**Ранобэ:** Великий Вор

**Описание:** Он никогда не покупал лотерейные билеты, не вкладывался в акции и не имел дела с бизнесом. Лу Ли понял, что единственное, что он может делать — это играть в игры. По счастливой случайности ему повезло переродиться, и теперь он . Ему также повезло, что , и многие люди обогатились, играя в игры. В своей прошлой жизни он провел в мучительных страданиях . И что с того, что это все в прошлом? В этой жизни он решил и встать на самый верх!

**Кол-во глав:** 1-500

**Глава 1. Перерождение**

«Старший брат собирается идти искать работу. Будь паинькой дома и делай домашнюю работу. Тут 10 долларов — не забудь купить себе что-нибудь на обед.»

Перед дверью одного из маленьких домов в трущобах стоял Лу Ли, гладя голову маленькой девочки. Он просто не мог не погладить с любовью свою сестру: видеть ее такой здоровой и счастливой было так замечательно!

«Ладно, хватит уже, старший брат.» Девочка надула губки, «Хватит уже играть с моими волосами, ты их все спутаешь.»

Лу Син ласково поправила одежду Лу Ли и стала наказывать ему, как взрослая: Постарайся, хорошо? Старший брат так тяжело работает, я уверена что в этот раз тебе удастся найти работу.»

«Не беспокойся, старший брат абсолютно точно найдет хорошую работу, получит кучу денег и Син Син заживет наконец нормальной жизнью.» Сказал Лу Ли, обняв ее. Про себя он сказал, «Я определенно не буду настолько беден в этот раз, чтобы просто смотреть как ты медленно умираешь.»

«Когда Син Син вырастет, она тоже заработает кучу денег,» Сказала девочка, вывернувшись из его объятий и решительно подняв кулак.

Не взирая на то, что ему совсем не хотелось уходить, он попрощался со своей маленькой сестрой.

В автобусе он проверил свои карманы и замер, слегка улыбнувшись.

Деньги, которые он дал своей сестре на обед, вновь оказались в его кармане.. Он предполагал, что она может так поступить. Она не только была очень милой, но и сообразительной.

На дворе стоял 23 век, и наука развивалась не по дням а по часам. Весь мир заполнила техника с Ии, что чрезвычайно облегчило жизнь людей. Однако, в результате человеческие ресурсы стали невостребованными.

Безработица стала повсеместным явлением, особенно среди людей подобных Лу Ли, находившихся на самом дне социума. Для них найти работу оставалось несбыточной мечтой.

Если ничего не изменится, он так и останется безработным.

Только когда благодаря невероятной удаче он присоединился к игровому союзу Золотая Коллекция, он наконец познал жизнь в стабильности. Однако, из-за того что он начал играть в игру под названием «Рассвет» только через год после релиза, его опыта так и не хватило чтобы стать экспертом.

А два года спустя у его младшей сестры Лу Син диагностировали тяжелое заболевание во время школьной проверки.

Не имея денег, чтобы оплатить стоившее миллионы долларов лечение, преследуемый несколькими игровыми сообществами, Лу Ли мог только смотреть, как единственный член его семьи медленно умирает.

Чувствовать, как младшая сестра плачет в его объятиях, было хуже, чем если бы его резали ножом.

Но теперь его судьба изменилась.

В день, когда он получил новость о тяжелой болезни его сестры, Лу Ли долго рыдал, пока не уснул у больничной койки своей младшей сестры. Когда он проснулся, то обнаружил, что вернулся на три года назад — своего рода перерождение.

Он знал, что пока его сестра еще здорова, ему нужно заработать денег, очень много денег

Только с достаточным количеством денег он сможет вылечить болезнь его сестры, чтобы она смогла как другие дети ее возраста жить беззаботной жизнью.

Только с достаточным количеством денег он не будет унижен родителями своей подруги. Они сказали ему: «У тебя нет ни крыши над головой, ни основания, чтобы стоять. У тебя нет ни дома, ни машины. Думаешь, что с одними словами за спиной ты будешь достоин нашей Мей Мей?»

Только с достаточным количеством денег он сможет держать свою голову прямо и на него не будут смотреть сверху вниз!

Самый легкий путь, чтобы достать большие деньги — это лотерея. Однако, к сожалению, Лу Ли никогда не думал, что сможет вернуться в прошлое и не обращал внимание на цифры. Также он не имел дела с фондовым рынком, бедняк вроде него не мог позволить себе такие вещи. К тому же фондовый рынок слишком нестабилен, а бедняк никогда не станет рисковать.

Чем больше он думал, тем больше разочаровывался. Хотя он вернулся в прошлое, стать богатым будет совсем не легко.

Единственная вещь, что он мог делать — играть в игры,- и «Рассвет», в который он играл на протяжении двух лет, должен был выйти со дня на день.

Лу ли уже отказался от мысли найти нормальную работу. Он решил нанести визит в штаб-квартиру Союза Звездной луны, где он работал в своей «прошлой жизни».

Союз Звездной Луны не входил ни в топ 10 Великих Союзов, ни в топ 4 китая. Это был всего лишь игровой альянс, созданный группой университетских студентов. У лидеров союза были невероятно богатые родители. Это было единственной причиной, почему союз еще держался на плаву.

Район Лазурного озера неподалеку от Мега-Центра Высшего Образования был одним из самых красивых мест в округе. Одну его сторону занимали горы, а другую вода, и вишневые лепестки ковром покрывали землю. Напротив Лу Ли стояло офисное здание, а позади лежал частный сектор. Только чрезвычайно богатые люди могли расположить здесь свои компании

Лу Ли зашел в здание, и красивая секретарша с брезгливостью взглянула на его одежду. Она набрала номер, и сообщила Лу Ли, что он может пройти на собеседование.

«В настоящее время мы проводим набор только в Отряды Самоубийц; В Золотую Коллекцию мы больше никого не принимаем.» Собеседование проводила модно одетая женщина. Она не сочла за труд даже посмотреть на него и красила ногти, пока говорила.

Так называемый «Отряд Самоубийц» был просто пушечным мясом. Для них было нормой умирать по 10 раз на дню.

Причина, по которой Лу ли хотел вступить в союз, заключалась в том, чтобы бесплатно использовать игровой шлем. Хотя нельзя сказать, что у членов Золотой Коллекции были блестящие перспективы, они по крайней мере могли тренироваться и повышать уровни. В Отряде Самоубийц же не было возможности поднимать уровни. Все таки в игре смерть всегда ведет за собой потерю опыта.

«Честно сказать, я очень хорош в добывании денег», Лу Ли не собирался сдаваться и вступать в Отряд Самоубийц. Если он сдастся сейчас, все его планы добыть денег рухнут. Он успокоил дыхание и хладнокровно сказал, «Если вы позволите мне стать частью Золотой Коллекции, я смогу добывать по меньшей мере 20 золотых в неделю…»

«Чего? 20 Золотых!?» Женщина была так шокирована, что случайно попала лаком на свое лицо.

Хотя Рассвет был создан с помощью продвинутых технологий виртуальной реальности разработчиками мирового уровня, невозможно было провести релиз без бета-теста. Однако для него отобрали не так много людей, и они не должны были узнать достаточно, чтобы это повлияло на настоящую игру.

Что поняли игроки за первые несколько дней, так это то, насколько невероятно тяжело было получить деньги.

Для обычного игрока сложно было даже свести концы с концами. Члены Золотой Коллекции, обладавшие кое-какими навыками, способны были получить только несколько серебра в день.

Согласно подсчетам опытных игроков, для создания гильдии требовалось как минимум 100 золота. Даже если 100 членов Золотой Коллекции будут работать день и ночь, учитывая что они ни будут ничего тратить, им потребуется по крайней мере неделя, чтобы собрать такое количество денег.

И этот тип еще обещает зарабатывать как минимум 20 золота в неделю!

20 золота — это же 200,000 меди!

«Ты что, проходил бета-тестирование? Ты нашел какой-то способ зарабатывания денег?» Ее сердце билось как бешеное, когда она с недоверием спрашивала.

Лу Ли изобразил загадочную улыбку, притворяясь, что имеет какой-то секрет.

«Ао Цзянь, подойди на секунду, тут кое что случилось… Ммм, кто-то хочет вступить в Золотую Коллекцию и говорит что может зарабатывать по 20 золота в неделю. Думаю, он нашел какой-то баг.» У прекрасного интервьюера не было иного выхода, кроме как обратиться к своему начальнику.

Вскоре Лу Ли услышал торопливые шаги, направляющиеся к комнате. Обернувшись, он сильно удивился, увидев кто пришел.

Пришли несколько людей, включая босса Звездной Луны, Ао Цзяня и другие, в которых Лу Ли из своего двухлетнего опыта в союзе узнал высокопоставленных членов Звездной Луны.

«Оо?» Только не говори мне, что человек, способных зарабатывать 20 золота в неделю это тот мальчишка.» Выкрикнул коротышка рядом с Ао Цзянем. Ник этого человека в игре был Пол-Сигареты, и он являлся лидером Воровской Группы Союза Звездной Луны. Он был невероятно резким и безрассудным человеком.

«То, что она говорит — это правда? Ты в действительности знаешь способ заработать 20 золота в неделю? Ты точно уверен, что говоришь о «Рассвете»?» Лицо Ао Цзиня было неприглядным. Когда он шел сюда, у него оставалась еще надежда, но увидев, как выглядит Лу Ли, она испарилась.

Лу Ли выглядел абсолютно заурядно, и его лицо было желтовато-черного цвета. Его одежда была измята, и из нее торчали нити. С одного взгляда было понятно, что он один из людей, находящихся на самом дне общества.

«У меня нет никаких доказательств, но даже если я не выполню обещание, вы не много потеряете, верно?» Встретившись с группой богатых и талантливых людей, Лу Ли совсем не походил на того, кто находится на самом дне. Он спокойно улыбался, а его глаза выражали безграничную уверенность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2. Воздушный Змей Цай Энь**

В Союзе Звездной Луны все места в сотенном отряде Золотая Коллекция были уже заняты, но они не были против принятия еще одного человека. После заполнения официального контракта, Лу Ли получил один из самых дешевых игровых шлемов.

Но даже дешевые шлемы стоили $30,000 – а для брата и сестры Лу и $10 были большой суммой денег. Лу Ли никак не смог бы получить игровой шлем самостоятельно.

Три дня пролетели в мгновение ока, и, первого сентября 2215 года, Рассвет был открыт для всего мира.

«Постарайся, старший брат!» маленькая девочка в восторге подпрыгивала..

Лу Ли поцеловал ее личико, затем лег на кровать и надел игровой шлем. Чувство онемения возникло у него сначала в голове, а затем распространилось по всему телу, затуманивая его сознание.

“«Проверка системы»

«Первый вход в систему, Сканирование сетчатки, привязка… Анализ Днк, привязка личности, привязка банковского счета…»

После того, как механический голос исчез, Лу Ли переместился в большой зал. Вокруг него возник с десяток больших экранов, и на каждом из них был изображен человек, выглядевший точно как он.

«Игровой Шлем, Модель VII Привязан к вам, добро пожаловать в Рассвет. В далекие, темные годы… открылась новая глава. Азеротский Континент вошел в эпоху войны…»

«Уважаемый Игрок, вы хотите начать создание аккаунта?»

«Да…»

«Сперва, пожалуйста, выберите вашу фракцию. На раздираемом войной Азеротском Континенте, Фракция Зла, и Фракция Света начали военные действия…»

«Фракция Света!»

«Вы выбрали Фракцию света. Люди, Гномы, Темные Эльфы… всего семь рас доступны для вас…»

«Темные Эльфы!»

…Десять секунд спустя, эльфийская версия Лу Ли, которая выглядела на 80% схожей с ним, появилась напротив.

Темные Эльфы были примерно одного роста с людьми, но имели более темную кожу и заостренные уши. Темные Эльфы жили в лесах и имели намного более развитые способности к скрытности и обнаружению.

Игрок: Лу Ли

Профессия: Вор

Раса: Темный Эльф

Фракция: Свет

Уровень: Ур.0

Характеристики: Сила: 2, Ловкость: 2, Интеллект: 2, Телосложение: 2, Восприятие: 2, Харизма: \*, Удача: \*

HP: 100/100; Энергия: 100/100

Защита: 2; Атака: 3;Стойкость: 1; Рефлексы: 2; Сила воли: 0

Баланс: 5; Фокус: 5; Прыжок: 5; Невидимость: 0; Скрытность: 5; Поиск: 5

Магическое сопротивление: 0; Скорость Передвижения: 5; Скорость Атаки: 5

Лимит Веса: 0-20 фунтов (легкое движение); 20-30 фунтов (нормальное движение); 30-50 (ограниченное движение)

Расовые Способности:

[Уход в Тень]: Активное Умение, Время прочтения: Мгновенно, Перезарядка: 2 минуты. Позволяет ускользнуть в тень, уменьшая шанс быть обнаруженным. Эффект пропадает после окончания действия умения или после перемещения. После окончания эффекта, вся направленная против вас агрессия будет восстановлена.

[Проворство]: Расовая Пассивная способность. Уменьшает шанс попадания ближними и дальними атаками на 2%.

[Неуловимый]: Расовая Пассивная способность. При использовании способности Уход в Тень, или в невидимости, уменьшает шанс быть обнаруженным врагами.

[Дух Природы]: Расовая Пассивная способность. Темные Эльфы обладают мудростью, недоступной другим расам. Каждые 5 уровней Интеллект увеличивается на +3.

[Сопротивление силам природы]: Уменьшает шанс нанесения урона магией Природы на 2%.

Классовая способность 1: [Владение Кинжалом]: 20% бонус к Скорости Атаки при использовании Кинжалов.

Классовая способность 2: [Засада]: 30% бонус к Урону при атаке противника со спины..

Классовая способность 3: [Карманная кража]: Имеется определенный шанс украсть деньги или предметы у гуманоидных форм жизни. Вызывает Агрессию. Не может быть использовано против игроков и не агрессивных Нпс.

В своей предыдущей жизни Лу Лу выбрал профессию Друида.

Он мог атаковать, лечить и даже танковать. Однако это не значит, что Друиды были сильными. На самом деле нечасто можно увидеть Друида в топ 10 рейтинга.

Однако большая часть игроков из Золотой Коллекции выбрала профессию Друида. Это объяснялось тем, что их было тяжело убить, и они почти не использовали расходных материалов при сражении с монстрами. Оставшись без HP, они могли лечить себя, а оставшись без MP – трансформироваться и использовать Размах. Они могли добраться до таких мест, куда другим классам был вход заказан, как, например, горы или водные пространства.

Несмотря на это, в этот раз Лу Ли выбрал профессию Вора.

Воровская профессия была лучшей для Пк, и имела множество умений, выводящих из строя, вкупе с потрясающей взрывной силой. Более того, если Вор хотел сбежать из битвы, никто не сможет остановить его. Также Ворам легко зарабатывать деньги, открывая сундуки с сокровищами, пробираясь невидимым в места, куда обычные игроки не могут попасть для добычи руды или медицинских растений.

Хотя Лу Ли не играл раньше Вором, ему была очень интересна эта профессия. Он прочитал множество руководств на Вора и был уверен, что сам с успехом сможет играть им. Кроме того, Вору Лу Ли было предначертано отличаться от других Воров.

«Вы выбрали профессию ближнего боя, пожалуйста, выберите рабочий режим…»

Что касается рабочих режимов, на официальном веб-сайте было подробно написано об Автоматическом, полуавтоматическом и ручном режимах.

Каждый из них имел свои недостатки и преимущества , и, как было известно, порядок режимов показывал и увеличение их сложности.

Когда он в своей «прошлой жизни» играл друидом, при превращении в Волка и Гепарда он также переходил на ближний бой, поэтому прекрасно знал, насколько сложен был ручной режим.

Однако он также знал, что все эксперты ближнего боя использовали либо ручной, либо полуавтоматический режим!

«Я выбираю Ручной режим!»

«Войти в игру!»

Внезапно у него закружилась голова, и когда он открыл глаза, перед ним предстала следующая картина: темно-зеленый овраг, Возвышающиеся деревья закрывали собой все небо. В реальном мире из-за вырубки лесов уже невозможно было увидеть такого рода пейзажи.

Неподалеку от места, где он появился, росло гигантское дерево, и несколько Нпс стояли вокруг него. Они выглядели в точности как настоящие люди, не считая физических особенностей эльфов.

Вскоре появились еще игроки.

Темный Овраг являлся одной из точек возрождения темно-эльфийских игроков. Все члены Союза Звездной Луны решили начать отсюда.

Просмотрев на свои характеристики, Лу Ли решил начать выполнять задания.

На нулевом уровне доступно было 3 квеста: принести 30 клыков Молодых Кабанов для Кузнеца, принести 30 шкур Тенебрюхих Пантер и Воздушный Змей Сиротки Цай Энь. Третий квест был снять змея с дерева и принести его Цай Энь

Лу Ли оставил без внимания первые два квеста, и вместо этого принял третий квест, «Просьба Цай Энь». Он побежал к обратной стороне горы, избегая монстров где только мог. Если же он не мог их обойти, то делал все возможное, чтобы пробежать мимо них, и если его HP опускалось, ел Хлеб.

Маленький Хлеб: Использование: Восстанавливает 30 HP за 8 секунд. Можно использовать только сидя.

Система давала каждому игроку 5 бесплатно, а магазины продавали их по 5 меди за каждый. Это было довольно дорого, и обычный игрок не смог бы себе их позволить.

К счастью, монстры ниже уровня Элиты не гонятся за игроками. Игрок мог спрятаться от них, если уйдет из их зоны агрессии. Поэтому Лу Ли смог добраться до обратной стороны горы без проблем.

Предмет «Змей» из квеста «Просьба Цай Энь» висел на дереве, у подножья горы. Добраться до него было несложно, если прыгнуть на дерево с ближайшего камня.

Это был очень, очень большой змей, и проблемой было не то, как его достать, но время респауна.

Десятки тысяч Эльфийских игроков в Темном Овраге могли принять квест, но квестовый предмет появлялся каждые полчаса. Это было просто смешно.

С самого начала, Воздушный Змей Цай Энь был признан самым смешным квестом в Темном Овраге!

К счастью, Лу Ли удалось заполучить этот квестовый предмет.

Однако он не шел сдавать квест.

И причиной было то, что он взял змея с совершенно иной целью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3. Божественное Кольцо Друида**

В большинстве игр квестовые предметы были только квестовыми предметами, и ничем иным.

Однако Рассвет отличался от них. Этот воздушный змей мог быть модифицирован в планер, позволявший игрокам «нырять» с высоких мест, не боясь разбиться насмерть.

Конечно, это становилось доступным лишь после нескольких значительных модификаций.

Лу Ли порвал свои одежды на полосы и привязал к воздушному змею, чтобы он мог управлять им по своему желанию.

Следующий шаг был взобраться на вершину горы.

В первую попытку он провалился: его убили два толстых кабана. Во второй раз он был убит Лесным Леопардом Ур.6. Третья попытка была еще более неудачной: Он забежал в толпу Лесных Пауков…

В Рассвете умирать было совершенно обычным делом. Любой игрок, если он не оставался навсегда в Главном Городе, был обязан умереть хотя бы несколько раз. Входя в дикую местность в первый раз, было вполне нормально для игроков умереть 10 или около того раз.

Только в свою седьмую попытку Лу Ли наконец то достиг вершины горы!

Его оружие было полностью уничтожено, а несколько медяков, которые он получил от системы, исчезли. К счастью, воздушный змей был обозначен как квестовый предмет, и потому он не мог потерять его после смерти.

После того, как Лу Ли прикрепил к себе воздушного змея, он глубоко вздохнул и прыгнул с горы вниз.

Ветер завыл у него в ушах, и, после того, как он расправил свои «крылья», скорость его падения начала снижаться.

Конечно, воздушный змей просто не мог сравниться с аэропланом. Было тяжело поддерживать баланс, и он много раз едва не врезался в скалы.

К счастью, воздушный змей был квестовым предметом, поэтому он не мог сломаться!

Бах!

— 27!

— 3, -3, -3…

Первое значение урона было от падения, а последующие «-3» из-за шагов по лаве.

По счастью, у него были хорошие рефлексы и он сразу же отпрыгнул в сторону. В противном случае он бы понес тяжелые потери.

Ниже его пролегала местность с почти нулевой видимостью, с дымом повсюду. Повсюду магма извергалась из-под земли, и густой запах серы висел в воздухе. Это был Внешний Регион Бездны

Было известно, что Титаны повергли и заточили Рагнароса, бывшего родом из Азерота, в Бездну. После миллионов лет сила Рагнароса создала бесчисленных Лавовых Монстров, из-за которых Бездна стала самым опасным местом на всем континенте.

К счастью, в этой области не было монстров, а иначе они с легкостью бы прихлопнули Лу Ли с его нулевым уровнем.

Лу Ли уже был не так далеко от своей цели, и осторожно осматривался вокруг. 10 минут спустя, он нашел место, которое искал.

Это был каменный дом.

Внутри каменного дома был каменный стол, каменный стул, а также каменная коробка на конце стола. Внутри каменной коробки лежало кольцо.

[Кольцо Всевышнего 1](Серебро): Сила+1, Ловкость+1, Вампиризм+1. Особые эффекты: Хозяин Леса, Кенариус, наделил это кольцо особыми силами. Вы можете выучить три навыка превращения Друида, а также навык для одного из этих превращений. Требования к экипировке: Нет. Прочность: Нет.

Это было именно то, за чем пришел Лу Ли.

Снаряжение в Рассвете делилось по рангам на: Обычное, Бронзовое, Стальное, Серебряное, Золотое, Темного Золота, Эпическое, Легендарное…

Обычное снаряжение не давало бонусов к характеристикам; только Защиту и Атаку. Бронзовое давало один бонус к характеристикам, Стальное давало два, а также шанс на специальный эффект…Легендарное снаряжение давало 8 бонусов и всегда имело специальный эффект.

Кенарий был ребенком Элуны и Малорна, защитника природы. Он также был усыновлен Изерой, Матерью Гигантских Драконов, и назван Повелителем Леса древними Эльфами, или же Полубогом Рощи.

Он был Полубогом, а также наставником первого Архидруида Ночных Эльфов, Малфуриона Ярости Бури.

Кольцо Всевышнего было древним снаряжением, отданным Малфуриону Ярости Бури. Всего существовало 2 кольца, и так как Малфурион верил, что он не мог владеть силой обоих колец, он взял только одно, а второе оставил в неизвестном месте в Темном Овраге.

Брат-близнец Малфуриона, сильнейший Охотник на Демонов Иллидан Ярость Бури хотел заполучить это легендарное снаряжение, но Кенарий отказал ему, потому что знал, что его сердце было наполнено тьмой и злобой.

Таким образом, произошел раскол в отношениях между близнецами.

Причина, по которой Лу Ли смог найти это кольцо, была проста – перерождение!

В его «прошлой жизни», пока он зарабатывал деньги, он познакомился с Эльфийским Воином, назвавшимся Бриз Лазурного моря. Этот Воин мог трансформироваться подобно Друиду и имел навыки исцеления и скрытности.

Бриз Лазурного Моря Был совсем как Лу Ли; Он тоже собирал деньги в игре, чтобы заработать немного денег в реальном мире. Более того, из-за его странных навыков его часто преследовали и убивали, сбивая ему уровень.

Впоследствии Бриз Лазурного Моря рассказал ему свой секрет – он получил эти навыки с помощью Кольца Всевышнего!

Это было кольцо, которое могло быть улучшено – даже после трех лет была обнаружена лишь горстка предметов, которые можно было улучшать!

Жаль, что это таинственное снаряжение не принесло Бризу Лазурного Моря никакой удачи.

Во-первых, оно занимало слот в снаряжении. Хотя Кольцо Всевышнего добавляло 3 стата, это было не слишком много. Когда Стального снаряжения стало в изобилии, эти статы стали бесполезными.

Кроме того, каждый человек мог носить только два кольца, и для того, чтобы улучшить его до Кольца Всевышнего 2, Бриз Лазурного Моря потратил много времени и усилий.

Существовала одна элитная группа, побившая многие рекорды. Они были первыми в Уровне Рейтинга, как и в Уровне Снаряжения, но получив это кольцо, их команда расформировалась, и постепенно ее вытеснили из рейтинга. В конце концов, они смогли вступить только в Золотую Коллекцию

Кроме того, однажды одев, это кольцо уже нельзя было снять.

Для того, чтобы избавиться от этого кольца, Бриз Лазурного моря множество раз обращался к компании, создавшей игру, а также бесчисленное количество раз умирал в игре, но все было бесполезно.

Если бы игроки могли иметь несколько аккаунтов, или начать заново, Бриз Лазурного Моря выбрал бы один из этих вариантов, но к сожалению, такой возможности не было.

И сейчас это кольцо лежало напротив Лу Ли.

Лу Ли без малейшего промедления надел его.

Так как сейчас было только начало игры, Кольцо Всевышнего давало ему огромное преимущество над другими игроками.

А что до будущего… он был уверен, что сможет улучшить его до Кольца Всевышнего 2, Кольца Всевышнего 3, Кольцо Всевышнего 4, Кольцо Всевышнего 5…

Добраться сюда было невероятно сложно, но вернуться обратно – легко. Лу Ли встал на лаву и смотрел, как уменьшается его HP

Он снова появился в Темном Овраге

«Смотри, еще один умер. Жаль, что это парень.»

«Вау, не может быть, на нем остались одни трусы. Что с ним произошло?»

«Айя, я узнаю этого парня. Он умер уже много раз. Ему что, нравиться умирать?»

На точке возрождения находилось много людей. Некоторые еще не начали утруждать себя тренировкой и сидели вокруг точки возрождения, наслаждаясь зрелищем и ожидая, пока появятся какие-нибудь красавицы.

Ли Лу проигнорировал этих людей, и открыл канал сообщества, затем вошел в чат группы.

«Всем привет!»

Спустя несколько мгновений, групповой чат стал довольно шумным..

«Эйя, Уж ни тот ли это эксперт из Золотой Коллекции. Какой у тебя сейчас уровень?» Довольно много людей в Союзе Звездной Луны знали о новоявленном эксперте, заявившем, что сможет за неделю заработать 20 золота. Ни один из выдающихся членов Союза Звездной Луны не верил ему. Всех возмутило, что какой-то чернорабочий смеет разглагольствовать с таким высокомерием.

«Я не претендую на этот титул, пожалуйста зовите меня Лу Ли. В данный момент я на нулевом уровне.» Сказал Лу Ли, ища Нпс для квестов на Кабаньи Клыки и Пантеровские Шкуры.

«Не может быть, Моя полоса опыта на Лв.1 заполнена почти на 30%, как может эксперт быть Лв.0…»

«Я тоже Лв.1…»

«Босс Ао Цзянь действительно хорошо продвинулся; Он почти Лв.2…»

«Есть у кого в Темном Овраге кинжал или короткий меч?» Лу Ли небрежно спросил, «Если вы дадите его мне, я верну вам снаряжение с бонусными статами завтра.»

«Чего, Снаряжение с бонусными статами? Да еще ни один человек не находил снаряжения с бонусными статами.»

«Если пытаешься мошенничать, мог бы хотя бы постараться; проваливай!»

«Лу Ли,» Ао Цзянь наконец ответил. Он уже не был таким учтивым, « Уже прошло больше часа, но ты все еще Лв.0, и ты даже сломал свое оружие. Ты точно уверен, что знаешь, что делаешь?»

«Разве мы не договорились, что ты будешь выполнять мои просьбы в пределах своих сил? Верно, и не только мое оружие; Моя одежда и деньги также исчезли. Если кто-нибудь может дать мне немного хлеба, это тоже было бы очень хорошо.» Бесстыдно сказал Лу Ли.

Люди в групповом канале замолчали. Черт возьми, ты можешь быть еще бесстыдней, чем сейчас!?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4. Выполнение Навыка**

«Где ты сейчас? Подходи к Кузнецу.» заговорил будущий Старейшина Союза, «Квадратный корень из 3», Пока групповой чат пребывал в молчании. Вероятно, Ао Цзянь подавил свою ярость и согласился с просьбой Лу Ли.

Вскоре после этого, Охотник Квадратного Корня из 3 увидел Лу Ли у Кузнеца. Хотя он был морально готов, то, что он увидел, шокировало его.

Игрок, который уверенно сказал, что мог заработать 20 золота за неделю, остался только в том снаряжении, которое не могло выпасть или сломаться…

Однако выражение его лица было ненормально спокойным. Квадратный Корень из 3 никогда еще не видел кого-либо, кто был бы настолько спокоен, стоя в одних трусах, что оставляло еще некоторую надежду в Лу Ли. Он молча передал Лу Ли кинжал и 10 Маленьких Хлебов.

[Острый Кинжал](Обычный):1-2 Урона. Требования к Уровню: Ур.0. Прочность: 8/10. Немного лучше начального оружия.

«Ах, кстати, Вам удалось найти книгу Трансформации в Тюленя?»

Квадратный Корень из 3 покачал головой и спросил с любопытством, «Ты же Вор, верно? Зачем тебе книга Трансформации в Тюленя? Это для друга?»

Книга Трансформации в Тюленя была книгой трансформации Друида. Она имела шанс выпадения из монстров возле озер. Она не имела никаких навыков, присущих этому животному, поэтому Друиды обычно находили ее довольно бесполезной. Однако Лу Ли был намерен получить эту книгу навыка.

«Ага, у меня есть друг, который хочет эту книгу навыка. Просто не забудь, что она мне нужна. Без нее я не смогу зарабатывать по 20 золота в неделю.» Вскользь бросил Лу Ли, держа свою руку с Кольцом Всевышнего за спиной.

«Не беспокойся, я отправлю несколько человек, дабы решить эту маленькую проблему.» Выражение лица Квадратного Корня из 3 стало серьезным, он немедленно отправил людей на поиски этой книги навыка.

«Увидимся позже.» Лу Ли помахал держащей кинжал рукой и отправился убить парочку монстров.

Воры с начала игры имели три навыка: Теневой Удар, Маскировка и Взлом. Как Темный Эльф, он также имел дополнительный маскировочный навык: Уход в Тень.

Маскировка: Время Прочтения: Мгновенно, Время Перезарядки: 8 секунд. Позволяет Ворам скрывать себя до окончания действия эффекта.

Теневой Удар: Время Прочтения: Мгновенно, Время Перезарядки: 4 секунды. Наносит 2 урона цели, дополнительно наносит 120% урона оружия. Требует одно очко комбо. Мастерство:1/1000

Взлом: Время Прочтения: 10 секунд, Время Перезарядки: 2 минуты. Открывает закрытые сундуки и двери. Мастерство: 1/1000

Нашедши монстра, Лу Ли не бросился сразу в атаку. Вместо этого, он активировал Маскировку и подошел поближе. В этом и была разница между Ручным и Автоматическим режимами.

В Автоматическом режиме, система предупреждает игроков, когда они могут использовать свои навыки, и даже может применять навыки за игроков. В Автоматическом режиме игрок также не мог неудачно использовать навык из-за проблем с управлением. С другой стороны , любые другие проблемы могли привести к неудачному выполнению навыка.

Вроде этой

«Треск!» Лу Ли случайно наступил на ветку, издавшую отчетливый звук.

Молодой кабан навострил уши и фыркнул несколько раз, прежде чем броситься на Лу Ли.

В конце концов, это был первый опыт игры за Вора для Лу Ли. Ему ничего не оставалось, кроме как показаться и начать поединок с молодым кабаном.

Он ударил по кабану, -6!

Кабан врезался в него, -9!

Таким образом происходил обмен ударами Лу Ли с молодым кабаном.

На расстоянии, Квадратный Корень из 3, наблюдавший за ним, нахмурился. Он не слишком много знал о Ворах, но этот парень, у которого не получалось даже использовать Маскировку, не походил на эксперта.

В Автоматическом режиме использование Маскировки не давало стопроцентных гарантий, но низкоуровневые монстры вроде кабанов абсолютно точно не смогли бы его обнаружить.

Будущий Вице-Президент Союза Звездной Луны ушел в разочаровании. По его мнению, Лу Ли был, вероятнее всего, мошенником.

Однако, Квадратный корень из 3 не видел второй попытки Лу Ли против монстра, иначе его мнение поменялось бы к лучшему.

Во второй раз Лу Ли справился с Маскировкой. Он подошел сзади к молодому кабану, и, нацелившись на его задние лапы, ударил.

Кровь хлынула во все стороны, -11!

Система: Теневой Удар, Выполнение навыка 82%, нанесенный Навыком Урон 93%, цель оглушена на 1 секунду!

Оглушение!

Это был Ручной режим!

Пока еще коварный, но такой прекрасный ручной режим!

Добиться 82% Выполнения Навыка, которых Лу Ли только что достиг, было совсем не простой задачей. Эти 82% Выполнения Навыка были чистой удачей.

В текущий момент не так много людей выбрали Ручной Режим, а те, кто выбрал, в среднем достигали около 50% Выполнения Навыка. 50% Выполнения Навыка давали только 40% Урона Навыка, в противовес 100% в Автоматическом режиме.

В «прошлой жизни» Лу Ли, Ручной режим не стал популярен, пока не прошло трех лет с момента выхода игры.

В следующие несколько раз, когда Лу Ли сталкивался с монстрами, его наивысшим Выполнением Навыка было около 60%, что было намного ниже 100% у игроков с Автоматическим Режимом. Все-таки он никогда раньше не играл в Ручном режиме.

Хотя «перерождение» давало ему преимущество над другими игроками, это не означало, что он сразу же станет экспертом.

Однако он не расстраивался. Он методично убивал молодых кабанов, улучшая свое мастерство и понимание в Выполнении Навыка.

Быть профессиональным игроком иногда довольно скучно, и настойчивость часто гораздо важнее таланта. Лу Ли, убивавший много, много монстров, чтобы заработать денег был невероятно настойчивым человеком.

Уровень выполнения навыка Лу Ли продолжал расти вверх, и в то время, когда он достиг ур.1, он стабильно получал больше 70% Выполнения Навыка. Урон Навыка был уже около 90%, что не было сильно ниже, чем у игроков с Автоматическим режимом.

Квест на добывание 30 Клыков Молодых Кабанов был быстро выполнен.

Лу Ли нашел 45 медных монет, 10 шкур молодых кабанов, но не нашел снаряжения.

Завершив квест, он получил 300 опыта, 20 медных монет, а также Тканевый Плащ.

[Тканевый Плащ](обычный): 3 Защиты. Требования к Уровню: Лв.1. Прочность: 10/10

Шкуры молодых кабанов могли быть проданы по 2 меди каждая, и, продав их, богатство Лу Ли достигло одной серебряной монеты.

Однако, после покупки 10 Хлебов, он остался лишь с 50 медными монетами, или же с половиной серебряного.

В Рассвете, каждый игрок, повысив уровень, получал 5 Очков Характеристик.

Ли Лу ненадолго задумался, затем стиснул зубы и вложил все Очки Характеристик в Ловкость.

Хотя и не так много как Сила, Ловкость также давала немного Силы Атаки. Кроме того, оно улучшало Скорость Передвижения и Скорость Атаки. Что более важно, Ловкость увеличивала шанс на Критический Удар и Уклонение для Воров.

В Рассвете, Воры разделялись на два основных стиля: Воры-Ловкачи, вкладывающие все очки в Ловкость, и Воры-Воины, вкладывающие все очки в Силу. Сложно сказать, который из них был лучше – в обоих стилях были свои эксперты. Но Лу Ли, который привык играть в одиночку, отдавал предпочтение Ловкачам.

После повышения уровня, стали доступны два новых квеста: Шкуры Тенебрюхих Пантер, которые можно было получить убивая Лв.2 Тенебрюхих Пантер, а также Гниющий Магический Мох. Второй квест был на Собирательство, и был расположен неподалеку от банка Озера Лунной Тени.

Убив 30 молодых Тенебрюхих Пантер и завершив все квесты для Лв.0, Лу Ли собрался идти убивать настоящих Тенебрюхих Пантер.

Тенебрюхие Пантеры были идеальными монстрами для фарма опыта. Они имели мало здоровья и посредственную Защиту. Для Воров, у которых было преимущество первого удара, не требовалось совершать много усилий, чтобы убить их. Более того, кроме шкур Тенебрюхие Пантеры могли выронить снаряжение, или даже навыки, такие как «Ледяное Копье» для Магов, «Коготь» или «Трансформация в Пантеру» для Друидов.

Конечно, тут все зависело от удачи. Удача Лу Ли была довольно бедной, и даже через полчаса он не нашел ни одной книги навыка.

Невидимость, Теневой Удар, -19!

Теневой Удар, Выполнение Навыка 73%, нанес 81% Урона Навыка. Лу Ли отправил 2 атаки, и Тенебрюхая Пантера напротив него издала жалостливый вой, упав на землю.

Раздался резкий металлический звук, заставивший сердце Лу Ли подпрыгнуть. Это не был звук упавших монет, но снаряжения, и к тому же оружия.

Лу Ли отшвырнул тело Тенебрюхой Пантеры, под которым показался изумрудно-зеленый Магический Посох с метр длиной.

[Магический Посох Ученика] (Обычный): 5-7 Урона. Требования к Уровню: Лв.2. Прочность: 3/10.

Это была определенно хорошая часть снаряжения. Хотя он был всего лишь Обычного ранга, его Урон был высок. Необычайно высок для снаряжения Лв.2.

С мотивацией заполучить снаряжение, Лу Ли начал фармить монстров всерьез.

Вскоре выпал второй элемент снаряжения.

[Старая Войлочная Шляпа Рыбака]:2 Защиты. Требования к Уровню: Лв.1. Прочность: 8/10.

Эта часть снаряжения была намного хуже, чем Магический Посох, но по крайней мере Лу Ли мог сейчас же одеть ее. Экипировав Шляпу, его Защита немного улучшилась, и он получал в битвах с монстрами меньше урона. Это повысило эффективность фарма.

В то время, когда он фармил монстров, он почувствовал, что сенсор на его руке завибрировал.

Лу Ли быстро закончил с монстрами, с которыми имел дело, подобрал медную монету и ответил на звонок.

«Мы нашли «Трансформацию в Тюленя», которую ты разыскивал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5. Вор, Который Может Использовать Трансформацию В Тюленя**

«Где ты сейчас? Я сейчас же подойду к тебе» Это был Квадратный Корень из 3 с Союза Звездной Луны. Лу Ли был слегка захвачен врасплох; он не думал, что книга навыка Трансформации в Тюленя будет найдена так быстро. У союза было определенно больше возможностей, чем у любого одиночки.

Если бы он искал книгу навыка сам, то нет гарантий, что даже после трех дней поиска он смог бы её отыскать.

«У Озера Лунного Отражения, где ты говорил, что спавнятся Гриллы» Пошутил Квадратный Корень из 3: «Если ты знаешь, как фармить Трансформацию в Тюленя, можешь сказать, где мне найти Книгу Навыка Приручения Зверя?»

Приручение Зверя было уникальным навыком Охотника, с помощью которого они могли приручать зверей. Он был показателем настоящего охотника.

«Для этого тебе надо гриндить Лв.6 монстров в горах – Диких Лесных Волков. Они могут выронить книги навыков «Приручение Зверя» или «Оживить питомца» для охотника, «Трансформацию в Волка» для Друида, «Инферно» для Мага, «Удар в Спину» для Вора, и, если повезет, может выпасть даже «Удар Щитом» для Воина.

«Мне не следовало говорить это». когда Лу Ли закончил, он тут же пожалел о сказанном.

Это было также потому, что он так быстро получил Трансформацию в Тюленя и был немного взволнован.

Кровь Вора должна быть спокойной; В следующий раз ему определенно надо сохранить хладнокровие.

Квадратный Корень из 3 на самом деле задал этот вопрос мимоходом, не думая, что получит такой подробный ответ.

«Удар щитом»!

С Ударом Щитом профессии, специализирующиеся на защите, больше не будут бесполезным грузом, и подземелье Логово Пауков, Лв.5, можно будет зачистить.

После методичного фарма, квест на шкуры Тенебрюхих Пантер уже был выполнен. Он немедленно отправился к Озеру Лунного Отражения.

Согласно истории Рассвета, тут раньше жила Эйзенна Дикая. Способом, который даже она сама не может точно припомнить, она создала слабую и злую расу духов, определив им Озеро Лунного Отражения в качестве места обитания.

Эйзенна была полубогом, и даже поговаривали, что она была супругой Кенариуса – матерью хранителей Рощи, но сам Король Дикой Природы этого никогда не утверждал.

Возможно, Богу Созидания было все равно, но Гриллы были чрезвычайно уродливы и часто говорили, «это наша территория, нарушители должны умереть», целясь в них огненными шарами.

Однако эти маленькие, уродливые монстры по факту были вегетарианцами, питающимися мхом.

Квест на разлагающийся мох был на сбор 20 этих предметов из тел этих маленьких злобных созданий.

Вскоре после этого, Лу Ли нашел Квадратного Корня из 3, но за ним шли сразу несколько человек; он вел 2 членов союза, одним из них был Маг, а вторым разгоряченный Друид!

Этот Друид, «Я Богатый Богатей», смотрел на Лу Ли с ненавистью в глазах – это его группа нашла эту книгу навыка на Друида. Поэтому он думал, что она достанется ему, не неожиданно ее придержали для Вора.

Как мог он не возмутиться?

Ли Лу знал этого Друида, у него были очень богатые родители и он бы умер за свою гордость. Он бесчестно поставил большую награду за голову «Водного Вора», все из-за того что у него было хорошее снаряжение и он не хотел продавать его.

И если такая мелочь вызвала такое событие, тогда что случиться теперь, когда у него была реальная причина для негодования?

«Вот та книга навыка, которую ты просил» сказал Квадратный Корень из 3, протягивая книгу навыка Лу Ли. После завершения обмена, он ушел, не сказав ни слова. У Квадратного корня из 3 были некоторые сомнения насчет Лу Ли, который сказал что хочет книгу навыка для друга.

В Рассвете были лишь несколько книг навыков, которые могли изучить все профессии. Однако в их число определенно не входила «Трансформация в Тюленя», которая была уникальной для своей профессии.

«У меня есть Магический Посох, я могу дать его в качестве компенсации за эту книгу навыка.» Лу Ли не удовлетворил их любопытство, положив книгу навыка в свою сумку и вытащив Магический Посох который он добыл ранее.

Магический Посох имел широкую область применения. Маги, Чернокнижники, Жрецы и Друиды, все могли использовать Магические Посохи.

«Это что, шутка, обычное снаряжение как компенсация за книгу навыка? Ты с ума сошел!» Я Богатый Богатей лишь взглянул и сразу начал кричать.

«Вы ребята можете и не брать его» Лу Ли было слишком лень объяснять, насколько высок был урон у Магического Посоха и насколько слаба была книга навыка на самом деле.

«Этого достаточно» Я Богатый Богатей был глуп, но Квадратный Корень из 3 не был. Он прошел мимо этого мальчика с богатыми родителями и взял Магический Посох. Судя по тому, что ты сказал, ты хочешь качаться вместе?»

«Не сейчас, мне надо выполнить собирательский квест.» Лу Ли не хотел формировать группу с ними. С одной стороны, он не хотел выдавать свои секреты, а с другой он хотел практиковать Выполнение Навыка в одиночку.

Причина для формирования группы была в эффективности, и другие люди не имели оснований практиковать навыки вместе с ним. Кроме того, ему не нравились эти высокомерные люди, которым благоволил Бог.

Ему оставалось поднять еще 8% опыта, и после сдачи двух квестовых предметов он должен был поднять Лв.2. Когда этот момент настанет, он сможет изучить очень важный Воровской навык – Подлый Удар, с ним на Воре фарм станет намного более эффективным.

[Подлый Удар]: Время прочтения: Мгновенно. Оглушает цель на 4 секунды, может быть использовано только под эффектом Маскировки. Дает 2 очка комбо.

Хотя он не наносил никакого урона, Подлый Удар оглушал на 4 секунды, что делало вора элегантным Королем контроля, независимо от того, было ли это Пвп или Пве

Немного удручало то, что навык нельзя было улучшать.

Квадратный корень из 3 был дипломатом Союза Звездной Луны и считался довольно дружелюбным человеком. Даже после того, как Лу Ли отклонил его предложение, он остался невозмутимым, только у Богатого Богатея выражение лица все еще было не слишком довольным.

Этот богатенький мальчик всегда первым получал что хотел, но сегодня он не только не получил книгу навыка для его профессии, он также был оскорблен Лу Ли. Если бы не адекватное поведение Квадратного Корня из 3, он бы уже подрядил несколько членов союза убить Лу Ли.

Собрав все что надо, он вернулся в деревню. Лу Ли сдал шкуры Молодых и обычных Тенебрюхих Пантер, а также гниющий мох и завершил 3 квеста, достигнув Лв.2. Он также сразу изучил Подлый Удар.

Конечно, цена за изучение этого навыка вновь оставила его с несколькими медяками, едва он только снова смог заработать серебряную монету.

Такова была природа этой игры – заработанных денег никогда не хватало. Изучение навыков, починка снаряжения и покупка зелий, все эти вещи делали твой кошелек все тоньше и тоньше.

Лу Ли не забыл о «Трансформации в Тюленя» в своей сумке. Этот навык был не для Воров, но изучив его, он появился в его графе навыков.

[Превращение в Тюленя]: Время прочтения: Мгновенно. Вы преображаетесь в тюленя, который может плавать. Теперь вы можете входить и исследовать водные пространства. Длительность заклинания: 20 минут. Перезарядка: 30 минут. Скорость плавания увеличивается на 50%, дает способность дышать под водой, во время трансформации нельзя использовать атакующие навыки. Мастерство навыка 1/1000

Говоря по правде, Трансформация в Тюленя была ужасной, и не привлекала особого внимания среди других навыков Друида. Его функции были слишком ограничены.

Подавляющее большинство Друидов брало этот навык, чтобы искать растения или руду под водой.

Обычные игроки могли получить те же эффекты, Приняв траву для подводного дыхания. Более того, они могли атаковать под теми же эффектами.

Однако в данном случае все было совершенно по другому; Лу Ли был Вором, Вором, который знал Трансформацию в Тюленя.

Причина, по которой он осмелился заявить, что сможет делать 20 золота за день Союзу Звездной Луны была в том, что он мог использовать это – Вора, который может превращаться в тюленя!

Он проследовал к наиболее отдаленной части Озера Лунного Отражения и осмотрелся вокруг, пока вода бурлила вокруг него. Затем он исчез под поверхностью воды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6. Открывая Сундук с Сокровищами**

После того, как Лу Ли нырнул под воду, рядом с ним возникла серая шкала. Она показывала, как долго он мог оставаться под водой, что равнялось примерно 30 секундам. После этого он начнет терять HP.

Трансформация в Тюленя!

Прочитав заклинание, Лу Ли тут же превратился в маленького тюленя. Его тело было очень гладким. Он продолжил плыть в направлении дна озера.

Внутри озера находилось множество видов монстров: различные виды рыб, крабов, креветок и моллюсков. Трансформация понижала агрессию, и среди этих монстров не было никого выше Лв.5, так что они не трогали его.

Примерно через 2 минуты, Лу Ли достиг дна озера, которое было в глубину более 100 ярдов.

Посреди подводных растений плавали туда-сюда рыбки. Лу Ли посмотрел вокруг и увидел объект, за которым он сюда пришел.

Сундук Сокровищ!

Это было одним из его преимуществ. Игра стартовала только около 4 часов назад; кто еще был бы способен найти такой сундук сокровищ?

Добыча, которую можно найти в сундуках сокровищ была сравнима с добычей от убийства элитных монстров. В предыдущем мире, все Воры, которые открывали сундуки с сокровищами, были богатыми.

Итак, он приблизился к сундуку и использовал заклинание Взлома.

[Взлом]: время прочтения: 10 секунд, Перезарядка: 2 минуты, открывает закрытые сундуки и двери. Мастерство Навыка: 1/1000

Взлом не был атакующим навыком, поэтому мог быть использован в форме тюленя. Лу Ли повезло, и сундук открылся с первой попытки.

Сундук медленно открылся, он залез в него, ощупывая содержимое, и вытащил два предмета своими тюленьими ластами.

Одним из них было снаряжение.

Браслет из Крабовой Клешни(Бронза): 8 Защиты, Ловкость +2, Требования к Уровню: Лв.3, Прочность 9/20

Снаряжение с атрибутом!

И оно подходило Ворам!

Бронзовое снаряжение перед ним было превосходным – оно полностью подходила для стиля игры Вора-Ловкача, которым собирался стать Лу Ли. Когда он достигнет 3 уровня, его навыки станут еще более совместимыми.

Другим предметом была книга навыков.

Даже хотя найти такие низкоранговые книги навыков было легче, пока все еще было только начало игры. По существу, ценность таких книг была намного выше, чем у бронзового снаряжения.

[Кольцо льда]: Время прочтения: Мгновенно, Перезарядка: 50 секунд, действует на все цели в пределах 12 ярдов, наносит 9-11 урона льдом и замораживает их. Заморозка может длиться максимум 8 секунд. Эффект заморозки может быт отменен при нанесении урона цели. Требования к Уровню: Лв.5. Улучшаем.

О мой!

Лу Ли не мог сдержат себя; он чувствовал себя на седьмом небе от счастья.

Он только что отдал Квадратному Корню обычный Магический посох с уроном 5-7 за книгу навыка. Навык, который наносил 9-11 урона был уже невероятно хорош, но в Кольце Льда урон был второстепенным, главным был эффект заморозки!

Все цели… 12 ярдов … на 8 секунд… все эти вещи вместе делали Кольцо Льда лучшим из возможных навыков!.

Даже после 2 лет игры не все маги смогли выучить этот навык

Ты не можешь фармить его ни в Лв.5 Подземелье Логове пауков, ни в Лв.10 Гибельных Копях, ни в Лв.15 Воющих Пещерах, ни даже в Лв.25 Алом Монастыре…

Хмм, В Лв.25 Алом Монастыре босс может иметь маленький шанс выпадения, очень маленький шанс.

Ну, а если бы ему можно было присвоить ранг…

Бронза?

Даже не смешно!

Железо?

Определенно выше!

Серебро?

Ни одна часть серебряного снаряжения не сравниться с этой книгой навыка!

……

Лу Ли был совершенно ошеломлен; он никак не ожидал получить Кольцо Льда из такого низкоуровнего сундука сокровищ. Ему казалось, что он во сне… или возможно это был баг.

Эта книга одна может быть продана за 20 золота.

С 20 золота вы можете соревноваться с заработком целого большого союза вплоть до их последней медной монеты.

Лишь после некоторого времени он наконец успокоился и положил эту книгу навыка в сумку, чтобы продолжить искать сокровища.

В Озере Лунного Отражения находились 3 сундука с сокровищами, случайно расположенные на дне озера.

Если он сможет получить 3 книги навыка Кольцо Льда…

Бам, Лу Ли дал себе пощечину – думать отыскать еще Колец Льда было просто бесполезными мечтаниями.

Вокруг было множество подводных растений, и могли появиться элитные монстры, поэтому ему надо было искать очень медленно. Только через 10 минут он сумел отыскать второй сундук сокровищ.

Его сердце забилось быстрее!

Жизнь вора была такой захватывающей; больше ему не надо сожалеть о выборе профессии.

Монреальский Серп(Бронза): Урон 15-23, Сила +1, Требования к Уровню 4, Прочность 12/18.

Это был еще одно бронзовое снаряжение, в этот раз двуручное оружие. Его могли использовать Охотники, Друиды, Паладины и Воины. Атрибуты тоже были хорошими, довольно значительный урон и один из лучших статов для дополнительной силы.

Маленькая Черная Сумка (обычная): Хранилище, 6 Мест.

Это тоже был хороший предмет. В Рассвете, игрок начинает только с 10 местами в сумке. Сейчас это не было очевидным, но когда уровни немного подрастут, а количество добычи увеличится, каждый поймет, что мест в инвентаре было недостаточно.

6-местная сумка будет продаваться в универсальном магазине в Деревне новичков за цену в 80 серебра, когда его отремонтируют. Лу Ли мог продать эту сумку за 50 или больше серебра, в зависимости от того, смогут ли люди себе это позволить.

Открыв 2 сундука сокровищ, Лу Ли начал плыть по направлению к поверхности воды, так как 20 минут Трансформации в Тюленя почти истекли. Если он не уйдет сейчас, то утонет тут.

Вынырнув на поверхность, Лу Ли быстро вернулся к его изначальной форме Вора. Он поднялся на берег, чтобы убить парочку Гриллов.

Когда Трансформация в Тюленя откатилась, он спокойно нырнул снова.

Третий сундук сокровищ содержал шелковую ткань, которая была материалом для портного. Она не стоила много денег.

Однако, там было еще и кольцо.

Прочное Кольцо(Бронза): Урон 2-6, Телосложение +3, Требования к Уровню 5, Прочность 20/20.

Тутуту, он пускал слюни на это кольцо.

Это кольцо не только увеличивало его урон, оно также давало 3 очка Телосложения.

Каждый игрок, повышая уровень, получал сколько-то дополнительного макс. HP, в зависимости от профессии и его очков Телосложения.

Воры и Маги получали 7 макс. HP за каждое очко Телосложения. Паладины и Воины, в свою очередь, получали примерно 10 макс. HP за каждое очко. Это называлось потенциалом роста.

Если он оставит это кольцо для себя, это было бы слегка нерационально, но он верил, что Бризу Лазурного Моря оно действительно понравится.

Ему надо было подождать 24 часа пока он сможет зафармить эти сундуки снова. В промежутки он мог только качаться. Он не фармил больше Гриллов, но вместо этого пошел фармить Тенебрюхих Пантер с надеждой найти Трансформацию в Гепарда.

К сожалению, он продолжал фармить до 3 уровня, и в игре уже было 6 часов вечера. В реальной жизни же было уже 12 утра, и он все еще не нашел книгу навыка. Кроме тех шкур, что он нашел, ему попался лишь обычная часть доспеха.

Цвета игрового неба начали тускнуть. Согласно правительственному постановлению, в игре был 8 часовой период, когда игра становится темной – с 12 до 8 утра. На открытых пространствах видимость была снижена наполовину и в тренировочных зонах начинали в случайных местах появляться Ночные Ползуны.

Ночные Ползуны были особенно странными. Их уровень был равен самому высокому уровню игрока в зоне +10. Они имели высокий урон, высокую защиту и высокие HP, а также сильные регенеративные способности. Только когда было найдено уменьшающее характеристики оружие, игроки смогли что-то им противопоставить.

Они были созданы специально для охоты за телами игроков.

Виртуальные технологии были действительно хорошо развиты, но недостаточно, чтобы решить проблему отдыха для игроков.

В этот период времени смерть была очень затратной, а если вас убил Ночной Ползун, вы теряете 40% от текущего опыта: в два раза больше, чем обычная смерть.

Конечно, у этих мер были свои достоинства и недостатки. Богатые люди могли просто нанять толпу людей как пушечное мясо, и использовать для отвлечения Ночных Выползков в ночное время.

У Лу Ли не было причин противиться системе; он вернулся в деревню и как и многочисленные другие игроки поставил лавку на открытой площадке перед трактиром.

Вскоре первый игрок подошел взглянуть на товары Лу Ли. Эта маленькая Темно-Эльфийская девушка так громко завизжала, что её, вероятно, могла слышать вся долина.

«Боже мой, я что, сплю? Тут 2… 2 бронзовых вещи и даже книга навыка!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7. Первый горшочек золота**

«Где? Где бронзовое снаряжение?» И такую реакцию показал не только один человек.

Просто потому, что кто-то поставил новую лавку, еще не следует, что там продается что-либо ценное. Если у тебя есть лишняя часть снаряжения на продажу, ты можешь уже гордиться этим. Большинство игроков может продать только немного вяленого мяса, которое используется для восстановления HP.

«Бред, это просто преувеличение. В нашем союзе 18 человек, и у нас есть только 3 лишних обычных предмета на продажу. Мы нашли только 1 бронзовую вещь, выпавшую с элитного монстра. Его сейчас носит наш лидер…»

«Вау, тут и правда Бронзовое снаряжение и книга навыка. Надо бы выяснить, что это за книга навыков…» Не все были настроены скептично; тут были несколько скучающих людей, которые тоже пришли посмотреть. После осмотра лавки они потеряли дар речи.

Подходило все больше и больше людей.

Как это произошло? Лу Ли также потерял дар речи.

Когда он играл в эту игру раньше, она уже некоторое время работала. В то время деревня новичков была оживленной, и вокруг стояло множество лавок, но она никогда не была такой…шумной.

Это не было ни из-за бронзового снаряжения, ни из-за книги навыков. Это было потому, что они еще не видели мира!

«Брат», изумленный член союза, вышел вперед, немного успокоился и начал ­говорить по делу. «Я очень заинтересован в этом Монреальском Серпе, но 1 золотой и 50 серебра это немного слишком, тебе не кажется?

«Прочное Кольцо за 2 золота, черт возьми, да если тут есть хоть кто-то, у кого есть сейчас 2 золотых, я в прямом эфире буду есть траву!

«Кольцо Льда, этот навык слишком силен. Брат, наш союз Великая Гегемония не может предложить 20 золота. Как насчет обмена на реальные деньги? Мы отправим тебе деньги первыми, и ты можешь дать нам книгу навыка, когда получишь их…

Великая Гегемония!

Это был союз, который заправлял «Теневым Миром» они не сильно отличались от Союза Звездной Луны.

Кто бы мог подумать, что человек из такого большого союза будет настолько вежлив? Это полностью противоречило темным историям, которые ходили про них.

Это предложение, отправить деньги до получения книги навыков, показывало подлинную искренность. Лу Ли не мог не заинтересоваться предложением.

Игровой ник Пью в Одиночку был знаменитым. Среди четырех владельцев Великой Гегемонии, наступит день, когда он поведет за собой группу из 800 игроков на Теневой Город, принадлежащей Злой Фракции, уничтожив в процессе множество деревень.

20 золотых было невероятно трудно достать. Даже несмотря на то, что Великая Гегемония была одним из 10 лучших союзов, они все еще были не способны собрать такую силу.

Лу Ли подумал несколько секунд, прежде чем достать свое средство связи и набрать номер Союза Звездной Луны.

«Запрашиваю поддержку, Запрашиваю поддержку…»

«Ладно, хватит звонить, мы уже в пути» Ответ Квадратного корня не заставил себя ждать; вероятно, кто-то уже дал знать Союзу Звездной Луны.

«Ох», Лу Ли не сказал ни слова после, продолжив стоять в лавке.

Вскоре после этого прибыл Квадратный корень из 3, и в этот раз он был не один. За ним следовали 7-8 людей, на лице каждого из которых было заметно волнение.

«Окей, время сворачивать лавочку, союз хочет все, что ты продаешь. Передай аккаунт ненадолго, а деньги переведут прямо на твою карту.» Ао Цзянь был тут, поэтому говорившим сейчас был не Квадратный корень из 3. Его тон был обычным, но люди вокруг были шокированы его словами.

«Эй, уж не Ао Цзянь ли это» Брат Ао Цзянь так невежлив; такие вещи предполагают бизнес, особенно когда речь идет о предметах столь высокой ценности.» Пью в Одиночку пытался зацепиться за Лу Ли. Это была не шутка; эту книгу навыков было очень трудно добыть, и человек с амбициями просто так ее не отпустит.

«Хаха, Пью в Одиночку, это не твое дело» Ао Цзянь изобразил слабую улыбку, смотря на него. «Лу Ли один из нашей Золотой Коллекции, и подписал официальный контракт. Говоришь, у меня нет полномочий принимать подобные решения?»

«Золотая Коллекция?» Пью в Одиночку был шокирован, «Этот мастер один из членов твоей Золотой Коллекции?»

Зрители рядом разразились шумом.

Что за абсурд, кто-то, способный заполучить 2 бронзовых вещи и ценную книгу навыка на продажу был членом Золотой Коллекции?

Неужели все члены Союза Звездной Луны настолько талантливы?

Я Богатый Богатей выпрыгнул и ухмыльнулся: «Ты желторотый имбецил, ты видишь его уровень и зовешь его мастером? Уж не знаю как ему подфартило, что он нашел такие предметы, но как член союза он даже не сделал того, что должен. Он втихаря пытался продать эти вещи…»

«Я просто не успел вам сказать» попытался ответить Лу Ли.

«Что ты имеешь в виду, говоря, что еще не успел сказать нам?» Ты подписал контракт с союзом, естественно все, что ты получаешь принадлежит союзу.» Я Богатый Богатей был свиреп и неумолим «Ты открыл лавку, но ты знал, что это незаконно. Если бы ты смог продать эти предметы, мы спокойно могли бы привлечь тебя к юридической ответственности.»

У каждого человека чаша терпения была определенного размера, и Лу Ли уже действительно начинал недолюбливать Богатого Богатея. Выслушав его, он немедленно положил книгу навыка в свою сумку: «Контракт, который я с вами подписал это не обычный контракт Золотой Коллекции, так что я сохраню эту книгу навыка.»

Нахождение Кольца Льда было абсолютной случайностью. Согласно планам Лу Ли, открытие сундука сокровищ каждые 24 часа должно приносить как минимум 3 бронзовых снаряжения. Было возможно добывать как минимум 20 бронзовых вещей, которые были более чем достаточны для 20 золота.

Во время подписания контракта, базовое соглашение предполагало 20 золота в неделю на период в 3 месяца. Других ограничений не было.

После 3 месяцев контракт Лу Ли с союзом Звездной луны завершится. Если Лу Ли захочет использовать шлем дальше, ему надо будет заплатить Союзу Звездной Луны 10,000 реальных денег. Во время этого периода, золото, что он отдаст, будет не бесплатно. Союз Звездной Луны будет давать скидку в 20% рыночной цены в качестве награды.

Ао Цзянь обдумал все это, и его выражение стало холодным. Из-за его высокомерия, он не мог идти против слов, которые сам сказал.

Видя выражение Ао Цзяня, каждый понял, что слова Лу Ли не были пустышкой. Я Богатый Богатей тоже не мог ничего сказать.

«Хаха, это просто прекрасно. Мы, Великая Гегемония, знаем о высокой ценности этой книги; 20,000 реальных денег. Но я не знаю, хочет ли Лу Ли делиться своими сокровищами.»

Пью в Одиночку выглядел восторженным, воспользовавшись этой возможностью назвать цену, которая оставила людей …

20,000, сердце Лу Ли забилось в восторге.

«Как насчет этого» Окруженный людьми, наслаждающимися их неудачей, Квадратный Корень из 3 быстро сказал: «Эта книга может оцениваться в 20 золота, твой недельный план выполнен и ты можешь играть теперь свободно…»

Отсутствие человеческого сострадания, которое проявилось в словах Квадратного Корня из 3, заставило Лу Ли потерять самообладание.

Жить для кого-то другого, разве можно радоваться этому чувству?

Честно говоря, действительно ли Кольцо Льда стоило 20 золотых? Сказать было трудно.

Но просто увидев его характеристики и эффекты, никто бы не осмелился сказать обратное.

Сейчас каждый союз в игре был неспособен заплатить 20 золота за что бы то ни было. Более того, даже через 3, и 5 дней никто не сможет заплатить такую сумму.

В то время, когда каждый работал, чтобы вложить деньги в союзы, ценность золота была больше чем что-либо еще.

Именно поэтому Квадратный Корень из 3 и знал, как иметь дело с людьми!

В Предыдущей игре, Союз Звездной Луны развился и стал большим союзом. Способ работы Квадратного Корня из 3 очевидно был на порядок лучше, чем у Богатого Богатея.

«Если проблем нет, мы оценим его как 20 золота» Ао Цзянь сосредоточенно смотрел, но он не был дураком. Зная, что это был лучший путь обратить ситуацию на пользу, он кивнул головой, даже при том, что не был полностью согласен.

Что до Богатого Богатея, он оставался совершенно нем, боясь, что Лу Ли может вспомнить хвастливые слова, которые он произнес ранее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8. Засада!**

Прямо сейчас золотые монеты были ценными, но для них не было большого рынка. Если обменивать их, то в плане стоимости было бы примерно 1 к 1500. Принимая во внимание скидку в 20%, Лу Ли смог бы получить примерно 25,000 реальных денег, если дал бы книгу навыка Союзу Звездной Луны.

«С этой небольшой суммой мы смогли бы арендовать неплохие маленькие апартаменты у парка и найти приличную школу для моей младшей сестры,» думал Лу Ли.

А что насчет Пью в Одиночку?

Цена, которую предложил Квадратный Корень из 3, была выше и заполняла недельную норму на золото. У Лу Ли в действительности не было причин отказывать ему, все-таки они с Пью в Одиночку не были настоящими друзьями.

Однако это не расстроило Пью в Одиночку, он тепло сказал: «Братец Лу Ли, добавь меня в друзья. В следующий раз, когда ты найдешь хорошее снаряжение, не забудь меня. Я надеюсь на возможность работать с тобой в будущем.

Лу Ли казалось, что будет грубостью отказать, так что он быстро принял запрос в друзья.

Ао Цзянь и Я Богатый Богатей оба чувствовали себя опозоренными, так что они нашли причину уйти. Квадратный Корень из 3 остался, чтобы обменять у Лу Ли книгу навыка и сделать денежный перевод.

25,000 в реальных деньгах!

Это была почти месячная ставка высокопоставленного офисного работника.

В дополнение, Лу Ли также дал одну из найденных им бронзовых вещей Квадратному Корню. Ранее, когда он из-за многих смертей потерял все вещи, Квадратный Корень дал ему Острый Кинжал и припасы. В тот момент он еще обещал, что вернет оружие с дополнительными характеристиками. Естественно, он не мог нарушить это обещание.

Монреальский Серп (Бронза): Урон 15-23, Сила +1, Требуемый Уровень 4, Прочность 12/18.

Это оружие имело высокий урон, что было полезно на ранних уровнях. Даже хладнокровный Квадратный Корень из 3 не мог остаться полностью бесстрастным.

После того, как обмен был завершен, Лу Ли отключился от сети. Для профессиональных игроков было важным отдыхать достаточное количество времени. Лу Ли не хотел повторения того, что случилось в прошлый раз, когда он навредил себе через 2-3 месяца.

Когда он проснулся на следующий день, его сестра уже ушла в школу.

Лу Ли должен будет подождать ее прихода домой, прежде чем рассказать новости о деньгах, которые он сделал. Они наконец смогут переехать из этой дыры.

Сначала он пробежал круг вокруг квартала, затем проверил на наличие денег свой аккаунт, прежде чем вернуться на перекус. К тому времени как он зашел в сеть, в игре уже светило солнце.

Время в игре и реальном мире соотносились как 1:1. Но темно в игре становилось только в определенное время, с 12 ночи до 8 утра. В другие часы, неважно была ли ветреная или дождливая погода, было дневное время.

Кстати о дожде, когда Лу Ли залогинился, в Темном Овраге как раз шел дождь.

Дождь был мелкий, он непрерывно падал и затуманивал небо

Он починил свои вещи и купил немного хлеба. Затем Лу Ли, получивший в одночасье приличную сумму денег, продолжил свои похождения, чтобы еще попрактиковаться в своей профессии.

К этому времени, наивысший уровень игроков был около 4, и он быстро приближался к 5 уровню. Лу Ли потерял кучу времени на получение Кольца Всевышнего. Он также потратил довольно много времени, практикуя Выполнение Навыка и открывая сундуки сокровищ. В дополнение, профессия Вора не была чем-то, что было легко прокачивать. По факту, было бы более странным, если бы он не отставал.

Он уже был 3 уровня, так что фарм Тенебрюхих Пантер больше не был эффективным. Вместо этого он решил пойти фармить Лв.4 Молодых Лесных Волков.

Пока он шел, Лу Ли внезапно обнаружил клочок травы, который был неестественно вырван.

Тут находился вор»

Сердце Лу Ли подпрыгнуло, он быстро сделал 2 шага назад и готовился использовать Маскировку.

К сожалению, прежде чем он смог это сделать, он услышал перед собой движение воздуха.

Короткий кинжал, превратившийся в белую вспышку, полетел в него из пустоты. Это был, очевидно, Теневой Удар, один из воровских навыков.

Лу Ли, даже не думая, рефлекторно повернулся в сторону и сделал кувырок в том направлении как можно дальше.

Это позволило ему увернуться от удара, а также предупредило дальнейшие атаки от вора со спины.

Когда игра уже некоторое время будет идти, даже новички будут знать, что не стоит поворачиваться спиной к вору. Дополнительные 30% урона были не шуткой.

Кинжал достал плечо Лу Ли, нанося более 30 урона. На этом этапе это была очень опасная атака.

Система: Вы были атакованы «незаконно», у вас есть 10 минут на ответные действия!

Он поднялся и начал убегать прочь.

Что за абсурд; в такой ситуации, когда количество навыков было небольшим, оба вора знали навыки друг друга. Кроме того, другого вора было нигде не видно. Если кто-нибудь из них достанет Подлый Удар, это будет концом для него.

«Черт возьми, лови его!» его противник был решителен, и продолжил преследование, держа в руке маленький кинжал.

Так как движение в маскировке уменьшало скорость бега на 30%, другой вор прекратил поддерживать маскировку. Он тоже начал с кинжалом наперевес бежать за Лу Ли.

Из-за того, что он был атакован, скорость Лу Ли была уменьшена, и два вора скоро будут способны догнать его.

Он начал отчаиваться, пытаясь понять, почему кто-то вдруг решил убить его, и каким образом он сможет в будущем найти возможность отомстить.

В этот момент раздался шелест, и чей-то силуэт побежал в сторону одного из воров.

Рывок!

Это был навык воина!

Раздался свист двух клинков, и, не ожидая пока длительность оглушения подойдет к концу, воин направил щит навстречу вору.

Па! Оглушение было продлено!

Клинки продолжили свистеть, и атаковавший вор пал.

В это время Лу Ли и другой вор наконец отреагировали.

Произошедшее далее было довольно скучным. Это было двое на одного, и один из них был опытным Воином. Об этом везучем воре также быстро позаботились.

Затем Лу Ли в ошеломлении посмотрел на этого союзного воина.

Не потому, что увидеть Темно-эльфийского Воина было редкостью…Темно-эльфийские Воины действительно были редки как прекрасные цветы. Это было из-за того, что раса имела высокую Ловкость и Интеллект, но очень посредственную Силу и Телосложение.

Это также было не потому, что этот дружеский воин продемонстрировал 2 очень редких навыка.

Причина, по которой Лу Ли был ошеломлен, была очень проста: он знал этого воина.

Точнее, он знал его из предыдущей игры.

Бриз Лазурного Моря! Парень, который имел несчастье найти Кольцо Всевышнего.

«Я говорю, братан, ты тупой?»

«Нет, это ты тупой.»

Это было первым разговором двух собратьев по несчастью из группы собирателей золота.

«Я говорю, я спас твою жизнь, как ты собираешься отплатить мне?»

«Достаточно того факта, что ты можешь прожить остаток своей жизни, ах да, это тебе.» Лу Ли поднял свою руку и бросил кольцо.

Прочное Кольцо (Бронза): Урон 2-6, Телосложение +3, Требуемый Уровень 5, Прочность 20/20.

Лу Ли сохранил это кольцо и не продал его из-за этого парня перед ним; все-таки, он взял чужое Божественное Кольцо Друида. Остается надеяться, что это будет каким-никаким утешением, ведь хотя он взял это кольцо, у него начались неудачи.

Бриз Лазурного Моря рефлекторно поймал его, и, взглянув, он взволнованно сказал, «Не может быть, братан, ты реально дал мне бронзовое кольцо!»

Не то чтобы он раньше никогда не видел хороших предметов. Оружие в его руке было бронзовым, он обменял его за книгу навыка, которая обучала навыку на Мага, «Ледяная Пушка». Кроме того, он также выучил «Рывок» и «Удар Щитом».

Количество людей, получивших 3 книги навыка в игре, было сейчас очень небольшим.

Но он еще не видел подобное кольцо раньше, особенно кольцо с такими хорошими характеристиками.

«Спасибо за то, что спас мне жизнь» Сказал Лу Ли со смехом, «Если ты найдешь что-то хорошее в будущем, надеюсь ты как-нибудь отплатишь мне.»

В этой игре одна смерть стоила 10% опыта, но на таком низком уровне это было равноценно паре десятков минут. Это в действительности не стоило бронзовой вещи.

Но Лу Ли хотел завести дружбу с этим человеком, которого он однажды знал.

«Окей, я приму твой запрос о дружбе. Меня зовут Бриз Лазурного Моря. Воин, уровень 5,» открыто сказал Бриз Лазурного Моря, похлопав Лу Ли по плечу. Он не сказал что-либо, что не было необходимо.

«Ты на 5 уровне» Лу Ли был удивлен, «Я Лу Ли, Вор, только взял 3 уровень.»

«Как, ты только 3 уровня? Неудивительно что на тебя напали два вора. Пойдем, я помогу тебе поднять уровень.» Бриз Лазурного Моря был именно таким человеком; заведя дружбу с человеком, он немедленно становился с ним очень близким и открытым. Иначе Лу Ли никогда бы не выяснил секрет своего кольца.

Кстати о кольце, оно и правда было просто лажей.

В каком-то смысле Лу Ли завел друга, но это было не совсем так. Это кольцо не сделало Бриз Лазурного Моря сильнее, но в результате ослабило его до точки, где он должен был фармить золото, чтобы сводить концы с концами.

Конечно, Лу Ли не хотел просить слишком много, так как не был главным. Но Бриз Лазурного Моря был уже 5 уровня, поэтому Лу Ли больше не хотел идти фармить Молодых Лесных Волков.

«Ты уже 5 уровня, как насчет пойти в Подземелье?».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9. Словесно Оскорбляя НПС.**

«Ты говоришь о Логове Пауков? Я слышал, что монстры там довольно сильные. Лв.3 монстры там по силе как Лв.5 монстры снаружи, и это не говоря уже об Элитных монстрах и Боссах.» Бриз Лазурного Моря был впечатлен этой идеей, но также обеспокоен. Все-таки смерть означала потерю опыта.

«Найди еще несколько людей, все будет в порядке.» Уверенно сказал Лу Ли, «У тебя есть еще друзья? Мы создадим команду из пяти человек.»

Для них двоих будет возможно убить несколько слабых монстров, но об Элите и Боссах не могло быть и речи. Подземелья были хорошей возможностью заработать деньги и предметы, но риски были высоки.

«Думаешь, у меня есть друзья? Я качался в одиночку все это время.» Бризу Лазурного Моря было немного неловко; каждый эксперт имел 10 или около того последователей, но у него не было ни одного.

«Тогда я пойду и найду пару людей.»

Ли Лу планировал позвать Квадратного Корня, но то, что случилось вчера, заставило его потерять веру в людей из Союза Звездной Луны. Он немного поразмыслил и отверг эту идею.

Список друзей Лу Ли был почти пуст. Не считая Квадратного Корня из 3 и недавно добавленного Бриза Лазурного Моря в нем еще только один человек – Пью в Одиночку.

Если подумать, если бы не его помощь вчера, Союз Звездной Луны определенно не дал бы ему так много. Лу Ли тотчас позвал его, «Ты свободен?»

«А, Мистер Эксперт, что стряслось?»

«Лв.3 Подземелье – вы еще не вышли в дикую местность?

«Мы пытались раз прошлой ночью, и все умерли.»

«Я хочу найти несколько людей, чтобы вместе очистить Подземелье; у вас есть Друиды, которые выучили Слепоту и Регенерацию, а также еще какие-нибудь лечащие навыки…»

«Мы скоро там будем. Где мы встречаемся?»

«На входе в деревню. Который на севере, рядом с Территорий Диких Волков.

Лу Ли и Бриз Лазурного Моря не ждали долго, прежде чем увидеть подходившего к ним Пью в Одиночку.

Пью в Одиночку был Чернокнижником, и за ним следовал маленький демон, который прыгал вокруг. Очевидно, он был уже Лв.4. С ним была Друид и женщина-воин, оснащенная большим двуручным топором. Лу Ли не мог видеть их уровень, но они были экипированы новым оружием вместо Обычного начального.

«Говорю тебе, братан, это безумие. Подожди, это не Северная Мечта? Это точно Северная Мечта. А тот парень напротив это Пью в Одиночку.» Бриз Лазурного Моря был в шоке, увидев кто идет к ним.

Последней игрой, в которую он играл, было «Царство Теней», и он был немного знаком со всеми известными людьми.

Лу Ли оглянулся и увидел, что человеком, идущим с Пью в Одиночку, была действительно Северная Мечта из Великой Гегемонии.

В Рассвете было несколько известных красавиц. Среди них была завораживающе красивая «Обольстительный Танцующий Цветок», любимица лоликонщиков «Я Не Из Начальной Школы», холодная богиня «Водная Фея», а также храбрая и изящная «Северная Мечта»

Северная Мечта была одной из ключевых фигур в Великой Гегемонии, и была даже более известна, чем ее лидер.

«Лв.4 Воин, Северная Мечта.» Она носила набор тяжелых пластинчатых доспехов, которые подчеркивали ее стройную фигуру. Вкупе с ее прекрасными сверкающими глазами и излучающими героизм бровями, не было сомнений, что у нее были не только поклонники-мужчины, но и женщины тоже.

«Здравствуйте, старшие, Я Северная Кошечка, Друид, я давно не играла, так что, пожалуйста, позаботьтесь обо мне.» Северная Кошечка тоже была красива. Она была довольно миниатюрная и имела мягкий и нежный голос – типичная лоли.

«До тех пор, пока ты знаешь, как лечить, все в порядке. Это мой друг Бриз Лазурного Моря, Лв.5 Воин.» Лу Ли с интересом взглянул на Северную мечту, затем отвернулся с хладнокровным видом.

«Ого, ну и красавицы.» Сказал стеснительно Бриз Лазурного Моря. Он не смел даже взглянуть им в глаза – типичный отаку!

Кроме небольшого шока от уровня Бриза Лазурного Моря, женщины не показывали особой теплоты.

Если сравнить, Лу Ли по факту действовал лучше, чем Бриз Лазурного Моря – все-таки у него были Книга Навыка и снаряжение Бронзового ранга. Когда Пью в Одиночку сказал им это, даже Северная Мечта была заинтересована в этом человеке.

Какими способами сумел этот человек заполучить могущественную Книгу Навыка и Бронзовое снаряжение?

В Великой Гегемонии были тысячи людей, но даже сейчас никто не сумел добыть Книгу Навыка подобную Кольцу Льда. В общем они нашли пока только 10 или около того Бронзовых вещей, каждая из которых была получена убийством Элитных монстров в дикой местности.

Услышав, что Лу Ли хочет найти людей на зачистку Подземелья, Северная Мечта немедленно вызвалась.

«Два Воина и Вор. Похоже, наша команда тяготеет к ближнему бою. Следует ли нам позвать еще кого-нибудь с дальней атакой? Я пришла сюда только посмотреть на эксперта, который смог за день найти столько хороших вещей.» Северная Звезда была прозвана Лихой Красоткой, и была прямолинейным человеком, говорящим все, что есть на уме.

В Рассвете навыки были очень важны. Профессии с дальней атакой не только были безопасней, их атаки были часто более сильными. Так что они были особенно важны в зачистке Подземелий – никто не использовал команды с тремя профессиями ближнего боя.

«Не стоит, команды ближнего боя тоже довольно неплохи,» Сказал Лу Ли, покачав головой, «Ребята, вы взяли с собой хилки? Подземелья требуют много расходных материалов.

«Мы взяли много Хлеба и Родниковой Воды,» Великодушно сказала Северная Мечта, «Можете спрашивать у нас, если вам они понадобятся.»

Родниковая Вода была как Хлеб – она могла восстанавливать MP.

«Я говорю не о Хлебе и Родниковой Воде,» Лу Ли покачал головой, «У вас есть зелья, которые могут мгновенно восстановить HP и битве?»

«У нас было несколько бутылок, но мы использовали их все вчера. У нас осталось только 3 бутылки.» Как один из высших членов организации, Северная Мечта была расстроена их бедностью.

Зелья Здоровья, которые можно использовать в битвах могли быть получены только в нескольких местах: их продавал Магазин Зелий, и они могли выпасть с Элиты в дикой местности. Алхимика также могли делать их, если имели рецепт. Однако для игроков на данной стадии игры покупать их в Магазине Зелий было единственным вариантом.

В Магазине Зелий в Деревне, каждый час появлялись 5 бутыльков. Каждый бутылек не только стоил 1 серебра, чтобы купить их требовалась удача. Многие организации нередко оставляли людей в магазине, чтобы подождать их появления.

«Без Зелий Подземелья немного сложны. Все, идите за мной и следуйте в дальнейшем моим приказам.» Лу Ли вспомнил, что видел пост на форуме в его «Предыдущей жизни», и запомнил его, так как он был очень смешной.

В игре были все сорта людей. некоторые любили страдать фигней, но кто бы мог знать, что их работа действительно окажется полезной?

Если все пойдет по плану, они смогут получить несколько Зелий.

Лу Ли направил свою группу в сторону Леса, и пришел к лагерю.

«Это же Гоблин-Делец, Северная Мечта была удивлена, «Он продает несколько хороших вещей, но они все реально дорогие. У меня есть только 3 серебряных монеты.»

Эти предметы были не просто «довольно дорогие». Вскоре после того, как игра началась, многие люди встречали этого Гоблина-Дельца, и находили, что у него было много хороших вещей. Однако до сих пор никто еще ни разу не купил их.

Цена на предметы была в 5 раз больше нормальной!

Лу Ли не мог позволить ни один из этих предметов – у него не было даже серебяного.

Однако, это не имело значения. Лу Ли подошел к Гоблину-Дельцу и начал словесно оскорблять его, «Ты, грязный Гоблин, что за дрянь ты продаешь?»

Люди позади него уставились с широко раскрытыми глазами и ртами, и даже у Северной Мечты упала челюсть.

Лу Ли не был слишком привлекателен, но он казался умным, сдержанным и спокойным человеком…

Однако, это впечатление было перевернуто с ног на голову.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10. Физически оскорбляя НПС**

«Ты презренный Эльф, где твои элегантность и достоинство? Ты оскорбил великого Кролли. Товары Кролли лучшие во всем Континенте!» Гоблин был в ярости, и начал спорить с Лу Ли.

«Что, черт возьми, не так с твоей головой? И почему ты так воняешь? Ставлю на то, что ты живешь в сточной канаве… не порть слово «великий», используя его для своего описания, уяснил?»

Лу Ли совершенно не сдерживался, продолжая вербально оскорблять Гоблина-Дельца.

Системные Предупреждения поочередно раздавались в его ушах:

Вы оскорбили Гоблина-Дельца Кролли, Репутация у Гоблинов -5.

Вы оскорбили Гоблина-Дельца Кролли, Репутация у Гоблинов -5.

…

Вы оскорбили Гоблина-Дельца Кролли, Репутация у Гоблинов -5. Ваши отношения с Гоблинами опустились с «Дружелюбный» до «Нейтральный»…

Опустившись до «Нейтрального», предметы Кролли больше не были доступны для продажи для Лу Ли и его группы. Однако Лу Ли совершенно не высказывал намерения остановиться, и начал оскорблять его даже больше.

«Я слышал, что оскорбление Нпс может заставить их атаковать тебя.» Сказал Бриз Лазурного Моря, проглотив полный рот слюны и со страхом посмотрев на уровень Кролли. Он был Лв.53.

Более того, любой Нпс с именем обычно был ранга Элиты, или даже Босса.

«Он вероятно может убить нас за 1 удар…» Северная Кошечка была готова заплакать. Ее полоска опыта Лв.4 была заполнена только на 2%. Если она умрет сейчас, она вернется на Лв.3.

«Чем, черт возьми, Лу Ли занимается …»

Новые товарищи по команде Лу Ли все сделали шаг назад.

Бедный Гоблин со всей очевидностью проигрывал в соревновании по оскорблению Лу Ли. Система дала ему достаточно интеллекта только для торговли с игроками; у него совершенно не было навыков противостоять оскорблениям.

«Великий Кролли проклинает тебя, презренный Эльф,» Выкрикнул он, «Ты будешь убит Гоблинами как животное, и твой жалобный плач будет слышен на каждом углу Континента…»

Система: Вы оскорбили Гоблина-Дельца Кролли, Репутация у Гоблинов -5. Ваши отношения с Гоблинами опустились с «Нейтральный» до «Ненависть»

«Хорошо, Бриз Лазурного Моря, начинай атаковать. Все остальные, следуйте за ним.» Лу Ли сделал несколько глубоких вздохов, прежде чем крикнуть своим товарищам.

Лицо Бриза Лазурного Моря вытянулось в мольбе, «Старший брат, я буду называть тебя старший брат, ладно? Я никогда не делал ничего, чтобы тебя разозлить. Я даже спас твои 10% опыта сегодня, так почему ты делаешь это со мной?»

«Захлопни варежку и начинай работать!» Сказал Лу Ли, ударив Кролли своим кинжалом.

— 1!

Почти сразу же после ранения, появилось зеленое +1

Хотя его едва ранили, реакция Кролли была совершенно неожиданной. Он беспомощно начал кричать как маленькая девочка.

Лу Ли не сказал ничего, забежав за спину Кролли и начав колоть его сзади.

Остальные начали понимать, что что-то было не так. Этот Гоблин-Делец не отвечал, когда его били, и из-за веса вещей, которые он тащил, его скорость была очень медленной.

Однако, он регенерировал свои HP почти моментально.

«Хватит стоять вокруг, поторопитесь и помогите мне. Мы еще должны пойти в Подземелье!»

Остальные помедлили мгновение, прежде чем тоже начать атаковать

В момент, когда они начали атаковать, они почти все начали плакать.

Система: Так как вы атаковали Гоблина-Дельца Кролли, ваши отношения с Гоблинами опустились до «Ненависть»….

«Гребаный Лу Ли, чтоб ты сдох!» Закричал про себя Бриз Лазурного Моря. Он уже стал врагом целой расы; как он должен будет выживать в этой игре?!

Гоблины были нейтральной расой, и они были знамениты своим бизнесом и созданием свитков. Они были одной из самых многочисленных рас.

Выражение лица остальных было тоже не очень приятным, но они держали все в себе.

«Не беспокойтесь, у Гоблинов легко заработать репутацию. Просто найдите случайного Нпс Гоблина и дайте ему несколько золотых. Так вы сможете вернуть назад свою репутацию» Успокаивал их Лу Ли.

Они не отвечали – он не был уверен, были ли они удивлены тем, что он сказал, или просто не верили ему.

«Это небольшой баг. Однако добраться до «Обожания» немного трудно.» Лу Ли быстро обьяснил.

По сравнению с другими расами, репутацию Гоблинов было заработать проще всего. Пока у вас есть деньги, с ними вы можете быстро поднять свою репутацию. Быть с ними в дружеских отношениях или быть обожаемым ими не имело особой разницы – жадные Гоблины не давали вам никаких скидок ни при каких условиях.

«Невероятно… Разве мы не сможем убивать сколько угодно Гоблинов, если захотим забрать их снаряжение?» Все возражения Северной Мечты исчезли, и она даже подумывала об убийстве Гоблинов.

«Не каждого Нпс так легко задирать как Кролли. Он особый случай. В будущем мы больше не сможем задирать милых маленьких Гоблинов.

«Мы не можем убить его, он слишком быстро регенерирует.» Закричал Пью в Одиночку

«Наша цель не убить его,» Спокойно ответил Лу Ли, «Просто продолжайте атаковать. Мы почти закончили.»

Покричав немного, Кролли наконец не мог больше терпеть. Он заревел, затем вынул что-то из своей сумки и бросил этим в голову Лу Ли.

Лу Ли быстро подобрал это, но не прекратил атаковать.

[Маленькое Зелье Здоровья]: Мгновенно восстанавливает 50P, не блокируется в битве. Перезарядка: 30 секунд. Сопротивляемость Зелья: 20.

Сопротивляемость Зелью может быть описано так: Если Зелье имеет Сопротивляемость Зелья 80, то использование того же типа Зелья в следующий раз будет иметь сниженный на 20% эффект, а Время Перезарядки увеличится на 20%.

Разумеется, чем больше Сопротивляемость Зелья, тем лучше.

Зелье с Сопротивляемостью Зелья в 20 было просто мусором. Однако на данной стадии игры единственным вариантом для большинства игроков было уйти из битвы, сесть и есть Хлеб. Быть способным мгновенно восстановить 50HP уже было неплохо.

Когда Лу Ли поделился статами Зелья со всеми, они все наполнились мотивацией.

Выкинув предмет, Кролли быстро обнаружил, что его багаж был все еще слишком тяжел, чтобы он смог сбежать, и он мог только продолжить выбрасывать предметы.

Было жалко, что все они были Зельями. Через некоторое время он уже выбросил 5 бутыльков с Зельем, но этого было все еще недостаточно чтобы убежать. Он закричал, «Кролли не простит никого из вас. Вы сгорите в пламени великих Гоблинов!»

Выкрикнув, он выбросил предмет, который врезался в лицо Северной Кошечки. Она закричала, затем быстро взяла его, и в радости воскликнула, «Ого, Это Бронзовое снаряжение!»

[Шептун] (Бронза): 10-18 Урона, Интеллект+2, Требуемый Уровень: Ур.4. Прочность: 17/20.

Что за невероятный Бронзовый Магический Посох!

«Ваааау!» выкрикнул Бриз Лазурного Моря, и все начали атаковать еще более яростно.

Выкинув еще несколько Зелий, Гоблин-Делец опять бросил другую Бронзовую вещ в Лу Ли.

[Ночной Легкий Доспех] (Бронза): 8 Защиты, Телосложение+1. Требуемый Уровень; Лв.4. Прочность 11/20.

Статы этого снаряжения были довольно средние, и не могли сравниться с предыдущим Магическим Посохом. Однако никто из них не жаловался – это была часть Доспеха, которая могла спасти их жизнь в Подземелье.

Выбросил 2 части снаряжения, Гоблин-Делец наконец мог начать бежать.

«Северная Кошечка, Вяжи!» Выкрикнул Лу Ли.

Северная Кошечка немедленно начала действовать, и направила один из ее навыков Друида, Связывание, на Кролли.

Успешно, оплетен на 3 секунды.

Еще одно Зелье!

«Морской Бриз!»

«Па, Рывок, оглушение на 2 секунды, Зелье!

Па, Удар щитом, оглушение на 2 секунды, Зелье!

Чувство битвы у Северной Мечты было довольно хорошим. Только Гоблин-Делец вышел из оглушения, она немедленно оглушила его снова.

Жаль было, что это еще одно Зелье!

Северная Мечта и остальные начали сдаваться, видя, что Кролли уже был готов улизнуть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11. Подземелье Элитного Уровня**

В этот момент Лу Ли быстро переместился. Используя Уход в Тень, чтобы выйти из боя, а затем Маскировку и Засаду он сумел опять оглушить Кролли!

Рассвет довольно сильно отличался от других игр. Использовать Расовую Пассивку, чтобы покинуть бой, затем моментально войти в невидимость и использовать навык Засады…

Это было неповторимо!

Что и ожидалось от эксперта!

Когда Кролли вышел из оглушения, он выбросил еще один предмет. К несчастию, это было Зелье.

Каждый уже использовал все свои навыки Контроля, и они беспомощно смотрели на Лу Ли, надеясь, что он сумеет совершить какое-нибудь чудо.

И Лу Ли их не разочаровал. Кинжал в его руке блеснул, затем завертелся в воздухе и воткнулся сзади в голову Кролли.

Система: Теневой Удар, Выполнение Навыка 83%, нанес 95% Урона Навыка, цель оглушена на 1 секунду.

Хотя оно было только на 1 секунду, когда Кролли восстановился, он выбросил еще один предмет, а затем продолжил с воплем убегать.

Снаряжение!

[Кожаные Ботинки Лазурного Волка] (Бронза): 4 Брони, Ловкость+1. Требуемый Уровень: 3. Прочность: 7/10.

Без сомнения, эта часть снаряжения была для Лу Ли.

Так как Друид среди них был единственной Магической профессией, Магический Посох отправился к Северной Кошечке.

Северная Кошечка экипировала Магический Посох Бронзового Ранга, и ее взгляд на Лу Ли полностью изменился. Сегодня у нее был полный вынос мозга – никогда раньше она не видела, чтобы кто-то получал экипировку таким способом.

«Этот Нпс больше никогда тут не появится. Даже не думайте делать это с другими Нпс.» Сказал Лу Ли, увидев разочарованный взгляд на лице Северной Мечты. Ему не хотелось бы, чтобы эта красавица умерла столь глупой смертью.

«Откуда ты знал, что этот Нпс не будет сопротивляться, и даже будет ронять предметы?» Большая грудь не всегда указывает на маленький ум. Разумеется, Северная Мечта не постеснялась спросить наиболее очевидный вопрос.

Это было изначальное место нахождения Кролли, и будучи атакованным, он всегда меняет место. Это значит, что это был первый раз, когда Лу Ли атаковал Кролли. Как мог он знать все это? Этот вопрос крутился в голове у каждого.

«У меня есть друг, который входил в бета тест, и случайно…» Лу Ли моментально включил мод ‘у меня есть друг’».

«Тогда что это был за навык только что?» Неожиданно спросила Северная Мечта.

«Какой навык?» Лу Ли притворился, что понятия не имеет, о чем она говорит.

Раздражение промелькнуло на лице красавицы. Очевидно, ей не слишком понравилось притворное невежество Лу Ли.

Обычно каждый мужчина хватал любую возможность, чтобы только поладить с ней, в отличие от более сложного Лу Ли.

Например… Бриз Лазурного Моря. Он хлопнул Лу Ли сзади по голове, когда тот задирал нос перед богиней, «Перестань притворяться идиотом. Навык, что ты использовал в конце, который оглушил Кролли на 1 секунду. Я не припоминаю, Воров, имевших подобный навык, но он выглядел как Теневой Удар.»

«Верно, это был Теневой Удар.» беспомощно сказал Лу Ли.

«Ты используешь Ручной Режим? Если у тебя высокое Выполнение Навыка, тогда будет какой-то специальный эффект? Какое у тебя тогда было Выполнение Навыка?» Как и ожидалось от эксперта. Пью в Одиночку немедленно добрался до сути.

Пью в Одиночку тоже испробовал Ручной Режим, и знал о Выполнении Навыка.

Если прочитать навык и получить больше 50% Выполнения Навыка, появится системное уведомление. Для человека, который только опробовал Ручной режим, быть способным достичь 50% было довольно впечатляюще. Похоже, он заслуживал своей репутации.

«83%, Урон Навыка был 95%, с 1 секундным станом.» Пью в Одиночку оставил ему хорошее впечатление, так что Лу Ли ответил ему честно, «если ты заинтересован в Ручном режиме, тебе следует его время от времени практиковать»

Их группа болтала, пока они шли по направлению ко входу в Подземелье Логово Пауков.

Пока шли, они проверили предметы, которые они получили от Гоблина-Дельца. У них оказалось 13 низкоуровневых Зелий Здоровья и 3 низкоуровневых Зелья Маны. Все Зелья Маны были отданы Друиду, Северной Кошечке, и все получили по 2 Зелья Здоровья, а последнее досталось Бризу Лазурного Моря.

Ночной Легкий Доспех также был отдан Бризу Лазурного Моря. Так как он был среди них с наивысшим уровнем и имел способность Удар Щитом, он был лучшим кандидатом на роль танка в команде.

Вход в Подземелье находился в горе. Это была дыра примерно в полтора человеческих роста, а за светло синим энергетическим щитом можно было увидеть множество больших паутин.

Как лидер команды, Лу Ли получил задание выбора сложности Подземелья на Сборочном Камне.

Сборочный Камень выглядел как надгробная плита, покрытая загадочными знаками и символами, и иногда она приводила к квесту. Она могла также помочь с поиском команды, а также с выбором сложности Подземелья.

Очень скоро команда услышала системное уведомление, «Ваша команда выбрала Логово Пауков Элитного уровня…»

Элитный уровень…

В Рассвете существовали два типа Подземелий. Были те, в которые мог войти каждый – Открытые Подземелья, которые имели Время Перезарядки. Другими были Приключенческие Подземелья, требовавшие свиток телепорта – они обычно назывались «Частные Подземелья.»

Подземелья имели различные уровни сложности. То, что было написано на свитках телепорта для Частного Подземелья, определяло, какой будет сложность.

Открытые Подземелья имели 4 уровня сложности: Нормальный, Элитный, Геройский и Кошмарный. Низкоуровневые Подземелья, такие как Логово Пауков, не имели Геройского и Кошмарного уровней.

«Небеса, Элитный уровень… вчера я так много раз умер на Нормальном уровне. Ууу… мой опыт…» Хотя Северная Мечта обычно действовала как холодная красавица, она тоже могла быть довольно ..

«Эй красотка, не волнуйся, я тут…» сказал Бриз Лазурного Моря.

«Зачем ты выбрал Элитный уровень? Мы точно готовы для этого?» Пью в Одиночку был гораздо более собран. Он не думал о потенциальной потере опыта, но о возможности, что они действительно пройдут.

«Элитный уровень Подземелья не такой уж сложный; не запугивайте себя. Наш танк уже Лв.5, и имеет Удар Щитом и Рывок. До тех пор, пока мы будем осторожны, все будет в порядке.» Сказал Лу Ли.

Каждый был напуган словом ‘Элитный’. Монстры в Подземелье Элитного уровня имели дополнительно 10% Атаки и Защиты, по сравнению с Нормальным Подземельем, и имели дополнительные 20% HP.

Настоящая причина, по которой Лу Ли хотел зачистить Подземелье Элитного уровня была в вещах, которые он хотел найти, и которые не выпадали в Подземельях Нормального Уровня!

Если Лу Ли хотел улучшить Кольцо Всевышнего, ему потребуется множество редких материалов. Большинство из этих материалов не могли быть куплены за деньги – например, Изумрудная Паутина, которая была Лв.5 Голубым Материалом, могла быть найдена в Подземелье Элитного Уровня, но имела невероятно низкий шанс выпадения.

Более того, Изумрудная Паутина была ключевым предметом для Портных и Ремесленников для Улучшения. Командам, которые были достаточно сильны, чтобы добыть этот предмет, никогда не хватало его для членов своей команды – откуда ему взяться в продаже?

Таким образом, Лу Ли мог только создать свою собственную команду, чтобы найти эти материалы.

«Я согласен с выбором Элитного уровня Подземелья. Я слышал, что первая команда, которая зачистит Подземелье, будет выведена в Мировом Уведомлении.» Взволнованно сказал Бриз Лазурного Моря, махнув одноручным мечом в его руке.

Когда большинство игроков улучшат свое снаряжение и поднимутся в уровне, и пока у них есть команда из 5 человек, они будут способны зачистить Подземелье Нормального уровня. Однако это не было так же для Подземелий более высокой сложности. Они в основном зачищались элитными командами, а команды будут получать место в рейтинге на основе времени зачистки, что позволит им создавать новые рекорды.

Каждый раз, когда создается рекорд, или команда побивает предыдущий рекорд, новая команда получит дополнительную часть снаряжения, и будет прославлена Мировым Уведомлением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12. Вхождение в Подземелье**

«Есть кое-что, что я хочу сказать, прежде чем мы войдем,» спокойно сказал Лу Ли, «Как лидер команды, я хочу один из предметов, которые мы получим.»

Мы даже еще не начали, а он уже говорит, что хочет один из предметов. Две девушки посмотрели на него, надув губки. Этот парень действовал совсем не как эксперт.

«Я не против.» Сказал Бриз Лазурного Моря. Благодаря Лу Ли он получил Кольцо и Доспех Бронзового ранга, так что он уже был удоволетворен.

«что за предмет?» Полюбопытствовал Пью в Одиночку.

«Изумрудная Паутина, Голубой Материал. Оно выпадает только с Боссов.» Объяснил Лу Ли.

«Откуда ты знаешь, что Босс выронит ее?» С широко открытыми глазами спросила Северная Мечта.

«У меня есть друг…»

«Тьфу!»

Оставшиеся члены команды даже не потрудились сказать «тьфу» на Лу Ли, и они вошли в Подземелье.

Логово Пауков было сырым и темным, и источало легкий запах гнили. Повсюду были паутины, и торопливые шаги паучьих ног раздавались вдалеке.

Впереди них была первая волна монстров – два паука величиной с небольшую собаку. Их 8 меховых лапок были покрыты шипами, и они яростно смотрели вокруг своими бесчисленными глазами, заставив каждого задрожать.

Лв.5 Логово Пауков было Подземельем самого низкого уровня, и его главной целью было дать игрокам привыкнуть к механике Подземелий. Первые несколько волн монстров все были из нормальных монстров, которые были чуть сильнее, чем монстры снаружи. Команда из 5 человек быстро избавилась от них.

После уничтожения 5 таких волн монстров, они прибыли к ручью.

Через ручей пролегал мост, и изумрудно-зеленый паук, который был по меньшей мере вдвое больше обычных монстров, сидел в конце. Он назывался Страж Паучьего Логова.

«Это монстр Элитного ранга, он должен быть довольно сильным.» Северная Мечта и Пью в Одиночку пытались пройти вчера это Подземелье, и оба чувствовали мучительный страх к Элитным монстрам.

«Он не так уж силен. У него просто есть дополнительный навык Разбрызгивание Яда,» презрительно сказал Лу Ли, и начал отдавать приказы, «Бриз, иди и поймай агро. Когда шкала заряда для его Ядовитого Плевка будет примерно на двух третях, используй свой Удар Щитом чтобы прервать его.»

Если он использует его до двух третей, Страж начнет заряжать его снова. Если он использует его после двух третей, он не сумеет прервать его.

Вещи подобного рода было невозможно выяснить, не попробовав несколько раз. Однако, Лу Ли был перерожден, и ему не надо тратить время на такие вещи.

Через 30 секунд Паук-Страж начал выть.

«Будь готовым, он начинает заряжать…»

Как и сказал Лу Ли, светло-серая шкала заряда появилась над головой Стража.

Бриз Лазурного Моря задержал дыхание, и как только шкала была полна на две трети, он врезал по голове Стража своим щитом.

Страж был оглушен, и его заряд был отменен.

После этого все пошло гладко. Страж скоро остался без HP и упал на землю.

Жаль, что он не выронил никакого снаряжения, только Зелье Маны.

Это было ожидаемо; шанс выпадения был довольно низок, и даже для Элитных монстров было редкостью выронить снаряжение.

«Это было даже легче, чем вчерашняя попытка зачистить Нормальное Подземелье,» в глазах Северной Мечты сверкнуло возбуждение, «Лу Ли, как насчет присоединится к нашему Союзу и войти в главную группу?»

В главной группе было только 100 человек, и это в большом Союзе с тысячами людей. Они были элитой среди элиты. Это было отличное предложение.

Однако Лу Ли покачал головой и ответил, «Я подумаю об этом.» Он присоединился к Союзу Звездной Луны из-за игрового шлема. Как только у него будет достаточно денег, чтобы купить игровой шлем, он немедленно покинет их, но он еще не планировал присоединиться к Великой Гегемонии.

По сравнению с Союзом Звездной Луны Великая Гегемония предлагала ему лучшее обращение, но оно было далеко не идеальным. Все-таки, тысячи людей здесь имели свои собственные цели.

Видя, что Лу Ли отклонил ее предложение, красавица не выглядела обиженной и продолжила идти. Однако Лу Ли крикнул ей остановиться.

«Все, положите ваше оружие в ручей.» Лу Ли обошел мост и положил свой Кинжал в ручей.

Что может быть особенного в воде в паучьем логове? Черная вода выглядела невероятно грязной и источала убойный запах. Лица двух девушек побледнели.

«Подержав ваше снаряжение тут в течение 30 секунд, вы получите Баф, который увеличивает урон по паукообразным монстрам на 20%…»

Услышав это, каждый положил оружие.

«Это не работает на Друидов и Чернокнижников; оно помогает только ближним профессиям…»

Пью в Одиночку и Северная Кошечка выглядели подавленными.

Именно поэтому Лу Ли сказал, что команда ближнего боя была не так плоха. В ‘прошлой жизни’ Лу Ли все знали об эффектах воды тут. Люди, которые фармили паукообразных монстров, приходили в это Подземелье, чтобы получить Баф, даже при том, что он действовал только час.

После прохождения моста, появлялось все больше и больше монстров. Иногда в волне могло быть два Стража Паучьего Логова, но с Бафом, скорость, с которой они продвигались, совсем не замедлилась.

Один из элитных монстров выронил Браслет Бронзового ранга, который давал 3 Защиты и 1 Силы. Северная Мечта милостиво дала его своему товарищу, Воину Бриз Лазурного Моря. Все-таки, чем сильнее защита основного танка, тем легче будет работа Друида в его лечении.

В Логове Пауков было 2 Босса. Одним из них был большой паук, который назывался Падший Паучий Вождь. Другим был человеко-лицый паук по имени Манделин.

Команда стояла напротив Паучьего Вождя. Капитан команды Лу Ли был Лв.3, Бриз Лазурного Моря был Лв.5, а все остальные имели Лв.4.

Паучий Вождь был Лв.5 Боссом, и имел 12,000HP.

«Паучьего Вождя не слишком трудно побить. Есть 2 важных стадии,» Из-за его опыта в ‘прошлой жизни’, Лу Ли не нужно было изучать шаблоны атаки Босса по чуть-чуть. Он начал отдавать приказы, «Каждый раз, когда он теряет 20% HP, он призывает волну мелких монстров. У нас нет никакого Масс Контроля, так что не пытайтесь их атаковать. Они взорвутся через 5 секунд, так что просто стойте подальше от них. Когда его HP опуститься до 5%, он войдет в состояние берсерка. Нашему Друиду нужно будет лечить всех как можно больше, а Бризу Лазурного Моря нужно будет готовиться пить много Зелий.»

«Откуда ты это знаешь? А, точно, у тебя же куча друзей.» Северной Мечте было любопытно насчет взрыва, но она знала, что Лу Ли не расскажет ей. Так что она могла только дать себе выход в сарказме.

«Сколько HP у Босса в Подземелье на Нормальном уровне?» Бриз Лазурного Моря чувствовал легкое давление. Он еще не слышал, чтобы кто-то убивал Паучьего Вождя до этого. Все-таки, войти в это Подземелье могли только 5 человек.

Если снаряжение или навыки основного танка были недостаточны, или если хилер не мог нормально выхилять, или если атакующие не могли нанести достаточно урона, им всем конец.

«Босс в Нормальном Подземелье имеет где-то 10,000HP, и выглядит чуть меньше,» Пью в Одиночку слегка улыбнулся, «Вчера мы смогли опустить HP Босса только до 70%. Я не думаю, что мы сможем хотя бы увидеть, как он впадает в берсерк.»

«Ладно, давайте начнем. До тех пор, пока вы слушаете мои инструкции, все будет в норме.» Лу Ли совершенно не думал, что это Подземелье будет сложным. Если бы не его снаряжение и недостаток хороших навыков, он бы даже осмелился проходить это Подземелье в одиночу.

Бриз Лазурного Моря использовал Рывок на Босса, нанеся 5 урона и оглушив его на 1 секунду.

Даже Лу Ли был шокирован уроном, нанесенным Боссу. Он помнил, что в его ‘прошлой жизни’, когда он встретился с Боссом, экипировка главного танка была не намного лучше, чем у Бриза Лазурного Моря, но он все равно наносил много урона.

Правда была в том, что в начала Паучий Вождь был очень сильным. Только потом его Защита была урезана.

Хотя он был удивлен, так как они уже начали, они должны будут закончить это.

Засада, Теневой Удар…

Защита Босса была выше, чем ожидал Лу Ли, но его Сила Атаки была почти такая же, как он ожидал. Бриз Лазурного Моря не был в большой опасности из-за Босса.

Пока Бриз Лазурного Моря мог держаться как танк, все сводилось к лечению Друида и урону атакующих.

Их Друид был довольно опытным, но пока не имел каких-нибудь хороших навыков, и также не имел достаточно Мп. Полечив 10 или около того раз, она была вне игры.

Тогда Зелья, которые ‘заработал’ Лу Ли с остальными, вступили в игру.

Как любил говаривать Бриз Лазурного Моря, «Зелье в зубы и вперед.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13. Приманка**

Система: Теневой Удар, Выполнение Навыка 80%, нанес 89% Урона Навыка, оглушен на 1 секунду.

Бум!

— 14!

Большой Паук дважды завопил, и поднял свою заднюю часть…

«Больше не беспокойтесь о боссе. Все, кроме Бриза, встаньте рядом со мной. Через 4 секунды Бриз должен использовать на меня Рывок» Лу Ли тихо прошел мимо босса, предупреждая остальных, что надо делать. Они быстро последовали вслед за Лу Ли

В это время огромное количество маленьких паучков появились за спиной паука. Они были размером с кулак и все рвались в их сторону.

«…3,4…» Когда Бриз Лазурного Моря досчитал до 3, он уже начал поворачивать свое тело, и на счет 4 он уже кастовал Рывок.

Паучки неслись к ним как текущая вода. Остальные побледнели от страха.

Группа Пью в Одиночку по большому счету умирала из-за этих паучков. Каждый паучок мог нанести приличное количество урона игроку, и когда несколько из них взрывались, это могло их моментально убить.

Однако иметь с ними дело было легко; вам просто надо бегать вокруг и стоять за пределами радиуса их действия.

Лу Ли водил паучков вокруг босса. Через несколько секунд паучки начала взрываться один за другим. Бриз Лазурного Моря, в свою очередь, уже начал призывать остальных начинать бить босса снова.

Испытав это однажды, они делали это намного большим спокойствием, когда Босс сделал это снова.

Во второй стадии, когда HP Босса опустилось до 5%, он, как и ожидалось, вошел в состояние берсерка.

Северная Кошечка усердно продолжала лечить, в дополнение Бриз Лазурного Моря имел на руках Зелья. В конце концов, режима берсерка Босса оказалось недостаточно, и, издав последний крик, он мертвым упал на землю.

Лу Ли уже был на грани поднятия уровня. Все его тело засветилось, когда его шкала опыта полностью заполнилась, подняв его до 4 уровня.

«Могу я обобрать тело?» Он сделал глубокий вздох, сильно желая узнать, что за предметы выронит Босс.

«Стой!» в один голос сказали Бриз Лазурного Моря и Северная Кошечка. Пью в Одиночку и Северная Мечта не сказали ничего, тем не менее выглядели они обеспокоенными.

«Что такое?»

«Ты уверен, что хочешь обобрать его» быстро сказала Северная Кошечка: «Все это время твои роллы ни разу не достигли 20.»

Насчет этого, им выпало не так много бронзовых вещей. Их было всего лишь 3, но у них было много обычных вещей и материалов. Среди нескольких случившихся прокруток, хоть Лу Ли без сомнения действовал лучше всех, его роллы были 6, 13 и 2. Он не получил ни одной части снаряжения.

«Только из-за того, что у меня выпадали низкие числа, не означает, что я не могу обобрать тело. В целом, когда я обираю тела, я нахожу хорошие вещи» сказал Лу Ли мрачно, пытаясь защитить себя.

Много лет назад жил некто по имени Лэй Фэн. Он получал удовольствие, служа другим, и пропуская перед собой людей.

И Лу Ли очевидно был тем, кто пострадал ради блага других.

Когда он обирал, он всегда находил хорошие вещи, но никогда не мог выиграть в роллах.

Другие были полны сомнений, но они не хотели заставлять краснеть лидера их команды.

Все просто подумали, что все будет в порядке, если ему и в этот раз не повезет.

После долгого пристального взгляда, Лу Ли медленно, на корточках приблизился к боссу и поднял над ним обе руки.

«Серебряный Светлый Арбалет (Сталь): Урон 12-20, Ловкость+3, Скорость Атаки +1, Требуемый Уровень 4, Прочность 16/25»

Стальное оружие, вероятно первое в игре, но к сожалению… это был арбалет.

Хотя арбалет мог быть использован классами ближнего боя, только в руках охотника он мог раскрыть свой настоящий потенциал. Другие люди могли использовать его только для отвлечения.

«… это не Магический Посох, какая неудача» Северная Кошечка не могла сдержать свое разочарование.

«Пожалуйста, у тебя уже есть бронзовое оружие. Я все еще использую обычное, и ты жалуешься, что это не Магический Посох» у Северной Мечты на лице была написана злость.

«Теневая Накидка (Бронза): 2 Защиты, Интеллект +1, Требуемый Уровень 3, Прочность 14/18. И одно зелье, это все.»

Глаза Друида Северной Кошечки и Чернокнижника Пью в Одиночку немедленно засветились. Хотя накидка была просто общим снаряжением, шанс выпадения накидок был невероятно мал. Они никогда раньше не видели даже обычной накидки.

«Изумрудная Паутина, которую ты хотел, не выпала?» Северная Мечта была немного разочарована, но ей было интересно, чем точно был материал, который хотел Лу Ли.

«Шанс выпадения низкий» Лу Ли не впал в уныние, «Серебряный светлый арбалет, 3 профессионально специализированных предметов на ролл, я просто начну.»

23 очка.

«Пффф» Северная Мечта засмеялась и с легкостью зароллила 87.

«Это должно быть моим, просто, чтобы вы знали, ребята. Старший брат Морской Бриз не только красив, но еще и мощно роллит» самодовольно сказал Бриз Лазурного Моря.

99 очков.

О мой, он не шутил, все кровожадно посмотрели на него, думая, не от неба ли пришла его удача.

Бриз Лазурного Моря тоже был удивлен, и засмеялся: «Разделите его между собой, 3 очка ловкости вам полезнее, ребята, расценивайте это как плату за ваше сострадание.»

В Рассвете каждая профессия могла одеть оружие дальнего боя. Физические профессии одевали арбалеты, Магические одевали магические жезлы, и другие профессии имели свое собственное дальнобойное снаряжение – как тотем Шамана, или Святой Завет Паладина…

Затем Лу Ли быстро одел его на себя, его недавнее поднятие уровня позволило ему сделать это.

«Ребята, вы уже обменялись кольцами…?» сказала Северная Кошечка: «Я и не думала, что вы, ребята, состоите в таких отношениях…»

Испорченная девчонка…

Затем Пью в Одиночку успешно зароллил Накидку. Северная Кошечка была в ярости, решив попрактиковаться роллить, когда она вернется.

Они продолжили двигаться вперед, и с увеличенным уровнем и новым снаряжением не прошло много времени, прежде чем они встретили финального босса – Манделина.

Манделин был крупным пауком с человеческим лицом, и его защищали 8 Стражей.

«Сложность этого Босса заключается в этих стражах.» Лу Ли вспомнил его прошлый опыт и сказал: Урон этих стражей не меньше, чем у самого Босса, и у нас нет выбора, кроме как уничтожить их всех.»

Бриз Лазурного Моря засмеялся: «Это также значит, что мы можем их вырубить только по одному?»

«А ты умен» Лу Ли не ждал, пока он заважничает, и продолжил: Но агро у этих Стражей очень чувствительное, если мы заагрим одного, мы должны будем встретиться со всеми 8. Если мы попробуем забайтить их как обычно, у нас нет шансов взять только 1»

«Если ты знаешь это, может, ты знаешь и решение?» Пью в Одиночку был полон уверенности в Лу Ли.

8 Элит бродили вместе, и если не существовало никакого легкого пути, то у них не было решения этой трудной проблемы.

«Я приведу их, а вы ребята стойте сзади, пока мы не зайдем за угол. Тогда они не будут ловить агро.» Лу Ли сменил свое оружие, достав недавно приобретенный Стальной арбалет.

Шанс на выпадение арбалетных болтов был высок; в сумке у каждого обычно лежало их более 100. Они в основном использовались как средство для отвлечения или приманки.

Все остальные отступили назад, высунув головы из-за угла. Им всем было интересно, что собирается делать Лу Ли.

Лу Ли просто отправил стрелу в одного из Стражей.

Босс не двинулся, но 8 Стражей немедленно завыли и понеслись в его направлении.

Лу Ли повернулся, чтобы убежать, и несся до тех пор, пока не достиг угла, затем остановился. 8 Стражей потеряли агро и повернулись назад, чтобы уйти.

Лу Ли затем прошел вперед несколько шагов и выстрелил в последнего Стража. Все 8 повернули свои головы, чтобы погнаться за ним еще раз.

Это происходило снова и снова, шаг туда, шаг обратно.

«Это бесполезно, братан, что ты делаешь, ты хочешь, чтобы Стражи умерли от истощения?» устав от ожидания спросил Бриз Лазурного Моря, не видя никаких положительных результатов.

Лу Ли проигнорировал его и продолжил делать то, что делал.

Наконец, когда терпение всех уже истощилось, Лу Ли выстрелил, и в этот раз только один Страж повернул голову. Все остальные вернулись к Боссу.

«На что уставились, ребята, бейте!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14. Первая Зачистка**

Каждого из 8 Стражей нужно выдергивать так приличное количество раз, прежде чем они могут быть убиты. Хотя это казалось очень проблематично, но по факту это не занимало так уж много времени. Более того, этот метод делал трудного босса легким.

Что до самого Босса, после того, как все Стражи умерли, его HP быстро упало.

«Держитесь! До сих пор еще не было всемирного уведомления. Мы наверняка первые, кто зачистит Подземелье. Это вопрос получения входа в исторические записи, я чувствую себя слегка взволнованным.» Бессвязно пробормотал Бриз Лазурного Моря: он не просто был слегка возбужден, по факту он был слишком возбужден. Он почти заехал Лу Ли по лицу своим щитом.

Просто ради забавы, в Рассвете была историческая запись. Кроме записи некоторых событий из прошлого Нпс, она также записывала действия игроков. Конечно, чтобы быть записанным туда, событие должно быть достаточно крупным.

Когда зашла речь об исторической записи, другие игроки тоже начали волноваться. Слаженная работа между ними начала превращаться в путаницу; Северная Кошечка использовала Лечение дважды, впустую потратив несколько очков магии.

«Спокойней, спокойней, Если мы еще протянем, то сможем сделать рекорд» Лу Ли напоминал всем, весь в поту:

«Осторожней с областью действия атаки»

Только тогда все обратили все внимание к Боссу, но не прошло еще и 3 секунд, как Северная Кошечка снова выкрикнула: «Я слышала, что когда Подземелье зачищается в первый раз, каждому дается предмет, не считая просто выпавших. Это правда?»

«Ай, Лечи, лечи!» Когда лечение прекратилось, Босс как раз сделал сильную атаку, Бриз Лазурного Моря был шокирован и начал визжать

Итак, все снова пришло в беспорядок.

«Это должно произойти» ответил Лу Ли, похоже согласившись с тем, о чем говорила Северная Кошечка.

Улучшение Кольца Всевышнего до Кольца Всевышнего 2 имело два условия: находиться у Жертвенного Алтаря и иметь подходящий материал.

Жертвенный Алтарь находился в Шепчущем Лесу. Монстры вокруг леса не были проблемой, и если ты собрал все предметы, можно было срезать. Однако, чтобы улучшить его сейчас, требовались 7 редких предметов. Все эти предметы также имели очень разнообразное использование, так что никто не продал бы их в магазин.

Лу Ли планировал изучить профессию Ремесленника, чтобы создавать ювелирные изделия. Для поднятия его до Промежуточного уровня требовалось 2 Изумрудных Паутин. В общем, это значило, что ему нужно 12 Изумрудных Паутин. Кто знал, может быть Босс выронит сколько-нибудь, или человек, получивший их, захочет продать их?

Пока он думал, HP Босса опустилось до 5%.

Бриз Лазурного Моря снова выкрикнул предупреждение, «Он входит в берсерк, лечи! Вай, его урон довольно большой, и Удар Щитом промазал, Лечи, лечи…

Берсерк Босса был ожидаем; большинство Боссов в Рассвете впадают в берсерк в последний момент, если, конечно, вы не убьете Босса в очень короткий промежуток. Но с их текущим снаряжением это было невозможно, и берсерк боссов имел сильное сопротивление навыкам контроля.

Дополнительный урон, скорость атаки и агрессия в берсерке значительно увеличивали силу Босса. Бриз Лазурного Моря, изначально державшийся против босса твердо, как гора, был оттеснен назад. На его теле были красные подтеки; Это были явные следы крови.

«Главный Танк немного отступил назад, Друид кастуй связывание…» голос Лу Ли все еще был спокойным.

«Оно не прошло» Северная Кошечка без толку пыталась прочитать свои навыки, без особого эффекта. Но это не было чем-то новым для нее, в конце концов, она вернулась к лечению Бриза Лазурного Моря.

Бриз Лазурного Моря получил удар и был связан. Он поднял голову, чтобы выпить восстанавливающее HP зелье. Его HP в основном восстановилось, и он немедленно ринулся обратно в битву.

Лу Ли сделал вдох, его кисть вывернулась, отправив, казалось, в случайном направлении кинжалы. Показатели урона начали вылетать один за другим, и остальные, наблюдавшие за ним, были так поражены, что почти забыли атаковать.

Если посмотреть внимательно, выглядело так, что каждый раз, когда он бил, он не использовал всю свою силу, делая достаточно, чтобы увеличить до максимума количество его атак.

Эта техника не была чем-то, что сделал Лу Ли, она была разработана знаменитым игроком Рассвета – богиней «Водная Фея».

Красотки в Рассвете были по-настоящему красивы, но тех среди них, кто был экспертом, было очень мало. У Северной Мечты, например, была отличная фигура и привлекательное лицо, но ее техника была в лучшем случае второсортной.

Однако это не было законом. Были два значительных исключения, одним из которых была Водная Фея, Вор.

Водная Фея была легендой в Рассвете.

Во первых, она была красивой, но еще и была экспертом. Более того, и что наиболее важно, она была богата.

