**Ранобэ:** Великий Вор

**Описание:** Он никогда не покупал лотерейные билеты, не вкладывался в акции и не имел дела с бизнесом. Лу Ли понял, что единственное, что он может делать — это играть в игры. По счастливой случайности ему повезло переродиться, и теперь он . Ему также повезло, что , и многие люди обогатились, играя в игры. В своей прошлой жизни он провел в мучительных страданиях . И что с того, что это все в прошлом? В этой жизни он решил и встать на самый верх!

**Кол-во глав:** 501-806

**Глава 501. Первая группа**

«Это капитан пиратов 40+ уровня, расположенный в Танарисе.», — Лу Ли не уточнял подробностей, и просто описал местоположение.

«Боже, ты действительно сошел с ума. Ты на самом деле в Танарисе!», — шок Кубического Корня был очевиден.

«Не будь таким драматичным, я ведь все еще жив, верно?»

«Эта локация слишком огромна…», — Кубический Корень чувствовал что с Лу Ли что-то не так.

Вполне возможно что он немного сошел с ума от всего стресса который испытывал…

Пустыня Танариса занимала большую территорию к югу от Калимдора, и согласно легендам содержала несколько реликвий. В ней было много сокровищ и возможностей, поэтому игроки просто не могли оставить такое место без внимания… Некоторые игроки уже начали исследовать это место как только достигли 30-го уровня…

Однако все кто пытался это сделать — умирали.

Но несмотря на это, смерть их не особо беспокоила, поскольку они в основном состояли из нанятых смертников разных гильдий…

И главной проблемой всех этих игроков были отвратительные Песчаные Черви…

Все игроки которые хоть раз испытывали на себе каково это – оказаться в желудке червя, отказывались возвращаться в пустыню независимо от того сколько денег им предлагали…

Однако Лу Ли собирался убить Босса Танариса, у которого был 40+ уровень…

«Собери 100 элитных игроков и предупреди их чтобы готовились к бою.», — приказал Лу Ли.

Лу Ли также знал о потенциальных шпионах среди своих элитных игроков, поэтому сказал Кубическому Корню не раскрывать никаких подробностей.

Все дикие боссы Рассвета были особенно сложными противниками; однако это не всегда происходило потому что боссы были слишком сильными… Основная причина крылась в том что гильдиям было очень сложно сохранить все в тайне…

Когда в игру вступают две или более гильдий, то битва с Боссом превращалась в состязание…

«Хорошо, но как ты планируешь перебросить всех игроков к Боссу? В конце концов не каждый может как ты быть невидимым…», — сказал Кубический Корень, изо всех сил пытаясь сдержать свои оскорбления.

Лу Ли похоже потерял свой обычный стратегический блеск…

«Братан, операция Синь Синь прошла успешно, и сейчас мне нужно заработать много денег чтобы обеспечить ей самое лучшее восстановление. В такой ситуации я не стану шутить с гильдией…», — Лу Ли явно немного взбесился.

«Хорошо, дай мне 30 минут.»

Сказав это, Кубический Корень вытер пот со лба и сразу же начал все подготавливать. Он понял что злой Лу Ли был очень опасным…

Затем Лу Ли покачал головой и начал возвращаться.

Однако заботы Кубического Корня не были необоснованными. Переместить 100 игроков в Танарис было несложно, поскольку они все могли мгновенно телепортироваться в город, но как только они покинут безопасную зону, им придется столкнуться с трудностями. Более того такая большая толпа игроков обязательно предупредит разных шпионов.

Тем не менее Лу Ли не беспокоился об этом.

Вернувшись в Гаджетзан, Лу Ли увидел несколько ожидающих его игроков.

Среди них был — Алое Новолуние — Вор его элитной команды. В дополнение к прокачке в подземельях, его основным хобби была охота за сундуками с сокровищами! У него было несколько предметов которые увеличивали его невидимость, поэтому его способность почти могла сравниться со способностью Лу Ли.

Вторым ожидавшим его человеком был Левая Рука Каина, человек с которым Лу Ли когда-то сражался в Каньоне Песни Войны. Его техника была очень хорошей, и когда Лу Ли не было рядом, он был знаменосцем Толстой Обезьяны.

Хачи Чан и Рисовые Шарики с Кунжутом также ждали его, но эти двое не нуждались в представлении.

«Лу Ли, смотри! Это мой дракон.», — гордо сказала Хачи Чан, демонстрируя Лу Ли своего эльфийского дракона который лениво лежал на ее груди. Он был довольно выделяющимся, но не походил на особенно сильного защитника.

Но несмотря на это, он явно был очень красивым… В конце концов эльфийские драконы считались одними из самых красивых драконов.

Однако на данный момент он был слишком маленьким чтобы на нем можно было ездить верхом… И даже наоборот, именно ей приходилось держать его, поэтому можно было сказать что это дракон был верхом на ней…

«Я надеюсь что однажды ты сможешь прокатиться на нем…», — понимая как долго взрослеют драконы, сказал Лу Ли.

«Если я смогу найти взрослого эльфийского дракона, то мой дракончик вырастет намного быстрее… Нип сказал мне отправиться на территорию Изумрудных Снов, чтобы найти там взрослых эльфийских драконов…», — тихо сказала Хачи Чан.

Взрослые эльфийские драконы…

Лу Ли почувствовал к ней немного сострадания, и подумал что возможно ему стоит помочь ей.

Однако прямо сейчас им нужно было сразиться с Боссом, поэтому он отложил это на потом.

План Лу Ли был довольно прост — ему просто нужно было привести Рисовые Шарики с Кунжутом в Бухту Потерянного Риггера, и затем защитить его пока тот будет использовать Ритуал Призыва.

«Ритуал Призыва» был книгой навыка, которую Лу Ли получил после зачистки Блэкфатома.

Это был навык Чернокнижников, который позволял заклинателю и его двум союзникам открыть портал для призыва членов его команды.

В теории все было просто, но на практике все было довольно сложно.

Самая важная часть этого плана состояла в том, чтобы привести Рисовые Шарики с Кунжутом на нужно место, иначе все будет напрасно…

В данный момент Рисовые Шарики с Кунжутом был 33-го уровня, что было на 7 уровней ниже монстров пустыни. Он не мог использовать Невидимость, поэтому он будет как светлячок в темноте…

Когда разрыв в уровне был таким огромным, шанс аггра также становился значительно выше.

Когда Лу Ли был один, он мог просто сбежать от монстров, но у Рисовых Шариков с Кунжутом не было такой возможности… К счастью он взял с собой еще двух воров.

Алое Новолуние будет отвечать за разведку впереди, и не будет участвовать ни в каких сражениях.

Если Рисовые Шарики с Кунжутом притянет каких-либо монстров, то Лу Ли объединится с Левой Рукой Каина чтобы убить их.

Если они привлекут Песчаного Червя и они не смогут сбежать от него, то Лу Ли переагрит его и отведет в сторону.

Что касается Хачи Чан, то ее взяли исключительно ради навыка Возрождения, который пригодятся если кто-нибудь из них умрет.

Однако их главной проблемой были Солнечные Птицы Рух… Эти монстры были большими и быстрыми, из-за чего они не могли сбежать от них…

Алое Новолуние даже умер по пути, потому что случайно вошел на их территорию во время разведки… Обнаружив что он умирает, Лу Ли бессердечно отказался спасать его.

Подождав пока он умрет и птица улетит, Хачи Чан издалека возродила его.

Вскоре Алое Новолуние почувствовал что он был простым пушечным мясом, но чтобы он не особо расстраивался, Лу Ли также иногда шел впереди…

Потратив около часа, они наконец-то пересекли равнины зыбучих песков, пляж и медленно приблизились к Бухте Потерянного Риггера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 502. Зачистка**

Этот маршрут был довольно длинным, но он был относительно безопасным. Они не только избежали двух гнезд Солнечных Птиц Рух, но и обошли все точки появления Песчаных Червей.

Песчаным червям не нравилась вода, поэтому их редко можно было увидеть на пляже.

Когда игроки лучше ознакомятся с этой картой, никто больше не будет путешествовать напрямую через Танарис…

Тем не менее даже этот путь требовал некоторой силы, поскольку им нужно было разобраться с несколькими крокодилами.

«Давайте здесь, это хорошее место.», — осмотревшись сказал Лу Ли.

«Что мы здесь делаем?», — Левая Рука Каина был озадачен. Их состав не подходил для битвы с монстрами, ведь у них даже не было главного танка…

«Мы собираемся привести сюда остальных игроков. Рисовые Шарики с Кунжутом, открывай врата.», — Лу Ли не хотел ничего объяснять.

Затем Рисовые Шарики быстро объяснил им что они сейчас призовут высокий магический портал, при помощи которого остальные члены команды смогут попасть сюда.

Это был очень быстрый и полезный навык.

Когда этот навык станет более популярным, то мобильность всех игроков значительно увеличится.

Вскоре Рисовые Шарики начал одного за другим призывать элитных игроков, поэтому этот участок земли быстро заполнился десятками озадаченных игроков.

«Что это за место?»

«Я не знаю, но мы были вызваны сюда Боссом, поэтому тут должно быть что-то произойдет.»

«Ребята, вы обратили внимание на то как мы сюда попали? Я внезапно услышал уведомление о том, хочу ли я быть призванным Рисовыми Шариками с Кунжутом, после чего я сразу же оказался здесь.»

«Рисовые Шарики является чернокнижником № 1 нашей гильдии, но это слишком сильный навык…»

«Здесь так много игроков; это должно быть какая-то большая экспедиция. Наша гильдия впервые собрала столько игроков, но никто не знает зачем?»

«Калимдор, Танарис, Бухта Потерянного Риггера… мы на самом деле в Танарисе. Хаха, похоже что мы собираемся первыми исследовать эту карту. Похоже что мы будем сражаться с Боссом.»

Постепенно угадав причину этой миссии, все стали серьезными.

В конце концов текущая стратегия Правящего Меча была медленным ростом. Не то чтобы они не хотели быстро расширяться, но они боялись что в долгосрочной перспективе это будет плохо для них… Кроме того другие гильдии тоже не хотели чтобы они росли слишком быстро, поэтому если они начнут что-то масштабное, то их определенно постараются подавить…

Затем Лу Ли разделил всех на команды. Всего их было 110 человек, и поэтому они сформировали 11 команд. Основной командой была его обычная команда из 10 человек, а остальные 10 команд состояли из 100 элитных игроков.

В каждой команде также был свой соответствующий лидер… После этого начиная с точки появления, они должны были начать зачищать всех монстров.

Согласно приказу Лу Ли, они не могли упустить ни одного пирата.

С их уровнями им будет сложно бороться с элитными монстрами 40-го уровня, но к счастью они сражались не один на один. Поэтому каждый монстр мог продержаться всего несколько секунд…

Как только сто игроков собрались вместе, Лу Ли выступил с речью.

«Наша сегодняшняя цель состоит в том чтобы получить Первую зачистку босса 40+ уровня! Он должен дропнуть несколько хороших предметов…», — сказав это, Лу Ли сделал небольшую паузу и продолжил – «Я знаю что некоторые из вас сольют эту информацию, потому что вы ничего не потеряете и об этом никто не узнает. Более того эта информация вероятно будет вознаграждена десятью-двадцатью тысячами долларов, которые могут помочь вам жить довольно комфортно.»

«Но вы думаете что вы стоите всего несколько тысяч долларов?», — Лу Ли не любил выступать с речью, поэтому это было довольно редкое зрелище. Из-за этого все игроки были очень серьезными, а атмосфера веселья пропала.

«Вы думаете что родились не в то время, или что вы не смогли реализовать свой потенциал, или что весь мир против вас? Но действительно ли вы упорно трудились чтобы добиться чего-то…»

«Эта гильдия не моя, а наша. Если вы сольете эту информацию за десять-двадцать тысяч, то за что вы принимаете нашу гильдию? За что вы принимаете себя?»

Лу Ли был уверен в том что среди этих людей будет кто-то, кто продаст эту информацию.

Но на самом деле это касалось не только Правящего Меча; во всех больших гильдиях были шпионы…

Информация о битве с диким боссом стоит не менее десяти-двадцати тысяч долларов.

Кроме того на этот раз с боссом сражался Правящий Меч! Если покупателем информации будет большая и богатая гильдия, то эта информация определенно будет стоить двадцать тысяч!

Двадцать тысяч долларов было больше чем месячный доход белых воротничков!

Если вы все еще были студентом, то этих денег было достаточно чтобы заплатить за один или два семестра…

Окружение на мгновение затихло, после чего вокруг раздались голоса игроков, заявляющих о своей невиновности и преданности.

Они все понимали что для этой проблемы не было постоянного решения…

Однако речь Лу Ли не была напрасной… Некоторые из них отказались от своих первоначальных планов продать эту информацию…

«Теперь идите вдоль пляжа и убивайте всех монстров! Вся добыча должна быть сначала поднята лидерами команд, а распределение произойдет потом.»

Сегодня у Лу Ли было плохое настроение, поэтому он не хотел много распинаться.

На самом деле Лу Ли не особо беспокоился, даже если кто-то сольет эту информацию…

Часть его даже надеялась на то что кто-то придет и помешает им. Чем больше игроков придет — тем лучше! Пустыня Танарис преподаст им всем мучительный урок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 503. Недооцененный капитан**

Поскольку их было много, они вскоре расчистили путь к капитану. Во время зачистки им удалось поднять хорошее снаряжение и материалы.

Эти элитные монстры дропали серебряное снаряжение, поэтому было неудивительно что люди говорили что пираты были богатыми…

Но к сожалению они дропали снаряжение от 35 до 40 уровня, поэтому они не могли использовать его…

«Стойте; мы не знаем радиус агра босса, поэтому зачистите сначала монстров с другой стороны. Я подойду лично проверю его агр.», — приказал Лу Ли.

У каждого босса был свой собственный радиус агра… В обычных обстоятельствах босс не будет атаковать вас пока вы не войдете в его радиус, даже если он будет видеть вас, или если вы убьете его подчиненных…

И обычно встретив нового босса, все гильдии отправляли кого-то на разведку этого агра.

Но из-за разницы между их уровнями, любые классы кроме классов защиты, вероятно будут немедленно убиты этим Боссом…

Поэтому Лу Ли решил сделать это лично.

Сказав это, Лу Ли начал медленно приближаться к капитану.

По мере того как расстояние между ними уменьшалось, Андре Огнебородый начал потихоньку поворачиваться в сторону Лу Ли. Затем в определенный момент он закричал и поднял ногу чтобы броситься в сторону Лу Ли.

Лу Ли все это время пристально следил за боссом, и поэтому как только Босс начал поворачиваться к нему, он сразу же приготовился.

Как только Андре Огнебородый поднял ногу, Лу Ли использовал свои Штормовые Шаги и исчез. После этого Босс неохотно остановился и выругался, после чего вернулся на свое место.

«Мы находимся в дикой природе, поэтому даже если вас возродят, вы все равно потеряете опыт… Поэтому я надеюсь что все останутся максимально сосредоточенными! Даже если вы хотите умереть, не тащите с собой других… Безопасное расстояние этого босса — 36 ярдов, поэтому держитесь от босса на расстоянии 40-ярдов. Любой кто привлечет босса до того как я начну битву, получит штраф в размере 30 очков гильдии. Три штрафа, и вы будете кикнуты из команды.»

Стиль Лу Ли как командира был простым, но в то же время эффективным.

Смерть в дикой природе отнимала 10% опыта, но быстрое возрождение вдвое снижало этот штраф… Но несмотря ни на что, даже 5% опыта было очень много…

Вскоре они зачистили всех монстры в пределах сорока ярдов от капитана Андре Огнебородого.

Конечно же эти монстры будут возрождаться, поэтому Лу Ли выделили две команды на их зачистку.

«Раздайте всем зелья. Каждый капитан должен распределить зелья между членами своей команды, у вас есть три минуты!», — оглядевшись сказал Лу Ли. Его тон был настолько стабильным, что казался холодным.

Увидев это, Кубический Корень наконец-то расслабился; он понял что Лу Ли не потерял контроль из-за того что случилось с его сестрой…

«Бриз Лазурного Моря, ты будешь основным танком. Муссон, ты лечишь танка. Хачи Чан, ты также отвечаешь за Нр Бриза Лазурного Моря. Если танк умрет, то вы двое будете виноваты. Бог Судьбы, ты второй танк… Мартовский Дождь, ты отвечаешь за Нр игроков ближнего боя. Элитные команды номер девять и десять, как только Бриз Лазурного Моря захватит агр босса, зачистите оставшихся монстров.», — затем следуя инструкциям Лу Ли, Правящий Меч начал свою первую битву с Диким Боссом.

«У этого капитана 42-й уровень, и он обладает 350 000 Нр. Его обычные атаки наносят мне около 600 единиц урона…», — получив первый удар босса, Бриз Лазурного Моря быстро сообщил об этом в канале гильдии.

Он был основным танком, и поэтому ему нужно было сообщить о ситуации остальным членам команды.

Даже простые атаки босса наносили около 600 очков, что было довольно удивительным. Лу Ли немного смутился – разве та статья не утверждала что капитан был слабым боссом, и что он умер от рук маленькой гильдии?

Однако затем он понял что из-за своего волнения, он кое-что упустил.

Та маленькая гильдия убила босса через месяц! К тому времени многие игроки уже носили экипировку 35 уровня, и разница между их уровнями была меньше, что сделало бой намного проще…

«Тьма, иди помоги им поддержать Бриза. Дымящий Город, поставь около них несколько тотемов маны…», — Лу Ли быстро поменял распределение команды.

Дымящий Город был Шаманом из элитной команды.

Он изначально был частью большой гильдии под названием Братство, но между ними что-то произошло… После того как они начали играть в Рассвет, он почему-то выбрал фракцию Альянса, а его гильдия выбрала фракцию Орды…

После внесения этих изменений, ситуация стабилизировалась.

«По моей команде…»

Вокруг внезапно раздался крик, но этот приказ исходил не от Лу Ли. Услышав эти слова Лу Ли был ошеломлен, после чего увидел дым поднимающийся из пушек трех кораблей.

«Уменьшение урона! Быстро используйте снижение урона!», — громко закричал Лу Ли.

Это был тест на время реакции; поэтому не каждый успел вовремя использовать свои навыки снижения урона…

Воздух наполнился звуками выстрелов пушек, после чего на берегу взорвалось несколько снарядов. Затем в небе поднялось море цифр урона, и всего через одну минуту и сорок секунд боя, первые игроки пали…

Всего среди них погибло тринадцать игроков.

Увидев это; Лу Ли пришлось признать что он недооценил силу этого босса 42 уровня.

Всего одного его навыка было достаточно, чтобы уничтожить большинство гильдий… Очевидно что маленькая гильдия не могла справиться с этим Боссом…

У них было недостаточно Друидов чтобы воскресить всех погибших, поэтому некоторые из них потеряли все 10% опыта…

Затем Лу Ли спокойно приказал всем изменить свое местоположение. Всего на трех кораблях было 24 пушки, поэтому если они будут правильно стоять, они смогут эффективно снизить свои потери.

«Оставайтесь сосредоточенными — я не хочу чтобы эта ситуация повторилась. Их смерти были бессмысленными, и они также потеряли по 10% опыта… Поскольку это был первый раз, то те кто умер не получат никакого штрафа. Однако в следующий раз такого не будет!», — безжалостно сказал Лу Ли.

…

Правящий Меч нацелился на первое убийство капитана Андре Огнебородого, и битва была очень напряженной.

В конечном итоге другие гильдии получили эту информацию…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 504. Окруженные**

Правящий Меч убивал дикого Босса 40-го уровня.

Эта новость вскоре распространилась среди небольшой группы людей, но влияние этой новости было огромным, потому что эта небольшая группа состояла из главных гильдий.

Новички всегда и везде отвергались… Несмотря на то что Несравненный Город существовал уже около трех лет и у них было право говорить с другими большими гильдиями на одном уровне, они до сих пор часто становились целью издевок…

Однако эти большие гильдии еще ни разу не находили шанса нацелиться на Правящий Меч…

Изначально они были небольшой группой наемников состоящей из десяти человек, тем не менее эта небольшая группа наемников получила кучу первых зачисток, включая все Первые Зачистки публичных подземелий.

Кроме того Правящий Меч был построен на основе чемпионства Теневого Кубка, поэтому люди были на их стороне.

Всякий раз когда между ними возникал незначительный спор, бесчисленные игроки начинали плеваться на большие гильдии… Они говорили что эти гильдии не заслуживают того чтобы находиться в топ-100, и что они только и могли что играть грязно…

Однако на этот раз у них наконец-то появился хороший шанс.

Борьба за диких боссов была устоявшейся нормой, поэтому их никто не обвинит если они попытаются украсть Босса у Правящего Меча.

Поэтому немного поговорив, дюжина гильдий пришла к одному выводу и объединилась.

После создания этого временного союза, они отправили около 1 300 игроков.

Все они в основном были элитными игроками, и обычно отвечали за подобные грязные миссии. Несмотря на то что глава гильдии Королевская Семья Гангнама – Сердце Войны, не возглавлял эту операцию лично, он отдал строгий приказ:

Сделать так чтобы вся элита Правящего Меча потеряла 10% опыта!

Они купили информацию о том что Правящий Меч убивал Босса, но в то же время Правящий Меч также получил информацию об их действиях…

«Лу Ли, мы получили информацию — они идут! Если мы не сможем успеть до их прихода, то я предлагаю вернуться позже.», — сообщил Кубический Корень.

«Зачем нам бежать? Если они придут, то мы позаботимся о том чтобы никто из них не смог вернуться!», — Лу Ли был непоколебим.

«Но…», — Кубический Корень был обеспокоен – в конце концов им противостояло 13 команд по 100 игроков!

«Входящая атака…», — Лу Ли очевидно был больше сосредоточен на бою, чем на этих нападающих, и полностью проигнорировал слова Кубического Корня…

Услышав его приказ, ряд игроков с латными классами подняли свои щиты, и заблокировали атаки со стороны кораблей.

Вскоре после этого на их щиты приземлились снаряды, после чего в небо поднялось море урона.

Они потеряли огромное количество Нр, но никто из них не умер!

Все ресурсы Правящего Меча были сконцентрированы на этих 100 игроках, что делало их очень сильными.

Увидев что Лу Ли игнорировал его, Кубический Корень покачал головой и вернулся на свое место.

«Элитная команда номер пять и шесть, помогите командам девять и десять зачистить возродившихся монстров. Шаманы, обращайте внимание на ману команд. Кроме того никто не должен стесняться использовать зелья.», — Лу Ли продолжил спокойно раздавать приказы.

«Босс, в Гаджетзане внезапно появилась большая группа игроков. По нашим оценкам их более 1 000.», — доложил кто-то из гильдии.

«Понял.», — спокойно ответил Лу Ли.

«Нужно ли нам остановить их?», — Другие игроки заинтересовались, и хотели помочь элитной команде.

«Нет, не покидайте безопасную зону. Те у кого есть свободное время, идите лучше качайтесь.», — Лу Ли не мог заставить себя сказать им что-то грубое, ведь они просто хотели помочь гильдии…

Если бы он был слишком резок в своих словах, то это уменьшило бы их страсть.

Гаджетзан внезапно стал шумным, поскольку в нем появились не только группы неопознанных игроков, но и члены Правящего Меча.

Некоторые из них были слишком страстными, и поэтому строгий приказ Лу Ли не остановил их…

«Пошли.», — Игрок который отвечал за альянс больших гильдий, был профессиональным Паладином. У него был ник «Чепуха», и он был лидером группы наемников которая часто принимала подобные квесты.

Однако когда он увидел что количество игроков Правящего Меча увеличивается, он понял что они имеют дело не с небольшой группой…

У этой гильдии также были тысячи игроков, и если они атакуют в полную силу, то даже большие гильдии должны будут воспринимать их всерьез. Поэтому им нужно было действовать быстро.

Осознавая это, 13 союзных команд покинули Гаджетзан и вошли в пустыню Танарис.

«Игроки ближнего боя, отступите. Не спешите вы так, сколько раз мне еще это сказать? Сейчас посмотрим кто все еще атакует.», — сказав это, Лу Ли назвал имена нескольких игроков ближнего боя и вычел их очки.

В этот момент Босс уже потерял треть своего здоровья. Теперь помимо пушечных атак, капитан также начал использовать другой навык.

Он вращал своим ятаганом, из-за чего все окружающие его игроки теряли кучу здоровья. Этот навык также накладывал эффект кровотечения, из-за которого несколько игроков уже умерли…

Из-за этого Лу Ли выбрал более оборонительный подход — как только босс собирался вращаться, он приказывал всем отступить.

«Босс, эти люди почти здесь. Если мы не будем торопиться, то мы застрянем между врагами…», — кто-то хотел вразумить Лу Ли.

Не то чтобы они не хотели следовать его приказам — они просто находились в отчаянном положении – они были окружены!

Лу Ли медленно поднял свои брови: «Даже если они доберутся сюда, это займет у них не менее получаса. К тому времени мы возможно уже убьем этого босса…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 505. Красивые девушки безрассудны**

В каждом городе были районы, в которые могли попасть только определенные люди. К ним относятся такие места как Храм, Правительственный Зал, Дворянские Особняки, а также частные дома, особняки, усадьбы и древние замки…

Частный древний замок Водной Феи находился рядом с Институтом Магии Штормграда. На протяжении многих лет, это учреждение считалось одним из лучших, на ряду с расположенным в Даларане!

В этом районе также располагался один из самых больших садов Штормграда.

Из-за отличного расположения, цена на землю в этом месте была чрезвычайно высокой, и лишь немногие игроки могли себе это позволить. Водная Фея — известная как самый печально известный донатер, очевидно купила самое дорогое и роскошное из доступных имений…

Потратив целый день на кач, Водная Фея вернулась домой. Затем она сняла доспехи, приняла душ и переоделась в оранжевую одежду.

Она получала эту одежду в обмен на конфеты Хэллоуина. Ей удалось собрать огромное количество конфет, но вместо того чтобы обменять их на снаряжение которое повысит ее статы, она решила обменять их на набор симпатичной одежды…

Затем она начала прогуливаться по своей гостиной на своем ездовом звере…

Если она могла передвигаться на ездовом звере по своей гостиной, то можно было себе представить насколько огромным был ее замок… По сравнению с островом Лу Ли, замок Водной Феи стоил всего на 2 000 золотых монет дешевле…

Конечно же она сидела на Белом Кодо.

Как оказалось, Водная Фея любила белый цвет и поэтому немедленно влюбилась в этого редкого Кодо.

«Ты собираешься помочь?», — Падающая Звезда сидела на диване, держа в руке бокал сливового вина.

«Другие гильдии не просили нас о помощи против Лу Ли, поэтому нам вероятно лучше не вмешиваться.», — лежа на широкой спине Кодо, сказала Водная Фея.

«Я имел в виду помочь Лу Ли, а не напасть на него…», — Падающая Звезда потеряла дар речи.

«Еще никто в жизни не относился ко мне так же неуважительно как Лу Ли… Я…», — бушевала Водная Фея — «Ему повезло что мы общаемся при помощи сообщений, иначе я бы уже давно проткнула его…»

Падающая Звезда решила напомнить ей: «Но ты не сможешь победить его…»

«Только в рядах Королевского Двора Измороси есть несколько тысяч игроков… Если еще учесть другие гильдии, то Лу Ли готово уничтожить несколько сотен тысяч игроков…», — ответила Водная Фея.

«Но ты не можешь победить его один на один…»

«Эй, ты вообще на чьей стороне!?», — Водная Фея нахмурилась.

«Я не могу больше это терпеть!», — Падающая Звезда опустила свой бокал и сердито сказала — «Мне что нужно напоминать тебе кто подарил тебе этого Кодо, на котором ты сейчас сидишь? Плюс мы все еще в союзе…»

«Подарок?», — Водная Фея ненадолго замерла, после чего хлопнула в ладоши – «Я решила, ха-ха…»

Тем временем Правящий Меч попал в беду.

Капитан 42-го уровня был бы куском пирога, если бы они были чуть более высокого уровня. Однако для элитной команды Правящего Меча, средний уровень игроков которой составлял 33, это оказалось довольно сложно…

«Пусть вторая команда поможет нам.», — подавленно приказал Лу Ли. Он начинал чувствовать давление.

Они вложили слишком много чтобы сдаться… В этот момент около тридцати игроков Правящего Меча уже потеряли опыт.

В данный момент их вторая команда находилась в режиме ожидания. Во второй команде было всего 70-80 игроков, но каждый из них был тщательно отобран и вполне мог считаться элитой.

Рисовые Шарики с Кунжутом последовал его приказу и начал действовать.

«Лу Ли…», — в этот момент Лу Ли услышал сообщение Водной Феи.

«Я решила не давать тебе денег.», — она сказала сдерживая смех.

«Эм… что ты имеешь в виду?», — Лу Ли не понимал о чем она говорит.

«Зверь которую ты подарил мне — я не собираюсь платить тебе за него. Хе-хе-хе.», — Водная Фея жила в своем собственном пузыре, и думала что это разозлит Лу Ли.

«Почему?», — Лу Ли был озадачен.

«Просто потому что это делает меня счастливой.», — Водная Фея уже представляла себе насколько взбешенным был Лу Ли. Она знала что Лу Ли сильно заботился о деньгах.

«Делай что хочешь.», — спокойно сказал Лу Ли.

Он старался сохранять спокойствие и вел себя так как будто ему было все равно, однако в глубине души он был взбешен, потому что этот белоснежный Кодо стоил тысячи золотых монет!

Поэтому он направил весь свой гнев на босса.

Однако вскоре в них выстрелил еще один пушечный заряд, из-за чего Лу Ли не успел вовремя отдать приказ. Тем не менее все члены команды были к этому готовы, так как они уже испытывали это и знали что делать.

«Но я не неразумный человек.», — Водная Фея чувствовала что зашла достаточно далеко со своей шуткой, и начала говорить о реальном бизнесе.

Затем Лу Ли вспомнил сцену из одного Уся романа, где мать предупреждала своего сына: «Мальчик мой, когда ты вырастешь, не забывай опасаться женщин. Чем они красивее, тем больше вероятность что они тебя обманут.»

Лу Ли понял что красивые девушки не только обманывали людей, но и были крайне неразумными…

«Твоя гильдия ведь нуждается в помощи, верно? Я могу отправить тебе 500 элитных членов Королевского Двора Измороси, которые последуют всем твоим приказам.», — решительно сказала Водная Фея.

Команда из 500 элитных членов была более чем достаточной, чтобы решить текущую проблему Правящего Меча.

Это сведет к минимуму их потери, но что более важно — это покажет другим крупным гильдиям что Правящий Меч был достаточно силен чтобы противостоять им.

«На самом деле…», — тихо сказал Лу Ли – «я бы предпочел деньги…»

«…», — Водная Фея затихла. Она вероятно была на грани потери сознания от злости.

«Алое Новолуние, сообщи о своем статусе.», — Лу Ли решил прекратить обращать на нее внимание, и сказал в канале гильдии.

В данный момент Алое Новолуние находился в Гаджетзане.

«Босс… все началось.», — Голос Алого Новолуния несколько дрожал.

Затем он активировал видеочат, после чего показал сцену как сотни Песчаных Червей поглощали игроков и закапывались обратно в землю…

Масштабная операция Больших Гильдий наконец-то привлекла внимание Песчаных Червей.

Это была бойня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 506. Король не плачет**

Охотники имели очень высокий урон, однако их навыки были очень громкими. Кроме того их толпа была слишком огромной, поэтому они в конце концов привлекли внимание Песчаных Червей…

Они случайно наткнулись на точку появления Песчаных Червей, которую Лу Ли старался избежать любой ценой!

«Каковы их потери?», — спросил Лу Ли, одновременно отдавая приказы и объясняя стратегию 2 элитной команде.

В данный момент Песчаные Черви стали их самыми большими союзниками…

«Они потеряли не особо много людей, но это очень отвратительно.», — Лицо Алого Новолуния было наполнено отвращением.

«Все в порядке; это только начало.»

Затем Лу Ли выключил чат и сосредоточился на руководстве командой.

Самая раздражающая часть в Песчаных Червях, это их высокая защита и Нр… На их коже был толстый слой кератина, который сильно уменьшал любой входящий урон…

Несмотря на то что их атаки не могли считаться очень сильными, они регулярно поглощали и выплевывали игроков…

Однако поскольку в том районе было большое скопление Песчаных Червей, сразу после того как один из них выплевывал жертву, ее сразу же поглощал другой червь…

Эти игроки предпочли бы быструю и легкую смерть, чем такую пытку…

Этого было достаточно чтобы заставить некоторых игроков сойти с ума. Чтобы защитить игроков, система автоматически отключала из игры тех у кого была аномальная частота сердечных сокращений или мозговые волны… Когда такие игроки снова входили в игру, они автоматически появлялись на кладбище, а их опыт и снаряжение терялись как при смерти.

Несмотря на то что они не получали большого количества урона, они наверняка были травмированы ужасом бесконечного проглатывания и выплевывания…

Многие из них пытались сбежать, но в конечном итоге становились жертвами когтей Волков или яда Ящериц…

Когда им удалось снова собраться, они обнаружили что потеряли более 100 человек…

Некоторые из них вышли из игры, а другие возродились на кладбище и не желали больше участвовать в этой миссии… Они решили что награда не стоила того, чтобы пережить такую пытку…

Затем они зашли на территорию Огненных Птиц Рух, и понесли тяжелые потери…

Во время своих атак Огненные Птицы Рух выдыхали огонь, поджигая даже желтый песок… Увидев это, союз больших гильдий наконец-то выяснил почему песок в этой области пустыни был выжженным и черным…

После того как они едва сбежали с территории Огненных Птиц Рух, они потеряли более тысячи игроков!

Они все еще были далеко от места расположения Лу Ли, но понесли уже настолько разрушительные потери… Командиры разных команд боялись докладывать об этом в свои гильдии…

Однако это еще был не конец их страданий, потому что их ждали еще более сильные монстры…

На таких картах как Серая Долина и Бесплодные Земли, монстры были довольно слабыми и глупыми.

Тем не менее Танарис был совершенно другой картой, потому что это был дом таких сильных монстров как Песчаные Черви, Огненные Птицы Рух и Пустынные Гремучие Змеи!

Такое огромное количество монстров заставило их понести огромные потери, что резко замедлило их скорость… У командиров не было другого выбора, кроме как использовать разведчиков.

Они решили постоянно менять свой маршрут.

Неподалеку от игроков больших гильдий шло несколько соло-игроков, которые следовали за ними и собирали любое выпавшее снаряжение.

Они думали что будут в полной безопасности если будут идти позади больших гильдий, однако многих из них постигла та же участь…

Поскольку эти одиночки были слабее, у них не было никаких шансов против Песчаных Червей…

Вскоре на игровых форумах начали обсуждать что Правящий Меч специально выманил большие гильдии, и начал кровопролитие в пустыне Танарис…

Однако вместо того чтобы извиняться перед публикой, Лу Ли решил помочь Королю Гремучих Змей столкнуться с Альянсом Больших Гильдий…

Король Гремучих Змей был невероятно сложным противником… Он обитал возле фиолетового Цветка Ядовитой Змеи, который рос на маленькой горной вершине.

Алое Новолуние подождал пока Король Гремучих Змей не заснет, после чего сорвал половину цветка ядовитой змеи и сбежал. Заметив пропажу половины цветка, Король Гремучих Змей чуть не расплакался.

Однако вместо слез, его глаза наполнились ненавистью, после чего он появился перед Альянсом Больших Гильдий.

Увидев его, все игроки обрадовались потому что Король Гремучих Змей был один, и они начали с нетерпением ждать его дропа. Однако после того как они вступили в бой, они увидели его уровень — 50 уровень…

После того как они нанесли ему первый раунд атак, над головой Короля Гремучих Змей появились однозначные цифры урона…

Кто бы мог подумать что такая маленькая змея была 50-го уровня?

Он был намного сильнее Капитана Пиратов…

Затем Король Гремучих Змей надулся и выплюнул ядовитый газ, поражая кучу игроков.

Затем всего за несколько секунд, из-за ядовитого газа погибло около 17-18 игроков, среди которых был даже Исцеляющий Паладин!

По мере того как газ распространялся, урон от него уменьшался, но он по-прежнему был смертельным…

«Третья команда, отвлеките его, а все остальные бегите вперед. Все кто умрет, получат достойную компенсацию… Если вы не хотите чтобы мы все были стерты, делайте как я говорю.», — приказал командир. Он сразу же отказался от любой попытки дать отпор.

Если бы Лу Ли увидел это, то он бы громко рассмеялся: «Ты действительно думаешь что команда из ста игроков может остановить Короля Гремучих Змей? Не будь таким наивным…»

Согласно его знаниям, Король Гремучей Змеи был таким же сильным как Бронзовый Дракон! Кроме того он был очень умным, и мог сказать какая команда имела больше игроков!

Поэтому Король Гремучих Змей проигнорировал третью команду и начал преследовать основную команду Альянса Больших Гильдий, постоянно выплевывая в их спины ядовитый газ…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 507. Провал операции**

Короля Гремучих Змей звали Тания. Он был очень женственным, имел маленькую голову и выглядел довольно мило.

Тем не менее его нельзя было недооценивать, поскольку его «Ядовитый Туман» был высокоуровневым навыком против которого нынешние противоядия были бесполезны… Поэтому чтобы победить Танию и добраться до Лу Ли, силам союза нужно было положиться исключительно на свои силы.

Однако на данном этапе игры, в игре еще не было танков которые были достаточно сильны чтобы танковать его, не было Дд игроков которые могли нанести достаточно урона чтобы убить его, а также не было целителей которые могли бы вовремя всех вылечить…

Поэтому по мере того как ядовитый туман продолжал распространяться, игроки продолжали умирать…

Увидев это, командир союзных сил оставил позади еще одну команду из 100 игроков, приказав им атаковать змея. Им нужно было обеспечить безопасный отход основных сил…

…

«Ну что? Король гремучих змей переключился на них?», — Лу Ли спросил Алое Новолуние.

«Да.», — Алое Новолуние все еще был в шоке после мгновенной смерти…

На самом деле он умер не от удара босса, а от отравления… Посмотрев на системные уведомления, и понял что этот яд наносил 1 200 урона в секунду!

«Тогда какова нынешняя ситуация?», — Лу Ли было очень любопытно. Несмотря на то что это все была его идея, он понятия не имел к чему это все приведет…

«Я не знаю, Босс; я умер мгновенно… Однако помимо меня, вокруг также погибло много игроков…»

Сразу после своей смерти, Алое Новолуние появился на близлежащем кладбище и оцепенело уставился на все увеличивающееся число появляющихся игроков…

Поскольку все они выбирали возродиться на кладбище, а не ждать пока их оживят, то битва скорее всего была односторонней…

Эта битва длилась довольно долго, поскольку Король Гремучих Змей продолжал преследовать и убивать их… Кроме того на пути они также встречали других монстров, которые увеличивали их потери…

Однако Водная Фея не знала о том что происходит в пустыне.

После того как ее гнев немного утих, она решила поговорить с игроками союза гильдий и выступить посредником.

У Сердца Войны был ее телефон, потому что они уже несколько раз встречались; однако до этого у них никогда не было возможности поговорить напрямую. В конце концов она была богатым человеком, а он был из рабочего класса.

«Водная… старшая сестра, почему ты так внезапно решила связаться со мной?»

«Не делай из меня такую старуху. Глава Сердце… Я слышала о том что твоя организация создает проблемы Правящему Мечу…», — Водная Фея была немного оскорблена его обращением, и поэтому нанесла соответствующий ответный удар.

«Ха-ха, почему ты так думаешь?», — Сердце Войны явно не собирался этого признавать.

«Мы – Королевский Двор Измороси, являемся большой гильдией, поэтому обычно мы тоже являемся частью союза; так почему на этот раз мы внезапно были исключены?», — прямо спросила Водная Фея.

«Эм…», — Сердцу Войны было нечего сказать.

У нее ведь был союз с Лу Ли; как они могли быть достаточно глупыми, чтобы рассказать ей об их плане…

Кроме того она уже многократно помогала ему; неужели она принимала их всех за дураков?

«Давай я заплачу за все расходы этой операции, и мы закончим на этом?», — серьезно предложила Водная Фея.

«Я не могу пойти на это…», — Сердце Войны не хотел отказываться от ее предложения, но он также не хотел отказываться от своих принципов…

Королевский Двор Измороси действительно была сильной гильдией, поскольку они занимали седьмое место, но они все еще были на несколько рангов ниже Королевской Семьи Гангнама…

«Я верю в то что у Королевского Двора Измороси есть достаточная сила.», — сказал Сердце Войны – «Но уже слишком поздно. Они скорее всего уже начали сражатсья.»

Такому количеству игроков понадобится от 20 до 30 минут чтобы зачистить путь от Гаджетзана до Бухты Потерянного Риггера, поэтому сейчас они уже скорее всего были на месте.

«Если честно,», — Водная Фея сделала паузу, после чего продолжила – «то я не думаю что эта миссия будет такой простой… Лу Ли не тот кто охотно несет потери… Я знаю его довольно давно, и он еще никогда не терпел убытков…»

Ну, за исключением Белого Кодо, потому что она не собиралась платить ему за него…

Никто не хочет нести потери.», — усмехнулся Сердце Войны.

Однако в то же самое время он презрительно улыбнулся внутри. Все уже знали о том что отношения между ними были замечательными, поскольку они не только сотрудничали, но и доверяли друг другу.

Однако пока он думал об этом, у него зазвонила вторая линия. Однако увидев что ему звонил командир Чепуха, он сказал Водной Фее: «Я получил кое-какие новости из Танариса; хочешь послушать? Ты кажешься очень обеспокоенной…»

«Хорошо, я послушаю.», — ответила Водная Фея.

«Это я, Сердце Войны. Как обстоят дела?»

«Позор тебе, Брат Сердце; мы потерпели неудачу и не смогли получить награду…», — его голос был хриплым, и казалось что он только что прошел через жестокую битву.

«Что?», — Сердце Войны подумал что ему послышалось.

«Почти вся армия была уничтожена… У нас осталось всего 500-600 игроков, и мы возвращаемся в Гаджетзан…», — даже сам Чепуха умер один раз, но его немедленно возродили, после чего он приказал отступить.

Король гремучих змей был слишком силен, но даже ему было непросто убить более тысячи игроков…

«Как мы потеряли половину наших людей, если у Правящего Меча было всего 100 игроков?», — Сердце Войны просто не мог понять как войска союза, не смогли добиться успеха…

В бою 100 против 1 300 игроков, они должны были победить даже если действовали бы без командования…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 508. Взлеты и падения**

Водной Фее также было очень любопытно, как такая большая сила проиграла Лу Ли…

Однако в глубине своей души, она чувствовала что это было ожидаемо… Вспоминая его спокойствие, ей казалось что он был уверен практически во всем…

Немного послушав Чепуху, Водная Фея и Сердце Войны поняли что произошло. Они поняли что союзные силы даже не увидели Правящего Меча!

«Чепуха, это ведь не первый раз когда мы работаем вместе.», — сердито сказал Сердце Войны — «Как это произошло? Тебе лучше хорошенько все объяснить.»

Полный провал операции был одним, но он также хотел похвастаться перед Водной Феей… Но кто бы мог подумать, что его ожидание будет так далеко от реальности…

«Мы были слишком небрежны…», — вздохнул Чепуха – «Однако эта миссия также была слишком сложной… Мы все время сталкивались с одной катастрофой за другой; некоторые из наших братьев настолько напуганы, что даже не хотят снова входить в игру…»

«Мне сообщили что на вас напал какой-то босс, это было дело рук Лу Ли?», — подозрительно спросил Сердце Войны.

Он никогда не верил в совпадения, и всегда думал что за каждым событием что-то скрыто… Кроме того Чепуха также не был глупым командиром; ему доверяли многие большие гильдии… Даже Несравненный Город понес несколько потерь от его рук…

«Дело рук Лу Ли…? Глава Сердце, тебе не кажется что ты немного одержим?», — с издевкой сказала Водная Фея.

Однако на самом деле, она верила в то что это была правда, но она никогда не скажет этого вслух. Потому что это только увеличит проблемы Лу Ли…

В конце концов если их разозлить, то большие гильдии могли легко подавить любого человека…

Будучи союзником, Водная Фея решила немного помочь Лу Ли. Так она отплатит ему за Белого Кодо…

«Мне кажется что помимо того Босса, все остальное не было запланировано…», — вытирая свой лоб сказал Чепуха. Судя по всему они сами навлекли на себя обычных монстров…

Кроме того он также не мог никак связать того Босса с Правящим Мечом…

«Хорошо, я сам все объясню остальным.», — Сердце Войны не хотел продолжать говорить перед Водной Феей опасаясь ее саркастических замечаний, поэтому быстро закончил разговор.

…

В этот момент Водная Фея находилась в ее чрезмерно большом зале, что заставляло ее казаться немного одинокой.

Немного подумав, она решила позвонить Лу Ли: «Лу Ли, я поговорила от твоего имени, и большие гильдии решили отпустить тебя. Поэтому можешь расслабиться и дальше бить босса.»

Ее вступительные слова были изящны и доброжелательны; в этот момент она испытывала счастье, которого не испытывала уже долгое время…

Думая об озадаченном лице Лу Ли, она была очень довольна собой.

«Ого, большое тебе спасибо.», — сквозь стиснутые зубы сказал Лу Ли. Он начал медленно признавать тот факт, что эта женщина и правда не собирается платить ему…

Он просто не мог поверить в то, что такой знаменитый человек была такой скупой на деньги…

Для такого скупого человека как Лу Ли, в этом мире не было ничего более печального…

«Мне любопытно как тебе удалось переместить своих людей в Бухту Потерянного Риггера? Можешь ли ты рассказать мне?», — Водная Фея была очень довольна ответом Лу Ли, и поэтому радостно продолжила разговор.

«Нет.», — сухо ответил Лу Ли.

Зачем ему говорить ей?

Водная Фея действительно сделала для него кое-что, но он не нуждался в этих услугах…

«У тебя должно быть есть какой-то предмет, который может переправить 100 игроков… Это какой-то инженерный предмет?», — Водная Фея была очень любопытна, но все подавила желание предложить цену.

«Это навык, навык чернокнижника.», — Лу Ли верил что еще ни у кого не было этого навыка.

В его прошлой жизни, этот навык не получил большой популярности среди простых игроков, но большие гильдии любили его за его удобство.

Книга Навыка которую использовал Рисовые Шарики с Кунжутом, была получена в Блэкфатоме и являлась результатом особых обстоятельств, которые не могли быть повторены ни кем другим… Поэтому на данный момент этот навык вероятно был единственным в игре.

«Эм… могу ли я одолжить твоего чернокнижника? Мы знаем об одном боссе, но до него очень трудно добраться…», — немного застенчиво спросила Водная Фея.

Она стеснялась того, что ей так скоро пришлось просить его об одолжении… В конце концов она всего несколько секунд назад была очень самодовольна.

«Ха-ха, он вероятно не захочет. Он очень застенчив когда дело доходит до девушек, и вероятно даже не сможет применить этот навык.», — У Лу Ли не было подходящего настроения чтобы придумывать более лучшее оправдание…

Рисовые Шарики с Кунжутом действительно был немного стеснительным, но не настолько стеснительным как он только что сказал…

«Это же нелепо. Ты помнишь что мы все еще союзники, верно?», — Водная Фея немного разозлилась.

«Ты сама только что присвоила моего питомца.», — парировал Лу Ли.

«Ты послал его мне и ничего не сказал о деньгах… Я подумала что это подарок.», — самодовольно сказала Водная Фея — «Мне каждый день шлют разные подарки, вот я и подумала что это один из них.»

Однако обычно она не принимала никаких подарков, из-за чего они все отсылались обратно через три дня.

«…», — Лу Ли потерял дар речи.

«Кроме того я уже не смогу вернуть его тебе, даже если захочу… Говори, сколько денег ты хочешь за него?», — Водная Фея решила уступить Лу Ли.

Белый был ее любимым цветом, и кроме того на спине Кодо было достаточно места для большой подушки, что делало его очень удобным. Поэтому она не хотела расставаться с ним.

«Дело не в том что я не хочу дарить его тебе… Ладно, просто одолжи мне немного денег.», — немного подумав сказал Лу Ли. Он все еще руководил боем, и поэтому не обращал особого внимания на этот диалог.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 509. Стимулы**

«Одолжить денег?», — Водная Фея была немного удивлена, потому что у нее еще никто никогда не просил занять денег…

Однако это было немного странно… Многие люди боролись за финансирование Правящего Меча, но никому из них это не удалось…

Правящий Меч шел по другому пути чем большинство гильдий, и не хотел зависеть от милости капиталистов…

Возможно Лу Ли хотел занять денег для себя?

Подумав об этом, в голове Водной Феи появилось изображение сестры Лу Ли.

Затем Водная Фея начала немного завидовать Лу Синь, за то что у нее был такой любящий брат…

«Ты пока подумай об этом, а я распределю лут. Босс уже находится на грани смерти.», — заметив тишину Водной Феи, Лу Ли решил прекратить разговор.

Всего через несколько секунд после того как он закончил разговор, капитан пиратов Бухты Потерянного Риггера — Андре Огнебородый, наконец-то пал.

Всего у него было 350 000 Нр, и поэтому Правящему Мечу потребовалось больше часа чтобы победить его.

У обычных Боссов Подземелий было около 100 000 Нр, что уже было немало, особенно для 10 игроков… Большинство Диких Боссов 30-го уровня имели более 500 000 Нр, и на данный момент самое высокое количество Нр было зарегистрировано у Босса Носорогов Даната — 750 000 Нр!

Поэтому относительно их, у капитана было довольно мало Нр.

Но чтобы компенсировать это, у него был навык Кража Жизни, что заставляло игроков постоянно избегать его атак…

Все это означало что победа Правящего Меча была нелегкой…

Всего за этот бой у них погибло более 70 игроков, и значительная часть из них были возрождены слишком поздно, поэтому они к сожалению потеряли 10% своего опыта…

Однако хорошей новостью было то, что Правящий Меч не потерпел неудачу и сумел с первого раза убить Босса…

Борьба с дикими боссами полностью отличалась от борьбы с боссами подземелий, потому что в подземельях вы не теряете опыт… Кроме того опыт с Диких Боссов был минимальным, из-за чего большинство игроков сдавались после всего одного провала…

Система: Правящий Меч под руководством Лу Ли, успешно победил Андре Огнебородого, Капитана Пиратов 42-го уровня.

Однако прежде чем Лу Ли успел отдать приказ залутать Босса, он услышал еще одно уведомление.

Система: Капитан Пиратов Бухты Потерянного Риггера был убит, но после себя он оставил множество карт сокровищ. Многие из них хранятся у его порочных подчиненных! Храбрые искатели приключений, возьмите в руки свое оружие и присоединяйтесь к поиску великих сокровищ!

Лу Ли совсем не ожидал второго уведомления; у него даже появилось ощущение, будто над ним кто-то пытался пошутить…

Это уведомление полностью раскрыло существование сокровищ капитана пиратов, однако он изначально думал что это останется секретом его гильдии…

Самым главным было то, что монстры которые заблокировали силы союза гильдий, не были идеальной защитой…

Если игроки потратят некоторое время на нахождение безопасного пути, то они смогут найти сокровища которые превосходили все их ожидания…

«Мечта, начинай лут.», — Лу Ли немного успокоился и решил завершить уже начатое. В конце концов другим игрокам потребуется еще куча времени чтобы добраться сюда…

Более того они только что победили Босса, поэтому у него был повод порадоваться.

Услышав его слова, Остаточная Мечта нетерпеливо ринулась вперед. Из-за ее небольшого размера, большинство членов гильдии относились к ней как к младшей сестре, поэтому никто не пытались конкурировать с ней за право залутать Босса.

В этот момент все игроки продолжали зачищать возрождающихся монстров, и с нетерпением ждали увидеть предметы которые дропнет Босс.

«Темное Золото!», — сказав это, Остаточная Мечта подняла большой меч. Несмотря на то что она не могла использовать его, она все равно сильно обрадовалась.

Немного подумав, Лу Ли сразу же принял решение.

«Первый игрок в гильдии достигший 40-го уровня и способный использовать этот меч, получит его в качестве награды! Я надеюсь что вы все продолжите усердно работать.», — Еще до того как он закончил говорить, толпа уже начала шуметь.

Минимальная атака этого меча равнялась самой высокой атаке золотого меча 30-го уровня… Поэтому он мгновенно очаровал всех игроков ближнего боя.

Кроме того он также был довольно красивым.

Конечно самая большая причина шумихи заключалась в том, что он достанется кому-то бесплатно!

Обычно такое снаряжение прямо передается таким важным игрокам как Лунный Свет. А если обычный член гильдии хотел получить что-то подобное, то ему нужно было внести огромный вклад в развитие гильдии, поэтому у большинства игроков просто не было шансов заполучить что-то подобное.

Однако решение Лу Ли подорвало это правило!

Единственным условием для получения этого меча, было стать первым кто достигнет 40-го уровня! У каждого из них был шанс получить его, если они будут усердно работать.

У большинства из них даже не было золотого предмета, но теперь у них появилась возможность получить предмет Темного Золота!

Однако несмотря на такое решение, это не принесет никаких убытков Лу Ли. Используя этот меч в качестве награды, все Воины гильдии начнут яростно качаться, что в свою очередь увеличит общую силу Правящего Меча!

«Золотой Магический Посох. Его можно использовать для призыва медведя.», — Остаточная Мечта уже была достаточно хороша в этом, и могла сразу определить лучшие аспекты снаряжения.

Находясь под выжидательными взглядами магов, Лу Ли поднял Магический Посох над своей головой и сказал: «На полчаса призывает элитного медведя 40-го уровня; кулдаун 3 часа! Кроме того он также на 10% увеличивает шанс нанести критический удар… Этот предмет… последует примеру предыдущего и может принадлежать любому из вас!»

«Исцеляющий Плащ.», — затем Остаточная Мечта передала Лу Ли третий предмет.

«Мартовский Дождь, это тебе.», — Лу Ли даже не показывал его остальным, и немедленно передал Мартовскому Дождю. В конце концов снаряжение основной команды должно было оставаться тайной, чтобы оно могло в решающий момент перевернуть ситуацию…

Но почему Лу Ли не использовать этот предмет в качестве награды как предыдущие?

Целители почувствовали что их обидели.

Однако затем Лу Ли поднял руку чтобы все замолчали и объявил: «Игроки всех профессий, которые первыми достигнут 40-го уровня, получат в качестве награды золотое снаряжение!»

После этого заявления, все предыдущие эмоции были немедленно сметены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 510. Еще одна карта сокровищ**

Золотой Исцеляющий Плащ 40-го уровня не обязательно был лучше чем предыдущие два предмета, но Лу Ли решил отдать его Мартовскому Дождю потому что она могла одеть его немедленно!

Все потому что он обладал эффектом который снижал требование к уровню на 20%!

Этот особый эффект походил на баг, поскольку он позволял игроку 32 уровня одеть снаряжение 40 уровня!

Снаряжение 40-го уровня как правило обладало более сильными статами и эффектами, чем снаряжение 30-го уровня, не говоря уже о том что это был Золотой Плащ!

Помимо снижения требований к уровню, исцеляющий плащ также имел два других особых эффекта.

Одним из них был навык уменьшения урона, который походил на Подавление Боли, но был чуть хуже, поскольку он уменьшал урон всего на 30%… Кроме того его время действия также было на 5 секунд меньше… Тем не менее хорошей новостью было то, что его можно было использовать в любом состоянии, независимо от того был ли игрок оглушен или находился в каком-либо другом состоянии…

Другой особый эффект назывался Дух Искупления.

Когда Жрец который носил плащ умирал, он на 15 секунд превращался в Духа Искупления. В течение этого периода времени человек не мог атаковать, подвергаться атакам или становиться целью каких-либо навыков или эффектов. Тем не менее он мог использовать любые лечебные навыки, не тратя при этом никакой маны… По прошествии 15 секунд жрец все же умирал…

Учитывая то насколько важными были Жрицы, это был очень сильный навык.

Это снаряжение было очень сильным, и идеально подходило для Мартовского Дождя.

«А вот и редкий материал — Вторичная Морская Сущность.», — сказала Остаточная Мечта, после чего добавила — «На этом все… В следующий раз я достану еще больше предметов.»

«Все в порядке. Один предмет темного золота, два золотых предмета и редкий материал – все это и так уже хороший улов. Чего еще ты хочешь?», — Лу Ли похлопал ее по голове, после чего взял Вторичную Морскую Сущность.

Вторичная Морская Сущность можно было использовать для создания снаряжения, которое могло позволить человеку плавать в море.

Оно походило как постоянное Подводное Зелье, но было намного эффективнее.

Но к сожалению Остаточная Мечта достала не Истинную Морскую Сущность… Истинная Морская Сущность была необходима для создания Гигантских Парусных Лодок.

Земли Азерота были обширными, однако они были ничем по сравнению с океаном… Игроки в прошлой жизни Лу Ли тратили целое состояние на создания флотов, обладая амбициями войти в бескрайнее Великое Море…

Острова в океане содержали неисчислимые богатства и обильные награды.

Но к сожалению большинство их флотов было поглощено бесконечным водоворотом…

Однако это могло подождать до будущего; сейчас это было не так важно.

После первой зачистки дикого босса, не все получили награду, как это было в подземелье.

Тем не менее Лу Ли все же получил награду, поскольку в его рюкзаке появилось 3 новых предмета. Одним из них была книга навыка – Антимагия (контрзаклинание).

Этот навык требовал внимательного отношения к подбору времени.

Например если вашим противником был Маг использующий Шар Льда, то вы могли использовать Антимагию чтобы прервать каст. После этого этот маг не сможет использовать навыки льда, но все еще сможет использовать навыки огня и природы.

А если Антимагия будет использована когда противник не будет ничего кастовать, то ничего не произойдет…

Этот навык был особенно полезен в РVР, но имел ограниченное применение в РVЕ… Лу Ли решил отдать его Толстой Обезьяне.

Второй наградной Лу Ли был редкий материал, но он был довольно распространенным и имел ограниченное применение… поэтому Лу Ли решил бросить его на склад гильдии.

Третий предмет был чуть лучше, но посмотрев на его описание, Лу Ли также решил отправить его на склад гильдии.

Это был Серебряный Кинжал 35 уровня, с приличными статами и тремя особыми эффектами. Он также давал бонус к критическому удару, но он был бесполезен для Лу Ли… Этот кинжал был недостаточно хорош чтобы заменить те которые у него уже были…

«Босс, я что-то нашел.», — сказав это, кто-то отправил описание предмета в канал гильдии.

Этот предмет назывался Фрагмент карты (средний), и был похож на половину пергаментной бумаги. У этого предмета было лишь название, и не было никакого описания…

«У меня есть верхняя часть.», — сказал кто-то другой.

«У меня тоже есть часть, но она совпадает с твоей – средняя.»

«Судя по всему это карта сокровищ, но она разделена на три части — верхнюю, среднюю и нижнюю. Для получения полной карты понадобятся все три части, а также ключ капитана. Найдя все четыре предмета, вы сможете отправиться на охоту за сокровищами.», — спокойно сказал Лу Ли. Вскоре кто-то все равно узнает об этом, поэтому пусть его гильдия станет первой.

«Ты имеешь в виду что это сокровище можно найти несколько раз?»

Блуждающий был умным парнем, и поэтому быстро понял как все устроено.

«Верно.», — подтвердил Лу Ли.

«Ха, это не для меня… Я пойду лучше посплю.», — Блуждающий не особо заинтересовался этими картами, и поэтому начал телепортироваться в город.

Он был ветераном, поэтому никто не возражал против его решения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 511. Как вырастить эльфийского дракона**

Блуждающий не был идиотом, и при этом он не был какой-то сумасшедшей 10-летней девочкой… Он был умным человеком, который понимал что все что можно было легко найти, скорее всего было бесполезным…

Эти карты сокровищ не были плохими, но они были ничем по сравнению с той которую в прошлый раз нашел Лу Ли…

Конечно же если следовать этой логике, то в сундуках с сокровищами не было бы ничего особенного…

Тем не менее из всех правил было исключение, особенно когда дело касалось механики основанной на удаче… В Рассвете всегда было много слухов о том, как какому-то новичку чрезвычайно повезло и он получил действительно хороший предмет…

Лу Ли как раз был одним из таких людей, поскольку его Верховное Кольцо было создано полубогами…

В своей прошлой жизни Лу Ли также слышал одну очень привлекательную историю. Он не знал было это правдой или нет, но согласно легендам кто-то однажды нашел в сокровищах капитана Андре несколько карточек Призрачного Тигра, после чего продал их за огромные деньги…

Призрачный Тигр был ездовым зверем(средством передвижения), который появлялся в рекламе Рассвета.

В том видео Великий Маг Эгвинн приехал на этом звере к Саргерасу, после чего победил его. После этого видео многие игроки начали расценивать его как идеал для Магов, а многие женщины влюбились в него.

Если вы хотели получить Призрачного Тигра, то вам нужно было собрать шесть разных карточек Призрачного Тигра и найти Лэндро Лонгшота…

Тем не менее все это была лишь теория, потому что даже Лу Ли никогда не видел чтобы кто-то ехал на этом звере…

Однако в своей прошлой жизни он зацепился за этот проблеск надежды, и тоже хотел получить карточку Призрачного Тигра… Если бы ему повезло и он получил хоть одну карточку, то он смог бы заработать достаточно денег чтобы вылечить свою сестру…

Однако этот опыт научил его никогда не полагаться на удачу…

«Поскольку эту карту довольно просто заполучить, то полученные предметы не должны быть слишком редкими. Но поскольку игровая компания объявила об этом всем игрокам, то эти предметы также не могут быть ужасными…», — сказав это Лу Ли, оставил все остальное на Кубического Корня.

«Хорошо. Эй, Лу Ли, в Рассвете немало хороших мест и довольно много девушек которые восхищаются тобой. Я могу пригласить одну из них, чтобы она помогла тебе расслабиться…», — Кубический Корень не возражал, но он все еще немного беспокоился о состоянии Лу Ли.

В конце концов его сестра лежала на больничной койке, а он играл в игры…

Но самым неожиданным было то, что он играл все также хорошо! Он успешно привел гильдию к победе над боссом 40-го уровня, и даже сдержал силы союза!

Он даже слышал слухи о том, что несколько игроков которые были частью сил союза, были отправлены к психиатру после выхода из игры…

Зная Лу Ли уже некоторое время, Кубический Корень понял что он не был таким невероятным гением как Блуждающий… Он просто был чуть хитрее, безжалостнее, осторожнее, и возможно немного везучее остальных…

Однако всего этого было достаточно, чтобы создать самого удивительного эксперта в игре!

«Лу Ли, знаешь ли ты как заставить моего дракона повзрослеть?», — пока они болтали, к ним внезапно подбежала Хачи Чан.

Дракон Хачи Чан был очень маленьким и довольно робким… Пока они сражались с боссом, он находился в кармане Хачи Чан и дрожал…

«Мне кажется что он и так хорош.», — Лу Ли не пытался быть злым с ней.

Просто дело было в том, что многие девушки предпочитали содержать разных милых маленьких питомцев…

С точки зрения внешнего вида, этот Эльфийский Дракон был безупречен! Это был самый очаровательный дракон, который мог даже выражать свои мысли! Кроме того все его действия были очень милыми.

«Нет, он слишком робкий.», — сказала Хачи Чан, сняв дракона со своей головы и поцеловала его — «Поскольку он является драконом, это немного стыдно… Но возможно если он вырастет, то он станет чуть храбрее…»

«Похоже что ты хочешь поработить его, бедный малыш.», — Затем Лу Ли вспомнил несколько смутных воспоминаний, и дал ей приблизительное местоположение.

«Хаха, мне кажется что будет лучше если ты лично отведешь ее туда когда освободишься.», — сказал Кубический Корень – «В прошлый раз когда мы отправили ее одну, нескольким членам гильдии пришлось сопроводить ее обратно… Она безнадежна.»

«Почему ты такая глупая? Сколько раз я должен рассказывать тебе как использовать обратный портал…?», — Лу Ли вздохнул.

Она была частью основной команды, но не могла сделать что-то настолько простое…

«Во время выполнения сложных квестов, есть некоторые места в которых нельзя использовать обратные порталы… Видишь этот Посох 30 уровня? Я получила его как раз из такого квеста…», — Хачи Чан было все равно на его упреки.

«Ладно, завтра отвезу тебя туда.», — вспомнив что у него еще были дела, Лу Ли решил отложить это на завтра.

«Спасибо, старший брат Лу.», — Хачи Чан сладко улыбнулась.

Однако затем Лу Ли быстро добавил: «Но я лишь обещаю увеличить силу дракона, что должно увеличить его размер. Что касается любых других эффектов, то тебе не стоит питать особых надеж…»

…

Вскоре игроки которые не хотели участвовать в поиске сокровищ вернулись в город, и Лу Ли был среди них.

Затем Лу Ли связался с Водной Феей, чтобы продолжить их незаконченный разговор; он отказывался уступать этой женщине. Если он не получит от нее плату за Кодо, то он по крайней мере хотел получить беспроцентный кредит!

Несмотря на то что Кубический Корень сказал Лу Ли что тот мог занять у него денег, Лу Ли лучше всех знал финансовое положение их гильдии… В дополнение к большим расходам на развитие гильдии, подписание контракта с Му Цю почти истощило бюджет Правящего Меча…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 512. Вежливость**

«Они уже на твоем счете.», — сев напротив Лу Ли, сказала Водная Фея. Поскольку они находились в общественном месте, ее лицо было скрыто вуалью.

Однако Лу Ли так не заморачивался… В конце концов он всегда был очень сдержанным, так что его мало кто узнавал.

Однако это также можно было приписать к тому, что он был мужчиной и не был достаточно красив…

В данный момент они находились в таверне Южнобережья, поэтому вокруг них было много других игроков…

«Ты ведь даже не назвала мне никаких условий…», — Лу Ли пришлось признать что эта женщина магнат действительно знала как завоевывать сердца людей…

«Если ты не вернешь мне деньги, то я просто рассказу об этом всем.», — с улыбкой на лице сказала Водная Фея.

«Сколько ты отправила?», — Лу Ли не помнил чтобы говорил ей сколько ему нужно было денег.

«5 миллионов. Этого должно быть достаточно.», — Водная Фея не беспокоилась об этих деньгах. Во-первых она верила в то что Лу Ли сможет вернуть их; а во-вторых она верила в то что это будет выгодная долгосрочная инвестиция.

«Спасибо, этого действительно достаточно. Я верну их как только смогу.», — Лу Ли кивнул.

«Тебе не нужно быть таким вежливым, мы ведь друзья.», — Водная Фея никогда раньше не чувствовала такого ощущения — быть кредитором Лу Ли было довольно приятно…

В конце концов он был игроком номер один в игре!

«Игроки скоро начнут проходить Зул’Фаррак, какие у тебя планы?»

Зул’Фаррак было немного скучным подземельем, потому что в основном там нужно было сражаться с троллями… Это было не особо сложное подземелье, но в своей прошлой жизни Лу Ли мало времени провел в нем, поэтому он мало чего знал о его стратегиях…

Поэтому ему будет непросто получить Первую Зачистку…

«Мы хотим подождать пока Продвинутое Исцеляющее Зелье не станет более популярным… В нашей гильдии всего один человек может их производить, поэтому если что-то случится, мы очень быстро израсходуем их все …», — откровенно сказала Водная Фея, после чего спросила — «Почему ты внезапно спросил об этом? Правящий Меч что собирается отправиться туда?»

«Мы тоже хотим немного подождать — по крайней мере до завершения Магического Кубка… В конце концов я все еще не в отличном состоянии…», — Лу Ли покачал головой.

«Тч, если бы Чепуха услышал о том что ты в плохой форме, он наверняка обиделся бы.», — Водяная Фея громко рассмеялась.

«Кто это?», — Лу Ли считал что это имя было несколько странным.

«Ох, это отвратительный парень который возглавляет группу наемников… Его часто нанимают гильдии, поскольку у него хорошие лидерские качества… Это именно он возглавлял силы союза которые хотели помешать тебе, но его армия пала еще до того как он увидел вас…»

«Ты говоришь так, будто это все моя вина…», — Лу Ли не смел утверждать что он был полностью знаком с картой…

«Ох, так все это было совпадением? Хаха… Но я не совсем понимаю тебя — большинство людей желают получить способности, которым будут завидовать другие. Но с другой стороны у тебя все по-другому! Ты очевидно очень сильный человек, но ты притворяешься слабым…», — озадачено сказала Водная Фея.

«Я вырос в Обычном Районе.», — сегодня у Лу Ли было странное настроение, и поэтому он внезапно почувствовал желание раскрыть ей свое неловкое происхождение.

Водная Фея была удивлена узнав о том что Лу Ли родился в Обычном Районе.

Однако у нее не было никакого чувства презрения, потому что любой кто смог добраться туда где сейчас находится Лу Ли, заслуживал уважения…

«Там полиция не особо заботится о людях, но чтобы держать все под контролем, они периодически выпускали рейтинг. Все самые громкие и агрессивные люди занимают высокие места в этом рейтинге, после чего их отправляют на работу в лагеря. Однако после своего возвращения через несколько месяцев, все они превращаются лишь в пустые оболочки… Но это еще не все – после этого все кого они оскорбили в прошлом, начинают стучатся к ним и мстить!»

«Значит это и есть причина по которой ты ведешь себя очень сдержанно?», — эта истина казалась слишком простой для Водной Феи.

«Да. Этот принцип очень прост, но большинство людей не понимают его…», — сказал Лу Ли.

Немного подумав, Лу Ли наконец перешел к цели этого разговора: «Давай объединим наши зелья и сформируем три команды по десять человек, которые будут по очереди пытаться пройти подземелье. Таким образом мы определенно получим Первую Зачистку.»

«Довольно неплохая идея, но кто в таком случае получит Первую Зачистку?», — Водная Фея должна была признать что идея Лу Ли была довольно хорошей.

После четвертого обновления игры, все стало намного сложнее. Помимо того что вам больше не показывалась перезарядка навыков, в игру также была введена Выносливость, которая требовала еду для восстановления… Кроме того регенерация Нр также стала более сложным процессом…

«Если хочешь, то можешь забрать ее себе; главное чтобы мы разделили дроп.», — Лу Ли знал чего она хотела.

«Хмм.», — Водная Фея не хотела отказываться от этого предложения, потому что она могла в любой момент купить снаряжение, но не Первую Зачистку… В данный момент у Королевского Двора Измороси не было ни одной Первой Зачистки! Поэтому если они смогут получить ее, их популярность наверняка повысится.

Но независимо на то с какой стороны посмотреть, в этой сделке Лу Ли нес потери…

Потому что даже без помощи Королевского Двора Измороси, Водная Фея считала что Правящий Меч скорее всего мог и так легко получить Первую Зачистку… Возможно им просто потребуется чуть больше времени, но в конечном итоге они получат что хотят…

Однако Лу Ли делал это потому что Водная Фея не была жадной… Несмотря на то что она не заплатила за его Кодо, она сразу же попыталась помочь Правящему Мечу…

Поэтому в знак признания ее доброй воли и доверия, Лу Ли хотел дать ей шанс получить Первую Зачистку…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 513. Стиль игры**

Вскоре официантка наконец избавилась от других игроков. Увидев что Лу Ли и Водная Фея сидели вместе, она сильно удивилась, но затем сразу же вернулась к своему нормальному выражению лица.

Будучи высокоуровневой убийцей, маска Водной Феи была мусором для нее…

В игре также был навык под названием «Обнаружение», который мог выучить любой класс. Этот навык давал определенный шанс обнаружить замаскированных, трансформированных и скрытых целей.

Однако шанс выпадения этой книги навыка был смехотворно низким, и даже Лу Ли слышал о нем только в легендах…

«Чего бы вы хотели?», — спросила официантка.

«Вино.»

«Вино.»

Они одновременно выбрали вино.

Мрачное выражение лица официантки наконец немного расслабилось; в конце концов именно она делала это вино.

Ей понравился выбор сделанный этими двумя, и поэтому след несчастья от того что ее обманули полностью исчез.

«Что с ней не так?», — тихо спросила Водная Фея.

«Она немного расстроена. Она вероятно заметила что это я привел тебя в Лигу Ассасинов.», — Лу Ли уделял пристальное внимание действиям официантки. В конце концов она была той кто давала ему квесты, поэтому любые детали их взаимодействий могут быть связаны с важным квестом.

«Не может быть, она… она ведь просто…», — Водная Фея была удивлена.

«Да, таких как она много.», — Лу Ли понимал что на этом этапе игры, все игроки были на одном уровне мышления.

Лишь спустя некоторое время все поймут что дизайн некоторых Нипов был даже более сложным, чем характер людей…

«Что теперь?», — Водная Фея не боялась ни одного игрока, но боялась расстроить Нипа.

«Просто поблагодари ее за вино. Кстати почему ты также заказала вино?»

«Потому что у него вкус травы. В детстве со мной никто не играл, поэтому я любила лежать в саду и иногда засыпала там… Мама и папа много раз ругали меня за это, но я не могла избавиться от этой привычки.», — Водная Фея казалась немного потерянной.

Вскоре им подали вино, после чего Лу Ли поднял деревянную чашку и осторожно обыскал ее дно. Конечно же затем в его руках оказалась записка.

Водная Фея заметила что он делал, но Лу Ли остановил ее прежде чем она вскрикнула от удивления.

«Что это?», — Водная Фея повторила за действиями Лу Ли, и также получила небольшую записку.

«Ты хоть раз получала задания Лиги Ассасинов?», — Спросил Лу Ли.

«Нет… официантка никогда не удосуживалась поговорить со мной… После того как я выполнила входной квест, она начала полностью игнорировать меня…», — Водная Фея была умным человеком и быстро все поняла — «То есть вот как мы получаем квесты?»

«Тише, это секрет, поэтому не позволяй другим людям заметить. Посмотри на квест после того как уйдешь отсюда.», — тихо сказал Лу Ли, после чего положил записку в свою сумку.

«Ты так много знаешь.», — Водная Фея была впечатлена.

Лу Ли был одним из редких людей, которые впечатлили ее. В какой-то момент их взаимодействий, ее подсознание сказало ей что это был способный человек. Он был похож на нее, и стоил того чтобы с ним подружиться.

«У меня осталось совсем мало времени, поэтому давай поговорим в другой раз. Если квест будет слишком сложным, можешь попросить моей помощи.», — сказал Лу Ли, после чего добавил — «Но моя цена не низкая, поэтому будь готова.»

Водная Фея была поражена, после чего провела Лу Ли взглядом.

Через некоторое время она вздохнула; он никогда не переставал думать о деньгах… Она даже начала сомневаться в своей красоте, из-за чего начала проводить больше времени глядя в зеркало…

Однако стремление Лу Ли к деньгам не было плохим.

В конце концов он не крал и не обманывал других ради денег, и всегда следовал правилам игры и общества…

Выйдя из игры, Лу Ли тихо сел на диван возле палаты.

Он потратил миллионы, поэтому Лу Синь лежала в очень комфортной палате. Кроме того Лу Ли даже мог через маленькое окошко видеть что происходит внутри.

В этот момент Лу Синь лежала на гигантской кровати, а ее хрупкое лицо было бледным…

Лу Ли считал что в этом мире было два вида невыносимой боли.

Первым был голод, а вторым смотреть на то как страдает его сестра…

Но к сожалению в жизни было несколько вещей, которых просто нельзя было избежать…

На следующий день была проведена еще одна небольшая операция, из-за чего Лу Ли снова не выходил в интернет.

Согласно новостям утром этого дня Правящий Меч сразился с Седьмым Небом и проиграл еще один раунд… Южный Перс лично возглавлял команду, и снова показал свое знаменитое, но бесстыдное планирование…

Он использовал нетерпеливость Толстой Обезьяны, после чего выманил его от остальной команды и с легкостью убил…

Затем днем у них был еще они матч который они все же выиграли, но не потому что стали лучше играть, а потому что их противники были довольно средними…

Однако в этом матче Толстая Обезьяна сделал себе имя.

Его расположение и навыки доставили немало хлопот Воину и Вору с которыми он сражался!

Стиль игры Толстой Обезьяны состоял из нескольких навыков горения с высоким уроном, обуви с высокой скоростью передвижения, снаряжения с высоким шансом критического удара, и если возможно – особого эффекта который мог мгновенно увеличивать расстояние от цели.

После этого матча все огненные маги сильно обрадовались, потому что они наконец нашли свою позицию в РVР.

Лу Ли не был удивлен этим результатом, потому что золото будет сиять везде!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 514. Играй в свою игру**

На третий день после операции состояние Лу Синь стало стабильным, и поэтому Лу Ли был уведомлен о том что он может навестить ее.

Поскольку операция прошла очень успешно, устройство для кардиостимуляции уже было удалено, но чтобы войти внутрь Лу Ли все равно пришлось надеть защитный костюм.

«Синь Синь, доктор сказал что тебе скоро станет лучше.»

Рот Лу Синь слегка двинулся, но чтобы услышать ее Лу Ли пришлось подойти поближе.

«Не беспокойся обо мне; играй в свою игру и зарабатывай деньги.», — она не сказала никаких эмоциональных слов, потому что Лу Синь уже давно привыкла к суровой реальности…

Чтобы предотвратить какое-либо заражение, Лу Ли вскоре попросили покинуть палату.

После того как состояние Лу Синь полностью стабилизируется, она будет переведена из изолятора в отдельную палату, а уже затем сможет покинуть больницу. Однако в течении целого месяца ей придется оставаться в изоляции, и даже ее пищу нужно было стерилизовать…

Если бы не психологическое состояние пациента, то врачи бы даже запретили посещение посетителей…

Водная Фея говорила что хочет посетить Лу Синь, и поскольку Лу Ли не мог отказать ей, он предложил ей посетить ее через месяц.

К тому времени Лу Синь будет в здоровом состоянии, и все что ей будет нужно, это просто постоянная поддержка ее иммунной системы и регулярные осмотры.

Вскоре после посещения палаты Лу Синь, Лу Ли взял свой игровой шлем и вошел в интернет.

«Как же нам сложно без тебя.», — сразу же пожаловался Кубический Корень.

«Мы ведь проиграли всего два матча; о чем ты беспокоишься? Обезьяна неплохо себя показал, ровно как и Му Цю. Все идет в правильном направлении.», — ответил Лу Ли, после чего сразу же начал качаться.

«Что ты имеешь в виду под «мы проиграли всего два матча»? Если мы проиграем еще один, то мы не сможем попасть даже в первую восьмерку!», — подавленно сказал Кубический Корень.

«Хорошо, я буду участвовать в следующем матче. До него осталось еще немного времени, поэтому я успею достичь 35 уровня.», — говоря это, Лу Ли посмотрел на свою полоску опыта.

Одинокий Цветок который занимал второе место в рейтинге, уже был 34-го уровня, и кроме того его полоска опыта уже была заполнена на половину! Кроме того многие другие также уже достигли 34 уровня! Даже Без Печальный сегодняшним утром достиг 34 уровня, и занял 12 место!

Однако Кубический Корень не ожидал что Лу Ли захочет принять участие в матче.

«Может тебе лучше отдохнуть?»

Любая ошибка, даже самая маленькая, будет иметь решающее значение на исходе всего матча. Поэтому все участники соревнований должны быть максимально сосредоточены, но Лу Ли сейчас очевидно был не в лучшем состоянии…

«Ты сам только что сказал что без меня все слишком сложно.», — Лу Ли потерял дар речи.

«Хорошо, но давай ты будешь заменой.», — Кубический Корень все еще немного волновался.

В конце концов следующий матч был слишком важен для Правящего Меча. Если они проиграют, то они не войдут даже в восьмерку…

Кубический Корень не мог принять такой результат – в конце концов Магический Кубок был лишь соревнованием среднего размера, в котором участвовали лишь некоторые крупные гильдии…

«Хорошо, давай удивим наших соперников.», — Лу Ли тоже не мог принять такой результат. Подумав о том что ему сегодня сказала его хрупкая сестра, Лу Ли наполнился решимостью работать еще усерднее.

«До начала матча осталось еще около часа, поэтому будь готов.», — сказав это, Кубический Корень слегка расслабился; в конце концов с Лу Ли все всегда было проще…

«Ох точно, а кто наши противники?», — внезапно спросил Лу Ли.

Самая несправедливая часть Магического Кубка заключалась в том, что они выбирали противников в случайном порядке! Если вам повезет, то вы могли никогда не встретиться против сильной команды!

«Храм Мацзинь. Сейчас они довольно сильны, поэтому не недооценивай их.», — посоветовал Кубический Корень.

В игровой индустрии было два опытных игрока, на которых люди часто смотрели свысока, одним из них был Незабываемый Клен из храма Мацзинь. Он был хитрым игроком способным руководить гильдией, которая в основном состояла из обычных игроков среднего возраста.

А другим был Боящийся Леса, из Богов Заката; он был игроком который никогда не сдавался.

В прошлом Правящий Меч уже сражался с Храмом Мацзинь, но тогда Лу Ли не участвовал. Однако Незабываемый Клен этого не знал, поэтому он весь матч был уверен в том что Лу Ли сидел на месте замены, из-за чего был очень осторожен.

На этот раз они снова встречались на арене.

Получив результаты жеребьевки, Незабываемый Клен громко рассмеялся.

Члены его команды спросили его над чем он смеется, на что он ответил: «В прошлый раз они меня обманули, но на этот раз я обязательно изобью их!»

«Но мы не можем быть уверены в том что Лу Ли не будет участвовать…», — сказал один из его подчиненных.

Незабываемый Клен похлопал его по голове и рассмеялся: «Нам не стоит беспокоится о Лу Ли. Судя по всего, это не похоже на тренировку их новых игроков… У Лу Ли должно быть какая-то другая причина, по которой он не может принять участие… Он либо получил цепной квест, либо что-то произошло в реальности.»

«Но босс…», — Маленький подчиненный посмотрел на Незабываемого Клена и сказал — «Лу Ли только что поднял уровень.»

«Поднял уровень?», — Незабываемый Клен посмотрел на рейтинг, и увидел что Лу Ли действительно только что достиг 35 уровня.

«Он что делает какой-то квест?», — спросил подчиненный.

«Да, он наверняка выполняет какой-то квест! На этот раз я наверняка уничтожу эту Обезьяну; как он смеет играть магом передо мной!», — решительно сказал Незабываемый Клен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 515. Обмен пешками**

Заменам не нужно было проходить через туннель как основным игрокам, вместо этого они телепортировались когда это было необходимо.

Поэтому никто до самого последнего момента не знал кто находится на месте замены, что являлось одной из самых интересных частей матчей Рассвета! В будущем некоторые гильдии даже будут использовать замену в качестве своего туза.

После того как Лу Ли поднял уровень, он сразу же поменял два своих снаряжения.

Третья нога Вирта(золото): +35 брони, +20 ловкости, +12 телосложение, +8% к скорости передвижения. Особый эффект 1: слияние с тенью – на 3 секунды увеличивает скорость передвижения на 80%, на 20% увеличивает урон который нанесет следующий навык, а также на 50% сокращает уровень Угрозы. Перезарядка 120 секунд; Особый эффект 2: Поддельная нога Вирта – перемещает игрока вперед или назад на 8 метров. Перезарядка 120 секунд. Требования: 35 уровень, Прочность: 82/82.

Получив этот особый эффект, он наконец мог сменить свой Теневой Плащ 15 уровня…

Мартовский Дождь уже давно использовала рецепт чтобы сделать для Лу Ли Серебряный плащ 35-го уровня.

Плащ Каменного Кулака (серебро): +40 брони, + 16 ловкости, + 8 силы, +3% к скорости передвижения. Особый эффект 1: +12 к эффекту невидимости; Особый эффект 2: есть определенный шанс уменьшить полученный урон на 18%. Требования: 35 уровень, Прочность: 64/64.

На данный момент у Лу Ли было четыре предмета темного золота, и три золотых предмета. У него также был идеальный Серебряный кинжал, который был эквивалентен Золотому снаряжению. Его предметы возможно не были 35 уровня, но даже если он сразится против кого-то с сетом серебряных предметов 35 уровня, он все равно одержит победу!

В конце концов его снаряжение идеально подходило его собственному стилю игры.

…

Карта их мачта оказалась довольно странной.

На ней было слишком много внешних факторов, из-за чего силы игроков было недостаточно чтобы решить исход битвы… Большинство игроков не были поклонниками таких карт…

На двух противоположных сторонах карты находились подвалы. В этих подвалах находились маленькие боссы 35-го уровня, и целью каждой команды было убить босса противостоящей команды.

Оба подвала производили по пять солдат 35 уровня каждые десять секунд, которые затем маршировали в сторону вражеского подвала.

По пути которому шли солдаты было пять башен. Эти башни наносили по 200 единиц урона всем юнитам, а их скорость атаки была довольно быстрой.

Толстая Обезьяна играл в своем обычном агрессивном стиле, и уничтожил одну башню противника еще до того как команда Храма Мацзинь прибыла в центр карты!

Однако ценой этого было то, что он и Лунный Свет потеряли значительную часть своего здоровья.

Вскоре после этого Незабываемый Клен и его команда пришли в центр карты со своими солдатами. Несмотря на то что потеря башни не была решающим фактором, стиль игры Толстой Обезьяны напомнил ему о его поражении в прошлый раз, и поэтому он почувствовал смущение…

Столкновение обеих команд было с самого начала очень яростным.

Мартовский Дождь и Му Цю быстро исцелили Толстую Обезьяну. Несмотря на то что Му Цю часто жаловался на Толстую Обезьяну, он все равно точно следовал своим обязанностям.

В конце концов если они так рано потеряют члена команды, то это может стоить им матча…

«Хорошо, давайте сражаться в лоб.», — Незабываемый Клен решил выбросить всю сдержанность, поэтому он и его Охотник сконцентрировались на Толстой Обезьяне, который до сих пор еще не полностью восстановил свои Нр.

«\*\*\*\*, почему вы такие страстные?», — выругался Толстая Обезьяна, после чего увернулся от заклинания.

Конечно же убегать было не в его стиле, поэтому его Вспышка отослала его не назад, а вперед — прямо в центр игроков Храма Мацзинь!

Кольцо Льда — Толстая Обезьяна громко рассмеялся, поскольку смог подействовать почти на всю команду противника.

Однако на этом его жизнь также подошла к концу… Кольцо Льда заковывало людей, но не мешало им произносить заклинания…

Поэтому игроки дальнего боя Храма Мацзинь быстро убили Толстую Обезьяну.

Однако после того как Толстая Обезьяна использовал Кольцо Льда, Лунный Свет также использовал Вихрь!

«Вихрь» имел большой радиус действия, высокий урон и не мог быть прерван, из-за чего все игроки пойманные в Кольцо Льда, получили максимальный урон от его навыка.

После этого навыка Охотник который атаковал Толстую Обезьяну, умер вместе со своим питомцем…

Однако после этого Лунный Свет не отступил, вместо этого он продолжил давить вперед.

Возможно это был по приказ Незабываемого Клена, но игроки Храма Мацзинь медленно отступали и вскоре они вернулись под свою башню.

Лунный Свет который двигался впереди, первым получил урон от башни — одна стрела наносила по 200 Нр, что было слишком много для него. Поняв это он немедленно развернулся, после чего команда противника начала преследовать его.

«Черт, он слишком хорош; но мы ничего не проиграли. Мы просто обменялись игроками.», — сказал Незабвенный Клен, думая о том что это был удовлетворительный результат.

Их противник лишился Толстой Обезьяны, а они Охотника.

Для них это было хорошо, поскольку Толстая Обезьяна был одним из их главных Дд; даже Незабываемый Клен не смел недооценивать его огненный урон.

Во время РVР, Воины были сильной центральной частью команды, и являлись одним из ключевых источников урона команды. Они могли как напрямую атаковать своих противников, так и контролировать и нарушать действия противников.

Маги же в свою очередь составляли главную линию фронта — они возглавляли свою команду, и подавляли своих противников.

Воры также играли важную роль, будь то в атаке или поддержке.

Паладины и шаманы были способны на все, и могли как атаковать, так и защищать. Шаманы в свою очередь были более агрессивны, а паладины — более пассивны.

Значение исцеляющих классов даже не нужно было называть.

Но что насчет Охотников? У охотников было неловкое положение; и их можно было рассматривать как часть задней линии. По крайней мере на нынешнем этапе игры их использовали в основном для убийства магов и воров…

Поскольку у команды Правящего Меча больше не было ни Воров ни Магов, смерть Охотника Храма Мацзинь даже не могла считаться потерей…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 516. Перехват**

Лу Ли появился на карте сразу после смерти Толстой Обезьяны, но ему нужно было время чтобы добраться до поля боя.

Замена Храма Мацзинь, который являлся Магом, также появился на карте.

После того как Лу Ли появился на карте, его первым действием было использование Спринта. Его скорость передвижения изначально была намного выше чем у обычных игроков, а с активированным Спринтом он бежал еще быстрее…

Когда эффект этого навыка истек, он сразу же превратился в пантеру.

В этот момент все зрители увидели как Вор превратился в пантеру, и начал бежать быстрее Друида…

Многие люди уже знали о том что Лу Ли был способен на это, но увидеть это своими глазами полностью отличалось от того чтобы просто слышать об этом…

Конечно же многие люди сразу же начали завидовать, и подумали что Лу Ли играл нечестно.

Некоторые люди даже оформили на него несколько репортов!

В самом начале боя Толстой Обезьяне потребовалось около 40 секунд чтобы достичь середины карты, но Лу Ли потратил на это всего около 20!

Прибыв на место боя, он не спешил присоединяться; вместо этого он спрятался в кустах неподалеку.

Однако большинство игроков согласились с тем, что вход в кусты не был хорошей идеей, потому что в них водились монстры!

В конце концов в победе над этими монстрами не было никакой выгоды, а если вы еще и не сможете их убить, то они доставят вам кучу неприятностей…

Элитные монстры 35-го уровня были достаточно сильны чтобы угрожать жизни игрока, особенно во время битвы двух команд!

Войдя в кусты, Лу Ли резко ускорился!

Затем он пробежал мимо второй башни противника, и заметил неподалеку Незабываемого Клена и его команду, которые ждали свою замену.

В этот момент их замена все еще бежал к ним с базы.

Если исключить заклинание Вспышка, то Маги были довольно медленными… Все потому что в основном они вкладывали свои атрибуты в интеллект, и поэтому были намного медленнее воров, которые вкладывались в ловкость…

Поскольку его команда имела преимущество под башней, этот Маг не спешил. Он просто спокойно двигался вперед и пытался понять боевую ситуацию.

Однако небольшое движение позади его головы слегка испугало этого мага.

Но любой кто имел право принимать участие в соревновании, не был слабым игроком. Поэтому этот Маг сразу же понял что это был Подлый Трюк(чипшот) Вора! Но к сожалению его реакция не поспевала за его мыслями, и поэтому он немедленно был оглушен.

Несмотря на сбитое дыхание из-за пробежки, действия Лу Ли не были вялыми. Сразу после Подлого Трюка он использовал Удар в Спину, во время которого у него успешно сработал эффект Пробитие Брони.

Однако его противник не был новичком, поэтому как только Лу Ли собрался продолжить свои атаки, он обнаружил что Маг использовал холодильник (Ледяная Преграда).

Однако находясь в этом состоянии «холодильника», Маги не могли никого атаковать.

Понимая это Лу Ли сделал несколько шагов назад чтобы выйти из боевого режима, после чего стал невидимым.

Заменяющий Маг не мог принять решение — он не мог решить стоит ли ему сломать лед и сразиться с Вором, или просто тянуть время и подождать своих товарищей.

В конце концов он решил тянуть время.

Однако ждать 10 секунд до окончания действия эффекта холодильника было глупо, потому что это сделает его легкой целью для последующих станов, поэтому Маг отменил свой навык через восемь секунд, после чего мгновенно использовал Вспышку и появился в восьми ярдах.

Однако перед тем как использовать Вспышку, он даже умудрился использовать Кольцо Льда!

Лу Ли сразу же был заморожен, однако он с самого начала и не планировал уклоняться… Сразу после того как его заморозили, он активировал особый эффект своих ботинок.

После чего Лу Ли сразу же появился позади Мага, его кинжал заблестел холодным мерцанием, после чего он вонзил его в голову Мага. У него было мало времени, поэтому ему нужно поторопиться…

После очередного удачного Подлого Трюка, Маг снова был оглушен.

На данном этапе игры было очень мало Воров, которые могли мгновенно появиться позади своих противников, это были Водная Фея, Лу Ли, Кровавый Кинжал, Боящийся Леса и еще несколько…

Поскольку их противником был «Правящий Меч», то это определенно был Лу Ли.

Черт возьми, Лу Ли. Разве ты не отсутствовали в течение последних матчей?

Почему ты решил поучаствовать именно сейчас?

Осознав личность своего противника, Маг почувствовал себя подавленным. Однако он был опытным игроком, поэтому он сразу же активировал особый эффект своего значка, развернулся и использовал Конус Холода.

Конус Холода не был навыком заморозки, и мог лишь снизить скорость передвижения.

Но даже такое скромное желание Мага не сбылось… Лу Ли все время внимательно следил за действиями мага, поэтому его Конус Холода промазал…

После этого Маг снова оказался оглушен, так как Лу Ли использовал Удар по Почкам.

На этот раз у мага уже не осталось никаких вариантов спасения…

«Вор, иди спаси его!», — несясь вперед крикнул Незабываемый Клен.

Использовав холодильник Маг сразу же уведомил членов своей команды о своей ситуации, но для прибытия подкрепления требовалось время…

Лу Ли!

Услышав это имя Незабываемый Клен расстроился.

До их попадания в топ-16 он чувствовал что их Храм Мацзинь неплохо себя показывает. Они даже победили команду из топ-10!

Насколько все было бы хорошо, если бы не Правящий Меч? В первый раз он переоценил их силу, и поэтому Толстая Обезьяна испортил их темп игры…

Поэтому на этот раз он первым делом убил Толстую Обезьяну, но прежде чем он успел обрадоваться, он неожиданно услышал новости о том что Лу Ли вышел на поле боя…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 517. Тактик**

Стратегия Лу Ли была смелой и непредсказуемой.

Толстая Обезьяна и Охотник Храма Мацзинь были убиты почти одновременно, поэтому замены обеих команд также были телепортированы на арену почти одновременно.

Затем прежде чем Маг смог понять что происходит, Лу Ли устроил на него засаду!

Незабываемый Клен приказал Вору любой ценой не дать Лу Ли убить их Мага, потому что в командном РVР, количество игроков было самым важным аспектом.

Благодаря щиту, урон нанесенный за эти 6 секунд оглушения оказался недостаточным для того чтобы убить Мага… Однако поскольку Лу Ли был лучшим вором в игре, 6 секунд было более чем достаточно чтобы опустить Нр Мага до критического значения…

После того как оглушение закончилось, бедный Маг чуть не расплакался.

За эти 6 секунд он также пострадал от замедления Лу Ли, из-за чего он был похож на раненое животное…

Вор храма Мацзинь даже не пытался быть скрытным… Как только он увидел что его союзник все еще был жив, он безрассудно набросился на Лу Ли.

Его план состоял в том чтобы оглушить Лу Ли, и не дать ему тронуть Мага.

Когда Маг увидел подкрепление, он решил прекратить бежать. Во-первых он никогда не сможет обогнать Лу Ли, а во-вторых бегство раскрывало его спину, что могло позволить Лу Ли нанести ему дополнительный урон…

Поскольку они были 2 на 1, они были уверены в том что смогут победить Лу Ли.

Увидев Вора, Лу Ли немедленно стал невидимым и использовал Ошеломление(сап).

После этого Вор был оглушен, но он немедленно убрал оглушение своим значком.

Пока вор возился со станом, Лу Ли развернулся и снова ринулся к Магу.

Поскольку у Вора было полное здоровье, было бы глупо сначала убивать его… Кроме того Нр мага медленно восстанавливались, а длительность Замедления уже закончилась…

Осознав что Лу Ли все еще целится на него, все что мог сделать Маг, это избегать лобового столкновения… В конце концов у него было мало Нр…

Самым идеальным сценарием было бы загнать Лу Ли в угол, и подождать прибытия Незабываемого Клена и остальных. Как только их команда соберется вместе, они смогут с легкостью отправить этого подонка с арены!

Из-за того что он думал о своих следующих действия, Маг на долю секунды отвлекся.

И прежде чем он осознал что произошло, Лу Ли сменил свое оружие на Арбалет.

Арбалет Хрустального Защитника (темное золото): урон 32-42, +20 Ловкости, +8 силы. Особый эффект 1: + 15% к критическому удару; особый эффект 2: + 25% к скорости атаки дальних атак; особый эффект 3: существует определенный шанс вызвать эффект кровотечения, может быть сложен 5 раз. Требования: 30 уровень; Прочность 72/72.

Это оружие было наградой за завершение серии квестов Памелы.

Получив этот арбалет, он сначала думал отдать его Остаточной Мечте. Но после тщательных размышлений, он все же решил что такой сильный арбалет будет пустой тратой в руках Остаточной Мечты, поскольку она в основном полагалась на своих питомцев…

Поэтому ей больше подходило оружие которое увеличивало Дпс ее питомцев.

Взяв в руки Арбалет, Лу Ли начал неустанно атаковать Мага.

Вшух, вшух, вшух…

Арбалеты в реальной жизни были медленными и неэффективными из-за времени перезарядки; однако в Рассвете они автоматически перезаряжались, и поэтому имели чрезвычайно высокую скорость атаки и точность!

Несмотря на то что стрелы наносили мало урона, у мага изначально было мало Нр…

Незабываемый Клен уже вдалеке мог заметить его Мага: «Вы же сражаетесь двое против одного! Почему ты бежишь?! Развернись и убей его!»

Маг тоже заметил Незабываемого Клена, однако было уже слишком поздно, потому что сразу после этого его телепортировали с арены…

Вор Храма Мацзинь все это время беспокоил Лу Ли, поэтому он так и не смог догнать Мага. Однако его быстрое решение сменить оружие, дало его команде огромное преимущество с точки зрения количества бойцов.

Он продемонстрировал что значит импровизировать на месте!

Он также преподал важный урок многим новым игрокам — классы ближнего боя также могли использовать оружие дальнего боя и наносить приличный урон!

После этого матча многие классы ближнего боя наверняка начнут покупать себе арбалеты, особенно те которые обладают эффектами замедления и кровотечения! Из-за этого цены на арбалеты наверняка взлетят до небес!

«Стой на месте!», — увидев смерть своего Мага, Незабываемый Клен пришел в ярость и продолжил бежать в сторону Лу Ли.

Теперь в команде Храма Мацзинь было на одного игрока меньше; и если он не уровняет их количество, ему будет практически невозможно перевернуть ситуацию…

«Хорошо я поиграю с вами, ребята.», — усмехнулся Лу Ли, и даже не пытался сбежать.

Конечно же целью Лу Ли был Незабываемый Клен. Вор Храма Мацзинь до сих пор продолжал беспокоить Лу Ли, но был полностью проигнорирован последним…

«Ты носишь снаряжение 35-го уровня, это немного несправедливо…», — увидев урон своего Ледяного Копья, пробормотал Незабываемый Клен.

«Как ты еще смеешь жаловаться на то что это несправедливо, когда мы сражаемся 2 против 1?», — Лу Ли рассмеялся, после чего прервал заклинание своего противника.

«Через несколько секунд сюда прибудут еще два игрока!», — пригрозил Незабываемый Клен, но его тон звучал как-то неуверенно.

В этот момент он ломал голову над тем почему Лу Ли остался сражаться с ними? Очевидно же что это невыгодно! Если все так и продолжится, то Лу Ли наверняка умрет первым.

Услышав его слова, выражение лица Лу Ли наконец стало серьезным. Затем он начал бегать и кайтить, думая при этом: «Что черт возьми делает этот Лунный Свет? Неужели ему нужно так много времени чтобы убить одного целителя?»

«Черт возьми, какой же ты бессовестный!», — прочитав чат команды, закричал Незабываемый Клен.

В этот момент ему сообщили о том что игроки Правящего Меча напали на их целителя!

Каждый класс имел различную скорость передвижения, и Жрецы были самыми медленными классами в игре!

Пока Незабываемый Клен и Вор сражались против Лу Ли, а другие Дд были в пути, самый медленный игрок – Жрец, слегка отстал и был поглощен Правящим Мечом…

Храм Мацзинь слишком сильно сконцентрировался на Лу Ли, из-за чего они забыли о защитите своего единственного целителя…

Незабываемый Клен почувствовал что он полностью проиграл Лу Ли и Правящему Мечу…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 518. Атака с обоих концов**

Потеряв целителя, у храма Мацзинь не было другого выбора кроме как сдаться…

После смерти Толстой Обезьяны все зрители предполагали что Правящий Меч проиграет, потому что они потеряли своего основного Дд. Но кто бы мог подумать что Лу Ли, который пропустил пару последних матчей, на этот раз окажется их заменой?

После появления Лу Ли все были удивлены, но никто не думал что его выход сильно изменит ситуацию.

Никто также не понимал зачем он так быстро бежал к вражескому Магу, пока все не осознали что он был способен в одиночку убить его…

После того как он убил Мага, он оказался в ситуации 1 на 2. Толпа ожидала что он использует Штормовые Шаги чтобы сбежать и объединиться со своей командой.

Но вместо этого он остался на месте и продолжал бороться, давая время своим товарищам по команде…

Благодаря этой задержке его товарищи по команде смогли убить целителя храма Мацзинь, что принесло им победу… В этом матче Правящий Меч продемонстрировал свою командную работу, а также полное доверие стратегии Лу Ли.

Незабываемый Клен решил сдаться чтобы спасти хоть немного гордости…

Он знал что как лидер и стратег, Лу Ли был на совершенно другом уровне… Стратегия Правящего Меча вновь продемонстрировала зрителям талант Лу Ли, а также его важность…

Обычные игроки свалили все на такие очевидные вещи как медленная скорость замещающего Мага, или то что Жрец Храма Мацзинь отстал от команды…

Тем не менее только опытные игроки понимали насколько сложной была эта стратегия, и насколько сложно было воплотить ее…

«Поздравляем Правящий Меч, который прошел в полуфинал Магического Кубка.»

После окончания матча в небе взорвались фейерверки, и система поздравила победителя матча.

«Лу Ли, можем ли взять у вас интервью?», — После того как они покинули арену, к ним сразу же подошли Сми.

Все они хотели первыми сообщить о возвращении Лу Ли.

«Да.», — Лу Ли сразу же остановился; в конце концов ему нужно было поддерживать хорошие отношения со Сми.

Репортеры которые могли войти в командный туннель были самыми известными в своей отрасли. Все они были либо репортерами крупных медиа-компаний, либо известными игровыми блоггерами в Интернете.

«Я репортер из Gаmе Nаtiоn. Можете ли вы рассказать нам почему вы отсутствовали в стольких матчах?», — спросила довольно красивая женщина-маг.

«Извините, но это личное.»

Независимо от красоты репортерши, Лу Ли оставался таким же прямолинейным.

Немного подумав, репортерша спросила: «Ходят слухи о том что вы не участвовали потому что хотели потренировать новичков. Что вы можете сказать по этому поводу?»

«Нет, это не правда.»

«Тогда что вы думаете о новых товарищах по команде? Правящий Меч уже проиграл два матча на это турнире, и если бы вы не участвовали сегодня, то сегодня вы могли бы потерпеть еще одно поражение.», — репортерша была недовольна предыдущими ответами Лу Ли, и поэтому задала довольно острый вопрос.

«Нет.», — Лу Ли сурово покачал головой – «Никто не может предсказать каким будет финальный результат… Однако все что я могу сказать, это то что я очень доволен нашими новыми игроками. У каждого из них есть своя особенность, и они усердно работают чтобы улучшить себя. Правящему Мечу нужно больше таких парней как они.»

«Эм, сообщество винит Толстую Обезьяну в том что он портит темп вашей команды. Без него, вы бы возможно не проиграли два предыдущих матча. Что вы можете сказать по этому поводу?»

Ответ Лу Ли был довольно неожиданным.

Толстую Обезьяну часто использовали в качестве козла отпущения, и многие предполагали что между ним и остальной командой были какие-то проблемы. Однако Лу Ли публично объявил что он доволен своими товарищами по команде, их индивидуальным стилем игры и их трудовой этикой.

«Каждому игроку есть куда расти.», — не вдаваясь в подробности сказал Лу Ли.

«Тогда что насчет Му Цю, который подписал контракт с Правящим Мечом за 1,8 миллиона долларов? Что вы думаешь по этому поводу?», — спросила репортерша.

«Он стоит этих денег.», — спокойно сказал Лу Ли.

Несмотря на то что это была простая похвала, Му Цю был тронут словами Лу Ли.

Когда он был свободным агентом которого никто не хотел видеть в своей команде, он был готов подписать дешевый контракт, чтобы затем доказать всем что они не правы. Тем не менее Лу Ли не только повысил его зарплату, но и также дал ему возможность проявить себя!

«Как вы думаете какое место займет Правящий Меч?»

«Мы будем чемпионами.», — без колебаний сказал Лу Ли.

«Вы уже проиграли два матча, поэтому вы не можете выиграть чемпионат…», — репортерша ненадолго потеряла дар речи услышав ответ Лу Ли. Она даже подумала что Лу Ли просто шутил над ней…

«Да, но наши сердца всегда будут стремиться к чемпионству!», — Лу Ли уже забыл где он слышал эту строчку, но думал что она идеально подходит для этой ситуации.

«Ладно…», — репортерша была немного раздражена, поэтому вместо того чтобы спросить об их следующем матче, она начала задавать вопросы которые ставили Лу Ли в неловкое положение — «Очевидно что ваши отношения с Водной Феей нечто больше чем просто дружба. Когда вы начали встречаться?»

«Мы не встречаемся…», — Лу Ли был немного раздражен ее вопросом.

«Тогда вам что не нравится Водная Фея? Она ведь входит в рейтинг лучших красавиц игры.», — репортерша хотела раздуть небольшой скандал из спорного заявления Лу Ли.

«Я не ненавижу ее.», — честно сказал Лу Ли.

«Хорошо, на этом все; спасибо за ваше время.»

После этого Лу Ли и остальные наконец были свободны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 519. Объяснение**

Вскоре после входа в игру на следующий день, Лу Ли получил много сообщений от своих друзей. Все они выражали ему свое сочувствие и восхищение.

Из этих сообщений он наконец понял что та проклятая журналистка неправильно рассказала его историю…

Что касается части в которой рассказывалось про игру, то с ней все было в порядке. В основном она подчеркивала что Лу Ли был вполне доволен своими новыми товарищами.

Что касается остальной части статьи…

«Когда его спросили о его чувствах к Водной Фее, Лу Ли откровенно сказал что она ему нравится…»

Эту статью Лу Ли прочитал на официальном сайте… Затем он заметил что количество просмотров этой статьи превысило миллионную отметку!

Этот вопрос еще не стал широко распространен, но обычные статьи не набирали и такого количества просмотров…

Для подобных статей, преодоление отметки в один миллион просмотров означало что дела идут неплохо.

Конечно же другие виды средств массовой информации, включая официальные форумы Рассвета, также репостнули эту статью.

У этих репостов были разные названия, в том числе «Этот мальчик и девочка действительно вместе», «Жаба хочет съесть лебедя» и «Контратака против Миссис Совершенство».

Лу Ли немного запутался, но вскоре понял что та репортерша обманула его…

Вчера его спросили ненавидит ли он Водную Фею(в прошлой главе была опечатка. Там вроде спрашивали про то нравится ли она ему или нет.), но конечно же Лу Ли не ненавидел ее – в конце концов она была богатым магнатом, поэтому ни один профессиональный игрок не мог ее ненавидеть.

Тем не менее репортерша намеренно неправильно истолковала его слова…

Она использовала языковую ловушку, и поймала Лу Ли в нее!

На самом деле Лу Ли не заботился о том что думают другие люди, и поэтому не собирался ничего объяснять. Тем не менее он понимал что должен прояснить это одному человеку.

Этот человек был другим главным героем статьи – Водной Феей. Она получила новости об этой статье еще до ее выхода в сеть.

Услышав о том что Лу Ли признался что она ему нравилась, первое что сделала Водная Фея, это громко рассмеялась.

Она просто не верила в то что кто-то, кто сосредоточен исключительно на зарабатывании денег, будет думать о чем-то таком…

Набравшись смелости, Лу Ли отправил ей сообщение, но он не знал как это объяснить.

«В интернете появилась плохая статья, поэтому не принимай ее близко к сердцу.»

«Какая статья? Та в которой говорится про то что я тебе нравлюсь?», — спросила Водная Фея.

Лу Ли чуть не поперхнулся от ее ответа, и быстро объяснил: «У меня спросили ненавижу ли я тебя. Я сказал что нет, но я не знал что журналистка так интерпретирует мои слова…»

«Ах, понятно.», — Водная Фея не казалась слишком возмущенной, потому что она понимала как работает рынок…

«Я надеюсь что это не повлияет на твою обычную жизнь.», — сказал Лу Ли.

«Я уже привыкла к подобному, но ты… Я взяла твоего Кодо, но ты все еще не ненавидишь меня. Как странно…», — сказала Водная Фея, после чего громко рассмеялась.

«Нужно ли мне что-то объяснять Сми?», — спросил Лу Ли.

Если бы это были сплетни о простых игроках, то никого бы они не волновали, но на этот раз все было иначе. Эти сплетни были связаны с Лу Ли — лучшим новым игроком в игре, и Водной Феей — выдающимся членом Рейтинга Красоты.

«Не волнуйся. Чем больше ты будешь заботиться, тем популярнее станет слух.», — Водная Фея не хотела ничего прояснять.

После этого Лу Ли и Водная Фея обменялись еще несколькими словами, и закончили разговор.

…

«Старший брат Лу Ли, пошли выполним квест.», — Дети всегда были самыми беззаботными существами, поэтому Хачи Чан совсем не беспокоилась о каких-то слухах.

«Что за квест?», — услышав ее сообщение, Лу Ли наконец вспомнил о том что получил записку от официантки Южнобережья, что вероятно было квестом.

Затем он достал ее и прочел.

Приказ об убийстве — Мор’Ладим!

Описание квеста: Отправляйтесь в Сумеречный Лес, найдите Мор’Ладима и убейте его.

Максимальное количество игроков: 1

Срок выполнения квеста: 4 дня.

На самом деле Лига Ассасинов часто выдавала подобные квесты. В них обычно давались общие направления, а также цель убийства. По выполнении квеста, игроки обычно получали денежное вознаграждение.

«Лу Ли, ты лжец — ты ведь обещал мне. Ты сказал что поможешь мне выполнить квест который сделает моего Эльфийского Дракона больше, а теперь ты спрашиваешь меня -«какой квест»!», — сердито закричала Хачи Чан.

«Ох точно, ну пошли тогда попробуем.», — Лу Ли действительно забыл о своем обещании.

«Старший брат Лу Ли, я знала что ты лучший!», — радостно сказала Хачи Чан. Она была настолько взволнована, что была похожа на собаку с торчащим языком и виляющим хвостом.

«Хм, а ты все лучше и лучше манипулируешь своими эмоциями. Сначала ты назвала меня лжецом, а теперь снова зовешь меня Старшим братом Лу Ли? У тебя вообще есть моральная составляющая?», — Лу Ли потерял дар речи.

«Я все еще маленькая; поэтому о какой морали может идти речь?», — Хачи Чан хмыкнула.

Затем Лу Ли встретил Хачи Чан в Южнобережье, после чего они отправились в Серебряный Бор. Их целью были Тирисфальский Лес и Алый Монастырь. В те места не было телепортов, поэтому им пришлось медленно пробираться туда по земле.

Серебряный Бор был огромен – он простирался через все западное побережье Лордерона. Однако это также была враждебная территория, которая контролировалась Отрекшимися.

В последний раз когда он был здесь, он чуть не умер от руг Сына Аругала. Однако тогда он был один, поэтому риск смерти был очень велик! Поскольку на этот раз их было двое, у них не было причин бояться смерти.

«Давай лучше двинемся по воздуху.», — сказал Лу Ли.

«П… почему?», — Смущенно спросила Хачи Чан.

«Пешком мы потратим больше часа, а в воздухе около получаса!», — сказал Лу Ли, после чего быстро превратился в темно-красную ворону.

«Но…», — жалко сказала Хачи Чан.

«Хватит тянуть время. Поторопись и трансформируйся.», — строго сказал Лу Ли.

Хачи Чан надулась, но все же превратилась в большую бабочку. Внешне она выглядела намного лучше чем Лу Ли, но ее скорость была довольно жалкой…

«Ты ведь практиковала навык полета, верно?», — Лу Ли не мог продолжать смотреть на нее.

Хачи Чан получила этот навык еще в Воющих Пещерах. С тех пор прошло уже много времени, но она едва улучшилась…

«Я тренировалась, но… я все время продолжаю врезаться в стены…», — смущенно сказала Хачи Чан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 520. Элегия Эльфийских Драконов**

«Просто поначалу летай чуть выше и ты скоро привыкнешь. Этот навык очень полезен.», — с этой маленькой девочкой нельзя было говорить слишком грубо, поэтому Лу Ли терпеливо объяснил ей — «Если ты когда-то столкнешься с местом куда ты просто не сможешь добраться пешком, ты сможешь с легкостью попасть туда по воздуху! Кроме того летать намного быстрее чем идти пешком…»

Несмотря на то что полет Хачи Чан все еще был довольно шатким, она быстро училась.

«Далеко еще?», — поскольку Хачи Чан все еще не привыкла летать, она жаловалась на протяжении всего полета…

«Заткнись. Почему ты продолжаешь беспокоить меня?», — вскоре Лу Ли уже не мог этого терпеть.

«Хорошо, тогда я просто буду молчать.», — Хачи Чан слегка надулась, и приняла решение серьезно попрактиковаться после возвращения.

Лу Ли весь полет смотрел на землю, и ориентировался опираясь на воспоминания из своей прошлой жизни.

На данном этапе игры в Шепчущий Лес никто не мог войти пешком, поскольку это место находилось на холмах рядом с Тирисфальским Лесом. Только игроки которые могли летать, такие как Лу Ли и Хачи Чан, могли попасть в это место.

Вскоре Лу Ли и Хачи Чан приблизились к Шепчущему Лесу.

Лу Ли понятия не имел были ли в этом месте какие-либо секреты, поскольку это место не было полностью изучено даже в его прошлой жизни!

«Что это за место? Тут такие красивые пейзажи, я хочу сделать несколько снимков!», — Хачи Чан очень понравилось это место, поэтому она вернулась в человеческий облик и побежала фотографировать все вокруг.

«Не отбегай слишком далеко, и не пытайся сражаться с монстрами.», — сказал Лу Ли.

В этом месте было много монстров, но все они были нейтральными и обладали неизвестными уровнями. В прошлой жизни Лу Ли однажды видел как друид 45-го уровня случайно ударил какого-то оленя, после чего олень немедленно убил друида.

Шепчущий Лес не был большим местом; это был маленький кусочек рая.

Поскольку место было небольшим, Лу Ли быстро нашел то что искал — большое кольцо состоящее из грибов! Игроки ласково назвали это место грибной матрицей.

Чтобы изучить секреты этой карты, многие игроки провели подробные исследования этого кольца.

В Европейских Легендах грибные кольца были оставлены крылатыми эльфами, и кроме того согласно легендам желания загаданные внутри этих колец обязательно сбывались.

Из-за этих легенд это кольцо было очень популярно среди парочек.

Однако Лу Ли не интересовался подобным; он пришел сюда только потому что именно здесь появлялись эльфийские драконы.

Эльфийские Драконы родились в Изумрудном Сне, из-за чего эльфийских драконов было очень сложно найти где-то за пределами Изумрудного Сна…

«Это нужно нам место?», — Хачи Чан сделала несколько фотографий окрестностей, но не смела отходить слишком далеко.

«Да.», — Лу Ли кивнул — «Призови своего дракона и поставь его внутрь.»

«Ничего плохого ведь не случится, верно?», — обнимая своего маленького дракона спросила Хачи Чан.

«Чего ты боишься? Он никуда не исчезнет, это ведь игра…», — сказал Лу Ли, после чего похлопал ее по голове.

Хачи Чан споткнулась из-за этого, и поэтому впилась в Лу Ли взглядом. Затем она встала посреди грибной матрицы, но продолжала держать своего дракона в руках.

Лу Ли беспомощно последовал за ней.

Возможно это было вызвано маленьким драконом, но после того как Хачи Чан встала в центре кольца, Лу Ли увидел что из ниоткуда внезапно появился больший эльфийский дракон.

Этот Эльфийский Дракон был лишь проекцией сделанной из энергии, тем не менее Лу Ли все равно почувствовал давление оказываемое этим существом.

Затем дракон начал летать вокруг матрицы, но не входит внутрь. Вскоре после этого появился еще один дракон, затем еще один…

Всего появилось семь эльфийских драконов!

«Что мне делать?», — Хачи Чан все еще держала маленького дракона в руках. Она молча стояла в грибной матрице, чувствуя себя ошеломленной.

«Ничего не делай. Если они заговорят с тобой, говори лишь правду.», — Лу Ли никогда прежде не сталкивался с подобной сценой, поэтому он не знал что делать.

Однако эльфийские драконы не разговаривали с Хачи Чан; они даже не смотрели на нее…

После того как все семь драконов собрались, они разлетелись и встали в семи разных точках вокруг матрицы.

Затем крылья эльфийских драконов загорелись разными цветами, после чего начали сиять золотым светом в центр матрицы. Весь этот свет падал на маленького дракона! Затем они покрылись зеленым светом, после чего вокруг начала тихо играть эфирная музыка. Вскоре после этого вокруг матрицы собрались олени и другие мелкие животные, после чего начали поклоняться.

Это было Чудо Природы — одна из десяти самых красивых сцен Рассвета.

На самом деле Лу Ли также был поражен этой сценой. В своей прошлой жизни он слышал о том насколько прекрасна эта сцена, но он никогда прежде не видел ее лично.

Маленький дракончик который находился в объятиях Хачи Чан внимательно смотрел на семерых драконов своего вида. Однако с ним не происходило никаких изменений, и было трудно сказать действительно ли все это имело какой-либо эффект…

В прошлой жизни Лу Ли эта «Элегия Эльфийских Драконов» происходила несколько раз, но игроки с которыми это происходило, никогда не рассказывали об эффектах этого ритуала.

Однако одна вещь в которой Лу Ли был уверен, это то что присутствие маленького дракона имело огромное влияние.

Потому что согласно его знаниям, игроки не могли определить когда точно появятся эльфийские драконы, и при этом игроки не могли даже точно определить сколько времени потребуется для прибытия всех 7 драконов… Если вам не повезет, то вы могли прождать драконов целых шесть часов!

Однако после того как Лу Ли сказал Хачи Чан поставить маленького дракона в середину матрицы, первый дракон появился менее чем через десять секунд!

Кроме того от момента появления первого дракона, до момента появления последнего прошло всего несколько минут!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 521. Фрикаделька**

Вскоре Хачи Чан немного устала, и поэтому опустила маленького дракона на землю.

Вначале эльфийский дракончик смог немного постоять на земле, но затем упал…

Затем он издал тихий рев, который был очень милым…

Вся эта сцена длилась около 10 минут, что было намного дольше чем 40 секунд о которых слышал Лу Ли. В последнюю минуту Лу Ли даже думал что это будет длиться вечно…

Спустя десять минут эльфийские драконы начали становиться прозрачными, после чего и вовсе исчезли.

«Стал ли твой дракон больше?», — подойдя к Хачи Чан, Лу Ли присел на корточки рядом с маленьким драконом. Затем он ткнул в него, из-за чего маленький дракон несчастно хмыкнул.

«Нет.», — Хачи Чан покачала головой.

«Но он похоже стал намного толще.»

Дракон и правда стал намного, намного толще.

Раньше он походил на тонкую колбаску, но теперь больше походил на фрикадельку!

Маленький дракончик тоже еще не привык к своему новому телу; он попытался встать на ноги, но не смог и откатился в сторону… Но затем ему все же удалось встать и вернуться к своему хозяину.

«Поскольку он стал таким, вероятность его полета стала еще меньше…», — Лу Ли не мог не вздохнуть, поскольку они достигли противоположной цели…

«Не говори так; мой маленький дракон однажды точно полетит! Ух ты, он стал таким тяжелым!», — говоря это Хачи Чан наклонилась чтобы поднять маленького дракона, однако случайно выпустила его.

Увидев это Лу Ли не паниковал, потому что дракон вряд ли умрет от падения с такой высоты…

Однако когда Лу Ли собирался рассмеяться, перед его глазами произошло нечто совершенно неожиданное. Маленький дракончик который собирался упасть, внезапно расправил крылья и начал летать!

Несмотря на то что это было шокирующее зрелище, он довольно хорошо летал!

«Он летит! Ха-ха, он летит!», — радостно воскликнула Хачи Чан.

«Ты рано радуешься. Только то что он может летать, не означает что ты можешь летать не нем…», — сказал Лу Ли.

«Так мне по крайней мере больше не нужно будет носить его на руках.»

Говоря эти слова Хачи Чан превратилась в бабочку. Затем она хотела облететь маленького дракона, но случайно чуть не попала в его пасть…

«Тогда в будущем ты можешь вернуться сюда самостоятельно. В конце концов это не опасный маршрут.», — предложил Лу Ли.

«Эм…», — Хачи Чан смущенно напомнила ему — «У меня плохо с географией.»

«А точно.», — Лу Ли беспомощно покачал головой – «Ладно забудь об этом, придем сюда когда я буду свободен. Сейчас мне нужно вернуться, в конце концов я все еще участвую в соревновании.»

На данный момент соревнование было самым важным.

Их следующим противником была Синяя Вселенная. Согласно слухам Синяя Вселенная являлась ветвью Королевского Двора Измороси, и они вероятно финансировались Водной Феей.

Однако этот факт невозможно было доказать, поскольку Водная Фея никогда не признавала этого публично, а Королевский Двор никогда не заставлял Синюю Вселенную что-либо делать для себя…

На этом соревновании они соревновались с четырьмя другими лучшими гильдиями — Несравненный Город, Седьмое Небо, Штормовой Легион, и конечно же Правящий Меч.

Несравненный Город и Штормовой Легион все еще оставались непобедимыми, и сражались за первое место. В то же время Седьмое Небо проиграли один матч Несравненному Городу, и занимали третье место. Остальные команды проиграли по 2 матча — Кроваво-красный Военный Флаг, Правящий Меч, Храм Мацзинь, Синяя Вселенная и Королевская Семья Гангнама.

Среди них Кроваво-красный Военный Флаг и Королевская Семья Гангнама отправили на это соревнование новые составы, поэтому их команды были несколько слабыми.

Синяя Вселенная была темной лошадкой Магического Кубка. Их лидером был Хейтер Летучей Рыбы, довольно опытный пухлый мужчина. Два года назад он был поражен тяжелой болезнью и исчез с профессиональной сцены, но сейчас он вернулся в Рассвет.

Однако до этого они тоже не сталкивались с сильными командами. Единственная проблема у них возникла с молодой командой Королевской Семьи Гангнама. Однако у них еще была плохая координация, что позволило Хейтеру Летучей Рыбы победить их.

Несмотря на то что они проиграли Штормовому Легиону, Синяя Вселенная все равно дали сильный бой.

Поэтому узнав о том что Правящий Меч сразится с темной лошадкой, все зрители сильно обрадовались.

«Обезьяна, ты должен сконцентрироваться на их шамане. Воспоминания, на забывай о Жажде Крови; весь огонь сосредотачиваем на их Маге.», — посмотрев на состав их противника, Лу Ли начал раздавать инструкции.

На этот раз карта представляла собой большой круглый зал с четырьмя колонами. Однако зал был довольно маленьким, и поэтому обе стороны видели друг друга с самого начала матча.

«Почему ты игнорируешь их целителя?», — спросил Толстая Обезьяна.

«Это ведь бессмертный жрец… ты когда-нибудь слышал чтобы кто-то успешно убил ее?», — ответил Лу Ли.

Толстая Обезьяна был ошеломлен, после чего покачал головой: «Откуда мне знать? Я ни разу не видел их игр. Неужели она действительно неубиваемая? Неужели в игре существует такой человек?»

«В будущем ты должен больше смотреть матчи других игроков; это будет хорошо для твоего развития.», — затем Лу Ли воспользовалась несколькими секундами перед матчем чтобы объяснить — «Дело не в том что ее невозможно убить — это просто очень сложно. Она полностью отказалась от Интеллекта и вложила все свои атрибуты в Исцеление и Конституцию. Кроме того ее снаряжение также увеличивает ее максимальное количество Нр, и это не говоря уже о ее навыках управления толпой(станы)…»

«В этом матче не можем совершать никаких ошибок. Если мы сможем с одного раза убить Мага, этот матч будет нашим!», — Лу Ли никогда не недооценивал своего противника, даже если его противником была Синяя Вселенная занимающая 30 место.

В этот момент Синяя Вселенная также пытались придумать стратегию против Правящего Меча, но тот факт что Лу Ли заменил Му Цю в качестве начинающего, создавал для них головную боль.

«Кого мы должны атаковать первыми?», — спросил кто-то.

Хейтер Летучей Рыбы немного подумал, после чего стиснул зубы и сказал: «Сначала убьем Толстую Обезьяну, а Маг пусть давит на Мартовский Дождь.»

Лу Ли был очень сложной целью. Если они сфокусируются на нем, они вероятно потеряют двух-трех членов своей команды…

Вскоре начался матч.

«Мартовский Дождь, встань за колонну.», — посмотрев на Мага Синей Вселенной, Лу Ли сразу же понял что они пытаются сделать — «Обезьяна, мы рассчитываем на тебя. Беги туда и сделай вил будто мы пытаемся убить их жреца…»

«Звучит неплохо.», — Толстая Обезьяна улыбнулся, после чего кастанул щит и ринулся вперед.

Увидев что Толстая Обезьяна направляется к их Жрецу, Хейтер Летучей Рыбы расслабился и почувствовал облегчение.

Поскольку Мартовский Дождь находилась за колонной, у Мага Синей Вселенной не было иного выбора кроме как использовать Превращение на Лунном Свете. Поскольку Толстая Обезьяна уже бросился вперед, они просто не могли игнорировать богоподобного Лунного Света…

В конце концов все знали о комбинации Толстой Обезьяны и Лунного Света, которая представляла собой Кольцо Льда и Вихрь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 522. Таверна Кровавый Ворон**

Исход большинства матчей 5 на 5 определялся хорошим фокусом. Как правило сначала вы должны были убить цель с Тканевыми доспехами, таких как чернокнижники; затем обычно шли жрецы и маги. В этом матче не было Чернокнижника, поэтому естественно следующей логической целью был Жрец.

Шаман и Жрец Синей Вселенной стояли довольно далеко. Когда Толстая Обезьяна наконец приблизился к ним, он сразу же выстрелил Сосулькой в лоб Жреца. После этого удара Жрец потеряла более 100 Нр, но ее полоска Нр почти не сдвинулась…

Насколько же много очков она вложила в Конституцию?

Затем Лу Ли использовал Ошеломление(сап) на Шамане, который в данный момент кастовал Цепную Молнию. Конечно же шаман не был новичком, и быстро снял оглушение своим собственным значком.

Затем он попытался поставить тотем!

Однако именно в этот момент Толстая Обезьяна повернулся и использовал на Шамане Превращение.

Шаман который уже использовал свой значок, немедленно превратился в маленького ягненка и начал бегать на месте.

У шаманов были хорошие Аое атаки которые наносили особенно сильный магический урон, однако их недостаток заключался в отсутствии навыков управления толпы(станов).

Застанив Шамана, Лу Ли и Толстая Обезьяна немедленно переключились на Мага.

В этот момент Маг Синей Вселенной выполнил только половину своих задач. Он успешно превратили Лунного Света в овцу, однако Мартовский Дождь была в целости и сохранности…

Однако в тот момент когда он собирался развернуться и сконцентрироваться на Толстой Обезьяне, он обнаружил что его фокусируют… После того как его щит льда сломался, он понял что находится в опасности…

Сразу после того как Лунный Свет избавился от Превращения, он нанес Смертельный Удар прямо в спину мага, после чего его судьба была решена…

Смертельный Удар: жестокая атака наносящая цели 175% урона. Также применяет на цель эффект Смертности, на 10 секунд уменьшающий все лечебные эффекты на 50%.

Затем Лунный Свет, Толстая Обезьяна и Лу Ли объединились против Мага Синей Вселенной. Однако их противник также не сидел на месте, и их Паладин, Шаман и Охотник начали атаковать Толстую Обезьяну.

Теперь вопрос заключался в том кто умрет первым.

Однако в этот момент стала очевидна разница между их силами.

В этот момент Воспоминания Сакуры использовала Жажду Крови, которая улучшила их общий урон, а Мартовский Дождь поддержала Толстую Обезьяну в живых!

Жрец Синей Вселенной просто не могла также же поддерживать своего Мага, поэтому Маг Синей Вселенной быстро погиб…

Заменой Синей Вселенной был целитель, и поскольку карта была очень маленькой, замена немедленно присоединилась к бою, что дало их команде сильный буст.

Второй целью Лу Ли был Охотник. После некоторой борьбы им также удалось убить его.

Сделав это Правящий Меч обеспечил свою победу над Синей Вселенной.

Лу Ли знал что главная причина проигрыша Синей Вселенной заключалась в их составе. Только после того как к ним присоединится Паладин Артас, из-за чего в их составе будет два Паладина, их команда действительно начнет становиться сильной.

Правящему Мечу удалось победить Синюю Вселенную, растущую темную лошадку соревнования, тем не менее это не вызвало большой шумихи среди зрителей.

После завершения матча Лу Ли отправился выполнять квест Лиги Ассасинов. Несмотря на то что у него было четыре дня, он считал что лучше завершить его раньше. Кто знал что может случиться во время квеста?

Поскольку это был одиночный квест, он не мог просить чьей-либо помощи.

Лу Ли не выполнял этот квест в своей предыдущей жизни, и также не слышал о Мор’Ладиме. Однако сейчас он возможно был единственным игроком, кто знал о Сумеречном Лесе.

Сумеречный Лес был хаотичным и печальным местом. Официально он находился под защитой Штормграда, но находился слишком далеко от могучей крепости и также граничил с сильными злыми Южными и Восточными соседями. В результате чего это место было в постоянном состоянии страха.

Говоря о сильных силах зла, это место было довольно неудачным.

На юге были Огры, а на севере Воргены… На востоке был Перевал Мертвого Ветра, а на западе был Город Призрак! Кроме того лес часто подвергался стихийными бедствиями, из-за чего в городе появились даже мертвые души! На данный момент Сумеречный Лес был одним из самых опасных мест Альянса.

Прибыв на место Лу Ли увидел густой туман который покрывал все вокруг. Эта сцена была довольно ужасной.

В своей прошлой жизни у Лу Ли не было никаких причин ступать в это место. Тут были плохие ресурсы, агрессивные монстры и крайне низкий шанс выпадения…

Немного побродив по холодным улицам, Лу Ли обнаружил «Таверну Кровавый Ворон».

Когда-то это место было фермой которая снабжала Альянс большим количеством товаров, но из-за загрязнения земель многие из этих товаров больше не могли быть выращены… В результате экономического спада, многим фермерам и торговцам нечего было продавать и поэтому они просто прожигали свою жизнь в тавернах…

В результате чего Таверна Кровавый Ворон стала самым оживленным местом в городе.

Лу Ли очень понравилось название этой таверны. Его Преобразование которое ему дал Медив, превращало его в темную ворону которая всегда кровоточила, из-за чего иначе была известна как кровавый ворон.

Почти все таверны были одинаковыми — были наполнены запахом алкоголя и шумом. Однако шум в этой конкретной таверне состоял не из звуков танцующих девушек или счастливого смеха барда, а из жалоб и вздохов людей…

Прибытие молодого искателя приключений не привлекло никакого внимания. Лишь босс заведения поднял голову и спросил у него: «Эй новичок, что будешь пить?»

Аориана Золотозуб был гномом, ну или по крайней мере выглядел таковым. Он был одним из немногих богатых людей в этом месте, а также был хорошо осведомленным наемником.

Через него игроки моги получить несколько скучных квестов, но обычно их делали только те кому было очень скучно, или у которых не было денег на починку снаряжения…

«Что-угодно. Я просто хочу спрятаться от чертового дождя.», — сняв плащ, Лу Ли сел за стойку.

Затем босс вытер стол тряпкой, и налил Лу Ли большой стакан оранжевой жидкости.

Как жестоко, я попросил что-угодно, но получил самое дорогое что у него есть… — Лу Ли знал что это была за жидкость. Это вино принадлежало семье Золотозубов, которая варила его в течение нескольких поколений…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 523. Жалкая история**

Аориана Золотозуб имел дело только с двумя типами людей — гостями и людьми которым что-то было нужно от него.

Лу Ли был и тем и другим, поэтому он послушно бросил на стол 20 золотых монет.

«В этом городе все меньше и меньше людей.», — Лу Ли вздохнул.

«Так было всегда. Кстати, чем ты занимаешься?», — Бородатый дварф был очень проницательным, и понял что Лу Ли пришел сюда не просто так.

«Я зарабатываю на жизнь охотясь за головами.», — спокойно сказал Лу Ли.

«Хе-хе, компетентные люди всегда востребованы. Однако такие как я, просто ожидают своей смерти…», — посетовал Аориана Золотозуб, продолжая неустанно начищать бокалы.

«Помимо покупок и продаж, в этом городе похоже нет никаких других заданий. Здесь что слишком мирно?», — спросил Лу Ли.

Перед большинством деревень или городов висели доски, с некоторой информацией о квестах на них.

Охотники за головами часто получают нужно им информацию с подобных досок. Однако на доске этого города почти ничего не было.

«Мирно?», — босс рассмеялся — «Если это место слишком мирное, тогда и весь континент должен быть слишком мирным. Дело не в том что в городе нет заданий, просто награды за них слишком велики чтобы их записывать…»

«Если тебе что-то нужно, то сейчас самое время спросить об этом.», — Старый дварф был очень опытным, и уже давно заметил что Лу Ли хотел сблизиться с ним.

«У меня есть несколько вопросов, но это вино действительно хорошее. Спасибо за гостеприимство.», — слегка поклонившись сказал Лу Ли, после чего перешел к делу – «Вы когда-нибудь слышали о Мор’Ладиме?»

Лу Ли понятия не имел как найти свою цель в большом Сумеречном Лесу…

«Мор’Ладим…», — Бородатый дварф сначала был озадачен, но затем внезапно поднял голову — «Ох, ты наверное имеешь виду Моргана Ладимора. Так он твоя цель.»

«Кровь невинных должна быть омыта кровью.», — тихо пробормотал Лу Ли.

Затем дварф налил себе бокал вина и сказал: «На самом деле когда-то он был великим и благородным Паладином, который защищал невинных и нищих. В течение многих лет он путешествовал по отдаленным районам Азерота, принося людям утешение и наказывая тех кто совершал зло.»

«Тогда что случилось дальше?», — спросил Лу Ли.

Он никогда раньше не слышал имя Морган Ладимора.

«Затем он влюбился и женился на девушке по имени Лиза, которая родила ему одного сына и двух дочерей…», — Аориана Золотозуб казалось лично пережил этот период.

Если бы эта история имела счастливый конец, то она должна была закончиться на этом месте.

Но затем началась война Лордерона.

История дварфа немного затянулась, но вкратце Морган был призван в отряд Паладинов Утера Светоносного, чтобы сражаться с Орками и Нежитью.

Затем благородный Паладин увидел распад Полка Паладинов Серебряной Руки, смерть Утера и распространение чумы…

То что заставляло его двигаться вперед, было больше не верой в свет, а верой в то что однажды он воссоединится со своей женой и детьми! Эта вера помогла ему преодолеть бесчисленные препятствия.

«Что случилось дальше?», — Спросил Лу Ли.

Дварф проглотил остатки желтой жидкости, после чего медленно опустил бокал: «Вино закончилось.»

«Налейте и мне.», — Лу Ли было интересно услышать что произошло дальше, но у него уже были некоторые догадки.

И как оказалось прогноз Лу Ли был очень близок к истине.

Когда Морган наконец вернулся домой, сцена которую он увидел была слишком знакома ему…

Когда-то пышные леса высохли и превратились в пустынное поле… Все дома и фермы были разрушены, а возле Вороньего Холма было огромное кладбище…

Испытав шок и замешательство, Морган ринулся домой, но обнаружил что его дом тоже был в руинах…

«Его жена и дети умерли?», — Спросил Лу Ли.

«А ты как думаешь?», — Старый дварф лениво посмотрел на Лу Ли, после чего продолжил — «Затем на надгробиях возле Вороньего Холма он нашел много знакомых имен…»

В тот день Морган Ладимор также увидел на кладбище имя, которое он не хотел там видеть…

Лиза Ладимор…

После этого вера Паладина стала разочарованием, и он погрузился в невероятное горе… Он просто часами смотрел на надгробие и просил прощения…

«У истории есть продолжение, верно?», — сказав это Лу Ли бросил на прилавок небольшую сумку с 50 золотыми монетами.

Это не могло быть концом истории, иначе он окажется в трудном положении. Убить паладина который скорбел из-за потери своего любимого, было не тем что он мог сделать…

«Да. Морган испытал ярость которая ослепила его, после чего он убил тех хранителей кладбища которые хотели помочь ему. Они ни в чем не были виноваты…», — сказал Старый дварф, сердито стукнув бокалом по столу — «Один из них был моим другом.»

«То есть вот так он и стал испорченным?»

«Ты думаешь что это конец? Молодой человек, ты недооцениваешь Аориана.», — Аориана Золотозуб вытер губы и сказал глубоким тоном — «После того как он убил их, его ярость рассеялась и он успокоился. Увидев как его собственный меч протыкал грудь одного из хранителей, он внезапно вытащил его и убил себя.»

Люди часто думали что единственный способ вернуться к своим близким — это убить себя.

Если так, тогда кем был Мор’Ладим блуждающий по Сумеречному Лесу?

На этот раз старый дварф продолжил не дожидаясь пока Лу Ли попросит его: «Когда мы нашли их тела и поняли что произошло, мы похоронили их.»

«И после этого Морган воскрес?», — спросил Лу Ли.

Аориана Золотозуб удивленно посмотрел на Лу Ли, после чего кивнул: «Да. Несколько дней спустя Ночные Стражи обнаружили что его могила была разрушена, а само тело исчезло. Еще через несколько ночей несколько людей встретились с ним, и согласно словам выжившего Морган Ладимор теперь называет себя Мор’Ладим, и бродит по Сумеречному Лесу убивая любого кого увидит…»

«Какой бедный, но отвратительный парень.», — заключил Лу Ли.

«Верно. Молодой человек, откуда ты получил этот запрос?», — любопытно спросил бородатый дварф.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 524. Ночные Стражи**

«Штормград…», — Лу Ли не знал что сказать, поэтому просто придумал ложь.

«Штормград? Тьфу, чушь!», — позади Лу Ли внезапно раздался холодный голос. Услышав его Лу Ли обернулся и увидел что за ним стоит женщина в доспехах.

«Здравствуйте, я не уверен что вы имеете в виду.», — спокойно сказал Лу Ли.

«Штормград уже давно вывел отсюда свои войска, и поэтому мы можем полагаться только на себя.», — возмущенно сказала женщина – «Зачем кому-то назначать награду за Мор’Ладима?»

Затем Аориана Золотозуб представил Лу Ли эту женщину: «Это Алтея Эбонлок, командир Ночных Стражей, а также храбрая и красивая женщина.»

«Уважаемый Воин, я выражаю вам свое почтение.», — прочитав формальное приветствие, Лу Ли сказал — «Мое задание действительно происходит из Штормграда; этот заказ предоставил бизнесмен, чей сын был убит в Сумеречном Лесу.»

Самый лучший способ соврать – это поверить в это самому. И в тот момент Лу Ли действительно верил в то что говорил.

Алтея была очень красивой женщиной, но у нее был холодный характер. Но к счастью она не продолжала допрашивать Лу Ли, и просто кивнула: «Хорошо, я тебе верю.»

«Можете ли вы сказать мне местонахождение Мор’Ладима?», — выжидательно спросил Лу Ли.

Эта женщина являлась лидером этого города, и если даже она не будет знать этого, то Лу Ли придется рассчитывать только на чудо…

«Ты даже не знаешь с чем сталкиваешься.», — Алтея немного подумала, после чего покачала головой — «Молодой человек, возвращайся в свое эльфийское место. Это не твоя битва.»

«Пожалуйста простите меня за мою самонадеянность.», — твердо сказал Лу Ли – «Но я собираюсь убить Мор’Ладима независимо от цены.»

Это был квест Лиги Ассасинов, а не квест маленького города. Поэтому Лу Ли не мог принять провал.

«Ты один?», — Алтея явно не одобряла действия Лу Ли.

«Да, я всегда один.», — Лу Ли втайне надеялся что она поможет ему, и выделит несколько человек в помощь.

«Ладно, иди за мной.», — слова Лу Ли казалось тронули Алтею…

Затем Лу Ли быстро попрощался со старым дварфом и последовал за ней.

В данный момент на площади за городом находилась группа Нипов, которые ожидали прибытия своего командира.

«На самом деле все не так просто как сказал Аориана. Но перед этим мне нужно проверить твои способности.», — сказала Алтея — «Отправляйся в тихий сад к югу от города, и убей восемь Воинов Черепа и шесть Магов Черепа. У тебя есть 15 минут.»

Лу Ли кивнул и ушел не сказав ни слова.

Лу Ли потребовалось около 2 минут в форме леопарда, чтобы добраться до сада, поэтому если учесть время на обратный путь, то у него было всего 10 минут на убийство монстров.

Не будучи Паладином, нежит 35 уровня были довольно сложными противниками.

Спустя две минуты поисков, Лу Ли столкнулся с первым монстром и это был Воин Черепа.

У этого монстра было довольно много простых навыков, таких как Рывок, поэтому Лу Ли нужно было быть осторожным.

Однако поскольку у него были Напульсники Убийства Нежити, Лу Ли наносил на 18% больше урона против нежити, поэтому он довольно быстро разобрался с этим монстром.

Вскоре он победил 8 Воинов Черепа и 6 Магов Черепа, после чего Лу Ли проигнорировал выпавшие монеты и бросился назад. Чем раньше он вернется, тем более квалифицированным он будет.

После того как Лу Ли вернулся, он увидел как стражники стояли на коленях вокруг флага.

«Наступает ночь, и поэтому я буду следить за окружением до самой смерти. Я никогда не женюсь, у меня не будет жены, и у меня не будет детей… Я никогда не буду носить корону, и у меня никогда не будет славы. Я до самой смерти буду преданным своей стране. Я меч во тьме, и страж защищающий от ночного холода. Я посвящаю свою жизнь Ночным Стражам, сегодня вечером и в предстоящие ночи.»

«Похоже что ты сильнее чем я думала.», — заметив Лу Ли сказала Алтея — «Если ты не боишься смерти, то сегодня ночью тебе предстоит много охотиться.»

«Я готов внести свой вклад, несмотря на свои скудные силы. Даже если это будет означать отказ от моей жизни.», — праведно сказал Лу Ли.

С помощью Нипов этот квест будет намного проще, поэтому Лу Ли был очень рад.

Затем Алтея указала на клочок земли за пределами города и сказала: «Мои шпионы сообщили что Мор’Ладим бродит по Сумеречному Лесу по тропинке, огибающей кладбище. Похоже что он специально избегает это место.»

«Эх, сознательные враги очень страшны.», — вздохнул Лу Ли.

«Ты прав, но не совсем.», — сказав это, Алтея подозвала к себе Ночного Стража. Этот страж носил капюшон, но Лу Ли с первого взгляда мог сказать что она была женщиной.

«А это…?», — Лу Ли слегка растерялся.

«Вернувшись домой Морган подумал что вся его семья погибла, но он ошибся. Это его дочь — Сара Ладимор. Сейчас она одна из нас — Ночной Сторож. Узнав о том что происходит с ее отцом после смерти… в общем ей очень трудно.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 525. МорЛадим**

В этот момент в этом месте собралось большинство Ночных Стражей, всего их было около 145 человек.

«Если мы не сможем найти и убить его в течение пяти часов, мы должны будем отступить и вернуться к защите города.», — сказала Алтея.

«Хорошо, я сделаю все от себя зависящее.», — ответил Лу Ли, после чего начал осматривать Сару Ладимор — «Я сделаю все возможное чтобы убить его.»

Услышав его слова девушка слегка вздрогнула, но решимость в ее глазах — нет.

В этот момент многие жители города наблюдали за тем как Ночные Стражи организованно покидали город.

Большинство членов Ночных Стражей были примерно 35-го уровня, и некоторые из них были 38-го уровня; и лишь командир всех стражей — Алтея, была 40-го уровня.

Войдя в темный лес, в их ушах были слышны лишь звуки жуков. Эти насекомые уже давно приспособились к загрязнению, и даже начали пожирать трупы.

«Он недавно проходил здесь.», — оторвав и изучив ветку с дерева, сказал один из разведчиков.

«Почему ты так уверен что это именно он сломал ее, а не какое-то животное?», — Лу Ли были очень любопытны способности разведчиков.

Разведчики являлись ветвью класса Вора, но Лу Ли никогда раньше не слышал о подобной способности.

Затем разведчик сделал глубокий вдох и сказал: «На ней запах трупов и страха.»

«Кроме того это изолированный район; только Мор’Ладим мог пройти здесь.», — добавила Алтея.

«Понятно.», — Лу Ли кивнул, после чего спросил — «Мор’Ладим ведь убил очень много людей; почему вы еще не избавились от него?»

Рассвет был полноценной и самостоятельной системой, поэтому даже если игроки не участвовали, события которые должны были произойти, все равно произойдут.

«Мор’Ладим не самая большая угроза для нас. Для нас, самым важным является не месть, а защита города! На самом деле нашим главным заданием на сегодня был не Мор’Ладим…», — спокойно сказала Алтея.

Неужели их встреча в гостинице заставила ее передумать? Однако Лу Ли понимал что это было маловероятно. Он понятия не имел почему эта рациональный командирша могла внезапно изменить свою цель…

«Если вам что-то нужно, то возможно я могу помочь.», — прощупал Лу Ли.

В Рассвете было много масштабных квестов которые вращались вокруг защиты, причем зачастую это была защита против монстров или противостоящих фракций. Игроки которые получали такие квесты, могли участвовать в защите и взамен получали кучу репутации и опыт.

«Ты?», — неуверенно спросила Алтея — «Готов ли ты присоединиться к Ночным Стражам?»

Неужели это ключ к вступлению в небольшую фракцию?

Лу Ли был не против присоединиться к ним, но к сожалению он уже был частью Лиги Ассасинов…

Игроки могут присоединиться лишь к одной небольшой фракции, и если они хотели покинуть свою фракцию, им нужно было выполнить очень сложный квест чтобы получить прощение, иначе они станут целью для охоты этой фракции…

Лу Ли знал силу Поместья Равенхольд, и поэтому не смел разрывать с ними отношения…

«Извините, но я уже поклялся посвятить себя Гильдии Охотников.», — извинился Лу Ли — «Я имел в виду своих друзей; они целыми днями валяют дурака, поэтому я думаю что они могут помочь в защите города.»

Сумеречный Лес был идеальным местом; все монстры в нем были в основном 35-го уровня и выше, а вокруг также было несколько карт более высокого уровня… Если еще учесть награды за разные квесты, то в этом месте игроки могут оставаться еще в течение долгого времени.

Не говоря уже о том, что Ночные Стражи скоро станут Армией Ночного Дозора, которая будет большой силой!

«Они сильны?», — Глаза Алтеи загорелись.

Защита этого города была слишком слабой, а все дворяне Штормграда уже отказались от этого места. Даже армии давно покинули это место, и позади остались лишь солдаты родом из этого города. Их называли дезертирами, но они продолжали стоять на своем!

«Чуть хуже меня.», — смеясь сказал Лу Ли.

«Хорошо, мы приветствуем их присоединение. У меня есть около ста мест.», — согласилась Алтея.

Ночные Стражи были довольно приличной небольшой фракцией. Их врагами была армия Чумы, и они время от времени давали игрокам квесты в этом направлении.

«Мы уже рядом; он совсем недавно проходил здесь!»

Разведчик внезапно прижался к земле и провел пальцами по следам на траве.

Осторожно!», — внезапно закричала Алтея.

В то же самое время из кустов выскочила тень.

Лу Ли не знал как описать этого монстра. Он все еще поддерживал человеческую форму, носил доспехи Паладина и держал длинный меч Паладина. Однако вся его голова превратилась в череп, в глазницах которого горел ужасающий свет.

Не сказав ни слова, Мор’Ладим сразу же атаковал своим мечом по одному из Ночных Стражей.

Этот Ночной Страж был опытным солдатом, и поэтому сразу же заблокировал удар своим мечом.

Но к сожалению разница между их силой была слишком огромна, из-за чего Ночной Страж мгновенно отлетел назад, а над его головой появилась цифра «-1 685»!

С другой стороны Мор’Ладим получил всего около 200 единиц урона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 526. Кинули?**

Лу Ли почувствовал как холодный пот стекает по его спине. И это квест для одного игрока?

Он был уверен что его защита не была лучше чем у Ночного Стража 38-го уровня… Поняв это, он подумал что его кинули…

Неужели это месть за то что он рассказал Водной Фее о Лиге Ассасинов?

Подумав об этом, ему стало интересно какой же квест получила Водная Фея… Он надеялся что она сможет завершить его…

Мор’Ладим был 40-го уровня, обладал 500 000 Нр, а также имел Кольцо Зла!

Кольцо Зла – это бафф который улучшает скорость передвижения и регенерацию здоровья. Он был почти бесполезен на игроках, но очень полезен на боссах! Почти все боссы с этим баффом, были очень сложными противниками…

Однако самая главная проблема заключалась в его Нр! Даже у Капитана Пиратов 45 уровня было всего 350 000 Нр!

Поняв это, Лу Ли захотел развернуться и убить официантку!

Если честно то он просто недооценил серьезность своих действий… Поместье Равенхольда было скрытной организацией, члены которой были разбросаны по всему континенту… Большинство внешних членов организации даже не знали на кого они работают, и все из-за строгой политики организации…

Поэтому после того как официантка приняла двух игроков подряд, руководители начали обращать на них дополнительное внимание.

Всего в этой фракции было доступно десять мест! По всему континенту было разбросано около сотни квестов, которые могли позволить игрокам присоединиться к этой фракции, однако официантка приняла двух игроков подряд!

Поэтому после того как официантка увидела Лу Ли и Водную Фею вместе, квест немедленно был сменен на Кошмарную Сложность.

Пока Лу Ли был в ярости, меч Алтеи уже вонзился в спину Мор’Ладима, нанося ему около 800 урона. Ее меч был тоньше чем у обычных паладинов, но от этого ее урон не был слабее…

Затем Лу Ли стал невидимым и подобрался к Мор’Ладиму. Как только Мор’Ладим отвернулся, кинжал Лу Ли вонзился в его позвоночник!

Подлый Трюк не возымел никакого эффекта, в то время как Засада нанесла всего около 100 урона…

Мор’Ладим бесстрашно сражался с Алтеей, потому что с точки зрения силы Алтея была намного слабее Мор’Ладима; а что касается здоровья… Лу Ли отсканировал Алтею и был разочарован, обнаружив что у Алтеи было всего около 250 000 Нр…

Однако в свою очередь вокруг нее также была куча подчиненных, которые поддерживали ее. Все эти подчиненные были элитными Нипами, а двое из них были даже полубоссами!

Главными дд были Алтея 40-го уровня, и элитный Ночной Страж 38-го уровня. Все потому, что пока разница в уровнях не превышала трех, не было никакого снижения урона… Поэтому этот элитный страж 38 уровня наносил чуть больше урона чем Лу Ли.

Однако у Лу Ли в свою очередь были навыки! Когда его комбо-очки достигли пяти, он махнул рукой и вонзил свой кинжал в спину Мор’Ладима. Он не только нанес более 200 очков урона, но и также применил эффект короткого паралича.

Засада являлся обычным навыком, поэтому даже при высоком уровне завершения, он не мог применить никаких эффектов на Босса. Однако Удар в Спину был другой историей! Если у этот навыка был высокий уровень завершения, то был неплохой шанс что навык парализует даже Босса.

Затем Босс ненадолго замер, после чего развернулся и махнул своим мечом.

Лу Ли понимал что этого удара будет достаточно чтобы уничтожить его, поэтому он без колебаний упал на пол и сбежал из зоны атаки Босса.

Мор’Ладим не преследовал его, и все еще был сосредоточен на Алтее.

Пока он отвлекся на Лу Ли, Алтея успела нанести ему несколько ударов.

«Я… Что я сделал не так… Почему… Почему… Я стал таким?», — прошептал павший паладин. Окружающие даже могли почувствовать ярость и беспомощность в его голосе.

Пока они отвлеклись на эти слова, Мор’Ладим внезапно топнул ногой. Затем из-под земли вырвалось черное пламя, после чего все получили ожоги и урон от загрязнения. Затем два Ночных Стража у которых было мало здоровья, сразу же погибли…

«Сдохни!», — увидев смерть своих подчиненных, глаза Алтеи налились кровью. Затем она подпрыгнула и нацелилась в голову Мор’Ладима!

Вонзившись в его шлем, ее меч нанес огромный урон, а также применил дополнительный оглушающий эффект.

Из-за большого урона Мор’Ладима, каждый из них мог в любой момент погибнуть…

Даже Лу Ли потерял около половины своего здоровья. Тем не менее он мог пить зелья, и также не являлся главной целью босса, поэтому его здоровье постоянно восстанавливалось…

Кольцо Зла действительно было сильным эффектом; Мор’Ладим двигался как ветер, и одной только его скорости было достаточно чтобы доставить большие неприятности Ночным Стражам, не говоря уже об эффекте восстановлении здоровья…

Лу Ли заметил что босс восстанавливался быстрее, чем он успевал наносить ему урон…

«Осторожно! Приготовьтесь блокировать!», — предупредила Алтея.

Услышав ее слова Лу Ли немедленно использовал навык уменьшения урона, после чего все увидели как Мор’Ладим поднял свой гигантский меч. Спустя две секунды из-за его спины выбежали бесчисленные иллюзии солдат! Затем эти солдаты разбежались по всему полю боя, и каждый кого они трогали, терял кучу Нр!

К счастью во время действия этого навыка сам босс не двигался и стоял на месте.

Но несмотря на это, три Ночных Стража все же потеряли способность сражаться, из-за чего их товарищам пришлось быстро оттащить их с поля боя.

Лу Ли заранее использовал навык уменьшения урона, поэтому он был в порядке и продолжал наносить Мор’Ладиму урон. Его сила снова поразила Алтею.

В этот момент Алтея уже потеряла свое хладнокровие, и сражалась с Мор’Ладимом без особой заботы за свою жизнь.

Ночные Стражи не были игроками, поэтому после смерти они исчезали навсегда! Поэтому она не могла смериться со смертью своих подчиненных!

Придя в бешенство, Алтея перестала уклоняться от обычных ударов Мор’Ладима, и делала это только если они были смертельными… Она полностью сосредоточилась на атаке, как будто хотела побыстрее убить его!

Когда здоровье Мор’Ладима упало до половины, у Алтеи оставалось менее 50 000 здоровья!

Поняв это, Лу Ли начал паниковать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 527. Священный Свет**

Квест Лу Ли был безнадежным…

В этом случае его реинкарнация была бесполезна… Он не смог бы изменить результат, даже если бы он был разработчиком игры или сыном владельца игры…

В конце концов если вы все время сможете убивать боссов в одиночку, тогда какой вообще смысл другим людям играть в такую игру? А если люди больше не будут играть в игру, то какую прибыль сможет получить игровая компания?

Игровая компания могла позволить вам быть лучше остальных, но вы не могли быть единственным кто был лучше остальных…

Когда у Мор’Ладима осталось около трети Нр, Алтея уже был на грани смерти. Независимо от того как сильно Лу Ли ни старался, и как бы ни боролись Ночные Стражи, они не могли остановить то что собиралось произойти…

Различие в силе между их сторонами было слишком огромным…

Однако именно в этот момент Сара Ладимор, на которую Лу Ли возлагал большие надежды, наконец сделала свой ход. Она сделала шаг вперед и начала произносить заклинание, после чего из ее тела вышел Священный Свет и покрыл Алтею.

После этого Нр Алтеи начали быстро расти!

Так она целительница!

Неудивительно почему Алтея сражалась так отчаянно — за ней все время стоял целитель!

Однако после этого внимание Мор’Ладима сразу же переключилось на Сару Ладимор.

Игра была миром созданным для игроков, поэтому у игроков были разные преимущества, включая особую систему агра. В основном боссы игнорируют целителей игроков, иначе игра была бы слишком сложной…

Тем не менее это не распространялось на Сару Ладимор! Ее исцеление сразу же сделало ее приоритетной целью для Мор’Ладима!

Вероятно именно поэтому Сара Ладимор и не лечила Алтею с самого начала, однако ситуация слишком быстро выходила из-под контроля, и если бы она продолжила оставаться пассивной, то Ночные Стражи исчезли бы с континента…

Несмотря на то что Алтея изо всех сил старалась остановить его, Мор’Ладим был полон решимости убить Сару Ладимор…

«Сара, беги!», — Алтея начала паниковать. Казалось что Сара Ладимор была для нее очень важным человеком…

Услышав ее слова Сара Ладимор покачала головой, и казалось была на грани слез.

Затем Алтея получила удар в грудь и отлетела назад, а Мор’Ладим тем временем подбежал к своей дочери и поднял меч.

Сара Ладимор подняла голову чтобы посмотреть на своего отца, после чего сказала сквозь слезы: «Папа, это ты? Это действительно ты?»

Клинок остановился в сантиметре от ее головы… Затем в пустых глазах Мор’Ладима казалось что-то начало вращаться. Согласно легендам, это происходило когда Нежить испытывали сильные эмоции!

Когда он ушел из дома, его юная дочь только начала учиться ходить… Она едва могла излагать слова, но она давала понять что хотела чтобы ее отец остался дома. Ее плач звучал в его ушах каждую холодную ночь…

Образ его жены и дочери были выгравированы глубоко внутри него, прямо в его сердце! Даже смерть не могла отнять это у него…

«Ради вас, я обязательно вернусь.», — в каждой ситуации близкой к смерти, именно эти слова поддерживали его… Мор’Ладим, или если быть точнее Морган Ладимор, верил в то что он вернется домой к своей семье даже если он умрет…

Мужчины всегда становились сильнее, если они что-то защищали!

Именно по этой причине он полностью рухнул, когда увидел надгробие…

«Папа, это ты? Это действительно ты?», — Сара Ладимор не знала что сказать… С их последней встречи прошло много лет, но отец которого она так ждала, стал демоном… Она верила в свет, но тьма все же медленно проникала в ее сердце…

В этот момент Алтея уже встала на ноги, но боялась атаковать. Поэтому у нее не оставалось другого выбора, кроме как стоять и ждать…

Лу Ли смотрел на быстро восстанавливающееся здоровье Мор’Ладима, но он тоже боялся предпринимать какие-либо действия. В глубине своего сердца он испытывал сочувствие…

«Са… Сара, моя… хорошая…», — Морган Ладимор казалось изо всех сил старался сказать это нежным голосом, но с тех пор как он в последний раз говорил нежным голосом прошло слишком много времени…

«Папа!», — под испуганным и обеспокоенным взглядом Алтеи, Сара Ладимор бросилась на своего отца и крепко обняла его гниющий труп.

Был ли это глупый поступок?

Лу Ли не знал; он понятия не имел что будет дальше. Все что он мог делать, это просто стоять и смотреть на разворачивание сюжетной линии…

Затем вокруг раздался звук «клац», это был звук падения длинного меча…

Затем Мор’Ладим наклонился и осторожно обнял свою дочь.

С тех пор как Сумеречный Лес в последний раз видел солнечный свет прошло слишком много времени… Все Ночные Стражи привыкли носить в одной руке меч, а в другой факел… Тьма была единственной неизменной сценой этой карты.

Однако в этот момент Лу Ли увидел свет.

Этот свет исходил из Мор’Ладима, и был очень нежным и ярким…

«Лиз, моя возлюбленная… знаешь ли ты что наша дочь все еще жива? Я наконец-то могу покоиться с миром. Пожалуйста прими мое самое смиренное благословение и живи в счастье; а что касается меня, то я отдохну в глубокой пропасти…»

Этой ночью священный свет покрыл весь лес…

Спустя долгий промежуток времени Сара Ладимор наконец перестала плакать и встала. В руках она держала обручальное кольцо оставленное ее отцом; это было доказательство любви ее родителей…

Затем Лу Ли заметил что она стала 40-го уровня, и теперь у нее было 200 000 Нр. Она превратилась в Босса!

Затем Алтея подошла к ней и крепко обняла Сару Ладимор, стараясь изо всех сил утешить ее.

Морган Ладимор уже давно скончался; и то что произошло только что было искуплением его души… Такое событие не нужно было оплакивать, а наоборот праздновать…

Лу Ли не знал что случится с его квестом, и его это не особо волновало… В конце концов это уже произошло, и похоже что у него не было никакой надежды получить голову Мор’Ладима…

«Я в порядке, спасибо.», — После непродолжительных объятий Сара Ладимор немного успокоилась, после чего подошла чтобы поднять длинный меч оставленный ее отцом.

Увидев это Лу Ли был ошеломлен; он думал что поскольку босс не был убит, он ничего не дропнет. Однако оказалось что этот длинный меч был лутом!

Меч выпавший из супер-босса 40-го уровня определенно не будет чем-то средним!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 528. Улучшаемое снаряжение**

Мор’Ладим определенно был самым сильным монстром 40-го уровня, которого когда-либо видел Лу Ли… Даже капитан пиратов 45-го уровня, был намного слабее его…

«Привет, уважаемый искатель приключений.»

Сара Ладимор прервала мысли Лу Ли. Услышав ее слова, Лу Ли заметил что она уже подошла к нему, держа при это длинный меч.

«Она что…», — дыхание Лу Ли слегка остановилось.

Изначально он был немного подавлен тем что потратил так много времени, но в итоге ничего не получил… Но если то о чем он подумал было правдой..

«Этот меч был передан нам от наших предков, и прошел через бесчисленные битвы. Мой отец определенно не хотел бы что он оказался в руках обычного человека… Ты сильный искатель приключений, поэтому я передам его тебе. Надеюсь что ты найдешь для него хорошего владельца.»

В этот момент Лу Ли стало немного стыдно за свои грязные мысли. Затем он осторожно взял длинный меч и сказал: «Во имя Лунной Богини, слава Паладинов никогда не падет.»

После непродолжительного исцеления травмы Алтеи почти восстановились, но этого нельзя было сказать об остальных Ночных Стражах… Они не были игроками, и поэтому магия исцеления не могла полностью исцелить их…

Помимо раненных, во время этой битвы они навсегда потеряли двух верных солдат…

Обработав свои раны, Ночные Стражи устроили простые похороны, после чего Сара Ладимор произнесла священное благословение, из-за которого нежить не сможет помешать зарытым в этой могиле…

«Эльф издалека, спасибо тебе за все что ты сделал для Ночных Стражей. Пусть свет всегда будет освещать твой путь.»

Завершив похороны, Алтея официально поблагодарила Лу Ли, несмотря на то что он почти ничего не сделал в битве…

Система: Вы получили дружбу Армии Ночного Дозора, опыт, а также репутацию Ночного Города. Вы также получили одно очко навыка.

Система: Вы получили 100 Эмблем Ночного Дозора.

«Пусть Ночной Город всегда остается в мире.» ¬- Лу Ли поклонился и ушел.

Вернувшись в Южнобережье, Лу Ли немного поколебался и все же вернулся в трактир.

Южнобережье было таким же шумным как и всегда, что создавало огромным контраст с Ночным Городом, где игроки были очень редким зрелищем… Затем Лу Ли сел на свое любимое место, где он был почти незаметен.

Был ли этот квест успешным или неудачным?

Этот квест был очевидной ловушкой, но несмотря на это он не понес никаких потерь… Вместо этого он даже получил дружбу Ночных Стражей, а также сто входных билетов в небольшую фракцию. Кроме того он также получил длинный меч Паладина!

Принцип (золото): урон 40-62, +32 силы, +16 ловкости, +12% критического удара. Особый эффект: в течение 8 секунд после убийства врага который может дать вам очки опыта или славы, ваша следующая атака будет обладать 50% вероятностью нанести критический удар. Кроме того нанесенный вами урон будет равен количеству восстановленного вами здоровья. Требования: 35 уровень, Прочность: 72/72.

На первый взгляд такой меч не особо подходил для золотого меча 35 уровня, поскольку у него был всего 1 особый эффект.

Однако под описанием предмета было две строки текста, прочитав которые Лу Ли понял что если бы он был паладином, он ни за что бы не отдал этот меч кому-либо другому.

Первая строка: Меч Моргана Ладимора.

Вторая строка: Улучшаемый (1/3), Нежить (0 / 100,000 Элит)

Лу Ли понимал что он не был любимчиком игры, и понимал что он определенно был не единственным с улучшаемым снаряжением. Определить у кого было улучшаемое снаряжение было довольно просто — если кто-то очень долго использовал одно и то же снаряжение, то оно определенно было улучшаемым!

Прочитав это описание он был немного раздражен, но вскоре успокоился. Лу Ли понимал что ему не могло везти каждый раз!

Немного подумав он решил позволить Му Цю использовать этот меч, но он все еще будет принадлежать гильдии. В будущем если Му Цю решит покинуть гильдию, он должен будет оставить это оружие…

«Кубический Корень, что ты делаешь?», — до того как к нему пришла официантка, Лу Ли решил быстро связаться с Кубическим Корнем.

«Я занят. Если у тебя что-то важное, то выкладывай. Если нет, то не беспокой меня.», — похоже что Кубический Корень и правда был сильно занят.

«Спасибо за твою тяжелую работу. Ты являешься главной причиной бурного роста Правящего Меча.», — Лу Ли сделал небольшой комплимент, после чего перешел к важной теме — «У меня появилась сотня эмблем Ночного Дозора…»

«Эмблема Ночного Дозора? Что это?», — Кубический Корень немного запутался.

Не то что бы он был несведущим, просто на данном этапе игры почти никто не знал о небольших фракциях… Даже в прошлой жизни Лу Ли, лишь небольшая часть игроков знали про небольших фракции… И это учитывая то, что игра была онлайн уже три года!

«С ее помощью можно присоединиться к небольшой фракции. Присоседившись к небольшой фракции, у тебя появятся особые квесты. Эти квесты обычно дают больше наград чем обычные квесты, и самое главное что эти квесты появляются автоматически!»

«Да?», — Кубический Корень не был глупым человеком, и сразу же понял значимость этих эмблем.

«Найди несколько надежных паладинов, предпочтительно тех кто может подписать с нами контракт. Эта небольшая фракция больше всего подходит для паладинов.», — сказал Лу Ли.

Через несколько обновлений, в игру будут добавлены Наездники Ночного Дозора, и у паладинов будет определенный шанс сменить свой класс на этот новый класс. Новый класс будет обладать удивительными мобильными способностями, и они будут иметь большое влияние в войнах гильдий.

Конечно чтобы игра была стабильной, у этого класса также были свои недостатки…

Несмотря на то что контракт не мог полностью ограничить игрока, это было лучше чем просто так раздать эмблемы…

В то же время благодаря дружбе между Лу Ли и Алтеей, он сможет заставить предателя заплатить цену, и скорее всего даже изгнать его из небольшой фракции! В конце концов предательство было одной из тех вещей, которые Ночные Стражи презирали…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 529. Подавленность**

«Сто будет довольно сложно найти.»

Обычно когда у них появлялись подобные возможности, они случайным образом выбирали нескольких игроков гильдии, которые имели приличное снаряжение. Однако согласно описанию Лу Ли, Кубический Корень понял что небольшая фракция могла изменить будущее игрока! Игроки которые смогут попасть в небольшую фракцию, будут получать особые квесты, которые будут приносить им гораздо больше опыта!

«Не торопись, у нас есть время. Я скоро отправлю их тебе.», — Лу Ли решил не торопиться, в конце концов эмблемы никуда не пропадут.

«Завтра у нас будет два матча, ты в порядке?», — несмотря на то что Кубический Корень был занят другими делами, он все же заботился о турнире.

«Я в порядке, не беспокойся обо мне. Мне просто нужно немного расслабиться. Ладно мне пора, поговорим позже.», — заметив приближающуюся официантку, Лу Ли быстро повесил трубку.

Лу Ли знал что сейчас у него было мрачное и страшное выражение лица. В конце концов любой кому нужно было в одиночку сразиться с Боссом 40-го уровня, был бы таким же изнуренным как Лу Ли…

«Чего бы ты хотел выпить?», — однако официантка совсем не обращала внимание на выражение лица Лу Ли.

«Эль(несколько глав назад была опечатка, и вместо эля они заказали вино).»

Официантка улыбнулась и пошла за заказом.

Лу Ли был рассержен на себя, за то что был таким беспечным… Он с самого начала не должен был приходить сюда с Водной Феей… Из-за того что в последнее время у него все шло хорошо, он слишком расслабился… Однако на этот раз он вспомнил что жизнь никогда не была простой штукой…

«Вот твой эль. Ты выглядишь довольно мрачным, неужели твой квест был слишком сложным?», — принеся заказ, официантка села перед Лу Ли и начала разговор.

«Не просто сложным.», — Лу Ли вздохнул – «Мне приказали в одиночку победить босса 40-го уровня…»

«Это невозможно.», — удивленно воскликнула официантка – «Как они могли подумать что ты сможешь выполнить квест самостоятельно?»

«Я просто не могу поверить в то что ты смог в одиночку убить босса 40 уровня…», — сказала официантка.

Причина ее шока крылась в том, что она знала что даже у нее самой нет шансов в одиночку убить босса 40-го уровня…

«Так я завершил квест или нет?», — вздохнув спросил Лу Ли. В игре были фракции и получше чем Лига Ассасинов, но она лучше всех подходила для него… Поэтому он не желал покидать Поместье Равенхольда…

«Да, ты успешно завершил квест.», — подтвердила официантка.

После этих слов он получил системное уведомление: «Цель мисси уничтожена, квест завершен. Ваша благосклонность Поместья Равенхольд повысилась.»

Несмотря на то что он не получи очко навыка, Лу Ли не расстроился. В конце концов до этого он уже получил одно очко навыка, поэтому он был доволен и полученному опыту.

Он совсем недавно достиг 35 уровня, но завершив этот квест заполнил большую часть полоски своего опыта!

Этот риск стоил того!

«Это тебе, тебе наверняка понравится.»

Говоря это, официантка положила на стол кожаную броню.

Нагрудник Вуду (Золото): Форма.

Выражение лица Лу Ли никак не изменилось, однако его сердце начало плясать от радости.

Если он сделает этот предмет, то он получит еще один золотой предмет 40-го уровня!

Еще одной причиной его радости было то, что Лу Ли знал что Нагрудник Вуду был частью золотого комплекта 40-го уровня!

Единственным местом где можно было выбить Нагрудник Вуду, было подземелье 35-го уровня Зул’Фаррак, но шансы на его выпадение были очень низкими…

Комплекты всегда были невероятно сильными.

В наборе Вуду было четыре предмета — нагрудник, шлем, накидка и наплечники. Эффект комплекта будет зависеть от качества каждого предмета.

Если все четыре предмета будут Идеального класса, то эффект комплекта будет просто невероятным…

Однако шансы на это были невероятно низкими… Поскольку кожаные доспехи требовали навыка Портняжного Дела, Лу Ли не мог изготовить их сам, и ему нужно было просить помощи других игроков…

Поэтому Лу Ли решил подождать и найти квалифицированного игрока с высоким навыком Портняжного Дела.

«Похоже что ты очень доволен этим предметом.», — улыбнулась официантка — «Кто знает как там поживает твоя спутница? Интересно насколько сложен ее квест…»

Услышав ее слова Лу Ли начал беспокоиться, потому что Водная Фея также приняла квест… Каким будет ее квест? Использует ли она Нипов, как это сделал Лу Ли?

Если Водная Фея не выполнит квест, то Поместье Равенхольда изгонит ее, и возможно даже попытаются убить… Станет ли она ненавидеть Лу Ли за это? Расстроится ли она? Попросил ли она Лу Ли вернуть ей деньги? Чем больше он думал об этом, тем больше беспокоился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 530. Хачи Чан научилась Притворяться Мертвой**

Однако пока он беспокоился, Бриз Лазурного Моря принес ему хорошие новости.

«Лу Ли, пошли в подземелье.»

Единственное что Основные Танки любили больше чем качаться, это проходить подземелья! Их надежные щиты давали им высокую защиту, позволяя им выглядеть круто во время битв с боссами.

«Если это Алый Монастырь, то найди кого-нибудь другого, такого как Му Цю или Толстая Обезьяна. Ох точно, как там поживает Му Цю?», — Лу Ли внезапно вспомнил о том что у него в сумке лежал двуручный меч, который идеально подходил Му Цю.

«У Му Цю все должно быть хорошо. Кубический Корень назначил четырех магов, которые помогают ему качаться. С ним обращаются как со звездным игроком.», — завистливо сказал Бриз Лазурного Моря.

«Если ты хочешь, ты можешь наслаждаться таким же обращением.», — спокойно сказал Лу Ли.

Бриз Лазурного Моря сразу же отказался: «Нет, все в порядке. Мне больше нравится качаться в одиночку.»

«Тогда не завидуй другим. Как он вписывается в нашу команду?», — Новым игрокам часто требуется время для того чтобы приспособиться к другим игрокам. Несмотря на то что атмосфера в Правящем Мече была довольно дружелюбной, новичкам все равно требовалось время для того чтобы привыкнуть.

«Мне кажется что у него все в порядке. Ох точно, он недавно подрался с Толстой Обезьяной. Угадай кто победил?», — радостно спросил Бриз Лазурного Моря.

«Толстая Обезьяна проиграл.», — мгновенно ответил Лу Ли.

«Ах, как ты узнал?», — Бриз Лазурного Моря слегка удивился. Когда он впервые услышал об этом, он был сильно удивлен результатом. Ведь он думал что Толстая Обезьяна победит, поскольку он был чистым Огненным Магом, в то время как Му Цю был исцеляющим Паладином.

«Толстая Обезьяна слишком нетерпелив, и ему не хватает стратегии… Очевидно что он проиграет в таком бою.», — объяснил Лу Ли.

«В любом случае давай пойдем в подземелье.», — сказал Бриз Лазурного Моря, после чего отправил Лу Ли приглашение в команду.

«Я же сказал что не хочу идти в Алый Монастырь; предложи кому-то другому. Я лучше продолжу качаться.», — Лу Ли отказался, потому что хотел как можно скорее достичь 40 уровня.

«Если только… ты не хочешь пройти Крепость Темного Клыка на Кошмарной Сложности?», — радостно спросил Лу Ли.

«Так ты идешь или нет?», — Бриз Лазурного Моря ухмыльнулся.

«Ого, где вы нашли свиток кошмарной сложности?», — Если это была Крепость Темного Клыка на кошмарной сложности, то Лу Ли был более чем счастлив отправиться туда. Несмотря на то что у него уже было достаточно клыков белого волка, ему все еще не хватало Наруча Обжоры(немного изменил название), и он надеялся получить их как можно быстрее.

В Крепости Темного Клыка было всего несколько полезных предметов, но каждый из них был очень редким.

Лу Ли также сильно хотел достать Книгу Ур.

Книга Ур была предметом для призыва, который позволял игроку призвать Элитного Магического Волка(вроде раньше говорилось о Воргене; ну или я что-то перепутал). Кроме того Книга Ур могла временно превратить игрока в оборотня, что значительно улучшало его статы! Но самым главным было то, что ее может использовать любой класс!

Думая об этом, Лу Ли с радостью принял приглашение Бриза Лазурного Моря, после чего попрощался с официанткой и направился в сторону Крепости Темного Клыка.

В данный момент Лу Ли был 35-го уровня, и находился на верхней границе допустимого уровня. Такие ограничения не позволяли более сильным игрокам помогать игрокам с более низким уровнем зачищать подземелья.

«Эй, ребята.», — держа своего пухлого дракона сказала Хачи Чан – «Этот лес очень опасен, поэтому вы должны быть особенно осторожны.»

«Ох, а ты откуда знаешь?», — лениво спросил Лу Ли.

«В последний раз когда я собирала цветы для квеста, я случайно столкнулась здесь с ужасным оборотнем…», — Выражение лица Хачи Чан было похоже на маленького ребенка, который слушал историю о призраках.

Услышав ее описание Лу Ли внезапно спросил: «Ты имеешь в виду Сына Аругала?»

«Наверное. Он был очень высоким, а его тело пушистым. Когда я наткнулась на него, он сразу же напал на меня.», — Хачи Чан казалось травмированной.

«Хачи Чан, ты что сама пришла сюда и не заблудилась?», — Остаточная Мечта хорошо знала свою подругу, и поэтому была более удивлена тому что она не заблудилась, чем ее встрече с Сыном Аругала…

«Мой Дракончик знал путь. После того как Нип объяснил детали квеста, он запомнил дорогу.», — гордо сказала Хачи Чан.

«Ты умерла после встречи с Сыном Аругала?», — Лу Ли до сих пор помнил насколько сильным был Сын Аругала…

«Нет, я просто притворилась мертвой.», — говоря об этом, Хачи Чан казалась еще более гордой.

Этот ужасающий оборотень был известен как убийца новичков. В прошлой жизни Лу Ли даже ходили слухи о том что никто не мог сбежать, попав в его поле зрения…

Однако глупой Хачи Чан удалось сделать это?

«Как это вообще возможно…», — Лу Ли слегка запутался. Обычно если вы притворитесь мертвым, то это никак не помешает монстру убить вас…

«Смотрите.», — сказала Хачи Чан, демонстрируя всем свое новое кольцо.

Кольцо Охотника за Головами (серебро): +10 ловкости, +5 интеллекта. Особый Эффект: притвориться мертвым, мгновенное использование. Может обмануть любого монстра, кроме боссов. Длительность 6 минут, Время перезарядки — 24 часа. Требования: 25 уровень, Прочность: 25/25.

«Это предмет для охотников?», — Лу Ли был удивлен тем, насколько плохим был этот предмет..

Помимо ловкости, интеллект был абсолютно бесполезен для охотников… Кроме того единственный эффект этого предмета также был бесполезен, потому что у Охотников был похожий навык под названием Притвориться Мертвым.

Однако эта способность была совершенно бесполезной, потому что она могла обмануть только Элитных Монстров, но не Боссов…

Обычно такой эффект появляется на других предметах, таких как броня. Однако если он появился на кольце, то его мог использовать любой!

Таким образом даже Друид мог использовать способность Притвориться Мертвым.

Это был крайне редкий эффект, и Лу Ли никогда раньше не видел подобного.

Неудивительно что люди называли Хачи Чан Любимицей Системы… Ей всегда удавалось найти редкие и странные, но бесполезные вещи…

Однако Лу Ли вообще не испытывал зависти к ней, потому что этот навык не работал на боссах… Что касается обычных монстров, то он еще ни разу не оказывался в ситуации когда ему приходилось убегать от них… Обычно он их просто убивал…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 531. Уничтожение Сына Аругала**

«Тут нечем гордиться; ты наоборот должна постоянно менять своего снаряжение, а не просто накапливать разное непрактичное снаряжение… Неудивительно что ты не очень хорошо сражаешься — у тебя ведь такое плохое снаряжение…», — сказал Лу Ли, после чего сердито шлепнул ее по затылку.

Несмотря на то что у нее действительно было много странного снаряжения, это делало ее очень слабой в подземельях…

«Я знаю! Не бей меня, или я расскажу своему отцу.», — закричала Хачи Чан, после чего отбежала от Лу Ли.

До Крепости Темного Клыка было еще далеко, и поэтому они время от времени сталкивались с игроками Орды.

В конце концов это место было заполнено деятельностью Орды, поскольку здесь находился базовый лагерь Нежити. Многие низкоуровневые игроки Нежити вылазили из катакомб, и начинали исследовать эту область.

Однако они не ожидали так рано встретить игроков враждебной фракции…

Обычно игроков враждебной фракции окружал слой красного света, и если они двигались по отдельности, это было не слишком очевидно; но когда десять игроков враждебной фракции стояли вместе, красный свет испускаемый ими можно было заметить издалека. Игроки называли этот феномен «жаждой крови».

Конечно же Лу Ли и команда не собирались падать так низко, и убивать новичков… Поэтому они просто проходили мимо.

Убийство новичков не принесет им никакой пользы, так зачем пытаться?

Конечно среди новичков были и очень страстные персонажи. Увидев группу Лу Ли они сначала удивлялись, а затем бежали вперед и нападали на них!

Один из новичков ударил Бриза Лазурного Моря в голову, что нанесло ему -1 урона! Однако в следующую секунду над его головой появилось «+1», исходящая от его регенерации Нр…

Затем Бриз Лазурного Моря небрежно махнул щитом, и превратил эту горячую голову в сферу белого света…

Если они не будут отбиваться, то у них возникнет куча проблем… Поскольку не они были инициаторами, то Лу Ли не возражал отправить этих игроков обратно в их могилы…

Спустя час они все еще были в пути.

Приватные подземелья всегда были такими хлопотными…

Пока Лу Ли скучал, он внезапно заметил бегущую в их сторону группу игроков — Они что хотят убить нас?

На самом деле все эти игроки паниковали, но поскольку они были игроками-нежитью с черепами вместо лиц, поэтому окружающим было трудно разобрать их выражения…

Лу Ли и команда ничего не делали, и просто смотрели на этих парней.

Подбежав к ним, эти несколько игроков тоже не атаковали их. Вместо этого они закричали: «Сын Аругал! Вам стоит поторопиться!»

Услышав их слова, Лу Ли застыл на мгновение. Как он мог второй раз подряд столкнуться с Сыном Аругала?

Разве он не должен бродить по всему Серебряному Бору?

На самом деле Сын Аругала не был настоящим сыном Аругала. Они просто были экспериментальными продуктами Аругала, и в Крепости Темного Клыка были похожие существа.

Поэтому по Серебряному Бору бродило сразу несколько таких монстров… Но несмотря на это, тот факт что Лу Ли уже второй раз сталкивался с ними, был удивительным!

«Что будем делать? Обогнем его?», — спросил Лу Ли.

«Чего нам бояться? Ты ведь смог убить его в одиночку, поэтому мы должны суметь достичь того же результата… Возможно он даже дропнет золотое снаряжение!», — Бриз Лазурного Моря очень хотел попробовать.

Другие игроки также уже давно слышали о печально известном Сыне Аругала; также зная о том что даже Лу Ли чуть не умер от его рук, им тоже было очень любопытно.

«Хорошо. Бриз, приготовься. Сейчас я дам всем числа, и вы должны прерывать навыки Сына Аругала в этом порядке. Если вы сможете прервать навык, немедленно скажите следующему в очереди.», — сказал Лу Ли, после чего немедленно начал раздавать всем роли.

Навыки Сына Аругала были настолько сильными, что их нужно было прерывать.

Вскоре Сын Аругала который гнался за группой новичков, появился в поле зрения Лу Ли и остальных.

Затем Бриз Лазурного Моря закричал и возглавил атаку. Он просто ворвался в ряды убегающих игроков, после чего немедленно получил удар.

Увидев летящий в него удар, Бриз Лазурного Моря немедленно поднял большой щит и получил всего 40 урона, в то время как Лу Ли в свое время получил 100 урона! Но это было неудивительно, так как у Бриза Лазурного Моря было примерно в 3 раза больше защиты чем у Лу Ли…

«Хахаха, что это за убийца новичков?», — Бриз Лазурного Моря рассмеялся, после чего ударил щитом по лицу Сына Аругала.

Убегающие игроки не могли поверить в то что видели! Изначально они думали что эти игроки просто не боялись смерти.

Однако когда Сын Аругала нанес Бризу Лазурного Моря всего двузначный урон, они поняли что ошиблись…

Все потому, что обычные новички умирали всего после одного удара…

Сын Аругала покачал головой, и был совершенно не затронут Ударом Щита. Затем он закричал: «Смертный, ты разозлил меня. Теперь я отплачу тебе своим гневом!»

«Рисовые Шарики, прерывай!», — закричал Лу Ли.

Рисовые Шарики с Кунжутом не ожидал что этот монстр сразу же использует большой навык, и немного затормозил. Однако услышав крик Лу Ли, он подсознательно использовал навык прерывания и успешно прервал навык Босса.

«Это не босс, поэтому вы можете использовать на нем навыки управления толпой(станы). Прервав его каст, быстро наносите ему урон. В конце концов нам еще нужно успеть пройти подземелье.», — сказал Лу Ли.

Несмотря на то что это был элитный монстр с десятками тысяч Нр, команда Лу Ли сумела уничтожить его всего за минуту…

Игроки Орды которые находились поблизости были настолько потрясены, что почти забыли рассказать об этом своим друзьям…

«Почему они такие сильные? Неужели Альянс настолько силен?», — спросил расстроенный новичок Орды.

«Нет, они просто сильные игроки… Вероятно все они 30-го уровня и выше… Мы всего лишь 20-го уровня, и поэтому для нас этот монстр непобедим… Вот на что похожи игроки 30 уровня!», — быстро утешил его друг.

«Не обманывай себя — даже игрок 30-го уровня умрет от этого монстра, если он будет один!»

«Это Наемники Синь Синь — команда с наибольшим количеством первых зачисток в игре! Вы что не знаете даже такого?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 532. Зачистка Крепости Темного Клыка**

«Мечта, иди залутай его, возможно он дропнул какое-нибудь золотое снаряжение.», — сказал Лу Ли.

Обычно этот монстр дропал предметы которые были даже лучше чем у Боссов, и все потому что он был очень редким монстром…

Услышав фразу «золотое снаряжение», Остаточная Мечта сразу же обрадовалась.

«Лжец!», — однако закончив лут босса, она презрительно бросила Лу Ли предмет.

Лу Ли схватил его и посмотрел на него. Оказалось что на этот раз Сын Аругала дропнул всего лишь Стальной предмет 35-го уровня…

«Он дропнул всего один предмет?»

«Да.», — Остаточная Мечта покачал головой и показала свои пустые руки.

Однако Лу Ли ничего не мог поделать с этой ситуацией… В прошлый раз вероятно был первой смертью этого элитного монстра, и возможно из-за этого он и дропнул золотое снаряжение…

Однако поскольку они очень легко убили Сына Аругала, то они не особо расстроились…

Вскоре они прибыли ко входу в Крепость Темного Клыка, после чего использовали свиток подземелья Кошмарной Сложности. После этого перед ними появился сияющий портал, в который они быстро вошли.

В самом начале их встретили монстры 28-го уровня, которых Лу Ли и остальные с легкостью прошли; затем они вскоре достигли первого Босса — Тюремного Стража Ретилгора! Он вместе с тремя своими миньонами, стоял за пределами тюрьмы Крепости Темного Клыка. Внутри тюрьмы было много разведчиков Орды и Альянса, и все они были элитными монстрами 30 уровня.

«Что будем делать?», — сказав это, Бриз Лазурного Моря спокойно посмотрел на острые челюсти четырех монстров.

«Просто прямо прорвемся, вперед!», — приказал Лу Ли. Это был босс 33-го уровня с миньонами 30-го уровня; им вообще не нужно было беспокоиться о стратегии…

Услышав его слова, Бриз Лазурного Моря ринулся вперед и использовал Топот. Ретилгор не пострадал от этого навыка, но три его миньона были оглушены.

В следующий момент Одинокий Цветок использовал Снежную Бурю. Его Снежная Буря 6-го уровня был довольно подавляющим навыком; он наносил большой урон, из-за чего полоска Нр Босса начала быстро падать…

Они не беспокоились о миньонах, и просто сосредоточились на Боссе.

После того как миньоны оправились от изначального оглушения, Лунный Свет также использовал Топот, продолжив их стан… К тому времени когда они оправились от него, они уже умерли от атаки Одинокого Цветка…

Через две с половиной минуты, Ретилгор также умер.

Несмотря на то что они сражались на кошмарной сложности, он не дропнул ничего хорошего. Он дропнул один Серебряный предмет 30-го уровня, со средними статами…

«Тут Нип Орды.», — Хачи Чан внезапно увидела того кто был заперт, и была поражена.

«Откройте дверь и убейте его.», — сказал Лу Ли, сразу решая судьбу этого Нипа. Когда он зачищал это место один, у него не было времени сделать что-то подобное…

Этим Нипом был тролль, который сразу же пришел в бешенство как только вышел из камеры.

«Чертовы свиньи Альянса! Сдохните!»

Не затрачивая почти никаких усилий, Лу Ли и остальные с легкостью забили этого Нипа до смерти…

Разобравшись с ним, они также выпустили Нипа Альянса. Затем Нип сказал им несколько слов о помощи, после чего открыл дверь ведущую дальше.

«Не стесняйтесь убивать любых призраков, которых вы заметите.», — сказал Лу Ли.

Вскоре после его слов Бриз Лазурного Моря и Лунный Свет ворвались в толпу монстров и использовали Вихрь. За этим последовала Снежная Буря и другие Аое навыки. У Лу Ли их не было, поэтому он просто атаковал окружающих монстров.

Вскоре вся территория была зачищена.

Эти элитные монстры также дропали снаряжение, но большая часть дропа была средней…

«Далее в конюшню.», — сказал Лу Ли.

«Кстати, могут ли эти лошади стать ездовыми животными?», — спросил Одинокий Цветок.

Причина по которой ему было интересно, заключалась в том что у его сестры все еще не было никакого скакуна…

У Хачи Чан был Эльфийский Дракон, а у Остаточной Мечты был подаренный ей Лу Ли Кодо.

Однако у Мартовского Дождя и Воспоминаний Сакуры еще не было никаких скакунов! Поэтому Одинокий Цветок хотел помочь своей сестре найти хорошего питомца. Он даже потратил много денег, чтобы купить для нее книгу навыка верховой езды.

«Шанс-то есть, но я бы не стал рассчитывать на него…», — сказал Лу Ли.

После того как они убили нескольких лошадей, из них дропнулся лишь мешок на 16 мест. Это был хороший предмет, поскольку мешки на 16 мест становились все более популярными. Поэтому его можно было продать за более чем 100 золотых монет!

Из-за этого все хотели получить его, поэтому они решили просто «вытянуть соломинки».

Лу Ли выпало самое низкое число — жалкие 5 очков(из 100)…

«Сундук с Сокровищами!», — пока они шли вперед, глаза Бриза Лазурного Моря внезапно загорелись.

«Отойди в сторону; ты ведь даже не можешь его открыть…», — из-за того что только что произошло, у Лу Ли было довольно скудное настроение…

«Что хорошего в том чтобы уметь это?», — Бриз Лазурного Моря парировал, после чего обиженно отошел в сторону.

Затем Лу Ли быстро открыл сундук и начал его лутать. Всего он вытащил два предмета, одним из которых была книга навыка «Критические Удары», который при использовании увеличивал вероятность критического удара на 10%.

Это был очень хороший навык, но к сожалению он был эксклюзивен для шаманов… У Лу Ли не было другого выбора, кроме как отдать его Воспоминаниям Сакуры.

Вторым предметом было стальное снаряжение 30-го уровня с достойными статами, которое даже имело особый эффект! Лу Ли бросил его Бризу Лазурного Моря и сказал: «Бриз, он тебе подходит.»

«Боже, как ты можешь давать мне стальное снаряжение?», — Бриз Лазурного Моря взглянул на него, после чего бросил в свой инвентарь…

Следующим боссом был Мясник. Мясо которое покрывало стены было наполнено личинками, что наполнило комнату зловонием… Из-за этого запаха у всех появились рвотные позывы, особенно это касалось девочек…

Затем бедный Мясник стал объектом их ярости…

Удачливым рукам Остаточной Мечты удалось залутать Нож для Обвалки Мясника, который являлся Серебряным снаряжением 30-го уровня с очень хорошими статами! Воины будут рады заплатить за него большое количество золотых монет!

Помимо ножа, она также достала редкий материал — Мясо Личинки, которое можно было продать за 200-300 монет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 533. Еще одна Снежная Буря +1**

Увидев этот дроп, Лу Ли немного расстроился. Все потому что этот босс имел шанс дропнуть книгу навыка «Потрошение». Несмотря на то что в игре уже было немало воров которые обладали этим навыком, несмотря на то что Лу Ли был лучшим вором, он так и не обладал им…

«Потрошение» и «Ослепление» были навыками в которых действительно нуждался Лу Ли…

После того как они вошли в столовую, все стали более сосредоточенными. В конце концов монстры в этом месте обладали Аое Страхом, из-за чего они могли потерять некоторых членов если будут неосторожны…

Однако поскольку они были сосредоточены, то призрачные монстры не представляли для них особой угрозы… Поэтому потратив немного времени, Лу Ли и остальные наконец-то достигли Барона Сильверлейна.

«Почему я не вижу зла в твоих глазах, юноша? Зачем ты пришел ко мне?», — Барон повторил те же слова, и похоже не помнил Лу Ли…

«Не тратьте на него свое время. Бриз, вперед!»

Из-за того что они проигнорировали его, Барон почувствовал себя немного обиженным, и поэтому сразу же использовал Занавес Теней! По сравнению с элитной сложностью, эта версия была намного сильнее.

Мало того что урон стал намного выше, так диапазон уменьшения исцеления также вырос!

Более того следующий ход Барона был еще хуже. Он использовал сильную Аое атаку, которая быстро истощила их Нр…

«Примите зелья! Мартовский Дождь, исцеляй Бриза; Хачи Чан, исцеляй Мартовского Дождя и себя.», — спокойно сказал Лу Ли; однако несмотря на то что он говорил громко и уверенно, он боялся что они умрут здесь…

Он знал что чем меньше Нр было у игрока, тем больше урона наносил этот навык…

То есть если у вас было менее половины Нр, то вы скорее всего сразу же умрете…

В конце концов кошмарное подземелье не могло быть легким…

После того как Нр Босса упали до половины, он начал призывать Древних Воргенов.

«Блуждающий, приготовься сагрить маленьких мобов. Хачи Чан, приготовься исцелять его. Если ты не будешь выдерживать, то используй навыки снижения урона.», — закричал Лу Ли.

После появления Древних Воргенов, Лу Ли сказал Рисовым Шарикам с Кунжутом и Одинокому Цветку убить их, в то время как остальные члены команды продолжали наносить урон Боссу.

Стратегия Лу Ли позволила им успешно справиться с навыками барона Сильверлейна.

После того как он наконец умер, Лу Ли выжидательно посмотрел на Остаточную Мечту.

Он надеялся что босс дропнет еще одну Фамильную Печать Сильверлейнов…

Все потому, что это Серебряное кольцо 30-го уровня имело особый эффект – Снежная Буря +1. В прошлый раз Лу Ли получил его и поместил в Склад Гильдии, однако прямо сейчас его использовал Одинокий Цветок. Все потому, что Снежная Буря 6-го уровня наносила значительно больше урона, чем Снежная Буря 5-го уровня!

Игроки могут улучшать свои навыки только до уровня 5. Если они хотят достичь 6 уровня, то им нужно было полагаться на подобное оборудование…

Несмотря на то что на лице Одинокого Цветка как обычно было холодное выражение, на нем можно было заметить какое-то напряжение. Несмотря на то что у него уже была фамильная печать Сильверлейнов, она не принадлежала ему…

Если она выпадет сейчас, то в соответствии с принципами распределения Лу Ли она достанется ему!

«Почему все так смотрят на меня?», — Остаточная Меча немного напряглась из-за окружающих взглядов.

«Поторопись.», — поторопил Одинокий Цветок.

Остаточная Мечта уныло подошла к боссу и начала лутать его. Первым предметом она вытащила редкий материал — Остатки Духа, который был нужен для создания снаряжения чернокнижника. Большинство Призрачных Боссов дропали этот материал, поэтому он не был дорогим.

Затем она нашла еще один предмет.

Остаточная Мечта взяла этот предмет и тайно посмотрела на него, после чего показала хитрую улыбку и сказала: «Дай мне 50, нет — 100 золотых монет! В противном случае я не дам его тебе.»

«На.», — понимая что она имеет в виду, Одинокий Цветок был вне себя от радости и сразу же бросил ей 100 золотых монет.

Остаточная Мечта сразу же обрадовалась, и поэтому немедленно отдала ему то что он хотел…

Церковь была забита монстрами, однако это не остановило наемников Синь Синь…

Командир Спрингвейл был Боссом которого Лу Ли избежал в своей сольной попытке, потому что у него было много Нр и высокий урон. Кроме того он также обладал навыком непобедимости, навыком лечения и навыком призыва. Однако поскольку на этот раз они были здесь командой, у них не было причин избегать его.

Спрингвейл наносил Бризу Лазурного Моря всего по 200-300 урона.

В общей сложности у него было 95 000 Нр, а когда они упали до 50 000, он использовал свои навыки непобедимости и исцеления, и снова поднялся до 65 000 Нр. Это случилось целых три раза!

После третьего раза он прекратил это делать, и в итоге упал до 10 000 Нр. После этого он начал призывать миньонов.

На этот раз они просто сфокусировались на Боссе, и быстро добили его. После смерти Босса, все миньоны также исчезли…

Спрингвейл также не дропнул ничего хорошего — всего два серебряных предмета…

Затем они оказались на складе, где Босс состоял из трех монстров. На этот раз Лу Ли не использовал баг, поскольку это занимало слишком много времени…

Блуждающий просто отвел двух меньших монстров в сторону, в то время как Бриз Лазурного Моря агрил большого босса.

Единственная опасность возникла когда большой босс издал вой, что увеличило его атаку на 60%! Из-за этого Бриз Лазурного Моря чуть не умер, но все же смог выжить использовав свои навыки уменьшения урона.

Через семь минут боя, Босс вскрикнул и превратился в пепел, оставив после себя два предмета.

Первым было Серебряное снаряжение, одно оно было бесполезным…

В прошлый раз этот Босс дал Лу Ли Наруч Обжоры, из-за чего он с предвкушением смотрел на Остаточную Мечту.

«Редкий материал.»

Услышав это Лу Ли обрадовался, но его радость быстро закончилась после того как он узнал что это был Клык Белого Волка…

У него уже было два нужных Клыка Белого Волка…

Но это все же было лучше чем ничего… В конце концов Клыки Белого Волка были очень редкими, и поэтому стоили около 350 золотых монет!

Следующим боссом был Фенрус Пожиратель. Это был еще один Босс который часто дропал Клыки Белого Волка…

«Мечта, ты хочешь себе питомца волка?», — спросил Лу Ли.

В прошлый раз он был здесь один, но на этот раз у него была целая команда! Поскольку здесь была Остаточная Мечта, то мечта о получении питомца Волка может стать реальностью! Кроме того волки были одними из лучших питомцев Охотника!

Однако сложность приручения Волка на кошмарной сложности была намного выше, чем на элитной сложности…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 534. Аругал**

Всего в игре было несколько способов которыми охотник мог получить изысканного питомца.

Первым было захватить его, что означало укрощение монстра в дикой природе. Однако во время использования этого метода, сила питомца сильно варьировалась… Некоторые питомцы могли стать сильнее элитных монстров, в то время как другие даже не могли сравниться с обычными монстрами…

Второй способ заключался в выполнении квеста. Квесты охотников имели небольшой шанс наградить игрока изысканным питомцем, но шансы как правило были очень малы…

Последний способ заключался в получении питомца в подземелье…

После того как Фенрус Пожиратель разделится на двух волков, Охотник мог приручить одного из них.

Конечно все результаты будут основаны исключительно на удаче…

Услышав вопрос Лу Ли, Остаточная Мечта покачала головой.

«Они слишком уродливые; мне будет стыдно ходить с ними…»

Лу Ли закатил глаза: «Ты можешь призывать его только если кто-то попытается убить тебя… В конце концов у него есть сильный Аое навык под названием «Все ударьте меня». Этот навык заставляет всех врагов атаковать волка, а не тебя…»

«Хорошо, звучит неплохо.», — Остаточная Мечта все же неохотно согласилась.

Пожиратель изначально не был сильным противником, что уж говорить о том когда у них была целая команда… Даже его сильнейший навык не помог ему…

После того как он разделился на двух волков, Лу Ли сказал всем снизить свой урон.

Два волка на которых он разделился были его сыновьями — Хати и Сколл. Хати был маленьким белым волком преследовавшим луну, а Сколл был маленьким золотым волком преследовавшим солнце.

Остаточная Мечта несколько секунд колебалась, после чего выбрала Хати, который выглядел более очаровательно…

У Сколла была более сильная атака, но Лу Ли решил не останавливать ее… В конце концов у каждого был свой собственный стиль игры, и с точки зрения милоты, Хати действительно был победителем…

Сделав свой выбор, Остаточная Мечта начала пытаться приручить Хати.

После нескольких десятков попыток, навык Приручения преуспел и Хати исчез…

Осиротевший Сколл продержался недолго… Потеряв определенное количество Нр, он снова превратился в состояние Гигантского Волка. Однако поскольку Фенрус потерял половину себя, он был значительно слабее и быстро умер…

Он дропнул Серебряное снаряжение 30-го уровня со средними статами, однако оно никому не подходило…

Помимо снаряжения, он также дропнул Редкий Материал, но к сожалению это был не Клык Белого Волка…

Следующим Боссом стал еще один волк – Мастер Волков Нандос! Он был намного сильнее Фенруса, но его атаки были намного проще, из-за чего он также быстро погиб…

После своей смерти он дропнул Серебряный Плащ Мастера Волков 30 уровня. Поскольку у Лу Ли уже был хороший плащ, этот достался Мартовскому Дождю…

После победы над Мастером Волков, они наконец-то прибыли к Аругалу.

Лу Ли возлагал на этого парня все свои ожидания.

Все потому, что нужный ему редкий материал – Наруч Обжоры, имел определенную вероятность дропнуться из Аругала… Кроме того из-за кошмарной сложности, эта вероятность скорее всего была увеличена!

Кроме того он также мог дропнуть Книгу Ур; этот улучшаемый предмет был почти легендарным! Несмотря на то что у Лу Ли не было особой надежды на его получение, он все равно надеялся.

Если у него появится Книга Ур, то ему станет намного проще исследовать опасные места…

Все потому, что Книга Ур может призвать трех гигантских волков! Один из них был волком с высокой атакой у которого было всего 1 000 Нр. У него также была ужасно низкая защита, но его атаки были не намного слабее чем у обычного босса!

Второй волк обладал невероятно высокой защитой! Даже группа Лу Ли не могла надеяться на победу над ним быстрее чем за полчаса…

Однако вместо этого у этого была очень низкая атака…

Последний волк был более сбалансированным, с достойной атакой и защитой.

Кроме того Книга Ур также могли превратить владельца в Воргена!

Это было не простое преобразование, и давало ему такие бонусы как Атака, Защита, Нр и Скорость, основанные на его собственных атрибутах!

Несмотря на то что это длилось всего 10 секунд, для Лу Ли этого было более чем достаточно!

Конечно вероятность выпадения Книги Ур была невероятно низкой…

На кошмарной сложности, Аругал был 35-го уровня, с 160 000 Нр, что было необычно большим количеством для Мага…

«Как мы будем бороться с ним?», — спросил Бриз Лазурного Моря.

«Основной танк будет агрить, целитель лечить, а все остальные наносить урон!», — Лу Ли закатил глаза.

Несмотря на то что Аругал был создан только для этого подземелья, он был известной фигурой в истории Рассвета. Даже в прошлой жизни Лу Ли не существовало нормальных стратегий для того чтобы справиться с ним, потому что в игре было мало игроков которые могли победить его…

Все потому, что частные подземелья отличались от общественных, где вы могли бесконечно продолжать пробовать…

После трех неудачных попыток, вы больше не могли входить в частное подземелье…

Бриз Лазурного Моря немного напрягся, но все же бросился вперед. Отсутствие у Лу Ли особой стратегии было свидетельством того, что это будет сложный Босс…

«Хм… я чувствую запах незнакомцев.», — пробормотал Аругал, после чего опустил пробирку и обернулся.

«Себя лучше понюхай!», — закричал Бриз Лазурного Моря, после чего ударил его своим щитом, что послужило началом битвы с последним боссом Крепости Темного Клыка…

«Невежественные смертные! Скоро вы все будете ползать перед моими ногами, после чего я превращу вас в маленьких волчат — самых идеальных существ в мире!»

В этот момент Лу Ли подпрыгнул и пнул его в живот, из-за чего навык который кастовал Босс был внезапно отменен…

Лу Ли был доволен собой. Поскольку Аругал был высокоуровневым монстром с высокоуровневыми навыками, это делало прерывание его навыков более эффективным…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 535. Гнев Аругала**

Поскольку его первый навык был прерван, Аругал разозлился и призвал черный туман.

После этого физические атаки исходящие от Лу Ли и Лунного Света начали промазывать, в то время как атаки которые все же попадали, были значительно ослаблены… Это был моментальный навык, который нельзя было прервать…

Многие профессиональные Маги мечтали о таком навыке!

Как только они изучат его, почти все физические угрозы против них могут быть нейтрализованы…

«Черт возьми, как мы можем бороться с ним?», — выругался Бриз Лазурного Моря. Он чувствовал что теряет агр Босса, поскольку ни одна из его атак не наносила урона…

«Игроки дальнего боя, замедлите свои атаки.», — Лу Ли тоже был беспомощен…

По крайней мере половина его атак промазывала, поэтому его урон был ниже чем у Остаточной Мечты…

Но к сожалению Лу Ли слишком поздно это сказал, из-за чего урон Одинокого Цветка взлетел слишком высоко… Он не только переагрил Босса, но и разозлил его…

Из-за этого Аругал внезапно остановился и метнул в Одинокого Цветка Стрелу Тьмы…

«Ах!», — Мартовский Дождь внезапно закричала, поскольку ее брат превратился в Воргена… На мгновение она даже забыла что это игра, и бросилась к нему…

После превращения в Воргена, Одинокий Цветок начал атаковать свою сестру…

Когда Аругал злился, он немедленно превращал игроков с самым высоким уроном в Воргенов, после чего те начинали атаковать других игроков…

К счастью Лу Ли уже предвидел эту ситуацию. Это было одно из самых больших препятствий, с которыми он столкнулся в своей прошлой жизни… В тот раз они справились с этим просто убив превратившегося игрока…

Несмотря на то что так они потеряют одного или двух игроков, это лучше чем хаос…

Трудность в борьбе с Аругалом заключалась в продолжительности его навыков… Дебафф ближнего боя, и навык трансформации Воргена длились очень долгое время…

«Март, отведи своего брата подальше и спрячься за колонной. Не забывай исцелять себя.», — приказал Лу Ли. Поскольку Одинокий Цветок был Магом, его версия Воргена не обладала достаточной физической силой, поэтому Мартовский Дождь могла выжить если просто будет исцеляться.

После этого Хачи Чан стала главным целителем.

«Хачи, твое исцеление…», — Бриз Лазурного Моря даже не смог закончить свое предложение, поскольку он был полностью сосредоточен на уменьшении урона…

Спустя две минуты Одинокий Цветок наконец-то вернулся в норму, после чего эти брат и сестра вернулись к своим обязанностям; однако после этого Одинокий Цветок стал гораздо более сдержанным, и следил за тем чтобы не переагрить босса…

Вскоре после этого дебафф ближнего боя также прошел.

Принимая во внимание урок Одинокого Цветка, Лу Ли и Лунный свет тоже не смели наносить слишком много урона. В конце концов никто не хотел становиться Воргеном…

«Было бы хорошо, если бы «Превращение» было таким же сильным…», — холодно сказал Одинокий Цветок.

Когда ему нечего было делать, он обычно изучал навыки своей профессии, но увидев Превращение Аругала, он не мог не начать завидовать…

Однако если бы у магов была схожая способность, то они бы правили миром!

«Может мне использовать Кровожадность?», — обычно Воспоминания Сакуры использовала Кровожадность перед всеми битвами с боссами, но на этот раз Лу Ли не просил об этом, поэтому она немного запуталась.

«Нет, нам нужно сражаться с этим Боссом медленно.», — Лу Ли покачал головой.

Всего у этого босса было 160 000 Нр, и он также имел неплохую Регенерацию. Если они будут сражаться с ним медленно, то им понадобятся годы чтобы убить его… Однако у Лу Ли не было выбора — он не знал как разобраться с этим Превращением…

Иногда медленный и стабильный подход был не самым оптимальным, поскольку он сильно зависел от выносливости команды. Но к счастью уровень их команды был близок к уровню Аругала, поэтому у них не было никаких недостатков… Это означало что Мартовский Дождь не испытывала особого давления…

Они продолжали так в течении 20 минут, после чего Аругал наконец достиг низкого уровня здоровья.

После этого Аругал раскрыл новый навык – Призыв Воргенов. Этот навык призывал семерых Воргенов, но все они были отведены в сторону Блуждающим, после чего быстро убиты.

После этого Аругал также начал нести какую-то чушь.

«Что я сделал не так? Когда Даларан был захвачен и верховный маг Антонидас убит, кто защитил магов? Был ли это Кел’Тузад, который уже давно предал веру, или симпатичная Джайна? Нет! Это был я — Аругал!», — сердито закричал старый Маг.

Лу Ли никогда не проходил это подземелье на кошмарной сложности, поэтому он никогда раньше не видел настолько умного Аругала…

Рассвет действительно был слишком реалистичной игрой; даже Нипы испытывали настоящие человеческие эмоции…

Услышав его слова, они посмотрели друг на друга и не знали как реагировать.

«Я учился в Даларане с раннего возраста, но все презирали меня. Все они говорили что у меня нет магического таланта, и что я должен просто поливать цветы в саду. Высокие Маги не обращали на меня никакого внимания, и пренебрегали моей ничтожной жизнью. В этом мире у каждого своя история; некоторые из них записаны, а некоторые забыты.»

«Я хочу чтобы моя история была записана будущими поколениями! Я не хочу чтобы мое имя было забыто, потому что у меня тоже была насыщенная жизнь! Ни одна правда не должна игнорироваться.»

После того как Аругал закончил свою напыщенную речь, она больше не казалась чушью…

Все присутствующие игроки, и даже неопытные девушки, были тронуты его словами…

Аругал не был в одном классе с такими известными магами как Антонидас, Кел’Тузад или Джайна. Он был всего лишь слугой, который любил магию и постепенно зашел так далеко…

По мере того как его Нр истощались, он становился все более и более злым: «Я стану богом! Я создам жизнь! Я нарушу законы этого мира! Посмотрите на этих Воргенов…»

После этих слов он призвал еще одну группу Воргенов, но к сожалению они не представляли никакой угрозы для Лу Ли и остальных…

Лу Ли даже решил не обращать на них внимания! Он приказал Воспоминаниям Сакуры использовать Кровожадность, после чего они сосредоточились на старом маге.

После того как Аругал наконец пал, все Воргены рассеялись…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 536. Маленькая лгунья**

«Я так устал, что даже не хочу двигаться.», — после боя, Бриз Лазурного Моря вздохнул и сел на пол…

Другие члены команды испытывали то же самое… Только Остаточная Мечта была воодушевлена, потому что ей еще предстояло залутать тело!

«Ребята, как думаете был ли Аругал неправ?», — тихо спросил Одинокий Цветок.

Все были немного удивлены его вопросом.

Обычно Одинокий Цветок мало говорил; и просто тихо стоял рядом со своей сестрой, походя на слугу.

«Вау Цветок, ты задал такой глубокий вопрос!», — Бриз Лазурного Моря рассмеялся.

Затем Одинокий Цветок продолжил: «Где находится Даларан? Поскольку он разрушен, есть ли там все еще Маги Кирин-Тора?»

Некоторые игроки наемников Синь Синь выработали привычку к чтению, поскольку Лу Ли списывал все свои необычные стратегии на книги…

Одинокий Цветок был довольно эксцентричным человеком, и поэтому большую часть своего свободного времени он проводил за чтением. Во многих тавернах можно было почитать книги, и с ростом числа крупных городов также вырос выбор книг…

Для него, Маги Кирин-Тора были высшим авторитетом в магии!

«Если ты попадешь в библиотеку Штормграда, то ты сможешь найти там книгу под названием «Записки Роланда». Эта книга описывает события о которых ты говоришь.», — сказал Лу Ли – «Даларан был столицей магии, но она была захвачена Артасом и Кел’Тузадом. Однако маги не отказались от города, и использовали мощную магию чтобы заставить его взлететь в небо. Прямо сейчас они продолжают защищать город.»

«Это маленький лагерь?», — спросил Одинокий Цветок.

«Эм… возможно…», — Лу Ли не был уверен. Его предыдущей профессией был Друид, а сам он интересовался ворами, поэтому его знания были сосредоточены на этих двух классах…

Из-за этого он мало что знал о Магах…

Даларан был таинственным раем магов, но Лу Ли не знал как туда добраться…

«Я решил отправиться в лагерь Кирин-Тора!», — решительно сказал Одинокий Цветок. Он давно интересовался магией которой обладали эти маги…

И сегодня настойчивость Аругала тронула нерешительное сердце Одинокого Цветка…

Он также восхищался способностью Аругала смешивать монстров разных рас.

«Ты можешь отправиться в Терамор, и выполнить там разные квесты. Получи там немного репутации, и попытайся связаться с Джайной.», — предложил Лу Ли — «Она вероятно является нынешним представителем Кирин-Тора.»

Что касается неигровых магов, то Лу Ли больше предпочел Эгвинн.

Но к сожалению Эгвинн уже была мертва, а ее сын – Медив, жил довольно своеобразной жизнью.

«Эй ребята, вам что все равно на лут?», — в этот момент Остаточная Мечта уже подошла к боссу, и приготовилась лутать.

Когда она лутала, никому не разрешалось говорить, потому что ей нужно было сосредоточиться. Кроме того ожидание с которым все смотрели на нее, заставляло ее испытывать большое чувство выполненного долга!

«Если ты сможешь найти что-то хорошее, я вознагражу тебя.», — щедро сказал Лу Ли.

«Ты же знаешь что все лжецы – плохие люди?», — сомнительно сказала Остаточная Мечта.

«Кто это тут лжец? Черт, да начинай ты уже.», — Лу Ли жалел о том что у него не было кнута…

«Давление на детей …», — пробормотал Остаточная Мечта, после чего все же приступила к своим обязанностям.

Немного пощупав, она взяла предмет и сказала: «Книга Ур…»

«Правда?», — Лу Ли сразу же вскочил.

«Ха-ха, попался.», — Остаточная Мечта рассмеялась, после чего потрясла предметом в своей руке — «Это книга навыка «Зеркальное Отображение»; они выглядели очень похоже… Старший брат Цветок, теперь ты должен мне…»

Одинокий Цветок был доволен этим навыком, и поэтому бросил ей пять золотых монет.

Остаточная Мечта была самым бедным членом команды… Ей не нравилось участвовать в соревнованиях, но ей приходилось поддерживать большую группу питомцев… Эти питомцы каждый день ели и были тяжелым бременем, поэтому другие члены старались поддержать ее…

«Зеркальное Отображение», — это магическая способность, которая на 1-м уровне на 14 секунд призывала клона. Этот клон мог использовать заклинания и атаковать, однако имел всего 20% от силы атаки заклинателя…

Тем не менее в отличие от Одинокого Цветка, Лу Ли был немного раздражен. Он сразу же хотел надавать ей по заднице, но ей повезло что он не бил девочек… На мгновение он действительно поверил что она вытащила Книгу Ур…

Немного посмеявшись, маленький охотник продолжила лутать.

Больше глав на сайте /

«Книга Ур!», — Глаза Остаточной Мечты расширились, после чего Лу Ли сердито впился в нее взглядом. Затем она опять рассмеялась, после чего показала что это был просто редкий материал…

Фрагменты Магической Души использовались для создания магического снаряжения, и были очень ценными.

Несмотря на то что разум Лу Ли был занят Книгой Ур, он не недооценивал этот предмет, который стоил 100-200 золота…

«Хорошо, это Книга Ур.», — в третий раз сказала Остаточная Мечта.

Лу Ли больше не мог продолжать терпеть, и начал идти к ней. Он хотел преподать ей урок!

«Эй, что ты делаешь?», — увидев что Лу Ли начал идти к ней, она закричала и спряталась за остальными.

«Стой, мне нужно преподать тебе урок. Лгать это нехорошо!»

Увидев их игру в кошки и мышки, все рассмеялись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 537. Везучие руки**

Конечно же на самом деле Лу Ли не собирался причинять ей боль, иначе он мог бы с легкостью поймать ее…

«Ладно, прекратите. Это неуместно.», — лениво сказал Блуждающий.

Настоящая причина его слов скорее всего заключалась в том что он хотел спать… В последнее время он много качался, и уже был 34 уровня! Он перегнал Хачи Чан и Остаточную Мечта, и поэтому мог позволить себе расслабиться…

Он очень любил спать, поэтому часто спал даже внутри игры, поскольку ему нравилось спать в местах с красивыми пейзажами…

Но несмотря на эту свою любовь, ему как-то удавалось оставаться на одном уровне с остальными…

Лу Ли решил быть милосердным, и простить Остаточную Мечту на этот раз.

«Но… это действительно Книга Ур!», — Остаточная Мечта потеряла дар речи.

«Хорошо, прекрати играть. Давайте лучше поторопимся и разделим прибыль. Завтра у нас соревнование, поэтому нам всем нужно хорошенько отдохнуть…», — Лу Ли торопился, потому что планировал навестить свою сестру после выхода из игры.

«Ты …», — Остаточная Мечта пришла в ярость, после чего надула губы и показала им статы этого предмета.

Книга Ур (Золото): +15 ко всем атрибутам, + 10% критического удара. Особый эффект 1: Призыв гигантского волка – время действия пять минут, кулдаун — 24 часа. Особый эффект 2: Превращение в Воргена(мгновенный каст) — превращение в Воргена длится десять секунд, кулдаун — 24 часа. Требования: 35 уровень; Прочность: 120/120.

Под описанием предмета было две строки текста.

Первая гласила: Мы все настоящие жизни, поэтому нас нельзя игнорировать.

А вторая: Улучшаемый предмет (1/3), количество убийств (0/50 000 монстров того же или более высокого уровня чем у владельца.)

Лу Ли тупо уставился на предмет в руках Остаточной Мечты. После нескольких разочарований, ему было трудно описать что он чувствовал когда наконец увидел желанное им снаряжение…

Книга Ур не была настолько сильной как его Верховное Кольцо; эти два предмета были на двух совершенно разных уровнях…

Она даже не могла сравниться с Принципом. В конце концов Принцип был оружием, и его статы были богоподобны! В свою очередь Книга Ур была аксессуаром…

Кроме того обычным игрокам, пятиминутный гигантский волк был не особо полезен…

Несмотря на то что игроки становились сильнее превращаясь в Воргена, это превращение длилось всего десять секунд… Что вы могли успеть за такое количество времени?

Что касается +15 ко всем атрибутам, то большинство игроков предпочли бы их главные атрибуты, например +20 к Ловкости.

Единственное что делало этот предмет сносным, это + 10% критического удара…

«Хм, Мечта, вот пятьдесят золотых монет. Иди и побалуй себя.», — Лу Ли наконец пришел в себя, после чего нагнулся и похлопал ее по голове.

«Хмпф, нет.», — Остаточная Мечта чувствовала что ее дразнят…

«Эм, тогда как насчет того чтобы я дал тебе чуть больше? У меня сейчас при себе есть всего 150 монет, поэтому можешь взять их все. Не расстраивайся.», — на самом деле сто пятьдесят золотых монет были довольно большой суммой.

Лу Ли действительно хотел Книгу Ур, поэтому он был готов даже подкупить эту маленькую девочку…

Это была не первая зачистка, и даже на Кошмарной сложности, вероятность выпадения «Книги Ур» была не выше 1 на 100 000… Он даже в своей прошлой жизни почти ничего не слышал о Книге Ур…

Руки Остаточной Мечты действительно были удачливыми…

Увидев эту «взятку», маленькая охотница колебалась в течении трех секунд, после чего приняла решение.

«Лу Ли, но в следующий раз ты больше не можешь злиться на меня.»

«Конечно же нет.», — утешительно сказал Лу Ли.

Поскольку никто из них не любил искать приключения в одиночку, для них Книга Ур была не так важна… Даже Хачи Чан не интересовалась ею…

Поэтому Лу Ли сразу же присвоил ее себе.

Книгу Ур было легче улучшать чем Принцип, поскольку она не требовала смерти монстров нежити или элиты…

Улучшение этого предмета займет у Лу Ли всего около десятка дней…

Если улучшить золотой предмет, то он станет предметом темного золота! Если его затем снова улучшить, то он станет легендарным снаряжением! Все это было только вопросом времени.

На этот раз их путешествие закончилось отлично, и единственное разочарование заключалось в том что Лу Ли все еще не хватало Наруча Обжоры… Поэтому он мог лишь надеяться на то, что Кубический Корень и Шэн Ваньсань смогут найти его на рынке…

Выйдя из игры, Лу Ли вернулся к своей сестре.

Несмотря на то что между ними все еще была стеклянная стена, и он мог только наблюдать за ней, он чувствовал себя намного спокойнее.

Раньше в это время он бы уже спал, но в последние несколько дней он плохо спал… Он отдыхал только в режиме легкого сна, в который его помещала игровое устройство.

«На что смотришь?», — Спросила Уиллоу.

«Поскольку Синь Синь так крепко спит, это значит что она поправляется, верно?», — Это были слова врачей.

В конце концов уровень совместимости донора был высоким, и кроме того Лу Ли нашел лучшего хирурга в мире!

Судя по комментариям экспертов, это была самая успешная операция выполненная за последние несколько лет! Если бы Лу Ли не был слишком осторожен, то Синь Синь уже возможно перевели бы в отделение опеки.

«Ага.», — Уиллоу кивнула, после чего покачала головой и сказала — «Тебе следует отдохнуть, я присмотрю за ней… Кроме того рядом всегда находятся медсестры. Даже если они что-то упустят, я буду тут.»

Тем не менее несмотря на это, Лу Ли просто не мог расслабиться… Поэтому каждый раз как он выходил из игры, он приходил сюда чтобы следить за ней.

Во время игры игроков усыпляли, и поэтому теоретически игра могла заменить определенную часть сна. Однако Лу Ли не был обычным игроком — он был профессиональным игроком!

Из-за этого он тратил больше энергии по сравнению с другими игроками.

«Мне будет лучше если я просто посижу здесь и посмотрю; я все равно не могу уснуть…», — сказал Лу Ли.

Уиллоу не могла ничего с этим поделать; она просто позвала медсестру, и сказала ей принести им еду. Лу Ли знал что ему нужно заботиться о своем теле, поэтому он не отказался от ее предложения.

Вскоре в больницу также приехал Кубический Корень. Он не входил в палату, и просто смотрел на Лу Синь через стекло.

Увидев ее слабое тело, он почувствовал больше понимания по отношению к Лу Ли: «У нас завтра матч, и если ты не хочешь участвовать, то не беспокойся.»

Прибыв на место, он обнаружил что Лу Ли плохо отдыхал, и что он находился под сильным психологическим давлением…

«Все в порядке, ты должен поверить в меня.», — спокойно сказал Лу Ли, однако его взгляд не отрывался от его сестры…

«Я не могу заставить тебя сделать что-либо, но я надеюсь что ты будешь больше отдыхать… Будет плохо если Лу Синь поправится, но вместо этого сляжешь ты…», — сказал Кубический Корень, после чего похлопал Лу Ли по плечу — «Я наконец-то понял — победа в матче не главное! Самое главное это наше путешествие…»

Эти слова не были простыми словами утешения; они также должны были уменьшить давление которое испытывал Лу Ли…

«Мы победим.», — Лу Ли сказал мягким, но решительным тоном.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 538. Насмешка**

Выпавшая карта для следующего матча была очень странной; это был первый раз когда она появилась на Магическом Кубке этого сезона…

Это была самая обсуждаемая карта на всех соревнованиях Рассвета, потому что она состояла из пяти небольших карт!

Это означало что игроки будут сражаться один на один!

Хуже всего было то, что никто не знал кем будет их противник, поэтому они не могли выработать стратегию…

Если вам не повезет, то вы можете даже столкнуться с классом который мог подавить ваш…

Что может быть хуже этого?

В некоторых командах было по два целителя, и они сосредоточивались на утомлении своих противников. Однако если такой команде попадется подобная карта, то целители станут их недостатком…

На этот раз противником Правящего Меча был Кроваво-Красный Военный Флаг. На этот раз Цветочный Паралич возглавлял их команду новичков, чтобы те поднабрались опыта.

Многие крупные гильдии часто использовали этот способ для обучения своих новичков. Их не интересовали такие небольшие призовые, которые предлагал Магический Кубок…

Поскольку такие соревнования как Магический Кубок были не слишком важны, они стали тренировочной площадкой для новичков…

«Бл\*ть, почему именно эта карта?», — Цветочный Паралич не мог не выругаться…

Он проделал потрясающую работу чтобы привести свою команду новичков в восьмерку лучших, но на этот раз им не повезло столкнуться с Правящим Мечом…

Даже у их основной команды были проблемы против команды Лу Ли, что уж говорить о команде новичков… Их шансы на победу изначально были очень низкими…

Однако им еще и досталась подобная карта…

У новых членов команды не только не хватало опыта, им также не хватало силы духа… Из-за этого они наверняка не смогут выступать хорошо сражаясь против знаменитых игроков…

«Я, я вижу Лунный Свет…», — голос одного из членов команды звучал так, словно он собирался расплакаться. Он был Чернокнижником, и поэтому обычно не боялся играть против Воинов, но даже обычный игрок знал что Лунный Свет не был легкой целью…

Лунный Свет был игроком номер два в Правящем Мече!

Кроме того титул «Кровавый Демон» был не просто шуткой… Ни один из профессиональных игроков не мог точно сказать, что он сможет легко победить Лунного Света… Даже Без Печальный не мог этого сказать…

Иногда Лу Ли и Лунный Свет устраивали товарищеские матчи, и несмотря на то что Лу Ли выиграл в большинстве матчей, эти победы никогда не были легкими…

«Вы что забыли ваши тренировку!?», — Цветочный Паралич закричал в канал — «Чего вы боитесь? Максимум вы просто проигрываете матч! Не забывайте что мы все участвуем в соревновании, и что мы обязательно должны были столкнуться с известными игроками… В прошлом все эти знаменитые игроки тоже начинали как новички, поэтому расслабьтесь.»

Услышав его слова, паникующий Чернокнижник наконец-то успокоился.

Однако несмотря на свои слова, сам Цветочный Паралич не мог успокоиться, потому что он уже увидел своего противника… Его противником также был Вор, но этот Вор даже не пытался становиться невидимым. Скорее он просто шел в его сторону.

«Цветочный Паралич, выходи.», — взгляд Лу Ли не был сосредоточен на каком-либо конкретном месте, но он понимал что Цветочный Паралич будет где-то здесь.

Цветочный Паралич не знал чего хочет Лу Ли, поэтому он не ответил.

«Я знаю что мой оппонент — это ты. Мы оба воры, и это не маленькая карта. Как насчет того чтобы отказаться от невидимости, и просто быстро закончить этот матч? Остальные члены твоей команды ждут чтобы ты утешил их.», — Лу Ли улыбнулся.

«Они могут и не проиграть… Твоему Жрецу и Шаману будет трудно победить…», — ответил Цветочный Паралич.

Мартовский Дождь была Жрецом сосредоточенном на исцелении, поэтому она была довольно средней с точки зрения боевой силы… Если ее противником будет кто-то кроме целителя, то любой профессиональный игрок сможет победить ее…

Кроме того Мартовский Дождь также сосредотачивалась на усиление силы своей команды, поэтому ей будут нелегко выиграть матч один на один…

«Даже если вы выиграете два матча, Толстая Обезьяна и Лунный Свет определенно победят.», — спокойно сказал Лу Ли — «То есть мы будем решающим фактором сегодняшнего матча. Ты что боишься проиграть?»

«Ха-ха, Лу Ли, откуда берется твоя уверенность?», — спросил Цветочный Паралич.

Тем не менее после этих слов он все же вышел из невидимости, и появился примерно в 30 ярдах от Лу Ли.

«Верно, ты ведь один из лучших воров в игре. Ты не должен бояться испытаний.», — радостно рассмеялся Лу Ли.

Цветочный Паралич равно стал профессиональным игроком, и был известен в течение долгого времени… Он был высокоуровневым игроком, и был довольно стабилен в плане стиля игры… Именно по этой причине его часто отправляли присматривать за новыми игроками.

Обычно его главным противником был Незабываемый Клен, и поэтому они часто сражались друг с другом.

В игровом кругу даже ходили слухи о том, что они были лучшими друзьями. Несмотря на то что они часто убивали друг друга, они на самом деле заботились друг о друге…

Конечно же это все были просто дикие фантазии.

Цветочный Паралич был на том же уровне что и Незабываемый Клен, поэтому он не был намного слабее Лу Ли.

Однако он не знал что его обманули…

В данный момент Лу Ли находился не в лучшем своем состоянии… Когда воры сражались друг против друга, это часто было большим испытанием их силы воли…

Из-за своей усталости, Лу Ли не был уверен в том что сможет выиграть Цветочного Паралича, если они будут использовать невидимость…

Поэтому он предпочел выбрать лобовое столкновение. Он хотел подразнить Цветочный Паралич.

Если бы об этом его попросил какой-либо другой класс, то Цветочный Паралич просто бы свысока посмотрел на своего противника. Тем не менее Лу Ли был таким же Вором как и он, поэтому будет вполне справедливо если они оба не будут использовать невидимость.