Когда другие только искали их первые легендарные вещи, половина ее тела уже была обмазана легендарками. Для нее деньги были просто цифрами. Если было что-нибудь, что она хотела, она просто платила за это.

С таким хорошим снаряжением, ее урон был, естественно, невероятно высок. Говорили, что обычная атака Водной Феи была сравнима с главными силами большого торгового союза, использующими вместе завершающий навык Вора.

Лу Ли лично видел, как Водная Фея использовала навык; Это была невероятная сцена, которая могла бы быть описана только как «срезание углов».

Взять, например, один из сложных навыков; Костяной Укол. Когда этот навык использовали, это было очень красиво, с преувеличенным действием и высоким уроном. Как правило, каждый Вор, который хочет наносить максимальный урон, будет внимательно следить за каждой деталью.

Однако, если говорить о Водной Фее, она исполняла только наиболее важные части. Из-за этого навык не мог провалиться, но также не достигал высокого выполнения навыка.

Пока другие люди использовали 3 секунды, чтобы сделать Костяной Укол, она могла сделать его меньше, чем за секунду. Но так как ее снаряжение было сумасшедшим, разница в уроне была небольшой.

Если говорить о настоящем времени, когда было не так много навыков, Лу Ли мог увеличить частоту его атак, но результат этого, в основном, не был хорошим.

Босс в берсерке имел менее чем 800HP, и после этой череды ударов, они уже отняли половину от его оставшихся HP.

Однако положение не выглядело хорошим. Бриз Лазурного Моря был вынужден снова отступить и не мог пить зелья из-за сопротивления зелья.

«Северная Мечта, кастуй Рывок, Пью в Одиночку, остановись, ты уже еле живой» Лу Ли механически следил за ситуацией, его голос был монотонным: «Стой прямо, у Босса осталось совсем немного HP, но не жадничай»

Пью в Одиночку стоял в стороне от Босса, но время от времени он ловил агро босса.

Рывок Северной Мечты также не прошел через сопротивление Босса. Еще более удручающим было то, что Бриз Лазурного Моря неожиданно снова получил сильную атаку, и его HP утекало быстро, как текущая вода…

«У меня почти не осталось маны» Северная Кошечка топнула ногой, ощущая беспомощность.

Мана была сленговым словом, обозначавшим очки магии, использовавшиеся для чтения навыков.

«Это конец,» Лу Ли улыбнулся, когда тень исчезла, и использовал Коварный Удар из Маскировки. Босс сразу же был успешно оглушен. Позади Босса, он воткнул кинжал в его затылок со всей своей силы.

Система: Теневой Удар, Выполнение Навыка 86%, нанес 100% Урона Навыка, Оглушил на 0.8 секунд.

Затем Босс вышел из оглушения и сразу же закричал, прежде чем рухнуть без движения на свои 8 ног.

До того, как он смог сделать хотя бы вздох, Лу Ли получил системное уведомление.

Почетный игрок, ваша команда успешно зачистила Подземелье Логово Пауков (Элита). Система сейчас сделает всеобщее уведомление. Хотите ли вы, чтобы ваше имя было озвучено?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15. Боевые Трофеи**

«Разумеется, мы хотим объявить наши имена!» Громко сказал Бриз Лазурного Моря: «Или же ты хочешь скрыть их?»

«Некоторые люди боятся известности. Как только твое имя высветится в глобальном уведомлении, появятся множество людей, ищущих как бы добавить тебе проблем.» Лу Ли думал совсем иначе; реальный мир и мир виртуальный были разными – расплата за преступления была значительно ниже.

Лу Ли вспомнил бедного ребенка, которого звали «Скандальная Поэзия» в его прошлой жизни, и который появился в глобальном уведомлении. Из-за этого его задирали другие игроки, и он не мог покинуть начальную деревню несколько месяцев.

Даже такой сильный вор, как Водная Фея была забита толпой после того, как Я Богатый Богатей назначил за ее голову награду в 100,000 в настоящих деньгах

Репутация первых людей, которые зачистили Подземелье, была бы хороша для большой организации, но для группы случайных людей она была бесполезной. Это только добавило бы им проблем.

«После того, как твою личность выявят, большие союзы все будут отправлять тебе свои предложения» Пью в Одиночку предполагал, что такой мастер как Лу Ли не останется в Союзе Звездной Луны. Великая Гегемония также боялась того, что на нее будут смотреть сверху вниз.

«Я не планирую вступать в какой-либо союз, я планирую быть профессиональным игроком.» Не важно, во что верили другие люди, у Лу Ли не было намерения вступать ни в какие союзы.

Хорошее обращение внутри союза было неплохо, но хорошие вещи не падают с неба. Если ты чего-то хотел, ты должен это заработать. Вступление в союз будет значить, что он будет зарабатывать деньги для них.

Темпы роста Рассвета будут очень большими; даже игровые компании не сумеют предсказать его рост. Целая индустрия будет сформирована вокруг игры и ее развития, и Лу Ли будет способен сделать так много денег, что он даже не сумел бы их потратить.

«Если ты хочешь быть профессиональным игроком, тогда ты обязан быть знаменитым» Сказал в шутку Бриз Лазурного Моря, «Не говори нет: ты вел команду во время зачистки Подземелья. Если об этом узнают, определенно появится много людей, которые захотят тебя завербовать. Профессиональные игроки очень ценны.»

Лу Ли наморщил лоб, не способный найти ответ, и пытаясь осмыслить, каким образом этот парень, обычно думающий не слишком быстро, смог прийти к таким убедительным аргументам.

В действительности, это имело место и в его предыдущей жизни. Топ игроки на деле не осмеливались кого-либо оскорблять, на самом деле им надо было беспокоиться именно об обычных людях. Даже Водная Фея, богиня-денежный-мешок, попала в засаду, устроенную союзом ‘Альянс Кровавой Стали’. Эта великая воровка появлялась и исчезала словно ветер, и в короткий промежуток была убита тысячу раз. Но Альянс Кровавой Стали действовал не в одиночку: они имели влияние на другие крупные организации.

«Если Изумрудная Паутина выпадет, что мы получим за то, что отдадим ее?» серьезно сказал Пью в Одиночку: «Мы с Северной Мечтой хорошо известные игроки. Если мы отметимся в игровой истории, это окажет огромное влияние на развитие нашего союза…»

«Если тебе позже понадобится наша поддержка, мы определенно не пожалеем усилий» лицо Северной Мечты тоже было исполнено надежды.

Для союза получить опытного игрока было лучше, чем 1000 обычных игроков. Лу Ли был подобным игроком, которому было предначертано всегда стоять впереди толпы. Однажды, когда он будет знаменитым, люди естественно вспомнят, что он зачистил первое Подземелье вместе с членами Великой Гегемонии. Это было все равно что навесить их значок на Лу Ли.

Лу Ли горько улыбнулся и покачал головой. Он не хотел сейчас становиться центром внимания, но в тоже время он не боялся общественного мнения.

Система: Под лидерством Лу Ли, Бриз Лазурного Моря, Северная Мечта, Пью в Одиночку и Северная Кошечка стала первой командой, зачистившей Подземелье Логово Пауков (Элита)!

Оно было просто и банально, но на нем были имена каждого.

Следующим было получение опыта за зачистку Подземелья. Из-за того, что это была первая зачистка, не только удвоился весь опыт, но наградой также было дополнительное снаряжение.

Лу Ли посмотрел в свою сумку и увидел, что он получил кинжал.

Поцелуй Королевы Пауков (Бронза): Урон 8-15, Ловкость +2, Требуемый Уровень 3, Прочность 18/18.

Урон одноручного оружия не мог сравниться с таким у двуручного Магического Посоха, такого как Шептун. Однако оно добавляло 2 очка Ловкости, что делало его равноценным бронзовому снаряжению.

Остальные также проверили их награды, и их лица засияли. К несчастью для Лу Ли, его не наградили материалом, который ему требовался.

«Давайте посмотрим, что выпало с Босса,» Северная Кошечка страсть как хотела обобрать Босса.

Остальные посмотрели на Лу Ли, не зная, хотел ли он обобрать Боса. Текущие игровые правила гласили, что если не было особого соглашения, лидер обирает тело и распределяет добычу.

«Давайте, вперед» небрежно сказал Лу Ли, покачав головой.

Его слова были слишком необычны, и никто им не поверил.

«Вааа…»

В первый раз, когда они убили Босса, который имел небольшой шанс выпадения чего-то хорошего, он был как восторженная маленькая девочка, отказывающаяся отдать вещь.

Внезапно устройство связи Лу Ли начало беспрерывно вибрировать.

Это было ожидаемо, но он не знал, что люди так быстро отреагируют. После быстрой проверки, он обнаружил, что это все были запросы в друзья.

Лу Ли немного подумал, затем отклонил все предложения дружбы. Он решил не добавлять никого.

Даже хотя он мог делать деньги на открытии сундуков сокровищ, наиболее важной вещью сейчас был кач. Он не хотел, чтобы его беспокоили так много людей.

После того, как он избавился от всех запросов дружбы, осталось только 2 записи. Одна была чатом Союза Звездной Луны, а другая была от Квадратного Корня.

Лу Ли наблюдал, как Северная Кошечка проверяет свое снаряжение, пока открывал комнату чата.

В момент, когда он зашел, он немедленно подвергся атаке беспорядочного хора из 6 или 6 голосов.

«Лу Ли, ты сделал первую зачистку, верно?» Это был Ао Цзянь, президент Союза Звездной Луны.

«Мне просто повезло» ответил Лу Ли

Накидка из Паучьего Шелка (Сталь): 5 Защиты, Интеллект +2, Телосложение +2, Специальный Эффект: Темный урон увеличивается на 10%, Требуемый Уровень 5, Прочность 21/25

Шанс, что на сложности элита выпадет Стальной предмет, не был высок, так что, похоже, бонус за первую зачистку был вправду значительным.

С другой стороны, Ао Цзянь был так зол, что не мог говорить: «Что значит повезло, это было Элитное Подземелье! Ты не нашел людей в нашем союзе, но вместо этого создал свою собственную команду игроков. У тебя что, нет чувства чести или гордости за наш союз?»

«Пью в Одиночку вел, и просто протащил меня с собой.» Лу Ли определил накидку для Пью в Одиночку. Это было типичное снаряжение Чернокнижника или Жреца. Как и ожидалось от предмета, выпавшего с Босса, его характеристики были очень мощными.

«Ах ты…» Как вы можете себе вообразить, состояние Ао Цзяня было ужасным. Нетрудно было догадаться, что Пью в Одиночку был высокоранговым членом Союза Великая Гегемония. Если он действительно был тем, кто вел их, тогда Лу Ли не был бы назначен лидером команды.

Вообще, быть лидером группы могут 2 вида людей. Офицер или лидер команды.

«Не вешай мне лапшу на уши. Говори, что хочешь, но если ты добыл снаряжение, оно больше не под твоей ответственностью. Когда Союз будет учрежден, ты сможешь получить его в оружейной.» Я Богатый Богатей очевидно думал в основном о снаряжении, которое может выпасть в Подземелье со сложностью Элита.

Босс на самом деле выронил несколько хороших вещей; второй предмет тоже был Стального ранга.

Кожаный Доспех Ткача (Сталь): 12 Защиты, Ловкость +4, Сила +2, Требуемый Уровень 5, Прочность 7/25.

По сравнению с предыдущим предметов, у него не было специального эффекта, однако это не обязательно означало, что он был плох. Количество Защиты было в два раза больше, чем у предыдущего, и он добавлял 6 очков к лучшим характеристикам, хотя для вора это увеличение не имело особой практической ценности.

Кроме этих двух, были еще 2 вещи, обе Бронзовые. Хотя их характеристики были хорошими, обе они не использовались ворами, поэтому они были разделены между другими игроками.

После всего этого, Лу Ли небрежно отправил информацию о снаряжении в офис Союза Звездной Луны.

Комната чата замолчала на секунду, затем настал хаос.

«Я хочу Накидку из Паучьего Шелка, никому не брать.» Быстро осознав, что то, что он сказал, было не слишком подходящим, Я Богатый Богатей быстро добавил: «Подождите, пока я не заработаю немного денег, чтобы собрать золота, наш союз должен быть учрежден как можно скорее»

«Я думаю, пусть так и будет, все начните собирать золото. Не бойтесь высоких цен, вы будете вознаграждены» вскоре сказал Ао Цзянь: «Лу Ли, отдай эту Стальную Накидку Богатею. Что до Стальной Кожаной Брони, ты можешь пока носить ее»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16. Отвали!**

«Упс, в следующий раз предупреждайте пораньше. Все предметы уже розданы.» Последний предмет, который нашла Северная Кошечка был Изумрудной Паутиной; Настроение Лу Ли было очень высоким и он сказал не раздумывая.

«Одно только взятие случайных игроков в Подземелье я еще мог бы позволить. Но ты еще и отдал им награду? Лу Ли, у тебя что-то не так с головой?»

В мире определенно были подобные люди: совершенно эгоцентричные и считающие проблемой все то, что идет не так, как они хотят.

«Отвали!» его голос был безэмоционален, но сами слова были грубыми.

В чате можно было услышать вздохи; может они не расслышали? Богатому Богатею сказали отвалить. Такого не случалось уже долгое время.

В настоящее время в игре был час-пик, и на предыдущее уведомление обратили внимание почти все, кто играл в игру. В Союзе Звездной Луны было около 300-400 людей, и перед лицом всех этих людей игрок из Золотой Коллекции говорил такое высокопоставленному игроку.

Отвали!

Навыки Богатого Богатея были посредственными, но он был богат и охотно тратил деньги.

Он следовал за Ао Цзянем и играл в десятки игр, тратя в каждой из них миллионы. Так что он в конце концов стал правой рукой Ао Цзяня, даже если люди, подобные Квадратному Корню, не сильно о нем беспокоились.

И сейчас его достоинство было растоптано.

Несколько секунд в чате была мертвая тишина, и все, что можно было услышать, было тяжелое дыхание. Глава союза на удивление молчал.

На самом деле Ао Цзяню было даже весело.

Последний раз, когда он рассчитывался с Лу Ли, он потратил 25,000 реальных денег, чтобы заполучить единственную книгу навыка. Каждый раз, когда он мысленно возвращался к этому, он все больше чувствовал сожаление, но с другой стороны, он также все понимал. По сравнению с этими богатыми людьми 2-го поколения, Лу Ли был совсем иного сорта.

Эта устная пощечина по лицу вполне могла бы быть направлена на Ао Цзяня.

Ао Цзянь посмотел в сторону; он качался с Богатым Богатеем. Не питая особой любви к Богатому Богатею, он почувствовал удовлетворение, видя его неудачу.

«Л-л-ладно…» Я Богатый Богатей был так зол, что не мог даже составить предложение.

«Не твое дело, с кем я прохожу Подземелья. И не твое дело, кто в нашей группе получает предметы. И предметы, которые я выбираю для себя это тоже не твое дело.» Он не упомянул, что у него было больше 20,000 реальных денег на его банковской карте. Даже если бы у него не было, он бы не говорил о чем-то подобном, что может принести больше неприятностей.

«Почему ты… ты же знаешь, что я могу помешать тебе играть в эту игру» С ненавистью сказал Богатый Богатей.

«Если тут и есть кто-то, кто может мне помешать, то это определенно не ты» Лу Ли был не особенно силен в обмене оскорблениями, но он мог припомнить несколько людей из его прошлой жизни, которые вправду могли помешать ему.

В то время его сестра заболела, и ему надо было продать все снаряжение, что он имел, ради денег. Но его обманули, и в результате он не только не получил свои деньги, но на него также устроили охоту несколько союзов.

Раньше он убегал и умолял, но для него его любимая сестра была важнее жизни. Для других людей его жертва не казалась чем-то необычным. Они регулярно наблюдали такое по Тв, которое выставляло это как развлечение.

После перерождения, Лу Ли отказался опять идти на те же компромиссы.

Даже если он не мог заработать деньги, чтобы купить шлем, он не будет вступать ни в какие союзы.

«Достаточно,» видя, что ситуация выходит из-под контроля, Ао Цзянь вмешался. В ином случае на кону было бы достоинство союза.

Все это время союз был привилегией для его членов, и их эффективность была выше, чем у среднего человека. Если кто-нибудь обнаруживал, что у него было немного больше денег, и он был достаточно убедителен, то член Золотой Коллекции становился способен занимать более решительную позицию. Затем все больше и больше людей начнут следовать этому примеру.

«За неделю я верну деньги за это нарушение. Вам не придется долго ждать» Лу Ли не ждал, пока Ао Цзянь заговорит, он быстро проговорил это и вышел из чата.

Подняв голову, он увидел Бриз Лазурного Моря и других, которые, как он и думал, уже зачистили подземелье, но еще с беспокойством ожидали его.

Затем он вспомнил, что все, что он сказал в чате, он сказал громко, и люди вокруг могли его слышать.

«Все в порядке, Лу Ли?» вежливо спросил Бриз Лазурного Моря. Трое других людей тупо уставились на него, выглядя довольно странно.

«Все в порядке, давайте выйдем из подземелья» Лу Ли экипировал свой кинжал.

«Ты поссорился с Союзом Звездной Луны? И тебе нужно заплатить штраф?» Пью в Одиночку сжал кулаки, откровенно спросив его.

«Ага, что-то вроде того, они крепкие орешки. Сперва я думал, что смогу просто игнорировать их, но я не осознавал, что был слишком нетерпелив.» Лу Ли засмеялся; он совсем не казался обеспокоенным.

На самом деле, штраф был не таким уж маленьким. Стоимость шлема и штраф вместе составляли около 60,000. Это была, по сути, стоимость 2 шлемов.

«Если ты захочешь войти в наш союз, мы заплатим твой штраф. Никаких других условий не будет. Все что тебе придется делать, это проводить наших людей по Подземельям. Если тебе что-нибудь понадобиться, просто спроси. Мы не откажем.»

Пью в Одиночку думал, что Лу Ли был экспертом уже в тот момент, когда он достиг 80% Выполнения Навыка, и когда его кинжалы танцевали в атаке как снежинки. Только когда система обнаружила, что они были первыми, кто прошел подземелье, он осознал, что недооценивал этого молодого человека, который казался простым как валенок.

Сила союза была намного больше, чем сила одного человека. Лу Ли понял это, когда Союз Звездной Луны отправил 5 групп, которые отыскали Книгу Навыка ‘Трансформация в Тюленя’ за час. Если Лу Ли был бы один, он бы не смог это сделать.

Лу Ли требовалось огромное количество материалов, чтобы улучшить Кольцо Всевышнего. Если целый союз помогал бы ему найти эти материалы, это было бы намного проще. Но тут крылась проблема.

Великая Гегемония была не слишком подходящим союзом для него. Его руководитель, «Император Гегемонии» был очень амбициозной личностью, но у него не было способностей поднять его союз на вершину. Возможно, он мог заполучить им немного славы в «Теневом Царстве», но это будет слишком сложно в такой игре, как Рассвет.

Они постоянно были под давлением нескольких крупных союзов, работавших вместе. Когда члены их союза покидали безопасную зону, их безжалостно атаковали.

В этом месте, все было просто и ясно. Но это не относилось к Лу Ли, это не относилось к профессиональному игроку и это не относилось к Вору.

«Извини, я не планирую вступать в союз. Но если в следующий раз представится возможность, мы можем еще раз попроходить подземелья» Лу Ли покачал головой: «Вы, ребята, продолжайте гриндить Обычные Подземелья – они намного легче Элитного уровня. Вы можете найти кого-нибудь, чтобы он пошел с вами, парни.»

Это было именно то, что он и ожидал. Пью в Одиночку вздохнул и оставил эту тему, «Почему бы тебе не продолжить фармить с нами. Элитное Подземелье имеет перезарядку в 3 часа, но Обычные Подземелья можно проходить когда угодно. Ты только что оскорбил Союз Звездной Луны, так что пойти покачаться сейчас кажется хорошей идеей.

«Мне надо кое-куда сходить, вы можете продолжать,» вежливо сказал Лу Ли, но он уже принял решение. Остальные могли только беспомощно смотреть, когда он уходил.

«Какая жалость» Северная Мечта заговорила: «Пока мы не пришли, я думала Пью в Одиночку преувеличивал. Я никогда бы не подумала, что он сильнее, чем ты описал. Я никогда не слышала раньше об этом человеке, кажется, будто он пришел ниоткуда.»

Ей было всего 20 лет, но она уже была опытным игроком. Некоторое время назад она изучила каждого существующего эксперта, но среди них не было никого, чей стиль был даже близок к стилю Лу Ли.

«Он сильнее, чем ты можешь вообразить, не недооценивай его.» Сказал Пью в Одиночку.

«Хотим ли мы поделиться стратегией для этого Подземелья?» Спросила Северная Кошечка, так как они еще не решили этот вопрос.

После успешной зачистки Подземелья, кроме получения славы и снаряжения, также можно продать стратегию для его зачистки за большую сумму. Это было особенно важно для маленькой группы из случайных людей, вроде них, так как им не надо бояться, что союз монополизирует этот ресурс.

Люди из их союза видели, что они сделали первую зачистку Подземелья, но так как никто из них не был лидером группы, ни один не спросил о стратегии зачистки. Император Гегемонии был сверх принципиален.

Когда они связались с Лу Ли, ответ был прост. Они могут пользоваться ей как они хотели, но если выпадет Изумрудная Паутина, им надо будет продать ее ему.

Сейчас Лу Ли осторожно двигался через леса, стараясь оставаться незаметным. В предыдущей жизни он слышал, что в лесу был рудник, и он хотел посмотреть, может ли он зайти. Там был Нпс, в котором он был заинтересован.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17. Шахта Киноцефалов**

Пока Лу Ли осторожно продвигался, используя Маскировку, все остальные игроки Рассвета находились в шоке.

У каждого в голове был один и тот же вопрос: Кто такой этот Лу Ли?

Лу Ли был настолько скрытным, что никто даже не слышал его имя раньше. Уже были сотни тысяч игроков, которые купили игровой шлем, но ни один не знал, кем он был.

Только несколько людей, которые видели, как он продавал Бронзовое снаряжение и Книгу Навыка запомнили его. Как выяснилось, этот казавшийся обычным Вор добыл все это снаряжение не по чистой удаче.

В Рассвете было так много Союзов и элитных групп – если у него не было каких-то навыков, то как иначе именно он, а не они сумел зачистить Подземелье?

К настоящему времени не только команда Лу Ли пыталась зачистить Подземелье.

В действительности, были тысячи команд, пробовавших Элитный Уровень Подземелья. Большие союзы из топ десяти союзов, такие как «Столица Славы», «Изморось», «Кроваво-красный Флаг Войны» и т.д. все отправили как минимум 10 команд, чтобы попробовать зачистить Подземелье.

Многие из них сумели победить первого Босса, но у второго Босса было слишком много Стражей. Они не могли пройти, пользуясь обычными тактиками, но они пытались снова и снова.

Никто из них не ожидал услышать это системное уведомление.

Если бы это была элитная команда другого крупного союза, это было бы допустимо. Однако об этом парне они никогда раньше не слышали.

Очень быстро эта информация пошла по личным чатам высокопоставленных членов различных союзов.

«Северная мечта — не неожиданность. Уверена, старшая сестра Водная Фея знакома с ней». Женский персонаж, одетый в белое одеяние Жреца зачитала информацию, смотря на своего прекрасного тиммейта, которая наклонилась и использовала свой кинжал, чтобы отсечь паучью лапу.

Эта женщина была красива как богиня, и она даже не посмотрела наверх, негромко прочистив горло в согласии.

«Прошла лишь пара дней, но люди уже начали создавать ‘Список Красавиц’. Ожидаемо, что старшая сестра Водная Фея будет там, но почему Северная Мечта выше в рейтинге, чем старшая сестра?» Громко поинтересовалась в удивлении другая напарница.

Девушка-Вор ничего не сказала, и положила отсеченную паучью ногу внутрь ее сумки. Затем она направила свой кинжал на ядовитую железу паука. Ее потрошение паука заставило ее холодную манеру держаться казаться еще холоднее, заставив всех остальных нервно сглотнуть.

«Пью в Одиночку и Северная Кошечка также состоят в Великой Гегемонии,» Жрец продолжила говорить, «О Бризе Лазурного Моря информации немного, но он немного известен в Теневом Царстве. Был промежуток, когда он стоял на вершине Рейтинга Уровня Игроков. Вероятно он эксперт, нанятый Великой Гегемонией.»

«Что насчет Лу Ли?» Девушка-Вор осторожно вынула ядовитую железу, не сумев удержаться от вопроса.

«Мы ничего о нем не знаем.» Жрец горько улыбнулась.

«Быть может, я знаю кое-что, но не уверена, что это тот человек,» Сказал, промедлив, один из людей в команде, «Я видел игрока с ником Лу Ли, перед этим продававшего на улице вещи, и он тоже был Вором, как и старшая сестра.»

«Говори!» Вор, к которой обратились как «Старшая сестра Водная Фея», была невыразительной. Ее голос был приятен ушам, но она говорила короткими предложениями.

Впрочем, ни один из остальных игроков не находил это странным. Это был один из легендарных игроков Союза Изморось,- Водная Фея. Она была не только в ‘Рейтинге Красоток’, но если бы существовал Рейтинг Экспертов, она точно была бы и в нем.

«Прошлой ночью он продавал вещи в Долине Лунной Тени. У него было 2 Бронзовых предмета, а также Книга Навыков…» Игрок, описал эти 3 вещи, которые продавал Лу Ли, заставив каждого резко вдохнуть.

«Подобные книги навыков действительно существуют?» Лицо Водной Феи было полно недоверия. Для того, кому нравилось драться в играх с другими игроками, она знала, насколько мощным был этот навык.

Это был не просто Аое навык контроля на 12 ярдов, но его длительность была невероятных 8 секунд. В настоящее время самым долгим навыков Контроля была Засада Вора. Однако по сравнению с этим, Засада была ничем. Конечно, преимуществом Засады было то, что оглушив цель, можно было беспрепятственно продолжать атаковать.

«Этот Вор должно быть часть Союза Звездной Луны,» отчитывающийся человек выглядел слегка смущенным этим, «Но видя, как они взаимодействуют друг с другом, не похоже, что у него хорошие отношения с людьми в нем. Как минимум, он не взял с собой людей из союза для Первой Зачистки Подземелья.»

Хотя Водная Фея была высокопоставленным членом, ее не беспокоили дела союза, и она не слишком этим интересовалась.

Миллионершу интересовали только эксперты.

Она была заинтересована в экспертах, только для покупки хорошего снаряжения или для победы над ними.

И теперь Лу Ли попал в ее поле зрения.

Другие союзы тоже раскапывали информацию о Лу Ли, чтобы они смогли привлечь его на свою сторону или спросить его о стратегии для зачистки Подземелья Логово Пауков.

В данный момент Лу Ли медленно продвигался к руднику.

В лесу было много рудников, и этот был одним из них. Вокруг тут бродило много людей с собачьими головами, называвшихся Киноцефалами, которые разнились от Лв.8 до Лв.10. Они редко роняли снаряжение, но всегда роняли много денег. Через день или два это место заполнится людьми.

Лу Ли пришел сюда не добывать деньги. Не то, чтобы он был недостаточно силен, но зарабатывать деньги таким способом было слишком неэффективно. Кроме того, если он встретиться за раз больше, чем с двумя врагами, он умрет.

Используя Маскировку, чтобы немного осмотреться, Лу Ли наконец нашел Нпс, которого он искал.

Исследователь Тап, Стражник Долины Лунной Тени, Лв.13, тяжело раненный.

«Приветствую, друг мой. Есть кое-что, в чем мне нужна твоя помощь.» Тап перешел сразу к делу и выдал квест.

Стоит заметить, что проведя свою команду на Первую Зачистку Логова Пауков, Лу Ли в глазах Нпс получил прибавление к имени.

Лу Ли, Пионер Логова Пауков. Это было схоже с Титулом, но не давало ему никаких бонусных характеристик. Однако, когда у него наберется достаточно репутации, Нпс начнут принимать инициативу, выдавая ему квесты. Хотя Пионер было низкоранговым прибавлением, оно все еще было символом власти.

«Конечно, это будет честью для меня.» Лу Ли слегка поклонился. Он был знаком с этикетом гораздо лучше, чем другие игроки.

Тап в удовлетворении кивнул, вынул маску и передал ее Лу Ли, говоря, «В одном из туннелей шахты раздаются какие-то странные звуки. Пожалуйста, сходи, посмотри для меня.»

Система: Вы получили задание, Проверка Туннелей Шахты… Ранг Задания F, Награда за Задание: 1 серебряная монета.

Это был самый обыкновенный квест, с низшим Квестовым Рангом. Хотя Награда за Задание была приличной, за крупную сумму ее считать было никак нельзя.

Вокруг бродило множество Киноцефалов Лв.8+, а Лу Ли был лишь Лв.4.

Ключ заключался в маске в его руках.

Маска Киноцефала: Этот предмет заключает в себе загадочную магию иллюзии, заставляя носителя выглядеть как Киноцефал.

Лу Ли надел маску, и мгновенно трансформировался в Киноцефала¬-солдата. У него была свирепо выглядящая собачья голова, мускулистое тело, одетое в слегка оборванную Кожаную Броню, и он держал грубую деревянную дубинку.

С этой маской Лу Ли даже не требовалось больше использовать Маскировку. Прямо вот так, он прошел мимо группы Киноцефалов. Они тупо посмотрели на него, но никак не отреагировали.

Если бы тут было кто-нибудь еще, он бы увидел совершенно независимого Киноцефала, забирающегося в туннель шахты.

Все Кионцефалы, мимо которых он проходил, вели себя так, будто даже не видели его.

В туннеле шахты было гораздо темнее, и внутри работало множество Киноцефалов. Однако их было не так много как снаружи, и большинство из них добывало киркой руду. Практически все они работали отдельно друг от друга.

Лу Ли проигнорировал их и прошел дальше в туннель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18. Медная Руда Высшего Качества**

Лу Ли был тут не для убийства Киноцефалов.

Система получения опыта в Рассвете давала бонусный опыт за убийство монстра выше игрока по уровню. Убив монстра, который был на 1-3 уровня выше, игрок получал дополнительно от 5 до 15%. Однако для убийства монстров выше больше, чем на 3 уровня, бонус составит 10%.

Более того, если монстр был больше, чем на 3 уровня выше, чем игрок, наносимый урон сильно уменьшался, так что даже нанести урон этим монстрам было почти невозможно. Так что очень немногие пытались убивать монстров, которые были более чем на 3 уровня выше их.

Это было, чтобы предотвратить, чтобы богатые люди получали слишком большое преимущество, нанимая людей.

Все-таки, если группа людей атаковала монстра невероятно высокого уровня, и давала богатому боссу сделать последний удар, этот богатый босс сможет получить 20% всего опыта. Если бонус был бы слишком высок, такой метод нарушал бы баланс.

Туннель шахты все кружил, и сейчас был уже очень высоко. На земле лежало множество камней, перемешанных с поблескивающими кусками руды. Все они были рудой низшего качества и стоили примерно по 1 медяку каждый.

Они вдобавок были довольно тяжелыми, так что Лу Ли полностью их проигнорировал.

Через минуту ходьбы, он поднял глаза. В одной из стен было углубление, и, похоже, в нем было спрятано что-то прямоугольной формы.

Неподалеку Киноцефал ударял в стену своей киркой. Каждый раз, после того, как он пару раз ударял в стену, он оборачивался, чтобы посмотреть на прямоугольный предмет, как будто он торопился.

Лу Ли сделал несколько шагов назад, снял маску и использовал Маскировку.

Этот Киноцефалус был Лв.9, и на целых 5 уровней превосходил Лу Ли. Когда Лу Ли приблизился, Киноцефалус прекратил ударять в стену и огляделся, пытаясь определить, что заставляло его чувствовать неудобство.

Лу Ли изо всех сил старался успокоить свое сердце, и бесшумно атаковал.

Успешная Засада!

Теперь у него было 4 секунды, чтобы атаковать первым.

Лу Ли не использовал Теневой Удар, хотя этот навык он использовал чаще всего. Для него больше не было трудным достигнуть 80% Выполнения Навыка и выдать оглушение на 1 секунду. Вместо этого он на протяжении этих 4 секунд использовал обычные атаки.

— 6, -7, -6…

Урон, который он наносил, был просто жалким. Нынешний Лу Ли имел не только Кольцо Всевышнего, но и две Стальных вещи – Броню и Арбалет, а также 3 Бронзовых вещи, одной из которых был его кинжал. С подобным снаряжением он должен был наносить минимум вдвое урона, но разница в 5 уровней была слишком большой.

Однако это не значило, что Лу Ли был неспособен убить этого обычного монстра Лв.9.

Меньше, чем за минуту, Лу Ли убил Киноцефала

300 опыта, что он получил, были неплохи, но в процессе он использовал Базовое Зелье Здоровья.

Когда он наконец вытащил прямоугольный предмет, Зелье, которое он только что использовал, уже не имело значения.

Шкатулка с сокровищами!

Внутри лежала кучка монет. Согласно системному уведомлению, в общем там было 43 серебряных монеты.

Зачистка Подземелья Элитного Уровня, не включая Босса, принесла бы примерно такое же количество денег. Однако эти деньги будут разделены между 5 людьми, так что эти 43 серебряные монеты были для Лу Ли приличным состоянием.

Теперь у Лу Ли было где-то 60 серебряных монет.

В реальной жизни они стоили где-то $1,000

Ранее, даже работая прислугой, он не смог бы заработать такое количество денег за месяц.

Шкатулки с сокровищами обычно содержали 2 предмета. Лу Ли покопался и нашел что-то, что выглядело как обруч.

Это был браслет!

Лу Ли был в восторге. Браслеты отличались от Наручей – каждый мог экипировать Наручи, но носить Браслеты, которые заменяли Наручи, могли только женские персонажи.

Из-за того, что они предназначались только для части игроков, они были гораздо более ценными!

В качестве подарка Браслеты были даже лучше, чем Кольца.

[Браслет Звездочета] (Бронза): Интеллект+4, увеличивает пространство в сумке на 6 места. Требуемый Уровень Лв.5. Прочность: 20/20.

Тут же Лу Ли ощутил, как на него посыпалось море монет.

На Рынке сумку с 6 местами можно было купить за 80 серебряных монет. Этот Браслет не только увеличивал пространство в сумке, он не занимал ни один из слотов сумок игрока. Также он давал бонусных 4 интеллекта, что просто сведет людей с ума.

Жрецы, Маги, Чернокнижники, Друиды, Шаманы… все профессии, которым был нужен интеллект, будут хотеть эту вещь.

А еще этот Браслет выглядел невероятно красиво. Звездочеты были особым типом Магов, и отсылка к ‘Звездочету’ определенно отсылала к Высшему Звездочету Соляриану. Она была высшим Эльфом, и благороднейшей из благородных, любившая прекрасные и дорогие вещи.

Браслет, очевидно, отражал это.

Хотя эта вещь стоила не так много, как Книга Навыка Кольцо Льда, если он встретит богачку, которая отчаянно захочет ее, он сможет продать ее как минимум за 5 золотых монет.

Представь: если твоя девушка или жена посмотрит на тебя щенячьими глазами, сможешь ли ты на самом деле сказать нет?

$60,000 в реальном мире выглядят большой суммой денег, но я уже жил такой жизнью раньше, и я не пойду обычным путем. Я определенно буду способен зарабатывать столько за неделю.

Подавляя волнение в своем сердце, Лу Ли продолжил идти.

В этом туннеле было определенно больше, чем 1 шкатулка с сокровищами. В своей ‘прошлой жизни’, Лу Ли прочитал гайд для поднятия уровня навыка Вора Взлом. Этот гайд утверждал, что тут было много низкоранговых шкатулок с сокровищами.

Через недолгое время он увидел еще одну шкатулку с сокровищами.

В глазах Лу Ли, его сырой и пыльный вид не мог скрыть золотой свет, которым он сиял!

Эта шкатулка с сокровищами содержала только Бронзовые вещи. Одной из них была пара обуви для Мага, которая давала 2 интеллекта. Она была не особо хорошей, и не особо плохой.

Другой вещью был Щит для Воинов-Защитников. Он не только давал прекрасную Защиту, но также и 3 Телосложения. Хотя он не был так же хорош, как и Браслет, он все равно стоил много.

Для команды, которая забирает Босса в Подземелье, HP и Защита основного танка была одним из решающих факторов.

«Лу Ли, мы добыли Изумрудную Паутину. Где ты сейчас? Мы отдадим ее.» Пью в Одиночку отправил ему голосовое сообщение.

«Просто отправь ее мне. Никогда бы не подумал, что вы зачистите еще одно Подземелье Элитного Уровня так быстро.» Ответил Лу Ли.

Кто угодно мог посылать вещи в гостиницу. Отправка стоила 5 медных монет, что было не так много.

«Эх, ты выключил Прием в Друзья? Наш босс попросил меня поблагодарить тебя. Если бы не твое руководство, мы бы никогда не узнали о Бафе в ручье, или как забрать Босса в конце. Кто знает, когда бы мы наконец сумели зачистить это Подземелье!» Серьезно сказал Пью в Одиночку.

«Как много команд у вас работает в этом Подземелье?» Спросил Лу Ли.

«У нас всего 10 команд. Все они выше Лв.4, но лишь 4 команды зачистили Подземелье, и только 1 команда нашла Изумрудную Паутину. Шанс его выпадения ну слишком низок. Плюс, снаряжение, которое они добыли, было все довольно средним.» Пью в Одиночку беспокоился, что Лу Ли мог подумать, что они оставили немного для себя, так что объяснил в подробностях.

«Это вполне нормально. Продолжайте трудиться.» Лу Ли не стал дальше болтать и вернулся к поиску шкатулок с сокровищами.

Вскоре Лу Ли выяснил, что тут было не так много шкатулок с сокровищами, как он ожидал. Внимательно все обыскав, он удостоверился, что всего их было 3.

3 шкатулки с сокровищами с временем обновления в 24 часа. Только дураки с бездной времени будут пользоваться таким методом, чтобы повышать их навык Взлома.

На самом деле это было из-за изменений, о которых Лу Ли был не осведомлен. Лу Ли надеялся на свой опыт из ‘прошлой жизни’. Однако многие вещи изменились с начала игры к тому моменту, когда он начал играть. Например, чтобы утихомирить бесчисленное множество недовольных Воров, компания позднее увеличила количество шкатулок с сокровищами во многих локациях. Разумеется, шкатулки с сокровищами в этих местах были довольно посредственными.

Эта шахта была одним из таких мест.

В нынешней шахте было лишь 3 шкатулки с сокровищами!

Третья шкатулка с сокровищами содержала посредственную Бронзовую вещь, а также кусок Медной Руды. Его качество достигало 86, и его ранг был «Высшего Качества».

Минералы и руда имели 4 уровня Качества: Обычное, Хорошее, Высшее и Превосходное.

Руду Хорошего Качества было не так трудно отыскать, но нахождение руды и минералов Высшего Качества зависели только от удачи. Если человеку везло, он мог найти такую с первым же взмахом кирки. Если нет, он мог найти ее через два года.

С этой Медной рудой Высшего Качества у Лу Ли внезапно сформировался новый план. С этой рудой он будет способен получить хороший квест.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19. Ошеломление**

Однако, прежде чем приступить к этому квесту, он завершит тот, который у него есть сейчас.

Лу Ли уже оббежал вокруг всей шахты и завершил квест, который дал ему Тап.

Несколько Киноцефалов-Магов собрались вокруг алтаря, взывая к своему богу.

Все верно – своему богу!

Киноцефалы в Рассвете были низшими созданиями, но они глубоко верили, что они были избраны величайшим злым богом – Сароном.

Киноцефалы-Маги читали, совершая жертвоприношение, «О, великий Сарон, снизойди до нас со своим неизмеримым великолепием и уничтожь этих заносчивых эльфов.»

Когда Лу Ли вернулся к Исследователю Тапу, он описал этот алтарь, завершив квест.

Изначально Лу Ли хотел задержаться с выполнением квеста – так он смог бы использовать маску еще несколько дней. Однако, жалко было, что ночью маску бы забрали, и Лу Ли получил бы штраф в уменьшении репутации за невыполнение квеста.

К счастью для Лу Ли, игроки начинали брать такие квесты после Лв.8. Для Лв4. Лу Ли, 300 опыта были огромным количеством.

Он поднялся до 4 Лв. в Подземелье, и получил опыт за двух Боссов. Добавив опыт за зачистку подземелья, бонусный опыт за Первую Зачистку, а также опыт за квест Лв.8, уровень Лу Ли поднялся до 5.

Лв.5!

В настоящее время большинство игроков были еще Лв.4, и лишь некоторые исключительные игроки были Лв.5 или даже Лв.6. Из этих людей Лу Ли знал только Бриз Лазурного Моря. Если и были другие наркоманы-качеры, их было мало.

Для того, чтобы приобрести Кольцо Всевышнего, Лу Ли потратил некоторое время. Он также использовал много времени для зачистки Подземелья, и для путешествия к этой шахте свозь лес. Внутри шахты, он потратил более часа, выискивая шкатулки с сокровищами. Во время этих двух дней, как минимум половина времени была потрачена на ‘беготню’.

И все равно уровень Лу Ли был сравним с уровнем экспертов.

«Подожди, мой сородич, уверен, ты можешь видеть, что я тяжело ранен, и не могу вернуться в Деревню.» Нпс Тап окрикнул Лу Ли.

Сердце Лу Ли упало. Может ли быть, что ему придется отводить этого раненого Эльфа обратно в деревню?

Квесты на Сопровождение были в Рассвете довольно обычны, и требовали от игрока защищать персонажа или предмет до места назначения. Игроки всю дорогу сражались с монстрами, а иногда даже с Нпс.

И это место было наполнено монстрами Лв.8.

Худшим было то, что Квест Сопровождения было нелегко отклонить. Если вы его отклоните, Нпс воспримет это, как если бы игрок бросил их умирать. Это было особенно плохо для Лу Ли, так как Исследователь Тап был его сородичем – понижать его репутацию у Эльфов было бы ужасно.

«Уважаемый сородич, можете вы, пожалуйста, отнести это письмо к Капитану Стражей Долины Лунной Тени Каролине?» Видимо, у этого Исследователя Тапа было немного ума, и он милосердно избавил Лу Ли от смерти.

Однако, как, черт возьми, он написал письмо Лу Ли без ничего?!

К тому времени, как Лу Ли вернулся в Долину Лунной Тени, уже стемнело. Сначала Лу Ли направился к Учителю по его Профессии.

Вор Лв.5 и Вор Лв.4 были из двух разных миров – из-за навыка Владение Двумя Кинжалами.

Владение Двумя Кинжалами: При использовании 2 Кинжалов, Физический Урон+40%, Шанс Успешной Атаки( Навыка)+5%. Мастерство: 1/1000.

Хотя на низких уровнях вторичный урон не мог быть максимальным, дополнительные 40% были не так уж плохи. Более того, при обычной атаке, одновременно атакующие 2 Кинжала иногда могли казаться Багом на Скорость Атаки.

Навык Владения Двумя Кинжалами не только значительно увеличивал атакующую мощь Воров, но также имел скрытый навык – Парирование.

Второй Кинжал мог быть использован для парирования вражеских атак. Можно было парировать даже некоторые Магические Атаки. Если Парирование проходило успешно, получаемый урон сильно уменьшался. Разумеется, парирование зависело по большей части от опытности и чувства битвы использующего.

Далее были еще два навыка, которые можно было изучить.

Ошеломление: Мгновенное действие, Время Перезарядки: 10 секунд. Выводит цель из строя, максимум на 20 секунд. Может быть использовано только в состоянии Маскировки, и только на гуманоидную цель, находящуюся вне битвы. Любой урон, нанесенный цели, ведет к ее пробуждению. Одновременно можно вывести из строя только одну цель. Мастерство: 1/1000.

В отдаленном будущем на официальном форуме будет тема, посвященная ругательству самого мерзкого навыка в Рассвете.

Никто не мог защититься от Воровского Навыка ‘Ошеломление’, находящегося в топе Рейтинга Навыков.

Представьте, вот делаете вы квест, и внезапно обнаруживаете, что совершенно не можете двигаться. Черт возьми, разве в виртуальной игре можно лагать?!

Прежде, чем вы сможете осознать, что происходит, ваше HP начнет исчезать.

Также вполне возможно, что Господин Вор не захочет вас убивать — но это зависит от настроения Господина Вора. Особенно часто от этого навыка страдали игроки женского пола.

Конечно, все, что могли делать Воры – это смотреть. Они могли смотреть на грудь, задницу, лицо и т.д., но как только они прикасались, система позволяла женщинам отомстить.

И, после этого, вы возвращались назад, на точку возрождения.

Был еще один навык, который изучил Лу Ли: Удар в Спину.

Удар в Спину: Мгновенное действие, Время Перезарядки: 30 секунд. Удар в спину врага, наносит 150% от Урона Снаряжения. Для атаки нужно находиться позади цели, и основная рука должна быть экипирована Кинжалом. Дает 1 очко комбо. Мастерство: 1/1000.

Урон навыка был неплох, но время его Перезарядки было довольно долгим. Только Лу Ли знал, что хоть навык Удар в Спину выглядел обычным, если он сможет достать Книги Навыков Обратный Удар в Спину и Усиленный Удар в Спину, то навык станет Обратным Усиленным Ударом в Спину. Он не только наносил огромное количество урона, но, если Выполнение Навыка было достаточно высоким, вызвал паралич.

Изучив эти навыки, Лу Ли планировал пойти выполнить 2 оставшихся квеста для 5 и 4 Лв..

Учитель Охотников давал Квест “Предательство Питомца”. По-видимому, один из его питомцев, волк, убежал, и его задание для игроков было убить волка и принести его голову. Награда за Квест и опыт были вполне приличными, и он также давал 2 куска Корма для Питомца, который мог увеличить Привязанность Питомца. Каждый можно было продать за 1 серебряную монету, что было неплохо.

Другой квест был на Собирательство, и от него требовалось поискать растения с названием «Сребролист». Квест позволял игрокам бесплатно изучить Навык Травничества, а другой Наградой за квест был Навык Алхимии. Эти навыки были необходимы для Вора.

А также у Лу Ли был еще квест «Просьба Тапа», который ему надо было завершить. Каписта Стражей Каролина находилась не в деревне; она была где-то в дикой местности, так что при выполнении этих двух квестов у него будет высокий шанс ее встретить.

Квест на Собирательство был довольно простым. Сребролист был одним из самых обыкновенных растений, и пока Лу Ли выискивал сбежавшего волка, он быстро нашел 20. Однако он все еще не мог отыскать Капитана Стражей.

Раздался крик, и Лу Ли немедленно вошел в Маскировку и рванулся вперед.

Гигантский черный волк жестоко терзал игрока, который быстро превратился в белый свет и исчез.

Лицо маленькой девочки рядом с ним было совершенно бледным, и она не смела даже пошевелиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20. Воровство Монстра**

Убежавший питомец!

Увидев цель своего квеста, Лу Ли пару секунд глядел в шоке.

Эта вещь была немножко другой, чем то, что он видел в своей ‘прошлой жизни’.

Волк перед ним был гигантским и высоким, в ‘прошлой жизни’ же он был размером с маленького хаски и имел немного HP. Это была разница между обычным монстром и монстром класса Элита.

Однако, он осознавал, что этот был нормальным – для того, чтобы позволить игрокам, которые начали позже, нагнать впередиидущих, игровая компания уменьшила сложность многих квестов. К тому в времени, когда Лу Ли начал играть, сбежавшего питомца можно было легко убить.

«Хай, хотите в пати?» Было бы сложно драться самому, и никого больше не было вокруг, так что Лу Ли просто спросил девочку перед ним.

«Но, но мой старший брат…умер,» сказала маленькая, робкая как кролик девочка с заплаканными глазами.

«Это просто игра; твой брат умер не навсегда. Он скоро вернется.» Лу Ли отправил приглашение в группу. Оно было принято игроком, называвшимся «Одинокий Цветок». Другой игрок в группе, «Мартовский Дождь», очевидно, был ‘маленьким кроликом’ перед ним.

Кто бы мог подумать, что этот испуганный маленький кролик за два года станет одним из членов команды чемпионов в битвах 5х5.

«Братан, подожди меня, я щас буду.» Одинокий Цветок был тем игроком, которого только что убили.

Группа из 3 игроков против монстра Элитного класса – это будет не так уж сложно.

«Цветок, ты Маг, так что начинай атаковать на полную мощь, как только я начну нападать. Мартовский Дождь, когда я скажу тебе хилить, позаботься, чтобы хил пришел немедленно.» Немного поболтав, Лу Ли начал отдавать приказы.

«Не называй меня Цветком. Если тебе придется сокращать мое имя, по крайней мере называй меня Одиноким.» Маг казался немного раздраженным.

«Ладно, Цветок, готовься.» Лу Ли использовал Маскировку, зашел за спину монстру и использовал Подлый Удар, чтобы его оглушить. Он и Одинокий Цветок быстро начали атаковать его.

Одинокий Цветок, очевидно, не зачищал раньше никаких Подземелий и не убивал Элит. У него не было ни одной Бронзовой вещи и его урон был просто жалок.

«Братан, да что за читы ты используешь?» Видя, что его урон с навыков не может даже соперничать с обычными атаками Лу Ли, Одинокий Цветок не мог оставаться спокойным.

«Я расскажу тебе за 1 золотую монету. Идет?»

«1… только 1 золотую монету?» Одинокий Цветок был немного расстроен. Если Лу Ли захотел бы более высокую цену, он может и согласился бы. 1 золотой монеты было слишком мало для чего-то столь редкого; Лу Ли определенно шутил.

Система: Навык Удар в Спину, Выполнение Навыка 65%, нанес 72% Урона Навыка.

Лу Ли успешно воспользовался новым навыком. Однако он бы выполнен не очень хорошо, так что нанес лишь около 20 урона.

Видя свои очки комбо на максимуме, Лу Ли мог только вздохнуть про себя. Когда Вор достигает Лв.5, он испытывает значительные изменения. Однако то, что на самом деле делает Вора сильным, было их Ультимативным Навыком

Ультимативные Навыки требовали для использования очки комбо. Прямо сейчас, если бы у Лу Ли был Ультимативный Навык, он был бы способен убить Мага с Обычным Снаряжением, типа Одинокого Цветка, за один удар. Не потребовался бы даже критический удар.

«Хиль меня!» скомандовал Лу Ли.

«Но…но у тебя все еще полное здоровье.» Мартовский Дождь казался слегка растерянным.

Прямо пока она говорила, она увидела, что здоровье Лу Ли уменьшилось наполовину, и она торопливо полечила его 3 раза, чтобы вернуть его к полному здоровью.

Лу Ли не разозлился, а терпеливо объяснил, «Лечение требует интуиции и предупредительности. Тебе нужно предугадать, когда Босс будет атаковать, и начать хилить тогда, когда твоя цель начнет получать урон. Урон этого волка не такой высокий, и иметь с ним дело не так уж затруднительно. В противном случае, если бы он атаковал меня два раза кряду, я бы уже был мертв.»

«Не удивительно, что ты сказал мне лечить, когда у тебя было полное здоровье. Но как мне узнать, когда монстр собирается использовать свой навык?» Мартовскому Дождю, похоже, действительно нравилась ее Профессия Жреца. Обычно она бы не осмелилась много говорить с Лу Ли, но когда это затронуло умение игры за Жреца, она сразу же воодушевилась.

«Обычно только монстры класса Элита или Нпс могут использовать навыки. У подобных персонажей вполне хорошие системы Ии, так что все их движения, выражения и слова имеют значение. Например, вой гигантского волка был немного дольше, чем обычно. Это значит, он собирается использовать навык. Плюс количество HP, которое он потерял, говорит о том, что он, вероятно, в состоянии ‘последней борьбы’.

«Ты так много знаешь…» Мартовский Дождь сделала паузу, «Даже больше, чем мой старший брат.»

Лицо Одинокого Цветка упало. Этот парень тут, чтобы украсть его младшую сестру?

«Удостоверься, что ты потратила на практику время и усилия. Лечение требует много умения, и часто решает исход сражения.»

Мартовский Дождь всегда интересовалась игрой Жреца, но никогда не чувствовала, что Жрецы были сильными или важными. Однако, услышав, о чем говорил Лу Ли, она ощутила, что внутри нее забил источник надежды.

Лу Ли не знал, какое влияние его слова оказали на этого маленького кролика. Возвращаясь назад, она зашла в игру как минимум на полгода раньше, чем он, а для игр полгода были невероятно важными.

«Сбежавший питомец прямо тут. Старший Брат, быстрее подходи; он уже почти мертв!» Они внезапно услышали нескольких игроков, и вскоре увидели их.

HP Гигантского волка упало до 20%, и ни Одинокий Цветок, ни Мартовский Дождь не ожидали, что вмешаются какие-то другие игроки. Их лица слегка побледнели.

«Цветок, иди и отведи гигантского волка куда-нибудь еще. Мартовский Дождь, иди со своим старшим братом. Я сперва убью этих ребят и затем встречусь с вами.» Лу Ли отошел на пару шагов и вошел в Маскировку. Агрессия Босса тут же переместилась на Одинокого Цветка.

«Они же еще ничего не сделали.» Сказала Мартовский Дождь слабым голосом.

«это случиться рано или поздно.» сказал Лу Ли в Групповой Чат, затем прекратил говорить.

Новоприбывшие были небольшой группой, состоявшей из Жреца, Чернокнижника, Мага, Охотника и Друида. Из того, сколько HP имел Друид, было похоже, что основным танком был он.

Друид был Джеком-на-все-руки-мастером, и часто играл несколько ролей. Трансформация в Медведя могла сильно уменьшить получаемый урон, что помогало танковать.

Группа людей подошла, хихикая. Они совсем не рассматривали группу Лу Ли как угрозу. Увидев, что Лу Ли вошел в Маскировку, Маг скомандовал Друиду и Охотнику собраться вокруг Жреца для его защиты.

Пока Жрец будет жив, он мог постепенно вылечить урон, который наносил Вор, делая Лу Ли незначительно угрозой.

Однако, как только они вошли в построение, маг обнаружил, что с Чернокнижником возле него творилось что-то странное.

Его глаза были затуманены и слегка кружились, как будто кто-то ударил его палкой по голове.

Ошеломление!

Маг немедленно приготовился высвободить вокруг себя и Чернокнижника Бурю. Навыки Аое были невероятно эффективными в том, чтобы заставить Вора выйти из укрытия.

Буря была навыком с Мгновенным Действием, и требовала только жеста рукой. Активировать его было просто и быстро.

У этого Мага была довольна неплохая реакция и он умел принимать верные решения. Жаль только, что он встретился с Лу Ли. Прямо тогда, когда он начал поднимать свой Посох, он ощутил острую боль в затылке.

Вжих вжих вжих…

— 67, -82, -74… быстро появилась цепочка ужасающих цифр. К тому времени, как Охотник выпустил стрелу, Маг уже был мертв.

У Лу Ли было 2 Стальные вещи, и три Бронзовых. У Мага была одна единственная посредственная Бронзовая вещь. Между ними не только был гигантский разрыв в снаряжении, Лу Ли был еще и на 1 уровень выше него. Лу Ли прикончил его всего за 5 обычных атак.

Когда Маг пал, Лу Ли подпрыгнул к Чернокнижнику, который еще был выведен из строя.

Система: Навык Теневой Удар, Выполнение Навыка 89%, нанес 112% Урона Навыка, цель оглушена на 2 секунды!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21. Резня**

Всего после одного Теневого Удара, у бедного Чернокнижника была уже половина HP, к тому же он был в оглушении. После двух обычных атак Чернокнижника ждала судьба Мага, он даже не успел призвать малого демона.

Жрец команды дважды поднимал свой Магический Посох, но не прочел ни единого навыка.

Он был бледен, да что это за Вор такой? Оба его друга были уже 4 уровня, и у них не было ни шанса против него.

Группа из 5 человек наблюдала, как умерли двое из них. Остались только Друид, Охотник и Жрец.

Друид, как основной танк, вложил все свои очки в Телосложение ради выживания, так что его атаки были жалкими. У Охотника не было питомца, так как он еще не достиг 5 уровня. А также у него не было Мастерства Стрельбы из Лука, так что скорость его атаки была сильно ограничена. Что до Жреца, разве стоит ожидать того, что он забьет кого-то до смерти своим Магическим Посохом?

«Старший брат, это недоразумение» выкрикнул жрец: «Мы лишь проходили мимо»

Лу Ли полностью его проигнорировал, подобрав Обычные шмотки, которые выронил Чернокнижник, и медленно исчезнув.

То, что его оппонент вошел в невидимость, сказало ему, что у Лу Ли не было намерений кого-либо пощадить.

Лицо Жреца помрачнело и он выкрикнул: «Мы все являемся частью Имперской Секретной Службы, пожалуйста, подумай объективно и не связывайся с теми, кого не знаешь…»

Имперская Секретная Служба, это звучало забавно, но те, кто входил в эту группу людей, были неспособны на шутки. Их союз был очень многочисленным и все они обожали PvP, так что стать их целью было бы большой проблемой.

Лу Ли сжал рукоять своего кинжала и сделал глубокий вдох.

Так это были они!

Имперская Секретная Служба!

Кинжал промелькнул перед шеей Охотника, выпустив фонтан крови.

Друид издал рев и понесся по направлению к Лу Ли, но Лу Ли оббежал Охотника, чтобы увернуться и ушел в скрытность.

В этот раз, Жрец наконец нашел хорошую возможность.

Охотник: +35, -62, лечение было меньше получаемого урона. Кто говорит, что если у вас есть Жрец, вы никогда не умрете? Перед лицом всех этих навыков и снаряжения, все что угодно могло произойти.

В ближнем бою Охотник мог использовать только оружие ближнего боя, или драться с Лу Ли врукопашную. Друид же, занимавшийся беганием вокруг Охотника, чтобы поймать Лу Ли, не мог найти способа, чтобы начать с ним драться.

После 6-го удара, он был способен сделать только 50% Выполнения Навыка Удар в Спину. Но это все равно было больше, чем Охотник мог перенести, он издал крик и упал на землю.

«Бежим!» Жрец отчаялся и развернулся, чтобы убежать.

Лу Ли побежал вперед; он стал позади Друида, и использовал оба кинжала, чтобы атаковать его в затылок. Забив Друида до смерти, он двинулся к Жрецу. Он мог только лечить, и у него были короткие ножки, так что у него не было вариантов сбежать далеко. Лу Ли быстро закончил битву, используя 2 своих кинжала.

Теперь, когда он очистил территорию, он продолжил бой с Гигантским Волком.

«Они были из Имперской Секретной Службы, ты не дал им сохранить достоинство.» Одинокий Цветок вздохнул; он был в игре лишь 2 дня, но знал, что связываться с Имперской Секретной Службой было плохой идеей.

«Да, я убил людей из Имперской Секретной Службы.» Глаза Лу Ли были слегка налиты кровью. Кинжал, казалось, сверкал в его руках , и он, очевидно, был взбудоражен.

В своей прошлой жизни, за ним охотилось столько союзов, и одним из них была Имперская Секретная Служба. Для того, чтобы скопить денег и вылечить болезнь его сестры, он попросил друга быть посредником, и извиниться перед важным членом Имперской Секретной Службы. Он извинился, и даже обещал сделать то же на общем форуме, но он никогда бы не подумал, что этот член Имперской Секретной Службы согласится, а затем устроит засаду, чтобы еще раз убить его.

Он все еще не понимал, чем он оскорбил этот Союз, и, похоже, унесет этот вопрос с собой в могилу.

В плане того, кого он ненавидел, Гангнам Роялс были первыми, а Имперская Королевская Служба, определенно, вторыми.

Чего не знали эти неудачливые яйцеголовые, так это то, что они решили свою судьбу, как только сказали слова Имперская Секретная Служба. Пока человек был частью Имперской Секретной Службы, Лу Ли убил бы его незамедлительно.

В этой жизни, это было одной из причин, по которой он выбрал играть Вором.

Вор был не самым сильным в PvP, но в плане мобильности, или в быстром убийстве, он был непревзойденным.

У Убежавшего Гигантского Волка оставалось уже немного HP, и, после короткого шквала атак, он завыл, прежде чем упасть на землю.

Дикие Элитные Монстры не роняли такие же хорошие вещи, как Элиты в Подземельях, но ему повезло. Он выронил Бронзовую вещь и три «Головы сбежавшего Питомца».

Очевидно, что в игре для игроков было невозможно вынуть нож и на самом деле обезглавить волка.

«Нам нужен только квестовый предмет, мы не хотим снаряжение» робко сказала Мартовский Дождь. Она не смела даже взглянуть на Лу Ли, и была совершенно испугана, возможно, что у нее потом будут кошмары.

«Этот предмет для Жреца, ты можешь его взять.» Лу Ли подобрал предметы и спокойно сказал: PvP это совершенно нормальное явление в игре. Давайте быстрее, тут скоро будет много членов Имперской Секретной Службы. Вы не ввязывались в драку, так что они не смогут вас найти.»

«Мне еще нужно найти Нпс для квеста» Сказал Лу Ли.

«Что за Нпс? Мы обследовали ближайшие места, и довольно знакомы с ними» Мартовский Дождь не осмеливалась участвовать в PvP, но она не хотела просто так уходить, а вместо этого хотела поискать способ помочь.

«Капитан Стражей Долины Лунной Тени Каролина» ответил Лу Ли.

«Каролина? Мы видели ее до этого, она двигалась вдоль небольшой реки на лошади. Если бы будешь идти на запад вдоль главной дороги, ты должен будешь ее нагнать.»

«Давайте добавим друг друга в друзья, мы сможем поиграть вместе позже, когда освободимся.» Лу Ли положил в сумку Квестовый предмет и медленно ушел в тень.

«Пока, Старший брат Лу Ли» Мартовский Дождь прикусила губу и сжала кулак: В следующий раз мы точно станем сильнее, мы не будем тянуть тебя назад.»

«Окей, если ты хочешь стать сильнее, я могу взять тебя в Подземелье» раздался голос Лу Ли издалека, медленно рассеиваясь.

Ветерок взъерошил траву, скрыв следы, которые он оставил. Желтые цветы в траве покачивались на ветру, и нельзя было догадаться, что кто-то тут проходил.

«Ох» Одинокий Цветок хлопнул по бедру: Говоря о Подземельях, разве не брат Лу Ли сделал первую зачистку Логова Пауков? Это должен быть он: его снаряжение было слишком хорошим, и его техника выглядела такой сильной.»

С таким большим разрывом в навыках, глаза Мартовского Дождя помрачнели, но затем быстро просветлели: «Я определенно научусь хорошо играть за Жреца; я хочу быть лучшим Жрецом в Рассвете!»

Иногда в стороне от дороги можно было увидеть Сребролист, но Лу Ли не останавливался, чтобы собрать его. Он быстро двигался в невидимости, желая поскорее найти Нпс и передать письмо. Тогда он сможет вернуться, чтобы убить этих членов Имперской Секретной Службы, которые выполняли свою работу.

Его снаряжение было хорошим, но это не значило, что он был неуязвим. Как только группа будет готова к бою, вероятно, его будут держать в контроле до самой смерти.

Но Лу Ли как никто другой понимал: стать экспертом можно только убивая других. В Рассвете PvP составляло значительную часть игрового процесса. Оно учило навыкам, которые не могли быть изучены обычной тренировкой с Нпс.

Каролина была верхом на белом леопарде, лениво идущем вдоль дороги. За ней следовало несколько игроков.

Каролина была известной Демонической женщиной, и она носила одежды ровно столько, чтобы прикрывать важные места. Было множество извращенцев, которые просто ходили за ней целый день, не делая ничего другого.

Конечно, одно дело ее красота, но ее характер считался плохим.

Тех, кто собирались перед ней, она убивала мгновенно, и штраф в опыте был двойным.

«Ваше превосходительство, я принес новости от Тапа» Лу Ли высветился перед Каролиной, держа руку на груди. Ее выражение было твердым, когда он представил этот акт вежливости. Перед лицом высшего демона, вежливость была лишь преимуществом.

«А, так это Вор. Я уже несколько дней не видела Тапа, как он там?» Под взглядом бесчисленных игроков, Каролина не только не убила мгновенно человека, преградившего дорогу, но вместо этого слезла с седла и говорила своим очаровательным голосом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22. Убийства в Десять Шагов**

«Мне очень жаль, но я вынужден сообщить вам; мой сородич находится в беде, он отправил меня, чтобы передать это письмо.» Лу Ли вынул письмо, которое дал ему Тап, отыгрывая роль при построении своей речи.

В прошлой жизни, было бесчисленное количество экспертов, которые писали руководства, которые все как один говорили: Взаимодействие с Нпс таким способом это лучший путь добиться ответа, это ведет к большему количеству деталей квеста и лучшей награде.

Например, если у Нпс была Стальная вещь и Серебряная вещь на руках, обе они потенциально могли стать наградой за квест.

Для них они будут одинаково бесполезными, но для игроков эти две вещи были значительно более ценными.

Взгляд Каролины остановился на руке Лу ли лишь на секунду, затем она начала открывать письмо.

«Удивлена, что эти низшие формы жизни, Киноцефалы, смогли ранить Тапа; похоже, что Жертвенный Алтарь в шахтах может призвать что-то еще. Вор, ты желаешь мне помочь?»

«Почтенная Каролина, ваше желание для меня закон,» сказал Лу Ли без промедления, хоть он и знал, что это может оказаться проблематично.

Другие люди могли бы подумать, что Каролина была просто Капитаном Стражей и красавицей Ночных Эльфов, и не давала никаких хороших квестов. Лу Ли было лучше знать из-за его перерождения.

В течение двух лет, банда орков войдет в Шепчущий Лес с намерением захватить Дарнасс, но на их пути встанет команда стражей из Долины Лунной Тени.

Это была команда из трех человек, которая могла исчезать по мановению руки. Вместе они почти уничтожили всю банду Орков.

Каролина призвала Богиню Луны!

Богиня Луны Элуна была одним из Богов, в которых верили Ночные Эльфы. В Рассвете появлялось много богов, но большая часть их была полубогами или демонами. Была лишь горстка истинных богов, таких как Элуна.

Если бы не факт, что Элуна никогда не убивала, не осталось бы ни единого Орка, который покинул бы Шепчущий Лес.

Кстати говоря, Кольцо Всевышнего на Лу Ли на самом деле было выковано сыном Богини Луны, Кенариусом — полубогом со сверхъестественной силой.

Некоторые люди говорили, что Каролина на самом деле была Тираной Шелест Ветра — великий лидер Ночных Эльфов и женой Малфуриона, сильного Друида. Однако, это никогда официально не подтверждали.

Каролина улыбнулась Лу Ли и сказала: «Мой подчиненный попал в опасную ситуацию, но у меня есть задание, которое мне надо выполнить, так что я не могу спасти его. Можешь ты сходить и привести его назад?»

Система: Принять Квест: Просьба Жрицы: пойти в шахты Киноцефалов и привести Исследователя Тапа обратно в Долину Лунной Тени. Временное Ограничение: 24 часа. Награда: Неизвестно.

Как и ожидалось, Лу Ли без промедления поклонился: Слава Богине Луны, Почтенная Жрица, как Эльф я почту за честь исполнить это!»

Этот квест обещал быть сложным, так как Лу Ли был только 5 уровня, и ему нужно будет сражаться с монстрами 8 уровня. И еще ему нужно будет идти сквозь лес, просто кишащий монстрами.

Однако, это был еще не конец. Это было не Подземелье, так что он мог попросить других помочь ему.

“@#\*!@!…” Каролина сказала что-то на Эльфийском, который был непонятен для Лу Ли, прежде чем загадочно удалиться.

Лу Ли уважительно сделал два шага назад, а затем исчез из поля зрения.

Место, где он стоял, теперь было усыпано стрелами и следами магии.

Формальности заняли так много времени, что члены Имперской Секретной Службы получили новости, что он был рядом с Каролиной.

Когда Каролина была тут, никто не смел сделать что-либо, но только она ушла, никто не смог больше ждать.

Десятки членов Имперской Секретной Службы сразу же атаковали, но и Лу Ли сразу же отступил. Противостояние злу требовало постоянной бдительности; если бы он на 2 или на 3 секунды опоздал, его бы убили.

В прошлой жизни он не играл за Вора, но участвовал во многих PvP, а эти способности к скрытности и отступлению было очень полезно иметь.

«Все, рассредоточьтесь и ищите, но будьте осторожны. В момент, когда он покажет свое лицо, начинайте атаковать» Командир направлял своих подчиненных, пока громко объявлял окружающим игрокам: «Имперская Секретная Служба выполняет свои обязанности. Те, кто те хочет умереть, немедленно покиньте территорию.»

«Психи, думаете вы такие крутые,» бранился Соевый Соус, но громко лишь настолько, чтобы услышали 2 или 3 людей рядом с ним.

«Хватит шептаться, быстро сваливаем. Имперская Секретная Служба просто сумасшедшие. Если мы не будем осторожны, они могут напасть на нас.»

«Даже не знаю, как этот Вор перед нами спровоцировал этих людей, но выглядит это совсем не хорошо.» Большинство наблюдавших шутили над этим; лишь некоторые сочувствовали Лу Ли.

«С таким количеством людей, рано или поздно они найдут его» сказал один проходимец. «Ставлю на то, что этот Вор не продержится больше 5 минут»

«Херня. Если ты хочешь на что-то ставить, ставь на то, через сколько его убьют,» сказал еще один, выискивая медяк для ставки.

Никто не думал, что Лу Ли сможет сбежать, не то, что убить кого-либо.

В это время Имперская Секретная Служба пришла с более чем 20 членами, все с оружием. Они были тесно расставлены и прочесывали всю местность, надеясь выкурить Лу Ли из скрытности.

Через 2 минуты, когда игроки Имперской Секретной Службы были готовы потерять терпение, за деревом раздался отчаяный крик.

Несколько близстоящих членов Имперской Секретной Службы бросились туда, но увидели только тело, которое распадалось на данные.

Каждый посмотрел друг на друга в недоумении, пытаясь прочесть различные заклинания, но безрезультатно.

«Смотри, на той стороне!» Соевый Соус, который был неподалеку, выкрикнул, показав направление своему другу.

Его товарищ посмотрел, куда тот указывал, и увидел игрока-Чернокнижника с опущенной головой, полностью неподвижного. Позади него был Вор, замахивающийся своим кинжалом; последовал фонтан крови, и в один удар Чернокнижник был убит.

Все действия заняли менее, чем 10 секунд!

Но этих 10 секунд было достаточно для Имперской Секретной Службы, чтобы обнаружить, где находился Лу Ли.

Увидев, что на него несется Вор, Лу Ли улыбнулся, затем тоже бросился к нему.

Навык Маскировки перезаряжался, поэтому оба Вора вступили в прямое столкновение. Никто из них не ушел в Маскировку.

Система: Успешное парирование, нанесенный урон уменьшен на 50%!

Система: Теневой Удар, Выполнение Навыка 81%, нанес 92% урона, цель оглушена на 1 секунду.

Когда навык был использован, кинжал был вложен обратно в ножны. Как только это произошло, кровавое пятно появилось на спине другого вора. Прежде, чем тот смог даже поползти, Лу Ли обернулся и вонзил в него кинжал.

Во время оглушения, Лу Ли выполнил 3 обычных атаки. Когда другой Вор наконец вышел из оглушения, он смог только ощутить холод в своей шее, и затем упасть на землю.

Лу Ли подобрал какое-то снаряжение, которое упало на землю, пока человек под ногами исчезал. Даже раньше, чем он встал, он снова ушел в тень.

Наблюдатели вокруг, которые раньше смеялись, теперь потеряли дар речи, на их лицах был шок. Большинство из них глядели на тело Вора, которого забрали в один момент, и как он превращался в свет, возвращаясь на точку возрождения.

Они были одинаковой профессии; была ли разница между мастером и обычным игроком настолько огромной?

Этот шок был непередаваем.

Все они знали, что мастера должны быть очень сильными, но никогда не видели их сражения лично.

Командир Имперской Секретной Службы в униформе закричал: «Маги, рассредоточьтесь и кастуйте Бурю. Варлоки, кастуйте Очарование. Те, у кого есть Чардж, не жалейте его. Всем Ворам уйти в Стелс и ждать подходящего момента.»[П.П. Отныне в прямой речи буду использовать игровые жаргонизмы-англицизмы… короче, вы поняли. Если кому-то непонятно, и он не играл в мморпг, отпишите в комментариях.]

Через несколько минут, члены Имперской Секретной Службы не сделали, и не сказали ничего, а окружавшие их зрители начали терять терпение.

Мог ли этот Вор тайно сбежать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23. Обучение**

Даже если бы Лу Ли свалил по-тихому, никто бы не стал винить его.

Особенности профессии Вора в Рассвете были горячей темой, но большинство людей признавали, что подобные нечестные действия определенно к ним относились.

Убить в десять шагов и с легкостью убежать на огромное расстояние!

Первое описывало потенциал силы Вора, а второе описывало его мобильность.

«Вылезай если ты хоть чего-то стоишь!»

«Чтоб крыситься, не нужно быть гением, выходи и дерись…» [П.П, «Леопольд, выходи».]

«Иди домой к своей мамочке, не притворяйся Сунь Цзы!» [П.П. Китайский стратег и мыслитель, живший в VI веке до н. э. Автор знаменитого трактата о военной стратегии «Искусство войны». ]

Члены Имперской Секретной Службы галдели, но ни Лу Ли, ни окружавшие их игроки не обращали на них внимания.

После добрых нескольких минут, Вор так и не показал свое лицо.

Некоторые думали, что он уже ушел, а некоторые еще глупо выискивали его.

Они могли бы воспользоваться этим временем, чтобы пойти и снова окружить Каролину.

Окружающие игроки наблюдали и смеялись, медленно расходясь, пока члены Имперской Секретной Службы продолжали искать со стыдом и негодованием. Во всем этом у них не было выбора; они тоже хотели бы покачаться, а не тратить время, но это имело высший приоритет.

«Давайте возвращаться; об одном человеке не стоит беспокоится. Мы подождем другой возможности взять его,» приказал командир, но в этот раз вежливо.

30-40 членов Имперской Секретной Службы быстро развернулись. Даже с таким количеством людей, они не сумели загнать Лу Ли в угол и сами вместо этого обратились в посмешище. Никто не хотел продолжать эти бессмысленные усилия, и услышав инструкцию, они начали вынимать свои Камни Возвращения и активировать их.

Время активации Камня Возвращения было 15 секунд, а перезарядка 30 минут. Он позволял игроку вернуться к назначенному городу или деревне.

Пока Камень Возвращения использовался, вокруг пользователя вспыхивал свет как сигнал их возвращения.

Командир смотрел за менявшимся фоном перед ним, телепортируясь, в его зрении рядом с деревьями Долины Лунной Тени материализовывались здания. Расслабившись, он обнаружил, что устал, и издал вздох. Это задание действительно было провальным.

Услышав, что его подчиненные были убиты тем же человеком, который сделал первую зачистку Подземелья, он немедленно поставил себе целью отомстить, надеясь также заполучить кое-какое уважение от игроков этой области. Это плохо обернулось, и теперь репутация Союза была уничтожена.

У членов Имперской Секретной Службы не было и шанса против парня, который сделал первую зачистку подземелья!

Если он сумел сделать первую зачистку, он должен был получить хорошее снаряжение. Также он должно быть зачистил подземелье еще несколько раз.

Кто бы мог подумать, что они окажутся в подобной ситуации?

Пока он бормотал оправдания за свое поражение, от его соратников донесся крик.

«Это тот Вор, он не ушел!»

«Помогите! Я не могу двигаться!»

«Бля, моя телепортация отменилась. Все, кто еще не вернулся, помогите быстрей!»

Это были 3 человека; один получил Ошеломление, другой Коварный Удар, а последнего просто пнули, так что у всех у них отменилась телепортация. Остальные начали телепорт так рано, что уже вернулись в Долину Лунной Тени.

Да что это такое!

Как ты можешь так играть?

Точка возвращения была густо переполнена членами Имперской Секретной Службы. В таком маленьком пространстве, этого было достаточно, чтобы показать свою силу и заставить обычных игроков сохранять дистанцию.

Но сегодня в воздухе вокруг них витал холод.

До недавних пор они были теми, кто гордился своими способностями, даже при том, что они ничего не делали. Многие члены имели подобное настроение. Однако теперь, когда они встретили этого Вора, они были так посрамлены, что более не могли называть себя экспертами.

Он был настоящим экспертом.

Сначала он убил целую группу, а затем, перед носом у десятков других членов, он зарезал еще трех!

Можно больше не играть с тобой?

Не-а!

Им приходилось спрашивать у эксперта, чтобы он отпустил их!

Лу Ли оставил 3 Магов позади. Ему не нужно было заботиться о тех, кто получил Ошеломление или Коварный Удар из-за ошеломления. Тот, кто стоял перед ним, имел высший приоритет; ему надо закончить драку за 20 секунд, прежде, чем с другого игрока спадет эффект Ошеломления.

На 10 уровне Маги учили навык телепортации, называемый ‘Вспышка’. Пока они не могли прочитать его, их подвижность существенно уменьшалась. Если кто-нибудь подходил на близкое расстояние, у них не будет надежды уйти. Их единственным вариантом будет держаться до последнего.

Что Лу Ли нашел странным, так это то, что цель, которую он прямо сейчас атаковал, не только находилась в полнейшей панике, но и вообще не знала, как ответить.

Лу Ли не знал, насколько странным было для других игроков то, что он сделал. Когда игроку отменили телепортацию, а потом начали бить его в лицо, он понятия не имел, как ответить.

Через 6 секунд очнулся второй игрок, который использовал Ледяные Стрелы. Лу Ли уже закончил с первым Магом.

Ледяные Стрелы ударили в тело Лу Ли, взорвавшись осколками льда и нанеся 35 урона. Они также применили дебафф (П.П. для тех, кто не в теме — отрицательный эффект. Далее буду переводить так же) на 20% замедления скорости передвижения.

Но это не имело значения, так как Лу Ли уже был близко, и легко мог дотянуться до Мага. Он как гадюка уколол врага в живот и тут же вынул кинжал. Затем Лу Ли исчез, и вновь появился позади него, использовав Теневой Удар!

Другой игрок только закончил заряжать вторую Ледяную Стрелу, когда Лу Ли исчез из поля зрения. Затем он почувствовал, как получил укол, что прервало его навык и оглушило его.

Этот оглушенный Маг был неплох; В момент, когда он вышел из оглушения, он уже точно знал, что ему надо было делать, и сразу же начал атаковать, когда представилась возможность. Какая жалость, что его противником был Лу Ли. Все его мысли как будто читали, и когда он, восстановившись, быстро развернулся, Лу Ли уже был позади него.

Если к Вору поворачиваются спиной, это один из самых глупых способов умереть!

Сразу же, как только Лу Ли убил свою цель, он вошел в Маскировку.

Последний очнувшийся игрок нервничал, он размахивал своим Магическим Посохом и выкрикивал: «Не подходи, не подходи…»

Через пару секунд позади него засиял свет, и был успешно использован навык Коварный Удар. Он был оглушен на 4 секунды!

Результат был уже определен. Лу Ли быстро закончил с этим малышом, который от страха лишился рассудка, и подобрал предметы, перед тем, как уйти в тень…»

В этот раз он на самом деле ушел.

Это звучит так, будто все происходило довольно долго, но весь процесс прерывания телепортации и убийства занял меньше минуты.

На точке возвращения появились трое неудачливых малышей. Их лица были угрюмы и беспокойны.

Остальные полностью молчали; никто не издал ни звука в этой области возвращения.

Командир посмотрел на каждого и покачал головой, сказав: «Забудьте о том, что сегодня произошло, все должны вернуться к качу. Если вы увидите этого Вора, то убегайте и ждите возможности в будущем. Однако нам следует употребить больше усилий, чтобы собрать о нем больше информации.»

Мораль войск была потеряна, так что любые дальнейшие слова будут лишь унижением.

«Босс, скорее проверьте форумы!» Прокричал кто-то, когда он уже был готов сказать им расходиться.

В Рассвете был прямой доступ к игровым форумам. Вам нужно было только вызвать интерфейс, и они появятся у вас перед глазами на экране.

Сейчас, самый горячий пост на форумах, с количеством просмотров, увеличивающимся более чем на 1000 в секунду, гласил:

Богоподобный Вор Долины Лунной Тени, обучение включено!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24. Зачарование**

То, что сегодня в Долине Лунной Тени произошло PvP, было вполне обычно. Но то, что видел постер форума было абсолютно экстраординарно!

Постер и несколько других энтузиастов собрались, наблюдая за прекрасной Нпс, Каролиной. Внезапно окрестности наполнились 41 членов Имперской Секретной Службы с намерением избавиться от какого-то неизвестного Вора. Это было 1 против 41, и перед глазами всех здесь, этот Вор сумел убить 3 людей, получив менее 100 урона, прежде, чем сбежать…

Постер видел все собственными глазами и был в шоке; его руки еще дрожали, когда он делал этот пост.

На самом деле в это время постер записывал Каролину, и поэтому было удачей, что он записал всю сцену.

Он сказал, что этот Вор был богоподобен, и каждому его движению стоило бы учиться.

Далее следовала ссылка, и когда вы ее откроете, там разыграется сцена в момент перед тем, как члены Имперской Секретной Службы телепортировались домой.

Видео было выложено лишь несколько секунд назад, но уже начали появляться комментарии.

1: Любитель Нефритовых Цветов – Как профессионального игрока в ‘MLG’, это зрелище меня просто поразило. Может тот парень отредактировал видео, чтобы оно так выглядело?

2: Разрисованные Перья – Второй!!!

3: Римский Защитник – Союз Великая Империя Цинь ведет набор. Если ты тот братан с видео, пожалуйста добавь меня в друзья. Годовая з.п. выше, чем у старейшин в больших компаниях, и наш союз состоит из сильных и беспощадных людей. Вместе мы покорим Рассвет!

4: Полуночная Мелодия – ю хууу, Имперскую Секретную Службу размазали!

…

68: Водная Фея – Тому, кто на видео, хочешь встретиться где-нибудь для PvP?

…

71: Штормовой Воин – К 68 Комменту, Водная Фея, ты прекрасна и я люблю тебя!

72: Звездный Мальчик – У меня есть дом, машина и все виды нужной техники. Мой счет в банке состоит из восьмизначного числа. Пожалуйста, Водная Фея, будь моей девушкой!

73: Старик за Дверью – В скольких PvP Водная Фея хочет участвовать, 3 или 4? Меня тоже запишите…

…

320: Веселые Похороны – Видео постера неполное, в конце все еще лучше. Пожалуйста, посмотрите мой пост: Путь короля – отстой, путь Вора – лучший!

Чем дальше шли комментарии, тем безумнее они становились, но все равно было множество людей, которые могли видеть ценность этого Вора, включая прославленных Воров, таких как «Полуночный Призрак», «Кровавый Кинжал» и «Песнь Печали». Все они хвалили технику и позиционирование Лу Ли, и каждый ставил ему высокую оценку. Но просьба о битве Водной Феи, топ-Вора, заставила обсуждение на форуме воспламениться.

Имперская Секретная Служба теперь стала примером того, чего не стоит делать, и долгое время ее членам пришлось опускать взгляд, встречаясь с другими игроками.

Появление Лу Ли было коротким, а видео делалось издалека, так что никто не мог увидеть его имя, и поэтому долгое время его называли просто ‘безымянным’.

Лу Ли ничего не знал об этом, и после того, как он ушел, он направился прямо к Долине Лунной Тени.

Он боялся, что за ним была погоня, так что оставался в маскировке. Он показался только тогда, когда вошел к кузнецу Дварфу.

«Ах ты грязный Вор, ты тут, чтобы украсть что-нибудь?» Дварфа-кузнеца в игре легко было найти: все-таки, Дварфы ковали металлы наивысшего качества. Однако, в таком месте, как Долина Лунной Тени, можно было найти только Кузнеца Цума.

Все другие кузницы Долины Лунной Тени полностью управлялись эльфами.

«Мастер Цум, вы меня неправильно поняли.» Лу Ли сделал шаг вперед и поприветствовал Дварфа.

«Хмф, Эльфийское отродье, тебе тут нечего делать.» На стенах кузницы висели огромные щиты и мечи; он не врал.

«Я слышал, что у вас появились некоторые трудности в вашем исследовании, так что я специально отправился для вас на поиски куска Меди Высшего Качества.» Лу Ли повернул запястье и вытащил Медную Руду Высшего Качество из шахт, осторожно положив его на рабочее место Цума.

«Медная Руда Высшего Качества?» Цум презрительно усмехнулся: «Как мог бесполезный Шепчущий Лес произвести Медную Руду Высшего Качества? С тех самых пор, как меня отправили в это проклятое место, я не видел никакой руды высшего качества.»

Хотя его рот говорил со злобой, его рука все равно протянулась и взяла покрытый пылью кусок меди.

«Ладно» Цум был удивлен, когда пощупал его, быстро взял для изучения увеличительное стекло.

«Качество 86, довольно хорошо даже для Медной Руды Высшего Качества» сказал Лу Ли.

«У тебя наметанный глаз…» Дварф крепко сжал медную руду, очевидно удовлетворенный.

Это, впрочем, не было правдой, так как система прямо говорила игроку ранг руды. Игрокам не требовалось визуальное наблюдение, но они, очевидно, не говорили этого Нпс. Лу Ли улыбнулся, вынув кинжал из сумки. «Мастер, вы можете оставить себе руду. Все, что вам нужно будет, это зачаровать мое оружие.»

Зачарование, то есть использование магии, чтобы добавить эффект оружию, шлему или другому снаряжению, временно или навсегда.

Лу Ли не знал, мог ли Цум из Долины Лунной Тени делать Зачарование, но согласно руководству, Цум был единственным, кто мог выполнить эту задачу для игрока.

«Какой сюрприз, ты знаешь о зачаровании?» спросил Цум.

«Это великое искусство, милостиво подаренное Богами,» Терпеливо польстил Лу Ли. По факту, сейчас игроки даже не слышали о зачаровании. Ремесленные профессии, которые были официально перечислены, включали только Кузнеца, Алхимика, Портного и Собирателя.

Другие, такие как Зачарователь, Ювелир, Писарь, Строитель и Повар, появятся только в следующем обновлении игры.

Когда игроки доберутся до большого города, они смогут войти в контакт с Зачарователем. По до смешного высокой цене, они смогут добавить вещи характеристику. Разница могла стать большой или маленькой, и зачарование могло быть хорошим или плохим.

Лесть Лу Ли увеличила расположение к нему Цума; этот Эльф перед ним казался не таким уж плохим. Он взял кинжал и провел по лезвию пальцем: «Выкован Эльфами, выглядит неплохо, но совершенно бесполезен.»

Поцелуй Королевы Пауков (Бронза): Урон 8-15, Ловкость +2, Требуемый Уровень: 3, прочность 18/18.

Это бронзовое оружие было не столь плохим; это было оружие, которое можно было использовать на 3 уровне, но оно было ничем по сравнению с тем, что могли произвести Дварфы. Лу Ли не ответил на критику, просто смущенно улыбнулся: «Мастер Цум, вы можете подарить ему новую жизнь?»

«Конечно, я не просто Дворфский Кузнец.» Цум также был особым Зачарователем.

«Слава Каз’Гороту, ваша щедрость не знает границ.» Лу Ли поклонился в благодарность, успешно подписав Дварфа на эту работу.

Для Дварфов был очень важен их имидж, и так как его уже восхваляли, да еще и дали руду, принять просьбу для него было не сложно.

Вытащив из-под рабочего места несколько странных кусков и положив их в определенном порядке вокруг кинжала, обе руки Цума стали испускать свет разных цветов, контуры его пальцев мерцали. Затем появились символы и поплыли к кинжалу, не входя в него.

Через некоторое время Цум вздохнул с облегчением и вернул кинжал Лу Ли: «Изначальный материал не особо хорош. Это лучшее, что я смог сделать.»

Поцелуй Королевы Пауков (Сталь): Урон 10-22, Ловкость +4, Особый Эффект: Цель будет отравлена после удара, яд наносит 20 урона в секунду, длительность 5 секунд. Требуемый Уровень: 5, Прочность 30/30.

Ого, в мгновение ока воробей превратился в феникса; Бронзовая вещь стала Стальной. Если это считалось плохим, что это был за Зачарователь? Лу Ли никогда не слышал о зачаровании, которое меняло ранг предмета.

Теперь Лу Ли был полностью исполнен благодарности: «Мастер Цум, это лучший кинжал. который я когда либо видел. Величие вашего зачарования просто потрясает.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25. Том Эгвин**

«Искусство Зачарования находится в упадке,» удрученно сказал старый Дварф, как если бы слова Лу Ли заставили его вспомнить что-то печальное.

«Не может быть, существует столько людей, которые знают о Зачаровании. И в будущем будет все больше и больше Зачарователей. Не беспокойтесь, маэстро, вы не будете одиноки,» сказал Лу Ли.

«Эти Зачарователи,» сказал Цум, качая головой, «Они позорят Зачарование, и позорят наших Предков.»

Лу Ли понятия не имел, о чем говорил Цум. В своей ‘прошлой жизни’ ему нравилось читать руководства, но ни одно из них не могло объяснить непонятные слова Дварфа. Однако его игровой опыт говорил ему, что это была возможность!

«Маэстро, я не вполне понимаю, о чем вы говорите. Я лишь молодой Эльф, и многого не знаю.»

Может потому, что Цум так долго держал все внутри себя, но увидев уважительное отношение Лу Ли, он ответил, «История Зачарования началась с одного Мага в древние времена, и развивалась десятки тысяч лет… современные Маги работают для выгоды, и пытаются уменьшить количество материалов, увеличив их действие. Но они ошибаются. Чем ниже падает качество материалов, тем более и более бесполезным становится Зачарование…»

«Теперь слава Зачарования покрылась пылью и грязью. Какая жалость.» Лу Ли действительно не знал, что сказать в ответ.

В старые времена материалы, использовавшиеся для Зачарования были гораздо более ценными, поэтому Зачарование было очень ограниченным ремеслом. С течением времени Маги выучились использовать материалы более низкого ранга или меньше материалов, делая Зачарование все более распространенным и популярным.

Оба подхода имели свои преимущества и недостатки, но для Цума эти современные Маги испортили Зачарование.

«Юный Эльф, спасибо, что ты выслушал мою историю. Когда ты стареешь, сложно все видеть с новой точки зрения.» Цум действительно был довольно старым. Хотя Дварфы имели довольно большую продолжительность жизни, даже они были не бессмертны.

«Для меня это честь. Вы великий и уважаемый Зачарователь.» Смиренно ответил Лу Ли.

Даже в своей ‘прошлой жизни’, Лу Ли никогда даже не слышал, что Зачарователь был способен поднять ранг снаряжения простым Зачарованием.

«Река времени уже смыла прошлое; интересно, как много осталось Зачарователей, которые придерживаются старых способов. Эльф, ты желаешь последовать за мной и продолжить идти за меня по этому пути?» В глазах Дварфа была видна беспомощность и надежда. Лу Ли был не тот, кем он был совершенно удовлетворен, но для него не было доступно других вариантов.

Кто бы мог подумать, что все повернется таким образом? Лу Ли пришел сюда просто, чтобы Зачаровать свой Кинжал, но теперь его наградили редкой возможностью.

Редкий Ремесленный Навык!

Если он скажет нет, он определенно будет дураком. Разумеется, он невероятно этого жаждал! «Это будет честью для меня. Я посвящу всю свою жизнь этому пути.»

Похоже, это тронуло старого Дварфа и последний след сомнения в его глазах исчез. Цум, хромая, пошел в одну из внутренних комнат кузни. Когда он вернулся, он держал невероятно толстую и древнюю по виду книгу.

«Господин Маг дал эту книгу Зачарования моему предку, и она перешла ко мне. Теперь я передаю ее тебе, Эльф. Надеюсь, ты будешь хорошо о ней заботиться.» Он передал древнюю книгу Лу Ли, и сразу же стал выглядеть так, будто ему сильно облегчили ношу на его плечах.

Система: Вы получили Том Эгвин (Особый). С этой книгой вы можете выучить древнее ремесло Зачарования.

Книга была очень старой, но не была порванной, и в ней были все страницы. Титульная страница была почти пустой, и в правом нижнем углу была небольшая строка слов.

Моя жизнь принадлежит мне, и я делаю все свои решения с готовностью и свободой. Никто никогда не будет меня контролировать; даже боги не смогут это сделать! Я опускаю голову перед другими из уважения и признания, но никогда из подхалимства! – Магна Эгвин.

Какие властные слова!

Эгвин… Эгвин… голова у Лу Ли пошла кругом.

Он предполагал, что книгу Зачарования написал какой-то грандмастер, но никогда даже не предполагал, что это на самом деле был Эгвин.

Эгвин называли самым могущественным Магом, и она была Хранителем Тирисфаля. Она защищала этот континент, убивая монстров и демонов. Вместе с Синими Драконами она победила сильнейшего Босса в Рассвете — Темного Титана Саргераса, которого описывали как источник всего зла. Затем она заточила его тело под Бездной.

В сердцах игроков, она была вершиной всего бытия.

Царственной и величественной!

Однако Эгвин решила, что она не хочет быть под контролем Совета Тирисфаля и хотела передать свою следующим поколениям. Поэтому она выбрала мужчину — Арана Ниласа, придворного Чародея. Они дали жизнь единственному великому сыну — Медиву!

Том Эгвин не давал никаких характеристик, и кроме Зачарования ничего больше не мог предложить. Не смотря на это, он стоил своего имени.

Конечно, когда Лу Ли открыл эту книгу Зачарования, то, что он увидел, было не только могущественной формулой Зачарования, но и списки требовавшихся материалов, которые повергли его в шок. Он полностью понял, почему древние способы Зачарования были оставлены.

Какая жалость, что он не был Магом — тогда бы он смог выявить полный потенциал этой невероятной книги.

Кто бы мог подумать, что Начальная Деревня в Долине Лунной Тени хранила так много секретов.

В действительности, в Рассвете было сокрыто множество секретов. У каждой расы были могущественные герои, которые оставили за собой секреты, которые можно было найти в различных деревнях.

Лу Ли знал, что он был не намного впереди других людей, и определенно были и другие игроки, у которых тоже были невероятные предметы.

Однако он знал больше, чем другие, и вкладывал больше усилий!

Попрощавшись с Дварфом Цумом, Лу Ли вышел из кузни и сдал квест на Сбор Сребролиста.

Как ожидалось, наградой был Навык Алхимии. Этот навык был важен для всех игроков, и особенно необходим любому Вору-одиночке.

Это было из-за того, что в Алхимии была отрасль, называвшаяся Яды. Она позволяла игрокам создавать яды, которые можно было нанести на Кинжалы, чтобы наносить дополнительный урон. Некоторые яды могли даже вешать Дебаффы, такие как замедление Скорости Передвижения, Паралич врага, уменьшение эффективности лечения и т.д.

С утра до ночи, Лу Ли был в сети более 12 часов. Он не ел и не отдыхал, и был полностью истощен.

После изучения навыка Алхимии, Лу Ли планировал выйти из сети, но внезапно строкой золотых слов засияло Всемирное Уведомление.

Система: Под лидерством игрока Безразличие, Капкомен, Тис, Тихий Водный Поток и Под Подозрением установили новый рекорд для Логова Пауков (Элитный уровень). Текущий рекорд: 1 час 12 минут 32 секунды!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26. Сюрприз**

Лу Ли глядел на это несколько мгновений, прежде чем восстановиться.

Вообще, то, что их рекорд побили, было нормально. Однако было немного удивительно, что новый рекорд был на целых 10 минут быстрее, чем у них.

Эти люди во Всемирном Уведомлении были не какими-то обычными игроками — они были частью одного из самых известных союзов — Кроваво-красного Флага Войны!

Этот союз был на 3 месте в Китае, и на 9-м во всем мире. Говорили, что глава этого союза был армейским ветераном, и многие его члены тоже были ветеранами. Если бы их требования были не столь высоки, и в результате у них не было бы меньше игроков, чем в других союзов, их ранг был бы даже выше.

Для Лу Ли создавать новые рекорды для Подземелий было не столь важно. В конце концов, это было лишь дополнительное Бронзовое снаряжение. Однако получение новых рекордов было важно для крупных союзов — они лучше отдадут 10 вещей, для того, чтобы добыть больше славы своему союзу.

Безразличие был Командир группы по Подземельям в Кроваво-красном Флаге Войны, и говорили, что он был богом в PVE. Тис также был известен среди Кроваво-красного Флага Войны, и был экспертом в PvP. Не считая новичков, не было никого, кто бы не знал о нем.

Появление их во Всемирном Уведомлении было равноценно появлению там самого Кроваво-красного Флага Войны.

Всем было также интересно, почему Столица Славы, первые в рейтинге и Гангнам Роялс, вторые, оказались настолько позади.

Может быть, это было из-за того, что они купили его руководство. Лу Ли горько улыбнулся сам себе. Он сказал своим товарищам по команде, что они могли делать с информацией все, что угодно, так что они, естественно, продали ее как руководство.

Лу Лу в любом случае планировал выходить из игры, а после увиденного он точно не чувствовал особой мотивации продолжать сегодня играть. Итак, он решил выйти.

Когда Лу Ли снял с себя игровой шлем, он испугался.

Его младшая сестренка, Лу Синь, смотрела на него с выражением ярости. Он не видел ее такой злой уже долгое время, и это заставило его вспомнить.

Старший Брат, ты задротил весь день!»

Лу Ли осмотрелся, и увидел, что он получил еще не тронутый жареный рис с яйцом.

Лу Ли потянулся и погладил ее головку, «Старший брат виноват. Теперь я определенно поем нормально. Кстати, Синь Синь, старший брат уже заработал в игре немного деньжат.»

«Серьезно? Отношение девочки немедленно изменилось. Иначе и быть не могло — Брат и сестра Лу никогда не скрывали свое желание быть богатыми из-за своей нищеты.

«Серьезней не бывает!»

«Врешь.» Девочка надула губки. «Я слышала, как несколько моих одноклассников говорили, что игра реально сложная, и там на самом деле сложно заработать денег.»

«У тебя в школе кто-то играет?» Лу Ли ощутил укол вины. У него не было денег, чтобы отправить свою младшую сестру в хорошую школу. Сейчас она училась в начальной школе в Трущобах. Не только качество обучения там уступало другим школам, но и окружение оставляло желать лучшего.

«Они как старший брат. Они вступили в союзы, чтобы заработать денег, и получают 800$ в месяц. Старший брат, можно мне тоже играть?» Когда Лу Синь говорила о деньгах, ее глаза всегда загорались.

Лу Ли покачал головой, подошел к мусорному ведру и высыпал туда оставшийся жареный рис с яйцом.

«Старший брат, ты что делаешь? Ты еще мог съесть его, если бы разогрел… я положила туда целых 2 яйца!» Лу Синь была не очень довольна поведением Лу Ли.

«Я же сказал, что я уже заработал денег, но ты мне не веришь. Давай пойдем куда-нибудь поедим.» Лу Ли взял свою сестренку за руку и начал собираться.

Лу Синь могла только с сожалением взглянуть на жареный рис в корзине, и выйти из дома вместе со своим старшим братом.

Они жили в маленьком переулке, который был чрезвычайно тесен. Однако много, очень много людей жило тут. Многие называли такие места ‘собачьей конурой’; от нее до бездомности оставался лишь один шаг.

Лу Синь была невероятно красивой и милой, в то время как Лу Ли был молодым и сильным, и всегда помогал своим соседям. Завидев брата и сестру Лу, соседи всегда тепло приветствовали их.

«О, мальчишка Лу, почему я не видел, что ты сегодня провожал Синь Синь?» выкрикнул старый дядюшка, выплескивая ведро грязной воды.

«Здраввствуй, Дядюшка Чжао, сегодня у меня были дела, так что я не мог пойти.» Объяснил Лу Ли.

«Не мог пойти,» Дядюшка Чжао остановил Лу Ли, говоря с гневом, «Ты же знаешь, насколько это место небезопасно. Если бы не я, Синь Синь сегодня могли бы обидеть. Это слишком опасно, когда такая красивая девочка гуляет в подобном месте сама по себе.»

То, что сказал Дядюшка Чжао, было правдой. Трущобы, все-таки, были местом, где жили самые отбросы общества.

Лу Ли ошеломленно посмотрел на свою младшую сестру. «Синь Синь, эти хулиганы из мусорной свалки опять преследовали тебя? Почему ты мне ничего не сказала?»

Лу Синь виновато опустила взгляд. «У меня не было возможности сказать тебе.»

«Хорошенько смотри за своей младшей сестрой. Тебе следует знать, что девочку из восточного переулка едва не изнасиловали. Если бы не…» Когда человек достигает определенного возраста, ему начинает нравиться много говорить, и много ворчать. Однако это было из его сердечной доброты, и Лу Ли много раз искренне благодарил его.

Попрощавшись с Дядюшкой Чжао, Лу Ли вышел из переулка и повернул по направлению к мусорной свалке.

Лу Синь быстро остановила своего брата, говоря с беспокойством, «Старший брат, не горячись. Со мной все хорошо, верно? Не дерись с ними… если кто-то умрет, ты попадешь в тюрьму…»

Лу Ли не хотел тревожить свою младшую сестру, поэтому он мог только свернуть с пути. Похоже, что он слишком легко избил их несколько дней назад; эти люди слишком быстро выздоровели.

«Ладно, я не буду с ними драться. Сейчас, давай поедим. Завтра воскресенье, поэтому давай найдем, куда нам еще пойти.» Изначально Лу Ли планировал заплатить Союзу Звездной Луны штраф за разрыв контракта и найти лучшее место для жилья, когда он немного подкопит.

Однако увидев, что сегодня произошло, и что случалось регулярно, Лу Ли решил, что лучше им переехать поскорее.

Глаза Лу Синь расширились, «Старший брат, ты и правда заработал денег?»

Лу Ли ласково погладил ее по голове и сказал: «Маленькая негодница, ты и правда думала, что старший брат станет тебя обманывать? Я на самом деле заработал много денег, поэтому этой ночью ты можешь съесть все, что пожелаешь. Давай насладимся едой.»

Поев, Лу Ли принял душ и сразу же зашел в игру.

За эту неделю Лу Ли нужно было не только заработать достаточно денег, чтобы покрыть штраф, но и чтобы переехать в лучший дом. Ему надо выложиться на полную.

Оставалось лишь 2 часа до наступления ночи, но он еще не открывал сундуки сокровищ на дне Озера Лунного Отражения. Однако он решил сначала повысить уровень.

Прежде, чем он даже вышел из деревни, его устройство связи зазвонило — это был Бриз Лазурного Моря.

«Лу Ли, ты наконец зашел.» Сказал Бриз Лазурного Моря.

«Я ужинал. Что такое?»

«У меня есть для тебя кое-что. Где ты сейчас?»

«И что это? Давай встремся там, где мы впервые повстречались.» Лу Ли решил, что им будет легче встретиться в знакомом месте.

«Ладно, просто встреть меня там. Я скоро буду.» Сказал Бриз Лазурного Моря, и положил трубку.

Вскоре Лу Ли увидел как подбегал Эльф-Воин, Бриз Лазурного Моря.

«Что там у тебя? Ты говорил так загадочно.» Сказал Лу Ли.

Лу Ли сразу же открыл окно обмена, и положил туда несколько вещей.

«Ох, мать вашу, да как ты это достал?» Лу Ли просто не мог оставаться спокойным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27. Покупка Верности**

Внутри Окна Обмена были 4 Изумрудные Паутины!

Изумрудная Паутина появлялась только на Элитном Уровне Подземелья Паучье Логово, и имела невероятно низкий шанс выпадения.

И при этом, Бриз Лазурного Моря вдруг вытаскивает целых 4.

«Не волнуйся, все они получены законным путем.» Объяснил, передавая их, Бриз Лазурного Моря, «После зачистки подземелья, я связался с несколькими большими союзами, планируя продать гайд (п.п. руководство) по зачистке. Сравнив цену, которую каждый из них предлагал, я решил продать его…»

«Кроваво-красному Флагу Войны?» Лу Ли понял, что произошло.

«Четыре Изумрудных Паутины… удивительно,» Лу Ли вздохнул в благоговении, «Великая Гегемония добыла только одну.»

Кроваво-красный Флаг Войны был гораздо более могущественным, чем Великая Гегемония, и они вероятно отправили минимум сто команд на зачистку Подземелья. Учитывая, что они не оставляли ничего для себя, шанс выпадения 4/100 был просто ошеломителен.

«Как много тебе еще нужно?» Бриз Лазурного Моря не спрашивал Лу Ли, для чего они были нужны. Он знал, что требуя так много невероятно редкого предмета, Лу Ли определено планировал нечто крупное.

«Мне нужно еще две,» сказал Лу Ли, похлопав Бриза Лазурного Моря по плечу,» Спасибо бро!»

Он был бы лжецом, если бы сказал, что не был тронут. Никакие слова не могли выразить благодарность в его сердце, так что он мог сказать только простое «спасибо».

Бриз Лазурного Моря был ему хорошим другом и в его ‘прошлой жизни’. По характеру Бриз Лазурного Моря был смелым и жизнерадостным, и он не был человеком, который строил козни против других. Признав тебя как друга, он будет тебе полностью предан. В ином случае Лу Ли бы никогда не узнал секрет Кольца Всевышнего.

Лу Ли не мог быть таким же открытым, как Бриз Лазурного Моря, но это не значило, что он не хотел иметь друга, который был бы открыт с ним.

«Ладно, ладно, просто возьми их.» Я не был таким любезным, когда ты подарил мне свое снаряжение.» Бриз Лазурного Моря несильно ударил кулаком Лу Ли, «Если ты благодарен, тогда помоги мне качнуться.»

«Ты точно хочешь, чтобы я помог тебе с качем?» Лу Ли не думал, что он был намного сильнее Бриза Лазурного Моря, который был Воином. В Рассвете, Воины, Маги и Охотники были короли в поднятии уровня.

«После того, что произошло в Подземелье, мне стало нравиться играть основным танком.» Я собираюсь больше вкладываться в Телосложение в будущем, так что я не смогу наносить слишком много урона,» сказал Бриз Лазурного Моря.

«Быть основным танком это хорошо; у тебя большой потенциал. Если у тебя будет хорошее снаряжение, ты также будешь силен в PvP.» в его ‘прошлой жизни’, Бриз Лазурного Моря также был основным танком, однако его тянуло вниз Кольцо Всевышнего, и его атака была даже слабее, чем у Лу Ли, который был Друидом.

«Похоже, кач будет той еще болью.» Вздохнул Бриз Лазурного Моря.

«Открытые Подземелья можно зачищать постоянно, и в будущем будет все больше и больше Подземелий. Просто поднимай уровень в Подземельях и на квестах. Если ты сможешь собрать хорошую команду, это будет даже эффективней, чем убийство монстров,» посоветовал Лу Ли.

В Рассвете было совсем немного заданий, и полагаться на них было недостаточно, чтобы получить высокий уровень. Поэтому многие игроки в поднятии уровня полагались на убийство монстров. Монстров в Подземельях было труднее убить, чем монстров снаружи, но они давали больше опыта. Если Бриз Лазурного Моря сможет сформировать команду с высокой эффективностью, прямо как сказал Лу Ли, он на самом деле сумеет попасть в Рейтинг Уровня Игроков.

Они вдвоем шли, разговаривая, и вскоре прибыли на Территорию Каменнокожих Кабанов.

Здесь было два вида кабанов – одним был Каменнокожий Кабан с высокой Защитой и средней Атакой, а другой вид назывался Каменнозубым Кабаном, и он имел высокую Атаку и среднюю Защиту. Оба вида имели высокое HP, так что игроки в основном предпочитали тут не качаться.

Оба Лу Ли и Бриз Лазурного Моря имели достаточное количество Бронзовых вещей, так что такое количество HР было для них ничто.

Самым эффективным способом кача было не делить монстров с кем-либо еще.

Бриз Лазурного Моря обычно много говорил, но во время кача был невероятно сконцентрирован. Он был как безмолвный робот-убийца-монстров.

Убивая монстров, Лу Ли также практиковался в использовании его навыков, медленно применяя вещи, которым он научился в его ‘прошлой жизни’ к своему текущему стилю игры.

Постоянно проверять и постоянно совершенствоваться.

На форумах каждый боготворил Лу Ли, говоря, что «он открыл дверь для Воров и профессий ближнего боя». Однако большинство вещей, которые он использовал, были не его собственные — он усвоил многие навыки и фишки других Воров, о которых он читал в своей ‘прошлой жизни’.

Если человек не хотел остаться позади, ему придется постоянно становиться лучше.

Ночь в игровом мире подступала все ближе и ближе, и Лу Ли вскоре остановился, «Ладно, пойдем. Я хочу взять тебя кое-куда, прежде чем наступит ночь.»

Лу Ли хотел пойти открыть сундуки сокровищ на дне озера.

Игра прогрессировал довольно медленно, но он не знал, когда другие игроки начнут доставать предметы, которые могли позволить им дышать под водой. Мощь крупного союза была не тем, с чем мог соперничать игрок-одиночка.

Большинство игроков к настоящему времени достигли 4 Лв. Было намного более эффективно сформировать команду и охотиться на высокоуровневых монстров, так что сейчас в Озере Лунного Отражения едва ли были какие-либо игроки.

Для Бриза Лазурного Моря было совершенной загадкой, почему Лу Ли хотел привести его сюда.

Еще более любопытным его заставило стать то, что Лу Ли сказал ему стоять на берегу, затем оглянулся и прыгнул в воду.

Самоубийство?

Прежде, чем Бриз Лазурного Моря смог закричать, он увидел, как тюлень выпрыгнул из воды и кивнул ему.

Эльфийский Воин был полностью ошеломлен, и его глаза расширились, как будто его мир только что разрушился.

Лу Ли ухмыльнулся, затем нырнул под воду.

Вскоре он нашел один из восстановившихся сундуков сокровищ.

Там были две Бронзовые вещи, обе они имели посредственные характеристики.

Говоря о сундуках сокровищ, чем больше их было рядом, тем хуже были предметы внутри.

Однако во время ранних стадий игры любое снаряжение было хорошим. Вещь Бронзового ранга, у которой был нормальный бонус к характеристике, точно могла быть продана как минимум за 50 серебряных монет. Снаряжение, которое не ограничено по полу или классу, и имело бонус к хорошей характеристике в +2, продавалось по меньшей мере за 1 золотую монету.

Обычные игроки не могли позволить себе снаряжение такого рода, но команда определенно могла. Группа людей могла скинуться деньгами, чтобы купить хорошее снаряжение для их основного танка или дамагера, и, заработав больше денег, они могли купить снаряжение для остальной команды.

Так играли игроки вне союзов.

Здесь везде росли водные растения, и было сложно найти два оставшихся сундука сокровищ. Лу Ли осмотрел дно озера, но ничего не смог найти, так что ему ничего не оставалось, кроме как вернуться на поверхность и подождать, пока его навык не перезарядится.

Достигнув поверхности, он увидел Бриза Лазурного Моря, тревожно смотревшего вниз.

«Ты наконец вернулся. Я думал, ты утонул!»

«Я открыл сундук сокровищ там внизу, но тут должны быть еще 2 или больше. Я собираюсь направиться вниз, когда мой навык перезарядится.» Ответил Лу Ли.

«Черт Возьми, ты долбанный читер. Даже Гмы наверное не такие читеры, как ты.» Бриз Лазурного Моря не мог сдержаться, и грубые слова в шоке катились из его рта. Даже получение 4 Изумрудных Паутин не ввело его в такой шок.

Этот парень Лу Ли был просто невероятен. Он превращался в тюленя и нырял вниз, чтобы открывать сундуки сокровищ

Возможно, он был единственным человеком в игре, который это делал.

Лу Ли безмолствовал. Он действительно не знал, что сказать. Про себя он бормотал: «Это из-за предмета, который ты получил в моей ‘прошлой жизни’, но в любом случае ты не смог бы открывать сундуки сокровищ.»

Лу Ли мог только вынуть несколько вещей, говоря, «Посмотри и возьми то, что тебе надо!»

Какая щедрость!

Бриз Лазурного Моря едва не опустился на колени и не назвал Лу Ли ‘старшим бро’.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28. Подводный Босс**

Бриз Лазурного Моря выглядел как беззаботный человек, который говорил не думая, но у него было хорошее чутье на то, что было, а что не было уместно. Поэтому, хотя он знал, что Лу Ли мог входить в воду, он не спрашивал как.

Раз Лу Ли предложил ему снаряжение, он не отказался и выбрал ценный щит и пластинчатые штаны. Если продавать эти вещи, можно было точно поставить цену минимум в 3-5 золотых монет.

Если кто-то рассказал тебе свой секрет, и доверил его тебе, как другу, отказываться от его расположения было бы просто грубостью.

Друзья, которые всегда ведут себя слишком вежливо и не принимают расположения друг друга, вряд ли имеют прочную связь.

Лу Ли рассматривал возможные последствия от того, чтобы рассказать Бризу Лазурного Моря свой секрет, но обдумав все, он все равно решил ему рассказать.

Лу Ли в своей ‘прошлой жизни’ получал большую помощь от Бриза Лазурного Моря, и ему казалось, он задолжал ему за Кольцо Всевышнего. Будучи знакомым с ним два года, он знал, что если он не будет подводить Бриза Лазурного Моря, тот тоже не подведет его.

Кроме того, у Лу Ли у самого были кое-какие планы.

Рассвет просто не был игрой, в которую можно было играть в одиночку. Подземелья были невероятно важны, так как многие редкие и ценные вещи и материалы можно было найти только внутри них. Взять, к примеру, Изумрудную Паутину: это была великолепная награда, но она появлялась только на Элитном уровне Логова Пауков, и имела чудовищно низкий шанс выпадения. Ждать покупки подобного материала за нормальную цену заняло бы как минимум 1-2 года.

Можно было временно вступать в случайные группы, но в долгосрочной перспективе это не было хорошо.

Увидев, что Бриз Лазурного Моря снова захотел встать на путь основного танка, Лу Ли решил завербовать его в свою команду.

Основной танк обычно был ядром команды. Бриз Лазурного Моря был умелым, и был неплохим человеком. Было бы сложно найти подобного основного танка.

Постоянная Группа не обязательно означала, что каждый ее член был постоянным, но основные члены обязаны были уметь эффективно работать друг с другом, так же, как и быть справедливыми в разделе награды.

Если все будут равны, им не придется беспокоиться о разногласиях и людях, пытающихся установить друг над другом свое превосходство.

В действительности, те четыре Изумрудные Паутины, которые Бриз Лазурного Моря дал Лу Ли, стоили гораздо больше, чем две Бронзовые вещи, которые он получил. Когда Ремесленные Профессии станут популярными, одна Изумрудная Паутина можно быть равноценна сотне золотых монет!

Ну и снова, эта Изумрудная Паутина была обменяна за руководство Лу Ли к Подземелью.

В итоге, это был хороший вариант для Лу Ли. Если они действительно станут Постоянной Группой, это в любом случае бы случилось.

Лу Ли снова нырнул ко дну озера и начал искать сундуки сокровищ. Пока он искал, он вдруг увидел до смешного большую черепаху – она была больше, чем большинство Элит.

У нее был темно-зеленый панцирь, четыре серые конечности и толстое, казавшееся мощным тело.

Мог ли это быть Босс?

Это было вполне возможным – как ни как, Боссы в Рассвете могли появляться на земле, в воде или в небе. Однако, несмотря на все попытки, он не мог вспомнить, что в этом месте находился Босс.

У Боссов был определенный шанс выпадения редких материалов, поэтому крупные союзы всегда старались держать их в секрете. Где бы в дикой местности не появился Босс, они всегда будут прогонять игроков-одиночек. Поэтому Лу Ли раньше никогда не удавалось убить Босса в дикой местности.

Однако сейчас все было иначе – никто не знал, что в воде могли быть Боссы.

Пока что Лу Ли проигнорировал черепаху, и отправился на поиски остальных сундуков сокровищ.

Через полчаса, Лу Ли наконец нашел оставшиеся два сундука сокровищ. Он получил ценный материал и две Бронзовых вещи, а также Книгу Навыка Охотника – Ауру Меткости.

Какая жалость, что это было не Приручение Зверя!

[Аура Меткости]: Пассивная Способность. Не может быть улучшена. Увеличивает Силу Атаки для товарищей по команде в ближнем и дальнем бою на 10% в радиусе 100 ярдов.

Это была сильная Пассивная Способность, и она была очень полезна для команды.

Хотя она была ценной, она не могла сравниться с Приручением Зверя.

В настоящее время были люди, которые покупали Книгу Навыка Приручение Зверя за $20,000 в реальном мире, что было примерно столько же, за сколько Лу Ли продал Книгу Навыка Волна Льда.

Эта Книга Навыка Аура Меткости была очень подходящей для Охотников, которые работали в командах. Ее определенно можно было продать по меньшей мере за пять золотых.

Редкий материал назывался Крокодильей Кожей, и был высококачественным материалом для создания тяжелой брони. Был даже шанс дать броне особый эффект. Однако, так как никто не сможет в скором времени его использовать, Лу Ли мог только положить его в свой инвентарь.

Одной из Бронзовых вещей была шляпа, у которой были посредственные характеристики, но зато Лу Ли мог сейчас же надеть ее.

[Черная Бархатная Шляпа] (Бронза): 5 Брони, Ловкость+1, Требуемый Уровень 4, Прочность: 12/20.

Лу Ли поменял Старую Войлочную Шляпу Рыбака на эту шляпу. Она не только выглядела лучше, но и добавляла еще несколько очков Брони и одно очко Ловкости. Лу Ли был более чем удовлетворен.

Другой вещью был Магический Посох.

Магический Посох Лунной Тени (Бронза): 15-22 Урона, Интеллект+3. Требуемый Уровень 5. Прочность: 28/28.

Урон этого Магического Посоха был довольно высок – выше, чем у Шептателя, который Лу Ли получил от Гоблина-Дельца. Кроме того, он давал целых 3 очка к Интеллекту, с чем большинство Оружия Лв.5 не могли даже сравниться. Лу Ли был уверен, что многие Маги захотят заплатить за него высокую цену.

Когда Лу Ли вылез из воды, Бриз Лазурного Моря убивал Гриллов. Эти монстры Лв.4 не имели ни шанса против Воина Лв.6 – для Бриза Лазурного Моря это было в основном один удар, одно убийство.

Жаль, что они давали очень мало опыта и редко что-нибудь роняли.

«Готово?» Увидев, что Лу Ли вышел, глаза Бриза Лазурного Моря просветлели, «Нашел что-нибудь хорошее?»

Лу Ли поделился всем снаряжением в Канале Группы и ответил, «Там под водой Босс – хочешь убить его со мной?»

«Босс? И как я буду его убивать? Я не могу залезать в воду как ты.» Бриз Лазурного Моря воодушевился, но вскоре скис.

«Я выманю его сюда и ты кинешь агро. У тебя достаточно Зелий? Не жалей особо расставаться с ними.» Для Лу Ли это была его первая охота на Босса в дикой местности, так что он немного нервничал.

«А мы сумеем его убить? И нам нужен хил?» Спросил Бриз Лазурного Моря.

«Не уверен, но давай попробуем. И не говори никому, что я могу нырять под воду,» ответил Лу Ли.

Не считая игроков, с которыми он хотел сформировать Постоянную Группу, Лу Ли не собирался рассказывать свой секрет кому-либо. Когда Зелья и предметы, которые позволяют игрокам дышать под водой станут более распространенными, тогда не будет иметь значения, если он это раскроет.

Одной из причин, почему Бриза Лазурного Моря смогли выцепить в ‘прошлой жизни’ Лу Ли, было то, что многие знали, что он был Воином, который мог превращаться в тюленя.

«Если мы можем его убить, мы убьем его. Если нет, мы убежим. Давай, бро, выманивай его сюда.» Бриз Лазурного Моря был вполне открыт новым горизонтам.

Когда Трансформация в Тюленя Лу Ли перезарядилась, он нырнул в воду и осторожно подплыл к Боссу.

Выяснилось, огромная черепаха действительно была Боссом, и у нее было имя – ‘Клейг’. Как только Лу Ли подплыл в ее радиус агрессии, она тут же бросилась за маленьким тюленем.

[Превращение в Тюленя]: Время прочтения: Мгновенно. Вы преображаетесь в тюленя, который может плавать. Теперь вы можете входить и исследовать водные пространства. Длительность заклинания: 20 минут. Перезарядка: 30 минут. Скорость плавания увеличивается на 50%, дает способность дышать под водой, во время трансформации нельзя использовать атакующие навыки. Мастерство навыка 23/1000

Если бы не бонус в 50% к Скорости Плавания, Лу Ли вероятно быстро поймали бы. Лу Ли мог лишь плыть так быстро, как он мог, смотря, как черепаший Босс подбирается к нему.

Маленький тюлень отчаянно боролся за жизнь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29. Дубась Его, Пока не Умрет**

У Трансформации в Тюленя был на самом деле очень опасный скрытый эффект: после трансформации, эффекты от снаряжения Лу Ли аннулируются. Это значило, что у него было 0 брони.

Что произойдет, если у вас 0 брони и вас ударил Босс?

Смерть!

Совершенно естественно, что он ощущал беспокойство.

Сине-Зеленое озеро было мутным, и можно было видеть, как рябь пробегает по его поверхности. Прямо тогда, когда Лу Ли думал, что сейчас получит удар, красный свет засиял от садившегося солнца, и он с плеском вынырнул на поверхность.