В то же время Лу Ли также был известен как Вор номер один…

Кровавый Кинжал не был доволен этим высказыванием, ровно как и Цветочный Паралич!

Почему этот случайный игрок появившийся из ниоткуда, внезапно стал Вором номер один?

«Как мы поступим?», — спросил Цветочный Паралич.

«Давай не будем использовать какие-либо навыки невидимости и побега, и будем полагаться исключительно на позиционирование и уровень завершенности навыков. Кстати я хорошо известен своим уровнем завершенности навыков.», — гордо сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 539. Роковая ловушка**

Без невидимости и навыков побега, они ничем не отличались от двух воинов… Даже бой между двумя Воинами был бы более интересным…

Но несмотря на это аудитория все равно аплодировала им, а аналитики были рады поделиться своим мастерством с аудиторией.

«Это классика — лучшие игроки часто устанавливают свои правила!», — воскликнул мужчина.

«Если подумать, то в последний раз подобное происходило в прошлом году, когда Незабываемый Клен сражался с Облачным Листом.», — с восхищением сказала женщина-аналитик — «Сегодня мы наконец-то увидим матч между двумя лучшими ворами! Цветочный Паралич уже давно является одним из лучших и самых известных воров, в то время как Лу Ли является новым лучшим игроком. Интересно каким будет результат их сражения?»

Аналитики которых наняли вести Магический Кубок, не были такими же опытными как Темный Ветер, поэтому они были рады комментировать такой бой.

Возможно этот бой станет главной новостью этих соревнований!

«Какая классика! Тебя развели!», — на трибунах кто-то внезапно встал и закричал.

Смотря на все со стороны, Серебряный Излучатель сразу же все понял.

Цветочный Паралич попал в ловушку!

Однако два новичка-аналитика объясняли ситуацию так, как будто это был классический матч…

Несмотря на это в толпе все же были умные игроки, и некоторые из них догадались почему Лу Ли делал это.

Это был не матч между двумя лучшими игроками — Лу Ли просто скрывал свой недостаток!

К сожалению никто снаружи не смог связаться с игроками на арене, поэтому Серебряный Излучатель мог только наблюдать за тем как его товарищ попал в ловушку…

Кубический Корень тоже видел что происходит, и поэтому он был очень доволен.

Первоначально он был обеспокоен увидев что противником Лу Ли был Цветочный Паралич; все потому, что в последние несколько дней Лу Ли был не в лучшей форме… Однако он использовал всего несколько слов, чтобы полностью изменить ситуацию…

У всех кто понял правду были смешанные чувства по этому поводу, но они все были впечатлены мудростью Лу Ли…

Вскоре матч между Лу Ли и Цветочным Параличом начался.

Они оба держали в руках кинжалы, и начали яростно атаковать друг друга.

Их навыки требовали энергии которая была похожа на ману, но немного отличалась. По сути их битва во многом зависела от автоатак…

Скорость атаки Лу Ли была чуть выше, поскольку он использовал Кинжал Темного Золота 40 уровня — знаменитый Осколок Осквернителя!

Однако Цветочный Паралич тоже не был слабым. Он был хорош в своих навыках блокирования, и поэтому многие атаки Лу Ли были заблокированы.

Как только атака была заблокирована, то урон от нее сильно падал.

Оба игрока теряли здоровье с постоянной скоростью; и зрителям было трудно предсказать исход матча.

Многие навыки воров требовали поддержки невидимости, особенно это касалось навыков управления толпы(станов). Без станов им было очень трудно нанести большой урон…

Сражаясь с противником, Лу Ли колебался насчет того стоит ли ему активировать Книгу Ур или нет…

Если он трансформируется, то он сможет за 10 секунд нанести много урона.

Однако в то же время он потеряет свой козырь…

В конце концов в этом сезоне Магического Кубка, Несравненный Город был его самым большим противником… Он планировал преподнести им большой сюрприз!

«Лови!», — закричал Цветочный Паралич, после чего на его кинжале мелькнуло сияние особого эффекта.

Лу Ли понимал что сейчас должно было что-то произойти, но его тело внезапно потеряло контроль и он упал назад. Несмотря на неожиданность он оставался спокоен, и понял что это скорее всего какой-то эффект опрокидывания.

Обычно подобные эффекты не были простыми, и вполне возможно что далее последуют другие эффекты.

Как он и ожидал, после того как Лу Ли упал, Цветочный Паралич уже вонзил свой кинжал в лоб Лу Ли! Это был его способ использования удара в почки.

Увидев это, аналитики не знали что сказать – через наушники им уже сообщили всю правду, поэтому им было слишком стыдно что-либо говорить…

«Похоже что Лу Ли находится в невыгодном положении.», — сказал мужчина-аналитик, делая вид что сохраняет спокойствие — «Цветочный Паралич является опытным профессиональным Вором… Несмотря на то что Лу Ли удивителен, он в конце концов новый игрок…»

«Соревнования всегда наполнены сюрпризами… Титул лучшего в своем классе не так легко заполучить…», — сказала женщина-аналитик.

Вполне возможно что на форумах будет обсуждаться тактика Лу Ли, и поэтому они скорее всего услышат много критики в свою сторону… Из-за этого они были немного расстроены Лу Ли, и поэтому не сдерживали своих слов.

Однако в этот момент Лу Ли использовал эффект значка и отскочил назад, после чего использовал Удар в Спину чтобы оглушить Цветочный Паралич…

Несмотря на то что они договорились не использовать навык Штормовые Шаги, эффекты снаряжения не были включены!

Оглушив своего противника, Лу Ли начал наносить урон.

«Как мы видим, у большинства лучших игроков уже есть значок…»

Аналитики почувствовали себя довольно неловко, и поэтому хотели сменить тему и начали объяснять как получить значок.

Однако исходя из негласной политики аналитиков, подобные вещи которые знали только основные игроки, не раскрывались публике… Или иначе основные игроки не будут довольны ими…

Чем больше эти два аналитика говорили, тем больше ошибок они совершали… Несложно было себе представить будущее их профессиональной карьеры…

Поскольку у обоих сторон был значок, то Цветочный Паралич не был в невыгодном положении… Он также быстро избавился от стана, после чего они снова начали обмениваться ударами…

Техника, скорость, тайминги, урон и уровень завершенности навыков — все это влияло на исход этого боя.

В этот момент снаряжение Лу Ли начало показывать свою ценность, потому что Цветочный Паралич терял больше здоровья чем Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 540. Новички**

Заблокировал очередную атаку Лу Ли, выражение лица Цветочного Паралича внезапно изменилось.

Он с самого начала чувствовал что сегодня Лу Ли вел себя как-то странно, и в этот момент он наконец понял в чем проблема.

Лу Ли был не в лучшей форме, и он развел его!

Будучи Вором он обычно был очень спокоен, но в этот момент ему было трудно сохранять спокойствие… Осознав что его развели он взбесился, из-за его атаки стали более агрессивными.

Лу Ли мгновенно почувствовал давление, но он сохранял самообладание. Затем он понял что этой агрессии не стоит бояться; в конце концов когда вор терял хладнокровие, он часто начинал совершать много ошибок…

И вскоре Лу Ли нашел свой шанс, и использовал Теневой Удар.

Этот навык Лу Ли практиковал еще с момента начала игры, и даже жертвовал другими навыками чтобы улучшить этот! Из-за своего перерождения, он знал что 100% -ое завершение навыка было не пиком для этого навыка!

Когда уровень завершенности навыка достигал 100%, появлялся небольшой шанс улучшить навык!

Конечно эти базовые навыки можно было улучшить и с помощью книг навыков, однако такие книги выпадали только после 50 уровня…

Теневой Удар(уровень завершенности 90%) — наносит 150% урона, после чего цель оглушается на 1 секунду!

Уровень завершенности 90%!

Этот навык не только наносил 1,5-кратный урон, но и оглушал цель на секунду!

В бою двух Воров которые постоянно уклонялись и блокировали друг друга, это был просто невероятный навык!

«Я же предупреждал что у меня высокий уровень завершенности.», — застанив свою цель, Лу Ли наконец-то почувствовал облегчение. До этого у него не было возможности сделать это, но теперь он наконец-то мог нанести критический удар.

Если бы Теневой Удар Лу Ли не оглушил его цель, то он немедленно использовал бы Книгу Ур чтобы закончить битву.

Поскольку они находились в критической точке боя, где у них обоих было всего несколько сотен очков здоровья, не было никакой гарантии что у его противника не будет никаких тузов… Лу Ли бы не удивился, если бы проиграл из-за неожиданного сюрприза.

Скрывать свой козырь было разумно, но если он проиграет матч из-за того что не хотел раскрывать его, то это будет глупо…

Внезапный удар(мгновенный каст, перезарядка 30 секунд) – нападает на цель сзади, нанося при этом 280% урона, и дает 2 комбо очка.

До этого момента Лу Ли не использовал этот навык потому что хотел использовать его в самый критический момент. Все потому, что 280% урона уничтожат любой класс!

После этого Цветочный Паралич полностью сдался…

У него оставалось всего около 300 Нр, и с дополнительным 1,5-секундным параличом, он проиграет даже если Лу Ли просто продолжит автоатаку…

После смерти Цветочного Паралича, их матч закончился. Затем победителей всех матчей, вместе с заменами телепортировали на одну большую карту, где они должны были сразиться за победу.

Результаты боев были похожими на то что ожидал Лу Ли – Лунный Свет, Толстая Обезьяна и Лу Ли выиграли матчи, а Воспоминания Сакуры и Мартовский Дождь проиграли… Если учесть Му Цю, то у них оставалось четыре игрока!

Кроваво-красный военный флаг(анлейтер почему-то написал Лазурный Страж, но я хз что это. Они же вроде сражались с военным флагом, поэтому буду пока писать флаг) был в невыгодном положении, потому что у них было всего два выживших игрока… И даже с выходом замены, в их команде было всего три игрока…

Мало того что они были в меньшинстве, так они еще были новичками…

Тем не менее новички Кроваво-красного Военного Флага не сдались.

Они серьезно сражались, как будто они действительно боролись за победу.

Лу Ли должен был признать что у больших гильдий действительно был свой особый способ обучения…

Можно было смело сказать что Правящий Меч еще не был настолько профессиональным, как другие гильдии…

У них не было настоящего тренера который бы отвечал за их тренировки, и они также еще не разработали систематическую программу тренировок для своих новых членов.

Лу Ли мог только завидовать им.

Несмотря на то что они были новичками, Лу Ли не недооценивал их. Никто из них не сдерживался, и они играли так как будто это был обычный матч, и делали то что должны были.

Через несколько лет когда старые игроки выйдут на пенсию или будут дисквалифицированы из профессиональных матчей, эти новички станут новой главной силой! Их проигрыш Лу Ли также станет частью их путешествия и роста.

«Спасибо за матч.»

Выйдя из арены, Лу Ли помахал рукой.

Поскольку они разделяли один и тот же туннель, то они могли пообщаться в нем если хотели.

Лу Ли чувствовал что должен был что-то сказать, в конце концов раньше они вместе работали…

Цветочный Паралич горько улыбнулся и покачал головой; на самом деле он хотел ударить Лу Ли по лицу…

В конце концов после этой битвы его репутация понесла тяжелый удар, и он еще в течение долгого времени будет выступать в качестве примера того как не надо делать…

«В следующий раз мы обязательно победим!», — сказал один из новичков.

Лу Ли просто улыбнулся и промолчал.

Цветочный Паралич похлопал новичка по плечу, немного утешая его.

На самом деле они не имели ничего против Лу Ли… Несмотря на то что они проиграли матч, это не имело большого значения… В конце концов это было соревнование…

«Ваши новички довольно хороши. Я впечатлен.», — Лу Ли действительно был впечатлен этими новичками; он также принял решение что в будущем Правящий Меч будет таким же в этом отношении…

Мысли человека часто были связаны с его положением. В начале Лу Ли играл просто ради денег, но теперь все было по-другому… Теперь он хотел чтобы Правящий Меч стал еще лучше, и превратился в гильдию которая просуществует сто лет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 541. Квест Водной Феи**

После победы Лу Ли не продолжил качаться.

Их прошлый матч с Незабываемым Кленом был относительно легким, и тогда ему почти ничего не нужно было делать. Однако этот матч отличался; его бой против Цветочного Паралича длился всего около двух минут, но эти две минуты были невероятно напряженными…

Во время дуэли между двумя высококлассными ворами, места для ошибок не было! Однако из-за сильного недосыпа и беспокойства, Лу Ли допустил много ошибок…

Понимая это, Лу Ли решил немного поспать в своем доме в Дарнасе, потому что днем у него был еще один матч… Их оппонент еще не был определен, но если они будут противостоять Несравненному Городу, то Лу Ли должен был быть в оптимальном состоянии…

Однако его вскоре разбудила Водная Фея…

В игре были настройки, которые позволяли близким друзьям звонить ему в любое время… Помимо его старых друзей, только Кубический Корень и Водная Фея имели такие привилегии…

Лу Ли почувствовал легкую головную боль и задумался — игнорировать ее или нет…

Ты думаешь что красивые люди могут делать все что захотят? Что если это повлияет на мое выступление в матче? Как ты это компенсируешь?

«Лу Ли, неужели все задания Лиги Ассасинов настолько сложные?», — ее голос звучал так, словно она была на грани слез… Водяная Фея очень редко показывала свою уязвимую сторону, из-за чего в этот момент на нее было трудно разозлиться…

«Ох точно, какое у тебя задание?», — услышав ее жалобу, Лу Ли наконец-то вспомнил о квестах.

«Они хотят чтобы я в одиночку убила босса 35-го уровня по имени Рипскейл, босса из Реки Крокодил Пылевых Попей. Я повторю – в одиночку!… Почему? Почему я получила такой тяжелый квест? Сегодня я уже дважды умерла… Я пыталась сражаться с боссом на разных территориях, но это не имеет никакого значения…», — Водная Фея обычно была элегантной и грациозной, но сегодня она звучала как надоедливая старушка.

Несмотря на то что она попросила целителя спрятаться поблизости чтобы тот ее возродил, ее опыт все равно значительно упал…

«Может я что-то не так делаю? Если Нип дает квест, то его ведь можно выполнить, верно?», — спросила Водная Фея.

«Что заставляет тебя так думать?», — лежа на кровати спросил Лу Ли.

«Эй, игра разработана так чтобы игроки могли прогрессировать! Зачем им создавать квест, который невозможно выполнить?», — закричала Водяная Фея — «Что ты сейчас делаешь? Почему я слышу странные звуки?»

«Эм… я сплю, и ты меня разбудила.», — сдерживая свой гнев сказал Лу Ли.

Он наконец-то смог заставить себя уснуть, однако спустя всего полчаса сна он был внезапно разбужен… Из-за этого он чувствовал себя еще более уставшим…

«Почему ты спишь среди бела дня? Кстати какой тебе достался квест?», — спросила Водная Фея.

«Мне тоже пришлось убить босса.», — полусонно сказал Лу Ли. Поскольку голос Водной Феи был очень приятным, под него можно было легко заснуть; однако если бы она не жаловалась и не злилась…

«Значит ты тоже еще не завершил его? Что произойдет если ты его не завершишь?», — спросила Водная Фея.

«Кто тебе такое сказал? Я уже выполнил свой квест, и у меня даже был босс 40-го уровня!»

Поскольку он был полусонным, он забыл оставаться сдержанным…

«Это невозможно!», — закричала Водная Фея.

Как Лу Ли удалось победить босса 40 уровня, а она не могла босса 35 уровня?!

«Перестань быть такой вредной, хорошо? Девочки должны хорошо себя вести, и иметь хорошие манеры.», — именно так Лу Ли воспитывал свою младшую сестру. Он отвечал за зарабатывание денег и заботу о семье, в то время как Лу Синь отвечала за то чтобы быть милой и очаровательной.

Водной Фее пришлось замедлить дыхание чтобы подавить свое желание убить Лу Ли!

Затем она гневно топнула по земле!

Однако сегодня у Лу Ли был счастливый день, потому что Водной Фее все же удалось сдержаться…

Если в этом мире и был кто-то, кто мог бы помочь ей, то это был этот раздражающий парень…

«Профессионал, пожалуйста расскажи как ты убил своего босса?», — говоря это, Водная Фея изо всех сил старалась казаться нежной и воспитанной.

Поскольку она так вежливо попросила, Лу Ли решил рассказать ей свой опыт.

Однако поскольку он все еще был полусонным, он упустил много деталей, из-за чего его объяснение было хаотичным и трудным для понимания… Тем не менее Водная Фея поняла ключевой момент — Лу Ли использовал помощь Нипов.

«Где я могу найти Нипов, которые могут помочь мне в Пылевых Топях? Лу Ли, можешь помочь мне выполнить этот квест?», — смущенно спросила Водяная Фея.

Ее голос был мягким как перышко, из-за чего Лу Ли даже почувствовал онемение в ушах, что сделало его еще более сонным…

Лу Ли чуть не уснул, но изо всех сил смог придумать решение для Водной Феи.

«Пошли несколько игроков, чтобы те выманили охранников из Северной Заставы. Помнишь того которого мы встретили вместе?»

«Они ведь очень слабые, я не думаю что они смогут победить босса.», — сказала Водная Фея.

Изначально Рипскейл был боссом 45 уровня, однако недавно он получил некоторые травмы и упал до 35 уровня. Именно поэтому Лига Ассасинов дала ей квест под названием «Бей лежачего».

«Да я знаю, но это часть квеста.», — сказал Лу Ли, после чего закрыл глаза и продолжил — «Затем найди Бриза Лазурного Моря и попроси у него предмет под названием Окровавленный Значок. Затем отнеси его к береговой линии города Раттан, после чего иди на юг и ты найдешь маленький домик…»

Водной Фее казалось будто она слушает сказку, но она полностью доверяла Лу Ли.

«Затем покажи значок старому магу который живет в домике, и попроси у него рекомендательное письмо. Таким образом Джайна будет более склонна к тому чтобы помочь тебе. Однако если старого мага там не будет, то тебе придется идти прямо к Джайне и испытать свою удачу… Ох точно, сколько тебе дали времени на выполнение квеста?»

«Три дня… Я должна завершить его к завтрашнему дню, в противном случае я провалюсь.», — несчастно сказала Водная Фея.

«Тогда поторопись. Ты можешь лишь молиться о том чтобы Джайна помогла тебе, потому что в Пылевых Топях только она справится с этим.», — Лу Ли предоставил ей как можно больше информации. Поскольку это был одиночный квест, это было самое большее что он мог сделать чтобы помочь ей…

«Какие у тебя отношения с этим старым магом?», — Водной Фее было любопытно как Лу Ли встретил такого таинственного Мага.

«Это Медив, и именно он научил меня навыку «Трансформация в ворону». Ты должна уважительно относиться к нему, потому что он невероятно силен…», — сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 542. Темные круги**

После этого Водная Фея пошла по своим делам, а Лу Ли снова заснул.

К тому времени когда с ним связался Кубический Корень, его усталость полностью исчезла!

Проснувшись, он первым делом вошел в комнату своей сестры.

На ее столе лежала какая-то косметика, которую Лу Синь купила у других игроков ради косплея. Ради нее Лу Ли сюда и пришел…

…

«Нашим следующим противником является Храм Мацзинь! Сегодня утром им удалось осуществить невозможное, и они победили Штормовой Легион!», — горько рассмеялся Кубический Корень.

«Тск, между нашими гильдиями обязательно возникнет соперничество.», — вздохнул Лу Ли.

Только на этом Магическом Кубке, Правящий Меч и Храм Мацзинь встречались уже в третий раз! И каждый из этих матчей был очень важным.

В первом матче Храм Мацзинь проиграл и закончил свою победную серию на этом турнире.

Во втором матче Храм Мацзинь снова проиграл, и чуть не лишился возможности попасть в четвертьфинал.

Если они проиграют и этот третий матч, то они не выйдут в полуфинал…

«Бедный парень.», — Лу Ли было жалко Незабываемого Клена… Вероятно у него уже были кошмары о Лу Ли…

«Тебе не стоит недооценивать Храм Мацзинь, в конце концов все их игроки являются известными звездными игроками.», — Кубический Корень не был уверен должен ли он радоваться или грустить по этому поводу…

Единственными проигрышами Храма Мацзинь на этом соревновании были против Правящего Меча… Их команда была очень сильной, и им даже удалось победить Штормовой Легион!

«Не волнуйся, мы сможем разобраться с ними. Ох точно, кто сражался против Несравненного Города?», — спросил Лу Ли.

«Королевская Семья Гангнама.»

«Интересно, матч между разными поколениями лучших гильдий. И каким был результат?», — Лу Ли рассмеялся.

Из-за их прошлых разногласий, он всегда презирал Королевскую Семью Гангнама и смотрел на них свысока.

«Королевская семья полностью проиграла… Я думаю что они не смогут даже получить 2 место, и упадут ниже Топ-5… Сердце Войны слишком высокомерен! Ему удалось разрушить такую стабильную гильдию всего за пару лет… Я сомневаюсь что он сможет долго оставаться в качестве главы гильдии…», — Кубический Корень поднял тему некомпетентности Сердца Войны.

Лу Ли не говорил ему, но он знал что Сердце Войны останется главой гильдии…

Игровое общество не было таким простым как казалось… Падению королевской семьи Гангнама способствовало много разных факторов… Несмотря на то что Сердце Войны был некомпетентен, он сможет свалить вину на других людей, и убедить их спонсоров продолжать поддерживать его как главу гильдии.

Лу Ли знал что на этот раз всю вину возьмет на себя Сила Старика.

Это заставит его покинуть гильдию, и присоединиться к Кроваво-красному военному флагу.

Чтобы соответствовать своей новой команде, он сменит специализацию с Восстанавливающего Друида, на Дд друида. Несмотря на то что он не станет лучшим игроком в игре, он сделает себе имя в сообществе друидов.

В прошлой жизни Лу Ли играл за друида, и читал много гайдов написанных этим человеком…

«Сколько осталось команд?», — спросил Лу Ли.

«Мы устранили Военный Флаг, Несравненный Город устранил Королевскую Семью, Седьмое Небо устранили Голубую Вселенную, а Штормовой Легион проиграл Храму Мацзинь. Однако у Штормового Легиона достаточно очков чтобы помешать их выбыванию. Вот список команд, в порядке набранных ими очков: Несравненный Город, Штормовой Легион, Седьмое Небо, Храм Мацзинь и мы.», — объяснил Кубический Корень.

Несравненный Город еще не проиграл ни одного матча, поэтому они занимали первое место по очкам. Штормовой Легион и Седьмое Небо оба проиграли по матчу, а Правящий Меч и Храм Мацзинь были единственными командами с двумя поражениями.

Поэтому в полуфинал могли пройти пять команд.

Другими словами им обязательно нужно было выигрывать в матче между Правящим Мечом и Храмом Мацзинь.

«Все уже собрались?», — Когда Лу Ли прибыл на место, все остальные уже ждали его. Его спокойное и расслабленное поведение, сильно контрастировало с напряженностью и концентрацией его товарищей по команде.

«Прости, если бы не мои ошибки, то нам бы не пришлось участвовать в этом матче…», — извинился Толстая Обезьяна.

Чемпионы Теневого Кубка, которым пришлось пробираться в полуфинал, и они едва смогли дойти до четвертьфинала…

Это было довольно неловко, и поэтому многие фанаты Правящего Меча наложили всю вину на новичка — Толстую Обезьяну.

Они думали что именно его экстремальный и рискованный стиль игры привел к падению Правящего Меча.

«Обезьяна, о чем ты вообще говоришь?», — Лу Ли не знал смеяться ему или плакать, и поэтому он прервал его самокритику. Затем он сказал шутливым тоном — «Вы что не знаете кто наш противник? Это же сумасшедшая девушка; мы полностью их…»

«Извини, но о ком это ты говоришь?»

Услышав эти слова Лу Ли обернулся, после чего увидел темное лицо Незабываемого Клена и рассмеялся: «О, какое совпадение! Вы тоже уже собрались?»

«Посмотри на свои темные круги под глазами.», — Незабываемый Клен холодно рассмеялся — «Победа при помощи хитрых стратегий и дешевых уловок – это низко. Я не настолько туп как Цветочный Паралич, и поэтому не думаю что ты сможешь так легко меня обмануть.»

На лице Лу Ли было выражение невинности.

«Сколько времени прошло с тех пор как ты нормально отдыхал? Если твое выступление будет таким же плохим как утром, тогда я советую тебе лучше слезть со скамейки запасных…», — сказав это, Незабываемый Клен повел своих товарищей по команде на арену.

«Сумасшедшая сестра…», — отойдя от команды Правящего Меча, один из товарищей по команде Незабываемого Клена открыл рот.

«Сам ты сестра!», — Незабываемый Клен пришел в ярость и ударил этого парня. Неужели они все называли его сумасшедшей сестрой? Почему, ведь он так хорошо относился к ним…

«Брат Фон, брат Фон, прости.», — бедный парень совершил простую ошибку, но был избит за это…

«Говори, что ты хотел спросить?», — ударив его несколько раз, Незабываемый Клен сразу же почувствовал себя освеженным.

«Почему ты так смотришь на лицо Лу Ли…? Брат Фон, я не пытаюсь на что-либо намекнуть…», — заметив ледяной взгляд Незабываемого Клена, этот парень сжался.

«У него под глазами были темные круги.», — таинственно сказал Незабываемый Клен.

Тот же самый разговор происходил и среди наемников Синь Синь.

«Босс, твои круги под глазами выглядят довольно плохо.», — обеспокоенно сказала Воспоминания Сакуры.

«Они хуже чем были утром…», — согласилась Мартовский Дождь. Затем она начала колебаться, но все же спросила — «Может тебе не участвовать в этом матче?»

Все остальные тоже волновались за него.

«Шшш, я просто их обманываю.», — подмигнул Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 543. У каждого есть свои планы**

У Лу Ли не было таких же дотошных планов как у Незабываемого Клена… После того как он проснулся, он узнал о том кем будет их следующий противник и решил притвориться уставшим.

В конце концов он хорошо знал этого парня, и знал в чем его сильные стороны…

Незабываемый Клен был очень дотошным человеком, и любил использовать любую возможность… Из-за этого от его рук пострадал даже Без Печальный… И именно благодаря этой черте его характера, они смогли победить Штормовой Легион…

С одной стороны это было сильное качество, но с другой также слабое…

Однако Незабываемый Клен не повелся на его трюк…

Эта деталь стала лишь небольшой частью его планов… В конце концов победа определяется истинной силой!

На этот раз карта была довольно честной. Она не была слишком большой, и игроки с самого начала видели противника. На карте было мало укрытий, и из объектов на карте был лишь мост ведущий через реку.

Из-за настроек игры, атаки с более высокой позиции наносили больше урона, в то время как атаки с более низких позиций имели повышенный шанс промаха. Поэтому мост был стратегической точкой…

«Нам нужно захватить мост!», — сразу после начала матча приказал Лу Ли.

Незабываемый Клен также моментально понял особенности этой карты, из-за чего обе команды ринулись на середину карты.

Тем не менее первым на мост прибыл Толстая Обезьяна, который обладал хорошими ботинками. Мало того что они давали ему две Вспышки, они также давали ему бафф на скорость! Прибыв на место, он сразу же поднялся на мост.

«Отступи, Обезьяна.», — Лу Ли не использовал никаких баффов на скорость поэтому он отстал, однако он был поражен увидев что Толстая Обезьяна был настолько агрессивен…

К тому времени когда он услышал его слова, Толстая Обезьяна уже начал обмен навыками со своими противниками. Он настолько уверенно стоял на мосту, что выглядел так будто собирался перебить их всех в одиночку. Но к сожалению у него не было никакого выбора кроме как отступить.

Вскоре обе команды встали у соответствующих концов моста, и смотрели друг на друга.

Под мостом находилась река, но никто не хотел спускаться туда, поскольку это поставит их в невыгодное положение…

«Восстановитесь немного. Свет, используй свои навыки снижения урона, затем используй на них свои навыки и прыгни в реку.», — в своей предыдущей жизни Лу Ли видел бесчисленные матчи, поэтому он знал как сражаться на этой карте.

«Хорошо.», — спокойно сказал Лунный Свет.

«Обезьяна, ты тоже можешь атаковать их сзади, но никогда не пересекай мост. Будь готов отступить в любой момент. Это также касается и тебя, Мартовский Дождь. Я буду ждать возможность пересечь его, поэтому вы все должны быть осторожны.», — сказал Лу Ли.

Заметив их движения, Незабываемый Клен сразу же напрягся и поменял расположение своих игроков, поставив Паладина сбоку, чтобы тот если что мог перехватить Лунного Света.

«3, 2, 1…», — Лу Ли начал обратный отсчет.

Закончив отсчет, он сразу же использовал эффект своих ботинок и появился за Паладином, после чего кастанул Ошеломление.

Паладину потребовалось некоторое время чтобы снять стан, за которое Лунный Свет уже ворвался в их ряды и использовал Топот, а затем Вихрь.

Несмотря на то что у Паладина был Латный Доспех, он все же хотел избежать этих атак и поэтому ринулся на Толстую Обезьяну.

Это прервало атаку Толстой Обезьяны. Конечно это ему не понравилось, и поэтому он поднял свой магический посох и использовал Кольцо Льда. Этот Паладин уже использовал свой значок, но все еще посмел побежать на него!

В следующую секунду Паладин мгновенно замерз, однако он быстро освободился из этого состояния и ударил Толстую Обезьяну молотком, что оглушило его.

В этот момент Лу Ли уже находился за спинами Храма Мацзинь. Его цель состояла в том чтобы использовать Подлый Трюк на их целителе, после чего попытаться убить его.

Тем не менее из-за их высоких уровней, он не мог убить его только с одним кастом своих навыков.

Изначально Лу Ли хотел чтобы Толстая Обезьяна или Лунный Свет помогли ему, но посмотрев на их ситуацию, он выбросил эту мысль из головы.

После того как Лунный Свет закончил каст Вихря, он сразу же прыгнул в реку и не продолжил свою атаку. Это также побудило Толстую Обезьяну отступить, что привело к отступлению Правящего Меча.

«Они наконец-то ушли.», — после этого внезапного нападения, игроки Храма Мацзинь были наполнены страхом.

«Это не обязательно правда.»

Говоря это, Незабываемый Клен смотрел на Лунного Света который поднимался из рова с другой стороны, и отказался от своего плана пересечь реку. Затем он повернулся чтобы посмотреть на избитых игроков вокруг себя, и посоветовал: «Лу Ли возможно еще не вернулся, но у него больше не полное здоровье. Будьте осторожны.»

Лу Ли стоял недалеко за ними, и у него действительно было чуть больше 50% здоровья.

Но это было не слишком критично для его ситуации. Несмотря на то что он не мог принимать зелья из-за правил турнира, он все еще мог использовать состояние повышенной регенерации.

Вскоре после этого целитель почувствовал ветер за своей головой.

«Эй, ты ведешь себя так как будто меня не существует!», — закричал Незабываемый Клен, после чего развернулся и выстрелил Стрелой Льда. После того как в тело Лу Ли попала стрела, он сразу же использовал Штормовые Шаги и исчез.

Однако всего через несколько секунд он снова атаковал, и снова ту же цель.

Игроки Храма Мацзинь уже поняли что их атакуют с обеих сторон, поэтому они были очень внимательны. Это снова сделало атаку Лу Ли бесполезной…

«Что он делает?», — После повторного нападения, целитель в страхе спросил.

На этой стороне были все пять игроков их команды; неужели он думает что сможет кого-то убить?

«Я пойду и разберусь с ним, а вы ребята оставайтесь здесь. Если кто-то из них попытается пересечь мост, немедленно атакуйте их. Однако не пытайтесь сами пересечь мост.»

Незабываемый Клен решил не позволять Лу Ли продолжать беспокоить их.

Он понимал что Лу Ли пытался медленно истощить их одной атакой за другой…

Затем Незабываемый Клен вышел из рядов собственной команды, планируя сразиться с Лу Ли. Это создавало для Вора идеальный шанс напасть на Мага…

Он и Лу Ли уже сражались 1 на 1 на Кубке Теней, но из-за разницы в снаряжении и уровнях, в тот раз он проиграл. Тем не менее на этот раз все было иначе – у Лу Ли была всего половина Нр, и он казалось был в плохом состоянии…

Заметив его действия, Лу Ли сразу же начал преследовать его.

Из-за утреннего события, прошлых комментаторов заменили на двух более опытных…

«На самом деле Незабываемому Клену не нужно было делать это в одиночку.», — сдержанно сказал один из комментаторов.

«Ситуация Лу Ли не кажется очень хорошей, в конце концов у него осталась всего половина Нр, поэтому возможно что Незабываемый Клен хочет воспользоваться этой возможностью.», — ответил другой комментатор.

«Но тогда зачем Лу Ли вообще позволил своему оппоненту так думать? Если бы сейчас атакует Незабываемого Клена, то он наверняка умрет. Мы можем лишь сказать что у обоих игроков есть свои планы, и трудно сказать кто попал в чью ловушку…», — не согласился первый комментатор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 544. Ледяные Стрелы**

Незабываемый Клен прошел 100 ярдов, после чего остановился.

Он очень тщательно выбрал это расстояние. Так он был не слишком близко к мосту, поэтому они могли нормально сразиться 1 на 1; но и также не слишком далеко, чтобы Лу Ли мог спокойно напасть на его товарищей по команде…

Он действительно был достоин называться профессиональным ветераном…

Увидев где остановился Незабываемый Клен, Лу Ли действительно отказался от своего плана атаковать четырех других игроков и последовал за Незабываемым Кленом.

Остановившись, Незабываемый Клен поднял руку и призвал Элементаля Воды.

Не у всех магов был навык Элементаля Воды, но большинство профессиональных Ледяных Магов имели его.

Появившись, Элементаль Воды сразу же вытянул руки и покрыл область где стоял Лу Ли льдом! У этого Элементаля Воды также был навык Кольцо Льда! Это было очень роскошно!

Еще даже не у всех магов было заклинание Кольцо Льда! Однако этот навык был не только у Незабываемого Клена, но и даже у его Элементаля Воды!

В результате чего у Незабываемого Клена фактически было два Кольца Льда!

«На этот раз разница в наших уровнях не такая большая, поэтому битва не будет такой односторонней!», — с улыбкой на лице сказал Незабываемый Клен. Ему было трудно успокоиться, потому что он был рад тому что так быстро нашел Лу Ли.

«В игре за мертвую сумасшедшую девочку нет ничего сложного…», — сказав это, Лу Ли быстро использовал Штормовые Шаги.

«Сумасшедшая… девочка. Я ненавижу когда меня так называют! Тебе точно конец!», — Все тело Незабываемого Клена задрожало, после чего он выстрелил еще одной Ледяной Стрелов в то место где только что стоял Лу Ли.

Конечно это была простая актерская игра… Как мог такой ветеран как он, так легко разозлиться?

В последние годы его многие называли сумасшедшей девочкой, из-за чего он уже давно привык. Его нынешнее поведение было направлено исключительно на то, чтобы ввести Лу Ли в ложное ощущение безопасности… Это было частью плана Незабываемого Клена.

И Лу Ли казалось повелся на его утку.

Затем Незабываемый Клен внезапно развернулся и с большой точностью выстрелил в Лу Ли Конусом Холода.

Конус Холода наносил 130% урона льда, а также на 6 секунд снижал скорость передвижения цели на 60%!

Этот навык не только наносил значительный урон, но и значительно уменьшить скорость цели!

Незабываемый Клен чувствовал себя как кошка управляющая судьбой мыши!

Он хотел заставить Лу Ли использовать все свои навыки побега, и как только он это сделает, он нанесет ему смертельный удар!

Лу Ли с большим трудом сделал еще два шага, после чего ему пришлось использовать Исчезновение.

Исчезновение помогало игроку исчезнуть, а также стать невидимым. В течение первых 3 секунд после применения Исчезновения, любой урон и другие эффекты не могли отменить невидимость! Кроме того этот навык также снимал все дебаффы на скорость движения!

Увидев это, губы Незабываемого Клена слегка изогнулись.

Что же Лу Ли использует чтобы избавиться от следующего Кольца Льда?

Однако в следующий момент, Лу Ли который как он думал все еще был далеко, появился прямо позади него! Незабываемый Клен был поражен, но быстро сообразил что произошло.

Это должно был эффект его плаща — Теневой Плащ. В Храме Мацзинь было два таких предмета, но они были всего лишь 15 уровня…

Затем Незабываемый Клен использовал Ледяную Преграду(барьер), чтобы отбить внезапную атаку Лу Ли. Затем он холодно уставился на Лу Ли который больше не мог продолжать нападать на него, после чего начал думать о том как его прикончить.

Лу Ли чувствовал себя беспомощным когда отступал, поскольку Маг с Ледяной Преградой был непобедим…

Похоже ему придется подождать пока этот барьер не истечет…

Незабываемый Клен усмехнулся в своем сердце, после чего решительно отменил Ледяную Преграду и погнался за Лу Ли! Пришло время закончить это!

В следующую секунду под ногами Лу Ли появился лед, поскольку Незабываемый Клен кастанул еще одно Ледяное Кольцо из своего Магического Посоха! Затем он начал использовать свои навыки, пытаясь заставить Лу Ли использовать значок.

Однако тело Лу Ли внезапно сжалось и он стал леопардом!

Трепетный рев!

«Черт.», — Незабываемый Клен выругался; он забыл об этом навыке… Однако несмотря на это, он все еще оставался спокойным… Теперь и у него и у Лу Ли оставался всего один навык побега, что делало их равными.

Затем Лу Ли использовал особый эффект своих перчаток и снова приблизился к Незабываемому Клену.

Удар в Почки!

Незабываемый Клен все это время думал что Лу Ли плохо себя чувствует, и думал что у него все под контролем…

Но к счастью он все же был опытным игроком, и поэтому быстро использовал свой значок.

Моментально избавившись от стана, Незабываемый Клен холодно рассмеялся, после чего выстрелил в Лу Ли пламенем из своего левого наручника!

Поскольку Лу Ли был очень близко, у него не было времени чтобы отреагировать…

Получив этот удар тело Лу Ли замерло, что означало что это был какой-то навык контроля толпы или особый эффект…

После этого Лу Ли наконец-то использовал свой значок чтобы отменить это состояние…

«Хаха, теперь я просто могу продолжить кайтить тебя до смерти!»

Он имел в виду что он мог просто держаться на расстоянии и атаковать издалека!

Лу Ли просто молчал.

«Ты только сейчас решил попросить о помощи? Но уже слишком поздно!», — в этот момент Незабываемый Клен получил уведомление о том что Правящий Меч пытается пересечь мост. Однако услышав эту информацию, он немного расслабился. Это означало что Лу Ли действительно был в бедственном положении…

«Ты настолько уверен что уже победил?», — Лу Ли потерял дар речи.

«Твои Штормовые Шаги и другие навыки побега перезаряжаются, ровно как и Теневой Плащ… Кроме того ты даже не рядом со мной…», — рассмеялся Незабываемый Клен.

Однако несмотря на свой смех, он не останавливал свои атаки…

У Ледяных Стрел не было времени перезарядки, и им просто нужна была цель! Однако у них также был недостаток — они наносят мало урона… Каждый успешный удар наносил Лу Ли всего дюжину урона…

Незабываемый Клен думал что сможет прикончить Лу Ли этими ледяными стрелами…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 545. Поворот**

Обычные ледяные стрелы не могли замедлять цель, иначе маги были бы слишком сильными…

Однако Ледяные Стрелы Незабываемого Клена обладали замедляющим эффектом из-за его Посоха — Иллюзорный Жезл. Первоначально это был Золотой Магический Посох, который теперь был улучшен до Темного Золота!

Иллюзорный Жезл дропался в Алой Библиотеке на кошмарной сложности, однако шанс его выпадения был настолько низок, что Лу Ли даже не думал о нем когда получал первую зачистку…

Незабываемый Клен лишь вчера успешно улучшил его, что дало ему новый эффект, который позволял ему стрелять ледяными стрелами которые замедляли цель на 60 секунд! Несмотря на то что они наносили довольно маленький урон, высокая скорострельность и 60-секундное замедление делали этот навык довольно сильным!

Лу Ли постоянно получал атаки ледяных стрел, из-за чего его скорость постоянно была снижена на 30%… Немного подумав, он активировал второй эффект своих ботинок.

Поддельная нога Вирта – перемещает игрока вперед или назад на 8 метров. Перезарядка 120 секунд.

После этого тело Лу Ли быстро приблизилось к Незабываемому Клену, что настолько сильно потрясло его, что тот чуть не уронил свой посох!

Парализующий Удар!

Успешно застанив Незабываемого Клена, Лу Ли улыбнулся. Затем Лу Ли стал невидимым и использовал Теневой Удар, после чего Рваную Рану и Подлый Трюк.

Незабываемый Клен думал что все это время это он играет в кошки-мышки, и что он пытается истощить навыки побега Лу Ли.

Однако все это было частью плана Лу Ли! Он хотел чтобы Незабываемый Клен покинул свою команду и сразился с ним 1 на 1, после чего преднамеренно позволил двум станам Незабываемого Клена попасть в него!

Попав в стан, Незабываемый Клен начал колебаться. Он не хотел звать на помощь, поскольку его товарищи по команде сами вели жестокую битву…

Он только сейчас понял что Лу Ли попросил своих товарищей по команде начать атаку не потому что он нуждался в помощи, а потому что хотел остановить товарищей по команде Незабываемого Клена… Из-за этого Незабываемый Клен мог только молиться о том, что навыков Лу Ли будет недостаточно чтобы убить его…

Как только Незабываемый Клен вышел из стана, Лу Ли сразу же наложил на него Осквернение(эффект Осколка Осквернителя).

Осквернение – на 6 секунд снижает защиту и скорость передвижения цели на 25%, кулдаун — 360 секунд.

В этот момент Незабываемый Клен наконец-то понял отчаяние и страдание от замедления… Что еще хуже, так это то что атаки Лу Ли также часто сопровождались молчанием или прерыванием…

Затем Лу Ли наконец-то активировал свой плащ.

После этого он на некоторое время стал невосприимчив к магическим эффектам, что естественно включало станы!

Когда Маг был настолько близко к Вору, все что они могли сделать, это блокировать и пытаться уйти как можно дальше… Однако увидев что у него было больше Нр чем у Лу Ли, он наполнился надеждой. Он понимал что ему просто нужно было подождать пока не закончится перезарядка его Вспышки.

Что касается Лу Ли, то его не волновало сможет ли он убить Незабываемого Клена или нет… Он просто думал о том чтобы нанести как можно больший урон…

«Я бы хотел посмотреть кто умрет первым!», — сказал Незабываемый Клен, после чего начала атаковать Лу Ли вместе со своим Элементалем Воды.

«Я могу лечиться, а ты?», — Лу Ли ухмыльнулся и активировал Ожерелье Памелы, что мгновенно восстановило 20% его здоровья!

Только темное золото может восстанавливать столько здоровья!

«Черт, ты читер.», — выругался Незабываемый Клен, после чего взмахнул руками и наконец-то использовал Вспышку.

Он хотел держаться от Лу Ли на расстоянии, и использовать своего Элементаля Воды в качестве препятствия.

Однако в следующую секунду он внезапно почувствовал что что-то было не так. Он посмотрел на Лу Ли, и понял что тот тоже отходит от него!

Неужели он хочет восстановить все свои Нр и начать все сначала? Если так, то все их предыдущие усилия будут напрасными…

Но подождите! Почему я все еще кровоточу? – в этот момент Незабываемый Клен внезапно потерял 100 Нр, что сильно потрясло его.

Лу Ли улыбнулся и быстро покинул зону атаки Элементаля Воды.

Проклятие Сына Аругала — проклинает цель, заставляя ее в течение 300 секунд терять по 100 Нр раз в 5 секунд. Перезарядка 30 минут.

Это был особый эффект Кожаных Штанов Наездника, которые дропнул Сын Аругал.

Затем Незабываемый Клен оглянулся на своих товарищей по команде, однако они были слишком далеко… И Лу Ли вряд ли позволит ему добраться до них… Затем он подумал обо всех навыках и эффектах которые мог использовать, и с грустью решил сесть и начать есть хлеб.

Но позволит ли Лу Ли ему спокойно есть хлеб?

Конечно же нет!

Сев на землю, Незабываемый Клен заметил как Лу Ли достал арбалет темного золота…

Ворам и Воинам было трудно наносить высокий урон при помощи арбалетов, но Лу Ли не нуждался в высоком уроне… Ему просто нужно было время от времени стрелять в Незабываемого Клена, чтобы тот не мог есть хлеб…

Незабываемый Клен все же был опытным игроком, и поэтому он быстро использовал щит и начал отступать.

Лу Ли продолжал стрелять в его спину, медленно понижая его Нр…

Бой на мосту также был довольно напряженным. Несмотря на то что четыре игрока Храме Мацзинь не могли сравниться с Лунным Светом и остальными, они все же яростно защищали мост!

Обе стороны имели целителей, поэтому они были почти на равных.

«Ты не сможешь добраться до своей команды, поэтому можешь не тратить впустую свои силы…», — дразнил Лу Ли.

«Как же ты бесишь!», — сказал Незабываемый Клен. Двигаясь в сторону своей команды он пытался уворачиваться от выстрелов Лу Ли, однако он не хотел просить поддержки у своего целителя, иначе вся их команда могла рухнуть…

«Эй, ты ведь был таким высокомерным… Куда теперь делось все твое высокомерие?», — сказал Лу Ли, пытаясь разозлить его.

«Ты с самого начала планировал все это…», — холодно хмыкнул Незабываемый Клен.

«Ох, ты говоришь об этих темных кругах? Я просто нарисовал их ради забавы.», — Лу Ли чуть не рассмеялся.

Вскоре игроки Храма Мацзинь узнали о его ситуации, однако поскольку Лу Ли не собирался давать ему шанса, Незабываемый Клен так и не смог вернуться к своим товарищам по команде…

Разобравшись с ним, Лу Ли начал атаковать остальную часть команды Храма Мацзинь. Несмотря на то что он все же умер, он выиграл значительное преимущество для своей команды, что позволило Лунному Свету победить остальных противников и выиграть матч!

В итоге в полуфинал вышли Несравненный Город, Штормовой Легион, Седьмое Небо и Правящий Меч!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 546. Оскорбления Богини**

На следующий день Лу Ли наконец-то узнал о состоянии своей сестры.

По словам директора, выздоровление Лу Синь шло настолько гладко, что ей больше не нужно было оставаться в удушающем изоляторе и она могла перевестись в общую палату.

Однако Лу Ли отклонил предложение директора, и настоял на том чтобы его сестра перевелась только когда полностью выздоровеет.

На самом деле директор больницы предложил это ради самого Лу Ли… В конце концов каждый день в изоляторе стоил десятки тысяч… Для обычных людей это была неподъемная сумма… Более того они не походили на выходцев из богатой семьи…

…

На следующий день после матча с Храмом Мацзинь, Водная Фея также наконец-то завершила свой квест.

Лу Ли получил сообщение об этом во время своей тренировки…

Чтобы помочь ему быстрее качаться, Правящий Меч послал восемь своих лучших Магов и разделил их на команды, чтобы Лу Ли мог постоянно получать опыт.

Не то что бы Лу Ли ленился, просто почти все профессиональные игроки получали подобное обращение…

Лу Ли не тратил впустую выигранное времени, и использовал его для улучшения своего мастерства, и ознакомления с другими профессиями… В их гильдии было несколько РVР-маньяков которые были не так хороши как профессиональные игроки, но они все же были сильнее обычных игроков. Поэтому они приходили и тренировались с Лу Ли.

Это означало что вокруг Лу Ли было как минимум дюжина игроков!

Некоторые могут подумать что игроки которых назначили на это задание были расстроены, однако на самом деле все было наоборот – такие задания были очень популярными в гильдии.

Восемь Магов которые отвечали за повышение уровня Лу Ли также получили опыт, и кроме того им возмещали все их расходы, такие как зелья!

Что касается тех кто любил РVР, несмотря на то что они не получали никакого опыта, это была отличная возможность для обучения!

Лу Ли знал почти обо всех профессиях, но были некоторые уникальные идеи, которые он все еще мог изучить.

«Большое тебе спасибо.», — благодарно сказала Водная Фея.

«Похоже что ты успешно закончила свой квест.»

«Да, и все благодаря твоему Окровавленному Значку. Джайна довольно симпатичная, но она слишком холодная… С ней невозможно поговорить без рекомендательного письма Медива… Она должно быть ревнует из-за того что я красивее ее…», — сердито сказала Водная Фея.

«Терамор слишком плохое место… Чтобы попасть туда, тебе нужно начинать с квеста чертовых охранников…», — продолжила Водяная Фея.

Кто бы мог подумать что такая богиня как Водная Фея, могла так много оскорблять? Она атаковала все, начиная от грязного болота, заканчивая высокомерие Джайны…

«Это нормальное явление; в конце концов это игра… Если ты не достигнешь определенного уровня престижа, то Нипы не будут заботиться о тебе.», — слабо утешил Лу Ли.

«Ты что говоришь в их защиту?», — Водная Фея стала еще безумнее.

«Кхем, и как же ты решила свою проблему?», — Лу Ли решил быстро сменить тему.

Говоря с ней, он продолжал безумно атаковать другого вора из гильдии.

С тех пор как он увидел что сделал Цветочный Паралич, Лу Ли начал гораздо серьезнее относиться к блокировкам.

Этот навык невозможно было улучшить с помощью очков навыка, и его нужно было улучшать вручную… Если он хотел более эффективно использовать этот навык, то ему нужно было практиковать его…

«Как я уже сказала, все было благодаря твоему Окровавленному Значку… Я отнесла его туда куда ты мне сказал, и нашла старика…», — Водная Фея снова поблагодарила Лу Ли…

«Прости.», — внезапно тихо сказала Водная Фея.

«Что случилось? Почему ты извиняешься?», — Лу Ли сразу же напрягся.

«У меня забрали твой значок, но я обязательно отплачу тебе чем-нибудь получше.», — уверенно сказала Водная Фея.

«Эм…», — будет неправдой, если он скажет что потеря значка не расстроила его… В конце концов это был не просто значок; это был значок данный Медивом! Лу Ли не ожидал что старик будет настолько скуп, что заберет значок за рекомендательное письмо…

«Кто такой Медив? Получив его письмо, Джайна лично вышла чтобы поговорить со мной…», — Водная Фея не совсем понимала потерю Лу Ли, и была больше сосредоточена на Джайне…

«Медив является пророком, сравнимым с Тирандой и Малфурионом. Он гид Джайны.»

«Так тот старик действительно силен.», — Водная Фея была немного удивлена.

«Кстати что ты получила после убийства Рипскейла?», — любопытно спросил Лу Ли. Изначально этот босс был 45-го уровня! Несмотря на то что он упал на 10 уровней, он все равно должен был дропнуть много хорошего.

«К сожалению я не смогла нанести последний удар и получить опыт…», — с сожалением сказала Водная Фея.

«Я спросил про дроп…», — Лу Ли был в ярости от ее непринужденного тона! Он хотел узнать за дроп, какая ему разница на ее опыт!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 547. Очередной обмен**

«Почему ты всегда спрашиваешь есть ли у меня какие-нибудь хорошие вещи? Они мои; все мои! Чтобы получить их я приложила немало усилий, поэтому даже не смотри на них…», — Водная Фея сразу же насторожилась.

«Одолжи их мне, прямо как в прошлый раз.», — слабо спросил Лу Ли.

В прошлый раз он победил Столицу Славы и выиграл Теневой Кубок только потому что Водная Фея одолжила ему несколько предметов. В результате этого он смог без особых усилий победить Без Печального и Кровавый Кинжал…

«Я девушка, и не могу просто так одалживать тебе свое снаряжение…», — Водная Фея немного смутилась. В прошлый раз это было импульсивное решение, о котором она потом долго сожалела…

«Ох, знаешь ли ты насколько ценным был тот значок?», — грустно спросил Лу Ли, после чего немного приукрасил — «Медив говорил что с его помощью я могу попросить его о любом одолжении… Но я не думал что он потратит его на тебя…»

Водная Фея немедленно была тронута…

Сначала она думала что это был простой значок, однако услышав описание Лу Ли о Медиве, который был наравне с Тирандой, она наконец поняла сколько была ему должна…

«Хорошо, если хочешь то мы можем обменяться даже двумя предметами, но ты не можешь никому рассказывать об этом!», — предложила Водная Фея, после чего немного подумала и продолжила — «Если кто-то обнаружит это, то ты никогда не должен будешь признавать этого! Просто скажем что наше оборудование похоже…»

«Не беспокойся.», — спокойно ответил Лу Ли, после чего отправил ей координаты.

Вскоре Водная Фея появилась около телепортационного канала Фераласа.

Это место подходило только для игроков выше 35-го уровня; кроме того эта карта была довольно маленькой, поэтому после того как сюда прибыли игроки Правящего Меча, другие игроки редко приходили сюда…

Лу Ли уже ждал Водную Фею.

«А что если нас кто-то заметит? Давай найдем место где никого нет.», — предложила Водная Фея.

«…», — Лу Ли потерял дар речи. О чем она вообще думала?

«Пошли в таверну.», — сказала Водная Фея, после чего направилась в таверну.

Затем они сели в угол таверны, и начали тайно договариваться о том чем они поменяются.

На самом деле большинство игроков никому не рассказывают какое у них было снаряжение; это особенно касалось таких игроков как Лу Ли и Водная Фея; все потому, что секретность была инструментом успеха!

Водная Фея также попросила осмотреть снаряжение Лу Ли, и Лу Ли не особо задумывался об этом.

Затем они быстро проанализировали снаряжение друг друга, после чего Лу Ли понял что она действительно магнат — большая часть ее снаряжения была золотым!

Даже если Лу Ли сложит свои предметы Темного Золота и Золота, у него все равно будет меньше чем у нее…

Однако шок Водной Феи был не меньше его собственного: «Боже, у тебя целых два улучшаемых снаряжения! Где ты их взял? Кроме того у тебя также три Темных Золотых предмета, а у меня всего один! Зачем тебе вообще тогда меняться со мной снаряжением?»

«Я хочу плащ и кольцо.», — Лу Ли полностью игнорировал ее слова.

«Ты хочешь кольцо…», — Водная Фея была немного неохотна.

«Боже, я же не навсегда забираю его…», — сказал Лу Ли, после чего снял с себя Кольцо Легионера и бросил ей.

У кольца Водной Феи было несколько эффектов Молчания и Обезоруживания, в дополнение к 25% вампиризму!

Однако ее плащ был еще лучше — это было улучшаемое золотое снаряжение!

«Это кольцо как раз и выпало с крокодила. Ты можешь использовать его, но не забудь вернуть его!», — сказала Водная Фея, после чего неохотно передала его.

Запятнанный Дождем Плащ Зома (золото): +36 брони, +20 ловкости, +14 телосложения, +20% к эффекту невидимости. Особый эффект 1: +1 к навыку Теневого Шага; особый эффект 2: Призыв Тумана(мгновенный каст) – призывает туман в радиусе 4 метров. На 10 секунд атака заклинателя в тумане увеличивается на 20%, а защита цели уменьшается на 20%. Перезарядка — 120 минут. Требования: 35 уровень; Прочность: 72/72.

Ниже было две строчки текста. Первая строка гласила — небо запятнано слезами; а вторая – Улучшаемый (1/3) убейте 0/80 000 монстров (монстры должны быть не меньше уровня владельца)

Самая впечатляющая часть этого предмета крылась в +1 к навыку Теневого Шага! Это был эффект бросающий вызов небесам! Сейчас в игре еще не было воров с Теневым Шагом, но в будущем это будет важный навык для мобильности Вора.

Что касается увеличения эффекта невидимости на 20%, то это действительно было достойно золотого предмета…

Что касается другого снаряжения Водной Феи, то у нее было несколько предметов, которые были лучше чем у Лу Ли.

Тем не менее Лу Ли знал меру… С одной стороны Водной Фее все еще нужно было снаряжение для прокачки, но с другой стороны у Королевского Двора Измороси и Несравненного Города были хорошие отношения, и поэтому она и так рисковала делая это…

«Кстати, неужели все задания Лиги Ассасинов такие сложные?», — Водная Фея немного волновалась по этому поводу.

«Другие задания также будут довольно сложными, но не настолько…», — Лу Ли покачал головой.

«Тогда как я оскорбила ту симпатичную официантку?», — спросила Водная Фея.

Лу Ли решил проигнорировать прилагательное «симпатичная», и просто объяснил: «Все что знает она, знает и Лига Ассасинов… Она видела нас вместе, и должно быть подумала что я слил информацию которую не должен был… Они вероятно намеренно хотели чтобы мы провалили задания…»

«Ах.», — Воды Фея немного нахмурилась – «Тогда как нам решить эту проблему?»

«Если следующее задание не будет слишком сложным, то все в порядке.», — В конце концов эта игра была разработана для игроков, поэтому она не могла быть слишком необоснованной… Лу Ли считал что они уже прошли испытание…

«Хорошо, но в следующий раз ты тоже должен будешь помочь мне!», — Водная Фея решила продолжить полагаться на Лу Ли.

Лу Ли посмотрел на кольцо на своей руке и вздохнул. У него не было другого выбора, потому что он не хотел идти против нее… Поэтому он просто принял этот факт, и сказал ей найти его если ей понадобится его помощь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 548. Слабые игроки**

Глава 548: Слабые игроки

В первом матче четвертьфинала, Правящий Меч столкнулся с Седьмым Небом.

Везучий Южный Перс, Пустой, Гнездо Шершней и Огромная Тишины были четырьмя опытными профессиональными игроками, а пятым членом их команды был новый игрок – Сезон Дождей.

На выпавшей карте не было ничего особенного; это была простая круглая арена, с четырьмя симметрично расположенными колоннами.

«Лу Ли, сразись со мной один на один.», — закричал Пустой.

Он был шаманом, поэтому Лу Ли не понимал почему тот хотел сразиться с ним; однако вскоре он все понял.

«Нет, ты не можешь сражаться с ним в одиночку!», — закричал Везучий Южный Перс.

«Почему?»

Несмотря на то что матч уже начался, никто не двигался… Вместо этого они просто стояли и спорили. Увидев это зрители потеряли дар речи, но они уже были знакомы со стилем игры Седьмого Неба…

«Ты что не знаешь насколько он силен? Игроки с которыми он сталкивался до этого, все еще боятся его…», — прячась за колонной сказал Везучий Южный Перс.

«Кто его боится? Я не знал что Лу Ли был настолько хорош… Буду ли я в опасности?», — удивленно спросил Гнездо Шершней.

«Я думаю что его звали Цветочный Паралич.», — с ухмылкой сказал Везучий Южный Перс.

«Боже, даже Паралич? Как же я напуган!», — закричал Пустой, после чего притворился что дрожит.

Услышав это, Лу Ли ели сдержался чтобы не ринуться вперед и не убить их…

«Сумасшедшая девушка должно быть тоже чувствует себя плохо; он уже дважды проиграл Лу Ли! Но почему Лу Ли продолжает издеваться над ним?»

Сказала Огромная Тишина. Она выглядела как милая маленькая девочка, но к сожалению она связалась с Седьмым Небом, и была испорчена ими…

«Это должно быть любовь!», — одновременно ответили Пустой, Гнездо Шершней и Везучий Южный Перс.

Их новичок – Сезон Дождей, скорее всего еще слишком мало провел с ними времени и еще не был испорчен… Он просто стоял в стороне и улыбался.

«Черт, Южный, тебе определенно конец!», — сердито закричал Лу Ли.

Конечно же этот гнев был простой иллюзией… Сказав эти слова, Лу Ли сразу же развернулся и начал спокойно инструктировать свою команду.

«Самым важным в этом бою будут массовые станы… Обезьяна, ты идешь первым. Лунный Свет, как только появится шанс, ты должен будешь перехватить противника и использовать Вихрь. Я хочу чтобы Пустой умер первым!»

«Что если они просто будут прятаться за колоннами и никогда не выйдут?», — Обезьяна был вспыльчивым, но не тупым…

«Прямо сейчас они думают о том же самом…», — сказал Лу Ли, после чего внимательно посмотрел на Везучего Южного Перса.

Обе стороны еще немного постояли на месте, после чего Седьмое Небо решило сделать первый шаг.

Если ни одна из сторон не будет атаковать, игра определит победителя по проценту оставшихся Нр. В команде Лу Ли были Толстая Обезьяна и Лунный Свет, которые могли в последний момент нанести большое количество урона…

Вскоре между обеими сторонами началась ожесточенная битва.

Зрители уже видели несколько матчей с участием Лу Ли, но на этот раз он был более решительным чем когда-либо; они даже не думали отступать, и использовали почти все свои навыки.

Цель Лу Ли была предельно ясна — убить вражеского исцеляющего шамана — Пустого.

Пустой был сильнейшим профессиональным шаманом Рассвета. Его Кровожадность была сильнее чем у Воспоминаний Сакуры, и он мог даже исцелить! Несмотря на то что лечебные навыки шаманов не были столь же сильными как у жрецов или друидов, у них было самое сильное Аое исцеление!

Кроме того у него также были всевозможные тотемы, которые имели существенное значение в боях.

Воспоминания Сакуры также стала мишенью Везучего Южного Перса. Первым делом он использовал Превращение, и превратил ее в ягненка.

Мартовский Дождь хотела спасти ее, но на нее подействовал Страх Гнезда Шершней…

Однако в этот момент инстинкты Толстой Обезьяны позволили ему задеть своим Кольцом Льда трех игроков, которые затем сразу же попали под действие Вихря Лунного Света…

Целью трех сильнейших игроков Правящего Меча был Пустой.

Больше глав на сайте /

Вскоре Пустой пал, но Воспоминания Сакуры тоже… После этого у Толстой Обезьяны осталось мало здоровья, и это был результат только первого боя!

Широкий диапазон станов и навыков побега Лу Ли заставил игроков Седьмого Неба выругаться. Везучий Южный Перс быстро пожалел о том что не сделал Лу Ли своей второй целью… Толстой Обезьяне все же удалось сбежать, что означало что Мартовский дождь могла исцелить его…

У Мартовского Дождя были золотые лечебные перчатки с особым эффектом, который мгновенно применял следующий навык.

На самом деле Везучий Южный Перс ошибся сделав Воспоминания Сакуры их первой целью… Несмотря на то что обе их команды потеряли Шаманов, Воспоминания Сакуры была бойцом ближнего боя, в то время как Пустой отвечал за исцеление всей команды…

Лу Ли специально выбрал ее вместо Мю Цю. Это очень затрудняло выбор их противников…

Если бы они не напали на нее, то она бы использовала Кровожадность, под воздействием которой Лу Ли, Лунный Свет и Толстая Обезьяна смогли бы за считанные секунды убить кого угодно.

С другой стороны если бы они нацелились на нее, то Лу Ли был бы еще счастливее.

Проще говоря Воспоминания Сакуры была слабым игроком, но вы не могли игнорировать ее… Однако убив ее, вы поймете что причинили себе больше вреда чем пользы…

«Продолжайте сражаться. Убейте Толстую Обезьяну, и не дайте им уйти!», — закричал Везучий Южный Перс. После смерти их главного целителя, если они позволят Правящему Мечу отойти и восстановиться, то результат этого боя будет очевиден…

У Везучего Южного Перса и Огромной Тишины был невероятно высокий урон, поэтому недавно восстановленные Нр Толстой Обезьяны снова упали до низкого уровня…

Затем Толстая Обезьяна использовал значок чтобы снять с себя стан, после чего развернулся и использовал Вспышку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 549. Утомление противника**

На этот раз карта была небольшой, поэтому убежать было очень трудно… Как только Толстая Обезьяна появился в другом месте, он немедленно был заморожен питомцем Везучего Южного Перса… Ледяные Маги имели преимущество в плане контроля когда дело касалось до битвы между Огненными и Ледяными Магами…

Увидев это, Лу Ли набросился на Гнездо Шершней и приказал Обезьяне продолжать бежать.

Гнездо Шершней не боялся Лу Ли, и поэтому начал наносить ему магический урон. Чернокнижники полагались на урон нанесенный со временем, а подобные навыки представляли высокую угрозу для Воинов и Воров…

Однако Лу Ли не беспокоился о получаемом уроне, и просто продолжал атаковать…

В конце концов пока он отвлекает Гнездо Шершней, у Толстой Обезьяны был шанс спастись…

Однако помимо Гнезда Шершней, Лу Ли также атаковал и его суккуб! Кроме того Огромная Тишина и его питомец также сосредоточились на Лу Ли; они хотели быстро убить его…

Затем на поле боя внезапно появилась вспышка света, после чего Лу Ли разделился.

Это был особый эффект его кинжала! Эта тень не только наносила 30% его урона, но и также была способна имитировать его действия! Из-за этого окружающим было трудно сказать кто из них был настоящим…

Гнездо Шершней сразу же поднял посох и использовал Залп Стрел Тьмы.

«Атакуй того, кого атакую я!»

Защита тени отличалась от защиты самого Лу Ли, поэтому опытные игроки сразу же могли определить разницу между ними…

В этот момент у Гнезда Шершней осталось около половины Нр, а у Лу Ли всего 30%!

Однако эффект Безмолвия плаща Водной Феи был идеален для борьбы с Чернокнижниками, поэтому вскоре Гнездо Шершней внезапно утратил способность читать заклинания…

Однако поскольку Огромная Тишина и ее питомец все еще были сосредоточены на Лу Ли, его Нр продолжали падать…

Тишина длилась всего три секунды, однако на это время Гнездо Шершней был совершенно беспомощным… Но несмотря на то что он потерял часть своего здоровья, он верил что Лу Ли умрет раньше его!

В то же время Мартовский Дождь наконец-то помогла Толстой Обезьяны, что спасло его.

Увидев это Лу Ли улыбнулся, после чего надел щит и продолжил наносить удары по Гнезду Шершней.

Однако Гнезду Шершней и Огромной Тишине не потребовалось много времени чтобы сломать его, потому что этот щит был лишь особым эффектом серебряного снаряжения, поэтому он поглощал всего 300 урона…

Если бы Водная Фея смотрела этот матч, то в этот момент она наверняка попросила бы у Лу Ли награду, потому что в этот момент он использовал особый эффект кольца – Разоружить.

В следующую секунду Гнездо Шершней внезапно обнаружил что его посох исчез. Это не просто уменьшило его урон, а помешало нормально использовать навыки, поскольку многие из навыков чернокнижников требовали особого оружия… Поэтому ему пришлось ждать пока не закончится двухсекундная продолжительность этого эффекта…

Однако Огромная Тишина не сидела на месте, и сумела опустить Нр Лу Ли до крайне низкого уровня.

Вскоре Гнездо Шершней обрадовался, поскольку к нему вернулся его посох!

Однако в тот же момент у них возникла другая проблема…

Перед его глазами внезапно появилась пелена черного тумана, из-за чего он потерял зрение… Затем ему потребовалось потратить некоторое время чтобы найти Лу Ли…

Это был особый эффект Запятнанного Дождем Плаща Зома – Призыв Тумана(мгновенный каст) – призывает туман в радиусе 4 метров. На 10 секунд атака заклинателя в тумане увеличивается на 20%, а защита цели уменьшается на 20%. Перезарядка — 120 минут

Лу Ли все это время сражался с ними двоими, потому что хотел заманить и убить Гнездо Шершней.

Поэтому как только он призвал туман, он сразу же применил эффект Осквернения.

Из-за этого защита Гнезда Шершней упала еще ниже, и он стал очень хрупкой целью…

Однако у него все еще оставалось тридцать процентов Нр, в то время как у Лу Ли было всего 200 Нр… Поскольку Огромная Тишина продолжала атаковать его, он не успеет убить Гнездо…

Поэтому Лу Ли активировал особый эффект Подарка Памелы.

Чай Памелы — после активации мгновенно восстанавливает 20% здоровья, и восстанавливает по 2% здоровья в секунду в течение следующих пяти секунд. Не может быть прервано, не может быть использовано на других целях. Перезарядка 30 минут.

Мгновенное восстановление 20% Нр вернуло Лу Ли в игру!

Сразу после этого он мгновенно использовал эффект своих ботинок, и появился за Гнездом Шершней. Этот эффект походил на эффект его Теневого Плаща.

Затем он застанил Гнездо Шершней Подлым Трюком и начал безумно наносить урон.

Черный туман снизил защиту Гнезда Шершней на 20%, в то время как Осквернение снизило его защиту и скорость передвижения на 25%!

Поэтому даже Засада снимала по 300 Нр Гнезда!

Однако Гнездо Шершней не был новичком, и обладал неплохим снаряжением. Лу Ли не знал что тот использовал, однако его следующий Удар в Спину нанес всего около ста единиц урона…

Кроме того он также избавился от оглушения…

Удар в Почки!

Однако Гнездо Шершней снова избавился от этого оглушения! Похоже что у него есть несколько способов избавиться от контроль толпы…

Огромная Тишина понимал что ситуация была патовой, поэтому он также начал использовать на Лу Ли свои станы, однако большинство из них были нейтрализованы, потому что у Лу Ли у самого было много способов освободиться от станов!

Проклятие Сына Аругала — проклинает цель, заставляя ее в течение 300 секунд терять по 100 Нр раз в 5 секунд. Перезарядка 30 минут.

Как только Лу Ли использовал этот эффект на Гнезде Шершней, ему пришлось спасать свою жизнь!

В конце концов он сражался с двумя игроками, у которых также были питомцы! Лу Ли уже использовал почти все свои навыки уменьшения урона и побега, поэтому он больше ничего не мог сделать… Однако он добился своей цели, и Толстая Обезьяна был в безопасности!

Гнездо Шершней был беспомощным, потому что Лу Ли превратился в пантеру…

Превратившись в пантеру, Лу Ли сразу же побежал к Мартовскому Дождю.

Лу Ли не умер, однако это касалось и Гнезда Шершней… В этот момент в бой вступили замены обеих сторон.

Правящий Меч потерял Воспоминания Сакуры, однако Лу Ли, Лунный Свет, Толстая Обезьяна, Мартовский Дождь и Му Цю все еще были живы. У них была очень прочная и стабильная комбинация, с тремя Дд, одним целителем и Паладином который был мастером на все руки.

Для сравнения Седьмое Небо потеряли своего главного целителя, и теперь застряли с комбинацией из четырех Дд и одного поддерживающего целителя…

Несмотря на то что у их комбинации не было нехватки в уроне, им не хватало стабильности… Поэтому даже новички могли предугадать конечный результат…

В следующем столкновении Толстая Обезьяна погиб первым; в конце концов на нем сосредоточились четыре Дд… Даже Мартовский Дождь не могла спасти его…

Тем не менее игроки Седьмого Неба тоже были в плохой форме…

Несмотря на то что Лу Ли и его команда вчетвером сражались против пятерых, Седьмое Небо все же проиграли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 550. Гигантский волк**

Во время матча Правящего Меча, Несравненный Город также сражался против Штормового Легиона.

У этого матча было даже больше внимания чем у матча Правящего Меча и Седьмого Неба. Поскольку на этом соревновании действовала система очков, то именно в этом матче определится чемпион!

Поскольку этот матч проходил одновременно с их, то Лу Ли не мог посмотреть на него…

Тем не менее Кубический Корень отправил других игроков следить за ним.

В прошлой жизни Лу Ли победителем стал Несравненный Город, и в этой жизни ничего не изменилось…

Несмотря на то что важность следующих матчей не была такой же высокой, билеты все равно распродались быстро!

Если Правящий Меч выиграет у Штормового Легиона, то они займут второе место, и также получат шанс бросить вызов Несравненному Городу.

Конечно результат этого матча не повлияет на чемпионство Несравненного Города!

Взор, Облачный Лист, Венделян и Винди – Штормовой Легион использовал классическую комбинацию из Воина, Мага, Жреца, Паладина и Охотника.

Винди был одним из их новых членов, и был очень сильным Паладином который отличался от стиля Му Цю… Он едва обладал какими-либо целительными навыками, однако мог наносить безумный урон!

Другой новый член был полукровкой. Но к сожалению он решил играть за расу троллей, и поэтому никто не мог сказать как он выглядит… Он был известен своим грязным стилем игры, а его навыки позиционирования были на уровне учебника!

Сразу после начала матча, Взор повел свою команду в атаку!

«Вы все помните, верно?», — выражение лица Лу Ли было очень серьезным.

На подобной простой карте он не имел никаких преимуществ перед Охотником или Паладином, поэтому у него не было шансов контролировать кого-либо…

На этот раз Толстая Обезьяна не ринулся вперед. В конце концов у противников было четыре Дд, поэтому он не сможет выдержать даже первую волну атак… А если он умрет, то Правящий Меч окажется в сложной ситуации…

Цель Правящего Меча была очевидна — целитель.

Штормовой Легион также выбрал целителя в качестве своей цели.

Мартовский Дождь первой покинула карту…

Однако Лу Ли и остальные тоже не прохлаждались, и вскоре убили Венделян!

«Облачный Лист.», — Лу Ли воспользовался шансом что у обеих команд не было целителей, и поэтому использовал Проклятие Сына Аругала на вражеском Маге. После этого этот маг начал терять по сто очков здоровья каждые пять секунд, что было немного, однако все же было проблематично…

Услышав слова Лу Ли, все сразу же переключили свою цель.

Несмотря на то что Облачный Лист обладал значком, он все же не смог выжить… Все потому что Лу Ли не колеблясь использовал свои навыки контроля толпы, и кроме того на них все еще действовал десятисекундный эффект Кровожадности! Поэтому они практически мгновенно убили Облачного Листа.

После этого в бой вступили замены.

Если они смогут защитить Толстую Обезьяну до прибытия Му Цю, то это будет гарантированная победа Правящего Меча.

Но к сожалению Толстая Обезьяна не дожил…

Замены обеих команд были поддерживающими целителями. У их противника это был шаман, а Му Цю был паладином…

Лунный Свет и Взор были давними друзьями, и поэтому начали сражаться друг с другом. Воспоминания Сакуры объединилась с Му Цю, и сражалась против Винди и Шамана Штормового Легиона.

В свою очередь Лу Ли решил убить Охотника.

Стиль игры этого Охотника был слишком грязным, поэтому будет проблематично если они проигнорируют его…

Осветительная Ракета был очень полезным навыком охотников во время боя с ворами, однако с уровнем мастерства Лу Ли, это было бесполезно… Осветительная Ракета позволяла Охотникам лишь видеть невидимых Воров, но не могла отменять невидимость…

В этот момент Лу Ли очень помог особый эффект его обуви.

Из-за этого их бой был очень напряженным…

Лунный Свет и Взор были очень хорошо знакомы друг с другом; кроме того разрыв между их снаряжением и уровнями также был минимальным, поэтому им скорее всего потребуется много времени чтобы выяснить победителя…

Но самым проблемным местом матча был бой 2х2…

Шамана Штормового Легиона звали Бушующий Город. Он сосредоточился на дереве элементов, а все остальные очки вкладывал в исцеление. Он и Винди были сильной комбинацией из двух человек.

Пара Правящего Меча состояла из Воспоминаний Сакуры и Му Цю. Однако поскольку она уже использовала Кровожадность, то Воспоминания Сакуры была немного слабее.

Однако они держались благодаря Принципу — золотому мечу в руках Му Цю!

Конечно проигрыш Воспоминаний Сакуры и Му Цю был лишь вопросом времени…

Использовав Штормовые Шаги, Лу Ли сбежал из Замораживающей Ловушки и догнал своего противника.

В следующую секунду все зрители, аналитики и конкуренты сделали для себя открытие.

Потому что Лу Ли внезапно исчез и был заменен гигантским волком!

Книга Ур (Золото): +15 ко всем атрибутам, + 10% критического удара. Особый эффект 1: Призыв гигантского волка – время действия пять минут, кулдаун — 24 часа. Особый эффект 2: Превращение в Воргена(мгновенный каст) — превращение в Воргена длится десять секунд, кулдаун — 24 часа. Требования: 35 уровень; Прочность: 120/120.

Лу Ли наконец-то использовал свой козырь!

Форма гигантского волка удваивала его атаку, а также давала три навыка.

Одним из навыков был Сокрушение, который наносил урон и сбивал цель с ног, что оглушила цель на семь секунд! Вторым навыком был «Полоснуть», — урон этого навыка был не таким высоким как у первого, однако он также накладывал эффект кровотечения.

Яростная атака, последний навык, выступал в качестве ульты… Этот навык наносил цели шесть быстрых ударов!

Увидев что Лу Ли превратился в гигантского волка, охотник инстинктивно понял что у него проблемы! Однако он был сбит с ног прежде чем успел как-либо отреагировать…

Затем он также пострадал от «Полоснуть»…

Урон этого эффекта кровотечения был намного выше чем у «Проклятия сына Аругала», и кроме того частота урона также была намного выше!

Но самым худшим был последний навык Лу Ли… После того как он махнул своими когтями, во все стороны разлетелась кровь!

После этого у некоторых зрителей возможно будут ночные кошмары!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 551. Выбор цели**

Мгновенная смерть!

По крайней мере для зрителей, Охотник Штормового Легиона был убит мгновенно!

Затем огромный волк выпрямился, громко зарычал и бросился на Взора!

Несмотря на то что Взор был взрослым мужчиной, даже он был поражен этой сценой… Поэтому он подсознательно развернулся и начал убегать, однако Лунный Свет не позволил ему этого сделать своим станом…

Форма гигантского волка(воргена) обладала невероятной скоростью передвижения, поэтому как только Взор использовал свой значок чтобы рассеять стан, он уже попал под лапы волка…

Всего за три коротких секунды он потерял около 1 100 очков Нр. После этого Взор понял что они скорее всего проиграют этот матч…

Шаман Штормового Легиона – Бушующий Город, еще не был так умел как другие профессиональные игроки, однако он был неплох и все же спас Взора!

После того как трансформация Лу Ли закончилась, он больше не мог убить Взора, поскольку тот обладал поддержкой целителя…

Однако этого было достаточно, поскольку он полностью перевернул матч!

На стороне Штормового Легиона остался Взор, Бушующий Город и Винди, в то время как у Правящего Меча были — Лу Ли, Му Цю, Лунный Свет и Воспоминания Сакуры.

Поняв это Взор и Винди обменялись взглядами, после чего вместе набросились на Воспоминания Сакуры.

Они понимали что ей нужно было умереть, потому что ее тотемы обеспечивали стабильность ее команды, а Кровожадность имело слишком сильное влияние!

Десять секунд Кровожадности были очень быстрыми, но время перезарядки этого навыка также было быстрым — всего восемь минут.

Если через восемь минут Правящий Меч снова используют Кровожадность, то у Штормового Легиона не останется ни шанса, потому что у их шамана еще не было Кровожадности…

Воспоминания Сакуры не была самой сильной в Правящем Мече, и многие даже думали что она сдерживала команду…

Однако если присмотреться, то можно заметить что ее существование принесло головную боль уже двум командам — Седьмому Небу и Штормовому Легиону… Они видели в ней серьезную угрозу…

«Давайте тоже нацелимся на шамана!», — Лу Ли решил не беспокоиться о Воспоминаниях Сакуры, и нацелился на целителя противника.

Если они разберутся с целителем, то они обеспечат свою победу.

Воспоминания Сакуры также умела трансформироваться, и поэтому увидев приближающихся Взора и Винди, она сразу же превратилась в Духовного Волка.

Этот навык требовал длительного каста, поэтому ему лучше использовать заранее.

Трансформация в Духовного Волка давала 30% скорости передвижения, и не имела временных ограничений!

У Взора и Винди также были свои баффы и навыки, однако у них были временные ограничения…

Понимая все это, Лу Ли не беспокоился о Воспоминаниях Сакуры…

Кроме того даже если она погибнет, то все будет в порядке… У них было численное преимущество, и поэтому они не боялись обмениваться игроками…

После нескольких мгновений напряженной битвы, Лу Ли, Лунный Свет и Му Цю все же убили Шамана.

Это ознаменовало поражение Штормового Легиона…

Правящий Меч еще раз доказал свою силу, и многие люди начали возлагать большие надежды на их завтрашний матч против Несравненного Города.

…

Последний день Магического Кубка проходил во второй половине ноября.

Несравненный Город против Правящего Меча.

Обе гильдии были довольно новыми на игровой сцене. Несравненный Город существовал всего около трех лет, в то время как Правящий Меч был основан менее месяца назад!

Кто был лучшим новичком?!

У Несравненного Города была потрясающая команда, состоящая из — Смертельное Золотое Нижнее Белье, Профессиональный Целитель, Вино Зеленого Флага, Шанель и Вегетарианский Комар. Это была комбинация из Воина, Жреца, Паладина, Чернокнижника и Охотника, и все пятеро были игроками профессионального уровня!

Профессиональный Целитель была девушкой которая начала свою карьеру в Династии Мирного Времени.

Несмотря на то что она довольно известна, ее техника не так хороша как у Гнезда Шершней — нынешнего короля чернокнижников.

Что касается Вегетарианского Комара, то он присоединился к Несравненному Городу после Теневого Кубка. Первоначально он был в Королевской Семье Гангнама, но ему не удалось занять там главную позицию… Ему также не особо нравились строгие правила гильдии, и поэтому он решил присоединиться к Несравненному Городу. Его цена составила около 1,8 миллиона долларов, что было похоже на Му Цю…

«Забейте на Профессионального Целителя, ее слишком сложно убить…», — сказал Лу Ли.

«Тогда кто станет нашей первой целью?», — из-за недавних событий Толстая Обезьяна немного успокоился, и больше не так твердо стоял на своем…

«Шанель – она наша приоритетная цель. Затем нам нужно убить Смертельное Золотое Нижнее Белье, но если он использует свои навыки берсерка, то мы должны сначала убить его.», — Лу Ли уже давно придумал тактику для Несравненного Города.

Профессиональный Целитель была хорошо известна среди жрецов из-за ее огромного здоровья, что делало ее самым не убиваемым жрецом… Вегетарианский Комар был охотником, поэтому он не стоил того чтобы стать первой целью. Вино Зеленого Флага прославился как Убийца Шин, поэтому было глупо сосредотачиваться на нем…

Шанель была Чернокнижником, и поэтому наносила сильный магический урон. Ее существование было угрозой для них.

«Золотое нижнее белье? Воина?», — Воспоминания Сакуры была удивлена.

«Смертельное золотое нижнее белье немного отличается от обычных воинов. Он Берсеркер сосредоточенный исключительно на уроне.», — сказал Лунный Свет — «Несмотря на то что я также концентрируюсь на своем уроне, я никогда не пожертвую ради этого своей защитой и здоровьем…»

Согласно исследованиям «профессионалов», Смертельное Золотое Нижнее Белье обладал странной способностью. Он мог пожертвовать половиной своей защиты и здоровья, и получить взамен бафф увеличивающий атаку на 100%!

В подобном состоянии почти каждая его атака была критическим ударом…

«Если что, то я использую Вмешательство на Марте.», — продолжил Лунный Свет.

«Кроме Марта, нам ком они еще сосредоточатся в первую очередь?», — спросил Толстая Обезьяна.

Услышав его слова, все молча посмотрели на него…

«Почему я?», — Толстая Обезьяна был недоволен.

«Потому что твой стиль игры такой же как у Смертельного Золотого Нижнего Белья — вы оба сосредоточены только на уроне и не заботитесь о своих жизнях…», — ответил Лу Ли — Неужели Толстая Обезьяна до сих пор не знает почему он всегда является целью?

«Тогда почему вы не обсуждаете как спасти меня?», — спросил Толстая Обезьяна.

«Извини, но это невозможно.», — пошутила Мартовский Дождь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 552. Дождливая Карта**

На этот раз им досталась немного сложная карта. На этой карте была неровная топография, необычные монстры, а также странная погода…

После того как их телепортировало на карту, Правящий Меч оказались в коттедже. Снаружи шел сильный дождь, из-за чего лицо Толстой Обезьяны сразу же позеленело… В конце концов какому Огненному Магу понравится такое место?

Лу Ли тоже не был особо доволен… Он был вором, а из-за дождя противнику будет гораздо проще обнаружить его следы…

«Вот что называется – плохая удача?», — беспомощно сказал Толстая Обезьяна.

Затем он использовал Огненный Шар и выстрелил им наружу.

Его урон был уменьшен как минимум на 10%!

«У нас также плохая видимость – всего около сорока пяти ярдов, что меньше половины обычного диапазона… Кроме того скорость передвижения… и скорость каста…», — Лунный Свет был профессиональным игроком, поэтому он быстро рассчитал воздействие дождя.

«Расслабьтесь, они также затронуты как и мы. Я пойду разведаю ситуацию.», — сказал Лу Ли, после чего натянул плащ и двинулся вперед.

Как только он использовал невидимость, дождь начал проникать прямо сквозь него…

Несмотря на то что его шаги оставляли на траве небольшие следы, они вскоре исчезали…

Игроки Несравненного Города все еще были на своей базе, и были не в лучшем настроении чем Правящий Меч… К тому моменту как они наконец-то вышли из базы, Лу Ли уже был рядом.

Их команда состояла из Воина, Жреца, Паладина, Чернокнижника и Охотника, а также двух питомцем. Питомцем Чернокнижника был Адский Пёс, а питомцем Охотника был черный лев.

Хумар!

Лу Ли сразу же узнал этого редкого и изысканного питомца!

Если вы хотите увидеть битву Охотников, то Степи — место где водились Хумары, был идеальным выбором… Бесчисленные Охотники все время бродили по этому месту, пытаясь приручить этого питомца…

Даже Остаточная Мечта бродила там, но к сожалению она так ничего и не поймала…

Самое интересное заключалось в том, что игроки не позволяли никакой гильдии взять под контроль это место! Любые гильдии которые пытались это сделать, сразу же становились целью всех Охотников!

«Чертов дождь, мы даже не можем нормально видеть… Осветительная Ракета скорее всего не принесет особой пользы…», — Вегетарианскому Комару тоже не нравилась эта погода…

В этом матче только Лу Ли обладал способностью невидимости, поэтому он всегда мог следить за их противниками.

После этого Правящий Меч и Несравненный Город начали играть в прятки. Они постоянно двигались, держась подальше от Несравненного Города…

Обе команды в том матче были очень популярны, особенно это касалось Правящего Меча.

Все потому, что одна из сторон была чемпионами Теневого Кубка, а другая чемпионами Магического Кубка. В бое между двумя чемпионами обязательно должно было произойти много интересного! Толпа хотела увидеть что-то неожиданное, и поэтому помимо истинных поклонников, большинство зрителей также хотели увидеть победу Правящего Меча.

В конце концов проигрыш чемпиона был очень забавен!

Конечно все профессионалы были сосредоточены на чем-то другом – они обдумывали класс Вора.

Воры никогда не были слабым классом. Такие классы всегда имели свое место в разных играх.

Однако люди обнаружили что как только команды достигли определенного количества игроков, то полезность Воров была ограничена…

Они были не так полезны как Паладины или Воины, поэтому большинство команд отказались от Воров.

Однако действия Лу Ли заставили их пересмотреть класс Вора.

«Стойте, впереди засада!», — внезапно закричали фанаты которые поддерживали Несравненный Город.

Но сожалению игроки Несравненного Города не могли их услышать… Поэтому зрители лишь могли наблюдать за тем, как Лу Ли установил подлую ловушку вдоль небольшого холма, где скоро собиралась пройти команда Несравненного Города…

Несмотря на то что в этом месте не было деревьев, трава была выше колена!

Лу Ли решил устроить здесь засаду по простой причине — игроки Несравненного Города только что прошли мимо леса который был идеальным местом для засады, и все это время были начеку. Поэтому выйдя из леса они наверняка расслабятся.

Вторая причина заключалась в том, что это место было выгодно для Лу Ли и остальных.

Наклон холма будет полезен для Лунного Света.

Кроме того Несравненный Город будет двигаться против ветра и дождя, что серьезно ограничит их зрение.

Независимо от мыслей зрителей, битва вспыхнула именно так как и планировал Лу Ли.

Лунный Свет и Толстая Обезьяна быстро ринулись вперед! Один из них использовал Кольцо Льда, а другой Вихрь. Согласно плану, Лунный Свет сосредоточился на Шанель.

Если честно, то частично причина по которой они выбрали ее, заключалась в том что в подобных ситуациях девочки были больше подвержены панике.

Лу Ли с самого начала следовал за ней, поэтому сразу после появления Лунного Света и Обезьяны он застанил ее, из-за чего они приняла на себя весь Вихрь…

Увидев Лунный Свет, Смертельное Золотое Нижнее Белье закричал и активировал какой-то эффект, после чего его тело покрылось красным свечением.

Однако он не пытался спасти Шанель, что было умным решением.

В конце концов не было никакой гарантии того что Шанель вообще можно спасти, и кроме того он сам не мог вынести Вихрь Лунного Света…

Поэтому он бросился в сторону Мартовского Дождя, всего одной атакой заставив ее потерять треть здоровья…

С эффектом Кровожадности Воспоминаний Сакуры, Лу Ли, Толстая Обезьяна и Лунный Свет могли убить любого!

Однако если они сосредоточатся на Шанель, то Мартовский Дождь будет в опасности… Смертельное Золотое Нижнее Белье был слишком сильным, и Мартовский Дождь вероятно не сможет пережить и пяти его атак…

Кроме того у Несравненного Города были и другие игроки…

Если они потеряют своего главного целителя, то это будет гарантированный проигрыш Правящего Меча…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 553. Искусство переключения целей**

Увидев это, Лу Ли даже не задумывался.

Как и планировалось до матча, все четыре Дд Правящего Меча мгновенно переключились на Смертельное Золотое Нижнее Белье и свалили на него все свои навыки!

У Шанель оставалась лишь небольшая часть Нр, и она бы выбыла если бы они нанесли ей еще по одной атаке…

Однако все действовали в соответствии со стратегией Лу Ли, и решительно прекратили атаковать Шанель, полностью переключив свое внимание на Смертельное Золотое Нижнее Белье… Чтобы избежать станов, Лу Ли даже активировал эффект своего Плаща…

Смертельное Золотое Нижнее Белье не ожидал такой внезапной и синхронной атаки, поэтому единственное что он мог сделать, это попытаться остаться в живых…

Однако случилось то, что заставило замолчать всю арену.

Он мгновенно умер!

Обычно это было невозможно даже если воина атаковали 3-5 других игроков. Это было сделано для баланса игры.

Единственным исключением из этого правила был Воин находящийся в режиме Берсерка…

Класс Берсерков был одним из самых популярных классов не только в Рассвете, но и в других играх… Поэтому разработчики Рассвета приложили много сил в балансировке берсерков, и поэтому они могли идти в ногу с такими РVР титанами как Маги и Воры.

Причина по которой они были таким сильным классом, заключалась в том что режим Берсерка жертвовал половиной здоровья и защиты игрока, что в свою очередь увеличивало их урон! Это делало их «стеклянными пушками»! Поэтому когда на него внезапно напали, у Смертельного Золотого Нижнего Белья было всего 2 000 Нр и половина защиты, из-за чего он был убит почти мгновенно…

Убив Смертельное Золотое Нижнее Белье, они сразу же переключили свое внимание на Шанель.

Однако к этому моменту Нр Шанель уже были полными, что показало насколько сильным было исцеление Профессионального Целителя…

После неожиданной потери одного из игроков, Несравненный Город принял немедленное решение отступить.

Иногда в жизни бывали времена когда нужно было быть решительным, и это был один из таких моментов! Решительность была ключевым фактором в определении того, была команда хорошей или нет… Например члены Правящего Меча без каких-либо колебаний последовали стратегии Лу Ли, и переключились на Смертельное Золотое Нижнее Белье. В этот момент Несравненный Город также показал свою решительность, и быстро избежали этого невыгодного боя…

Бой 4-на-5 приведёт к полному поражению, особенно против таких РVР гигантов как Правящий Меч…

Станов Шанели и Профессионального Целителя, Ледяной Ловушки Вегетарианского Комара, а также Замедления Вина Зеленого Флага было достаточно чтобы позволить им сбежать…

Лу Ли и остальные пытались преследовать их, но станы Несравненного Города были слишком эффективными…

«Ладно, хватит гнаться за ними. Мы и так убили одного из них, поэтому у нас есть преимущество.», — Лу Ли оставался спокойным и собранным.

Несмотря на то что они создали себе преимущество, Лу Ли решил что им лучше всего перегруппироваться и спланировать свой следующий ход.

«На следующем этапе мы будем сражаться с ними равным числом. Мы можем потерять кого угодно кроме Мартовского Дождя!», — сказал Лу Ли.

На самом деле у Лу Ли был более отвратительный способ выиграть, но он отказался от него.

Поскольку эта карта была очень большой, они могли просто затянуть игру и играть в кошки-мышки до самого конца. Поскольку они уже убили вражеского игрока, поэтому они победят после истечения оставшихся 38 минут!

Однако за победу в этом матче не было никаких наград, поэтому Лу Ли решил выиграть особым образом, что привлечет больше игроков в Правящий Меч.

Профессиональная Лига в конце года сформирует еще больший, и более мощный Игровой Комитет. Первое правило которое они примут, ограничит количество участвующих гильдий до 10.

Поэтому несколько сотен существующий гильдий должны будут бороться за 10 мест на турнире.

Чтобы определить 10 лучших гильдий будет учитывать несколько факторов. Во-первых сила гильдии, но она будет занимать лишь 20% общего результата.

Во-вторых будут учитываться результаты прошлых турниров гильдий, и этот критерий будет составлять целых 50% общего результата! Из этих 50% — 30% будут состоять из их выступления в Профессиональной Лиге, 10% — из выступлений на прошлых турнирах меньшего масштаба; а последние 10% будут зависеть от их показателей на РVР арене, и рейтинга на полях боев.

Наконец последние 30% будут зависеть от голосов игроков.

Многие будут считать что голоса игроков слишком сильно влияют на квалификационные критерии, однако комитет просто проигнорирует всю критику…

Поэтому Лу Ли хотел чтобы бой был честным, и не хотел смущать Несравненный Город. Чтобы получить голоса игроков, Лу Ли должен был выстроить хороший образ!

«Мы все еще будем нацелены на Шанель?», — спросил Толстая Обезьяна.

Несмотря на то что Толстая Обезьяна не стал мишенью в их прошлом столкновении, он понял что Смертельное Золотое Нижнее Белье и его товарищи были сильными игроками…

«Их замена скорее всего уже на подходе к них… Жаль что мы слишком далеко от их точки появления, и не можем устроить ему засаду…», — вздохнул Лу Ли.

«Их заменой является маг по имени Пол Сигареты. Он нечасто играет, однако у него неплохая механика… Я дважды встречался с ним на Арене, и наша текущая статистика друг против друга — 1 победа и 1 поражение. Однако мое снаряжение всегда было лучше чем у него.», — сказал Толстая Обезьяна.

Если он смог победить Толстую Обезьяну с уступающим снаряжением, то он наверняка был весьма грозным противником…

Встретившись с Магом, команда Несравненного Города снова стала полной, однако их мораль казалось получила сильный удар, и они больше не были похожи на команду чемпионов…

Поэтому они просто решили разбить лагерь на выгодной для них позиции, и просто ждать своих противников…

«Если мы не пойдем туда, то разве они не проиграют автоматически?», — смотря на них издалека, спросила Воспоминания Сакуры.

«Да, но это слишком скучно.»

Немного посмотрев на них, Лу Ли разработал новую стратегию.

«Свет, на этот раз вместо того чтобы врываться в их ряды, я хочу чтобы ты медленно продвигался к ним. Мартовский Дождь, постоянно лечи его. Но не вступайте с ними в бой, и просто отступайте когда будете в 20 ярдах от Вина Зеленого Флага! Повторяйте это постоянно и ждите моей атаки!», — сказав это, Лу Ли начал осторожно приближаться к Несравненному Городу, опасаясь ловушек в кустах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 554. Свет**

В этот момент игроки Несравненного Города чувствовали безнадегу.

Помимо Вина Зеленого Флага, который был латным Паладином, и Вегетарианского Комара который был кольчужным Охотником, все остальные были тканевыми классами… Кроме того Вино Зеленого Флага даже не был основным танком, а лишь паладином… Их нынешний состав был слишком хрупким чтобы конкурировать с Правящим Мечом…

Лу Ли с самого начала заметил эту слабость — несмотря на то что у них были безумные Дд и чрезвычайно «жирный» целитель, у них не было игроков которые могли бы танковать и получать урон…

У Вина Зеленого Флага не было другого выбора кроме как постоянно стоять на страже, на случай внезапной атаки Правящего Меча…

У Вегетарианского Комара был питомец по имени Сюма у которого была способность раскрывать скрытые цели, однако поскольку сейчас шел дождь, он не мог призвать его…

Поэтому Вегетарианский Комар использовал Осветительную Ракету, но она покрывала лишь небольшую площадь…

«Могу поспорить что прямо сейчас Лу Ли находится где-то рядом.», — сказал Вегетарианский Комар.

В этот момент они уже видели вдали как Лунный Свет и остальные игроки Правящего Меча медленно приближались к ним, однако Лу Ли с ними не было!

«Будьте осторожны — если Лу Ли появится, то мы должны немедленно наброситься на него и убить.», — сказал Вино Зеленого Флага.

«Он ведь не раскроет себя пока они не подойдут, верно?», — нервно спросил Половина Сигареты. Маги были самыми уязвимы перед Ворами, поэтому он был в ужасе от мысли что рядом скрывается Вор… Даже его кумир – Без Печальный, падал от рук Лу Ли…

«Хватит говорить так тихо, мы ведь говорим в нашем голосовом чате…», — Вино Зеленого Флага бесило то, что его товарищи по команде были слишком осторожны и напуганы…

Он считал что они должны бороться даже если не могли победить! Если перед началом матча спортсмен забоится проиграть, то все его прошлые тренировки и тяжелая работа будут бесполезными…

«Х… хорошо.», — после того как его отругали, Половина Сигареты случайно бросил Чародейские Снаряды в ближайший кусты, и чуть не попал в Лу Ли!

Увидел перед собой вспышку Чародейских Снарядов, Лу Ли подумал что он играет против эксперта с нелепым игровым чутьем!

Если бы он не остановился чтобы осмотреться, он определенно был бы раскрыт…

После этого Лу Ли отступил и решил держаться подальше от Половины Сигареты…

В этот момент Лунный Свет и остальные продолжали медленно приближаться к Несравненному Городу. Как только они оказались в пределах досягаемости, игроки Несравненного Города сразу же применили свои навыки дальнего боя!

Однако Лунный Свет и остальные остановились на расстоянии 20 ярдов, после чего медленно отошли.

Почему они убежали?

Несравненный Город подумал о том чтобы погнаться за ними, но затем они все же передумали.

В конце концов это наверняка была одна из хитрых стратегий Лу Ли…

Из-за этого отвлечения, Лу Ли смог вплотную приблизиться к лагерю Несравненного Города.

Его целью была Шанель, но перед этим ему нужно было поприветствовать Мага который грубо пытался нарушить его планы!

Оглушение!

Используя Оглушение на Половине Сигареты, Лу Ли отправил сигнал своим товарищам по команде.

После этого между ними произошла еще одна стычка.

Моральный дух Несравненного Города был ниже чем когда-либо прежде…

Увидев что Правящий Меч собирался атаковать их, Половина Сигареты хотел использовать свои навыки, однако понял что не может двигаться… Несмотря на то что он был новичком, он не был идиотом и сразу же понял что его ударили Оглушением…

Лу Ли!

Худший кошмар Мага наконец-то появился, из-за чего он пришел в ужас! Тем не менее он тренировался и готовился к этому моменту, и поэтому он быстро избавился от стана, после чего ответил Чародейской Вспышкой.

Несмотря на то что его решение было верным, его навык все же промазал…

Изначально целью Лу Ли была Шанель, и поэтому он не собирался атаковать Мага…

Поняв что его оглушили, Половина Сигареты также сразу же сообщил об этом своим товарищам по команде.

Однако Лу Ли был быстрее ветра, и поэтому прежде чем Шанель успела среагировать, она уже пострадала от Засады…

Удар в спину! Обратный Удар в Спину!

Наплечники Лу Ли обладали особым эффектом – Обратный удар в спину +1, из-за чего его навык достиг 6 уровня!

— 412!

Увидев над головой Шанель более 400 единиц урона, все зрители потеряли дар речи…

Однако Шанель оставалась спокойной, и использовала особый эффект который позволил ей превратиться в демона. Это было похоже на ульту демонологов чернокнижников, которая на короткое время увеличивала урон от демонологических навыков, а также защиту.

Лу Ли не ожидал этого!

На самом деле Шанель лишь вчера получила предмет с этим эффектом, и поэтому она впервые использовала его!

Этот навык сделал ее не убиваемой, по крайней мере на время…

Поняв это, Лу Ли решительно сменил свою цель на Мага.

Однако теперь ему приходилось терпеть огромное количество урона которое наносила ему Шанель. Он немедленно активировал свои защитные эффекты, из-за чего Мартовский Дождь успела подбежать к нему…

Самым уязвимым игроком в команде Несравненного Города был Маг.

Профессиональный Целитель была жрецом с высоким здоровьем, у Вина Зеленого Флага была высокая защита, а Вегетарианский Комар был охотником… Поэтому Маг был единственной легкой добычей…

Лу Ли был как свет который освещал путь его команды, и поэтому как только он менял цель, остальные члены его команды следовали за ним!

Снаряжение Толстой Обезьяны было самым худшим в Правящем Мече, однако снаряжение Половины Сигареты было еще хуже… Поэтому даже исцеления Профессионального Целителя не хватило чтобы спасти его…

Шанель продолжала атаковать Лу Ли, но не могла снизить его Нр даже до половины! Благодаря искусному исцелению Мартовского Дождя, никто не мог убить Лу Ли!

Вскоре Половина Сигареты пал…

Несравненный Город потерял еще одного игрока, и несмотря на то что остальная часть их команды была грозной, они уже ничего не могли сделать…

В конечном итоге Правящий Меч одержал победу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 555. Сундук с Сокровищами**

Как и в любом другом соревновании, в этом соревновании также выделились некоторые игроки. Такие ветераны как Смертельное Золотое Нижнее Белье и Незабываемый Клен как всегда показали потрясающие выступления.

Кроме того в поле зрения масс также попали некоторые новички, такие как Толстая Обезьяна, Половина Сигареты, Вегетарианский Комар, Винди и некоторые другие.

С точки зрения классов, Охотники становились все более и более ценными…

Однако самым удивительным было то, что чемпионы — Несравненный Город, проиграли Правящему Мечу…

Если бы не тот факт что на этом соревновании чемпион определялся по количеству набранных очков, то Несравненный Город определенно не вышел бы победителем…

Из-за отсутствия Лу Ли Правящий Меч потерял два очка, из-за чего они оказались на втором месте… За ними на третьем месте следовал Штормовой Легион, в то время как Седьмое Небо выпали из тройки лидеров…

За второе место давали приз в размере 500 000 долларов, а также несколько сотен тысяч долларов с продажи билетов на матчи.

В основном эти деньги пойдут на развитие гильдии, а остатки распределятся между игроками. Лу Ли пропустил несколько игр что сократило его долю, однако поскольку он сыграл важную роль в матчах которых участвовал, то это увеличило его долю. В конце концов его доля была примерно такой же как и у всех остальных.

Они так легко заработали такую огромную сумму, которую в своей прошлой жизни Лу Ли даже не мог себе представить!

Несмотря на то что они не стали чемпионами, они все же были довольны своими результатами. Всего в Магическом Кубке участвовало около 100 гильдий, однако многие из этих гильдий были созданы уже давно!

Однако среди них был один недовольный.

Толстая Обезьяна!

В этом соревновании Толстая Обезьяна был назван вторым лучшим новичком, а также лучшим новичком Магом. С точки зрения новичка, это был удовлетворительный результат. Однако он сам думал над тем, смог бы Правящий Меч достичь лучшего результата без него?

Ответ Лу Ли на этот вопрос был очень прост. Без Толстой Обезьяны они вероятно не вошли бы даже в финальную четверку…

Что касается того послушает ли Толстая Обезьяна его или нет, то у Лу Ли не было сил чтобы беспокоиться об этом…

Лу Ли также не участвовал в интервью после соревнования. Он уже понял что ему не особо нравились подобные вещи, и поэтому он нашел всевозможные причины чтобы отказаться.

Вместо этого он планировал найти книгу навыка, который был Аое. У Воров Рассвета обычно не было Аое атак; все потому, что их класс предполагал большой урон и высокую мобильность. А Аое атаки не особо подходили такому архетипу.

Поэтому такие навыки были очень редки, однако они все же существовали! И кроме того Лу Ли даже знал несколько способов получить их.

Он не думал об этом раньше, потому что навык о котором он знал, был мусором… У него был очень низкий урон…

Однако теперь Лу Ли решил получить эту книгу навыка чтобы улучшить Книгу Ур.

Низкий урон не имел значения, поскольку он планировал использовать его когда монстры будут близки к смерти. Если ему удастся ворваться в группу монстров с низким уровнем здоровья и нанести последний удар, то он получит опыт и возможность улучшить свое снаряжение!

Первым пунктом назначения его путешествия была Тысяча Игл.

В прошлом это место было рекой, однако она высохла после топографических и погодных изменений, что постепенно сформировало уникальный ландшафт!

В Тысяче Игл в основном преобладали Таурены. Они были разделены на две отдельные фракции — дружелюбных Скалоходов и боевых Гримтотемов. Но независимо ни от чего, они все были недружелюбны к игрокам Альянса…

Лу Ли не мог даже напрямую телепортировать туда, и поэтому ему пришлось проходить через Раттан.

У Лу Ли была четкая цель, и поэтому ему не нужно было искать вокруг карты. Его целью был Серебряный Сундук с Сокровищами который располагался над крутым непроходимым утесом. У этого сундука была большая вероятность дропнуть книгу навыка Аое атаки для воров и друидов.

Если ему повезет, то была даже вероятность найти там Золотое Снаряжение для Паладина!

Это конкретное снаряжение не имело идеальных статов, и вероятно не могло сравниться ни с каким оружием Темного Золота, но оно выглядело действительно круто! В игре было много богачей, которые наверняка заинтересуются в обладании этим оружием; в прошлой жизни Лу Ли, однажды такой предмет продали за более чем миллион!

Прибыв на место, Лу Ли сразу же насторожился.

В таком месте опасность была очевидна! Кроме того ему нужно было взобраться на скалу которую охраняли Шаманы и Воины Зловещего Тотема 50-го уровня, которые атаковали всех игроков, независимо от фракции…

В прошлой жизни Лу Ли, все кто хотел открыть этот сундук, собирали немало помощников. Обычно помощники выманивали монстров, в то время как остальные пытались взобраться на скалу.

Только когда игроки научились летать или смогли побеждать мобов 50-го уровня, они наконец смогли открывать этот сундук в одиночку…

Однако на самом деле, полет не полностью убирал все риски… Тысяча Игл была раем для Виверн, и поэтому вокруг было очень много их гнезд.

В Тысяче Игл были монстры, но их было немного… Поэтому даже когда все игроки достигнут нужного уровня, почти никто не будет приходить сюда и фармить… Это сыграло на руку Лу Ли, поскольку он смог беспрепятственно добраться до нужного места.

Найдя укрытие неподалеку от своего места назначения, Лу Ли присел на корточки и стал ждать.

В небе время от времени пролетали Виверны, из-за чего Воины Зловещего Тотема выглядели немного подавленными… Они иногда бросали в небо свои копья, в надежде сбить этих летающих драконов…

Однако эти атаки были довольно слабыми… Поэтому увидев их некоторые из драконов просто ворчали и улетали, в то время как другие специально понижали высоту своего полета…

Сидя в укрытии, Лу Ли тихо наблюдал за тем как члены племени Зловещий Тотем атаковали Виверн. На нынешнем этапе игры еще никто этого не знал, но в Тысяче Игл каждый день умирало несколько Виверн…

И конечно же в большинстве случаев это было дело рук тауренов…

В результате чего между тауренами и кентаврами была сильная ненависть друг к другу! В конце концов как могли кентавры позволить обижать своих священных животных?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 556. Удача**

Виверны были маленькими драконами, у которых были две когтистые лапы, крылья с перьями, а также колючий хвост.

Они были потомками драконов и грифонов, и атаковали врагов своими острыми и ядовитыми когтями. Виверны обитающие в Тысяче Игл были целью поклонения Кентавров, поэтому они также обладали некоторыми магическими способностями, такими как Огненный Шар или Самоуничтожение…

В пролетающей мимо стае Виверн была молодая особь, который казалось хотел проявить себя. Он тихо вылетел из строя и нырнул вниз, после чего взмахнул крыльями и воздух перед ним начал шипеть. Затем из его рта вылетел темно-красный огненный шар, и полетел в сторону нескольких тауренов.

Вероятно это было из-за Кентавров, однако Таурены Тысячи Игл также ненавидели Виверн…

Этот Огненный Шар выглядел свирепым, но на самом деле он был безобидным… Его легко рассеяло всего несколько метательных копий…

Молодой Виверна пришел в ярость, после чего ринулся в сторону Тауренов.

Находясь в своем укрытии, Лу Ли улыбнулся — все шло как он и думал.

В стае всегда водилось несколько невежественных драконов, которые пытались бросить вызов этим казалось бы уязвимым Тауренам…

Верно, у воздушных монстров действительно было преимущество перед наземными монстрами. Однако этот тупой дракон не учел тот факт что если эти таурены были такими легкими целями, то почему кентавры все еще сражались с ними, а не просто уничтожили их?

В этот момент Шаман Зловещего Тотема который сидел на полу со скрещенными ногами внезапно поднял руку. Затем в воздухе появился темный сгусток энергии, который затем быстро вошел в копье воина Таурена.

Затем этот воин кивнул и быстро метнул копья.

Ауууууу!

После этого в воздухе раздался пронзительный крик, поскольку метательное копье пронзило шею дракона с необычайной скоростью и исчезло на горизонте…

Молодой дракон жалко закричал, после чего упал на землю…

Сначала он врезался в скалистый утес, и только после этого упал на землю… Его сильная регенерация не давала ему мгновенно умереть, однако эта способность которой это существо обычно гордилось, теперь стала причиной его страданий…

И так вышло, что он упал недалеко от Лу Ли.

Если бы Лу Ли был в любой другой ситуации, то он бы не упустил такую возможность убить это существо. Он получил бы кучу опыты, не говоря уже о снаряжении…

Лу Ли подавил свое желание ринуться вперед, и продолжил тихо наблюдать за тем как молодая виверна корчится в предсмертных муках…

Благословение Шамана не только увеличило силу копья, скорость и проникновенность, но и также добавило к атаке злобное проклятие и яд!

Поскольку все произошло слишком быстро, небольшая группа состоящая из 78 виверн только поняла что произошло… Их ребенок только что умер прямо под их носом!

Затем в небе раздался громкий вопль, после чего все виверны выстроились в боевую формацию. Их глаза налились кровью, после чего они нырнули в сторону земли!

Честно говоря Лу Ли не ожидал что маленький дракон будет убит так легко… Он не сочувствовал этим дальним родственникам жестоких драконов, но его беспокоило что если битва станет слишком интенсивной, то он также может пострадать… Независимо от того были это Таурены или Виверны, никто из них не отказался бы от возможности убить его…

Тем не менее бой уже начался, и поэтому ему пришлось рисковать ради награды!

Как только обе стороны начали сражаться, закаленные в боях Виверны показали свою силу и воины Зловещего Тотема начали нести потери…

После того как шаман рассердился, в небе зажглась огромная Цепная Молния! Эта атака покрыла почти все небо! Конечно это была работа не одного шамана, а четырех!

После этого драконы начали падать как мухи, и многие из них потеряли как минимум половину своего здоровья…

Однако даже со своими искалеченными крыльями, они все равно продолжали сражаться…

В этот момент Лу Ли тихо превратился в Кровавого Ворона и начал медленно взлетать. Он был очень осторожен чтобы избежать метательных копий!

К счастью бой были настолько яростным, что никто не обращал внимания на маленького ворона…

По сравнению с огромными размерами драконов, Лу Ли ничем не отличался от муравья…

Этот так называемый утес был больше похож на большую каменную стену.

Достигнув вершины этой каменной стены, Лу Ли все еще находился в радиусе битвы…

Иногда в утес попадали огненные шары, из-за чего на него попадали искры и наносили ему более 300 урона… На вершине стены было четыре статуи, а посередине был грубый алтарь… Алтарь был залит кровью разлагающегося мяса, и источал сильный металлический запах крови…

Подавив тошноту, Лу Ли подошел к алтарю где и находился Сундук с Сокровищами.

У алтаря находилось очень чувствительное предупреждающее устройство. В случае срабатывания устройства, обычно стражи Зловещего Тотема быстро прибегали на вершину. И обычно этого времени было недостаточно чтобы открыть Серебряный Сундук…

Однако сейчас ему не нужно было беспокоиться об этом…

В данный момент члены племени Зловещего Тотема были заняты взбешенными драконами, что давало Лу Ли достаточно времени.

Однако поскольку ему нужна была целая минута чтобы открыть сундук, он начал беспокоиться.

В этот момент Шаман который сражался с вивернами казалось что-то понял и внезапно повернул свою голову. Затем он быстро заметил Лу Ли, из-за чего Лу Ли не мог не вздрогнуть…

Черт, это Большой Босс!

Братья Драконы, пожалуйста держитесь! — Лу Ли не хотел умирать, потому что не хотел терять 10% опыта…

Немного поколебавшись, шаман отправил в сторону Лу Ли молодого воина таурена.

Этот Шаман был лидером этого племени, и несмотря на то что Лу Ли немного рассердил его, это было ничто по сравнению с его обидой на Виверн…

Он считал что одного элитного воина Таурена 40-го уровня было более чем достаточно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 557. Убийство сына Босса!**

В данный момент Лу Ли был полностью сосредоточен на открытии сундука с сокровищами, и поэтому не заметил что к нему на лифте поднимается таурен…

Однако Лу Ли должен был поблагодарить одну из Виверн, потому что она решила атаковать маленького Таурена поднимающегося в лифте…

Благодаря прочности лифта он не был разрушен атакой дракона, однако скорость подъема серьезно пострадала!

Сразу после того как Лу Ли услышал звук открывающегося сундука, он также наконец заметил теленка с топором.

Сначала он испугался, но затем понял что этот Таурен был невысоким. Затем он внезапно кое-что понял.

В Рассвете была интересная механика, где все были одинакового размера — никто из представителей одного вида не был ненормально коротким или высоким. Поэтому низких тауренов не существовало, были только молодые таурены!

Их молодость означала что они были слабее остальных, а также не имели боевого опыта!

Затем Лу Ли быстро достал предметы из сундука, однако у него не было времени чтобы проверять их…

Покинув лифт, окровавленный теленок сразу же увидел как вор в маске украл предметы Зловещего Тотема!

В следующую секунду в его груди вспыхнул пылающий гнев!

Затем он бросил свое оружие, поднял голову и начал стучать в свою грудь!

Этот теленок считал что это был лучший способ выразить свои чувства.

Однако увидев это, Лу Ли потерял дар речи… Затем он забежал за теленка, после чего использовал Подлый Трюк и Умысел.

Поскольку в этот момент он бил себя в грудь, то молодой Таурен замер в очень смущающей позе…

После этого Лу Ли понял что этот таурен был слабее чем он думал! Обычно у элитных монстров 40-го уровня было 12 000 Нр, но у этого теленка было всего 6 000 Нр!

Поскольку Лу Ли был ниже по уровню, он не мог оглушить Таурена 40 уровня на 100% продолжительность… Поэтому оглушение Подлого Трюка длилось всего две с половиной секунды…

Однако конечный результат этого поединка не стал неожиданностью…

Обычно элитные монстры 40-го уровня, даже самые сильные, не были ровней Лу Ли! Что уж говорить о таком теленке…

В тот момент когда Таурен собирался придти в себя, Лу Ли ударил его Теневым Ударом.

Поскольку цель была полностью неподвижна, навык идеально сработал, и он смог оглушить его еще на целую секунду…

После того как молодой Таурен наконец-то пришел в себя, он сразу же ударил Лу Ли.

— 124!

Этот урон удивил их обоих. Лу Ли даже чуть не подумал что у него было слишком много защиты!

Почесав свою голову, молодой Таурен наконец-то понял что бросил свой топор чтобы постучать себе в грудь… Затем он быстро побежал назад чтобы схватить его, после чего снова столкнулся с Лу Ли.

Увидев это, Лу Ли немного сожалел о том что не избавился от этого оружия…

Взяв свой гигантский топор, его атаки по Лу Ли начали наносить по 300-400 урона!

Это уже было больше походило на элиту 40 уровня…

С другой стороны, своими обычными атаками Лу Ли наносил Таурену около 120 урона, а навыками по 200–300 урона! Но самое главное заключалось в том, что Лу Ли мог принимать зелья и применять яды! Кроме того у него также были разные особые эффекты, такие как Пронзенная Броня.

Из-за всего этого, молодой Таурен был полностью раздавлен!

«Малыш, отдай мне свое оружие и я пощажу твою жизнь.», — смеясь сказал Лу Ли.

Это еще больше разозлило теленка.

Разозлившись, он фактически вошел в состояние Берсерка!

Лу Ли пришлось временно отступить и активировать особый эффект Подарка Памелы чтобы исцелить себя.

Однако в этот момент Лу Ли заметил что лифт начал скрипеть.

Поразившись, он быстро повернулся и увидел как раненные Виверны улетают вдаль… Похоже что Таурены прогнали Виверн…

Подумав об этом, Лу Ли понял что ему нужно ускорить темп. Поэтому он начал быстро использовать все свои навыки.

Потеряв все свои Нр Теленок взревел и упал на землю… Затем Лу Ли быстро дроп, однако у него не было времени превращаться в ворону и улетать… Поэтому он просто подбежал к краю и спрыгнул вниз…

Сразу после того как он спрыгнул, лифт медленно открылся.

Затем из него выбежало несколько тауренов, которые сразу же заметили тело теленка, а также открытый сундук…

«Нет!», — отчаянно закричал старый Шаман.

В конце концов этот теленок был его сыном, его единственным сыном…

Если бы ничего не случилось, то его сын рано или поздно тоже стал бы сильным боссом.

Но теперь все это было бессмысленно… Затем Шаман вспомнил последний рев своего сына…

После этого старый шаман быстро огляделся вокруг и обнаружил окровавленные следы.

Проследив за следами он быстро подбежал к краю, но никого не увидел внизу…

Пространственная магия?

На самом деле у Лу Ли не было пространственной магии… Он просто понял что у него не было времени чтобы превратиться в ворону, поэтому решил спрыгнуть с утеса.

Затем перед самым падением он использовал «Дитя Леса»… Находясь в форме золотого леопарда урон от падения был значительно снижен, что позволило ему выжить.

Но несмотря на это, он все равно потерял более половины своего здоровья…

Затем он скрыл свое умирающее тело и начал возвращаться в город…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 558. Карта Новолуния**

В этом мире не было ничего, что не требовало бы усилий! Если вы хотите большего, то вам нужно пойти на некоторые риски… Это было правдой даже для такого человека как Лу Ли, который испытал перерождение…

Вернувшись в город, Лу Ли наконец-то мог посмотреть что он приобрел после своего опасного путешествия…

Однако он знал что определенно не получил то что хотел… Несмотря на то что он не видел что получил, он на ощупь понял что это была не книга…

Карта Новолуния: Пустота (Особый): Во время использования есть 50% вероятность возрождения. После успешного возрождения регенерация здоровье и маны увеличится на 20%, а опыт увеличится на -5%-10%. Количество оставшихся использований: 5/5. Требования: 10 уровень.

Прочитав это, Лу Ли был ошеломлен и прочел описание еще несколько раз. Он не мог поверить в то что ему попалась легендарная карта возрождения!

Набор Карт Новолуния был очень знаменит… Всего в наборе было восемь карт, которые можно было объединить в одну карту. Однако каждая из них имела различный эффект…

Карта Возрождения была одной из особых карт, и ее могли дропнуть только монстры 40-го уровня и выше… Ее главная функция заключалась в том чтобы оживлять, но игроков больше привлекала часть связанная с опытом…

От -5% до 10% — это звучало довольно необычно.

С -5% опыта все было понятно, но что насчет 10% опыта?

Верно, потенциально возродившись вы можете даже получить 10% опыта, что является довольно существенной суммой! Это было даже больше опыта, чем вы могли получить за убийство босса!

Конечно же на самом деле вы можете получить опыт где-то между -5% и 10%…

В своей предыдущей жизни у Лу Ли никогда не было Карт Возрождения, однако он однажды убил человека у которого она была. Он до сих пор отчетливо помнил тот случай, потому что после того как он убил этого человека, тот внезапно снова вскочил!

Читер!

В то время он был настолько потрясен, что его сердце начало бешено биться, и он хотел сбежать.

Несмотря на то что он не получил нужную книгу навыка, эта карта определенно стоила гораздо больше. Если он продаст ее…

Почему когда собирался что-то продать, он всегда думал о Водной Фее?

Этот предмет был очень ценным — он мог легко стоить от 100 000 до 200 000 долларов…

Но несмотря на то что Лу Ли нуждался в деньгах, эта сумма не решит все его проблемы… Поэтому немного подумав, он все же решил оставить эту карту себе.

10% опыта были слишком привлекательны для него…

Конкуренция становилась все более ожесточенной, и поэтому ему становилось все труднее удерживать 1-е место в рейтинге.

Следующая часть его плана была намного безопаснее… Однако он не хотел тратить на это много времени, поэтому Лу Ли сделал себе ограничение по времени — 3 часа. Если он не найдет то что ему нужно через 3 часа, то он сдастся…

В классе Воров была одна часть, которую часто упускали из виду – Обшаривание Карманов.

Все потому, что Рассвет сделал этот навык действительно плохим, по крайней мере с точки зрения Воров…

Прежде всего вы не можете Обшаривать других игроков или боссов, что уже было довольно серьезным ограничением…

Более того вы также не можете Обшаривать цели, которые были слишком высокого уровня… Чем больше разница в ваших уровнях, тем выше вероятность провала… Если ваша цель была более чем на 3 уровня выше вашего, то вы просто не могли обршарить их…

Поэтому Лу Ли выбрал монстров 35 уровня в Тернистой Долине. Он мог легко убить их, однако полученный с них опыт был почти незначительным…

Тернистая Долина вероятно была самой большой областью Азерота, поэтому естественно, она была заполнена всевозможными монстрами… Уровень обитающих здесь монстров широко варьировался, начиная от 10 уровня, и заканчивая 50 уровнем!

Она также была богата травами и минеральными ресурсами. Кроме того бесконечные звери которых можно найти в лесу, заставили игроков которые промышляли шкурами, сделать это место своим временным домом…

Лу Ли бывал здесь несколько раз, однако ему здесь не особо нравилось…

Первая причина заключалась в том, что противостояние между фракциями в этом месте отличалось от Серой Долины… Тут было очень хаотично, и убийства не всегда были оправданы…

Вторая причина заключалась в постоянном ливне, который создавал невыносимо влажную атмосферу…

Ворам никогда не нравилась подобная среда…

После того как Лу Ли вышел из Телепортационного канала в Пиратской бухте, он полностью проигнорировал попытку гоблина продать ему зонт и пошел дальше.

Целью Лу Ли была группа троллей, которые специализировались на шпионаже и убийствах – тролли ассасины и тролли разведчики.

Обычно никто не приближался к этим монстрам, потому что их было слишком сложно убить…

Медленно приблизившись к троллю который сидел на корточках у дерева, Лу Ли использовал Обшаривание.

Система: Обшаривание Карманов преуспело, вы получили Штаны Злого Разбойника.

Название этого предмета звучало впечатляюще, однако на самом деле это было простое снаряжение…

К счастью Лу Ли не мог украсть нижнее белье, иначе монстр был бы совершенно обнажен…

Внезапно потеряв штаны, тролль быстро встал.

Однако Лу Ли быстро отреагировал и застанил его Подлым Трюком. Затем он использовал свои навыки, и быстро разделался с этим монстром 35 уровня…

Однако дроп был просто ужасным – он получил всего дюжину медных монет… Если бы не привычки из его предыдущей жизни, то Лу Ли вероятно даже бы не поднял их…

Подняв монеты, он начал искать следующую цель.

Если на этих троллях использовать Обшаривание, то у вас была неплохая вероятность получить книгу навыка. Тем не менее они практически никогда не дропали их…

На самом деле после того как всем станет известно что у этих троллей можно было украсть книгу навыка, то это место станет раем для воров…

В конце концов независимо от того насколько плохой была атака, это все же была Аое атака…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 559. Трех Сезонный Рис**

Пока Лу Ли убивал очередного тролля, в его грудь внезапно врезалась Ледяная Стрела, нанося ему около 100 урона. Сначала он вообще никак не отреагировал, поскольку постоянный дождь притупил его чувства…

Поэтому он отреагировал только когда в него попала вторая Ледяная Стрела!

Кто же это может быть? Незабываемый Клен, Везучий Южный Перс, Дикий, Без Печальный…

Однако вряд ли это был кто-то из них, потому что эта атака наносила ему всего 100 урона…

Затем Лу Ли быстро обернулся и заметил за деревом Мага, который кастовал еще одну Ледяную Стрелу. Лу Ли стало интересно кем был этот человек, и откуда у него взялось достаточно смелости чтобы напасть на него…

Ледяная Стрела была одним из самых распространенных навыков Магов. Она походила на Морозную Стрелу, но требовала каста и наносила гораздо больший урон… Если бы снаряжение атакующего было на том же уровне что и у Лу Ли, то он мог бы легко наносить ему по 300 урона!

«Почему ты напал на меня?», — спросил Лу Ли.

«А для этого нужна причина?», — загадочно сказал Маг Нежити, не замечая что Лу Ли почти не получал урона от его атак…

Согласно слухам, когда РVР маньяки сражались, их кровь кипела из-за чего они переставали заботиться о чем-либо еще…

Затем Лу Ли быстро приблизился к Магу который хотел его убить, после чего улыбнулся и спросил: «Ты думаешь что можешь убить меня всего несколькими атаками? У тебя что нет более сильного навыка?»

Судя по его урону, этот Маг был ниже его по уровню. Кроме того его снаряжение также было плохим — он носил простое снаряжение 30-го уровня…

«Ты…», — Руки Мага начали немного дрожать.

«Я думаю что тебе нужно как минимум 15 попаданий, прежде чем ты сможешь убить меня! И то это при условии что я не буду сопротивляться.»

Лу Ли было жалко этого парня… Ему не повезло столкнуться с кем-то, кто был сильнее его…

«Твое снаряжение…», — Лу Ли сделал паузу, после чего покачал головой – «Ты не стоишь моего времени. Какой у тебя уровень?»

«33. Но я мог бы быть и более высокого уровня.», — говоря это Маг убрал свой Магический Посох, показывая что он не хочет больше сражаться.

Он понимал что у этого Вора была возможность убить его, однако он похоже не собирался этого делать… Этот маг любил убивать, но он не был идиотом. Он не собирался делать что-то бессмысленное, что привело бы к потере его опыта…

«Похоже что ты умер довольно много раз.», — заметил Лу Ли.

Игрокам повезло что в Рассвете не было понижения уровней… Как только опыт достигал 0, то игрок переставал терять опыт… Иначе этому парню было бы очень сложно остаться на 33 уровне…

«Я играю с момента открытия игры, и нахожусь в первой сотне!», — с улыбкой на лице сказал Маг – «Ох точно, а кто ты?»

«Как насчет того чтобы сначала сказать мне свое имя?», — спросил Лу Ли.

«Трех Сезонный Рис.», — немного подумав сказал Маг.

Трех Сезонный Рис!

Лу Ли сразу же все понял.

Он был одним из трех убийц нубов — Сын Аругала, Хог и Трех Сезонный Рис. В глазах некоторых людей, эти три имени были даже опаснее чем игрок который занимал 1 место в рейтинге…

«А я Лу Ли.», — тихо сказал Лу Ли.

«Лу… Лу Ли.», — услышав это, губы Трех Сезонного Риса немного пересохли… За свою карьеру он убил бесчисленных игроков, но еще никогда не сталкивался с профессионалами…

И кто бы мог подумать что первый с которым он встретится, будет лучшим из них…

«Нам повезло встретиться; ведь нас обоих можно считать знаменитостями.», — пошутил Лу Ли, после чего приготовился уходить.

С его стороны уже было щедростью, что он решил пощадить его… Однако он не собирался дружиться с ним… Если остальные игроки узнают о том что он был близок с Трех Сезонным Рисом, они подумают что все это часть плана Лу Ли…

Трех Сезонный Рис просто смотрел на уходящего Лу Ли. Затем он крикнул: «Спасибо.»

В конце концов ему понадобилось бы несколько дней чтобы восстановить потерянные 10% своего опыта…

«В будущем я не буду убивать игроков Правящего Меча.», — пробормотал Трех Сезонный Рис. Он не хотел сказать это Лу Ли, и поэтому сказал это очень тихо.

«Я буду очень благодарен за это.», — однако Лу Ли все же услышал его слова.

Несмотря на то что Лу Ли не боролся с ним, он не был в этом уверен, но похоже что у этого парня была хорошая техника…

Затем Лу Ли продолжил Обшаривать Троллей, а Трех Сезонный Рис продолжил свои убийства…

После инцидента с Трех Сезонным Рисом, Лу Ли почувствовал прилив сил. Он никогда не понимал таких РVР-маньяков — они ведь не получали никакой награды от РVР, но им все же это нравилось…

Подумав об этом, он понял что Обшаривание не было таким уж скучным…

У обычных монстров 35-го уровня было невозможно украсть хорошее снаряжение, однако он мог получить всевозможные материалы и книги навыков, которые немало стоили… В основном он воровал книги навыков для воров, шаманов и воинов.

Вскоре прошло два часа…

Лу Ли лишь время от времени открывал свой рюкзак чтобы проверить улов, однако на этот раз он нашел что-то неожиданное.

Веер Ножей(мгновенный каст) — потребляет немного энергии, но взамен метает бесчисленные клинки по всем целям в радиусе 10 м, нанося при этом 10% урона от оружия. Мастерство 1/5.

Этот навык наносил всего 10% урона от оружия, поэтому его можно было считать довольно жалким. Кроме того он также потреблял энергию… С энергией Лу Ли, он мог использовать этот навык всего три раза…

Однако он слышал о том, что улучшение этого навыка было вполне оправданным. Помимо увеличения урона, бесчисленные клинки также будут наносить эффект яда!

Однако чтобы выучить и улучшить Веер Ножей вам нужна была книга навыка, а также 4 очка навыка! У Лу Ли не было так много лишних очков навыков…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 560. Глаза Древнего Демона**

Глава 560: Глаза Древнего Демона

Возможно все было из-за дождя, однако Лу Ли понятия не имел когда он нашел эту книгу навыка!

Теперь Лу Ли мог наконец-то покинуть эту чертову Тернистую Долину…

У каждого человека были вещи которые они ненавидели больше всего, и у Лу Ли таких вещей было всего две — быть бедным и находиться под дождем… Вероятно именно потому что он был бедным, он и ненавидел дождь…

Получив Веер Ножей, он отказался от остальных своих планов, потому что в них больше не было необходимости…

Следующие два дня Лу Ли провел качаясь… Его стратегия была довольно проста – он собирал много монстров, после чего четыре мага одновременно использовали Снежную Бурю. Когда у монстров оставалось мало Нр, Лу Ли подбегал и использовал Веер Ножей.

Урон этого навыка был довольно низким, поэтому ему везло если он убивал хотя бы 10 монстров из 20…

За эти два дня Лу Ли достиг 37 уровня, и медленно продвигался к 38 уровню. Он уже мог отправиться в Зул’Фаррак, однако его товарищи по команде отставали от него…

Лу Ли также поручил Кубическому Корню найти на рынке хорошее снаряжение против яда, однако даже спустя несколько дней у него не было никакого прогресса…

Он нашел несколько предметов, но их другие статы были полным мусором… Большая часть снаряжения обладающего способностями против яда, имела меньшую атаку и защиту… На рынке не было ничего что могло даже сравнится с тем что у них уже было на руках…

Поскольку у них не было подходящего снаряжения, это означало что им нужно было достичь большего уровня…

35 уровень был абсолютным минимумом! В противном случае они просто не смогут выдержать разные яды, которыми обладали древние монстры…

Не то чтобы никто не пытался покуситься на Зул’Фаррак… На самом деле в Зул’Фарраке уже было много игроков, которые пытались пройти это подземелье… Некоторые элитные команды уже даже победили первого Босса на элитной сложности!

И согласно слухам лут был довольно обильным; команда которая получила Первую Зачистку, получила золотой предмет 35 уровня!

Многие были удивлены этим, потому что обычно Золотое снаряжение не падает на элитной сложности…

После этого прецедента, тысячи игроков затопили демонические руины…

Даже большие гильдии больше не могли ждать… Многие из них уже объявили Зул’Фаррак главной целью своей гильдии.

Только Правящий Меч все еще сдерживал своих игроков, и продолжал усиленно фармить.

Согласно словам Лу Ли, пытаться пройти это подземелье не было никакого смысла если вы были ниже 30 уровня! Единственным исключением было если у вас было подходящее снаряжение…

Освободившись, Лу Ли направился в Зал Наемников.

Больше глав на сайте /

Поскольку кто-то уже победил первого Босса Зул’Фаррака, то вполне возможно что они смогли найти редкий материал под названием Глаза Древнего Демона. Лу Ли надеялся улучшить свое кольцо до начала этого подземелья…

Зал Наемников как обычно был оживленным местом…

В прошлой жизни Лу Ли очень нравилось приходить сюда и болтать с наемниками, которые просто сидели в углу зала.

Они сидели и ждали подходящую цель. Затем они начинали беспощадно продавать себя, в надежде заработать денег.

Рассвет во много был очень похож на общество. Одной из таких схожестей было то, что в игре было много игроков которые жили на дне экономической лестницы…

«Брат, может ты хочешь чтобы тебе кто-то помог с качем? Я состою в команде из четырех человек — 3 Магов и 1 Воина. С нашей помощь ты быстро догонишь профессионалов.», — подойдя к Лу Ли сказал Воин.

Поскольку этот воин был самым быстрым, у остальных не было другого выбора кроме как отступить…

«Прости, но я пришел сюда не за этим.», — Лу Ли покачал головой.

«Ну… может тебе нужна помощь в завершении квеста?», — Воин был немного разочарован. В конце концов основным видом деятельности его команды был фарм… В конце концов все что им нужно было сделать, это просто добавить нужного игрока в команду и пойти качаться… Мало того что в этом не было никакого риска, так это также не мешало их собственному прогрессу…

Из-за того что некоторые из квестов были очень сложными, мало кто любил такую работу…

Кроме того если они столкнутся с необоснованным работодателем, то им не только не заплатят, но и также поставят плохую оценку в Ассоциации Наемников…

«Нет, я пришел посмотреть принял ли кто-нибудь мой квест или нет.», — сказал Лу Ли.

Воин неохотно отпустил его и продолжил искать следующую цель. Он знал что не мог помочь никому, кто мог потратить целых 20 золотых монет чтобы вывесить свой квест в главном зале…

Войдя в зал, Лу Ли сразу же посмотрел на монитор.

На нем показывалась всякая информация, и поэтому Лу Ли пришлось подождать пока не покажется его квест. На самом деле у него не было никакой особой надежды на то что его примут, поэтому он удивился обнаружив пару золотых крыльев.

Это означало что ему оставили сообщение!

Кто-то действительно нашел Глаза Древнего Демона!

На самом деле не все игроки могли оставлять сообщения. Вы должны были либо иметь требуемый предмет, либо полезную информацию!

Подлинность полезной информации была разделена на три класса — красный, серый и золотой.

Красный означал ненадежную информацию; серый означал довольно правдивую информацию, но еще не неподтвержденную; а золотой цвет означал что у человека уже был предмет!

После прохождения аутентификации, Лу Ли увидел ник того, кто оставил ему сообщение.

Смех в Небеса — какое странное имя, подумал Лу Ли.

Однако Лу Ли было все равно как его зовут, поэтому он попытался связаться с этим человеком.

Система: Извините, но ваше сообщение было отклонено.

Черт — Лу Ли потерял дар речи. Его уже давно не отвергали, поэтому он слегка удивился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 561. Странные условия**

Однако Лу Ли не мог с этим ничего поделать, и поэтому добавил этого человека в свой список друзей… Лу Ли редко добавлял кого-либо в свой список друзей, поэтому в нем до сих пор было всего несколько имен…

Знаменитые игроки иногда связывались друг с другом, но в основном они общались в чатах, поэтому они редко добавляли друг друга… Последний запрос который принял Лу Ли, был от Незабываемого Клена два дня назад…

Некоторые люди играли в игры чтобы общаться, однако Лу Ли никогда не считал свои социальные способности хорошими… Поэтому он обычно доверял подобные проблемы Кубическому Корню; ему просто нужно было сосредоточиться на постоянном росте своей силы…

Этот игрок сразу же принял его заявку.

«Я слышал что у тебя есть Глаз Древнего Демона?», — прямо спросил Лу Ли.

«Да, верно. А ты должно быть тот кто поместил тот квест в Зале Наемников. Подожди… ты Лу Ли — Лу Ли который занимает первое место в рейтинге уровней!», — воскликнул Смех в Небеса.

«Да, это я.», — подтвердил Лу Ли.

Игроки которые были друзьями могли проверять уровень друг друга, поэтому Лу Ли не было смысла обманывать его…

«Боже, так это ты! Неудивительно что тебе нужен этот Глаз Древнего Демона.», — Смеху в Небеса понадобилось некоторое время чтобы успокоиться.

«Мне не кажется что я чем-либо отличаюсь от остальных.»

Лу Ли провел большую часть своей жизни в изолированном состоянии… Благодаря своему воспитанию он также привык игнорировать негативное внимание окружающих…

«Давай встретимся, мастер.», — предложил Смех в Небеса.

«Мне кажется что… ты говоришь как Шэнь Ваньсань.»

«Ты даже знаешь Шэнь Ваньсаня? Тогда это еще одна причина по которой мы должны сесть и поговорить. Я уже много лет знаю его…»

«Так ты торговец.», — осознал Лу Ли. На этом этапе игры Глаз Древнего Демона мог быть только у везучего игрока получившего его от квеста, наемников или бизнесмена…

«Я лишь наполовину бизнесмен.», — объяснил Смех в Небеса.

«Хорошо, я буду ждать тебя в Эльф Сити. Там есть хорошая эльфийская чайная.», — сказал Лу Ли, после чего добавил — «Ты также можешь прихватить товар с собой.»

«Хорошо.», — рассмеялся Смех в Небеса.

Эльф Сити был деловым районом Дарнаса. Он был менее шумным чем Штормград, но был по-своему особенным…

В Штормграде и Стальгорне были лучшие бары; кроме того все кто любил выпить, не любили фруктовое вино сделанное эльфами… Однако эльфы заваривали хороший чай.

Войдя в чайную, Лу Ли даже показалось что он вошел в ресторан в реальном мире, потому что все официанты были игроками…

«Я жду товарища, поэтому мне нужно тихое место и две чашки чая.», — сказал Лу Ли, после чего последовал за официантом в комнату.

Приблизительно через пять минут ожидания, он увидел здорового мужчину.

«Привет, я Смех в Небеса.»

Этот мужчина был человеком, однако у него была фигура таурена…

Он полностью отличался от Шэнь Ваньсаня…

«Приятно познакомиться. Ты взял его с собой?», — Лу Ли кивнул, однако его больше волновал Глаз Древнего Демона.

«Конечно. Смотри.», — сказал Смех в Небеса, после чего показал Лу Ли предмет.

«Это действительно то что мне нужно. Как ты получил его?», — Лу Ли был немного удивлен.

«Хе-хе, это был очень сложный квест…», — Трудно было сказать о чем думал Смех в Небеса, но он подробно описал весь процесс квеста. Он нисколько не переживал что Лу Ли откажется от сделки и сам выполнит квест…

Лу Ли потребовалось некоторое время чтобы успокоиться, после чего он спросил: «Сколько?»

«Мне не нужны деньги!», — сказал Смех в Небеса.

«Брат, если ты не хочешь денег, тогда чего ты хочешь?», — спокойно спросил Лу Ли.

«Разговор о деньгах разрушает наши отношения.», — Смех в Небеса хлопнул себя по бедру и вздохнул — «Изначально я хотел подарить его тебе бесплатно, в качестве подарка; но мне кажется что он недостаточно хорош для этого.»

«Переходи к сути…», — Лу Ли никогда не нравились бесцельные разговоры.

«Хе-хе, у меня есть небольшая просьба к тебя. Это касается квеста…», — затем Смех в Небеса объяснил Лу Ли как начать квест, процесс и то что ему нужно от него.

«Звучит как странный квест, но стоит ли это этого редкого материала, который можно получить только в подземелье 35 уровня?», — Лу Ли слегка запутался.

«Ох, так это редкий материал из подземелья 35-го уровня. Если тебе кажется что этот материал стоит больше, тогда могу ли я попросить еще один запрос?», — Смех в Небеса вообще не сдерживался.

Лу Ли захотел ударить себя по лицу…

«Я просто скажу, но если ты найдешь это неуместным, то ты можешь отказаться. Это определенно не повлияет на наше текущее соглашение.», — быстро добавил Смех в Небеса.

«Да?», — у Лу Ли не было другого выбора, кроме как послушать его запрос.

«Хм, моя просьба очень проста. Я просто хочу чтобы ты не удалял меня из своего списка друзей… И кроме того если в будущем тебе что-то будет нужно, просто отдай предпочтение мне. Возможно никто не может победить тебя в битве, но если дело касается бизнеса, то я могу гарантировать что я могу сделать все, что может Шэнь Ваньсань! На самом деле я даже могу сделать то, чего не может он…»

«Я думал что вы друзья…», — Лу Ли потерял дар речи, потому что это была довольно странная просьба.

Однако ему нужно было признать что он недооценил этого бизнесмена… Он был не хуже Шэнь Ваньсаня…

«Конечно же мы друзья, но к сожалению Шэнь Ваньсань не делится со мной какими-либо ресурсами, поэтому мы также и конкуренты.», — спокойно сказал Смех в Небеса.

«Хорошо, я согласен.», — Лу Ли кивнул головой и согласился на это условие.

Если этот парень действительно мог достичь того чего не мог Шэнь Ваньсань, то это означало что он был экспертом в своей работе.

«Вот Глаз Древнего Демона.», — Смех в Небеса был очень щедрым, и хотел заранее отдать его предмет.

«Еще рано. Сначала мне нужно выполнить твой квест.», — отказался Лу Ли. Они еще плохо знали друг друга, и поэтому им не стоило быть слишком близкими…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 562. Дрейфующая бутылка**

На самом деле квест Смеха в Небеса было довольно просто запустить…

Когда вы убивали Пиратов Кровавого Паруса у берегов Тернистой Долины, вы когда-либо сталкивались с полу-зарытой в песок бутылкой?

Возможно некоторые игроки видели ее, но никто никогда не пытался поднять ее…

Несмотря на то что Смех в Небеса выглядел как крепкий парень который думал только о деньгах, он умел открывать и использовать возможности… После того как он открыл эту бутылку, он нашел внутри записку.

Найдя ее, Смех в Небеса обрадовался — он подумал что у него наконец-то появился шанс жениться на принцессе.

И эта записка действительно была от принцессы; однако это не имело ничего общего с любовью…

Всем кто может мне помочь — Пожалуйста, мне отчаянно нужна помощь. Гигантская Небогривая Горилла поймала меня и заперла на острове вдоль Южного берега… Он думает что я очень милая, и хочет использовать меня как домашнее животное… Как может принцесса из семейства Криго стать чьим-то домашним животным, не говоря уже о домашнем животном уродливой гориллы? Мне нужен герой способный спасти меня, но я не уверена где я, поэтому могу лишь описать то что вижу вокруг.

Ночной вид из этого места не похож на другие ночи которые я видела. Сам остров полон густых деревьев, но когда погода проясняется, я вижу берег в северо-западном направлении. Мимо этого острова также часто проплывают корабли, которые плывут на юго-восток.

Увидев записку, Лу Ли был удивлен.

В конце концов почти никакой мужчина не позволит принцессе Гномов сгнить в клетке гориллы…

Верно, она была принцессой гномов… Криго был принцем Стальгорна, а также сильным заклинателем.

Принцесса находящаяся в клетке поместила все свои надежды на эту крошечную бутылочку. Как игроки могли не спасти ее?

После этого Лу Ли и Смех в Небеса направились в Пиратскую Бухту в Тернистой долине.

Пиратская бухта была портовым городом принадлежавшим боссу пиратов Черной Воды — барону Ревилгазу. Он был частью группы Горячий Песок, и их злейшими врагами были Пираты Кровавого Паруса.

Но несмотря на то что они были пиратами, они были нейтральной фракцией.

Придя на северную сторону Пиратской бухты, Смех в Небеса указал на пляж и сказал: «Вот здесь я нашел бутылку.»

«Никто больше не находил подобных бутылок?», — немного осмотревшись, Лу Ли не увидел никаких других бутылок.

«Я по крайней мере не слышал о таком. Я нашел ее когда убивал крабов. Мне очень нравятся крабовые булочки, а из этих крабов получаются отличные булочки.», — объяснил Смех в Небеса.

Лу Ли быстро остановил его: «Забудь о булочках; ты уже пытался найти остров?»

«Конечно, но морские чудовища слишком опасны… Моряки в Пиратской бухте отказываются менять курс, поэтому я еще не нашел остров… Есть ли у тебя решение?», — спросил Смех в Небеса.

«Она сказала что видела берег и корабли. Возможно это была иллюзия.», — предположил Лу Ли.

«Может быть это из-за погоды… В конце концов погода в Тернистой долине ужасна, и везде туман…», — Смеху в Небеса казалось не нравилась окружающая среда — «Нам нужно отплыть в море. Знаешь ли ты кого-нибудь, кто мог бы нам помочь?»

«Это слишком хлопотно. Нам нужно подготовить всего две вещи.»

«Какие?», — Смех в Небеса уже испробовал много разных решений, и даже нанял нескольких наемников чтобы украсть корабль, но к сожалению он не добился успеха и кроме того даже потерял опыт…

«Отправляйся в бар Черный Медведь в Штормграде, и найди там парня с повязкой на глазу. Он должен постоянно там пить.», — сказал Лу Ли.

«Он что никогда не мочится?», — спросил Смех в Небеса.

«Эм…», — Лу Ли не знал что ему ответить; у Смеха в Небеса было довольно странное мышление. Конечно человеку который всегда пил нужно было ходить в уборную, но это была игра…

Лу Ли быстро остановил свой поток мыслей.

«Парень с повязкой на глазу, верно? Я запомнил. Если он будет в туалете, то я просто подожду его в баре. Что дальше? Мы возьмем его с собой?»

«Купи у него телескоп. Как ты можешь плавать без телескопа?», — Лу Ли старался оставаться терпеливым.

«А что насчет тебя? Что ты будешь делать?», — Смех в Небеса не хотел быть единственным кто будет что-то делать.

«А я пойду на поиски корабля.», — в игре еще не было доступно создание технологий, поэтому игроки еще не могли строить свои собственные корабли. Однако Лу Ли знал несколько способов найти корабль — он мог купить его, одолжить или просто подобрать.

Говоря о подборе кораблей, Лу Ли мгновенно вспомнил об изношенных кораблях которые плавали в озере Дальмонд, в Фераласе.

Это был один из немногих способов получить корабль с наименьшими затратами… Эти корабли никому не принадлежали, и поэтому игроки могли их забрать, починить и использовать.

После того как кто-то забирал корабль, на его месте вскоре появлялся другой, и игроки могли продолжить их брать…

«Хорошо, удачи.», — Смех в Небеса был доволен. Он знал что самая сложная часть этого квеста — найти корабль. Он был рад что Лу Ли был готов сделать для него так много, всего за какой-то редкий материал…

После этого Лу Ли связался с Кубическим Корнем, и описал ему свой план.

В конце концов корабли не были простой кучей дерева — они стоили довольно дорого!

Что касается самого Лу Ли, то кто вообще мог поймать лучшего Вора?

Фералас был как обычно прекрасен.

Прибыв на место, Лу Ли нырнул в воду и поплыл к кораблям.

Ни один из этих кораблей не был в хорошем состоянии. Один из них даже был на грани полного разрушения — половина его корпуса была заполнена водой… Остальные корабли были в чуть лучшем состоянии, но ни один из них не был пригоден для плавания…

Перед прибытием сюда Лу Ли очистил свою сумку, и оставил там всего несколько важных вещей.

Затем он выбрал корабль который выглядел самым целым — парус этого корабля сгнил, а крыша кают была сломана, однако большая часть конструкции была в порядке…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 563. Получение корабля**

Лу Ли не был уверен в том сможет ли он уместить целый корабль в своей сумке, однако у него не было другого выбора…

Но к его удивлению, процесс кражи корабля был очень простым — корабль просто исчез! Однако в то же самое время он начал быстро идти ко дну озера…

Затем Лу Ли проверил свой вес, и обнаружил что у него было 325% лишнего веса! Из-за этого скорость его передвижения снизилась на 80%, и он также каждую секунду получал 21 урона…

Затем Лу Ли быстро превратился в тюленя и поплыл к берегу. После того как он оказался на берегу, он немедленно выпил зелье и вернулся в город.

В то же время он попросил Кубического Корня быстро отправить целителя в Штормград. К счастью Хачи Чан была рядом, и поэтому она откликнулась на его просьбу.

Вернувшись в Дарнас, он немедленно телепортировался в Штормград.

После того как Лу Ли покинул портал, его скорость передвижения была невероятно низкой… Ему казалось будто он гулял в космосе… Несмотря на то что система заявила что его скорость передвижения была снижена на 80%, ему казалось что у него было всего 5% его скорости передвижения…

В этот момент Хачи Чан сидела на обочине дороги. Увидев Лу Ли, она спросила: «Боже, тебя что кто-то избил?»

«Почему ты это спрашиваешь?», — сказав это, Лу Ли проверил свою полоску Нр — она все еще была в безопасной зоне… Кроме того рядом с ним был Целитель, поэтому ему нечего было бояться…

«Ты даже не можешь нормально идти… Тебя что кто-то избил?», — несмотря на то что она говорила глупости, ее лицо было очень серьезным…

«Исцели…»

«Что?», — Хачи Чан моргнула глазами, не понимая о чем говорит Лу Ли.

«Исцели меня — ты что не видишь что я умираю?», — в этот момент у Лу Ли осталась всего треть Нр…

«О боже.», — Хачи Чан наконец-то заметила что Лу Ли постоянно теряет здоровье, и поэтому быстро восстановила его Нр. Затем она сердито сказала — «Кто сделал это с тобой?! Странно, на тебе ведь нет никаких дебаффов.»

«Я просто несу кое-что очень тяжелое.», — слабо объяснил Лу Ли.

«Что? Покажи мне.», — эта маленькая девочка была любопытной от природы…

«Сначала расскажи мне как ты качаешься.», — говоря это, Лу Ли с трудом шел в сторону судоремонтной мастерской. Это место было довольно далеко, именно поэтому ему пришлось взять Хачи Чан с собой.

«Я просто выполнила несколько квестов.», — сказала Хачи Чан.

«Несколько квестов позволили тебе достичь 36 уровня? Ты далеко от 37 уровня?», — Лу Ли хотел ударить ее по заднице, однако боялся что если он сделает это, то она разозлится и убежит…

Ему потребовалось столько усилий чтобы достичь 37-го уровня, однако она просто выполнила несколько квестов…

Повседневная жизнь Хачи Чан состояла из квестов, квестов и еще раз квестов… Она получала квесты, даже если просто ходила по магазинам..

Возможно система считала ее слишком глупой, и поэтому решила сжалиться над ней…

В свободное время она пишет гайды о своих квестах, которые затем помогают остальным членом гильдии. Однако награды которые они получают были намного хуже ее, поскольку она первой выполняла эти квесты…

В гавани около магазина был небольшой док, который производил небольшие корабли. В основном этот док поставлял корабли для знати и игроков, которые затем использовались в развлекательных целях…

Однако сейчас док еще не продавал корабли; потому что игрокам нужно было подождать до следующего обновления. После будущих обновлений, частные корабли станут новой тенденцией… В будущем игровая компания получит огромную прибыль на этом…

Вскоре Лу Ли встретил старого моряка по имени Элвис.

Элвис не был владельцем дока, но в свою молодость был свободным моряком. Затем он заработал себе игорный долг, и решил спрятаться в этом доке… В будущем он будет давать очень известный квест ловушку…

В конечном итоге владельцы его долгов выследят его, и будут посылать людей чтобы угрожать ему.

Затем он начнет использовать карту сокровищ в качестве предлога для заимствования денег у игроков, что одурачит бесчисленное количество людей…

В прошлой жизни Лу Ли был одним из таких игроков… Он занял старику 20 золотых монет, но ничего не получил взамен… Некоторые считали что это происходило из-за того что они не давали старику достаточного количества золотых монет чтобы списать его долг, из-за чего он не мог дать им карту сокровищ.

Но кто захочет дать старику десять тысяч золотых монет, чтобы тот расплатился за свой долг?

«Что случилось, маленькая девочка?», — несмотря на то что моряк уже был стар, он все еще был совершенно здоров.

Но почему его глаза сосредоточились на маленькой девочке, и полностью игнорировали Лу Ли?

«Дедушка, у нас есть просьба…», — однако затем Хачи Чан почесала свою голову, и поняла что она понятия не имела зачем они здесь. Поэтому она обернулась и посмотрела на Лу Ли.

Лу Ли сделал несколько шагов назад и вытащил из своей сумки сломанный корабль.

Увидев этот массивный предмет, Хачи Чан была ошарашена. Однако Элвис оставался спокойным, после чего подошел поближе чтобы тщательно осмотреть корабль.

«Хороший корабль! Где ты его взял?», — удивительно, но Элвис вообще не считал этот корабль плохим…

«Это подарок.», — Лу Ли очевидно не собирался говорить правду.

«Ты не очень честен, но все в порядке. Ты хочешь отремонтировать корабль, верно?», — Элвис не разозлился на ложь Лу Ли. Если бы Лу Ли не знал о будущем квесте старика, он вероятно был бы впечатлен манерами Элвиса…

«Этот корабль ведь так сильно сломан.», — Хачи Чан всю дорогу было интересно что же нес Лу Ли, однако она не ожидала что это был сломанный корабль, и поэтому немного разочаровалась…

«Ха-ха, маленькая девочка, ты ничего не понимаешь. Несмотря на то что он выглядит разбитым, основная структуру корабля в хорошем состоянии. Ему нужно совсем немного ремонта, и вы сможете снова отправиться в плавание.», — Элвис не скрывал зависти в своем голосе.

В конце концов большинство моряков мечтали иметь свои собственные корабли, даже если это были такие маленькие корабли…

«Тогда мы оставим его вам, дедушка.», — выражение восхищения на лице Хачи Чан повысило настроение Элвиса, поэтому он сразу же приступил к работе…

«Подожди, сколько денег это будет стоить?», — поспешно спросил Лу Ли.

«Стоимость?», — Элвис был ошеломлен, после чего свысока посмотрел на Лу Ли — «Ради этой маленькой девочки, я возьму с вас плату лишь за материалы. С вас всего 132 золотые монеты.»

Всего чуть больше ста золотых монет — это было намного меньше чем ожидал Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 564. Остров**

Поскольку это была игра, то починка корабля не была такой же сложной как в реальной жизни… Элвис всего несколько десятков минут побродил вокруг корабля со своими учениками, после чего корабль был починен!

«Какой красивый корабль!», — Воскликнула Хачи Чан, после чего забежала в него и отказывалась уходить.

Однако неудивительно что ей так сильно понравился этот корабль… Элвис явно был перфекционистом, потому что корабль стал похож на произведение искусства…

Увидев его работу, мнение Лу Ли об Элвисе снова изменилось.

Несмотря на то что он делал тяжелую и грязную работу, его внешность была опрятной. Кроме того он также не был жадным человеком, настолько что он починил сломанный корабль, но запросил за это всего 130 золотых монет… Лу Ли также заметил что его ученики проявили к нему большое уважение.

Трудно было представить себе что такой воспитанный ремесленник был игроманом, который прятался от своих долгов…

Может быть все было не так просто? Возможно игроки в прошлой жизни Лу Ли не так поняли квест старика…

Думая об этом, Лу Ли заплатил за починку и покинул док.

Ему все еще нужно было лечение Хачи Чан, поэтому он согласился взять эту любопытную маленькую девочку с собой…

«Почему ее спасает не принц?», — было очевидно что она прочла слишком много сказок — «Но если честно, то я не понимаю почему драконы не едят принцесс, а вместо этого запирают их в замках, чтобы кто-то мог их спасти…»

Когда они наконец прибыли на место встречи, то обнаружили что Смех в Небеса уже ждал их.

«Похоже что одноглазый пират не пошел в туалет… Ты же получил телескоп, верно?», — представив Хачи Чан, спросил Лу Ли.

«Да.», — Смех в Небеса кивнул, после чего казалось был просвещен словами Лу Ли — «Так значит он пират — неудивительно что он продает телескопы. Если я доложу о нем, получу ли я какую-то награду?»

«Пираты плохие люди, верно?», — сказала Хачи Чан, после чего быстро кивнула головой ¬ «Пусть полицейские поймают его.»

«Достаточно глупых разговоров.», — перебил Лу Ли — «Он персонаж который продает товары которые добывают пираты. Игроки могут купить у него товары, которые не продаются в магазинах. Зачем вам сообщать о нем, когда он представляет так много прибыли? Даже если вы сообщите о нем, пираты просто отправят другого человека продавать их товары… Однако следующего торговца будет найти намного сложнее …»

«Какой маленький корабль… Сможем ли мы вообще плыть на нем?», — увидев как Лу Ли достал корабль, сказал Смех в Небеса.

«Держи.», — сказав это Лу Ли бросил ему бутылку, после чего толкнул корабль в воду.

В настоящей жизни он не умел грести, но поскольку это была игра, то ему просто нужно было сделать вид будто он греб… Корабль будет двигаться в направлении весла и паруса.

Затем Смех в Небеса посмотрел на то что ему бросил Лу Ли, и немного растерялся. Это было зелье подводного дыхания, но зачем оно ему? В конце концов даже если вы нырнете в воду, окружающие монстры мгновенно разорвут вас на куски…

Поскольку Хачи Чан редко ходила под парусом, она была очень рада.

«Мы ведь не собираемся уплывать слишком далеко, поэтому чего ты боишься? Используй телескоп чтобы следить за окружением, а я буду отвечать за направление корабля.»

Однако их двухчасовые поиски закончились ничем…

«Что вы вообще ищете?», — каким бы интересным ни казался квест, через два часа он терял свою привлекательность… Поэтому Хачи Чан наконец-то перестала радостно прыгать…

«Остров.», — Лу Ли немного подумал, после чего сказал Смеху в Небеса показать Хачи Чан записку. В конце концов она была хороша в квестах, и возможно сможет решить их проблему.

Прочитав записку, Хачи Чан внезапно указала в какое-то направление и сказала: «Попробуйте посмотреть там.»

Смех в Небеса не был особо уверен в Хачи Чан, потому что эта маленькая девочка не казалась надежной… Однако Лу Ли просто кивнул и направил корабль в направление указанное Хачи Чан…

Над поверхностью моря витал туман, что сильно влияло на их зрение… Даже телескоп был бесполезен в этой ситуации…

Однако этот квест не давал им возможности подождать подходящую погоду…

Все квесты Рассвета были такими… Если бы никто не запустил квест, то принцесса Гномов могла бы оставаться там месяцами, и с ней ничего бы не случилось. Однако как только кто-то запускал квест и не успевал его вовремя закончить, то принцесса скорее всего не доживала…

Несмотря на то что вначале они ничего не нашли, через полчаса Смех в Небеса радостно подпрыгнул и указал в сторону.

«Смотрите!»

Лу Ли и Хачи Чан посмотрели в сторону куда он указывал, но ничего не увидели…

Однако через несколько минут на горизонте начали появляться черные очертания острова…

«Это все благодаря мне!», — увидев что они были слишком счастливы, напомнила Хачи Чан. Они даже не удосужились поблагодарить ее!

«Да, да, да, это все благодаря тебе. Когда мы вернемся, я обаятельно куплю тебе леденец.», — без особой заботы ответил Лу Ли.

На самом деле он считал что это было несправедливо… Они со Смехом в Небеса снова и снова анализировали ситуацию, но за 2 часа так ничего и не нашли. Однако этой маленькой и глупой девочке потребовалось всего полчаса…

Однако Смех в Небеса был искренне благодарен Хачи Чан; он уже начал думать что провалит этот квест…

Поблагодарив ее, Смех в Небеса посмотрел на Лу Ли и спросил: «Что теперь? Просто подплывем к острову?»

«После того как мы доберемся до берега, я пойду и разведаю обстановку вокруг. А вы с Хачи Чан можете немного подождать на корабле.», — сказал Лу Ли, после чего начал медленно направлять корабль к острову.

Вокруг острова было несколько рифов, но к счастью их корабль был довольно маленьким. Иначе им было бы очень трудно приблизиться к острову…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 565. Гигантская Горилла**

После того как они подплыли ближе, они поняли что весь остров был покрыт густыми лесами, как и описывала принцесса гномов.

Иногда с острова даже можно было услышать звуки обезьян!

Судя по этому звуку, на острове было много обезьян и горилл…

Похоже что описанная горилла был Элитным Боссом острова. Лу Ли не понимал почему этой горилле нравилось держать Гномов в качестве домашних питомцев, но он понимал что этот Король Обезьян не был обычным монстром, потому что он был достаточно умен чтобы иметь такое хобби…

После того как они вплотную приблизились к острову, они даже увидели на пляже кучу обезьян. Она разбивали ракушки, и ели мясо изнутри.

Затем Лу Ли подплыл к безопасной и уединенной части острова. Он специально выбрал это место, чтобы их корабль было сложно обнаружить…

Высадившись на остров, Лу Ли первым делом заметил бесчисленных крабов и лобстеров на берегу… Все они были пассивными монстрами, и не атаковали игроков если их не спровоцировать.

Однако присмотревшись, сердцебиение Лу Ли участилось.

Эти безобидные пассивные монстры были 40-го уровня, а это значило что уровень агрессивных монстров на этом острове будет еще выше! Поскольку он был всего лишь 37 уровня, то ему будет непросто на этом острове…

Пляж занимал лишь небольшую часть острова; а остальная часть острова была идеальной средой обитания для больших деревьев и растений…

Самыми опасными монстрами на острове, которых Лу Ли нужно было избегать — были Гориллы. Эти Седоспиные Гориллы были в основном выше 40 уровня!

И самым страшным было то, что они охотились группами… Столкнувшись с опасностью, они сразу же звали других горилл для подкрепления…

Спустя 10 минут поисков, Лу Ли наконец-то нашел местонахождение Босса. Вдалеке он увидел гигантскую гориллу, которая сидела на плоском участке земли.

Она была более 3х метров в высоту, и покрыта мышцами!

Однако Лу Ли не нашел этого босса пугающим, потому что он делал нечто интересное.

В его руке была бамбуковая плетеная корзина, в которой находилась принцесса гномов. Босс насвистывал, пытаясь развлечь принцессу.

Он был как старик играющий с собакой… Он казалось пытался надрессировать своего питомца…

Лу Ли почувствовал отвращение в сторону того кто придумал этого Босса… Однако независимо от своих чувств к гигантской Горилле, Лу Ли понимал что ему нельзя было недооценивать силу этого босса…

Как же ему украсть это драгоценное животное?

Самым прямым способом было бы сразиться с Боссом и убить его. Тем не менее даже подчиненные этого босса были выше 40-го уровня… Кроме того чтобы стать королем острова, он обязан был быть супер сильным…

Перехитрить босса тоже звучало маловероятно…

На этом острове, у этой гориллы были все преимущества над Лу Ли…

«Босс, почему ты молчишь? Тебя что съел монстр?», — Смех в Небеса наконец больше не мог сдерживаться, и поэтому связался с Лу Ли.

«Эта Небогривая Горилла является Элитным Боссом, не ниже 45-го уровня! Кроме того у меня такое ощущение что если он взревет, все обезьяны острова придут ему на помощь… На этом острове водится по крайней мере несколько тысяч обезьян, возможно даже десять тысяч…», — вздохнул Лу Ли.

А он думал что квест будет очень легким…

«Тогда что будем делать?», — собрав нормальную команду они могли бы убить босса 45-го уровня, однако если босс призовет своих подчиненных, то это сделает бой намного труднее…

Собрать для этого гильдию?

Это займет слишком много времени… Кроме того у монстров находящихся рядом с боссами была ускоренная скорость возрождения. Это было сделано для того, чтобы гарантировать постоянную сложность босса.

Немного посмотрев на босса, Лу Ли так и не смог найти способ выполнить эту миссию в одиночку… Поэтому он решил вернуться за подмогой. На обратном пути он нашел более безопасный и быстрый маршрут к Боссу, и нарисовал его на карте.

«Пошли со мной. После того как я отведу босса, ты сможешь спасти принцессу; затем следуй по этому, и вернись на корабль.», — сказал Лу Ли.

«Так не пойдет! Давай я выманю босса, а ты спасешь принцессу. Я друид, поэтому я бегу быстрее тебя…», — затем Смех в Небеса вспомнил что Лу Ли тоже может трансформироваться, поэтому добавил — «Кроме того если я умру и потерю опыт, это нормально. Но ты являешься первым в рейтинге уровней, поэтому тебе нельзя терять опыт.»

Лу Ли не ожидал того что он будет таким преданным. Немного подумав, он все же отказался: «Нет, возможно ты даже не сможешь выманить его…»

Смех в Небеса чуть не расплакался.

Однако это была суровая правда… Если этот Босс был 50-го уровня, то даже Лу Ли не был уверен в своей способности выманить его… Смех в Небеса был лишь друидом 30-го уровня, поэтому ему будет еще труднее…

Оставив Хачи Чан присматривать за кораблем, Лу Ли повел Смех в Небеса по безопасному маршруту к месту где обитал Босс.

Следуя за Лу Ли, выражение лица Смеха в Небеса резко изменилось.

Он только сейчас осознал сколько же на это острове водилось обезьян и горилл… Если они все нападут на них, то результат будет катастрофическим…

«Я отметил координаты всех монстров на карте. Когда будешь спасать принцессу, следуй по этой дороге и все будет в порядке. Превратись в форму кошки и позволь принцессе сесть на свою спину. Если столкнешься с монстрами, то просто игнорируй их и продолжай бежать.»

Несмотря на то что Нипы могли ездить на спинах друидов в форме кошек, другие игроки не могли этого сделать… Именно поэтому друиды очень любили квесты сопровождения.

Прибыв на место, Лу Ли стал невидимым и приблизился к Боссу.

У этого Босса похоже не было агрессивного диапазона, потому что когда Лу Ли был рядом с ним, Босс все еще небрежно насвистывал… Посмотрев на свой кинжал, Лу Ли подумал о том чтобы перерезать ему горло.

Однако затем он заметил на земле небольшую бусину, и не колеблясь поднял ее.

Обычно добычу вокруг босса можно было получить только после смерти босса; однако на этот раз все было по-другому, и Лу Ли смог поднять бусину без каких-либо ограничений…

Затем свист резко прекратился, после чего даже не оборачиваясь, Лу Ли активировал свои навыки ускорения и побежал так быстро, как только мог…

В следующую секунду Босс громко взревел и заметил маленького Вора, который украл его драгоценный камень… Затем он поднялся со своего места и подпрыгнул, после чего приземлился прямо позади Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 566. Погоня обезьян**

Одним прыжком горилла с легкостью сократил расстояние между ними. Кроме того из-за его веса, как только горилла приземлился на землю, это вызвало мини-землетрясение из-за которого Лу Ли чуть не упал…

Ему больше не было никакого смысла быть невидимым, поэтому Лу Ли быстро принял Облик Кошки(раньше было трансформация в леопарда) и начал убегать.

Небогривая Горилла немного опешил увидев трансформацию Лу Ли.

Чтобы добавить игре реалистичности, разработчики дали боссам немного интеллекта. Именно поэтому босс удивился и запутался увидев превращение Лу Ли…

Благодаря этой доли задержки, Лу Ли снова удалось увеличить расстояние между ними.

Из-за этого Горилла стал еще злее, после чего схватил ближайший валун и метнул его в сторону Лу Ли.

Лу Ли не оглядывался назад, однако несмотря на это он услышал звук чего-то летящего на высокой скорости, и сразу же изменил направление своего бега.

Из-за слишком резкого поворота, он споткнулся и упал. Встав на ноги, Лу Ли обернулся и увидел нечто ужасающее.

Валун брошенный гориллой образовал огромный кратер на месте где должен был пробегать Лу Ли!

Увидев Небогривую Гориллу, все люди думали что он был воином ближнего боя.

Лу Ли совершил то же самое предположение, но реальность ударила его по лицу… Бросок гориллы был не случайным и безрассудным, а рассчитанным и точным!

Поняв это, Лу Ли решил больше не бежать по прямой линии, и начал бегать зигзагами.

Поскольку горилла постоянно промазывал валунами, он становился все более и более раздраженным… Затем он взревел и начал метать валуны еще быстрее… Если это был навык, то почему разработчики не добавили ему перезарядку?

Это еще больше усложнило жизнь Лу Ли…

Ошибки были неизбежны, даже у профессиональных игроков… Поэтому вскоре Лу Ли не смог вовремя увернуться от Валуна…

Что происходит, когда маленький камень сталкивается с большим валуном?

Некоторые скажут что камень расколется как яйцо, но никто этого никогда не проверял. На этот раз Лу Ли был тем самым маленьким камнем, и вместо того чтобы расколоться, его подбросило в воздух…

После этого его Нр упали на треть, и удар заставил его пролететь 70-80 ярдов.

Единственным преимуществом стало то, что он стал еще дальше от Босса… Кроме того летя в воздухе, он также кое-что осознал.

Вместо того чтобы бесцельно бегать на открытой земле, почему бы не забежать в лес? Мало того что деревья помогут ему скрыться, так они также будут препятствовать полету валунов!

Подумав об этом, Лу Ли быстро забежал в лес.

Небогривая Горилла был слишком большим, из-за чего его движения были ограничены деревьями… Несмотря на то что деревьев было недостаточно чтобы помешать ему преследовать Лу Ли, они ограничивали его способность бросать валуны.

«Лу Ли, я спас принцессу и направляюсь в сторону пляжа. Как там обстоят дела с Боссом?», — закричал в голосовом чате Смех в Небеса.

«Потише, я тебя прекрасно слышу… Он все еще преследует меня.», — говоря это, Лу Ли скрылся за деревом и избежал еще одного валуна.

Смех в Небеса никак не мог помочь ему…

«Я сделаю кругу вокруг острова и вернусь к лодке. Сообщи мне когда достигнешь лодки и вы будете готовы отплывать.», — поначалу Лу Ли немного паниковал, но после того как он нашел способ избегать валунов, он был уверен в том что сможет выжить.

Затем Лу Ли оглянулся и посмотрел на босса, после чего увидел как тот воет и расстроено бьет себя по груди.

Небогривая Горилла вероятно никогда раньше не чувствовал таких эмоций…

У него была ужасающая сила и безумная выносливость, из-за чего он мог с легкостью уничтожать эти гигантские деревья.

Однако несмотря на это, деревья сильно замедляли его и снижали его здоровье… Он прилагал все силы чтобы догнать Лу Ли, однако расстояние между ними продолжало увеличиваться…

Горилла был настолько расстроен, что находился на грани слез…

Увидев это, Лу Ли улыбнулся. Возможно он и не мог убить Гориллу, но горилла тоже ничего не мог с ним сделать…

Однако как только он подумал об этом, он услышал сзади крики бесчисленных обезьян… Затем Лу Ли обнаружил что к нему со всех сторон стекаются обезьяны!

Некоторые из них бежали по земле, а другие передвигались на деревьях и виноградных лозах… Их было настолько много, что было невозможно сосчитать…

Лу Ли понял что он ошибся… ему не стоило недооценивать разработчиков игры, и он не должен был недооценивать силу Небогривой Гориллы…

Однако у него даже не было времени чтобы пожалеть об этом… Все что он мог сделать, это продолжить бежать изо всех сил, пытаясь увернуться от дождя из валунов…

Обезьяны были похожи на одну семью, и поэтому они обладали одинаковыми навыками…

Поэтому они все бросали в Лу Ли маленькие камни…

Из-за этого Лу Ли мог бежать только туда, где было меньше обезьян… Из-за этого его первоначальный план сделать круг вокруг острова и вернуться к лодке, был разрушен…

Теперь он понятия не имел куда он двигается…

Он понимал что каждая секунда была на счету, и что чем дольше он сможет продержаться, тем лучше! Поэтому он использовал зелье ловкости, а также зелье исцеления. Он также постоянно использовал эффекты своих ботинок, пытаясь избежать летящих в него камней…

С высоты птичьего полета Лу Ли казалось бежал в произвольном направлении; тем не менее он продолжал приближаться к центру острова, словно его что-то притягивало…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 567. Секретная зона**

Осознав что он бежит не в том направлении, Лу Ли рассмеялся над собой.

Деревья на этом острове были очень древними, из-за чего на земле было множество слоев опавших листьев, что сильно влияло на его скорость передвижения…

Как Вор потерявший свою скорость передвижения, что еще у него оставалось?

Встать на колени и ждать пока большая обезьяна не изобьет его до смерти?

Однако Лу Ли не собирался сдаваться; он не хотел сдаваться пока его полоска Нр не опустеет! Кроме того он не боялся смерти!

Поэтому он продолжил бежать вперед. Куда он бежал не имело значения, потому что у него в голове была всего одна мысль — продолжать бежать.

«Моя жизнь принадлежит мне, и я принимаю все свои решения добровольно и свободно!»

Небогривая Горилла тоже уже устал от погони. Он не мог понять почему это блохоподобное существо всегда вырывалось из его лап?

Однако несмотря на свою усталость, он тоже не собирался сдаваться!

Он был владельцем этого острова, и на протяжении всей его жизни, еще никто не смел оскорблять его или его территорию!

Все злоумышленники должны умереть!

С такими мыслями в голове, горилла продолжал преследовать Лу Ли.

Постепенно Лу Ли начал обнаруживать что у него все меньше и меньше способов убежать…

«Босс, мы достигли лодки.», — поскольку Лу Ли отвлекал Босса, Смеху в Небеса удалось успешно притащить Принцессу Гномов на корабль.

Поскольку она уже была на корабле, то их квест в основном уже был завершен!

Самым забавным было то, что они все не знали что выполняют сверхсложный квест 45-го уровня!

«Вы…», — Лу Ли сделал паузу, после чего стиснул зубы и сказал — «Идите без меня; просто уходите… Мало ли что случится.»

«Ох…», — Смех в Небеса воскликнули — «А что насчет тебя?»

«Я что-нибудь придумаю. Как только я найду возможность, я сразу же вернусь в город.», — тихо сказал Лу Ли. Кроме того даже если он умрет, он потеряет всего лишь 10% опыта…

Больше он переживал за возможность потерять снаряжение…

«Хорошо, тогда мы уходим.», — у Смеха в Небеса не было выбора другого выбора, поэтому он не стал больше отговаривать Лу Ли. В их текущей ситуации, завершение квеста было их главным приоритетом.

Говоря с ним, Лу Ли продолжал двигаться вперед.

Он не знал что его ждало впереди, но он знал что там будет лучше чем гориллы которые преследовали его… Поэтому он просто продолжал бежать вперед.

Но независимо от того какой длины была дорога, у всех дорог неизбежно был конец…

И даже если дорога никогда не закончится, Лу Ли просто не мог вечно бежать…

Вскоре Лу Ли заметил восьмиугольный алтарь, который походил на дверь.

Весь алтарь выглядел как простая дверная рама, а так называемая дверь состояла из голубой магической энергии. Эта энергия крутилась и выглядела как водоворот!

Вероятно это был портал, однако Лу Ли не знал куда он его приведет…

Думая об этом, Лу Ли внезапно услышал Системное уведомление.

Система: чтобы раскрыть секреты острова Хараку, используйте секретную сферу.

После этого сфера который Лу Ли в самом начале положил в свой рюкзак, начал сиять! Лу Ли наконец-то понял что это был за предмет.

Так это секретная зона!

В отличие от Подземелий, секретные зоны были еще более мистическими… Каждая из них была уникальной, а также невероятно редкой…

Кроме того это был легендарный остров Хараку — тот который постоянно был окружен туманом. Игроки в его прошлой жизни пытались попасть сюда чтобы пофармить горилл и попытаться приручить их. Многие наемники плавали в этих водах в поисках этого места, однако они так ничего и не нашли…

Он сразу должен был подумать об этом…

Поскольку в его сторону летел валун, Лу Ли знал что у него не было времени думать и поэтому он вошел в секретную зону… Снаружи была верная смерть, однако внутри был лишь шанс умереть, поэтому выбор был очевиден…

После этого Лу Ли попал в какое-то темное место.

Секретная зона была настолько темной, что он даже не мог видеть свои руки… Затем Лу Ли тихо стал невидимым и присел на пол. Вскоре глаза приспособились к этой темноте, и он смог немного разглядеть что было вокруг. Однако даже так, он лишь смутно видел вещи которые находились в нескольких ярдах от него…

Земля на которой он стоял походила на выжженную землю, а в воздухе был сильный запах серы.

Теперь ему нужно было решить — просто вернуться домой, либо же исследовать эту секретную зону. Однако зная редкость секретных зон, Лу Ли понимал что будет глупо просто уйти…

Поэтому несмотря на то что он знал что это будет очень опасно, он все же решил пойти глубже.

Затем Лу Ли начал осторожно продвигаться вперед, и старался не шуметь в этом смертельно тихом месте…

Вскоре он нашел первого монстра.

Это оказался Двуглавый адский пёс.

Итак, что это за секретная зона?

Лу Ли прочел много книг об истории игры, и поэтому быстро сузил круг возможных вариантов до двух.

Первым вариантом была тюрьма демонов. В таком случае Лу Ли не получит здесь никакой особой выгоды, поскольку заключенные в тюрьму демоны не могли быть убиты, но могли легко убить его…

Вторым вариантом был маленький заброшенный мир.

В игре, Азерот не был единственным существующим миром – вокруг него также было много других миров и существ. Некоторые из этих существ были очень сильными и злыми, и которым нравилось все разрушать… Из-за своей жажды разрушений, эти жестокие существа уничтожали один мир за другим, пока не столкнулись с Бронзовым Титаном Саргерасом.

В то время Саргерас еще не был самым большим врагом Азерота.

На самом деле в то время он был хорошим человеком… Он был членом Бронзовых Титанов, а также одним из их сильнейших воинов. Он как раз и отвечал за покорение этих злых существ.

Несмотря на то что эти злые существа были сильны, они не могли противостоять Саргерасу, и поэтому большинство из них были казнены… Лишь немногие из них были взяты в плен и заключены в тюрьму.

А миры которые теряли своих хозяев, неизбежно разрушались…

Даже после того как Саргерас предал Пантеон и освободил демонов которых он победил и заключил в тюрьму, он не позволил им вернуться на родину. Поэтому их маленькие и заброшенные миры продолжали разрушаться…

Лу Ли никогда прежде не видел их, но основываясь на литературе, он предположил что они именно так и выглядели…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 568. Монстр в Магматической реке**

Если он сможет начать фармить этот мир, то извлечет из этого немалую прибыль!

Понимая это, Лу Ли решил использовать этого монстра в качестве эксперимента. Если он сможет победить его, то это будет значить что он сможет фармить это место. Но если он не сможет победить даже этого первого попавшегося монстра, то он просто забудет об этом месте…

Вообще двуглавые адские псы не были чем-то необычным — их можно было найти по всему Азероту. Некоторые из них были между 10-20 уровнями, в то время как другие могли достигать 50-60 уровней! Некоторые из них даже были боссами!

Затем Лу Ли тихо подобрался за спину этого монстра.

Однако еще до того как Лу Ли успел что-либо сделать, хвост монстра ринулся в его сторону! Это было настолько неожиданно, что у Лу Ли даже не было возможности увернуться!

Однако после этого удара Лу Ли на самом деле слегка расслабился.

Все потому, что эта атака нанесла ему всего 100 урона!

Тем не менее вспомнив о том что произошло с гориллами, он выбросил эту мысль из головы. Он не хотел больше никого недооценивать…

Несмотря на то что Лу Ли не был особо осторожен, он был уверен в своей невидимости.

Поэтому он пришел к выводу что его способность почему-то не работает на этом монстре… Может из-за того что у него было две головы, у этого монстра было повышенное Обнаружение?

После этого Лу Ли не отступил, а вместо этого перешел в наступление. Он сразу же вонзил свой кинжал в голову Адского Пса и нанес ему более 200 урона.

После этого он также увидел уровень Адского Пса, и оказалось что он был всего лишь 32 уровня – на пять уровней ниже Лу Ли!

Однако обычному монстру на таком уровне, было весьма впечатляющим нанести Лу Ли 100 урона! Похоже что сила местных монстров была довольно высокой. Поняв это, Лу Ли начал молиться чтобы поблизости не было боссов…

Затем он сделал два шага назад, и хотел посмотреть на следующий ход Двуглавого Адского Пса.

В конце концов он не просто пытался убить монстра, а вместо этого пытался тщательно определить атаки монстров в этой секретной зоне.

Затем двуглавый адский пёс взревел, после чего его головы начали дрожать. Вскоре после этого они выстрелили в сторону Лу Ли огненными шарами.

Они не были медленными, но Лу Ли считал что может увернуться от них…

Однако он этого не сделал, и позволил им попасть в него.

— 245, -230.

Эти огненные шары были довольно сильными, и наносили вдвое больше урона по сравнению с обычными шарами! Однако двухсекундного каста было более чем достаточно, чтобы Лу Ли мог прервать этот навык…

После этого он удостоверился в том, что этот монстр не представлял ему никакой угрозы…

Поняв это, Лу Ли использовал Внезапный Удар чтобы приблизиться к Двуглавому Адскому Псу, после чего использовал Пинок чтобы прервать кастующийся навык.

То что произошло дальше, было почти комедийным… После того как его навык был прерван, Адский Пес не смог выпустить огненные шары, поэтому ему пришлось проглотить их. После этого над его головами появились цифры -300!

Кроме того он также загорелся, что наносило ему еще по 20-30 урона в секунду…

Убив Двуглавого Адского Пса, Лу Ли получил несколько монет и несколько случайных материалов. Он не нашел никакого снаряжения, но подумав о том что это был обычный монстр, он не удивился.

Но самым удивительным было то, что этот монстр был исключительно богат на опыт — он дал в три раза больше опыта, чем обычные монстры 35 уровня!

Но все это не было особо удивительным, учитывая сложившиеся обстоятельства…

Вскоре Лу Ли понял что местные монстры также дропают какие-то эмблемы демона. Несмотря на то что Лу Ли пережил перерождение, даже он не знал что это были за эмблемы…

Они выглядели как деньги, но выпадали довольно редко. Одна эмблема падала раз в несколько дюжин монстров.

Лу Ли предположил что это была какая-то тайная валюта. Возможно она будет полезна после того как он покинет это место, но в своей прошлой жизни он никогда не обращал внимания на подобные вещи…

Вскоре Лу Ли наконец увидел второй тип монстров — лавового монстра, который был покрыт раскаленными камнями. Он использовал физические атаки, но эти атаки наносили обжигающий урон. Они были весьма эффективны против Вора в кожаных доспехах…

Более того поскольку его тело было покрыто камнями, урон Лу Ли был значительно уменьшен… Кроме того иногда часть его урона даже возвращалась ему самому!

К счастью у этих монстров не было никаких навыков, поэтому пока их не соберется несколько штук, Лу Ли будет в порядке…

Лу Ли все больше убеждался в том, что это был маленький заброшенный мир…

Что касается дропа, то эти монстры иногда дропали усиляющие камни.

Эти камни могут повысить общее качество снаряжение. За всю свою игру Лу Ли уже собрал где-то 20-30 таких камней, но у них еще не было возможности использовать их…

После того как Лу Ли использовал Обратный Удар в Спину, лавовый монстр наконец перестал двигаться…

Затем Лу Ли поднял усиляющий камень, после чего довольно кивнул.

Эти монстры давали хороший опыт, и кроме того он также иногда находил усиляющие камни! Эта поездка определенно стоила того!

Двигаясь вперед, Лу Ли постоянно делал отметки на карте чтобы не потеряться…

«Похоже что эта секретная зона не маленькая… Интересно сколько раз я могу использовать сферу, чтобы войти сюда? Если всего один раз, то это будет слишком несправедливо…», — Лу Ли понимал что это место не будет таким простым как казалось. В конце концов монстры расположенные у входа наверняка являются самыми слабыми на карте… Здесь даже может быть Босс!

Кроме того оказалось что в этом маленьком заброшенном мире даже была река.

Лу Ли ее не видел, но слышал звук движущейся жидкости!

Услышав этот звук Лу Ли обрадовался; в конце концов он уже начинал потихоньку сходить с ума… В этом месте не было ни ветра, ни звуков птиц, ни деревьев, ни травы… Он понятия не имел как здесь могут жить живые существа…

«Черт!»

Однако когда Лу Ли достиг реки, волна жары которую он почувствовал заставила его немедленно отступить… Оказалось что эта река была заполнена магмой!

Температура около реки была настолько высокой, что любой кто приблизится к ней, вероятно сгорит дотла…

Кроме того воздух был наполнен серой, из-за чего Лу Ли не мог не закашляться…

Вскоре ему стало лучше, однако затем Лу Ли увидел как к нему приближается какая-то тень. Лу Ли не хотел ждать и смотреть что она собиралась делать, поэтому он выпрямился и побежал прочь.

Однако эта тень была довольно быстрой, и поэтому вскоре догнала Лу Ли!

И как оказалась, она была невероятно холодной!

Чувствуя ужасающий холод исходящий из тени, Лу Ли не мог не вздрогнуть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 569. Земля молока и меда**

Почему в такой жаркой среде, у этого монстра было такое холодное тело?

Затем Лу Ли попытался увернуться, но с ужасом обнаружил что вокруг него что-то обвилось и начало тянуть в направлении магмы!

Затем Лу Ли понял что то что он изначально расценил как змею, на самом деле оказалось не змеей! Потому что помимо той части тела которая была обернута вокруг него, остальная часть монстра была где-то вдали!

Это означало что он видел лишь часть монстра!

«Успокойся, не паникуй!»

Думая об этом, Лу Ли одной рукой начал пытаться ухватиться за все что мог чтобы его не утащили, а другой рукой начал бить монстра осколком осквернителя.

На земле было много выступающих камней, поэтому Лу Ли хватался за них чтобы снизить скорость.

Этот монстр был очень скользким, поэтому атаки Лу Ли часто промазывали; однако этот монстр также казался довольно чувствительным, потому что Лу Ли видел что после каждого его удара монстр слегка дрожит.

Приближаясь к реке, температура окружающего воздуха быстро повышалась, и ситуация становилась критической… Вам не нужно было много думать, чтобы понять что произойдет если его втянут в магму… Он определенно превратится в пепел!

Понимая это Лу Ли быстро успокоился, задержал дыхание и снова начал атаковать монстра.

Однако иногда, когда его атаки промазывали, Лу Ли случайно бил в свое тело… Несмотря на то что это не приносило ему никакой боли, он все же терял здоровье…

Это было испытание воли человека!

В этот момент Лу Ли по крайней мере кое-что определил – на него точно напала не змея! Потому что вокруг него было обмотано длинное щупальце с присосками, которые не давали ему высвободится… Кроме того этот монстр находился в лаве, потому что Лу Ли слышал это крики изнутри…

Затем Лу Ли внезапно заметил большой камень по левую сторону, и был вне себя от радости! Затем ему удалось перекатиться за этот камень.

Несмотря на то что большой камень был довольно близко к лаве, Лу Ли все же выдержал это и продолжил атаковать щупальце.

Лу Ли надеялся что монстр не сможет больше справляться с болью, и решит отпустить его…

Вскоре монстр действительно освободил свои присоски и казалось хотел убрать свою щупальцу.

Он что хочет уйти?

Лу Ли очевидно не собирался так легко его отпускать! Поэтому он быстро достал из своей сумки кинжал и вонзил его в щупальце.

Опасаясь что щупальце уйдет, Лу Ли нашел в своей сумке еще несколько предметов и вонзил их, чтобы пригвоздить его к земле!

Атакуя щупальце, Лу Ли начал беспокоиться о том что монстр просто оторвет свою щупальцу и уплывет. Если он так и сделает, то у Лу Ли не будет никакой возможности убить его…

Но к счастью у монстра не было достаточно смелости чтобы сделать это, или возможно это было слишком больно…

Приблизительно через дюжину минут щупальце перестало бороться и замерло. Вскоре на поверхности реки также появилось дымящееся тело.

После этого Лу Ли наконец-то был уверен в том что этот странный монстр умер…

Все потому, что в этот момент он получил опыт — целых 5% его полоски опыта! Опыт был настолько хорош, что это было почти невероятно! Если кто-то теперь скажет Лу Ли что этот монстр был Боссом, то он поверит этому человеку!

Но к сожалению у него не было никакого способа поднять дроп…

Тело монстра было в лаве, поэтому выпавшие предметы вероятно утонули или превратились в пепел… В любом случае Лу Ли ничего не мог с этим поделать…

Убив этого монстра, Лу Ли немедленно отбежал от реки чтобы подышать свежим воздухом.

Несмотря на то что он не получил дропа, 5% опыта стоило того!

Лу Ли подсчитал что если убийство таких монстров занимает 15 минут, то за час он мог заполнить 20% своей полоски опыта! Это означало что он мог повысить уровень всего за 5 часов, что было в десять раз быстрее чем фарм во внешнем мире!

Это была земля молока и меда!

Конечно все это возможно только в том случае, что в этой реке было достаточно монстров, и что ему не придется тратить слишком много времени на их поиски.

Однако это было легко проверить — Лу Ли предположил что этот монстр вероятно использовал слух чтобы находить свою добычу. Скорее всего его кашель и привел к нападению монстра.

Затем Лу Ли немного прошелся вдоль реки, после чего нашел похожее географическое место. В этом месте неподалеку от реки был большой камень, который мог удержать его.

Далее все было очень просто — ему просто нужно было издать звук.

Всего через несколько секунд после этого, Лу Ли услышал какой-то приближающийся шум.

«Ну же, будь смелее! Я вкусный кусок мяса!»

Лу Ли делал вид будто не осознает что происходит. Только после того как это щупальце плотно обвилось вокруг него, Лу Ли начал атаковать его.

Однако в этот момент Лу Ли сильно нервничал — он беспокоился о том что камень не сможет удержать его… Если его втянут в лаву, то все будет кончено.

Этот монстр был очень сильным, но его слабость была очевидна… У него был очень большой страх боли…

Следуя той же схеме что в прошлый раз, Лу Ли быстро убил монстра…

После этого он получил еще 5% опыта!

Всего за полчаса он получил целых 10% опыта! Осознав это, Лу Ли почувствовал внезапный прилив сил!

Пока у человека была мотивация, он редко может потерпеть неудачу… Со временем Лу Ли также улучшил свою тактику. Сначала ему нужно было чтобы рядом был большой камень, но постепенно он просто начал вонзать в землю двуглавое копье…

Таким образом Лу Ли быстро набирал опыт…

После семи-восьми использований, обычное двуглавое копье сильно износилось и могло выдержать максимум еще один раз.

Обычно Лу Ли был настолько скуп, что подбирал весь хлам… Только когда его сумка полностью забивалась, он продавал самые бесполезные предметы…

Однако на этот раз чтобы уместить корабль, ему пришлось очистить свой рюкзак…

Поэтому сейчас его сумка была забита лишь мусором Двуглавых Адских Псов и лавовых монстров… Однако ему повезло, потому что они часто дропали двуглавые копья…

Поэтому Лу Ли без колебаний выбросил старое двуглавое копье, и достал из своей сумки новое.

На этот раз его осторожность спасла ему жизнь! После того как он увидел как вокруг него обвилось два щупальца, он был рад что решил сменить изношенное копье!

Однако он также удивился двум щупальцам!

То есть в реке было два монстра, либо же один монстр с двумя щупальцами?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 570. Жук Нежить**

Подумав об этом Лу Ли насторожился, и поэтому вонзил в землю еще одно двуглавое копье.

Это была странная, но неизбежная битва.

Лу Ли хотел заработать опыт, а у этих монстров была задача убить всех игроков… Лу Ли отчаянно пытался выжить, в то время как монстр с щупальцами походил на голодного зверя, не желая отказываться от пищи.

Однако на этот раз ему попалась сложная «еда»… Поэтому спустя несколько минут попыток, щупальца все же сдались.

Две щупальца одновременно отпустили Лу Ли, и начали отступать в тень.

Однако уже опытный Лу Ли сразу же пригвоздил одно из них к земле!

Поскольку земля в этой области была очень твердой, Лу Ли пришлось использовать всю свою силу чтобы вонзить в нее копье…

После того как Лу Ли пригвоздил одно из щупалец, другое щупальце вернулось назад! Оно казалось хотело спасти другое щупальце!

Увидев это, Лу Ли подтвердил свою гипотезу о том что эти щупальца принадлежат одному и тому же монстру.

На этот раз ему потребовалось чуть больше времени чтобы справиться с монстром, однако он дал ему больше опыта — почти 8%!

Но несмотря на это, Лу Ли надеялся реже сталкиваться с такими монстрами…

И как оказалось такие монстры были намного реже обычных… После этого Лу Ли сталкивался всего с одним таким монстром, через каждые 3-5 обычных монстров.

Приблизительно через четыре часа Лу Ли достиг 38 уровня!

В рейтинге уровней Одинокий Цветок шел на втором месте, сразу после Лу Ли. В целом его скорость прокачки была довольно быстрой, и если бы он не проводил так много времени со своей сестрой, то он вероятно уже давно бы превзошел Лу Ли…

Поскольку игрок номер 1 получил очередной уровень, многие игроки начали обсуждать это.

Неужели Лу Ли убил очередного Босса? Он ведь только вчера достиг 37 уровня, но сегодня снова поднял уровень!

Пока другие люди были любопытны, Хачи Чан и Смех в Небеса наконец-то расслабились.

Несмотря на то что Смех в Небеса не особо переживал по этому поводу, он все же чувствовал себя немного виноватым… В конце концов Лу Ли так рисковал именно ради его квеста…

Они даже не могли связаться с ним, потому что Система холодно говорила им что игрок находится за пределами карты… Такая ситуация была очень редкой, и происходила только во время соревнований!

Хачи Чан даже начала думать о том что гориллы захватили Лу Ли и поместили его в клетку…

Однако увидев что Лу Ли поднял уровень, она вздохнула с облегчением…

После того как Лу Ли достиг 38 уровня, количество монстров резко уменьшилось… Они поняли что этот жирный кусок мяса на берегу был ловушкой, и поэтому перестали атаковать его.

Поняв что больше не может здесь качаться, Лу Ли отметил это место на карте и решил двинуться дальше.

Судя по тому что он уже исследовал, этот заброшенный мир был довольно большим. В нем были реки, горы и что-то похожее на остатки леса, но самым захватывающим дух были огромные скелеты!

Одно из тел было таким большим, что Лу Ли даже подумал что это была гора!

Это тело не разолгалось, и поэтому Лу Ли понял что это был Двухголовый Демон Бездны. Он выглядел довольно пугающе, и Лу Ли даже видел на его лице выражение гнева, нежелания и отчаяния.

Вокруг этого тела Лу Ли также увидел кучу мелких, полуразложившихся тел.

На некоторых из них все еще оставалась плоть и кровь. Однако когда Лу Ли приблизился к одному из таких тел, в его сторону метнулась тень.

Эта тень совершила большой прыжок, и приземлилась над головой Лу Ли.

Лу Ли очень спокойно посмотрел на своего противника.

Это был маленький зверь, с сильными задними конечностями. У его передних конечностей были костяные когти похожие на ножи, а также очень длинный хвост с заостренным кончиком.

Жук Нежить!

Лу Ли с первого взгляда узнал этого монстра, потому что уже видел его раньше.

Несмотря на то что он назывался «Жук Нежить», его уместнее было называть зверем. Согласно слухам, эти существа произошли из пустоты и могли путешествовать по хаотичной вселенной.

Кроме того им очень нравилось обитать в телах сильных существ.

Рассмотрев его, Лу Ли быстро использовал свой кинжал чтобы заблокировать когти Жука, из-за чего вокруг раздался лязг.

Это был элитный монстр 40-го уровня, у которого было 4 300 Нр. Его атаки наносили по 300-400 урона, в то время как атаки Лу Ли наносили всего 100 урона… Но несмотря на то что у него был высокий урон, у этого монстра было довольно мало Нр…

Однако ему нечего было бояться, потому что у Лу Ли было с собой Противоядие!

Многие игроки которые умирали в битве с Жуками Нежити, обычно погибали из-за Трупного Яда… Это был очень сильный навык, который был самым мощным оружием Жука Нежити…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 571. Центр секретной зоны**

Затем острые когти жука схватили Лу Ли за плечо и потянули вниз.

Несмотря на потерю большой части своего Нр, Лу Ли отказывался признавать свое поражение. Поэтому он вонзил свой кинжал в глаз Жука Нежити и провернул его! Этой атаки было недостаточно чтобы ослепить цель, но она попала в слабое место!

Получив двойной урон, Жук Нежить закричал и потерял значительную часть своего здоровья…

Жук Нежити был непростым соперником… У него был большой боевой опыт, и поэтому он не походил на других монстров, которые просто обменивались ударами с игроками…

Получив сильный удар от Лу Ли, жук отступил и начал готовиться.

Лу Ли понимал что жук собирается использовать свой яд, однако он не торопился. Вместо этого он просто выпил Продвинутое Противоядие.

Атака жука нанесла Лу Ли более 400 урона, однако смертельный яд не сработал!

На самом деле в прошлой жизни Лу Ли умер от этого монстра не менее десятка раз, поэтому он не совершит те же ошибки!

Несмотря на то что Нр и атака Лу Ли не могли сравниться с Жуком Нежити, у него было больше навыков, больше зелий и больше интеллекта…

Поэтому спустя около минуты, Жук Нежить взорвался!

Зная что это произойдет после его смерти, Лу Ли заранее откатился от жука, поэтому ядовитый взрыв вообще не повлиял на него!

Многие игроки были неосторожны во время битвы с Жуком Нежити, и поэтому после того как получали опыт за его убийство, смело подходили к телу.

Тем не менее Жук Нежити знал это, и поэтому часто убивал игроков после своей смерти!

Жуки Нежити были намного более трудными противниками чем монстры с щупальцами, однако они давали меньше опыта…

Но несмотря на это, Лу Ли мог поднимать дроп выпавший с Жуков Нежити!

Поэтому Лу Ли обрадовался и поднял все что осталось от Жука Нежити.

Он поднял редкий материал под названием Панцирь Жука Нежити, который использовался для изготовления кожаных доспехов. Даже если рецепт не запрашивал этот предмет, вы все равно могли добавить его!

Добавление Панциря Жука Нежити предоставит способность уменьшения урона.

Помимо панциря, Жук Нежить ничего больше не дропнул.

После того как Лу Ли убил дюжину Жуков Нежити и получил пять панцирей, он решил двинуться дальше. У него оставалось мало времени, потому что его наверняка телепортируют отсюда после того как он выйдет из игры…

Более того во время своих путешествий, он видел надпись «1/2», что вероятно означало что у Лу Ли было всего 2 возможности исследовать эту зону.

На этот раз он планировал как можно больше изучить зону, чтобы в следующий раз придти подготовленным.

Как правило, точка выхода находится в центре секретной зоны.

Поэтому посмотрев на то что он уже исследовал, Лу Ли выбрал направление и направился туда.

Он хотел выяснить самое сильное существо в этой зоне, поэтому его движения были смелыми и безудержными; он даже не останавливался увидев монстров.

Его высокая скорость передвижения давала ему роскошь сделать это!

На своем пути Лу Ли столкнулся с несколькими монстрами. Одним из них было страусиное существо с одной ногой, у которого была удивительная прыгательная способность, но он был очень тупым… Он с легкостью перепрыгнул через Лу Ли, однако приземлился лицом в грязь…

Лавовые монстры были самыми распространенными здесь монстрами, и каждый из них был усиливающим камнем в глазах Лу Ли! Поэтому он считал что будет расточительством не взять их…

На пути он также встретил огромного червя, который стрелял шелком! Он даже чуть не поймал Лу Ли, но тот сумел использовать эффект своей обуви чтобы избежать этой атаки…

Пройдя через несколько странных зон, Лу Ли наконец-то прибыл к месту назначения где-то за час до окончания игрового времени…

По крайней мере согласно его расчетом, именно здесь был центр секретной зоны.

В этом месте находилось большое дерево. Лу Ли впервые видел в этой секретной зоне такое большое дерево. Возможно из-за присутствия дерева, но видимость в этой области была намного лучше!

Дерево было настолько большим, что Лу Ли не мог найти слов чтобы описать его…

Если его сравнить с чем-то, то Лу Ли мог подумать только о самом большом дереве в мире – Тельдрассиле!

Однако это дерево уже было мертвым…

Несмотря на то что листья уже давно потеряли всю свою влагу, они все еще отказывались падать! Подобно трупам демонов, это дерево также не гнило!

Увидев его, Лу Ли еще больше убедился в том что это разрушенный маленький мир.

Затем Лу Ли начал медленно подходить к дереву, желая увидеть что было вокруг дерева.

Приближаясь к дереву, Лу Ли подумал что сложность этой секретной зоны была не такой уже высокой как он первоначально думал. В конце концов этот мир был разрушен, и поэтому сильные существа которые не погибли в битве, медленно теряли свою силу из-за нехватки ресурсов…

Подойдя поближе, Лу Ли обнаружил что под деревом было существо!

Пылающий Легион!

Это на самом деле был Пылающий Легион!

Лу Ли чуть не описался, и захотел ударить себя по лицу. Как Пылающий Легион мог быть простым?

Пылающий Легион был одним из главных злодеев Рассвета! Изначально Саргерас был самым сильным воином Титанов, но он потерял голову в завоеваниях… Он подумал что все что сделал до этого было неправильным, и поэтому решил исправить это. Он также захотел разрушить порядок установленный Богом-Титаном…

Поэтому он выпустил разных захваченных существ, которых затем собрал под своим крылом.

Вот как и появился Пылающий Легион — самый большой враг Азерота!

Стражники Ужаса и Адские Гончие были монстрами Пылающего Легиона, и подчинялись еще более сильному Демону!

В данный момент Лу Ли был всего лишь 38-го уровня, и вообще не был противником Пылающего Легиона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 572. Стражник Ужаса**

Немного успокоившись, Лу Ли обнаружил некоторые несоответствия. Осмотревшись он нашел только Стражников Ужаса и Адских Гончих! Вокруг не было никаких более высокоуровневых монстров Пылающего Легиона.

Кроме того в центре было что-то вроде алтаря.

Лу Ли подошел к дереву чуть ближе, но он не смел подходить вплотную. Мало того что Стражники Ужаса и Адские Гончие были способны поглощать ману, они также были очень сильны! Если они найдут его, то всего одного Стражника Ужаса будет достаточно чтобы убить его…

Затем Лу Ли начал спекулировать.

Он представил себе сцену как Саргерас или его люди уничтожили мировое древо, а затем заставили жителей этого мира следовать за ними, после чего продолжили уничтожать другие миры…

Эти Стражники Ужаса и Адские Гончие возможно были слишком слабы чтобы последовать за ними, поэтому и остались здесь…

Однако это также могли быть потомки тех кто остался; в конце концов никто не знал продолжительность жизни этих монстров, поэтому Лу Ли не был уверен.

И прямо сейчас эти монстры казалось пытаются призвать грозного предка.

Лу Ли не знал был здесь босс или нет, но разумно было предположить что монстры которые могли построить алтарь, не были слабыми… Кроме того не имея лидера, их население не могло бы достичь такого размера…

Затем Лу Ли начал обходить дерево, и наконец заметил большого Стражника Ужаса.

Согласно его знаниям Стражники Ужаса могли эволюционировать когда становились достаточно сильными; они даже могли стать Лордами! Однако этот Стражник Ужаса еще не эволюционировал.

Затем Лу Ли продолжил бродить вокруг, после чего выбрал Стражника Ужаса который был довольно далеко от остальных.

Лу Ли хотел проверить силу Босса, но вокруг него было слишком много монстров… Более того Адские Гончие были особенно чувствительными существами… Кроме того если босс окажется слишком сильным, то Лу Ли мог мгновенно потерять 10% опыта…

Однако большинство опытных игроков могли угадать уровень босса, основываясь лишь на уровне монстров вокруг него!

За выбранным Лу Ли Стражником Ужаса также следовала Адская Гончая.

Приблизившись к ним, Лу Ли планировал сначала оглушить Стражник Ужаса, а затем попытаться убить Адскую Гончую.

Но к сожалению он был обнаружен Адской Гончей еще до того как успел приблизиться к ним… Это означало что эти монстры были намного выше по уровню чем Лу Ли! Затем Лу Ли вынул арбалет, и выстрелил в тело Стражника Ужаса.

— 13.

В основном такой низкий урон произошел из-за того что воры не обладали мастерством арбалетов, а также из-за огромной разницы в уровне…

После этого Лу Ли увидел уровень цели, а также его Нр. Стражник Ужаса оказался элитой 45-го уровня, а Адская Гончая 42-го уровня. У первого было 12 000 Нр, а у второго — 8 000.

Они оба были сложными противниками, и кроме того у него было мало времени…

Поэтому Лу Ли активировал эффект своей обуви — Поддельная нога Вирта, и отскочил назад, после чего он использовал Исчезновение. Это помогло ему успешно выйти за пределы зоны обнаружения Адской Гончей.

После этого Стражник Ужаса махнул своим копьем и взревел. Вскоре к нему сбежались другие Стражники Ужаса и начали исследовать этот район, однако к этому моменту Лу Ли уже давно ушел…

Поняв что Стражники Ужаса могли вызвать своих союзников, Лу Ли понял что ему будет очень сложно преодолеть эту секретную зону…

Поскольку монстры были где-то 45-го уровня, то Босс вероятно был где-то 50-го уровня! В конце концов он управлял целым кланом монстров, и вероятно был на вершине пищевой цепи этого маленького мира.

Единственной надеждой Лу Ли было то, что он сможет привести сюда других игроков…

Другой проблемой которая беспокоила его, были гориллы снаружи… Он не хотел чтобы его снова преследовали как собаку, поэтому ему нужно было убить всех горилл силами гильдии.

В конце концов Босс горилла был 45-го уровня, и маловероятно что он умел только бросать камни…

Затем Лу Ли отступил на безопасное расстояние, после чего вернулся в город.

Вернувшись в Дарнас, мир вокруг него внезапно стал ослепительно ярким, и он получил множество сообщений…

«Лу Ли, поторопись. Обезьяны обнаружили наш корабль…»

«Если ты не придешь, то нам придется уплыть.»

«Лу Ли, что с тобой случилось? Почему тебя нет на карте?»

«Лу Ли…»

«Лу Ли…»

Большинство этих сообщений были от Смех в Небеса и Хачи Чан. Вначале они спрашивали куда он делся и почему они не могли связаться с ним, а затем как ему удалось внезапно поднять уровень.

Затем Лу Ли открыл рейтинг уровней, и увидел что был единственным игроком 38 уровня.

Он скорее всего еще довольно долго будет лидером. Подумав об игроках которым помогали качаться целые команды, Лу Ли не мог не почувствовать чувства превосходства.

Конечно же он не мог просто проигнорировать эти сообщения, поэтому Лу Ли просто сказал им что уже было слишком поздно, и что объяснение займет слишком много времени…

Затем он попросил Смех в Небеса сохранить остров горилл в секрете, во избежание того чтобы кто-то другой украл Босса.

Конечно Смех в Небеса был не против, потому что он уже спас принцессу. За помощь ему Лу Ли и Хачи Чан получили немного опыта, однако он сам получил много опыта, очко навыка, золотое снаряжение и книгу навыка! Для него это был огромный урожай.

Затем он предложил Лу Ли забрать снаряжение и Книгу Навыка, поскольку тот сыграл решающую роль в этом квесте.

Однако Лу Ли без колебаний отказался.

Он просто хотел получить Глаз Древнего Демона, и поскольку он получил то что хотел, он не хотел брать ничего более… Лу Ли не был педантом, это просто была профессиональная этика…

Более того это снаряжение было довольно обычным, а книга навыка предназначалась для друидов…

Помимо сообщений от этих двоих, Лу Ли также получил бесчисленные поздравления от своих знакомых. Среди кучи сообщений он также увидел сообщение Водной Феи.

Эта женщина не ходила вокруг да около, и сразу же перешла к делу — она хотела заплатить Лу Ли за его метод прокачки.

Однако Лу Ли был беспомощен… Даже если он захочет взять ее с собой, ему нужно было сначала подготовиться…

Однако помимо этого, у сообщения Водной Феи была и другая цель. Она также сказала ему что завтра придет навестить Лу Синь, а это значит что Лу Ли увидит легендарную Водную Фею в реальной жизни!

Несмотря на то что он прям не был в восторге от этого, но ему определенно было любопытно. Будет ли Водная Фея носить вуаль и в реальной жизни?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 573. Чары**

Прибытие Водной Феи было решено еще несколько дней назад…

Лу Ли не понимал почему Водная Фея так настаивала на том, чтобы навестить маленькую девочку которую она едва знала… Он мог лишь интерпретировать это как то, что так Водная Фея хотела улучшить отношения между Королевским Двором и Правящим Мечом.

Лу Ли пытался отклонить ее запрос, говоря что его сестре не нужны посетители; однако у Водной Феи были свои собственные оправдания – она сказала что жила в Цзиньлине, и что поскольку жила так близко, то должна была навестить сестру друга…

Помимо Водной Феи, его сестру также решили посетить элитные члены гильдии.

Несмотря на то что Лу Ли не особо заботился об этом, для членов гильдии было вполне естественно проявить заботу о своем боссе… В конце концов они подчинялись ему…

Поэтому в день когда Лу Синь перевели из изолятора, к ней завалилась целая толпа посетителей.

Другие люди даже подумали что в больнице находится кто-то очень важный, из-за чего сотрудники службы безопасности слегка насторожились.

Конечно же за всем этим стоял Кубический Корень… Это была непростая задача, но к счастью для него в их гильдии было всего две элитные команды. Если бы у них были десятки команд как в других больших гильдиях, то это наверняка бы насторожило полицию…

К этому моменту Правящий Меч уже закончил формирование второй элитной команды!

Однако на этот раз они не были так же строги с условиями… На этот раз они все же дали шанс тем кто не мог переехать в город Цзяннань из-за учебы или работы…

Однако у Лу Ли и Кубического Корня не было выбора в этом вопросе… Изначально они планировали что первые несколько элитных команд будут работать на полную ставку. Таким образом они будут более эффективными в игре, и более скрытными. Правящий Меч развивался слишком быстро, и поэтому им нужно было создать прочную основу.

Но к сожалению они обнаружили что поступая так, они теряли нескольких хороших игроков…

Некоторым людям нужно было закончить обучение, и поэтому они не могли работать на полную ставку.

Другие игроки имели успешную карьеру в реальной жизни, и это не особо мешало их игровому времени… Они просто не могли бросить работу, чтобы играть в игру…

В гильдии даже был Вор под ником Бай Жэнью, который был молодым политиком и единственным ребенком в своей политической семье. Однако он также обладал хорошими игровыми навыками, и был одним из решающих факторов почему Лу Ли и Кубический Корень изменили свое мнение…

Поэтому вторая элитная команда в основном состояла из членов гильдии которые обладали хорошими навыками, но не могли жить в городе Цзяннань…

В прошлые выходные они все ездили в городе Цзяннань чтобы подписать контракт, и когда услышали о том что сестра Лу Ли находится в больнице, они решили навестить ее.

Поэтому гостевая комната в больнице быстро заполнилась цветами и подарками.

Конечно же Лу Ли не позволил всем им пройти через дверь, чтобы встретиться с Лу Синь… Несмотря на то что она уже была в гораздо лучшем состоянии, у нее не было сил чтобы поприветствовать такое большое количество людей… Поэтому все входили в комнату небольшими группами, немного беседовали с ней, складывали свои букеты и уходили…

Однако никто не считал это неуважительным — они понимали сколько еще людей ждало внизу…

Лу Ли начал запускать посетителей с 9 утра, и весь процесс длился целых два часа! Даже он слегка устал за это время…

И именно в этот момент прибыла Водная Фея…

До этого момент Лу Ли пытался представить себе как появится Водная Фея. Он подумал что возможно она приедет на лимузине с кучей телохранителей, после чего больница заполнится людьми в костюмах.

Однако увидев ее в реальной жизни, он понял что слишком много думал…

Богатые люди не всегда демонстрировали свою роскошную жизнь… Водная Фея носила простой спортивный костюм с рюкзаком… Вокруг ее шеи был обернут белый шарф, и окружающие видели только ее лоб и глаза

Вокруг нее не было огромной группы телохранителей — за ней стояла лишь молодая и красивая девушка.

Несмотря на то что молодая девушка позади была очень красивой, она все же не могла сравниться с Водной Феей.

Несмотря на ее прикид, вы все равно могли сказать что Водная Фея была очаровательной девушкой…

Кто-то вроде нее всегда будет в центре внимания. Поэтому как только она появилась, независимо от возраста и пола, все кто был возле входа в больницу — обернулись чтобы посмотреть на нее…

Увидев Лу Ли, Водная Фея помахала ему.

Она простояла у больницы совсем немного, однако к ней уже пыталось подкатить четыре или пять парней… Однако она лишь холодно смотрела на них, после чего они отступали…

На самом деле Лу Ли не хотел подходить к ней… Он считал что поскольку она уже увидела его, то могла сама подойти к нему…

Возможно все дело в силе убеждения Водной Феи, но Лу Ли все же подошел к ней… Затем он также внезапно стал центром внимания.

Потому что окружающие обнаружили что эта загадочная и красивая девушка улыбалась Лу Ли…

Ее улыбка не была особо заметна, поскольку большая часть ее лица была покрыта шарфом; однако поскольку все обращали внимание на каждое ее движение, то они могли сказать что она улыбалась парню который подошел к ней…

«Подождите, разве это не Лу Ли?», — сказал один из членов гильдии Правящего Меча.

Не все игроки которые посетили Лу Синь, сразу же разошлись. Некоторые из них поехали осматривать город, а другие собрались у входа в больницу чтобы поболтать. Они болтали об интересных событиях которые произошли в игре, а также хвастались своими приключениями. Затем они заметили выдающуюся красотку, но ни у одного из них не хватило смелости чтобы подойти к ней. Все что они делали, это тихо смеялись над теми кто пытался поговорить с ней…

Затем они увидели своего босса.

«Не может быть, наш босс знает ее?», — однако их удивление было вполне нормальным. В конце концов несмотря на то что Лу Ли был удивительным, это было только в игре… Его достижений еще было недостаточно чтобы оказать влияние на реальную жизнь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 574. Встреча в реальной жизни**

«Так ты выглядишь так же как в игре.»

Водная Фея осмотрела Лу Ли, и не была разочарована.

Исходя из ее первого впечатления, Лу Ли был человеком который ничем не выделялся… Он был человеком которого можно было легко найти в офисе или на строительной площадке…

«Это не так важно…», — Лу Ли не был заинтересован в том чтобы менять свое лицо в игре; он предпочел бы лучше потратить это время на убийство нескольких дополнительных монстров…

Рассвет не позволял игрокам полностью менять свою внешность, но давал игрокам некоторые другие возможности.

Например игроки могли нанести шрам себе на лицо, а у большинства ночных эльфов были татуировки на лице; игроки также могли менять цвет своих волос… Однако в игре также были расы которые полностью меняли внешний вид игрока, например Орки и Нежить.

«Это Падающая Звезда — наша глава гильдии. Она настояла на том чтобы пойти вместе со мной.», — сказала Водная Фея, указывая на симпатичную девушку которая стояла рядом с ней.

«Привет.», — Лу Ли кивнул головой, после чего изменил свой тон и сказал — «Спасибо что пришли навестить мою сестру. Она сейчас в слабом состоянии и все еще отдыхает; поэтому если вы не возражаете, здесь есть гостевая комната…»

Затем они последовали за Лу Ли и вошли в гостевую комнату.

Обычно в больницах такое обращение было редкостью, однако Лу Ли был готов заплатить… Кроме того к Лу Синь пришло слишком много посетителей, что могло оказать влияние на других пациентов, поэтому врачи предоставили им гостевую комнату.

«А это довольно хорошее место.», — Водная Фея была приятно удивлена.

Это была лучшая больница с лучшими палатами, но в этом мире были и другие лучшие методы лечения… Хорошим тому примером являются семейные врачи, а также частные заведения для особых групп людей…

«Это все благодаря тебе.», — сказал Лу Ли, после чего они все вошли в гостевую комнату.

В этот момент в комнате находились Кубический Корень и несколько других игроков. Однако увидев Водную Фею и Падающую Звезду, они были поражены. Даже Кубический Корень никогда прежде не видел Водную Фею в реальной жизни!

Как только они услышали о том что это была Водная Фея, они расширили глаза.

Но к сожалению Водная Фея не собиралась снимать шарф…

В реальной жизни Водная Фея не была так же дружелюбна как в игре, и казалось что она была более упрямой и холодной. Она не общалась с кем попало, но это полностью совпадало с первым впечатлением Лу Ли о ней.

Лу Ли изменил свое мнение о ней только после того как они начали работать вместе.

«Рад встрече.», — Кубический Корень пожал руку Падающей Звезды, но он был умен и не беспокоил Водную Фею.

Водная Фея лишь кивнула, после чего атмосфера в комнате стала немного неловкой.

«Ты так же хорош как и всегда, но к сожалению наша гильдия принимает только девушек. В противном случае мы бы уже давно пригласили тебя.», — сказала Падающая Звезда, наконец-то нарушая неловкую тишину. Она слишком часто встречалась с подобной ситуацией…

«К счастью я не вышел вперед и не порекомендовал себя. В противном случае это было бы очень неловко.», — рассмеялся Кубический Корень.

Все поняли его шутку и тоже рассмеялись; исключением были Лу Ли и Водная Фея. Первый не находил эту шутку смешной, а вторая вероятно хотела сохранить свой имидж.

Смеясь над шуткой Кубического Корня, взгляды парней время от времени попадали на Водную Фею.

Людей всегда привлекали тайны! Несмотря на то что люди были бы поражены ее красотой если бы Водная Фея сняла шарф, но им не было бы так любопытно как сейчас.

«Мы пойдем, а вы пока поболтайте.», — Кубический Корень был хорош в социальных связях, и понимал что ему были не рады…

Падающая Звезда попросила его остаться, но она не особо настаивала.

Затем Кубический Корень взял всех остальных, после чего они вышли. Теперь в комнате осталось всего три человека, поэтому Водная Фея вздохнула и сняла шарф.

Как и ожидалось, она была прекрасна — Бог действительно потратил на нее много времени.

Однако Лу Ли не был слишком удивлен. Его выражение лица никак не изменилось, и его глаза лишь немного посмотрели на ее лицо…

На самом деле он предпочитал Водную Фею в игре, а не в реальной жизни.

В игре они хорошо синхронизировались, однако в реальной жизни все было по-другому — они были почти незнакомцами…

«Мы пришли чтобы навестить твою сестру.», — тишина в комнате вызывала у нее легкую головную боль, поэтому Падающая Звезда решила открыть рот.

«Доктор сказал что она уже скоро сможет покинуть больницу.», — Лу Ли до сих пор не сказал ни слова о том чтобы пригласить их в палату Лу Синь…

Падающей Звезде было довольно любопытно узнать как выглядела сестра Лу Ли, но она никогда не пересечет эту черту. Если Лу Ли не хотел, то она не будет настаивать.

«Что ты планируешь делать с Зул’Фаррком?», — спросила Водная Фея.

Ее голос был приятным — он не был сексуальным, но и не грубым. Он был особенным, и звучал лучше чем в игре. В конце концов независимо от того насколько продвинуты технологии, они не могли идеально воспроизвести реальную жизнь…

Немного подумав, Лу Ли сказал: «После того как я полностью разработаю гайд, вы ребята можете взять Первую Зачистку, после чего мы закончим подземелье.»

«Хорошо.», — Водная Фея не была против.

Она была гордым человеком, и поэтому ей и так уже было неловко просить Лу Ли о том чтобы Королевский Двор получил первую зачистку… Она не могла просить большего…

«Уровни игроков в вашей команде должны быть 35 и выше. Вам также нужен один Жрец который может рассеивать болезни и контролировать Нежить, один Шаман…», — затем Лу Ли начал объяснять структуру команды.

«У нас нет Кровожадности… Шанс ее выпадения слишком низок…», — надулась Водная Фея. Она чувствовала что между ней и Лу Ли была большая разница, и это заставляло ее чувствовать себя немного подавленной…

«Вы хотя бы можете рассеять болезни, верно?», — спросил Лу Ли.

«Возможно?», — Водная Фея повернулась к Падающей Звезде, и увидев кивок последней сказала — «Наш Шаман знает как рассеивать болезни и магические эффекты.»

«Это хорошо. Кстати, есть ли у вас маг который изучил Чародейский Взрыв?», — Лу Ли не был уверен в силе Королевского Двора, но он надеялся что у них будет самый лучший состав.

Чародейский Взрыв — это заклинание наносящее групповой урон, которое можно было кастовать во время перемещения! Этот навык был полезен для зачистки небольших групп монстров с высокой скоростью передвижения, и низким количеством Нр.

«Маг с Чародейским Взрывом, да есть.», — Будучи профессиональным игроком, Смертельный Зеленый Апельсин обладал множеством навыков…

Чародейский Взрыв не был редким навыком, однако большинство магов не хотели тратить много времени на его поиск… В конце концов Снежная Буря наносила гораздо больше урона…

«Другие классы не так важны, но чем они будут сильнее, тем легче. Также уделите больше внимания прерыванию заклинаний…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 575. Некуда идти**

После того как они уладили детали подземелья, они перешли к теме игры против разных классов. Они начали делиться друг с другом своими тактиками, тактиками которыми они обычно не делились с другими людьми… Слушая это, Падающая Звезда несколько раз чуть не уснула…

«Отведи меня к своей сестре.», — вставая сказала Водная Фея, полностью игнорируя нежелание Лу Ли…

Некоторые люди привыкли командовать окружающими, и она была одной из них… Кроме того Водная Фея приехала сюда чтобы навестить пациентку, поэтому ее путешествие не будет полным если она не увидит маленькую девочку…

Лу Ли знал как общаться с другими людьми, но он не мог так просто отказать Водной Фее… В конце концов он был должен ей денег…

«Ладно, мне кажется она может встретиться с еще одним человеком. Кроме того Лу Синь также очень нравится Водная Фея…», — подумал Лу Ли.

В последнее время Лу Ли каждый день видел свою сестру. Она уже не была такой хрупкой как раньше, и медсестры даже помогали ей ходить по палате, поскольку это помогало ей быстрее выздороветь.

За последние несколько веков, медицинский мир значительно вырос в плане исцеления травм.

Поэтому обычно, по прошествии трех дней пациенты больше не подвергались угрозе инфекций. Однако Лу Ли сильно переживал, потому продержал свою сестру в изоляторе целую неделю!

Однако если бы не тот факт что в больнице не было пациентов которые срочно нуждались в изоляторе, то их бы уже давно выгнали оттуда…

В этот момент Лу Синь не спала, и просто лежала на кровати. Ей было очень скучно, и поэтому услышав что кто-то вошел, ее глаза сразу же посмотрели на дверь.

«Водная Фея…», — она сразу же узнала кто это.

Всем людям нравится смотреть на красивые вещи; и это не имеет ничего общего с полом…

«Синь Синь, как ты?», — подойдя поближе, Водная Фея наклонилась и нежно взяла Лу Синь за руку.

Девочкам всегда было очень легко поладить — иногда им требовалось всего лишь одна встреча, чтобы стать сестрами…

Если бы сегодня на больничной койке лежал Лу Ли, то он бы ни за что не получил такого обращения…

«Мне уже намного лучше, но мой брат все еще заставляет меня лежать здесь.», — пожаловалась Лу Синь.

«Ты еще слабая, поэтому тебе следует отдыхать.», — у Водной Феи не было особого опыта общения с детьми; поэтому ее действия были основаны исключительно на том что она чувствовала сердцем.

Они разговаривали в течении около получаса, и лишь после этого Лу Ли наконец смог выгнать всех гостей…

Водная Фея и Падающая Звезда были очень занятыми людьми, и поэтому ушли как только они вышли из палаты. Лу Ли не покидал больницу, поэтому он не пригласил их на обед…

«Маленькая девочка, ты почему себя так плохо ведешь?», — проводив гостей, Лу Ли вернулся в палату.

Она больше не находилась в изоляторе, поэтому не было никакой необходимости в строгой защите… Поэтому когда Лу Синь не спала, Лу Ли обычно сидел на диване в палате и болтал с ней.

«Почему Водная Фея приходила?», — Лу Синь подняла одеяло, и оставила раскрытыми лишь свои глаза.

«Она приходила чтобы навестить тебя.», — ответил Лу Ли, в то же время нарезая яблоко.

«Почему? Я ведь не так хорошо ее знаю… Брат…», — Лу Синь понизила голос.

«Что?», — Лу Ли странно посмотрел на нее, но все же приблизился к ней.

«Все говорят о том что вы двое вместе. На форумах вас называют… парой.», — прошептала Лу Синь, после чего внезапно стала немного эмоциональной – «Если вы двое вместе, то могу ли я продолжать жить с вами?»

Время в больнице было довольно скучным… Ей было нечего было делать, а Лу Ли не разрешал ей играть в игры, поэтому она слишком много думала…

Она уже начала представлять себе момент когда у Лу Ли появится своя семья, и она станет неважной для него… Она будет одна бродить по улицам, холодная и голодная…

«О чем ты вообще думаешь?», — сказав это, Лу Ли нежно стукнул ее по голове. Он понял что она дала волю своему воображению…

«Она же такая красивая… Будет здорово если я вырасту такой же красивой как она.», — с восхищением в глазах сказала Лу Синь.

«Неважно красива она или нет, но тебе не нужно становиться такой же как она.»

«Она же такая красивая, неужели она тебе не нравится?», — Лу Синь не верила ему.

«Неважно нравится она мне или нет. Она не принадлежит к нашему миру, а твой брат просто играет в игры чтобы заработать деньги… Я больше ни о чем другом не думаю…», — объяснил Лу Ли.

«Если ты не думал об этом, то откуда ты узнал что вы не подходите друг другу?», — сказав это, Лу Синь надулась и зевнула.

«Потерпи еще одну неделю, и я позволю тебе играть в игры.»

«Я хочу домой.», — ей нужно было потерпеть еще одну неделю, однако она не чувствовала никакого счастья…

«Домой? Куда?», — Лу Ли не ожидал что его сестра сделает такой запрос. Где был их дом?

«Я тоже не знаю.», — сказала Лу Синь.

Они уже отдали свой старый дом, и с тех пор не возвращались туда; кроме того дом в котором они жили до этого, тоже не принадлежал им… Поэтому если подумать, то у них фактически не было дома…

«Не волнуйся.», — пообещал Лу Ли — «Я скоро заработаю достаточно денег чтобы мы могли купить себе большой дом. Затем мы посадим на заднем дворе цветы, и я также куплю тебе маленькую собаку и кота…»

«Я также люблю хомяков.», — глаза Лу Синь заблестели.

«Хорошо, мы также заведем пару хомяков. Если мы заведем всего одного, то ему будет слишком скучно.», — Лу Ли не был уверен в том можно ли держать хомяков вместе с кошками, но поскольку это была просьба его сестры, он не мог сказать «нет»…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 576. Воргены Кровавого Клыка**

Вскоре наступил декабрь, однако погода была далеко не холодной, особенно на юге… За свою жизнь Лу Ли редко когда видел снег, что вероятно было связано с глобальным потеплением…

Однако Лу Ли не особо беспокоился об этих проблемах…

В это время он добавил в палату своей сестры еще одну кровать, где он мог играть.

«Это Продвинутое Исцеляющее Зелье, это Антидоты, зелья Ловкости, зелья Конституции и зелья Интеллекта. Я приготовил все что только мог.», — сказал Кубический Корень.

По сравнению с его предыдущей гильдией, его позиция в Правящем Мече была намного выше…

Лу Ли не знал как быть настоящим главой гильдии, поэтому Кубический Корень взял все на себя. Поэтому он перепрыгнул с позиции старейшины, на место главы гильдии!

Но к сожалению став главой гильдии, у него больше не было времени на отдых…

«Спасибо за тяжелую работу.», — сказал Лу Ли, после чего извиняющиеся похлопал его по плечу – «Что касается Первой Зачистки…»

«Не беспокойся об этом. Хе-хе, мы все поняли.», — Кубический Корень рассмеялся.

«Не шути с этим, в конце концов я использую прибыль гильдии чтобы вернуть свой личный долг… Это неправильно.», — Лу Ли покачал головой.

Он не мог делать вид будто ничего не произошло…

В конце концов они согласились работать вместе чтобы создать самую большую гильдию в игре, и изменить уровень жизни каждого!

Несмотря на то что они вряд ли отвернутся от него из-за этого, но это может стать семенем раздора.

«На самом деле все в порядке; это всего лишь одна Первая Зачистка. У нас их и так уже много.», — еще до формирования Правящего Меча Лу Ли уже имел бесчисленное количество Первых Зачисток… А после создания гильдии, все они были приписаны гильдии…

С точки зрения Первых Зачисток, Правящий Меч определенно занимал первое место!