Стрела пронзила воздух, ударив Клейга прямо в голову. Хотя она нанесла совсем чуть-чуть урона, но вызвала заметное кровотечение. Клейг взвыл и оставил маленького тюленя на поверхности, бросившись вместо него на проклятого Эльфийского Воина у берега.

«Черт возьми. Защита у этого монстра невероятная; я едва нанес ему урон,» в удивлении выкрикнул Бриз Лазурного Моря. Он сменил оружие с арбалета на длинный меч и щит, когда черепаха понеслась к нему.

Пока это происходило, Лу Ли забрался обратно на берег и кольнул Клейга в хвост.

— 7!

Он был ошеломлен – что это за защита такая? Когда он бил Боссов из Подземелий, он мог нанести как минимум 10-20 урона. Когда он дрался с более слабыми игроками в PvP, он наносил до 100 урона. Клейг был всего лишь Боссом 3 Уровня, но он смог нанести только 7 урона.

Клейг завопил как дитя; его плач был пронзительным и отчаянным.

Он открыл свой рот, густо заполненный зубами, и начал атаковать Бриза Лазурного Моря. Каждый зуб казался смертельно опасным, как наконечник острого кинжала.

«Я раньше был напуган, но оказалось, у него очень низкая атака.» Бриз Лазурного Моря издал вздох облегчения после того как был атакован, убирая зелье, которое он был уже готов взять.

Только когда Лу Ли проверил Боевые Уведомления, он понял, почему тот так сказал.

Боевые Уведомления: Рывок Бриза Лазурного Моря нанес 4 урона Клейгу; Клейг нанес 8 урона Бризу Лазурного Моря…

Урон, который наносил Клейг Бризу Лазурного Моря, не соответствовал статусу Босса.

Однако, когда Лу Ли и Бриз Лазурного Моря увидели HP Клейга, их лица помрачнели. 30,000 HP!

Это было в 2 раза больше, чем у Босса Подземелья 5 уровня!

Как много им нужно будет зелий!?

Никто не оставит Босса только потому, что будет бояться использовать слишком много зелий. У них просто не было выбора: ради лучшего снаряжения и материалов, они были обязаны это сделать.

Клейг был могуч в воде, но выбравшись на поверхность, он стал каким-то медленным и слабым. Он недвижно лежал на земле, пока Лу Ли стоял и атаковал его. Это позволяло ему достичь чрезвычайно высокого Выполнения Навыков, что, в свою очередь, заставляло Босса часто стоять в оглушении и давало Бризу Лазурного Моря немного передохнуть.

После 30-минутной битвы, Бриз Лазурного Моря использовал 10 зелий, а Босс потерял более половины своего HP.

Посреди сражения Клейг внезапно задвигался и рванулся к озеру.

«Черт подери, он собирается восстановиться!» Лу Ли реально хотелось врезать себе.

Большинство амфибий и других монстров со схожей физиологией имели способность возвращаться в более подходящую среду и восстанавливать огромное количество HP.

Под злобными взглядами Лу Ли и Бриза Лазурного Моря, полоска HP Клейга медленно увеличилась на 10%. Это не только значило, то они потеряли несколько минут своего времени, но что мог существовать еще более значительный эффект, о котором они не знали.

«Все нормально, давай заведем его в лесок для битвы.» Они оба чувствовали раздражение, но система не делала больше никаких уведомлений. Они уже слишком далеко зашли, и не могли теперь сдаться.

Клейг медленно следовал за ними, пока они все дальше и дальше уходили от Озера Лунного Отражения.

В стороне от озера росло множество похожих деревьев, тесно сгруппированных вместе. Клейг испытывал трудности, пробираясь сквозь них, но система агрессии заставляла его преследовать их.

Когда им показалось, что они уже достаточно далеко отошли, Лу Ли и Бриз Лазурного Моря снова начали атаковать.

В этот раз, когда Клейг достиг 50% Нр, он не попытался выкинуть что-нибудь новое. Он просто сделал жалкое усилие ударить щит Бриза Лазурного Моря. Было не известно, что произойдет, если он проведет слишком много времени без воды, но его урон значительно уменьшился. Его Нр упало с 50% до 30%, и он не нанес ни одного критического удара.

Когда его Нр достигло 30%, Клейг начал поворачивать свое тело, и неуклюже попытался вернуться в озеро.

«Заблокируй его, и внимательно смотри за своей позицией.» Лу Ли бросился наперерез, блокируя путь Боссу, но Босс отбросил его в сторону.

Навык отбрасывания Клейга, вероятно, имел перезарядку, так что Бриз Лазурного Моря быстро сделал то же, что и Лу Ли. В этот раз им успешно удалось заблокировать Босса.

Они не знали, как долго тот будет оставаться в этом беспокойном состоянии, но через 30 секунд он снова успокоился. Это означало возобновление борьбы за истощение его Нр.

Зелья Бриза Лазурного Моря почти полностью были использованы. В одной этой битве он использовал 11 зелий, и если бы Лу Ли не помог ему обобрать Гоблина-Дельца, эта битва была бы невозможна.

«У меня еще есть 6 бутылей, этого должно хватить.» Лу Ли достал из своей сумки несколько бутылей и бросил их на землю.

«Оставь одну, просто если Босс войдет в берсерк. Я не уверен, что смогу полностью его вытанковать,» сказал Бриз Лазурного Моря.

Победа была близка, но ни один из них не мог гарантировать, что не произойдет никакой случайности.

«Если мы убьем первого дикого босса, мы можем попасть на Тв!» Лу Ли рассмеялся, не прекращая двигать руками. Он регулярно делал Теневой Удар с Выполнением Навыка 85%, что оглушало Клейга на 2 секунды.

«С тех пор, как я узнал тебя, попасть на Тв уже не кажется таким уж достижением.» Бриз Лазурного Моря привык думать, что он был экспертом, но теперь, когда он стал знаком с Лу Ли, он осознал, что существовали настолько сильные игроки, что это казалось почти неестественным.

«Мне просто везет.» Очевидно, Лу Ли не мог сказать, что переродился, это было бы еще более неестественным.

«Одно дело твоя удача, но что более важно, так это насколько ты усерден. Каждый раз, когда ты дерешься с монстром, ты практикуешься; кажется, что каждый раз, когда мы видимся, твои навыки становятся все лучше. С такими огромными прыжками в прогрессе, как ты можешь водиться с такими, как я?»

«У меня нет выбора. Если я не буду усердно работать, меня быстро уничтожат. Для большинства людей это просто игра, но для меня это моя работа, моя надежда,» ответил Лу Ли.

«Работа?» Бриз Лазурного Моря удивился: «Тебе приходится зарабатывать деньги, играя в эту игру?»

«Угу, кажись, ты и сам не новичок – ты должно быть уже несколько лет играешь в игры. Что думаешь о Рассвете?» Лу Ли уже знал все о Бризе Лазурного Моря, но не мог это показать. Нужно было дать истории медленно развернуться.

У Бриза Лазурного Моря был экипирован щит, и он ударил Клейга по голове Ударом Щитом. Когда он услышал, что Лу Ли задал вопрос, Босс был оглушен, и он сразу же ответил, не медля: «Я думаю, эта игра хороша по сравнению с остальными.»

«Бизнес-возможности в этой игре ограничены и деньги, которые можно делать, сравнимы с работой в реальной жизни. Ты еще учишься или работаешь?» Только кто-то, кто переродился, мог знать, что рынок Рассвета был крупным. В один год он распространится по всему миру, создав богатую профессиональную сцену.

«Я отучился полные 4 года, и уже собираюсь искать работу.» Бриз Лазурного Моря был вполне серьезен; выпускники университетов были, в общем-то, просто безработными.\* Это был феномен, который появился 200 лет назад. С разработкой все более хороших интеллектуальных систем, найти персонал становилось все труднее.

Благосостояние стало отнимать большую часть заработка, что было серьезной социальной проблемой. Так было, пока не появился Рассвет.

«Как насчет того, чтобы вместе делать деньги в игре?» Лу Ли был на 80% уверен, что Бриз Лазурного Моря согласится, так как большая часть из его поколения не могла найти работу. По итогу, они тратили большинство времени, играя в подобные видеоигры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30. Щедрая Награда**

«Я раньше пытался подрабатывать в играх. Зарабатывать деньги легко.» Лазурный Морской Бриз еще не выпустился, и не знал, насколько тяжело найти работу, поэтому он не принял предложение так просто.

«Я вчера продал книгу навыка и сделал 25,000 в реальных деньгах,» небрежно сказал Лу Ли.

Лазурный Морской Бриз тут же ответил: «Ты продал книгу за 25,000?»

«У меня еще есть несколько шмоток в инвентаре, и если я их продам, то наверняка смогу сделать еще несколько тысяч. Даже если мне реально не повезет, и я продам все по минимальной цене, это все равно будет 20,000.» Лу Ли постепенно\* разжигал интерес Лазурного Морского Бриза.

Дыхание Лазурного Морского Бриза было прерывистым, и меч, который он стискивал, дрожал. Его кровь взыграла, когда Лу Ли показал ему целый новый мир.

В текущем обществе, все становились ‘умнее’, что приводило к меньшей нужде в рабочей силе. Студент с эконома, вроде Лазурного Морского Бриза мог максимум заработать только 10,000, работая с раннего утра до ночи. И ему еще нужно будет решать различные трудности с управлением, что делало всю работу напряжной.

Кроме того, Лазурный Морской Бриз не был частью богатой семьи. Хоть он не жил в трущобах, его родители были просто обычными рабочими, снимавшими жилье.

«Я планирую создать группу примерно в 10 человек…»

«Запиши меня!» Выкрикнул Лазурный Морской Бриз, хоть Лу Ли еще не закончил говорить.

«Я тебе все рассказал, так что ты со мной. Теперь сконцентрируемся на боссе – кто знает, когда он войдет в берсерк. Когда это случится, защищать твое Нр будет высшим приоритетом,» напомнил ему Лу Ли.

Они вдвоем дрались с Клейгом уже более часа. Уже почти была ночь, а они еще не убили его. Возможно, он не хотел тратить больше времени, так как уже достиг 5% Нр, и еще не вошел в режим берсерка. Его состояние стало даже хуже. Затем Система выдала простое уведомление.

Системное Уведомление: Лу Ли и Лазурный Морской Бриз успешно выполнили первую зачистку дикого босса – Клейга!

Это уведомление еще не было сделано Мировым или Расовым, но так как оно уже было в Местных Уведомлениях, многие сразу же вышли из кустов.

Элегантная Деревенская Сестренка: «Что за вещи падают с этого Дикого босса, дайте посмотреть…»

Насмешливый Смех: «Он не должен быть намного слабее Босса в Подземелье, но то, что эти двое убили его, довольно впечатляет.»

Радостное Жертвоприношение: «Среди людей, которые выполнили первую зачистку Подземелья, тоже были эти два эксперта. Я слышал о Лазурном Морском Бризе, эксперте из игры ‘Теневое Царство’ но я понятия не имею, кто этот Лу Ли.»

У Лу Ли и Лазурного Морского Бриза совершенно не было времени, чтобы обращать внимание на комментарии этих игроков. Они были заняты разглядыванием добычи!

Выпадение предметов с дикого босса было особенно завораживающе, снаряжение и материалы цветами разлетались повсюду.

Они торопливо подбирали вещи, боясь, что появится чужак и украдет их.

«Как быстро ты подбираешь шмотки!» Воскликнул Лазурный Морской Бриз.

«У меня много бонусной Ловкости,» ответил Лу Ли. В своей прошлой жизни он украл много вещей, вот так быстро их подбирая, что и привело к охоте на него. (П.П. Ага, теперь все ясно.)

«Ну, даже не знаю, что на это ответить.» У Лазурного Морского Бриза не было слов.

«Давай посмотрим, насколько хороши эти вещи. Первый Дикий Босс, все-таки,» с предвкушением сказал Лу Ли.

Ему на самом деле нужно было больше денег; 60,000 за штраф, найти новый дом, новую школу для своей младшей сестры, еда и одежда…

4 Вещи:

Топор Кровопийцы (Сталь): Урон 18-36, Сила +5. Особый Эффект: Атака с этим оружием дает 10% пробивания брони. Эффект не складывается. Требуемый Уровень 5, Прочность 30/30.

Сумка из Змеиной Кожи (Бронза): 10 мест, уменьшает вес на 5%.

Шлем Лесного Укротителя (Бронза): Защита 6, Интеллект +2, Требуемый Уровень 5, Прочность 30/30. (Часть набора Лесного Укротителя, только для Друидов).

Поножи Лесного Укротителя (Бронза): Защита 10, Интеллект +2, Требуемый Уровень 5, Прочность 30/30. (Часть набора Лесного Укротителя, только для Друидов).

1 Книга Навыка:

Стена Щитов: Время Прочтения: Мгновенно, перезарядка 60 секунд. Весь получаемый урон уменьшается на 60%, длительность 5 секунд. Для использования нужен щит. Мастерство 0/1000.

И еще был 1 кусок материала:

Рог Клейга: Кузнечный Материал, добавляет 5% дополнительного пробивания брони. Требует высокого навыка кузнечного дела.

Также выпало значительное количество денег. Разделив надвое, они получили по 13 серебряных монет и по нескольку зелий. Однако Босс был только 3 уровня, так что зелья не были слишком высокого уровня.

Очевидно, что топор был лучшим и гораздо более ценным предметом.

Сумка из Змеиной Кожи сейчас была не особенно ценной, так как две сумки на 6 мест не продавались более чем за 1 золотой. Лу Ли планировал придержать у себя Сумку из Змеиной Кожи, так как он регулярно открывал сундуки сокровищ, и это требовало иметь много пространства в инвентаре.

Что до двух бронзовых вещей, сказать было сложно.

Даже при том, что они были бронзовыми, их характеристики были хорошими. Кроме того, если одеты обе из ни, появлялся дополнительный эффект: длительность навыков Восстановления увеличивались на 6 секунд.

Восстановление: Время прочтения: мгновенно, потребляет 30 маны, чтобы восстановить цели 15 секунд, восстанавливает 5Нр каждые 3 секунды в течение 9 секунд.

Восстановление был одним из самых используемых навыков Друида-Лекаря. Этот набор увеличивал длительность навыка, что было ценно в боевых ситуациях.

«Ты заинтересован в этом Топоре? Он довольно полезен при каче.» Лу Ли передал топор Лазурному Морскому Бризу.

Лазурный Морской Бриз взвесил топор и вернул его Лу Ли: «Он более полезен для игрового стиля воина, и совсем не подходит для меня. Продай его за деньги, я бы предпочел книгу навыка.»

Этот топор подходил Воинам-Берсеркерам, но Лазурный Морской Бриз выбрал стезю защиты\*. Однако совершенно ясно, что книга навыка была для него полезна.

Использовав Удар Щитом, чтобы поймать агрессию, Воин-Защитник мог затем использовать Стену Щитов, чтобы гарантировать безопасность всей группы. Лазурный Морской Бриз не скрывал свою заинтересованность.

У Лу Ли не было возражений отдать ее; ценность этой книги навыка даже близко не стояла с ценностью Стального Топора.

«Можешь взять эту сумку на 6 мест. У меня уже есть на 10.» Лу Ли вытащил сумку и кинул ему. «Я продам остальное и потом мы разделим деньги.»

«Не надо.» Лазурный Морской Бриз махнул рукой. «Если бы не ты, я бы даже не нашел Босса. Все, что я сделал, так это потратил немного времени. Этой книги навыка уже более чем достаточно.»

«Мы сражались вместе, и обязаны разделить все поровну,» ответил Лу Ли.

«Послушай меня, братан, раз ты сформировал группу, ты лидер. Ты не можешь быть лидером, просто распределяя все поровну – ты должен смотреть на вклад членов, и что они хотят.» Лазурный Морской Бриз начал обильно потеть, «У дружбы есть свои неписанные правила, и у группы они должны быть те же.»

Услышав, насколько тот был серьезен, Лу Ли оставил себе остальные предметы.

Лазурный Морской Бриз был более воодушевлен группой, чем он, и не прекращал о ней говорить, спрашивая : «Что теперь? Нам нужно набрать больше людей?»

«Мы можем набирать людей понемногу. Завтра, нашим первым делом будет помочь кому-нибудь поставить рекорд в Подземелье. Ты же имеешь связи с несколькими большими союзами? Спроси их, как много они готовы заплатить, чтобы улучшить рекорд на 5 минут.»

У Лу Ли в уме было множество способов, как заработать деньги, но он не мог выполнить большинство из них. В настоящее время рынок помощи в прокачке других людей был на начальных стадиях. Большинство союзов просто пытались выжить.

«Давай возвращаться. У нас осталось не так много времени.» Когда в игре наступит ночь, дикая местность будет значительно более опасной. Они оба вынули свои Камни Возвращения и активировали их.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31. Установка Аукциона**

Ночью Темная Лощина была очень оживленной. Эльфы, которые предпочитали тишину, не могли заставить игроков прекратить развлекаться и весело проводить время.

На открытом участке был разожжен костер, и дешевые вина, которые продавались в бакалейной лавке, были самым популярным предметом у игроков. Все смелые фантазии игроков были тут удовлетворены; тут даже были поющие и танцующие молодые девушки.

Также было много тех, кто ставил лавки. Эльфийские Охранники вели себя, как будто ничего не происходило, не заботясь о влиянии, которое эти чужаки оказывали на образ города.

Возвратившись в Темную Лощину, Лазурный Морской Бриз отправился искать Союзы, чтобы потолковать с ними, пока Лу Ли бегал по лавкам. Он проверил, не было ли тут чего-нибудь, что он мог бы использовать, за цену, ниже рыночной.

После некоторого обследования, Лу Ли обнаружил, что снаряжение, которое тут продавалось, было дороже, чем он ожидал.

Бронза, добавлявшая 1 бонусный атрибут, продавалась минимум за 20 серебряных монет. Вещи, добавлявшие 2 бонусных атрибута, стоили около 35 серебряных монет. Что до Стального Снаряжения, нельзя было найти даже одного.

Немного поразмышляв над этим, он пришел к выводу, что это было нормой, так как Логово Пауков Элитной сложности было единственным местом, где могло выпасть Стальное Снаряжение. Те, кто могли пройти это Подземелье, с большей вероятностью будут использовать такое снаряжение сами. Если же они не могли его использовать, в их Союзах была длинная очередь из людей, желавших с ними обменяться. Не было никакой возможности, что какая-либо Стальная вещь окажется в лавке.

После неспешной прогулки, он нашел только Кольцо, которое добавляло 1 очко к Ловкости, продававшееся за 1 Золотой. Что за обдираловка!

Лу Ли, особо больше не задумываясь, немедленно установил свою собственную лавку.

В прошлый раз, когда он установил лавку, он был атакован другими людьми, так что в этот раз он был умнее. Он отрезал кинжалом кусок белой ткани, сделал импровизированную маску и скрыл под ней свое лицо.

Всего было 7 бронзовых вещей, включая две из Друидского набора. Кроме того, еще был браслет, Стальной Топор и книга навыка Охотника: Аура Меткости.

Все, что добавляло 1 бонусный атрибут, он оценил в 25 серебра, а то, что добавляло 2 бонусных атрибута, стоило по 40 серебра. Магический Посох, который добавлял 3 интеллекта, стоил 80 серебра, а браслет стоил 1 золотой. С некоторыми сомнениями, Лу Ли поставил для двух частей Друидского набора цену в 2 золотых для каждой. Разумеется, никто не купит их по такой цене, но Лу Ли планировал подождать, пока кто-нибудь не спросит о них и поторговаться. Что до Стальной вещи, он поставил цену в 10 золотых.

Книга навыка в действительности не имела особой ценности, но так как пока ее ни у кого не было, Лу Ли оценил ее в 2 золотых.

Поставив Палатку с товарами, Лу Ли расположился позади и начал читать форум. Некоторые посты содержали техники, некоторые анализировали различные части игры, а другие представляли крупные Союзы.

Видео с его PvP было на верхней строчке, с более, чем 100,000 комментариями под ним. Его просто невозможно было превзойти.

Как и днем ранее, не прошло много времени, прежде, чем Лу Ли услышал, как кто-то выкрикнул в смятении из-за снаряжения и книги навыка.

Вчера они выкрикивали в шоке из-за Бронзового снаряжения, но сегодня это было Стальное снаряжение!

«Ох еб, это реально Стальная шмотка. Первый раз вижу такую, как везет.» Люди, которые ее увидели, поразились и привлекали внимание к лавке, заставляя увидеть это все больше и больше людей. Постепенно многих позвали, чтобы посмотреть на это.

Довольно скоро, даже те, кто не могли себе ничего позволить, начали толпиться вокруг лавки Лу Ли.

«Можешь дать скидочку на Магический Посох?»

«Да че эта Стальная шмотка такая дорогая-то!»

«За сколько ты нам продашь 2 части набора на Друида в валюте реального мира? Я хочу их!»

«25 серебра за Бронзу, почему они так дешево тут продаются? Я уже готов их купить!»

Эти восклицания сливались в море голосов; было сложно нормально услышать, что было сказано.

Две обычные Бронзовые вещи были куплены первыми. Бронзовые вещи уже стоили достаточно серебра, так что по такой цене они были выгодным вложением, не зависимо от того, для себя ли они покупались, или для продажи. Те, у кого были деньги на руках, сразу же купили вещи, оставив слишком медленных в разочаровании и злости.

Продажи начались, и лучшее Бронзовое снаряжение быстро исчезло с лавки Лу Ли. Он даже не знал, кто купил Браслет, но оставшиеся предметы, похоже, никому были не интересны. Несмотря на это, количество людей, толпившихся у его лавки, продолжало расти.

На местном канала некоторые люди объявили, что в Долине Лунной Тени в продаже была Стальная вещь.

На площади Долины Лунной Тени был человек в маске, продававший кучу высококачественных вещей!

Кто мог остаться равнодушным, услышав такие новости? Люди, проходившие Подземелья, люди в отрядах самоубийц вернулись обратно, чтобы увидеть это.

Некоторые даже вышли из сети, чтобы сделать пару телефонных звонков своим богатым знакомым.

Рассвет был сделан хорошо: его большая база игроков означала, что в нем было и много богачей. Многие пытались меняться ради большего количества золота, чтобы скопить больше денег. Однако Стальное снаряжение было не тем, что можно купить, даже если ты богат.

«Расступитесь, расступитесь, те, кто ничего не покупает, пожалуйста, дайте дорогу.» Это был Маг с сопровождением. По виду, он определенно был богатым.

«Можешь немного сбавить цену этого Магического Посоха?»

«Неа.»

«Это даже не Стальная вещь, и ты продаешь ее за 80 серебра. Это надувательство какое-то.»

«Стальные вещи минимум по 5 золотых. А вчера я продал книгу навыка за 20 золотых.»

«О, так это ты был тем, кто продал книгу навыка. Брат, добавь меня в друзья. Если ты еще найдешь хорошие предметы для Мага, можешь прямо связываться со мной.» Оказалось, что этот маг, которого звали Святой Гром и в правду был богат, так как купил Магический Посох по начальной цене.

Лу Ли не мог отказать такому богачу, и немедленно добавил его в друзья.

Его подход к списку друзей был отказывать всем, кто его добавлял, но позволять себе добавлять остальных.

В такой короткий период, он сумел сделать 3 золотых. Если сложить предметы, которые он получил из сундуков сокровищ и Босса, общий доход будет 4 золотых.

Лу Ли открыл Окно Обмена и поразился.

1:1000!

Это уже не было 1500 за каждую золотую монету! Лу Ли покачал головой и горько усмехнулся. Теперь понятно, почему цены на вещи так возросли. Толстосумы должно быть осознали, что вчерашний курс уже устарел.

На деле, даже 1000 за 1 золотой было сумасшедшим. Однако курс обмена на золото будет держаться на том же уровне лишь до тех пор, пока большие союзы это принимают.

Когда цены установятся после 3-го обновления, 1 золотой не будет стоить даже 100 реальных денег.

«Могу я купить две вещи с сета на Друида за реальные деньги? Никто не заплатит за это 4 золотых. Братец Вор, если тебе не нужно золото, за сколько ты желаешь продать их в реальных деньгах?» Вмешался Друид в кожаной броне, его выбор упал на две части набора на Друида.

«Мы бы тоже хотели купить две части сета на Друида за реальные деньги, так что называй прямо свою цену.» Другие тоже нашли особый интерес в вещах на Друида. Как только они увидели, что Лу Ли был готов уступить, они тоже завопили.

Лу Ли и не думал, что интерес к этим двум Бронзовым вещам будет выше, чем к Стальному снаряжению. Оказалось, что он недооценил цену лечащему снаряжению среди групп.

Стальная вещь увеличит Дпс (урон в секунду) и общую силу атаки, но лечащие вещи могут увеличить лечение для всей группы. Похоже, что всем им это было известно, так как большинство из них было Друидами, но они пытались купить это для своих собственных групп.

«Две части Бронзового набора на Друида выпали с Дикого Босса. Особый эффект набора увеличивает длительность Восстановление на 6 секунд. С этого момента я начинаю аукцион, но я хочу деньги вперед.» Лу Ли подумал о своей предыдущей жизни, и у него вдруг вспыхнула идея начать аукцион.

Услышав, что сказал Лу Ли, окружавшая его толпа утихомирилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32. Божественный Воин Лунный Свет**

«Откуда нам знать, что ты не сбежишь, как только получишь деньги?» Возмутился кто-то.

Даже прежде, чем Лу Ли смог ответить, кто-то парировал: «Исчезни, этот парень эксперт, который выполнил 2 Первых Зачистки. Зачем ему хотеть твои ничтожные деньги?»

Никто не мог этому возразить, так как он и в правду был невероятен. Он продал книгу навыка вчера, и все, что было сегодня в продаже, он получил сегодня. Это заставило всех обычных игроков почувствовать себя бесполезными по сравнению с ним.

Это, возможно, была первая Стальная вещь, которую выставили на продажу!

И это, возможно, был первый Бронзовый набор, который появился в игре!

«За эти две Бронзовые вещи я заплачу 200$ (п.п. Теперь вместо ’реальных денег’ будут доллары. Они в начале уже упоминались, и сомнительно, что используется какая-то другая валюта).» Некоторое время толпа молчала, затем кто-то выкрикнул цену.

«Давайте не страдать херней. Мы, Великая Империя Цинь, дадим за эти две Бронзовые Вещи 2000$. Лу Ли даже не нужно было что-либо говорить, как цену уже значительно подняли.

Это было как в магазине учебников, не надо было бояться, что никто их не купит.

Цена, которую поставил Лу Ли, вместе составляла 4 золотых, или по 2 золотых за каждый. Согласно текущему курсу обмена, золото составляло 1:1000. Таким образом, ставка в 2000 была только, чтобы прощупать дно.

«Мы, Сумеречные Боги, предлагаем 4000$, но мы также хотим напомнить каждому не завышать слишком цену. Эти характеристики неплохи, но это лишь 5 уровень. Давайте не будем причинять друг другу боль, и будем жить дружно.» Это было сказано игроком-старшим, опытным и надежным. Он точно указал на ключевую проблему – эти вещи были слишком низкого уровня.

Несколько союзов в толпе замешкались, так как им требовалось время, чтобы это обдумать.

«5000$.» Молчание не продлилось долго, прежде чем была выкрикнута еще одна ставка. Теперь цена превзошла изначально поставленную Лу Ли цену.

Лу Ли проследил за голосом, и нашел стоящего в толпе Пью в Одиночку. Он, очевидно, пытался купить это для своего Союза, и раз никто не увеличивал ставку, он с радостью возьмет их за 5000.

«10,000!» Из толпы раздался холодный, но завораживающий голос. У него было особое очарование.

Водная Фея!

Прозвучало имя, и магическим образом толпа расступилась, создавая ей путь.

Это был первый раз, когда Лу Ли видел Водную Фею лично. Однако он не был с ней незнаком. Позднее она станет первым представителем соревнований в Рассвете, и ее фотография будет помещена на большой рекламный постер.

Водная Фея была невероятно красивой женщиной во всех смыслах, с длинными ногами и чарующей, стройной талией. Она, со своими подростковыми чертами лица поддерживала образ молодой девушки, но ее манера вести себя была холодной и высокомерной. Она, фактически, приобрела образ богини для игроков.

Было не ясно, из-за присутствия ли Водной Феи, или из-за цены в 10,000, очевидно завышенной для этих предметов, но больше никто не делал ставок.

«Добавь меня в друзья.» Голос Водной Феи в действительности был очень мягким, как у типичной японской девушки. Какая жалость, что он был испорчен ее монотонной интонацией.

Лу Ли мгновение таращился на нее, затем попробовал отправить Водной Фее приглашение в друзья. Однако его встретило системное сообщение, которое говорило, что игрок, которому он пытается отправить запрос, запретил добавление в друзья…

«Ой…не получается.»

Итак, она тоже была из тех, кто не принимает запросы дружбы.

Через секунду, Водная Фея ответила: «Теперь заработает.»

Лу Ли не получил холодное извещение от системы в этот раз, и успешно добавил Водную Фею в друзья.

«Водная Красавица, ты моя богиня, добавь меня, пожалуйста.» Другие люди увидели, что Лу Ли и Водная Фея добавили друг друга в друзья, так что быстро послали приглашения. Однако они все приуныли, когда система им отказала.

Как мог этот Вор, который скрывал свое лицо, добавлять ее, а искренний человек не мог?

«Водная Фея, я из Гангнам Роялс, добавь, меня, пожалуйста. Может быть, когда-нибудь мой союз будет работать вместе с Изморосью.» Гангнам Роялс были вторыми в рейтинге союзов, но услышав такое предложение, нельзя было не рассмеяться.

Такие игроки, как Водная Фея не зависели от союзов.

Союз будет обеспечивать их ресурсами в обмен на их лояльность — это были отношения взаимной выгоды.

Игроки высокого ранга, вроде Водной Феи, Короля Охотников, Леденящего Осеннего Ветра и Воина-Берсерка Лунного Света обычно не вмешивались в дела союза, считая себя ровней союзам. Они обычно тратили больше времени на свои собственные нужды.

Только Пью в Одиночку и Безразличие относились к людям, которые считали дела союза своими собственными делами. Однако они не были способны подняться и стать лучшими из лучших.

«Когда мы можем устроить PvP? Можешь выбрать время и место.» Это была причина запроса дружбы. Эта богачка показывала свою агрессивную натуру, и если он откажет, она, вероятно, завопит и нападет на него.

«Подожди, пока я не освобожусь.» Лу Ли хотел сказать ей, что пока что, она не была для него ровней, но он боялся, что ее обожатели вокруг убьют его.

Водная Фея, похоже, поверила, что этот ‘эксперт’ был чем-то занят, и ушла, завершив перевод, вместе с еще несколькими членами Союза Изморось.

Потратить столько денег только ради PvP матча, было чем-то, что могла сделать только первая богачка Рассвета.

«Следующим будет этот большой Стальной топор для Воинов-Берсеркеров. Все уже видели его характеристики. Если он у вас, не важно, с кем вы деретесь в PvP. Именно вы пожнете лавры!» Больше Лу Ли ничего не сказал, и объявил начальную цену.

Эльфийская Раса была неподходящей для роли Основного Танка, и те, кто играл Воином за Эльфа, в основном следовали пути Воина-Берсеркера. Так как это была Эльфийская территория, то это типичное оружие Воина-Берсеркера, почти наверняка будет продано.

Эльфийские персонажи были еще и красивыми, и богачи любили такое. Таким образом, Эльфийские Воины-Берсеркеры сделали себе имя невероятных богачей.

«Подожди!» Вдруг выкрикнул кто-то Лу Ли.

«Слышь, ты кто такой, а? Только потому, что ты сказал подожди, нам всем надо просто ждать?» Те, кто уже был готов назвать цену, были испуганы этим выкриком, и почти подавились своей собственной слюной, а другие начали окрикивать его. Если бы не то, что тут нельзя было ни на кого нападать, они бы давным-давно устроили драку.

«Я — Лунный Свет.» Голос был твердым и спокойным, галдеж не влиял на него.

Другие засмеялись, Но Лу Ли даже не улыбнулся.

За 2 или 3 года, Лунный Свет быстро поднимется в игровом сообществе.

Экспертов-Воров было слишком много, так что за титул Божественного Вора боролись многие, но титул Божественного Воина был непоколебим. Многие использовали его, говоря о Лунном Свете!

Некоторые говорили, что им овладел злой дух из-за его кровожадности. Однажды он выбрал Союз, называемый Сумеречный Мрак, и начал с ним драку. В битве он полностью сломал все свое снаряжение и потерял несколько уровней, но также сумел убить несколько сотен игроков противника.

С таким славным результатом, думаете, стоит праздновать победу?

Нет!

Прошло немного дней, прежде чем он оделся в полный набор высококачественных вещей и не начал убивать людей из этого союза.

Никто не знал, чем разрешилась ситуация, но Лунный Свет поразил всю базу игроков, и никто с тех пор не осмеливался переходить ему дорогу.

Остальные утверждали, что Лунный Свет был каким-то Богоподобным игроком, который смурфил (играл со 2-го аккаунта), так как его техника была слишком хороша а скорость поднятия уровня слишком высокой. Снаряжение на его теле тоже было лучшим, и это говорило, что он был не новичок.

Кто знал, что сегодня был его счастливый день? Нежданно появились два будущих эксперта. Лу Ли был слегка поражен.

Однако, ему было интересно, почему Лунный Свет сказал ему остановить аукцион.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33. Обмен**

Я поменяюсь с тобой на экипировку Стального ранга для Воров, как тебе такое?» Лунный Свет вынул вещь и показал Лу Ли ее характеристики.

[Кожаные Сапоги Стремительности] (Сталь): 8 Брони, Ловкость +4, Особый Эффект: Стремительность — +10% Скорости Передвижения в Маскировке. Длится 10 секунд. Время перезарядки: 120 секунд. Эффект не складывается. Требуемый Уровень 5. Прочность: 30/30. .

У Лу Ли заблестели глаза. Эта вещь будет фантастической в битве PvP.

Однако они определенно не стоили столько же, сколько Топор Лу Ли. Этот Топор-Кровопийца был оружием, а Кожаные Сапоги Стремительности были Броней. Прямо обменяться ими было невозможно.

Лунный Свет не был дураком. Он увидел сомнение в глазах Лу Ли, и спешно добавил, «Если ты хочешь денег, чтобы покрыть разницу, я могу перевести денег в реальной жизни.»

Все наблюдатели замолчали. Обе этих вещи Стального ранга были невероятны, и были тем, о чем большинство игроков могли только мечтать. Суметь вынуть экипировку Стального ранга для обмена? Было похоже, что у каждого из них было еще больше.

По правде говоря, у Лу Ли в действительности были еще две Стальных вещи. Одной был его лук, другой была часть Брони, а еще одной был его Кинжал, который был Зачарован Дварфом!

«Не нужно денег. Помоги мне кое с чем, и я обменяюсь с тобой.» Лу Ли на мгновение задумался, прежде чем отказаться от реальных денег.

Ему недоставало денег в реальной жизни, но $45,000 на его счете давали ему некоторую свободу. Сейчас его приоритетом был квест Сопровождения, данный ему Капитаном Стражей Каролиной – лимит в 24 часа был довольно мал. А если он превысит время лимита, он потеряет свою награду, и если Тап умрет, будут еще и дальнейшие штрафы.

Лунный Свет был довольно умелым, и был мощным Берсеркером. Он был великолепным Дд (damage dealer – роль, основной источник урона в группе), и имел, кроме того, достаточно HP и Защиты. Получить его помощь для квеста было бы \*.

Лу Ли предполагал попросить Пью в Одиночку и других людей из Великой Гегемонии, чтобы сделать квест с ними, но поскольку он отклонил предложение присоединиться к ним, ему казалось, что просить их не было правильным.

«По рукам.» Лунный свет думал уже довольно долгое время, и Лу Ли подумал, что он откажется. Однако в конце концов, он кивнул.

О чем тут было так долго размышлять? Что происходит в голове у этого парня?

Лу Ли не заморачивался подпиской Системного Контракта. Он знал, что хотя Лунный Свет имел репутацию невероятно кровожадного человека, он не был лжецом или мошенником.

Лунный Свет был так поражен, что Лу Ли настолько ему доверял, что сразу же дал ему экипировку. Подумав пару мгновений, он также отправил Лу Ли запрос в друзья, но был холодно отвергнут системой.

Лу Ли сразу же отправил запрос в друзья, и они появились в списке друзей друг у друга.

Наблюдатели могли только наблюдать, как экипировка Стального ранга исчезла перед Лу Ли. Последним оставшимся предметом была Книга Навыка Охотника.

Если бы это была просто обычная Книга Навыка Охотника, только Охотникам она и была бы интересна. Однако этот навык Аура Меткости давал Баф к Физическому Урону всей команде. Более того, команды из персонажей ближнего боя сейчас были в цене из-за Подземелья Логово Пауков.

По сути, в покупке его были заинтересованы многие богатые люди, с целью усилить свой союз.

«Мы обменяемся с тобой на Книгу Навыка Вора, как насчет этого?» Если Лу Ли решил бы согласиться, это не было бы аукционом. Просто аукционы были слишком яростными – предметы и экипировка часто продавались за цены, во много раз выше их истинной ценности.

«Это можно, но это должен быть Ультимативный Навык или Усиленный Навык для Воров.» Лу Ли знал, что если он хотел быть сильным в Рассвете, ему придется думать о будущем.

Он отчаянно нуждался в деньгах, но сделаться сильнее было важнее всего.

«Что за Усиленный Навык?» У каждого на лице был бессмысленный взгляд. Лунный Свет, который решил послоняться тут, тоже казался растерянным.

Все знали о Ультимативных Навыках. Навыки Воров давали очки комбо, которые можно было использовать для Ультимативных Навыков. Однако никто даже не слышал об Усиленных Навыках раньше.

Лу Ли мог только терпеливо объяснить. «Усиленные Навыки это развитие нормальных навыков. Например, существует Усиленный Рывок, Усиленная Маскировка, Усиленная Буря и Усиленный Удар в Спину. Также есть некоторые навыки, которые не совсем Усиленные, но похожи. Есть навык Друида, называющийся Трансформация в Маленького Леопарда, что схоже с Трансформацией в Гепарда, но с еще лучшими характеристиками.

«Мой друг нашел Книгу Навыка Цепная Молния. Это считается Навыком Усиленной Стрелы Молнии?» спросил кто-то в толпе.

«Один навык на одиночную цель, а другой навык Аое (массового действия). Цепная Молния очень ценная, но это не Усиленный Навык Стрелы Молнии,» прояснил Лу Ли.

«Как и ожидалось от эксперта.» Все были в восторге от знаний Лу Ли. Многие отправили запросы дружбы Лу Ли, но все они, как обычно, были холодно отклонены системой. Ага, он точно был экспертом – только экспертов так сложно добавить в друзья.

«У меня есть Книга Навыка Обратный Удар в Спину. Это не то же, что Усиленный Удар в Спину?» Робко спросила Охотница.

«Обратный Удар в Спину это не Усиленный Навык, но это Ультимативный Навык. Хочешь обменяться со мной?» Спокойно спросил Лу Ли.

«Я… Я качаюсь сама, и… и он не будет лишним?» Охотницей была молодая девушка, и у нее был не полный набор экипировки. Шанс на выпадение в Рассвете был невероятно низок, но если у человека есть навык и упорство, добыть полный набор Обычного снаряжения будет не слишком трудно. Эта девочка определенно была новичком.

«В будущем, когда у тебя будет питомец, навык будет давать Баф и ему. Плюс, с этим навыком будет легко вступить в хорошую команду,» Терпеливо объяснил Лу Ли.

Ранние стадии игры часто были самыми сложными для Охотников. Это было потому, что Книга Навыка Приручение Зверя была невероятно редкой, и у них была низкая точность и низкая скорость атаки. Если у Охотника не было какого-нибудь хорошего снаряжения, для него было почти невозможно найти хорошую команду. Девушка перед ним, очевидно, относилась к этой категории, но ему было любопытно, как она получила такую Книгу Навыков, как Обратный Удар в Спину.

[Обратный Удар в Спину]: Мгновенное Действие. Когда вы находитесь сбоку от своей цели, вы можете потратить все комбо очки, чтобы нанести удар в спину обратным хватом, нанося Урон от Снаряжения х (1+30% х количество очков комбо). Мастерство: 1/1000.

Этот Ультимативный Навык был довольно мощным, но если потребовалось бы указать на его недостатки, то этот Обратный Удар в Спину требовал сложного позиционирования. Поэтому, большинство Воров в Рассвете выбирали Потрошение в качестве Ультимативного Навыка. Однако для игроков с Ручным режимом этот навык был легче в том, чтобы достигнуть изумляющих эффектов

Девушка-Охотник была убеждена одним аргументом Лу Ли, и затем кивнула, открывая Окно Обмена с Лу Ли.

Лу Ли, задержавший дыхание, выдохнул, и обменялся с девушкой.

Лу Ли чувствовал себя слегка виноватым, так как ему казалось, что он оказался в плюсе. Он отправил ей запрос дружбы, надеясь, что сумеет возместить ей в будущем.

Аура Меткости была довольно хорошим навыком, и очень редким. Однако, ее просто нельзя было сравнивать с Обратным Ударом в Спину. Говоря о Лу Ли, он получил намного больше, чем отдал, и поэтому обмен с девушкой был не очень справедлив.

Девушка-Охотник была очень удивлена, что Лу Ли добавил ее в друзья. Однако то, что ее добавил эксперт, сделало ее счастливой, и она без промедлений приняла запрос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34. Поиски Жилья**

Продав все свое снаряжение и Книгу Навыка, Лу Ли отправил сообщение Лазурному Морскому Бризу, чтобы узнать, чем все закончилось. Удостоверившись, что все шло хорошо, Лу Ли вышел из сети и пошел спать.

Следующий день был Воскресеньем. Лу Ли съел завтрак со своей младшей сестрой, а затем отправился искать новый дом.

С точки зрения социологов, когда появилось частная собственность, люди разделились на ‘богатых’ и ‘бедных’. Вне зависимости, насколько были развиты технологии, это было тем, что не могло измениться.

Денежная пропасть между бедными и богатыми присутствовала и в 23-м веке. В городе было 3 основных района: район Трущоб, район Среднего Класса и Богатый район. Хотя это не было их официальными названиями, так все обстояло на самом деле.

Люди, жившие в Трущобах, в основном были безработными, и едва выживали на правительственные выплаты. Большинство из них не имело права на образование и здравоохранение. Причиной, по которой семья Лу жила в такой нищите, была в том, что Лу Ли хотел, чтобы его сестра ходила в школу, и чтобы однажды она сумела найти хорошую работу и выйти замуж за хорошего человека.

Те, кто жили в районе для Среднего Класса, в основном были рабочим классом, зарабатывавшим немного. Хотя у них не было больших денег, они имели больше прав, чем люди из Трущоб и жили в гораздо более лучших условиях, так как по крайней мере имели пользу для общества.

Что до Богатого Района, это было меньшинство, которое контролировало большую часть общественного богатства, и имело гораздо больше власти и прав.

На счете Лу Ли теперь было более 40,000. Для него было невозможно купить дом, даже в районе Среднего Класса, но с арендой дома проблем не было.

В настоящее время они искали дом в районе Среднего Класса, в безопасном и хорошем месте, которое бы было недалеко от школы и не очень дорогим.

«Смотри, старший брат, здесь полиция, хотя на дворе еще день,» с любопытством показала Лу Син.

Лу Син была маленькой красавицей, но ей всегда недоставало чувства защищенности. К счастью, ее старший брат умел драться, и она могла расти в Трущобах в безопасности.

«Это потому, что эта часть района Среднего Класса находится близко к Трущобам. Это было немного иронично — Лу Синь была в восторге, увидев полицию, но эти люди были тут для охраны от таких людей, как Лу Ли и Лу Синь.

«Старший брат, если мы найдем дом тут, мы же не будем больше считаться бедными, да?» Спросила девочка с надеждой во взгляде.

«Синь Синь, мы были бедными не потому, что жили в Трущобах, но потому, что у нас не было денег. Теперь, когда они у нас есть, мы больше не бедняки.» Лу Ли пообещал себе, что он больше никогда не даст своей сестре чувствовать себя неполноценной из-за ее социального статуса.

«Ах! Старший брат просто нечто; ты заработал столько денег всего за два дня!» Для Лу Синь, ее старший брат всегда был самым сильным и самым крутым человеком. У нее определенно был комплекс старшего брата; ее глаза были наполнены маленькими звездочками.

«Синь Синь, давай не будем искать тут жилье.» Его сердце человека с комплексом младшей сестры забилось сильнее, когда он гордо сказал, «Давай пойдем в Богатый Район!»

«Старший брат, а ты уверен?!» В Лу Синь вспыхнул восторг, но затем она засомневалась. «Старший брат, а у нас точно хватит на это денег? Если… если однажды у нас кончатся деньги, что мы будем делать?»

Для маленькой девочки было нормально о таком волноваться.

Однако чего она не знала, так это что люди с комплексом младшей сестры терпеть не могли, когда их сестренки в них сомневаются. Что? Не смогу заработать достаточно денег? Да быть такого не может!

Чем больше Лу Ли об этом думал, тем больше он желал пойти в Богатый Район. Просто условия жизни там были слишком хороши. Трущобы были мусорным местом, которое следовало бы снести 200 лет назад, а район для среднего класса был тем же, что обычный пригород. Лишь Богатый Район смог выдержать 200 лет развития технологий.

Лу Ли и Лу Син сели в летающую машину, и отправились в Богатый Район.

Богатый район был довольно большим, но в нем было немного людей. Не считая некоторых особых мест, жилое место было полно деревьев и редких растений, вымерших 200 лет назад.

Днк растений хранилось в течение 200 лет, и наконец было восстановлено технологиями. Для них было очень подходящим расти в садах Богатого Района.

«Вы хотите арендовать тут дом?» Большинство людей из обслуживания были из района Среднего Класса, и у них не было той снисходительности, которая была у большинства в Богатом Районе. Портье мягко сказал, «Государственные предписания требуют, чтобы на вашем счете был как минимум 1,000,000$ для того, чтобы вы могли тут жить.

«1,000,000$…» Надежды Лу Ли мгновенно разбились.

«Старший брат, давай тогда забудем об этом,» мягко сказала Лу Синь, потянув Лу Ли за руку.

«Вы можете проверить область возле Мега-Центра Высшего Образования,» предложил портье.

«Точно!» Лу Ли вдруг осознал, что не только Богатый Район был хорошим местом для жизни.

Семьдесят лет назад, когда местоположение Мега-Центра Высшего Образования изменилось, возникли некоторые осложнения.

Правительство захотело переместить все университеты в одно место, чтобы сохранить деньги и пространство.

Изначально планировали построить Мега-Центр Высшего Образования в Богатом Районе, так как все члены правления были из Богатого Района. Как никак, кто не хочет, чтобы университет был близко к их дому?

Однако никто не предполагал, что Трущобы и Район Среднего Класса будут в такой ярости. Фабричные рабочие забастовали, учителя забастовали, электричество и воду отключили, транспортные пути заблокировали, и даже войска впали в хаос. А вскоре членов правления начали убивать.

Тогда кто-то предложил, чтобы Мега-Центр Высшего Образования построили между Богатым Районом и районом Среднего Класса.

Хотя некоторые все еще были недовольны, основной хаос утих, и Мега-Центр Высшего Образования стал буфером между районом Среднего Класса и Богатым Районом. При том, что он был доступен для большинства людей из рабочего класса, условия там были почти так же хороши, как в Богатом Районе.

В то время, как брат и сестра Лу прибыли к Мега-Центру Высшего Образования, уже было 11 утра. Лу Ли решил сходить к Району Вилл, где находился Союз Звездной Луны, так как был знаком с его окрестностями.

Это был Садовый Район Вилл. Впереди были 4 офисных здания, а позади них была жилая область.

Лу Ли, держа за руку Лу Синь, прошел офис Агентства Недвижимости и вошел в жилую область.

«Старший брат, я слышала, что в Агентстве Недвижимости могут показать жилье и дать некоторую информацию. Почему мы туда не идем?» Лу Ли оглянулась, желая взглянуть на офис.

«Глупышка, все в Агентстве Недвижимости жулики. Они всегда начинают с худших домов и оттуда прокладывают путь. Если встретишь настоящего урода, он может даже свести тебя с владельцем, который разведет тебя на деньги. Так что запомни, никогда, никогда не ходи в Агентство Недвижимости,» сказал Лу Ли, передавая важнейшие знания своей младшей сестре.

Лу Синь полностью верила Лу Ли, и посмотрела на офис с настороженностью.

«А как мы тогда узнаем, какой дом сдается, а какой нет?»

«Есть два пути: либо мы можем посмотреть в сети, либо взглянуть на доску объявлений Района.» В своей ‘предыдущей жизни’, Лу Ли тоже переехал из Трущоб со своей младшей сестрой. Однако они сумели переехать лишь в район для Среднего Класса, и условия жизни там были не особенно хорошими.

«Мы будем смотреть в сети?»

«Большинство фотографий в сети — фальшивка. Лучше будет, если мы взглянем лично. Сначала мы посмотрим на доску объявлений.» Ответил Лу Ли. Даже за сотни лет, некоторые вещи никогда не меняются. Рядом с цифровой доской объявлений было немного свободного места, чтобы люди оставляли свои адреса.

Тут были те, кто хотел купить с рук игровой шлем, клиники, рекламирующие свои лекарства, а также объявления по аренде комнат.

Брат и сестра вместе просматривали доску объявлений, ища то, что привлекло бы их взгляд. Прямо тогда, когда они уже почти выбрали, куда позвонить, они услышали, как кто-то нетерпеливо сказал, «Ребята, вы закончили? Можно мне уже наклеить?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35. Мой Прекрасный Домовладелец**

Голос человека был слегка охриплым, и когда Лу Ли обернулся, он увидел, что он принадлежал прекрасной женщине.

Ее одежда была не очень строгой, и у нее были мешки под глазами и раздражение на лице, однако она определенно была красавицей. Это показывало, насколько ошеломительно красивой она была.

Брат и сестра Лу сделали несколько шагов назад, чтобы дать ей дорогу. В руках у нее была клейкая бумага, и она нагло наклеила ее на доску объявлений. Она даже не потрудилась взглянуть на нее второй раз и зевнула, затем, пошатываясь, ушла.

«Старшая сестра.» окликнула Лу Синь красавицу.

Красавица раздраженно обернулась. Однако, увидев, что ее позвала милая маленькая девочка, ее голос стал несколько более дружелюбным. «Чего тебе, сестренка?»

Лу Ли был полностью проигнорирован.

«Старшая сестра, ты наклеила объявление вверх ногами!»

Красавица, по-видимому, очнулась, и, подойдя, увидела, что оно действительно было перевернуто.

Вилла с видом на Зеркальное Озерцо. Сдается 3 комнаты, включая личный душ, общий гимнастический зал, кухню… IV-6 сетевой порт для игры… Месячная плата: $8,000-12,000. Для большего количества информации, пожалуйста, позвоните по телефону 182\*\*\*\*\*\*001.

Перевернув его как надо, Лу Ли сумел прочитать объявление, и сразу же окликнул красавицу, которая собиралась уходить.

«Теперь-то что?» Красавица нахмурилась, и ее глаза наполнились раздражением. Отношение ее к Лу Ли было совсем другим.

«Комната, которую вы сдаете, имеет игровой сетевой порт IV-6? Вы уверены, что он IV-6?» Спросил Лу Ли.

Сетевой порт IV-6 был разработан специально для игр, и стоил немало денег – около 2,000$ в месяц. Кроме того, из-за требуемых сетевых ресурсов, установка подобных сетевых портов была строго ограничена. Даже если у человека были деньги, не факт, что он сумеет его приобрести.

«Это так, ты хочешь снять?» Красавица одарила его странным взглядом, «Извини, но мы хотим сдавать только женщинам.»

«Старший брат, это так дорого,» сказала Лу Синь, держа руку Лу Ли. Она была просто поражена месячной платой. Правительственные выплаты в Трущобах были около $8,000 в год, и их редко давали вовремя.

«На самом деле цена достаточно справедлива. Знаешь, Синь Синь, в Мега-Центре Высшего Образования будет довольно трудно найти место лучше и дешевле, чем это,» ответил Лу Ли.

«Может вернемся в район Среднего Класса? Мы вернемся, когда у нас будет достаточно денег.» Лу Синь не хотела, чтобы ее старший брат перегружал себя. Она была бы счастлива жить и в районе для Среднего Класса.

Какая хорошая девочка. Лу Ли не мог не взъерошить голову своей сестренки. «Если мы будем жить тут, я смогу отправить тебя в хорошую школу. Так ты сможешь пойти в 1-й Филиал Средней Школы. Я слышал, что уровень образования там довольно хорош, и минимальный проходной балл нормальный. Старший брат хочет, чтобы ты ходила в лучшую школу и лучший университет, ладно?»

«Но…» Лу Синь хотела что-то сказать, но Лу Ли оборвал ее. «Не беспокойся о деньгах. Старший брат об этом позаботится.»

Эти люди вероятно не искали соседей-мужчин, потому что там уже жили женщины. Если он поселиться там, им будет немного неловко. Поэтому, Лу Ли не стал настаивать и вместо этого продолжил просматривать объявления, ища те, в которых упоминался IV-6 сетевой порт.

Дело в том, что IV-6 сетевой порт был слишком важен, особенно для игроков с Ручным режимом.

Игра с виртуальной реальностью зависела от игрового шлема, а также от сетевого порта. Только с приличным игровым шлемом и сетевым портом игра будет идти ровно и на самом деле будет представляться виртуальным миром. Игровой шлем Лу Ли был одним из худших, а вместе с сетевым портом Трущоб, он определенно мог чувствовать последствия.

«Эй, вы двое.» Брат и сестра Лу обсуждали друг с другом различные объявления, когда услышали, как женщина их окрикнула.

«Э, вы все еще тут?» Лу Ли немного удивился.

«Разве вы не говорили, что ищете съемный дом? Идемте со мной.» Не дожидаясь их, красавица зашагала вперед.

Сзади фигура красавицы довольно впечатляла. У нее были длинные, тонкие ноги и стройная талия с округлым низом. Даже не прилагая усилий, она была довольно чувственной.

Лу Ли мгновение колебался, прежде чем взять Лу Синь за руку и последовать за ней, спросив, «Сколько мне нужно заплатить вперед?»

«Заплати за 3 месяца, плюс три следующих для безопасности.» В этот раз, женщина не казалась так же раздраженной ими.

«Без проблем, но можем мы начать со следующего месяца? Во время этого мне нужно подготовиться,» сказал Лу Ли.

«Почему вам надо начать со следующего месяца? Вы собираетесь за месяц разбогатеть?» Способ мышления этой женщины был немного странным. Большинство людей не согласились бы с подобным, но она вместо этого спросила почему.

«Я не сумею разбогатеть, но заплатить за аренду сумею.» Ответил Лу Ли.

Пока она говорили, они прибыли ко входу в Виллу. Неудивительно, что они сказали, что тут есть вид на озеро – в вилле было 2 этажа, и она располагалась рядом с ним. Также тут были приличного размера балконы, которые чуть выступали над озером.

«Если найдешь хорошую работу, дай мне посмотреть на контракт. Иначе, как я смогу вам верить… подождите тут.» Красавица открыла дверь и зашла. Однако, сделав пару шагов, она тут же вылетела и обернулась, прокричав, «Я привела людей, которые хотят снять комнаты; поторопитесь и уберите там все. Тут парень…»

Лу Ли начал потеть. Он почти мог представить группу почти голых девушек, сидящих в гостиной.

Внутри началась суматоха, и кто-то затем крикнул, «Готово, старшая сестренка Хуань Хуань, теперь можете заходить.»

Гостиная была довольно большой, но тут царил небольшой беспорядок. Однако, по крайней мере, вокруг не валялось никакого нижнего белья. Также на софе сидели две женщины, с любопытством смотря на брата и сестру Лу.

Как говорится, ‘рыбак рыбака видит издалека’. Эти две женщины тоже были исключительными красавицами. Одна была одета в легкую голубую блузу, которая была намного короче, чем у двух других женщин. Ее большие искрящиеся глаза, вкупе со значительной грудью, делали ее похожей на ‘кавайную’ (на всякий случай перевожу с японского – милую) девушку из манги.

Другие выглядели гораздо более тихими и изящными, как будто они сошли с рисунка.

«Пожалуйста, присаживайтесь. О чем мы только что говорили?» Сказала женщина, которую назвали ‘Старшая сестренка Хуань Хуань’, найдя место на софе и разложившись.

«Старшая сестренка Хуань Хуань, разве мы не договорились, что будем искать только женщин?» Безрадостно сказала кавайная девушка.

«А, я увидела, что он очень хорошо относиться к своей младшей сестре, и это меня тронуло,» сказала Хуань Хуань, ходя из угла в угол с взъерошенными волосами, очевидно находясь в затруднении.

Кавайная девушка посмотрела на Лу Синь и вдруг что-то осознала, сказав, «Эй, она по крайней мере меньше меня, и супер милая. Давай оставим ее.»

«Доу Доу, она еще маленькая. Она определенно продолжит расти,» напомнила ей изящная девушка.

Хотя Лу Синь уже была в 10 классе, ей было всего 14. Она была чрезвычайно красива, но всего где-то полтора метра ростом.

«Старшая сестренка Юи Юи, ты что, умрешь, если просто согласишься?» Яростно выкрикнула девушка, представленная как Доу Доу. Изящная красавица посмотрела в сторону, и ничего больше не сказала.

«Ладно, девочки, тише,» Отрезала Хуань Хуань, посмотрев на Лу Ли и сказав, «Ты сказал, что хочешь начать платить за аренду со следующего месяца, да?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36. Я. Профессиональный Игрок**

«Это верно.» Лу Ли не казалось, что с этим что-либо было не так. Если бы он еще жил в нищете, он бы чувствовал позор. Однако, заработав более $40,000 за 2 дня, он ощущал себя уверенней, чем кто либо еще.

Те, кто был действительно уверены в себе, могли встретить реальность с поднятой головой.

«Ты не выглядишь как студент. Где ты работаешь? У тебя есть какие-либо доказательства заработка?» Хуань Хуань и другие девушки смотрели на молчавшего Лу Ли. Мог ли он на самом деле найти хорошую работу?

«Я профессиональный игрок.» Лу Ли подумал мгновение, и решил, что более подходящим будет обозначить свою работу как ‘профессионального игрока’. Его статус как члена Золотой Коллекции перестал действовать в момент, когда он решил покинуть Союз Звездной Луны.

«Профессиональный игрок!» Одновременно сказали три девушки со странным взглядом на лицах.

«Так значит, ты профессиональный игрок. В какую игру ты играешь?» Кавайная девушка Доу Доу скривила губки, спросив, «Ты уверен, что сможешь заработать достаточно денег?»

«Рассвет.»

«О, так ты тоже играешь в Рассвет. Какой у тебя уровень?» Хуань Хуань, кажется, еще больше проснулась.

«Лв.5.»

«Хах, Лв5. Не плохо, Доу Доу тоже Лв.5.» Хуань Хуань еще немного подумала, прежде чем спросить, «Прошло 2 дня с тех пор, как игра открылась; с чего ты так уверен, что сумеешь заработать достаточно денег? Как много у тебя золотых монет?»

«У меня сейчас только 10 золотых или около того. Я обменял почти все на реальные деньги,» правдиво ответил Лу Ли.

Кавайная девушка подпрыгнула и сказала, «Старшая сестренка Хуань Хуань, не слушай его. В рассвете зарабатывать сверхтрудно. Каким образом у него может быть уже 10 золотых монет?!»

«Ты, похоже, продал много вещей,» слабым голосом сказала Юи Юи.

Это было полностью верно – у него не только было где-то 10 золотых монет, но он за последние пару дней продал Много вещей.

«Как много ты заработал от продажи вещей?» Хуань Хуань была в сомнениях. Хотя она не играла в эту игру, она вполне наслышалась криков Доу Доу, как трудно было там играть и зарабатывать деньги. Ей даже приходилось вкладывать деньги, чтобы чинить снаряжение.

«Около 40 золотых монет. Я продал их где-то за $45,000.» Для того, чтобы убедить их сдать ему комнату, ему пришлось показать, что у него были деньги и в игре, и в реальной жизни.

Откуда ему было знать, что он только что ткнул в осиное гнездо.

«Невозможно, невозможно!» Доу Доу рвала на себе волосы, катаясь по софе, как будто ее разум был на грани срыва.

«Мистер,» Хуань Хуань успокоилась и сказала, «Не то, чтобы мы вам не верили, но заработать $45,000 всего за два дня это просто невообразимо. Какие у вас доказательства?»

«Могу показать вам скриншоты моих обменов и переводов. Один перевод был от Союза Звездной Луны: я продал им Книгу Навыка за $25,000. Другой от Водной Феи. Я получил $20,000,» объяснил Лу Ли.

«Подожди, ты продал ту Книгу Навыка Союзу Звездной Луны? И Водная Фея? Ты не… ты не… не тот Лу Ли?» Выкрикнула Доу Доу, прекратив перекатываться.

«Псих, Доу Доу называла вас последние пару дней психом,» мягко добавила Юи Юи.

Эта девушка была невероятно красива, и казалась безобидной, но ей нравилось бить лежачих.

«Слышь, ты, тихо там,» Одновременно сказали Доу Доу и Хуань Хуань.

«Юи Юи свернулась в клубок, ее глаза заблестели (ну-ка вспомнили кота в сапогах из шрека), как будто она молила о прощении. Она казалась очень жалкой.

«Ты можешь нам рассказать, как ты заработал столько денег?» Хуань Хуань слезла с софы и подбежала присесть рядом с Лу Ли, а Доу Доу села с другой стороны. Две девушки облепили Лу Ли, как сандвич, и напряженно глядели на него.

«Кхем, этих скриншотов должно быть достаточно, чтобы доказать мою платежеспособность, верно?» Это был первый раз, когда он был так близко к двум молодым, прекрасным женщинам, и он чувствовал значительное давление.

«Разумеется, разумеется,» быстро добавила Хуань Хуань, «А теперь можешь сказать?»

«Я действительно не понимаю, о чем вы… я тут только, чтобы найти жилье,» Лу Ли чувствовал, что с этими женщинами что-то было не совсем чисто.

«Ладно, я расскажу тебе, почему мы так сильно хотим узнать…» Лицо Хуань Хуань упало, и она начала объяснять Лу Ли.

Они арендовали этот дом первых полгода. Семь студентов с университета образовали игровую студию, чтобы преуспеть в игре «Новый Мир».

Жаль было, что вещи пошли не по плану. Спустя шесть месяцев с релиза Нового Мира, многие игроки перешли на Рассвет. А потому все инвестиции девушек в Новый Мир и в виллу ушли в молоко.

Страсть, которую они чувствовали к игре, быстро исчезла, и все остальные ушли. Вскоре остались только эти три девушки.

Фамилия Хуань Хуань была Чжоу, и она была боссом студии. Она инвестировала большинство денег, но когда остальные ушли, она возместила часть инвестиций. Она понесла самые большие потери.

Фамилия Юи Юи была Ян, и ее настоящее имя было Ян Лю; Юи Юи было ее ником. Она была близким другом Хуань Хуань с самого детства, так что, естественно, она не ушла.

Что до Доу Доу, ее настоящим именем было Доу Цзин Цзин. Но ей совершенно не нравилось ее имя. Это было из-за того, что ее имя (Цзин Цзин) означало ‘успокойся’. Когда кто-то говорил, что им нужно успокоиться, она всегда

начинала смеяться. Поэтому, все звали ее Доу Доу, так как это звучало гораздо милее.

После того, что произошло, было совершенно естественно, что они ощущали горечь и разочарование. Хуань Хуань и Юи Юи даже не хотели играть в Рассвет. Только бессердечная Доу Доу вошла в игру, но в одиночку у нее ничего не получалось.

«В то время, мы были полностью уверены и подписали трехлетнюю аренду дома. Теперь, у нас есть лишь субаренда (т.е они сдают внаем комнаты, хотя сами арендуют дом), чтобы уменьшить наши потери,» неохотно сказала Хуань Хуань, рассказывая Лу Ли причину, почему они сдавали комнаты.

Богатые, неприлично богатые. Это была отличная вилла в отличном месте. Она была большая, со своим садом, бассейном и балконами. Она, вероятно, стоила минимум $100,000 в месяц, и при этом они взяли ее в аренду за 3 года. Лу Ли чувствовал, что его голова была готова взорваться.

Он быстро приблизился к 3 девушкам, которые вздыхали по пустякам, «Давайте поговорим сначала об условиях оплаты, а потом об игре. Я определенно вам всем помогу, но не ожидайте слишком многого – я всего лишь обычный игрок.»

«Ммм, поняли, поняли, так все эксперты говорят,» быстро закивала Доу Доу.

Лу Ли не знал, что сказать. Лу синь внезапно осознала, насколько могущественным стал ее старший брат, и в ее глазах появилось обожание.

«Всего 3 комнаты, 2 больших и 1 маленькая. Большие – $12,000 в месяц, а маленькая — $8,000 в месяц. Если ты сможешь научить нас играть в Рассвет, мы можем уменьшить плату на $2,000.» Поговорив недолго вместе, 3 девушки приняли решение.

Все комнаты были очень большими: даже сама маленькая была вдвое больше, чем все жилое пространство, которое занимали брат и сестра в Трущобах.

«Старший брат, давай вместе поселимся в маленькой,» предложила Лу Синь тихим голосом. Она никогда раньше не видела столь роскошных комнат, и теперь ей казалось, что все это ей снится.

«Ни в коем случае.» Первым человеком, который это отверг, оказалась Доу Доу. Она свирепо показала на Лу Ли и завопила, «Как ты можешь такое делать, извращенец? Твоя младшая сестра уже такая большая, а ты еще спишь с ней, ты, извращенец.»

Очевидно, у нее было очень богатое воображение. Лу Ли безмолствовал, а другие 2 девушки предпочли притвориться, что не знают ее.

Когда они немного побазарили и решили, что Лу Ли арендует 2 раздельных комнаты, она наконец успокоилась.

«Ты обязуешься платить $15,000 в месяц за 2 комнаты. Юи Юи и я присоединимся к игре со следующей недели. Когда придет время, тебе нужно будет дать нам базовое снаряжение и сказать, что нам следует делать.» Эти студенты были очень богатыми; иначе они не могли бы арендовать подобное место. Когда выяснилось, что их студия провалилась, так как они выбрали неправильную игру, они обрели новую надежду в лице Лу Ли, и пожелали дать ему значительную скидку.

«Если ты присоединишься к нашей студии, мы можем позволить вам, ребята, остаться тут бесплатно,» тихим голосом сказала Юи Юи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37. Эскортная Группа**

«Да, да.» Доу Доу, только что ругавшая Лу Ли, внезапно наполнилась энтузиазмом, так как на самом деле она уважала его больше всех. Даже при том, что она не была Эльфом, она знала, что Лу Ли продал книгу навыка стоимостью в 20 золотых в первый день, а прошлой ночью даже больше вещей.

Он даже сделал первую зачистку Подземелья на Элитной сложности, а также дикого Босса. Это стало большой новостью, и его имя стало известным на Тв.

Если бы она знала, что лучшее PvP видео на форумах было о нем, она была бы изумлена даже больше.

«Не думаю, что вступлю в вашу студию. Пока у меня нет таких планов.» Даже если перед ним были красотки, Лу Ли был недвусмыслен и прям в своем отказе.

«Что насчет комнат? Вы решили?» Хуань Хуань посмотрела на Лу Ли, всем сердцем надеясь, что он выберет остаться. Это был бог игры, который находился среди лучших в Китае, а может быть даже в мире.

Даже если он не вступит в их студию, пару советов в том и этом будут очень полезны.

Если Лу Ли еще думал, что это слишком дорого, плату можно еще уменьшить.

«Я могу заплатить за первый месяц, но остальное из начальной шестимесячной платы займет немного больше времени.» Лу Ли не планировал оставаться на халяву, но ему приходилось искать пути заплатить 60,000 для Союза Звездной Луны в следующий вторник.

«Конечно, это не проблема. Ребята, можете собирать вещи и переселяться сегодня,» кивнули в согласии три сестры.

Переезд не займет много времени, так как у него с сестрой было немного вещей; они взяли только свою одежду и вещи первой необходимости, оставив остальное для соседей.

Лу Ли остался в большой комнате на втором этаже, которая была далеко от девушек, а Лу Синь обосновалась в самой маленькой комнате, ближайшей к комнате Доу Доу. Домовладелицы уже с ней сдружились и взяли с собой для шоппинга после полудня.

Лу Ли отказался от их предложения, ему еще нужно было завершить в игре очень важный Квест.

Когда он зашел в игру, уже было 3 часа дня. В Долине Лунной Тени сегодня было солнечно, и солнечный свет отдыхал на зеленой траве, отражаясь золотым сиянием. Долина совсем не казалось темной.

Отправив сообщение, Лазурному Морскому Бризу, чтобы он подходил, Лу Ли пару мгновений посмотрел на нескольких монстров у Долины Лунной Тени, чтобы опробовать новое сетевое соединение и оборудование.

Игровая сеть IV-6 сразу же заставила его ощутить себя могущественней. Его начальные 80% Выполнения Навыка Теневого Удара улучшились на 2-3%. И это еще с худшим игровым шлемом, когда он приобретет лучший шлем, появится дальнейшее улучшение.

Такой независимый игрок, как он, нуждался в лучшем оборудовании, которое он мог получить.

Он уже использовал книгу навыка, которую приобрел днем ранее. При том, что Обратный Удар в Спину наносил много урона, тяжелейшим аспектом навыка было требовавшееся позиционирование.

Однако Лу Ли в прошлом читал об этом руководства, и дрался в PvP с другими независимыми Ворами, так что освоить его будет не трудно. Если он хотел улучшить свое Выполнение Навыка, ему и так придется потратить много времени.

«Я уже заждался,» сказал Лазурный Морской Бриз, подходя и толкнув в спину Лу Ли своим щитом. «Почему ты только сейчас зашел? Я уже почти 7 Уровня. Походы в Подземелья прошлой ночью были ну слишком хороши.

«Я искал новый дом этим утром, и сумел найти время, чтобы зайти только сейчас,» сказал Лу Ли.

Я уже сделал то, что ты мне вчера сказал. Многие из них заинтересованы, но я выбрал Изморось, так как они предложили нам 3 Изумрудные Паутины и любое Стальное снаряжение, если оно выпадет. Единственное что, нам нужно будет вступить в их Гильдию,» сказал Лазурный Морской Бриз.

«Гильдию?»

«Ты не знаешь?» Этим утром были учреждено несколько Гильдий. Среди китайского региона в текущее время их 7, среди которых на нашей стороне: Изморось, Гангнам Роялс, Кроваво-Красный Флаг Войны и Седьмые небеса. На вражеской стороне Столица Славы, Штормовой Легион и Звездный Союз. Первым, кто создал Гильдию, была Столица Славы.»

«Они действительно быстры, это не простое задание.» Лу Ли не думал, что так много измениться за одно утро, когда его не было.

«Босс, твое снаряжение слегка сильновато, тебе не кажется? Эти люди лишь сейчас собрали достаточно денег, чтобы учредить свои Гильдии, а твои вещи уже стоят несколько золотых монет,» громко выкрикнул Лазурный Морской Бриз, заставив людей вокруг посмотреть на него.

«Тсс, тише ты. Не помогай им пока фармить, мне еще нужно завершить квест.» Лу Ли включил свое устройство связи и позвонил Лунному Свету, Воину, с которым он обменялся Стальными вещами.

Лунный Свет в настоящее время проходил Подземелье. Однако, когда он получил сообщение Лу Ли, он ушел и телепортировался домой, появившись перед ними.

Представив их друг другу, Лу Ли рассказал им о Квесте, «Он, вероятно, не уникальный, и вы, ребята, наверняка тоже сможете получить его. Когда мы его закончим, то посмотрим, не будет ли каких-либо дальнейших квестов.»

«Ничего, что у нас нет хилера? У меня осталось не много зелий » лицо Лазурного Морского Бриза было грустным; вчерашний Босс забрал слишком много зелий. Если бы не награда, его сумка была бы пуста.

«Проверь свой список друзей посмотреть, есть ли кто-нибудь подходящий; мы можем взять еще нескольких. Но только скажи им, что это квест на сопровождение, и не связан с материалами и наградами,» сказал Лу Ли.

Лу Ли сказал это, помня определенную истину. Когда спрашиваешь помощи в квесте без обещания награды, большинство людей вежливо откажутся. Лазурный Морской бриз был одним из немногих друзей, который был тут без задней мысли.

Как тот, кто был горд иметь столь большую сеть знакомств, он не осознавал, как много друзей было друзьями лишь до беды. Лазурный Морской Бриз выглядел обиженным, и сел на корточки, ничего не говоря.

В противоположность, список друзей Лу Ли был мал, но там было достаточно людей, которые желали присоединиться.

Жрец Мартовский Дождь и Маг Одинокий Цветок были теми, кто выполнил квест «Сбежавший Питомец» с Лу Ли. Услышав, что Лу Ли нужна помощь, они спросили про место и сразу же направились туда.

В его списке друзей был также Маг Святой Гром, Водная Фея и три человека из Великой Гегемонии. Лу Ли решил не связываться с ними, так как он был не очень с ними близок, и не хотел их обременять.

Наконец, его глаза остановились на одном имени – Осколки Мечты, она была той, кто выменял у него книгу навыков. Получив новость, маленькая охотница послушно представилась. Ее навыки были посредственными, и она была не уверена, что сможет чем-либо помочь.

Лу Ли искал возможности отплатить ей за книгу навыка, так что он решил взять ее.

Если монстров будет много, то получаемый опыт будет не сильно различаться от опыта, получаемого от кача в группах. Что до уровня угрозы, они будут в полной безопасности до тех пор, пока будут оставаться вместе.

Группы в Рассвете не имели ограничения в количестве, так что они вшестером могли сформировать группу.

Лазурный Морской Бриз и Лунный Свет были 6 Уровня, Одинокий Цветок и Мартовский Дождь были 5 уровня, а Осколки Мечты была 4 уровня. Все они были молоды, и потому быстро сдружились друг с другом, и весело отправились в путь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38. Поехали!**

Группа убила много монстров, и, прежде чем достичь Пятнистых Лесных Пантер 6 Уровня, получила значительное количество добычи.

Однако теперь, когда они зашли на территорию Пятнистых Лесных Пантер, они начали ощущать некоторое давление.

«Осколки Мечты, когда ты апнешься? (повысишь уровень)» Лу Ли сделал ложный выпад и приблизился тенью. Он быстро развернул свой кинжал и воткнул его в затылок монстра. Затем он услышал заметку системы: Обратный Удар в Спину, Выполнение Навыка 71%, наносит 79% урона.

«Угх… еще одного процента недостает,» сказала маленькая охотница, криво натянув лук и выпустив слабую стрелу. Лазурный Морской Бриз взмахнул своим длинным мечом, чтобы ее отразить, так как летела она в него. Он был вполне знаком с такой ситуацией, это было не в первый раз.

«Хмм, ты станешь сильной, когда изучишь Ауру Меткости.» У Лу Ли не было такого же злого взгляда, как в глазах у Лазурного Морского Бриза, вместо этого он утешил маленькую охотницу, уже готовую заплакать.

Одинокий Цветок использовал Автоматический режим, что было вполне нормально для любого, кто хотел хорошо продвигаться. Позднее, когда он изучит больше навыков и соберет полный набор хорошего снаряжения, он будет силой, с которой придется считаться. Лу Ли не видел Мартовский Дождь один день, но ее улучшение уже было значительным. Что до Лунного Света, то для него была только одна фраза: машина для убийства!

У него было одно из лучших Стальных оружий – Топор Кровопийцы, и носил на теле еще одну Стальную вещь. Кроме того, он также изучил навык с невероятно низким шансом выпадения – Вихрь. Все это дополняло высокую атаку Воина-Берсеркера, и он наносил больше урона, чем Лу Ли.

Идя еще полчаса, они достигли шахты Киноцефалов, которая была скрытой областью для игроков. Шахта была заполнена дозорными Киноцефалов, так что в настоящее время тут никто не качался.

Осколки Мечты теперь достигла 5 уровня, изучив, наконец, Ауру Меткости.

[Аура Меткости]: Пассивная Способность. Не может быть улучшена. Увеличивает Силу Атаки для товарищей по команде в ближнем и дальнем бою на 10% в радиусе 100 ярдов.

Все члены группы получили прирост: сила атаки увеличилась на 10%.

«Да! Этот навык на самом деле хорош в группе.” Не так давно, Лазурный Морской Бриз думал, что Осколки Мечты была бременем, и лишь теперь осознал ее ценность.

Выражение Лунного Света тоже изменилось, и он смотрел на Осколки Мечты с трепетом, как будто она была высококлассным снаряжением.

Осколки Мечты всегда задирали; никто даже не хотел приглашать ее в группу. Быть ценной для экспертов было для нее совершенно новым опытом. Не важно, будь то Лазурный Морской Бриз или Лунный Свет, так как она поднялась в глазах обоих.

«Ладно, хватит болтать. Будьте готовы нападать. Даже при том, что Киноцефалы высокого уровня, сила атаки нашей группы тоже довольно высока. Это не должно быть проблематичным, но мы можем использовать это время, чтобы попрактиковаться. Мартовский Дождь, хиль хорошо.» После отдыха, Лу Ли пытался настроить всех на работу.

Лу Ли первым вошел в маскировку и использовал Ошеломление, чтобы вывести из строя одного из них. Остальная группа окружила цель и зафокусировала его. Бедный Киноцефал был убит всего за несколько секунд.

Это был монстр 10 уровня!

«Вау, экспа (опыт) тут выше, чем в Подземелье!» Воскликнул Лазурный Морской Бриз.

Монстры тут все были на 2 или 3 уровня выше, чем он, что давало максимальный бонус к опыту. Это значило, что они давали больше опыта, чем монстры 4-5 уровня в Подземелье.

Боевой дух был высок, и они бросались в битву, даже когда там было 3 или 4 монстра вместе. Мартовский Дождь была под давлением из-за требовавшегося лечения, но упрямая девочка не жаловалась, сжав вместо этого зубы и продолжая помогать. Лу Ли время от времени делал некоторые замечания, но ее техника улучшалась.

Через более чем час, они очистили путь к Тапу. Лазурный Морской Бриз также привел монстров с окрестностей, так что они могли увеличивать уровень.

Появившись перед Тапом, они все получили Квест на Сопровождение.

«Цель квеста – найти Жертвенный Алтарь в пещере. Вы, ребята, можете идти вперед. Я собираюсь открыть кое-какие сундуки.» Лу Ли уже знал, куда они могут пойти, и сделался невидимым, прежде чем войти в пещеру.

«Неудивительно, что снаряжение у Лу Ли такое хорошее. Вор может пойти куда захочет, и разве не сможет он открыть любой сундук сокровищ, если захочет?» С завистью сказал Одинокий Цветок.

«Не думай об этом; подумай также, и кто он. Посмотри на других Воров. Некоторые из них на самом деле плохие,» с отвращением сказал Лазурный Морской Бриз. «Те, кто играют Вором, играют со своим сердцем. Тут так много монстров, но Лу Ли уже вчера разведал это место.»

«Его техника тоже довольно хороша; его Выполнение Навыка очень высокое.» Хотя наносимый урон нельзя было увидеть, они уже достаточно долго были вместе, чтобы Лунный Свет сделал вывод о наносимом Лу Ли уроне.

«Лунный Свет, ты играешь с друзьями?» мимоходом спросил Лазурный Морской Бриз, пока атаковал монстра.

«Нет, я сейчас один, просто играю, как хочу.» Голос Лунного Света был низким и глубоким, и звучал, как будто рассказывал о себе историю.

Лазурный Морской Бриз улыбнулся. «Играть одному не весело. Когда ты хочешь пойти в Подземелье, приходится искать рандомную пати (случайную группу). Шанс, что наткнешься на одного из ‘уникумов’, действительно высок. Знаешь, лишь прошлой ночью я видел нескольких…»

Лазурный Морской Бриз был из тех, кто хорошо умел вести светские беседы, и был немного болтлив. Пока он рядом, не будет никакой тишины или страха. Когда бы он не встречал чужака, он быстро находил с ним общий язык.

Лу Ли ушел один, и быстро двигался, так как ему не нужно было драться с монстрами. Даже прежде, чем остальные завершили квест, он уже открыл все три сундука и вернулся.

«Одинокий Цветок, можешь взять эти Магические Наручи. Мне не важно, как вы дальше порешаете со своей сестрой.» Лу Ли приобрел несколько Бронзовых вещей из сундуков, и если кто-либо тут мог их использовать, он просто давал их им.

Одинокий Цветок и Мартовский Дождь попытались вежливо отказаться, но в конце концов все-таки взяли их.

«Осколки Мечты, тебе довольно повезло, тут для тебя две шмотки.» Лу Ли дал ей две вещи, которые добавляли к ловкости.

«Это… это же так дорого, да?» Маленькая охотница была потрясена.

Лазурный Морской Бриз увидел, что происходит, и тоже поразился. «Не может быть, чтобы ты просто получил это сейчас из сундуков, верно? Этот арбалет выглядит знакомо… о, точно, он выпал, когда мы сделали Первую Зачистку Элитного Логова Пауков…»

Когда Осколки Мечты это услышала, ей было еще более неловко его взять.

«Мне не нужен арбалет, а твоя меткость с луком не очень хороша. Опробуй арбалет, им легче пользоваться. В Автоматическом Режиме система корректирует скорость стрел,» Лу Ли окончательно подтвердил отправку, но беспокоясь, что другая сторона не согласиться, он добавил: «Я даю его на время. Когда у тебя будет снаряжение получше, то можешь вернуть его мне, или может оставить себе.»

Другие были в шоке от щедрости Лу Ли, а Осколки Мечты была так взволнована, что потеряла дар речи.

Даже Лунный Свет, обычно ходивший с каменным выражением лица, и который не очень хорошо ладил с остальными, не остался безразличным. Он всегда думал, что Лу Ли был очень хорош в ведении дел, всегда оказываясь в плюсе. Он никогда не подумал бы, что тот просто отдаст Стальное оружие.

«Серебряный Светлый Арбалет (Сталь): Урон 12-20, Ловкость+3, Скорость Атаки +1, Требуемый Уровень 4, Прочность 16/25»

Хотя его характеристики были хуже, чем у Топора Кровопийцы, это все равно было Стальным Оружием, которое делало его в любом случае лучше Бронзового. Оно было не очень полезно для кого-то вроде Лу Ли, но он легко мог его продать, и существовали охотники, которые пожелали бы заплатить очень большую цену.

«Наконец, вот это. Посмотри, можешь ли ты ими пользоваться.

Когда Лу Ли положил перед ним Бронзовые штаны, Лунный Свет испытал даже больший шок. Он этого совершенно не ожидал Если он наденет их, они увеличат его силу на 1, в общем давая 2 бонусной силы.

Ему в первый раз, с тех по как он начал играть в игры, подарили снаряжение

Это ощущение было действительно странным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39. Киноцефал-Старейшина**

«Здравствуй, Каролина посылает тебе свой поклон. Она надеется, что я и мой друг отведем вас обратно в Долину Лунной Тени.» Подождав, пока все остальные закончат Исследовательский Квест, Лу Ли подошел к Тапу и начал с ним разговор.

«Передай мою благодарность Старшей Каролине. О, храбрый Эльф, наконец ты пришел.» Увидев Лу Ли, Тап восстановил немного сил и сказал, встав: «Твои друзья принести мне еще немного информации. Иди со своими товарищами и уничтожь их. Несколько лет назад я нашел несколько книг навыков; они будут вашей наградой.»

Книги Навыков!

У всех загорелись глаза.

Все они были тут только, чтобы помочь Лу Ли с его Квестом; они не ожидали, что будут получать так много опыта, а в потенциале и книгу навыка.

Тут были и новички, и сильные игроки, но это был первый раз, когда кто-либо из них слышал о квесте с книгой навыка в качестве награды.

Только Лу Ли, который испытал ‘перерождение’, знал, что Квесты в Рассвете не имели точно установленной схемы. Не было гарантии, что если завершить квест с определенным количеством звезд, то получишь награду. Иногда квест, который требовал только убить несколько монстров, мог наградить вас книгой навыка или очком навыка. В противоположность, квест с высокой сложностью мог не наградить ничем подобным.

Очки Навыков будут частью обновления в следующий понедельник. Каждый 2 уровня будут давать Очко Навыка. Или же их можно получить, если вам повезет, в квестах, или убив босса. С этим Очком Навыка и некоторым количеством золота можно будет увеличить уровень навыка.

Когда Лу Ли переродился, он обнаружил, что многие квесты, которые давали Очки Навыков, были в данный момент обязательны. Однако, в настоящее время игроки понятия о них не имели.

Конечно, это было то, о чем скажут в следующий понедельник. Лу Ли немного потупил, потом решительно сказал: «Как одни из Эльфов, мы защитим честь Великой Элуны ценой нашей жизни. Грязные жертвоприношения Киноцафалов будут полностью искоренены.»

«Да пребудет с вами Богиня Луны.» То, что сказал Лу Ли, было столь вдохновляюще, что Тап начал дрожать от возбуждения. Если бы не то, что он был уже определен системой как раненый, он бы бросился в шахту Киноцефалов.

Остальные никогда не видели, что игрок подобным образом говорил с Нпс, и были в замешательстве. Они медленно осознавали, что успех Лу Ли был не только из-за его удачи; он играл в эту игру с определенной степенью серьезности.

«Пойдем,» Лу Ли больше ничего не сказал и повел группу обратно в шахту.

Путь к Жертвенному Алтарю был чист, но когда они взяли квест, Жертвенный Алтарь значительно изменился. Кроме 8 Киноцефалов-Магов, которые сгруппировались вокруг алтаря, тут было еще 4 Киноцефалов-Жрецов 12 уровня.

«У 8 из них общий агро; я застаню одного и убью другого. Затем, мы зафокусим их одного за другим вместе, и когда я получу агро, мы будем просто атаковать ближайших. Осколки Мечты, ты можешь взять одного на себя. Лазурному Морскому Бризу и Лунному Свету нужно взять по 2.» Для такой ситуации не было разработано много стратегий; им нужен был только Дпс (урон в секунду) и лечение.

«Я не смогу это сделать.» Мартовский дождь нервничала больше всех.

«Не беспокойся обо мне и HP других двух Воинах. Просто смотри за своим братом и Осколками Мечты. Поехали.» Лу Ли вошел в маскировку и Ошеломил одного из Магов. Затем он развернулся и использовал Коварный Удар на другого.

Затем все остальные выбрали свои цели и начали читать все свои заклинания.

Мартовский Дождь, которая волновалась больше всех, обнаружила, что когда началась битва, все было не слишком плохо. Лазурный Морской Бриз и Лунный Свет имели полный комплект снаряжения и высокий уровень брони. Даже когда их ударяли Маги Киноцефалов, которые были на 3 или 4 уровня их выше, они теряли лишь чуть-чуть HP.

Лу Ли был ответственен за двух монстров; один из них был полностью обездвижен, а другой полностью оглушен, не способный поднять свой посох.

С совместной атакой Лу Ли и Одинокого Цветка он быстро откинулся. Закончив с этим, Лу Ли ушел из битвы, став невидимым и нанеся цели, которую он ошеломил, еще одно Ошеломление (Ошеломление будет продолжено, но длительность уменьшится на треть). Его следующей целью был монстр, HP которого уже было наполовину снято Лунным Светом.

Вскоре после, все 8 Магов были убиты, прежде чем они смогли что-либо сделать. Хотя Жрецы были высокого уровня, это не переносилось на их урон. Что было трудным в их убийстве, так это их способность восстанавливать HP.

Однако это в действительности не было проблемой, так как в их группе было трое, кого можно было считать экспертами. Когда бы они ни увидели, что кто-то кидает навык Лечения, они сразу же оглушали кидающего, чтобы прервать навык.

Даже если они и промахнулись несколько раз, это не имело столь большого влияния на общую ситуацию. Вскоре все Жрецы лежали тоже мертвыми на полу.

«Мощь тьмы идет, и вы, насекомые, скоро прогнетесь пред Великим Йогг-Сароном,» сказал последний жрец, перед тем как упасть в Жертвенный Алтарь, и его кровь хлынула как река.

«Как жаль, что они ничего не дропнули,» разочарованно сказал Лазурный Морской Бриз, пиная тела Магов.

«Ты не можешь знать, это может быть не конец,» Лу Ли покачал головой.

Даже при том, что он не делал этот квест в предыдущей жизни, его опыт подсказывал, что все не будет так просто.

«Ты говоришь о крови?» Лунному Свету было также любопытно.

«Этот поток крови определенно не обычен.» Другие начали что-то подозревать.

4 Жреца, которые были убиты на алтаре, не двигались. Однако их раны не прекратили кровоточить, когда они умерли. Весь Жертвенный Алтарь был теперь покрыт кровью.

Символы на Жертвенном Алтаре постепенно начинали светиться.

«О нет, не может быть, что сюда призовется Йогг-Сарон, верно? Это было бы просто идиотизмом.» Лазурный Морской Бриз крепко сжимал свой щит, несколько тревожась.

«Йогг-Сарон был одним из Древних Богов, прозванный Зверем с Тысячью Пастей. Даже Титаны не смогли уничтожить это зло, они смогли лишь заточить его глубоко под землей. Нет никакой возможности, что его так легко призвать,» Лу Ли думал иначе.

В его прошлой жизни, 25 людей 40 уровня не могли победить даже Щупальце Йогг-Сарона, которое было финальным Боссом Подземелья.

Темный свет на Алтаре непрерывно сиял, а затем, наконец, собрался в форму Старейшину Киноцефала – Киноцефала-Старейшину Аллена.

«Почему тут Киноцефал?» Лазурный Морской Бриз ожидал чего-то большего, но его разочаровали.

«Не недооценивай его, он Босс.» Лу Ли вдруг подумал кое о чем, что он читал о Боссах, одним из которых был Киноцефал-Старейшина Аллен. Одним из его навыков было Очарование, которое было у игроков.

Для игроков, Очарование было навыком Чернокнижника, которое заставляло цель недолго бегать вокруг без цели.

Но для Аллена оно было другим: он мог прямо контролировать игроков. Он мог подчинить жреца, чтобы тот лечил его, или заставить дд (в последний раз напомню, damage dealer – тот, кто в группе наносит урон) напасть на товарища.

Кроме Аллена, был еще босс общего Подземелья 15 уровня, который знал этот навык. Когда Лу Ли дрался с этим боссом в прошлой жизни, он так расстроился, что хотел убить себя.

На данный момент все были лишь 5-6 уровня, но они наткнулись на Аллена, который был 10 уровня. Даже Лу Ли немного чувствовал отчаяние.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40. Навык Очарования**

«Ты раньше дрался с этим Боссом? Он тяжелый?» Лунный Свет увидел, что что-то было не так по выражению лица Лу Ли, и отправил ему личное сообщение.

«У меня есть друг, который в бета-тесте натолкнулся на этого Босса. Его атака и защита совершенно обычные, но у него есть навык, с которым очень тяжело иметь дело…» Лу Ли в целом описал, что мог делать Босс, и увидел, что Лунный Свет тоже нахмурился.

Лунный Свет не пришел в уныние, и послал сообщение: «Я слышал от Лазурного Морского Бриза, что ты собираешься создать постоянную группу. Если да, тебе нужен кто-то на роль капитана. Ты не можешь сомневаться, как сейчас. Вопрос проще простого, от чего мы отказываемся, и когда контратакуем. Если мы проиграем, мы лишь потеряем немного экспы. В сегодняшнем забеге, я уже получил более 50%.»

Услышав это, Лу Ли почувствовал, что его разум очистился. Все верно, это всего лишь немного опыта. Он больше не нервничал, и хлопнул ладонями, и сказал, «Давайте попытаем счастья. Если у кого есть какие идеи, говорите!»

«Мы ждем твоих команд; как мы будем с ним драться?» Это была абсолютная вера Лазурного Морского Бриза в Лу Ли.

Лу Ли взмахнул рукой, говоря, «Основной Танк атакует Босса и получает лечение, все остальные наносят урон.»

«И все?» Все уставились на него в недоверии.

«Это и мой первый раз; я не знаю, что еще делать. У этого Босса вероятно есть Очарование, так что тот, кто под контролем, будет либо атаковать нас, либо хилить его. Если такое произойдет, не паникуйте. Если под контролем хил, мы можем использовать контроль, чтобы его остановить, но если под контролем Дд, нам следует отходить.»

Текст, который он читал, не давал никакой стратегии, как победить босса; он только описывал этот его проклятый навык. Поэтому, Лу Ли мог лишь придумать контрмеры, основываясь на этом описании.

При всем нежелании, они могли пока атаковать его лишь обычными методами.

Лазурный Морской Бриз сделал рывок и успешно оглушил Босса на секунду. Похоже, что Босс не имел иммунитета к Контролю.

На некоторых Боссов в Рассвете можно было использовать Контроль, но некоторые имели характеристики, которые этому препятствовали. Все, что можно было делать, это бить его, когда тот бросает навык, или контратаковать магией, чтобы его прервать.

Были люди, которые пытались взять Профессии с большим количеством способностей Контроля, чтобы сдерживать Боссов. Однако вскоре они обнаружили, что у некоторых Боссов был иммунитет к контролю. Более того, если попытаться использовать эти навыки на Босса, это может ввести их в режим берсеркера, и вызвать хаос.

Когда Аллен был оглушен Рывком, Лу Ли использовал Подлый Удар, который оглушил лишь на 2.5 секунды, вместо обычных 4 секунд. Оказалось, что у Босса был какая-то сопротивляемость к последовательным навыкам контроля.

К счастью, большинство Киноцефалов имели слабую защиту, и Старейшина не был исключением. Лазурный Морской Бриз мог нанести 3 урона, а обычная атака Лу Ли могла нанести около 5 урона.

Однако все его HP составляло 45,000!

Если ничего не случиться, если они впятером будут его атаковать, это займет около часа.

Впрочем, у них не было выбора; самый высокий уровень у них был даже не 7, а Босс был 10 уровня. Разница в уровне была слишком большой. Если бы Босс был диким зверем с высокой защитой, у них не было бы ни шанса забрать его.

«Черт возьми, этот пес больно бьет. Намного сильнее той черепахи.» Лазурный Морской Бриз был сбит с ног Киноцефалом-Старейшиной и потерял 23 HP.

«Разумеется, у этого Босса 10 Уровень,» ответил Лу Ли.

«Мне действительно интересно, как вы побили первого Дикого Босса,» сказал Лунный Свет.

«А ты как думаешь? Мы вдвоем забили его до смерти,» ответил Лазурный Морской Бриз, «Но этого Босса было легче убить, так как его атака была не слишком высокой, и у него не было особых навыков. У него просто была высокая защита и много HP.»

«Этот Босс живет в воде, и когда его HP достигает определенного уровня, он возвращается в воду для лечения. Поэтому мы затащили босса в лес…»

«Ребята, вы такие пошлые. И что вы сделали с Боссом в лесу?» Одинокий Цветок весь день ничего не говорил, и вот что он выдал, когда наконец соизволил.

«Хехе. То же, что и раньше.» Лазурный Морской Бриз был плохишом.

«Тем, что вы вдвоем сумели убить Босса, стоит гордиться.» эмоционально сказал Лунный Свет. Он был экспертом, и в своей карьере играл в несколько игр, но никогда не слышал, что два человека убивали Босса на второй день игры. Он уже мог слышать вой разработчиков.

Они болтали, пока дрались с Боссом, поэтому не скучали.

Время от времени Босс использовал палку, чтобы бросить навык, вроде Бури. Она наносила много урона. Если бы не то, что он использовал этот навык лишь иногда, они бы уже сдались.

Когда HP Босса опустилось ниже 70%, он поднял свою палку (Магический Посох) и начал завывать на неизвестном языке. Осколки Мечты с каменным лицом медленно направила свой Арбалет на Одинокого Цветка.

«Сестренка, ты че, обиделась? Почему ты в меня тыкаешь оружием?» Одинокий Цветок отступил в сторону с печальным видом.

«Помогите, помогите, что со мной? Я себя не контролирую» Осколки Мечты уже была на нервах, но из-за этого она потеряла способность нормально говорить.

«Не паникуй, Босс использует свой навык, чтобы тебя контролировать. Посмотри нас свой UI (пользовательский интерфейс. Если встретится еще раз, напомню. Потом буду писать просто UI); сколько еще осталось?» спокойно обратился к ней Лу Ли, пытаясь успокоить нервы его товарищей.

«Еще 52 секунды,» сразу же выкрикнула Осколки Мечты, проверив.

«Уходим отсюда, не давайте Осколки Мечты ударить вас.» Было хорошо, что время перерождения монстров было не очень большим, так что у них было немного пространства для битвы.

Теперь на маленькой Охотнице было надето Стальное Оружие, поэтому за ее атаками нужно было следить.

Прочитав Очарование, Босс больше ничего не пытался сделать, что было хорошей новостью в их текущем положении. Давление на Жреца Мартовский Дождь из-за лечения ненадолго ослабло.

Лу Ли бил Аллена, объясняя ей, «Когда ты хилишь, не паникуй. Если можешь, не перехиливай, особенно если отняли немного. Не хиль каждый раз, когда он кастует Близзард (Буря=Blizzard). Прежде, чем мы умрем, мы выдержим еще 2-3 удара. Но также удостоверься, что все также относительно здоровы. Никогда не знаешь, что может выкинуть Босс. Лучшее, что ты можешь сделать, это держать всех на половине HP.»

«Если под контролем один из Дд, Хилер может отойти и выпить зелье маны,» добавил Лунный Свет.

Хотя урон Лу Ли был не очень высок, это было не самой большой проблемой с этим Боссом. Самой большой проблемой было лечение!

Они дрались уже более часа, и стало очевидным, что правильное использование зелий маны было ключом. Каждое зелье маны нужно было использовать на его максимальный потенциал восстановления. Мартовский Дождь много лечила лишнего, что значило, что они были в безопасности, но и тратилось в пустую много лечения.

Пока два эксперта давали советы, Очарование было использовано во второй раз. В этот раз целью был Лу Ли, и Мартовский Дождь решительно побежала, чтобы восстановить ману.

Это было разницей между дракой с Диким Боссом и Боссом Подземелья. Различался радиус агрессии: радиус Дикого Босса был гораздо меньше, а радиус Босса Подземелья основывался на видимости и местности. Некоторые гонялись за вами до тех пор, пока вы были в их Поздемелье.

Когда Лу Ли взяли под контроль, человеком, за которым он начал гоняться, был Одинокий Цветок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41. Сердце Очарования**

«Тебе определенно везет. Продолжай бегать, братан.» Сказал Лазурный Морской Бриз с озорной усмешкой.

Убегая, Одинокий Цветок обернулся и вскоре начал орать, «Бля, Мс (movement speed – скорость передвижения. 1 и последний раз) капитана выше моего. Кто-нибудь, помогите!»

«Лазурный Морской Бриз, кидай на меня Чардж,» распорядился Лу Ли. Лазурный Морской Бриз сразу же использовал на Лу Ли Рывок и оглушил его. Так как большинство снаряжения на нем давало Телосложение, он нанес Лу Ли лишь около 20 урона.

Когда Лу Ли восстановился от оглушения, его цель не изменилась, и он продолжил гоняться за Одиноким Цветком.

«Черт возьми, имей совесть. Неужели моя первая смерть действительно будет от рук капитана?» Одинокий Цветок отчаянно бежал. Однако, профессия с основной характеристикой Интеллект просто не могла убежать от профессии с характеристикой Ловкости.

«Заткнись, придурок. В первый раз, когда я тебя увидел, ты сдох от волка.» Лу Ли начинали раздражать его крики, и увидев, что его Кинжал уже был готов воткнуться в Одинокого Цветка, он мог лишь выкрикнуть, «Лунный Свет, оглушай меня!»

Лунный Свет использовал Рывок и оглушил Лу Ли, давая Одинокому Цветку чуть больше времени на побег.

«Морской Бриз, используй на меня Удар Щитом.» Что за положение! Лу Ли никогда бы не подумал, что ему придется отдавать своим товарищам команды атаковать его.

Это терпеливо выносилось, пока Лу Ли вновь не обрел контроль над своим телом. К тому времени, HP Босса упало уже где-то до 60%. К счастью, MP Мартовского Дождя более или менее восстановилось.

До тех пор, пока лекарь имел возможность отбежать, восстановить MP и попить Зелий он не будет обузой для команды.

К счастью, основным танком был Лазурный Морской Бриз. У него был почти полный набор Бронзового снаряжения, и он уже почти был Лв.7. Это была главная причина, почему он мог выживать долгое время без лечения. Любой другой танк, даже из большого союза, должен был бы постоянно быть под лечением.

Но опять, как мог большой союз выстоять против Босса Лв.10 с 6 людьми?

Игроки на Форуме утверждали, что Звездный Союз из Злой Фракции собрал команду из 100 игроков, которые все был Лв.5. или выше, чтобы бросить вызов Боссу Лв.20 Лубберсу. Однако, все они, естественно, были уничтожены, так как основной танк был недостаточно силен.

Старейшина Киноцефалов, которого они встретили, был довольно сложным Боссом. Каждые 5 минут он использовал Очарование, и цель менялась каждый раз. Несмотря на это, они вскоре сумели уменьшить его HP до 50%, хоть и с некоторой сложностью.

«Черт подери!» Игроки внезапно внутренне возопили.

Под контролем Мартовский Дождь!

Это был худший вариант развития событий!

Мартовский Дождь тут же прекратила двигаться, и начала остервенело лечить Босса!

HP Босса восстанавливалось не очень быстро – за одну минуту, пока длиться очарование, он мог полечиться лишь где-то на 4,500HP. Однако это была не главная причина их расстройства.

«У меня кончилось MP.» Менее, чем за 50 секунд, Мана Мартовского Дождя была полностью истощена.

«Лазурный Морской Бриз, готовься использовать для восстановления Зелья, Мартовский Дождь, раз ты освободилась от Очарования, немедленно отступай и пей Зелья Маны. Восстанови как можно больше Мп.» Лу Ли знал, что он не может паниковать, иначе его группу прикончат.

В свой ‘прошлой жизни’, Лу Ли был частью многих команд, управляемых опытными капитанами. Из всего своего опыта, он выучил один важный урок: капитан не может паниковать!

Аллен заревел и использовал свой посох, чтобы размозжить голову Лазурного Морского Бриза. HP Лазурного Морского Бриза упало наполовину, но он выпил Зелье HP, и был полечен Мартовским Дождем перед следующей атакой.

Теперь они встретились с новой проблемой – Мр Мартовского Дождя определенно не выдерживало 5 минут между Очарованиями Босса.

Даже если бы у них было больше Зелий Маны, они были бы не особенно полезны из-за Сопротивляемости Зельям. Лу Ли подумал мгновение, прежде чем сказать, «Мартовский Дождь, отступай из области Босса и восстанови свое Мр. Лазурный Морской Бриз, не используй Таунт (Провокация). Когда у Лазурного Морского Бриза останется около трети Нр, Лунный Свет должен будет поймать агро.»

Это был довольно безопасный метод. Сложной частью будет для Лунного Света вовремя поймать агрессию. Иначе, если их основной танк падет, забрать Босса будет фактически невозможно.

Лу Ли всегда подозревал, что Лунный Свет был экспертом, и до сих пор Лунный Свет не разочаровывал его. Когда Нр Лазурного Морского Бриза упало до половины, он начал использовать свои навыки, чтобы нанести Боссу урон, и ко времени, когда Нр Лазурного Морского Бриза опустилось ниже одной третьей, высокий урон Вихря Лунного Света поймал аггро Босса на него.

Однако Лунный Свет не был танком, и его характеристики, как и снаряжение, были сконцентрированы на Силе. Каждый удар Босса стоил ему 50-60Нр, и его забрали бы за пару ударов.

Во время всего процесса, Лу Ли набирал очки комбо. Когда он набрал 5 очков комбо, он встал в позицию и успешно использовал свой Обратный Удар в Спину.

Система: Обратный Удар в Спину, Выполнение Навыка 79%, нанес 101% Урона Навыка, Эффект Пробивания Брони 1 Ранга, длительность 30 секунд.

Топор Лунного Света тоже имел эффект Пробивания Брони, но он не был так же хорош, как тот, что только что повесил Лу Ли.

Увидев, что Лу Ли повесил Пробивание Брони, Лунный Свет показал свою опытность, отступив. Это дало Лу Ли возможность нанести огромное количество урона и словить агрессию Босса. Защита Лу Ли была низкой, но у него была высокая Ловкость и Уклонение. Вместе с его способностью непредсказуемо двигаться, он сумел продержаться даже дольше, чем Лунный Свет.

«Я вернулся!» Когда Лу Ли был в опасности, Лазурный Морской Бриз, который восстановил около половины Нр, ворвался как танк. Он врезался в Босса и словил на себя агрессию, использовав Провокацию.

Мартовский Дождь теперь полностью восстановила Мп. Кризис миновал..

Зная, что случиться, если их лекаря возьмут под контроль, они больше не тупили. Максимум, им просто приходилось постоянно атаковать Босса и играть безопасно некоторое время. С начала и до конца, ни один из их группы не умер.

Бессовестный босс был окружен еще более бессовестными игроками, и они постепенно забивали его.

Бедный Киноцефал-Старейшина был Боссом, который легко мог уничтожить команду из 100 человек, но теперь он жалостливо развалился на алтаре. Он даже ничего не сказал, прежде, чем его убили.

Система: Игроки Лу Ли, Лазурный Морской Бриз, Лунный Свет, Мартовский Дождь, Одинокий Цветок и Осколки Мечты сделали Перовое Убийство дикого Босса Киноцефала-Старейшины Аллена!

«Я наконец попал в Мировое Уведомление,» сказал Одинокий Цветок, и слезы текли по его лицу.

«Это не так уж удивительно; ты привыкнешь» Лазурный Морской Бриз вел себя круто, но увидев все эти комментарии в Общем Чате, он не мог тоже не возгордиться.

В момент, когда Босс умер, Лу Ли, Одинокий Цветок, Лунный Свет и Мартовский Дождь повысили уровень. Опыт с подобного Босса был невероятным.

Кроме того, один вид предметов и снаряжения, которое выронил Босс, оживили настроение всей группы.

«Он выронил много снаряжения, так что давайте опробуем удачу, и посмотрим, кто получит лучшее,» сказал Лу Ли, отступив назад. Его удача была посредственной, так что он дал другим опробовать первыми.

Лазурный Морской Бриз ухмыльнулся, подобрав снаряжение. Однако, посмотрев на его характеристики, его выражение упало и он бросил его Лунному Свету.

«Думаю, я забыл помыть руки; это Бронзовое снаряжение. Можешь его взять.»

«Только то, что ты помоешь руки, не будет означать, что ты получишь хороший дроп; это твоя удача,» рассмеялся Одинокий Цветок.

Лунный Свет поймал вещь и взял еще одну с Босса.

«Хмм, неплохо. Это Стальное снаряжение на Жреца.»

Это снаряжение улучшало лечение, и поэтому было отдано Мартовскому Дождю.

Все остальные тоже взяли по снаряжению. Большинство из них было Бронзового ранга, и лишь Одинокий Цветок достал Стальную вещь. Это был шлем, подходящий для танков, который был чрезвычайно ценным. Разумеется, команда отдала его Лазурному Морскому Бризу.

«Спасибо, бро. Твое настоящее имя случайно не Лэй Фэн, образец самопожертвования?» Сказал Лазурный Морской Бриз, рассмеявшись.

Отдать настолько хорошую вещь кому-то другому, Одинокий Цветок чуть не плакал.

Лу Ли получил снаряжение для плеч. Оно было Бронзового ранга, и давало 5 очков к Ловкости, но он мог использовать его только после Лв.10.

Босс, которого они только что убили, был Лв.10, что значило, что самым низким Требуемым Уровнем снаряжение, которое он выронит, будет Лв.10. Все игроки могли лишь сохранить снаряжение до момента, когда они смогут его использовать.

Более того, по настоянию товарищей, материалы, выпавшие с Босса, также отправились в сумку Лу Ли. Одним из них было Сердце Очарования, которое было именно тем, в чем он нуждался, чтобы улучшить Кольцо Всевышнего. Изначально, он предполагал, что его можно будет приобрести только в Подземелье Лв.15.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42. Две Книги Навыка**

Все остальные придерживались мнения, что без Лу Ли они бы не нашли этот квест, и не сумели бы убить Босса. Увидев, что Лу Ли не смог приобрести ни одного Стального снаряжения, они настояли, что он мог взять материалы. Для Лу Ли, одно лишь получение Сердца Очарования делало все того стоившим!

Подземелье Лв.15 было невероятно трудным: даже команде с десятью игроками Лв.20 было бы нелегко его зачистить. Кроме того, Сердце Очарование падало только на Элитном ранге, и имело шанс выпадения даже ниже, чем у Изумрудной Паутины.

В своей ‘прошлой жизни’, запомнил, как Лазурный Морской Бриз сказал ему, что для того, чтобы достать Сердце Очарования, он зачищал это Подземелье 15Лв. три месяца!

Основные материалы, которые требовались, чтобы улучшить Кольцо Всевышнего до Кольца Всевышнего 2, были Изумрудной Паутиной и Сердцем Очарования. Другие 5 типов материалов были редкими, но большинство из них можно было купить на рынке. Все, что потребуется, это немного времени и денег.

Лу Ли подсчитал, что если его удача будет хорошей, он сумеет принести кольцо на алтарь для улучшения до Лв.10.

Характеристики Кольца Всевышнего были просто несравнимы с характеристиками Кольца Всевышнего 2. Разница была слишком большая.

«Пойдемте, сдадим квест.» Разделив военные трофеи, группа покинула шахту. Они встретили несколько монстров на пути назад, но легко их всех убили.

«Эльф, надеюсь, ты принес хорошие новости.» Тап все еще был в полумертвом состоянии. Он приобрел сломанное оружие и опирался на него, используя как костыль.

«Были некоторые сложности, но, к счастью, мы все сумели выжить,» сказал Лу Ли, затем приступив к описанию напряженного сражения.

Остальные волновались; Лазурный Морской Бриз хотел что-то сказать, но Лу Ли осадил его суровым взглядом.

Они не знали, почему Лу Ли это сделал. Каждый знал, что Квестовая Награда была связана со сложностью квеста. Жрецы у Алтаря даже не были Элитой, так что было бы трудно получить хорошую награду за их убийство. Однако, они не только убили каких-то Жрецов, но Босса, с HP, близком к 50,000.

Киноцефала-Старейшину!

Было возможно, что награды будут чуть лучше за убийство такого Босса.

«Сложностями?» Тап выглядел серьезным, «Какими именно сложностями? Можешь рассказать мне подробно? Наблюдать за Киноцефалами – мой долг, я не могу ничего пропустить.»

Только теперь Лу Ли упомянул Киноцефала-Старейшину Аллена. После разговора, вся их группа получила уведомления о завершении задания.

Система: выполнена Просьба Тапа: убить Киноцефала-Старейшину. в Награду получена репутация. В Награду получен опыт. Получена Книга Навыка для профессии игрока.

Система: Выполнена Просьба Тапа: Убить Киноцефала-Старейшину. В Награду получена репутация. В Награду получен опыт. Получена Книга Навыка для случайной профессии. Получено снаряжение для профессии игрока.

Не считая Лу Ли, остальные были ошарашены. Все они поняли, почему Лу Ли разделил свои переговоры с Тапом на две стадии.

Неожиданно, они зачистили два квеста, и оба имели великолепную награду.

Награда за второй квест была особенно хороша. Опыт от одного этого квеста заполнил каждому из членов группы половину полоски опыта.

Что сделало их даже счастливей, так это получение Книги Навыка для их профессии, а также любую Книгу Навыка на выбор. В дополнение, они даже получили снаряжение для их профессии!

Никто из них раньше не получал настолько хорошую Квестовую Награду. Эти прошедшие несколько часов казались им сном: они убивали монстров Лв.8-9, и Лв.10 Босса, что увенчало завершение этого невероятного квеста.

«Господин Тап, пожалуйста, позвольте нам довести вас до Долины Лунной Тени, чтобы вы смогли выздороветь. «Лу Ли не игнорировал Нпс, и даже предложил довести его обратно.

Тап очень обрадовался словам Лу Ли и тепло сказал, «Мне действительно нужно вернуться для выздоровления. Однако, когда я восстановлюсь, мне все равно нужно будет сюда вернуться. Это моя работа, как-никак.»

Лу Ли вдруг понял, почему квест Тапа был отличным от квеста в его ‘прошлой жизни’.

В ‘прошлой жизни’ Лу Ли, Тап был совершенно обычным Нпс, который ежедневно выдавал 2 квеста. Один включал в себя исследование шахты, а второй требовал от игрока убить 20 Киноцефалов. Наградой был лишь опыт и серебряные монеты.

Лу Ли пришел к заключению, что квесты, которые они только что сделали, были ограничены для первого игрока или игроков, которые успешно их завершат. В будущем, эти квесты более не будут доступны ни для кого.

Тап мог ходить сам, но двигался жутко медленно, и ловил агрессию монстров в радиусе 80 ярдов. Лу Ли и его группе пришлось весь путь постоянно защищать его.

Их работа стала гораздо легче после выхода с территории Киноцефалов, так как монстры снаружи имели гораздо более низкие уровни.

Группа наконец нашла время, чтобы получше рассмотреть свои боевые трофеи.

[Исчезновение]: Мгновенное действие, Время Перезарядки: 2 минуты. Вы исчезаете и входите в улучшенное состояние Маскировки. Эффекты длятся 5 секунд. Первые 3 секунды после исчезновения, получаемый урон и наносящие урон эффекты не отменяют Маскировку. Все Ограничение Движения также будут убраны. Мастерство: 1/1000.

Лу Ли почти закричал от радости. Это на самом деле был тот навык!

Босс Лв.30 Подземелья Алый Монастырь (Библиотека) на Элитном Уровне или выше имел определенный шанс выпадения Книги Навыка Исчезновения.

Это было Подземелье, которое каждый игрок зачищал ежедневно. Если он сумел бы приобрести Книгу Навыка Исчезновение, вся команда смогла бы заработать приличную сумму от ее продажи. Существовали также капитаны команд, которые оставляли эту Книгу Навыка для себя и тут же убегали. Что значит репутация, если они могли продать эту Книгу Навыка за столь большую сумму!

Тогда в Рассвете было около 40 миллионов Воров, но менее 1000 из них имели навык Исчезновение!

Исчезновение было знаком вора-эксперта. Оно считалось тем же, что и Глыба Льда для Магов.

Очевидно, что эта Книга Навыка была очень ценной.

Однако в данный момент, она могла лишь валяться в сумке Лу Ли. Если бы не требуемый 10Лв., Лу Ли бы изучил его немедленно, чтобы она не выпала, если он умрет.

Прежде, чем Лу Ли смог взглянуть на вторую Книгу Навыка, он услышал громкий вопль.

«Уаа, у меня наконец есть Приручение Зверя, Приручение Зверя!» Это была маленькая Охотница Осколки Мечты. Она была в таком восторге, что прыгала вокруг, и едва не плакала от счастья.

Без Приручения Зверя Охотники не могли получать питомцев. Не важно, насколько они были бы умелыми, они никогда не смогут сравниться с другими Охотниками или игроками других профессий. Как только у Охотника появлялся свой питомец, его сила значительно вырастала.

Охотник с питомцем был королем дикой местности!

В Рассвете, не считая бронированных профессий, охотники были сильнейшими противниками Воров.

Удача Осколков Мечты была сравнима с удачей Лу Ли. Она наконец достала Книгу Навыка Приручение Зверя, о которой мечтала.

«Полиморф.» Одинокий Цветок казался не слишком счастливым.

«Блок Щитом. Похоже, из меня действительно кроме основного танка ничего не получится,» горько сказал Лазурный Морской Бриз.

«Смертельный Удар. Он может уменьшить лечение на цели.» Увидев, что остальные объявили навыки, которые они получили, Лунный Свет тоже не стал скрывать свой.

«Воскрешение,» сказала Мартовский Дождь с поднятой головой, ее лицо излучало гордость. Жрецы, которые могли Воскрешать, были очень ценны. Каждый знал, насколько воскрешение было важно для команды.

«Исчезновение.» Лу Ли не продолжил объяснение. Он назвал имя, и посмотрел на другую его Книгу Навыка.

[Исчадие Тьмы]: Мгновенное Действие, Время Перезарядки: 5 минут. Призывает Исчадие Тьмы, которое атакует цель 15 секунд. Когда Исчадие Тьмы успешно атакует цель, призыватель получает 10% от его текущего Мр. Мастерство: 1/1000.

Хотя Тап был всего лишь Исследователем, он был Элитным Нпс, у которого было имя. Его награды были чрезвычайно щедрыми.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43. Дитя Леса**

Исчадие Тьмы было чрезвычайно редким навыком призыва Жреца.

Его сила была не в том небольшом уроне, который он мог нанести, но в эффекте Исчадия Тьмы.

Каждый раз, когда Исчадие Тьмы успешно атаковало, призвавший восстанавливал 10% своего Мр. Если он был удачлив, и смог нанести 4 или 5 атак за эти 15 секунд, Жрец сумел бы восстановить около половины своего Мр.

С этим навыком, Поддержка от Мартовского Дождя была бы гораздо лучше, и ей бы не пришлось бегать во время битвы с Боссом, чтобы восстановить свое Мр.

Исчадие Тьмы стоило много денег, и хотя не могло соперничать с Исчезновением Лу Ли, оно было гораздо более ценным, чем Приручение Зверя Осколков Мечты. Навык такого сорта мог обеспечить команду продолжительным лечением, и многие союзы пожелали бы заплатить высокую цену, чтобы создать такого лекаря с самообеспечением\*.

Лу Ли долгое время размышлял об этом, прежде чем с болью в сердце отдать Книгу Навыка Мартовскому Дождю.

Он не был особенно щедрым человеком, но для Мартовского Дождя этот навык был намного полезнее. Она с готовностью присоединилась к нему, когда он нуждался в помощи. Он просто не мог втихаря пойти и продать эту Книгу Навыка.

«Ох, этот навык…» Мартовский Дождь была достаточно умна, и сразу же догадалась, насколько для нее был важен этот навык. Исполненная благодарности, она вынула свою вторую Книгу Навыка.

Дитя Леса: Мгновенное Действие. Вы превращаетесь в гепарда, повышая свою Скорость Передвижения на 50%, и получаете возможность взбираться при наклоне 45 градусов. Позволяет вам использовать все навыки, доступные в Превращении в Гепарда. Заклинатель становиться неуязвим для всех эффектов Полиморфа, получаемый урон уменьшен. Превращение убирает все Ограничения Передвижения на заклинателе. Мастерство: 1/1000.

Когда Лу Ли продавал вещи в Долине Лунной Тени, он объяснил наблюдателям, что такое Улучшенные Навыки. Улученным Навыком Превращения в Гепарда было Дитя Леса.

Этот навык добавлял дополнительно 20% Скорости Передвижения к Превращению в Гепарда, а также способность взбираться по поверхности с наклоном 45 градусов.

Игроки Рассвета часто называли Друидов в форме Дитя Леса «Кошаки».\* Это было из-за того, что они были меньше обычных гепардов и больше походили на котов. Кроме того, они были такими быстрыми, что даже игроки с баффами к Скорости Передвижения не могли их нагнать.

У Друидов была отличная выживаемость. Хотя они не выступали хорошо в PvP, Они были приспособлены к бегству.

Хотя Лу Ли был Вором, он все равно был способен изучить этот навык из-за Кольца Всевышнего.

В прошлый раз, когда он бродил по Долине Лунной Тени, он увидел игрока, продававшего Книгу Навыка Превращение в Гепарда за 5 золотых монет. Он даже не колебался купить его, так как для него было необходимо изучить Дитя Леса.

Увидев, что они обмениваются Книгами Навыка, Лазурный Морской Бриз вынул свои Книги Навыков, чтобы посмотреть, не хочет ли кто-нибудь обменяться.

Если бы тут был кто-нибудь еще, их челюсти бы упали до земли. Кто в здравом уме будет дарить другому Книгу Навыка, стоившую десятки тысяч долларов в реальной жизни?!

Ни у кого больше не было каких-либо Книг Навыка, полезных для Лу Ли, так что они обменялись ими между собой\*. Их чувство товарищества моментально выросло, и они в правду начали чувствовать себя настоящей группой.

Снаряжение, которое получил Лу Ли, на самом деле было Стального Ранга!

[Тень Смерти] (Сталь): 12-25 Урона, Сила+5, Скорость Атаки+10%. Требуемый Уровень Лв.6. Прочность: 32/32.

В настоящее время, у Лу Ли был Кинжал Обычного ранга, а также Зачарованный Кинжал Поцелуй Королевы Пауков.

[Поцелуй Королевы Пауков] (Сталь): Урон 10-22, Ловкость +4, Особый Эффект: Цель будет отравлена после удара, яд наносит 20 урона в секунду, длительность 5 секунд. Требуемый Уровень: 5, Прочность 30/30.

Лу Ли казалось, что Поцелуй Королевы Пауков более подходил его игровому стилю, и также имел крутой особый эффект. Он оказал ему большую помощь в обеих битвах с Боссами, в которых он участвовал в дикой местности. Однако это не значило, что Тень Смерти ему уступала.