«Нельзя смешивать личные проблемы с гильдией…», — Лу Ли понимал что несмотря на то что он был боссом гильдии с высшей властью, он не был вправе злоупотреблять своей властью…

«Все не так плохо как ты думаешь… Я тоже считаю что нам лучше отдать эту зачистку Королевскому Двору.», — с улыбкой на лице сказал Кубический Корень.

«…», — Лу Ли не понял что он имел в виду.

«Сам подумай.», — объяснил Кубический Корень — «Посмотри на все большие гильдии. Некоторые из них уже потратили несколько дня чтобы пройти это подземелье. Но кто из них способен взять и подарить первую зачистку Королевскому Двору Измороси.»

Первый босс был простой целью, но почти все застряли на втором…

В больших гильдиях было полно людей, поэтому они не боялись терять время… Их элитные команды могли по очереди исследовать подземелье, но они уже потратили на это целых два дня, и ни у кого из них не было надежды на его завершение! Даже Без Печальный пытался, но вышел с пустыми руками…

«Эм, тебе не кажется что это повлияет на нашу репутацию?», — спросил Лу Ли.

«Немного, но лишь едва.», — сказал Кубический Корень — «Я скажу тебе кое-что – после того как мы создали альянс с Королевским Двором, количество заявок на вступление в нашу гильдию увеличивалось как минимум на тридцать процентов!»

«Почему? Неужели Королевский Двор такой важный?», — Лу Ли слегка запутался.

Это ведь был простой союз, и в игре было много гильдий которые состояли в подобных отношениях. Однако в самые важные моменты, альянсы часто рушились…

«Королевский Двор забит девушками… Мало того что их там очень много, так все они также красавицы! Не смотри свысока на что-то подобное!», — сказал Кубический Корень.

«Хорошо, хватит болтать.», — сказал Лу Ли, и продолжил — «У меня есть дела, поэтому я пойду.»

«Так рано?», — Кубический Корень слегка запутался – с конце концов некоторые игроки Наемников Синь Синь еще даже не были онлайн…

«Подземелье начинается в десять, а сейчас мне нужно решить некоторые личные дела.», — Лу Ли не ждал следующего вопроса Кубического Корня, и быстро свалил.

Затем он использовал Благословение Жрицы, и телепортировался в Лес Лунного Света.

Будучи домом Полубога Кенария, это место вечно было покрыто лунным светом… Из-за этого в этом месте всегда было очень красиво и тихо…

Из-за Благословения Жрицы Лу Ли просто нужно было сказать об этом, и его сразу же доставляли к Ремулосу. Несмотря на то что Лу Ли знал где находится Ремулос, вторгаться на чужую территорию было невежливо…

«Рад снова тебя видеть.», — на этот раз Ремулос не спал.

«Я тоже рад вас видеть, сын Кенария. Я пришел чтобы улучшить свое кольцо.», — с поклоном сказал Лу Ли, выражая этому великому существу свою искреннюю благодарность.

«Не спеши, юноша. Тебе предстоит еще долгий путь.», — на странном лице Ремулоса появилась небольшая улыбка.

«Простите я потерял самообладание, но полагаю что Малфурион вел себя так же.», — сказал Лу Ли.

«Ха-ха… я думаю что ты прав.», — Ремулос обнаружил что он не может не согласиться со словами Лу Ли.

«Следуй за мной, дитя.», — сказал Ремулос, после чего повел Лу Ли ко входу в храм.

Храм Ремулоса был очень прост — внутри было всего несколько странных тотемов, а в центре храма было гигантское дерево с лицом похожим на Ремулоса; которое даже улыбнулось Лу Ли!

Затем Ремулос привел Лу Ли к большому дереву, которое начало произносить заклинание.

Затем перед Лу Ли появились странные руины!

«Это место принадлежит Воргенам Кровавого Клыка, возможно ты уже слышал о них. Мы собираемся провернуть с ними сделку».

Затем Ремулос и Лу Ли двинулись вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 577. Алтарь**

Густой туман делал это место похожим на город-призрак.

Лу Ли следовал за Ремулосом, и вокруг были слышны лишь их шаги. Это было Руины Кровавого Клыка – источник всех Воргенов Кровавого Клыка.

Вскоре они увидели стаю оборотней, которые тихо сидели под луной.

Однако в глазах игроков, они были лишь мобами из Крепости Темного Клыка… Они были известны своей дикой и иррациональной природой, а также были разработаны для бездумной охоты и убийств… Поэтому это была довольно редкая сцена, когда они просто тихо сидели и отдыхали…

«Сегодня луна просто прекрасна.», — сказал Ремулос, нарушая ночную тишину. Он совсем не нервничал, и спокойно пошел в их сторону.

Затем он подошел к самому большому Воргену, который скорее всего являлся лидером стаи, после чего понюхал его.

Лу Ли знал что это их обычай — это означало что между ними была тесная связь, и это была форма приветствия. Однако если ваши отношения были недостаточно крепкими и вы все равно понюхаете Воргена, то это приведет к кровавому беспорядку…

«Она больше не так красива для нас.»

Один из Воргенов открыл глаза и понюхал Ремулоса в ответ.

Его зрачки отличались от любого другого оборотня которого когда-либо встречал Лу Ли! У оборотней из Крепости Темного Клыка были кроваво-красные зрачки, наполненные разрушением и безумием.

Однако у этого Воргена были карие зрачки, с прожилками серебра!

«Да, вы ребята уже привыкли к этому зрелищу.», — вздохнул Ремулос, после чего серьезно сказал — «Лорд Круг, я пришел чтобы попросить твоей помощи.»

«Пожалуйста больше не называй меня Лордом. Большинство моих людей были забраны Лейлой…», — когда он говорил эти слова, Лу Ли заметил в его глазах гнев и жажду мести.

Лейла…

Лу Ли казалось что он где-то уже слышал это имя. Лейла это имя, но что насчет фамилия?

Лейла, Руины Кровавого Клыка, Лейла Кровавый Клык…

Лу Ли сложил два плюс два, и вспомнил кем была Лейла. Она была частью древней секты друидов, которая называлась Друид Ккитера, и также была известна как человек который отвечал за падение Кровавого Клыка…

Многие думали что Маг Аругал был тем кто использовал Темную Магию чтобы призвать Воргенов, и заставил их распространяться.

Но откуда он призвал их?

В прошлом Лу Ли читал что Воргены произошли от друидов в Калдорее. Эти друиды использовали силу Голдринна — Бога-Волка, что позволяло им превратиться в оборотней и защититься от Пылающего Легиона.

Однако из-за дикой и необузданной природы волков, друиды потеряли контроль… Это вынудило Малфуриона использовать предмет и изгнать их в Изумрудный Сон, передав их энергию Косе Элуны.

Года спустя, Ур — Маг Даларана, нашел Косу Элуны и вместе с Аругалом призвал Воргенов.

После этого Лейла создала религию известную как Воргены Кровавого Клыка. Многие жители Гилнеаса предали свою страну и присоединились к этой секретной организации. Затем они начали распространять проклятие среди людей…

Вот какое впечатление у Лу Ли было о Воргенах Кровавого Клыка.

Однако группа Воргенов перед ним была группой не согласных с Лейлой…

«Нет, ты всегда будешь лидером Воргенов Кровавого Клыка. Лейла шла по пути зла, и тебя запомнят как того кто сопротивлялся ей.»

«Зачем ты пришел? У меня ничего не осталось кроме лунного света.», — спросил Круг.

«Мне нужно одолжить ваш алтарь.», — сказал Ремулос, после чего быстро продолжил – «Я принес несколько нужных вам материалов. Возможно их немного, но все они были собраны этим молодым человеком.»

«Приветствую, верные поклонники луны.», — Лу Ли знал что эти Воргены не были заражены проклятием.

Однако они нуждались в лунном свете чтобы нейтрализовать жестокую и дикую природу в их крови, поэтому они были собраны здесь… Поэтому называть их верными поклонниками луны было чрезвычайно уместно.

Эти Воргены очевидно были рады что к ним так обратились, поэтому Круг даже похлопал Лу Ли по плечу.

Затем Лу Ли достал материалы, а также посох золотого класса. Всего он достал 16 предметов.

Все Воргены широко раскрыли глаза, и Лу Ли даже заметил что их глаза слегка покраснели.

«Эти материалы очень важны для меня. Я больше не могу терять своих людей.», — Круг вздохнул и принял все материалы.

Поскольку он был с Ремулосом, Лу Ли не боялся мошенничества.

Затем Круг повел их вдаль, а Лу Ли, Ремулос, а также еще четыре Воргена шли за ним.

«Лорд Круг, возможно ты можешь дать квест этому молодому человеку. Он очень умный и смелый ребенок.»

Ремулос начал рекомендовать и восхвалять Лу Ли.

«Ему?», — Круг посмотрел на Лу Ли, однако было очевидно что он считал этого маленького жулика слишком слабым.

«Не суди книгу по обложке, Круг. Кроме того ты ничего не потеряешь.», — с улыбкой на лице сказал Ремулос.

«Чтобы отблагодарить Кровавых Клыков за то что вы позволили мне одолжить ваш алтарь, если вам что-то нужно, то я сделаю все возможное чтобы помочь вам! Кроме того у меня также есть много друзей, которые могут помочь мне.», — предложил Лу Ли.

Круг немного подумал, и решил что это не такая уж и плохая идея.

Его впечатлило смиренное и благодарное поведение Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 578. Проклятие Воргенов**

«Хорошо, молодой человек. Хочешь послушать историю?», — продолжая идти вперед спросил Круг.

«Господин, я думаю что ваше прошлое — это больше чем просто история.», — Лу Ли кивнул — «Конечно же я хочу услышать о вашем легендарном опыте.»

Все любили комплименты, поэтому это был очень важный навык общения. Комплименты должны быть прямыми и не слишком чрезмерными, чтобы они не казались фальшивыми или даже саркастичными… Обладая преимуществом из своей прошлой жизни, а также своим природным талантом, Лу Ли был гением в том как угодить Нипам…

«Пылающий Легион принес с собой катастрофу…», — затем Круг начал говорить о происхождении Воргенов.

Чтобы защитить свою родину, они позаимствовали силы древнего полубога Голдринна и получили способность превращаться в Воргенов.

Однако со временем они потеряли себя из-за яростной природы волков…

После чего сила Голдринна стала проклятием которое начало распространяться на других друидов…

Однако Голдринн не был виноват в появлении проклятия…

Голдринн был Древним, известным своей свирепостью в бою во время вторжения Пылающего Легиона. Во время вторжения он убил сотни демонов, и был одним из немногих выживших полубогов.

Несмотря на то что Проклятие Друидов началось именно из-за его силы, он этого не хотел…

Он понятия не имел как или почему началось проклятие, но он также ничего не мог с этим поделать…

Все Нипы друиды Рассвета были разделены на фракции в зависимости от их трансформаций. Например форма Оленя позволяла им превращаться в белого оленя, и была дана им во время Битвы Древних духом полубога Малорна. Форма Медведя была дана им богами-близнецами Урсолом и Урсоком; а форма Птицы была дана им Авианой — богиней-соколом, которую почитали все крылатые существа.

Навык Лу Ли был дарован ему Медивом, что немного отличало его от друидов…

«Теперь ты понял что я хочу от тебя?», — Круг посмотрел Лу Ли в глаза, пытаясь увидеть там какие-либо признаки страха или сомнения.

Он сомневался в способностях Лу Ли, но в глубине его души было небольшое семя надежды.

Однако вместо того чтобы найти в глазах Лу Ли страх и сомнение, он увидел странное и незнакомое выражение.

Затем Лу Ли наконец получил квест — Проклятие Воргенов.

Но этот квест был…

Слишком легким!

Получив квест, Лу Ли почувствовал облегчение.

Однако несмотря на простоту квеста, Лу Ли решил не завершать его сразу.

Если он сразу же скажет Кругу решение, то награда за квест будет значительно снижена…

Это было похоже на то как врачи лечили своих пациентов.

Если врач просто выпишет пациенту лекарство которое вылечит его простуду, то все что он сможет заработать, это стоимость лекарства. Однако если врач сделает вид что болезнь очень сложная, и потребует еще нескольких приемом, он сможет взять с него больше денег.

Немного успокоившись, Лу Ли сказал: «Господин, я сделаю все возможное.»

«Спасибо, молодой человек. Я верю что ты принесешь большое счастье моему клану.», — кивнул Круг.

Система: Вы приняли квест Круга Кровавого Клыка — «Проклятие Воргенов». Срок: 3 месяца. Если вы не выполните квест в течение 3 месяцев, то ваш уровень снизится на 3.

Потеря 3х уровней отнимет много времени у Лу Ли!

Поскольку у него было 3 месяца, то он мог подождать несколько дней. Из-за его перерождения, для Лу Ли этот квест был довольно простым; однако ему все равно нужно было приготовить несколько вещей, и некоторые из них были довольно хлопотными для получения.

Вскоре они прибыли к древнему алтарю.

По словам Круга, этот алтарь был построен на алтаре который стоял во время Битвы Древних! И только благодаря нему они могли контролировать яростную природу их превращения.

«Этот алтарь остается в хорошем состоянии только благодаря моему хорошему другу Ремулосу.», — с благодарностью сказал лидер Воргенов.

На самом деле Лу Ли было довольно печально слышать о трудностях которые пережили Воргены… Причиной этого проклятия было их желание защитить Азерот, но несмотря на это они были забыты и выброшены как мусор…

У Лу Ли появилось желание немедленно раскрыть им правду, но он все же решил не делать этого и подождать.

Затем Лу Ли положил материалы которые он принес с собой, после чего алтарь загорелся серебряным лунным светом.

«Теперь тебе нужно положить то что ты хочешь улучшить.», — сказал Круг, после чего протянул руку.

«Я хочу улучшить это кольцо.», — сказав это, Лу Ли показал ему кольцо потому что не мог его снять…

Затем Круг слегка стукнул по кольцу когтем, думая что оно с легкостью слетит с пальца Лу Ли, однако оно не сдвинулось с места…

Круг немного смутился.

«Эмм… я думаю что это кольцо уже связано с тобой. Если ты насильно снимешь его, то это может нанести необратимый ущерб.», — объяснил Круг.

Лу Ли обернулся и посмотрел на Ремулоса.

Он вспомнил что когда впервые встретил Ремулоса, тот с легкостью снял его кольцо.

Однако Ремулос проигнорировал Лу Ли, и просто смотрел на растение которое росло возле алтаря. Лу Ли понял что он нарочно игнорировал его.

«И что нам теперь делать?», — спросил Лу Ли. Он не был уверен почему Ремулос не хотел снимать его кольцо, но Лу Ли не мог раскрыть того факт что Ремулос был сыном полубога Кенария…

«Поскольку ты принял мою просьбу, то я позволю тебе сесть на алтарь.», — решил Круг.

Может от этого есть какая-то польза?

Подумав об этом, Лу Ли увидел что Ремулос слегка обрадовался, поэтому у него появилось хорошее предчувствие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 579. Предмет о котором ходят легенды**

Последовав словам Круга, Лу Ли ступил на алтарь и понял что воздух над алтарем ощущался намного плотнее.

По сравнению с Сумеречным Алтарем и Алтарем Приливов, которые он использовал для улучшения кольца ранее, этот алтарь был гораздо более высокого качества. И даже охранники алтаря также были намного сильнее — пять друидов Кровавого Когтя!

Круг возможно не был таким же сильным как Ремулос, однако он участвовал в битве с Пылающим Легионом! Кроме того его подчиненные также наверняка убили тысячи Нежити…

Поскольку они смогли это пережить, это было лучшим доказательством их силы…

Вскоре кольцо стало горячим, и Лу Ли казалось увидел как вокруг него начали петь бесчисленные магические эльфы. Однако независимо от того каков будет результат его нахождения на этом алтаре, Лу Ли должен был признать что то его прибыль не сможет сравниться если бы на его месте был Маг…

Если бы он был Магом или Чернокнижником, то благословение этого алтаря могло бы навсегда улучшить его магическую силу!

Система: Получено благословение Воргенов Кровавого Клыка – вы получили Опыт и Славу; сопротивление магии увеличено на 1%; сопротивление природной магии увеличено на 5%.

Увеличение сопротивления магии на 1% не казалось чем-либо особенным, но когда его базовые статы станут выше, вот где покажется истинный эффект этого 1%. Это была долгосрочная инвестиция, которая на самом деле была очень выгодной.

А 5% сопротивление природной магии было направлено против друидов и шаманов. Потому что большинство навыков этих двух классов были связаны с природной магией.

Однако это еще не все — он также получил увеличение опыта! Лу Ли простоял на алтаре всего 5 минут, однако его опыт увеличился с 7% до 87%! Он получил ровно 80% опыта!

Чтобы получить 80% опыта на 38 уровне, для этого вероятно потребуется целых пять дней кача! И даже с помощью магов гильдии, это займет не менее трех дней!

Он сэкономил себе 5 дней тяжелой работы!

Лу Ли наконец-то понял почему Ремулос не помог ему снять кольцо.

Если бы он снял кольцо, то как он бы смог получить эти благословения?

Лу Ли нужно будет потратить всего два дня, и он сможет достичь 39 уровня! В то время как другие игроки спешили добраться до 35 уровня, он уже рассматривал возможность достижения уровня 40!

Конечно это было второстепенное дело. Сейчас он сосредоточился на другом.

Верховное Кольцо (Эпическое): +50 ловкости, +30 силы, +30 телосложения, + 30% критического удара, + 30% вампиризма. Особый эффект 1: Защита Короля Джунглей(мгновенный каст) – призывает Щит который поглощает весь урон следующей атаки. Перезарядка 6 часов; Особый эффект 2: Благословение Короля Джунглей — + 30% к невидимости; Особый эффект 3: Король Джунглей Кенарий подарил вам особую способность — теперь вы можете выучить навыки превращения друидов, а также навыки внутри превращений! Требования: Нет; Прочность: нет.

Увидев что название этого предмета стало фиолетовым, дыхание Лу Ли слегка участилось.

Испытав бесчисленные трудности чтобы собрать все необходимые материалы, он наконец увидел результат!

Лу Ли был чрезвычайно доволен нынешними статами Верховного Кольца.

Базовые атрибуты были увеличены на 20 — Сила и Телосложение достигли 30, а Ловкость взлетела до 50! Только этого одно уже значительно увеличило силу Лу Ли!

Однако помимо этого он также получил 30% критического удара и 30% вампиризма!

Лу Ли действительно не мог быть счастливее. Теперь его критические были имбой – во время атак против обычных монстров, каждый его третий удар будет критическим!

Вначале Верховное Кольцо обладало атрибутом Вампиризма, однако оно было потеряно на Алтаре Приливов…

Тем не менее на этот раз он не только не потерял ни одного атрибута, но и восстановил атрибут вампиризма!

Теперь если Лу Ли будет сражаться с монстром того же уровня, то он сможет фармить его без всяких расходных материалов!

На самом деле, когда большинство игроков фармила, то значительная часть их времени тратилась на то чтобы есть хлеб, фрукты и другие материалы…

Даже большинство богатеньких магнатов не могли фармиться и постоянно использовать зелья…

Однако больше всего Лу Ли был доволен новым эффектом, который был легендарным эффектом непобедимости!

Защита Короля Джунглей(мгновенный каст) – призывает Щит который поглощает весь урон следующей атаки. Перезарядка 6 часов.

Несмотря на то что это была всего одна атака, у этой атаки не было верхнего предела! То есть Лу Ли мог принять атаку даже Малфуриона или Медива, и не умереть!

«Ох, я вижу что вы доволен.», — Круг был рад видеть что Лу Ли был счастлив.

После обряда, алтарь сильно потускнел…

«Я не забуду свое обещание, и постараюсь завершить ваш квест как можно скорее.», — сказал Лу Ли.

«Спасибо, молодой человек. Мы провели здесь бесконечные годы, поэтому мы не ожидаем слишком многого… Однако если ты получишь наказание за провал квеста, то мы сделаем все возможное чтобы постараться компенсировать тебе.», — любезно сказал Круг.

В конце концов если Лу Ли потерпит неудачу, то квест Проклятие Воргенов понизит его уровень на 3! Это было самое тяжелое наказание за квест, которое когда-либо видел Лу Ли!

Лу Ли чувствовал что он был обязан этому Воргену Кровавого Клыка, но Круг чувствовал такую же неловкость по отношению к Лу Ли… Он считал что у Лу Ли не хватит сил чтобы завершить этот квест, поэтому он боялся что тот потеряет 3 уровня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 580. Кровь Босса**

Однако несмотря на свое желание поскорее помочь им, Лу Ли еще не нашел необходимые материалы, а также не имел достаточного уровня Алхимии, чтобы сделать Зелье Травы Лунного Света.

Верно, Зелье Травы Лунного Света решит все проблемы Воргенов!

Приняв Зелье Травы Лунного Света, эти сумасшедшие Воргены смогут преодолеть свое внутреннее зло и снова превратиться в людей, сохраняя при этом способность превращения в Воргенов!

После этого они смогут свободно использовать эту способность!

На самом деле это было начало квеста расы Воргенов, который мог выполнить игрок любой расы Альянса. Полностью завершив эту цепочку квестов, вы получите способность превращаться в воргенов!

Несмотря на то что увеличение силы будет незначительным, поскольку в игре должен был поддерживаться баланс, многим игрокам понравится эта трансформация…

Этот квест станет доступен где-то через год, и у него будет то же название что и у нынешнего квеста Лу Ли — Проклятие Воргенов – однако у него не будет никакого наказания, ровно как и такой желанной награды…

Однако на данном этапе игры уровень алхимии еще не был достаточно высоким… Лу Ли считал что Рисовые Шарики с Кунжутом был вероятно одним из ведущих алхимиков в игре, однако он еще не скоро сможет приготовить Зелье Травы Лунного Света…

Более того для этого ему еще нужно было найти формулу!

Другими словами – Лу Ли нужно было найти материалы, формулу и подходящего алхимика.

Однако для Лу Ли, трехмесячный срок был шуткой… Как мог человек переживший перерождение, потратить столько времени на такой квест? Лу Ли считал что ему нужно максимум две недели… Сначала он даст Рисовым Шарикам с Кунжутом несколько золотых монет из фонда гильдии, чтобы тот мог быстрее повысить уровень своей Алхимии.

Затем он также отправит несколько игроков на поиски этой формулы.

Обладая поддержкой большой гильдии, многие вещи становились намного проще!

Наказанием за провал этого квеста была потеря 3 уровней, поэтому награда не должна быть слишком плохой!

В своей прошлой жизни Лу Ли не слышал о том чтобы кто-то завершал этот квест. Бриз Лазурного Моря был прошлым владельцем Верховного Кольца, однако он никогда не вступал в контакт с Ремулосом и Воргенами!

Попрощавшись с Воргенами Кровавого Клыка, Хранитель Рощи Ремулос отправил Лу Ли обратно в Лес Лунного Света.

«Тебе действительно нужно поблагодарить Круга за то что он помог тебе. На самом деле он довольно скупой человек.», — пошутил Ремулос.

«Мне кажется что он очень щедрый старейшина.», — сказал Лу Ли, не находя Воргена скупым.

Возможно он делал много скупых вещей из-за нехватки ресурсов. Или возможно он был более скуп к своим старым друзьям, однако он определенно не был скуп с Лу Ли.

«Если ты действительно так думаешь, то он будет очень доволен.», — кивнул Ремулос, после чего серьезно сказал — «Я помню что уже говорил тебе это, но это кольцо убийств. Тебе нужно собрать кровь 40 боссов, прежде чем ты снова сможешь его улучшить.»

«Хорошо, я помню.»

Лу Ли начал немного переживать. Он уже убил 40 боссов, однако они просто не были достаточно сильны… В его списке не было ни одного босса Пылающего Легиона…

«Если бы не щедрость Круга, и мы бы использовали обычный жертвенный алтарь…», — сказал Ремулос – «Сейчас ты бы возможно сожалел об улучшении…»

«Я понимаю.», — Лу Ли понимал что все возможности улучшения были бесценны.

Однако он был прагматичным человеком, который не надеялся на что-то недостижимое… Конечно он понимал что было бы лучше собрать кровь Саргераса, Кил’джедена и Архимонда, однако это было нереально…

«Я рад что ты это понимаешь… Просто иногда молодые люди становятся нетерпеливыми…», — предупредил Ремулос.

Будучи Хранителем, лучшее качество в Ремулосе было то, что он был хорошим учителем… Когда Лес Лунного Света станет священной землей друидов, многие друиды игроки и Нипы будут приходить сюда и слушать его учения.

«Итак, что мне делать дальше?», — осторожно спросил Лу Ли.

Что было за Эпическим классом?

Легендарный!

Обычно до Эпического класса шел Полу-эпический класс. Если бы не Круг, то Верховное Кольцо Лу Ли наверняка было бы Полу-эпическим.

Легендарный класс был самым продвинутым классом снаряжения! Такие мифические имена как Боевая Перчатка Аззинота, Жардум — Великий Посох Пожирателя, Кровавый Вой, Ашканди — Большой Меч Братства, все были этого класса…

У каждого из этих предметов была необычная история…

Что касается Полу-божественного и Божественного класса, эти предметы не обязательно сильнее Легендарного класса, однако большинство из них пришли из рук полубогов или древних богов, которые вложили в них бесчисленное количество времени и энергии…

Верховное Кольцо Лу Ли произошло от Кенария, одного из самых сильных полубогов в истории Рассвета, а также Друида ответственного за создание доктрины друидов.

Поэтому у Верховного Кольца был хороший шанс стать Полу-божественным предметом!

Что касается Божественных предметов, то обычно они не принадлежали игрокам… По крайней мере Лу Ли считал что игрок не может получить Божественный предмет…

В любом случае думать об этом сейчас было бессмысленно, поскольку все это было слишком далеко…

«Чтобы улучшить кольцо…», — немного подумав, Хранитель Рощи Ремулос сказал — «Возможно тебе нужно найти Малфуриона.»

«Разве он не отправился в Изумрудный Сон?», — сердце Лу Ли сжалось.

«Он скоро вернется.», — прищурившись сказал Ремулос.

«Но я не друид.», — беспомощно сказал Лу Ли.

Несмотря на то что это кольцо давало ему некоторые способности друидов, в конечном итоге он не им не был…

«Если ты будешь убивать Боссов Пылающего Легиона и собирать их кровь, то кольцо будет постепенно улучшиться даже без надлежащей церемонии! Вот я записал как сделать так чтобы кольцо поглотило кровь Босса; постарайся отныне убивать только Боссов Пылающего Легиона.», — сказав это, Ремулос передал Лу Ли лист бумаги.

Лу Ли никогда не сомневался в том что кровь Боссов Пылающего Легиона может увеличить силу его кольца. На самом деле большинство улучшаемых предметов требовали убийство монстров.

Просто цель которую поставил перед ним Ремулос, была немного сложнее… Ему нужна была кровь боссов, и кроме того боссов Пылающего Легиона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 581. ЗулФаррак**

«Чем больше членов Пылающего Легиона ты убьешь, тем лучше будет следующее улучшение!»

Слова Ремулоса звучали соблазнительно, однако Лу Ли нужно было направляться в Гаджетзан…

Там его уже ждали его товарищи по команде, которые были готовы отправиться в Зул’Фаррак!

Однако перед этим им нужно было принять несколько квестов. Первый квест был у Кразека в Тернистой долине, который направил их к Тран’реку в Гаджетзане. Согласно словам Кразека, Тран’рек должен был доставить ему панцири скарабеев еще несколько недель назад!

Кразек: Он мой брат, поэтому я не хочу отправлять к нему сборщиков долгов. Пожалуйста найдите Тран’река, и спросите у него что происходит? Передайте ему чтобы он побыстрее прислал их, иначе я действительно сойду с ума.

Тран’рек также был гоблином.

Он сказал что панцири скарабея были достаточно твердыми, и поэтому подходили в качестве строительных материалов! Однако из-за того насколько они были ценными, скарабеи почти вымерли…

Затем Тран’рек сказал что в Зул’Фарраке было много скарабеев.

И их квест заключался в том чтобы за три дня собрать достаточное количество панцирей. В противном случае Тран’рек разобьет их головы.

Однако это была не шутка — штраф за провал квеста был смертью, что означало 5% опыта!

Затем Лу Ли и остальные приняли еще несколько квестов. Независимо от того давали эти квесты снаряжение или нет, одного лишь опыта было достаточно чтобы взять их…

От Гаджетзана до Зул’Фаррака был длинный путь, однако он был относительно безопасным, поскольку Песчаные Черви появлялись довольно редко.

Эта дорога была транзитным путем гоблинов, которые исследовали древние руины в поисках руды. Поэтому по пути было несколько странных устройств.

Эти устройства постоянно излучали ультразвук, который наносил большой урон Песчаным Червям и удерживал их вдали от дороги.

Однако на всем пути также происходили ожесточенные бои, что полностью соответствовало видению игровой компании… Как только игроки получили доступ к этому месту, игроки Орды и Альянса всегда сражались друг с другом…

Поэтому Лу Ли и остальные не смели слишком выделяться… Если Лу Ли открыто объявит что он — Лу Ли, они вероятно не доберутся до своего пункта назначения… В конце концов в игре было бесчисленное множество игроков, которые хотели убить его…

Потому что умерев, Лу Ли мог дропнуть предмет!

В игре даже был один поклонник Без Печального, который настолько сильно поклонялся ему, что по несколько раз смотрел каждое видео с его участием…

Однако когда его спросили о том почему он находится в группе игроков которые хотели убить Без Печального, он невинно ответил: «Что плохого в том чтобы поклоняться кому-то, и убить его для получения его вещей?»…

Убив нескольких волн игроков, Лу Ли и остальные вскоре достигли входа в Подземелье. Там они встретили гоблина, который за две золотые монеты дал им бафф.

Бафф давал -20% урона Вуду.

Это был довольно хороший бафф, особенно против троллей!

Конечно было глупо думать что этот бафф поможет убить семью вуду-троллей. В противном случае многие команды не застряли бы на втором боссе…

«Кошмарная?», — выбирая сложность, спросил Бриз Лазурного Моря.

«Да!», — Лу Ли кивнул.

Зул’Фаррак не был особенно трудным подземельем. Лишь второй и последний боссы были сильными, и требовали чтобы все члены команды были 35-го уровня и выше.

«Хах, это будет весело.», — Бриз Лазурного Моря не боялся испытаний, и был еще смелее с Лу Ли!

Остальные члены команды тоже не особо волновались… Если это Лу Ли выбрал такую сложность, то это значит что они смогут пройти ее!

«Эй, эта команда не выбрала элитную сложность!», — увидев как Бриз Лазурного Моря сделал выбор, сказал маг стоящей позади их команды.

Руна которая означала Кошмарную Сложность, отличалась от той которая означала элитную сложность.

Между Кошмарной сложностью и Элитной сложностью также была геройская сложность. Большинство игроков пробовали пройти подземелье на Элитной сложности, а все остальные пробовали пройти на Обычной сложности.

Поэтому увидев что кто-то внезапно выбрал кошмарную сложность, окружающие были поражены.

«Не может быть! Как кто-то мог выбрать кошмарную сложность?», — сказал Паладин.

«Я видел это своими собственными глазами!», — усмехнулся Маг — «Я изучал Руны, и эта руна определенно означала Кошмарную сложность.»

«Может они выбрали эту сложность просто чтобы выпендриться? Я тоже могу выбрать кошмарную сложность.», — Паладин все еще был слишком упрям.

«Это были Лу Ли, Бриз Лазурного Моря и остальные! Это наемники Синь-Синь! Правящий Меч наконец-то начал проходить Зул’Фаррак.», — некоторые люди сразу же узнали Лу Ли и остальных.

Что касается Диких Боссов, то где-то 80% из них убивались несколькими большими гильдиями. Остальные 20% доставались разным счастливчикам.

Что касается приватных подземелий, то все они зависели исключительно от удачи.

С другой стороны, публичные подземелья отличались. В публичных подземельях Правящий Меч был доминантом!

«Лу Ли начал проходить подземелье!»

Эта новость быстро распространилась среди игроков.

Независимо от того были они частью Альянса или Орды, все бросили то что делали, и начали обсуждать контрмеры.

«Правящий Меч не может снова получить Первую Зачистку!», — заявил Пылевой Дракон – глава Кроваво-красного Военного Флага.

«Я верю в вас», — Без Печальный сказал членам гильдии Столица Славы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 582. Квест**

Королевский Двор Измороси, который долгое время молчал, наконец-то начал двигаться! Их команда вошла в Подземелье вскоре после Правящего Меча.

«Сможет ли Лу Ли и остальные сделать это? Другие гильдии пытаются уже несколько дней…», — беспомощно заметила Звезда Детка, продолжая свое исцеление.

«А я слышала что Столица Славы и Несравненный Город уже на грани победы над втором Боссом.»

«Я разрешала вам говорить?», — Холодный взгляд Водной Феи успешно заткнул этих двух звездных игроков.

…

Однако независимо от мыслей других гильдий, это не имело значения…

Все потому что публичные подземелья были независимыми пространствами, в которые нельзя было вмешаться извне…

Однако несмотря на это, кто-то начал убивать членов Правящего Меча! Вскоре Кубический Корень определили их цель – сделать так чтобы Лу Ли не мог полностью сосредоточиться на подземелье!

Несмотря на то что он не знал какая именно гильдия это организовала, Кубический Корень быстро собрал ответную группу.

Правящий Меч не был какой-то обычной гильдией, которую можно было легко спровоцировать…

Несмотря на то что Лу Ли получил кучу первых зачисток, остальным членам гильдии больше нравились РVР! Поскольку они были чемпионами Кубка Теней и призерами Магического Кубка, к Правящему Мечу в основном присоединялись игроки которым нравилось РVР…

Затем Кубический Корень быстро сузил круг подозреваемых до Королевской Семьи Гангнама! Более того их глава – Сердце Войны, уже дважды атаковал Правящий Меч!

Несмотря на то что у Кубического Корня не было прямых доказательств, члены Правящего Меча начали больше целиться на игроков Королевской Семьи…

…

Войдя в подземелье, Лу Ли и остальные встретили Нипа.

«Герои, пожалуйста помогите мне — бедному и беспомощному гоблину.», — умоляя сказал маленький гоблин, пытаясь завоевать их симпатию. Но к сожалению он был мужчиной, поэтому большинству игроков было все равно…

«Отпусти меня, или я изобью тебя до полусмерти!», — говоря это, Бриз Лазурного Моря попытался стряхнуть гоблина со своей ноги.

«Герой…», — продолжал гоблин.

«Черт, если тебе есть что сказать, то говори! Иначе я правда убью тебя!», — вскоре Бриз Лазурного Моря не выдержал ворчания этого Нипа…

«Хорошо.», — гоблин беспомощно пожал плечами и начал говорить — «Один из моих хороших братьев — Вигли, отправился с сержантом Блайем и его людьми чтобы напасть на Зул’Фаррак. Они хотели заполучить легендарный Сусаус. Все шло хорошо пока они не встретили Троллей… Теперь они находятся в плену и ожидают казни!»

«Если вы спасете их, то они могут помочь вам взорвать дорогу ведущую в частный Зал Укорза, где хранится последняя часть заветного меча. Их поймали Некрум Гутчевер и Призрачный Жрец Сезз’зиз. Убейте их… после чего я заплачу вам вашу награду.»

Сказав это, гоблин спросил: «Герои, вы готовы помочь мне с этим небольшим заданием?»

«Боже, как ты можешь называть это небольшим заданием? Звучит очень опасно.», — Бриза Лазурного Моря было не так легко обмануть, поэтому он начал торговаться.

«Семьдесят серебряных монет. Я не могу дать вам больше.», — сказал гоблин, выглядя крайне опечаленным.

«Старик, я зарабатываю по несколько десятков золотых монет каждые несколько минут. Какая мне польза от твоих 70 серебряных монет?», — у Бриза Лазурного Моря появилось желание плюнуть в лицо гоблина, после чего он сдержался и сказал остальным — «Давайте уйдем отсюда.»

Затем гоблин Сарико схватился за грудь и сказал: «Я дам вам две взрывчатки, не более. В противном случае я просто найду кого-нибудь другого.»

«Хорошо.», — Лу Ли который все это время стоял в стороне и молчал, наконец-то открыл рот.

Этот квест был напрямую связан с подземельем. Без взрывчатки Сарико, они не смогут открыть дорогу ведущую в частный зал Укорза, что означало что они не смогут сразиться с боссом Укорзом! Кроме того они также потеряют Сундук с сокровищами, который находился в зале Укорза…

«В таком случае у меня есть маленькая просьба.», — сказал Сарико, жадно глядя на Лу Ли.

Он понял что это был настоящий глава группы.

«Я могу тебе помочь, но все зависит от твоей цены.», — кивнул Лу Ли.

На самом деле Лу Ли не любил квесты гоблинов… Они были очень расчетливыми парнями, и не знали что значит быть щедрым…

«Я слышал что внутри есть Тролль по имени Гидромант Велрата, у которой есть редкий и красивый драгоценный камень под названием Корона Бездны. Она использует его для управления сильным Газриллой! Кроме того согласно слухам, чешуйки Газрилл полны энергии. Ты понимаешь что я имею в виду, друг?»

«Мне это нужно! Убей Велрату и возьми Корону Бездны. Также убей Газриллу, и принеси мне несколько ее чешуек. Если ты быстро принесешь мне эти вещи, то я вознагражу тебя.»

«Мне нужно знать что ты искренен, мой друг.», — равнодушно сказал Лу Ли.

Во многих квестах игры можно было торговаться, особенно это касалось кошмарной сложности! В некоторых случаях вы даже могли убедить Нипа помочь вам сражаться!

«У меня есть четыре предмета, и ты можешь выбрать один из них.», — Сарико не хотел этого делать, однако он понимал что у него не было другого выбора…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 583. Скарабеи**

«Так не пойдет; ты должен отдать нам все четыре.», — сказал Лу Ли.

Все четыре предмета были Кожаными доспехами, которые подходили для разных классов. Все они были золотого класса, и даже Лу Ли не смел смотреть на них свысока.

«Это невозможно!», — Сарико ахнул и закричал – «Жадный, глупый, высокомерный…»

«Хорошо, тогда после того как я получу Корону Бездны, я пойду к твоим более щедрым друзьям-гоблинам. Я верю что они поймут сколько стоит эта штука.», — спокойно сказал Лу Ли.

Его слова поразили бедного маленького гоблина.

«Ты не можешь этого сделать – ты предашь своего друга!», — до этого Сарико злился, однако сейчас он начал волноваться.

В Гаджетзане еще никто не знал о тайне Короны Бездны, но если Лу Ли сделает как он сказал…

«Я тоже не хочу этого делать, но мистер Сарико, ты лучше всех должен знать опасность этого квеста…», — лукаво улыбаясь сказал Лу Ли — «Или мне нужно напомнить тебе о твоих друзьях которые были захвачены троллями Песчаной Бури? Разве это не ты подбодрил их придти сюда?»

«Нет, нет… ты, ты просто демон!», — несмотря на то что Сарико отрицал это, его выражение лица предало его мысли…

«Ни ты, ни я не являемся хорошими людьми – мы с легкостью можем предать друзей! Не говоря уже о том что мы даже не настоящие друзья.», — сказал Лу Ли, после чего наклонился и похлопал его по плечу.

«Уу…», — Сарико начал грустно плакать.

«Тогда решено. Быстро давай нам квест!», — Лу Ли был доволен тем что заставил этого гоблина расплакаться — «Получив Корону Бездны ты разбогатеешь! Это всего лишь четыре Золотых предмета…», — успокоил Лу Ли.

«Разбогатеешь», — это была последняя капля, которая сломала верблюда… Услышав это слово, Сарико все же подписал контракт.

После этого Лу Ли и остальные получили квест, и должны были отдать Сарико — Корону Бездны и заряженные чешуйки Газриллы. В качестве награды они получат четыре золотых предмета, и соответствующее количество опыта и престижа.

Не то чтобы Лу Ли не хотел этого сокровища для себя, оно просто было бесполезно для него…

Все потому, что это был квестовый предмет выпадающий с Велраты…

После этого Сарико уныло ушел, поскольку ему еще нужно было подготовить взрывчатку.

«Хорошо, давайте начнем.», — слова Лу Ли наконец-то привели в чувства всех остальных.

«Лу Ли… сначала ты ничего не говорил, а теперь это…»

Изначально Бриз Лазурного Моря пытался сделать что-то подобное, и смог выдавить из Нипа только две взрывчатки. Однако Лу Ли удалось заполучить четыре золотых предмета!

«На забывай что это произойдет только если мы сможем зачистить подземелье.», — напомнил Лу Ли.

«Хорошо, тогда давайте начнем.», — Бриз Лазурного Моря обрадовался услышав про четыре золотых предмета, поэтому он в хорошем настроении поприветствовал первую волну монстров.

Первой волной был Знахарь Песчаной Бури, Темный Чародей Песчаной Бури и три Кровопийцы Песчаной Бури. Эти пять элитных монстров были первой линией обороны Зул’Фаррака. Если посмотреть на их состав, то он был примерно таким же как у игроков.

Зул’Фаррак был домом для троллей Песчаной Бури, которые были известны своей безжалостной и темной магией.

Тролли Песчаной Бури были способным племенем.

Поэтому вам не стоило недооценивать подобные маленькие команды. Кроме того на Кошмарной сложности увеличилась не только сила монстров, но также их количество и командная работа!

Знахарь постоянно кастовал дебаффы и лечил, в то время как Маг использовал свои навыки атаки. Кроме того три Кровопийцы Песчаной Бури были очень сильными воинами.

Лу Ли решил сначала напасть на Знахаря, потому что это был самый нелепый монстр — он лечил, давал особые бафы и мог даже ставить исцеляющие тотемы! Игрокам не был доступен класс Знахаря, но его можно было рассматривать как комбинацию жреца и шамана.

Ключом в борьбе со Знахарем был его тотем.

Вы могли потратить кучу времени и энергии чтобы сбросить Нр монстра до половины, однако после появления этого тотема, ему нужно было всего несколько секунд чтобы полностью восстановиться…

Поэтому как только появлялся тотем, Лу Ли нужно было немедленно уничтожать его. Это была его основная роль в этом бою.

Таким образом остальные члены команды могли мирно сражаться с монстрами. В конце концов какими бы сильными они ни были, в конечном итоге они не могли противостоять такой сильной команде…

«Первый Босс довольно легкий, и большинство игроков вероятно уже знают как с ним справиться.», — сражаясь с монстрами говорил Лу Ли.

«Ты говоришь о скарабеях, верно?», — Бриз Лазурного Моря уже смотрел стратегии других гильдий.

В этой области было несколько сотен скарабеев, и всего одна атака привлекала всю толпу… Другими словами это была проверка Аое атаки команд… Если в команде был Маг который знал Аое навыки, это сильно облегчало их убийство.

А если в команде было два или более Магов или Чернокнижников, то никаких проблем вообще не было.

Однако если вы сначала не убьете скарабеев, то Босс давал им особый бафф. После этого скарабеи которые изначально были легкой целью, становились очень сильными…

Получив бафф босса, эти скарабеи могли сравниться с Кровопийцами Песчаной Бури! Из-за того что их было несколько сотен, даже самые сильные игроки не могли с ними справиться…

Вначале от этого погибло много команд…

Но к счастью эту проблему было просто решить – вам просто нужно было убить всех скарабеев до появления Босса.

Однако Лу Ли и остальные проходили кошмарную сложность, поэтому все поменялось. На кошмарной сложности Тека Мученик переставал быть легкой целью, иначе все игроки проходили бы кошмарную сложность…

Что касается Теки, то в описание Зул’Фаррака было о нем краткое введение.

Давным-давно, Теке Мученику не повезло умереть в битве между троллями, однако даже после своей смерти он все еще бдительно охранял свой любимый город! Кроме того согласно легендам, воины которые убили его были прокляты и стали безмозглыми скарабеями, которые вечно бегали вокруг мученика…

Другими словами, Тека был Нежитью и уже давно умер.

Такие боссы не обладали высоким интеллектом, поэтому ключ к его убийству все еще заключался в скарабеях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 584. Взрывающийся труп**

Убив монстров, они вскоре достигли того места где находился Тека.

Это было открытое пространство, однако оно было забито скарабеями…

Это место очень понравится тем кто боялся замкнутых пространств, однако те кто боялся жуков будут в ужасе…

Среди скарабеев также было несколько монстров из племени Песчаной Бури.

«Сначала убейте мобов Песчаной Бури, но не используйте Аое навыки. Также отключите все что может массово атаковать!», — Лу Ли молчал пока они зачищали монстров до этого, однако придя к Боссу он начал выполнять свои обязанности командира.

Если бы они проходили элитную сложность, то они бы могли легко убить скарабеев даже если бы среди них были монстры из Песчаной Бури. Они могли просто использовать Аое навыки…

Однако им нужно было быть чрезвычайно осторожным на Кошмарной сложности. Если что-то пойдет не так, то вся их команда будет уничтожена…

Среди монстров этого подземелья был монстр по имени Пожиратель Душ Песчаной Бури, у которого была уникальная способность под названием Взрывающийся Труп. Он ждал пока на полу не соберется куча трупов скарабеев, после чего поднимал руку и взрывал их. Эта способность была способна мгновенно уничтожить всю команду!

Пока остальные разбирались с мобами, Лу Ли быстро разобрался с тремя Пожирателями Душ Песочной Бури.

Поскольку они проходили кошмарную сложность, то Пожиратели Душ дропнул изысканное Серебряное снаряжение 35 уровня! Его статы были очень хорошими, и поэтому оно даже было лучше золотого снаряжения 30 уровня! Рисовые Шарики с Кунжутом с радостью принял его.

Особым эффектом этого снаряжение был легендарный Взрывающийся Труп.

Этот навык позволял игроку взрывать до десяти трупов монстров, нанося всем вокруг 300% урона! Один только этот эффект удваивал стоимость этого Серебряного снаряжения, и делал его лучше большинства золотого снаряжения того же уровня!

Единственная проблема заключалась в том, что этот эффект больше подходил для игроков которые часто качались… Для РVР игроков этот предмет был бесполезен…

Разобравшись с мобами Песчаной Бури, они приготовились разбираться со скарабеями.

«Цветок, используй Чародейский Взрыв и начни бегать вокруг. Однако будь осторожен и не притяни босса.», — немного отдохнув, Лу Ли сказал Одинокому Цветку.

На самом деле у скарабеев был механизм цепной агрессии, что означало что если атаковать хоть одного из них, все остальные сразу же устремятся к атакующему.

Лу Ли сказал Одинокому Цветку бежать потому что для того чтобы убить скарабеев Чародейским Взрывом, этот навык нужно было использовать несколько раз… И поэтому если он будет оставаться на одном месте, то на него нападет слишком много скарабеев…

Одинокий Цветок ничего не сказал, и приступил.

Скарабеи были довольно слабыми монстрами, и теряли около трети своего Нр после каждого Чародейского Взрыва. Это означало что Одинокий Цветок мог справиться с толпой скарабеев за три-четыре секунды.

Однако этот «идеальный план» имел несколько недостатков.

Лу Ли вскоре заметил что Одинокий Цветок бежал недостаточно быстро, и кроме того ему также нужно было останавливаться каждый раз когда он хотел применить навык… Таким образом его медленно окружало все больше и больше скарабеев…

Его Нр начали быстро падать, но самым неприятным была Чума Скарабея…

Чума Скарабея не наносила много урона — всего 4-5 урона, но этот навык мог накладываться… Это, в дополнение к укусам Скарабеев, означало что Одинокий Цветок не мог продержаться и 3 секунд!

Поэтому Одинокий Цветок умер!

В этот момент Мартовский Дождь изо всех сил пыталась вырваться из рук Лу Ли, который не давал ей лечить его, из-за чего она могла лишь беспомощно наблюдать за смертью ее брата…

«Мы не теряем опыт в подземелье.», — тихо сказал Лу Ли – «Иди воскреси его. Цветок, ты умер от пары жуков… Ты уверен что не пытаешься нас намеренно потопить?»

После того как его воскресили, Одинокий Цветок сел и начал кушать хлеб. Он совсем не разозлился на слова Лу Ли, и спокойно ответил: «Я только вчера выучил этот навык, и не привык к нему… Когда я его использую он кажется немного неуклюжим, но возможно это из-за уровня навыка.»

«Это не из-за уровня навыка; это навык Мгновенного каста… В следующий раз попробуй применить его вот так.», — Лу Ли немного знал о Магах, и о том как ходить во время каста Чародейского Взрыва.

Конечно же он не мог использовать Чародейский Взрыв, но он мог имитировать движения. Увидев его движения, глаза Одинокого Цветка загорелись.

Он удивился тому что Лу Ли даже знал как использовать навыки мага!

Действия Лу Ли были довольно просты. Он хотел чтобы Одинокий Цветок немного приподымал свой посох перед кастом навыка.

Это был трюк Полуручного режима для магов, который Лу Ли изучил в своей предыдущей жизни.

На самом деле технически, у Магов и Воров не существовало мгновенных навыков, поскольку для выпуска всех навыков требовалось действие. Обычно эти действия выполнялись Системой.

Однако если вы выполните действие до того как система заставит вас это сделать, это значительно сократит время каста!

«Иди и попрактикуйся немного. Мы подождем тебя.»

Затем Одинокий Цветок попрактиковался в течении нескольких минут, после чего был готов. После этого он снова атаковал рой, и на этот раз был намного лучше.

Чума Скарабея выпускалась на близком расстоянии, поэтому если их убить до того как они приблизятся к вам, то вам нечего было бояться.

Успешно разобравшись со скарабеями, Лу Ли и остальные начали собирать дроп.

Панцирь Скарабея был квестовым предметом который приносил много опыта. Не самом деле этот квест можно было выполнять много раз, поскольку Нип всегда был готов принять панцири.

Примерно в это время в прошлой жизни Лу Ли появилось новое явление — продажа панцирей скарабеев.

Те у кого не было денег, сражались со Скарабеями, после чего продавали их панцири…

Затем богатые люди просто покупали Панцири и завершали квест, что помогало им с легкостью получать опыт… Они могли сдавать всего по 20 панцирей в день, однако это давало им кучу опыта! Таким образом это значительно ускорило тем прокачки богатых!

Лу Ли не возражал против этой индустрии, и даже сам зарабатывал так в предыдущей жизни.

Вначале все начинали с нуля и находились в относительно честной обстановке, но естественно игра никогда не могла быть абсолютно честной.

Мир никогда не был по-настоящему справедливым — у богачей всегда были ресурсы которые могли помочь им легче добиться успеха… Но значит ли это что обычные люди должны были просто сдаться?

Лу Ли никогда не сдавался, и был уверен что сам рано или поздно станет богатым!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 585. Тека Мученик**

Всего Лу Ли собрал около сорока панцирей скарабеев, чего было достаточно чтобы выполнить квест дважды. Шанс выпадения панцирей на кошмарной сложности был просто огромен – почти каждый монстр дропал один предмет. На элитной сложности он бы получил в два раза меньше…

Эти сорок панцирей стоили около 400 золотых монет, или другими словами – 40 000 долларов!

Спустя несколько недель, когда все игроки догонят это подземелье по уровню, игроки зарабатывающие игрой получат больший доход! Но к сожалению игрокам разрешалось проходить элитную сложность только раз в неделю, поэтому никто не сможет разбогатеть…

Бриз Лазурного Моря планировал докупить еще несколько панцирей, чтобы поднять свой уровень.

У Лунного Света были такие же планы, в конце концов он не был поклонником кача… Его текущий уровень в основном был получен на полях боев…

Кубический Корень также хотел купить больше панцирей. Если он купит достаточно этих квестовых предметов, то Лу Ли тоже мог воспользоваться этим квестом.

Однако даже если он не будет участвовать, он все равно сможет удержать свое первое место в рейтинге уровней.

В конце концов максимальное количество раз которое игроки могли выполнить этот квест, составляло сотню!

Если игрок был 35-го уровня, то он мог получить около 50% опыта выполнив этот квест 20 раз. Поэтому если сделать этот квест сто раз, игроки максимум могли достичь 37 уровня…

Что касается такого игрока как Лу Ли, который уже был почти 39-го уровня, он не сможет достичь даже 40-го уровня!

Затем Лу Ли начал инструктировать всех о позиционировании.

«Расположитесь на расстоянии четырех ярдов друг от друга. Остаточная Мечта, убедись чтобы никто не стоял между твоими питомцем и тобой, в противном случае болезнь распространится на других.»

Если правильно себя позиционировать, то Тека был легким боссом.

Его первый навык был дебаффом, который наносил урон каждую секунду и уменьшал статы.

Если у вас было хорошее снаряжение, то вам нечего было бояться.

Самым важным аспектом этого навыка было то, что он был заразным! Если игроки будут стоять слишком близко друг к другу, то дебафф будет распространяться и накладываться!

Ситуация станет опасной если на игроке будет более трех стаков.

Другим его навыком был Призыв Теки. Когда HP Теки достигают 30%, он начинал призывать Скелетных Воинов из трупов жуков.

Призыв Теки был навыком который появлялся только на Кошмарной сложности.

На элитной сложности Тека просто использовал Трансформацию Теки.

После использования этого навыка он превратился в гигантского скарабея, который был невосприимчивым ко всем физическим и теневым атакам. Это означало что такие классы как Воины, Воры, Чернокнижники и Жрецы Тьмы, не могли наносить ему никакого урона…

В то же самое время все оставшиеся в живых скарабеи начинали яростно атаковать игроков.

На элитной сложности вы могли расслабиться заранее убив всех скарабеев. Однако на кошмарной сложности скарабеи будут сражаться за Теку независимо от того живы они или нет…

«Март, групповой страх!», — крикнул Лу Ли.

Мартовский Дождь кивнула и кастанула Крик Души, после чего все пойманные монстры начали разбегаться.

Затем без инструкций Лу Ли, Одинокий Цветок использовал заклинание Чародейский Взрыв, в то время как остальные тоже начали кастовать Аое навыки. Даже Лу Ли использовал свой Веер Ножей.

Но к сожалению урон от его навыка был мизерным…

В этой ситуации Вихрь Лунного Света был очень полезен. Этот навык наносил большой урон, а также давал ему хорошую подвижность. Тем не менее когда он подошел к монстрам слишком близко, он сразу же стал их целью, поэтому Мартовскому Дождю пришлось помочь ему.

Основной танк не мог удержать агр босса, поэтому Лу Ли и остальные прекратили атаковать Босса и вместо этого начали убивать монстров.

Все потому, что после того как босс в первый раз использовал Энергичность, сила монстров удваивалась.

После второго раза, сила монстров снова удавилась. После этого урон монстров мог сравниться с элитными монстрами!

Если после третьего применения Энергичности на карте оставалось слишком много монстров, то они гарантировали провал команды.

«Распределитесь и старайся бить всех монстров. Не паникуй — сосредоточься на своих навыках и постарайся бить как можно больше монстров.», — проинструктировал Лу Ли.

Энергичность уже была использована дважды, и они были всего в нескольких десятках секунд от третьего использования.

«Используйте эффекты снаряжения и увеличьте свой урон, используйте все что у вас есть! Не сдерживайтесь.»

Поняв насколько серьезной была ситуация, все начали использовать свои самые сильные способности.

У Лу Ли не было подобных эффектов, но его урон изначально не был низким… На убийство одного монстра ему нужно было всего три секунды, поэтому он не был обузой.

«Тринадцать, двенадцать, десять, хорошо, девять…», — Лу Ли продолжал подсчитывать время до третьего каста, и они все же успели снизить количество монстров до девяти. Они бы точно провалились если бы на карте осталось больше десяти монстров, но теперь у них все еще были шансы.

«Стоп. Блуждающий, собери всех монстров. Кто все еще наносит урон? Вы что хотите потерять очки?», — закричал Лу Ли, чем застиг всех врасплох.

Блуждающий был вторичным танком. Его снаряжение было сосредоточено на защите, и у него также были навыки снижения урона, поэтому он мог с легкостью танковать этих монстров.

После того как эта волна монстров была успешно убита, Тека стал легкой целью.

Поэтому спустя всего несколько минут, он превратился в кучу пыли…

После своей смерти он дал немало опыта; в конце концов это была кошмарная сложность… Однако Лу Ли все еще не хватило до 39 уровня, и ему придется подождать до следующего босса…

«Хорошо, Остаточная Мечта, иди собери лут.», — сказал Лу Ли.

«Хорошо, я покажу вам всем свою магию.», — Остаточная Мечта не обращала внимание на гряз и пыль, и охотно начала лутать труп.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 586. Oжeрелье лилии**

Первым предметoм оказалcя редкий материал — Cморщенное Сердце Тролля.

Это был довольно обычный редкий материал, поэтому он не стоил много денег.

Вторым предметом был Усиляющий Kамень. У Лу Ли уже было около 60 такиx камней, и он планировал использовать их в ближайшие несколько дней.

Обычно они распределяли эти камни путем рандома, но к сожалению на этот раз Лу Ли выпала цифра 32, что сделало его предпоследним…

Третьим предметом был неплохой серебряный предмет, который достался Блуждающему.

«Xорошо, давайте отправимся ко второму боссу. Если встретите еще скарабеев, не забудьте быстро их убить.», — сказал Лу Ли.

Ко второму Боссу вел узкий проход, который был заблокирован песком.

Первые люди которые проходили это подземелье потратили довольно много времени чтобы найти место второго Босса, однако у Лу Ли не было с этим никаких проблем, потому что он много раз заходил в это подземелье в своей прошлой жизни…

Однако затем из груды песка неожиданно появился гигантский монстр.

Сул’итуз Пескорыск!

Это что знак удачи? Увидев этого монстра, Лу Ли был удивлен. Согласно его стандартам, Пескорыск был «хорошим» монстром.

Однако можно ли вообще монстров разделять на хороших и плохих?

Конечно — те кто дропал хорошие вещи были хорошими, а остальные — плохими.

Hесмотря на то что Сул’итуз Пескорыск был всего лишь элитным монстром, у него была определенная вероятность дропнуть изысканное ожерелье Лилии. Это было Серебряное ожерелье 35-го уровня, с особым эффектом «Лилия», отсюда и название ожерелья.

Лилия: Создает Лилию. После поглощения лилии, игрок восстанавливает 13% здоровья и маны. Можно использовать на других игроках, однако так навык восстанавливает всего 10% здоровья и маны. Однако если этот навык использует игрок женского пола на другом игроке женского пола, то эффект навыка увеличится на 10%!

Иногда игровая компания создавала очень странные предметы, и это был один из них…

Нынешнее ожерелье Лу Ли восстанавливало 20%-30% здоровья и маны, однако было наградой за чрезвычайно сложный цепной квест. Однако это ожерелье было снаряжением серебряного класса, которое выпадало из элитного монстра в подземелье…

Но к сожалению на этот раз монстр не дропнул ожерелье…

Сул’итуз Пескорыски долго появлялись, и в основном располагались вокруг горных областей подземелья. Однако в тех местах был невидимый барьер который мешал игрокам входить в горы, поэтому им приходилось ждать пока эти ящерицы сами не спустятся…

Однако Лу Ли не собирался тратить свое время ради этого ожерелья…

Вскоре после этого они прибыли ко второму Боссу — Aнту’сулу.

На самом деле Анту’сул был ходячим зоопарком, и держал кучку Детенышей Сул’итуз.

Сул’итуз Пескорыски были зрелой версией его маленьких питомцев. Они не были сильны сами по себе, но были смертельными когда их было много.

Анту’сул надеялся на то что его ящерицы станут большими и злобными, и поэтому относился к ним как к своей семье. Любой что пытался причинить им вред, сталкивался с его беспощадной яростью!

Он жил в пещере, и его большой горшок можно было увидеть даже издалека. В данный момент горшок кипел, и вокруг него витал запах свежего мяса.

Не зная что кипит в горшке, вы подумаете что это был восхитительный аромат.

Лу Ли слегка нахмурился, и решил не говорить того что было в этом горшке, иначе это сделает все слишком сложным.

«Я чувствую запах живого человека. Ваш обед пришел, дети! Съешьте их!», — как только они приблизились к пещере, Анту’сул сразу же заметил Лу Ли и остальных.

Именно этот Босс остановил прогресс кучи больших гильдий… Поэтому никто не смел недооценивать его, даже Лу Ли.

В своей прошлой жизни он пробовал пройти это подземелье с командой случайных игроков, и это был тяжелый опыт… Однако в то время их средний уровень составлял 38, и более половины их команды были 40-го уровня…

Бриз Лазурного Моря поднял свой большой щит и насторожился, ожидая выхода босса.

«За горой.», — напомнил Лу Ли. Бриз Лазурного Моря смотрел в неверном направлении…

«Ой.», — Бриз Лазурного Моря быстро развернулся и увидел как к ним спешат шесть Детенышей Сул’итуз. Они были ящерицами с крокодильими генами, но больше походили на диких лошадей…

Все это была одна из ловушек второго Босса… Придя сюда в первый раз, большинство игроков думали что монстры выскочат из пещеры, поскольку все слышали что Босс был внутри…

Такие ситуации были мерилами истинной силы команды. В такой неожиданной ситуации хорошая команда будет двигаться вокруг своего основного танка. Как только основной танк двинется, все остальные также быстро скорректируют свои позиции.

Лу Ли уже давно натренировал свою команду, поэтому все быстро двинулись в соответствии с движениями Бриза.

Из шести появившихся монстров, четверо прыгнули на Бриза, а два остальных столкнулись с Воспоминаниями Сакуры и Лу Ли. После этого Лу Ли потерял половину своего здоровья, а ситуация Воспоминаний Сакуры была еще хуже…

Несмотря на свои названия, на самом деле эти ящерицы не были слабыми — все они были 38 уровня, и имели навык под названием Рывок. Этот навык был улучшенной версией Рывка Воина.

Цели на которых был использован Рывок, получали урон в зависимости от их уровня. Чем ниже их уровень, тем больше урона они получали. Вот почему Лу Ли говорил чтобы все члены команды были выше 35 уровня.

Воспоминания Сакуры любила качаться, и поэтому она была 37-го уровня. Если бы не это, то она бы наверняка умерла…

На самом деле эти ящерицы были главной причиной по которой большинство команд не могли победить второго босса…

Они время от времени спускались с гор, оставляя за собой кучу разрушений… Стражи Анту’сула также были проблемой, потому что они были взрослыми Детенышами Сул’итуза…

«Оставь монстров на Блуждающего, и приготовься к боссу, Бриз.», — проинструктировал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 587. Aнтуcул**

Сpазу после слов Лу Ли, второй босс Зул’Фаррка — Анту’сул, выбежал из пещеры держа в одной руке ложку, а в другой зеленый лук.

Затем его гигантская ложка приземлилась на голову Бриза Лазурного Mоря.

Бедный Бриз Лазурного Моря был застигнут врасплох оружием Анту’сула; он впервые видел чтобы кто-то сражался ложкой…

«Я буду назначать порядок навыков прерывания. Услышав свое имя, быстро используйте прерывание.», — У этого босса было много навыков, и даже сам Лу Ли не мог точно сказать когда он будет их использовать, поэтому он приготовился к длительной битве.

Hавыки Прерывания были очень полезными; все потому, что многие Боссы были невосприимчивы к оглушениям, однако не к прерываниям!

«Сверху бежит еще больше монстров.», — Мартовский Дождь следовала инструкциям Лу Ли, и все время следила за окружающими холмами. Поэтому заметив еще нескольких Детенышей, она сразу же предупредила остальных.

«Bосемь монстров. Блуждающий, иди налево и постарайся увести хотя бы трех. Лунный Свет, ты тоже возьми на себя одного — четвертого справа. Бриз, тебе придется взять на себя двух… Мы с Цветком позаботимся об оставшихся.»

Oднако то что сейчас появилось восемь монстров не означало что они каждый раз будут увеличиваться на два. Если бы это было так, то никто бы не смог пройти это подземелье…

Kоличество появившихся монстров зависело исключительно от удачи… Сверху не могло спуститься всего один или два монстра, однако некоторым удачливым командам везло и сверху спускались лишь четыре монстра.

Однако приказ Лу Ли немного опоздал. Как только все уже собирались начать действовать, между ними внезапно появился Tотем Хватки Земли!

Этот тотем обычно был совершенно бесполезен, но в этой ситуации имел невероятный эффект…

После его появления, никто не мог двигаться…

Затем Лу Ли быстро достал арбалет и выстрелил в тотема.

У тотема было всего десять HP, поэтому одной стрелы было достаточно чтобы уничтожить его.

Однако несмотря на это, Лу Ли понимал что это был конец, потому что эффект тотема уже сработал… Он мог лишь молиться.

Однако все сильно зависело от времени реакции каждого игрока. Лу Ли смог за секунду сменить оружие чтобы уничтожить тотем, а также использовал Штормовые Шаги и заблокировал одного монстра.

Но к сожалению не все были такими же быстрыми как он… Первым кто умер был Рисовые Шарики с Кунжутом…

Поскольку Бриз лазурного моря не заблокировал ящериц которых должен был, две ящерицы наткнулись на Рисовые Шарики, мгновенно его убив… После этого они совсем не замедлились, и продолжили бегать вперед…

Далее умерла Остаточная Мечта и Одинокий Цветок.

Даже Блуждающий умер, потому что столкнулся с лишней ящерицей…

К этому момент шесть членов их команды погибли, поэтому Лу Ли пришлось объявить о провале. Затем все вернулись с кладбища и начали восстанавливать свое здоровье хлебом.

«Какой сложный босс — он обездвижил нас, позволяя его миньонам разобраться с нами…», — это была не почетная смерть, поэтому все чувствовали себя немного обманутыми.

«Я слишком поздно отдал инструкции, ровно как и разбил тотем. В следующий раз я не буду блокировать монстров, и полностью сосредоточусь на тотемах.», — осмотревшись, Лу Ли все еще не был уверен во всех.

Либо тотем должен быть быстро уничтожен, либо все должны заранее располагаться на местах. Если все будут в нужных местах, никому не придется двигаться, и поэтому тотем не будет иметь никакой пользы…

Восстановившись, они приготовились ко второй попытке. На этот раз Бризу Лазурного Моря не потребовались ничьи напоминания, чтобы блокировать монстров которые бежали с холмов.

На этот раз их было всего четыре, поэтому он с легкостью справился с ними.

Изучив окружающую географию, Лу Ли заметил что независимо от того как монстры бежали вниз, один или два монстра всегда проходили через определенное место. Затем он назначил на это место дальний класс.

«Одинокий Цветок, сдвинься немного влево, около двух ярдов. Ага, еще немного вперед. Все — стой там и не двигайся. Если увидишь монстра который будет нестись на тебя, просто используй свой щит.»

«Хорошо, приготовьтесь. Блуждающий, сдвинься немного влево. Бриз, сделай шаг назад и приготовься к появлению монстра слева. Остаточная Мечта, пусть твой питомец стоит там. Хорошо, начали.», — увидев на вершине несколько черных точек, Лу Ли сразу же начал назначать всех на позиции.

Как только монстры приблизились к ним, между ними опять появился Тотем Хватки Земли.

Несмотря на то что на этот раз дела пошли намного лучше, Одинокий Цветок все же умер. Он не забыл за свой щит, просто на него напало сразу два монстра…

«Не паникуйте. Хати Чан, воскреси Цветка.», — на этот раз Лу Ли ничего не сказал о провале.

Они потеряли всего одного члена команды, и у них осталось еще два возрождения. Поэтому им было еще слишком рано сдаваться.

После того как Хати Чан воскресила Одинокого Цветка, все продолжили наносить урон и поэтому вскоре HP Босса упали до половины.

Время от времени с холмов спускались монстры, и в основном их было по шесть. Один раз с холма даже спустилась группа из восьми монстров, но поскольку все были готовы к подобному, никто не умер.

То что Лу Ли и остальные добились подобного, уже было чудом!

Будучи командиром, Лу Ли был ключом к их успеху.

«Дети Сул’итуза защитят их хозяина. Вы все должны умереть!», — закричал Анту’сул, после чего излечил себя.

Кроме того эта волна монстров которые уже были на грани смерти, мгновенно восстановили более половины здоровья!

«Воспоминания, почему ты не прервала его?», — Голос Ли Лу был немного строгим.

«Прости, я не успела отреагировать…», — Воспоминания Сакуры не ожидала что этот навык исцеления будет таким сильным – он не только лечил всех вокруг, но и был почти мгновенным!

«В следующий раз будь осторожнее.», — иногда Лу Ли был очень строг, однако он не был из тех лидеров, которые долго злятся на что-то незначительное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 588. Не cтoит недооценивать глупые идеи**

Tотем Kольца Oгня, Тотем Исцеления и Тотем Xватки Земли — это были три тотема Aнту’сула.

Тотем Хватки Земли обездвиживал, Тотем Кольца Огня наносил большой Аое урон, а Тотем Исцеления как следует из его названия, исцелял Босса и его миньонов.

Преимущество тотемов по сравнению с обычными навыками заключалось в том, что они долго действуют. Тем не менее они почти не имели здоровья, и могли быть легко уничтожены…

Помимо нанесения урона, Лу Ли отвечал за эти тотемы.

Он мог одним выстрелом уничтожить Тотем Хватки Земли и Тотем Исцеления, однако Тотем Кольцо Огня был чуть хлопотнее – у него было 300 HP и достойная защита. Лу Ли требовалось два или три удара чтобы уничтожить его!

По сравнению с Ворами, Охотники больше подходили для этой работы, но к сожалению реакция Остаточной Mечты была слишком медленной…

Когда у босса осталось около 30% HP, Лу Ли и остальные столкнулись с новой волной ящериц. На этот раз волна была максимальной, и поэтому они во второй раз провалились.

«Блин, это сильно зависит от нашей удачи…», — Бриз Лазурного Моря был подавлен.

Это был первый босс с которым они сражались, для победы на которым требовалась удача…

Вскоре Лу Ли получил сообщение от Водной Феи, в котором она спрашивала его как бороться с этими ящерицами…

Однако откуда Лу Ли было знать решение? Он присоединился к игре примерно через год после ее начала, и к тому моменту серебренные предметы уже сильно подешевели… Несмотря на то что у них не было предметов Темного Золота или Золота, все команды были намного сильнее чем сейчас…

В то время любой член команды мог с легкостью танковать двух монстров, не используя при этом уменьшение урона!

Перед входом в подземелье Лу Ли прочитал несколько гайдов, но он все же недооценил этих монстров…

Третий провал произошел еще быстрее, и он произошел из-за той же проблемы…

Лу Ли и его команда погибли три раза, и все они чувствовали себя немного подавленными. Однако они понимали что исследовать новое подземелье не умерев при этом три-пять раз было практически невозможно.

Исследование!

Это был термин который все чаще появлялся в жизни игроков. Когда люди нанимали других людей, они должны были сначала объявить свою систему исследования подземелий. У гильдии которая не исследовала подземелья, не было никаких надежд…

Однако только те кто действительно исследовал подземелье, могли понять насколько сложной была эта задача…

Количество времени, в течении которого люди могли оставаться сосредоточенными было ограничено, особенно после повторных неудач… Поэтому их скорость исследования постепенно становилась все хуже и хуже.

«Давайте сделаем перерыв, а я пока подумаю что нам делать.»

Лу Ли уже думал о том чтобы втянуть босса в пещеру, однако места внутри было слишком мало чтобы вместить их всех…

Или они могли перетащить Босса куда-нибудь в другое место, но вряд ли он первый додумался до этого… Как только его отводили слишком далеко от пещеры, Анту’сул возвращался назад чтобы размешать свой человеческий суп…

Затем Лу Ли все же придумал идею, однако она была очень глупой… Он решил позволить целителям и игрокам которые не могли танковать монстров, спрятаться в пещере.

Мартовский Дождь, Остаточная Мечта, Хати Чан и Pисовые Шарики с Кунжутом – все они стояли у входа в пещеру, а остальные снаружи.

«Как только монстры появятся, убедитесь что стоите на назначенной вам позиции. На этот раз Цветок… не важно. Лунный Свет, ты будешь отвечать за наблюдение.», — в такой ситуации где требовалось сильное игровое восприятие и реакция, Лу Ли больше доверял Лунному Свету, поскольку тот был профессионалом.

Теперь Лунный Свет не только должен был наносить урон, но и обращать внимание на монстров которые могли в любой момент появиться на вершине холма. В то время как Лу Ли должен был не только наносить урон, но и следить аз тотемами. Из-за этого они оба потеряли почти половину своего урона…

Поскольку Мартовский Дождь стояла у входа в пещеру, ей было не очень удобно лечить…

В конце концов это была игра виртуальной реальности, и игрок не мог стоять спиной к другому игроку во время лечения… Направление, движение рук и зрение – все это было очень важно.

Такое позиционирование с самого начала казалось неудачным, но ящерицы уже появились, поэтому у них не было другого выбора…

«Монстры!», — Лунный Свет как обычно был не разговорчивым…

В этот момент шесть ящериц подняли облако пыли, и неслись с холма.

С их нынешним формированием, им не нужны были инструкции Лу Ли.

Несмотря на то что между игроками был большой разрыв, обычно ящерицы не могли пройти мимо них, однако из-за чьей-то ошибки одна ящерица все же прошла мимо.

И результат не был впечатляющим — ящерица немного изменила свое направление и врезалась в Босса, мгновенно умирая, после чего Босс восстановил большое количество своего здоровья… Эти монстры походили на подвижную лечебное зелье для Анту’сула!

«Цветок, используй щит и уменьшение урона.», — напомнил Лу Ли, поняв что в сторону Одинокого Цветка идет несколько ящериц.

Одинокий Цветок быстро использовал свои навыки щита и уменьшения урона. Несмотря на то что он был гордым человеком, он не отвергал советов профессиональных игроков. Поэтому каждый раз когда Лу Ли просил его использовать уменьшение урона, он сразу же это делал. Так он мог даже сэкономить свою энергию, поскольку ему не нужно было думать…

В следующий раз с холма тоже спустилось шесть монстров: двое из них столкнулись с Одиноким Цветком; один с Блуждающим; один с Лу Ли; и два последних с Бризом. Воспоминаниям Сакуры и Лунному Свету повезло.

«Пока все в порядке, но давайте немного скорректируем свои позиции, чтобы Мартовскому Дождю было удобнее лечить нас.», — Эта глупая затея имела свои преимущества – эта стратегия была намного надежнее чем удача…

Пока с холма не спустится восемь монстров, у них был хороший шанс уничтожить Анту’сула!

Лу Ли не любил полагаться на удачу…

Однако когда HP босса достигли половины, с холма все же спустилось восемь монстров — по четыре с каждой стороны…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 589. Oставайся меpтвoй**

Если они продолжат бежать в том же направлении, то они…

Поняв это, Лу Ли почувствовал как по его спине пробежала дрожь. Поxоже что на этот раз он был главной целью этих монстров. Он насчитал трех… нет, четырех монстров которые неслись в его сторону!

Ему было трудно даже с двумя монстрами, а три монстра означали верную смерть.

Что касается четырех монстров… Боже, неужели у тебя нет пощады?

Эти монстры неслись в сторону Лу Ли на невероятной скорости… У него даже не было времени чтобы попросить помощи…

Cделав глубокий вдох, Лу Ли использовал свой опыт чтобы оценить сколько времени потребуется этим монстрам чтобы добраться до него. Затем он понял что из-за их расстояния и расположения, эти монстры прибудут к нему в слегка разное время.

Hесмотря на то что разница во времени была минимальной, это было решающим фактором в определении его шансов на выживание!

После первого столкновения Лу Ли сразу же потерял 60% HP! Затем Лу Ли немедленно использовал Чай Памелы и восстановил 20% HP.

После столкновения со вторым монстром, у Лу Ли осталось совсем немного здоровья…

Когда к нему приблизился третий монстр, Лу Ли сразу же активировал Штормовые Шаги!

Эффект неуязвимости не давал Лу Ли получать никакой урон, а монстр тем временем был оглушен из-за столкновения.

Если бы Лу Ли оставался в режиме невидимости, то у него было бы две дополнительные секунды непобедимости.

Однако ему нужно остановить всех монстров, чтобы не дать им исцелить Босса…

Поэтому он вышел из невидимости и позволил последнему монстру столкнуться с ним.

Хачи Чан уже была готова воскресить Лу Ли и продолжить бой с Боссом, но ко всеобщему удивлению Лу Ли удалось остаться в живых!

«Tы выжил?», — недоверчиво спросил Блуждающий, после чего быстро перетянул агр монстров которые чуть не убили Лу Ли.

«Конечно же я все еще жив; чего ты ждешь? Быстрее исцели меня!», — закричал Лу Ли. У него было совсем немного HP, и он мог умереть даже от легкого ветерка — «Bоспользуйтесь этой возможностью чтобы прикончить Босса; я не хочу снова иметь дело с этими монстрами.»

Лу Ли удалось пережить атаку четырех монстров – это был подвиг на который не был способен даже Бриз Лазурного Моря!

Время между каждым ударом было слишком коротким для целителей…

Но к счастью у Лу Ли было много козырей в рукаве.

Aктивация Штормовых Шагов позволила ему проигнорировать одну атаку, а вторую атаку он проигнорировал при помощи своего легендарного кольца!

Кроме того Чай Памелы вылечил ему 20% здоровья, что позволило выдержать еще один удар…

Он чуть не умер!

Внешне Лу Ли казался спокойным, как будто все было под контролем, но на самом деле делая это он понятия не имел сможет ли он пережить второй удар или нет…

Дойдя до этой стадии не потеряв ни одного игрока, наемники Синь Синь все еще обладали двумя воскрешениями, которые они могли использовать для боя с Боссом. Это принесло им надежду и мотивацию!

Самым важным фактором успешной зачистки была не сложность подземелья, а моральный дух членов команды.

«Следующий тотем вероятно будет Тотем Огненного Кольца. Лунный Свет, мне нужно чтобы ты разрушил его вместо меня.», — Лу Ли все время был очень сосредоточенным. Ему не только нужно было следить за тотемами Анту’сула, но также прерывать его навыки и выкрикивать команды…

Многозадачность была одной из главных способностей, которая была нужна хорошему игроку…

Однако несмотря на все это, Лу Ли все еще возглавлял график Дпс, что сильно огорчало Одинокого Цветка…

Одинокий Цветок был гордым человеком, и с детства был гением. Он всегда был кумиром на которого смотрела его младшая сестра! Несмотря на то что у него было неудачное начало, с его тяжелой работой и решимостью, он все же смог стать одним из лучших Магов игры!

Находясь под защитой своих товарищей по команде, Одинокий Цветок был похож на человеческую пушку! Он наносил сумасшедшие суммы урона, которые не мог пережить ни один игрок!

Однако несмотря на то что его специальностью было нанесение урона, он все еще оставался ниже Лу Ли на графиках Дпс… Лу Ли не только наносил наибольший урон, но и также вносил свой вклад в другие области битвы, что оказывало огромное влияние на их успех.

Его горечь отвлекла его, из-за чего он забыл вовремя включить защитные навыки…

И в итоге умер из-за этого!

В этот момент у Анту’сула все еще было 41% HP, что было довольно хлопотно.

«Хачи Чан, воскреси его.», — Лу Ли не ругал его, и вместо этого был спокоен и собран. Одинокому Цветку было стыдно, и поэтому он решил избавиться от всех отвлекающих мыслей в его голове.

Лу Ли знал что нельзя ругать старшего брата перед глазами младшей сестры…

Когда у Анту’сула было 28% HP, он начал использовать Земной Шок, что наложило на всех игроков в радиусе 40 ярдов эффект молчания…

Это молчание влияло только на магические классы, потому что другие классы могли наносить урон и без своих навыков…

В этот самый момент Лунный Свет сообщил о приближении монстров. Лу Ли сильно расстроился и выругал босса.

Неудивительно что так много гильдий застряло на этом боссе…

В его прошлой жизни этот босс был куском пирога. Навыки Анту’сула были относительно простыми, и его обычно убивали раньше чем он мог даже призвать монстров…

«Сохраняйте спокойствие — на этот раз всего шесть монстров. Приготовьтесь использовать навыки защиты!», — у Лу Ли не было времени чтобы сменить их расположение, поэтому он сказал им использовать навыки уменьшения урона.

На этот раз они понесли больше жертв… Воспоминаниям Сакуры и Лунному Свету не повезло, первую атаковало сразу два монстра, а Лунного Света – три! Они оба умерли практически мгновенно.

Поскольку его все еще атаковал босс и он встретил последнего монстра, у Бриза Лазурного Моря также оставалось очень мало HP… Однако будучи главным танком, он все же смог пережить это.

Вскоре две секунды молчания Земного Шока закончились, и Мартовский Дождь наконец-то начала лечить.

«Сакура, сколько у тебя осталось до Кровожадности?», — спросил Лу Ли.

«Еще семь минут.», — ответила Сакура.

«Хорошо, извини но тебе придется пока полежать там.», — сказав это, Лу Ли превратился в Форму Кошки и воскресил Лунный Свет.

«Почему ты такой прямолинейный, и вот так бросил меня!», — чуть ли не плача сказала Воспоминания Сакуры.

«Хехе.», — Лу Ли закатил глаза и продолжил атаковать босса. Поскольку HP босса продолжали падать, они уже могли ощутить сладкий вкус победы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 590. Шeстикратный урoн!**

Шаман без Kровожадности был бесполезнее Берсеркера… Лу Ли принял это решение исключительно на основании того что будет лучше для команды.

Несмотря на то что они потеряли одного Дд, у Босса уже было мало HP. Пока ядро группы было живо, Лу Ли был уверен в их победе.

Другие гильдии возможно уже пытались использовать эту безрассудную и прямую стратегию, тем не менее они скорее всего с треском потерпели неудачу, потому что только у наемников Синь Синь был лучший танк и целитель!

«Xачи Чан, иди сюда!», — крикнул Лу Ли.

«Ох, хорошо.», — Хачи Чан быстро подбежала к Лу Ли и встала над трупом Bоспоминаний Сакуры.

«Стой здесь и исцеляй главного танка. Не двигайся несмотря ни на что, поняла?», — приказал Лу Ли.

«Но…», — Хачи Чан наконец-то поняла план Лу Ли — «Tы хочешь использовать меня в качестве жертвы, верно? Лу Ли, ты плохой!»

«Жертвы необходимы для достижения успеха. Mы запомним это, друг.», — саркастически утешил Лу Ли.

Когда на холме появилась следующая волна монстров, у Босса оставалось менее 13% здоровья… В этот самый момент Aнту’сул кастанул сразу три способности — Тотем Хватки Земли, Земной Шок и Волна Исцеления.

Эти навыки полностью изменили темп боя, и это была последняя попытка Анту’сула победить злоумышленников.

Лу Ли даже не задумываясь прервал волну исцеления, потому что Волна Исцеления Анту’сула была намного сильнее чем у обычных Шаманов…

Пинок Лу Ли попал в живот Анту’сула, после чего его навык был успешно прерван. Тем не менее Тотем Хватки Земли и Земной Шок все же сработали…

Когда к ним приблизились монстры, все были захвачены Тотемом Хватки Земли…

Однако на этот раз им повезло, потому с холмов спустилось всего четверо монстра!

Чтобы прервать Волну Исцеления Лу Ли должен был находиться в ближнем бою, поэтому он был обездвижен рядом с Боссом… К сожалению на него также еще напало два монстра…

Лу Ли был в ярости. Сначала его атаковало четыре монстра, а теперь ему пришлось столкнуться еще с двумя! У него не осталось никаких навыков снижения урона, потому что все они были использованы в прошлый раз! Помимо 300HP исцеления от нагрудника, у него не было ничего…

Сейчас у Лу Ли было 2 981 HP, поэтому даже с дополнительными 300 HP, он не сможет вынести 120% урона… Это была верная смерть!

Затем Лу Ли заметил что на Хачи Чан напал всего один монстр…

Это должно быть был способ системы наказать его за то, что он использовал ее в качестве жертвы…

Всего монстров было четыре, а игроков — шесть, поэтому шансы того что на одного игрока нападут два монстра были крайне низкими…

Лу Ли уже мог себе представить довольное лицо Хачи Чан…

Однако в такой важный момент, его спас Лунный Свет! Несмотря на то что Лунный Свет был довольно застенчивым и тихим парнем, он проявил свою верность и дружбу с Лу Ли, приняв на себя второй удар!

В итоге все выжили!

«Мы так близки к победе! Бейте босса всем что у вас есть!», — сказал Лу Ли, после чего использовал всевозможные проклятия, навыки и эффекты чтобы побыстрее прикончить Босса…

После того как Босс пришел в бешенство, Бриз потерял почти половину своего здоровья всего от одного его удара!

«Ты кусок дерьма — держу пари ты хочешь чтобы я умер в самом конце и упустил опыт! Ага, размечтался!», — оказалось что Бриз Лазурного Навыка до самого конца хранил свои навыки уменьшения урона, и поэтому держался очень долго.

4%… 3%…

Что?! Восемь монстров?!

Подумав об этом, Лу Ли закричал: «Не обращайте внимания на монстров и продолжайте бить Босса! Все бейте Босса!»

Чтобы снять последние 2% HP босса им нужно было всего три секунды! Чтобы ускорить гибель босса, Лу Ли даже использовал Обратный Удар в Спину с 96-процентной завершенностью.

Когда над головой босса появилась цифра «-1 600», все были поражены и потеряли дар речи.

Несмотря на то что Лу Ли был на том же уровне что и Босс, то что он смог нанести в шесть раз больше своего обычного урона все равно было невероятно!

Eсли бы его товарищи по команде не знали его, они бы доложили разработчикам о баге.

Большинство игроков которые могли нанести урон в три раза превышающий их обычный урон, бесконечно хвастались этим своим друзьям!

Причиной по которой Лу Ли смог нанести такой абсурдный урон, заключалась в комбинации высокого процента завершенности навыка и критического удара!

Обычно чем выше завершенность навыка, тем ниже шанс критического удара. Это было сделано для того чтобы уменьшить разрыв между простыми и опытными игроками.

Игровая компания пыталась сделать игру которая будет дружелюбной для всех, потому что всем играм нужны обычные игроки, потому что именно они поддерживали игру!

Без обычных игроков, игра в конечном итоге умрет… Поэтому критический удар и процент завершенности навыков были тщательно сбалансированы во время разработки.

Например обычно когда Лу Ли использовал этот навык, он наносил приблизительно 210% урона. В то же время если обычный игрок нанесет монстру критический удар, то он нанесет примерно такой же урон.

Несмотря на то что высокий процент завершенности навыка означал меньший шанс критического удара, это не означало что это было невозможно! И именно это произошло с Обратным Ударом в Спину Лу Ли!

После гибели Анту’сула, монстры на холме также рассеялись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 591. Дроп**

«Фух…»

После нескольких часов борьбы и провалов, им наконец-то удалось победить Босса.

Они как физически, так и психологически устали, поэтому просто уселись на грязный пол…

Бриз Лазурного Моря даже бросил свой окровавленный щит на пол, и лег на него сверху…

Среди них был лишь один человек который не плакал и не издавал ни звука. В этот момент она пристально смотрела на Лу Ли.

Лу Ли кивнул в ее сторону, после чего она побежала к Боссу.

Эх, молодость…

Он не был таким уж старым, но Лу Ли просто слишком многое пережил… Поэтому для него, даже достижение 39 уровня не было таким интересным.

После победы над этим боссом, Лу Ли снова создал двухуровневое превосходство — Лу Ли был единственным игроком 39-го уровня! В данный момент на 37 уровне была где-то дюжина игроков, и сотни игроков 36-го уровня…

Конечно же введение панцирей скарабея вскоре изменит рейтинг, но позицию Лу Ли нельзя будет превзойти лишь одними деньгами…

В дополнение к опыту, два счастливчика также получили по очку навыка. Одной из них была Мартовский Дождь, а другим – Рисовые Шарики с Кунжутом. Этот застенчивый парень уже довольно долго является частью наемников Синь Синь, и все это время неуклонно становился сильнее! Его выступление в РVЕ просто поразительно!

Подумав об этом, Лу Ли внезапно вспомнил кое-что.

«Рисовые Шарики, мне нужна твоя помощь.»

«От меня?», — неуверенно спросил Рисовые Шарики с Кунжутом. Он не ожидал что может чем-то помочь Лу Ли! В конце концов для него, Лу Ли был почти всемогущим!

«Да, как близко ты от достижения Продвинутого навыка алхимии?», — спросил Лу Ли.

«Все еще довольно далеко. Рецепты которые у меня на руках не так просты, а необходимые материалы стоят слишком дорого…», — Рисовым Шарикам с Кунжутом было немного стыдно когда его спросили о навыке алхимии…

На самом деле, его навык алхимии не был таким уж низким; он был выше чем у большинства профессиональных игроков.

Однако в то время как Седьмое Небо имело бесчисленные материалы, Правящий Меч ограничивал его тем, что ему нужно было делать только полезные вещи, такие как Зелье Подводного Дыхания, Продвинутое Противоядие и так далее.

В этом и была большая разница между большой гильдией и новой гильдией…

У Седьмого Неба была отдельная Команда Сбора Золота, которая занималась исключительно фармом золота и сотрудничеством с торговцами, у которых они покупали товары по низким ценам. Иногда они даже играли с рыночными ценами.

Зачастую склад гильдии Правящего Меча был просто потрепанной кучей материалов, которые немедленно выкупались за очки гильдии.

Рисовые Шарики с Кунжутом был одним из лучших игроков гильдии, но он не получал никакого особого отношения.

Его текущий уровень алхимии был где-то около Продвинутого, что было частью причиной того почему ему было так трудно повысить его. Однако он должен был признать что нехватка ресурсов Правящего Меча также ограничивала его рост.

«После того как мы закончим здесь, найдите Третьего и попроси у него материалы. Не бойся тратить материалы впустую, главное как можно быстрее достигни Продвинутого уровня. Мне нужно чтобы ты помог мне выполнить один квест.»

Лу Ли не знал о последствиях своих действий, однако после того как через три месяца появится новая раса Воргенов, Рисовые Шарики с Кунжутом станет первым игроком успешно ставшим Чернокнижником Воргеном.

После этого у Альянса появится новая раса. За исключением шаманов и паладинов, все остальные игроки смогут стать частью расы Воргенов, просто выполнив квест.

Рисовые Шарики с Кунжутом не знал что это была уникальная возможность, однако он не задумываясь пообещал: «Можешь положиться на меня, босс! Пока у меня будет достаточно материалов, я могу достигнуть продвинутого уровня всего через три дня!»

«Я верю в тебя. Если тебе что-нибудь понадобится, то просто свяжись с Третьим братом.», — сказав это, Лу Ли похлопал его по плечу.

В этот момент Остаточная Мечта уже вернулась с лутом.

«Ну и что выпало?», — спросила Хачи Чан.

«Меч и книга…», — в ее руках было всего два предмета, поэтому она выглядела немного смущенной — Босс не мог дропнуть всего два предмета…

«Это книга навыка? Для какого класса?», — Хачи Чан не была заинтересована в мече.

«Это не книга навыка.», — Остаточная Мечта посмотрела на свою подругу, после чего облизнула губы и улыбнулась — «Это Поваренная Книга Экзотической Кухни.»

Затем она показала всем информацию об этой странной книги.

Поверенная Книга Экзотической Кухни:

Найти от одного до восьми человек

Напасть на них

Продолжайте атаковать их

Затем бросьте людей в огонь

Ешьте людей

Это напугало Хачи Чан.

«Хорошо, это тоже хороший предмет. Игроки обладающие Кулинарным навыком, могут передать его Нипу огру чтобы получить квест, который дает посуду серебряного класса. У них довольно хорошие статы.», — Лу Ли сразу же понял что это за предмет.

«Кто хочет ее?», — спросил Лу Ли.

Все посмотрели друг на друга, и заметили отвращение в глазах друг друга. В конце концов Лу Ли забрал ее себе.

«А вот меч золотого класса!», — сказала Остаточная Мечта, после чего махнула мечем. Она была Охотником, поэтому могла брать в руки одноручное оружие.

«Дай посмотреть.»

Лу Ли посмотрел на меч и был немного озадачен. Почему этот Босс дропнул всего два предмета? Другие гильдии еще не должны были победить его, поэтому это была первая зачистка, и кроме того они проходили кошмарную сложность!

Остаточная Мечта не могла просто украсть что-либо, поскольку это можно было легко обнаружить.

Санг’траз Отражатель (Золото): урон 32-48, +20 силы, +12 ловкости, + 7% к шансу критического удара. Особый Эффект 1: есть вероятность того что удар уменьшит броню цели на 10%; Особый Эффект 2(мгновенный каст): на 10 секунд увеличивает скорость передвижения на 20%. Кроме того первая атака после активации также нанесет на 50% больше урона. Требования: 35 уровень; Прочность: 46/46.

Это также был хороший предмет — как только Лу Ли прочитал описание, он сразу же захотел его себе.

Несмотря на то что его статы и особые эффекты не были впечатляющими, все они были очень полезными.

Но несмотря на это, Лу Ли все равно не был доволен этой Первой Зачисткой кошмарной сложности… Босс должен был дропнуть три-пять предметов!

Где же редкие материалы или книги навыков?

Что-то не так. Кроме того Санг’траз Отражатель звучит немного знакомо…

Санг’траз Отражатель!

Отражатель Джангтраз!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 592. Кара Сультраза**

Лу Ли ударил себя по лбу.

Он вспомнил текст выгравированный над входом в подземелье.

Этот город является домом троллей Песчаной Бури, которые издавна славились своей безжалостной и темной магией.

В преданиях троллей говорилось о сильном оружии под названием Кара Сультраза. Когда им владеет даже самый слабый человек, он может с легкостью победить даже самого сильного врага!

Бесчисленные люди погубили свои жизни в поисках этого оружия…

Согласно легендам, давным-давно этот предмет раскололся на две половины, которые затем утонули в бескрайних песках Зул’Фаррака.

Вероятно потому что в своей прошлой жизни Лу Ли был друидом, однако не уделял много внимания этим предметам – Санг’траз Отражатель и Отражатель Джангтраз. Он лишь знал что вместе они объединялись в Кару Сультраза!

Название этого предмета было взято из реальной жизни.

Давным-давно существовал советский истребитель МиГ-27, который назывался Кара. А Сультраз — это название системы подводного наблюдения Сша.

Однако Кару Сультраза нельзя было сравнить с Принципом.

За ним не было никакой трогательной истории, и его нельзя было улучшить, однако это не уменьшало его популярность.

Причиной этого было то, что Сультраз был слишком крут.

Он мог легко переходить между состояния, и был очень агрессивным оружием.

Поэтому вскоре Зул’Фаррак станет священной землей для Воинов и Паладинов. Это особенно касается паладинов, которым разрешалось использовать двуручные мечи, но не разрешалось использовать двуручные мечи которые носились в одной руке.

Сультраз обходил это правило. Если вы видели в игре паладина с двуручным мечем в одной руке, то это определенно был Сультраз!

Санг’траз и Джангтраз имели очень низкий шанс выпадения, в противном случае Воинам и Паладинам не пришлось бы столько потеть… Первый предмет падал с Анту’сула, которого они только что убили, а второй с Вождя Укорза.

«Блуждающий, Лунный Свет…», — после этого Лу Ли сделал небольшую паузу и посмотрел на Бриза — «Ладно, Бриз ты тоже участвуешь. Он достанется тому кому выпадет наибольшее число. Так вы не сможете обвинить меня в том что у меня есть любимчики.»

Если бы этот предмет действительно был бы очень сильным, то Лу Ли отдал бы его Лунному Свету.

В конце концов Лунный Свет был профессиональным игроком, однако Сультраз не был настолько сильным… Все что можно было сказать о нем, это то что он был самым востребованным.

Затем эти трое посмотрели друг на друга. Этот меч ведь не настолько хорош, верно?

Бриз Лазурного Моря почесал его лицо и сказал: «Я защитный игрок, и поэтому мне он не нужен. Я не верю что мы не сможем получить оружие Темного Золота.»

Вторая половина его предложения была вероятно его основным пунктом. Ожидания этого парня были слишком высоки, и поэтому он смотрел свысока на это золотое оружие…

«Я не против того чтобы он достался кому-то другому.», — Лунный Свет как обычно был неразговорчив.

Сейчас у него был Золотой Томагавк 30-го уровня, у которого был 30% шанс пробития брони, и который также давал его товарищам по команде 20% атаки. Это делало его желанным как на арене, так и на поле боя; он был намного лучше этого одноручного золотого меча.

«Он такой уродливый, но если никто не хочет, то я неохотно приму его…», — воскликнул Блуждающий.

Однако Лу Ли не дал меч никому из них, и просто объяснил эффект Сультраза.

Услышав это, их глаза загорелись.

Первой мыслью Лунного Света было то, что если он сможет переключаться между этими предметами, то его тактика борьбы может стать еще более продвинутой! Он сможет сражаться более агрессивно, и те кто не будут знаком с его боевым стилем, окажутся в невыгодном положении.

Бриз Лазурного Моря также начал пускать слюни. С таким классным предметом он явно сможет привлечь внимание девушек. Но что если он привлечет слишком много внимания? Как ему выбрать…

Блуждающий разозлился: «Лу Ли, ты идиот — эти двое уже сказали что не хотят его. Почему ты еще не отдал его мне? Только такой идеальный человек как я, заслуживает такого особого оружия!»

Лунный свет: «Рандом!»

Бриз Лазурного Моря: «Я тоже за рандом!»

Блуждающий: «О боже, он мой! Отдай его мне.»

Лу Ли улыбнулся смотря на этих троих. Вчера они ходили в таверну и стали названными братьями, но вот они уже сражались за меч…

Затем Бриз Лазурного Моря даже поднял тему чувства стиля Блуждающего…

Однако Лу Ли было все равно кому он достанется…

В конце концов они все же прибегли к рандому.

Их результатами были — 6, 22 и победный бросок составил 31, который принадлежал Лунному Свету…. Это был наверное один из самых неинтересных рандомов в истории…

Лу Ли которому никогда не везло в рандоме, также решил попробовать.

Однако ему выпала лишь 5…

Затем Лу Ли передал меч Лунному Свету, после чего они продолжили подземелье. В то же самое время он передал стратегию борьбы с Боссом Водной Фее.

Что касается того смогут ли они победить Босса при помощи этой стратегии, то это его не касалось…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 593. Баг**

Наемники Синь Синь только что победили Анту’сула — камень преткновения который уже несколько дней останавливал другие гильдии!

Эта новость быстро распространилась по каналам, но это сделал не Кубический Корень. И не какой-то крот в рядах Правящего Меча. Все поняли это из изменений в рейтинге уровней!

В данный момент большинство обычных игроков боролись на 35 уровне, и лишь небольшая часть высококлассных игроков находилась на 36 и 37 уровнях. Лу Ли был единственным игроком достигшим 39 уровня!

Однако никто не мог сказать что Лу Ли просто везло. Даже если поначалу ему везло, другие игроки уже должны были догнать его…

Затем многие игроки начали связываться с Лу Ли, пытаясь купить его стратегию.

Поскольку он был готов сотрудничать с Королевским Двором Измороси, то что ему не давало сотрудничать с ними? В этом мире было много людей с кучей денег, и было даже много людей которые были богаче Водной Феи.

Однако все они забыли кое о чем — Водная Фея также была красивой женщиной!

Тем не менее кому вообще мог понравится такой властный характер?

К Лу Ли в друзья также пытались добавиться многие другие известные женщины.

Однако Лу Ли никому не отвечал… В этот момент он просто вел своих товарищей по команде через древние руины, зачищая бесконечное море гоблинов.

Постепенно сила монстров также начала увеличиваться, и теперь они достигли 38 уровня, что означало что следующий Босс – Знахарь Зум’рах, будет как минимум 40 уровня.

На элитной и кошмарной сложности уровни монстров в Зул’Фарраке были одинаковыми, отличалась лишь их защита, Нр и атака. Что касается Боссов, разница заключалась в Нр и навыках.

Пройдя несколько площадей, они натолкнулись на полуразрушенный двор.

Звездное небо слегка освещало это тусклое место, но бесчисленные могилы делали это место жутким даже при ярком свете…

«Босс внутри?», — спросил Бриз, указывая на единственное здание в округе. К этому моменту он уже оправился от потери оружия.

«А где же еще? Слушай, тебе нужно есть больше грецких орехов.», — сразу же ответил Блуждающий, после чего ударил его по затылку.

«Бриз, атакуй. Наступи на те кучи.», — сказал Лу Ли.

«Хмпф, а тебе действительно нравится приказывать людям.», — несмотря на то что он был недоволен, Бриз Лазурного Моря все же сделал это. Эти так называемые кучи грязи были могилами, и из некоторых из них торчали скелеты…

Бриз Лазурного Моря не полностью наступал на кучи, а наступил на них лишь одной ногой.

Затем из кучи выскочило серое существо. Его тело казалось деревянным, и это был типичный представитель зомби-троллей. На месте его глаз были огоньки, а все его тело было очень жестким…

С игровой точки зрения, у этого Зул’Фарракского Зомби был высокий урон, но медленная скорость атаки и скорость передвижения.

Зул’Фарракские Зомби были немного сильнее обычных элитных монстров. Кроме того их атаки также обладали дополнительным уроном вуду.

Этот урон вуду назывался Красным Вуду уроном. Он накладывался, и чем выше стак, тем больше наносилось урона… К счастью в каждой могиле обитал всего один или два зомби, и поэтому они не представляли угрозы Лу Ли и остальным.

«Здесь так много могил. Мы что должны зачистить их все?», — Блуждающий ненавидел такую скучную работу.

«Мы можем атаковать сразу нескольких за раз. У них довольно неплохой опыт, поэтому это хорошее место для фарма. Только будьте осторожны и не притяните слишком много монстров.», — Лу Ли действительно считал это место довольно хорошим.

«Сломанная керамика.», — подняв выпавший предмет, Бриз Лазурного Моря был разочарован.

Такие бесполезные предметы можно было продать всего за несколько медных монет… На их нынешнем уровне, подбирать такие вещи было просто пустой тратой пространства…

«Выбрось его.», — Лу Ли кивнул, и подтвердил что этот предмет был бесполезен.

«Как нам собрать больше мобов?», — услышав слова Лу Ли, Бриз Лазурного Моря заметил что полученный опыт был невероятно высоким! Он был почти в три или четыре раза выше чем у элитных троллей!

«Хотите ли вы пофармить баг?», — неожиданно спросил Лу Ли.

«Баг?», — глаза всех вокруг загорелись — «Конечно.»

«Быстрее расскажи нам. Я много раз пытался найти баг который мог бы сделать меня богатым. Однако несмотря на мои поиски, я так ничего и не нашел.», — умоляя сказал Бриз Лазурного Моря.

«Какую пользу мы сможем получить?», — Блуждающий был более рациональным человеком. В мире не было ни одной игры, в которой не было багов — даже в Рассвете их было много. Однако большинство этих багов были довольно бессмысленными… Кроме того в Рассвете была сильная система самопроверки, что означало что баги быстро исправлялись.

Однако игра ничего не делала с выгодой которую игроки получили при помощи найденных багов! Это было четко указано в законах игровой безопасности.

«Мы можем бесконечно фармить монстров.», — сказал Лу Ли, после чего начал вспоминать подробности этого бага.

На самом деле Лу Ли узнал об этом в одной бессмысленной статье. Лу Ли читал ее просто ради забавы, из-за чего содержание статьи было несколько расплывчатым…

Однако кто бы мог подумать что Лу Ли переживет перерождение!

Немного подумав, Лу Ли попытался повторить обстоятельства которые создали баг. Он приказал всем пройти мимо катакомб, и залезть в трещину в здании рядом с боссом.

Трещина была очень узкой, но там могли поместиться все.

«Мне тоже залезать?», — указывая на себя спросил Бриз Лазурного Моря.

«Да. Только мне нужно остаться снаружи.», — сказал Лу Ли, после чего стал невидимым. Затем он начал медленно красться к Боссу.

Лу Ли немного волновался, потому что его уровень был ниже чем у Босса.

Это означало что Боссу было легче обнаружить его… Однако Лу Ли нельзя было этого допускать, потому что ему нужно было незаметно открыть сундук Ведьмы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 594. Бесконечный фарм**

Но не заблуждайтесь, внутри ничего не было.

Помимо нескольких бинтов, в нем лежали бесполезные куски сломанной керамики… Конечно если им повезет, то они также могли получить снаряжение Целителя.

Думая об этом, Лу Ли осторожно приблизился к Сундуку. Однако как только он наклонился чтобы открыть его, Знахарь Зум’рах внезапно повернул голову.

Лу Ли не хотел тратить свои навыки увеличения скорости передвижения и побега, поэтому вместо этого использовал Исчезновение.

Затем Знахарь Зум’рах увидел как Вор который хотел украсть его предметы, исчез. Выпустив сердитый рев, он вернулся в исходное положение.

«Лу Ли, ты в порядке?», — Бриз Лазурного Моря смотрел на Лу Ли изнутри стены.

«Заткнись.», — говоря это, Лу Ли был совершенно неподвижен.

И только после того как Знахарь Зум’рах вернулся в исходное положение, Лу Ли снова начал двигаться.

Однако Зум’рах не стоял на месте, и выполнял свою работу. Он не мог просто так оставить умерших воинов Песчаной Бури …

Он сначала обматывал их тела бинтами, а потом посыпал неизвестным порошком. Затем он применял навык, после чего рядом с ним вставал новый Зул’Фарракский Зомби!

После этого они ложились в гробницы, ожидая вызова Знахаря.

Поскольку Лу Ли знал что из-за разницы в уровнях его скорее всего обнаружат, поэтому он подождал пока Зум’рах не начнет обрабатывать очередного зомби.

Взлом Замка!

Это был лишь стальной сундук, поэтому Лу Ли с легкостью его открыл.

Вскоре сундук открылся, после чего Лу Ли протянул руку и взял все предметы внутри. Он не проверял что взял, после чего быстро отступил.

В этот момент Знахарь Зум’рах закончил оборачивать другое тело. Затем он похлопал зомби по груди, и казалось был очень доволен своей работой.

После этого он повернулся чтобы начать оборачивать другой труп, но внезапно остановился увидев что его Сундук с Сокровищами, который был забит его инструментами, был раскрыт и пуст!

Кто коснулся моего сундука с сокровищами!

Он наполнился гневом, из-за чего его глаза расширились. Он хотел найти вора, но у него не было никакого способа сделать это…

В этот момент Лу Ли уже был снаружи.

Однако Зум’рах не мог покинуть здание, чтобы просто кого-то найти… Внутри здания было слишком много тел которые нуждались в его защите и обработке…

Затем Бриз Лазурного Моря и остальные были ошеломлены развернувшейся далее сценой.

Лу Ли начал наступать на могилы, как до этого делал Бриз Лазурного Моря. Однако то что произошло дальше, было довольно необычным.

Во-первых вышедшие зомби не атаковали Лу Ли, а двинулись к ним!

Однако трещина в стене была настолько мала, что они не могли попасть внутрь и поэтому просто царапали стену!

Во-вторых после того как Бриз Лазурного Моря активировал гробницу и зомби вышел наружу, могила становилась пустой и исчезала.

Однако на этот раз они этого не делали!

«Что вы смотрите? Быстро атакуйте!»

В этот момент у трещины собралось уже чуть больше дюжины зомби.

В этот момент Одинокий Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом стали основными Дд. У Остаточной Мечты также был навык под названием Залп, в то время как у Хачи Чан был навык под названием Ураган, поэтому они также могли наносить приличный урон. Все остальные были просто бесполезны…

Им не нужна была защита или лечение; все что им нужно было делать, это просто атаковать монстров!

И у магов и чернокнижников были способы регенерации маны, поэтому Лу Ли не нужно было беспокоиться об этом. Что касается Остаточной Мечты и Хачи Чан, он мог как обычно просто проигнорировать их…

Вскоре Лу Ли пришлось остановиться на некоторое время.

Однако Лу Ли просто стоял в стороне, и строго избегал нанесения им какого-либо урона.

Потому что если он нанесет урон любому из них, все они повернутся чтобы напасть на него…

Лу Ли не знал кто нашел этот баг, однако он знал что в игре было полно странных игроков, которые делали всякие странные вещи…

«Ого, какой хороший опыт!», — вздохнул Бриз Лазурного Моря.

Эти зомби 38 уровня были особыми элитными монстрами, которые давали в 3-4 раза больше опыта чем обычные элитное монстры! Если бы не тот факт что их было чуть сложнее убивать, то это место стало бы раем для кача…

Примерно через полчаса они убили первую волну зомби, и наконец-то собрали дроп. Начав второй ранг прогулок по могилам, Лу Ли заметил что его опыт вырос на 11%! Обычно, чтобы заработать столько опыта, ему нужно было потратить по крайней мере три часа!

Даже Остаточная Мечта у которой среди них был самый низкий уровень, была 36 уровня!

Она всегда ухаживала за своими питомцами, и поэтому редко качалась. Но к счастью Кубический Корень отвечал за поддержание общей силы наемников, поэтому он назначил людей ей на помощь.

«Эй, хватит давить на меня. Блуждающий, ты старик!», — несмотря на тесноту, Бриз Лазурного Моря был полон радости – «Лу Ли, могу ли я тоже выйти на улицу чтобы присоединиться к тебе?»

«Оставайся внутри. Снаружи может быть всего один человек.», — сказал Лу Ли, наблюдая за тем как его друзья страдают внутри.

«Почему тогда именно ты остался снаружи, а не я?», — Бриз Лазурного Моря как обычно был болтливым…

«А ты умеешь вскрывать сундуки?», — спросил Лу Ли.

Услышав эти слова, Бриз Лазурного Моря немедленно замолчал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 595. Исправление системы**

Где-то спустя час фарма, Лу Ли начал призывать чуть меньше монстров.

«На этот раз монстров чуть меньше; некоторые из моих навыков бьют по земле. Какая трата…», — Воспоминания Сакуры была маньяком-прокачки, и поэтому ненавидела если что-то было неэффективно…

«Собери еще немного монстров.», — Одинокий Цветок не был разговорчивым человеком, однако его сестра — Мартовский Дождь, была на грани повышения…

«Я беспокоюсь что система обнаружит баг, и если я притяну слишком много монстров, то мы все погибнем.», — Лу Ли понимал как система устраняет баги. Обычно это занимало от двух до трех часов.

Поскольку они все находились на верхних строчках рейтинга уровней, их быстрое увеличение опыта обязательно привлечет внимание системы.

Однако Лу Ли беспокоился не о самом исправлении бага, а о том что как только система исправит баг, они столкнутся с сотнями зомби… Если это произойдет, то они определенно будут уничтожены…

«Чего ты боишься? Мы в подземелье, поэтому не можем потерять опыт…», — крикнул Бриз.

Опыт был самым важным, и поэтому даже смерть не имела большого значения…

«Хорошо, но не жалуйтесь потом.», — Лу Ли не возражал, и поэтому последовал их просьбам. В любом случае он скорее всего сможет сбежать, поскольку был вором…

Как Лу Ли и предполагал, через 2 часа и 27 минут после того как они начали использовать баг, зомби которые все это время полностью игнорировали Лу Ли и просто царапали стены, полностью изменили свое поведение!

Двое из них побежали в сторону Лу Ли, а остальные втиснулись в трещину.

«Ах ах ах!», — Остаточная Мечта и Хачи Чан сразу же начали визжать.

Увидев это, Лу Ли не мог просто стоять и смотреть на их мучения. Поэтому он использовать Штормовые Шаги и исчез из поля зрения зомби…

Зомби которые неслись в сторону Лу Ли, развернулись и напали на Бриза и остальных…

«Как рыба в бочке.», — стоя вдали, Лу Ли грустно покачал головой.

«Лу Ли, иди сюда и помоги. У нас все еще есть шанс.», — никто не хотел умирать, и игроки внутри трещины не были исключением… Несмотря на то что система исправила баг, за один раз внутрь трещины могли попасть всего один-два монстра.

«Не тратьте наше время. Просто умрите; не забывай что дебафф вуду складывается…», — сказал Лу Ли, разумно объясняя почему он не помогал им.

«Вот ты упрямый старик…»

Вскоре все возродили и сели за пределами кладбища. Они сидели на земле и ели хлеб, полностью восстанавливая свое Нр.

«Что нам теперь делать, мы же не можем больше использовать этот баг?», — Бриз Лазурного Моря слегка надулся.

«Ага, система не такая тупая. Если мы снова сделаем то же самое, то мы обязательно умрем.», — спокойно сказал Лу Ли.

Такого рода баги появлялись время от времени, но с их помощью невозможно было по-настоящему выделиться из масс… Самый лучший способ достигнуть вершины – это приложить усилия!

«Всего за два с половиной часа мы получили опыт, на который обычно уходит около 2х дней фарма! Я так рада.», — Воспоминания Сакуры была довольна.

«Я использую свой арбалет чтобы притянуть монстров, а ты Бриз будешь отвечать за их агр.», — увидев что все почти восстановились, Лу Ли встал и выстрелил в ближайшего зомби, после чего в их сторону двинулось три зомби.

Зомби которых они призвали раньше никуда не делись… Поэтому если они хотели сразиться с Боссом, им нужно было сначала зачистить их.

Вокруг также все еще было несколько нетронутых могил.

«Как вы посмели вторгнуться на мою территорию?! Пустыня поглотит вас!», — После того как они вошли в здание в котором находилась Зум’рах, последний сразу же заметил их.

«Эй, мы только встретились, но ты сразу нападаете на нас?», — Бриз Лазурного Моря был немного удивлен.

Однако Зум’рах не собирался ему отвечать, и просто начал атаковать Бриза Стрелами Тьмы.

В дополнение к Стрелам Тьмы, он также мог использовать Залп Стрел Тьмы, который являлся Аое навыком. Он наносил урон всем вокруг, и был довольно сильным навыков.

Но к сожалению этот босс не дропал эту книгу навыка. По крайней мере Лу Ли никогда раньше не слышал об этом.

Помимо эти навыков, Босс также обладал Оберегом Зум’раха, который была похожа на тотем и имела эффект портала. Из него постоянно выходил поток скелетов, которые назывались Скелетами Зум’раха.

У них было мало Нр, низкая защита и низкая атака, но они накладывали эффект вуду урона. Чтобы отличить эти стаки от стаков Зул’Фарракских Зомби, первые назывались зеленым ядом, а вторые — красным ядом.

Зеленый яд снижал защиту, а красный яд уменьшал здоровье.

По отдельности эти яды не были смертельными – однако если они объединялись, то становились большой угрозой! Поскольку их команда не была достаточно сильной чтобы быстро убить этих маленьких монстров, Лу Ли решил сначала полностью зачистить зомби.

Оберега Зум’раха действовал очень долго, и в течении первых 3х секунд он был непобедим! За эти три секунды он успевал производить три волны монстров! По прошествии этого времени его можно было уничтожить как любой обычный тотем.

В целом Зум’рах не был сложным Боссом, но с ним нужно было быть осторожным, поскольку у него был навык Превращение. Его превращение не походило на навык Магов, который превращал вас в овцу. Вместо этого его Превращение превращало вас в лягушку, при этом наполовину снижая защиту!

Несмотря на то что это не означало что вы будете немедленно убиты, это обычно приводило к большому урону…

Однако следуя командам Лу Ли, они почти не совершили ошибок и с легкостью убили босса.

На этот раз никому не досталось очков навыка, однако все они получили кучу опыта. В конце концов этот босс был 40 уровня!

От начала и до конца Зум’рах занял у них около 3х часов. Два с половиной часа были использованы на баг, в то время как реальное время боя составляло всего около 20 минут…

Поскольку третий босс Зул’Фаррака пал, все что им оставалось сделать — это залутать тело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 596. Зверское вымогательство**

На самом деле Знахарь Зум’рах был довольно бедным Боссом. Лу Ли никогда не слышал о том чтобы он дропнул что-то хорошее.

Магический посох Зум’раха был его фирменным предметом, и считался довольно неплохим, но в нем могли заинтересоваться только игроки которые не были на высшем уровне… Кто-то вроде Лу Ли считал этот посох посредственным…

Что касается Наручей Зум’раха, то ни один из тканевых игроков в команде Лу Ли не нуждался в них…

«Одноручная…», — воскликнула Остаточная Мечта.

Наручи Зум’раха? Лу Ли сразу же разочаровался – этот предмет был хуже магического посоха Зум’раха…

«… Литейная Форма…», — закончила Остаточная Мечта.

Лу Ли был поражен. Что-то не так — у Наручей нет никакой литейной формы…

Эта маленькая девочка была довольна тем как ее товарищи по команде тупо уставились на нее. Они понятия не имели что она только что сказала…

«Это литейная форма для золотого снаряжения – перчаток.», — достаточно повеселившись, Остаточная Мечта наконец-то раскрыла что это был за предмет.

Перчатки Знахаря (Золото): Литейная Форма.

Затем Лу Ли вспомнил что в его рюкзаке все еще лежала Литейная Форма Золотого Нагрудника Вуду. В Зул’Фарраке было всего две эти части, и они собрали их обе!

Жаль что Вуду сет не подходил Ворам…

Не то чтобы этот сет был плохим, или что Лу Ли был настолько эгоистичен, что думал только о себе… Просто этот сет не особо подходил для Мартовского Дождя. Она была сосредоточена только на исцелении, и не наносила много урона. Однако сет Знахаря давал не только огромный лечебный потенциал, а также увеличение урона от навыков тьмы.

«Отдай его Мартовскому Дождю.», — сказал Лу Ли.

«Я также нашла книгу навыка – Залп Стрел Тьмы.», — сказала Остаточная Мечта.

«Черт.», — Лу Ли не мог не выругаться. Он только подумал о том что никогда раньше не слышал о том чтобы кому-то доставался этот навык, и в следующую минуту перед ним появилась книга навыка…

Это был навык Чернокнижника, поэтому он сразу же достался Рисовым Шарикам…

Кроме того, Босс также дропнул редкий материал — бекон Зум’раха — который использовался для приготовления пищи.

Однако зная что этот парень целый день имел дело с трупами, немногим игрокам хватит смелости чтобы съесть его бекон…

«Мы сделали это, мы наконец-то сделали это!», — после того как они опять двинулись вперед, Лу Ли получил сообщение от Водной Феи. Как только он открыл его, он сразу же услышал радость этой женщины.

«Поздравляю. Что касается следующего босса, то вам нужно запомнить несколько моментов. Наступая на могилы из них будут появляться зомби, но смотрите не наступайте на слишком много могил…», — Лу Ли не ожидал от них такой скорости; похоже что у Королевского Двора была очень сильная команда…

«Подожди, вы что уже победили третьего босса?», — Водная Фея была удивлена.

«Конечно.», — Лу Ли немного подумал, и решил не говорить ей правду о том что они сделали это за 20 минут. Иногда незнание было счастьем…

«Лу Ли, ты действительно силен.»

Если бы такая красивая женщина сказала им что они сильны, то обычные игроки сразу же раздулись бы от гордости! Однако Лу Ли спокойно продолжил зачищать монстров, ни капельки не переживая. Затем он продолжил спокойно объяснять на что им следует обратить внимание. После этого он закончил разговор.

Затем он сосредоточился на четвертом боссе.

В этот момент Лу Ли и остальные прибыли в большой двор. Однако это место вероятно было бы более уместнее назвать площадью; потому что это было большое место для празднования фестивалей.

В палатках на площади было много троллей песчаной бури, а также прирученные звери которые защищали это место от посторонних. В самой главной части площади была высокая платформа, к которой вели высокие ступени.

На этой платформе стоял тролль вооруженный длинным ножом, и это был Палач Песчаной Бури.

Они не видели что находилось в клетках на платформе, однако было очевидно что им нужно было добраться до них.

«Обращайте пристальное внимание на Темного Охотника. Цветок, заметив его, сразу же преврати его в овцу.», — сказал Лу Ли.

Затем Бриз Лазурного Моря бросился вперед, держа в руках большой щит.

Монстры на площади были легкой добычей, поэтому они потратили всего дюжину минут чтобы убрать всех монстров на площади; они не пощадили даже тех кто был болен или стар…

«Не сидите сложа руки. Пошли убьем палача.», — сказал Лу Ли, не давая им времени восстановить здоровье и ману. Палач Песчаной Бури выглядел довольно подавляющим, но на самом деле он тоже был легкой целью.

Разобравшись с ним, они нашли ключ.

«Ох, вы наконец-то здесь. Быстрее спасите нас.», — из клеток раздался голос.

«Кто вы такие, ребята?», — Лу Ли не спешил открывать клетку.

«Меня зовут Вигли. Вас должно быть послал Сарико, это здорово! Я уже начал думать что умру здесь.», — Гоблин был так тронут, что был на грани слез.

«Что мы получим за это? Сарико пообещал нам две взрывчатки, но нам не нужно что-то подобное.», — сказал Лу Ли, вертя в руке ключ. Однако его нельзя было обвинить в шантаже Нипов, поскольку все они были наемниками, и вряд ли сделали хоть одно доброе дело с момента своего рождения…

«Ох, какой же ты скупой.», — выругался Вигли — «Смотри, нас схватили, откуда у нас возьмется что-то! Что мы можем дать тебе?»

«Чушь.», — уверенно ответил Лу Ли — «Не думай что я не знаю что вы храните вещи в своих сумках.»

«Хорошо, хорошо.», — Вигли признал что Лу Ли знает как вести бизнес.

«Нам нужны золотые монеты, большое количество золотых монет.», — жадно сказал Лу Ли — «И также золотое снаряжение — хотя бы по одному, нет — хотя бы по два предмета для каждого из нас…»

Бриз Лазурного Моря и остальные снова посмотрели на Лу Ли с восхищением. Затем он прошептал Лу Ли: «Тебе не нужно быть таким жадным. Как они могут согласиться дать нам 20 штук золотого снаряжения? Но мне все равно нравится эта идея.»

«Нет!», — закричал Вигли; он был напуган условиями Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 597. Тактика**

Это же мошенничество!

Они впервые были поражены бесстыдством игроков!

«Конечно же вы можете продолжить сидеть в клетке…», — Лу Ли не отступал ни на шаг.

«Хорошо. Если вы нас выпустите, то я согласен на любую просьбу! Меня зовут Сержант Брэд.», — сказал человек в соседней клетки.

«Но у нас даже…», — быстро возразил Вигли.

«Заткнись, тупой дворф.», — Сержант Брэд был красивым воином с сильным голосом — «Я могу согласиться на ваши условия, но вы должны будете помочь нам победить наших врагов.», — смотря на Лу Ли сказал Сержант.

Затем Лу Ли обернулся чтобы посмотреть, и заметил что монстры уже обновились.

В этот момент позади также появилось два больших монстра похожих на боссов. Это были те кто хотел поймать этих наемников — Некрум Кишкожуй и Темный Жрец Шеззиз.

Увидев эту сцену, Бриз Лазурного Моря и остальные были поражены — перед ними появилось по крайней мере 300-400 монстров!

«Похоже что нам придется переродиться в городе.», — вздохнула Хачи Чан — «Жадность – это действительно плохая черта, Лу Ли… Если бы ты выпустил их раньше, то возможно мы бы уже сбежали.»

Лу Ли не обращал внимания на ее слова. Вместо этого он использовал подобранные ключи, и быстро открыл пять клеток: «Хорошо сержант, я приму твои условия; давай сражаться бок о бок.»

Сержант Брэд вышел из клетки и впился взглядом в Лу Ли, однако он понимал важность командной работы в такие времена…

Затем они мгновенно сменили свое снаряжение. Лу Ли угадал, все их вещи действительно лежали в сумках.

«Лу Ли, почему ты попросил двадцать золотых предметов?», — спросил Бриз Лазурного Моря, не в силах больше сдерживаться.

«Ох, это был случайный запрос.», — ответил Лу Ли.

«Боже. Почему ты попросил столько предметов? Ни один из них не похож на хорошего человека, поэтому они вероятно не дадут нам ничего…», — Бриз Лазурного Моря не был самым умным парнем, но он мог отличить хороших и плохих людей…

«Я хочу чтобы он нарушил наше соглашение, вот почему я попросил двадцать золотых предметов…»

«Что?», — Бриз Лазурного Моря слегка растерялся.

«Я попросил сумасшедшее условие чтобы расстроить сержанта Брэда.», — объяснил Лу Ли – «Ты видел как он посмотрел на меня после того как вышел? Разве он не выглядел очень взбешенным?»

«Верно.», — все кивнули.

«После того как мы зачистим этих монстров, они однозначно попытаются нас убить. Для наемников, обещания – ничто! Они не смогут сдержать свой гнев и захотят убить нас — игроков которые их спасли. Правда заключается в том, что я хочу чтобы они напали на нас! В противном случае нам будет очень трудно найти вескую причину чтобы убить их…», — объяснил Лу Ли.

«Вау, какой же ты хитрый!», — воскликнул Бриз Лазурного Моря.

Если бы он немедленно выпустил этих наемников, то они бы разошлись как только эти монстры были бы убиты…

Конечно если все наемники будут убиты во время битвы, то не будет и никакой пост-истории…

Кроме того только выдвинув сумасшедшее условие которое заставит сержанта Брэда ненавидеть вас, он атакует вас после убийства всех монстров…

Таким образом игроки могли получить шанс убить другого Босса — скрытого Босса!

«Ты думаешь что мы сможем зачистить всех этих монстров? И даже если сможем, думаешь у нас все еще останется энергия чтобы убить этих наемников?», — спросил Блуждающий.

Все это было возможно только при условии того что они выживут…

«Не суди их только по количеству — большинство из них это Рабочие Песчаной Бури и Рабы Песчаной Бури. Их можно легко уничтожить при помощи нескольких Аое навыков… На самом деле менее 1/10 из них являются элитными монстрами. Вам нужно остерегаться только Кретинов Песчаной Бури. Кроме того нам не нужно находиться впереди! Просто убедитесь что они не погибнут от этих монстров.», — сказал Лу Ли.

«Разве мы не будем слишком злыми?», — такой молодой девушке как Остаточная Мечта, было трудно понять весь этот заговор.

«Все не так плохо как ты думаешь – они все монстры созданные подземельем. Они появляются каждый раз когда ты входишь в подземелье, и кроме того ни один из них не является хорошим человеком! Я не уверен заметили вы или нет, но тот Чернокнижник со шляпой на голове — это таурен.», — если бы этот вопрос задал кто-то другой, то Лу Ли вероятно не потрудился бы ничего объяснять; однако он считал что ему следует быть более терпеливым с такой несовершеннолетней девочкой…

Дело не в том что все члены Орды были злыми, а в том что их наемники были большее грязными, и имели более низкие моральные стандарты…

«Вы ребята разбираетесь с левым флангом, а мы разберемся с правым. Вперед!», — сказал Сержант Брэд, после чего вытащил свой меч и бросился вперед.

Их команда состояла из сержанта Брэда, который был Воином Щитом, Ворона — вора, Чернокнижника Оро и дворфа жреца — Муэрта. Вигли был их гидом, и у него не было никаких атакующих способностей… Он мог лишь закапывать мины…

Однако монстры не сразу бросились вперед.

Они разделились на группы по три, после чего около ста монстров ринулось вперёд. Следуя приказам Лу Ли, игроки не сражались в полную силу…

Однако наемники сражались со всем что у них было… Они наконец-то снова почувствовали вкус свободы, поэтому они не могли позволить себе снова оказаться в руках троллей!

Битва была очень напряженной — монстры постоянно погибали, а пять наемников постоянно покрывались ранами.

Однако Лу Ли не мог позволить этим пятерым умереть, поэтому в опасные моменты они помогали им.

Однако эти пятеро казалось намеренно избегали элитных монстров, и оставляли их для команды Лу Ли… Похоже что они также хотели уменьшить силу Лу Ли и его товарищей…

Но к сожалению они понятия не имели с кем связались…

Игроки, или скорее искатели приключений, как их называли Нипы, имели зелья и никогда не умирали! Поэтому Нипы просто не могли продержаться должен игроков…

Вскоре они успешно разобрались с первой волной монстров.

После чего настала вторая волна, и число элит увеличилось!

Поэтому им пришлось начать использовать Аое заклинания. Затем Чернокнижник Таурен использовал «Огненный Дождь», который нанес значительно больше урона чем Рисовые Шарики с Кунжутом!

На этот раз им пришлось использовать чуть больше энергии, иначе Нипы бы точно умерли…

Далее настала очередь третьей волны монстров, в которую также входили два босса – Некрум Кишкожуй и Темный Жрец Шеззиз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 598. Сотрудничество**

Некрум Кишкожуй немного походил на Теку Мученика — он также умер еще много лет назад…

После того как Некрум Кишкожуй умер, он использовал невероятный способ и продолжил существовать.

Он сделал это чтобы постоянно быть с Темным Жрецом Шеззизом, и охотиться на жертвоприношения для таинственного зверя который спал в центре города… Бесчисленные тролли с нетерпением ждали пробуждения этого зверя, поэтому делали все возможное чтобы ускорить церемонию…

Вначале тролли были главной расой Азерота! Они сражались с империей Азж’Акир за правление над континентом! И только после этого Титаны создали Людей, Дварфов и Гоблинов… Кроме того даже Ночные Эльфы были частью Темных Троллей!

Изначально Темные Тролли были очень сильной расой, и поэтому смогли разрушить последнюю линию обороны империи Азж’Акир! Однако за это они также заплатили огромную цену…

Они заразились ядом битвы, из-за чего их кожа почернела… После этого они были вынуждены всю жизнь терпеть боль от яда… Многие из них решили покончить жизнь самоубийством, однако некоторые все же выжили благодаря своей сильной воле! После этого они обнаружили что этот яд имел странный эффект — он дал им бессмертие!

Эти странные тролли не были приняты их собратьями, поэтому мигрировали и поселились возле Колодца Вечности, после чего были затронуты его тайной энергией. В конце концов они превратились в ночных эльфов.

В общем когда-то тролли были славной расой континента!

Многие тролли не могли смириться с падением их расы, и поэтому это сильное желание заставляло их превращаться в Нежить… Они отказывались умирать!

За это рвение Лу Ли всегда их уважал, но несмотря на это ему нужно было убить их…

В этот момент перед ними были парные Боссы, боссы которые были сильнее пары из Алого Монастыря…

Сержант Брэд был единственным Боссом в их команде, поэтому ему пришлось стоять впереди… Однако прежде чем выйти вперед, он не забыл напоминать искателям приключений: «Отважные люди, мы сражаемся за свободу!»

На этот раз Лу Ли не просил свою команду сдерживаться.

«Бриз, присмотри за Темным Жрецом.»

В этой волне были и другие монстры, поэтому команде Лу Ли нужно было следить за наемниками…

У Некрума Кишкожуя было мало навыков, однако его самый распространенный навык — «Лихорадка», немного походил на навык «Теки», но был еще сильнее!

Огромные цифры урона которые постоянно появлялись над головой сержанта Брэда, исходили из этой Лихорадки…

Однако несмотря на это, Жрец наемников не использовала много целительных навыков; она в основном использовала атакующие навыки…

Исходя из этого можно было понять что эти Нипы обладали ограниченной мудростью…

Несмотря на их равный бой, у сержанта Брэда было всего около 40 000 Нр, в то время как у Некрума было около 160 000 Нр!

Увидев это, Лу Ли сказал Хачи Чан помочь сержанту, что сразу же уровняло бой.

Остальные члены команды Лу Ли полностью сосредоточились на Темном Жреце Шеззизе. Шеззиз был заклинателем у которого было около 180 000 Нр, что делало его сильнее Некрума…

Самым раздражающим в нем был его навык – Ментальный Крик. Это был навык управления толпой(стан) который также знала Мартовский Дождь, и именно он позволил команде Правящего Меча осуществить бесчисленные чудеса!

Но несмотря на то что Темный Жрец Шеззиз знал как атаковать при помощи Стрелы Тьмы, он в конце концов был целителем!

Это была правда которая заставляла всех игроков плакать — он был целителем, но знал больше чем просто базовые навыки исцеления…

Обычно боссы у которых были навыки исцеления, просто одни раз исцеляли себя когда их здоровье падало до определенного уровня. В лучшем случае они лечили себя два или три раза.

Однако Темный Жрец Шеззиз был настоящим целителем!

Он не только исцелял себя, но и исцелял своих товарищей по команде!

Темный жрец Шеззиз обладал двумя целительными навыками. Один назывался Исцеление, который он часто использовал на себе.

А второй назывался Обновление, который также был у Мартовского Дождя. Этот навык восстанавливал здоровье цели каждые 30 секунд.

Если вы ничего не сделаете с этим навыком, то Некрум Кишкожуй будет постоянно восстанавливать свое здоровье…

К счастью Блуждающий мог рассеивать магию своих врагов… Поэтому Мартовскому Дождь не пришлось отвлекаться на Некрума…

Сцена битвы была очень хаотичной – в этой битве участвовало два босса и бесчисленное количество монстров, которые сражались против пяти Нипов и десяти игроков…

Лу Ли полностью сосредоточился на убийстве Темного Жреца Шеззиза. Потому что как только он умрет, Некрум станет куском пирога.

Но к сожалению он не мог приказывать Нипам… Если бы обе стороны сосредоточились на Темном Жреце Шеззизе, то это сэкономило бы им много времени…

Битва длилась около получаса, после чего Нр Темного Жреца наконец-то упали до 30%, что было хорошей работой против Босса который мог постоянно себя исцелять…

Самым занятым игроком в этом бою была Мартовский Дождь – ей приходилось постоянно следить за здоровьем членов своей команды, и время от времени лечить сержанта Брэда…

Лихорадка могла стакаться, поэтому Хачи Чан иногда не могла полностью исцелить сержанта Брэда…

Однако несмотря на то что наемники прилагали все свои силы, у Некрума все еще оставалось около 70% Нр!

«Март, Хачи Чан, после того как наш Босс умрет, вы можете больше не лечить босса наемников… Просто убедитесь что он не умрет. Чем ниже будет его здоровье, тем лучше!», — тихо прошептал Лу Ли.

«Ах, но у него ведь всего 40 000 Нр!», — Хачи Чан слегка удивилась.

Она имела в виду что это был легкий босс, у которого было очень мало здоровья! Она считала что они смогут с легкостью победить его.

Лу Ли потерял дар речи: «Ты что шутишь? Ты хоть раз видела босса 40-го уровня, у которого было всего 40 000 Нр и ничего более?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 599. Вуду Сет**

Немного подумав, все кивнули.

Помимо диких боссов и боссов подземелий, в игре также были квестовые боссы.

Если подвести итог, то можно сказать что у всех диких боссов было очень много здоровья, поэтому обычно их убивали огромными толпами! Несмотря на то что сила боссов подземелий зависела от самих подземелья, в целом они были слабее своих диких собратьев…

Однако несмотря на это, команда Лу Ли уже давно не сталкивалась с Боссом у которого было всего 40 000 Нр…

Даже у диких полубоссов было около 10 000 Нр…

Затем Блуждающий сразу же понял что происходит.

«Я понял. После того как Босс предаст нас, его Нр изменятся, верно? Тогда что произойдет с его текущими Нр, они полностью восстановятся?»

«Хе-хе, а что если его Нр останутся такими же? Давайте попробуем, мы все равно ничего не потеряем.», — рассмеялся Лу Ли.

У наемников не было своего собственного чата, однако они были запрограммированы на сумасшедшие мысли… Поэтому просто обменявшись взглядами, они уже определили судьбу этих искателей приключений…

Вскоре Темный Жрец Шеззиз наконец-то умер, а Нипы продолжали сдерживать Некрума.

Команда Лу Ли могли предать наемников сразу после смерти Темного Жреца, но Лу Ли этого не сделал…

В конце концов эти наемники помогали им с Некрумом, так зачем их так рано убивать?

У Некрума изначально было мало здоровья, а сейчас у него оставалось всего около половины Нр… Поэтому после присоединения Лу Ли и остальных, он был убит всего за несколько минут… В конце концов он не мог лечить себя…

В этот момент у Сержанта Брэда было всего 1 325 Нр.

Как только Некрум Кишкожуй упал, Лу Ли немедленно подошел к сержанту Брэду и спросил: «Можем ли мы прямо сейчас выполнить наше соглашение?»

Лу Ли не собирался тянуть, в конце концов Нр сержанта Брэда быстро восстанавливались…

«Вы наивные искатели приключений — вы действительно думаете что я дам вам двадцать золотых предметов? Вы что не слышали поговорку что с наемника можно получить прибыль только убив его, ха-ха…», — громко рассмеялся сержант Брэд.

После этих слов все его товарищи, кроме Вигли, перешли в состояние где Лу Ли и остальные могли атаковать их. Вигли не полностью доверял этим наемникам, поэтому он решил поддержать нейтралитет.

«Хммм? Вигли, ты трус — ты что собираешься бороться против нас?», — высмеял Сержант Брэд, в то же самое время его Нр начали быстро увеличиваться.

«Нет мистер Брэд, я всего лишь гид и поэтому не собираюсь участвовать ни в каких сражениях.», — до этого они боролись за свободу, но нынешняя битва не влияла на этого Гоблина…

«Тогда держись подальше… Смотря как я преподам урок этим жадным искателям приключений! Я покажу им что такое сожаление!», — сказал сержант Брэд, после чего приказал своим товарищам — «Товарищи, давайте убьем их! Их предметы теперь принадлежат нам!»

В этот момент Бриз Лазурного Моря и остальные смотрели на них как на клоунов…

В итоге лимит Нр сержанта Брэда увеличился до 200 000! Эта цифра казалась довольно пугающей, но его полоска Нр не была полной! На самом деле она была едва заполнена!

«Так его Нр и правда основаны на соотношении! Поскольку когда его лимит составлял 40 000 Нр у него было всего 1 500 Нр, то после того как его лимит повысился до 200 000 Нр, у него стало всего 7 500 Нр! Это… это вероятно самый слабый босс в истории…», — вздохнул Блуждающий.

Затем Бриз Лазурного Моря ринулся вперед как сумасшедший лев.

Босс с 7500 Нр был куском пирога, даже если он был 40-го уровня…

Сорок секунд спустя…

Система: Сержант Брэд был успешно убит, за что вы получили очко навыка!

По сравнению с полученным опытом, Лу Ли больше понравилось очко навыка! У него было много способов получить опыт, но не было никаких гайдов которые говорили как получить очки навыков…

Далее они быстро убили остальных наемников, однако поскольку те были лишь миньонами сержанта Брэда, они ничего не дропнули…

В этот момент земля была усеяна трупами, однако Лу Ли и остальные были сосредоточены всего на трех из них — Некруме Кишкожуе, Темном Жреце Шеззизе, а также на Сержанте Брэде! Им было интересно что же дропнули эти три Босса?

Это был самый счастливый момент в жизни Остаточной Мечты…

Немного подумав, она решила сначала залутать Некрума. Первым предметом который она обнаружила был — Дьявольский нож для зачистки кожи, который она сразу же оставила себе…

Вторым предметом была книга навыка для Воинов, и она сразу же досталась Лунному Свету.

На этом все; Некрум дропнул всего два предмета… Однако поскольку он дропнул оружие золотого класса, то трудно было ожидать от него чего-то большего…

Затем Остаточная Мечта подошла к Темному Жрецу.

Лу Ли немного волновался, потому что среди трех боссов, у этого был самый большой шанс дропнуть что-то стоящее.

Кроме того они проходили кошмарную сложность!

«Наплечники Вуду. Ох, еще одна литейная форма, но жаль что она не входит в набор с прошлыми перчатками.», — разочарованно сказала Остаточная Мечта.

«У меня уже есть нагрудник из этого сета! Мартовский Дождь, когда у тебя будет свободное время, помоги мне сделать этот предмет! Ты можешь попросить необходимые материалы у Кубического Корня, а если чего не будет хватать, то попроси его купить их на рынке.», — Лу Ли выдохнул; он наконец-то нашел другую часть Вуду Сета!

Всего в этом сете было четыре предмета — нагрудник, наплечник, накидка и шлем. Если надеть все четыре части, то вы получите два особых эффекта. Однако чтобы получить один особый эффект, вам нужно было всего две части!

У Лу Ли не было особой надежды на получение всех четырех частей, поэтому он был счастлив даже двум частям сета.

Редкие материалы необходимые для этих двух частей не были дешевыми, но и не были слишком редкими… Большинство из них можно найти на складе гильдии…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 600. Слабое зелье неуязвимости**

В начале игры Лу Ли сразу же принял решение что ему нужна команда.

Если бы он захотел, то у него было много способов повысить свой уровень и получить хорошие предметы в одиночку.

Однако он не мог просто играть в одиночку, в конце концов у него была сестра…

Состояние его сестры было похоже на гигантскую гору которая лежала на его плечах… Денег которые бы он заработал в качестве соло-игрока было бы недостаточно чтобы обеспечить его сестре наилучшее лечение…

Кроме того Лу Ли также устал от бедности… Он хотел заработать больше денег чтобы жить в своем собственном доме, водить свою машину и никогда больше не беспокоиться о нехватке чего-то…

Поэтому он принял решение сформировать команду. После того как он выиграл Кубок Теней, он также сформировал Правящий Меч…

На данный момент он не знал насчет богатства, но поддержка большой гильдии действительно давала ему некоторые преимущества.

Ему не нужно было беспокоиться о запасах, и кроме того он мог в любой момент найти игроков которые помогут ему найти необходимые редкие материалы… Ему не нужно было тратить свое время на поиск обычных материалов…

Ему также не нужно было исследовать требуемые предметы; в конце концов он мог назначить кого-то, кто мог разобраться с этим за него…

Это было преимущество власти! Соло игрок никогда не сможет понять это…

Взяв две формы, Мартовский Дождь решила сделать их после окончания этого подземелья.

В этот момент Одинокий Цветок как обычно впился в Лу Ли своим взглядом; в его глазах любой кто нагружал его сестру, был злым человеком!

«Вы закончили? Если да, то я продолжу.», — сказала Остаточная Мечта, после чего снова потянулась к Темному Жрецу.

«Маска Скверного Колдунства. Она кажется забавной.»

Затем Остаточная Мечта сняла свою шляпу и надела маску. Затем на ее лице появилась деревянная маска, которая была очень длинной. На этой маске было нарисовано странное и жутко улыбающееся лицо…

К сожалению Остаточная Мечта была слишком короткой, поэтому весь устрашающий эффект был утерян…

«Тканевые классы, вы можете побороться за нее.», — Лу Ли должен был признать что Остаточная Мечта была их счастливой звездой… Если бы он лутал Босса, то вполне возможно что они бы не получили таких хороших предметов…

Затем Одинокий Цветок, Мартовский Дождь и Рисовые Шарики с Кунжутом зарандомили.

Одинокому Цветку выпало самое высокое число, поэтому маска досталась ему.

Однако затем все увидели ее на лице Мартовского Дождя… Похоже что этой тихой девочке понравилась эта странная маска…

Затем Темный Жрец также дропнул редкий материал — Древний Магический Глаз(раньше как-то по-другому назывался, я просто забыл. В общем это предмет который был нужен для прошлого улучшения кольца)!

Лу Ли не знал плакать ему или смеяться… Чтобы достать его в прошлый раз, он потратил кучу усилий…

После этого наконец-то наступила очередь сержанта Брэда — самого неудачного босса Рассвета…

Обычно если победа была легкой то вы не получите ничего хорошего, поэтому Лу Ли не ожидал многого.

«Кольчужные наплечники, серебряный класс.», — Как и ожидал Лу Ли, Босс дропнул всего лишь серебряный предмет… Лу Ли просто передал его Блуждающему…

«О, рецепт. Слабое Зелье Неуязвимости…», — внезапно сказала Остаточная Мечта.

«Что?», — Лу Ли не мог принять то что он только что услышал…

Затем Остаточная Мечта поделилась со всеми описанием рецепта.

Рецепт: слабое зелье неуязвимости

Требование: Продвинутая алхимия (240)

Использование: Обучает приготовлению слабого зелья неуязвимости

Слабое Зелье Неуязвимости: на 3 секунды дает невосприимчивость ко всем физическим атакам. Кулдаун 30 минут.

Это был изысканный предмет!

Взяв рецепт, на лице Лу Ли появилось сложное выражение… Это был легендарный предмет, поэтому он не ожидал увидеть его так рано!

В предыдущей жизни он впервые увидел его примерно через год после начала игры! В то время слабое зелье неуязвимости игнорировало всего половину полученного физического урона, но оно все равно было популярным предметом! Через два года этот предмет снова был изменен, и наконец стал полностью бесполезным…

В последнем изменении эффект зелья был снижен до игнорирования всего 500 ед. физического урона…

Однако на данном этапе игры, это зелье все еще было на пике!

Трехсекундная невосприимчивость ко всем физическим атакам давала безграничные возможности!

Однако как и большинство зелий, оно было запрещено на соревнованиях…

«Рисовые Шарики, он твой.», — сказал Лу Ли, после чего передал рецепт Рисовым Шарикам с Кунжутом. Такой рецепт было безопаснее хранить у близких людей…

«240? Я уже могу выучить и использовать его для улучшения своего навыка алхимии, но материалы для него слишком дорогие…», — Рисовые Шарики с Кунжутом был робким парнем, но когда что-то касалось его навыков, он мог бесконечно говорить об этом…

«Их сложно найти?», — Лу Ли не уделял особо много внимания этому вопросу…

«Все они являются редкими сопутствующими материалами, поэтому они довольно редкие.», — с жалостью сказал Рисовые Шарики с Кунжутом, но это было вполне нормально… Если бы такое сильное зелье было просто приготовить, то в его существовании не было бы никакого смысла…

Сопутствующие материалы, это материалы которые случайно появлялись при сборе материалов.

Например вы можете случайно выкопать Изумруд во время Горного Дела, но это происходило очень редко…

«Попроси их у Кубического Корня, в конце концов нам не нужно слишком много этих зелий…», — Лу Ли не планировал пить эти зелья как воду; он просто хотел несколько штук на всякий случай…

Затем Остаточная Мечта продолжила лутать труп, и достала предмет под названием Изыскательный Стержень. Это был уникальный предмет, но он не был снаряжением или оружием…

«Возможно это предмет который гоблины используют для поиска воды.», — сказал Лу Ли.

«Тогда разве он не очень ценный?», — глаза Бриза Лазурного Моря загорелись. Вода была самым ценным ресурсом в пустыне. Причина по которой гоблины Гаджетзана могли выжить в Танарисе, была связана с их технологиями и развитием водных ресурсов!

«Возможно.», — Лу Ли не отрицал этого.

На самом деле это был квестовый предмет; этот квест давался главным инженером Гаджетзана — Чепухастером.

Лу Ли забыл принять его, но кто бы мог подумать что им все равно выпадет этот квестовый предмет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 601. Взрыв двери**

Залутав всех боссов, вокруг все еще оставались трупы монстров…

Однако поскольку их было слишком много, Лу Ли и остальные просто не могли успеть залутать их всех… Однако они не особо беспокоились по этому поводу, потому что в них вряд ли было что-то ценное или особенное…

«Как это… как это возможно?», — даже после того как Лу Ли и остальные собрали весь лут, гоблин до сих пор был поражен.

«Мистер Вигли, может теперь нам пора поговорить о нашей награде?», — снисходительно спросил Лу Ли, глядя на гоблина как будто собирался убить его.

Конечно же на самом деле Лу Ли не собирался убивать бедного гоблина… В противном случае все гоблины Гаджетзана начнут презирать его…

Кроме того Лу Ли ничего не получит за его убийство…

«Боже, у меня нет 20 золотых предметов…», — Вигли не ожидал что сержант Брэд окажется таким бесполезным; он едва даже устроил драку…

Если бы он знал об этом, он бы с самого начала принял сторону искателей приключений…

Однако битва уже закончилась, поэтому ему не было никакого смысла сожалеть…

«Это ты, мой брат? Ты все еще жив!», — однако тихий голос нарушил неловкую тишину между Вигли и Лу Ли… Увидев Сарико, Вигли чуть не расплакался!

Сарико был гоблином который дал им задание для этого подземелья…

Лу Ли разочарованно почесал свой нос и сказал: «Мистер Сарико, мы завершили ваш квест.»

Осмотревшись, Сарико покачал головой: «Как это можно считать завершением? Я попросил вас спасти их, но сержант Брэд и остальные мертвы… Согласно Законам Гоблинов, великий Сарико отказывается давать вам вашу награду.»

«Они позарились на наше богатство и имущество, и первыми напали на нас! Разве это не так, мистер Вигли?», — говоря это, Лу Ли пристально посмотрел на испуганного Гоблина.

«Да, да.», — дрожа сказал Вигли.

Услышав слова Вигли, Сарико стал менее высокомерным и неохотно сказал: «Поскольку мой брат готов поручиться за вас, то у меня нет иного выбора кроме как поверить вам… Хорошо, я дам вам вашу награду и проложу путь вперед!»

«Хорошо.», — Лу Ли не ожидал получить сегодня так много всего, поэтому решил больше не давить на этих двоих…

Затем Сарико объявил о завершении квеста, и дал им немного опыта и репутацию Гаджетзана. Кроме того они также получили немного золота и две взрывчатки.

Взрывчатка была намного сильнее бомб изготовленных Лу Ли, однако они также были сложнее в использовании и менее универсальны…

Однако несмотря на это, иметь их в своем арсенале всегда лучше чем не иметь…

Затем два гоблина начали устанавливать взрывчатку на двери следующего босса — Укорза. Через несколько минут они одновременно развернулись и убежали, после чего гигантская дверь внезапно разлетелась на части!

«Боже, это было мощно!», — Воспоминания Сакуры была впечатлена.

Услышав ее слова, все кивнули — технологии гоблинов действительно были впечатляющими! Лу Ли также решил продолжить повышать уровень своей инженерии.

«Сарико сдержал свое слово, вам есть что сказать?», — радостно спросил Сарико; он был доволен взрывом.

Давным-давно гоблины были жителями острова Кезан. Они были рабами троллей, и были вынуждены добывать каджамит, который считался ценным у троллей. Однако эти минералы имели побочный эффект, который заставил гоблинов стать чрезвычайно хитрыми и умными существами.

Вскоре эти гоблины разработали технологию, с помощью которой свергли троллей и объявили остров Кезан своим собственным!

Они были впечатляющей и могучей расой, однако им не хватало порядка и здравого смысла…

«Спасибо, великий Сарико. Ваша взрывчатка очень мощна! Возможно это даже величайшее изобретение в истории! Не могли бы вы научить меня как ее изготовлять?», — с улыбкой на лице спросил Лу Ли.

«Невозможно.», — пробормотал Сарико, после чего подпрыгнул и закричал — «Мечтай, жадный ублюдок!»

«Взамен я могу дать вам много золота.», — сказал Лу Ли, пытаясь соблазнить его — «Вы можете использовать это золото чтобы открыть магазин в Штормграде! Там вы сможете зарабатывать еще больше денег, и жить королевской жизнью!»

Выражение лица Сарико изменилось, и стало очевидно что он задумался. Однако он быстро пришел в себя и сказал: «Ты как дьявол пытающийся соблазнить меня, но на мне твои чары бесполезны, потому что великий Сарико покорит вселенную!»

«Я хочу построить свой собственный город и изобрести ракету которая может улететь в космос…»

Лу Ли не ожидал что Сарико был таким высокомерным и сумасшедшим парнем… Поняв это, он решил оставить этих двоих в покое…

Поскольку дверь превратилась в щепки, они могли перейти к следующему этапу подземелья.

Из-за громкой шумихи снаружи, в этот момент Укорз проснулся.

В длинном коридоре было несколько Темных Охотников, Кровопийц и других элитных монстров.

«Пошли!», — ворвавшись внутрь, Бриз Лазурного Моря начал агрить всех монстров. Тем временем все остальные использовали свои навыки, из-за чего эта волна монстров мгновенно пала…

Поскольку их полностью игнорировали, два гоблина наконец-то прекратили болтать…

Затем перед началом боя Сарико напомнил Лу Ли чтобы тот не забыл найти Тиару Глубин.

«Ты же вроде сказал что нам не нужна взрывчатка?», — озадачено спросил Блуждающий.

«Я соврал ему чтобы попытаться вытянуть у него рецепт. Но жаль что Сарико пришел и нарушил мои планы…», — вздохнул Лу Ли.

«Что такое «Тиара Глубин»? Я слышал что ее можно обменять на четыре золотых предмета.», — удивленно сказал Блуждающий.

«Да, но все не так просто. Эта тиара является квестовым предметом, но шансы на ее дроп крайне малы…»

В конце концов если бы шанс выпадения Тиары был высоком, то на рынке был бы переизбыток золотого снаряжения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 602. Еще один Двойной Босс**

Пройдя немного по коридору, они заметили вдали двух боссов.

В Зул’Фарраке было очень много боссов, поэтому разработчикам пришлось собирать их вместе чтобы сэкономить место…

Вождь Укорз Песчаная Плешь не был исключением, и его объединили с Руузлу.

«Осторожно!», — закричал Лу Ли. В этот момент с обеих сторон коридора выпрыгнуло два Сул’итуз-Поганище, которые сразу же атаковали горло Бриза!

Сул’итуз-Поганища были сильнее Сул’итуз-Детенышей, и могли мгновенно убить Бриза Лазурного Моря… Бриз был поражен неожиданной атакой, и поэтому испугался…

Увидев это, Укорз рассмеялся: «Кто посмел придти в мой дом? Вы что не боитесь смерти? Почувствуйте ярость песков!»

Затем перед Лу Ли и остальными появилось четыре Стража Песчаной Бури, что увеличило количество элитных монстров до шести! Столкнувшись с такой ситуацией, неподготовленная команда могла легко запаниковать, что привело бы к их полному уничтожению…

Стражи Песчаной Бури выглядели как гигантские зеленые змеи похожие на гремучих, но с более толстыми телами и острыми плавниками на спине! У них были холодные голубые глаза, которые казалось смотрели прямо в душу, вселяя в игроков страх еще до начала боя!

Сул’итуз-Поганища обладали большим запасом Нр и шансом нанести критический удар, а также имели отравляющую способность! В свою очередь Стражи Песчаной Бури могли накладывать дебафф Пронзенная Броня, а также наносить критический удар при каждой третьей атаке!

Изначально Лу Ли планировал найти несколько предметов против яда, чтобы облегчить прохождение этого подземелья; однако поскольку игра вышла всего 2 месяца назад, на рынке не было подходящих предметов…

Из-за отсутствия защитных навыков, Остаточная Мечта даже умерла от яда…

Им потребовалось много усилий чтобы наконец-то убить всех элитных монстров… Поскольку на них все еще действовал яд, то им пришлось задержаться чтобы вылечиться…

Воскресив павших товарищей, они начали готовиться к встрече с Боссом.

Как и многие другие тролли, Укорз Песчаная Плешь также в детстве слушал легендарные истории о троллях. Он знал что давным-давно тролли правили древними землями без каких-либо гоблинов, дворфов, огров и других рас…

Укорз был одержим прошлой славой своего племени, и поэтому объединился с Руузлу чтобы создать новую главу в истории племени Песчаной Бури! Они планировали сделать это единственным известным им способом – через насилие!

Однако Лу Ли и остальные вызвали ярость Укорза, поэтому он поднял свой молот и закричал: «Пустыня будет моей; скоро начнется господство Песчаной Бури! Почувствуйте ярость Песков!»

Это ознаменовало начало боя…

«Блуждающий, перетяни на себя агр Руузлу. Все остальные также нацельтесь на него.», — приказал Лу Ли.

Обычно в команде из десяти игроков был основной танк, вспомогательный танк и два целителя, а остальные были Дд классами. Некоторые гильдии использовали более «стеклянную» тактику, где у них был всего один танк и целитель. Тем не менее такие гильдии были бесполезны в таких ситуациях, когда было два босса!

Бриз Лазурного Моря не мог нормально танковать Укорза, поэтому он постоянно напоминал Мартовскому Дождю: «Пожалуйста не забывай обо мне. Я чувствую себя неуверенно.»

«Не переживай, я лечу тебя.», — подбодрила Хачи Чан.

Бриз Лазурного Моря ответил: «Хе-хе, я просто переживаю за команду… Ведь если я умру, то вся команда тоже будет уничтожена, верно?»

«Верно, поэтому будь готов в любой момент использовать свои навыки снижения урона.», — Лу Ли понимал что беспокойство Бриза Лазурного Моря было вполне обоснованным. Потому что Укорз становился чрезвычайно сильным в своем режиме Безумия.

Безумие: Укорз выпадает в безумие, что увеличивает его атаку на 20%, а скорость атаки на 60%! Длится 1 минуту.

Это была более сильная продвинутая режима Берсерка. Если основной танк просчитается с навыками уменьшения урона, или если исцеления будет недостаточно, то вы могли проиграть…

«Мартовский Дождь, попытайся стабилизировать здоровье всех. Если чье-то здоровье упадет ниже 50%, то обязательно пейте зелья!», — напомнил Лу Ли.

Руузлу также был грозным боссом, у которого была способность под названием Рассекающий Удар, которая наносила урон по цели, а также по двум ближайшим союзникам!

Поэтому после этого удара страдал не только Блуждающий, но и все кто его окружал…

Обычно приоритетом целителей было максимальное Нр танка, и поэтому они пренебрегали другими товарищами по команде. Однако у Руузлу был еще один навык, который заставлял целителей сожалеть об этом решении…

Казнь: Руузлу пытается прикончить раненного врага, нанося при этом 320% урона своего оружия. Казнь можно использовать только на врагах у которых меньше 20% Нр.

Этот навык походил на Казнь Воинов, но был намного сильнее… Мало кто мог пережить эту атаку…

После напоминания Лу Ли, никто не смел падать ниже 50% Нр…

Независимо от того насколько сильна была Казнь Руузлу, если никто не упадет ниже 50% Нр, то он не сможет использовать этот навык…

С Укорзом все было гораздо сложнее… Впадая в Безумие, он начинал случайным образом использовать свои способности, которые обрушивались на всех игроков… К счастью его отвлекал Бриз Лазурного Моря, а не Блуждающий…

«Помогите!», — несмотря на навыки уменьшения урона, Нр Бриза продолжали падать с пугающей скоростью!

Услышав его крики Лу Ли почувствовал себя виноватым, и начал сомневаться в его способности пережить атаки Укорза… Если Бриз упадет, то вся их команда будет уничтожена, и они надолго застрянут на этом Боссе…

Это не было чем-то невозможным, поскольку на прохождение подземелий в диапазоне от 50 до 60 уровней, даже у больших гильдий требовалось несколько месяцев!

Даже при наличии гайдов и стратегий, около 60% игроков все равно не могли пройти такие подземелья…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 603. Шпионы**

Однако своевременная помощь Мартовского Дождя спасла жизнь Бриза, когда у того оставалось всего 30% Нр…

В этот момент Блуждающий, который отвечал за урон Руузлу, также использовал свои навыки уменьшения урона.

В этот опасный для команды момент, Лу Ли даже не пришлось никому ничего напоминать!

Всего у Руузлу было 180 000 Нр, но у него не было никаких навыков регенерации Нр, поэтому это был относительно легкий бой. Если бы их еще не отвлекал Вождь Укорз, то бой вероятно закончился бы всего за несколько минут…

Но даже несмотря на это, Руузлу все же погиб через 22 минуты…

«Я устала!», — Хачи Чан была на грани слез.

На этот раз она отвечала за основного танка, и кроме того все это время слушала критику Лу Ли… Несмотря на то что ее успехи были довольно значительными, у нее все еще был характер маленькой девочки…

«Когда у тебя будет свободное время, тебе стоит почитать несколько гайдов.», — утешил Лу Ли, после чего Мартовский Дождь снова стала основным целителем.

Однако исцеление Мартовского Дождя было поистине ужасающим! Зачастую она даже могла в одиночку позаботиться обо всех танках!

Основываясь на принципе справедливости, все члены команды получали одинаковое количество очков навыка. Если вы будете усердно работать, то вы в конечном итоге будете вознаграждены.

На этот раз Мартовский Дождь получила еще одно очко навыка, что снова улучшит ее исцеление!

Ее снаряжение было полностью сосредоточено на лечении, и было лучше чем у 99% других целителей! Ее присутствие в команде было важным фактором, который позволил их команде взять столько первых зачисток!

Передавая гайд Водной Фее, Лу Ли одновременно исправил мелкие ошибки в позиционировании своей команды.

«Остерегайтесь Рассекающих Ударов. Воспоминания, встань позади Босса. Лунный Свет и Блуждающий, встаньте по обе стороны от Босса и бейте его.»

Королевский Двор только что победил Знахаря Зум’раха, поэтому Лу Ли передал Водной Фее стратегию на следующего Босса.

Они использовали текстовые сообщения, поэтому это не влияло на их командование…

«Седьмое Небо только что победили Анту’сула. Как они сделали это так быстро?», — внезапно сказала Водная Фея. Несмотря на то что они общались текстом, Лу Ли мог легко вообразить себе ее шок!

«Когда это случилось?», — Лу Ли тоже не мог в это поверить.

Он не сомневался в силе Седьмого Неба, но почему они так внезапно прошли босса, вскоре после Правящего Меча и Королевского Двора?

Может это — шпион?

Они оба подумали об одном и том же.

В данный момент их гильдии проходили подземелье своими главными элитными командами, но никто не отменял того факта что и в них могли быть шпионы!

Немного подумав, Водная Фея решила что проблема была не в Королевском Дворе, и скорее всего в Правящем Мече.

«Недавно. Разве в твоей команде нет кого-то, кто раньше был в Седьмом Небе?»

Рисовые Шарики с Кунжутом?

«Это невозможно!», — Лу Ли сразу же возразил. Он сделал это не потому что знал наверняка, а потому что он пережил перерождение… Он лучше всех знал причину по которой Рисовые Шарики с Кунжутом покинул Седьмое Небо… Он и Седьмое Небо имели враждебные отношения!

Как человек который поднялся со дна общества, Лу Ли также давно научился понимать людей. Поэтому как его мог кто-то так легко обмануть?

«То есть ты говоришь что проблема на моей стороне?», — сердито спросила Водяная Фея.

Посмотрев на своих товарищей по команде, Лу Ли ответил: «Да, проблема определенно на твоей стороне! Найди способ справиться с этим!»

Однако он не собирался давать ей никаких подсказок о том, как выловить шпиона. Она была магнатом, поэтому прекрасно знала что делать.

Водная Фея не хотела признавать того что тот кому она доверяла — предал ее, но немного подумав, ей даже не нужно было ничего спрашивать… Она могла определить шпиона лишь по их ежедневному поведению в команде…

Мотив шпиона скорее всего крылся не в деньгах, в конце концов они рисковали нарваться на ее гнев…

Лу Ли предположил что это произошло из-за каких-то обстоятельств в реальной жизни, или из-за какой-то детской мести…

После того как Водная Фея увидела насколько непреклонен был Лу Ли, она все же признала что шпион был на ее стороне, но ничего не сказала…

Лу Ли так был уверен, потому что только его команда из 10 человек знала стратегию.

Помимо самого Лу Ли, все остальные также владели частью Правящего Меча, и поэтому не нуждались ни в каких деньгах.

Поскольку Мартовский Дождь участвовала в соревнования, она и Одинокий Цветок зарабатывали миллионы! Бриз Лазурного Моря будет верен до самой своей смерти, и никогда не предаст его! Блуждающий походил на Бриза Лазурного Моря, и его вряд ли было возможно подкупить… Лунный Света был профессиональным игроком, в то время как Воспоминания Сакуры была родом из богатой семьи и не нуждалась в деньгах… Что касается двух маленьких девочек, то они едва могли пройти через подземелья самостоятельно…

«Обращайте пристальное внимание на Безумие босса. Блуждающий, если Бриз умрет, не забудь переманить весь агр.», — напомнил Лу Ли.

«Лу Ли, пожалуйста хватить глазить! Я тоже хочу выжить и получить опыт! Черт возьми, я всегда получаю больше всего урона!», — услышав слова Лу Ли, Бриз Лазурного Моря немного обиделся.

Поскольку его партнер потерпел поражение, Укорз стал более агрессивным!

Это усугубило их положение… поэтому вскоре Бриз Лазурного Моря увидел как его здоровье быстро упало…

Блуждающий тоже не хотел умирать, но он был слишком ленив чтобы проходить подземелье с самого начала… Поэтому он неохотно взял агр на себя.

Чтобы уменьшить агр на себе, Лу Ли использовал Исчезновение, а Одинокий Цветок – Щит Льда. Находясь в этих состояниях, босс не мог перекинуться на них…

Блуждающий не продержался слишком долго, и вскоре последовал по стопам Бриза…

Однако к тому моменту Босс уже был на грани смерти, и все решили дожать его до конца!

Конечно же двое погибших не получили никакого опыта, но это не повлияло на награду в виде очков навыка! Неожиданно получив очко навыка, Бриз Лазурного Моря улыбнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 604. Бедняжка просящая красные конверты**

«Я начну собирать лут, поэтому потише.», — крикнула Остаточная Мечта.

Она считала что когда она лутала тело, она должна была быть центром внимания, и все должны были наблюдать!

«Да здравствует Мечта!», — сказала Воспоминания Сакуры.

В этот момент все их надежды были сосредоточены на маленьких руках Остаточной Мечты! Поэтому даже без ее напоминания, все уже давно следили за ней.

Они должны получить Охранитель Джангтраз!

В этот момент все платные(от слова платный доспех) игроки чуть не стояли на коленях, и не молились перед боссом.

Несмотря на то что в конечном итоге меч достанется Лунному Свету, они все равно молились. Все потому что Блуждающий и Бриз всегда могли одолжить его у него!

«Тогда я сначала залутаю Вождя.», — Остаточная Мечта знала чего все хотели, поэтому решила начать с Вождя Укорза.

На земле лежало два Босса, но только Вождь Укорз мог дропнуть Охранитель Джангтраз.

В этот момент Лу Ли также был полон надежды. Несмотря на то что шанс выпадения Джангтраза и Санг’траза был очень маленьким, они проходили кошмарную сложность, и кроме того это была первая зачистка! Это резко увеличивало шанс выпадения!

Если бы не это, то кому бы вообще были нужны Первые Зачистки?

«Головорез Вождя. Ого, неплохой предмет.», — с горящими глазами сказала Остаточная Мечта. Она не обращала особого внимания на обычные предметы, поэтому она довольно редко говорила что предмет был неплохим! Однако услышав название, все три воина вздохнули.

«Боже, система просто не хочет чтобы у нас все было хорошо…», — посетовал Бриз.

Несмотря на то что он был атеистом, он только что молился небу, Будде, греческим богам, Аллаху, Христу и дюжине других могущественных существ. Но никто из них так не помог ему!

Красивое лицо Блуждающего также было наполнено разочарованием.

Обычно на лице Лунного Света было каменное выражение, но даже он наполнился сожалением…

«За нами идет более дюжины других команд, поэтому возможно им повезет. Я поговорю об этом с Кубическим Корнем.», — успокоил Лу Ли — «Головорез тоже неплох. Я передам его Толстой Обезьяне, есть ли у вас возражения?»

Затем Остаточная Мечта поделилась статами предмета.

Это был золотой посох с высокими показателями интеллекта. В общей сложности у него было три особых эффекта: + 15% критического удара, + 15% урона от заклинаний огня и шанс во время атаки оглушить цель на три секунды.

Увеличение урона от заклинаний огня было почти полностью бесполезно для Одинокого Цветка и Рисовых Шариков, в то время как третий эффект был важен только в РVР…

Головорез Вождя был очень сильным предметом для заклинателей которые были сосредоточены на огне!

Толстая Обезьяна также был профессиональным игроком, что означало что его снаряжение должно быть приоритетным. На самом деле Лу Ли не нужно было спрашивать их мнение, потому что никто бы не высказался против его решения…

Поскольку босс дропнул золотой предмет, никто не ожидал от него ничего большего…

Остаточная Мечта больше не заставляла всех смотреть на нее, и просто продолжила лутать тело.

«Что ж…», — сказав это, она просто замерла и не двигалась.

«Ты что головой ударилась?», — Хачи Чан похлопала ее по голове и улыбнулась.

«Сама ты ударилась головой!», — закатывая глаза сказала Остаточная Мечта, после чего бросила в руки Лунного Света предмет — «Я требую компенсацию! Я хочу много-много золота! Мои питомцы такие жалкие; они каждый день едят один хлеб…»

Неужели…?

Подумав об этом, все слегка обрадовались. Эта маленькая девочка не может же быть такой везучей, верно? Это просто невозможно…

Но как оказалось, в руках Лунного Света был Золотой одноручный меч под названием Охранитель Джангтраз! Одноручный меч который мог соединиться с Санг’тразом, образуя Кару Сультраза!

Лу Ли не ожидал что Босс дропнет два золотых предмета, которые к тому же являлись оружием!

Это было просто неразумно! Это определенно был баг, но он просто не мог доказать это…

«Все!», — после этого Босс ничего больше не дропнул.

Однако никто не находил что он был скуп!

«Если ты не дашь мне золото, то в следующий раз я не достану тебе ничего хорошего!», — надулась Остаточная Мечта, после чего села перед Руузлу.

К сожалению на нее больше никто не обращал внимания… В этот момент все пытались понять как объединить два одноручных меча! Даже Лу Ли не знал как это сделать… он лишь знал что они могут быть объединены…

«Редкий материал — Сущность Тролля.», — затем Остаточная Мечта поняла что все ее игнорируют, поэтому застенчиво передала предмет Лу Ли, после чего продолжила лут.

Немного изучив два меча, Лу Ли так и не смог найти способа их объединить…

Может их нужно отнести к Кузнецу?

Это было вероятно самое вероятное решение… Однако Лу Ли не был полностью уверен в этой затее… Ему казалось что они что-то упустили…

Затем Остаточная Мечта начала поднимать шумиху.

«Ладно, я решила оставить этот предмет себе.»

Босс дропнул два оружия, но она не получила ничего… Это означало что она работала просто так! Думая обо всех своих питомцах, а также о поместье своей мечты, она вздохнула потому что не могла себе этого позволить…

Поместье Питомцев также было известно как Хижина Питомцев, и являлся особняком в главном городе, где вы могли разместить своих питомцев.

Количество питомцев которое мог иметь игрок было ограничено. У большинства игроков могло быть всего 12 питомцев, но выполнение некоторых квестов могло увеличить этот лимит до 24. Однако у Охотников все немного отличалось! Но несмотря на отличия, считалось что Охотники не могли достичь десятикратного увеличения лимита питомцев.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 605. Представитель**

Однако Остаточная Мечта была исключением — у нее были сотни разных питомцев!

Стоимость их ежедневного кормления составляла астрономическую цифру, и ей также приходилось играть с ними… Если она сможет купить поместье питомцев, то это намного облегчит ее жизнь…

Конечно же Поместье Питомцев было недешевым – самое роскошное стоило более десяти тысяч золотых монет! Большое стоило восемь тысяч, среднее стоило пять тысяч, а маленькое стоило три тысячи. Даже мини-поместье стоило целую тысячу!

Однако мини-поместье не могло вместить много питомцев, поэтому Остаточная Мечта положила свой глаз на среднее поместье.

Самым важным для нее был пруд, куда она могла поместить своих водных питомцев! Кроме того среднее поместье легко могло разместить 100-200 питомцев!

Поэтому она уже давно приняла решение накопить деньги на его покупку.

Однако пять тысяч золотых монет равнялись сотням тысяч долларов, и поэтому естественно у нее не было таких денег… Не говоря уже о том что ей приходилось каждый день кормить большую группу питомцев…

«Хватит. Могу ли я посмотреть что это?», — спросил Лу Ли.

«Маска Вуду (золото): литейная форма.», — прочитала Остаточная Мечта.

Услышав эти слова, настроение Лу Ли быстро улучшилось.

Эти два босса дропнули два золотых предмета, а также форму для золотого предмета который был частью сета! Если бы не эта удачливая девочка, то они бы наверняка не смогли бы получить эти предметы…

«Вот. Это все что у меня есть.», — сказав это, Лу Ли опустошил свои карманы. Всего он передал ей 326 золотых, 45 серебряных и 8 медных монет. Он даже не оставил себе денег на починку снаряжения!

Если бы он не боялся что его примут за извращенца лоликонщика, то Лу Ли бы уже давно обнял и поцеловал ее!

Несмотря на то что он удивился двум золотым предметам, они были бесполезны для него… Однако после того как он увидел эту литейную форму, он наконец-то понял насколько сильной была ее удачливая рука!

Остаточная Мечта была настолько удивлена количеством золотых монет, что сразу же подбежала к Лу Ли и поцеловала его в щеку.

Она была так счастлива, что даже не обращала внимания на свое окружение.

«Мечта, а вот и мой тебе платеж.», — Лунный Свет еще несколько раз попытался соединить мечи, но ему так это и не удалось… Затем он сдался и вспомнил о бонусе.

После этого он также дал Остаточной Мечте 300 золотых монет!

На самом деле все знали что она хочет купить поместье, и с их стороны это было своего рода благотворительностью.

«Оооо, вы ребята просто супер!», — Остаточная Мечта вспомнила как она шумела до этого, и поэтому немного покраснела от стыда.

Для Лу Ли, триста золотых монет были ничем — в любом случае большая часть этих денег была заработана в этом подземелье…

«Мечта, если ты хочешь накопить денег на дом, то у меня есть для тебя идея.», — неожиданно сказал Блуждающий.

«Смогу ли я получить много денег?», — спросила Остаточная Мечта, удивленно смотря на Блуждающего.

«Ты же не хочешь предложить ей продать себя, верно?», — дразня сказал Бриз — «Если ты найдешь мне щит темного золота, то я дам тебе 300 золотых монет. Как тебе?»

«Хорошо, я обязательно найду его тебе!», — решительно сказала Остаточная Мечта.

Блуждающий с презрением покачал головой: «Боже, у тебя очень низкий IQ… Тебе нужно есть больше грецких орехов… Вы когда-нибудь слышали о Кирби?»

Лу Ли и остальные покачали головами. Они никогда раньше не слышали этого названия.

«Я знаю! Наш кот ест корм этой марки.», — Остаточная Мечта знала довольно много брендов кошачьих кормов, и поэтому начала описывать его настолько подробно, что складывалось такое впечатление будто она лично пробовала его…

Блуждающий остановил ее: «Хорошо, это корм для домашних животных.»

«И?», — никто не понимал почему он внезапно заговорил об этом. Просто чтобы высмеять их интеллект?

«Кирби хотят найти себе представителя в игре! Они ищут охотника у которого есть по крайней мере 30 редких питомцев и хорошая личность. Я думаю что Мечта может попробовать.», — сказал Блуждающий.

Услышав это, их глаза загорелись.

Несмотря на то что Остаточная Мечта и Хачи Чан были глупыми, большинство людей не могли сказать этого…

Что касается ее личности, то у Остаточной Мечты не было проблем в этой области… Она была милой маленькой девочкой, и идеально подходила для бренда еды для домашних животных. 30 редких питомцев также не были проблемой, поскольку у нее было гораздо больше редких питомцев… Даже если бы у нее их не было, она могла легко их поймать… В конце концов у нее была поддержка Правящего Меча!

«Если ты получишь этот контракт, то покупка Поместья не должна быть проблемой! Ты даже сможешь завести больше питомцев!», — заключил Блуждающий.

Услышав это, Остаточная Мечта больше не колебалась.

Ради своей любимой армии питомцев, она была готова продать себя!

«Хорошо, вы можете поговорить об этом после подземелья. Посмотри, может босс дропнул что-нибудь еще.»

Остаточная Мечта подавила свою радость и продолжила лутать: «Это все; этот босс слишком скупой! Он дропнул всего два предмета, несмотря на то что это Первая Зачистка на кошмарной сложности!»

Однако никто не думал что Босс был скуп – их урожай и так был немыслимым!

«Эй, здесь кто-то есть.», — когда они уже собирались уходить, Рисовые Шарики внезапно закричал. Осматриваясь, он внезапно заметил тело лежащее за каменной табличкой. Это тело слегка двигалось, поэтому он очевидно все еще был жив!

Лу Ли внезапно заинтересовался. Трупы были обычным явлением в подземельях, однако живые существа обычно имели уникальную роль! Они либо давали квест, либо выполняли квест, либо давали подсказку для другого квеста.

Подойдя поближе, Лу Ли увидел того о ком говорил Рисовые Шарики.

Если бы не небольшие движения и тихие звуки, то Лу Ли бы действительно воспринял бы это тело за труп…

Но это определенно был тролль!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 606. Мазога**

Большинство троллей в Зул’Фарраке были монстрами предназначенными для предоставления опыта и снаряжения игрокам.

Однако этот тролль явно отличался — он казался дружелюбным по отношению к Лу Ли и остальным.

Затем Лу Ли попросил Хачи Чан поговорить с ним.

«Дядя, вы в порядке? Могу ли я чем-либо вам помочь?»

Услышав слова Хачи Чан, тролль прекратил свои мучительные стоны и слабо сказал: «Меня зовут Мазога, и я скоро умру.»

Мазога!

Лу Ли наконец-то понял что это за тролль; он был владельцем Кары Сультраза!

Его нынешнее состояние было довольно плачевным… Он был покрыт кровью, а его разум казалось уже начал мутнеть… Если не произойдет ничего необычного, то он вероятно не проживет более 30 минут…

«Дядя, ты не умрешь. Я обязательно спасу тебя!», — несмотря на то что он был троллем, Хачи Чан быстро проявила к нему сострадание.

Будучи богатой молодой девушкой, она инстинктивно чувствовала сочувствие к тем кто был жалок.

«Злая Сущность… Мне нужна злая сущность.», — прошипел Мазога.

У них всех в сумках было немного Злой Сущности; это был материал используемый в алхимии, и не был особо дорогим. Однако по дороге сюда было довольно много троллей которые дропали его, поэтому у них было много их.

Вытащив несколько колб, Хачи Чан сунула их в рот Мазоги.

Затем тело тролля быстро восстановилось, и его бледный цвет быстро стал зеленым.

«Как вы себя чувствуете?», — радостно спросила Хачи Чан.

«Ха-ха, ты думаешь что это спасло меня?», — Мазога насмешливо покачал головой — «Чтобы выжить в этой суровой пустыне, тролли Песчаной Бури должны знать все секреты злой силы. Эта штука конечно дает силы… но вы должны знать что это также самый сильный яд! Ладно, теперь у меня нет пути назад.»

«Ах, но если это яд, то зачем вы попросили его?», — Хачи Чан была поражена.

«Я бы и так умер, поэтому какая разница?», — сказал Мазога, после чего прислонился к скале — «Все они говорят что я предал Песчаную Бурю, но они не знают правду! Я не хочу уносить правду с собою в могилу, поэтому хочу чтобы все узнали ее!»

В этот момент Лу Ли понял что это было началом квеста!

«Мы все слушаем, расскажите нам, дядя.», — Хачи Чан не заботилась о том что Мазога был грязным, и села прямо перед ним. Она смотрела на него своими большими и круглыми глазами, и выглядела так словно искренне хотела послушать его историю.

Затем тролль выпил еще одну бутылку Злой Сущности, после чего посмотрел на Лунный Свет. Его глаза немного посмотрели на два одноручных меча в его руках, после чего он сказал: «Я вижу что вы также пришли сюда за этими мечами… Мы с моим отцом, а также несколькими другими прибыли в Зул’Фаррак чтобы найти легендарный меч Сультраз и восстановить славу Песчаной Бури…»

Сделав паузу, Мазога продолжил свою историю с кривой улыбкой на лице: «Но далее произошло одно предательство за другим… Чтобы получить меч я даже нанес удар в спину своим собратьям, однако вождь Укорз совершил намного больше ужасных поступков…»

История была очень грустной, но ни одна сторона не казалась невинной…

«Дядя, эти два меча не подходят друг другу.», — сказала Хачи Чан. Они довольно долго пытались починить легендарный меч, но так и не смогли…

«Нет, юная леди, ты ошибаешься.», — сказал Мазога — «Я знаю что после моей истории вы вероятно больше не испытываете ко мне никакого сострадания, но уверяю вас что этот меч настоящий!»

«Дядя, вы не плохой человек! Вы отличаетесь от них.», — серьезно сказала Хачи Чан.

Другие тролли напали на них как только увидели, а этот тролль решил рассказать им свою историю.

Мазога был немного тронут ее словами: «Хорошо, поскольку вы убили вождя Укорза, то я решил дать вам этот предмет.»

Затем он достал какой-то черный предмет.

Лу Ли и остальные не были уверены в том на что они смотрели, поэтому решили подождать пока тролль сам не раскроет что это такое.

«Если вы сложите два меча и этот предмет вместе, то они объединятся!»

Затем Лунный Свет приложил этот предмет к двум мечам, после чего они медленно слились воедино! Затем он услышал уведомление о том, что он успешно синтезировал Кару Сультраза!

Кара Сультраза был изящным оружием Темного Золота, который сочетал в себе преимущества обоих Золотых мечей! Кроме того он мог в любой момент снова разделиться и объединиться!

Но к сожалению Лунный Свет не мог взять его в руки…

Несмотря на то что два одноручных меча были 35 уровня, объединенный меч стал 40 уровня!

Планы Бриза и Лунного Света подержать его в руках потерпели неудачу, поскольку они все еще находились на 37 и 38 уровнях… Им еще предстоял долгий путь…

Увидев рождение Сультраза, глаза Мазоги постепенно потускнели.

Он всю жизнь боролся ради этого предмета, однако все это было напрасно… Эпоха троллей действительно закончилась… Раса которая когда-то господствовала над Азеротом, в конце концов подошла к концу…

«Спасибо. Дядя, может мы еще чем-то можем вам помочь?», — спросила Хачи Чан.

«Ох Ноя, ты хочешь вывести меня из этого грязного города?», — Мазога казалось начал витать в облаках…

Лу Ли и остальные просто молчали, потому что не знали что делать…

Затем Мазога немного поборолся, после чего открыл глаза и закричал: «Газрилла! Моя Ноя!»

«Мы поможем вам убить Газириллу!», — серьезно сказал Лу Ли.

Газрилла был последним боссом Зул’Фаррака. Целью этого подземелья было убийство всех Боссов, поэтому они могли с легкостью выполнить эту услугу…

«Пропитайте песок его кровью! Пусть Газрилла получит то что заслуживает — вечную смерть!», — сказал Мазога.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 607. Последняя вражда**

«Дядя, не волнуйтесь. Мы отомстим за вас!», — заявила Хачи Чан.

«Вы должны отправиться во Внутренние земли, и найти Алтарь Зула, где будет несколько Троллей. Убейте их!», — чувства Мазоги которые многие годы были подавлены, наконец-то вырвались наружу — «Заберите у них Молот Зул’Фаррака, после чего отправьтесь на алтарь Джинта’Алора. Зарядите там молот, после чего ударьте им в гонг возле бассейна. Это призовет Газриллу! Пожалуйста убейте его, но не забудьте использовать злую сущность. Он ненавидит вкус злой сущности…»

После этих слов Мазога внезапно замолчал…

Затем его тело пожелтело и рассыпалось… Он вернулся туда откуда пришел; это была судьба всех членов племени Песчаная Буря…

«Пошли. Давайте сначала победим следующего Босса, а уже после этого найдем молот.», — вздохнул Лу Ли.

Хачи Чан выглядела немного грустной, однако Остаточная Мечта успокоила ее и не давала оглядываться.

Они чувствовали сострадание к Мазоге… Они даже ничего не знали о Ное, кроме того что он / она был принесен в жертву Газрилле…

Но несмотря на их эмоции, им все же нужно было продолжить прохождение подземелья…

Лу Ли получил третью часть сета, из-за чего его сердцебиение учащалось когда он думал о двух последних Боссах!

Сила Первых Зачисток была слишком велика!

Затем он передал Водной Фее стратегию, однако как оказалось они все еще застряли на прежнем месте…

Узнав о том что Лу Ли победил еще двух Боссов, она наполнилась завистью.

Однако у нее не было времени думать об этом, поскольку в этот момент в ее команде умерло еще два члена…

С тех пор как они начали проходить это подземелье прошло уже чуть больше половины дня… Немного подумав, Лу Ли и остальные решили сделать длительный перерыв, поскольку им осталось сразиться всего с двумя боссами…

В соответствии с соглашением Лу Ли и Водной Феи, первая зачистка последнего Босса должна была быть отдана Водной Фее… Другими словами Лу Ли и остальным нужно было повременить с убийством последнего Босса…

Поскольку прогресс Королевского Двора был очень медленным, они решили отдохнуть. Некоторые даже решили выйти из игры и покушать, а Лу Ли в свою очередь вышел из игры и немного поболтал со своей сестрой.

Последние два Босса были неподалеку друг от друга; и можно даже было сказать что они были в одном месте. Тем не менее игрокам повезло, потому что им не нужно было сталкиваться сразу с двумя боссами…

Пройдя через ряд заброшенных зданий и убив кучу монстров, они наконец-то попали в Храм.

Это было место где Тролли Песчаной Бури поклонялись. Это место было окружено древними и таинственными пустынными тотемами, большинство из которых были похожи на змей. Это были статуи многоголового змея Газ’риллы!

Первым что Лу Ли и остальные увидели, был огромный бассейн!

Вода внутри бассейна иногда мерцала, и была настолько глубокой что снаружи не было видно дна! Казалось будто этот бассейн был связан с другим миром!

Вокруг бассейна патрулировала жрица; это была Гидромант Велрата!

В отличие от большинства Троллей Песчаной Бури, Гидромант Велрата путешествовала по миру чтобы получить знания и артефакты, которые могли помочь ей контролировать святую воду Зул’Фаррака. В своем стремлении стать Гидромантом, она создала себе бесчисленных врагов в чужих странах, но она не жалела об этом!

В дополнение к Жрице, в Храме также было бесчисленное количество троллей солдат.

«Давайте сначала зачистим монстров. Бриз, смотри не зацепи Босса. Если ты это сделаешь, то мы определенно мертвы!», — сказал Лу Ли.

Игроки которые приходили сюда впервые, часто были небрежны — они думали что монстры были достаточно далеко, и поэтому сразу атаковали Босса. Однако они не знали что Гидромант Велрата могла привлечь всех монстров!

«Они же так далеко.», — сказал Бриз.

«Хорошо, тогда давайте сначала нападем на Босса. Иди.», — будучи командиром, Лу Ли решил дать ему строгий урок. Сказав это, он сказал остальным стоять на месте

Как только Бриз Лазурного Моря ринулся в сторону Босса, все остальные убежали в другую сторону.

Как только Бриз вошел в диапазон Гидромант Велраты, она сразу же начала кричать.

Поняв что происходит, Бриз остановился, после чего понял что все монстры уже бежали в его сторону…

«Все… бегите…», — Бриз Лазурного Моря был озадачен, после чего хотел предупредить своих товарищей.

Однако он затем понял что его товарищи давно ушли, после чего испытал печаль…

Вскоре после этого Мартовский Дождь спокойно воскресила Бриза…

После этого Бриз Лазурного Моря присел на корточки, словно собирался заплакать… Блуждающий подошел к нему и ударил его ногой: «Что ты делаешь? Иди и агри монстров! Мы говорили тебе бежать, но ты не слушал.»

«Черт бы вас всех побрал!», — тихо выругался Бриз.

Затем он вздохнул и начал послушно агрить монстров.

Зачистив всех монстров, они приготовились к битве с Боссом.

Зул’Фаррак не был сложным подземельем, в нем было лишь несколько сложных боссов, таких как Анту’сул, Темный Жрец Шеззиз и Газрилла. Однако Гидромант Велрата не входила в этот список…

Единственное на что стоило обратить внимание во время битвы с этим боссом, это то что перед битвой нужно было зачистить всех остальных монстров…

Кроме того нужно было учитывать что монстры в этом месте появлялись довольно быстро, поэтому им нужно было убить Босса всего за 20 минут. В противном случае им придется снова убивать монстров…

Однако с их уроном, команде Лу Ли не нужно было беспокоиться об этом…

Зачистив всех монстров, Лу Ли и остальные потратили всего 10 минут чтобы победить Босса…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 608. Молот ЗулФаррака**

Затем Остаточная Мечта с энтузиазмом начала лутать тело.

Велрата дропнула еще одну часть Сета Знахаря! Лу Ли немедленно передал ее Мартовскому Дождю, но носить ей этот сет или нет, решить ей самой…

Велрата также дропнула Серебряные кожаные наплечники 35-го уровня, которые достались Хачи Чан.

У этого предмета не было особо выделяющихся статов, но у него был интересный особый эффект. Он давал определенный шанс того, что полученный урон передастся на товарища по команде!

У Хачи Чан было много странных предметов, и поэтому все уже привыкли к подобному…

Далее настала очередь последнего Босса которого их попросил убить Мазога — Газриллы!

Подойдя к бассейну, Бриз Лазурного Моря бросил в воду какой-то мусор в надежде на то что это призовет босса, но это не дало никакого эффекта…

Похоже что им действительно нужно было отправиться во Внутренние Земли чтобы найти Молот Зул’Фаррака…

В прошлой жизни Лу Ли, большинство игроков которые впервые проходили это подземелье и доходили до этой точки, были в замешательстве…

Они надолго застряли на этом месте, и лишь спустя некоторое время кто-то узнал о молоте…

Как человек который пережил перерождение, Лу Ли естественно знал как найти молот. Однако он не хотел делать это слишком очевидным, поэтому он старался находить какие-то подсказки.

Однако он не ожидал что они столкнутся с Мазогой, который избавил его от необходимости объяснять откуда он знал что молот находится во Внутренних землях…

Без Молота Зул’Фаррак это подземелье было невозможно закончить, что означало что им нужно было отправиться во Внутренние Земли… Прямо сейчас помимо нескольких исследователей, в этой области было очень мало игроков…

Внутренние Земли были к югу от Нагорья Арати, к юго-западу от холмов Хилсбрада, к западу от Альтеракских гор и к северу от Восточных Чумных Земель. Эта область была заполнена пышными лиственными деревьями — высокими дубами и кленами.

Большей частью этой области правили Гномы Громового Молота, но на территории Орлиного Гнезда можно было увидеть много Высших Эльфов. Вероятно это было связано с тем что среди них был эльф, но гномы похоже не возражали против их прибытия. Хачи Чан даже получила немало квестов, которые пошли на пользу всем.

Лу Ли также получил квест.

Несколько троллей украли яйца гриффинов в Орлином Гнезде чтобы попытаться самим вырастить их. Если они добьются успеха, то это определенно будет препятствовать правлению Громового Молота! Поэтому один из гномов умолял их вернуть яйца, и наказать троллей!

Лу Ли уже завершал этот квест в своей прошлой жизни. В то время многие игроки думали что при помощи этого квеста вы можете получить Гриффона в качестве ездового зверя.

Но к сожалению это оказался просто слух… Этот квест даже не включал участие босса, поэтому Система не могла вознаградила за него такого редкого питомца…

У Лу Ли был Безголовый Боевой Конь, поэтому он не так сильно хотел заполучить Грифона как в прошлой жизни… Затем он вместе с Лунным Светом с легкостью выполнил этот квест.

Все потому что только они получили этот квест; остальные получили другие квесты…

В дополнение к выполнению этого простого квеста, они также отвечали за получение Молота Зул’Фаррака… Поскольку целью этого квеста были всего лишь элитные монстры, их двоих было более чем достаточно… Для такого маленького квеста им не нужна была вся команда…

Лу Ли считал что идея призыва Газриллы при помощи молота который можно было найти только в лесу, была довольно странной, но он мог лишь обвинить в этом предков троллей… В прошло должно быть произошло какое-то большое событие, в результате которого тролли Песчаной Бури были изолированы! Все потому, что Тролли Джунглей очень походили на них!

На Алтаре Зула не было никакого Босса. Боссом этих троллей была Злая Жрица Хекс, которая в данный момент находилась в Джинта’Алоре.

На самом деле Лу Ли планировал подождать пока они не достигнут 40-го уровня, после чего собирался убить Злую Жрицу Хекс! Все потому, что у нее был хороший шанс дропнуть золотое снаряжение!

В своей прошлой жизни Лу Ли сражался с этим Боссом, поэтому он хорошо знал стратегию.

Если вы попытаетесь сразиться с ней не зная стратегии, то Система даст вам большой «сюрприз». Даже если у вас будет 300-500 игроков, это все равно будет самоубийством!

После того как они достигли руин где находился алтарь Зула, Лу Ли осмотрелся.

«Их уровень довольно высок, поэтому давай бить по одному за раз.»

«Хорошо.», — Лунный Свет не возражал.

Затем они ринулись вперед и начали яростно избивать Тролля.

Эти Тролли были 45-го уровня! Поскольку в данный момент Лу Ли был 39-го уровня, а Лунный Свет 37-го уровня, то им было сложновато бороться с ними! Но к счастью у них обоих было хорошее снаряжение, поэтому бой длился всего минуту или около того…

Затем Лу Ли залутал тело тролля и нашел лишь одежду тролля…

«Не повезло, пошли к следующему.»

«В следующий раз я буду лутать; ты невезучий…», — немного посмотрев на Лу Ли, Лунный Свет решил не доверять его удаче…

«Как хочешь.», — Лу Ли равнодушно кивнул.

На самом деле Молот Зул’Фаррака имел довольно высокий шанс выпадения; большинство игроков получали молот убив всего двух или трех монстров.

Однако Лу Ли и Лунному Свету так сильно не везло, что они убили более 30 монстров и до сих пор не нашли его!

Чтобы наконец-то получить молот, им пришлось дважды зачистить всех троллей в округе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 609. Тролль**

«Наконец-то… Говорил что у меня плохая удача, но сам то не лучше меня!», — тяжело дыша сказал Лу Ли.

Вокруг них лежали бесчисленные трупы троллей, однако они не получили ничего стоящего…

«Пошли.», — сказав это, Лу Ли призвал своего ездового зверя, после чего ринулся вдаль. Это было ужасное для них место, поэтому он не хотел больше оставаться здесь…

У Лунного Света тоже был ездовой зверь — это была темно-серая бронированная боевая лошадь! Она была наградой за чемпионство на первой недели Долины Песни Войны!

Мало того что Лунный Свет наслаждался РVР, так у него также была достойная техника и отличные товарищи! Поэтому его показатели легко превзошли обычных РVР игроков.

Такие лошади дарились всего раз в неделю, и у каждого игрока был всего один шанс получить ее! На этой неделе Толстая Обезьяна проводил много времени на поле боя, также стремясь выиграть чемпионство!

Вторым шагом в их квесте была зарядка Молота Зул’Фаррака на Алтаре Джинта’Алор. Немного подумав, Лу Ли сказал Лунному Свету помочь остальным; в конце концов он сам лучше всего справится с этой частью квеста.

Вскоре в небо взлетела темно-красная ворона.

Смотря на улетающего Лу Ли, Лунный Свет мог только испытывать зависть. Он тоже хотел получить этот навык, но сейчас в игре было всего несколько игроков которые могли летать, и у каждого из них была своя уникальная история…

Небо Внутренних Земель постоянно патрулировалось Гигантскими Грифонами, но у этих грифонов были хорошие отношения с дворфами Громового Молота. Они не нападут на него просто так, поэтому Лу Ли мог спокойно лететь в сторону Алтаря Джинта’Алора.

Конечно ему все же нужно было остерегаться троллей лучников, поэтому он не смел лететь слишком низко.

Некоторые тролли сохранили свои привычки есть людей, и поэтому несмотря на то что форма ворона не выглядела аппетитной, это все равно была еда… Эти тролли были дикарями, которые никогда не откажутся от добычи которая сама постучится в их дверь…

На самом деле Лу Ли было довольно опасно летать в форме ворона, поскольку у него была нулевая броня!

Любые атаки в его сторону будут эквивалентны критическому удару! Тролли лучники которые обитали в этой зоне, были примерно 40-го уровня и имели высокую атаку! Поэтому они могли убить его всего за трех-пять атак!

Однако Лу Ли все никак не решался улучшить свой навык трансформации…

Несмотря на то что у него больше не было своего Запятнанного Кровью Значка, он знал множество других оправданий, которые мог использовать для того чтобы связаться со старым Магом… Не говоря уже о том что Книга Зачаровывания Эгвинн была изысканным предметом, и содержала знание Архимага! Ее ценность была намного больше чем простой значок и навык полета…

Думая о том как получить больше прибыли от легендарного Архимага, Лу Ли уже прибыл к алтарю.

«Друг, ты пришел чтобы спасти меня?», — прошептал связанный тролль.

Алтарь больше походил на каменную площадь, в центре которой располагался каменный гроб и гигантская наковальня. У алтаря был простой дизайн, а Нип который только что заговорил с Лу Ли, был связан с довольно хорошим квестом.

Это был Тролль Старейшина, но он был не из племени Порочной Ветви – а из племени Сломанного Клыка!

Разницу между племенами троллей было очень сложно понять… Если бы Лу Ли не прочитал кучу книг в своей прошлой жизни, то он вероятно бы не знал их историю…

Будучи потомками Империи Амани, после войны племя Порочной Ветви вернулось в дом своих предков.

Затем они обнаружили что тролли Сломанного Клыка забрали их родину, поэтому построили Джинта’Алор на другой стороне. Это было королевство Троллей, которое являлось вторым по размеру по сравнению с Империей Амани.

По сравнению с другими троллями, тролли Порочной Ветви были больше увлечены поклонением Хаккару — Богу Крови. Несмотря на то что они смотрели свысока на троллей Сломанного Клыка, тролли Порочной Ветви не особо обижались на то что те захватили их родину… Внешне казалось будто они не держали злобу потому что их племена были племенами троллей, но на самом деле они приносили Хаккару в жертву троллей Сломанного Клыка…

Бедный тролль который лежал перед Лу Ли и собирался стать жертвой, был старейшиной своего племени…

В будущем игроки будут постоянно получать квесты от этого старейшины на свое спасение. Он казалось был важной шишку, и поэтому племя Сломанного Клыка было готово на все чтобы спасти его…

На алтаре не было никаких охранников — тролли Порочной Ветви были уверены в своей защите…

Однако Лу Ли был согласен с тем что у них была сильная защита; попасть сюда пройдя через армию внизу было очень сложно…

Кроме того Лу Ли изначально не собирался спасать тролля…

Несмотря на то что на первый взгляд казалось что его будет просто освободить, на самом деле он был связан заклинанием Злой Жрицы Хекс! Как только заклинание будет разрушено, то на алтаре внезапно появится сама жрица!

Жрица была боссом 40 уровня, поэтому Лу Ли будет мгновенно убит…

«Ты тоже боишься этих демонов?», — спросил старейшина, после чего продолжил словно был на грани слез — «Храбрый, что превратило твою яростную страсть в холодный лед?»

«Не торопитесь.», — вытаскивая молот сказал Лу Ли, после чего начал заряжать его используя гигантскую наковальню — «Сейчас я недостаточно силен чтобы спасти вас! Позвольте мне сначала найти нескольких друзей. После этого мы вернемся чтобы спасти вас!»

Лу Ли беспокоился что этот Нип создаст шум и привлечет охранников, поэтому решил успокоить его… Однако он не совсем лгал ему.

После того как члены его гильдии поднимут свой уровень, Лу Ли определенно приведет их чтобы убить Злую Жрицу Хекс. Уже после этого они смогут спасти этого тролля.

«Смогу ли я увидеть полнолуние завтрашнего дня?», — печально сказал старейшина.

«Поверьте мне, вы сможете! Я обещаю вам во имя Богини Луны, что я вернусь как можно скорее!», — искренне сказал Лу Ли.

«Хорошо, я верю тебе эльф.», — Тролль был тронут словами Лу Ли.

Вскоре после этого Лу Ли наконец-то закончил заряжать Молот Зул’Фаррака, и решил еще немного поболтать с Троллем.

«Я раскрою вам правду. У меня есть отличная группа товарищей, которые также являются искателями приключений! Мы планируем вскоре начать войну против этих убийц!»

«Это замечательно!», — с надеждой в глазах сказал старейшина, после чего немного подумал и продолжил: — «Я какое-то время жил в маленькой пещере к северу отсюда; она расположена на маленькой горе. Иди и обыщи ее, потому что внутри я оставил маленькую коробочку. Если ее еще не украли звери, то возможно ее содержимое поможет тебе.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 610. Сундук с сокровищами**

Сундук с сокровищами?

Это был приятный сюрприз; Лу Ли вообще не ожидал получить чего-либо от Тролля!

«Хорошо, я вернусь как можно скорее! Не теряйте надежду!», — с большим энтузиазмом сказал Лу Ли. Он должен был вернуть услугу.

«Я не уверен как долго еще смогу продержаться…», — вздохнул старейшина — «До следующего поклонения Хаккару осталось всего пятнадцать дней. Если ты придешь позже, то вполне возможно что увидишь лишь мой труп!»

Пятнадцать дней!

Немного подумав, Лу Ли кивнул: «Хорошо, этого достаточно.»

Элитные команды Правящего Меча состояли из игроков у которых в среднем были 35-36 уровни. Через пятнадцать дней они все будут примерно на 40 уровне. С гайдом из своей прошлой жизни, Лу Ли был уверен в том что они смогут убить Злую Жрицу Хекс.

После того как Лу Ли вернулся в Орлиное Гнездо, он передал Молот Зул’Фаррак членам своей команды и отправил их в бой с Газриллой.

А сам тем временем полетел в сторону маленькой горы которую описал старейшина. Несмотря на то что у него не было никаких конкретных названий или координат, Старейшина дал ему очевидную подсказку – Лунный Совух.

Во Внутренних Землях было всего одно место где водились Лунные Совухи — к северу от Джинта’Алора, и неподалеку от Шаолватхы.

Деревня Шаолватха была точкой за которую боролись фракции Орды и Альянса. Дварфы Громового Молота и тролли Сломанного Клыка хотели взять это место под свой контроль! Первые полагались на свое воздушное преимущество грифонов, и поэтому успешно создали собственную линию фронта.

Однако преимущество не означало победу… Тролли Сломанного Клыка полагались на свои хитрые умы и колдовство, успешно удерживая свой форт…

Однако Лу Ли еще не беспокоился о войне в этом районе, потому что он не был на должном уровне чтобы участвовать в ней…

Обойдя зону боевых действий, Лу Ли успешно прибыл в место обитания Лунных Совухов.

Всего существовало два типа лунных совухов — преобразованые друиды, и дикие. Преобразованные игроки выглядели очень мило, и поэтому были популярны среди женщин-игроков.

Однако Лунные Совухи в дикой природе были очень злобными; их было очень трудно связать с термином «милый»… Они в основном были около 40-го уровня, в то время как их элита была выше 45-го уровня! Лу Ли не был их противником, поэтому ему приходилось быть скрытным в своих поисках пещеры.

Из-за войны между дворфами Громового Молота и Троллями Сломанного Клыка, среда обитания Лунных Совухов была очень ограниченной… Поскольку их среда обитания была маленькой, то найти нужную пещеру было несложно…

Поэтому Лу Ли вскоре нашел пещеру на маленькой горе покрытой мхом золотистого цвета.

Эта пещера была очень скрытной, и даже была заблокирована большим камнем! Похоже что Лунные Совухи еще не заметили это место!

Затем Лу Ли сдвинул камень, после чего чуть не расплакался из-за вырвавшейся изнутри вони… Однако он хотел увидеть что ему оставил старейшина тролль… Сделав глубокий вдох, Лу Ли осторожно вошел внутрь.

Весь пол пещеры был усеян гниющими частями тел… Лу Ли предположил что обитая здесь, старейшина тролль питался Лунными Совухами…

Пещера была довольно глубокой, а интерьер был намного сложнее чем казалось снаружи… Часто на пути встречались перекрестки, и Лу Ли казалось будто он шел по лабиринту… В этой пещере определенно был какой-то секрет — игровые дизайнеры не могли разработать такую географию без какой-либо цели…

К счастью Старейшина оставил на стенах метки своего племени, поэтому Лу Ли успешно пришел к сундуку с сокровищами!

Золотой сундук!

Кроме того вокруг не было никаких явных угроз.

Все это было слишком идеально, чтобы даже казалось нереальным! Лу Ли даже пришлось ущипнуть себя, чтобы убедиться что он не спит.

Золотой сундук был лучшим сундуком который он когда-либо видел! В худшем случае этот сундук даст ему золотое снаряжение, а если ему повезет и вовсе — темное золото!

Затем Лу Ли подошел к сундуку и начал его открывать.

Между тем из чата Лу Ли узнал что Бриз Лазурного Моря и остальные уже использовали Молот Зул’Фаррака для призыва Газриллы. Они поняли что могли побудить и без Лу Ли!

В этот раз всей битвой руководил Блуждающий, который уже много раз делал подобное…

Все подземелья обновлялись раз в неделю, поэтому было бы глупо не проходить их…

Однако у Лу Ли было слишком много дел, поэтому он не мог заново проходить подземелья которые уже проходил! Поэтому обычно наемников Синь Синь вел Блуждающий! Благодаря этому они получили много приличного снаряжения!

Несмотря на то что обычно Блуждающий был ленивым, он был очень умным и стабильным человеком. Поэтому для него это было куском пирога!

Но к сожалению на этот раз он руководил боем против Газриллы, поэтому они вскоре проиграли…

Самым частым навыком Газриллы была Сосулька, которая замораживала цель и продолжала наносить ей урон. Замороженные цели не могли быть исцелены, и после того как лед наконец ломался, они также получали огромное количество урона!

Это оказывало огромное давление на целителей, которые на элитной сложности должны были обеспечить чтобы у всех членов команды всегда было больше одной трети здоровья; а на кошмарной сложности все 50-60% от Нр! В противном случае они не смогут пережить эту атаку!

Конечно Сосулька была заклинанием, и поэтому ее можно было снять. Если команда была достаточно скоординирована, то она могла с легкостью разобраться с этим…

Мартовский Дождь была не единственным игроком в их команде со способностью снимать дебаффы, поэтому они легко справились с Сосулькой.

Однако у Газриллы был еще один навык, который подбрасывал людей в воздух!

Именно из-за этого навыка Бриз Лазурного Моря и остальные были стерты, и им пришлось попросить помощи Лу Ли…

Однако в этот момент Лу Ли открывал сундук, поэтому не мог помочь им… Он лишь сказал им чтобы они хорошенько осмотрелись, и нашли решение на основе окружения.

Девять, восемь, семь… сундук открыт!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 611. Король Ассасинов**

Сделав глубокий вдох, Лу Ли засунул руку в сундук.

Наручи Ассасинов (золото): +35 брони, + ловкости, +12 силы, +% атаки(так было написано в анлейте). Особый эффект 1: атака увеличивается на %, а шанс критического удара увеличивается на 15%, длительность 30 секунд. Перезарядка — 30 минут; Особый эффект 2: после успешного убийства цели, на следующие 30 секунд ваша атака увеличится на 1%, суммируется до %. Требования: уровень; Прочность: 82/82.

Увидев что это был золотой предмет, Лу Ли вначале был разочарован.

Однако прочитав описание предмета, он понял что получил…

Это был легендарный предмет для убийц!

Предметы для убийц были разных видов и форм, но всех их объединяло то что они ненадолго увеличивали силу своего владельца за каждую убитую цель!

Эти наручи являются первым предметом для убийц который когда-либо видел Лу Ли!

После успешного убийства цели, его атака на 30 секунд увеличится на 1%!

Что это значит? Это значит что если Лу Ли убьет цель, то на следующие 30 секунд его атака увеличится на 1%; а если за эти 30 секунд он убьет еще одну цель, то его атака увеличится еще на 1%.

Этот предмет был чрезвычайно эффективен для убийства монстров и массовых РVР.

В сочетании с эффектом Похищение Жизни Верховного Кольца, этот предмет давал Лу Ли возможность на равных сражаться с целой группой Воинов!

Немного успокоившись, Лу Ли телепортировался в Гаджетзан, после чего снова направился в Зул’Фаррак.

Несмотря на то что Бриз Лазурного Моря и остальные уже предупредили его о том чтобы он был осторожен на пути, Лу Ли все равно был удивлен количеством сражающихся игроков с которыми он столкнулся…

Вскоре даже сам Лу Ли стал одной из целей!

«Это игрок Альянса! Убейте его!»

После этих слов Лу Ли был вынужден использовать Штормовые Шаги, поскольку здесь было очень много Магов, и они могли убить его даже базовыми ледяными заклинаниями…

Если его оглушат, то ему будет очень трудно сбежать…

«Штормовые Шаги!», — увидев этот навык, эти люди не испугались, а наоборот обрадовались — «Это большая шишка! Заморозьте его при помощи Элементаля Воды! Убив его мы разделим все что он дропнет!»

«\*\*\*\*», — выругался Лу Ли; эти чертовые наемники делают все ради денег… Он назвал этих игроков наемниками из-за Кольца Льда, которое они использовали…

Все потому, что обычные игроки не могли позволить себе такую редкую книгу навыка как Кольцо Льда…

Большинство из наемников знали навыки оглушения, поэтому Лу Ли было трудно сбежать от них даже с Штормовыми Шагами..ы.

Они заранее разделились так, чтобы каждый из них покрывал своим навыком определенную область. Если ничего необычного не произойдет, то Лу Ли наверняка будет пойман этими игроками.

Однако само существование Лу Ли было необычным… Он просто увеличил свою скорость передвижения при помощи своих ботинок, что сразу же разрушило план этих игроков… Сделав всего несколько шагов, Лу Ли полностью исчез из их поля зрения…

У одного из наемников был громкий голос, поэтому несмотря на расстояние Лу Ли услышал его слова: «\*\*\*\*, \*\*\*\*\* сын! Будь ты проклят со своими быстрыми ногами.»

Затем Лу Ли немедленно остановился.

В этот момент ему в голову ударила кровь, и он чуть не накинулся на этого игрока. Он еще в детстве потерял свою мать, но она всегда была важной фигурой в его жизни.

Эти люди должны заплатить!

Подумав об этом, Лу Ли развернулся и подавил свой гнев. Затем он отправил Блуждающему сообщение, в котором сказал что чуть-чуть опоздает.

Эти игроки занимали большую часть дороги, и были разбросаны вокруг. Внешне они ничем не отличались от обычных игроков которые выполняли свои квесты, однако такие опытные игроки как Лу Ли, могли отличить их.

Однако самое главное заключалось в том, что у всех их был значок наемника, благодаря которому их было очень легко распознать…

Здесь их было собрано огромное количество, но это было вполне нормально. Если бы их не было так много, то они бы не смогли отстоять свои позиции в такой зоне боевых действий…

«Босс, у нас гости. Они не похожи на игроков из больших гильдий. Вероятно они всего лишь случайные игроки, которые просто собрались вместе.»

Зул’Фаррак был подземельем которое хотели пройти все, включая игроков с гильдиями и без них…

Чтобы увеличить свои шансы на выживание, обычные игроки часто формировали большие группы…

До того как обычные игроки сформируют альянс оставалось еще несколько месяцев, поэтому их еще никто не боялся… Только после создания альянса, другим игрокам станет трудно их запугивать…

Услышав эти слова Лу Ли холодно рассмеялся в своем сердце, и начал терпеливо ждать своего шанса.

Вскоре один из Чернокнижников наемников радостно атаковал свою цель, однако в следующую секунду его внезапно оглушил Вор! Прежде чем члены его команды смогли его спасти, он уже погиб!

Лу Ли думал наперед, и поэтому заранее определили свою вторую и третью цели.

Поэтому убив Чернокнижника, Лу Ли без каких-либо задержек набросился на следующую жертву. Эти наемники умирали чаще чем РVР игроки, и зачастую они умирали в дикой природе. Поэтому их уровни не были высокими — многие из них были лишь около 30 уровня!

Поэтому Лу Ли не требовалось больше двадцати секунд чтобы убить их!

По мере того как он убивал все больше и больше игроков, его атака становилась все выше и выше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 612. Резня**

В каждом человеке есть демон. Некоторые люди хорошо это скрывали, а некоторые даже не пытались…

Лу Ли всегда скрывал своего демона, потому что понимал что он играет не ради простого удовольствия… Эта игра была его работой! Это был его способ спасти свою сестру и обеспечить их жизни!

Однако эти люди пересекли его нижнюю черту, и кроме того сейчас его финансовое положение больше не было таким отчаянным как раньше!

Поэтому демон внутри него проснулся и начал пожирать жизни вокруг!

Окружающим людям не потребовалось много времени чтобы заметить Лу Ли. Они быстро поняли что он был тем игроком который смог недавно сбежать от них. Однако у них не было времени на него, поскольку они начали сражаться с большой толпой обычных игроков…

В конце концов обычные игроки не собирались просто бежать мимо них и получать удары…

Кроме них в этой толпе также скрывалось много людей которым нравилось убивать других…

Независимо от конечной цели каждого человека, путь ведущий в Зул’Фаррак внезапно превратился в зону боевых действий!

Поэтому несколько сотен наемников были очень заняты.

Но несмотря на это, несколько наемников все же выбрали Лу Ли в качестве своей цели.

Затем в Лу Ли почти одновременно попала Стрела Тьмы, Волшебный Огонь и Стрела Льда!

— 124!

— 110!

Второй навык – Волшебный Огонь, не был навыком наносящим урон. На самом деле это был навык который не давал Ворам становиться невидимыми! Однако увидев что два других навыка нанесли всего около двухсот урона, три атаковавших игрока покрылись холодным потом.

Однако то что они увидели дальше лишь усугубило ситуацию, потому что их цель почти мгновенно восстановила утраченное здоровье!

Если присмотреться, то можно было заметить что после каждой атаки Лу Ли, из его цели вылетал кровавый туман который затем поглощался им.

Это был эффект Похищение Жизни!

Как только они поняли это, они больше не рассматривали Лу Ли как цель для убийства…

После этого они заметили еще несколько деталей.

Почему он так быстро двигается? Почему он так быстро атакует? Почему его урон такой огромный, и почему его Похищение Жизни такое сильное?

Конечно же Лу Ли заметил что на него напали.

Поэтому добив свою цель, он набросился на друида.

Этот Друид был застигнут врасплох и поэтому хотел быстро отступить, однако его скорости было недостаточно чтобы нарушить планы Лу Ли… Сначала Лу Ли оглушил друида Парализующим Ударом, а затем использовал Теневой Удар. Поскольку у него накопилось три комбо очка, он также использовал Удар в горло.

Удар в Горло был очень полезным навыком против игроков, и поэтому Лу Ли улучшил его до 5 уровня!

Лу Ли потребовалось менее 20 секунд чтобы избавиться от Друида, одновременно с этим получая урон Мага и Чернокнижника…

Из-за эффекта Похищение Жизни Нр Лу Ли всегда остались на безопасном уровне, поэтому он вскоре отправил последних двух других в след за первым…

Несмотря на то что его руки никогда не переставали двигаться, он не случайно выбирал свои цели.

Большую часть времени он предпочитал атаковать в районах где было мало игроков, и большинство из целей были тканевыми классами.

Поскольку его атаки были слишком быстрыми, поэтому у него часто срабатывал эффект Похищение Жизни. Из-за этого Лу Ли постоянно был покрыт кровавым туманом!

Если бы он убил всего дюжину игроков, то он не был бы особо заметен. В конце концов это был бой в котором участвовали тысячи игроков. Однако после того как его атака увеличилась на 50%, он начал убивать игроков всего три-пять ударов! А если ему везло и он наносил критический удар, то игроки падали всего после двух ударов! Умерев от его рук, убитые им игроки начинали ныть в своих чатах.

«Меня убил вор.»

«Меня тоже убил вор, его урон просто огромен!»

«Я также был убит вором. У меня было больше половины Нр, но я умер всего после двух ударов…»

«Что произошло? Я даже не знаю как умер… Почему ты не исцелил меня?»

«Я… я думаю что тоже умер… У меня было полное здоровье – поэтому как я умер всего за три удара?»

Вот что давал легендарный предмет для ассасинов! С его помощью Лу Ли мог увеличить свою атаку на 100%! Если Лу Ли сможет убить более ста игроков…

Вы можете себе представить что было бы, если бы на одного игрока напало два Лу Ли?

«Это он!», — поскольку чат был забит разговорами о яростном Воре, кто-то наконец-то обнаружил Лу Ли. Этот Вор светился красным светом, и все еще продолжал собирать жизни!

Примерно за полчаса битвы Лу Ли убил уже более ста игроков!

К этому моменту большинство обычных игроков уже пробежали через наемников, а все кто все еще был на поле боя были либо слишком медленными, либо пришли позже остальных…

«\*\*\*\*, убейте его! Давайте сделаем это вместе!», — закричал кто-то, после чего возглавил группу и ринулся в сторону Лу Ли.

Лу Ли смог убить больше ста человек не только из-за своего нового предмета, но и также из-за окружающего хаоса!

Однако поскольку все вокруг немного успокоилось, он стал похож на светлячка в темноте!

Рассвет был игрой которая фокусировалась на балансе, поэтому если на него нападает достаточно игроков, он не сможет ничего сделать…

Однако Лу Ли не собирался убегать.

Эти наемники думали что поскольку их было много, они были сильны! Но затем они наконец-то увидели что такое истинная сила, и поняли насколько они малы по сравнению с реальным миром…

«Убейте их всех! Правящий Меч, вперед!», — говоря это, Кубический Корень махнул рукой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 613. Уничтожение наемников**

Правящий Меч пронесся по области словно ветер, оставив за собой кучу дропа…

Если бы не снаряжение на земле, а также выжженная земля, то было очень трудно поверить в то что здесь когда-то были сотни игроков…

У наемников не было времени чтобы даже понять что происходит, не говоря уже об отпоре…

Прежде чем они успели среагировать, члены Правящего Меча просто смели их без всякой причины или объяснения…

Стоя в толпе, Лу Ли испытал подавляющую силу которой он теперь обладал! Это была сила данная ему игроками его гильдии!

Для игроков Правящего Меча, Лу Ли был духовным лидером, всемогущим богом! Поэтому любой кто посмеет бросить ему вызов, столкнется с гневом 60 000 игроков!

Эта группа состоящая из 500 элитных игроков была лишь примером того на что был способен Правящий Меч!

Как только они услышали крик о помощи Лу Ли, они немедленно покинули Гаджетзан и смели всех игроков которые пытались их остановить!

На пути было несколько наемников которые также охотились на игроков, но они не были ровней членам Правящего Меча…

«Я смотрю ты убил довольно много людей.», — смеясь сказал Кубический Корень.

Достижения Лу Ли не остались незамеченными, поскольку его очки РVР резко взлетели, превзойдя игроков в РVР рейтинге!

В игре было всего три игрока у которых было более 100 очков РVР, поэтому почти всех знали их имена.

Очки РVР давались когда игрок убивал другого игрока за пределами города. Игроки с большим количеством РVР очков теряют больше снаряжения после свой смерти, поэтому на них часто охотятся охотники за головами! После того как такие игроки умирали, их помещали в тюрьму, откуда можно было выбраться только заплатив крупную сумму золота… В противном случае им придется провести некоторое время взаперти!

Сто РVР очков равнялись 100 часам заключения!

«Я нашел себе хороший предмет, поэтому весь дроп можешь распределить среди членов гильдии.», — успокоившись сказал Лу Ли.

Кубический Корень понятия не имел что испытал Лу Ли, но пока тот будет на вершине, он всегда будет поддерживать его! Кубическому Корню было все равно кем были эти игроки, он просто должен был помочь Лу Ли!

В прошлом он был членом Союза Звезд и Луны, и поэтому знал как работают крупные гильдии. Несмотря на то что Союз Звезд и Луны действовал как большая гильдия, у них не было достаточного количества людей. Для сравнения нынешний Правящий Меч в общей сложности насчитывал 60 000 членов, и также были в союзе с Королевским Двором Измороси! Поэтому они были способны одолеть такие гильдии как Кроваво-красный Военный Флаг!

Затем Лу Ли и Кубический Корень направились в сторону Зул’Фаррака.

На этот раз никто не смел преграждать их путь… Наемники которые ждали их впереди, уже услышали о том что произошло ранее, и поэтому убежали…

Немного подумав, Лу Ли начал печатать в мировом чате.

Он был профессиональным игроком, поэтому шрифт и цвет его слов были более заметными.

«Сегодня я стал свидетелем того как тысячи соло-игроков потерпели поражение от небольшой команды наемников… Почему соло-игроки не могут объединиться и отстоять себя? Если вам не нравится когда вас угнетают большие гильдии, создайте чат и начните помогать друг другу! Хватит смущать себя.»

После того как Лу Ли нажал «отправить», многие игроки были поражены.

Многие даже подумали что аккаунт Лу Ли был взломан, или что это была какая-то шутка…

Однако никто из них не знал что в прошлой жизни Лу Ли был одним из таких же соло-игроков, над которыми часто издевались наемники… Никто лучше него не понимал как себя чувствовали эти соло-игроки.

Только после того как кто-то объяснил события которые разворачивались возле Зул’Фаррака, многие поняли о чем говорил Лу Ли. Несмотря на то что большие гильдии не боялись этих наемников, они не смели бросать им вызов… Все потому что чтобы процветать, им нужно было поддерживать позитивный имидж в игровом сообществе.

Соло игроки чувствовали то же самое, и поэтому надеялись что Лу Ли и Правящий Меч смогут вернуть справедливость!

Недавно проигравшие наемники прошли в ярость и начали отвечать.

«Почему тебя вообще волнует как мы играем в игру? Что хорошего в больших гильдиях? С сегодняшнего дня мы будем охотиться только на членов твоей гильдии, чтобы никто больше не смел вступать в твою гильдию!»

«Сильный Дракон? Это профессиональный Маг который также является одним из лидеров наемников Вершины Дракона. Он пытается объявить нам войну?», — Кубический Корень тоже увидел сообщения в чате.

Вершина Дракона была крупной группой наемников, которая состояла из нескольких тысяч игроков! У всех их основных игроков в нике было слово «Дракон», и все они были довольно высокомерными.

Поскольку в играх не было законов или последствий, то многие высокомерные люди показывали свою истинную природу…

Но объявить войну против Правящего Меча?

Это была не более чем шутка…

Если эти слухи подтвердятся, то многие игроки немедленно покинут Вершину Дракона, потому что они знали что не смогут победить Правящий Меч…

Обычно большие гильдии имели дело только друг с другом, и оставляли меньшие гильдии и группы в покое. Однако если появится такая возможность, то они изо всех сил постараются показать на что способны!

Сильный Дракон не был достаточно силен, и поэтому просто молчал…

Между большими гильдиями и остальными игроками были уникальные отношения. Имидж большой гильдии определялся их репутацией в игровом сообществе, что давало власть обычным игрокам. Однако в то же время большие гильдии имели власть над этими обычными игроками из-за своего количества и ресурсов…

Правящий Меч был вполне способен сделать так, чтобы никто из Вершины Дракона не смог покинуть безопасную зону…

Пригрозив Вершине Дракона, Кубический Корень начал организовывать команды. 500 игроков Правящего Меча быстро сформировали 50 команд по 10 игроков и начали фармить опыт и снаряжение.

Помимо количества членов, снаряжение также было важно для наращивания силы гильдии!

Затем Лу Ли тоже вошел в подземелье, и быстро нашел Блуждающего и остальных…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 614. Газрилла**

Если честно, то поступок Лу Ли был довольно опрометчивым…

Он не имел никакого отношения к соло игрокам над которыми издевались наемники. Он был лидером Правящего Меча, и имел в своем распоряжении тысячи и тысячи людей! Никто не мог противостоять ему!

Он также был слишком резок со своими словами…

Не позволяйте издеваться над собой, перестаньте смущать себя — из-за этих слов многие соло игроки сказали Лу Ли не лезть не в свое дело…

Даже Кубический Корень считал что Лу Ли перегнул палку… в конце концов у него не было никаких причин провоцировать соло игроков…

Соло игроки были уникальной «группой» людей. В игре их были миллионы, поэтому если они объединятся, то смогут с легкостью одолеть все большие гильдии!

Однако отсутствие доверия и общения внутри этой группы людей, делало это невозможным, и поэтому их сила была значительно ослаблена.

Из-за этого даже маленькие гильдии могли взять под контроль целую карту, просто убив всех соло игроков…

Однако большие гильдии старались дружить с соло-игроками, чтобы привлечь их к себе.

Охота на слабых соло игроков была забавным аспектом игры, который вызывал острые ощущения. Однако у всех был выбор — вы либо оставались соло-игроком и становились целью издевательств, либо вступили в гильдию и издевались над другими соло-игроками…

Соло игроки были очень злы, но боялись гильдий, поэтому обе стороны держались на расстоянии друг от друга.

Однако Лу Ли воспламенил соло игроков, и хотел побудить их постоять за себя! Тем не менее Кубический Корень и другие представители Правящего Меча считали что это была не слишком умная идея…

Из-за всего этого имидж Лу Ли снова изменился…

Вначале он был восходящей звездой, которая за короткое время взлетела к славе. Он был неизвестен игровому сообществу, как и любой другой соло игрок… Затем он стал фаворитом на победу в соревновании, потому что широкая публика могла почувствовать близость с ним.

Затем случился недавний бой, который снова повысил славу Лу Ли.

Весь мир уже узнал об этом бое… Некоторые услышали об этом от соло-игроков которые были свидетелями, другие от наемников которые умерли от его рук, а третьи от позиции Лу Ли в РVР рейтинге. Все это указывало на тот факт что всего за полчаса Лу Ли убил более ста игроков!

Однако кто был тем кто встал на защиту соло игроков?

Лу Ли!

Несмотря на то что он сказал это грубыми и бесчувственными словами, в глубине своих сердец все соло-игроки понимали что Лу Ли был на их стороне.

Слова Лу Ли были острыми, но они изменили их мышление и замотивировали их! Они зажгли их желание стать сильнее, желание прекратить быть бесполезными побочными персонажами из фильмов!

Поэтому Лу Ли неожиданно оказался в положении сторонника соло-игроков Альянса!

Несмотря на то что ему действительно надоели издевательства над соло игроками, это никогда не было его намерением…

…

Вскоре Лу Ли наконец-то прибыл к последнему боссу Зул’Фаррака.

Мобы окружающие озеро уже давно были зачищены Бризом Лазурного Моря и остальными, однако Газрилла все еще находился под водой, и ждал их очередного призыва.

После удара в гонг, из воды медленно появилась гигантская фигура. Это было бы ужасное зрелище для человека страдающего талассофобией(хз).

Серебряные чешуйки Газриллы сверкали под лунным светом.

«Вымани его сюда, подальше от воды.», — сказал Лу Ли, презрительно фыркая на то что Бриз хотел подбежать к боссу…

Атака Газриллы увеличивалась когда он находился в воде. Неужели они еще не осознали этого?

Затем Бриз Лазурного Моря отвел Босса от воды как и приказал Лу Ли.

«Рядом с озером есть колонны, на которые мы можем опереться чтобы не отлетать назад.», — объяснил Блуждающий.

«Притяни его к тому холму.», — сказал Лу Ли, небрежно указывая на случайное место.

«Разве это не слишком далеко? Босс не сбросится?», — у боссов в подземельях также был диапазон агра.

«Как мы узнаем если не попробуем?», — Лу Ли покачал головой.

На самом деле вся эта область находилась в диапазоне агра Газриллы, поэтому он просто не мог сброситься.

Затем Лу Ли поменял расположение своих товарищей по команде.

«Классы дальнего боя, встаньте напротив холма парами. Пусть первый встанет возле холма, а другой прямо перед ним.»

В этот момент Королевский Двор уже догнал их, и уже пытались получить Первую зачистку Газириллы.

Несмотря на то что Лу Ли пообещал дать им первую зачистку, он не хотел бесконечно ждать… После того как он передал им гайд, он установил ограничение в 2 часа. Если они не смогут пройти босса вовремя, то Лу Ли заберет Первую Зачистку себе.

Они договорились об этом после появления шпиона… В конце концов он мог в любой момент слить информацию…

«Должен признать что это неплохая тактика. Но что если босс выпустит сразу две сосульки, и урон сложится?», — спросил Блуждающий.

«Ох, ничего особенного. Мы просто будем стерты.», — спокойно сказал Лу Ли.

«…», — услышав его слова, все потеряли дар речи.

«Босс собирается дунуть…», — напомнил Блуждающий.

Однако к его удивлению, формация Лу Ли полностью свела на нет воздушную атаку Газрилы! Игрок стоящий впереди сталкивался с игроком сзади, который затем сталкивался с холмом, из-за чего ни один из них особо не двигался!

«Ой, меня уже столько раз за сегодня сдули… Какая же я бедная…», — закричала Хачи Чан.

Стратегия Блуждающего заключалась в том, чтобы все стояли перед колонной. Это была более очевидная, и самая распространенная стратегия, но она не всегда была эффективной…

Для Хачи Чан это было очень трудным делом, поскольку ей постоянно приходилось лечить и двигаться… А она, как известно, была ужасна в многозадачности.,.

Поэтому сегодня она уже много раз оказывалась на заднице…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 615. Первая зачистка Королевского Двора**

«Как насчет того чтобы встать спиной к стене?», — спросил Блуждающий.

«Я не знаю. Если хочешь, можешь попробовать.», — Лу Ли не возражал чтобы его товарищи по команде немного поваляли дурака. В конце концов им еще нужно было немного подождать до оговоренных двух часов…

Получив одобрение Лу Ли, Блуждающий пошел и попробовал свою идею. Не то чтобы ему было скучно, просто будучи командиром — ему нужно было знать! Даже если это означало смерть!

И как оказалось, даже если за вами была стена, вас все равно отбрасывало. В конце концов горная стена не была совсем прямой, и у нее также был наклон…

Разобравшись с сосульками и сдуванием, босс уже не казался таким сложным.

Даже Лу Ли должен был признать что их стратегия была довольно успешной.

Однако у Газриллы был еще один довольно сложный навык, который назывался Хлопушка Газриллы… Босс начинал использовать его через 5 минут после начала боя, независимо от его Нр… Эффект этого навыка был очень прост — это была атака с высоким уроном, которая всегда наносила критический урон!

Всего у Газриллы было три головы, и все они были частью арсенала.

Магические атаки босса наносили ледяной и воздушный урон, в то время как физические атаки наносились тремя черепами.

Кроме того если первая атака была критической, то вторая атака наносила вдвое больше урона; однако если первая атака не была критической, то вторая атака будет в пять раз больше первой…

Разве это не крутой эффект?

Другими словами если первая атака будет критическим ударом и нанесет 2 урона, то за две атаки босс нанесет всего шесть (2 + 4) урона! Однако если первая атака не была критическим ударом, то за две атаки босс все равно нанесет шесть (1 + 5) урона!

Хлопушка Газриллы была яростной комбинацией из шести атак!

Если главный танк не сможет выдержать все шесть атак, то лучшим выходом было сразу сдаться и найти лучшее снаряжение, после чего снова попробовать пройти подземелье…

С текущим уровнем и снаряжением Бриза Лазурного Моря, во время их первой попытки он сразу же был убит Хлопушкой!

Лу Ли ничего не сказал, поэтому Бриз Лазурного Моря не использовал свои навыки снижения урона… Однако получив такой урок, в следующий раз он наверняка будет действовать осторожнее.

Поскольку Бриз Лазурного Моря больше не агрил босса, Газрилла превратился в сбежавшую лошадь… Блуждающий не смог переагрить его, поэтому босс вернулся в бассейн…

Однако Газрилла не собирался там оставаться, и поэтому вскоре вернулся обратно.

Однако когда босс находился в бассейне, он каждую секунду восстанавливал по 5% своего здоровья!

«Черт, он слишком силен. Я не могу его танковать!»

После того как Бриза воскресили, он казалось не хотел снова сталкиваться с ним…

«Ты что не заметил что на голове босса появилось немного красного цвета? Это же очевидно подсказка перед навыком! Не забывай использовать навыки уменьшение урона когда заметишь это.», — Лу Ли сказал Бризу, после чего повернулся к Блуждающему — «Ты не смог переагрить Босса из-за своего расположения и количества твоего изначального агра. Будучи вторым танком, ты всегда должен занимать третье место в списке агра босса. Ты не должен просто стоять рядом…»

Для Лу Ли это был здравый смысл, однако остальные только осознали это…

К счастью после того как Газрилла убил Бриза Лазурного Моря, он вернулся чтобы восстановить свое здоровье… Если бы он начал убивать остальных игроков, то никто кроме Блуждающего не смог бы выжить…

Затем Лу Ли передал этот совет Главному Танку Королевского Двора Измороси, однако было уже слишком поздно… Их второй танк сумел вовремя переагрить Босса, однако его защиты было недостаточно, и поэтому они в конечном итоге были уничтожены…

Им потребовалось целых две попытки прежде чем их танки наконец-то поняли в чем суть…

Лу Ли и остальные продолжили бить босса, но в более медленном темпе. Лу Ли и Блуждающий также периодически менялись постом командира.

Лу Ли уже разработал полную стратегию к этому подземелью, и просто ждал пока Королевский Двор не получит Первую Зачистку…

Система: Поздравляем членов Королевского Двора Измороси — Смертельного Зеленого Апельсина… которые под руководством Водной Феи получили Первую Зачистку Зул’Фаррака на героической сложности!

После этого объявления мировой чат взорвался!

Это был первый раз когда кто-то забрал Первую Зачистку до Лу Ли! После этого фраза «Королевский Двор Измороси» еще довольно долго появлялась в различных чатах и форумах!

Конечно некоторые люди знали что все это было результатом транзакции, но у них не было причин раскрывать эту информацию… В любом случае это лишь поможет Правящему Мечу…

«Давайте поторопимся и зачистим это Подземелье!», — увидев это уведомление, выражение лица Лу Ли никак не изменилось. После его слов Нр Газриллы начали быстро падать, после чего он наконец-то упал…

Лунному Свету и Одинокому Цветку повезло, и они получили по очку навыка, в то время как остальные получили лишь опыт…

Газрилла был боссом 42-го уровня, однако он являлся последним боссом подземелья, поэтому полученный ими опыт был огромен! Почти у всех у них сильно сдвинулись полоски опыта, и даже Лу Ли не был исключением!

Однако ему еще было далеко до 40 уровня…

Смотря на всемирное объявление, Бриз Лазурного Моря был немного удручен.

«Такое чувство что мы проиграли.»

Его всегда называли главным танком номер 1, и поэтому он уже привык к славе…

«Прекрати быть сварливой старухой! Давайте лучше посмотрим что мы получили! В конце концов мы прошли кошмарную сложность, поэтому это тоже своего рода первая зачистка!», — утешил Лу Ли, после чего сказал Остаточной Мечте залутать тело.

Несмотря на то что они не получили Первую Зачистку, они не потеряли ничего в плане дропа, поскольку согласно их соглашению, Королевский Двор должен передать им весь дроп!

Единственное сожаление Лу Ли заключалось в том, что они не получили Корону Бездны, что означало что они не получат четыре золотых предмета…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 616. Вуду Сет**

Однако их дроп был довольно обычным…

Единственным примечательным предметом был Клык Газриллы, который был золотым кинжалом! Он сразу же достался Лу Ли, однако после некоторых сравнений, он решил отказаться от него.

В дополнение к Осколку Осквернителя, у него также был идеальный серебряный кинжал – Загрязненный Клык! Несмотря на то что урон этого кинжала был меньше чем у Клыка Газриллы, его особые эффекты были гораздо сильнее…

Эффект Пробития Брони срабатывал довольно часто, что делало его хорошим эффектом независимо от противника.

Несмотря на то что Призрак срабатывал не так часто, он также был чрезвычайно эффективен! Главная ценность Клыка Газриллы заключалась в его критическом ударе, однако у Лу Ли не было недостатка в этом аспекте…

Вторым выпавшим предметом была Чешуя Газриллы. Это была кольчужная броня предназначенная для Дд игроков, и хорошо подходила для Охотников или Шаманов.

Немного подумав, Лу Ли решил передать этот предмет Воспоминаниям Сакуры, отчасти потому что она была частью профессиональной команды, а также потому что эта броня не давала никакой пользы питомцам…

Босс также дропнул Клык Трэшадона. Это был редкий материал, необходимый для изготовления кинжалов и одноручных мечей.

В конце они также получили Чешую Газриллы! Это был не редкий материал, а квестовый предмет.

На входе в подземелье они встретили гоблина который дал им задание принести ему Корону Бездны и Чешую Газриллы. Однако для завершения квеста им нужны были оба предмета!

Однако они уже полностью завершили подземелье Зул’Фаррака…

Поскольку Гидромант Велрата не дропнула Корону Бездны, они упустили возможность получить 5 золотых предметов…

Но несмотря на это, единственное сожаление Лу Ли заключалось в том что он получил всего три части вуду сета – нагрудник вуду, наплечники вуду и маску вуду. Ему еще не хватало лишь Плаща Вуду!

Особый эффект вуду сета заключался в +1 к Теневому Плащу(возможно опечатка), а также увеличении продолжительности заклинания. Этот эффект был очень полезен для магов, однако Лу Ли нравился другой эффект сета.

Если он соберет весь сет и использует Дешевый Трюк, то он получит дополнительное комбо-очко и увеличит урон первой атаки на 100%!

Это был очень мощный эффект, поскольку воры часто использовали Умысел перед Дешевым Трюком, чтобы получить 4 комбо-очка. Поэтому получив дополнительное комбо-очко, Лу Ли мог удвоить свой урон!

Воры становились очень опасными когда у них было пять комбо-очков, поскольку их следующий навык имел 100% шанс стать критическим ударом!

Благодаря этому эффекту убийство цели с одного удара становилось реальностью!

Однако самое плачевное заключалось в том, что плащ был одним из самых редких предметов сета, и с удачей Лу Ли… Он мог лишь надеяться что одна из элитных команд сможет заполучить его…

«Ладно, можете продолжать качаться.», — сказал Лу Ли.

«Выпало ли им что-то хорошее?», — напомнил Бриз Лазурного Моря.

На этот раз ему не повезло, и он не получил ничего хорошего…

«Ох точно.»

Лу Ли наконец-то вспомнил о том что предметы выпавшие Водной Фее, также принадлежат им, поэтому он быстро связался с ней надеясь что она не откажется от своих слов…

Несмотря на то что они сделали это из-за его стратегии, Лу Ли все равно искренне поздравил ее: «Поздравляю с получением Первой Зачистки!»

Основная команда Королевского Двора была достаточно сильной. Несмотря на то что они не были так же хороши как команда Правящего Меча, однако получив стратегию Лу Ли им не составило труда победить Босса…

«Несмотря на то что мы прошли лишь героическую сложность, Первая Зачистка действительно дает немало хороших предметов!», — эмоционально отметила Водная Фея.

Конечно команды которые никогда не получали награду за Первую Зачистку знали об этом, однако они не представляли себе насколько хорошими были награды!

Одно дело получить Первую Зачистку на боссе, но если вы получите Первую Зачистку всего подземелья, то все члены команды получат награду!

Это могут быть Очки Навыков, Книги Навыков или возможно даже изысканное снаряжение!

«Продолжай усердно работать!», — немного неискренне сказал Лу Ли… В конце концов он намеревался любой ценою заполучить следующую Первую Зачистку!

«Что касается Первой Зачистки следующего подземелья, если я захочу купить ее, за сколько ты готов продать ее?», — прямо спросила Водная Фея.

Для нее, любая проблема может быть решена если бросить достаточно денег!

Добыча Королевского Двора Измороси за получение Первой Зачистки не ограничивалась лишь наградой за прохождение. Самым важным была их известность как гильдии! После этого их ценность по крайней мере удвоилась!

«Я не продаю ее. У меня нет нехватки денег.», — решительно ответил Лу Ли.

«Какой прямо отказ; ты действительно нечто.», — Водная Фея хотела вырвать…

Лу Ли не ответил, и перешел к сути: «Где находится снаряжение? Как мы его получим?»

«Подожди и ты получишь все по почте. Изначально я хотела пригласить тебя выпить, но теперь…», — у Водной Феи больше не было настроения…

«Хорошо, тогда на этом все. Пока.», — сказав это, Лу Ли быстро повесил трубку.

После этого они все вернулись в Гаджетзан, после чего последовали за Хачи Чан и завершили квесты.

Несколько раз показав гоблинам Изыскательный Стержень, Хачи Чан быстро обнаружила что он принадлежит Чепухастеру — главному инженеру Гаджетзана.

Чепухастер — глава Водной Компании Гаджетзана, находился в необычном месте на карте.

Он давал кучу квестов. Например он просил игроков разобраться с Кочевниками Пустоши и вернуть колодцы которые были захвачены или разрушены грабителями.

Несмотря на сложность некоторых квестов, его просто не могли избежать инженеры которые занимались инженерным делом…

В конце концов титул Инженера № 1 был не простой шуткой…

У него было несколько редких чертежей, которые привлекали многих игроков…

«Дядя, это вы потеряли?», — прямо передавая предмет спросила Хачи Чан.

На самом деле не все Нипы были хорошими. А некоторые расы такие как гоблины, были довольно вредными…

Поэтому большинство игроков пытались сначала заключить сделку, а уже только после этого передали квестовый предмет. Однако Хачи Чан просто передал ему предмет, не назвав при этом никаких условий…

Однако из-за ее харизмы, Нипы относились к ней как к своей собственной дочери…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 617. Эликсир Гогольмогеля**

Чепухастер с удивлением посмотрел на Изыскательный Стержень, после чего похвалил Хачи Чан, полностью игнорируя игроков которые следовали за ней…

После многословной благодарственной речи, Хачи Чан взяла еще пять или шесть квестов Чепухастера, и все они получили опыт.

И как оказалось полученный опыт оказался приличным!

В качестве награды Хачи Чан также получила механическую белку, которая выглядела довольно мило.

Но несмотря на то что у нее была неплохая удача, эта механическая белка никак не повлияла на ее силу…

Однако Хачи Чан очень понравилась эта белка, поэтому она была счастливее чем если бы получила снаряжение…

Пока они прогуливаясь по Гаджетзану, Лу Ли неожиданно получил сообщение от еженедельной издательской компании.

Такие крупные медиа-компании часто работали с создателями игры, и поэтому могли общаться по специальным каналам.

Зная это, Лу Ли понял что этот человек вероятно не был мошенником, но он не понимал почему они решили связаться с ним?

Представитель компании «Игровой Еженедельник» был очень вежлив с Лу Ли. После официального приветствия, он спросил: «Великий гуру Лу Ли, не могли бы вы пожалуйста написать для нас гайд по подземелью Зул’Фаррака?»

После этого Лу Ли внезапно понял в чем дело.

Игровые Сми похоже поняли что гайды были большим и потенциально прибыльным продуктом, поэтому они начали пытаться занять нишу на рынке.

Независимо от того были они медиа или социальной платформой, их конечная цель состояла в привлечении пользователей. Игровой Еженедельник был журналом который базировался на электронной платформе, но когда-то давно они также выпускали физические журналы.

Они хотели чтобы Лу Ли написал для их журнала горячую стратегию, которая привлечет пользователей для подписки.

В обмен на это они были готовы рекламировать Лу Ли и Правящий Меч. Они даже предложили провести интервью с одним из ключевых членов команды. В конце концов журналам нужен был контент…

«Почему вы обратились не к Королевскому Двору? Это ведь они получили первую зачистку.», — в прошлом Лу Ли прочитал много гайдов, но ему было довольно сложно написать их самому… Кроме того у него не было времени на нечто подобное…

«Эм… Водная Фея сказала мне спросить вас.», — Представителю компании тоже пришлось нелегко.

В этот момент Лу Ли сидел на корточках на улицах Гаджетзана, и смотрел на скудный товар гоблина, после чего грубо ответил: «На самом деле для Зул’Фаррака нет никакой стратегии. Это просто очень трудное подземелье…»

«Боже, опять.», — посетовал представитель, после чего продолжил с некоторой обидой — «Великий Гуру Лу Ли, мы пришли к вам с надеждой поговорить с вами. Можете ли вы хоть немного проявить к нам уважение?»

«Ох извините.», — сказал Лу Ли, после чего потер руки о глиняную посуду, однако обнаружил что она была слишком грубой…

Он не был энтузиастом антиквариата, а просто хотел купить несколько странных предметов, чтобы затем подарить их своей сестре.

«Несмотря на то что мы впервые делаем что-то подобное, наш босс очень уверен в этой идее, и поэтому мы намерены сделать все возможное чтобы все прошло хорошо.», — пообещал представитель.

«Хорошо, я согласен. Но обсуди детали с Кубическим Корнем.», — на самом деле Лу Ли не был особо заинтересован…

Однако представитель не был разочарован, поскольку он достиг своей цели б.

Конечно же они не собирались бесплатно отдавать стратегия… Игровому Еженедельнику придется заплатить определенную цену, однако об этом уже будет договариваться Кубический Корень… Лу Ли не собирался беспокоиться о чем-то подобном…

В этот момент его внимание было привлечено маленькой бутылкой.

Эликсир Гогольмогеля?

Причина по которой он узнал это зелье, заключается в том что он покупал его в прошлой жизни! Этот эликсир стоил всего 1 золотую моменту, и давал взамен один из трех эффектов. Первый – превращал вас в скелет, второй – уменьшал вас, а третий – делал вас легче. Эти эффекты могли стакаться, и имели продолжительность в 10 минут.

Если вы станете меньше, то вы сможете втиснуться в пространства которые не могли раньше, а если бы станете легче, то падение с высоты нанесет намного меньше урона.

Что касается превращения в скелета, то помимо возможности постоянно дышать под водой, вы также будете более привлекательным…

В прошлой жизни Лу Ли было много игроков которые покупали это зелье ради его эффектов, но еще больше игроков покупали его исключительно ради превращения в скелета!

«Сэр, я хочу пить. Можете ли вы дать мне немного воды?», — в этот момент гоблин который опирался на стену, спросил с болезненным взглядом.

Этот внешний вид был полной противоположностью магнату Гоблину, которого Лу Ли знал в своей прошлой жизни!

Если говорить о магнатах, то кто был большим магнатом чем мистер Марин Гогольмогель?

Он был единственным поставщиком Танариса! За свою жизнь он посетил Пещеры Времени и исследовал Ульдум на юге, а также побывал в Лесу Ун’горо на западе и подавил рои Силитуса!

Ему также принадлежала Группа Горячий Песок, которая контролировала болотистые города в Падении Терамора, Форевертаун, а также часть Ратана… Его истинное влияние на рынок было трудно оценить, но оно определенно было огромно!

Его самая любимая фраза звучала так: «Я представляю выдающуюся группу Горячий Песок, и искренне надеюсь что вы хорошо проведете здесь время! Помните, что в моем Гаджетзане приветствуются все, все — кроме пиратов…»

Из-за всего этого он был чрезвычайно высокомерен, но сейчас…

Лу Ли внезапно заинтересовался этим знаменитым гоблином, и начал рассматривать его. Это определенно был будущий магнат Гаджетзана!

Почувствовав странный взгляд Лу Ли, Марин Гогольмогель был в ужасе.

«У этого искателя приключений ведь нет странного хобби, верно? Я настолько слаб, что не смогу сопротивляться…»

«Что это за мусор?», — спросил Лу Ли, после чего бросил зелье и разбил банку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 618. Отчаянный мистер Марин**

«Ты… заплати за это.», — слабо сказал Марин Гогольмогель, и подумал — «Чертов искатель приключений, почему он не может вести себя аккуратнее?»

«Ты смеешь просить денег за этот мусор?», — возмущенно сказал Лу Ли. Он вырос в такой среде, что ему даже не нужно было притворяться…

В этот момент он всеми силами пытался отвлечь внимание гоблина от эликсира.

Гоблины были хитрыми существами. Если вы проявите интерес к определенному предмету, то они сразу же увеличат его стоимость!

Если гоблин продаст предмет исключительно на основании его стоимости, то это будет считаться позором для всех гоблинов…

«Он стоит как минимум пять… нет, три медные монеты!», — запинаясь сказал Марин.

В данный момент он заболел и потерял работу, что означало что его исследовательские проекты также пришлось прекратить…

«Медь… Извини, но у меня такого нет… У меня есть только это.», — извинился Лу Ли, после чего вынул большую горсть золотых монет.

«Что же это за магнат?»- подумал Гогольмогель.

На самом деле это было фактически все что осталось у Лу Ли; в конце концов он недавно отдал все свои деньги Остаточной Мечте…

«Уфф…», — увидев кучу золота, дыхание Марина сбилось…

В этот момент этот бедный гоблин испытывал жажду, был голоден и болен… Он вышел на улицу в надежде заработать несколько монет, но в прошлом он слишком плохо обращался с другими людьми, поэтому все казалось были рады увидеть его конец…

«Очень жаль, но эта штука не стоит моих золотых монет…»

Затем Лу Ли положил монеты обратно в сумку, и спокойно поднял упавшие монеты.

«Что ты хочешь? Я могу дать тебе это! Пожалуйста помоги мне, искатель приключений!», — умолял Марин.

Сила золота действительно была огромной; несмотря на свое ослабленное состояние, этот больной гоблин все еще пускал на него слюни…

«Давай просто поговорим, можешь расскажи мне о себе. Мне просто нечего больше делать.», — сказал Лу Ли. Затем осмотревшись, он сел рядом с Марином.

Если не присматриваться, то можно было подумать что они были простыми бродягами сидящими на улице…

«Правда…? Сэр, можешь дать мне немного воды?», — в такой пустынной среде вода была очень важным ресурсом. Здесь всем приходилось потреблять много воды, но у Марина по-видимому не было денег на нее.

«Хорошо, считай это наградой за свой рассказ.», — затем Лу Ли достал воду и начал пить ее… Он не собирался отдавать ему полный пакет воды!

«Оставь и мне немного…», — жалко сказал Марин.

Выпив две трети воды, Лу Ли передал воду гоблину. Он не изучал психологию, но знал некоторые истины. Например идя на охоту, вы не могли позволить собакам быть сытыми…

Взяв воду, гоблин жадно сделал большой глоток, после чего еще несколько маленьких глотков.

Затем Лу Ли спокойно хлопнул в ладоши и сказал: «Поскольку ты попил немного воды, расскажи мне свою историю.»

«Я всего лишь простой исследователь из группы Горячий Песок…», — выпив немного воды, состояние Марина Гогольмогеля стало намного лучше, но он все равно не хотел рассказывать свою историю…

Поэтому его слова были довольно разбросанными, и он говорил в основном о своем изучении алхимии, и о том что происходило на повседневной основе. Он говорил обо всем, что могло нарисовать его как порядочного человека, включая его неразделенную любовь Спринкл.

«Она должно быть увидела как ты был болен, и решила что ты недостоин любви.», — перебил Лу Ли.

На самом деле он предпочел бы послушать про алхимические исследования гоблина, чтобы приблизиться к формуле Эликсира Гогольмогеля; его не особо волновала Спринкл…

«Я… никогда раньше не разговаривал с ней…», — смущенно сказал мистер Марин.

Затем он раскрыл что Спринкл даже не знала кто он такой! Услышав это Лу Ли потерял дар речи, и мог лишь слушать рассказ о доброй стороне мисс Спринкл…

Иногда чувства могут стать ядом, который может свести с ума…

Марину потребовалось более часа чтобы рассказать историю своей недооцененной жизни. Он родился в семье рабов и случайно стал учеником, однако из-за того что он бросил заниматься инженерным делом чтобы заняться алхимией, его бросили все его сверстники…

И теперь он заболел и потратил почти все свои деньги на алхимию, которая была надеждой его жизни…

«Это результат твоего исследования?», — спросил Лу Ли, небрежно взяв бутылку Эликсира Гогольмогеля, после чего снял крышку и выпил его. В следующую секунду он сразу же превратился в темно-красного скелета.

Однако это было лишь визуальное изменение! Лу Ли не стал Нежитью, и все еще носил свое снаряжение.

«Ну как? Разве это не великое изобретение?», — спросил Марин, выжидательно глядя на Лу Ли.

«Несмотря на то что этот искатель приключений не очень щедр, он по крайней мере проявил ко мне уважение и выпил мое зелье. Он даже был готов выслушать мою историю! Поэтому даже если я умру сегодня, я не умру неизвестным.», — подумал он.

«Какой в этом смысл?», — Лу Ли всеми силами попытался замедлить свое сердцебиение, после чего отменил трансформацию и снова превратился в Вора.

Затем он под ошеломленным взглядом Марина использовал Сферу Обмана.

После этого Лу Ли превратился в еще более правдоподобного скелета, и фактически стал Нежитью! Марин не видел никаких следов трансформации!

В этот момент все что он знал рухнуло, и он внезапно осознал что годы его исследований были напрасны…

Этот парень так спокойно превратился в скелета, который намного превосходил его зелье! Неужели годы которые он потратил на Эликсир Гогольмогеля, были просто шуткой?

Он изначально думал использовать это изобретение чтобы заработать целое состояние и жениться на мисс Спринкл…

«Нет, это не может быть правдой…», — но Марин не был идиотом; он сразу же схватил Лу Ли за руку и спросил — «Что за предмет или зелье ты используешь? Покажи его мне!»

Затем Лу Ли показал ему Сферу Обмана.

«Неужели этот шар является обыденным предметом?», — осмотрев его, Марин не смог раскрыть его тайну… Однако у него не было другого выбора, кроме как неохотно отдать его…

«Кто знает? Я получил его открыв сундук.», — ответил Лу Ли — «Но предметы и зелья трансформации встречаются довольно часто, например победа Стального Гнома, Жезл Трансформации Дартола, и т.д…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 619. Контракт**

«Все что я знаю о жизни — неверно…», — пробормотал Марин.

Если бы он не начал исследовать неправильную вещь, то с его интеллектом и способностями он мог бы по крайней мере зарабатывать небольшие деньги… Он бы не был настолько беден, что даже не мог признаться своей богине…

«Мистер Марин, мистер Марин…»

У Лу Ли появилось желание избить этого парня, однако если он случайно убьет этого идиота, то у кого еще он сможет достать формулу?

«Сэр, ты еще не ушел. Пожалуйста не беспокой меня, позволь мне умереть с миром.», — отчаянно сказал Гогольмогель.

«Марин, мне кажется что ты зря отчаиваешься.», — серьезно сказал Лу Ли – «Ты еще молод, и поэтому можешь заново начать свое исследование. Кроме того твое нынешнее исследование не бесполезно, ты мне веришь?»

«Какое имеет значение верю я в это или нет? Я все равно скоро умру от болезни, поэтому не могу начать все сначала.»

Марин уже чувствовал что его жизнь угасает…

«Ты можешь найти хорошего врача который вылечит тебя! После этого ты можешь продолжить свои исследования, или даже начать что-то новое! Тебе нужно заработать немного денег чтобы Спринкл вышла за тебя! После этого она обязательно родит тебе сына!», — Лу Ли был как дьявол который вылез из ада, и начал описывать идеальное будущее.

Однако Марин действительно был тронут его словами.

Он не хотел чтобы его работа была потрачена впустую, и он также не хотел отказываться от Спринкл. Марин так сильно ее любил, что был рад просто видеть ее издалека!

«Пожалуйста, искатель приключений, помоги мне!», — подумав о том что больше никогда не увидит ее, Марин изо всех сил попыталась встать.

«На самом деле я фанат алхимии, поэтому если тебе нужна моя помощь, то ты можешь обменять на это свои знания…», — сказал Лу Ли.

Он намекал на то что ему нужна формула!

«Знания…», — Марин Гогольмогель показал неловкий взгляд, после чего покачал головой — «Я уже пытался написать свою формулу, но всегда терпел неудачу…»

Не все слова написанные на листе бумаге можно было назвать формулой – для этого они должны были быть одобрены системой!

Некоторые формулы с самого начала были недоступны игрокам, поэтому их нельзя было записать…

Лу Ли попытался скрыть свое разочарование. К счастью сейчас уже было поздно, поэтому Марин ничего не заметил. В противном случае он бы наверняка переоценил ценность своего исследования!

Похоже что эту формулу невозможно было получить…

Конечно не было никакого способа доказать это, однако такой исход был самым вероятным…

Лу Ли хотел воспользоваться взлетом этого Гоблина, но похоже что это было довольно сложно.

«Если ты мне поможешь, я клянусь что отплачу тебе в тысячу раз больше! Клянусь именем Спринклс!», — сквозь стиснутые зубы пообещал Марин. Лу Ли мог подождать, однако он – нет… Он боялся что эта его спасительная веревка решит что он того не стоит, и уйдет…

«Пошли в таверну. Думаю что тебе нужно сначала поесть.», — предложил Лу Ли, после чего поднял слабого гоблина.

«Ах, благодарю.», — с благодарностью сказала Марин. В этот момент он был немного смущен странным отношением Лу Ли… Но даже с его высоким IQ, он не мог понять этого…

В этот момент все таверны были забиты игроками, Нипами и искателями приключений. Несмотря на то что Лу Ли прекрасно вписывался в эту картину, Марин – сильно выделялся…

«Еще один дурак нашелся… Надеюсь он не думает запустить квест…», — сказал игрок узнавший Марина.

В Гаджетзане было много Гоблинов, и несмотря на то что Марин Гогольмогель был одним из менее привлекательных, многие игроки подходили к нему чтобы попытать свою удачу. Однако они постепенно осознали что этот Гоблин был настолько беден, что был бесполезен…

«Марин Гогольмогель уже упал до такого уровня, но все еще цепляется за это свое нелепое и нереалистичное исследование?», — сказали некоторые Нипы.

Однако Лу Ли проигнорировал их, и спокойно посадил Марина за дальний стол.

Вскоре на их столик подали разные хорошие напитки и даже мясо ягненка! Окружающие игроки покачали головами, думая что Лу Ли уходил в большой минус…

Изначально Марин Гогольмогель был очень вялым, однако увидев кучу еды его болезнь казалось внезапно исчезла, и он жадно накинулся на мясо.

Лу Ли тихо смотрел на то как он ест, медленно попивая эль.

В такой пустынной среде была огромная разница температур. Днем земля была настолько горячей, что на ней можно было приготовить яйца, однако ночью она была ледяной!

«Сэр, ты очень щедр. Я обязательно отплачу тебе в будущем.», — вытирая рот сказал Марин. В этот момент изначально бледный гоблин наконец-то обрел немного здорового цвета.

«В будущем? Но что ты будешь делать в будущем, мистер Марин? Вернешься на улицу и будешь спать?», — улыбаясь спросил Лу Ли.

Сердце Марина пропустило удар; он ненавидел дни проведенные на улице…

«У меня есть контракт.», — Лу Ли почувствовал что это был самый подходящий момент.

Если бы он достал его пока Марин все еще был в переулке, то он наверняка бы задумался. Однако находясь в такой уютной обстановке, он наверняка не захочет снова возвращаться в тот холодный переулок!

«Сэр, ты дьявол в теле ночного эльфа…», — сказав это, Марин подписал свое имя даже не читая контракт… Затем он уколол свой большой палец и капнул на руну каплю своей крови.

«Я дал тебе право выбора, мистер Марин. Надеюсь что наше сотрудничество будет плодотворным.»

Лу Ли подавил свое бешеное сердцебиение и взял контракт. Однако несмотря на все его попытки, кинжал который он держал в руке сильно трясся…

Затем он быстро порезал свой палец и тоже капнул на руну.

После того как контракт вступил в силу, он сгорел и исчез!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 620. Монополизация доходов**

«Черт, это действительно магнат. Он только что использовал контракт!»

Некоторые игроки которые сидели вокруг смотрели в их сторону, поэтому они сразу же распознали горящий предмет как легендарный Контракт!

Обычно контракты использовались когда игрок и Нип не особо верили друг другу; однако игроки также могли подписать их! Они не были особо дорогими, и стоили около 100 золотых монет. Вы можете записать в них все что захотите, но эти условия должны быть в рамках системы.

Обычно их используют только для важных соглашений, поэтому никто из окружающих гостей не ожидал такого поворота!

«Он только что подписал контракт с тем Нипом. Этот Нип ведь теперь не стал его рабом, верно?», — спросил кто-то. Он подумал что если поработить нескольких Нипов и заставить их целый день фармить за вас, то это было весьма полезно.

«Ага, конечно… Система никогда не позволит Нипам фармить за игроков… Более того поработить Нипа это все равно что убить его. Это спровоцирует всю его расу!», — сразу же сказал другой игрок.

«Но они только что подписали контракт…»

Марин не прочитал содержание контракта, однако как только тот вступил в силу, он сразу же узнал условия.

В следующую секунду он покрылся холодным потом, и посмотрел на Лу Ли с сильной ненавистью! Однако это быстро утихло и он успокоился.

Гогольмогель не знал откуда взялся этот искатель приключений, но оказалось что он все это время хотел его эликсир. Он с самого начала был убежден в том что его исследование принесет много денег, иначе зачем бы он заставил Марина подписать такой контракт?

Однако поскольку он понимал всю ситуацию, он быстро успокоился. У него не было других вариантов… В конце концов он не хотел умирать голодной смертью…

Но самым важным было то, что этот искатель приключений не был полностью безжалостным…

С каждого проданного Эликсира Гогольмогеля Лу Ли будет получать половину всей прибыли! А оставшаяся половина будет принадлежать Марину!

Чтобы поддержать его, Лу Ли также предоставит Марину лабораторию, материалы для экспериментов, рабочую силу, ресурсы и все остальное что ему будет необходимо для работы.

Лу Ли не собирался заключать рабский контракт, или получать всю прибыль — это было просто нереально. Система никогда бы не разрешила такой контракт… Кроме того зачем человеку который не получает прибыль, усердно работать на вас?

Поэтому он с самого начала решил разделить прибыль 50-50.

На данный момент зелье еще не было идеальным, и могло лишь превращать пользователей в скелет. Кроме того эффект зелья также исчезнет если вы заберетесь на ездовое животное.

Поэтому Марину все еще нужно было продолжить свои исследования.

«Вот 20 золотых монет, иди и найди хорошего доктора. Я также пришлю к тебе кого-нибудь. Мистер Марин, ты никогда больше не будешь беден.», — Лу Ли был доволен тем как все прошло, поэтому дал гоблину небольшой мешок с золотом.

«Я надеюсь что наше сотрудничество будет плодотворным.», — пробормотал зеленый гоблин.

И вот так будущий магнат гоблинов Гаджетзана — мистер Марин Гогольмогель, присоединился к веселой группе Лу Ли…

Даже сам Лу Ли был немного удивлен, потому что изначально он планировал просто украсть рецепт…

На следующий день Лу Ли отправил Кубического Корня в Гаджетзан, чтобы тот организовал там квест. В гильдии было настолько много игроков, что многие из них не возражали потратить полчаса на то чтобы помочь Марину собрать необходимые материалы… В качестве награды эти игроки будут получать награду от гильдии.

…

В этот момент в игре уже у многих игроков были ездовые питомцы, но когда Лу Ли ехал на своем Безголовом Боевом Коне, он все равно привлекал бесчисленные завистливые взгляды.

Несмотря на то что получить еженедельного скакуна за чемпионство на поле боя было очень сложно, получить Центуриона за 20 000 очков славы было намного легче.

Из-за этого в игре появилась новая работа. Группа игроков брала в свою команду двух клиентов, после чего отдавали им последние удары, чтобы те получали все очки славы. Это был неплохой способ заработка денег.

Репутация таких групп распространялась из уст в уста. Самые известные группы сами выбирали клиентов, а те кто был ненадежен, должны были вставать на колени и умолять…

Кроме того игроки также могли получить ездовое животное если у них было достаточно престижа у расы.

Люди дарили Серого Коня, Дварфы дарили Козлов, Гномы дарили механическую птицу, Ночные Эльфы дарили Леопарда, Дренеи дарили Громового Слона, Кровавые Эльфы дарили Ястребов, Тролли дарили Ящеров, Таурены дарили Кодо, Орки дарили Волков и т.д.

Самыми распространенными животными были лошади, потому что игрокам было проще всего завоевать престиж у людей…

Мартовский Дождь часто выполняла квесты на Престиж когда ей нечего было делать, и поэтому она уже почти могла получить Леопарда!

Лу Ли был на полпути к следующему уровню, поэтому он завершил несколько квестов по сбору Панцирей Скарабеев, однако получил очень мало опыта и поэтому отказался от этой затеи…

Получив новое снаряжение, Лу Ли перешел на новый тип монстров — Шимпанзе из Тернистой Долины.

Их было довольно мало, но они быстро появлялись и были в основном элитой! У них был высокий урон, и они также могли использовать Шлепок и Громовой Топот.

Поскольку их было мало, Маги не были особо эффективны против них; более того из-за их высокого урона и сильных навыков, большинству игроков приходилось принимать зелья во время битв с ними, поэтому они не стоили таких затрат…

Однако Лу Ли не особо беспокоился об их количестве, поскольку они довольно быстро возрождались… Кроме того он не боялся их урона, потому что он не мог сравниться с его собственным уроном…

Вскоре Лу Ли появился в туманной долине которая была покрыта сильным туманом. Эта долина была забита Шимпанзе и Красными Змеями, с которыми было очень трудно справиться.

Однако Лу Ли взял с собой несколько противоядий, поэтому ему не нужно было беспокоиться о ядовитых змеях…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 621. Война в Тернистой Долине (часть 1)**

В течении следующих двух дней Лу Ли качался на гориллах, и наконец-то достиг 40 уровня!

Ближайший к нему игрок в рейтинге все еще был 38-го уровня! В конце концов квест на Панцири Скарабеев не был всемогущим…

Увидев это, Лу Ли почувствовал облегчение.

В конце концов это было очень важно для профессиональных игроков… Вам не нужно сильно опережать всех остальных – поэтому что это было нереально; однако вы должны по крайней мере быть лучше основных игроков!

Этих двух дней было достаточно чтобы другие большие гильдии тоже прошли подземелье Зул’Фаррака. Даже некоторым наемникам и случайным игрокам тоже повезло пройти его!

Из-за этого для этого подземелья появилось бесчисленное множество гайдов, причем некоторые из них были даже лучше чем гайд который Бриз передал игровому журналу. В конце концов его гайд был слегка измененной версией…

Получив гайд, журнал как и было обещано начал брать интервью у игроков Правящего Меча.

Конечно же первым кто дал интервью был Лу Ли.

Но к сожалению Лу Ли не был особо разговорчивым человеком… Поэтому интервьюерам прошлось составить его биографию основываясь на информации которую они сами нашли, а также на информации которую им предоставил Кубический Корень.

Биография включала в себя его Первые Зачистки подземелий и диких боссов, а также некоторые невероятные убийства.

В ней также расскакалось о его опыте с командой, а также несколько комментариев от других о Лу Ли.

Эти игроки были либо знаменитостями, либо командирами команд больших гильдий. Несмотря на то что многие из них не любили Лу Ли, или считали что когда-нибудь догонят его, у них всех было одна общая черта — они все были согласны с тем что у Лу Ли была своя особенность в каждом аспекте игры!

Вторым интервью дал Лунный Свет. Получив его согласие, они также раскрыли его старую личность.

После него настанет очередь Мартовского Дождя и остальных, и в конце будет написано общее описание Правящего Меча. Грубо говоря это была крупномасштабная реклама Правящего Меча! Обычно средства массовой информации не были заинтересованы в подобной рекламе, однако взамен Лу Ли и его команда дали им всего один гайд!

Число членов гильдии продолжило бешено расти, и поэтому Кубический Корень решил к концу года сформировать третью элитную команду.

Все казалось шло в позитивном направлении, однако Лу Ли оказался в дилемме…

Поскольку игроки узнавали все больше и больше о Рассвете, в сети появлялись разные приемы и тактики против каждого класса. Кроме того никто не удивится если топ-игрок использует навык с уровнем завершения в 80%!

Это особенно касалось знаменитых игроков. Большинство знаменитых игроков были либо чрезвычайно талантливы, либо работали очень усердно чтобы достичь своих нынешних позиций. Поэтому они улучшились даже быстрее чем обычные эксперты!

Уровень завершенности в 90% уже стал стандартом для знаменитостей!

Однако другая часть игроков также пошли другим путем. Они не беспокоились об уровне завершенности, и вместо этого сосредотачивались на увеличении количества атак! Другие также сосредоточивались на стабильном игровом стиле, который включал в себя высокие показатели силы и критического удара! В общем все игроки значительно выросли с точки зрения силы.

Однако Лу Ли с самого начала выбрал себе стиль игры.

Он решил что будет играть с высоким уровнем завершенности, а также большим количеством атак! Он объединил в себе особенности обоих классических стилей, думая что это был лучший маршрут для него.

Однако его завершенность достигла определенного предела… Он почти полностью остановился на показателе в 95%…

Однако в прошлой жизни Лу Ли слышал об игроках которые смогли преодолеть показатель в 100%, и достигли 120%!

Чтобы убивать других игроков магические классы полагались на свои сильные навыки, однако им нужно было тратить время на каст. Классы же ближнего боя в основном полагались на высокий уровень завершенности, потому что постепенно у всех игроков увеличивалось количество максимального Нр! А против таких игроков атаки без высокого уровня завершенности были практически бесполезны…

Поэтому качаясь, Лу Ли не забывал методично отрабатывал свои уровни завершенности.

«Моя поза немного странная; мне нужно быть дальше от цели. Таким образом я смогу делать больший поворот туловища. У Обратного Удара в Спину есть еще возможности для улучшения!», — подбирая выпавшие материалы отметил Лу Ли, после чего быстро бросился к следующей цели.

У него не было времени на раздумья, потому что его снаряжение требовало от него последовательных убийств!

Область в которой он качался была широким открытым пространством, где появлялось около десяти горилл. Гориллы стояли довольно плотно, и как только он убивал одну, другая уже появлялась! То есть если Лу Ли ненадолго остановится, то его могут поймать сразу две гориллы!

Эти гориллы были не из тех монстров которых можно было убивать массово, потому что все они обладали массовым оглушением.

Лу Ли потребовалось много усилий чтобы зачистить всех этих монстров; он пришел сюда сразу после входа в игру, и не перемещался уже в течение последних нескольких часов! Даже достигнув 40 уровня, он не собирался уходить.

«Ой!»

В этот момент с дерева спрыгнула темная тень, и появилась неподалеку от Лу Ли. Тусклый красный свет говорил Лу Ли о том что это был игрок Орды!

Игрок Орды не ожидал столкнуться здесь с кем-то, поэтому он был застигнут врасплох.

Однако пока он был поражен, в него попала Стрела Льда и Стрела Тьмы. За этими атаками последовала бурная волна других навыков.

Затем из ближайших джунглей вышло еще несколько игроков — Паладин, Жрец и три дд. Это был классический состав для небольшой команды.

Однако увидев здесь игрока, они тоже были удивлены.

«Он убивает горилл, поэтому похоже что у него неплохое снаряжение. Может…», — спросил один из появившихся игроков. Обычным игрокам было трудно понять насколько хороша была техника Лу Ли, поэтому они обычно думали что он наносит такой большой урон только из-за своего снаряжения…

Кроме того их было пятеро, а он один!

«Мечтай.», — выругался глава команды — «Это игрок Альянса; сегодня мы убиваем только игроков Орды. Пошли!»

«Братан, Тернистая Долина сегодня довольно шумная, поэтому тебе следует уйти. Однако похоже что у тебя довольно хорошее снаряжение; если ты достаточно смел, присоединишься к нам чтобы сражаться против Орды?», — взревел глава команды.

Однако Лу Ли просто убил гориллу перед собой как будто ничего не услышал, и набросился на следующую цель.

«\*\*\*, он игнорирует нас…», — пробормотал один из членов команды.

«Сегодня Альянс убивает Орду, поэтому все члены Альянса наши братья, а все члены Орды – наши враги! Если ты не хочешь потерять свое снаряжение, то тебе лучше уйти.», — нетерпеливо сказал капитан команды.

Альянс убивает Орду? Что это значит? Я что не знаю о каком-то событии?

На самом деле Лу Ли обращал внимание на все что происходит вокруг него, он просто не хотел прекращать эффект своего снаряжения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 622. Война в Тернистой Долине (часть 2)**

Лу Ли подумал что этот инцидент был простой случайностью, но последующие события доказали обратное… В этой области начали постоянно появляться люди, которые постоянно мешали ему…

Лу Ли находился в туманной долине Тернистой Долины, и обычно в этом месте редко появлялись игроки, потому что тут не было никаких минералов или трав… Не говоря уже о том что эти гориллы были сложными противниками…

Даже если у всех этих игроков был какой-то квест, туманная долина была огромной, поэтому им не было никаких причин выбирать именно его область…

Когда с ним сталкивались игроки Альянса которые гнались за игроками Орды, то все было в порядке; игроки Альянса просто были удивлены. Однако если все было наоборот, то игроки Орды нападали на него без малейшего колебания!

Однако обладая снаряжению убийцы, Лу Ли был в состоянии справиться с ситуацией если игроков было мало, но после того как их число увеличилось все изменилось…

В конце концов Лу Ли пришлось сбежать при помощи Штормовых Шагов, но это означало что он нарушил свою серию убийств и потерял дополнительный урон… Лу Ли нужно было выпустить свою ярость, поэтому он последовал за обидчиками и разобрался с ними одним за другим.

Эти игроки дропнули несколько серебряных предметов 30 уровня, которые можно было продать и компенсировать обслуживание его снаряжения, однако это все равно не успокоило Лу Ли!

Он ведь никого не трогал и просто хотел покачаться!

Затем Лу Ли продолжал встречать игроков… Все они сражались друг с другом, и были четко разделены по фракциям.

Однако обычно такого четкого разделения не было, потому что игроки одной фракции часто сражались друг с другом…

Думая об этом, Лу Ли столкнулся с самой большой угрозой за сегодня.

Откуда здесь взялся Взор? Кроме того он здесь не один! – увидев Облачный Лист и Венделян, Лу Ли почувствовал желание выругаться…

Однако на них все не закончилось – с ними были и другие! Всего их было около 50 игроков, и то это не включая возможных скрытых воров…

В прошлом году Взор достиг пика своей славы, когда продался за четыре миллиона долларов! Лу Ли уже сталкивался с ним несколько раз, и поэтому не смел смотреть на него свысока!

Кроме того воины были естественными противниками Воров, и по мере увеличения уровня, Лу Ли начинал чувствовать это все больше и больше…

Обе стороны отреагировали практически одновременно. Лу Ли откатился в ближайший куст, а Взор сразу же использовал Рывок. В то же время Облачный Лист также использовал Кольцо Льда.

Несмотря на то что никто другой больше ничего не использовал, этих двух навыков было достаточно… В конце концов если Лу Ли не использует Штормовые Шаги, то он не сможет выжить; а если использует, то не имело значения сколько заклинаний они отправят в его сторону…

Однако ответ Лу Ли удивил их!

Перекат Лу Ли было лишь приманкой! Прокатившись несколько метров, он отскочил от земли и встал на ноги.

Затем Лу Ли побежал в противоположную сторону! Пробегая мимо Венделян, он не колеблясь пнул ее в живот, что успешно прервало ее Крик Куши.

Все это произошло в мгновение ока!

Что касается обычных игроков, то они возможно и поняли что произошло, однако их техника и время реакции не позволяли им предпринять какие-либо действия… Они могли только наблюдать за тем как Лу Ли пробегал мимо них…

Вскоре Лу Ли исчез вдали…

«Успокойтесь и не гонитесь. Мы уже не сможем догнать его.», — закричала Венделян, спокойно отряхивая пыль и след от ботинка со своего белого платья.

«Какая жалость.», — вздохнул Взор — «Это был такой хороший шанс!»

«В любом случае у нас с самого начала не было никакой особой надежды. Однако он очень уверен в себе, раз путешествует здесь один…», — качая головой сказала Венделян. Она не испытывала никакого сожаления из-за того что Лу Ли сбежал.

В конце концов фигурой номер один во фракции Орды считался Без Печальный; а что касается фракции Альянса, то большинство людей считало что игроком номер один был Лу Ли! Несмотря на его слабый фундамент, его уровень был слишком высок!

Сбежав, Лу Ли прекратил бесстрашно бродить вокруг. Он спрятался в тени, и начал исследовать окружение. Затем он также открыл местный чат, который уже давно заблокировал.

«\*\*\*\*, я снова умер, сразитесь со мной один на один…»

«Убиваем собак Альянса! Команде из четырех человек не хватает одного игрока! Чтобы присоединиться, ваше снаряжение должно быть хотя бы половину серебряным!»

«Хаха, продолжай говорить, свиньи Орды. Почему вы замолчали? Должно быть весело потерять столько опыта! Что случилось с теми громкими словами, которые я слышал после своей смерти? Я сосредоточился на вас, поэтому не приходите если напуганы!»

Из-за огромного количества спама, Лу Ли мгновенно потерял связь…

Почему сегодня все такие страстные?

Несмотря на то что Тернистая Долина и Южнобережье были областями где происходило большинство боев, такого раньше не было. Это место было хуже чем уличный рынок!

Вообще игрокам не разрешалось говорить в чатах(каналах) что им хотелось.

Мировой канал был чатом который видело большинство людей, поэтому разговор в нем стоит определенную сумму денег, и вы также ограничены количеством разговоров в день. В нем игрокам также запрещалось ругаться и что-либо рекламировать. Иначе в игру было бы слишком сложно играть…

Торговый канал был специально создан для торговых целей, в то время как канал Фракции был ограничен игроками одной фракции. В свою очередь местный канал был ограничен только определенной картой, но также требовал от игроков денег.

Помимо этого были также канал команды (5 игроков), рейдовый канал (более 5 игроков), канал гильдии, системный канал…

Все они были бесплатными, но имели свои ограничения.

Несмотря на то что плата за разговор на местном канале не была такой же высокой как в мировом канале, большинство людей не хотели тратить на это деньги…

Вскоре Лу Ли понял что происходит; ему даже не пришлось спрашивать своих друзей.

В этот момент в небе над Долиной летала темно-красная ворона, чьи перья блестели под закатом. Ворона смотрела на различные битвы которые происходили между игроками Орды и Альянса…

В Тернистой Долине началась массовая война!

После месяца накопления ненависти, в Тернистой Долине наконец-то началась первая большая война!

В этот день бесчисленные игроки присоединились к битве, и начали проливать кровь друг друга во всех уголках карты!

В этот момент Лу Ли пытался найти свою армию. Поскольку Правящий Меч был частью фракции Альянса, они не могли пропустить войну такого масштаба.

Вся карта стало областью где не могли выжить одиночные игроки…

Повсюду летали навыки, и в вас в любой момент могла попасть какая-либо Стрела… Даже воры были вынуждены оставаться среди войск…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 623. Война в Тернистой Долине (часть 3)**

Пока Лу Ли летел из Туманной Долины в сторону Лагеря Горгрома, он видел под собой все больше и больше игроков.

Вскоре он был поражен. Он увидел как бесчисленные игроки собрались и окружили лагерь Горгром, а в воздух постоянно поднимался дым войны.

В каждую секунду сотни игроков сражались друг против друга, из-за чего на поле боя постоянно вспыхивали бесчисленные белые огни; в этом месте снаряжение и техника ничего не значат…

Если в вас попадет несколько десятков навыков, то даже самые знаменитые игроки не смогут ничего сделать…

Поэтому неудивительно что Взор и другие члены его команды были так далеко — они боялись приблизиться к эпицентру битвы…

В Рассвете был режим называемый Режимом Фракции, который специально предназначался для подобных ситуаций. В этом режиме игрокам не нужно было беспокоиться о том что их навыки навредят не тем игрокам…

Еще одним важным ограничением было то, что игроки не могли проходить сквозь друг друга. Поэтому если вы захотите собрать в небольшом лагере тысячи игроков, то это будет невозможно из-за ограниченного пространства.

Из разговоров в местном чате, Лу Ли понял что силы сопротивления Альянса пали.

Все силы сопротивления были убиты, и появятся только завтра. Это и послужило причиной войны в Тернистой Долине…

Лагерь армии сопротивления был довольно прост – в нем не было гостиниц, порталов и даже приличных Нипов боссов, которые присматривали бы за территорией. Поэтому даже если все они будут убиты, это не нанесет большого вреда силам Альянса.

Но игроков Альянса волновало другое — их гордость была повреждена!

Если они не ответят после того как их гордость задели, будут ли они все еще настоящими мужчинами?

Поэтому и началась война в которой участвовали миллионы игроков обеих фракций, и которая распространилась по всей Тернистой Долине.

На всей карте было разбросано бесчисленное количество мелких сражений, а центром всего был лагерь Горгром.

Лагерь Горгром не был таким же маленьким как лагерь сопротивления.

Кроме того повсюду было множество Стражей Горгрома, командиров и пророков, и все они были высокого уровня!

У лагеря также было несколько турелей, драконов и кораблей, а также наемников нанятых из Пиратской Бухты.

Даже без игроков Орды, нескольким тысячам игрокам Альянса было сложно разрушить это место…

Однако количество участвующих игроков превышало несколько тысяч, поэтому битва была полна неопределенности… Если игроки Орды не помогут удержать их форт, то Альянс захватит Лагерь Горгрома.

К счастью для Орды, игроки Альянса оказались в невыгодном положении…

Тернистая Долина казалось была единственной областью в Азероте, где война еще не началась… Древняя цивилизация Гурубаши Троллей построила эти города для себя, которые затем были захвачены гномами. После того как их города превратились в пепел, тролли разделились на разные племена со сложными отношениями.

После третьей войны Тралл повел орков и их союзников — клан Темного Копья, и вместе перебрались на эту землю.

Клан Темного Копья — это группа троллей из племени Джунглевых Троллей, которые отказались от каннибализма.

Благодаря этим троллям, фракция Орды получила контроль над большей частью Тернистой Долины. Из-за этого игрокам Альянса приходилось телепортироваться из Пиратской Бухты, и только потом нестись на поле боя. С другой стороны игроки Орды могли телепортироваться в Лагерь Горгрома из любой точки мира!

Другими сдерживающими факторами также стали поставка ресурсов и ремонт снаряжения.

Правящий Меч также находился на передовой и атаковал лагерь Горгром с северо-восточной стороны, удерживая большое количество игроков Орды от участия в главном бою.

Рисовые Шарики с Кунжутом открыл портал, и поэтому игроки Правящего Меча постоянно прибывали на фронт.

На первый взгляд казалось что это повредит силе гильдии. Дело было не столько в снаряжении, потому что другие члены гильдии поднимали его, а в том что они сражались в дикой природе, поэтому постоянно теряли опыт…

Однако Правящему Мечу все же пришлось вступить в войну, потому что это было необходимо с более глубокого уровня.

Это было событие которое объединило игроков! Игрок который участвовал в этой войне, никогда больше не будет прежним.

В будущем если новые игроки спросят их, то игроки которые участвовали в войне, смогут с гордостью ответить что когда-то сражались вместе с Кубическим Корнем.

Этот ответ был гораздо лучше, чем сказать что-то вроде: «Я был частью гильдии с самого начала!»

Кубический Корень не смог связаться с Лу Ли, поэтому ему пришлось самому привести большую часть гильдии в Тернистую Долину. После всего полдня битвы, большинство игроков гильдии умерли уже хотя бы один раз…

Однако битва должна была продолжаться! Никто не хотел стать известным как трус – вв конце концов большие гильдии ценили свою репутацию.

Время от времени Орда кричала: «Война и слава, кровь и гром!»

«За королеву Сильванну!»

«За Орду!»

С другой стороны Альянс отвечал: «Слава Альянсу!»

«За короля!»

Некоторые игроки также выкрикивали слова своего класса или расы, из-за чего в воздухе создавался сильный шум… Слыша все это, Лу Ли почувствовал головную боль… Поэтому он ускорился и полетел туда где находилась его собственная база.

«Я здесь.», — после всего одного предложения Лу Ли, вся гильдия внезапно загорелась. Их боевой дух повысился, из-за чего игроки Орды чуть не потеряли линию обороны!

«Где? Возьми на себя командование — я не могу снести эту стену.»

Кубический Корень выдохнул и хотел немедленно передать ответственность. Он застрял на месте и не знал что делать дальше…

«Я сверху.», — исследуя окружение сказал Лу Ли, после чего вздохнул — «Я тоже не знаю что делать; у Орды слишком большое географическое преимущество. Даже если мы сломаем их стену, игроки на другой стороне тоже представляют большую проблему…»

«Не волнуйся, просто веди нас. Еще пока никто не смог сломать стену.», — сказал Кубический Корень, думая о том что это не имеет особого значения…

На самом деле он не думал что они могут сделать что-либо с лагерем Горгрома; он просто хотел чтобы их гильдия выступала лучше остальных! Это будет достаточным достижением для Правящего Меча.

«Правая сторона, не давите так сильно; левая сторона, усильте свои атаки. Хм, я сейчас дам вам координаты.», — сказал Лу Ли. Поскольку он был в воздухе, он видел как их противники распределяют силы.

После этого давление на игроков Орды значительно увеличилась, и Правящий Меч даже прижал их к стене!

Однако у игроков Орды была хорошая реакция и подвижность. Несмотря на то что их турели не были особо сильны, Правящий Меч не мог полностью прорваться сквозь них…

Но несмотря на это, моральный дух игроков Альянса значительно вырос! Из-за этого результаты окружающих битв тоже улучшились!

После этого все начали сосредотачивать свое внимание на северо-восточной стороне, где располагался Правящий Меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 624. Война в Тернистой Долине (часть 4)**

Но продвижение Правящего Меча длилось не долго.

Орда просто добавила подкрепление, что полностью решило их проблему… Они убили кучу игроков своими турелями, из-за чего боевой дух Правящего Меча снова снизился.

«Это не работает.», — Кубический Корень чувствовал боль в сердце.

Прижать Орду к стене было приятно, но за это они заплатили огромную цену… Самое печальное заключалось в том, что они не могли вернуть потерянное снаряжение…

«Пока не давите так сильно, я постараюсь что-нибудь придумать.»

В этот момент Лу Ли не смел подлетать слишком близко к лагерю Горгрома; в конце концов турели были слишком сильны…

Несмотря на то что маловероятно что кому-то будет достаточно скучно чтобы выстрелить в ворону, однако глаза многих людей были довольно острыми. Поэтому что если они поймут что он был игроком?

После того как волна атаки была успешно отбита, Правящий Меч потерял свое преимущество и поэтому Кубический Корень сказал всем лидерам усилить линию обороны. После этого двенадцать атакующих групп сократились до пяти.

«Ха-ха, почему вы больше не атакуете?», — дразнили игроки Орды.

«Правящий Меч, вы пришли чтобы отдать нам свое снаряжение, верно? Я только что подобрал оружие, кто его дропнул? Если ты назовешь меня дедушкой, то я верну его.»

Командир северной стороны подумал что Правящий Меч напуган и поэтому отправил несколько игроков Орды в атаку. В конце концов им тоже не нравилось постоянно защищаться!

После этого из северных ворот выбежало около 700-800 игроков Орды, а некоторые из них даже спрыгивали со стен! Несмотря на то что это наносило им большой урон, на стенах было много целителей которые сразу же их вылечили…

Затем они сгруппировались так чтобы Паладины и Берсеркеры были впереди, а классы дальнего боя сзади, после чего направились к лагерю Правящего Меча.

Игроки Орды уже давно хотели сделать свой ход, и Правящий Меч дал им такой шанс, поскольку позади них не было никакой поддержки!

Лу Ли не участвовал в защите. Даже в этом маленьком уголке сражались тысячи игроков, и поэтому если он присоединится к бою, он просто потеряет опыт…

Эта битва была безнадежной, однако он был надеждой всей гильдии! Поэтому он не мог прыгнуть в бой как другие профессиональные игроки, и убивать сколько душе угодно…

Поскольку лагерь сопротивления был разрушен, то у других оборонительных сил Альянса была причина присоединиться к этому бою, но Лу Ли не особо надеялся на это.

Большинство сил Альянса имели свои обязанности в разных областях, и обычно не могли покинуть свои посты… Кроме того они сражались против игроков Орды, а не самой фракцией Орды! Нипы редко сражались против игроков — это происходило только если на них напасть первым!

Если Нипы Альянса не могли им помочь, то им приходилось полагаться только на игроков Альянса…

Но несмотря на то что в Тернистой Долине были миллионы игроков Альянса, на стороне Орды было столько же… Кроме того они также имели географическое преимущество, и могли позволить себе затяжную битву…

Немного подумав, Лу Ли понял что они могут легко разрушить линию оборону лагеря.

В конце концов игроки не были настоящими солдатами… Если несколько тысяч элитных игроков соберутся вместе и сосредоточат свои атаки на одной области, то прорыв становится легкой задачей… Лу Ли часто видел такое в своей прошлой жизни; это была довольно популярная тактика.

Но что произойдет после того как они прорвутся? Лу Ли просто не мог надеяться на то что все игроки останутся и убьют Аггро’Гоша или Мок’Тардина…

Поэтому Лу Ли отказался от намерения уничтожить Лагерь Горгром.

Если они действительно совершат прорыв, то это поможет имиджу Правящего Меча. Тем не менее за это им придется заплатить огромную цену…

Отфильтровав все возможности, Лу Ли горько покачал головой.

Что мне делать — попросить о помощи монстров?

Верно, почему я раньше не подумал об этом?

Лу Ли так обрадовался, что чуть не упал с неба!

Необходимо упомянуть вора по имени Теневой Ветер. Он не был типичным соло игроком, однако после того инцидента стал знаменитее знаменитостей!

В тот день в Тернистой Долине была хорошая погода, и Одиннадцатый из Крыльев Рассвета собрал группу из 600 человек и отправился в бой против дикого босса 50-го уровня.

Это было вполне нормальным явлением для больших гильдий.

В то время Теневой Ветер был рядом, и поэтому его убили и он подумал: «Я же не собирался мешать вам, так почему вы меня убили? Я тоже лучший игрок, вы не можете просто убивать меня когда вам вздумается!»

Поскольку он был расстроен, он использовал свою технику и убил нескольких игроков Крыльев Рассвета.

Но к сожалению он столкнулся с Одиннадцатым… Несмотря на то что Одиннадцатый часто умирал от рук других игроков, он все еще был в десятке лучших воинов! Если он постарается, то он мог даже попасть в тройку лидеров! Поэтому Одиннадцатый с легкостью убил Теневого Ветра

После этого Теневой Ветер пришел в ярость.

Но самым важным во всем этом было то, что Теневой Ветер находился в этой области с 15-го уровня, и оставался в ней до 50-го уровня! Он хорошо знал карту — каждую травинку, каждое дерево и каждого монстра! Он даже знал секреты которых не знали другие!

Он даже знал как выманить огров из холма Мош’огга!

Эти парни были очень сильны, и могли даже конкурировать с троллями! Несмотря на то что их было меньше, они были достаточно сильны чтобы сражаться с троллями, и даже ловили их в качестве еды!

Они строго управляли своей территорией, поэтому никто не смел вторгаться туда. Даже игроки 50 уровня не хотели привлекать их внимание…

Поэтому Теневой Ветер выманил их гигантскую армию во главе с двумя боссами — Май’Зотом и Ролохом! У Крыльев Рассвета не было возможности бороться с ними, и поэтому они все погибли…

После этого золотое и серебряное снаряжение усеяло землю! Несколько игроков которые услышали об этом быстро пришли и подняли все!

Что касается Теневого Ветра, то он тоже погиб, однако это не помешало ему стать легендой! В течение следующих нескольких месяцев члены Крыльев Рассвета охотились на него…

Лу Ли никогда не завидовал Теневому Ветру, потому что он был человеком который делал все что хотел, и не был лучшим образцом для подражания… Лу Ли больше завидовал тем обычным игрокам которые подобрали весь дроп!

Что касается деталей того как Теневой Ветер сделал это, то другие игроки быстро все раскрыли, но Система уже исправила этот баг…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 625. Война в Тернистой Долине (часть 5)**

Покинув лагерь Горгрома, Лу Ли полетел в сторону руин Мидзы, которые находились на территории огров. Рубаки Громголы занимали внешнее кольцо, в то время как Элитные Огры находились в центре.

Лу Ли слышал что Теневой Ветер незаметно пробрался внутрь и сагрил монстров, однако он делал это когда находился на 50 уровне!

Лу Ли не смел пытаться повторить за ним, потому что Знахари Мош’огга могли легко обнаруживать невидимые цели…

Двигаясь вперед, Лу Ли поблагодарил разработчиков за то что они не разработали воздушных огров…

Приблизившись к главному лагерю огров – Холму Мош’огга, Лу Ли начал осторожно спускаться.

Первоначально это был подземный дворец троллей, но затем сюда пришли огры и объявили это место своим главным лагерем! Оборона лагеря была довольно скудной, потому что они разместили всю свою рабочую силу на внешних границах, и были уверены что никто не сможет прорваться сквозь нее…

Но несмотря на это, в этом районе все же было несколько патрулирующих Громил Мош’оггов, Знахарей и Чаротворов.

Приземлившись, Лу Ли стал невидимым и пробрался в пещеру; это был ключевой фактор в определении его успеха!

К счастью в этот момент большинство огров спали, и поэтому вокруг не было ни одного Знахаря который мог бы обнаружить его… Возле пещеры было несколько шаманов Мошоггов, но Лу Ли с легкостью прокрался мимо них.

Немного исследовав пещеру, он наконец нашел то что искал.

Затем Лу Ли взобрался на столб чтобы осмотреться, однако чуть не умер от страха увидев Майзота! В прошлой жизни Лу Ли видел его всего один раз, но сразу же узнал его!

Майзот был одним из сильнейших боссов Тернистой Долины, наряду с командиром Аггро’гошем и Дальновидным Мок’Тардином. Он специализировался на управлении душами с помощью магии.

Его величайшим достижением было то, что он уничтожил знаменитый Спец Подразделение Колсона, вместе с их командиром Полковником Конрадом!

Конрад был опытным генералом и выдающимся тактиком который принес много великих побед Альянсу. На этот раз Полковнику Конраду и Специальному Подразделению было приказано разместиться в Тернистой Долине для выполнения секретной задачи.

Специальное Подразделение под кодовым названием «Колсон», было командой созданной для защиты королевской семьи Штормграда. Эта команда состояла из известных командиров, таких как Вождь Эскивель, Капитан Дорен, Джейкоб Андерс, Вождь Гаулус и Офицер Миранда! Каждый член команды был элитным солдатом, который прошел тщательную подготовку перед началом миссии.

Однако капитан Дорен неожиданно начал восстание против Штормграда, убедив свою группу покинуть лагерь! Затем они вступили в партизанскую войну против Специального Подразделения.

И сейчас Лу Ли находился в бывшем лагере повстанцев, которые в конце потерпели поражение.

Увидев Майзота — монстра способного уничтожить Специальное Подразделение, Лу Ли испугался до смерти! Он не смел смотреть на него, и даже перестал нормально дышать!

Когда Лу Ли больше не мог задерживать дыхание, он услышал удаляющийся звук посоха Майзота.

Лу Ли подождал еще немного, после чего наконец выглянул чтобы убедиться что Майзот ушел.

Поскольку это был дворец, то в нем должен быть король!

Однако нынешний король еще не был коронован должным образом, потому что он все еще был ребенком! А предыдущий король был убит Вол’джином — вождем Племени Черного Копья.

Несмотря на то что он все еще был ребенком, Лу Ли не собирался щадить его!

Верно, его нынешней целью был маленький огр! Если ему удастся убить этого маленького негодяя, то весь холм Мош’огга будет в ярости!

Лу Ли внимательно изучил схему патрулей, и нашел подходящее время чтобы проскользнуть внутрь. Внутри не было ни охранников ни слуг, и лишь дремлющий маленький огр!

Подойдя поближе, Лу Ли использовал Умысле и Засаду, немедленно оглушив огра, после чего добил его своими остальными навыками.

Однако Лу Ли переоценил маленького огра, потому что тот оказался всего 10-го уровня…

Несмотря на то что он был элитным боссом с 10 000 Нр, будучи монстром 10-го уровня, он не мог справиться с уроном Лу Ли…

Каждый удар Лу Ли наносил ему более 2 000 единиц урона, и поэтому маленький огр умер еще до того как Лу Ли успел закончить свое комбо!

Затем Лу Ли разрезал труп и набрал две бутылки свежей крови.

Однако он полностью проигнорировал стальное снаряжение 10-го уровня, потому что оно было бесполезным и лишь занимало место…

Закончив свою работу, Лу Ли быстро покинул подземный дворец, потому что патрульные охранники часто проверяли маленького огра.

Несмотря на то что у него было мало времени, Лу Ли сохранял спокойствие и избегал огров на пути.

Когда Лу Ли уже достиг выхода пещеры, он услышал сзади громкие гневные крики, после чего весь лагерь стал безумным!

Все огры начали забегать в пещеру, что сделало побег Лу Ли еще сложнее… Однако все они были отвлечены громкими криками, и поэтому не заметили невидимого Лу Ли.

Покинув пещеру, Лу Ли увидел вдали бегущего Майзота.

Майзот был элитным боссом этой области и поэтому патрулировал всю карту, а не располагался во дворце как остальные огры. Поэтому услышав новости, он поспешно бросился назад.

Подождав пока босс пробежит мимо, Лу Ли вынул две бутылки крови огра и бросил их на землю. Затем воздух быстро наполнился уникальным запахом крови, что сразу же привлекло внимание всех огров.

После этого Лу Ли превратился в Ворону и обмазался в крови, после чего взлетел в воздух.

«Черт! Мы заставим тебя заплатить!», — осознав что его король был убит, взревел Майзот.

Затем он бросил в сторону вороны несколько молний, но Лу Ли предсказывал подобное и уже давно вылетел из зоны действия навыка.

Теневой Ветер убегал от монстров пешком, но он был совершенно другого уровня… Лу Ли решил выбрать более безопасный путь, и поэтому двигался в воздухе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 626. Мгновенная смерть Лу Ли**

«Поторопись и скажи всем прекратить сражаться и отступить!», — несясь вперед, Лу Ли связался с Кубическим Корнем.

У него не было времени чтобы все объяснить, но он был уверен что Кубический Корень доверится ему.

Что произойдет если армия Огров Мош’огга увидит игроков в такой ситуации?

Ответ на этот вопрос можно было увидеть прямо под Лу Ли. Игроки которые сражались друг с другом были немедленно уничтожены…

Однако огры пришли не для того чтобы атаковать этих игроков — они просто сметали всех кто был у них на пути, чтобы отомстить за своего падшего короля!

«Что происходит?», — спросил Кубический Корень.

«Я не могу сейчас объяснить. Ты можешь связаться с другими командирами?», — спросил Лу Ли.

«Да могу. Я нахожусь в чате с ними, хочешь присоединиться?»

Кубическому Корню было очень любопытно узнать что планировал Лу Ли. Мог ли он полностью изменить ход этой битвы?

«Не нужно. После того как я дам сигнал для атаки, пусть они все атакуют в полную силу!», — сказал Лу Ли.

«В полную силу?», — спросил Кубический Корень.

Несмотря на то что в этом районе было много людей, бой зашел в тупик. Все это событие шло уже больше половины дня, и поэтому большинству игроков уже надоело сражаться. Но несмотря на это, ни одна из сторон не хотела сдаваться.

«Да, ждите моего сигнала! Не сдерживайтесь потому что у нас будет всего одна возможность!», — сказал Лу Ли, после чего изменил направление и полетел в сторону лагеря Громголов.

Несмотря на то что за ним бежала большая волна Огров Мош’огга, Лу Ли считал что этого было недостаточно, поэтому он решил также втянуть Ролоха.

Ролох был еще одним боссом Огров Мош’огга. В этот момент он с небольшой армией огров атаковал ближайшую линию снабжения.

Поскольку Лу Ли был покрыт запахом крови молодого короля огров, то он сразу же привлек внимание этих желтокожих огров.

Генерал Ролох и его подчиненные взревели и тоже начали гневно гнаться за ним.

Затем в воздухе раздался свист метательного копья, которое на невероятной скорости летело в сторону Лу Ли!

Но к счастью в форме ворона хит-бокс Лу Ли был очень маленьким, и поэтому копье промазало… В противном случае Лу Ли не успел бы увернуться от него…

После нескольких корректировок, Лу Ли на всех порах полетел в сторону лагеря Горгрома, не беспокоясь об армии огров.

Если бы Лу Ли просто сагрил босса, то тот бы быстро вернулся на место как только он выйдет за пределы диапазона агра. Однако в игре существовали особые способы увеличения диапазона агра!

Убийство молодого короля было чрезвычайно отвратительным способом привлечь их внимание, но это нужно было сделать…

Огры были очень интересной расой. Подобно оркам, они также происходили из Дренора и были частью Альянса во время второй войны. После второй войны огры сошлись на мнении что Альянс был слишком слаб и поэтому они ушли.

После того как они устали от охоты и поедания людей, они перешли на другие расы.

Однако они выбрали не тех врагов, и начали охоту на драконов… Поначалу сильные племена огров преуспевали — они охотились на меньших драконов и процветали. Однако когда появился Король Малигос, Огры поняли насколько они слабые и маленькие… После этого Армия Драконов полностью уничтожила славу и силу Огров…

Оставшиеся огры были ничем по сравнению с орками…

Вскоре Лу Ли уже мог видеть вдали лагерь Горгрома, и поэтому хотел убедиться что его товарищи были в безопасности.

«Вы же отошли? Меня сейчас преследуют тысячи огров, поэтому убедись чтобы никто не пострадал.»

«Тысячи огров?», — Кубический Корень ахнул и немедленно приказал всем поторопиться.

Несмотря на то что они уже давно слышали вдали шум, они только сейчас поняли что происходит.

После этого моральный дух игроков Альянса вырос. Огры пришли чтобы помочь!

Вскоре армия огров приблизилась к старым и слабым стенам лагеря Горгрома. Эти стены возможно могли сдержать людей, но против армии огров 50 уровня у них не было никаких шансов…

Выражение лица командира Агро’гоша полностью изменилось, и он начал проклинать чертовых огров.

«Вон! Убей его!», — Мок’тардин наконец-то увидел Лу Ли который был в форме ворона и парил над их лагерем.

После этого Агро’гош бросил свой топор и поднял большой лук.

Лу Ли был в ужасе, и поэтому начал махать крыльями так быстро как только мог.

Несмотря на то что Аггро’гош не был охотником, его точность могла посрамить любого охотника…

Прежде чем Лу Ли увидел как тот даже натянул лук, стрела уже пронзила его тело!

Это чувство было неописуемым, потому что Лу Ли ничего не почувствовал — его убили мгновенно!

«Спасите его!»

Кубический Корень быстро успокоился и отдал приказ. Он с самого начала знал что Лу Ли умрет, но если его кто-то оживит, то он не потеряет столько опыта.

Поскольку тело Лу Ли упало в воду, то несколько Целителей сразу же направились в сторону моря. Однако вода была самой опасной средой Рассвета…

«Не нужно. Все в порядке.», — Лу Ли не хотел чтобы другие рисковали своими жизнями ради него. Кроме того у него все еще была Карта Новолуния, которую он еще ни разу не использовал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 627. Получение опыта даже после смерти**

Карта Новолуния: Пустота (Особый): Во время использования есть 50% вероятность возрождения. После успешного возрождения регенерация здоровья и маны увеличится на 20%, а опыт увеличится на -5% — 10%. Количество оставшихся использований: 5/5. Требования: 10 уровень.

Дрейфуя по волнам, Лу Ли решил использовать свою карту Новолуния.

После того как Лу Ли подтвердил использование карты, в его голове появилась карта. Она была белой с одной стороны, и черной с другой, и быстро вращалась.

Лу Ли слышал о Карте Новолуния, и знал что если она остановится на белой стороне, то возрождение будет успешным; но если она остановится на чёрной стороне, то возрождение будет неудачным.

Этот процесс занимал некоторое время, и для Лу Ли это время казалось вечностью…

Когда карта начала замедляться, Лу Ли затаил дыхание. Карту Новолуния можно было использовать всего пять раз, поэтому если эта попытка окажется неудачной, это будет довольно большой потерей…

Однако Лу Ли до сих пор был в шоке от стрелы Агро’гоша…

Он ведь был Воином, но использовал лук и стрелу?

Пока Лу Ли думал об этом, карта наконец перестала вращаться. Затем Лу Ли почувствовал как все перед ним наполнилось бесконечным белым светом!

После этого он почувствовал воду в своих ноздрях…

Кашель, кашель…

Затем Лу Ли перевернулся и быстро превратился в котика.

Его первым инстинктом после возрождения было не покидание водной среды, а проверка своего опыта…

Я потерял или получил опыт!?

Он четко помнил что до этого у него было 6,5% опыта.

13,8% опыта!

Он получил 7,3% опыта! Поняв это, Лу Ли облегченно выдохнул.

После этого Лу Ли почувствовал как с его плеч сняли груз, и он быстро поплыл в сторону береговой линии.

Морские существа были очень сильными, и несмотря на то что Лу Ли еще никто не тронул, это не означало что он был в полной безопасности… Однако Лу Ли было немного любопытно посмотреть что произойдет если он сагрит нескольких морских монстров, но он все же не сделал этого…

Звуки боя в лагере Горгрома можно было услышать по всему побережью!

В этот момент разъяренные огры уже столкнулись со стенами, а бесчисленные игроки Альянса стекались к северной стороне.

В этот момент между Ограми и Ордой проходила разрушительная битва!

Каждую секунду на поле боя загорались многочисленные белые огни, означающие гибель игроков… Все вокруг было наполнено разными цветами навыков! В этот момент у игроком больше не было понятий гильдий или команд — были только враги!

Любой кто мог причинить тебе боль — был врагом!

Лу Ли не видел ничего дальше, но когда он пытался пробраться через ворота, он потерял половину своего Нр и ему пришлось использовать Штормовые Шаги!

Думая о печальной возможности потери какого-либо снаряжения, Лу Ли подумал что ему вероятно лучше просто подождать снаружи…

С точки зрения вклада, кто сделал для этой операции больше него?

Затем Лу Ли связался с Кубическим Корнем, который в данный момент командовал войсками за пределами лагеря.

Но на самом деле нынешняя ситуация не требует много командования; они могли сражаться как им нравилось…

Когда Лу Ли наконец-то нашел Кубического Корня, он обнаружил что тот был не один.

С ним также были высокопоставленные члены из других больших гильдий. Среди них также было много экспертов, таких как Гнездо Шершня, Невинное Дитя и Незабываемый Клен.

«Лу Ли, это ты притащил этих монстров? Почему ты ничего нам не сказал? Мы потеряли немало игроков из-за них!», — спросил Сердце Войны, президент Королевской Семьи Гангнама. Но никто не знал действительно ли он потерял много игроков или просто пытался уколоть в Лу Ли, но на его лице было кислое выражение…

«Что? Хочешь отомстить мне?», — Лу Ли агрессивно повернулся и ответил.

«Я…», — Сердце Войны закрыл рот и не продолжал больше говорить. Он был паладином 30-го уровня, поэтому независимо от того насколько хорошим было его снаряжение, у него не было шансов против Лу Ли 40 уровня…

«Тебе не кажется что это немного стыдно бросать ему вызов? Как насчет того чтобы сразиться со мной.», — выругался вор Невинное Дитя.

Все знали о том что между этим звездным игроком и президентом Королевской Семьи Гангнама было некоторое напряжение, но несмотря на это, Невинное Дитя не мог стоять в стороне и позволять Лу Ли публично оскорбить Королевскую Семью Гангнама…

«Ох, я не дерусь с бабами.», — прямо сказал Лу Ли.

«Черт, сам ты баба. Вся твоя семья — бабы!», — закричал Невинное Дитя, после чего открыто бросился на Лу Ли.

Его больше всего бесило когда его называли бабой… Никто точно не знал наверняка, но публика постоянно обсуждала возможность того что он был геем…

Лу Ли тоже не использовал невидимость, и вынул свои кинжалы. После этого два вора начали просто сражаться в лоб!

Невинное Дитя был экспертом кинжалов. В предыдущих играх он не всегда играл за вора, но всегда использовал кинжал! Если в игре не было кинжала, то он отказывался играть в нее!

Что касается Лу Ли, то в прошлом он использовал кинжалы даже в реальной жизни!

Будучи бедным ребенком, он жил в такой среде где ему нужно было уметь защищаться…

С точки зрения техники они были примерно на одном уровне, однако поскольку это была игра, то баланс был другим…

Снаряжение Лу Ли было несомненно лучше чем у Невинного Дитя! У него было несколько предметов Темного Золота, и Эпическое Кольцо! Кроме того завершенность его навыков была выше чем у Невинного Дитя, поэтому когда у Лу Ли была половина Нр, у Невинного Дитя уже было 30% Нр!

«Давай остановимся на этом.», — отступая сказал Лу Ли.

«Ну же! Почему ты не хочешь драться?», — Невинное Дитя казалось не мог смириться со своим проигрышем.

На самом деле у него был навык который наносил больше урона когда у него было мало здоровья, и поэтому он ждал подходящего момента.

«Если я превращусь в Воргена, ты думаешь что сможешь убить меня одним ударом?», — смеясь спросил Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 628. Благодарность**

Невинное Дитя был немного обескуражен, но все же продолжил спорить.

«Не думай что ты единственный у кого есть трюк в рукаве!»

Лу Ли улыбнулся и прекратил спор. Вместо этого он поднял подбородок и спросил: «Как дела, Бог Магов. Ты будешь сегодня сражаться с Без Печальным?»

Незабываемый Клен нервничал, потому что боялся что Лу Ли назовет его «девочкой», но услышав его вежливый тон, он выдохнул. После того как Без Печальный был убит, титул Бога Магов снова стал доступен. Незабываемый Клен уже несколько раз боролся с Без Печальным, но проиграл больше раз чем выиграл…

Сегодня он не хотел сражаться с Без Печальным, но не потому что боялся, а потому что ситуация была довольно хаотичной…

«Я видел что ты хотел войти внутрь, но почему ты здесь?», — спросил Незабываемый Клен, пытаясь уклониться от вопроса Лу Ли.

«Я предпочитаю бои один на один.», — сказал Лу Ли, после чего спокойно продолжил – «я чуть не умер там… И даже если бы я умер, я бы даже не знал кто меня убил…»

«За сегодня я умер уже три раза…», — уныло сказал Гнездо Шершней — «Я даже потерял золотое снаряжение…»

После этих слов их встреча превратилась в круг исповеди… Большинство из присутствующих уже умерли в бою, а некоторые даже были убиты нубами которые были всего 10-го уровня…

На самом деле многие менеджеры гильдий не были профессиональными игроками.

Поэтому их с легкостью убивали другие игроки… Теперь они поняли почему Без Печальный превратился из менеджера в бойца 38-го уровня.

Сегодня многие из них получили урок, и намеревались в будущем уделять больше внимания повышению уровня.

Несмотря на то что они не смогут стать экспертами, они по крайней мере смогут носить лучшее снаряжение…

«Лу Ли, как ты притащил столько монстров?», — спросил кто-то.

Повернув голову, Лу Ли узнал говорившего как Пожирателя Душ, Ледяного мага Несравненного Города. Он был здесь как профессиональный игрок, а также как нынешний президент Несравненного Города.

Несравненный Город был большой гильдией, поэтому он имел полное право присутствовать здесь.

Несравненный Город, как и Правящий Меч был новой силой. И если присмотреться, то можно было заметить что Пожиратель Душ стоял ближе к Кубическому Корню…

Все потому, что Несравненный Город, Королевский Двор Измороси и Правящий Меч сформировали неформальный союз.

Однако между Правящим Мечом и Несравненным Городом все еще оставался небольшой разрыв. Все потому что они сталкивались на Кубке Теней и Магическом Кубке, поэтому Несравненный Город все еще чувствовал горечь по отношению к Лу Ли…

Однако на этот Пожиратель Душ взял на себя инициативу заговорить с Лу Ли. Он был довольно дружелюбен, и также казался компетентным человеком; но это было понятно, потому что иначе он бы не стал президентом Несравненного Города…

На самом деле быть президентом гильдии было довольно сложно… Они несли огромную ответственность…

Поскольку Пожиратель Душ говорил с ним дружелюбно, Лу Ли тоже не был груб: «На самом деле все очень просто — я просто убил маленького короля огров Мош’огга.»

«Здорово, это все благодаря тебе.», — похвалил Пожиратель Душ.

Поскольку эти слова были сказаны президентом одной из больших гильдий, это напомнило всем кто внес наибольший вклад…

Лицо Сердца Войны слегка потемнело. Первоначально он был командиром армии Альянса, и возглавлял их весь день. Из-за этого немало игроков даже показали желание присоединиться к Королевской Семье Гангнама.

Однако после того как Лу Ли привел армию огров, все поняли кто был настоящей звездой…

После этого игроки начали спрашивать кто это сделал. Сердце Войны не мог сказать что это был он, поэтому он просто притворился что не знает.

Однако после слов Пожирателя Душ, никто больше не мог сказать что они не знали…

Вполне вероятно что большинство, если не все большие гильдии уже знали об этом… Репутация Лу Ли продолжала расти, и он стал легендой в глазах игроков Альянса, в то время как игроки Орды начали ненавидеть его еще сильнее…

«Мы даже не знаем сможем ли зачистить их.», — с горечью сказал Сердце Войны.

Однако сказав это, даже он подумал что эти слова были немного глупыми.

«Провозвестник(раньше переводил чуть по-другому) Мок’тардин был убит!»

Как будто чтобы поиздеваться над Сердцем Войны, сразу после его слов вся Тернистая Долина наполнилась шумом. Услышав эти крики, собравшимся лидерам стало очевидно что они достигли победы…

Несмотря на это, на их лицах не было никаких признаков счастья, поскольку многие из них были раздражены Правящим Мечом.

Они целый день работали вместе, но не добились никакого прогресса… Изначально они планировали сражаться до наступления ночи, после чего отступить, что позволило бы им сократить свои потери. Однако Лу Ли привел большую толпу монстров, что позволило им ворваться в лагерь Горгрома…

Всем было очевидно кому принадлежала эта победа…

«Хорошо, Мок’тардин мертв. Интересно какие предметы дропнет босс 50-го уровня! Он находится в совершенно другой лиге по сравнению с прошлыми боссами!», — с сожалением сказал Кубический Корень.

Фундамент Правящего Меча все еще был шатким, и поэтому они сильно полагались на снаряжение… В отличие от них, другие большие гильдии не так заботились о дропе…

«Если наша гильдия что-нибудь поднимет, то мы передадим все вам. В конце концов мы добились успеха только из-за тяжелой работы Лу Ли.», — дружелюбно сказал Пожиратель Душ.

После этих слов лица других лидеров сразу же стали зелеными.

«Черт, если ты хотел отплатить, то сказал бы это тайно! Зачем тебе нужно было говорить это вслух?», — мысленно выругались лидеры.

Затем несмотря на то что они не хотели этого делать, все остальные тоже сказали что передадут весь дроп Лу Ли…

После этого события впечатление Лу Ли о Пожирателя Душ стало намного лучше; он действительно был хорошим человеком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 629. Распространение пламени войны**

«Что дропнул босс?», — Кубический Корень спросил во внутреннем канале гильдии.

«Похоже что он дропнул большой щит и магический посох.», — ответил Бриз Лазурного Моря. В этот момент он тоже боролся с боссом.

«Кто их поднял? Кто-то из большой гильдии?»

Если их поднял кто-то из большой гильдии, то Кубический Корень определенно потребует эти предметы.

«А?», — вначале Бриз Лазурного Моря не понял зачем ему эта информация, но после объяснения Кубического Корня, он немного походил вокруг и поспрашивал. Затем он смеясь ответил — «Большой щит был поднят Королевской Семьей Гангнама. Однако никто не знает кто взял Магический Посох, поскольку на нем не было логотипа гильдии.»

Услышав это, Лу Ли и Кубический Корень посмотрели друг на друга, и увидели радость в глазах друг друга.

Сердце Войны тоже казалось только что получил новости о том что его гильдия подняла щит, потому что он выглядел так будто собирался расплакаться… Он бы предпочел чтобы его гильдия вообще ничего не получала…

Но к сожалению на этот раз его гильдия отправила больше всего игроков, поэтому они и получили дроп…

На самом деле их гильдия подобрала два предмета — Щит темного золота и Редкий материал.

Никто не заметил редкий материал, но щит настолько выделялся, что сразу же стал центром всеобщего внимания… Поэтому даже если бы они захотели утаить это, вокруг было слишком много свидетелей…

Сердце Войны очень серьезно относился к своему имиджу, и поэтому не мог не отдать этот предмет…

«Ох, спасибо.», — благодарно сказал Кубический Корень.

Провозвестник Мок’тардин был одним из самых сильных боссов Тернистой Долины, поэтому он определенно не мог дропнуть мусор, но никто не ожидал что он дропнет такой изысканный предмет…

Сильный щит означал более сильного основного танка, а более сильный основной танк означал что команда сможет убивать более сильных боссов! Этот предмет имел необычайное значение.

Лицо Сердца Войны было мрачным, однако он выдавил улыбку и уколол: «Мы, члены Королевской Семьи Гангнама, можем обойтись и без этих предметов!»

Кубический Корень не обращал внимания на хвастовство Королевской Семьи Гангнама.

Однако Гнездо Шершней не выдержал такого позерства, и поэтому сменил тему: «Ладно, давайте спросим как обстоят дела. Возможно мы сможем убить и Аггрогоша».

«С ним все чуть сложнее. У Агро’гоша много Нр, гораздо больше чем у Провозвестника Мок’тардина…», — Незабываемый Клен покачал головой.

«А что насчет двух боссов огров?», — Гнездо Шершней нахмурился.

«Один из них — Ролох, в данный момент сражается с Аггро’Гошем. Майзот потерял своего противника, и поэтому начал убивать окружающих игроков. В лагере царит беспорядок, и мне кажется нам стоит уйти пока мы на коне.», — с горькой улыбкой на лице сказал Незабываемый Клен.

Они понимали что Майзот не будет убивать только игроков Орды… Для него все игроки были муравьями!

Сердце Войны все еще оставался командиром, и начал использовать свою власть.

«Сколько у них Нр? Мы можем сосредоточить все атаки на Лорде Аггро’Гоше.»

Вскоре игроки Альянса получили приказ отказаться от борьбы с игроками Орды, и вместо этого сосредоточиться на Лорде Аггро’Гоше.

В этот момент Кубический Корень тоже отдал приказ.

Замена!

Он решил отправить другую группу игроков.

Первоначально в бою участвовала элита, и те кто был сильнее среднего. Однако многие из них уже умерли и не хотели возвращаться… Поэтому Кубический Корень отправил пушечное мясо.

Однако пушечное мясо Правящего Меча было немного жалким — они были чуть выше 30-го уровня, и вступили в гильдию не так давно…

Они еще никогда не участвовали в войне, и поэтому хотели рьяно присоединиться. Поэтому получив приказ атаковать босса, Правящий Меч выглядел так как будто они хотели сражаться больше всех! Однако такие игроки часто умирали с одного удара…

Излишне говорить что другие гильдии поступили аналогичным образом.

Однако они постепенно поняли что этого Босса было невозможно победить… Потому что по какой-то причине три Босса внезапно объединились и начали убивать игроков…

Когда энтузиазм игроков поубавился, кто-то предложил отступление.

Сердце Войны хотел продолжать, но никто не поддержал его, поэтому ему пришлось приказать отступление…

«Убирайтесь оттуда, и оставьте Боссов игрокам Орды!»

Получив приказ, игроки Альянса начали отступать.

Еще немного поборовшись с Ордой, Майзот и Ролох тоже покинули лагерь Горгрома.

Когда они прибыли сюда, огров было почти десять тысяч, но уходило их всего одна или две тысячи…

Кроме того у Боссов было мало Нр, поэтому игроки не хотели отпускать их…

В среднем игроки были 35 уровня, однако они сражались с боссом 50 уровня.

Однако вскоре игроки поняли что разрыв в уровнях был серьезным недостатком…

В игре были определенные уровни, после которых ваша сила резко возрастала. Это были 10, 30, 50 и т. д.

Поэтому вдоль дороги было убито бесчисленное количество игроков…

Несмотря на то что их постоянно атаковали, полоски Нр двух боссов медленно восстанавливались, поэтому когда они вернулись на холм Мош’огга, они почти полностью восстановились!

Следуя совету Лу Ли, никто из Правящего Меча не пытался атаковать боссов, поэтому никто не умер… В конце концов никто не знал силу Боссов 50-го уровня лучше Лу Ли!

…

После этого события Лу Ли стал еще более знаменитым!

Истории о нем становились все более и более возмутительными. Некоторые говорили что Лу Ли убил трех боссов, и что два оставшихся пришли чтобы отомстить. Другие говорили что Лу Ли нашел жетон, при помощи которого мог контролировать огров…

Вскоре после окончания битвы, Сердце Войны отправил Щит по почте. Поскольку никто не знал кто взял Магический Посох, то этот предмет был утерян…

Однако последствия войны в Тернистой Долине еще не закончились! В будущем это место станет местом где будут часто сталкиваться фракции.

Кроме того в отместку за это, Орда начала чаще атаковать лагерь в Серой Долине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 630. Глупая Мечта**

Сразу после Тернистой Долины, самой горячей темой были Панцири Скарабеев. Если у вас были деньги, то вы могли использовать этот предмет для прокачки!

Несмотря на то что для игрока 40-го уровня нужно было слишком много панцирей, но для игрока 37-го уровня это не было проблемой!

Несмотря на то что для Лу Ли этот метод был бесполезен, он понимал философию игры. Рассвет старался заботиться о большинстве игроков!

При помощи этих панцирей обычные игроки могли догнать лучших игроков! В конце концов если разрыв между ними будет только увеличиваться, то играть станет неинтересно…

Более того продавая эти Панцири Скарабеев, многие бедные люди могли подзаработать!

Фармя и продавая Панцири за реальные деньги, многие бездомные нашли для себя источник дохода и проблеск надежды!

Кроме того некоторые игроки не могли позволить себе сразу купить игровой шлем, и поэтому им приходилось брать кредиты… Однако благодаря этим панцирем многие из них могли погасить свои долги!

После этого события почти все игроки поняли что вы можете зарабатывать в Рассвете!

…

На календаре была середина декабря, и поэтому до Рождества оставалось всего десять дней. Несмотря на то что этот фестиваль был родом с запада, он был с радостью принят людьми.

В этом году зима была довольно холодной и снежной.

После того как столица была перенесена, за последнее столетие такие экологические проблемы как смог, значительно улучшились! Многие люди считали что город начал возрождаться, и получил второй шанс!

Потеряв статус столицы, большая часть населения города переехала в новую столицу. Однако это сделало город гораздо спокойнее.

В этот момент в одной из гостиных города сидела семья из трех человек, которые смотрели телевизор и были полностью поглощены историей. В этот момент зазвонил их дверной звонок, но никто не встал чтобы открыть… Глаза матери были прикованы к экрану, когда она похлопала по голове своей дочери и сказала: «Глупая Мечта, иди открой дверь.»

«Не хочу! Я хочу посмотреть телевизор!», — девочка запротестовала и отодвинулась от своей мамы.

«Муж, иди ты.»

Видя что ее дочь не сдвинулась с места, у нее не было выбора кроме как попросить кого-то еще.

Услышав это, муж посмотрел на жену, из-за чего ее рука мгновенно остановилась

Но несмотря на свой строгий взгляд, отец все же встал чтобы открыть дверь.

В этот момент у двери стояло два мужчины в пальто и с портфелями.

«Что?», — спросил глава семьи. Он подумал что это были продавцы, и задался вопросом как они прошли через переднюю охрану.

«Вы мистер Шэн?», — обменявшись взглядами, спросил один из мужчин. Казалось будто они пришли сюда не вместе.

«Верно, но я занят.»

Мужчина в синем пальто понял что муж теряет терпение, поэтому сразу же перешел к делу: «На самом деле я пришел к вашей дочери. Я представляю корпорацию Кирби, и приехал чтобы предложить ей контракт.»

«Кирби.», — пробормотал отец, он знал это название. Затем он посмотрел на другого мужчину — «А что начет вас?»

«Я отличаюсь от него. Я юрист юридической фирмы Stаrlight, и меня зовут Чжан. Ваша дочь является акционером Правящего Меча, и поэтому мне нужно чтобы ее опекун расписался на нескольких документах.»

«Глупая Мечта, иди сюда.», — спокойно сказал отец.

Подойдя, Глупая Мечта внимательно посмотрела на посетителей и не знала что она натворила.

Затем оба мужчины представились, и объяснили ей свои намерения, показывая множество документов доказывая что они не мошенники.

Затем отец наконец-то понял что это все было связано с игрой его дочери. Несмотря на то что он много раз слышал как она рассказывала ему об этом, он никогда не воспринимал это всерьез…

В конце концов у нее было прозвище Глупая Мечта…

«Адвокат Чжан, кто ваш работодатель? Почему у вашей компании такое странное название, и что такое Правящий Меч…»

Она ведь не продала себя, верно?

Адвокат Чжан был экспертом в этой области, поэтому он с энтузиазмом ответил: «Мы очень известная гильдия в игровых кругах. В Рассвете прошло уже два профессиональных соревнования, и на них мы заняли первое и второе места…»

«Мм, я уже слышал о Рассвете.»

Работа отца не была связана с играми, но даже он слышал о самой горячей игре.

Немного подумав, он спросил: «Но я хочу знать как моя дочь получила эти акции. Это ведь немалая сумма денег.»

Это явно был какой-то бизнес; как его 16-летняя дочь ввязалась в это?

«Дело в том, что…», — в этот момент Адвокат Чжан наполнился завистью и посмотрел на маленькую девочку — «ей очень повезло, и она встретила Лу Ли в самом начале игры…»

Все кто был знаком с Лу Ли не могли перестать говорить о нем, поэтому Адвокат Чжан с большим энтузиазмом начал рассказывать легенду Лу Ли.

Затем отец и мать услышали историю, в которой рассказывалось о том как маленькая девочка нашла великого лидера, и прошла с ним через взлеты и падения… Это привело к тому что она получила часть акций.

«Ох Мечта, мама тебя недооценила.»

В этот момент мать больше не смела называть ее Глупой Мечтой…

Несмотря на то что для их семьи эти акции почти ничего не значили, поскольку их семья была довольно богатой, но они поняли что почти не знали свою дочь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 631. Деловой отец**

После того как отец понял в чем дело, и убедился что она не заключила контракт на продажу себя, он подписал на нем свое имя.

Теперь его милая маленькая дочь стала акционером, причем очень молодым!

«Поздравляю. Если кто-то решит инвестировать в нас, то благосостояние вашей дочери увеличится в тысячу раз.», — завистливо сказал адвокат Чжан.

Он был простым юристом Правящего Меча, и был связан с ними только через бизнес. Поэтому он не знал того, что Лу Ли никогда не примет инвестиции каких-то компаний…

Что касается Остаточной Мечты, то она вероятно понимала это, но ее больше волновала возможность завести больше питомцев…

«Спасибо. Итак мистер, теперь настала ваша очередь.», — проведя адвоката, отец повернулся к мистеру из компании Кирби.

В этот момент он уже принял решение допросить свою дочь; она сделала все это вообще без их ведома… А что если бы она действительно случайно продала себя? Но поскольку рядом был посторонний, он сдержался и нежно погладил ее по голове.

«Меня зовут мистер Чэнь. Мы — компания Кирби, хотим предложить вашей дочери на год стать представительницей нашей компании в игре. За это время ей придется поучаствовать в нескольких простых рекламных мероприятиях.»

«Кирби, это ведь корм для домашних питомцев, верно? Какое это имеет отношение к моей дочери?», — серьезно спросил отец – «Или вы думаете что она ела ваш корм когда росла?»

«Боже, зачем ты шутишь с таким серьезным лицом?», — подумал Мистер Чэнь.

«Пфффт.», — затем отец рассмеялся и посмотрел на свою дочь, после чего улыбнулся. Он решил не рассказывать ему историю о том как она решила тайно попробовать корм для рыб… В конце концов теперь его дочь была бизнесменом…

Остаточная Мечта почесала голову, и уже могла представить как они будут издеваться над ней…

Она считала что не повезло родиться в такой семье… Хачи Чан повезло намного больше — ее родители были намного нормальнее, и никогда не шутили о том что она была глупой…

Затем Мистер Чэнь с трудом объяснил почему их компания хотела нанять Остаточную Мечту, и он также попытался объяснить что такая деловая практика была вполне нормальной.

В этой сделке ей не нужно будет ничего особо делать, и кроме того она также получит опыт зарабатывания денег, поэтому отец Остаточной Мечты не был против.

«Хорошо, сколько вы ей заплатите?»

«Это…», — мистер Чэнь начал немного колебаться, после чего сказал — «Мне кажется что ваша дочь может сама сказать вам сумму.»

Услышав о деньгах, Остаточная Мечта мгновенно оживилась и использовала свои пальцы чтобы посчитать: «5 600 золотых монет…»

Она собиралась купить поместье для питомцев за 5 500 золотых монет, а остальные потратить на корм…

Мистер Чэнь не думал что отец Остаточной Мечты поймет, поэтому он быстро объяснил ему покупательную способность 5 000 золотых монет.

«8 000 и ни центом ниже! Если вы хотите ее, то это цена.», — немного подумав, твердо сказал отец. Он хорошо понимал свою дочь, и знал что она просила столько сколько ей было нужно…

Причина по которой мистер Чэнь не сам назвал сумму, заключалась в том что Остаточная Мечта запрашивала небольшую сумму.

Поскольку она сама хотела такую низку цену, то мистера Чэня нельзя было ни в чем обвинить.

«Всего у моей дочери 87 питомцев; тридцать два из них являются редкими, и некоторые даже являются уникальными для нее! Вероятно вы не сможете найти кого-то лучше нее! Она также является акционером Правящего Меча, и имеет очень много сильных друзей, которые могут помочь ей найти больше питомцев. Не говоря уже о том что она также довольно известна в игре, и тем более в кругах любителей питомцев…»

Отец Остаточной Мечты действительно был бизнесменом — все это были факты приведенные самим мистером Чэнь, поэтому он не мог их опровергнуть…

Даже мистер Чэнь знал что Остаточная Мечта лучше всех подходит на эту роль…

«Моя дочь сама решила это сделать, поэтому я поддержу ее. Но цена должна быть справедливой, иначе между вами не будет надлежащего сотрудничества. Кирби очень уважаемая компания, и поэтому я надеюсь что вы тщательно все обдумаете.», — спокойно сказал отец.

Затем Мистер Чэнь беспомощно позвонил своему боссу, после чего все же согласился на новую цену.

На самом деле они фактически превысили бюджет своей компании… В конце концов Кирби была компанией по производству корма для животных, а не алмазодобывающим предприятием… Однако Остаточная Мечта действительно была их лучшим выбором…

Затем отец Остаточной Мечты немного поиздевался над тем что она использовала эти деньги для покупки поместья для питомцев, но все же не вмешивался.

Поскольку Хачи Чан жила неподалеку, то адвокат Чжан сразу же заключил контракт и с ней.

Остаточная Мечта и Хачи Чан были особыми случаями, поскольку они были несовершеннолетними… Несовершеннолетние не имели никакой юридической ответственности, и поэтому их контракты должны были быть подписаны опекуном…

…

В дополнение к управлению всей компанией, Кубический Корень также формировал третью элитную команду.

Третья элитная команда в основном будет состоять из игроков которые показали хорошие результаты.

Как и первая команда, им тоже нужно будет работать в городе Цзяннань. В конце концов играя вместе они могли развить верность к компании, а также уменьшить вероятность того что в их развитие вмешаются другие гильдии…

Однако Лу Ли не заботился обо всем этом… После того как он потерял свое место прокачки в Тернистой Долине, ему пришлось найти новое.

Изначально он подумал что Танарис было неплохим местом, поскольку монстры там были подходящего уровня, но оказалось что они были слишком сильными… Лу Ли не мог эффективно убивать Песчаных Червей…

Кроме того конкуренция в этом месте стала очень яростной! В конце концов капитан пиратов дропал очень востребованные карты сокровищ…

Поэтому Лу Ли проводил большую часть своего времени во Внутренних Землях, убивая троллей которые были около 45-го уровня. Он также иногда отправлялся в Таверну Южнобережья, чтобы проверить наличие новых квестов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 632. Исторические руины**

С дерева на землю внезапно упал огромный паук, после чего над его головой появилась цифра «-10 000»… Он выглядел довольно жалко…

В этот момент Лу Ли прятался в кустах неподалеку, и оставался неподвижным… Он не собирался атаковать упавшего монстра…

Вскоре большой паук встал на свои лапы, что показало его огромные регенеративные способности! Затем он потащил свое раненное тело обратно в густой лес, не заметив вора поблизости…

По логике вещей Лу Ли не должен был избежать обнаружения этого Паука Черного Кольца.

В конце концов этот паук был 55 уровня, и обладал естественным навыком обнаружения скрытых целей. Бесчисленные воры которые сталкивались с этими монстрами, жаловались на что они были слишком сильными…

Однако этот Вор не просто был невидим, он был обмазан травой характерной для Внутренних Земель, которая полностью скрыла его запах!

Более того то что он прятался в кустах, давало ему еще один уровень физической скрытности! Этих факторов было достаточно чтобы паук не смог обнаружить его.

Несмотря на то что Лу Ли еще 4 раза мог использовать Карту Новолуния, он не хотел тратить ее в пустую.

Сейчас все еще было очень рано, однако Лу Ли уже качался во Внутренних Землях.

Однако затем он внезапно вспомнил что на этой карте есть древние руины, которые можно было исследовать. Возможно там он сможет найти что-то хорошее!

Однако уровень Лу Ли был немного низким для этого места…

Разница в больше чем 10 уровней с монстрами, делала их атаки похожими на атаки боссов! Если бы Лу Ли не был знаком с местностью, то он вероятно уже давно бы умер…

Под этим гниющим лесом Внутренних Земель располагались подземные руины. Это было наследие лесных Троллей, которое было заброшено уже тысячи лет…

Через месяц или два это место станет довольно популярным. Большие гильдии начнут бороться за эту карту, и поэтому она станет довольно шумной; однако сейчас еще никто не знал об этом месте, поэтому Лу Ли хотел использовать свое преимущество.

Будучи первым исследователем области, он наверняка получит огромную прибыль!

Однако не нужно было забывать и об огромных рисках, самым неприятными из которых были монстры высокого уровня… Сейчас в игре не было ни одной команды которая бы обладала достаточной силой чтобы справиться с ними…

Это же касалось и Лу Ли, однако он собрался с духом и вошел в лес.

Пауки Черного Кольца, подобно тем которого он только что видел, скрывались повсюду… В основном они прятались на ветках, ожидая пока их жертва не пройдет под ними…

Из-за этого Лу Ли решил использовать очень осторожный подход. Он двигался очень небольшими интервалами, после чего останавливался и осматривался. Однако он учитывал не только монстров, но и также растения.

В конце концов в этом селу Лозы-Людоеды были обычным явлением…

Умирая, они дропали свои семена, которые большие гильдии затем используют для усиления своей защиты. В будущем на эти Лозы начнется охота…

Лозы-людоеды варьировались от 20 до 50 уровней, и в этой области их было довольно много. Они жили в гармонии с животными, и обычно не атаковали если их не спровоцировать.

Лу Ли боялся не их, а то что их битва привлечет внимание более крупных монстров…

Однако хорошей новостью было то, что поскольку они были растениями, они были зафиксированы в определенном месте! Они почти не представляли угрозы, если вы будете находиться за пределами их радиуса атаки.

В прошлой жизни Лу Ли провел в этом некоторое время, поэтому хорошо понимал эти растения. Эти замаскированные монстры могли одурачить других, но не его…

Например перед большим деревом слева от него была скрытая Лоза-Людоед. Ее листья были фиолетового цвета, что означало что она была как минимум 40 уровня, поэтому у нее был довольно большой радиус атаки! Поэтому Лу Ли осторожно обошел ее.

Другим примером был участок полевых цветов, который чуть дальше. Белая лампочка с желтым центром указала на то что это была Лоза-Людоед! Кроме того поскольку она цвела, это означало что она была по крайней мере 50-й уровня!

Лу Ли двигался очень медленно, и через часа наконец-то достиг ворот руин.

Когда его ботинки ступили на каменные плиты покрытые мохом, он наконец-то расслабился…

Все что ему осталось сделать, это найти ключ который можно было найти у ближайших монстров. Осмотревшись, Лу Ли решил сделать своими целями Лоз-Людоедов ниже 40-го уровня, поскольку эти монстры производили меньше всего шума.

Он мог убить и лозы 40 уровня, однако на это понадобится слишком много усилий… Более того лозы-людоеды имели определенную вероятность разделиться на две части! Для соло игроков это была огромная угроза…

Что касается лоз-людоедов которые были 50 уровня и выше, то вы могли рассматривать их как боссов, или даже о двух-четырех боссах объединенных в одного!

Согласно некоторым слухам в прошлой жизни Лу Ли, какой-то игрок однажды видел как Лоза-людоед 55-го уровня разделилась на пополам три раза. Это означало что ее противнику пришлось сражаться сразу с 8 боссами!

Первая Лоза-Людоед на которую напал Лу Ли, сильно взбесилась и сразу же атаковала Лу Ли в лицо.

Неудивительно что в прошлой жизни Лу Ли их так сильно ненавидели – они что всегда атакуют лицо?

Лу Ли быстро ринулся вперед и атаковал своим кинжалом. Этот чертов монстр был всего лишь 35-го уровня; как он смеет так вести себя с игроком 40 уровня?

Однако Лу Ли вскоре оказался в невыгодном положении…

В прошлой жизни он был друидом, однако в этой вором… Это означало что его атаки и их эффекты сильно изменились…

Во время битвы с этим растительным монстром, когти были гораздо эффективнее кинжалов! Большинство прямых атак Лу Ли промазывали, из-за чего он начал проклинать чертовых разработчиков… Зачем они сделали Лоз-Людоедов такими стройными?

Однако все его усилия были вознаграждены ничем…

Не получив то чего хотел, Лу Ли начал скучать по Остаточной Мечте… Все чего касалась эта девушка почти всегда что-то дропало…

Потратив дюжину минут и убив еще семь-восемь лоз, Лу Ли наконец-то нашел ключ…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 633. Рулетка**

После того как Лу Ли использовал ключ, под ним появился круг света, который телепортировал его в древние руины.

Это были подземные руины принадлежавшие троллям. Руины были разделены на уровни, каждый из которых охранялся полу-боссом. Вначале все игроки появлялись на первом уровне, который являлся самым верхним этажом.

Лу Ли потребовалось некоторое время чтобы привыкнуть к темноте, после чего он наконец начал двигаться.

Все монстры на первом этаже были 20 уровня, поэтому ему нечего было бояться.

Вскоре Лу Ли вошел в главный зал, после чего поднял кинжал и набросился на ближайшего Гнолла, не заботясь о том сколько их было в зале…

Эти тупые гноллы были ходячими тренировочными целями… Согласно легендам, молодые особи древнего королевства должны были тренироваться в подобных местах, и им не позволялось уходить пока они не достигнут определенного уровня.

Поскольку эти монстры были всего лишь 20 уровня, Лу Ли убивал их почти с одного удара…

Кроме того из-за его снаряжения убийцы, урон Лу Ли постоянно увеличивался!

Конечно из-за их силы, с этих монстров также не было никакого дропа и опыта… Если бы чтобы попасть на следующий уровень ему не нужно было пройти 1 уровень, то Лу Ли бы никогда не потратил свое время на подобное…

Однако Руины Троллей во Внутренних Землях были отличным местом для прокачки игроков.

Эта огромная толпа монстров могла принести большое количество опыта начинающим игрокам!

Убив сотни гноллов, перед Лу Ли появился полу-босс гнолл. Этот полу-босс был 25-го уровня, и имел 15 000 здоровья; для Лу Ли это был кусок пирога…

После смерти он дропнул стальное снаряжение, которое Лу Ли даже не удосужился поднять…

Система: Поздравляем Лу Ли с завершением первого этажа Башни Испытаний Троллей. Итоговая оценка SSS.

Класс!

Несмотря на то что это было в пределах его ожиданий, Лу Ли все равно обрадовался услышав объявление — SSS была наивысшей оценкой!

В систему оценок входил широкий спектр разных показателей. Лу Ли не знал точностей, но он знал что счёт основывался на количестве участвующих игроков, и времени затраченном на завершение этажа. Чем меньше игроков и меньше времени, тем лучше итоговая оценка.

Несмотря на то что Лу Ли не получил опыта за убийства Гноллов, оценка SSS преподнесла ему приятный сюрприз. Его полоска опыта немного сдвинулась!

Кроме того перед ним также появилась рулетка!

На колесе рулетки было восемь коробок, в которых находилось восемь разных предметов. Повернув колесо, Лу Ли получит предмет который остановится напротив стрелки.

Чем лучше его итоговая оценка, тем лучше предметы на колесе! На этот раз Лу Ли получил оценку SSS, поэтому на колесе не только была книга навыка Удар в Горло, но и книга навыка Базовой Езды. Все остальные предмет были стальным снаряжением, которое можно было полностью проигнорировать…

У Лу Ли уже был навык Удар в Горло, но это все еще был одним из лучших навыков для воров. В игре было много игроков, которым требовалась эта книга…

Что касается Книги Навыка Базовая Езда, то ее уже можно было получить при помощи квестов, однако эти квесты были довольно сложными, и игрокам приходилось ждать целую неделю если они потерпели неудачу! Поэтому эта книга все еще стоила приличную сумму.

Не говоря уже о том что это было колесо лишь первого этажа!

Когда Лу Ли начал играть в предыдущей жизни, компания уже уменьшила награды этих руин! В то время было практически невозможно чтобы на одном колесе появилось сразу две такие книги навыка!

«Да благословит меня Бог.», — потирая руки сказал Лу Ли.

Несмотря на то что при посторонних Лу Ли казался мастером, наедине он был простым человеком…

Схватившись за борт колеса, Лу Ли сильно крутанул его.

Уставившись на стрелку в середине, Лу Ли надеялся получить книгу навыка.

Но к сожалению Лу Ли не повезло… Стрелка остановилась на стальном предмете…

Увидев это Лу Ли покачал головой и вздохнул.

Забрав свой приз, Лу Ли вошел на второй этаж. Монстры на втором этаже были Слизнями 25 уровня. Они были чуть сильнее, но недостаточно сильны чтобы Лу Ли нужно было быть осторожным…

Полу-босс этого этажа был монстром 30-го уровня, который дропнул серебряный предмет! На этот раз Лу Ли поднял его, потому что если его продать, вырученная сумма могла покрыть расходы на ремонт снаряжения…

На самом деле его снаряжение убийцы было слишком хорошим – в таком месте он мог быстро достигнуть максимума, и наносить с каждым ударом по 200% урона! Поэтому ему было несложно получить еще одну оценку SSS.

Получив опыт, перед Лу Ли снова появилась рулетка.

Увидев призы, глаза Лу Ли загорелись; он мог выиграть серого котенка!

Когда это я стал таким везучим? На втором этаже появился редкий питомец!

Котята всегда были самыми популярными среди питомцев. Несмотря на то что этот серый котенок был немного хуже по сравнению с белыми котятами, на данном этапе игры еще никто не знал как ловить таких котят! Поэтому трудно было оценить ценность этого серого котенка.

В игре было много богатых парней, которые были бы готовы потратить кучу денег чтобы купить его и произвести впечатление на девушку!

Конечно же Лу Ли не планировал продавать его.

Он хотел подарить его Лу Синь, потому что она любила маленьких животных.

Однако все зависело от того как он крутанет колесо…

Помимо питомца, на этот раз среди призов была другая очень полезная награда — очко навыка, ценность которого могла сравниться с золотым снаряжением!

На этот раз на колесе также была книга навыка — Удар в Спину, в то время как остальные пять мест занимали стальные предметы 25-го уровня.

Ради сестры!

Думая об этом, Лу Ли схватился за борт колеса и решительно крутанул его.

На самом деле не имело значения как сильно вы будете вращать колесо — оно всегда будет вращаться с одинаковой скоростью… В конечном итоге результат полностью зависел от удачи…

«Пожалуйста, пусть это будет питомец, пожалуйста, пусть это будет питомец…»

Вскоре указатель прошел через место перед питомцем, где был стальной предмет, но колесо уже двигалось очень медленно, как будто могло остановиться в любой момент…

«Еще немного, еще немного!»

Однако в конце стрелка остановилась между стальным предметом и питомцем…

«Линия! Это же линия, верно? Не может быть; осталось ведь совсем чуть-чуть!», — закричал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 634. Ослепление**

Конечно это был не первый раз когда в игре стрелка останавливалась на линии… В конце концов колесо остановилось на случайном месте, поэтому даже линии были возможными исходами…

Однако ситуация в которой оказался Лу Ли была довольно редкой, когда стрелка остановилась на границе между лучшим и худшим предметом…

Невооруженным глазом было трудно сказать куда в конце укажет стрелка, поэтому Лу Ли мог только с тревогой ждать…

Неудивительно что рулетка часто рассматривалось как самая захватывающая мини-игра Рассвета!

В этот момент Лу Ли тревожно уставился на первый слот в своей сумке, где должна была появиться награда.

Затем внезапно на этом слоте появилась карта, после чего Лу Ли ахнул.

Это была карта котенка! Использовав ее, игрок мог получить котенка не боевого назначения!

Лу Ли уже мог себе представить как счастлива будет его сестра получив маленького котенка! Теперь даже если он умрет здесь, эта поездка будет стоить того…

На третьем уровне руин монстры снова выросли на пять уровней. Лу Ли больше не мог убивать их с одного удара, но к счастью это не было обязательным требованием для его снаряжения убийцы — ему просто нужно было достаточно быстро убивать монстров. Конечно же Лу Ли снова получил оценку SSS, и перед ним снова появилась рулетка.

После того как он получил серого котенка, Лу Ли стал намного спокойнее. Он считал что не потеряет самообладание что бы он ни увидел, однако как только он увидел два из восьми возможных предметов, он сделал резкий вдох.

Книга Навыка Ослепление!

Это был навык контроля для воров, а также навык в котором он срочно нуждался! Он уже получал такой навык с Водной Феей, но ему пришлось отдать его…

Эта книга навыка редко появлялась на аукционах, и часто исчезала как только выставлялась на продажу! Кроме того обычно за нее запрашивали тысячу золотых монет! Однако многие воры были готовы отдать все свое богатство за такую книгу навыка!

Эта книга была хорошим предметом, но по сравнению с Пламенем Рагнароса, она была ничем!

Рагнарос был Королем Пламени, который символизировал ярость и разрушение!

Чтобы защитить древнего бога в которого он верил, Рагнарос возглавил армию вместе с тремя другими владык элементов в битве против Титанов. В конце концов они потерпели поражение и оказались в ловушке на Царства Элементов…

По прошествии многих лет с исчезновения владык элементов, среди гномов началась война между тремя молотами.

Дварфы Черного Железа начали войну, но они не смогли противостоять армии Альянса Стальгорна и Дварфам Неистового Молота. Чтобы одержать победу, побежденный король Тауриссан начал призывать сильных элементалей. Но к сожалению они случайно призвали одно из самых сильных существ Царства Элементов — Повелителя Огня Рагнароса!

Несмотря на то что сам призыватель был сразу же разорван на части, ярость Повелителя Огня не остановилась! Рагнарос разорвал Красногорье! После этого из руин появился вулкан, который стал вулканом соединяющим Опаляющее Ущелье и Пылающие Степи – Вершина Черной Горы.

Дварфы Черного Железа заплатили высокую цену за свою глупость, и стали рабами Элементалей Огня…

Проведя тысячи лет под землей, Рагнарос стал еще сильнее, настолько что превзошел любую расу! Любой кто смел бросать ему вызов был уничтожен, а любое место где он проходил – загоралось! Красногорье превратилось в пепел, а остатки образовали Черную Гору и Огненные Недра.

Рагнарос был последним боссом Огненных Недр, рейдового подземелья 60-го уровня!

В прошлой жизни Лу Ли играл в качестве соло-игрока и даже не имел команды для входа в подземелье, что уж говорить о последнем боссе Огненных Недр… Подземелье Огненные Недра требовало очень хорошую команду…

В этой жизни Лу Ли поклялся своими глазами увидеть этих гигантские боссов, и лично одержать над ними победу!

В любом случае было странно что Пламя Рагнароса появилось на 3-м уровне.

Пламя Рагнароса не являлось снаряжением, а зачаровывающим предметом. Однако после того как им зачаровать снаряжение, он не предоставит никаких атрибутов или особых эффектов. У этого предмета была всего одна цель – покрыть оружие огнем!

Пламя Рагнароса (особый): Воспламеняет ваше оружие Огнем Рагнароса.

На самом деле все богатые игроки никогда не жаждали получить сильное и полезное снаряжение. Они все мечтали о подобных бесполезных, но особенных и странных вещах!

В игре были и другие предметы с подобным эффектом, но ни один из них не был так же хорош как Пламя Рагнароса!

Самое главное заключалось в том, что уровень сложности получения этого предмета был безумным!

Среди возможных предметов также было очко навыка! Остальные пять предметов содержали серебряное снаряжение 30 уровня. Все они были бесполезны для Лу Ли, но они были довольно хороши для продажи.

Немного подумав, Лу Ли понял что руины вероятно похожи на подземелья — Первые Зачистки всегда давали лучшие вещи!

Посмотрев на Пламя Рагнароса, Лу Ли повернул большое колесо.

Надеюсь что мне не выпадет серебряное снаряжение – думая об этом, Лу Ли горько улыбнулся. Однако ему было трудно поверить в то что ему снова повезет… Судьба никогда не стояла на его стороне…

Пока он думал об этом колесо уже остановилось, и стрелка указывало на книгу навыка.

Тоже неплохо.

Лу Ли никогда не любил выделяться, поэтому он не собирался использовать что-то вроде Пламени Рагнароса…

Что касается продажи его за деньги…

Жадность была смертельным ядом… Поэтому он был доволен Ослеплением.

Ослепление(мгновенный каст) — Ослепляет цель, из-за чего она бесцельно блуждает в течение 10 секунд. Любой нанесенный урон снимает эффект. Ослепление также снимает все эффекты урона с течением времени(яды), ранее наложенные на цель. Перезарядка: 2 минуты, уровень навыка: 1/5.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 635. Пятый уровень**

Это был сильный навык для Воров, из-за которого цель теряла контроль до десяти секунд!

Быть ослепленным во время битвы означало что вы полностью теряли способность сражаться, если только вы не используете свой значок чтобы убрать этот эффект, или если ваш товарищ вовремя не рассеет его. Конечно холодильник Магов и непобедимость Паладинов также могли отменить этот эффект…

Но несмотря на это, Ослепление все еще был очень сильным навыком!

Однако чтобы использовать этот навык нужен был Ослепляющий Порошок! Для использования этот навык требовал дополнительные материалы!

Ослепляющий Порошок был дорогим ядом, однако Лу Ли не особо беспокоился об этом…

В конце концов он не будет использовать его на монстрах, а только в РVР, где после каждого убийства он получал какой-то дроп…

Несмотря на то что у него с самого начала не было никаких надежд на Пламя Рагнароса, Лу Ли все же был немного разочарован…

Однако его сегодняшняя добыча уже была довольно приличной; он получил питомца котенка и книгу навыка Ослепление! Если их продать за реальные деньги, то можно было выручить 100 000 долларов!

На четвертом уровне Лу Ли уже ожидали Джунглевые Рокотуны.

Увидев их, у Лу Ли появилось желание вырвать…

Он несколько дней подряд убивал Горилл, и поэтому ему уже надоело видеть этих монстров которые постоянно кричали… Однако несмотря на свою неприязнь к этим существам, ему пришлось выполнить свою работу… Система не поменяет этих монстров, просто чтобы поднять его настроение…

К счастью для него эти монстры 35 уровня наконец-то начали давать ему опыт… В то же время они не были элитными монстрами, поэтому ему было не сложно убивать их.

Широкий зал четвертого уровня был разделен на маленькие комнаты, поэтому Лу Ли потребовалось довольно много времени чтобы зачистить весь уровень.

Один за другим, Джунглевые Рокотуны падали на пол позади Лу Ли… Он быстро лутал их тела и выбрасывал большинство предметов, оставляя только ценные материалы которые можно было стакать.

Он понял что ему стало не хватать его нынешней сумки, и поэтому решил в ближайшем будущем обновить ее.

Однако вскоре Лу Ли не смог найти следующую цель, поэтому потерял весь накопленный урон…

После этого он понял что зачистил всех монстров.

Система: Поздравляем Лу Ли с прохождением четвертого уровня. Итоговая оценка — SSS.

Объявление пришло с некоторым опозданием, однако увидев его Лу Ли выдохнул. Несмотря на то что он находился в игре, он все равно чувствовал усталость и слабость… Кроме того поскольку он находился под землей, это делало область довольно удушающей…

И конечно же после этого перед Лу Ли снова появилась рулетка с восемью призами.

На этот раз не было никаких очков навыков, и вместо них были пять очков атрибута!

Среди восьми предметов также была книга навыка Веер Ножей, но у Лу Ли уже был этот навык.

Кроме того среди призов также был рецепт магической мантии золотого класса! С помощью этого рецепта мантию можно было изготовить без литейной формы! Это был довольно ценный предмет, особенно для большой гильдии! Этот рецепт означал что они могли создать неограниченное количество золотых предметов! Разумеется материалы для изготовления будут стоить целое состояние, поэтому они не могли клепать их бесконечно…

Все остальные предметы были серебряного класса.

Затем Лу Ли спокойно крутанул колесо.

Однако к удивлению Лу Ли, стрелка остановилась на рецепте!

Конечно же Лу Ли обрадовался! Несмотря на то что создание этой мантии было недешевым, оно определенно будет дешевле чем покупка золотого снаряжения на аукционе…

Пятый уровень состоял исключительно из монстров 40 уровня… В общем эти руины были разделены на 8 уровней, и каждый последующий уровень увеличивал уровень монстров на пять!

По оценкам Лу Ли, он сможет получить оценку выше S на пятом уровне! Однако что касается шестого уровня, то он не был уверен в том что сможет победить полу-Босса…

Однако перед тем как перейти на следующий уровень, Лу Ли сел на пол чтобы отдохнуть. Отдохнув, он приступил к зачистке.

Хорошей новостью было то, что эти монстры 40-го уровня могли дропнуть улучшающие камни! Это была главная цель Лу Ли на этом этаже. У него в инвентаре уже было несколько улучшающих камней, но он хотел еще больше.

Улучшающие Камни улучшали качество снаряжение, но они также имели шанс на провал… Первые несколько неудач не причинят никакого ущерба, но камни будут потеряны…

Бриз Лазурного Моря и остальные уже улучшили один или два своих предмета, и у них еще было несколько запасных камней; однако ни один из них не мог конкурировать с Лу Ли с точки зрения количества! Кроме того Лу Ли также попросил Шэнь Ваньсаня по возможности покупать их для него.

Но к сожалению на рынке их было очень мало, и они стоили нереальных денег…

Если бы не снаряжение убийцы, то Лу Ли бы даже не пытался проходить эти руины так рано…

Поскольку он провел в руинах уже несколько часов, Лу Ли чувствовал себя довольно уставшим… И именно в этот момент перед ним появился полу-босс. Несмотря на то что он не был таким же сильным как настоящий Босс, он все же был сильнее обычных элитных монстров.

Несмотря на то что он с легкостью одолел прошлого полу-босса, Лу Ли не смел расслабляться.

Все кто недооценивал этого полу-босса во время своей первой попытки, всегда погибали ужасной смертью… Лу Ли сам прошел через это в своей прошлой жизни…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 636. Отступление**

Маг Мурлок держал в руках посох. Хорошей новостью было то, что у него было мало здоровья — всего 24 000 Нр. Для полу-босса 45-го уровня это было мало.

Но плохая новость заключалась в том что у него было 80 000 маны, что означало что он мог почти бесконечно кастовать заклинания…

Когда у монстров заканчивалась мана, они часто прибегали к физическому урону. Однако физический урон монстров Магов часто был очень слабым, что давало игрокам дополнительные шансы и время.

Взмахнув посохом, Маг Мурлок мгновенно кастанул Копье Льда. У Лу Ли не было времени увернуться, поэтому ему пришлось принять удар в лоб.

— 268!

Лу Ли видел этот навык только у Незабываемого Клена, и время его перезарядки было довольно долгим. Однако у Мага Мурлока не было такой проблемы… Он мог непрерывно использовать этот навык…

Теоретически Маг с мгновенным Копьем Льда мог закайтить любого противника.

Но к счастью Лу Ли сражался не против игрока… Несмотря на то что монстры подсознательно старались держать дистанцию между собой и целью, они не знали о теории кайтинга…

Поэтому Лу Ли успешно приблизился к Мурлоку всего после трех заклинаний.

Затем Лу Ли сразу же использовал Оглушение.

Полу-боссы не были защищены от станов, поэтому пока Мурлок был оглушен, Лу Ли использовал Теневой Удар!

— 362!

Это был довольно высокий урон, и кроме того он также наложил две секунды оглушения! Кроме того это оглушение не было похоже на эффект Оглушения или Ослепления – его нельзя было снять уроном… Поэтому Лу Ли сразу же продолжил использовать другие навыки.

Лу Ли сожалел о том что не взял с собой Ослепляющий Порошок… Если бы у него был порошок, в его атаках было бы больше разнообразия…

Вскоре Мурлок пришел в себя и с трудом отступил, желая создать расстояние между собой и Лу Ли. Однако любые его попытки были бесполезными, потому что Маг Мурлок не умел использовать Вспышку…

После нескольких попыток, он наконец-то сдался и начал с Лу Ли ближний бой.

Копье Льда имело эффект нацеливания — как только оно выбирало цель, оно обычно не промахивалось. Однако для этого заклинателю нужно было направить заклинание в правильном направлении! Поскольку Лу Ли постоянно прятался за Магом, тому приходилось постоянно поворачиваться.

Однако Лу Ли после каждой атаки менял свою позицию, поэтому точность мага упала всего до 30%.

У Мурлока было всего два заклинания которые требовали каста, однако Лу Ли каждый раз использовал свои навыки контроля и прерывания чтобы отменить их.

Битва закончилась через минуту и сорок секунд…

После своей смерти Мурлок дропнул серебряный предмет 45-го уровня с приличными статами. Вероятно немало игроков захотят купить его!

Система: Поздравляем Лу Ли с прохождением 5-го уровня. Итоговая оценка — SS.

Как оказалось, его итоговая оценка была даже лучше чем он предполагал! Он думал что сможет получить лишь S, но игра преподнесла ему приятный сюрприз!

Поскольку он не получил итоговую оценку SSS, его награды были немного хуже. Однако после того как Лу Ли увидел все восемь предметов, он вообще не считал их хуже.

Единственными посредственными предметами были четыре серебряных предмета… Это были серебряные предметы 40-го уровня с обычными особыми эффектами, и они были совершенно бесполезны для такого игрока как Лу Ли…

Однако среди призов был золотой пояс 40 уровня, который был даже лучше чем нынешний пояс Лу Ли! Он обладал эффектом уменьшения урона, и эффектом массового молчания!

Что касается особых предметов, то среди них был питомец Ящер для троллей.

Среди призов также была книга навыка Мясорубка, а также очко навыка.

После своего перерождения, Лу Ли не получил никаких способностей способных завоевать политический или деловой мир, и при этом он также не помнил никаких чисел выигрышных лотерей. Вместо этого у него была куча информации о Рассвете!

Сначала эта информация была в полном беспорядке, и он не знал как ее использовать.

Однако постепенно эта информация стала бесценной, и постоянно влияла на его рост…

С точки зрения таланта, он не был лучше других знаменитых игроков. С точки зрения решимости, в мире было полно других людей которые были намного решительнее его — некоторые люди даже ставили на кон свои жизни, чтобы поиграть в Рассвет! В лучшем случае Лу Ли относился к Рассвету, как к способу заработка денег и улучшения уровня своей жизни.

И все это благодаря тому что он переродился…

На следующем уровне он сможет получить несколько улучшающих камней, однако он никак не сможет победить полу-босса 50-го уровня… Поэтому он решил немного отдохнуть, и вернуться сюда на выходных.

Несмотря на то что к тому времени он не станет особо сильнее, он будет в лучшем моральном состоянии…

Вскоре стрелка наконец-то остановилась, и указала на очко навыка! Лу Ли мгновенно обрадовался. В следующий раз когда кто-то заявит что он был неудачником, он покажет им это видео.

Очко навыка был отличным призом, потому что воры сильно полагались на свои навыки и снаряжение.

Он мог улучшать свои атрибуты при помощи снаряжения, но очки навыков было очень сложно получить… Вы можете получить их только после каждого второго уровня, или за какие-то очень редкие квесты…

Книга навыка Ослепление, серый котенок, очко навыка, рецепт золотого класса – куда еще везучее?

Немного порадовавшись за себя, Лу Ли вернулся в город.

«Что вы делаете?», — после того как он вошел в чат Наемников Синь Синь, Лу Ли обнаружил что чат был очень оживленным.

«Проходим подземелье, хочешь присоединиться? Я могу отдать тебе свое место.», — взяв на себя инициативу предложил Толстая Обезьяна.

«Что за подземелье? Можешь остаться.», — Лу Ли не особо беспокоился об этом.

Он проходил все подземелья всего один раз, поскольку повторные прохождения были слишком хлопотными… После того как кто-то получал Первую Зачистку, подземелье больше не дропало ничего необычного…

«Лабиринты Иглошкурых, Бриз купил свиток этого подземелья на черном рынке… Мы застряли на третьем боссе.», — ответил Толстая Обезьяна.

Не то чтобы никто другой не хотел отвечать Лу Ли, просто все они были слишком заняты… В этот момент Бриз Лазурного Моря и Блуждающий обсуждали тактику, в то время как другие с интересом наблюдали за их спором.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 637. Загадочный Том Портняжного Дела**

Затем Лу Ли присоединился к дискуссии, и понял что им придется провалиться еще несколько раз, прежде чем они усовершенствуют свою стратегию. Однако они шли в правильном направлении, поэтому он решил не вмешиваться и связался с Мартовским Дождем.

Затем он отправил ей рецепт золотой мантии, из-за чего она была приятно удивлена.

Будучи портнихой, появление нового рецепта было похоже на хорошее вино для алкоголика… Кроме того эта мантия подходила для целителей, что значит что она сможет носить ее сама! Мало того что она получит новое снаряжение, так еще и опыт портняжного дела!

«Кстати я закончила изготовление двух частей сета, и все еще жду материалы для двух других частей.», — сказала Мартовский Дождь — «Тебе отдать их сейчас?»

«Не нужно, пришли их когда вы закончите подземелье.»

«Хорошо. Один из них вышел хорошего, а другой превосходного качества!», — добавила Мартовский Дождь.

Хорошее, превосходное, изысканное и безупречное – это система оценки качества произведенного снаряжение. Идеальное снаряжение золотого класса была крайне редким во всей игре…

«Ох, превосходное качество, неплохо. По крайней мере не все части хорошего качества.»

Лу Ли был доволен, потому что с самого начала не ожидал ничего большего. Подумав об этом, Лу Ли вспомнил что хотел получить Загадочный Том Портняжного Дела для Мартовского Дождя.

Несмотря на то что Загадочный Том Портняжного Дела не был настолько же силен как его Молот, он все же был намного лучше чем стандартная книга Портняжного Дела которую она получила из квеста.

Ничего не говоря Мартовскому Дождю, Лу Ли телепортировался в Экзодар — столицу острова Лазурной Дымки.

Лу Ли впервые был в Экзодаре, который находился в самой западной части острова Лазурной Дымки. На самом деле слово «находился» не особо подходило, потому что столица дренеев на самом деле была космическим кораблем!

В прошлом Кровавые Эльфы саботировали двигатель корабля, в результате чего он упал среди гор острова Лазурной Дымки… Остатки космического корабля и крупные кристаллы были разбросаны по всей территории острова… Все начальные квесты дренеев были связаны со спасением выживших после крушения, устранении вредных побочных эффектов от радиации, и борьбе с тайными шпионами Кровавых Эльфов.

Город был очень отдаленным, и его дизайн не особо нравился другими игроками, поэтому в нем было очень мало людей. Тем не менее это был главный город для новых дренеев…

«Мы приветствуем темнокожего эльфа.», — почтительно кланяясь сказал охранник.

Не каждый игрок получал такое уважение от Нипов. Для этого вам требовалась либо высокая популярность на острове Лазурной Дымки, либо многочисленные титулы как у Лу Ли…

На самом деле игроки почти заботились о титулах, однако они были чрезвычайно важны для Нипов. Будучи командиром команды которая собрала почти все Первые Зачистки, солдаты относились к Лу Ли с уважением и восхищением. Если Лу Ли захочет, он может даже попросить этих Нипов защитить его как телохранители!

Затем Лу Ли вошел в Экзодар, и сразу же направился к маленькой хижине.

Дренеи были экспертами в области архитектуры, и поэтому их здания восхищали Лу Ли. Их здания были уникальными, и Лу Ли не мог не восхищаться разработчиками за создание такого удивительного города.

Войдя в маленькую хижину, Лу Ли увидел что стены были забиты швейными материалами, одеждой и несколькими кожаными доспехами.

В этот момент на полу сидела молодая Дренея, которая что-то шила из кучи разбросанных материалов вокруг. Она была настолько сосредоточена, что не услышала шагов Лу Ли.

Ее сконцентрированное выражение лица делало ее чрезвычайно привлекательной. В отличие от дреней мужчин, женские модели отличались — они были намного стройнее, миниатюрнее и имели ярко выраженную структуру лица, что делало их очень привлекательными и очаровательными.

«Элиза, как ты?», — вежливо прервал Лу Ли.

В прошлой жизни Лу Ли один игрок который подумал что игнорирование было своего рода испытанием, поэтому он часами терпеливо ожидал пока она не закончит свою работу.

Бедный парень ждал с полудня до ночи, после чего игра заставила его покинуть игру, и ему так и не удалось поговорить с Элизой…

Зная это, Лу Ли решил не ждать ее как идиот, и прервал ее. Несмотря на то что это было довольно груба, женщины-дренеи как правило были более прощающими и понимающими по сравнению с женщинами других рас.

«Эльф…»

Услышав слова Лу Ли, дренея уставилась на Лу Ли и в ее глазах появился след страха, однако на ее лице было очень милое выражение.

«Я Эльф из лесов, отличающийся от тех кто был испорчен магией.»

Экзодар мало кто посещал, поэтому она совершенно не понимала разницу…

Дренеи ненавидели Кровавых Эльфов из-за их прошлой истории, и поэтому они мечтали однажды отомстить!

«Фух, ты поклоняешься Луне.», — Элиза вздохнула и похлопала себя по груди.

Лу Ли изо всех сил старался быть уважительным чтобы вызвать квест: «Моя леди — смотритель Наару, мне интересно могу ли я попросить у вас небольшую услугу?»

Лу Ли знал что поскольку он был мужского пола, то этот подход был единственным способом вызвать цепь квестов. Если бы он был такой же маленькой девочкой как Хачи Чан, то все что ему нужно было сделать это расплакаться, после чего Элиза обняла бы его и отдала все свои квесты чтобы успокоить его…

«Если это в моих силах.», — неуверенно сказала Элиза.

«У меня есть снаряжение, однако оно сильно повреждено. Можете ли вы его восстановить?», — доставая предмет спросил Лу Ли.

Это был серебряный плащ который он купил в обменном зале. Дизайн и характеристики были приличными, однако прочность была около 0…

«Он слишком сильно поврежден. Если я попробую починить его как обычно, то боюсь что он может потерять некоторые показатели. Однако если у меня будет особый материал, то я смогу его восстановить, но по гораздо более высокой цене.», — сказала Элиза, после чего указала на плащ на спине Лу Ли и продолжила – «Однако этот плащ намного лучше, поэтому нет никакого смысла ремонтировать этот.»

Все что Лу Ли хотел сделать, это просто запустить квест – зачем она все усложняет? Лу Ли был на грани слез, и поэтому солгал: «Этот предмет принадлежит моему дорогому другу, и поэтому я хочу восстановить его.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 638. Обшаривание**

«Он должно быть принадлежит девушке.», — с улыбкой на лице сказала Элиза.

Как вообще можно было сказать кому принадлежал плащ, парню или девушке? – подумал Лу Ли…

«Да, Мастер Элиза. Ваша мудрость делает мир ярче!», — сказал Лу Ли, изо всех сил стараясь не расколоться. Он даже изобразил смущенное выражение лица, чтобы его слова выглядели убедительнее.

«Любовь это всегда хорошо, независимо от возраста и расы. Я даю вам свое благословение.», — сказала Элиза, после чего начала осматривать предмет Лу Ли.

«Спасибо. Я благодарен Богине Луны за то что она благословила меня поводом для того чтобы мое сердце билось!», — Лу Ли никогда не заканчивал школу, и не имел поэтического таланта… Он просто услышал эти глубокие и значимые слова по телевизору, и специально запомнил их для подобных ситуаций.

Дренеи означали «Изгнанные», и Кил’джеден охотился на них уже на протяжении тысячелетий. Во время своего побега, они посетили множество миров и исследовали огромную вселенную чтобы найти безопасное убежище.

Из-за их кочевого образа жизни, их культура стала очень богатой и сложной. И несмотря на то что они пережили невероятные трудности, это не остановило их стремление найти свою любовь…

Несмотря на то что Элиза уже была мастером портняжного дела, ей не потребовалось много времени чтобы достичь такого уровня… Поэтому она все еще была молодой леди полной романтики…

«Я могу починить это снаряжение, но мне потребуются некоторые дополнительные материалы.», — серьезно сказала Элиза. Несмотря на то что она чувствовала что это снаряжение не стоит ее времени, услышав историю Лу Ли она поняла что оно много значит для него…

«Спасибо. Позвольте мне оплатить все необходимые расходы и материалы.», — радостно сказал Лу Ли.

В этот момент Лу Ли был очень близок к тому чтобы получить квест!

И как он и ожидал, Элиза действительно дала ему квест.

«Если ты не возражаешь, можешь помочь мне с некоторыми вещами?»

«Для меня это большая честь, моя леди.», — этот квест был необязательным и не влиял на ремонт снаряжение, поэтому многие игроки просто отказывались и упускали такую возможность…

Однако основной целью Лу Ли с самого начала было выполнение этих дополнительных квестов! Ремонт снаряжение был лишь поводом для начала разговора.

«Мы – дренеи, предпочитаем перерабатывать старые ткани и материалы для залатывания одежды или изготовления легких доспехов. Однако большинство моих материалов были либо украдены, либо уничтожены в ходе недавнего набега.», — объяснила Элиза.

«Могу ли я узнать кто совершил на вас набег?», — «яростно» спросил Лу Ли.

Если после слов Элизы игрок предложит купить новые материалы или отдать свои, то она холодно примет этот добрый жест, однако будет разочарована и не даст никаких дополнительных квестов…

Фраза «старые материалы» звучала как мусор, однако Элиза так описывала любые остатки материалов. Остатки Драконьей Кожи после создания Доспеха Дракона, тоже классифицировались ею как «старый материал»…

Кроме того бережливость была одной из определяющих черт Элизы.

«Это были Кровавые Эльфы! Они устроили засаду на наш космический корабль!», — сердито сказала Элиза.

Достигнув 70 уровня и выйдя за стены Штормграда, игроки смогут увидеть вдали гигантский корабль с тремя углами. Каждый угол корабля был занят космическим кораблем, однако один из углов был пуст! Именно оттуда и возник Экзодар!

Давным-давно когда Кровавые Эльфы захватили Штормград, Дренеи попытались сбежать на Экзодаре. Однако двигатель Экзодара был саботирован Кровавыми Эльфами, из-за чего в мире Азерота появилась новая раса…

Лу Ли знал об истории между Кровавыми Эльфами и Дренеями, и поэтому решительно сказал: «Я немедленно отправлюсь чтобы убить этих коварных Кровавых Эльфов и верну ваши материалы!»

«Эм… убить их…», — Элиза никогда не хотела чтобы Лу Ли мстил за них, и поэтому сказала — «В их убийстве нет необходимости, главное это вернуть материалы. Я… я не хочу чтобы кто-то погибал из-за каких-то старых материалов…»

«Хорошо, я верну их не пролив ни капли крови.», — пообещал Лу Ли, после чего уважительно поклонился и вышел из хижины. Затем он призвал своего ездового зверя и отправился в путь.

В юго-западном регионе острова Лазурной Дымки находился лагерь Кровавых Эльфов. Они были тайными шпионами принца Кель’таса.

Эти Кровавые Эльфы были всего лишь 10-го уровня, и они не представляли для Лу Ли никакой угрозы. Однако самой трудной частью миссии было то, что игроку нельзя было причинять вред монстрам…

Поскольку он пообещал Элизе, он должен был выполнить это обещание…

Однако поскольку он был на достаточно высоком уровне, Лу Ли сначала Оглушал свою цель, после чего использовать Обшаривание Карманов чтобы найти старые материалы. Когда время оглушения заканчивалось и Кровавые Эльфы приходили в ярость, они не могли найти его, потому что Лу Ли уже давно сбегал…

Украв несколько бесполезных вещей, Лу Ли наконец-то получил «Старый материал».

Разработчики игры были настолько ленивы, что даже не придумали нормальное название…

Элиза не уточнила точное количество материалов, и Лу Ли тоже не спросил ее. Однако из своей прошлой жизни он знал что 30 штук было достаточно чтобы продолжить выполнение цепи квестов, в то время как 300 штук значительно увеличат вашу популярность у Элизы!

На самом деле это был очень скучный процесс… Лу Ли наконец-то понял почему в его прошлой жизни так мало воров выполнили этот квест…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 639. Молодая помощница**

Два часа спустя Лу Ли наконец собрал 300 штук. Собрав их он сразу же принял решение уйти, поскольку больше не хотел иметь дело с этими кровавыми эльфами…

«Ты действительно хороший эльф.»

Элиза была приятно удивлена когда Лу Ли передал ей целый стак материалов. Кроме того на тканях не было ни пятнышка крови, что означало что он сдержал свое слово!

«Прежде чем мы пройдем испытания жизни, мы должны сначала научиться уважать жизнь.», — скромно сказал Лу Ли. Кто бы мог подумать что у него хватит смелости сказать нечто подобное? С тех пор как он присоединился к игре, он убил бесчисленное количество монстров!

Только этим утром он убил тысячи монстров! Кроме того они все были низкоуровневыми монстрами, и у них даже не было сил чтобы сопротивляться ему…

«Хорошо, я рада что ты это сказал. Большое тебе спасибо за то что принес мне столько материала; мне этого хватит на долгое время.», — сказала Элиза.

«Я рад помочь. Если вам еще нужна помощь, то просто попросите.», — щедро предложил Лу Ли.

«Пожалуйста дай мне еще один квест; я же дал тебе столько материала! Если ты не продолжишь цепочку квестов, то я умру!», — несмотря на свое внешнее спокойствие, внутри Лу Ли был на грани слез.

«Правда?», — Элиза посмотрела на Лу Ли и начала немного колебаться.

«Да.», — кивнул Лу Ли, после чего взял на себя инициативу и сказал — «Вам наверняка потребуется некоторое время чтобы починить этот плащ, и кроме того мне очень скучно… Будет хорошо если вы найдете чем мне заняться…»

«Эх, я понимаю что ты чувствуешь.», — ответила Элиза — «Когда дело касается подарков для любимого человека, то внутри всегда появляется некое беспокойство.»

«А она может написать целую книгу!», — подумал Лу Ли.

«Как насчет этого — здесь особо нечего делать, но моя сестра которая живет на Острове Крови, несколько дней назад написала мне письмо в котором жаловалась на что-то. Если хочешь, то можешь ли ты отправиться к ней и помочь?», — спросила Элиза.

«Конечно, но мне понадобится письмо от вас. В этих местах эльфы очень выделяются.», — радостно сказал Лу Ли.

«Подожди немного.»

Затем Элиза взяла старый кусок ткани и вышила на нем что-то, после чего передала Лу Ли. Она вышила на ткани несколько кривых слов.

Взяв кусок ткани, Лу Ли услышал уведомление о квесте, в котором он должен был отправиться на секретный Остров Крови и найти Разведчицу Джорли.

Выйдя наружу, Лу Ли сразу же отправился в сторону телепортационного канала Экзодара, и отправился на Остров Крови.

Остров Крови был вторым по величине островом Островов Миртл, и располагался к северу от острова Миртл. Главный остров обычно был следующим пунктом назначения в путешествии начинающих дренеев.

До появления дренеев он назывался Островом Серебряного Ветра, и был так же прекрасен как Синий Остров. Однако затем он был загрязнен Экзодаром, из-за чего земля покрылась красными кристаллами, а воздух наполнился красным туманом. Вот почему остров был переименован в остров Крови.

В центре острова Дренеи создали аванпосты, в надежде найти способ оживить его.

Покинув главный лагерь, Лу Ли направился прямо к аванпосту.

Вскоре он заметил маленькую дренейскую девчонку, которая пинала камни. У нее был милый лоб, и маленькие копыта. (У дренеев нет ног; вместо этого у них копыта).

Маленькая девочка выглядела как подросток, и была лоли по человеческим стандартам. Она была дренеем, и поэтому ушла из Экзодара чтобы потренироваться.

Поскольку ее копыта постукивали по земле, она казалась рассеянной и непрофессиональной… Хорошо что сейчас она находилась в безопасной внутренней зоне, иначе она была бы убита…

Трудно было представить себе что эта маленькая девочка впоследствии станет командиром Высокого Легиона!

«Привет.», — подойдя к ней сказал Лу Ли.

«Ваа.», — вскрикнула маленькая девочка, и тупо уставилась на Лу Ли широко раскрытыми глазами, как будто она была поражена.

«Я ночной эльф из Дарнаса.», — сказал Лу Ли, после чего быстро достал кусок ткани — «Меня послала Мастер Элиза, чтобы решил твои проблемы.»

Лу Ли знал что ему лучше не недооценивать эту маленькую девочку. Несмотря на то что она была маленькой, если начнется настоящий бой, она сможет призвать большую группу войск!

«Ох, так тебя послала моя сестра.», — сказал Джорли, после чего уставилась на Лу Ли. Затем она взяла ткань, и начала давать ему квест.

«В восточном каньоне острова обитают пауки, которые дают нам Тенешелк. Моей сестре он нужен для работы, поэтому я каждую неделю беру несколько штук у старшего Часового. Однако недавно сюда пришла группа браконьеров, которая убила всех пауков, полностью игнорируя долгосрочное влияние их действий… Мое первое задание очень просто — найти их… и прикончить.»

Она была довольно агрессивной, что совершенно отличалось от ее сестры. Неудивительно что одна из них встала на путь Торговых Навыков, а другая на путь битвы.

«Что касается твоей награды.», — сказала девочка, после чего вывернула карманы и смущенно кашлянула – «То попроси ее у моей сестры.»

«Ты определенно будешь довольна моей работой.», — решительно сказал Лу Ли. Обменявшись еще несколькими формальностями, он развернулся чтобы уйти, однако за ним что-то последовало…

«Подожди меня, я пойду с тобой! Я тоже могу драться!», — вытаскивая маленький молот сказала Джорли.

Лу Ли не был уверен следует ли ему замедлиться, или использовать Штормовые Шаги и сбежать… Изначально это был очень простой квест, потому что все что ему нужно было сделать, это убить нескольких браконьеров, которые являлись монстрами 20-30 уровня. Эти монстры едва ли представляли для него угрозу.

Однако теперь ему также нужно будет заботиться о Джорли…

Потому что если она умрет, его квест закончится…

«Однажды я стану великим дренейским паладином, поэтому нам поможет свет!», — решительно сказала маленькая Лоли, после чего схватилась за одежду Лу Ли.

Лу Ли был вором, и ему было суждено передвигаться в тени. Зачем ему помощь Света?

Однако поскольку она уже схватила его, Лу Ли неохотно согласился на новые условия квеста…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 640. Новорожденный теленок**

Теневые Пауки были очень ценными монстрами.

Их яд был важным компонентом для изготовления разных ядов, в то время как их Панцири могли использоваться для изготовления кожаной брони и Кольчуги. Ноги Теневых Пауков также использовались в кулинарии.

Однако самым ценным из всех материалов был Тенешелк. Этот материал был несопоставим с обычными редкими материалами!

На Острове Крови проживало довольно много Теневых Пауков, и их уровни были довольно низкими — примерно около 25 уровня. Это означало что их можно было легко фармить!

Но к сожалению каньон в котором они водились контролировался Дренеями, и они выделили значительную силу чтобы убивать любого кто будет охотиться на их Теневых Пауков!

Но несмотря на это в игре все еще было много игроков, которые испытывали свою удачу в погоне за деньгами!

Поскольку они могли возрождаться, то потеря опыта была небольшой ценой для игроков которые были только на 25 уровне.

Однако настоящая опасность заключалась в телепортационном канале!

Пойманные игроки помечались охранниками, после чего им запрещалось использовать Телепортационный канал на Остров Крови! Это означало потерю всей карты!

Но несмотря на это, на острове существовало много других способов заработать деньги, многие из которых не имели отношения к дренеям.

Однако браконьеры о которых говорилось в этом квесте не были игроками — они были человеческими Нипами.

Среди них были самые разные классы, но большинство из них были чернокнижниками.

Чернокнижники были хороши в контроле, и у них также были свои питомцы! Они были довольно сильны, и поэтому игрокам 20 уровня будет сложно справиться с ними. Стратегия которую знал Лу Ли требовала игроков 30 уровня, однако Лу Ли уже был 40 уровня

«Внимательно следуй за мной, но я буду отвечать за сражения!», — касаясь ее маленьких рогов сказал Лу Ли, стараясь сделать так чтобы это не звучало как приказ.

В таком возрасте дети были довольно непослушными. Поэтому вы не можете быть с ними слишком строгими, потому что они просто обидятся на вас…

Однако сестра Лу Ли была исключением. Поскольку они выросли в плохой обстановке, у нее не было возможности развить эти качества…

«Нет! Я воин, я хочу сражаться!», — Джорли сразу же возразила. Она слышала много героических историй, и была как птица которая хотела сбежать из своей клетки!

Лу Ли начал сожалеть о том что вообще завел разговор с ней…

«Если ты не возьмешь меня с собой, то я не позволю тебе помочь мне!»

Девочка казалось увидела намерения Лу Ли, и сразу же заставила его отказаться от идеи оставить ее позади…

С таким отношением Лу Ли даже не хотел ей особо помогать, однако сказал о совсем другое: «Зачем мне делать это? Я очень рад что буду сражаться с тобой бок о бок! Мне очень любопытно увидеть силу дренеев!»

«Скоро увидишь!», — сказав это, она закинула молот на плечо и вошла в долину.

Лу Ли был поражен, и поспешно обогнал ее.

Долина была заполнена деревьями с фиолетовыми листьями; кустарники в этой области были того же цвета. Теневые Пауки как раз предпочитали среду обитания с такой растительностью.

Среди кустов было очень много пауков, но все они были нейтральными монстрами и не будут атаковать если их не спровоцировать, поэтому Лу Ли спокойно двигался вперед.

В некотором смысле Теневые Пауки были домашними животными Дренеев!

«Я чувствую странный запах.», — сказав это, Джорли опустилась на колени и понюхала почву.

Лу Ли огляделся, после чего похлопал маленькую Лоли по голове. Затем он указал вперед и сказал: «Тебе не нужно нюхать — просто посмотри вперед. Это те браконьеры которых мы ищем.»

Их цель уже была в пределах досягаемости, однако эта девушка хотела использовать свой нос чтобы найти их… Она что не дреней, а собака?

«Кхем кхем… я…», — первоначально синяя кожа бедной девочки слегка покраснела…

У Лу Ли был большой опыт общения с девочками этого возраста, и поэтому он знал что если продолжит говорить об этом, это только еще больше смутит ее, поэтому он решил оставить эту тему. Поскольку он боялся что браконьер нападет на девочку, Лу Ли не использовал невидимость…

Когда один из браконьеров увидел Лу Ли, он сразу же поднял руку. Возможно из-за того что уровень Джорли был слишком низким, но питомец браконьера неожиданно пробежал мимо нее и атаковал Лу Ли.

Лу Ли немедленно бросил Ослепляющий Порошок в глаза браконьера, после чего накинулся на беса.

Браконьеры и их питомцы были 25-го уровня, поэтому не составляли никакой проблемы для Лу Ли и Нипа 30-го уровня. Они всего за три удара разобрались с питомцем, после чего сразу же атаковали Браконьера.

Недовольная тем как быстро они убили беса, Джорли подбежала к Браконьеру который все еще был ослеплен.

Если ее молот ударит Браконьера, то ослепление сразу же прекратиться… Увидев это, Лу Ли понял что голова этой девушки была пустой…

Она не боялась спровоцировать льва, поэтому набравшись смелости она ударила колено Браконьера.

Верно — его колено…

Однако услышав звук треска, Лу Ли быстро осознал что ее атака не была такой уж плохой идеей.

Затем Браконьер пронзительно закричал, после чего поднял свой Магический Посох и начал кастовать Стрелу Тьмы в голову девочки.

Джорли казалось была напугана криком своего противника; она не ожидала этого!

«Его же ударил ребенок, почему он так кричит…», — подумала она.

Но к счастью Лу Ли прибыл вовремя, и сразу же Оглушил Браконьера. Затем он использовал еще несколько навыков, после чего с легкостью прикончил Браконьера.

«Мы ведь партнеры, верно?», — присев на корточки спросил Лу Ли.

«Звучит неплохо.»

Маленькая лоли все еще была рада своему успеху. Это был ее первый шаг к становлению сильной!

Она даже начала считать что даже без Лу Ли, смогла бы сделать то же самое!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 641. Исполнение желания**

«Поскольку мы партнеры, то это значит что мы должны работать вместе.», — серьезно сказал Лу Ли.

Маленькая девочка немного наклонила голову, и казалось задумалась.

«Мы же так и сделали — я сломала его колено, а ты его прикончил.»

«Ты – Паладин, поэтому это ты должна добивать их, а я начинать бой…», — Лу Ли был на грани слез; как же сложно иметь дело с маленькими лоли…

«Почему это Паладин должен добивать?», — Джорли была слегка озадачена.

«Потому что Священный Свет позволит им покоиться с миром.», — сказал Лу Ли.

«Это имеет смысл. Хорошо, в следующий раз я буду добивать.»

Она до сих пор еще не до конца понимала доктрины Паладинов, поэтому ее было очень легко обмануть…

Во время следующей битвы Лу Ли сначала Оглушил Браконьера, после чего использовал Умысел и Дешевый Трюк на питомце.

После того как оба два монстра были оглушены, маленькая Лоли подбежала и разбила колено питомца своим тяжелым молотом.

На самом деле Лу Ли мог справиться с обоими монстрами и самостоятельно, однако чтобы успокоить ее ему приходилось замедляться и оставлять у монстров немного Нр…

«Я думаю что у нас действительно хорошая командная работа.», — сказала маленькая девочка. Ее атаки не наносили большого урона, однако с технической точки зрения Лу Ли был удивлен увидев насколько быстрыми были ее удары!

Кроме того атакуя колени Браконьера, она наносила последовательные критические удары!

«Когда атакуешь, старайся оставлять немного места чтобы если что отреагировать на неожиданность…»

Он не знал что у него было на уме, но Лу Ли начал указывать ей на ошибки…

«Если бы у меня уже не было учителя, то я бы сделала тебя своим учителем!», — хихикнула маленькая Лоли, чувствуя некоторое сожаление о том что Лу Ли не мог стать ее учителем…

«Все в порядке — я научу тебя даже несмотря на то что я не твой учитель. Но кто твой учитель?», — небрежно спросил Лу Ли.

«Мститель Мараад.»

Называя имя своего учителя, на лице Джорли появилось выражение благоговения.

Сердце Лу Ли пропустило удар; он чуть не обидел ученика Мараада!

Мараад был одним из сильнейших дренеейских паладинов! Он был самым младшим сыном света, и за свою долгую жизнь стал свидетелем бесконечной войны бесчисленных миров против Пылающего Легиона! Этот Паладин использовал свой молот чтобы направлять другие расы Альянса к свету.

Узнав кем был учитель этой маленькой девочки, Лу Ли наконец-то понял ее характер…

Мараад вероятно был настолько занят, что у него не было времени чтобы обучать ее… Поэтому ее уроки вероятно были ограничены основными и скучными упражнениями…

После часа фарма, Лу Ли полностью зачистил браконьеров в долине. Поскольку они были монстрами 25-го уровня, их опыт был незначительным, а выпавшие предметы были мусором; однако он нашел довольно много Тенешелка!

Тенешелк был весьма дорогим – каждая штука стоила по крайней мере 20 золотых монет!

Лу Ли собрал не менее 70-80 штук, что было огромным богатством! Несмотря на то что у Лу Ли не было недостатка в деньгах, эта мысль все равно заставила его сердце биться чаще!

Однако его радость быстро угасла.

Потому что все эти предметы нужно было вернуть…

«Держи, отправь их своей сестре.», — передавая 76 штук Тенешелка сказал Лу Ли,.

Джорли была тронута: «Большое спасибо, старший брат. Я обязательно замолвлю за тебя хорошее словечко.»

Лу Ли ждал что она скажет нечто подобное, поэтому наконец-то выдохнул.

Затем Джорли взяла кусок ткани который первоначально принес Лу Ли, и оставила несколько отпечатков пальцев на определенном узоре. Вероятно это и был способ общение сестер.

«Спасибо Джорли; ты действительно смелая маленькая девочка.», — забрав ткань сказал Лу Ли.

«Нет, я храбрый Паладин, а не девочка!»

Джорли отвернулась, после чего побежала обратно в лагерь.

Завершив вторую часть квеста, Лу Ли вернулся обратно в Экзодар. Мастер Элиза все еще сидела в исходном положении, и была сконцентрирована на производстве. Трудно было представить что у такого тихого человека была такая веселая сестра…

Затем голос Лу Ли прервал ее работу.

«Я вернулся, и помог Джорли истребить браконьеров.»

«Ах, это ты.», — сказала Элиза, после чего немного порылась в куче ткани и нашла плащ Лу Ли — «Я починила его. Внешне даже незаметны следы ремонта, поэтому я уверена что ты будешь доволен!»

«Большое спасибо, уважаемая леди. Я очень доволен.», — радостно сказал Лу Ли.

«Я рада что тебе это нравится.», — улыбнулась Элиза. Она считала что спасла больше чем просто плащ; она могла спасти их отношения!

«Я не могу больше ждать, и хочу показать его ей. Большое вам спасибо, но мне уже пора.», — извинившись, Лу Ли казалось собрался уходить.

Не то чтобы он не хотел больше получить «Секрет Портного», просто в гайде говорилось не выпрашивать. Потому что это лишь вызовет подозрение Элизы.

Она была чистой и доброй девушкой, но это не означало что она была глупой… Иначе как еще она могла стать Мастером?

«Подожди минутку.», — сказав это, Элиза достала книгу в твердом переплете и продолжила — «В этой книге записана часть моего опыта. Поскольку твоя возлюбленная тоже портниха, я думаю что ей это понравится! Подари ей ее, и пусть это благословит вас.»

«Я… я даже не знак как вас отблагодарить.»

Лу Ли обрадовался; он наконец-то завершил квест!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 642. Желание купить дом**

Секрет Портного (особый): +15 интеллекта, + 10% к скорости шитья, +10% к вероятности успеха шитья. Требования: 10 уровень; Прочность 36/36.

С точки зрения статов, то увеличение интеллекта можно было полностью проигнорировать, поскольку оно было незначительным. Увеличение скорости шитья было неплохим — лучше чем ничего; но самая важная часть этого снаряжения заключалась в + 10% к вероятности успеха!

Это означало повышение вероятности успеха, а также увеличение шанса на производство оборудования более высокого качества!

Получив этот предмет, Лу Ли понял что не зря потратил последние несколько часов…

На самом деле этот квест не был сложным для любого игрока выше 30 уровня. Вызов состоял в том, что если вы допустите хоть одну ошибку, то вся цепочка будет потрачена впустую…

Из-за этого процент неудач был довольно высоким; даже со знанием гайда, Лу Ли несколько раз был близок к провалу!

«Вы закончили свое подземелье?», — спросил Лу Ли.

«Почти. Блуждающий не справляется со своей задачей.», — пошутил Бриз Лазурного Моря — «Я думаю что нам стоит заменить его на Лу Ли.»

«Старик, ты действительно переходишь все границы! Босс скоро войдет в режим берсерка, поэтому не отвлекайся.», — грубо ответил Блуждающий.

«Сколько вам еще осталось?», — Лу Ли потерял дар речи.

«Мы уже сражаемся с последним боссом, и почти закончили. Если бы мы не ссорились, то мы бы уже давно закончили.», — сказал Толстая Обезьяна.

«Хорошо. Мартовский Дождь, дай мне знать когда вы закончите. У меня есть кое-что для тебя…», — сказал Лу Ли.

«Что?»

Не успел Лу Ли закончить говорить, как Одинокий Цветок грубо перебил его: «Мистер Лу, тебе лучше не подкатывать к моей сестре, иначе ты пожалеешь!»

Лу Ли: …

Мартовский Дождь: …

Все остальные: …

Этот парень становился все серьезнее и серьезнее…

Мартовский Дождь была красивой девушкой, и после того как она стала профессиональным игроком, у нее внезапно появилось много поклонников.

Одинокий Цветок боялся что его сестру заберет какой-то плохой парень, поэтому в последнее время он стал еще более напряженным.

«Я выполнил квест и получил предмет для портных.», — сказал Лу Ли. Однако он не упомянул что специально выполнил этот квест ради этого предмета, и вместо этого сказал что это был лишь бонус.

«Спасибо Лу Ли.», — сказала Мартовский Дождь, после чего с сожалением сказала – «Жаль что те два снаряжения уже завершены. В противном случае они возможно были бы лучшего качества.»

«Все в порядке.», — Лу Ли был доволен тем что имел.

Немного подумав, он отправил Секрет Портного Мартовскому Дождю по почте. Он не хотел передавать его лично, иначе Одинокий Цветок явно вмешается…

Затем Лу Ли продолжил фармить.

Выйдя из дома, Лу Ли умылся и вывел свою сестру на прогулку. Ее рана уже зажила, однако из-за длительного постельного режима функции ее тела слегка ухудшились. Если она не будет заниматься физическими упражнениями, то не только ее мышцы атрофируются, но у нее также могут появиться более серьезные проблемы со здоровьем!

«Брат, когда мы сможем вернуться домой?», — в последнее время Лу Синь часто задавала этот вопрос.

«Куда? В арендованный дом?», — спросил Лу Ли, после чего осторожно посадил свою уставшую сестру на стул.

«Я скучаю по Хуан Хуан и другим сестрам… Они сказали что навестят меня сегодня, но так и не приехали…»

«Это просто арендованный дом, а они просто друзья.»

«Но…», — Лу Синь слегка нахмурилась.

«Как насчет того чтобы купить дом в Цзиньлин?», — предложил Лу Ли. Несмотря на то что он был главой их семьи, ему все же нужно было посоветоваться с ней.

«Нет!», — Лу Синь сразу же выступила против. Затем она уставилась на лицо своего брата и спросила — «Это потому что Сестра Водная Фея живет в Цзиньлине? Так вот почему ты не хочешь возвращаться…»

«О чем ты вообще думаешь?», — Лу Ли был поражен и хотел шлепнуть ее, однако она все еще выздоравливала… Однако он запомнил это, и в будущем еще вернется к этой теме.

«Тогда почему?», — спросила Лу Синь.

«Это очень удобное место. Если что-то случится, то мы сможем немедленно добраться до больницы. Несмотря на то что в Цзяннане также есть больницы, в конце концов тебе делали операцию здесь, а не там.», — объяснил Лу Ли.

«Брат, как ты можешь? Кто вообще покупает дома из-за больницы?», — Лу Синь потеряла дар речи, но она также была тронута. У нее никогда не было родителей, и поэтому Лу Ли был единственным кто у нее был… Однако он всегда старался изо всех сил чтобы она жила хорошей жизнью.

«Хорошо…», — немного подумав, Лу Ли понял что это не лучший вариант.

«А у нас есть деньги?», — осторожно спросила Лу Синь.

Поскольку сейчас был век информации, общую стоимость лечения можно было легко найти в Интернете… Она знала что ее операция прошла в лучшем отделении, с лучшим доктором, и лучшим уходом…

Стоимость явно исчислялась миллионами!

«У нас достаточно денег; ты недооцениваешь своего брата.»

Лу Ли не говорил ей что ему пришлось занять денег… На самом деле он и сам мог покрыть расходы на операцию, однако послеоперационная реабилитация была слишком дорогой…

Однако поскольку он хотел чтобы у его сестры было все самое лучшее, он решил одолжить у Водной Феи пять миллионов…

Однако он не собирался в ближайшее время возвращать эти деньги; он считал что ему сначала нужно было купить дом!

Им уже давно нужен был настоящий дом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 643. Массовая зачистка**

Вскоре к ним подошла медсестра и сказала: «Лу Синь, к тебе посетитель.»

Чтобы предотвратить воздействие на его сестру всяких изучений, у Лу Ли при себе не было никаких электронных предметов. Поэтому с ним можно было связаться только самым примитивным способом…

Однако когда они подошли к палате, они поняли что это были не Хуан Хуан и остальные… Этот посетитель сильно удивил Лу Ли.

Увидев посетителя, Лу Синь впилась взглядом в своего старшего брата. Как он мог говорить что у их ничего нет, если она снова пришла?

«Почему ты пришла, сестра Водная Фея? И почему ты не предупредила заранее? Тебе бы не пришлось ждать нас.», — сказала Лу Синь.

Конечно же это была Водная Фея!

«Я пришла навестить тебя; теперь ты выглядишь намного лучше.», — с улыбкой на лице сказала Водяная Фея.

«Спасибо что посетила Синь Синь.», — быстро сказал Лу Ли.

«Я просто была неподалеку, и поэтому решила зайти в гости.», — кратко объяснила Водная Фея.

И действительно казалось что она просто проходила мимо, поскольку она пришла одна…

Она была одета в простое белое платье, которое походило на обычную офисную одежду.

Однако на этот раз ее прическа отличалась, потому что ее волосы были собраны, обнажая ее фарфороподобную шею.

Водная Фея казалось заметила их странные взгляды, и поэтому спросила: «Я была на деловых переговорах. Вы что даже не пригласите меня присесть?»

«Конечно, пожалуйста входи.», — сказал Лу Ли, после чего помог своей сестре вернуться в палату.

«Похоже что вы уже скоро уйдете.», — с сожалением сказала Водная Фея.

(Такое ощущение что куда-то пропал кусок текста. Потому что резко обрывается фрагмент с больницей.)

После того как Лу Ли достиг 42-го уровня, в игре наконец-то началась регистрация на первую Профессиональную Лигу.

Несмотря на то что формат соревнования еще не был объявлен, его можно было угадать основываясь на методе регистрации.

По сравнению с двумя предыдущими соревнованиями, Профессиональная Лига будет длиться в течение более длительного периода времени, а это означало что это будет долгосрочный квест.

Однако Лу Ли уже знал об этом, и поэтому был абсолютно спокоен.

Будучи профессиональным игроком, участие в подобных соревнованиях было обязательным. Слава, богатство и честь — все это можно было получить на соревнованиях, и большинство профессиональных игроков наслаждались острыми ощущениями.

Но Лу Ли не особо парился по этому поводу, и решил начать исследование секретной области.

Он знал что внутрь могли войти минимум 20 игроков, и единственный способ узнать предел – это попробовать! У него не было особой информации об этой области, поскольку он не обращал внимания на это событие в своей прошлой жизни…

Первым препятствием с которым Лу Ли пришлось столкнуться, были не монстры внутри секретной области, а чрезвычайно яростные Гориллы 45 уровня.

Весь остров был ими забит, что затрудняло борьбу с ними…

Поэтому Кубический Корень и Лу Ли решили поговорить об этом с гильдией.

«Сегодня произойдет активность, поэтому все кто не смогут присутствовать должны дать знать.»

«Все могут участвовать? Но я всего лишь 27 уровня.», — слабо спросил один из членов гильдии.

«Если хочешь, то можешь. Однако будучи игроком торговых навыков, твои очки вклада могут быть не особо высокими, поэтому не жалуйся потом.»

«Правда? Тогда я согласен. Куда мы направляемся?», — поскольку он был игроком Торговых Навыков, он не смог присоединиться к событию в Тернистой Долине.

Однако смотря на то как другие игроки праздновали и хвастались своими достижениями, он определенно испытывал подавленность…

Однако кто бы мог подумать что вскоре после события в долине произойдет еще одно событие, в котором также может участвовать любой! Узнав об этом, он без колебаний записался; ему было все равно даже если он будет сокрушен сильным врагом!

«Это не бой. Мы собираемся зачистить территорию.», — объяснил Кубический Корень.

Затем дав время всем переварить эту информацию, Кубический Корень продолжил: «Все как обычно — добровольные лидеры команд будут печатать инструкции в канал гильдии.»

Ради лучшего управления и поддержания слабых игроков, Правящий Меч использовал очень популярную структуру организации.

Игроки делились на группы по 10 человек, что было эффективно для Подземелий и фарма. В каждой такой команде обязательно должен быть слабый Воин или Целитель, которые смогут разделить опыт.

Пока члены гильдии собирались, Лу Ли, Хачи Чан и Рисовые Шарики с Кунжутом достигли острова и начали создавать огромный портал.

По просьбе гильдии Рисовые Шарики с Кунжутом повысил уровень этого навыка до 5-го, что значительно повысило его эффективность!

В прошлом им приходилось отправлять всего по одному человеку за раз, но теперь они могли отправлять сразу несколько игроков!

Это было эквивалентно наличию нескольких порталов!

Вскоре на острове появились десятки тысяч игроков! На этот раз все прошло намного быстрее чем когда они сражались с капитаном пиратов.

В тот раз они перебросили всего 200 игроков, и это заняло целую вечность; однако на этот раз за то же время они перебросили десятки тысяч игроков!

Пляж был полностью забит людьми!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 644. Осада**

Редко где можно было увидеть собрание 60 000 игроков!

В этот момент члены Правящего Меча наконец-то поняли насколько велика их гильдия!

Внешне Лу Ли выглядел спокойным, однако он тоже был взволнован.

Большинство его предыдущих действий не требовало такого количества игроков; это была первая в истории активность всей гильдии! Если не обращать внимания на несколько сотен игроков которые не были онлайн, то на пляже собралась почти вся гильдия, включая игроков торговых навыков!

Однако роль этих игроков нельзя было недооценивать. Они предоставляли гильдии большое количество зелий, снаряжений и других предметов!

Они также знали что у них была ограниченная эффективность против монстров, поэтому их подход к этой операции отличался. Они пришли сюда с целью собрать все материалы, и не оставить ничего!

Травы, минералы, шкуры животных и даже рыба в море — все это было очень полезно для них!

«Вперед!», — приказал Кубический Корень, после чего десятки тысяч игроков ринулись вперед как саранча!

Ближайшие гориллы быстро их заметили, однако они были всего лишь элитными монстрами 40-го уровня, и поэтому ничего не могли сделать перед огромным количеством навыков летящих в них…

Игроки торговых навыков никогда еще прежде так не наслаждались битвой с монстрами!

У этих монстров которые могли убить их с одного удара, не было ни шанса против большой толпы игроков! Поскольку они не могли дать отпор, то обычно уязвимые игроки торговых навыков были в полной безопасности!

В то же время множество из них уже приступили к работе. Этот остров был довольно влажным, что означало что здесь могут расти разные травы! Более того земная кора часто менялась, что приводило к особенно богатым залежам полезных ископаемых! Что касается кожевников, это для них это были небеса – вокруг было полно тел горилл, на которых они могли продемонстрировать свои навыки!

Мех элитной гориллы был одним из лучших серебряных предметов для портных!

«Выдели часть игроков 35-го уровня и выше, чтобы они помогли мне с Боссом.», — Лу Ли поручил Кубическому Корню.

Возможно из-за его способностей, но Лу Ли стал известен своими командными способностями. На самом деле он просто был хорош в использовании сильных сторон людей.

Что касается Кубического Корня, то он умел объединять ресурсы и находить наиболее подходящих людей. Поэтому он обычно отвечал за управление, и не был напрямую связан с боевыми действиями.

Вместе они составляли своеобразное руководство Правящего Меча.

Кубический Корень быстро распределил роли, и собрал 500 игроков которые пойдут с Лу Ли чтобы сразиться с Боссом. Другие же игроки продолжат зачистку острова, и будут следить за возродившимися монстрами.

Лу Ли сделал наемников Синь Синь основной атакующей силой, в то время как остальные игроки должны будут просто оказывать поддержку.

Вскоре после этого они прибыли туда где обитала Небогривая Горилла.

Все было точно также как и в прошлый раз; несмотря на то что прошло уже много дней, вокруг ничего не изменилось.

Если бы Лу Ли был один, то он бы развернулся и сбежал при виде этой сцены, однако на этот раз он был не один! Он имел 500 игроков которые поддерживали его!

Против такого состава у дикого босса 45-го уровня вообще не было шансов… Таким составом они могли убить даже босса 50-го уровня…

Ну, возможно нет, но по крайней мере они так себя чувствовали!

Вскоре Небогривая Горилла обнаружил их присутствие.

В отличие от Нипов у него не было интеллекта, однако он мог распознавать угрозу.

Поэтому увидев их, он поднял свои длинные лапы и взревел.

После этого гориллы по всему острову ответили на его зов, однако они ответили жалкими криками, поскольку их блокировала непреодолимая сила…

Если бы игроков было всего 3 000, то гориллы смогли бы помочь своему боссу, однако игроков было 60 000!

Осознав что у него не будет подкрепления, синие волосы Небогривой Гориллы покраснели.

Однако Лу Ли было все равно; он ринулся вперед и начал спокойно раздавать приказы.

Элитные Гориллы были их первыми целями, поэтому несколько основных танков пошли отвлекать Босса.

Это был правильный способ борьбы с боссом!

В этот момент различные шпионы активизировались, поэтому другие гильдии начали быстро собирали своих членов…

Однако когда они пытались определить координаты цели, они были ошеломлены.

В океане?

Как это возможно? Ни один из маршрутов игровых кораблей не совпадал с этими координатами! Поскольку заставить игровые корабли изменить курс было слишком сложно, как они могли добраться туда?

У них не было другого выбора кроме как отправиться туда вплавь!

В конце концов расстояние от берега до острова не было особо огромным — они смогут добраться туда где-то за час.

Подумав об этом многие игроки быстро прыгнули в воду, однако они также быстро утонули… Вокруг было много пирани-подобных рыб, для которых их прибытие означало праздник!

На этот раз все было еще хуже чем когда они пытались добраться до капитана! Несмотря на количество монстров на пути, приложив достаточно сил, в тот раз они смогли в конечном итоге попасть на место!

Но на этот раз смотря на море между ними, все желающие могли лишь покачать головами…

Глава этой экспедиции вздохнул, после чего беспомощно приказал отступление.

Лу Ли слышал об их сборе, однако он совсем не волновался… Он просто сосредоточился на Боссе…

«Танки, не забывайте использовать свои навыки уменьшения урона. Когда ваше Нр упадет до половины, отходите и позвольте кто-то другому занять ваше место. Игроки ближнего боя – стойте в стороне и сражайтесь с мелкими мобами.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 645. Апокалипсис Небогривой Гориллы**

Участвующие в этой операции игроки не были членами элитных команд, поэтому они не поспевали за ритмом битвы.Они часто двигались влево когда им было приказано двигаться вправо, И собирались когда нужно было разойтись… Из>за частых ошибок они также часто умирали… Однако это была цена которую им нужно было заплатить за то чтобы стать лучше…ЛуЛи не особо беспокоился об их потерянном опыте, и продолжал бессердечно направлять битву.

После того как здоровье босса упало ниже половины, многие из тех кто умер уже воскресли.Все кто изначально высоко думал о себе, и был недоволен тем что их не взяли в элитную команду, наконец-то начали понимать почему…

Они поняли чего им не хватало, и разницу в силе которая существовала между ними Члены элитной команды выбирались не путем битвы между двумя игроками; выбор в основном основывался на их способности работать в команде!

В битве где участвовали сотни игроков, любая ошибка могла быть критической.

«Четырнадцатая команда, я же сказал чтобы вы собрались.Вы что не слышали?Вы все теряете по три очка.», — Лупи уже начинал выходить из себя…

Игроки из этой команды были смущены, но промолчали.

Они все были собраны случайным образом, и поэтому не испытывали особых чувств к названию «четырнадцатая команда».Поэтому когда Лу Ли отдал приказ четырнадцатой команде, они не поняли что он обращался к ним… «Не парьтесь › просто следуйте инструкциям, и помните свою команду и класс.Выполняйте все инструкции командира.», — подбодрил Кубический Корень.Он следил за настроением членов гильдии.

Небогривая Горилла была покрыта кровью, из-за чего его мех был ярко-красным…Его атаки часто с одного удара убивали игроков, но как бы сильно он ни старался, игроки просто продолжали прибывать…

Вскоре пять-шесть танков одновременно использовали на нем Насмешку, из›за чего у него больше не было свободного времени чтобы искать камни… Утратив свою сильнейшую тактику, горилла больше не был угрозой… Примерно через пятнадцать минут у Небогривой Гориллы осталось очень мало Нр.

Их битва шла так быстро.главным образом потому что их никто не отвлекал…другие гильдии могли лишь смотреть на море… Поскольку дикие боссы дропали редкие материалы и изысканное снаряжение, то вокруг них постоянно шли бои между игроками Бесчисленные гильдии соревновались друг с другом за Боссов…

Однако на этот раз никто не мог противостоять Правящему Мечу, поэтому на них почти не оказывалось давление.

Система: Поздравляем Правящий Меча.Под предводительством ЛуЛи — Бриз Лазурного Моря, Одинокий Цветок и Мартовский Дождь…

Небогривая Горилла была убита.

Увидев мировое объявление, многие игроки обрадовались.

Несмотря на то что в объявлении не было их ников, названия их гильдии было достаточно чтобы наполнить их гордостью!

«Хорошо, а теперь все должны отойти, Те на кого я укажу › должны остаться!», — сказал ЛуЛи, после чего сказал Остаточной Мечте запутать босса.

«А мы не можем войти все вместе?В конце концов у нас сейчас хорошее настроение.», — спросил Кубический Корень.

«Упомянутые люди могут войти первыми, в после этого можете входить пока сможете.» Лу Ли не был уверен скольким игрокам было разрешено войти, поэтому он мог прибегнуть лишь к такой стратегии.

К этому моменту Остаточная Мечта уже залутала босса, и лучшим предметом был Шаманский Молот 45-го уровня, который был снаряжением Темно Золотого класса!

Судя по описанию компании, шаманы были лидерами племен Азерота.

Они были мастерами которые контролировали элементы, и умели уничтожать врагов, но также поддерживали членов своей команды!С помощью своих тотемов шаманы были хороши во всех аспектах битвы.

Шаманы могли выбрать один из трех путей развития.Путь Элементов был хорош для магического урона, и предоставлял членам команды тотемы для усиления магических критических ударов, Шаманы выбравшие Путь Бафоф были похожи на воров, и сражались в ближнем бою.Они предоставляли членам своей команды разные тотемы.И наконец шаманы выбравшие Путь омоложения специализировались на исцелении.

Помимо этих тотемов были и другие распространенные тотемы, которые использовались шаманами разных путей, и все они были полезны в разных сценариях.

Этот молот подходил для шаманов пути бафоф, поэтому Лу Пи дал его Воспоминаниям Сакуры.Что касается других игроков, то чтобы компенсировать им они получили очки вклада, Это особенно касалось других шаманов пути Бафоф.В конце концов они больше всего были затронуты таким распределением.На самом деле это был популярный способ решения подобных проблем.

У девяноста процентов из них все равно не было шансов получить молот, поэтому получив дополнительные очки, они не особо беспокоились об этом.И даже если некоторые из них могли побороться за молот, в любом случае у Воспоминаний Сакуры было больше шансов…

В конце концов она была профессиональным игроком!

Помимо Молотз Остзточнзя Мэчтз Тзкже Еытдщипд Книгу НдЕыкв КрОбожздность‘ Это было немного Стрзнным, Потому Что все предметы которые дропнуп босс предназначались для шаманов…Поскольку у Воспоминаний Сакуры уже был этот навык, за него начали бороться все остальные шаманы.

Кровожадность был отличительной особенностью Шаманов.Быучив этот навык, любой шаман сможет подать заявку на вступление в элитную командулюбой крупной гильдии!

Однако поскольку эта книга навыка распределялась в гильдии, если член гильдии хотел выучить ее, то ему нужно был сначала подписать контракті Согласно ему, если они когда-нибудь захотят уйти, им придется компенсировать убытки.Будь то Правящий Меч или другие гильдии, никто не даст такую важную книгу навыка ненадежному человеку…

После яростного соревнования книга навыка в конечном итоге досталась шаману из второй элитной команды, который заплатил за нее высокую цену!

Этого пухлого шамана звали Летающая Рыба, и он похоже был довольно популярен среди членов гильдии, иначе он бы не получил эту книгу навыка так просто!В конце концов у некоторых игроков было больше очков чем у него, однако по какой-то причине они все были Должны Ему Одопжение…

Летающая Рыба был пухлым парнем, и был известен как ходячий флот.

Он был Шаманом Омоложения с достойной техникой, и поэтому занимал позицию основного целителя второй элитной команды.

Помимо этих предметов босс также дропнул два золотых предмета для воинов; один из них достался Лунному Свету, а другой — Всемирной Дружбе.

Закончив раздел добычи, Лу Пи начал объявлять игроков которые войдут в секретную область.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 646. Вход**

Конечно Лу Ли сразу же назвал всю свою команду, однако никто не возражал, поскольку они всегда зарабатывали первые зачистки Правящего Меча!

Даже игроки которые были уверены что могли выступить лучше чем Остаточная Мечта и Хачи Чан, уважали этих двух маленьких девочек.

После того как девять игроков вошли внутрь, Лу Ли назвал следующих игроков: «Толстая Обезьяна, Летающая Рыба, Тьма, Щетина, Всемирная Дружба, Но Юй, Му Цю, Джавейка, Левая Рука Каина и Дождливый Странник.»

Он назвал их потому что считал их ключевыми игроками.

Большинство из них уже когда-то сотрудничали с Лу Ли, и только Джавейка и Дождливый Странник были исключениями.

Джавейка был темным Жрецом, а также другом Кубического Корня из реальной жизни. Он изначально был частью Союза Звезд и Луны, и часто был главным дд их гильдии.

Поскольку он играл за класс который не был сосредоточен на нанесении урона, то его достижения можно было назвать чудом! Несмотря на то что Союз Звезд и Луны были ужасной гильдией, они был в первой сотне!

Что касается Дождливого Странника, то он просто выделился среди обычных игроков.

Когда он только начал играть, он был игроком торговых навыков и даже преуспел в этом! Он однажды изготовил идеальное серебряное снаряжение!

Несмотря на то что никто не знал причины, но в какой-то момент он решил стать боевым игроком. С его решимостью, он сумел попасть в список лучших игроков! Сейчас он уже был 39-го уровня, и ему нужно было совсем немного опыта чтобы достичь 40-го уровня!

Однако Лу Ли взял его не из-за этого.

У него была другая особенность — он был первым Паладином Правящего Меча который прошел испытание и присоединился к фракции Ночного Дозора!

Командир Ночного Дозора — Алтея Эбонлок была впечатлена им. Она считала что он был человеком смирения, честности, сострадания, храбрости, справедливости, чести и самопожертвования.

Этот комментарий сильно удивил Лу Ли и Кубического Корня, поэтому Лу Ли назначил его в качестве лидера отряда Ночного Дозора Правящего Меча! Он стал одним из руководителей гильдии, и на этот раз Лу Ли назвал его чтобы показать ему что он его ценит.

Назвав этих игроков, Лу Ли передал командование Кубическому Корню и сам вошел внутрь.

После этого Кубический Корень впустил внутрь Сяо Сян, Механического Братана и Алое Новолуние. Однако сразу после их входа, магический камень распался на части… Это означало что у Лу Ли и остальных был всего один шанс!

«Вау, как здесь темно!» — ахнула Остаточная Мечта.

«Не бойся, Мечта. Вот, обними меня.» — сказала Хачи Чан.

«Отойди от меня! Сама ты боишься!» — завизжала Остаточная Мечта.

«Есть ли у кого-нибудь освещение?» — спросил Всемирная Дружба.

Лу Ли заранее знал об этом, и поэтому принес с собой две связки факелов. Каждая связка содержала сто факелов, и каждый факел мог длиться целый час!

Затем они один за другим зажгли свои факелы, и несмотря на то что свет не распространялся особо далеко, это было лучше чем ничего…

«Всего нас двадцать три человека, и наша задача состоит в зачистке всех монстров в этой области! Они дропают такие хорошие предметы как Усиляющие Камни! У нас больше не будет подобного шанса, поэтому будьте внимательны.» — раздавая факелы сказал Лу Ли.

Услышав слова «усиляющие камни», глаза всех игроков засветились.

«Мелкие монстры не особо сложные, поэтому нам не нужно всегда работать такой большой командой. Лучшая стратегия для этого места — это иметь двух дд и одного целителя, или двух дд и одного основного танка. Вы сами можете выбрать свои команды. Блуждающий, ты со мной.» — сказал Лу Ли, после чего начал раздавать всем направления.

«Тебе понравилась моя красота, верно?» — с отвращением сказал Блуждающий.

Лу Ли чуть не вырвал, однако сдержался и продолжил: «Когда вы приблизитесь к магме, не подходите к ней слишком близко. У монстров внутри очень странная тактика атаки. Если вы умрете от них, не вините меня за то что я вас не предупредил.»

Лу Ли решил объединиться с Блуждающим, потому что хотел положиться на его защиту…

Затем Лу Ли и Блуждающий направились в сторону которую Лу Ли не смог исследовать в прошлый раз.

Земля в этой стороне была выжжена, а многочисленные маленькие холмы были похожи на древние гробницы…

Подойдя к ним поближе, Лу Ли отправил Блуждающего на разведку, после чего обнаружил что в этих маленьких холмах прячутся монстры. Они напоминали муравьев, за исключением того что они были ростом с половину человека! Их тела были цвета пламени, а с острые зубы и лапы выглядели довольно пугающе.

«Парень, сам иди. Эти штуки слишком уродливые.» — пожаловался Блуждающие.

Эти Огненные Муравьи были 40-го уровня, и наносили Блуждающему по 200 урона. Несмотря на то что урон не был особо большим, Лу Ли быстро попадет в беду…

Независимо от того насколько хорошим было его снаряжение, он не мог конкурировать с основными танками…

«Больно! Атаки этих монстров имеют дополнительные эффекты!»

Блуждающему нравилась реалистичность, поэтому он оставил в игре некоторые чувства. И боль была одной из них…

Посмотрев на иконку над его головой, Лу Ли обнаружил дебафф.

Боль: Вызывает сильную боль, которая сопровождается кровотечением — каждые пять секунд наносит 350 урона; длится 20 секунд…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 647. Пушечное мясо**

Блуждающий выступал в роли пушечного мяса, что сильно помогало Лу Ли; потому что ему не нужно было ни о чем заботиться, и просто наносить урон!

Эти огненные муравьи были покрыты толстым слоем брони, поэтому у них была высокая защита; помимо этого они также обладали высоким уроном; кроме того их атаки также сопровождались такими эффектами как боль, огненный яд и т. д. Если бы Лу Ли был один, то ему приходилось бы отдыхать почти после каждого боя…

Однако все менялось когда с ним был Блуждающий!

Блуждающий был Паладином который специализировался на Защите. Он был мастером во всех аспектах — мог танковать, лечить, а также наносить урон.

Урон который ему наносили монстры был незначительным, и поэтому чтобы продержаться ему нужно было лишь иногда пить синие зелья… Однако эффект Боли оказывал на него сильное психическое воздействие…

«Этот камень мой.» — с ненавистью в голосе сказал Блуждающий.

«Ты хочешь камень с Интеллектом? Зачем?» — Лу Ли не мог понять ход его мыслей.

Несмотря на свою сложность, дроп Огненных Муравьев был неплохим — они даже иногда дропали Синтетические Камни!

«Я использую его чтобы подцепить девушек!» — закатывая глаза сказал Блуждающий. На самом деле он просто был несчастен, и поэтому хотел взять все что мог…

«Хорошо хорошо, но сейчас сосредоточься на работе.»

Лу Ли было все равно на этот камень, потому что он добавлял только атрибуты…

«Черт, я — любовь бесчисленных дам, но ты используешь меня как собаку!» — сказав это, Блуждающий выключил чувство боли и набросился на следующего Огненного Муравья.

«Неа, собаки не лают так часто как ты.» — ответил Лу Ли.

«Б\*\*\*» — выругался Блуждающий, после чего начал выпускать свой гнев на Огненных Муравьев.

«Я слышал что в школьные годы ты жил с Бризом. Кто был сверху?» — шутливо спросил Лу Ли.

«Он… Б\*\*\*, ты меня развел.» — подсознательно ответил Блуждающий, однако только после этого понял что сказал…

«Я не буду вас осуждать; кроме того говорят что гомосексуальная любовь — это настоящая любовь, а гетеросексуальная любовь существует только с целью размножения.»

«Мы просто спали на двухэтажной кровати; двухэтажная кровать, ты слышишь?» — Блуждающий был на грани взрыва. На него нападали не только монстры, но и Лу Ли…

«Я уже сказал что не буду вас осуждать. Просто сосредоточься на монстрах.» — притворяясь серьезным сказал Лу Ли.

Блуждающий чуть не выплюнул глоток крови и у него появилось желание чтобы монстры убили его…

Огненные Муравьи были разбросаны на обширной территории, поэтому им потребовалось около часа чтобы зачистить их всех.

За этот час они нафармили десятки усиляющих камней, а также несколько приличных синтетических камней.

Один из Синтетических Камней подходил Блуждающему, потому что он давал оружию эффект усиливающий Насмешку.

А другой Синтетический Камень увеличивал вероятность прерывания навыков, поэтому Лу Ли оставил его себе.

Помимо этих Синтетических Камней они также получили еще два бесполезных для них, поэтому Лу Ли решил поместить их на склад гильдии.

У этих Синтетических Камней были средние атрибуты, но обычные игроки гильдии не возражали…

Однако как оказалось больше всего выиграла команда Бриза Лазурного Моря, Одинокого Цветка и Мартовского Дождя. Они уничтожили бесчисленное количество монстров 40-го уровня, и уже успели зачистить несколько мини-карт.

Каждый из них получил по 20-30 усиляющих камней, а также различные материалы и синтетические камни…

Они также получили книгу навыка — Потрошение. Это был сильный навык для Воров, который являлся очень редким.

Потрошение (мгновенный каст) : завершающий прием, который наносит урон в зависимости от комбо-очков. Уровень мастерства 1/5.

Основываясь на статистике приведенной в описании навыка, одно комбо-очко наносило цели 49,19% урона оружия; два комбо-очка наносило 98,38% урона; а три комбо-очка — 147,57%! Что касается четырех комбо-очков, то они наносили целых 196,76% урона. Как только навык достигнет пяти комбо-очков, то он нанесет 245,96% урона!

Потрошение был известен своим высоким уроном, и отсутствием кулдауна — вы можете использовать его как только наберете достаточно комбо-очков!

Для Воров которые сосредотачивались на атрибуте Силы, это был Ультимативный навык!

Несмотря на то что Лу Ли выбрал путь ловкости, он не возражал против этого навыка. Его атака была выше чем у обычных Воров, поэтому Потрошение также был эффективен в его руках.

Лу Ли хотел дать им золотые монеты за эту книгу, однако они решили просто так отдать ее… В конце концов именно он привел их к славе, и многому научил…

Был ли это возврат инвестиций? — Лу Ли так не думал, однако он был слегка тронут.

На самом деле мотивом Лу Ли никогда не была щедрость… Просто Рассвет не был игрой в которую мог играть один игрок! Игрокам нужно было работать вместе, и большинство Боссов не могли быть убиты одиночными игроками… Вот почему он нашел надежных игроков и сформировал Наемников Синь Синь. Несмотря на то что они все получали прибыль, он получал больше всех!

В конце концов из-за многочисленных Первых Зачисток он получил свою репутацию, что в итоге привело к созданию Правящего Меча.

Сколько стоит Правящий Меч?

Возможно на данный момент он стоил всего десять миллионов, но если они продолжат развиваться такими же темпами, то не пройдет много времени прежде чем их гильдия будет стоить миллиарды!

Если бы он играл в эту игру в качестве одиночного игрока, то всего этого бы никогда не произошло!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 648. Эссенция Лавы**

«Ладно, давайте пропустим всю чушь — спасибо.» — получив книгу сказал Лу Ли.

«Так ты знаешь что твои слова — чушь; и ты что еще не устал от этого?» — с отвращением спросил Одинокий Цветок.

Секретная область была не маленькой, однако Лу Ли и остальные разделились на команды и в итоге зачистили всю карту…

В конце концов это место не могло быть таким же огромным как настоящая карта!

О размере секретной области можно было судить исходя из количества игроков которые могли войти внутрь. В секретной области в которую могли войти 23 игрока, не могло водиться больше дюжины разных монстров.

Зачистив свои участки, все постепенно собрались возле магмы.

«В этой магме водится своего рода тентаклевый монстр, который дает неплохой опыт. Мы собираемся зачистить их всех!» — сказал Лу Ли, после чего продолжил объяснять то как эти монстры атаковали.

«Фу!» — Хачи Чан взвизгнула.

При мысли о том что холодные щупальца буду втягивать их в магму, все вздрогнули от отвращения…

«Не волнуйтесь — нас много, поэтому на этот раз они не смогут нас втянуть.»

Закончив объяснение, Лу Ли немного пошумел после чего из магмы вышло белое щупальце.

«Лови его!» — крикнул Лу Ли.

Бриз Лазурного Моря уже давно был готов, поэтому сразу же зацепил щупальце веревкой! Щупальце было покрыто присосками, поэтому веревка была надежно закреплена.

В прошлый раз монстры пытались затащить Лу Ли.

Однако на этот раз все изменилось, и они хотели вытащить монстра!

Эти монстры обладали огромной силой, однако они все же не были соперниками 23 игроков…

На этот раз Лу Ли наконец-то увидел истинную форму этих монстров.

Они походили на то что он себе представлял — у монстра было много щупалец, однако только одно из них было достаточно длинным чтобы дотянуться до берега!

Их основное тело походило на осьминогов, однако они были покрыты бесчисленными глазами!

Их глаза были черными и круглыми как у щенков. Они должны были быть милыми, однако из-за огромного количества выглядели жутко!

Поскольку его неожиданно вытянули на землю, глаза монстра наполнились страхом! Он быстро осознал ситуацию и начал сходить с ума. Поскольку он хотел выжить, он начал яростно махать своими щупальцами!

Однако как оказалось эти монстры могли атаковать не только щупальцами, но и магматическим ядом! Бриз Лазурного Моря первым испытал на себе этот яд, и не только потерял огромное количество здоровья, но и также почти потерял свое лицо!

Услышав его крик, Лу Ли пришлось напомнить ему что это была всего лишь игра…

После этого Бриз успокоился. Ослепляющий эффект магмы длился не особо долго, и поэтому он скоро восстановился; однако раны на его лице вероятно заживут еще не скоро…

В прошлый раз Лу Ли требовалось около 10 минут чтобы убить их; однако поскольку на этот раз его уровень повысился, и на его стороне было много помощников, этот процесс стал намного быстрее!

Поскольку они вытащили монстра на берег, то на этот раз они смогли собрать лут!

И монстр не разочаровал их — увидев Эссенцию Лавы, Лу Ли обрадовался.

Эссенция Лавы была редким материалом, и также имела широкий спектр применения — инженерное дело, кузнечное дело, алхимия, зачарование — ее можно было использовать практически где угодно.

На текущем этапе игры у этого материала было ограниченное применение. Однако как только все достигнут более высоких уровней, этот предмет станет очень редким и важным ресурсом!

Он будет стоить около 300 золотых монет; и самое главное что спрос будет превышать предложение!

Подумав об этом, Лу Ли наполнился решимостью убить всех этих монстров!

Чтобы увеличить их скорость убийства, он решил разделить силы на четыре разные команды по пять-шесть человек.

«Что это за редкий материал, и почему каждый монстр дропает его?» — вскоре кто-то спросил.

В этот момент даже сам Лу Ли был сильно удивлен тем что каждый монстр дропал этот редкий материал!

К этому моменту они уже получили десятки Эссенции Лавы! Он даже начал думать что может ошибся…

«Разве это не хорошо? Если вам они не нужны, то положите их в хранилище гильдии. Или вы можете продать их мне — по сто золота за каждый.» — сказал Лу Ли.

«Сто золотых монет за штуку!» — Остаточная Мечта ахнула.

Несмотря на то что она получила приличные деньги став представителем компании Кирби, она все еще была обременена и постепенно стала зависимой от денег…

«Можешь взять мои.» — без колебаний сказал Бриз Лазурного Моря.

«Я тоже отдам тебе свои. Просто сразись со мной еще несколько раз.» — быстро сказал Толстая Обезьяна.

После того как он присоединился к Правящему Мечу, он уже несколько раз сражался с Лу Ли. Несмотря на то что он всегда проигрывал, он каждый раз многому учился!

Но к сожалению Лу Ли часто был слишком занят чтобы сражаться с ним…

«Это ты открыл эту секретную область, поэтому мы довольны и усиляющими камнями. Если тебе они нужны, то можешь взять всю мою Эссенцию Лавы.»

Несмотря на то что Блуждающий все время хотел пнуть Лу Ли, он знал как вести себя когда дело касалось серьезных вещей.

Затем все остальные также сказали что хотели отдать Лу Ли всю свою Эссенцию Лавы.

«Что вы все делаете?» — спросил Лу Ли, не зная плакать ему или смеяться — «Я не лидер который пытается извлечь выгоду из своих сотрудников! Это очень изысканный редкий материал, который в будущем вы сможете продать за 300-400 золотых монет. Я и так извлекаю выгоду покупая их у вас всего по сто золота. Если вы не согласны, то мы просто распределим их равномерно.»

Лу Ли не был энтузиастом, однако у него было свое мнение по этому вопросу.

В своей прошлой жизни Лу Ли никогда не вступал в постоянную группу, потому что все лидеры с которыми он сталкивался были эгоистичными… Всякий раз когда они сталкивались с чем-то чего хотели, они просто говорили чтобы другие уступили им… Поэтому все хорошие вещи всегда попадали в руки лидера…

Такие лидеры не беспокоились о том что вы будете злиться и уйдете, в конце концов другие люди всегда готовы заменить вас…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 649. Сюрприз**

Лу Ли настоял на том чтобы заплатить, несмотря на то что никто не видел в этом необходимости… Однако поскольку Лу Ли хотел заплатить им, они не смели сказать нет.

Однако с его нынешним финансовым положением, Лу Ли не мог позволить себе заплатить сразу всем, поэтому ему пришлось сказать что он расплатиться когда заработает больше денег.

Бриз Лазурного Моря считал что мышление Лу Ли было слишком женственным…

Однако новички которые совсем недавно присоединились к гильдии, такие как Летающая Рыба и Джавейка, были более чем счастливы что Лу Ли решил заплатить им.

Они не были обеспокоены деньгами, а больше боялись что лидеры Правящего Меча были эгоистичными, коррумпироваными и злоупотребляли своей властью ради собственной выгоды…

Однако поскольку Лу Ли был таким честным, то новые члены расслабились и начали полностью доверять руководству. В конце концов никто не хотел усердно работать на организацию, при этом постоянно опасаясь за свою спину…

«Черт, у этого ублюдка два щупальца!»

Когда его команда наконец-то наткнулись на монстра с двумя щупальцами, Всемирная Дружба закричал и чуть не был утащен…

К счастью его товарищи быстро отреагировали и спасли его.

Монстры с двумя щупальцами были очень сильными, и в прошлый раз на них Лу Ли приходилось тратить кучу времени.

Однако поскольку на этот раз их было много, и среди них также был основной танк и целители, то все было очень просто…

«Две Эссенции Лавы!»

«Кроме того он также дропнул Перчатки Серебряного Класса! Они идеально подходят для огненных магов, поскольку на 30% повышают эффект ожога. Выглядит неплохо!» — закричал Всемирная Дружба.

«Я хочу… я хочу…» — сразу же закричал Толстая Обезьяна.

Он был Огненным Магом который полностью сосредоточился на уроне, поэтому его урон изначально был намного выше чем у обычных Магов того же уровня. Если он еще получит такой эффект, то он станет супер сильным!

Какая разница что они были серебряного класса? Даже если остальные показатели перчаток были мусором, он был готов выбросить свои золотые перчатки 30-го уровня ради этих 30%!

«Какого черта, Толстая Обезьяна? Твой голос чертовски раздражает. Ладно, я не стану сражаться с тобой за них.» — сказал Но Юй.

Но Юй также был Огненным Магом и хорошим другом Толстой Обезьяны, поэтому он не возражал чтобы тот взял их. Кроме того он сможет в любое время одолжить их!

«Молодцы, продолжайте убивать всех монстров! Поскольку мы находимся в секретной области, здесь много прибыли.» — сказал Лу Ли.

«Я добыл Гематит! Ух ты, я не знал что здесь можно добывать!» — радостно закричал кто-то.

Добыча полезных ископаемых?

Как они могли забыть о добыче? К счастью они пришли сюда совсем недавно, и у них все еще было много времени.

Гематиты обычно можно было обнаружить в спящих вулканах, или вблизи гор. Эта руда была очень полезна в ремонте высокоуровневого снаряжения, но из-за редкости она часто колебалась в цене…

Несмотря на то что это место было очень хорошим для шахтеров, окружающая среда была ограничена в травах и растениях…

Вокруг можно было обнаружить только некоторые растения похожие на мох, которые были устойчивы к высокой температуре. Однако никто не знал как их можно использовать в травах или алхимии…

После того как они убили несколько сотен монстров, те перестали появляться и поэтому они решили уйти.

За сегодня они получили такие ценные ресурсы как опыт, редкие материалы, усиливающие камни, синтетические камни и даже книги навыков! Их сегодняшняя добыча была огромной!

«Хорошо, если мы встретим обычных монстров, игнорируйте их. Нам нужно сэкономить достаточно времени для босса.» — сказал Лу Ли.

«У нас всего чуть больше 20 человек, сможем ли мы победить босса?» — спросил Всемирная Дружба.

«Этого должно быть достаточно. Он не должен быть выше 50-го уровня, и является всего лишь Стражем Скверны.» — Лу Ли был довольно уверен в себе.

Стражи Скверны были сильными воинами демонов, которые обладали высокой защитой, уроном и НР. Когда они только появились, их описали как — «Гигантские монстры владеющие горящим оружием, пришедшим из глубин ада. Они используют свою магию чтобы превращать своих врагов в пепел!»

В действительности же Стражи Скверны (раньше вроде говорили о Стражниках Ужаса?)были солдатами нижнего ранга в Пылающем Легионе, и служили в качестве фронтовых войск.

Однако это не было поводом недооценивать их… Они были очень сильны!

Эти монстры были способны использовать магию, а также обладали сильными физическими атаками. В своей прошлой жизни Лу Ли много раз сталкивался со Стражами Скверны, поэтому у него было четкое понимание того как их победить.

«Ого, какое большое дерево! Это знаменитое Древо Мира?» — прибыв на место, первое что все заметили было гигантским деревом!

«Мне кажется что оно даже больше Тельдрассила! Кто знает какой дроп оно нам даст? Дроп секретной области намного лучше подземелий!»

Подумав о ресурсах которые они скоро получат, все начали пускать слюни. Они были чрезвычайно благодарны Лу Ли за то что он привел их сюда!

«Вытрите свои слюни; сначала мы должны убить босса.» — сказал Лу Ли.

«Любой кто посмеет встать на нашем пути — будет раздавлен!» — нетерпеливо закричал Бриз Лазурного Моря. Из-за сильной радости, его глаза налились кровью…

«Давайте начнем с убийства мелких монстров. Щетина, ты отвечаешь за агр, но не притяни слишком много.» — приказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 650. Босс секретной области**

Причина по которой Лу Ли хотел чтобы Охотник сагрил босса, заключалась в их диапазоне. Однако для этого им нужно было быть очень острожными, а также вовремя передать агр.

Механика Щетины была лучше чем у Остаточной Мечты, кроме того его навыки также лучше подходили для того чтобы агрить монстров издалека.

Однако несмотря на способности Щетины, Лу Ли никогда не заменит им Остаточную Мечту, потому что она приносила команде гораздо больше пользы чем простой урон! В конце концов она была известна своей удачей!

Из-за своей удачи она постоянно получала множество заманчивых предложений от других крупных гильдий.

К счастью Остаточная Мечта и Хачи Чан были неразлучными друзьями; поскольку Хачи Чан хорошо себя чувствовала в Правящем Мече, они не собирались менять гильдию…

Немного отрегулировав свое положение и угол атаки, Щетина выстрелил в Стража Скверны. После этого Страж Скверны обернулся и начал бежать в их сторону со своим питомцем Гончей Скверны.

Лу Ли был доволен этим результатом и кивнул.

«Бриз, возьми агр на себя!»

Услышав слова Лу Ли, Бриз встал перед Щетиной и приготовился переманить агр монстров.

Однако в этот момент Гончая Скверны использовал Истощение Маны, полностью опустошая ману Бриза. Но это было бесполезно, поскольку воины использовали ярость вместо маны…

Однако Страж Скверны немедленно последовал, и оглушил Бриза Лазурного Моря!

Перехват — наносит цели небольшое количество урона, и оглушает ее на 3 секунды. Перезарядка: 30 секунд.

Поскольку Бриз Лазурного Моря был оглушен на три секунды, он не смог вовремя перехватить агр. После этого Страж Скверны немедленно переключился на Одинокого Цветка, который наносил больше всего урона.

Несмотря на то что Толстая Обезьяна и Но Юй также наносили огромное количество урона, они не могли сравниться с Одиноким Цветком… В конце концов он носил несколько предметов класса темное золото, а также несколько изысканных серебряных предметов 40-го уровня!

Что касается Лу Ли, он с самого начала знал что это произойдет, поэтому не атаковал Босса в начале.

Сменив цель, Страж Скверны бросился в сторону Одинокого Цветку и использовал Рассекающий Удар. Этот навык мог атаковать до двух противников одновременно, однако большая часть урона наносилась главной цели.

Одинокий Цветок немедленно потерял две трети своего здоровья, и Страж Скверны приготовился к следующей атаке.

«Цветок, используй холодильник!» — крикнул Лу Ли.

Скачок уже было слишком поздно использовать, потому что Босс просто погонится за ним… Подумав об этом, Одинокий Цветок застыл на секунду.

Несмотря на то что он часто смотрел на Лу Ли свысока, он всегда следовал его командам… Поэтому услышав слова Лу Ли, он подсознательно использовал Ледяную Глыбу.

Это выиграло достаточно времени чтобы Бриз вышел из оглушения.

Затем он немедленно использовал Рывок в Насмешку, после чего Босс снова начал атаковать его.

После этого лед полностью растаял, раскрывая испуганное выражение Одинокого Цветка. Он немного подождал чтобы убедиться что босс полностью переключится на Бриза, и только после этого продолжил атаку.

Лу Ли никогда раньше не сражался с этим Боссом, поэтому решил прибегнуть к более консервативной стратегии.

У Стража Скверны было много навыков — «Перехват», «Рассекающий Удар», «Насмешка», «Скверна», «Боевой Топот», «Калека», «Огненный Дождь» и «Тишина». Однако единственными навыками о которых им стоило беспокоиться, были Рассекающий Удар, Скверна и Огненный Дождь.

С Рассекающим Ударом было довольно сложно иметь дело, и единственная стратегия заключалась в том чтобы стоять по парам и минимизировать урон.

Этот навык каждый раз наносил определенное количество урона, основная часть которого наносилось цели навыка, но его также можно было разделить между союзниками.

Кроме Бриза Лазурного Моря, Всемирной Дружбы и Блуждающего, больше никто не мог в одиночку выдержать Рассекающий Удар…

Что касается Скверны, то Страж Скверны на 10% увеличивал свой урон за каждое попадание по противнику; максимум можно было достичь 100% увеличения урона, длительностью 30 секут.

Даже основной танк не мог выдержать такой урон!

В таком случае лучшей стратегией было смена основных танков.

Что касается Огненного Дождь, то это был АОЕ навык который наносил урон и накладывал эффект ожога.

Чтобы справиться с этим навыком, Лу Ли просто напомнил всем вовремя использовать навыки защиты.

«Дружба, ты второй Основной Танк. Используй Насмешку через 12 секунд после Бриза.» — Лу Ли не был уверен когда Страж Скверны использует Скверну, поэтому решил на всякий случай перестраховаться.

Всемирная Дружба заменил Блуждающего в качестве второго танка, потому что Воины лучше справлялись с демоническими монстрами.

«Дружба, на счет три перемани агр, и не забудь активировать свои навыки защиты!» — закричал Лу Ли.

Вскоре Бриз Лазурного Моря был в критическом состоянии, и поэтому отступил. Мартовский Дождь немедленно исцелила его, сразу после чего с неба упал Огненный Дождь.

К счастью Мартовский Дождь быстро отреагировала, иначе он бы умер…

На этот раз в их команде было четыре целителя. Священный Паладин Полночь (хз, впервые вижу этот ник) отвечал за основных танков, а Мартовский Дождь и Механический Братан следили за всей командой. В свою очередь Хачи Чан отвечала за исцеление всех кто пострадал от ожога.

Увидев что Босс внезапно получил 60% увеличение урона, Лу Ли немедленно приказал Блуждающему набрать агр, потому что возможно кому-то придется принести себя в жертву…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 651. Большой навык**

На лице Блуждающего появилось обиженное выражение, однако поскольку его выбрали, у него не было другого выбора кроме как использовать Насмешку…

«Ну же, ударь меня!»

Бриз Лазурного Моря мог выдержать атаки босса в течение 9 секунд, однако Всемирная Дружба мог всего 7… Что касается Блуждающего, то он мог продержаться всего лишь 4-5 секунд…

После того как НР Бриза были восстановлены, он быстро вернулся в строй, и три танка продолжили свой цикл.

Только после того как Скверна закончилась, все слегка расслабились…

Заметив это, Лу Ли сразу же принял решение ускорить темп.

«Воспоминания, используй Кровожадность.»

После вступления в силу эффекта «Кровожадности», атака всех игроков значительно увеличилась, поэтому они начали использовать свои сильнейшие навыки. Полоска НР Босса начала быстро падать…

Единственная проблема заключалась в том, что Лу Ли не знал что произойдет если один из них умрет… Скорее всего если игрока не воскресить, то после смерти ему придется покинуть секретную область…

Из-за этого им нужно было быть как можно более консервативными…

«Кровожадность такая сильная!» — Летающая Рыба воскликнул со слезами на глазах.

Увидев увеличение урона их команды, он понял насколько безумна была Кровожадность! Неудивительно что шаманы были такими ценными!

Другие классы обладали схожими навыками ярости, однако они работали только на себе. Что касается Кровожадности, то от этого выигрывала вся команда!

Летающая Рыба уже изучил этот навык, и без колебаний вложил в него все свои очки навыков!

«Используй Кровожадность только по моему приказу. Пока просто придержи его.»

Но к сожалению Лу Ли не собирался давать ему использовать его… Им еще предстояло увидеть реакцию Босса…

В конце концов если их урон был слишком велик, то Босс мог заранее впасть в режим Берсерка! В такой ситуации лучше всего подождать пока Босс не использует следующий сильный навык, после которого наступит период отдыха.

«Мм, хорошо.» — однако Летающая Рыба не был новичком, и все прекрасно понимал.

«Я вот тут подумал…» — внезапно сказал Рисовые Шарики с Кунжутом — «Если мы откроем здесь портал, сможем ли мы привести сюда игроков извне?»

«Точно!» — услышав его слова, Бриз Лазурного Моря ударил себя по бедру и чуть не выронил топор.

«Может попробуешь?» — Блуждающему тоже стало любопытно. Если против этого босса будет сражаться 200 игроков, то они определенно закончат намного быстрее, и им больше не придется использовать его в качестве пушечного мяса…

«Хватит мечтать; это невозможно!» — сказал Лу Ли — «Если ты телепортируешь сюда кого-то, то случайный игрок будет выгнан.»

Как разработчики могли допустить такой глупый баг?

Услышав слова Лу Ли все слегка расстроились…

Возможно это произошло из-за их разочарования, однако когда Босс во второй раз использовал Скверну, Бриз и Всемирная Дружба столкнулись с некоторыми проблемами.

Насмешка Всемирной Дружбы промазала!

Насмешка могла промазать, однако вероятность этого была настолько мала, что ее можно было игнорировать…

Увидев это, Всемирная Дружба чуть не расплакался.

«Черт!»

Поскольку ни кто не мог перехватить агр, у Бриза Лазурного Моря не было другого выбора кроме как беспомощно пасть…

«Что вы делаете? Приготовьтесь перехватить агр! Блуждающий, ты первый!» — спокойно приказал Лу Ли. Поскольку он был командиром, то остальные просто сдадутся если он запаникует…

Лу Ли не был командиром который сердился на каждую мелочь… Он знал когда уместно злиться, а когда нет…

На этот раз Хачи Чан даже не нужно было напоминание Лу Ли, поскольку она сама быстро воскресила Бриза Лазурного Моря.

После того как Бриз был воскрешен, его здоровье быстро восстановилось. Единственным минусом было то, что Хачи Чан пришлось использовать Воскрешение… Теперь они потеряли одну из своих жизней…

Несмотря на то что это было рискованно, они все еже пережили это бедствие…

«Хорошо, не отвлекайтесь и обращайте внимание на ритм.»

Поскольку Лу Ли не критиковал Всемирную Дружбу, остальные тоже решили промолчать. В конце концов Всемирная Дружба вряд ли, повторит ту же ошибку…

«Может мне использовать Кровожадность?» — Летающая Рыба начал становиться нетерпеливым.

«Хм… подожди еще немного!» — изначально Лу Ли хотел сказать «да», однако затем он увидел Огненный Дождь.

Этот чертов Стражник Ужаса (вот, а здесь опять стражник ужаса. Наверное это правильный вариант, поэтому оставлю его) еще не использовал все свои карты!

Хуже всего было то, что этот Огненный Дождь отличался от предыдущего!

У предыдущего был довольно маленький радиус атаки, и поэтому от него пострадало всего несколько игроков. Однако на этот раз Огненный Дождь охватил всю территорию!

Затем Лу Ли посмотрел на НР Босса, и понял что у него осталась всего половина НР!

Неудивительно что он использовал такой мощный ход. Боссы выше 40 уровня часто так делали…

«Хачи Чан, сосредоточься на лечении и поддержании здоровья всех членов. Основные танки, используйте навыки снижения урона.» — на этот раз у Лу Ли было пять целителей, поэтому они должны были справиться. И даже если они потеряют одного или двух игроков, это не будет иметь большого значения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 652. Спокойствие**

Услышав приказ, Хачи Чан сложила руки и встала в молитвенное положение, после чего вокруг нее начался дождь.

Конечно же это был не настоящий дождь, а Исцеляющий Дождь!

Увидев что Босс использовал АОЕ навык, она также решила использовать АОЕ исцеление.

Но самым шокирующим было то, что эффект этого навыка был даже лучше чем от ее обычных навыков!

В Рассвете было общее правило, гласящее что навык нацеленный на одну цель, всегда был лучше АОЕ навыка. Например Снежная Буря не наносила такой же большой урон отдельной цели как Ледяная Стрела.

И это же правило распространялось на лечение; однако навык Хачи Чан полностью нарушал это правило!

Это же Спокойствие!

Лу Ли чуть не выпалил это название, однако он быстро понял свою ошибку. Это было не обычное Спокойствие, потому что оно не было таким сильным!

Спокойствие — в течение 8 секунд, друид каждые 2 секунды лечит игроков вокруг (максимум 12 человек). Чтобы навык работал, друид должен постоянно его кастовать.

Это было описание обычного Спокойствия. Поскольку в прошлой жизни Лу Ли был друидом, он не мог ошибиться в атрибутах этого навыка.

Спокойствие было самым сильным целительным навыком друидов, однако даже оно следовало правилам игры. Оно не было сильнее одиночного лечения, и более того оно могло лечить всего 12 игроков!

Спокойствие Хачи Чан не только исцеляло всех игроков вокруг, но и также исцеляло намного сильнее чем ее одиночное исцеление!

Из-за этого, несмотря на то что Босс использовал мощный навык, почти никто не терял НР!

Это было Укрепленное Спокойствие!

Помимо обычных навыков, были также укрепленные навыки! Когда игроки достигнут 50-60 уровней, почти все начнут пытаться заменить свои обычные навыки укрепленными навыками.

Однако на данном этапе игры все еще пытались добраться до 40 уровня!

Еще более возмутительным было то, что Хачи Чан обладал Укрепленной версией ульты!

Несмотря на то что Лу Ли был очень силен, но даже у него не было ни одного укрепленного навыка! Он знал как их получить, но все они требовали чтобы он был как минимум 45 уровня!

«Что это за навык?» — спросил Бриз.

«Укрепленное Спокойствие; сильно, верно? Я не так слаба как вы думали, верно?» — торжествующе сказала Хачи Чан.

Несмотря на то что все игроки наемников Синь Синь были сильны, Остаточная Мечта и Хачи Чан всегда подвергались критике. Однако счастливые руки Остаточной Мечты были известны в гильдии и за ее пределами, кроме того она все еще была очень юна.

Что касается Хачи Чан, то несмотря на то что она была хороша в выполнении квестов, она была совершенно бесполезна когда дело касалось подземелий…

Однако увидев это Укрепленное Спокойствие, все были ошеломлены!

«Где ты его взяла?» — это больше всего интересовало Лу Ли. Несмотря на то что он пережил перерождение, он не мог знать всего…

«Это была награда от леса Лунного Света. Я была первым друидом который добрался до леса Лунного Света!» — объяснила Хачи Чан, после чего наклонила голову и сказала — «Там был странно выглядящий дядя. Его звали Ре… Ре что-то там.»

«Ремулос!» — сквозь стиснутые зубы выдавил Лу Ли.

Ремулос был Хранителем Рощи Леса Лунного Света, а также любимым сыном Кенария. У него были огромные рога и лиственная грива, а также много сверхъестественных способностей.

Лу Ли несколько раз сталкивался с ним когда пытался улучшить Верховное Кольцо.

Черт бы его побрал!

Он был первым кто посетил Лес, однако ему ничего не дали потому что он не был друидом!

Удача Хачи Чан была слишком хороша, поэтому Лу Ли не мог не начать завидовать ей…

«Точно, это был Ремулос. Однако мне пришлось немного помочь ему; это было несколько утомительных дней…» — печально сказала Хачи Чан.

Может Бог просто был справедлив, и поэтому дал наивной Хачи Чан способ не отставать от остальных…

Даже если ее техника была не очень хороша, этого навыка было более чем достаточно чтобы помочь наемникам Синь Синь!

«Молодец» — похвалил Лу Ли.

Несмотря на то что они справились с навыком Стража Ужаса, это был еще не конец.

В конце концов кто знал какое еще сильный навык он припрятал…

Когда НР босса упали ниже 30%, он снова использовал огненный дождь. Однако на этот раз Спокойствие перезаряжалось, поэтому им пришлось положиться на других целителей.

К сожалению Заза (вообще хз кто это. Наверное анлейтер о5 ошибся) и Но Юй сгорели…

Немного подумав, Лу Ли решил не воскрешать их.

В любом случае они были дд, поэтому не были критичны для команды; если бы они были Основными Танками или Целителями, то Лу Ли сразу бы воскресил их.

В данный момент Лу Ли был единственным у кого осталось Воскрешение, поскольку навык Хачи Чан все еще перезаряжался…

Потеряв двух дд, НР Босса начали падать намного медленнее, что затянуло битву…

Вскоре у целителей начала заканчиваться мана…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 653. Как мотыльки**

Подсчитав сколько времени потребуется на то чтобы снести оставшиеся НР Босса, Лу Ли начал раздавать инструкции. Было еще немного рано, однако у них не было другого выбора; в конце концов если у их целителей иссякнет мана, то им настанет конец…

«Воспоминания, используй тотем регенерации маны. Летающая Рыба, ты сразу после нее.»

«Я могу восстановить ману! Я тоже могу восстановить ману!» — радостно закричала Хачи Чан.

До этого она поразила всех, и хотела снова испытать это чувство!

«Ты тоже можешь использовать тотемы?» — Воспоминания Сакуры в замешательстве почесала свою голову.

«Скажи — чью ману мне восстановить?» — спросила Хачи Чан, после чего подняла подбородок и с гордостью выпятила грудь. Она снова хотела покрасоваться.

«Озарение?» — спросил Лу Ли.

«Как… как ты узнал?» — Хачи Чан была поражена. Она хотела всех удивить, однако кто-то догадался!

«Если Друид хочет помочь другим людям восстановить ману, то он может использовать только Озарение.» — губы Лу Ли изогнулись. Озарение действительно был хорошим навыком, но он не мог сравниться со Спокойствием.

Озарение: на 400% увеличивает регенерацию маны цели на 20 секунд.

«Хорошо, отложим тотемы на попозже; используй Озарение на Мартовском Дожде.»

Поскольку у них был этот навык, то им не нужно было так рано использовать тотемы.

Спустя полчаса НР Стража Ужаса сильно упали, и он был на грани смерти! Это была самая опасная стадия, поскольку большинство Боссов Пылающего Легиона входили в режим Берсерка!

Это и произошло… после того как Лу Ли подумал об этом, тело Стража Ужаса начало краснеть!

«Атакуйте!» — закричал Лу Ли.

После этого приказа все начали использовать свои навыки.

Впадая в режим Берсерка, большинство боссов получали дополнительный навык, или начинали использовать ульту. Зная это, Лу Ли специально набрал 5 комбо-очков.

Когда Босс взревел, Лу Ли подпрыгнул и использовал Потрошение, глубоко раня позвоночник демона! После этого над его головой появились красные цифры урона.

Лу Ли нанес более 700 урона!

Поскольку в этот момент все остальные также использовали разные навыки, оставшиеся 5% НР босса быстро упали до 2,5%!

Огненный Дождь!

Из-за режима Берсерка, у Огненного Дождя босса появлялся шанс мгновенно убить игроков!

«Глупая Хачи! Спокойствие!» — закричал Лу Ли.

«Нет, сам ты глупый!» — возразила маленькая девочка, но несмотря на это быстро использовала навык.

Огненный Дождь и целебный дождь обрушились на игроков практически одновременно, из-за чего их НР быстро падали и возрастали — это был очень волнительный момент!

«Рев! Хватит тратить мое время, бесполезные создания!» — взревел Страж Ужаса, после чего бросился на Хачи Чан.

«Лун…» — Лу Ли хотел сказать Лунному Свету чтобы тот помог Хачи Чан, однако Босс действовал слишком быстро… Несмотря на то что Лунный Свет быстро отреагировал, он все равно опоздал…

После смерти Хачи Чан Спокойствие рассеялось, однако Огненный Дождь — нет!

Увидев это остальные целители быстро начали лечение, а все остальные использовали навыки уменьшения урона.

Еще до режима Берсерка этот Босс мог с одного удара убить многих игроков, поэтому сейчас он стал еще ужаснее… Даже Блуждающий умер всего от одного удара…

В этот момент Бриз гнался за Боссом и использовал Насмешку, однако Босс полностью его игнорировал…

«Черт, заблокируйте его тело и принесите себя в жертву!» — Лу Ли все еще не паниковал, и приказал двум основным танкам встать на пути босса. Босс не мог пройти через них, поэтому они смогут задержать его хотя бы на несколько секунд…

Всемирная Дружба был первым; он использовал Рывок и внезапно появился перед Боссом. Босс был очень этим раздражен и атаковал его, однако это успешно его замедлило.

Всемирная Дружба знал что он умрет, поэтому он мудро применил свой самый сильный навык уменьшения урона, а окружающие целители отчаянно пытались исцелить его…

И ему действительно удалось выдержать один удар босса!

Однако Страж Ужаса не остановился на одном ударе, и с легкостью убил Всемирную Дружбу второй атакой…

Затем настала очередь Бриза, и он смело шагнул вперед. Он понимал что это была секретная область, поэтому если они умрут, они не смогут вернуться…

У них был всего один шанс!

В этот момент Лу Ли решил использовал воскрешение, однако целью стали ни Всемирная Дружба, ни Хачи Чан. Вместо этого он воскресил Щетину (вот, походу это и есть тот самый Заза), который умер ранее.

Щетина был охотником, и с его очками ловкости он был немного проворнее Огненного Мага. Кроме того его атаки не требовали каста, и он мог легко кайтить Босса.

Вскоре Бриз Лазурного Моря тоже умер.

«Тьма, твоя очередь.»

Согласно слухам, эта очаровательная женщина-паладин была возлюбленной Без Печального. Если бы тот узнал что Лу Ли попросил его Богиню стать пушечным мясом, то между Столицей Славы и Правящим Мечом могла бы развязаться война…

Тьма не колеблясь двинулась вперед и погибла как и два основных танка до нее… Ей больше некого было исцелять, поэтому она была хорошим кандидатом на роль пушечного мяса…

Ей удалось выдержать всего один удар Босса, что задержало его примерно на одну секунду…

Тьма, Мартовский Дождь, Механический Братан, Летающая Рыба, Лунный Свет и Воспоминания Сакуры — все они погибли один за другим, пытаясь выиграть время ДД команды…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 654. Награда**

В конце концов даже Лу Ли пришлось остановить Босса…

Умерев, Лу Ли решил не использовать Карту Новолуния и просто дождаться результата боя.

После смерти мир вокруг становился серым, а вы лежали на земле. Несмотря на это, Лу Ли все еще мог наблюдать за своими товарищами по команде. В этот момент оставшиеся в живых члены команды разбежались, и использовали эту возможность чтобы издалека атаковать босса.

Все знали что Босс был на грани смерти, однако они не были уверены в том сколько атак им еще предстоит нанести чтобы добить его…

Следующими жертвами Босса стал Рисовые Шарики с Кунжутом, Толстая Обезьяна, а также только что воскресший Щетина…

В итоге в живых осталось всего три игрока — Одинокий Цветок, Остаточная Мечта и Джавейка.

Маг, Охотник и Темный Жрец.

Однако у Босса все еще оставалось 2 000 НР, поэтому их перспективы не выглядели светлыми… Неужели на этом и закончится их экспедиция в секретную область?

Несмотря на то что они уже получили обильные награды и их поездка полностью окупилась, никто из участвующих игроков не был дураком! Они понимали что если даже обычные монстры давали такой дроп, то дроп Босса будет еще лучше!

«Смотрите на мою ульту!» — закричала Остаточная Мечта, после чего махнул рукой и перед ней появилась толпа питомцев!

Их было очень много!

После того как Остаточная Мечта стала представителем компании Кирби, она получила огромную сумму денег. На нее она купила поместье питомцев, где могла хранить свою огромную толпу питомцев. Поскольку у нее появилось больше свободного времени, она начала как сумасшедшая укрощать новых питомцев!

На данный момент у нее было 258 питомцев! И даже если вычесть всех не боевых питомцев, останется более 100 боевых питомцев!

Когда игрок собирал 100 редких питомцев, Система неожиданно дарила ему еще одного питомца и этот навык.

Рой Зверей (мгновенный каст): на 4 секунды призывает всех питомцев, однако питомцы будут наносить всего 15% своего обычного урона. Кулдаун: 2 часа; Мастерство: 1/5.

Однако для обычных охотников, этот навык имел ограниченный эффект, поскольку в отличие от Остаточной Мечты они не могли заводить столько питомцев…

Если у игрока была всего дюжина питомцев, то этот навык будет слишком слабым…

Прежде всего атака всех питомцев составляла всего 15% от их обычной атаки. Однако за исключением нескольких исключений, у большинства питомцев была довольно низкая базовая атака…

Кроме того продолжительность этого навыка составляла всего четыре секунды!