Тень Смерти больше подходила для Воров-Воинов, так как имела большой урон. Однако это не значило, что Воры-Ловкачи не могли его использовать, — он, все-таки, давал 10% бонус к Скорости Атаки.

Лу Ли снял Кинжал Обычного ранга и одел Тень Смерти. Его Сила Атаки выросла колоссально; подобного урона было достаточно, чтобы посеять ужас в сердца профессий со слабой защитой. Даже игрок вроде Лунного Света, который носил тяжелую броню, не будет так уверен, встретившись с нынешним Лу Ли.

Ни у кого более не было столько, сколько у Лу Ли. Не считая Мартовского Дождя, которая приобрела Магический Посох Стального ранга, остальные получили лишь Бронзовое снаряжение ‘высшего класса’.

Бронзовое снаряжение ‘высшего класса’ было не таким уж плохим – у многих людей не было даже обычного Бронзового снаряжения. Бронзовое снаряжение высшего класса можно было продать примерно за 3 золотых, что стоило где-то $3,000 в реальном мире. Так что все всё равно были вполне счастливы от того, что получили.

На пути назад, Лазурный Морской Бриз получил сообщение от Измороси. Они спрашивали, когда они смогут поставить новый рекорд, и что им потребуется.

«Мы не торопимся. Никто пока не побил рекорд Кроваво-красного Флага Войны, верно? Это значит, что их рекорд был поставлен не без доли удачи. В следующий раз, мы будем использовать другой метод. Скажи им подготовить трех Магов с хорошим снаряжением.» Сказал Лу Ли.

«Разве ты не говорил, что команда из мили (melee – ближнего боя) будет лучше всего?» Лазурный Морской Бриз слегка удивился словам Лу Ли.

На данный момент практически все знали способ зачистить Подземелье Логово Пауков. Так как профессии ближнего боя могли получить бафф из ручья, они были востребованы в командах Подземелья. С другой стороны, традиционно предпочитаемые профессии полностью игнорировались.

Возле входа в Подземелье всегда были Маги, тщетно пытавшиеся вступить в группы. Даже если их принимали, к ним относились с пренебрежением.

В любой игре раньше к Магам так никогда не относились. Поэтому, когда они услышали, что знаменитый эксперт собирается собрать команду из Магов, чтобы побить новый рекорд, Маги из Измороси пустили слезу радости. Они выделили 3 своих лучших Магов с лучшим снаряжением, которые были Лв.7!

Маги были быстрейшими в поднятии уровней. Одним из самых распространенных методов поднятия уровней было привести Вором большую группу монстров к Магу, который кидал Бурю и мгновенно их аннигилировал. (П.П. эх, парики. Были времена)

Если бы не было так много игроков, и так мало монстров, к данному моменту уже бы появилось несколько Магов Лв.10.

Отведя раненого Тапа обратно в деревню, Лу Ли со своей группой отправился на поиски Каролины, чтобы завершить квест. Жаль было, что Квест на Сопровождение был дан одному Лу Ли, и остальные не получили ни опыта, на наград.

Когда Лу Ли сдал квест, ему оставалось лишь 10% до Лв.7. Он был почти одного уровня с Магами из Измороси, и почти мог войти в Рейтинг Уровня Игроков. Это все было благодаря нескольким предыдущим квестам, которые дали ему огромное количество опыта.

Не считая опыта, Каролина также дала ему что-то, что выглядело как приказной медальон.

«Административный Приказ Номер 17…» Не считая этих слов на эльфийском, на нем не было ничего другого.

«Что это за штука? Административный Приказ? Они собираются устроить тебя Служащим?» Сказал Лазурный Морской Бриз, посмотрев на него. Он понятия не имел, что это было.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44. Приказ на Улучшение Гильдии**

Ваше Превосходительство Каролина, пожалуйста, простите мое невежество, но что именно значит Административный Приказ Номер 17?

Каролина погладила свою мягкую шкуру из Белого Леопарда, улыбнулась и ответила. «В недалеком будущем ты станешь важной силой в битве против Пылающего Легиона. Ты должен собрать…»

«Приказ на Улучшение Гильдии!» Лу Ли сразу же понял, куда все шло.

В своей ‘прошлой жизни’, Лу Ли никогда не видел этот предмет. Игроки давали ему разные название, поэтому он не сразу узнал его. Это было тем, что называлось «Приказ Улучшения Гильдии».

Требования для основания официальной гильдии в Рассвете были не так высоки: 20 золотых монет. Рано или поздно, пока члены работают вместе, они сумеют официально основать гильдию. Когда гильдия только создается, она будет Лв.1. с вместимостью в 1000 человек. Единственным способом улучшить гильдию, было повысить ее ранг.

Повышение ранга не только увеличивало количество игроков, но и давало особые эффекты. Например, гильдия Лв.2 давала своим членам дополнительных 5% опыта, а Лв.5. уменьшал 30-минутную перезарядку для камней возвращения.

Повысить ранг гильдии на самом деле было не очень сложно. Как только гильдия могла собрать требовавшиеся материалы и подарить их Администрации, его можно было повысить.

Не считая этого, существовали также некоторые особые предметы, такие как Административный Приказ Номер 17, которые могли повысить ранг гильдии. Игроки называли их «Приказы на Улучшение Гильдии».

Все Административные Приказы с номером ‘7’, такие как 7, 17, 27, 37, относились к гильдиям. Например, Административный Приказ Номер 7 позволял бесплатно основать гильдию. Административный Приказ Номер 17 позволял улучшить гильдию до Лв.2.

Повысив уровень до Лв.2, гильдия может потратить 5 золотых монет и разблокировать особый эффект, который позволит всем членам получить дополнительно 5% опыта.

Эти 5% создавали огромную разницу – это было чрезвычайно привлекательно для маньяков-качеров и экспертов.

Если гильдия захочет завербовать людей, все, что им нужно будет сделать, это выкрикнуть «Мы ищем экспертов, есть бонус на 5% экспы!» Вскоре к ним присоединятся множество экспертов.

В данный момент, все гильдии были лишь Лв.1!

«Лазурный Морской Бриз, свяжись с главами больших союзов. Скажи им, что у нас есть предмет, который может мгновенно улучить их гильдию до Лв.2. Ночью мы устроим аукцион в Долине Лунной Тени,» сказал Лу Ли, ухмыляясь. «Мы разбогатеем! Когда придет время, мы разделим доход.»

«Он дорогой?» Лазурный Морской Бриз тоже был довольно взволнован.

«Подожди,» вмешался Лунный Свет, «Смотри, я помог тебе с твоим квестом, так что я уже честно получил немного снаряжения и Книг Навыков. Однако то, что я приобрел из этого захода, было куда больше, чем я ожидал, так что не думаю, что должен получить сколько-нибудь из этих денег.»

«Мне тоже ничего не нужно,» быстро сказала Осколки Мечты, «Я правда не знаю, что мне следует говорить. Мое снаряжение плохое, мой уровень мал, и я не очень умела. Обычно никто не желает со мной качаться, и все же вы взяли меня на битву с Боссом. Я даже получила Стальную вещь, и много бронзовых. А еще 2 Книги Навыков, одна из которых Приручение Зверя. Мне уже неловко брать все это, так что я правда не могу больше ничего взять.»

Для робкой девушки, которая обычно заикалась, когда говорила, было редкостью говорить так много за раз.

Одинокий Цветок и Мартовский Дождь тоже покачали головами, выражая, что они тоже не хотят брать никаких денег.

«Чего вы на меня все смотрите? Я не говорил, что хотел каких-то там денег. Мне просто интересно, за сколько можно продать этот маленький приказной медальон,» сказал Лазурный Морской Бриз, чувствуя раскаяние.

«За сколько его можно продать…» Лу Ли подумал немного, прежде чем сказать, «Он должно быть стоит минимум 50 золотых. Вы уверены, что вам ничего не нужно?»

«Как много денег!» Все задержали дыхание.

Хотя деньги были соблазнительны, остальная часть группы решила ничего не брать.

Лу Ли чувствовал немалое волнение, и наконец сумел отложить в сторону свои тревоги. Он внимательно наблюдал за членами своей группы весь забег, и заключил, что все они были хорошими людьми. В будущем, когда он создаст Постоянную Группу, он определенно всех их пригласит.

«Ребят, вы же знаете о патче в следующий понедельник?» Спросил Лу Ли.

«Разумеется. Раз это первый патч, наверняка будет куча изменений,» сказал Одинокий Цветок.

«Есть маленький секрет, которым я хочу с вами всеми поделиться. Вы знаете, каким образом официальный сайт поощряет игроков на обратную связь и на сообщения на неполадки…» сказал Лу Ли.

Лазурный Морской Бриз не удержался и прервал его, «Мы знаем об этом. Почти каждая игра хочет обратной связи, но в реальности никогда не применяет никаких таких предложений. Мне кажется, самое большое, они могут увеличить экспу и шансы на дроп.»

«Скорее всего они не изменят опыт и дроп, но они на самом деле искренно просят игроков об их предложениях и сообщении о проблемах,» сказал Лу Ли, покачав головой.

«А награды будут?» вдруг спросил Лунной Свет.

Это было ожидаемо от бывалого игрока. Он понял то, что Лу Ли не упоминал этого ранее, чтобы все не жаловались на игровую компанию.

«Бонусный опыт. «Лу Ли был на удивление спокоен. «Если вы сделаете хороший вклад в обратную связь, или поднимете важную проблему, они наградят вас приличным количеством опыта, даже если кто-то другой уже упоминал о ней…»

Как только Лазурный Морской Бриз услышал, что сказал Лу Ли, он сразу стал серьезным. Если они на самом деле давали достаточно опыта, то это может того стоить.

«Какая именно информация им нужна?» Одинокий Цветок был немного расстроен. Он всегда жаловался о некоторых аспектах игры, но не был уверен, как предложить улучшение.

«Я приведу вам пару примеров. Каждый может также подумать об этом сам – мы сравним завтра наши ответы, и так сможем получить много информации. Все-таки, компания сказала, что не имеет значения, если другие игроки поднимут одни и те же вещи.» Лу Ли затем привел несколько примеров изменений, которые он видел в ‘прошлой жизни’.

Например, был создан Аукционный Дом, создано больше лавок и магазинов в городах, для игроков стало возможным смотреть характеристики и атрибуты предметов и снаряжения в Окне Обмена и т.д.

Больше примеров включали увеличение скорости роста Мастерства, исправление расчета удара для игроков в Автоматическом режиме, добавление новых Нпс, которые могли обучать Ремесленным Навыкам, добавление погодных эффектов, которые могли влиять на сражение…

Глаза остальных все сильнее и сильнее затуманивались, и они даже начали подозревать, не был ли Лу Ли сотрудником игровой компании.

«Ребята, вам следует найти несколько других людей и зачистить Элитное Подземелье несколько раз. Я скоро кину вам полный гайд. Мы с Лазурным Морским Бризом собираемся помочь Измороси побить новый рекорд, так что нам придется пока разделиться.» Лу Ли не потрудился проверить, сколько запомнили его товарищи: рассказывать им так много было уже более чем достаточно.

Остальные еще переваривали то, что сказал Лу Ли. Им не казалось, что то, что Лу Ли говорил, что побьет новый рекорд, было так уж удивительно, и они распрощались.

Лу Ли и Лазурный Морской Бриз подготовили свое снаряжение и предметы и встретились с тремя Магами из Измороси, готовясь побить новый рекорд Подземелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45. Что Это За Эксперты?**

В тот же день, когда Лу Ли выполнил первую зачистку Элитного Логова Пауков, Лазурный Морской Бриз продал стратегию Кроваво-красному Флагу Войны. Затем Кроваво-красный Флаг Войны отправил свои элитные команды под богоподобным командованием Безразличия и уменьшил рекорд до 1 часа 12 минут и 32 секунд.

Рекорд был создан вчера, и учитывая, что большинство игроков с того времени повысило лишь 1 уровень, никто пока не побил рекорд.

Сейчас Изморось пригласила Лу Ли, чтобы установить новый рекорд за цену в 3 Изумрудных паутины и всю добычу с Подземелья.

В рассвете было два типа подземелий: те, которые были открыты для всех и те, что были в ограниченной области, в которой требовалась плата за вход. Логово Пауков находилось в Шепчущем Лесу, области, куда мог войти любой.

Три мага из Измороси, Линь, Лин и Прекрасный Лунный Свет стояли у области перемещения ожидая Лу Ли и Лазурного Морского Бриза. Тем, у кого были деньги, очевидно не нужно было экономить несколько медных монет, требовавшихся для перемещения.

Среди них троих, Линь и Лин выглядели абсолютно одинаково: они были близнецами. Это был первый раз, когда Лу Ли видел близнецов в видео игре, и это зрелище было странным.

Эти три Мага все были 7 уровня, что делало Лу Ли в группе членом с самым низким уровнем. Ему еще оставалось 10% в полоске опыта до 7 уровня.

Самым высоким уровнем был Лазурный Морской Бриз, так как ему оставалось лишь несколько монстров до достижения 8 уровня.

«Ничего, что у нас нет хила? Останавливаться пить банки это пустая трата времени,» спросила Прекрасный Лунный Свет. (п.п. все 3 мага – девушки)

«В том, чтобы побить такой рекорд, есть момент удачи, но также важно сокращать время делая все, что вы можете,» утвердительно сказал Лу Ли, «Для этого забега нам не нужен будет Лекарь.»

Раз Лу Ли настаивал, никто не возражал. Прекрасный Лунный Свет, видимо, была высокого ранга в Измороси, так как сразу же добавил Лазурного Морского Бриза и Лу Ли в гильдию.

Если все члены группы были из одной гильдии, Системное Уведомление объявит название гильдии. Причиной, по которой Изморось хотела этот рекорд, было это уведомление.

«Кто-либо из вас изучил навыки контроля?» спросил Лу Ли.

Все трое покачали головой со стыдом на лицах.

Смысл Магов в Рассвете был в Эффектах по Области. Буря была одним из навыков, который могли изучить Маги, позволявший им атаковать большие группы. Однако, навыки контроля с Эффектом по Области добывались по чистой удаче.

Если бы все маги были способны атаковать и контролировать по области, нужно ли было бы играть другими классами?

«Все нормально, вы, ребята, должны просто смотреть за уроном. Не волнуйтесь, что у нас нет второго танка; Навыки и Снаряжение Лазурного Морского Бриза достаточно хороши. Даже если вы, ребята, захотели бы взять роль второго танка, вы бы не смогли,» Лу Ли говорил правду, но девушки обиделись, и по-тихому говорили друг с другом. Они проголосовали, чтобы наносить так много урона, как только можно.

Войдя в Подземелье, Лу Ли попросил награды за свои услуги.

«Мы всегда платим наши долги.» Прекрасный Лунный Свет была зла.

Игроки-девушки уже не были редкостью, но в виртуальном мире каждый появлялся в реальном виде. Такая прекрасная девушка, как она, та, кто была частью всенародного союза из топ десять – Измороси, никогда раньше не сталкивалась с таким отношением.

«я не смогу расслабиться, пока они не будут у меня в руках,» Лу Ли говорил ровно и без раздумий.

Прекрасный Лунный Свет передала три Изумрудных Паутины Лу Ли, который внутренне издал долгий выдох облегчения.\* Когда он делал первую зачистку, он получил одну Паутину. Великая Гегемония дала ему еще одну, а Лазурный Морской Бриз дал ему еще 4. Теперь, еще с тремя, в общем у него было девять паутин.

Ему нужно было 7, чтобы улучшить его кольцо, и 2, чтобы изучить Ремесленный Навык. Это было идеально!

«Удостоверьтесь, что вы взяли достаточно зелий, но контролируйте свое потребление маны. Постарайтесь максимально уменьшить время, тратящееся на потребление зелий.» Лу Ли официальным тоном отдавал приказы. «Вам не нужно брать с собой слишком много зелий Нр; каждому потребуется только 3. Передайте остальное Лазурному Морскому Бризу, раз у нас нет хилера…»

Ты сказал, что нам не нужен Лекарь, а теперь ты используешь это как предлог, чтобы забрать наши зелья Нр?

Девушки в сердце негодовали, но ради рекорда они отдали зелья Лазурному Морскому Бризу.

Если они действительно были большой гильдией, что кто-то уже должен был изучить, как изготовлять зелья, что значило, что у них будут лишние зелья. Лазурный Морской Бриз ухмыльнулся от уха до уха, и Лу Ли тоже оставил себе несколько зелий, в целях безопасности.

«Идите позади, никого не атакуйте. Дайте мне собрать их вместе, потом начнете.» Первое решение Лу Ли ошеломило их так, что они чуть не плакали.

Как долго он будет собирать их вместе?

Лу Ли не стал их успокаивать, приманил двух маленьких монстров у входа и стал заводить их вглубь Подземелья.

На входе пещеры было всего 4 волны в 8 монстров. Лу Ли завел их ко входу пещеры и просигналил Лазурному Морскому Бризу ловить агро.

Лазурный Морской Бриз моментально ворвался в группу монстров и бросил Провокацию, успешно поймав агрессию 8 монстров.

Когда Лазурного Морского Бриза ударили пару раз, его нервы успокоились. Едва ли он терял сколько-нибудь Нр, и ему не нужно было даже пить зелье.

Он не учитывал свой текущий уровень или снаряжение; он еще думал о времени, когда он пришел в первый раз.

У трех магов было достаточно навыков; когда они увидели, что агрессия поймана, они немедленно кинули в группу монстров Бурю.

Атаковать монстров вот так было просто класс, и доставляло куда больше удовольствия, чем бить руками.

Разумеется, одного или двух Магов было бы недостаточно, чтобы достичь подобного эффекта. Кроме того, только Лу Ли посмел бы не взять Лекаря в Подземелье. Однако, из-за этого, навык Буря мог использоваться на свой полный потенциал.

Когда Лазурный Морской Бриз замечал, что агро спадает, Лазурный Морской Бриз использовал эту возможность, чтобы атаковать монстров или использовать Удар Щитом. Если это не работало, он использовал Топот: мощный навык для ловли агро.

Навык Топот был обменян у Осколки Мечты, и он ловил агро массово, что делало его одним из важнейших навыков для Основного Танка.

Лазурный Морской Бриз имел неординарный талант в PVE; эту технику ловли агро можно было показывать в больших гильдиях как обучающее видео.

Обычно зачистить четыре волны монстров занимало несколько минут, но они выполнили это задание немногим больше, чем за минуту. Три мага наконец поверили, что Лу Ли был тут, чтобы побить рекорд, а не чтобы украсть их зелья.

Лу Ли и Лазурный Морской Бриз вымочили свое оружие в ручье, чтобы получить баф на атаку, и поднажали.

От Ручья до первого босса, было 6 волн монстров, всего 16 монстров и 4 элиты. Лу Ли не сильно тревожился; не важно, как много монстров тут было. Он продолжил собирать их всех вместе, и вскоре достиг босса.

«Он же не хочет затащить в группу и Босса, правда?» голос Прекрасного Лунного Света дрожал.

«Ты слишком много думаешь; если мы добавим Босса, мы не сможем с ним драться. Старший брат – выдающийся стратег,» Лазурный Морской Бриз самодовольно улыбнулся. Он рванулся вперед, прежде, чем Лу Ли дал ему команду, остановившись прямо перед толпой монстров, которую вел Лу Ли.

«Двигайся вокруг, пока агришь их. Все остальные, не волнуйтесь и атакуйте всем, что у вас есть.» Лу Ли подождал, пока Лазурный Морской Бриз поймает агро, затем зашел монстрам за спину. Он не убил никого из них, вместо этого заполучив достаточно очков комбо для Ультимативного Навыка, и затем пошел дальше.

4 Элиты были главной целью. Пока он атаковал, как минимум одна из Элит была под эффектом контроля.

Лазурный Морской Бриз терпеливо водил группу вокруг, осторожно отступая и смотря, чтобы Элиты его не атаковали. Даже при том, что его Нр неуклонно уменьшалось, он всегда держал его выше половины, и никогда не подвергался эффекту сопротивляемости зелью.

Толпа вопящих пауков быстро падала перед игроками. Прекрасный Лунный Свет и двое других обнаружили, что все они упали одновременно.

Если вспомнить, вероятно, именно поэтому Лазурный Морской Бриз и Лу Ли меняли свою цель.

Не думая о том, как им удивлялись, двое помощников быстро подобрали две Бронзовые вещи и несколько выпавших материалов.

Теперь они направлялись к боссу, но у Лазурного Морского Бриза была лишь половина HP!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46. Побивая Рекорд**

Он сумасшедший?

Конечно нет!

В действительности, человеком, который начал атаковать, был не Лазурный Морской Бриз, а Лу Ли. С одним Коварным Ударом и Теневым Ударом с Выполнением Навыка 85%, Босс был оглушен на 6 секунд!

Затем Лу Ли получил 4 или 5 ударов, и потерял треть своего здоровья. Он выпил зелье, что позволило ему выдержать еще два удара, не умирая. Затем Лазурный Морской Бриз бросил насмешку, заставив Босса оставить Вора, который был почти мертв и начать бить бронированного Воина, у которого было полное HP!

Три Мага из Измороси палили Ледяными Стрелами в Босса, разбираясь с запросами начальства из союза.

«Да, я уверена. У меня нет причин лгать вам, Президент. В данный момент мы деремся с первым Боссом. Монстры до этого? Они были разделены на две группы и зачищены. Основной Танк очень силен. Кто сильнее? Основной Танк или Вор? Думаю, что Вор немного сильнее, его урон слишком высокий. Он только что снова оглушил Босса; не знаю, откуда у него столько контроля. О, кстати, у него также есть пробивание брони, которое действует на Босса…»

«Призвались миньоны, Президент, но скрываться не было необходимости. Как только Основной Танк топнул, все они оглушились, а затем мы втроем бросили Бурю, и не осталось ни одного…»

«У Босса половина Нр, да, все делается без хилера. Вор и Основной Танк по очереди лечатся и получают урон… миньоны вернулись… умерли… Босс только что вошел в берсерк… Босс умер.»

Шесть минут!

Чтобы расправиться с Боссом в прошлый раз, им потребовалось более десяти минут. С четырьмя Дд персонажами и одним мощным Основным Танком, его убийство заняло лишь шесть минут. Он смог использовать свой характерный ход, маленьких взрывающихся паучков, лишь дважды.

«Давайте продолжим. Съешьте немного хлеба, чтобы восстановиться. Найдите хорошее место и я притащу монстров.» Лу Ли восстановил немного Нр, прежде чем вернуться к заманиванию монстров.

Монстры все еще были пауками, но каждая волна содержала две Элиты и два обычных. Скорость передвижения Элит была чуть выше, а некоторые из них ускорялись действительно быстро. Как только Лу Ли покинул поле зрения трех Магов, он обратился в маленького желтого леопарда.

Это было не первое его превращение, так как ранее он играл Друидом. Каменистая и неровная земля не была для него проблемой, и вскоре он забирал все больше и больше монстров из Подземелья.

Скорость передвижения маленького Леопарда была на 30% больше, чем обычная; это было ненормально быстро. Даже при том, что Элиты бегали быстро, они могли поймать лишь пыль. Однако Лу Ли не хотел терять агро бегущих позади монстров, так что он время от времени оборачивался к толпе.

В общем тут было 13 волн с 52 монстрами, и половина из них была Элитой. Не было никаких шансов, что Лазурный Морской Бриз сможет все это вытанковать.

Как было спланировано заранее, в Подземелье была пещера, которая частично была обрушена, оставив позади узкий путь. Лазурный Морской Бриз уже стоял там наготове, три Мага стояли позади него, готовые бросать свои навыки.

Затем маленький желтый леопард привел большую группу пауков издалека, как вспышка молнии.

Девушки ошеломленно уставились на леопарда, который пробежал мимо Лазурного Морского Бриза и остановился возле них. Далее была вспышка света, и тот превратился обратно в Лу Ли.

«Как… как мило…» сказала Линь.

«Это… призрак…» нервно отметила Лин.

«Лу Ли… ты…» заикнулась Прекрасный Лунный Свет, которая тоже глупо испугалась.

Кто мог объяснить, что только что произошло? Они думали, что он был Вором, так как использовал навыки и техники Вора. Если кто-либо попытался доказать им обратное, они бы порвали его в клочья.

Но этот Вор вдруг превратился в маленького леопарда, который был навыком превращения, принадлежавший Друидам.

Они были глубоко поражены. Прекрасный Лунный Свет тайно вынула книгу навыка на Жреца, ‘Быстрое Лечение’, и попробовала его изучить.

Система: Извините, вы не Жрец, изучение навыка провалено.

«Это просто особый предмет из этого Подземелья,» вздохнул Лу Ли. «Ребята, вы на что уставились? Вы не видите, что Лазурный Морской Бриз поймал агро? Быстро бейте!»

Да, особый предмет, должно быть это особый предмет!

Уныние Прекрасного Лунного Света вдруг наполнилось радостью, будто она представила себе, как эльфы повсюду воздают ей хвалу…

Лазурный Морской Бриз служил щитом, стоя перед группой монстров вместе с Лу Ли. Одновременно могли атаковать максимум 4 монстра. Три мага своими Бурями затмевали небо, и Нр монстров быстро уменьшалось.

Всего за две минуты, единственными живыми монстрами были 78 Элит, каждая из которых имела лишь немного здоровья.

«Продолжайте, ребята. Я пойду вперед и займусь стражами.» Лу Ли не хотел ждать, пока эту волну добьют, направившись вместо этого прямо вперед.

Ко времени, когда Лазурный Морской Бриз и остальные закончили и бросились за ним, у второго Босса Логова Пауков, Манделина, осталось лишь 5 стражей. Три тела лежали у ног Лу Ли.

«Я приведу их сюда, и мы зачистим их за один раз.»

Лу Ли поднял руку, и стражи моментально рванулись к нему с красными глазами.

Но, конечно, смерть была единственным, что их ожидало.

И Босс тоже не был исключением.

Манделин понятия не имел, зачем он существовал – он навсегда останется в истории Рассвета как полностью униженный.

Система: Под лидерством Лу Ли, Члены гильдии Изморось Лазурный Морской Бриз, Прекрасный Лунный Свет, Линь и Лин побили рекорд Подземелья Логово Пауков (Элита). Текущий рекорд: 32 Минуты 45 Секунд!

Рекорд в 1 Час 12 Минут и 32 Секунды, поставленный Кроваво-красным Флагом Войны, был срезан более чем вполовину!

Лу Ли мог гордо сказать, что пока кто-либо другой не узнает его стратегии, или не будет обмазан Стальным снаряжением, не было никакой возможности побить его рекорд. А даже если и была, то ненамного.

В Подземельях Рассвета, игроки, которые были на 5 уровней выше, не могли участвовать в установке рекордов. На 10 уровней выше подземелье больше не роняло снаряжение, а при разнице в 20 уровней входить запрещалось.

В его прошлой жизни максимальный рекорд в этом Подземелье был 29 минут. Он был достигнут четырьмя игроками из Зала Славы, работавшими вместе.

Эти игроки Зала Славы были лучшими в своей области, разнившейся от экспертов PvE с титулом большинства первых зачисток до экспертов PvP, чьи имена заставляли людей дрожать, вроде Лунного Света.

Водная Фея тоже была игроком из Зала Славы, но она была там за свою красоту. Это значило, что одних ее навыков было недостаточно, чтобы попасть туда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47. Прокачка**

«Эм… У нашего Президента есть вопрос.» Оправившись от удивления, три Мага более не имели к Лу Ли никакого неуважения, они очень осторожно спросили, «Ты побьешь этот рекорд снова, если другой Союз заплатит более высокую цену?»

«Неа,» коротко ответил Лу Ли и дотронулся до своей груди, ручаясь за это, но не упоминая, что однажды этот рекорд будет снова побит. По какой-то причине Прекрасный Лунный Свет без вопросов приняла то, что он сказал. В этом мире были люди, которые не лгали не из-за моральных установок, но потому, что им казалось, что ложь ниже их достоинства.

По соглашению, вся награда этого Подземелья была отдана Лу Ли. После разговора, три Мага выразили свою благодарность и покинули Подземелье.

«Первый Босс выронил Пластинчатый Доспех для Танка, так что я его возьму. Можешь взять себе все, что выпало с этого Босса.» Лазурный Морской Бриз обыскал тело и нашел молот.

Искупление Манделина (Сталь): Урон 8-16, Сила +4, Сила Лечения +25, Требуемый уровень: 5, Прочность 25/25.

Урон этого молота был не очень высок, но из за +25 к силе Лечения, это было очень хорошее одноручное оружие для Лекаря. От них в любом случае не требовался урон.

«Хорошо,» Лу Ли положил вещь в свою сумку, чтобы вечером ее продать.

«Миньоны выронили 3 Бронзовые шмотки. Оба Босса выронили по две каждый, и еще одна за побитие рекорда. Можешь их продать. Также выпало 2 редких материала, но, к сожалению, это не Изумрудная Паутина.» Лазурный Морской Бриз передал все вещи Лу Ли.

«Я разделю деньги, когда продам их. Мы вместе сделали это Подземелье,» сказал Лу Ли.

«Ладно, но я возьму только треть, так как стратегия была твоей. Тебе не обязательно быть со мной вежливым.» Лазурный Морской Бриз настаивал на такой доле.

Лу Ли уступил ему. Выйдя из Подземелья, он спросил Лунного Света, как у них дела в этом же Подземелье. Они пока побили лишь первого Босса.

Они вдвоем потратили немного времени, бездельничая, пока Лазурный Морской Бриз не предложил пройти Логово Пауков на обычной сложности. На их текущем уровне, они могли взять 2-3 игроков, не нарушив условия вхождения.

Лу Ли нуждался в деньгах, поэтому он не отказался.

«Эксперты, бустим в Логове Пауков на обычной сложности! Одна золотая монета за вход, вещи будут разделены поровну. Кто успел, тот и съел,» закричал Лазурный Морской Бриз, и его моментально окружили игроки.

Только то, что Лу Ли заработал немного золота, не означало, что обычные игроки могли легко сделать то же. В действительности, золотая монета была немалой суммой; большинство игроков не могли себе позволить столько.

Существовали бесчисленные собиратели золота [П.П. Я переводил Gold Collection Unit как золотую коллекцию. Оказывается, это просто те, кто собирает золото. Исправлять уже не буду, но имейте в виду.] в союзах, но все их золото принадлежало не им. Эти собиратели золота просто не могли позволить себе шлем за 30,000$. Все, что они могли делать, это продолжать ждать и надеяться, что игровые шлемы станут достаточно дешевы, чтобы они могли их купить.

Выяснив, что цена была фиксированная, те, у кого не было денег, быстро отсеялись, оставив игроков, у которых в сумках было пару золотых монет.

Эти люди медленно зарабатывали в игре свои деньги, по серебряной монетке за раз.

«Возьми меня. Я Маг 4 лвла, я даже смогу помочь.»

«Я Чернокнижник, уже 5 лвл. Если будут какие Бронзовые шмотки, я их точно куплю. Возьми меня.»

«Охотник, 5 лвл. У меня уже есть 2 Бронзовые шмотки. Я очень сильный, возьмите меня, пожалуйста, в Логово Пауков. Ну хоть разочек, братан, ну?»

Кто сказал, что зарабатывать золото было тяжело? Все эти люди желали отдать золотую монету за Логово Пауков на обычном уровне. Они даже делали различные обещания…

«Знаешь, это твоя вина,» спокойно сказал Лазурный Морской Бриз.

«О чем ты?» Лу Ли был озадачен.

«Из-за того, что ты придумал ту стратегию, все группы, которые входят в Логово Пауков хотят только дд-милишников. Маги и ренжевые игроки не могут найти группу. Даже в общих группах, может войти лишь небольшая их часть.»

«Ой…» Лу Ли покраснел от смущения, «Это ошибка игровой компании, я тут не при чем.»

«Мои предположения, что в следующей недели новые игроки в основном будут выбирать профессии ближнего боя. Не знаю, что об этом подумает игровая компания,» сказал Лазурный Морской Бриз.

«Расслабься, их не заменят,» Лу Ли покачал головой и создал группу.

Миленький Книжный Червь добавлен в группу

Хх добавлен в группу.

Король добавлен в группу.

Два Мага и Чернокнижник. Все они были Магической Профессии.

«Сначала платите. Когда выпадут предметы, между вами тремя будет аукцион. Стартовая цена каждой Бронзовой вещи будет 20 серебра. Обычные вещи будут заролены между вами тремя, а материалы заберу я,» прямо сказал Лу Ли, входя в Подземелье.

«Мы даже не знаем, сможем ли мы закончить это Подземелье.» уныло сказал Король, думая, что его надули. Он думал, это было какое-то мошенничество, так как в группе было три очевидно богатых человека. У них даже не было лекаря.

«Точно. Пацаны, не надо нас обманывать. Мы все закидывали в эту игру деньги, так что наши навыки довольно посредственны. Мы не можем согласиться с командой без хилера,» сказал Миленький Книжный Червь.

«Если вы мне не верите, вас никто не держит. Мы не заставляем вас идти,» лениво объяснил Лу Ли.

«Подожди…» вдруг выкрикнул другой Маг, Хх, «Ты не Лу Ли, который сделал несколько первых зачисток и только что поставил новый рекорд. Тот самый Лу Ли?»

«Угу, еще вопросы?» Он не думал, что его слава будет иметь подобное применение.

«Конечно нет.» Они втроем быстро передали Лу Ли по золотой монете, боясь, что если они будут слишком медленными, их выкинут из группы.

Итак, этот обыкновенный по виду Вор был Лу Ли: самый уважаемый игрок Рассвета. К сожалению, ожидания, которые у них были от Лу Ли, неизбежно должны были рассыпаться.

Не считая загадочных глаз, у этого человека совсем не было внешности идола.

«Как мы это сделаем?» спросил Лазурный Морской Бриз.

Лу Ли знал, о чем тот спрашивал; он хотел знать, собираются ли они использовать ту же рекордную стратегию. Обычная сложность была гораздо легче, чем Элитная, так что даже без помощи трех сильных магов, Лазурный Морской Бриз и Лу Лу легко могли зачистить монстров.

«Просто идите до конца и делайте что хотите. Если вы, ребята, хотите драться, бейте что хотите. Если не хотите, можете просто идти за нами.» У Лу Ли совершенно не было веры в то, что остальные смогут нормально вносить урон. Вероятно, они выпустят весь урон в единственного маленького монстра.

Лазурный Морской Бриз пожал плечами и использовал Рывок, успешно поймав агро маленького монстра. Он ударил его, заманивая, игнорируя того, что был в стороне Лу Ли. Три члена группы посмотрели друг на друга и решили помочь.

Чтобы улучшить навыки, нужна была постоянная практика. Если хорошо себя показать перед экспертом, может и они тоже смогут принять участие в Первых зачистках или побитиях рекордов.

Шанс Бронзовой вещи выпасть в обычном Подземелье был гораздо меньше; волны до первого Босса ничего не выронили. Когда первый Босс умер, они нашли Бронзовую Магическую Броню.

Три Магических игрока дрались за нее, и она наконец была продана за 50 серебряных монет.

Они действительно были богачами. За одну Бронзовую вещь, они пожелали заплатить несколько сотен долларов. В кармане Лу Ли в этот момент на самом деле лежало несколько Бронзовых вещей.

Перед битвой со вторым Боссом, Элитный монстр выронил Магический Пояс, который был продан за 60 серебра. Жаль, что две Бронзы с последнего Босса не подходили другим членам группы. Потому они отправились прямиком в сумку Лу Ли.

Все это заняло не более, чем 50 минут, что было гораздо эффективней случайной группы. Члены были полностью удовлетворены, и Лу Ли с Лазурный Морским Бризом получили 3 золота за прокачку. Они также сумели продать выпавшие вещи в общем более чем на 1 золотой, не считая двух Бронзовых вещей. В общем, их доход был около 5 золотых.

Лу Ли посмотрел на цену золота на площадке обмена. Сейчас она была 800 к 1. Они заработали $4,000 за одну прокачку.

В действительности, прокачка была не очень доходна. Сильные команды могли взять лишь 1 человека за раз, и был шанс, что они провалятся. Только кто-то вроде Лу Ли мог взять троих за раз и сделать все быстрее, чем обычная команда.

Двое членов хотели продолжить фарм, так что Лу Ли нашел еще одного человека и сделал это снова. В этот раз доход был чуть ниже, но все равно составил 4 золотых.

После второго раунда оставалось не так много времени. Лу Ли был Лв.7, с 60% опыта, а Лазурный Морской Бриз уже добил Лв.8. Они встретились с Лунным Светом, который только что закончил Элитное Подземелье, и отправились вместе на площадь.

Лу Ли собирался продать Приказ на Улучшение Гильдии и Стальное Оружие, в дополнении к кучке Бронзовых вещей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48. Денег Все Еще Мало**

Если бы это был Административный Приказ Номер 7 (который используется для основания гильдии), он бы не стоил больших денег. Для гильдии Лв.1 нужно было лишь 20 золотых монет, но и вместить она могла всего 1000 человек. Большинство гильдий не могли поместить туда даже своих членов, не говоря уж о вербовке новых.

Однако Приказ Номер 17 был другим: он мог удвоить лимит членов группы до максимума в 2000 человек. Это позволяло им принять намного больше людей.

Выяснив, что в Долине Лунной Тени устраивается аукцион за повышение уровня гильдии, многие гильдии отправили своих представителей. Даже игроки гильдий Злой Фракции обратили на это внимание.

Обмен между фракциями был запрещен в Рассвете, но это не значило, что между ними не мог происходить оборот предметов. Следующее обновление внесет Черный Рынок, но еще была возможность убить другого игрока и забрать выпавшие предметы.

«Он приближается, Лу Ли идет, и он идет продавать снаряжение.»

«Не знаю, что за снаряжение там будет сегодня, но я обменял деньги на 2 золота.»

«И ты смеешь показываться с какими-то 2 золотыми? Я обменял 9 золота за раз.»

«Хаха, какие-то идиоты покупали золото из лавки, которую я поставил. Я купил утром золота за 800 и продал его по 1000 ночью. По какой-то причине, люди это покупают. Я так сколотил больше $2,000.»

…..

Когда настала ночь, Лу Ли установил свою лавку. Он положил Бронзовое снаряжение по 20 серебра за каждый предмет, не считая особенно хороших, которые были поставлены по 50 серебряных монет. Тут было 14-15 человек, просто ждавших неподалеку, чтобы быстро прикупить себе вещей.

«Стальной Молот для Жреца, Паладина или Шамана. Также есть Приказ на Улучшение Гильдии, который не нуждается в объяснении. Эти два предмета будут выставлены вместе, начальная цена 1 золотой. Пожалуйста, называйте ваши ставки. Если вы хотите использовать валюту реального мира, вам нужно будет заплатить дополнительно 20% к текущему обменному курсу.» Лу Ли был не особенно хорош в установке аукционов, но это абсолютно точно был рынок продавца. Не нужно было волноваться, что они не будут проданы.

Игроки подозрительно посмотрели друг на друга, пытаясь догадаться, сколько могут заплатить их противники.

В настоящее время вещи для Танков были самыми ценными, за ними следовали вещи для Лечения и Дпс. Предмет, который увеличивал Лечение, вызвал среди людей взрыв эмоций.

Конечно, одного Стального предмета было недостаточно, чтобы привлечь внимание крупных гильдий. Эти гильдии каждый день отправляли группы на зачистку Элитного Логова Пауков, получая в процессе по меньшей мере 1-2 Стальных вещи. Однако нужды Гильдии были столь велики, что они их никогда не продавали.

«5 золотых.» Ставки начались.

Внезапно цена подскочила в пять раз, но это не значило, что тот человек был богат. Каждый знал, что начальная цена в 1 золотой была шуткой.

«10 золота.» Как только начались ставки, у некоторых было навязчивое ощущение, что они обязаны сделать ставку, независимо от исхода. Даже если они не смогут выиграть, они могли примириться с этим, раз кому-то другому придется заплатить больше.

Не обязательно говорить, что эта темная, чисто человеческая черта колоссально помогала Лу Ли.

С этого времени ставки шли одна за другой, и цена продолжала расти, пока не достигла 30 золотых. После этой точки остались лишь большие гильдии.

Первая гильдия, которая повысит уровень, будет мишенью для остальных. Если они будут не достаточно сильны, потери не будут того стоить. Лишь те гильдии, которые находились в топ 100 страны, будут способны направить в хорошее русло репутацию ‘первой апнувшейся гильдии’.

«Тут 30 золота, но улучшить гильдию стоит не более 20 золотых. Все, расслабьтесь, пожалуйста.» То, что требовалось гильдии для улучшения, было камнями, деревом и драгоценностями. Было бы дешевле отправить на добычу материалов членов гильдии. Однако, если их покупать на рынке, приобрести все это за 20 золотых было просто невозможно.

«Пошел отсюда. Если мы расслабимся, то ты его получишь. 40 золотых: сегодня его хотим мы, Братья Кровавого Железа,» громко выкрикнул какой-то игрок.

«Братья Кровавого Железа? Что за глупости, Столица Славы принимает нас за идиотов? Раз вы так далеко отдалились от Злой Фракции, вам следует прятаться.» Братья Кровавого Железа звучало как Кроваво-красный Флаг Войны, так как их названия были тесно связаны. Но на самом деле они были самым крупным соперником Кроваво-красного Флага Войны, Столицей Славы, маскировавшейся под гильдию Фракции Света.

Рассвет был онлайн игрой, и тут всегда будут утечки информации. И потому игроки уже долгое время это знали.

«Кроваво-красный флаг Войны ставит 80 золота. Если Братья Кровавого Железа осмелятся снова сделать ставку, мы позаботимся, чтобы члены вашей гильдии никогда не сумели покинуть безопасную зону,» суровым голосом сказал Эльфийский Друид, указывая прямо на человека, который только что сделал ставку. Его тон и жест выражали угрозу.

Лу Ли нахмурил брови, но все равно не сказал ничего. Хотя представитель Кроваво-красного Флага Войны немного перегнул палку, он был искренен. Он удвоил цену, что было гораздо выше, чем Лу Ли предполагал.

Виртуальный товар, который продавался за 100,000, был очень редким.

Как и ожидалось, когда Кроваво-красный Флаг Войны объявил ставку, других более не последовало.

Эта гильдия была третей в стране, но их сила была невероятна. Они были способны годами идти нога в ногу со Столицей Славы, первым номером, а также победить Гангнам Роялс, второй номер. Было не так-то много людей, которые осмелились бы с ними ссориться.

Лу Ли неожиданно понял недостаток подобного рода действий. Если гильдии вроде Кроваво-красного Флага Войны будут делать настолько массивные ставки, он не сумеет продать эти предметы по смешным ценам. Однако эта проблема была не настолько большая, так как следующее обновление введет онлайн торговлю и позволит участвовать всем игрокам.

Отдав Лазурному Морскому Бризу его долю, у Лу Ли на руках осталось еще 20 золота и $80,000, которые отправил ему Кроваво-красный Флаг Войны.

У Кроваво-Красного Флага Войны не было 80 золота, поэтому им пришлось вместо них посылать реальные деньги. Сегодня обменный курс колебался вокруг 800. После добавления дополнительных 20%, общая сумма составила $80,000

Лу Ли немного поразмышлял, и решил не обменивать золото, которое у него имелось.

Обновление в следующий понедельник введет онлайн торговлю. Есть шанс, что появятся какие-нибудь незнающие игроки, которые будут продавать редкие предметы как бесполезные. Знание того, что случится в следующие 2-3 года означало, что Лу Ли с легкостью мог взять некоторые из этих предметов.

Лу Ли запланировал отправить завтра $60,000 штрафа. В начале, он не мог позволить себе игровой шлем, но с частью заработанных им денег и обещанием 20 золота ежедневно, Союз Звездной Луны отправил игровой шлем прямо к нему.

После этого, все разозлились, когда Лу Ли отклонил предложение сдать 20 золота в эту неделю. Ему нужно было заплатить в качестве штрафа двойную цену стоимости шлема, то есть $60,000.

Это на первый взгляд невозможное задание теперь было выполнено с лихвой.

После отдачи $60,000, у него еще оставалось $30,000, которые ему срочно были нужны.

Из-за популяризации интеллектуального труда, зарплата умелых работников становилась все меньше и меньше. В один момент, каким-то образом правительство принизило важность обязательного образования, заставляя людей тратить кучу денег на более ‘продолжительное’ образование.

В зоне трущоб, где ходил в школу Лу Ли, было две средних школы. Одна предоставляла услуги обязательного образования за небольшой вступительный взнос. Процент выпускников этой школы, продолжавших образование, составлял 0%, но и другая школа была не намного лучше. Там была лишь горстка учеников, которые каждый год могли поступить в старшие классы. Именно в эту школу ходила Лу Синь. Она стоила 10,000 в год и большинство учеников получали социальные стипендии.

Но теперь, когда брат и сестра Лу переехали, им больше не нужно было ходить в школы трущоб.

Лу Ли приглянулась лучшая школа пригорода, которая, естественно, была и самой дорогой.

Посмотрев их сайт, он нашел, что половина учебного года стоила $30,000. Добавив к этому дополнительные расходы, Лу Ли высчитал, что общая стоимость будет $100,000 в год. Это была стоимость обычной высшей школы. Даже люди из рабочего класса не всегда могли себе это позволить, что уж говорить об обитателях трущоб.

Также близко к университету были 2, 3 и 7 средние школы. Эти были существенно дешевле, в частности 7 средняя школа. Это был самый частый выбор жителей из рабочего класса. Однако для своей младшей сестры он хотел лучшего, поэтому обычные школы в его глазах были недостойными ее.

Ему нужно было начать формальный перевод из школы в следующий понедельник, поэтому эти $30,000 пойдут на это.

Наконец, Лу Ли также планировал сводить свою младшую сестру в больницу для полного обследования.

Вот так просто, те $100,000, ради которых Лу Ли так тяжело трудился, были использованы. Оставалось не так много.

Ему все еще не хватало денег!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49. Группа Великих Богов**

После того, как аукцион кончился, Лу Ли отправился на Озеро Лунного Отражения, чтобы открыть еще три сундука, затем вышел из сети и пошел спать.

На следующий день, когда Лу Ли зашел в игру, он тут же получил сообщение от Лунного Света.

Сообщение было кратким и простым: давай драться.

Лу Ли был рад возможности сразиться и потренироваться с кем-то еще, поэтому он не отказался. Он ждал подобного предложения.

Хотя Лазурный Морской Бриз был экспертом, он был лучше приспособлен для PvE. Он был силен в Подземельях, но был не слишком грозным противником в PvP. В ‘прошлой жизни’ Лу Ли, когда он был Друидом, Лазурный Морской Бриз проиграл ему больше матчей, чем выиграл.

Однако Лунный Свет был другим – он был мастером именно PvP.

Выбранное ими место было довольно отдаленным, и земля была достаточно ровной. Тут не было ни монстров, ни лесов, поэтому многие игроки выбирали это место для сражений.

Лунный Свет в данный момент тренировал один из своих навыков. Он мягко взмахивал своим Топором, пробуя разные углы и траектории.

Для профессий ближнего боя в PvP было важным не только позиционирование, но и стиль атаки. Это означало выяснение способа, которым можно было оставить противника без защиты, и атаковать с высоким уровнем Выполнения Навыка. У каждого были свои собственные техники, и Лунный Свет обдумывал, какого пути ему следует придерживаться. Он не был уверен, следует ли ему идти дальше с непредсказуемым и обманным стилем, или же с прямым и защитным.

Походив несколько дней с Лу Ли, он немного им вдохновился.

Поэтому, он хотел сразиться с Лу Ли, чтобы узнать, что тот думал.

«Кто это?» Будучи в глубоком раздумье, Лунный Свет вдруг услышал шорох и инстинктивно уклонился.

Черт возьми, это был Вор!

Лу Ли!

Однако опасность не миновала. Траектория Кинжала изменилась, и он ударил его в затылок.

Успешный Коварный Удар!

Получить успешный Коварный Удар Вора со Стальным снаряжением для большинства людей будет означать мгновенную смерть.

К счастью, Лунный Свет был Воином, и у него тоже было достаточно хорошего снаряжения.

Восстановившись из оглушения, Лунный Свет закрутил Топором и успешно парировал Ультимативный Навык Лу Ли, Обратный Удар в Спину. Если бы он его не парировал, битва уже была бы кончена.

Получив системное уведомление, что его навык провалился, Лу Ли не запаниковал. Его Кинжал закрутился и оставил несколько порезов на теле Лунного Света.

Его движения были невероятно сложными, и основывались на его превосходящей Скорости Передвижения. Он всегда пытался оказаться за спиной или в боку\* от Лунного Света. Его атаки были быстры, как молния, и хоть он не мог нанести так много урона, он имел значительное преимущество в количестве атак, которые мог нанести.

Лунный Свет заревел и начал крутиться.

Вихрь!

Лу Ли получил два удара и потерял около 20% HP. Он торопливо повернулся и отступил.

Уйдя из досягаемости Вихря, Лу Ли увидел черную тень, несущуюся к нему. Оказалось, что Лунный Свет отменил Вихрь и мгновенно использовал Рывок.

Лу Ли был оглушен, и он увидел, что его сейчас ударят навыком Подрезать Сухожилия.

Подрезать Сухожилия было одним из самых известных навыков Воина. Он уменьшал Скорость Передвижения цели, и добавлял эффект Кровотечения, если Выполнение Навыка было достаточно высоким. Однако на его активацию и исполнение уходило время, поэтому он не использовал его до Вихря. Вместо этого он решил использовать его, когда Лу Ли будет оглушен и не сможет его избежать.

Прямо, когда Топор уже был готов вонзиться в Лу Ли, тот мгновенно исчез в облаке зеленого дыма.

«Черт, Исчезновение!» Конечно, Лунный Свет вспомнил книгу навыка Исчезновение, которую приобрел Лу Ли.

Навык Подрезать Сухожилия теперь был бесполезен, но Лунный Свет не сдался. Он рубанул сверху вниз топором и сделал пинок, когда заставил Лу Ли оказаться в направлении, которое ему было нужно.

Лунный Свет понадеялся на свой богатый опыт PvP, чтобы заставить Замаскированного Вора выйти из скрытности. Это показывало, что он в самом деле был экспертом. Однако, к сожалению, он потерял слишком много HP в начале.

Лу Ли прекратил атаковать и отступил, закончив битву.

«Ты победил,» Лунный Свет спокойно признал поражение.

«Я начал с внезапной атаки, так что давай называть это ничьей,» сказал Лу Ли.

«Хаха, но ты же Вор; ты хочешь открыто сражаться с Воином вроде меня?» Лунный Свет убрал оружие, засмеявшись, «Я добавлю тебя в комнату чата с кучей экспертов PvP. Можешь сражаться с ними, если захочешь.»

Лу Ли получил системное уведомление, которое говорило, что его пригласили в комнату чата «Северноморский Детсад». От этого названия хотелось сделать фейспалм, но раз Лунный Свет его пригласил, он не отказался.

Комнаты чата были важным путем социализации игроков. Игроки могли использовать либо голосовой чат, либо печатный, некоторые люди использовали оба. В Северноморском Детсаде люди использовали оба – даже если кто-то пользовался голосовым, в чате появлялось аналогичное текстовое сообщение.

«Эй, у нас тут новенький.» Человек по имени Хометс Нест был первым, кто обнаружил, что к их комнате присоединился новый игрок.

Лу Ли был слегка шокирован. Мог ли это быть тот легендарный Хометс Нест? Он был опасен в реальной жизни, а в игре он был еще более опасен. Стоит его спровоцировать, и он моментально ответит и не сдастся, пока не исполнит свою месть.

«Его привел Кровавый Демон. Чей это фейк?» сказал Зеленое Вино, еще один известный игрок.

Это был будущий чемпион в одиночных PvP битвах. Его Паладин считался неуязвимым и его ник был ‘Утомитель’ – ему проигрывали просто устав до смерти.

«Я никогда не встречал никого по имени Лу Ли. Некоторые люди еще не присоединились к игре; они должны зайти на следующей неделе. На этом уровне я смогу безостановочно их убивать, хехехе. Я убью их так много раз, что они не смогут даже выйти из Начальной Деревни, хахаха.» Смех Хорнетс Неста был невероятно надменным.

Через 24 часа после открытия Рассвета, игрокам нельзя было регистрироваться, и новые игровые шлемы нельзя было использовать. Это длилось до следующей недели, когда игроки снова могли начать регистрироваться и вступать в игру.

Однако те, кто пришел позже, были не в столь уж плохом положении. Всем им давали двойной опыт на три первых игровых дня.

Лу Ли… Лу Ли… Тот Лу Ли, который установил вчера новый рекорд?» Спросил игрок с ником Дикий, внезапно вмешавшись.

«Хехе, Дикий, ты не признаешь его? Он не только убрал твой рекорд, но побил его вполовину.» Хорнетс Нест ликовал.

«Конечно я его признаю. Если бы это было лишь пару секунд или минут, я бы смог с этим посоперничать… но пропасть в полчаса это то, что люди в нашем союзе очень уважают.» Дикий казался довольно спокойным.

Лу Ли вдруг вспомнил, что Дикий был одним из экспертов Кроваво-красного Флага Войны, и тоже был про в PvP.

«Лу Ли, Вор 7 Лвл. Я только что ему проиграл. Если кто-то не верит, можете сразиться с ним сами,» Лунный Свет прервал людей и представил им Лу Ли.

«Как я могу упустить такую возможность? Я буду с тобой драться.» Хорнетс Нест, очевидно, был помешан на PvP. По сути, все в этой комнате были помешанными на PvP.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50. Охотник с Питомцем**

«Он Ночной Эльф, а ты Дварф. Как ты собираешься с ним сражаться?» Спросил Лунный Свет. Хорнетс Нест не знал, что сказать в ответ.

В текущий момент ни одна из расовых территорий еще не открылась, так как не было каналов телепортации. Сразиться им было попросту невозможно.

Лу Ли просмотрел список игроков в комнате и онемел, увидев все те знаменитые имена, о которых он слышал в ‘прошлой жизни’. Все они были легендами в мире PvP и были известны едва ли не каждому игроку.

Эксперт Сумеречный Маг специализировался на Аоe навыках и работал с командой.

Эксперт Шаман Пустоты был очень умелым в Усилении. Его игровой стиль называли учебником для профессий ближнего боя.

Все эксперты PvP на чем-либо специализировались. Кроме того, здесь были игроки как из Светлой Фракции, так и из Злой Фракции.

Было забавно и поразительно видеть в одном месте игроков из Столицы Славы и Кроваво-красного Флага Войны.

Лунного Света в этой группе называли Кровавым Демоном, и это звучало как-то знакомо.

Рассвет был единственной игрой, в которую играл Лу Ли, но если бы он играл в другие, он определенно был бы наслышан о ‘Кровавом Демоне’. Он был настоящим ветераном, поднявшимся к вершине в более чем 10 играх.

Что до комнаты Североморского Детсада, это был мир, приблизиться к которому обычные игроки не могли даже мечтать.

В мире PvP, все эти люди были легендами.

Устроив несколько PvP с игроками, Лу Ли спросил Лунного Света, не хочет ли тот пойти с ним зарабатывать деньги Прокачкой.

Лунный Свет был не особо заинтересован зарабатыванием денег. Кроме того, он сказал, что вчера его втянули в конфликт с одним союзом. Было несколько экспертов, которых он хотел убить.

Лу Ли безмолвствовал; они с Лунным Светом жили в разных мирах. Он мог лишь пойти на поиски Лазурного Морского Бриза.

«Зачищать Подземелья так утомляет. Гораздо удобнее фармить монстров снаружи.»

Лазурный Морской Бриз любил зачищать Подземелья, но не до такой степени, чтобы проходить их 24/7. Единственной ошибки могло быть достаточно, чтобы всю команду уничтожили, поэтому это было психически трудно. Более того, он был на 3 уровня выше чем монстры в Подземелье, поэтому он получал очень мало опыта. Для маньяка-качера это было просто потерей времени.

«Мы сегодня не будем пытаться побить рекорд. Плюс, ты действительно собираешься не обновлять Кд (перезарядку) на Подземелье? Кто знает, может ты даже получишь Стальное снаряжение,» сказал Лу Ли, стараясь завлечь Лазурного Морского Бриза.

«Стального ранга… хмм, ладно, идем.» Добыча снаряжения все еще стоила того.

Лу Ли посмотрел на свой список друзей, добавив в группу Осколки Мечты, Одинокого Цветка и Мартовский Дождь.

«На самом деле, мы можем пригласить пару клиентов,» сказал Лазурный Морской Бриз, подумав о деньгах, которые они заработали Прокачкой за прошлый день.

Приказ на Улучшение Гильдии можно было продать за 50 золотых монет, а Прокачка могли им принести 10!

«Для клиентов нет особой разницы в зачистке Подземелья на Обычном уровне или Элитном. Опыт с них более или менее одинаков, и если мы будем слишком торопиться, никто не захочет платить. Давай просто будем избегать трудностей и ссор.»

В Рассвете было неписаное правило: если Бустер не мог зачистить Подземелье, или клиент умер, то Бустер обязан полностью вернуть плату.

Даже Лу Ли не осмеливался брать в Элитное Подземелье двух клиентов. Это могло того стоить, если бы он требовал 2 золотые монеты, но немногие смогут позволить себе такую цену. Поэтому будет лучше Прокачивать людей в Обычном Подземелье.

Мартовский Дождь прибыла вместе с Одиноким Цветком. Оба брат и сестра имели хорошее снаряжение, и были достаточно умелыми. Они были из людей, которых Лу Ли определенно хотел определить в Постоянную Группу. Это особенно относилось к Мартовскому Дождю – она удивляла его с каждой встречей.

Они вчетвером еще немного подождали прихода Осколки Мечты.

Приход Осколков Мечты был намного грандиознее, чем у кого-либо еще

«О господи, за той Охотницей гонится свинья!» выкрикнул кто-то.

«Тупица, это ее питомец,» снисходительно сказал другой.

«Сейчас в Злой Фракции есть лишь два Охотника, у которых есть питомец. Не думаю, что в Светлой Фракции есть еще кто-нибудь кроме нее, кто заполучил питомца. Эй, Охотница, детка, хочешь с нами в Подземелье? У нас 2 милишника и нам нужен еще один Дд. У нас действительно сильный танк и хил.»

На Осколки Мечты всегда смотрели свысока и пренебрегали ей, использующей для кача свои никудышные навыки стрельбы и Кинжал. Никто не хотел формировать с ней группу для кача в дикой местности. Кто бы мог подумать, что приобретя питомца, она станет настолько популярной?

«У… У меня уже есть группа. Мне жаль, мне действительно жаль…» Осколки мечты ощущала вину, отвергая всех этих людей, и едва не заплакала.

«Ты выбрала себе в питомцы… свинью?» Лу Ли просто не мог понять, почему Осколки Мечты выбрала такое животное.

«Я подумала, что хрюшка была действительно милой, поэтому я ее поймала. Дядя Охотник еще сказал, что у хрюшек большая Защита, и они так просто не умирают. Что он будет мне хорошим спутником. Он сказал заботиться о ней и хорошо к ней относиться,» сказала Осколки Мечты, обхватив своего питомца.

«С чего бы этот черный шар был милым? Посмотри на ее клыки и нарывы на голове. У нее даже слюни текут.»

Услышав слова Лу Ли, Осколки Мечты поставила под вопрос свое чувство прекрасного. Маленькая хрюшка начала казаться не такой милой, и не похожей на ту свинку, которая была у нее дома.

«В будущем мы вместе пойдем ловить тебе редкого питомца. Пока что оставь этого.» Подбодрив Осколки Мечты, Лу Ли повел их в Подземелье.

Со своей свинкой Осколки Мечты стала намного сильнее. Хотя это был лишь обычный питомец, у него были свои навыки: Рассечение и Рывок. Рассечение могло вызвать эффект кровотечения, а Рывок мог оглушить цель.

Со своей свинкой, использующей Рассечение и Рывок, она теперь могла с легкостью убивать монстров.

В этот раз у Лу Ли все получилось довольно легко. Он нападал, давая указания Мартовскому Дождю и Осколки Мечты, говоря им о тактиках нападения и лечения.

Осколки Мечты была не очень талантливым игроком, и не могла быстро схватывать. Однако она была терпелива, и ей нравилось все, что она делала.

К этому времени Мартовский Дождь стала более умелой в лечении. Их группе не грозила никакая опасность, так как она всегда лечила в правильное время и не тратила впустую Мр.

Лу Ли казалось, что даже если эту девушку принять в большой союз, она сможет взять на себя роль основного лекаря. Она потратила лишь пару дней на изучение и тренировку – это был подлинный талант.

Первый Босс выронил Стальную вещь. Это была Кольчуга, поэтому они отдали ее Осколки Мечты.

Второй Босс тоже выронил вещь Стального ранга. Это была часть изысканного Кожаного Доспеха.

[Шелковые Перчатки] (Сталь): 10 Защиты, Ловкость+5, Скорость Атаки+5%. Требуемый Уровень 5. Прочность: 28/28/

В Рассвете ценность перчаток зависела от их вторичной характеристики. Скорость Атаки была довольно хорошей характеристикой для профессий ближнего боя, а Уменьшение Перезарядки было хорошей характеристикой для Магических профессий. При успешной перековке можно было приобрести даже лучшие характеристики. Характеристики вроде Парирования и Уклонения были не очень полезны – было бы лучше, если бы эта характеристика была к Основному Атрибуту.

Лу Ли оставил эти Перчатки себе. Хотя Осколки Мечты тоже могла их использовать, они гораздо больше подходили Лу Ли.

После достижения Лв.10, все профессии разблокируют Мастерство в определенном типе Брони, которое будет давать им бонусные характеристики. Например, Воры и Друиды получат Мастерство Кожаной Брони, Охотники и Шаманы – Мастерство Кольчужной Брони, Воины и Паладины – Мастерство Пластинчатой Брони.

Для того, чтобы получить соответствующее Мастерство, нужно было иметь полный набор соответствующей Брони.

Поэтому, Кожаную Броню обычно не давали Охотникам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51. Долина Змей**

После выхода из Подземелья, Лу Ли планировал заняться Прокачкой, чтобы заработать денег. Однако он подсчитал, что заработок не возместит его потери.

В Рассвете, убивать монстров ниже тебя на 3 уровня уменьшает опыт наполовину, а разница в 5 уровней полностью лишает опыта. Лазурный Морской Бриз теперь был Лв.8, и превосходил Элит и Боссов в Подземелье на 3 уровня. Количество получаемого опыта за них было меньше, чем за обычных монстров снаружи. Даже Лу Ли и остальные не получали слишком много опыта.

В любой игре высшим приоритетом был уровень, затем снаряжение, затем деньги.

Жертвовать будущей выгодой ради быстрой выгоды сейчас было табу для игроков. Если Лу Ли хотел зарабатывать большие деньги, ему придется обогнать других игроков в уровне.

В текущий момент его уровень был уже не так высок. Было много маньяков, которые уже были Лв.8 или Лв.9. Те, кто пришли позже, также получили и три дня двойного опыта, помогавшего им нагнать остальных.

«Давайте соберем пати на кач.» Лазурного Морского Бриза немного смущал его текущий уровень. В Лв.5 Подземелье ему нельзя было заработать много опыта, а большинство групп в дикой местности не нуждались в танке. Сильного лекаря было бы более чем достаточно, и добавление какой-либо необязательной роли лишь уменьшит количество получаемого всеми опыта.

«Не так уж сложно найти место с кучей монстров. Я приведу вас на место, ребята, но все зависит от того, хотите ли вы идти или нет,» промедлив, сказал Лу Ли.

«Почему бы нам не хотеть в место с кучей монстров?» Мартовский Дождь чувствовала растерянность.

«Вы боитесь змей?» спросил Лу Ли.

«Змей?!» Вдвоем выкрикнули Мартовский Дождь и Осколки Мечты.

«Ну, в настройках можно менять визуальные эффекты. На короткий период времени можно изменять внешность монстра на мультяшную.» Даже при этом, визуальные эффекты все равно выглядели вполне настоящими. Все-таки, это была игра виртуальной реальности, поэтому было невозможно заставить монстров выглядеть так, будто они были из мультфильма.

«А там действительно много монстров?»

«Ага, и они респавнятся довольно быстро. Нам не придется делить монстров с кем-либо еще, и там еще должен быть Босс.»

«Стоп, так чего же мы ждем? Идем быстрее!» Как только они услышали, что там был Босс, команда тут же воодушевилась. Даже Осколки Мечты, которая была новичком, стала несколько нетерпеливой. Похоже, что они стали довольно дружны после того, как забирали Боссов вместе с Лу Ли.

Было жаль, что черепаху в Озере Лунного Отражения обнаружили другие люди, когда она выплыла на поверхность подышать. Теперь там были группы людей, ждущие ее респавна. Поэтому Лу Ли всегда отправлялся открывать сундуки ночью. К счастью, на дне озера было много Светящихся Камней, поэтому ему не приходилось искать их вслепую.

Команда следовала за Лу Ли к предполагаемой сокровищнице монстров

Они проследовали в лес, пройдя травянистую равнину с маленькими белыми цветами. Затем Лу Ли завел их в дебри, где деревья были в половину роста человека. На пути было несколько болот, и они видели там погруженных в воду крокодилов.

«Это монстры Лв.16. Если Охотники не могут найти никаких редких монстров, они обычно ловят в питомцы этих. У них хорошие Атака и Защита, а также неплохие характеристики.»

«Я думал, что в Начальной Деревне нет никаких монстров выше 10 Лвл.»

Изумился Лазурный Морской Бриз.

«Они никогда такого не говорили на официальном сайте.»

Лу Ли не мог понять ход мыслей этих предполагаемых игроков-ветеранов. Однако для большинства игр это было правдой; монстры в и возле Начальной Деревни обычно доходили лишь до определенного уровня.

Пройдя 10 минут или около того, они увидели еще одну тропинку, простирающуюся вглубь леса. Кто знает, куда она ведет?

«Почему тут тропинка? Куда она нас приведет?» Они уже шли полчаса. Им действительно пришлось идти так далеко только для кача?

«Эта тропинка ведет к Серой Долине, путь занимает 3 часа, если ехать на лошади,» объяснил Лу Ли.

«Ладно, мы на месте.» Десять минут спустя, Лу Ли и его группа стояли возле ущелья. Это ущелье было довольно узким. Если бы они были не там, где сейчас стояли, найти его было бы чрезвычайно трудно.

Все остальные безмолвствовали. Они просто хотели поубивать монстров ради опыта. Кто бы мог подумать, что они пройдут путь, показавшийся им как полмира? И опять, это место было довольно удаленным и его было очень трудно найти.

«Эльфы – друзья Природы, и мы с добротой относимся к животным и растениям. Однако были кое-какие Друиды, которые не любили змей, поэтому Совет Друидов запер их тут. Это место и называется Долиной Змей,» сказал Лу Ли, протискиваясь в расщелину.

Группа последовала туда за ним. Что показалось их взгляду, когда они вышли, было совершенно не тем, что они ожидали.

Все ожидали, что Долина Змей будет мрачным и ужасающим местом, наполненным кровью, костями и ядовитыми змеями. В действительности же, Долина Змей была вполне красивым местом.

Тут были деревья и с изумрудно-зелеными листьями, сочная трава и разноцветные цветы. Птичье щебетание раздавалось по долине, и было еще прекраснее, чем снаружи.

«Большинство змей в долине используют ядовитые атаки, которые наносят много урона. Впрочем, не беспокойтесь: они роняют что-то, вроде Змеиной Желчи, которую используют для создания противоядий,» сказал Лу Ли.

Когда он изучил Алхимию, система дала ему три рецепта. Первый был для Базового Зелья Лечения, второй для Базового Зелья Маны, а третий для Базового Противоядия. Все их можно было создавать на Лв.0. Хотя он еще не практиковался в Алхимии, создание Антидотов будет хорошим способом поднять его Мастерство.

Лу Ли пришел сюда не только для того, чтобы убивать змей, но и чтобы найти траву под названием Трава Змеиного Доверия. Это был важный ингредиент для улучшения Кольца Всевышнего. Его также можно было использовать для создания Средних Зелий Лечения.

Хотя Траву Змеиного Доверия можно было найти и в других местах, она обильно росла в местах обитания ядовитых змей.

«А где все монстры?» Как в таком прекрасном месте могут быть змеи?

Лу Ли промолчал. Он бросился в долину и вскоре за ним погнались три больших змеи, все толщиной с руку ребенка.

Прозвучал резкий вопль двух девушек. Очевидно, они еще не поменяли свои визуальные настройки.

У Лазурного Морского Бриза была хорошая психологическая устойчивость и скорость реакции, и он быстро атаковал трех змей.

Все остальные нервно начали нападать. Графика в Рассвете была слишком реалистична – не было отличия между этими змеями и змеями в настоящем мире.

Эти змеи назывались ‘Черные Кольчатые Змеи’, и они были Лв.10. Их атаки были замысловатыми, и ударить их было трудно. Однако у них была низкая Защита и не так много Нр – для их убийства требовалось лишь несколько ударов. Поэтому, кач на них очень подходил группе Лу Ли. Это было особенно легко с Бурей Одинокого Цветка. Как только их замедлить, убить их становилось так же легко, как зарезать овцу.

Единственной проблемной вещью был их яд, которым они часто плевались. Радиус плевка был довольно большим и бил по большой области. Эту атаку было почти невозможно избежать, и она наносил огромное количество урона. Лазурный Морской Бриз могли надеяться только на Зелья, чтобы выжить.

В конце концов, этих трех больших змей убили, и они выронили Змеиную Желчь, а также несколько медных монет. Учитывая количество Зелий, которые они потратили, группа испытала огромные убытки.

«Тут такой хороший опыт. Мы получаем намного больше, чем в Элитном Подземелье.» Лазурный Морской Бриз моментально влюбился в этих отвратительных змей. Он бросился вперед, чтобы словить агро еще больше змей, пока Лу Ли использовал эту возможность, чтобы создать Базовое Противоядие.

[Базовое Противоядие]: Излечивает от эффектов Яда Лв.10 и ниже. Дает иммунитет к Яду на 15 секунд.

«Мать вашу, почему их там так много?! Помогите!» Внезапно появилось более десяти Черных Кольчатых Змей, несущихся за Лазурный Морским Бризом.

«Не лечите его, просто бегите,» выкрикнул Лу Ли, схватив испуганных Мартовский Дождь и Осколки Мечты.

«Лу Ли, ах ты кидала! Я думал, мы были братьями!» Лазурный Морской Бриз был в ярости. Ему казалось, что его все еще можно было спасти. Все-таки, там было всего десять маленьких змеек.

«Я навещу твою могилу и отдам дань уважения. Поторопись и беги, Яд стакается!»

Яд стакается?!

Лицо Лазурного Морского Бриза позеленело, и он отбросил любые мысли о борьбе. Он тоже начал отчаянно бежать.

Эффект Яда наносил 50 урона каждые 3 секунды. Если они еще и складывались, это было слишком ужасающе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52. Уничтожение Группы**

Качаться в Долине Змей было довольно легко и эффективно. Им просто не повезло, когда Лазурный Морской Бриз поймал агро большой группы Черных Кольчатых Змей. Осколки Мечты, у которой был самый низкий уровень среди них, только что достигла Лв.6, а остальные заполнили полоску опыта примерно на 50% всего за 2 часа.

Когда они почти зачистили текущую волну монстров, Лу Ли вошел в Маскировку, чтобы выследить Босса и поискать еще Травы Змеиного Доверия.

Трава Змеиного Доверия была довольно редкой, и найти ее отняло у Лу Ли довольно много времени. Тут было много Сребролистой Травы, которая, однако, была ингредиентом для Базового Зелья Лечения. Ее можно было продать по 40 меди каждую, поэтому их сбор был довольно выгодным. Когда они вернуться, Лу Ли планировал купить немного Цветов Мироцвета, чтобы создать Базовые Зелья Лечения. Он мог использовать их сам, и в то же время поднять Мастерство Алхимии.

Через два часа после того, как они начали качаться, Лу Ли наконец отыскал Босса.

Галлахер: это было имя этого ядовитого питона, покрытого разноцветными чешуйками. Он был плотным как покрышка, и когда поднимал голову, был высотой почти в человеческий рост. Его рот был очень широким и содержал в себе четыре острых клыка, делая его вид чрезвычайно опасным.

Он был Лв.12 и имел 35,000 Нр.

«Эта штука наверное проглотит меня за один укус.»

Лазурный Морской Бриз не боялся змей, но он точно не хотел, чтобы его съела огромная змея вроде этой.

«Иди, проверь наши шансы.»

Лу Ли знал лишь то, что это был Босс. Что по тому, как им с ним сражаться, об этом он понятия не имел.

«Черт возьми, вот ты и показал свое настоящее лицо! Ты пытаешься заставить меня убить себя?!»

«Мартовский Дождь, стой сзади. Если мы не сможем его осилить, ты будешь нужна, чтобы нас спасти,» Лу Ли проигнорировал его и напомнил их Жрецу стоять в безопасном месте.

Лазурный Морской Бриз мог лишь жалостливо посмотреть на команду и героически ринуться на Босса.

«Я нанес 13 урона…»

Это было не так плохо. Для танка, который вложил большинство очков в Телосложение, и чье снаряжение в основном тоже давало Телосложение, суметь нанести 13 урона Боссу значило, что его Защита была довольно средней.

«Он ударил меня на 35 урона…»

Его Атака тоже не была слишком высокой. На самом деле, она казалась несколько слабоватой для Босса Лв.12.

«Все, начинайте атаковать!» Лу Ли все еще не чувствовал достаточную уверенность, но они не могли просто сдаться. Думая о том, что сказал ему в прошлом Лунный Свет, он сжал зубы и бросился вперед!

Босс заревел, размахнувшись своим телом и нанеся урон Аое нападавшим в ближнем бою. Защита Лу Ли была гораздо ниже, чем у Лазурного Морского Бриза, и он потерял за один удар около 100Нр.

К счастью, своим хвостом он атаковал нечасто, поэтому их Лекарь легко мог восстановить их Нр.

Лу Ли старался как мог, нанося урон Боссу и наблюдая за ним. Ему казалось, что Босс был сложнее, чем кажется.

Все Боссы в Рассвете были печально известны своей трудностью. Боссов в дикой местности было гораздо тяжелее убить, чем Боссов в Подземельях. Даже большие группы могут быть полностью уничтожены одним единственным Боссом.

После потери 10% своего Нр, Галлахер разъярился. Он поднял свое тело, и его голова стала невероятно плоской, будто он что-то заряжал…

«Все, бегите, Босс собирается сделать сильный ход!» выкрикнул Лу Ли, убегая.

К несчастью, ни у кого из остальных не было его интуиции и скорости реакции. Только Мартовский Дождь, которая была сфокусирована на лечении Лу Ли, не думая начала убегать вместе с ним.

Босс выплюнул огромную волну яда, которая, казалось, покрыла все небо. Она полностью накрыла всех тех, кто не сбежал, независимо от того, были они ближнего или дальнего боя.

«Черт возьми,» у Одинокого Цветка было время только выругаться прежде, чем он умер.

Следующей была Осколки Мечты. Она могла лишь беспомощно моргнуть, когда ее мир почернел.

Бутыль с Противоядием в руке Лазурного Морского Бриза упала на землю, и он прокричал, «Аргх, против этого яда Противоядия не работают!»

У Лазурного Морского Бриза было много Нр и высокая Защита. Он мог лишь встать в импозантную позу прежде, чем свалиться на землю.

Скользь, Скользь, Скользь. Хотя у огромного Босса не было ног, он был даже быстрее, чем Лу Ли.

Он шел за ними!

Пока он подходил все ближе и ближе, они ясно могли видеть его клыки. Он уже почти нагнал Мартовский Дождь.

Забудьте об этом. Лу Ли вдохнул и закричал Мартовскому Дождю, «Продолжай бежать. Я его закрою!» Он прекратил убегать и бесстрашно ринулся на Босса.

«Нет, я не сбегу. Если вы все умрете, то я умру с вами!» Мартовский Дождь действительно прекратила убегать.

Лу Ли чуть не кровью плевался, когда яростно выкрикнул, «Ты думаешь, мы в кино или что? У тебя есть Воскрешение, и ты можешь всех нас спасти. Смотри поменьше этих фильмов про войну, ради всего святого!»

Мартовский Дождь могла лишь смущенно улыбнуться и продолжить бежать по направлению к выходу.

Лу Ли бросился прямо на Босса, и был отправлен в полет его хвостом. Когда он приземлился, у него осталась лишь треть здоровья.

Для того, чтобы подарить Мартовскому Дождь еще пару секунд бега, он вынул Зелье и выпил его.

Прямо тогда, когда он закончил его пить, пришла вторая атака, и Лу Ли снова был отправлен в полет. В игре было много скрытых особенностей. Например, высокое Телосложение дополнительно давало сопротивление к сбиванию с ног и отбрасыванию. Поэтому Лазурный Морской Бриз мог стабильно принимать удары Босса, которые заставляли его сделать только шаг или два назад. Лу Ли, у которого не было ни единого очка Телосложения, летал как воланчик.

Ему повезло, что великий системный бог не заставил его терпеть это слишком долго. Его ударили снова, и он засветился белым, превращаясь в труп.

Если бы не спасение Мартовского Дождя, Лу Ли бы смог убежать. Его превращение в Дитя Леса позволило бы с легкостью унести ноги от Босса.

Умерев, у игроков было два выбора: они либо могли отправиться к ближайшей точке воскрешения и встретиться со старшей сестренкой богиней, либо их могли воскресить на месте. Такое было возможно, только если они согласились с Воскрешением, когда его на них использовали.

Лу Ли ждал примерно минуту, прежде чем система спросила, согласен ли он быть воскрешенным.

Когда он согласился, черно-белый мир вновь наполнился красками. Однако он потерял 10% своего опыта. Прежде, чем умереть, он мог достичь Лв.8, убив еще пару монстров. Что было еще хуже, он выронил свой Стальной Доспех.

Если бы Мартовский Дождь тоже умерла, и они все бы отправились на точку воскрешения, снаряжение определенно было бы убрано системой.

«Господи, спасибо, спасибо, господи.» Лу Ли и Одинокий Цветок, оба потерявших Стальное Снаряжение, зарыдали от облегчения.

Одинокий Цветок весело обнял Мартовский Дождь, чтобы выразить свою благодарность и радость. Лу Ли подумал пару мгновений, прежде чем отвергнуть мысль сделать то же самое. Он просто не мог пойти и обнять кого-то, кроме своей младшей сестры.

«Мы точно не сумеем убить этого Босса,» сказал Лазурный Морской Бриз, усевшись на траву.

«В действительности, мы можем справиться с его обычными атаками. Проблема в его яде – он слишком мощный. Похоже, что мы сможем иметь с ним дело лишь после того, как получим Средние Противоядия,» заключил Лу Ли. Базовые Противоядия были эффективны против Яда монстров до Лв.10. Этот Босс был выше Лв.10, поэтому им нужны были Средние Противоядия.

«Забудь, давай просто фармить обычных монстров и не нарываться на Босса,» Едва не потеряв свое драгоценное Стальное снаряжение, Одинокий Цветок был несколько испуган.

«Лу Ли, попытайся апнуть свою Алхимию как можно скорее, чтобы мы сделали Первую Зачистку этого Босса раньше всех остальных,» сказал Лазурный Морской Бриз.

«Без проблем.» Лу Ли был счастлив вложиться в свою Ремесленную Профессию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53. Среднее Противоядие**

Лу Ли и остальные продолжали гриндить в Долине Змей с утра до самого обеда. В среднем, все заполнили половину своей полоски опыта. Лу Ли теперь был Лв.9, и он нашел 11 Трав Змеиного Доверия. Ему нужно было лишь 5, чтобы улучшить кольцо, поэтому остальное можно было использовать на создание Средних Зелий Лечения.

Нпс не учили, как создавать что-либо выше Базовых Зелий, поэтому, если он хотел создавать Средние Зелья, ему нужно было самому искать рецепты. Среднее Зелье Лечения восстанавливало больше здоровья и имело большую ценность, учитывая его сравнительно низкую стоимость создания.

Из-за перерождения, Лу Ли знал, где найти рецепт, но ему придется ждать до обновления в следующий понедельник. Пока что, его целью было создать Среднее Противоядие.

Рецепт Среднего Противоядия было нетрудно найти; если монстр использовал яд, он потенциально мог выронить его. Лу Ли уже нашел 4-5 копий.. Если он продаст их, то сможет сделать неплохое количество серебряных монет.

Что до требовавшихся материалов, Базовая версия требовала одну Змеиную Желчь, а Средняя требовала две. У нее был 80% шанс на успех.

«Тебе нужно еще что-нибудь для Среднего? Там есть квест?» Лазурный Морской Бриз был довольно решителен. Даже потратив полдня на кач, он еще не устал.

«С Базового до Среднего ничего не нужно; только со Среднего до Высокого придется делать квест. Мне еще не хватает 3% опыта.» Алхимию нельзя было постоянно использовать – даже если имелись материалы, было время перезарядки. На протяжении дня Лу Ли начинал делать зелья сразу же, как только обновлялась перезарядка. Если делать много одинаковых зелий, требуемое мастерство для них уменьшится.

Через полдня Алхимия Лу Ли наконец достигла Среднего уровня.

Теперь его Ремесленный Навык начнет показывать свою полезность!

Система: Теперь вы можете производить Средние Противоядия, Мастерство Алхимии увеличилось на 1.

Среднее Противоядие: Излечивает эффекты Яда Лв.20 и ниже. Дает иммунитет к Яду на 15 секунд.

Одного или двух Средних Противоядий было недостаточно, чтобы побить Босса, но через два часа Лу Ли сделал больше 30. Четыре из них провалились, что отражало 80% шанс на успех.

«Каждый, возьмите по 7 бутылей. Морской Бриз, ты возьмешь на 2 больше. Мы дадим боссу еще одну попытку, и если провалимся, то оставим его на сегодня.» Если посмотреть на время, то было менее двух часов прежде, чем наступит ночь и дикая местность станет очень опасной.

Они начали атаковать монстра как обычно; Лазурный Морской Бриз провел рывок и поймал агро Босса.

Лу Ли держался, чтобы не выкрикнуть все ругательства, которые он знал. К сожалению, на этого Босса не действовало оглушение. Даже 90% Выполнения Теневого Удара не оглушало его. Однако, урон, который наносил Лу Ли, превзошел его ожидания.

Исполнение 89% Выполнения Навыка наносило 112% урона. Однако урон внезапно подскочил до 150%, когда он достиг 90% Выполнения Навыка. Выполнение Навыка было одним из наименее обсуждаемых предметов в его прошлой жизни. Он принадлежал исключительно экспертам, и казался запретным для масс. Была лишь горстка постов на форуме, где серьезно о нем говорилось. После 90% это была совершенно новая игровая площадка.

Преимуществом перерождения было то, что его знания были на один шаг впереди других игроков. Однако Лу Ли знал, что чтобы стать подлинным экспертом, ему еще предстоит пройти долгий путь.

В конце концов, в прошлой жизни он был всего лишь обычным игроком!

Он вдруг сконцентрировался и смахнул свою усталость. Лазурный Морской Бриз с любопытством посмотрел на него и пробормотал, «Почему ты вдруг так разошелся, у тебя было какое-то средство для потенции?»

Лу Ли проигнорировал его, упрямо стараясь сделать каждое Выполнение Навыка как можно выше.

Под его лидерством, другие тоже выдавали максимум своих сил. Они быстро опустили Босса до 90% Нр.

Босс зашипел и поднял свой хвост.

«Будьте готовы принимать зелье…3,2…1, делаем!» Лу Ли прекратил атаковать и запрокинул голову, глядя на большой рот Босса.

бледно-зеленый яд в извергнулся в то же время, когда скомандовал Лу Ли, заполняя область вокруг него.

«Черт возьми,» выкрикнул Одинокий Цветок, отставляя бутыль со Средним Противоядием и беря Базовое Зелье Лечения.

«Все, будьте осторожны. Слушайтесь моих инструкций, иначе вы не протяните и пары секунд,» сказал Лу Ли.

«Я чуть не умер. У меня осталось всего 10-20 Нр. Дайте мне немного Нр!» Одинокий Цветок в страхе схватился за грудь.

У Магов, естественно, было высокое Магическое Сопротивление, и позднее он получит щиты, чтобы защищаться от физических атак. Однако его сопротивление ядам было сравнительно низким, и Одинокий Цветок вложил все свои очки в Интеллект. Яд, которым плевался Босс, наносил 250 урона мгновенно и 50 урона каждые 3 следующих секунды. Он не сумел бы его пережить.

«Длительности Среднего Противоядия может быть не достаточно. Следите за этим и принимайте их надлежащим образом,» спокойно проинструктировал Лу Ли, пытаясь высчитать, сколько урона он наносил Боссу.

«Если он выпускает яд каждые 10% Нр, то у нас не хватит зелий, раз у каждого их всего 7,» Одинокий Цветок приуныл; этот Босс был особенно эффективным против Магов, поэтому он мог умереть в любой момент.

«Продолжайте наносить урон и дайте мне за ним понаблюдать. В худшем случае, мы можем сдаться, но удовлетворитесь ли вы тем, что мы сдадимся, сбив ему лишь 10% Нр?» Спросил Лу Ли.

«Продолжаем, продолжаем,» выкрикнул Лазурный Морской Бриз и увеличил частоту своих атак.

Дикие Боссы всегда роняли Стальную Броню. Ради этого Босса они гриндили весь день, и Лу Ли даже изучил Среднюю Алхимию. Если они сейчас сдадутся, это будет очень неприятно.

Второй выброс яда был готов выйти прямо тогда, когда Нр Босса уменьшилось до 80%. Лу Ли увидел, как Босс откидывается своим телом и тут же закричал, «Все, кроме Хилера и Танка, бегите!»

Одинокий Цветок долго ждал этих слов, и делал даже больше шагов, чем Вор. С угрозой от яда Боссов, обычно медленный маг будет бежать настолько быстро, насколько будут позволять его коротенькие ножки.

Что до Лу Ли и Осколки Мечты, двух Ловкачей, они бежали даже быстрее.

Мартовский Дождь добавляла очки в Телосложение и Интеллект, а Лазурный Морской Бриз добавил все свои очки к Телосложению. Эти двое потеряли менее 50% Нр, получив удар от Яда, поэтому Лу Ли не нужно было объяснять эту стратегию.

В действительности, они дрались с этим Боссом действительно рано. Через пару недель, когда часть карты станет известна общественности, несколько гильдий отправят свои элитные группы на фарм этого Босса. У них не будет той же гибкости, и они не будут способны в любой момент выйти из боя.

В Рассвете, чтобы успешно убить Босса, нужно было опасаться своих соперников.

Базовые материалы можно было использовать от ранней до поздней игры, и их можно было быстро своровать после того, как Босса убивали. Старая черепаха в Озере Лунного Отражения была лишь Боссом 3 уровня, но более 100 игроков стояли там, ожидая, пока та восстановится.

Когда он в третий раз выпустил яд, Одинокий Цветок бежал слишком медленно, поэтому он принял Среднее Противоядие и Базовое Зелье Лечения. Он едва прошел через эту опасную фазу.

Это был не единственный способ; он мог обменяться снаряжением с Лазурный Морским Бризом. Это бы добавило ему где-то 100Нр и улучшило бы Защиту, увеличивая его выживаемость.

Конечно, это означало бы уйти от его сборки Нападающего Мага. Он бы наносил меньше урона, чем Осколки Мечты.

Свинья у Осколки Мечты умерла после третьей волны яда. Если она хотела ее воскресить, ей нужно было подождать еще 3 минуты. Если им придется полагаться в нанесении урона на одного Лу Ли, это займет много времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54. Грозный Удар**

В конце концов, Лазурный Морской Бриз додумался до хорошей идеи. Одинокий Цветок будет драться, пока Нр Босса не опустится на 9%, затем побежит. Так как атаки Босса были очень стабильными, это будет держать его в полной безопасности.

Они дрались с Боссом, используя эту стратегию, вплоть до 50% его Нр.

В этот раз Босс изменил порядок своих действий; он не только выпускал яд, но и сразу после этого взмахивал хвостом.

Осколки Мечты думала, что она сможет выдержать яд, поэтому в этот раз она не убежала. К сожалению, яда и взмаха хвостом оказалось слишком много и маленькая охотница закричала, падая.

Ее Стальной Арбалет тоже к несчастью выпал.

Ситуация Лу Ли была лучше; после принятия противоядия у него еще осталось немного Нр. Кроме того, на нем было много Стальных вещей.

«Что нам делать?» спросил Одинокий Цветок, отбегая.

«Подберите ее вещи; мы продолжим. Когда мы закончим драться, мы ее воскресим.»

Лу Ли не дрогнул, спокойно продолжая наносить урон.

Это был лишь один человек, а не вся группа. Небо темнело, и у них не оставалось времени на еще одну попытку.

Остались лишь Лу Ли и Лазурный Морской Бриз, но они все еще были довольно сильны. Через несколько минут, Нр Босса достигло 41% и он готовился снова плюнуть ядом.

«Одинокий, иди, я пойду прямо за тобой. Мартовский Дождь, защищай себя. Лазурный Морской Бриз, готовься принимать зелье.»

Лу Ли теперь планировал дотошно. Как-никак, у них осталось лишь 4 человека и они не могли потерять кого-либо еще. Если бы он знал, что подобное произойдет, он бы пригласил Лунного Света.

Одинокий Цветок не возражал и выдвинулся. Он не оглянулся, чтобы проверить, как там остальные, так как не хотел умирать.

Мартовский Дождь подумала немного и тоже отступила, но последнее комбо из двух ударов Босса тоже достало ее. Она помнила, как Лу Ли говорил ей, что Жрец никогда не должен умирать.

Даже если группа была уничтожена, нужен был кто-то, чтобы обобрать тела!

Лазурный Морской Бриз покачал головой и вздохнул, «Почему я всегда оказываюсь один?»

«Мы полностью верим в тебя.»

Увидев, что Босс уже был готов брызнуть ядом, Лу Ли обернулся и бросился назад.

Если бы Босс мог говорить, он бы их определенно отругал. Он никогда не видел таких ужасных вещей: если они хотели драться, они должны стоять и драться…

Лазурный Морской Бриз был покрыт маслянистым зеленым месивом, но все равно крепко стоял. Он даже не был откинут в сторону хвостом.

После этого они продолжили наносить урон Боссу. Когда его Нр достигло 21%, Лу Ли ожидал сигнала, но он не ожидал, что тот откроет рот и сделает глубокий вдох.

Он сосал мощно: кроме Танка, никто не мог отойти от Босса.

«Он засосет нас прежде, чем разбрызнуть яд?»

«Что за бесстыдный Босс,» у всех была подобная мысль.

Не имело значения, как они упирались, все четверо из них застряли в радиусе 8 ярдов от Босса!

Затем, одной толстой зеленой струей, они все покрылись ядом.

В тумане вспыхнул белый свет, там стал телом Одинокий Цветок.

Мартовский Дождь пила Противоядие и Зелье Лечения, безостановочно лечив Лу Ли.

Лечение спасло Лу Ли жизнь, позволив ему пережить атаку хвостом, которая после этого пришла от Босса.

Когда яд спал, у Лу Ли осталось совсем чуть-чуть Нр!

Мартовский Дождь была в той же ситуации, а у Лазурного Морского Бриза дела шли чуть лучше, у него оставалось около 20% Нр.

«Будь твердой, восстанови Нр себе и Лазурному Морскому Бризу!» Лу Ли громко напомнил Мартовскому Дождю. Игнорируя сопротивления зелью, он запрокинул голову и выпил еще одно, восстановив более 30 Нр. Было хорошо, что у Кольца Всевышнего было немного вампиризма. Обычно 4-5Нр были незаметны, но сейчас они на самом деле были довольно важны.

Лекарь, Танк и Дд. Упавшие члены группы Лу Ли, Одинокий Цветок и Осколки Мечти, все еще были в битве, неспособные покинуть свои тела. Они могли лишь беспомощно наблюдать.

«Продолжаем, мы не сдадимся.»

Голос Лу Ли звучал твердо; он был непоколебим, он не жаловался и не был уставшим.

Он был благодарен за свой прошлый опыт собирателя золота. Эта скучная, отчаянная и трудоемкая работа заставила его нетерпеливую личность медленно превратиться в того Лу Ли, которым он был сегодня.

19%, 18%, 17%… 13%, 12%!

«мне не нужно прятаться, не беспокойтесь обо мне. Смотрите за своим собственным Нр.»

В прошлый раз он не умер от яда, поэтому в этот раз он определенно был к нему готов.

Босс снова сделал глубокий вдох, засасывая всех в радиусе 8 ярдов, затем исторг яд и взмахнул хвостом…

Лу Ли не сразу выпил зелье, подождав вместо этого чуть больше 2 секунд. Сразу после этого, он выпил противоядие, и урон, который был готов пройти, был тут же отменен системой.

Урон от яда длился 20 секунд, а Противоядие длилось 15 секунд. Если его использовать рано, то зелье тоже рано потеряет свой эффект. За два тика, всего наносилось 100 урона. (п.п. 1 раз в 3 секунды – 50 урона, кто не помнит.)

Если подождать две секунды, прежде чем выпить противоядие, когда оно кончится, останется менее 5 секунд яда. Это значит, что будет лишь один тик яда, то есть 50 Нр.

Однако, когда он ударил, у Лу Ли было чуть больше 50 Нр. Если бы взмах хвоста был чуть сильнее и у него не было 50-ти Нр, он бы умер.

Даже при том, что он прошел эту волну атак, он не мог расслабляться.

Большинство Боссов входили в берсерк, когда их Нр опускалось до 5%!

Босс сумел убить их группу, когда его Нр опустилось до 90%, но это было не так плохо. Если бы Босс уничтожил их с 5% Нр, даже самый уверенный в себе человек чувствовал бы легкую подавленность.

Лу Ли и Лазурный Морской Бриз посмотрели друг другу в глаза и печально засмеялись, надеясь на какое-нибудь божественное вмешательство.

Теперь его Нр было 1750, то есть 5%. Босс на самом деле вошел в берсерк!

Большая змея покраснела и начала злобно колотить Лазурного Морского Бриза. Его хвост начал кидаться на людей, в один момент даже откинув в сторону Мартовский Дождь.

Его урон и частота атак увеличилась!

Лу Ли и Лазурный Морской Бриз были удивительно расслаблены.

Пока он не плевался никаким ядом, увеличение урона никого не убьет. Это не было проблемой.

У Ночных Эльфов был навык, называвшийся Уход в Тень, который мгновенно давал им Маскировку. Оно было идеальным, чтобы Лу Ли мог сбежать. Однако для воинов вроде Лазурного Морского Бриза он использовался, чтобы снять агро.

Лазурный Морской Бриз, у которого в данный момент было 20% здоровья, использовал Уход в Тень.

Выдержав два удара, Лу Ли тоже использовал Уход в Тень. Теперь против Босса была Мартовский Дождь, и тот бросился к ней.

Лу Ли и Лазурный Морской Бриз погнались за Боссом, когда увидели, что Мартовский Дождь сейчас получит удар. Танк использовал Насмешку, чтобы снова поймать агро Босса. Мартовский Дождь выглядела так, будто даже не видела несущегося на нее Босса, сделав шаг назад и восстановив Лазурному Морскому Бризу немного здоровья. У нее было бесподобное спокойствие!

Система: Игроки Лу Ли, Лазурный Морской Бриз, Мартовский Дождь, Одинокий Цветок и Осколки Мечты успешно выполнили первую зачистку Дикого Босса Галлахера!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55. Набор Снаряжения Яростеня**

В дополнение к Системному Уведомлению, Лу Ли также получил большое количество опыта. Его было так много, что в это трудно было поверить, но когда он подумал еще, то это было вполне ожидаемо. Это был Босс 12 уровня, и опыт делился лишь между тремя людьми. Тот, кто умирал, не получал никакого опыта.

Босс покрыл землю предметами. Даже не нужно было вглядываться, чтобы понять, — это была огромная награда!

Лу Ли и Лазурный Морской Бриз расслабились и уселись на землю, пока Мартовский Дождь занималась воскрешением Одинокого Цветка и Осколки Мечты.

Одинокий Цветок и Осколки Мечты не только потеряли 10% своего опыта, но и не получили опыта с 12 Лв. Босса. Было бы странно, если бы они не были немного расстроены, но все они жаждали посмотреть на добычу.

«Осколки Мечты, сходи возьми шмот и посмотри, что выпало.»

Лу Ли не захотел идти, предоставив обыск маленькой охотнице.

Маленькой охотнице на самом деле нравилось это дело, поэтому она с радостью все подобрала.

Она не знала, что ей настолько повезет; первым предметом, который она подобрала, был Стальные Охотничьи Наручи. У них было ограничение на 10 уровень, но они добавляли 8 к Ловкости и 2 к Телосложению. Они идеально соответствовали ее потребностям.

Второй предмет был для Лу Ли. Как только он услышал его название, он сразу же понял его характеристики.

Наручи Яростеня (Сталь): Защита 15, Ловкость +6, Критический Удар +5%, Требуемый Уровень 10. Прочность 32/32 (Часть набора Яростеня, только для ближнего боя)

У Лу Ли, в его прошлой жизни, было это снаряжение. В то время игра вышла уже довольно давно, и было бесчисленное количество игроков, у которых был Лв. 10. Его цена была очень низкой, но Лу Ли все равно пришлось работать две недели, чтобы купить две части Набора Яростеня.

Вместе с Наручами было еще Ожерелье Яростеня, которое могло выпасть с Диких Боссов от 10 до 20 уровня. К сожалению, в этот раз оно не выпало.

Когда обе части Снаряжение Яростеня были одеты, набор давал эффект.

Ярость: Скорость Передвижения увеличивается на 20%, Скорость Атаки увеличивается на 20%, Защита уменьшается на 20%. Длительность 20 секунд.

Первые два эффекта были бафами, а последний был дебафом. Вместе они составляли самый обыкновенный Набор Снаряжения для новичков.

Сравнительно с Набором Укротителя, эффекты этого набора были как день и ночь. Игроки с ближним боем, которые использовали этот набор, могли не менять свое снаряжение до Лв. 30.

Босс выронил лишь две Стальные вещи. Три другие вещи были Бронзовыми, и отлично подходили трем другим, кто не получил Стальную. Еще оставались два материала; их можно было использовать на создание Серебряных вещей 20 уровня, и они были очень ценными. Их ценность была не далека от Стальных вещей.

Лу Ли дал один Лазурному Морскому Бризу, а самый ценный Одинокому Цветку, что было более или менее справедливым распределением.

Это была одна из проблем Лу Ли; он всегда хотел, чтобы все было поровну. Лазурный Морской Бриз был не согласен с методом раздачи, но не хотел ничего говорить перед всеми. Он оставил материал, который дал ему Лу Ли, но вернул вещь, заявив, что ему слишком лень ее продавать.

Они впятером образовали то, что можно было считать основой для постоянной группы. Обычно они качались раздельно, но когда доходило до сражения с Боссами или прохождением Подземелий, они собирались вместе. Мастерство Лунного Света было высоким, но ему гораздо больше было интересно PvP. Большую часть времени он проводил в драках с другими игроками, так что, к сожалению, он не стал постоянным членом группы.

Через некоторое время, Лу Ли планировал основать небольшую наемную группу.

Наемные группы признавались официально и не конфликтовали с Гильдиями. Члены различных групп могли входить в одну Наемную Группу. Это собирались представить в обновлении в следующий понедельник. Стоимость основания группы также была довольно небольшой: всего за 1 золотой можно было принять до 100 человек.

Однако у Лу Ли не было намерений ей управлять, и, когда придет время, он предложит эту позицию Лазурному Морскому Бризу.

Прежде всего, они были хорошими друзьями, и кроме того, Лазурный Морской Бриз был способен на это.

Лазурный Морской Бриз был еще опытнее в прошлых играх, чем Лу Ли. Он знал больше о создании команд и старался делить все поровну, как Лу Ли.

Более того, у Лу Ли было слишком много секретов, которыми он просто не мог делиться с кем попало.

Было много вещей, которые он не мог объяснив просто сказав, что у него есть друг в бете. Кто знал, о чем могли подумать люди? Если бы кто-то пошел поговорить с игровой компанией, у него могли возникнуть некоторые проблемы.

Большую часть времени ему нужно было делать все самому.

Собрав немного денег из-за преимущества от перерождения, он будет способен накопить достаточно, чтобы вылечить болезнь своей сестры. Он также мог пойти в место для боев и попрактиковать свои техники в PvP.

После сражения с Боссом уже была ночь. Члены группы начали запускать свои Камни Возвращения, чтобы вернуться домой.

Группа еще не была распущена; каждому еще нужно было написать свои отзывы об игре. Как сказал Лу Ли, если их предложения будут приняты, то они получат награду в виде опыта. Каждый твердо в это верил.

Через некоторое время Лунный Свет тоже присоединился к группе.

Он все еще был 8 уровня, что было не так далеко от уровня Лу Ли. В PvP была лишь одна проблема – ты не увеличиваешь уровень, а когда умираешь, то еще и теряешь опыт.

Они сказали, что это будет обсуждение, но на самом деле Лу Ли просто говорил, в каком направлении им двигаться.

Взять, например, продвижение навыка. Игроки играли уже довольно много времени, но даже их самые часто используемые навыки не были на 2 уровне. В случае Лу Ли это был Теневой Удар, который в данный момент был на 466/1000. Ему все еще недоставало более половины нужного опыта.

Это была очень большая проблема, и игровая компания захочет сделать лучше для обычных игроков.

Лу Ли сделал предложение, чтобы каждые два уровня давали по Очку Навыка. Используя Очко Навыка и золотую монету, можно было улучшить уровень Навыка. В этом случае все люди будут иметь возможность опробовать более высокий уровень навыков.

Еще одним предложением была арена, которая более всего требовалась этой игре. Игре без арены будет трудно привлечь людей. В данный момент игроки не сражались друг с другом на самом деле лишь потому, что если они умрут, то потеряют опыт.

Также стоял вопрос об Аукционной Комнате, но даже если ее никто не предложит, она неизбежно появится в игре. Она могла быть ‘предложением’, которое позволило бы получить немного опыта.

И напоследок, была проблема в соответствии дней и ночей с настоящими днями и ночами. Это было не особенно важно для Лу Ли, но большинство игроков, которым нужно было рано вставать, хотели придушить из-за этого команду разработчиков игры.

Показывание урона, нанесенного членами группы, ежедневные квесты, изменение потери опыта после смерти, увеличение показываемых характеристик, дополнительные Ремесленные Навыки, погодные эффекты, изменение ударов в Автоматическом Режиме, добавление функции наград, изменение выслеживания Маскировки, складывание материалов в инвентаре…

Лу Ли знал, что большинство из них играло во многие игры. Даже с 2-3-х летним опытом Лу Ли, все добавляли свое собственное мнение, и они быстро дошли примерно до 100 предложений.

Лу Ли знал, что многие из них не будут приняты, что значило, что за них не будет награды. Подобные предложения были названы недействительными.

Однако они не могли просто отправлять предложения, о которых они знали, что они будут приняты. Если они отправят 30 предложений, и их примут, то игровая компания будет подозревать, что у них произошло утечка информации. В подобном случае у них будут определенные проблемы.

Говоря о прошлой жизни Лу Ли, больше всего предложений в этом раунде было отправлено игроком с ником «Братец Ян Здесь», Паладином. Он отправил 300 предложений, что было ошеломляющим количеством. Однако человеком, у которого приняли больше всех предложений, был не Братец Ян Здесь, а охотник «Я Не Понимаю». Этот охотник отправил немногим больше 60, но более половины из них добавили в игру.

Лу Ли высчитал, что из 92 предложений, если все пойдет по плану, то 48 из них должны принять. Это не звучало настолько уж безумно.

Отправив предложения на официальный сайт, Лу Ли воспользовался преимуществом системы, которую еще не обновили и установил лавку в Долине Лунной Тени, чтобы продать сегодняшние Бронзовые вещи. В дополнение он также поднял знак, показывающий несколько вещей, которые он хотел бы купить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56. Веселая Прогулка**

Вернувшись в Начальную Деревню, Лу Ли высчитал, что Сундуки Сокровищ в Озере Лунного Отражения уже должны восстановиться, так что он отправился открыть их еще раз. Что до Сундуков Сокровищ в Шахте Киноцефалов, он больше не утруждался на их счет. Каждый из этих Сундуков был окружен Ворами, ожидавшими их появления, так как им не хотелось бить монстров.

У каждого был свой собственный игровой стиль; лучше было сильно об этом не задумываться.

Когда Лу Ли достиг берега озера, он обнаружил, что вокруг тут еще были люди. Ему стало интересно – Босс не восстанавливался ночью, так что все эти люди тут делали?

Он вошел в Маскировку и нашел уединенное место, затем превратился в Тюленя и нырнул глубоко под воду.

Прежде, чем Лу Ли достиг дна, он встретился с проблемой. Здесь были другие люди…

Здесь было примерно пять или шесть плавающих вокруг Друидов. Лу Ли спрятался в густой траве, пользуясь преимуществом Светящихся Камней, чтобы попытаться понять, что они делали.

Оказалось, что целью этой толпы тоже был поиск Сундуков Сокровищ.

Какая жалость, что все сундуки в воде были заперты, а они были Друидами и потому не были неспособны их открыть.

Эта группа Друидов использовала свои когти и головы, чтобы бить Сундук Сокровищ. Результат был неутешительным, так как сундук сокровищ оставался закрытым.

Внезапно, один из Друидов превратился обратно в человеческую форму и протянул руки, чтобы обхватить сундук, пытаясь поднять его и вынести на берег.

Лу Ли едва не прыснул.

Сундуки Сокровищ были частью карты; они не были чем-то, что можно было уничтожить.

В противном случае, можно было просто брать с собой топор, и навык Взлома Воров был бы просто ненужным. План Друида сдвинуть Сундук Сокровищ был чистой фантастикой.

Жадный Друид, превратившийся в человека, быстро за это поплатился

Вероятно, он уже начал тонуть и отчаянно пытался выплыть на поверхность, но времени уже не оставалось. Лу Ли ранее высчитал, что расстояние между поверхностью и дном озера покрывалось тремя минутами плавания. В другом месте можно было доплыть со дна до поверхности быстрее, всего за одну минуту. Однако через 30 секунд он начнет терять Нр.

Жадный Друид быстро превратился в труп, а у навыков других Друидов тоже уже заканчивалось время. Они посмотрели друг на друга и все вместе выплыли на поверхность.

Оказалось, что когда они ожидали восстановления Босса, один Друид залез в воду, чтобы поискать его, и наткнулся на Сундук Сокровищ. Друид, увидевший его, ничего не сказал и ожидал, пока все уйдут ночью. Затем он позвал членов своей гильдии, чтобы рассказать им об этом.

К несчастью, все пошло не по плану, так как они не могли открывать сундуки.

Лу Ли было интересно, с чего эти игроки думали, что они смогут заполучить содержимое сундуков сокровищ. Может они хотели вынести сундуки на берег и открыть их камнем?

После того, как они ушли, Лу Ли помчался к сундуку сокровищ. Он, видя, чем все грозит обернуться, бросился прямо к сундуку и использовал Взлом.

Одна Бронзовая вещь и кусок Шелковой Ткани.

Второй сундук сокровищ был чуть лучше; там была Бронзовая вещь и книга навыка.

Перерезать Горло: Мгновенное действие, вы используете все Очки Комбо и атакуете горло цели, нанося 1+20%\*Очки Комбо. Если Нр цели ниже 20%, эта атака точно будет критической. Мастерство Навыка 1/1000.

Лу Ли был удивлен. Это была Воровская версия Воинской Казни!

Этот навык был не особенно редким, потому что все могли его изучить. При достижении 20 уровня становился доступен относительно легкий Квест для Воров в Ущелье Песни Войны. Наградой за этот квест была книга навыка Перерезать Горло.

С этого момента, у всех Воров будет ультимативный навык.

В настоящее время он был на 9 уровне с 40% опыта. Он попытался изучить навык, и книга навыка со вспышкой света исчезла из его рук.

Лу Ли не шевелился несколько секунд. Он не смел поверить в это и быстро открыл панель навыков, убедившись, что Перерезать Горло было там. На нем была сияющая метка: Ультимативный Навык. Он был переполнен радостью!

Он не был даже 10 уровня, а изучил книгу навыка 20 уровня!

Перерезать Горло было очень сильным навыком. Хотя его средний урон был несравним с Обратным Ударом в Спину, шанс на критический удар был очень высок; кто-то в его прошлой жизни использовал этот навык более 1000 раз, чтобы его протестировать. Он обнаружил, что шанс на крит был около 70%.

Если он дрался в PvP с другим игроком, то тот становился трупом, как только его Нр достигало 20%!

Только дурак продал бы эту книгу навыка!

С Третьего сундука выпало две бронзовые вещи, одной из которых был Магический Посох, который подходил для улучшения его кольца.

Сундуки Сокровищ в Озере Лунного Отражения были намного лучше, чем в Шахте Киноцефалов. Лу Ли нашел тут две высококачественные книги навыка. Однако в скором времени он больше не сможет держать монополию на эту область.

Раз другие игроки разнюхали об этом, рано или поздно они найдут способ открыть эти сундуки. Одним из способов было Зелье Подводного Дыхания.

После открытия всех сундуков сокровищ, Лу Ли тут же вернулся. Он мог представить взгляд на лицах этих людей, когда они вернуться, чтобы обнаружить, что сундуки пропали.

«Кто трогал мой сундук сокровищ!»

[Кольцо Всевышнего 1](Серебро): Сила+1, Ловкость+1, Вампиризм+1. Особые эффекты: Хозяин Леса, Кенариус, наделил это кольцо особыми силами. Вы можете выучить три навыка трансформации Друида, а также навык для одной из этих трансформаций. Требования к экипировке: Нет. Прочность: Нет.

Это была единственная Серебряная вещь Лу Ли. Бронзовые вещи в основном использовались обычными игроками, в то время как Стальные вещи использовались экспертами. Если бы он вынул ее, все определенно подивились бы ей.

Но Лу Ли лучше, чем кто-либо еще знал, что эта вещь на самом деле не дает ему особой дополнительной силы.

Он посмотрел на свой набор Яростеня; единственная часть давала ему 6 очков характеристик. Стальные Наручи у Осколки Мечты давали ей 10 очков, в то время как Кольцо Всевышнего давало ему несчастные 2 очка. Что до Вампиризма, он зависел от того, сколько его у тебя. Если только чуть-чуть, это то же самое, что вообще его не иметь.

Особый Эффект без сомнения был лучшей частью, но его нельзя было использовать в сражениях.

Финальный Босс в Лв. 10 Подземелье на обычной сложности мог выронить кольцо. Его атрибуты разнились, но даже худшее давало от 3 до 5 дополнительных очков. Это значило, что атрибуты кольца Лу Ли станут худшими, когда придет время.

Поэтому ему нужно было улучшить Кольцо Всевышнего до Кольца Всевышнего 2 как можно быстрее. Кольцо Всевышнего 2 было нереально мощным.

Улучшение нужно было делать на Жертвенном Алтаре с 7 другими материалами. 7 Изумрудных Паутин, Сердце Очарования и 5 Трав Змеиного Доверия были в числе тех, что он уже нашел.

Теперь ему нужно было 3 Бронзовых Слитка, которые Кузнец мог сделать, смешав Медную и Оловянную руду. Бронзовые слитки были не слишком редки. Ему просто нужно было пару кусков Медной и Оловянной Руды, что будет стоить около 60 серебра. Если Лу Ли купит их за 1 золотой, это может считаться справедливой сделкой.

Кроме того, ему нужно было 6 Зеленого Агата, который можно было найти при добыче, и ценность которого считалась довольно высокой. Зеленый Аган находил применение во многих областях, но в Долине Лунной Тени нельзя было научиться Добыче, и там было немного полезных ископаемых. Ему придется покупать его у игрока из другого региона и просить отправить его по почте.

Трудно было определить рыночную цену этого предмета, но Лу Ли временно установил цену в 30 серебра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57. Профессиональный Бизнесмен**

Для улучшения Кольца Всевышнего также требовалось Бронзовое снаряжение, действующее как посредник. Можно было использовать Бронзовые Магические Посохи, и он случайно нашел один на дне озера. На их характеристики не было ограничений – достаточно было качества предмета.

Последними предметами, нужными Лу Ли были Материалами Усиления Магии. Обычным их видом были Грозовые Клыки, падавшие с Грозовых Волков из Долины Лунной Тени. Они были Магическими Зверями Лв. 6-7 и могли использовать для атаки Сгустки Чародейской Энергии

В прошлой жизни Лу Ли подобные использовал Лазурный Морской Бриз, так что Лу Ли решил следовать сюжету.

Шанс выпадения Грозовых Когтей был не слишком низок. Лу Ли нужно было только 20 из них, и на их сбор не потребуется много времени.

«У этой штуки очень хорошие статы, но она чутка дороговата. Я могу ее купить за Грозовые Клыки? У меня 30 где-то,» спросил его какой-то Вор, указав на Кожаную Броню, которую продавал Лу Ли.

«Ладно.» Лу Ли не был способен отклонить предложение сразу же приобрести так много Грозовых Камней. Даже если он потерпит небольшие потери, он все еще мог это принять. Бронзовое снаряжение теперь продавалось всего примерно по 2 золотые монеты, а время он мог использовать, чтобы заработать еще больше денег.

Теперь Лу Ли не хватало лишь Бронзовых Слитков и Зеленого Агата.

«Эй, брат, ты хочешь купить Зеленого Агата?» спросил проходивший мимо Друид, увидев значок Лу Ли.

«Верно,» ответил Лу Ли.

«Ты не против заплатить чуть больше? Зеленый Агат нелегко найти, а добыча требует много труда. Иногда, чтобы найти Зеленый Агат нужны часы, а на них довольно большой спрос. Они нужны для многих Ремесленных Навыков.»

Похоже, что этот человек был бизнесменом – его слова были чрезвычайно красноречивы и убедительны.

Эти слова завоевали бы любого новичка.

«Сколько ты хочешь?» небрежно бросил Лу Ли.

«3 золотых монет за штуку.» Просить такую большую сумму денег было наглостью. Он вероятно посчитал, что Лу Ли был довольно богат на основе того, что он продавал.

«Извините, не заинтересован; я буду ожидать других предложений.»

Про себя Лу Ли холодно рассмеялся. Этот парень думает, что он идиот?

«На территории Ночных Эльфов не так много Зеленого Агата. Монстры в Шахтах Киноцевалов довольно высокого уровня, и не так много людей достаточно храбры, чтобы добывать там. У меня есть лишь немного Зеленого Агата, и он весь был отправлен по почте моим другом из Дварфских Гор,» продолжил Друид, пытаясь убедить Лу Ли.

«50 серебряных монет за штуку это уже справедливая цена. Цена у Дворфов вероятно такая же, но я не знаю никого в тех местах,» ответил Лу Ли.

У него еще оставались кое-какие варианты – он мог попросить о помощи Пью в Одиночку, но становиться должником ради пары золотых монет того не стоило.

«Как насчет такого: 6 Зеленых Агатов за 10 золотых монет. Ты должно быть эксперт, судя по тому, что ты продаешь так много Бронзового снаряжения. Предполагаю, у тебя есть на это деньги. Меня зовут Шень Уансань; будем друзьями?» казалось бы добрая и дружелюбная улыбка Друида начала становиться все более и более пошлой.

Шень Уансань был выдающимся купцом в ранней Династии Мин, который был несравнимо богат. Если игрок называет себя так, это указывает на его не самое низкое самомнение.

«Ты запрашиваешь немного высоковатую для меня цену. Если ты действительно хочешь быть моим другом, я готов купить 6 Зеленых Агатов и 3 Бронзовых Слитка за 10 золотых монет. Если в будущем мне понадобятся какие-либо материалы, я определенно сначала обращусь к тебе,» решительно сказал Лу Ли.

«Не такая уж хорошая цена.»

Хотя Шень Уансань сказал так, он серьезно раздумывал над предложением. Как у того, кто видел себя крупнейшим бизнесменом, он был более знаком с ценами, чем Лу Ли. Зеленый Агат можно было купить в Начальной Деревне Дварфов за 35 серебряных монет, и даже самая большая цена не превышала 40 серебряных.

Что до Бронзовых Слитков, если бы Оловянные Слитки (нужные для создания Бронзовых Слитков) не были так редки, то они бы стоили менее 1 золотой монеты.

Шень Уансань попросил друга-Дварфа купить ему немного, что стоило ему около 50 серебра за Агат.

Все вместе эти вещи стоили ему менее 7 золотых монет. Предложение Лу Ли в 10 золотых монет было для него невероятно прибыльно.

«Ну, если ты не хочешь их продавать, хорошо.»

Лу Ли ни в коем случае бы не принял цену выше. 10 золотых монет были эквивалентны $6,000-7,000 в реальном мире, что было для него половиной месячной платы за жилье!

«Продам! Продам! Брат, ты довольно резкий. Ну что, думаю, ты же хочешь быть друзьями?» С ухмылкой спросил Шень Уансань.

«У тебя есть с собой товар?» Спросил Лу Ли.

«Конечно нет – моя сумка слишком маленькая. Все в моем почтовом ящике; я сейчас же его заберу. Просто подожди пару минут.»

Шень Уансань не терял времени. Добавив в друзья Лу Ли, он убежал забирать товары.

Сумки в Рассвете были слишком маленькими. Профессиональные бизнесмены вроде Шеня Уансаня пользовались преимуществом почты, оставляя там предметы, так как не нужно было волноваться, что система их заберет.

Он ждал уже довольно долгое время, но Шень Уансань все не возвращался. Лу Ли уже продал 2 Бронзовые вещи, прежде чем увидел, как тот бежит, пыхтя и фыркая.

«Что так долго? Ты же только что купил эти вещи, не так ли?» Спросил Лу Ли.

«Хехе, ты не можешь винить меня за такие вещи. Ладно, давай меняться – у меня все тут. Теперь, без хвастовства, я, Шень Уансань, единственный человек во всей Долине Лунной Тени, кто может дать тебе вещи, которые ты хочешь.»

Шень Уансань действительно вложил много труда, чтобы приобрести эти вещи. Он определенно заслуживал той прибыли, которую сделал.

Из-за того, насколько срочно Шень Уансань запросил материалы и того, что система будет на следующий день обновлена, цена, которую он заплатил за все эти вещи теперь была 9 золотых монет. Так как было много игроков, которые в скором времени присоединятся к игре, многие игроки с хорошими товарами были не против подождать, и в итоге продали Шень Уансаньу товары по более высокой цене, чем обычно.

Не важно, как много денег он потратил, Шень Уансань решил, что проведет эту сделку!

Причина была проста – добавившись в друзья, он смог определить личность другого человека.

Этот человек был тем, кого Шень Уансань глубоко уважал, и он хотел, чтобы тот его знал. Этим человеком была не Водная Фея, и даже не глава Столицы Славы, Беспечальный, это был Лу Ли!

Когда он добавил в друзья Лу Ли, он просто поверить не мог, что это действительно был он.

Это был тот Лу Ли, который продал невероятно редкую Книгу Навыка в первый же день игры, тот же парень, который продал Стальное снаряжение на второй день, тот парень, который продал Приказ на Улучшение Гильдии на третий день… Было ли для этого парня хоть что-то недостижимое?

Если бы подобное случилось один раз, это можно было бы посчитать удачей, или даже удачей, идущей против небес, если бы это случилось дважды. Однако говорить, что у него была лишь хорошая удача, было ребячеством.

То, что больше всего привлекало Шень Уансаньа, было хорошим снаряжением и игроки, которые могли достать хорошее снаряжение.

Поэтому, он решился встать на сторону Лу Ли, даже если бы это привело к убытку.

Лу Ли посмотрел на предметы и прямо передал 10 золотых монет.

«Эй, не уходи пока. Брат, рушить мост, когда пересек реку, это совсем нехорошо,» сказал Шень Уансань, подтягивая Лу Ли, «Братан, ты довольно загадочен – я даже представить себе не могу, как ты достал все эти вещи. Посмотри на мое имя – я профессиональный бизнесмен. В будущем, если у тебя будет какое-либо хорошее снаряжение или предметы, ты позволишь мне продать его для тебя?»

«С чего?» спросил Лу Ли.

«Если ты позволишь мне этим заняться, я точно заработаю больше. Взять например твой Приказ на Улучшение Гильдии. Ты продал его за 50 золотых монет, верно? Если бы это был я, то самый минимум был бы 120 золотыми монетами,» взволнованно сказал Шень Уансань. Для него, аукцион Лу Ли был слишком любительским.

Все, что могли видеть люди, занимающиеся торговлей, были деньги. Кроваво-красный Флаг Войны? Если бы они посмели встать между ним и деньгами, он бы заставил их заплатить.

«Убытка», который потерпел Лу Ли, можно было легко избежать с доверенным агентом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58. Ночной Призрак (часть 1)**

Не у каждого эксперта за спиной был союз, но у всех них должен быть в друзьях профессиональный бизнесмен.

Это было то, что слышал Лу Ли от другого человека в своей ‘прошлой жизни’. В то время он не обратил на это особого внимания. Как-никак, он был всего лишь членом Собирателей Золота. Хотя он наконец стал чуть более влиятельным, он был максимум второсортным экспертом.

Лишь сегодня он наконец понял значимость этой фразы.

Он наконец понял, почему Лунный Свет, у которого было лишь Обычное снаряжение, мог мгновенно приобрести невероятно редкий набор.