После того как Остаточная Мечта махнула рукой, ее питомцы взревели и бросились вперед.

Страж Ужаса не был особенно умен, однако он знал что такое количество питомцев будет проблематичным… Поэтому он взревел и попытался использовать свое копье чтобы смести их.

Увидев эту атаку, все подумали что в следующую секунду питомцы будут отброшены в сторону и столкнутся друг с другом. Однако этого не произошло — они просто мчались вперед как будто копья не существовало! В конце концов они были не настоящими питомцами, а лишь призраками!

Большинства питомцев смогли нанести всего одну атаку, в то время как более медленные питомцы даже не успели добежать до Босса…

Однако несмотря на это, Страж Ужаса потерял более 1 000 НР, и что еще более важно, Одинокий Цветок и Джавейка использовали это время чтобы отойти на безопасное расстояние и спокойно атаковать Босса!

Вскоре Страж Ужаса испустил последний крик, после чего его огромное тело рухнуло на землю! Затем опыт разделился между тремя выжившими игроками.

Опыт Босса 45 уровня изначально был огромным, но что еще более важно — он был разделен всего между тремя игроками! Поэтому Остаточная Мечта и Джавейка сразу же получили новый уровень, а Одинокий Цветок почти заполнил свою полоску опыта.

Система: Поздравляем Правящий Меч! Под руководством Лу Ли, они завершили исследование секретного острова Ягуэро, и получили в качестве награды Эпическое Снаряжение.

Эпическое снаряжение!

Увидев это уведомление, все чаты сразу же наполнились шумихой.

Почему снова Лу Ли и Правящий Меч? Лу Ли был багом — он нарушал игровой баланс!

Некоторые игроки даже попросили игровую компанию избавиться от этого парня!

Они еще даже не видели снаряжение Темно Золотого класса, а он уже получил эпическое?

Кроме того что это был за секретный остров, и насколько он был сложным? Почему он вознаграждал Эпическим снаряжением?

На самом деле это было не первое эпическое снаряжение в игре…

У Лу Ли уже было одно Эпическое Снаряжение — Верховное Кольцо! Однако на него он потратил кучу времени…

Кроме того Лу Ли не считал себя исключением, и знал что у некоторых других игроков наверняка было эпическое снаряжение!

Однако этот случай немного отличался, поскольку это снаряжение был дано в качестве награды!

В этот момент всем было интересно узнать что это было за снаряжение. Даже Лу Ли было интересно, однако несмотря на то что оно лежало в его сумке, он не мог открыть ее поскольку был мертв…

Немного поколебавшись, Лу Ли отказался от использования Карты Новолуния. Он решил оставить ее на потом.

Несмотря на то что Джавейка не был целителем, он все же был Жрецом и изучил большинство навыков Жрецов, включая и Возрождение.

После того как все были воскрешены, они собрались вокруг Лу Ли и уставились на него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 655. Вдоводел**

«Независимо от того что это за снаряжение, я надеюсь что все немного успокоятся.» — несмотря на то что он сказал эти слова, даже сам Лу Ли начал немного волноваться. Конечно же он надеялся что это был предмет для Воров…

Однако в этом не было ничего плохого, в конце концов это было частью человеческой природы…

Несмотря на то что он тоже хотел поскорее узнать что это был за предмет, Лу Ли не хотел чтобы его товарищи по команде поссорились из-за какого-то предмета.

«Расслабьтесь, это всего лишь игра. Если это будет защитное снаряжение, то просто отдай его Всемирному Другу. У него просто ужасное снаряжение.» — без колебаний заявил Бриз Лазурного Моря.

Он был довольно щедрым парнем, и именно поэтому Лу Ли подумал о нем когда только создавал команду.

Он никогда не предаст своих товарищей по команде ради прибыли!

После этих слов все медленно успокоились.

Вдоводел (эпический): урон 54-72, +40 ловкости, +20 силы, +10 телосложения, +15% к шансу нанести критический удар, два слота. Особый эффект 1: Разоружение — дает 50%-й шанс обезоружить врага, из-за чего тот не сможет атаковать им в течение 3 секунд. Особый эффект 2: Кровотечение — существует определенный шанс на 6 секунд заставить цель кровоточить; каждую секунду цель будет получать по 50% урона от атаки. Особый эффект 3: Побег — прыжок в выбранное место в пределах 15 ярдов; кулдаун — 3 минуты. Требования: 45 уровень; Прочность: 150/150.

Это был кинжал!

Более того это был кинжал специализирующийся на физической атаке!

Увидев его, Алое Новолуние, Левая Рука Каина и Лу Ли начали беспокоиться.

Этот кинжал нельзя было считать супер сильным, однако он определенно был достоин эпического класса.

Первым моментом был его урон — из двух кинжалов которые сейчас были у Лу Ли, атака одного составляла 24-36, а другого 42-56. Урон Вдоводела удвоит его текущий урон! Даже у двуручного Принципа было всего 40-62 урона, хотя обычно двуручное оружие имело больше урона чем у кинжалов, потому что Воры могли носить по два кинжала!

Однако помимо этого у кинжала также были и бонусные атрибуты! Этот эпический предмет давал довольно больший спектр атрибутов, включая ловкость, силу и телосложение.

Общий прирост атрибутов этого кинжала был больше чем у двух его нынешних кинжалов вместе взятых!

Кроме того любое снаряжение обладающее + 15% к критическому удару, уже считалось изысканным, независимо от других эффектов. Кроме того Лу Ли также впервые видел снаряжение с двумя слотами!

И кроме всего вышеперечисленного, у этого кинжала также было три особых эффекта! Этот кинжал действительно был нечто!

Лу Ли считал что Разоружение был самым сильным из трех эффектов. Несмотря на то что цель сохраняла атрибуты которые давало его оружие, он больше не мог использовать его для атаки или наложения заклинаний! Другими словами им приходилось драться голыми руками!

Неспособность атаковать в течение трех секунд можно было сравнить с оглушением!

Что касается Кровотечения, то несмотря на то что урон в секунду составлял всего 50% от атаки, эффект длился 6 секунд, что в сумме составляло 300% урона!

А из-за постоянного урона цель не сможет использовать навыки в которых нельзя было получать урон.

Это было очевидным преимуществом в поединке Воров, а также причиной по которой Воры боялись Воинов. При помощи кровотечения они могли помешать им стать невидимыми!

С этим особым эффектом, в будущем Лу Ли скорее всего станет королем Воров.

Последним эффектом была способность к побегу, которой позавидовал бы любой игрок!

В прошлом у Лу Ли были ботинки с похожим эффектом.

Особый эффект Штормовых Ботинок отправлял игрока в случайное место, однако эффект этого кинжала был намного сильнее!

«Давайте решим как мы распределим это снаряжение.» — вздохнув внутри сказал Лу Ли. Ему пришлось столкнуться с ограничением которое он сам же и поставил… На самом деле большинство глав больших гильдий каждый раз имели право присваивать один из предметов себе.

Но как в такой группе могла появиться близость?

Лу Ли не мог этого сделать. В конце концов все так усердно старались чтобы убить босса, поэтому если он присвоит этот предмет себе, то это будет безответственно.

«Я готов уступить, но у меня есть просьба. Отдай мне свой лишний кинжал!» — предложил Алое Новолуние.

«Я тоже готов уступить. Босс Лу Ли, ты должен взять его и использовать на соревнованиях.» — спокойно сказал Левая Рука Каина — «У меня пока нет никаких запросов, но я надеюсь что в будущем босс Лу Ли будет чаще брать меня на подобные активности. Кроме того этот предмет требует 45-го уровня, а мы лишь 39-го… Разрыв между нами слишком велик.»

Лу Ли немного подумал, после чего повернулся к Блуждающему и сказал: «Раздели мои очки, и дай им по 100 очков. Кроме того дай всем остальным по 30 очков.»

Этим самым Лу Ли отказался от 800 очков, хотя у него всего было 1100 очков!

В конце концов очки вклада было не так-то просто получить. Даже участие в этой активности принесет всем всего по 10 очков!

Поэтому чтобы получить очки вклада, игроки в основном обменивали свое снаряжение и материалы…

Причин по которым у Лу Ли было столько очков, было несколько. Во-первых он был профессиональным игроком, а во-вторых он всегда участвовал в Первых Зачистках!

Но в этот момент он неожиданно потратил 800 очков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 656. Гномский полюсный птицефикатор**

«Вот, держи.» — говоря это, Лу Ли снял Загрязненный Клык и отдал его Алому Новолунию.

Поскольку ему понравился этот кинжал, Лу Ли не возражал.

После этого Лу Ли наполнился желанием быстро достичь 45 уровня!

Загрязненный Клык (Идеальное серебро): + 24-36 урона, +16 ловкости, +6 силы, + 8% к шансу критического удара. Особый эффект 1: дает 20% шанс применения Пробитие Брони, продолжительность 15 секунд. Особый эффект 2: существует шанс призвать Призрака. Призрак обладают 30% урона игрока, и живет 20 секунд. Требования: 25 уровень; Прочность: 50/50.

Этот кинжал был всего лишь 25-го уровня, что означало что его урон и статы были довольно низкими, однако + 8% к шансу критического удара компенсировало это.

Однако самое ценное в этом кинжале были два особых эффекта!

«Но что ты будешь использовать вместо него?» — Алое Новолуние не ожидал что Лу Ли так скоро отдаст ему кинжал.

«У меня есть запасной.» — сказал Лу Ли, после чего достал из сумки кинжал. У него не было недостатка в кинжалах, однако они не были таким же хорошими как его основные кинжалы…

Однако несмотря на то что этот кинжал не имел таких сильных эффектов, его базовый урон и статы были выше. В конце концов это было серебряное снаряжение 40 уровня!

Несмотря на то что владелец эпического снаряжения уже был определен, члены команды все еще немного волновались.

В конце концов перед ними лежал Босс секретной области, и всем было интересно что же он дропнул!

В конце концов это был босс секретной области!

«Мы рассчитываем на тебя, наша маленькая принцесса.» — гладя голову Остаточной Мечты сказал Лу Ли.

«Смотрите внимательно.» — закатывая рукава сказала Остаточная Мечта.

Бриз Лазурного Моря проглотил слюну и сказал: «Вытащи Щит, Мечта. Старший брат обязательно даст тебе красный конверт!»

«Братан, разве ты не сказал что если выпадет щит, то ты отдашь его мне? Ты же сказал что у меня плохое снаряжение.» — смеясь сказал Всемирная Дружба.

«Черт.» — выругался Бриз Лазурного Моря, после чего хлопнул себя по губам — «О чем я только думал?»

«Ого, это снаряжение Темно Золотого класса!» — вытащив предмет сказала Остаточная Мечта. Она уже давно не видела предметов ниже золотого класса!

После того как она раскрыла описание предмета, Рисовые Шарики с Кунжутом решительно вытащил мешок забитый золотыми монетами!

Это была мантия для Чернокнижников, которая имела особый эффект усиливающий их Стражей Ужаса. С этой мантией, Страж Ужаса Рисовых Шариков станет сильнее на треть!

Вторым предметом также был предмет темно золотого класса — долгожданный Щит!

«Ладно, слово не воробей…»

Сказав это, Бриз Лазурного Моря снова ударил себя по губам. В конце концов он был в одной из лучших гильдий, и также был лучшим основным танком Рассвета; как он мог нарушить свое слово?

Этот щит был довольно сильным; он обладал эффектом который увеличивал агр, а также уменьшал урон. Увидев описание, оба основных танка пустили слюни.

Однако поскольку это было снаряжение 45-го уровня, никто пока не мог его использовать…

Третье и последнее снаряжение было не Темно-Золотого класса, а золотым кожаным шлемом. Он был намного лучше чем нынешний шлем Лу Ли, однако он сразу же отказался от идеи оставить его себе и дал его Алому Новолунию и Левой Руке Каина.

Лу Ли понравился этот шлем, поскольку он был довольно изысканным, однако он носил сет Вуду! Одним из предметов сета был головной убор, поэтому он не мог так просто заменить его…

В итоге Алое Новолуние потратил кучу очков, и в конечном итоге получил шлем.

После трех единиц снаряжения, Остаточная Мечта достала несколько чертежей.

Чертеж: Гномский полюсный птицефикатор

Рецепт: Инженерное дело

Требование: Продвинутая инженерия (240)

Гномский полюсный птицефикатор: превращает цель в курицу на 5 секунд. Ну, разумеется только в том случает, если вы не перепутали полярность заклинания…

На самом деле это был очень продвинутый инженерный чертеж, однако когда Лу Ли прочитал название, он не знал смеяться ему или плакать…

Гномский полюсный птицефикатор мог превратить цель в курицу, что походило на эффект Полиморфа. Однако эффект птицефикатора слегка отличался, потому что в этом состоянии трансформированная цель не регенерирует НР.

Но у этого предмета был большой недостаток — существовала определенная вероятность что эффект сработает на вас…

Это означало что используя этот предмет, существовала вероятность того что это вы превратитесь в курицу! Согласно слухам этот шанс основывался на некоторых атрибутах персонажа.

Этот недостаток был фатальным, но это никак не повлияло на популярность птицефикатора…

Гномский полюсный птицефикатор был очень полезен в дикой природе. Потому что если вы обнаружили что не можете победить монстра, то вы могли превратить его в цыпленка и убежать на вашем ездовом звере!

Однако это был лишь чертеж, а стоимость его изготовления была высокой… Более того его можно было использовать всего три раза, поэтому эти штуки использовались исключительно богатыми людьми…

Но несмотря на это, больше всего Лу Ли расстраивало то, что для его создания ему нужно было повысить уровень своего инженерного дела!

Благодаря бомбам, инженерное дело Лу Ли достигло Продвинутого уровня, однако Гномский полюсный птицефикатор требовал 240 опыта, а у него было лишь 191… Ему нужно было еще 50 инженерного опыта…

А чтобы увеличить шанс на успех, ему нужно было увеличить свой опыт еще больше!

Пятьдесят опыта нельзя было получить сделав 50 предметов… Лу Ли подсчитал, и понял что для этого ему нужно будет улучшить или сделать по крайней мере 500 предметов!

А это была огромная сумма денег и времени!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 657. Тьма**

Но несмотря ни на что, ему рано или поздно все равно пришлось бы улучшить свои инженерные навыки.

Поэтому Лу Ли использовал несколько своих очков, и успешно взял рецепт птицефикатора.

Поскольку Инженерия была роскошным и дорогим навыком, большинство игроков не интересовались ею. В их команде было 23 игрока, но только Лу Ли изучал инженерное дело!

«Редкий материал — Рог Демона.» — объявила Остаточная Мечта.

Услышав это, глаза Лу Ли загорелись и он снова использовал свои очки чтобы взять предмет. В любом случае никому он особо не нужен был, да и кроме того именно Лу Ли нашел эту секретную область, поэтому все старались уступить ему…

Это был высокоуровневый демонический материал, и основываясь на том что сказал Ремулос, он мог встроить его в свое Верховное Кольцо.

Трудно было сказать что произойдет если он добавит в кольцо всего один редкий материал, поэтому Лу Ли планировал сначала собрать несколько редких материалов, и уже только потом отправляться к алтарю.

Да и кроме этого Рог Демона сам по себе был очень популярным редким материалом.

Его можно было использовать для изготовления оружия, в частности кинжалов и мечей, а также в Инженерии и Алхимии.

Поскольку Лу Ли не интересовался обычными материалами и снаряжением, то остальные предметы были разделены между основными танками и целителями в качестве платы, поскольку они потратили кучу зелий.

К сожалению им не повезло, и они не получили приличных литейных форм для оружия… Лу Ли уже давно не видел хорошую литейную форму для оружия…

Немного посмотрев на труп, Лу Ли поднес к нему свое кольцо и начал читать заклинание.

Это был способ которому его научил Ремулос, и который использовался для поглощения крови членов Пылающего Легиона.

Несмотря на то что этот демон не был частью Пылающего Легиона, его атрибуты и родословная были идентичны членам Пылающего Легиона.

После того как Лу Ли закончил свое заклинание, из трупа вылетел кровавый туман, который затем превратился в мини-демона.

У этого мини-демона казалось была своя жизнь, потому что все вокруг могли слышать его грустные крики.

После того как кровавый туман был поглощен кольцом, Лу Ли почувствовал что температура кольца поднялась, и на его поверхности появился тотем кровавого цвета.

«Черт, это слишком впечатляюще.» — Алое Новолуние был наполнен завистью.

Они не могли точно сказать что делал Лу Ли, но они видели что это явно было что-то необычное!

«Это тот артефакт, который может превращать тебя в пантеру, верно?» — спросила Тьма.

У всех красивых девушек было больше преимуществ, чем у остальных… Поэтому даже если ее вопрос пересекал некоторые границы, никто не станет ее обвинять…

Лу Ли не отрицал этого, и кивнул: «Он действительно позволяет мне трансформироваться, но это не артефакт.»

«Какого он класса?» — продолжила она.

«Легендарного.» — после небольшой паузы ответил Лу Ли.

«Вау! Разве это означает что у тебя теперь два легендарных предмета?» — Тьма ахнула.

Несмотря на то что она была красивой, она не любила выделяться. Иначе Без Печальный не был бы без ума от нее…

Она была очень сексуальной девушкой. То как она говорила, как она двигалась — все это было очаровательно.

Большинство мужчин либо не смотрели на нее, либо постоянно пялились на нее.

Многие люди не верили в то что Без Печальный мог влюбиться в такую девушку; они не верили что он из тех людей, которые поддавались искушению.

Однако это была правдой! Лу Ли хорошо знал о том насколько сильно Без Печальный любил Тьму, ровно как и большинство профессиональных игроков…

Однако все также знали что женщина которую любил Без Печальный, была частью Правящего Меча!

Из-за этого многие считали что Лу Ли был слишком смел, посмев принять такую женщину… Неужели он не боялся Столицы Славы, а также возможной войны?

Многие также с нетерпением ждали войны между Правящим Мечом и Столицей Славы.

Однако они все были разочарованы — прошел уже целый месяц, но обе гильдии оставались мирными… Тьма даже стала частью элитной команды Правящего Меча, и ходили слухи что она переезжает чтобы стать профессиональным игроком!

«Когда-нибудь ты тоже получишь такие предметы.» — Лу Ли сказал так, как будто разговаривал с обычным членом гильдии…

«Надеюсь.» — Тьма потеряла интерес, и поэтому перестала разговаривать с Лу Ли.

«Неужели он боится мести Без Печального, и поэтому он не хочет разговаривать со мной?» — подумала она. Она была слегка разочарована в Лу Ли, учитывая то что он был настолько легендарным человеком…

Но немного подумав, она пришла к выводу что это невозможно — Лу Ли не походил на людей которые боялись Без Печального…

Если бы он боялся, то он бы не убил его! Он также ничего не сказал когда она присоединилась к Правящему Мечу. Возможно тогда он не знал о ситуации, но сейчас он наверняка все знал. Обычно, он должен был уже выгнать ее, чтобы избежать войны между гильдиями и Без Печальным.

Разобравшись с Боссом, все подошли к мертвому дереву.

Несмотря на то что все вокруг было смертельно тихим, Лу Ли и остальные все еще чувствовали огромную ауру!

Это дерево было гигантом, из-за чего они чувствовали себя похожими на муравьев…

«Даже листья этого дерева вероятно являются сокровищами!» — вздохнул Блуждающий.

«Ладно, вы можете идти, а я попробую что-нибудь получить.» — сказав это, Лу Ли передал все свое снаряжение и ценные вещи Бризу Лазурного Моря.

«Ха-ха, теперь я богат! Покинув эту карту, я сразу же покину гильдию!» — неудержимо рассмеялся Бриз Лазурного Моря.

Услышав это, Лу Ли посмотрел на него с отвращением.

«\*\*\*\*, ладно ладно.» — сказав это, Бриз Лазурного Моря и остальные вернулись в город.

Так это и есть Древо Жизни? — думая об этом, Лу Ли попытался обойти его на своем ездовом звере, однако вскоре обнаружил что на это потребуется слишком много времени…

Оно могло сравниться с Тельдрассилем!

Исходя из этого, этот маленький мир наверняка был лишь осколком — иначе в нем не могло быть такого гигантского Дерева Жизни…

Лу Ли мог представить себе насколько оно было процветающим пока было еще живо! Но к сожалению Саргерас наткнулся на этот мир…

После чего жители мира были либо убиты, либо заключены в тюрьму, оставив позади лишь руины…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 658. Семя**

Лу Ли попытался «залутать» гигантское дерево, однако потерпел неудачу…

Но если честно, то даже если бы он смог что-то получить, он бы никак не смог поместить полученный предмет в свою сумку…

«Это дерево пожалуй является самой ценной вещью в этом маленьком мире.» — подумал Лу Ли.

Ему было обидно просто так оставлять его здесь…

Поэтому он вытащил меч и хотел взять с собой несколько веточек, потому что насколько он знал, ветви Дерева Жизни были отличным материалом для посохов.

Еще немного обойдя дерево, Лу Ли наконец-то нашел несколько довольно низких ветвей. После этого он поднял свое оружие и рубанул по Древу Жизни.

На самом деле он думал что не сможет повредить дерево, и поэтому у него изначально не было никакой особо надежды.

Однако то что произошло перед его глазами, полностью перевернуло его мир с ног на голову!

После того как меч Лу Ли ударил, ветка сразу же упала! Однако прежде чем Лу Ли успел поймать ее, она начала превращаться в пепел!

Однако это казалось начало цепную реакцию, потому что весь мир начал разрушаться!

Лу Ли заметил что конец этого маленького мира начал трескаться как стекло! Сначала образовывались трещины, потом часть мира откалывалась и полностью разваливалась…

Держа в руке меч, Лу Ли тупо стоял на месте и смотрел на то как гигантское дерево становится все меньше и меньше…

Затем он услышал позади себя какой-то странный звук. Поскольку факелы которые они принесли с собой все еще горели, он смог увидеть что произошло.

Как оказалось, неудачная гончая была втянута в образовавшийся раскол, после чего всего за секунду превратилась в пыль…

«Пора уходить?» — поскольку опасность становилась все ближе и ближе, Лу Ли подумал об уходе.

Во время этой экспедиции он и так уже получил много всего, да и кроме того он не сможет использовать Карту Новолуния, потому что для ее использования нужен был труп…

Однако сцена перед его глазами остановила его.

Процесс разрушения становился все медленнее и медленнее, как будто что-то боролось против пожирающей силы; дерево которое защищало этот мир, все еще не хотело сдаваться!

Подобную сцену вряд ли мог увидеть обычный игрок!

Поэтому Лу Ли решил остаться, и посмотреть до конца. Даже если он умрет, он потеряет всего десять процентов опыта… В конце концов он заблаговременно отдал все свои ценности Бризу Лазурного Моря.

Процесс разрушения мира действительно был замечательным.

Как и предполагал Лу Ли, чем ближе разрушение подходило к дереву, тем больше оно замедлялось.

Однако несмотря на это, процесс никогда не останавливался! В конце концов Древо Жизни умерло уже бесчисленное количество лет назад…

Лу Ли был тронут этой сценой, но ничего не мог поделать…

Несмотря на то что он был тронут, он не жалел о своих действия. В конце концов секретные области и были созданы для исследований, поэтому разрушения этого маленького мира нельзя было избежать! Даже если бы не Лу Ли, рано или поздно этот мир исчез бы и сам по себе…

Однако когда Лу Ли уже собрался сесть и дожидаться своей смерти, он обнаружил нечто удивительное и вскочил.

Первоначально он думал что дерево будет постепенно превращаться в пепел, и в конце концов бесследно исчезнет.

Однако все было не так — гигантское дерево делало нечто странное.

Весь образовавшийся пепел собирался в одном месте!

Все начиналось как черная точка, однако поскольку все вокруг было темным, Лу Ли ничего не замечал.

Однако эта черная точка продолжала расти, и постепенно начала светилось зеленым светом!

Что это?

Или лучше спросить — что происходит?

Лу Ли не смел подходить, и решил терпеливо подождать и действовать только когда его жизни будет угрожать опасность.

Его шестое чувство подсказывало ему что если он сейчас возьмет эту зеленую штуку, Древо Жизни расценит его как врага!

…

После того как все покинули секретную область, они разошлись и начали заниматься своими собственными делами.

Остаточная Мечта отправилась на охоту за новыми питомцами, а Хачи Чан продолжила выполнять квесты. Что касается Рисовых Шариков с Кунжутом, то он последовал просьбе Лу Ли, и продолжил улучшать свои навыки алхимии.

«Лу Ли умер…» — Мартовский Дождь ахнула, и ее внезапный крик привлек внимание всех остальных. Они еще не расформировали команду, и поэтому она сразу же заметила когда здоровье Лу Ли опустошилось.

«Лу Ли, Лу Ли, что случилось?»

«Ничего. Поскольку я оставил все свои предметы Бризу, я потерял лишь немного опыта.» — сказал Лу Ли.

«Подожди немного. Сейчас я вернусь и отдам тебе твоё снаряжение.» — сказав это, Бриз Лазурного Моря сразу же вернулся в город.

В этот момент Лу Ли стоял возле точки возрождения, и тер зеленое семя.

Верно, Древо Жизни все это время создавало семя! В самый последний момент Лу Ли набросился на него и схватил семя. Как только он сунул семя в свою сумку, он мгновенно был разорван на части!

Это семя было размером с кулак, было зеленым и блестящим. Оно довольно сильно контрастировало с мертвым деревом…

Просто держа его в руке, Лу Ли чувствовал сердцебиение семени! Это было сильное сердцебиение, как будто внутри скрывалась безграничная жизненная сила!

Семя…

В прошлом он уже находил несколько семян.

Подумав об этом, Лу Ли отправился в свое личное хранилище.

Внутри его хранилища была его личная коллекция предметов, которая в основном состояла из редких материалов которые он пока еще не мог использовать.

Поскольку он обладал кучей Первых Зачисток, а также имел хорошую репутацию, НИП отвечавший за хранилище, был очень почтителен с Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 659. Поглощение**

Вскоре Лу Ли нашел еще несколько семян.

Самое большое семя было от Батрана; и Лу Ли получил его из квеста.

Батран был неудачным парнем который умер во сне…

Тренты жили очень долго, и часто были очень дружны с эльфами. Лу Ли помог Батрану выполнить несколько квестов, после чего тот передал Лу Ли свое семя.

Похоже что все организмы растительного типа размножаются путем семян…

В его хранилище были и другие семена, которые Лу Ли получил во Внутренних Землях.

Когда он вытащил эти семена, семя Дерева Жизни в его правой руке наполнилось желанием поглотить их!

Несмотря на то что Лу Ли не мог слышать голос семени, он мог понять что оно хочет.

Семя говорило что оно голодно!

Лу Ли немного подумал, после чего отложил все семена, и оставил лишь обычное семя лозы каннибала.

Смотря на него, Лу Ли вспомнил о событии связанном с зачисткой руин. Несмотря на то что он уже прошел его, он вспомнил что хотел позволить членам своей гильдии тоже пройти его.

Но к сожалению это место было слишком опасным… даже для Лу Ли!

Если он хотел сформировать группу для этого события, то ему для начала нужно было привести на место Рисовые Шарики с Кунжутом.

Кроме того сложность этого события… была слишком безумной!

Даже после того как все игроки достигнут 50 уровня, у них все еще будут проблемы с зачисткой этой карты! Все потому, что когда число участвующих игроков переваливало за 10, монстры менялись!

Лу Ли видел подобное в своей прошлой жизни.

Эту карту хотела зачистить большая гильдия под названием Братство. Это событие стало одной из причин падения их гильдии… Все потому, что все игроки которые участвовали в событии, погибли по крайней мере два раза!

Затем Лу Ли поднес семя Лозы Каннибала к семени Древа Жизни, после чего семя Древа Жизни загорелось зеленым светом и поглотило семя Лозы Каннибала!

Увидев это, Лу Ли вынул и другие семена.

Эти семена Лозы Каннибала были ценными предметами, но их было нетрудно найти. Они не могли сравниться в ценности с семенем Древа Жизни…

В этот момент амбиции Лу Ли начали быстро расти, и он захотел посадить Древо Жизни!

Поскольку даже Древо Знаний могло призывать другие деревья в лесу чтобы те сражались за хозяина, так на что же будет способно Древо Жизни?

Никто раньше такого не делал, и никто не смел даже думать о подобном! В конце концов мало кто останется в разрушающемся мире, чтобы умереть… Лу Ли был лишь исключением…

И если бы не это, то Лу Ли не смог бы получить это семя!

Конечно же Лу Ли понимал что посадить Древо Жизни будет ой как непросто…

Всего в этом мире было три Древа Жизни — Нордрассил, Тельдрассил и Вордрассил. Их семена произошли от Г’Ханир, древа матери Азерота, которое охранялось вороном-полубогом Авеной.

Во время Древней Войны, Колодец Вечности развалился.

Однако Иллидан не хотел отказываться от своих магических способностей, и использовал семь специальных бутылок для хранения священной воды из колодца. Затем он вылил всю священную воду в небольшое озеро на горе Хиджал.

После того как Иллидан был заперт, Алекстраза посадила семя Древа Жизни в центре нового Колодца Вечности, после чего семя превратилось в новое Древо Жизни — Нордрассил.

Это было единственное Древо Жизни Азерота!

Оно выросло благодаря Иллидану, или по крайней мере частично благодаря нему… Потому что без семи бутылок священной воды они не смогли бы вырастить новое Древо Жизни!

Лу Ли не мог найти священную воду из Колодца Вечности, поэтому он никак не мог вырастить такое же гигантское дерево как Нордрассил… Однако ему и не нужно было такое массивное дерево! Он просто хотел использовать его в качестве защиты для базы их гильдии, которая когда-то будет построена.

Древо Жизни ведь должно быть сильнее Древа Знаний, верно?

Однако Лу Ли пошел дальше, и хотел посадить оба дерева, так как это значительно улучшит их защиту!

Поэтому отложив в сторону семя Древа Знания, Лу Ли отдал семени Древа Жизни все остальные семена.

Лу Ли надеялся что это поможет ему посадить его, поскольку у него не было священной воды… Однако то как это семя пожирало другие семена, был довольно странным… Лу Ли надеялся что в конечном итоге не посадит демоническое дерево…

Чтобы собрать достаточно питательных веществ для семени, Лу Ли дал гильдии задание собирать семена других растений. Он также повесил этот квест в Зале Наемников.

После того как Бриз Лазурного Моря пришел отдать ему вещи, Лу Ли не скрыл от него ничего и показал ему семя.

Если бы не Лу Ли, то он наверняка бы проглотил его… Основываясь на его словах, он думал что если его съесть, то это даст ему сто уровней!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 660. Вуду Сет**

Смерть Лу Ли вызвала удивление, но никто особо не беспокоился по этому поводу.

В конце концов Рассвет был сосредоточен на сохранении баланса между всеми игроками, поэтому все могли умереть… Единственными игроками которые не умирали, были либо новички в деревне для новичков, либо игроки с торговыми навыками…

На данном этапе игры семена растений было довольно сложно найти, и большинство игроков не интересовались ими…

Однако до строительства их базы было еще далеко, поэтому у них был еще год или два…

Еще немного покрутив его в руке, Лу Ли положил семя Древа Жизни в свое хранилище. Он не мог носить его с собой, потому что будет глупо потерять его…

Затем он отправился к почтовому ящику, чтобы забрать некоторые предметы.

Вуду Сет наконец-то был готов!

Теперь у него был Нагрудник Вуду, Наплечники Вуду, Маска Вуду и Накидка Вуду! Нагрудник Лу Ли нашел в сундуке, а все остальное в Зул’Фарраке.

Для такого подземелья как Зул’Фаррак, это был неплохой дроп!

Вуду Сет был очень популярным снаряжением для Воров на нынешнем этапе игре. Несмотря на то что это был лишь Серебряный сет, все четыре предмета были лучше чем обычное серебряное снаряжение.

Среди четырех предметов сета, Нагрудник был хорошего качества, а Наплечники и Накидка был превосходного качества.

Что касается Маски Вуду, то она была изысканного качества, что было всего в одном шаге от безупречного качества!

Это был первый изысканный предмет Мартовского Дождя, что показывало насколько полезным был Секрет Портного! Узнав об этом, Кубический Корень сразу же поручил нескольким надежным игрокам начать выполнить квесты в попытке собрать еще несколько копий. В конце концов Портняжное Дело было одним из основных торговых навыков; поэтому в их гильдии было много игроков которые изучали портняжное дело.

Наплечники Вуду: +35 брони, +28 ловкости, +14 силы, +10% к сопротивлению огню. Особый Эффект 1: Парирование; особый эффект 2: Урон от Обратного Удара в Спину увеличен на 20%. Требования: 40 уровень, Прочность: 82/82.

Статы были довольно хорошими, в то время как сопротивление огню было очень полезно против некоторых навыков Огненных Магов и Чернокнижников. Оно было еще полезнее в РVЕ, поскольку многие монстры и боссы любили использовать заклинания огненного типа.

Первый особый эффект назывался Парирование. У него не было никакого описания, поскольку это было простое бонусное действие.

Как человек который переродился, конечно же Лу Ли знал об этом особом эффекте.

Исход любой физической атаки является одним из следующих: Попадание, Промах, Уворот, Блок, Критический Удар и Парирование. Были и некоторые другие результаты, но это были основные.

Парирование происходило когда игрок уменьшал получаемый урон, совершая определенные действия (движения) во время того как их атаковали.

Проще говоря это просто означало что атака попадала не в ту точку, и поэтому не могла нанести максимальный урон! То на сколько снижался урон также варьировалось — минимум парирование может снизить урон на 3-5 урона, а максимум — более ста пунктов урона!

Другими словами этот эффект не был особенно эффективен для отдельных атак, однако если урон будет уменьшаться при каждом попадании, то это определенно очень полезный эффект.

Нынешние Наплечники Лу Ли были 15 уровня, однако они были изысканного серебряного класса! Если бы не тот факт что их уровень был слишком низким, то Лу Ли бы даже не думах менять их…

Потому что они добавляли дополнительный уровень к Обратному Удару в Спину!

+1 к уровню Обратного Удара в Спину, или + 20% повышение урона Обратного Удара в Спину — что лучше?

Лу Ли и сам не мог определиться… С точки зрения урона, дополнительный уровень навыка не мог сравниться с дополнительными 20% урона, но повышение уровня навыка влияло не только на урон! Это также влияло на эффекты навыка!

Время паралича Удара в Спину шестого уровня, было гарантированно больше чем Удара в Спину пятого уровня! Но с другой стороны увеличение урона составляло всего 7%…

Ради эффекта сета и общего увеличения своей силы, Лу Ли пришлось заменить свои наплечники… Несмотря на то что его нынешние Наплечники были всего 15-го уровня, их заберут с руками и ногами!

Накидка Вуду: +45 брони, +30 ловкости, +16 силы, + 6% к скорости передвижения. Особый эффект 1: эффект невидимости увеличен на 18%; особый эффект 2: Теневой Рывок — на 3 секунды увеличивает скорость передвижения к цели на 40%. Кроме того урон первого атакующего навыка по цели также увеличится на 30%. Кулдаун — 2 минуты. Требования: 40 уровень, Прочность: 115/115.

Этот предмет бы похож на тот которым сейчас пользовался Лу Ли, и единственным приятным сюрпризом стал второй особый эффект.

Нагрудник Вуду: +50 брони, +28 ловкости, +15 телосложения, + 12% критический удар. Особый эффект 1: существует определенный шанс превратить 20% получаемого урона в здоровье; особый эффект 2: Укрепленная Кожа — на 6 секунд вдвое уменьшает получаемый урон. Кулдаун — 2 часа. Требования: 40 уровень; Прочность: 120/120.

Другие игроки возможно были бы рады такому сильному эффекту уменьшения урона, но Лу Ли отличался — он хотел большего урона! Кроме того у него также не было недостатка в вампиризме…

К счастью у него еще была Маска Вуду! Этот шлем идеально дополнял стиль игры Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 661. Смена снаряжения**

Несмотря на то что Маска Вуду называлась «маской», на самом деле это был шлем.

С дизайнерской точки зрения, он не только защищал голову Лу Ли, но и также покрывал часть его лица, что делало его более жуткими.

Он все еще мог носить бандану, и могли выбрать между ношением ее внутри или снаружи маски.

Лу Ли решил носить ее внутри маски, и носить снаружи только когда ему нужно будет скрыть свою личность.

Маска Вуду: +42 брони, +30 ловкости, + 18 силы, один слот. Особый эффект 1: существует определенный шанс обнаружить скрытые цели независимо от разницы в уровне; Особый эффект 2: Ледяные Вены — во время активации дает невосприимчивость к психологическим эффектам, таким как Страх; Особый эффект 3: если пользователь последовательно наносит 2 критических удара по противнику, то у третей атаки есть 10% шанс нанести общий урон двух предыдущих атак. Требования: 40 уровень; Прочность: 95/95.

Первый особый эффект был совершенно бесполезен для Лу Ли, потому что обнаружение скрытых целей будет полезно только против монстров…

Поскольку он обладал самым высоким уровнем в игре, этот эффект был совершенно бесполезен в РvР… Кроме того в игре также было очень мало невидимых монстров, и Лу Ли редко когда сталкивался с ними… Поэтому этот эффект был почти бесполезен…

Второй особый эффект был довольно неплохим, и предоставлял пользователю иммунитет к магии контроля толпы.

Если вам покажется что ваш оппонент собирается использовать Страх или любую другую подобную способность, то вы могли активировать этот эффект и получить иммунитет!

Однако если вы уже будете под действием Страха, то вы не сможете снять его при помощи этого эффекта…

Для подобных эффектов требовалась хорошая механика и чувство игры, поэтому обычные игроки часто не могли вовремя использовать подобные эффекты…

Однако самым любимым эффектом Лу Ли был последний.

Если игрок нанесет 2 критических удара подряд, то третья атака обладала 10% шансом нанести объединенный урон двух предыдущих атак! Например если Лу Ли дважды подряд нанесет критический удар в размере 400 урона, то третий удар нанесет целых 800 урона!

400 + 400 + 800 = 1600.

У большинства игроков было всего 2 000 — 3 000 НР, поэтому он мог убить игрока всего за три удара!

Затем Лу Ли радостно надел весь сет, и получил эффект сета.

Эффект Сета 2/4: +1 к Плащу Теней.

Эффект Сета 4/4: После удачного Подлого Трюка дается дополнительное комбо-очко, а также следующая атака нанесет двойной урон.

Все комбо воров начинались с «Подготовки», а затем «Подлого Трюка».

Подготовка вместе с Подлым Трюком давали по два комбо-очка, и теперь Лу Ли также будет получать дополнительное комбо-очко.

Основываясь на механике Лу Ли, вероятность успешного Подлого Трюка была довольно высокой. Кроме того после каждого удачного Подлого Трюка у него будет по пять комбо-очков и он сможет использовать завершающие навыки, которые также будут наносить удвоенный урон!

Лу Ли чуть не начал бояться сам себя!

Затем он стал немного эмоциональным — в прошлой жизни он лишь слышал об этом легендарном сете. А теперь он сам носил его!

Помимо кольца и перчаток, все остальные предметы Лу Ли были либо золотого класса, либо темно-золотого класса (я думал это серебряный сет)!

Он был уверен что даже Без Печальный не мог сравниться с ним! Все потому, что все профессиональные игроки часто жертвуют классом снаряжения и статами ради особых эффектов своих старых серебряных предметов…

Водная Фея вероятно была единственной кто не отставал от Лу Ли; в конце концов она была печально известна своей готовностью тратить любые деньги на снаряжение! Всякий раз когда наемники находили что-то супер-сильное, они немедленно связывались с Водной Феей.

Поблагодарив Мартовский Дождь, Лу Ли отправился на ближайшую карту 40-50 уровня, чтобы проверить свой новый урон.

На этот раз он поменял сразу четыре части своего снаряжения, из-за чего у него поменялась большая часть особых эффектов, поэтому ему нужно было привыкнуть к ним.

Немного подумав, он выбрал в качестве своей цели монстров которые были на три уровня выше его. Несмотря на то что так его шанс нанести критический удар был уменьшен, ему все же удалось засвидетельствовать силу третьего эффекта Маски Вуду!

Это было слишком сильно! Монстр у которого была половина НР, умер мгновенно!

Эффект сета также значительно увеличил его урон! Монстры умирали еще до того как проходило оглушение!

Если он сможет первым оглушить Без Печального… не означает ли это что он сможет мгновенно убить его?

Даже Лу Ли не мог ответить на этот вопрос! Он был человеком который твердо верил в результаты, поэтому прежде чем он испытает это на практике, он мог лишь строить догадки.

Интересно сколько Звездных Игроков смогу выдержать мое полное комбо? — подумав об этом, сердцебиение Лу Ли участилось, а его соревновательный дух загорелся!

После этого Лу Ли продолжал тестировать свое новое снаряжение.

Когда наконец пришло время выходить из игры, он увеличил свой опыт всего на 2%… Однако он полностью привык к своему новому снаряжению!

На следующее утро Лу Ли ничего не делал, кроме использования Усиляющих Камней!

Он надеялся что удача будет на его стороне, и что он получит дополнительные особые эффекты. Однако он также будет доволен и дополнительным статам!

Усиление снаряжения было тем что игроки любили и ненавидели…

Это был способ которым игра балансировала имеющиеся золотые ресурсы. Другими словами потраченное на усиление золото, уравновешивало то что игроки ежедневно фармили!

Потому что для усиления снаряжения требовались как Усиляющие Камни, так и золото.

Первое усиление требовало один Усиляющий Камень и 10 Золотых монет. Второе усиление требовало два Усиляющих Камня, и 20 Золотых монет, и т. д. и т. п.

Первое и второе усиление лишь увеличивало статы снаряжения, однако после третьего усиления появлялся шанс получить новый особый эффект!

Лу Ли хотел усилить все свое снаряжение как минимум три раза.

Он решил остановиться на трех, потому что неудача во время усиления на +3 имеет шанс уменьшить статы снаряжения! Это же касалось и усиления на +4!

Что касается усиления на +5, то был шанс полностью уничтожить предмет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 662. Лок Модан**

Лу Ли решил найти хорошего кузнеца для улучшения своего снаряжения, а не делать это у случайного кузнеца…

Если он не будет по полной использовать информацию которую он принес с собой из прошлой жизни, то какой вообще был смысл в перерождении?

Многие зададутся вопросом почему Лу Ли просто не отправится в Стальгорн, где собраны все эксперты кузнецы?

Да потому, что эти дварфы были слишком высокомерными чтобы тратить свое время на усиление снаряжения!

Кроме того если вы посмеете спросить у них могут ли они достичь 100% шанса успеха, то они подпрыгнут со своих мест и плюнуть вам в лицо! Они расценят это как оскорбление Великого Бога Кузни, потому что только он обладал подобным шансом на успех!

Только бог обладал подобной силой!

Поэтому Лу Ли не отправился в Стальгорн, и вместо этого телепортировался в другое место — Лок Модан.

Лок Модан круглый год был мрачным и холодным, из-за того что солнечный свет едва мог проникнуть сквозь густой туман покрывающий это место… Однако бесконечный дождь наполнял это место разнообразием цветов и деревьев.

Несмотря на то что теплый воздух из Восточных Морей не позволял воде озера замерзнуть, каждое утро и ночь воздух все равно был очень холодным…

Эта погода была тяжелой для таких чувствительных рас как Люди и Эльфы, но она была идеальной для дворфоф.

Самой известной достопримечательностью Лок Модана было озеро, которое являлось самым большим пресноводным озером Азерота!

Поскольку здесь было много древесины, редких металлов, а также обильный источник воды, это было идеальное местом для добычи, ковки, ловли рыбы и сбора древесины!

Лу Ли телепортировался в город под названием Телсамар.

Телсамар располагался в юго-западной части озера, и был известен своим кузнецом который создавал высококачественное оружие и доспехи ручной работы.

Судья Тупонос поддерживал порядок в городе, и обеспечивал безопасность его жителей.

«Друг издалека, добро пожаловать в лагерь дварфов.» — вежливо поздоровался молодой дворф.

Но несмотря на то что он выглядел молодо по сравнению с другими дворфами, ему было уже несколько сотен лет!

«Для меня это большая честь посетить такое прекрасное место! Я наемник, и хотел поинтересоваться могу ли я чем-нибудь помочь?» — Лу Ли не стал называть свою настоящую причину. Несмотря на то что дворфы были дружелюбными, они также не были святыми, иначе Войны Трех Молотов никогда бы не было…

Затем Лу Ли неловко почесал голову и сказал: «Я путешествую по миру чтобы тренироваться и ищу силу! Но если я умру, то я умру без сожалений!»

Эти страстные слова Лу Ли легко тронули Тупоноса.

В конце концов у всех, включая Тупоноса, были мечты жить жизнью полной опасных приключений, где они будут сражаться с ограми, встречаться с драконами, исследовать земли разных рас и бесконечно искать силу и сокровища которые могут помочь миру.

«Хорошо, у меня есть кое-что для тебя.» — поглаживая свою бороду сказал судья Тупонос — «Изначально я хотел попросить тебя поохотиться на нескольких монстров, но исходя из твоих слов, это может быть слишком легко для тебя! Поэтому я решил дать тебе что-то посложнее, что-то гораздо более волнующее — охоту на огров!»

«Как пожелаете, сэр. Сколько вам нужно и где они?» — Лу Ли говорил как хладнокровный наемник.

«Нас постоянно достают огры из северо-западной части озера, и это приносит мне головную боль. У нас нет сил чтобы разобраться с ними, поэтому если ты хочешь, то пожалуйста разберись со всеми ограми которых ты встретишь на пути! Если тебе покажется что ты сделал достаточно, то можешь возвращаться и я щедро вознагражу тебя!»

И сколько именно это «достаточно»? — эта формулировка вызвала у Лу Ли головную боль…

Но поскольку он не был таким же милым как Хачи Чан, он не смел уточнять.

Однако он больше боялся убить слишком много, чем слишком мало… Потому что это может помешать продвижению цепочки…

Поэтому спустя полчаса Лу Ли принес всего два стака голов огров.

После того как он бросил их на землю, Тупонос пересчитал их и с разочарованием спросил: «Почему всего 32? Я смотрю что ты ленивый молодой человек.»

«Мои родители научили меня быть смелым, но не безрассудным. Огры собраны вместе, что затрудняет их убийство. Это все огры которые отошли от группы, и поэтому я смог убить их тихо. Позвольте мне выпить немного вина и отдохнуть. Я вернусь завтра и продолжу охоту.» — спокойно сказал Лу Ли.

Оправдание Лу Ли помогло ослабить недовольство Тупонос, однако он не дал Лу Ли никакой награды и сказал: «На самом деле эти огры не представляют особой угрозы. С другой стороны, если ты сможешь убить Чок’сула, то я признаю твою храбрость! Чок’сул является лидером Огров которые часто трогают нас. Его убийства станет хорошей частью твоего приключения! Но я все пойму если ты боишься и откажешься.»

Лу Ли не был уверен был ли этот Тупонос хорошим парнем или глупцом…

Он пытался задеть Лу Ли!

Конечно же Лу Ли никогда бы не попался на его психологические уловки, но ради цепочки квестов он притворился злым.

Несмотря на то что у Чок’сула было свое имя, на самом деле он не был боссом — он был всего лишь элитным монстром…

Поскольку он находился посреди лагеря огров, то добраться до него было труднее чем убить его.

Однако для Лу Ли это был похоже на кусок пирога!

Поэтому всего через несколько десятков минут Лу Ли вернулся с головой Чок’сула.

Судья Тупонос был доволен, и чуть не поцеловал голову Чок’сула.

«Неплохо, твоя храбрость заслужила мое уважение.»

«Тогда могу ли я попросить свою награду?» — спросил Лу Ли.

«Что касается этого…» — Тупонос начал немного колебаться, после чего сказал с неловким выражением лица — «Мы — дварфы, никогда не лжем или забираем свои слова назад… Просто мы потеряли ключ от хранилища…»

«Все в порядке, все совершают ошибки.» — неискренне сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 663. Дварф Черного Железа**

История была довольно странной, но идеально подходила этой игре…

Один из Дварфов Черного Железа пробрался в город, и украл ключ от городского склада. Они много раз пытались его найти, но он все еще не был найден…

Дварфы делились на три основных племени — Племя Бронзобородых, Племя Громового Молота и Племя Черного Железа. Однако все они выглядели довольно похоже.

У этих трех племен была очень давняя ненависть друг другу, но они были довольно равны по силе, поэтому ни один из них не мог по-настоящему доминировать над остальными…

Все потому, что у них всех была какая-то роковая черта личности… Бронзобородые Дварфы были слишком прямолинейными, Дварфы Громового Молота были слишком независимыми, а Дварфы Черного Железа были слишком циничны.

У Бронзобородого Племени не было стратегии, у Племени Громового Молота не было дипломатического сотрудничества, а у Племени Черного Железа не хватало решительности… Из-за всего этого они никогда не могли работать вместе.

Поэтому когда Лу Ли услышал о том что ключ был украден, он совсем не удивился.

Но ради квеста он все же вел себя так, как будто был ошеломлен: «Неужели он отступил?»

«Нет.» — ответил Тупонос — «Этот дурак пытается украсть что-то со склада; поэтому он не сдастся пока не добьется успеха!»

«Хорошо, что вы хотите чтобы я сделал?» — спросил Лу Ли.

«Найди его живым или мертвым!» — сказал Тупонос, после чего яростно добавил — «Но желательно мертвым!»

Лу Ли кивнул и с уважением сказал: «Я буду рад помочь вам, сэр.»

Метод Лу Ли был глупым, но эффективным. Он просто собирался охранять дверь склада!

Поскольку это была игра, то прорыть проход в склад было невозможно! Поэтому если Дварф Черного Железа хотел попасть на склад, ему нужно было использовать ключ. Что касается использования навыка вскрытия… то это в принципе было невозможно.

В противном случае Воры бы могли воровать что-угодно, и игра была бы не интересной…

Тупонос с самого начала разместил у склада двух охранников, но следуя совету Лу Ли, он специально поджег старый дом расположенный неподалеку. Это заставило двух охранников запаниковать и попытаться спасти дом.

Скрывающийся дварф определенно будет обманут этим, и выйдет наружу!

Эта стратегия казалась простой и немного забавной, но если задуматься, то она была очень эффективной. И ее придумали лишь после многих проб и ошибок!

Это было единственное преимущество Лу Ли — перерождение!

Думая об этом, Лу Ли скрывался около склада и ждал прибытия Дварфа.

Лу Ли был 42-го уровня, а Дварф — 45-го уровня!

Однако поскольку это был квест, то Дварф был всего лишь элитным монстром.

Ожидание было мучительным делом, но Лу Ли был терпеливым человеком.

Однако вскоре он внезапно почувствовал будто его нашли!

Это было смутное чувство, будто кто-то стоял позади него! Однако у него не было времени чтобы думать об этом, потому что он сразу же перекатился вперед. Сразу после того как он начал двигаться, он услышал свист кинжала!

После этого Лу Ли понял что обнаружил своего противника! Это чувство которое он испытал было не просто внутренним чувством, и не случайным предупреждением системы.

Это был особый эффект Маски Вуду — шанс обнаружить скрытые цели независимо от разницы в уровне!

Лу Ли с самого начала находил этот эффект бесполезным, и не ожидал что он так скоро пригодится!

После этой атаки Лу Ли сразу же понял что атакующий был как минимум 48 уровня, что было на три уровня выше того что он ожидал!

Между ними была огромная разница в шесть уровней!

Кроме того этот Дварф Черного Железа был Вором!

Поняв это, Лу Ли отказался от своего высокомерия и начал серьезно сражаться с этим элитным НИПом, который был на шесть уровней выше его!

И не нужно забывать что элитные НИПы были сильнее элитных монстров, потому что они могли использовать более широкий спектр навыков!

Что касается того почему этот НИП был 48-го уровня…

Когда Лу Ли начал играть в своей прошлой жизни, Рассвет уже много раз корректировал уровень квестов. Вполне возможно что с самого начала этот Дварф и был 48-го уровня, но из-за того что он был слишком сильным, у разработчиков не было иного выбора кроме как понизить его уровень…

Сталкиваясь с Дварфом 48-го уровня, Лу Ли не колеблясь бросился к его талии.

Почему он не использовал невидимость?

Да потому что с разрывом в шесть уровней, его невидимость была бесполезна… Кроме того Лу Ли больше беспокоился по поводу того, если Дварф решит использовать навык типа Исчезновение…

К счастью этого не произошло, и Дварф начал сражаться с Лу Ли.

Этот Дварф Черного Железа был довольно агрессивен, и был также довольно силен. Лу Ли не смог вовремя заблокировать некоторые из его атак, и поэтому потерял немного НР; но привыкнув к темпу битвы, он начал кружить вокруг Дварфа.

Лу Ли был вором ловкости, ровно как и большинство остальных игроков. Это означало что он имел более высокую скорость передвижения и скорость атаки, чем у Дварфа Черного Железа.

Из-за такого огромного разрыва в уровнях, Лу Ли не должен был победить элитного НИПа 48 уровня.

Но к счастью он был игроком, и поэтому мог использовать разные яды и целебные зелья…

Бой длился более минуты, и в конце когда у Дварфа оставалось всего 20% здоровья, у Лу Ли сработал особый эффект его кинжала. Этот эффект имел низкую вероятность активации, но был смертельным…

После своей смерти Дварф дропнул несколько кусков руды — у всех уважающих себя Дварфов было при себе нескольких кусков Руды…

Кроме того он также дропнул ключ.

Взяв ключ, Лу Ли посмотрел на склад… Судьба казалось соблазняла его!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 664. Сдержанность**

Война Азерота затронула лишь несколько крупных городов, а также ряд небольших городов. В таких небольших городах обычно происходило большинство игровых процессов, поэтому большинство игроков проводили свое время там.

Если в радиусе города находился аванпост, то этот город был более богатым, и имел доступ к большему количеству материалов. Кроме того Телсамар также располагался вдоль богатого ресурсами озера Лок Модан!

Поэтому не было никаких сомнений в том, что склад Телсамара будет забит бесконечным богатством!

Лу Ли мог разбогатеть только на одной руде и снаряжении!

Однако немного подумав, Лу Ли выдохнул и сел со скрещенными ногами, тихо ожидая прибытия Тупоноса.

Лу Ли был довольно сдержанным человеком; он не собирался делать что-то, только потому что это казалось хорошей идеей… Кроме того у него больше не было отчаянной нужды в деньгах…

Поскольку после этого у него не будет пути назад, у него не было никакой причины так рисковать…

Он понятия не имел что было на складе, и вообще можно ли это было украсть… Он также не знал сколько он сможет унести, или как он затем продаст эти вещи… Вполне вероятно что прежде чем он сможет украсть достаточно товара, он будет пойман Дварфами…

Будучи членами Альянса, Дварфы Стальгорна всегда жили скромно.

Однако их силу нельзя было недооценивать! Независимо от их отношений с Людьми и Эльфами, если Лу Ли натворит неприятностей, то ни одна группа не поддержит его!

Кроме того проблемы возникнут не только у Лу Ли, но и у его гильдии!

Спустя несколько минут ожидания, Лу Ли наконец-то увидел Тупоноса.

Эти Дварфы договорились поджечь всего один дом, но огонь распространился настолько быстро, что им пришлось потратить довольно много времени на его тушение.

«Вот ключ, а шпион — там.» — указывая на тело Дварфа сказал Лу Ли.

«Чертов Дварф!»

Тупонос, который также являлся Дварфов, не задумываясь выругался и пнул тело. Затем он взял ключ и сказал: «Теперь я щедро вознагражу тебя!»

«Спасибо за вашу щедрость.» — сказал Лу Ли — «На самом деле я восхищаюсь навыками Дварфов, и во время своих приключений я нашел много разных инструментов. Вот, это один из них.» — говоря это, Лу Ли достал Молот Крессо.

Молот Крессо (особый): +20 силы, + 30% к скорость ковки, + 20% к шансу успешной ковки, +1 заказ (хз), эксклюзивный предмет Лу Ли. Прочность: 100/100.

В гайде не упоминалось ничего подобного, но Лу Ли считал что если он сможет сблизиться с этим Дварфом, то у его просьбы будет больший шанс на успех. Эта логика работала на всех НИПах.

«Молот Крессо…» — пробормотал Тупонос, с первого взгляда узнавая молот.

Габриель Крессо, тот кто дал Лу Ли этот молот, сказал что его дедушка научился своим навыкам в Стальгорне. И даже мастера в Стальгорне считали его отличным кузнецом!

«Да, я рад что вы его узнали.» — Лу Ли почувствовал облегчение.

«Как там Крессо?» — поглаживая свою черную бороду спросил Дварф, вспоминая свои былые деньки в Стальгорне.

Тот умный человек всегда учился быстрее остальных…

«Он умер.» — с сожалением сказал Лу Ли.

«Он мертв?» — вначале Тупонос не мог принять эту новость, но через некоторое время с горечью сказал — «Ох точно, человеческие жизни ведь мучительно коротки… Теперь я сожалею что не навестил его…»

«Он умер на войне, ровно как и его сын. Я дружу с его внуком.» — объяснил Лу Ли — «Он дал мне этот молот прежде чем отправиться на передовую. Поэтому я не знаю что с ним сейчас.»

«Эх, чертова война!»

Тупонос не только был знаком со старым Крессо, но и учился вместе с ним под одним учителем!

«Мои соболезнования. Пусть мертвые покоятся с миром.» — грустно сказал Лу Ли.

«Спасибо тебе, эльф. Ты тоже береги себя! Надеюсь что ты сможешь улучшить свою Ковку.»

Радость от поимки Дварфа Черного Железа пропала, и поэтому Тупонос был расстроен…

Изначально Лу Ли надеялся что после всего этого Тупонос даст ему рекомендательное письмо в Стальгорн, где он сможет изучить более продвинутые навыки Ковки.

Однако Элон Тупонос не собирался этого делать…

Поэтому у Лу Ли не было другого выбора, кроме как самому поднять эту тему: «В последнее время у меня возникли некоторые проблемы, и я надеялся что вы сможете дать мне несколько советов, мистер Элон! Ради дальнейшего развития моей ковки, я готов даже отказаться от своей награды!»

«Конечно, конечно. Чему бы ты хотел научиться?»

Услышав о том что Лу Ли откажется от награды, Дварф сразу же обрадовался.

Увидев это, Лу Ли был слегка раздражен, но все же с уважением сказал: «Сейчас я исследую Усиление Снаряжения, но к сожалению я все время терплю неудачу… Я верю что Великий Хаз’Горот должен иметь решение!»

Для всех дварфов, похвалить Хаз’Горота было лучше чем похвалить их самих!

Потому что Фальсификатор Хаз’Горот был древним титаном, а также членом Пантеона. Он и Эонар создали Земельников (Дварфов) и Горных Гигантов.

«Усиление снаряжения…» — выражение лица Элона оставалось спокойным, но в его глазах можно было заметить след презрения.

«Когда я был в Долине Лунной Тени, я встретил Дварфа по имени Кум. Он говорил со мной об Усилении Снаряжения, и сказал что только опытный мастер может уменьшить вероятность неудачи. Мистер Элон, могли бы вы научить меня как уменьшить эту вероятность? Красивые маленькие камни являются шедеврами Хаз’Горота, и мне не нравится видеть как они ломаются.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 665. Навык Усиления**

«Кум…» — немного подумав сказал Элон — «Знал ли этот Дварф как Зачаровывать?»

В его предложении был намек на насмешку и зависть; в конце концов не так уж много дварфов знали как зачаровывать, а Кум даже унаследовал эту технику от Эгвинн! Но он также считал что Кум запятнал их профессию…

«Да, но он очень плохо разбирался в усилении снаряжения.» — сказал Лу Ли, продолжая нести чушь.

«Правильно, потому что Усиление Снаряжения это наука! Те кто пытаются просто бросить снаряжение в печь — глупы!» — услышав о том что мастер зачарования не умел усилять, Элон выглядел намного лучше.

«Итак можете ли вы мне помочь? В конце концов я прибыл сюда из далекой Долины Лунной Тени!»

Элон не продолжил уклоняться, и кивнул: «Хорошо, я научу тебя навыкам усиления снаряжения!»

Усиление Снаряжения было одной из тех вещей, которые больше всего радовали игроков.

Потому что это могло улучшить качество предмета, тем самым увеличив силу игрока! Однако все игроки которые решались на это, должны были столкнуться с возможностью неудачи…

Для усиления снаряжения требовались не только усиляющие камни и золотые монеты, но и стойкость ума!

Потому что игроки с низкой стойкостью ума просто не посмеют усилять свое снаряжение! Потому что если все пройдет успешно — то ладно; но каждый раз когда вы слышали грустный звук ломающегося камня, это было душераздирающе…

Навык усиления НИПов включал в себя много аспектов — специальные техники, материалы и т. д.

Что касается игроков, то процесс не был настолько сложным, поскольку игра была сделана играбельной… Вам просто нужно было положить снаряжение в печь, а затем заплатить усиляющий камень и немного золота.

Так называемый совет Элона на самом деле заключался в обучении Лу Ли навыку.

В прошлой жизни Лу Ли также выучил навык «Усиление Снаряжения». В игре было несколько мест где это можно было сделать, но квест в Телсамаре был самым простым.

И кроме того все остальные квесты предназначались для игроков 50 уровня и выше!

Описание навыка Усиление Снаряжения было очень простым. Он увеличивал шанс на успешное усиления от 10% до 15%. В прошлой жизни Лу Ли достался 13% шанс.

Элон махнул рукой, после чего Система спросила у Лу Ли хочет ли он выучить навык Усиление Снаряжения.

После этого он быстро открыл свою панель навыков, чтобы посмотреть сколько он получил на этот раз. В конце концов несмотря на то что разница между 10% и 15% казалась небольшой, она была очень заметна на практике!

Многие игроки с вероятностью успеха в 10%, предпочитали просить других игроков, у которых была вероятность успеха 15%.

Однако когда Лу Ли увидел число, он был ошеломлен.

20%?!

Не то чтобы он не хотел этого, но как он получил число выше максимума?

Лу Ли нравилось контролировать ситуацию, и поэтому он не был доволен когда он чего-то не понимал…

«Ради старого Крессо, я научил тебя немного большему.» — устало сказал Элон.

«Спасибо! Я не запятнаю имя Крессо!»

Оказалось что этот НИП решил помочь ему! На этот раз Лу Ли действительно был искренне благодарен.

Система делал так, что Элон мог давать игрокам лишь от 10% до 15%, независимо от того насколько удачливым или харизматичным был игрок. Однако Лу Ли был исключением, потому что использовал Молот Крессо, что вызвало более глубокую историю! Возможно если бы он был более везучим, то ему дали бы еще больший шанс!

Но несмотря на это, Лу Ли все равно был доволен. Теперь у него был 20% шанс на успех, что означало что его поездка была не напрасной!

Телсамар был известным местом Ковки, Рыбалки, Лесозаготовки и т. д. Поэтому естественно в нем не было недостатка в печах для усиления. Кроме того поскольку здесь было мало других игроков, Лу Ли решил усилить свое снаряжение здесь.

Усиливающие Печи не были похожи на литейные печи — они представляли собой вертикальные конструкции с множеством сложных рун на их поверхности. С другой стороны Литейная Печь представляла собой горизонтальную конструкцию, в верхней и нижней части которой было всего несколько рун.

Несмотря на то что Телсамар был всего лишь небольшим городком, эта печь была из мастерской Стальгорна, и ничем не отличалась от тех которые находились в больших кузнях.

Немного посмотрев на имеющееся у него снаряжение, Лу Ли снял ожерелье.

Подарок Памелы. Это было памятное снаряжение данное ему маленькой девочкой… С тех пор Лу Ли больше не возвращался туда, чтобы не поднимать эти печальные воспоминания…

Положив ожерелье в печь, Лу Ли поместил усиляющий камень и несколько золотых монет в соответствующее отверстия.

Первое усиление требовало всего 1 усиляющий камень и десять золотых монет.

Подтвердив процесс, через несколько секунд Лу Ли услышал уведомление.

Система: Поздравляем, вы успешно усилили Подарок Памелы.

Первое усиление было самым легким, не говоря уже о том что у Лу Ли был навык который давал ему 20% увеличение шанса на успех! Все эти факторы означали что вероятность его неудачи была не более 20%.

Взяв усиленное ожерелье, Лу Ли посмотрел на него и обнаружил что эффект Чая Памелы стал сильнее! Изначально он восстанавливал 20% НР, но теперь 21%!

Для Лу Ли у которого всего было 3 200 НР, 1% равнялся 32 НР, что было лучше чем ничего! Возможно в решающий момент это может спасти его жизнь!

Затем он повторил свои предыдущие действия, но на этот раз положил уже два усиляющих камня и 20 золотых монет. Другими словами каждое усиление обходилось в пару тысяч долларов!

Второе усиление также улучшило эффект Чая Памелы, и теперь он немедленно восстанавливал 23% НР!

На третий раз Лу Ли не сразу же начал усиление, а вместо этого встал и трижды обошел вокруг печи! В будущем такое казалось бы глупое поведение, начнет становиться все популярнее и популярнее! Все игроки разработают свою собственную стратегию усиления. Некоторые как и Лу Ли просто будут ходить вокруг печи определенное количество раз; другие будут стоять на голове или катались по полу, а некоторые даже плакать и выть!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 666. Успех и неудача**

Начиная с третьего усиления, шанс провала становился весомым. И если потерпеть неудачу, то вы потеряете три Усиляющих Камня и 30 золотых монет!

Текущий шанс выпадения Усиляющих Камней был довольно низким, из-за чего у них не было рыночной цены. Если бы Лу Ли не готовился к соревнованиям, то он бы не тратился на них…

Чуть позже система поля боя будет обновлена, и количество игроков в Низине Арати и Глазе Бури будет увеличено до 15 игроков! Кроме того в обновлении также улучшится дроп, из-за чего игрокам будет проще получать Усиляющие Камни.

После этого их цена естественно упадет, и большинство игроков смогут начать усилять…

Однако на данном этапе игры, помимо получения камней в качестве награды за квесты, игроки могли получать Усиляющие Камни только с боссов! Поэтому даже у элитных команд больших гильдий было всего несколько камней!

Это и было причиной по которой Лу Ли принял решение полностью исследовать секретную область!

Помимо большего риска, время необходимое на третье усиление также было больше! Поэтому ожидая результата Лу Ли успел немного вспотеть!

Система: Поздравляем, вы успешно усилили Подарок Памелы в третий раз.

Успех!

Лу Ли был в восторге, и сразу же достал усиленный предмет!

Подарок Памелы (Темное золото)\*3: + 30% к точности, + 15% урона. Особый эффект: Чай Памелы — после активации мгновенно восстанавливает 25% здоровья, а также восстанавливает по 2% здоровья в секунду в течение следующих пяти секунд. Не может быть прервано, не может быть использовано на других целях. Перезарядка 30 минут. Требования: 30 уровень; Прочность: 72/72.

После усиления у предмета произошло два изменения. Первое увеличило исцеление Чая Памелы, и в целом эффект увеличился на 5%! Это был очень полезный эффект, но Лу Ли больше всего волновало второе изменение!

Бафф урона увеличился с 10% до 15%!

Это было немалое количество!

После этого Лу Ли почувствовал желание продолжать усилять! Если он продолжит усилять ожерелье, то достигнет ли он показателя в 100%?

Конечно как только ему в голову пришла эта идея, Лу Ли сразу же вспомнил людей из своей прошлой жизни, которые сошли с ума от усиления своего снаряжения! Потому что это можно было сравнить с азартной игрой!

После трехкратного укрепления они сразу же начинали думать о четвертом, пятом и т.д….

И этому не было конца!

Позже игровая компания даже выпустит предупреждение для всех игроков, в котором скажет чтобы все игроки были более сдержанными!

Усилив ожерелье, Лу Ли переключился на второй предмет — Наплечники Вуду. Первое усиление прошло гладко, но улучшение было слишком незначительным — оно увеличило его ловкость с 28 до 30… Второе усиление было не намного лучше, и лишь добавило шесть очков атрибутов, и все они были в Силе…

После этого Лу Ли очень жаждал третьего усиления, которое определенно улучшит особый эффект!

Возможно он даже получит дополнительный эффект!

Думая об этом Лу Ли бросил в печь три Усиляющих Камня и 30 золотых монет.

Система: неудача — мать успеха. К сожалению третье усиление Наплечников Вуду провалилось.

Лу Ли был ошеломлен — Провал? Почему?

После этого Лу Ли криво улыбнулся. Его череда успехов отвлекла его от самой пугающей части усиления, что было не плохим улучшением, а полной неудачей!

Затем Лу Ли взял снаряжение, и с огорчением увидел что его прочность упала вдвое…

Но к счастью это было лишь третье усиление, что не могло ухудшить изначальные показатели предмета…

Прочность можно было легко восстановить, да и кроме того кузнец был рядом. Поэтому Лу Ли встал и пошел чинить свое снаряжение.

Починив наплечники, Лу Ли снова поместил их в печь и продолжил усиление.

Как и прежде он снова сделал вокруг печи три круга… Это суеверное действие не спасло его в прошлый раз, но делая это он ничего не терял…

Система: Поздравляем, вы успешно усилили Наплечники Вуду в третий раз!

Наконец-то успех! — Лу Ли выдохнул…

После третьего усиления он не получил никаких дополнительных особых эффектов, но Лу Ли был доволен результатами усиления, поскольку урон от Обратного Удара в Спину увеличился с 20% до 25%!

После этого Лу Ли потратил почти два часа на усиление восьми своих предметов, а именно: Наплечники Вуду, Маска Вуду, Нагрудник Вуду, Накидка Вуду, Подарок Памелы, Кожаные Штаны Наездника, Наручи Ассасинов и Третья Нога Вирта…

В самом идеальном случае на усиление восьми предметов нужно было 48 усиляющий камней и 480 золотых монет. Однако Лу Ли пережил две неудачи во время второго усиления, и три неудачи во время третьего… Это означало что он в общей сложности потратил 61 Усиляющий Камень и 610 золотых монет.

Однако после этого его снаряжение прошло существенную модернизацию!

Но несмотря на это, он так и не получил новых особых эффектов, поскольку третье усиление имело слишком низкий шанс на это…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 667. Новый особый эффект**

Посмотрев на оставшиеся у него Усиляющие Камни, Лу Ли решил сначала улучшить свое лучшее снаряжение.

Ему осталось усилить еще несколько вещей — два кинжала, одним из которых был Эпический кинжал который он еще не мог использовать, а также кольцо на которое он всегда полагался.

Сначала Лу Ли решил усилить Осколок Осквернителя. Это был Кинжал Темно-Золотого Класса, который изначально предназначался для 40-го уровня, но Лу Ли вставил в него синтетический камень который уменьшил требование.

Можно сказать что значительная часть урона Лу Ли наносилась именно этим кинжалом!

Однажды Поместье Равенхольда пыталось создать партию Эпического Снаряжения, но они допустили несколько ошибок, из-за чего у них получилось неудачное оружие.

Следуя указаниям Лу Ли, Водная Фея также получила одно из них.

К сожалению поскольку Поместье Равенхольда было маленькой фракцией, Лу Ли не смел раскрывать эту тайну своей гильдии…

Он все еще помнил что с ними произошло после того как он привел Водную Фею… Этот страх все еще был свеж, поэтому Лу Ли еще ни разу не возвращался за новыми квестами…

Но немного подумав, Лу Ли решил отправиться туда завтра чтобы проверить… В конце концов он хотел как можно больше улучшить свое снаряжение перед профессиональной лигой!

Положив кинжал в печь, Лу Ли добавил усиляющий камень и десять золотых монет.

Провал!

Что? Как это вообще возможно?

В принципе, вероятность успеха первой попытки составляла 78%. С бонусом Лу Ли в виде +20% к шансу успеха, провал с первой попытки был практически невозможен!

Несмотря на то что его прошлые восемь предметов не получили никаких особых эффектов, ни один из них не потерпел неудачу во время первой попытки!

Думая об этом, Лу Ли стоял на месте с широко раскрытым ртом.

Однако он знал что во время усиления снаряжения провал был обычным явлением, поэтому Лу Ли быстро успокоился.

Затем Лу Ли попробовал еще раз, и на этот раз ему повезло…

Если бы он снова провалился, то Лу Ли сдался бы и ушел… Если бы он два раза подряд потерпел неудачу на первом усилении, то это означало бы что Бог закрыл эту дверь…

Весь процесс усиления снаряжения был полон разочарований, но результаты того стоили!

После первого усиления кинжал получил аж 15 дополнительных очков атрибута! Его ловкость возросла с 20 до 35 очков!

Второе усиление прошло намного лучше первого, поэтому Лу Ли обрадовался успеху…

Однако результат усиления был немного неудовлетворительным… Помимо того что показатель силы увеличился с 12 до 20 очков, первый особый эффект также был немного улучшен…

Скорость атаки была увеличена с 30% до 35%.

Несколько дней назад Лу Ли видел Осколок Осквернителя Водной Феи; она тоже трижды его усилила и похвасталась им. Так вот, скорость ее атаки составляла 40%!

Это означало что оружие Водной Феи было лучше его!

Увеличение атрибутов было неплохим, но Лу Ли хотел получить дополнительный особый эффект! Если это не получится, то он также будет доволен если третье усиление немного увеличит скорость атаки.

Однако Лу Ли понимал что третья попытка скорее всего будет провальной…

На самом деле в прошлой жизни Лу Ли была очень популярна стратегия третьего усиления. Если у вас было много Усиляющих Камней, то вам нужно было дважды усилить все свои предметы. Затем вы должны были начать усиливать их в третий раз, и ждать пока один из предметов не провалится. Сразу после этого вы должны были выбрать важный предмет и усилить его.

Это называлось «заполнение», потому что вероятность провала после провала была чуть меньше.

Только супер невезучим людям не везло несколько раз подряд…

Однако на данном этапе игры Усиляющие Камни были слишком дорогими, и даже такой человек как Лу Ли, который получил много камней в секретной области, не мог себе этого позволить… Поэтому он мог положиться лишь на свою удачу!

Система: Поздравляем, вы успешно усилили Осколок Осквернителя в третий раз.

Осколок Осквернителя (Темное Золото): + 42-56 урона, +35 ловкости, +20 силы, 1 слот (заполнен). Особый эффект 1: на 5 секунд накладывает на цель Пробитие Брони; Особый эффект 2: Скорость атаки + 35%; Особый эффект 3: Осквернение (активный) — на 6 секунд снижает защиту и скорость передвижения цели на 25%, кулдаун — 360 секунд; Особый эффект 4: Смертельный Удар — когда НР цели падает ниже 20%, есть определенный шанс мгновенно убить цель. Требования: 40 уровень (-8); Прочность: 120/120.

Когда Лу Ли увидел что скорость атаки не увеличилась, он немного расстроился.

Однако когда он внимательно присмотрелся, он с удивлением обнаружил что у этого кинжала было четыре особых эффекта! Другими словами он получил совершенно новый эффект!

Новый эффект был довольно распространенным эффектом — Пробитие Брони. Однако это не означало что этот эффект был плохим! Пробитие Брони являлся самым сильным эффектом для классов ближнего боя, поскольку снижение защиты противника было все равно что увеличение собственной атаки!

Лу Ли едва сдержал желание похвастаться Водной Фее, и утереть ей нос!

Однако у него не было причин создавать между ними напряжение… Кроме того если он покажет ей свой Осколок, разве он не потеряет один из своих козырей?

Подумав об этом, Лу Ли отложил кинжал в сторону.

Он сделал это не потому что не хотел продолжить усилять его, а потому что если четвертое усиление провалится, то это могло повредить предмету! Неважно если он потеряет несколько очков атрибутов, но если он потеряет особый эффект, это будет слишком удручающе…

В будущем Усиляющие Камни станут намного доступнее, и вот тогда он сможет продолжить.

После этого Лу Ли перешел к кольцу. В конце концов он еще не мог использовать эпический кинжал, поэтому он подождет.

Но с другой стороны усиление этого кольца также было немного расточительным…

Потому что после того как в будущем Лу Ли улучшит кольцо, все усиления слетят…

На самом деле это касалось всех улучшаемых предметов, поскольку игра использовала любую возможность чтобы выжать из игроков немного денег… Это был один из любимых способов игровой компании уравновесить разрыв в богатстве…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 668. Десять предметов**

Сняв кольцо, Лу Ли положил его в печь.

Вообще этот предмет нельзя было выбросить, дропнуть или обменять; оно было связано с Лу Ли! И даже несмотря на то что он мог снять его, он не мог отдать его кому-то другому…

Кроме того даже если он захочет уйти после того как положит кольцо в печь, оно автоматически вылетит из печи и приземлится на его руку!

Первое усиление прошло успешно!

Несмотря на то что это было эпическое снаряжение, усиление не дало ничего сверхъестественного. Оно лишь немного увеличило эффект вампиризма.

Теперь вампиризм составлял 35%, что было на 5% больше первоначального показателя. Это было весьма полезно во время фарма, а также могло быть полезным в РVР.

Второе усиление провалилось, поэтому Лу Ли потерял два усиляющих камня и 20 золотых монет…

Однако он не расстраивался, и считал что пусть лучше неудача будет сейчас, чем во время третьего усиления…

Со второй попытки усиление прошло успешно!

Однако проверив показатели кольца, Лу Ли не заметил никаких изменений! Все статы выглядели такими же…

Неужели это баг?

Однако прочитав описание предмета еще несколько раз, он понял что упустил небольшую деталь.

Особый эффект 1: Защита Короля Джунглей (мгновенный каст) — призывает Щит который поглощает весь урон следующей атаки. Кулдаун — 6 часов.

Это было первоначальное описание одного из эффектов Верховного Кольца. Это был очень сильный навык уменьшения урона, который мог поглотить весь урон атаки!

Однако после усиления у этого эффекта слегка изменилось время кулдауна — теперь оно составляло три часа, вместо шести!

Это удвоило возможность Лу Ли принять этот эффект! Раньше он мог использовать его всего 3 раза в день, но теперь — 6 раз!

Поняв это, Лу Ли был доволен, очень доволен!

Человек который никогда не был доволен, был как змея пытающаяся проглотить слона! Кроме того Лу Ли понимал что это было довольно особое усиление, поскольку оно грубо говоря добавляло этому кольцу еще один особый эффект с шестичасовым кулдауном!

Собравшись усилять кольцо в третий раз, Лу Ли захотел помолиться! Он впервые усилял эпическое снаряжение на 3!

Он не знал показалось ему это или нет, но Лу Ли чувствовал что на этот раз усиление заняло чуть больше времени…

Затем он посмотрел на два оставшихся у него Усиляющих Камня, Лу Ли горько покачал головой. Если он провалится, то ему не хватит камней чтобы снова попробовать…

Да и кроме того он уже был физически и психически истощен… В конце концов мало кто за один раз усилял сразу десять предметов!

Однако несмотря на усталость Лу Ли был рад, потому что это увеличило его силу!

Трудно было сказать точно, но по оценкам Лу Ли, он стал на одну десятую сильнее чем раньше!

Всего на это Лу Ли потратил небольшое состояние — по меньшей мере несколько сотен тысяч долларов! Все это было сделано ради того чтобы хорошо выступить в профессиональной лиге, и чтобы Правящий Меч смог занять хорошее место!

Пока Лу Ли думал об этом, он наконец-то услышал уведомление.

Система: Поздравляем, вы успешно усилили Верховное Кольцо в третий раз!

Увидев это, Лу Ли не мог сдержать гордости! Он действительно был лучшим!

Успешное усиление и поздравления системы были одними из самых захватывающих вещей, которые игрок мог испытать в Рассвете… Многие игроки даже устанавливали этот звук в качестве рингтона или в качестве будильника!

Поскольку усиление было успешным, Лу Ли осталось сделать всего одну вещь…

Даже если у двух игроков было одинаковое снаряжение, эффекты их усиления не обязательно будут одинаковым! С одной стороны в игре было несколько усилений которые были настолько слабыми, что игроки хотели плакать; а с другой стороны настолько сильными, что почти нарушали баланс игры!

Лу Ли было интересно какое же усиление произошло с его эпическим снаряжением!

Конечно же он надеялся получить новый особый эффект! Все потому, что эпическое снаряжение просто не могло получить плохой особый эффект!

Верховное Кольцо (Эпическое): +50 ловкости, +30 силы, +30 телосложения, + 30% критического удара, + 35% вампиризма. Особый эффект 1: Защита Короля Джунглей (мгновенный каст) — призывает Щит который поглощает весь урон следующей атаки. Кулдаун — 1 час; Особый эффект 2: Благословение Короля Джунглей — + 30% к эффекту невидимости; Особый эффект 3: Король Джунглей Кенарий подарил вам особую способность — теперь вы можете использовать навыки превращения друидов, а также навыки внутри превращений! Требования: Нет; Прочность: нет.

Лу Ли не получил нового особого эффекта, а также какого-либо изменения в атрибутах. Однако Лу Ли потерял дар речи, когда обнаружил что второе и третье усиления усилили одно и то же!

Кулдаун первого особого эффекта был уменьшен еще раз!

Первоначально у этого эффект было 6 часов кулдауна, но теперь кулдаун составлял всего один час! Это несомненно было хорошо, но Лу Ли все же был недоволен, потому что надеялся на новый особый эффект…

Однако немного успокоившись, Лу Ли собрался и снова надел кольцо.

Теперь ему оставалось усилить только эпический кинжал, но у него не хватало ресурсов…

Однако Лу Ли знал что было глупо думать об одолжении или покупке усиляющих каменей у других игроков…

Сейчас Усиляющие Камни были очень востребованным продуктом! Они были как минимум в три-пять раз дороже чем в Зале Обмена, и как минимум в десять раз дороже их реальной рыночной стоимости.

Что касается одолжения, то это было настоящей болью в заднице…

Если вы сейчас одолжите один камень, то все станет намного сложнее когда вы позже будите его возвращать… Допустим что сейчас один камень стоил 80 золотых монет за штуку, а когда вы будете отдавать его, он будет уже стоить всего 8 золотых монет; вы вернете сколько взяли, или вернете 10 штук?

Более того все у кого Лу Ли мог занять, такие как Бриз Лазурного Моря и Одинокий Цветок, также были высокоуровневыми игроками которым самим требовались камни…

Поэтому эта просьба поставит их в затруднительно положение…

Однако немного подумав, Лу Ли решил остановиться.

Надев усиленное снаряжение, Лу Ли убил нескольких монстров чтобы снова привыкнуть к своей силе, после чего отправился на арену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 669. Борьба за комнату**

Лу Ли уже давно не заходил на Арену.

Нынешняя Арена не давала никаких наград, и даже опыта! Поэтому здесь проводили свое время лишь игроки которые любили РVР…

Причина по которой Лу Ли отправился на Арену вместо Поля Боя, заключалась в том что на арене не было почти никаких внешних факторов…

После того как Лу Ли выбрал канал Арены, Система спросила у него — хочет ли он по-прежнему использовать свой предыдущий ник «Неизвестно». Это имя до сих пор сохранило предыдущий рекорд из 23 побед. В прошлом этот рекорд вызывал небольшой переполох, но теперь это был лишь один из многих рекордов Арены.

В данный момент Одиннадцатый из Крыльев Рассвета обладал 1456 победами, и 72 поражениями; а Взор из Штормового Легиона — 1127 победами, и 66 поражениями.

Большинство топ-игроков в основном были Воинами, Ворами и Магами. Между ними конечно были игроки и других классов, но эти три класса занимали большую часть списка.

Паладины также были не плохи, но к сожалению им нужно было слишком много времени на то чтобы закончить битву…

Поскольку на арене не давалось ничего кроме небольшого количества денег, никто не тратил здесь целый день…

Помимо тех кто был увлечен РVР, обычные игроки приходили сюда только если им действительно нечего было делать…

После того как Лу Ли вошел, перед ним появился большой зал напоминающий Зал Наемников.

Он назывался Зал Чести!

Это было многоуровневое пространство, поэтому несмотря на то что зал выглядел обычным, вы никогда не сможете достичь его конца… В нем также были сотни мини порталов, а площадь всего зала могла вместить около ста тысяч игроков!

У орды также была подобная область, которая называлась Долина Чести.

Лу Ли впервые вошел в это место в своей нынешней жизни.

Поскольку он уже давно не входил на арену, его ник уже вероятно давно был забыт…

Это место было таким же хаотичным как и всегда… Вокруг были бары и танцполы, а некоторые люди даже раздевались перед другими…

Зал Чести и Долина Чести были областями, в которые игроки могли войти только после совершеннолетия! Поскольку все игроки здесь были взрослыми, то это место просто не могло быть невинным…

Лу Ли даже пришлось отделаться от двух женщин, которые пытались попросить его угостить их выпивкой…

Такие игроки зарабатывали этим на жизни, потому что их алкоголь не был из дешевых!

Этот алкогольный бизнес приносил несколько миллионов долларов!

В своей предыдущей жизни Лу Ли некоторого времени тоже торговал здесь травами.

Немного осмотревшись, Лу Ли нашел себе столик и заказал дешевое вино. Затем он достал номер полученный после входа в Зал Чести, и открыл меню. Пока на столе будет лежать его номер, никто другой не сможет занять его!

Затем он случайно выбрал комнату арены.

После того как Лу Ли появился на арене, он обнаружил что владельцем этой комнаты был Воин. Этот Воин носил серебристо-белый нагрудник, который делал его сильным и элегантным! Но Лу Ли с одного взгляда мог сказать что это было лишь серебряное снаряжение, и вероятно даже ниже 40-го уровня…

«Братан, почему ты прячешь свое лицо?»

Увидев что его противник — вор, Воин почувствовал облегчение. Все потому, что сейчас Воины имели лучшие показатели на Арене, и только чрезвычайно опытные Маги могли их кайтить. Что касается воров, то они были любимой целью Воинов.

«Просто начинай. Не трать мое время.» — Лу Ли не любил болтовню перед битвами…

После того как Воин услышал слова Лу Ли, он улыбнулся и сказал: «Не торопись. В конце концов после того как я тебя отправлю, ты можешь снова столкнуться с Воином… В последнее время многие Воины заняли комнаты.»

«Я хочу побыстрее отправить тебя.» — вздохнул Лу Ли.

«Черт, я что столкнулся с мастером? Как бесстыдно.» — Воин рассмеялся, думая что Лу Ли блефует.

Лу Ли заметил что Воин не собирался начинать, поэтому он заставил битву начаться.

В прошлый визит Лу Ли эта функция была недоступна; однако если он проиграет, то ему придется заплатить двойную цену!

Выражение лица Воина резко изменилось, после чего он крепко схватил свой двуручный топор и напрягся.

Поскольку он был достаточно смел чтобы тратить деньги на комнату, то очевидно что он не был плохим игроком. Поэтому он понимал что нельзя недооценивать своих противников!

Лу Ли также понимал это правило, но был уверен что даже без использования Невидимости, сможет с легкостью победить этого противника…

После того как Лу Ли стал невидимым, Воин не начал паниковать. Он даже казался был доволен ситуацией. Он считал что даже если этот вор оглушит его, он был уверен что сможет выдержать последующие навыки. Обычно в таких ситуациях Воины теряли меньше половины своего здоровья.

Однако битва прошла намного быстрее чем ожидалось… Лу Ли даже не пытался кайтить…

В конце концов он пришел сюда чтобы попрактиковать свои навыки, и привыкнуть к борьбе с игроками. Его не интересовали игроки которые были значительно хуже его. Использовав Подлый Трюк, он сразу же применил весь остальной набор. И в конце его Потрошение полностью обнулило шкалу здоровья Воина.

После победы эта комната стала его.

Настоящей целью Лу Ли было захватить эту комнату. Несмотря на то что создание вашей собственной комнаты стоило всего одну золотую монету, для этого требовалось использовать собственный ник… Лу Ли не хотел привлекать слишком много внимания со стороны других знаменитых игроков…

После того как Лу Ли стал владельцем комнаты, многие другие игроки вошли чтобы бросить ему вызов.

Лу Ли ничего не говорил, и не дожидался пока эти игроки что-либо скажут. Вместо этого он немедленно начинал бой.

Его первый претендент был застигнут врасплох — он выбрал эту комнату случайным образом, и не ожидал встретить такого нетерпеливого человека…

Однако Лу Ли просто дождался окончания таймера, и немедленно стал невидимым.

Чернокнижник призвал Суккуба, которая была одета в едва прикрывающую кожаную броню… Каждое ее действие раскрывало разные части ее тела, однако ее нельзя было недооценивать…

В последнее время этот Чернокнижник преуспевал на арене, по крайней мере против обычных игроков…

Однако кто бы мог подумать что на этот раз он встретит такого сильного противника…

Лу Ли первым делом Оглушил его, а затем быстро убил суккуба… В конце концов это был всего лишь призванный питомец, и поэтому она не могла выдержать больше нескольких ударов Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 670. Маска против Маски**

После победы над Чернокнижником, Лу Ли также убил еще нескольких игроков.

Из-за этого в его комнате начала потихоньку появляться аудитория. В конце концов люди легко замечали комнату которая постоянно выигрывала… Потому что по мере того как общая сумма выигрышей комнаты повышалось, место комнаты в рейтинге поднималось все выше и выше.

Чтобы посмотреть матч зрителям нужно было заплатить всего десять медных монет, но Лу Ли также мог сам установить цену.

Однако Лу Ли не нуждался в такой небольшой сумме денег, поэтому он не стал тратить свое время на поднятие цен… Кроме того он также хотел чтобы его комната стала популярной, чтобы ее рейтинг повысился и привлек внимание лучших игроков…

«Кто этот Вор? Почему он скрывает свое лицо?» — спросил один из новых зрителей.

«Не знаю. Я посмотрел всего один раунд, но этот парень довольно неплох. Его снаряжение также очень хорошо! Он только что сражался с Магом который вовремя использовал свой щит, однако тот не смог продержаться и пяти ударов…» — объяснил сидящий рядом игрок.

«Он профессионал?» — предположил другой игрок.

«Вряд ли — зачем профессиональным игрокам приходить сюда и убивать нубов? Это слишком бесстыдно.» — ответил предыдущий игрок.

Если бы Лу Ли услышал его слова, он бы вероятно смутился…

Обычно зрители комментировали и обсуждали игроков которые сражались на арене, однако Лу Ли был слишком быстр… Он приканчивал всех своих противников всего за несколько секунд…

«Это двенадцатая победа подряд. Этот парень должен быть как минимум из большой гильдии, верно?»

Несмотря на то что обычные игроки не были особо опытными, они по крайней мере были достойными судьями.

«Жаль что его снаряжение скрыто, иначе мы бы смогли догадаться.» — разочарованно сказал другой игрок. Они часто проводили свое время наблюдая за сражением других, поэтому видели все возможно снаряжение и были экспертами в этой области.

Только после его 16-й победы Лу Ли столкнулся с кем-то интересным.

«Мирской Крейсер! Это же Мирской Крейсер из Столицы Славы!»

К этому моменту комната Лу Ли уже была заполнена примерно сотней зрителей. На этот раз они смогли сразу же узнать противника Лу Ли, что означало что он не был никем.

Мирской Крейсер был Паладином; несмотря на свою молодость, выражение его лица казалось очень серьезным…

На этот раз противник начал бой еще до Лу Ли!

Похоже что этот парень тоже не был заинтересован в болтовне, и вероятно хотел побыстрее избавиться от Лу Ли.

Лу Ли как обычно сразу стал невидимым. Потому что независимо от того против какого класса вы сражаетесь, вам нужно было сразу же пытаться подкрасться к противнику.

Однако Паладин вовремя использовал Освящение. Если бы против него выступал обычный вор, то он бы уже сгорел…

Но Лу Ли не был обычным вором… Он терпеливо подождал окончания Освящения, и сразу же использовал Оглушение.

Судя по следующим действиям можно было легко отличить игроков больших гильдий, от обычных игроков. После того как Мирской Крейсер был Оглушен, он немедленно использовал свой Знак и использовал Божественную Бурю!

Даже Лу Ли хотел похвалить его — с такой быстрой реакцией, он вполне мог присоединиться к Правящему Мечу!

Однако конечно этого было недостаточно чтобы победить Лу Ли… Лу Ли просто отошел на несколько шагов, и с легкостью увернулся от этого АОЕ навыка.

Затем после того как АОЕ навык закончился, Лу Ли сразу же использовал Подлый Трюк и быстро закончил бой…

После этого раунда Лу Ли столкнулся с еще несколькими нубами… Несмотря на то что они не смогли выдавить из него ни одного козыря, им по крайней мере удалось разогреть его.

Шестьдесят восемь раундов — все победы!

Комната Лу Ли уже вошла в топ-20 среди комнат дня, а также стала комнатой с самым быстрым ростом!

На трибунах уже было около 700-800 зрителей. На одних билетах за места, Лу Ли уже заработал дюжину золотых монет!

Однако больше всего зрителей удивляло не количество его побед, а то что все эти победы были достигнуты менее чем за час! Это означало что Лу Ли тратил около минуты на каждого противника!

Мастер!

К этому моменту Лу Ли уже немного устал от боев, поэтому решил остановиться и выпить немного вина. Немного отдохнув, он спокойно вернулся на арену.

Но несмотря на его отсутствие, места зрителей все еще были забиты — и даже наоборот, после его возвращения зрителей стало еще больше! Затем Лу Ли открыл список претендентов, и понял что его уже ждали десятки игроков!

После этого Лу Ли выключил паузу, после чего Система снова начала забрасывать в его комнату претендентов.

Однако после того как он победил еще 20 игроков, Лу Ли почувствовал что качество его соперников улучшается! Похоже что о нем узнали лучшие игроки арены.

После того как он получил свою сотую победу, количество мест его комнаты увеличилось в десять раз, и теперь за ним могли наблюдать десять тысяч игроков!

После победы над очередным шаманом, Лу Ли встретил своего 116-го претендента.

Однако внешний вид этого претендента был немного странным.

Они оба были одеты в одно и то же! Другими словами Лу Ли и этот Воин оба были в режиме скрытия!

Режим Скрытия маскировал истинную форму снаряжения игроков, из-за чего они выглядели одинаково.

Кроме этого они также скрывали свои лица масками, из-за чего зрители не могли найти чего-то, что могло бы идентифицировать их…

«Я знаю кто ты, хе-хе-хе.» — смеясь сказал претендент.

«Но ты не планируешь никому говорить?» — Лу Ли уже собирался начать бой, однако услышав эти слова остановился. Если его противник также скрывался, то это означало что он не был заинтересован в раскрытии его личности толпе.

«Хватит болтать, давай лучше хорошенько подеремся.» — сказал претендент.

«Надеюсь что ты меня не разочаруешь.»

На самом деле Лу Ли не удивился тому что его узнали.

В конце концов у всех игроков был свой особый стиль игры; и это нельзя было скрыть при помощи простой маски…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 671. Чувство игры**

Независимо ни от чего, Лу Ли не переставал быть осторожным.

Если этот игрок действительно был профессиональным конкурентом, то любые ошибки со стороны Лу Ли могут стоить ему победы… А в глубине своей души Лу Ли заботился о победе…

В конце концов никто не любил проигрывать, и Лу Ли не был исключением!

Как только обе стороны вступили в бой, все вопросы Лу Ли сразу же отпали. Судя по тому как его противник блокировал, а также судя по скорости его реакции, Лу Ли был уверен что он сражается со знаменитым игроком, и одним из лучших!

Подлый Трюк провалился!

Однако Лу Ли не отступил, потому что его противник определенно использует Рывок если он так сделает…

Парализующий Удар!

Лу Ли атаковал Парализующим Ударом в лоб Воина, и хотел оглушить его. Ему хватит даже полсекунды!

Но к сожалению Воин вовремя поднял руки и заблокировал атаку…

«\*\*\*\*!»

Однако после того как Воин успешно отбил Парализующий Удар, он громко выругался.

Причина была проста — Парализующий Удар Лу Ли оказался финтом!

Тем временем его главной целью были глаза Воина!

Ослепление!

В течение первых двух-трех секунд битвы, Лу Ли уже использовал Умысел, Подлый Трюк, Парализующий Дура и Ослепление, а также много раз поменял свое местоположение!

С другой стороны Воин мало что сделал, однако его навыки блокирования были слишком хороши! Он использовал свою руку чтобы заблокировать Парализующий Удар, что выглядело очень просто, но на самом деле был большой проверкой реакции человека… Что касается последнего Ослепления, то никто из зрителей не мог презирать его за то что он не успел его заблокировать…

«Это тоже мастер!»

Поняв это, все зрители пришли в восторг. Помимо соревнований, это была редкая возможность засвидетельствовать такой хороший бой!

«Смотря на них стороны это не кажется сложным, но на самом деле осуществить это самому — невероятно сложно!» — думало большинство игроков.

Ни один из участников боя не использовал слишком сложных техник, но никто из зрителей не надеялся изучить эти движения просто наблюдая…

Ослепление Лу Ли было практически бесполезным, потому что оно задержало Воина всего на полсекунды, после чего тот использовал свой значок.

Однако этой половины секунды было достаточно чтобы Лу Ли снова стал невидимым.

Однако на этот раз он не действовал опрометчиво, потому что многие из его навыков были на перезарядке…

В их первом столкновении ни один из них не потерял особо много здоровья.

Лу Ли потратил несколько навыков и потерял элемент неожиданности, но Воин с другой стороны потерял свой Значок, поэтому в целом у Лу Ли было преимущество.

Из-за этого преимущества Лу Ли не торопился; в конце концов у Значка был довольно долгий кулдаун.

Кроме того всем Ворам нужно терпение! Лучше было упустить возможность, чем подвергнуть себя опасности…

За маской Воина можно было заметить лишь два осторожных глаза.

Это был не первый раз когда он сражался против Лу Ли, однако с Лу Ли стало еще труднее иметь дело…

До того как он бросил вызов Лу Ли, он думал что у него был 60% шанс на победу из-за улучшения его уровня и снаряжения. Более того воины изначально являются немезидой воров.

Однако теперь он чувствовал что у него был всего 40% шанс на победу…

Кулдаун Значка составлял около двух минут, что было очень долго в бою… Воин также знал что Лу Ли прячется где-то рядом с ним, ожидая своего шанса. Лу Ли не мог ждать пока его значок будет перезаряжен…

Сделав еще два круг вокруг Воина, Лу Ли должен был признать что этот игрок действительно умел защищаться от воров. Независимо от того под каким углом он приблизится, этот Воин сможет ответить в кратчайшие сроки!

Однако ни один человек не мог постоянно оставаться на страже!

Его концентрация продержалась около минуты, после чего Воин почувствовал что начал ее терять… Он должен был признать что Лу Ли был очень терпеливым игроком, и его казалось совсем не беспокоила перезарядка Значка…

После того как Воин слегка расслабился, Лу Ли сразу же воспользовался этим шансом!

Он сразу же ринулся вперед, и вонзил свой кинжал прямо в затылок Воина!

Из-за целой минуты тишины зрители уже начали становиться нетерпеливыми, поэтому увидев движение Лу Ли, они сразу же взбодрились.

Воин быстро обернулся, но к этому моменту уже было слишком поздно…

Однако ко всеобщему удивлению, Подлый Трюк Лу Ли не оглушил Воина — у него похоже было еще несколько эффектов похожих на значок…

Однако это было неудивительно, потому что даже у Лу Ли были Значок, Штормовые Шаги и даже такие эффекты такие как Исчезновение и Теневой Плащ…

Удар по Почкам!

Но несмотря на то что Подлый Трюк не оглушил Воина, он все равно дал комбо-очки в которых так нуждался Лу Ли…

Лу Ли с самого начала не рассчитывал на то, что его Подлый Трюк оглушит воина!

На этот раз Воин был успешно оглушен, и просто замер на месте.

Лу Ли быстро отступил за его спину, и начал яростно атаковать. Из-за кучи других навыков, в общей сложности Воин был обездвижен на 8 секунд!

Но как и ожидалось от Воина, он выдержал эти 8 секунд и у него еще осталась половина НР!

«Убей его!» — закричали Воины зрители.

На арене фракции были не так важны, потому что игроков разделяли классы! Несмотря на то что они не знали что это за игрок, им было важно что он был Воином!

Однако Лу Ли спокойно отступил назад и стал невидимым.

Почти в то же самое время Воин наконец-то избавился от оглушения, и использовал Вихрь.

Лу Ли сразу же потерял статус невидимости, и получил два удара по 200 урона каждый…

Штормовые Шаги!

Этот навык не только позволил Лу Ли принудительно стать невидимым, но и также дал дополнительное увеличение скорости передвижения, что позволило ему успешно сбежать из Вихря!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 672. Грязная игра**

Вихрь остановился, ровно как и Воин. Затем Воин махнул своим гигантским топором, и заблокировал появившийся из ниоткуда кинжал… Несмотря на то что кинжал ели-ели коснулся топора, это все же раскрыло Лу Ли…

В этот момент все зрители сходила с ума — независимо от их профессиональности, они могли сказать насколько хорошим был этот блок!

«Поймал!» — взревел Воин, после чего атаковал Лу Ли.

Из-за такого небольшого расстояния между ними, он был уверен что сможет сдержать этого вора!

Как только Вор попадал в темп битвы Воина, его кончина была лишь вопросом времени…

60%!

Его шанс на победу снова вырос — как только его Рывок достигнет цели, Лу Ли уже не сможет переломить ситуацию!

Это было правдой что у Лу Ли не было времени сбежать… Даже если он использует эффекты своего снаряжение, он все равно не сможет… Поэтому ему пришлось использовать Значок чтобы снять оглушение…

Как только значок снял эффект оглушения, Лу Ли немедленно попытался использовать особый эффект Третьей Ноги Вирта чтобы убежать. Но…

Топот!

Воин хорошо использовал свои навыки, и поэтому снова оглушил Лу Ли… Затем он немедленно использовал еще один Вихрь.

Два Вихря…

Одиннадцатый!

Лу Ли сразу понял с кем он сражался! Ни для кого не было секретом что у Одиннадцатого было два Вихря, поэтому даже зрители поняли кем был этот Воин!

Одиннадцатый был лучшим Воином Крыльев Рассвета, и был среди даже лучших Воинов игры.

Его соотношение побед и поражений составило 987 побед и 24 поражения!

Из-за того что он был очень популярен, как только он использовал свой козырь, его личность больше не была секретом…

Однако затем перед зрителями встал новый вопрос — кем был этот Вор, который сражался против Одиннадцатого?

Любой у кого было хорошее зрение, мог сказать что для Одиннадцатого это был непростой бой… Вначале он даже был в невыгодном положении!

После того как появился второй Вихрь, Лу Ли сразу же получил 200 урона… Радиус действия Вихря был довольно большим, да и кроме того Лу Ли был оглушен, поэтому мог лишь стоять и получать урон…

Особый эффект 2: Укрепленная Кожа — на 6 секунд вдвое уменьшает получаемый урон. Кулдаун — 2 часа.

Шести секунд было достаточно чтобы пережить Вихрь Одиннадцатого. За это время Лу Ли получил в общей сложности четыре удара, что в обычных обстоятельствах нанесло бы ему около тысячи урона. Однако из-за уменьшения урона, он потерял всего 600 НР и у него оставалось еще около 2 000 НР!

На этот раз Лу Ли не пытался сбежать, и вместо этого использовал Теневой Удар.

Одна секунда оглушения!

После этого последовал еще один Подлый Трюк…

Одиннадцатый почувствовал как его сердце слегка сжалось, после чего он также активировал свои навыки снижения урона.

Несмотря на то что его снижение урона не было таким же сильным как у Лу Ли, он в конце концов был Воином, поэтому его НР и защита были в любом случае выше… Поэтому он не особо беспокоился о том что Лу Ли прикончит его…

Кроме того Одиннадцатый также был Берсеркером!

Чем меньше у него НР, тем больше урона!

Стратегия Одиннадцатого была проста — он просто ждал пока его здоровье не упадет до определенного уровня, после чего начинал действовать! Как только он получал эффект от низкого НР, он мог наносить намного больше урона! Этот эффект длился целых тридцать секунд!

Конечно же Лу Ли был знаком с Берсеркерами, потому что у Лунного Света были схожие навыки…

Однако он не мог прекратить атаковать, из-за боязни понизить НР Одиннадцатого… И даже наоборот, его атаки стали бешенее чем обычно!

В конце Лу Ли даже использовал Удар в Горло!

Один только этот навык снизил НР Одиннадцатого с 23% до 14%! Но к сожалению этого было недостаточно чтобы убить Одиннадцатого, поэтому теперь Лу Ли нужно было встретиться с Берсеркером который наносил в три раза больше своего обычного урона!

В этот момент у Лу Ли оставалось около 2 000 НР, поэтому он не сможет выдержать даже пяти ударов…

«Моя очередь, верно?» — радостно рассмеялся Одиннадцатый. Он радовался что наконец-то настала его очередь показывать себя!

«Наслаждайся собой.» — сказав это Лу Ли быстро отступил, как будто использовал Вспышку.

На самом деле это был особый эффект Третьей Ноги Вирта — Особый эффект 2: Поддельная нога Вирта — перемещает игрока вперед или назад на 8 метров. Кулдаун — 120 секунд.

«Зря стараешься, моя скорость передвижения увеличена на 300%!» — злобно сказал Одиннадцатый, и приготовился ринуться в погоню.

Однако он заметил что Лу Ли стал невидимым и исчез!

«Мне просто нужно сохранять свое здоровье на таком уровне! Независимо от того как долго ты будешь затягивать бой — это бесполезно! Кроме того я невосприимчив ко всем навыкам контроля!» — Одиннадцатый был очень уверен в своей победе.

«Проверь свое здоровье.»

Услышав это, Одиннадцатый быстро посмотрел на свою полоску НР, однако увидел что его полоска лишь слегка понизилась…

«Что — он что пытается напугать меня? Подожди, что-то не так!»

Затем Одиннадцатый вспомнили о чем-то и быстро проверил себя, и обнаружили что на нем было проклятие…

Особый эффект 3: Проклятие Сына Аругала — проклинает цель, заставляя ее в течение 300 секунд терять по 100 НР раз в 5 секунд. Перезарядка 30 минут.

Одиннадцатый носил Латы, поэтому у него был неплохой реген НР и сопротивление. Таким образом урон проклятия был снижен до 40 очков раз в 5 секунд, но это проклятие атакует его аж шестьдесят раз! Это было эквивалентно двум тысячам очков урона!

«\*\*\*, ты \*\*\*\*! Как бесстыдно!» — отчаянно закричал Одиннадцатый.

Он знал что собирался сделать Лу Ли… Лу Ли просто будет скрываться и ждать пока он не умрет от проклятия! На арене были запрещены зелья, поэтому вы могли полагаться только на свои собственные навыки или снаряжение!

Однако с нынешним количеством НР Одиннадцатого, независимо от того насколько высоким был его реген НР, он все равно в конце концов умрет…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 673. Поражение Одиннадцатого**

Одиннадцатый был в ярости, однако он не мог ничего сделать…

«Ты сейчас в зале чести? Давай выпьем.» — после своего поражения, Одиннадцатый сразу же связался с Лу Ли. Несмотря на их различия, многие звездные игроки были в хороших отношениях.

Лу Ли и Одиннадцатый даже когда-то объединялись чтобы убить Без Печального, поэтому они были в хороших отношениях.

Несмотря на то что большинство матчей были довольно легкими, за сегодня Лу Ли провел больше ста матчей! Кроме того из-за напряженности поединка с Одиннадцатым, он вымотался еще больше…

Поэтому Лу Ли согласился, и отправил Одиннадцатому свое местоположение.

Вскоре после этого около Лу Ли появился высокий и мускулистый Одиннадцатый.

«Давно не виделись.» — вежливо сказал Лу Ли.

«И хорошо что мы не так часто видимся…» — Одиннадцатый почесал свой нос и горько рассмеялся — «Посчитай сколько раз я не умер после встречи с тобой…»

После этих слов Лу Ли вспомнил прошлое, и понял что Одиннадцатый был прав… Всего он пересекался с Одиннадцатым пять или шесть раз, и каждый раз тот умирал… В двух или трех случаях именно Лу Ли был тем кто убил его!

Однако на поле боя не было друзей, только враги!

Поэтому шутка Одиннадцатого была самоуничижительной, и не была направлена на Лу Ли…

Вскоре к ним подошел НИП официант, и подал Одиннадцатому бокал алкоголя.

Взяв бокал, Одиннадцатый проглотил содержимое одним залпом.

Лу Ли также сделал несколько глотков, и почувствовал себя намного лучше. Напитки в игре были превосходными на вкус, поэтому выпить прохладный напиток со своими друзьями после большой драки было один из самых любимых занятий игроков…

«Почему ты решил поучаствовать в матчах на арене?» — сказав это, Одиннадцатый вытащил пачку сигарет и предложил — «Будешь?»

«Нет, спасибо.» — отказался Лу Ли, после чего объяснил — «Я хотел улучшить свои навыки перед предстоящей Профессиональной Лигой! Разве все остальные делают не то же самое?»

«Я не настолько спокоен как ты! Все мы проводим по двадцать матчей в день! Но исходя из твоего рекорда, я могу сказать что ты не часто тренируетесь на арене, верно?» — делая затяжку спросил Одиннадцатый. На самом деле он завидовал таланту Лу Ли.

Лу Ли был вероятно самым расслабленным звездным игроком в игре! Даже таким топовым игрокам как Без Печальный, нужно было проводить по несколько матчей в день чтобы сохранить механику.

Подобно профессиональным спортсменам которым приходилось тренироваться годами чтобы преуспеть в спорте, многие звездные игроки постоянно шлифовали свои навыки, чтобы сохранить свое место в игре! Но в отличие от других звездных игроков, Лу Ли редко сражался на арене, из-за чего многие думали что он не тренируется и не совершенствуется. Однако это было большим заблуждением.

В конце концов Лу Ли был неортодоксальным игроком, который неоднократно устанавливал новые рекорды и получал Первые Зачистки!

Никто не имел права говорить ему как действовать!

Это же касалось и всего Правящего Меча! Они никогда не практикуются до турниров, потому что у них было невероятное взаимопонимание из-за кучи турниров и подземелий.

Поскольку вначале всех турниров не было столкновений между знаменитыми гильдиями, они успевали разогреться на мелких противниках, и к важным матчам становились единым целым!

Лу Ли понятия не имел что другие профессиональные игроки постоянно сражались на арене, чтобы поддерживать и улучшать свою механику и чувство игры!

«Иногда.» — чувствуя смущение сказал Лу Ли.

В этот момент он решил встретиться после этого с Му Цю, и спросить у него. В конце концов Му Цю и Лунный Свет прошли обучение в больших гильдиях, и были знакомы с такими вещами.

После этого Одиннадцатый решил сменить тему, и начал хвалить снаряжение Лу Ли.

«А у тебя неплохое снаряжение… Ты наверняка спрятал еще кучу козырей, верно?»

«Хе-хе, то же самое касается и тебя.» — смеясь сказал Лу Ли, не признавая и не отрицая его заявления.

Одиннадцатый возможно и проиграл, но если бы подумаете что он показал весь свой потенциал, то вы серьезно ошибетесь… Подобно тому как Лу Ли сохранил много своих козырей, Одиннадцатый также не раскрыл всех карт!

В конце концов это была простая битва на арене — кого волнует победа или поражение?

Козыря и были для того козырями, чтобы использовать их в критические моменты!

Одиннадцатый был недоволен его ответом, поэтому посмотрел на Лу Ли и спросил: «Похоже что на этот раз ты амбициозен. Ты целишься в тройку призеров?»

Другие профессиональные игроки и главы гильдий скорее всего ответили бы: «Ха-ха, как это вообще возможно? Нам повезет попасть в первую сотню.» — В конце концов большинство игроков на профессиональной сцене любили играть в игры разума как на поле боя, так и за его пределами.

Однако Лу Ли был не таким, и просто кивнул: «Да, мы стремимся стать чемпионами!»

Одиннадцатый открыл рот и хотел высмеять наивность Лу Ли.

Только потому что ты сказал что хочешь стать чемпионом, не означает что это произойдет! Сотни гильдий и миллионы игроков будут бороться за эту честь! Как может гильдия которая была создана совсем недавно, быть такой уверенной?

Однако немного подумав, он понял что Лу Ли был единственным игроком в игре, который мог говорить такие высокомерные вещи!

Кубок Теней, Магический Кубок, а также многочисленные Первые Зачистки доказали силу и возможности команды Лу Ли! Поэтому Правящий Меч наверняка будет темной лошадкой.

«Давай выпьем!» — поэтому Одиннадцатый решил помолчать…

Он гордился своей гильдией, но не мог не восхищаться и не завидовать славе Правящего Меча. Однако пока его гильдия не ударит его в спину, он не смел предавать их и присоединяться к Правящему Мечу!

Пока они пили, весть о том что Одиннадцатый был побежден, распространялась как лесной пожар.

Поскольку этот матч видели тысячи игроков, это легко стало главной темой на многочисленных форумах…

Об этом говорили не только обычные игроки, но и эксперты!

Гнездо Шершней: «Одиннадцатый, @Одиннадцатый, выходи.»

Гнездо Шершней хотел привлечь его внимание, поэтому использовал «@». Большинство топовых игроков отключали уведомления групповых чатов чтобы свести к минимуму отвлекающие факторы, но использование символа «@» позволяло им получать уведомления.

Поток: «Кто так сильно его уничтожил?»

Гнездо Шершней: «Я тоже хочу это узнать. Одиннадцатый, что ты делаешь? Выходи и поплачь, чтобы старший брат мог тебя утешить.»

Маркс: «Оставь его в покое, Гнездо Шершней. Если бы ты был его противником, то ты бы точно проиграл! Может тебе стоит перестать говорить, маленькая девочка!»

Гнездо Шершней: «Одиннадцатого избили.»

Маркс: «Неужели тебя никогда не избивали?»

Гнездо Шершней: «Но его прям растоптали!»

Маркс: «Черт…»

Маркс и Одиннадцатый были из одной гильдии, поэтому он естественно хотел защитить своего друга. Однако он не мог отрицать того факта, что Одиннадцатый был растоптан…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 674. Один против нескольких**

Темный Разрушитель: «Я слышал что Одиннадцатого растоптали на арене.»

Бушующий Город: «Ха-ха, мы только что говорили об этом. Ты вовремя, брат Разрушитель. На форумах есть видео, поэтому скажи нам как воин, что ты думаешь о бое?»

Темный Разрушитель: «Сейчас посмотрю.»

Смертельное Золотое Нижнее Белье: «Одиннадцатый, похоже что это карма. Небеса должно быть послали ангела чтобы отомстить за меня!»

Гнездо Шершней: «Нижнее Белье, зачем ты вспомнил свой проигрыш? Мы уже почти забыли об этом!»

Смертельное Золотое Нижнее Белье: «Я проиграл ему только один раз, и у нас никогда не было реванша потому что Одиннадцатый слишком напуган!»

Гнездо Шершней: «Давай больше не будем говорить о тебе. Итак, кто-нибудь знает что это за загадочный вор? Я видел видео, но не могу распознать его стиль игры.»

Сила Старика: «@Кровавый Кинжал, @Лу Ли, @Соломинка на Ветру, @Цветочный Паралич, @Водная Фея, @Песня Печали, @Боящийся Леса, @Полуночный Призрак — кто из вас был вором который победил Одиннадцатого? Вы что не знаете что задирать несовершеннолетних — плохо?!»

Песня Печали: «Не я.»

Полуночный Призрак: «И не я.»

Цветочный Паралич: «Хотелось бы чтобы это был я.»

Кровавый Кинжал: «Я никогда не ношу маску.»

Соломинка на Ветру: «Черт возьми, я в подземелье. Ты чуть не убил меня!»

Водная Фея: «Лу Ли.»

Незабываемый Клен: «Ну, раз Водная Фея говорит что это был Лу Ли, то это наверняка был Лу Ли! Этот парень любит быть таинственным, и думает что никто не сможет узнать его если он будет скрывать свое лицо!»

Крутящийся Левый Глаз: «Отвратительная парочка.»

Гнездо Шершней: «Крутящийся Левый Глаз, продолжишь болтать, и я кикну тебя из чата! В следующем году Имперская Секретная Служба возможно не попадет в топ-100, поэтому возможно тебе стоит заткнуться! Младшей сестре Водной Фее удалось узнать Лу Ли потому что она талантлива! Перестань смотреть на них как на скандальную пару…»

Водная Фея: «Гнездо Шершней, ты что хочешь умереть?»

Гнездо Шершней: «Кашель… я просто пытался быть милым и встать на твою сторону. Как бы то ни было, давайте вернемся к теме. @Лу Ли, @Одиннадцатый, что вы ребята делаете? Выходите и поговорите с нами.»

Одиннадцатый: «Мы выпиваем.»

Лу Ли: «Мы выпиваем.»

Незабываемый Клен: «О, какие прекрасные отношения любви-ненависти — минуту назад они пытались убить друг друга на арене, а теперь они вместе выпивают!»

Одиннадцатый: «Не думай что я не убью тебя только потому что ты старше.»

Незабываемый Клен: «Мне всего 28, младший брат.»

Одиннадцатый: «Мне 18 лет, но мой рост уже составляет 198 см!»

Незабываемый Клен: «Ладно, как бы то ни было, но я занят, поэтому я пошел.»

Гнездо Шершней: «Лу Ли, какой у твоей комнаты номер? Давай сразимся, а все пусть поставят ставки.»

Лу Ли: «Устал…»

Гнездо Шершней: «Я только поэтому и бросил тебе вызов, потому что знал что ты устал.»

Водная Фея: «Гнездо Шершней, сначала сразись со мной.»

Гнездо Шершней: «Можешь ли ты успокоиться? Почему ты так хочешь подраться со мной?»

Водная Фея: «Ты думаешь что сможешь продолжить жить после того как оскорбил меня?»

Гнездо Шершней: «/ (Т о Т) / ~~ Старшая сестра, пожалуйста прости меня.»

В конце концов никто так и не бросил вызов Лу Ли… Возможно некоторые из них натыкались на его комнату на арене, но увидев что он сыграл за сегодня уже более ста матчей и победил Одиннадцатого, они решили дать ему перерыв.

Все профессиональные игроки знали что нельзя бить лежачего…

Что касается таких подонков как Крутящийся Левый Глаз и Пялящийся Правый Глаз, то несмотря на то что они хотели, они ничего не могли сделать Лу Ли… Несмотря на то что он был измотан, он без проблем мог справиться с ними обоими…

Выпив еще несколько напитков, Одиннадцатый и Лу Ли пошли по своим делам.

Проведя еще несколько матчей, Лу Ли изменил настройки своей комнаты.

После этого все зрители поняли что комната занимающая 9-е место в рейтинге, стала комнатой 2 на 2.

И вскоре комнате Лу Ли бросили вызов два игрока… Их звали Дикий Дракон и Я Все Еще Яростен; они оба были Магами, и занимали 22-е место в списке лидеров.

На арене было много всяких странных и уникальных составов, поэтому даже команда состоящая из двух магов могла достигнуть 22-го места!

Они были друзьями из одного класса, поэтому не заботились о составе. Единственное о чем они заботились — это веселье!

После того как их телепортировало внутрь, они поняли что в комнате был всего один Вор.

«Эй, где твой товарищ по команде?» — спросил Я Все Еще Яростен.

«У меня его нет, давайте начинать. Двое против одного.» — спокойно сказал Лу Ли.

Дикий Дракон и Я Все Еще Яростен посмотрели друг на друга, и заметили гнев в глазах друг друга. Несмотря на то что они не считались профессиональными игроками, как кто-то мог настолько сильно смотреть них свысока?!

Однако из-за своей ярости, два Мага выступили хуже чем обычно… Первый Маг был с легкостью Оглушен, после чего второй был мгновенно убит…

Смотря на два трупа в своей комнате, Лу Ли спокойно начал готовиться к следующему бою.

Он уже много раз был в ситуациях когда ему приходилось сражаться против двух игроков. Основываясь на мастерстве этих магов, Лу Ли считал что он сможет убить даже пять против одного…

Вторая попавшаяся ему команда состояла из Воина и Паладина. Несмотря на то что Лу Ли был гораздо лучше подготовлен и более профессионален, ему все равно было трудно из-за их состава…

Но к счастью они были обычными игроками, поэтому Лу Ли смог найти шанс и мгновенно убить Паладина, превратив оставшуюся часть боя в кусок пирога…

После этого Лу Ли продолжил сражаться еще с несколькими парами, и с легкостью победил их всех! Несмотря на то что они не были профессиональными игроками, Лу Ли многому научился.

Он узнал какие комбинации навыков хорошо использовались против определенных классов, а также разработал стратегии против них.

После более чем десяти сражений Лу Ли сделал часовую паузу, и затем снова изменил настройки своей комнаты.

Теперь его комната была 3×3!

Увидев это, все зрители ахнули и подумали что Лу Ли был слишком дерзким!

Большинство людей думали что он испытает свое первое поражение после смены комнаты на 2 на 2. Однако он все еще ни разу не проиграл…

Однако он не остановился на этом, и изменил свою комнату на комнату 3 на 3, что означало что он собирался в одиночку сражаться против трех игроков!

Несмотря на то что в прошлом некоторые профессиональные игроки уже делали это, они чаще проигрывали чем выигрывали…

Первой командой которая вошла в комнату, была классическая команда из Вора, Мага и Жреца. Такой состав считался лучшим в нынешней мете!

Большинство команд у которых процент выигрыша был выше 50%, использовали именно такой состав!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 675. Три Мошенника**

Вор, Маг и Жрец стояли в защитной формации.

Несмотря на то что бой был три на одного, это трио не смело проявлять инициативу. Очевидно что они знали о том, что этот пор Вор был очень сильным…

Поскольку они не знали как лучше напасть, они решили просто подождать пока Лу Ли не сделает первый ход.

Увидев это, Лу Ли слегка расстроился. Он не ожидал что первая команда с которой он столкнется, прибегнет к такой тактике… Поскольку они стояли вместе, у него не было хорошего способа начать бой…

Однако в этот момент Жрец по имени Сумеречная Краска хитро рассмеялся и сказал: «Чем дольше ты тянешь, тем хуже для зрителей. Как насчет того чтобы ты дропнул несколько золотых монет, после чего мы добровольно сдадимся?»

Маг по имени Предел Неба также рассмеялся: «Ты вероятно не хочешь впустую тратить свое время, поэтому просто дай нам немного денег.»

Что касается Вора которого звали Беспечная Смерть, то он просто стоял и молчал.

Дело не в том что они были злыми людьми, а в том что они просто использовали эту ситуацию ради своей выгоды…

Они понимали что поскольку этот Вор смог убить Одиннадцатого, то он должен был быть экспертом. Поэтому он также должен был быть довольно богатым! В конце концов профессиональные игроки зарабатывали десятки тысяч долларов, и нередко даже сотни тысяч!

Лу Ли чуть не рассмеялся и покачал головой.

Став невидимым, он быстро обошел Жреца.

Подлый Трюк!

Из-за того что перед Подлым Трюком Лу Ли использовал Умысел, у него сразу же набралось пять комбо-очков!

После этого Лу Ли сразу же использовал Удар в Горло, и оглушенный жрец не смог увернуться. У Удара в Горло Лу Ли была 92% завершенность, поэтому этот навык не только ополовинил НР жреца, но и также наложил эффект кровотечения…

Товарищи Жреца отреагировали только после крика последнего… Маг сразу же использовал Конус Холода чтобы замедлить Лу Ли, а Вор стал невидимым и начал приближаться к нему.

Вам интересно почему Маг не использовал Кольцо Льда?

Все очень просто — у него его просто не было… Кольцо Льда редко появлялось в Зале Обмена, и даже когда эта книга навыка появлялась, ее цена была невероятной!

Однако Конус Холода все же достаточно замедлили Лу Ли, чтобы другой Вор смог его догнать.

Приблизившись к Магу, Лу Ли Пнул его в живот и оттолкнул его назад, прерывая его навык. Затем он ударил кинжалом в бок, попав в приближающегося Вора.

Бедный Вор только хотел атаковать Лу Ли, и вообще не ожидал такого поворота…

Всего за несколько секунд после начала боя, НР Жреца упали до половины, Маг был оглушен, а Вор утратил свой главный козырь — эффект неожиданности…

Немного успокоившись, вор использовал на Лу Ли Теневой Удар, и нанес чуть более 100 единиц урона…

Он также знал Парализующий Удар, но его можно было использовать только будучи невидимым, а он был недостаточно умелым для этого…

«Быстрее, заблокируйте его.» — закричал жрец, после чего начал яростно исцелять себя.

Предел Неба ответил: «Как мне его заблокировать? Он не нападает на меня, поэтому я ничего не могу поделать.»

В этот момент Лу Ли полностью сосредоточился на Жреце, и игнорировал Мага… Кроме того сразу после того как Маг вышел из оглушения, Лу Ли использовал на нем Ошеломление…

Что касается Вора, то он потерял след Лу Ли после того как тот стал невидимым…

Невидимость и Обнаружение Лу Ли были настолько выше его, что у Вора просто не было шансов узнать где он находится…

Затем Маг взревел: «Черт, вы просто ужасны… Как вы могли позволить ему оглушить меня?»

«Нет, это ты ужасен… Кроме того у тебя до сих пор есть значок!» — немедленно ответил Жрец.

На нынешнем этапе игры значок уже был довольно распространенным, и большинство игроков имели его, особенно те кто часто сражался на арене.

Услышав это, Маг почувствовал себя немного смущенным — из-за сильного беспокойства он напрочь забыл об этом… Поэтому услышав слова Жреца, он быстро использовал Значок и избавился от Ошеломления. Сделав это, он быстро спланировал свой следующий ход — ему нужно было отойти и атаковать Вора издалека…

Его идея была хорошей, но исполнение было плохим… Прежде чем он даже приступил к выполнению своего плана, Лу Ли использовал на нем еще один навык…

Ослепление (мгновенный каст) — Ослепляет цель, из-за чего она бесцельно блуждает в течение 10 секунд. Любой нанесенный урон снимает эффект. Ослепление также снимает все эффекты урона с течением времени (яды), ранее наложенные на цель. Перезарядка: 2 минуты, уровень навыка: 1/5.

Несмотря на то что кулдаун был довольно долгим, этот эффект длился целых 10 секунд!

Бедный Маг который только что использовал свой Значок, больше не имел возможности освободиться и мог лишь наблюдать за тем как Лу Ли избивает его товарищей по команде…

Ледяная Преграда был бы хорошим способом спастись из его положения, но такие обычные игроки как он не обладали этим навыком…

После того как Лу Ли усыпил Мага, он повернулся и продолжил посыпать Жреца атаками… Способности этого Жреца были неплохими, и поэтому он едва выдерживал атаки Лу Ли…

Однако увидев это, зрители поняли что эта ситуация не продлится долго…

В конце концов несмотря на то что у Жрецов было много маны, ее было не так много как у Магов…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 676. Мана**

Даже Мартовский Дождь не могла выдержать непрерывных атак Лу Ли, что уж говорить об этом плохо экипированном Жреце…

«Черт, у меня почти нет маны!» — заметив что у него осталось всего 25% маны, Сумеречная Краска паникующее закричал.

Затем он быстро призвал Исчадие Тьмы, чьи успешные атаки будут восстанавливать ему по 10% маны.

Однако как только на арене появилось Исчадие Тьмы, Лу Ли решительно использовал Исчезновение.

И пропал!

Увидев это, Жрец был ошеломлен, ровно как и его товарищи по команде!

Поскольку у Исчадия Тьмы не было никаких способностей обнаружения скрытых целей, он просто стоял на месте…

По прошествии 15 секунд он исчез, нисколько не восстановив ману Жреца… Кроме того поскольку он продолжал исцелять себя, теперь у него оставалось менее 20% маны…

Вор, Маг и Жрец смотрели друг на друга, и почувствовали бессилие…

В данный момент все они были живы, и имели огромное количество здоровья. Кроме того Маг почти оправился от Ослепления, а Вор воспользовался исчезновением Лу Ли и тоже стал невидимым.

Казалось что бой вернулся к началу.

Однако единственная разница заключалась в их навыках… Почти все их значки перезаряжались, а у их Жреца оставалось менее 20% маны…

На арене нельзя было использовать зелья, и поэтому они могли полагаться лишь на свой реген… Однако Лу Ли не собирался давать им время на восстановление…

Поскольку эффект Ошеломления уменьшался если его использовать на одной и той же цели, на этот раз эффект ошеломления продлится лишь половину времени…

Однако эти десять секунд были фатальными…

Потому что вскоре после того как Маг был оглушен, Неосторожная Смерть вышел из состояния невидимости. Однако учитывая его положение, он сделал то не добровольно…

Затем Лу Ли быстро напал на него, и начал использовать свои навыки. Вот почему он использовал Ошеломление на Маге, а не на Воре; Лу Ли не видел в нем никакой угрозы…

Как и в случае Жреца, Вор также получил комбинацию из Подлого Трюка и Умысла. Лу Ли очевидно пытался убить его, но вместо того чтобы использовать Удар в Горло, набрав пять комбо-очков Лу Ли использовал Обратный Удар в Спину.

Обратный Удар в Спину не только наносил урон, но и накладывал двухсекундный паралич!

Нанеся еще несколько обычных атак, Лу Ли снова использовал Теневой Удар. Несмотря на низкий процент завершенности навыка, Вор был оглушен еще на две секунды!

Увидев это Беспечная Смерть больше не мог терпеть и наконец-то использовал свой значок, после чего пришел в себя и увеличил свою скорость чтобы сбежать.

Однако Лу Ли не преследовал его!

Вместо этого его тело загорелось, после чего он появился перед Жрецом!

Парализующий Удар!

Вот как нужно было использовать Парализующий Удар! Эффективный Парализующий Удар требовал правильного позиционирования, времени и эффекта неожиданности.

После этого Лу Ли просто начал использовать свои навыки, не обращая внимания на то вызвали ли они бонусные эффекты или нет…

Придя в себя, Сумеречная Краска начал бежать так быстро, как только мог!

Дело не в том он не хотел делать что-то другое, а в том что у него не было маны… У него даже не было маны чтобы использовать навык восстанавливающий ману…

После того как Маг наконец-то избавился от Ошеломления, он понял что Вор и Жрец были в затруднительном положении и быстро бросился обратно в бой.

Однако поскольку из-за отсутствия маны Жрец не мог исцелять себя, они просто не могли спасти его…

Поскольку Лу Ли атаковало сразу два игрока, он скоро был в критическом состоянии. Однако он просто коснулся своего ожерелья, после чего восстановил большую часть своего здоровья!

Увидев что НР Лу Ли почти полностью восстановились, Жрец полностью сдался…

Их противник был на совершенно ином уровне, поэтому их силы было недостаточно чтобы справиться с ним…

После того как Жрец упал, у Лу Ли оставалась еще половина НР.

Увидев это, Маг и Вор начали использовать все что у них было; это была их последняя попытка спасти ситуацию.

Однако Лу Ли даже не использовал своих навыков уменьшения урона, и просто получал их урон…

Когда он наконец-то убил Вора, у него оставалось всего 30% НР! Но даже после того как он убил Мага, у него оставалось еще 12% НР…

И это Лу Ли еще сдерживался, потому что не хотел раскрывать все свои карты… Если бы он использовал Книгу Ур, то все бы закончилось намного быстрее…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 677. Утренние новости**

На самом деле в этой битве почти не было ярких моментов…

Стиль Лу Ли был прямолинейным, и он просто вынудил Жреца использовать всю свою ману…

После этого боя Сумеречная Краска стал примером того, как не стоит делать…

Из-за паники он случайным образом использовал свои навыки, что не только увеличило его затраты маны, но и сделало его лечение неэффективным…

Спустя всего три с половиной минут боя у него уже не осталось маны…

Обычно, Жрец который хорошо контролировал свое использование маны, мог продолжать лечение в течение более получаса!

После боя Лу Ли сразу же продал свою комнату.

Система выкупала комнаты игроков, и цена зависела от рейтинга комнаты.

Поэтому Лу Ли продал свою комнату за более чем 40 золотых монет!

Если еще учесть выручку со зрительских билетов, то Лу Ли заработал более 100 золотых монет!

Вскоре после этого Лу Ли встретился с Водной Феей, чтобы обсудить кое-что.

В прошлый раз когда они взяли квесты в Поместье Равенхольда, им пришлось в одиночку сражаться с боссом! Несмотря на то что такое вероятно больше не произойдет, они решили не рисковать и вместе взять задание.

На следующий день Лу Ли сразу после входа в игру отправился в бар в Южнобережье.

Поскольку война еще не достигла этого города, то текущее число игроков в этом городе не было высоким. Более того в этом месте родился Испепелитель, что пугало некоторых игроков.

Войдя в бар, Лу Ли сел на свое обычное место.

В баре было всего несколько человек, но все они сидели открыто, и только Лу Ли хотел спрятаться.

«Стакан эля, верно?» — с улыбкой на лице спросила официантка.

Если у НИП был такой высокий интеллект, то он определенно был бы кем-то важным.

«Да, один стакан эля.» — Лу Ли кивнул.

Вскоре после этого официантка принесла стакан и ушла. Лу Ли продолжил сидеть в своем углу, и наблюдал за потоком клиентов. Большинство игроков никогда не завтракали в реальной жизни, но у многих из них появилась привычка завтракать в барах.

Все потому, что в барах по утрам транслировались игровые новости.

Хижина в Джунглях: Великий Маг Мерил Буря Скверны ответил на некоторые вопросы. Он является одним из старейших живых магов, но тысячу лет назад он превратил себя в Нежить. Что касается того жив он сейчас или нет, то Мерил считает что это ничем не отличается от обычной жизни…

Следующая новость касалась Без Печального, который выполнил цепной квест и получил большую силу! По словам очевидцев, это была какая-то сильная способность.

Во время интервью, Незабываемого Клена из Храма Мацзинь в шутку назвали «девочкой», после чего тот бросил микрофон и сердито ушел!

Вчера на арене появился таинственный мастер. Он не только победил Одиннадцатого, но даже сумел победить сразу трех игроков! Некоторые эксперты полагают что эта победа бросает тень сомнения на долгосрочную стабильность Рассвета.

…

Большая часть новостей касалась игроков, потому что лишь немногие НИПы были готовы иметь дело с так называемыми журналистами… Если кто-то попытается взять интервью у Саргераса, то его могут просто убить!

Радиостанция Хижина в Джунглях в основном специализировалась на звездных игроках, потому что у них были дружеские отношения с большинством гильдий, и поэтому они получали информацию с первых рук.

Обычным игрокам было любопытно узнать об высокоуровневых игроках, поэтому радиостанция Хижина в Джунглях была очень популярной.

Однако слушая эти новости Лу Ли стало скучно, поскольку большинство из них даже не были секретом… Кроме того некоторые истории были простыми слухами или вымыслом…

Водная Фея опаздывала на 30 минут, однако Лу Ли не переживал.

В этом плане его характер был довольно хорош, и поэтому когда он наконец-то увидел Водную Фею, он спокойно поприветствовал ее.

И так совпало, что в этот момент по радио транслировалось сообщение о ней — Профессиональный игрок по имени Штормовая Ночь публично предложил Водной Фее руку и сердце, и призвал своих фанатов помочь ему разыскать ее.

«Прости, я опоздала.» — сказав это, Водная Фея села напротив Лу Ли и слегка нахмурилась услышав новости.

После этого ее хорошее настроение сразу же было разрушено…

«Все в порядке, я не так уж и долго ждал тебя; всего 30 минут.» — спокойно сказал Лу Ли.

«Хех.» — Водная Фея внезапно рассмеялась и покачала головой, думая что Лу Ли действительно был чем-то… Первая половина его предложения была обычной и приятной; услышав ее, никто не чувствовал бы себя плохо.

Однако после того как он добавил вторую половину предложения, смысл полностью изменился…

Неудивительно что некоторые люди говорили что этот парень навсегда останется один — он даже не понимал подобных мелочей… Между его IQ и ЕQ была огромная пропасть…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 678. Зейтар**

Обычно Водная Фея редко смеялась, поэтому мало кто знал что у нее был очень приятный смех. Однако несмотря на это, Лу Ли не знал как правильно вести себя в такой ситуации…

После того как Лу Ли помахал в сторону официантки, она поставила стакан который вытирала, и подошла к ним.

«Ты тоже будешь эль?» — с нежной улыбкой на лице спросила официантка. Она не казалась удивленной увидев Водную Фею и Лу Ли вместе.

«Спасибо, но я не пью по утрам. Есть ли у вас какие-нибудь другие напитки?» — Водная Фея отклонила предложение официантки. В конце концов она была немного высокомерной женщиной, и не собиралась каждый раз заказывать эль как это делал Лу Ли, только для того чтобы улучшить их отношения…

В конце концов несмотря на то что эль в этом баре был приличным, он все же был дешевым напитком…

«Я рекомендую Травяной Чай Каменора. Это мой любимый напиток.» — предложила официантка, после чего продолжила — «У этого чая неплохой вкус, а его аромат может скрывать запах крови…»

Глаза Водной Феи загорелись.

«Хорошо, звучит неплохо.»

Если вы участвовали в РVР, то вы обязательно покрывались кровью… Никому не нравилось чтобы на их одежде были пятна крови, или чтобы от них пахло кровью…

Более того обоняние было необходимо для восприятия! Ваше Обнаружение значительно ухудшится если вы отключите обоняние, поэтому большинство игроков не делали этого.

Поэтому услышав о таком напитке, Водная Фея сразу же согласилась. Она даже спросила у официантка, могла ли она купить немного этого чая с собой. Она хотела купить его, чтобы в будущем ей больше не приходилось беспокоиться о неприятном запахе…

«Мы хотим получить квест, это возможно?» — вмешался Лу Ли.

«Подожди, не беспокойся пока об этом.» — перебила Водная Фея, после чего продолжила — «Похоже что вы являетесь экспертом в ботанике; знаете ли вы что-нибудь, что может помочь устранить запах?»

В игре не было такой вещи как духи, потому что алхимики не могли создавать свои собственные продвинутые рецепты…

«Конечно, в мире есть много растений которые обладают подобным эффектом.» — сказала официантка, после чего они начали болтать о возможности создания духов.

«Кхем кхем…» — немного послушав их, Лу Ли спросил — «Разве вор не нарывается, если от него будет хорошо пахнуть?»

Водная Фея: …

Официантка: …

Это правда что главным приоритетом для Воров была скрытность. Однако если от вас будет приятно пахнуть, то это сильно усложнит эту задачу…

После этого они закончили болтать, и Водная Фея вернулась к своей обычной холодной личности.

После этого официантка принесла Водной Фее напиток, и передала Лу Ли квест о котором он просил.

Квест: Душа Зейтара.

В недрах Мародона обитает злое и хаотичное существо — Принцесса Терадрас. Она связана с древними богами, и давным-давно вступила в связь со старшим сыном Кенария — Зейтаром. Родившись, их дети — кентавры, сразу же убили Зейтара и заключили его душу в тюрьму!

Их квест заключался в убийстве Терадрас, и возвращении души Зейтара.

«Это квест проходит в подземелье?» — нахмурившись спросил Лу Ли.

Несмотря на то что этот квест не был таким же сложным как в прошлый раз, этот квест все равно не был простым… Мародон был подземельем 40-го уровня, где всего было восемь боссов. У Лу Ли и Водной Феи было мало шансов на завершение этого квеста…

«Да, но вы можете заручиться поддержкой других сильных искателей приключений.» — жуя пирожное сказала официантка.

«Дадут ли нам Свиток Подземелья? И кроме того какой сложности он будет?» — спросил Лу Ли.

«Вообще вы должны сами купить его, но поскольку мы в хороших отношениях, то вы можете получить его бесплатно.» — сказав это, официантка бросила Лу Ли кусок овчины.

Взяв свиток, Лу Ли развернул его.

Неожиданно это был Свиток Подземелья Кошмарной Сложности! С его помощью пять игроков могли войти в это частное подземелье.

Осторожно убрав свиток, Лу Ли продолжил: «Спасибо за щедрость, но мне любопытно узнать почему организация хочет получить душу Зейтара?»

Он должен был уточнить, потому что боялся что Поместье Равенхольд планирует сделать с душой Зейтара что-то плохое…

Его Верховное Кольцо происходило от Кенария, и несмотря на то что он не видел самого Бога, рост Лу Ли был неотделим от кольца! Поэтому он просто не мог навредить его сыну.

Верно — Зейтар был одним из сыновей Кенария.

Один из сыновей Кенария был Хранителем Рощи — Ремулосом; а другого сына Кенария звали Зейтар, и он связался с Принцессой Терадрас…

Однако их дети не унаследовали его силу природы, и вместо этого унаследовали яростную силу земли, из-за чего и убили своего собственного отца…

Некоторые полагали что Принцесса Терадрас захватила душу Зейтара чтобы использовать ее энергию для какой-то тайной цели.

«Это…»

Официантка не понимала почему Лу Ли спросил это.

Обычно члены Лиги Ассасинов просто выполняли свои квесты, и никогда не спрашивали почему. Если бы не тот факт что у нее были хорошие отношения с Лу Ли, они могли бы даже поссориться!

«В прошлом я получил одобрение воли Кенария, и имел привилегию увидеть Хранителя Рощи — Ремулоса.» — объяснил Лу Ли, после чего показал ей кольцо.

Увидев кольцо и немного подумав, официантка покачала головой.

«Ты неправильно все понял. Кое-кто в организации хочет поговорить с Зейтаром, и никто не хочет причинять ему боль. После их разговора вы можете забрать его.»

«Большое спасибо, но я хотел бы сначала поговорить с Ремулосом.» — настоял Лу Ли.

Эта небольшая фракция была очень важна для Лу Ли, но она была ничем по сравнению с Верховным Кольцом! Ради Верховного Кольца, Лу Ли был готов даже предать Поместье Равенхольда!

Несмотря на то что Зейтар был немного жалким, его отцом был Полубог Кенарий, его братом был Хранитель Рощи — Ремулос, а его бабушка была еще более загадочной Богиней Луны — Элуной…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 679. Странные братья**

«Это…»

Официантка немного поколебалась, после чего казалось с кем-то связалась. Через несколько минут она ответила: «Я спросил заказчика, и он согласился на твою просьбу.»

«Спасибо.» — Лу Ли выдохнул с облегчением.

Если он заранее проинформирует Ремулоса, то все должно быть в порядке. Поместье Равенхольда было известно своей загадочностью, но они были ничем по сравнению с силой Кенарийского Круга! В конце концов почти все друиды были частью этой религиозной секты!

Лу Ли не мог даже вообразить себе последствия, если он случайно убьет брата Ремулоса…

«Но Лу Ли…» — сказав это, официантка сделала паузу и продолжила — «Тебе нужно знать свое место. Если в следующий раз ты продолжишь задавать вопросы, то ты можешь оскорбить кого-то. Я даю тебе этот совет только потому что ты так любишь мой эль.»

«Хорошо, спасибо за совет.» — серьезно сказал Лу Ли.

Водная Фея ничего не говорила, и просто наблюдала за тем как Лу Ли разговаривает с официанткой. Она все время следила за его кольцом, и Лу Ли даже заметил как она несколько раз глотала слюну.

Эта женщина слишком сильно любила хорошее снаряжение…

Однако Лу Ли не давал ей возможности что-либо сказать, и полностью подавил ее жадность: «Оно связано со мной, поэтому его невозможно передать.»

Водная Фея горько улыбнулась.

Дав им квест, официантка ушла по своим делам; в конце концов если она будет слишком долго стоять с ними, другим игрокам станет очень любопытно. И чем больше игроков узнает об этом месте, тем сложнее будет получать квесты…

«Ты выберешь игроков, или это сделать мне? Это подземелье предназначено для пяти игроков, поэтому у нас есть еще три места.» — сказала Водная Фея.

«В твоей гильдии ведь есть танк по имени Глубокая Вода, верно? Возьми его, а я возьму целителя и вора.» — решительно сказал Лу Ли.

«Вора? Зачем нам еще один вор? У нас же и так уже есть два вора.» — удивленно спросила Водная Фея.

Боссы Мародона были не очень сложными, но их было довольно много… Более того мелкие мобы этого подземелья были довольно сильными. В среднем во время прохождения этого подземелья игроки умирали десять раз, причем семь из этих смертей происходила по вине мелких мобов!

«Ты что уже бывал в Мародоне?» — любопытно спросила Водяная Фея.

В чате еще никогда не объявлялось о Первой Зачистке Мародоны. Означает ли это что Лу Ли пытался пройти его, но потерпел неудачу?

«Не совсем.» — смутно ответил Лу Ли.

Естественно целителем будет Хати Чан, а что касается последнего Вора, то Лу Ли позвал Левую Руку Каина. Этот парень недавно получил хорошее снаряжение, которое будет полезно во время прохождения этого подземелья.

Глубокая Вода считался одним из сильнейших игроков Королевского Двора Измороси, но он не был профессиональным игроком… Он занимался лишь РVЕ, что позволяло ему жить реальной жизнью…

Конечно Бриз Лазурного Моря был лучшим танком Рассвета, и Глубокая Вода не мог сравниться с ним. Однако он определенно был самым лучшим танком друидом, и был известен своим чрезвычайно высоким НР! У него также было много навыков уменьшения урона, и он мог иногда лечить себя!

Лу Ли договорился с Водной Феей о времени сбора, после чего отправился в Лес Лунного Света.

Появившись около Храма, Лу Ли сразу же увидел Ремулоса.

Осмотревшись, Лу Ли заметил что вокруг храма было много друидов, и многие из них были игроками… С тех пор как это место было открыто для публики, здесь начали собираться игроки всех рас, которые хотели испытать свою удачу.

Поскольку это место было открыто для всех рас, то естественно здесь не было разделения между Альянсом и Ордой.

Несмотря на то что игроки могли атаковать друг друга, но после этого они должны были выдержать гнев НИПа 60-го уровня!

Собравшиеся игроки спокойно ждали пока Ремулос не проснется, однако как только здесь появился Лу Ли, Ремулос сразу же открыл глаза.

«Ваше Превосходительство, я принес новости о Мародоне.» — приветствуя сильного Хранителя Рощи сказал Лу Ли.

«Мародон…» — немного подумав, Ремулос покачал головой и вздохнул — «Мой бедный брат…»

«Я получил запрос — какой-то человек хочет кое-что узнать, поэтому меня попросили принести ему душу уважаемого Зейтара.» — уважительно объяснил Лу Ли, после чего спросил — «Я уже получил гарантию от работодателя о том что Зейтару не будет причинен никакой вред, вы не против этого?»

«Нет.» — Ремулос покачал головой и махнул веткой в своей руке — «Если можешь, то после того как твой заказчик закончит с душой Зейтара, верни его назад.»

«Пфф.»

К счастью в этот момент во рту Лу Ли ничего не было, иначе он бы точно выплюнул все содержимое!

Что он имел в виду?

Почему его реакция настолько сильно отличалась от того что ожидал Лу Ли? Несмотря на то что Лу Ли думал о том что Ремулос может быть не особо близок со своим братом, но они в конце концов были связаны кровью! Однако он не ожидал что Ремулос попросит вернуть его брата обратно!

«Ты думаешь что я никогда не был в Мародоне?» — сказал Ремулос.

«То есть вы уже побеждали Принцессу Терадрас?» — Лу Ли было очень интересно все что было связано с так называемыми бессмертными.

«Это даже не было похоже на бой.» — качая головой сказал Ремулос — «Эти мелкие существа вообще не могли противостоять моей силе, однако я не спас своего брата потому что он не захотел уходить!»

Зейтар был сыном Кенария — великого полубога которому не было равных! Как мог Ремулос позволить кому-то пытать своего брата?

В этой истории должно быть что-то скрыто — подумал Лу Ли.

«В таком случае я поступлю в соответствии с вашими пожеланиями.» — разочарованно сказал Лу Ли, после чего приготовился уходить. Он не получил квест как ожидал…

«Можешь спросить у моего брата что ему нужно. Если ему что-то понадобится, то сделай это и я отплачу тебе.» — добавил Ремулос.

«Спасибо за вашу щедрость, я сделаю все возможное!» — сказав это, Лу Ли покинул Лес Лунного Света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 680. Убийство босса пятью игроками**

Телепортировавшись в Пустоши, Лу Ли встретился с другими игроками.

Их команда состояла из трех воров и двух друидов! Один друид отвечал за исцеление, а другой отвечал за танкование мобов. Что касается воров, то все они отвечали за урон!

Друиды были довольно сильным классом, и определенно были мастерами на все руки!

«Великий гуру Лу Ли, если в будущем ты получишь какое-нибудь хорошее защитное снаряжение для Друидов, то пожалуйста вспомни обо мне.» — сказал Глубокая Вода, после чего продолжил — «Наша Старшая Сестра довольно богата…»

«Если ты скажешь еще хоть слово, я кикну тебя!» — Водная Фея впилась в него взглядом, из-за чего он немедленно замолчал.

Эта женщина была авторитетом номер один в их гильдии, поэтому все ее слова были приказами!

Познакомившись друг с другом, Лу Ли сказал: «Прежде чем отправиться в это Подземелье, помогите мне убить Дикого Босса.»

По-пути сюда Лу Ли вспомнил о том, что в этом районе обитал особенный босс.

Поскольку у них был союз с Водной Феей, Лу Ли не возражал отдать ей часть дропа. Кроме того если завтра будет объявлено о том что он получил Первую Зачистку в этой области, эта женщина вероятно обидится… И это наверняка приведет к разрыву между их гильдиями.

Кроме того дроп этого Босса был довольно обычным, поэтому Лу Ли не парился по этому поводу.

Услышав слова Лу Ли, окружающие не поверили ему.

«Какого босса можно убить 5 игроками?»

Пустоши была областью 40-го уровня, где водились Кентавры, Стервятниками, Кодо, Ящерицы, Элементали, Гиены, Громовые Ящерицы, Демоны и члены клана Пылающего Клинка. И кроме того все эти монстры жили довольно плотно друг к другу.

Поскольку это было довольно высокоуровневая область, здесь качалось мало игроков. Кроме того это было не особо эффективное место для кача, потому что монстры были очень сложными, а опыт был средним…

«Я хочу попробовать кое-что, что недавно придумал. Но если моя идея не удастся, то мы можем потерять немного опыта.» — полуправдиво сказал Лу Ли.

«Если мы сможем убить Босса, то мы наверстаем упущенное.» — радостно сказал Глубокая Вода.

Его характер походил на большинство других игроков — он сразу же обрадовался как только услышал о Боссе! В конце концов убийство босса означало что они смогут получить изысканные материалы, снаряжение, книги навыков или даже особые предметы!

Лу Ли не упоминал о том что этот Босс был довольно обычным, и просто повел всех в путь.

Изначально эта земля была богата на зелень, и являлась частью Фераласа. Однако после вторжения Пылающего Легиона, большинство существ этой области были убиты, а земля стала бесплодной…

После того как Пылающий Легион был побежден на горе Хиджал, большое количество выживших демонов отступило сюда вместе с Чернокнижниками из клана Пылающего Клинка.

Покинув форпост, все пятеро стали невидимыми и последовали за Лу Ли.

По-пути они наткнулись на двух разведчиков, которые были НИПам 45-го уровня. Если на них напасть, то они превращались в монстров похожих на бандитов. Убив их, игроки могли забрать все что у них было.

Однако поскольку вокруг было слишком много монстров, у Лу Ли и команды не было другого выбора кроме как обойти их.

Лу Ли считал что простой план всегда лучше, поэтому он решил не нападать.

Водная Фея хотела напасть на них, но Лу Ли все же смог убедить ее в том что это того не стоило…

После долго путешествия они наконец-то прибыли в пункт назначения Лу Ли — Ассамблея Маннорота.

Эти остатки были построены Повелителем Бездны Манноротом, и здесь скорее всего и находился Совет Теней, который призвал войска Пылающего Легиона!

«Я только что получил уведомление о том что это Ассамблея Маннорота. Есть ли здесь Повелители Бездны?» — слегка побледнев спросил Глубокая Вода.

Лу Ли внутренне похвалили его за то, что он знал кем был Повелитель Маннорот.

«Не волнуйся, здесь нет Повелителей Бездны.» — сказал Лу Ли.

Согласно слухам, Повелители Бездны обладают «выдающейся силой и способностью уничтожать всю жизнь»! Обычно они были довольно большими, походили на драконов с парой отвратительных крыльев, и происходили из подземного мира.

Подземный мир в свою очередь был местом которое собирало все хаотичные силы вселенной. Собравшиеся там существа стремились уничтожить всю жизнь!

Поэтому после того как Архимонд Осквернитель попросил их присоединиться к армиям Саргераса, они с радостью согласились.

Маннорот был одним из лучших, и был назван Авангардом!

Он был яростным демоном, который любил смерть и разрушения. Когда Кил’Джеден пытался соблазнить орков во время вторжения, Маннорот сыграл решающую роль.

Во время второго вторжения Пылающего Легиона, следуя совету лорда Тохондрия, Маннорот капнул своей кровью в источник воды и заманил туда орков. Адский Крик поддался искушению и выпил воды из источника. Это значительно увеличило силу клана Песни Войны, после чего они всего за ночь уничтожили оборону Ночных Эльфов и успешно убили Кенария.

Конечно впоследствии бессмертный полубог воскрес, и стал еще сильнее!

Затем под руководством Медива и Джайны, Саару удалось восстановить разум Гарроша Адского Крика. Поняв что он чуть не уничтожил Орков, Адский Крик и Саар попытались победить Маннорота.

Однако сила Маннорота была настолько велика, что он легко победил Саара…

В критический момент Адский Крик снова положился на кровь демона, и используя все свои силы убил Маннорота, но погиб от его последней контратаки…

После смерти Маннорота, демоническая кровь больше не действовала на Орков, и они были освобождены от его проклятия.

Это было написано в большинстве книг, но некоторые считали что такой сильный Повелитель Бездны не мог умереть, и вместо этого находился в Бездне, собирая свои силы чтобы в будущем вновь вернуться!

Ассамблея Маннорота было одним из мест, куда люди полагали что он вернется.

Босс которого хотел убить Лу Ли, отвечал за Ритуал Призыва — Джугкар — Высший Жрец Клана Пылающего Клинка! Он был чернокнижником 45-го уровня, а также самым сильным существом на этой карте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 681. Источник Силы**

Джугкар был сложным противником. Несмотря на то что он был ниже 50-го уровня, вокруг него была огромная армия демонов, которые были его подчиненными…

Несмотря на то что эти демоны не полностью повиновались ему, они полагались на него чтобы воскресить Повелителя Аретока! Поэтому если кто-то попробует атаковать Джугкара, они будут сражаться чтобы защитить его…

Некоторые игроки уже пытались убить этого Босса, но все они были уничтожены большим количеством демонов…

Это же касалось и команд из больших гильдий!

Эта информация была легкодоступна в Интернете, поэтому Водная Фея быстро нашла ее и спросила Лу Ли.

«Ты уверен что хочешь убить его? А что насчет монстров вокруг него?» — она спросила.

Не то чтобы этот Босс был супер сильным — Королевский Двор Измороси и Правящий Меч могли спокойно уничтожить его. Им просто нужно было собрать десять команд по 100 человек чтобы уничтожить всех демонов на карте, а затем 4-5 элитных команд чтобы убить самого Босса.

В конце концов босс был всего лишь 45-го уровня, а остальные монстры были чуть выше 40-го уровня.

Единственная причина по которой другие крупные гильдии не делали этого, заключалась в том что этот босс того не стоил…

«Нам не нужно убивать мелких монстров.» — сказал Лу Ли.

«Как мы можем игнорировать их? Мы что просто атакуем Босса?»

Если бы не доверие Водяной Феи к Лу Ли, она бы уже давно кикнула его из команды…

«Видите те Огненные Шары?» — указывая в небо спросил Лу Ли.

Вокруг алтарей на земле постоянно кружилась магия, из-за чего врата призыва продолжали призывать демонов. Эти Огненные Шары в небе были самой низкой формой жизни другого мира; приземляясь на землю, они либо растворялись, либо превращались в Инферналов.

Инферналы были каменными монстрами, с духами состоящими из демонического пламени. Малейшей искры демонического пламени будет достаточно чтобы превратить обычные камни в этих храбрых солдат.

Однако из-за того что врата призыва были ослаблены, эти Инферналы были ослаблены…

«Это Младшие Инферналы.» — сказал Глубокая Вода — «Монстры 45 уровня, которые обладают супер высоким уроном и защитой! Кроме того их атаки также обладают обжигающим эффектом, и они не боятся АОЕ заклинаний…»

«Есть ли у них слабости?» — Лу Ли был впечатлен.

«Их слабость очевидна — время их существования невероятно мало… Они могут существовать всего полторы минуты.» — ответил Глубокая Вода, после чего добавил — «Но их исчезновение эквивалентно взрыву, и они наносят урон всем вокруг себя.»

«Похоже что ты сделал домашнее задание.» — сказал Лу Ли — «Они и являются нашей целью. Мы должны убить их до того как они взорвутся.»

«Несмотря на то что на их убийство есть всего полторы минуты, это не кажется слишком сложным.»

Водная Фея как всегда была уверена в себе. Кроме того, в их команде также был такой сильный ДД как Лу Ли, поэтому этот элитный монстр 45-го уровня не был их ровней…

«Постарайтесь не привлечь других монстров; и также не трогайте Инферналов которые находятся среди группы монстров.» — сказал Лу Ли.

Водная Фея слегка растерялась. Инферналы редко приземлялись в изолированных местах, да и чтобы пробраться мимо других монстров требовалось много времени. Пока они приблизятся к монстру, он уже взорвется…

Однако Глубокая Вода быстро нашел ответ.

«Что касается падения Инферналов, то существует определенная закономерность. Прежде чем Инфернал упадет на землю, у нас есть примерно 20 секунд чтобы приблизиться.»

«Верно, как только вы увидите падающего Инфернала, вам нужно рассчитать место его падения. Если он будет падать в изолированную зону, то мы немедленно ринемся туда и убьем его. Так мы можем сэкономить кучу времени.» — сказал Лу Ли, после чего начал раздавать приказы.

«Левая Рука, ты и два друида будете ждать в этом изолированном месте. Если монстры приземлятся рядом, то просто убейте их. Что касается меня и Водной Феи, то мы будет охотиться на остальных.»

«Хорошо.» — сказал Глубокая Вода, после чего спросил в замешательстве — «Но зачем нам убивать этих Инферналов?»

Разве они пришли сюда не для того чтобы убить босса? Он считал себя умным человеком, но он действительно не мог понять цель Лу Ли…

«Наша цель — это Ядро Силы Инферналов. Нам нужно как минимум четыре штуки, но пять будет намного лучше.» — ответил Лу Ли.

После этого они разделились на две команды, и разошлись. Лу Ли и Водная Фея сразу же ринулись в сторону падающего Инфернала. Они оба были ворами которые полагались на ловкость, поэтому их скорость передвижения была очень высокой!

Внешне расстояние до монстра не казалось таким длинным, но на практике все было намного сложнее…

Все потому, что Лу Ли попросил их не беспокоить окружающих демонов… Поэтому к тому времени как Лу Ли и Водная Фея прибыли к месту где упал Младший Инфернал, он уже взорвался…

Это происходило еще несколько раз подряд, после чего один из них наконец-то приземлился рядом. Лу Ли и Водная Фея успели вовремя, и быстро убили этого элитного монстра 45 уровня

Но к сожалению он не дропнул того что хотел Лу Ли…

«Какой низкий шанс!» — Водная Фея только сейчас поняла что у этого предмета не было 100%-го шанса выпадения…

«Это всего лишь первый монстр, поэтому еще слишком рано говорить что у этого предмета низкий шанс выпадения…» — закатывая глаза сказал Лу Ли, после чего побежал к следующему месту.

«Зачем нам эти ядра?» — скорость передвижения Водной Феи немного уступала Лу Ли, поэтому ей требовалось немало усилий чтобы поспевать за Лу Ли. Ей даже приходилось иногда использовать баффы на увеличение скорости!

Далее им снова удалось вовремя прибежать, и поэтому они успешно убили второго Инфернала.

После своей смерти этот Младший Инфернал все же дропнул Ядро Силы Инфернала, представляющее собой зеленый кристалл покрытый демонической аурой.

«Скоро узнаешь, хватит задавать вопросы.» — закатывая глаза сказал Лу Ли.

Однако чтобы получить второе Ядро Силы Инфернала, им пришлось убить 8 монстров…

Прежде чем они собрали все пять Ядер Силы Инфернала, прошло целых два часа!

После того как они снова собрались, Лу Ли раздал всем по ядру. Затем они вошли в Ассамблею Маннорота и встали перед алтарем Джугкара.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 682. Управление**

«Это точно надежный план?» — Глубокая Вода немного волновался. Несмотря на то что он уважал имя Лу Ли, он плохо его знал… Он не был похож на Хачи Чан, Левую Руку Каина или даже на Водную Фею, которые полностью доверяли Лу Ли…

«Видите то мертвое тело?» — указывая на центр алтаря спросил Лу Ли.

«Это… тело?» — Хачи Чан встала на цыпочки и вытянула шею чтобы лучше разглядеть…

«Это гигантский демон. Какое отношение этот монстр имеет к нашей битве с боссом?» — спросила Водная Фея.

«Это Повелитель Ареток.» — сказал Лу Ли, после чего заметил запутанное выражение лица Глубокой Воды.

«Повелитель Ареток был одним из демонов стражей, и был самым сильным авангардом под Манноротом. Он вел армию демонов стражей, и захватывал территории для Пылающего Легиона…» — объяснил Лу Ли.

Эти уродливые монстры с крыльями были очень сильны и осторожны, а их жестокость была хорошо известна во вселенной…

Эти пугающие воины были почти полностью невосприимчивы к магии, и были способны в одиночку уничтожить целую армию! Повелитель Ареток был одним из самых сильных среди них!

Во время войны Маннорот был убит, а Ареток получил смертельную рану, из-за чего ему пришлось отдыхать здесь.

Согласно некоторым легендам он ждал возвращения своего господина, и все демоны Ассамблеи Маннорота верили в это. Джугкар использовал энергию тела Аретока в качестве источника питания для алтаря, и планировать с ее помощью призвать великого Маннорота!

«Он все еще жив?» — побледнев спросил Глубокая Вода.

Он мало что знал об Аретоке, но он точно знал что они были ничем по сравнению с высокопоставленным демоном…

«Не волнуйтесь, он грубо говоря мертв, и кроме того у нас есть эти Ядра Силы Инферналов.» — уверенно сказал Лу Ли.

«Зачем нам эти ядра?»

«После того как Джугкар отправится в обход, мы вытащим ядра и приблизимся к Аретоку. После этого мы сможем контролировать его тело! Каждый из нас будет контролировать определенную часть его тела…» — объяснил Лу Ли.

«Подожди, ты сказал каждую часть тела?» — в замешательстве спросила Водная Фея.

«Верно. Я буду контролировать правую руку, ты — левую руку, Левая Рука… Левая Рука Каина, вы с Глубокой Водой будете контролировать ноги; а что касается Хачи Чан, то ты будешь контролировать туловище.» — Лу Ли быстро распределил роли.

К этому моменту Джугкар уже покинул алтарь, и собирался начать свой обход.

«Почему я должна контролировать туловище?» — любопытно спросила Хачи Чан.

Управление туловищем было невероятно важной задачей. Неужели Лу Ли наконец-то признал ее надежным членом команды?

«У тебя плохое чувства направления, поэтому я не могу позволить тебе контролировать ноги. Что касается рук, то они в основном используются для атак, и ты также плоха в этом… Что касается управления туловищем, то тебе просто нужно держать тело в равновесии.» — прямо сказал Лу Ли.

Сказав это, Лу Ли медленно повел всех к алтарю.

На алтаре никого не было, поэтому они спокойно приблизились к Аретоку.

После того как Лу Ли вытащил Ядро Силы Инфернала, в их ушах раздался шепот.

Это был призыв к силе, появившийся после того как Ядро Силы Инфернала приблизилось к телу Аретока.

После этого они обнаружили что стали самим Аретоком!

Лу Ли и остальным удалось успешно контролировать тело Аретока, поэтому они исчезли с алтаря и стали частью гигантского тела демона.

«Боже мой! Что черт возьми происходит? Я…» — выругался Глубокая Вода, после чего тело Аретока начало падать назад.

Лу Ли быстро использовал правую руку чтобы стабилизировать тело… Только благодаря этому, Всемогущий Ареток не упал лицом на землю…

Очевидно что управление повелителем демонов было очень сложным, особенно если учесть что каждый должен был контролировать разную часть тела… Поэтому им нужно время чтобы приспособиться к новому телу.

«Не паникуйте, и не спешите. Расслабьтесь.» — спокойно сказал Лу Ли, после чего начал приказывать игрокам отвечающим за ноги. В конце концов сначала им нужно было заставить тело встать, иначе они не смогут сражаться с Джугкаром…

После того как они наконец-то встали, Глубокая Вода и Левая Рука Каина одновременно сделали шаг вперед…

Бац!

Хачи Чан которая отвечала за туловище, взвизгнула от боли. После этого у Лу Ли появилось сильное желание сделать фейспалм…

«Вы двое, разберитесь в том как ходить.» — рявкнул Лу Ли.

У него и Водной Феи не было такой проблемы, потому что руки были намного гибче ног…

Чтобы научиться нормально стоять, идти вперед, назад, и делать рывки… им пришлось потратить несколько десятков минут… В течении этого времени Лу Ли и Водная Фея также ознакомились с управлением руками. Это особенно касалось Лу Ли, который отвечал за копье. Копье было основной атакой тела, поэтому это была довольно сложная задача.

Люди не могли читать мысли друг друга, поэтому им нужно было много практики… За это время Лу Ли также разработал некоторые сигналы для атаки.

Вначале все было очень сложно, но по мере практики они нашли это очень веселым опытом.

Управлять одной частью тела действительно было интересно, потому что такого нельзя было испытать вне игровой среды! Кроме того они были частью гигантского демона!

После того как Джугкар наконец-то вернулся, он увидел ходящего взад и вперед Повелителя Аретока, и был застигнут врасплох.

Повелитель Ареток все время спал, и они никогда не общались. Несмотря на то что он утверждал что мог воскресить Маннорота, он не был особо уверен в своих словах… На самом деле Джугкар выживал на лжи!

Поэтому сейчас у него появилось желание развернуться и сбежать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 683. Всемогущий Повелитель**

Однако Джугкар быстро понял что происходит.

Его аура!

Аура Повелителя Аретока осталась прежней, но Джугкар мог сказать что в ней было несколько аур искателей приключений! Поняв это, он быстро успокоился.

Если бы не это, то он вероятно стал бы первым Диким Боссом который сбежал от боя…

«Осквернители, немедленно покиньте Повелителя Аретока, иначе вы столкнетесь с яростью армии демонов! Вы будете разорваны на части!» — Джугкар сначала сказал на языке демонов, после чего повторил это на общем языке.

Поскольку Хачи Чан отвечала за туловище, то она могла говорить.

«Это ты будешь разорван на части!»

У Повелителя Аретока был громкий голос, похожий на гром в летний день! Из-за этого все демоны собрались вокруг алтаря.

Сначала они тоже были застигнуты врасплох, и у них была такая же реакция как у Джугкара.

Однако они находили странным то, на каком языке говорил Повелитель Ареток! В конце концов Хачи Чан не могла говорить на языке демонов…

Однако несмотря на это, демоны не атаковали врага как на это надеялась Джугкар…

Они не собирались атаковать тело Аретока, и просто тихо стояли вокруг. Некоторые из них даже развернулись чтобы уйти, как будто они не хотели помогать тому, кто даже не смог должным образом защитить труп…

На это и рассчитывал Лу Ли!

Иначе как еще он мог бросить вызов боссу 45 уровня? Это было просто невозможно с их несбалансированной командой…

Однако уверенности Лу Ли предавало не только то что эти монстры не будут участвовать в битве, а также то что Лу Ли управлял копьем Аретока!

Джугкар даже не успел вовремя отреагировать и вызвать энергетический щит.

— 1642!

— 1589!

— 1655!

Из-за этой небольшой ошибки Босс получил несколько тысяч единиц урона! Только после того как вокруг него сформировался темно-серый энергетический щит Чернокнижника, он наконец-то избежал опасности…

В теле Аретока оставалось очень мало демонической энергии, и поэтому основным источником энергии были Ядра Силы Инферналов, которые Лу Ли и остальные использовали для управления телом. Этих пяти ядер было достаточно чтобы управлять телом в течение часа.

Если они не смогут закончить битву за час, то им лучше просто сбежать…

«Левая Рука Каина, шаг вперед.» — приказал Лу Ли.

Несмотря на то что Повелитель Ареток немного споткнулся, поскольку Лу Ли хорошо контролировал правую руку, копье Повелителя все же успешно врезалось в щит Джугкара.

Из-за этого энергетического щита, урон был не таким высоким как раньше… Этот энергетический щит был похож на щит Мага, но работал на демонической энергии.

После еще нескольких атак по нему, Джугкар взбесился и призвал своего питомца — гигантского Инфернала! Он отличался от ослабленных версий, с которыми ранее сражались Лу Ли и команда…

«Водная Фея, разбей его!» — закричал Лу Ли, продолжая атаковать копьем. Он сказал ей использовать навык левой руки, который больше всего подходил для борьбы с Инферналами.

После этого левая рука Повелителя Аретока ударила в воздух, и быстро приземлилась на Инфернала.

Этот удар был фирменным навыком Аретока — Прямой Удар Аретока. Он имел множество эффектов, и мог с одного удара убить всех нынешних игроков… И даже если кому-то повезет выжить, на них появится несколько дебаффов…

Однако Лу Ли не останавливался, и приказал двум ногам давить на Джугкара.

Если бы они сражались в своих собственных телах, то им было бы очень тяжело… Однако поскольку они контролировали Аретока, то ситуация была совершенно иной — вместо этого это они давили на Босса!

«Лу Ли, мы ведь не сможем победить этого босса за час, верно?» — немного обеспокоенно спросил Глубокая Вода

Он рассчитал наносимый ими урон, и сравнил его с 650 000 НР Босса. После этого он подумал что Лу Ли был слишком оптимистичен…

«Не волнуйся, потом будет легче.» — ответил Лу Ли.

И действительно, всего после нескольких ударов темно-серый энергетический щит раскололся.

«Эй внизу, держитесь.» — громко крикнул Лу Ли, после чего поднял копье к груди и последовательно ткнул им со всей силой.

— 1624!

— 1745!

— 1822!

— 1949!

…

После каждого удара урон рос, и после 9 ударов достиг показателя в 20 000! Однако это было лишь начало, и атаки Лу Ли никогда не прекращались!

Помимо высокого урона, копье Аретока также постоянно накладывало такие негативные эффекты как Кровотечение, Оглушение и т.д…

В прошлой жизни Лу Ли, многие игроки мечтали постоянно контролировать Повелителя Аретока! Он был слишком силен!

«Это слишком хорошо!» — воскликнула Водная Фея.

«А иначе как еще мы бы смогли убить этого босса? Даже если бы мы смогли выдержать его урон, мы не смогли бы убить его даже к ночи… Дикие Боссы слишком быстро восстанавливают здоровье…» — ответил Лу Ли.

«Почему именно ты контролируешь правую руку?» — судя по ее тону, Водная Фея не выглядела слишком счастливой…

«Эм…» — Лу Ли слегка вспотел; он забыл о там насколько яростной была Водная Фея… Не удивительно что у нее было плохое настроение — ей не нравилось то, что она не контролировала самую сильную руку.

«Можем ли мы поменяться?» — спросила Водная Фея, завидуя урону копья.

«Извини, но уже слишком поздно.» — извинился Лу Ли.

«Хмпф, значит в следующий раз мы снова вернемся сюда!» — сердито сказала Водная Фея.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 684. Действительно ли это необходимо?**

После того как НР Джугкара упали ниже половины, его Инфернал наконец-то был убит…

Всего у Повелителя Аретока было шесть миллионов НР, поэтому как Джугкар ни старался, он не мог даже слегка навредить ему… Его единственной надеждой было продолжаться дольше часа.

Однако после того как его энергетический щит был сломан, у Джугкара больше не осталось других защитных навыков…

Спустя полчаса битвы его зеленая кровь окрасила весь алтарь, и он наконец-то умер…

На следующей неделе он снова возродиться, но скорее всего столкнется с такой же судьбой…

Система: Под руководством Лу Ли — Водная Фея, Глубокая Вода, Хачи Чан и Левая Рука Каина получили Первую Зачистку дикого босса Джугкара!

Это уведомление как обычно привлекло кучу внимания.

Глубокая Вода и Левая Рука Каина обрадовались, в то время как Водная Фея была намного спокойнее. Что касается Хачи Чан и Лу Ли, то им было трудно что-либо почувствовать… Потому что с тех пор как они начали играть, они получали Первую Зачистку за Первой Зачисткой…

«Давайте убьем монстров и покачаемся.» — радостно сказала Хачи Чан. Несмотря на то что она почти ничего не делала, она все равно наслаждалась этим ощущением, и хотела еще немного поиграть с этим телом.

«У нас осталось еще двадцать две минуты, поэтому нам ничто не мешает это сделать.» — согласилась Водная Фея.

«Даже не думайте об этом.» — качая головой сказал Лу Ли — «Повелитель Ареток не может наносить урон монстрам демонического типа, и мы не можем покинуть эту мини-карту…»

Конечно же игра не могла допустить такой огромный баг… С уроном Аретока, за 22 минуты они могли убить очень много монстров! Несмотря на то что эта карта не была большой, в ней было по крайней мере несколько сотен тысяч монстров! За 22 минуты они смогли бы получить огромное количество опыта, материалов и снаряжения!

Отмена!

После этого Лу Ли первым выпал из положения правой руки, вместе с расколотым Ядром Силы Инфернала.

Затем остальные тоже выпали один за другим, и только Хачи Чан еще немного повозилась в теле Аретока.

Поскольку ей удалось найти такую забавную игрушку, она не могла просто так отказаться от нее!

Затем Лу Ли указал на босса и спросил: «Кто из вас везучий? Идите и залутайте тело.»

Немного посмотрев друг на друга, Глубокая Вода покачал головой: «Мне никогда особо не везло, поэтому я пасс.»

Левая Рука Каина также сказал что не хочет лутать Босса.

Несмотря на то что Хачи Чан была везучей, это касалось только квестов… Ей не везло когда дело касалось лутания трупов…

В конце концов эта задача приземлилась в руки Водной Феи.

«Если я не вытащу ничего хорошего, то не вините меня. Вы сами назначили меня.» — неохотно сказала Водная Фея.

Все сказали что они не против, поэтому Водная Фея подошла к боссу. Она еще никогда не лутала монстров, но должна была признать что это было очень захватывающе!

«Сер… серебряное снаряжение.» — Водная Фея была ошеломлена.

Мало того чтобы бал дикий Босс 45-го уровня, так еще и Первая Зачистка! Но несмотря на это, она вытащила серебряное снаряжение 45-го уровня…

Лу Ли потер нос и кашлянул, не зная как ее утешить.

Он знал что Джугкар никогда не был щедрым, но он не ожидал что это будет касаться даже Первой Зачистки…

«Возможно все еще впереди.» — пытаясь взбодрить себя сказала Водная Фея.

Затем она вытащила еще один серебряный предмет 45 уровня… Его атрибуты были даже хуже чем у предыдущего, и у него было всего два посредственных особых эффекта…

«Может лучше пусть кто-то другой это сделает?»

Посмотрев на Водную Фею, все покачали головами. Они не думали что им повезет больше чем ей…

Увидев это, Водная Фея снова наклонилась. Два предыдущих предмета были мусором, а третий скорее всего будет бесполезным материалом или Книгой Навыка…

«Книга Навыка…»

Вытащив книгу, Водная Фея слишком боялась смотреть на нее, поэтому поделилась информацией с остальными членами команды и закрыла глаза.

«\*\*\*\*!» — выругался Лу Ли.

Увидев что это был за предмет, все остальные также выругались; все они были в шоке от того что вытащила Водяная Фея…

Неужели все настолько плохо?

Однако после того как Водяная Фея открыла один глаз и посмотрела описание, даже ей захотелось выругаться. К счастью ее хорошее воспитание остановило ее, но несмотря на это она была не менее удивлена чем остальные!

На данном этапе больше никто не завидовал Лу Ли, потому что он был слишком далеко впереди всех остальных, и поэтому никто даже не думал завидовать ему… Чему люди завидовали, так это другим членами основной команды!

Прежде всего это касалось лучшего главного танка — Бриза Лазурного Моря! Он принимал участие в каждой Первой Зачистке, и был холящим учебником для РVЕ.

Второй была Мартовский Дождь, которая начинала никем, и превратилась в лучшего Жреца!

Следующей была маленькая счастливая звезда Остаточная Мечта, а затем шли гуру квестов — Хачи Чан, и владелец Жажды Крови — Воспоминания Сакуры.

В конце также был Рисовые Шарики с Кунжутом.

Этот чернокнижник покинувший Седьмое Небо, не был так же известен как остальные.

Однако ему «повезло», и он присоединился к команде Лу Ли еще до их стремительного взлета.

Несмотря на то что он не был знаменитым игроком, в сердцах обычных игроков он был не далеко от них!

Во время их бесчисленных битв, Правящий Меч неоднократно использовали Ритуал Призыва, чтобы показать свое мастерство! Если с ним было еще два других игрока, то он мог призвать огромную армию!

И сейчас перед их глазами появилась еще одна Книга Навыка Ритуал Призыва!

Увидев это, гордая Водная Фея начала умолять; она даже схватила руку Лу Ли и начала трясти ее.

«Лу Ли, можешь отдать ее мне?»

В последний раз она так делала очень много лет назад, когда трясла руку своего отца чтобы он купил ей зефирку…

«Хорошо.»

Однако странным было то, что Лу Ли кивнул и сразу же согласился!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 685. Красивая как цветы**

Конечно же сердце Лу Ли немного тронулось, но он не потерял своей рациональности.

Самым важным фактором стоящим за его решением было то, что у Правящего Меча уже был навык Ритуал Призыва!

Одной гильдии не было никакого смысла иметь более одного такого навыка…

Поскольку у Рисовых Шариков с Кунжутом уже был этот навык, Лу Ли не особо обрадовался после его выпадения.

С другой стороны ценность которую этот навык представлял для Королевского Двора была монументальной!

Джугкар дропнул всего три предмета, два из которых были совершенно бесполезны… Однако появление книги навыка заставило всех забыть о двух предыдущих неудачах…

Джугкар был одновременно Жрецом и Чернокнижником, поэтому он нередко дропал книги навыков Чернокнижника.

Вероятность выпадения именно этой книги была крайне мала, что объясняло почему Лу Ли никогда не слышал о том что этот босс дропал ее! Джугкар был известен своим ужасным лутом, поэтому многие крупные гильдии предпочитали игнорировать его…

Разделив добычу, Лу Ли подошел к трупу и вытянул Верховное Кольцо.

Джугкар была членом Пылающего Легиона, поэтому он подходил к критериям.

На самом деле Лу Ли решил убить этого Босса только из-за его крови…

После того как Лу Ли поднял Верховное Кольцо, из тела Джугкара вышел кровавый туман, который затем был поглощен кольцом.

Конечно Джугкар снова появится на следующей неделе, однако Верховное Кольцо Лу Ли было очень разборчиво к еде, и могло поглотить кровь каждого Босса всего один раз…

После того как Лу Ли закончил, они ушли и направились в Мародон.

Монстры Мародона были лишь 38-го уровня, а финальный босс был всего 40-го уровня. Исходя из уровней монстров, это должно было быть популярное подземелье.

Однако Зул’Фаррак был публичным подземельем, в то время как Мародон — частным… Публичные подземелья были открыты для всего мира, и вам просто нужно было соответствовать необходимым условиям. Для входа же в частные подземелья требовались пропуски, которые были крайне редкими…

По этой причине Мародон был полностью пуст… Возможно некоторые счастливчики уже пытались войти, но они скорее всего потратили впустую три своих шанса и даже не увидели Принцессу…

«Как выглядит принцесса?» — любопытно спросила Хачи Чан.

«Она является элементалем земли, поэтому я думаю что ее кожа вероятно темная…» — неуверенно сказал Глубокая Воды.

«Тогда она красивая?» — снова спросила Хачи Чан. Такие маленькие девочки как она, всегда были заинтригованы во всем что касалось принцесс.

На самом деле большинство игроков которые пытались пройти Мародон, задавались этим же вопросом. Описание принцессы Терадрас гласит что она была красивой и стройной женщиной, которую обожали элементали земли.

«Конечно она красивая, в конце концов она любимая дочь Теразаны — Каменной Матери.» — сказал Глубокая Вода. Он твердо верил в то что она была красивой.

Теразан была одним из четырех Повелителей Элементалей. Несмотря на то что она была очень сильной, она была самой мирной из всех Повелителей Элементалей. Она была терпеливой, доброй и любила всех существ Земли; ей также нравилось проводить время с существами которые жили на ней.

Однако она постоянно сражалась против других Повелителей Элементалей. Алакир Повелитель Ветра, выветривал ее поверхность своим ветром; Нептулон использовал свои волны чтобы биться о ее берега; а Рагнарос был пылающей печью которая пылала в ее ядре.

Теразана была правительницей земли, пыли, камней и гор. Ее почитали все элементали земли, а также существа которые жили на земле. Друиды видели в ней воплощение всего мирного и спокойного.

Дочери Теразаны всегда был интересен внешний мир, а многие кто имел честь встретиться с ней, хвалили бы ее за ее красоту и знания. Как только Заетар увидел ее, он сразу же увлекся ее красотой и поклялся быть с ней.

Даже его отец — Кенарий, ничего не мог поделать с увлечением своего сына…

Однако с точки зрения их семейного происхождения, они были идеальной парой! Им невозможно было найти более подходящую пару!

История красоты принцессы Терадрас была известна по всему миру.

Глубокая Вода любил слушать рассказы путешественников и поэтов в гостиницах и бара, поэтому многое знал о ней.

Даже Водная Фея и Левая Рука Каина были глубоко тронуты этой историей, и уважали Принцессу. Они даже чувствовали угрызения совести из-за того, что планировали потревожить ее…

Игроки мужского пола даже не были уверены в том, смогут ли они заставить себя убить ее…

Только Лу Ли знал истину и хотел поделить ею с ними, но не делал этого. Его учили не использовать плохие слова чтобы описывать женщину, потому что это было чрезвычайно грубо, даже если было правдой…

Однако он надеялся что эти ребята справятся с тем что им предстоит увидеть…

«Впереди монстры!» — внезапно закричал Левая Рука Каина. Он выступал в качестве разведчика, и увидел приближающихся к ним монстров.

Все сразу же успокоились, и даже Глубокая Вода закрыл рот.

Вот она, разница между профессиональными и обычными игроками — первые обладали способностью быстро сфокусироваться на задании!

«Кентавры…» — сказав это, Водная Фея расслабилась.

Кентавры были довольно распространенными монстрами, и большинство игроков уже убивали кентавров.

«Не стоит недооценивать этих кентавров, они совершенно не похожи на тех кто живет в Степях.» — напомнил Лу Ли.

«Я пойду и опробую их.» — вызвался Левая Рука Каина, после чего ринулся в сторону небольшой группы кентавров.

Лу Ли вздохнул, но не остановил его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 686. Дождь из Копий**

Так вели себя все игроки, которые исследовали подземелья.

Когда они сталкивались с новым типом монстра, они посылали кого-то вперед, чтобы этот человек собрал необходимую информацию о сильных и слабых сторонах монстров.

Лу Ли не остановил его, потому что был уверен в своем товарище по команде.

Если он умрет то это негативно повлияет на их поход, но Лу Ли верил навыкам и чувству игры Левой Руки Каина. В Правящем Мече Каин был в тройке лучших воров гильдии!

Поскольку Лу Ли был вором номер один в игре, то многие другие воры присоединялись к Правящему Мечу чтобы тренироваться под его руководством.

Левая Рука Каина хотел сагрить монстра, однако быстро остановился, поскольку в его сторону было брошено несколько копий!

Если он не сдвинется, то в него попадут по крайней мере два копья! Кроме того с другой стороны летело еще три копья, которые отрезали его путь побега!

Однако он не паниковал, упал на землю и увернулся от двух копий летящих прямо в него, но был поражен другим копьем в левое плечо…

— 348!

Урон был неслабым! В конце концов это были монстры 40 уровня…

Лу Ли был очень доволен реакцией Каина, потому что он сделал бы тоже самое.

После этого Каин сразу же встал и бросился на Разведчиков Мограма.

Он уже проверил их атаку, но еще не проверил их защиту.

Активировав ускорение, Каин почти сразу же появился рядом с монстром и использовал Засаду.

Его позиционирование было идеальным, потому что он мог атаковать одного из монстров, одновременно блокируя остальных, потому что они не видели его! Таким образом его одновременно могло атаковать всего два монстра.

Завершенность его Засады была довольно низкой, поэтому он нанес всего около 170 очков урона.

«Мы можем их победить; стоит ли нам делать это?» — немного посчитав, Глубокая Вода спросил Лу Л и. Несмотря на то что его лидером была Водная Фея, Лу Л и явно был командиром этой команды.

«Конечно нет — давайте просто скрытно пройдем мимо них. Каин, возвращайся.» — сказал Лу Ли.

Услышав слова Лу Ли, Левая Рука Каина стал невидимым, после чего кентавры полностью потеряли свою цель.

Глубокая Вода не понимал логику Лу Ли, но он не был нытиком и не спорил. Однако ему все же было интересно почему Лу Ли принял именно это решение.

Однако вскоре он понял почему Лу Ли отдал такой приказ.

Вокруг было бесчисленное множество Кентавров!

Здесь было более десяти видов Кентавров, все из которых образовывали группы. Они двигались в группах от 10 особей, а некоторые даже достигали показателя в 100 особей!

Однако независимо от того какого именно типа они были, все они носили на спинах одинаковое копье!

Всего существовало пять диких племен кентавров, которые своим количеством доминировали над всеми остальными расами, и контролировали всю карту.

У каждого племени был свой собственный лидер, которого уважало все племя. Эти племена отличались по цветам — черное, коричневое, зеленое, красное и желтое.

Если не война, то вожди племен редко взаимодействовали друг с другом.

Все кентавры охранявшие вход в Мародон, были воинами которые были хороши как в дальнем бою, так в и ближнем.

В сообществе кентавров могли выжить только самые сильные и порочные, что привело к тому что их раса была способна выдержать любые трудности и преодолеть любые препятствия!

Именно поэтому Лу Ли изначально собрал команду из тех кто обладал невидимостью. Потому что через этот рой кентавров было невозможно пройти открыто…

Вспоминая гайд который подробно описывал это подземелье, Лу Ли быстро привел их ко входу.

Около входа была большая статуя со зловещим выражением лица, которая в данный лежала на земле. Кроме того рядом также была группа монстров, которые патрулировали область.

«Нам нужно зачистить этих монстров.» — сказал Лу Ли.

Услышав это, Глубокая Вода сразу же трансформировалась из Пумы в форму Медведя, и взревел.

Форма Медведя была одной из многих форм в которые мог превратиться друид. В форме медведя Друиды становились идеальными танками, с увеличенной защитой и HP, а также многими защитными навыками.

Пройти подземелье с командой полной воров было невозможно, поэтому Лу Ли привел с собой Глубокую Воду и Хачи Чан, которые также могли становиться невидимыми.

Увидев вторженцев, Жрецы Мародина сразу же начали призывать Извергов Мародина, но их прервало оглушение…

В конце концов против них сражалось три вора, и все они использовали свои оглушения на разных монстрах.

Всего через несколько секунд группа из трех кентавров была побеждена.

Поскольку в их команде был целитель и основной танк, то они могли без труда справиться с группами кентавров где было 5-10 особей!

У входа в подземелье было немного монстров, поэтому они довольно быстро зачистили их.

Затем Лу Ли достал свиток и разорвал его пополам. После этого глаза статуи стали ярко-красными, а рот медленно открылся.

«Пошли; но не забывайте о невидимости!» — сказав это, Лу Ли превратился в форму Пумы и прыгнул внутрь.

Остальные были слегка напуганы входом в подземелье, но все же последовали за Лу Ли.

Лу Ли напомнил им о невидимости потому что они встретят монстров сразу после входа в подземелье! Эти монстры были призраками и духами умерших Кентавров.

Даже мертвые кентавры продолжали охранять могилу своего отца Зейтара… Несмотря на то что кентавры убили Зейтара который породил пять племен кентавров, они почитали и поклонялись ему! Они даже построили для него великолепный алтарь и охраняли его могилу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 687. Подземная красота**

Эти Призрачные Кентавры отличались от тех кто был снаружи, потому что все они были элитой и обладали 1 б ООО HP! К счастью они достигали лишь 40 уровня, поэтому Лу Ли и остальные могли прокрасться мимо них.

Из-за сильного ветра и кучи монстров, эта дорога была довольно трудной…

Если бы они не были невидимыми, то им вероятно потребовалось 2 часа чтобы убить всех этих монстров…

Более того эти монстры 40-го уровня давали мало опыта, а их дроп был еще хуже — они дропали лишь обычные Метательные Копья, которые игроки на данном этапе игры даже не могли использовать!

Приблизительно спустя 10 минут Лу Ли и остальные прошли через этот путь, и пришли к настоящему входу в Подземелье.

Перед ними было три сияющих объекта: слева была фиолетовая дверь, справа -красная дверь, а между ними еще одна дверь.

Перед дверьми стоял Кентавр Пророк, и когда ЛуЛи и остальные подошли к нему, он немедленно повернулся и уставился на них.

Лу Ли не волновался по этому поводу, спокойно отменил невидимость и вежливо поприветствовал кентавра.

«Я вижу что вы иностранные искатели приключений, но мне кажется что вы ошиблись местом.»

Слова Кентавра звучали так, словно он насмехался над ними, но было очевидно что он не собирался нападать на них. Скорее всего он просто считал что Лу Ли и остальные откусили больше чем могли прожевать…

«Я надеялся попросить вас о помощи.» — сказал Лу Ли.

«Меня о помощи?» — высокий кентавр рассмеялся — «Ха-ха, дитя, ты что пьян? Ты что не видишь что я кентавр?»

«Сэр, я четко вижу сострадание в ваших глазах.» — спокойно ответил Лу Ли.

Казалось будто его кто-то внезапно ущипнул за шею, но Кентавр Пророк внезапно перестал смеяться и уставился в глаза Лу Л и. После того как Лу Л и и остальные еще раз проверили его информацию, они заметили что его имя изменилось с Кентавра Пророка на Кентавра Изгоя.

«В то время как другие кентавры выглядят так, как будто они сошли с ума.» -добавил Лу Ли.

«Да? Возможно у меня действительно есть что-то такое… Неудивительно что они подумали обо мне как о предателе.» — с кривой улыбкой на лице сказал кентавр.

Его седые волосы были очень длинными и почти касались земли; Лу Ли и остальные могли сказать что этот Кентавр был явно очень стар.

Продолжительность жизни кентавров не была особо длинной. Но несмотря на то что их нельзя было сравнивать с Дренеями, они определенно жили дольше людей.

«Несмотря на то что меня изгнали, я все еще придерживался своей веры, что и позволило мне двигаться вперед. Кто бы мог подумать что ради моей миссии, я буду вынужден искать помощи у посторонних, а не полагаться на своих собратьев-кентавров…» — разочарованно ответил кентавр.

«О, я понял. Это кентавр которого изгнали, я читал о нем в биографии кентавров.» — Глубокая Вода написал в чате команды.

Увидев это, все кто посчитал реакцию Лу Ли странной, теперь все поняли.

Оказывается что в биографических книгах можно было найти много подсказок! Похоже что им нужно читать больше книг — образование вознаграждалось в реальной жизни, и похоже что это касалось и игры! — подумали все остальные.

«Но почему он все еще жив? Он ведь должен быть персонажем из легенд!» -Глубокая Вода был слегка озадачен.

«Он уже давно умер, и теперь является простым призраком! Однако во время своей жизни он был очень силен, и кроме того практиковал буддизм, поэтому он выглядит таким реальным.» — написал Лу Л и.

Все это было правдой, и все его знания пришли из книг.

Если кто-то переживет перерождение, то это не означало что он будет знать все! Лу Ли так много знал, потому что в прошлой жизни хотел лучшего будущего.

Он никогда не получал формального образования, и все что он знал ему преподавала его сестра. Как и большинство людей которые никогда не ходили в школу, он считал что чтение является очень важным аспектом. Поэтому он прочитал все книги которые смог найти!

«Все в порядке, у меня даже есть одобрение Ремулоса, брата его превосходительства Зейтара.» — твердо сказал Лу Ли.

Это имя было достаточно авторитетным, поэтому Кентавр Изгой внезапно остановился.

Затем Лу Ли и остальные получили «Метка Избранного», которая на б часов давала им + 20% ко всем атрибутам.

На самом деле это была довольно значительная разница.

Все остальные команды скорее всего убивали этого Кентавра. Несмотря на то что он имел силу где-то между элитой и боссом, он не был особо сложным противником. Однако это означало бы что они потеряют Метку Избранного!

«Если вы хотите найти принцессу Терадрас, то вы должны сначала помочь Келебрасу создать Скипетр Келебраса. Он находится за этими дверьми.» — объяснил Кентавр.

«Спасибо за совет.»

Лу Ли уже знал это, но все равно поблагодарил НИПа.

Кентавр Изгой кивнул, после чего исчез.

«Перед нами три двери, какую выберем?»

После этих слов все посмотрели на Лу Ли.

«Давайте выберем среднюю.» — не задумываясь сказал Лу Ли, после чего первым шагнул в среднюю дверь.

Затем их зрение на некоторое время исказилось, после чего они оказались в другом месте. Первое что они услышали, был громкий рев гигантского водопада! Вода выглядела чистой и освежающей, а сам водопад походил на гигантский плащ.

Все были поражены этим великолепным видом.

Хачи Чан раскрыла рот и начала пускать слюни. Затем она радостно схватила Лу Ли и сказала: «Я нашла место где хочу жить — прямо здесь. Я хочу купить это место!»

«Ты не смогла бы себе его позволить, даже если бы оно продавалось.» — качая головой сказал Лу Ли.

В конце концов они находились в Мародоне — чьи размеры и величие делали маловероятным его покупку, не говоря уже о том что это было частью земель кентавров…

Развеяв нереальные мечты Хачи Чан, Лу Ли повел их вперед.

По дороге они не обращали внимания на окружающих мобов, потому что они давали мало опыта и плохой дроп…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 688. Незнакомцы**

Лу Ли выбрал средний путь, потому что это был самый быстрый путь к Кел еб расу.

Несмотря на то что этого Кентавра называли Келебрас Проклятый, он не был обычным Кентавром — он на самом деле был Хранителем Рощи!

И являлся сыном Ремулоса!

Услышав о несчастной судьбе своего дяди, благородный Келебрас поклялся спасти душу Зейтара. Однако он не был готов к ужасам Мародона!

Келебрас был быстро поглощен темной энергией, из-за чего его сердце наполнилось неконтролируемым гневом…

Несмотря на то что Ремулос знал что случилось с его сыном, он не спасал его… Не потому что ему было все равно, а потому что он хотел немного проучить своего сына.

В конце концов таких бессмертных существ как он, было не так легко убить…

«Сначала зачистим мелких монстров, а Босса оставим на конец. Если мы случайно сагрим Босса, то не убегай.» — сказал Лу Л и, после чего похлопал Глубокую Воду по плечу — «В таком случае встань на месте и позволь Боссу убить тебя. Мы тебя быстро воскресим.»

«Ох!» — Глубокая Вода вздохнул.

Как они могли не помочь своему товарищу по команде, который попал в беду? Разве они не должны были делать все возможное, чтобы не потерять ни одного члена?

Однако на самом деле принципы этой игры были не настолько романтичными… Лучше умереть одному игроку, чем всем вместе… В конце концов они даже не потеряют опыт…

После этого Глубокая Вода отключил невидимость, после чего превратился в медведя и сагрил нескольких монстров. Затем они быстро убили их.

После нескольких успешных раундов, Лу Ли дал им немного времени для регенерации, после чего сказал Глубокой Воде начать агрить Босса, а Водную Фею отправил разбираться с оставшимися мобами.

Что касается Лу Л и и Левой Руки Каина, то они отвечали за урон Боссу, в то время как Хачи Чан отвечала за их лечение.

Мародон впускал лишь команды состоящие из 5 человек, что было необычно для подземелий. Однако чтобы компенсировать это, у босса 40-го уровня было всего 120 000 HP, что немного удивило Лу Ли.

Быстро разобравшись с оставшимися мобами, Водная Фея пришла им на помощь.

Защитным друидам изначально было довольно трудно контролировать и поддерживать агр, а поскольку в его команде было три сильных ДД, Глубокой Воде приходилось сильно стараться… Кроме того за их лечение отвечала Хачи Чан, у которой был полный беспорядок в снаряжении, поэтому ее лечение было немного слабым…

Защита босса была довольно высокой, и он также имел эффект Оскверненные Силы Природы. Этот навык защищал Келебраса в бою, а также уменьшил получаемый им магический урон на 15%.

Однако этот эффект был бесполезен, поскольку все три ДД были Ворами, которые не наносили магического урона…

Урон Босса также был довольно высоким, и у него было несколько козырей в рукаве. Первым был Гнев Деревьев, который опутывал цель и препятствовал ее движению. Этот навык также три раза наносил урон раз в 15 секунд.

После использования этого навыка, он обычно использовал свой атакующий навык — Гнев. Келебрас Проклятый стрелял в свою цель энергетической стрелой, нанося ей двойной урон!

Несмотря на то что в описании было сказано двойной урон, эффект навыка был намного больше…

После того как Левая Рука Каина был поражен этим навыком, он потеряла более половины своего HP!

Хачи Чан пришлось немедленно отложить лечение Главного Танка, и сосредоточиться на Левой Руке Каина.

Несмотря на то что ее исцеление было не самым лучшим, у ее беспорядочного снаряжения также были и свои преимущества. Мало того что ей не нужно было лечить себя, поскольку ее иногда исцеляло ее снаряжение, так она также не беспокоилась о том что у нее кончится мана…

После нескольких минут борьбы Лу Ли обнаружил что она потеряла лишь четверть своей маны! Все потому, что ее реген маны был потрясающим! Иногда самые глупые люди были самыми везучими…

С учетом всего вышесказанного, самая трудная часть битвы с Боссом была связана с последним навыком босса…

Искаженное Спокойствие — на 5 секунд все цели в радиусе 45 ярдов будут прокляты Келебрасом, и получат его двойной урон! Кроме того скорость их передвижения будет снижена на 70%, а скорость атаки и каста на 300%!

Это действительно был сильный навык! Он не только наносил урон, но и также замедлял движение и скорость атаки игроков!

После этого навыка Водная Фея и Глубокая Вода пришли в отчаяние! Даже если бы исцеление Хачи Чан было сильнее, скорость ее каста снизилась на 300%…

«Спокойствие!» — немедленно закричал Лу Ли.

Хачи Чан кивнула и использовала Улучшенное Спокойствие.

Босс использовал Искаженное Спокойствие что ослабляло команду и наносило им урон, однако Спокойствие Хачи Чан предоставляло им быстрое лечение!

Другими словами эти навыки полностью перекрывали друг друга, из-за чего их HP не увеличивалось и не уменьшалось!

После того как оба навыка закончились, Босс закричал поняв что эти пять игроков совсем не пострадали!

«Ух ты! Хачи, это слишком сильный навык! Это должно быть легендарное Спокойствие! Ты уже выучила самый сильный исцеляющий навык …» — радостно сказал Глубокая Вода.

Однако он слегка ошибся — это было не Спокойствие, а Улучшенное Спокойствие!

«Маленькая Хачи, присоединяйся к нашей гильдии. У нас есть много девочек!» -сказала Водная Фея, пытаясь соблазнить Хачи Чан.

Но к сожалению ей было суждено столкнуться с неудачей…

«Эм…» — Хачи Чан не ожидала что кто-то вроде Водной Феи попытается переманить ее, и поэтому робко сказала — «Я играю с Мечтой, поэтому если она не пойдет, то я тоже! Прости.» «Все в порядке, мы рады вам обеим!» — серьезно предложила Водная Фея. «Достаточно.» — Лу Л и не мог не вмешаться — «Разве твои учителя в школе не говорили тебе не разговаривать с незнакомцами? Ты не можешь просто следовать за кем-то после того как они тебе что-то предложили!»

«Но мы не незнакомы.» — рассмеялся Глубокая Вода.

Лу Ли:… «Относись к нам с Мечтой лучше, иначе мы уйдем!» — шутливо пригрозила Хачи Чан.

Поскольку у Босса не было навыков сильнее этого, поэтому он неизбежно умер…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 689. Скипетр Келебраса**

На самом деле Келебрас Проклятый был легким боссом. В конце концов это был первый Босс Подземелья, и единственная его угроза заключалась и Искаженном Спокойствии.

«Думаю что ты должна продолжить лутать.» — смотря на Водную Фею сказал Лу Ли.

Несмотря на то что Водная Фея не была особо везучей, она была намного лучше чем другие… По крайней мере ей удалось получить книгу навыка Ритуал Призыва!

«Хорошо, но не нападайте на меня если я не получу ничего хорошего.» -улыбаясь сказала Водяная Фея.

Увидев это, Глубокая Вода был немного поражен. Обычно Водная Фея вела себя как холодная и бесчувственная королева, но здесь она даже шутила!

Напасть на нее?

Кто посмеет? В Королевском Дворе были сотни тысяч игроков которые были готовы отдать за нее свои жизни!

Затем Водная Фея присела около босса и вытащила предмет. Первым предметом оказался предмет для Воров!

Коготь Келебраса — это золотым предметом используемым Ворами, и обладал приличными статами. Этот предмет был достоин оружия 40-го уровня, и превосходил запасной кинжал Лу Ли!

Однако Лу Ли не стал бороться за него, поскольку ему оставалось потерпеть еще несколько уровней.

Водная Фея также не стала бороться за него, потому что ей не очень понравился его особый эффект…

Поэтому Левая Рука Каина получил первый полученный ими предмет. После этого он быстро заменил свое оружие, и несмотря на то что он старался сохранять спокойствие, было очевидно что он был очень рад!

Следующим предметом была Пелерина Хранителя Рощи (типа плащ). Он давал много Конституции (выносливости) и Брони, поэтому достался Глубокой Воде.

Далее Водная Фея достала материал под названием Нефрит, который выглядел .как зеленый глаз. Лу Л и знал что это было сырье для создания магического снаряжения, но его цена была низкой.

Однако залутав три предмета, Водная Фея внезапно закричала.

Услышав ее крик Лу Ли повернулся, и увидел как Водяная Фея бежит к нему с бешеной скоростью.

Он не мог не удивиться ее скорости, потому что даже он вероятно не мог двигаться с такой скоростью!

Дело в том, что иногда из-за резких колебаний эмоций, игроки могли делать больше чем позволяла игра!

Подбежав к ним, Водная Фея испуганно указала на тело Келебраса и дрожа сказала: «Он двигается!»

Лу Ли чуть не забыл об этом.

«На самом деле он не мертв. Мы не полностью опустошили его HP, а лишь опустили до 1 HP. Ремулос дал ему бессмертие, и несмотря на то что оно не является абсолютным, будучи искателями приключений мы ничего не можем с этим поделать.» — объяснил Лу Ли.

«А ты похоже очень умный.» — медленно поднимаясь на ноги сказал Келебрас.

«Что нам делать?» — Водная Фея была немного смущена, и поэтому хотела отомстить Келебрасу.

«Не волнуйся, он больше не враг.» — сказал Лу Ли, после чего вытянул свое кольцо — «Он даже поможет нам найти Принцессу Терадрас, верно?»

«Предок прав.» — опустив голову подтвердил Келебрас.

В этот момент выражение лица Келебраса было очень серьезным; он даже не был таким серьезным когда разговаривал со своим отцом!

В конце концов это было Легендарное Верховное Кольцо!

«Келебрас… Клебрас…»

Это наконец-то привело его в себя, после чего Келебрас сделал глубокий вдох и медленно сказал: «Я рад помочь, но мой Скипетр был уничтожен. С его силой, вы могли бы свободно путешествовать по этим пещерам…» «Как мы можем помочь вам отремонтировать Скипетр?» — спросил Лу Ли.

«Сам посох находится в руках Ноксиона, а драгоценный камень в руках Злоязыкого. Первый является Элементалем Воды, а второй — Сатиром. С вашей силой, вы должны быть способны победить их. Идите, а я буду ждать от вас хороших новостей.»

Затем не дожидаясь ответа Лу Ли и других, Келебрас развернулся и исчез.

«Как нам найти вас?» — немного паникующее спросил Лу Ли. Он паниковал потому, что это отличалось от гайда который он знал.

В гайде который он знал ничего не говорилось о том что Келебрас уйдет… Согласно гайду, он должен был остаться на месте и ждать пока игроки не принесут две части скипетра. Затем он исправил бы скипетр, и дал им немного опыта.

«После того как вы получите нужные мне предметы, я сам появлюсь.»

Этот голос прозвучал из ниоткуда, и в нем можно было заметить намек на грусть! Он совсем не походил на НИПа, не говоря уже о Боссе Подземелья!

Может я что-то не знаю? — Лу Л и немного запутался.

Однако поскольку они не могли больше ничего сделать, они продолжили двигаться вперед.

Следующий участок дороги был еще опаснее, потому что повсюду были патрульные. У них не было четкого путь, и когда они находили врага, они сразу же вызывали подкрепление!

Лу Ли и остальным нужно было быть осторожными, потому что на их зачистку потребуется очень много времени…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 690. Бесполезно**

Из-за угла перед Каином внезапно появился монстр, из-за чего они столкнулись…

Несмотря на то что он был невидимым, это было бесполезно в такой ситуации…

Невидимость могла сделать так, что монстр не заметит вас, но для этого вам нужно было держаться от него на расстоянии. Если вы столкнетесь с монстром, то невидимость становилась бесполезной…

Именно это и произошло с Левой Рукой Каина…

Увидев это все затаили дыхание, и начали думать о том что им делать — помочь или оставить его… Поскольку все они находились на расстоянии от монстра, то он до сих пор не знал о них.

Однако Левая Рука Каина был вором, и у него было много навыков! В бою Воры часто оказывались в неожиданных ситуациях, поэтому такой неожиданный поворот не сбил его с толку и он активировал свой особый эффект.

Именно поэтому Лу Ли и взял его в это подземелье!

После того как он активировал свой особый эффект, Левая Рука Каина превратился в темное облако, через которое монстр просто прошел мимо как будто он ничего не касался! Немного осмотревшись, монстр повернул голову и пошел в другом направлении.

Темное облако еще немного повисело, после чего снова превратилось в Левую Руку Каина.

Однако после этого он потерял 50% своего HP!

Это была цена которую ему пришлось заплатить… После того как эффект закончился, Хачи Чан быстро вылечила его.

Однако это было не все на что бы способен этот эффект! Если бы Лу Ли и остальные стояли рядом с Левой Рукой Каина, то они бы тоже превратились в темное облако! Именно из-за этого Лу Л и и позвал его, чтобы если что он мог спасти Хачи Чан и Глубокую Воду!

После этого кризиса они быстро прибыли к Ноксиону.

«Он такой милый.» — сказала Хачи Чан.

Лу Ли понятия не имел о чем она говорила, потому что этот монстр выглядел расплывчатым и раздутым… Лу Ли действительно не мог найти что в нем ничего милого…

«Глубокая Вода, иди вперед. Но будь осторожен, этот монстр…»

Однако еще до того как Лу Ли успел закончить, Глубокая Вода уже ринулся вперед. Элементаль воды ударил его с такой силой, что он отлетел и врезался в стену!

Это было довольно жалкое зрелище…

Увидев это Лу Л и покачал головой, думая что этот парень был довольно импульсивным.

Этот навык наносил много урона, и даже имел эффект оглушения!

«Вы посмели проникнуть на территорию королевского высочества? За это вы должны умереть!» — сказал Ноксион, после чего кинул в их сторону большую Ледяную Стрелу.

«Уворачивайтесь!» — крикнув это, Лу Ли упал чтобы увернуться от огромной Ледяной Стрелы.

Услышав приказ Лу Ли, Водная Фея и Левая Рука Каина подсознательно последовали его примеру. С другой стороны поскольку Хачи Чан не стояла на линии огня, то ей не нужно было беспокоиться… Что касается Глубокой Воды, то он все еще стоял у стены…

Не считая урона этого навыка, самым важным в Ледяной Стреле был эффект Обморожения… Обморожение наносило урон с течением времени, замедляло скорость передвижения, и на 20% уменьшало эффективность лечения…

Это означало что если раньше целитель мог восстановить вам 100 HP, то после этого эффект составит лишь 80 HP!

«Как мне избежать этого навыка?» — Глубокая Вода наконец-то пришел в себя, и слегка испуганно спросил.

«Он еще не скоро использует его, но перед тем как он будет атаковать, у твоих ног появится белый круг. Если ты будешь стоять за пределами этого круга, то ты не отлетишь.» — объяснил Лу Ли.

Если вы знали стратегию, то Ноксион не был сложным боссом. Однако если вы ничего не знали о нем, то вам было суждено несколько раз провалиться…

Поскольку Ноксион уже использовал эту атаку, то никто не удивился тому что Лу Ли понял как ей противостоять. Все просто подумали что ЛуЛи был очень внимательным.

У Ноксиона также был навык призыва монстров, но они были довольно слабыми и поэтому не представляли угрозы.

Кроме того у него также был навык под названием Отравляющий Г рад, который походил на Искаженное Спокойствие первого Босса. Обычно этого навыка было достаточно чтобы привести игроков в замешательство, из-за чего команда быстро падала. Но к сожалению для Ноксиона, Усиленное Спокойствие Хачи Чан полностью подавляло этот навык!

Несмотря на то что у этого навыка был быстрый кулдаун, все члены команды были экспертами у которых было несколько навыков снижения урона. У Лу Л и даже был навык который делал его полностью невосприимчивым к урону!

Кроме того они также могли принимать зелья, поэтому их было очень сложно убить!

Спустя десять минут Ноксион пал и дропнул первую часть Скипетра Келебраса. В дополнение к этому также выпала литейная форма для магического предмета серебряного класса, золотой посох, и Книга Навыка Кольцо Льда.

Лу Ли взял Книгу Навыка, и передал все снаряжение Водной Фее.

С точки зрения стоимости, эти два предмета стоили больше книги навыков, но с точки зрения редкости — книга навыков была реже.

Из-за слишком высокого спроса, на рынке почти не было Книг Навыка Кольцо Льда…

После небольшого перерыва они направились к следующему боссу — Лорд Злоязыкий. Он был правителем сатиров, а также был посланником Пылающего Легиона.

После того как лорд Злоязыкий услышал о скверне Мародона, он подумал что это был шанс для Пылающего легиона, и поэтому отправился туда.

Изначально Принцесса Терадрас была осторожна с ним, но Злоязыкий быстро продемонстрировал свою верность — он создал для нее много злых слуг, таких как Ноксион и Бритвохлест.

Поэтому принцесса Терадрас выделила ему место, и сделала его правителем.

Что касается помощи или присоединения к Пылающему Легиону, то отношение Принцессы было неоднозначным, из-за чего переговоры были приостановлены.

Мародон был зеленой зоной с красивыми пейзажами, и его даже можно было считать самым красивым подземельем.

Однако некогда красивые аметистовые пещеры были осквернены Злоязыким… После этого единственной вещью которая могла расти здесь, были Удушающие Лозы…

Злоязыкий мог использовать их для атаки игроков.

Самый прямой и эффективный способ борьбы с ними был Огненный Маг, который мог сжечь все растения!

Но к сожалению в команде Лу Л и не было Огненного Мага…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 691. Сближение**

Они были довольно хлопотными монстрами, потому что через две минуты Лозы возрождались…

Это означало что игрокам приходилось во время боя с Боссом постоянно отбивать монстров.

«Посыпьте это на корни всех лоз. Посыпайте обильно, и не бойтесь прикасаться к ним.» — передавая Водной Фее и Левой Руке порох, сказал Лу Ли.

«Разве так мы не привлечем их агр?» — спросила Водная Фея.

«Расслабься. Эти лозы имеют очень низкий показатель обнаружения, поэтому если ты не атакуешь их и им не прикажет Босс, они не будут ничего делать… На самом деле они прямо как настоящие растения.» — спокойно сказал Лу Ли.

«Верно; обнаружение всех растений очень низкое.» — кивнул Глубокая Вода.

Затем они втроем начали бегать вокруг и разбрасывать порох. Вскоре вся территория наполнилась резким запахом серы, но к счастью растения не были чувствительны к запаху…

Всего в этой области было около 17 лоз, и все они были 40 уровня.

Будучи лозами, они также обладали высоким показателем Уклонения.

Однако их слабость была очевидна — их корни были самой важной частью, которые и поддерживали их жизнь…

Насыпав немного пороха у последней лозы, Лу Ли закрепил фитиль и поджег его, после чего развернулся и начал убегать. В конце концов это были не игрушки -это была настоящая взрывчатка и могла навредить игрокам!

Однако он не успел далеко отойти, после чего услышал позади себя глухой стук и почувствовал волну жара.

Из-за ударной волны Лу Ли откинуло и он полетел в сторону Водной Феи, которая была перед ним.

Увидев куда он летел, Лу Ли был поражен и быстро перевернулся боком. Если Система не правильно все поймет, то он будет в беде… В Рассвете была система защиты женского пола, и если Система решит что ситуация была неприличной, то нападающего ударит молния независимо от того согласна женщина или нет!

Но смерть не была самым ужасным в этой ситуации… Самым страшным был последующий за этим публичный отчет…

Система на весь мир объявит о том, что «кто-то» сделал что-то неприличное с «кем-то».

Поскольку они оба были в кожаных доспехах, то они почти ничего не почувствовали. Однако они не могли притворяться будто ничего не произошло, поэтому между ними возникла некая неловкость.

«Может мы взорвали и Босса?!» — радостно спросила наивная Хачи Чан. Она была единственной кто почти не думал о том что только что произошло…

Левая Рука Каина прищурился, как будто заснул и ничего не видел.

Однако Глубокая Вода был плох в скрытии своих эмоции, и поэтому просто уставился на Лу Ли и Водную Фею. Он даже казалось хотел задать вопрос.

«Кхем кхем, Босс не умрет так просто. Глубокая Вода, приготовься к битве с Боссом.» — пытаясь казаться спокойным сказал Лу Ли.

Увидев что Лу Ли и Водная Фея были в порядке, Глубокая Вода подумал что он слишком много думал… Покачав головой, он послушно побежал в пещеру.

В этот момент дым в пещере еще не рассеялся.

Низкокачественный порох действительно был очень мощным — он уничтожил все виноградные лозы, и даже сжег их корни!

Конечно это был эффективный способ борьбы с монстрами, но что касается фарма таким способом…

То было глупо думать что разработчики оставят такой баг…

Даже если не учитывать то как насыпать порох к ногам монстра, монстры которые умирают не вступая в бой не давали опыта или дропа…

Злоязыкий также пострадал от взрыва и казался обугленным, но его HP остались нетронутыми.

Он не получил никакого урона потому что Лу Ли и остальные не вступали с ним в бой.

Однако его гордость очевидно понесла удар, потому как только он увидел Лу Ли, он сразу же выпустил в него кучу стрел. Выпустив стрелы, он мгновенно Скакнул к Водной Фее и начал атаковать ее.

Мало того что Злоязыкий использовал АОЕ навык Охотника, он также использовал такой навык мага как Скачок!

«Почему он стреляет стрелами?» — Глубокая Вода слегка запутался.

К этому моменту он уже понял что Лу Л и имеет глубокие знания в этой области, поэтому спросил его.

«Он похож на рейнджера.» — сказал Лу Ли, после чего продолжил — «Как и Нага, первый Сатир когда-то был Ночным Эльфом…»

На самом деле происхождение сатиров можно было отследить к древней битве.

Среди Высших Эльфов был Калдорей по имени Хаввес, который был самым близким и доверенным советником королевы Азшары.

Хаввес был одной из главных движущих сил которые привели Легион в Азерот, но помимо этого он также приносил кучу страданий своей собственной расе.

Однако встретившись с молодым друидом Малфурионом Яростью Бури, он наконец-то был побежден!

Хаввес заплатил цену за свое поражение, и Саргерас долго мучил его душу, но в конце концов решил что Хаввес все еще имеет некоторую ценность. Поэтому он создал для него тело с раздвоенными копытами, грубыми козлиными ногами, козлиными рогами, острыми как бритва когтями и хвостом льва.

Позже Хаввес снова умер от рук Малфуриона.

Этот бедный парень снова совершил ошибку и сразился с Малфурионом, но его господин был всемогущ, и позволил ему снова возродиться…

После этого у Хаввеса появилась способность использовать демоническое проклятие чтобы превращать других существ в сатиров. Вот почему в этом мире появился второй, третий и последующие сатиры.

«Может ли игрок превратиться в сатира?» — спросила Хачи Чан. Ее мышление всегда отличалось от других…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 692. Мародон**

«Игроки не могут превратиться в сатиров, но говорят что есть предмет который может на короткое время превращать игроков в сатира.» — сказал Лу Ли.

Ему не нравилось показывать свои знания, но он также не хотел казаться невежественным…

Злоязычный был сыном Хаввеса, и поэтому унаследовал широкий спектр навыков. У него было очень сильное тело, из-за чего его Защита была намного выше чем у предыдущих Боссов.

Если бы вокруг все еще были лозы, то он также начал бы ими управлять чтобы те атаковали игроков! Он также мог поглощать здоровье лоз чтобы восстанавливать свое! Это была его ульта, но поскольку все лозы исчезли, Водная Фея и остальные никогда не узнают об этом…

После своей смерти Босс дропнул золотое снаряжение для Паладина, которое сразу же забрал Лу Ли.

Что касается редкого материала, то он достался Водной Фее. Если кому-то из них не нужен был выпавший предмет, то Лу Л и и Водная Фея по очереди брали предметы. Однако Лу Л и мог взять чуть больше, потому что от его гильдии было три игрока.

Злоязыкий также дропнул вторую часть Скипетра Келебраса, поэтому они собрали все части Скипетра!

Вскоре после смерти Злоязыкого, перед Лу Ли снова появился призрачный облик Келебраса. На этот раз он казался более таинственным, и казалось полностью освободился от своего проклятия!

«Вы использовали нечестные средства в этой битве.» — глядя на оставленные следы от взрывов сказал Келебрас.

«Я не думаю что нужно иметь сострадание, когда имеешь дело с Посланником Пылающего Легиона.» — ответил Лу Л и.

По какой-то причине Келебрас хотел усложнить жизнь Лу Л и, но к сожалению для него, ответ Лу Ли лишил его дара речи… Он ведь не мог сказать что у Пылающего Легиона тоже были права, верно?

В конце концов его прадед — Малурн, был убит Пылающим Легионом, ровно как и его дед — Кенарий. Несмотря на то что позже он был возрожден, внутри него глубоко укоренились семена ненависти.

Будучи членом семьи, Келебрас тоже ненавидел Пылающий Легион, поэтому он перестал говорить о позорных методах борьбы Лу Ли, и вместо этого поблагодарил их.

«Вот две части Скипетра, нужно ли вам что-нибудь еще?» — спросил Лу Л и.

«Нет.» — после этих слов Келебраса, вокруг двух частей скипетра появилось изумрудное сияние, после чего они медленно соединились вместе.

Затем в его руках появился новый Скипетр Келебраса.

«Спасибо вам, уважаемый Хранитель Рощи.» — беря скипетр сказал Лу Ли.

Скипетр Келебраса был предметом с простыми статами, и который обладал всего одним эффектом.

Создает портал для попадания в Падающие Водопады Мародона. Осталось применений: 1/1.

Другими словами это был одноразовый предмет. Иначе если вы придете сюда в будущем, то вы сможете каждый раз прямо попадать к принцессе!

«Снаружи есть еще один Босс, как вы думаете стоит ли нам трогать его?» -спросил Лу Ли.

«Почему нет? В конце концов это Босс, а мы проходим Кошмарную сложность! Кроме того поскольку это Первая Зачистка, то у нас есть хорошие шансы получить золотое снаряжение.» — сказал Глубокая Вода.

Остальные тоже кивнули.

Золотое Снаряжение 40 уровня все еще было довольно редким, поэтому никто не мог сказать что они не хотят что-то подобное… Даже если они не смогут сами использовать это, они могли передать это кому-то из гильдии.

Естественно Лу Л и тоже был за.

Бритвохлест был растительным Боссом и не был особо умным, что делало его легкой добычей… Но из-за этого его дроп также был довольно тусклым…

Однако рядом с ним росло растение под названием «Призрачный Гриб».

Призрачный Гриб был грибом который использовался для приготовления Зелья

Травы Лунного Света. То есть того, что было необходимо Лу Ли для выполнения квеста Проклятие Воргенов!

Призрачный Гриб также был очень хорошим реагентом, который можно было использовать для улучшения разнообразных продвинутых зелий. Он не только нейтрализовал яды в некоторых химических соединениях, но и также обеспечивал 30% повышение эффективности!

Однако он был довольно редким, и Мародон был одним из немногих мест где его можно было найти…

После того как Бритвохлест пал, Лу Ли сказал Водной Фее залутать тело, а сам присел и начал собирать Призрачные Грибы.

Ему удалось собрать шесть Призрачных Грибов, что было довольно неплохим показателем. Лу Л и был доволен.

Что касается дропа, то все было как и ожидал Лу Ли. Даже Золотое снаряжение было мусором, с тремя довольно посредственными особыми эффектами…

Если вы не выполнили квест Скипетр Келебраса, то на этом ваше подземелье заканчивалось.

К счастью они завершили этот квест, и могли продолжать. Вынув Скипетр, Лу Ли активировал его единственный особый эффект.

После этого перед ними появился фиолетовый портал, и после того как они прошли через него, он просто исчез…

Однако скипетр не последовал за ними, и выпал из рук Лу Ли когда тот проходил через портал…

После этого Лу Ли краем глаза заметил как Келебрас появился на мгновение и словил Скипетр…

Все что они видели до этого момента, можно было считать внешней частью Мародона. Только пройдя через этот портал они наконец-то оказались внутри Мародона!

Помимо того что здесь игроки могли увидеть прекрасную Принцессу, пейзаж Мародона был еще красивее — это был самый захватывающий пейзаж который мог существовать в подземном мире, и который полностью показывал контроль над жизнью элементалей земли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 693. Тайный поклонник Принцессы**

Войдя внутрь, они сразу же наткнулись на трехголовых монстров.

Эти монстры вероятно являлись потомками Гидр, и обладали магическими способностями. Обильный поток магии в Мародоне был главной причиной того, почему они служили принцессе Терадрас.

«Не агри слишком много монстров, с ними лучше не спешить.» — сказал Лу Ли.

«Зачем нам их убивать, они что могут обнаружить скрытые цели?» — озадачено спросил Глубокая Вода.

«Нет, у них хороший дроп. Я думал что ты много чего знаешь, но похоже что тебе нужно читать больше книг.» — пошутил Лу Ли.

Эти Трехголовые Змеи дропали Чешую, которая была хорошим материалом для ковки доспехов. Доспехи сделанные из этих чешуек, были легкими и прочными. Некоторые люди даже пришивали их на спины мантий, что значительно увеличивало их защиту.

Эти Чешуйки не классифицировались как редкий материал, но они определенно были ценнее некоторых из них!

Вскоре одна из Трехголовых Змей приблизилась к Глубокой Воде, и плюнул в него ядом.

«\*\*\*\*! какой высокий урон!» — он закричал.

Однако у этого навыка не только был высокий урон, но он также снижал скорость передвижения и отравлял!

Неудивительно почему Лу Ли сказал убивать их по одному…

«Не бойся, ты не умрешь.» — небрежно сказал Лу Л и.

Глубокая Вода был опытным танком, поэтому он просто не мог умереть от элитного монстра…

Этот Трехголовый Змей не дропнул Чешую, но они не могли ничего с этим поделать… Затем Лу Ли сказал Водной Фее пойти освежевать труп, что принесло им шкуру и Чешую Трехголового Змея.

Далее они продолжили убивать всех встретившихся им Трехголовых Змей, и в итоге получили несколько десятков Чешуек.

Многие люди считают что Мародон был ценным подземельем, потому что если вы сможете попасть внутрь Мародона и зачистить всех Змей, то вы покроете все расходы.

Расходы на подземелья обычно включали зелья и плату за ремонт снаряжения.

Поскольку Лу Ли и остальные были довольно сильными, то их затраты были чуть ниже. Другим более слабым командам приходилось тратить кучу денег на ремонт снаряжения, и возможно даже ценные эликсиры.

В течение многих лет Обвал — Древний Горный Великан, выращивал в Мародоне красивые кристаллы. Однако после появления Терадрас, Обвал почувствовал к ней глубокое влечение.

После этого у великана появилось желание — служить своей порочной госпоже.

«Я так завидую Обвалу.» — вздыхая сказал Глубокая Вода — «Сколько людей вообще могут каждый день проводить с человеком который им нравится?»

«Не агрите пока никаких монстров, давайте подождем у входа. Два Каменных Человека только что отправились на патрулирование, поэтому давайте подождем их возвращения и убьем их.» — говоря это, Лу Ли указал на двух элитных монстров которые только что ушли вдаль.

«В этом нет необходимости, они вероятно не успеют вернуться до того как мы со всем справимся.» — сказал Глубокая Вода.

«Лучше перестраховаться. В любом случае это не займет у нас много времени.»

Большинство из тех кто проваливал это подземелье, думали как Глубокая Вода… Однако Лу Ли то знал насколько хитрыми были эти два Каменных Человека…

Вероятно даже сам Обвал не убил столько игроков, сколько эти два хитрых патрульных…

После того как они успешно зачистили Каменных Людей, Лу Ли указал на угол стены и сказал: «Глубокая Вода, встать там и начни его агрить. Но будь острожен чтобы он не сбил тебя. И даже если он это сделает, не паникуй; просто не забывай использовать свои навыки снижения урона.»

«Точно, Каменные Великаны могут сбивать игроков, потому что их кулаки очень твердые.» — кивнул Глубокая Вода.

«Тебе стоит задуматься о том чтобы вступить в нашу гильдию.» — искренне предложил Лу Ли.

Игроки в его команде либо никогда ничего не спрашивали, либо всегда что-то спрашивали… Ни один из них не был похож на Глубокую Воду, кто мог объяснить все за Лу Ли…

Конечно это приглашение не принесло никаких результатов.

В конце концов Глубокая Вода был одним из трех лучших танков Королевского Двора… Мало то что к нему всегда хорошо относились, так Королевский Дворе еще был заполнен красивыми дамами! Многие игроки мужского пола мечтали о вступлении в нее, поэтому только полный идиот променяет ее на Правящий Меч…

Каменный Великан обладал высокой защитой и здоровьем, но его атаки были довольно средними…

После своей смерти он дропнул Золотой щит с приличными статами, который согласно их правилам должен был достаться Лу Л и, поэтому он без колебаний положил его в свою сумку.

В любом случае танки друиды не могли использовать щиты, поэтому ни один из членов их команды не нуждался в нем.

Несмотря на то что нынешний щит Бриза Лазурного Моря был лучше этого, Лу Ли мог дать его другим танкам.

Несмотря на то что Водная Фея тоже хотела этот щит, этого было недостаточно чтобы заставить ее умолять Лу Л и…

Затем они снова проигнорировали монстров, и двинулись в следующий пункт назначения. Однако на этот раз им потребовалось всего несколько минут чтобы добраться до рабочего места Ремонтника Гизлока.

Некоторые люди утверждали что Ремонтник Гизлок не был местным, и вместо этого пробрался в Мародон с пятью другими охотниками за драгоценными камнями, чтобы собрать кристаллы.

Однако все остальные члены его команды были убиты Сатиром! После того как он понял что их план провалился, его охватил страх смерти и он поклялся верности Принцессе Терадрас.

С тех пор Ремонтник Гизлок стал одним из боссов Мародона.

Однако Гизлок сошел с ума, и стал считать себя новым диктатором этого подземного королевства.

«Как там обстоят дела снаружи?»

Увидев Лу Ли и остальных, Гизлок не сразу напал на них и вместо этого начал разговор. Похоже что он впервые за долгое время видел искателей приключений.

«Старая война закончилась, и новая война вот-вот начнется.» — ответил Лу Ли.

Гизлок задумался, и обнаружил что это вполне разумно. В конце концов Азероту всегда не везло, и на нем постоянно проходили войны…

«Зачем вы пришли в мое королевство?»

«Встретиться с Принцессой Терадрас.» — сказал Лу Ли.

«Принцессой…» — на лице Гизлока появился след страха, после чего он паникующее покачал головой — «Нет, я должен вас остановить, я должен вас остановить…»

«Приготовьтесь к бою.» — тихо сказал Лу Л и.

Как и ожидалось, сразу после слов Лу Ли Гизлок ринулся на них. Он сразу же использовал на них свой АОЕ навык под названием «Гоблинское Драконье Ружье», который каждую секунду в течении 8 секунд наносил по 120 единиц огненного урона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 694. Гоблинский Кабельный Дефибриллятор**

Этот урон и так был удивительным, но на самом деле это был ослабленный урон!

Если бы не несколько бесполезных слов Лу Ли, то урон Гизлока был бы гораздо выше! На Кошмарной Сложности каждая секунда этого навыка должна была наносить 240 урона, чего было достаточно чтобы убить игрока за считанные секунды!

Однако если не провоцировать Босса, то его урон будет ослаблен.

Слова которые сказал Лу Ли, были одними из самых надежных слов, поскольку они уменьшали урон навыка вдвое! Поскольку у них всех было более 2 000 HP, то такого количества урона было недостаточно чтобы угрожать им…

Как и Лу Ли, Гизлок тоже был способен бросать бомбы.

Однако его запасы были ограничены, и как и большинство инженерных бомб, их запуск сопровождался долгой задержкой. Поэтому Лу Ли и остальным просто нужно было быстро реагировать, и с ними все было в порядке…

Бомбы Лу Ли происходили от Мастера Айви, и были особенными.

Увидев бомбы Гизлока, у Лу Ли появилось желание бросить в Гизлока свои бомбы, но подумав об их высокой стоимости, он все же передумал…

Гизлок был Боссом Мародона, но его сердце принадлежало другому месту, поэтому он не старался изо всех сил. Если бы он приложил все свои усилия, то они наверняка потеряли бы нескольких игроков…

Вскоре Ремонтник Гизлок упал на пол и сказал: «Не боритесь с Принцессой Терадрас, ее сила выше вашего воображения…»

«Иди лутай его, чего ты ждешь?» — смотря на Водную Фею спросил Лу Ли.

«Может нам немного подождать? Что если он тоже оживет?» — неуверенно спросила Водная Фея. Шок который она испытала ранее, все еще был свеж в ее воспоминаниях.

«Не волнуйся, он уже мертв. Келебрас был особым квестом, поэтому он и не умер. Кроме того это всего лишь игра, поэтому у тебя нет причин бояться.» — утешил Лу Ли.

Немного успокоившись, Водная Фея все же залутала Босса и нашла инженерную схему.

Гоблинский Кабельный Дефибриллятор!

Схема: Гоблинский Кабельный Дефибриллятор

Требование: Инженерное Дело (260)

Использование: Обучает изготовлению Гоблинского Кабельного Дефибриллятора.

Гоблинский Кабельный Дефибриллятор: Иногда может воскрешать союзников. Не может быть использовано во время боя.

Глаза Лу Ли внезапно загорелись, и он чуть не пустил слюни.

Это был один из самых популярных инженерных предметов! Поскольку у Лу Ли уже был навык воскрешения, то он не так отчаянно нуждался в этом предмете; однако он мог сделать их для своей гильдии!

«На этот раз моя очередь.» — сказав это, Водная Фея посмотрела на Лу Ли. Она вела себя так, словно собиралась положить рецепт в свою сумку.

«Эм…» — Лу Л и не знал что сказать, поскольку всего несколько минут назад он быстро спрятал Щит…

«Эм?» — Водная Фея играла с рецептом в руках, и делала вид будто не понимает его. На самом деле она знала что Лу Ли изучал инженерное дело, и даже лично покупала у него несколько бомб.

«Могу ли я взять его?»

Они в самом начале договорились о том, что снаряжение и книги навыков должны даваться в зависимости от потребностей членов команды, но ничего не упоминали о торговых рецептах. В конце концов они не ожидали увидеть здесь схему Гоблинского Кабельного Дефибриллятора!

«Эх, я тоже хочу этот рецепт, и кроме того сейчас моя очередь.» — наслаждаясь собой сказала Водная Фея.

В этот момент Глубокая Вода смотрел на это со стороны и не хотел рассмеяться, но не смел.

«Как насчет того чтобы обменять его на что-то?» — предложил Лу Л и.

На самом деле несмотря на то что этот рецепт был удивительным, а шанс его выпадения был невероятно низким, поскольку Лу Ли пережил перерождение, то у него были свои способы получить его… Например он знал квест 50-го уровня, который давал эту схему в качестве награды! Поскольку он знал гайд для этого квеста, то однажды он обязательно получит эту схему.

Кроме того эта схема также требовала высокий уровень Инженерного Дела, поэтому он еще не скоро сможет его выучить.

Однако поскольку ему выдалась такая возможность, то Лу Ли решил попытаться заранее получить схему.

«Я хочу кольцо…» — сказала Водяная Фея, жадно указывая на руку Лу Ли.

Глубокая Вода хлопнул себя по лбу, и почувствовал смущение — Как леди могла попросить кольцо?

«Оно привязано ко мне, поэтому я не могу обменять его…»

Лу Ли потерял дар речи — почему она не верила ему? Неужели все кто говорят что все девушки были подозрительными — были правы?

Но его сестра была явно лучше; она всегда верила ему!

«Тогда что еще ты можешь предложить?» — спросила Водная Фея.

«Как насчет того чтобы ты первая выбирала награду после завершения квеста?»

Дело не в том что у Лу Ли не было хороших предметов, а в том что он сам использовал их! Не говоря уже о том что скоро должно было начаться соревнование, и он понимал что эта девушка будет его противником!

«Ладно, бери.»

На самом деле Водная Фея просто была расстроена тем как Лу Ли в прошлый раз был бессердечен! Но поскольку Лу Ли пообещал ей что-то, и проявил хорошее отношение, она перестала быть неразумной.

Следующим монстром был крокодил Гнилопасть.

Некоторые легенды гласили что Гнилопасть жил в водах Мародона уже тысячу лет! Даже знаменитый Дварф Охотник — Хеминг Эрнестуэй, заявил что никто не сможет поймать этого монстра!

Хеминг Эрнестуэй был самым известным охотником во всем Азероте! Он участвовал во многих сражениях, и присоединился к Альянсу во время второй великой войны. И даже во время третьей великой войны, Хеминг также присоединился к армии чтобы сражаться с демонами.

После третьей великой войны весь мир открыл совершенно новую страницу истории, и между двумя континентами появились многочисленные парусные маршруты. После этого все искатели приключений начали покидать свои дома чтобы исследовать секреты скрытые по всему миру.

Пока это происходило, Хеминг приступил к выполнению своей величайшей миссии — охоте на всех самых сильных существ!

Всего через несколько лет после этого он прославился своими захватывающими навыками!

Он был дружелюбным и общительным парнем, и поэтому его характер привлекал многих последователей. Все искатели приключений видели в нем своего кумира!

Поэтому после слов Хеминга, многие искатели приключений решили принять его вызов и поклялись поймать это мифическое существо, но с тех пор никто из них так и не вернулся…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 695. Мечты и Реальность**

Немного подумав, Водная Фея почувствовала себя немного виноватой; на самом деле Лу Л и был очень добр к ней.

Однако когда она думала о том каким он иногда был беспощадным, она стискивала зубы.

Не то чтобы она ожидала чтобы он был слишком милым, но ему не нужно было быть таким холодным…

Лу Ли понятия не имел что в этот момент его кто-то проклинал.

В этот момент он говорил всем о том чтобы они старались уклоняться от навыка крокодила.

Проблема заключалась не в уроне навыка, а в том что нанесенный урон умножался на два и добавлялся к здоровью босса…

К счастью Лу Л и знал как нужно правильно позиционироваться.

Кроме того поскольку все члены команды были достаточно умелыми, бой занял всего около получаса.

В конце Босс впал в бешенство, и его урон значительно увеличился.

Однако увидев это Лу Л и и остальные не расстроились, а наоборот обрадовались! После того как Босс выпал в бешенство, его защита значительно уменьшилась, что облегчило его убийство!

После того как Гнилопасть наконец-то пал, он дропнул оружие типа катар (я даже хз). Такое оружие подходило ворам, но все три вора в их команде использовали Кинжалы, поэтому никто не взял его себе…

Гнилопасть также дропнул редкий материал — Предплечье Крокодила.

Увидев как Водная Фея оторвала переднюю ногу крокодила, Лу Ли был поражен. Анимация была слишком жестокой!

Однако этот материал был очень полезным и востребованным.

Пряная Крокодилья Ножка была очень вкусной, и стоила несколько сотен золотых монет! В прошлой жизни Лу Ли однажды повезло попробовать ее, но он осознал ее ценность только после того как попробовал ее…

сДай его мне.» — сказал Лу Л и.

«Конечно.» — на этот раз Водяная Фея не пыталась усложнить жизнь Лу Ли.

«Разве вы не должны сначала спросить наше мнение?» — горько улыбаясь сказал Глубокая Вода.

«Ты что против?» — сказав это, Водная Фея повернулась и впилась в него взглядом.

«Конечно же нет.»

Глубокая Вода быстро покачал головой. Несмотря на то что сегодня Водная Фея выглядела более человечной, она все еще оставалась тем же человеком…

«После этого я приготовлю Острую Крокодилью Ножку, мы можем вместе ее съесть.» — предложил Лу Ли, после чего сделал паузу и добавил — «Я уверен что вы все знаете где я живу в Дарнасе.»

Конечно он надеялся на то что никто не придет, потому что одной ноги не хватит на всех…

«Я не приду, у меня дела.»

Левая Рука Каина был мудрым человеком. Кроме того хороший сотрудник знал когда его начальник действительно хочет угостить их, а когда он просто говорит что-то чтобы выглядеть хорошо.

«Я тоже пасс, мне больше нравится морковь.» — посмотрев на все еще истекающую кровью крокодилью ногу, Хачи Чан покачала головой.

Далее Водная Фея достала книгу навыка «Кровопускание», который предназначался для Воинов.

Кровопускание: наносит противнику тяжелую рану, после чего цель за 8 секунд теряет 600 HP. Через 8 секунд рана взрывается, нанося еще 150 единиц урона. Это был достойный навык который требовался большинству воинов.

Эта книга досталась Водной Фее, поскольку она и также отдала Лу Ли два предыдущих предмета.

Разобравшись с Гнилопастью, в подземелье осталась только Принцесса Терадрас.

На самом деле эта принцесса была третьей дочерью Теразаны, Каменной Матери. Она родилась с высоким статусом, с которым могли посоперничать лишь немногие принцессы.

Среди них была Принцесса Темпестрия, которая являлась гигантским Элементалем Воды; Принцесса Тихвоя, которая являлась принцессой среди монстров медвежьего типа, и несколько других.

Несмотря на то что эта принцесса была вдовой, ее муж умер уже давно. Поэтому это не мешало игрокам разных рас и статусов интересоваться ею.

Однако это будет продолжаться только до того дня, пока они достигнут конца Мародона…

«Я так взволнован! Лу Ли, ты видел фотографии принцессы?» — потирая руки спросил Глубокая Вода. В этот момент они уже приблизились к личному дворцу принцессы Терадрас, поэтому он был очень рад.

Когда он представлял себе красавицу ожидающую его спасения, его сердце начинало бешено колотиться!

Левая Рука Каина тоже посмотрел на Лу Ли, и похоже что ему тоже было интересно…

«Нет.» — сказав это, Лу Ли вздохнул.

Он надеялся что их менталитет будет достаточно сильным, и что они не разочаруются в женщинах…

«Если я случайно коснусь принцессы во время атаки, Система ведь не убьет меня, верно?» — смеясь сказал Глубокая Вода.

«Я надеюсь что ты останешься таким же энергичным после того как увидишь ее…» — пробормотал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 696. Большое разочарование**

После того как они зачистили монстров у входа во дворец, Лу Ли повел всех внутрь.

После того как Зейтар — сын Кенария, был убит и его труп принесли сюда, принцесса Терадрас постоянно присматривала за его телом. Она никогда не покидала это место, и даже отказывалась видеться со своими сыновьями.

Любой кто хотел войти в это место, должен был сначала встретиться с ее охранниками.

«Ха-ха, принцесса, а вот и я! Ха-ха… эм…» — Глубокая Вода первым ворвался внутрь; он не мог дождаться чтобы увидеть принцессу.

Но…

Что он только что увидел?

Это было гигантской создание цвета грязи! Но если бы все остановилось на цвете, то это не было бы слишком большой проблемой.

Ее рост и диаметр составляли девять метров, из-за чего она походила на квадрат! Кроме того у нее было очень уродливое лицо!

Затем из горла Глубокой Воды раздались странные звуки, после чего он отошел в сторону и вырвал…

Лицо Левой Руки Каина тоже побледнело, а руки которыми он держал свои кинжалы, задрожали…

Водная Фея тоже выглядела разочарованной.

Перед тем как красавицы встречались с другими «красавицами», они как правило старались прихорошиться. Водная Фея не была исключением, и по пути сюда она несколько раз проверила свою одежду, и даже вытерла пятна крови со лба.

Она думала что увидит легендарную красавицу.

Она знала что разработчики игры были хороши в создании красивых персонажей. Хорошими тому примерами были Каролина и Мейснера, которых даже Водная Фея слегка уважала. Она считала что эта принцесса будет такой же.

Но кто бы мог подумать что она увидит такого уродливого монстра?

Хачи Чан склонила голову и начала изучить принцессу. Возможно она была единственной кто не находил ее уродливой. Она даже думала что было круто выглядеть такой «могучей».

«Что не так с Зейтаром!» — со слезами на глазах сказал Глубокая Вода.

Этим вопросом задавались все игроки которые впервые видели принцессу Терадрас…

Почему полубог влюбился в такого монстра?

Некоторые игроки считали что одной из причин по которой Зейтар покинул свою семью, заключалась в том что Кенарий больше любил своего другого сына — Ремулоса.

Они считали что Зейтар был обделен вниманием, что и вынудило его уйти.

«Возможно они действительно любили друг друга.» — сказал Лу Ли.

Возможно Зейтар и принцесса Терадрас хотели жить в подземном дворце Мародона, где хотели вместе ухаживать за любыми животными.

Что если бы они затем родили много сыновей и дочерей?

У этих сыновей и дочерей была бы мудрость Полубога, а также честность и смирение Элементалей Земли. Они будут любить своих родителей и жить с ними в Мародоне, где никто не сможет им помешать.

Это была бы прекрасная история любви, которая обошла предрассудки и расовые различия мира. Несмотря на то что принцесса Терадрас была немного уродливой, это не повлияло бы на романтическую сторону ситуации.

Но к сожалению такого не произошло…

Их дети убили своего отца, после чего принцесса Терадрас взяла труп своего мужа и начала жить в этом холодном дворце…

«Я думаю что ты прав. Она выглядит грустной, поэтому возможно она действительно заботилась о Зейтаре. Неужели вы выбираете женщину исключительно из-за ее внешности?» — сказала Водная Фея.

«Конечно же нет.» — ответили мужчины.

Однако никто из них не говорил с уверенностью… В конце концов всем нравилось смотреть на красивые вещи… Некоторые даже принимали это чувство за любовь…

«Почему его дети убили своего отца?» — внезапно спросила Хачи Чан.

Это был очень невинный вопрос. Ей было все равно на проблемы отношений… ей больше было интересно разобраться в сути ситуации.

«Так решила игровая компания, с этим ничего не поделаешь.» — сказал Лу Л и.

«Эти люди такие извращенные.» — с отвращением сказала Хачи Чан.

Однако несмотря на их чувства, им нужно было завершить это подземелье…

«Какая у нас стратегия?» — уставши спросил Глубокая Вода.

«Никакой.» — прямо ответил Лу Л и.

На самом деле против этого Босса не было никаких уловок… Им просто нужно было победить босса.

Принцесса Терадрас являлась последним боссом Мародона, а также самым сильным!

У нее было два знаменитых навыка — первый это АОЕ стан, а второй АОЕ страх. Кроме того не нужно было забывать о том что она была Элементалем Земли, поэтому было несложно догадаться сколько у нее было Защиты и HP…

Высокий урон, высокая защита, АОЕ стан — принцесса Терадрас была настоящим универсалом.

«\*\*\*\*, всего сорок урона!»

Ударив принцессу Терадрас, лицо Глубокой Воды выглядело так словно он собирался расплакаться…

«Я тоже наношу всего 170 урона…» — вздохнул Лу Л и.

Когда он проходил это подземелье в своей прошлой жизни, этот Босс уже не был таким сильным… В одном из будущих обновлений игровая компания пересмотрит и ослабит этого босса, но сейчас у них не было другого выбора, кроме как сражаться с ней…

Каждым своим ударом Принцесса Терадрас наносила Глубокой Воде по 400 урона, поэтому Хачи Чан приходилось использовать по два Омоложения чтобы восстановить его HP.

«Глубокая Вода, не забывай пить зелья. То же самое касается и остальных. Глупая Хачи, следи за собой. Если у тебя кончится мана, то мы обречены!» — сказал Лу Ли.

«Сам ты глупый! У меня редко кончается мана.» — грубо ответила Хачи Чан.

Однако она была хорошей девочкой, и поэтому начала экономить свою ману. Она даже начала пить зелья маны, когда ее мана опускалась ниже определенного показателя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 697. Козырь Глубокой Воды**

«Пуф!» — внезапно вокруг раздался странный, но знакомый шум, однако никто не мог вспомнить где они уже его слышали.

После этого все они взлетели, включая Основного Танка, Целителя и Трех Воров…

Помимо урона от приземления, они также были Оглушены…

После этого Принцесса Терадрас отпустила Глубокую Воду, и переключилась на ближайшую цель.

«Используй Штормовые Шаги!» — закричал Лу Л и.

Левая Рука Каина считал что в этой ситуации Штормовые Шаги были пустой тратой навыка, но он все же последовал приказу Лу Ли.

Штормовые Шаги давали Невидимость и Неуязвимость, что выиграло достаточно времени чтобы Лу Ли и остальные избавились от Оглушения.

Затем Глубокая Вода быстро вернулся к Боссу чтобы восстановить агр.

В подземном дворце Принцессы Терадрас были стены, но поскольку она защищала труп своего покойного мужа, она отказывалась сдвигаться с места. Поэтому они никак не могли предотвратить этот навык…

«Нам просто нужно убить ее самым прямым способом.» — сказал Лу Л и.

На самом деле многие командиры не знали что делать в такой ситуации…

Помимо использования Штормовых Шагов и других навыков неуязвимости, атак принцессы было практически невозможно избежать… Поэтому каждый раз когда их раскидывало в разные стороны, существовала высокая вероятность того что они потеряют игрока…

Поскольку члены гильдии привыкали получать приказы от своих начальников, на них легко влияло состояние их командира.

Как только командир терял уверенность или паниковал, игроки принимающие приказы оказывались в затруднительном положении…

Несмотря на то что Лу Л и не был таким же страстным как другие командиры, он никогда не терял хладнокровия и независимо от ситуации всегда оставался спокойным.

«Если она снова нацелится на Левую Руку Каина, то у него больше не будет Штормовых Шагов чтобы спастись…» — сказал Глубокая Вода.

«Мы справимся, просто продолжайте наносить урон.» — решительно сказал Лу Ли.

У них не было других возможных решений, и единственным способом борьбы с этим боссом было продолжение атак! Кроме того проблема которую озвучил Глубокая Вода, была чисто гипотетической.

Частные Подземелья отличались от Публичных Подземелий. Вы не могли бесконечно пытаться пройти частные подземелья, и у вас было все три попытки. Как только команда провалилась три раза, они принудительно изгонялись из подземелья.

«Почему вы вторглись в мой дом?» — внезапно спросила Принцесса Терадрас.

Голос Принцессы Терадрас был глубоким и пронзительным, но он не был резким.

Лу Ли проигнорировал ее слова, потому что Боссы никогда не договаривались с игроками, поэтому не было никакого смысла говорить с ней…

«Это ограбление! Отдай нам все свое имущество!» — мило крикнула Хачи Чан.

«Будь осторожна и отойди немного назад.» — сказав это, Лу Ли схватил ее за воротник и оттащил назад. Если она подойдет слишком близко, то она вероятно станет следующей целью Принцессы Терадрас. Если это произойдет, то она наверняка мгновенно умрет, потому что у нее не было таких навыков неуязвимости как Штормовые Шаги…

Если их целитель погибнет, то вся команда последует за ней…

Принцесса Терадрас была возмущена словами Хачи Чан, и издала громкий рев.

Угрожающий Взгляд: На б секунд парализует выбранную цель, заставляя ближайших противников разбежаться в страхе.

На этот раз целью стал Лу Ли!

Однако он в нужный момент активировал особый эффект своей маски, и с легкость избежал стана.

Маска Вуду: +42 брони, +30 ловкости, + 18 силы, один слот. Особый эффект 1: существует определенный шанс обнаружить скрытые цели независимо от разницы в уровне; Особый эффект 2: Ледяные Вены — во время активации дает

невосприимчивость к психологическим эффектам, таким как Страх; Особый эффект 3: если пользователь последовательно наносит 2 критических удара по противнику, то у третей атаки есть 10% шанс нанести общий урон двух предыдущих атак. Требования: 40 уровень; Прочность: 95/95.

Особый эффект «Ледяные Вены» требовал от игрока активации прямо перед предстоящим навыком. Поскольку Лу Ли предсказал следующий навык Терадрас, он полностью избежал эффекта страха!

Однако сразу после этого навыка она снова начала кастовать.

Несмотря на то что она не могла атаковать в этом состоянии, Терадрас постоянно поглощала окружающую энергию земли, и если ее не остановить, то она сформирует щит вокруг своего тела, что значительно повысит ее Защиту.

Чем дольше она будет поглощать энергию земли, тем сильнее станет ее щит!

Именно поэтому Лу Ли активировал свой особый эффект, и избежал страха. Поскольку он был очень близко к Терадрас, он сразу же пнул ее.

Это был не обычный пинок, а особый навык Воров который успешно прервал каст Терадрас!

Затем тонкий щит который успел образоваться вокруг нее был мгновенно уничтожен кинжалами Лу Ли, и он воспользовался возможностью пока она еще кастовала чтобы атаковать ее. Водная Фея и Левая Рука Каина также воспользовались этой возможностью, и выпустили многочисленные атаки.

Эти несколько секунд были драгоценными, и могли определить исход боя. HP Принцессы Терадрас продолжали быстро падать, но она не могла им ответить… В этот момент они обрадовались тому что взяли в команду трех воров!

После того как каст Терадрас закончился, она сразу же использовала другой навык.

Тройной удар!

Этот навык нанес Глубокой Воде кучу урона, и он чуть не был мгновенно убит!

У друидов было слабое сопротивление магии, что делало их хуже основных танков воинов, а Тройной Удар как раз являлся магией элемента земли…

Хачи Чан немедленно сосредоточила все свое исцеление на Глубокой Вода, а Лу Ли начал яростно атаковать босса пытаясь переманить агр. Поскольку у него

была Карта Новолуния, то он мог принести себя в жертву и использовать ее чтобы воскреснуть. Однако Глубокой Воде нужно было любой ценой остаться в живых, потому что в их команде не было других танков, и поэтому никто другой не мог выдержать урон Терадрас…

«Не могу поверить что она заставила меня использовать это!» — увидев что его HP были в критическом состоянии, Глубокая Вода закричал

После этого его тело покрылось ярко-зеленым светом, после чего его HP мгновенно восстановилось, а защита значительно увеличилась.

«Боже, это что особый эффект твоего снаряжения?» — Лу Ли был поражен. Он знал что у друидов не было таких навыков, потому что сам в прошлой жизни был друидом.

«Да, я случайно получил его. Статы этого предмета обычные, но особый эффект очень полезен.» — Глубокая Вода притворился скромным.

Чтобы добавить миру реалистичности, в Рассвете было много несбалансированных навыков и особых эффектов. Это было похоже на реальную жизнь, где ничто не было справедливым, и не все были равны…

В игре также была важна удача и случайность, что делало ее еще более реалистичной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 698. Щит**

Особый эффект Глубокой Воды выиграл им кучу времени, поскольку он длился

15 секунд!

Бриз Лазурного Моря был известен как лучший основной танк на сервере, но даже в его арсенале не было такого сильного эффекта! По оценкам Лу Ли это снаряжение было по крайней мере Темно-Золотого или даже Легендарного класса!

Такому трудно было не завидовать.

Однако Лу Ли быстро успокоился, потому что на нем самом сейчас был один Легендарный Предмет, а второй лежал в сумке! Чтобы получить эти предметы он потратил кровь, пот и кучу слез!

Кроме того если бы он не переродился, то он бы даже не знал о таких предметах!

«Насколько долгий кулдаун у этого эффекта?» — спросил Лу Л и.

«Тридцать пять минут, поэтому я уже вероятно не смогу использовать его в этом бою. У меня есть и другие схожие навыки, но они длятся всего две секунды.» -сказал Глубокая Вода.

«Тогда это хорошо. А что насчет вас? Против этого босса не помогут уловки, и она продолжит случайно переключать агр. Делайте все возможное чтобы остаться в живых…» — сказал Лу Ли.

Однако Принцесса Терадрас прервала их разговор, и снова отправила их в полет.

На игровом форуме этот навык был известен как Пылевое Поле, и описывался как «Земля вокруг содрогается, поражая находящихся рядом противников и отбрасывая их».

Из-за анимации, игроки часто называли этот навык «Пук» или «Пердеж».

Находясь в воздухе не было никакого способа избавить от этого эффекта… Поэтому все что вы могли сделать, это принять удар и ждать пока вы не приземлитесь…

Как только Лу Л и приземлился, он немедленно активировал свой значок чтобы избавиться от Оглушения, после чего снова бросился к боссу. Он надеялся что Босс выберет его!

Он не мог позволить Боссу напасть на Хачи Чан, Глубокую Воду или Левую Руку Каина, потому что потеря любого из них значительно увеличит риск их уничтожения.

После применения Пылевого Поля, Терадрас использовала еще один очень раздражающий навык.

Чтобы разобраться сЛуЛи, она использовала свои кулаки и снова отбила Лу Ли.

Лу Ли отлетел назад как тряпичная кукла, однако после этого встал как ни в чем ни бывало! Он не потерял ни 1 HP!

«Что это за навык?» — любопытно спросила Водная Фея.

Это не были Штормовые Шаги, потому что не было нужной анимации; кроме того Лу Ли также не был оглушен из-за неуязвимости.

«Особый эффект… Почему ты задаешь так много вопросов?»

Лу Ли был осторожен касательно своих секретов, потому что они могли столкнуться в конце года.

«Ты… ты такой мелочный!» — гневно сказала Водная Фея.

Однако она не могла ничего с этим поделать… Девушки всегда были более эмоциональными чем парни… Проведя вместе столько времени, Водная Фея начала ослаблять свою защиту против Лу Л и. Однако с другой стороны это вообще не относилось к Лу Ли…

«Кого волнует твое дурацкое снаряжение? Теперь я даже не буду узнавать у тебя за сколько ты готов продать его!» — недовольно сказала Водная Фея.

На самом деле даже если бы Лу Ли захотел продать его, он не мог этого сделать, поскольку это был один из четырех эффектов Верховного Кольца — Защита Короля Джунглей (мгновенный каст) — призывает Щит который поглощает весь урон следующей атаки. Кулдаун -1 час…

К этому моменту оглушение Глубокой Воды уже подошло к концу, и поэтому он немедленно восстановил агр. На этот раз они миновали опасность…

В данный момент у босса оставалось чуть меньше 50% HP, но они уже использовали все свои козыри… Поэтому они не знали смогут ли победить принцессу или нет…

«Кошмарная сложность слишком сложная…» — вздохнул Глубокая Вода.

«Но мы всегда проходим кошмарную сложность. Если понизить сложность, то все будет слишком просто.» — невинно сказала Хачи Чан.

«Пф…» — Глубокая Вода явно был раздражен, и с сарказмом ответил — «Перестань хвастаться. Тебе не понять чувства нас, простых людей…»

«Хватит болтать, будьте осторожны — Босс снова собирается взреветь.» — грубо перебил Лу Ли.

«Кто прервет ее на этот раз?» — спросила Водная Фея.

«Каин.» — без колебаний ответил Лу Ли. Поскольку Каин уже использовал свои Штормовые Шаги, он уже не был таким ценным… Кроме того Лу Ли не хотел рисковать потерей ДД Водной Феи.

После этого Левая Рука Каина быстро активировала Теневой Плащ.

Несмотря на то что эффект Теневого Плаща не избавлял от страха, он походил на эффект Ледяных Вен Лу Ли. Если его активировать до использования навыка контроля толпы, то он обнулял эффект навыка.

Следуя примеру Лу Ли, Левая Рука Каина тоже прервал каст Принцессы своим Пинком.

После окончания Оглушения, Лу Ли и остальные развернулись и снова начали наносить урон. Для команды которая впервые проходила подземелье, это было просто чудо.

Этот босс был очень трудным, особенно во время первой попытки, потому что игрокам нужно были понять какие навыки она может использовать!

Пылевое Поле!

Вскоре они снова взлетели, после чего Глубокая Вода закричал: «Почему ты всегда делаешь это? Я ненавижу тебя, принцесса; я ненавижу всех принцесс! Пердеть это так неженственно!»

«Водная Фея!» — закричал Лу Ли.

Лу Ли выбрал Водную Фею потому что к этому моменту она сохранила большую часть своих навыков. Кроме того она также была ближе всех к Боссу, и имела самый высокий шанс спасти Хачи Чан.

Не долго думая Водная Фея сразу же встала перед Хачи Чан.

В прошлой жизни Лу Л и кто-то задался вопросом — а можно ли сформировать команду чисто из Воров, чтобы каждый из них мог по очереди блокировать навыки Босса Штормовыми Шагами.

И затем кто-то на самом деле попробовал это сделать, и собрал команду из Воров.

Результаты были совершенно неожиданными. Вместо того чтобы как обычно впасть в бешенство, босс 45-го уровня мутировала и трансформировалась в босса 55-го уровня! После этого вся команда была убита, и никто не смог выжить…

Лу Ли беспокоился о том что с ними произойдет тоже самое…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 699. От смерти к жизни**

Еще в первые дни игры появилась теория о том, что игроки и игровая компания были естественными врагами…

Одна группа проводила все время пытаясь найти лазейки, в то время как другая отчаянно пыталась их заблокировать. Другими словами если бы в игре было слишком много лазеек, то эти отношения рухнули бы, и бизнес развалился…

В этом аспекте Рассвет проделал достойную работу. Еще на ранней разработке было потрачено много времени и усилий на то, чтобы протестировать все возможные способы использования игры. Кроме того технология умного ремонта также была очень эффективной, что позволяло игре довольно гладко проработать последние три месяца.

Что касается команды Лу Ли, то они не нарушили никаких правил игры, поэтому после того каку босса осталось всего 5% HP, Принцесса Терадрас просто пришла в ярость…

«Вы бесстыдные захватчики! Даже не думайте о том чтобы забрать моего мужа!»

Ее первая атака привела к двухсекундному оглушению, а две последующие полностью истощили HP Глубокой Воды! Убив Глубокую Воду, она сразу же бросилась к своей следующей цели.

Честно говоря даже Лу Ли был немного ошеломлен увиденным.

Он проходил это подземелье в своей прошлой жизни, но только на геройской сложности. Кроме того к тому моменту подземелье уже было сильно ослаблено игровой компанией. Поэтому принцесса не была такой сильной.

Однако на этот раз ей удалось убить самого сильного Основного Танка Друида всего тремя ударами!

Однако Лу Ли не испугался, и просто посмотрел куда двигается Босс. Как оказалось, она направлялась к глупому маленькому друиду…

«Хачи, используй Слияние с тенью!» — крикнул Лу Л и.

«Ох!» — сказала Хачи Чан.

Использовать Слияние с Тенью было довольно легко — все что вам нужно было сделать, это использовать навык и стоять на месте.

Обычно Слияние с Тенью нельзя было использовать чтобы сбежать от Босса. Иначе все бы игроки использовали этот трюк чтобы избежать смерти во время боя с Боссом. Однако сейчас Босс был в бешенстве, что означало что ее обнаружение было ниже обычного. Кроме того странное снаряжение Хачи Чан также слегка увеличивало ее скрытность…

Потеряв свою цель, Босс переключился на другую цель.

И этой новой цель стал Лу Ли!

Однако в отличие от Хачи Чан, Лу Л и не мог бежать… Все потому, что если он убежит, то кто остановит Босса?

«Хачи, воскреси Глубокую Воду. Все остальные продолжайте атаковать Босса. Не сдерживайтесь, и используйте все что у вас есть!» — сказал Лу Ли.

Левая Рука Каина улыбнулся, использовал навык ускорения и появился за Боссом.

Водная Фея плюнула на землю, использовала несколько усилителей и тоже атаковала босса. Следуя за Лу Ли, они начали наносить урон всем что имели… Неважно выживут они или нет, главное чтобы Босс умер…

На самом деле это была идеальная ситуация, которая демонстрировала живучесть воров.

Несмотря на то что никто из них не был Воином, у всех них были способы выжить. Лу Ли удалось продержаться семь секунд, а Левой Руке Каина — пять! К тому времени как осталась только Водная Фея, Хачи Чан уже воскресила Глубокую Воду и полностью его исцелила.

Затем Хачи Чан, Глубокая Вода и Водная Фея продолжили упорно бороться с Боссом, в то время как Лу Ли и Левая Рука Каина лежали на земле.

Лу Ли не оживлял себя, потому что было еще рано.

Все потому, что Лу Ли прекрасно помнил ульту Босса!

Угрожающий Взгляд!

Прямо перед своей смертью принцесса Терадрас всегда использовала свой АОЕ навык страха, после чего замирала и начинала поглощать окружающие элементы земли чтобы сформировать щит.

Однако сразу после того как она использовала «Угрожающий Взгляд», Лу Ли решительно использовал Карту Новолуния.

Карта Новолуния: Пустота (Особый): Во время использования есть 50% вероятность возрождения. После успешного возрождения регенерация здоровья и маны увеличится на 20%, а опыт увеличится на -5% -10%. Количество оставшихся использований: 4/5. Требования: 10 уровень.

Он уже однажды использовал ее, поэтому у него оставалось еще четыре применения.

Если он не Возродится, то оставшиеся три игрока не смогут вовремя убить Принцессу Терадрас… В конце концов только Водная Фея являлась дд…

После использования карты, Лу Ли сразу же встал.

Воскрешение прошло успешно!

Однако у Лу Ли не было времени праздновать, потому что он сразу же набросился на Босса. Однако он успел посмотреть на свою полоску Опыта, и как оказалось он потерял 3%…

Быстро подбежав к боссу, Лу Ли немедленно разбил ее щит.

Если не уничтожить щит, то ее высокая защита и атака сделают ее непобедимой…

Однако разбив щит, Лу Ли прекратил атаковать Босса и вместо этого начал воскрешать Левую Руку Каина.

После этого их команда которая первоначально потеряла половину своих членов, была в полном составе!

После этого у них еще оставалось около трех секунд до того как Принцесса Терадрас закончит каст, и у нее оставалось всего немного здоровья…

Однако поскольку она все время продолжала восстанавливаться, их проблемы еще не закончились… Пока Босс все еще дышал, всегда существовала вероятность провалиться…

Затем Лу Ли не колеблясь использовал Штормовые Шаги, из-за чего ему удалось выиграть им еще две секунды.

После этого Глубокой Воде удалось еще раз перехватить агр, однако он снова умер…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 700. Божественное Вмешательство**

Обычно за битвы с Боссами, Основные Танки получали дополнительные выплаты. В конце концов помимо того что они все время умирали, они также часто упускали опыт…

Похоже что у Водной Феи также были навыки уменьшения урона, потому что сразу после смерти Глубокой Воды, она стала целью Босса, но смогла выдержать несколько ударов и не умереть!

«Сдохни!»

После этого ЛуЛи обошел Босса и использовал Потрошение!

Это и стало последней каплей для Принцессы Терадрас…

Система: Поздравляем Глубокую Воду, Водную Фею, Хачи Чан и Левую Руку Каина, которые под руководством ЛуЛи завершили Мародон на Кошмарной Сложности!

Увидев это уведомление, они все выдохнули.

Первые несколько боссов этого подземелья были нетрудными; можно даже сказать что они были легкими. Однако Принцесса Терадрас была на совершенно другом уровне! У нее была высокая атака и защита, а также несколько очень хлопотных навыков.

Команда Лу Ли была довольно сильной, и только поэтому им удалось убить ее… Если бы на их месте была обычная команда, или даже элитная команда из крупной гильдии, они все одинаково превратились бы в кучу трупов…

«Хватит пялиться и иди лутай.» — сказал ЛуЛи, прерывая шок Водной Феи.

«Какой же ты бессердечный.» — Водная Фея немного надулась, после чего повернулась к Боссу.

Услышав ее слова, ЛуЛи был слегка ошеломлен. После всего что он сделал, он все равно получил такое обращение…

«Бессердечный!» — Хачи Чан показала Лу Л и мордочку и высунула язык.

Что касается того что имела в виду Водная Фея, то эта маленькая девочка понятия не имела; но если его ругали, то он вероятно заслуживал этого! Кроме того он все время называл ее глупой…

«Это хороший предмет! Я хочу его!» — вытащив кинжал закричала Водяная Фея, после чего повернулась к ЛуЛи.

Всего секунду назад она ругала его, а уже сейчас ее сердце внезапно наполнилось радостью…

На самом деле ему не нужен был этот предмет, поэтому он кивнул: «Разбирайся с Левой Рукой Каина.»

То что он не хотел этот предмет, не означало что Левая Рука Каина испытывал то же самое!

Маловероятно что это было Эпическое Снаряжение, но это наверняка был Кинжал Темно-золотого Класса! Иначе эта женщина бы не захотел его так сильно…

Если Лу Ли правильно все понял, то это скорее всего был Клинок Вечной Тьмы. Этот кинжал обладал мощным особым эффектом, который мог украсть часть HP цели и использовать его для образования щита! Этот эффект очень походил на поглощение элементов земли Принцессы Терадрас.

Клинок Вечной Тьмы несомненно был лучшим дропом Мародона!

На самом деле Лу Ли надеялся что Левая Рука Каина будет чуть упрямее в этом вопросе. Это был довольно хороший предмет, но если он настоит, то Водная Фея не оставит его себе…

Однако все прошло совсем не так как он ожидал…

Он понятия не имел что сказала Водяная Фея, но Левая Рука Каина отдала кинжал без боя…

Далее Водная Фея достала пару золотых Наручей Каменной Принцессы, которые подходили Воинами; а также Самоцветное Сердце — амулет в форме сердца.

Статы этих предметов больше склонялись к атаке, поэтому у Хачи Чан и Глубокой Воды не было причин просить их. Это означало что за эти предметы боролись оставшиеся три игрока.

«Выглядит довольно мило.»

После всего одного касания, Водная Фея уже влюбилась в амулет…

Некоторые женщины говорили что им не нравятся украшения, но это были либо сорванцы, либо женщины без денег… Не было ни одной женщины которая бы не

любила украшения; их жадность превосходила любого дракона…

«Да, у него неплохие статы.» — нерешительно сказал Лу Ли.

Такой красивый предмет также понравится его сестре.

Но если он подарит его ей, то атрибуты амулета будут потрачены впустую…

Первый эффект амулета уменьшал Атаку и Броню цели, в то время как второй -усиливал собственную атаку и Броню пользователя! Если активировать сразу оба эффекта, то разница составит целых 40%!

Несмотря на то что продолжительность была очень короткой, это может стать весьма эффективной комбинацией если вовремя ее использовать!

«Хорошо, я не буду спорить с Водной Сестрой.»

Непонятно о чем думал Левая Рука Каина, но он снова отказался от предмета! Лу Ли впился в него взглядом, и решил поговорить с ним позже.

«Я…» — Лу Ли открыл рот.

«Лу Л и, мы ведь друзья, верно?» — выражение лица Водной Феи стало очень нежным. Это была довольно необычная нежность, что было очень редко для нее.

«Почему ты не спрашиваешь меня сколько я хочу денег?» — Лу Л и был слегка озадачен.

«Я знаю что тебе не нравится что я всегда плачу…» — Водная Фея помнила бесчисленное количество раз когда Лу Ли грубо отказывай ей когда она говорила о деньгах…

Разговоры о деньгах обычно приводили к обидным чувствам, особенно если это было между мужчиной и женщиной. Об этом ей рассказала одна из ее подружек.

«Эм…» — Лу Л и потерял дар речи.

«Боже, чего ты добиваешься? Я как раз ждал чтобы ты назвала цену… Как ты можешь так внезапно измениться? Я не называл цену раньше, потому что знал что предметы которые ты хотела купить, невозможно продать…» — подумал Лу Ли.

Однако теперь Водная Фея приписала это все к его чувствам…

Лу Ли хотел сказать что хочет денег, но это будет слишком прямолинейно…

Несмотря на то что у нее действительно было очень много золота, он все же был мужчиной…

«Ладно, оставь его себе.»

Лу Ли было довольно сложно сказать это… С одной стороны это укрепит их отношения, но с другой стороны он отказывался от денег…

Распределив эти три предмета, Водная Фея вытащила книгу навыка для паладинов — Божественное Вмешательство.

Используя этот навык, Паладины жертвовали собой и защищали товарища по команде от любого урона. Ничто не могло атаковать выбранного товарища по команде, но они также не могли ничего делать в течение Зх минут.

Эта книга навыка стала довольно неожиданным сюрпризом.

Несмотря на то что этот навык не мог защитить всех членов команды, он все равно оставался самым часто используемым навыком Паладинов!

Согласно слухам многие Паладины даже использовали этот навык чтобы заполучить себе девушку, и избежали одиночества!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 701. Зейтар**

«Паладин, хватит ли у тебя смелости пожертвовать собой ради большего блага?»

Этот вопрос задавали большинство Паладинов НИПов, и представлял добродетель паладинов!

Принесение себя в жертву и спасение других было величайшим выражением этих добродетелей.

Божественное Вмешательство накладывало на цель эффект, который не позволил боссам атаковать их. После того как Босс переставал атаковать, этот игрок мог отменить эффект и оживить других игроков.

Если вы были целью Божественного Вмешательства, то вы не хотели чтобы продолжительность заканчивалась… А если вы были товарищем по команде цели на которую использовали Божественное Вмешательство, то вам нужно было быстрее умереть… В противном случае если Божественное Вмешательство закончится, а вы все еще будете живы… то это действительно будет пустой тратой…

Для Паладина, идеальной целью для Божественного Вмешательства был другой Паладин, затем уже следует жрец, шаман и друид… В худшем случае они выбирают кого-то, кто мог возродить всех остальных.

Для использования Божественного Вмешательства нужен Символ Божественности. Его очень редко дропали некоторые монстры, но его также можно было за высокую цену купить в Магазине… Эти символы были даже дороже Ослепляющего Порошка!

Что касается навыков и предметов контроля толпы, то цены на них можно было назвать непомерными! Однако почти никто не был этим недоволен, поскольку все у кого были навыки Божественное Вмешательство и Ослепление, были магнатами которые не возражали платить деньги за то чтобы быть сильнее остальных! Даже Лу Л и который очень заботился о деньгах, не был исключением…

«Хорошо, она твоя.» — немного подавлено сказала Водная Фея.

«Водяная Сестра, пожалуйста…»

Глубокая Вода был немного раздражен.

Но к сожалению полубог Кенарий не скрывал своего фаворитизма…

Он всегда доверял Ремулосу и давал ему много заданий, но что касается Зейтара, то он никогда ничего ему не давал, и даже после того как тот умер от рук своих потомков, Кенарий не покинул Изумрудный Сон…

«Здравствуйте, я очень рад с вами встретиться.»

Несмотря на то что Лу Л и говорил с умершей душой, он все равно сохранял свое почтение.

В конце концов это был вероятно самый обиженный человек Азерота… Согласно легендам на него во сне напал его сын, и атаковал его пока его физическое тело не исчезло…

Этот «сон» вероятно означал что он был в Изумрудном Сне, который позволял друидам проходить сквозь пространство и время.

Матерью Кенария была Элуна. Однако поскольку она всегда скрывалась, Кенария воспитала его приемная мать — Изера Мечтательница.

Сразу после рождения Кенария, в Изумрудном Сне появилась нестабильность. Изера сразу же узнала об этом, и поэтому введя его в сон, она научила его многим секретам. На самом деле глубокие отношения между ней и Кенарием заставили многих ошибочно предположить что они были настоящими матерью и сыном!

Из-за этого Лу Л и не думал что Зейтар был мертв.

Если Изера смогла воскресить полубога Кенария, то воскрешение Зейтара не должно было составить проблемы…

Однако его присутствие здесь было испытанием для перехода от смертного тела к более сильному существу, поэтому Кенарий и Ремулос не помогали ему…

Однако Лу Ли немного беспокоился, потому что они только что убили жену этого парня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 702. Борьба между братьями**

«Искатель приключений из далекой страны, твое прибытие нарушило мой покой.» — сказал Зейтар.

«Мы пришли чтобы выполнить квест.» — сказал Лу Ли.

«Квест… который имеет отношение ко мне. Как забавно.»

Этот термин был не чужд Зейтару, поэтому он осмотрел всех присутствующих и спросил: «Вы все пришли сюда из-за этого?»

«Нет, только мы вдвоем.» — говоря это Лу Ли притянул к себе Водную Фею, после чего сказал остальным вернуться в город.

Никто не знал что собирался сделать Зейтар, но он был гораздо менее доброжелателен чем Ремулос…

Хачи Чан слегка боялась его, и поэтому послушно вернулась в город.

Левая Рука Каина и Глубокая Вода хотели остаться и посмотреть, но они ничего не могли поделать и поэтому тоже вернулись в город.

«Кто вас послал? Я чувствую на твоем теле знакомую ауру.» — сказав это, Зейтар сделал круг вокруг Лу Ли и Водной Феи.

В прошлом Каролина дала Лу Ли Благословение Луны, которое позволило ему посетить Лес Лунного Света. Затем после его встречи с Ремулосом, это благословение укрепилось и теперь он был постоянным гостем Леса Лунного Света.

Подумав об этом, Лу Ли раскрыл свое благословение и показал его Зейтару.

Он надеялся что увидев Благословление Луны, Зейтар прислушается к ним и вернется с ними в Поместье Равенхольда.

«Не это…» — немного подумав, Зейтар покачал головой.

«Тогда я не знаю.»

Затем Зейтар уставился на руку Лу Ли, после чего в его золотых глазах внезапно вспыхнуло мерцание.

Лу Ли даже заметил что его тело стало слегка четче. Он понятия не имел что произойдет дальше, и поэтому горько улыбнулся в сторону Водной Феи.

У Паладинов и Жрецов было преимущество перед призрачными монстрами, однако шаманы и друиды наоборот были слабы перед ними…

Что касается Воров, то им также было довольно трудно иметь дело с такими монстрами.

«Мы убили вашу жену — вы что не сердитесь?» — внезапно спросила Водная Фея.

Лу Ли вздохнул — она все еще думала об этом…

Зейтар наконец-то отвернулся от пальца Лу Ли и посмотрел на Водную Фею.

«Она не умерла, это особое место.»

Обычно Подземелья были просто копией пространства и времени из внешнего мира. После того как Бронзовый Дракон Ноздорму получил благословение Аман’тула и стал Хранителем Времени Азерота, он и другие драконы-хранители создали уникальные Подземелья.

И сейчас этот НИП говорил что все в Подземельях было просто иллюзией!

«А что насчет вас? Вы тоже просто иллюзия?» — спросила Водная Фея.

«Когда это я говорил что являюсь иллюзией? Я сказал что это особое место, а не иллюзия.»

Зейтар начал терять терпение, поэтому повернулся и снова уставился на руку Лу Ли: «Покажи мне свое кольцо.»

«Извините, но я уже получил разрешение на это кольцо, поэтому не могу его снять.» — с горечью пожаловался Лу Л и. Лу Л и заранее придумал эту фразу, чтобы останавливать всех кто хотел его украсть.

Разрешение?

Это было Кольцо Кенария, поэтому на него мог дать разрешение всего один человек.

Несмотря на то что это была выдумка Лу Ли, это явно повлияло на Зейтара. Его призрачное тело слегка исказилось, после чего вновь стабилизировалось.

«Ты такой маленький и слабый… как ты получил его одобрение?!» — недоверчиво спросил Зейтар.

«Когда я получил его, это было просто обычное кольцо, но всего за три месяца мне удалось три раза улучшить его!» — ответил Лу Ли.

Три раза за три месяца?!

Зейтар был слегка удивлен.

Если его нынешнюю форму бытия считать жизнью, то он грубо говоря был бессмертным. Поэтому для него три месяца были всего лишь мгновением.

Малфурион также улучшил свое Верховное Кольцо три раза, но на это у него ушло более ста лет…

Немного подумав, Зейтар не мог не признать этого маленького искателя приключений гением…

Лу Ли увидел что это его шанс, и поэтому попытался завершить квест.

«Мы принесли сообщение из Поместья Равенхольда. Кто-то кого вы когда-то встречали, хочет снова встретиться с вами.»

Зейтар находился в форме призрака, что делало его голос хриплым, поэтому его смех был особенно жутким.

Неизвестно почему, но ЛуЛи внезапно кое-что вспомнил.

Когда он впервые вошел в Лес Лунного Света, он почувствовал что это место было очень мирным. Однако местные друиды сильно нервничали, поскольку согласно слухам неизвестный ассасин напал на Ремулоса. Это привело к тому, что весь Лес Лунного Света был напряжен!

Если бы Лу Ли не получил Благословение Луны, то из-за того что он был Вором, он вероятно был бы немедленно убит…

В этом мире ассасины Поместья Равенхольда были вероятно одними из лучших. Неужели именно Поместье Равенхольда отправило ассасина чтобы убить Ремулоса?

Подумав об этом, Лу Ли почувствовал холодок по спине.

Похоже что дети Кенария боролись не просто за одобрение отца… Подумав о том как действовали Ремулос и Зейтар, подозрения Лу Ли постепенно подтвердились.

Однако он не мог участвовать в таком бою… Несмотря на то что он был игроком номер 1, на нынешнем этапе игры даже самые сильные игроки ничего не значат для НИПов… Им еще нужно было пройти длинный путь, прежде чем они смогут что-либо сделать против НИПов…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 703. Награда**

«Я спрашивал мнение уважаемого Ремулоса, и он сказал что люди из Поместья Равенхольда ничего вам не сделают.» — осторожно добавил Лу Ли.

Конечно ничего не произойдет, особенно если именно Зейтар попросил Поместье Равенхольда убить его брата…

В ответ на это настроение Зейтара снова заметно изменилось.

«Вы готовы вернуться с нами?» — спросила Водная Фея. Она не понимала отношений между НИПам, но ее интуиция подсказывала ей что их квест был почти завершен.

«Хорошо, я пойду с вами. Я уже давно не видел своих старых друзей.» — вздохнул Зейтар.

«Вы готовы оставить Мародон и Принцессу Терадрас?» — спросила Водная Фея. Независимо от того был Зейтар хорошим или плохим парнем, и независимо от того какими были их отношения, эта женщина всегда верила в настоящую любовь. Это было обычным явлением для большинства девушек…

«Она моя жена; поэтому я буду с ней вечно.» — сказал Зейтар, после чего посмотрел на тело на земле, и его золотые глаза стали нежнее.

Похоже он действительно испытывал глубокие чувства к принцессе.

«В таком случае нам пора. Позвольте мне заранее извиниться.» — говоря это, Лу Ли достал квестовый предмет. Это была сфера которую им дала Официантка, и которая была способна хранить душу Зейтара.

Однако если Зейтар откажется входить в сферу, то это будет трагический конец квеста…

Если им придется сопровождать его всю дорогу назад, им придется пересечь больше половины Азерота… Если это произойдет, Лу Ли сразу же откажется от этого квеста…

Но к счастью Зейтар не отказался, превратился в облако дыма и послушно вошел в сферу. Затем Лу Ли спрятал сферу и начал возвращаться в город.

Вскоре после этого они появились в Южнобережье, после чего направились в таверну.

«Похоже что вы успешно завершили квест. Идите в заднюю часть таверны, вас там ждут.»

Этот квест им давала не официантка, поэтому она была равнодушна к душе Зейтара.

Рядом с лестницей на втором этаже таверны была небольшая боковая дверь, которая вела к старому дереву во дворе. Эту сцену видели все любопытные игроки, которые хотели изучить это место.

Однако после того как Лу Ли и Водная Фея открыли дверь, они обнаружили что все было совершенно иначе! Они казалось попали в совершенно другой мир! Вдали стояла гора, а за бамбуковым лесом стояла изысканная хижина.

У хижины также стоял «человек» с завязанными глазами, но Лу Ли не был уверен в том что это человек, потому что он был слишком коротким.

Это был Дворф!

Обнаружив что в Поместье Равенхольда были и Дварфы, Лу Ли немного удивился, но это была древняя организация, поэтому конечно в ней были и другие расы.

На самом деле некоторые игроки даже считали что основателем всей организации был Титан!

Думая об этом, Лу Ли остановил Водную Фею и поприветствовал Дварфа издалека. Он не хотел приближаться.

«Здравствуйте, мы завершили квест и принесли душу Зейтара.»

Некоторым Дварфам не нравилось поднимать головы чтобы смотреть на людей, поэтому если вы не знали этого, то могли случайно обидеть их! Однако Лу Ли знал эту тайну, и поэтому не собирался совершать такую простую ошибку.

«Спасибо. Теперь вы можете получить награду.»

Дварф не просил Лу Ли и Водную Фею приближаться, что говорила о том что ему нравилось текущее расстояние между ними.

«Мистер Ремулос говорил что мы должны забрать душу мистера Зейтара после того как вы закончите.» — сказал Лу Ли.

Независимо от того какой спор был между Ремулосом и Зейтаром, Лу Ли не хотел вмешиваться…

Не волнуйся, я верну его. Просто оставьте его со мной и уходите. Вам не следует

быть здесь.» — сказал Дворф, после чего достал два предмета и отправил их к Лу Ли.

Лу Ли немного расстроился, потому что хотел немного повзаимодействовать с этим НИПом. Такие НИПы часто давали советы по игре, или даже могли дать скрытые квесты!

Однако Лу Ли не смел настаивать на своем…

Получив награду, Лу Ли и Водная Фея услышали уведомление о том что они завершили квест. Проверив свой опыт, Лу понял что он достиг 43 уровня!

В качестве награды, Лу Ли получил Наручи; по сравнению с Наручами Ассасинов…

Ну, их нельзя было назвать лучше… В конце концов Наручи Ассасинов предоставляли 200% увеличение атаки, но у них также были свои недостатки…

Наручи Ассасинов (золото): +35 брони, +20 ловкости, +12 силы, +10% к скорости атаки. Особый эффект 1: атака увеличивается на 20%, а шанс критического удара увеличивается на 15%, длительность — 30 секунд. Перезарядка — 30 минут; Особый эффект 2: после успешного убийства цели, на следующие 30 секунд ваша атака увеличивается на 1%, суммируется до 100%. Требования: 40 уровень; Прочность: 82/82.

Однако недостаток этого предмета заключался в том, что он был бесполезен на соревнованиях, поскольку второй эффект становился бесполезным…

Этот эффект был полезен во время кача или в массовых сражениях, поэтому Лу Ли был в поиске Наручей для PVP. И именно это он и получил!

Колющие Наручи (Темное золото): + 38 брони, +24 ловкости, +16 силы, + 15% критического удара. Особый эффект 1: атакует заднюю часть колена цели, что оглушает ее на 1,5 секунды. Кулдаун — 2 минуты. Особый Эффект 2: Кровавая Резня — тратит 20% HP, чтобы нанести цели 40%! Этим эффектом невозможно убить цель, потому что в любом случае у нее останется 1% HP. Кулдаун — 2 часа. Требования: 40 Уровень; Прочность: 96/96.

На оборотной стороне Наручей был выгравирован небольшой текст: «Они не видят как вы появляетесь, но видят как вы уходите.»

Лу Ли был очень доволен этими Наручами, поскольку они гораздо больше подходили для соревнований.

Первый эффект был просто фантастическим — этот эффект атаковал заднюю часть колена!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 704. Беседа**

Затем Лу Л и внезапно вспомнил о том, что этот предмет ему дал Дварф и чуть не рассмеялся.

Дварфы были маленькими, и поэтому игроки часто шутили о том что они могут атаковать только колени…

Гномы Воры редко могли атаковать спину высокой цели, поэтому им приходилось находить другие слабые места.

На самом деле Ворам не обязательно нужно было атаковать именно спину. Пока атака шла сзади, это работало! Однако просить такого высокого ночного эльфа какЛуЛи, атаковать заднюю часть колена было немного сложно…

Однако второй особый эффект был гораздо нормальнее.

Кровавая Резня являлся стандартным агрессивным эффектом, но был немного прямолинейным и жестоким. Он использовал 20% вашего HP, чтобы отнять 40% HP вашего противника! Каст был мгновенным, и не зависел от атаки и защиты!

Единственным недостатком было то, что этот навык не мог убить игрока… Если у вашей цели было меньше 40% HP, то вы не могли мгновенно убить ее…

Но даже так, Лу Л и все равно был доволен.

Неизвестно какой предмет получила Водная Фея, но судя по выражению ее лица, это наверняка был хороший предмет.

Лу Ли обнаружил что Водная Фея редко улыбалась, именно поэтому она и получила репутацию холодной богини.

Когда она улыбалась, а глаза слегка прикрывались. Лучи солнечного света которые падали на ее лицо, позволили Лу Ли увидеть ее улыбку пока она оценивала свое снаряжение.

«На что смотришь?» — заметив взгляд Лу Ли спросила Водяная Фея.

«Я заметил что ты довольно хорошо выглядишь.» — честно ответил Лу Ли. Однако вместо того чтобы отвести взгляд, он продолжил смотреть на нее.

«Пфт, и как ты определяешь что выглядит хорошо, а что нет?» — с издевкой сказала Водная Фея.

Этот мужчина был самым бесчувственным человеком, которого она знала! Но с другой стороны, если бы ЛуЛи был обычным человеком и был бы поражен ее красотой, она бы не была так с ним близка…

«Моя сестра очень привлекательная.» — серьезно сказал Лу Ли.

«Почему ты не говоришь о трех хозяйках с которыми живешь?» — спросила Водяная Фея, после чего уставилась на Лу Ли и продолжила — «Ты что не знаешь что закон предпочитает моногамные отношения? Какую из них ты выберешь?»

«Боже, мы просто вместе снимаем дом…» — Лу Л и слегка вспотел. Почему она такая вульгарная.

«Ты являешься владельцем большой гильдии, так почему ты все еще арендуешь дом?» — спросила Водная Фея. К этому моменту они уже покинули город и достигли места где обитали Черный Медведи 45-го уровня. Качаясь вместе, они продолжали болтать.

«Потому что мне пришлось заплатить за лечение сестры.» — ответил Лу Ли, и немного задумался — если бы не болезнь его сестры, он бы уже давно решил проблему с домом… В конце концов Лу Синь очень хотела дом…

«А что мешает сделать это сейчас?» — наблюдая за движениями Лу Ли спросила Водяная Фея. Она и Лу Ли часто воровали уловки друг друга.

Если бы Лу Ли немного подумал, то он бы заметил что Водная Фея ступила на совершенно иной путь по сравнению с его предыдущей жизнью. Изначально она должна была пойти по пути победы — полагаясь на хорошее снаряжение и скорость атаки. Однако теперь она попала под влияние Лу Л и, и медленно копировала стиль Лу Ли! Она взяла для себя приоритет в достижении высокой степени завершенности навыков, уделяя лишь незначительное внимание скорости атаки.

Однако даже если бы она выбрала тот же путь что и в прошлой жизни Лу Л и, она все еще была бы экспертом…

«Я все еще должен тебе. Если мы хорошо выступим в лиге, то я почти полностью с тобой расплачусь и в следующем году должен быть в состоянии купить себе дом! Но на самом деле мне и сейчас неплохо живется.» — затем Лу Ли добавил — «Синь Синь также нравится нынешняя ситуация.»

«Тебе не нужно так спешить чтобы вернуть мне долг. Можешь сначала купить дом; я не переживают насчет твоей способности вернуть мне деньги.» — сказала Водная Фея.

«Я не люблю быть кому-то должным.» — Лу Ли покачал головой.

«Дело твое. Хотя если бы со мной жили три красивые женщины, я бы тоже не хотела съезжать.» — пошутила Водяная Фея.

Услышав это, Лу Ли решил сменить тему.

«Что твоя гильдия думает по поводу предстоящей лиги?»

В прошлой жизни Лу Л и, у Королевского Двора Измороси были слабые результаты в лиге, потому что они не обратили на нее особого внимания.

На самом деле ни одна гильдия не ожидала что это соревнование будет иметь такое сильное влияние. Оно почти полностью перевернуло весь игровой круг, установило бесчисленные рекорды и улучшило индустрию в целом!

Крупнейшими победителями первого соревнования были «Седьмое Небо» и «Кроваво-красный военный флаг», а также «Столица Славы», которые являются фаворитами.

«А что насчет тебя?» — спокойно сказала Водная Фея. Похоже она не особо заботилась об этом.

«Мы планируем полностью подготовиться к нему. Это наше первое мероприятие как гильдии, и к тому же после него еще долго не будет никаких крупных соревнований.»

Лу Ли ничего не говорил о том, что лига уже вышла на международный уровень. Следующая лига начнет глобальную кампанию! В этом соревновании будут участвовать сборные из разных стран мира!

«Вы выиграли Кубок Теней, и заняли второе место на Магическом Кубке. Теперь вы еще хотите участвовать в Лиге…»

На самом деле Водная Фея не понимала логику Лу Ли. Сейчас Правящий Меч находился на стадии строительства, и им не нужно было быть такими агрессивными.

Обычно китайские игроки часто придерживались философии: тише едешь — дальше будешь.

«Если я скажу что лига выйдет на международный уровень, ты мне поверишь?» -Лу Ли не мог говорить об этом прямо, поэтому смутно намекнул. В мире существовало много игр которые выходили на международный уровень, но из-за короткой жизни игр виртуальной реальности, ни одна из них еще не достигла такого рубежа!

«Я смотрю что ты действительно хорошо думаешь о Рассвете.»

Водная Фея покачала головой, но на самом деле она начала слегка колебаться.

«Ох точно, мы с Синь Синь хотим вернуться в Цзяннань.» — меняя тему сказал Лу Ли. В конце концов если Королевский Двор не будет особо заинтересован в участии в Лиге, то у Правящего Меча будет на одного противника меньше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 705. Великий Механик**

Лу Ли взял свою сестру, и покинул Цзяннань. Однако его почти никто не провожал.

Водная Фея хотела прийти, но не смогла. В самый последний моменту нее появились неотложные дела…

Поэтому их провожал лишь Кубический Корень, который приехал чтобы забрать их.

Он приехал на совершенно новом автомобиле, который также был одной из самых безопасных моделей.

«Хочешь себе такую? Можешь взять ее, у меня есть еще много машин.» -предложил Кубический Корень.

«Корень, ты что хвастаешься? Я не знал что ты такой богатый.» — качая головой сказал Лу Ли.

«Хе-хе, если говорить о богатстве, то никто не может сравниться с ней.» -рассмеялся Кубический Корень — «Мне кажется что в твой следующий визит в Цзиньлин, у тебя должна быть собственная машина. В конце концов теперь ты публичное лицо.»

«Сколько стоит такая машина?» — спросил Лу Ли. Он действительно был немного тронут словами Кубического Корня, но затем быстро покачал головой и добавил — «Не бери в голову, у меня все равно нет прав!»

Кубический Корень немного сочувствовал своему новому боссу.

Несмотря на то что в игре сейчас не было игроков, все сюжетные линии продолжали работать как обычно.

«Друг мой, ты должен выйти. Ты что научился у принцессы как притворяться застенчивым?» — наконец сказал дварф.

«Ты что куда-то торопишься?» — говоря это, Зейтар появился на стуле напротив Дварфа.

«Друг мой, почему ты проигнорировал мой призыв?» — спросил дварф.

«Термоштепсель, ты все еще мечтаешь о собственном королевстве? Неужели

тебя так привлекает власть?»

Золотые глаза Зейтара были полны злости. Несмотря на то что он был просто духом, он не боялся Дварфа.

Термоштепсель, Анжинер Термоштепсель!

Это имя знают многие, и даже те кто не особо интересовался историей. В конце концов он был величайшим предателем расы Дварфов!

Анжинер Термоштепсель когда-то был Великим Механиком.

В глазах Дварфов этот титул был символом власти, власти которая ставила его выше всех остальных дварфов! Единственным исключением был Главный Механик!

На протяжении сотен лет, у расы дварфов никогда не было ни короля, ни королевы. Они предпочитали выбирать своего премьер-министра, который и отвечал за их законы. Премьер-министром Гномрегана был Главный Механик Маггакрут. Что касается Великого Механика, то это был его советник по политическим вопросам, а также его левая и правая руки.

Термоштепсель с детства был очень слабым, но он был очень талантливым и поэтому ему было суждено стать великим Механиком. Со временем он подружится с Маггаурктом, и они вместе возглавили взлет дварфов.

Он хотел создать огромное королевство за пределами Гномрегана, которое раскололо бы весь запад Дун Морога. Он даже заключил союз с ближайшими дварфами, и казалось что ничто не могло его остановить.

Однако в это время из-под земли появилось древнее и дикое племя Каменной Челюсти, которые затем вторглись в Гномреган.

Это совпало со вторжением Пылающего Легиона, поэтому дварфы поняли что их союзник был сосредоточен на Пылающем Легионе, и решили использовать собственные силы для борьбы с угрозой.

Согласно легендам, Термоштепсель использовал радиоактивный яд который распространился по всему городу. Это остановило захватчиков, но также убило кучу дварфов… Даже сам Великий Механик остался в Гномрегане, и был поражен проказой…

Независимо от того было это правдой или нет, история всегда писалась победителем.

«Не гневайся на меня, Зейтар. Я всего лишь Инженер и Вор.» — медленно сказал Дварф.

«Но ты сам полон ярости.» — рассмеялся Зейтар — «Каково это быть преданным своим другом?»

«Я не был предан, Зейтар. Ты как ребенок который не может получить свою игрушку, это позор для сына Полубога! Ремулос действительно сильнее тебя.» -ответил Термоштепсель.

«Не был предан? Ха-ха, Термоштепсель, все говорят что это ты сбросил бомбу из-за которой погибло столько дварфов…» — продолжил Зейтар.

«Это действительно я взорвал бомбу, и я не только взорвал ее, но и изобрел ее! Разве я не получил часть наследия Айви? Я видел своими собственными глазами как передо мной падали дети. Все они умерли из-за меня.» — сквозь стиснутые зубы сказал Термоштепсель.

«А Меггакрут стал героем — величайшим вождем дварфов. В его глазах ты просто убегающая крыса.» — продолжил Зейтар.

«Я не убью тебя, Зейтар.» — немного успокоившись сказал Термоштепсель — «Мы ведь друзья, верно?»

«Да, мы друзья.» — подтвердил Зейтар, после чего сформировал тело которое ничем не отличалось от обычных Хранителей Рощи. По крайней мере никто не скажет что он был всего лишь духом.

«Стоит ли твое убийство того, чтобы просто выманить твоего отца?» — вздохнул Термоштепсель, после чего пододвинул чашку с желтой жидкостью.

«Очевидно что смерти одного недостаточно.» — улыбаясь сказал Зейтар.

«Поэтому ты попросил меня убить твоего брата, но к сожалению он слишком силен…»

Говоря это Термоштепсель стянул маску, раскрыв глубокую рану. Сила природы постоянно разрушала его кожу, из-за чего он не мог восстановить ее…

«Это и есть причина по которой ты меня вызвал?» — спросил Зейтар, после чего вытянул руку и высосал из раны зеленую энергию.

Дело не в том что он был сильнее Термоштепселя, а в том что эта сила была такой же как у него!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 706. Возвращение на юг**

«Разве ты уже не знаешь причину почему я здесь?» — Термоштепсель наконец-то расслабился. Несмотря на то что эта сила природы не могла убить его, она постоянно потребляла его энергию!

«Да, я видел кольцо.» — ответил Зейтар.

«Кольцо досталось тому парню, поэтому похоже что у тебя больше нет шансов.» сказав это, Термоштепсель понюхал бокал и сделал маленький глоток.

«У меня нет, но тоже самое касается и его!» — сердито ответил Зейтар.

Верховное Кольцо!

Два брата очень долго сражались за него, но в конце концов кольцо попало в руки безымянного муравья… Изначально Зейтар думал что он будет зол и расстроен, но на самом деле он ничего не чувствовал…

Он просто сказал себе что все в порядке пока она не у Ремулоса!

«Если кольцо здесь, тогда Малфурион может получить координаты и выйти из Изумрудного Сна. От него ты сможешь узнать местонахождение Кенария.» -предположил Термоштепсель.

«Малфурион действительно будет лучшим шансом узнать местонахождение моего отца.» — неохотно сказал Зейтар.

В глазах его отца-полубога, Малфурион был единственным кроме Королевы Сна, кому он мог доверять…

Даже его брат — любимчик его отца, не знал где находится их отец после окончания войны… Если подумать, то они уже много лет не видели его.

Если бы не тот факт что Изумрудный Сон все еще был спокойным, то Зейтар заподозрил бы что он умер!

«Я слишком долго ждал этого дня.» — надевая маску сказал Термоштепсель. В конце концов даже после исцеления Зейтара, его лицо все еще было неприглядным…

Прокаженные Дварфы (Лепрогномы)!

Это была одна из самых больших цен, которую пришлось заплатить Дварфам…

По крайней мере половина дварфов пострадала от бомбы, и постоянно сталкивалась с пытками проказы… Их никто не мог спасти, даже Жрица Луны! Но Термоштепсель верил что Кенарий мог!

Если даже Кенарий не сможет, то возможно им придется найти Элуну…

«Что касается того искателя приключений, Лу Ли… это ты принял его в Поместье Равенхольда?» — внезапно спросил Зейтар.

«Это простое совпадение, и я лишь недавно узнал о нем. Этому парню очень повезло, но к сожалению он искатель приключений…» — сожалеющее ответил Термоштепсель.

«Не смотри свысока на искателей приключений. Маленькая команда которую ты послал с легкостью зачистила Мародон и убила мою жену.» — холодно ответил Зейтар.

«Это была всего лишь иллюзия. Что касается Ноздорму…» — говоря это, Термоштепсель поднял бокал и почти выпил все вино. К счастью он вовремя отреагировал и выплюнул золотую жидкость обратно. Затем он вытащил бутылку вина, и вылили все вино обратно.

Увидев это, Зейтар отодвинул свой бокал.

«Лучше оставь его себе, для меня оно все равно бесполезно. Если я получу какие-либо новости об отце, я немедленно сообщу тебе.»

«Спасибо Зейтар.»

Эта золотая жидкость была очень эффективна против его проказы, и вероятно была единственным эффективным средством…

«Я впервые слышу чтобы ты выражал свою благодарность.» — сказав это, Зейтар махнул рукой и нарисовал на полу магический круг. Затем из круга появились виноградоподобные растения и обвились вокруг него, после чего затащили его под землю. Вскоре после этого все растения засохли и превратились в пепел.

Как только Зейтар ушел, Термоштепсель — когда-то Великий Механик — резко упал на каменный стол и начал стонать от боли.

Затем он вызвал официантку.

«Сэр.»

Несмотря на то что его положение не было особенно высоким, и он никогда не показывал свою сердитую сторону, официантка не смела смотреть на

Термоштепселя.

«Хорошая работа, и спасибо.» — вытирая пот со лба сказал Термоштепсель.

Возможно из-за того что эта болезнь никогда не прекращала его мучить, но даже такой сильный человек как он не мог терпеть…

«Это часть моего долга. Может у вас есть еще какие-то поручения?»

Несмотря на его выражение слабости, официантка не смела недооценивать Термоштепселя; в конце концов она знала что все в Поместье Равенхольда были не такими простыми как казались…

Многие люди считали что Термоштепсель предал свой род, и позволил произойти вторжению.

Но на самом деле он уже давно работает на Поместье Равенхольда.

Именно поместье Равенхольда снабжало его драгоценными инженерными чертежами, что и позволило ему так быстро стать Великим Механиком!

В этот момент Лу Ли и его сестра уже вернулись в Цзяннань, город который был их настоящим родным городом!

Здесь он родился и вырос, и неважно было — были воспоминания об этом месте хорошими или плохими…

Они поселились там же, поскольку неподалеку от этого места находилась одна из лучших больниц в городе. Если возникнет какое-то ЧП, они смогут немедленно обратиться туда за помощью.

Кроме того Лу Ли еще долго придется раз в неделю возить туда свою сестру на осмотр.

Лу Ли уже давно думал о покупке дома, но сейчас было неподходящее для этого время.

Сейчас ему нужно было сосредоточиться на его первом профессиональном матче. Этот турнир станет фундаментом его карьеры, а также тем что обеспечит их жизни!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 707. Котенок Любит Мясо**

Вначале Лу Ли нужно было решить проблему с участниками.

В этой области Правящий Меч действительно проигрывал… Они отличались от других гильдий, у которых было полно талантов…

Но у этой проблемы не было решения, по крайней мере быстрого… Независимо от того насколько разочарованы были Кубический Корень и ЛуЛи, они просто не могли из ниоткуда взять кучу лучших игроков, и отправить их на соревнование…

Что касается переманивая игроков из других гильдий, то не было никакой гарантии того что это сработает… Все потому, что большинство профессиональных игроков не покидают гильдии в которых они уже создали себе фундамент.

В конце концов они уже привыкли к своему месту, и были хорошо скоординированы со своими нынешними командами. Например Толстая Обезьяна лишь недавно синхронизировал свой стиль боя подЛуЛи и остальных. И если его сейчас бросить в другую команду, то повезет если он сможет продемонстрировать даже 70% своей истинной силы!

А если они не смогут показать свою лучшую форму, то их ценность как профессионального игрока упадет! Таким образом профессиональные игроки редко меняли гильдии.

Несмотря на то что бурный рост Правящего Меча мог привлечь некоторых профессиональных игроком, они пока не могли позволить себе штраф за разрыв контракта… Му Цю был исключением, потому что от него отказалась сама гильдия.

Обычно профессиональные игроки должны были платить огромные штрафы за нарушение контракта.

Например если ЛуЛи захочет переманить Муссона из Седьмого Неба, который был «дешевым» игроком, то Правящему Мечу нужно будет заплатить около трех миллионов! Обычно он стоил всего 800 000 долларов, но цена взлетала из-за нарушения контракта!

И Правящий Меч не мог себе этого позволить!

Поскольку они не могли переманивать игроков, поэтому ЛуЛи пришлось искать другое решение.

Это соревнование было похоже на предыдущие, и было разделено на две части -арена и групповые матчи.

Что касается первой части, то на арену отправлялось по пять игроков, которые затем сражались один на один.

Мартовский Дождь была целителем, а Воспоминания Сакуры — сапортящим дд. Поэтому отправлять их на арену, было равносильно раздаче бесплатных очков…

Единственными игроками Правящего Меча которые могли сражаться на арене, были Толстая Обезьяна, Лу Ли и Лунный Свет.

Навыки и снаряжение Му Цю еще не были достаточно сильны, поэтому Лу Ли не думал что он подходит для арены.

Помимо игроков для арены, ему также нужно было найти еще несколько замен.

Это означало что Правящему Мечу нужно было еще два дд для участия в соревнованиях!

Первой целью Лу Ли стала женщина-чернокнижник. Чернокнижники были очень популярным выбором для арены, потому что у них было много навыков которые подходили для длительной битвы.

Похищение Жизни — наносит урон, при этом исцеляя собственные HP.

Жизнеотвод — жертвует частью HP, но восстанавливает вдвое больше маны.

Канал Здоровья — жертвует частью HP, но восстанавливает вдвое больше HP питомцу.

Вытягивание Жизни — наносит урон цели, но лечит заклинателю 0,35%(наверное опечатка) максимального HP.

Лик Тлена — пугает цель на 3 секунды, но исцеляет заклинателю 11% максимального HP.

Создание Камня Здоровья — создает Камень Здоровья, который мгновенно восстанавливает 15% HP.

Колодец Душ — создает Колодец Душ, который длится 2 минуты. Члены команды и рейда могут щелкнуть по колодцу и получить Камень Здоровья.

Камень Души — хранит души членов команды или рейда, чтобы затем воскресить их. Можно использовать на мертвой цели. Цель воскрешается с 60% HP и 20% маны. И это была лишь верхушка айсберга! Существовало еще много навыков о которых Лу Л и не знал или которых не понимал. Он знал лишь что в его прошлой жизни чернокнижники быстро стали фаворитами матчей на арене. Почти во всех командах будет как минимум по два профессиональных игрока Чернокнижника!

Поэтому поиск профессионального Чернокнижника стал для него неотложной задачей.

Все гильдии смотрят вдаль, и поэтому обучают таланты всех классов. Такие игроки не имеют высокой ценности, но у них были более строгие контракты.

Даже если такие игроки захотят уйти, им придется прослужить своей старой гильдии не менее года! В некоторых контрактах даже было указано минимальное количество соревнований, в которых они должны были участвовать!

В конце концов никто не хотел потратить кучу времени и сил чтобы кого-то обучить, но в итоге ничего не получить взамен…

Поэтому Лу Л и также не обращал внимания на таких игроков.

Его целью стала женщина-чернокнижник с ником Котенок Любит Мясо. По ее нику сразу можно было сказать что это была девушка…

Котенок Любит Мясо не была скрытым звездным игроком, которая пряталась в толпе. На самом деле в прошлом она была аналитиком, и у нее была довольно хорошая техника. Она была довольно популярна в игровой индустрии.

Однако после того как она начала играть в Рассвет, она в основном сражалась на аренах.

Недавно Лу Л и проверил ее показатели, и оказалось что из семисот матчей она победила всего в 79%!

Это был не очень высокий показатель — у настоящих лучших игроков процент побед был выше 90%! Что касается профессиональных игроков, то они имели 95% побед, а некоторые игроки такие как Лу Ли, никогда не проигрывали!

Поэтому Котенок Любит Мясо все еще была на стадии где ее недооценивали.

Вначале у нее был такой низкий процент побед потому что она не понимала Чернокнижников. Только когда ее уровень, снаряжение и опыт улучшатся, ее процент побед начнет расти.

Через несколько месяцев она станет частью клуба 9-5 (особый титул для игроков на арене, у которых процент побед был более 95%).

Несмотря на то что после этого многие большие команды захотят ее завербовать, они сдадутся узнав что у Котенок Любит Мясо была строгая семья, и что она должна была оставаться в своем родном городе…

Однако Лу Ли не беспокоился по этому поводу, потому что Котенок Любит Мясо жила в Цзяннане!

Город Цзяннань был небольшим городом на юге, и ему было менее ста лет. Он развивался как туристический город, и из топ-100 гильдий тут был разве что Союз Звезд и Луны.

Однако репутация этой гильдии была средней, и у них не было ничего что могло бы привлечь Котенок Любит Мясо — девушку которая вообще не нуждалась в деньгах…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 708. Старший**

Однако Лу Ли тоже не был уверен в успехе.

Он помнил что в прошлой жизни Котенок Любит Мясо в конце концов присоединилась к Королевскому Двору Измороси. Подумав об этом он, Лу Ли почувствовал угрызения совести из-за того что воровал человека у Водной Феи.

Однако поскольку Котенок Любит Мясо еще не присоединилась к Королевскому Двору, ему не нужно было слишком беспокоиться об этом.

Однако он не был уверен насчет мнения самой девушки. В конце концов Королевский Двор Измороси был довольно привлекателен для профессиональных игроков женского пола.

Общество развивалось на протяжении тысячелетий, и цивилизация продолжала развиваться вместе с ним, но гендерные различия все еще никуда не делись… Это же касалось и игровой индустрии…

Большинство игроков женского пола даже считали что они не были такими же умелыми как игроки мужского пола!

Поскольку Королевский Двор в основном состоял из женщин, то это место походило на рай для женщин.

Кроме того Королевский Двор также располагался в Цзиньлине, который находился всего в часе-двух езды от Цзяннаня. Вероятно это и стало причиной того, почему ее семья позволила ей вступить в Королевский Двор Измороси и стать профессиональным игроком.

Они могли обсудить это и в игре, но немного подумав Лу Ли и Кубический Корень подумали что решение принимать не ей… Поэтому Кубический Корень узнал где она живет, и они отправились туда.

Они пошли вместе, потому что Лу Ли не был особенно хорош в словах.

С другой стороны Кубический Корень взял с собой Лу Ли потому что хотел использовать репутацию и популярность Лу Ли, и показать насколько они ценят Котенок Любит Мясо.

Котенок Любит Мясо жила в богатом районе, который был неподалеку от Лу Ли.

Однако даже ее сад был грандиознее дома в котором жил Лу Л и…

После того как они позвонили в звонок, им открыла женщина средних лет. Когда

Лу Ли и Кубический Корень уже подумали что это была мать девушки, она открыла рот и сказала: «Вы должно быть гости которых ждет Котенок. Заходите, я няня…»

Если они могли позволить себе няню, то эта семья не могла быть бедной…

Котенок Любит Мясо выглядела почти так же как ее игровой персонаж: она была девушкой с большими глазами. Несмотря на то что она не была достаточно красива чтобы попасть в рейтинг красоток, она была чистой, красивой и что самое главное — милой.

Когда Лу Ли и Кубический Корень вошли в комнату и увидели ее, она сидела на диване и перед ней стояло полупустое блюдо с фруктами.

«Ах, привет. Хотите…?» — паникуя спросила она.

«Нет, спасибо. Где члены твоей семьи? Ты одна дома?» — Кубический Корень старался звучать как можно вежливее.

«Они только что ушли, поэтому можете поговорить со мной напрямую.» — сказала Котенок Любит Мясо.

Затем Кубический Корень объяснил ей общую ситуацию, и в конце ЛуЛи пригласил ее присоединиться к ним.

«Мы хотим чтобы ты присоединилась к Правящему Мечу в качестве профессионального игрока. Мы можем выпустить тебя на арену уже в предстоящем соревновании.»

«Оно ведь так скоро, но я еще не готова…» — тихо пробормотала Котенок Любит Мясо.

«Мы не отправим тебя прямо на арену. В конце концов там важно количество побед.» — честно сказал Лу Ли.

«Ах, тогда я просто замена?»

Котенок Любит Мясо была немного разочарована; она думала что достигнет пика своей жизни, но кто бы мог подумать что она будет простой заменой…

Однако в этот момент снаружи внезапно раздался голос.

«Сделать тебя заменой намного надежнее. Кто будет настолько глуп, чтобы сразу сделать тебя постоянным участником?»

После этого в комнату вошла пара средних лет; это скорее всего были родители девушки. Эти слова сказал отец девушки, который выглядел очень дружелюбно. Он полностью отличался от того, что представляли себе Лу Ли и Кубический Корень.

После обмена формальностями, Кубический Корень снова объяснил ситуацию.

Отец девушки был довольно разговорчивым человеком, и поэтому начал вести с ними оживленный диалог.

«Верно, сначала нужно выпускать сильнейших. Так обстоят дела уже много лет, но такая система самая разумная.»

«О, дядя похоже хорошо разбирается в соревнованиях.» — удивленно сказал Кубический Корень.

«В прошлом мой отец был профессиональным игроком, но он вышел на пенсию после того как женился на моей маме.» — тихо объяснила Котенок Любит Мясо.

«Оо, тогда понятно.»

После этого Лу Ли и Кубический Корень быстро проявили свое почтение отцу девушки. В игровой индустрии профессиональные игроки быстро заменялись молодыми, но несмотря на то что они все уважали своих старших. В конце концов большинство из них учились играть у игроков прошлого поколения!

«С тех пор прошло уже много лет, поэтому это не стоит упоминания. Я уже не так хорош как раньше, и только недавно зарегистрировался в Рассвете. Прямо сейчас у меня 41 уровень.»

Несмотря на то что отец девушки сказал что это не стоит упоминания, по его выражению лица можно было сказать что он все еще был очень горд.

Он был из очень бедной семьи, и чисто случайно присоединился к игровой индустрии.

Мало того что он хорошо выступил на профессиональном уровне, он также добился успеха в жизни. Теперь у него была жена, дочь, дорогие машины и большой дом! О чем еще он мог просить.

«Вы уже 41 уровня? Не хотите ли стать нашим тренером?» — спросил Кубический Корень.

Если бы отец девушки был профессиональным игроком двадцатилетней давности, то Кубический Корень не обратил бы на это особого внимания. Однако если он был профессиональным игроком двадцатилетней давности, который никогда не прекращал играть и постоянно обращал внимание на индустрию, он был бы человеком большой ценности!

Что прямо сейчас больше всего не хватало Правящему Мечу?

Им нужны были профессиональные игроки для соревнований, а также тренер!

На самом деле у Правящего Меча вообще не было тренеров! В конце концов не обладая связями, найти такого рода талант было очень сложно…

«Ха-ха, я ценю твою шутку. Сейчас у меня свой собственный бизнес, и игры теперь просто хобби.» — смеясь сказал отец.

Он был очень доволен своей нынешней жизнью. Он целыми днями бездельничал, ходил по магазинам со своей женой, воспитывал дочь и иногда играл. Он не хотел напрягаться и становиться тренером.

За прошедшие двадцать лет он уже тренировал несколько команд, поэтому больше ему это не было интересно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 709. Сильные стороны Кубического Корня**

Услышав его отказ, Лу Ли слегка расстроился.

Правящий Меч сильно нуждался в тренере, и Лу Ли уже давно искал кого-то, кто мог бы передать свой опыт другим игрокам…

«Ладно, давайте тогда поговорим о вашей дочери. Есть ли у нее намерения играть за Правящий Меч?» — получив отказ, Кубический Корень срезу же сменил тему.

Лу Ли не понимал почему он решил так быстро сдаться, но все же промолчал. Несмотря на его перерождение, сточки зрения социального взаимодействия, он не мог сравниться с Кубическим Корнем… Это было связано с различиями в их воспитании, социальном классе, а также с прошлым опытом Кубического Корня. «Я…» — говоря это, Котенок Любит Мясо посмотрела на своих родителей.

Ее мать улыбнулась и погладила ее по голове: «Если хочешь, то я не против. Это все же лучше чем просто лежать целыми днями без дела.»

«Правящий Меч расположен недалеко от университета, а это очень безопасный и чистый район.»

«Мы знаем, мы уже исследовали этот вопрос. Прямо сейчас в городе расположены только вы, и Союз Звезд и Луны. Ох точно, Кубический Корень, ты ведь раньше был частью Союза Звезд и Луны, верно?» — спросил отец девушки.

Кубический Корень почувствовал немного горечи, но продолжил улыбаться: «Да, я не так давно покинул их и основал новую гильдию с Лу Ли.»

«Ммм, не похоже что у Союза Звезд и Луны есть светлое будущее. Ты молодец что знаешь что лучше для тебя. В любом случае Пьяница способен поддержать гильдию и самостоятельно.»

Отец девушки также знал о Пьянице, и похоже что он думал что Пьяница был способнее ЛуЛи, который был еще молодым лидером.

«Лу Л и тоже неплох. Я не играю в эту игру, но даже я слышала о нем.» -похвалила мать девушки, боясь что слова ее мужа были слишком грубыми и прямыми.

«В нашей команде есть целители — Мартовский Дождь и Му Цю, Воспоминания Сакуры обладающая Жаждой Крови, а также Толстая Обезьяна, который является ходячей стеклянной пушкой. Что касается Лунного Света и Лу Ли, то они способны победить большинство звездных игроков. Сейчас мы ищем двух игроков которые смогут обеспечить ДД, и мы считаем что Котенок Любит Мясо хорошо подходит на эту роль. Мы пришли сегодня с искренностью, и надеемся завербовать вашу дочь.» — Кубический Корень перешел прямо к делу.

Котенок Любит Мясо была тронута его речью. В конце концов она сильно хотела попасть на большую сцену, независимо от того сколько ей будут платить.

А любая другая большая гильдия не могла выпустить ее на сцену… Большинство гильдий развивали своих новичков, и когда приходило время выпускали их на профессиональную сцену… Только небольшие гильдии которым не хватало людей, позволяли новобранцам сразу же выступать на соревнованиях. Однако такие гильдий редко заходят вглубь турниров.

Что касается матери девушки, то ей было важнее то что работа ее дочери будет находиться довольно близко. Так она всегда сможет навестить ее и проверить.

Любой кто видел прошлые матчи Правящего Меча, знал об игроках о которых говорил Кубический Корень.

Помимо Лунного Света, все остальные члены нынешней команды Правящего Меча были безымянными игроками, которые внезапно появились на профессиональной сцене. Все они сейчас стояли более 1,5 миллиона долларов, поэтому Кубическому Корню не нужно было ничего говорить об этом.

«Я даже могу пообещать вам что если ваша дочь захочет уйти, она может свободно это сделать.» — предложил Кубический Корень.

«Хорошо, тогда я поддержу любое твое решение. Теперь ты можешь решить сама, Котенок.»

Отец девушки был очень умным переговорщиком. Он знал когда нужно давить, и что если он будет давить слишком сильно, он может разрушить эту прекрасную возможность для своей дочери.

«Замечательно, тогда все решено.» — Кубический Корень радостно рассмеялся и пожал руку отца девушки.

Покинув их дом, Лу Л и спросил: «Я хочу кое-что у тебя спросить. Дело не в том что я тебе не доверяю, я просто не понимаю.» «Ты хочешь спросить почему я не настоял на том чтобы ее отец стал тренером, верно?» — управляя автомобилем сказал Кубический Корень.

«Да, это один из моих вопросов.» — кивнул Лу Ли.

Несмотря на то что обстоятельства его детства были довольно неудачными, и он никогда не получал надлежащего образования, его любопытство и желание учиться заслуживали уважения.

«Все просто — ты действительно думаешь что отец позволит своей единственной дочери, которая всю ее жизнь была защищена родителями, выйти и испытать реальный мир в одиночку?» — с улыбкой на лице спросил Кубический Корень.

«Эм… ты имеешь в виду…» — Лу Ли не был глупым человеком, и сразу же понял что он имел в виду.

«Верно. Когда придет время, он добровольно станет нашим тренером!» — сказал Кубический Корень — «Какие у тебя еще есть вопросы?»

«Почему ты позволил ей уйти в любое время?» — Лу Л и не мог понять и этого.

Не то чтобы он был против обещания Кубического Корня, он просто не понимал почему он был таким щедрым. Если в будущем Котенок Любит Мясо действительно решит расторгнуть контракт и уйти, то это может принести им немало неудобств…

Кубический Корень ответил вопросом на вопрос: «Знаешь ли ты почему игроки вообще уходят?»

«Они уходят потому что… несчастны или потому что им не достаточно платят?» -предположил Лу Л и.

«Да, и ты только что ответил на свой вопрос.» — рассмеялся Кубический Корень — «В нашей гильдии есть замечательные люди, и мы всегда стараемся создать комфортную обстановку для наших игроков. Кроме того она также сможет с самого начала начать участвовать в соревнованиях. Что еще ей может не понравиться?»

Немного подумав, Лу Ли понял что в их гильдии был вероятно самый низкий процент уходящих игроков!

Это было одним из главных преимуществ новой гильдии — у всех игроков была одна и та же цель, и поэтому все работали в гармонии!

«Что касается денег, ты хоть представляешь себе сколько стоит их дом?» -спросил Кубический Корень.

«Я не знаю точную цену, но он должен быть очень дорогим.» — сказал Лу Ли.

«У отца этой девушки есть свой бизнес, и у них даже есть домработница. Они очень богаты, и им не нужны деньги, поэтому не имеет значения сколько денег мы предложим его дочери.»

Благодаря своему прошлому опыту управления гильдией, Кубический Корень очень хорошо читал других людей, и умел ими манипулировать.

Лу Ли вероятно мог победить в бою десять клонов Кубического Корня, но с точки зрения управления и решения дел, он проигрывал на всех фронтах…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 710. Свинобразы**

Что касается второго человека, то его будет довольно сложно найти…

Исходя из опыта прошлой жизни Лу Ли, мало кто начинал с нуля, и в конечном итоге становился известным и делал себе имя на соревновательной сцене…

Мартовский Дождь была хорошим тому примером, однако это произошло потому что ее нашли и долго обучали.

Толстая Обезьяна был еще одним примером, но ему понадобится еще год или два чтобы наконец-то найти себя. В данный момент его считали бомбой замедленного действия, из-за его взрывного характера и безрассудства…

Несмотря на то что он начинал становиться звездным игроком, если его предложить другим большим гильдиям, они вряд ли его примут…

Лу Ли первоначально думал что Котенок тоже была таким примером, однако после встречи с ее отцом он понял что она была родом из семьи профессионального игрока.

Вернувшись домой, Лу Ли сразу же вернулся в игру. Его нынешняя цель заключалась в том, чтобы до начала турнира достичь по крайней мере 45 уровня и наконец-то надеть свой Легендарный Кинжал.

Правила первого сезона турнира были очень мягкими, поскольку это была первая проба пера.

Заявки начнут приниматься на Рождество, а сам турнир начнется в китайский Новый Год и будет продолжаться вплоть до Весеннего Фестиваля. Поэтому у Лу Ли было достаточно времени чтобы достичь 45 уровня.

С нынешним уровнем Лу Ли, ему было эффективнее качаться самостоятельно, потому что группа магов могли убивать лишь обычных мобов… Что касается Разбойников, то после достижения 40-го уровня большинство из них предпочитали начинать охотиться на элитных монстров.

Лу Ли выбрал в качестве своей цели Элитных Свинобразов 45 уровня.

Свинобразы жили в самом юго-западном регионе Южных Степей, и были самыми сильными монстрами Южных Степей.

Нынешний шанс выпадения проходов в подземелья — Лабиринты Иглошкурых и Курганы Иглошкурых был крайне низким. Кроме того этот район был довольно опасным, поэтому здесь было очень мало игроков.

Однако примерно через полгода эти два подземелья наконец-то станут публичными, и в этом районе будет гораздо больше игроков.

У Свинобразов также был шанс дропнуть Мясо Дикого Кабана, которое часто использовалось в Кулинарной профессии. И Лу Ли как раз решил повысить свой кулинарный опыт.

Вскоре в игру введут патч, в котором будут представлены новые способы использования Кулинарии.

Еда начнет добавлять особые эффекты, и позволит игрокам избегать негативных последствий голода. Кулинария уже была довольно популярна, но после выхода этого патча она станет еще популярнее!

В будущем двумя самыми важными профессиями станут Кулинария и Сбор Урожая.

Лу Ли выбрал Кулинарию, потому что так он сможет создавать вкусные блюда для своей сестры. Еда в игре была такой же вкусной как и в реальной жизни, но не давала таких побочных эффектов как увеличение веса или боль в животе!

Думая об этом, кинжал Лу Л и пронзил затылок Свинобраза. Это было любимое место Лу Ли, потому что он чувствовал удовлетворение каждый раз когда появлялась красная цифра.

После смерти этот Свинобраз дропнул предмет — Сердце Агамаггана

Однако это была поддельная версия реального предмета, потому что это снаряжение серебряного класса было бесполезным по сравнению с версией Темно-золотого Класса, которая дропалась боссом «Чарлгом Остробоком» в Лабиринтах Иглошкурых.

Обычные игроки были бы удивлены и рады получению нового серебряного снаряжения, но не Лу Л и… По мере того как он все больше и больше играл в игру, его стандарты постоянно росли! Теперь для него такие предметы были бесполезны …

Говоря о Сердце Агамаггана, Агамагган был полубогом который был одним из первых и самых сильных Древних Хранителей которые когда-либо существовали. Согласно легендам Великий Кабан был одним из крупнейших существ, которые бродили по Азероту!

Он мог бить по земле своими копытами размерами с повозку, плевать во врагов кислотой, а также стрелять дождем из шипов которые вылетали с его спины и наносили значительный урон.

Из-за его огромного аппетита он постоянно рос, делая его воплощением физической силы! На Агамаггана часто охотились тролли, но безуспешно…

Во время Войны Древних Кенарий обратился к Агамаггану за помощью. Он убедил Агамаггана в том что если Пылающий Легион выиграет войну, то все живые будут уничтожены, включая и Свинобразов.

Поэтому они сформировали альянс и напали на опорные пункты Вечного Дворца Азшара, уничтожив тысячи Стражников Ужаса и Стражей Скверны.

Битва между Агамагганом и демонами была длительной, и проходила по всему континенту.

Агамагган даже сражался с Манноротом, который был лейтенантом Архимонда и слугой Саргераса.

Несмотря на то что он все же пал, его помощь позволила Малфуриону и остальным войти в цитадель Азшары и достичь Колодца Вечности.

Но несмотря на то что они оба сражались против Пылающего Легиона, наследия Агамаггана и Кенария полностью отличались…

Лу Ли должен был признать что иметь хорошее семейное происхождение и связи с другими людьми, намного превосходило усердную работу…

Если у вас был богатый отец, то вы могли с легкостью получить такие вещи как машины и дома. Однако если у вас не было богатого отца, то как бы вы ни старались улучшить свое финансовое положение, согласно статистике это было не более чем фантазией…

Поэтому судьба потомков Кенария и Агамаггана полностью отличалась.

Жертвы которые принес полубог Кенарий принесли ему уважение всех жителей Азерота, а Древни (тренты) стали защитниками лесов, и по сей день продолжали бороться за здоровье и благополучие Азерота.

С другой стороны Свинобразы становились все более враждебными и дикими, и были вынуждены сражаться за еду против Тауренов и Кентавров… Никто не помнил жертв Агамаггана…

Это была жестокая реальность…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 711. Танцующая Звезда**

ЛуЛи знал что за его голову всегда была награда, потому что на головах большинства профессиональных игроков были такие награды.

Некоторые игроки просто хотели узнать местонахождение своих кумиров, но другие искали возможность напасть на них…

Когда в ЛуЛи внезапно ударила волна навыков, он едва успел использовать Штормовые Шаги…

7%!

После этого у него осталось всего 7% HP! Лу Ли уже давненько так быстро не терял HP… Если бы его снаряжение не было недавно усилено, то эта волна навыков определенно убила бы его…

Из-за продолжительного фарма, его разум был немного отвлечен… В конце концов никто не мог постоянно сохранять полную концентрацию! Согласно исследованиям, полная концентрация может поддерживаться лишь в течение 45 минут; поэтому занятия в школах и длились ровно столько.

Но несмотря на это, ЛуЛи повезло выжить.

Все эти навыки использовались одновременно, поэтому то что ему удалось выжить было довольно удивительно.

Сразу после этого последовала новая волна навыков, у которых был мгновенный каст.

Однако поскольку Лу Ли использовал Штормовые Шаги, у него было окно неуязвимости.

Если бы на его месте был любой другой обычный игрок, то он бы наверняка подумал что в безопасности.

Однако Лу Ли не был обычным игроком, и в прошлой жизни сам так нападал на игроков…

Поэтому он не начал убегать, и вместо этого бросился на тех кто напал на него, и сразу же вонзил своей клинок в шею профессионального чернокнижника.

После этого удара из шеи игрока вырвалось красный туман.

Это был Вампиризм, который восстановил HP Лу Ли с 7% до 13%.

Затем его HP взлетели с 13% до 38%… 42%… 50%

Первый прыжок был вызван Подарком Памелы, а второй — Продвинутым Исцеляющим Зельем. В то же самое время Лу Ли продолжил атаковал цель и использовал вампиризм.

Вскоре Чернокнижник пал, и не успел даже никак отреагировать…

Однако это не изменило общую ситуацию, потому что Лу Л и просто физически не мог убить десятерых игроков… В конце концов они играли в Рассвет, а не в игру где игрок мог стать Богом.

Приблизительно семь-восемь лет назад была одна игра, в которой один богач потратил десятки миллионов на приобретение сета изысканного снаряжения. После этого он одним ударом мог убить десятки тысяч игроков, но сделав это он в основном сломал игру… Игровая компания также была частично виновата в попытке заработать так много денег…

Но в Рассвете был максимальный порог, чтобы предотвратить подобные вещи…

Поскольку эти парня специально нацелились на него и наверняка заранее подготовились, Лу Ли понимал что ему будет трудно победить их.

Поэтому он понимал что пришло время бежать! Лу Ли не знал сколько здесь собралось игроков чтобы поймать его, но он знал что если он сможет отвлечь их внимание, он сможет убежать.

Лу Ли не начал бежать вслепую, потому что понимал что эта область скорее всего была полна игроков.

Поэтому он побежал «против потока», атакуя всех встретившихся ему игроков.

Он делал это не из-за мести, а потому что пытался использовать Вампиризм. После его титанических усилий, Лу Ли уже восстановил половину своего здоровья. Поэтому даже если в него попадет какой-то случайный навык, он уже не умрет так просто!

Однако эти игроки не были идиотами, и скоро поняли что происходит.

Поэтому они быстро разбежались и снова атаковали его навыками. Однако на этот раз ЛуЛи встал возле Шамана, и использовал свои навыки уменьшения урона.

Эта тактика была очень полезной и практичной в борьбе с большими группами.

За исключением целевых навыков, большинство остальных навыков либо попадут в шамана, либо просто промажут.

Однако это была не особо надежная тактика, поскольку товарищи по команде не могли навредить друг другу…

И как оказалось эти парни ожидали от Лу Ли такую тактику!

Увидев что эта тактика не работала, Лу Ли использовал особый эффект Третьей Ноги Вирта и мгновенно преодолел восемь ярдов, из-за чего все навыки промазали.

Однако его HP продолжало падать, и он снова оказался на показателе в 20% HP…

Затем Лу Ли использовал эффект своего плаща, и ускорился. На этот раз в качестве своей цели он выбрал дикую свинью. В такой ситуации у него не было никаких причин ограничивать себя только игроками! Невинных монстров и маленьких животных также можно было использовать для побега!

Затем Лу Ли использовал Внезапный Удар, и мгновенно приблизился к цели в радиусе 8 м. Ближайшему магу не повезло, и он сразу же был оглушен…

«Стоять.»

Однако в этот момент перед Лу Ли внезапно появилась фигура, после чего под его ногами появился лед! Это было не обычное Кольцо Льда, а умело использованное Кольцо Льда! Игрок который его использовал наверняка был магом профессионального уровня!

«Танцующая Звезда!» — у Лу Ли была хорошая память, и поэтому он сразу же вспомнил голос этого человека.

Кроме того в игре было всего несколько гильдий у которых была вражда с ним.

«Что за Танцующая Звезда? Конечно же я Незабываемый Клен.»

Маг в маске не собирался признавать этого. Но несмотря на то что он говорил, он также поднял руку и использовал Конус Холода.

Исчезновение!

Наконец-то вырвавшись изо льда, Лу Л и сразу же использовал другой особый эффект Третьей Ноги Вирта и мгновенно стал невидимым.

Танцующая Звезда уже использовал свой Скачок, поэтому он мог лишь наблюдать как Лу Л и убегал… Его Элементаль Воды был неподалеку, но он не мог заморозить Лу Ли…

«Не трать впустую свою энергию — в этом лесу находятся сотни игроков! Зачем ты бежишь? Давай лучше поговорим один на один.» — озорно сказал Танцующая Звезда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 712. Там же где и дикие кабаны**

«Почему ты пытаешься убить меня? Разве в прошлом мы не убили Без Печального вместе? Как ты мог привести сотни игроков чтобы убить меня?» -спросил Лу Ли.

«Если я убью тебя, то я — Незабываемый Клен, стану знаменит! Кому какая разница сколько игроков я использую для этого?»

Этот парень до сих пор настаивал на том, что он был Незабываемым Кленом из Храма Мацзинь…

Однако его придавал хриплый мужской голос, а также то что стиль боя Незабываемого Клена был намного утонченнее…

Кроме того даже если бы это был Незабываемый Клен, он бы не выкрикивал свое собственное имя… В конце концов в этом не было ничего славного…

«Даже если ты привел сотни игроков, ты можешь только мечтать о моей смерти.» — смеясь сказал Лу Ли, после чего едва избежал Контузящего Выстрела. Вокруг действительно было полно игроков…

Затем Лу Ли немедленно изменил свое направление, и мгновенно превратился в леопарда.

Почему он не превратился в Ворону и не улетел? Да потому что превращение в ворону занимало время, и кроме того для этого он должен был выйти из боя.

К этому моменту Лу Л и уже потратил все способности побега и скрытности…

После превращения в леопарда, Лу Ли стал намного меньше, а его HP стабилизировалось на показателе в 20%.

Ему нужно было срочно восстановить HP. Вампиризм был хорошим выбором, но для этого Лу Ли нужно было напасть на кого-то…

Однако у формы леопарда были и свои недостатки… Например его обзор был меньше, поэтому ему было сложнее разработать пути эвакуации.

Все расы имели различные преимущества и недостатки. На самом деле форма леопарда не так хорошо подходила для побега… Однако поскольку в прошлой жизни Лу Ли был друидом, он был хорошо знаком с этой формой. Он даже мог закрыть глаза, и все так же хорошо контролировать своего персонажа!

Можно сказать что он был даже более умелым друидом, чем вором! Используя ветер и влажность воздуха друиды могли с легкостью обнаружить врагов вокруг себя. Обладая Верховным Кольцом, Лу Ли также мог использовать эти навыки Друида.

Оторвавшись от Танцующей Звезды, который был самой большой угрозой для него, Лу Ли продолжил нестись вперед и натолкнулся на нескольких невидимых Воров, которые были готовы сражаться.

В этот момент эффект Наручей Ассасинов уже давно истек, да и кроме того эти элитные члены Королевской Семьи Гангнама были сложными противниками…

Поэтому Лу Ли просто оглушал их, быстро атаковал пару раз чтобы восстановить немного HP, и убегал.

В этот момент он уже мог стать невидимым и использовать Трансформацию Вороны. Если его никто не прервет, то он сможет взлететь в небо и даже 20 000 игроков Королевской Семьи Гангнама не смогут ничего ему сделать.

Однако Лу Ли этого не делал.

Потому что ему никто не даст эти тридцать секунд…

Этот лес был забит игроками, и если Лу Ли продолжит бегать вокруг, он вероятно скоро умрет… Кроме того он также начал беспокоиться о других членах своей гильдии; возможно они тоже столкнулись с подобным…

Однако у Лу Ли не было времени чтобы остановиться и спросить остальных…

Время от времени его кто-то обнаруживал, после чего в его сторону летела волна навыков. Однако их атаки были довольно слабыми, потому что там было мало игроков. В конце концов даже если у них была тысяча игроков, они не могли покрыть весь лес…

Вскоре Лу Ли наконец-то услышал уведомление о том, что он больше не в бою.

После этого он быстро стал невидимым и ринулся вдаль.

На самом деле эта операция была довольно впечатляющей, и Лу Ли должен был отдать им дань уважения. Кроме того у них была очень быстрая реакция, поэтому все они скорее всего были элитными игроками…

Думая об этом, кое-что внезапно привлекло внимание Лу Ли.

Такого рода вещи обычно считались частью окружающей среды; они не были полезны, и поэтому к ним обычно относились с презрением. Плюс эта штука была грязной и вонючей, поэтому мало кто смотрел на них.

Верно, Лу Ли увидел маленькие и грубые палатки Свинобразов!

Прямо сейчас ему было все равно на грязь или вонь. В данный момент его мозг был заполнен мыслями о том, что если он не спрячется в ближайшее время, то он не сможет сбежать… Окружение становилось все теснее, а большинство его навыков были на перезарядке…

Войдя в палатку, Лу Ли осторожно обошел спящего Свинобраза.

Свинобразы были полуактивными монстрами, и поэтому они спали если их не трогать.

Затем Лу Ли встал в угол палатки и начал кастовать Форму Вороны.

«Куда он делся?» — вскоре Лу Л и услышал голос Танцующей Звезды.

«Не знаю. Он исчез после того как зашел за то дерево.» — кто-то ответил.

«Он что залез на дерево?» — спросил Танцующая Звезда.

«Ну, без определенных предметов в этой игре нельзя лазать по деревьям. Но мы уже осмотрели его, и не похоже что на него кто-то залазил.»

«Куда еще он мог деться? Начните сужать круг, и не дайте ему сбежать!» -закричал Танцующая Звезда.

До полного сужения круга оставалась всего дюжина секунд, поэтому многие игроки начали случайно атаковать все вокруг.

И некоторые их навыки попали в палатку.

Свинобраз сразу же проснулся и выбежал из палатки, однако быстро превратился в труп…

«О нет!» — увидев тело Свинобраза, в голове Танцующей Звезды что-то внезапно щелкнуло и он сразу же бросил в палатку Снежную Бурю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 713. Побег**

Но к сожалению для Танцующей Звезды, как только Свинобраз умер, из палатки вылетела ворона… К этому моменту Танцующая Звезда еще не успел кастануть Снежную Бурю…

«Кар, кар…»

Ворона не могла говорить, но смех ЛуЛи превратился в насмешливое карканье.

В этот момент Танцующая Звезда испытал такие же эмоций, как когда впервые проиграл свой профессиональный матч… Однако он был профессиональным игроком, и поэтому быстро успокоился.

«Братан, что нам делать?» — спросил подчиненный.

«Разве я не говорил что убью любого, кто так меня назовет?» — угрожающе сказал Танцующая Звезда, после чего медленно снял маску и продолжил — «Черт, голосу той чертовой девки так трудно подражать; он вероятно догадался именно из-за этого.»

«Ох…»

Они потерпели настолько сокрушительное поражение, что даже не знали как на это ответить…

«Пойдем домой. Неудача — мать успеха! Однажды мы обязательно доберемся до него.» — с улыбкой на лице сказал Танцующая Звезда. Вскоре после этого лес восстановил свое спокойствие.

В прошлом Лес Диких Кабанов был затоплен горными потоками, из-за чего все деревья были грязными.

В этот момент среди этих деревьев сидела черная ворона, тихо наблюдающая за уходом толпы. Однако Лу Л и не пытался догнать их и отомстить. В конце концов нынешняя ситуация отличалась от его первой стычки с Имперской Секретной Службой — тогда все еще были незнакомы с игрой, и поэтому их было легко убить… Однако сейчас у игроков было больше опыта, и поэтому Лу Ли вряд ли сможет даже приблизиться к ним…

Более того сейчас у него были другие заботы.

Связавшись с Кубическим Корнем, тот попросил его вернуться и поговорить об этом лично. Похоже что ситуация была куда серьезнее чем он думал…

«Лунный Свет умер два раза, Воспоминания умерла один раз, Обезьяна тоже умер один раз; кроме того многие другие тоже погибли… Сейчас гильдия находится в беспорядке.» — подытожил Кубический Корень.

«Понятно. Похоже что это действительно была огромная операция. Они напали на кого-то еще?» — с серьезным выражением лица спросил ЛуЛи.

Лу Ли был немного удивлен тому что Лунный Свет умер дважды; похоже что его что-то оживило. Однако учитывая его характер, он скорее всего не захотел просто так возвращаться в город и забрал с собой в могилу кучу нападающих…

Несмотря на то что Воспоминания была Шаманом, во время атаки она фармила в одиночку. Поскольку она была одна, то естественно она стала целью…

Что касается Толстой Обезьяны, то он был довольно импульсивным парнем, поэтому его было легко спровоцировать… Однако он не был настолько бесстрашным как Лунный Свет, поэтому умер всего один раз…

«Мечта проводит все свое время ухаживая за питомцами, поэтому с ней все в порядке. Мартовский Дождь фармила с большой группой людей и на них тоже напали, но никто из них не пострадал. Даже наоборот — под руководством Блуждающего, им удалось убить кучу противников!» — сказал Кубический Корень, после чего показал странное выражение лица — «Что касается тех кто нацелился на Хачи Чан, то несмотря на то что они были в безопасной зоне, они все были убиты НИПами…»

«А что насчет Элитных команд?»

«Элитная команда понесла сильные потери.» — вздохнул Кубический Корень — «Всего за сегодня мы потеряли тысячу игроков, и многие из них были из трех элитных команд…»

Подумав о потере опыта от тысячи смертей, желудок Лу Ли содрогнулся.

Поскольку Лига была не за горами, все гильдии должны были поддерживать свой моральный дух, но он не ожидал чего-то подобного!

«В этом участвовала лишь Королевская Семья Гангнама, или кто-то еще?» -спросил ЛуЛи.

«Судя по всему в этой операции было задействовано от пяти до шести гильдий, но мы были не единственными мишенями.» — ответил Кубический Корень — «На самом деле подобная ситуация происходит каждый год перед крупномасштабными соревнованиями. Мы не были достаточно известны до Кубка Теней и поэтому нам повезло, но на этот раз мы стали мишенью…»

«Зачем это все?» — озадачено спросил Лу Ли.

Перерождение не сделало его всеведущим… Все его знания исходили из того что он услышал и испытал в прошлой жизни.

Однако игра в которую играли большие гильдии, и игра в которую играли обычные игроки совершенно отличались… В игре ходило много слухов, но только те кто лично участвовал знали правду…

«Рейтинг гильдии обновляется раз в год. На результат влияет много факторов, но главным является результат соревнований…» — объяснил Кубический Корень.

В начале года было много соревнований, но ни одно из них не имело такого же влияния каку Кубка Теней. Даже Магический Кубок, о котором раньше никто не заботился, стал очень популярным!

Из-за всего этого, несколько крупных гильдий были обеспокоены своим положением и опасностью потерять свои позиции!

Например в первой половине года Королевская Семья Гангнама не выиграла ни одного важного соревнования, а во второй половине года они проиграли Кубок Теней и Магический Кубок… Если все так и продолжится, то они вероятно даже не смогут попасть в первую десятку! Хотя в прошлом году им удалось занять второе место!

Братство, Династия Мирного Времени, Гильдия Звезд и Луны, Имперская Секретная Служба и Свободное Небо сталкивались с такой же дилеммой!

Достигнув вершины, никто не хотел падать!

Поэтому они пытались различными способами вызвать хаос! Правящий Меч был лишь одной из гильдий которые пострадали от их рук.

Танцующая Звезда был экспертом, и был очень популярен в игровых кругах. Его даже можно было назвать мастером, поэтому то что Королевская Семья Гангнама отправила его чтобы убить Лу Ли, было знаком уважения…

Однако следующий вопрос Кубического Корня чуть не заставил Лу Ли выплюнуть чай.

«Ты убил его?»

«Боже, ты что думаешь что я какой-то Бог? Он привел так много игроков, и мне повезло даже просто выжить!»

Лу Ли потерял дар речи. Вспомнив о том как он сбежал, он еще раз поблагодарил свою удачу…

Если бы на его месте оказался Без Печальный, то бы он скорее всего тоже выжил.

Однако убить этих экспертов было все равно что сразиться с Боссом…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 714. Объявление Войны**

«Что нам делать? Мы ведь не можем просто прятаться. Как насчет того чтобы связаться с Водной Феей?» — обеспокоенно спросил Лу Ли.

Когда дело касается подземелий или квестов, то Лу Ли всегда мог придумать решение, независимо от того насколько трудным была ситуация. Однако сталкиваясь с проблемами связанными с гильдиями, Лу Ли понятия не имел что делать…

У Королевской Семьи Гангнама было несколько сотен тысяч игроков, и куча профессионалов. С другой стороны у Правящего Меча было всего десять тысяч игроков, и лишь небольшая часть из них были профессионалами…

Может им заключать альянс с Несравненным Городом и Королевским Двором Измороси?

Однако из-за приближения соревнования это будет трудно сделать… Кроме того это сделает их будущие отношения более слабыми.

«Верно, мы не можем просто прятаться.» — закуривая сигарету сказал Кубический Корень. Сделав затяжку, он улыбнулся и продолжил — «Что касается Водной Феи, то я не думаю что ты сделаешь нечто подобное. В противном случае зачем ты вообще создавал Правящий Меч?»

«Пфт, а я не знал что ты еще и предсказатель.» — смущенно рассмеялся Лу Ли.

«А что бы ты сделал?» — спросил Кубический Корень.

«Я бы не был импульсивным. Я понимаю что мы не ровня Королевской Семье Гангнама…» — серьезно сказал Лу Ли. Ему действительно хотелось убить Сердце Войны и их звездных игроков…

Будучи Вором высшего уровня, а также владельцем Книги Ур, он с легкостью мог убить кого угодно.

Однако он не был таким же одиноким человеком как Лунный Свет — он должен был учитывать свою гильдию, а также тех кто стоял рядом с ним…

«Нет, ты ошибаешься.» — сказал Кубический Корень.

«Тогда что ты думаешь по этому поводу?» — Лу Л и начал терять терпение.

«Я бы объявил войну Королевской Семье Гангнама!»

«Ты имеешь в виду…» — Лу Ли не был глупым парнем, и начал нагреваться.

«Даже если мы получим первое место в Лиге, мы все равно будем ограничены ростом гильдии, временем, количеством игроков и целым рядом других факторов. В любом случае нам будет очень трудно попасть в тройку лучших гильдий; раз так, тогда зачем нам стремиться к этому?» — спокойно спросил Кубический Корень.

«Но мы все равно хотим попасть в топ-10…»

Гильдии которые были в первой десятке обладали совершенно другой славой чем остальные! Некоторые люди называли гильдии в первой десятке «супергильдиями», в то время как другие считали гильдию «большой», только если они были в первой десятке.

Столица Славы, Королевская Семья Гангнама, Кроваво-Красный Военный Флаг, Штормовой Легион, Седьмое Небо, Голубая Защита, Королевский Двор Измороси, Крылья Рассвета, Несравненный Город и Союз Звезд и Луны находились в текущей десятке гильдий, и любая из них была огромной и имела достойных игроков.

«Братан, ты думаешь что мы сможем победить в соревновании если просто примем это унижение?» — спросил Кубический Корень, после чего горько рассмеялся — «Послушай что говорят в гильдии, или спроси своих друзей.»

Лу Ли замолчал; он уже знал о внутренней реакции гильдии.

Все кричали о войне, и даже элитные игроки. Некоторые игроки даже пытались самостоятельно отомстить, например Толстая Обезьяна.

«Черт, бесстыдная Королевская Семья Гангнама! Они даже не признают что это они напали на нас!» — сказал Толстая Обезьяна.

Толстая Обезьяна был верным, одержимым и любил PVP… В их гильдии было несколько других PVP-маньяков, которых он собрал вместе чтобы отомстить! Лу Ли знал что он делал это ради славы гильдии, поэтому он не мог его винить.

«Ух ты, я убила одного.» — сказала Остаточная Мечта, которая также решила выйти и убить нескольких игроков.

«Вы что серьезно? Почему вы не нападаете на меня?» — крикнула Хачи Чан. В этот момент она стояла посередине полевого лагеря, но никто из сотен окружающих игроков не смел атаковать ее…

Все потому, что рядом с ней стоял НИП — офицер 55-го уровня… Этих сотен игроков было недостаточно чтобы убить его одного, не говоря уже о том что в лагере было еще несколько таких же офицеров…

У нее была очень высокая репутация в квестах, и ей всегда очень везло. Поэтому НИПы обязательно ей помогут…

«Если посмотреть на любую гильдию которая процветала в течении последнего десятилетия, то ни одна из них не росла гладко… Все они боролись изо всех сил чтобы добраться до того места, где они сейчас находятся.» — сказал Кубический Корень, после чего похлопал Лу Ли по плечу и продолжил — «Но решение за тобой. Каким бы ни было твое решение, я буду на твоей стороне.»

Лу Ли немного подумал, и действительно не смог вспомнить ни одной гильдии которая бы не участвовала в войнах гильдий…

Даже такая гильдия как Королевский Двор Измороси, которая полностью состояла из женщин, сталкивалась с несколькими атаками…

Лу Ли откинулся на спинку стула, и на мгновение закрыл глаза. После того как он наконец открыл глаза, он обнаружил что Кубический Корень уже ушел…

Затем Лу Ли открыл канал гильдии и тихо сказал: «Хватит. Послушайте меня.»

После этих слов в канале гильдии резко наступила тишина.

«Рассвет — это отличная игра, и нам всем она нравится. К сожалению одинокие игроки слишком слабы… В прошлом я оскорбил Гильдию Звезд и Луны, Имперскую Секретную Службу и даже Королевскую Семью Гангнам… Чтобы продолжить нормально играть, мне пришлось собрать нескольких игроков. Сначала я собрал всего пару игроков, но потом мы выиграли Кубок Теней…» — это была первая длинная речь Лу Ли.

Но никто не находил его многословным, и все внимательно слушали каждое его слово.

«… у них много игроков — несколько сотен тысяч — что позволяет им легко нас задирать. Но мы не трусы! Мы покажем им цену которую нужно заплатить за провокацию Правящего Меча!» — после этого Лу Ли сделал резкий вдох и закричал — «С этого момента я объявляю войну Королевской Семье Гангнама!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 715. Контратака**

На Холмах Хилсбрада было много игроков которые убивали диких лошадей. Эти лошади быстро появлялись, а также давали кучу опыта. Если фармить их целый день, то можно было заработать половину уровня!

Из-за этого конкуренция в этом месте была очень яростной! Маленьким группам было практически невозможно качаться здесь…

В данный момент лучшее место в этой области занимали игроки из Королевской Семьи Гангнама, и держали четыре спавна…

К ним часто приближались одинокие игроки, но как только они видели значки Королевской Семьи Гангнама, они немедленно уходили.

«На что пялитесь? Валите.» — сказал маг, который сидел на земле и ел хлеб чтобы восстановить HP. В этот момент он заметил очередных таких игроков, и закатил глаза.

«Я смотрю на тебя.» — ответил один из игроков, после чего выпятил грудь и продолжил идти вперед.

«Черт, не могу поверить что нам так „повезло“… К нам кто-то идет, поэтому давайте побыстрее избавимся от них. Давайте покажем им что они не должны связываться с нами! Как они смеют оскорблять членов Королевской Семьи Гангнама? Честно…» — однако Маг не успел закончить свою речь, поскольку его уже атаковали!

Если бы их противником были лишь эти 7-8 игроков, то он бы не волновался, потому что в его команде было 12 элитных членов Королевской Семьи Гангнама. Но то что вызывало его панику, это движения в его периферийном зрении! В его команде было несколько Воров которые скрывались вокруг и тайно защищали их, но он почему-то внезапно подвергся атаке и получил значительный урон…

Затем он понял что в среднем на каждого члена Королевской Семьи Гангнама пришлось по два атакующих вора!

Всего через несколько секунд дюжина игроков превратилась в трупы…

«Хо-хо, с этим местом наконец-то покончили. Оставьте здесь двух игроков, а мы двинемся в следующее место.» — с ухмылкой на лице сказал лидер.

Неподалеку от живописного городка на берегу озера, большая команда игроков выполняла командный квест.

Несмотря на то что командные квесты не были сложными, они давали хорошие награды, и самое важное — большое количество опыта! В этой местности шастало много игроков которые выполняли квесты, среди которых самым популярным было сопровождение.

В этот момент одна из таких команд игроков сопровождала Стэмпи, и сражалась с группой гноллов.

Стэмпи был торговцем чьи товары украли гноллы. Игрокам получившим его квест нужно было провести его чтобы забрать его товары, после чего вернуться в город на берегу озера; за это они получают кучу опыта! Если им повезет, они даже могли получить редкое зелье!

«Не отбегайте слишком далеко; не забывайте защищать Стэмпи!» — закричал глава команды.

В этот момент на них нападала толпа гноллов, но все они были обычными монстрами и не имели шансов против такой сильной команды…

«Видите мистер Стэмпи, наши солдаты очень смелые и компетентные. Мы сможем сопроводить вас обратно в целости и сохранности, и ваши товары будут в безопасности.» — уверенно сказал молодой глава команды.

Согласно слухам если этот НИП и его товары не будут повреждены, то шанс получить редкое зелье становился выше.

Однако глава команды не замечал презрения в глазах НИПа. Этот торговец полагался на наемников, однако он ненавидел таких манипулятивных людей… Обычно Стэмпи не дает зелья тем, у кого недостаточно харизмы…

«Пламя моего гнева — сожги их! Ахахахах…»

После этого клича последовал Огненный Ливень, а также различные другие навыки, которые мгновенно убили десятки игроков… Разработчики игры всегда настаивали на том что количество было важнее индивидуальной силы, и это было тому доказательством…

Такой исход был результатом битвы команды из 100 человек против команды из 20-30… У жертв даже не было возможности отреагировать…

Увидев банду грабителей, на лице Стэмпи появилось выражение высокомерия. «О, чувак мой контроль над толпой довольно хорош, ха-ха.» — рассмеялся Огненный Маг.

«Старший брат, отойди и позволь мне.» — сказала маленькая девочка Друид, после чего протиснулась через толпу.

«Хорошо, но будь острожная, Хачи. Я буду рядом.»

Этот НИП выглядел довольно злым, и похоже что его будет довольно трудно разговорить…

«Привет Дядя, мы хорошие.» — серьезно сказала Хачи Чан.

«Ох, вы ребята сильно меня напугали. Я уже подумал что сегодня потеряют свою жизнь! Маленькая девочка, как ты могла стать частью этих грязных наемников…?»

После этого квест который изначально был вызван Королевской Семьей, с легкостью передался Хачи Чан. Помимо опыта, Стэмпи также предложил Хачи кучу редких зелий.

Такого рода вещи происходили повсюду. После того как Лу Ли объявил об Объявлении Войны, все профессиональные игроки начали собираться вместе.

Многие информационные организации были рады поделиться с ними информацией о Королевской Семье Гангнама. Большинство из них уже имели некоторый опыт работы с большими гильдиями, и были рады видеть как Правящий Меч и Королевская Семья Гангнама сражаются до смерти.

На самом деле большинство подобных войн велось между старой и новой гильдиями.

Обычно новые гильдии сильно уступали, но у них была всевозможная помощь… В конце концов все были рады помочь уничтожить гильдию номер два!

В прошлом Несравненный Город победил «Братство», и выбил их из первой десятки. После этого они уже 3 год не могли восстановить свое положение…

А до этого Королевский Двор Измороси полностью уничтожил Богов Сумрака, и если бы не Боящийся Леса, они бы не занимали ЗО-о место… Они вероятно даже не попали бы в топ-100…

И сейчас настала очередь Королевской Семьи Гангнама… С другой стороны прогресс Правящего Меча был слишком быстрым, и поэтому их битва с Королевской Семьей Гангнама была хорошим способом замедлить их рост.

Однако это также могло стать для них катапультой, которая запустит их еще дальше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 716. Месть подается холодной**

Что касается ЛуЛи, то он тоже не сидел без дела.

Кто же был его первой целью?

Конечно же Танцующая Звезда!

Те кто пытался его убить были трусливыми и бесчестными; однако Лу Ли тоже не был особенно благородным человеком, и на самом деле был даже скупым и мстительным… Он не собирался прощать их!

Приняв это решение, Лу Ли отправился в Зал Наемников чтобы получить награду за Танцующую Звезду. Затем ЛуЛи получил его детальные координаты.

Как оказалось, Танцующая Звезда качался в Танарисе.

В этой пустыне были самые трудные монстры, но урожай был пропорционален усилиям!

«У них там более 40 игроков разных классов. Среди них есть по крайней мере одна команда воров!» — глядя на симуляцию карты Танариса сказал ЛуЛи.

«В пустыне довольно трудно сражаться… Повсюду мелкие песчаные дюны, и все видно издалека… Если только ты не… отправишь всех воров гильдии.» -предложил Левая Рука Каина. Он наконец-то понял почему Танцующая Звезда решил качаться в Танарисе…

Однако дело в том что собрать команду игроков одного класса было не так хорошо как казалось… Если у них будет сто воров, то не было никакой гарантии что они смогут победить группу из пятидесяти игроков у которых был хороший состав…

В конце концов у этих пятидесяти игроков будет контроль толпы, лечение, урон и защита…

«Это нереально. Сейчас везде идут бои, и воры являются самыми занятыми. Мы не можем собрать их всех только ради одного человека.» — сказал ЛуЛи.

«Тогда что нам делать, босс?» — спросил Левая Рука Каина.

«Сначала мы открыто отправим команду.» — сказал Лу Ли — «После чего мы с тобой обойдем их, и начнем случайным образом убивать их игроков.» «Хорошо, я все устрою.» — радостно сказал Левая Рука Каина. Когда он впервые услышал о том что будет участвовать в таком важном задании, он сильно обрадовался. В конце концов он собирался участвовать в убийстве звездного игрока, даже несмотря на то что это была лишь помощь.

Многим игрокам нравилось «гоняться за звездами». Некоторые из них просто хотели быть в непосредственной близости со своими кумирами, в то время как другие искали кровь.

Левая Рука Каина явно принадлежал ко второй группе.

Затем они быстро собрали команду из 50 человек, и им была дана задача создать возможность для Лу Ли и Левой Руки Каина.

В небе не было ни единого облачка.

Танарис был бесконечным морем песчаных дюн, и согласно слухам это место было домом динозавров.

Сначала Лу Ли и остальные телепортировались в Гаджетзан, после чего прибыли к месту где качался Танцующая Звезда.

В конце концов он был звездным игроком, поэтому не мог тратить все свое время на погоню за другими игроками… Его главным приоритетом было повышение уровня!

«Я пойду проверю есть ли там засада.» — предложил Левая Рука Каина.

«Хорошо, но будь осторожен.» — расслаблено сказал Лу Ли. На самом деле он не особо переживал за Левую Руку, потому что был уверен в его снаряжении.

Приблизительно через две-три минуты Левая Рука Каина спокойно вернулся назад.

«Вокруг никого нет, но рядом с Танцующей Звездой есть около четырех-пяти Воров.» — рассказал Левая Рука Каина — «Однако они видимы.»

«Они вероятно еще не слышали о нашем объявлении. Иначе они бы не были такими смелыми.» — облегченно выдохнув сказал Лу Ли.

В этот момент Левая Рука Каина немного волновался. Для этой операции они взяли пятьдесят игроков, но их единственной целью был Танцующая Звезда.

«Ждите моего сигнала.» — сказав это, Лу Ли посмотрел на Левую Руку Каина и стал невидимым.

После того как Лу Л и ушел, командиром стал Но Юй — Огненный Маг. Сначала он был шпионом посланным Сердцем Войны, но позже был преобразован Лу Ли. Теперь он был лидером 100 человек, и относительно уважаемой фигурой в Правящем Мече.

«Жди в Гаджетзане, и следи за обстановкой. Если за раз город покинет более десяти игроков, немедленно сообщи мне.» — сказал Но Юй.

Вскоре после этого Лу Ли послал сигнал.

«Хорошо, Воины впереди, а Маги сзади. Другие классы ближнего боя займите фланги и попытайтесь убить их целителей, после чего переключайтесь на Магов. Если увидите Танцующую Звезду, то сфокусируйтесь на нем!»

После этого их команда из пятидесяти игроков внезапно встала, и ринулась вперед.

Танцующая Звезда не смог убить Лу Ли, и знал что такая хорошая возможность появится еще не скоро, поэтому он расслабился. Однако его никогда не посещала мысль об ответном ударе Правящего Меча…

В этот момент он чувствовал дискомфорт, но это не мешало ему продолжить качаться.

Ради соревнования ему приходилось постоянно качаться, и обычно он был очень осторожен со своей защитой, но сегодня у него не было никакой дополнительной защиты.

Все потому, что он не думал что Правящий Меч будет мстить, и что у них вообще есть сила чтобы сделать это… В конце концов разрыв между их гильдиями был слишком велик…

В гильдии Королевской Семьи было более 400 000 игроков, а у Правящего Меча около 10 000!

Это было соотношение 40:1!

Конечно существовала большая вероятность того что им поможет Королевский Двор Измороси. Несмотря на то что Королевская Семья Гангнама уважала этих женщин, но если они объединятся против них, то у них не будет другого выбора!

Пока он думал об этом и использовал свои навыки, он внезапно услышал восклицание своих товарищей по команде.

Карма, какое красивое слово.

Прошло не так много времени с тех пор как он использовал «Подлый Трюк» на Лу Ли, но теперь настала его очередь принимать «Подлый Трюк»… Он не видел сколько игроков их атакует, но даже если его пятьдесят игроков не смогут их победить, он скорее всего успеет вернуться в город.

Поскольку в пустыне негде было спрятаться, то обе стороны быстро начали яростную битву.

В целом у Правящего Меча было преимущество, в конце концов на их стороне был эффект неожиданности!

Танцующая Звезда немедленно был защищен окружающими Ворами, что было типично для звездного игрока.

Однако этим ворам не так повезло как ему… Они либо умирали с одного удара, либо получали критический урон…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 717. Опустошение**

«Лу Ли, ты вообще человек? Почему ты так торопишься?»

Танцующая Звезда сразу же понял кем был враг, поэтому он был удивлен и рассержен! Месть пришла слишком рано!

Королевская Семья Гангнама с самого начала была в невыгодном положении, и значительная часть их людей мгновенно погибла…

Однако поскольку они были элитными игроками, им не потребовалось много времени чтобы приспособиться к ситуации. Поэтому ситуация постепенно стабилизировалась.

«Свали!» — крикнул Танцующая Звезда, после чего оттолкнул Вора который стоял у него на пути и кастанул Снежную Бурю в сторону Но Юй и остальных.

Бой был очень хаотичным, поэтому он не смел забегать в толпу… В конце концов звездные игроки ценили свою жизнь и опыт больше всего…

Со снаряжением Танцующей Звезды, его Снежная Буря наносила больше урона чем Ледяная Стрела обычных игроков! Одинокий Цветок вероятно был единственным кто мог сравниться с ним в этом аспекте!

После этого Правящий Меч сразу же потерял двух игроков, потому что у них было мало HP…

«Я возвращаю тебе должок.»

В этот момент Лу Ли внезапно появился позади Танцующей Звезды, но он не мог двигаться потому что был оглушен Подлым Трюком…

Откуда взялся этот Подлый Трюк? У меня же высокое обнаружение! Кроме того возле меня всегда крутятся два Вора!

Однако в этот момент эти два вора уже исчезли…

Что касается того кто оглушил Танцующую Звезду, то конечно же это был Левая Рука Каина! Его снаряжение позволило ему незаметно подкрасться к Танцующей Звезде, пока ЛуЛи разобрался с двумя ворами.

«\*\*\*\*, защитите меня!» — громко закричал Танцующая Звезда. Он понимал что ситуация была не в его пользу!

Затем он использовал свой значок в попытке снять оглушение, но за этом последовал еще один Подлый Трюк… У него даже не было возможности использовать Вспышку…

Лу Ли уже давно ждал его значок…

Но было ли этого достаточно чтобы полностью контролировать Танцующую Звезду?

Это было невозможно даже для элитных игроков, что уж говорить о ком-то вроде Танцующей Звезды…

Ледяная Преграда!

Танцующая Звезда с легкостью заморозил себя и стал невосприимчивым к урону. Лишь позже в игре, после того как Жрецы выучат Улучшенное Рассеивание, а Воины Сломанный Бросок, это заклинание станет менее эффективным…

Однако в то время как холодильник давал иммунитет, Танцующая Звезда ничего не мог поделать, и его HP и мана также не восстановились…

ЛуЛи сразу же переключился с Танцующей Звезды, и напал на игроков Королевской Семьи которые пришли на помощь.

Танцующая Звезда оказался перед дилеммой; он знал что против него выступает не один Вор…

Поэтому несмотря на то что Лу Ли ушел, около него наверняка был еще один Вор.

Как только он отменит холодильник, этот Вор наверняка использует Подлый Трюк… Несмотря на то что внешне казалось будто ЛуЛи отказался от него, кто знал когда он решит вернуться?

Однако Танцующая Звезда не мог вечно оставаться замороженным…

Холодильник был не бесконечным, да и кроме того члены его команды казалось не могли больше продолжать сражаться…

«\*\*\*\*, чему быть, того не миновать!» — закричал Танцующая Звезда, после чего отменил холодильник.

Левая Рука Каина все это время был настороже, и кинжал в его руке был готов ударить в любой момент. Однако время его реакции было чуть медленнее чем у профессионального игрока… Мало того что он не смог использовать Подлый

Трюк, он также был заморожен Кольцом Льда…

В этот момент Лу Ли уже собирался вернуться чтобы помочь, однако под его ногами также начал формироваться лед…

Кольцо Льда не могло покрыть такую большую площадь, поэтому это очевидно был Элементаль Воды!

«Хочешь убить меня таким небольшим количеством людей? Лу Л и, ты все еще слишком наивен!»

Сказав это, Танцующая Звезда использовал Конус Холода и начал сеять хаос среди команды Правящего Меча.

Благодаря этому моральный дух Королевской Семьи Гангнама быстро вырос.

«Я дам тебе шанс сразиться со мной один на один. Я не настолько бесстыден как ты, чтобы вовлекать в бой несколько сотен игроков!» — следуя за Танцующей Звездой сказал Лу Л и.

Третья нога Вирта (золото): +35 брони, +20 ловкости, +12 телосложение, +8% к скорости передвижения. Особый эффект 1: слияние с тенью — на 3 секунды увеличивает скорость передвижения на 80%, на 20% увеличивает урон который нанесет следующий навык, а также на 50% сокращает уровень Угрозы. Перезарядка 120 секунд; Особый эффект 2: Поддельная нога Вирта — перемещает игрока вперед или назад на 8 метров. Кулдаун -120 секунд. Требования: 35 уровень, Прочность: 82/82.

Конечно же Танцующая Звезда не был из тех людей кто будет просто сидеть сложа руки и ничего не делать… Он сразу же активировал один из особых эффектов своего снаряжения, и мгновенно появился в восьми ярдах. Он часто использовал этот эффект чтобы сбежать от воров.

В конце концов Магам нужно было всегда держался подальше от своих противников.

Однако он был беспомощен, поскольку у Лу Ли похоже был похожий эффект или навык… Он продолжал следовать за ним, что снова поставило Танцующую Звезду перед дилеммой.

Должен ли он использовать один из своих скрытых тузов?

Атаки Лу Ли лишь вызывали у него некоторые проблемы, но не настолько что он вообще ничего не мог сделать…

Но что случится если он использует один из своих козырей? Ему нужно было хорошенько подумать над последствиями.

Например у него было заклинание «Копирование», которое создавало три его копии, которые обладали 20% его урона! Несмотря на то что копии могли использовать только Ледяные Стрелы, они могли полностью перевернуть ситуацию!

Однако это заклинание не могло гарантировать его спасение, поэтому использовать его было бессмысленно.

У него также был навык который наносил огромный урон, но в нынешней ситуации он тоже был бесполезен… По крайней мере он не мог нанести достаточно урона чтобы убить Лу Ли… А убийство Левой Руки Каина не стоило раскрытия одного из его козырей…

К этому моменту около половины игроков Королевской Семьи уже умерло… Несмотря на то что Правящий Меч также понес большие потери, у них все еще было больше игроков…

Кроме того Маги изначально были слабы против Воров, потому что они просто физически не могли убежать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 718. Терпение**

«Босс, почему мне кажется что он очень слаб?» — растеряно спросил Левая Рука Каина.

В этот момент на поле боя остались лишь игроки Правящего Меча; что касается членов Королевской Семьи Гангнама, то включая самого Танцующую Звезду —все они погибли! В этот момент земля была усеяна трупами, снаряжением и зельями.

Однако Правящий Меч также понес большие потери, и у них осталось всего около десятка игроков. Однако по сравнению с их противниками, они с гордостью могли сказать что были победителями!

В этот момент Лу Ли игрался с посохом который только что дропнул Танцующая Звезда, и покачал головой.

«Слабый? Он не слабый; он просто сдался.»

«Боже, он ведь профессиональный игрок! Я никогда не слышал о том чтобы такие как он сдавались! Разве они не должны сражаться до самого конца?»

Левая Рука Каина был поражен, и начал смотреть свысока на своего противника.

«Ты слишком много думаешь. Левая Рука, в будущем ты должен есть больше витаминов.» — сказал ЛуЛи, после чего бросил посох Но Юй — «Посмотри на него и скажи свои мысли. Это оружие Танцующей Звезды.»

«Вау, он дропнул оружие! Эта операция того стоила!» — воскликнул Но Юй, после чего бегло осмотрел посох и вернул ЛуЛи.

Увидев это, Лу Л и не знал что сказать.

«Не говори мне что тебе он не нравится? Это снаряжение Темно-Золотого Класса, и все три особых эффекта очень полезны. Даже Танцующая Звезда был им доволен! Он стоит не меньше трех тысяча золотых монет!»

«Босс, ты должно быть шутишь. Как он может мне не нравится?» — сказал Но Юй, после чего продолжил — «Но я не профессиональный игрок, поэтому это будет пустой тратой… Вместо этого лучше отдай его Обезьяне.»

«Он сам виноват что не пришел.»

ЛуЛи был полон решимости отдать этот предмет Но Юй, и как только Но Юй собирался снова отклонить его предложение, он сказал: «Ты можешь просто одалживать его Обезьяне на время соревнований. Наши правила остаются неизменными — те кто участвуют в задании первыми выбирают вещи.»

Несмотря на то что Но Юй был на высоком месте в списке приоритетов, Толстая Обезьяна участвовал в соревнованиях поэтому его приоритет был выше…

Однако у Правящего Меча было другое правило — наивысший приоритет отдавался участникам события. У Но Юй было больше всего очков среди магов которые участвовали в этой операции, кроме того он также хорошо руководил групповым боем. Он убил всех своих противников, и не дал ни одному из них убежать!

Но Юй больше не настаивал, и с благодарностью взял изысканный Посох.

«Хорошо, мы закончили.» — сказав это, Лу Ли телепортировался обратно.

Лу Ли был очень доволен их сегодняшней операцией. Они не только убили Танцующую Звезду, но и выбили из него оружие!

20% опыта были большой цифрой! В данный момент Танцующая Звезда был 42-го уровня, поэтому восстановление 20% опыта займет по крайней мере полдня!

Кроме того он также потерял свое оружие 40 уровня! Лу Ли был уверен что даже если у него был запасной посох, он не будет таким же хорошим как этот…

Но больше всего Лу Ли радовал сам факт мести!

Сегодня утром Танцующая Звезда собрал несколько сотен игроков чтобы убить Лу Ли, но потерпел неудачу; однако уже днем сам умер от рук Лу Л и! Более того во время дневного боя их силы были намного уравновешеннее.

«Босс, мы должны выложить это на форум. Я все записал!»

Даже после того как они вернулись в город, Левая Рука Каина все еще радовался. Он все еще не мог поверить в то что он был частью убийства Танцующей Звезды!

«Эм, это немного грубо.»

Лу Ли слегка вспотел, представив себе реакцию Королевской Семьи Гангнама если они выложат видео… Танцующая Звезда сдался и не использовал ни одного своего козыря, поэтому внешне он будет казаться плохим игроком…

«Эх, ну если тебе кажется что это уже слишком, я просто оставлю эту запись себе…»

Левая Рука Каина был слегка разочарован, но все же подчинился ЛуЛи.

«Ладно, иди выкладывай ее. Только до этого найди редактора и сделай ее еще лучше.» — сказал Лу Ли. В конце концов он не был особо ответственным человеком…

«Босс, куда ты направляешься? Уже почти пора выходить из игры, поэтому не хочешь пойти с нами в бар?» — Левая Рука Каина почувствовал что сегодня Лу Ли не казался таким отдаленным как обычно, поэтому пригласил его выпить.

«Выпить?» — колеблясь спросил Лу Ли.

«Мы собираемся пойти в самый большой бар в Районе Циншань. Там куча симпатичных девушек из близлежащих школ. Босс, ты такой крутой, поэтому определенно будешь там популярен.» — сказал Левая Рука Каина.

«Не, я пасс. Идите без меня.» — Лу Ли слегка нахмурился.

Он думал что все просто хотели собраться чтобы поесть и выпить. Он хотел чуть сблизиться с членными гильдии, но не ожидал что они пойдут в такое место…

«Ладно.» — слегка разочаровано сказал Левая Рука Каина.

Затем Лу Ли посмотрел на время, и понял что на сегодня осталось меньше часа.

Немного подумав, Лу Ли в итоге отправился в Зал Наемников.

«Координаты 3 175, 14 895, 24, Болото Печали. Я не ожидал что ему нравятся такие страшные карты…»

После того какЛуЛи взял координаты, он сразу же направился к Болоту Печали. У Сердца Воны не было очков РК, поэтому его координаты можно было узнать только раз в полчаса. Если Лу Ли будет слишком медленным, то тот может уйти!

Верно, Лу Ли собирался встретиться с Сердцем Войны!

Большую часть времени Болото Печали было мокрым и дождливым. Океанические воды просочились в болото, превратив его в соленое болото; деревья которые росли в нем были огромны, и помогали повышать влажность воздуха… Это место походило на тропический лес…

В описании этого места игровая компания оставила всего одну строку — «Болото Скорби — это не место для трусов!»

Прибыв на место, Лу Ли быстро нашел свою цель.

В этот момент в месте где обитали Болотные Тигры было около 700-800 игроков, которые медленно качались.

Болотные Тигры давали кучу опыта, а их дроп был вполне приличным, поэтому они были любимыми целями больших гильдий.

Став невидимым, Лу Ли скрылся в кустарнике.

Все эти игроки были частью Королевской Семьи Гангнама, и защищали Сердце Войны… Увидев это, Лу Ли потерял всякую надежду…

Затем Лу Ли заметил как Сердце Войны сражается с монстрами, а также иногда шутит с девушкой стоящей рядом.

Лу Ли не мог понять почему его обычное выражение лица изменилось на скромное.

Возможно из-за любопытства, но Лу Л и не ушел. В любом случае игрового времени осталось совсем немного, поэтому он ничего уже не успеет сделать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 719. Прогулка**

В прошлый раз Лу Ли использовал ту же тактику что и Остаточная Мечта.

Единственная причина почему их результаты отличались, заключалась в их классах, а также небольшой разницы между их индивидуальными сильными сторонами.

Если бы Лу Ли не был Вором, то он бы не смог пережить атакую Танцующей Звезды…

Поскольку нынешняя ситуация отличалась, он не мог использовать ту же тактику… Лу Ли даже не нужно было считать, потому что он знал максимальную вместимость этой области.

Здесь было не менее 700 членов Королевской Семьи Гангнама!

Нет, ЛуЛи конечно мог убить Сердце Войны, но для этого ему нужно было собрать 3 000 игроков…

Сердце Войны был главой Королевской Семьи Гангнама, и обладал большой властью.

Если Лу Ли сможет убить его, то это будет иметь большое влияние на Королевскую Семью!

Однако Лу Ли не собирался вызывать 3 000 игроков чтобы убить этих 700… Битва против 700 игроков полностью отличалась от битвы против 70… Это уже будет полномасштабная война!

Из-за этого у Сердца Войны будет достаточно времени чтобы телепортироваться в город…

Он не останется чтобы умереть со всеми остальными…

Если такие хитрые и старые игроки как он оказывали какое-либо сопротивление, то это означало что их подкрепление было рядом!

Поэтому у Лу Л и не было другого выбора, кроме как оставаться скрытым и наблюдать.

Однако у него не было никакой особой надежды, потому что он просто тратил оставшееся игровое время. В этот момент он больше думал о том куда повести свою сестру после выхода из игры.

Время шло медленно, но Лу Л и был очень терпеливым.

На самом деле было неправильно говорить что он полностью сдался, потому что у него все еще была небольшая надежда.

После того как эти игроки начнут возвращаться в город, если Сердце Войны не улетит первым, то Лу Л и рискнет и прервет его телепорт. Из-за того что они уже собирались выходить из игры, члены Королевской Семьи Гангнама наверняка расслабятся. А это была фатальная ошибка!

Ночь была наполнена некой дикостью, и вокруг мерцали факелы. Вскоре Лу Ли медленно приблизился к Сердцу Войны, и стал ждать.

До выхода из игры оставалось еще около десяти минут.

Обычно в это время игроки возвращались в город чтобы выпить или почистить сумки. Им также нужно было отремонтировать свое снаряжение, чтобы завтра войти в игру и сразу же отправиться в бой.

В этот момент Сердце Войны понятия не имел что за ним кто-то скрывается.

Он продолжал шутить с девушкой, пытаясь произвести на нее впечатление. Он пытался продемонстрировать ей свою храбрость, сражаясь сразу против нескольких монстров.

Внешне казалось будто у него была хорошая техника, но в глазах таких профессионалов как Лу Ли, это было жалкое зрелище… Он был паладином 40-го уровня, который сосредоточился на защите; из-за этого он не мог сражаться с более чем двумя болотными тиграми… Кроме того его использование навыков также было хаотичным…

С другой стороны девушка Маг была довольно хороша.

Когда у монстров почти не оставалось HP, она вовремя использовала Ледяное Копье чтобы прикончить их. Если бы на ее месте были новички, то они бы использовали Ледяную Стрелу, что наносило бы ненужное количество урона…

«Босс, может пора закругляться?» — спросил один из игроков.

«Ох, уже пора?» — затем Сердце Войны рассмеялся и продолжил — «Видишь, с тобой настолько весело, что я даже забыл о времени. Братья, хорошо поработали, а теперь можете возвращаться.»

«Босс, иди первым.» — сказал тот же игрок.

Не то чтобы он хотел польстить кому-то, он просто был профессионалом своего дела…

«Чарми, мы не слишком далеко от лагеря, поэтому может прогуляемся пешком? Я Паладин, поэтому определенно смогу защитить тебя.»

Когда Лу Л и уже собирался разочарованно уйти, произошел внезапный поворот событий! Сердце Войны захотел пойти пешком!

«Пешком? Ты что тупой? Это очень опасно и совершенно бессмысленно.» -подумал Лу Ли; он не мог понять мотивов Сердца Войны.

На самом деле все было просто; Сердце Войны считал что прогулка даст ему шанс защитить девушку, что возможно породит в ней чувства!

«Мм, хорошо.»

Девушка кивнула, и казалось что она тоже интересовалась им.

«Мм, тогда мы пойдем…»

Игрок который хотел чтобы Сердце Войны вернулся первым, не знал что сказать…

«Расслабься, все в порядке. Посмотри на время, все уже наверняка вышли из игры. Что касается монстров, ты думаешь что мисс Фиолетовый Колокольчик и я не сможем справиться с какими-то монстрами?» — спросил Сердце Войны, после чего махнул рукой. Было очевидно что он хотел избавиться от посторонних.

«Хорошо.»

Игрок немного подумал, и понял что в последние несколько минут вряд ли что-то произойдет…

Пока они будут двигаться по главной дороге, окружающие монстры не будут представлять им никакой угрозы…

Затем Лу Ли радостно наблюдал за тем как игроки Королевской Семьи Гангнама один за другим телепортировались в город.

Окружающий шум быстро затих, и позади осталось всего несколько тлеющих факелов.

Однако Лу Ли не торопился действовать, и ждал пока Сердце Войны и Фиолетовый Колокольчик не выйдут на главную дорогу.

«Я так устал. Будет ложью сказать что управлять такой большой гильдией не утомительно… Но наблюдать за тем как члены гильдии процветают под моим руководством очень приятно.» — вздохнул Сердце Войны. Любой мог сказать что он хвастался.

Однако у Лу Ли появился рвотный позыв… Изначально его гильдия была номер один, но под его руководством упала туда где она сейчас была… Как он мог сказать нечто подобное?

«Ты известный геймер, и я всегда восхищалась тобой.» — рассмеялась Фиолетовый Колокольчик.

Фиолетовый Колокольчик, Фиолетовый Колокольчик…

Немного подумав, Лу Ли был поражен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 720. Супер лжец**

В термине «лжец» не было ничего впечатляющего. Однако если вас назовут «лжецом» и это будет связано «Сердцем Войны», то это будет впечатляющим.

В прошлой жизни ЛуЛи Фиолетовому Колокольчику удалось не только взять половину редких материалов и изысканного снаряжения Сердца Войны, но и также переманить одного из его лучших игроков — Силу Старика!

Несмотря на то что Сердце Войны постоянно давал ей деньги и вещи, он даже ни разу не держал ее за руку!

После того как она поняла что ее работа закончена, или вернее после того как она почувствовала вину, она прихватила с собой «Силу Старика» — знаменитого игрока Королевской Семьи Гангнама, и присоединилась к Храму Мацзинь.

Из-за этого публика считала что Фиолетовый Колокольчик была с самого начала шпионом Незабываемого Клена.

После того как Сердце Войны пришел в себя, он сразу же развязал войну между Королевской Семьей Гангнама и Храмом Мацзинь.

Эта война продолжалась в течении полугода.

Вначале все думали что Храму Мацзинь будет конец, но они не только выжили, но и процветали! Благодаря присоединению Силы Старика, во втором сезоне Храм Мацзинь наконец-то вошел в первую десятку гильдий!

Вот почему как только Лу Ли понял кто был рядом с Сердцем Войны, он чуть не упал на колени.

Она была настоящей убийцей! Но даже Лу Ли не знал ее истинные отношения с Незабываемым Кленом.

«На самом деле в профессиональных игроках нет ничего особенного. Завтра я попрошу Танцующую Звезду показать тебе несколько трюков.» — пообещал Сердце Войны.

«Не стоит. Сегодня ЛуЛи застиг его врасплох, поэтому у него наверняка плохое настроение.» — осторожно сказала Фиолетовый Колокольчик.

«Тогда… тогда давай подождем пока он не почувствует себя лучше.»

На самом деле Сердце Войны не мог командовать Танцующей Звездой… У их гильдии были другие боссы, а он был лишь представителем… Такие игроки как

Танцующая Звезда, могли полностью игнорировать его слова…

«Если ты не сможешь найти удовлетворительную работу после окончания университета, то не беспокойся. Можешь работать в моей гильдии в качестве ассистента.»

В этот момент Сердце Войны был очень доволен своим решением отправиться на прогулку.

Если бы он телепортировался со всеми, то они бы не смогли поговорить по душам…

«Мне нужно подумать; в конце концов моя семья все еще хочет… Сердце Войны, что случилось?» — заметив что Сердце Войны остановился, Фиолетовый Колокольчик повернулась и в замешательстве спросила.

«Тут Вор! Быстрее…»

Сердце Войны уже хотел попросить ее спасти его, но вместо этого проглотил слова и закричал: «Чарми, беги!»

«Нет, я не пойду. Мы убьем его вместе.»

Конечно же Фиолетовый Колокольчик останется.

Как она могла сбежать в такое время? В конце концов совместная беда увеличит чувства Сердца Войны к ней!

Несмотря на то что если она сбежит ее планы не пострадают, это был хороший шанс ускорить прогресс. Зачем ей было отказываться от такой возможности?

Сердце Войны действительно был тронут — какая хорошая девушка!

Он уже решил пожертвовать собой чтобы помочь ей сбежать, но он не ожидал что она останется вместе с ним!

Неужели она тоже интересовалась им?

Но этого и следовало ожидать, верно? Сердце Войны был у власти, и являлся главой крупной гильдии! Другие авторитетные деятели говорили о нем с уважением, не говоря уже о том что он был чрезвычайно богат! После стольких лет кропотливой работы, он накопил немало денег!

Слава богу что Лу Л и не знал о чем он думал, иначе он бы вырвал…

В этот момент Лу Ли было больше интересно почему его противник все еще стоял на месте, несмотря на то что оглушение уже закончилось…

Паладины, особенно те которые были сосредоточены на древе Защиты, действительно имели кучу HP…

«Чарми, иди. Я его задержу.»

Наконец поняв что он больше не оглушен, Сердце Войны взмахнул мечом и начал бросать в Лу Ли все свои навыки…

Однако Лу Ли не избегал их, потому что они были очень близко к лагерю…

Но как оказалось, Сердце Войны даже не запрашивал подкрепление! Он был настолько увлечен своим актом спасения красавицы, что полностью забыл об этом…

Услышав его слова, Лу Л и потерял дар речи… Кто говорил что я собираюсь убить Фиолетовый Колокольчик?

Появившись здесь, он не сказал ни слова!

Но независимо от того сколько HP было у Паладинов, они просто не могли справиться с атаками Лу Ли… Не говоря уже о том что Сердце Войны был полностью сосредоточен на своей маленькой игре, и даже не использовал свой значок!

Последнее что Сердце Войны услышал перед смертью, было: «Счастливого пути, глава гильдии. Тебя убил Лу Ли.»

Лу Ли никогда не был овцой, иначе его друзья детства не уважали бы его настолько сильно! Как только он принял решение начать войну с Королевской Семьей Гангнама, он решил не сдерживаться!

Он также больше не был никем, поэтому ему не нужно было быть хитрым и вести себя сдержанно.

«Я твою мамку…» — выплюнул Сердце Войны.

«Ну же.» — сказав это, Фиолетовый Колокольчик закрыла глаза. Если на них напал Лу Ли, то любое сопротивление было бессмысленным… Ее навыки наносили ему всего по 100 урона…

Однако после того как она наконец-то открыла глаза, она обнаружила что Лу Л и уже давно нет!

После этого члены Королевской Семьи Гангнама были в смятении, потому что их глава умер!

После смерти Танцующей Звезды, они потеряли еще одну важную фигуру — главу гильдии!

Никто не ожидал что Правящий Меч так быстро отомстит!

Вернувшись домой, ЛуЛи с гордостью передал Левой Руке Каина новое видео.

«Выложи и его.»

«Что это?» — Левой Руке Каина было очень любопытно; игровое время уже закончилось, так почему его босс назначил ему дополнительную работу?

Однако после того как он увидел содержание видео, он с радостью согласился.

После того как Правящий Меч указал на Королевскую Семью Гангнама, Танцующая Звезда и Сердце Войны — пали.

Эти слова были опубликованы в качестве заголовка поста, который быстро поднялся на вершину списка популярных постов. СМИ также не могли упустить такие большие новости.

Бесчисленные игроки поняли что началась величайшая война года!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 721. Команда Нубов**

Каждый год примерно в это время начинается Война Гильдий, которая проходит между двумя или более большими гильдиями.

В этом году главными деятелями сего действия стали Правящий Меч и Королевская Семья Гангнама.

Одна из них была опытной гильдией которая доминировала в игровом сообществе уже более десяти лет; а другая была гильдией которая поднялась на вершину лишь в этом году!

Но Правящий Меч казался даже сильнее Несравненного Города, когда те только появились!

В свое время Несравненному Городу пришлось подождать около двух лет, прежде чем они посмели бросить вызов сливкам общества. Однако Правящий Меч появился из ниоткуда, и сразу же начал сеять хаос!

В последние несколько дней, самой обсуждаемой темой конечно же стал Правящий Меч. Даже люди которые не играли в игру, либо же не следили за новостями, слышали о них.

«Создана в этом году…»

«Это группа из десяти или около того игроков, которые получили все Первые Зачистки, а также победили все большие гильдии и выиграли Кубок Теней! После окончания турнира они создали свою гильдию, и всего после нескольких дней набора они стали одними из лучших…»

«У них есть очень сильная воля, а также Лу Ли, который на данный момент является пожалуй лучшим игроком в игре! Он лично убил Танцующую Звезду и Сердце Войны из Королевской Семьи Гангнама! Воры слишком сильны, как же я теперь сожалею о том что выбрал тупого Воина…»

«Это крупномасштабная война гильдий! Сотни игроков их гильдий постоянно сражаются друг с другом.»

«Я не думаю что Правящий Меч показывает какие-либо признаки слабости. Такое ощущение будто они полностью подавляют Королевскую Семью!»

«Я слышал что игрокам из Королевской Семьи Гангнама платят за их время и усилия если они умирают на поле боя. Однако у игроков Правящего Меча нет такого стимула, но каждый из них все равно вкладывает всего себя! Интересно чем они кормят своих игроков; такое ощущение будто они все сошли с ума и совсем не боятся смерти…»

«Конечно, просто посмотри на Лу Ли! Если глава твоей гильдии готов рискнуть своей жизнью и пойти в одиночку убить главу гильдии противника, как ты можешь просто сидеть и молчать?»

«Самым сумасшедшим из них является Толстая Обезьяна! Я слышал что он уже два дня подряд охотится на игроков Королевской Семьи Гангнама! Я думаю что он даже больше увлечен PVP чем Лунный Свет! Неудивительно что его стиль игры такой безрассудный и дикий…»

«Лунный Свет уже умер более трех раз, но он все еще бегает и убивает противников…»

«Толстая Обезьяна всего лишь огненный шар; как ты смеешь сравнивать его с моим кумиром Лунным Светом?! Но мой любимый член в гильдии это Одинокий Цветок! Он хорошо выглядит, и ведет себя холодно со всеми кроме своей младшей сестры!»

«Эй, ребята почему вы внезапно начали спорить о том чей кумир лучше? Может вернемся к теме и поговорим о том кто победит…?»

«О чем тут говорить? Из Королевской Семьи Гангнама постоянно выходят игроки, и можно с первого взгляда сказать что они более напуганы чем члены Правящего Меча!»

На самом же деле Правящий Меч также покидали игроки. Кубический Корень составил список всех игроков ушедших со дня Объявления Войны, и всего за три дня ушло более 100 игроков!

Даже один из членов элитной команды хотел разорвать свой контракт!

Все люди разные, и у всех были свои причины делать определенные действия. Правящий Меч не стал ограничивать этого человека, и немедленно аннулировали его контракт. Однако у него никогда больше не будет возможности вернуться…

В конце концов никакой гильдии не нужны были люди, которые в самый трудный момент могут сбежать!

На самом деле это с самого начала был не равный бой… Причина по которой Правящему Мечу удалось продержаться так долго, заключалась в поддержке их союзников.

Самой поддерживающей гильдией конечно же был Королевский Двор Измороси, которые отправили на помощь тысячи PVP-энтузиастов.

Этот секрет быстро раскрылся, однако Королевская Семья Гангнама ничего не могла с этим поделать… У них не было сил чтобы критиковать Королевский Двор, что уж говорить об объявлении им войны…

Объявить войну против них было бы очень глупо, потому что Королевский Двор Измороси был грозной гильдией, а Водная Фея жаждала сражений!

Несмотря на то что Несравненный Город не был в союзе с Правящим Мечом, их дружеские отношения с Королевским Двором побудили таких игроков как Вегетарианский Комар, присоединиться к битве.

Они носили маски чтобы скрыть свои личности, и убивали всех членов Королевской Семьи которых встречали.

Помимо них была еще одна группа загадочных игроков.

Лу Ли понятия не имел откуда эти люди, но он предположил что это были игроки которых когда-то угнетали члены Королевской Семьи Гангнама, и которые хотели отомстить!

Обычно в период рождественских праздников проходили различные мероприятия, которые давали кучу возможностей для обычных игроков. Однако для игроков которые действительно жили игрой, этот день ознаменовал начало самого важного турнира года!

Правящий Меч также подал заявку на участие, и заплатил за вход 700 золотых монет.

Согласно новому правилу комитета турнира, все участники должны были заплатить по 100 золотых монет!

Многие гильдии жаловались, но это не помешало им подать заявку на участие…

Правящий Меч были чемпионами Кубка Теней, и поэтому могли не участвовать в отборочных. Однако их команде снова нужно было улучшить химию, да и кроме того они не хотели отказываться от продажи билетов. Поэтому они решили пробиться через отборочные, как и любая другая гильдия.

Первый раунд проходил в виде матчей один на один.

Победитель всего столкновения зависел от очков команды, которые давались за убийства и победы в раундах. Например если в первом раунде ЛуЛи по очереди убьет всех противников, то их команда получит по одному очку за каждое убийство.

А если Лу Ли будет убит, то вражеская команда получит одно очко.

Если Правящий Меч потеряет двух игроков, а их противник — всех пятерых, то Правящий Меч получит пять очков, а противник получит два очка.

«Хочешь чтобы я пошел, или ты?» — смотря на Лунного Света спросил ЛуЛи. Они были двумя лучшими PVP игроками гильдии, и исходя из правил турнира, было намного выгоднее отправлять своего лучшего игрока в первом же раунде.

«Я пойду.» — без колебаний вызвался Лунный Свет.

Вступительный взнос составлял довольно большую сумму денег. Причина по которой комитет решил потребовать плату, заключалась в том что они хотели отсеять игроков которые хотели просто повеселиться… Организаторы турнира хотели видеть только команды которые были достаточно уверены в себе! Но это не могло отсеять команды у которых было слишком много свободных денег…

Первая команда которая попалась против Правящего Меча, была ярким тому примером… Вражеский Маг был оснащен сильным снаряжением, но не имел хорошей механики…

Поэтому даже не потеряв много HP, Лунный Свет с легкостью добил своего противника…

Команды которые хотели пройти вглубь турнира, сильно расстраивались если им в первом же раунде попадались такие сильные противники… Однако большинство обычных команд присоединялись просто чтобы повеселиться, а также встретиться с профессиональными игроками которых они обожали. Поэтому для них наткнуться на Правящий Меч в первом же раунде было приятным сюрпризом!

Теперь они смогут хвастаться своим друзьям что сражались против Правящего Меча!

Однако с другой стороны, Лунный Свет сразу же начал сожалеть о своем решении стать первым…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 722. Преданный**

Согласно правилам турнира, Лунный Свет должен был оставаться на арене пока не потерпит поражение.

Однако после первого боя он вообще не пострадал, и не потратил никаких навыков…

Его вторым противником был воин.

Как правило бои между двумя игроками одного класса были довольно интересными, но только в том случае если они находятся на одном уровне игры. Однако этого Воина в лучшем случае можно было описать как посредственного…

Поэтому их бой продлился менее минуты…

После боя у Лунного Света все еще оставалось 71% HP… Другими словами два предыдущих игрока едва поцарапали его… Похоже что он сам справится со всей командой противника…

После Воина на арену вышел Паладин, Чернокнижник и наконец Охотник, однако все они потерпели поражение в считанные секунды… Это ознаменовало конец первого раунда!

После всех этих боев у Лунного Света оставалось еще 42% HP, и то только потому что в последних двух матчах он даже не старался…

После этого раунда Правящий Меч получил пять очков, а их противник — 0.

Зрители весь матч молчали, потому что им было скучно… Они были раздражены, потому что потратили целую серебряную монету чтобы посмотреть на то как Правящий Меч убивает нескольких нубов…

Цены на билеты выросли с 10 медных монет до серебряной монеты!

Во время отборочных матчей, арены могли вместить по 10 000 человек, что было эквивалентно 100 золотым монетам за матч. Организаторы турнира забирали 60% прибыли, оставляя участвующим командам 40 золотых монет за матч.

Лунный Свет слишком устал чтобы участвовать в командных матчах, поэтому команда Правящего Меча состояла из Лу Ли, Толстой Обезьяны, Мартовского Дождя, Воспоминаний Сакуры и Котенок Любит Мясо; Му Цю выступал в качестве замены. «Лунный Свет не хочет участвовать, поэтому позволь мне начать бой.» — выйдя на арену сказал Толстая Обезьяна.

«Эм…» — Лу Ли немного колебался, после чего все же кивнул и сказал — «Хорошо, но если мы попадемся против сильной команды, то последуем изначальному плану. Наша основная задача заключается в тренировке Котенок Любит Мясо.»

«Хорошо, тогда я будут по очереди с ней меняться.» — Толстая Обезьяна был доволен.

Он не возражал если его противники будут слабыми; он просто хотел кого-то избить!

В соответствии с их изначальным планом, обычно Лу Л и начинал бой. Если его убьют, то за ним последует Лунный Свет, Котенок Любит Мясо, Толстая Обезьяна и наконец Му Цю.

Вражеская команда состояла из четырех ДД и одного целителя, что было идентично составу Правящего Меча!

Толстая Обезьяна немедленно появился около вражеской команды и использовал Кольцо Льда, после чего выпустил град Ледяных Стрел и Ледяных Копий. Однако пока он отрывался на противниках, он внезапно почувствовал себя одиноким.

После того как он повернул голову назад, он увидел как его товарищи по команде просто стоят в стороне и смотрят на него!

«Что вы делаете? Идите и помогите мне!»

Толстая Обезьяна испугался и сразу же использовал Ледяную Преграду чтобы защитить себя. Несмотря на то что он был довольно силен, а против них были нубы, он никак не мог победить всех пятерых в одиночку!

«Посмотри на себя. Я думал что ты хочешь убить их всех самостоятельно.» -рассмеялся Лу Ли.

Он хотел преподать этому парню урок. Поскольку этот матч был гарантированной победой, он решил потроллить Толстую Обезьяну и дать ему почувствовать каково это быть побежденным группой нубов. Возможно в следующий раз он не будет таким безрассудным.

Немного поговорив с остальными, все согласились помочь ему. Даже новенькая Котенок Любит Мясо, с нетерпением ждала этого шоу. В конце концов это была часть человеческой природы — находить развлечения в несчастьях других людей, особенно если эти люди были такими высокомерными как Толстая Обезьяна!

Лицо Толстой Обезьяны внезапно позеленело, поскольку в этот момент «Ледяная Преграда» уже заканчивалась…

После того как время неуязвимости истекло, он сразу же использовал один из своих особых эффектов и убежал так быстро, как только мог.

«Куда ты, Обезьяна?» — закричал Лу Ли.

«Вы куча собак! Я никогда больше не буду вам доверять…» — Толстая Обезьяна чувствовал себя обиженным, потому что доверял им как братьям, а они предали его…

«Ладно, пошли.»

После этого первый матч быстро закончился, и они получили всего 10 очков, а также заработали 40 золотых монет за билеты.

«Мы сорвали куш, поэтому ты должен меня угостить!» — сердито закричал Толстая Обезьяна. Если бы он не был так хорош в бегстве, то он бы не выжил…

«Ладно.» — Лу Ли быстро согласился.

Несмотря на то что часть выигрышных денег должна была быть отдана гильдии, они естественно собирались отпраздновать свою первую победу.

Затем они вошли в таверну, после чего Толстая Обезьяна заказал самое дорогое вино.

Оно стоило 70 золотых монет за бутылку!

«Ты нервничала во время своего первого матча?» — смотря на новенькую спросил ЛуЛи.

«Не совсем — мне как всегда было весело!» — потягивая вино ответила Котенок Любит Мясо. Она была опытным игроком на арене, поэтому была знакома с подобными турнирами.

«Привыкай к подобным турнирам. Наш сегодняшний противник был довольно слабым, но ты все равно допустила некоторые ошибки.» — после этого Лу Ли начал указывать ей на то что она могла улучшить.

Котенок Любит Мясо внимательно его слушала и продолжала пить. Однако она очень быстро была «на веселее», из чего было очевидно что она редко пила…

Лу Ли решил не останавливать ее, потому что хотел увидеть реакцию ее отца…

Кубический Корень надеялся что отец девушки станет тренером Правящего Меча, чтобы присматривать за своей дочерью.

А что было опаснее молодой пьяной девушки?

Закончив разговор с Котенок Любит Мясо, Лу Ле переключил свое внимание на Толстую Обезьяну: «Обезьяна, в следующий раз тебе нужно ждать моего приказа чтобы начать. Пожалуйста будь скромнее и осторожнее. Профессиональные игроки могут легко использовать твое безрассудство, что в конечном итоге создаст неудобства для нашей команды.»

«Если в следующий раз вы последуете за мной…» — Толстая Обезьяна все еще огрызался.

«Не смотри свысока на других людей! Давай сформируем свои команды, и я лично тебя потушу.» — сказал Лу Ли, после чего допил бокал и встал.

Толстая Обезьяна совсем не боялся его вызова, и последовал за ним.

Затем он собрал четырех игроков которые были опытными на арене, в то время как Лу Л и пригласил случайных игроков из гильдии и не взял таких игроков как Лунный Свет и Мартовский Дождь.

После этого обе команды вышли на арену.

Обычно арена 5 на 5 была самым популярным режимом PVP, однако поскольку сейчас все еще продолжался турнир, зрителей было очень мало.

В этот момент обе стороны создали чаты, и начали обсуждать стратегию.

Стратегия Толстой Обезьяны была очень проста — он начнет бой, в то время как остальные будут следовать за ним и атаковать врагов. Это была типичная стратегия стеклянной пушки которую часто использовал Толстая Обезьяна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 723. Клин**

Команда Лу Ли состояла из Вора, Мага и Воина. Его стратегия также была очень проста — позволить Толстой Обезьяне приблизиться к ним, как он это часто делал.

Обычно когда Толстая Обезьяна начинал двигаться, его товарищи по команде следовали за ним и защищали его. Он часто использовал эту тактику, и у других команд не было эффективных способов противостоять этому.

Однако на этот раз все будет иначе…

После того как Толстая Обезьяна и его товарищи по команде приблизились к их команде, они встретились с Конусом Холода.

Конус Холода был замедляющим навыком, и чем опытнее был игрок, тем больший эффект наносил этот навык. Поскольку у Лу Ли был хороший Маг, ему удалось поразить всех их противников.

В отличие от Кольца Льда, эффект замедления не исчезал после атаки.

Однако это определенно не был какой-то убийственный навык… Убийственный навык последовал дальше, поскольку Воин подбежал к ним при помощи Рывка и начал дико вращаться среди замедленных противников!

Однако команда Толстой Обезьяны не были новичками, и поэтому они быстро сняли замедление и отошли от Вихря.

В целом они не потеряли много HP, и были относительно здоровы.

Однако цель Конуса Холода и Вихря состояла не в том чтобы убить их… Это нарушило темп команды Толстой Обезьяны, поэтому Толстая Обезьяна подбежал к ним один…

После того как он подошел к ним, он сразу же был поражен Кольцом Льда и Оглушен Лу Ли.

На данном этапе игры Лу Л и мог легко контролировать любого игрока! У него было как минимум 4-5 разных способов сделать это!

У Толстой Обезьяны были способы снятия стана, но ЛуЛи постоянно накладывал на него новые станы… Всего за несколько секунд это повторилось три раза!

Однако Лу Ли не издевался над ним, потому что любой другой Вор высшего уровня, такой как Кровавый Кинжал или Водная Фея, сделали бы то же самое…

К этому моменту Маг Лу Ли уже перегруппировался, поэтому они всей командой начали атаковать Толстую Обезьяну.

В этот момент эго Толстой Обезьяны полностью рухнуло…

Он наконец-то понял что Лу Ли пытался ему сказать — им было слишком просто манипулировать, и если разобраться с его поддержкой, он становился легкой добычей…

Не то чтобы до этого ему никто об этом не говорил, он просто никогда их не слушал…

С тех пор как он стал профессиональным игроком, его уверенность в себе достигла небес! В его глазах, он был истинной звездой!

Однако испытав это сокрушительное поражение, он наконец-то понял как далеко он был от становления звездой…

ЛуЛи казался Богом, поскольку он с такой простотой манипулировал всей ситуацией в свою пользу…

Всего за несколько секунд HP Толстой Обезьяны были опустошены и он упал!

У остальных членов его команды не было шансов, поэтому после смерти Толстой Обезьяны они сдались и даже не сопротивлялись…

После того как Лу Л и вышел с арены, он увидел Толстую Обезьяну который молча сидел в стороне.

Подойдя к нему, Лу Ли пнул его и спросил: «Что с лицом?»

«Меня только что раскатали…» — сказал Толстая Обезьяна, после чего подавленно встал. В этот момент он казалось проснулся ото сна…

«Пошли, продолжим пить.» — сказал Лу Л и.

Учитывая выражение лица Толстой Обезьяны, Лу Ли понял что добился того что хотел. Однако он понимал что если он не расслабит атмосферу, это событие может негативно повлиять на будущие Толстой Обезьяны… Он даже может подумать о том чтобы бросить все это.

«Ты угощаешь?» — спросил Толстая Обезьяна.

«Да… Какой же ты скупой — в игре есть так много людей которые хотят угостить меня, но у них нет такой возможности…» — Лу Л и потерял дар речи.

«Босс, это ты скупой. Ты даже не угощаешь меня хорошим вином! Ты что не знаешь… что Пылевой Дракон всегда предлагает лучшее вино? Оно стоит несколько сотен золотых монет за маленькую бутылочку!»

Толстая Обезьяна как обычно быстро переключился на другую тему.

«Пылевой Дракон?» — Лу Л и слегка задумался.

Пылевой Дракон был президентом Кроваво-Красного Военного Флага, а также заместителем их главы команды. Он считался довольно влиятельной фигурой, и согласно слухам он был ветераном в отставке, с более чем десятилетним военным опытом.

Лу Ли всегда восхищался такими людьми. В ранние годы своей жизни он даже хотел стать солдатом, как и большинство молодых людей.

Однако он не был настолько самоотверженным человеком… В конце концов его сестра нуждалась в заботе, и ему некому было ее доверять… Поэтому его мечта о службе осталась лишь мечтой, однако его уважение к военным не изменилось.

Он всегда уважал полицию, и еще больше уважал армию.

«Пылевой Дракон…»

Толстая Обезьяна услышал бормотание Лу Ли, и поэтому застенчиво объяснил: «Несколько дней назад он приходил ко мне, и просил чтобы я сотрудничал с ним. Он предлагал большую сумму денег…»

«Он пытался переманить тебя?» — Лу Ли слегка запутался, но он не особо волновался по этому поводу. Если бы Толстая Обезьяна действительно хотел уйти, он бы не говорил об этом…

Что касается того случайно ли он выпалил это или нет… кто знает. Несмотря на то что Толстая Обезьяна был импульсивным, он не был глупым человеком.

«Он хотел чтобы я слил матч…» — сказал Толстая Обезьяна — «Раньше я восхищался им, но оказалось что он не такой уж и хороший парень.»

«Значит ты говоришь мне что он нашел тебя, и попросил чтобы ты слил матч за деньги?» — уточнил Лу Ли. В прошлом он тоже думал что Пылевой Дракон был хорошим и благородным человеком…

«Конечно же нет.» — наливая бокал вина сказал Толстая Обезьяна. Затем сделав медленный глоток, он продолжил — «Для того чтобы он наконец раскрыл свои намерения потребовалось несколько дней! Что нам делать?»

Лу Ли уже мог представить себе как сложилась ситуация — Пылевой Дракон должно быть подумал что Толстая Обезьяна был слабым звеном, и поэтому решил связаться с ним. Затем он купил ему несколько напитков, и медленно раскрыл свой план.

Но почему он подумал что Толстая Обезьяна был слабым звеном?

Причина была проста — несмотря на то что Толстая Обезьяна был частью Правящего Меча и стал профессиональным игроком, он не входил в состав Наемников Синь Синь.

Все первые зачистки Лу Ли были достигнуты именно этой командой!

Возможно Толстая Обезьяна был этим недоволен, и поэтому если ему предложить достаточно выгоды, его можно было переманить… Пылевой Дракон подумал что это вполне возможно, и поэтому решил действовать через него…

Однако после нескольких дней усилий, Толстая Обезьяна полностью разрушил планы Пылевого Дракона…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 724. Алхимия**

Этот план был довольно простым, но подлым…

Тот факт что ему не удалось соблазнить Толстую Обезьяну, был свидетельством того насколько надежным человеком он был… Однако в их гильдии было много других талантливых игроков, и Кроваво-Красный Военный Флаг уступал лишь Столице Славы…

«Сколько он тебе предлагал?» — спросил Лу Ли. Ему было любопытно узнать сколько Кроваво-Красный Военный Флаг был готов заплатить за победу над Правящим Мечом.

«Один миллион авансом, и мне не придется ничего делать в топ-100. Однако если я саботирую матч в топ-1 б, то они были готовы заплатить мне еще два миллиона…»

«Два миллиона!» — Лу Ли почувствовал легкое головокружение.

Неужели у больших гильдий были машинки для печатания денег? Они были готовы заплатить три миллиона ради всего одного матча в топ-16?

«Да, а если бы я сделал это в четвертьфинале, то они бы заплатили мне три миллиона, в полуфинале — четыре миллиона, и пять миллионов за финал!» -сказал Толстая Обезьяна, после чего выкрикнул — «Эти чертовые собаки действительно щедры!»

Лу Ли был поражен!

Даже у него не было таких денег! Однако они предлагали пять миллионов долларов за саботаж одного матча, что в сумме составило бы шесть миллионов!

На такие деньги, обычная семья могла комфортно прожить до конца своих дней!

«Почему ты отказался? Это ведь 5 миллионов долларов.»

Лу Ли был немного расстроен… Если бы ему предложили такие деньги, он был бы готов сделать что-угодно…

«Босс, почему у тебя нет никакой веры в меня?» — презрительно спросил Толстая Обезьяна.

«Прости, я просто все еще поражен.» — Лу Л и извинился, после чего поднял бокал и продолжил — «Но пять миллионов это немалая сумма… Толстая Обезьяна, разве ты все еще не студент колледжа?»

«Образование тут ни при чем — если бы я сделал нечто подобное и об этом бы узнали, моя карьера была бы закончена… Я считаю что смогу заработать большее пяти миллионов за свою карьеру! В этом году мне всего девятнадцать, и если я буду играть еще пятнадцать лет, сколько денег я смогу заработать? И даже если бы об этом не узнали, я б все равно переметнулся на сторону кроваво-красного военного флага… Я не хочу делать подобного.» — объяснил Толстая Обезьяна.

«Похоже что ты уже думал об измене…» — Лу Ли потерял дар речи.

«Хе-хе, думать об этом вполне нормально, босс. Если бы ты был на моем месте, ты бы возможно уже согласился, но я считаю что пяти миллионов недостаточно чтобы купить мое будущее.» — упрекнул Толстая Обезьяна.

«Ладно, я больше не буду спрашивать об этом.» — вздохнул Лу Ли.

На самом деле он был всего на несколько лет старше Толстой Обезьяны, и если бы он поступал в колледж, он бы вероятно еще не закончил его… Но несмотря на это, у него было мышление гораздо более старшего человека… Из-за этого у него было больше общего с Кубическим Корнем, который выпустился уже много лет назад.

«Босс, ты можешь быть уверен — Толстую Обезьяну не так легко соблазнить!» -гордо сказал Толстая Обезьяна — «Кроме того я рано или поздно выиграю тебя.»

В течении следующих нескольких дней, Лунный Свет не хотел участвовать в матчах…

На самом деле Лу Ли тоже не хотел драться с новичками которые падали после всего нескольких атак, поэтому их команду обычно представляли Толстая Обезьяна и Котенок Любит Мясо.

Толстая Обезьяна убивал первых двух-трех игроков, после чего наступала очередь Котенка.

В этот момент она наконец-то продемонстрировала свою силу, поскольку она с легкостью уничтожала оставшихся игроков.

Боевые стили Котенок Любит Мясо и Толстой Обезьяны полностью отличались! Толстая Обезьяна был как опрометчивый маленький ребенок, в то время как Котенок Любит Мясо была медленным стариком.

Она не торопилась и принимала взвешенные решения, из-за чего казалось будто она движется в замедленном темпе.

А ее случайные движения и милое выражение лица, еще больше усиливали эту иллюзию.

Не было никаких сомнений в том что ее очень хорошо натренировал ее отец, который являлся тренером…

Перерождение Лу Ли вызвало некоторые изменения в этой жизни, поскольку команды обнаружили силу Чернокнижников гораздо раньше, и уже начали исследовать и разрабатывать новые стратегии.

Тем временем война между Правящим Мечом и Королевской Семьей Гангнама продолжалась!

Обе стороны были полностью вовлечены в войну, и даже профессиональные игроки не были исключением! После своих матчей они участвовали в PVP и убивали до десятка игроков в день! Толстая Обезьяна и Лунный Свет убивали так много игроков, что они практически постоянно были покрыты кровью!

Даже Лу Ли не мог сидеть на месте, и иногда выходил на улицу чтобы убить нескольких важных фигур Королевской Семьи Гангнама. Однако большую часть времени он все равно тратил на кач.

«Мой опыт навыков торговли застрял… Лу Ли, как мне получить последнее очко опыта? Неужели я почти на уровне Эксперта?» — спросил Рисовые Шарики с Кунжутом.

Лу Ли нуждался в его Алхимии чтобы выполнить квест Воргена, поэтому он уделял этому вопросу много внимания.

«Да, я помогу тебе выполнить квест для этого. Он немного сложный.» — сказал Лу Ли.

До достижения Уровня Эксперта, задания навыков торговли были довольно простыми. Однако как только вы достигали уровня Эксперта, то дальнейшее продвижение становилось намного сложное…

Алхимия была популярной профессией, и Уровень Эксперта не только добавлял новые зелья, но и еще больше ответвлений для специализации.

Алхимия разветвляется на такие специализации как Зелья, Лекарства и Предметы.

Специализация Зелья позволила алхимикам создавать дополнительные виды Зелий Исцеления или Маны.

Многие алхимики выбирали эту специализацию, поскольку она могла принести много денег. Потому что рецепты таких зелий как правило были дешевле, и поэтому быстро отбивались. Несмотря на то что маржа была меньше, это была самая прибыльная специализация.

Специализация Лекарства позволила алхимикам создавать дополнительные продукты для увеличения атрибутов!

Помимо увеличения статов, они также могли улучшать урон, скорость передвижения и защиту! Эта специализация была очень популярна и востребована в гильдиях.

Что касается специализации предметов, то она позволяла алхимикам производить дополнительные предметы во время алхимии.

Эта специализация была очень популярна благодаря элементу удачи. Если игроку повезет, то он мог быстро разбогатеть!

Однако удача редко бьет дважды в одно место, поэтому эта специализации не приносила столько же денег как две другие…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 725. Темнолесье**

К тому моменту как Лу Л и прибыл на место, Рисовые Шарики с Кунжутом уже принял квест.

Этот квест было довольно просто получить, и это мог сделать любой игрок. Однако сложность квеста варьировалась от игрока к игроку…

У кого-то вроде Хачи Чан, квест вероятно будет очень простым…

Но к сожалению сейчас Хачи Чан не могла помочь Рисовым Шарикам… Похоже что она нашла способ ускорить процесс роста ее дракона…

Ее удача была источником большой зависти, и даже Лу Ли восхищался ею…

Даже в его прошлой жизни, он знал всего горстку игроков у которых были летающие ездовые звери, и половина из них были друидами! В данный момент игра работала всего три месяца, однако она уже была на грани получения летающего ездового зверя! Однако она была вероятно одним из нескольких игроков, которые никак не нарушат игровой баланс получив летающего зверя…

«Ну что, какой тебе достался квест?» — спросил Лу Ли. Он надеялся что квест полученный Рисовыми Шариками не будет слишком сложным…

«Мне нужно отправиться в Темнолесье и найти Мадам Еву. Я думаю что это простое поручение, поэтому оно не должно быть слишком сложным.» — радостно сказал Рисовые Шарики с Кунжутом.

«Ох… возможно.» — услышав его слова, Лу Л и с горечью вздохнул.

«Черт, это вовсе не простое поручение!» — внутренне выругался Лу Ли.

Темнолесье находилось в Сумеречном Лесу. Лу Ли уже бывал там, и имел дело с Ночным Дозором… Многие игроки Правящего Меча присоединились к этой маленькой фракции, поэтому можно даже сказать что она принадлежала им!

Мадам Ева была странной женщиной, которая жила в дикой природе и всегда думала что ее кто-то хочет схватить…

Лу Ли слышал о ней от хозяина Таверны.

Сумеречный Лес всегда был окутан синим туманом, и в воздухе было много были.

Похоже что здесь недавно прошел дождь, потому что дорога была очень грязной… Это был минус виртуальной реальности — ЛуЛи и Рисовым Шарикам пришлось физически тащиться по грязи, а также иногда отбиваться от монстров…

Их целью был заброшенный лагерь, расположенный там куда монстрам было трудно добраться.

Остановив Рисовые Шарики, Лу Ли несколько раз постучал в дверь рукоятью своего кинжала. Вскоре после этого изнутри вырвался зеленый туман, который забрал треть HP Рисовых Шариков!

«Какая безжалостная ловушка.» — выругался Рисовые Шарики с Кунжутом.

Эта ловушка была довольно хитрой, поэтому неудивительно что мадам Ева могла выжить одна в лесу…

После того как деревянная дверь открылась, изнутри вышла женщина которой было около 40-50 лет, и представилась. После того как они объяснили ей причину своего визита, она пригласила их внутрь.

Этот дом был построен солдатами которые когда-то были здесь размещены. Он был сделан из камня, и поэтому выглядел довольно крепким.

Однако зеленый мох на стенах делал этот «дом» больше похожим на дом с привидениями… Трудно было себе представить, что мадам Ева покинула безопасный город и решила поселиться здесь…

«Вы пришли чтобы помочь мне?» — спросила мадам Ева

«Да, мы получили квест в котором упоминалось что вы столкнулись с некоторыми проблемами.» — ответил Рисовые Шарики с Кунжутом.

Мадам Ева немного помолчала, после чего сказала: «Я астролог, поэтому я надеюсь что вы примете и поверите в мое предсказание.»

«Эм… хорошо.» — Рисовые Шарики с Кунжутом был немного неуверен.

Техники предсказания были обычным явлением в эпоху троллей, но сейчас их в основном считали обманом… Если бы это было не для квеста, то Рисовые Шарики с Кунжутом вероятно не согласился бы…

Несколько лет назад, после того как мой муж погиб в войне против Нежити, я переехала сюда с моей внучкой в надежде забыть об этом.» — несколько смущенно сказала мадам Ева — «Но в последнее время я чувствую что моя внучка стала беспокойной. И теперь она оказалась в опасности…»

«Что? Где сейчас ваша внучка?» — оглядываясь спросил Рисовые Шарики с Кунжутом.

«Я отправила ее в безопасное место… Пожалуйста не перебивайте меня! Я использовала свои гадальные карты, и увидела что Смерть нацелилась на мою внучку. После дальнейшего расследования, я обнаружила след того что может вызвать эту ужасную вещь. Карты назвали мне имя, и это Сталван.» — объяснила мадам Ева.

«Вы знаете этого Сталвана?» — спросил Рисовые Шарики с Кунжутом.

«Я никогда раньше не слышала об этом человеке, и моя внучка тоже его не знает. Я не нравлюсь жителям города, но вы можете пойти к клерку — Далтри, и попросить у него перепись горожан.» — сказав это, мадам Ева замолчала. Она была загадочной женщиной, которая дала запутанный квест…

После этого Рисовые Шарики с Кунжутом и Лу Ли вернулись в Темнолесье, где Лу Ли поздоровался с охранниками. Узнав о прибытии ЛуЛи, радостные охранники привели его в главный административный зал.

Как только он вошел внутрь, он увидел Далтри, который был погребен среди кучи книг и документов.

Подняв голову он увидел ЛуЛи, после чего быстро вышел из-за стола чтобы выразить ему свое почтение.

«Сэр, давно не виделись.»

«Что происходит?» — Рисовые Шарики с Кунжутом немного запутался. Он не понимал почему у Лу Ли были такие хорошие отношения с этим НИПом.

«В прошлом я участвовал в их охотничьих квестах.» — коротко объяснил ЛуЛи.

«Ваш компаньон работал с нашим командиром Алтеей, и сражался с могучим Мор’Ладимом.» — с улыбкой на лице сказал клерк — «Я не участвовал в той битве, но все что вы сделали, распространилось по всему городу! Спасибо вам за все что вы сделали для Ночного Дозора, и пожалуйста примите уважение этого скромного гражданина.»

Сказав это, клерк снова поклонился Лу Л и.

«Я почти ничего не сделал, поэтому это немного неловко.»

В этот момент Лу Ли был немного смущен. Той ночью именно командир Алтея сражалась с Мор’Ладимом, а решающим фактором стала Сара — дочь Мор’Ладима…

После обмена формальностями, Лу Ли наконец назвал причину их визита.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 726: Чертовое поручение**

«Мадам Ева…»

Далтри посмотрел на них со странным выражением лица. Если бы не дружба между ЛуЛи и Ночным Дозором, то он бы наверное начал издеваться над ними…

«Я знаю что вы не верите в гадания, но я получил подобную информацию из другого источника. Я думаю что мы должны принять это всерьез, чтобы это не оказался еще один Мор’Ладим…» — сказал ЛуЛи.

Похоже что эти слова тронули клерка, потому что Далтри кивнул и согласился: «Хорошо, я помогу вам узнать о Сталване.»

В игровом мире где не было компьютеров, поиск информации был очень сложной задачей… В этом здании была огромная комната, специально предназначенная для хранения этих документов…

К счастью Далтри работал в Темнолесье уже более десяти лет, и поэтому был хорошо знаком с этим местом.

Потратив чуть больше получаса, он наконец-то нашел дело Сталвана.

«Согласно делу, он простой учитель.»

Далтри довольно пренебрежительно относился к Стальвану — Какую угрозу может представлять учитель?

«Моя интуиция говорит мне что с этим человеком что-то не так.» — продолжил Лу Ли, ссылаясь на свою выдуманную интуицию.

«В таком случае вы можете взять это дело, но верните его после того как закончите.»

«Спасибо вам, а также Ночному Дозору.» — благодарно сказал Лу Ли.

После этого они с Рисовыми Шариками нашил укромное место, и начали изучать дело.

На самом деле в деле была записана лишь очень грубая информация… Там было лишь простое описание его пола, возраста, истории и внешности.

Луноречье.

Это был единственный ключ к их следующей цели.

Если они хотели попасть в Луноречье, им нужно было пройти Западные Пустоши… Однако благодаря телепорту, это было очень просто…

Однако Лу Ли чувствовал что это еще не конец… До одного из обновлений игры, подобные квесты специализации были очень сложными…

Некогда красивый город Луноречье был полностью разрушен, а река протекающая через него — высохла… От города остались лишь руины домов охраняемые патрульными и Магами Братства…

Что касается жителей, то они бежали из-за постоянных атак Братства…

Сталван был учителем и работал в бывшей школе Луноречья, но она также была разрушена…

«Здесь действительно мрачно… У кого мы можем что-то узнать?» — мрачно спросил Рисовые Шарики, больше не чувствуя что это было простое поручение…

«Как насчет того чтобы спросить этих монстров?» — дразня спросил Лу Л и.

«Но они всего лишь 20 уровня — как насчет того чтобы просто убить их?» -посмотрев на них, презрительно спросил Рисовые Шарики.

«Хорошо. Я стяну их, а ты убьешь; возможно они дропнут некоторые подсказки.»

Сказав это, Лу Ли ринулся вперед и сделал круг вокруг школы, собрав плотную группу монстров.

Затем Рисовые Шарики с Кунжутом использовал свои АОЕ навыки, после чего большое количество монстров упали на землю…

Быстро залутав их тела, они нашли лишь мусорное снаряжение и некоторые материалы… Однако они также получили то что искали!

Это было письмо!

Сэру Флинтли:

От моих друзей я услышал что вы ищете учителя для своего ребенка. В данный момент я временно живу в гостинице Львиная Гордость, которая находится в Златоземье. Учитывая плохую ситуацию в Луноречье, я был вынужден бросить работу учителя… Я хотел бы стать учителем вашего ребенка, и надеюсь что вы примете мое предложение. При необходимости, мистер Мердок может подтвердить мои способности.

После того как сезон дождей подойдет к концу и дорога станет пригодной, я лично посещу вас.

До встречи.

Сталван Мистмантл.

Кто такой «Сэр Флинтли»?

Лу Ли не знал этого, потому что не выполнил этот квест в своей предыдущей жизни, и не читал о нем… Однако он пришел к выводу что Сэр Флинтли был рыцарем нижнего класса, который был недостаточно известен чтобы иметь свою биографию…

«Что дальше?» — с горьким выражением лица спросил Рисовые Шарики.

«Полагаю что нам нужно отправиться в Златоземье… Ты думал что этот квест будет простым?»

Златоземье был маленьким городком, который располагался неподалеку от Штормграда.

Владельцем гостиницы Львиная Гордость был мужчина средних лет, которого звали Дядя Фарли. Многие игроки общались с ним, и считали его мудрым НИПом.

«Чем я могу вам помочь, детки?»

Лу Ли имел больше опыта общения с НИПами чем Рисовые Шарики, поэтому на этот раз говорил он.

«Мы ищем кого-то по имени Сталван, Сталван Мистмантл. Однако я не уверен что вы его вспомните, потому что он довольно давно останавливался у вас.» Дядя Фарли немного подумал, после чего хлопнул себя по лбу и сказал: «Я вспомнил, он довольно долго оставался у меня со своим другом. Он оставил это письмо, и ушел… Вскоре после этого его друг тоже ушел, и они больше никогда не возвращались. Я больше ничего не помню, потому что это было очень давно.»

«Спасибо, дядя Фарли.» — искренне сказал Рисовые Шарики.

Уважаемому Мердоку:

Привет, спасибо за твою рекомендацию. Благодаря ней, я успешно стал репетитором Тиллоа, дочери сэра Флинтли. Она очаровательная девочка, которая очень интересуется математикой и кажется обожает меня. Поэтому тебе больше не нужно беспокоиться обо мне. Дай мне знать когда в следующий раз будешь в Штормграде, и я угощу тебя парой напитков.

Твой друг Сталван.

Штормград!

Рисовые Шарики и Лу Ли посмотрели друг на друга, и вздохнули.

Они не могли поверить в то что это еще не конец… Почему Сталван не мог остаться в одном месте? Почему он так много путешествовал?

Кроме того в Штормграде было полно аристократов; им будет очень трудно найти одного рыцаря…

Прибыв в Штормград, Лу Ли и Рисовые Шарики начали расспрашивать о сэре Флинтли.

До этого они уже решили что если не смогут ничего найти, они попросят свободных членов гильдии помочь им, а также опубликуют задание в Зале Наемников.

Однако что удивило их, так это то что сэр Флинтли был очень знаменит среди НИПов! Даже охранники у входа в Штормград знали его!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 727. Трагедия**

Лу Ли жил в Дарнасе, поэтому он не часто посещал Штормград. Однако его репутация в Альянсе была довольно высокой, поэтому охранник вежливо отвечал на его вопросы.

Сэр Флинтли был довольно обычным жителем Штормграда, которого вы бы не смогли выбрать если бы он был в толпе.

Однако он был несколько известен из-за своей красивой и вежливой дочери. Герцог Фулхэм даже однажды сделал ей предложение, однако сэр Флинтли уже пообещал ее кому-то другому.

Однако настоящая причина по которой все знают о них, была связана с трагедией…

Описывая это событие, охранник выглядел испуганным. В тот день он патрулировал город, и лично видел ужасную судьбу сэра Флинтли… Даже его знаменитая дочь не была пощажена…

«Кто их убил?» — Лу Л и слегка нахмурился.

Этот квест был таким сложным…

«Убийца до сих пор не пойман… Какая жалость что его красивая дочь не избежала этой трагедии…» — с сожалением сказал охранник.

«Неужели в деле нет никаких улик или подозреваемых?» — спросил Лу Л и.

«Есть один подозреваемый, но его местонахождение неизвестно. В данный момент Братство очень сильно, и поэтому ни у кого нет времени чтобы разбираться с этим делом… Это произошло довольно много лет назад, поэтому я советую вам не тратить свое время. Мне пора возвращайся к работе.» — пренебрежительно ответил охранник.

«Это наверное Сталван, их репетитор?» — продолжил Лу Ли.

«О, откуда ты знаешь?» — удивленно спросил охранник.

«Если ты мне поможешь, то это станет твоим.» — говоря это, Лу Ли достал горсть из 20-30 золотых монет.

Охранник несколько секунд колебался, после чего кивнул.

«Хорошо, но вам нужно немного подождать.»

Лу Ли и Рисовые Шарики с Кунжутом прождали около десяти минут, после чего охранник наконец-то вернулся.

«Я не знаю важно ли это, но я сильно рискую…»

«Если я расскажу об этом Совету, то ты вероятно будешь казнен. Жадность — это непростительное преступление.» — грубо сказал Лу Ли.

Такая жадность была распространена среди охранников…

Штормград уже давно был испорчен аристократами, поэтому если бы дадите им дюйм, они попросят милю…

«Хорошо, хорошо, держи.» — сухо сказал охранник — «Я просто хотел напомнить вам что вы должны держать это в секрете. Теперь дай мне то что я заслуживаю.» Взяв конверт, ЛуЛи передал ему золотые монеты.

Этот конверт был старым и обветшалым… Открыв его, ЛуЛи нашел внутри потрепанное письмо.

Сейчас идет второй месяц моей жизни в доме Флинтли, и я не мог не записать некоторые вещи.

Я обучаю мальчика по имени Тайлер, который просто ужасен… Однако его старшая сестра -Тиллоа, очень умный ребенок. Ее красота также особенно привлекательна.

Я сразу же хорошо поладил с Тиллоа, и обнаружил что она мне нравится… Она всегда молча смотрит на меня с пониманием в глазах…

Я думаю что я действительно влюбился… Она восхищается моими знаниями, и я не думаю что намного старше ее…

Пока я занимаюсь с Тайлером, Тиллоа ухаживает за своим садом на улице, и слушает как я рассказываю о местных обычаях Азерота. Однажды она вошла внутрь, и положила в мою ладонь ярко-красную бегонию. В тот момент я почувствовал как мое сердцебиение участилось…

Письмо уже начало гнить, и в некоторых местах его съели жуки, поэтому ЛуЛи пришлось угадывать некоторые части.

Однако он обнаружил самую важную подсказку — им нужно было отправляться на Летнюю Виллу возле Лесопилки Восточной Долины в Элвиннском Лесу!

«Нам снова нужно двигаться?» — с бледным лицом спросил Рисовые Шарики с Кунжутом.

«Поздравляю ты угадал, но очень жаль что ты ничто не получишь в качестве приза…» — Лу Ли вздохнул — «Просто относись к этому как к забавному приключению. Мне уже стало любопытно узнать, действительно ли Сталван убил своего работодателя, и почему он это сделал.»

Лесопилка Восточной Долины также была знаменитой конной фермой, где разводилось большое количество военных лошадей. ЛуЛи впервые был в этом месте, однако он знал что местные НИПы нанимали игроков чтобы те кормили их лошадей.

Такой простой квест был большой радостью для тех кто испытывал финансовые трудности, потому что в качестве награды давалась целая золотая монета.

«Молодые люди, вы должны бороться за свое будущее, а не возиться с конским навозом.» — с хитрой улыбкой на лице сказал Маршал Хаггард.

«Хм, я знаю о Флинтли. Одной ночью на его вилле был пожар, и я послал людей чтобы потушить его. Но вы должны понимать что там много лет никто не жил, что означает что дерево годами разрушалось…» — сказал Хаггард.

«Боже…» — Лу Ли вздохнул.

Это ведь собственность Штормграда — как этот дядя вообще получил должность Маршалла?

Затем ЛуЛи слабо спросил: «Убирая развалы, вы нашли что-то связанное со

Стал ван ом?»

«Вряд ли, в конце концов до этого это место было несколько раз разграблено…» -сказал Хаггард, после чего внезапно кое-что вспоминал — «Точно, я нашел коробку с вещами, которая была заполнена книгами и вещами. Большинство люди в этой местности неграмотны, поэтому их не интересует подобное…»

«Пожалуйста покажите нам эти вещи.» — ЛуЛи наделся что это был ключ к следующему шагу.

После этого Хаггард отвел их в подвал, где порывшись в куче пыльного мусора нашел остатки вещей Флинтли…

Порывшись в них, Лу Ли обнаружил листок бумаги который лежал между книгами.

Это был почерк Сталвана, однако в словах можно было увидеть гнев, поскольку они были очень беспорядочными…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 728. Истина**

Я еще никогда прежде не был так зол!

Как она посмела сделать это со мной!

Когда я занимался с Тайлером, внутрь вошла Тиллоа со своим женихом!

Он был каким-то необразованным молодым человеком.

Тиллоа даже не представила меня должным образом, и просто сказала — О, это мой репетитор дядя Сталван. Он хороший старик.

Старик! Услышав эту фразу, мое лицо покраснело. Я всего на несколько лет старше ее, но она фактически предала меня…

Мне казалось что мое сердце упало в бездонную бездну отчаяния… Она завладела моими чувствами, однако она оказалась помолвлена! Эта чертова лгунья притворилась что влюбилась в меня, но она просто хотела причинить мне боль! В моем сердце появилось темное чувство, которое с каждой минутой становится все сильнее!

Ни один из аристократов не является хорошим человеком! Мне они и раньше не нравились, но по крайней мере я думал что они хорошие люди. Но теперь я понял что ошибался!

Я вернусь в Сумеречный Лес чтобы уладить некоторые дела, но после этого я заставлю ее отплатить кровью! Однако по сравнению со страданиями которые я сейчас испытываю, это всего лишь небольшая цена…

Прочитав это, Лу Ли и Рисовые Шарики с Кунжутом теперь могли заключить одну вещь — эта семья действительно была убита репетитором.

Сделав большой круг, они вернулись к самому началу — Сумеречный Лес…

«Мы снова застряли… Я думаю что мы просто должны сдаться, и повторно запустить квест через три дня…» — вздохнул Рисовые Шарики — «Почему мой квест специализации такой сложный? В следующий раз нам нужно будет взять с собой какого-то счастливчика.»

Конечно же этим счастливчиком была Хачи Чан…

«Давай отправимся в Темнолесье. Я думаю там кто-то даст нам другую подсказку.» — предложил Лу Ли. Он также начал чувствовать себя беспомощным…

Однако он не был человеком который так просто сдавался! Пока еще была надежда, он будет неуклонно продвигаться вперед!

Вернувшись в Темнолесье, Лу Л и сразу же направился в гостиницу Кровавого Ворона.

«О, посмотрите кто это здесь. Давно не виделись, друг мой.» — сказал Аориана Золотой Зуб, приветствуя Лу Ли с распростертыми объятиями.

«Мистер Аориана, не могли бы вы помочь мне найти одного человека? Кроме того налейте мне пожалуйста один бокал вашего фирменного вина. В последнее время мой друг испытывает стресс.» — войдя в бар сказал Лу Ли.

Обычно Рисовые Шарики с Кунжутом испытывал отвращение к алкоголю, но его депрессия заставила его сдаться и решить выпить…

«Ты так молод, но уже так подавлен.» — наливая напитки пренебрежительно сказал Дворф.

«Вот что случилось…» — после этого Лу Ли начал делиться с ним всем процессом их квеста.

«Сталван…» — пробормотал Дворф, после чего сказал — «Это имя очень распространено, но я знаю необычного человека который живет в северо-восточной части леса. Его также зовут Сталван, и он редко приходит в город. Однако там где он живет водятся мертвые гули, поэтому трудно представить как он там живет…»

«Отведите нас к нему!» — Лу Л и был вне себя от радости.

«К чему такая спешка? Он никуда не убежит.» — сказал Аориана — «Я слышал как он говорил „все дворяне — твари“… Если он является маньяком с глубокой ненавистью к дворянству… тогда возможно ли что он имеет какое-то отношение к пропавшим дворянам города?»

«Вполне возможно.» — кивнул Лу Ли.

«Но нам нужны доказательства. Давай сначала посетим Алтею.» — сказал владелец таверны, после чего они радостно вышли из таверны.

Алтея Эбонлок — командир Ночного Дозора, только что вернулась со своей командой. Судя по их ранам, было очевидно что у них только что был бой.

«Приветствуем!» — увидев Лу Л и, все Паладины немедленно обнажили свои мечи и выразили свое почтение.

Несмотря на то что эти солдаты лично не были на месте, они все слышали о жестокой битве и храбрости Лу Ли. Однако еще одним важным фактором было то, что около десяти игроков в этой команде из пятидесяти человек были из Правящего Меча!

К этой небольшой фракции присоединилось уже более 40 игроков Правящего Меча! Они полностью интегрировались в войска Ночного Дозора, и уже почти стали профессиональными солдатами, ежедневно следуя за НИПами и отправляясь на боевое патрулирование. Этот процесс был очень сложным, но выгода была очевидна.

Они получали хорошие навыки, много опыта и стандартные награды за службу…

Эти игроки уже достигли 41 уровня, и были в первых рядах рейтинга уровней! Это была очень важная скрытая сила Правящего Меча!

После обмена формальностями, Лу Ли сразу же перешел к делу. В одном он и Ночные Стражи были очень похожи — они не любили ходить вокруг да около.

«Командир, я принес некоторые подсказки по делу об убийстве. Пожалуйста посмотрите…»

«Мы ищем этого убийцу уже много лет. Давайте сравним его почерк с почерком убийцы. Если они совпадут, то мы сможем осудить его! Позовите Далтри.» -сказала Алтея Эбонлок.

Вскоре в комнату вошел Далтри, и начал сравнивать почерк. Будучи ответственным за городские архивы, он очень хорошо распознавал почерк.

После нескольких минут сравнения, он дал положительный ответ.

«Сталван Мистмантл скорее всего является преступником! Друг, мне снова нужно побеспокоить тебя.» — сказал Алтея.

Он был простым учителем, поэтому не стоил ее времени.

«Конечно, в любом случае это цель моего задания.»

Правда наконец-то была раскрыта, и поэтому Лу Ли обрадовался.

«Кто-нибудь хочет ему помочь?» — спросила Алтея.

«Госпожа, мы готовы помочь.» — игроки Правящего Меча сразу же сделали шаг вперед.

Алтея определенно не возражал против этого; она знала что эти солдаты сильны, и не умрут так просто. Кроме того даже если они умрут, они все равно скоро вернутся назад…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 729. Ненависть**

После пополнения команды, Лу Ли и остальные забрались на своих ездовых зверей и выбежали из города.

После 35-го уровня игроки могли купить самых базовых ездовых зверей в любом главном городе. Однако шанс выпадения книги навыка базовая езда верхом был крайне мал…

Но поскольку Рисовые Шарики был богатым игроком, он просто купил эту книгу…

С другой стороны, всем игрокам Правящего Меча которые были частью Ночного Дозора, также выдавались свои ездовые звери. Это был один из плюсов присоединения к небольшой фракции.

Покинув город, они направились на северо-восток и вскоре увидели несколько простых домов которые были покрыты зарослями.

«Какие монстры обитают в этой области?» — прибыв к этому месту, Лу Ли спросил паладина сидящего рядом с ним.

«Босс, в основном в этой области водятся Вурдалаки, однако они не сильнее чем большинство монстров 45 уровня. Поэтому мы должны быть в состоянии справиться с ними.» — сказал Паладин, после чего добавил — «Однако согласно данным Ночного Дозора, сюда может прибыть подкрепление Армии Плети…»

«Похоже что мы должны приложить больше усилий. Приготовьтесь к бою!» -решительно крикнул Лу Ли. Он никогда не недооценивал своих врагов!

Рассвет был известен неопределенностью своих квестов. Исходя из того как обычно работали квесты, сложность квеста возрастала в зависимости от количества вовлеченных игроков.

Услышав слова ЛуЛи, два защитных Паладина быстро надели свои Щиты.

Паладины были универсальным классом — они могли лечить, наносить урон и танковать урон. Поэтому они хорошо подходили для любой формации.

Во многих западных играх, Вурдалаки были классическим монстром нежити, и Рассвет не был исключением. Структура Армии Плети (я раньше неправильно переводил) в основном состояла из таких обычных существ как Вурдалаки и Стежки. Рыцари Нежити и подобные монстры были намного реже.

Поэтому в целом, с Вурдалаками было намного проще иметь дело. У них было всего два навыка — Обнаружение Невидимости и Чума — которые были абсолютно бесполезны против Паладинов… ЛуЛи едва пришлось пошевелить пальцем, поскольку все монстры быстро умерли от священных навыков паладинов…

Вскоре после этого Лу Ли увидел их главную цель — Сталвана, или точнее трансформированного Сталвана.

В этот момент в нем больше нельзя было увидеть элегантность учителя, потому что он превратил себя в Поганище.

Поганища состояли из различных частей тела. Эти грязные монстры разрывали своих врагов на части, после чего выбирали понравившиеся им части и прикрепляли к себе. Из-за этого их изуродованы тела постоянно капали кровью, и воняли отвратительным запахом.

Поганища являлись солдатами среднего звена в Армии Плети.

Вурдалаки обычно думали только о своем животе, и отказывались двигаться пока они не будут сыты; с другой стороны, у Поганищ не было собственных мыслей, и они лишь подчинялись приказам своего хозяина, что делало их идеальными машинами для войны. Поэтому Маги Армии Плети постоянно пытались усовершенствовать этот вид монстров.

Поганище которая появилось перед ЛуЛи и остальными, было около трех метров в высоту.

«Может нам попросить подкрепление?» — спросил один из паладинов.

«В этом нет необходимости; это всего лишь полу-босс.» — изучив монстра сказал ЛуЛи.

Без поддержки темной магии Кел’Тузада, Сталван был всего лишь полу-боссом. Единственной пугающей частью был тот факт, что его внешний вид был сильно преувеличен…

«Бесстрашие!»

После того как защитные Паладины ударили мечами по своим щитам, вокруг них распространилось кольцо света.

Даже ЛуЛи получил положительный бафф — атака + 5%, критический удар + 5%, и 10% бонусного урона монстрам темного типа. Это был очень сильный бафф.

«Сталван Мистмантл, ты раскаиваешься в своих грехах?» — обрабатывая свой кинжал ядом спросил ЛуЛи. Эффект яда по нежити был практически незначительным, но это все же было лучше чем ничего!

«Кто вы такие? Я не имею к вам никакого отношения.» — сказал Сталван.

«Сталван, во имя священного света, ты должен предстать перед судом Ночного Дозора!» — закричал один из паладинов позади ЛуЛи.

Этот игрок очень сильно увлекся игрой…

«Судом? Почему тех дворян не судят? Почему Тиллоа не осудили? Ее преступления намного хуже чем убийство — она уничтожила мое сердце!» -закричал Сталван.

«Сталван, ты шут.» — сказал ЛуЛи, пытаясь спровоцировать этого полу-босса — «Тиллоа никогда бы не влюбилась в тебя — старого и тупого преподавателя…»

Все эти оскорбления глубоко ранили сердце Сталвана.

В любви не было ничего плохого.

История Сталвана была довольно распространена… Когда ваша любовь не отвечала взаимностью, пустота в вашем сердце постепенно расширялась. Что касается Сталвана, то он в конце концов был поглощен этим чувством…

Как Тиллоа на самом деле относилась к Сталвану?

ЛуЛи считал что она действительно несет определенную ответственность за эту трагедию. Возможно все дело было в гордости молодой девушки — возможно она хотела почувствовать себя лучше будучи популярной, поэтому соблазнила своего репетитора…

«Нет, она любила меня! Она предала меня только потому что я не был частью знати! Вы все псы дворянства, и должны умереть! Ну же, станьте частью меня и мы станем более сильным существом! Пламя Плети должно сжать небеса…» -говоря это, Сталван начал сумасшедшим образом размахивать своими цепями.

«Босс, мне кажется что он впадает в безумие.» — сказал один из паладинов.

«Ага, это именно то что нам нужно. Разумных Поганищ слишком сложно убить…»

В Чумных Землях водилось несколько Поганищ, и все они были элитными монстрами. Но несмотря на это, почти никто не мог их победить…

Однако Поганище перед ними был полу-боссом, что означает что с ним было еще сложнее иметь дело.

Лу Ли использовал слабость Поганищ- их медленную скорость передвижения, и был очень подвижен. Несмотря на то что большинство игроков в их команде были ближнего боя, Поганище был гигантского размера, из-за чего ему было очень сложно поворачиваться… Это позволяло игрокам легко атаковать и быстро уклоняться.

Из-за того что Сталван впал в безумие, у него действительно был огромный урон. Однако почти вся их команда состояла из паладинов, поэтому он не мог мгновенно убить их…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 730. Слепая Мария**

Через несколько минут боя и смерти трех паладинов, Лу Ли и остальные наконец-то убили Поганище.

Помимо монет, полу-босс также дропнул два предмета.

Одним из них была Монета Сталвана, на которой был выгравирован маленький абзац: «Вы грязные дворяне, отказались помочь двум влюбленным быть вместе только потому что один из них не был ровней другому? Желаю вам всех -смерти!»

Похоже что Сталван до самого конца жил в своем собственном мире…

Некоторые люди говорили что если любовь человека не отвечала взаимностью, то им нужно было столько же ненависти чтобы заполнить пустое место в их сердцах…

Поскольку у молодой девушки было слишком много хороших качеств которых у него не было, его любовь стала восхищением, которое затем переросло в воображение… Однако как только его воображение было разрушено, разрыв между их социальными статусами и его низкая самооценка привели его в бешенство… Из-за этого обычный учитель взял в руки нож и совершил жестокое преступление…

Эта монета была сувениром, и у нее не было реальной ценности. Однако богатые игроки которые любили собирать разные предметы, с удовольствием купят ее по высокой цене.

Другим предметом оказался квестовый предмет Рисовых Шариков — Кольцо Мистмантла.

Согласно квесту им нужно было доставить это кольцо мадам Еве.

В доме Сталвана они нашли много монет и несколько предметов, лучший из которых был серебряного класса…

Кроме этого, в доме также было несколько разорванных кусочков бумаги, которые больше интересовали Лу Ли. Осторожно склеив их, он обнаружил скрытый раздел в истории Сталвана.

Много лет назад, после того как я вернулся, один из Личей Плети заинтересовался мной. Он увидел во мне сильную ненависть. Верно — я ненавидел этот мир! Потому что он никогда не относился ко всем людям одинаково…

Но поскольку я любил Тиллоа… я был готов сделать что-угодно…

Боже, почему все так обернулось?

Неужели это все было просто шуткой? Моя ненависть начала бесконечно усиливаться, и я чувствовал зов лича — «Доверься мне.» — снова и снова говорил он.

После этого я пал и стал Нежитью…

Затем я убил девушку, а также всю ее семью…

Каждый раз когда мне становилось больно, мне приходилось убивать чтобы снять боль…

Лу Ли повезло что этот полу-босс еще не был 50-го уровня, иначе их бой не был бы таким простым… Воскресив мертвых членов команды, они потащили гигантское тело Сталвана обратно.

Вскоре они притащили гигантский труп Поганища в город. Толпа горожан и солдат собрались чтобы посмотреть, после чего репутация Лу Ли и остальных снова возросла.

Затем труп Сталвана был Очищен паладинами, и похоронен неподалеку от города.

После этого Лу Ли попрощался с Алтеей, после чего они с Рисовыми Шариками отправились к мадам Еве.

«Спасибо вам. Теперь карты говорят мне что моя внучка в безопасности.» -довольно заключила мадам Ева.

«Тогда мы пойдем и завершим наше задание.» — радостно сказал Рисовые Шарики с Кунжутом.

Этот квест длился десять часов, за которые они побывали во многих местах… Если бы не помощь Лу Ли, Рисовые Шарики не был уверен в том смог бы он вообще завершить его или нет…

«Вор, можешь ли ты мне помочь кое с чем?» — увидев что они собрались уходить, мадам Ева внезапно позвала Лу Ли.

Лу Ли оказал огромное влияние на этот квест, поэтому Система не проигнорировала его вклад.

Услышав это, Рисовые Шарики кивнул в сторону Лу Л и и ушел.

На самом деле Лу Ли хотел отклонить ее просьбу… Потому что серия квестов мадам Евы была слишком хлопотной… Если бы не его репутация и связи с Ночным Дозором, то их ситуация не была бы такой радужной…

Заметив нерешительность Лу Ли, мадам Ева попыталась надавить на жалость.

«Что может сделать такой бедный и старый человек как я? Мне нужны Призрачные Волосы, но снаружи слишком опасно… Я слишком стара и слаба для этого… Храбрый эльф, можешь ли ты мне помочь?»

«Как пожелаете.» — неохотно сказал Лу Ли. Он надеялся что это будет простой квест.

«На одной из старых ферм расположенной на холме к югу от города, есть бедное и жалкое привидение — Слепая Мария. Возьми эту Призрачную Расческу и расчеши ее волосы, после чего принеси щетку мне. После этого я смогу снять с нее Призрачные Волосы. Но будьте осторожен, тьма все еще окружает этот дом!»

Лу Ли потер свои мурашки, после чего отправился на охоту за приведениями…

Слепая Мария была призраком которая жила в старом доме к югу от города. Она носила ярко-фиолетовую одежду, из-за чего ее лицо казалось еще бледнее…

Несмотря на то что она была пассивным монстром, Лу Ли осторожно подошел к ней и вынул расческу чтобы расчесать ее волосы.

Лу Ли был вполне уверен в этом аспекте, потому что он с детства расчесывал волосы Лу Синь. Лучше всего у него получалось заплетать хвостики. Из-за этого одноклассники Лу Синь завидовали тому что у нее был такой хороший и заботливый брат.

Достав расческу, Лу Ли начал осторожно расчесывать Слепую Марию. Несмотря на то что Слепая Мария ничего не видела, она все же чувствовала что он делает.

Поэтому она взмахнула своими волосами и в ужасе закричала: «Нет! Убери это! Убери от меня расческу! Я монстр, и никто больше не находит меня милой!»

Это была еще одна трагедия…

Одной ночь много лет назад, трупы убитые Армией Плети восстали из мертвых первыми жертвами стали ближайшие жители… Семья Слепой Марии стала одной из них…

Слепая Мария находилась под защитой своей семьи и поэтому она выжила, однако ее глаза были испорчены…

После этого у нее случилось лихорадка, и она постоянно несла чушь; однако через несколько дней она внезапно проснулась, но забыла о том что произошло… После того как она спросила что произошло, ей сказали что ее родители отправились на задание.

После того как она скончалась, она стала призраком и начала бродить вокруг в ожидании возвращения своей семьи…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 731. Драконьи Топи**

«Дитя, ты без сомнения храбрый воин. Я могу лишь стареть сидя в этом доме, и молиться за твою безопасность. Я потратила много усилий чтобы сделать этот предмет, поэтому я надеюсь что используешь его для убийства монстров Плети.» — вздохнула Мадам Ева.

Услышав ее слова, Лу Ли взял предмет — красивую пару Перчаток.

Против Плети (золото): +40 брони, +30 ловкости, +1 б силы, + 10% критического удара.

Особый эффект 1: наносит на 30% больше урона монстрам Плети; особый эффект 2: после того как ваше HP падает ниже 30%, появляется определенная вероятность нанести цели трехкратный урон.

Требование: 40 уровень;

Прочность: 84/84.

В этот момент Лу Ли все еще использовал перчатки 15-го уровня.

Если честно, то на данном этапе игры это снаряжение уже было ниже среднего… Если бы не особые эффекты, то Лу Л и бы уже давно не носил их…

Поскольку у него был более широкий спектр мобильных эффектов, ему больше не так нужны был эффект этих перчаток… С другой стороны если он сменит их на эти Против Плети, то его урон заметно увеличится!

Кроме того у него также появится больший выбор возможных мест для кача.

В Чумных Землях было полно монстров Плети, а эти перчатки увеличивали его урон против плети на 30%!

Однако перед этим Лу Л и сначала нужно было завершить квест Воргенов.

В прошлом Лу Ли использовал алтарь Воргенов чтобы улучшить свое кольцо, после чего согласился в течение трех месяцев завершить квест «Проклятие Воргенов». Если он провалит этот квест, то в качестве наказания потеряет три уровня.

Если у квеста было такое серьезное наказание, то его награда тоже будет огромной!

Лучше всего будет если он получит очки навыков, потому что сейчас Лу Л и не особо было нужно новое снаряжение…

Чтобы выполнить этот квест, ему нужно было всего одно Зелье Травы Лунного Света.

Для получения этого зелья было три условия. Помимо необходимого уровня Алхимии, вам также нужны были материалы и рецепт.

Если Лу Ли не ошибался, то для изготовления этого зелья нужно было 260 опыта Алхимии. Сейчас Рисовые Шарики уже достиг 250 опыта, поэтому ему нужно было еще всего 10 очков опыта.

Поэтому ЛуЛи уже нужно было поторопиться, и первым делом он планировал украсть рецепт.

Конечно самому это сделать было очень сложно, поэтому ЛуЛи потратил несколько очков гильдии чтобы нанять нескольких воров.

После этого Гноллы в Бесплодных Землях оказались в беде… Как только они появлялись, их сразу же грабили и убивали…

Весь этот процесс занял всего около 20 минут!

Если бы ЛуЛи действовал самостоятельно, то не было никакой гарантии того что он нашел бы его до окончания игрового времени… Это показывало выгоду наличия денег и власти…

После получения рецепта, ЛуЛи сосредоточился на материалах.

Одним из основных материалов этого зелья был «Призрачный Гриб». Однако посколькуЛуЛи нашел несколько в Мародоне, ему нужно было найти всего один материал — Траву Лунного Света.

Трава Лунного Света являлась редким материалом. Поскольку ЛуЛи не смог найти ее на аукционе, ему пришлось собирать ее самостоятельно…

Немного подумав, Лу Ли решили искать ее в Драконьих Топях. У Лу Ли не было другого выбора, поскольку из-за редкости, Трава Лунного Света в других местах практически мгновенно собиралась… Только в таких местах как Драконьи Топи, где количество игроков все еще оставалось низким, у Лу Л и был шанс найти этот материал.

Конечно это была официальная информация. На самом деле это было единственное место где появилась Трава Лунного Света…

После того как раса Воргенов станет доступной, Трава Лунного Света станет еще более ценной и многие люди начнут рисковать всем ради нее.

Самой сложной частью этой экспедиции, был уровень Лу Ли… Дело в том, что многие монстры в этой области были 50 уровня, и среди них даже были элитные монстры!

Поэтому Лу Л и не мог силой проложить себе путь…

Драконьи Топи являлись частью карты Пылевых Топей.

Как и предполагалось из названия, Пылевые Топи были грязным болотом, которое было покрыто травой, кустами и ивами…

Дорога в болоте была мокрой и опасной, и все кто пытался пересечь это место пешком должны были идти по грязи… Количество игроков погибших из-за болота, было почти эквивалентно количеству тех кто умер от рук монстров…

Потратив кучу времени в болоте, Лу Ли наконец-то достиг входа в Драконьи Топи.

Драконьи Топи было вероятно единственным местом, где гнездо черных драконов соседствовало со средой обитания людей и тауренов. Этим гнездом управлял гигантский Огнебор, однако даже такое сильное существо как он, являлся слугой Ониксии.

Ониксия была принцессой черных драконов.

Она долгое время скрывалась под ложной личностью в Штормграде, развращая правительство изнутри. Однако затем она была найдена маршалом Реджинальдом Виндзором, и стала разыскиваемым персонажем в Азероте.

В глубине болота находилось гигантское подземелье — Логово Ониксии.

Из-за того что в этом подземелье можно было получить ездового зверя Дракон Ониксии, оно было очень популярно среди игроков.

Однако внутрь можно было пройти только после достижения 50-го уровня… В данный момент любой монстр внутри мог с легкостью убить Лу Ли, и поэтому он не собирался навещать принцессу…

Лу Ли был заинтересован только в том чтобы собрать несколько растений и уйти…

Завершив все приготовления, Лу Л и пробрался в Драконьи Топи и вскоре столкнулся с самым распространенным монстром в этом районе — Драконоид.

Драконоиды не были настоящими драконами, и также не являлись продуктом межрасового романа. Они были лишь существами созданными драконьей

магией.

Эти монстры были 48 уровня, что было на пять уровней выше Лу Л и…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 732. Бой**

Лу Ли немного подумал, после чего отказался от желания испытать этих монстров.

Их было непросто победить, поэтому Лу Ли решил избежать их. В конце концов он пришел сюда не для того чтобы убивать — ему просто нужно было собрать Траву Лунного Света…

После некоторых усилий, Лу Ли наконец-то обнаружил первую Траву Лунного Света.

Это растение пряталось среди других растений. У него были темно-зеленые листья и маленький белый цветок, из-за чего его было очень трудно отличить от других.

Однако около этой Травы Лунного Света стояло два Драконоида…

Подождать пока они уйдут, а затем сорвать растение было просто нереально… Кроме того один из них всегда смотрел на Траву, поэтому не было никакой надежды на попытку скрытно собрать траву…

Похоже что его единственным выходом было насилие…

Немного подумав, Лу Ли отказался от идеи позвать подкрепление. Власть это конечно хорошо, но если он будет постоянно полагаться на других, он в конечном итоге падет как Без Печальный…

Когда-то он был Богом-Магом, но стал настолько слабым, что даже такой новичок как Лу Л и смог убить его…

Для большинства игроков то что Лу Ли убил Без Печального было просто легендой, однако это событие оказало огромное влияние на этих двух игроков. Без Печальный снова начал работать над собой, пытаясь вернуться на вершину; а Лу Ли с другой стороны постоянно напоминал себе что нельзя становиться легкой мишенью для других.

Выбрав наиболее подходящий маршрут где не было слишком много грязи и воды, Лу Ли медленно стал невидимым и начал красться.

Однако ближайший к нему Драконоид казалось что-то заметил, и сразу же повернулся в сторону Лу Ли.

«Черт, уровень обнаружения этих монстров просто огромен.» — выругался Лу Ли.

Подумав об этом, ЛуЛи опустил свое тело и перестал двигаться; он даже замедлил свое дыхание.

Все Воры знал как использовать Невидимость, но лишь немногие из них действительно были хороши в этом… Помимо атрибутов «Обнаружение» и «Скрытность», другим фактором влияющим на Невидимость была техника игрока.

Лу Ли был особенно хорош в этом, поэтому он с легкостью исчез из пределов обнаружения Драконоида. После того как Драконоид в замешательстве огляделся, он повернулся назад и продолжил делать свои дела.

Получив урок, ЛуЛи стал еще осторожнее. Еще раз подобравшись кДраконоиду, ЛуЛи использовал Ошеломление. Из-за разницы в уровне, Ошеломление сработало всего на десять секунд…

Причина по которой ЛуЛи присоединился к Поместью Равенхольда, заключалась в том что он хотел изучить Улучшенное Ошеломление. Поместье Равенхольда было одной из лучших организаций Азерота когда дело касалось Ошеломления.

Но к сожалению репутация Лу Ли была еще недостаточно высокой, поэтому он не мог получить эту книгу навыка…

Ошеломив одного монстра, кинжал Лу Л и быстро ударил в затылок другого Драконоида и он успешно применил Подлый Трюк.

Всего у этого монстра было 4 500 HP, поэтому Лу Ли начал яростно его атаковать.

Конечно он не мог убить этого монстра одним набором навыков; он возможно даже не сможет это сделать при помощи двух наборов! Однако в данный момент Лу Ли больше беспокоился о том позовут ли эти два монстра подкрепление… Если появятся еще несколько монстров, ЛуЛи придется бежать…

Вскоре первый монстр пришел в себя, однако Лу Ли уже бросил в него Ослепляющий Порошок, успешно ослепив его!

К этому моменту у монстра которого он атаковал уже не осталось много здоровья. Когда у монстра оставалось всего несколько сотен HP, ЛуЛи даже нанес критический удар, что было пустой тратой… Подняв выпавшие предметы, Лу Ли быстро стал невидимым и напал на другого Драконоида.

Эти монстры давали кучу опыта, однако из-за сложности и потраченного времени это было неэффективно…

Жалуясь в своем уме, Лу Ли наклонился и собрал Траву Лунного Света.