Эксперты нуждались в торговцах, чтобы те помогали им в финансовых вопросах. Торговцы были гораздо более ответственны и заслуживали большего доверия, чем союзы. Они, как-никак, полагались на своих экспертов, которые обеспечивали их редкими предметами и снаряжением. Эти отношения были выгодны обеим сторонам.

Лу Ли отдал две оставшиеся Лв.10 Бронзовые вещи Шень Уансаню для продажи и попрощался.

Договорившись, что он пойдет первым делом к Шень Уансаню, если найдет что-нибудь хорошее, еще не значило, что они основали официальные торговые отношения. Для этого требовалось проверка человека временем. Все-таки, им нужно было быть способными работать вместе ради одной цели.

Система должна была обновиться через пару часов. Обновление будет длиться с сумерек и до ночи следующего дня. Не считая помощи Лу Синь, чтобы закончить кое-какую бумажную работу для перевода в другую школу, он мог воспользоваться оставшимся временем, чтобы поспать. Так что у Лу Ли не было в планах рано ложиться спать.

К этому времени он не мог заработать никакого опыта с Лв.5 Подземелья, поэтому он решил найти безопасное место для кача.

Качаться в одиночку, особенно ночью, было не так эффективно, как если бы он качался в группе в Долине Змей. Однако заработать немножко опыта было не лишним. По крайней мере, он его будет больше, чем если он будет просто спать.

Было много игроков, у которых была та же мысль: дикая местность была довольно шумной, и иногда можно было услышать крики. Очевидно, вокруг были Ночные Ползуны.

Когда в игре наступало ночное время, в дикой местности появлялись Ночные Ползуны, которые были на 10 уровней выше, чем игрок с самым большим уровнем в области. У них была быстрая регенерация, неплохая Атака, и они бросались на каждого, кого заметят.

Если Лу Ли натолкнется на Ночного Ползуна, он сможет превратиться в Маленького Леопарда. С его Скоростью Передвижения, даже Лв.20 Ночной Ползун не сможет его поймать.

К несчастью, у Лу Ли не было никакого снаряжения, которое давало ему ночное зрение. Он мог только плутать в темноте, следуя пути, которым он шел, когда отправлялся за Кольцом Всевышнего. Он шел по знакомому пути к обратной стороне горы. Здесь было 2 вида монстров: ‘Раненые Дикие Волки’ и ‘Старые Дикие Волки’. У них всех была средняя Атака и Защита, и они подходили для того, чтобы Лу Ли на них качался.

В лесу были стаи волков, в которых находилось 20 особей и как минимум один Элитный монстр. Согласно системным настройкам, Альфа Волк этой стаи был победителем многих смертельных боев, в каждом из которых проигравший выгонялся. В конце концов проигравший становился ‘Раненым Диким Волком’.

Что до Старых Диких Волков, эти были выгнаны из стаи из-за своего возраста.

Они все были между Лв.8 и Лв.10, и передвигались в одиночку. Иметь дело с ними было гораздо проще, чем с другими волками.

Здесь было много деревьев, растущих близко друг к другу, и их листья закрывали небо, понижая видимость. Популяция монстров была довольно разбросанной, так что это было не лучшее место для кача в группе.

Лу Ли выбрал достаточно удаленное место и стал осматриваться в поисках волков.

Волки могли нанести ему только по 20-30 урона, а он бил их по 70-80. Если он использовал Ультимативный Навык, то мог нанести 200-300 урона.

Обычно незаметный эффект Вампиризма у Кольца Всевышнего теперь оказывал огромную помощь. Лу Ли совершенно не нужно было пить никаких Зелий.

Он использовал Маскировку, чтобы подойти сзади к волку и оглушил его Подлым Ударом, затем выдал град обычных атак. Как только волк выходил из оглушения, он наносил Теневой Удар вместе с Ударом в Спину в незащищенное тело волка.

Кинжал Лу Ли пролетел по горлу волка.

Перерезать Горло!

Если он нанесет с Перерезать Горло критический удар, это мгновенно убьет цель. Если не нанесет, то ему лишь потребуется ударить цель еще 2-3 раза.

Чтобы убить монстра, у Лу Ли уходило 20 секунд или около того. Оставшееся время в действительности тратилось на поиск монстра для его убийства.

Он не знал, что за ним тайком наблюдали и переговаривались люди.

«Его атака такая мощная. Когда это волки Лв.10 стали такими слабыми?» Более чем в 30 ярдах находилось двое людей, спрятавшихся в траве и тихо перешептывавшихся друг с другом.

«Повезло, что мы не вышли и не напали сразу же. Давайте сегодня просто наблюдать,» с неохотой сказал другой. Интуиция подсказывала ему, что с этим человеком будет непросто иметь дело. Даже с Вором-экспертом на их стороне, они могут и не суметь взять его.

Эти двое людей оба были Элитными Ворами из Секретной Имперской Службы: ‘Вращающийся Левый Глаз’ и ’Неподвижный Правый Глаз’. Их совместная работа была безукоризненной, и даже экспертам приходилось быть с ними осторожными.

«Ставлю, что на нем есть несколько неплохих Бронзовых шмоток, а еще одна или две Стальные.»

Сравнивая Лу Ли с собой, двое Воров чувствовали восхищение и злобу. Мир был слишком несправедлив: почему у них не было такой хорошей удачи?

«Какая разница, что на нем за шмот? Он все равно скоро с него упадет. Мы убьем его разок сегодня, разок завтра, затем снова и снова, пока он не вернется на Лв.0,» Яростно сказал Неподвижный Правый Глаз. Члены Имперской Секретной Службы славились тем, что убивали игроков, пока те не возвращались к Лв. 0.

«Точно. Босс Бешеный скоро прибудет. Неважно, насколько силен этот Лу Ли, он не сможет сбежать,» с ненавистью в голосе сказал Вращающийся Левый Глаз.

Он уже дрался с Лу Ли пару дней назад и был убит всего за пару мгновений, становясь ступенькой для славы Лу Ли.

С того времени Имперская Секретная Служба не прекращала следить за Лу Ли. Увидев, что этот Лу Ли в одиночку выбежал ночью, двое Воров тут же связались со своим союзом, в то же время осторожно следуя за ним.

Они планировали найти возможность убить Лу Лу, например, когда его здоровье опуститься от драк с монстрами.

Кто бы мог подумать, что здоровье Лу Ли так ни на чуточку не упадет, и он сможет так быстро зачищать монстров? Его снаряжение было намного лучше, чем у них, поэтому они отказались от идеи напасть на него и ждали всех остальных.

Однообразный процесс фарма монстров заставил Лу Ли снизить бдительность к окружению, и он не заметил, что за ним следят. Он также не заметил, как десять или около того игроков окружили его. Огненный шар быстро полетел в спину Лу Ли, и у него было время только, чтобы обернуться.

Огненный шар взорвался, и если бы не игровые настройки, он вероятно поджег бы его и весь этот клочок Леса.

Лу Ли не вошел сразу же в Маскировку, так как через 3 секунды ему нанесет урон Горение от Огненного Шара. Если он войдет сейчас в Маскировку, как только он получит урон от Горения, она снимется.

На него полетело много других атак, а где-то десять теней прыгнули к нему.

Воин перед ним поднял в руках свой меч. Как только он войдет в радиус его атаки, он тут же использует Рывок. Как только они смогут оглушить этого мерзкого Вора, они уже не выпустят его из оглушения, пока не убьют.

Здесь не было никакого чувства справедливости или чести, только убийство!

Лу Ли должен умереть любой ценой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59. Ночной Призрак (часть 2)**

Лу Ли немного жалел, что опустил свою защиту. Он, у чьей профессии была самое высокое чутье, позволил стольким игрокам подойти к нему на 30 футов. Это было неприемлемо!

Тридцать футов были расстоянием, с которого могли атаковать большинство профессий дальнего боя.

Чуть горящие цифры урона поднимались с тела Лу Ли. Это были всего 2 единицы урона, но эти две единицы урона отбирали у него возможность войти в Маскировку.

Воинский Рывок уже был готов его ударить, а Чернокнижник бросил навык Очарования!

Игроки, нападавшие на Лу Ли, были уверены в успехе. Бросив на это так много людей, они, наконец, зажали Вора в угол.

После того, как их драка с Лу Ли была выложена на форумы, Имперская Секретная Служба понесла огромные потери.

Будучи звездами этого видео, над ними насмехались и издевались другие игроки. Гильдия, жившая в славе во многих других играх, меньше чем за три дня стала шуткой, и они потеряли сотни игроков. От них ушло даже несколько экспертов, которых они завербовали.

Один единственный вор игрался с 20-30 их людьми, убил нескольких из них и заставил остальных вернуться в город. Только полный идиот вступит в такую гильдию.

Однако если они смогли бы убить Лу Ли и запостить видео с этим в интернет, они сумели бы восстановиться и стать еще известней.

Связался с Имперской Королевской Службой? Умер.

Уже был даже придуман заголовок поста. Он был невероятно крутым и властным!

Однако ухмылки на лицах игроков Имперской Секретной Службы вскоре испарились. Лу Ли превратился в облачко зеленого дыма и исчез.

«Заставьте его выйти! Используйте все, что у вас есть!» Лидер этого похода, ‘Яростный Кровавый Волк’ не знал, каким образом исчез Лу Ли,но его интуиция подсказывала ему, как с этим бороться.

Он знал, что некоторые Воры могли мгновенно использовать Уход в Тень и Маскировку, чтобы улизнуть. Но это не имело значения. Пока они могли постоянно бить его своими навыками, он не сумеет уйти.

Игроки, которые пришли в этот раз, были не те, что тогда. Прошлая группа была собрана быстро, а игроки, которые были собраны тут, включали почти всех экспертов, которые у них были в Долине Лунной Тени.

Они бросили примерно десять дальних атак, которые покрыли землю, и игроки ближнего боя размахивали вокруг своим оружием. Они все остались расстроенными. Не было никаких признаков, что они нанесли Лу Ли удар.

Куда он подевался?

Маленький золотистый гепард прятался в зарослях, поедая кусок хлеба.

Лу Ли вздрогнул, посмотрев на свои Нр.

Единственный залп атак опустил его до критических Нр.

Прямо после этого он избежал всех ближних атак, но несколько дальних атак задели его.

Если бы не то, что урон в первые 3 секунды Исчезновения не отменял эффект маскировки, и не его снаряжение, он определенно бы умер.

Вернув себе полное здоровье, Лу Ли вошел в Маскировку и отошел.

Деревья и заросли в Лесу делали поиск кого-либо трудным, но они также давали Лу Ли укрытие.

Он молча подкрался к спине Мага и пырнул его кинжалом в затылок. К счастью, это была лишь игра. Иначе наверняка потекло бы его мозговое вещество. Одним ударом Лу Ли сбил примерно половину Нр того игрока.

Система: Теневой Удар, Выполнение Навыка 92%, нанес 180% Урона Навыка, цель оглушена на 2 секунды!

В эти две секунды Лу Ли мог нанести три своих обычных атаки, нанося за каждую более 100 урона.

Маг быстро отреагировал, когда восстановился. Он тут же использовал Уход в Тень, чтобы избежать следующую обычную атаку Лу Ли, затем поднял руки и готовился запустить Инферно.

Если бы Лу Ли получил удар Инферно, он бы наверняка получил Ослепление.

Лу Ли покачал головой и, крутанувшись, увернулся, и своей правой рукой нанес укол в спину Мага.

Обратный Удар в Спину с Выполнением Навыка более 70% убрал оставшиеся Нр Мага.

Чувство бить и убивать кого-то было довольно волнующе. Лу Ли сделал глубокий вдох и подобрал с земли снаряжение, затем снова растворился в темноте.

В тот момент он не использовал Подлый Удар, потому что хотел узнать, на что было похожа настоящая битва PvP. Если бы он использовал Подлый Удар, он точно смог бы убить Мага прежде, чем тот смог очнуться.

Как только Яростный Кровавый Волк услышал, что член его команды умер, он тут же понял, что это был Лу Ли.

Из того, где проходила битва, он сделал предположение о текущем местоположении Лу Ли, и несколько Магов сразу же окружили эту область.

Никто из них не заметил, как маленький гепард скрытно улизнул от них. Ночью в лесу, маленькому гепарду было гораздо более удобно перемещаться.

Следующим убитым игроком был Воин. Этот бедный Воин случайно поймал агро Волка. Если бы тут был кто-нибудь, кто мог бы ему помочь, он бы сумел быстро с ним расправиться. Однако из-за появления Лу Ли, никто не обратил на него никакого внимания.

Это был всего лишь обычный монстр. Уж Воин-то точно смог бы о нем позаботиться.

Это была совершенная правда, однако тогда, когда никто другой не вмешался.

Подлый Удар оглушил Воина на 4 секунды. С объединенными атаками Волка и Вора, Воин был прикончен менее чем за 3 секунды.

Подоспело несколько игроков Имперской Секретной Службы, но только, чтобы увидеть, как Воин и мертвый Волк свернулись вместе в объятиях.

«Чертов Вор. Встреться с нами лицом к лицу, как мужчина!»

Тут было много бессовестных игроков, но этот парень был особенным. Даже его собраться закатили глаза, когда это услышали. Когда столько людей пытаются тебя поймать и убить, только идиот выйдет драться в открытую.

Тогда, когда тело Воина начало холодеть, откуда-то раздался крик.

Группа игроков быстро прибежала туда, но нашла лишь еще одно тело.

Яростный Кровавый Волк мог посопереживать разочарованию и беспомощности, которую чувствовал предыдущий лидер группы. Он наконец понял, почему тот лидер делал в тот день подобные решения.

У него было два выбора: либо они могли сдаться, либо умереть.

Пронеслась черная тень, и он увидел два Кинжала крест-накрест, не прекращавшие вонзаться в спину отделившегося Охотника.

Охотник был оглушен, а когда он очнулся, то увидел, как его товарищи бегут к нему, прежде чем его зрение померкло.

Лу Ли откатился и сжался в свою форму гепарда, скрываясь в зарослях. Он превращался в гепарда и активировал Маскировку, не давая другим игрокам никакой возможности его поймать.

Он был Ночным Призраком, Фантомом Леса!

«Уходим!» Яростный Кровавый Волк закрыл глаза и вздохнул, отдавая приказ к отступлению.

«Нам воскрешать тех, кто упал?» спросил кто-то.

Удивленный вскрик раздался на расстоянии, затем быстро затих. Через пару мгновений в комнате чата раздался голос Вращающегося Левого Глаза.

«Мы напали на него вдвоем. Правый Глаз даже напал первым, но мы провалились. Босс, мы должны отступить!»

«Все, быстро, нажимайте телепорт. Если вы встретитесь в будущем с этим человеком, не деритесь с ним.» Яростный Кровавый Волк не терял времени, сказав всем немедленно уходить.

Они недооценили своего врага? Или время и место работали против них?

Даже если бы они могли выбрать время и место, и привести команду элитных игроков, как они могли победить этого невероятно скрытного Ночного Призрака?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60. Легкое Разочарование**

Лу Ли с помощью Перерезать Горло избавился еще от одного Вора и подобрал выпавшее снаряжение. Прямо когда он уже собирался войти в Маскировку, он увидел группу людей, собравшихся вместе, которых окружал мягкий свет. Эти люди активировали свои Камни Возвращения?

Лу Ли превратился в маленького гепарда и пополз. Увиденное сбило его с толку.

30-40 людей сбились в кучку и активировали свои Камни Возвращения.

Эта сцена действительно казалось довольно зрелищной.

Подожди-ка!

Когда Лу Ли уже собирался им помешать, он вдруг остановился.

Так много людей вместе включают свои Камни Возвращения, это должно быть ловушка!

Вероятно, они отменят запуск Камней Возвращения и бросят в него залп атак, как только он появится.

Какой коварный лидер!

Прямо когда Лу Ли уже собирался праздновать по поводу своей мудрости, все игроки, которые запускали Камни Возвращения исчезли.

Они ушли?

Лу Ли в шоке глядел примерено 10 секунд, прежде чем подойти

Не осталось ни одного игрока, и система восстановила траву до нормального состояния. Как будто их тут никогда и не было, а битва, в которой участвовал Лу Ли была просто плодом его воображения.

Кинжалы Лу Ли танцевали в его руках как бабочки. Подумав немного, он пожал плечами. Он мог лишь принять, что эти люди отступили.

Никакой целеустремленности!

Он не чувствовал себя спасенным, но напротив, несколько разочарованным.

200 лет назад существовали глупейшие TV сериалы, в которых пять минут тратилось на опенинг и представление персонажей, а еще пять минут в конце закрывались превью следующей серии. Потом, десять минут тратились на безостановочные драки, и лишь оставшиеся десять минут действительно содержали сюжет.

Впрочем, речь не об этом. В этих TV сериалах была фраза, очень подходящая к тому, что сейчас случилось: «Я даже не использовал свою силу, а вы уже повержены!»

Эти люди просто игрались?

Лу Ли слышал и видел немало PvP сражений в Рассвете, и каждое было невероятно захватывающим и волнующим. Никто не вспоминал о возможной потере опыта или снаряжения; единственной мыслью в их головах было «Убить!»

Взять, например, сражение, которое позволило поднять известность имени Лунного Света. Он дрался с утра и до ночи, и каждый вовлеченный человек упал на много уровней. Более того, все его снаряжение, которое стоило сотни тысяч золотых, было потеряно.

Так почему тогда все так обернулось?

В прошлый раз, когда он встретился с Имперской Секретной Службой, они тоже немного подрались, прежде чем скучковаться и запустить свои Камни Возвращения.

Эти две группы людей были довольно похожими. Может быть, эти тоже были из Имперской Секретной Службы?

Если игроки Имперской Секретной Службы узнали, что Лу Ли раскрыл их не из-за их славы, а из-за их трусости, они, наверное, убились бы от стыда.

Игроки Имперской Секретной Службы ни в коем случае не были слабыми. Например, если бы они дрались с Лунным Светом, его можно было убить численным перевесом, несмотря на его навыки или снаряжение. Все-таки, хоть Лунный Свет и был “богом войны’, его много раз убивали, и Лу Ли частенько слышал о его смертях. Однако Лу Ли был другим. Он был Вором — очень умелым Вором.

В прошлый раз он скрывался много минут и искал хорошую возможность, прежде чем хоть что-нибудь сделать. Когда все уже думали, что он ушел, он вдруг появился и убил многих игроков. Убив кого-либо, он моментально исчезал.

То же самое произошло и в этот раз. Снаряжение Лу Ли было лучше, он был более умелым и он был хитрей. Кроме начального залпа дальних атак, которые его ударили, игроки Имперской Секретной Службы даже не коснулись его.

Подобная манера вести бой привела их в отчаяние. Они встретили Ночного Призрака, недосягаемого фантома. Поэтому Яростный Кровавый Волк быстро отдал приказ возвращаться. Иначе их количество непрерывно бы сокращалось, пока не погибла бы вся группа.

Убив пять игроков, Лу Ли добыл две Бронзовые вещи и Стальную вещь. Он был вполне удовлетворен такой наградой.

Обе Бронзовые вещи были для Магических профессий, и их можно было продать за деньги. Стальное снаряжение выронил один из Воров, которых он убил в конце, и у него были превосходные характеристики.

Кожаные Штаны Разрушителя чар (Сталь): 10 Брони, Сила+4, Шанс Критического Удара +10%, Требуемый Уровень 5. Прочность: 18/25.

Это была фантастическая вещь для Вора-Силача. Увидев 10% Шанс Критического Удара, Лу Ли тут же одел штаны. Не имело значения, был он Вором-Ловкачом или Вором-Силачом, Шанса Критического Урона никогда не бывало мало.

С ними у Лу Ли теперь была одна Серебряная вещь (Кольцо Всевышнего) и 6 вещей Стального ранга (Шелковые Перчатки, Кожаные Сапоги Стремительности, Кожаный Доспех Ткача, Кожаные Штаны Разрушителя Чар, Поцелуй Паучьей Королевы, Тень Смерти). Это ставило его выше практически всех других игроков. Даже эксперты с поддержкой больших гильдий навряд ли имели что-то сопоставимое.

Как-никак никто больше не убил 3 Боссов в Дикой Местности, забрал Первую Зачистку Подземелья и поставил новый рекорд для Подземелья. И это не говоря о снаряжении, которое он находил из множества сундуков, которые он открывал ежедневно.

Лу Ли не переместился в другое место для кача. Все-таки этот Лес прекрасно подходил Ворам, особенно ночью. Если кто-то хочет умереть, подходите. Однако Лу Ли не давал упасть своей защите. В этот раз он заманивал монстров к зарослям, прежде чем начать их бить.

Если кто-то на него нападет, он тут же нырнет в заросли и сбежит.

В настоящий момент лишь Друиды могли подобным образом нырять в кусты и заросли. Никто ни будет ожидать от вора, что тот превратится в гепарда.

Лу Ли фармил монстров до 12 утра и заполнил 70% своей полоски опыта. Система уведомила игроков, что обновление скоро начнется, и посоветовала им безопасно отключиться от сети. Иначе они сами будут нести ответственность за любые потери, если продолжат играть.

Выйдя, Лу Ли был шокирован, обнаружив. Что в его комнате было много людей.

Три его домовладелицы и его младшая сестра, которой уже следовало бы спать, смотрели на него в трепете.

К счастью, на нем была пара боксеров.

«Синь Синь, что вы все тут делаете?»

«Старший брат, я слышала, что ты опять устроил бойню в игре. Как круто!» С восторженным выражением сказала девочка.

Что за черт? Разве младшие сестры от такого обычно не бросаются в слезы?

«Старший брат, ты совершил убийство. Давай убежим… Я всегда буду с тобой…»

«Это называется не ‘убийство’, а PvP – то, чем люди занимаются ради забавы. У тебя завтра школа, тебе следует лечь пораньше, ладно?» Лу Ли старался как мог, чтобы поправить свою младшую сестру. Он не мог позволить ей ходить вокруг и рассказывать кому попало, что ее брат убивает людей.

«Хехехе, если бы люди Имперской Секретной Службы узнали, что ты убил их ‘ради забавы’, они бы, наверное, разрыдались,» сказала Доу Доу с выражением фальшивого сочувствия.

«Эй, ты, не смей развращать мою младшую сестру. Кто знает, какие вещи ты ей рассказываешь.»

Лу Ли убрал в сторону игровой шлем и напялил рубашку, скрыв свою мускулистую, всю в шрамах грудь.

Деликатная Юи Юи в очках сглотнула слюну, неохотно убрав взгляд от груди Лу Ли.

«У тебя слюни текут, извращенка,» сказала Хуань Хуань, толкая локтем Юи Юи и чувствуя стыд за свою подругу. Она казалась такой чистой и строгой, но так себя вела.

«Видео уже выложили на форум, и на этот раз они узнали твое лицо.»

Доу Доу прыгнула перед Лу Ли с выражением ‘я поймала тебя’.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61. Опять Записали**

«Какое видео?» У Лу Ли чувствовал неловкость

Неужели вокруг так много скучающих людей, повсюду записывающих видео?! В прошлый раз это было днем, и мимо проходило много людей. Было совершенно естественно, что та сцена будет записана. Но в теперь это было ночью и в достаточно отдаленном месте. У кого могла быть возможность записать это видео?

И в самом деле, верхняя видео-нарезка на форуме изменилась

Новое появление Божественного Вора: Рождение Ночного Призрака!

Других описаний к нарезке не было, только видео.

С точки зрения? Записывающего, группа из 30-40 человек зловеще шагала в Лес. Она была составлена из всех видов профессий, а некоторые игроки и их снаряжение были даже близки к топам.

«Это ‘Извините, Я Сильнее’ из Имперской Секретной Службы. Он довольно умел в PvP и находится в топ 10,000 Рейтинга Кровавой Стали Китая (Рейтинг PvP). А это…» Доу Доу указывала на некоторых игроков, представляя их Лу Ли.

Топ 10,000? И он был настолько слабым?

Лу Ли казалось, что он не дрался прошлой ночью с кем-то особенно сильным. Лишь два Вора в конце были относительно известными.

Сцена на видео сменилась на двух Воров, лежавших в траве и молча наблюдавших за тем, как другой Вор фармил монстров на расстоянии. Фармивший Вор выглядел невероятно мощным и эффективным.

«Одного из них зовут Вращающийся Левый Глаз, а другого Неподвижный Правый Глаз. Они очень грозная пара и победили многих людей из топ 100 Рейтинга Кровавой Стали,» объяснила Доу Доу.

«Подожди, видео-то, кажется, фальшивое,» сказал Лу Ли с растерянностью на лице. «Сцены меняются слишком быстро. Может, тут что-то не так с углом, или, может…»

«В чем проблема? Не думаю, что что-то сфабриковано,» сказала Доу Доу, взглянув на него.

«Это видео сделано Имперской Секретной Службой,» объяснил Лу Ли.

Сражение было очень захватывающим, запечатленным с разных углов и редактированным экспертом по стандартам Голливудских фильмов. Члены Имперской Королевской Службы не хулили Лу Ли, но, по-видимому, восхваляли и превозносили его.

Было несколько уклонений, которые выглядели неуклюже, но были отредактированы Имперской Королевской Службой, чтобы выглядеть грациозно.

В видео Лу Ли был главным актером, и все внимание было на нем. Его лицо и его действия источали мощь и бесстрашие.

Никаких других игроков в это время в свидетелях не было, поэтому, должно быть сама Имперская Королевская Служба сделала это видео, где убивали ее собственных членов. Затем, после кое-какого непонятного редактирования, они выложили его на форум для всеобщего просмотра.

«Они не пользуются зонтом в дождь? Может у них в голове одни опилки?» Саркастично спросила Хуань Хуань.

«Нет, они очень умны.»

Даже при том, что игроки Имперской Секретной Службы были не слишком умелыми в PvP, Лу Ли впечатлило то, что они сегодня сделали.

«Почему? Мне кажется, они все до последнего дураки.»

Девушки не понимали, почему Лу Ли так высоко о них думал.

«После поражения игроков Имперской Королевской Службы в прошлый раз, они потеряли немало своей репутации,» Размышлял Лу Ли. «В этот раз они наверняка хотели мести и изначально вознамерились записать видео, где меня убивают, но все пошло не по плану.»

«Тогда почему они все равно выложили видео?» Спросила Доу Доу.

«Они хотели дать всем понять, что человек, который их победил, был очень силен. Чем сильнее кажется этот человек, тем более понятен их провал,» сказал Лу Ли.

«Это верно. Может, они не настолько бесполезные, как о них думают,» кивнула в согласии Хуань Хуань.

«Кроме того,» Лу Ли перемотал видео, указав на мантию мага, «Это Стальное снаряжение из Логова Пауков, с очень хорошей защитой. Однако против меня оно смогло продержаться лишь несколько секунд. У него даже не было возможности ответить. О чем это нам говорит?»

«Ого, у тебя такая высокая атака!» Воскликнула Доу Доу в восхищении.

«У тебя высокая атака; значит, на тебе должна быть одета куча хорошего снаряжения,» спокойно сказала Юи Юи, собравшись после своего впечатления от Лу Ли.

«Точно, они хотели всем рассказать, что у меня много Стальных вещей. Делая это, они не только объясняют причину, почему не сумели меня победить, он также подбивают людей охотиться на меня ради шмота,» сказал Лу Ли.

«Старший брат, должно быть, ты в опасности.»

Лу Синь схватила Лу Ли за руки с обеспокоенным выражением.

«Особенно из-за тех воров, которые тащатся от PvP. Ты должен быть осторожным в будущем, так как любой может ударить тебя со спины и забрать твое снаряжение,» сказала Юи Юи, радуясь его невезению.

Лу Ли почувствовал себя несколько неудобно, но проигнорировал их. Он зевнул и сказал, «Ладно, ваше любопытство удовлетворено? Возвращайтесь и идите спать. Синь Синь, тебе завтра идти в новую школу, хочешь, чтобы другие увидели у тебя мешки под глазами? Кроме того, в следующий раз не входите в мою комнату без разрешения.»

«Тебе неловко, когда в твою комнату заходит группа красивых девушек?» Дразня, спросила Хуань Хуань.

«Тц, Тц, у тебя хорошее тело, мальчик.»

Доу Доу приблизилась к Лу Ли, желая помассировать ему грудь, остававшуюся видимой под его футболкой. Она была открытой и озорной девочкой, и, похоже, могла ощущать, что у Лу Ли не было по отношению к ним нездоровых намерений.

«Ты никогда не ходишь в бассейн, это такая потеря, что ты просто сидишь тут. Мы не против, если ты будешь им пользоваться; мы можем даже ходить вместе, обычно мы голышом не плаваем,» сказала Юи Юи со злобными намерениями.

Лу Ли не мог больше их выносить и выгнал всех из своей комнаты.

В следующее утро Лу Ли вежливо отказал предложению трех девушек пойти вместе, и повел свою сестру в Среднюю Школу №1, чтобы управиться с процедурой перевода.

Мега-Центр Высшего Образования по сути был маленьким городом. Несколько университетов, окруженных Центральным Бизнес-Районом и улицами были полны людей. Лу Ли чувствовал глубокое волнение, придя сюда вместе с сестрой.

Он находил чудесным, что Небеса подарили ему еще один шанс. В этот раз он будет хорошо беречь и защищать свою сестру.

У Средней Школы №1 было отличное местоположение, рядом с лучшими университетами, и отличная школьная среда. У учеников, как казалось, было больше энергии и воодушевленности, чем у учеников в Районе Среднего Класса

«Я делал звонок ранее. Вот ведомость оценок моей сестры.»

У Лу Ли была ясная цель, когда он вошел в офис по зачислению. Он передал все документы директору по зачислению, пожилому человеку, одетому в простую и одноцветную одежду, на вид лет шестидесяти. По словам Доу Доу, ранее он был главой Обычного Университета и всю свою жизнь он работал учителем. Выйдя на пенсию, он продолжил служить в департаменте по зачислению в Средней Школе №1.

«Такие оценки из этого места. Неплохо, неплохо.»

Пожилой человек был впечатлен.

После он задал Лу Синь еще несколько вопросов, на которые она рассудительно ответила.

«Почему ты хочешь ходить в Среднюю Школу №1? Наши стандарты для зачисления и плата за обучения намного выше, чем в других средних школах.» Искренне спросил пожилой человек.

«Наши стандарты жизни немного улучшились, поэтому я захотел дать ей более хорошее образование и среду. Я знаю, что у Средней Школы №1 самые высокие стандарты для зачисления, но у моей сестры не плохие оценки. Она очень взрослая и намерена прилагать усилия,» сказал Лу Ли.

«Стремиться к созданию лучшей учебной среды для вашей сестры похвально. Вы учились раньше в школе?»

Внимание пожилого человека вдруг переместилось на Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62. Великий Вор в Повседневной Жизни**

«Я закончил только два года начальной школы. После этого кое-что произошло, и с тех пор я не ступал в школу и ногой,» спокойно сказал Лу Ли.

Никто не смог бы понять, насколько неудачным для них был тот год.

Родители оставили их, и у них не было родственников, желавших их воспитывать. Единственный приют рядом оказался связанным со скандалом с использованием детского труда. Восьмилетнему Лу Ли и его маленькой сестре пришлось бороться за выживание.

Он не только вырастил свою сестру и отправил ее в школу, он сделал это, не совершив ни одного преступления.

«У тебя не только прекрасные оценки, ты даже получил много наград за хорошие поступки,» сказал пожилой человек, держа в руках социальный профиль Лу Синь и информацию о их семье.

«Совершал хорошие поступки…»

Лу Ли чувствовал себя немного неудобно от этой фразы.

За прошлые годы он совершил много хороших поступков. Однако помощь записывалась в Социальное Бюро Вклада лишь тогда, когда она кем-то подтверждалась. Многие другие хорошие поступки, что он делал за прошедшие годы, остались незаписанными.

«Ха-ха, молодой человек, не смейтесь над системой. Есть много причин записывать личные социальные вклады,» пожилой человек рассмеялся. «Мы не принимали учеников с Трущоб уже тринадцать лет. Даже если у них были хорошие оценки, они все были отправлены в Среднюю Школу №7. У них есть класс для учеников из Трущоб.

Выражение лица Лу Ли чуть изменилось. Несколько дней назад он составил информацию о семье, а также ведомость оценок Лу Синь и отправил их в Среднюю Школу №1. Он получил уведомление о зачислении в тот же день. Лу Ли не обращал внимания на известные ему истории о переводе учеников из Трущоб, и как трудно добиться принятия в школу.

«У тебя очень высокий социальный вклад, особенно для выходца из Трущоб,» сказал пожилой человек.» Наше общество все более и более разлагается, редко можно найти людей, подобных тебе.»

«Спасибо вам.»

Лу Ли вежливо поблагодарил его.

«Если ты желаешь ходить в школу, я вполне могу тебе с этим помочь.»

Пожилой человек вынул визитку из ящика. «Это визитка Главы Ляо из Обычного Университета. Я могу дать тебе рекомендацию. Ты сможешь ходить и слушать лекции в университете,» предложил он.

«А моя сестра…?» Лу Ли бросил визитку в карман.

«Первый год, 5 Класс. Я поговорю с классным руководителем этого класса. Ты можешь с сегодняшнего дня присоединится к занятиям,» Пожилой человек должно быть был кем-то важным. Лу Ли пытался кое-что копать, и обнаружил, что обычным людям было почти невозможно попасть в первые 5 классов.

«У тебя есть какие-либо вопросы относительно платы за обучение?» спросил пожилой человек.

«Нет, все в порядке, спасибо вам, сэр.»

Лу Ли покачал головой; он не намеревался подавать заявление, чтобы урезать плату.

Лу Синь была выходцем из Трущоб. Ее одноклассники будут насмехаться над ней, если узнают, что он подавал заявление.

Многие люди слишком спешили, пытаясь что-нибудь сделать, чтобы помочь ученикам из неблагополучных семей. Хотя у них были хорошие намерения, они не осознавали влияния, которое это оказывало на самооценку их учеников и на то, как они смотрелись в глазах их сверстников.

Его сестре этого не нужно!

«Хорошо.»

Пожилой человек улыбнулся, впечатленный Лу Ли.

У него не было образования и официальной работы, но он, тем не менее, был способен обеспечить свою сестру. Он даже помог ей вступить в одну из лучших средних школ. Похоже, что у этого ребенка огромный потенциал.

Лу Ли попрощался и выяснил, что класс Лу Синь был расположен перед кампусом. Когда они прибыли, в классе было много учеников для утреннего самообучения.

«Ты новый ученик, верно? Заходи.»

Учительница жестом сказала ей зайти. Она носила очки в черной оправе и была одета очень профессионально.

Лу Cинь встала рядом с учителем и робко представилась классу.

Лу Ли беспокоился о своей сестре и стоял у двери, наблюдая. Прежде чем уйти, он должен был удостовериться, что Лу Синь вписалась в коллектив.

«Новая ученица такая милая.»

Ученики шептались друг с другом, их внимание обратилось к Лу Синь.

«Черт, может она лоли из 2D мира? У нее такой милый и мягкий голос; Наверное, я умру.»

«Садись рядом со мной! Тут рядом свободное место!»

Смятение было в основном в рядах мальчиков, однако было и несколько девочек, которым нравились лоли. Естественно, были и несогласные.

«Выглядит-то она нормально, но посмотри, как она одета. Все такое неряшливое и не к месту, с недовольным видом комментировали некоторые девочки»

«Кажется знакомым; это бренд Сс с прошлогоднего каталога? Нет, кажется, это подделка. Ничего себе, она подделки носит.»

Девочки язвительно засмеялись, чтобы скрыть свою ревность.

Средняя Школа №1 относилась к Богатому Району. Большинство учеников были из состоятельных семей. Происхождение Лу Синь мгновенно создало социо-экономический разрыв между ней и ее одноклассниками.

Учительница строго сказала, «Лу Синь была принята в наш класс Главой Фэнем. Надеюсь, что в будущем вы подружитесь. Если кто-нибудь будет обижать ее, я свяжусь с вашими родителями.

Глава Фэнь был тем пожилым человеком из департамента зачисления. Он не только был служащим департамента, но и известным главой Средней Школы №1.

Он был временным учителем Средней Школы №1 десять лет, Директором Образования, вице-главой, главой Средней Школы №2, профессором в Университете Промышленности и Коммерции Хуа Ся, Главой Департамента, членом Совета и Главой Обычного Университета. У него было множество связей и богатый опыт. Он был очень уважаем и имел хорошую репутацию среди других преподавателей.

Многие богатые и могущественные люди Богатого Района также были его одноклассниками, учениками или слушали его лекции по экономике. Многих учеников Богатого Района учили с уважением относиться к Главе Фэню. Если они не будут слушать Главу Фэня, их родители содрали бы с них кожу живьем.

Когда они осознали, что именно Глава Фэнь устроил ее зачисление, многие ученики затихли.

«Вы, за дверью, вы тоже новый ученик?» Спросила учительница, увидев, что Лу Ли стоит за дверью.

Лу Ли покачал головой и показал в направлении Лу Синь, ответив, «Я ее старший брат, и я привел ее сюда. Моя сестра довольно робкая, поэтому, пожалуйста, позаботьтесь о ней.»

Когда Лу Ли заговорил, то захватил внимание учеников.

Озлобленные девчонки захотели поиздеваться над ним из-за его обшарпанной одежки. Его сестра по крайней мере была довольно милой, но в такой жаркий день он был одет слишком формально.

Но прежде, чем они смогли начать смеяться, кто-то громко прокричал.

«О господи, да это же Лу Ли!»

«Я наверно ослеп, это действительно Лу Ли!»

«У меня разыгралось воображение? Поверить не могу, что лично вижу легенду!»

Обычно ученики побаивались учителя, но в этот раз им было все равно. Это не просто был один или два человека, но кричать и вопить продолжало с десяток учеников.

«Молчать! Вы все! Чего вы разорались?! Выйдите вон, если хотите пошуметь!» Жестко скомандовала учительница с серьезным лицом. Пронзительный взгляд за ее очками был почти как Аое навык, способный мгновенно уничтожить любого ученика.

Обычно, если она злилась подобным образом, в классе наступала мертвая тишина. Даже самый наглый ученик захлопывал рот.

Но сегодня все изменилось.

Как только учительница прекратила говорить, несколько мальчишек подпрыгнули и выбежали из класса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63. Прощай, Звездная Луна**

Четыре ученика вынеслись из класса и окружили Лу Ли. Их чрезмерный восторг несколько смущал его.

Нельзя было изменить то, как ты будешь выглядеть в Рассвете: твой игровой персонаж будет иметь в точности твою внешность. Однако большинство игроков добавляли дальнейшие настройки, что вместе с расовыми изменениями делало их неузнаваемыми.

Когда Лу Ли вошел в игру, он ничего не менял ради экономии времени.

Теперь он жалел об этом решении. В будущем он будет носить в игре маску.

«Г… Гуру, я тоже играю Вором. Вы можете… дать мне автограф?» промямлил прыщавый мальчишка.

Учительница была в беспокойстве; то, что эти ребята играют в видео игры это одно, но когда это достигает точки, когда они начинают бегать за знаменитостями это слишком. Нужно будет завтра устроить встречу с родителями, чтобы поговорить об этом фанатизме.

«Я не играю Вором, но я реально уважаю вас, Гуру. Я так счастлив встретиться с вами… так счастлив!»

Преклонение перед игроками было слишком сильно. Отец этого мальчика был всемирно известным музыкантом, и он не получал и половины этого уважения.

«Гуру, вы принимаете учеников? Я бы хотел чтобы вы стали моим мастером,» вежливо спросил третий ученик.

Лицо учительницы уже позеленело от такого предательства. Ее ученики были украдены прямо у нее на глазах.

Она смотрела, чтобы увидеть, что собирается сказать последний мальчик, лучший ученик в классе.

«Гуру, пожалуйста, позаботьтесь обо мне.»

Последний мальчик лишь пробормотал несколько слов, так как остальное уже было сказано другими.

Учительница запнулась и схватилась за стол. Это было… наваждение, наверняка оно!

«Мы поговорим как-нибудь в другой раз.»

Лу Ли увидел, что Лу Синь нашла, где сесть, так что он помахал и начал уходить.

Мальчишки посмотрели на Лу Ли и обратно, на бледное лицо учительницы. В этот момент молчания они все печально вернулись в класс.

Гуру ушел…

Но не надо бояться!

Он ушел, но обещал вернуться.

Теперь мы одноклассники младшей сестры Гуру. Будет легко вновь увидеться с Гуру.

Лу Ли покинул кампус и зашагал вдоль улицы, закупаясь всем необходимым. Также он купил своей сестре два полных комплекта хорошей одежды. Все от головы до пят было брендовым, даже нижнее белье.

Теперь, когда у него было больше денег, он естественно будет давать своей сестре вещи получше.

Притащив все домой, Лу Ли отправился в офис Союза Звездной Луны.

Он представлял, что тут будет куча смеющихся над ним людей, но вместо этого его встретил один лишь Квадратный Корень из 3.

Квадратный Корень из 3 выглядел одинаково и в игре, и в реальной жизни; он был красивым молодым человеком. Единственной разницей были элегантные и изысканные очки, которые он носил.

«Для меня большая честь встретиться с вами, Лу Ли,» сказал Квадратный Корень из 3, пожав Лу Ли руку и пригласив его сесть.

«Вот 60,000, как плата за соглашение,» Лу Ли передал конверт, сказав, «Я благодарен за этот контракт, который подарил мне возможность войти в Рассвет.»

Для этого богатого второго поколения, 30,000 было не достаточно даже для того, чтобы пройтись по ночным магазинам, но для Лу Ли это был настоящий старт его игровой карьеры. Ему пришлось вступить в Союз Звездной Луны Собирателем Золота, но он не думал, что его контракт кончится настолько быстро.

«Я тоже очень ценю этот контракт. Без него в Рассвете было на одного эксперта меньше.»

Квадратный Корень из 3 отдал деньги ближайшему бухгалтеру, который кивнул, прежде чем удалиться. Затем он взял Соглашение о Расторжении контракта и подписал его своим именем.

Он был официальным представителем Гильдии и имел полномочия подписывать подобные контракты.

Лу Ли не ожидал этого, изначально думая, что Квадратный Корень из 3 добровольно решил увидеться с ним.

«Я нахожусь в Звездной Луне уже пять лет, еще со Старшей Школы. В то время я был молод и ничего не знал, но после стольких лет, теперь, я понимаю,» Квадратный Корень из 3 вздохнул, печально рассмеявшись, «Они говорили мне бежать, потому что снаружи лежит больший мир, но я не слушал.»

Лу Ли понимал, что тот говорил, но не отвечал. Каждому приходится жить в соответствии со своими собственными выборами, и не важно, какими.

«В Гильдии Звездной Луны есть много проблем, которые нельзя решить. Если действительно попытаться их решить, гильдия, вероятно, не сможет двигаться вперед,» Квадратный Корень из 3 вздохнул и продолжил, «Из-за этих проблем я не настаиваю, чтобы ты остался. Я лишь надеюсь, что если нам понадобится какая-нибудь помощь, ты взглянешь на эти бумаги и протянешь нам руку помощи.»

«Это не проблема, пока я смогу получить соответственное вознаграждение,» ответил Лу Ли.

То, что изначально предполагалось как враждебная встреча, вместо этого перешло в атмосферу дружелюбия и общности. Обе стороны вместе вспомнили свои начальные неувязки, но теперь делились своими перспективами на возможные торговые связи в Рассвете.

В действительности, Квадратный Корень никогда не хотел, чтобы Лу Ли остался.

В настоящее время большинство гильдий бегали за экспертами, самым популярным из которых был Лу Ли. Они не были особенно заинтересованы в его способностях в PvP, на самом деле, им вообще не нужны были PvP-эксперты. Тем, кого они искали, были эксперты в PvE.

Для больших гильдий Лу Ли был талантливым лидером группы. Как иначе смог бы он выполнить первую зачистку Логова Пауков и затем побить рекорд на такое ошеломляющее количество времени?

Он забрал три Первых Зачисток Дикого Босса. Никто не мог в этом усомниться.

Некоторые даже смотрели Рейтинг Лидеров Группы Китая. Рейтинг Лу Ли был тем вопросом, на который никто не мог дать ответ.

Однако самым важным было то, что у Лу Ли не было официальной гильдии!

Он был открыт для каждого, кто желал завлечь его в свою гильдию.

Не считая Квадратного Корня из 3, многие желали быть под началом опытного предводительства Лу Ли.

После нескольких встреч с Лу Ли, Квадратный Корень из 3 понял, что Лу Ли не был тем, кто потворствует общественным интересам. У него была своя гордость, и он не будет кланяться тебе потому, что твоя семья была богата или ты был блестящим студентом из хорошего университета.

Союз Звездной Луны был собран из этих богатых, элитных университетских студентов или студентов второго поколения.

Оба таких типа людей были слишком гордыми, поэтому они и Лу Ли были несовместимы.

Я Богатый Богатей на самом деле хотел законно напасть на Лу Ли, но Квадратный Корень из 3 решительно выступал за мирное решение.

То, что происходило в игре, лучше всего в ней и решать.

Нападать на эксперта под влиянием момента было неразумно.

Это было не тем, что хотел Богатый Богатей, но после просмотра видео прошлой ночью у него были кошмары, где Лу Ли появлялся из теней и держал нож у его шеи.

В реальной жизни не было навыков и не было таких вещей, как Маскировка, но даже так, следует опасаться того, у кого было подобная выдержка и навыки.

Если ты загнал кого-то в угол, тебе придется готовиться к тому, что он набросится на тебя.

Лу Ли беззаботно гулял по улицам, наслаждаясь этой беззаботной прогулкой. Все обычные вещи, что он наблюдал, казались ему прекрасными.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64. Системное Обновление**

После Системного Обновления, день и ночь в Рассвете стали почти в противоположность реальности. Дни всегда были длинными, а ночи всегда короткими. Ночь была установлена ровно на восемь часов, с 10 утра до 6 дня реального времени. На это время общие Подземелья закрывались, а по дикой местности расползались Ночные Ползуны. Тому, кто хотел покачаться, пришлось бы с риском для жизни идти в дикую местность.

Для того, чтобы подстроиться под это перевернутое время, Лу Ли заставил себя хорошо поспать после обеда.

Когда он проснулся, он обнаружил в двери своих домовладелиц.

«Че?»

«Эй, я бы сказала, что мы так-то считаемся красивыми. Как ты смеешь говорить с нами так, будто увидал таракана?» Личность Доу Доу совсем не подходила к значению ее имени, которое означало «сдержанная». Как только она за что-то цеплялась, то уже не отстанет.

«Ладно, извиняюсь. В чем заключается ваша проблема?» Неискренне спросил Лу Ли, думая о том, что бы приготовить.

«Мы хотим взять тебя с собой поесть, и принести еще еды для Синь Синь домой.»

Зная, что их взоры не сработают, Юи Юи сделала попытку привлечь его едой.

«Ладно, как насчет пойти в ресторан Дракон Сычуань?» Если кто-то предлагал заплатить, он был бы счастлив пойти. Это также позволит его сестре попробовать еду получше, поэтому у него е было причин отказываться от предложения.

«Бессовестный, ты действительно хочешь пойти в Дракона Сычуань? Ты хочешь прожрать все наши деньги?» Грустный вид девушек был только для вида. Естественно, это было лишь притворство, так как ресторан Дракон Сычуань был чрезвычайно популярным. В среднем он стоил меньше 100 долларов на каждого.

Однако они хотели чего-нибудь взамен, и ждали, пока не прибудет еда, прежде чем выявить свои истинные намерения.

«Лу Ли, ты же эксперт. Какого рода профессией мне играть?» Спросила Чжоу Хуань Хуань.

«Это сложный вопрос; все зависит от твоих способностей, увлечений и твоего игрового стиля.»

Лу Ли уже мог примерно предположить, о чем они собираются спрашивать. У этих трех девушек была веская причина давать ему и его сестре такую низкую плату за жилье, поэтому у него не было причин избегать вопроса.

«Мы просто играем, как получится. Пока это весело, нам все равно,» сказала Юи Юи.

«О, разве вы не собирались дальше держать игровую студию?» Лу Ли был удивлен.

«То, что мы играем небрежно не значит, что мы не можем зарабатывать деньги.»

Настроение Доу Доу быстро поменялось, и она счастливо сказала, «Кто знает? Может я найду высококачественную книгу навыков.»

«Подбери слюни. Какой профессией ты хочешь играть?» Спросил Лу Ли.

«Паладином.» Доу Доу положила руку на грудь. «Да пребудет с тобой свет!» объявила она.

«Ок, что насчет вас?» Есть какие-то профессии, которые вам особенно интересны?»

Паладин был одной из самых популярных профессий Рассвета. Однако без хорошей игры в эту профессию было трудно играть.

«Я хочу приручать зверей, но я слышала, что Приручение Зверя найти трудно. Если это такая проблема, то ладно,» сказала Юи Юи.

«У меня в списке друзей есть охотница, и она уже изучила Приручение Зверя. Если оно снова появится, я придержу его для тебя, так что не беспокойся. После 1 уровня выбить эту книгу навыка действительно легко.

Лу Ли поддержал ее выбор охотника.

«Я не знаю, чем играть, но я точно не хочу играть Жрецом,» уныло сказала Хуань Хуань.

«Не жрецом?» Спросил Лу Ли.

«Я не хочу играть только Жрецом, но все равно хотела бы быть Лекарем.»

«Тогда играй Шаманом – Хил-Шаман может восстановить HP, бросать разные тотемы, превращаться в Теневого Волка и имеет еще кучу разных мощных навыков поддержки. Вместе у вас троих будет Дд дальнего боя, Дд ближнего боя и хил. Как только Доу Доу получит сет защитного снаряжения, вам даже не понадобится искать Танка.»

Шамановский волк был примерно схож с превращением в гепарда Друида. После превращения он давал 20% увеличения скорости передвижения и навык маскировки. Если повезет, можно также изучить навык, увеличивающий скорость. Единственным недостатком было то, что у него не было никаких атакующих способностей.

«Выбрать профессию на самом деле не так уж сложно. Игроки на форумах едва ли изучили какие-либо навыки, поэтому они не могут решать, какую профессию брать, а какую нет,» с отвращением сказал Лу Ли. Он забыл, что он-то знал об этом только из-за знаний из прошлой жизни

После решения вопросов с едой и одеждой, когда они вернулись, в Рассвете уже почти был день. Лу Ли умылся и зашел в игру, которая теперь была яркой и прекрасной, как картинка.

У Лу Ли не было времени оценить ее красоту; он быстро нашел место, где спрятаться, и превратился в маленького леопарда. Он пробежал Озеро Лунного Отражения, по пути отправив сообщение.

«Быстро идите в лесок рядом с Озером Лунного Отражения. Я привел черепаху на другую сторону!»

Это было то, что знал только Лу Ли. Системное обновление откатывало все вещи, включая Боссов и Сундуки Сокровищ!

Изначально он планировал сходить в шахту Киноцефалов и открыть три сундука, но поразмыслив, он решил, что битва с Боссом была более стоящей. Предметы, появлявшиеся в тех сундуках, большей частью были обычными, но с Босса был шанс выбить Стальной предмет.

В дикой местности не было никого, кроме Лу Ли, и он бросился к Озеру Лунного Отражения. Его изжелта-золотая шкура сияла на солнце, придавая ему вид яркого золотого слитка.

Вот это да!

Маленький леопард нырнул в воду и мгновенно обратился тюленем.

Беспокоясь, что кто-то мог забрать Босса, Лу Ли не стал открывать Сундук Сокровищ, завидев его. Он поймал агро Босса и вытащил его на поверхность. Достигнув поверхности, он снова превратился в леопарда и повел Босса в лес.

Черепаший Босс неохотно посмотрел на Озеро Лунного Отражения, но по правилам системы, его заставляли медленно следовать за Лу Ли.

Хотя область леса была небольшой, тут было гораздо проще убить этого монстра, чем на озере. У них было всего 6 человек, но это было лучше, чем состязаться с огромной толпой людей, которая бы собралась для драки с Боссом.

Лазурный Морской Бриз Лунный Свет, Одинокий Цветок, Мартовский Дождь и Осколки Мечты уже были в сети, чтобы получить напоминание Лу Ли. Они хотели сразиться с Боссом сразу же, как только зайдут в игру, поэтому они неустанно ждали этого сообщения.

«Лазурный Бриз, лови агро. Остальные начните наносить урон.»

Лу Ли рванул в лес и превратился обратно в человеческую форму.

Лазурный Морской Бриз использовал Рывок и Насмешку, чтобы обратить внимание Босса на себя. Пока он это делал, он спросил, «Лу Ли, мы написали столько вещей, но не получили никакой награды опытом.

Прежде, чем открылась игра, был обновлен официальный сайт, чтобы анонсировать содержание обновление. Ошеломительные 48 вещей были предложены ими; 6 из них спорили за первое место.

Первое, что проверил Лазурный Морской Бриз, когда вошел в сеть, это насколько ему повысили уровень. Но к его разочарованию, ему все еще оставалось 30% опыта до 10 уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Лунный Свет Убит**

«Вы получите награду. Вам просто надо сходить в город и зайти на свой счет. Хотя за перенос нужно будет немного заплатить, так что вам придется немного подождать, чтобы получить опыт,» объяснил Лу Ли.

«Ну блин, по твоему описанию звучит дороговато. Сколько нужно будет платить?»

Всем было интересно.

«Перенос из Начальной Деревни стоит 1 Золотой, а перенос между городами – 2 Золотых. Между Начальными Деревнями перемещаться нельзя…»

Лу Ли покачал головой, чувствуя неподъемность цены.

У него был план полетать по разным городам, но цена будет для него немного проблематичной.

Игровая компания должно быть на грани банкротства, раз пытается так бесстыдно наварить денег. Ни у кого не было слов.

Можно было считать, что у большей части группы дела шли вполне неплохо. У Осколки Мечты с собой было 4-5 Золотых, а у Лу Ли более 10 Золота, даже при том, что он купил материалы для улучшения Кольца Всевышнего.

Как обычные игроки могли располагать подобными деньгами? Даже 1 Золотой считался довольно большой суммой.

Только те, кто тратил деньги на Золото на торговой площадке, могли немного подкопить.

Ремонт снаряжения стоил денег, и зелья тоже стоили денег. С этими расходами заработки игроков быстро улетучиваются. Если кто-то захочет купить 2 Обычных вещи, он взаправду станет нищим.

«Ну, думаю, это же всего 1 Золота.»

Кроме Лу Ли, у Лазурного Морского Бриза тоже водились денежки после сражения с несколькими Боссами.

«Как побьем Босса, я хочу потребовать свой опыт. Мне еще не хватает 10% до 10 уровня. Сколько я получу опыта?»

«Дай-ка посчитать… когда ты его получишь, ты должен поднять по крайней мере 12 уровень.»

Лу Ли высчитал это на основе нескольких постов, которые он ранее читал, но он не был уверен.

«Если я действительно смогу добраться до 12 уровня, это будет просто отлично! После 10 уровня постоянно нужно в несколько раз больше опыта, чем для прошлого уровня. Я теперь апаюсь медленнее, чем эта черепаха!» Лазурный Морской Бриз ударился в слезы.

Клейг невинно захлопал глазами. Он хотел развернуться и побежать, но был прерван Рывком Лунного Света. И вновь его стали беспощадно атаковать.

Без своей лечащей способности, Клейг был сладкой булочкой. Всего через 20 минут он издал вопль.

«Босс тут, и здесь его уже убивают игроки!»

Вопль Босса похоже привлек нескольких игроков.

«Я заберу предметы; возвращайтесь в город, ребята!» Решительно выговорил Лу Ли и подобрал вещи с Босса.

Лунный Свет не подобрал никаких предметов, но и не стал активировать возвращение. Вместо этого он повернулся к двум игрокам и бросился на них. Через три взмаха его топора, один из них уже был мертв.

Рывок, Разрез, Размах… Казнь!

Глядя на это, Лу Ли немного испугался. Он не обратил внимание, но у этого парня по всей видимости уже была казнь.

К тому времени, как другой игрок отреагировал, он увидел лишь тело своего напарника. К его удивлению, тот не сумел остановить возвращение остальных.

Лу Ли тоже не возвращался, вместо этого, подобрав предметы, приготовившись войти в Маскировку.

Он был Вором! Ворам никогда не нужно было использовать возвращение.

Лу Ли не стал советовать возвращаться и Лунному Свету: он был PvP-маньяком, а потому не станет упускать любую возможность для PvP. Уж лучше он умрет.

Лу Ли крался в стороне, наблюдая, как Лунный Свет пользуется стесненной лесной местностью, чтобы убивать игроков по одному. У него не было никаких планов помочь. Жаль он не мог пощелкать дынные семечки; так все было бы совсем идеально.

Техническое исполнение Лунного Света было превосходным. Его позиционирование всегда было верным, и он двигался по кругу, чтобы избегать большинство ненаправленных навыков. Берсеркеров обыкновенно называли королями физической атаки, но они, как правило, не убивали эффективно людей.

Однако после трехминутной битвы Лунный Свет уже забрал с десяток жизней. Когда он использовал Вихрь, он убил 5-6 игроков, у которых оставалось немного Нр.

Но несмотря на это, даже перекачанный Берсеркер не был неуязвимым.

Нр Лунного Света продолжало спадать: 80%, 60%, 50%…

О нет, его взяли в контроль!

Следующая волна атак действительно мощно ударила по нему, и теперь у него оставалось менее 10% Нр.

У Лунного Света не было намерений убегать, но в такой ситуации лишь у Воров и Друидов была возможность сбежать.

«Умри! Как ты смеешь связываться с Прославленными Паладинами!»

Лунный Свет упал как раз тогда, когда это выкрикнули.

Его топор упал и не побелел вместе с его телом.

У него выпало оружие!

Оно круто выглядело, имело высокую атаку и, возможно, и какие-нибудь другие эффекты. Все игроки восторженно затаили дыхание.

«Ну и дела, такой пафос для такой мелкой гильдии,» подумал Лу Ли. Те игроки, которые дрались с Лунным Светом, все были членами Прославленных Паладинов. Они были хорошо дисциплинированы и оставили снаряжение командиру. Никто из игроков не отправился его подбирать.

Когда командир наклонился, чтобы подобрать оружие, перед ним вдруг появился Вор с закрытым лицом. Он подобрал топор и бросил в сумку, а затем медленно испарился.

Его отношение было таким небрежным, будто он подобрал монетку с пола в спальне.

«Парни, вы на что уставились? Идите и схватите этого Вора!» Командир застыл на полных пять секунд, прежде чем начать орать на своих согильдийцев.

Даже элитные игроки Имперской Секретной Службы не смогли поймать Лу Ли. Для этих второсортных игроков-тугодумов сделать такое было просто самообманом.

«Я выронил свое оружие.» Лунный Свет казался подавленным.

Он потерял Топор Кровопийцы, с высокой атакой, дополнительной Силой и которым было так удобно махать. Он мог выронить все, что угодно, но каким-то образом выпала именно эта вещь.

«Эй, я какой-то топор подобрал. Не твой ли?» Пошутил Лу Ли.

«Ты действительно нечто. Буду ждать тебя в деревне.»

Лунный Свет не предложил никаких денег, немедленно отправив запрос на обмен. Он потратил весь день на PvP, поэтому он не мог дать Лу Ли денег.

«Не оставайся в деревне, иди в Долину Змей и бей змей следующие два часа. Затем мы сможем убить змеиного Босса, прежде, чем отправиться в город,» сказал Лу Ли.

Как только остальные услышали о Боссе, они забыли обо всем остальном.

Лу Ли превратился в маленького леопарда и рванулся, как порыв ветра. Он не придерживался дороги, дабы кто-то не увидел его, вместо этого побежав по кустам у дороги.

Позднее, когда навык Дитя Леса станет более обычным, маленький золотистый леопард будет привычным зрелищем, и не надо будет ни о чем беспокоиться.

«Лу Ли, в какой мы собираемся город? Я только что проверил управляющего переносом, и там 126 городов, куда можно отправиться

Лазурный Морской Бриз беспокоился о том, куда идти.

«Конечно в Серую Долину,» без промедления сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66. Город Раттан**

Серая Аллея и окружающие ее территории были самым популярным местом для игроков между 10-30 уровнями.

В этой области, согласно карте города, было пять Частных Подземелий, которые можно было исследовать.

В нем также был самый полный набор Нпс Ремесленных Профессий, и единственный рыболовный мастер Рассвета, живший у Ирисового Озера

Пейзаж там также был прекрасным, что делало его раем для нерегулярных игроков.

Отсюда можно было достичь Людских и Дворфских портов, аванпоста Злой Фракции, Тернистой Долины и Друидской Священной Рощи Луносвета.

Также это была популярная локация для PvP, особенно между Светлой Фракцией и Злой Фракцией, в соперничестве за землю. В реке текла кровь бесчисленного количества игроков.

А также, алтарь, на котором Лу Ли нужно было улучшить его кольцо находился в Серой Долине; он не мог придумать причины не идти туда.

Другие игроки вначале не будут знать всего этого и станут путешествовать по различным местам мира. Однако, когда игровые знания углубятся, они медленно заполнят\* Серую Долину до такой степени, что она переполнится.

У Лазурного Морского Бриза и остальных не было причины возражать, поэтому они последовали за Лу Ли в Серую Долину.

Лу Ли бежал, пока не истощилась его выносливость, затем отдыхал на обочине дороги.

Это была еще одна фишка, добавленная в обновлении. Бег, полет, сражения и зачистка Подземелий потребляли некоторое количество выносливости, которую можно было восстановить отдыхом. В дополнение к этому, Алхимией можно было производить Зелья Выносливости, а поедание приготовленной еды могло восстановить выносливость.

В ожидании, пока прибудут остальные, Лу Ли посмотрел на предметы, выпавшие из черепашьего Босса.

В итоге Дикий Босс выронил Стальной предмет.

Ядовитый Лук (Сталь): Урон 15-24, Ловкость+3, Особый Эффект: Цель, получившая удар этим оружием, будет отравлена. Требуемый Уровень 5, Прочность 28/28.

Луки, Арбалеты и Ружья в Рассвете относились к оружию дальнего боя. У Лука была выше атака, а у Арбалетов и Ружей была выше скорость атаки. Среди них наибольшая точность была у ружья, у которого был прицел.

Среди игроков, которые были не очень хороши, выбор оружия падал на ружье.

Ядовитый Лук больше всего подходил Охотникам, но и другие профессии могли использовать его в дальнем бою.

Характеристики этого оружия были схожи с характеристиками Арбалета, который Лу Ли отдал Осколки Мечты. Для нее Арбалет был проще в использовании, поэтому, скорее всего, она не захочет менять оружие.

Лу Ли решил оставить Лук себе – ему нужно было сделать кое-что, для чего требовалось оружие дальнего боя. С ним, он затратит вдвое меньше усилий.

Этот Ядовитый Лук был Коротким Луком, поэтому у него была выдающаяся атака и скорость атаки, намного большая, чем у Длинного Лука. Также у него было небольшое древко, поэтому он не будет мешать его движениям, если он повесит его за спину.

Когда Лу Ли спросил в чате Осколки Мечты, охотница решила не менять оружия. Для нее, орудовать Луком было кошмаром.

Клейг выронил лишь один Стальной предмет, в дополнении к двум Бронзовым, один из которых был Друидовской вещью Лесного Укротителя. Лу Ли взял Короткий Лук, и не стал участвовать в распределении остального.

Некоторые из них уже дошли до Долины Змей, но они не бросились сразу на Босса. Вместо этого они фармили обычных змей, потому как им нужно было найти Змеиную Желчь, чтобы создать Противоядия.

Самый низкий уровень в группе, восьмой, был у Осколки Мечты. Все остальные были уже 9 Ур., и приближались к 10 Ур. Один Лазурный Морской Бриз давно уже достиг этого рубежа, но после него нужное для поднятия уровня количество опыта было действительно ужасающим. Он фармил змей уже более двух часов, и получил лишь 3% опыта.

Лу Ли собирал Змеиную Желчь, пока дрался с монстрами, и создавал противоядия по откату.

Сделав достаточно много Средних Противоядий, они начали сражаться с Боссом.

Король Змей Галлахер был не из тех Боссов, с которыми можно справиться количеством. Его атака ядом заливала весь экран, но у Лу Ли были Средние противоядия, которые по его команде выпивались. Это делало сражение с Боссом с 35, 000HP вполне удовлетворительным.

Когда Король Змей пал, опыт Лу Ли подпрыгнул до 85%.

Однако он не обращал особого внимания на опыт, так как все внимание его было сосредоточено на предметах, которые выронил Галлахер.

Он осмелился не выронить Амулет Яростеня!

Амулет Яростеня получал особый эффект лишь с полным Набором Снаряжения. Без набора это была лишь обыкновенная вещь.

Галлахер уже был дважды убит, но Амулет Яростеня оба раза не выпал.

Лу Ли был не слишком разочарован, так как все Боссы от 10 до 20 Лв. имели хороший шанс его выронить.

Добыча и близко не была так хороша, как от Первой Зачистки. Единственным достойным упоминания предметом были Стальные Магические Ботинки, которые были довольно посредственными – они даже не давали скорости передвижения. Лу Ли передал их Одинокому Цветку, и отдал оставшиеся 4 Бронзовые вещи, включая выпавшие с черепахи, Лазурному Морскому Бризу для продажи и последующего раздела между теми, кто не получил Стальной вещи.

Что до двух материалов, которые выронил Босс, оба они были единогласно переданы Лу Ли.

Позднее, группа стала готовиться уйти из Долины Лунной Тени. Для некоторых, эта маленькая Лесная Деревня Ночных Эльфов подарила возможность, но для других лишь разочарование.

Для Лу Ли это место теперь было в прошлом; дальше лежал куда больший мир.\*\*

В городе были Аукционные дома, Арена, больше Подземелий, больше квестов, еще больше Нпс, и множество торговых возможностей.

Так как покинуть Долину Лунной Тени стоило лишь 1 Золота, Лу Ли и его группа не сильно пострадали от такой мелочи. Лазурный Морской Бриз ожидал всех в Канале Телепортации, а Лу Ли отправился в другое место.

Существовало кое-что, что Лу Ли мог изначально заполучить лишь с 50% вероятностью, но теперь шанс поднялся до 80%.

Город Раттан, маленький городок в сердце Злой Фракции, почтил своего первого гостя.

«Смотри, там эльф. Подожди-ка, это тот презренный Вор, отчаянный бандит и грязный разбойник. Ребята, помогите мне его словить.» Дварфский Гоблин-Страж прыгал вверх и вниз, но не осмеливался двинуться вперед и напасть, вместо этого решив продолжить кричать.

Лу Ли вспомнил, что из-за того, что он напал на Гоблина-дельца Кролли, его репутация у Гоблинов была отрицательной. Случилось так, что Город Раттан был типичным гоблинским городком.

Два или три Гоблина 60 уровня осторожничали и не подходили. Их робость ничуть не вязалась с их огромной жадностью.

«Это так Город Раттан относится к искателям приключений?» Лу Ли приготовился и сделал шаг вперед, не показывая и следа страха.

«Мы рады только друзьям,» злобно выкрикнули стражи. «Но ты, лесной маньяк, напал на великого торговца. Мистер Кролли распространил твою репутацию среди гоблинского мира.

«Я клянусь именем Элуны, я не враг миру гоблинов,» объяснил Лу Ли, поглаживая два кусочка золота в руках. Он нагло заявил, «Для того, чтобы научиться великому ремеслу инженерного дела, я специально проделал тысячи миль из Шепчущего Леса Долины Лунной Тени.»

«О, так ты слышал об инженерном деле Города Раттан?»

У Гоблинов было чувство гордости, не только потому, что у них была самая обширная торговая сеть на материке, но и из-за их великолепного инженерного дела.

«Да, в этом мире нет ничего, что можно было бы сравнить с Инженерией Гоблинов.» Лу Ли передал золотую монетку Главе Стражей. «Уважаемый Городской стражник Города Раттан, можете ли вы представить мне величайшего Мастера-Инженера Города Раттан?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67. Рецепт**

Может Гоблинская Инженерия и была прославленной, в отдаленном местечке вроде Города Раттан были лишь самые плохие Мастера Инженерии.

Однако изучение основ Инженерии везде было одинаковым. Выбирать наставника нужно было лишь тогда, когда на начинаешь на ней специализироваться. Чтобы вернуть назад репутацию у Гоблинов, Лу ли придется собраться с духом и поучиться в Городе Раттан инженерии.

Стражники провели Лу Ли по деревянной доске. Во время пути он видел недоброжелательные взгляды, которыми его награждали Нпс. Это был эффект плохой репутации.

Достигнув берега, они дошли до дома с двумя механическими куклами, поставленными у двери.

Тело у гоблинов было как у дварфов, поэтому их дома для Лу Ли были маловаты.

ему нужно было пригнуть спину, чтобы зайти в дом, но к счастью тут оказался диванчик, способный вместить его зад. Только усевшись, он смог выпрямить шею.

«О, Габи, зачем ты притащил ко мне этого Эльфа?»

Гоблинский Инженер с интересом посмотрел на него. Когда он обернулся, Лу Ли смог увидеть его увеличенные глаза под очками, по-настоящему ужасающий взгляд.

«Хоть он и непрошенный гость и грабитель, он принес золота, чтобы это загладить,» с улыбкой сказал главный стражник.

«Хм, ты хочешь учиться Инженерии?»

Выражение лица Гоблинского Инженера улучшилось, но он был слишком занят своей работой. Он подтолкнул к Лу Ли изношенную книгу.

«5 золотых.»

Лу Ли чуть не закашлялся кровью. Для всех остальных изучить Ремесленный Навык стоило лишь 50 серебра. Этот жадный карлик запрашивал десятикратную цену.

Однако выбора у него не было: он хотел вернуть свою репутацию, поэтому ему нужно было им заплатить. Кроме того, он был под надзором Нпс 60 Лвл. Единственное, что он мог сделать – это покорно заплатить деньги.

Система: Вы получили одобрение Гоблина. Ваша репутация изменяется на нейтральную.

Система: Вы обнаружили Город Раттан и получаете 200 опыта…

Лу Ли испытал облегчение, услышав Системные Уведомления. По крайней мере, эти Нпс больше не будут ему мешать.

Гоблины всегда уважали людей богатых. Главный стражник отсалютовал Лу Ли и, удовлетворенный, вышел со своим пистолетом.

Лу Ли открыл книгу навыков Инженерии. Титульная страница была написана синими чернилами и описывала чертеж на гоблинском языке. Он не мог понять ничего, но это была виртуальная игра, поэтому ему и не нужно было. Когда он использовал книгу навыка, она исчезла.

Гоблинский Инженер не смотрел за тем, каким образом Лу Ли занимался своим обучением. Он был занят своим экспериментом, и сказал Лу Ли, «Если больше тебе ничего не нужно, пожалуйста, уходи. Сейчас я очень занят.»

«Уважаемый Мастер, продаются ли у вас рецепты?» Хорошие ли плохие, но у каждого Учителя Ремесленным Навыкам были свои собственные уникальные рецепты, и Лу Ли знал, что этот учитель был не исключением.

«А, вон там, в стороне. Три золотых за каждый. Если захочешь взять, можешь заплатить лично мне, но не жди, что я стану что-то тебе объяснять, презренный эльф.» Из-за того, что его репутация была всего лишь нейтральной, отношение Гоблинского Инженера все еще было недружелюбным.

Лу Ли не злился; он подошел к пыльному дубовому столу. На нем лежало несколько тонких пергаментных свитков.

Чертеж: Голубые фейерверки, их использовали для развлечения. Это не было уникальной формулой. На материке продавались подобные, поэтому он определенно не стоил 3 золотых монет.

Чертеж: Хорошие любительские пистолеты. У них был средний урон, а требуемые материалы были недешевыми. В любом случае, это оружие было лишь бронзовым. Лу Ли покачал головой и положил рисунок обратно.

Он посмотрел еще на два, и остался полностью разочарованным. Похоже, что хотя этот Гоблинский Инженер был лишь на Среднем уровне, все эти чертежи были для низкоуровневых бесполезных предметов. Ничего больше не ожидая, он взял последний чертеж.

«Мастер, все ли эти чертежи для продажи?»

Лу Ли прилагал усилия, чтобы успокоить свое взбесившееся сердцебиение, чтобы Гоблинский Инженер не увидел его волнения.

Но его беспокойство было излишним; Гоблинский Инженер даже не позаботился оглянуться и нетерпеливо накричал на него.

«Бери чертеж, оставь золото и убирайся отсюда! А иначе я покажу тебе ярость Инженера!»

Лу Ли оставил последний рецепт, бросил на верстак золотые монеты и вышел большими шагами.

Когда он вышел из лавки, в его голову полетела стрела!

Его раскрыли? У Лу Ли упало сердце. Может, за ним уже шла группа Нпс, чтобы забрать рецепт обратно.

Стрела попала ему в плечо, нанеся 70+ урона. Урон выглядел довольно высоким, но для Нпс 60 Лвл. это был самый низкий возможный урон.

Пока он был в растерянности, группа Нпс рванулась с места.

Механическая кукла в стороне от него двинулась вперед и воспользовалась магическим мечом, чтобы зарубить нападавшего.

Затем Лу Ли осознал, что это была атака от группы игроков из Злой Фракции. Нпс был нужен не он.

В Рассвете были нейтральные зоны с нейтральными Нпс. Город Раттан был одной из таких зон. Здесь не было предпочтений для игроков Светлой или Злой Фракции, но если кто-либо совершал нападение перед Нпс, это рассматривалось как провокация. И их просто убивали прежде, чем они могли что-либо предпринять.

Бедный Охотник из Злой Фракции даже не отреагировал и превратился в труп.

И не только это, он также выронил вещь.

Лу Ли бросился туда, чтобы подобрать вещи, и бросил их в сумку, прежде, чем выбежать из города. Он немедленно превратился в Гепарда, осторожно избегая монстров за пределами деревни, несясь вдоль береговой линии к топям.

«Эй, мой рецепт! Где рецепт, который я сюда положил?» Из домика Гоблинского Инженера вдруг раздался резкий вопль. «Гребаный эльф, он стащил мой рецепт Бомбы Акара! Черт подери, черт, черт, стража, Стража!»

«Что случилось, мастер?»

Подбежал стражник, и его шокировал вид обезумевшего Гоблинского Инженера. Повсюду были разбросаны разбитые бутылки и банки, а все материалы и принадлежности лежали вокруг. Ничего из этого не было достаточно, чтобы утихла его ярость

«Эльф, которого притащил Капитан Габриэль, он… он…»

Гоблинский Инженер не мог продолжить.

Забрал?

Обдурил?

Украл?

Гоблины были умелыми торговцами, они всегда продавали по непомерным ценам и всегда держали слово, когда обмен был завершен.

Одной из классических поговорок Гоблинской расы было «Даже не надейся вернуть хоть золотой. Слово возврат мне не ведомо.»

Акар сполз на грязный пол. Ему пришлось признать, что Лу Ли не обдурил его, не забрал, и не украл, но купил рецепт. Очевидцем был Бог Системы, и он сам пожелал совершить обмен.

«Оох, Великий Акар потерпел убыток. Акар продал все свое имущество за 3 золотых.»

Опечаленный инженер не мог сдержать слез. Его плач был таким мучительным, что те, кто его услышал, тоже прослезились.

Те несколько стражей полностью его понимали; Гоблины всегда только зарабатывали, и никогда не теряли. Потерять деньги для них было хуже смерти. Неудивительно было, что Акар был так опечален.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68. Жилище Эгвин**

Лишь когда Лу Ли истратил почти всю свою выносливость, он осмелился замедлиться. Он осторожно вынул из сумки старинный пергамент.

Этот пергамент полностью отличался от остальных: он был старее и выглядел более утонченным. Даже письмо несло след очарования. Это было не то, чем мог обладать посредственный инженер.

Чертеж: Примитивная Бомба Айви

Область: Инженерия

Требования: Средний уровень (150)

Использование: Учит вас, как создавать «Примитивную Бомбу Айви»

Примитивная Бомба Айви: простая бомба, которой может воспользоваться любой искатель приключений, ничего не знающий об инженерии. Попадает в цель почти без промаха! Наносит 2000 урона всем целям в радиусе 5 ярдов.

В прошлой жизни Лу Ли видел

Примитивную Бомбу Айви лишь однажды. Это было в аукционном доме, она продавалась за 300 золотых, что в то время составляло около $50,000.

Примитивная Бомба Айви была не тем, что могли создавать обычные Инженеры. Поговаривали, что никто в Азероте не мог создавать предметы из серии Айви.

Айви был легендарным мастером-инженером, который случайно убил себя более 1000 лет назад, взорвавшись во время производственного процесса и до костей прожарив себя и двенадцать своих детей. Их лаборатории и лабораторные записи тоже были уничтожены взрывом.

Выжили лишь некоторые из их менее известных учеников. Эти люди более или менее продолжили наследие Айви, но к сожалению, им тоже были интересны бомбы. Они положили свои жизни на их разработку, что привело и к их смерти. Это и послужило причиной упадка серии Айви.

Делать бомбы было рискованно, но доход был огромным.

Никто не мог представить, что этот отдаленный морской городок будет хранить в себе потерянную формулу Айви, и не просто формулу Айви, а формулу бомбы.

Бомбы были очень полезными; кроме как в PvP или сражении с боссами, можно было использовать их в фарме монстров. Это прежде всего были именно машины для фарма опыта.

Лу Ли требовалось всего лишь бросить парочку бомб и наблюдать, как растет его уровень.

Он жадно прочитывал чертежи снова и снова, прежде чем неохотно положить их обратно в сумку. Затем он вспомнил, что подобрал еще и снаряжение.

Наплечники Души Зверя (Сталь): Защита 18, Ловкость +6, атака Питомца +20%, Требуемый Уровень 10, Прочность 35/35.

Это была эксклюзивная Кольчужная Броня охотника. 20% бафа для питомца были лучшим бонусом, который только мог просить Охотник Зверовод. На аукционе его можно продать как минимум за 10 золотых монет.

Он не знал, ни кем был тот охотник, который это выронил, ни откуда оно выпало, с сумки или с его тела. …

Неподалеку на севере находился замок Альянса, который в настоящее время был в руках армии Терамора.

Правительницей же Терамора была дочь Адмирала Праудмура, маг Джайна Праудмур. Ведомая Пророком Медивом, она привела беженцев из Лордерона в город на восточном побережье Калимдора.

Ли Ли пришел сюда, чтобы найти уединившегося Великого Пророка.

В своей прошлой жизни он выполнял квест, где услышал от Нпс историю об Эгвин, в которой это упоминалось.

Она (Эгвин) отправилась в Калимдор и построила прекрасную хижину у берега рядом с Городом Раттан, ожидая прихода своей смерти.

Затем она соорудила Звездный Колодец, в котором она увидела смерть своего сына (Медива). Когда она увидела, как Кадгар и Лотар убили Медива, ее сердце разбилось.

Она решилась использовать всю свою магию, чтобы вернуть сына!

Двадцать лет копя свои магические силы, она наконец сумела вернуть Медива и очистить его от злой души Саргераса. Медив решил искупить свои злодеяния, путешествуя и моля лидеров всех рас встать против Пылающего Легиона единым целым.

Затем Эгвин пожертвовала остатками своей магии ради своего внука. Этот Защитник Тирисфаля, живший тысячи лет, по всей видимости достиг последних пределов жизни.

По легенде, Медив забрал из Каражана энергию, дух, память и все остальное. Он сказал, «Теперь, давайте начнем сначала,» прежде чем превратиться в ворона и улететь прочь.

В библиотеке письменных записей говорилось, что пророк исчез, не достигнув старости’

Лу Ли надеялся найти эту прекрасную хижину на пляже за Городом Раттан, а заодно и Медива.

Найти хижину было нетрудно; Лу Ли вскоре увидел ее на берегу.

Черепицу покрывал зеленый плющ, расцветший густо сплетенной лавандой и яркими желтыми цветами.

Возле двери хижины росло старое дерево, с него свисали серые качели.

Он мог представить себе, что на этих качелях могла бы сидеть, глядя на море, казалось бы обычная старая женщина.

Она бы припоминала свою жизнь в лесистом Тирисфале, и в ее ушах раздавался бы мальчишечий смех. Она бы также возвращалась мыслью к Саргерасу, которого она заточила в бездне могущественных демонов. Затем к Ниласу Арану…

Арану, тому, с кем она решила завести ребенка, Придворному Магу Города Штормграда.

Холодный морской бриз обдувал бы ее, когда она улыбалась бы, вспоминая своего сына, своего внука…

Лу Ли печально подошел к качелям и низко поклонился женщине, которая отдала Азероту все. «О, могущественнейший маг, что превосходит полубогов; Теперь ты можешь упокоиться в мире Изумрудных Снов,» подумал он.

Формула Айви и Наплечники Души Зверя уже десятикратно возместили плату за телепорт.

Но суметь увидеть предыдущую резиденцию Эдвин делало это путешествие еще более значительным.

Он сел на качели и вытащил из сумки книгу.

Моя жизнь принадлежит мне, и я делаю все свои решения с готовностью и свободой. Никто никогда не будет меня контролировать; даже боги не смогут это сделать! Я опускаю голову перед другими из уважения и признания, но никогда из подхалимства!

Лу Ли погладил обложку, на которой были выгравированы эти слова, казавшиеся все более и более решительными.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69. Превращение в Ворона**

«Моя жизнь принадлежит лишь мне…» Раздался вздох, и Лу Ли обнаружил, что незаметно для него рядом с качелями появился человек.

Человек носил шляпу и большой плащ, украшенный множеством перьев. Лицо под шляпой выглядело невероятно старым, отмеченным следами времени. Он держал в правой руке грубый Посох, который выглядел в его правой руке как дубина.

«Почтенный старший, Эльф, Искатель Приключений из Шепчущего Лесу выражает свое уважение.» Сказал Лу Ли, торопливо встав и положа руку на грудь. Это было форменным приветствием Эльфов.

«О, так это Эльф, пришедший издалека. Маленький друг, твои недавние слова кажутся мне такими знакомыми.»

Древний старик оперся на край стены и сел. Он не казался кем-то иным, кроме как слабым стариком.

«Я получил от Великого Дворфского Мастера книгу о Зачаровании, и эти слова были выписаны на заглавной странице. Великий Мастер сказал мне прийти на побережье у Города Раттан, чтобы найти великого Зачарователя. Почтенный старший, вы ли тот человек, которого я пришел найти?» Лу Ли не открыл настоящую причину своего прихода, дав вместо этого ловкий ответ.

«Нет. Я не силен в Зачаровании, но она… Эльф, могу я взглянуть на твою книгу Зачарования? Древний старик поднял взгляд, посмотрев на Лу Ли своими наполненными мудростью словами.

Лу Ли передал книгу и отступил на несколько шагов.

«Это ее…» Старик взглянул на слова, выгравированные на обложке книги, и на слова, оставленные Эгвин на титульной странице. Все его тело начало мерцать, а пространство скручиваться, когда огромная волна магии хлынула изнутри него.

Лу Ли стало тяжело дышать, как будто нечто схватило его своим разумом. Казалось, что единственная мысль может уничтожить его дух.

К счастью, это изменение атмосферы исчезло так же быстро, как и пришло. За мгновение все вернулось к норме. Даже цветы, сорвавшиеся с деревьев, восстановились, как будто с ними ничего не случалось.

Если бы его руки не покрылись потом, Лу Ли бы поверил, что все, что только что произошло, было галлюцинацией.

«Мне жаль тебя разочаровывать, Эльф, но ее больше нет.» Морщинистые руки старого Мага погладили обложку книги, и в его глазах промелькнуло множество сложных эмоций: Горечь, обида, привязанность…

«Я сожалею, но эта книга Зачарования довольно древняя, и в ней много того, чего я не могу понять.»

Лу Ли вдруг почувствовал какое-то отвращение к себе, и внезапно он сказал, «Кажется, вам действительно нравится эта книга. В таком случае, пожалуйста, примите ее как подарок от меня.»

Вот так просто Лу Ли отдал невероятно редкую божественную Ремесленную Книгу Навыков.

Однако Лу Ли не чувствовал никакого сожаления. И не потому, что материалы для Зачарования было слишком трудно найти, а потому, что эта книга, реликвия Эгвин, должна быть отдана ее сыну. Она, все-таки, значила для него гораздо больше, чем для Лу Ли.

«Благодарю тебя за твою щедрость, Эльф, хоть я и знаю, что твои мотивы не чисты,» сказал Медив, слегка вздохнув, «Из-за твоего великодушия и искренности, я выполню одну твою просьбу.»

Лу Ли не чувствовал никакого страха, скорее он был довольно расслаблен. Он никогда не думал обманывать этого пророка – все, что он хотел – это возможность поговорить с Медивом.

Поэтому он прямо сказал, «Уважаемый сын Арана, Защитника Тирисфаля, Я бы хотел научиться у вас Превращению в Ворона.»

Все верно, Лу Ли хотел летать!

«Трансформацию в Ворона?» Медив, человек, который был могущественнее полубогов, этим вопросом был полностью сбит с толку.

В начале Медива привлекли слова, которые зачитывал Лу Ли, и он появился из ниоткуда. Позднее он выяснил, что у этого слабого Эльфа была книга, наследие его матери. Наконец, этот Эльф на самом деле подарил ему эту бесценную книгу Зачарования, и в ответ попросил простой навык превращения!

Он не просил ни Атиеша, Великого Посоха Пророка, ни Плаща Божественного Ворона, ни каких-либо невероятно могущественных заклинаний…

Он попросил навык Превращения в Ворона!

Было ли сложно превращаться в ворона? Совсем нет!

В Частном Подземелье 50 Лвл. игроки могли встретиться с Проекцией Божественного Ворона и получить книгу навыка для полета. Когда Друиды достигали 60 Лвл, они получали квест на полет. Хотя он был довольно трудным, большая часть игроков-Друидов сумели бы получить одну из книг навыка полета. Они включали Превращение в Ворона, Превращение в Летучую Мышь и многие другие.

Единственным но было то, что их можно было достать лишь по достижении 50-60 Лвл.

Если Лу Ли хотел летать сейчас, то только этот древний старик перед ним мог ему помочь. Даже Архидруид Малфурион Ярость Бури, Повелитель Ночных Эльфов не мог просто так научить его навыку полета.

«Какая жалость, что ты не Маг,» сказал Медив, покачал головой.

У Лу Ли упало сердце. В своей прошлой жизни он читал гайды, где говорилось, что Медив мог превращаться в ворона. Более того, говорила, что чтобы научиться этому навыку Медив изучал навыки превращения Друидов и сражался с Божественным Вороном Анзу.

Даже несмотря на то, что Анзу был полубогом, он был разбит Медивом в пух и прах. Его так сильно побили, что Медив сумел использовать перья, которые тот выронил, чтобы создать Легендарный плащ.

«Я могу научить тебя только измененному Превращению в Ворона. Ты все еще готов совершить обмен, Эльф?» Медленно проговорил старик. Оказалось, что Лу Ли не то, чтобы не мог изучить навык, но в обучении ему были некоторые сложности.

«Благодарю вас за вашу щедрость, Владыка. Я готов.»

У Лу Ли не было другого выбора: он уже отдал книгу Зачарованию. Древний старик наверняка убьет его на месте, если он изменит решение. В лоре(п.п. Всей истории вселенной) Рассвета Медив сделал много хороших дел, но он также совершил и немало плохих.

Медив не стал давать ему книгу навыка. Вместо этого он просто указал на лоб Лу Ли и выскочило системное сообщение.

Система: вы изучили навык Превращение в Ворона.

Превращение в Ворона (не настоящее): Отнимает 30 секунд и 500 Нр, чтобы стать вороном. Позволяет вам летать на ограниченный промежуток времени. Полет потребляет 10 Нр в секунду, получение атаки в полете отменит превращение. Уровень: 1/5.

Навык был так себе. Оригинальный навык активировался мгновенно, а этот нужно было запускать 30 секунд. Также оригинал ничего не потреблял, а этот стоил целых 500 Нр, в дополнении к 10 Нр в секунду. Оригинальный навык позволял летать бесконечно, этот же позволял летать лишь «ограниченный промежуток времени». Еще хуже было то, что он упадет с неба, если его что-то ударит.

Говоря об Уровне: 1/5, это и было то, о чем говорилось в обновлении.

Это не значило, что игроки не увеличивали свое Мастерство в навыке – оно просто было скрыто. Каждые два уровня игрок получал 1 Очко Навыка (SP). Используя SP и золотые монеты, у Учителя соответствующей профессии можно было поднят уровень своих навыков. Конечно, также при должном терпении и решимости можно было поднять уровень навыков практикой и тренировкой.

В конечном счете, Лу Ли был не слишком рад этому навыку, но он не мог выразить свое недовольство.

Медив выглядел спокойным, но это лишь потому, что он не показывал свою мощь. Этот Архимаг, убитый, а затем возвращенный своей матерью, мог уничтожить Лу Ли просто чихнув.

«Мой навык превращения требует Маны, но внутри тебя нет никакой Маны. Поэтому я мог лишь изменить навык прежде, чем дать его тебе,» сказал древний старий, пытаясь его утешить.

«Много лет назад я получил один значок. Я подарю тебе и его в надежде, что он сможет сгладить недостатки навыка.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70. Рейтинг**

Запятнанный Кровью Значок (Серебро): Телосложение +10, при одетом значке восстанавливает 1% Нр каждые 3 секунды. Имеет 30% шанс активировать 30% преображения урона. Требуемый уровень 10. Прочность 40/40.

Это было снаряжение Серебряного Ранга, а также значок, что было чрезвычайно редко. Его характеристики тоже были удивительными.

«Это определенно компенсирует его недостатки. Уважаемый Архимаг, я даже не могу выразить свою благодарность вам,» сказал Лу Ли с восторгом, сжав значок, как будто боялся, что его могут отнять.

Меньшего и не стоило ожидать от существа, которое превосходило полубогов. Он небрежно отдал настолько редкий и ценный предмет. Возможно, что этот предмет был самого низкого качества из всех, что были у Медива, и Лу Ли даже почувствовал искушение привести толпу людей, чтобы его ограбить.

«Ты удовлетворен, это хорошо. Пусть твое путешествие будет приятным, наследник Кенария.» Медив внимательно посмотрел на Кольцо Всевышнего на пальце Лу Ли, и медленно исчез в свете заката.

Рецепт невероятно мощной бомбы, навык полета и снаряжение Серебряного ранга!

Он получил немало хороших предметов и достиг своей цели. Лу Ли счастливо запустил свой камень возвращения и готовился вернуться в город.

Он вернулся не в ближайший город, а в Долину Лунной Тени, к которой был привязан камень возвращения. Телепорт из города в другой город стоил 2 золотых монеты, а телепорт из Начальной Деревни стоил лишь 1 золотую монету. Кроме того, Лу Ли не смел возвращаться в Город Раттан – Стражи просто убьют его без промедления.

Долина Лунной Тени была даже оживленнее, чем раньше. К игре присоединилось бесчисленное множество новых игроков, и едва опустевшая Начальная Деревня стала заполнена людьми. Он не мог не восхититься предусмотрительностью тех, кто разработал Начальные Деревни.

«Бронзовое оружие для 3 Лвла, Атака 7-10. Принимаю золотом или реалом. Абсолютно необходимо тем Ворам, которые хотят быстро поднять уровень, не пропустите!»

«Продам буст в Логове Пауков, минимальный уровень 3. $2,000 на человека, гарантированное поднятие уровня за 1 заход.»

«Продам целый сет низкоуровнего снаряжения. $10,000. Если хотите догнать других игроков, нужно будет немного вложиться…»

Первая группа игроков, которая обнаружила, что это была хорошая возможность для торговли, быстро заработала достаточно денег, чтобы телепортироваться в другой город или городок. Некоторые не хотели упускать эту возможность, и решили остаться ненадолго в Начальной Деревне.

Эти люди останутся позади тех людей, кто решил уйти, и их быстро перегонят новые игроки. Как-никак, новые игроки получали двойной опыт на определенное время.

Лу Ли не планировал зарабатывать тут опыт, даже при том, что торговать с новичками было довольно выгодно.

С его уровнем и снаряжением, забустить четырех человек в Подземелье не будет проблемой.

Лу Ли заплатил 1 золотую монету телепортатору и встал на канал телепортации. Через несколько секунд головокружения, он прибыл в Астрану в Серой Долине.

Астрана была лагерем Фракции Света в Серой Долине. Она была расположена между заставами стражей и позади Зорам Харбора. Здесь можно было найти представителей всех рас: Эльфов, Людей, Дренеев, Воргенов, Гномов и даже Пандаренов.

«Что делаете, ребята?» Спросил Лу Ли Лазурного Морского Бриза, посмотрев вокруг на этот знакомый, и одновременно незнакомый город.

«Делаем квесты, ждем тебя. Иди в Зал Совета и зарегистрируй свой аккаунт; ты сможешь увидеть Рейтинг Уровней. Мы подождем тебя, и вместе соберем нашу награду опытом, а затем покорим Рейтинг Уровней,» ответил Лазурный Морской Бриз.

Лу Ли знал, что Лазурный Морской Бриз был помешан на Рейтинге Уровней, поэтому он не мог жаловаться, и быстро выдвинулся.

Офицером высшего ранга в Серой Долине был Капитан Стражей по имени Раэна Волкопас. Она была Ночной Эльфийкой, Охотницей, Воином и Рейнджером, и была очень сильной. Более того, она ездила на огромном сером волке, и под ее командованием находилось большая Кавалерия Ночных Эльфов.

Регистрация аккаунта требовала одного простого шага: платы денег!

Лу Ли отдал 10 золотых монет Офицеру-Сборщику Рамкину, который затем заявил, что Лу Ли официально стал членом Астраны.

Лу Ли открыл Рейтинг, и перед ним появилась прозрачная рамка.

В Рассвете было два общих рейтинга: Рейтинг Уровней и Рейтинг Славы. Весь другой рейтинг был создан игроками.

Название Рейтинга Уровней было самоочевидным, а Рейтинг Славы был полон PvP-маньяками. Игроки получали Славу, убивая игроков вражеской фракции, а также выполняя военные квесты. Так как в настоящее время у каждого игрока был ранг Рекрута, убийство вражеского игрока давало совсем немного Славы.

Рейтинг Уровней:

1. Я Не Понимать, Ур.11, Охотник, Столица Славы, Фракция Зла

2. Дикарь, Ур.11, Маг, Кроваво-красный Флаг Войны, Фракция Света

3. Беспечальный, Ур.10, Маг, Столица Славы, Фракция Зла

4. Вино с Зеленым Флагом, Ур.10, Паладин, Штормовой Легион, Фракция Зла

5. Братец Ян Тут, Ур.10, Чернокнижник, Династия Мирного Времени, Фракция Зла

6. Я Не Из Начальной Школы, Ур.10, Жрец, Кроваво-красный Флаг Войны, Фракция Света

7. Водная Фея, Ур.10, Вор, Изморось, Фракция Света

8. Сумерки, Ур.10, Маг, Звездный Союз, Фракция Зла

9. Лазурный Морской бриз, Ур.10, Воин, Без Гильдии, Фракция Света

10. Ниндзя Черепашка, Ур.10, Паладин, Столица Славы, Фракция Зла

Рейтинг Славы:

1.Кровавый Кинжал, 78, Вор, Столица Славы, Фракция Зла

2.Осиное Гнездо, 66, Воин, Седьмое Небо, Фракция Света

3.Штормовой Воин, 52, Воин, Штормовой Легион, Фракция Зла

4.Цветы и Нефрит, 48, Шаман, Кроваво-красный Флаг Войны, Фракция Света

5.Человек Тьмы, 35, Маг, Столица Славы, Фракция Зла

6.Пустынный Лес, 32, Охотник, Без Гильдии, Фракция Света

7.Жизнь Есть Сон, 31, Вор, Звездный Союз, Фракция Зла

8.Зурич, 25, Маг, Штормовой Легион, Фракция Зла

9. Вращающийся Левый Глаз, 22, Вор, Имперская Секретная Служба, Фракция Света

10. Неподвижный Правый Глаз, 20, Вор, Имперская Секретная Служба, Фракция Света

Рейтинг Славы был заполнен PvP-маньяками. Кровавый Кинжал был знаменитым Вором, который любил PvP и был невероятно в нем умелым. То же относилось и к Осиному Гнезду, а также остальным игрокам в Рейтинге Славы. Если бы Лазурный Морской Бриз не отвлекал постоянно Лунного Света, тот вполне возможно тоже был там.

Два Рейтинга почти полностью были заполнены экспертами из крупнейших гильдий. Неудивительно было, что с такой-то большой поддержкой они могли занять высшие места в Рейтинге Уровней. Две противостоящие фракции были равно представлены в Рейтинге Славы, но в Рейтинге Уровней Фракция Света была слегка позади с четырьмя игроками в ней.

Лазурный Морской Бриз без гильдии особенно бросался в глаза. Это заставляло его выглядеть довольно особенным.

Причина, по которой он смог забраться в Рейтинг Уровней была проста – он был маньяком-качером, и Лу Ли брал его на убийство многих Боссов. Было бы странно, если бы он не смог попасть в Рейтинг Уровней.

Лу Ли посмотрел на своей собственный рейтинг. Так как он не убил ни одного игрока из вражеской фракции, он еще не вошел в Рейтинг Славы. В Рейтинге Уровней он сейчас занимал 66-е место, но он не тратил много времени на кач. Для него это был довольно приятный сюрприз – в своей ‘прошлой жизни’ он не мог даже мечтать, чтобы войти в топ 100.

Кроме того, все игроки с 3 до 52 места были 10 уровня. Лу Ли оставалось всего 10% до того, чтобы достичь 10 уровня, и он был лишь немного позади этих игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71. Покорение Рейтинга**

Пока вокруг было не так много игроков, Лу Ли сходил на Постоялый Двор, чтобы прикрепить свой камень возвращения к Астране. В будущем, если он использует свой камень возвращения, то появится в Астране, а не в Начальной Деревне. Однако Постоялый Двор давал гораздо больше простой привязки камня возвращения.

Если на Постоялом Дворе выйти из игры на 6 часов, то когда зайдешь, получишь двойной опыт на один час. Это была еще одна фишка нового обновления.

Игровая компания использовала любые методы, чтобы сподвигнуть игроков на отдых и поддержать их в поиске правильного баланса в своей повседневной жизни. Возможно, это была одна из причин, почему Рассвет становился все более и более популярным.

Скорее всего, никто не знал, что сейчас формировался новый Совет Директоров, состоявший из людей разных стран. В будущем Рассвет будет контролироваться этими людьми.

Через несколько недель игрок, с ником Красота Танцующего Цветка за $5 миллионов станет представителем Китайской Компании по производству Парящих Магнитных Машин. Это будет первый раз, когда виртуальный мир начнет влиять на мир реальный.

Компании в реальном мире начнут входить в игровой мир, а гильдии начнут искать себе спонсоров, формируя крепкие отношения!

С этого момента игра начнет все больше интегрироваться в реальный мир, и наоборот. Компании будут арендовать игровые лавки, изменяя направление вложений с Лавок Снаряжения, Зелий и Предметов к отелям, кинотеатрам, торговым центрам и офисам.

Все больше и больше людей обратят свою жизнь и работу к игре. Что до работы в реальном мире, технологии развились настолько, что большая ее часть выполнялась роботами.

«Лу Ли, давай сюда!» Помахал Лазурный Морской Бриз, привлекая внимание Лу Ли, медленно прогуливавшегося вокруг.

Лу Ли подошел и вместе с оставшейся частью группы вошел в Зал Совета. Здесь был расположен Нпс, выдававший награды опытом.

«Мы покажем этим смертным нашу мощь. Они думают, что они такие великие, но они все ударяться в слезы, как только посмотрят на Рейтинг Уровней,» восторженно сказал Лазурный Морской Бриз.

«Делай что хочешь, но я собираюсь скрыть свое имя,» сказал Лу Ли, покачав головой.

Лу Ли предпочитал держаться скрытно и не любил находиться в центре внимания. Если бы он захотел, он наверняка мог бы найти контракт на представительство, который принес бы ему сотни тысяч, если не миллионы долларов. Если ему повезло бы, он бы стал звездой игрового мира и заработал бы еще больше денег.

«Скрыть свое имя?» Лазурный Морской Бриз был совершенно ошарашен.

Нельзя сказать, что не было игроков, которые скрывали свои имена. В топ 100 их было примерно 7-8, но никто из топ 10 не стал скрывать свое имя. Обновление также ввело Мировой Канал (п.п. чата), где многие люди платили денег, пытаясь стать и становясь знаменитыми. Каждый желал стать известным; зачем кому-то скрывать свое имя?

Имя, профессия, уровень и гильдия служили прекрасной рекламой.

«Я тоже хочу скрыть свое имя.» Мартовский Дождь всегда следовала тому, что говорил Лу Ли; что бы он ни сказал, было правильным по определению.

Одинокий Цветок прочистил горло и показал, что тоже скроет свое имя.

Осколкам Мечты было, в общем, все равно – она была слишком озабочена ухаживанием за своим новым питомцем, леопардом.

Лунный Свет не сказал ничего, но тоже решил скрыть свою информацию.

Лазурный Морской Бриз в шоке посмотрел вокруг, затем хлопнул в ладоши и сказал, «Верно, будет лучше скрыть наши имена. Подумайте насколько загадочным это будет, если все топ игроки в Рейтинге Уровней скроют свои имена.»

Для того, чтобы показаться загадочным, Лазурный Морской Бриз тоже стерпел боль от скрытия имени.

Итак, группа отправилась собрать свою награду опытом.

Все, что им пришлось сделать, это сказать Администрации, что они прибыли. Когда их личности были подтверждены , они немедленно получили свой бонусный опыт.

Лазурный Морской Бриз, который был почти на 11 Ур., выстрелил прямо к Ур.12!

Лу Ли, которому оставалось 10% до Ур.10, наполовину пролетел Ур.11!

Одинокий Цветок и Мартовский Дождь, которые тоже были Ур.9, долетели до Ур.11, остановившись позади Лу Ли.

Лунный Свет и Осколки Мечты вместе только достигли Ур.9, но из-за того, как много они получили опыта, они тоже добрались до Ур.11 и вошли в топ 10 рейтинга.

В итоге в Рейтинге Уровней произошли огромные изменения.

1. Неизвестный Игрок, Ур.12, Фракция Света

2. Неизвестный Игрок, Ур.11, Фракция Света

3. Неизвестный Игрок, Ур.11, Фракция Света

4. Неизвестный Игрок, Ур.11, Фракция Света

5. Неизвестный Игрок, Ур.11, Фракция Света

6. Неизвестный Игрок, Ур.11, Фракция Света

7. Я Не Понимать, Ур.11, Охотник, Столица Славы, Фракция Зла

8. 2. Дикарь, Ур.11, Маг, Кроваво-красный Флаг Войны, Фракция Света

9. Беспечальный, Ур.10, Маг, Столица Славы, Фракция Зла 9.

10. Вино с Зеленым Флагом, Ур.10, Паладин, Штормовой Легион, Фракция Зла

Теперь все шестеро из них были в топ 10 рейтинга.

Было похоже, что Я Не Понимать и Дикарь едва достигли Ур.11. Ведь они вдвоем были ниже в рейтинге, чем Лунный Свет и Осколки Мечты, у которых было лишь 10% в полоске опыта Ур.11.

Они все были в шоке, и даже Лунный Свет, которому были не особенно важны уровни, начал тяжело дышать.

Лишь наивная и невинная Осколки Мечты в недоумении смотрела вокруг, не понимая, почему они так себя ведут. Мартовский Дождь любезно объяснила ей, что это значит, быть в Рейтинге Уровней.

Никто не знал, кто первым обнаружил изменения в Рейтинге Уровней. С сотнями миллионов игроков было почти гарантированно, что в каждый момент времени кто-то смотрит на Рейтинг Уровней. Однако не каждый хотел тратить 1 серебряную монету, чтобы написать в Мировом Канале.

Смелый Пьяница Ван: Гм, у тебя игра сломалась. Все, посмотрите быстро на Рейтинг Уровней!

Запах Лапы: Это верно хакер из Светлой Фракции. Черт подери! Там их целая толпа; теперь там только 3 игрока из Фракции Зла.

Король Монстров: Как в эту игру вообще играть? Даже Рейтинг Уровней забагован. Откуда вылезли эти 6 неизвестных игроков? Они еще и все из Фракции Света.

Безглазая Рыба: Ух ты, столько богачей болтают в этом Мировом Канале. Кто-нибудь ищет пару? Можно любого пола~

Далее последовали сообщения множества игроков, подозревавших, что это был баг игры. Некоторые из них немедленно доложили об этом в отдел обслуживания клиентов. Как-никак, сообщение о багах в игре давало щедрые награды.

После долгого ожидания, на официальном сайте игры так и не появилось никаких новостей. Рейтинг Уровней оставался таким же, и лишь через 5 или 6 минут кто-то сообразил, что что-то было не так.

Вандебу: Похоже, какие-то люди залетели в топ 10. Я думал, что сумею сегодня попасть в топ 100, но это просто меня сломало. Я собираюсь выйти из игры и написать книгу, где главным героем буду я сам.

Загадочный Авангард: Может быть, это сильная команда, которая вошла в топ 10 вместе? Может они закончили какой-то божественный квест? Может они помогли Королеве Сильване убить Артаса Менетила?

Я Буду Королем Личем: Завались, @Загадочный Авангард, Слава Принцу Артасу!

Гармоничный Дракон: Тупица. Если Артас не умрет, как ты станешь Королем Личем? Может ты хочешь стать парнем Короля Лича?

Певичка Чунни: 9-й в рейтинге Лазурный Морской Бриз исчез. Уверена, он один из тех 6 игроков. Что до остальных 5, просто скажите кто вы и не надо быть такими загадочными…

Все значительные гильдии проявили большой интерес по этому вопросу. Все они хотели завербовать этих людей, но это было невозможно, так как они скрыли свои имена.

Несколько людей подумали о Лазурном Морском Бризе и других людях, заполучивших Первую Зачистку Подземелья и Боссов. Некоторые предполагали, что одним из них был Лу Ли, а другие думали, что это была Прекрасный Лунный Свет и ее друзья. Третьи же высказывали мнение, что это какие-то удачливые люди, неизвестные общественности, которые получили награду от системы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72. Покупка Товаров в Обменном Зале**

Немного покупавшись в своей славе, Лунный Свет больше не мог этого выносить и отправился в Сломанную Деревянную Заставу убивать людей.

Сломанная Деревянная Застава была лагерем Фракции Зла в Серой Долине. Вместе с Лесопилкой Песни Войны, это была линия фронта Фракции Зла на севере.

Основные силы двух сторон были сосредоточены на их собственных территориях. Нпс обеих фракций часто выдавали квесты на убийство игроков. Убийство игроков противоположной фракции не только давало игрокам Славу, но также и немного опыта.

От Сломанной Деревянной Заставы до Дома на Дереве, игроки обеих сторон были вовлечены в яростное сражение.

Лу Ли посмотрел на время и порекомендовал каждому сходить зачистить Подземелье Логово Пауков. Хотя они не получат никакого опыта и не установят никаких рекордов, все еще была возможность получить снаряжение Стального ранга. Продажа двух Стальных вещей могла принести им около 10 золотых монет. Кроме того, не у всех из них был полный набор Стального снаряжения.

Основной Танк: Воин Лазурный Морской Бриз, 3500+ Нр, 6 частей снаряжения Стального Ранга, номер 1 в Рейтинге Уровней.

Лекарь: Жрец Мартовский Дождь, 1600 Нр, 5 частей снаряжения Стального ранга, номер 4 в Рейтинге Уровней.

Дд: Вор Лу Ли, 1500 Нр, 2 части снаряжения Серебряного ранга, 8 частей снаряжения Стального Ранга, номер 2 в Рейтинге Уровней.

Дд: Маг Одинокий Цветок, 1100 Нр, 1 часть снаряжения Стального Ранга, 6 частей снаряжения Серебряного ранга, номер 3 в Рейтинге Уровней.

Дд: Охотник Осколки Мечты, 2000 Нр, 4 части снаряжения Стального Ранга, номер 6 в Рейтинге Уровней.

Почти все снаряжение Осколки Мечты было найдено в Подземельях, зачищенных вместе с Лу Ли. Лучшее снаряжение, которое она находила, качаясь с незнакомцами, было Бронзового Ранга. Не сказать, что они не находили никакого Стального снаряжения, но лидеры групп были подлецами. Они говорили ей, что эти Стальные вещи были плохими, и убеждали ее их отдать.

Игроки-обманщики были повсюду.

Лу Ли вспомнил Кольчужную Броню Стального Ранга, которую он подобрал с игрока в Городе Раттан. Он вытащил ее и отдал Осколки Мечты. Она не понимала, что именно в ней было такого хорошего, но все равно была вне себя от радости.

Теперь у Осколки Мечты было 5 частей Стального снаряжения – столько же, сколько у Мартовского Дождя.

Говоря только о снаряжении, команда Лу Ли была совершенно невероятна и далеко превосходила даже группы, поддерживаемые крупными гильдиями. У них даже были 3 Серебряные вещи, которые едва ли видел хоть кто-либо из игроков.

Подобная команда с легкостью могла уничтожить Логово Пауков. Им не нужно было убивать 8 Стражей по одному – они могли истребить всю группу за раз. Чтобы зачистить Подземелье, им понадобилось в общем 22 минуты, что было на целых 10 минут быстрее текущего рекорда.

Снаряжение, которое они нашли, было либо бесполезным для них, либо хуже того, что они имели сейчас. В итоге они решили, что Лу Ли его продаст и разделит деньги.

«Если у вас есть какие-нибудь лишние деньги, давайте их мне. Я собираюсь сходить глянуть на Обменный Зал,» сказал Лу Ли.

Остальные вынули свои деньги и передали их Лу Ли. Вместе у них было около 20 золотых монет.

Только команда Лу Ли могла вынуть подобное количество денег. Единственными другими группами, которые могли раскошелиться на такую большую сумму, были гильдии с тысячами людей.

Зарабатывать деньги в Рассвете было не сложно, но выживание стоило очень дорого. Игровая компания блестяще разработала систему, которая поддерживала общий баланс экономики.

Обменные Залы были доступны только в небольших и крупных городах. Игроки могли регистрировать на продажу множество предметов, и также могли смотреть и покупать предметы, выставленные другими игроками.

Метод выставления был очень простым. Игрок ставил минимальную цену, а также максимальную цену.

Самые плохие предметы разыгрывались первыми, и человек, предложивший наибольшую ставку, выигрывал предмет. Игрок также мог сразу купить предмет, заплатив максимальную цену («цену покупки»), выставленную владельцем.

Некоторые не выставляли максимальную цену, делая так, что предмет можно было продать только аукционом.

Лу Ли просмотрел большинство снаряжения и поставил свое за цену чуть меньше рыночной.

После он воспользовался функцией поиска, чтобы посмотреть, не выставил ли кто какой-то из нужных ему материалов:

Душа Лавовой Сущности: Нету!

Различные Скорпионьи Яйца: Нету

Нефритовая Статуэтка: Нету!

Навечно Замороженный Осколок. Как раз в тот момент, когда он заново начал поиск, он вдруг обнаружил, что для этого предмета нашелся результат.

На продаже были не просто Навечно Замороженные Осколки, но целых 6 из них!

Минимальная цена была в 1 золотую монету, а цена покупки была 5 золотых монет.

Лу Ли показалось, что это ему сниться. Эти вещи через месяц будут стоить более 50 золотых монет, но сейчас продавались меньше, чем за 1 золотую монету.

Для того, чтобы предупредить любые сложности, Лу Ли решил сразу купить их по цене покупки.

Система сказала ему, что ему пришла посылка.

Затем раздалось еще несколько системных уведомлений, говоривших, что ему пришла посылка. Вероятно, это было для того, чтобы поставить его в известность, что поставленное им недавно снаряжение продано.

Лу Ли подошел к почтовому ящику у входа в Обменный Зал и увидел, что 2 Стальные части снаряжения и 3 Бронзовые части снаряжения были проданы. В целом, он заработал 23 золотые монеты.

Еще здесь были 6 Навечно Замороженных Осколков.

Лу Ли пошел назад, чтобы просматривать доступные предметы. Было еще много предметов, в которых он нуждался.

Лу Ли нужно было 8 различных материалов, чтобы улучшить Кольцо Всевышнего до 3 уровня. После долгого поиска он нашел только Навечно Замороженные Осколки. Это был материал, который можно было найти при добыче Морозного Железа.

Как мог игрок, принадлежавший к гильдии, поставить подобный чрезвычайно драгоценный материал по такой жалкой цене?

Хотя Лу Ли не сумел найти никакой из 7 других материалов он не чувствовал разочарования. Как-никак, он не ожидал, что найдет какой-то из них на такой ранней стадии игры.

Он посмотрел в раздел лицевого снаряжения, и с удивлением нашел, что тут было намного больше снаряжения, чем он ожидал.

По всей видимости, какой-то Портной приобрел чертеж и занялся массовым выпуском этих вещей.

В общем ‘лицевое снаряжения’ подразделялось на 2 основные категории: Банданы и Вуали. Подобное снаряжение обычно не имело никаких характеристик, а если и имели, то в лучшем случае были обычными.

На самом деле, полосы одежды, оторванные от снаряжения Обычного Ранга, служили той же цели.

Он просмотрел снаряжение и выбрал серую бандану, которая уменьшала урон от ядовитых испарений на 20%, что стоило ему 60 серебряных монет. Система еще раз сказала ему, что ему пришла посылка.

После этого Лу Ли отправился посмотреть, есть ли здесь какие-нибудь хорошие стрелы.

Хотя у него был Лук Стального ранга, он был Вором без Мастерства Владения Луком. Он не мог наносить существенный урон Боссу с одним этим Луком, поэтому ему пришлось начать думать о стрелах.

Для того, чтобы облегчить жизнь Охотникам, в колчане автоматически появлялись базовые стрелы. Другие профессии, использующие Лук, тоже пользовались этим бонусом. Однако у этих стрел не было никакой силы Атаки

Ударив в цель, стрела автоматически исчезала. Если у нее еще оставалась Прочность, она автоматически возвращалась в колчан. Если Прочность у нее кончалась или стрела ломалась в полете, то она исчезала.

Охотники с профессией Кузнецов обыкновенно увеличивали уровень своего Кузнечного Дела создавая стрелы. У них не только была низкая стоимость, они и сами могли использовать стрелы или продать их. Если им повезет найти чертеж на создание ценного типа стрел, они смогли бы зарабатывать столько же, сколько те, кто мог создавать снаряжение Бронзового ранга.

Обычная Стрела: Атака 0-1. Прочность 3.

Большинство стрел в Обменном Зале были Железными Стрелами, которые были чуть лучше тех, которыми обеспечивала система. Они стоили 10 серебряных монет за каждую.

Выше были Хорошие Стальные Стрелы. Их Атака была 1-2, но здесь их было не так много. Так как всего на продажу их было около десятка, они были очень дорогими.

Лу Ли почти решил купить немного Железных Стрел, когда он увидел нечто, что привлекло его взгляд.

Оружейные Ржавые Стрелы: Атака 2-5. Прочность 2.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73. Наживаясь на Траве Змеиного Доверия**

Ржавые Оружейные Стрелы были стандартным вооружением армии Нпс. Они массово производились и хранились в Оружейной. Однако из-за плохих условий хранения они заржавели, и их атака и прочность упали. Но это не играло большой роли, так как они все равно были намного лучше обычных Хороших Стальных Стрел.

Упаковка таких стрел стоила около 20 серебра, что выходило примерно по 2 меди за каждую стрелу. Это было гораздо больше, чем стоимость создания обычных Железных Стрел. Поэтому большинство людей с неохотой использовали эти стрелы.

Лу Ли выбрал Ржавые Оружейные Стрелы и купил упаковки, выставленные по 20 серебра и меньше. В итоге получилось 9 упаковок стрел.

С оставшимися где-то 10 золотыми Лу Ли продолжил поиск, но не нашел больше никаких редких материалов. Однако чтобы стать богатым, необязательно было выискивать редкие материалы. Даже обмен самыми обыкновенными материалами мог принести большие деньги.

Например, Трава Змеиного Доверия была важнейшим материалам для создания Средних Зелий Здоровья. Без них в Рудниках Смерти 10 Ур. можно будет воспользоваться лишь Зельями Здоровья Новичка.

Никто еще даже не видел рецепта для Средних Зелий Здоровья, поэтому никто не знал о важности Травы Змеиного Доверия.

Трава Змеиного Доверия и Сребролист Обе были необычными (п.п. классификация по качеству: обычные, необычные, редкие и т.д.). Лу Ли потратил день в Долине Змей и сумел найти лишь около десятка. Однако Траву Змеиного Доверия можно было найти также и вокруг Деревень Новичков. Так как Трава Змеиного Доверия была выше уровнем, чем Сребролист, за ее сбор давали намного больше Мастерства.

Многие игроки использовали ее для практики и увеличения своего Навыка Травничества. Так как продавать их в Лавки было невыгодно, игроки выставляли их в Аукционный Зал по очень низким ценам. Они надеялись, что ‘тупые торгаши’ увидят пучки Травы Змеиного Доверия и купят их.

Лу Ли сравнил с несколькими другими популярными материалами на рынке и решил купить Траву Змеиного Доверия.

Он купил их не из-за их важности, но из-за их низкой цены. В Зале Обмена их также было очень много. На рынке было выставлены тысячи Трав Змеиного Доверия. Некоторые были выставлены по отдельности, другие же в комплектах.

Каждый комплект составлял 20 единиц Травы Змеиного Доверия, и в Лавки Нпс их можно было продавать по 40 меди. В Аукционном Зале они были выставлены по цене примерно в 10 раз больше – 400 меди или 4 серебра.

Когда в игре будет открыт рецепт, набор будет стоить около 3 Золотых. Доход, который получит Лу Ли, будет больше, чем десятикратным.

Это было слишком дешево! Лу Лу продолжал покупать, покупать и покупать!

По итогу он купил более 100 комплектов. Он также дополнительно купил еще 100 комплектов, выставленных меньше, чем за 5 серебра.

Однако Лу Ли решил не покупать наборы, которые выставлялись больше, чем за 5 серебра, так рынок не будет затронут. Так как у него не было конкуренции, он мог быть терпеливым и подождать до завтра для других наборов, которые выставят меньше, чем за 5 серебра.

Затем Лу Ли потратил около 20 серебра, чтобы арендовать небольшую комнату, позволявшую ему выйти из игры.

Когда он вышел из игры, прекрасные домовладелицы отнеслись к Лу Ли на уровне 5-звездочного отеля так, чтобы они смогли позадавать ему вопросы об игре. Лу Ли ответил на все, что мог, и они поблагодарили его.

Чжоу Хуань Хуань и Ян Лю обе были новыми игроками, поэтому Лу Ли разработал лучший из возможных гайд для поднятия уровней и посоветовал им выжать максимум из их трех дней Двойного Опыта. После Двойного Опыта они будут примерно на том же уровне, что и более старые игроки.

Три девушки решили, что он будет снимать комнату бесплатно.

Эксперт жил вместе с ними и давал им советы. Они не только не платили ему, они еще и брали с него плату за жилье. Как они смели!

Лу Ли чувствовал себя во время дня полным энергии, и решил истратить ее часть в тренажерном зале. После изнуряющей работы, он дотащил свое уставшее тело обратно до дома и уснул.

Проснувшись, он поел и как всегда зашел в игру. Так как он вышел из игры в гостинице, он получил баф на двойной опыт на час.

Этот баф двойного опыта можно было использовать в любое время в зависимости о того, когда игрок хотел его активировать. Очевидно, активировав, его нельзя было остановить и он будет продолжаться целый час.

Рейтинг Уровней не сильно изменился: Лу Ли и его друзья все еще были в топ 6.

Лазурный Морской Бриз предложил пойти в следующее Подземелье, так как нашлись игроки, которые уже открыли новые. Хотя Рудники Смерти Ур.10 находились близко к городам Людей, любой город с Телепортером Подземелий мог послать их туда. Это относилось и к Серой Долине.

Никто не казался обеспокоенным платой за перенос в 5 медяков.

«У меня еще есть кое-какие дела; вы, ребята, можете попробовать сходить в подземелье. Но не питайте особых надежд, потому что это Подземелье очень замороченное. Если вы получите удар от ультимативного навыка Босса, те, у кого снаряжение послабее, умрут мгновенно. Он также может заморозить кого-то одного. Если полечить или снять заморозку, то словишь аггро и придется кайтить босса. Более точных деталей я не знаю.

Лу Ли пытался вспомнить подробности этого Подземелья, и примерно выделил основное.

Требуемый уровень для Рудников Смерти был только десятым. Однако монстры там были как минимум Ур.12. Монстры перед Боссами были минимум Ур.15, а после босса они становились Ур.16.

Лу Ли не хотел пугать остальных. Однако победить первого босса Глубтока будет тяжело даже под командованием Лу Ли. Просто уровень снаряжения группы был слишком низким. Что до второго Босса Хеликса, он повсюду ставил мины, которые нельзя было предсказать и против которых невозможно было защищаться. Пока у всех не будет средних Зелий Здоровья, пройти эту стадию было почти нереально.

Рецепты Средних Зелий Здоровья было чрезвычайно тяжело найти. Не было слышно еще ни о ком, нашедшем рецепт. Иначе цены на Траву Змеиного Доверия в Аукционном Зале не были бы такими низкими.

Лу Ли вспомнил пост на форуме под заголовком ‘В любую Гильдию, которая анонсирует, что у нее есть алхимик, способный делать Средние Зелья Здоровья, появится большая очередь на вступление’.