Чтобы приготовить зелье ему нужно было пять штук, поэтому его задание только началось… Чтобы найти остальную Траву Лунного Света, ЛуЛи был вынужден углубиться в Драконьи Топи…

Вскоре ЛуЛи повезло, и он нашел вторую Траву Лунного Света за которой не следили Драконоиды.

Однако ЛуЛи не смел расслабляться, потому что неподалеку от этой травы лежало два трупа Драконоидов!

Эти Драконоиды не могли умереть без причины, и они определенно не убили друг друга.

Поэтому они вероятно были убиты кем-то другим, кто все еще скрывался поблизости! Этот игрок вероятно имел ту же цель что и Лу Ли — Трава Лунного Света.

Этот игрок вероятно услышал шум и сразу же скрылся, не успев собрать растение.

Если предположение Лу Л и было верно, то этот игрок сидел рядом с растением и ждал пока он уйдет или хорошую возможность для атаки.

В обычных обстоятельствах ЛуЛи бы просто ушел.

Большинство игроков которые не были заинтересованы в PVP, не доставляли бы себе лишних хлопот во время квестов.

Однако Трава Лунного Света была очень редким предметом, да и кроме того Лу Ли не боялся боя.

Поэтому он тихо подошел к Траве Лунного Света, после чего осторожно огляделся пытаясь поймать другого игрока.

Техника Лу Л и была очень хороша, а его снаряжение увеличивало его атрибуты Скрытности и Обнаружения. Однако несмотря на все это, он все же не смог найти своего противника…

Может он уже ушел?

Но это было невозможно — если этот игрок был достаточно силен чтобы придти в Драконьи Топи, то он был по крайней мере 40-го уровня. Несмотря на то что

воры этого уровня играли грязно, они почти ничего не боялись.

Немного подумав, Лу Ли решил раскрыть себя чтобы выманить другого игрока, и нагнулся как будто действительно собирался собрать растение.

Дин!

После того как их кинжалы столкнулись, вокруг раздался звонкий звук. Один из них терпеливо ждал возможности, в то время как другой был готов… Из-за этого ни у одного из них не было преимущества, однако Лу Л и получил то что хотел -выманил противника.

После этого столкновения оба Вора увидели друг друга.

«Нежить!»

«Эльф!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 733. Межфракционный альянс**

Однако удивительным было то, что Система не считала их врагами, поэтому они не могли атаковать друг друга!

Но как кровавый эльф и высший эльф могли быть не врагами?

Обычно когда игроки Альянса и Орды сталкивались друг с другом, вокруг них появлялось кроваво-красное свечение, означающее что их можно было убить и получить очки чести.

Однако Лу Ли понял почему это произошло раньше чем другой Вор.

«Равен …»

«… Хольд.» — кровавый эльф закончил предложение Лу Л и.

«Приятно познакомиться, меня зовут Лу Ли.» — убирая кинжалы сказал Лу Ли.

Помимо особых карт и сценариев, единственная возможность чтобы игрок Альянса мог дружить с игроком Орды, заключалась в том что они принадлежали одной маленькой фракции! Кроме того они также должны были выполнять похожие квесты.

«Хе-хе, так это старший брат Лу Ли. В прошлом я проигрывал тебе, и меня зовут Песня Скорби из Династии Мирного Времени; ты меня помнишь?» — смеясь спросил Кровавый Эльф.

«Ах, какое совпадение.» — Лу Ли очень хорошо помнил этого парня.

Песня Скорби был из Династии Мирного Времени. Когда они были в самом расцвете сил, он был признан топ-3 игроком гильдии! Однако в последнее время их количество опытных игроков сильно снизилось, и поэтому они больше не были такой же сильной гильдией… Из-за этого позиция Песни Скорби в гильдии естественно возросла!

Он был известным звездным игроком, и обычно доминировал в классах Вора или Ассасина, заработав себе прозвище «Бог Воров».

Во время Кубка Теней Лу Ли имел честь сражаться с ним, и выиграл благодаря преимуществу в своей механике и снаряжении.

После этого их матч стал классикой, и многие новые Воры пересматривали записи и изучали их позиционирование…

«Я принял квест Равенхольда, согласно которому мне нужно собрать немного Травы Лунного Света, но я случайно спровоцировал Черного Дракона и умер…» -вздохнул Песня Скорби.

«Мне тоже нужно собрать Траву Лунного Света, поэтому почему бы нам не поработать вместе?» — предложил ЛуЛи.

Лучше дружить чем враждовать, иначе они будут постоянно бороться за Траву… Кроме того если они случайно спровоцируют Драконов, то это будет плохо для них обоих.

Но если бы не квест, то Лу Ли хотел бы провести с ним матч.

Лу Ли не недооценивал Песню Скорби, несмотря на то что уже однажды победил его. Несколько секунд назад он так и не смог обнаружить Песню Скорби, что показывало что они имели схожие атрибуты Скрытности и Обнаружения…

В прошлый раз Песня Скорби проиграл только потому что у Лу Л и были большие показатели Скрытности и Обнаружения, из-за чего он смог нанести первый удар…

«Хорошо, монстры в этом месте обитают группами, поэтому нам будет легче если мы будем действовать вместе. Что насчет этой Травы Лунного Света?» — говоря это, Песня Скорби указал на траву.

«Поскольку ты первым нашел ее, она твоя.» — сказал Лу Л и.

«Хорошо, тогда следующая будет твоей.»

Ему нужно было намного больше травы чем Лу Ли, однако он уже некоторое время собирал ее, поэтому они закончат приблизительно в одно время.

После объединения, их эффективность значительно возросла! Им стало настолько просто, что они начали болтать друг с другом.

«Это так странно. Игрок Орды и игрок Альянса работают вместе чтобы убивать монстров.»

«Нас никто не увидит.» — Лу Ли было все равно.

«Ох точно, разве ты не умеешь превращаться в Кровавого Эльфа? Покажи мне.» -внезапно сказал Песня Скорби.

«Я не твой раб, поэтому почему я должен слушать тебя?»

Говоря это, ЛуЛи поднял дроп, после чего наклонился и собрал Траву Лунного Свет.

«Что здесь скрывать? Все уже знают что ты превратился в Кровавого Эльфа чтобы приблизиться к Без Печальному, после чего с легкостью обезглавил его. Позволь этому брату увидеть твой фокус.» — сказал Песня Скорби.

«Как же ты бесишь.» — Лу Л и вздохнул, но все же достал Сферу Обмана.

После этого перед Песней Скорби появился Кровавый Эльф.

Осмотрев Лу Ли, он прокомментировал: «Теперь я понял почему Без Печальный повелся… Это почти идеальная копия!»

«Хватит пытаться раскрыть мои секреты. Не то чтобы мы действительно хорошие друзья…» — сказал Лу Л и.

«Это неправда, мы все еще можем сформировать союз.» — рассмеялся Песня Скорби — «То что мы находимся в разных фракциях, не означает что мы не можем работать вместе. Это не значит что есть закон, который запрещает нам делать это.»

«Перестань. Что Династия Мирного Времени еще может предложить?» — спросил ЛуЛи.

Они потеряли 70-80% своих профессиональных игроков, ресурсы гильдии истощались, а их спонсоры аннулировали контракты… Династия Мирного Времени была Титаником ожидающим своего айсберга…

Нынешняя сцена гильдий в Альянсе и Орде полностью отличалась. На стороне Альянса было несколько крупных гильдий, и все они яростно соревновались между собой.

Однако на стороне Орды Столица Славы доминировал над всей фракцией!

И это произошло всего через три месяца после начала игры! Еще через два года единственной выжившей гильдией станет Штормовой Легион! Династия Мирного Времени, Союз Звезд и Луны, Братство и Вечное Королевство — будут полностью подавлены Столицей Славы!

В нынешней жизни было много изменений, таких как возвращение Без Печального на профессиональную сцену, однако Лу Ли считал что подобные изменения не изменят судьбу больших гильдий…

^Династия Мирного Времени находится в игровом сообществе уже почти сто лет; как мы можем пасть, только потому что мы проиграли в одной игре?» — Песня Скорби взбесился, однако он понимал что Лу Л и был прав…

«Если честно то я не против работать вместе. Столица Славы развивается слишком быстро…»

Несмотря на то что их называли 10 лучших гильдией, Лу Ли считал что даже объединение девяти других гильдий будет уступать Столице Славы…

Без Печальный был великим игроком-магом, однако он был еще лучше в управление гильдиями!

Песня Скорби понимал что имел в виду Лу Ли, поэтому он улыбнулся и начал думать о возможностях создания межфракционного альянса.

Многие игроки уже покинули Династию Мирного Времени, однако одна из главных причин почему он еще не ушел, заключалась в сентиментальных причинах… Кроме того у него также была доля в гильдии!

После объединения усилий, их эффективность значительно возросла и поэтому Лу Ли вскоре собрал все что ему было нужно.

Песня Скорби закончил чуть раньше, однако он подождал пока Лу Ли не закончит.

Смотря на исчезающего Песню Скорби, Лу Л и почувствовал к нему симпатию… Потому что несмотря на то что он не хотел этого признавать, Династия Мирного Времени была умирающей гильдией…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 734. Зелье Травы Лунного Света**

Лу Ли потратил так много времени на поиск травы, что Рисовые Шарики с Кунжутом успел добить необходимый опыт…

Частота неудач Алхимии была ниже чем у других профессий, поэтому в итоге Лу Ли смог получить два Зелья Травы Лунного Света.

«В следующий раз я угощу тебя едой.» — искренне поблагодарил Лу Ли.

Рисовые Шарики с Кунжутом был первым опытным алхимиком их гильдии! Ему удалось достичь такого высокого уровня, и он сделал это даже быстрее чем игроки которые все свое время уделяли алхимии! Еще более впечатляющим было то, что он достиг этого не отставая по уровню! Лу Л и понял что принятие его в гильдию было правильным решением!

Получив две бутылки Зелья Травы Лунного Света, Лу Ли телепортировался в Лес Лунного Света.

«То есть ты говоришь мне что эти зелья решат проблемы с которыми годами сталкивались мои люди?»

Ремулос сильно сомневался, и начал думать что допустил ошибку доверившись Лу Ли…

Как этот сопляк посмел попытаться одурачить меня какими-то зельями?

На самом деле Хранитель Рощи с самого начала не верил в Лу Ли, ровно как и любой другой Ворген…

Они дали ему квест только потому что так была спроектирована игра… Потому что без завершения этого квеста, игроки никогда не встретятся с фракцией Воргенов…

«Нет ничего плохого в попытке.» — спокойно сказал Лу Ли, не прилагая особых усилий чтобы переубедить его.

Это еще сильнее увеличило неуверенность Ремулоса, и он начал сомневаться в своем решении… Его подсознание говорило ему что проблемы Воргенов не так легко решаемы…

После того как Воргены превращались в оборотней, они теряли чувство самоконтроля и самообладания, раскрывая свою неконтролируемую и дикую природу… Однако вернувшись в гуманоидную форму, они даже не помнили что делали…

Однако они знали что трансформировались, потому что во время этого процесса они испытывали ужасную боль…

Несмотря на то что они могли терпеть боль, для мирных друидов было неприемлемо причинять бессмысленный вред другим! Поэтому они предпочли изолировать себя, и просто охраняли Крепость Кровавого Клыка.

После этого Ремулос телепортировал Лу Л и к воргенам.

Когда они прибыли, Круг отдыхал.

Открыв глаза он подсчитал прошедшее время, и понял что прошло всего три недели.

«Друг мой, тебе не следует так часто ступать на святые земли Воргенов.»

Ремулос подошел к Кругу и сказал с горькой улыбкой на лице: «Несмотря на то что я ему не верю, он мой друг и сказал что решил ваши заботы.»

«Решил наши заботы?» — Круг Кровавый Клык также был наполнен сомнением, но смог подавить это и выжидательно посмотрел на ЛуЛи.

После множества дней и ночей неудач, разочарований и боли, этот Друид стал чрезвычайно нетерпеливым и горьким человеком. Однако он должен был по крайней мере дать Лу Ли шанс…

В конце концов он нашел решение через три недели, а это значит что он проявил инициативу и не расслаблялся.

«Это Зелье Травы Лунного Света которое я нашел. Основываясь на древних текстах, оно способно умиротворить и успокоить душу.» — уверенно сказал Лу Ли

— «Если даже оно не решит вашу проблему, тогда я даже не знаю что сможет… Если это не поможет, то я откажусь от вашего квеста.»

«Если ты не возражаешь, то мне нужно проверить его.» — сказав это, Круг махнул рукой и вызвал двух молодых Воргенов.

Затем один из них превратился из Кровавого Эльфа в Волка. Во время трансформации он испытывал мучительную боль, из-за чего сильно дрожал.

Однако сразу после окончания трансформации его кроваво-красные глаза уставились на ЛуЛи, который был ближе всего к нему. Лу Ли мог сказать что он вот-вот нападет на него!

«Стоп.»

Круг махнул рукой, после чего воргена полностью покрыли лозы выросшие из земли. Затем он произнес еще одно заклинание, которое погрузило его в глубокий сон.

После этого он дал одно из зелий другому Воргену.

Другой Ворген не задумываясь открыл крышку, и выпил светло-голубую жидкость.

Спустя несколько минут, когда эффекты начали проявляться, он тоже превратился в оборотня.

Ремулос, Круг, ЛуЛи и остальные воргены выжидательно смотрели на него.

Несмотря на множество провалов, они все еще надеялись…

Друиды Кровавого Клыка никогда не отказывались от надежды! Они с нетерпением ожидали того дня когда снова смогут свободно бродить по Азероту, не опасаясь причинить кому-то вред…

Первый Ворген трансформировался и стал бессмысленным животным.

Что касается второго воргена, то зелье по крайней мере однозначно ослабило боль от трансформации. Увидев это, Круг обрадовался и стал больше доверять решению Лу Ли.

После того как второй Ворген трансформировался, он казался… озадаченным!

Возможно это был первый раз когда он был в этой форме будучи полностью в сознании, потому что он удивленно смотрел на свои острые когти на руках, густой черный мех который покрывал его тело, а также спортивные конечности…

«Зак, ты…»

Старый Друид хотел вытянуть руку чтобы прикоснуться к Воргену, однако был слишком напуган чтобы сделать это! Он уже подготовил заклинание связывания чтобы если что сдержать оборотня, однако то что произошло поразило его!

«Господин, мне кажется что я… в полном сознании. Меня зовут Зак.» — запинаясь сказал второй оборотень.

«Хорошо, дитя мое. Я тебе верю.»

Затем Круг открыл второе зелье, и хотел испытать на себе — каково это быть полностью сознательным во время трансформации!

Увидев это Лу Л и начал немного волноваться, потому что он понятия не имел сработает ли зелье на Боссе! Круг не являлся самым сильным существом Азерота, но он все же был человеком которого Лу Л и должен был уважать.

Но к счастью игра его не подвела.

Будь то обычный Ворген или Ворген уровня Босса, это зелье работало одинаково!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 735. Основной квест**

После трансформации, Круг казался полностью вменяемым.

Затем Круг начал радостно шагать по маленькой площади и общаться со своими подчиненными. Конечно он также не забыл человека который все это сделал.

Поэтому он поблагодарил Лу Ли, и немного подумав о том как он мог выразить свою благодарность, сказал: «Молодой человек, отныне ты самый верный друг Воргенов Кровавого Клыка!»

Это был простой титул, настолько простой что некоторые игроки могли подумать что он ничего не стоил.

Однако Лу Ли был хорошо знаком с НИПами и лором Рассвета. Он прекрасно понимал значение этого титула!

В прошлом он думал что Ночной Дозор были его ближайшими союзниками, но теперь Воргены Кровавого Клыка заняли это место!

Конечно же это все еще было в переделах правил игры.

В игре действительно могло произойти почти все что угодно, но компания не допустит использования багов.

На самом деле в прошлом Лу Ли действительно оказал огромную услугу Ночному Дозору. Однако у них просто не было сил чтобы отплатить ему; в конце концов они были простым лагерем…

Поэтому они не дали Лу Ли никакого снаряжения, не помогли ему сразиться с боссами, и не раскрыли местонахождение каких-либо сокровищ…

Но несмотря на это, Лу Ли был вполне доволен. Потому что, например если бы он напал на Хачи Чан перед другими НИПами, они скорее всего убили бы его на месте; однако если бы он напал на нее перед ними, то они бы притворились что ничего не видели!

Затем ЛуЛи передал формулу Зелья, не прося ничего взамен, хотя мог.

Эти Воргены Кровавого Клыка участвовали в Древней Войне Эльфов, поэтому они наверняка обладали кучей редких предметов, которые они бы с удовольствием обменяли на формулу…

Затем Круг отменил трансформацию, и записал формулу. «Трава Лунного Света которая растет в Драконьих Топях, охраняется очень сильным драконом…» — любезно сообщил Лу Л и.

На самом деле Круг и его 300 Воргенов не боялись молодого черного дракона… Даже принцессе Ониксии нужно было уважать их силу! Однако в этом мире был не один черный дракон…

С другой стороны у Круга была поддержка Кенарийского Круга…

Поскольку у обеих сторон было много друзей, если между ними начнется война, то это будет очень яростная битва…

«Ха-ха.» — услышав его слова, Ремулос рассмеялся — «Тебе не о чем беспокоиться.

Я не думаю что эта ничем не примечательная трава будет так же важна для леса… Я также дам несколько заданий искателям приключений.»

«В будущем Воргены станут силой с которой нужно будет считаться.» — тихо прошептал Круг.

«Верно, Темный Портал уже скоро откроется. На этот раз придут не только жестокие Орки, но и всевозможные расы которые хотят уничтожить весь континент.» — вздохнул Ремулос.

Похоже что даже НИПы знали об открытии Темного Портала…

Первые три месяца игры были очень плавными, однако после отметки в шесть месяцев весь континент будет покрыт тенью войны…

Из-за паранойи в рядах как Орды так и Альянса, в игре вспыхнет несколько войн.

Кроме того основная сила Пылающего Легиона также восстановит разрушенный Темный Портал, после чего из него начнут вторгаться различные демоны, инопланетяне и орки…

В этой длительной войне даже крупные гильдии могут многое потерять, если они допустят хоть малейшую ошибку…

Однако чтобы выжить и пережить эту войну, игрокам просто нужно было продолжать качаться и больше сотрудничать с НИПами.

До этого Лу Л и уже стал союзником с Ночным Дозором, а теперь и с Воргенами Кровавого Клыка! Он закладывал прочный фундамент для предстоящей войны!

Конечно он не был достаточно высокомерен чтобы думать что теперь он станет доминирующей частью войны…

С одной стороны Ночной Дозор были всего лишь охранниками города который часто атаковался Плетью… И из-за того что они являлись небольшой фракцией, их естественно было очень мало…

Что касается Воргенов Кровавого Клыка, то их тоже было довольно мало…

После того как эти Воргены используют Зелья и восстановят свой рассудок, их способность к распространению значительно снизится… В будущем Гилнеас станет домом воргенов.

Поэтому на данный момент собственные силы ЛуЛи оставались его главным приоритетом.

«Ты спас нашу расу, поэтому я дам тебе награду.» — эти слова внезапно прервали мысли ЛуЛи.

«Спасибо за вашу щедрость, ваше превосходительство.» — смиренно сказал Лу Ли.

Система: Квест «Проклятие Воргенов» завершен. Вы получили очки репутации Воргенов Кровавого Клыка, очки престижа и опыт.

Система (Мир): Поздравляем игрока ЛуЛи за выполнение основного квеста «Проклятие Воргенов». Теперь игрокам доступна раса Воргенов! Желающие игроки могут выполнить соответствующий квест, и стать частью этой расы. Для получения дополнительной информации пожалуйста исследуйте область.

Похоже что это было большое событие с точки зрения истории игры.

Как игрок, Лу Ли конечно же немного обрадовался. Однако достижение огромного количества Первых Зачисток, сделало даже такое важное историческое событие не таким особенным в его глазах…

Затем Лу Л и быстро проверил свой опыт. Изначально он был 43-го уровня, с 12% опыта; однако сейчас он был 44-го уровня, со все теми же 12%!

Другими словами он получил целый уровень!

Это был самый большой опыт, который он когда-либо получал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 736. Трансформация в Воргена**

После этого увеличения опыта, Лу Ли уже был на грани использования своего эпического кинжала 45-го уровня!

Ему оставалось еще 80% опыта, что займет еще около недели. Однако это уже было намного быстрее чем он ожидал!

На самом деле дружба с Воргенами Кровавого Клыка была немного преувеличена, поскольку в основном это касалось лишь этих 300 друидов перед ним… Конечно другие Воргены Кровавого Клыка не будут чувствовать к нему какого-либо долга, однако они все же будут дружелюбны с ним.

В конце концов он решил их проблему потери здравомыслия…

Очки Престижа были намного лучшей наградой, чем какая-то дружба…

«Мы многое потеряли на поле боя, и за все эти годы не смогли восстановиться… Поэтому я могу предложить тебе лишь эту книгу…» — немного смущенно сказал Круг.

Однако увидев что НИП давал ему Книгу Навыка, глаза Лу Ли загорелись!

«Улучшенная Трансформация в Воргена»!

Неожиданно, это оказался усиленный навык трансформации! Прочитав атрибуты навыка, глаза Лу Ли загорелись; он не мог не начать пускать слюни!

Улучшенная Трансформация в Воргена (мгновенный каст) — превращает вас в Воргена. Скорость передвижения и скорость атаки увеличатся на 10%, и также появится невосприимчивость к другим преобразующим эффектам. Также уменьшится урон от падения. Время действия 30 минут, кулдаун -1 час.

После того как игроки завершат Квест Воргенов, они получат книгу навыка который позволит им превращаться в Воргенов.

Если Лу Ли все правильно помнил, то этот навык увеличивал скорость передвижения и скорость атаки всего на 5%. Однако эта улучшенная версия удваивала эффекты!

Конечно у этого навыка были свои преимущества и недостатки… Став Воргеном, игрок все еще мог использовать навыки своего класса, однако навыки его расы и предметы не будут работать!

Например Лу Ли не сможет использовать Слияние с Тенью… Любой игрок мог изучить Трансформацию в Воргена, однако не все игроки станут использовать этот навык… Если бы у Лу Л и не было «Исчезновение» и «Штормовых Шагов», то он бы не отказывался от своего снаряжения или Слияния с тенью…

Однако такая трансформация не требовала от игрока полного отказа от своей первоначальной расы.

Поэтому Лу Ли без колебаний выучил этот навык.

Затем он сразу же использовал его, и превратился из ночного эльфа в Воргена!

Движения Воргенов не были особо грациозными, однако эта форма хорошо подходила для рэйдов.

С другой стороны увеличение скорости было не слишком заметным, потому что скорость передвижения Лу Ли и так уже была достаточно высокой!

Однако Лу Ли больше всего был сосредоточен на том факте, что он был невосприимчив к другим эффектам преобразования!

Это в основном полностью исключало Превращение магов! Лу Ли уже мог себе представить как кто-то вроде Незабываемого Клена или Без Печального, умоляли его о пощаде!

«Спасибо за вашу щедрость, ваше превосходительство.» — с благодарностью сказал Лу Ли.

«Это мы должны благодарить тебя. Воргены Кровавого Клыка всегда будет рады тебе.» — сказав это, Круг указал пальцем на плечо Лу Л и и оставил там кроваво-красное пятно, которое являлось благословением Воргенов Кровавого Клыка.

Благословение Воргенов Кровавого Клыка увеличивало его скорость передвижения на 20%, и позволяло ему телепортироваться в Руины Кровавого Клыка.

У Лу Ли был 10% бонус от обуви, 10% бонус от значка и 10% бонус от Трансформации в Воргена. Если еще добавить этот 20% бонус, то Лу Ли будет быстрее большинства игроков!

Попрощавшись с Воргенами Кровавого Клыка, Лу Ли ушел с Ремулосом, после чего получил приглашение выпить.

После этого они вернулись в Храм Ремулоса.

ЛуЛи впервые попробовал легендарный Сок Джунглей. Согласно легендам, Дриады — братья и сестры Хранителей Рощи, использовали для его создания сотни разных цветов.

ЛуЛи видел этот предмет лишь единожды, и то на закрытом аукционе.

Сок Джунглей (одно применение) — увеличивает все атрибуты на 10. Работает только один раз.

«Могу ли я забрать это вино с собой?» — спросил Лу Ли.

«Конечно же нет.» — Ремулос покачал головой — «У всех людей есть своя судьба, и здесь сидим только мы. Поэтому ты не можешь угостить им своих друзей.»

«Хорошо. Тогда спасибо вам, Хранитель Рощи.» — сказав это, ЛуЛи радостно выпил Сок Джунглей. После этого он услышал уведомление о том, что он получил бонус +10 ко всем атрибутам!

«Ты это заслужил. Ты намного сильнее чем я ожидал.» — эмоционально сказал Ремулос.

«На этот раз мне просто повезло… Я просто случайно нашел формулу, а также узнал где можно найти Траву Лунного Света, поэтому решил попробовать и случайно завершил квест…» — скромно объяснил ЛуЛи.

«Звучит не очень правдоподобно.» — сказал Ремулос, после чего махнул рукой и продолжил — «В любом случае я рад что проблема Воргенов Кровавого Клыка была решена. Наша сила возросла, и надеюсь что мы сможем противостоять следующей атаке Пылающего Легиона. Труды друидов только начали приносить некоторые плоды, и я не хочу их терять.»

«Может я могу чем-нибудь помочь?» — поспешно спросил Лу Л и.

Обычно игроки не могли вмешиваться в подобные ситуации, но спрос не бьет в нос… В конце концов некоторые НИПы просто ждали пока игрок не проявит инициативу.

«Твоя сила все еще слишком слаба.» — неуверенно сказал Ремулос.

«Я буду усердно работать, и надеюсь что вы скажете мне что это за квест, чтобы я мог заранее подготовиться к нему.» — серьезно сказал Лу Ли. Он уже понял что это будет очень сложный квест…

Ремулос немного подумал, после чего внезапно спросил: «Ты знаешь о Сааре?: «Конечно.» — сказав это, ЛуЛи выпрямил спину и уважительно продолжил — «Он был великим вождем Орды, и известен всему миру потому что был рабом который объединил Орду!»

Саар был вождем Орды, а Лу Л и был частью Альянса, однако это не мешало ему уважать Героя Орков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 737. О Сааре**

Игра разделялась на фракции, однако между игроками не было никакой глубокой ненависти.

Они максимум называют друг друга собаками Альянса или свиньями Орды, но в остальном игроки разных фракций могли свободно есть и пить вместе.

Сколько было семей, где были как члены Альянса, так и Орды…

Кроме того многие игроки Орды любили Тиранду, а многие игроки Альянса восхищались Королевой Сильваной…

«На самом деле его настоящее имя звучит как Гоэль, и он унаследовал статус Вождя Крови в Клане Северного Волка. Его отец — Дуротан, и его мать — Драка, были свидетелями темного периода когда старая Орда восстала. Однако из-за их открытого противостояния Гул’дану, их племя было свергнуто, а Дуротан и Драка были трагически убиты …» — объяснил Ремулос.

«Вы же не хотите попросить меня убить Саара, верно?» — испуганно спросил Лу Ли.

«Как я мог?» — Ремулос рассмеялся — «На самом мы с ним друзья, а его шаманские способности очень глубоки и вдохновляют меня.»

«Разве Саар не Воин?» — Лу Ли «удивленно» спросил.

На самом деле многие игроки думали что Вождь Крови Саар был Воином, потому что считали что только Воин может быть достоин такой репутации. Однако в прошлой жизни Лу Ли прочитал много книг, и знал что он на самом деле был шаманом…

Иными словами он был шаманом, и частично Воином.

Ремулос отказался отвечать на его вопрос и продолжил: «В то время Гоэль, который все еще был ребенком, тоже чуть не был убит. Однако его обнаружил человеческий сержант по имени Эдрас Блэкмур, и с с тех пор началась его необычайная жизнь…»

Затем Ремулос подробно рассказал о росте Саара, с выражением восхищения в глазах.

Блэкмур принял Саара и обучил его боевым способностям, но он также учил его что сражения основаны не на силе, а на разуме. Он учил его что иногда было важно проявлять доброту.

Сержант пытался обучить Саара как образованного лидера, который однажды захватит порабощенных Орков Орды и покорит весь мир.

Он определенно был немного амбициозен, но в некотором смысле он преуспел, потому что Саар вырос и стал известным чемпионом.

Если бы его мотивы были чисты, то Эдрас Блэкмур стал бы замечательным человеком. Он стал бы сержантом который воспитал вождя Орды и изменил историю Азерота.

Но к сожалению учебники истории были беспощадны…

«Лорд Ремулос, я не понимаю что вы подразумеваете под этой историей.» — зевая сказал ЛуЛи. Когда он впервые читал про опыт Саара, он действительно чувствовал прилив эмоций; но как человек который пережил перерождение, он уже все это знал…

«Я хочу, чтобы ты сбежал из Дарнхольда с Сааром.» — серьезно сказал Ремулос.

Лу Ли был ошеломлен. В прошлой жизни он однажды слышал о группе игроков, которые завершили квест «Побег из Дарнхольда». Они каким-то образом вернулись во времени к моменту когда Саар сбегал, и защитили его.

Что касается того почему эти игроки имели честь сражаться бок о бок с Сааром, об этом почти не было никаких записей…

Участники этого задания должно быть были лучшими игроками игрового круга, и не видели необходимости публиковать информацию или записывать ее…

Но Лу Ли только что был выбран!

Однако немного подумав, ЛуЛи понял что это имеет смысл. В конце концов он был первым игроком в рейтинге уровней, и был впереди остальных на два уровня! У него не было ни одного снаряжения которое не было бы уникальным, а его техника восхвалялась бесчисленным количеством игроков… Он также обладал огромной репутацией, поэтому в этом не было ничего удивительного…

Более того власть выбора находилась в руках Ремулоса!

«Я буду один, или будут и другие?» — Лу Ли стало любопытно. Было ли его влияние на игру настолько велико, что он превратил командный квест в одиночный?

«Будут и другие, но они все еще набираются. Когда наступит время, вы все будете отправлены в прошлое; но до этого момента вы должны как можно быстрее стать сильнее! Этот квест нельзя провалить, и у вас будет всего одна попытка!» Ремулос был удивлен спокойствием Лу Ли.

«Хорошо, я постараюсь; но мне любопытно почему нам нужно возвращаться в прошлое чтобы помочь Саару сбежать? Если бы ему не удалось сбежать, то как иначе он стал бы вождем Орды.» — любопытно спросил Лу Ли.

Даже в игре, путешествие во времени не было простым подвигом…

Только Бронзовые Драконы уполномоченные Титанами, обладали такими способностями. Кроме того это был не навык который они могли использовать по своему желанию… Даже Король Бронзовых Драконов — Ноздорму, старался нечасто использовать свои силы…

«Ты ведь знаешь что в Азероте нет недостатка в людях желающих создать проблемы?» — спросил Ремулос.

Лу Ли кивнул. Таких людей действительно было много — Орк-Шаман Гул’дан, Ночной эльф Вандал Стагхельм, Таурен Магата Мрачный Тотем…

«Из-за этих людей, конфликт между Ордой и Альянсом становится все более напряженным…» — сказал Ремулос.

«Черт, они что нашли способ вернуться назад во времени?»

Если эти люди действительно вернутся во времени чтобы убить Саара, ЛуЛи определенно откажется от этого квеста.

«Конечно же нет, но согласно информации Ноздорму они отправили за ним низкоуровневых охотников.» — поспешно сказал Ремулос.

Если даже самый сильный игрок откажется от квеста, то кого еще ему отправлять назад во времени?

«Низкоуровневых охотников? Насколько низкоуровневых?»

«Они будут около 50-го уровня и выше, однако они не особо сильны.» — пытаясь преуменьшить ответил Ремулос.

«…» — Лу Ли с трудом сдержал оскорбления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 738. Новый способ прокачки**

«Если это все, то давай продолжим наш разговор в следующий раз.» — сказал Ремулос, показывая что Лу Л и может быть свободен.

Лу Ли встал и внезапно спросил: «Могу ли я выбрать игроков, с которыми я буду выполнять этот квест?»

Первый человек который пришел ему на ум, был…

Лу Ли был немного смущен, но это оказалась Водная Фея…

Как странно.

Разве это не должен быть Бриз Лазурного Моря — основной танк номер один, или Мартовский Дождь — сильный целитель которому Лу Ли всегда доверял?

Почему он подумал о Водной Фее?

Она была вором как и Лу Ли, и обычно Воры больше всего ненавидели других Воров… Она ничем не отличалась от Лу Л и, и поэтому они заходят одинаковое снаряжение и Книги Навыков…

Эта странная мысль заставила Лу Ли почувствовать стыд и вину перед своими товарищами по команде…

«Ох прости, но я могу выбрать всего одного человека.» — качая головой сказал Ремулос.

«Тогда ладно; кстати, когда я смогу еще раз улучшить свое кольцо?»

Он уже задавал этот вопрос, но Лу Ли хотел спросить еще раз.

«Ну…»

Однако на этот раз Ремулос не сказал Лу Ли найти Малфуриона, как он это сделал в прошлый раз… Вместо этого он немного подумал, после чего сказал: «Я думаю что тебе следует убить Босса Пылающего Легиона; собрав его кровь, посети Воргенов Кровавого Клыка. Они позволят тебе использовать их алтарь чтобы ввести силу Босса в твое кольцо.»

«Почему вы не сказали мне это в прошлый раз?» — в последнее время Лу Ли был очень обеспокоен поиском Малфуриона.

Малфуриона было настолько трудно найти, что даже его жена — Тиранда, не могла найти его… Поэтому все что Лу Л и мог сделать, это ждать его возвращения

из Изумрудного Сна…

«В прошлом Воргены не согласились бы на это, но теперь ты можешь использовать их Алтарь.» — невинно объяснил Ремулос.

«И это улучшит кольцо?» — Лу Ли изначально думал что ему придется собрать кучу редких материалов.

«Нет.» — Ремулос покачал головой.

«Хранитель Рощи, вы что издеваетесь надо мной?» — Лу Ли потерял дар речи. Он чувствовал что впустую потратил свое время…

«При помощи Алтаря Кровавого Клыка, твое кольцо способно превращать редкие материалы в опыт, что является одним из его преимуществ.» — серьезно сказал Ремулос.

Услышав его слова, Лу Л и надеялся что он не лжет.

«На это что способен только Алтарь Кровавого Клыка?» — осторожно спросил Лу Ли.

«В древние времена Друид Ночной Эльф случайно обнаружил природный алтарь, который как говорят был местом рождения Формы Волка друидов. Он обладал силой духа волка, и позволял друидам превращаться в волков, значительно увеличивая их боевую эффективность.» — сказал Ремулос.

«И?» — Лу Л и начал верить ему.

«Малфурион выступил против этой силы, так как считал что эта форма неконтролируема, и поглотит друидов. Он был прав, но друиды не желали отказываться… Поэтому они использовали силу Изумрудного Сна, и построили Алтарь Крови что привело к появлению Воргенов. Они были великолепны в борьбе с Пылающим Легионом, однако беспокойства Малфуриона были не без причины… Ты знаешь чем закончилась эта история.» — продолжил Ремулос.

«Столкнусь ли я с той же проблемой, если использую Алтарь Кровавого Клыка?» -Лу Ли немного волновался.

«Разве проблема уже не была решена?» — с улыбкой на лице спросил Ремулос.

«Эм… то есть этот алтарь может постоянно производить Воргенов, которых можно довести до уровня Круга? Если это так, то Пылающий Легион не был бы проблемой.»

«Ох, если ты захочешь поднять обычного друида до уровня Круга, то необходимые ресурсы будут просто невообразимыми! На сбор этих материалов не хватит и целой жизни.» — ухмыльнулся Ремулос.

Лу Ли ненавидел этот факт, однако не мог ничего сказать…

Рассвет был просто очень большой игрой в шахматы, но разница в силе между игроками и НИПами была слишком большой… Время необходимое для достижения уровня НИПов, было слишком длинным…

Лу Ли мечтал убить Саргераса, но чем больше он узнавал, тем больше понимал что не сможет противостоять даже его тени… Даже если он достигнет 60 уровня, 70 или даже 80…

Но несмотря на то что Лу Ли никогда не испытывал этого сам, он подозревал что в финальной части игры можно будет достигнуть такого уровня, который позволит игрокам соревноваться с НИПами.

«Могут ли мои друзья тоже использовать Алтарь Кровавого Клыка?» — спросил Лу Ли, надеясь помочь своим товарищам по команде.

В дополнение к Троллям Внутренних Земель, Лу Ли также хотел найти безопасный и эффективный способ улучшить их уровни.

В их гильдии были такие члены как Толстая Обезьяна, которые часто умирали от рук Королевской Семьи Гангнама и потеряли несколько уровней… Если бы ЛуЛи вовремя не запретил ему сражаться, то он вероятно уже упал бы ниже 40 уровня…

«Воргены Кровавого Клыка стали твоими друзьями, поэтому они с радостью откроют для тебя свой алтарь. Что касается остальных, то у них нет ни Верховного Кольца, ни хороших отношениях с ними.» — качая головой сказал Ремулос.

На самом деле Воргены Кровавого Клыка были гордой и уединенной расой, которая пряталась в течение многих лет. Они разговаривали с Лу Л и только потому, что он что-то сделал для них…

«Хорошо, спасибо вам.» — с сожалением сказал Лу Ли.

Затем он решил посетить Воргенов Кровавого Клыка чтобы взглянуть на алтарь. Несмотря на то что это было немного странно, поскольку он только ушел, он хотел проверить слова Ремулоса…

Использовав Благословение Воргенов Кровавого Клыка, ЛуЛи телепортировался на землю Кровавого Клыка.

Увидев ЛуЛи, два патрульных быстро поприветствовали его.

«Господин пошел на поиски ингредиентов для формулы.» — уважительно сказал один из патрульных.

Когда ЛуЛи спросил их может ли он использовать Алтарь Кровавого Клыка, патрульные не могли дать ему ответ… Однако они отвели Лу Л и к Жрецу Алтаря, который согласился на его просьбу.

Теперь им не нужно было полагаться на Алтарь Кровавого Клыка чтобы подавлять свою форму Волка, поэтому теперь это место было гораздо менее важным…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 739. Золото на Время**

«Способ применения довольно прост — просто помести свои материалы в эту канавку, затем встань на алтарь, после чего я использую особый навык.» — любезно сказал старый Жрец Воргенов.

«Ох… я бы хотел спросить, это ведь не оказывает на вас большой нагрузки, верно?»

Лу Ли был слегка смущен. Несмотря на то что он помог им, он так быстро попытался попросить оплату…

«Нет.» — старый Жрец покачал головой — «На самом деле любой кто знает навык, может запустить алтарь. Что касается самого алтаря, то он был создан Богом-волком, поэтому он не настолько хрупок как ты думаешь.»

«Тогда могу ли я сначала попробовать и вводить по одному материалу за раз?» -спросил Лу Ли. Он хотел попробовать разные материалы, и посмотреть есть ли между ними разница.

Ворген кивнул.

«Тогда спасибо.»

Поблагодарив Воргена, Лу Ли заглянул в свою сумку и достал четыре редких материала. В его рюкзаке было намного больше материалов, и некоторые даже стоили по сто золотых монет!

Однако если их объединить, то эти четыре материала вероятно не будут стоить и 100 золотых монет…

Увидев кивок Лу Ли, Жрец вставил свой посох в щель в алтаре, и начал читать древнее заклинание.

Первым предметом который Лу Ли положил на алтарь, стал редкий материал похожий на мех. Он часто падал с боссов зверей, и использовался для изготовления кожаной и кольчужной брони.

После обряда показатели кольца не изменились, однако его опыт увеличился на 2%.

Несмотря на то что Лу Л и знал что этот материал был довольно распространенным, он не мог не почувствовать разочарования…

Однако на то чтобы заработать эти 2%, ему потребуется по крайней мере два-три часа фарма!

Возможность потратить несколько золотых монет и конвертировать их в опыт, вместо того чтобы часами фармиться, была неплохой сделкой…

Затем Лу Ли положил на алтарь руду, которая была оценена чуть выше меха!

Далее он выяснил что растительные материалы стоили меньше, в то время как Кровь Демона стоила больше всего, и увеличила его опыт на 3,5%!

Если Кровь Демона дала лучший результат, то кровь Босса Пылающего Легиона действительно будет лучшим вариантом.

Увидев эти результаты, Лу Ли не был удивлен.

Затем Лу Ли порылся в сумке, и достал несколько предметов которые выпали из Пылающего Легиона. Оставив самые ценные в сумке, Лу Л и без колебаний положил на алтарь три штуки.

Эти три материала дали Лу Ли 13% опыта!

В дополнение к предыдущим материалам, он всего получил 20% опыта!

Увидев это, у Лу Л и появилось желание собрать более редкие материалы! Однако он был еще более счастлив от того, что статы его Кольца слегка изменились! Но Лу Ли не знал какой именно материал вызвал это…

Верховное Кольцо (Эпическое)\*3: +55 ловкости, +31 силы, +32 телосложения, + 31% критического удара, + 38% вампиризма. Особый эффект 1: Защита Короля Джунглей (мгновенный каст) — призывает Щит который поглощает весь урон следующей атаки. Кулдаун -1 час; Особый эффект 2: Благословение Короля Джунглей — + 30% к эффекту невидимости; Особый эффект 3: Король Джунглей Кенарий подарил вам особую способность — теперь вы можете использовать навыки превращения друидов, а также навыки внутри превращений! Требования: Нет; Прочность: нет.

Это были текущие атрибуты кольца, и если Лу Ли все правильно помнил, то кольцо получало 5 дополнительной ловкости, 1 силу, 2 телосложения, 1% критического удара и 3% вампиризма!

Однако эти небольшие изменения не следует недооценивать! Чтобы получить их Лу Ли использовал всего семь материалов которые стоили в общей сложности 300 золота!

Понимая что это была долгосрочная задача, Лу Ли подавил свою жадность и вежливо попрощался со жрецом.

Покинув это место, Лу Ли сразу же связался с Рисовыми Шариками с Кунжутом.

Лу Ли сначала еще раз поблагодарил его за приготовление Зелья Травы Лунного Света. В конце концов они помогли ему получить отличный навык и целый уровень!

Лу Ли просто не мог не отплатить ему…

«Рисовые Шарики, я собираюсь отвести тебя кое-куда, но дорога будет немного опасной. Ты можешь даже умереть несколько раз.» — Лу Ли хотел прояснить что если он не хотел, Рисовые Шарики мог не идти

«Что это за место? Конечно пошли.» — Рисовые Шарики сразу же принял его приглашение.

Лу Ли был немного удивлен. Почему этот парень так сильно ему доверял, что сразу же согласился? Если бы он не был парнем, то Лу Ли бы заподозрил Рисовые Шарики в том что он испытывал к нему чувства…

«Я PVE Чернокнижник, поэтому мой уровень не так важен. Кроме того я уже почти достиг 42-го уровня, поэтому могу потерять немного опыта.» — быстро объяснил Рисовые Шарики.

«Хорошо, я постараюсь сделать так чтобы ты не умер. Подожди немного, я пока свяжусь с Левой Рукой Каина.»

Затем Лу Л и отправил приглашение Левой Руке Каина, и тот быстро согласился. Он будет служить дополнительной защитой в этой операции.

«Ох босс, ты недооцениваешь нас. Мы не будем сожалеть о небольшом количестве опыта.»

Лу Ли безумно рассмеялся в своем сердце, после чего улыбнулся и сказал: «Мы собираемся отправиться во Внутренние Земли и получить кучу опыта. Надеюсь все пройдет гладко.»

Вскоре после этого они прибыли во Внутренние Земли, рядом с Руинами Троллей.

Увидев это, выражение лица Левой Руки Каина внезапно изменилось: «Босс, ты же не думаешь идти туда?»

«Что, неужели кто-то уже исследовал это место?»

Лу Ли хотел использовать это место чтобы помочь Правящему Мечу наверстать упущенный опыт.

«Недавно небольшая гильдия собралась здесь, после чего столкнулись с волком у которого было более 80 000 HP… Они подумали что это был Босс и потеряли десятки игроков, после чего обнаружили что это был лишь элитный монстр…» — с бледным лицом пробормотал Левая Рука Каина.

«Это должно быть был монстр 50+ уровня.» — Лу Л и облегченно вздохнул.

Он пережил перерождение, поэтому знал на что были похожи монстры 50-го уровня.

«Верно, это был элитный монстр 58-го уровня.»

Левая Рука Каина тайно восхищался Лу Ли. Похоже что их глава гильдии уже сталкивался с монстрами 50 уровня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 740. Смерть**

Это был Элитный Монстр 58-го уровня, поэтому неудивительно что у него было так много HP…

После 50 уровня каждый последующий уровень был огромным скачком! Кроме того из-за разницы в уровнях, наносимый урон уменьшался, а полученный урон увеличивался!

«Я надеюсь что мы не столкнемся с ним. А если столкнемся, то будет лучше если мы просто убежим.» — сказал Лу Ли — «Левая Рука, начинай разведывать дорогу. Я буду давать тебе указания.»

«Хорошо.» — Левая Рука Каина не задумываясь кивнул.

Затем следуя инструкциям Лу Ли, он вошел в лес и увидел неподалеку черного медведя который бил дерево. Из-за шума его было трудно не заметить…

Вокруг этого дерева также летали большие медоносные пчелы.

«Быстро возвращайся назад.» — увидев это, быстро сказал Лу Ли.

Это был Кольчатый Черный Медведь — полу-босс 55-го уровня у которого было не менее 180 000 HP. Кроме того эти пчелы были Золотыми Дьявольскими Пчелами 52-53 уровней, которые являлись ядовитыми монстрами которые жили колониями…

Кольчатый Черный Медведь и Золотые Дьявольские Пчелы всегда враждовали друг с другом, потому что черный медведь очень любил мед…

Из-за этого им пришлось искать другой путь…

Они понятия не имели какие другие монстры будут их поджидать, но у Лу Л и не было другого выбора…

Затем Лу Ли решил рискнуть, и превратился в Ворону. Это было быстрее чем идти пешком, но шансы на смерть были намного выше…

Его могли атаковать разные виды птиц, насекомых и других монстров…

В этом месте Лу Л и нужно было опасаться даже комаров!

Летя в воздухе, Лу Ли направлял двух игроков следующих за ним.

«Идите налево; за правым кустом находится стадо монстров.» — написал Лу Ли.

«Хорошо, будь осторожен, Босс.» — сказал Левая Рука Каина, после чего они пошли налево. Рисовые Шарики был Чернокнижником и не мог использовать невидимость, поэтому ему приходилось ждать пока Левая Рука Каина не подтвердит что все было безопасно.

Несмотря на то что он держал в руках зелье которое могло на три секунды защитить его от любого физического урона, это не гарантировало его выживание…

«Черт, там Босс.» — увидев Демонического Ползуна, удивленно вскрикнул Левая Рука Каина.

«Рисовые Шарики, беги. Левая Рука, двигайся в противоположном направлении и используй эффект своего снаряжения чтобы убежать.» — быстро проинструктировал Лу Ли.

До этого момента их путешествие было довольно гладким, и поэтому они уже были неподалеку от места назначения.

Однако у Левой Руки Каина уже не было времени чтобы активировать эффект своего снаряжения, и поэтому он просто сражался до смерти… Тем временем Рисовые Шарики воспользовался этой возможностью, и сбежал из диапазона Демонического Ползуна.

«Босс, я вернусь в город и снова приду сюда.» — умерев сказал Левая Рука Каина.

«Подожди минутку; может я смогу подкрасться и спасти тебя. Осмотрись, и посмотри есть ли там монстры.» — сказал Лу Л и.

Затем Лу Ли нашел место для посадки, и стал невидимым.

Пока он еще был над деревьями, Лу Ли тщательно спланировал маршрут чтобы обойти Демонического Ползуна и добраться до Левой Руки Каина.

Приблизившись к Левой Руке, Лу Ли успешно использовал Воскрешение, после чего они вернулись к Рисовым Шарикам с Кунжутом и не привлекли внимание монстра…

«Босс, Рисовые Шарики вероятно не сможет пройти… В конце концов он не умеет использовать Невидимость, а у этого босса такой большой радиус… Кроме того в той стороне две Калири.» — качая головой сказал Левая Рука Каина.

Лу Ли тоже уже их видел, поэтому немного подумав предложил: «Я попробую увести Калири, и расчищу вам путь.»

«А это не слишком опасно?» — спросил Рисовые Шарики. Он чувствовал себя обузой…

«Если я умру, вам не нужно ничего делать. Я могу сам себя оживить.»

У Лу Ли все еще была Карта Новолуния, и поэтому он мог воскресить себя. Поскольку они были уже почти у цели, он не возражал использовать эту карту…

Им осталось пройти всего одну пятую часть пути, поэтому Лу Ли не хотел сдаваться.

Калири были потомками Рухмара, однако низкоуровневые Калири во Внутренних Землях были слишком слабыми… Они даже потеряли способность к полету, и были чуть выше 50-го уровня, что также делало их намного слабее Демонического Ползуна! Это и было основной причиной того почему Лу Ли решил увести их, а не Ползуна…

Как только Лу Л и приблизился к ним, Калири сразу же затрепетали своими короткими крыльями.

Затем Лу Ли ускорился, и ринулся в ранее разведанную область где он не обнаружил никаких монстров. Тем временем Рисовые Шарики и Левая Рука Каина тоже начали двигаться вперед.

Казалось что все идет гладко, однако как только Лу Ли оторвался от Калири и уже собирался использовать Невидимость, из земли вырвалось огромное существо похожее на цветок и проглотило его целиком…

После того как его зрение потемнело, его HP начали быстро падать и он умер…

Находясь в такой среде, Лу Ли не смел использовать свою Карту Новолуния… Потому если он оживет, он все равно будет находиться в животе монстра… Более того такие монстры были очень сильными, и даже ста игроков может быть недостаточно чтобы сразить его…

«Босс, что нам теперь делать?» — найдя безопасный участок, Левая Рука Каина и Рисовые Шарик связались с Лу Л и.

«Возвращайтесь в город, начнем все сначала…»

Только то что они находились в безопасном районе, не означало что что так будет и дальше…

Вернувшись в город, Лу Ли сразу же посмотрел на свое снаряжение. У него в сумке было очень много вещей, однако они все были на месте. Вместо этого он потерял снаряжение…

Пояс Капитана Сандерса (золото): +32 брони, +16 ловкости, +8 силы. Особый эффект 1: + 10% к критическому удару; Особый эффект 2: + 15% к уклонению; Особый эффект 3: при попадании во врага, существует определенная вероятность наложить на цель Молчание на 3 секунды. Требования: 30 уровень; Прочность: 64/64.

Это было уникальное снаряжение, которое падало после убийства капитана пиратов. Оно обладало хорошими статами, и было очень полезно против магических профессий.

Но к сожалению область где выпал этот предмет, была настолько труднодоступна, что у Лу Ли не было никаких шансов вернуть его…

Лу Ли знал что так продолжаться не может, поэтому он стиснул зубы и начал звать членов гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 741. Милая глупость**

Но все в порядке; Пояс Капитана Сандерса был 30-го уровня, и Лу Л и все равно собирался скоро заменить его… Больше всего Лу Ли заботила его полоска опыта… Потеря 20% опыта почти заставили его расплакаться, потому что это было эквивалентно двум дням тяжелых усилий…

Члены гильдии могли менять свои статусы. Например они могли установить себе статус «прохожу подземелье», «РК», или «свободен». Посмотрев на список членов гильдии, Лу Ли нашел свободных воров.

После этого к их команде присоединилось четыре Вора из элитной команды -Волчий Клык, Алое Новолуние, Недостаточно Энергии и Кровожадное Солнце. Когда Лу Ли увидел их, они болтали в чате гильдии и казалось что им нечего было делать, поэтому Лу Ли и выбрал их.

Эти четверо были одними из первых кто присоединился к гильдии, и первыми вошли в элитную команду. Лу Ли также встречал их в реальной жизни, поэтому они были надежнее остальных.

«Что? Мы снова собираемся избить кого-то?» — удивленно спросил Алое Новолуние.

«Я сделаю что угодно — никаких возражений!»

Недостаточно Энергии был слишком увлечен играми, и также был одним из постоянных членом боевой команды Толстой Обезьяны… У него было вполне приличная техника, и он был стандартным PVP игроком.

«Поскольку вы ребята готовы с радостью сделать что-угодно, приходите и станьте пушечным мясом.» — вздохнул Лу Ли.

Он должен был извиниться перед ними, поскольку хотел использовать их в качестве разведчиков… Причина по которой он выбрал игроков именно из элитной команды, заключалась в том что обычные воры просто не могли справиться с этой задачей…

«Конечно, босс. Называй местоположение.» — решительно сказал Кровожадное Солнце.

Собрав их, Лу Ли также позвал Хачи Чан которая усердно работала над своими квестами. Конечно эта маленькая девочка не будет выступать в качестве пушечного мяса… Если обстоятельства позволят, то она возродит умерших членов команды.

Вскоре их команда появилась у портала Внутренних Земель.

После этого они отправились в долгий путь.

Первым кто умер стал Волчий Клык; его уровень был немного ниже, ровно как и его техника. Однако он умер довольно далеко от монстров, поэтому Хачи Чан смогла вернуть его.

Таким способом им потребовалось два часа чтобы добраться до черной башни.

По пути многие из них погибли; помимо Лу Ли, остальные пять воров умерли в среднем по два раза, но никто из них даже не нахмурился. Они действительно были верными членами гильдии.

За это Лу Л и дал им приличное количество очков гильдии, которого хватило бы чтобы обменять на золотое снаряжение!

Прибыв к башне испытаний, Хачи Чан подняла голову и спросила: «Что это за место?»

«Зачем ты задаешь так много вопросов? Рисовые Шарики, приготовь врата!» -сказал Лу Ли.

Лу Ли заранее уведомил Кубического Корня обо всей ситуации.

Как только Кубический Корень услышал о том что Лу Ли нашел место где все смогут потренироваться и полутать, он немедленно собрал игроков.

Однако на этот раз они не ограничились членами элитной команды — любой игрок который сражался в битве против Королевской Семьи Гангнама, мог поучаствовать в этой операции!

Затем Рисовые Шарики с Кунжутом покинул команду, и присоединился к команде Кубического Корня. Затем они начали перебрасывать игроков.

Это был не первый раз когда Правящий Меч телепортировался таким образом, поэтому все действовали очень организовано.

Примерно через час сотни и тысячи игроков Правящего Меча прибыли к Башне Испытаний. Следуя приказам Лу Ли, они зачистили окружающих монстров и собрали ключи от башни.

Почти никто не мог в одиночку получить оценку SSS как это сделал Лу Ли, поэтому по приказу Лу Ли и Кубического Корня, игроки сформировали команды по пять человек и начали входить внутрь. Один должен был танковать, другой исцелять, в то время как остальные наносить урон. Это было намного эффективнее, чем одиночная попытка Лу Ли…

Лу Ли проходил испытание на прошлой неделе, поэтому к этому моменту его попытка уже восстановилась и у него был еще один шанс войти в башню.

Но на этот раз он также сформировал команду. Хачи Чан была целителем, в то время как Остаточная Мечта, Но Ю и Лу Ли наносили урон. А за защиту отвечал Дождливый Странник, который был командиром отряда Ночного Дозора!

Это была не самая сильная команда, но этого было достаточно чтобы получить оценку SSS.

Войдя внутрь, они быстро закончили первые три этажа. Даже Хачи Чан которая являлась целителем, бегала за монстрами… Награда за оценку SSS была просто превосходной, поэтому все получили заметный скачок в своих полосках опыта.

Однако больше всего их поразила награда за прохождение всего уровня!

Перед ними появилось большое колесо, и их выигрыш зависел от удачи.

На этот раз награды Лу Ли были не такими хорошими, как те которые он получил в первый раз… Его первым призом стало бронзовое снаряжение, которое он немедленно выбросил… Его вторым призом стала мусорная книга навыка, которая никому не была нужна… Однако во время третей попытки его удача улучшилась, и он вытащил Книгу Навыка Базовая Езда.

Несмотря на то что ему уже не нужен был этот навык, он был очень полезен для членов его гильдии.

Удача Но Юй и Дождливого Странника была похожа на Лу Ли…

Хотя удача Но Юй была даже хуже чем у Лу Ли! Все три его приза были снаряжением, и самое лучшее было лишь серебряного класса… С другой стороны Дождливый Странник вытащил книгу навыка для своего класса, которую он еще не изучал, поэтому он сразу же использовал ее.

Несмотря на то что Хачи Чан была дочерью Системы, ей тоже не особо повезло. Из ценного, она получила лишь сумку на 18 мест.

Но больше всего все завидовали Остаточной Мечте.

Если Хачи Чан была дочерью системы, то Остаточная Мечта была сестрой системы… Возможно если вы были достаточно глупы, то вы получите другие благословения чтобы компенсировать это…

В качестве первого приза она получила книгу навыка.

В качестве второго — ездового зверя — Белого Ездового Барана.

Этот зверь принадлежал Дварфам, и для покупки требовал репутацию и золотые монеты. Если другие расы Альянса достаточно повысят свою репутацию, то они также могли купить этого зверя. Он не был особо редким, но даже сами Дварфы не могли себе их позволить… Этого барана было достаточно, чтобы заставить завидовать множество игроков…

А в третий раз она получила очко навыка!

Эта маленькая девочка которая вначале игры даже не могла найти товарищей по команде, теперь могла соревноваться с самыми лучшими игроками…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 742. Командная работа**

Четвертый уровень был забит монстрами 35 уровня, но давление на них не было особо сильным.

Теперь они действительно больше не могли с легкостью зачищать этажи, однако снаряжение ассасина Лу Ли оказало огромное влияние на их прогресс!

Команда Лу Ли снова завершила уровень с оценкой SSS.

После этого перед ними появилось еще одно колесо, и на колесе Лу Ли появилось дополнительное очко навыка!

Увидев его, Лу Ли почувствовал что его сердце царапает котенок…

Он отчаянно нуждался в очках навыков — по мере того как разрыв между снаряжением и техникой становился все меньше и меньше, победитель в бою определялся разницей между уровнями их навыков!

Во время Кубка Тени участники все еще адаптировались к игре. Однако сейчас уже приближался четвертый месяц игры, поэтому если кто-то все еще не привык к игре, то ему лучше было перестать быть профессиональным игроком…

«Мечта, влево или вправо?» — внезапно спросил Лу Ли.

Немного подумав, Остаточная Мечта сказала: «Мм, парни налево, девочки направо. Поэтому вращай влево.»

И все?

Однако ЛуЛи осознал насколько бессмысленным был его вопрос… С самого начала было глупо спрашивать ее, поэтому он не испытывал особых надежд…

Однако поскольку ему было все равно куда вращать, он решил сделать как она сказала.

Увидев это, все замерли и хотели увидеть что выпадет Лу Л и.

После нескольких вращений, колесо наконец остановилось…

«Боже, это действительно сработало!» — воскликнул Но Юй. Если Остаточная Мечта действительно обладала такой способностью, то она была просто невероятной!

Лу Ли также ошеломленно смотрел на появившееся у него очко навыка! «Хорошо, я тоже попробую — парни налево, девушки направо. Пожалуйста, пусть это будет книга навыка.» — сказал Дождливый Странник.

Возможно удача Остаточной Мечты была заразной!

Затем все задержали дыхание, и наблюдали за колесом, пока оно не остановилось на серебряном снаряжении…

Но несмотря на это, статы этого предмета были довольно приличными. Оно давало эффект уменьшения урона, а также + 5% к максимальному количеству HP. Однако он был бесполезен для Но Юй, поскольку он уже начал менять свое снаряжение на золотое…

«Мечта, скажи мне как получить рецепт.» — Хачи Чан хотела получить рецепт Аксессуара, который позволил бы ей изготовить ожерелье золотого класса.

Ожерелья принадлежали к категории редкого снаряжения, поэтому цены на ожерелья серебреного класса были как минимум в пять раз дороже чем на другие предметы этого класса! Поэтому естественно что золотое ожерелье будет стоить еще дороже!

Даже Хачи Чан знала что этот предмет определенно ценен.

Немного подумав, Остаточная Мечта серьезно сказала: «Мм, сегодня Среда, поэтому вращай вправо.»

Какое отношение имеет день недели к вращению колеса? Все были сбиты с толку, и никто не понимал логику…

Однако Хачи Чан сразу же повернула колесо вправо.

«Почему я не получила рецепт!» — получив бесполезную для нее книгу навыка, Хачи Чан неохотно посмотрела на свою подругу.

«Вы все действительно думаете что я способна на это? Возможно на этот раз даже я не получу ничего хорошего…» — пренебрежительно сказала Остаточная Мечта.

Затем она повернула колесо, и получила лучший из восьми выборов…

Но Юй не хотел сдаваться, и попросил у нее совет, однако все равно получил мусорный предмет…

Окончательный вывод заключался в том, что удача Остаточной Мечты действительно была выше среднего, однако ее советы не были надежными…

Только Лу Ли смог получить то что хотел, но это скорее всего было совпадением…

Пятый этаж — монстры 40 уровня.

Команда Лу Ли наконец начала чувствовать давление… в прошлый раз Лу Л и в одиночку убил монстров этого этажа, и получил оценку SS.

Однако больше игроков означало больше монстров… Трудно было сказать какой из методов был лучше.

На этот раз ЛуЛи отвечал за агр монстров, в то время как Дождливый Странник за танкование.

Остаточная Мечта и Но Юй стали основными дд. Но Юй был Магом, поэтому у него был превосходный АОЕ урон, в то время как у Остаточной Мечты был всего один приличный АОЕ навык.

«Быстрее, Лу Ли!» — крикнул Но Юй, после чего выпил восстановительное зелье.

«Можешь притянуть больше монстров, я справлюсь.»

Снаряжение Дождливого Странника было хуже чем у Бриза Лазурного Моря, но монстры на этом этаже были средними…

Благодаря тому что Хачи Чан постоянно исцеляла его, ему удавалось сохранить планку своего HP выше половины.

«За SSS! Вперед!» — стиснув зубы крикнул Но Юй, после чего выпил еще одно зелье.

Это было редкое зелье которое он получил за прохождение квеста, и которое увеличивало его урон на 50% и длилось в течение пяти минут. У него была всего одна бутылка, однако у него не было времени чтобы колебаться…

Эффект этого зелья был очевидным; потому что монстры начали погибать намного быстрее.

У Остаточной Мечты было нечто похожее, поэтому она тоже использовала его.

Благодаря этому они быстро зачистили всех монстров на пятом этаже.

Они закончили довольно быстро, поэтому система присудила им оценку SSS.

«Ого, я могу получить Темно-Золотое снаряжение …»

«А я ездового зверя…»

«Ая изысканный рецепт…: «А у меня все восемь предметов очень хороши…»

Награды за SSS оценку пятого этажа явно были лучше чем на четвертом этаже! В конце концов они сражались с монстрами 40 уровня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 743. Гоблинские реактивные сапоги**

Лу Ли также достались довольно хорошие предметы.

Он мог получить Тень Демона — редкий материал падающий из боссов Пылающего Легиона.

А также книгу навыка — Улучшение: Удар Тьмы.

Увидев книгу, глаза ЛуЛи покраснели.

Он всегда мечтал об Улучшенных навыках, но на данный момент у него была только Улучшенная Трансформация в Воргена… Несмотря на то что это было редко, это не сильно влияло на его общий урон…

Постепенно у всех игроков появлялись такие сильные навыки как Удар в Горло, Обратный Удар в Спину, Удар по Почкам и Засада. Поэтому в этом аспекте у Лу Ли больше не было преимуществ.

С другой стороны игроки с навыками пятого уровня наносили больше урона, поэтому в этом плане у Лу Л и еще было некоторое преимущество, но этого было недостаточно чтобы выделить его среди других профессиональных игроков…

Пережив перерождение, он знал насколько сильными были Улучшенные Навыки… Поэтому он хотел получить их раньше остальных, и сегодня у него появился такой шанс!

Удар Тьмы (я раньше переводил как Теневой Удар, вроде) был одним из его самых часто используемых навыков! А Улучшение увеличит урон этого навыка по крайней мере на 20%, что приведет к очевидному увеличению его общего урона!

Помимо редкого материала и Улучшения, Лу Ли также заметил рецепт Гоблинских реактивных сапог.

Гоблинские реактивные сапоги не являлись настоящими сапогами. Скорее это был предмет, который можно было добавить к своей обуви, который увеличит скорость передвижения и позволит игрокам прыгать на короткие расстояния.

В прошлой жизни Лу Л и, все у кого не было таких сапог, не смели называть себя PVP игроками…

Конечно такой изысканный предмет требовал приличного Инженерного навыка… Кроме этих вариантов, Лу Ли также мог получить три золотых снаряжения, и два серебряных.

Больше всего он хотел книгу навыка, затем шли рецепт и Тень Демона. Если ничего из этого, то будет неплохо хотя бы получить золотое снаряжение.

Что касается двух серебряных предметов, если ему попадется один из них, то он подумает о совершении самоубийства…

«Мечта, куда мне крутить если я хочу эту книгу?» — дрожащим голосом спросил Лу Ли.

«Мм, мне кажется что ты должен вращать влево. Подожди, нет, вращай вправо. В прошлый раз ты вращал влево и получил очко навыка, поэтому на этот раз ты должен вращать вправо.»

Ее слова придали Лу Л и уверенности, поэтому он сразу же повернул колесо.

Все остальные столпились и ждали результатов Лу Ли; на этот раз у него были самые лучшие предметы.

«Дорогой господ!»

Лу Ли закрыл глаза и начал молиться. Однако на самом деле он не верил в Бога, потому что в прошлой жизни он молился бесчисленное количество раз о том чтобы кто-нибудь спас его сестру, но все что его ожидало — это разочарование…

«Вау!»

Судя по реакции остальных, он похоже получил что-то приличное! Подумав об этом, Лу Ли радостно открыл глаза, однако стрелка указывала на рецепт…

«\*\*\*\*, почему не книга навыка?! Если бы эта чертовая стрелка прошла еще немного, она бы попала на книгу навыка!» — внутренне выругался Лу Ли.

Рецепт: Гоблинские реактивные сапоги (Инженерное дело)

Требование: Инженерное дело (280)

Использование: Обучает изготовлению Гоблинских реактивных сапог.

Гоблинские реактивные сапоги: дает вашим сапогам пару крыльев, придав им скорость ракеты! + 5% к скорости передвижения. Особый эффект: Запуск ракеты -прыгает на 8 ярдов в любом направлении, кулдаун 2 минуты. Есть определенный шанс что они взорвутся, поэтому используйте с осторожностью.

Даже пара простых сапог станет изящным предметом с этой штукой.

Однако требования поразили Лу Л и… После Бомбы Айви, прошло уже много времени с тех пор как он практиковался в инженерных навыках…

«Хватит пялиться. Я сделаю вам по паре, но вы должны сами предоставить все материалы.» — слабо сказал Лу Ли.

«Босс, не волнуйся. Мы соберем все необходимые материалы.» — радостно сказали остальные. Это был такой хороший предмет, поэтому было вполне естественно что стоимость материалов будет не дешевой… Однако никто из них не был беден, поэтому все обрадовались.

«Можете не торопиться, я еще не скоро достигну 280 опыта. Сначала получите свои призы.» — сказал Лу Ли.

У некоторых из них были очень хорошие предметы, особенно это касалось одного ездового зверя. Увидев его, Лу Ли почувствовал каку него пересохло горло.

ДК лошадь!

Лишь подземелье 45-го уровня — Стратхольм, имело определенный шанс дропнуть этого ездового зверя. Даже в прошлой жизни Лу Л и было всего несколько игроков, у которых был этот ездовой зверь… Эти счастливчики получили его либо в лотереи, либо на специальных мероприятиях.

Мало того что эту лошадь было практически невозможно достать, так она еще была очень красивой!

«Странник, удачи тебе.» — воодушевил Но Юй.

Было бы намного лучше если эта лошадь выпала на колесе Остаточной Мечты; с ее невероятной удачей, у них по крайней мере был бы шанс.

«Не давите на меня.» — Дождливый Странник горько улыбнулся.

Как и ожидалось, он так и не получил лошадь… Вместо этого он получил золотое снаряжение, однако увидев его статы он быстро обрадовался.

Удача Хачи Чана оставалась такой же средней. На этот раз она получила Книгу Навыка Возрождение — навык которым обладали практически все друиды…

Но Юй тоже досталось снаряжение, однако оно не было таким же хорошим как у Дождливого Странника.

После этого все сосредоточились на Остаточной Мечте, потому что она могла выиграть лук Темно-Золотого класса! У него было три очень хороших эффекта, и он был недалеко от легендарного класса!

Если она получит его, то он станет самым сильным оружием Охотника в игре!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 744. Не все так просто**

«Не смотрите на меня так, это напрягает.» — тихо сказала маленький Охотник.

«Поторопись.» — выругала Хачи Чан, после чего стукнула ее по голове.

Казалось что Остаточная Мечта совсем не волновалась куда вращать, потому что она просто схватила колесо и небрежно повернула его.

Как и ожидалось, она действительно получила оружие…

После того как Остаточная Мечта взяла в руки ЛукТемно-Золотого класса 40-го уровня, ее урон перешел на следующий уровень!

На шестом этаже уровень монстров увеличился до 45, что начало подавлять игроков. Единственным игроком который не почувствовал эффекта уровневого подавления, был Лу Л и который был 44-го уровня! Все остальные были лишь 41 -го или 42-го уровней…

Уровневое подавление вступало в силу когда разрыв превышал три уровня…

Ранее Дождливый Странник просил Лу Ли собирать больше монстров, но на этот раз он попросил Лу Ли наоборот снизить количество монстров…

Для танков, самой неприятной частью высокоуровневых монстров был их Критический Удар…

«Что касается этого этажа, то будет хорошо если мы просто сможем его пройти… Мы не сможем получить оценку SSS, поэтому нам просто нужно сосредоточиться на прохождении.» — сказал Лу Ли.

«Эти монстры дают кучу опыта.» — заметил Но Юй.

Он являлся одним из руководителей гильдии, и поэтому был очень увлечен событиями гильдии. Из-за этого когда они сражались с Королевской Семьей Гангнама, он всегда бросался вперед и поэтому умер уже четыре раза…

Несмотря на то что члены его команды всегда возрождали его, он все равно потерял уже половину уровня…

Именно поэтому Лу Ли и привел всех сюда. Оценка SSS не только давала им ценные призы, но и кучу опыта! К этому моменту их полоски опыта уже увеличились примерно на 30%, что было примерно столько же сколько они потеряли.

Что касается монстров этого этажа, то они давали даже больше опыта чем элитные монстры!

Последний полу-босс был очень сложным: у него был арсенал навыков, большой урон, а также огромная регенерации HP… Пока вы наносили ему 1 000 урона, он восстанавливал 500 HP…

Любая другая команда не смогла бы убить этого босса…

После того как система объявила о том что они прошли шестой этаж и получили оценку А, Лу Ли и остальные были удивлены. Они не жаловались на то что оценка была низкой, а скорее были поражены тем что она была такой высокой!

На этот раз призы были намного проще, и были ничем по сравнению с предыдущими пятью этажами… Среди восьми предметов которые мог выиграть Лу Ли, половина из них была мусором…

В итоге стрелка остановилась на бесполезном снаряжении, однако то же самое касается и остальных… Только Остаточная Мечта получила книгу навыка; несмотря на то что этот навык не был особо изящным, она еще не изучила его! На седьмом этаже были монстры 50 уровня. Прибыв на место, члены команды Лу Ли хотели попробовать, однако он остановил их.

Это правда что все эти монстры были обычными монстрами, и только последний был полу-боссом; однако никогда нельзя недооценивать монстров 50-го уровня, особенно игроками которые были на восемь-девять уровней ниже…

После этого Лу Ли и остальные вышли из башни, однако внутри все еще было много их игроков… В конце концов они перебросили сюда целых 60 000 игроков!

Поскольку это было огромное событие, другие гильдии уже узнали об этом.

Мало того что они узнали о том что игроки Правящего Меча лихорадочно качались, они также смогли узнать точные координаты!

Узнав об этом, Королевская Семья Гангнама больше не могла сидеть на месте!

Они послали армию насчитывающую десятки тысяч игроков! Они не только хотели присвоить эту святую землю себе, но и хотели отомстить! Бог Войны никогда не признает что они проиграли битву; он думал что они еще не выиграли, только потому что Правящий Меч отказывался сражаться с ними лицом клицу!

Если они действительно столкнутся в прямом сражении, то они будут сражаться пять на одного, что определенно принесет им победу!

Поэтому тысячи игроков телепортировались во Внутренние Земли, и начали двигаться в сторону леса где находилась башня.

Несмотря на то что другие гильдии пока не действовали, их разведчики были повсюду! Они уделяли пристальное внимание Королевской Семье Гангнама и их продвижению.

С числовым преимуществом, монстры 50 уровня представляют намного меньшую угрозу…

Однако когда команда Королевской Семьи из 100 человек столкнулась с монстром 60-го уровня и была уничтожена, все гильдии потеряли свой позитивный настрой…

Но этого было недостаточно чтобы люди почувствовали себя безнадежными — в конце концов монстров 60-го уровня было мало. Они могли просто пожертвовать несколькими игроками, чтобы отвлечь их.

Однако вскоре Королевская Семья столкнулась с настоящим препятствием -Боссом Раптором, или скорее с Боссами Рапторами. Они были лишь 55-го уровня, но кто мог ожидать что их будет три?

На этот раз Королевская Семья потеряла около 700 игроков…

Вскоре они пришли к выводу что если они отправляли в лес более ста игроков за раз, то шанс появления босса резко повышался. Поэтому они решили уменьшить размеры своей разведывательной команды.

Приблизительно за час Королевская Семья Гангнама потеряла три тысячи игроков… Это было больше, чем в их борьбе против Правящего Меча за целый день!

В конце концов Королевская Семья Гангнама наконец-то достигла башни.

Однако их поприветствовал удар Правящего Меча…

После этого вся разведывательная команда Королевской Семьи умерла, не нанеся значительного урона Правящему Мечу…

Рациональные гильдии уже приняли решение временно отказаться от этой испытательной башни. Несмотря на то что они были расстроены, это было лучше чем умереть как Королевская Семья Гангнама.

Королевский Двор Измороси был единственной гильдией которая продолжила упорствовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 745. Раздел**

«Телепортируй к себе трех игроков нашей гильдии, и я заплачу тебе любую сумму.» — сказала Водная Фея.

«Это…» — Лу Л и нашел ее просьбу довольно сложной; было очевидно что одним из троих игроков будет Чернокнижник который выучил навык Телепортации…

Если бы она попросила телепортировать ее одну, то Лу Л и не колебался бы ни секунды.

Однако он знал что если согласится на ее просьбу и призовет Чернокнижника Королевского Двора Измороси, то остальная часть гильдии последует за ним… Они также могли помочь Несравненному Городу, который был частью их союза…

После прохождения шести уровней Башни, Лу Ли получил около 14% опыта.

Но Юй был более низкого уровня, поэтому он получил около 30%. Остаточная Мечта имела самый низкий уровень в команде, поэтому получила более 40% опыта.

Несмотря на то что он еще не собрал статистику, он мог гарантировать что большинство игроков получили по крайней мере целый уровень!

Это был личный способ прокачки; он не только был очень быстрым, но и также мог помочь Правящему Мечу наконец-то сократить разрыв между ними и другими большими гильдиями… Кроме того это также привлечет к ним больше профессиональных игроков.

«Мы не враги друг другу.»

Водная Фея знала что она просит многого, но Башня стоила этих усилий! Чтобы еще больше укрепить свою гильдию, она была вынуждена беззастенчиво попросить об этом Лу Ли, и была готова сделать все чтобы он принял ее просьбу.

Лу Ли замолчал, и не знал что делать; немного подумав, он обратился за советом к Кубическому Корню.

«Брат, что нам делать?»

Сегодня у Кубического Корня было хорошее настроение, поэтому он решил подразнить Лу Ли.

«А что насчет „все твое теперь мое, а все мое теперь твое“? Вы что еще не перешли на этот уровень?»

«Брат, пожалуйста…» — Лу Ли потерял дар речи.

«Членов Королевского Двора Измороси и Несравненного Города достаточно чтобы сравниться с четырем другими большими гильдиям! С их членами, мы будем в лучшем положении против Королевской Семьи Гангнама.» — сказал Кубический Корень.

Несмотря на то что Водная Фея довольно молода, она отвечала за управление властью и влиянием ее семьи в игровом сообществе. Она родом из богатой и влиятельной семьи, и не против заплатить чтобы выиграть!

Всего за несколько коротких лет, она помогла своей семье стать еще сильнее, и поэтому ее влияние на общество продолжало развиваться. Королевский Двор Измороси, Несравненный Город, Синяя Вселенная и Скрытое Небо были четырьмя из 100 лучших Гильдий. В дополнение к ним, более 10 средних и сотни мелких гильдий также поклонились Водной Феей…

«Но это возможность сократить разрыв между нами и другими большими главными…»

«Будь честен — ты хочешь ей помочь? Лу Ли, давай поговорим по-честному.» — с серьезным выражением лица сказал Кубический Корень.

«Что ты имеешь в виду?» — Лу Л и не понимал его.

«Когда ты впервые услышал ее просьбу, какова была твоя первоначальная реакция?» — спросил Кубический Корень — «Это очень важно, и ты должен сказать правду, потому что это повлияет на мое решение.»

«Моя первая мысль…» — Лу Л и немного поколебался, после чего сказал — «Я начал колебаться, потому что хорошо знаю о последствиях и не принял необдуманных решений.»

«Ха-ха, ты почти согласился, верно? Если бы это был кто-то другой, скажем… Пылевой Дракон из Кроваво-Красного Военного Флага, ты бы колебался?» -сквозь смех спросил Кубический Корень.

«Конечно же нет.» — сразу же ответил Лу Л и.

Он не дружил с Пылевым Драконом, и несмотря на то что Лу Ли уважал его, это не повлияет на его решение.

«Значит Водная Фея отличается.» — странным тоном сказал Кубический Корень — «Если она тебе нравится, то тебе следует принять ее просьбу. Возможно она будет тронута и примет твою любовь.»

Лу Ли чуть не поперхнулся.

«Какого черта ты несешь?!»

«Хе-хе, можешь отрицать все что хочешь, но я не буду слушать твои оправдания. Просто скажи ей да.» — перебил Кубический Корень.

«Почему? Не лучше ли нам сохранить ресурсы для себя?» — озадачено спросил Лу Ли.

«В любом случае мы не сможем долго держать башню при себе; я боюсь что люди начнут догонять нас уже к следующей неделе. Членам Королевской Семьи уже удалось найти нас! У Королевского Двора Измороси уже есть навык телепортации, поэтому все что им нужно сделать — это просто привести к башне Чернокнижника! После этого мы ничего не сможем сделать чтобы остановить их, поэтому лучше сделать им это одолжение.» — объяснил Кубический Корень

Лу Ли не был идиотом, и сразу же понял что он имел в виду.

«Водная Фея очень гордый человек, поэтому если она что-то должна, она обязательно это вернет…»

После этого они телепортировали чернокнижника Королевского Двора, который затем начал телепортировать всех остальных.

Несмотря на то что они уже давно были в союзе, это был первый раз когда их гильдии работали вместе. Поскольку их лидеры так хорошо ладили, обе стороны тоже ладили.

Однако парни которые восхищались Водной Феей, начали испытывать чувство зависти.

Они поняли что слухи о том что Водная Фея и Лу Ли были в отношениях — были правдивы… Иначе зачем еще Лу Л и было делиться с ними таким прекрасным местом?

Водная Фея не сразу вошла в Башню, и вместо этого подошла к Лу Ли чтобы расспросить о башне и поблагодарить его.

«Спасибо, сколько…?»

Лу Ли ничего не говорил о деньгах, однако Водная Фея не любила быть должной.

«Все в порядке, мы же союзники.» — Лу Ли махнул рукой.

Кубический Корень просто издевался над ним, но теперь Лу Ли чувствовал себя неловко. Он чувствовал что между ним и ней было что-то другое…

«Тогда… хорошо. Теперь тебе больше не нужно возвращать мне пять миллионов, которые ты у меня занимал.»

Для других, пять миллионов долларов были огромной суммой денег которую они не могли заработать за всю свою жизнь. Однако для нее это было мелочью…

«Давай поговорим об этом позже, сейчас я сейчас. Если у тебя будут какие-либо вопросы, обсуди их с Кубическим Корнем.» — перебил Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 746. Личная рабочая студия**

Вернувшись из башни, Лу Ли отправился в административный зал.

Это было одно из самых оживленных мест в городе, и здесь было множество НИПов и игроков которые выполняли разные поручения.

НИПы походили на игроков, и у них тоже была своя жизнь. На самом деле с первого взгляда было довольно сложно отличить игроков от НИПов…

Перед некоторыми окошками стояли очереди из сотен людей, однако перед окном недвижимости не было ни кого!

В конце концов стоимость игрового имущества была далеко за пределами доступности… Мало кто был готов потратить более десяти тысяч долларов на покупку виртуального дома… Поэтому девяносто процентов игроков жили в гостиницах и отелях.

Люди которые посещали это окно, были в основном богатыми и имели слишком много свободных денежных средств…

Поэтому появление Лу Ли привлекло много внимания со стороны других игроков; некоторые девушек даже начали кокетливо смотреть на него. Они уже начали думать о том как соблазнить этого богатого человека…

НИП который работал в этом окошке умирал от скуки. Однако увидев Лу Ли, он быстро встал и спросил: «Дорогой искатель приключений, чем я могу вам помочь?»

Лу Ли не ожидал что его популярность была достаточно высока, чтобы повлиять на отношение к нему этого НИПа… НИПы в главных городах редко бывают такими воспитанными и вежливыми по отношению к игрокам!

Это было неописуемое чувство…

«Я хочу построить себе студию, а также открыть семейное хранилище.» — сказал Лу Ли, после чего достал свои документы на дом.

Игровые дома можно было подстроить под себя любым удобным способом, не получая при этом разрешения властей. Однако самостоятельно создать рабочую студию которую хотел Лу Ли — было слишком сложно, поэтому ему нужно было потратить деньги и нанять НИПов.

Что касается Семейного Хранилища, то это была система хранения вашего дома которая была связана как с личным, так и с хранилищем гильдии.

«Какие функции вы хотите видеть в своей студии?» — спросил НИП.

«Наверное все, желательно с двумя рабочими местами.»

Лу Ли хотел одно для себя, а другое для своей сестры.

«Это будет стоить… 300 золотых монет.» — быстро посчитав сказал НИП.

Трехсот золотых монет было достаточно чтобы купить небольшой дом в среднем городе, однако Лу Ли потратил их на свою мастерскую! Такая трата ошеломила всех игроков вокруг!

«А что насчет Семейного Хранилища? Мне нужно связать его с моим личным хранилищем, а также хранилищем гильдии.»

«Это будет стоить… еще 200 золотых монет. Всего это вам обойдется в пятьсот золотых монет.» — радостно сказал НИП.

Чтобы сделать игру более реалистичной, НИПы были разработаны так чтобы они имели свои личные мотивы и цели. Он обрадовался, потому что из-за комиссионных сможет получить крупную сумму денег!

Все перепроверив, Лу Ли подтвердил сделку, после чего из его изначальных 600 золотых монет было изъято 500…

Но несмотря на то что цена была высокой, такой же была и эффективность строительства! Как только Лу Ли вернулся домой из Административного Зала, возле его резиденции на берегу озера уже появился новый дом с надписью «Алхимическая Комната».

Поскольку это была игра, то рабочая студия была построена мгновенно.

Открыв дверь, его встретила очень просторная рабочая зона. Возможно это было немного излишне, потому что этого места было слишком много для него и его сестры… Внутренняя часть дома была построена с использованием технологии сжатия пространства, что сделало его просторнее чем казалось снаружи…

300 золотых монет определенно стоили этого.

Затем Лу Л и увидел ряд материалов, редких предметов и его легендарный кинжал в своем личном хранилище. А рядом было хранилище гильдии.

Однако хранилище гильдии было не таким же впечатляющим как его личное… Большинство членов гильдии использовали хранилище гильдии как мусорное ведро… Они выбрасывали туда все бесполезные вещи, такие как зелья, предметы и материалы в обмен на очки гильдии.

Поскольку Лу Ли был главой, у него был доступ ко всем предметам. Однако несмотря на это, ему там нечего было брать…

Нажав на кнопку на своем рабочем месте, он выбрал опцию Инженерного Дела.

С тех пор как Лу Ли начал играть, у него не было перерывов… Он непрерывно качался, зачищал подземелья, участвовал в турнирах и улучшал свои PVP навыки…

Из-за всего этого, его профессии сильно отставали, включая Алхимию, Инженерное Дело и Ковку… Он обещал Водной Фее делать по три предмета в день, но так и не выполнил его…

В конце концов Водная Фея не могла заставить главу гильдии из 80 000 игроков, каждый день тратить время на изготовление предметов для нее…

В данный момент у Лу Л и было 174 опыта Инженерного Дела; он был всего в шести очках от того чтобы стать продвинутым инженером. В данный момент у него было три продвинутых инженерных чертежа, которые ожидали его изготовления — Гномский Птицефикатор, Гоблинский Кабельный Дефибриллятор и Гоблинские Реактивные Сапоги, для которых требовалось 140, 260 и 280 опыта.

Затем Лу Л и нашел в своем хранилище более простой чертеж — Шахтерская Гоблинская Каска.

Помимо увеличения опыта Горной Добычи на 5 очков, этот предмет был абсолютно бесполезен… Он был полезен только если пользователь сталкивался с высокоуровневой рудой, и уступал всего на несколько очков…

Однако эта ситуация была очень редкой, и рецепт был довольно распространенным. Большинство инженеров создавали их чтобы повысить свой опыт, поэтому на этом предмете было невозможно заработать.

Единственным преимуществом этого рецепта было то, что необходимые материалы были довольно дешевыми.

Изучив чертеж, Лу Ли расплавил немного руды черного железа, которую взял из хранилища гильдии…

Пока он ждал руду, он достал свой портной нож и начал резать кожу.

Шитье было довольно простым, и ему не нужно было изучать профессию потому что он знал как это делать в реальной жизни. Сделав простую шляпу, он вылил в нее расплавленную руду.

Через семь минут он получил готовую Шахтерскую гоблинскую каску.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 747. Гномский маскировочный механизм**

Прокачка навыков торговли была довольно скучным занятием. Чтобы получить одно очко опыта, Лу Ли требовалось сделать три-четыре Каски. Поэтому чтобы получить шесть уровней, он потратил целых три часа времени…

Поскольку Лу Ли достиг 180 опыта, Шахтерская Гоблинская Каска больше не давала ему опыт, поэтому ему нужен был более продвинутый чертеж.

Подумав об этом, Лу Ли бросил более двадцати готовых касок на склад гильдии, давая им цену в одно очко. Грубо говоря он просто бесплатно их отдавал…

Эти каски не были особо драгоценными, но их можно было продать за дюжину золотых монет.

На складе гильдии было много чертежей, что давало Лу Ли достойный выбор. Ему не имело значения хорош ли сам предмет или нет, главное чтобы у него были необходимые материалы.

Однако в итоге он был разочарован…

Инженерное Дело было одним из самых сложных торговых навыков, отчасти потому что оно было очень опасным — вы постоянно рискуете навредить себе… Другой причиной была сложность процесса — чтобы создать Шахтерскую Каску, Лу Ли нужно было выплавить руду и сшить кожу, что являлось навыками литья и портняжного дела. Хуже всего было то, что ему нужно было выучить все это будучи Вором, тогда как Магу было бы намного легче…

Последняя причина касалась чертежей (схем) и материалов…

Правящий Меч имел более 400 литейных форм, и более 700 чертежей портняжного дела. Однако что касается инженерных чертежей, то их было всего 33…

Более того из этих 33 чертежей, 80% не подходили для нынешнего опыта Инженерного Дела Лу Л и, а для оставшихся 20% у него не было необходимых материалов…

Материалы используемые для Инженерного Дела были довольно редкими, и часто были продуктами Горного Дела или Травничества.

Например для изготовления винтовки, Лу Ли нужен был красный малахит. Однако винтовка была ужасным оружием, и если бы у него был малахит, он мог просто продать его за довольно высокую цену… Зачем ему было тратить его на изготовление винтовки?

Единственный подходящий чертеж требовал 190 опыта. Это означало что ему нужно было повысить свой опыт еще на 10 очков…

Шахтерские Гоблинские Каски уже не могли помочь ему в этом…

Немного подумав, Лу Ли отверг идею отправиться в обменный зал. Он уже мог представить себе насколько бедными будут чертежи на рынке… Поэтому лучше было обратиться к Шэнь Ваньсаню.

«Инженерные чертежи… Ты что планируешь улучшить свои инженерные навыки?» — удивленно спросил Шэнь Ваньсань.

«Да, но у меня нет подходящих чертежей… Дай мне знать если у тебя появятся чертежи по хорошей цене.»

Лу Ли потратил почти все свои золотые монеты на строительство мастерской и хранилища. Однако они с Шэнь Ваньсанем были старыми друзьями, поэтому он мог просто одолжить у него.

«Дело не в деньгах. Почему ты вообще изучил инженерное дело? Это ведь худший торговый навык.» — с горечью сказал Шэнь Ваньсань.

«Старый Шэнь, ты думаешь что игровая компания создаст совершенно бесполезный торговый навык? И кроме того сделает его таким сложным?» — ответил Лу Ли.

«Ну, на данный момент прогнозируемый доход от Инженерного Дела является самым низким.» — ответил Шэнь Ваньсань.

«Через несколько месяцев ты больше не будешь так говорить. Дай мне свои чертежи, поскольку ты все равно не будешь их использовать.» — Лу Ли не хотел ничего больше объяснять.

К тому времени когда все поймут важность Инженерного Дела, Лу Ли вероятно уже станет Мастером.

Лу Ли не нужно было изучать алхимию, потому что у него в подчинении было много алхимиков. Он также не спешил изучать кузнечное дело, поскольку у него был Литейный Молот, который давал ему высокий шанс успеха.

Лу Ли больше всего ценил Инженерное Дело, потому что в будущем появится много Инженерных предметов которые нельзя будет передать. Вы должны будете сделать их себе самостоятельно…

«У меня есть семь инженерных чертежей. Дай знать если они полезные, а иначе я их просто выброшу.»

У Шэнь Ваньсаня были хорошие отношения с Лу Ли, однако он не был достаточно высокомерен чтобы учить Лу Ли жизни…

Просмотрев его чертежи, Лу Ли выбрал два.

Гномский Маскировочный Механизм — он давал пользователю кратковременную невидимость, которая длилась 30 секунд и имела 60 минут кулдауна. Эту штуку можно было использовать только в не боевых ситуациях.

Это был довольно полезный предмет, но 30 секунд было слишком мало, и его также нельзя было использовать в бою…

Однако многие игроки хотели этот предмет, поскольку он мог спасти их в определенных ситуациях. Но самым важным было то, что этот чертеж требовал 180 инженерного опыта, а это именно то что было нужно Лу Ли!

Единственным недостатком было то, что основным материалом был мифрил…

Из всех руд доступных в настоящее время игрокам, Мифрил был самым дорогим…

Другим чертежом была Саморазрушающаяся Овца.

Саморазрушающаяся Овца была практичнее Маскировочного Механизма, поскольку она служил той же цели что и Бомба Айви. Игрок мог направить механическую овцу в группу монстров и затем взорвать ее. Однако она была дороже Бомбы Айви, и только богачи могли позволить себе ее использование.

Однако Саморазрушающаяся Овца тоже требовала 190 опыта…

Другие чертежи были ниже 180, или требовали слишком редкие материалы…

Основными материалами необходимыми для изготовления Маскировочного Механизма, были мифрил и изумруд. Второстепенными материалами были Лунный Камень, Топаз и Оплавленный Провод.

Производственный процесс был разделен на две части. Первый шаг заключался в объединении «Мифрила» и «Лунного Камня», чтобы создать «Гирохроматон». Затем добавлялись остальные материалы, и создавался сам механизм.

Лу Ли разделил слиток мифрила на одну большую и четыре меньших порции, после чего взял большую порцию и выплавил ее.

Процесс плавки не превратил Мифрил в жидкость, а лишь смягчил поверхность чтобы Лу Ли мог выгравировать на ней узоры необходимые для основного корпуса механизма. Этот шаг был ключом к успеху, и занимал больше всего времени.

После того как все части были обработаны, следующий шаг заключался в их сборке.

Если в процессе сборки допустить ошибку, то создание механизма могло завершиться неудачей…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 748. Продвинутое Инженерное Дело**

На самом деле конструкция Гномского Маскировочного Механизма была очень простой. Если гравировка была сделана правильно и вы нормально его соберете, то вы успешно создадите предмет.

Вскоре после первого успеха, естественно последовал и второй.

В итоге Лу Л и произволе более 30 предметов, и провалился семь раз… Два раза это сопровождалось взрывом предмета, но к счастью этого было недостаточно чтобы убить Лу Л и…

Лу Ли быстро достиг 190 опыта, и начал делать Саморазрушающихся Овец.

Саморазрушающаяся Овца была более сложным предметом. По словам НИПов, это была одна из загадок инженерии.

Основными необходимыми материалами были Шерстяная Ткань, Взрывчатое Вещество, Малый Лунный Камень, Бронзовая Рама и Высокоскоростные Бронзовые Шестерни, однако цена на эти материалы была намного ниже чем на материалы для Гномского Маскировочного Механизма! Стоимость изготовления одного маскировочного механизма могла с легкостью покрыть пять саморазрушающихся овец!

У Лу Ли уже был опыт создания взрывчатых веществ, еще со времен изготовления Бомб Айви. Хранилище гильдии все еще был заполнен ими.

Прежде всего Лу Ли размолол Малый Лунный Камень в порошок.

Малый Лунный Камень широко применялся в инженерных чертежах, потому что он имел хорошую электропроводность.

После этого началось строительство Бронзовой Рамы. Молот Крессо сыграл важную роль в этом вопросе.

Однако пока он резал Бронзу, нож Лу Ли внезапно сломался.

Похоже что ему нужно было найти себе хороший нож…

Подумав об этом Лу Ли вздохнул, и начал вспоминать гайды о том как получить этот Инженерный инструмент. Это было сложно, но он все же вспомнил один квест, у которого был хороший шанс дать Инженерное Снаряжение или чертежи.

Сам квест не был особо сложным, однако ему нужно было достичь хотя бы 45-го уровня…

Вытащив запасной нож, Лу Ли продолжил процесс.

Далее ему нужно было собрать раму, обернуть ее Шерстяной Тканью и прикрепить ноги.

Первоначально холодный металлический скелет начал походить на овцу, но Лу Ли еще не сшил его, потому что внутри еще не было никакой взрывчатки.

Этот предмет назывался Саморазрушающаяся Овца, но само животное не имело значения. Самым важным было то, что эта штука могла взрываться!

Затем Лу Л и размести взрывное устройство в брюшную полость овцы, убрал свой рабочий стол и перешел к следующему шагу.

Следующим шагом было создание взрывчатки. Лу Ли не смел быть небрежным.

Вскоре в руках Лу Ли образовалось полноценная взрывчатка, которую он затем осторожно положил в живот овцы.

После этого Лу Ли услышал уведомление о том, что он успешно создал Саморазрушающуюся Овцу.

На создание одной овцы он потратил ровно 20 минут, что оказалось намного дольше чем он ожидал.

Это была большая трата времени… Неудивительно почему все отказались от Инженерного Дела, и практиковали один из других прибыльных торговых навыков…

Однако как бы трудно это ни было, Лу Ли должен был продолжать двигаться вперед. Он почти достиг 200 опыта, что считалось продвинутым уровнем! Достигнув этого уровня он хотел попросить свою гильдию помочь ему найти больше чертежей.

Лу Ли также хотел найти нескольких НИПов, и отдать им Бомбу Айви чтобы они могли создать еще более совершенную взрывчатку.

Две тысячи огненного урона были большим показателем, но этого явно было недостаточно для нынешних монстров которые имели по 5 000-6 000 HP… Если НИПы смогут создать бомбы более высокого уровня, которые будут наносить по 10 000 урона, то это значительно увеличит скорость прокачки Лу Л и!

Затем Лу Ли создал небольшую армию Саморазрушающихся Овец!

Когда его сумка забивалась ими, он просто отправлял их в хранилище…

Лу Ли был настолько сосредоточен, что потерял счет времени… Когда Система сообщила ему о том что день уже подходил к концу, его опыт Инженерии уже достиг 203!

Из-за этого он больше не мог получать опыт за Сам о разрушающихся Овец…

Убираясь в мастерской, Лу Ли спросил у Кубического Корня о сегодняшнем урожае.

Игроки Правящего Меча действительно получили немало, не только с точки зрения опыта, но и предметов!

Лу Ли повезло, потому что их игроки получили много чертежей.

Среди них даже был чертеж, который ЛуЛи мог использовать прямо сейчас! Кроме того для него также требовались довольно простые материалы!

Член гильдии который вытащил этот инженерный чертеж, изначально думал что ему не повезло… Однако кто бы мог подумать что к нему лично обратится Лу Ли, и предложит очки гильдии за его чертеж!

Кроме того Кубический Корень также сказал что Королевский Двор Измороси все же привели Несравненный Город…

ЛуЛи было немного неловко. Он знал что Несравненный Город не был его врагом, однако он не особо хотел помогать своему сопернику… Однако Кубический Корень сказал что все в порядке…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 749. Парящие Облака**

На следующий день Лу Ли не отправился качаться, и также не отправился в мастерскую.

Вместо этого он отправился смотреть долгожданный матч. Учитывая силу Правящего Меча, большинство других гильдий не представляли для них какую-либо угрозу.

Сегодня был их пятый матч, и за предыдущие матчи они набрали в общей сложности 40 очков.

Однако матч Правящего Меча против Парящих Облаков привлек довольно много внимания.

Парящие Облака ничем особо не выделялись, но они считались большой гильдией! Они занимали 28 место в рейтинге гильдий, и вошли в топ-100 Кубка Теней!

Предыдущие матчи Правящего Меча были довольно скучными. Во многих из них участвовали только Толстая Обезьяна и Котенок Любит Мясо, которые как правило заканчивали свои бои всего за несколько секунд.

Однако Парящие Облака отличались! Это была старая гильдия, с десятилетиями истории, множеством вспомогательных объектов и большой организационной структурой!

Ничего Не Знаю был паладином Парящих Облаков. Он был танком, у которого были сильные навыки уменьшения урона и вопреки его имени, он являлся хорошим стратегом.

Советский Фиолет был Магом Парящих Облаков. Он был из молодого поколения, и специализировался на чародействе.

Дикий Кот был одним из редких Друидов, которые фокусировались на нанесении физического урона! С ним было особенно тяжело бороться…

В дополнение к ним, у Парящих Облаков также было много других известных игроков.

Однако несмотря на все это, мало кто верил в то что они смогут победить Правящий Меч. Все кто ставил на них, просто хотели попробовать непопулярный вариант…

«Сейчас уже 8:30 утра, поэтому матч скоро начнется.» — объявил комментатор Рейни.

«Верно; я с нетерпением жду этого матча. Рейни, как ты думаешь кто победит?»

Это была известный в отрасли игрок «Чисто Белый Сезон».

«Я думаю что Парящие Облака выглядят многообещающе.» — Рейни дал нейтральный ответ — «На самом деле мне очень нравятся Парящие Облака; у них весьма положительная репутация. Но жаль что они столкнулись с Правящим Мечом еще в предварительных матчах…»

«Первым игроком Парящих Облаков очевидно будет Ничего Не Знаю, но я не знаю кого отправит Правящий Меч. В последних четырех матчах Лунный Свет выходил один раз, Толстая Обезьяна тоже выходил один раз, а остальные два раза достались Котенок Любит Мясо. Лу Ли еще ни разу не участвовал в матчах…» — сказала Чисто Белый Сезон.

«Мне кажется что Лу Ли не появится в предварительных матчах.» -разочарованно прокомментировал Рейни.

«Если обе стороны выпустят свои обычные составы…» — однако после этого Чисто Белый Сезон внезапно повысила голос — «Матч уже начался и обе стороны решили начать своими обычными составами. Парящие Облака отправили своего Паладина — Ничего не Знаю, а Правящий Меч снова отправили Котенок Любит Мясо.»

«Котенок Любит Мясо является экспертом который вырос на арене. Ее серия побед составляет 40 игр, и она неоднократно побеждала других профессиональных игроков.» — сказал Рейни, быстро описывая чернокнижника Правящего Меча.

Первый бой был очень динамичным; Ничего не Знаю постоянно преследовал Котенка и безжалостно атаковал ее. Как объяснила Чисто Белый Сезон — Парящие Облака хотели добиться достойного результата, но они также не хотели выступить слишком плохо в первом раунде.

С самого начала было ясно что Котенок Любит Мясо находится в невыгодном положении, поскольку ее HP быстро истощались.

Однако после того как баффы на скорость передвижения Ничего не Знаю закончились, она отскочила с помощью навыка Прыжок, а также заменила Адскую гончую на суккуба.

Урон суккубов был ниже Адских Гончих, однако у них был навык обаяния.

Ничего не Знаю был оглушен, однако к счастью у суккубов было мало HP, поэтому он был уверен в том что сможет быстро убить его.

«Я не уверена кто победит.»

Возможно это было совершенно очевидно, или возможно Чисто Белый Сезон была достаточно опытным игроком, но она быстро обнаружила что Котенок Любит Мясо поставила ловушку.

На самом деле все было очень просто — если вы атаковали питомца, его владелец атаковал вас…

Несмотря на то что Котенок начала одерживать верх, обе стороны обладали различными навыками регенерации HP, поэтому было довольно трудно сказать кто будет победителем.

После примерно пяти напряженных минут борьбы, Котенок Любит Мясо наконец победила своего противника; у нее осталось менее 30% HP!

Следующим игроком Парящих Облаков был Советский Фиолет.

«Чисто Белый, как ты думаешь, сможет ли Котенок выиграть этот бой?» — спросил Рейни.

«Я не думаю что она сможет победить. Если бы я была на ее месте, я бы просто попыталась нанести как можно больше урона.» — быстро ответила Чисто Белый Сезон.

Как и предполагала Чисто Белый Сезон, Котенок Любит Мясо не тянула. Она просто с максимальной скоростью применила все оставшиеся у нее навыки.

К тому времени когда она упала, Советский Фиолет потерял 40% своего HP…

«Возможно сегодня у нас будет честь увидеть матч между огнем и льдом.» -радостно сказал Рейни.

«Вряд ли…» — Чисто Белый Сезон покачала головой.

После того как на арене появился Лунный Свет, всем стало ясно почему Чисто Белый Сезон стала такой знаменитой. Ее предсказания казалось всегда сбывались!

Правящий Меч не хотел терять слишком много очков, поэтому было неизбежно что Толстая Обезьяна поменяется местами с Лунным Светом. Сильному Воину было намного легче сражаться с Магом, чем другому Магу…

Вскоре Лунный Свет почти хирургически избавился от Советского Фиолета…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 750. Покупка Правящего Меча**

Лунный Свет был среди лучших Воинов Рассвета, наравне с такими великими людьми как Взор, Одиннадцатый, Морской Разрушитель и Смертельное Золотое Нижнее Белье. Взор был известен своим Рывком, Одиннадцатый своими комбо, Морской Разрушитель своим бесконечным контролем толпы, а Смертельное Золотое Нижнее Белье своим кровотечение. Что касается Лунного Света, то его самым известным навыком был Вихрь.

Он не только наносил огромное количество урона, но его также было очень трудно избежать…

Увидев приближение Лунного Света, все мысли Советского Фиолета были сосредоточены на том как справиться с Вихрем… Он хотел придержать Прыжок до снижения своих HP, но быстро понял что его противник не собирался использовать Вихрь…

Если бы он знал это раньше, то он бы просто использовала Прыжок, но теперь уже было поздно…

После смерти Советского Фиолета, у Лунного Света оставалось еще 85% здоровья.

Третьим игроком Парящих Облаков был Друид — Дикий Кот.

Защита Дикого Кота была выше чем у Советского Фиолета, но его урон также был значительно ниже… Они с Лунный Светом яростно сражались на протяжении десяти минут, однако HP Лунного Света едва упали ниже 50%…

Когда он хотел изменить форму чтобы восстановить свои HP, Лунный Свет внезапно агрессивно махнул своей левой рукой и использовал стан, за которым последовал мощный взрывной навык.

Вот так Котенок Любит Мясо и половина Лунного Света сумели победить трех звездных игроков Парящих Облаков…

После того как их звезды были побеждены, оставшиеся два игрока Парящих Облаков не имели никаких шансов… Таким образом Правящий Меч набрал пять очков, а Парящие Облака — всего одно.

Если бы Правящий Меч отправил во втором раунде Толстую Обезьяну, то результат вероятно был бы другим…

По крайней мере Толстая Обезьяна не смог бы победить Дикого Кота…

«Какая жалость, Парящие Облака проиграли дуэли.» — разочарованно сказал Рейни. В человеческой природе было что-то, что заставляло людей болеть за слабых. Поэтому многие игроки надеялись что Парящие Облака победят…

«На самом деле Парящие Облака выступили довольно хорошо, просто они столкнулись с Лунным Светом… Правящий Меч обладает одними из сильнейших Воинов и Воров Рассвета, поэтому это вполне разумный результат.» — сказала Чисто Белый Сезон.

Сильнейшие Воин и Вор были очевидны, в то время как среди Магов считалось что Без Печальный находится на вершине, а за ним следуют Незабываемый Клен и Удачливый Южный Перс. Самым сильным Жрецом считается Венделян, за которой следовали Звездная Детка (возможно по-другому), Помощник, Белый Вестхилл, а также Мартовский Дождь. Что касается шаманов — Пустой был самым сильным, в то время как Невинное Дитя был самым сильным Друидом, а Вино Зеленого Флага — самым сильным Паладином. Лучшим Чернокнижником несомненно был Гнездо Шершней, в то время как лучшим Охотником был либо Трассер, либо Горячая Петля. Это были все лучшие игроки.

Учитывая все это, на самом деле у Правящего Меча не было большого количества лучших игроков.

Но это касалось и всех остальных сильнейших гильдий… Кроваво-Красный Военный Флаг имел Дикого, Скандального и Любителя Нефритовых Цветов, в то время каку Столицы Славы были Без Печальный, Белый Вестхилл и Кровавый Кинжал…

«Боюсь что у Парящих Облаков не будет шансов в командном поединке.» -вздохнул Рейни.

Он говорил правду. Когда Парящие Облака увидели состав Правящего Меча, они сразу же поняли что им нужно было чудо чтобы победить… Потому что им пришлось столкнуться с ЛуЛи, Толстой Обезьяной, Котенок Любит Мясо, Мартовским Дождем и Воспоминаниями Сакуры…

Если бы Лунный Свет не решил отдохнуть, то их ситуация была бы еще печальнее…

В офисном здании города Цзиньлин, на огромном офисном кресле сидел

мужчина средних лет в очках, и смотрел на проектор.

Рядом с ним стоял секретарь, который нервно представлял персонажей на экране. По нему было видно что он мало что знал об игровых кругах, и собрал эту информацию в последнюю минуту.

«Этого человека зовут Мартовский Дождь…» — сказал секретарь.

«Она довольно красива. Какие у нее отношения с этим парнем?» — спросил мужчина средних лет. Его не интересовал опыт Мартовского Дождя.

«Они просто друзья.» — неуверенно ответил секретарь, после чего добавил — «Она и ее брат начали сотрудничать с Лу Л и еще в самом начале игры.»

«Ох, ладно. Продолжай.» — нахмурившись сказал мужчина, словно он был недоволен словами секретаря.

«Это Котенок Любит Мясо. Она лишь недавно присоединилась к Правящему Мечу, и раньше не была профессиональным игроком. После того как система соревнований изменилась, Лу Ли пригласил ее в Правящий Меч.» — сказал секретарь.

Несмотря на то что он работал с этим мужчиной уже много лет, он все еще не понимал его мысли…

Его босс внезапно попросил посмотреть сегодняшнюю игру, и похоже особенно заинтересовался этим Правящим Мечом.

Он был простым секретарем, а не богом… Как он мог собрать достаточно информации за такой короткий промежуток времени? Но несмотря на его нервозность, его голос оставался ровным и уважительным.

«Воспоминания Сакуры… тоже девушка. Большая часть этой команды состоит из девушек…» — нахмурившись сказал мужчина средних лет.

«Босс, с точки зрения бизнеса, женщины более популярны. Кроме того все женщины Правящего Меча очень сильны…»

Секретарь думал что его босс хочет использовать эту гильдию чтобы поддержать их продукт, или инвестировать в них. Однако после этих слов он увидел что выражение лица босса стало еще холоднее…

«Какой смысл в стольких женщинах? Мне не нравится характер этого Лу Ли!» -закричал мужчина средних лет, после чего внезапно стукнул по столу.

«Вы правы, босс.» — быстро согласился секретарь.

«Возвращайся и собери больше информации. Оцени возможность покупки этого Правящего Меча.» — после минуты тишины приказал мужчина средних лет.

«Хорошо, босс. Я поговорю с людьми из Министерства Торговли.»

В этот момент секретарь еще больше запутался.

Почему он ругает Лу Ли, но также решает купить Правящий Меч? Это было довольно противоречиво… Он что не знает что молодая госпожа уже достигла больших успехов в игре? Зачем ему тратить деньги на покупку Правящего Меча?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 751. Проблемы в Приозерье**

Лу Ли понятия не имел что у кого-то появились планы на них.

С другой стороны властный босс тоже не знал о том что в это время его ребенок снова связался с Лу Ли…

Поскольку Лу Ли «щедро» поделился с Водной Феей башней, она решила отплатить ему квестом. Это не был официальный квест, просто ее наставник был в беде и попросил своих учеников решить проблему.

Наставником Водной Феи был сильный Вор Ночной Эльф, связанный с Королем Штормграда. Этот наставник научил ее Улучшенному Удару в Спину.

Услышал об этом, Лу Ли вспомнил один из самых важных источников улучшенных навыков — наставники!

Наставники отличались от обычных тренеров. Тренеры навыков были публичными НИПами, у которых любой мог выучить основные навыки. Однако у них нельзя было выучить улучшенные навыки или ульты! С другой стороны наставники редко принимали учеников, и у них часто было всего несколько учеников.

Наставником Водной Феи был житель Приозерья.

Приозерье располагался на западе Красногорья. На юге он примыкал к Болоту Печали и Перевалу Мертвого Ветра, а на западе граничил с красивыми пейзажами Сумеречного Леса. Причиной по которой город Приозерье так назывался, крылась в большом озере Безмолвия которое находилось рядом.

В отличие от озера в Элвиннском Лесу, оно составляло одну шестую всей территории Красногорья, от города на берегу до восточной Башни Илгалара.

Вода озера была чистой и спокойной, что делало его идеальной средой для разнообразных водных растений и животных. Самым известным из них была Пятнистая Рыба Солнца — разновидность нежной и пухлой рыбы. Торговцы из других городов покупали большую часть этой рыбы у рыбаков Приозерья.

Это озеро также было одной из самых известных туристических достопримечательностей Азерота; многим игрокам нравилось посещать его, чтобы оценить красоту природы.

Если не считать игроков, население Приозерья составляло около 2 000 человек. Действующее правительство представляло собой демократическую систему, и всякий раз когда что-то происходило, созывалась Главная Ассамблея.

Однако вопрос возникший на этот раз, был настолько сложным, что не мог быть решен Главной Ассамблей…

Мэром города был мужчина которому было за пятьдесят. Его звали Соломон, и он был высокоуровневым воином.

«Чертовы гноллы, снова что-то замышляют. В последнее время их активность в этом районе утроилась, и я боюсь что они планируют нападение на город.» -печально вздохнул Соломон.

Именно он дал рекомендательное письмо Водной Фее, с просьбой найти охранника для защиты города.

«Что такого страшного в Гноллах? Разве вы сами не высокоуровневый воин? Вы должны быть в состоянии защитить город.» — спросил Лу Ли.

«Что ты вообще знаешь?» — Мэр Соломон впился в Лу Ли взглядом — «Приозерье не такой мирный городок как ты думаешь. На востоке обитают тарантулы, на севере Орки, а в лесу Волки… Однако это не самая большая угроза; настоящая проблема — это падшие орки клана Черной Горы! Клан Черной Горы намного больше нас, и они построили неподалеку замок. Нам нужно постоянно следить за ними, чтобы если что защититься.»

На самом деле эти орки были первыми обитателями Красногорья. Около 200 лет назад, когда люди и орки впервые мигрировали в эту область, падшие орки клана Черной Горы не хотели впускать их и поэтому начали сражаться…

«Он ведь не хочет заставить нас сражаться с Гноллами, верно?» — вздохнул Лу Ли.

«У нас с тобой есть много друзей, поэтому мы можем помочь этому городу.» -сказала Водная Фея. У них с Лу Ли обоих были большие гильдии, и они в любой момент могли призвать десятки тысяч сторонников.

«Простите, но Приозерье не приветствует посторонних. Даже для вас, мне нужна демонстрация чести прежде чем я смогу вам доверять…» — торжественно сказал мэр Соломон.

«Старик, ты слишком горд.» — подумал Лу Ли.

«Хорошо, мистер мэр. Что от нас требуется?» — спросила Водная Фея, беспомощно глядя на Лу Ли.

«Я хочу чтобы вы отправились во все лагери гноллов в этом районе, и собрали как можно больше информации. Проверьте лагеря на севере, востоке и юго-востоке. Принесите все что найдете.» — поручил мэр.

У Лу Ли не было иного выбора, кроме как принять этот квест и начать исследовать лагери вокруг города…

Гноллы этой области были между 40 и 45 уровнями, поэтому они не представляли для них особой угрозы. Лу Ли и Водная Фея просто использовали невидимость, потому что единственным требованием квеста было исследование.

После исследования нескольких лагерей, они не нашли ничего полезного. Однако пока они направлялись в сторону очередного лагеря, Лу Л и и Водная Фея натолкнулись на разведчика Альянса.

«Нас послал мэр Соломон.» — увидев что этот парень уже приготовился атаковать их, Лу Ли быстро представился.

На самом деле они не боялись этого НИПа 40-го уровня; просто они знали что у этого парня были некоторые подсказки.

«Вот информация которую я собрал. Вы можете вернуть ее мэру.» — равнодушно сказал Вор.

Получив так называемую информацию, Лу Л и и Водная Фея быстро вернулись в Приозерье.

«Я же попросил вас исследовать гноллов; почему вы так быстро вернулись?» -спросил мэр Соломон, инстинктивно думая что они провалились.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 752. Покупка дома на берегу озера**

Однако получив информацию, выражение лица мэра слегка расслабилось.

«Похоже что гноллы поумнели. Согласно отчету, они сформировали коалицию с орками Черной Горы и уже обсуждают когда начать наступление. Мне нужно больше информации. Поэтому я хочу чтобы вы расследовали Пещеру Ретбана в Каньонах Красногорья, и нашли темнокожих орков.» — сказал мэр, после чего продолжил — «Если вы найдете их, убейте их и соберите любую информацию с их трупов.»

«Как пожелаете.»

Несмотря на то что многочисленные экспедиции сократили их численность, Орки Черной Горы все еще были довольно сильны.

Однако Лу Ли и Водной Фее не нужно было заходить вглубь лагеря; им просто нужно было убить несколько пешек на окраине.

У них была простая цель — План Атаки Черной Горы.

Поскольку у всех Орков Черной Горы был шанс дропнуть этот предмет, зачем им искать сильных представителей лагеря?

Однако к их удивлению, выпавшая книга была написана на Языке Орков, что означало что они столкнутся с проблемой ее перевода…

К счастью мэр Соломон не заставил их искать переводчика…

Вместо этого он попросил их отдохнуть в городе, и поручил кому-то другому отправить эту книгу Дренеям Болота Печали.

Дренеи и орки были родом из Дреанора, однако они были непримиримыми врагами… Вот почему они понимали неясный язык орков.

Поскольку Лу Ли и Водная Фея понятия не имели когда они получат ответ, поэтому они не могли просто пойти и качаться…

Поэтому у Лу Ли и Водной Феи появился редкий момент свободного времени. Они решили прогуляться по городу.

Несмотря на то что этот уютный маленький городок был довольно шумным из-за путешественников и бизнесменов, местные жители казались довольными. Многие из них ловили рыбу, или обсуждали политику Штормграда пока ходили по магазинам. Из толпы часто можно было услышать расслабленный смех, как будто все проблемы этого мира могли быть легко решены…

В Приозерье ежегодно проводилось два фестиваля — в середине лета, и в середине зимы.

Несмотря на то что до фестиваля оставалось еще несколько дней, а угроза нападения Гноллов наполнила людей страхом, праздничная атмосфера уже была прочно укреплена в сердцах людей.

Приозерье был очень гостеприимным, поэтому в городе было много отелей и таверн, где игроки могли собираться и выпить.

Собравшиеся игроки громко болтали и сплетничали.

Как оказалось, мэр Соломон которого не возлюбили ЛуЛи и Водная Фея, был очень популярен! Большинство жителей города считали что лишь благодаря ему, они еще не были потревожены орками и гноллами…

«В будущем, когда игроки смогут захватывать земли, я возьму Приозерье.» -сказала Водная Фея, после чего наклонила голову и посмотрела на Лу Ли. Она намекала — пойдешь ли ты со мной?

«Да, я надеюсь что этот день наступит побыстрее.» — Лу Л и кивнул в знак согласия.

Он также считал что Приозерье был очень красивым городом, однако он не собирался захватывать его себе. Причина по которой это место было таким оживленным, заключалась в том что оно было безопасным. Город был окружен красивыми пейзажами, климат был мягким, а с окружающими опасностями было легко справиться.

Однако когда жизнь слишком хороша, люди становятся довольны…

Лу Ли любил находиться на передовой, поэтому он уже положил глаз на несколько областей в Даркшире.

Однако время когда игроки смогут владеть землей, было еще далеко…

«Я собираюсь купить здесь дом. Если хочешь, мы можем стать соседями.» -предложила Водная Фея.

Все девушки были шопоголиками, как в реальности, так и в играх…

«Ну, если мне нечего будет делать в будущем, то я бы не отказался пожить в этом городе.»

Увидев что она была так рада думая о покупке дома, сердце Лу Ли смягчилось.

Лу Ли был бедным парнем; и у него вообще не было денег.

Однако покупка дома не была расточительством. На самом деле самой безопасной инвестицией в игре была недвижимость, это можно было увидеть из небольшого острова на озере в Дарнасе…

«Где находятся лучшие дома в этом районе?» — подойдя к НИПу спросила Водная Фея.

«Лучшая недвижимость конечно же находится на берегу озера Безмолвия.» -радостно сказал Клерк — «Если вы — две влюбленные пташки будете вставать по утрам, то вы сможете наслаждаться восходом над озером Безмолвия… Золотое сияние озера…»

«О чем ты, мы не…» — перебила Водная Фея, не в силах продолжать.

«Ох… так вы ребята не вместе?» — Клерк понял что совершил ошибку, но не знал как ее исправить. Откуда ему было знать? Они ведь вместе пришли чтобы купить дом…

«Ты что настоящий человек НИП?» — внезапно спросила Водная Фея.

«Ах, ты знаешь о настоящих людях НИПах?» — Клерк был поражен. Судя по его реакции, было похоже что это был тщательно охраняемый секрет.

Лу Ли тоже был поражен. Что это такое настоящий человек НИП? Несмотря на то что он пережил перерождение, он впервые слышал этот термин! Неужели в игре были НИПы, за которых играли настоящие люди?

«НИПы которые имеют дело с игроками, зачастую являются людьми нанятыми игровой компанией. Большинство из них — это раненые солдаты, однако в игре они ничем не отличаются от обычных игроков.» — прошептала Водная Фея.

Лу Ли уважительно уставился на этого НИПа.

«Я не знаю как ты узнала об этом, но не кричи. За это я дам вам 10% скидку.» -сказал «НИП».

«Все в порядке — просто помоги нам выбрать два хороших дома.» — сказала Водная Фея.

Лу Ли улыбнулся, но ничего не сказал. Поскольку Водная Фея отвергла предложение, он уже не мог принять его… В этом и была разница между детьми богатых и бедных…

«Два дома?» — Клерк начал верить в то что они были невиновны.

Однако если подумать, то жизнь в двух соседних зданиях почти ничем не отличалась от совместной жизни в одном здании…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 753. Маги**

Расположение домов было отличным, а цены были не особо высокими. Эти два здания разделяли небольшой сад, и возле них также было по башне. Это здание в европейском стиле стоило всего семьсот золотых монет, что в реальной жизни составляло около шестидесяти тысяч долларов.

Этого было недостаточно даже чтобы позволить себе дом в средней части города!

Если Лу Ли все правильно помнил, то примерно через два-три месяца цены на жилье в этом районе значительно вырастут. Этот маленький городок станет городом мечты многих искателей приключений.

«Эти башни — это Башни Магов. Внутри них есть несколько магических кругов связанных с алхимией, и раньше в них жили высокоуровневые маги.» — объяснил продавец.

«А что с ними?» — спросил Лу Ли.

«Они погибли на поле боя сражаясь против Армии Плети… Они были двумя великими Магами — мужчиной и женщиной. Они любили друг друга; несмотря на то что они жили не вместе поскольку изучали магию по отдельности, но…» -продавец сделал паузу, после чего указал на мост между двумя башнями и продолжил — «Они построили мост между своими башнями, и вместе встречали там восходы и закаты…»

Лу Ли был тронут, хотя и не знал почему.

«Кхем.»

Водная Фея прикрыла рот и кашлянула. Она стеснялась спросить об остальной части истории, но все же хотела узнать ее…

Согласно продавцу, однажды они ответили на призыв Альянса и направились на линию фронта для борьбы с Армией Плети.

Это было опасное место наполненное Нежитью, где принц Артас маниакально убивал мирных жителей которых когда-то поклялся защищать… В итоге эти двое так и не вернулись, однако перед своим уходом они передали дом городу, как будто знали что достигнут конца своих путей…

Глаза Водной Феи слегка намокли; она была явно тронута этой историей.

«Это всего лишь история — история из игры.»

Лу Ли было трудно понять почему такая крепкая девушка как Водная Фея, стала эмоциональной из-за чего-то подобного, и неуклюже утешил ее.

«Ты…» — Водная Фея впилась в Лу Ли взглядом, после чего развернулась чтобы уйти.

Но несмотря на то что она злилась на Лу Ли, она все же заплатила за два дома, включая и дом Лу Ли; в конце концов у Лу Ли сейчас не было столько золотых монет…

Закончив регистрацию, они отправились к мэру. К этому моменту План Атаки Черной Горы уже был переведен.

«Согласно этому плану, орки и гноллы собрались на Востоке. Похоже что генерал Черной Горы Гат’лзогг планирует уничтожить Приозерье, а затем направиться в Штормград!» — сердито сказал Соломон.

«Сейчас самое главное — это решить проблему.» — напомнил Лу Ли; в конце концов бесполезно было закатывать истерику… Трудно сказать откуда этот лысый старик унаследовал свой гнев…

«Верно, нам нужно избавиться от них. Призовите полковника Тротмана.»

Услышав его слова часовой кивнул, после чего быстро привел еще одного лысого мужчину. Это было странно, но в Альянсе было очень много лысых НИПов…

Полковник Тротман торопился чтобы ответить на призыв, поэтому все еще был испачкан кровью… Немного переведя дыхание, он спросил: «Сэр, что заставило вас вызвать меня? На западе города много Мурлоков которые убивают мирных жителей. Я только что командовал солдатами и разбирался с ними.»

«Взгляни на это.» — сказал Соломон.

Как и ожидалось, полковник Тротман тоже не мог оказать никакой полезной помощи; в городе было всего около ста охранников… Кроме того сейчас их атаковали Мурлоки, что уже поставило их в невыгодное положение…

«Я могу найти кое-кого, кто сможет помочь.» — тихо предложил Лу Ли.

«Точно, мы можем найти помощь. Вы слышали о Джоне Джей Кишане? Я командвоал им во всех трех войнах. Позвольте мне сказать вам следующее — этот человек убил больше Орков чем кто-либо другой! Если кто-то и сможет остановить этих Орков Черной Горы, то это должен быть Джон Джей Кишан! Мы должны получить его помощь.» — порекомендовал полковник Тротман.

«Можете рассказать об этом человеке поподробнее, полковник?» — похоже что они не могли позвать других игроков, но Лу Л и не возражал.

«Хмпф, вы говорите, а я пойду.» — судя по его реакции, похоже что Соломон не был фанатом Кишана…

Джон Джей Кишан родился в Приозерье и был обычным солдатом двенадцатой армии Королевства Штормграда. Во время первой, второй и третьей войн против Орков, он выполнил 248 квеста! От его рук погибло бесчисленное множество Орков, и он прославился как гражданский герой!

К сожалению во время одного из своих заданий, он был взят в плен солдатом Черной Горы. Затем он провел в плену целых пять лет, где его постоянно мучили.

Однако Кишан не сдался!

В конце концов ему удалось сбежать и вернуться домой.

Простые жители Красногорья должны были приветствовать и болеть за него, однако вместо этого его презирали. Они обвиняли его в жестокости, и дали прозвище «Убийца детенышей Орков»…

«Все эти мирные жители являются паразитами, порожденными мирной обстановкой.» — рассмеялся ЛуЛи.

По сравнению с другими местами в Азероте, люди в этом городе жили довольно мирной жизнью. Они никогда не испытывали страданий, и даже сочувствовали врагу…

«Характер Кишана является одной из причин по которой он не может ужиться со всеми остальными.» — попытался объяснить полковник.

«Он был воином который вышел из горы трупов и крови. Вы ожидаете от него что он будет таким же как и все остальные?» — Лу Ли не мог согласиться с полковником.

«Молодой человек, возможно ты прав…» — полковник Тротман не хотел спорить с ЛуЛи.

«Вы вероятно хорошо поладите, поэтому возможно ты сможешь убедить его помочь нам.»

«Где он сейчас?» — спросил Лу Ли.

В недалеком будущем гильдии смогут создавать свои собственные крепости. Это потребует некоторой защиты, и помимо игроков гильдии, они также смогут нанимать особых НИПов.

И такие элитные солдаты как Кишан, станут любимцами всех гильдий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 754. Король Солдат**

Эта система вербовки станет доступна еще нескоро, но он ничего не потеряет если установит хорошие отношения с этим НИПом. Если их отношения будут достаточно хорошими, то этот НИП даже мог прийти и присоединиться к нему по собственной инициативе!

Лу Ли уже имел несколько таких НИПов на примете, однако если он также сможет завербовать Кешина, то он не будет против.

Ему нравились такие грустные герои.

«Я слышал что он сражается в подземном бойцовском клубе, который располагается под гостиницей. Найдите его, и расскажите ему все что знаете.» -сказал полковникТротман.

Это была одна из величайших опасностей с которыми когда-либо сталкивалось Приозерье, однако он ничего не мог с этим поделать… Подумав об этом, полковник вздохнул и ушел.

«Под гостиницей есть подземный бойцовский клуб? Звучит круто.» -прокомментировала Водная Фея.

«Игроки часто отправляются туда чтобы бросить вызов, но большинство из них не могут победить НИПов. В конце концов будучи ИИ (искусственный интеллект, кто не знает), они редко допускают ошибки…» — объяснил Лу Ли. В конце концов в прошлой жизни он тоже участвовал в подпольных боях…

Все подпольные матчи в которых могли участвовать игроки, были равными.

Это означало что у них были одинаковые статы с НИПами, и они сражались до тех пор пока противник больше не мог стоять на ногах.

Однако из-за этого игроки редко выигрывали…

«Могу ли я попробовать?» — Водной Фее стало очень интересно.

«Лучше не стоит. Обычно на аренах сражаются только женщины с плоской грудью.» — сказав это, Лу Ли открыл маленькую дверь рядом с гостиницей и вошел внутрь.

За этой дверью была длинная лестница которая вела вниз. Водная Фея следовала за Лу Ли и сдерживала желание пнуть его; однако немного подумав, она поняла что Лу Ли невольно сделал ей комплимент.

Подземная область оказалось гигантской — это была обширная зона развлечений.

Здесь были танцполы, бары и ринг. Что еще больше поразило Водную Фею, так это то что это была небезопасная зона — то есть здесь можно было убивать игроков!

Город был в опасности из-за угрозы мурлоков, орков и гноллов, однако многие жители все еще находились здесь и прожигали свои жизни…

Придя сюда, Водная Фея начала любопытно оглядываться.

Она была хорошей девочкой, и поэтому никогда не сталкивалась с подобными вещами.

Несмотря на то что они были в масках, фигура Водной Феи все равно привлекала большое внимание. Ее глаза также были очень красивыми, достаточно красивыми чтобы люди хотели снять ее маску и посмотреть что под ней.

В этот момент мимо неуклюже проходил пьяный человек, или возможно он просто притворялся пьяным. Он приближался к Водной Фее, и явно хотел что-то сделать!

Однако увидев его действия, Лу Ли активировал эффект своих ботинок и появился позади него. Затем он небрежно ударил его несколько раз, пока у пьяницы почти не осталось HP.

Затем он прижал свой кинжал к горлу дрожащего игрока.

«Здесь запрещено РК; ты что хочешь проблем?»

Владелец этого заведения определенно был богатым и сильным человеком, и он понимал что РК могло повлиять на его бизнес.

Вначале Лу Ли слегка испугался, однако расслабился немного подумав.

«Тебе следовало попросить пощады.» — холодно сказал Лу Ли, после чего провел кинжалом по горлу игрока. После этого индикатор здоровья игрока обнулился, и он упал на пол…

Даже без пяти комбо-очков, Удар в Горло Лу Ли был достаточно сильным чтобы убить таких нубов…

Увидев это все зрители обрадовались, как будто они уже представляли себе как вышибалы будут выгонять ЛуЛи.

Однако к их удивлению, вышибалы не пришли… Они вели себя так, будто ничего не увидели и даже игнорировали тело на полу!

«Пошли, но в следующий раз не воруй мою добычу.» — сказала Водная Фея, после чего убрала свои кинжалы.

Лу Ли проигнорировал пораженные взгляды окружающих, и повел Водную Фею в сторону ринга.

Он мог убивать здесь потому что это была подземная зона. В подземных зонах обычно не было строгих правил, и если вы были достаточно сильны, вы могли делать все что хотите! НИПы видели репутацию игроков, и Лу Ли не был тем кого они могли оскорбить… Кроме того они с Водной Феей выполняли квест мэра Соломона, поэтому эти НИПы просто не могли доставить им неприятности…

В этот момент на ринге проходил матч, и одним из участников как раз был Кишан.

Как они узнали?

Все просто — зрители были намного активнее бойцов, и постоянно выкрикивали их имена.

«Ложись, Кишан!»

«Слабак! Кишан, сдохни!»

«Сволочь!»

«Почему они так ненавидят его?» — спросила Водная Фея, озадачено глядя на героя которого следовало бы хвалить.

Это был король всех солдат который выполнили 248 задания! Но несмотря на это, толпа смотрела на него как на обезьяну пока его избивал противник.

«Ты же воин!» — подойдя к рингу крикнул Лу Ли.

Кишан на секунду повернул голову чтобы посмотреть на Лу Ли, после чего взревел и вырубил противника одним ударом. Из этого было несложно понять что он был намного сильнее своего противника…

Его удар был идеальным — угол и сила были невероятно точны! Однако никто не обрадовался… Даже игроки поддались атмосфере, и начали проклинать его…

«Нам нужна твоя помощь.» — увидев что Кишан спрыгнул с арены и начал уходить, Лу Ли последовал за ним и сказал.

«У меня уже есть деньги на сегодняшнюю еду, поэтому приходи завтра.», -ответил Кишан, подбрасывая в руке золотую монету. У него не было ни малейшего интереса к словам Лу Л и.

На сам деле он вообще не парился во время этого боя; скорее он просто притворялся что они были равны… Иначе завтра никто не посмеет драться с ним…

Однако слова Лу Ли вызвали в нем некую страсть…

«Приозерье в опасности.» — настоял Лу Ли.

«Это хорошая новость, нам стоит отпраздновать!» — сказал Кишан, после чего сел рядом с барной стойкой и бросил две монеты бармену — «Ты слышал? Приозерью конец, поэтому угости этого брата.»

Бармен выглядел раздраженным, однако все равно дал им два стакана некачественного алкоголя.

«Мурлоки атакуют город с северо-запада, и полковник Тротман повел своих людей чтобы противостоять им.» — сказал Лу Ли, после чего сделал глоток не обращая внимания на качество алкоголя.

«Полковник Тротман сильный человек.» — Кишан кивнул — «Эти невежественные Мурлоки ему не ровня, поэтому тебе не о чем беспокоиться.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 755. Первая Кровь**

«Полковник Тротман возможно и силен, но сейчас он занят Мурлоками. Настоящая угроза — это орки и гноллы которые сформировали армию к востоку от города. Они планируют вторгнуться в Приозерье… Жители города нуждаются в твоей помощи.» — объяснил Лу Л и.

Он думал что Кишан начнет беспокоиться, однако тот просто покачал головой.

«Помочь им? Людям которые скорее плюнут в меня, чем улыбнутся?!»

«…» — Лу Ли потерял дар речи.

После этого они с Водной Феей беспомощно вернулись к полковнику Тротману, который был старым начальником Кишана. Возможно у него был способ заставить Кишана передумать.

«Он не хочет помогать, и это совершенно понятно.» — сказал полковник Тротман, после чего мощным ударом убил мурлока.

Однако их было слишком много…

«Может есть какой-либо другой способ? Если что, у меня есть много друзей…»

У Лу Ли было бесчисленное множество подчиненных, ровно как и у Водной Феи. Если эти орки и гноллы не превышали 50-го уровня, то им нечего было бояться.

«Если вы хотите чтобы он нам помог, то вам нужно будет найти его старых подчиненных. Последнее что я слышал о них, это что Месснер, Йоргенсен, Кракауэр и Данфорт были захвачены орками Черной Горы. Обыщите Лесопилку Альтера, она к востоку отсюда.» — пробормотал полковник Тротман, полностью игнорируя предложение Лу Ли… Похоже что им действительно не позволят найти другие источники помощи…

«Мы обязательно спасем подчиненных Кишана. Полковник, мы пойдем.» -беспомощно сказал Лу Ли.

«Это похоже на старый фильм „Первая Кровь“.» — прокомментировала Водная Фея.

«Я не думал что ты из тех кто смотрит старые фильмы.» — удивленно сказал Лу Ли.

«Это старый фильм созданный несколько сотен лет назад, который очень нравятся моему отцу; он думает что все фильмы с актерами CGI неинтересны. У него даже есть целая комната, забитая старыми компакт-дисками с фильмами.» -объяснила Водная Фея.

«Мне тоже очень нравятся старые фильмы.»

«Я действительно не понимаю таких людей как ты. Возможно ты бы поладил с моим отцом…»

Лесопилка Альтера находилась довольно далеко от Приозерья, но к счастью у них обоих были ездовые звери, что сэкономило им довольно много времени.

Когда они прибыли на место, орки как раз меняли смену. Весь лагерь был в беспорядке, поэтому они с легкостью проникли внутрь. Лу Ли вошел первым, а Водная Фея следовала за ним.

Водная Фея обнаружила что ЛуЛи был довольно мужественным. Всякий раз когда они были вместе, он всегда проявлял инициативу идти вперед.

Кроме того если они сталкивались с монстром, то он первым атаковал. Все что нужно было делать Водной Фее — это просто следовать за ним…

Несмотря на то что Водная Фея была знаменитой красавицей, это был первый раз когда ее так защищали…

«Сосредоточься. Ты идешь налево, а я направо. Одновременно используем Ошеломление и убьем того кто посередине. Он является элитой.» — проинструктировал Лу Ли.

«Хорошо». — Водная Фея кивнула.

Разобравшись с монстрами, они подошли ко входу в темницу. После того как Лу Ли открыл круглую дверь, изнутри вырвался зловонный запах, который заставил Водную Фею сделать шаг назад…

«Жди здесь, я пойду один. Если появятся монстры, предупреди меня.»

Водная Фея кивнула в знак согласия; она была не против, поскольку ненавидела вонь…

Возможно Оркам Черной Горы тоже не нравился этот запах, потому что внутри не было охранников — там было всего несколько НИПов, которые являлись заключенными… Как только они увидели Лу Ли, их мертвые глаза немедленно загорелись и они начали просить о помощи.

Лу Ли не спешил им помогать, несмотря на то что знал что спасение этих людей

даст ему некоторую репутацию… Вместо этого он осмотрелся и закричал: «Я здесь чтобы найти несколько человек — Месснер, Йоргенсен, Кракауэр и Данфорт. Кто-нибудь их знает?»

Все затихли на некоторое время, после чего кто-то спросил: «Я Месснер, почему ты нас ищешь?»

«Я здесь чтобы спасти вас.» — говоря это, ЛуЛи подошел к камере и вскрыл замок.

«И нас, и нас…» — помимо четырех людей которых искал Лу Л и, в камерах были десятки других.

Они все были из разных рас, и среди них даже было два тролля. Похоже что эти орки Черно Горы были довольно сильны, иначе они не смогли бы поймать так много заключенных.

Отведя нужных им людей к Водной Фее, ЛуЛи вернулся и открыл остальные камеры.

После этого пленные поспешно бежали.

Эти люди были очень грубыми, и никто из них даже не сказал ему спасибо… Почесав свой нос, ЛуЛи почувствовал что вина которую он испытывал, сразу же исчезла.

Он испытывал вину потому что выпустил их чтобы они отвлекли внимание… Но увидев их поведение, он сразу же расслабился.

«Хорошо, побежали!» — вернувшись сказал ЛуЛи.

«Нет, нам нужно сначала вернуть наше снаряжение.» — паникуя сказал Месснер; в конце концов они все были в нижнем белье…

«Мы купим вам его на обратном пути.»

«Это наше снаряжение, поэтому мы должны вернуть его. Я знаю где оно, поэтому следуйте за нами.»

После этого вор Кракауэр повел их вперед.

ЛуЛи быстро последовал за ним.

Эти люди были ключом к переубеждению Кешина, поэтому он не мог допустить чтобы они умерли…

К счастью заключенные которых освободил Лу Ли помогли им. Весь лагерь был в беспорядке, поэтому никто даже не заметил что они пробрались в хранилище… Однако замки на хранилище были намного лучше тех, которые использовались на камерах… Лу Л и не мог открыть ни один из них!

Однако им повезло что у них был Кракауэр.

Трудно было сказать какого уровня был этот НИП, однако он с легкостью вскрыл все замки…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 756. Бывшие солдаты не умирают - они увядают**

«Как было бы хорошо, если бы я смог завербовать этого парня?» — подумал Лу Л и. Независимо от того насколько сильным был Кишан, он не мог сравниться с Вором который мог с легкостью открыть хранилище!

«У нас есть всего минута пока не сработает сирена. Вперед!» — закричал Кракауэр, после чего первым ворвался внутрь.

ЛуЛи ворвался внутрь сразу после него.

Однако увидев то что было внутри, ему было трудно сохранять спокойствие.

Орки Черной Горы хранили много вещей, но самыми распространенными были деревянные бревна — они занимали девяносто девять процентов площади. В конце концов это была лесопилка…

К счастью последний процент был довольно ценным.

Руническая Ткань!

Руническая Ткань была очень высокого качества, и только монстры выше 50 уровня дропали ее!

Монстры 45-го уровня тоже иногда дропали ее, но шансы на это были крайне малы.

Сила монстров 50-го уровня была на совершенно на ином уровне, поэтому цена на руническую ткань всегда была очень высокой!

Один стак состоял из 200 штук, и тут их было 17! ЛуЛи быстро выкинул мусор из своей сумки, и начал собирать их. С другой стороны Водная Фея выбрала травы которые были столь же ценными, и тоже начала собирать их.

Дерево тоже было ценным, однако оно было очень тяжелым и только замедлило бы их. ПоэтомуЛуЛи и Водная Фея даже не беспокоились о нем.

«Вперед! Нам пора!»

К этому моменту НИПы уже нашли свое оборудование и оделись. После того как они оделись, ЛуЛи и Водная Фея наконец узнали их классы.

«Если мы не поторопимся, то будем окружены!» — закричал Месснер, после чего бросил гигантский огненный шар в груду дерева.

Вскоре НИПы больше не могли терпеть, и утащили ЛуЛи силой. В данный момент рыночная цена на Руническую Ткань составляла около 90 серебряных монет за штуку, поэтому 17 стаков стоили около 3 000 золотых монет!

Это стало неожиданным сюрпризом; Лу Ли думал что это будет обычный квест.

Если он использует эти деньги чтобы купить дома в Приозерье, и затем продаст их через несколько месяцев, он вероятно сможет вернуть более половины долга Водной Фее!

Лу Ли все еще был поражен радостью, и даже не осознавал что они уже были в безопасности…

«Спасибо что вы спасли нас. Может мы можем чем-нибудь вам помочь?» -спросил Месснер. Он был мудрым человеком, и знал что никто не будет спасать их без скрытого мотива, особенно из такого места как лагерь Черной Горы…

«Дело вот в чем…» — успокоившись, Лу Ли прямо перешел к делу. С солдатами всегда лучше быть прямолинейным.

«Джон не согласится на это. Даже несмотря на то что вы спасли нас, мы ничего не можем с этим поделать. Он слишком опечален.»

Посмотрев друг на друга, НИПы покачали головами.

«Чего тут печалиться? Он ведь не девочка! Мы просим его убить орков, он что он не хочет убить орков? А вы ребята, что тоже не хотите убить орков?» — спросил Лу Ли.

Услышав его слова, дыхание НИПов стало тяжелее, поскольку они вспомнили как их пытали в камерах…

С другой стороны Водная Фея впилась в Лу Ли взглядом и помахала своим кинжалом. Ей потребовалось огромное количество самообладания чтобы не ударить Лу Ли.

«Что не так с девочками? Что тебе сделали девчонки? Неудивительно что ты все еще одинок.» — внутренне выругалась Водная Фея.

Затем они отправились в подземный бойцовский клуб. Кишан снова был на ринге, и его снова «избивали».

Во время боя Кишан случайно осмотрелся, и заметил в толпе знакомые лица. Затем он прекратил сдерживаться, и его бедный противник быстро упал на пол…

После этого ринг снова наполнился проклятиями зрителей…

«Ребята.» — глядя на Месснера и остальных, Кишан наполнился эмоциями.

Изначально в роте Браво было очень много солдат, но почти все они пали на линии фронта сражаясь с Орками…

После нескольких яростных дебатов, они согласились что убийство Орков Черной Горы было их общей целью. Что касается жителей Приозерья, то они даже не упомянули о них… Сердца этих военных уже были разбиты.

Бывшие солдаты не умирают — они увядают.

Кишан был опытным Охотником, однако у него не было питомца. Он едва сам держался на плаву, что уж говорить о том чтобы прокормить еще один рот…

Собравшись в простой гостинице, они разложили карту и начали обсуждать план.

«Мы можем пробраться к ним по воде — это избавит нас от многих неприятностей, и доставит нас прямо к месту назначения.»

«Нам понадобится корабль.» — сказав это, Кишан посмотрел на Лу Ли.

«Я разберусь с этим.» — Лу Ли кивнул. Он знал что эти НИПы были бедны, поэтому ему придется заплатить за это из своего собственного кармана.

«Подобравшись к ним, все что нам нужно сделать — это просто уничтожить их базу — Крепость Каменной Стражи.»

«Там находится бесчисленное множество орков Черной Горы, а также армия гноллов… Кроме того там наверняка есть и другие неизвестные враги.» — сказал Лу Ли, пытаясь поделиться с ними всей информацией которой обладал.

«Мы можем использовать бомбы чтобы уничтожить их. Я уверен что чертов Соломон сможет дать нам несколько Сефориевых Бомб.» — предложил Кишан.

Услышав это, Лу Ли чуть не пустил слюни.

Сефориевые Бомбы были только у военных. Если он сможет достать несколько штук и затем даст задание выяснить их рецепт, это будет просто идеально! Несмотря на то что сила и стабильность Сефориевых Бомб были ниже чем у Бомб Айви, их было достаточно для разрушения зданий!

Кроме того Сефориевые Бомбы также наносили дополнительный урон Оркам. Ядовитая соль в бомбах останавливала их сильную способность к регенерации!

«Соломон ни за что не даст нам их.» — сердито сказал Йоргенсен.

«Даст, потому что он все еще нуждается в нас.» — ответил Лу Ли, что вызвало смех в комнате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 757. Развод**

Увидев что Лу Ли так хорошо ладит с НИПами, Водная Фея была удивлена. У нее сложилось впечатление что он был несколько высокомерным парнем; и она не знала что у него была такая сторона.

Однако Лу Ли с юных лет воспитывал свою младшую сестру, поэтому конечно у него была приятная и теплая сторона.

На самом деле он был довольно замкнутым человеком. Когда Лу Ли был с людьми с которыми он не был близок, он часто вел себя холодно и недружелюбно. Однако он хорошо поладил с этими НИПами.

У них были общие интересы, такие как насмешка над мэром Соломоном, а также презрение к оркам Черной Горы.

«Согласно моим расчетам, нам нужно по крайней мере 46 бомб, чтобы полностью разрушить Крепость Каменной Стражи.» — сказал Кишан, указывая на различные места на карте.

«Идите и попросите у Соломона бомбы.» — сказал Месснер.

«А что вы будете делать, ребята?» — спросил Лу Ли.

«Мы довольно давно не виделись, поэтому хотим выпить. Что, хочешь нас угостить?» — смеясь спросил Месснер.

«Тогда не берите в голову.»

«Почему вы вернулись? Вы уже выполнили задание? Вы что не знаете что Приозерье находится в опасности?» — увидев что они так быстро вернулись, мэр Соломон был недоволен.

«Сэр, ваше задание слишком сложно.» — сказал Лу Ли — «Полковник Тротман сказал что только Кишан может спасти Приозерье, однако тому все равно на город. Боюсь что нам возможно придется отказаться от вашего квеста.»

«Вы не можете — за отказ от квеста есть штраф!» — воскликнул Соломон, и его глаза широко раскрылись.

Обычно искатели приключений кланялись и сгибали колени в присутствии Соломона. Как они могли посметь отказаться от его квеста?!

«Какое за это наказание? Мы готовы принять его.» — Лу Ли знал что мэр блефует. Обычно наказание четко указывалось в квесте, однако в этом квесте не было ничего подобного…

Мэр Соломон начал сожалеть о том что не назначил наказание…

«Что мне сделать, чтобы вынудить этого ублюдка Кишана? Он гражданин Приозерья, но отказывается сражаться чтобы защитить своих людей! Какой он к черту герой?» — яростно плюнул мэр.

«Старик, ты наконец признаешь что он герой. Если в твоих глазах он действительно герой, то почему ты так плохо обращался с ним? Ты видишь в нем героя только когда на карту поставлена твоя собственная жизнь?» — Лу Ли прекратил сдерживаться.

«Он солдат, это часть его долга!» — сердито ответил Соломон.

«Да, но он больше не солдат, ровно как и мы. У нас нет никаких причин мешать Оркам Черной Горы захватывать Приозерье.» — сказал Лу Ли, после чего добавил

— «Если Приозерье будет захвачено, то мы сможем затем вернуть его и Штормград даст нам больше чем ты можешь предложить.»

«…» — Соломон потерял дар речи.

Для искателей приключений, самый главный вопрос заключался в награде… Однако для Соломона это был вопрос жизни и смерти, а также будущего Приозерья!

«Мы наверняка сможем вернуть Приозерье из лап Орков.» — спокойно сказал Лу Ли.

«Нет! Посмотри на этот город, посмотри на эти красивые пейзажи. А что насчет всех этих невинных жителей? Ты что будет стоять в стороне и наблюдать за тем как проклятые орки убивают их?» — с тревогой спросил мэр Соломон.

«Нет, я не могу просто стоять и смотреть.» — ответил Лу Ли, после чего уставился на старика и сказал — «Вот почему я прошу тебя увеличить вознаграждение, и дать нам 100 Сефориевых бомб.»

«Я могу увеличить вознаграждение, но 100 Сефориевых Бомб это невозможно!» -сказал Соломон.

«Если придут Орки, то все это будет уничтожено. Ты можешь попытаться вызвать подкрепление из Штормграда, но судя по тому насколько медленно они все делают, к тому времени когда они доберутся сюда, нечего уже будет спасать.» -сказал ЛуЛи, снова увидев сквозь блеф Соломона.

«Но в городе нет 100 Сефориевых Бомб!» — почти в слезах закричал Соломон.

«Мой дорогой мэр, ложь станет концом твоего любимого маленького городка.» -пригрозил ЛуЛи.

«У меня действительно нет 100… Если бы было, я бы отдал их все! В хранилище есть всего 50; если ты мне не веришь, то можешь пойти посмотреть лично.»

Соломон вспотел, и принял решение что с этого дня будет презирать искателей приключений…

«Хорошо, то отведи меня туда.» — ЛуЛи был доволен, это была еще одна отличная возможность подзаработать.

Однако войдя в хранилище, он был разочарован. Помимо гнилой сушеной рыбы, внутри было всего 50 Сефориевых Бомб… Никаких трав, одежды, редких материалов или каких-либо сокровищ на которые он надеялся…

«Это не может быть все что у тебя есть. Ты должно быть прячешь где-то в другом месте.»

«Будучи маленьким городом, нам разрешено хранить всего 50 Сефориевых бомб… Эти штуки очень нестабильны, и могут использоваться только опытными ветеранами. Это все что у меня есть. Если ты мне не веришь, то я больше ничего не могу сделать.» — искренне сказал Соломон.

Лу Ли больше не хотел давить на Соломона, и решил взять эти 50 бомб.

«Что это?» — однако затем он внезапно заметил в углу комнаты странный предмет, который был покрыт слоем сушеной рыбы.

«Ох, это гоблинский танк, я думаю что он сломан. Если хочешь, можешь взять его, но я не думаю что в этом мире есть много людей которые знают как его починить.»

«Конечно я хочу его!» — радостно подумал Лу Ли.

Гоблинский Танк отличался от танков в реальной жизни, но он обладал такими же защитными способностями и давал огромное преимущество в бою.

У танка есть встроенная антигравитационная технология, которая позволяла хранить их в сумке, однако несмотря на это они все равно были довольно тяжелыми…

«После того как мы закончим задание, какую награду ты планируешь дать нам?» — спросил Лу Ли. Он все еще был недоволен.

Несмотря на то что это был квест Водной Феи, она не мешала Лу Ли разводить НИ Па. Она просто стояла в стороне и улыбалась.

«Черт, я удвою все.» — выругался Соломон — «Я дам вам 20 золотых монет и много опыта.»

Всего 20 золотых монет? Старик, ты что хочешь чтобы тебя избили?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 758. Навык Ремонта**

«Мы рискуем жизнью ради Приозерья, и это все что ты нам предлагаешь?» -сердито спросил ЛуЛи. Он хотел избить этого старика, однако Водная Фея вовремя его сдержала.

Конечно все это было простой актерской игрой.

Соломон был дружелюбным НИПом, поэтому ЛуЛи не мог атаковать его. Да и даже если бы мог, он не смог бы его победить…

«Лимит этого квеста — это 15 золотых монет; я ничего не могу поделать с этим… 5 дополнительных золотых монет я дал из своего кармана!» — умоляюще сказал Соломон — «Я всего лишь мэр небольшого города, а не какой-то богатый аристократ…»

На этот раз он говорил правду; в Приозерье практически не было природных ресурсов. Но несмотря на это, Соломон сумел построить свой город и обеспечить мир и счастье своим жителя. Он определенно не был коррумпированным и жадным подонком.

«Хорошо, а что насчет опыта?» -ЛуЛи больше заботился об опыте, чем о золоте.

Соломон назвал ему число, которое по подсчетам ЛуЛи составит около 4% его полоски опыта. На самом деле это был вполне приличный показатель для его уровня, и мало квестов могли дать ему так много опыта, но Лу Л и все равно хотел большего!

Игроки которые выполняли квесты которые включали защиту чего-либо или сопровождение, часто получали награду в зависимости от того насколько хорошо они выполнили задание. Награда не была фиксирована, и поэтому игроки могли торговаться с НИПами. Будучи скрягой, Соломон никогда не предложит ничего выше минимума, поэтому Лу Ли так сильно и давил на него.

ЛуЛи продолжал приставать к нему, пока тот наконец не сдался и не согласился на большее число.

Немного подумав, ЛуЛи понял что теперь опыт составляет около 9% полоски!

20 золотых монет, плюс 9% опыта.

Соломон не мог предложить ему никаких других наград, таких как снаряжение или материалы, но он предложил ему сушеную рыбу от которой Лу Ли вежливо отказался.

«Вчера я послал туда разведчика, поэтому пожалуйста свяжитесь с ним.» — быстро сказал Соломон.

Он хотел чтобы Лу Ли и Водная Фея поскорее ушли…

«И последнее.» — вспомнив кое-что сказал Лу Ли — «Когда мы закончим квест, ты должен будешь дать Кишану и остальным должную работу. Они солдаты способные защитить город, пусть это послужит тебе уроком! В следующий раз не пренебрегай теми кто может защитить тебя, потому что тебе в конечном итоге придется снова и снова просить о помощи…»

Лицо Соломона покраснело от смущения.

После того как Лу Л и ушел, старик радостно вернулся в хранилище и осмотрел свою коллекцию. Хранилище больше не было заполнено сушеной рыбой, а стаками Сефориевых Бомб, доспехами, оружием, кожей, мехом, рудой, редкими материалами и золота. Приозерье был оживленным городом, поэтому он просто не мог быть бедным…

Причина по которой Лу Ли так легко согласился и прекратил давить на него, заключалась в его личности и в том насколько он был богат… Как только люди достигали стабильного финансового положения, они не хотели больше тратить свои силы ради нескольких лишних копеек…

Затем Лу Л и арендовал маленькую лодку, потому что не принес свою переносную.

В Приозерье можно было арендовать туристический катер, по цене в семь золотых монет за пять часов веселья.

Когда Лу Л и и Водная Фея вернулись, Кишан и остальные уже ждали у озера. Они были ответственны людьми, и не напились в пабе.

Затем Охотник Кишан, Маг Месснер, Паладин Йоргсен, Воин Данфорт и Вор Кракауэр, а также Лу Ли и Водная Фея объединились в одну команду. У них было три вора, но не было целителя… Несмотря на то что состав их команды был хаотичным, на самом деле он хорошо подходил для этого случая, поскольку это была скрытая миссия.

«Можем ли мы использовать его?» — говоря это, Лу Ли вытащил танк.

«Хорошая вещь — это гоблинский танк CTF-2. Данфорт, ты можешь использовать его, но сначала нужно его починить.» — осмотрев танк сказал Кишан.

Затем обычно тихий Данфорт осмотрел танк и перечислил некоторые инженерные материалы.

Лу Ли смог найти большинство из них, потому что сам был Продвинутым Инженером.

Процесс ремонта был довольно легким, и танк мгновенно ожил. Данфорт был не только опытным инженером, но и отличным водителем!

«Если хочешь, то я могу научить тебя как исправлять вещи при помощи инженерии. Однако это не особо полезный навык.» — любезно предложил Данфорт.

«Конечно хочу, спасибо.» — Лу Л и пришел в восторг.

Затем Данфорт вручил Лу Ли книгу, после чего он услышал уведомление о том что изучил навык ремонта.

Этот навык использовал определенное количество материалов, и ремонтировал сломанные предметы созданные инженерами. Его могли использоваться только Продвинутые Инженеры.

Чем больше навыков он изучал, тем больше у него было возможностей заработать!

Благодаря тому что он переродился, Лу Ли знал множество мест где были старые и сломанные машины, которые можно было починить. Если ему удастся найти их и починить, то он заработает немало денег!

Затем Лу Ли достал Сефориевые Бомбы.

«Сорок шесть бомб, вам действительно удалось!» — Кишан улыбнулся, после чего взял бомбы и залез в арендованную лодку.

Лу Ли тоже улыбнулся и последовал за ним.

Месснер использовал свои огненные навыки и отвечал за управление лодкой. Судя по всему он был опытен в этом, поскольку лодка была очень стабильной.

«Как только мы закончим с этой миссией, я наверное уйду в отставку и стану рыбаком.» — пошутил он.

«А я наверное стану фермером, как мой отец и дед.» — Несмотря на то что он был одет в яркий серебряный доспех, в глубине души Паладин хотел стать простым фермером…

Кишан уставился на поверхность озера и задумался. Немного подумав, он сказал: «А я… я вероятно стану боксером или что-то в этом роде.»

«В этом нет необходимости — я позаботился о том чтобы мэр гарантировал вам работу.» — сказал Лу Л и.

Лу Ли думал что услышав это они обрадуются, однако они просто спокойно покачали головами.

Поняв что это была неловкая ситуация, Кишан похлопал Лу Ли по плечу и сказал: «Брат, спасибо. Главное это желание.»

Вскоре они приблизились к Крепости Каменной Стражи.

Изначально Крепость Каменной Стражи принадлежала Альянсу, но была захвачена Орками Черной Горы во время Второй Войны. Она располагалась на восточной стороне озера, и обеспечивала много стратегических преимуществ.

Проживающие внутри орки часто совершали набеги на проходящих мимо путешественников, а также Приозерье.

Даже торговцы и игроки орды иногда были атакованы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 759. Прожарка**

Найдя место с густой растительностью, Лу Ли и остальные решили спрятать там маленькую лодку и сошли на берег.

Сойдя на берег, они не сразу же отправились в Крепость Каменной Стражи, поскольку не знали реальное положение дел в крепости. Вместо этого они решили сначала найти Брубэйкера — разведчика о котором упоминал Соломон.

Вскоре Лу Ли нашел ветвь от большого дерева, которая явно была отрублена лезвием. Кроме того на ней явно можно было заметить символ цветка сливы, о котором также упоминал Соломон.

Следуя указателю, Лу Ли и остальные быстро нашли второй указатель.

Похоже что этот разведчик был довольно осторожным человеком, потому что каждый последующий указатель указывал в разное направление.

Таким образом они потратили около 10 минут на обыск берега, после чего Кишан внезапно присел на землю и указал всем остановиться.

После этого все затаили дыхание и начали двигаться со скоростью улитки, после чего подошли к кустам и посмотрели вперед.

Как жестоко!

Увидев то что происходило впереди, Лу Л и встал перед Водной Феей. Таком образом когда она двинулась чтобы посмотреть, Лу Ли заблокировал ее поле зрения.

Затем она услышала: «Не смотри — там орки жарят Брубэйкера.»

Тело Водной Феи слегка дрогнуло, после чего она кивнула не желая больше смотреть.

Сразу за кустами находился временный лагерь орков. В этот момент вокруг огня отдыхало несколько орков, и над огнем висело человеческое тело. Оно уже поджарилось до такой степени, что покрылось хрустящей корочкой! В огонь периодически капали капли жира, из-за чего в воздухе был приятный запах барбекю.

Лу Ли навсегда запомнит эту сцену…

Он не понимал почему игровые дизайнеры решили создать такую сцену — в конце концов это могло легко оставить эмоциональную травму… Игроки с нежными и неподготовленными сердцами определенно будут поражены увидев это…

«Пять Орков — два Воина, два Охотника и один Шаман. Вокруг больше никого нет.» — быстро сообщил Кракауэр.

«Убить.»

Отдав ледяной приказ, Кишан первым ринулся в атаку.

Питомцы охотников были первыми кто их обнаружил, однако когда они уже собирались предупредить своих хозяев, воздух пронзило две стрелы и разорвали их горла… Кишан настолько быстро выпустил две стрелы, что они появились практически одновременно!

Даже без участия Лу Ли или Водной Феи, это была односторонняя резня…

С самого начала и до конца Водная Фея даже не взглянула в сторону огня. После того как битва закончилась, она мгновенно открыла игровое меню и закрыла им страшный пейзаж…

После этого два НИПа сняли Брубэйкера и начали его хоронить.

После того как Кишан обыскал его вещи, он быстро нашел интересующую их информацию.

«Друзья, если я лично не передал вам эту информацию, то я скорее всего уже умер.

Скажите моей жене что я ее люблю. Вы ни в коем случае не можете проявлять пощады к этим тварям!

Самое главное что я хотел сказать — я нашел черного дракона внутри крепости!»

Далее он нарисовал грубую топографическую карту Крепости Каменной Стражи, и несколько неточно изобразил распределение сил противника.

Однако это все не было особенно полезно, поскольку Кишан когда-то был заключен там в тюрьму в качестве военнопленного… Кроме того он также принимал участие в строительстве Крепости Каменной Стражи. Однако в письме было упоминание черного дракона, что было шокирующей новостью!

«Расслабьтесь, даже если там есть черный дракон, мы не умрем.» — холодно сказал Кишан.

Затем он взял трупы Орков, и бросил их в огонь. Сразу после этого огонь стал намного яростнее.

После этого они продолжили свое путешествие.

После того как они приблизились к Крепости Каменной Стражи, они обнаружили патрульных солдат Орков. В этом небольшом отряде было десять особей -четыре Воина, два Охотника, два Шамана и два Наездника на волках. Состав этого отряда казался неуязвимым, и все они были элитными солдатами!

«Волки обладают способностью Обнаружение, поэтому вы должны быть осторожны.» — смотря на Лу Ли и Водную Фею сказал Кишан.

Несмотря на то что ездовые волки были намного меньше своих собратьев, а их лапы были очень короткими, они были плотными и прочными.

Однако услышав слова Кишаня, Лу Л и был сбит с толку. В их команде из пяти НИПов были всевозможными классы и профессии, однако вместо того чтобы беспокоиться о себе, они беспокоились о них…

Затем он увидел как пять НИПов употребили бутылку с неизвестной жидкостью, после чего полностью растворились! Даже способность Обнаружения Лу Ли не могла определить местонахождение Охотников и Паладинов!

После этого Месснер наложил на них заклинание, которое позволяло им увидеть пять НИПов которые уже двигались вперед.

Если все что им нужно будет делать это ждать в стороне, то эта миссия была довольно простой…

«Хватит смотреть — следуйте за нами.» — тихо прошептал Месснер — «Помимо установки бомб, мы также должны убить по крайней мере половину капитанов небольших отрядов, чтобы помешать им организованно покинуть Крепость Каменной Стражи.»

«На этот раз мы должны полностью уничтожить Орков Черной Горы.» — сердито сказал Йоргенсен — «Даже после завершения этой миссии я не вернусь домой, и не стану фермером. Я продолжу сражаться, и убью всех орков!»

«Надеюсь что после выхода на пенсию, у меня все еще будет возможность ловить рыбу…» — вздохнул Месснер.

Слушая их, ЛуЛи и Водная Фея продолжали следовать за ними. Несмотря на эффективность Невидимости НИПов, Кишан и остальные двигались очень осторожно.

Конечно же место установки первой бомбы располагалось у ворот крепости.

У ворот стояло четыре Орка, поэтому чтобы продолжить им нужно было убить их. Три орка за которых отвечали НИПы были убиты практически мгновенно, в то время как последний орк который был поручен ЛуЛи и Водной Фее, потерял лишь часть своего здоровья…

Разобравшись со своим орком, Кишан выпустил еще несколько стрел и добил последнего орка.

«Я установлю взрывчатку, а ты Месснер веди всех на следующую позицию. Отныне у нас есть всего 45 минут, чтобы установить 46 зарядов. Убейте столько офицеров, сколько сможете! И старайтесь избегать входа в центральный зал, поскольку их командир не тот с кем мы можем сражаться…» — приказал Кишан.

Взрывчатка устанавливалась довольно быстро, однако она была крайне нестабильной… Только такие элитные солдаты как Кишан, могли обеспечить полную безопасность во время их использования.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 760. Черный Дракон**

Лу Ли ожидал сложного боя, но вскоре понял что ошибся… С самого начала и до конца, они так и не были обнаружены орками…

Эликсир невидимости который использовали НИПы был чрезвычайно впечатляющим! С другой стороны он и Водяная Фея были опытными ворами, поэтому пока уровни Орков не превышали 50, и они держались на расстоянии, то они естественно оставались скрытыми.

«Все, готово.» — спокойно сказал Кишан — «У нас осталось 35 секунд! Через 35 секунд патрулирующие отряды обнаружат отсутствие солдату ворот, поэтому нам нужно поторопиться.»

«Умрет ли их командир?» — любопытно спросил Лу Ли. Он очень хотел убить Босса.

Потому что судя по уровням элитных орков, босс не был слишком сильным. Кроме того Кишан сам мог сравниться с Боссом, и обладал варварской силой!

«Выживет он или нет, это не имеет значения — нам просто нужно убить достаточно орков, чтобы помешать их планам. Даже если они попытаются перегруппироваться, к тому времени к нам уже прибудет подкрепление из Штормграда.» — несмотря на то что внешне Кишан казалось не заботился о жизни Приозерья, судя по его действиям ему было далеко не все равно…

«Хорошо, тогда когда мы запустим взрыв бомб?» — неохотно спросил Лу Ли.

«Они уже запущены.»

Вскоре после этих слов, Крепость Каменной Стражи немедленно окуталась потоком бесконечных взрывов! Вскоре после того какЛуЛи и остальные выбежали из ворот, те громко рухнули!

Обернувшись и посмотрев назад, Лу Л и увидел что от замка остались лишь руины!

Однако затем Лу Ли обнаружил нечто еще более удивительное.

Его полоска опыта начала расти!

Его полоска опыта уже давно не двигалась, не говоря уже о скачке в 7%!

Чтобы получить 5% опыта, Лу Ли нужно было потратить целый день на кач, поэтому этот бонус приятно его удивил!

Водная Фея тоже заметила это. Поскольку ее уровень был ниже чем у Лу Л и, ее опыт вырос еще больше! Она даже прорвалась и достигла 43 уровня!

Оказалось что орки убитые взрывчаткой, дали им немного опыта!

Далее их команда двинулась в сторону озера; они не смели расслабляться, поскольку в крепости явно было много выживших Орков и Босс.

Даже Кишан не особо хотел встретиться с командиром орков…

Однако пока они бежали в сторону озера, солнце внезапно затмила темная фигура, которая постоянно приближалась к ним. Обернувшись, Лу Ли чуть не описался от страха.

Черный Дракон!

Кроме того он был как минимум 50 уровня! Это был настоящий Черный Дракон, а не какой-то Драконоид!

«Приготовьтесь к бою.»

Сказав это, Кишан повернулся и выпустил зеленую стрелу. Жаль что она лишь слегка задела шею большого дракона, но этого было достаточно чтобы немного прервать его рывок…

После этого Месснер выпустил большой Огненный Шар, который ударил дракона прямо по голове. В отличие от обычного «Огненного Шар», Огненный Шар Месснера не исчез и окутал голову дракона огнем!

«Пространственный Замок!»

Далее Месснер убрал посох и порвал серебристо-белый свиток. После этого из земли начало подниматься огромное количество магической энергии, которая мгновенно охватила всю территорию вокруг. После этого большой дракон начал падать как камень, и урон над его головой достиг 50 000 единиц! По сравнению с большим Огненным Шаром, урон от этого заклинания был значительно выше.

Дракон потерявший способность к полету, почти ничем не отличался от гигантской ящерицы… Из-за боли он яростно взревел, однако был немедленно окружен и подвергся жестоким атакам.

Похоже что драконы не были особо сильны…

В прошлой жизни Лу Ли был обычным игроком. И несмотря на то что он достиг 50 уровня, у него не было возможности встретиться с драконом!

Однако возможно такой исход был из-за того, что его НИПы были слишком сильны! Два заклинания Месснера были настолько крутыми, что Лу Л и даже почувствовал след сожаления о том что не решил играть за Мага… В конце концов в игре было много сильных НИПов магов, и поэтому им было намного легче получить руководство…

Думая об этом, Лу Ли также нашел хорошее положение для атаки, и нанес несколько ударов в живот дракона.

«Будьте осторожны, и не забывайте о защите.»

Однако Кишан не смел расслабляться, как это сделал Лу Ли. На его лице всегда было серьезное выражение, и он был готов в любой момент среагировать на опасность.

Вскоре огонь который покрывал голову дракона наконец погас, после чего тот открыл глаза и увидел несколько маленьких людишек, которые атаковали его.

После этого он сделал глубокий вдох, и из его рта вырвался огромный поток пламени!

Первым был поражен Паладин Йоргенсен, который быстро использовал свой навык уменьшения урона. Однако несмотря на это, он все равно сильно обгорел и потерял большую часть своего здоровья.

«Это слишком сильно!»

Лу Ли наконец понял почему выражение лица Кишана всегда оставалось серьезным.

Как оказалось, поток пламени черного дракона мог нанести более 1 000 урона НИПу с латными доспехами! Если бы целью этой атаки был Лу Ли, то он бы скорее всего сгорел дотла! Поняв это, Лу Ли слегка испугался и сменил свою позицию.

«Атакуйте его глаза!» — взревел Кишан, и тоже начал целиться в глаза дракона. В конце концов дракон казался невозмутимым когда они атаковали другие части его тела, и пытался увернуться только когда в опасности были его глаза.

«Мы не можем победить! Давайте отступим!» — закричал Кракауэр.

«Кракауэр, ты первый.» — болезненно закричал Кишан, после чего перекатился по земле из-за удара когтями дракона. Однако затем он быстро встал и вернулся в бой.

Нет! Вы идите первыми, а я пока задержу его.» — уверенно сказал Кракауэр.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 761. Увядшие ветераны**

Эта сцена была довольно театральной, однако у Лу Л и не было настроения высмеивать разработчиков…

Даже Лу Л и мог понять намерения Кракауэра, поэтому его товарищи наверняка тоже все поняли…

Однако в этот дракон резко махнул хвостом, из-за чего Данфос отлетел в сторону.

«Танк!» — летя в воздухе, Данфос посмотрел на Лу Л и.

Лу Ли кивнул и быстро достал танк, после чего Данфос залез внутрь и выпустил залп снарядов.

Сила этого механического танка была поразительной, потому что прямые попадания в грудь дракона наносили ему более 5 000 урона!

Испытав яростную боль, дракон ринулся в сторону танка, в то время как остальные пытались отчаянно замедлить его!

Каждый выстрел производил сильную отдачу, что толкало танк в противоположную сторону от дракона.

Похоже что у них все еще была надежда!

Подумав об это, Лу Ли был чрезвычайно благодарен Соломону за то что тот позволил ему взять этот механический танк.

Но к сожалению когда у дракона осталось меньше половины HP, ствол танка внезапно взорвался, потеряв способность стрелять… После этого дракон быстро догонял танк, и разрушил его когтями.

«Данфос!»

Увидев это, все знали что воин умер…

Он был Воином, и поэтому умер служа своим товарищам…

Это была их первая потеря… Из-за этого все почувствовали чувство грусти и сожаления.

Поскольку его больше никто не останавливал, дракон бросился в сторону Кишаня, который нанес ему наибольший урон!

Кишан был застигнут врасплох, и поэтому ему пришлось использовать свой

длинный лук чтобы остановить атаку дракона.

Когти дракона схватили длинный лук, который был как минимум темно-золотого класса, и с легкостью сломал его!

«Все — отступайте. Йоргенсен, помоги мне.» — сказав это, Кишан подбежал к Паладину.

После этого Паладин взял ноги Кишаня, и бросил в сторону головы дракона.

Затем Кишан одной рукой схватился за рог дракона, а другой рукой начал атаковать глаз дракона.

Увидев что Кишан отвлекает монстра, все начали наносить ему урон. Чем больше урона они нанесут, тем больше шансов на выживание Кишаня.

Они уже потеряли одного товарища, и не хотели терять еще одного…

Однако дракон впал в ярость, и несмотря на все усилия Кишаня, выстрелил

Дыханием Дракона в Месснера и Йоргенсена. После этого эти два НИПа, которые и так уже были ранены, немедленно умерли…

Однако в этот момент кинжалу Кишаня наконец удалось повредить глаз дракона! Из-за этого дракон еще больше разозлился, и начал биться головой о землю. «Бегите!» — закричал Кишан. В этот момент от его ног уже остались одни кости, однако он все еще цепко держался за голову дракона.

Если три Вора попытаются убежать, у них все еще был хороший шанс убежать. «Вам лучше бежать; вам не нужно умирать вместе с нами!» — смеясь сказал Кракауэр, после чего использовал запретный навык и превратился в призрака в форме меча, после чего атаковал голову дракона.

Дракон казалось сошел сума, и начал отчаянно отгонять призрака. Однако независимо от того как он махал когтями, он задевал лишь воздух…

Несмотря на их слова, Лу Л и и Водная Фея не убегали. Они были игроками, и теоретически не могли умереть.

Однако это был вопрос чести. Кто хотел получить позорное звание дезертира?

Поэтому посмотрев друг на друга, они вытащили свои кинжалы и бросились в атаку.

Призрак в форме меча наносил гораздо меньше урона чем Кишан, но заставил дракона впасть в неконтролируемый гнев.

Вскоре дракону удалось успешно схватить умирающего Кишана, после чего он бросил его в сторону озера.

В этот момент эффект пространственного замка также закончился, после чего Лу Ли и Водная Фея беспомощно наблюдали за тем как дракон взлетел в небо и исчез…

После этого они получили уведомление о завершении квеста. Теперь они могли вернуться в город и получить награду у Соломона. Однако они были недовольны и не знали что сказать.

Водная Фея хотела спросить у Лу Ли есть ли у Кишаня надежда на выживание, однако она ничего не сказала.

«Мы…» — сказав это, ЛуЛи посмотрел на поле боя и вздохнул — «Давай похороним их здесь — в конце концов они здесь сражались и доблестно погибли.»

От пяти НИПов осталось всего два трупа — Месснер и Йоргенсен — однако даже они были обожжены до неузнаваемости…

Вор превратился в призрака и полностью растворился, в то время как тело Воина уже превратилось в фарш… Но несмотря на это, они собрали его останки и поместили в могилу.

Единственное что осталось от Кишаня, это его сломанный длинный лук. ЛуЛи было все равно на качество этого предмета, и на то мог он починить его или нет… Он впервые проигнорировал возможную выгоду, и осторожно положил лук в могилу…

В скрытом месте на берегу озера Безмолвия, под пышной ивой было похоронено несколько бывших товарищей…

Они были героями при жизни, и погибли сражаясь за людей которые их игнорировали…

Люди часто нуждались в героях, но героев редко лелеяли…

После того как они вернулись в город, Соломон был очень доволен сообщением Лу Ли и Водной Феи. Затем он безразлично похвалил их за завершение квеста, и ни слова не сказал о смертях Кишаня и остальных…

Затем Лу Ли встретил полковника Тротмана, и рассказал ему о смерти Кишаня и остальных.

Этот ветеран который только что сам вернулся с поля боя, был единственным кто плакал из-за смерти Кишаня…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 762. ШРУ**

Полковник Тротман сказал что хотел найти тело Кишаня, и поэтому Лу Ли рассказал ему направление куда его бросил дракон.

После этого Лу Ли и Водная Фея оставили мир и спокойствие Приозерья.

Пестрые стены Штормграда были записью времени, и рассказывали историю трех войн.

Алея Героев располагалась на юге от города. Будучи единственным путем в Штормград, все посетители должны были пройти через нее.

По обе стороны от дороги стояли статуи героев, и приветствовали всех посетителей.

Здесь стояли статуи Аллерии Виндраннер, паладин Туралиона, мага Хадгара, дварфа Курдрана, и воина Данат Троллбэйн.

За каждым из этих людей стояла эпическая история, на рассказ которых уйдет уйма времени.

Однако никто из них не был вором! У входа в Штормград не было статуи героев которые являлись ворами!

По дороге в город Водная Фея рассказала Лу Ли о том как ей удалось найти наставника Вора.

Тогда был солнечный день, и она случайно убила около десятка игроков Орды которые пробрались в Штормград. Ее техника была чистой и мастерской, поэтому она привлекла внимание одного из учеников Пасонии.

«Пасония!» — Лу Л и находил это имя несколько знакомым.

Но как бы он ни думал об этом, он не мог вспомнить где слышал его.

«Тетя Пасония очень сильная. Она научила меня многим навыкам воров, особенно тем которые касаются убийства. Я думаю что она ассасин.» — с яркими глазами сказала Водная Фея.

К счастью ее учителем была женщина… Иначе Лу Ли мог бы почувствовать ревность.

«Какая у нее фамилия?» — внезапно спросил Лу Л и.

«Шоу, Пасония Шоу.»

«Шоу!» — Лу Ли воскликнул, после чего посмотрел на Водную Фею — «Ты действительно не знаешь кто она?»

«Я уверена что в прошлом она была кем-то необыкновенным, но теперь она выглядит как обычная пожилая женщина. Когда я встретила ее, она собирала в лесу ягоды шелковицы.» — объяснила Водная Фея, после чего любопытно спросила — «А что, ты знаешь ее историю?»

«Возможно ты не слышала о Пасонии Шоу, но ты ведь слышала о Матиас Шоу или ШРУ?»

«Я слышала о ШРУ, но не о Матиас Шоу.» — ответила Водная Фея.

«Я смотрю что ты действительно необразованная…» — пробормотал Лу Ли.

«Быстро, говори!»

Услышав это, Водная Феи достала кинжал и приложила его к шее Лу Л и. Ее впервые назвали необразованной!

«Ладно, ладно.» — Лу Ли неохотно согласился и начал объяснять — «ШРУ — это Корпус Ассасинов Штормграда, который считается одной из старейших организаций Азерота. Еще до начала Первой Великой Войны, аристократы Штормграда почувствовали что им становится трудно достичь все юридическим путем. Поэтому чтобы решить эту проблему, один из них по имени Ловелл Янгден, тайно связался с Вором который сидел в тюрьме.»

«Этот вор ведь не тетя Пасония, верно?» — Водной Фее было трудно представить эту добросердечную женщину в роли преступницы.

«Она не только была преступницей, но и рецидивисткой! Она неоднократно арестовывалась, и была весьма печально известна.» — объяснил Лу Ли — «Ловелл пообещал ей что ее простят, но она должна была создать организацию которая будет выполнять любую грязную работу.»

«То есть вот как образовалось ШРУ, а тетя Пасония была ее основателем…» -заключила Водная Фея.

«Верно — она не только сильный ассасин, но и способный лидер. От преступницы до таинственного лидера ШРУ, она создала одну из самых влиятельных организаций на материке!» — Лу Л и был не в силах сдержать свою зависть по отношению к удаче Водной Феи…

Тот факт что она познакомилась с Пасониеей Шоу, а не с Матиас Шоу, еще больше подчеркивал ее удачу…

Потому что если бы она встретила Матиаса — нынешнего главу ШРУ и внука Пасонии, то она бы косвенно присоединилась к ШРУ, уже будучи частью Поместья Равенхольд. Как только это стало бы известно, она неизбежно пострадала бы.

Однако с Пасонией Шоу все было иначе. Она уже вышла на пенсию, и теперь не имела никакого отношения к ШРУ.

Поместье Равенхольда не будет возражать против того чтобы Водная Фея стала ее ученицей, а ШРУ не заботится о том кого эта старушка брала под свое крыло… «Если хочешь, я могу замолвить за тебя словечко.» — предложила Водная Фея. Сердце Лу Л и было тронуто, и поэтому он не пытался остановить ее. Однако у него не было особых надежд.

Вскоре они прибыли в резиденцию Пасонии в Штормграде, которая представляла собой простой деревянный дом с двумя комнатами.

Во время войны Кишан выполнил 248 задания, однако Пасония выполнила даже больше! Но несмотря на это, многие из них были проведены в тайне, и их детали были неизвестны…

Она уже была довольно старой, в конце концов ее внук уже был главой ШРУ…

Однако ЛуЛи с первого взгляда понял что в прошлом она была красивой женщиной. Она была доброй и вежливой, и была ухоженной. На ее лбу было несколько морщин, а также небольшой шрам на виске, что добавляло ей загадочности.

«Тетя Пасония, кризис в Приозерье был решен. Это мой друг Лу Ли, и он сильно помог мне во время квеста.» — сказала Водная Фея.

«Вор всегда действует в одиночку.» — серьезно сказала Пасония, однако в следующее мгновение она изменила выражение своего лица и рассмеялась — «Но если ты берешь кого-то кто тебе нравится, тогда нет необходимости соблюдать это правило. В молодости, независимо от того являетесь ли вы Вором или Магом, любовь важнее всего…»

Водная Фея немного покраснела, и даже Лу Ли почувствовал себя немного неловко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 763. Учитель**

«Ладно, я перестану шутить над вами. Похоже что молодой человек смущен. Я сейчас вернусь.»

Сказав это, Пасония пошла в свою комнату и вернулась с книгой в руке: «Ты давно ее хотела, и теперь я даю ее тебе. Не забывай о том чему я тебя учила.»

«Тетя Пасония, не волнуйся. Я не открою ее пока не достигну 50-го уровня.» -пообещала Водная Фея.

Посмотрев на книгу, Лу Ли увидел на обложке слова «Удар в Спину».

«Несмотря на то что вы завершили квест вместе, у меня есть всего одна копия книги.» — беспомощно сказала Пасония.

Это была чистейшая чепуха. Для Вора ее уровня, у нее просто не могла быть всего одна книга навыка…

Однако ЛуЛи и Водная Фея знали насколько скупой может быть Система, поэтому они знали что нет смысла спорить.

Затем Водная Фея обняла руку Пасонии и спросила: «Тетя Пасония, я возьму эту книгу, но можешь ли ты разделить опыт между нами?»

Лу Ли был поражен, но не тем что Водная Фея хотела дать ему опыт.

Он был поражен тем как она вела себя! Может ли человек который вел себя как глыба льда, действовать так кокетливо?

Поэтому Лу Ли был поражен.

Пасония очевидно любила Водную Фею, и не просто как наставник ученика.

Поэтому она погладила Водную Фею по голове и кивнула.

Затем Лу Ли и Водная Фея получили опыт и репутацию.

Когда Лу Ли покинул Башню, у него было 46% опыта 44-го уровня. После всего что произошло в Приозерье, он получил еще 9% от Соломона и еще 7% от орков.

Однако после завершения квеста тети Пасонии, Лу Ли был всего в 25% от 45-го уровня!

Будучи основным игроком кто выполнил квест, Водная Фея получила еще больше опыта!

Убийство монстров никогда не могло сравниться с подобными квестами. Но к сожалению подобные квесты были очень редки, и их было трудно начать… Даже такой везучий человек как Хачи Чан, не могла идти в ногу с игроками самого высокого уровня…

Единственная причина по которой Водяная Фея пригласила Лу Ли выполнить этот квест, заключалась в том чтобы отплатить ему за башню!

«Если ты не торопишься, то присаживайся и проведи некоторое время с этой бессмертной старушкой.» — указывая на стул предложила старушка.

Водная Фея все еще прижималась к Пасонии как будто она была ее внучкой.

Теперь Лу Л и был уверен в том что несмотря на то что Водная Фея казалась холодной и гордой, на самом деле она была всего лишь молодой девушкой, которая придумала маску чтобы защитить себя.

«Вчера мой Удар в Спину достиг 93% завершенности.» — с некоторой гордостью сказала Водяная Фея, прямо как маленькая девочка которая закончила работу по дому и теперь просила у своих родителей конфеты.

«Молодец, продолжай практиковаться и вскоре станешь лучшей. В прошлом…»

Общей проблемой пожилых людей были их провалы в памяти… Однако несмотря на это, ее слова часто вдохновляли Лу Ли и Водную Фею. Они даже услышали от нее забавные вещи о других легендарных персонажах.

Например о том что Деревня Вороньего Хребта была заполнена призраками, которых нельзя было увидеть или атаковать. Чтобы найти их, человеку нужно было Обнаружение SS уровня!

Кроме того они также узнали о том что Королева Сильвана была не первой кто сбежал из-под контроля Короля Лича.

Среди ее рассказов было много других вещей, о которых Лу Ли никогда раньше не слышал.

«Тетя Пасония, может ли Лу Л и стать твоим учеником?» — внезапно спросила Водяная Фея.

«Ох, моя девочка уже совсем взрослая.» — пошутила Пасония.

«Так ты согласна?» — услышав ее тон, Водная Фея подумала что она согласилась.

Пасония покачала головой и похлопала ее по спине: «Это невозможно. Ты член

Поместья Равенхольда, и мне уже было рискованно брать тебя в свои ученики. Если я возьму еще одного ученика оттуда, боюсь что ни ШРУ, ни Поместье не будут сидеть сложа руки.»

Между ШРУ и Поместьем Равенхольд не было открытого конфликта, но они были соперниками. Поскольку они обе были организациями ассасинов, поэтому естественно между ними были конфликты интересов.

«Он намного сильнее тебя, и уже участвовал во многих приключениях. Ему уже есть чем гордиться.» — сказала Пасония, указывая на отметку на плече ЛуЛи.

Она указывала на Благословение Богини Луны, а также Благословение Хранителя Рощи и Благословение Воргенов Кровавого Клыка.

Они были невидимы для обычных игроков, но НИПы прекрасно их видели.

«Уважаемая леди, у меня есть несколько вопросов. Могу ли я задать их?» -конечно Лу Ли был разочарован тем что этот знающий и сильный НИП не принял его в качестве ученика, однако он быстро успокоился.

«Спрашивай.» — кивнула Пасония.

«На этом континенте есть бесчисленное множество известных людей. Есть Маги, такие как Эгвинн, Кадгар и Антонидас, и Паладины такие как Туралион, Тирион Фордлинг и Утер. Среди них также есть и бесчисленное множество других классов, но почему так мало известных воров?»

«Дите, если Ассасин известен многим людям,» — сказала Пасония — «то это значит что он уже мертв.»

ЛуЛи был ошеломлен; он не ожидал такого простого ответа.

Однако он не мог придумать слов, чтобы опровергнуть это заявление. Потому что это было очевидно — как Вор мог раскрыть свою личность?

«Тогда еще один вопрос, как я могу найти подходящего учителя?» — спросил Лу Ли.

«Ха-ха, как забавно. Ты являешься частью Поместья Равенхольда, так зачем ты ищешь наставника где-то снаружи?» — спросила Пасония, после чего вздохнула -"Несмотря на то что я не хочу этого признавать, но ШРУ намного меньше Лиги Ассасинов…«

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 764. Гарона**

«Тогда кто является самым знаменитым ассасином Поместья Равенхольда?» -любопытно спросил Лу Ли.

ШРУ и Поместье Равенхольда были двумя самыми продвинутыми организациями ассасинов, поэтому они наверняка много знают друг о друге.

«Знаменитым?» — Пасония покачала головой — «Поместье Равенхольда известно своей избирательностью, так зачем ты ищешь кого-то знаменитого?»

«Наверное это мое личное предпочтение.» — застенчиво улыбнулся Лу Ли.

ЛуЛи знал основы нахождения наставника. Большинство игроков искали самого крутого, самого яркого человека, но реальность отличалась…

Чтобы стать учителем требовалась определенная квалификация, однако в игре было несколько наставников которые были наделены великолепной техникой, но не умением учить…

Причина по которой ЛуЛи не хотел неизвестного наставника, была связана именно с этим… В конце концов никто не хотел становиться учеником такого человека…

Потому что нового наставника можно было найти только если вы не найдете способ убить своего нынешнего наставника!

Лу Ли никогда раньше не слышал об успешной попытке убийства наставника!

В прошлой жизни ЛуЛи был один звездный игрок, который выбрал не того наставника. Наставник не был плохим, но он просто не мог преподавать высокоуровневые навыки… Поэтому его гильдия организовала мощную атаку на наставника.

Согласно слухам они собрали тысячи своих лучших игроков, и даже заручились поддержкой нескольких других крупных гильдий.

Они были полны уверенности, и верили что это будет похоже на бой с Диким Боссом. Кроме того у НИПов было намного меньше HP чем у типичных Боссов.

Однако реальность дала им громкую пощечину…

С тех пор никто больше не смел атаковать наставников…

«Дитя, ты действительно все усложняешь.» — вздохнула Пасония, не зная

смеяться ей или плакать — «Я не могу раскрыть тебе кто это, в конце концов это чужой секрет. Если я скажу тебе, то я могу и не проснуться завтра.»

«Тогда не говори этого.» — поспешно сказала Водная Фея.

Она не ожидала что просьба Лу Л и будет сопряжена с таким большим риском! Однако это имело смысл — Вор который скрывался в тени, явно не хотел чтобы другие люди знали его личность.

«Однако в этом мире есть и воры, которые не боятся быть известными.» — сказала Пасония.

«Если это не доставит вам неприятностей, то пожалуйста посоветуйте мне их.» — с благодарностью попросил Лу Ли.

«Возможно ты слышал о Валире Сангвинар.» — затем немного подумав, Пасония добавила — «Она сильный вор, и у меня с ней хорошие отношения.»

«Вы говорите о друге короля?» — Лу Л и был озадачен.

Валира Сангвинар была членом команды Вариана Ринна.

Когда она была маленькой, вся ее семья погибла от рук бандитов, и она была единственной кому посчастливилось выжить.

В то время ей некуда было идти, потому что атака Плети на главный город эльфов — Кель’Талас, нанесла им огромный урон.

Она продолжала скитаться, пока не была похищена вором и продана Рехгару Ярости Земли.

Рехгар превратил ее в гладиатора, и отправил сражаться вместе с Ночным эльфом Броллом Медвежьей Шкурой и Орком Родье Кровавым Кулаком. После смерти Кровавого Кулака, Валира и Бролл приняли в свою команду человеческого воина. Этого человека звали «Призрачный Волк», однако позже он вспомнил что его зовут Вариан Ринн.

После этого они отправились в путешествие чтобы помочь Вариану восстановить свои воспоминания и вновь занять трон, сражаясь с черным драконом Ониксией, кто тайно контролировала человеческое королевство.

Вернувшись на трон, Король Вариан пригласил Валиру остаться в Штормграде в качестве своего советника. Валира с радостью согласилась, но при условии что она не будет клясться Альянсу в верности. Она была верна только Вариану Ринну и его сыну Ан ду и ну.

Валира Сангвинар была отличным ассасином, умело пользовалась Подлым Трюком, и была мастером ядов.

Конечно Лу Ли знал о ней, но он не особо обрадовался.

«В данный момент Валира находится во дворце, и я могу порекомендовать тебя ей.», — предложила Пасония, после чего добавила — «Но тебе лучше не питать больших надежд. Она ленива, и не любит членов Альянса помимо короля.»

«Спасибо вам. Как долго это займет?» — благодарно спросил Лу Л и.

«Все в порядке; ее ответ придет довольно быстро.» — ответила Пасония, после чего подошла к окну и махнула рукой. Вскоре к ней подлетела зеленая птица, и улетела после того как Пасония прошептала ей что-то на ухо.

Приблизительно через полчаса птица вернулась и начала что-то щебетать.

Способность понимания пения птиц была главной особенностью ШРУ.

Послушав птицу, Пасония вздохнула: «Боюсь что ты будешь разочарован. Валера Сангвинар не собирается принимать других учеников, потому что у нее уже есть ученик.»

УЛуЛи появилось желание выругаться. Он пережил перерождение, но не мог найти себе наставника?

Валира Сангвинар была советником короля Штормграда, и имея ее в качестве начальника Лу Ли был бы очень доволен…

«Может есть другие подходящие наставники?» — спросила Водная Фея.

«Я уже связалась со своими знакомыми, но во дворце и ШРУ нет никого кто бы подходил ему.» — извиняющиеся сказала Пасония.

«Все в порядке. Возможно мое время еще не пришло.» — Лу Ли вздохнул, после чего смирился со своей судьбой.

Поскольку у него были и другие дела, ему уже было пора уходить.

«Если ты найдешь этого человека, то возможно она лучше тебе подойдет в качестве наставника чем Валира Сангвинар…» — провожая их, внезапно сказала Пасония.

«И кто же это?» — Лу Ли и Водная Фея удивились тому почему она до сих пор ждала, чтобы сказать об этом человеке. Возможно она просто забыла, потому что была старой…

«Гарона Полуорчиха…» — с трудом сказала Пасония. Казалось будто это имя имело магическую силу, которая душила ее.

Лу Ли также почувствовал удушье; потому что он знал это имя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 765. Жена Медива**

Если на материке и был вор о котором знали все, то это должно быть была Гарона.

Она была легендой Азерота не только потому что у нее была кровь орков, но и потому что ее считали той кто повернул колесо истории.

Да, Гарона была смешанной крови.

Во время оккупации Дренора орками, многие женщины дренеи подверглись «нападениям» со стороны солдат орков. И в следствии одной из таких атак и родилась Гарона.

Однако поскольку у нее была зеленоватая кожа орков и родословная дренеев, местные жители не убили ее, а сделали рабом. После того как она успешно сбежала и попыталась присоединиться к лагерю орков, ее также отвергли потому что у нее была слабая родословная.

В конце концов лживый Гул’дан принял ее, и позволил ей присоединиться к Совету Теней.

Она хорошо разбиралась в культурах Дреанора и Орков, что сделало ее бесценной для Совета Теней, и поэтому она вскоре стала главным переводчиком, а также личным шпионом и ассасином Гул’дана.

После того как орки вторглись в Азерот, опыт Гароны очень помог им понять их новых врагов.

Затем Гул’дан отправил ее в качестве секретного шпиона в Элвиннский Лес, однако она была найдена и арестована людьми. Чтобы спасти Гарону, Орки совершили набег на Аббатство Хортшир — важный оплот Королевства Азерот, и превратили его в руины.

Позже ее послали убить Медива, но с полубогом было не так легко иметь дело… Он убил всех напавших, и оставил Гарону в живых чтобы она передала сообщение Гул’дану.

После этого Гул’дан еще раз отправил ее за головой Медива, но на этот раз Медив захватил ее.

Во время своего пребывания с Медивом, Гарона встретила Кадгара. Он также был шпионом Даларана, которого послали чтобы следить за Медивом.

Вначале Кадгар ненавидел как кровь орков, так и дренеев; однако Гарона разделяла с ним эти чувства! Однако со временем между ними сложилось взаимное доверие, но несмотря на это Гарона и Кадгар продолжали атаковать расы друг друга. Однако учась друг от друга, они вскоре заподозрили что Медив что-то от них скрывал.

В конце концов они обнаружили что Медив на самом деле был тем кто привел Орков в Азерот при помощи силы падшего Титана Саргераса!

Относительно того почему у Медива была личность и сила Саргераса, то это была другая история.

После этого Кадгар и Гарона бежали в крепость Штормграда, где они встретили Райана Лотара. Будущий король не обращал внимания на ее наследие Орков и принял ее.

После этого они организовали группу людей, чтобы совершить внезапное нападение на Каражан и убить Медива.

В течении следующих нескольких месяцев Гарона стала самым доверенным советником короля Райана. Она рассказала ему о внутренней работе Орды, дав большое преимущество.

Однако после того как крепость Штормграда пала, она убила короля Райана и принесла его сердце своему господину Гул’дану.

Никто не знал для чего все это было, но то что произошло дальше удивило всех -Гарона рассказал Молоту Рока о том где проходил Совет Теней. После этого Молот Рока совершил набег на Совет Теней, и убил всех его членов кроме Гул’дана.

Позже когда Гул’дан начал искать глаз Саргераса, и был уничтожен демоном в могиле Саргераса.

С того момента Гарона была по-настоящему свободна, но ее история пошла гораздо дальше.

Как оказалось, когда она убивала Короля, она уже была беременна!

В любом случае ее ребенок выжил, но поскольку она убила короля Райана, Гарона подумала что она сошла с ума. Пытаясь не навредить своему сыну, она нашла Мелири — душу человеческого мага, которая жила уже более 3 000 лет, и доверила ей своего ребенка. Она также сказала что мальчика зовут Медан.

С тех пор Гарона больше никогда не показывала миру свое лицо.

«Почему Гарона убила короля?» — будучи членом Альянса, ЛуЛи было очень интересно.

«Кто знает? Возможно это произошло из-за манипуляций Гул’дана, или из-за… Медива. В любом случае это не имеет значения.» — ответила Пасония — «В общем это не было ее изначальным намерением… На самом деле она очень простая девушка.»

«Простая?»

«Она убила короля Лотара, и родила сына Медива… Лишь это уже сделало ее несравненной легендой…» — подумал ЛуЛи.

«В любом случае Вариан помиловал ее преступление.» — сказала Пасония.

И это был ключевой момент. Несмотря на то что Лу Л и не знал подробностей, Пасония имела очень тесную связь со Штормградом и вряд ли ошибалась.

«Тогда где я могу ее найти?» — спросил Лу Л и.

«Никто не знает где ее найти, но у меня есть предположение о том где она может находиться.» — сказала Пасония — «Мне кажется что она в Поместье Равенхольда.»

«Ах!» — Лу Л и и Водная Фея были ошеломлены.

«За свою жизнь я слышала много предположений о местонахождении Гароны. Некоторые люди говорили что она умерла, а другие говорили что последовала за Медивом и исчезла. Однако учитывая известную информацию, она не могла в одиночку спастись от Молота Рока.» — рассуждала Пасония.

«Значит ее кто-то спас.» — предположил Лу Ли.

«Однажды я допрашивала пленного орка, который был свидетелем того события. Согласно его признанию, Гарону спасло два вора. Я не хочу этого признавать, но только у Поместья Равенхольда есть подобные люди…» — неловко объяснила Пасония.

ШРУ была несколько моложе Поместья. Кроме того ШРУ состояла только из убийц Штормграда.

Большинство из них были людьми, а средняя продолжительность жизни человека часто была очень короткой… Поэтому они часто умирают еще до становления мастерами…

Однако с другой стороны в Поместье Равенхольда было много разных рас.

«Спасибо вам, уважаемая госпожа.» — благодарно сказал Лу Ли. Этой информации уже было достаточно.

Что касается того как он найдет Гарону в Поместье Равенхольда, то несмотря на то что он все еще понятия не имел как это сделать, это не должно было быть слишком сложно. В конце концов он был частью Поместья, поэтому он определенно имел преимущество перед посторонними.

Затем Лу Ли попрощался с Пасонией и отправился на арену; сегодня он хотел посетить одно событие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 766. Почетный гость**

Дело в том, что ЛуЛи был приглашен в качестве гостя на матч.

Такие приглашения отправляются многим игрокам, особенно лучшим игрокам которые считались знаменитостями. Они садились за стол вместе с комментаторами, и предоставляли техническое объяснение происходящему.

С одной стороны это могло увеличить популярность и влияние человека, но для этого человек должен был быть интересным.

В дополнение к плате за появление, причина по которой игроки соглашались на подобные события, заключалась в том что они могли получить опыт!

Чтобы привлечь больше знаменитых игроков, игровая компания придумала возможность дарения опыта.

Весь возможный опыт был распределен между аудиторией.

Если зрителям понравится гость, то они могли отправить ему особые подарки.

Поскольку количество возможных подарков было ограниченно, то игроки сами должны были решать хотят они дарить опыт или нет.

Именно из-за этого большинство известных игроков не отказываются от подобных приглашений.

Это был первый раз когда ЛуЛи получил приглашение, и не хотел отказываться от возможности получить опыт.

Матч на который его пригласили, тоже не был случайным — это был бой между Несравненным Городом, который занимал 9-е место, и Раем Фиолетовой Луны, который занимал 12-е место.

В данный момент Несравненный Город считался одной из самых сильных гильдий.

Однако Рай Фиолетовой Луны также был довольно сильной гильдией, с их звездными игроками — Темный Разрушитель и Одинокий Курильщик. Темный Разрушитель был Берсеркером, чья сила была почти сопоставима с силой Лунного Света. С другой стороны Одинокий Курильщик был очень искусен в своем классе, и даже победил Лунного Света на Кубке Теней!

Во время Магического Кубка Рай Фиолетовой Луны и вовсе победил Правящий Меч, но тогда Лу Л и не участвовал.

В глазах большинства игроков, Несравненный Город и Рай Фиолетовой Луны были равны по силе. Несмотря на то что большинство считали что победит Несравненный Город, никто не думал что у Рая Фиолетовой Луны не было шансов на победу.

После того как Лу Л и пришел на арену, его сразу же телепортировали на сцену.

На сцене уже был ветеран-комментатор Темный Ветер; он комментировал матчи уже в течение почти десятилетия, и имел уважаемую репутацию.

Его партнером на сегодняшний день была Белоснежный Сезон, которая недавно комментировала матча между «Правящим Мечом» и «Парящим Облаком».

Поскольку комментаторами были Темный Ветер и Белоснежный Сезон, а приглашенным гостем был Лу Ли, то было очевидно что организаторы ценят этот матч.

К этому моменту уже почти все 100 000 мест были забиты!

Поскольку матч еще не начался, они просто не могли сидеть в тишине. Поэтому команда комментариев и гости начали беседовать.

«Я очень рад что Лу Ли принял приглашение, и стал гостем этого матча.» -сказала Белоснежный Сезон. Было очевидно что она была поклонницей Правящего Меча, и Лу Ли также был объектом ее восхищения.

«Я впервые участвую в подобном, поэтому если совершу ошибку, пожалуйста простите меня.» — холодно сказал Лу Ли.

Затем Лу Ли заметил что он уже начал получать подарки.

Эти подарки можно было непосредственно преобразовать в опыт. Несмотря на то что в одном подарке было очень мало очков опыта, если их сложить все вместе, то они могли достичь довольно впечатляющего уровня!

Ранее он подсчитал что если матч будет смотреть 100 000 зрителей, то в их руках будет не менее 100 000 подарков.

Эти подарки можно было отправить только ему, но игроки сами решали дарить их или нет.

На китайском сервере играли миллионы игроков; среди них было много людей которые любили Лу Ли, а также много кто его ненавидел.

Однако среди 100 000 зрителей, люди которые его ненавидели вероятно были в меньшинстве. Возможно среди зрителей даже были его фанаты, которые купили билеты на матч только из-за того что его будет комментировать Лу Ли.

Если все 100 000 игроков подарят ему свои подарки, то этого будет достаточно чтобы увеличить его текущий опыт на 10%!

«Лу Л и, что вы думаете об этих двух гильдиях?» — спросил Темный Ветер.

Он был свидетелем роста Правящего Меча на арене Кубка Теней, и комментировал несколько таких матчей. С их первого матча ему было любопытно узнать Лу Л и.

«Они обе очень сильны.» — неопределенно ответил Лу Ли. В конце концов ему было немного не по себе.

В прошлом Правящий Меч сражался с обеими гильдиями, но результаты были совершенно разными. Они дважды сражались против Несравненного Города, где победил Правящий Меч, и также дважды сражались против Рая Фиолетовой Луны, но выиграли всего один матча. Если смотреть на это только с этой стороны, то Рай Фиолетовой Луны был сильнее.

«Если бы вы были обычным игроком, то к какой гильдии вы бы присоединились?» — спросила Белоснежный Сезон, пытаясь проверить Лу Ли.

«Я вероятно хотел бы присоединиться к Раю Фиолетовой Луны…» — на этот раз Лу Ли не мог дать неопределенный ответ.

«Почему это?» — обоим комментаторам стало любопытно.

«Я слышал что Мини Мяу из Рая Фиолетовой Луны очень красива.» — внезапно сказал Лу Ли.

Мини Мяу была профессиональным друидом Рая Фиолетовой Луны. Несмотря на то что она не могла сравниться с Невинным Ребенком, у нее была отличная техника, и она занимала 10-е место в рейтинге красоты.

Более того она была молода, и все еще могла стать красивее!

На самом деле он услышал эти слова от Кубического Корня. В последнее время он стал больше беспокоиться о репутации Лу Ли, даже чем сам Лу Ли… Он знал что высокомерие Лу Ли, а также его отсутствие образования заставят его сказать какие-то глупые вещи.

Если вы были простым экспертом, то всем было все равно что вы делали, поскольку это просто часть вашей личности.

Однако если вы представляли гильдию, то это становилось важным!

«Ха-ха, хороший ответ.» — рассмеялся Темный Ветер, чувствуя что Лу Ли был довольно дружелюбным парнем. Все мужчины услышавшие этот ответ, наверняка улыбнулись.

«Мне кажется…» — холодно сказала Белоснежный Сезон — «что мужчина не должен быть таким непостоянным.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 767. Аналитик**

Кубический Корень был уверен что комментаторы спросят Лу Л и о том что он думает об этих двух гильдиях.

И теоретически, Лу Ли должен был отдать предпочтение Несравненному Городу.

В конце концов Несравненный Город и Правящий Меч оба были союзниками Королевского Двора Измороси. Несмотря на то что они не имели прямой связи друг с другом, они были в хороших отношениях из-за Королевского Двора.

Например если у игроков Правящего Меча возникал спор с другой гильдией, то Несравненный Город обязательно протянет им руку помощи, и наоборот.

Их гильдии также редко сражались друг с другом за Диких Боссов. Скорее они сначала убивали других конкурентов, после чего вместе убивали Босса и разделяли дроп.

Им не хватало лишь формальностей, чтобы сделать их отношения официальными.

С другой стороны у Рая Фиолетовой Луны были плохие отношения с Правящим Мечом. На самом деле их даже можно было считать врагами, потому что Рай Фиолетовой Луны был связан с Королевской семьей Гангнама.

Поэтому если бы Лу Ли продемонстрировал свою поддержку Несравненному Городу, то он бы выглядел не очень хорошо перед публикой.

Вот почему Кубический Корень сказал ему упомянуть Мини Мяу — красотку из рейтинга красоты. Большинство игроков в игре были мужчинами, поэтому они согласились бы с ответом Лу Ли.

Однако даже Кубический Корень не ожидал что одним из комментаторов станет Белоснежный Сезон.

Белоснежный Сезон не была феминисткой, но она не терпела плейбоев. В прошлом она публично раскритиковала одного плейбоя, утверждая что с его личной жизнью и личностью были проблемы…

Поскольку его раскритиковала популярная комментаторша с армией фанатов, тот игрок еще в течение длительного времени подвергался преследованиям…

И ответ Лу Ли казалось слегка задел ее.

Однако Лу Ли не особо понимал что произошло, и поэтому тупо спросил:

«Непостоянным?»

«Хмпф, я уверен что Лу Л и просто пошутил.» — сказал Темный Ветер, вставая на защиту Лу Л и. Он не думал что с ответом Лу Л и было что-то не так. В конце концов Мини Мяу была симпатичной девушкой из рейтинга красоты, и она нравилась многим игрокам.

«Я думаю что для мужчины лучше оставаться сосредоточенным.» — сказала Белоснежный Сезон.

«Но у меня до сих пор нет девушки.» — вздохнул Лу Л и.

В прошлом он был слишком занят заботой о своей сестре, и у него не было времени чтобы тратить его на девушек. Несмотря на то что теперь у него было время чтобы найти девушку, он понимал что если не продолжит улучшаться, он в конце концов отстанет от остальных игроков!

«Разве вы и Водная Фея не встречаетесь?» — спросила Белоснежный Сезон.

Как только эта тема была поднята, все зрители сразу же обрадовались и начали слать подарки.

В конце концов всем нравились сплетни.

Несмотря на то что этот слух уже ходил довольно долгое время, это был первый раз когда его подняли публично.

«…» — Лу Ли потерял дар речи — «Мы просто друзья. Ох, матч уже начинается.»

Все понимали что он пытается сменить тему, но Белоснежный Сезон решила не давить дальше, потому что матч действительно начинался.

«Наши дорогие зрители, матч уже начался. Обе стороны уже отправили своих сильнейших игроков. Несравненный Город отправил Вегетарианского Комара, известного как Соло Король Охотников. С другой стороны Рай Фиолетовой Луны отправил Чернокнижника — Одинокого Курильщика. Мы ожидаем что этот матч будет очень захватывающим!» — объявил Темный Ветер.

«Одинокий Курильщик и Гнездо Шершней являются лучшими чернокнижниками, в то время как Вегетарианский Комар является известным экспертом. Лу Ли, как вы думаете кто победит?» — Белоснежный Сезон вероятно считала что чувства Лу Ли к Водной Фее не были достаточно стабильными, поэтому она постоянно «нападала» на него.

Все дело в том, что она не только училась в одном университете с Водной Феей, но и была ее подругой!

Они часто ходили по магазинам в реальной жизни, и Водная Фея часто упоминала имя ЛуЛи. Поэтому Белоснежный Сезон догадалась что она скорее всего была заинтересована в Лу Ли.

Однако она знала семейное происхождение Водной Феи, и поэтому не была особо уверена в их отношениях.

Поскольку она была подругой Водной Феи, ей не понравился тон ЛуЛи когда он говорил о другой девушке.

Но к удивлению аудитории, на этот раз Лу Ли не увиливал от вопроса и дал четкий ответ.

«Одинокий Курильщик победит.»

Лу Ли был уверен что Одинокий Курильщик победит! Но почему?!

Даже игроки Несравненного Города начали испытывать некоторую враждебность к ЛуЛи. Почему он сглазил их представителя еще до начала матча?

Вегетарианский Комар был известен как Соло Король не только потому что его техника была хороша, но и потому что у него был очень сильный питомец паук.

Этот питомец паук мог похвастаться различными навыками контроля толпы и ядами, а также навыками на скорость передвижения!

В данный момент большинство игроков считали что Охотники были лучшими врагами против Магов и Чернокнижников.

«Почему вы там думаете, Лу Ли? Можете ли вы объяснить нам свой выбор?» -Темный Ветер считал что ЛуЛи был не из тех кто блефует. Он также боялся что Белоснежный Сезон снова уколет ЛуЛи, поэтому спросил первым.

«Во-первых навык паутины не очень полезен против классов дальнего боя. Вегетарианский Комар также не обладает навыками или предметами на увеличение дальности, поэтому ему будет очень трудно разорвать дистанцию между ним и Одиноким Курильщиком. Во-вторых Чернокнижники имеют более высокое сопротивление к яду и тьме, так что это еще больше снижает преимущество Комара. И наконец я думаю что все недооценивают класс Чернокнижника. С точки зрения боя один на один, Чернокнижники почти непобедимы.» — объяснил Лу Л и.

Поскольку многие игроки уже выяснили насколько сильны были Чернокнижники, ЛуЛи не нужно было ничего скрывать.

«Значит ли это что чернокнижники станут доминировать в боях один на один?» -Белоснежный Сезон быстро включилась в разговор; в конце концов она была профессионалом и не собиралась саботировать свою работу, только из-за своих личных предубеждений…

«С некоторой точки зрения — да. Однако соревнования это очень серьезная вещь! В игре нет такой вещи как самый сильный класс, только самый сильный игрок! Я уверен что игроки скоро найдут способы противостоять чернокнижникам.» — спокойно сказал ЛуЛи.

Многие зрители были согласны с его словами, и поэтому начали дарить ему свои подарки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 768. Тот кому он предскажет проигрыш -проиграет!**

«Эх, ему не следовало использовать значок. У Одинокого Курильщика едва остались ультимативные навыки, поэтому даже если бы он позволил ему атаковать себя, это не особо изменило бы ход матча. Не говоря уже о том что у Вегетарианского Комара все еще остается питомец.» — с сожалением сказал Лу Ли.

Немного подумав, все зрители поняли что он был прав. Из-за этого Лу Ли пришла еще одна куча подарков.

«Вегетарианский Комар похоже допустил много ошибок в этом матче.» -прокомментировала Белоснежный Сезон, чувствуя что все слова Лу Ли о нем были отрицательными…

Похоже что он был уверен в проигрыше Вегетарианского Комара.

Однако в этот момент у обоих игроков все еще было одинаковое количество здоровья.

«Ммм, сейчас увидите.» — кивая сказал Лу Л и, после чего указал на Охотника и добавил — «Вскоре он больше не сможет прыгать.»

И как только Лу Ли закончил говорить, Охотник был оглушен Чернокнижником…

Поскольку он уже использовав свой значок, Комар мог лишь наблюдать за тем как Одинокий Курильщик использует свою ульту, которая только что закончила восстанавливаться…

«Если бы вы были Охотником, что бы вы сделали?» — спросил Темный Ветер

«Первое что бы я сделал, это сменил питомца. В этой ситуации было бы лучше переключиться на питомца который наносит физический урон, и может прерывать заклинания или оглушать. Я бы не трогал питомца противника, потому что мгновенные заклинания Чернокнижников намного быстрее воскрешения Охотника. Наконец я был бы осторожен с использованием значка, и фальшивой смертью…» — терпеливо объяснил Лу Л и.

Его теории не были слишком глубокими, но они были очень полезны для обычных игроков.

Поэтому Лу Ли прилетело еще больше подарков. Помимо подарков которые предоставляла система при входе на арену, игроки также могли тратить свои деньги на покупку дополнительных подарков. Однако на количество возможных подарков было установлено ограничение, и цены были недешевыми.

Как и предсказывал Лу Ли, Вегетарианский Комар быстро проиграл…

Однако у Одинокого Курильщика оставалось довольно мало HP — в конце концов его противником был опытный Охотник с изысканным питомцем!

Пока они ждали следующего раунда, Белоснежный Сезон задала вопрос который был у всех на уме.

«Кого далее отправит Несравненный Город?»

«Если не будет никаких сюрпризов, то это вероятно будет Король Шин.» -предположил Темный Ветер.

«Лучше чтобы это было не так. Иначе Несравненный Город будет в опасности…»

— сказал Лу Ли.

Его слова вызвали гигантский переполох в толпе.

«Это первый раз Лу Ли на месте аналитика; похоже что он понятия не имеет что делает…»

«Разве Несравненный Город не его союзник? Почему он продолжает поддерживать Рай Фиолетовой Луны…»

«Некоторые люди думают что они хороши, и могут смотреть свысока на других людей. Я ненавижу таких людей. Если он не объяснит себя, то я не дам ему свой подарок.»

«Почему мне кажется что Лу Л и прав, но я понятия не имею почему?»

В этом сомневались не только зрители, но даже такие опытные комментаторы как Темный Ветер и Белоснежный Сезон. Даже если ты мастер-игрок, ты не можешь просто говорить все что вздумается!

«Можете ли вы сказать нам почему?» — немного успокоившись спросила Белоснежный Сезон.

«Видите, они все же отправили Короля Шин. Это небольшая тактическая ошибка со стороны Несравненного Города.» — Лу Ли перестал сдерживаться и продолжил

— «Чернокнижника который находится на грани смерти лучше убить как можно быстрее. Однако Вино Зеленого Флага даст Чернокнижнику время для восстановления, и если Одинокий Курильщик не будет играть слишком агрессивно, то Вино может даже проиграть!»

Проще говоря, урон Вино Зеленого Флага был слишком низким, и он не мог быстро уничтожить своих противников.

У чернокнижников было слишком много способов восстановить свое здоровье. Если вы не можете быстро их убить, то они медленно восстановят свое здоровье. Поэтому даже если Вино Зеленого Флага победит, это будет тяжелая победа.

В такой ситуации было бы лучше отправить Смертельное Золотое Нижнее Белье, чтобы тот убил его Вихрем.

Вскоре все кто сомневался в словах Лу Ли затихли, поскольку происходящее на сцене доказало теорию Лу Ли.

Одинокий Курильщик начал кайтить. Он послал Суккуба в атаку, в то же время сам бегал кругами в надежде восстановить свое здоровье.

Вскоре у него восстановился навык — Темное Возмещение!

Темное Возмещение — лечит вас и вашего питомца на 20% в течение 12 секунд. Любое исцеление полученной за это время, также будет увеличено на 25%.

Первоначально у Одинокого Курильщика было мало HP, но вскоре его полоска HP поднялась выше опасной линии.

Несмотря на то что Вино Зеленого Флага иногда все же попадал по Курильщику, его показатель атаки был слишком низким… Нанесенный им урон был недостаточен для того чтобы перевесить исцеление Одинокого Курильщика…

«Вино Зеленого Флага проиграет?» — комментаторы были поражены тем насколько сильным оказался класс Чернокнижников!

«Я так не думаю; в конце концов Вино Зеленого Флага уже знает что делать.» -качая головой сказал Лу Ли. Он никогда не гарантировал проигрыш Вина Зеленого Флага.

Лучшие игроки не обязательно проиграют, даже если столкнутся с классами которые были их слабостью… Не говоря уже о том что Чернокнижники не были слабостью Паладинов! Но несмотря на все это, Вино Зеленого Флага вероятно не сможет сохранить какие-либо навыки для своего следующего противника…

Изначально Вино Зеленого Флага планировал убить еще и следующего игрока Рая Фиолетовой Луны.

Однако поняв что Одинокий Курильщик был нелегкой целью, он использовал свои навыки повышения скорости и остальные козыря.

Большинство навыков Одинокого Курильщика были на перезарядке, и то же самое касалось некоторых из эффектов его снаряжения. Поэтому он в конечном итоге проиграл.

Однако это не было простой победой для Вина Зеленого Флага! Находясь под постоянными атаками Курильщика, он потерял 40% своего HP…

В целом судя по порядку выхода игроков на арену, Несравненный Город был в невыгодном положении. Все зрители почувствовали еще большее уважение кЛу Ли!

Так вот что такое лучший игрок! Он полностью отличался от других приглашенных игроков, которые давали лишь ответы среднего уровня. Поначалу их ответы казались правильными, но немного подумав, вы поймете что это были пустые слова, которые в любом случае не могли быть неправильными.

Однако Лу Ли отличался. Если он предсказывал что кто-то проиграет, тот этот человек обязательно проиграет! Он сказал что Несравненный Город отправил не того игрока, и теперь им приходилось расплачиваться за свою ошибку…

Вторым игроком Рая Фиолетовой Луны был Темный Разрушитель.

Темный Разрушитель был одним из лучших воинов, и одним из двух знаменитых игроков Рая Фиолетовой Луны.

Воин против Паладина — это был любимый многими бой!

«Темный Разрушитель вероятно сможет закончить матч, оставив при себе половину своего здоровья.» — сказал Лу Л и, начав делать более смелые прогнозы. На этот раз он не только хотел предсказать победителя, но и даже собирался угадать окончательный показатель его здоровья!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 769. Урожай**

Если бы Вино Зеленого Флага услышал слова ЛуЛи, он бы точно плюнул ему в лицо.

Но как оказалось, Лу Л и снова был прав. Темному Разрушителю удалось убить Вино Зеленого Флага, и у него осталось 48% HP…

«Почему все так закончилось? У Вина Зеленого Флага ведь должно было быть преимущество?» — спросила Белоснежный Сезон.

В условиях когда снаряжение и техника игроков плюс-минус одинаковые, то Паладин определенно был сильнее Воина. Все потому, что несмотря на то что у них была похожая защита, Воин не мог исцелять себя как Паладин.

«Все очень просто — чем известен Темный Разрушитель?» — спросил ЛуЛи.

«Лунный Свет известен Вихрем, Взор — Рывком, Одиннадцатый — своими комбо, а Смертельное Золотое Нижнее Белье часто использует кровотечение, чтобы победить своих противников. Лучшим атрибутом Темного Разрушителя вероятно является его контроль…» — пробормотала Белоснежный Сезон, после чего быстро все поняла — «Ох, я поняла — дело в контроле!»

Белоснежный Сезон была опытным игроком, поэтому она быстро поняла что имел в видуЛуЛи.

Несмотря на то что Вино Зеленого Флага мог лечиться, его класс не специализировался на этом. И к сожалению для него, Темный Разрушитель был сосредоточен на навыках контроля! Он просто не давал ему возможности лечиться!

Далее настала очередь Смертельного Золотого Нижнего Белья.

Бой между двумя Воинами!

Воины, Маги и Воры были классами, которые выбирали большинство экспертов. Среди лучших игроков класса Воин — Смертельное Золотое Нижнее Белье И Темный Разрушитель были сливками!

«А что насчет этого боя? Кто по-вашему победит? И сколько здоровья останется у победителя?» — спросила Белоснежный Сезон.

У нее появилась слепая вера в Лу Ли… Однако это касалось не только ее — даже зрители перестали сомневаться в его словах, и ждали его прогнозов.

«Откуда мне знать?» — вытирая пот сказал Лу Ли, после чего быстро добавил — «Но Смертельное Золотое Нижнее Белье скорее всего окажется победителем.»

Услышав это, все зрители закатили глаза; у Смертельного Золотого Нижнего Белья было полное HP, в то время как у Темного Разрушителя была всего половина… Поскольку они были приблизительно на одном уровне, любой мог сказать кто победит…

В конце концов Смертельное Золотое Нижнее Белье действительно победил, и у него осталось 72% HP.

Темный Разрушитель использовал все свои сильные навыки в предыдущем матче.

Но это же самое теперь касалось и Смертельного Золотого Нижнего Белья —большинство его навыков теперь были на перезарядке! В этот момент он походил на тигра без зубов!

На этот раз Рай Фиолетовой Луны отправили берсеркера под ником «Хитрый Молодой Господин», который победил Смертельное Золотое Нижнее Белье и у него осталось 30% здоровья.

Они оба потеряли по 70% здоровья, что выглядело как равный обмен. Однако это был бой между игроком второго класса и экспертом! Более того 70% HP Воина равнялись где-то 2 000 HP, в то время как 70% HP Берсеркера составляли около 4 000 HP!

В этот момент люди начали осознавать важность порядка в матчах.

Несравненному Городу не стоило отправлять Вино Зеленого Флага против Одинокого Курильщика; потому что с того момента разрыв только увеличивался…

Далее на арену вышел маг Несравненного Города «Половина Сигареты», и победил Хитрого Молодого Господина.

Последний матч был между Половиной Сигареты у которого было 50% HP, и Гордость на Полу, который также был Магом.

Даже без прогнозов Лу Ли, все понимали что Половина Сигареты проиграет…

Половина Сигареты сделал все что мог, но разница в их HP не была чем-то что он мог преодолеть своими усилиями… Поэтому он в итоге проиграл своему противнику.

Несравненный Город проиграл Раю Фиолетовой Луны в матчах один на один.

Далее настало время группового матча.

В этот момент мораль фанатов Несравненного Города была довольно низкой, и они проклинали Лу Ли, говоря что это он все сглазил…

После оглашения окончательных результатов, ЛуЛи получил еще одну волну подарков.

Проверив свою полоску опыта, Лу Ли обнаружил что у него уже было 85%! Это означало что пока он сидел здесь, он около 10% опыта!

В прошлой жизни он всегда завидовал знаменитым игрокам, которые могли просто сидеть на сцене и получать опыт… Но теперь наконец настала его очередь!

Темный Ветер обычно не смел слишком много говорить перед такими людьми как ЛуЛи.

Поэтому перед началом группового этапа он просто перечислил то что все знали. По крайней мере так он бы не совершил ошибок.

«Мне кажется что у Несравненного Города есть преимущество в командном матче. В конце концов у них есть Смертельное Золотое Нижнее Белье, Вино Зеленого Флага и Профессиональный Целитель — это три знаменитых игрока. Остальные три игрока тоже довольно хорошо. С другой стороны у Рая Фиолетовой Луны есть всего два знаменитых игрока, а их главный целитель -Мини Мяу — Друид… С точки зрения группового исцеления, она вероятно не сможет сравниться с Профессиональным Целителем, кто является Жрецом.»

Однако Лу Ли не собирался щадить его.

«А мне кажется что у Несравненного Города нет преимуществ в групповом матче. У них плохая координация, и довольно плохой состав с точки зрения классов. С другой стороны Рай Фиолетовой Луны всегда был известен своей синхронностью.»

Лу Ли уже сталкивался с Раем, а также кое-что помнил из своей прошлой жизни.

С точки зрения игроков, у Несравненного Города действительно было бесспорное преимущество. Они проиграли бои один на один только из-за ошибки в последовательности…

Лу Ли не был особо уверен насчет победителя группового матча, но больше склонялся к поражению Несравненного Города.

Фанаты Рая Фиолетовой Луны сразу же обрадовались, и начали использовать свои монеты чтобы купить подарки для Лу Ли.

От них Лу Ли получил еще 1,2% опыта.

«Эмм…»

Темный Ветер хотел расплакаться; он чувствовал себя новичком, который существовал только для того чтобы Лу Ли выглядел лучше…

Разница между их суждениями заставила его почувствовать себя в более слабой позиции.

В прошлом он никогда не говорил о том кто победит или проиграет. Потому что несмотря на то что это привлекало внимание зрителей, это был не очень полезный ход.

Однако все хотели услышать анализ от такого человека как Лу Ли, который действительно знал о чем говорит.

Вскоре матч начался, и обе стороны вступили в бой.

Имея в виду слова Лу Л и, все зрители уделили особое внимание координации между двумя сторонами. Однако большинство из них не смогли ничего понять.

В конце концов Несравненный Город был командой высшего уровня, поэтому было очень трудно найти их слабости. Даже если они у них были, только игроки высшего уровня могли определить их.

Однако менеджеры разных команд получили сегодня много полезной информации. Например — силу Чернокнижников, порядок игроков, а также важность координации между членами команды в групповых матчах!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 770. Направление**

В итоге Несравненный Город проиграл групповой матч…

Чемпионы Магического Кубка проиграли свой первый матч, что грубо привело их в себя.

Однако они проиграли с разрывом во всего несколько очков, поэтому это не помешает им пройти дальше.

Если бы они не смогли даже пройти первый этап, то они могли просто расформироваться…

За это событие Лу Ли получил 12% опыта; то есть он был всего в 13% от 45 уровня!

Если он будет следовать своему обычному темпу прокачки, то на это у него уйдет 1-2 дня. Однако будучи так близко к своей заветной цели, никто не сможет оставаться терпеливым.

Поэтому Лу Ли взял редкие материалы подготовленные Кубическим Корнем, и направился к Алтарю Кровавого Клыка.

«Я думаю что ты слышал о Колодце Вечности, верно?» — сказал Круг.

К этому моменту Воргены уже начали процветать и расширяться. А Королевство Гилнеас, некогда окутанное тьмой, становилось все более известным.

«Конечно я слышал о нем; в конце концов все знают о Колодце Вечности.» — Лу Ли не понимал почему ему внезапно задали такой детский вопрос.

Колодец Вечности когда-то был центром Азерота. Это было озеро наполненное таинственной энергией, и которое являлось источником всей магии и природной энергии мира.

Колодец извлекал энергию из бесконечной тьмы за пределами этого мира, обеспечивая тем самым весь мир питательными веществами.

Позже битва между Малфурионом и Азшарой привела в хаос магию высших эльфов. Из-за этого вихрь внутри Колодца Вечности взорвался, что привело к серии неприятных событий.

«В древние времена мы привыкли получать энергию из Колодца Вечности. Это было так легко, что мы начали постоянно полагаться на колодец.» — вздохнул Круг — «Мы называем это магической зависимостью, и то что ты делаешь сейчас, ничем не отличается от того что мы делали тогда!»

Лу Ли сразу же понял что он имел в виду.

Похоже что Круг не особо поддерживал то что Лу Ли постоянно использовал алтарь для получения опыта.

«Спасибо за напоминание.» — сказал Лу Ли, после чего убрал большую часть заготовленных редких материалов, и оставил лишь достаточно для него чтобы достичь 45-го уровня.

Первоначально он хотел получить больше опыта.

Но Круг был прав — чем выше уровень, тем больше преимуществ, однако правда заключалась в том что уровни не были решающим фактором!

После того как Водная Фея получила Улучшение: Удар в Спину, ее учительница посоветовала ей не спешить с его изучением. Лучше всего освоить навык после достижения 100% уровня завершенности своего обычного удара в спину.

Однако 100% завершенность требовала больше чем просто хорошая поза; вам нужно было глубокое понимание навыка!

Вскоре алтарь поглотил все редкие материалы.

После того как его окутал яркий свет, Лу Ли сделал глубокий вдох.

Он наконец-то достиг 45-го уровня!

Это был небольшой прыжок в уровне, но он позволил ему сменить снаряжение.

Пока остальные игроки все еще сражались со снаряжением 40 уровня, он уже мог носить снаряжение 45 уровня!

Вдоводел (эпический): урон 54-72, +40 ловкости, +20 силы, +10 телосложения,

+15% к шансу нанести критический удар, два слота. Особый эффект 1: Разоружение — дает 50%-й шанс обезоружить врага, из-за чего тот не сможет атаковать им в течение 3 секунд. Особый эффект 2: Кровотечение — существует определенный шанс на б секунд заставить цель кровоточить; каждую секунду цель будет получать по 50% урона от атаки. Особый эффект 3: Побег — прыжок в выбранное место в пределах 15 ярдов; кулдаун — 3 минуты. Требования: 45 уровень; Прочность: 150/150.

Контроль, кровотечение и побег — это был кинжал который идеально подходил Лу Ли!

Новый кинжал казался немного шире по сравнению с его предыдущим, и также был длиннее. Это было подходящее оружие для его основной руки.

Он был немного темнее, и обладал обтекаемым дизайном который минимизировал сопротивление воздуха во время атаки. Это делало его более подходящим для скрытых атак.

После достижения 45-го уровня, прокачка станет намного сложнее. Поскольку Лу Ли был на два уровня выше игрока занимающего второе место, он не спешил качаться. Сейчас ему было важнее найти учителя.

Если какой-то игрок будет обладать целым набором улучшенных навыков, то он сможет победить Лу Л и даже несмотря на разницу в уровне и снаряжении!

Конечно на данном этапе игры, у большинства игроков было всего один или два улучшенных навыков. Даже у кого-то вроде Водной Феи, кто являлась любимицей своего учителя, была всего одна улучшающая книга… Более того ее учительница попросила ее сначала достичь максимального уровня завершенности навыка!

Попрощавшись с Кругом, Лу Ли телепортировался в Южнобережье.

«Я хочу найти учителя в организации. Можешь ли ты познакомить меня с кем-то?» — сразу же спросил Лу Ли. Поскольку он выбрал время когда в заведении было мало людей, Лу Л и пригласил официантку выпить.

«Учителя…» — официантка была удивлена просьбой Лу Ли.

«Разве у тебя нет учителя?» — Лу Ли было любопытно как НИПы обучают друг друга. В конце концов в игре было много известных примеров учителей и учеников, например Кенарий и Малфурион, Антонидас и Джайна…

«Я не могу называть тебе имя моего учителя, и он не возьмет второго ученика.» -качая головой сказала официантка.

«Является ли он мастером? И скольким улучшенным навыкам он тебя научил?» -спросил Лу Ли.

Официантка слегка нахмурилась. Настойчивость Лу Ли не произвела на нее впечатления, но она все равно ответила.

«Конечно, и ты тоже должен найти себе мастера в качестве своего учителя. Мой учитель научил меня семи улучшенным навыкам.»

Семь улучшенных навыков! Лу Ли понял что недооценил НИПов.

Официантка не была важной фигурой Поместья, однако она также не была простым сторожем…

«Можешь ли ты представить меня одному из мастеров организации?» — попросил ЛуЛи.

«Без разрешения самого мастера, я не могу называть их имена. Ты сам должен назвать мне имя кого конкретно ты ищешь.» — со страхом в глазах сказала официантка. Даже она не смела называть их имена.

«Ну пожалуйста, мы ведь друзья, верно?»

Поместье Равенхольда было одной из самых скрытных организаций Азерота. Даже члены организации не знали друг о друге! Лу Л и знал кем был Г ерцог Равенхольд — кто являлся лидером организации, однако он просто не мог принять ЛуЛи в качестве ученика…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 771. Игровое Королевство**

«А что если я назову тебе имя?» — спросил Лу Ли.

«Даже если ты знаешь их имена, не говори мне. Просто напиши имя, а также то что хочешь сказать этому человеку, после чего я уже передам твое письмо Господину.» — вынимая овчину сказала официантка.

«Неужели к этому действительно нужно относиться настолько серьезно?» -подумал Лу Ли.

Однако он прекратил беспокоить официантку, иначе у нее могли возникнуть проблемы…

После того как официантка ушла, Лу Ли написал письмо Гароне. Он не был полностью уверен в том была ли она частью Поместья Равенхольда или нет, но он все же решил рискнуть.

Дописав письмо, Лу Ли отдал его официантке и ушел.

На следующий день у них снова был матч, и Лу Л и первым вышел на арену.

Но не потому что им попался сложный противник, а потому что Лу Ли хотел опробовать свое новое оружие. Команда против которой они выступали, была небольшой низкоуровневой гильдией. Это был последний матч Правящего Меча на предварительном этапе, и они уже набрали достаточное количество очков для того чтобы пройти дальше.

Первым игроком который вышел против Лу Ли, был Маг. Как только ЛуЛи оглушил его, он сразу же снял стан; однако прежде чем он успел дать какой-либо отпор, он снова был оглушен…

После еще нескольких навыков, HP Мага быстро обнулились.

Бой продолжался не более нескольких секунд…

«Ты вообще серьезно относился к этому матчу? Обычно ты не настолько плох! После снятия стана ты бы мог использовать Кольцо Льда, а затем отпрыгнуть от него.» — после завершения боя сердито сказал лидер.

Самым смущающим было то, что Маг едва оставил след на HP Лу Ли…

У Лу Ли оставалось еще 90% HP, и он гордо стоял на арене.

Магу было стыдно, но похоже что он ничего не мог сделать.

«Я знаю, но в конце концов это ведь Лу Л и… Прежде чем я смог что-либо сделать, я снова был оглушен…»

«Разве у тебя нет еще одного навыка, который снимает станы?!» — закричал лидер.

«Брат, у него все еще есть Удар по Почкам. Я ничего не мог сделать…» — в этот момент бедный Маг был на грани слез.

«Прекрати оправдываться, у тебя все равно не было шансов победить. Ты просто должен был нанести ему столько урона, сколько мог…»

Они относились к Лу Ли как к Боссу, а не к другому игроку, надеясь победить его как группа. Таким образом даже если они проиграют, зрителям не будет так скучно.

Вторым на арену вышел Воин.

Воины были естественными противниками воров, но этот парень не собирался побеждать Лу Л и. Он просто надеялся нанести Лу Л и как можно больше урона, чтобы увеличить их шансы на победу.

Лу Ли только что проверил свой урон против Мага, и теперь мог испытать его на воине.

Если бы этот Воин знал что его использовали просто как грушу, он вероятно пришел бы в ярость…

Вчера Лу Л и достиг 45-го уровня, и все видели это в рейтинге уровней. Однако лишь игроки которые внимательно следили за профессиональной сценой, заметили что его оружие изменилось.

Профессионалы знали что такое резкое увеличение его урона означало что его новое оружие скорее всего было Эпическим.

На данном этапе игры эпическое снаряжение было крайне редким, и очень немногие игроки имели его. Судя по всему наручи Без Печального тоже были Эпического класса, но наручи просто не могли сравниться с оружием…

Этот Воин знал что у него не было никаких шансов на победу, поэтому он просто старался нанести Лу Л и как можно больше урона.

После того как Воин пал, у Лу Ли оставалось всего 50% HP.

Однако он ничего не мог с этим поделать… Большинство, если не все его атаки наносили физический урон, а Воины обладали самой высокой физической защитой в игре…

Другими словами Воины были слабостью Воров.

Классы в Рассвете были довольно сбалансированными. Несмотря на то что воры были сильнее большинства остальных классов, у них все еще были очевидные слабости…

Третьим игроком был Чернокнижник, у которого было несколько навыков Похищения Жизни. Однако Чернокнижники могут использовать воровать HP, только если наносят урон своим врагам… Против многочисленных станов Лу Ли, у Чернокнижника не было никаких шансов, и он едва продержался дольше Мага…

После того как их пятый игрок потерпел поражение, Лу Л и наконец закончил свою чистку.

Однако это не означало что его противники были слабыми. Любой кто был готов потратить деньги на участие в турнире, был приличным игроком. По крайней мере они были достаточно хороши, чтобы побороться за место в PVP команде большой гильдии!

После этого матча Правящий Меч завершили свои предварительные матчи, и вышли в промо-серию (хз как лучше перевести).

Однако промо серии были намного сложнее. Независимо от удачи команды, вы просто не могли всегда сражаться с более слабыми командами. Поэтому команды которые добрались до Промо-серии, были в основном из крупных гильдий.

Правила для промо-серии не отличались от предварительных матчей, однако стадион сменился, и количество зрителей увеличилось до миллиона! Кроме того все матчи будут комментироваться, что делало турнир еще более профессиональным и насыщенным.

На основе одних только билетов, общая прибыль от матча составляла около 10 миллионов долларов!

Победитель матча получал 30%, проигравший — 20%, а остальные 50% доставались игровой компании, спонсорам и организаторам турнира.

В конце концов если за проведение подобных турниров организаторы не будут получать прибыль, то какой вообще смысл организовывать что-то…

Другими словами если вы доберетесь до Промо-серии, то вы будете получать не менее 2 миллионов долларов за матч.

Вот почему все хотели создать свою гильдию.

Прибыль!

Несмотря на то что большая часть прибыли пойдет в фонд гильдии, игроки которые участвовали в турнире все равно получат несколько миллионов долларов после сезона.

Поскольку Лу Ли пережил перерождение, он знал что лучший способ заработать деньги — это построить собственное королевство до того как Рассвет раскроет свой истинный потенциал.

Из-за постоянного развития технологий и новых идей, в истории еще не было игры которая долгое время продолжала бы пользоваться популярностью.

Однако гильдии могут жить вечно, переходя от игры к игре. Некоторые из больших гильдий Рассвета имели историю более 100 лет!

Если ЛуЛи сможет построить собственное королевство, то он сможет передать его своим детям, внукам и будущим поколениям.

В прошлой жизни он был очень беден, но поклялся что он и его потомки никогда не вернутся к такой жизни!

Завершив матч, ЛуЛи вернулся домой и снова начал качать Инженерию.

В течении последних нескольких днейы Лу Ли вкладывал все свое время и усилия в Инженерное Дело. Благодаря его силе воли и практически неограниченным ресурсам, он сумел довести свое Инженерное Дело до 240!

Теперь он мог создавать такие полезные предметы как Гномский полюсный Птицефикатор!

Гномский полюсный Птицефикатор: на 5 секунд превращает цель в курицу. Разумеется в том случае, если вы не перепутали полярность…

ЛуЛи с нетерпением ждал возможности использовать эту штуку.

Некоторые люди могут подумать что эта штука обладает тем же эффектом, что и «Превращение» Магов.

В то время каку них были общие черты, у Птицефикатора был шанс провала, который мог превратить самого пользователя в курицу!

Однако шансы на то что это произойдет были весьма невелики, поэтому Лу Ли не собирался отказываться от создания этого предмета.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 772. Тайна, покрытая мраком**

Несмотря на то что и «Превращение» Мага и Птицефикатор могли превратить цель в животное, Превращение восстанавливало HP цели, а Птицефикатор — нет.

Вот почему многим магам не нравился этот навык. Потому что если у их оппонента было мало HP, то Превращение становился бесполезным, потому что оно исцелило врага…

Кроме того Превращение можно было использовать только на гуманоидных целях, в то время как Птицефикатор можно было использовать на любой цели, включая людей, животных, нежить, демонов и даже некоторых боссов!

Лу Ли с нетерпением хотел убить несколько боссов при помощи этой штуки!

Птицефикатор также использовался мгновенно, тогда каку Превращения было 1,5 секунды каста.

Наконец несмотря на то что у Превращения была более длительная продолжительность, длительность уменьшалась с каждым последующим применением на одну и туже цель. У Птицефикатора не было подобного ограничения! Если у всех членов команды будут Птицефикаторы, то выбранная цель могла бесконечно находиться в форме курицы!

Однако большим недостатком Птицефикатора было то, что его нельзя было использовать в PVP!

А также у Птицефикатора был 5-минутный кулдаун…

Помимо этого, у него было ограниченное количество применений, а материалы необходимые для его создания были довольно дорогими.

Один из необходимых материалов под названием Корневая Руда, был чрезвычайно редким! Он очень редко появлялся в дикой природе, и было всего несколько квестов где его давали в качестве награды.

Даже в хранилище Правящего Меча было всего 13 единиц этой руды! Из-за редкости этой руды, Лу Ли хотел сделать все возможное чтобы свести к минимуму вероятность провала.

Поэтому он решил сначала завершить квест, и попытаться получить Продвинутый Инженерный Нож.

Для увеличения шанса на успех, Инженеры могут использовать Ножи или Ключи, аналогично Молотам в Кузнечном Деле.

Этот квест был довольно раздражающим, но учитывая насколько редкой и дорогой была Корневая руда, Лу Ли считал что это того стоило.

Квест назывался «Тайна, покрытая мраком» и давался НИПом который был неподалеку от озера Кратера Ун’Горо.

В воде плавал небольшой сломанный плот, но ЛуЛи понятия не имел откуда он здесь взялся.

Внутри плота был кусок старой карты.

Следуя карте, Лу Ли нырнул в озеро и нашел кожаную сумку спрятанную под песком на дне озера, которая была необходима для активации квеста.

Приняв квест, ЛуЛи покинул воду.

Если вы отклоните квест, то сумка никогда не откроется, и вы не сможете продвинуться дальше.

Квест говорил что в Убежище Маршала был потерянный путешественник; возможно он раскроет больше подсказок.

После того как ЛуЛи прибыл в убежище, все подсказки указали на Г нома с амнезией по имени Линкен.

«Я даже понятия не имею почему я здесь. Никто не знает. Это тайна покрытая мраком. Я не могу ничего вспомнить…» — почесывая голову сказал Линкен.

«Возможно в твоей сумке есть что-то, что может помочь тебе вспомнить.» -предложил Лу Л и.

Только Линкен мог открыть эту сумку, иначе Лу Л и бы не был так добр и терпелив с ним.

Затем Линкен открыл сумку и внимательно осмотрел ее содержимое, после чего с недоумением сказал: «Эта сумка заставила меня вспомнить кое-что. Мой меч! Теперь я вспомнил — я собирался усилить его, но забыл зачем я это делал. Прости, но я не могу дать тебе больше информации; я действительно не могу вспомнить!»

«Зимник Ключи довольно далеко отсюда, поэтому я могу помочь тебе; но взамен ты должен дать свой инженерный нож.» — сказал Лу Ли.

Молодой человек, это мой нож и он мне очень нравится, поэтому я не могу дать его тебе.» — неохотно сказал Линкен.

«Друг мой, это ведь я помог тебе найти его. Без меня, ты бы никогда больше не увидел эту сумку. Вероятно ее забрал бы гнолл или лесной огр.» — сказал Лу Ли.

Черт, неужели его харизма была настолько низкой?

Если бы на его месте была Хачи Чан, то Линкен вероятно отдал бы ей Нож даже если бы она не завершила квест…

«Возможно я могу дать тебе этот компас. Смотри, он всегда указывает в одну и ту же сторону. Как интересно.» — сказал маленький гном, после чего вынул компас.

Этот нож очень долго находился под водой, но все еще блестел и сиял. Это очевидно был особый предмет!

Несмотря на то что Линкен потерял свои воспоминания, он не был идиотом.

«Ладно, тогда дай мне этот меч. Если тебе так нравится Инженерный Нож, то можешь оставить его себе. Я бы никогда не подумал что ты такой ужасный человек. Я не должен был возвращать тебе эту сумку.» — несчастно сказал Лу Ли.

«Ох нет, я не хочу давать тебе и его.»

Это меч выглядел дорого, и тоже был в очень хорошем состоянии!

«Я дам тебе два варианта -либо ты дашь мне меч или нож, либо я заберу сумку. Я инженер нуждающийся в хорошем ноже, поэтому я даже готов потратить немного денег чтобы получить его.» — в этот момент у Лу Л и появилось желание раздавить этого Гнома!

«Хорошо, хорошо, я согласен, но сначала ты должен доставить этот меч Донове Снегоноре в Зимние Ключи. Ты можешь найти ее у горячих источников. Она вселит силу Ключей в меч.» — Линкен пошел на компромисс.

«А она согласится помочь тебе? Нужно ли мне что-то ей сказать или дать?» -спросил Лу Ли.

«Нет, одного меча хватит. Если она увидит меч, она наверняка не откажет тебе. Я плохо помню, но думаю что в прошлом сделал ей много одолжений, и это ее способ отплатить мне.»

«Значит после того как я верну меч, то получу нож?» — Лу Л и все еще беспокоился.

Его харизма была слишком низкой, и боялся что этот НИП его обманет… Линкен заверил его, после чего Лу Л и отправится в Зимние Ключи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 773. Нож Линкена**

Этот квест был одним из самых сложных в игре, даже сложнее квеста Сталвана!

К счастью Лу Л и не планировал завершать всю цепочку.

Его цель была предельно ясна — получить Инженерный Нож. Если он сможет успешно улучшить Меч Линкена и обменять его на нож, то Лу Л и было все равно на остальную часть цепочки.

В конце концов у этого квеста не было никаких штрафов за провал.

Заплатив, ЛуЛи телепортировался в Круговзор.

На самом деле это нельзя было назвать городом, потому что это просто была улица забитая гостиницами.

Лу Ли не слонялся по городу, призвал свою лошадь и ринулся вдоль дороги.

Монстры Зимних Ключей были высокоуровневыми, и поэтому представляли для Лу Ли большую опасность. К счастью гоблины построили вдоль дороги забор, который отпугивал менее свирепых монстров.

Вскоре Лу Ли нашел Донову Снегоноре.

Она находилась в восточной части Кроговзора, рядом с небольшим озером неправильной формы. В прошлой жизни пока Донова не видела, ЛуЛи даже один раз купался в нем.

В то время существовала теория о том, что вода которая давала оружию определенные улучшения, могла сделать то же самое и с человеком!

Результат? Ничего не произошло…

«Стоять!» — заметив приближающегося ЛуЛи, гномиха вышла из палатки.

«Я друг Линкена, и мне было поручено принести этот меч.» — сказал Лу Ли. Он не хотел вступать в конфликт с этим НИПом, поскольку она была выше 50-го уровня! Более того Донова была важным НИПом с кучей квестов, поэтому он изо всех сил старался не оскорблять ее.

«Почему так долго?» — успокоившись спросила Донова.

«Линкен потерял память, и в данный момент восстанавливается в лагере маршала в Кратере Ун’Горо. Он хочет чтобы вы усилили этот меч.» — объяснил Лу Ли.

«Что? Линкен потерял память? Боже, что за несчастный парень. Хорошо, но этот меч не закончен. Я знаю кое-кого, кто может завершить его. Однако с ним довольно трудно связаться…» — сказала Донова.

«Линкен — мой друг, поэтому я приложу все свои силы.» — страстно пообещал Лу Ли.

«Я знаю кое-кого, кто может помочь тебе, но ты должен сначала получить Эликсир Видере. Греган Пивовар может помочь тебе в этом. Я не знаю его точного местонахождения, но знаю что он присматривал за Фералас.»

Греган Пивовар мог создать этот эликсир, но для этого ему нужен был один важный ингредиент — Корень Вечерника.

Эту траву охранял Миблон Снарзуб — Босс Гнолл. Однако он мог мгновенно убить Лу Ли, поэтому ему нужно было перехитрить босса

Когда игроки впервые проходили этот квест, они очень долго ломали свой мозг над тем как это сделать.

Однако Лу Ли уже знал правильную стратегию, и поэтому заранее приготовил несколько больших кусков свежего мяса.

Затем он разбросал их рядом с Миблоном, после чего запах крови отвлек его. Таким образом Лу Ли успешно выкопал Корень Вечерника.

Затем Греган использовал корень и создал эликсир Видере.

После того как Лу Л и вернулся в Зимние Ключи, Донова сказала ему отправиться на Могилу Танариса.

Эликсир Видере был известен игрокам как эликсир самоубийства. После употребления эликсира, игроки умирали, но не получали никаких штрафов!

Все потому, что только находясь в духовном состоянии, можно было найти человека которого искала Донова.

Вначале Г аэриан был довольно враждебен к Лу Л и. В конце концов ему не давали отдохнуть даже после смерти! Однако он был довольно одинок, поэтому после того как Лу Ли рассказал ему о некоторых из своих приключениях, его настроение начало улучшаться. Только после этого он согласился починить меч.

После того как меч был починен, Лу Ли возродился.

Из-за эффектов эликсира, он не потерял опыта и не испытывал никаких побочных эффектов от возрождения.

Затем ЛуЛи снова вернулся к Донове. Несмотря на то что он бегал как собака, эта тетя все еще жаловалась на то что Лу Ли бездельничал…

«Простите, но если я заплачу вам, можете ли вы также улучшить и мое оружие?» — осторожно спросил ЛуЛи.

«Парень, это не то что можно купить за несколько золотых монет.» — рассмеялась Донова.

«Можете просить у меня что-угодно. Если я смогу это сделать, то я сделаю все возможное.»

«Квота на этот месяц уже заполнена. Приходи в следующем месяце.» — качая головой сказала Донова.

Однако она не отвергла его, что дало ему надежду. Его снаряжение и так уже было чрезвычайно сильным, но кто мог отказаться от улучшения?

После того Донова закончила обрабатывать меч, его внешний вид сильно изменился. Природа и атрибуты меча также были значительно увеличены, но к сожалению ЛуЛи не мог видеть их… Единственное что он видел, это слова «квестовый предмет».

Вернувшись в лагерь маршала, Лу Л и снова встретился с Линкеном.

«Вау, ты очень высокий.» — увидев приближающуюся к нему фигуру пробормотал Линкен, однако увидев что это был Лу Ли, он быстро сказал — «Ох, так это ты. Поторопись и отдай мне мой меч.»

Лу Ли холодно усмехнулся: «Мистер Линкен, мне очень нравится этот меч. Мне кажется что инженерный нож не может с ним сравниться.»

«Нет, ты чертов великан — это моя собственность! Это мой меч!» — Линкен начал отчаянно кричать.

«Это я выловил его из воды, поэтому если я не верну его тебе, то можно сказать что тебе просто не повезло.» — рассмеялся ЛуЛи.

«Ты…» — лицо Линкена быстро покраснело.

«Давай сюда нож!» -ЛуЛи перестал сдерживаться. В конце концов он не планировал завершать оставшуюся часть квеста.

Потому что далее ЛуЛи нужно будет помочь ему восстановить свои воспоминания, на что ему потребуется очень много времени… Кроме того у этой цепочки квестов не было нормальных наград…

Изначально Линкен не собирался так просто отдавать Лу Л и нож, но к сожалению для него, его меч находился в руках Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 774. Корневая руда**

Игра не запрещала игрокам оскорблять НИПов. Кроме того если НИП первым начнет бой и вы сможете его одолеть, то вы даже можете поднять его лут!

Однако большинство НИПов не были идиотами. Немного поколебавшись, Линкен все же решил отдать ЛуЛи нож. В конце концов согласно правилам игры, после того как игроки завершали квест, они обязаны были получить награду…

Система: Вы завершили квест, и получили опыт, славу, золото и Инженерный Нож Линкена.

Опыт, слава и золото можно было проигнорировать, но Инженерный Нож Линкена стоил того.

Инженерный Нож Линкена (особый): +15 ловкости, + 20% к скорости резьбы, + 10% к шансу на успех резьбы. Прочность: 75/75.

Из множества инженерных инструментов, это был один из лучших! Даже Лу Л и не знал о лучшем инструменте!

Конечно этот Инженерный Нож просто не мог сравниться с молотом Лу Л и.

Молот Крессо (особый): +20 силы, + 30% к скорости ковки, + 20% к шансу на успех ковки, +1 класс, владелец — Лу Ли. Прочность: 100/100

Разница между ними была очевидна. Кроме того +1 к классу делал Молот Крессо несопоставимым ни с чем другим!

Однако несмотря на это, Лу Ли был чрезвычайно доволен этим ножом.

Самым трудоемким аспектом Инженерного Дела было не плавление руды и не моделирование, а резьба.

Если на изготовление одного изделия требуется 10 минут, то 8 из этих 10 минут тратились на резьбу. Другими словами 20% увеличение скорости резьбы экономило больше минуты!

Кроме того нож также увеличивал шанс успеха!

«Далее я хочу чтобы ты помог мне восстановить мои воспоминания.» — получив свой меч, уверенно сказал Линкен.

С его точки зрения, он был тем кто давал квест, и поэтому у игроков был всего один выбор — стать рабом ради опыта и наград!

Но к сожалению ЛуЛи явно был не таким человеком…

Убрав нож, ЛуЛи с презрением посмотрел на Линкена и лениво сказал: «Прости, но у меня нет времени на игры с тобой. Развлекайся сам.»

Линкен наполнился яростью, и его лицо покраснело.

Игроки пытались получить одобрение НИПов, только потому что те влияли на их награду. Как только опыт и награды перестают их привлекать, игрокам становится все равно на НИПов…

Поэтому ЛуЛи спокойно развернулся и ушел.

Квест Линкена был известен как квест «приманка». Вначале люди думали что после его завершения они получат хорошие награды. Однако люди быстро поняли что если не считать Инженерный Нож Линкена, то это был абсолютно бесполезный квест…

Будучи игроком который пережил перерождение, ЛуЛи очевидно не собирался завершать остальные квесты. Его единственной целью был Инженерный Нож Линкена, который он уже успешно получил!

Гномский Полюсный Птицефикатор был известен как люксовый инженерный продукт. Однако как только он выходил из строя, он сразу же становился бесполезным!

Немного успокоившись, ЛуЛи вытащил 10 различных материалов, и положил их на свой рабочий стол, после чего отключил все чаты.

Гномский Полюсный Птицефикатор состоял из трех частей — Труба из закаленного адамантита, Корневого силового ядра и основной конструкции.

Основной частью Птицефикатора было Корневое силовое ядро. Сначала Корневую Руду выплавляли и делали Корневые Слитки, на которых затем вырезался Инженерный Круг. После активации круга, изнутри начинала вытекать энергия.

Труба из закаленного адамантита использовались для сбора этой энергии, которая затем могла быть направлена в цель.

Тщательно отрегулировав температуру печи, ЛуЛи начал плавить Корневую Руду. Этот процесс был довольно простым, что полностью отличалось от реальной жизни.

Вскоре перед Лу Ли появился тверды Кориевый Слиток, который был золотого цвета, и слегка сиял.

Это было результатом высвобождения энергии. Корневая Руда определенно лучше всего походила для создания силовых ядер.

Сначала Лу Ли попробовал использовать обычный нож. Этот Резьбовой Нож, который можно было купить в магазине, был довольно неэффективным. Даже если им сильно надавить, он лишь едва царапал поверхность.

Четкость линий влияет не только на показатель успеха, но и на общее качество продукта.

Сменив нож на Нож Л инкена, Лу Л и сразу же почувствовал увеличение точности и остроты. Поняв это, Лу Ли обрадовался.

После завершения Инженерного Круга, Кориевый Слиток перестал светиться. Он появлялся только после активации круга. Однако этот Инженерный Круг использовался не только для управления энергией. Лу Л и не мог это объяснить, но он полагал что в нем должно быть было что-то, что могло превращать живое существо в курицу!

После этого настала очередь создания Труб из закаленного адамантита. Сначала Лу Ли расплавил руду, после чего вылил в форму для охлаждения.

На трубах также нужно было вырезать Инженерный Круг, однако это было намного проще, потому что Адамантит был мягче и податливее.

Далее Лу Ли сделал сразу 10 труб, поскольку они понадобятся ему позже.

Далее Лу Ли нужно было сделать несколько небольших деталей — оболочку, устройство зажигания, клей и т. д. Последним шагом была сборка, а затем если нужно — устранение неисправностей.

Внимательно осмотрев все детали, Лу Ли начал сборку.

Лу Ли очень волновался, в конце концов эта штука состояла из Кориума! Если он провалится, то потеряет много золотых монет.

Система: Поздравляем, вы успешно создали Гномский Полюсный Птицефикатор. +1 Инженерный Опыт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 775. Амбиции**

Всего он сделал десять попыток, и провалилась из них всего одна. Из-за совершенной Лу Ли ошибки, силовое ядро стало нестабильным и взорвалось. К счастью сотни золотых монет которые он потратил на модернизацию мастерской, были потрачены не даром, поскольку взрыв был полностью локализован.

Закончив производство ЛуЛи вышел из мастерской, поскольку игровое время уже подходило к концу.

За этот день Лу Ли получил инженерный нож, а также десять птицефикаторов! Однако если подумать, то это было похоже на пустую трату его времени…

В конце концов будучи профессиональным игроком, он должен был быть сосредоточен на прокачке…

После того какЛуЛи вышел из игры, на дворе был день. Когда игроки входили в игру, их тела погружались в легкую форму сна. Это означало что им не обязательно нужно было спать после выхода из игры, но ради здоровья Лу Ли все же поспал 2 часа.

Однако его разбудил звонок мобильного телефона; это был Кубический Корень.

Увидев это, Лу Ли внезапно вспомнил что сегодня должно было произойти нечто важное. Это было связано с отцом Котенок Любит Мясо — бывшим игроком и тренером.

Когда они говорили о нем, они начали называть его папа-кот.

Сегодня папа-кот снова пришел чтобы навестить свою дочь. Она съехала от них всего полмесяца назад, однако за это время он приходил к ней уже более сорока раз!

Увидев как он переживал за свою дочь, Кубический Корень решил пригласить его в качестве тренера Правящего Меча, на что тот неохотно согласился.

Сегодня ЛуЛи собирался встретиться с ним, и придумать программу тренировок.

Когда ЛуЛи уже собирался выходить из дома, он натолкнулся на свою сестру. Помимо ограничения на физические упражнения, Лу Синь теперь ничем не отличалась от обычных людей. Доктор даже посоветовал ей больше выходить на улицу, но не в одиночку.

«Старший брат, ты куда-то уходишь? Я хочу с тобой!» — радостно сказала Лу Синь; она уже давно ждала возможности прогуляться с ним.

Она знала что ее брат был очень занят, поэтому она не беспокоила его в последние несколько месяцев.

«Хорошо, сейчас подам тебе пальто.»

Лу Ли жил неподалеку от штаб-квартиры Правящего Меча, но это все еще был довольно долгий путь. Лу Синь не могла ходить быстро, поэтому им потребовалось некоторое время чтобы прибыть в пункт назначения — ресторан барбекю во французском стиле.

Независимо от того был ресторан во французском стиле или японском, Лу Ли было все равно. Несмотря на то что ему нравился вкус еды, он не любил такого претенциозного поведения…

Но он не был неразумным человеком, поэтому он понимал что несмотря на то что ему это не нравилось, это не означало что и всем остальным это тоже не нравилось.

Всего на этом обеде присутствовало шесть человек — Кубический Корень, Котенок Любит Мясо, Папа-кот, Мама-кошка, Лу Ли и его сестра.

Котенок Любит Мясо знала что Лу Синь недавно перенесла операцию, поэтому она была особенно милой к ней. Немного поболтав она предложила сесть рядом.

Лу Ли увидел что его сестра была не против, поэтому ничего не сделал чтобы остановить это.

«Вы должно быть уже долго нас ждете. Почему вы ничего не заказали?» — взяв меню спросил Лу Ли.

«Мы не так уж и долго ждали, кроме того сейчас даже еще не полдень. С тобой как правило очень трудно поесть, поэтому я не против того чтобы подождать.» -с улыбкой на лице сказал Кубический Корень, после чего повернулся и улыбнулся Лу Синь.

«Даже не думай о моей сестре. Ты слишком стар.» — сказал Лу Ли.

Атмосфера была довольно расслабленной, поэтому все начали болтать. Однако тема быстро сместилась в сторону игры и больших гильдий.

Похоже что почти все новые игроки хотят присоединиться к Столице Славы.: прокомментировал Кубический Корень.

«Но для новичков, Столица Славы это не лучшее место. Их нокаут-система слишком жестока.» — сказал папа-кот.

«Поскольку они являются гильдией номер 1, их требования к новым игрокам гораздо выше. Большинство их профессиональных игроков провели свое детство в тренировочном лагере Столицы Славы.» — сказал Лу Л и.

«Полуночный Призрак был частью того же поколения что и Кровавый Кинжал, однако был в конечном счете исключен. Невинное Дитя из Кроваво-Красного Военного Флага, Южный перс из Седьмого Неба, Взор из Штормового Легиона…» — Папа-кот пересчитал известных игроков которые когда-то были исключены из тренировочного лагеря Столицы Славы, о некоторых из которых не знали даже Кубический Корень и ЛуЛи!

«На самом деле мой папа был частью молодежного тренировочного лагеря Столицы Славы.» — сказала Котенок Любит Мясо.

«Но я никогда раньше вас не видел. Из какого вы поколения?» — уважительно спросил Лу Ли.

«Ха-ха, на самом деле это не стоит упоминания. Молодежный тренировочный лагерь Столицы Славы не такое уж и большое дело. В каждом наборе есть по десять новых игроков, и почти все они к концу исключаются.» — рассмеялся папа-кот.

«Мы планировали создать академию, но хотим услышать ваши мысли по этому поводу.» — сказал Кубический Корень.

«Вы?» — папа-кот удивился. Он не думал что Лу Ли и Кубический Корень были настолько амбициозными! Тренировочный лагерь — это очень сложная задача; для этого требовались систематические и долгосрочные стратегии развития. Не каждая гильдия могла позволить себе, или имела смелость инвестировать в подобное.

«Верно; мы планируем начать с основ, и в будущем построить собственную Столицу Славы.» — сказал Лу Ли.

Он не сказал что они превзойдут Столицу Славы, потому что это было бы просто высокомерно. В конце концов Столица Славы существовала уже очень долго, и пережила столько всего, что превратилась в легенду.

«На это потребуется не маленькая сумма денег. Можете ли вы позволить себе нечто подобное?» — неуверенно спросил папа-кот.

«Мы можем начать с малого, и не ограничимся лишь тренировочным лагерем -мы хотим иметь все то что имеет Столица Слава. И даже если у них чего-то нет, мы все равно попытаемся это получить! Мы не хотим чтобы наша гильдия была похожа на мало живущий метеорит! Хотите ли вы помочь нас с этим?» -медленно, но уверенно сказал Лу Л и.

Папа-кот горько улыбнулся и посмотрел на маму-кошку, однако она проигнорировала его и продолжила болтать с Лу Синь.

В прошлом он слишком сильно был одержим игрой, и чуть не потерял ее… Именно из-за этого он объявил о своей отставке. Но после стольких лет, у него снова появился шанс достичь свою давнюю мечту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 776. Тренировочный лагерь**

«Папа, тебе все равно нечего делать.» — сказала Котенок Любит Мясо.

«Что ты имеешь в виду?» — спросил папа-кот — «Когда ты так говоришь, складывается такое впечатление будто я какой-то правонарушитель. Твой папа хороший человек, понятно?»

«Мам, позволь папе стать тренером, иначе он сойдет с ума. Пожалуйстаааа…» -умоляюще сказала Котенок Любит Мясо.

Мама-кошка немного подумала, после чего посмотрела на своего мужа и сказала: «Хорошо, если хочешь то прими это предложение, но это будет очень трудно.»

«На самом деле мне не нужно будет тратить много времени на тренировку, поэтому я смогу проводить его со своей женой. Давай на следующей неделе слетаем в Ла Плань; мы уже давно не катались на лыжах. Поскольку Котенок занята, то нам не нужно брать ее с собой.» — смеясь сказал папа-кот.

«А кто будет покупать мне еду?» — Котенок Любит Мясо была немного недовольна; она ненавидела публичные проявления любви.

В свое время, папа-кот считался довольно хорошим профессиональным игроком. Его ник звучал как Звездный Дух, и 25 лет назад он присоединился к Столице Славы. За три года которые он там провел, он внес большой вклад в гильдию. Позже из-за внутреннего конфликта, он присоединился к другой гильдии, которая враждебно относилась к Столице Славы.

В общей сложности папа-кот проиграл на профессиональной сцене более 5 лет, после чего ушел на пенсию и начал жить мирной жизнью.

Конечно его любовь к видеоиграм никуда не делась, поэтому в течение следующих 20 лет он продолжал тренировать и консультировать многие гильдии. Однако он так и не вернулся в игру.

После того как они пообедали, Лу Ли отправил свою сестру домой, после чего вернулся в штаб-квартиру гильдии.

К этому моменту офисы членов гильдии уже были отремонтированы; они занимали целый этаж, и имели несколько секций.

«Это наша интегрированная комната для тренировок. Как вы думаете, нужно ли нам что-то улучшить в ней?» — спросил Кубический Корень.

«Хм, это не плохое место… очень профессионально. Кто помогал вам в ее создании? Будет неплохо добавить сюда экран.» — довольно прокомментировал папа-кот.

«У Союза Звезд и Луны также была интегрированная комната для тренировок, но они никогда не использовали оборудование.» — разочарованно сказал Кубический Корень.

С ростом игровой индустрии, было неизбежно появление амбициозных людей, но не все амбиции поддерживались тяжелой работой…

«Оборудование легко купить, но вы скорее всего столкнетесь с кучей проблем.» -серьезно сказал папа-кот — «Вам понадобится видеовход, который стоит больших денег. Я надеюсь что вы готовы к этому.»

Кроме того официальные матчи нельзя было записывать, и их можно было лишь смотреть в прямом эфире. Однако гильдиям которые участвовали в турнирах, разрешалось покупать записи у официальных представителей турнира. Цены на записи варьировалась от матча к матчу — от сотен до десятков тысяч долларов!

Если они купят несколько сотен таких записей, то общая стоимость будет астрономической!

«Какие у вас уже есть тренировочные системы? Нашли ли вы новых многообещающих игроков?» — спросил папа-кот.

«Все не так просто — люди которые больше всего сейчас нуждаются в обучении, это члены основной команды…» — расстроено сказал Лу Ли.

«Толстая Обезьяна полностью подходит, а вот Котенок вероятно относится к игрокам второго сорта.» — сказал Папа-кот. Он был довольно критичен по отношению к своей собственной дочери.

«А что насчет Мартовского Дождя?» — спросил Лу Ли. На самом деле ему было любопытно услышать его оценку о ней.

«На самом деле эта маленькая девочка просто сокровище. Я уже много лет не видел такого талантливого человека. Самое главное — это ее способность стараться.» — похвалил папа-кот.

«Значит вы говорите что этим трем игрокам нужна тренировка?» — спросил Лу Ли.

«Как ты мог упустить своего маленького шамана?» — папа-кот рассмеялся — «Я знаю что ты думаешь о том что она не особо талантлива, но разве ты не заметил что у нее достаточно стабильная психика, и она очень хорошо видит возможности в поединках?»

«Папа-кот, а вы довольно оптимистичны в отношении Воспоминаний Сакуры.» -удивленно сказал Лу Ли.

«Знаешь ли ты почему доля женщин-игроков так мала?» — внезапно спросил папа-кот.

«Потому что они как правило не подходят для этого? Если женщина попадает в игровой круг, то это уже считается для них достижением.» — ответил Лу Ли.

Среди популярных игроков были такие игроки как Венделян, Смертельный Зеленый Апельсин и Звездная Детка. Они были очень популярны, но далеки от вершины…

«Да, общее качество игроков женского пола хуже чем у мужчин, особенно с точки зрения психологической стабильности. Воспоминания Сакуры превосходна в этом аспекте, и у нее также неплохая техника. После некоторой тренировки, она может стать профессиональным игроком второго или даже первого сорта.» — эмоционально сказал папа-кот.

Сильная психологическая стабильность была основой хорошего игрока.

«В таком случае сконцентрируйтесь на тренировке этих четверых.» — кивнул Лу Ли.

«Вы ребята тоже можете прийти обучение. Лунный Свет в порядке, но ты Лу Ли… На самом деле из всех остальных, тренировка больше всего нужна именно тебе! Я видел твои матчи, и заметил несколько проблем.» — прямо сказал Папа-кот.

«Пожалуйста уточните.» — уважительно ответил Лу Л и.

Однако несмотря на это, он был недоволен в своем сердце; потому что с его опытом из прошлой жизни, а также тяжелой работой в этой — он считал себя одним из лучших игроков!

«Ты действительно редко допускаешь ошибки.» — начал папа-кот, после чего продолжил — «Однако когда ты их все же совершаешь, то это какие-то очень простые ошибки…» «Эм…» — Лу Л и почесал голову и ничего не сказал. В конце конов в прошлой жизни он был простым игроком… Он не был профессионалом, и поэтому не понимал всего. Поэтому он совершал много ошибок новичков.

К счастью он был сильнее большинства игроков, поэтому эти ошибки не были фатальными.

Более того поскольку эти ошибки были настолько очевидны, его противники всегда боялись воспользоваться ими, потому что думали что это была какая-то уловка Лу Ли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 777. Инвестиции**

«Есть также еще очень много хитростей, о которых ты кажется не знаешь. Вот почему я думаю что именно тебе больше всех нужна тренировка.» — сказал Папа Кот — «Многие твои фишки ты выучил у Лунного Света, однако некоторые вещи которые подходят ему, не обязательно подходят тебе. Мне все равно нужно тренировать Котенка, поэтому я не возражаю потренировать и тебя.»

«Спасибо, я буду стараться изо всех сил.» -ЛуЛи кивнул; он не собирался отказываться от подобного предложения.

«Но будь острожен, я очень строг.» — пошутил папа-кот. Однако после этого он не смог сдержать улыбку, после чего все рассмеялись.

«Я планирую объявить в мировом чате, что мы набираем учеников с потенциалом. После того как мы наберем молодежный тренировочный лагерь, вам придется много поработать.» — сказал Кубический Корень.

«Пф, я так просто не устану. Тренера которые быстро устают, не очень хорошие тренера!» — с гордостью ответил Папа Кот.

«Есть ли у вас друзья, которые могут вам помочь с этой задачей?» — с улыбкой на лице спросил Кубический Корень.

Как говорится, «старик обладает богатством мудрости». Кубический Корень надеялась что у Папы-кота было несколько друзей, которые также увлекались играми, и которые смогут помочь им в создании фундамента.

«Ну, у меня есть на примете пара старых парней. Я спрошу их, однако не особо надейтесь на них. Я не работал с ними уже много лет.» — смиренно ответил папа кот. Он не хотел давать обещаний, которые не сможет сдержать.

После этого они решили поехать в город Цзяннань, чтобы вместе купить оборудование.

Устройство которое они хотели купить, имитировало настройки в игре и было почти как сервер. Подобные устройства обладали важными функциями, такими как редактирование карт и воссоздание виртуальных сцен.

И все тренировки в основном выполнялись посредством взаимодействия между этим сервером и игрой.

Представитель торгового центра сразу же порекомендовал им самый дорогой экземпляр, который обойдется в 5,4 миллиона долларов. Он также дал им преувеличенный отчет о функциях этого сервера.

К счастью они пришли с Папой Котом.

Услышав это, он яростно сказал: «Это же грабеж.»

В молодости папа-кот должно быть прошел через мятежный период, потому что у него было много татуировок на руках. Кроме того судя по его форме, было очевидно что он регулярно тренируется; его руки были толще бедер представителя!

Услышав слова папы-кота, лицо торгового представителя потемнело, потому что он подумал что столкнулся с членом банды. Он не смел отвечать, и уже приготовился вызвать охранника.

«Позови сюда своего босса; мы уже давно не виделись.» — ухмыльнулся папа-кот, после чего сел на диван.

Вскоре к ним вышел босс.

Как только он увидел папу-кота, он сразу же подбежал и обнял его.

«Вау, у тебя наконец-то появилось время навестить своего старого друга? Обычно ты со своей женой и дочерью, и всегда угождаешь им. Ты почти как их служанка.»

«Пожалуйста прекрати.» — пожаловался папа-кот — «Разве ты не видишь что я пришел не один? Можешь быть хоть немного вежливее?»

Увидев что папа-кот и его босс были очень близки, торговый представитель почувствовал смущение. Все потому, что он предложил им роскошный продукт, который принесет ему высокую комиссию…

«Ты ведь не просто так пришел сюда, верно?» — спросил босс, после чего посмотрел на Лу Ли и Кубического Корня.

«Мы ищем оборудование для тренировки игроков гильдии. Можешь что-нибудь порекомендовать? Но говорю сразу — можешь забыть об этом за 5 миллионов долларов!» — объяснил Папа-кот.

«Посмотри на этот.» — предложил босс, после чего впился взглядом в торгового представителя.

Сервер за пять миллионов долларов был предназначен только для новичков с молодого поколения. Предлагать подобный продукт Папе-коту было довольно грубо…

«Что за новая гильдия появилась в городе Цзяннань?» — спросил босс.

«Это всего лишь небольшая гильдия, которая не стоит упоминания. Слышал ли ты о Правящем Мече?» — говоря это, папа-кот начал проверять оборудование.

Правящий Меч!

Услышав это, Босс был ошеломлен.

«Ох, значит эти двое…» — босс немного смутился, поскольку до этого полностью их игнорировал…

Не то чтобы он смотрел свысока на Лу Ли и Кубического Корня, он просто с самого начала заметил что они были частью молодого поколения…

Если бы он не услышал голос папы-кота, он бы вообще не вышел сюда…

«Это Кубический Корень из Правящего Меча…» — представил папа-кот.

«Президент Кубический Корень.» — улыбнулся босс, наконец-то поняв что это был важный клиент. Затем он внимательно посмотрел на Лу Ли.

«А это Лу Ли…»

«Я видел тебя на соревнованиях, ты просто потрясающий. Я тоже играю за вора.» — сказав это, босс сразу же подбежал к Лу Л и и схватил его за руку. Лу Ли было практически невозможно встретить в игре, однако кто бы мог подумать что он встретит его в реальной жизни.

«Приятно познакомиться.» — спокойно ответил Лу Ли.

Он не ожидал что ему будут поклоняться люди… Из-за своей прошлой жизни, он привык к тому что его игнорируют, поэтому энтузиазм босса заставил его почувствовать себя немного неловко.

Папа-кот пришел сюда потому что знал что учитывая их многолетнюю дружбу, его здесь не обманут. Кроме того как оказалось, босс также был очень дружелюбен к Правящему Мечу.

В конце концов они купили сервер высшего уровня, который полностью подходил для целей Правящего Меча. Он обошелся им в 1,4 миллиона долларов, что включало бесплатную доставку, установку и обслуживание.

Двумя их самыми большими затратами за сегодня были этот сервер и видео, которые они купили для анализа и обучения… Потратив столько денег, Лу Ли почувствовал укол боли…

Однако похоже что в будущем он все чаще будет тратить такие суммы…

К счастью он больше не был обременен состоянием своей сестры…

На следующий день Лу Л и вошел в игру, и объявил о хороших новостях. Они быстро составили расписание тренировок, после чего Папа-кот ввел специальную систему.

Согласно этой системе, к этой программе тренировок мог присоединиться любой член гильдии, кто будет усердно трудиться.

Для обычных игроков гильдии, это была хорошая цель.

После этих объявлений, жизнь Лу Ли наконец-то вернулась к норме. Он вернулся к участию в соревнованиях, прокачке, улучшению инженерного дела и получению базовой подготовки от папы-кота.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 778. Храм Хаккара**

«Все, все!»

На часах еще было раннее утро, однако Хачи Чан уже кричала в чате…

Лу Ли, кто только начал качаться, ответил: «Неужели твой дракон снова умер?»

Прочитав его сообщение, маленькая девица внезапно разозлилась: «Нет, это твоя лошадь мертва! Мой дракон в порядке, и он даже скоро начнет летать!»

В последнее время Хачи пыталась помочь своему маленькому дракону научиться летать, и зашла настолько далеко, что даже однажды взобралась на вершину горы и сбросила его вниз! Бедный дракон оказался в полумертвом состоянии…

Она сказала что прочла в интернете информацию о том как молодые птенцы учились летать, и попыталась следовать этому методу. В результате чего ее эльфийский дракон жил жизнью хуже смерти…

Это стало самой обсуждаемой темой в Правящем Мече…

«Хачи, сейчас ведь очень рано. Что уже случилось?» — учитывая ее терпеливую личность, Мартовский Дождь была единственной кто была такой нежной с этим маленьким дьяволом…

«Сестра Мартовский Дождь, выполняя один квест я получила свиток подземелья. Пошли со мной — в описании сказано что там много драконов. Возможно там мы сможем найти способ заставить моего маленького дракона летать.» — с энтузиазмом сказала Хачи Чан.

«Ты о Храме Хаккара?» — спросил Лу Ли.

«Ох, как ты узнал?» — Хачи Чан была удивлена.

«Ты единственная кто почти ничего не знает… Какой сложности тебе достался свиток?»

«Элитной.»

«Подземелье Элитной Сложности лучше обычного, однако это подземелье 45-го уровня… Если бы это была кошмарная сложность, то мы бы вероятно не смогли его пройти… Соберите всех — мы собираемся в путь! Если кто-то не может, то говорите сразу.» — заявил Лу Л и.

«Найдите кого-то другого, сегодня я весь день провожу с сестрой.» — немедленно ответил Одинокий Цветок.

Если активность гильдии не была обязательной, то он больше предпочитал качаться со своей сестрой… Кроме того в последнее время Мартовский Дождь участвовал во многих матчах и тренировках, и просто забыла о своем брате…

«Я тоже не пойду.» — лениво сказал Блуждающий.

«Сегодня я буду тренироваться с папой-котом, поэтому пусть вместо меня пойдет Котенок.»

Воспоминаниям Сакуры очень понравились тренировки, и она была очарована ими!

«Там нет никаких PVP, поэтому я не особо хочу проходить подобные маленькие подземелья.» — сказал Лунный свет.

«Эм, я тоже не пойду. Я сейчас качаю Алхимию, и нахожусь в критической фазе.»

— смущенно сказал Рисовые Шарики с Кунжутом. Недавно он получил изысканную формулу, и в течение последних дней прокачивал свою алхимию…

«Ох, я ловлю питомцев, поэтому…»

Однако прежде чем Остаточная Мечта закончила, она услышала крик Лу Ли: «Мечта, у тебя самая слабая причина, поэтому тащись сюда. Иначе я заберу всех твоих питомцев и съем их!»

Никто не хотел идти, поскольку это было всего лишь элитное Подземелье. Однако если даже эта везучая девушка не пойдет, то они вряд ли получат что-то хорошее…

Остаточная Мечта несколько гордилась тем фактом, что они не могли обойтись без нее.

«Поскольку ты так сильно хочешь чтобы я пошла, я возьму на себя эту трудную задачу.»

Поскольку почти все отказались, у них было довольно много свободных мест, которые нужно было заполнить. Даже если это подземелье было всего лишь элитной сложности, оно было 45-го уровня! Мобы самого низкого уровня будет 45-го уровня, а босс — 48-го!

Из основных членов согласились лишь две девочки, Бриз Лазурного Моря и Лу Ли… Это означало что им не хватало еще 6 игроков, поэтому Лу Ли собирался случайно выбрать игроков из гильдии.

Первым делом Лу Ли выбрал «Дрейфующий Дождь», который был паладином и являлся главой паладинов Правящего Меча; а также Механического Братана, который являлся исцеляющим Жрецом. Несмотря на то что его техника не была так же хороша как у Хачи Чана, он был достаточно компетентен для подобных подземелий. Более того Хачи Чан также обладала навыком Спокойствия.

Третьим игроком был Но Юй.

После этого Лу Ли позвал Джавейку — Теневого Жреца который был другом Кубического Корня. В Союзе Луны и Звезд, он часто оказывался тем кто наносил наибольший урон.

Затем его выбор пал на Рыбу Му — Ледяного Мага, которому просто повезло что его выбрали.

Последним была Котенок Любит Мясо. Она не была так же увлечена тренировками как Воспоминания Сакуры, поэтому была счастлива избежать их.

Поскольку Рисовые Шарики с Кунжутом был занят, они все сначала прибыли в Крепость Проклятой Земли, после чего двинулись в сторону Болота Печали. Болото Печали было расположено на восточном побережье Азерота, и граничило с Красногорьем. Альянс слабо контролировал эту часть карты, поскольку здесь находился город орды — Каменор.

Однако ЛуЛи и остальным не нужно было скрываться, поскольку игроки Орды редко посещали это место.

Болото Печали не подходило для робких игроков, потому что этот грязный пруд был заполнен монстрами! Здесь также не было нормального места куда можно было твердо ступить, поскольку земля была затоплена болотной водой…

В большинстве случаев это место было темным, влажным и дождливым… Деревья растущие здесь были огромными, а болото делало воздух постоянно влажным…

Двигаясь вперед, Лу Ли снял свою мокрую кожаную броню и вздохнул.

Он был единственным Вором в команде, поэтому ему приходилось постоянно разведывать путь… Он выбрал этот путь, чтобы избежать встречи с Потерянным Боссом.

Разбитые и Потерянные — были двумя типами мутантов-дренеев. Они потеряли свою благородную внешность дренеев — их кожа ослабла, конечности исчезли, а тела покрылись небольшими усиками… Они потеряли защиту священного света, и поэтому их умы больше не были ясны… Разница между ними заключалась лишь в том, что Разбитые нашли Шаманизм, что позволило им сохранить свой разум и мудрость, в то время как Потерянные полностью пали…

Наиболее опасной вещью в Болоте Печали было то, что эти Потерянные были в основном элитными и даже полу-боссами! Некоторые из них даже были настоящими боссами!

Однако независимо оттого были они Элитой, Полу-Боссом или Боссом, они все выглядели одинаково!

Именно из-за этого игроки которые пытались фармить Потерянных часто умирали, потому что они невольно натыкались на Боссов…

У Лу Ли также не было возможности различить их, поэтому он выбрал окольный путь…

Вскоре они увидели озеро, из поверхности которого торчало небольшое здание. Это был Храм Хаккара, где был подавлен Бог Крови Хаккар.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 779. Тень в воде**

«Подождите здесь и будьте внимательны; я погружусь в воду и уведу мобов. После этого вы должны будете быстро поплыть в храм.» — мрачно проинструктировал Лу Ли.

«В воде есть монстры?»

«Да — Остроспинные Вешенки. Смотрите чтобы они не атаковали вас, потому что их атаки вызывают кровотечение которое привлекает еще больше рыб. Если это произойдет, то вы обязательно умрете.»

Именно из-за этого Лу Ли считал что с этой рыбой было сложнее иметь дело, чем с самим Боссом…

Поэтому он хотел сначала увести этих кровожадных монстров, чтобы позволить своим товарищам по команде спокойно проплыть…

К счастью это была лишь игра, иначе многие из них наверняка бы отказались от того чтобы лезть в воду… Услышав о том что в воде было чудовище, большинство людей отказались бы войти даже под угрозой ножа…

Нырнув в воду, Лу Ли быстро превратился в маленького тюленя. Затем взмахнув хвостом, он двинулся вперед. Как только он увидел монстра, он сразу же проплыл мимо, привлекая его агр.

Вскоре остальные также нырнули в воду и начали следовать за ним. Однако Хачи Чан была единственной кто оставалась расслабленной, поскольку она тоже могла превращаться в тюленя…

Тюлени-самки были белоснежными и очень милыми, однако скорость их плавания не отличалась от самцов…

Однако из-за того что она тоже могла превращаться в тюленя, у нее тоже была задача — защитить всех. Если Лу Ли упустит какую-то рыбешку, она должна была отвести ее от группы.

Вскоре за Лу Ли уже плыло около десятка Остроспинных Бешенок, из-за чего ему пришлось ускориться.

Изначально он боялся что остальные не смогут поспевать за ним, и намеренно ограничивал свою скорость. Однако он больше не мог заботиться о них, и поэтому перестал сдерживаться.

Лу Ли случайно заплыл глубже чем хотел, после чего его сердцебиение чуть не остановилось; все потому, что из глубины начала подниматься огромная тень!

«Черт, что это за монстр и почему он такой большой?» — подумал Лу Ли.

Это определенно была не Остроспинная Вешенка; даже кит не был таким огромным! Вскоре Лу Ли начал впадать в отчаяние, потому что в форме Тюленя он был полностью беззащитен!

Почему в озере водился такой большой монстр?

«Лу Л и, почему ты так спешишь? Мы не успеваем!» — закричал Бриз Лазурного Моря.

«Хачи, уведи остальных монстров. Доберитесь до храма как можно быстрее! У меня здесь появилась проблема, с которой нужно разобраться…»

Лу Ли понял что тень целилась на него, однако он не мог попросить помощи у своих товарищей по команде… Уже было слишком поздно, да и кроме того он не знал насколько сильным был неизвестный монстр.

Неужели я здесь умру?

Если он умрет, то потеряет уровень, поскольку он только достиг 45 уровня! Однако более важной проблемой было то, что его товарищи по команде не могли воскресить его в озере!

Лу Ли собрал почти всех монстров, поэтому Хачи Чан досталось всего несколько. Вскоре они все благополучно достигли руин в центре озера.

Выбравшись из воды, они с ужасом увидели гигантского монстра который преследовал Ле Ли под водой!

Он не достиг поверхности воды, поэтому они не видели что именно за монстр это был. Однако они видели что причина по которой Лу Ли все еще был жив, заключалась в том что этот монстр пожирал Остроспинных Бешенок!

Остроспинные Бешенки спасли Лу Ли жизнь. Поняв что его товарищи по команде уже в безопасности, он быстро выбрался насушу.

«Что это такое?» — испугано спросил Рыба Му. У него была боязнь глубин, и поэтому его лицо было бледным.

«Я не знаю, но думаю что с ним очень трудно иметь дело… Я не собираюсь бороться с этой штукой.» — сказал Лу Л и.

Как правило, чем крупнее монстр — тем он сильнее. И этот наверняка был как минимум 50 — 60 уровня!

В конце концов им удалось добраться до руин Храма Хаккара, не потеряв никого.

Согласно легендам, тысячу лет назад сильная Империя Гурубаши раскололась из-за гражданской войны.

До этого, группа высокоуровневых троллей называемых жрецами Атал’ай, пыталась призвать древнее кровожадное божество, известное какХаккар.

Хаккар услышал зов Троллей, и решил им помочь. Он дал Гурубаши свою кровь, и помог им расширить их территорию до Тернистой Долины, а также до островов Южно-Китайского моря.

Однако несмотря на то что он сделал Империю Гурубаши намного сильнее, Хаккар также хотел получать от них все больше и больше.

Этот жестокий Бог требовал ежедневных жертвоприношений, и мечтал о том чтобы прибыть в материальный мир, чтобы он мог пожать еще больше душ! Гурубаши медленно осознали истинные намерения Бога которому они усердно поклонялись, и решили дать отпор. Самые сильных их племена восстали, и начали противостоять Хаккару и его верным ученикам — Атал’ай.

Последние были в конечном счете побеждены и сосланы, в то время как великая Империя рухнула из-за дальнейших гражданских волнений.

Атал’ай сбежали в Болото Печали, где построили гигантский храм Хаккара, чтобы попытаться призвать его в материальный мир.

Однажды священники Атал’ай почувствовали что сила Хаккара снова пробудилась, и воодушевились. Они выкрикивали имя своего злого Бога, и хотели чтобы Хаккар снизошел в уже разоренный Азерот, чтобы тьма снова могла охватить весь континент.

Однако именно в этот момент вокруг внезапно появились войска.

Великий страж Изера узнал о заговоре Атал’ай, и послал Корпус Зеленых Драконов чтобы разрушить храм под болотом.

Они смело сражались против троллей под предводительством Зеленого Дракона Эраникуса, из-за чего зеленая и черная кровь быстро запятнала Болото Печали…

Однако во время битвы на поле боя внезапно появилась огромная фигура

Хаккара, после чего ход боя изменился, и зеленые драконы начали проигрывать. В тот критический момент Эраникус взревел и высвободил всю свою энергию. Это привело к созданию Зова Дракона — символа силы Зеленых Драконов.

После этого Хаккар был отброшен обратно в Круговерть Пустоты, однако взамен Эраникус также умер…

Изначально Бриз Лазурного Моря не был особо заинтересован в этом подземелье, однако когда Лу Ли сказал ему что в этом Подземелье можно было получить эпический одноручный меч — Зов Дракона — его лицо загорелось.

Однако Лу Ли солгал ему… В конце концов это было лишь Подземелье Элитной Сложности — как оно могло дропнуть эпическое снаряжение?

Уже будет хорошо, если они получат золотое снаряжение…

По пути в храм везде лежали тела троллей. Некоторые из них были убиты

Корпусом Зеленых Драконов, но другие убили сами себя…

Чтобы призвать Хаккара, им пришлось заплатить высокую цену…

Лу Ли также очень интересовался Хаккаром.

Змеи Ветра являлись потомками Хаккара, и их можно было найти по всему Калимдору. Они часто нападали на искателей приключений, и постоянно их беспокоили.

Даже если он не был Истинным Богом, его статус божества делал его достойным изучения. Однако Лу Ли не знал сможет ли он улучшить свое кольцо, победив это существо…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 780. Поле зрения**

Вход в Подземелье охраняло несколько падших стражей, которые были похожи на драконов. Они нападали на всех, кто пытался войти в храм.

В своей прошлой жизни Лу Ли бывал в этом месте несколько раз, и однажды умер от их рук…

По логике, монстры у входа в подземелья должны быть самого низкого уровня. Это была логика большинства игроков, но иногда разработчики использовали это чтобы застигнуть игроков врасплох…

Конечно эти падшие стражи не могли сравниться с каменными людьми в Подземелье Расплавленное Ядро…

Если вы не будете недооценивать своего врага, то эти стражи не станут большой проблемой.

У Бриза Лазурного Моря было много недостатков, однако он никогда не недооценивал своих врагов. Поэтому каждый раз когда он не знал силу своего противника, он осторожно доставал длинный лук и стрелял.

Затем падшие стражи начали бежать в их сторону, однако они без труда убили их.

«Хачи Чан, может тебе нужно чем-то с нами поделиться?» — спросил Лу Ли.

«У меня есть несколько квестов, хотите сделать их со мной?»

Количество квестов в ее списке было больше, чем количество присутствующих игроков…

Затем Лу Л и получил уведомление, спрашивающее у него хочет ли он разделить квест.

Основная суть всех квестов заключалась в том, что драконы которые отвечали за охрану храма были испорчены… Дух Бога Крови с каждым днем становился все сильнее, и игроки которые входили в храм должны были предотвратить катастрофу.

Кроме того им также нужно было убить несколько боссов.

Первым был Пророк Джаммалан — предводитель племени Атал’ай, который также получил часть крови Хаккара. Он видел видение, согласно которому мог воскресить Хаккара при помощи крови Зеленых Драконов.

Конечно они не могли позволить этому случиться, и поэтому им нужно было убить Пророка прежде чем он добьется дальнейшего прогресса.

Этот квест был довольно длинным, однако Хачи Чан уже почти все сделала. Теперь все что им нужно было сделать — это убить Пророка Джаммалана.

Второй квест касался Эраникуса — бывшего супруга Короля Изеры, а также Хранителя Храма.

Кровь Хаккара которая была введена троллями в тела Зеленых Драконов, имела разрушительный эффект. Драконы которые изначально были надзирателями этих троллей, были испорчены сущностью Хаккара, и превратились в кошмарных существ.

В Эраникуса было введено больше всего крови, из-за чего он исказился за гранью воображения…

После убийства Джаммалана, им нужно будет найти Эраникуса и избавиться от него.

Если они добьются успеха, то в качестве награды получат эссенцию Драконьей Крови Эраникуса. Это было основной причиной, по которой Хачи Чан хотела пройти это Подземелье — поглотив эссенцию, ее дракон сможет вырасти!

В их команде было десять игроков, и если каждый игрок получит по одной эссенции, то у нее будет десять порций.

«После завершения квеста, все должны будут передать этот предмет Хачи Чан. Никто ведь не против?» — заранее сказал Лу Ли. Если бы он был с их обычной командой, то он бы не стал беспокоиться; однако поскольку в команде было много новых членов, он должен был быть честным. Иначе они будут жаловаться на коррупцию в руководстве Правящего Меча…

Но в любом случае это не был необоснованный запрос. В конце концов Хачи Чан предоставляла им свиток подземелья и квесты. Поэтому все с радостью согласились.

Последний квест касался Бога Крови Хаккара. Жрец троллей собрал большую часть его костей, и был готов принести себя в жертву чтобы позволить ему возродиться.

У Хачи Чан было яйцо Хаккара. Лу Ли и остальным нужно было поместить это священное яйцо в святое место храма, что насильно призовет Хаккар.

Это был единственный способ призвать воплощение Хаккара.

После входа они появились в открытом зале, и в тусклом свете увидели испорченных драконов. Большинство из них были детенышами, но среди них также было несколько настоящих драконов.

Конечно все эти монстры пали, и должны были быть убиты.

Бриз Лазурного Мора выпустил стрелу чтобы привлечь несколько из них, после чего его встретил залп яда и магии…

Как оказалось эти монстры старались держаться от игроков на расстоянии… Если вы побежите к ним, они начнут отступать пока не окажутся на безопасном расстоянии.

«Заблокируй их поле зрения.» — напомнил Лу Л и.

После этого Бриз сразу же нырнул за угол, блокируя видение драконов.

Потеряв его из виду, они подбежали и зашли за угол чтобы продолжить атаку, однако тем самым оказались в ближнем бою и погибли…

Вскоре Лу Ли и команда заметили впереди какую-то границу; это было похоже на тупик…

Чтобы пройти дальше, им нужно было одолеть Босса верхнего уровня. Осмотревшись, Лу Ли заметил несколько лестниц ведущих на верхний уровень. Затем он не терял времени чтобы найти правильный путь, и решительно выбрал вторую слева, которая являлась правильным маршрутом.

Этот верхний уровень храма был полностью заполнен троллями, которые двигались группами по три-пять особей. Каждая группа обладала дальними атаками, однако учитывая рельеф местности, им было несложно зачистить всех монстров.

Вскоре они встретились с первым Боссом — Цуроллом. Было небольшим преувеличением называть его Боссом, однако у него было 70 000 HP. Его навыки были довольно слабыми, и поэтому им просто нужно было не допускать накопления его дебаффа.

Убив Босса, Остаточная Мечта радостно залутала его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 781. Мусорные Боссы**

Однако ей было суждено разочароваться… В конце концов глупо было ожидать получить легендарный предмет от такого слабого босса…

«Серебряный класс.» — нахмурившись сказала Остаточная Мечта, после чего с отвращением бросила этот предмет Бризу Лазурного Моря. Обычно подобные предметы передавались главам команд для продажи, после чего они разделяли деньги. Однако Лу Ли не хотел париться по этому поводу, поэтому вместо него за это отвечал Бриз.

«Какая капризная — некоторые игроки до сих пор не обладают целым комплектом серебряного снаряжения!» — упрекнул Бриз Лазурного Моря. Он не знал плакать ему или смеяться…

Остаточная Мечта провела слишком много времени сЛуЛи, и почти никогда не беспокоилась о своем снаряжении. Даже профессиональные Охотники, могут быть не так же хорошо экипированы как она…

Половина ее нынешнего снаряжения была золотого класса, а некоторые даже были темно-золотого класса! Остальные ее предметы были серебряного класса, и имели очень хорошие статы!

«Давайте поторопимся и убьем остальных боссов.» — успокаивающе сказал ЛуЛи.

Это подземельем не было особо популярным, поэтому свитки для него не были особо ценны на аукционах.

В Храме Хаккара было много маленьких монстров, которые быстро возрождались. Если бы эти монстры давали много опыта, то это было бы не так уж и плохо; однако они давали среднее количество опыта…

Шесть боссов на верхнем этаже были слабыми, из-за чего все расслабились.

Включая монстров в главном зале и шесть боссов на верхнем этаже, им потребуется около двух-трех часов чтобы проложить свой путь к Пророку.

Однако когда они прибыли к пятому боссу — Золо, ЛуЛи остановил Бриза Лазурного Моря.

Другие боссы являются мусором, однако Золо был одним из редких исключений.

У него не было сильных статов, однако он мог призывать Скелетов! Команды часто неожиданно проваливались на нем из-за ложного чувства уверенности, которое появилось после предыдущих боссов!

«Что, он что тяжелый?» — удивленно спросил Бриз.

«Твой навык снижения урона все еще находится на перезарядке. К чему такая спешка? Этот Босс намного больше предыдущих, поэтому у меня есть подозрение что он не такой слабый. Будь начеку.» — сказал Лу Ли.

Когда у Золо осталось всего около 60% HP, он начал махать своим посохом и призывать волны Скелетов. Все эти монстры были 45 уровня и обладали низкими статами, однако их было очень много!

«Обратите внимание на красные круги под ногами; не стойте в них. Бриз, а ты наоборот старайся стоять в кругах.» — сказал Лу Ли.

Босс призывал монстров рядом с собой, однако перед этим на полу появился красный круг. Если в этом кругу будет стоять игрок, то все призванные мобы атакуют его. Любой опытный командир мог догадаться об этом, поэтому приказ Лу Ли не казался слишком странным.

Если игроки смогут увернуться от кругов, то единственной трудной частью этого босса было количество монстров…

«Бл\*ть, что теперь? Лу Ли, скажи что-нибудь!» — закричал Бриз.

«Все, давайте соберемся в углу, а ты Бриз блокируй их снаружи. Классы с АОЕ навыками, начинайте зачищать монстров.» — спокойно сказал Лу Ли.

«Мы не сможем убить их всех; они в конечном итоге просто задавят нас количеством…»

Бриз Лазурного Моря чувствовал себя безнадежным, и другие казалось были согласны с ним. Им казалось что Золо не остановить!

«Ты слишком много думаешь. Ты думаешь что он продолжит призывать их после того каку него кончится мана?» — говоря это, Лу Ли уже надел свое снаряжение ассасина и начал убивать скелетов всего несколькими ударами.

Немного подумав, все поняли что Лу Л и был прав. У Золо почти не осталось маны, и в конце концов он полностью прекратил призыв…

В их команде было много классов с АОЕ навыками, поэтому эти монстры не представляли для них никакой угрозы.

«Босс, ты такой наблюдательный!» — Дрейфующий Дождь был впечатлен. Лу Ли застенчиво улыбнулся: «Просто немного больше думаю, вот и все. Вы все способны на то же самое.»

В итоге Золо дропнул лишь снаряжение серебряного класса, но с этим ничего не поделаешь, поскольку они проходили Элитную сложность…

Помимо снаряжения, он также дропнул редкий материал — Скелетная Пыль. Этот предмет можно использовать в алхимии, и стоит не менее дюжины золотых монет.

Шестым боссом был Хукку.

После случая с Золо, Бриз Лазурного Моря начал бой очень осторожно, однако босс так и не сделал ничего необычного…

Храм Хаккара был очень сложным подземельем. Без лидерства Лу Л и, они бы уже наверняка сделали несколько неправильных поворотов…

После того как все шесть боссов были убиты, они вернулись в главный зал внизу, и заметили что ограничение было снято.

Однако за это время монстры которых они ранее убили, уже восстановились…

Если команда будет часто умирать, то такая скорость восстановления станет для них самой неприятной проблемой… Кому-то нужно будет постоянно возвращаться чтобы зачистить мобов…

Зачистив мобов, Лу Ли повел всех ко входу который вел к Пророку Джаммалану.

На пути они встретили несколько монстров, которые двигались командами по семь-восемь особей.

Но хуже всего было то, что некоторые из них могли использовать Страх… Из-за Страха, Бриз Лазурного Моря часто убегал и случайно притягивал других монстров…

Если быть недостаточно осторожным, то на этом этапе можно было легко умереть!

И действительно, Рыба Му случайно попал под эффект Страха и стал первым кто умер из их команды…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 782. Меня трансформировали**

Первый настоящий Босс — Пророк Джаммалан, находился в Гнезде Избранных.

Джаммалан был лектором, который бесконечно говорил о том что тролли являются настоящими хозяевами континента, и что великий Хаккар когда-нибудь вернется.

Под помостом было много учеников, которые не будут рады если на их любимого учителя нападут…

Другими словами им нужно было сначала убить этих учеников, иначе они вызовут много проблем в битве с боссом… Джаммалан был боссом 47 уровня с приличной силой; поэтому Лу Ли и команда не смогут победить его, если в бой вмешаются другие мобы…

После смерти, из тел следующих монстров выходили Духи Мертвобродых: Верховный Жрец Атал’ай, Пожиратель Трупов Атал’ай и Мертвоброд Атал’ай.

У них был чрезвычайно высокий урон, настолько что среднестатистические игроки легко могут умереть с одного удара…

Лу Ли решил продемонстрировать это своим товарищам, и позволил одному из духов атаковать себя. Несмотря на активный навык снижения урона, Лу Л и все равно потерял 70% HP! Если бы он вовремя не увернулся, то он бы умер от второго удара!

На этом этапе даже зная гайд, многие команды все равно умирали…

Как только Лу Л и показал всем урон этих духов, они сразу же начали держаться от них подальше.

Поскольку они знали об опасности духов, этот этап не представляли для них никакой опасности. Им потребовалось всего несколько минут чтобы зачистить всех мобов.

Что касается Духов Мертвобродов Атал’ай, то они жили всего около десяти секунд…

Далее в зале остались лишь сам Босс — Пророк Джаммалан, и его последователь -Огом Презренный.

Джаммалан был нынешним лидером племени Атал’ай. Это был культ образованный из безумных жрецов которые восхищались Хаккаром. В один прекрасный день, во время своих молитв Джаммалан получил наставления от Хаккара.

Он узнал что чтобы оживить Хаккара, им нужно было использовать кровь его врага -Зеленых Драконов.

С тех пор Джаммалан и его страж Нежити Огом Презренный наполнились решимостью убить любого кто пытается остановить возвращение Хаккара!

Огом был другом детства Джаммалана. В детстве они вместе играли, однако после того как они выросли, Огом погиб защищая Джаммалана. После этого Джаммалан был в глубокой печали, и усердно тренировался, пока в конце концов не расковал Огома из могилы и успешно оживил его.

Огом стал Нежитью, и почти не чувствовал рациональности. Он был всего лишь элитным монстром.

Зачастую игроки сначала убивали Огома. В конце концов так побеждали большинство боссов — сначала вы убиваете окружающих монстров, а затем нападете на самого босса.

Однако если они сделают это же на этот раз, то они будут гарантированно уничтожены!

После того как его лучший друг умирал, Джаммалан сразу же впадал в бешенство… В игре вряд ли найдется команда, которая сможет вынести его урон…

Поделившись со всеми историей Джаммалана и Огома, Лу Ли высказал свою теорию о том что им лучше сначала убить Босса. Если бы они сейчас были своим обычным составом, он бы даже не стал ничего объяснять…

«Ты главный, Лу Ли. Все, постарайся случайно не убить Огома.» — подчеркнул Бриз Лазурного Моря.

«Шуты, вы что пришли сюда чтобы принести себя в жертву?» — Пророк Джаммалан казалось не мог предсказать свою приближающуюся смерть; он все еще был полон уверенности…

«Ты нарываешься, дурак!» — взревел Бриз Лазурного Моря, после чего ударил Босса своим щитом.

После того как он взял агр, все остальные яростно напали на Босса. Джаммалан мгновенно потерял несколько тысяч HP, однако его общее количество HP превышало 200 000, поэтому этот урон не значил для него ровным счетом ничего…

По сравнению с Пророком Джаммаланом, предыдущие шесть боссов были тривиальными…

Джаммалан был Жрецом Атал’ай, но большинство его навыков принадлежала классу Шамана, которые были разбавлены несколькими навыками мага. Таким образом игроки не могли приписать этого босса к одному классу.

«Тотем Хватки Земли.» — после этих слов все почувствовали как из-под их ног выросли острые шипы, и крепко схватили их.

«Уклоняйтесь если можете. Следите за остальными навыками босса.» -предупредил Лу Ли. Он знал что собирался сделать босс.

Ему не нужно было уклоняться, поскольку он заранее отстранился от команды.

В этот момент Пророк Джаммалан использовал по толпе любимый навык Огненных Магов — Огненный Столб.

После этого из-под земли вырвался гигантский столб огня, и атаковал всех кто был в радиусе действия.

Это был один из ультимативных навыков босса, поэтому урон был огромен! После этой атаки, у многих из них осталась всего половина HP…

«Разойдитесь. Механический Братан, следи за HP всех и убедись что никто не умрет от ожогов.» — быстро проинструктировал Лу Ли.

Услышав слова Лу Л и, все сразу же разошлись на расстояние пяти ярдов друг от друга. Это был классический метод борьбы с неизвестными боссами.

Затем Лу Ли поручил Дрейфующему Дождю сосредоточиться на Тотеме Хватки Земли. Его задача заключалась в их немедленном уничтожении.

Причиной по которой Огненный Столб нанес им так много урона, заключалась в их расположении и тотеме. Поскольку они все были прикованы, то им пришлось принять весь урон…

Однако после изменения тактики, смертоносность Огненного Столба сильно сократилась…

HP Пророка медленно падали. Достигнув около 70%, он внезапно закричал: «Присоединяйтесь к нам.»

После этого Лу Ли обнаружил над своей головой метку — Проклятие Джаммалана. Описание гласило — «Вы были трансформированы». Рядом с этим простым описанием также был отсчет времени, который отсчитывался шесть секунд.

Затем Лу Ли использовал навык увеличения скорости и убежал.

«Лу Л и, что ты делаешь?» — Бриз Лазурного Моря был озадачен, и подумал что Лу Ли сошел сума.

«Держитесь от меня подальше. Меня трансформировал Босс.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 783. Джаммалан**

Лу Ли был трансформирован?

Вначале Бриз Лазурного Моря посмеялся над этим; другие тоже редко видели своего босса в таком состоянии.

Все потому, что сейчас Лу Ли превратился в большого темно-фиолетового тролля.

Затем он развернулся и ударил Джавейку — хрупкого Темного Жреца. Джавейка только что попал под Огненный Столб Босса, а Механический Братан еще не успел его исцелить. Поэтому этот удар прикончил его…

Вначале все были поражены, после чего начали разбегаться.

Лу Ли мог лишь смотреть на это, и ничего не мог поделать…

К счастью несмотря на то что его урон увеличился, скорость его передвижения значительно снизилась.

Иначе со скоростью Лу Л и, от него никто бы не смог сбежать… Этот статус длился всего пятнадцать секунд, поэтому хаос длился недолго.

«Теперь вы знаете почему я начал убегать.» — сразу после окончания действия проклятия сказал Лу Ли, после чего продолжил атаковать Босса.

«Почему даже став монстром, ты все еще наносишь такой безумный урон?» — Но Юй был впечатлен. Он стоял рядом с Джавейкой, и умер бы если бы бежал чуть медленнее…

«Все, будьте осторожны. Как только босс что-то выкрикнет, проверяйте есть ли над вашей головой метка. Если есть, то сразу же увеличьте свою скорость передвижения и убегайте так далеко, как только сможете.» — возрождая Джавейку проинструктировал Лу Ли.

В бою с Джаммаланом было всего несколько важных аспектов, на которые нужно было обращать внимания — это его трансформация, и Огом.

Зная это, он становился легкой добычей.

Всего на бой у них ушло около двадцати минут, после чего они получили кучу опыта; больше шести предыдущих боссов вместе взятых!

«Я получила очко навыка!» — радостно вскрикнула Котенок Любит Мясо. Она была так рада, что ее щеки покраснели!

Она редко бывала в подземельях, поэтому редко испытывала нечто подобное.

«Мечта, теперь все зависит от тебя.» — сказал ЛуЛи. В этом подземелье было всего три настоящих Босса, а остальных можно было просто игнорировать…

Кивнув, Остаточная Мечта начал лутать Джаммалана, и первым делом вытащила снаряжение.

Перчатки Пророка Атал’ай — серебряный класс. Увидев это, все были разочарованы; этот Босс дропнул всего лишь серебряное снаряжение?

«Сет!» — прочитав описание воскликнул Но Юй — «Часть Сета Пророка Атал’ай.»

Если бы это было простым серебряным снаряжением, то в нем не было бы ничего особенного.

Однако поскольку этот предмет было частью сета, то он просто не мог считаться мусором!

Несмотря на то что Джаммалан использовал разные шаманские навыки, на самом деле этот сет предназначался для Магов. Тем не менее его много кто мог носить — Темные Жрецы, Маги и Чернокнижники.

Если собрать две части сета, то будет активирован первый особый эффект, который на 8 секунд увеличивает магический урон на 20%, а также скорость каста на 50%!

Этот эффект походил на эффект Берсерка классов ближнего боя!

Одного лишь этого эффекта было достаточно, чтобы сделать этот сет ценным.

На самом деле большинство игроков которые носили этот сет, собирали лишь две части. Потому что второй особый эффект сета был не очень популярен — это +1 к навыку Огненный Столб, поэтому только Огненные Маги хотели его собрать…

Кому отдать этот предмет стало проблемой; поскольку у них была лишь временная команда, они не могли использовать очки для принятия решения…

Если они смогут получить вторую часть сета, то этот предмет станет слишком хорошим. Возможно никто не обменяет этот сет на два снаряжения золотого класса… Лу Ли заметил что никто не хочет уступать, поэтому предложил аукцион.

«Минимальная цена — одна золотая монета. Вы можете назвать свою цену всего один раз. 5, 4, 3…»

Он не хотел делать из этого настоящий аукцион, потому что они все знали друг друга, и для их отношений будет нехорошо бороться за подобный предмет. Поэтому он установил правило, согласно которому все кто хотел его получить могли назвать свою цену всего один раз и одновременно.

«Котенок Любит Мясо -180 золотых монет. Джавейка — 65 золотых монет. Но Юй -80 золотых монет. Хм, Котенок победила.» — качая головой сказал Лу Ли.

Похоже что Котенок Любит Мясо была решительно настроена на получение этого предмета… Возможно все потому, что она никогда особо не участвовала в подземельях, и купила большую часть своего снаряжения на аукционах… Она привыкла к ценам в аукционных домах…

Однако Котенок не думала что она переплачивала. Как и предположил Лу Ли, большая часть ее снаряжения была куплена на Черном Рынке или в Аукционном Зале. А цены там были заоблачными!

Затем она раздала всем по 20 золотых монет.

Двадцать золотых монет не были маленькой суммой денег; это было выше дохода любого среднего игрока!

Второй предмет был редким материалом, который достался Лу Ли. Взамен он дал каждому несколько очков; это было намного популярнее золотых монет. В конце концов многие редкие предметы на складе гильдии нельзя было купить за золотые монеты!

Третьим предметом была Голова Джаммалана. Это был квестовый предмет, поэтому его мог поднять любой кто проходил квест.

Закончив лутать босса все уже собрались уходить, однако Лу Ли внезапно указал на тело Огома и сказал: «Мечта, иди и залутай его. Возможно нас ждет сюрприз.»

Только в этот момент все вспомнили о том что Огом также был частью этого босса…

Однако их нельзя было ни в чем винить — подобные монстры обычно ничего не дропали…

«Клинок Презренных — золотой класс!» — голос Остаточной Мечты был полон удивления.

«Покажи нам статы.» — спокойно сказал Лу Ли.

Клинок Презренных обязан был быть золотого класса, независимо от сложности которую проходили игроки. Однако статы клинка не были одинаковыми, поэтому им не нужно было особо радоваться.

Однако к удивлению Лу Ли, статы этого клинка были вполне приличными!

Помимо высокого шанса нанести Критический Удар, он также имел эффект Заразы. Этот эффект заставлял цель постоянно терять HP, и уменьшал защиту. Это было идеальное снаряжение для PVP!

≪\*\*\*\*\*, магический меч!» — выругался Бриз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 784. Падение**

«Снова будем делать ставки?» — с горящими глазами спросила Котенок Любит Мясо.

Несмотря на то что она использовала посох золотого класса, он был всего лишь 30 уровня. По сравнению с остальными ее предметами, которые были 40-го уровня, ей срочно нужно было поменять свое оружие…

«Тебя действительно избаловал твой отец. Все, напишите статы вашего нынешнего оружия.» — сказал Лу Ли.

Затем все игроки которые могли использовать магический меч, напечатали статы своих нынешних предметов. У Но Юй и Рыбы Му были Золотые Посохи 40-го уровня. Их предметы были намного лучше чем у Котенка, поэтому она сразу же начала пускать слюни на них.

«Не то чтобы мы были жадными на золото, поэтому просто отдай его ей. В любом случае она переплатила за предыдущий предмет.» — смеясь сказал Но Юй.

Лу Ли кивнул, после чего передал оружие Котенку.

«У меня есть запасной предмет для Левой Руки, который я украл у Толстой Обезьяны. Можешь взять его .» — предложил Но Юй.

В данный момент в Правящем Мече было три опытных команды подземелий. Первой была «Наемники Синь Синь», которая работала под руководством Лу Ли. Второй командой была команда Огненных Магов, под названием «Пять Богов Огненного Шара», которых возглавлял Толстая Обезьяна. И последняя команда была довольно молодой командой, во главе со вторым Основным Танком Правящего Меча — Всемирная Дружба. Все эти команды проходили подземелья только на кошмарной сложности.

Все эти команды следовали стратегиям и гайдам Наемников Синь Синь.

Поскольку они часто проходили сложные подземелья, их снаряжение явно превосходило всех остальных игроков. Они постоянно обновляли свое снаряжение, после чего их старые предметы передавались другим игрокам или помещались на склад гильдии.

«Подземелья это так весело, однако мы с отцом редко их посещали, поскольку у нас не было гильдии… Вот почему большинство моего снаряжения было куплено.» — объяснила Котенок Любит Мясо. Она была очень довольна своим новым снаряжением.

«В моей команде все еще не хватает игроков. Тебе стоит подумать о присоединении к нам.» — пригласил Механический Братан.

Механический Братан был в одной команде с Мировой Дружбой. В данный момент в их команде было аж три вора, что было не самым лучшим классом для подземелий, поэтому они уже давно хотели принять Мага или Чернокнижника.

Механика Котенка более чем подходила для PVE.

Многие игроки были хороши в PVE, но не в PVP; такими примерами были Одинокий Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом. Однако большинство лучших игроков PVP, могут с легкостью перейти на PVE; Лунный Свет был отличным тому примером.

«Черт, они снова возродились.» — вздохнул Бриз Лазурного Моря, после чего приготовился ринуться в бой.

«Не несись сломя голову, ты что тупой?» — останавливая Бриза закричал Лу Ли.

Услышав его слова, Бриз Лазурного Моря был неединственным кто запутался, потому что никто не заметил ничего странного…

«Что?» — в свою защиту сказал Бриз Лазурного Моря.

«Ты что не видишь имена над теми двумя драконами?» — спросил Лу Ли, указывая на двух драконов в зале, которые изо всех сил старались не выделяться.

«Ах, у них действительно есть имена! Я сделаю их своим питомцами.» — радостно завопила Остаточная Мечта, собираясь броситься к ним с кнутом в руках.

Она получила этот кнут во время выполнения одного из квестов с Хачи Чан. Он обладал особым эффектом, который увеличивал ее шансы на приручение питомцев.

«Это босс, ты не можешь приручить боссов… Верни свою задницу обратно.» -приказал Лу Ли.

«Пытаетесь обмануть меня смешавшись с другими монстрами, да?»

Бриз Лазурного Моря был очень зол, однако он не действовал иррационально и не бросился в атаку. Тут явно была скрытая ловушка…

«Левый дракон наносит физический урон; посмотрите насколько остры его когти. Однако правого дракона окружает магическая аура, поэтому он должно быть наносит магический урон. Если бы ты безрассудно атаковал их, то ты наверняка бы умер.» — объяснил Лу Ли, пользуясь этой возможностью чтобы немного обучить лучшего танка.

Прослушав эту лекцию, Бриз Лазурного Моря был впечатлен наблюдательностью Лу Ли. Он бы никогда не заметил остроту когтей… Что касается магической ауры, то он даже не знал что это такое, пока Лу Ли не указал на это…

Очевидно что задача Бриза заключалась в том, чтобы сдержать дракона физического урона. Поскольку они проходили лишь элитную сложность, то с их снаряжением любой в их команде мог выдержать магический урон.

Однако прежде чем начать сражаться с двумя боссами, им нужно было убрать других мобов в зале.

Проблема заключалась в том, что боссы разделяли агр с мобами, и даже могли управлять монстрами для атак! Из-за этого сложность этого боя значительно увеличивалась.

Исход этого боя будет зависеть от их командной работы и «химии».

Однако все шло довольно хорошо. Несмотря на то что они были не их обычным составом, каждый из игроков которые пришли сегодня были экспертами PVE.

«Попробуйте убить двух драконов одновременно.» — поручил Лу Л и.

«Почему?» — спросил Бриз Лазурного Моря.

«С сегодняшнего дня, всякий раз когда будет два босса рядом, нам нужно стараться убить их одновременно.» — исходя из своего опыта сказал Лу Ли.

«У моего осталось 45% НР.» — сообщил Бриз.

«А у этого 27%.»

Но Юй отвечал за магического дракона. Поскольку у этого дракона была довольно низкая физическая защита, Лу Л и и Дрейфующий Дождь довольно быстро его дамажили.

«Классы дальнего боя, сосредоточьтесь на драконе которого танкует бриз.» -сказал Лу Ли

Благодаря тщательному микроуправлению Лу Ли, НР обоих боссов начали падать примерно с одинаковой скоростью. У этих драконов не было надоедливых навыков, и у них обоих было менее 100 000 HP, что означало что они могли закончить этот бой в течение 10 минут.

«АХ!» — кто-то внезапно закричал.

«Что случилось?» — услышав этот крик, Лу Ли остановился и посмотрел в сторону крика.

«Это звучало как голос Рыбы Му. Э, а где он?» — Механический Братан был в замешательстве относительно того, как игрок мог просто так исчезнуть! Если бы он был убит Боссом, то на земле по крайней мере было бы тело!

«Черт, он должно быть упал.» — сказал Лу Л и, после чего побежал к центру зала.

В центре зала существовала подземная канализация, которая обычно закрывалась крышкой. Однако сейчас крышка исчезла, поэтому Рыба Му должно быть упал туда…

Затем Лу Ли посмотрел на его имя в статусе команды, и увидел что оно стало серым… Бедный парень должно быть умер от падения…

Однако поскольку его тело было вне досягаемости, его нельзя было возродить…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 785. Нечестивое Оружие**

«Не повезло.» — взглянув на дыру сказал Бриз Лазурного Моря, после чего осторожно отступил назад.

Все остальные согласились с его словами.

Поскольку два Босса уже были близки к смерти, то потеря одного ДД не изменила исход боя, и они успешно убили боссов.

Вскоре после этого они услышали в чате голос Рыбы Му.

«Эй братья, пусть кто-то выйдет и поможет мне вернуться — я заблудился. Здесь так много перекрестков, кроме того я ничего не вижу из-за темноты…»

Храм Хаккара был сложным и запутанным подземельем. Поэтому здесь было очень просто заблудиться…

Им удалось не заблудиться только благодаря ЛуЛи, кто уже проходил его в своей прошлой жизни…

Поскольку до этого их вел Лу Л и, Рыба Му даже не стал запоминать путь по которому они шли…

ЛуЛи ничего не оставалось, кроме как вернуться и забрать его…

Остальные не стали ждать их, и вместо этого начали лутать трупы. Без неудачного Лу Ли, возможно они смогут найти что-то хорошее!

«Мечта, что с тобой? Что это?!»

Все были ошеломлены дропом Физического Дракона, но не потому что это был очень хороший предмет, а потому что это был мусор!

Они изначально ничего особо не ожидали от такого легкого Босса, однако были уверены что он по крайней мере дропнет серебряное снаряжение.

Однако как босс мог дропнуть медное снаряжение 40-го уровня?!

«Это не моя вина; я старалась изо всех сил.» — возразила Остаточная Мечта.

Вскоре ЛуЛи наконец-то вернулся с Рыбой Му. Однако он с самого начала знал что помимо трех главных боссов, все остальные дропали лишь мусор… Именно поэтому он так спокойно ушел за Рыбой Му.

Когда ЛуЛи вернулся с Рыбой Му, Остаточная Мечта уже закончила лутать Магического Дракона.

«Мы не получили ничего хорошо, лишь один рецепт.»

Остаточная Мечта начала сомневаться в своих способностях; у нее никогда раньше не было такой плохой удачи…

«Какой рецепт?» — быстро спросил Лу Ли.

«Нечестивое Оружие.» — ответила Мачта.

«Хорошо, неплохо.»

За прошлый предмет Котенок Любит Мясо предложила 180 золотых монет, что было вполне разумным.

Однако этот рецепт стоит по крайней мере 600 золотых монет! А если его выставить на аукцион, то цена станет еще выше! Самая высокая цена о которой Лу Ли слышал в своей прошлой жизни, составляла 1 200 золотых монет! Это было абсурдное количество золота — достаточное для того чтобы купить маленький дом!

Рецепт Нечестивого Оружия зачаровывает оружие эффектом, который часто накладывает на цель проклятие, нанося при этом урон темной магии и снижая физическую защиту на 10%!

На данном этапе игры никто не изучал Инженерное Дело, потому что затраты были огромными, а материалы были редкими…

Однако многие игроки изучали Зачарование, что могло легко увеличить статы оружия. Несмотря на то что на рынке было мало рецептов для зачарования, эта профессия все равно была очень популярной.

Рецепт Нечестивого Оружия не увеличивал статы предмета, однако особый эффект Проклятия делал его чрезвычайно ценным.

Чернокнижники предпочитали использовать оружие с Проклятиями, потому что они отлично подходили для противодействия ворам.

Однако стоимость материалов для этого рецепта была чрезвычайно высокой!

Даже после целой недели фарма, вы вряд ли сможете заработать достаточно денег чтобы позволить себе необходимые материалы!

Однако реальная ценность этого рецепта заключается в анимации эффекта. Как только на цель накладывалось Проклятие, оружие начинало излучать жутковатый зеленый свет, и вокруг него появлялось два вращающихся черепа!

«Мы богаты! Продайте его минимум за 800 золотых монет!» — довольно сказал Лу Ли.

После раздела на 10 игроков, каждый их них получит по 80 золотых монет, что было эквивалентно примерно б ООО долларов! Это было больше, чем месячная зарплата большинства людей!

Несмотря на то что Лу Л и часто совершал транзакции которые превышали 500 золотых монет, у большинства игроков редко было больше 10 золотых монет на руках…

«Вау, как дорого.»

Все были ошеломлены ценой, поэтому Лу Ли объяснил им почему он был таким дорогим.

«Я хочу его! Я дам вам всем по 80 золотых монет!» — сказал Бриз Лазурного Моря, после чего бросился к Остаточной Мечте и начал умолять ее отдать ему рецепт.

«Ты ведь даже не знаешь как зачаровывать…» — Лу Ли потерял дар речи.

«Я выучу это как только мы вернемся! Лу Ли, ты прав. У все людей должны быть мечты и цели — иначе мы просто станем ленивыми сосисками.» — рассмеялся Бриз.

«Хорошо, я продам его тебе.» — согласился Лу Ли, после чего добавил — «Мы возьмем с тебя всего 600 золотых.»

Он был готов отдать этот рецепт ему бесплатно, однако они добыли его все вместе…

Однако на самом деле Бриз Лазурного Моря был довольно обеспечен. Будучи лучным Основным Танком в игре, он заработал целое состояние следуя за Лу Ли…

Всякий раз когда кто-то находил свиток в частное подземелье, эти люди обычно обращались к нему за помощью. Ненужное снаряжение которое он найдет в подобных подземельях, можно будет затем обменять на материалы и использовать для повышения его опыта Зачарования!

И как только он выучит этот рецепт, он первым же делом зачарует свое оружие!

Когда другие игроки увидят анимацию на его оружии, им станет любопытно узнать как он это сделал. После этого он сможет предлагать им зачаровать их оружие за 10 золотых монет. Через некоторое время он сможет отбить свои деньги!

Бриз Лазурного Моря уже мог видеть как он становится богатым Генеральным Директором, женится на красивой девушке, и наконец достигает пика своей жизни…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 786. Облачение Крылатого Змея**

После этого они отправились убивать Хаккара.

Конечно этот Хаккар был ненастоящим, иначе Лу Ли и остальные бы просто совершали самоубийство…

Вскоре они оказались в очень просторной комнате, в которой ничего не было, кроме алтаря, вокруг которого также было четыре факела.

«Хачи?» — далее дело было за мастером квестов. В конце концов это у нее было Яйцо Хаккара.

«Ребята, вы должны быть осторожны. После того как я активирую яйцо, боковые двери закроются, а в центре комнаты появятся Крылатые Змеи. После смерти, эти Крылатые Змеи дропнут Кровь Атал’ай. Тролль который дал мне этот квест, сказал что мы должны потушить эти факелы их кровью. Однако в то же время в комнате появятся драконы, и начнут воровать Кровь Хаккара… Мы должны убить их, иначе Хаккар не сможет возродиться…» — объяснила Хачи Чан.

Все потеряли дар речи.

Когда это НИПы стали такими милыми? Они не только не поставили никаких ловушек, но и даже научили ее как пройти подземелье…

В прошлой жизни Лу Ли, он не имел ни малейшего представления о том насколько удивительными были атрибуты Очарование и Удача… У Хачи Чан очевидно было невероятное количество Очарования…

В последнее время она написала на форуме много гайдов по квестам, однако ей мало кто верил…

Все потому, что несмотря на то что она могла активировать квесты, другие не всегда могли сделать то же самое даже следуя ее гайду… Она могла выполнить некоторые квесты всего за три шага, а другие — за пять… Кроме того даже пройдя квест, награда других людей зачастую отличалась от ее награды…

Хачи Чан и Остаточная Мечта были сокровищами, которые Лу Ли нашел чисто случайно…

«Я, Но Юй и Котенок будем отвечать за драконов; а вы ребята присматривайте за Крылатыми Змеями. Мечта и Хачи, а вы тем временем будете собирать кровь чтобы погасить факелы. Я уже изменил режим распределения дропа, поэтому не волнуйтесь. Хачи Чан, начинай.» — проинструктировал Лу Ли.

Самой простой ошибкой на этом этапе, было не сосредоточиться на драконах. Все потому, что как только драконы поглотят всю кровь, Хаккар не сможет больше быть призван…

Помимо того что они получили гайд от НИПа, Лу Ли также знал как проходить этот этап, поэтому они не столкнулись ни с какими проблемами.

Спустя две минуты все факелы погасли, после чего Хаккар возродился.

«Умрите, смертные!»

Аватар Хаккара был всего лишь скелетом Крылатого Змея 48 уровня, и не был сложным боссом.

Самой сложной частью этой битвы было получение яйца, что само по себе было очень сложным заданием. Без Яйца Хаккара, игроки просто не могли призвать Босса…

Всего у Хаккара было четыре навыка — Удар Ветра, Кнут, Языковое Проклятие и Безумство.

Удар Ветра и Безумство были его основными навыками.

Первый навык был вращающейся атакой, которая наносила безумный урон. Однако если игроки не были идиотами, то они знали как его избежать.

Безумие походил на навык Предка Джаммалана, однако все же немного отличался. Проклятие Джаммалана увеличивало урон игроков, уменьшая их скорость передвижения. Однако Безумие Хаккара на б секунд повышало скорость атаки игрока на 50%, а скорость передвижения — на 80%!

Кнут был навыком контрольного типа, который оглушал цель на 2 секунды, с определенным шансом разоружить.

Что касается Языкового Проклятия, то это был навык направленный на магические классы. Цель на 15 секунд получает 50% -ное снижение скорости каста! Однако самая неприятная часть этого заклинания заключалась в том, что Хаккар довольно часто его использовал…

Однако бой занял не более десяти минут.

Они снова получили кучу опыта, но к сожалению на этот раз никто не получил очки навыков…

«Этот босс дропает хорошие вещи, поэтому удачи, Мечта.» — выжидательно сказал Лу Ли. В своей прошлой жизни он видел как кто-то продавал на аукционе мантию этого босса, которая называется «Облачение Крылатого Змея».

Это был не легендарный предмет, и максимально мог быть золотого класса; однако он все равно был чрезвычайно дорогим. Это будет особенно актуально спустя несколько месяцев, когда дизайнеры удалят его из базы данных!

Это означает что Облачение Крылатого Змея станет первым лимитированным предметом Рассвета!

Статы этого предмета были средними, однако внешне он выглядел как одежда созданная ведущими мировыми дизайнерами. С учетом всех этих факторов, эта мантия мгновенно станет одним из самых дорогих предметов в игре!

В то же самое время шанс его выпадения изначально был очень низким, поэтому их будет не более десяти штук!

«Облачение Крылатого Змея.» — сказала Остаточная Мечта, прерывая мысли Лу Ли.

После того как все увидели статы этого золотого снаряжения, они не почувствовали особого восторга. Его статы были настолько плохи, что они не были уверены в том, действительно ли это было снаряжение золотого класса или нет…

«Если никто его не хочешь, то я оставлю его себе.» — сказал Лу Ли.

Он не мог рассказать им что в будущем этот предмет исчезнет, и также боялся что они просто возьмут его и продадут, после чего сильно пожалеют об этом…

Поскольку всем было все равно, Лу Ли положил мантию в свою сумку и дал всем по несколько очков гильдии чтобы компенсировать.

Вторым предметом также было снаряжение — Облачение Воина. Несмотря на то что он был серебряного класса, особый эффект этого предмета делал его явно лучше Облачения Крылатой Змеи… Лу Ли сказал Бризу проверить, может он пригодится кому-то из гильдии.

Третий предмет был редким материалом — Костяная Чешуя. Этот редкий материал обычно падает из «Скелетных Драконов», поэтому было неожиданно найти его здесь.

После того как они убили Джаммалана и Аватара Хаккара, появился последний босс — Тень Эраникуса. Тень Эраникуса был квестовым монстром Хачи Чан.

Пав под натиском Хаккара, Эраникус стал Тираном Мечты, и забыл о своих собственных обязанностях.

Эраникуса охраняло два зеленых дракона, которые ничем не отличались от тех двух, которых ЛуЛи и остальные убили ранее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 787. Тень Эраникуса**

Тень Эраникуса был последним боссом Храма Хаккара, и являлся одним из самых сложных.

Это был большой зеленый дракон, но странным было то, что его фигура была прозрачной! Он немного походил на Иллидана!

«Давайте начнем, но будьте осторожны.» — Лу Ли не хотел говорить слишком много, потому что не хотел казаться будто знал все…

Затем Бриз Лазурного Моря сагрил Босса, однако немедленно был погружен в Сон!

Поскольку основной танк был в стане, другие члены команды немедленно стали целями Босса и один за другим были убиты Тенью Эраникуса… Она упали менее чем за минуту…

Лу Ли также не посчастливилось сбежать, поскольку глупо было надеяться на Невидимость… Он также решил не использовать свою Карту Новолуния, поскольку в Подземелье не теряется опыт.

Несмотря на провал, они не были обескуражены и просто начали спокойно есть хлеб. В конце концов смерть в подземелье не была редким явлением…

«Он сразу накладывает на меня сон, что мне делать?» — раздраженно спросил Бриз Лазурного Моря.

«Похоже что это сложный босс; он с самого начала боя может использовать свой навык сна…» — вздохнул Лу Ли. Этот навык был слишком смертельным…

Этот навык назывался Глубокая Дремота, и он на 8 секунд вводил цель в состояние глубокого сна; однако в этом был один плюс — во время сна цель становилась неуязвимой.

Целью заклинания обычно становился ближайший к Боссу игрок, который в большинстве случаев являлся основным танком… За восемь секунд сна, Босс мог уничтожить всю команду…

Однако против этого Босса, потеря даже одного члена команды была разрушительной, не говоря уже о всей команде…

«Давайте подумаем о стратегии. Механический Братан, можешь ли ты снять этот сон? Если ты будешь достаточно быстр, то я смогу контролировать агр.» — предложил Бриз Лазурного Моря.

«Не могу, я уже пытался.» — Механический Братан покачал головой.

«Пока Бриз Лазурного Моря во сне, может другой человек будет водить Босса по кругу, пока он не восстановится?» — предложил Но Юй.

«Это невозможно. У Босса есть дальние атаки, и никто из нас не сможет выдержать больше пары ударов… Мы определенно не продержимся восемь секунд… Кроме того даже после того как сон пройдет, Босс может немедленно использовать его на другом человеке…» — сказал Лу Ли.

Однако он был впечатлен стратегиями которые они предлагали. На самом деле большинство команд действовали так — сталкиваясь с проблемой, они садились и вместе обсуждали пути решения…

«Может просто принести кого-то в жертву, чтобы он стоял возле босса?» — неожиданно сказала Котенок Любит Мясо.

Неожиданно, но она первой подумала о подобной стратегии. Похоже что обучение которое она проходила с юных лет, привело к тому что она стала намного смышленее обычных игроков.

«Хм, звучит возможно. Кто хочет стать добровольцем?» — спросил Бриз Лазурного Моря.

«У меня самый высокий урон.» — сказал Лу Ли, быстро освобождая себя от этой роли.

«Я целитель.» — сказал Механический Братан.

«У меня также довольно высокий урон.» — Но Юй занимал второе место в рейтинге ДД.

«Мне нужно использовать Жажду Крови.»

Воспоминания Сакуры также нашла причину, чтобы избежать этой роли. Однако это правда что она была весьма полезна; кроме того у нее также был приличный урон.

«Вау, почему вы все так смотрите на меня?» — настороженно спросил Дрейфующий Дождь. В его оригинальной команде, его урон был одним из самых высоких; однако в команде с Лу Ли и остальными, он был в самом низу…

«Подождите, мы не можем позволить Дрейфующему Дождю взять эту роль. После того как появятся призванные монстры, кому-то нужно будет их танковать.» — сказал Лу Ли.

Дрейфующий Дождь занимал роль Блуждающего…

«Даже если вы убьете меня, я не пойду!» — запротестовала Хачи Чан. Она подумала что Лу Ли как обычно пожертвует ей.

«Я и не думал об этом.» — сказал Лу Ли, нежно хлопнув ее по голове; затем он указал на питомца Остаточной Мечты и продолжил — «После того как начнется бой, пусть он заберется под Босса и остается там.»

«Нет, только не мой питомец!» — закричала Остаточная Мечта.

«Тогда ты можешь занять его место.» — холодно сказал Лу Ли.

«На самом деле, я не думаю что сон обладает какими-то негативными последствиями, поэтому пусть мой питомец понесет эту ответственность.»

Как только она услышала слова Лу Ли, Остаточная Мечта мгновенно продала своего питомца…

Босс: Второй раунд.

Остаточная Мечта обладала идеальным контролем над своим питомцем, и поэтому с легкостью маневрировала им под шеей Босса. Теперь когда между Бризом Лазурного Моря и Боссом был большой Паук, он не подвергался Сну. В конце концов Босс накладывал Сон на ближайшего к нему противника.

После того как эта проблема была решена, следующей проблемой стал навык «Громовая Поступь».

Этот навык наносил урон окружающим врагам, и оглушал их на четыре секунды, что также вызывало головную боль у основных танков. Однако после оглушения Босс не менял свою цель, поэтому он не переключался на членов команды.

Получив одну Громовую Поступь, Лу Ли пришлось осторожно поменять свое положение.

Тем временем Паук Остаточной Мечты никогда не просыпался… Он постоянно подвергался воздействию то Громовой Поступи, то Глубокой Дремоты… Если бы он мог говорить, он несомненно бы проклял свою удачу…

Босс также иногда использовал Хлопок Крыльями, отбрасывая всех игроков ближнего боя…

Из-за этого им приходилось быстро перестраиваться, чтобы избежать очередной бойни… В первый раз когда Босс использовал Хлопок Крыльями, они не успели вовремя вернуться на свои позиции и были убиты…

С третьей попытки им удалось сбить половину НР Тени Эраникуса.

Однако после этого возникла новая проблема — Тень Эраникуса призывал на свою защиту четырех больших драконов. Они были такими же как и те с которыми они сталкивались до этого, однако на этот раз они превратились из маленьких боссов в грозных монстров…

К счастью у них был Дрейфующих Дождь, который смело принял весь урон на себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 788. Драконий Зов**

У всех этих драконов были имена: Жнец Снов, Ткачик, Морфаз и Хаззас. Несмотря на то что они были лишь копиями оригинальных маленьких боссов, у них определенно не было недостатка НР — у каждого из них было по 35 000 НР!

Таким образом у Лу Ли не было другого выбора, кроме как сначала зачистить этих монстров.

«Воспоминания Сакуры, атакуй того дракона, а я будут атаковать этого. Не забывай использовать Прерывание.» — сказал Лу Ли. Эти два дракона могли восстановить боссу по 10% НР, поэтому их нужно было прервать. Иначе все их усилия будут потрачены впустую…

«Положись на меня.» — сказала Воспоминания Сакуры, после чего быстро сменила цель.

«Хорошо, все остальные продолжайте поддерживать урон. Как только вас отбросит, не забывайте сразу же вернуться на свои исходные позиции.» — проинструктировал Лу Ли.

Через несколько минут они убили всех четырех драконов, и успешно прервали их попытки исцелить босса.

«Я не могу допустить чтобы силы зла вторглись в этот мир! Подходите, я закончу ваши ничтожные жизни!» — взревел Тень Эраникуса.

Услышав это, все игроки напряглись. Каждый раз когда Босс ревел и что-то говорил, это означало что скоро будет использована ульта! И этот раз не стал исключением — после этих слов босс выдохнул яд.

Кислотное Дыхание: В течении 15 секунд, раз в 3 секунды наносит всем целям вокруг природный урон.

«Хачи Чан, используй Спокойствие…» — напомнил Лу Ли.

Однако прежде чем Лу Ли успел договорить, Хачи Чан уже использовала свое Улучшенное Спокойствие. В следующую секунду все перестали получать урон, и вместо этого даже начали восстанавливаться!

Один только этот навык делал Хачи Чан ценным активом для любой элитной команды подземелий!

«Увеличьте свой урон! Воспоминания Сакуры, используй Жажду Крови!» — посмотрев на НР Босса, закричал Лу Ли.

У этого навыка был 10 минутный кулдаун, и за это время им нужно было успеть добить оставшиеся 20% НР босса! Они вряд ли смогут пережить следующее Дыхание, поэтому им нужно было поторопиться.

«Осталось всего 4%, продолжайте!» — через девять минут Лу Ли начал немного нервничать.

Понимая что они вряд ли смогут всего за минуту снять 4% НР босса, Лу Ли решил взять дело в свои руки и немедленно использовал Книгу Ур.

Книга Ур (Золото): +15 ко всем атрибутам, + 10% критического удара. Особый эффект 1: Призыв гигантского волка — время действия пять минут, кулдаун — 24 часа. Особый эффект 2: Превращение в Воргена (мгновенный каст) — превращение в Воргена длится десять секунд, кулдаун — 24 часа. Требования: 35 уровень; Прочность: 120/120.

В течение следующих 10 секунд, один только Лу Ли снял у Эраникуса 2% НР!

Увидев это, все потеряли дар речи.

Они сразу же поняли что это был козырь Лу Ли. Испытывая восхищение, они не могли не почувствовать радости. Этим действием Лу Ли ясно показал им, что они были не просто знакомыми! Он доверял им!

На самом деле Лу Ли не задумывался об этом.

Он просто хотел как можно быстрее пройти это подземелье, чтобы вернуться для участия на соревнованиях.

Сегодня у них был матч против Крыльев Рассвета, и они были одним из их самых сложных противников… Если он, Котенок Любит Мясо и Воспоминания Сакуры будут отсутствовать, то Лунный Свет и остальные будут уничтожены…

Поскольку они действовали очень осторожно, они в итоге успешно победили Босса.

Как и раньше, никто не получил очки навыков… Поняв это, все сосредоточились на том что же выпадет с босса. Это особенно касалось Бриза и Дрейфующего Дождя.

В подземельях которые были ниже 50-го уровня, редко могло выпасть Легендарное снаряжение, поскольку оно было очень редким. И даже если оно падало, то было таким же снаряжением что и Книга Ур — то есть его нужно было повысить до Легендарного класса.

Однако Тень Эраникуса мог дропнуть одноручный меч под названием Драконий Зов.

Настоящий Драконий Зов представлял собой мифический клинок, и находился во владении Королевы Зеленых Драконов — Изеры.

Несмотря на то что Скорость Атаки этого меча была медленной, он был чрезвычайно сильным! Один только урон превышал многие двуручные мечи того же класса! Это делало его очень желанным оружием для воинов.

Кроме того во время атаки врагов, у меча также был шанс призвать трех драконов! Подобный эффект можно было описать как мгновенный взрывной навык!

Учитывая все эти эффекты, это оружие хотели получить как ДД классы, так и классы танков…

К сожалению шанс его падения был слишком низким — на официальном сайте говорилось что он составлял всего 0,08%. Это означало что на каждые 10 000 успешных прохождений подземелья, он выпадал всего восемь раз!

Затем под яркими взглядами толпы, Остаточная Мечта начала лутать труп.

Око Дракона — изысканное ожерелье золотого класса.

Однако все настолько были отвлечены перспективами получить Легендарный меч, что никто не понял что им досталось редкое ожерелье. Они лишь хотели чтобы Остаточная Мечта продолжила.

Зуб Эраникуса — золотой одноручный топор с приличными статами.

Обычно, появление золотого снаряжения заставляло команды радоваться. Однако в команде Лу Ли никто не был особенно этому рад, поскольку знали что не смогут получить легендарное снаряжение…

Все потому, что боссы элитных подземелий могли дропнуть всего два снаряжения…

Далее Остаточная Мечта нашла Выкройку: Кираса из чешуи зеленого дракона, которая подходила для Шаманов целителей.

«Все.» — извиняющимся тоном сказала Остаточная Мечта, прямо как ребенок который сделал что-то не так.

«Все в порядке, не волнуйся. Шанс выпадения меча чрезвычайно низок, поэтому вполне нормально что мы его не получили. Давайте лучше определим кому достанутся эти два золотых снаряжения.» — сказал Бриз Лазурного Моря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 789. Вдохновляющие**

«Ребята, как вы думаете, мы получаем бонус за Первую Зачистку?»

Это снаряжение не подходило Лу Ли, поэтому он не обращал особого внимания.

«Не знаю, хочешь чтобы я проверил записи?»

«Да.» — сказав это, Лу Ли отошел в сторону чтобы вспомнить ход боя. Возможно это была глупая удача, однако под конец боя он сумел достичь 99% завершенности навыка для Удара Тьмы!

До этого момента, как бы он ни старался он не мог достичь больше 95%…

Это чувство было очень волнующим, однако он не знал как это повторить… Все что он знал, это то что его мечта достичь 100% завершенности скоро может стать реальностью!

Таким образом после боя он изо всех сил старался вспомнить что он сделал, чтобы добиться 99%.

В его физических движениях вряд было какое-то отличие; потому что он использовал этот навык уже десятки тысяч раз, из-за чего он уже был частью его инстинктов.

Но что еще могло повлиять на уровень завершенности навыка?

В прошлой жизни он прочитал много гайдов и глубоких анализов о завершенности навыков, однако никто и никогда не писал о настолько высоком проценте завершенности…

В конце концов это было частью человеческой природы…

Никто не поделится знаниями, ради которых они так усердно трудились… Мало того что это знание стоило им огромной цены, так они еще также потеряют свое преимущество если раскроют этот секрет!

Иногда даже члены одной команды не делились своими секретами!

Вспоминая боя, все произошло настолько быстро, что Лу Ли даже не мог подумать о том что же повлияло на завершенность… Лу Ли просто был сосредоточен на атаке, и пытаясь нанести больше урона каким-то образом сумел нанести Удар Тьмы с 99% завершенностью!

Даже спустя несколько минут раздумий, Лу Ли так и не смог ничего придумать… Поскольку в этот момент его позвал Бриз Лазурного Моря, у него не было иного выбора кроме как отложить это на время.

«Босс, я не нашел никаких записей. Неужели никто еще не получал свиток этого подземелья? Раз так, тогда почему мы еще не получили уведомление о Первой Зачистке?» — Бриз Лазурного Моря немного запутался.

Несмотря на то что в игре было огромное количество игроков, в ней было такое же огромное количество приключений и квестов… Поэтому было неудивительно что это подземелье еще никто не прошел.

«Это подземелье очень сложное, но что касается того почему мы еще не получили уведомления, то все потому что мы еще не закончили его.» — ответил Лу Ли. Он вообще не был удивлен этим фактом.

Затем они все собрались, после чего Лу Ли попробовал открыть дверь. Если бы они были обычной командой, то в этот момент они бы уже были на грани смерти, и вероятно были бы уничтожены тем что будет дальше.

Самое интуитивное что можно было сделать в этой ситуации, это прыгнуть в дыру в зале. Однако Рыба Му уже делал это, и это привело к его трагической смерти…

Поэтому Лу Ли уверенно повел всех через другой проход.

«Лу Ли, почему ты так хорошо знаешь куда идти?» — внезапно спросила Котенок Любит Мясо.

В прошлом она думала что папа-кот был лучшим игроком в игре, и восхищалась им; однако теперь она была немного потрясена. Увидев как Лу Ли управляет их командой, он быстро догнал ее отца в ее голове!

«На самом деле все довольно просто — разработчики любят добавлять элементы реальности в Азерот. Этот Храм Хаккара на самом деле похож на храм Бога Воды Майя в Белизском лесу. Если немного погуглить, то можно понять что рельеф примерно одинаковый.» — придумывая ответ сказал Лу Ли.

На самом деле если поискать в интернете, то можно было увидеть что восстановленная карта руин Майя была такой же сложной как и большинство храмов в игре…

А кажущиеся загадочными надписи на стенах, были символами майя. Помимо рассказа своей истории, они также давали ключ к правильному пути.

Заметки об этом можно было найти в огромной национальной библиотеке Штормграда!

Там была биография одного НИПа, который когда-то давно посещал этот храм, и там было много описаний местности.

После того как они достигли дна, они были ошеломлены.

«Так много боссов…»

«Расслабьтесь, они всего лишь полу-боссы. Давайте разделимся на две команды. После того как нападете на монстра, не забудьте запомнить номер который находится на статуе позади них. Это очень важно, поэтому не забудьте.» — проинструктировал Лу Ли.

Шесть полу-боссов были очень слабыми, что означало что их дроп тоже будет отвратительным… В конце концов они были здесь просто ради того чтобы защитить статуи; однако самое важное для игроков, это запомнить последовательность в которой загорались цифры на статуях.

«Вы все запомнили?» — закончив с мобами спросил Лу Ли.

«Да. Если смотреть с моей позиции и по часовой стрелке, то это 2 6 4 1 3 5.» — быстро сказала Воспоминания Сакуры. Чтобы не забыть цифры, она продолжала постоянно их повторять.

«Ты можешь просто написать их в чате. Таким образом тебе не нужно их запоминать…» — вздохнул Лу Ли.

«Ох точно…» — услышав это, Воспоминания Сакуры чуть не расплакалась.

Затем Лу Ли отправил по игроку к каждой статуи, после чего следуя цифрам записанным Сакурой, они начали нажимать на них.

После этого Храм Хаккара начал дрожать, как будто что-то пыталось вырваться из-под земли! Затем огромный бассейн расположенный посередине комнаты, начал кипеть и пузыриться!

«Нарушители, я съем вашу плоть и кости!» — сказал монстр который вылез из воды.

Это был огромный и вялый тролль, однако его нельзя было недооценивать.

«И как нам с ним бороться?» — крепче сжав свой щит спросил Бриз Лазурного Моря.

Это был последний Босс Храма Хаккар, поэтому он не был уверен смогут ли они прикончить его за их оставшиеся две попытки… Кроме того некоторым из них нужно было спешить на матч…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 790. Месть Одиннадцатого**

Не дожидаясь пока Бриз Лазурного Моря начнет агрить босса, Лу Ли уже бросился вперед.

«Я начну.»

Увидев это, остальные подумали что он сошел с ума!

В конце концов кто еще мог быть настолько иррациональным, чтобы нанести на босса 48 уровня? Кроме того он даже не использовал невидимость, а просто бросился в лоб!

Однако как оказалось, они слишком много думали…

Приняв атаку Гигантского Тролля, Лу Ли потерял всего лишь пятую часть своего НР…

«Его урон настолько слабый, что мне даже не хочется марать об него руки…» — вздохнул Бриз.

«Несмотря ни на что, нам нужно поторопиться чтобы закончить это подземелье; наш матч начинается менее чем через час.» — зевнула Котенок Любит Мясо, после чего махнула рукой и использовала несколько навыков.

«Босс, я иду.» — сказал Механический Братан. Он не хотел чтобы Лу Ли умер, и поэтому начал его лечить.

Последний Босс Храма Хаккара был не самым трудным; можно даже сказать что он был самым слабым.

У него даже не было никаких козырей! Самым сильным его навыком был Топот, который на две секунды оглушал двух ближайших к нему игроков …

«Интересно, дропнет ли этот Босс что-то хорошее?»

Лу Ли сразу же ответил: «А ты как думаешь?»

«Ну, очевидно что я бы хотел чтобы он дропнул что-то хорошее.» — с горечью улыбнулся Но Юй. Однако он понимал что с силой этого Босса, им не на что было рассчитывать…

«Наказание которое я понес, наконец-то закончилось. Пусть моя кровь окрасит землю!» — закричал безымянный Босс, после чего наконец упал.

«Это было довольно крутое предложение. Кто-нибудь знает его историю?» — кто-то спросил.

«Я лишь знаю что он совершил какую-то ошибку, и был заточен его же собственным народом. Конкретный инцидент не был задокументирован, но в некоторых биографиях он описан как очень сильный воин.» — Лу Ли покачал головой.

«Даже я сильнее его… Мечта, иди залутай его.» — с презрением сказал Бриз Лазурного Моря.

После этого наконец раздалось системное уведомление.

Система: члены гильдии Правящего Меча — Бриз Лазурного Моря, Котенок Любит Мясо, Воспоминания Сакуры, Но Юй, Дрейфующий Дождь, Рыба Му, Механический Братан, Джавейка, Хачи Чан и Остаточная Мечта, во главе с лидером команды — Лу Ли, получили Первую Зачистку подземелья Храм Хаккара элитной сложности.

Это была всего лишь Первая Зачистка элитной сложности относительно простого подземелья, однако это все равно вызвало большой шум.

Везучий Южный Перс: Все ли в порядке? Мы все уже на арене, а они получают первые зачистки…

Венделян: Я больше не могу это терпеть. Одиннадцатый, они не уважают тебя! Сейчас они проходят подземелье, однако через несколько минут придут чтобы побить тебя!

Вегетарианский Комар: Кто такой Одиннадцатый? Есть ли награда за его убийство?

Одинокий Курильщик: В конце концов он игрок номер один. До начала матча осталось всего 10 минут, а он все еще находится в Подземелье и получает Первые Зачистки… Он что не боялся пропустить матч из-за подземелья?

Штормовой Воин: Я только что видел Толстую Обезьяну и Лунный Свет, и они все еще играют на поле боя… Они там с самого утра…

Жертвоприношение: Последние новости — Мартовский Дождь качается с каким-то красивым парнем. Кроме того они выглядели очень близко.

Король: Я знаю, это определенно ее брат — Одинокий Цветок из Наемников Синь Синь. Я не могу подумать о другой паре брата и сестры, которые настолько неразлучны… Мне кажется что бедной Мартовскому Дождю не суждено жениться…

Не Первокурсник: Вау, он определенно Сестра-конщик.

…

В гостиной большой арены, Одиннадцатый вздохнул.

Он действительно не знал как реагировать на такую ситуацию. Должен ли он сказать — «Лу Ли, я хочу убить тебя, поэтому пожалуйста прекрати бегать!»?

У Одиннадцатого было довольно много связей, однако он был широко известен. Поэтому всякий раз когда появлялась такая возможность, всегда находилась группа людей которые злорадствовали над ним… Независимо от того были они профессиональными игроками или обычными, они все относились к нему как к посмешищу…

«Расслабься, следующий матч уже скоро начнется.» — успокаивающе сказал Маг Мечтающий Быть Тринадцатилетним.

Мечтающий Быть Тринадцатилетним был Магом Крыльев Рассвета, а также тренером команды. Несмотря на то что его техника не считалась лучшей, он был квалифицированным лидером команды.

У них также был профессиональный игрок по имени Падающая Улыбка, который был ярким Жрецом. Он очень любил желтый цвет, и считался знаменитостью среди игровых кругов.

Помимо этих игроков, все остальные члены их команды были новичками, которые еще не испытывали крещения на арене…

«Я должен заставить Лу Ли заплатить.»

Одиннадцатый умирал каждый раз когда сталкивался с Лу Ли, кто постепенно превратился в его кошмар…

«Я думаю что сейчас еще рано прибегать к нашему последнему средству. В этом просто нет никакой необходимости…» — вздохнул Мечтающий Быть Тринадцатилетним; однако он был единственным кто возражал против этой идеи… Все остальные члены команды настаивали на том чтобы преподать Правящему Мечу урок, поэтому у него не было выбора.

По мнению некоторых игроков, Правящий Меч уже поднялся до высот Столицы Славы! Однако большинство других игроков считали это сравнение нелепым…

…

Несмотря на то что до начала матча оставалось всего несколько минут, Лу Ли все еще находился в подземелье.

В конце Босс так и не дропнул ничего хорошего. Самое драгоценное что он дропнул, это один редкий материал который можно было продать за несколько десятков золотых монет…

Единственное что заставило всех остаться, это бонус за Первую Зачистку.

Система: Поздравляем, вы получили Книгу Навыка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 791. Бронированный Бог Войны**

Несмотря на то что они прошли всего лишь элитную сложность, Первая Зачистка все же была Первой Зачисткой. Поскольку сложность не влияла на награду, Лу Ли с нетерпением ждал ее.

Увидев слово «Обезоруживание», Лу Ли выдохнул с облегчением.

Обезоруживание (мгновенный каст): На 10 секунд уменьшает броню цели в зависимости от количества комбо-очков. Кулдаун — 120 секунд.

1 очко: 5% брони

2 очка: 10% брони

3 очка: 15% брони

4 очка: 20% брони

5 очков: 25% броня

Лу Ли без колебаний выучил этот навык, после чего вложил в него четыре Очка Навыка, чтобы поднять его до 5 уровня.

После улучшения, эффект уменьшения брони значительно улучшился.

Лу Ли слышал об этом навыке в своей прошлой жизни, поэтому он сразу же улучшил его.

Обезоруживание (мгновенный каст): На 10 секунд уменьшает броню цели в зависимости от количества комбо-очков. Кулдаун — 120 секунд.

1 очко: 10% брони

2 очко: 20% брони

3 очка: 30% брони

4 очка: 40% брони

5 очков: 50% броня

50% уменьшение брони!

Если ему удастся набрать пять комбо-очков, то он сможет на 10 секунд снизить броню своего противника вдвое!

Против некоторых классов, Лу Ли было достаточно десяти секунд чтобы убить их!

Поэтому эта книга навыка была редкой находкой!

Перед тем как отправиться на матч, Лу Ли и остальные пошли завершили квест, после чего получили Эссенцию Драконьей Крови Эраникуса. Затем они отдали их Хачи Чан.

Это подземелье было весьма полезным, и поскольку это она получила Свиток Подземелья, они отказались брать с нее золото.

Хачи Чан утверждала что после того как ее дракон поглотит Эссенцию Крови Дракона, он сможет летать в небе.

Однако Лу Ли не верил в это.

До появления летающих ездовых зверей им придется ждать еще как минимум год, и даже тогда они будут сильно ограничены. В прошлой жизни Лу Ли был друидом, и ему потребовалось немало усилий чтобы научиться летать. Однако у него не было даже самого базового летающего ездового животного…

После этого Лу Ли бросился на арену, и прибыл прямо перед самым началом матча.

«Почему ты так долго?» — с облегчением сказал Лунный Свет.

«Сейчас моя очередь, поэтому тебе лучше даже не думать о том чтобы украсть этот бой у меня. Ох точно, кто на этот раз выступает в качестве гостя?» — спросил Лу Ли. В подобном высокоуровневом матче как между Правящим Мечом и Крыльями Рассвета, приглашенный гость обязательно будет экспертом.

«Ты ни в жизнь не догадаешься.» — сказал Лунный Свет. Обычно он был довольно прямолинейным, и не любил играть в подобные игры…

Увидев что он ведет себя не как обычно, у Лу Ли появилось предчувствие: «Это ведь не Водная Фея, верно? Если да, то это будет простым совпадением.»

«А я и не говорил что это не совпадение.» — усмехнулся Лунный Свет.

В этот момент Водная Фея отвечала на такие же вопросы комментаторов…

«Мне кажется что это простое совпадение, но для меня большая честь комментировать бой между Правящим Мечом и Крыльями Рассвета.»

«Значит с сентиментальной точки зрения, вы будете склоняться в сторону Лу Ли?» -спросила Белоснежный Сезон.

Водная Фея потеряла дар речи.

«Сезон, ты действительно действуешь мне на нервы когда спрашиваешь подобное.»

Однако даже испытывая раздражение, Водная Фея говорила с элегантностью. Большинство мужчин в аудитории уже отправили ей свои подарки…

Большей частью зрителей сегодня были мужчины. Все потому, что как только они услышали о том что Водная Фея станет гостевым комментатором, они сразу же раскупили билеты.

«Хорошо, тогда как вы думаете кого они отправят сначала?» — Белоснежный Сезон прекратила давить.

«Независимо от того кого они отправят, я думаю это будет фантастический матч.»

Эти слова довольно часто говорили приглашенные гости. Они не хотели высказывать свое мнение, опасаясь быть неправыми…

Лу Ли был единственным исключением…

Что касается Крыльев Рассвета, то Лу Ли предполагал что они отправят Одиннадцатого или их звездного охотника.

Выйдя на арену, Лу Ли увидел Воина стоящего в золотой броне. Крылья Рассвета действительно отправили Одиннадцатого, однако его наряд переходил все границы… Он выглядел как Бог Войны…

В Рассвете не было такой вещи как доспехи во все тело! Доспехи были разделены на различные компоненты — шлем, наплечники, нагрудники, ремни, штаны и сапоги.

Чтобы добиться подобного золотого эффекта, ему нужно было найти подходящее снаряжение того же цвета. Однако это было бессмысленно — потому что не имеет значения что вы носите, если статы были ужасными…

Но несмотря на это, Лу Ли верил что Одиннадцатый не стал бы сосредотачиваться на внешности.

Что означало…

Как только было объявлено о начале матча, Лу Ли исчез и внезапно появился позади Одиннадцатого. После этого над головой последнего быстро появилось несколько цифр.

Это было настолько быстро, что полностью разрушило ожидания аудитории. Одиннадцатый также был совершенно не готов к подобному.

Однако это было бессмысленно, потому что Лу Ли нанес слишком мало урона…

«Он что использовал навыки снижения урона?» — спросил Темный Ветер.

«Вор двинулся настолько быстро, что я не думаю что он бы успел это сделать.» — Белоснежный Сезон была не согласна, однако ее тон не был решительным, потому что она не могла объяснить что происходит.

В конце концов Лу Ли использовал Удар Тьмы, и нанес всего 23 НР…

Даже если бы он сражался с боссом 50-го уровня, он не нанес бы так мало урона…

«Мне кажется,» — начала Водная Фея — «что у Одиннадцати просто не было возможности отреагировать на эту атаку, однако урон Лу Ли настолько низкий потому что у него слишком высокий показатель Брони…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 792. Сет Берсерка**

Увидев свой урон, Лу Ли сразу же остановился и отошел от Одиннадцатого. Затем он пристально посмотрел на его золотые доспехи, после чего ему в голову пришла ужасная мысль.

Это был Сет Берсеркера Аркедаса!

Аркедас был одним из боссов в подземелье Ульдаман.

Согласно слухам, в глубине Ульдамана была секретная комната, в которой находилось одно из величайших сокровищ Титанов, созданное самим Норганноном.

Однако ни один искатель приключений так и не смог получить эту реликвию, потому что любое движение пробуждало Аркедаса, у которого была целая армия последователей! С такой мощной силой, он с легкостью справлялся с любым вором!

Аркедас был древним, и очень сильным противником.

Эта информация была записана в путевой записке, которую Лу Ли прочитал об Аркедасе.

Сокровища Титанов было полной чушью, однако Аркедас дропал Сет Берсеркера. Всего было восемь частей — Шлем, Наплечники, Кираса, Наручи, Перчатки, Пояс, Штаны и Сапоги. Это была мечта любого игрока 50 уровня!

Если все части сета были серебристого цвета, то они были серебряного класса.

Если они были золотого цвета, то сет был золотого класса, и т. д.

Доспехи Одиннадцатого явно были золотого класса, и у него были все восемь частей…

Шанс выпадения этих предметов не был особо высоким, и поэтому если вы хотите получить целый сет, то вам нужно было пройти подземелье Ульдаман на кошмарной сложности по крайней мере 300 раз!

Однако Ульдаман не был публичным подземельем!

Это подземелье было похоже на Храм Хаккара, и для входа в него требовался свиток… Один свиток давал игрокам всего три попытки, и если команда три раза умирала, то их выкидывало наружу…

Согласно знаниям Лу Ли, изначально туземцы этого мира охраняли глубины мира. Они не заботились о делах тех кто жил над землей, пока взрыв Колодца Вечности не привел в этот мир Азерот… Из-за этого эти подземные существа были подняты на поверхность…

После многих страданий, они наконец заперлись в каменных камерах которые они же и создали.

Ульдаман, Ульдум и Ульдуар были первыми городами построенными земляными созданиями, и были названы в честь древних титанов.

После этого эти земляные существа уснули там, и так продолжалось почти 8 000 лет. Несмотря на то что точно неизвестно что именно их разбудило, но однажды духи земли Ульдамана проснулись…

После этого они обнаружили изменения, которые претерпели их тела во время их глубокого сна. Их изначально твердая кожа стала мягкой, а их способность контролировать землю — исчезла… Так и появились Дварфы.

С исторической точки зрения, подземелье Ульдаман было ключевым.

Поэтому по логике вещей, в игре не должно было быть много свитков для него! Лу Ли понял что Крылья Рассвета должно быть нашли способ их фармить, и все они были на кошмарной и геройской сложности!

В прошлой жизни Лу Ли еще не играл на этом этапе игры, поэтому не знал всех подробностей. Однако он знал что рейтинг Крыльев Рассвета значительно вырос во время первой лиги, прежде чем они были уничтожены Кроваво-Красным Военным Флагом и заняли четвертое место!

«Что случилось? Хахаха, ну же Лу Ли, давай сразимся как мужчины.» — высокомерно сказал Одиннадцатый.

Он был очень доволен нынешним выражением лица Лу Ли — он выглядел совершенно потерянным!

«Это ведь Сет Берсеркера Аркедаса, верно?» — спокойно спросил Лу Ли.

«Ох, так ты знаете об этом.» — Одиннадцатый немного ахнул, после чего быстро пришел в себя и сказал — «Но это не имеет значения! Подходи и позволь мне показать тебе свои чувства.»

«Для этого тебе придется найти Невинного Ребенка.» — сказал Лу Ли, после чего сделал два шага назад и скрылся.

«Почему ты такой вредный? Просто позволь мне убить тебя; ты просто тратишь наше время. Я просто стоял на месте и не нападал на тебя, но ты все равно не смог убить меня!»

Одиннадцатый редко имел возможность похвастаться подобным образом, и поэтому его высокомерие начало выходить из-под контроля.

Однако Лу Ли просто игнорировал его; он держался на расстоянии и ждал возможности.

«Что такое Сет Берсеркера Аркедаса? Вы слышали об этом, Водяная фея?» — спросил Белоснежный Сезон.

«Нет, но как следует из названия это очевидно Сет Берсеркера, поэтому он должен быть очень сильным.» — ответила Водная Фея. Ее руки были сжаты, и она начала беспокоиться о Лу Ли.

Темный Ветер увидел ее нервозность, и продолжил разговор.

«Я не знаю заметили ли вы, но Лу Ли оказывается очень знающий человек. Он с первого взгляда смог определить что носит Одиннадцатый.»

«Я знаю.» — сказала Водная Фея — «Ему нравится изучать историю и лор игры, независимо от того актуальна эта информация или нет.»

«Понятно. Похоже что именно поэтому Лу Ли смог так быстро подняться. Говорят что в книгах много полезной информации, однако мало кто хочет их читать.» — похвалил Темный Ветер.

«Но почему вы так много знаете о Лу Ли?» — Белоснежный Сезон не упустила возможности подразнить Водную Фею.

«Смотрите, он собирается напасть.» — меняя тему сказала Водная Фея.

В этот момент на сцене действительно произошел обмен. Лу Ли взял на себя инициативу, и агрессивно атаковал Одиннадцатого.

— 22, — 25, — 18, — 36, — 119

Однако несмотря на это, общее количество урона не превысило даже 200… В этом сете, у Одиннадцатого было чуть больше 6 000 НР…

После этого Лу Ли использовал один из своих навыков побега, чтобы сбежать от Одиннадцатого и едва избежал его Топота…

Несмотря на то что это так выглядело, но Лу Ли не был наполнен отчаянием.

Сет Берсеркера Аркедаса действительно был очень изысканным сетом для Воинов. Его можно было использовать вплоть до 55 или даже 60 уровня, однако у него тоже были свои недостатки!

Во-первых, у него было мало эффектов побега. Это можно было увидеть из их предыдущего столкновения, где Одиннадцатый в основном находился под полным контролем Лу Ли…

Во-вторых, скорость передвижения носителя была очень медленной… Большинство ботинок увеличивало скорость передвижения игрока, однако Сет Берсеркера Аркедаса наоборот уменьшал ее на 20%!

Помимо этих двух недостатков, был еще и третий, и именно из-за него Лу Ли был полон решимости сражаться с Одиннадцатым до конца.

Им еще предстоит увидеть кто будет смеяться последним!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 793. Тупик**

Однако по сравнению с другими предметами, у Сета Берсеркера Аркедаса был еще один очевидный недостаток — он не мог регенерировать HP!

Кроме того он также уменьшал исцеление других игроков, и уменьшал базовую регенерацию HP игрока.

Однако это было не случайным недостатком. В конце концов в игре не могло быть такого сильного сета, даже несмотря на то что его было очень трудно собрать…

У любого снаряжения были свои недостатки!

Например потенциал Верховного Кольца Лу Ли казался безграничным, однако даже если Лу Ли получит Навыки Друида в форме Леопарда, станет ли его урон выше?

Кроме того чрезвычайно сложный процесс улучшения кольца также был большой проблемой… Первоначальный владелец кольца — Бриз Лазурного Моря, был доказательством этого факта. Если не решить эту проблему, то это не только был плохой предмет, но он даже мог разрушить будущее игрока!

Единственная возможность Лу Ли на победу, заключалась в том чтобы воспользоваться тем что Сет Берсеркера Аркедаса не мог регенерировать HP!

Далее Лу Ли прекрасно продемонстрировал «призрачный» стиль игры Вора. Он постоянно двигался из тени и обратно, и каждый раз когда он появлялся позади Одиннадцатого, он использовал кучу навыков после чего сразу же убегал.

Вначале Одиннадцатый не особо переживал по этому поводу, и думал что Лу Ли конец.

В конце концов у него было 7 000 HP, что было больше чем у большинства других берсеркеров, и каждый раз когда Лу Ли его атаковал, он терял всего 200 HP… Он думал что это были просто бессмысленные потуги умирающего человека.

Однако иногда Лу Ли везло, и он наносил ему по 600-700 HP!

Со временем Одиннадцатый понял что все будет не так просто как ему казалось с самого начала…

«Похоже что Лу Ли будет трудно победить, верно?» — спустя долгое время, Белоснежный Сезон наконец придумала что спросить.

Нынешний бой выглядел нелепо, однако некоторые Воры догадывались о том что происходит. Поэтому все обратились за объяснением к Водной Фее.

«На самом деле победа в этом матче — не самое главное.» — начала Водная Фея. Она также не считала что у Лу Ли был шанс на победу — «Я думаю что он делает это ради тех, кто будет после него. Чем больше HP он снимет, тем большая вероятность что человек следующий за ним выиграет.»

Если бы Лу Ли услышал слова Водной Феи, то он бы рассмеялся над ней.

Победа в матче не была самой важной вещью?

Это было неправильно! Он никогда не терял надежды на победу! Вместо этого он даже считал что так, с Одиннадцатым было проще разобраться! В конце концов Лу Ли убил немало Боссов в одиночку!

Если у вас не было опыта одиночной борьбы с Боссом, то вы никогда не поймете каково это провести несколько часов, просто повторяя одни и те же действия.

Однако Одиннадцатый просто не мог быть сильнее Босса!

Возможно в первые несколько столкновений Лу Ле подвергался риску быть пойманным, однако со временем он полностью выучил действия Одиннадцатого.

Лу Ли с самого начала уделял пристальное внимание его скорости движений, времени реакции и навыкам которые он обычно использовал.

Получив нужную информацию, его атаки по Одиннадцатому стали еще сильнее!

В этот момент лоб Одиннадцатого уже был покрыт потом. Но дело не в доспехе, а в его чувстве подавленности…

В этот момент он был как рыба в луже, которая наблюдала за тем как вода вокруг исчезала…

Каждый раз когда он использовал «Топот», он обнаруживал что никого не задел… Он уже давно не наносил урон Лу Ли… Несмотря на то что у него было настолько изысканное снаряжение, у него не было шансов поразить такого скользкого Вора…

Однако ситуация Лу Ли не была такой оптимистичной. Он конечно снял треть HP Одиннадцатого, но потратил на это целых десять минут…

Главная проблема заключалась в том, что он уставал…

Десять минут не казались таким долгим периодом времени; большинство игроков часами играли в игру, и совсем не уставали. В конце концов виртуальная реальность погружала игроков в легкий сон. Однако Лу Ли все еще был измотан; в конце концов Одиннадцатый не был плохим игроком…

Несмотря на то что он выглядел нетерпеливым когда его атаковал Лу Ли, Лу Ли как никто другой знал что этот парень ждет возможности дать отпор!

Сейчас комментаторы больше не говорили о том как Лу Ли проиграет, а игроки в толпе начали радоваться.

Многие из них начали анализировать действия Лу Ли, думая что эта очень специфическая тактика была хорошей стратегией. Они пытались выучить ее, думая что в будущем смогут быть похожи на Лу Ли!

Однако лишь небольшая часть игроков понимала и уважала упорство Лу Ли.

Такое упорство не имело ничего общего с его техникой, и этому никак нельзя было научиться — это была врожденная черта характера.

«Я вряд ли смогут повторить это. Если бы я столкнулась с Одиннадцатым, то я бы не смогла ополовинить его HP…» — Водная Фея откровенно признала свою слабость.

К этому моменту HP Одиннадцатого уже упали до 20%, в то время как у Лу Ли все еще была половина HP! На глазах у всех зрителей произошло почти невозможное чудо!

Все кто думал что Лу Ли однозначно проиграет, столкнулись со своим поверхностным мышлением…

«Лу Ли, старик. Ты действительно злой!» — взревел Одиннадцатый, пока его уставшие глаза пытались найти Лу Ли. Несмотря на то что он не двигался, он потратил почти столько же энергии что и Лу Ли, поскольку никогда не сдавался и пытался поймать Лу Ли!

К концу боя оба игрока явно устали, однако случай Лу Ли явно был намного серьезнее… Его атаки стали менее точными, и он начал проводить больше времени за пределами диапазона атаки Одиннадцатого… Он также упустил несколько хороших возможностей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 794. Тактика затягивания**

«Воспользуйся его усталостью! Вперед, Одиннадцатый!» — радостно махая руками закричал Кровавый Закат из Крыльев Рассвета.

К счастью он находился в кабинке участников, что было эквивалентно кулисами стадиона. Аудитория не могла его видеть, иначе ему стало бы очень неловко…

«Ох.» — тренер Крыльев Рассвета — Мечтающий Быть Тринадцатилетним, вздохнул и печально посмотрел на членов своей команды.

«Тренер, почему вы вздыхаете? Я думаю что Одиннадцатый победит.» — в замешательстве сказал Кровавый Рассвет.

Среди зрителей было много людей которые думали как и он, особенно поклонников Крыльев Рассвета. Они все яростно болели за Одиннадцатого.

Люди всегда сочувствовали слабым, потому что им нравилось видеть неожиданные повороты. После необычного выступления Лу Ли, теперь именно Одиннадцатый стал аутсайдером… Поэтому полоса поддержки Лу Ли становились все тише, а те которые болели за Одиннадцатого — становились все громче!

«Будучи профессиональным игроком, ты не можешь просто смотреть на то что происходит на поверхности.» — ответил Мечтающий Быть Тринадцатилетним.

«А что не так? Вы ведь тоже видите что Одиннадцатый выиграет, верно?» — пренебрежительно сказал Кровавый Закат. В конце концов молодым людям не нравится слушать старших…

Однако не только он не понимал что происходит… Два комментатора — Белоснежный Сезон и Темный Ветер, также не осознавали что происходит.

«Это всего лишь последние потуги.» — холодно сказала Водная Фея.

Это был первый раз когда она открыто опровергла мнение двух комментаторов.

После этого Водная Фея не держала зрителей в напряжении, и объяснила всем кто не понимал, включая комментаторов.

«Лу Ли устал, но это не значит что уровень его мастерства снизился. Вы что не видите что у него уже 70% HP?»

Услышав это, все сразу же поняли что она права.

Однако как HP Лу Ли внезапно повысились? Все ведь помнили что совсем недавно у него оставалось меньше 50%!

Подарок Памелы (Темное золото)\*3: + 30% к точности, + 15% урона. Особый эффект: Чай Памелы — после активации мгновенно восстанавливает 25% здоровья, а также восстанавливает по 2% здоровья в секунду в течение следующих пяти секунд. Не может быть прервано, не может быть использовано на других целях. Перезарядка 30 минут. Требования: 30 уровень; Прочность: 72/72.

После трехкратного улучшения, «Подарок Памелы» мог восстановить 35% HP!

«Лу Ли не спешит убивать Одиннадцатого, просто потому что хочет потянуть время чтобы восстановиться! Вот почему я говорю что Одиннадцатый зря старается.»

Все были убеждены точкой зрения Водной Феи, что еще раз подчеркнуло изобретательность Лу Ли!

Вначале когда он мог лишь наносить десятки единиц урона, большинство людей думали что он проиграет. Однако теперь он не только собирался победить Одиннадцатого, но и тянул время чтобы восстановить свои HP для следующего боя!

Он использовал тактику затягивания!

Лу Ли хорошо понимал эту концепцию, и она была довольно распространена в игре. Во многих будущих матчах, более сильная сторона намеренно не будет убивать своего противника чтобы подготовиться к следующему раунду.

После этого турнира игровой компании придется изменить правила, и установить на матчи ограничение по времени. Если время выйдет, то победитель будет определяться в зависимости от того кто нанес наибольшее количество урона.

Однако поскольку это будет в будущем, сейчас Лу Ли по полной злоупотреблял этой тактикой!

С момента начала матча, до того как Одиннадцатый наконец-то упал, прошел почти час! Что сделало это самым долгим матчем на сегодняшний день!

Стоя на арене и слушая одобрительные приветствия и насмешки аудитории, Лу Ли уже был на пике своей формы! Он полностью восстановил свои HP, а его навыки почти восстановились.

Вторым игроком Крыльев Рассвета был Трейсер — профессиональный игрок ветеран. Несмотря на то что он не был самым сильным Охотником Рассвета, он был опасным оппонентом. Иначе Лу Ли бы не использовал тактику затягивания!

После начала боя, Лу Ли снова оказался в слабой позиции.

Первая причина заключалась в его энергии… До этого он целый день проходил подземелье, а затем потратил всю свою энергию против Одиннадцатого…

А вторая причина заключалась в их классах… У всех охотников были способы сдерживать Воров, однако Трейсер пошел еще дальше, и помимо Осветительной Ракеты, его питомцем также была Тенебрюхая Пантера, которая обладала сильным Обнаружением!

Тенебрюхие Пантеры были очень распространенным видом пантер, и их можно было найти почти повсюду.

Их сила атаки была намного хуже чем у редких пантер, однако они обладали навыком который особенно нравился некоторым охотникам — Невидимость.

После того как Охотник использовал Осветительную Ракету, он освещал область с радиусом 8 ярдов. И любые скрытые противники находящиеся в этой области, будут раскрыты!

Конечно Воры могли выйти либо же обойти эту область, но именно здесь появлялся питомец.

Как только враг раскрывался, питомец немедленно вступал в бой!

Эту роль мог выполнить любой питомец, однако от них тоже можно было увернуться.

Однако если питомец тоже будет невидимым, то вор не сможет обнаружить его заранее!

Лу Ли понимал что не может действовать опрометчиво. Он не знал где скрывается пантера, и поэтому ему приходилось терпеливо ждать.

«Ха!»

В этот момент на Лу Ли обрушилась волна стрел, и чуть не попала в него.

Эта Аое атака не имела большого урона, однако также не имела кулдауна, и поэтому охотники часто использовали этот навык для исследования областей. Трейсер пытался определить положение Лу Ли, а также вынудить его приступить к действиям.

Очевидно что тактика затягивания работала не против любого класса…

Возможно Одиннадцатому и было сложно против Лу Ли, однако у такого игрока дальнего боя как Трейсер, естественно было преимущество против Лу Ли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 795. Апокалипсис Берсеркеров.**

Если бы Марксу повезло, он бы смог вытащить Лю Ли из Стелс несколькими случайными стрелками. Лю Ли знал, что у него тоже заканчивается время. Как только Вор был пойман Охотником, он потерял бы преимущество.

К счастью, для Флэра было время переохлаждения и продолжительность, что давало ему 10-секундное окно.

Как только эффект Flare закончился, Лу Ли набросился на Маркса, целившись прямо ему в голову.

В этом матче он принял совершенно противоположный стиль игры.

Раньше, когда Лу Ли сражался с Elevenless, он играл как грязная крыса. Даже его поклонникам было стыдно за него болеть, но Лу Ли показывал другой способ борьбы, как Вор.

У него были острые углы атаки, его нападение было решительным, а удары — текучими.

Любимец Маркса тут же набросился на Лю Ли, чтобы укусить его. Его задача состояла в том, чтобы защитить своего хозяина, но больше он ничего не мог сделать, кроме как укусить Лу Ли.

У такого среднестатистического ночного сабля, как этот, не было никаких навыков контроля.

Маркс и раньше пытался найти изысканное домашнее животное, которое бы умело скрывать и использовать контрольные навыки, но безуспешно. Лучшее, что он мог сделать сейчас, это использовать свой Значок.

После того, как его значок был использован, первым шагом, который он предпринял, было разорвать на части расстояние, которое у него было с Вором.

Лу Ли собирался бежать, но под его ногами внезапно появилось сияние льда, протянувшегося вверх по направлению к его туловищу.

Ловушка для заморозки!

Лу Ли даже не заметил, что была устроена ловушка; он должен был признать, что недооценил Маркса.

Ловушка, которую он установил, была умело размещена.

Если бы она была поставлена слишком рано, Лю Ли уклонился бы от нее, но если бы было слишком поздно, она бы никого не заморозила.

Маркс скорректировал свое положение и создал некоторое расстояние между собой и замерзшим Лу Ли. Он также позаботился о том, чтобы его питомец нашел подходящее место для атаки и планировал уничтожить Лу Ли за один прием.

Конечно, Лу Ли не позволил бы ему сделать то, что ему нравится. Пока его навыки находились на гипсе, он активировал спецэффекты на обуви и мгновенно появился позади него.

Маркс наблюдал за тем, как ледяная статуя в его видении взорвалась, а фигура внутри исчезла. Он быстро отреагировал и сразу же набросился на пол, а затем перевернулся, вскочил и выстрелил стрелой позади него.

Лу Ли не смог дать погоню, потому что оказался в другой ловушке — Ледяной Ловушке. Несмотря на то, что она замерзала не так хорошо, как ледяная ловушка, она значительно снизила скорость передвижения игрока.

Лу Ли был вынужден беспомощно бежать с помощью Gale Steps.

Он ненадолго взглянул на свой собственный бар здоровья, ничего не получив от этого раунда. Обе стороны потеряли около 30% своих HP и потеряли некоторые навыки.

Увидев, что Лу Ли снова исчез, Маркс спокойно выбросил еще один Flare.

Уклонение от Flare было очень простым навыком; не было никакой возможности, чтобы Лу Ли совершил подобного рода ошибки, но это означало, что они оба вернулись в исходное положение.

Маркс использовал свои групповые заклинания, чтобы ограничить пространство выживания Лу Ли, в то время как Лу Ли использовал все шансы, чтобы вырваться из тени.

Матч подошел к концу, Водная Фея по просьбе аналитиков вынесла решение.

«Вероятно, Лу Ли все еще выиграет этот раунд, но у него тоже не останется много здоровья».

Ее предсказания были правы; Маркс не смог снять Лу Ли, но у Лу Ли осталось только 13% здоровья.

Он последовательно сбил двух лучших игроков, и ни один из них не был легкой мишенью. Лу Ли никогда так не уставал от игры, особенно из-за своей предыдущей одночасовой битвы с Elevenless. Его битва с Марксом также длилась не менее двадцати тридцати минут.

Следующим участником из «Крыльев Рассвета» был «Мечтающий о 13-летнем возрасте».

Он не тратил силы на слова и, как только матч начался, вспыхнул «Морозной новой». Это сразу же заморозило Лу Ли, который только что вошел в «Стелс».

Все смогли понять его игру, в воздухе раздались аплодисменты.

Честно говоря, при хороших условиях Лу Ли, наверное, не позволил бы Магу так легко уловить его позицию.

«Это редкость для меня, чтобы быть впечатлен кем-то, но я определенно впечатлен тобой», сказал Мечтая о том, чтобы быть 13.

«Так как ты впечатлен, ты можешь перестать нападать на меня и сдаться», — пошутил Лю Ли, активировав спецэффект на кольце и заблокировав ледяной вольт. У него осталось всего около ста очков здоровья, но он все равно пытался нанести как можно больший урон.

Он уже использовал все свои навыки выживания и был близок к концу.

«Чтобы проявить уважение, я отправлю вас на скамейку запасных как можно быстрее. Я знаю, что твой исцеляющий аксессуар уже почти остыл», — засмеялся Мечтающий о том, чтобы стать 13-летним, когда из него вырвалось пламя. Лу Ли попал в пламя и проиграл матч.

Хотя он проиграл, никто не засмеялся.

Он уже обыграл двух соперников — одиннадцатилетнего и Маркса, которые были лучшими игроками. Никто на «Рассвете» на данном этапе не мог утверждать, что они могли бы взять их обоих подряд.

Мечтающий о том, чтобы быть 13-летним, не потерял много HP, но те, у кого острые глаза, могли сказать, что его последнее умение не было обычным.

На поверхности, это выглядело немного похоже на колдовское заклинание Адский огонь, но он не потерял здоровье при его использовании. Умение также сделал больше повреждений, так что очевидно, что это был специальный эффект от одного из его оборудования.

Крылья Рассвета сильно издевались.

Мечтать о 13-летнем возрасте казалось уверенным в себе, но он использовал этот эффект, чтобы избежать неожиданных сюрпризов.

После того, как Лу Ли проиграл, на его место пришел Лунный свет.

«Как жаль. Я думал, что мы увидим битву между двумя лучшими Воинами, но теперь они разошлись», — сетует аналитик «Чистый Белый Сезон».

«Водяная фея, с сегодняшнего матча, что ты думаешь о Берсеркерах?» Темный Ветер спросил со сложным выражением лица.

Он был Воином и раньше участвовал в матчах. Практически в любой игре Воины были самым популярным выбором класса. Трудно было представить себе, чтобы такой берсеркер, как Elevenless, который был настроен до зубов, устал до смерти, как дурак.

«Хммм… Я не думаю, что Берсеркеры все равно окажут влияние. Они, наверное, просто получат какие-то незначительные корректировки», — ворчала Водяная Фея; она была явно сосредоточена на матче.

С точки зрения класса, Магов противостоял Воинам, особенно Ледяному Магу, как Мечтающему о 13-летнем возрасте. И он, и его Водяная Фея могли бросить Фрост Нова.

Однако ситуация на сцене была не такой, какой ее ожидали футболисты.

Мечты о 13-летнем возрасте оказались в невыгодном положении. Лунный свет был похож на кусок жвачки, торчащий вокруг Мечты о 13-летнем возрасте и отступающий в сторону, когда он атаковал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 796. Стабильная Дефеа.**

Возможно, это было потому, что Лунный свет не стоял лицом к лицу с Вором, но из этого матча Берсеркеры выглядели впечатляюще. Берсеркеры на зрительских местах чувствовали себя во власти; так должен был выглядеть Берсеркер.

Высокий урон, высокая оборона, отличная мобильность, большой взрыв с сильным позиционированием…

После того, как появится Faker than Wind, жестокость класса Берсеркера станет еще более очевидной.

Когда у Лунного света осталось менее 20% здоровья, казалось, что он впал в некий режим ярости. Паладин с оставшейся половиной здоровья — тот, у кого еще оставалась способность исцелять себя — был убит его режимом Берсерка.

Берсерк принимал душ в сиянии кроваво-красного цвета, как герой, вернувшийся из боя.

Его снаряжение не соответствовало по форме и цвету, особенно по сравнению с набором золотых доспехов Elevenless.

Если Elevenless был богатым принцем, то Лунный свет казался нищим с улицы.

Как ни странно, все чувствовали, что он был настоящим Берсеркером.

Последний участник из Крыльев Рассвета одержал победу над Лунным светом, который остался совсем здоровым. После этого его уничтожила Толстая Обезьяна, которая завершила этот матч.

До начала группового матча оставалось полчаса отдыха.

Лю Ли закрыл глаза на отдых. Выражение его лица казалось спокойным, но если бы вы обратили на него пристальное внимание, то увидели бы, что он слегка хмурился. Его явно что-то беспокоило.

«Не волнуйся, просто сделай все, что в наших силах», — успокоил Лунный свет, когда он постучал его по плечу.

«Мы лидируем по очкам. После победы в групповом матче мы все равно будем впереди других гильдий», — уверенно сказал Толстая Обезьяна.

«Без одиннадцати — трудная кость для жевания». Ты сможешь это сделать?» Лю Ли спросил, когда открывал глаза.

Лицо Толстой Обезьяны побледнело от вопроса.

Атмосфера в Крыльях Рассвета была гораздо более расслабленной. Хотя они и не ожидали так сильно проиграть, но были уверены в предстоящем групповом матче.

«Для этого группового матча «Крылья Рассвета», вероятно, выиграют», — предсказала Водная Фея.

Чисто белый сезон» был поражен ее явным отсутствием лояльности к Лу Ли.

Темный Ветер был Воином, поэтому он понял, почему Водяная Фея сделала ее заявление.

«Вот небольшая записка для тех, кто любит класс Берсеркера — упорствуйте в том, что вы страстно любите, и не отступайте из-за трудностей, которые ждут вас впереди.»

Ключ был одиннадцатый.

Если бы кто-то думал, что Elevenless — это провал из-за того, как он боролся с Лу Ли, он был бы совершенно неправ.

«Убей целителя. Попробуй сбить их целителя одним махом, — сказал Лу Ли пониженным голосом, глядя на таймер.

Самой большой слабостью одиннадцатилетних было то, что он не мог исцелиться, но что, если бы был целитель, который мог бы сделать это для него?

Берсеркер, которого даже Лу Ли не мог убить со священником, чтобы исцелить его, был поистине неразрешимой головоломкой.

Сначала им пришлось убить своего целителя!

С другой стороны, их противники, вероятно, знали о том же. Нетрудно представить, что их священник будет их ключевой мишенью для защиты.

Следовательно, одиннадцатилетние, которых все воспринимали как шутку, наконец, получили возможность для искупления.

Когда началась битва, Правящий Меч сразу же был нацелен на Падение Улыбки с Крыльев Рассвета. Они были полны решимости избавиться от него.

«Ахаха, я священник со всеми конституционными атрибутами. Вам будет нелегко убить меня», — засмеялся Падение Улыбки. Он уже был мысленно подготовлен и быстро надел на себя щит.

Лу Ли вырубил его дешёвым выстрелом, но это было отменено его значком без малейших колебаний.

Четырехсекундного оглушения было достаточно для того, чтобы команда Лу Ли уничтожила священника. Если бы он колебался, у него, вероятно, не было бы другого шанса использовать его снова.

Лу Ли, Лунный Свет, Толстая Обезьяна и Воспоминания Сакуры гнались за Падающей Улыбкой с Любителем Кровожадности.

Падение Улыбки использовало его снижение ущерба, и даже нашло некоторое время, чтобы исцелиться, но его здоровье все равно быстро ухудшилось. Точно так же, как он увидел, что вот-вот выйдет на низкую отметку здоровья, он был покрыт золотым лучом.

Вмешайтесь!

Они часто видели, как Лунный свет отбрасывал это умение, так что они сразу же поняли, что только что произошло.

Когда одиннадцать человек не причинили ему вреда, Падающая Улыбка наконец-то смогла исцелить себя. В конце концов, «Крылья Рассвета» были командой из пяти человек; они не сидели и не смотрели, как Лу Ли и другие издевались над своим целителем.

После того, как Elevenless закинул «Intervene», он использовал «Charge» на Лу Ли и других, и тут же повернулся в «Whirlwind».

В это же время под их ногами была выложена Морозная Нова, поэтому им пришлось быстро покинуть зону действия Elevenless. Это означало, что они не могли держать тот же строй атаки, что и раньше.

Лунный свет тоже загорелся вихрем.

Теперь зрители были намного счастливее. Они не только увидели битву между Берсеркерами, но и увидели, как они сражаются, используя свои фирменные навыки.

Берсеркеров в центре «Вихря» невозможно было контролировать, но они могли нанести урон.

Разница между Лунным светом и Одиннадцатью стала видна здесь. Лунный свет нанес около ста очков урона, в то время как Elevenless — только около дюжины. Иногда он даже падал в однозначные числа.

Они не смогли убить священника, но и Elevenless тоже не смогли остановить. Правящий Меч направлялся к уверенному поражению в групповом матче.

Лу Ли не заботило то, как сражались остальные, и он полностью сосредоточился на Падении Улыбки.

«Боже мой, ты такой упрямый. Ты все равно не можешь убить меня своим неожиданным появлением — ты пытаешься напугать меня до смерти»? Падение Улыбки хладнокровно смеялось. На самом деле, он не вписал в Конституцию все свои «Атрибуты».

Максимальное здоровье Марта Рейна было чуть больше 3000, но у него было около 4000. Его оборудование также было сильно направлено на его защиту.

«Не волнуйтесь обо мне, убейте их шамана». Время переохлаждения в «Кровавой жажде» скоро закончится», — вспоминает Падающая Улыбка. До тех пор, пока он не был в группе, он не думал, что Лу Ли сможет убить его в одиночку.

«Сосредоточьтесь на Шамане», Мечтая о том, чтобы быть 13-ти кивнутым, пришло время закончить битву.

Когда начался групповой матч, он чувствовал себя немного встревоженным. Он беспокоился, что Falling Smile не сможет пройти первый раунд атак. Однако, правда в том, что он слишком много думал. При поддержке членов команды Falling Smile успешно справился с задачей.

«Воспоминания, постарайтесь затянуть какое-то время». Вы, ребята, можете пойти и взять по игроку; я собираюсь сбить их священника», — внезапно сказал это Лу Ли по их собственному каналу.

Он был слишком устал и галлюцинировал? Если бы не тот факт, что члены его команды действительно понимали его, они бы так и подумали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 797. Крэфти**

Лу Ли играл в массивную партию в шахматы. С тех пор, как он заметил, что Elevenless носит набор «Археда», он все устроил.

Он предпочитал тратить больше времени на то, чтобы подорвать здоровье Elevenless, чем использовать какие-либо навыки проникания в доспехи.

С сохранением пяти комбо-звезд, он мог бы уменьшить доспехи Elevenless наполовину. Независимо от того, насколько высока броня Elevenless, она всё равно имела бы огромное влияние, но Лу Ли даже не использовал её ни разу. Как будто он полностью забыл об этом умении.

Но если он не заботился об этом, зачем ему использовать все оставшиеся очки умения на нем, как только он нашел книгу навыков?

Он ждал критического момента, как и этот.

Как только начался групповой матч, у Лу Ли был шанс использовать это умение, чтобы убрать Падение Улыбки, но он должен был учитывать другие факторы влияния.

Не все гарантированно следовало его планам.

Что, если бы у «Крыльев Рассвета» был какой-то конечный навык, который мог бы повернуть матч вспять? Хорошим примером была бы «Elevenless» Intervene.

Именно поэтому он спасал это мастерство и ждал своего шанса.

Теперь он держался за падающую улыбку, но и убить его он не может. Это создало у игроков «Крыльев Рассвета» ложное впечатление, что он просто безнадежно сопротивлялся.

Лю Ли всегда был тем, кто никогда не сдавался, поэтому никто не задумывался о его действиях.

Когда «Крылья Рассвета» решили сосредоточиться на «Воспоминаниях Сакуры», Лу Ли знал, что его долгожданный шанс наконец-то появился. Он тайно хранил пять комбо-очков и готов был высвободить свой навык «Уменьшение брони» на «Падение улыбки».

Если бы команда хотела сфокусировать кого-то на групповом матче, они бы пошли вместе.

Falling Smile следовал за своей командой; он должен был обеспечить поддержание здоровья членов своей команды.

В то же время, он внезапно почувствовал простуду в позвоночнике. Он знал, что Лу Ли, который был в Стелс, появился еще раз, чтобы показать себя. Он начал смотреть свысока на этого так называемого, номер один игрок Dawn.

Большинство классов тканей он мог легко убить, но исключением был и священник типа «выживший» на площадке для матча.

Падающая улыбка была ошеломлена.

Он знал трюки, которые использовал Лю Ли. Теневой удар с высоким уровнем завершения был способен оглушить — это не было секретом.

Но чего он мог достичь за секунду? Даже если Falling Smile не мог вылечить членов своей команды в течение трех-пяти секунд, они все равно были бы в безопасности, особенно Elevenless, которые имели чрезвычайно высокие атрибуты обороны.

К тому времени, когда Falling Smile понял, что ущерб от этого Shadowstrike превзошел его ожидания, было уже слишком поздно.

Две авто-атаки, три заклинания и Предельный навык закончили Падение Улыбки в доли секунды. У него не было возможности позвать на помощь.

Falling Smile был не единственным, кто остался в изумлении, члены его команды тоже были в замешательстве.

Тот же сценарий повторялся и раньше, но что бы ни делал Лу Ли, он мог снести только половину бара здоровья Falling Smile. Как только Падение Улыбки вырвалось из-под контроля Лу Ли, он смог быстро восстановиться.

Результаты на этот раз были неожиданными.

Лу Ли потратил всего несколько секунд, чтобы убрать Падающую Улыбку.

«Убить Маркса». Воспоминания, используйте «Кровожадность» сейчас».

Лю Ли не остался в изумлении от повреждений и набросился на Маркса, у которого было наименьшее здоровье. В условиях, когда был священник, 40% здоровья было не слишком заботливо, но без него, такое количество здоровья было ничем.

Режим группового матча был 5+1 — на старте было пять человек, а на выходе — запасной игрок. После того, как кто-то умер на поле матча, запасной игрок мог сразу же выйти на поле матча.

Обычно это занимало около десяти секунд.

Однако от точки нереста до места поединка оставалось некоторое расстояние, поэтому у Лу Ли и остальных была возможность нанести удар.

Около дюжины секунд у Крыльев Рассвета не было целителя.

После того, как Лу Ли выкрикнул имя Маркса, Лунный свет включился, чтобы контролировать его. Толстая Обезьяна «Огненный шар» врезалась ему в лицо, и Лу Ли также активировал ускорение его движения.

После того, как священник был убит, приливы и отливы матча определённо перевернулись, но ещё слишком рано называть это победой для «Правящего меча».

Таким образом, чем больше членов матча они быстро устраняли, тем более благоприятная ситуация была бы. Лу Ли был вынужден гоняться за своей победой в течение короткого промежутка времени.

Маркс был опытным соперником и выбросил все, что мог, чтобы защитить себя. Если он мог продержаться до шестого игрока, то был шанс, что он может выжить.

Шестым игроком «Крыльев Рассвета» был шаманский целитель по имени Счастливчик. До тех пор, пока он мог успеть вовремя, они все еще могли собраться в свое золотое формирование в самом начале.

К сожалению, Лу Ли не дал им этого шанса. Он обезвредил длинный лук от Маркса и направил на него шквал атак.

Многие навыки Охотника требовали активации лука, так что быть обезоруженным ничем не отличалось от молчаливого Мага. В то же время, члены его команды больше ничего не могли сделать, чтобы поддержать его, поэтому он был быстро убит.

Тем не менее, другие игроки из «Крыльев Рассвета» тоже не сидели и не смотрели. Им удалось убить Сакуру Воспоминания, прежде чем у нее был шанс бросить Bloodlust.

На поле матча цифры были в равновесии, у обеих сторон было по четыре человека. Однако шестой игрок «Меча Правящего» еще не прыгнул на сцену. Замена на этот раз была не Му Цю, а Китти любит мясо.

После того, как «Мартовский дождь» был сфокусирован вниз, не было никакой разницы, которую мог бы сделать Му Цю.

Если бы у них было больше урона, у них был бы шанс, несмотря на невыгодное положение в групповом матче.

Счастливчик прибыл как раз вовремя, чтобы не дать Правящему Мечу убить другого игрока. Лу Ли вынужден был отказаться от своей цели, Мечтая о 13-летнем возрасте.

Из-за того, что Меч о 13-летии был сосредоточен, он потерял около половины своего здоровья.

Одиннадцать, Мечтая о том, чтобы быть 13, Факел чем Ветер, все атаковали его. Если бы Марч Рейн не использовал значок, чтобы отбить ее оглушение и исцелить его вовремя, он мог бы умереть.

«Обезьяна, не торопись». Сыграем в безопасную игру и подождем Китти, — позвонил Лю Ли, когда Правящий Меч перегруппировался и дождался их подкрепления.

Зрители почувствовали, что это был бесчестный ход, но Крылья Рассвета ничего не могли с этим поделать. Их единственным вариантом было начать бой сначала. Если бы Китти любила мясо, у них был бы еще более тонкий шанс на победу.

Однако, они не смогли действовать достаточно быстро, и приезд Китти Любит Мясо в конце концов решил окончательный исход этого матча.

Правящий Меч выиграл матч с полными очками, в то время как Крылья Рассвета получили только два. Это был их худший результат в этом сезоне, и, чтобы втирать соль в раны, их лучшая тактика подвела их.

Тем не менее, одиннадцатилетний все-таки заслужил титул «Золотого военачальника».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 798. В Цзинта-Алор**

Одиннадцатилетние устали до смерти от Луи Ли.

Несмотря на то, что он проиграл, было славным поражением быть уставшим от такого человека, как Лу Ли. Немногие могли ходить с ним на ноги в течение такого длительного периода времени.

Что касается группового матча, то Elevenless полностью показал, каково это — быть Берсеркером.

Какой класс заставлял кровь кипеть больше всего? Берсеркеры!

Правящий Меч против Крыльев Рассвета — это, без сомнения, был один из самых классических матчей на сегодняшний день в соревнованиях. Любой матч после него будет трудно превзойти этот.

Некоторые говорили, что матчи решали звездные игроки, но этот матч включал в себя намного больше, чем просто индивидуальное мастерство.

По словам «Темного ветра», Лу Ли выиграл с тактикой, в то время как Elevenless опирался на свою ауру.

Те из зрителей, кто наслаждался кровавым поединком, видели «Берсеркер», в то время как наслаждающиеся тактикой видели Лю Ли. Что касается тех, кому нравилось смотреть на симпатичных девушек, то им приходилось смотреть Водную фею.

После матча канал гильдии был заполнен ликованием.

Они разделили славу победы над «Крыльями Рассвета», особенно те маньяки из PVP, которые до сих пор сражались с «Gangnam Royals». Им было очень интересно наблюдать за игрой Ruling Sword против Gangnam Royals в их следующих матчах и добиться полной победы.

Когда Лу Ли попросил сформировать команду для покушения на Цзинта’Алор, на это ответили бесчисленные члены гильдии.

Это был моральный дух — его нельзя было увидеть или потрогать, но он определенно существовал. С таким захватывающим дух высоким, никто не осмеливался стоять на своем пути.

Когда стало известно, что Правящий Меч снова направился в Цзинта Алор, главные гильдии, которые ранее попали в ловушку Лу Ли, на этот раз молчали.

Лу Ли не направился в Испытательную башню; оставалось еще некоторое время до того, как она освежилась. Его целью в этой экспедиции был великий город Вильбранч Троллей, который находился в Цзинта-Алоре.

Без сомнения, Джинта-Алор в настоящее время является наиболее сохранившимся местом обитания троллей в Азероте. Пустынные тролли (расположенные в Зуль-Фарраке) и племя Хаккари (расположенное в Зуль-Гурубе) не могли сравниться с этим регионом по численности населения.

Они были кровожадными и жестокими, но определенно послушными и чрезвычайно трудолюбивыми.

Давным-давно, до великого апокалипсиса, Лесные Тролли правили на континенте Лордаэрон. Их империя была известна как Амани.

И империя Амани, и империя Гурубаши сражались с беспощадной расой Акиров, и в конце концов победили их. Тем не менее, они были отправлены в траур по великой цене их победы — не более десятой части из них осталось.

Высокие Эльфы впервые прибыли в Лордаэрон, и со своей магией они изгнали Троллей в северной части и создали свое королевство, Quel’Thalas.

Лесные Тролли были полны решимости победить этих эльфийских захватчиков и свергнуть Куэль’Талас. Чтобы отомстить, они собрали при Зульджине самых уважаемых Лесных Троллей и заключили союз с Ордой во время второй великой войны.

Некоторые Лесные Тролли отправились на поле боя со своими тауренскими союзниками, включая Злую Жрицу-Гекс.

После битвы Гекс выжила, но потеряла большинство своих подчиненных. Она была взбешена тем, что Орда не выполнила своего обещания и, не задумываясь, бросила Зульджин и Таурен.

Даже после того, как новая Орда поднялась, они все еще держали ненависть друг к другу.

Как только вы вошли в область, вы должны были увидеть Тролль.

У Вильбранчских Троллей в основном была зеленая кожа, которая была связана с окружающей их средой. Лесные Тролли также были способны выращивать растения на своем теле. Вскоре после их рождения их кожа покрывалась мхом, который окрашивал их кожу в зеленый цвет.

Надежность этого мифа была под вопросом, так как никто на самом деле не проводил исследований.

В этом районе насчитывалось около шестидесяти тысяч Вильбранч-троллей, и после смерти одного из них потребуется около минуты, чтобы освежить другого.

Однако сегодня Лу Ли стремился к Злой жрице Гекс.

Его первоначальная цель состояла лишь в том, чтобы спасти ревантусского Тролля, связанного на алтаре.

Он не хотел причинять слишком много хаоса, но как только он попытался спасти старейшину, Гекс будет немедленно предупрежден и телепортироваться.

В какой-то момент люди попытались с помощью жучка вытащить Гекса из города и убить его на алтаре.

Однако после того, как они потратили всю свою энергию на то, чтобы довести ее здоровье до 20%, она телепортировалась обратно, что сделало их усилия напрасными.

В Цзинта-Алоре с ней боролись по-другому. Она не покинет свою территорию — даже если она собиралась умирать, она будет бороться до последнего момента там.

Нападение на город!

Даже сотого человека не хватило бы. В конце концов, это был город Троллей, и чудовища постоянно обновлялись.

Вот почему Лю Ли затянул это событие до сих пор. Если бы не тот факт, что его 15-дневное соглашение со старейшиной Тролля подходило к концу, он бы дождался, когда все достигнут 45-го уровня, чтобы предпринять какие-либо действия.

Большинство членов Правящего меча в настоящее время находятся между 41-45 уровнями. Только Лу Ли был на 45-м уровне, намного опережая всех остальных.

«Те, кого мы послали, вернулись». Средние монстры здесь не выше уровня 45. Каждая команда состоит из элиты 45-го уровня. Вопрос в сложной географии, босс находится в самом центре города. Наши люди еще не смогли добраться до самой глубокой части города», — с позором сообщает «Левая рука Каина». Это он попросил шпионить за городом.

«Огненные столбы этого города способны обнаружить подразделения «Стелс». Это нормально, что вы, ребята, не можете приблизиться к боссу, — сказал Лу Ли в непринужденном тоне.

«Босс, почему вы не сказали об этом раньше?» Левая рука Кейна закричала. «Наши братья «Вор» хорошо справлялись в режиме «Стелс», но внезапно были найдены. Мы потеряли двоих из них…»

«Если несколько из них были пойманы в начале, вы не потрудились выяснить, почему?» Лу Ли выстрелил в ответ с не впечатляющим выражением. Как они могли обвинить его в собственной глупости?

«Эм… мы будем следить за этим в следующий раз», «Левая рука Кейна бормотала от стыда». Он понял, что, будучи лидером, он совершил ошибку, которую должен был совершить.

Правящий Меч начал формировать маленькие группы по классам, как и другие крупные гильдии. Всем этим группам был назначен лидер, который отвечал за распределение ролей этих игроков, чтобы помочь разобраться в проблемах каждого.

В «Правящем мече» было много воров, многие из которых были мастерами игры. Для того, чтобы левая рука Кейна была назначена лидером, он должен был обладать отличной техникой и навыками межличностного общения. Однако некоторые утверждали, что он совершал грязные сделки с Лу Ли за спиной у всех.

На данный момент он все еще не может отличить отличного игрока от отличного лидера.

Игроку нужно было только остерегаться ошибок. До тех пор, пока они соответственно разбирались со своими ошибками, они могли игнорировать все остальное. С другой стороны, лидер должен был понимать все, чтобы предотвратить ошибки в первую очередь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 799. Кости**

«Приготовьтесь к бою. Всем сформировать группы по 10 человек и не агрессивно атаковать сразу много монстров. Время передышки быстро», — приказал Лу Ли, перечислив ряд инструкций.

Каждая группа продвинулась в Цзинта-Алор.

Этот большой город был построен в горах и разделен на шесть уровней. Каждый уровень был отдельным и на нем размещались различные профессии, такие как священники, воины и обычные гражданские лица. Реки и водопады стекали с гор и через центр города. Если бы не скелеты и трупы умерших, это было бы красивое место, не поддающееся описанию.

Верхний этаж был алтарем и был местом, где хитрая жрица Гекс правила городом. Она вела Троллей Вильдебранча для защиты от Орды и Гномов-молотов.

Когда враги нападали, громкие гонговые звуки сигнализировали всему городу о подготовке к битве.

Если бы игрок или NPC случайно вошёл в город и запустил систему обороны, то они были бы завалены Вилебранчскими Троллями и погибли бы немедленно, не получив шанса объясниться. Это затрудняло проникновение в город, и игроки никогда не могли захватить город из-за того, как быстро чудовища перехватывали дыхание.

Лу Ли вошел в Цзинта’Алор вместе со своей собственной группой.

Он был окружен морем других десяти команд, никто в гильдии не хотел бы пропустить такой большой рейд.

Хитрая жрица Хекс была боссом 50-го уровня. Лу Ли слышал о том, как она раздражала других игроков в его прошлой жизни. Она бросала Гексов на своих мишенях, вместе со Словом-Тенью: Боль, которая была уроном с течением времени. Кроме того, она могла непрерывно исцелять себя, а вокруг нее была армия Троллей. Даже эксперты по уничтожению Диких Боссов были бы в тупике в разработке стратегии для этой битвы.

Когда они вошли в каменную комнату и очистили волны от чудовищ, глаза Лу Ли загорелись. К стене выстроились ряды черепов, которые можно было разграбить.

Предметы, которые могли быть разграблены или собраны игроками, были обозначены игрой. Иначе игроки были бы

способных взять все, что угодно.

Большинство троллей до сих пор следуют традиции поедания людей. Племена троллей, такие как Моссфлаеры и Вильбранчи, были печально известны своими человеческими привычками питания.

Поскольку Цзинта-Алор был их главным городом, здесь не было никаких причин против того, чтобы есть людей.

После поедания плоти, кости отбрасывали в сторону и замусоривали городские улицы. Даже некоторые из их зданий были построены из человеческих костей для украшения.

Черепа не выбрасывали, потому что они висели на стенах их зданий как военные трофеи.

Чем больше страдали умершие, тем больше духовности и магии содержалось в их черепах. Тролли часто использовали их во время сделок и обменов; высококачественные черепа продавались не только живым людям.

Лу Ли разграбил черепа и получил три «Черепа, исполненные обиды».

В прошлой жизни он сражался с хитрой жрицей Хекс с командой охотников за боссами. Тогда Хекс не был так популярен, поэтому с ними не так много людей соревновалось. Их стратегия была проста — бросить черепа, наполненные обидой, в босса.

Когда эти черепа попадали в босса, существовал определенный шанс нанести удар по мишени дебютом.

Люди, которых убили Тролли Вильбранч, были полны обиды. Перед тем, как эти люди были казнены, они позаботились о том, чтобы проклясть палачей, а также племя Вильбранчских Троллей. Эта энергия негодования была поглощена их черепами и, освободившись, могла причинить огромные страдания цели.

Уровень 50 был очень важной вехой на рассвете. Для боссов, разница в сложности между Lv49 и Lv50 была ночной и дневной.

Несмотря на то, что команда Лу Ли могла справиться с тремя боссами Lv45 одновременно, им все равно было трудно справиться с одним боссом Lv50.

Если только… у них не было проводника.

Черепа возмущения не гарантировали бы успеха, но они значительно облегчили бы управление мечами, чтобы победить Гекса.

Лу Ли быстро сообщил всем об этой стратегии и поручил собрать как можно больше черепов.

Лу Ли не волновало, просочатся ли члены его гильдии в его стратегию или нет. В любом случае, он стремился достичь Первого Клира для этого босса и не рисковал потерпеть неудачу только потому, что боялся, что его стратегия просочится. Даже если бы он не раскрыл её, кто-нибудь в конце концов разобрался бы в этом.

Эти черепа были разбросаны по большинству комнат, и все быстро собрали несколько.

Однако Лу Ли не сказал им, как их использовали, и даже если бы кто-то спросил, он не дал бы им об этом знать.

Группа медленно продвигалась по городу. С высоты птичьего полета они были маленьким кругом, который медленно пробирался сквозь море троллей.

Несмотря на то, что они были окружены врагами, члены «Мечей Властелина» никогда не сомневались в приказах Лу Ли и покорно следовали им. Пробираясь через город, они оставили после себя бесчисленные трупы Вильбранчских Троллей, собирая заполненные обидами черепа.

Кроме этого, они также получили большое количество EXP.

Если бы они не были так сосредоточены на победе над Боссом, это было бы отличное место для перемалывания уровней.

«Мы приближаемся к городскому алтарю, где живет Хекс. Есть несколько Элитных Троллей Lv48 и четыре босса поменьше. Один из братьев случайно напал на него и был почти мгновенно убит», — сообщает «Левая рука Кейна».

«Подождите, пока все придут сюда», — сказал Лу Ли, взяв высоту и оглянувшись на другую группу, которая всё ещё пыталась пройти мимо роя Троллей. Тем не менее, он был уверен, что в конце концов все они без проблем доберутся до входа в алтарь.

«Для чего нужны черепа? Чтобы бросить в босса?» Квадратный корень три не беспокоился о том, насколько они грязные, когда он бросал один вверх и вниз в ладони. Он выглядел очарованным этими черепами, когда внимательно изучал их анатомию.

«Ну, ваша догадка верна».

Теперь, когда они добрались до алтаря, нет смысла скрывать это.

Он боялся, что кто-нибудь прольёт то, для чего использовались черепа, и подтолкнет другие гильдии украсть их. Тем не менее, теперь, когда большинство черепов были в их руках, он был гораздо более расслабленным. Черепа откладывались только раз в три дня, так что теперь никто не мог украсть их Первую попытку Ясного.

«Мило, похоже, мы собираемся сделать ещё одну попытку Первого Клира», — взволнованно сказал Третий Квадратный Корень. Он надеялся на масштабную охоту на Босса, в которой участвовала бы вся гильдия. Вместо того, чтобы целыми днями сражаться с Гангнам Роялс, они могли бы наконец-то построить какую-нибудь химию вместе с этой борьбой.

Вторгаться и захватывать города было весело и захватывающе, но это не то, что часто делали бы гильдии. Если это было так просто, почему бы просто не вторгнуться в Orgrimar и убить Thrall, чтобы закончить игру? Конечно, это было бы весело, но они бы потерпели неудачу и, возможно, даже были бы вынуждены расформироваться из-за последствий.

Что касается вторжения, которое пытался совершить Ruling Swords, то оно было хорошо продумано и организовано Лу Ли. Рисков было очень мало, и это был отличный способ заслужить некоторую честь для гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 800. Большая сцена**

Эффекты Черепа, заполненного возмущением, длились всего пять секунд, а таймер не мог укладываться в стопку с несколькими попаданиями. Однако, как только таймер заканчивался, игроки могли сразу же бросить еще один, чтобы нанести новый отбой.

Большинство брошенных черепов не давало эффекта.

Тем не менее, система уведомит игрока о том, что череп не был использован, и он вернется в инвентарь.

Лу Ли выбрал пять игроков, которые сосредоточились на бросании, и все передали им свои черепа.

Пять игроков выбрали все классы танков с высокими HP и защитой. Они также находились в фокусе внимания Святых Паладинов, чтобы босс не убил их мгновенно. В случае, если они действительно умрут, группа друидов будет там, чтобы воскресить их немедленно.

Черепа возмущения были ключом к успеху, и Лу Ли не допустил бы никаких несчастных случаев или неудач.

«Нам нужно, чтобы все разделились на четыре группы по четырем сторонам и окружили боссов». Сосредоточьтесь на монстрах, которые могут вызвать тотемы первыми и забрать наши тотемы как можно быстрее». Номинируйте восемь игроков из группы Охотников, объедините их в пары и возьмите одну из четырех сторон. Ваша задача — сконцентрироваться на этих тотемах. Если они доставят нам какие-то неприятности, то ты можешь сам решить, как тебе наказать», — прямо сказал Лу Ли.

Они были в «Дикой природе», где игроки теряли уровень и EXP от смерти. Стирание группы может навредить росту и сыгранности гильдии, а также их преданности лидеру гильдии.

Давным-давно, Orgrim Doommer пытался убедить Лесных Троллей присоединиться к Орде, чтобы помочь им победить Высоких Эльфов и помочь им восстановить Империю Амани.

Лидер Лесных Троллей, Зульджин, изначально отказался от этого заманчивого предложения. Он выполнил необыкновенную задачу, объединив всех Лесных Троллей, и доказал, что достоин командования.

Лесные Тролли все еще были полны решимости победить высших эльфов, но он скептически относился к истинным намерениям Орды.

Вскоре после этого он был захвачен в плен людьми и спасен Ордой, что привело его к объединению с ними сил во Второй войне. Зульджин вел своих самых способных воинов и помогал им в бою.

Хотя, в конце концов, Отбойный молоток не сдержал своих обещаний, Лесные Тролли не вышли из этого альянса, не получив никакой пользы.

За это время оркские шаманы научили некоторых Лесных Троллей управлять силой стихии. Так был создан класс Шаманов Троллей.

Эти Вильбранчские Тролли из Цзинта-Алора были войсками, которые последовали за Зульджином, объединились с Ордой и впоследствии научились магии Шамана.

Эти шаманы не только овладели техниками вызова, которым их учили, но даже создали свои собственные заклинания и тотемы. Эти тотемы могли вызывать всевозможные эффекты контроля толпы, такие как Гекс, Оглушение, Связь и Страх.

Уничтожение этих шаманов было бы их главной целью при захвате Цзинта’Алора.

Как только шаманы будут убиты, остальная толпа станет для них лишь ходячим Эксп.

Что касается четырёх Старейшин Троллей, если бы существовала только одна команда, то для них было бы почти невозможно победить их. Это произошло потому, что их агрессия была прикована цепями, и они все атаковали одновременно.

Если бы один из них был Насмешником, остальные трое также были бы агрессивными и атаковали бы своего врага с окружающими Элитами.

Это было бы в общей сложности несколько сотен монстров.

«По моему сигналу, каждая сторона должна подтянуть босса ближе всего к ним. Важно, чтобы мы все были агрессивны одновременно. Другие главные танки, не спускайте глаз с монстров, которые пытаются атаковать вашу спину», — приказал Лу Ли. Затем, увидев, что все заняли позиции, он подал сигнал к началу битвы.

Гонги начали громко стучать по всему алтарю.

Хитрая жрица Хекс подняла посох и начала накладывать заклинания на весь город. Новоиспеченные чудовища Троллей стали апеллировать к ним и клеймить их.

Они продвинулись быстро, но упорядоченно, подобно армиям древних воинов Тролля.

Члены Правящих Мечей заняли каждую сторону алтаря и готовились защищаться от тысяч троллей. Каждая сторона была сформирована командой из 100 игроков, которые по очереди приходили и уходили из боя, чтобы исцелить и починить свою экипировку.

Было несколько вещей, которые отделяли члена гильдии от случайного игрока.

Во-первых, члены Элиты получали зарплату за свою работу, а также стимул для получения дополнительных наград и бонусов. Случайные члены также могли участвовать в этих квестах гильдии или видах деятельности, чтобы заработать золото и экипировку.

Кроме того, у них была иерархия командиров, которые отвечали за группы 5, 10, 100 и 1000. В то время как командир отвечал за их собственную группу, власть Лу Ли в конечном итоге взяла бы верх над ними.

И, наконец, атмосфера командной атмосферы.

Люди были похожи на овец — когда все выполняли приказы, они инстинктивно следовали им, не задумываясь.

Те, кто действовал по собственной воле, были наказаны.

Элитная команда готовилась к борьбе с четырьмя Боссами.

Лу Ли подал сигнал Главным танкам, и все они насмехались одновременно. Однако танки с восточной и южной сторон были медленными, что создавало некоторый хаос и неразбериху. К счастью, два главных танка снова насмехались над повторным нанесением агрессивных ударов, и ситуация была решена.

Поскольку они пытались захватить город, неизбежно возникали проблемы и препятствия.

Самым важным было то, сможет ли Главный танк жонглировать агрессией с другими танками, чтобы уменьшить нанесенный урон. Независимо от того, сколько обороны у танка было, они никогда не могли выжить, будучи завалены сотнями чудовищ одновременно. Именно поэтому Лу Ли решил внедрить вторичные танки, которые возьмут на себя ответственность, если что-то случится с основными.

Подобные крупномасштабные грязные бои с боссами проверяли возможности главного командира. Звонки должны были быть простыми, ясными и логичными, иначе вся команда была бы стерта.

Если они столкнулись с какими-то неурядицами, командир должен был сохранять спокойствие, а не кричать на своих товарищей по команде за их ошибки. Чем больше лидер кричал и был разочарован, тем легче члены станут нервничать и паниковать.

«Охотники на северной стороне, как так получилось, что вы не бьете тотемы? Вы что, умерли? Вы, ребята, потеряете за это очко. Могут ли другие Охотники пойти и помочь им?» Лю Ли спросил.

Отнимать у них одно очко было не слишком суровым наказанием, но это определённо заставило их почувствовать стыд.

В течение всего этого, командир также должен был обратить внимание на то, какого цвета заклинания, которые вышли из посоха хитрой жрицы Хекс.

Она начала с красного, который бы возмутил монстров в Джинта-Алоре. Потом они превратили золото, что дало монстрам увеличенный критический удар. Это был лучший этап для танков, чтобы активировать их оборону. Синий цвет означал Защиту, в то время как черный давал монстрам способность проклинать свои цели.

Командиры просто должны были напомнить товарищам по команде, а остальные члены команды должны были быть знакомы с тем, что делать.

Через десять или около того минут, четыре босса Lv50 были убиты Правящим мечом. В действительности, у каждого из них было более 100 000 л. с. Если бы не само число участников, эта борьба затянулась бы гораздо дольше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 801. Адский.**

Для борьбы с этим боссом было всего четыре команды из 100 человек. Это было не потому, что в «Мече Правления» не хватало членов, а потому, что Алтарь мог удержать только столько людей.

В конце концов, это все равно была виртуальная игра. Различная дальность атаки всех классов также имела предел. Кроме того, из-за столкновения юнитов невозможно было удержать сразу 50 000 человек, которые спешили бы к Боссу. Лу Ли даже представить себе не мог, как удержать 50 000 человек в этом маленьком Алтаре.

Очевидно, что главная роль танка была делегирована Лазурному морскому бризу. Однако использование медвежьей формы друида в качестве танка для босса было бы гораздо лучшим вариантом. К сожалению, в «Правящем мече» не было сильных друидов.

Как друид на рассвете, пользователь должен был привыкать к каждому превращению. Существовали огромные различия между боями на четырех ногах и боями на двух ногах. Более того, хорошее снаряжение для медвежьей формы друида также было крайне редким.

Рядом с Лу Ли было несколько запасных танков, так что он мог нанести большой урон во время второй фазы, не беспокоясь об агрессивности. Аналогичные меры были приняты и при столкновении с боссом на других этапах.

Очевидно, что Лу Ли не раскрывал, что произойдёт во второй фазе. Он только упомянул, что эти члены будут резервными танками, иначе он не смог бы объяснить свою дальновидность.

Хитрая жрица Хекс не слишком отличалась от нормального босса. На ее лице была маска, похожая на маску Зул’Фаррака «Плохой Моджо», и на ней был довольно обычный посох.

Однако, это был волшебный жезл Плюща, и его могла сбросить Злая жрица Гекс.

Это было легендарное оружие исцеления, известное своим особым эффектом, которое могло мгновенно исцелять 50% HP цели.

«\*\*\*\*, у этого босса 3,7 миллиона HP. Это определенно самый танковый босс, с которым я когда-либо сталкивался», — проклял Лазурный Бриз.

Если бы он знал о свойствах Айви Мэджик Стэфф, он бы радовался вместо этого.

Мини-боссы 50-го уровня, которые стояли на стороне Гекса, имели минимум по три миллиона лошадиных сил каждый. Хекс также имел в своем распоряжении множество навыков, а также армию подкрепления. Принимая во внимание все обстоятельства, он HP бар был наименьшим из их беспокойства.

Это уже было доказано, так как на первом этапе босс уже высвободил свои огромные силы.

Самым важным навыком, к которому нужно было остерегаться на этом этапе битвы, был Гекс. Этот навык был смертельным, потому что мог одновременно превращать группы игроков в лягушек.

Было ли что-нибудь еще более страшное, чем превращение целой группы игроков в лягушек?

Конечно, это можно сравнить с Магом, который превращал людей в овец. Однако, Гекс был мгновенным, в то время как Полиморф мог быть нарушен простым физическим контактом.

Кроме того, если игрок был превращен в овцу, они могли бы восстановить HP.

Как лягушка под заклинанием хитрой жрицы Гекс, игрок не будет исцеляться или трансформироваться обратно, даже когда на него напали.

Это было похоже на баг в игровой системе!

Если у вас не было стратегии борьбы с Гексом, то Хитрая Жрица стала одним из самых трудных, если не самым трудным боссом для борьбы в диапазоне уровней 50-60.

Первая трансформированная группа игроков была брошена в сторону западной стороны подземелья… Однако один из Охотников запаниковал и произвел отвлекающий выстрел, который оттянул агрессора Босса от основного танка.

Ради победы над Боссом Лу Ли должен был установить нелепое правило.

«Дпс», контролировать агрессию. Не будь слишком жадным при нанесении урона. За этого босса нет наград от DPS. Если десять лучших членов DPS оттаскивают агрессора от основного танка, их первоначальные оценки будут значительно вычтены».

Нетрудно было понять и причину этого, так как он знал, что десять лучших игроков DPS не совершат простых ошибок.

Тем не менее, Лу Ли больше боялся, что другие игроки Дпс будут испытывать искушение показать свою силу, нанеся как можно больше урона. Если бы агрессивность была втянута в группу игроков DPS, вся стратегия была бы разрушена.

Используя стратегию Лу Ли, несколько групп танков окружили босса со всех сторон. Если бы группа была превращена в лягушку, то Лу Ли указывал бы другой группе танков с другого направления, чтобы взять агрессию.

Таким образом, босс сосредоточился бы на танках, а не на дальнобойных игроках DPS.

Лу Ли также не боялся потенциально ленивых и апатичных игроков. Хотя он и упомянул, что первая десятка не будет вознаграждена, он не упомянул, что последняя десятка не будет наказана. Кроме того, рейтинги DPS будут вывешиваться на посты Гильдии в течение некоторого времени, чтобы все могли их увидеть.

Лу Ли также будет участвовать в роли DPS, но его позиция в борьбе отличалась от других. Обычно он стоял рядом с танками, которые отвечали за привлечение агрессора.

Это означало, что Лу Ли постоянно стоял за боссом, поэтому на него не оказывал влияния «Хекс». Несколько более остроумных игроков решили последовать его примеру, осознав, что он делает.

Самым высоким дилером DPS был Lonesome Flower, в то время как Лу Ли мог занять только 7-е место. В конце концов, он был в классе Melee, и ему нужно было часто переезжать, чтобы избежать Hex.

Он также был единственным представителем класса Melee в Top 10 DPS.

Кроме того, он также был командиром боя, поэтому он должен был давать указания во время боя.

Когда общий HP Гекса приблизился к 80%, она начала использовать заклинание с эффектом AOE, которое заставляло игроков терять 10% HP каждые 2 секунды в течение 20 секунд. Если пораженные игроки не смогли вовремя вылечиться, они погибли.

Эта атака AOE была использована только на алтарь, и люди начали думать, могут ли они все отступить на уровень ниже.

Однако, чтобы сделать это привело бы к худшей ситуации.

Во время этого этапа битвы, если бы игроки от Алтаря отступили на более низкие уровни, их бы узнали как убегающих от битвы. Это наложило бы на них проклятие, которое проявилось бы в виде ада, когда бы Гекс начал танцевать, и было бы похоже на способность Священника вызывать Теневого Демона.

Однако Адский будет продолжать преследовать игрока до тех пор, пока игрок не убьет его. Более того, только игрок сможет повредить Адский. Если бы на целителя повлияло это умение, он был бы совершенно беспомощен против него.

Целителям, не обладающим никакими наступательными способностями, будет гарантирована смерть на этом этапе битвы, а без целителей весь отряд будет уничтожен.

Лу Ли мгновенно остановил всех, кто отступал на нижние уровни. В конце концов, это было не мгновенное умение. Если бы целители могли ускорить свое выздоровление в то время как все восстановленные HP, эта стадия была бы проходимой.

Проклятие будет появляться каждый раз, когда HP босса был снижен на 20%, в общей сложности в шесть раз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 802. «Сделать Fuss».**

Что же касается того, почему она появилась шесть раз вместо четырех, то это было неизвестно. Ведь хитрая жрица Гекс с самого начала не выпустила бы такое мощное умение, и это умение все равно не повлияло бы на игрока, который уже умер.

Это должно было произойти из-за посоха в ее руках.

После того, как Начальник раскрыл два основных навыка на Правящем Мече, они сумели снизить ее HP до 50%. Внезапно, Гекс решил размахивать посохом.

Будучи жрицей, она имела много навыков и способностей, которые были заклинаны через персонал.

Самым распространенным навыком из всех был Гекс, так что это движение оставило всех удивляться, кто был следующей целью. Тем не менее, что шокировало их было то, что это умение было брошено не на своих врагов, а на себя.

Полное здоровье!

«Почему босс восстановился до полного HP?» игрок закричал врасплох.

«Как такое возможно? Что за шутка!»

Когда они стали свидетелями полного выздоровления хитрой жрицы Хекс, они не могли поверить своим глазам. Она действительно восстановилась до 100% HP, что сделало все их усилия бесполезными.

Если бы это было так, что бы случилось с приспешниками жрицы?

«Это определенно жучок! Должно быть!» Члены команды не боялись никаких проблем, но если были проблемы с самой Системой, то на самом деле они ничего не могли сделать.

Кроме элитных отрядов, которые ждали указаний командира, постоянные члены команды уже потеряли свои позиции и структуру.

Чудовища, которые вышли из Цзинта-Алора, уже прорвались сквозь их строй.

Лу Ли медленно поднял голос и закричал: «Что вы все делаете? Работа не завершена; разве я сказал сдаться?».

Тем, кто сначала потерял самообладание, теперь было глубоко стыдно.

«Это явно один из «Жучков в Системе»! Так много людей уже погибло! Даже если ты командир, ты, конечно, не можешь так играть с нашими уровнями и опытом».

Очевидно, что некоторые люди были недовольны тем, как Лу Ли вёл «Правящий Меч». Очевидно, что это был Жук, так почему же они не могли отступить и отказаться от боя с Боссом?

В Ruling Sword было более 10 000 человек, и это число росло с каждым днём. Общее качество членов гильдии не было элитным, и желающих умереть было бы много.

Так как Квадратный Корень был лидером «Ruling Sword», то он был на шаг впереди и объяснял вещи, когда Лу Ли не планировал этого делать.

«Довольно многие из вас присоединяются к рейду в первый раз. В таких ситуациях, как эта, есть только два решающих органа, если это Жук или нет — сама компания, или командир. До сих пор командир не сказал отступить и отказаться от босса, даже если это может быть Жук».

В пылу этого момента гильдия находилась в состоянии волнений и суматохи.

Несмотря на то, что абсолютная власть и влияние Лу Ли была признана всеми, это был первый раз, когда о ней было непосредственно объявлено Квадратным корнем.

«Я знаю, что здесь есть эксперты, признанные или признанные самим собой». Тем не менее, как только вы решите присоединиться к рейдам «Меч Правящего Мечом», вы должны подчиниться приказам командующего. Такая же ситуация была бы, даже если бы командиром был не я», — добавил Лу Ли, дождавшись окончания выступления Площади Мечей.

«Наша гильдия всегда принимала сольных игроков, и мы не заставляем их участвовать в наших рейдах. Однако, если они все-таки решат принять участие, то они должны следовать инструкциям, принятым на месте», — продолжил Квадратный корень. Это была прекрасная возможность усилить свои правила и положения для новых членов.

Их слова и тон заставили гильдию замолчать». Даже ветеран «Лазурного бриза» не осмеливался говорить. Тем не менее, они также были разочарованы, так как сбой, произошедший ранее, чуть не привел к полной бойне.

Правда, те, кто не прислушался к наставлениям Лу Ли, были в основном новичками, которые считали себя более способными, чем они есть на самом деле.

Слова Лу Ли поразили в них аккорд. У них был выбор — уйти или сражаться. Какой смысл был в том, чтобы устроить резню в скоординированном рейде? Уровень этих новичков тоже был не так высок, самый высокий из них — 42-й уровень.

После этого пробуждающего звонка команды «Меч Плавания» мгновенно стали более организованными. Количество допущенных ошибок в этот раз также значительно сократилось.

Другие гильдии также реализовали идею о том, что командир — единственный авторитет в рейде. Тем не менее, серьезным падением этой системы было то, что игроки должны были слепо следить за командиром в любое время.

Начальники Dawn, как правило, не допускали большой погрешности, и одна небольшая ошибка может привести к полной бойне. Таким образом, фраза «Пожалуйста, не переусердствуйте с DPS, а просто слушайте инструкции» была одной из наиболее часто употребляемых фраз в гильдиях Dawn.

Во второй раз борьба с хитрой жрицей Гекс был гораздо более скоординированным и гладким до отметки 50% HP. Однако, когда она достигла этой точки, она не восстановилась обратно в полный HP.

Это может объяснить, почему Инферналы появились шесть раз в общей сложности.

Только после второго раза они боролись с боссом до 50%, что они действительно вступили во вторую фазу.

После вступления в эту стадию рейдов, Гекс начал использовать новые навыки, такие как Shadow Blast, которые нанесли большой урон.

Даже если Azure Sea Breeze попытается затопить его, он будет мгновенно убит.

Очевидно, что дизайнеры игры разработали бы способ противодействия этому умению. Игроки быстро бы поняли, что этот урон можно будет распределить по всей команде.

Игроки, которые были с Главным танком, могли бы танковать 20%, в то время как Главный танк мог бы поглотить остальное.

Общая агрессивность была использована для определения того, как этот урон распределялся по всей команде. Игрок с самым высоким уровнем аггро был выбран в качестве мишени с наибольшей долей.

Очевидно, что даже если рядом с основным танком не было танка, Гекс не стал бы игнорировать этого игрока. Они все равно получали бы 20% урона.

Даже Лу Ли не смог бы танкировать такое количество.

Танки, которые находились рядом с главным таном, сейчас находятся в трудной ситуации, так как они приближаются к 0% HP. К счастью, Лу Ли призвал другую группу взять агрессию, иначе они бы точно погибли.

Стоять рядом с «Главными танками» во время рейда «Босса» на рассвете было одной из самых опасных ролей.

Если бы это не было абсолютно необходимо, Лу Ли никогда бы не стал стоять с Главными танками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 803. Дебаффед.**

Лу Ли распорядился, чтобы два главных танка, которые находились в критическом состоянии HP, были исцелены обратно в полном объеме. Затем он послал небольшую группу, чтобы воскресить павших.

К счастью, «Теневой удар» был переохлажден и не мог быть брошен в любое время. Иначе Лу Ли не осмелился бы привести эту группу игроков 40 уровня в бой с боссом 50+ уровня.

При разрыве в 7-8 уровней будет нанесен значительный бонусный урон. Ситуация была бы настолько деликатной, что если бы что-то пошло не так, вечеринка была бы стерта.

Когда HP босса упал ниже 50%, ритм его атаки увеличился. В этом состоянии Гекс не только мог разыгрывать Shadow Impact, но и имел навык, называемый Chaos Hit.

Chaos Hit — цели, попадающие под эту атаку, попадают в состояние замешательства и атакуют товарищей по команде. Также создает пять клонов цели.

Если бы вы попали под этот навык, вы бы стали миньоном хитрой жрицы, а вас было бы шестеро.

Пять клонов будут иметь по одному из ваших навыков. Если бы вы были персонажем DPS, как Маг, то это был бы Frostbolt, а если бы вы были Колдуном, то это был бы Shadow Bolt. Однако, с этими толпами обычно быстро разобрались, так как они не могли исцелиться.

Если бы целью был целитель, все было бы еще проще. Вместо того, чтобы нападать на своих бывших товарищей по команде, они предпочитали исцелять Босса.

Тем не менее, если командир был ранен, и игроки не могли иметь дело с ним во времени, это был бы только вопрос нескольких минут, прежде чем они были стерты.

Многие большие гильдии были конкретные стратегии для борьбы с хитрой жрицы Гекс.

Для того, чтобы завершить эту фазу как можно быстрее, Лу Ли решил начать использовать Черепа заполнены с возмущением.

Несмотря на то, что предыдущий этап был трудным, до тех пор, пока они могли сохранить контроль над боссом, шансов на протирку было мало. Таким образом, не было необходимости использовать этот предмет.

Тем не менее, было ошибкой думать, что было много таких Черепов, наполненных Возмущением. Они разграбили много трупов в Джинт’Алоре, но скорость падения для этого предмета была настолько низкой, что они собрали только десять. Этих десяти, возможно, даже не хватило, и Лу Ли всё ещё должен был следить за формой Хекса «Берсерк».

По команде назначенные игроки бросали свои Черепа, которые по очереди попадали в хитрую жрицу Хекс.

Как только эти головы коснулись ее, они сразу же взорвались в облако серого дыма, которое впиталось в ее тело.

Гекс выпустил пронзительный крик.

Над ее головой тут же появился дебюф — Броня Пирса.

«Продолжайте, не останавливайтесь! Нужно поддерживать пять стопок!» Лю Ли закричал.

Броня Пирса была полезным дебютом, который значительно увеличил бы урон, нанесенный боссом. К сожалению, это состояние длилось всего пять секунд, и большинство игроков смогли за это время получить только два навыка.

После укладки еще пяти черепов появился второй дебафф — Корень.

Эффект корня не позволял Гексу двигаться, но он все равно мог свободно разыгрывать свои навыки. Гекс был ранговым заклинателем, так что этот дебафф на самом деле на нее не повлиял.

Несмотря на то, что в Гекс попал шквал черепов, многие из них не имели никакого эффекта. Квадратный корень 3, который изначально считал, что у них довольно много черепов, и призывал Лю Ли использовать их, теперь был совершенно молчалив.

Тем не менее, было интересно увидеть все различные дебюты Dawn на выставке.

В дополнение к предыдущим Броням Пирса и Корня, была следующая серия дебаффов, в том числе Тишина, Проклятие, Усталость, Болезнь, Калека, Медленный, Страх, Сон, Очарование, Оцепенение и Разоружение.

Некоторые из них, такие как кома, разочарование, болезнь и усталость, были полезны. Они не позволяли боссу атаковать, или уменьшили бы их урон и броню.

Были и такие, которые ничего не делали, как Медленный. Было бы лучше уменьшить скорость атаки Гекса, а не скорость его движения.

Конечно, наличие этих эффектов все равно помогло.

Когда HP Босса упала ниже 40%, она попыталась вызвать еще одного демона, когда ее внезапно сбил страх.

В результате Гекс перестал нападать и начал бесцельно бегать. Среди хаоса, он отбросил Shadow Impact до полного выздоровления.

В тот момент была небольшая группа, сражающаяся с Боссом, состоящая из профессионалов, владеющих легкой боевой техникой. Результаты были очевидны…

Десять игроков погибли и семь остались в критическом состоянии.

По счастливой случайности, игроки DPS не смогли уйти с дороги, а семерым оставшимся игрокам не хватило времени, чтобы восстановиться.

После этого прискорбного события остались только один-два игрока.

Лу Ли выпустил крик бедствия перед тем, как дать указание Главным танкам отозвать босса, чтобы некоторые друиды смогли Восстановить более сильных игроков. Однако, они никак не могли Воскресить их всех. Умение Druid Resurrect было ограничено, и они ничего не могли сделать после того, как закончились.

На земле лежало более пятидесяти трупов. Лу Ли поспешно Воскресил некоторые из них поблизости.

Вокруг были небольшие толпы, но они не были слишком проблематичны, так как находились вне досягаемости Злой Жрицы.

Другие гильдии понятия не имели. Даже если бы они узнали об этом, они бы все равно увидели сложность своего положения. Никто не мог войти и не мог выйти.

На втором этапе они потеряли много игроков, а также израсходовали 80% своего черепа.

Фаза 3 началась, когда «Гекс» упал до 20% л. с. и была немного проще. Кроме хитов хаоса, были и другие навыки, которые наносили большой урон по территории.

Несмотря на это, они все равно не могли позволить себе быть неосторожными. Боссы на Рассвете могли контратаковать, и даже иметь трюки с 1% HP.

Естественно, Лю Ли не был из тех, кто делает вещи небрежно. Те, кто не знал, что происходит, думали, что все будут стерты. Тем не менее, все остальные продолжали бороться и готовились к нелепым вещам, которые Hex решил бросить в них дальше.

На самом деле, не было никаких серьезных инцидентов, пока он не достиг 5% HP.

Azure Sea Breeze был поражен однажды ударом Хаоса. Разобраться с шестью Azure Sea Breeze потребовалось много усилий, но, к счастью, у него было только много HP. Он мог нанести много ударов, но никого не мог убить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 804. Айви Мэджик Стэфф.**

Система: Поздравляем Правящий Меч, который под руководством Лу Ли достиг Первого Клира от хитрой жрицы. Они получат один уровень гильдии в награду.

Получив уведомление о том, что они получили первого Клира по хитрому завету жрицы, они были рады услышать, что они также получают уровень гильдии.

Гильдиям было очень трудно повысить свой уровень. Достигнув 100 000 игроков, гильдии приходилось увеличивать свой уровень на каждые 10 000 дополнительных игроков. Это было известно как второй орден 2 степени 1.

Гильдия Лу Ли была изначально 2-й степени, что делало максимальным игроком 130 000 и ставило их на 19-е место по размеру гильдии на рассвете.

Это не означало, что в первой гильдии обязательно было на 190 000 игроков больше, чем в них. На самом деле, «Слава Капиталу», которая была самой большой гильдией, была всего на пять баллов выше, чем «Правящий Свод». Во 2-м раунде 8-го ранга у них было в общей сложности 180 000 максимальных игроков.

Большинство из семнадцати гильдий между ними были на одном уровне. Было еще четыре гильдии, которые также были на 2-м уровне, как и «Правящий меч».

После награждения они стали игроками 2-го ранга 4-го ранга, что увеличило максимальное количество игроков до 140 000 и поставило их на двенадцатый уровень. Если бы их оценка была увеличена еще раз, они попали бы в десятку лучших.

Вдруг, Лу Ли почувствовал желание просто пройти через безрассудные планы, которые он должен был увеличить их оценку.

Когда он делал Гномиш Птицеед, он подумал об использовании этого предмета, чтобы убить босса или дикого NPC. Если бы он справился с этим, то уровень Меченосца определенно бы повысился.

Это тоже не было неразумно — если бы они смогли убить Хитрую Жрицу Гекс, то не было бы причин, по которым они не смогли бы этого достичь.

Конечно, не каждый босс мог повысить уровень гильдии. Только Лорд-босс или те, у кого был уровень позора.

Если бы вам посчастливилось убить Саара, вы бы определенно получили награду, и это определенно было бы более чем одна оценка.

Причина, по которой он колебался до этого, была в том, что он не был уверен, сможет ли он повысить оценку гильдии таким образом. Трудность была бы примерно такой же, как и у Гекса, и у него не было много вещей, которые могли бы ему помочь. Если бы он использовал «Гномиш Птицеед», то тот огромный объем, который ему понадобился бы, почти обанкротил бы его.

Однако, если бы он был уверен, что класс гильдии может быть увеличен, ситуация была бы другой.

Значение повышения оценки гильдии было трудно оценить. Ему также приходилось учитывать скандалы, которые возникнут в результате объявления «Первой Ясной». Кроме того, босс, скорее всего, опустил бы некоторые пункты, которые бы компенсировали некоторые потери.

Если бы Лу Ли был обычным игроком, но знал бы о стратегии, он бы определенно боялся этого делать.

Гномиш Птицеводу требовалось добывать золотую руду. Золотая руда была одним из самых ценных минералов в игре, и ее использование на боссе определенно привело бы к проигрышу.

Однако Лу Ли не был обычным игроком. Он должен был учитывать важность модернизации гильдии; многие гильдии тратили десятки миллионов в год только на PR.

Конечно, тех немногих гномов-пултризеров, которые Лу Ли сделал несколько дней назад, определенно было недостаточно.

Ему нужно было больше сырья и времени, чтобы сделать больше.

Лу Ли вырвался из мыслей; труп Босса прямо перед ним лежал созревшим для взятия. Гильдия определенно раздала бы много очков для этого сражения в дополнение к бонусам смерти. Если бы Босс не уронил ничего хорошего, Лу Ли вероятно не смог бы контролировать его слезы.

Как обычно, «Remnant Dream» был назначен мародёром.

В «Мече Правления» теперь было 100,000 игроков, 60,000 из которых были бойцами. С ними было более 10,000 игроков, но никто из них не слышал о таком счастливчике, как Remnant Dream.

Согласно исследованиям, проведенным в его предыдущей жизни, у Гекса была большая вероятность сбросить эпизодическое снаряжение.

Несколько сотен пар глаз уставились на маленькую девочку, стоящую над Боссом. Даже те, кто отбивался от толпы вдалеке, смотрели канал гильдии. Если бы что-нибудь хорошее было сброшено, это определенно было бы объявлено, чтобы все знали.

Айви Мэджик Стэфф (Эпик): Ущерб 56-92, Интеллект +50, Конституция +30, Критический удар +20%, 2 слота. Специальный эффект 1: Регенерация маны +30%. Специальный Эффект 2: Защита от плюща. Мгновенное литье, нанести щит Плюща на товарища по команде, который поглощает до 1000 повреждений в течение следующих 10 секунд. 2-минутная перезагрузка. Специальный Эффект 3: Мгновенное литье. Поглотить жизненную силу, найденную в естественном мире и восстановить большое количество HP к цели. Может восстановить до 50% HP цели. Поглощает жизненные силы за 24 часа. Требование к оборудованию: уровень 50. Долговечность 225/225.

Remnant Dream заморожена на мгновение, прежде чем прыгать от радости.

«Похоже на экипировку. У меня есть Эпическое снаряжение! У меня есть Эпическое снаряжение!»

Лу Ли увидел вещь, о которой он слышал только в прошлой жизни, и естественно был переполнен радостью. Однако, он подавил свое волнение и написал в канале гильдий: «В этом случае, мы не только победили Босса, но и получили экипировку Epic…».

«Я правильно прочитал? Эпическое оборудование уже сброшено?»

«Уверен, что это не первая экипировка „Эпик“ в игре.»

«Босс, вы, должно быть, преувеличиваете.»

«Отправьте детали, пусть все увидят, что такое экипировка…»

Обычные игроки понятия не имели, какие специалисты уже имеют экипировку Epic.

Лу Ли так и не раскрыл свое кольцо, а его Эпический кинжал пришел из тайного мира. Мало кто из игроков знал о них.

«Я отдам это „Мартовскому дождю“. Её текущая вещь будет помещена на склад гильдии. Чтобы сохранить атрибуты в тайне, каждому будет компенсировано больше очков», — заявил Лу Ли, не спрашивая чьего-либо мнения по этому поводу.

Никто не возражал против этого решения, когда узнал, что они получают дополнительные очки гильдии.

На самом деле, в этом мероприятии приняло участие мало людей, которые действительно хотели получить этот пункт. В такой крупномасштабной операции, как эта, невозможно было принять решение или свернуть, чтобы определить, кто является владельцем.

Если такое оборудование кому-то давалось, то для этого должна была быть особая причина. Однако, очевидно, что это было несправедливо по отношению к Ruling Sword, поэтому он придумал достойное решение. Это уже сделало Лу Ли гораздо более справедливым, чем другие лидеры гильдий. Редкая экипировка, полученная другими гильдиями, вообще не была поделена с обычными игроками.

В конце концов, именно члены гильдии принимали участие в этих мероприятиях. С одной стороны, они были обязаны, но, с другой стороны, они уже получили свое вознаграждение.

Когда Ruling Sword организовывал такое мероприятие, суммы потраченных очков потенциально могло хватить на покупку одного-двух предметов экипировки Epic. Конечно, такие мероприятия помогли гильдиям развиться и заработать на этом немного денег.

О свойствах Магического жезла Плюща знали только Лу Ли и Ремнант Дрим. Он непосредственно передал оборудование «Мартовскому дождю», чтобы никто его больше не видел.

Даже если Azure Sea Breeze и другие действительно хотели знать, они поняли важность секрета, так как Лу Ли решил не делиться им. Естественно, у него была на то своя причина, поэтому они не просили об этом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 805. Щедрость Дикого Босса.**

Лу Ли не стеснялся дать Плющ Магический жезл March Rain, не потому, что он был предвзятым по отношению к ней, а потому, что это было просто идеально подходит для нее. Это было почти как на заказ.

Его главными атрибутами были Интеллект и Конституция, ни один из которых не был потрачен впустую.

В частности, 30 пунктов Конституции были очень ценными. Священники часто становились мишенью фокуса, поэтому их Вс и защита часто определяли результат игры. Однако не все священники могли позволить себе вложить много очков в Конституцию, поскольку это, естественно, отвлекало бы их от исцеления. Как таковое, снаряжение с конституцией было чрезвычайно полезным.

Оборудование с конституцией +30 было нелегко достать.

Первый Специальный Эффект увеличил Регенерацию Маны на 30%. В случае тупиковой ситуации в драке, исход часто определялся количеством маны, которое имелось у целителя. Чем больше навыков они могли разыграть, тем больше шансов на победу.

Второй спецэффект был еще более примечателен.

Поглощение 1000 повреждений за секунду не было большим против боссов, так как они часто могли нанести больший урон, но это было удивительно в PVP.

Даже такой человек, как Лу Ли, не смог бы нанести 1000 повреждений своим совершенным мастерством. Пятьсот повреждений при одной атаке было трудно достичь.

Это означало, что этот спецэффект позволял «Мартовскому дождю» наносить от двух до трёх сильных повреждений. Он был еще более мощным, чем кольцо Лу Ли. Десятисекундная продолжительность не была проблемой для такого динамичного игрового режима, как PVP.

Что касается третьего спецэффекта, то он был похож на навык, которым обладала хитрая жрица Хекс.

Когда Гекс упал до половины HP, ее Волшебный Жезл полностью заполнял ее HP бар одной волной руки. Обычно это вызывало скандал среди игроков и было невероятно деморализующим.

Конечно, исцеление игрока по сравнению с боссом из половины HP было разным, но это все равно было очень полезно. Единственное, что прискорбно, это то, что период переохлаждения длился длинные 24 часа.

Однако такой период коудауна не означал, что его можно использовать только через 24 часа.

У Dawn было много разных видов платного оборудования. В течение определенного периода времени, чем дольше оно отдавалось на зарядку, тем лучше получался эффект. Их можно было использовать до завершения заряда, но без полного эффекта.

Например, этот Волшебный Персонал необходимо было заряжать в течение 24 часов, но при 8 часах он все равно зажил бы на 12,5% Л.С.

Тем не менее, при нормальных обстоятельствах, этот Специальный Эффект можно было бы использовать только после того, как зарядка была завершена.

Когда «Мартовский дождь» получил этот Волшебный Жезл, у неё появился ещё один козырь. Однако ее нужно было использовать в ключевой момент, чтобы достичь неожиданного эффекта. Естественно, Лу Ли не захотел бы раскрывать свою собственность общественности.

Были и другие проблемы. Требование к Ivy Magic Staff было 50 уровня, а March Rain в настоящее время — только 43 уровня. Семиуровневый разрыв не удалось преодолеть за короткое время.

К счастью, у «Мэджик Стэфф» есть места для драгоценных камней.

Был один драгоценный камень, который мог бы уменьшить потребность в оборудовании на 15%, что стоило бы более 500 золотых. Драгоценный камень, сокративший потребность на 25%, будет стоить несколько тысяч золотых. Оба были в дефиците, и их было очень трудно найти на рынке.

К счастью, в мартовском дожде нужно было использовать только -15% драгоценного камня. В противном случае «Меч правящего», вероятно, не смог бы себе этого позволить.

«Продолжайте Dreamy; я вознагражу вас 200 золотом позже», — сказал Лу Ли, с нетерпением ожидая, когда Remnant Dream выберет еще больше награбленного. Независимо от того, что будет дальше, он решил наградить эту девушку.

«Двести!» Глаза Ремант Дрим расширились в удивлении, прежде чем она радостно моргнула.

Клэри бросилась к Боссу и снова разграбила его, надеясь найти что-то еще лучше, чем раньше.

Протобелт Гекса (Темное золото): Броня 46, Ловкость +30, Сила +12, 1 Слот. Специальный эффект 1: 12% критический удар. Специальный эффект 2: Атомизация. Мгновенное литье. Тело пользователя рассеивается как туман и попадает в Стелс с увеличенным на 20% эффектом Стелс. Пользователь может пройти через некоторые препятствия. 2-минутная перезагрузка. Специальный эффект 3: Волшебное Силовое Поле. Мгновенное литье. Искажая окружающее волшебное окружение в радиусе 4 ярдов, вся магия внутри поля заглушается на 1,5 секунды. 24-часовая перезарядка. Требование к оборудованию: Уровень 45. Долговечность 164/164.

«Хорошо, вы получаете еще 100 золотых».

Лу Лихад не может сделать из этого снаряжения кусок мусора.

Нечего было сказать о его атрибутах; они были вполне нормальны для предмета 45-го уровня Темного золота. Второй спецэффект был очень мощным; вор никогда не мог обладать такими навыками. Использовался ли он для того, чтобы избежать опасности или взять верх, любая возможность войти в Стелс в бою обычно была хорошей, а умение ходить через препятствия было бонусом. Несмотря на то, что он имел ограниченное применение в боях, Лу Ли мог использовать этот эффект в различных ситуациях, например, при изучении сложной местности на некоторых картах.

Третьим спецэффектом было Волшебное Силовое Поле, которое представляло собой довольно сильную тишину.

Жаль, что продолжительность действия этого эффекта была слишком короткой. Если бы это было немного дольше, то, вероятно, это был бы Эпический кусок оборудования. Лу Ли не мог не вздыхать.

Этот Пояс, несомненно, был его, и он относился к нему так же, как и к предыдущему предмету.

Это был предмет из Тёмного золота 45-го уровня для чисто оборонительных Паладинов. Лу Ли бросил этот предмет на склад, чтобы члены гильдии могли потратить свои очки на его аренду. Это был первый раз, когда эта деятельность принесла пользу большинству членов.

Четвёртая вещь была золотой вещью для друидов с очень хорошими атрибутами. Друид потратил 600 очков, чтобы взять его.

Шестьсот очков за золотую вещь было недешево, но не было возможности купить ее по такой цене в Биржевом зале. За него бы боролись десятки друидов, так что шансов не было.

На самом деле, Хачи-чан действительно нуждался в этом оборудовании. Однако, это была деятельность гильдий, а не их клубная деятельность, так что Лу Ли не мог многого добиться.

Если только какой-нибудь игрок клуба специально не попросил об этом, Лу Ли не забирал его, так что ставка оставалась за другими игроками.

Пятый и шестой пункты были серебряными, но атрибуты все равно были отличными. Одним из них был предмет Маг с умением Моргнуть, в дополнение к другому спецэффекту. Он был приобретен Магом за чуть более чем 70 очков.

После этого было три редких материала. Они принадлежали Гильдии. Даже если Лу Ли хотел их использовать, он должен был купить их в соответствии с определёнными ценовыми стандартами.

Конечно, цена, по которой он их покупал, отличалась бы от цены обычного члена гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 806. Сочинение**

Квадратный корень 3 подсчитывал количество людей, получивших очки мастерства; всего было семь игроков.

Это свидетельствовало о том, насколько редки на самом деле очки мастерства.

Лу Ли разделил квест, который он выполнял, но только несколько сотен игроков смогли его принять.

Остальные десятки тысяч игроков, которые сражались в Цзинта-Алоре, пошли своими путями. Лу Ли отвел несколько сотен игроков к алтарю Зула, чтобы найти Старших Троллей. Не было ясно, о чём думали Старейшины, когда они увидели всех этих игроков, но их лица всё равно были голубыми.

Лу Ли догадался, что они, вероятно, подозревали, что все эти игроки были там, чтобы убить их.

Квест, который разделял Лю Ли, не был Главным Квестом. Когда была раздана небольшая часть EXP, Лу Ли получил самую большую часть. Иначе он бы не стал беспокоиться об этих старейшинах.

Несмотря на это, у Племени были хорошие отношения с Ордой, и он, в основном, причинял Орде боль, делая это.

После того, как Лу Ли отложил в сторону других игроков, старейшина Тролль был очень благодарен ему.

«Спасибо, что спас меня от Племени Хитрых Демонов».

Лу Ли отсутствовал более десяти дней, и племя собиралось принести его в жертву. Он думал, что Лу Ли забыл его.

«Я рад, что с тобой все в порядке, мой дорогой друг», — любезно сказал Лу Ли. Он не был высокомерен только потому, что стоял перед сотнями игроков.

«Хотя вам, наверное, было нелегко здесь, я подумал, что вы должны знать о награде, которую я получил, прежде чем выполнять эту спасательную миссию», — продолжил он, намеренно раскрывая Гекс-протрансплантат, который был у него на талии.

«Небеса, ты на самом деле убил Гекса! Но у неё было столько подчинённых…» Лицо старейшины выглядело довольно мрачно, но он не мог жаловаться.

«Как бы я спас ваше превосходительство, не убив Гекса? Я мобилизовал десятки тысяч экспертов в Цзинта-Алор, чтобы убить ее, — сказал Лу Ли, сделав паузу перед тем, как добавить: — Я планирую отвезти несколько человек в Шадра-Алор». Хочешь, чтобы мы сопроводили тебя обратно в Ревантуск? Он уже в пути…»

Шадра’Алор была достоянием Дредвудских Троллей. Тролли Дредвуда и Хилые Тролли образовали союз в Зульджине. Однако после их возвращения во внутренние районы страны, Тролль Дедвуда поселился в Шадра’Алоре и больше не подчинялся Хмурым Троллям. Вместо этого они заключили союз с Высокими Людоедами и стали врагами Хитрых Троллей.

Но дело было не в этом. Дело в том, что Ревантуск вообще не был на пути к Шадра’Алору.

Слова Лу Ли были переведены в ушах старейшины: «Я спас тебе жизнь». Если твои награды не удовлетворят меня, я возьму свой народ и уровень Ревантуска.

Даже если бы он сказал эти слова раньше, старейшина, вероятно, был бы подозрителен.

В это время Лу Ли только что закончил захват Цзинта’Алора и убил хитрую жрицу Хекс. Старейшина почувствовал прохладу в позвоночнике.

Он мог представить, что Ревантуск был разорён этими варварскими искателями приключений.

Правящий Меч имел на это силу, а у Ревантуска не было босса 50-го уровня. Иначе старейшина не был бы украден Хитрыми Троллями Джинта Алора, чтобы принести его в жертву.

Однако, Ревантуск принадлежал Орде. Как только Лу Ли напал на Ревантуск, Система должна была послать сигнал тревоги игрокам Орды.

К сожалению, старейшина не понимал более широкой ситуации.

Он долго колебался, прежде чем, наконец, сказать: «На самом деле, у меня есть сокровище, но, к сожалению, я потерял его в Skulk Rock». Вы знаете Skulk Rock? Много лет назад в его недрах лежала Ординская база, но она уже давно заброшена. Теперь повсюду отвратительные сосунки. Это иррациональные и едкие существа, блуждающие в поисках еды. Ты и твои друзья достаточно храбры?»

«Ты уверен, что твои сокровища стоят того, чтобы я очистил Скалу, место, которое даже гномы-дикие молотки не смогли преодолеть?» Лю Ли немного разозлился.

Некоторые из других, возможно, были смущены, но он не был незнакомцем этого места, так как пережил Возрождение. Это было стратегическое место, которое хотели занять и Вильдхэммер, и Тролли, но оно было заблокировано Узелингами.

Озелинги нанесли Троллям большой урон и не были затронуты Гексами.

Гномы не были готовы заплатить такую цену за то, чтобы занять влажную среду, которая делала их такими неудобными. Как таковое, это место стало пробелом между двумя силами. Озелингов было около 50 уровня, так что лучше всего, чтобы игроки не провоцировали их до тех пор, пока они не станут 50 уровня.

«Я клянусь, что награда полностью удовлетворит вас. Вы знаете, что меня взяли в плен, поэтому у меня забрали мои ценности. Если ты все еще не хочешь мне верить, просто убей меня», — беспомощно сказал старейшина.

«Хорошо, я верю тебе.» Лу Ли знал, когда пришло время остановиться.

Этот тип «Чудовище Квеста» был просто бедным старым существом; его убийство не уронит ничего хорошего. Хотя Лу Ли все еще хотел чего-то большего, ему нечего было сказать, если у этого монстра действительно ничего не осталось.

Те игроки, которые делили EXP с Лу Ли, не хотели идти.

«Босс, мы пойдем с вами». Даже если мы не сможем помочь, мы сможем очистить толпу».

Это было не потому, что они пытались что-то получить, но возможность играть рядом со своим кумиром была редкой.

«Это было бы довольно хлопотно для всех.»

У Лу Ли не было причин отклонять их предложение. Сокровища старейшины были потеряны в Skulk Rock, и он не был уверен, было ли это в сундуке с сокровищами или в Oozeling. В любом случае, ему пришлось убить кучу монстров. С его нынешним снаряжением было нелегко убить монстров 50-го уровня, так что было бы неплохо, если бы там была группа игроков, которые могли бы помочь.

«Никаких проблем, это совсем не проблема!» Маленькая группа была очень рада, когда они направились на Скалу Скала.

Огромная колония Озелингов притаилась в грязи, которая покрыла всю территорию. Пока они двигались, пузырьки поднимались и всплывали на поверхность. Взглянув на растительность, Лю Ли выбрал путь, который выглядел наиболее безопасным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**