Лу Ли почувствовал блаженство, когда вспомнил комплекты Травы Змеиного Доверия, которые он еще не забрал из почтового ящика. Он снова пролистал рынок и использовал все имеющееся золото на Траву Змеиного Доверия.

«Тогда забудем, мы продолжим апаться, пока ждем тебя.»

Лазурный Морской Бриз решил сдаться, услышав, насколько трудным было Подземелье. Если они застрянут в Подземелье и умрут, то потеряют найденное снаряжение и заработанный опыт. Он был очень упрямым и неподатливым, когда дело касалось потери опыта.

«Если вы, ребята, хотите собрать группу и убивать мобов, я бы предложил убивать Наг. Они часто ходят группами, так что этих мобов много и их легко найти. Низкое HP и защита, но много опыта. Как только убьешь сначала Нага-Лекаря, остальное – плевое дело,» предложил Лу Ли.

«Где они? Отметь на карте.» Лазурный Морской Бриз вытащил бумагу из кожи и дал ее Лу Ли.

«Кто-то уже создает карту, впечатляет.» Лу Ли был впечатлен, как будто наблюдал исторический процесс.

Изучив грубо сделанную карту, он указал местоположение Наг.

«Начинайте убивать с этой точки, и продолжайте идти по этому пути. Вы увидите заброшенную пристань. Плывите через море, и через 3-5 минут вы увидите маленький островок. Там достаточно мобов: для вас их будет более чем достаточно. Но не забудьте войти в воду только тогда, когда доберетесь до пристани. Иначе там могут быть Призраки Умерших Пиратов, Монстры Элитного Ранга с неудобной атакой.

У Лу Ли была стадия, когда он безостановочно фармил Наг, чтобы заработать денег. Он знал все фишки и тонкости их фарма как свои пять пальцев.

Остров был совершенно пустынным, так как люди не могли даже найти его местоположение. Этих мобов будет достаточно, чтобы они добрались до 12 уровня.

«Понял, тогда увидимся позже.» Лазурный Морской Бриз помахал ему и повел остальных на кач.

Он и остальные знали, что у Лу Ли было много секретов, но они никогда не спрашивали его об этом. У каждого были свои секреты и своя история, прямо как у Серебряного оружия Одинокого Цветка. Его характеристики были безумно мощными, и никто не знал, где он его раздобыл.

Лу Ли ушел улучшать свое кольцо. Уже скоро он будет вознагражден за подготовку, которую он сделал для создания Кольца Всевышнего (2).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74. Сумеречный Алтарь**

Чтобы улучшить кольцо, Лу Ли нужно было войти в Сумеречную Долину через Амисалланские Джунгли Именно там располагался Сумеречный Алтарь, за которым присматривал Высший Адепт Анзелин.

Лу Ли подготовился и начал свое путешествие через Джунгли Амисаланна.

Джунгли Амисаллана были наполнены Лунными Тиграми – хитрыми зверями, по уровню разнившиеся от 15 до 20. Они часто ходили в группах по 3-5 особей, и могли становиться невидимыми. У них также был Навык Против Невидимости, что значило, что даже Ворам будет нелегко их пройти.

К счастью, Лу Ли изучил навык Превращения в Ворона.

Превращение в Ворона (не настоящее): Отнимает 30 секунд и 500 Нр, чтобы стать вороном. Позволяет вам летать на ограниченный промежуток времени. Полет потребляет 10 Нр в секунду, получение атаки в полете отменит превращение. Уровень: 1/5.

В настоящее время у Лу Ли было 1480 Нр, что в основном исходило от кучи вещей, увеличивавших его Телосложение – особенно Запятнанного Кровью Значка, добавлявшего 10 очков.

Превратившись, он мгновенно потерял 500Нр. Это подарило ему способность летать на 3 минуты. Однако 2 минуты вероятно было самым безопасным для него вариантом, так как это даст ему немного времени на посадку. Это значительно уменьшит шанс того, что Лунные Тигры устроят ему засаду.

Стаи Лунных Тигров могли содержать и редкий вид с белой шкурой, называемый Тигром Теневого Когтя. У них была очень высокая скорость атаки, и они могли становиться невидимыми. Поэтому они были очень полезными питомцами для Охотников. Лу Ли планировал привести сюда Осколки Мечты, когда у них будет более высокий уровень.

Лу Ли проверил свои запасы, а затем использовал Превращение в Ворона.

Через 30 секунд Лу Ли почувствовал, как его тело превращается в ворона. Это было странное ощущение, почти как будто его тело распалось и собралось обратно в ворона. Привыкнув к своей новой форме, он захлопал крыльями и полетел.

Это определенно отличалось от обычного навыка Превращения в Ворона. Обычно, когда использовался навык, появлялась только анимация и световые эффекты. Он не обязательно чувствовал бы себя по-другому.

Однако по сравнению с обычным Превращением в Ворона навык, которому учил Медив, был гораздо быстрее. Махание крыльями занимало немного усилий и энергии.

Когда смотришь сверху вниз с высоты птичьего полета, огромные деревья выглядели больше похожими на грибочки, а монстры на земле представлялись маленькими черными точками.

С момента, как он вылетел, его Нр падали на 10 в секунду. Эти потери немного смягчались его значком, который регенерировал Нр на 1% (14Нр) в 3 секунды.

Он подсчитал, что легко мог летать чуть больше, чем 3 минуты.

Более глубокая часть Амисаланских Джунглей содержала много ущелий и рек. Эта казалось бы мирная и тихая область скрывала таящихся в тенях опасных монстров.

После двух минут полета Лу Ли начал искать место для приземления. Это место должно было быть открытым, подходящим для сражений и лучше всего без всяких Лунных Тигров. С таким низким Нр для него будет невозможным противостоять засаде от группы Тигров.

Лу Ли приземлился на камень в середине реки. Он сел, чтобы восстановить хлебом свои Нр.

Еда, которую можно было купить у системы, была выгодной покупкой из-за своей дешевизны. Было очень жаль, что ее можно было потреблять только вне битвы

Восстановившись, он продолжил полет, и пока летел, он заметил вдалеке Грифона.

Он немедленно направился прямо вниз в леса, игнорируя опасность от монстров.

Грифонов часто ассоциировали с Дварфами из Клана Громового Молота. Эти дикие верховые животные разрывали на части любого врага в небе, которого они видели, За исключением разве что Великих Драконов.

Серая Долина еще была в окрестностях Шепчущего Леса, который был слишком густым, чтобы Грифон приземлился для его поисков. Он на мгновение воспарил над лесом, затем улетел прочь на своих величественных крыльях.

Лу Ли ждал полчаса, прежде чем снова взлететь.

Его усилия были вознаграждены; восстановив в своей памяти путь, Лу Ли наконец зашел в Сумеречную Долину.

Он немедленно начал искать Сумеречный Алтарь.

Сумеречный Молот был печально известным Злым Культом в Рассвете. Они обыскивали руины и исторические реликты по всему миру, чтобы найти информацию, касающеюся Древних Богов. Они твердо верили, что в один день Древние Боги вновь будут править Азеротом.

Поэтому они построили Сумеречный Алтарь, чтобы собрать энергию земли, которую, как они надеялись, Древние Боги используют, чтобы с триумфом вернуться из бездны.

Вскоре после этого Лу Ли увидел четыре высокие башни, окружавшие алтарь.

Он немного полетал вокруг алтаря и приземлился прямо перед Высшим Адептом Анзелином. Когда он превращался обратно, его тело стало расплывчатым и из искаженного света появилось очертание его формы Эльфа.

«Эльф, это не то место, где тебе следует быть.»

Анзелин не стал призывать своих Сумеречных Фанатиков, готовясь к битве; возможно, появление Лу Ли слишком выходило за рамки обычного. Вместо этого он показался лишь немного встревоженным.

«Преемник воли Гуджара, почему ты не приветствуешь друга, пришедшего издалека?» Спросил Лу Ли, засмеявшись, «Я несу привет от Герцога Черного Ворона, желающего скорого возвращения вашего Бога.»

Лу Ли отсылал к Гуджару, основателю Сумеречного Молота, имеющему множество личин.

Герцог Черный Ворон был главой Поместья Черный Ворон. Поместье, которое он основал, также было известно как Гильдия Убийц. Эта Воровская Гильдия состояла из самых могущественных Воров и Убийц. Лу Ли притворился, что он был членом Гильдии Убийц.

«Ты? Тщедушный Эльф? Каким образом ты заполучил доверие и милость Черного Ворона?» Анзелин был достаточно умен, и был назначен на роль призыва Водных Сил. Он был одним из старших членов Сумеречного Молота.

Гильдия Убийц была самой загадочной и таинственной организацией в Рассвете. Немногие видели Черного Ворона лично, а некоторые даже не верили в его существование. Естественно, многие воры и убийцы видели его своим очень уважаемым лидером.

Их стандарты для вступления в гильдию были очень высоки. Тот факт, что Лу Ли принес личный привет от Черного Ворона говорил о том, что он был официальным членом, а не просто одной из пешек.

Лу Ли показал им свое кольцо и сказал, «Мои дорогие Сумеречные Братья, я уверен, вы с этим знакомы.»

«Кольцо Всевышнего! Так ты связан с… Малфурионом?» Хотя Анзелин был лишь боссом 50 Ур., звук его голоса все равно был ужасающим. Лу Ли был рад, что притворился членом Поместья Черный Ворон.

Заклятым врагом Сумеречного Молота был Круг Кенария. Малфурион же был лидером Круга Кенария.

Он спокойно сказал, «Клянусь именем Черного Ворона, я никогда не видел Малфуриона и никогда не получал его благословения. Я не могу сказать вам, как я получил это кольцо, но я просто доказываю вам свои возможности.»

Если бы у Лу Ли был Значок Черного Ворона, уговорить Анзелина было бы даже проще. Было очень жаль, что их было так сложно достать.

«Я признаю твою силу. Говори, Эльф, зачем ты пришел?» Со страхом спросил Анзелин, не отрывая взгляда от Кольца Всевышнего. Он не знал, каким образом Лу Ли его добыл, но он не мог его не уважать.

Следует ли ему его украсть? Забудь. Сумеречный Молот ненавидел Друидов, поэтому они естественно не будут использовать Божественное Кольцо Друидов. Кроме того, он не осмеливался как бы то ни было провоцировать Гильдию Убийц.

Я хотел получить силы от земли, поэтому я принес дары,» сказал Лу Ли, вытаскивая из своей сумки вещи, которые он подготовил.

Услышав, что Лу Ли хотел использовать силы Земли, Анзелин стал колебаться и хотел отказать. Однако увидев, что предлагал Лу Ли, он призадумался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75. К Кольцу Всевышнего (часть 2)**

Это был Шепчущий Лес, база Круга Кенария. Здесь сила Сумеречного Молота была практически ничтожна.

Высший Адепт Анзелин призывал Водные Силы, готовясь напасть на Аванпост Мейснеры. Однако скудные припасы серьезно влияли на эффективность его работы, и Лу Ли сейчас вытащит именно то и в именно том количестве, которое ему было нужно.

«Мне не обязательно использовать твой алтарь, но тебе, кажется, не хватает этих вещей. Боюсь что…» Лу Ли выглядел так, что уже был готов уйти.

«Хорошо, хорошо, ты, коварный Эльф, я принимаю твои дары. Пожалуйста, положи на алтарь носители силы Земли.»

Анзелин быстро подозвал Лу Ли и принял сделку.

Алтарь поглотил немного силы Земли. Призванные солдаты были немного слабоваты, но кто знает, сколько заняло бы времени создать достаточное их количество без этих материалов?

Это само по себе было дилеммой, так как Высшие Адепты Сумеречного Молота хотели напасть как можно быстрее. И все же они недооценили количество силы Земли, которое нужно было кольцу.

Лу Ли вытянул руку и кольцо автоматически снялось с его пальца и медленно поплыло к вершине алтаря. Анзелин продолжил свое заклинание, и из алтаря поднялась золотая энергия и собралась вокруг кольца.

Две минуты спустя у Анзелина начал потеть лоб. Почему все еще не кончилось?

Еще через две минуты лицо Анзелина начало бледнеть. Почему улучшение этого проклятого кольца требовало так много энергии?

В течение следующих 10 минут лицо Анзелина начало кривиться, и его сердце было наполнено яростью. В его глазах также был след страха, но он не останавливал алтарь.

Процесс длился более 10 минут, прежде чем Лу Ли успешно получил Системное Уведомление.

Система: Ваше Кольцо Всевышнего было улучшено до 2 уровня, продолжайте усердно работать!

Кольцо Всевышнего (Золото): Сила +10, Ловкость +10, Шанс Критического Удара +20%, Вампиризм +20%. Особый Эффект: Хозяин Леса, Кенариус, наделил это кольцо особыми силами. Вы можете изучить три навыка превращения Друида, а также два навыка для одного из этих превращений. Требования к экипировке: Нет. Прочность: Нет.

Это полностью соответствовало его Золотому статусу. Лу Ли даже не нужно было говорить о 20 бонусных очках характеристик, что одно стоило ранга Золота. Самой важной частью был 20% Шанс Критического Удара, что было самой немыслимой характеристикой.

Браслет Яростеня и Стальные вещи Лу Ли добавляли лишь 5% Шанс Критического Удара. И даже при этом они были первоклассными для ближнего боя и использовались людьми с Ур.10 вплоть до Ур.30.

Это кольцо добавляло сразу 20%!

Кроме того, 20% Вампиризма были гораздо сильнее, чем до этого. Вкупе с его Запятнанным Кровью Значком, в нормальных условиях ему не придется принимать зелья.

«Спасибо тебе за твою щедрость, пусть твой Бог защитит тебя. Еще увидимся, Анзелин.»

У Лу Ли не было намерений переходить этот мост. Не то, чтобы он не хотел, но он не мог побить его. Босс Ур.50 был нешуточным делом.

«Я не хочу тебя больше видеть, падший Эльф. Возвращайся во тьму.» Анзелин был не особенно вежлив. Он с разбитым сердцем смотрел на трещины, образующиеся на алтаре, пытаясь найти решение.

Защита Поместья Черного Ворона прикрывала ему спину. Иначе он бы лично убил этого мальчишку.

Лу Ли не стал сразу возвращаться в город – он помнил, что неподалеку от Сумеречной Долины находился сундук. В его прошлой жизни Воры дрались за этот сундук, так как он был не обыкновенным Бронзовым сундуком, а Стальным сундуком более высокого уровня.

Была определенная вероятность, что из Стального Сундука выпадет Серебряное Снаряжение.

Однако он не знал его точного расположения. Как-никак, тогда он не был Вором, и поэтому не ожидал на него натолкнуться.

В Сумеречной Долине находились гуманоидные монстры, известные как Сумеречные Фанатики. Когда-то они были подчиненными Анзелина, но они давно потеряли свой разум и пытались убить любого, кого видели.

Лу Ли же не хотел с ними возиться и пролетел прямо над ними. Основываясь на своих неясных впечатлениях, он сузил круг поисков до области в Диланских Руинах.

Диланские Руины были наполнены заброшенными домами. Единственным, что осталось, была фреска, трагически свидетельствовавшая об их истории.

Вокруг в этой области бродило много Сумеречных Фанатиков, которые могли обернуться проблемой, если о них вовремя не позаботиться. Лу Ли осторожно использовал Маскировку, чтобы подобраться одному за спину, и уже был готов его убить, когда внезапно он кое-что осознал.

Гуманоид – значит можно обокрасть!

Если ты Вор и ничего не воруешь, то как ты вообще можешь называться Вором?

Воры в Рассвете были схожи с Убийцами, просто использовался традиционный игровой термин. Воровского аспекта в их профессии, казалось, немного недоставало.

Нельзя было воровать у игроков, нечеловеческих созданий, дружественных существ…

Единственными созданиями, у которых можно было воровать, были гуманоидные монстры, такие как Сумеречные Фанатики.

Кража: дает определенный шанс получить монеты и вещи с тела гуманоида. накапливает агрессию. Не может быть использована против игроков и не враждебных Нпс.

Лу Ли осторожно подобрался близко к Сумеречному Фанатику и использовал на монстра навык Кражи.

Система: Кража не удалась!

Сумеречный Фанатик повернул голову и направил свой Магический Посох на Лу Ли.

Лу Ли не разозлился; его мощные характеристики и регенерация позволяли ему без усилий справляться с монстром Ур.15. Получаемый опыт также был очень хорош.

В следующие несколько раз, когда он встречался с этими монстрами, он пытался их обокрасть.

Один раз ему повезло, и он украл 5 медных монет, но все другие попытки провалились.

Система: Вы украли лохмотья.

Система: Вы украли 5 меди.

Система: …

Пока он продолжал воровать, его шанс успеха медленно возрастал. Хотя навык кражи не попадал в список улучшаемых навыков, практика определенно приносила свои плоды. Между новичком и божественным вором определенно были различия.

Сундук мог встретиться ему лишь случайно, поэтому Лу Ли расслабился, практикуя навык Кражи и фармя. Так он провел время до полудня.

Открыв список рейтинга уровней, он увидел, что верхушка списка в действительности не изменилась. Все-таки, каждый отчаянно повышал свой уровень. Лазурный Морской Бриз и остальные вероятно следовали указателям Лу Ли. Пока они будут выбирать хорошую локацию, а на монстрах можно будет хорошо фармить, не было никаких оснований к тому, чтобы кто-либо их нагнал.

Рейтинг Славы, с другой стороны, изменился. Не считая того, что Кровавый Кинжал всегда стоял в топ три, позиции всех остальных менялись каждую минуту.

Лунный Свет был истинным экспертом – он сумел внезапно ворваться на 4 место. В настоящее время он убил более 100 человек, но если он продолжит в том же духе, пострадает его рейтинг уровней.

У каждого был свой стиль игры, поэтому не стоило ничего навязывать, но Лу Ли просто чувствовал небольшое беспокойство.

С Перерезать Горло, 75% Выполнения Навыка и 90% урона, а также критическим ударом, он умело прикончил Сумеречного Фанатика, с которым сражался. Затем он наклонился, чтобы подобрать несколько медных монет, которые тот выронил, и огляделся. Внезапно кое-что привлекло его взгляд.

Сундук Сокровищ!

Стальной Сундук Сокровищ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76. Стальной Сундук Сокровищ**

Ранг сундука сокровищ можно было определить по его внешности. Его цвет, украшения и материал явно были более высокого качества.

Лу Ли посмотрел на монстров в округе, удостоверившись, что они были далеко, а затем встал перед Стальным Сундуком и использовал Взлом.

Система: Извините, уровня вашего навыка Взлома недостаточно, чтобы открыть этот сундук сокровищ.

Недостаточный уровень?

Лу Ли замер на мгновение, прежде чем осознать, что Взлом тоже требовал определенного уровня.

Взлом Ур.1 мог открывать только Бронзовые сундуки, а Стальной сундук требовал Взлома Ур.2 или более высокого уровня.

После Системного Обновления Лу Ли получил 5 Очков Навыков – по одному за каждые два полученных им уровня. К счастью, он пока еще не истратил ни одного очка.

Для улучшения большей части навыков требовалось найти учителя, не считая начальных навыков. Взлом и Маскировка оба были навыками, полученными сразу с профессией Вора, поэтому Лу Ли мог самостоятельно их улучшить. В противном случае ему пришлось бы уйти и добираться сюда еще раз ради этого Сундука Сокровищ.

Он с болью добавил Очко Навыка и подтвердил улучшение.

Взлом: Время использования 10 секунд, перезарядка 1 минута. Открывает запертые сундуки и двери. Мастерство Навыка: 2/5/

Особых изменений, не считая снижения перезарядки наполовину, что было неплохо, не произошло. Система: Взлом не удался.

Через минуту он попытался снова, но провалился. Вероятно, недавно улучшенный навык требовал некоторой практики, так как Лу Ли уже бесчисленное количество раз использовал навык Взлома.

Семь минут спустя, на седьмой попытке Лу Ли наконец сумел открыть сундук сокровищ.

Это возможно был первый открытый Стальной сундук в игре. Лу Ли не мог не чувствовать волнение.

Он сунул туда руку и стал ощупывать, и обнаружил предмет в форме кольца.

Кольцо!

Это действительно было кольцо! Лу Ли завопил от счастья. Как это бывает, те, кто осмеливаются сделать первый шаг, получают лучшую награду.

Не важно было, для какой профессии оно подходило и какие оно имело характеристики. Если это кольцо будет выше Бронзы, его купят.

В настоящее время у Лу Ли из колец было Кольцо Всевышнего на правой руке, и обыкновенное Бронзовое кольцо ловкости +1 на левой. В действительности, не так много людей сейчас имело два кольца.

Острозубое Кольцо (Сталь): Урон 6-8, Сила +6, Ловкость +3. Требуемый Уровень 10. Прочность 30/30.

Найденное кольцо было хорошим, и он также мог его использовать. Лу Ли без церемоний поменял свое низкоуровневое кольцо Ловкости +1.

Лу Ли снова сунул руку в сундук, полный надежд. В этот раз он нашел чертеж.

Чертеж – Сумка с Магическим Узором.

Он был немного разочарован – почему он был не для Среднего Зелья Лечения?

Если бы он нашел рецепт Среднего Зелья Лечения, он бы разбогател.

Жадность Лу Ли, по-видимому, не имела границ. Сумка с Магическим Узором была 20-местной сумкой, и в ней было на 14 мест больше, чем в 6-местной, которую предлагала система. Для большинства, которое не могло наскрести и четыре 6-местные сумки, эта магическая сумка определенно была бы очень популярной.

Однако это навряд ли сделает его богатым, так как доход будет нестабильным.

Мартовский Дождь, кажется, изучала Портняжное дело, так что он отдаст его ей, когда вернется.

В сундуке были только две эти вещи, и Лу Ли неохотно вытащил руку. Он запомнил местоположение Стального сундука и время его респауна, а затем направился обратно в город.

Вернувшись в город, он сначала зашел в Аукционный Дом, чтобы посмотреть, есть ли там дешевая Трава Змеиного Доверия. В этот раз ее было меньше, и у него было недостаточно много денег, так что он купил лишь 70 комплектов.

В его почтовом ящике теперь набралось 300 комплектов Травы Змеиного Доверия.

Однако многие игроки из первой волны уже достигли Ур.10. Все монстры выше 10 уровня имели небольшой шанс на выпадение рецепта Среднего Зелья Исцеления. Кто знает, сколько еще пройдет времени, пока кто-нибудь не узнает секрет и цена на травы не взлетит?

Было очень жаль, что у него не было достаточно денег. Даже все деньги Лазурного Морского Бриза и остальных были полностью истрачены. Может, он мог бы сходить на торговую площадку и купить золотых монет.

Вдруг в его голове возникло лицо одного человека: Шень Уансан!

«Босс Шень, ты тут?»

«Не спрашивай, тут ли я. Если есть дело, говори: каждая минута на вес золота,» радостно ответил Шень Уансан.

И точно, я пришел занять немного денег. Что думаешь?» Лу Ли не питал особых надежд.

«Хмм…» Шень Уансан, как и ожидалось, задумался.

«Честно говоря, у меня есть немного золотых монет, но они предназначены для вклада в кое-какие товары. Я также кое-что слышал о том, что сейчас многие компании пытаются войти в игру для бизнеса. Мы, мелкие сошки, не смеем с ними соперничать, но я не хочу упускать возможность немного поживиться.

Это действительно была возможность. Пока эти крупные компании осваивались и поставляли лучшие товары, они могли оставить на рынке дыры, через которые обычные игроки могли немного заработать.

«Займи мне денег на месяц, верну вдвое больше. Как насчет такого?» Лу Ли подсластил сделку.

«Поговорим лично.» Шень Уансан сразу заинтересовался.

Такова была оглушительная репутация эксперта Лу Ли.

Когда он дошел до обозначенной Таверны, Шень Уансан уже ждал его там.

«Братец эксперт, почему у тебя скрыто лицо?» Шень Уансан не мог этого понять.

«Разве не круто? Я видел много людей на улице, которые скрывали свои лица.

Лу Ли открыл свою бандану и выпил воды.

«Верно, но это неудобно. Впрочем, думаю, что братец Эксперт делает это неспроста. Ты не хочешь, чтобы тебя узнавали на улице, верно?» Шень Уансан не знал, стоит ли ему завидовать или радоваться несчастью Лу Ли.

«К счастью, есть эти банданы, и также хорошо, что их носят много людей.» Вздохнул Лу Ли.

Банданы делались Портными. Их цена была не слишком высокой, и те, кто любил быть загадочным, покупали их ради такой атмосферы. На улице нередко можно было увидеть человека в маске.

«Что ты такое планируешь, раз так уверен, что сможешь вернуть заем вдвойне?» После небольших формальностей, Шень Уансан перешел прямо к делу.

«Ну…» Лу Ли молча покачал головой.

«Эй, эй, подо мной два офиса собирателей золота, и кроме того я трачу все свое время, собирая товары на Торговой Площадке. В настоящий момент я собрал около 180 золота.»

У Шень Уансана была причина для гордости; собрать подобный капитал лишь за неделю после открытия игры было немалым подвигом.

Шень Уансан специализировался на краткосрочных инвестициях: дешево покупать, и дорого продавать.

Он также знал, что золото медленно будет падать в цене, поэтому если он хотел заработать денег, вклад в товары, которые гарантированно вырастут в цене было лучшим путем.

Но какие именно предметы будут расти в цене?

Определенно не снаряжение!

Его коллеги, пытавшиеся запастись Бронзовым снаряжением, создали полный хаос.

Со времени открытия Логова Пауков было разработано бесчисленное количество стратегий. Пришли новые игроки, и убитых боссов стало вдвое больше, что привело к всплеску количества Бронзовых вещей. Что изначально стоило 20 серебра, теперь не покупали и за 10.

«Одолжи мне 50 золота и я расскажу тебе секрет. Это совершенная мелочь, ну как?» Лу Ли рассмеялся. Он не беспокоился, согласиться ли другая сторона, так как знал торгашей такого рода. Раз попробовав крови, они никогда от нее не откажутся.

Однако Шень Уансан опроверг его мнение, покачав головой с серьезным выражением лица.

«Возможно, мы сможем работать друг с другом несколько другим образом.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77. Сотрудничество**

«Может быть, мы сможем работать вместе по-другому». Слова, вышедшие из уст бизнесмена, были удивительно искренними.

Лу ли удивленно посмотрел на него и спросил: «Что вы предлагаете?»

Он уже говорил, что это большая сделка, и что ему нужно в долг немного золота. Он даже предлагал заплатить 100 процентов. Но Шэнь все еще был недоволен? Жадность была очень плохой привычкой.

Шэнь Вансан объяснил: «Я предлагаю сотрудничество. Позволь мне контролировать финансы, и я буду выплачивать тебе дивиденды. Как насчет этого?»

Он был бизнесменом, рожденным в деловой семье. Три поколения до него держали свое дело в тайне, он знал одну простую истину — никогда не берись за разовую сделку.

Мысль одолжить деньги Лу Ли под удвоенный процент казалась привлекательной, но это не помогло помочь развитию их отношений.

Все просто зарабатывали деньги и не имели ничего общего друг с другом.

В будущем они, возможно, больше не увидятся. Что еще хуже, они могут найти другого человека, с которым можно иметь дело.

Работая вместе с лучшим экспертом, Шэнь Вансан почувствует, что он действительно строит бизнес.

Лу Ли обдумал предложение Шэнь Вансана и понял, что было бы лучше согласиться. В таком случае ему не нужно будет тратить время, чтобы ходить в обменный пункт.

После завершения сделки, Шэнь Вансан напечатал электронный договор. При свидетельстве великого системного Бога это также имело юридическую силу в реальном мире.

Основная идея контракта состояла в том, что Шэнь Вансан инвестирует 100 золотых монет в то, что указал Лу Ли, и что они поделят прибыль поровну.

Если указанный товар не принесет прибыль в течение следующего месяца, то Лу Ли отдаст Шэнь Вансану свой серебряный значок.

«Учитель скажи мне, что я должен купить».

Шэнь Вансан изменил свой тон, и теперь обращался к нему как к учителю.

«Знаешь ли ты о целебных настоях?», — Спросил Лу Ли.

«Ты хочешь листья серебряной травы и цветок мира?» Как опытный бизнесмен, Шэнь Вансан понимал суть дела, что снадобье, сделанное листьев серебряной травы и цветка мира, должно исцелять.

«Как я могу узнать о главном исцеляющем эликсире?» Лу Ли покачал головой, и продолжил: «На нем много денег не заработать. Нам нужно сделать что-то среднее.”

«Среднее лечебное зелье?!» Шэнь Вансан смотрел на Лу Ли.

«Учитель, ты знаешь, как сделать Среднее лечебное зелье?»

Он верил в свой разум, Лу Ли уже поднялся на божественный уровень. Ничего из всего этого ему больше не казалось странным. Если бы учитель мог делать среднее целебное зелье, они могли бы заработать гору золота!

«Я не знаю, как это сделать».

Эта фраза поставила под сомнение мысли Шэнь Вансана, но то, что сказал Лу Ли потом, изменило ситуацию.

«Но я знаю, где я могу получить рецепт среднего целебного зелья».

«Ты просишь меня купить для него ингредиенты?» Шэнь Вансан дрожал от волнения.

«Учитель, быстро скажи мне, какие ингредиенты нужны!»

«Змея доверяет траве». Лу Ли сделал глоток чая и написал эти слова на столе.

Губы Шэнь Вансана дрожали, он вытер их своим рукавом. Молча он встал, попрощался с Лу Ли и ушел.

Каждая минута была на счету. Теперь это действительно было правдой!

«Боже, все еще нетерпелив, как никогда.»

Лу Ли покачал головой, поднял чашку с чаем и опустошил ее. Он собирался уйти, но его остановили.

«Сэр, Вы не заплатили.»

Что!

Рейтинг: Грустные игроки, Я не понимаю, Черепаха ниндзя…и еще 20 игроков, шли первыми на равне с Дикий главарем и Королем кабанов Коссади.

Что опять!

Выйдя из таверны, Лу Ли открыл рейтинг. Я не понимаю, который был позади, теперь настиг Лунный свет на 6-м месте.

Король кабанов Коссади был боссом LV15. Честь капитала нуждался больше, чем в 20 людях, чтобы победить, а это означает, что каждый человек Ехр получил значительно меньше. Иначе он бы поднялся еще на один ранг.

Дело не в том, что Лу Ли не сражался с Королем кабанов раньше; он был просто неспособен победить его. По команде босса все монстры в этом районе будут атаковать.

Только 20 человек были упомянуты, но глава Glory Capital использовал более 300 игроков.

Лу Ли коснулся лука за спиной. Еще есть время, он может пойти и убить Темного рыцаря Бенедикта.

Темного рыцаря Бенедикта можно найти в башне Утренняя звезда в стране призраков. Если он хочет пойти туда, ему нужно пробраться в крепость Блэкедж и пролететь над горой Блэкедж в место Кровавых эльфов.

Идти до чужой земли сражаться с боссом звучало героически, и у него не было другого выбора.

Вопрос не в том, как одолеть всех главарей, а в том, как добраться хотя бы до одного их них.

Особенность в Темном рыцаре Бенедикте заключалась в том, что он был не очень умным, и он не исцелял себя. Большинство его навыков были хороши только в ближнем бою, поэтому, пока Лу Ли на дальнем расстоянии, он сможет в конечном итоге застрелить его.

Потратив 2 золотые монеты, Лу Ли прибыл в крепость Блэкедж.

Крепость Блэкедж была нейтральным городом, но на данный момент она была заброшена. Когда игроки стали Рыцарями смерти, это место оживилось.

После того, как Лу Ли выбрал свою цель, он осторожно пролетел над верхушками деревьев.

Расположение башни Утренняя звезда было очень отдаленным, и игроки не должны были даже исследовать ее область. Она была наполнена призраками LV15 с высокой защитой. У них также были ужасающие заклинания: как только игрок был поражен, они начинали бегать, привлекая еще больше монстров.

Говорили, что башня Утренняя звезда была магической башней, где знаменитая чародейка изучала магию.

Бенедикт был рыцарем, который служил ей. Никто не знал, что произошло, но однажды волшебница исчезла, и он стал рыцарем смерти, который нападает на любого, кто приближается к башне.

Лу Ли занял позицию на вершине башни Утренняя звезда и преобразился.

Хриплый рев можно было услышать издалека, прежде чем рыцарь, который был высокого роста, бросился на его лошадь.

Человек был мертв, и лошадь тоже; это был Рыцарь смерти.

Он махнул копьем и взревел, но не мог шагнуть вперед.

Башня Утренняя звезда была последней памятью, которую он не мог уничтожить!

Лу Ли присел на корточки на башне и неустанно стрелял в Бенедикта. Это был самый простой главарь, но рано или поздно все крупные гильдии будут сражаться за него, и прольется река крови.

Стрелы стального лука с большой мощностью, смогли нанести Бенедикту только 4-5 удара. Яд сделал большую часть работы, так как он постоянно терял один HP за раз.

Через 4-5 минут, Бенедикт начал вызывать упырей.

Упыри имели 4000HP и получали дистанционный сигнал. Как правило, во время борьбы с их главарем вы отдаете приоритет их зачистке.

Лу ли не нужно было волноваться, он был настолько высоко, что заряд упырей не мог до него добраться.

В дополнение к заряду, упыри также могут взрываться, но и это было бесполезно против Лу Ли.

Он был как жучок.

Когда его здоровье упало до половины, Рыцарь смерти выпустил знак смерти в сторону Лу Ли.

Это заставило его потерять 300 Нр за 5 секунд.

У Лу Ли не было 1500 Нр, но он мог выпить зелье, и еще у него был Окровавленный значок. Хоть это и было опасно, но это было не смертельно.

Как только Лу Ли полностью вернул силы, он вздохнул с облегчением. Похоже, Рыцарь смерти больше не двигался.

Он боялся, что Босс будет неразумным, как он. Если бы Глава ближнего боя начал выполнять несколько дальних атак подряд, он был бы мертв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78. Они хотели забрать славу себе**

После долгой суматохи, Рыцарь Смерти наконец достиг низкого уровня здоровья. Поэтому он внезапно начал использовать новую способность.

Осквернение: Данный навык создает вокруг кастера (персонаж, использующий какую – либо магию в течении определенного количества времени) необычное поле. У всех, кто находится в радиусе действия, снижается скорость передвижения на 50% и наносит 1000 урона от темной магии каждые 2 секунды.

Здесь не может быть и речи, этот навык возвращал шансы на победу босса. За один удар темной магией Лу Ли терял половину своего здоровья. К счастью, у него была достаточно быстрая реакция, и потому он смог резко изменить местоположение, когда босс начал наносить магический урон. Однако, один удар Лу Ли все таки взял на себя.

Когда у босса осталось 5% от общего здоровья, он вошел в состояние ярости, от чего начал атаковать Лу Ли всем своим боевым арсеналом. Из – за его мощных ударов в земле оставались глубокие ямы.

В момент боя, Лу внезапно остановился и внимательно прислушался, насторожившись.

Вдалеке были другие игроки!

Он стоял на вверху башни и осматривал периметр, заметив группу из десяти человек, которые в спешке зачищали территорию от мобов. Складывалось такое впечатление, что они намеревались как и Лу добраться до башни.

Громкие вопли Темного Рыцаря, судя по всему, привлек внимание других игроков, которые прокачивали своих персонажей неподалеку.

«На башне, там кто то стоит», — заметил один из дальнозорких игроков, показывая пальцем ну Лу Ли.

«Как он туда залез? « — спросил маг кровавый эльф, колдуя свои заклинания.

«Не знаю, но в любом случае это маловажно. Судя по звукам босс все еще жив, поэтому если мы доберемся туда как можно быстрее, то сможешь схитрить и украсть награду за убийство босса себе. У нас может получиться, поскольку нас много, а он один.

Эти слова сказала девушка Охотник. По ее искусным движениям руками можно было смело сказать, что она в два раза сильнее, чем игрок по имени Ремнант Мечта.

После парочки взглядов, Лу Ли перестал следить за ними и начал ускорять свои дальние атаки.

Темный рыцарь был довольно высокого роста, и его тело было полностью покрыто броней. Поэтому практически не было разницы в том, куда наносить свой удар. В связи с этим, Лу Ли не стоило заморачиваться с тем, что бы искать его слабые места.

У босса оставалось 2000 здоровья, но в этот момент группа посторонних игроков приближалась. Если они здесь ради монстров, то возможно, по пути сюда за ними начнут бежать толпы мобов.

Только подумав об этом, Лу Ли увидел, как за игрокам Фракции Зла начали гнаться орды монстров, но те не обращали внимания, и по прежнему приближались к башне Утренней Звезды.

Но сейчас Лу волновала лишь мысль о том, что нужно скорее покончить с этим боссом с помощью своего лука.

Настал подходящий момент для выстрела!

Лу Ли спрыгнул с башни и рванул прямиком на босса.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 93%, нанесено 210 % урона от навыка , цель оглушена на 1 секунду.

Над головой монстра появилось -64 урона. Это был десятикратный урон от урона обычного выстрела из лука!

Система: Эффективность навыка Удар в спину 81%, нанесено 92% урона от навыка, броня соперника уменьшена.

Уменьшение брони у такого босса с прочной защитой было сейчас самым необходимым. До этого, удары Лу Ли были на порядок ниже, чем после использования навыка Удар в спину. Теперь его обычный удар наносил 20-30 урона.

В этот момент босс попал по Лу Ли, забрав у него -350 здоровья!

Выпив целебное зелье, он решил снова использовать Удар Тьмы, пока броня монстра не восстановилась.

Система: Эффективность навыка Удар Тьмы 95%, нанесено 300% урона от навыка, цель оглушена на 2 секунды.

Это был удар без магии, руками! Достигнув 95% эффективности использования этого навыка, теперь он мог наносить повреждений сопернику в три раза больше. Он знал, что даже до того, как он был возрожден, мало игроков существует в этом мире, кто сможет повторить это.

Для навыка Удара Тьмы не требовалось много ресурсов и усилий, поэтому для Лу это был самый часто используемый навык. С долей везения, он смог осуществить такой шикарный удар.

Бенедикт уже не смог повторно нанести удар по Лу, он был в бешенстве, и подняв свой молот, начал снова колдовать навык Осквернение.

Что удивляло больше всего, эта магия наносила урон даже тем, кто находился от места сражения в сотни метрах.

Та группа игроков, которая спешила к боссу с плохими намерениями, не ожидала, что они начнут получать ущерб от босса, находясь на таком большом расстоянии. Навык Осквернения начал наносить всем находящимся в радиусе по 1000 урона каждые 2 секунды. Для многих это оказалось смертельным.

Внезапно появилась вспышка света.

«Черт, мы не успели, босс убит».

Их группа решила отступить, опасаясь получить очередной урон от навыка Скверны. Те, кто остались в живых осознали, что был убил их лидер, игрок, занимавший на сервере 9 место, по имени Безжалостный. Он был предводителем гильдии «Место Славы»!

Однако, это был не конец. Скверна снизила их скорость передвижения на 50%, что позволило монстрам, которые все это время гнались за ними, догнать их и вызвать среди них суматоху.

Лу Ли стоял напротив трупа босса. Очевидно, что бежать ему было некуда, но активировав свои магические ботинки, он практически не чувствовал эффекта от скверны.

Быстрые кожаные ботинки (Сталь): 8 брони, +4 к ловкости: Ускорение, скорость передвижения увеличена на 10% каждые 10 секунд. Время перезарядки 120 секунд. Предмет не может быть продан. Необходимые требования: 5 уровень, прочность 30/30.

Спустя 10 секунд, эффект ускорения рассеялся и Лу внезапно попал под удар босса, потеряв 700 здоровья. Но он все равно остался живым даже несмотря на такой скверный исход.

У босса оставалось меньше, чем 500 здоровья.

«Быстрее, босс по прежнему жив, но мы можем не успеть. Нужно оторваться от этих монстров, ты Тупыш, скорее, помешай тому вору, который дерется с боссом».

После того, как их главный умер, внезапно командование на себя взял другой игрок. В гильдии номер один не было тех, кто имел незаслуженную репутацию.

Лу Ли сморщил глаза, спрыгнул вниз и быстро рванул вперед, нанося сильные удары, размахивая своим кинжалом во все стороны.

Система: Эффективность навыка Удар в горло 85%, нанесено 100% урона от навыка, жертва получила эффект кровотечения.

«Критический удар!»

Первоначально было нанесено 147 урона, а затем каждую секунду у противника забиралось 20 урона.

После критического удара, Бенедикт ослаб, и практически не мог атаковать, а его броня была практически полностью уничтожена. Кажется, он уже понимал, что не сможет выйти в этой схватке победителем, и взглянув на башню Утренней звезды, начал спокойно ожидать смертельного удара.

Удар Тьмы, Удар в спину, Удар Тьмы, Удар в горло.

Босс пал!

Лу получил новый уровень.

Система: Игрок Лу Ли получил новое достижение – Первое убийство свирепого монстра Рыцаря Смерти Бенедикта!

После этого данное событие появилось в мировом чате, которое было видно всем игрокам. Это вызвало бурную реакцию.

В это время, Лу стал предметом разговора всего игрового мира.

Джейд Цветолюб: Ого, в одиночку расправился с таким монстром!

Сладкий меняла: Учитель Лу превзошел всех! Но Безжалостный уже тоже добивался подобного результата!

Великий Первопроходец Цинь: К черту Безжалостного. Если бы сказали, что это сделали не больше 20 человек, то это еще можно было воспринимать нормально. Но у меня есть друзья во фракции Зла, и говорят видели, что на это задание отправилось 300-400 игроков. А Лу справился с этим в одиночку. Да чего только стоит имя этого монстра, устрашающе!

Разноцветные перья: Хорошо, что в нашей фракции Света есть такой игрок, как Лу. Как на это ответит фракция Зла? Очень интересно послушать, с кем они могут сравнить Лу.

Игроки гильдии «Место Славы» по прежнему не могли справиться с монстрами, которые все это время преследовали их по пути к башне Утренней Звезды, они выглядели в этот момент крайне вяло. Они не могли подобрать слов, что бы описать силу этого вора. На вид по нему не скажешь, но лужа крови, вытекавшая из мертвого тела Бенедикта, говорила о многом.

Победить монстра, покрытого с головы до ног прочной броней дело не из легких.

Тупыш наконец смог вырваться из плена преследовавших его монстров, стреляя из лука.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79. Совместный страх**

Пойдя напролом несмотря на летевшие в него стрелы, он быстро поднял вещи и другие предметы, которые выпали с монстра.

У него не оставалось времени поднять пару десятков серебряных монет. Нагнувшись, Лу прокатился в сторону, что бы в него не попала яркосветящаяся стрела. Это была массовое заклинание охотника. Если бы он не промахнулся, то Лу оказался бы в состоянии замешательства в течении 3 секунд. За это время его успели бы убить.

Маскировка, Невидимость.

«Черт, он исчез». – закричал злостно игрок с ником Тупыш, продолжая стрелять наугад примерно в те места, где последний раз видел Лу.

«Тупыш, почему ты не начал с навыка Стрелы Замешательства? Нерадостно спросил один из участников группы.

«Да пошел ты! Твою мать! Черт! Ты думаешь, что Стрелы Замешательства смогли бы достать его? – Тыпуш решил неприятным тоном упрекнуть собеседника.

«На нас бежит босс», — резко закричал кто – то из игроков.

«Тогда что мы здесь стоим? Нужно уходить!»

Охотник женского пола оглянулся по сторонам и сказал: Вы видели, что говорят в мировом чате? Судя по всему мы хотели атаковать не просто кого – то , а самого Лу Ли, вора, который положил кучу членов гильдии «Служения имперским секретам». Поэтому я думаю нам стоит забыть об этом. Полагаю, что прокачка уровня сейчас куда важнее».

Узнав, что здесь был Лу Ли, все возбужденные охотой на Лу игроки успокоились и не произнесли ни слова.

Во фракции Зла многие просто ненавидели Лу, что не скажешь о фракции Света. В конце концов, о его подвигах всегда сообщалось в мировом чате. Лишь два слова — Лу Ли – вызывали у них гнев и они невольно восклицали – черт, снова этот неуловимый вор!

В этот момент Лу уже успел спрятаться за стенами башни Утренней звезды, поедая хлеб для восстановления уровня своего здоровья.

Схватка с таким монстром, как Бенедикт один на один точно не вариант для вора, поэтому он получил много урона.

Вместе с этим Лу слышал разговор группы, которая судя по всему, уже не намеревалась преследовать его, потому Лу решил поступить так же, и не атаковать их в ответ.

Если ему не изменяла память, это были те же самые люди из «Места Славы», которые дрались с боссом, хотя он не знал, был ли вместе с ними Кровавый Клинок или Человек Тьма. Лу не боялся их, но он не представлял себе то, как убивает толпу игроков.

Дождавшись момента, когда его здоровье полностью восстановилось, он спрятался в темном углу, и превратившись в черного ворона решил вернуться обратно в город.

Вернувшись в Астрану, Лу наконец смог отдохнуть и проверить, что выпало с последнего монстра. В своем рюкзаке он увидел редкие предметы, зелья восстановления здоровья для среднего уровня и три вещи.

Нагрудник Обещание Защитника, Доспехи из кольчуги, Стальное снаряжение — +7 к силе, на 20% увеличивает урон от магии света. Уровень предметов: 10

Снаряжение для низких уровней становилось со временем все менее ценным, поэтому Лу Ли решил как можно скорее избавиться от него, продав на ближайшем аукционе.

Щитки, Доспехи из ткани, Стальное снаряжение — + интеллекта. Потребление маны для навыков темной магии снижена на 10%.

Это был сравнительно хороший эффект, который подходил для жрецов и чернокнижников, использующих темную магию. Потому эту вещь тоже стоило продать.

Так же среди всех этих вещей были бронзовые предметы для персонажей 10 уровня, это было уже куда ценнее, чем те же бронзовые вещи, только для уровня ниже.

В итоге, самой большой наградой за убийство Бенедикта было количество полученного опыта – убийство такого монстра заполнило полоску опыта на 30%.

Теперь, он был близок к тому, что бы обогнать в рейтинге игроков Ажуэ Морской Бриз. Лу предположил, что Морской Бриз имел процентов на 10 меньше опыта, чем он.

Впереди еще было достаточно много времени, потому Лу связался с Ажуэ, что бы узнать, находятся ли сейчас его друзья в подземелье Паучьего гнезда. Для Лу зачистка этого подземелья в одиночку было бы лучшим вариантом.

Раньше, он не осмеливался качать персонажа один, но теперь, имея в своем арсенале Знак Кровавого пятна, небольшое Паучье гнездо вряд ли бы вызвало сейчас у него проблемы.

«Ищу помощь для похода в Паучье гнездо, обычная сложность бесплатно или за 1 золотую монету повышенная сложность. Есть люди, которые желают взять игрока в группу? « — Такими сообщениями был завален мировой чат, но никто из игроков не решался выбирать повышенную сложность.

Риск был слишком высок, и на это требовалось много времени. Одним словом, игра не стоила свеч.

Лу Ли вскользь просматривал чат, и прежде чем отправлять приглашение игрокам, которые кидали сообщения со своими предложениями для походов, он скрывал свой ник.

Все дело было в его славе – его было так много, что порой это приводило к череде проблем. Он просто хотел быстрой прокачки; он не хотел, что бы его докучали в какой нибудь подземелье или темнице для прокачки уровня.

Система: Одинокий мастер был добавлен в группу.

Система: Пьяный смельчак Вэнь был добавлен в группу.

Система: Глупый фанатик был добавлен в группу.

Система: Умник был добавлен в группу.

Одинокий мастер: «Зачем кидал приглашение? Нужна помощь? Подземелье повышенной сложности?»

Лу Ли: «Да, хочу прокачать уровень в подземелье с повышенной сложностью. Ты можешь оплатить участие прямо сейчас, всего 1 золотая».

Одинокий мастер: «А остальные?»

Лу Ли: «Для всех условия одинаковые».

Одинокий мастер: «Что? Ты хочешь всю долю забрать себе? Ты сумасшедший?»

Система: Одинокий мастер был покинул группу.

Другие участники группы все это время молчали. Решительности Лу Ли судя по всему не смущала их.

Лу Ли: «Если вы имеете что – то против, то можете выйти из группы, иначе идем в подземлье. Но нам нужен еще один игрок».

Умник: «Вопрос, могу ли я пригласить кое кого?»

Лу Ли: «Скажи мне имя игрока, я добавлю его сам».

Умник: «Возвращенный на берег».

Лу Ли: …..

Пьяный смельчак Вэнь:……

Глупый фанатик:…….

Умник и Возвращенный на берег были…..парой. Теперь группа сформировалась, и потому можно было отправляться в подземелье.

«Предупреждаю сразу, вам не нужно сражаться. Просто следуйте за мной». – Лу, собрав все взносы игроков, уверенно предупредил собравшихся.

Глупый фанатик поднял руку и задал вопрос: «Учитель, я целитель, вам нужна помощь в исцелении во время сражения?»

«Цели себя, я в этом не нуждаюсь».

Лу Ли покачал головой, и затем активировал невидимость. Он начал нападать на монстров и убивать их один за одним. Каждый моб умирал не позже, чем спустя 3 сильных удара, и все это происходило в течении 20 секунд.

«Оу! У меня нет никаких сомнений, что он может справиться здесь со всеми в одиночку. Учитель, у вас должно быть полный набор снаряжение из стали, а ранг в рейтинге игроков весьма высок».

Возвращенный на берег был немного болтливым, его рот долгое время не закрывался, начиная с самого начала их похода в подземелье. Лу начинал жалеть, что взял его с собой.

«Учитель, говорю же вам, кроме вас мой образец для подражания игрок с ником Лу Ли». – продолжил Возвращенный на берег.

«Что ты имеешь ввиду? Ты даже не знаешь, кто скрывается под этой маской. Как ты можешь восхищаться им? – спросил Пьяный смельчак Вэнь.

«Если бы он не был мастером, то тогда зачем прячет лицо? Может человек, который прямо перед нами прокачивает свой уровень, и есть тот самый Лу Ли». – предположил Возвращенный на берег.

«Заткнись, если ты не закроешь свой рот, я тебя ударю!», — Лу яростно закричал и все вокруг внезапно замолчали.

Добравшись до ручья, Лу произнес заклинание, которое увеличило его атаку на 20%, поэтому он начал убивать монстров еще быстрее.

Единственным недостатком групповой прокачки уровня было то, что его уровень был гораздо выше, чем у других, и потому практически ничего не оставалось на то, что бы поделить опыт от убитых монстров среди всех участников рейда. Четверо подопечных, которые бежали позади него были 3-4 уровней, в связи с этим их полностью устраивало то количество опыта, сколько им приходило от каждого монстра, убитого Лу.

В основном падало обычное обмундирование, но Лу не обращал на эти предметы внимания, что делали других участников группы еще счастливее.

«Подземелье с повышенным уровнем сложности куда интересней. Опыт, который падает мне здесь за каждого монстра больше в два раза по сравнению с подземельем обычной сложности».

Вэнь Пьяный смельчак в этот момент был весьма тронут происходящим.

«Самое главное иметь хорошее снаряжение. Купив пару обычных вещей, ты можешь спокойно присоединиться к группе, идущей в рейд обычной сложности. Но если ты везунчик, тебе выпадет снаряжение из стали, и ты сможешь присоединяться к рейдам, которые будут ходить в подземелья повышенной сложности».

Находясь в сложных подземельях, многие люди сперва хотят знать во что одет твой персонаж, и сперва интересуются наличием обмундирования из стали.

«Если хочешь сложные подземелья, нужно научиться большему».

Лу убил последнего монстра и сразу же направился к первому боссу.

Поскольку он не преподнес никаких сюрпризов, Лу был не против того, что бы новички немного потренировались.

Перед тем, как напасть на босса, он объяснил им все его возможные действия, и способы противостояние его ударам. Лу, прежде чем идти в бой, выпил 3 банки зелья для восстановления здоровья.

Единственным событием, которое не могло не заставить поволноваться за все время похода это момент, когда Умник подошел слишком близко, за что чуть не был убит маленьким пауком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80. По плану**

После того, как первый босс был убит, с него выпало снаряжение из стали, которое Вэнь восторженно приобрел за 2 золотые монеты. Несмотря на то, что такое обмундирование дешевело, все же хороший экземпляр было не так просто найти в этой игре. Доспехи из стали с хорошей характеристикой стоили не меньше 3 золотых монет, и как только такое появлялось на аукционе , их сразу раскупали.

Цена, по которой Вэнь купил выпавший предмет, показалась ему весьма умеренной, и поэтому он был очень благодарен Лу.

К сожалению, его имя было скрыто, потому все участники группы могли только наблюдать за тем, как выглядит его персонаж, но они не знали его имени. Поэтому они единогласно сдались в попытке найти его в списке игроков и добавить в друзья.

Спустя некоторое время был убит второй босс,с которого выпало оружие – волшебный посох.

Какое оружие было самым дорогим в этой игре?

Это был определенно волшебный посох!

Маги, Чернокнижники, Жрецы, Друиды, Воины, Охотники и Шаманы могли использовать такое оружие. Однако, в основном, Охотники и Воины часто отказывались от такого варианта.

Поскольку все четверо игроков могли использовать такое оружие, Лу решил провести аукцион.

Параметры этого предмета была весьма достойными, потому цена за его продажу достигла 5 золотых монет. В итоге, вышло так, что Лу заработал уже 10 золотых монет, не потратив ни монеты.

К сожалению, Подземелье повышенной сложности можно проходить только раз в день, а после такого пойти в другое место обычной сложности не представляло никакой выгоды. После того, как подземелье было пройдено, Лу отказался на просьбу группы продолжить прокачку и затем сразу отправился в Обменный зал.

Он посмотрел на наличие разных ингредиентов, что бы усовершенствовать свое кольцо Высшей степени, но ничего не нашел подходящего. Найдя Змеиную траву, он купил все доступные в продаже наборы меньше, чем за 10 серебряных.

После того, как вся Змеиная трава была продана, ее ценность на рынке начала расти.

Это была данность рыночных отношений в игре. К счастью, цена в 10 серебряных монет была рентабельной, и Лу не видел ничего другого, что могло бы быть прибыльнее, чем это.

Позже, он отправил на аукцион два снаряжения из стали. На этот раз, он не стал устанавливать лимит на цену, и потому эти вещи могут продаться за любую цену.

Стальные обмундирования для 10 уровня были самым желанным предметом для групп игроков, которые хотели пройти новые подземелья. Он не сомневался ни на секунду, что их заберут с руками и ногами.

На данный момент, самым ценным снаряжением были именно такие. Большинство старых игроков приближались к 10 уровню, а новички, у которых было удвоенное получение опыта, не нуждались во вложении денег в снаряжение низкого уровня. Для них было бы лучше вложить деньги в вещи подороже.

Спустя нескольких предложений вещи были раскуплены.

Цена за стальное снаряжение достигла почти 3 золотых монет, а затем начала медленно падать, поскольку количество игроков, которые были готовы отдать такую цену, было крайне мало.

Лу рассчитал, что аукцион закончится примерно через 6 часов, и в целом он сможет заработать около 10 золотых монет.

В оставшееся время, Лу отправился на поиске Ажуэ, что бы вместе покачать уровень на Нагах, и использовать его увеличенное получение опыта. Это было тоже самое удвоенное получение опыта, которые игрок зарабатывает за пребывание в трактире больше, чем 6 часов.

Вручив игроку с ником Мартовский дождь чертежи для изготовления магического рюкзака с узорами и парой кусков магической ,, Лу надеялся на то, что она быстро повысит свои способности и сможет начать создавать такие рюкзаки в неограниченном количестве. Рюкзаки, которые были сейчас в их распоряжении, становились все менее вместительными.

Профессия портняжного дела у Мартовского дождя была на среднем уровне. Каждый стремился заполучить такие магические рюкзаки, поэтому все, кто мог, делился с нужными материалами для их изготовления.

Пока они прокачивали уровень, Ажуэ и Лу обсуждали создание группы наемников.

Лу думал о том, что создание такой группы на данный момент весьма насущная потребность. В конце концов, игра «Рассвет» была командной игрой. Также, редкие материалы, которые будут необходимы для совершенствования, смогут собираться только в команде.

Более того, даже несмотря на предвидения Лу, он не осмелился отправлять в мертвые копи с группой случайных игроков. Мертвые копи и Паучье гнездо отличались друг от друга по сложности колоссально. В таком подземелье, как Мертвые копи любой игрок мог проверить свои силы по существу.

Так же могут возникать проблемы с приватными подземельями. Если в таком месте выпадет личный манускрипт, ему придется иметь группу знающих лиц, которым он может доверять. В противном случае, если вокруг него будут случайные люди, и они не смогут добиться нужного результата в использовании манускрипта в течении трех попыток, то в таких предметах больше не будет смысла.

Лу попал в затруднительное положение. Воры нуждаются в независимом стиле игры, поэтому ему было сложно с возложением надежды на других.

Поэтому, ему не хотелось быть лидером группы.

«Ажуэ, ты будешь лидером», — сказал Лу.

«Что, почему ?», — в замешательстве спросила Ажуэ.

«У меня нет времени на других, я вор. Мне нужно действовать в одиночку большинство времени.», — Объяснил Лу, чувствуя, что это уговорит остальных.

«Не глупи!», — Ажуэ поспешил намекнуть на свой отказ. «Но вот где связь с тем, что ты лидер группы и тем, как ты будешь вести себя? Ты делаешь свое, а мы свое. Я отказываюсь».

«Да, нет разницы, кто есть кто».

Одинокий цветок посмотрел на свою сестру, которое пристально слушала Лу, исцеляя его сразу же, как только тот терял малость здоровья. Неужели она не видела, что ее брат почти потерял все здоровье? « Если ты нужна нам, то подходи, а если нет, можешь находиться где угодно».

Одинокий цветок на самом деле хотел извернуться от предложения, что заставило рассмеяться Лу.

«Лу, мой старший брат, ты должен быть лидером. Как хорошо, когда лидер твоей группы игрок номер один! – стремительно ответил Ремнант Мечтатель.

«Что? Я игрок номер один», — Ажуэ поправил ее прежде чем спросить у Лунного света. «Эй, светлячок, что скажешь?».

Лунный свет весь день потратил на Пвп – сражения, и пришел сюда, что бы использовать возможность удвоенного получения опыта, как и Лу. Он помахал рукой, и сказал: «Не называй меня светлячком, если не хочешь потерять уровень».

«Я не могу играть в такой команде», — Ажуэ вытянул руки и вздохнул. «Я готов быть заместителем, и буду помогать с делами, связанными с Пве – сражениями».

«Почему нам не создать гильдию? – невежественно спросил Ремнант.

«Гильдии платят налоги, глупец».

В сущности же, они могли создать гильдию, но было бы лучше, если бы они подождали пока кто – то оставит в их правление уже существующую гильдию с высокой репутацией . Это гораздо дешевле».

Придя к этому в своем разговоре, Лу больше не мог продолжать это. Он решил, что на следующий день зарегистрирует группу наемников за определенную плату. В будущем, все дела, связанные с Пве сражениями будут решаться Ажуэ, поскольку он считается экспертом в таких вопросах, и способен управлять командой. Ценность его знаний была куда выше, чем знания Лу.

Затем, они обсудили вопрос поиска и прохождения новых подземелий.

Поскольку, у него было накоплено огромное количество Змеиной травы, он был вынужден найти рецепт создания зелья для исцеления как можно быстрее.

Если бы такой рецепт был у него, то он бы смог позволит команде впервые пройти все подземелье Мертвых копий.

В конце концов, награда за это была большой, а вероятность выпадения предметов высокого уровня так же повышена.

Считается, что рецепт на зелье выпадает из каждого монстра, с уровнем выше 10. Лу и остальная группа убивали таких монстров в течении 2-3 дней, но ничего похожего на нужный им рецепт они не нашли.

Другие игроки по — прежнему не слышали о таком зелье, в противном случае, Змеиная трава на аукционе не стоила бы так дешево.

До этого, кто то писал пособие, рассказывающее о том, где найти рецепт для мощного зелья, и в нем был перечислен список монстров, из которых, вероятней всего, падали подобные манускрипты. Лу вспомнил, что обычно самым распространенным монстром для этого считались гуманоиды, которых прозвали Бессмертными знатоками трав.

На следующий день, Лу отправился в зал Совета, дабы зарегистрировать группу наемников, под названием ЦиньЦинь. Кроме этой игры, в его голове были мысли о сестре. Когда член совета задал ему вопрос, он инстинктивно ответил ее именем.

Его не волновало дальнейшие споры касательно их названия с другими участниками.

Пригласив пятерых постоянных игроков, он задумался, отправлять ли приглашение хозяйкам трактира.

Дальше он хотел взять все на себя; Его главной целью было заполучить рецепт зелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81. Навык Воровство**

Лу Ли решил охотиться на Бессмертных знатоков трав по трем причинам.

Во первых, эти монстры были того же уровня, что и он, поэтому прокачивание уровня на этих монстрах будет нетрудным, а полученный опыт будет соответствующим. Во вторых, с этих монстров с большой вероятностью выпадают чертежи, и как у остальных монстров гуманоидов, Лу можешь использовать на них свой навык Воровства. В конце концов, в добавок ко всему с них можно заполучить рецепт Быстро — убивающего яда.

Яд очень важен для вора, так же как питомец важен для охотника.

Единственной проблемой было то, что расположение нужных монстров было весьма делко от Астраны, и находилось на вражеской территории.

Правда, это не особо волновало Лу. Ударив своим острым кинжалом, он почувствовал, как его тело начало наполняться энергией.

Каждое убийство делает вора сильнее!

Используя левитацию, находясь в состоянии невидимости, Лу мчался с огромной скоростью, израсходовав свою выносливость дважды, прежде чем добраться до Серой долины.

Были слышны звуки лесопилок, наравне с ужасными криками. Запах травы и деревьев смешался в воздухе с запахом крови.

Лу в этот момент видел многих игроков с противоположной фракции, которые занимались своими повседневными делами. Находясь в невидимости, он наблюдал несколько сражений, а затем пошел дальше.

Его задачей была добыча рецептов, а не получение славы. Конечно, если бы агрессивные игроки из противоположной фракции напали на территорию фракции Света, то он был вряд ли упустил возможность получить славу за убийство соперника.

Однако, сперва, Лу отправился на заставу Среброкрылых, что бы взять квест.

Застава Среброкрылых было самым крайним местом от центра Серой Долины и потому, было популярным местом сражения. Приблизившись к заставе, Лу остановил Эльф.

«Земляк, это не подходящее место для тебя».

Что бы поговорить с этим компьютерным персонажем (npc) требовалась доля везения. Если ответ будет долгим, или прозвучит как мольба о помощи, что Среброкрылый воин прикажет тебе идти куда подальше, поскольку это место завлекло горе сражений.

Однако, Лу нисколько не засомневался и дал быстрый ответ: « У меня достаточно сил и желания, что бы бороться за мир в этих землях!»

Как только игрок выражал свое желание сражаться, компьютер передавал игроку Пвп квест.

Когда стражник услышал слова Лу, тот покачал головой в знак одобрения.

«Добро пожаловать, новобранец. Надеюсь, ты покажешь все, на что способен», — ответил он.

«Как скажешь», — Лу пришел сюда исключительно за заданием, поэтому у него не было в планах вести себя иначе.

«Лесные целебные травы были осквернены нежитью и орками. Пожалуйста, разберись с ними. Этот значек будет считать количество убитых монстров, нужных для выполнения задания.», — Среброкрылый воин сказал это со смертоносным блеском в своих глазах. « Покажи этим подлым захватчикам нашу мощь».

Лу получил значек, и система уведомила его о том, что он получил задание от фракции «Истекающие кровью враги».

Нежить собирала различные травы под охраной орков, что бы потом генерировать зелья, которые будут лечить воинов вражеской фракции.

В задании говорилось о том, что необходимо убить нежить и орков надзирателей.

Игроки обеих фракций выполняли этот квест на равных условиях. Правда, игрокам, представлявшим фракцию Добра , требовалось убивать нежить, в то время как представители фракции Зла должны были защищать их от игроков фракции Добра, при этом пытаясь убить их.

Это задание было доступным начиная с 12 уровня, и потому на этом этапе было не столько много игроков. Недалеко от Лу была маленькая группа, которая тренировалась на монстрах. Скорее всего они представляли фракцию Зла, поскольку с ними был Таурен ( человек с бычьими рогами ).

Лу подобрался сзади орка надзирателя и затем использовал навык Воровства.

Система: Навык Воровство не доступен.

Неожиданно его навык Воровства не сработал, и потому Лу использовав Базовый удар, оглушил орка на 4 секунды.

За это время Лу мастерски нанес Удар Тьмы, в следствии которого Орк был повержен, так и не успев отойти от оглушения.

Если Воровство не срабатывало, то монстр сразу же начинал атаковать Лу. Однако, система позволяла в этот момент использовать Невидимость, что давало ему преимущество использовать снова Базовый удар. Это был основной стиль ведения боя для класса воров, но было не так много игроков, которые были способны даже на это.

Это было трудным не по техническим соображениям, просто большинство игроков просто не подозревали о существовании подобных вещей.

Убийтсво орка надзирателя не давало Лу очков славы, но значек в его рюкзаке уже показывал цифру 1.

Убив одного орка, обычно, выходило так, что 4 бессмертных знатока трав оставались без охраны. Однако, Лу не хотел недооценивать этих монстров, чьи тела были покрыты массивными мантиями. Чаще всего они бросались отравленными сосудами, которые наносили немало ядовитого урона.

Воровство.

Система: Вы получили бутылку базового антидота.

Базовый антидот в нынешнее время считался весьма распространенным предметом. Ударив еще одного монстра навыком Укус, Лу быстро убил противника, успев поднять с него все предметы прежде, чем другие успеют среагировать на него.

Лу непрерывно продолжал использовать навык Воровства и затем быстро расправлялся со своей жертвой. Это было похоже на сумасшедшего робота убийцу.

Увидев оповещение от системы, он замер.

Система: Уважаемый игрок, в связи с вашими последними действиями, ваш Удар Тьмы поднялся до 2 уровня.

Удар Тьмы наконец то улучшился! Лу чуть ли не стал вытирать слезы радости – это было впервые, когда уровень его навыка улучшился в следствии упорной работы.

Прежде чем, он успел порадоваться, он увидел очередную информацию от системы.

Система: Поскольку вы были первым игроком, кто повысил уровень навыка во время выполнения задания, вы так же получили дополнительное очко таланта.

Именно поэтому Лу не расходовал очки талантов на совершенствование Удара Тьмы – ведь он знал, что если получить подобное достижение, как сейчас, он получит хорошую награду.

Очки талантов считаются очень важными. Система дает один поинт за каждые 2 уровня, а у каждой профессии больше, чем 10 навыков. Каждый навык можно прокачать до 5 уровня, потому необходимо много очков талантов, что бы прокачать все свои навыки по максимуму.

Они были даже ценнее, чем снаряжение из серебра.

Удар Тьмы: Мгновенное использование, Перезарядка: 4 секунды. Наносит 20 урона противнику, а так же 150% урона от силы атаки оружия. Награда за комбинацию – 1 очко. Уровень 2/5.

По сравнению с первым уровнем этого навыка, второй уровень был эффективнее и мощнее. Лу оставалось лишь найти монстра и попробовать убить его обновленным Ударом Тьмы.

Система: Эффективность Удара Тьмы 92%, нанесено 180% от урона навыка. Цель оглушена на 2 секунды.

Нежить, у которой осталось половина здоровья, начал шататься и затем упал на землю.

Он получил критический удар.

Несмотря на отсутствие подробных сведений на официальном сайте игры, некоторые фанаты игры сами проводят эксперименты. Многие предполагают, что повышение уровня навыка позволяет не только нанести больше урона, но так же повышает шанс критического удара.

Поскольку его основной навык прокачался на порядок выше, скорость, с которой Лу начал убивать монстров стала сумасшедшей. Количество убитых монстров на значке была равнозначно трем, а все предметы, которые он украл у мобов, оказались обычными и нерентабельными.

Система: Вы получили ( Рецепт: Базовый рецепт для создания лечебного зелья)

Лу Ли был в шоке. Он наконец наткнулся на рецепт.

Рецепт: Базовый рецепт лечебного зелья

Рецепт: Алхимия

Требования: Средний уровень Алхимии (180)

Использование: Учит вас создавать базовое лечебное зелье

Базовое лечебное зелье: Повышает вашу ловкость на 5 очков в течении 2 минут. Перезарядка: 30 минут.

Хоть это был и не совсем то, что искал Лу, зелья для повышения ловкости были весьма хорошим трофеем. В битве с боссом или сражении с другим персонажем крайне важно для вора количество ловкости, потому такое зелье неотъемлемая часть для Лу.

За очередной уровень Лу получал 5 очков к ловкости, а теперь в добавок к этому, он всегда сможет повысить этот параметр с помощью зелья.

Кажется, с использованием навыка Воровство, для Лу не составит труда завершить начатое успехом. После этого Лу воодушевился и начал убивать монстров еще быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82. Волшебный огонь**

Как только Лу собирался убить очередного орка надзирателя, за его спиной появился силуэт человека, который надвигался прямо на него.

Увидев это, Лу пробормотал про себя: «Я так долго ждал тебя, ничтожество».

Привычка, которую он развил в своей «прошлой жизни» заключалась в том, что он всегда следил за тем, что бы не попасть в засаду и не получить неожиданный удар в спину. В противном случае, убивая монстров, его бы часто убивали другие игроки.

Почему люди постоянно пристают к тем, кто фармит золото?

Причина проста: У тех, чья главная цель добычи золота , очень хорошая одежда, но они недостаточно сильными, что бы соревноваться с более продвинутым игроков. Потому, такие игроки, обычно, легкая прибыльная добыча, а не представляют высоких рисков.

Таурен по определению имеет более высокую Силу, чем другие расы, но из – за своих размеров, их недостатком была скорость. И хоть этот Таурен нападал в этот момент на максимальной скорости, Лу успел полностью подготовиться.

Схватив Орка, он начал использовать его в качестве щита.

Орк не мог сопротивляться. Увидев, что сейчас он врежется в монстра, воин Таурен понял, что битва будет непростой.

Однако, не было никакого смысла сожалеть. Таурен не стал отчаиваться, потому что знал, что за ним идут его союзники – Таурен Друид и Таурен жрец. Он доверял им как никому другому.

Они просто кучка идиотов, подумал про себя Лу, покачав головой. Использовав Удар Тьмы, Лу оглушил воина, и затем продолжил атаковать обычными ударами, из — за чего здоровье таурена стремительно падало.

Кто сказал, что воины главный соперник воров? Воин Таурен почти начал рыдать.

«Скорее, исцеляйте меня!»

«Сейчас…».

Два других таурена в спешке подбежали поближе и начали использовать заклинания исцеления. Оказалось, что эти двое целители.

Классическая команда, которая считалась хорошей комбинацией классов, где каждый участник группы владел достаточно отдаленным расстоянием для атаки. Их всегда было очень сложно убить.

Но Лу просто на просто стало жалко этих троих.

Но он был готов убить всех, увидев топор в руках таурена воина.

Этот топор назывался Манглер, и получив этим оружием удар, жертва долгое время истекала кровью. Весьма добротное двуручное оружие для сражений, стоимостью 68 очков славы, полученных за убийство других игроков. Его можно было купить в оружейном магазине, играя за фракцию Зла.

Это означало, что эта группа убила как минимум 68 игроков фракции Света.

Лу быстро использовал Маскировку, и стал невидимым.

«Быстрей, использую Топот», — закричал друид.

«Чееееерттт….».

Лишь тогда, когда таурен воин осознал, что больше не оглушен, он начал топотать своими огромными ногами, но не мог никого найти рядом с собой.

Жрец: «…..».

Лу использовал Оглушение на несчастном жреце.

Друид в этот момент подумал про себя: «Черт, а этот парень умен. Он оглушил жреца, поэтому следующим, скорее всего, буду я. Затем, воин останется один». Придя к такому заключению, он начал быстро исцелять себя.

Над головой жреца начали всплывать цифры урона, и к тому времени, как друид осознал, что происходит, жрец уже лежал на земле.

Лу снова стал невидимым, и подлетел к друиду, который только собирался как то ответить. Получив от Лу Базовый Удар, друид вовсе не смог ударить в ответ и уже через мгновение он лежал рядом со жрецом. Что касается таурена воина, тот по – прежнему гонялся за Лу Ли.

Для начала, скорость передвижения Лу была уже весьма высокой, и потому, активировав навык ускорения, нажав на иконку своих сапогов , воин уже не мог физически догнать его.

В сражении 1 на 1, таурен воин уже не был уверен в своей победе с Лу Ли. Ведь его соратники уже были убиты в одно мгновение ока, и потому соперник Лу уже осознавал, что вряд ли выживет.

Убив троих, Лу получил три очка славы.

Эти очки очень полезны – их можно использовать для того, что бы увеличить ранг, или их можно обменять на опыт, ингредиенты или снаряжение. Имея много очков славы, их можно обменять даже на средство передвижения в игре…

Конечно, для этого потребуется много времени и сил. Закончив борьбу с нападавшими, Лу продолжил убивать монстров, что бы найти нужный рецепт.

Полоска опыта у Лу Ли увеличилась на 10%, что немного больше, чем если бы он находился здесь с группой других игроков.

С нежити по – прежнему падали банальные предметы. Достигнув 10 уровня, многие люди успевают собрать себе набор доспехов из бронзы. Благодаря Кровавому пятну, Лу справлялся без использования зелья.

Таким образом, прошло 4 или 5 часов.

За это время, многие игроки пытались снова напасть на Лу. Однако, на долго их не хватало.

Без особых усилий, количества полученной славы у Лу достигло 17 очков.

Внезапно, раздался чей – то голос. «Это же он! – гневно закричала грудастая женщина, показывая пальцем на Лу. Его неосознанные убийства наконец принесли ему проблемы. Около 10 человек окружили его, глядя на него со смертоносным бликом в глазах.

Прежде чем Лу догадался, его тело воспламенилось.

Волшебный огонь? Здесь уже есть люди даже с таким навыком? Лу был полностью ошарашен.

Волшебный огонь: Внезапное использование. Магия окружает цель, не позволяя ей активировать режим невидимости, что не позволяет противнику сбежать с поле боя. Наносит 50 урона, если использовать навык в облике медведя.

Это был навык друидов, и его ненавидели большинство воров. Без навыка Темной мантии, который играл роль иммунитета, подобная ситуация для вора была смертным приговором.

Что было еще хуже это то, что длительность волшебного огня длилась 40 секунд.

Лу тут же развернулся и начал бежать. Иначе бы он остался на том месте мертвым!

Нападавшие не ожидали, что Лу окажется таким быстрым. Не сказав ни слова, он умчался прочь.

Что их шокировало еще больше это его скорость. Он даже смог избежать способностей, направленных против него.

Огонь на том месте все еще горел, но Лу наконец успокоился и остановился.

Он проклинал игру за такую несправедливость. Раньше, в «Прошлой жизни» играя друидом, он обнаружил подобные навыки только на 28 уровне. Кто мог подумать, что в этой игре на таком низком уровне уже кто – то будет владеть такой магией? Это просто абсурд!

Лу решительно хотел заполучить навык Темной мантии. Иначе, в следующий раз дела будут плохи.

Он недооценил своих врагов, но и они недооценили его.

Если бы в тот момент его смогли окружить со всех сторон, он не смог бы спастись, неважно, как быстро он бегает.

С навыком Темной мантии такой проблемы больше не возникло бы. Это козырь в рукаве для воров в сражении против других героев. Он играл роль иммунитета , что было жизненно важным для класса персонажа Лу.

Однако, для обычных монстров это был редкий предмет, а боссы, с которых падали подобные книги навыков, убиваются с огромным трудом.

Или нет?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83. Рецепт найден**

Существует несколько боссов, которых можно убить, полагаясь на местность вокруг них, например такие как Рыцарь Смерти. Новая цель Лу была уровнем еще выше, но предметы, которые падали с этого монстра гораздо лучше. Единственной причиной, по которой Лу пришлось сражаться с ним, это желание найти рецепт для мощного зелья для исцеления.

Все боссы могли использовать заклинания. Скверна Рыцаря Смерти могла воздействовать даже на игроков, которые находились далеко от места схватки.

Навыки его новых врагов использовались еще чаще, и потому это было бы невозможным выжить в таких условиях, не имея мощного зелья для исцеления.

Таким образом, было необходимым заполучить их рецепт для изготовления.

Он попутно убил еще пару вражеских персонажей, прежде чем вернуться на место, где были нужные ему монстры.

К сожалению, он не мог думать о чем – то другом, кроме как охоте на нежить.

Воровство.

Система: Вы получили бутылку Базового смертоносного яда.

Это был хороший предмет. Лу извлек эту бутылку, но в итоге передумал использовать его вместе со своим кинжалом.

Лучше сохранить его для сражений с боссами или другими игроками.

Опыт Лу в качестве заработка денег в игре воспитал в нем терпеливость. Он на продолжении долгого времени убивал монстров, и в конце, он очень устал и был голоден. Поэтому, он на время вышел из игры, что бы немного отдохнуть и подкрепиться.

Вернувшись обратно в игру, он увидел рейтинг игроков.

Лунный свет вышел из списка топ 10 игроков, но зато поднялся на 2 место в рейтинге очков славы. Его опережал только Кровавый Кинжал, у которого было 220 поинтов.

Несмотря на то, что Ремнант Мечта часто качалась с Ажуэ, у неё были строгие родители. Поэтому ей приходилось есть и спать в установленное время, в связи с чем, она опустилась на 9 месте в рейтинге уровней игроков.

У Ажуэ на данный момент был 14 уровень, это был единственный игрок здесь с таким показателем. Если не учитывать того, что он отвлекался на еду, он играл почти непрерывно. У него не было личной жизни, в отличии от Лу, и считался типичным задротом.

Несмотря на то, что у Лу по – прежнему был 13 уровень, он понимал, что подобрался очень близко к Ажуэ, поскольку недавно смог сам убить босса. Более того, его атака теперь была выше, что позволяло ему без проблем убивать монстров его уровня.

Одинокий цветок и Мартовский дождь оказались позади Лу. Они тренировались с Ажуэ, и потому их уровень рос так же быстро.

Цель Лу на сегодня заключалась в достижении 14 уровня. А что касается рецепта мощного зелья для исцеления, он начал терять надежду на его находку.

«Если не найдешь, ничего страшного. Вина будет лежать на разработчиках игры. Что это за игра такая, где почти нереально добыть даже зелья? Во всех предыдущих играх, похожих на эту, я мог спокойно купить подобные предметы в любом магазине. – сказал Ажуэ, разговаривая с Лу по голосовому чату.

Лу Ли ничего не ответил на это.

«Ты знаешь, что когда ты вышел из игры на ланч, Кроваво-красный символ войны убил босса. Это был Исследователь пустынь или что – то вроде этого, но я уже забыл, какой у него уровень. Вероятней всего, с ним справились не меньше 70-80 человек.

Лу по – прежнему не отвечал. Он предвидел, что это случится. В конце концов, не может же только он один делать полезные вещи. Более того, игра «Рассввет» была достаточно сбалансированной игрой. Лунный свет часто умирал, и Лу приходилось бежать на помощь туда, где было много людей, или были боссы, которых мог убить каждый…..

Лу знал, что из босса с названием Исследователь пустыни часто выпадало снаряжение для исследований, такие наборы были полезны в частности для охотников. Однако, этот босс находился очень далеко, и его было не так просто найти. Более того, для Лу и его компании друзей являлось невозможным одолеть его в таком маленьком составе игроков.

«Есть квест с хорошими наградами за его убийство, который можно получить в Зале Наемников. Полагаю, что это сделали люди из «Служения Имперским Секретам».

Ажуэ продолжал разговаривать с Лу, несмотря на то, что тот все так же молчал.

«Убив тебя раз я могу заработать 10 золотых монет, и это можно повторить не больше 10 раз. На самом деле, получаются неплохие деньги. Не хочешь помочь своему бро немного разбогатеть?»

Лу стало это надоедать. Правда, он не знал, что его раздражало больше – болтовня Ажуэ, которых издевался над его горем, или «Служители Имперским Секретам», которые не давали ему покоя.

Продолжая воровать и убивать монстров, Лу внезапно нечто осознал.

Система сказала ему, что он успешно украл предмет, но из – за того, что он был так невнимателен, он не понял сперва, о чем идет речь. Но затем он в спешке открыл свой рюкзак.

В последней ячейке лежал кусок бумаги.

Система: Вы получили (Рецепт: Мощное зелье для исцеления).

Лу Ли был ошарашен. Он нашел его! Он наконец – то нашел его!

Рецепт: Мощное зелье для исцеления

Рецепт: Алхимия

Требования: Средний уровень Алхимии (120)

Использование: Учит вас создавать мощное зелья для исцеления

Мощное зелье для исцеления: Моментально исцеляет 200 очков здоровья, а так же регенерирует 20 единиц жизни в секунду на протяжении 10 секунд (сбивается при вражеском ударе). Может использоваться по время боя. Перезарядка: 60 секунд.

Когда Лу достал этот рецепт, он чуть не расплакался.

Ведь он потратил так много времени и сил на его поиски. В игре «Прошлая жизнь» он так же находил этот рецепт. Однако, это спустя год после начала игры. Таким образом, он был продан в итоге за 20 золотых монет в Обменном зале.

Если бы даже кто – то предложил ему 200 золотых монет прямо сейчас, в этой игре он бы отказался.

В этот момент, Лу чуть не стошнило, когда он увидел очередную Нежить. Он посмотрел на значек в рюкзаке, где на нем показывалось число убитых монстров для выполнения задания.

2,089!

Он потратил на это около 13 часов.

Лу внезапно начал изучать способ генерирования зелья для исцеления. Он просто не хотел рисковать. Ведь если его в любой момент убьют, он просто потеряет этот рецепт. Ему бы пришлось лопнуть от злости, если бы такое случилось.

Лу вернулся к заставе, задумавшись о размере награды за выполнение квеста с таким большим количеством убитых монстров.

Оказавшись на месте, в этот раз компьютерный персонаж не остановил его. Возможно, благодаря его значку в рюкзаке. Оглянувшись по сторонам, он не увидел Среброкрылого воина, кто дал ему задание в самом начале. Поэтому, он направился к Винде Ночные крылья, командирше заставы.

«Приветствую, чем могу помочь?»

Лу достал серебряный значок: «Я получил задание от Среброкрылого воина, которое недавно было благополучно завершено».

«Твою храбрость сложно переоценить, мой дорогой земляк. Пожалуйста, передай мне этот значек». – сказала Винда. После этого, серьезный вид командирши изменился.

«Что – то не так?», — спросил встревоженно Лу. Он не имел проблем с этим заданием в «Прошлой жизни». Может , теперь убийство такого большого количества монстров было не совсем правильным?

«Нет, все отлично. Сейчас ты получишь свое вознаграждение».

Винда Ночные крылья пришла в себя и забрала значок, а затем приставила палец ко лбу Лу Ли.

Система: Вы великолепно справились с заданием «Истекающие кровью враги». Вы получили очки славы, опыт и репутацию.

Тело Лу засияло ярким светом, что указывало на то, что он достиг нового уровня. Теперь у него был не только 14 уровень, но и полоска опыта была заполнена на 16%. Это означало, что награда за выполнение задания дала достаточно опыта, для того, что бы повысить уровень и заполнить полоску опыта нового уровня почти на 20%.

Он сделал больше, чем от него требовалось. Если бы он в начале спросил компьютер, тот бы сказал нужное количество монстров, которых следовало убить для выполнения задания. На деле же оказалось, что Лу нужно было убить всего 20 монстров.

Уровень награды увеличивался после убийства каждого 500 монстра, так что вряд ли многие игроки заморачивались с этим.

Ни у кого бы не хватило терпения убивать так долго одних и тех же, но Лу был исключением. Он не только пробыл здесь целый день, он так же смог убить монстров быстрее, чем кто – либо. Количество убитых им монстров превышало цифру среднестатистического игрока, который добивался тех же результатов в течении 3-5 дней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84. Топовый игрок**

То, что он делал не считалось чем – то непостижимым, просто на такое не каждый оказывался способным.

Во первых, было очень мало людей, которые были помешаны на прокачке уровня ( в идеале не больше одного). Иначе бы монстров было бы гораздо меньше. Во вторых, каждому игроку нужна огромное терпение, как у Лу Ли, что бы быть способным убивать монстров в течении 10 часов и не чувствовать усталости.

Большинство игроков здесь лишь играли для удовольствия, они не были готовы отдать все свое время на виртуальный мир. Ажуэ, конечно, был исключением.

Подумав про него, он снова услышал, как тот начал докучать в голосовом чате.

«Твою Ж Мать! Да ладно!!! – закричал Ажуэ. « Как тебе это удалось, ты просто монстр!»

«Ты можешь разговаривать как порядочный человек?», — Лу Ли тут же сделал звук потише. Почему он так разошелся?

«Посмотри на рейтинг игроков, посмотри на рейтинг! Как мне теперь жить дальше? Я отдавал все свои силы, что бы иметь самый высокий уровень, но теперь ты обогнал меня. И не только меня, ты просто растоптал в пух и прах Лунносвета».

У Лу не было ни малейшего понятия о том, что он имеет ввиду, и поэтому решил открыть список игроков.

Он был на первом месте!

Это было предсказуемо – ведь он получил солидное количество опыта после завершения последнего задания.

Однако, помимо всего этого, он был на первом месте в рейтинге зала славы.

Лу тут же открыл свою статистику и увидел, что он набрал 285 очков!

Он четко помнил, что изначально у него было не больше 20-30 поинтов, которые он заработал за убийство вражеских игроков, которые сами нападали на него первым. При чем убийство своих оппонентов у него ни разу не вызывало труда.

Просмотрев все доступные данные игры, Лу наконец понял, что произошло.

В добавок к повышенной способности получения опыта, было повышено вознаграждение очками славы за убийство игроков.

Обычно, за выполнение последнего задания давалось 2 поинта славы в качестве вознаграждения: 1 очко за 10 убитых бессмертных травников, представлявших нежить. Основываясь на улучшенном коэффициенте, он заработал 208 дополнительных очков. Более того, поскольку задание было связанно с PVP – сражениями, Среброкрылый командир так же дал ему 50 дополнительных очков Славы.

И теперь он был на первом месте в двух категориях!

Лу напряг свою память, но не смог вспомнить хоть кого – то, кто занимал первое место одновременно в двух категориях.

«Ты оглох или ты умер? Почему ты молчишь?», — Ажуэ Морской Бриз не переставал пытаться достучаться к Лу,а затем поменяв тон, сказал? «Старший брат, старший брат Лу, пожалуйста, объясни, как тебе это удалось. Я хочу повторить это, пожалуйстааа….»

«Хватит быть таким надоедливым». – вздрогнув, ответил Лу. Однако, он все равно решил рассказать в точности все, что делал для этого все это время.

«Больше двух тысяч? Твою ж мать! Да у тебя крышняк поехал», — Ажуэ чуть не заревел от зависти.

«Ты можешь спрашивать у компьютера — сколько монстров необходимо убить для того, что бы разблокировать бонусные очки?»

Лу пытался вернуть разговор с компьютером по имени Винда Ночные крылья, но что бы он не делал, она лишь улыбалась ему в ответ.

В итоге, Лу больше не пытался. Командирша оказалось очень вежливой, потому что оказывала всеобъемлющую помощь, но не в этот раз. Он не хотел рисковать и быть выброшенным за пределы заставы.

«Командир не скажет мне, но я думаю, что для разблокирования бонусов нужно не меньше 200 монстров. А на самом деле может быть даже больше, чем 500 или 1000. Хочешь прийти и попробовать? – спросил Лу.

Он был уверен, что цифра не превышала 200, потому что в «Прошлой жизни» некто уже убивал такое количество монстров, но жаловался, что задание очень скучное и изнурительное, а в итоге не получал достойных наград. У Лу не было много умений, но о нескольких он помнил хорошо.

«Интересно, сколько брони у нежити, и сколько у них здоровья? Есть ли смысл качаться на них группой?»

Лу Ли подробно описал этих монстров, рассеяв все мысли, не связанные с действительностью у Ажуэ.

«Повышать уровень в группе на нежити можно, но тебе придется делиться убийствами. На каждого человека тебе придется найти для каждого человека 200 монстров. Плюс, это Серая Долина, где много врагов. Я не хотел никого убивать, но в итоге положил не меньше 20 – 30 соперников, которые сами проявляли инициативу и нападали на меня. В конце меня даже преследовала толпа игроков, но у них ничего не вышло, поскольку я среагировал очень быстро и смог убежать».

Группа персонажей, использовавшая на Лу Волшебное пламя, делали пару попыток, но все оказалось тщетным. После этого они больше не трогали его.

Если бы на его месте был Ажуэ, он бы определенно распрощался с жизнью.

«Это не сработает. К черту все это. Я лучше сам буду убивать мобов. Думаю так же следует действовать и Лунносвету; Ты должен сказать ему об этом».

Ажуэ был весьма здравомыслящим человеком, потому услышав, от Лу, что это не сработает, он сразу же забросил эту затею.

«Ладно, я отключаюсь, а то я сейчас оглохну от твоей болтовни». – ответил Лу.

«Стой, не уходи! Скажи, какие планы у тебя в дальнейшем? Будешь пытаться пройти новое подземелье и продолжить набивать уровень?», — спросил Ажуэ.

«Думаю займусь прокачкой персонажа. Изготовление зелья займет какое – то время, поэтому будет лучше, если мы все будем 14 уровня. Если босс будет на 3 уровня выше нашего, мы будем получать больше уровня». – ответил Лу.

Последние два босса Мертвых копий были 16 уровня, в связи с чем, он наносил по ним много дополнительного урона, поскольку их уровни были не выше 13. Более того, игроки с 13 уровнем или даже ниже наносили урон боссам гораздо меньше, чем они могут на самом деле.

«Прокачка уровня на Нагах я считаю больше неэффективной. Нам нужно сменить локацию».

Ажуэ становился ленивым и хотел быстрее поднимать новый уровень. В конце концов, Лу для него был просто всезнайкой.

«Посмотри ка, есть ли локация под названием Огненного Храма. Там много демонов стражей и других монстров. Помимо этого, есть босс, который находится в самой глубине локации. Я возьму с собой немного зелья и помогу тебе убить босса». – Лу Ли ненадолго задумался, прежде чем решиться отправиться в то место и помочь Ажуэ убить Демона Чернокнижника Акеруса.

Это место было довольно известным, и потому, в скором времени, оно обязательно будет забито игроками.

Снаряжение, выпадающее из Акеруса, считаются довольно обычными, но это босс 15 уровня. Бывает такое, что с него выпадает набор обмундирования Разгневанного, которе сильно хотел Лу, так же как и один манускрипт, который выпадал только в локации Огненного Храма. Это место раньше было приватным подземельем. У Акеруса было много помощников, поэтому опыт, полученный за его убийство, был куда больше, чем у Рыцаря Смерти.

Лу вернулся прямиком из заставы обратно в город. Сперва, проверив почту, он собрал деньги, вырученные за продажу снаряжения из стали.

После того, как он оплатил 5% от налога, Лу получил в свое распоряжение 33 золотых монеты. Проверив предлагаемую сумму за Змеиную траву, он скупил все, что имелось в наличии.

Другим ингредиентом для создания мощного зелья исцеления являлись Тихоцветы. Эти цветы стоили недорого, поскольку их можно было найти почти на каждом шагу. Каждый игрок мог спокойно собрать сотни таких цветов всего за день, продавая их на аукционе по 20 медных монет за упаковку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85. Торговец мошенник**

Лу снял себе уютный ночлег в Астране. Он принес с собой много ингредиентов , что бы начать свое путешествие по знаниям алхимии.

Генерация предметов, связанных с алхимией может не получиться, либо дать максимальный выхлоп. Если создание прошло неудачно, то используемые ресурсы будут напрасно уничтожены, от чего уровень здоровья игрока снизится. Но если будет положительный результат, здоровье игрока следовательно повысится, что в итоге будет удваивать эффективность ресурсов в наличии.

Система: Вы успешно создали 1 мощное зелье для исцеления, уровень умения в алхимии повысился на +1

Система: Вы успешно создали 1 мощное зелье для исцеления, уровень умения в алхимии повысился на +1

На данный момент перезарядка данного зелья была 60 секунд. Лу Ли создавая все новые и новые флакончики с зельем в течении 2 часов, в итоге смог накрафтить больше сотни бутылок. Стало очевидно, что успешных попыток было больше, чем неудач. Скорее всего такой результат был связан с тем, что он делал это в трактире, в своей комнате, а не где попало.

Из этой сотни он взял 20 флаконов и разместил их на аукционе по 1 золотой монете за каждую.

Вот жулик!

Его действия были настоящим грабежом других игроков.

Раньше, Змеиная трава продавалась по 3-4 серебряных монеты за один набор. Это означало, что стоимость создания мощного зелья не превышала 10 серебряных монет. А теперь, ингридиенты для этого на аукционе продавались за сущие копейки.

Он тратил меньше одной серебряной монеты для одного флакончика зелья, однако, предлагал купить их за золотую монету!

Это было хитро, но целесообразно, поскольку многие гильдии располагали хорошими финансами, а в силу отсутствия выбора, им приходилось отдавать любые деньги за такие предметы.

Лу не особо думал об отдельных личностях, которые наотрез отказывались покупать его товар, поскольку амбициозные гильдии мечтали о зачистке Мертвых копий. Для этого они не могли осуществлять свои планы без мощного зелья, поэтому установленная цена Лу Ли казалась для них даже весьма адекватной.

Но Лу не продавал все, что у него имелось за один раз. Это было банальное правило спроса и предложения – то есть, чем ценнее предмет, тем выше была цена. Лу пытался держать в секрете то, что может создавать такие зелья в большом количестве. Более того, если бы кому то еще удалось найти для этого рецепт, ему бы все равно пришлось делить всю прибыль на гильдию.

Поскольку спрос был, а значит и была прибыль.

Сделав уйму флакончиков, Лу решил починить свои доспехи, что стоило ему одной золотой монеты. Это была крайне дешево, сравнивая с тем, за сколько он продавал зелья на аукционе.

После того, как его доспехи были как новенькие, Лу отправился на поиски Мастера талантов.

Он пытался запустить квест, но на него не реагировали многие мастера талантов для вора.

Поэтому Лу отказался от этой идеи, и неохотно достал деньги, с помощью которых он мог усовершенствовать уровень своих навыков.

На 14 уровне у него было 7 очков талантов. До недавнего времени, он получил 1 очко таланта от системы за то, что был первым игроков, который улучшил навык во время упорной тренировка на мобах. Однако, вскоре он потратил его на получение нового таланта для того, чтобы уметь открывать ящики с сокровищами. Таким образом, теперь у него осталось лишь 7 очков.

Не задумываясь, Лу решил максимально прокачать Удар Тьмы. Ведь для класса его персонажа это считается базовым навыком, он использовал его чаще всего. Удар Тьмы будет востребован в игре всегда, даже при наличии многих новых талантов.

Удар в спину нуждался так же в улучшении. Увеличивая уровень данного навыка позволяло Лу снижать броню соперника, что было крайне важным для сражения с боссами. На него Лу потратил 2 очка.

Удар сзади кулаком был так же часто используемым навыком. Однако, Лу сделал вывод, что Удар в горло был более эффективным. И потому решил не тратить пока что на данный навык оставшихся у него поинтов .

Добавив один поинт к прокачке Удара в горло, он сохранил остальное на будущие навыки, такие как Плащ тьмы и Внезапный налет.

«Итого 15 золотых монет», — сказал выразительно старый вор тренер.

К счастью, до этого он подсобирал немного денег. Иначе бы он не смог бы стать сильнее, несмотря на то, что у него было достаточно много очков для талантов.

Удар тьмы: Внезапное использование, Перезарядка: 4 секунды. Наносит 100 урона, а так же 200% от урона оружия в руке. Навык улучшен на 1 уровень. Уровень 5/5.

По сравнению с недавним временем теперь его сила значительно возросла благодаря тому, что Лу прокачал все свои навыки.

Удар в спину и Удар в горло стали еще эффективнее. Однако, разница с Ударом тьмы по силе все таки присутствовала. Дело в том, что знающий игрок никогда не тратил все свои очки для улучшения только одного навыка.

После этого, Лу направился к Огненной башне.

Ажуэ морской бриз и несколько других игроков уже были там. Лу, по пути к ним, видел множество трупов монстров, лежавших вокруг.

Внезапно, он наткнулся на охраняющего монстра цербера.

Церберы или как их еще называли Адскими псами являлись демонами, которые представляли собой больших собак и были похожи на тех питомцев, которых могли призывать маги.

Они были любимцами Короля Собак Зарки, и самой слабой стороной было их зрение. Зато адские псы отлично определяли врага по запаху, особенно, если тот использовал в этот момент какое – то заклинание. Это позволяло им охотиться на свою жертву.

Поскольку Лу был вором, они прошли мимо, не заметив его. Однако, для него это не имело никакого значения, поскольку через долю секунды он убил монстра, ведь за него давался хороший опыт.

В конечном счете, он добрался до местонахождения босса Акеруса.

Ажуэ и другие были неподалеку и убивали монстров. Увидев Лу, они быстро прикончили всех мобов и собрались в кучу.

«Есть что сказать перед тем, как начнем? « — спросил Ажуэ.

«Да я никогда не убивал его, что я могу сказать?», — Лу передал всем свои новые флаконы с зельем и наложил на свой кинжал яд.

Он сберег этот яд на случай серьезных событий, и сегодня был именно такой момент.

Акерус был очень большим монстром, у него были сильно опухшие ноги, а за спиной развивались крылья кровавого цвета. В руках у него был зеленый, пылающий меч, а на доспехах виднелся значок, указывавший на то, что когда – то это снаряжение принадлежало великому Архимонду.

В каких то моментах можно было сказать, что Акерус выглядит куда лучше, чем предводитель киноцефалов.

Ажуэ аккуратно приблизился к боссу. Открыв свои опустошенные глаза, Акерус начал излучать из них зеленые лучи.

«Команда, давайте сделаем его!», — громко закричал Ажуэ и начал атаковать босса, держа в руках щит и меч.

Лу уже подкрался в этот момент сзади Акеруса, и когда Ажуэ собрал в себе достаточно агрессивной энергии, использовал Дешевый удар в спину.

Промах!

Лу вспомнил, что демонические монстры имели иммунитет от подобных умений, которые были способны оглушить противника.

У него не оставалось другого выбора кроме как идти в бой напрямую.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 91%, нанесено 160% от урона навыка, цель оглушенна на 2 секунды.

Хоть Акерус и имел иммунитет к подобным оглушениям, все таки урон по нему был нанесен весьма серьезный. Цифры, появившиеся над его головой, шокировали всех.

«Как ты смог нанести урон в три раза выше моего?», — Одинокий цветок был по истине удивлен – до этого он считал, что по силе и оружию он практически не уступал Лу. На нем был набор доспехов из категории Серебряных доспехов, а это говорит о многом, но его урон в итоге был куда ниже.

«Акерус поглощает 20% магического урона», — заявил Лу.

«Но это все равно не объясняет того, что твой урон в три раза выше, друг мой. Урон от моей магии чертовски высок». – Одинокий цветок в этот момент чувствовал себя неудачником в глазах сестры.

«Эффективность моего Удара тьмы около 90%, поэтому я наношу 160% от урона моих навыков, в добавок ко всему, я прокачал уровни своих талантов до максимума».

Лу никогда ничего не скрывал от своих товарищей.

При таком уровне навыка Удар тьмы, его урон был практически всегда критичным для монстра.

«Ты что потратил все очки талантов на один хреновый первоначальный навык?», — Ажуэ так же не понимал, как такое может быть.

«В этой игре нет хреновых навыков; каждый класс имеет навыки, которые используются чаще всего. И если вы хотите называть себя про- игркоами, то должны знать, что профессионал прокачивает такой навык до максимума», — сказал Лу, пытаясь исправить недоразумения своих друзей.

Традиционно, в онлайн играх, первоначальные навыки заменяются более поздними умениями по истечению какого – то времени.

Однако в этой игре было все наоборот. Удар тьмы всегда используется ворами, на каком уровне тот или иной игрок не находился. У магов базовым и часто использующимся навыков всегда будет ледяной шар. Для жрецов мгновенный хил, и в конце концов для охотников не видится возможным прокачка героя без максимального уровня навыка Скрытый выстрел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86. Оказывается он может летать**

Лу Ли, сделав шаг назад, скрестил руки и затем попытался нанести удар кинжалом прямо в спину Акеруса.

Система: Эффективность навыка Удар в спину 83%, нанесно 95% от урона оружия. Сработал эффект уменьшения брони соперника

После этого удара Акерус оказался в уязвимом состоянии. Обычно, такие монстры, как уже говорилось выше, владеют иммунитетом от навыков оглушения, однако они весьма уязвимы перед умениями, снижающими броню соперника.

«Ты прокачал этот навык, я прав?» спросил испуганно Одинокий Цветок, опасаясь, что все увидят силу в разнице между ним и Лу. Это его сильно злило.

«Конечно, я прокачал этот талант на целых 2 уровня вперед», — ответил Лу Ли.

«А что в таком случае следует прокачать мне? — без какой либо скромности спросил Одинокий цветок.

«Ну раз ты ледяной маг, то естественно тебе нужно улучшать Заряд мороза и Снежную бурю. Это два твоих основополагающих таланта. Но так же не забывай про прокачку водяного Элементаля», — Лу был настоящим знатоком этой игры, однако знать все от а до я делало игру не столь интересной.

Ведь не каждый игрок здесь относился ко всему, как к смыслу жизни. Различные открытия и эксперименты были неотъемлемой частью игры. А с большим багажом знаний, из – за которых ты в заранее знаешь, что произойдет, понижало интерес к игре.

«Ты выставил на аукцион новые мощные зелья для исцеления? « — спросил Ажуэ.

«Да, по одной золотой за флакон», — ответил Лу, просматривая, что пишут в мировом чате.

«Брат, ты такой аферюга», — ответила Ремнант, корча рожи перед Лу, в то время, как ее питомец бегал в разные стороны за Акерусом.

«Урон от яда впечатляет; это тот самый яд, который ты использовал и раньше? – спросил Мартовский дождь.

«Осторожней, сейчас босс начнет использовать еще одну причуду. Ажуэ, подними щит выше». – Лу предупредил всех об опасности, увидев, что в руках монстра начал формироваться огромный огненный шар.

Ажуэ прислушался, и поднял щит, пытаясь себя защитить.

«Вы познаете гнев Акеруса!», — на игроков сверху пошел огненный дождь, а за и спинами оставались следы от падений больших фаерболов, которые Акерус выпускал раз за разом.

Жалкие ничтожества!

Зловещие удары огненными шарами!

Попав пару раз по Ажуэ, над его головой начал появляться индикатор урона.

— 85, -560, -85, -85, -85….

Использовав массовое заклинание Злостного жертвоприношения, монстру удалось нанести урон всем персонажам, которые стояли прямо перед ним.

У Ажуэ было много брони, которая в итоге поглощала большую долю нанесенного урона, но даже с учетом этого каждую секунду он терял 85 очков здоровья. Для других ситуация стала еще хуже. Ремнант и Лу получали около 100 урона в секунду, в то время как Одинокий цветок и Мартовский дождь, являясь представителями класса магов с сильной магической защитой, видели над собой число 89.

Хорошо, что перед этим вся группа игроков прокачала свои показатели, в следствии у каждого было не меньше 1000 очков здоровья. Если бы этого не произошло, половина из них была бы уже мертва.

Босс не переставал яростно атаковать, сбрасывая на игроков разящие огненные шары. Темно – красные огни продолжали подавлять Ажуэ.

Мартовский дождь уже имела навык Внезапного исцеления, у которого была низкая перезарядка и мгновенное использование по сравнению с основным навыком исцеления. Уровень исцеляемого ею здоровья был повышен, что делало результат рейда более эффективным – каждое мгновенное исцеление было способно восстановить 200 очков здоровья. Ажуэ, выпив флакон с зельем для восстановления жизней, смог выжить в критический момент.

Лу Ли, откровенно говоря, не ожидал такого поглощения наносимого монстром урона. Любой другой игрок танк давно бы умер от такого шквала ударов.

Лу никогда не сражался с Акерусом в одиночку и читал лишь в гайдах(руководствах), написанных другими опытными игроками, которые рассказывали о том, как одолеть Акеруса. Большинство успешных игроков советовали идти на такого босса, имея в команде двух танков.

После того, как все восстановили показатели своего здоровья, случилось нечто непредсказуемое. Босс начал призывать на помощь своих слуг!

На земле начали образовываться непонятные голубые символы, которые вероятней всего были порталами, из которых через секунду появились два Адских пса.

«Быстрее, нам нужно избавиться от них как можно быстрее! Эти монстры способны высасывать ману», — закричал Одинокий цветок с Мартовским дождем, увидев новоиспеченных врагов.

Брат и сестра играли такими классами, у которые сильно нуждались в мане, поэтому им пришлось переключиться на призванных мобов и избавиться от них.

Лу Ли прекрасно понимал последствия. Если целитель лишался должного количества маны, вся команда погибала. Он в одиночку атаковал одного из псов, пока Ремнант натравила своего питомца на второго. Одинокий цветок запаниковал , от чего не задумываясь начал атаковать монстров всем, чем попало, не получая в итоге никакого результата. Все было мимо.

«Кажется, когда ты сражаешься с боссом, ты не такой уж и сильный».

Ажуэ решил приколоться над Одиноким цветком.

«Обычные мобы способны высосать твою ману за считанные секунды. Эти псы необычные монстры, потому могут привести к фатальным последствиям еще быстрее. Не знаю, куда смотрят разработчики игры, здесь многие вещи ассиметричны», — жалобно заявил Одинокий цветок.

Лу Ли в этот момент использовал навык Удар в спину по одному из Адских псов, от чего монстр отлетел в сторону и умер.

Второй монстр попытался нанести по Одинокому цветку урон от навыка Магического ожога. Лу не смог предотвратить это, и потому мог лишь наблюдать, как мана Одинокого цветка стермительно падала вниз.

К счастью, всей командой им удалось убить второго пса, не позволил ему усугубить ситуацию еще больше.

«Мне срочно нужна книга навыка Пробуждение», — огорченно вздохнул Одинокий цветок.

На форуме уже встречались маги, которые хвастались таким талантом. С помощью него игрок бы смог восстановить 30% маны, а при 5 уровне этого навыка все 60%. Однако, Лу знал, что при максимальной прокачке уровня навыка Пробуждение, восстанавливалось бы так же 20% здоровья.

Эта игра была создана для магов?

Они владели навыком Массового замешательства, массовой атаки, неуязвимостью, критическим ударом, телепортацией, невидимостью, способностью иллюзий и различные виды магической защиты. Можно было смело сказать, что в этой игре у магов было больше, чем у остальных сильных сторон.

Конечно, все эти умения и таланты нужно было еще сделать доступными по ходу всей игры.

Что касается навыка Пробуждения, то игроки получали его только благодаря везению. Лу не смог бы помочь здесь с этим, как бы он этого не хотел. Все решала теория вероятности.

«Мы вообще сможем убить этого босса? — настороженно спросил Одинокий цветок. «Мы не снесли даже и половины его здоровья, а у нас уже уйма проблем. Черт его знает, чего нам ожидать теперь».

Лу от злобы закатил глаза. «Откуда мне знать? Я лишь знаю то, что у этого Акеруса 15 уровень. А насколько он силен, известно только разработчикам игры».

«Так ты и не такой уж всезнайка, как мы думали. Одинокий цветок, Мартовский дождь стояли позади Ремнант. Когда появятся снова Адские псы, не вмешивайся, пусть высосут всю ее ману» -Ажуэ начал раздавать нелепые команды.

«Зачем? – маленькая охотника была в замешательстве.

«Ты ей все равно не пользуешься. Чего тогда тебе бояться?»

Когда босс снова использовал Злостное жертвоприношение, а затем Яростный огненный шар, Ажуэ внезапно поднял свой щит и храбро отбил атаку, прячась за щитом от ужасающих криков Акеруса.

Через мгновение снова появились Адские псы, и Лу не дожидаясь других начал драться с ними, пока те пытались использовать свою магию на Ремнант.

Как известно, у каждого навыка есть свое время перезарядки. В тот момент, когда магия Адских псов перезаряжалась, их можно было считать легкой добычей, которая стоит на месте и ждет своей страшной участи. Игроки в очередной раз смогли пережить новые атаки Акеруса и его прислуг. Теперь у босса оставалось 50% жизней.

И вдруг, Акерус взлетел вверх!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87. Смелость города берет**

«Лу Ли, Лу Ли!», — увидев, что босс, как оказалось, умеет летать, Ажуэ тут же начал просить о помощи.

«Хватит кричать, нужно подождать и увидеть, как он начнет вести себя дальше, а затем решим, как нам быть. Ремнант, бей его, не останавливайся», — на самом деле Лу знал, что может произойти дальше, но он не знал, как это описать.

Акерус взлетел вверх, но не сильно высоко, и потому расстояние не помогало ему спастись от атак всей группы игроков. Начав наматывать круги в воздухе, проговоривая какие – то демонические заклинания, пока не раздался оглушенный грохот.

«Что он делает? Ажуэ молчаливо уставился на монстра, посмотрев вверх.

«Он пытается использовать очередное заклинание», — Лу был, как и другие, в небольшом недоумении, но затем быстро смог понять, что к чему. Он видел, как Акерус размахивал своим мечом, а затем вокруг игроков под воздействием силы взрывались темно-красные огненные шары.

«Не стойте под огнем, пытайтесь увернуться от его фаерболов», — закричал Лу, отбегая в сторону.

К счастью, фаерболы на мгновение замирали вверху, и потому их скорость падения была не столь молниеносной. Если ты не стоял на месте, то не составляло труда увернуться от надвигающегося удара.

«Ааа, помогите!», — Ремнант взялась за голову и начала бегать, как ошпаренная по всем углам.

Это было настоящей проверкой мастерства. Раньше, сражаясь с боссами, они даже не задумывались о том, что нужно постоянно передвигаться, что бы не умереть. Даже Ремнант в таких случаях имела большие возможности, что позволяло ей наносить немало урона сопернику. Но теперь, она не знала, как действовать в такой ситуации.

Лу наблюдал за тем, как она бежала прямиков в огненный шар, получив 400-500 урона. Вступив в пламя, ее здоровье начало постепенно снижаться.

«Сюда, иди за мной», — прокричал ей Лу Ли.

У Ремнант была сотая секунды, что бы определиться и побежать в сторону Лу, крепко схватившись за его пояс и держась за него, словно за хвост.

Одинокий цветок и Ажуэ находились в куда лучшей ситуации, и им не пришлось бежать стремя голову. Угрожающие игрокам удары босса сейчас не угрожали им. Мартовский дождь в это время была немного напугана, но очень быстро адаптировалась и даже смогла понять, как избегать попадания огненного шара и одновременно исцелять своих союзников.

Спросите, куда еще хуже? Случилось то, что точно никто не ожидал. Босс мог ударить вас, но вы его нет.

Но к счастью босс начал быстро уставать и в конце концов потерял много сил.

До этого момента команда была на грани отчаяния, но увидев, что монстр начал терять силы, все рванули вперед и начали бить его со всех флангов. Таким образом, у босса оставалось 30% здоровья.

И в этот момент произошел взрыв газа!

Акерус снова начал удивлять игроков своими секретами, нанося урон всем игрокам, кроме одного главного игрока танка.

«Черт, он ударил Лу», — сказал Ажуэ. «Лу отлетел на 120 метров, скорее всего у нас на одного игрока меньше».

«Наверное недурно он приземлился на свою задницу», — Одинокий цветок явно радовался неудаче Лу Ли.

«Нам скоро может быть конец», — Ремнант в отчаянии опустила свой лук.

«Эй, даже если Лу мертв, это еще не значит, что мы проиграли. Я тоже достаточно силен», — Игрок, который таранил Акеруса, немного расстроился от услышанного.

Мартовский дождь не произнесла ни слова, побежав в сторону Лу, что бы как можно скорее исцелить его. Однако, она понимала, что от такого удара, от такого падения, вряд ли герой Лу остался живым.

Лу почувствовал прилив воздуха, после чего он увидел лес Серой Долины и голубое небо, под которым красовался густой зеленый покров, где радостно танцевали птицы. Пошевелив челюстью после полученного удара, Лу превратился в золотистого леопарда в момент падения.

«Да ладно», — закричал Ажуэ.

«Что! «- воскликнул Одинокий цветок.

«Ого», — облегченно вздохнула Мартовский дождь.

Удачно приземлившись, Лу тупо уставился на Ремнант.

«Что ты пытаешься сделать?», — спросил он.

«Я хочу тебя обнять. Трансформируйся обратно в человека и позволь мне обнять тебя», — Ремнант подмигнула и посмотрела с надеждой на Лу.

«Да ладно тебе, у нас много дел», — хладнокровно ответил Лу Ли.

У босса оставалось 20% здоровья, в гневе монстр начал снова использовать заклинания Злостного жертвоприношения и Смертоносных огненных шаров, но это уже не было угрозой для нашей команды.

Снизив уровень его здоровья еще на 10%, Акерус, на миг, показался бессильным.

Ажуэ засмеялся, думая, что победа в кармане. « Вот и пришел твой конец, через год мы обязательно отметим твое погребение!»

Лу закрыл лицо рукой. Он не хотел разочаровывать Ажуэ, поскольку Лу знал, что впереди самое страшное!

Пока Акерус издавал громкие крики и размахивал мечом, Ажуэ продолжал хохотать. Но вскоре все разбежались в разные стороны.

Устрашающий рев!

От этой способности все цели, находящиеся в радиусе 200 метров впадали в состояние страха и безумия, от чего непроизвольно начинали бежать в разные стороны.

Акерус, находясь в гневе, беспощадно ударил в Ажуэ.

— 450, -600, -800, -1000, -1200….

«Аааааа!!»

Прежде чем цвета игры не стали черно-белыми, что говорило о смерти персонажа, Ажуэ смог продержаться лишь некоторое время.

Игрок танк был убит!

Мартовский дождь опустила свой магический посох и посмотрела на Лу.

«Излечи меня. И всех остальных тоже, монстр почти убит».

Лу остановил монстра, яростно размахивая кинжалом.

К счастью, эффект Гнева Акеруса быстро подошел к концу, и потому Лу получил только 500 урона.

Выпив очередной флакон целебного зелья, его здоровье полностью восстановилось, правда не без помощи Мартовского дождя. Использовав Удар в горло, монстр начал жутко истекать кровью.

Часть ударов Одинокого цветка Акерус умудрялся парировать, поэтому его урон был далек от того, что делал Лу.

Монстр наконец был стерт в порошок, у него больше не было сил даже держать свой огромный меч в руках. Вздохнув, он оставил за собой последние слова: «Однажды, я вернусь сюда обратно».

Система: Игроки Лу Ли, Ажуэ, Одинокий цветок, Мартовский дождь и Ремнант Мечта выполнили новое достижение. Первое убийство неистового монстра Акеруса!

Мировой чат снова захлестнули обсуждения произошедшего, но некоторые даже не удивлялись и не вмешивались в словесные перепалки, лишь видя ник игрока Лу Ли.

За убийство босса все получили большое количество опыта. На полоске опыта у Лу прибавилось 8%.

Спасенный Ажуэ был огорчен тем, что он не получил опыт вовсе, в итоге даже потерял 10% опыта из – за того, что умер в сражении. Его второе место теперь было под угрозой, поскольку теперь у Одинокого цветка был 14 уровень.

«Ух ты, система дала мне дополнительное очко таланта. Вы тоже получили это, ребята?», — Ремнант была счастлива; Ведь до этого она убила уйму времени и прекрасно понимала, что такие награды просто так с неба не падают.

«Нет», — ответил Мартовский дождь, тихо покачивая своей головой.

«Молодец», — сказал Лу. У него не было сил, что бы как то пошутить про это.

«И где справедливость», — Ажуэ начал бормотать себе что – то под нос, сев на землю.

«Смелость города берет», — закричал Одинокий цветок, со слезами на его щеках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88. Манускрипт из подземной тюрьмы**

Было очевидно то, что ребята проделали хорошую работу. Ремнант, подойдя к босу, что бы посмотреть, какие предметы выпали с него, натянула улыбку до ушей.

«О, одноручный меч. Братишка, Ажуэ, это кажется для тебя».

Маленькая охотница подбежала к нему и предложила найденный ею трофей.

Адский убийца (Сталь): урон 30 – 42, Сила +8, Мускулистость +5. Особенные эффекты: Снижение брони противника. Определенная вероятность снизить 20% брони соперника. Нельзя продать. Требования: 15 уровень, прочность 45/45.

Предмет для 15 уровня с эффектом снижения брони противника!

Едва радостный Ажуэ, увидев его, подпрыгнул, схватил выпавший меч и начал смеяться.

Он долгое время завидовал такому же эффекту, который обеспечивал Кровожадный топор Луносвета. Он уже не надеялся, что когда – то сможет заполучить подобное оружие, единственной проблемой было то, что требовался 15 уровень. Урон, наносимый этим трофейным предметом, был значительно выше, чем у его оружия в руках на данный момент.

Снижение брони соперника считался серьезным преимуществом. Это был определенно один из лучших эффектов для игрока воина. Луносвет видел подобное оружие для 10 уровня, но там не было подобных эффектов, поэтому он продолжил пользоваться своим ценным топором.

Жаль, что у Ажуэ был неподходящий уровень, поэтому сейчас он не мог надеть на себя этот меч.

«Посмотрим ка, что еще интересного выпало для нас», — подметил Лу. Вещи, выпадающие с Акеруса, как правило, считались часто плохими, но возможно, иногда было и наоборот, особенно если группа игроков убивает этого босса впервые.

«Снятие проклятия, это что – то вроде книги навыков. Судя по всему, она предназначена для магов. В общем, не знаю, мне она недоступна». – На этой книге был значок магов, поэтому маленькая охотница присвоила эту вещь себе.

«Она моя, я здесь маг».

Одинокий цветок, который все это время смотрел в небо, делая обиженный вид, внезапно подбежал к остальным.

Проклятия было распространенной магией в этой игре. Многие боссы используют такие заклинания, что бы поставить своего соперника в неловкое положение. Чернокнижники, обычно, всегда располагают в своем арсенале подобную магию, но это так же считается и их недостатком.

Выучить новый навык всегда было отличной возможностью стать сильнее. Теперь Одинокий цветок уже не выглядел как обиженная девочка.

«Что там еще? – Лу был немного разочарован, что ничего не попалось для него.

«Бронзовый пояс для жрецов, отличная вещь для сестры. Пожалуй, себе заберу бронзовые запястья, но они даже хуже тех, которые уже есть у меня. Лу, ты можешь продать это. Наконец то, а вот и редкий материал с манускриптом….».

«Что за манускрипт?», — глаза Лу Ли заблестели.

«Огненная башня – Общий. С этим манускриптом, ты сможешь в течении 3 дней попасть в подземелье Огненной башки, где сложность прохождения обычная».

Ремнант читала слова, написанные на бумаге.

«Это приватное подземелье. Скорее всего, там падают интересные предметы».

Лу тут же решил, что Акерус все-таки не так уж и плох. Кто думал иначе, заслуживал пощечины.

«Там трудно?», — Ажуэ был немного озабочен, поскольку данный манускрипт выпал с босса 15 уровня. Акерус был убит, но нужно сказать, это было самое трудное сражению за все время пребывание этой компашки в игре. Несмотря на то, что в манускрипте написано об обычном уровне прохождения, это подземелье вряд ли окажется столь простым.

«У нас появляется хорошая возможность, но если мы будем раздумывать долго, в течении трех дней мы потеряем все. Даже если у нас там ничего не получится, мы должны попробовать пройти через это», — сказал Лу.

«А как на счет того, что бы сегодня снова убить Галахера, затем повторить это завтра и завтра же вернуться к Акерусу. Убив парочку боссов, мы сможешь раздобыть еще обмундирования из стали, прежде чем это сделают другие», — Как девочка, Мартовский дождь пыталась полагаться на то, что уже более-менее проверено.

Однако ее предложение никто не принял. Зачем вообще возвращаться в места, предназначенные для более низкого уровня? Время деньги.

«А может в этом есть смысл!», — воскликнул Ажуэ, хлопая в ладоши.

«Мы сможем подзаработать денег, продав вещи оттуда в Обменном зале».

Лу Ли, кажется, задумался, он понимал, что это здравая мысль. Потратив немного денег в Обменном зале, или продажа трофейных вещей другим куда проверенней способ совершенствовать своего персонажа.

Хотя у Лу не было большого выбора. С самого момента его появление, все, что ему оставалось делать – это заработок денег от безысходности. Он не мог потратить ни гроша на ветер.

«Нам нужно вернуться в город и отправиться к темному ущелью».

Лу положил редкие трофеи в свой рюкзак и начал активировать телепорт.

У него еще оставалось зелье для исцеления, но он решил купить еще немного на аукционе. Все направились навстречу новым приключениям.

В молчаливом лесу было много деревень, и в каждой такой деревне был своеобразный монстр, босс. К сожалению Лу не думал ни о чем другом, кроме как сражения с боссами в Долине Змей, поэтому его план по зачистке таких деревень вряд ли сможет осуществиться.

Они были снова первыми, кто оказался в локации с боссом Гадюкой, и за его убийство давали много опыта. С новым набором вооружения, были хорошие шансы на победу, в итоге, король змей Галахер был повержен.

Наплечники из змеиной кожи (Сталь): Защита 15, Сила +6, Ловкость +4, Требования: 10 уровень. Прочность 32/32.

Это было кожаное изделие для воров воинов. Его параметры были нечто средним, и данная вещь не обладала никакими особенными эффектами. Более того, оно предназначалось для персонажей 10 уровня. Однако, они оказались все равно лучше, чем бронзовые наплечники, которые сейчас были на Лу. Поэтому Лу с радостью забрал этот трофей себе.

Еще одним предметом, выпавшим из босса, оказался предмет Магической стали, но у Одинокого цветка была вещь куда лучше. Группа решила продать ее, что бы поднять денег, которых и так ни на что не хватало. Чего стоило лишь передвижение по локациям, за что в одну сторону команда тратила не меньше 10 золотых монет. Если бы за этого босса не давали столько опыта, и с него крайне редко падали эпичные предметы, возвращаться сюда из раза в раз за такие деньги было бы нецелесообразным.

Воспользовавшись случаем, в оставшееся время ребята успели зачистить все Паучье гнездо, где им выпало снаряжение для 15 уровня. Никто в нем не нуждался, поэтому все добытое решили продать.

Зелья для исцеления так же были предназначены для продажи.

Из 20 флаконов, выставленных на аукцион, были быстро куплены 15 штук. Оставшиеся 5 никого не заинтересовали.

Такого, честно говоря, никто не ожидал. Лу предполагал, что опытные игроки, которые качаются в Мертвых копях, заберут его товар с руками и ногами. Но на деле, он переоценил ситуацию.

Установив для продажи лишь 20 единиц зелья, они не смогли продаться все, это оказалось много.

Такой товар, обычно, падает с монстров не ниже 15 уровня с очень малой долей вероятности. В Обменном зале встретить такое зелья огромное везение, и потому оно всегда продавалось здесь по баснословным ценам.

Крупные гильдии сразу же понимали, что кто – то научился создавать их собственноручно, видя, что на аукционе сразу появлялось 20 флаконов.

Они так же знали, что создателем этого товара является не член гильдии. Иначе бы, этот товар не поступил бы на продажу.

Двадцать флаконов было недостаточно для Мертвых копий, потому гильдии, судя по всему, решили подождать, и разузнать имя персонажа, который создавал это зелье. Как только они найдут его, они сразу же попытаются завербовать его к себе.

Более того, гильдии поменьше не интересуются зачисткой подземелий. Им приходилось экономить и параллельно повышать свои финансовые возможности.

Оставшимися, кто мог скупить зелье, были обычные игроки, которые любят рисковать и потому покупали подобные напитки для самозащиты. Скорее всего, такие игроки и купили эти 15 флаконов.

Лу Ли на время задумался и затем начал медленно осознавать, что происходит. В итоге, он выставил на аукцион еще 50 бутылок с зельем. Этого было вполне достаточно для крупной гильдии, которая качалась в Мертвых копях. Кто – то из них однозначно заберет этот товар.

У Лу по прежнему оставались деньги, пару десятков золотых монет, поэтому, оглянувшись по сторонам в поисках змеиной травы, он потратил все деньги на нужные ему ингредиенты.

Рано или поздно, кто – то из игроков найдет такой же рецепт для создания зелья, и тогда он уже не сможет манипулировать его стоимостью. Он понимал, что это его последний шанс.

На деле, цена Змеиной травы за последнее выросла в несколько раз. Двадцать серебряных монет теперь считалось дешевым за такой товар, но большинство людей продавали этот ингредиент не меньше, чем по 50 серебряных за упаковку. Пока на товар был спрос, естественно цена росла.

Лу Ли решил потратить оставшееся время на создание новые флаконов с зельем. Он занимался этим, пока совсем не устал, а затем вышел из игры, что бы лечь поспать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89. Мертвые копи**

На этот раз, Лу очень повезло. Продав все 50 флаконов с зельем, а также несколько предметов из стали, он смог заработать 70 золотых монет. 5% от этой суммы ему пришлось заплатить Обменному залу.

Это была большая сумма для этой игры.

Ажуэ, который ждал Лу в онлайне, был шокирован заработанной суммой.

Конечно, они видели такие суммы и раньше, но они никогда не могли подумать, что продажа флаконов с зельем может быть такое прибыльной.

«Посмотри, может тебе нужно что – то; мы можем купить это прямо здесь. Если у тебя все есть, тогда пойдем, попробуем поиграть в Мертвых копях».

Лу не хотел тратить время.

«Это неправильно», — отметил Одинокий цветок. «Все эти деньги заработал ты, мы не имеем к этому ни малейшего отношения. Как мы можем покупать за твои деньги что – то себе?»

«Да ладно тебе», — застенчиво ответил Лу, дотронувшись к носу. « Из всех монстров, с которыми мы дрались, ты отдал мне все редкие предметы. Такое не купишь за деньги».

«Редкие предметы?» Ажуэ был в замешательстве. «Я думал, ты всегда завышал цену на них. А они действительно оказались серьезным делом».

«Конечно серьезным», — покачала одобрительно головой Лу. «На официальном сайте игры говорится, что обмундирование здесь делится на категории: Обычные, бронзовые, стальные, серебряные, золотые, темно — золотые, эпичные и легендарные. А в теории есть и еще выше, что то вроде полу – бога и бога. Однако, чего не указано на сайте, так это того, что есть некоторые эпичные предметы, которые не выпадают».

«А как тогда их можно заполучить?», — с удивлением уставилась Ремнант.

«Они создаются самостоятельно из разных материалов?», — Ажуэ, кажется, понял суть.

«Верно. Из боссов будут выпадать необходимые материалы, с помощью которых каждый игрок может скрафтить эпическую вещь. Такое обмундирование гораздо лучше, чем то, которое выпадет из босса. То же самое касается легендарной категории предметов. А вот с полу-божественными и божественными категориями я не особо уверен в чем- то», — откровенно ответил Лу.

Другим он казался очень загадочным, поэтому было неудивительно, что он знал такие вещи.

На форумах, были люди, которые продавали редкие предметы по грабёжным ценам, и потому раз за разом убивались боссы 5 уровня. Крупные гильдии должно быть уже тоже разгадали этот секрет.

«Кажется, это еще не все, поэтому я, пожалуй, продолжу».

Ажуэ был по – прежнему самым откровенным участником; он никогда не играл на публику и говорил прямо даже с Лу. За это Лу даже восхищался им.

В обменном зале были предметы из стали для 10 уровня, а некоторые даже для 15, но все они были дорогостоящими.

Посчитали, что текущее количество игроков на китайском рынке составляло не менее 4 миллионов человек, и эта цифра постоянно росла. Для того, что бы вместить всех игроков, было создано много деревень, таких как Долина Тьмы и сотни других городов. Имея в наличии столько локаций, это подразумевало большое количество боссов. На аукционе всегда было предложение предметов, выпавших из различных монстров.

В данный момент у Лу были ботинки из стали, рубашка, штаны, перчатки, запястья, основное оружие и оружие дальнего боя. Его пояс, плащ, головной убор, тем не менее, были изготовлены из бронзы. Что касалось его двух значков, колец и ожерелья, то можно было сказать, что ему уже повезло владеть этим. Вряд ли Лу собирался в ближайшее время отказаться от всего этого.

Все, в чем он нуждается сейчас это плащ, пояс и пара головных уборов.

Но он не видел ничего подходящего, даже после упорных поисков. Поэтому, он потратил 10 серебряных монет , что бы купить плащ из бронзы для 10 уровня, который давал ему несколько плюсов к статистике, в отличие от его предыдущего плаща.

Увидев пару хороших уборов для головы, Лу в итоге решил потратить на один из них 5 золотых монет.

Шляпа танцора с кинжалом (Сталь): Броня 13, Ловкость +6, Мускулистость +2, Требования: 10 уровень. Прочность 22/30.

Этот предмет полностью удовлетворял его потребности. По крайней мере, ничего лучшего этого он не нашел, но 5 золотых монет казалось слегка изрядной ценой за такое. Однако, это все таки было по карману для Лу Ли.

Легкий ремень (Сталь): Броня 15, Ловкость +8, Особенный эффект: Определенная вероятность нанести 20% дополнительного урона. Требования: 10 уровень. Прочность 16/32.

Пояс оказался хорошим, но его цена была крайне завышенной, аж целых 9 золотых монеты. Лу долго думал, прежде чем решиться купить его.

Он так же искал Книги умений.

На аукционе такого практически не было, особенно для класса воров.

Самыми доступными книгами умений являлись пособия для друидов. Лу Ли долго думал, а затем опустил руки. Один из его обликов гепарда будет уметь только 2 таланта, поэтому ему нужно тщательно обдумать это дело.

Лу Ли так же помог Ремнант с парой вещичек. Когда все выбрали то, что им хотелось, 70-80 золотых монет незаметно растворились.

Каждая покупка была весьма приличной, однако в итоге никто из героев не стал сильнее.

Лу Ли так же позволил Ажуэ найти дополнительные инструменты для прохождения грядущего подземелья, а затем быстро сбегал в трактир, и спокойно создал там десятки бутылок с целебным зельем.

После этого, он выставил на продажу еще 50 флаконов. Теперь настало время для похода в Мертвые копи!

Рассказывали, что месторождения в Мертвых копях превышали богатства Штормового ветра в три раза. В первой войне с орками, этот рудник забросили, поскольку как гласит легенда, им хотели завладеть слишком многие силы.

Это длилось до того момента, пока сброд детишек, назвавших себя Братством справедливости, не заняли этот лабиринт снова. Они использовали его как оперативную базу для дальнейшего уничтожения Штормового ветра.

История этого братства весьма длинная, и детально здесь о ней рассказывать не будет.

Войдя в подземелье, тропа вела их вдоль извилистой пещеры. Будучи вором, Лу Ли шел впереди, пока другие следовали за ним, что бы не заблудиться.

Дойдя до развилки, они остановились и после пристального осмотра, Лу указал пальцем в сторону маленькой пещеры и сказал: «Смотрите, там есть компьютерный персонаж».

Ажуэ и другие оглянулись и увидели полумертвого компьютера, стоявшего за заброшенной вагонеткой.

Если бы не их внимательность, вряд ли бы кто – то смог заметить его. Увидев, что к нему кто – то приближается, он изо всех сил попытался подняться.

«Дорогие наемники, как поживаете?»

«Кто ты? Что ты здесь делаешь? Я слышал это база Братства справедливости».

Лу Ли сделал шаг вперед и начал разговаривать с ним.

«Я лейтенант Орацио из города Штормового ветра. Бойцы, у меня есть кое – что для вас. Не могли бы вы выполнить для меня одно дело?»

Как Лу Ли мог отказать? « Конечно, мы сделаем все возможное», — ответил он.

«У меня был приказ разведать ситуацию внутри Мертвых копий, но как видите, меня укусила змея. Могли бы вы отправиться на мое задание? – Орацио показал игрокам свою опухшую голень.

«Мы уничтожим здесь все. С радостью возьмем твое задание», — сказал Лу, не задумываясь ни на секунду.

Лейтенант достал из кармана небольшой диск.

«Мастер Глубток будет первым, кто попадется на вашем пути. Он очень сильный маг огр. Будь осторожным, он владеет огромной силой , присущей его расе, а так же у него много смертоносных заклятий! Держите это устройство рядом с собой, что бы мы могли поддерживать связь, пока вы будете разведывать обстановку».

Лу Ли взял диск и система уведомила его, что сейчас Лу принял задание под названием Мертвые копи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90. Легкая добыча**

Команда вскоре наткнулась на большое количество монстров.

Перед ними оказались киноцефалы копатели, которые усердно трудились в шахтах. В это время за их работой наблюдали двое других монстров по упитанней.

«Их слишком много, мы не сможешь зачистить их без потерь». — По губам у Ажуэ можно было прочитать слово «пушки». Лу Ли увидев у монстров такой вид оружия, поставил в известность всю команду.

«Черт, монстры в этом подземелье могут пользоваться самыми настоящими пушками».

Ажуэ позеленел, ему совсем не хотелось оказаться под градом бомб.

Пушки в этой игре основывались на оружие средневековья, но они очень отличались от тех, что были в настоящей жизни. Их огневая мощность была высока, потому каждому, кто попал бы под радиус взрыва снаряда, мало не покажется. Всех игроков окутывает страх при виде такого оружия у соперника.

«Нам нужно убить ту группу монстров, которая охраняет пушку», — сказал Лу.

«Ты знаешь, как стрелять из нее?», — Ажуэ был в недоумении.

«Стрелять из нее в игре проще простого. Необязательно уметь какие то определенные навыки, что бы стрелять из нее», – объяснил Лу.

«Давай ты первый, оглуши того, кто отвечает за их артиллерию. Мне что – то не особо хочется попасть под его шквал выстрелов», — Ажуэ показал пальцем на Лу.

Пожав плечами, Лу активировал навык невидимости.

За стрельбу из пушек отвечал большой и толстый огр, который находился под охраной двух киноцефалов.

Лу знал, что у огров иммунитет к оглушению, потому он решил использовать Базовый удар. Когда огр оказался обезвреженным, Лу вышел из режима невидимости, от чего рядом стоящие киноцефалы начали кричать и размахивать руками.

— 32, -28…..

Огр считался элитным монстром, но киноцефалы нет. Поэтому урон, который сейчас они пытались нанести Лу, не был чем – то удивительным.

Ажуэ внезапно рванул вперед, что бы все монстры переключили свое внимание на него.

Лу, пытаясь вспомнить как это работает, добрался до пушки и зарядил ее снарядом. В прошлой жизни, его называли «маленьким экспертом». Сегодня это было его момент славы.

Он начал стрелять в группу монстров, нанося им много урона от взрыва бомб.

Около десятка монстров, ощутив значительный урон, начали пытаться добраться к пушке, но основной танк в команде смог помешать им. Поэтому Лу ничего не угрожало и он продолжал стрельбу дальше.

У таких пушек тоже было свое количество здоровья и потому оно могло быть уничтожено, когда шкала здоровья была пустой. Однако, поскольку Лу продолжал стрелять, а Ажуэ перехватывал всех монстров на себя, получалась настоящая резня. У монстров не было ни шанса как то изменить ситуацию и добраться до Лу, что бы разрушить пушку.

«Я возьму еще больше монстров», — Ажуэ знал, как действовать дальше, не нуждаясь в чьих – то советах.

Побежав в одиночку вперед, он быстро вернулся с кучей новых монстров, которые тянулись хвостом за Ажуэ. В этот момент Лу просто расстреливал их как пушечное мясо. Они убивали мобов быстрее в два раза, чем если бы это было непосредственное сражение без артиллерийской установки.

Первая группа монстров в преддверии первого босса была полностью уничтожена. Лу, оставив пушку, последовал за остальной командой, что бы всем вместе сразиться с боссом. К сожалению, они не могла передвигать пушки в игре, иначе бы они обязательно использовали такое оружие в драке с сильными боссами.

Босс по имени Глубток Наемник находился под охраной двух огров.

Ажуэ, посмотрев на босса и его охрану, предположил, что они не будут нападать вместе одновременно, и потому сразу же атаковал стражей.

Его ошибка заключалась в том, что механика этой игры отличалась от всех других. В итоге у него ничего не получилось и через мгновение огры уже бежали на него, замахнувшись своими молотами.

Один из стражей босса тут же был оглушен Базовым ударом Лу, а второго на себя взял Ажуэ, использовав навык Налет. Через мгновение друзья справились со стражей без каких – либо проблем, отправив монстров на тот свет.

Пополнив свои здоровья и ману, теперь перед ними оставался только Глубток.

«Вы познаете силу магии!», — жирный огр был в ярости.

Но его гнев не напугал игроков, поскольку Лу уже убивал этого босса пару дней назад. Сейчас, у ребят был уровень выше, а снаряжение лучше. Глубток Наемник был убит в течении 10 минут. На экране появилось уведомление, говорившее о том, что задание было успешно выполнено, поскольку игроками был убит Глубток наемник. За это они получили новое задание: Убить Хеликса.

«Это было не так уж и сложно», — заметил Ажуэ.

«Если бы кое – кто не посоветовал ему использовать Стену щитов, он бы умер», — злорадно ухмыльнулся Ремнант.

«Ремнант, как на счет того, что бы посмотреть, что выпало из босса? — маленькой охотнице часто везло и ей всегда нравилось поднимать предметы, выпавшие с монстров.

Ремнант подошла поближе к трупу Глубтока и начала осматривать добычу.

«О, это подойдет для Мартовского дождя. Жалко только то, что это предметы для 15 уровня». – Она подняла вещь из стали с неплохой характеристикой, но требования для пользования этим предметом были слегка высокими. После того, как босс был убит, У мартовского дождя был 14 уровень. Поэтому для того, что бы воспользоваться этой вещью, ей нужно прокачать еще один уровень.

«Что там еще?», — Ажуэ с надеждой уставился на маленькую охотницу.

Ремнант, пощупав труп ответила: «Есть предмет из бронзы для 15 уровня, две магические вещи с узорами из ткани и мощное зелье. Это все».

«Что ж, это лишь первый босс. Могло быть и хуже, нам нужно двигаться дальше», — разочарованный Ажуэ сделал сильный вдох.

Только Лу знал, что эта игра была довольно скудной на этот счет. Поэтому лучше не ждать ничего сверхъестественного от следующего босса. Факт того, что с первого босса выпали предметы из стали, зависело скорее от того, что это был бонус за достижение первого убийства командой этого монстра. Вероятность того, что с босса выпадет сталь, обычно маловероятна.

Когда Глубток был убит, позади них открылась каменная дверь. Пройдя через нее, они наткнулись на многих новых монстров, таких как Брат Надзиратель Булинь и Крольчиха из копий.

Последний монстр мог использовать навык Непреодолимый рев, который повышел его скорость атаки на 50%, а так же навык Возбуждения, который наносил урон от темной магии, тем самым понижая скорость передвижения жертвы на 50%. Так же он мог понижать скорость атаки на 30%.

Сложность постепенно повышалась, но этого было все равно недостаточно, что бы помешать успеху Лу и его команды.

Вскоре, они уже стояли прямо перед вторым боссом по имени Хеликс.

Хеликс на самом деле не имел никакого отношения к Мертвым копям.

Изначально он был искусным мастером из картеля пиратов, но получив хорошую сумму денег от Братства справедливости, прибыл сюда и начал работать на них. Являясь по сути своей хитрым гоблином, он долго не раздумывал и потому быстро предал своего предыдущего хозяина.

Хеликс сидел верхом на механическом монстре.

Игрокам нужно было сперва уничтожить этого робота. А в это время, Хеликс начинал разбрасывать невидимые мины по всей огромной локации, и если игрок наступал на такую мину, она естественно взрывалась, нанося урон игрокам, находящимся рядом с взрывом.

Случалось так, что игроку не везло и от взрыва его отбрасывало на другую мину.

Без мощного зелья исцеления было практически невозможным одолеть этого босса. Ведь не зря этого монстра прозвали массовым убийцей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91. Неудача одна за одной**

«Он мой», — сказал Ажуэ, побежав в сторону монстра, размахивая мечом.

«Ээээй…», — Лу не успел остановить его, и потому ему оставалось лишь наблюдать, как мимо него в тяжелом обмундировании пронесся танк команды . Через мгновение, от удара механического монстра, Ажуэ отлетел в сторону словно футбольный мяч. Это было по истине жалкое зрелище.

«Ничего себе босс», — было видно, что Ажуэ трясло от страха, и он явно не хотел повторить это снова.

«Нужно повторить. Зачем ждать, пока его магия перезарядится?»

Ажуэ показал средний палец Лу и тут же попытался сновать напасть на босса.

Лу не придал этому значения и активировал режим невидимости, поскольку монстр, на котором верхом сидел босс, имел иммунитет к оглушениям. Если не убить механического монстра первым, игроки вряд ли смогут убить главного босса.

Механический монстр и босс действовали как одно целое. Они могли оба наносить урон игрокам, пока Хеликс из раза в раз разбрасывал повсюду мины. Они были размером с ладошку и, падая на большой скорости вниз, мины могли закапываться себя в землю. Когда игрок наступал на одну из них, она взрывалась.

Несмотря на то, что механическому монстру было по силам отбрасывать в сторону Ажуэ, он все же мог наносить только один урон за удар.

Бум!

Одинокий цветок почувствовал, как под его ногами нечто нагревалось, и через секунду взрывная волна отбросила его в сторону.

— 425!

От такого удара он потерял половину здоровья.

Приземлившись, от пошатывания он сделал пару шагов назад.

Бум!

Наверное, это был не его день, но от этого он подорвался на еще одной мине. В этот раз Мартовоский дождь попала под взрывную волну вместе с ним.

Они подлетели вверх и затем шлепнулись на землю.

Экран у Одинокого цветка стал черно-белым. Это означало, что его персонаж был убит, причем неожиданно быстро.

Эта была сильная сторона босса, лучший его навык, который доставлял игрокам много головной боли – ведь радиус взрыва затрагивал всех, кто находился на расстоянии не менее 4 метров.

Если игрок наступал на мину, и затем в течении 30 секунд наступал на вторую, урон, полученный от взрыва удваивался.

«Вы бы видели себя, труситесь как мышь при виде кота».

Гоблин инженер с огромным удовольствием насмехался над ними, продолжая сидеть верхом на своем механическом маунте.

Когда Мартовский дождь в очередной раз приземлилась на землю от большого взрыва, она быстро начала исцелять себя, восстанавливая здоровье.

Сражение с боссом только началось, а они уже умудрились потерять одного из игроков с высоким уроном. Это была настоящая трагедия.

«Бейтесь. Нам нужно как можно больше узнать об этом боссе. Если вы наступили на мину, сразу же выпивайте бутылку с целебным зельем. Не нужно их беречь!»

Лу Ли посмотрел на своих перепуганных товарищей по команде и решил подбодрить их.

Все, после недолгих раздумий, пришли к тому же выводу, что и Лу. Они, возможно, не смогу одолеть этого босса с первого раза, но по крайней мере они попытаются разузнать все его способности, что бы в следующий раз быть готовым ко всему.

У маунта, на котором сидел босс, было много здоровья и к этому времени они смогли уничтожить лишь половину индикатора со здоровьем монстра.

Лу Ли внезапно почувствовал вибрацию под ногами и как можно быстро попытался отпрыгнуть в сторону. К сожалению, мина была уже приведена в действие. Он и Ажуэ тут же получили урон от взрывной волны.

«Пей зелье!», — Лу уже в заранее держал в руке бутылку с зельем и потому, как только он приземлился, сразу же выпил его.

Поскольку игрок, который танковал босса, от взрыва улетел в сторону, механический маунт начал атаковать других игроков, тем самым отбросив в сторону хилера команды. Когда Мартовский дождь упала на землю, она тут же подорвалась на мине. Так совпало, что Ажуэ приземлился рядом с ней и потому они оба подлетели вверх.

Это была настоящая мясорубка!

Все вышло из под контроля, когда босс решил напасть на Ремнант. С каждым ударом своей железной руки, Ремнант теряла 300 очков здоровья. Маленькая охотница не была готова к такому, и в испуге, она попыталась спастись, но бегая в разные стороны она наступила на очередную мину, и, не успев выпить целебное зелье, умерла.

К тому времени, когда Ажуэ снова взял весь урона монстра на себя, в живых осталось лишь 3 игрока.

У них было на 2 игрока с высоким уроном меньше, и потому уровень здоровья босса начал падать еще медленнее.

После долгого сражения, кто – то снова наступил на мину. На этот раз, все было еще хуже. Ажуэ, наступив на одну мину, упал на вторую, и моментально умер. У него не было ни секунды на то, что бы спастись, выпив зелье.

Без главного танка, оставшиеся двое развернулись и начали бежать, но комната, в которой они были, оказалась уже закрытой, и потому у них не оставалось другого выбора.

Когда вся группа снова возродилась, они все, с унылым видом, сели рядом с локацией, где они сражались с Хеликсом.

До этого момента они считали, что у них достаточно сил, их снаряжение и уровень персонажа были весьма достойными, и потому никто из игроков не ожидал, что умрут так быстро.

«Вот так вот, ничего не поделать. Рано или поздно мы сделаем это», — Ажуэ попытался подбодрить команду, но все было тщетно.

«Понижение опыта удручает», — Одинокий цветок сделал кислое лицо.

После обновлений, в этой игре ввели некоторые «штрафы» за смерть персонажа.

Одним из таких наказаний была смерть во время сражение: Возрождение героя на кладбище понижала текущий опыт на 20%. Более того, все параметры игрока значительно снижались на 30 минут.

Второе наказание было схоже с первым: Если ваш дух бежал в место гибели, и воскрешался там, зная, что труп лежит в безопасном расстоянии от противника. Игрок так же терял 15% текущего опыта.

Третье наказание так же предусматривалось за смерть на поле боя: Если вас воскрешал другой игрок прямо на месте смерти, вы на время теряли 10% текущего опыта.

Пятым наказывалась смерть в подземных тюрьмах: Ваша душа появлялась на кладбище за пределами подземелья. Вы могли войти в него и ваше тело воскрешалось уже на входе самой тюрьмы. От этого игрок терял на время 1% от текущего опыта, но смерть в подземелье совсем не похожа на остальные. В этом случае игрок не получает откат в уровне.

Один процент на первый взгляд может прозвучать смешной цифрой, однако, что бы добавить на полоске опыта такую цифру, необходимо убить большое количество монстров.

Вторая попытка убийства босса оказалась куда лучше. Поскольку они уже знали, как работает механизм атаки этого монстра, им удавалось оставаться в живых каждый раз, когда они умудрялись наступить на очередную мину. Ремнант уже не бегала от страха куда попало, и потому им удалось уничтожить монстра, на котором сидел главный босс.

Теперь оставалось убить Хеликса.

«Что ж, вы разозлили самого Хеликса!»

Гоблин в ярости выкарабкался из обломков монстра, на котором недавно сидел верхом.

Но у него по – прежнему был удручающий навык – Наездник.

Он мог запрыгнуть на голову игрока и закрывать ему обзор. Жертва, обычно, уже считалась мертвой, поскольку ее начинали атаковать даже товарищи по команде.

Более того, теперь он разбрасывал еще больше мин. Лу и его команда терпели поражение одно за другим….

«Хватит, так у нас ничего не выйдет», — закричал Лу, который по–прежнему не сдавался и делал одно и тоже.

«У нас осталось не так много времени, поэтому нам нужно взять небольшую паузу. Нам нужно передохнуть и обдумать, как победить этого босса».

Все игроки исчерпали все свои физические и мысленные силы, потому никто не стал возражать.

В действительности же, у Лу был план. Правда, он не хотел никому говорить об этом вслух.

Сражения в таких подземельях всегда требуют от игроков определенной стратегии поведения, группе нужно фокусироваться на вымеренной тактике. Для каждого монстра придумывался свой индивидуальный план.

Лу знал много стратегий, но все они были ограниченными. В конце концов, когда стратегии заканчивались, и им приходилось сражаться с новыми боссами, что им оставалось делать?

Поэтому, все, что им оставалось, это методом проб и ошибок понять, как действовать в том или ином случае.

На самом деле, этот босс не был чем – то сверхъестественным. Можно было бы даже сказать, что он очень простой, и потому на нем можно было даже экспериментировать.

Зайдя вновь в игру после небольшого перекуса, вся группа стояла снова у дверей, за которой находился Хеликс.

«Нам нужно стать порознь друг от друга», — сказала Ремнант.

«Воу, ты можешь не думать и не говорить вещей, присущих новичкам?», — пробормотал Одинокий цветок.

«Самая большая проблема заключается в том, что когда вас ударили и вы отлетаете в сторону, вы приземляетесь на мину одна за другой. Этот босс больше всего рассчитывает на удачу».

Мартовский дождь пыталась помогать всем, как только могла, но в итоге лишь наблюдала, как беспомощная команда умирала один за другим.

«Мда уж, можно попробовать стать по углам. Если все игроки с дальней атакой станут в угол, стена сзади не позволит им отлетать в сторону, и запускать в действие очередной взрыв».

Ажуэ проявил смекалку и быстро придумал способ, который позволял хитро обойти проблемы с минами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92. Удар**

Три игрока с атакой на дальнем расстоянии стали спиной к стене в углу, в то время как Ажуэ пытался удержать босса в центре. Он и Лу стояли максимально далеко друг от друга. Поскольку они тщательно выбирали места передвижения, вероятность того, что оба взлетят на воздух одновременно, была крайне низкой.

Полагаясь на стратегию, которую вспомнил Лу, команда начала действовать верным путем. Используя мощные целебные зелья, вдобавок с малой долей везения, у босса начали появляться проблемы.

Они смогли убить механического монстра без каких либо потерь, и теперь Хеликс уже не представлял собой нерешенную проблему. Спустя 10 минут, он пал на землю перед игроками.

Кинжал из стали!

Штык мести (Сталь) – Урон 20 – 28, Ловкость +8, Сила +4, Эффект: При ударе, есть вероятность того, что жертва начнет истекать кровью, наносят 20 урона в секунду в течении 5 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность 35/35.

Не было никаких сомнений, что этот трофей подходил именно для Лу.

Более того, это был кинжал с высоким уровнем урона. Высокий урон, хорошие плюсы и полезный дополнительный эффект делали это оружие безупречным.

Удар кинжалом вызывал у жертвы кровотечение, эффект которого нельзя было каким – то образом отменить. И кроме того, благодаря этому эффекту жертва не могла активировать режим невидимости!

Если сражение происходило бы между двумя представителями класса воров, то этот эффект считается незаменимым.

К сожалению, у Лу еще не было 15 уровня, и до нужных требований ему оставалось целых 50% опыта.

Убив Хеликса, потерянный до этого всеми игроками опыт был восстановлен. Но никто в этот раз не получил очко талантов. Скорее всего, вероятность получения таких баллов в этот раз была крайне малой.

Согласно тексту полученного до этого задания, имя третьего босса было «Бог Смерти 5000».

Устрашающее название, но на деле это был всего – на всего механическая уборочная машина.

Вокруг него стояло 4 монстра. Бог Смерти 5000 мог быть атакован только после того, как будут убиты его стражники.

Этот босс не считался особо сильным, и игроки на этот раз не особо нуждались в какой – то стратегии. Если уметь увернуться от его сильных ударов (которые были чем – то похожи на вихрь), то у команды не возникало проблем. Единственной сложностью, с которой могли столкнуться игроки, заключается в том, что периодически комната заполнялась монстрами из расплавленной лавы.

Эти монстры являются огненными элементалями, с огненным щитом, который мог наносить 4000 урона всему живому вокруг.

На данный момент, никто из присутствовавших игроков не был готов принять такой урон на себя.

К счастью, рядом с боссом была машина – прототип сборщика урожая. Она активировалась тогда, когда начинался бой и ей мог управлять любой игрок. Она может наносить большой урон, и более того владеет защитой от удара щитом элементаля. Так же эта машина может атаковать сразу несколько целей, что позволяет игрокам с дальним радиусом атаки быстро уничтожать любых монстров.

Маленькая группа наемников ЦиньЦинь смогла убить босса с первой попытки, не потеряв ни одного игрока во время сражения.

К сожалению, босс оказался скудным, в связи с чем, игроки не увидели ни одного предмета из стали. Все, что выпало из этого монстра, оказалось снаряжение из бронзы, и так же различные принадлежности для инженерии.

Дальше игроков ожидал четвертый босс, Волк Генерал Прокалывающий сердце.

Согласно предыстории игры, некий Джеймс Харингтон был проклят, от чего превратился в человека волка. В ту злополучную ночь, он убил всю свою семью и свою карьеру моряка. После этого, он прозвал себя Жалящим в сердце волком, а затем сбежал в западные края. Позже он вступил в ряды Братства справедливости, где начал командование своими кораблями.

Этот босс не располагал в своем арсенале какими – то особенными навыками, кроме одной пассивной способности – Жажда крови.

Жажда крови постепенно повышала скорость атаки босса и его урон. Чем больше длился бой, тем меньше шансов оставалось на его поражение.

Поэтому Лу попросил каждого повысить свой уровень, прежде чем отправиться всей командой в это подземелье. Если бы они были на три уровня ниже монстра, то поглощение урона в купе с его заклинаниями делали практически невозможным его поражение. Им бы просто не хватило времени убить его. Если умрет главный таран команды, то вскоре за ним отправятся все остальные.

Лу, Ажуэ, Одинокий цветок и Мартовский дождь, все они были 14 уровня, а Ремнант 13. В то время как, Волк Генерал имел 16 уровень. Можно было считать, что разница в уровне не велика.

«Попытка не пытка. Если не сможем убить его сейчас, тогда вернемся в следующий раз, вместе с этим прокачав еще один уровень», — заявил Ажуэ. Другие были согласны с ним.

Первая половина боя с боссом прошла весьма спокойно, поскольку дополнительный урон монстра был невысоким. Однако, когда уровень его здоровья опустился до 30%, его урон начал нести угрозу. Волк Генерал наносил 500-600 урона за удар, а в редких случаях проскакивал критический урон.

Когда у босса оставалось 20% здоровья, Ажуэ завизжал и упал мертвым на землю.

В итоге, вся команда была убита!

Во второй раз, они достигли немного большего, снизив уровень здоровья босса до 15%.

Однако, они никак не могли пройти этот рубеж.

Каждый раз теряя 1% опыта, казалось, что это не смертельно, и его можно быстро восстановить.

Более того, другие игроки в игре продолжали набивать шкалу опыта, в то время как они продолжали его терять. Если все будет так и дальше, то они вскоре не смогут удержать свои места в рейтинге игроков с самым высоким уровнем.

Вскоре игроки поняли, что у них ничего не выйдет, и они решили забросить эту затею.

На форуме уже были первые сообщения, описывающие как некоторые гильдии застряли на первом боссе.

Весьма вероятно, что у этих людей не было абсолютно мощного лечебного зелья.

Выйдя из подземелья, Ажуэ предложил убить Демона Чернокнижника и Змееподобных боссов. Он был один в снаряжение из стали, однако уровень его одежды не превышал число 5, поэтому его броня была весьма слабой.

Они решили снова убить Акеруса. Имея за плечами полученный опыт, убийство Акеруса уже не должно было доставить игрокам проблем.

Для того, что бы игроки получили больше опыта, Лу покинул группу, когда у босса оставалось 20% жизни, и затем покинул место боя. Он вернулся в город, что бы приготовить антидоты.

Распределение опыта в игре было весьма честным и прозрачным. Если вы состояли в группе и не умирали, получали вознаграждение в виде опыта, однако, если вы покидали место боя, то в итоге вы ничего не получали.

Вернувшись в город, Лу забрал заработанное за продажу зелья на аукционе. А затем начал искать змеиную желчь и другие различные недорогие предметы.

Вскоре, Ажуэ получил добычу за убийство босса. На этот раз из Акеруса не выпало ничего интересного, кроме Целебной кожи, которая в основном была полезна для Друидов целителей.

Целебная кожа в итоге была выставлена на продажу в Обменном зале.

Лу, проверив наличие ингредиентов для улучшения параметров своего Верховного кольца на аукционе, не смог найти нужных ему предметов.

Пролистав доступные книги с навыками, он остановился на одном из них, который назывался «Удар».

Удар: Внезапное использование, Перезарядка 15 секунд. Внезапно наносит удар по сопернику, который блокирует использование заклинания. Так же не позволяет использовать другие навыки и заклинания в течении 5 секунд. Уровень навыка 1/5.

Это был очень хороший навык, его можно смело использовать как в подземельях, так и в бою с другими игроками.

Однако, цена за изучение такого навыка была весьма высокой, целых 20 золотых монет.

Несмотря на то, что цена золота упала до 300 к 1, 20 золотых монет были по – прежнему равнозначны сотне тысячам долларов. Это было далеко за пределами того, что мог себе позволить среднестатистический игрок.

Скорее всего, именно поэтому Лу и наткнулся на этот навык. В противном случае, он был бы уже куплен другими игроками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93. Особенный предмет**

Лу, несмотря на большую стоимость, тут же купил навык Удар за 20 золотых монет.

Ему было интересно, продавалось ли на аукционе какое – либо снаряжение из серебра. На его удивление, он посмотрел на все наименования, начиная от самых дорогих, и заканчивая более дешевыми.

Самым дорогим предметом оказалась вещь из стали, которая была выставлена на продажу за 400 золотых монет. У этого предмета было следующее описание: «Великая империя Цинь нуждается в новобранцах, свяжитесь с нами для детальных подробностей». Лу потерял дар речи и не мог ничего сделать, кроме как изумиться от их изобретательности.

Пролистав вниз, он увидел, что внизу было много похожих вещей. Многие люди выставляли на продажу низкосортные вещи за очень большие деньги, где в описании располагалось объявление о найме, кто – то был в поиске второй половины или просто пытался таким образом завести новых друзей.

Некоторые из них распространяли свои предметы по непомерным ценам, а в описании ниже писали, что хотели бы лишь обмениваться с другими игроками на вещи, которые подходили их профессии.

После длительного обзора продаваемых товаров, Лу понял, что никто на данный момент не продавал снаряжения из серебра.

Если не удачный случай, шансы заполучить вещи из серебра на данном этапе игры равнялись практически нулю. Боссы, из которых могли выпадать вещи подобного уровня, могли быть доступными лишь на самом высоком уровне сложности в Мертвых копях. Даже убийство элитных боссов не предполагало предметы из серебра на раннем этапе.

Секундочку…..

В этот момент он заметил вещь, продаваемую за 200 золотых монет, и кажется, это было бандана с пометкой «из стали».

Он быстро вернулся обратно. Лу не мог поверить своим глазам. Никогда до этого, он не слышал о бандане с такой категорией предмета, как сталь.

Предмет без имени (Сталь): 1 брони, +1 ко всем параметрам, Специальный эффект: скрытие информации ( можно переключать), Требования: 1 уровень, Прочность отсутствует.

+1 к броне считалось незначительным, и несмотря на то, что данная вещь давала +1 ко всем параметрам персонажа, это необязательно можно было считать вещью лучше, чем какой – либо другой схожий предмет, но только из категории бронзы. Однако, эта бандана позволяла скрывать чью – либо информацию.

Что это означает? Допустим, Лу спрятал свои данные в рейтинге игроков самого высокого уровня, и потому в списке он будет обозначен, как «Неизвестный игрок». Создавая группу, он так же сможет скрывать свои данные, что бы никто не мог понять, кто он. Поскольку система позволяет скрывать свои данные и другим путем, почему не может быть предметов, которые могут делать тоже самое?

Увидев фразу «может скрывать ваши данные», Лу тут же вспомнил одну вещь.

В «прошлой жизни», можно было играть вором, чья имя было скрыто от соперника во время сражения, даже если он нападал первым.

Игра позволяла игрокам выбирать, хотят ли они скрывать информацию о себе в различных рейтингах, во время создания группы, но такой функции не было для сражения с другим игроком. Поэтому, система во время боя двух игроков предупреждала о том, что инициирующий игрок умышленно атаковал другого. Это давало игроку, на которого напали, 10 минут для того, что бы дать ответку.

Однако когда был атакован нападающий, система уже не присылала никаких повторных уведомлений.

Игроки, которые в итоге оказывались убитыми, даже не знали, кто их убил и потому не могли найти соперника, что бы отомстить ему. Таким образом, очень часто были люди, которые писали жалобы на официальных сайтах игры. Однако, ответ от службу поддержки был таковым, что это была не ошибка разработчиков, поэтому количество жалоб в итоге упало касательно вопроса анонимности.

Возможно, такие игроки использовали такие же вещи, как эта бандана. Лу посмотрел на описание предмета.

«Бандана из стали, согласен обменять на высококачественную вещь для вора, желательно оружие. Черный кот».

Лу внезапно связался с этим игроком.

Лу Ли: Привет

Черный кот: Да , да, ты хочешь обменяться вещами? Я знаю, это звучит не очень хорошо, но если у тебя нет предметов из стали, можешь просто забыть о нашем разговоре. Я лучше выброшу это, чем продам или обменяю за вещи из бронзы.

Судя по всему, этот игрок оказался девушкой. Она присылала слишком длинный развернутый ответ, в неприятном для собеседника тоне. Казалось, что многие уже хотели совершить с ней обмен, но в итоге все было безуспешно.

Лу не медля отправил ее данные о своем Кинжале.

Лу Ли: Тьма Смерти ( Сталь): 12 – 25 урона, сила +5, к+10%. Требования: 6 уровень. Прочность 32/32.

Черный кот: Хммм,….хм…..неплохо, но…

Это был изящный кинжал – он считался довольно редким оружием, у которого была такая атака. 12-25 урона для одноручного оружия весьма неплохо. А 5 очков к силе делало этот кинжал еще более привлекательным, что уж говорить о 10% повышения скорости атаки. Для такого низкого уровня это было восхитительное оружие. Как правило, даже 5% считалось большим плюсом.

Однако, Черный кот хотел обмен не только на этот кинжал. В конце концов, такая бандана была нечто особенным.

Особенное снаряжение из стали подобно этому считалось максимально редким предметом.

Если бы не тот факт, что в этой игре игроки женского пола могли использовать Вуаль, которая могла так же скрывать некую информацию, она бы никогда бы не стала продавать эту бандану.

Лу Ли: Поцелуй матки (Сталь): 10-22 урона, ловкость +4, особенный эффект: При условии успешного нападения на жертву, есть вероятность того, что жертва будет отравлена, в силу чего она будет получать 20 урона в секунду в течении 5 секунд. Требования: 5 уровень. Прочность 30/30.

Этот клинок был не хуже предыдущего, а его эффект отравления ядом был весьма полезным против многих боссов.

Черный кот: Вау, вот это да…постой, у тебя правда есть такой предмет? Ты не пытаешься меня развести?»

Лу Ли: Ты можешь забрать себе любой из них, если хочешь, можешь устроить сделку. Если нет, забудь.

Черный кот: Жаль, что они оба для 5 уровня, ведь у меня почти 10 уровень, поэтому я жду от тебя вещь моего уровня, либо отдай мне оба этих предмета.

Лу Ли: Так не пойдет, пока.

Черный кот: Стой, давай будем рассудительными.

Лу Ли: Как на счет такого: Ты берешь один из кинжалов и к нему я добавлю Доспехи из кожи с категорией из стали для 5 уровня. Твоя бандана очень редкий предмет, но способность анонимности не так уж и привлекательна. Ведь уже давно можно скрывать свою информацию с помощью настроек игры.

Черный кот на некоторое время замолчала, поняв, что Лу прав. В конце концов, многие другие игроки говорили тоже самое. Полагаться на вещи, которые скрывают информацию вряд ли кто – то будет делать это на полном серьезе, ведь в итоге все игроки хотят быть известными.

Никому из игроков, кто находился в рейтинге Славы, и с которыми ей приходилось общаться, не был заинтересован в этой бандане. Лишь некоторые из них, такие как Полуночный призрак, был не против заполучить ее себе. Однако, он был готов отдать за нее лишь предмет 5 уровня, который никак не мог сравниться с тем, что предлагал Лу.

Лу никуда не торопился, и потому не пытался подгонять Черного кота. Он купил временное оружие из бронзы для 10 уровня и латы из бронзы для 10 уровня, а затем покинул Обменный зал. Он решил отправиться в трактир, где мог спрятаться в своем номере, что бы создать немного бутылок с зельем.

Спустя пол часа, он получил ответ.

Черный кот: Я согласна. Поскольку я вор боец, я хочу клинок Тьмы смерти,а так же доспехи из кожи. Где ты сейчас?

Лу Ли: Встретимся у Темного ущелья. Я оплачу туда твой транспорт.

Обмен и торговля вещами возле Ущелья тьмы считалось дешевле, чем если бы это сделать в Серой долине. Более того, передвижение между городами стоит 2 золотых монеты, но передвижение между городом и поселением стоило лишь 1 золотую монету.

Узнав, что дорогу оплатит другой, Черный кот тут же отправилась к Ущелью тьмы.

Прибыв в назначенное место, она увидела вора,у которого было скрыто лицо, а во время обмена вещами не было видно его имени.

Особый предмет «Безымянный» только что был получен игроком Лу Ли.

Лу не хватало хорошего оружия и вещей, но он купил в заранее некоторое из этого на время. Когда он достигнет 15 уровня, то сможет переодеть тебя в снаряждение из стали для 15 уровня, которое на данный момент лежало в его рюкзаке и ждало своего часа.

Он купил эту бандану на случай, если станет слишком узнаваемым в будущем, и потому может стать предметом для нападок другими игроками. Кто знает, когда оно пригодится? Более того, он больше не нуждался в этих 2 кинжалах для 5 уровня, а золота у него было в достатке, поэтому он решил выгодно от них избавиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94. Засада**

Спустя какое – то время, Ажуэ и остальные прибыли в Ущелье тьмы. Затем, вся команда отправилась в Долину змей, что бы снова убить Галахера.

Локация, в которой находился этот босс, находился на самом краю Долины. Команда Лу окружила его, и затем напала, от чего монстр начал яростно плеваться ядовитой желчью, и размахивать своим громадным хвостом, пытаясь отправить всех этих задир на тот свет.

Но у него ничего не вышло.

Против таких сноровистых, хорошо-обмундированных с высоким уровнем игроков, борьба бессмыслена.

«Мы долго не сможем убивать этого босса, поскольку скоро здесь будет много других игроков, не позже, чем через 2-3 дня», — сказал разочарованный Ажуэ, поглаживая голову монстра щитом. В ответ Галахер яростно попытался нанести ответный удар.

«Пока у нас будет хорошее снаряжение, нам не стоит волноваться о боссах некоторое время вообще. Разве что, у нас будут проблемы с боссами более высокого уровня», — ответил Лу.

«Ты хочешь пригласить в команду новых игроков?»

«Мне все равно, если хочешь, можешь заняться этим», — Лу не слишком интересовался этим.

Он знал многих классных игроков, но в них не было особой нужды. Более того, опытные игроки, обычно, слишком высокомерные. Когда они становятся известными, они, возможно, не захотят остаться в группе наемников Лу.

Когда уровень здоровья Лу снизился до 50%, он выпил баночку с антидотом, который сбрасывал эффект яда, который накладывал на игроков босс. Вслед за этим, монстр пытался бить их хвостом, нанося 70 урона. Однако, с учетом того, что у Лу было больше 1000 очков здоровья, это не представляло для него никакой угрозы.

Внезапно, лицо Лу потускнело.

Когда эти люди успели подкрасться сзади?!

Прежде чем команда Лу успела среагировать, на них пошли все виды атак – Ледяные шары, огненные шары, Темные стрелы, Тайные удары, удары молниями.

За мгновение ока Ремнант, Одинокий цветок и Мартовский дождь оказались убитыми.

Лишь двое успели среагировать вовремя. Лу тут же использовал невидимость, пытаясь спастись от первой волны атаки, в то время как Ажуэ активировал Стену щитов. Благодаря этому он получал лишь урон равный одной цифре, которая раз за разом всплывало на головой его персонажа.

Позади них было около 70 8 0 игроков. Ажуэ, после того, как эффект Стены щитов закончился, не смог держаться долго и потому вскоре был так же убит шквалом атак.

Однако, он выиграл достаточно времени для Лу, что бы тот смог убежать. К тому времени, когда они смогли убить Ажуэ, они просто не смогли найти Лу.

Несмотря на то, что Лу остался живым, он не стал использовать Невидимость, а быстро активировал способность Ускорения, благодаря чему скорость его передвижения увеличилась на 10%.

Спасаясь от противников, Лу как можно быстрее превратился в маленькое леопарда и спрятался в кустах.

«Черт, он опять сбежал!»

«Как такое возможно? Мы бросили на них все свои силы, но не смогли убить его?».

«Его уровень вероятней всего очень высок, поскольку все мои атаку были отбиты…».

«Мой навык Очаровывания тоже был отбит».

«Нам нужно расширить периметр для поисков. Воры, обычно, крайне медленны, когда находятся в состоянии Невидимости. Атакуйте во все места, где вам покажется, что он именно там».

«Среди нас есть танк? Кто нибудь, атакуйте этого босса. У него практически не осталось жизней, поэтому мы можем добить его…».

«Идиот, сперва нужно найти вора. Если мы не найдем и не убьем его, это будет позором для нас. Я убью всех, кто начнет отвлекаться и пойдет добивать босса, прежде чем мы найдем того ублюдка».

«Кто дал тебе право командовать нами? Мы честно не хотим искать вора пока не добьем монстра».

«Верно, тем более мы можем с помощью системы отслеживать его местонахождение каждые 30 минут, поэтому мы можем смело сперва убить босса».

Хоть они и знали, что недооценивать этого вора не стоит, 70-80 человек смогли подкрасться сзади и напасть на него. Кто думал, что может пойти что то не так?

Эта кучка идиотов просто не могла не повестись на соблазн убийства почти мервтого босса.

«Я в порядке, но пока не идите сюда», — ответил Лу в микрофон, объясняя своим товарищам по команде, что происходит.

«Ремнант немного расстроилась, поэтому я пока попытаюсь поднять ей настроение», — ответила Мартовский дождь.

Конечно, маленькая охотница уже неоднократно умирала в этой игре, но это было первый раз, когда ее убили другие игроки.

Лу чувствовал небольшую вину. В конце концов, все эти игроки пришли за ним.

От последних событий он потерял бдительность и совсем забыл, что за его голову назначена награда.

Эта группа лиц пришла только за ним.

После второго обновления, была представлена новая система вознаграждения. Заплатив 10 золотых монет, игрок мог выставить задание с наградой с Зале для наемников.

Человек, который выставил награду за Лу оказался весьма богатым. Его убийство стоило 10 золотых монет, а задание позволяло убивать его не меньше 10 раз. Это означало, что в общем за его голову предлагалось 100 золотых монет!

Каждый игрок мог потратить 10 серебряных монет, что бы попробовать завоевать такую награду. Каждые пол часа, игроки тратили 50 серебряных, что бы видеть местоположение нужной жертвы.

Лу потратил целое утро в этом подземелье, и совсем не ожидал, что охотники за головами придут за ним именно сегодня.

Было убито не только четверо его товарищей по команде, но он так же раскрыл эту локацию другим игрокам.

Он не убегал, а пытался скрываться поблизости в лесах.

Он был настолько близок к ним, что слышал все, о чем они говорят, и потому мог различить кто есть кто.

Некоторые из них были членами Служения Имперским секретам, а их лидера звали «Прости, но я сильнее, чем ты». Он торопил игроков, что бы те как можно быстрее нашли Лу, но к сожалению из этой гильдии было всего 20-30 человек. Остальные же были ему незнакомы, и скорее всего присоединились к ним спонтанно лишь ради выгоды.

Система позволяет тем игрокам, которые присоединились к команде, выполняющей задание за вознаграждение, получить 80% от общей суммы.

Убийство Лу принесло бы 8 золотых монет, но не факт, что большинство в итоге получит хоть что – то. Поэтому многие решили не искать Лу и добить босса. В этот момент у Галахера было меньше половины его жизней, и его можно было убить в течении нескольких минут, имея в команде 70-80 человек.

Прости, я сильнее, чем ты решил пойти на компромисс: «Поторопитесь, быстрее убивайте босса, все снаряжение получит тот, кто первым заберет его. Если кто – то решит выпавшие предметы отвоевать и нападает на другого игрока, остальные незамедлительно убейте его.

Затем он приказал игрокам из своей гильдии пристально следить за временем и как можно скорее искать местоположение Лу, пока это возможно. По каким то причинам , у него было плохое предчувствие. Он был в прошлый раз, когда его гильдия пыталась словить и убить этого парня, и он уже осознавал, на что способен этот игрок.

И хоть Лу жаждил разорвать этих людей на мелкие кусочки, он пытался держать себя в руках.

Он постепенно отступал в более безопасные места, и хладнокровно наблюдал за тем, как кучка этих идиотов билась с боссам под командование их главаря.

Поскольку игроков было много, уровень здоровья Галахера стремительно падал.

30%!

Гигантская змея наклонилась назад, и затем сделав глубокий вдох, начала плеваться ядом в игроков.

Босы в состоянии агонии были очень сложным соперником, и Галахер не был исключением. Его яд и атаки массового поражения усложняли игрокам задачу.

Эта волна ядовитой атаки накрыла больше, чем половину игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95. Кровавая битва**

В первый раз, когда команда Лу сражалась с этим боссом, они были полностью уничтожены. Поскольку у этих людей был уровень выше, чем в тот раз у Лу и остальной группы игроков, сейчас все остались живыми.

Однако, многие из них потеряли критическое количество здоровья!

Как можно было легко убить Галахера? Он снижал большинству атакующих его игроков количество здоровья всего одним ударом.

«Хил! Скорее, хил! Ты что мертв?! – толпа игроков на самом деле было кучкой идиотов. Видя, как их уровень жизни падал до критического минимума, они начинали кричать и просить вылечить их, тем самым заглушая команды их лидера.

Галахер затем начала атаковать этот сумасброд своим хвостом.

От чего толпа начала в отчаянии кричать еще громче.

В начале, никто из них не воспринимал этого босса серьезно. Но в итоге, это был монстр 12 уровня, который смог уничтожить большинство их здоровья.

Никто и не думал, что они начнут терять игроков так быстро.

После 5 или 6 лучей света, выпущенных монстров, мгновенно погибла большая часть игроков.

Оставалось лишь 5 целителей. В конце концов, эта толпа пришла убить только Лу, поэтому существенное большинство игроков были персонажами, основывающихся на атаке. Целители поднимали свои посохи и начинали использовать целительные заклинания. К счастью, босс не мог беспрерывно наносить урон, что позволяло игрокам немного восстановиться.

Лу тихо подкрался за спиной у одного из жрецов и моментально оглушил его в тот момент, когда целитель поднял свой посох.

Жрец не ожидал, что попадет в засаду, и на ело лице читался шок. Он даже подумал, что это новая способность босса, после чего он увидел на головой плавающие цифры, которые говорили о том, что его кто – то бьет.

Минус один!

Мертвые игроки не могли разговаривать, но могли отправлять сообщения в чат.

Однако, прежде чем, он успел что то напечатать, другой жрец целитель из его команды отправил 3 слова:

«Блин, я мертв!»

«Кто – то убивает жрецов!», — толпа наконец осознала это, когда увидела, как Лу яростно атаковал очередного целителя.

«Не паниковать, все сфокусируйте атаку только на него!».

Теперь их атаковал не только босс, но и вор, как они могли не паниковать?

На деле же, неуловимый Лу Ли, которого называли мастером, был не менее опасным, чем босс.

Некоторые из игроков смогли быстро среагировать и внезапно запустили череду своих магических атак прямо в Лу.

Но Лу абсолютно не обращал на это никакого внимания, а лишь подбегал к очередной жертве и ударял своим кинжалом в горло испуганному жрецу.

Удар в горло! Критический урон!

Лу Ли прыгал вперед, кувыркался, пытаясь увернуться от ударов. Не обращая внимания ни на что, его уровень здоровья упал до 40%, после того, как в него попали несколько ударов.

Он не пытался убежать как этого ожидали его соперники. Он побежал в сторону босса и использовав его тушу для того, что бы прятаться от ударов целой толпы.

Стена различных магических ударов врезалась прямо в монстра.

Здоровье босса снова упало еще ниже.

Когда игроки наконец подобрались поближе, от Лу не осталось и следа. Поскольку его уже не было, в этот момень на них снова напал босс.

Что им делать? Драться с монстром или ловить Лу Ли?!

У босса оставалось чуть меньше, чем 20% здоровья, и потому было жалко забыть про него и пытаться словить этого вора.

Однако, как им стоило поступить? У них оставалось всего 3 жреца, и в то же время была вероятность получить смертельный удар со спины от Лу.

«Скорее, нужно добить босса. Если кто то умрет, сразу же бежите к своему трупу и воскрешайтесь», — приказал главный, скрипя зубами от злости. Им нужно было покончить с монстром, иначе игроки откажутся искать Лу, поскольку у них уже не будет никакой мотивации.

Решили, что друиды с целебными навыками заменят Жрецов. И хотя их заклинания не были такими сильными, это было лучше, чем ничего.

20%!

Лу провел пальцем по острию кинжала . Он знал, что скоро появится снова удобный случай напасть на толпу.

Галахер снова сделал резкий вдох, загребая за собой игроков, стоявших прямо перед ним, а затем подорвал их, оставив за собой ядовитый туман. Внутри этого тумана, многие игроки превращались в лучи света.

Это означало, что как минимум 10 игроков было убито.

Оставшиеся живые получили критический удар и большинство из них проклинали разработчиков за то, что сейчас не срабатывали их антидоты.

Лу Ли выпрыгнув вперед, активировал скорость передвижения, а затем с огромной скоростью начал передвигаться среди толпы.

Он убивал всех практически с одного удара.

Сейчас, даже его обычный удар мог прикончить любого игрока. Игроки с минимальным количеством жизней не могли противостоять Лу.

Поле битвы превратилось в абсолютный беспорядок.

Некоторые начали кричать и просить помощи, некоторые проклинали Лу за его подлость, а кто – то в отчаянии пытался бить босса. Было забавным то, как несколько игроков пытались отомстить Лу.

Лу отбежав в место, где стояло несколько персонажей, использовал навык Удар на одного из магов, помешав тем самым использовать свою магию. А затем он выпил очередную банку с зельем. Это почти мгновенно восстановило его здоровье, что давало ему большое преимущество по отношению с другими.

«Что вы медлите, убейте его!!», — игрок с ником Прости, но я сильнее, чем ты почти охрип от возгласов. Он начинал понимать, что они не в состоянии противостоять Лу, который однозначно более умен и сильнее, чем они.

Что, черт побери, им оставалось делать?

Лу использовал босса и других игроков, что бы спрятаться от шквала ударов, одновременно прыгая в разные стороны и вызывая в толпе полный хаос. Несмотря на то, что это выглядело не очень эффектно, на удивление это оказалось очень эффективно. Десятки игроков не могли не захотеть научиться тому же, что делал Лу.

Часто, маги понимали, какие заклинания более эффективны в том или ином случае, но к тому времени, уже было поздно, поскольку Лу всегда умудрялся убежать на безопасное расстояние от их магических ударов.

А поскольку на нем были заклинания, увеличивающие скорость передвижения, попадание по нему было практически невозможным.

Что еще хуже, так это то, что у него был навык, который мог отменять использованный навык. Пока другие игроки пытались атаковать его колдуя очередное заклинание, он всегда успевал разрушить их чары одним ударом.

Благодаря тому, что он был знаком с умениями других профессий, это позволяло ему принимать быстрые и эффективные решения. Когда нужно, Лу уворачивался, или отступал назад, а затем атаковал в подходящий момент.

Более того, он, кажется, был ошеломляюще богат. Он не переставал пить целебное зелье, которое стоило 1 золотую монеты за бутылку. Всем казалось, что он пьет одну за одной, как только заканчивалась ее перезарядка.

Босс снова начал извергать яд, когда у того оставалось 10% здоровья.

В этот раз, даже Лу попал под раздачу.

Босс, который раньше представлял для него большую угрозу, тем был ничем смертельным для него. Выпив очередную банку зелья, Лу потерял лишь 300 очков здоровья.

Да здравствует Галахер! Поле битвы было заполнено лучами белого света.

Игроки, находившиеся в этот момент рядом с Лу, были уже мертвы, поскольку по сравнению с количеством жизней у Лу Ли их индикатор здоровья был уже практически пустым.

Практически никто уже не был готов давать отпор.

Подумав, все начали кричать одно и тоже: « Это не игрок, это босс!»

Однако, Лу не проявлял никакой пощады. Пока игроки получали критический урон, он тут же убивал целителей и снова убегал в сторону.

Против такого большого количества соперников с ближним боем, все что мог делать Лу это бежать.

Однако, восстановив свои жизни, он снова вступал в борьбу.

Жизни босса падали так же стремительно, как и жизни игроков.

Прости, но я сильнее, чем ты внезапно осознал, что из 70-80 человек осталось не больше 10, и у всех практически не было жизней.

Никто не понимал сперва, кто и что делает это с ними, но увидев как Лу Ли пьет очередную порцию зелья, все начали в страхе разбегаться в разные стороны.

Однако, Лу не мог позволить уйти им. Вместе с боссом, он преследовал оставшуюся группу игроков, убивая их один за одним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96. Полное истребление**

Возрождение Лу научила его ценить жизнь. Поэтому, он пытался изо всех сил избежать проблем.

Однако, он понял, что это невозможно.

Абсолютно невозможно!

Даже если он не будет приносить проблем другим, это не означает, что другие не станут проблемой для него.

Это подтверждало действия гильдии Служения имперскому секрету, которая решила охотиться на него и его друзей. В конце концов, между ними была вражда, и каждый хотел навредить друг другу.

Но как на счет остальных? Лу никогда не причинял им вреда.

К счастью, он был опытным игроком, даже Луносвет, возможно, не смог бы выжить в такой ситуации.

Что злило Лу еще больше, так это то, что пострадали его друзья.

Особенно ему была жаль Ремнант. Она только поступила в высшее учебное заведение и была почти такого же возраста, что и его младшая сестра. И хоть в этой игре она успела столкнуться со многими трудностями, она все же никогда не умирала от рук других игроков.

Да, эти люди решительно убили ее. Поэтому они должны были тоже умереть.

Лу вытащил из своего рюкзака кинжал, вонзив его в спину тикающего от него игрока, превратив его в труп.

Босс в этот момент косвенно помогал Лу. Он не только брал весь урон на себя, но и так же атаковал других игроков. Без жрецов, которые могли восстанавливать здоровье, соперники Лу умирали мгновенно.

Это выглядело так, словно он и Босс решили временно сотрудничать.

Остальные игроки бежали дальше, и в итоге смогли спастись, разбегаясь кто куда.

Двое из них забрели в змеиное гнездо, и были убиты группой монстров змей 10 уровня.

Другие были убиты хвостом, которым размахивал в этот момент босс, в то время как их лидера прикончил сам Лу Ли.

Лу вспомнил этого человека. Он, кажется, опытный член гильдии Служения имперским секретам. Однако, убить его не представляло никакого труда, он был просто жалок и даже не смог оказать сопротивления.

Оставшиеся 7-8 человек продолжали бежать вперед, не оглядываясь назад.

Лу было абсолютно все равно, смогут ли они благополучно пробежать через территорию, где обитали змеи, с критически низким уровнем здоровья.

Почти мертвый босс переключил свое внимание на Лу Ли. Он оставался единственным игроком, который был в радиусе поражения его способностями.

Лу Ли поднял выпавшие предметы из игрока Прости, я сильнее, чем ты, и схватив свой кинжал, начал борьбу с монстром.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 94%, нанесено 250% от первоначального урона способности, цель оглушена на 2 секунды.

Над головой проплыли циферки красным цветом. -228.

Это было как камень с души, эффективность его навыка стала еще выше. Он никогда раньше не достигал 94%.

Монстр был оглушен на 2 секунды, что давало Лу достаточно времени окончательно прикончить его.

Удар тьмы, обычный удар, обычный удар…..

Система: Эффективность навыка Удар в спину 85%, нанесено 100% от урона снаряжения, достигнут эффект снижения брони на 1 ранг.

Удар тьмы, Удар в горло!

Уровень здоровья у босса стремительно снижался и вскоре он грохнулся мертвым на землю.

Лу сразу же набрал Ажуэ. «Идите и где – нибудь прокачайте уровень, я уже убил босса».

«Хорошо», — ответил Ажуэ. «Что планируешь делать дальше ты?»

«Убивать людей!»

«Только не наделай глупостей. Если почувствуешь опасность, лучше прячься. У нас 24 часа, нам, возможно, так же следует поработать над этим». – ответил Ажуэ. Вознаграждения не выплачиваются спонтанно. В качестве трофея выплачивается не меньше 10 золотых монет, и более того, система забирает 20% вклада себе вне зависимости от того, закончил ли кто – то задание или нет.

Охотники за головами из гильдии Служения имперским секретам получали 10 золотые за каждое убийство определенной жертвы, учитывай тот факт, что максимально можно было убить цель не больше 10 раз. Даже если никто так и не смог выполнить это задание, им приходилось выплачивать 30 золотых монет.

Для них это было немного. В конце концов, только отправка 30 людей в Ущелье тьмы стоит 30-40 золотых монет.

На данный момент курс при обмене золота на деньги был равен 300 долларам за одну золотую монету. Можно сказать, что операция, которую эта толпа идиотов провалила, стоила гильдии Служения имперским секретам не меньше 20 тысяч долларов.

Если игроки прятались в подземелье вместе с наградой, то премия пропадала по истечению 24 часов.

Выдача премии раз или дважды была по карману гильдии Служения имперским секретам, но даже крупные гильдии не могли позволить себе выплачивать деньги на постоянной основе.

«Я знаю, что делаю. Нужно как можно быстрее поднять уровень, что бы мы завтра все вместе могли отправиться в подземелье Огненной башни. Завтра последний срок, когда мы сможем пройти его», — Лу поднял вещи, выпавшие из босса.

Среди них было снаряжение из стали для магов 10 уровня, которое идеально подходило для Одинокого цветка. Так же было много вещей в его рюкзаке, которые он поднял с трупов убитых игроков. Люди, пришедшие за его головой, имели довольно серьезное обмундирование, что делало Лу весьма радостным.

Самой низкой категорией вещей была бронза, а кроме этого, было 4-5 предметов из стали, которые он сможет продать на аукционе.

К сожалению это были вещи для игроков 5 уровня, поэтому они были бесполезными для Лу и его друзей.

Вернувшись домой, Лу разместил большинство вещей на аукцион.

Сделав некоторые расчеты, продажа всех предметов могла принести ему не меньше 10 золотых монет.

Проверив стоимость Змеиной травы, он был удивлен увидеть, что даже самые дешевые наборы теперь стоили не меньше 2-3 золотых.

«Бро, ты видел, сколько теперь стоит змеиная трава на аукционе?»

Шэнь Вэньсэнь ответил незамедлительно. «Видел. Два часа назад, Моросящий дождь раздобыл рецепт, который учит создавать лечебное зелье, в итоге он скупил все наборы змеиной травы. Кстати, кто – то сказал, что тебя искали в мировом чате. С тобой все в порядке?»

«Ммм, все в порядке. Сколько наборов ты оставил на запас?»

«Не волнуйся, на меня работает около 10 человек и все имеют в резерве сотни таких наборов. На этот раз, мы сорвем большой куш», — ответил Шэнь Вэньсэнь. Он подумал о том, что бы обмануть Лу Ли, поскольку его контракт не обуславливал то, сколько наборов он должен собрать, и по какой цене продавать.

Однако, Шэнь в итоге все таки передумал.

В конце концов, Лу не смогли убить 70 человек.

Он очень опытный и во многих играх играл роль бизнесмена. Он знал, насколько сильна гильдия Служения имперским секретам. В их лучшие времена, игровые компании даже обсуждали с ними создание новых прибамбасов в игре.

Если бы не тот факт, что они были подлыми, нечестными и делали глупые вещи, они бы были еще сильнее.

Однако, даже такая сильная гильдия не смогла ничего противопоставить способностям одного Лу Ли.

«Если у тебя с собой есть змеиная трава, передай ее мне, я позабочусь о ней. Уверен, что смогу продать ее по 3 золотых монеты за пачку», — сказал Шэнь. Моросящий дождь скупал этот ингредиент как сумасшедший на аукционе, но они были не дураками. Они старались не покупать наборы ингредиентов по крайне высокой цене.

Если хотелось продать их по более высокой цене, необходимо иметь терпение и пользоваться некоторыми уловками из бизнеса.

Лу Лу думал об этом. На деле же, у него не было времени и сил на продажу Змеиной травы.

«Я отдам всю Змеиную траву тебе, если ты продашь их по 3 золотых монеты за пачку. Если сможешь продать дороже, все остальное твое. У меня около 500 наборов», — ответил Лу. Пару дней назад он купил максимальное количество Змеиной травы, помимо того, что Змеиную траву ему так же отдали его друзья, которую они собирали собственноручно.

В действительности, он не дал преобладать над собой эмоциям. В итоге он оставил какое – то количество травы для себя.

Отправив 500 упаковок с ингредиентом через почту к Шэню, Лу достал оставшиеся наборы из рюкзака и отправился в трактир, что бы приготовить там очередные целебные зелья.

После этого, он раздал товарищам по команде каждом по 10 бутылок, а так же пополнил свои запасы. Что касается других игроков, они продавались по 10 серебряных монет. Однако, для Лу, Змеиная трава стоила лишь пару серебряных монет, что было равнозначно цене зелья для него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97. Непосредственная близость**

Каждые пол часа, игроки могли узнавать с помощью системы игры местоположение определенной цели.

Однако, перезарядка данной функции применялась сразу ко всем. Если кто – то хотел проверить чье – то местоположение, то в этот момент никто другой не мог найти его снова пока не произойдет перезарядка.

В связи с этим, Лу везло, что за ним не мог следить сразу весь сервер игры. Он не хотел утруждать себя ожиданием в Зале наемников, что бы увидеть, как кто – то принял задание, связанное с его убийством.

Вместо этого, он нашел себе место, и ждал людей, которые пытались найти его местоположение.

Город Лорнеста находился довольно близко к береговой линии. Раньше это был древний город ночных эльфов, который был заброшен много лет назад. Теперь, здесь обитают только водные монстры, которых называют Нагами.

Одной из мистических загадок этой игры являлось то, что Нагам из всех других руин городов Ночных эльфов, нравилось больше всего здесь. В древних рукописях говорилось о том, что нынешняя королева нагов Азшара потеряла где – то здесь божественные артефакты, когда сама являлась ночной эльфийкой.

Леди Дзанира заняла этот город со своей армией нагов разведчиков и нападала на всех, кто осмеливался приблизиться сюда.

Поскольку, обычно, Наги занимались своими делами под водой, у них был низкий уровень осведомленности на суше. Даже несмотря на то, что Лу ходил вокруг Леди Дзаниры в режими невидимости, они не замечали его. Однако, он все равно пытался делать это крайне осторожно, поскольку уважал возможности и силу леди Дзаниры, которая являлась боссом 20 уровня.

Средний уровень обычных монстров в армии разведчиков был не ниже 18 уровня, что было на 4 уровня выше, чем у самого Лу Ли. К счастью, эта разница не превышала 5 уровне, иначе бы у монстров появлялась вероятность нанесения критического удара.

Хоть мобы с 18 уровнем считались здесь чем – то обычным, они ничем не уступали по силе тем же элитным монстрам в Мертвых копях. Их можно было даже сравнить с некоторыми несильными боссами.

По традиции, у Нагов было два мощных навыка: Поглощение магии и поглощение маны.

Армия нагов под предвадительством леди Дзаниры, пересекла Мертвое море, что гарантировало выжившим войскам способность к использованию ядов. Их яд не был таким сильным, как у Галахера, но все же его силы было достаточно, что бы убить игрока на 5 уровней ниже, чем обычный наг.

Лу Ли выбрал это место, что бы похоронить здесь всех, кто пытается охотиться на него.

Высасывание маны, яд и босс 20 уровня!

Когда в игру зашла Яростная кровь волка, он получил уведомление о том, что игрок с именем Прости, я сильнее, чем ты а так же другие игроки были убиты.

«У вас есть новые координаты?» Яростная кровь волка не винил других за их неудачу, поскольку когда – то сам был почти убит самим Лу Ли, но к счастью для него он смог отступить и минимизировать потери.

«Понял. Сейчас он находится где – то в Серой долине. Мы были полностью разбиты, как нам лучше доложить информацию нашему боссу? – озабоченно спросил Прости, но я лучше, чем ты.

«Не волнуйся на счет этого. Мы найдем миротворца и придём к какому – то соглашению с ним». Ответил угрюмо Яростный волк крови. Его планы касательно Лу Ли и гильдии Служения имперским секретам пошли по наклонной. Поэтому он решил продолжать искать разговора с Лу Ли.

«Не думаю, что мы сможем о чем – то договориться. Я убил пару его друзей, включая двух девочек».

На лице Прости, но я лучше, чем ты появилась сожаление.

«И что, что ты убил персонажей, которыми играли девушки? Когда ты сражаешься с ними в режиме боя, и они атакуют тебя, ты что не бьешь в ответ? Хватит быть таким трусом. Если появится удобный случай, я убью его команду для того, что бы они теряли свой уровень. Тогда Лу Ли не сможет первым зачищать новые подземелья», — ответил насмехаясь Яростный волк.

«Ок, я сообщу другим», — кивнул головой Прости, но я лучше, чем ты.

«Сколько игроков готовы охотиться на Лу Ли?»

«В чате таких не меньше 100 человек. До этого их было больше, но многие передумали участвовать в этом. Они сказали, что у нас нет никаких шансов», — откровенно ответил Прости, но я лучше, чем ты.

«Эти люди бесполезны. Если мы сражаемся, они боятся сражаться, но когда мы отступаем, они убегают первыми».

Люди, которые выжили во время засады на Лу оказались полностью бесполезными. Они ничего не могли показать в драке, но были лучшими в побеге.

«Собирай войска, предупреди Кружащегося глаза и Пристального глаза, и будьте готовы отправиться в поход», — Яростный волк был командиром первой эскадрильи в гильдии Служения имперским секретам, где он заслужил звание грозного соперника не только в Пве, но и Пвп.

К сожалению для него он даже представить не могу, что для него припас Лу Ли в руинах ночных эльфов.

Лу решил не дожидаться как дурак стоя на месте своих врагов, и потому начал охоту на некоторых монстров неподалеку от Лорнесты.

Тренируясь, он воровал различные предметы.

Половина разрушенного города было покрыто водой. Вокруг было много траншей, луж, и бассейнов, а под ними располагались руины и заброшенные здания.

Неподалеку на поверхности воды начала появляться легкая рябь.

Возможно, это брызгала кровь от убитых монстров, а может это была какая – нибудь маленькая букашка, бегающая по воде. Лу, увидев рябь, не придал этому большого значения.

Кружащийся глаз облегченно вздохнул, прячась неподалеку. Он ненавидел Лу всем своим сердцем и был озадачен тем, почему он охотился именно здесь.

Вокруг руин была одна вода, и если бы одно неправильное движение, то обязательно выдал бы свое присутствие.

Затаив дыхание он уставился на Красноглазого. Эти двое медленно подкрадывались сзади Лу Ли.

С момента их последней схватки, репутация Служения имперским секретам «Двуглазого вора» была уничтожена. Однако, они не опустили руки, и улучшив свое снаряжение, они были уверены, что теперь точно не слабее, чем сам Лу.

Крутящийся глаз был уверен, что сможет лично убить Лу один на один.

Лу Ли в этот момент быстро убил очередного нага с помощью навыка Удар в горло.

После того как сражение было окончено, он вместе с этим поднимал выпавшие из монстров медные монеты. Отдыхая возле колодца неподалеку, он спокойно восстанавливал свое здоровье.

Поскольку здесь у монстров был уровень не ниже 18, после каждого сражения у Лу оставалось 60% здоровья.

Крутящемуся глазу было все равно, что Лу не подозревал нападения. Он действительно думал, что его никто не найдет, если сможет утаиться в таком скрытном месте?

Подобравшись максимально близко к Лу, он осознал, что не сможет напасть на него со спины, поскольку в данный момент Лу облокотился на столб.

Если бы у него получилось оглушить Лу находясь сзади, Крутящийся глаз имел бы 80% вероятность нанести удар, который бы убил выбранную цель.

Возможно, во всем был виноват хлеб, который в этот момент ел Лу, что бы пополнить здоровье. Каждый ломтик хлеба восстанавливал только 10% здоровья. Ему оставалось восстановить еще 20%.

Ни о чем не подозревающая жертва, при чем с неполным уровнем здоровья. Однако Крутящийся глаз начал сомневаться в себе.

Лу вздохнув, словно был чем – то озабочен. «Бедный чувак», — подумал про себя Крутящийся глаз. Он был первым игроком, за которым охотилась почти вся игра.

В этот момент Лу достал очередной ломтик хлеба, что бы восстановить свое здоровье до конца.

Крутящийся глаз знал, что у него почти не оставалось время. Поэтому ему пришлось действовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98. Битва воров**

Базовый удар можно было использовать только находясь сзади противника.

Но, поскольку Крутящийся глаз был элитным персонажем, входившим в топ 100 лучших игроков сервера, он решил действовать иначе.

Заблуждение: время колдовства 1 секунда, ослепляет противника, вызывая паралич на 2 секунды. Необходимо находиться напротив выбранной цели. При любом виде удара по жертве состояния паралича будет отменено. Текущий уровень навыка 3/5.

Этому трюку он научился благодаря предмету, который выпал с босса, убитого его гильдией.

Получив в итоге этот навык, Крутящийся глаз сразу же решил прокачать его на 2 уровня вперед, что позволило ему сократить время подготовки к использованию.

Можно было смело сказать, что данный трюк считался козырем в рукаве для любого игрока!

Сражение двух воров! У Лу нет шансов!

В руках у Крутящегося глаза был черный кинжал из стали 10 уровня, который давал ему эффект Ярости. Он был уверен, что его оружие превосходило оружие всех других игроков, даже самого легендарного Лу Ли.

Махнув холодным лезвием, он попытался резко ударить Лу прямо в глаза.

Но через мгновение он понял, что попал совсем не туда, куда ожидал – его кинжал вонзился в бутылку с зельем.

Разбившись, бутылка не помешала удару, и кинжал начал двигаться прямо в голову Лу.

И хоть бутылка с зельем не остановила действие навыка Крутящегося глаза, но в итоге он раскрыл свое присутствие.

Навык Заблуждения мог действовать в любом случае. Его можно было использовать во время режима невидимости, но в момент удара, невидимость пропадала.

«Быстрее, у меня еще есть шанс!», — Крутящийся глаз пытался не паниковать и думал хладнокровно, пытаясь сделать вид, что все идет по плану. Он рисковал, надеясь, что Лу не может вовремя среагировать. Он был уверен, что так, как может застать врасплох он, не мог никто.

Но можно ли было назвать эту ситуацию непредсказуемой для Лу?

Конечно же нет! Лу сразу же нанес по нему удар, словно он намеренно дожидался противника, пока тот подойдет поближе.

Удар: Мгновенное использование, Перезарядка 15 секунд. Мгновенно наносит удар по сопернику, в связи с чем, тот теряет действие всех активных навыков и заклинаний. Помимо этого, не позволяет жертве использовать магию в течении 5 секунд. Уровень навыка 1/5.

Несмотря на то, что уровень у навыка был первоначальным, этого было вполне достаточно.

Крутящийся глаз закряхтел от удара. Он начал понимать, что все это было ловушкой.

Этот удар был куда болезненнее, чем если бы он получил удар кинжалом Лу. В голове Крутящегося глаза была лишь одна мысль: Не мы охотимся на этого молокососа, охотник здесь он!

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 90%, нанесено 150% от общего урона навыка, цель оглушена на 1 секунду.

Этого времени вполне хватало для того, что бы вынести приговор противнику – жизнь или смерть.

Маскировка, Невидимость, Базовый удар, Удар в спину кинжалом, Удар тьмы, Удар в спину кинжалом!

Крутящийся глаз вскрикнул и упал побежденный на колени.

Лу Ли было абсолютно все равно на то, что подумает его соперник. Подняв выпавший кинжал, Лу осмотрел его характеристику, и затем, увидев ценный экземпляр, был готов чуть – ли не расцеловать труп Крутящегося глаза.

«Мой глубокоуважаемый Крутящийся глаз, ты пришел сюда, что бы сделать мне такой крутой подарок?»

Недавно Лу отдал свой кинжал, что бы обменяться с Черной кошкой на Черную бандану из ранга вещей из стали. Купив взамен бронзовый клинок, его урон был заметно снижен.

Поспешив надеть на своего персонажа новое оружие, он начал им радостно размахивать. Его переполняли чувства удовлетворения.

Клык берсерка (сталь) : 16-24 урона, ловкость +6, особый эффект: Имеет определенную вероятность активации эффекта Неистовости, что повышает Урон и скорость атаки на 10%. Требования:10 уровень. Прочность 25/35.

Эффект Неистовости был лучшим в этой игре. Лу Ли был весьма признателен такой награде.

Когда вышло новое дополнение к игре, система вознаграждений была немного изменена. Если игрок убивал противника, который охотился за ним ради денежного вознаграждения, то победитель получал большую сумму денег. На этот раз, Лу ничего не получил, но он и не думал жаловаться, ведь по крайней мере ему достался такой важный трофей.

У Крутящегося глаза в арсенале имелось еще несколько неплохих орудий, однако они не могли сравниться с тем, что он потерял.

Активировав Невидимость, Лу исчез, оставив труп Крутящегося глаза.

На больших лужах вокруг не было никаких движений или ряби, и потому никто не мог бы понять, ушел ли Лу в другое место или остался где – то неподалеку.

Получив сообщение от Крутящегося глаза, Пристальный взор в спешке побежал в то место, где был убит его соратник. Однако, узнав, что Крутящийся глаз убит, он замешкался и решил вернуться обратно. Поскольку он был не сильнее своего товарища по гильдии, естественно он осознавал, что вряд ли сможет одолеть в одиночку Лу.

Вокруг всей территории руин города Лорнеста начали собираться толпы игроков. Несмотря на то, что их было много, они практически не могли ничего противопоставить боссу Нагов 18 уровня, который высасывал их ману и отравлял их души ядом.

Те, кто играл за воров могли свободно войти и покинуть руины, а вот что касается других классов, то все было плачевно. Что бы продвинуться хоть немного дальше, им приходилось убивать всех монстров на своем пути.

«Я думал, что будет все намного проще. Кажется, мы глубоко заблуждались», — разочарованно сказал один из игроков.

«Да, и что, что нас много? Мы лишь можем проверять его местоположение каждые пол часа. Даже если бы он не был вором, он бы запросто мог изменять местоположение каждые 30 минут, и нам бы оставалось только бегать за ним из одного места в другое», — с недоразумением сказал второй.

«У меня складывается такое впечатление, что он выбрал это место специально», — сказал один из магов, видя, как его мана практически уничтожена.

Что для магов было хуже, чем навык монстров, который высасывал их ману?

Хотя возможно это было еще не самое худшее!

В этот момент все жрецы, которые могли исцелять, контролировали здоровье только одного игрока.

Он практически был повержен ядом, и потому не переставал просить хил.

Высасывание маны только деморализовало вас, а вот яд был предназначен для того, что бы добить вас окончательно!

Босс 18 уровня оказался ночным кошмаром для игроков с 12-13 уровнем. Если бы гильдия Служения имперским секретам не предоставила этой толпе своих игроков жрецов, многие бы были мертвы, не успев увидеть Лу даже краем глаза.

«Крутящийся глаз мертв!», — сурово доложил команде Прости, но я играю лучше, чем ты.

«Вот идиот! Почему он не дождался других? А что со вторым, Пристальным взором? Он нашел Лу Ли? – выражение лица Яростного волка сразу же сменилось на злобу.

«Пристальный взор сбежал. Крутящийся глаз умер еще до того, как Пристальный взор был здесь. Более того, Крутящийся глаз умудрился потерять свой Клык берсерка», — расстроенно ответил Прости, но я лучше, чем ты.

Если ты убивал много людей в игре, то шанс того, что из тебя противнику выпадет твоя лучшая вещь, становился выше. Чаще всего в первую очередь выпадало оружие. Именно поэтому Лу смог в предыдущий раз забрать себе топор Луносвета.

«Как он умер? Он всегда кричал громче всех, что сможет когда угодно одолеть Лу Ли. Как он объяснит теперь свой прокол? – разочарованно спросил Яростный волк.

«Крутящийся глаз сказал, что попал в ловушку на живца. Лу притворился, что не видел его, а после чего застал его врасплох. Мне кажется, что Лу предвидел наши действия. Возможно нам стоит дать отбой команде и вернуться обратно», — осторожно ответил Прости, но я лучше, чем ты.

«Ты думаешь, мы можем позволить себе потерять его след?», — ответил Яростный волк.

Мы подключили к этой операции больше сотни человек. Они должны по крайней мере проявлять приверженность своим действиям.

«Предупреди всех, что бы были крайне осторожны. Пока мы будем на чеку, он не вздумает на нас нападать!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99. Поиски того, кто сделает грязную работу**

Стоило ли вообще продолжать упорно пытаться одолеть Лу таким образом?

Ведь он знал о профессии вора в игре больше, чем кто – либо.

Через два года после выпуска игры, Главный разработчик прокомментирует класс воров следующим образом: «Воры это короли теней. Мы решили дать им много умений и навыков, способных убивать соперника, а так же добавили этим персонажам мобильности, и скорость передвижения, с которой не может сравниться никакой другой класс в игре. Суть заключается в том, что бы позволить им находиться непрерывно в состоянии сражения, при этом оставаясь в тени».

Лу в это время переместился в другую локацию, где продолжил прокачивать уровень, убивая монстров.

До 15 уровня ему оставалось 40% опыта, на этом этапе он уже сможет выполнять сложные задания.

Такие квесты как Переводы на другую работу предоставляют в качестве вознаграждения повышение всех игровых атрибутов героя на 10%. В зависимости от степени выполнения, могут так же выдаваться Навыки, Очки талантов или различные ценные предметы.

Игроки задроты обычно набивающие больше, чем 15 уровень выбиваются в лидеры и становятся сильнее, чем остальные. Только тогда его можно будет считать по истине номер один. А что касается его преследователей, им и дальше придется иметь дела с монстрами 18 уровня.

Кроме прокачки уровня на монстрах, Лу так же собирал травы.

Влажный климат позволял ему находить много новых видов растений, таких как Ядовитая поганка и Чертополох.

Ядовитые поганки были ингредиентом для изготовления «Базового яда замедления», в то время как Чертополох использовался для изготовления зелья для повышения ловкости.

Для класса воров, это было настоящим сокровищем.

Спустя 15 минут, Лу активировал невидимость и начал искать новую локацию.

Он пытался найти такие места, где было плотное скопление монстров. Любой игрок, который захотел бы приблизиться к нему, должен был бы сперва убить всех монстров на пути к Лу. Даже воры и друиды могли бы столкнуться с проблемами при таких обстоятельствах.

В течении 15 минут Лу убил пару игроков воров, которые все это время выслеживали его.

Лу ориентировался по поверхности луж, которые были повсюду. Даже хороший вор мог попасться внимательному Лу.

Яростный волк угрюмо показал жрецам на двух мертвых игроков, которых нужно было воскресить. Он видел разочарованные лица наемников, но его настрой был еще мрачнее.

Разве вор, за чью голову дают награду, не должен быть в непрерывном страхе?

Почему те, кто думает, что охотятся за жертвой, в итоге сами оказывается ею?

Узнав, что прошли очередные полчаса, Прости, но я лучше, чем ты потратил снова 50 серебряных монет, что бы узнать местоположение Лу Ли.

«О черт, он рядом».

Он открыл карту и отметил координаты Лу. То, что увидел Яростный волк взбесило его.

«Неужели мы не можем убить его. Ну нет! Мы нападем вместе одновременно. Не обращайте никакого внимания на монстров».

Прости, но я лучше, чем ты был овеян гневом. 110 человек искали его среду руин, что бы понять, что все это время он был у них прямо перед носом.

«Стойте, я видел в том месте неровную поверхность земли».

Пристальный взор не обратил на эти слова внимания.

«Нет, неровная поверхность затруднит ему возможность сбежать. У нас много людей – шквал ударов и он труп».

Все игроки вокруг начинали нервничать. Они думали, что следуя за Служением имперским секретам , принесет им хорошую прибыль, но они начинали подозревать, что в итоге ни получат ничего.

«Всем успокоиться. Спешка не вариант решить нашу задачу. Мы, гильдия Служения имперским секретам, обещаем что все, что выпадет из этого молокососа будет вашим. Все будет по честному разделено между вами».

Яростный волк в отчаянии пытался так же подавить свои эмоции и успокоиться.

Эта толпа была просто кучкой болванов!

Что бы сдерживать порывы толпы, Яростный волк решил отправить вперед группу воров на разведку.

Прежде чем они ушли, он сказал им откровенные слова: «Ваша личная задача разведать путь, по которому мы пойдем за вами. Не вздумайте дать слабину. Крутящийся глаз послужил нам хорошим примером. Не забывайте, что этот игрок находится в десятке лучших в рейтинге Славы, но потеряв бдительность, быстро облажался и остался ни с чем».

Лицо Крутящегося глаза позеленело, за свою ошибку он хотел убить себя.

Через некоторое время, воры верхом вернулись обратно.

«Он прокачивает уровень, убивая монстров, и у него боевой настрой».

Воры были в ярости, поскольку они искали его целые полчаса. Однако, они вспомнили приказ командира и не осмелились действовать в одиночку.

«А что на счет локации? Как она выглядит?», — не обращая внимания на слова разведки спросил Яростный волк.

Пристальный взор, который был в отряде, описал неровную поверхность земли, придя к определенным выводам. «Поверхность очень неоднообразная, но я думаю, мы можем использовать это в качестве преимущества. У нас много людей, поэтому сможем заблокировать ему дорогу».

«Тогда вперед!», — Яростный клык в этот момент пристально смотрел каждому в глаза, налитые кровью. Махнув затем рукой, толпа двинулась вперед.

Он больше не мог ждать дальше и еле сдерживал себя в руках.

Раньше то место было заселено людьми, но в итоге было подвержено водной эрозии. В итоге от поселения остались только руины. А в это время, толпа увидела Лу, сражающегося с разведчиков Нагов, лишь с половиной здоровья.

Вокруг него было огромная куча монстров, но Лу пытался поддерживать безопасное расстояние от них. Он лишь по очереди нападал на одного монстра за другим, пытаясь не провоцировать сразу всю толпу.

«Убейте его!»

Услышав это, толпа просто вошла в состояние бешенства. Они помнили, как пару часов назад Лу оставил их в дураках и потому они уже не ждали чьих – то приказов, а просто бежали на Лу не взирая ни на что.

В этот момент Лу вел себя так, словно он ничего не видел и не слышал, продолжая убивать монстров. Он даже не заметил, что к нему бежит огромная толпа игроков.

На их лице была только свирепость.

«Пришел твой час, Океан поглотит тебя», — злобно заявил один из монстров, держа в руках магический посох.

Вокруг появился магический круг, который в итоге заморозил все на своем пути. Такой ход был равен по силе лишь магам королевы Азжары. Даже обычный жест рукой леди Дзаниры был куда сильнее, чем обычный навык магов Фрост Нова.

Когда волна льда дошла практически до Лу, он сделал пару шагов назад, войдя в небольшой водоем позади него.

Яростный волк больше не мог следить за этим, но он начал понимать: они, не желая того, вторглись на территорию Великих Магов.

Чертов Лу Ли! Это была ловушка!

Замороженные игроки были шокированы тем, что они были обездвижены в течении 9 секунд, и каждую секунду они получили по 100 урона.

У босса в руках по – прежнему находился магический посох, в то время как эльфы начали произносить темные заклинания. Дрениве эльфы были очень красивыми существами, а голос леди Дзаниры был весьма привлекательным, но сейчас никто из игроков не мог оценить этого, вокруг началась суматоха.

Лу, превратившись в тюленя, скрылся на большой глубине. Он думал, что вряд ли справится сейчас с кем либо, имея ноль брони.

Спустя какое то время он врезался головой в дно водоема.

Мир здесь казался спокойным, тихим. Если бы не маниакальный смех леди Дзаниры, казалось бы, что здесь никого нет, кроме самого Лу.

Вернувшись в свое обычное состояние, Лу активировал режим невидимости.

«Спасибо о великая леди Дзанира. Честь и хвала твоей королеве Азжаре, о вас будут слагать легенды на всем континенте», — подумал про себя Лу Ли.

Всего с помощью двух способностей, вся группа игроков была полностью уничтожена!

Все, что осталось от их присутствия это выпавшие предметы и ингредиенты, лежавшие на земле возле трупов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100. Учитель талантов для вора**

Из игроков, которые преследовали Лу выпало пару снаряжений из стали для 10 уровней, девять стальных снаряжение 5 уровня, 26 бронзовых предмета и 4 базовых. Остальное оказалось обломками.

В конце концов, вещи выпадали не со всех персонажей, и не всегда выпавшим предметом могла оказаться вещь, которую можно выгодно использовать.

Но несмотря на это, на этот количество трофеев было просто сногсшибательным.

Даже одна вещь из стали 10 уровня считалась хорошим результатом. Она могла заменить любой предмет Ремнант, у которой почти вся одежда была из бронзы.

Снаряжение из стали 5 уровня оказались так же с хорошими плюсами. Лу решил, что отдаст их помещикам, у которых он жил в начале игры.

Несмотря на то, что он им ничем не обязан, они все же относились к нему очень хорошо, поэтому Лу хотел проявить жест благодарности.

В добавок ко всему, многие игроки на данном этапе игры были больше заинтересованы в улучшении своих навыков. Это стоило больших денег, и потому не было смысла сейчас продавать вещи на аукционе по высокой цене. Лучше раздать все трофеи друзьям, чем отдать их по дешевке в Обменном зале.

В мировом чате была суматоха. Почти все игроки обсуждали, что случилось с Лу, и смогли ли его одолеть охотники за головами.

Даже некоторые фанаты Лу не решились поверить в оптимистичный исход для своего кумира. Ведь на него охотились сотни людей, не говоря уже о том, что каждые полчаса весь сервер знал его местоположение.

Но на удивление всех, Лу остался живой и вернулся в город. Наоборот, те кто отправился убить его начали возвращаться обратно. В один момент на месте, где воскрешались убитые игроки, была целая куча тех, кто шел за головой Лу. Это был настоящий спектакль.

В результате, весь игровой сервер начал высмеивать их.

Яростный волк был не в себе, зол и не верил уже в свои силы, учитывая тот факт, что он потерпел поражение второй раз подряд.

Перед ним стоял выбор – собрать еще больше людей или бросить эту затею.

Лу было не до этого. Отключив уведомления в чате и запретив добавления в друзья, он не хотел знать, что происходит на данный момент среди игроков, поскольку все только и говорили о нем.

Вернувшись в город, и отдав хорошие вещи другим людям, остальное ненужное тряпье он разместил на продаже на аукционе.

В это время в его почтовом ящике лежали десятки золотых монет, но в списке товаров указывалось, что в продаже осталось 10 бутылок с целебным зельем. Но он ничего не мог поделать с этим, поскольку кто – то смог найти рецепт их изготовления. И теперь никто не захоче покупать такой товар по его высокой цене.

Лу просмотрел все предложения на аукционе и увидел, что в основном, зелье продавалось по 50 серебряных монет за штуку. По – прежнему это считалось выгодной ценой, но она была в два раза ниже, чем у Лу.

Скорее всего, рецепт был в руках уже не одного игрока и не одной гильдии. В связи с этим в скором времени цена такого зелья стабилизируются на отметке в 20 серебряных монет.

Разместив остальное зелье, он снизил цену. С учетом цены, по которой он закупал ингредиенты для изготовления одной бутылки, он все равно оставался в плюсе.

А затем он нашел то, что его очень заинтересовало.

Изделие «Ловушка со взрывчатым веществом». Он и представить не мог, что кто – то выучит чертежи этого изделия и создаст такой предмет. Его цена составляла 2 золотые монеты.

Оно было изготовлено из олова благодаря инженерскому навыку, и определенно цена была завышенной. Однако, Лу знал, как сделать так, что бы в будущем продавать это изделие по 10 золотых за штуку. Поэтому Лу все устраивало.

Потратив пару десятков серебряных монет, что бы починить свое обмундирование, Лу покинул город. Найдя укромное местечко, Лу трансформировался в ворона, и затем полетел в сторону Астраны.

Заброшенные руины Обердин когда – то были людным местом. Рядом с этим местом был Лунный колодец , куда Лу и направлялся. Осмотрев окраины неподалеку, он установил ловушку со взрывчаткой в кустах.

Лучшей особенностью этой бомбы ловушки было то, что датчик, запускающий бомбу, был очень чувствительным. Даже мельчайшие движения могли привести к взрыву. К счастью, по близости не было никаких монстров и животных. Иначе, Лу мог бы сам пострадать на собственном приобретении.

Его цель часто попадалась в этой окрестности. В теории, она должна подорваться. Поэтому Лу осторожно отошел назад и спрятался в кустах.

Сидя и не шевелясь, он боялся даже сделать маленький вдох. Цель, которая приближалась к нему, оказалась бывшим учителем навыков для вора, и потому его навык невидимости был лучшим чем у кого – либо. Лу Ли, которого называли настоящим «про» был пустышкой по сравнению с этой личностью.

Он никогда не нападал первым, а только давал сдачи в том случае, если ему будет кто – то угрожать.

Лу лишь знал о его существовании благодаря своему перерождению.

Легкий ветерок проносился вдоль всего леса, вокруг была мертвая тишина.

Поэтому Лу мог слышать даже собственное биение сердца. Спустя какое – то время, он подскочил от громкого звука взрывчатки.

Перед ним из ниоткуда появилась фигура человека и Лу тут же встал, что бы ударить по нему Базовым ударом.

Блокировка!

В этот момент схлестнулись два кинжала, от удара вокруг раздался звонкий скрежет лезвия.

Лу не ожидал того, что прочность его оружия стремительно снизится. Базовый удар не сработал, поэтому он быстро переключился на Удар тьмы, свой лучший и эффективный навык. В случае с Лу это почти всегда было гарантированное оглушение противника.

Он был уверен, что сможет контролировать призрака, стоявшего перед ним.

Но внезапно, Учитель стал прозрачным. Его тело было чем – то между живым и неживым. Это был призрак.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 48%, нанесено 33% от общего урона навыка.

Учитель талантов вора смог увернуться от последующего удара кинжалом. Лу Ли получил меньше половины способности навыка, всего 48%, поэтому соперник получил лишь жалких 30 урона.

Сделав пару шагов назад, он полностью сконцентрировался на сопернике.

Неудивительно, что люди из его прошлой жизни говорили, что нет ничего лучшего, чем прийти в Обердин к Учителю талантов вора.

В это время Учитель талантов вертел кинжалом в руке, делая несколько шагов вперед в сторону Лу. Повторяя движения змеи кинжалом, он вонзил его в спину Лу. Поскольку это была неподходящая позиция или синхронность, это был безусловно самый эффективный способ подобраться к нему.

Это был стандартный удар в спину. Лу, который пытался нанести ответный Удар в спину, чувствовал, что уже извлек выгоду следя за движениями своего оппонента.

В ответственный момент, Лу продолжал размахивать своим клинком. Кинжал в его левой руке внезапно заблокировал удар Учителя талантов вора.

Затем он насмешливо улыбнулся, сделал пару шагов вперед и теперь он был четко за спиной Лу Ли. -46, -52, -48.

Над головой персонажа Лу Ли появилась череда цифр полученного урона.

К счастью, его соперник был только элитным монстром, а не боссом.

Иначе бы Учитель талантов вора был бы попросту непобедимым боссом.

Лу, активировав заклинание ускорения на свои сапогах смог резко избежать радиус атаки и поменять свое положение. Он быстро развернулся и использовал Удар тьмы.

В этот момент он даже не видел, где находится его соперник. Вместо этого, он действовал интуитивно и в итоге смог попасть по нему.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы:76%, нанесено 83% от общегно урона навыка.

Нужно сказать, что навыки Учителя талантов , а так же его снаряжение были немного лучше, чем у Лу, но система, почему то, обозначила его, как элитного монстра. Хотя он заслуживал большего, поскольку его атака и защита сильно отличались от показателей того же Лу Ли.

В это время Лу не стеснялся и постоянно пополнял свое здоровье целебным зельем. Спустя 10 минут его соперник был повержен.

Но к сожалению, с Учителя талантов вора не выпало ничего интересного. Ни снаряжений, ни ингредиентов, лишь один единственный ключ от потайной комнаты.

Этот ключ был предназначен для того, что бы открыть соответствующую потайную дверь, что было главной целью этого похода.

Лу собирался использовать этот ключ, что бы разблокировать и заполучить сокровища.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101. Бездна**

По сценарию игры, была только одно событие, воздействие которого имело серьезные последствия.

Когда – то давно, жестокий конфликт между Малфурионом и Азшарой поверг Высших Эльфов в хаос. В колодце Вечности образовался водоворот, вызвавший множество катастроф. От сильного взрыва трясло фундамент храма, по всему континенту прошлось зловещее землетрясение.

Серая долина не была исключением. Земля уходила с под ног, сушу заполонила вода из Туманного моря, от чего образовалась бурная река. У этой реки не было видно берегов, а ее течения были сумасшедшими, но к счастью, это не привело к глобальной катастрофе, поскольку вся вода в итоге впадала в Бездну.

Она выглядела в форме огромного водоворота. В этот момент Лу стоял на скале, рядом с ним.

Проверив снаряжение и подручные предметы, он закрыл глаза и прыгнул внутрь водоворота.

От падения, он не оставил даже брызг, поскольку стихия мгновенно засосала его внутрь.

Он не понимал, что внизу и что снаружи. Он видел только белый фон, и вскоре он осознал, что тонет. От давления на глубине он начал задыхаться и терять здоровье. Лу быстро выпил бутылку зелья, а затем попытался трансформироваться в тюленя.

Несмотря на то, что он ничего не видел и не мог контролировать свои движения, он надеялся, что в форме тюленя он перестанет терять очки здоровья.

Увидев нечто похожее на загробный мир, Лу Ли наконец смог выбраться из водоворота.

Если бы не желание заполучить Плащ тьмы, он бы вряд ли когда – то согласился на подобный эксперимент. Лишь его упрямость и крепкое тело позволили ему остаться вживых.

Теперь Лу оказался в какой – то пещере, а снаружи по – прежнему раздавался сильный поток воды. Ему повезло, что его выбросило именно сюда.

Многие люди, использовавшие зелье для дыхания под водой терпели неудачу, пытаясь оказаться именно в этой пещере. Лишь те, кто мог трансформироваться в тюленя, умудрялся оказаться здесь, и то не всегда.

В прошлой жизни, первым, кто обнаружил эту пещеру был друид. Беднягу засосало в водоворот, но он боролся за свою жизнь и приложил все свои усилия, что бы выжить. Неизвестно, как долго его бросало в жестокой пучине, прежде чем его выбросила в эту пещеру.

В пещере не было никаких поворотов, поэтому там где стоял Лу было видно ее конец.

На конце были огромные каменные врата, на которых были нарисованы древние иероглифы.

Подойдя поближе, Лу прочитал написанный на них текст.

«Тиранда? Это и вправду ты. Я провел миллионы лет в заточении, твой голос греет мое сердце».

Эти абсурдные слова запутали Лу.

По средине ворот была весьма бросающаяся в глаза замочная скважина.

Хотя нельзя было назвать ее именно так, это было отверстие, которая позволяла сдвинуть ворота. Что бы открыть их навык Вскрытия дверей у вора был бесполезен.

Достав ключ, Лу вставил его в это отверстие. На каменных вратах начали по очереди загораться различные знаки. После чего, двери начали громко двигаться назад.

Внутри был узник, или по крайней мере его воплощение.

Задачей Лу было убить его и забрать в качестве награды Плащ Тьмы.

В этом древнем подземелье, Высшие эльфы стражники теперь были лишь призраками, убитыми во время вражеских набегов. Они сторожили это место, готовые убить любого, кто попадется на их пути.

В общей сложности внутри подземелья было не больше 20 элитных монстров, которых Лу смог убить в одно мгновение. В итоге, он увидел проекцию Иллидана, стоявшего на коленях перед алтарем.

Он ничего не видел, а в его руках была пара смутных и расплывчатых клинков. Он был полностью обездвижен.

Это был такой же призрак, но все же, призрак, которого намеренно заточили глубоко под землей. Забытый своими врагами, было видно, что он тосковал по некой Тиранде – даже несмотря на то, что прошли тысячи лет.

Лу, превратившись в ворона, осторожно подлетел к тотему, стоявшему по середине этого чертога.

Это был босс, который был вбит в землю, но несмотря на это, он был точно сильнее, чем Рыцарь Смерти.

Через мгновение в воздух взлетела стрела, говорившая о том, что битва начинается.

«Ты встал на путь тьмы. Тебе не следовало приходить сюда, Ночной Эльф!», — произнес призрак, глядя на вверх. Он был очень спокоен, не проявляя никакой агрессии. Спустя сотни лет, его вряд ли разозлит такая мелочь.

Лу проигнорировал его и продолжил стрелять.

В этой игре это был самый могущественный Охотник на демонов. В любой момент замешательства можно было попасть под его роковой удар.

Конечно, Если бы Лу хотел стать Охотником на демонов, он бы спустился вниз и поговорил бы с ним. Он бы мог узнать многие секреты касательно этого класса. Однако, поскольку Лу был Ночным эльфом, играя за силы Добра, он не собирался становиться чем – то другим и переходить на сторону Зла.

Силы Зла не были союзниками с демонами. На деле же, они наоборот были заклятыми врагами.

Если бы Лу стал Охотником на демонов, он бы стал вражеским юнитом для обеих фракций.

Увидев, что он не убедил Лу, призрак начал атаковать. Он начал размахивать своими клинками, а затем использовал заклинание Стрелы Тьмы, которое было очень похоже на способность Лу. От одного попадания Лу потерял половину здоровья.

Кажется, Лу рассчитывал на это, и потому спокойно восстановил здоровье целебным зельем.

Призрак в этот момент стоял прямо на алтаре, он хотел побежать вперед и убить маленького надоедливого эльфы, который осмелился рассердить его. Но, внезапно над алтарем появился луч света, от которого появились кандалы и 6 столбов, прочно приковавшие призрака.

Он пытался противостоять этому, но все было тщетно, но затем призрак использовал другое заклинание.

У Лу оставалось меньше половины здоровья. К счастью это был босс ближнего боя, у которого была большая перезарядка заклинаний. Иначе, Лу был бы уже мертв.

Одним из заклинаний оказалась Магия поглощения, которая позволяла босс высасывать из игрока ману.

Поскольку Лу бился в одиночку, эта способность сработала по нему мгновенно.

Потеря маны не было для него смертельным, это лишь давало ему больше времени на восстановление. Выпив очередное целебное зелье, Лу снова полностью восстановился.

На данный момент Лу использовал стрелы из Волчьего клыка, у которых был достаточно высокий урон. Их стоимость составляла 40 серебряных монет каждая, у каждой стрелы было 5 прочности, что означало, что они могли использоваться 5000 раз. Можно сказать, что они стоили своих денег.

В это время рядом с Бездной собралась группа людей.

«Система показала на это место, но я не вижу здесь никого. Может это какая – то ошибка? – произнес Прости, но я лучше, чем ты.

«Как система может ошибиться? Посмотри повнимательнее. Может он под землей?», — выражение лица у Яростного волка было удручающим. Он послал группу людей, что бы те осмотрели местоположение Лу.

На этот раз они собрали 300-400 человек. Большинство из них состояли в гильдии Служения имперским секретам.

Некоторая часть была случайно согласившимися на погоню игроками. Даже те, кто раньше не был в этом заинтересован, теперь внезапно решили принимать в этом участие. Их было очень много, и они шли позади группы, которая ушла в разведку.

«Скорее всего Лу Ли действительно под землей», — ответил Пристальный взор, уставившись на огромный водоворот , стоя на краю утеса.

«Ты хочешь сказать, что он там?», — спросил Яростный волк, который так же не отводил глаз от бурлящего водоворота. От зрелища у него пересохло во рту.

«Я могу объяснить его отсутствие только так, правда если это не очередная ловушка», — неуверенно ответил Пристальный взор.

«Может нам следует отправить кого – то туда на разведку? – заявил Прости, но я лучше, чем ты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102. За чертой**

Среди толпы нашли паладина с большим количеством здоровья. Тот, выпив зелье для дыхания под водой, прыгнул в водоворот.

Эффект зелья действовал всего 5 минут. Спустя это время, паладин очутился на кладбище. Помахав головой, он отправил сообщение всему рейду: «У меня дела, мне нужно выходить из игры. Всем пока».

Не важно как сильно они пытались уговорить его остаться, он не отвечал им.

Он однозначно сымитировал свою смерть!

На замену паладину нашли игрока друида по имени «У меня эпический брат». Получив порцию зелья для дыхания под водой он вскоре так же оказался на территории кладбища, и скверно дал ответ гильдии.

«Я не мог ничего сделать прежде чем утонул».

Затем они снова бросили его в жерло пучины. На этот раз друид смог трансформироваться в тюленя, но тут же пожалел об этом.

Это чувство центрифуги было неодолимым для него.

«В чем дело? Он тоже вышел из игры».

Лицо у Прости, но я лучше, чем ты потускнело, поскольку он опасался того, что его может ждать внизу. Что же такого происходило в этом водовороте, что заставило двух их соратников выйти из игры?

«Позвони ему и спроси, что он видел».

Яростный волк на самом деле не был встревоженным.

Он боялся, что внутри ничего нет. Однако, понимая, что внутри происходит нечто странное, было очевидно, что Лу Ли точно внизу.

В наше время было необязательным выходить из игры, что бы позвонить другому человеку. Прости, но я лучше чем ты набрал игрока друида прямо из игры.

«Слушай, почему ты вышел?»

«Честно, я очень напуган, я не хочу заходить обратно».

«Какого черта ты вышел из игры?», — Прости, но я лучше чем ты сильно разозлился.

«Система сообщила мне, что я стал слишком чувствительным и выбросила меня из игры».

Игроки с ником У меня эпичный брат стало обидно за это.

«Что внутри водоворота?»

«Ничего, одна вода. Черт, там только одна вода. Меня бросало из стороны в сторону хрен знает сколько времени. Мне казалось, что я провел там целую вечность».

Бедный друид чуть ли не заплакал. Он волновался, что если зайдет обратно, ему снова придется прыгать в эту бездну.

Для того, что бы защитить игроков, игра следила за состоянием их тела. Система ограничивала дозволенный эмоциональный уровень игрока, а так же другие функции человеческого организма. Если что – то шло не так, система выкидывала игрока, а затем можно было сделать экстренный вызов в службу поддержки.

Прости, но я лучше чем ты повесил трубку и ответил Яростному волку, что произошло. Он, так же, начинал паниковать.

Он смотрел на очередного друида, чье лицо побледнело.

«Командир, я боюсь глубины. Если я прыгну туда, система сразу же выбросит меня из игры».

«Командир, у меня проблемы с сердцем, не просите меня делать это», — сказал еще один.

«Две золотых монеты!», — воскликнул Яростный волк.

Но никто не соглашался.

«Последнее предложение, 5 золотых монет».

Брызг, брызг!

Трое друидов, у которых была психическая неприкосновенность, с дракой, попрыгали прямо в водоворот. За эти деньги можно было купить достойную вещь из стали для 10 уровня. Это были игроки, представлявшие крупные гильдии, поэтому у них всегда была нехватка денег.

«Вы с ума сошли?», — Прости, но я лучше чем ты был удивлен.

«Я псих».

Яростный волк побледнел. Он не ожидал, что в воду прыгнут сразу трое.

После длительного времени, один из друидов наконец был выброшен в ту же пещеру, что и Лу.

Огромные каменные врата были по – прежнему открыты. Друид, которого звали королевским Дьяволом, почувствовал в себе героя. Он представил себя в какой – то эпической истории, где он главный персонаж, вместе с этим пробираясь вперед к каменным вратам.

Куча золота? Волшебное оружие? Или может тайные способности, благодаря который он сможет летать?

Все, что он увидел, однако, было вовсе не это. На его глазах Лу сражался с боссом, стоя сверху высокого тотема.

«Б…босс, я вижу Лу Ли. Он сражается с каким – то монстром.», — жалостно заскулил Королевский Дьявол, сев на землю. Он знал, что Лу вряд ли будет обращать на него внимания, поэтому присел, что бы перевести дыхание.

«Почему он до сих пор не убил тебя?»

Никто не понимал, что происходит.

«Он занят, он дерется с боссом, поэтому пока что не обращает на меня внимания».

Королевский Дьявол посмотрел вверх и увидел как высоко стоял Лу Ли. Он и представить не мог, как вор мог забраться так высоко.

Теперь, поскольку он знал, как попасть в пещеру, Яростный волк стоял молча.

Из трех друидов, прыгнувших в воду, только один смог добраться в нужное место, а остальные были убиты, поскольку так и не смогли трансформироваться в тюленей. Внутри пучины оказался еще один сумасшедший парень. Но того бросало по воде и не более того, что говорило о том, что лишь определенные игроки могут прыгнуть внутрь и успешно выкарабкаться из водоворота. А это означало, что у них уже не было количественного преимущества. Более того, если на это способны только друиды, вряд ли они смогут как – то угрожать жизни Лу Ли.

«Попробуй ввязаться в борьбу с боссом».

Бедный друид оказался беспомощным. Все, что он мог, это попытаться помешать Лу убить босса.

Королевский Дьявол долго колебался, прежде чем стиснуть зубы и трансформироваться в форму большого бурого медведя. А затем побежал вперед с огромным рвением.

Лу увидев это, разразился смехом. Он давно видел этого парня, который появился здесь из ниоткуда, но он не знал, как с ним поступить. Не было смысла стрелять в друида из лука, который мог постоянно исцелять свое здоровье.

К счастью, Друид убил сам себя. Призрак Илидана был сильно разгневан, поскольку Лу непрерывно отсылал в него кучу стрел, босс начал подозревать, что Лу тренировали Высшие эльфы. За все время пребывания в темнице он потерял много сил, однако, это был все еще Илидан, великий демон. Даже его призрачный облик по силе был за гранью разумного.

К счастью, что то оказалось на его пути. Призрак схватил друида за ноги и поднял его над землей.

Это была одна из способностей монстра – он мог свернуть тело человека до такой степени, что родная мама не узнает.

Лу не мог смотреть на это, бедное дите, которое пришло сюда, было весьма смелым. Однако, он был совсем не готов к такому. Даже танк 20 уровня, который прокачивал исключительно таланты связанные с Силой не смог бы противостоять напрямую Воплощению Илидана.

Королевский Дьявол практически заплакал. К счастью, его страдания длились не долго.

Через мгновение, он был мертв, а его дух оказался на территории кладбища.

«Если там будет группа друидов, ты сможешь добить босса и украсть полученный опыт?»

Прости, но я лучше чем ты подумал, что если он сообщит в мировом чате о том, что Лу прямо сейчас сражается с боссом, к ним присоединится большое количество игроков.

«Бесполезно, урон босса слишком велик. Лу нашел место, где он полностью неуязвим. Если туда зайдет много народу, они все безрезультатно умрут, а затем гильдия Служения имперским секретам станет жертвой нападок».

Яростный волк помахал головой и передумал делать это.

«Сдаемся?»

«Сдаемся!»

«Я уже вижу, как многие игроки что – то бормочат себе под нос и проклинают нас», — посетовал Прости, но я лучше, чем ты.

«Неважно. Завтра мы сообщим, что плата за поимку будет удвоена. Пока есть какой – то интерес, наша слегка потрепанная репутация не проблема».

Яростный волк прекрасно понимал обстановку, это доказывало то, что его психологические качества схожи с качеством настоящего лидера.

«Вы вложите еще больше денег? – озабоченно спросил Прости, но я лучше, чем ты.

«Верно. Я купил 500 акций у 3 разных мощных компаний. Скоро на моем счету будет большая сумма денег. Наша гильдия не падет. У нас еще подвернется удобный случай, что бы покончить с Лу Ли», — ответил Яростный волк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103. Плащ Тьмы**

После убийства Илидана, Лу Ли достиг 15 уровня.

Система: Игрок Лу Ли успешно убил впервые босса Призрак Иллидана!

Он снова смог убить очередного босса в одиночку!

У других складывалось такое впечатление, что это был личный сервер Лу. Как он достиг за такой короткий срок таких результатов? Обычные игроки, пытающиеся достичь хоть чего – нибудь, чувствовали несправедливость.

Мировой чат разрывало от обсуждений. Это был обмен собственными мнениями о произошедшем. Осуждения, защита, похвалы, просьбы стать учеником Лу.

Лу заблокировал все каналы в чате, он не хотел видеть, восхищаются им или завидуют. Однако, он оставил доступным чат для своих друзей, среди которых были поздравления его недавно-добавленных владелец дома.

«Учитель, вы самостоятельно убили босса», — прокомментировала Хуан Хуан. Ее имя в игре было «Маленький енот».

«Это было трудно?», — спросил Ви Ви, который играл под ником «Желтый Ви Ви».

«Я завидую! Я хочу так же», — ответил Доу Доу, чье имя в игре было «Не трогайте Доу Доу».

«Разве ты не говорил, что сразишься когда у тебя будет свободное время? Когда ты освободишься?»

Это было сообщение от хорошо известной красотки, Водной феи. К сожалению, она была чрезмерно эмоциональной, всегда выпрашивая кого – нибудь, что бы тот убил ее.

«Брат Лу такой сильный».

Кажется Ремнант успокоилась после того, как была убита. В конце концов, это была всего лишь игра.

«Есть что – нибудь для меня?», — это было сообщение от Ажуэ, самого наглого среди остальных.

Лу ответил на каждое сообщение, а затем, он увидел системное уведомление.

Он оказался первым игроком, который достиг 15 уровня.

Лу начал сильно материться, к сожалению, за это не предполагалось никакого вознаграждения.

За это игра к счастью не наказывала игроков. Лу Ли спустившись вниз с тотема, решил посмотреть, что выпало с босса.

Он надеялся, что ему попадется Клинок войны.

Эти клинки были одноручным оружием. Их атака была выше, чем у любого другого кинжала., при чем скорость атаки оставалась примерно такой же.

Так же была большая вероятность того, что выпадет книга навыков «Плащ Тьмы».

Плащ Тьмы: Мгновенное использование, 90 секунд перезарядка. В течении некоторого времени дает иммунитет к магии, а так же моментально отменяет все проклятия. Длится в течении 3 секунд. Уровень 1/5.

Теперь ему не стоило бояться навыков с массовым поражением, поскольку с этим предметом почти все массовые навыки сводили на нет использование магии.

Плюс ко всему, среди выпавших предметов была Наследственная буса зеленого цвета. Положив ее в свой рюкзак, Лу Ли переполняла радость.

Это не было частью оружия, а являлось редким ингредиентом, с помощью которого можно было изготовить серебряное орудие для шамана 40 уровня. Однако, Лу ценил этот предмет не поэтому. Это был важный элемент для него абсолютно по другой причине.

Наследственная буса являлась одним из необходимых материалов для апгрейда Кольца Верховенства.

Найдя два достойных предмета один за одним, Лу был очень доволен. Поэтому он не ожидал чего – то интересного от следующего предмета.

Однако все вышло наоборот, и следующий предмет просто поверг Лу в шок.

Он назывался так же, как и книга навыков. Это было снаряжение с именем Плащ тьмы.

Плащ тьмы (сталь): 12 брони, +10 к ловкости. Эффект: Позволяет появиться сзади противника ( в состоянии невидимости), увеличивая скорость передвижения на 50% в течении 2 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность: 32/32.

Что могло быть лучше, чем это?

По сравнению с тем, что было надето на нем сейчас, не считая Кольца Верховенства и Окровавленного значка, больше не было ничего такого, что можно было сопоставить с этой вещью.

Теперь он мог исчезать и появляться в этом состоянии сзади жертвы, что минимизировало возможно цели время на ответную реакцию. Теперь, он мог использовать Базовый удар, оглушая жертву на 4 секунды.

Вряд ли кто – то сможет выкарабкаться из такой трудной ситуации!

Если бы у него был этот плащ немного раньше, он бы смог спокойно и уверенно одолеть Учителя талантов вора, вместо того, что бы сражаться с ним, тратя одна за одной бутылки с зельем исцеления.

Более того, это был плащ.

Плащи не считались редким явлением в игре, но все же вероятность их выпадения из монстра была не очень высокой. Возможности купить хороший плащ не было, даже если бы у игрока было много денег. В добавок к этому, этот плащ предназначался как накидка, которая могла покрыть практически все тело. Это заставляло его выглядеть еще более загадочным.

Помимо этих трех предметов, из босса выпали Письмена Темного Геральда.

Кажется, если босса убиваешь впервые, вероятность выпадения редких предметов повышена. Поскольку Письмена Темного Геральда очень редкий предмет.

Это была толстая книга, на обложке которой было написано: «Эта древняя книга содержит в себе секреты того, как стать Охотником на демонов».

Открыв ее, на экране появилось оповещение от системы: Этот манускрипт лишь часть одного большого писания. Кажется, в нем содержится информация для тех, кто хочет стать Охотником на демонов.

Многие Ночные эльфы часто становились Охотниками на демонов, и затем принимали участия в различных ритуалах и церемониях, в которых они ни черта не понимали. Скорее всего потому, что никто не собирался изучать эти манускрипты.

Странник Голинда Наен точно знает, что делать с этим.

Это была одна из самых популярных книг в игровом мире. Она служила доказательством того, что игрок стал Охотником на демонов.

Лу Ли не собирался становиться Охотником, ни сейчас, ни в будущем.

Несмотря на то, что это была скрытная профессия, Охотники на демонов считались бесполезным классом. За все время, лишь небольшое количество игроков перешли на их сторону, но из этого не вышло ничего хорошего.

На деле же, почти все скрытные классы в игре являлись пустой тратой времени и предназначались только для развлечения.

Конечно, эта книга в любом случае сможет продастся за хорошие деньги, поскольку в игре было много мажоров, которые мечтали поиграть за скрытые классы.

Для них, в первую очередь была важна современность, а не результативность.

Вернувшись в город, Лу нужно было выходить из игры. Починив свое обмундирование, он покинул игру. А затем разместил анонимное сообщение на официальном форуме игры.

«Скрытые профессии в Обменном зале»

Даже качественные предметы нуждались в рекламе. Игроки, искавшие Писания Темного Геральда не имели ни малейшего понятия, о чем шла речь, поэтому никто не предлагал свою ставку на аукционе.

Лу тщательно описал предмет в своем объявлении, начиная от цели предмета, заканчивая заданием, которое позволит перейти на сторону Охотников на демонов. Это было пятизвездочное услуга для будущих покупателей.

На следующий день, первым, что увидел Лу это сумма денег, которую предлагали за Письмена Темного Геральда.

146 золотых монет!

Лу Ли был в недоумении. Он знал, что заработает на этом много денег, но точно никак не ожидал, что будет так много.

Более того, аукцион по – прежнему продолжался. Цена постепенно продолжала расти.

Пока он стоял в Обменном зале, стоимость книги выросла до 150 золотых монет.

Изначально, он считал, что книга навыков Плаща тьмы, Наследственная буса, и сам Плащ тьмы были невероятной находкой. Однако, никакой из этих предметов не продались бы за 150 золотых монет.

В последнее время, многие деньги тратились на изучение новых навыков. Согласно последнему уровню спроса и предложения, за одну золотую монету давалось ровно 300 долларов. Это означало, что за Письмена Темного Гарольда, Лу выручил не меньше 50-60 тысяч долларов.

Лу Ли собирался отвести свою сестру в больницу, что бы та прошла полный медосмотр, поэтому ему нужно было как можно больше денег. Стоя в Обменном зале, Лу так же думал, стоит ли ему продать еще из того, что было в его рюкзаке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104. Чистое поле**

«Ты слышал, что на аукционе появилась книга, с помощью которой можно поменять на скрытый класс игрока?», — тут же спросил Ажуэ, увидев, что Лу вошел в игру.

«Да, Охотник на демонов», — мгновенно ответил Лу.

«Не хочешеь себе такое? Я могу помочь с деньгами. Я читал на форуме, что воры неплохо смотрятся, если становятся Охотниками на демонов», — с энтузиазмом ответил Ажуэ.

Хоть он и не был так богат, как Лу, он каждый день проводил в подземелье, и унего было много бесплатного зелья, полученное от Лу. Но по сравнению с другими на сервере, его можно было считать богатым игроком.

«Эм…разве я тебе не говорил, что на аукцион эту книгу разместил я?», — Лу был немного тронут предложением Ажуэ, но он ни за что не согласился бы на это.

«Черт побери, у тебя предмет Превращения…и ты продаешь его на аукционе? Почему?»

Ажуэ был в недоумении, ему в очередной раз казалось, что Лу не с этой планеты.

«Меня все устраивает и в том состоянии, в котором я нахожусь сейчас. Зачем мне становиться Охотником на демонов? Все эти скрытые профессии не так хороши, как кажется на первый взгляд», — объяснил Лу.

Если бы не его богатый опыт, он, наверное, согласился бы не задумываясь стать Охотником на демонов.

«Ты дурак, это же скрытая профессии, она доступна далеко не всем».

Ажуэ был огорчен.

«Послушай, если ты когда – нибудь найдешь подобный предмет и у тебя будет возможность поменять профессию, лучше не делай этого», — на полном серьезе Лу предупредил Ажуэ.

Это озарение было не только благодаря его опыту, который говорил ему, что все эти скрытые профессии были пустышкой. Далеко до этого, на официальном сайте игры было размещено уведомление для всех задротов, пытавшихся найти подобные предметы, с помощью которых они могла изменить профессию. «Скрытые профессии считаются неплохим преимуществом, но они не сильнее, чем другие классы и профессии. В большинстве своем они предназначены для игры в свое удовольствие».

Ключевым словом было игра в удовольствие.

Проблема заключалась не только в том, что скрытые профессии были гораздо слабее базовых профессий, минусом было так же то, что требовалось приложить много усилий, что бы овладеть такой профессией.

Лу Ли знал пару игроков, которым удалось сделать это. Но их снаряжение было просто настоящим бардаком. На 30 уровне, им приходилось использовать вещи для 20 уровня.

«Если все настолько плохо, зачем менять свою стабильную профессию на эту».

Ажуэ был разочарован.

«Как прошло твое вчерашнее повышение уровня? Мы теперь можем устроить зачистку Огненной башни?»

Каким бы сильным не был Лу Ли, он не мог справиться сам в таком суровом подземелье.

«Ремнант нужно набрать еще 20% опыта. Сейчас мы находимся возле Руинов Дилана, здесь мы получаем вдвойне больше опыта за убитого монстра. Скоро у нее будет новый уровень. У меня 15 уровень, но я никак не могу сравнить себя с тобой. Ты в одиночку убиваешь боссов когда тебе захочется», — ответил Ажуэ.

«Это место было далеко под водой. Иначе, я бы не осмелился сражаться с боссом, зная, что за мной по – прежнему охотятся».

Лу подумал, что Ажуэ может понять его неправильно, и потому решил объяснить более детально, через что он недавно прошел: «Я дрался с боссом около 3 часов, использовав десятки бутылок с зельем. Это было не самое простое времяпровождение».

«Не переживай, пока ты помнишь обо мне, когда у тебя появляются хорошие вещи. Не жалуйся, у меня почти не осталось зелья, поэтому пожалуйста, сделай еще немного прежде чем присоединишься к нам», — рассмеявшись, ответил Ажуэ. Его не сильно заботило то, что пытался рассказать Лу.

«Хорошо, я сделаю новое зелье, а ты продолжай качать уровень».

Лу Ли взял нужные ингредиенты и два рецепта на аукционне.

У него был рецепт для изготовления зелья для повышения ловкости, но это требовало Среднего уровня Алхимии (180). На данный момент уровень его алхимии составлял 156 очков, это означало что у него недостаточно знаний для создания такого изделия. Создание зелья для исцеления больше не давало Лу опыта в познании профессии Алхимика, поэтому возникла необходимость изучения новых рецептов.

Одним из рецептов, который он купил на аукционе был рецепт для создания Базового зелья для восстановления маны. Его эффект был схож с зельем для повышения ловкости, но требования для его изучения были немного ниже. Что бы создать бутылку с таким зельем требовалось знание Алхимии на 150 очков.

Базовое зелье для восстановления маны повышало Интеллект персонажа на 3 очка. Нельзя было сказать, что это было мощное и эффективное зелье, но материалы для ее изготовления весьма дешевые. Лу Ли решил использовать этот рецепт в первую очередь для того, что бы прокачать уровень Алхимии.

Второй рецепт оказался приятным сюрпризом.

Рецепт: Зелье везения

Использование: позволяет вам изготовить Зелье везения.

Зелье везения: Позволяет игроку повысить вероятность выпадения драгоценностей из игрока противника. Длится 20 минут.

Многие люди не подозревали, как работает это зелье. Долгое время считалось, что это зелье не работает. После многих экспериментов, кажется, не было замечено повышения вероятности выпадения драгоценных вещей из противника.

Лишь потом люди поняли, что это зелье предполагалось не для того, что бы убивать монстров,а для того, что бы получать дополнительный доход, используя навык Воровства.

Человекоподобные воры были часто нестабильным источником дохода, но использовав зелье везения, количество денег повышалось примерно на 50%. Обычно, если раньше вы бы получили 5 золотых, то теперь вероятней всего получите не меньше 7 золотых монет, что позволяло медленно, но стабильно повышать ваш доход.

Что более важно, это зелье позволяет Воровству определенную вероятность украсть у соперника чертежи.

Если правильно воспользоваться рецептом, стоившим ему 20 серебряных монет, то в итоге он получит гораздо больше.

Отправившись в трактир, Лу сперва создал зелья для исцеления, которые будут вскоре использованы в подземелье. А затем он начал использовать ингредиенты, купленные в Обменном зале, что бы приготовить пару десятков Базового зелья для повышения Интеллекта, успешно подняв навык торговли до среднего, 160 очков.

Новые рецепты оказались хорошим источником для повышения торгового навыка.

Достигнув 160 очков, Лу Ли попытался создать несколько бутылок зелья везения.

Зелье везения было весьма особенным, поскольку очень часто у игроков не получается создать флакон с первого раза. Официально считалось, что успешность создания одной бутылки 50%. Однако, это были приблизительные цифры, и никто не сталкивался с такой проблемой, когда подряд не получалось создать десяток бутылочек с зельем.

Следовательно, изготовление такого зелья происходило медленнее, чем другие зелья.

Лу Ли, помолов цветок Лотус в мелкую пыль, насыпал ее в хрустальную бутылку. Добавив внутрь еще немного растений, Лу начал нагревать бутылку над печью.

Бабах! Бутылка взорвалась, от чего по всей комнате разнесся приятный аромат.

Это означало, что первая попытка была неудачной.

Скорее всего, температура оказалась слишком высокой.

Лу Ли сделал такие наблюдение, основываясь на информацию, которую он прочитал на форуме для Алхимиков.

Со второй попытки, ему улыбнулась госпожа удача, и он благополучно создал свое первое зелье везения.

В это время, на его поясе сработал коммуникатор. Лу аккуратно положил зелье в рюкзак,и затем открыл чат, что бы прочитать присланное сообщение.

«Что бы ты знал, за нами устроили охоту».

Это было сообщение от Ажуэ.

«Вас убили?», — спросил Лу, нахмурившись. Руины Дилана находились довольно далеко, поэтому Лу советовал своим друзьям отправиться именно туда, надеясь, что там они будут в безопасности. Но как там оказались другие люди?

«Эти люди сошли с ума. Они ничего не объяснили, а просто напали на нас», — сказал гневно Ажуэ. «Мартовский дождь и Ремнант в порядке, но Цветок и я были убиты. Я потерял даже свои сапоги».

«Я пойду гляну. Там были люди из какой – нибудь гильдии? Видел какие нибудь гильдейские значки?», — Лу начал собирать вещи, заканчивая на сегодня с изучением Алхимии. Он еще неоднократно вернется к этому в будущем.

Отправив ответ другу, он сразу же отправился в Руины Дилана в форме ворона. Его друзья были атакованы, поэтому он должен был дать ответ. Даже не смотря на то, чтов прошлой жизни он был игроком не на первом месте, он в одиночку справлялся с крупными гильдиями. А теперь, с полученным опытом, он даже не задумывался.

«Я не видел четко кто есть кто, не переживай. Их было слишком много. Мы в любом случае направлялись в подземелье, поэтому я просто притворюсь, что это просто был бесплатный телепорт обратно в город.

Ажуэ попытался отговорить Лу.

«Уходи оттуда, это вероятней всего очень сильная гильдия. Ты боишься конфликта между мной и ними? Я уже в пути. Я очень хочу увидеть, что это за гильдия такая страшная».

Лу Ли знал, что Ажуэ врет.

«Ты уже задел интересы гильдии Сражения имперским секретам. Не провоцируй еще одну силу пойти против тебя», — горько признал Ажуэ.

Он знал, что это случится, поэтому не будет говорить Лу об этом. Их можно было пересчитать на пальцах, как они могли противостоять большей гильдии? Служение имперским секретам уже охотилась за ними, не хватало еще одной гильдии, которая не будет давать им покоя…..

Лу Ли выключил чат, и махая крыльями, начал пикировать в сторону Руин Дилана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105. Они хотели забрать трофеи**

Руины Дилана были замком, который окружали леса покрытые мрачным туманом. Об этом месте знало не так много игроков.

Что удивило Лу Ли это то, что сегодня там собралось около 300-400 человек.

Может они собирали рейд, что бы убить местного босса Наследника Андзелина?

Андзелина убить было всегда трудно. Он был похож на Дзанилу, и был не просто типичным боссом. Они относились к особому классу монстров, и с текущим уровнем игроков на сервере, даже 500 человек могут не одолеть его.

Лу, найдя укромное место, остановился, что бы восстановить здоровье. Надев бандану, он стал полностью анонимным, а затем начал понемногу приближаться к толпе.

Эти люди действительно сражались с боссом, правда это был не Андзелин, а человекоподобный монстр.

На нем была одета рванная Мантия мага, а его бледное лицо было наполнено аурой смерти…

Посланник чумы Ноис!

Благодаря своему богатому опыту в игре, а так же опираясь на название этой локации, Лу Ли пришел к выводу, что этот босс когда – то был местным бароном Дилана.

Прежде, чем он превратился в монстра, он был частью аристократии и считался гениальным Некромантом. Он был невероятно умен и его способности в Некромагии были весьма серьезные, чего только стоили его проклятия.

Однако, его безумие и жестокость превратили этот город в руины.

Посланник чумы Ноис был монстром, которого призвали некие силы, так же как и Высшего Киноцефала, которого не так давно убил Лу Ли. Они оба были уникальными существами и потому после смерти не возрождались вновь. Лу Ли начал играть довольно поздно в эту игру, поэтому в прошлой жизни не застал этого босса. Однако, он многое слышал о нем, и читал некоторые описания других игроков, которые смогли убить его.

Самым главным условием, позволявшим одолеть этого монстра – сбивать проклятие, которыми он проклинал атаковавших его игроков.

В этой игре сбивать проклятия могли только друиды и маги. Книги навыков для такой способности считались очень редкими, но для крупных гильдий это было чаще всего доступно. Имея в своем команде сотни магов и друидов, пару десятков из них обязательно владели способностями Очищения.

Лу Ли не осмелился подходить сильно близко – босс 15 уровня это не то, что можно убить просто так.

Осмотрев игроков, бьющих босса он определил к какой гильдии они относятся – на их груди был гильдейский значок – Бандитские вельможи.

В Китае они были одной из самых известных гильдий, с 200-х летней историей, в те времена игроки использовали еще клавиатуры с клавишами. И создана она была кучкой богатых детей богатых родителей.

Несмотря на то, что гильдии пришлось пройти через многие трудности, она смогла выстоять, в основном благодаря финансовой поддержке этих людей.

У гильдии Бандитских вельможей было только одно преимущество. Конечно, богатство всегда приводило к высокомерию.

Если они отправлялись в какую – то локацию, что бы тренироваться, они монополизировали всю территорию и притесняли остальных, убивая игроков, которые не имели к их гильдии никакого отношения. Кроме того, им удавалось уничтожать и целые гильдии благодаря денежной поддержке извне. Они были настоящей проблемой в виртуальном мире и испортили не одну игру. Однако, игровые компании ничего не могли сделать с ними, поскольку благодаря им они зарабатывали хорошие деньги.

Многие люди в гильдии Бандитских вельможей играли за человеческую расу, и потому Лу никогда не встречался с ними в селении для новичков, откуда он начал свой путь в игре. Иначе, они бы обязательно имели не один конфликт с Лу.

Эта гильдия любила полную власть над всем, за что Лу ненавидел их.

Если кто – то хотел занять место Лу, куда он пришел первый, он бы сделал все, что бы прогнать их.

В «прошлой жизни» он часто вступал в драки как раз из-за таких случаев. Кажется, теперь все повторяется вновь.

Одним из главных среди этой компании был воин 14 уровня Песчаный меч. Он был на 9 месте среди всех игроков сервера. О нем ходили слухи, что он очень мастеровитый игрок, но у него почти никогда не подворачивался случай проявить себя, поскольку гильдия Бандитских вельможей всегда нападала толпой.

Игроки, которые получили квест, в котором было необходимо убить Вестника чумы, не относились к гильдии, поэтому он начал запрашивать помощи у соратников по гильдии. Он подумал, что со своими товарищами по команде они смогут своровать награды убитого босса у игроков, которые не были частью их гильдии. А награды за этого монстра и выполнение квеста были весьма заманчивыми. Поэтому гильдия дала добро.

На игроков, которых они убили в начале, они уже не обращали внимания.

Лу, спрятавшись за разрушенной стеной, скрутился в клубок. Даже если бы он не был в режими невидимости, его бы вряд ли кто – то заметил.

Сперва он решил убить парочку людей, что бы сбавить свой гнев, но увидев, что сейчас они бьют босса, он передумал.

С вестника чумы бывало выпадал череп – один из ингредиентов, необходимых для улучшения Кольца Верховенства. Эти останки попадались в игровом мире очень редко, и в «прошлой жизни» Ажуэ говорил, что потратил около полугода, что бы собрать три черепа.

Лу Ли решил подождать, а затем быстро украсть добычу из босса.

Однако, одно дело хотеть, а другое суметь это сделать.

Во первых, в этот момент нужно быть как можно ближе к монстру, а ведь на поле боя находятся сотни игроков, атакующие стрелами, которые разлетаются в разные стороны. При таких обстоятельствах вору трудно оставаться в режиме невидимости.

Более того, что бы такое большое количество игроков не превратилось в сумбур, игроки делились на группы по 5-10 человек, где назначался командир, который бы сразу же заметил незнакомца, который пытается сделать вид, что он свой.

Кроме этого, нужно наизусть знать все способности босса. Думать, что босс будет бить только определенную часть противников было бы жестоким заблуждением.

И наконец, игрок должен иметь хорошую реакцию. Если успеть нанести финальный удар по монстру, то этот игрок получит весь опыт и заберет все выпавшее снаряжение.

Механизм выдачи наград за убийство в этой игре был уникальным. Не важно, сколько урона было нанесено толпой игроков, если финальный удар наносил один игрок, то тот получал 20% опыта и имел право забрать снаряжение.

Иногда это создавало кучу проблем. Например, что бы забрать 20% опыта себе, некоторые игроки платили другим игрокам, что бы те снесли боссу большинство здоровья, а затем добивали его одним ударом. А некоторые переигрывали других, и быстро врывались в момент, когда можно было нанести смертельный удар. Однако, обычно это приводило к тому, что этот наглый игрок заканчивал собственной гибелью.

Таким образом, было весьма понятно, зачем многие гильдии разгоняли посторонних с территории, когда собирались отправиться убить очередного босса.

Однако, Лу Ли не признавал такого поведения. Даже если они хотели занимать полностью территорию для себя, они не имели права убивать других. Для Лу это было дико убить соперника просто так.

У вестника чумы в арсенал была парочка мощных способностей, например такая как Проклятие вестника чумы. Это был трюк, который одновременно мог нанести ущерб 20 игрокам. Если на игроке оставалось Проклятие больше чем 10 секунд, это вызывало Ярость Вестника чумы.

Это было только Проклятие, и не казалось самым пагубным оружием монстра. Однако, так казалось на первый взгляд тому, кто совсем не знал, к чему приводит Ярость Вестника чумы.

Ярость вестника чумы: Превращает жертву в бомбу, нанося 400-600 урона игрокам вокруг в радиусе 30 метров. В добавок к этому наносит 300-500 урона каждые 2 секунды в течении 10 секунд.

На данном этапе игры, не было ни одного игрока, который мог выжить в таких условихя. Это был приговор не только одному персонажу, а всей команде.

Сотни игроков, бившие босса, не имели ни малейшего понятия, что их ждет впереди.

Лу Ли выбрал очень хорошее место. Найдя темный угол, он смог спрятаться от Вестника чумы, поэтому на него не действовали его Проклятия. Так же его не могли ударить другие игроки.

Даже если кто – то посмотрит в его сторону, никто не заметит его, поскольку не придаст этому значения. В конце концов, Руины Дилана полностью окутаны туманом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106. Воровство!**

Бабах! Бабах! Бабах!

Раздалась череда из трех взрывов. Три игрока не смогли вовремя избавиться от Проклятия и стали ходячей взрывчаткой, взрываясь и нанося ущерб всем игрокам в радиусе 30 метров.

Никто из тех, кто стоял рядом не мог выжить, получая 400-600 урона сразу, и еще каждые 2 секунды по 300-500. Взрывная волна болезненно прошлась по большому количеству игроков.

Лу Ли обрадовался увиденному, поскольку в результате было убито 70 игроков. Их командир, Песчаный меч, практически начал отхаркиваться кровью. Однако, он был достаточно умен и успел дать команду магам и друидам, что бы те начали сбивать Проклятие, в тоже время командуя остальным игрокам, что бы рассредоточились.

Но несмотря на все потуги командира, каждую секунду они несли потери.

Вестник чумы был боссом, у которого было невозможно проследить последовательность действий. Если другие боссы пользовали определенными навыками на каждом отдельном этапе сражения, учитывая их уровень жизней, то с Вестником чумы дела обстояли иначе. Он боролся с персонажами всегда по разному, его было практически невозможно предугадать. Иногда он вовсе не использовал свои магические способности очень длительное время, а бывало и такое, что он просто усеивал игроков Проклятиями и прочей магией.

Когда босс непрерывно бьет по вам магией это просто безумие.

Время перезарядки навыка, сбивающего Проклятие 30 секунд. И если кто – то не успевал сбить соратнику заклинание, наложенное монстром, то тот быстро превращался в бомбу быстрого действия.

К счастью, игра не выглядела какой – то мясорубкой. Иначе бы все вокруг было в крови, органах и человеческих конечностях, разлетающихся от взрыва в разные стороны.

Прежде чем, они снесли меньше половины жизни монстра, гильдия потеряла больше 100 человек.

Однако, численность в данном случае не была преимуществом. На деле же, чем больше было людей, тем быстрее монстр восстанавливал здоровье, и тем самым чаще использовал магию. Особенно это касалось Вестника чумы, поскольку он был вовсе непредсказуем.

«Если на вас будет наложено Проклятие, не бегите в толпу! Вы что хотите убить нас всех?», — Песчаный меч к этому моменту был полон ярости. Обычно, он не кричал на своих подопечных, поскольку многие из них были очень богатыми людьми и имели влиятельных родителей, которые были частью гильдии.

На этот раз, у него не было другого выбора. Игроки в гильдии Бандитских вельможей были гораздо слабее, чем в других сообществах. Они считались чуточку сильнее лишь одной гильдии, которая называлась Кровавым флагом войны, поскольку у них было больше людей и ресурсов.

Маленькая ошибка приводила к десяткам трупов.

К сожалению в этой локации за одну смерть у игрока отнимался опыт. К тому времени, когда у босса оставалось 30% жизней, Бандитские вельможи потеряли почти половину людей.

Лу Ли стал еще более уверенным в то, что сможет украсть трофей, поскольку потери были велики, а босс до сих пор не использовал свой козырный навык.

Было важно понимать, что это за локация – Руины Дилана. Глубоко под землей, лежат сотни трупов, служивших Барону Ноису.

Когда у монстра осталось 20% жизней, он начал призывать Мертвых воинов.

Он мог призвать за раз 10 прислуг, и мог использовать эту способность не больше 3 раз. Элитные монстры 15 уровня были готовы разорвать любого на своем пути.

Лу Ли незаметно активировал невидимость, увидев, что уровень жизней босса стремительно падал вниз.

Вестник чумы тут же яростно закричал: «Вставайте, мои храбрые воины! Пришел ваш час, сразитесь вновь!».

Из короны на голове босса начали вылетать черные лучи света, словно стрелы из лука, и затем вонзились в землю. Некоторые лучи проходили сквозь игроков, от чего те мгновенно умирали, если у них были неполные жизни, а у тех, чей уровень здоровья составлял 100% получали критический урон.

Бандитсткие вельможи подумали, что дальше ничего не произойдет. Однако, в этот момент под их ногами начала трескаться земля, и оттуда вылезли служителе монстра.

И хоть их было всего 10 единиц, их волна атак была устрашающей.

Песчаный меч охрип от криков, объясняя как действовать Рыцарям и Воинам, что бы те сдержали натиск элитных монстров, а другим приказал продолжать бить Вестника чумы. В то время как целители быстро восстанавливали здоровье и ману своим соратникам.

К тому времени, как 10 элитных мобов были убиты, гильдия потеряла очередных 40-50 человек.

Проблема заключалась в том, что черные лучи света наносили почти смертельный урон игроку, и потому элитному монстру не составляло труда добить такого персонажа с одного удара.

Вторая и третья волна атаки была уже не такой кровавой. Как никак, команда поняла, что ожидать и разработала план действий. Песчаный меч немного успокоился, поняв, что они убрали тем, кто пытался им помешать убить их хозяина.

Когда у босса оставалось 5% жизней, его тело покрылось красным цветов, это означало, что тот в режиме Ярости. Он начал с огромной скоростью атаковать игроков магией по всем направлениям, в то время как, танкующие персонаже пытались снова спровоцировать монстра и весь урон на себя. Однако, все было тщетным.

К счастью, режим ярости активировался только тогда, когда у монстра практически не оставалось жизней. Все понимали, что его смерть дело времени….

У босса оставалось 3%…2%……

Лу Ли в это время пытался найти удобное место, что бы поближе подойти к монстру. После многих потерь, здесь было уже не так людно, и открывалось больше пространства для перемещения.

Просчитывая в голове лучший момент для удара, он увидел, что игроки резко перестали бить босса. Это касалось не только атакующих флангов, но даже танкующие игроки опустили оружие, в то время как целители продолжали их непрерывно исцелять.

Лу Ли был в шоке некоторое время, а затем он осознал, что происходит и громко засмеялся.

Многие крупные гильдии иногда приходили к такому варианту событий. Они позволяли важной фигуре в гильдии нанести смертельный удар, что бы поддерживать высокий уровень игрока. Остальным было по барабану, кто нанесет этот удар последним, поскольку они знали, что награда все равно будет в их карманах.

Для гильдии вроде Бандитских вельмож, инициатива отдавалась особенным детям, и в этом не было ничего удивительного.

В прошлой жизни Лу Ли даже слышал о таком, что перед сражением устраивались аукционы. Деньги заработанные на нем в итоге распределялись на всех игроков, кто принимал участие в походе, именно этот фактор очень привлекал людей вступить в гильдию Бандитских вельмож.

И хоть они получали крошки, они были весьма значительными доходами.

Песчаный меч, отдав честь своим игрокам, достал два своих Великих меча.

Жрецы быстро переключились на него, в случае если монстр внезапно нападет на их командира, и убьет его. Песчаный меч хорошо относился к своим подопечным, и потому его многие любили в команде.

Подняв свои клинки, он уже был готов ринуться на монстра, когда внезапно увидел темный силуэт, который появился позади монстра.

Темный силуэт был покрыт Плащем, а его лицо скрывала бандана. Невозможно было различить кто это. Однако, это было и неважно. Песчаный меч в бешенстве смотрел на то, как темное пятно внезапно начала атаковать босса своими кинжалами.

Первой мыслью, пришедшей ему в голову, было то, что кто – то решил украсть его трофей!

Второй мыслью было то, что этот игрок не часть его гильдии!

А третьей мыслью оказалось то, что босс уже убит!

У этого игрока была очень высокая атака, поскольку он наносил монстру сотни урона. Для последнего смертельного удара было достаточно нанести 100 урона.

Когда босс был убит, у всех на экране появилось уведомление от системы, говорившее о том, что впервые был убит босс Ноис Вестник чумы.

Все это произошло мгновенно. К тому времени, как Песчаный меч сообразил, что происходит, темный силуэт уже пытался поднять выпавшие предметы.

«Убейте его!», — заорал песчаный меч, несясь в сторону соперника. Остальные игроки, очнувшись, не понимая происходящего, начали неистово запускать свои заклинания в сторону вора.

Прежде чем темный силуэт был повержен, он успел забрать три принадлежности.

Он был убит!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107. Свирепость**

Кусочки льда, оставленные от Ледяных шаров исчезли, остатки Стрел Призраков растворились, стрелы охотников уже были незаметны в том месте, где мгновение назад стоял Лу. Но на удивлен….там не было трупа!

Бандитские вельможи не опускали рук, они начали стрелять во все стороны. Даже самые мощные игроки не вынесли бы такого шквала урона. Однако, они никак не могли найти останки темного силуэта, который спер у них все трофеи.

Песчаный меч был просто в замешательстве – и даже более того, его удивляло не то, что кто – то осмелился украсть все предметы и опыт за убийство монстра, а то, что трупа воришки нигде не было. Это казалось невозможным, как можно было спастись от такой атаки сотни игроков.

Любой вор, имеющий возможность исчезать, в любом случае остался бы лежать здесь трупом, поскольку будучи в режиме невидимости, вор не становился неуязвимым, его просто не было видно какое – то время. Может у этого игрока в арсенале навыков была Скорость ветра?

Скорость ветра считался весьма серьезным талантом, который делал игрока неуязвимым на 1 секунду, и потому тот мог збежать находясь в режиме невидимости.

«Проверь, у каких игроков есть навык Скорости ветра, особенно среди тех, кто играет за фракцию Добра», — приказал тихим голосом Песчаный меч.

Если перед вами появлялся игрок из враждебной фракции, он всегда загорался красным цветом, что позволяло легко определить к какой фракции относится тот или иной персонаж. Однако, силуэт, с которым им пришлось столкнуться сегодня, не имел никаких отличительных знаков.

«Может это сам Лу Ли? – кто – то спросил тихим голосом.

Так как Лу считался самым сильным и популярным вором среди фракции Добра, было неизбежно то, что про него подумают в первую очередь.

«Не может быть, нужно проследить за ним. То, что случилось сегодня , никто не должен узнать. Если до меня дойдёт новость, что произошла утечка информации, последствия будут жестокими», — угрюмо предупредил всех Песчаный меч, начиная просматривать сообщения в Мировом чате.

Несмотря на то, что Лу нанес смертельный удар монстру, большинство урона было нанесено боссу гильдией Бандитских вельмож. Если бы не тот факт, что трофеи были украдены, они бы могли гордиться собой. Однако, увидев дискуссии в Мировом чате, Песчаный меч сильно разозлился.

Ангел дьявольской крови: Мои поздравления нашим братьям из гильдии Бандитских вельмож за убийство Ноиса Вестника чумы.

Наглое яйцо: Неожиданно слышать такое, оказывается Бандитские вельможи весьма могущественны.

Палящий огонь: Не смешите меня! Убить босса 15 уровня имея в походе 400 человек? Вы называете это могуществом? Разве что их сила в количестве. Лу Ли и ледяной осенний ветер убивали боссов в одиночку.

Лунный ветер: Не важно. Как бы там ни было, они неплохо справились. Поздравляю вас. Палящий огонь, хватит критиковать других, иди лучше тренируйся дальше. И смотри, что бы ты не стал чьей – то целью.

Великий завоеватель: А где богачи из гильдии Бандитских вельмож? Почему они не выставляют на показ выпавшие предметы, почему они не хвастаются?

Цветы из нефрита: Да, покажите нам, что вам попалось там. У меня много денег, я готов торговаться с вами, хаха….

Чего точно хватало в этой игре, так это сплетников. Даже несмотря на то, что разговор в чате был платным, они были готовы разговаривать вечность.

Не важно, критиковали Братских вельмож или хвалили, все сообщения сейчас для них были солью на рану. Как бы там ни было, они привели с собой 400 человек, но не получили ни опыта, ни вещей, выпавших из монстра.

Осталось лишь две вещи, которые Лу просто не успел забрать с собой, прежде чем убежать.

Когда их показали Песчаному мечу, он почти расплакался.

Это была две предмета из бронзы!

В случае же с Лу, он был просто счастлив и доволен тем, что смог украсть.

Книга навыков!

Порча: использование в течении 2 секунд, Перезарядка 60 секунд. Вживляет в тело соперника дьявольское семя, нанося Урон от темной магии в течении 8 секунд (160% от урона темной магии). Если цель умирает от полученных повреждений, труп взрывается, нанося так же урон Темной магии (80% урона Темной магии) всем вокруг в радиусе 10 метров.

То была упрощенная версия одной из способностей Вестника чумы. Однако, этого вполне хватало, что бы принести неприятности сопернику, особенно если это было массовое побоище.

Это не очень подходило для Лу, но он был уверен, что многие маги будут готовы отдать все за этот предмет.

Второй добычей оказалось то, чего он желал больше всего. Череп. Лу первым схватил этот предмет, когда босс умер.

Лу был безгранично рад и третьему предмету, он давно искал его.

Ожерелье Свирепости (сталь): увеличивает силу удара на 10%, снижает урон от ледяной магии на 5%, требования: 10 уровень. Прочность:32/32. ( Часть от набору обмундирования Свирепости, исключительно для персонажей с ближним ведением боя).

Это была разновидность ожерелья, которая могла наносить удар, повышала вероятность критического урона, позволяла уклоняться от вражеских атак, а так же понижала урон от магии, но вовсе не повышала атаку или броню.

Ожерелье свирепости увеличивало удар Лу на 10%. Для игроков с автоматическим режимом ведения боя, Удар повышал вероятность попадания по выбранной цели. Для игроков, использовавших ручной режим, Удар имел вероятность повысить эффективность любого Навыка. Таким образом, Удар считался одним из лучших прибамбасов для игры в ручном режиме, и был точно не хуже чем способность Вероятности нанести критический удар. Наоборот Удар только повышал эту вероятность в несколько раз.

Пятипроцентное поглощение ледяной магии тоже было весьма полезной штукой. В борьбе против игрока, даже 1-2 очка здоровья могли бы повлиять на исход поединка. А 5% поглощения магического урона были весьма полезны в бою, в особенности потому, что многие игроки в нынешнее время играли Магами Льда.

До 30 уровня, это ожерелье было лучшей вещью для игроков с ближним боем. Особенно если вместе с ним игрок владел так же Наручни свирепости. Одев их вместе, эти вещи умножали свой эффект, что делали игрока еще сильнее.

Свирепость: Дает определенную вероятность повысить скорость передвижения и скорость атаки на 20%, а так же позволяет понизить броню на 20%. Длится 30 секунд.

Этот эффект был очень схож на тот, который давал его недавно украденный клинок.

Клык берсерка (Сталь): 16-24 урона, +6 к ловкости, Особый эффект: Дает определенную вероятность активировать эффект Ярости, что повысит Атаку и скорость Атаки на 10%. Требования: 10 уровень. Прочность 35/35.

Лу Ли получил в свое владение этот кинжал в качестве трофея за убийство самого лучшего вора в гильдии Служения имперским секретам, Крутящегося глаза.

Однако конечный эффект кинжала и ожерелья немного отличались друг от друга. Поэтому, их можно было скрещивать вместе и получать еще лучший результат. Конечно, активировав их возможности одновременно могло не всегда получиться, и в основном здесь игра доля везения.

Теперь у Лу Ли было несколько ценных предметов.

Не считая Кольцо Верховенства и Окровавленный значок, эти два предмета из стали полностью превосходили те вещи, которые в данный момент были у других игроков на сервере.

Набор Свирепости считался лучшим снаряжением для тех, кто играл за классы с ближним ведением боя. Две новые вещи давали ему возможность использовать их особенные эффекты, а помимо этого у него наконец был Плащ тьмы, от которого у каждого вора текут слюнки.

Именно благодаря нему Лу смог выжить и сбежать от такого шквала атак.

Он быстро выбрал цель, которая находилась в выгодной позиции, и использовав Плащ тьмы, моментально переместился ему за спину. А после, активировал невидимость и сбежал.

Так же у Лу были весьма эффективные ботинки. И хоть они были вещью 5 уровня, они позволяли мгновенно повысить скорость передвижения на 10%. Это неоднократно спасало его жизнь.

Его штаны повышали вероятность нанесения критического удара на 10%, от чего Лу никак не хотел расставаться с этой вещью.

Нельзя было сказать, что сейчас он был одет лучше чем кто – либо, но можно с уверенностью сказать, что игроков на таком уровне можно было пересчитать на пальцах одной руки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108. Я хочу от тебя детей**

После того, как свет от камня телепортации полностью исчез, Лу появился в Астране. Появившись в городе, он увидел Адуэ и других своих друзей, которые с нетерпением ждали возвращения. Они не смогли уговорить Лу не идти туда. И они прекрасно знали, что если пойдут вместе с ним, будут лишь лишней ношей для него. Поэтому, все, что им оставалось, это ждать.

«Неважно, что тебе не удалось украсть добычу. Мы обязательно станем сильнее, и затем отомстим им за все», — увидев, как сильно спокоен Лу, Ажуэ подумал, что у того ничего не вышло.

Ведь система оповестила всех игроков о том, что именно гильдия Бандитских вельмож убила монстра.

Все, что он мог это утешить своего друга.

«О чем ты вообще говоришь? Конечно я сделал это!»

Лу до сих пор не привык к дискомфорту, который появлялся у игрока сразу после телепортации, от чего тот выглядел немного уныло.

Лу попал в очень напряженную ситуацию, и смог украсть трофеи с босса прямо из под носа очень сильной гильдии. Однако, он не был в состоянии какой – эйфории, как этого ожидали от него другие. Наоборот, он выглядел так, словно абсолютно ничего не произошло.

Для тех, кто играет за класс воров, очень важно оставаться хладнокровным и ко всему равнодушным. Если бы он был обычным игроков, то конечно он бы не скрывал своей радости, и выставлял бы свои эмоции на показ.

Однако, Лу играл в эту игру не ради удовольствия. Это была его работа, работа, которая позволяла ему и его младшей сестренке жить лучше. Поэтому, он не побоится сделать кого – угодно своим врагом, если это поможет достичь своей цели.

«Серьезно? Ты спер все трофеи прямо у них из под носа?», — реакция Ажуэ была на этот раз весьма спокойной.

Лу Ли показал все украденные предметы своим друзьям. А затем рассказал всю ценность этих вещей, что в итоге шокировали всех. Даже Одинокий цветок, который все это время пытался сдержать себя в руках, не смог не ухмыльнуться.

«Мне нужен этот череп, как и Ожерелье свирепости. Книга навыков я отдам Ажуэ, что бы он продал ее, и поделил деньги между собой и Одиноким цветком», — сказал Лу Ли, передав книгу Ажуэ.

Одинокий цветок собирался уже отказаться от такой привелегии, но Ажуэ уже с радостью принял предложение Лу.

«Конечно. Цветок и я потеряли немного опыта, поэтому это будет как глоток воздуха для нас».

Направляясь к Огненной башне, команда все это время переписывалась в чате.

Огненная башня находилось в локации под названием Руины храма, где находился Страж Апокалипсиса Акерус. Если кто – то хотел попасть внутрь этого подземелья, сперва нужно было убить Акеруса.

В настоящее время, лишь пара игроков знали дорогу в это место. Когда Лу и его друзья прибыли на место, они увидели, что на месте, где должен быть Акерус, пусто.

Это означало, что сегодня кто – то уже успел убить этого босса.

Лу Ли и команда стали на специальный алтарь и активировали скрижали для попадания в подземелье.

Система: Вы вошли в подземелье Огненная башня. Обычная сложность. Убейте Стража Апокалипсиса Кладиуса!

Подземелье с обычным уровнем сложности имело только одного босса, которого звали Кладиус. Как и Акерус, он был стражем Апокалипсиса.

В подземелье средней сложности, было бы 2 босса, а уровнем выше целых три. И никому до этого времени не было известно сколько боссов в подземельях с уровнем Ночной кошмар. В конце концов, такой уровень был доступен далеко не для всех игроков. Для этого нужно иметь очень редкие манускрипты. Лу никогда не видел пособия на сайтах, где описывались подземелья с таким уровнем сложности, но ходили слухи, что Серебряный лук, которым поныне пользуется Ледяной Осенний ветер, именно из подземелья с таким уровнем сложности.

Поскольку команда Лу имела только манускрипты для обычных уровне, им нужно было убить только Кладиуса.

Кладиус был немного сильнее Акеруса, поэтому Лу ждал, когда остальные поднимут свой уровень, что бы потом оказаться здесь.

Сегодня был последний день, когда можно было убить этого монстра, поэтому им нужно было сделать это с первой попытки.

Первая волна монстров состояла из Адских псов. Одинокий цветок и Мартовский дождь ненавидели этих собак, которые постоянно высасывали их ману.

Однако, этого было мало, что бы принести проблем команде Лу.

Спустя 10 минут, они оказались прямо перед Кладиусом.

Кладиус был очень похож по внешности на Акеруса. Лу вообще считал, что они полностью идентичны.

«Стойте».

Лу резко схватил Ажуэ, который уже собирался напасть на босса.

«У тебя есть план?», — в надежде спросил Ажуэ.

Наличие плана это замечательно. Если они действовали необычным способом, они могут убить босса намного быстрее. Ажуэ уже проходил через это, и теперь ему не нравилось ходить в походы, не имея плана и не зная секретов.

«Вот план, черт побери», — сказал Лу, снимая с себя значок и передавая его Ажуэ.

Окровавленный значок (Серебро) – Мускулистость +10, восстанавливает 1% здоровья каждые 3 секунды, если надето на игрока. Дает некоторую вероятность активировать поглощение урона на 30%. Требования:10 уровень. Прочность 40/40.

«О боги!», — закричал Ажуэ. «Мое почтение. Позвольте быть вашим служителем! Я хочу от вас детей!»

Одинокий цветок закатил глаза, а девочки захихикали. Однако, увидев атрибуты значка, были полностью ошеломлены. Они не имели ни малейшего понятия, как такая вещь оказалась у Лу.

Одинокий цветок, который гордился своим посохом из серебра, больше не мог себе позволить такого.

«Хватит устраивать балаган! Я даю тебе его на временное пользование. Он мне еще пригодится», — сказал Лу.

«Ээээ», — у Ажуэ сразу же пропало настроение.

В реальности, они всегда шутили между собой. Если кто – то из них хотел поносить вещички Лу, все что им нужно было, это лишь попросить. Лу никогда не жадничал, иначе бы он никогда не показывал друзьям тот же значок.

Ажуэ почувствовал уверенность в своих силах с новым предметом, и сразу же извергнул боевой клич и побежал в атаку.

В первые три минуты сражения, Кладиус действовал обычно. У него была очень низкая скорость атаки. У него даже не было способности Сожжения, которая между прочим была у других боссов Стражей Апокалипсиса.

Не смотря на все это, никто из игроков не собирался терять бдительность. Чем слабее на первый взгляд казался монстр, тем непредсказуемый он мог быть.

Спустя еще несколько минут, Кладиус наконец проявил свою первую способность.

«Черт, он может снижать броню. Мартовский дождь, исцеляй меня».

Ажуэ не знал, чего ждать дальше, поэтому он не рискнул использовать раньше времени Стену щитов. Он изо всех сил пытался блокировать удары монстра, и понизить получаемый урон насколько это возможно.

«Не волнуйтесь, это не убьет тебя», — сказал Лу, отговорив Мартовского дождя использовать егё особенные целебные навыки.

Мартовский дождь становилась все лучше и лучше как игрок, но она все еще нуждалась в совете опытного игрока. Она по – прежнему не была уверенна в своих силах, поэтому была не против прислушиваться к другим.

Навык снижения брони Кладиуса оказался не таким простым, как это показалось сперва Ажуэ. Когда действие эффекта закончилось только на половину, монстр внезапно взмахнул мечом и наложил на Ажуэ второе такое же заклинание.

Ажуэ больше не мог позволить себе заниматься всякой фигней. Он сфокусировался на шкале здоровья, и атаках босса, готовясь использовать Стену щитов.

Лу Ли начал понимать, что у Ажуэ не хватает способности поглощения урона. Атакуя монстра, он попытался вспомнить, где они могли бы найти навык Поглощения урона для Воинов Защитников.

Два наложенных эффекта поглощения брони на Ажуэ снизили уровень здоровья Ажуэ на 20%. Урон Кладиуса был просто сумасшедшим. Даже с навык лечения Мартовского дождя, выжить от таких ударов было практически невозможным.

«Продолжайте! Пей целебное зелье!», — напомнил ему Лу Ли. Если он не начнет пить зелье, что бы восстановить здоровье, его убьют, в случае если монстр наложит на Ажуэ очередную способность поглощения брони.

Самым сложным в случае с этим боссом считался именно этот эффект поглощения. Он мог накладывать его непрерывно, что было смертельным для танкующих игроков. Если на игроке было три таких заклятия, шансы на выживание равнялись практически нулю, если конечно у босса не осталось меньше 60% здоровья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109. Три заклинания поглощения брони**

Как только Ажуэ восстановил уровень своего здоровья, босс в очередной раз наложил на него чары, поглощающие его броню.

Получив удар, он потерял 60% жизней.

С тремя такими заклинаниями, у Ажуэ больше не осталось брони. Ему оставалось держаться лишь на одних очках здоровья.

Если бы на его месте оказался любой другой игрок, они бы были уже давно убиты.

Затаив дыхание, Ажуэ поднял щит и закрыл себя от послеющих ударов Кладиуса.

Подождав несколько секунд сразу после очередного удара, Ажуэ максимально продлил свою способность неуязвимости.

Благодаря способности Стены щитов, он поглощал 70% урона. А вместе с лечением Мартовского дождя, этого было достаточно, что бы оставаться живым.

Однако, Стена щитов длилась только 5 секунд и перезарядка у этого навыка длилась 60 секунд. Ажуэ нужно было потратить на улучшение этой способности 4 очка талантов, после чего Стена щитов длилась бы не меньше 8 сеунд, а времени на перезарядку уходило не больше 40 секунд.

Стена щитов защищала не больше, чем от трех ударов во время своего действия.

Эффект поглощения брони длился больше 10 секунд.

Лу Ли не оставалось выбора, кроме как надеяться на везение Ажуэ и успешное исцеление танкующего игрока Мартовским дождем. Все что он мог сейчас, это бить босса, и пытаться снести ему больше половины здоровья как можно быстрее.

Когда Стена щитов закончилась, все озабоченно смотрели на шкалу здоровья Ажуэ.

Если что то пойдет не так, Лу придется взять весь урон на себя.

Спровоцировать урон на себя было нетрудно. Все что Ажуэ было нужно, это активировать расовый навык Темного эльфа – Маскировка, которая заставляла босса переключиться на другого игрока, который в этот момент наносил ему урон. Однако, Лу смог бы выдержать лишь пару его ударов.

Некоторые предметы имеют как активные, так и пассивные способности, например посох Мартовского дождя, который повышал количество исцеляемого здоровья на 20%. Когда Стена щитов исчезла, она активировала его действие, и ее хил стал значительно больше.

Но этого было недостаточно!

Ажуэ тут же начал пить очередную бутылку с зельем.

Теперь он понимал, зачем ему Лу Ли говорил делать это раньше. Одна бутылка зелья восстанавливала 200 очков здоровья. В добавок к этому, Мартовский дождь неплохо лечила героя своей магией, поэтому Ажуэ смог восстановить 60: своего здоровья, прежде чем Кладиус успел снова ударить его.

Смертельный удар!

Получив смертельный удар, эффект поглощения брони тут же исчез.

Однако, вместо того, что бы исчезнуть полностью, вместо трех заклинаний осталось два. Поэтому урон, получаемый Ажуэ, был все еще велик.

Лу Ли собирался говорить Ажуэ, что бы тот как можно скорее активировал режим Маскировки, если что – то случится непредвиденное.

Когда Ажуэ получил очередной удар, он потерял 60% жизней, но тут же был вылечен на 800 очков здоровья.

С таким показателем, и улучшенным хилом Мартовского дождя, который срабатывал мгновенно, Ажуэ смог выжить.

«Поглощение урона!» .

Пассивная способность Окровавленного значка спасла всю команду.

Находясь под воздействием монстра, появлялась возможность поглотить 30% его урона и превратить их в очки здоровья.

Ажуэ, таким образом, получив 2000 урона, превратил их в дополнительных 800 очков.

Поглощение урона было эффектом, которое превращало урон в здоровье игрока. Если навык Поглощения жизни основывался на том, что жизни восстанавливались во время удара по противнику, то в случае с навыком Поглощения урона было все наоборот.

Для Лу Ли, навык поглощения жизни был более подходящим, а вот Превращение урона больше подходило танкующим игрокам с низкой атакой.

Если бы не трансформация в ворона, которая истощала его жизни во время активного действия, он бы с радостью отдал Окровавленный значок Ажуэ.

«Бейтесь, нам нужно как можно быстрее уничтожить 60% здоровья босса, пока он снова не использовал эффект поглощения брони!», — закричал Лу Ли, подбадривая всех не опускать руки.

Между навыком Удара в спину, он чаще всего использовал обычные удары, что бы максимизировать конечный урон от этой способности. Лу Ли активировал броню и эффект кинжала, что бы повысить свою Атаку. Спустя минуту упорной борьбы, вокруг него начал образовываться красный кровавый дымок.

Если бы кто – то увидел его в этот момент, они бы подумали, что он представитель Орды, поскольку у тех был схожий эффект.

На самом же деле, Лу Ли просто активировал эффект Ярости.

Снаряжение из набора Свирепости: Ярость: может активироваться с относительной долей вероятности. Повышает скорость передвижения на 20%, повышает скорость атаки на 20%, уровень брони понижается на 20%. Действие – 30 секунд.

Лу не пугало снижение брони, поскольку Ажуэ по – прежнему принимал весь урон на себя. Получив повышение скорости атаки на 20%, его кинжалы стали настолько быстрыми, что их движения невозможно было заметить невооруженным глазом.

Над головой монстра начали всплывать цифры урона, иногда проскакивали даже крупные числа, говорившие о том, что Лу нанес критический удар. Использовав Удар тьмы, монстр получил еще больший урон.

Если бы Лу и команда не успели бы вовремя снести монстру 60% жизней в течении этих 30 секунд, у ребят ничего бы не получилось.

У босса оставалось 59% жизней, и Лу охватило чувство покоя.

Эта игра казалась настолько реалистичной, что он начал чувствовать пот под своими доспехами.

После этого, Кладиус уже не мог ничего противопоставить команде, и спустя 10 минут пал мертвецом.

Система: Вы успешно уничтожили Кладиуса. Были получены Опыт и другие награды.

Кладиус был Стражем Апокалипсиса из Пылающего легиона, поэтому за убийство такого монстра игроки получили много наград, опыта и заработали хорошую репутацию. Ремнант, вместе с Ажуэ и Одиноким цветком, достигли 15 уровня.

Сейчас у Лу было 18% на шкале опыта. Он был того же уровня, что и Кладиус, поэтому опыт, полученный за его убийство был меньше, чем у остальных.

Поскольку сложность подземелья была обычной, они получили лишь одну вещь из стали, а так же два предмета из меди. Лу Ли и остальные уже давно носили снаряжение из стали, поэтому эти выпавшие предметы были для них абсолютно бесполезными. Поэтому они решили продать их на аукционе.

Снаряжение из черной стали имело хорошие атрибуты, это были плечи из Кольчуги для Шаманов целителей. Они обладали эффектом перегрузки, что повышало уровень интеллекта на 50 очков в течении 5 секунд.

Этого времени вполне хватало для того, что бы взять инициативу в бою на себя. Лу Ли обсудил с товарищами по команде кому достанется эта вещь, и единогласны было решено отдать ее хозяйке гостиницы Хуань Хуань.

Под предводительством Не трогайте Доу Доу, Хуань Хуань и Ви Ви следовали советам Лу по прокачке уровня персонажей, и постепенно продвигались вперед.

Их команда состояла из Шамана целителя, ловкого Охотника, и опытного Рыцаря Смерти. Это трио смогло достичь 12 уровня спустя три дня после того, как их персонажи получили возможность удвоенного получения опыта.

Все эти три девчонки вступили в гильдию Моросящий дождь. Даже в этой гильдии, где была куча красоток, они были самыми красивыми.

Несмотря на то, что их уровень был невысок, они смогли заработать себе имя, особено Хуань Хуань, которая была хорошим организатором. И судя по всему, она смогла стать Старейшиной в гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110. Крупная сумма**

Лу не был типичным извращенцем, который пристально всматривался в девчонок. Он никогда не был должником помещиц и не был обязан писать им гайд по прокачке уровня, плюс ко всему еще и выполнять их поручения.

Причина, по которой он помогал им, заключалась в их гостеприимстве Лу Циня.

Из за своей трудной работе в игре он совсем забыл о своей младшей сестре.

Эти три женщины очень часто ухаживали за Лу Цинь, кормили ее, одевали, гуляли с ней в парке.

Даже если Лу Ли сильно много уделял времени игре, он заметил, что замкнутая в себе сестра стала более открытой и радостной, чем другие девочки в ее возрасте.

Без них, Лу бы не смог добиться этого в одиночку.

Хотя другие, возможно, могли подумать, что отдавать бесплатно принадлежности из ранга Серебра было слишком, это был по крайней мере единственный способ для Лу проявить свое уважение.

Лу был человеком, который знал, что если к нему относятся хорошо, он должен отплатить тем же. Видеть, как счастлива его маленькая сестренка была его давняя мечта. Поскольку у Лу было не так много ресурсов, он просто обязан был вернуть долг любым способом.

Ажуэ и остальные были полностью с ним согласны. Причина, по которой они дружили с Лу в первую очередь являлась его мудрость и доброе сердце.

«Твоей сестре так повезло иметь такого брата», — ревниво сказала Ремнант.

«Не завидуй, разве я плохо к тебе отношусь?», — шутливо спросил Ажуэ.

Поскольку сам Ажуэ был еще ребенком, он часто завидовал Лу Ли и Одинокому цветку за то, что у тех были младшие сестры. Недавно, он уговорил Ремнант называть его старшим братом.

«Нам пора вернуться в город. Надо выйти из игры и немного отдохнуть. Днем мы устроим зачистку Мертвых копий».

По сравнению с последним разом, теперь у них было больше шансов добиться в этом подземелье успехов.

Лу Ли подумал о том, что бы открыть доступ к Элитному уровню сложности, или Трудному уровню, если смогут пройти Обычный уровень. Мертвые копи считались подземельем для низких уровней сложности, таким образом, для этого подземелья не подразумевался уровень Ночных кошмаров.

«Пока система не обновилась, нам нужно успеть пройти все Мертвые копи».

Пройдя подземелье с элитным уровнем сложности , давало вам шанс появиться на телевидение. Ажуэ очень хотел этого, поскольку всегда любил похвастаться своими результатами.

До недавнего времени, он говорил своим друзьям, что был на втором месте общем списке игроков. Их реакцией было мгновенное распространение и похвалы на различных форумах.

К счастью, он не заходил слишком далеко, и не раскрывал секреты Лу Ли.

Лу Ли приходилось всегда прощать его, поскольку он был хорошо обмундированным, сфокусированным на прокачке уровня танкующим персонажем, который будет очень полезен в будущем.

«Сегодня пятница. Нам нужно сконцентрироваться на прокачке уровня в следующие два дня каждое утро, а днем будем пробовать пройти подземелье».

«Почему разработчики не перестают делать обновления игры? Вы знаете еще какие – нибудь игры, которые обновляются каждую неделю?», — спросил Одинокий цветок, слегка раздраженный.

«Обновлений в будущем станет меньше. Третье обновление системы не принесет слишком много изменений», — Лу решил не рассказывать друзьям, что эта игра собиралась стать нечто новым.

После третьего обновления, игровой шлем стоимостью в 30.000 тысяч долларов станет стоить всего лишь три тысячи.

Это обанкротит многие игровые компании по всему миру.

На данный момент, в игре было больше 10 миллионов игроков. После обвала цен на игровой шлем, только на сервер Китая присоединятся сотни новых игроков. Все Каждый может рассчитать прибыль в миллиарды долларов, заработанные за счет огромного количества игроков и цене на игровые шлемы.

Только компания мирового значения могла ворваться в такое рискованное дело.

С этого момента, наступает эра Мморпг.

Многие люди начнут покупать игровые шлемы, что бы заработать деньги в игре, толпы людей начнут вступать в различные гильдии, охотящиеся за золотом.

Люди по старше присоединяться в игру, что бы наслаждаться рыбалкой, шахматами, или готовкой. Те, кто более склонен к страсти, так же найдет себе место в этой игре. Игрокам, которым больше 50 лет, в первую очередь будут присоединяться в гильдию Старых магов: Дворец магов. Они быстро станут привлекательным местом в игре.

Дети смогу носить игровой шлем для того, что бы проходить учебные курсы в самой игре. Это позволит непосредственный контакт с репетитором.

Многие развлекательные компании начнут проводить концерты, а так же снимать фильмы внутри игры.

Уже многие компании присоединились к игре, что бы строить небоскребы. Рабочие смогут тренировать свои навыки, используя различные инструменты, которые потом будут использовать на стройке в реальной жизни. Солдаты уже использую игру как виртуальное пространство , где имитируется военная обстановка.

Была так же группа лиц, которую называли Декораторами, которые надеялись исследовать все уголки Азерота.

У Лу Ли не было возможности принимать участие в игре в его прошлой жизни, поскольку он сильно заботился о своей сестре. Он начал играть в нее спустя год, что считалось уже весьма поздним этапом.

Однако, здесь, все было не так. Он присоединился сразу, как только вышла игра, имея опыт, которого не было у других.

Расставшись с Ажуэ и остальной командой, он отправился на поиски Шэнь Вэнь Сэня.

Вместо того, что бы выставить трофеи на продажу, он решил отдать их Шэню. Он всегда сможет продать их по дороже.

«Шэнь, приветствую, как твои дела? Ты еще не распродал Змеиную траву?», — Лу не списывался с ним больше двух дней и не знал, выполнил ли тот свои обещания.

Как оказалось, было продано все, кроме того, что Лу Ли оставил лично для себя.

Лу Ли и Шэнь заключили новую сделку, за что Лу дал ему еще 500 пачек Змеиной травы, которые тот продаст по 3 золотые монеты за упаковку.

Лу предупредил Шэня, что тот должен успеть продать все до того момента, когда игра будет обновлена. Дело в том, что потом экономика игры колоссально изменится.

Стоимость золота уже давно стремительно падала с 1500 долларов, до 300 долларов. Лу знал, что это не конец и спад продолжится, вплоть до ста долларов.

Многие люди думали, что когда миллионы игроков придут в игру, появится сумасшедший спрос на золото. В конце концов, все игроки нуждались в снаряжении, навыкам, ингредиентам для производства.

Шэнь Вэнь думал точно так же, но после того, как Лу рассказал ему, что скоро будет все иначе, он начал паниковать.

«Я собирался найти тебя, брат мой. Твое золото подсчитаем в твоем присутствии, встретимся в баре Ноа, третья комната», — Шэнь был очень скромным. Несмотря на то, что он называл Лу старшим братом, ему на самом деле самому было за 30 лет.

Бар Ноа был местом , управляемом системой, и потому цены в нем были приемлемыми. В этом месте часто собирались молодые люди.

Лу Ли, поздоровавшись с барменом, сразу же направился в 3 комнату. Открыт дверь, он увидел толстую, черную пантеру, сидевшую на кресле.

Если бы он встретил такое существо в реальной жизни, он был бы до смерти напуган. Однако, в игре это было обычное дело.

Внезапно черная пантера трансформировалась вновь в человека, и перед Лу снова появился Шэнь с угрюмым лицом.

«Я недавно научился превращаться в черную пантеру. Так прикольно».

«Если бы Шэнь играл за боевой класс, ты, возможно, был бы хорош в бою».

Лу Ли отвесил ему комплимент, но это было неискренне, а затем сразу же перешел к главной теме разговора.

«Сколько золота я получу в этот раз?»

Несмотря на то, что он примерно представлял заработанную сумму, количества золота, появившегося перед ним заставило его сердце биться чаще.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111. Миллионер**

«Ты такой нетерпеливый».

Шэнь Вэньсэнь смеялся в этот момент, но затем быстро сделал серьезное лицо, увидев, что Лу вовсе не смешно.

«Согласно нашему договору, за 500 упаковок Змеиной травы, ты получишь 1500 золотых монет. Однако, сумма в итоге получилась немного больше….».

«Остальное можешь оставить себе».

Лу Ли быстро посчитал в уме конечную сумму в долларах, учитывая то, что наданный момент за одну золотую монету давалось не меньше 330 долларов. Выходит 490,500 долларов.

«Ты вложил 100 долларов, но в итоге я попросил у одного друга еще немного денег, и потому получилось гораздо больше..».

Голос Шэнь Вэньсэня звучал очень жалостливо, Лу Ли заработал много денег, но и он не остался в стороне.

Это было благодаря человеку, стоявшему перед ним. Другие игроки могли купить Змеиную траву только по непонятной им завышенной цене, но кто мог подумать, что это все из – за него? Он использовал этот низкосортный материал для наживы.

«Стой. Мы договаривались о сотни золотых. На этом и разойдемся», — поправил его Лу.

Бизнес есть бизнес, и если дела начинают идти не по договоренностям, это приводило к проблемам.

Если Лу получит больше, чем было обговорено, то это уже не бизнес, а подачка со стороны Шэня.

«Слушай..», — Шэнь иронично улыбнулся, ему оставалось сказать лишь одно. «Я отдал 100 золотых монет за 830 упаковок Змеиной травы, каждая вышла в среднем по 12 серебряных монет. Учитывая их первоначальную стоимость, конечная сумма 2668 золота».

Система сообщила Лу, что произошла денежная транзакция, и он получил 2834 золотых.

Вместе с деньгами, заработанными пару дней назад на продаже бутылок с целебным зельем, теперь у Лу было около 3000 золотых!

Лу тут же открыл окно игрового рынка и выставил на продажу 100 золотых монет по 350 долларов.

Те, кто продавали золото, ждали обновления системы, для того, что бы дождаться повышения цены на драгоценный металл. Однако, те кто скупали золото, торопились скупить его по той же причине , но только до того момента, как в игру будут внесены изменения. Одни не хотели продавать, а другие стремились поскорее скупить. На торгах на данный момент было указанно системой, что покупателей больше, чем продавцов. Поэтому Лу был уверен, что продаст золото.

Сейчас это был рынок продавцов, поскольку комиссию за транзакцию оплачивали покупатели!

В итоге, Лу зарабатывал миллион долларов!

В прошлой жизни, оплата лекарств для Лу Цинь стоила ему примерно этой же суммы. Он не знал, куда ему деваться, даже был готов продать полностью себя и свои органы, что бы собрать нужную сумму.

Но теперь, он решил эту проблему всего за 3 недели. Теперь это не было ношей для него, которая не давала ему покоя.

«Брат, есть ли у тебя еще интересные коммерческие предложения? Как на счет нашего дальнейшего сотрудничества? – увидев, что Лу собирается уходить, Шэнь Вэньсэнь поспешил схватить его за руку.

Он искренне хотел продолжить делиться своим заработком с Лу Ли, и всегда сообщать ему о том, что удачно завершилась очередная сделка.

«Шэнь, ты очень предан. На этот раз я случайно узнал секрет изготовления мощного целебного зелья. Кто знает, подвернется ли мне еще такой шанс? Не думай, что я один из разработчиков игры».

Лу сделал невинное лицо, наставая на том, что все это было случайно, и продолжать колотить крупные суммы когда захочется они не могли.

Разработчики игры на самом деле не могли таким образом зарабатывать деньги. Во первых, им вообще не разрешалось играть в игру, во вторых, игра контролировалась государственными учреждениями. Если вставал какой – то вопрос, связанный с мошенничеством со стороны разработчиков, игровую компанию ждал суд и жестокое наказание.

Лу Ли играл здесь не ради денег, но даже для него доход с продажи Змеиной травы оказался умопомрачающим.

Сделать прибыль в 3-5 раз больше начальной стоимости уже считалось необычным, что уж говорить об умножении прибыли в десятки раз. Более того, стоимость золота скоро снизится, пока будет происходить рост создания складов товаров. Скоро, заработать денег станет значительно труднее.

Однако, Лу отказался по причине того, что не хотел серьезно рисковать. Он не могу объяснить откуда знает так много, поэтому если заниматься этим очень часто, то можно попасть под подозрения полиции. И кто знает, что случится потом? Эта игра отличалась от всех других, и здесь нужно было думать головой.

Он не был единственным игроком, который мог убить босса в одиночку, и потому всегда можно было оспорить то, что он не жульничает и действительно достаточно силен, что бы сделать зачистку подземелья в одиночку. Однако, если все таки появлялись подозрения, 100 лет истории юридических разбирательств в интернете говорят о том, виртуальная полиция не станет к нему придираться.

Касаемо накопления огромного количества товаров, всегда можно было сказать, что у вас было видение, но конечно вряд ли найдется тот, кто поверит что вы некий пророк.

Посмотрев на разочарованного Шэня, Лу Ли забрал свои деньги и покинул трактир Ноа.

Зайдя обратно в игру, после того, как покинул ее, что бы перекусить и решить другие дела, система оповестила его о том, что на данный момент совершенно 30 транзакций на валютном рынке.

Даже Лу не ожидал, что такое количество купли золота произойдет так быстро. Он рассчитывал на 1-2 дня, не меньше, чем распродастся все золото. Если бы он знал, что будет именно так, то поднял бы цену за монету до 400 долларов.

Но что сделано, то сделано, поэтому Лу не сильно заморачивался об этом.

Он собирался рассказать новости своим друзьям, когда вдруг ему позвонил Ажуэ.

«Наконец ты вернулся. Тебя искал Лунтик, ответь ему».

Ажуэ любит давал прозвища другим игрокам. Луносвета он называл Лунтиком, Одинокого цветка Цветочком, Ремнант Мечтательницу Мечтой. Единственным человеком, которому он не осмеливался дать кличку, была Мартовский дождь.

«Зачем я ему?», — Лу Ли заплатил 5 медных монет за разговор, и затем позвонил Луносвету.

«Привет Лу, тебе еще нужны деньги? Я предлагаю вариант заработать..»

Луносвет чаще всего тратил время на Арену, и не прокачивал свой уровень, как остальные, убивая монстров. Он сражался на арене с другими игрокам. К счастью, Очки Славы можно было обменять на опыт, поэтому он не сильно отставал от своих друзей. Он по – прежнему находился в сотне лучших игроков сервера.

«Что за вариант?», — Лу никогда не считал его ярким предпринимателем. Поэтому, ему стало очень интересно.

Несмотря на то, что он недавно заработал крупную сумму денег и решил многие вопросы, связанные с ними, нельзя было сказать, что Лу теперь миллионер.

Он хотел купить дом, поскольку не хотел жить в чужой квартире.

«Арена»

Луносвет был краток, в отличии от балаболов Одинокого цветка и Ажуэ.

«Только не убийства людей и воровство выпавших из них предметов», — рассмеялся Лу.

На самом деле это была хорошая возможность заработать, учитывая на каком уровне находился сейчас Лу.

Однако, он планирует стать профессионалом, поэтому ему важна его репутация.

«Не совсем, подпольный заработок снаряжения, золота и налички», — ответил Луносвет.

Лу сразу же вспомнил, что многие из прошлой жизни занимались азартными играми, во время сражений. Он всегда считал, что никогда не будет заниматься этим.

«Это не лучшая идея. Сейчас игровая компания не наказывает за это, но это не означает, что за такие дела не будут наказывать в будущем».

Он не знал, правда это или нет, но все равно опасался. Игра на деньги была незаконной.

«Что будет в будущем, то в будущем»

Луносвет явно был не согласен с Лу.

«Тебе что, больше не нужны деньги?»

Лу Ли был занят, занят даже больше, чем профессиональные игроки, которых он когда – либо видел. Когда его спрашивали, почему он так занят, Лу отвечал, что он в постоянном поиске денег. Луносвет всегда помнил об этом, и часто надеялся, что сможет найти способ помочь ему.

Лу Ли был уверен, что сейчас он предлагает это именно поэтому.

Игра на деньги на данный момент в игре считалась незаконной. В конце концов, нужно было создавать учреждения, которые обеспечивали честность такой игры. Вообще азартные игры подняли свою голову с момента появления Арены. Однако, Лу пытался быть рассудительным, прежде чем решиться на такое.

Азарт был запрещен даже за чертой интернета. Везде оно скрывалось под видом чего – угодно, например куплей – продажей снаряжения.

«Спасибо»

Лу Ли тоже не хотел быть многословным, а затем ответил.

«Я собираюсь в подземелье, поэтому спишемся завтра. Для меня кстати есть подходящие соперники?»

«Двое человек хотят бросить тебе вызов: Водяная Фея и Гнездо Шершня», — добавил Луносвет.

«За 100 золотых монет. Тебе это интересно?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112. Очередная попытка убить Прокалывающего сердца Воргена**

Играть за 100 золотых монет было неплохим предложением.

Пвп сражения обычно длились начиная от нескольких секунд заканчивая парой минут. Потерять крупные суммы за такой короткий срок мог позволить себе не каждый. Поэтому даже ставка в 100 долларов была значительной.

Однако, Лу Ли чувствовал в себе силы, и был уверен, что выйдет победителем.

Конечно , он ни в коем случае недооценивал Шершня и Водную Фею. Оба этих игрока считались экспертами в области сражения на Аренах, особенно Водная Фея. На данный момент Лу Ли был полностью одет в набор из ранга Стали, но на деле его силы превосходили других по – прежнему незначительно. Да и возможно у той же Водной Феи было снаряжение не хуже.

«Как на счет вечера? Я сражусь с одним из них. Второго можешь взять на себя», — ответил Лу Ли.

«Тогда, по словам Шершня, ты будешь сражаться с Феей. Я позже пришлю тебе видео, по которому ты сможешь сделать окончательное решение».

Луносвет сделав паузу, продолижл: «Если в Подземелье выпадет что – то стоящее для меня, не забудьте припасти его мне. Я куплю эту вещь по рыночной цене».

«Не волнуйся. Не забуду! Когда мы закончим, тебе лучше тоже стоит прокачать свой уровень в подземелье. Это намного быстрее, чем путем постоянных сражений», — подчеркнул Лу.

Непрерывно сражаться в одиночку на Арене не могло быть устойчивым и длительным способ поднимать уровень персонажа, поскольку со временем снаряжения игрока отставали по тем же атрибутам. Большинство игроков, предпочитающий Пвп, в любом случае просили помощи у сильных гильдий, что бы те брали этого игрока с собой в походы. Или же, просили магов помочь им быстро убить большое количество монстров.

«Конечно, когда закончите, я напишу Ажуэ».

Сказав это, Луносвет вышел из чата.

В это время Лу уже сидел перед входом в подземелье, ожидая, пока на место прибудут остальные.

Возвращение в Мертвые копи тревожило всех игроков. В последний раз, когда они сразились с Прокалывающим сердце Воргеном, Лу Ли сохранил этап игры в подземелье. Поэтому теперь, они начнут сразу со сражения с этим монстром.

В этой игре можно было сохранять пройденный результат в подземельях, а затем его можно было продолжить, продать или обновить, но все это было доступно только лидеру группы.

Как правило, чем чаще убивался босс, тех хуже вещи выпадали с него. Например, если вы недавно прошли зачистку подземелья на Обычном уровне сложности, следующие три босса с вероятностью в 30% выдадут вам вещи из ранга стали, а дальше эта цифра упадет до 15%.

Лу Ли сохранил пройденный этап группы, что бы не проходить заново первый этап подземелья.

По словам Ажуэ, большинство гильдий застряли на сражении с Хеликсом. Только немногие смогли добраться до прокалывающего сердце Воргена.

У этих гильдий столько человек, что они могли себе позволить отсылать сюда элитные группы.

Это настоящее чудо, если такая группа, как у Лу, сможет убить этого монстра.

Снаряжение Ажуэ и его уровень делало его номер один среди игроков танкующего плана. Мартовский дождь со своей стратегией ведения боя с каждым разом становилась все лучше и лучше, и теперь ее можно смело сравнить с любым элитным Жрецом в крупной гильдии. Урон Одинокого цветка и Лу считались в игре одними из самых сильных. А что касается Ремнант, то у нее еще многое не получалось, но ее обмундирование и питомец помогали ей держать в себя руках и концентрироваться в сложной ситуации.

Теперь, зная, что сражение с боссом будет происходить с восстановленными силами, ребят не пугало то, что они будут умирать снова.

«Ажуэ, будь осторожен. Я буду бить настолько сильно, как смогу».

Лу Ли не хотел давать команде никаких инструкций. Да здесь и говорить было не о чем, с таким монстром не нужен был особый план. Танк провоцирует урон на себя, Жрец исцеляет, а игроки с высоким уроном фокусируются на максимальном нанесении урона монстру. Если ребята смогут убить его за короткий срок, они останутся живыми.

«Не переживай, если будем действовать так же, как в прошлый раз, я смогу выдержать все его удары»

Ажуэ, прежде чем побежать в атаку, прислонил щит к груди.

В этот момент, силуэт Лу исчез и мгновенно оказался за спиной Босса, почти опередив налет Ажуэ. Лу нанес Удар в спину, который завершился с 80% эффективностью.

Поглощение брони!

Прокалывающий сердце Ворген переключил свое внимание на Лу. Развернувшись, он попытался нанести своими огромными лапами удар по Лу. К счастью, Ажуэ мастерски смог спровоцировать вниманием монстра снова на себя.

Лу Ли осмелился сделать так, поскольку знал, что Ажуэ не подведет и ему не придется долго ждать момента, когда танк заберет монстра на себя.

С эффектом Поглощения брони, монстр начал быстро терять жизни. Это происходило быстрее, чем в прошлые разы, и вскоре у босса было уничтожено добротное количество здоровья.

Лу Ли, убедившись, что все под контролем, начал бить босса еще быстрее, поскольку был активирован эффект кинжала.

Кинжал мог активировать 2 эффекта. Одним из них было Кровотечение, а второе Яростью. Это было очень полезно в сражении с боссами, но к сожалению вероятность их активации была не столь высока. Всегда было неизвестно, в какой момент сработает тот или иной эффект.

Одинокий цветок в этот момент стоял рядом со своей сестрой, спокойной использую свои заклинания. Поскольку он был магом, большинство его умений требовали времени на использование, но зато наносимый ими урон был крайне высоким. Если верить статистике, его урон был лишь на 15% слабее, чем у Лу Ли. Лу Ли имел преимущество лишь в том, что в секунду наносил больше ударов, чем Одинокий цветок.

Мартовский дождь была полностью сконцентрирована на Ажуэ. Но сейчас она использовала лишь базовые навыки лечения, поскольку знала, что сложное еще впереди, и более эффективные способности следует припасти на будущее.

Когда у монстра осталось 50% здоровья, его урон был повышен. Его тело покрылось красным оттенком, что говорило о том, что босс вошел в состояние агрессии. Однако, несмотря на Ярость, его броня оставалась неизменной.

Лу, выпив бутылку целебного зелья, взмахнул рукой, и нанес Удар тьмы с высоким процентом эффективности.

Затем, без каких либо колебаний, Лу использовал все 5 комбо-очков, которые он смог сгенерировать за каждый удар по монстру. Комбо – очки он потратил на Удар в горло, который вызывал Кровотечение у босса.

Прокалывающий сердца Ворген потерял 60% здоровья.

Лу, глянув вверх, увидел урон, получаемый Ажуэ, и затем облегченно вздохнул.

Урон был небольшим. Вместе с эффективным лечением жреца и бутылкой зелья, Босс больше не представлял угрозы для Ажуэ.

Повышение урона с помощью Жажды крови больше не пугало команду, но это еще не был конец. Когда у босса осталось 20% здоровья, он использовал свою новую способность.

Облик волка: Выбранный игрок превращается в Вервульфа. Этот игрок, во время действия заклинания, исполняет приказы босса.

Это заклинание отличалось от Очарования Старейшины Киноцефала. Очарование сохраняло умения игрока, в то время как Облик волка оставлял игроку лишь 2 способности.

Первым был Быстрый рывок, который был очень похож на Нападение . Он не только наносил урон, но и отбрасывал игрока в сторону. Несмотря на то, что урон от этой способности был немаленьким, он не был смертельным.

Второй способностью была Коррозия, которая какое – то время наносила урон и снижала броню жертвы. Поскольку монстр не был в состоянии Жажды крови, он не был угрозой.

Облик волка принял Одинокий цветок, это заклинание длилось 30 секунд.

Лишившись игрока с сильной атакой, сражаться с боссом стало немного труднее. Однако, они быстро смогли уничтожить боссу 90% здоровья.

В конце потуги монстра казались смешными, он уже не мог наносить такой урон, как раньше, находясь в состоянии Жажды крови.

Спустя 9 минут, команда Лу Ли уничтожила Прокалывающего сердца Воргена, который до недавнего времени убивал их не меньше 5 раз. Ажуэ даже повезло получить одно очко таланта в качестве дополнительной награды.

Для Ремнант и Ажуэ это была первая зачитска данного подземелья, поэтому они получили дополнительную награду в виде очков талантов. Обычно вероятность такой награды настолько низка, что обычно это практически невозможно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113. Бесстрашный барьер**

Когда Прокалывающий сердца Ворген был убит, справочник заданий указал Лу идти дальше в пещеру и уничтожить Братство справедливости.

Однако, сперва им хотелось узнать, что выпало из монстра. Это был их первый раз в этом месте, поэтому вероятность того, что попадется вещь из ранга Стали, была очень высокой.

«Вау, Ажуэ, здесь щит для тебя»

Какие вещи выпали из монстра всегда проверяла Ремнант. Это было ее любимой частью походов, все считали, что у нее счастливая рука.

Услышав, что попался щит, Лу Ли сразу догадался, что это за предмет.

Это определенно благодаря тому, что они впервые убили этого босса, поскольку даже в подземелье с Элитным уровнем сложности, эта вещь выпадает крайне редко.

Бесстрашный барьер: (Сталь): 32 брони, мускулистость +12. Эффект: Когда у вас остается 20% здоровья, весь получаемый урон снижается на 80% в течении 8 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность 45/45.

У каждой профессии были свои плюсы и минусы, поэтому было трудно определить, какая профессия была лучше.

Однако, этот предмет давал достаточно много брони и мускулистости, не считая его полезного эффекта. Этот щит должен быть определенно у каждого танкующего игрока, который прокачивает своего персонажа в Мертвых копях.

Танкующий игрок всегда был главным звеном в любой команде. Поэтому, необходимо, что бы в каждом команде был танк, с помощью которого можно будет добиться результатов в Мертвых копях.

«Ого, вот это вещичка. Теперь я буду просто непобедимым».

Ажуэ надел на себя свой новый щит, не успев притронуться к нему. Он начал улыбаться, полон радости, и размахивать щитом в разные стороны.

Во многом, эффект этого щита была куда лучше, чем мощность Стены щитов.

Теперь если сражаться со слабым боссом, Ажуэ вряд ли сможет погибнуть с одного удара. Эффект щита выиграет для него время, что бы восстановить здоровье, и понять, какие способности есть у того или иного монстра.

Многое можно сделать за эти 8 секунд!

Даже обычный игрок пользовался бы уважением, если бы обрел такую вещь на данном этапе игры.

Кроме этого не выпало никакого редкого материала, поскольку их везение уже было исчерпано щитом Ажуэ.

Но в добавок к этому, попалось две вещи из ранга Бронзы.

Эти предметы рассчитывались для персонажей 15 уровня, однако они никого не интересовали, поскольку их атрибуты были равны атрибутам вещей для 5 уровня из ранга Стали. В случае с Лу, ему было все равно, кто заберет их себе.

«Я хочу разыграть их».

Это было неожиданное предложение от Ремнант, однако никто не стал отговаривать ее от этого.

Наоборот, все ришили подыграть ее желаниям. Раз хочет, пускай.

Ажуэ, кинув игральную кость, заработал 78 очков.

«Оу, неплохо. Кажется, мне крупно повезло».

С таким числом, была большая вероятность, что это снаряжение достанется именно ему.

Однако, в силу своего самолюбия, он начал выпендриваться.

Мартовский дождь улыбнулась, и бросив кубик, получила 52 очка.

«Цветок, брат, кидай скорее», — заявила Ремнант. Кажется, ей нравилось это еще больше, чем поднимать выпавшие предметы с боссов.

Довольный Одинокий цветок призирал эту детскую игру, и потому быстро кинул игральные кости. Получив всего 16 очков, его лицо потемнело.

Лу Ли заработал 44 очка. Ему всегда не везло в таких играх, а учитывая это, 44 очка было не таким уж и плохим результатом.

Когда пришла очередь Ремнант, та положил руки на живот и начала молиться.

92 очка!

«Вау, вау, Я выиграла, я выиграла!» -закричала маленькая охотница, радостно подпрыгивая.

Другие немного удивились ее реакции, кажется, теперь она захочет играть в это еще больше.

Команда Лу всегда вела себя честно, когда дело касалось выпавших трофеев. Любая вещь отдавалась тому, кому она больше всего пригодиться, а если выпавшая вещь была для всех бесполезной, то она уходила на аукцион. Подобные снаряжение из ранга Бронзы стоили копейки, поэтому они абсолютно не интересовало кого – либо из присутствующих.

К сожалению маленькая охотница не попала в тот момент, когда команда только формировалась, тогда розыгрыш вещей был обычным делом. А теперь, таких случаев гораздо меньше.

Лу, молча покачав головой, передал две вещи из ранга Бронзы Ремнант.

Но Ремнант резко возразила: «Брат Лу, мне…мне не нужны эти вещи, я просто хотела поиграть….».

Она не хотела, что бы ее друзья подумали, что она хочет забрать все себе. Маленькая охотница знала еще так мало, но уже понимала, что забирать все себе не хорошо. Она слышала, что из – за таких случаев распались многие команды.

«Не переживай, это всего лишь две бронзовые вещи».

Лу Ли погладил ее по голове, и затем открыл огромную дверь, находившуюся за спиной у монстра.

Все последовали за ним, каждые перед эим поглаживая Ремнант по голове. Даже Мартовский дождь, улыбнувшись, протянула руку и потерла от радости руку Ремнант.

Войдя в громадную пещеру с озером посередине, они увидели пристань и пришвартованный к ней корабль. Вдоль всего берега к кораблю вела узкая тропинка.

Внезапно, раздался грохот. Что то произошло.

Узнав, что враги убили их стража, Прокалывающего сердца Волка, капитан корабля приказал открыть огонь из пушек.

На тропу начали падать и взрываться ядра. От взрывов оставались обугленные, неглубокие ямки .

Кроме этого, капитан так же выпустил из клеток группу Попугаев мутантов, которые были больше ястребов. Эти птицы начали летать вокруг берега над озером, готовясь атаковать любого, кто приблизится близко к их хозяину.

Ажуэ слегка позеленел. Никто не знал, сколько урона наносит выстрел из пушки, и неизвестность пугала его. Но кому то нужно было выдвинуться вперед и проверить получаемый этими ядрами урон. И поскольку танкующим игроком здесь был именно Ажуэ, он понимал, что это его участь.

Сделав пару шагов вперед, он взволнованно ждал очередного залпа, который вероятней всего прилетит прямо в него.

«Вы что не видите, что снаряды приземляются в одни и те же места?»

Лу Ли засмеялся. Он пытался донести до всех то, что удар снарядом не смертелен, а лишь нанесет определенное количество урона. Главной их целью было только запугать противника.

«Черт, почему ты молчишь?»

Ажуэ было так стыдно, что он почти не побежал назад.

«Так ты не спрашиваешь», — Иногда добрые люди делали плохие дела.

Ажуэ молчал, закатив глаза.

«Скажи, как нам быть. Даже хоть они и падают одинаково, впереди стая попугаев, которые набросятся на нас».

«Все видят клочок земли вот в той стороне? Там не такая большая угроза от падающих снарядов, мы можем стать там и бить монстров. Главное не стоять на месте, что бы минимизировать попадание снаряда», — сказал Лу, показывая пальцем на островок.

«Лучше идти сразу, как только приземлиться следующих два снаряда».

Здравый смысл Ажуэ позволил оптимизировать их план в лучшую сторону.

После того, как прилетели очередные 2 снаряда, у команды было некоторое время, что бы пробежать вперед.

«Чтож, сделаем это».

Лу Ли приказал Ажуэ идти первым. В гневе, тот показал Лу средний палец, и начал продвигаться вперед, подняв свой щит вверх.

Их расчеты оказались верными, и они смогли благополучно добраться до указанного места. Единственное, чего никто не ожидал, это падение Ремнант в воду. Она начала барахтаться и кричать, но в итоге поняла, что глубина в озере по пояс.

Главарь Братства справедливости, Эдвин Ван Клиф, когда то собрал рабочих, что бы восстановить Штормвинд. Правители города позже поняли, что много денег уходит на войну, и они больше не могли оплачивать труд рабочих.

Они даже были готовы заявить о банкротстве.

В последствии, Эдвин стал революционистом. Сплотив рабочих, и собрав в команду людей из низких слоев общества, он покинул Штормвинд, обещая вернуться и разрушить город.

Все, что у него осталось, это его корабль. На деле же это была старая парусная шлюпка. Поэтому, что бы сразиться с капитаном, на нее еще нужно было взобраться.

Элитные монстры не принесли особых проблем, и на удивление за них давали много опыта. Ажуэ очень понравился такой расклад, правда на них они потратили много времени, но это того стоило.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114. Босс оказался девушкой**

Капитаном корабля оказался не Эдвин ван Клиф, а монстр, которого тот нанял во служение.

Этим монстром был капитан Куки, он был амфибией, который когда – то был шеф поваром на этом корабле. Он занял долдность капитана тогда, прежний капитан погиб, и теперь хотел отравить всех, кто попытаеся противостоять ему.

Это говоришь лишь о том, что лучше никогда не обижайте повара.

Наследница Эдвина ван Клифа, кажется, приняла тот факт, что капитаном станет шеф повар корабля. Ей было все равно, кто будет на посту главы судна, если тот отвечал за свои поступки и был преданным всей команде.

Наличие этого босса считалось промежуточным периодом, и для игроков он обычно был развлечением, а не серьезным сражением.

Он сидел внутри бурлящего котла, который мог опалить того, кто подойдет к ниму максимально близко. Преимущественно, этот монстр наносил урон с дальнего расстояния, поэтому Лу Ли пришлось каждый раз уворачиваться из стороны в сторону.

Капитан Куки засмеялся и сказал: «А, жалкие людишки, попробуйте вот это».

Монстр начал разбрасывать повсюду различную еду, хорошую и отравленую.

Различить какая где было нетрудно: Команда попросила Ажуэ первым испробовать все, поскольку уровень его жизней позволял ему пережить любой урон от яда.

Еда, которая имела зеленый оттенок считалась ядовитой. Если игрок ел или дотрагивался к ней, он на время обращался в состояние Брезгливости, которое могло наращиваться с каждым последующим употреблением неправильного ингредиента. В итоге, это понижало скорость атаки и скорость колдовства магии на 10%, а так же наносило 200 урона каждую секунду. Игроки под воздействием яда должны были попасть на неотравленную еду ( которая наоборот повышала скорость атаки и колдовства на 10%), что бы исцелиться и вернуться к нормально состоянию.

Если действовать невнимательно, можно было наступить на множество ядовитой пищи, и в последствии потерять членов группы.

К счастью, команда Лу Ли действовала очень умело. Даже Ремнант смогла благополучно уворачиваться от ядовитой пищи, в то же время проглатывая полезную одна за другой.

Лу Ли, увидев это, спросил из любопытства маленькую охотницу, как ей это удалось. Оказалось, что давно она играла в игру с похожим смыслом, когда была чоень маленькой, где так же нужно было ловить еду и уворачиваться, если еда была неправильной. Когда бой был окончен, она даже пожаловалась на то, что если бы это было немного труднее, было бы даже интереснее.

Капитан Куки был почти повержен. Весь процесс прошел достаточно гладко и без тяжелых последствий. На таком уровне сложности, все прекрасно понимали качество предметов, которые выпадет из этого монстра. Вероятность чего – то интересного равнялась практически нулю.

Три предмета из бронзы оказались весьма обычным делом. Ремнант отказалась брать их себе, и потому выпавший инвентарь забрал кто – то другой.

Несмотря на то, что вещи оказались не очень, все же сражение дало игрокм много очков опыта, поскольку, как никак у монстра был 16 уровень. Лу Ли теперь сам достиг той же цифры, в то время как Ажуэ, Одинокий цветок и Мартовский дождь остались по – прежнему на отметке в 15 уровень. Ремнант оставалось 20% до достижений 15 уровня.

Финальным боссом Мертвых копий была Ванесса Ван Клиф – дочь Эдвина ван Клифа. К этому моменту, Эдвин ванКлиф а уже давно не было в живых, его убил герой, посланный властями Штормвинда.

В тексте задания было написано, что Ванесса стала свидетелм трагической судьбы своего отца, когда она была еще очень маленькой. Являясь дочерью бывшего лидера Братства справедливости, она решила в будущем отомстить Шторвинду, собирая армию в Мертвых копях.

Когда она была маленькой, она потеряла отца и мать, поэтому выросла с чувством мести за своих родителей.

В некотором смысле, игроки, которые оказывались перед ней, были для нее мучением. Таких мучений в этой игре было немало.

Однако, Лу Ли понимал, что не стоить сильно серьезно относится к этой истории и начинать сочувствовать ей. Когда команда вошла в каюту, они внезапно были атаковано кучей мобов моряков Братства спарведливости.

Эти моряки оказались очень эффективными. Для группы Лу Ли, они не представляли никакой опасности, но за их убийство система награждала хорошим количеством опыта. Когда бой был окончен, Лу Ли продвинулся в заполнении шкалы опыта очень далеко.

Однако, что может маленькая группа игроков против шести атак монстров подряд? Каждый раз на них нападало по 30 элитных монстров.

Но несмотря на мощь всех ребят, им в любом случае приходилось использовать бутылки с целебным зельем.

Когда были убиты очередные 30 монстров, Лу тут же приказал команде отступать назад.

В каюте было очень темно и не было достаточно места для маневров, поэтому сражаться здесь было опасно.

Ажуэ и остальные прислушались к Лу и в спешке выбежали из каюты на палубу.

«А где босс?», — Ажуэ не мог понять, зачем Лу выгнал всех на палубу. Он стоял вперед всех, спрятав остальных игроков у себя за спиной, что бы в случае нападения взять первый удар на себя.

«Эдвин был главой Союза Инженеров, но перед этим, он тренировался в отряде Разведки Штормвинда очень многие годы. Даже глава Разведки, Мэдиас Шор, всегда хвалил его и гордился им», — объяснил Лу Ли.

«Черт, к чему ты ведешь?», — Ажуэ уже не терпелось узнать правды.

«Выходит, что он Вор», — беспомощно сказал Лу.

«И?», — Ажуэ до сих пор не понимал.

«А значит его дочь, Ванесса, тоже вор. Вы думаете, что она просто так проявит себя?», — спросил Лу.

Большинство команд, которые пытались сразиться с Ванессой впервые, в итоге не понимали где она и они теряли бдительность. Было предсказуемо, что Ванесса абсолютно ничего не делает. Но в какой то момент, она выбирала жертву, и в состоянии невидимости она нападала исподтишка. Если у игроков была хорошая реакция, им удавалось спасти своего соратника. Иначе, они бы лишились одного игрока еще до того, как начнет бой.

Однако, если сгруппировать в форму Черепахи, Ванесса могла напасть только на танкующего игрока.

«Что? Вот она» .

Ажуэ поднял щит и стал в защитную стойку.

«Лу Ли, ты такой умный. Откуда ты знал это?», — Ремнант была как не от мира сего. Она была еще крайне маленькой и потому она не переставала наивно восхищаться им.

«Хехе, в Астране, где тренирует способности, если библиотека, в которой есть книги с историей Азерота. Ты можешь как – нибудь почитать ее, если тебе будет нечем заняться», — ответил Лу Ли.

Ему уже надол обычный уровень сложности подземелья, и ему хотелось по скорее положить этому конец.

«Ну уж нет, спасибо. Я ненавижу читать книги», — девочка из начальных классов возмущенно покачала головой. Она была в том возрасте, когда отвращения к учебе было больше всего.

Босс внезапно появилась перед Ажуэ и попыталась нанести удар прямо в голову.

Это был один из самых эффективных навыков Ванессы. Ажуэ был оглушен на 5 секунд, а его броня понизилась на 20%.

Прежде чем он пришел в себя, Ванесса нанесла удар Кидни, котороый увеличивал длительность оглушений на 9 секунд.

Помимо этого, ничего другого она в принципе не умела. Она считалась боссом с весьма ограниченным набором атак. Все что она могла, это продолжать атаковать Ажуэ, не имея возможности забежать ему за спину, пока тот не переставал жаловаться на то, какая она свирепая.

Место, в которой они стояли оказалось неплохим, и потому эффективность босса снизилась.

Лу Ли мог активировать Невидимость и начать пробовать забраться за спину монстру, но тот не решился на это. У Ванессы по – любому оставался неизвестный игрокам козырь в рукаве.

В это время Ремнант приказала своему второму питомцу идти в бой. Тот храбро побежал вперед, но очень быстро был убит. Маленькой охотнице оставалось лишь продолжать стрельбу из лука, непрерывно держа руку на тетиве.

Одинокий цветок, который был предан своей сестре, внезапно осознал, что влюбился в Ванессу. Это было связанно не с тем, как очаровательны были ее движения, а потому, что она нагоняла ужас на Лу Ли.

Мартовский дождь больше не была для него идолом красоты.

Эта ситуация было отличной для тех, кто мог наносить урон с дальнего расстояния, поэтому сейчас он наносил больше всего урона.

Дожидаясь момента, когда Ажуэ восстановит уровень здоровья, он пытался атаковать монстра навыками, которые временно обезвреживало Ванессу, и вскоре она потеряла 10% своих жизней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115. Зачистка**

«Я верю в идеи своего отца, наше дело правое!»

Сказав это, Ванесса резко побежала вперед и и выкинула резкий удар кинжалом вперед.

Суматошный клинок!

Она начала размахивать своим кинжалом так быстро, что тот почти не был заметен. Тот, кто попадал под ее удар, знал, что последствия будут болезнеными. Лу Ли, несмотря на то, что прятался за спиной Ажуэ, получил 2 удара, резко потеряв 600 очков здоровья.

Ажуэ, стоявший впереди, быстро использовал Стену щитов. Когда сумасшедшая скорост ь ударов Ванессы спала, у него осталось лишь 40% жизней.

И хотя , как правило, именно он должен брать весь урон на себя, все таки ему все равно нужно было быть осторожным. Когда Ванесса снова активировала Суматошный клинок, он резко использовал Стену щитов, что бы заблокировать большинство урона. Нельзя было допустить того, что бы вся команада начала терять жизни.

Однако, сделав это, он еще больше разозлил Ванессу. Та, нанесла ему Удар в спину, от чего Ажуэ оказался оглушенным, находясь не только обездвиженным, но и под эффектом Понижения брони. Его здоровье начало убывать настолько быстро вниз, что Мартовский дождь не успевала исцелять его.

К счастью, Бесстрашный барьер, который сейчас был надет на Ажуэ, имел очень мощный эффект. Когда у обладателя этого щита оставалось 20% здоровья, он становился практически неубиваемым, поскольку активируемая щитом способность позволяла поглощать весь получаемый урон. Это помогало не только в Пве, многие паладины предпочитала такой эффект и в сражениях с другими персонажами.

За 8 секунд действия его эффекта поглощения урона, у игроков появлялось время быстро восстановить здоровье.

Лу Ли больше не хотел прятаться за Ажуэ. Он забежал вперед, став сбоку от Ванессы и начал помогать своему соратнику наносить урон боссу.

Уровень здоровья Ванессы начал понижаться. Когда у нее осталось 60% здоровья, она использовала новый трюк. Можно было сказать, что она начала хитрить.

Игрок с его прошлой жизни всегда высмеивал тех воров, которые предпочитали изучать призыв существ.

Произнесся заклинания, на поле битвы появились Палач, Призрак и Кровавый шаман.

«Цветок, скорее, обрати шамана в овцу», — приказал Лу.

Одинокий цветок быстро выбрал нужную цель и начал колдовать Полиморф. От этого шаман превратился в овцу и начал бегать в разные стороны.

«Ой, такая хорошенькая!»

Ход мыслей Ремнант уже никого в команде не удивлял.

Лу Ли не стал временно трогать мэкающего шамана, и сразу же ринулся в сторону Палача, который по набору умений был схож с Паладином. Если бы у него был только высокий урон, это одно дело, но у него так же был мощный навык исцеления. Поэтому команде в первую очередь нужно было убить именно его.

По команде Лу, все мгновенно переключились с босса на Палача, который вскоре, от шквала атак, был уже мертвым.

Они по – прежнему игнорировали обращенного в овцу шамана, несмотря на то, что обычно, в таких ситуациях монстры маги или шаманы убивались первыми. Но не в этот раз, следующей жертвой Лу выбрал Призрака.

Порядок жертв, который они выбрали оказался очень грамотным, ведь способность исцеления Палача могла свести на нет все их потуги.

Разобравшись с ним, они сразу же переключились на Темного Духа. Этот монстр мог исчезать, но убить его было нетрудно, используя навык массового поражения. Используя непрерывно массовый навык, не составляло труда убить такого духа.

Однако, у шамана, который по прежнему оставался живым, был тоже свой особый трюк. Лу Ли внезапно сказал: «Нет, шамана пока не трогаем. Сперва бьем босса».

Никто не понимал, что происходит.

Ажуэ и остальные были озадачены, но они слепо верили в приказы Лу Ли, поэтому сразу же переключили весь свой урон на Ванессу.

Кровавый шаман, вернувшись в свое прежнее состояние, по – прежнему не атаковал соперника, но начал произносить заклинания.

Закончив, на поле боя появилось прозрачное облако. Оно было ростом в человека, и ее радиус был не меньше 40 метров. Оно выглядело, как огромный пузырь.

«Ажуэ, попробуй переместить босса, что бы цветок и я могли атаковать ее. Цветок, иди за мной».

Лу Ли побежал вперед и прыгнул прямо в прозрачный пузырь.

Оказавшись внутри, над его головой начали появляться индикаторы урона, в итоге Лу потерял 200 очков здоровья.

«Ты что хочешь убить нас всех?»

Одинокий цветок долго колебался, прежде чем последовать за Лу и запрыгнуть внутрь пузяры. Внутри него игрок получал магический урон, поэтому Цветок потерял лишь 150 очков здоровья.

Оказавшись вместе с Лу внутри, он внезапно осознал, зачем Лу привел его сюда. Он увидел, что у обеих игроков появился дополнительный эффект.

«Снижает броню на 50%, но повышает скорость атаки на 50%, а так же наносит урон каждые 5 секунд».

Ажуэ заманил босса в более выгодное положение, прежде чем все начали лупить по нему со всех сил как только можно.

Когда Лу и Цветок получали постоянный урон, Мартовский дождь начала понемногу исцелять и их здоровье. Но если ситуация выйдет изпод контроля, они всегда смогу пополнить запас жизней с помощью целебного зелья.

С повышенной скоростью атаки на 50%, уровень здоровья монстра начал стремительно падать, в итоге у того осталось 40%.

«А теперь нужно убит ьшамана».

Лу Ли развернулся, и начал атаковать Кровавого шамана.

«Как жаль. Если бы мы могли взять этого шамана с собой, что бы прокачивать и убивать много монстров. Эффект, наносимый с помощью его навыка просто замечательный», — сказал одинокий цветок, следуя за Лу, что бы помочь ему быстро убить шамана.

Когда у Ванессы оставалось меньше 40% здоровья, она внезапно стала неуязвимой!

В этот момент она активировала некую способность, которая увеличивала вероятность уклона от удара. А затем, она словно призрак, начала пропадать и появляться за спиной у игроков, что бы в последствии нанести по ним Базовый удар.

К счастью, за раз она могла нанести только один удар, поэтому Мартовский дождь успевала восстанавливать жертвам Ванессы здоровье.

Это означало, что если бы эффект от пузяры был бы до сих пор активен…..

Увидев, что у него осталось лишь половина жизней, Одинокий цветок побледнел.

Однако, это продолжалось недолго, так как Ажуэ изо всех сил пытался спровоцировать урон на себя. Во время сражения, Ванесса не переставала жаловаться на Штормвинд.

Игроки никогда не считали Ванессу преступницой.

В этом мире, были многие, кто сочувствовал ей. Две девчонки были тронуты ее речью, и по непонятным причинам перестали ее бить, и целить своих друзей, но вскоре пришли в себя, услышав крики Лу Ли. Он не хотел умереть здесь из – за ораторского искусства Ванессы.

Когда у нее оставалось меньше 20% здоровья, Ванесса ван Клиф сошла с ума и начала подрывать корабль.

Неважно, как красива она была, ее безумие было как холодный душ, от этого все быстро приходили в себя.

«Все за мной!», — Лу Ли развернулся и начал бежать. Остальные быстро последовали за ним.

Разработчики не делали подземелья непроходимыми. Лу Ли привел всех к толстым канатам, свисавшим сбоку корабля, что бы спуститься по ним вниз и не попасть в радиус взрыва.

В его голове промелькнула мысль, что девочки не осмелятся прыгать, но на его удивление, они справились лучше, чем сам Лу.

К этому времени, последствия взрыва начали рассеиваться. Поскольку это была видеоигра, взрыв не уничтожал полностью корпус корабля.

Продолжив атаковать Ванессу, игроки больше не получали должного и опасного сопротивления с ее стороны.

Ее родители были убиты тогда, когда ей было всего 12 лет, от чего она стала ненавидеть всех. Сражение с этим боссом было похоже на то, словно вы проживали историю вместе с ней, у каждого игрока были разные эмоции.

«Это лишь игра, не воспринимайте ее слова слишком близко к сердцу. Мы еще вернемся сюда и она снова будет здесь», — сказал Лу, пытаясь взбодрить настроение своих соратников.

На удивление, такой аргумент оказался эффективным, и вскоре, разочарование и жалость в сердцах игроков пропала.

«К сожалению», — пробормотал Лу.

«Почему к сожалению? « — Мартовский дождь стояла рядом с ним, поэтому услышала его слова.

«В конце не будет Всемирного уведомления».

Лу Ли поменял тему разговора. В его словах не было никакого смысла, но Ажуэ понял, что он имел ввиду.

Зачистка Мертвых копий на простом уровне сложности не поздравляла победителей в Мировом чате Но что поделать, если бы они были уверены, что смогут пройти это подземелье на более сложном уровне, не начинали бы с самого простого!

Конечно, Лу Ли было абсолютно плевать на все эти уведомления в чатах, он был лишь разочарован тем, что он так и не увидит последнего, секретного босса.

Финальным боссом в этом подземелье была не Ванесса. Однако, на других уровнях сложности, была вероятность того, что игроки схлестнуться с лидером Братства справедливости, Эдвином ван Клифом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116. Разбитый череп**

Лу Ли был немного разочарован тем, что они не увидят секретного босса, но другие даже не подозревали о его существовании. Поэтому, пройдя подземелье, в воздухе парила атмосфера радости. Ремнант уже спешила узнать, что выпало с босса.

Несмотря на то, что Ванесса потеряла своих родителей, она по – прежнему считалась самым старшим члном Братства справедливости. Поэтому наверняка, выпавшие из нее предметы окажутся очень ценными вещами, поэтому даже Лу с нетерпением ждал разельтута.

«Плащ братства, ваааау! Плащ из ранга Стали для воров. Он дает дополнительную способность, которая повышает эффект Невидимости на 50%. Лу Ли, это же круто?», — Ремнант уже играла в команде долгое время, и теперь могла с легкостью определить ценность той или иной вещи, опираясь на их особые эффекты.

«Конечно».

Лу Ли покачал головой, но был немного разочарован.

Плащ братства считался весьма хорошим предметом. Многие люди хотели бы заполучить эту вещь, поскольку ее способность могла компенсировать многим игрокам их неумении правильно пользоваться навыком Маскировки. Однако, для такого игрока, как Лу, такой эффект не представлял значительной ценности. Его Плащ тьмы был по всех статья лучше.

«Не разочаровывайся, бери его себе в любом случае. Ты найдешь кого – то, кто закхочет это купить или на что – то обменяться».

Ажуэ глянул на выражение лица Лу и внезапно понял, что у того было вещь получше.

Все единогласно решили отдать плащ Лу Ли. Он принял трофей и положил его в свой рюкзак.

«Кольцо справедливости! Это кольцо..оно такое красивое…..».

Выражение лица трех парней в команде стало мрачным. Смысл от этой красоты? Их интересовали атрибуты кольца, какая разница, как оно выглядит?

«Бронза, +5 к Ловкости,+2 к Силе, без особых эффектов».

Стандарты Ремнант в последнее время тоже стали выше. Она понимала, что эта вещь была не из категории Стали, поэтому от него не стоило ожидать какой – то существенной пользы.

«Лу Ли, хочешь забрать его себе?», — на самом деле Ремнант все таки хотела забрать его себе, не потому, что оно было лучше чем, то кольцо, которое было у нее сейчас, а потому, что ей нравилось, как оно выглядит.

«Можешь взять его себе. У меня есть кольцо по – лучше».

Видя, насколько ей нравится это кольцо, Лу Ли не смог отказать ей.

«Это подземелье оказалось не таким уж сложным, Когда мы попробуем его с новым уровнем сложности?», — спросил Ажуэ.

«Подождем до завтра, я хочу сперва убить одного босса, а вы возьмите Ремнант, и отправтесь куда – то, где можно поднять уровень. Ей нужно срочно догнать нас», — сказал Лу, покачивая головой.

Сейчас у Лу был 16 уровень, в то время как у Ажуэ, Одинокого цветка и Мартовского дождя был 15 уровень. И лишь у Ремнант был самый низкий уровень.

Ремнант внезапно опустила голову вниз. Она была студенткой, поэтому у нее уходило много времени на учебу, и она не могла играть ночью. Несмотря на то, что в игре всегда было солнце, она не могла не отдыхать в реальной жизни перед учебой. Поэтому ее уровень закономерно был самым низким.

«Только постарайтесь так, что бы она не сильно устала».

Лу Ли сгладил свой тон, увидел виноватый вид у девочки.

Покинув подземелье, Лу Ли решил сделать немного бутылок с целебным зельем, направляясь в Обменный зал.

Сперва, купив немного стрел с высоким уровнем атаки, Лу отправился на поиски арбалета. Он собирался снова убить Призрак Иллидана, поскольку вещи, выпадающие с этого босса, по – прежнему будут для Лу полезными.

Иллидан был привлекательным и тем, что его можно было убить не получая ни капельки урона, выбрав правильное местоположение,и все, что останется игроку, это длительная стрельба из лука.

Он уже давно забыл о Рыцаре Смерти. Во первых, поскольку даже за первую зачистку в его подземелье, игроки не получали ничего ценного. Однако, самое главное было то, что этого Босса уже нашли другие игроки из гильдии Места славы. Если у них не получалось спарвиться с боссом в одиночку, они нанимали на помощь других игроков.

Его лук из ранга Стали для 5 уровня был очень слабым оружием, несмотря на то, что тот имел эффект отравления жертвы ядом. С таким оружием это заберет у него слишком много времени, что бы убить Иллидана.

Поэтому, было важно приобрести более мощное дальнее оружие.

В ассортименте аукциона появлялось все больше и больше хороших вещей, но найти действительно редкий предмет было по – прежнему сложно. Текущая комиссия за транзакции в Обменном зале составляла 5%, что было сущими копейками. Лу Ли также знал, что после грядущего обновления, комиссия повысится до 10%. Это приведет к появлению новых торговых лавок и аукционов.

На данный момент Лу не планировал открывать свою лавку, поскольку у него не было соответствующего хранилища. Попытка открыть лавку в нынешнее время стоила целого состояния.

А купить готовую лавку практически ни один игрок не мог себе позволить. Для этого объединялись десятки коммерческих компаний, что бы организовать виртуальный офис и остальные помещения, а в дальнейшем быть способными оплачивать налоги и аренду.

Спустя некоторое время, у Лу загорелись глаза.

Разбитый череп (Сталь) – урон 20 28, Ловкость +6, особенный эффект: Есть некоторая вероятность активировать Пронизывающий урон. Требования: 10 уровень. Прочность:13/32.

Это было гораздо лучшее оружие, чем на данный момент у Лу.

Ядовитый лук (сталь): Урон 15-24, ловкость +3. Особый эффект: Есть некоторая вероятность отравления жертвы. Требования:5 уровень. Прочность:28/28.

Это добавляло три новых атрибута и повышало уровень урона. Эффект был не лучше предыдущего, но что самое главное, это найденный арбалет. Арбалеты имели более дальни радиус атаки, а так же скорость перезарядки. За каждые 10 выстрелов, которые мог сделать лук, арбалет успевал выпустить 13-15 стрел.

Пронизывающий урон считался самым обычным эффектом для арбалета. Пронизывание означало, что несмотря на количество брони, стрела могла нанести с большой вероятностью критический урон.

Например, Если бы он атаковал Иллидана, с обычной атакой он наносил бы 20-30 урона, но с полученным эффектом целые 60. По сравнению с Ядовитым луком, его урон был гораздо выше.

Однако, он стоил немало, его цена варьировалась в пределах 15 золотых монет.

Лу Ли это не остановило – он недавно заработал миллион долларов.

Купив арбалет, он оглянулся по сторонам, что бы найти мастера по обучению стрельбы из арбалета.

Те продавали книги навыков, по которым можно было обучиться стрельбе. Такие книги были очень распространены, но на них был огромный спрос. Поэтому Лу не смог найти ни одной, и в тоге забросил эту затею.

Обучение стрельбы из лука тренером Охотников повышало урон стрельбы на 5%. Но если обучиться этому не у Охотников, то урон повышался не больше, чем на 2%. Лу Ли посчитал что эта разница незначительна.

Купив все необходимое, Лу отправился в территорию Бездны.

Вид Бездны был завораживающим. Стоя на краю холма и смотря на водоворот, Лу стошнило.

Оставаясь уверенным в себе, он сделал глубокий вдох и храбро прыгнул в самую пучину, а затем превратился в маленького тюленя, и начал терпеливо выжидать.

На этот раз ему повезло не так. Его долго бросало по всему водовороту, но его по – прежнему не выбрасывало в нужную пещеру. Ему оставалось только ждать.

Лу Ли был успешным человеком, и потому, многие восхищались им, или завидовали ему, а кто – то даже ненавидел его. Однако, многие все таки его не презирали, и просто считали его обычным везунчиком.

Крутиться в водовороте так долго заставило бы большинство людей покончить жизнь самоубийством.

Но Лу не был как все, в такие моменты, он вспоминал свое прошлое, и помнил то чувство отчаяния.

Кидаясь из стороны в сторону, Лу снова стошнило, но несмотря на это, он продолжал надеяться, поскольку ему сильно хотелось в очередной раз убить босса и заполучить ценные трофеи.

Стиснув зубы, он наконец пережил чувство радости. Это было просто невероятно!

Система больше не мучала его, и спустя пол часа, он в конце концов оказался в пещере.

Лежа на холодной, твердой земле, Лу Ли до сих пор крутилась голова. Он пытался трансформироваться в форму человека. Оказавшись на ногах, он направился в сторону каменных ворот.

Ключ по – прежнему был у него, и всунув его в замочную скважину, на каменных воротах начали загораться различные круги, и в итоге Лу открылся проход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117. Новая профессия**

Конечно, теперь кроме Лу этого босса пытались убить и другие.

Ведь недавно, Лу сражался с этим монстром в тот момент, когда за ним охотилась целая гильдия. Было много членов гильдии Служения имперским секретам, да и не только, которые хотели получить награду за его голову. В связи с этим, босс на глубине пучины уже не оставался ни для кого секретом.

Некоторые друиды уже попытались трансформироваться в тюленя, и попробовать оказаться в пещере. Те, кому удавалось выдержать жестокость водоворота, оказывались в ущелье.

Однако, никто из них не смог пройти через каменные ворота, поэтому они оказывались в тупике.

Таким образом, Иллидан стал линчым боссом Лу Ли. Пока другие игроки не получат специальное задание и не буду нарпавленны сюда, этот монстр останется доступным только для Лу.

На этот раз, надев на себя свое новое снаряжение, он потратил лишь 3,5 часа, что бы одолеть монстра, при этом выпив 40 бутылок с целебным зельем. Сейчас одна бутылка стоила 30 серебряных монет, а в добавок к недавно купленным стрелам, стоимость убийства этого босса вышла в 10-20 золотых монет.

Лу Ли это не пугало, даже если бы он оказался в минусе, этот босс стоил потраченных денег.

Убив его, его шкала опыта поднялась до 45%. Если он снова убьет Иллидана, и немного потренируется на обычных монстрах, он сможет запросто достичь 17 уровня. После этого, он решил взять задание для улучшения профессии.

Помимо добротного количества опыта за убийство босса, выпало так же снаряжение, материалы и книга навыков, которую Лу с нетерпением ждал.

С Илиддана снова выпало книга навыков Плаща тьмы.

Несмотря на то, что Лу Ли уже изучил этот навык, он решил продать его за большие деньги. Эта книга стоила гораздо больше, чем любая вещь из ранга Стали.

Только ради нее стоило убивать такого босса.

В этот раз, так же выпали металлические наплечники. И хотя они были из стали, и у этого предмета был особый эффект, их нельзя было сравнить с Плащом тьмы, который он получил недавно в свое владение.

Лу Ли отправил описание вещи Луносвету, спросив его о том, хочет ли он эту вещь или нет.

Луносвет не был переборчивым, и сразу же ответил, что готов заплатить 5 золотых монет.

Пять золотых монет за одну вещь , у которой была всего одна особенность, было разумной ценой.

Несмотря на выпавшее снаряжение и книгу навыков, с Иллидана так же выпал некий ингредиент – Экстракт тьмы. Его можно было использовать для ковки снаряжение чернокнижникам, и таким образом, оно было бесполезным для Лу. Более того, его никто не купит за большие деньги на данном этапе игры, поэтому он решил отложить его в свой рюкзак, и дожидаться момента, когда ценность этого предмета станет выше.

Убив босса, Лу Ли решил не идти прокачивать уровень дальше, а наоборот вернулся в город.

Он по – прежнему оставался лучшим игроком на сервере, поэтому он не особо хотел сейчас заниматься прокачкой уровня. Более того, в этой игре, уровень был не самым важным в игре. Было много более важных вещей, о которых стоило не забывать, например, прокачка профессий.

Профессии в игре это была сложная структура, и даже Лу не до конца понимал их сущность.

Однако, его знаний было вполне достаточно.

Самыми главными профессиями считали – Травничество, Добыча горной породы, Кожевничество, и Лесопилка. Эти 4 направления в итоге делились на более мелкие направления.

Лу Ли в первую очередь решил изучать Травничество и Добыу горной породы.

Травничество изучало Алхимию, а Добыча руды была выгодна для него, поскольку Лу знал многие места, где было много месторождений с ценными ресурсами. Терять такой куш ему не хотелось.

Более того, Добыча камней приносила много выгоды в плане заработка.

Обычно, игроки выбирали эту профессию смежно с другой. Чаще всего, такой профессией оказывалось Травничество и Кожевничество. Лесопилка устраивала не всех, поэтому многие игроки выбирали ее только в том случае, если этого требовала их роль в гильдии.

На данномэтапе, Лу интересовало так же и Кожевничество — помимо умения получать огромное количество меховых изделий, и не только.

Однако, в этой игре игрокам было дозволено выбирать две непохожих друг на друга профессии, но не более того, поэтому он сразу же передумал.

Кожевничество не требовало особых умений – убитого монстра мог разделать любой. Поэтому, мех и мясо были самыми распространенными ингредиентами на аукционе.

Так же было много профессий, в которых не нужно было что то собирать. В этот список входили Ювелирное искусство, Инженерия, Наложение чар, Портняжное дело, Алхимия, Пивоварство, Посевы, Готовка, Рыбалка и.т.д….

Даже после трехлетней игры, Лу Ли по – прежнему не мог изучить все это в полной мере.

В случае с этими профессиями, не было никаких ограничений касательно того, сколько игрок мог изучить для личного использования навыков подмастерья. Единственным ограничением было то, что профессию можно было изучить только в специальном месте. Если игрок изучал два или более навыка в одной локации, компьютер больше не реагировал на его запросы.

Однако, эти ограничения были ничем для Лу. В конце концов, он знал многие места, не только города, но и пустыри, где можно было найти учителя той или иной профессии, а так же можно было заполучить их с помощью выполнения секретных заданий, или обмена на очки славы.

Как бы там ни было, он не собирался сводить смысл игры к изучению профессий.

Обдумав это, он решил изучить Инжинерию, Алхимию, Рыбачество и Кулинарию.

Изучая Алхимию, ему пришлось дождаться удобного случая, что бы изучить Рыболовство и Кулинарию. Он давно превзошел средния уровень в этой профессии, и был уверен, что через несколько дней, он станет продвинутым алхимиком.

Инженерию Лу изучил в городе Раттан, заплатив за это определенную сумму. Так он компенсировал время, которые бы ему пришлось потратить на поиск подходящего тренера той или иной профессии.

Поскольку его чертеж мощной взрывчатки требовал Среднего уровня Инженерии, Лу пришлось изучать Инженерию и как можно скорее повышать ее уровень.

С такой бомбой, прокачка уровня станет куда проще и быстрее.

Сейчас, уровень его Инженерии позволял создать ему всего три вещи: Гаечный ключ, Болты, низкосортный порох.

Сейчас, помимо сбора нужных ингредиентов, он мог сделать немногое. По крайней мере, он мог использовать эти изделия для создания более сложных предметов в будущем.

Создание гаечных ключей и болтов требовало бронзовых слитков, в то время как для создания низкосортного пороха требовалась низкосортная порода, которая была чистым продуктом.

Лу Ли очистил 18 слотов в своем рюкзаке, который ему дала Мартовский дождь, и купил кучу сырья на аукционе для своих профессий. Сняв в аренду Лабораторию для Инженеров, он начал изготавливать порох.

К счастью, для этого игрокам не требовалось многих знаний.

Спустя некоторое время, шкала опыта профессии уже была заполненной. Самое главное то, что делая изделия, игроку необязательно на этом концентрироваться. Поэтому, многие находили себе собеседника, пока делали нужные заготовки.

В таком деле правда требовалась много терпения, но для Лу это была не проблема.

Система: Вы успешно произвели Низкосортный порох. Вы получили опыт в вашей новой профессии.

Система: Оплошность.

Лу Ли убрал в сторону порох, и продолжил повышать уровень инженерии. Через каждые 3-5 партий пороха, уровень его навыка рос. Достигнув 30 очков, полученный опыт начал уменьшаться.

Поэтому, Лу Ли переключился на Гаечные ключи.

Эти ключи были крайне важны в Инженерии, и потом их создание было весьма емким процессом.

Система: Вы успешно произвели Низко-качественный гаечный ключ.

Лу Ли сразу же выбросил новое изделие.

Система: Вы создали испорченный гаечный ключ.

Лу Ли выбросил и его. Сделав очередные 5-6 изделий, следующие ключи получились нормальными, однако, от них все равно не было особой пользы.

Гаечные ключи определяли качество успеха инженерских изделий. Чем лучше получался ключ, тем вероятней игрок мог создать тот или иной предмет. Любой игрок желал создать Идеальный гаечный ключ и Лу Ли был не исключением. Однако, даже после многих неудачных попыток, он все равно не опустил руки.

Отойдя от рабочего верстака, Лу пошел в центр комнаты, и сел на пол в позе лотоса, закрыв глаза. Конечно, он не собирался сейчас изучать какое – то новое боевое искусство, а скорее, начал медитировать, что бы успокоиться, одновременно продолжая пытаться создать новое изделие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118. Помощь маленькой охотнице словить нового питомца**

Неважно как реалистично выглядела эта игра, в конечном счете, это была всего лишь игра. Конечно, что бы создать гаечный ключ игрокам не требовалось тех же умений и условий, что и в реальной жизни. Но все же даже здесь следовало соблюдать некоторые правила: использовать специальный молот, что бы отбивать куски метала, обтачивать заготовки на специальных станках, придавая им форму, а затем заканчивать процесс шлифованием.

Самое главное было соблюдать первый и последний этапы.

Лу Ли, подойдя обратно к верстаку, и попытался максимально идеально выбить молотком заготовки, нумеруя каждую. Затем он попытался придать форму на фрезировачном станке, и получил на выходе пять полу-готовых гаечных ключа. После этого, ему осталось лишь отполировать их поверхность до определенного состояния.

Спустя несколько минут, пять готовых ключа лежали на верстаке рядом друг с другом.

Эта партия изделий выглядела достаточно эффектно, но за ее изготовление Лу не получил очков опыта. Однако, в любом случае такие гаечные ключи уже можно было применить в нужном деле.

1 некачественный ключ, 2 неудавшихся и 2 нормальных.

Нормальные гаечные ключи могли использоваться для создания многих вещей, но Лу Ли был недоволен ими. Он вспомнил, как действовал в случае изготовления каждого отдельного ключа, и поняв, что именно привело к тому или иному результату, сделал определенные выводы.

Он решил, что на качество готово изделия решал именно процесс отбивания молотком первоначальной куска железа.

Если приложить правильную адекватную силу удара, и стараться добивать правильного конечного размера заготовок, то качество изделия значительно улучшалось.

Поняв это, Лу начал шумно стучать по бронзе, стараясь изо всех сил контролировать силу удара, что бы получить на выходе правильное сырьевое изделие. Выполнив все необходимые условия, в итоге у него получилось создать правильные гаечные ключи.

Поменяв манеру своих действий, Лу не произвел ни одного испорченного ключа. Худшим изделием оказался нормальный гаечный ключ, остальные два оказались гаечными ключами высокого качества. Но если Лу хотел повысить качество изделий еще больше, ему, вероятней всего, потребуются заготовочные материалы и ресурсы гораздо высшего качество, чем сейчас есть в его распоряжении. В конце концов, Лу очень хотел научиться изготовлять идеальные гаечные ключи из простого бронзового слитка.

Что бы сэкономить, Лу Ли намеренно приобрел низко-сортный материал.

Таким образом, он переключился на производство болтов. Болты могли использоваться для того, что бы создавать другие предметы, и потому считались очень важными элементами. Поэтому Лу решил использовать их для повышения уровня в Инженерии.

К сожалению, на их создание уходило очень много времени. К тому времени, когда он вышел из игры, он по — прежнему не достиг среднего уровня в области Инженерии.

Свой следующий день Лу начал с тренировки на монстрах, и увидев, что в игру вошла Ремнант, сразу же с ней связался.

«Ремнант, у тебя до сих пор 15 уровень, давай встретимся и я помогу тебе словить нового питомца».

Лу Ли решил помочь Ремнант стать сильнее. Неважно, как плохо она играла в эту игру, если в ее арсенале окажется хороший питомец, она станет заметно сильнее и полезнее в команде.

В это время остальная команда решила провести время на аукционе.

Считалось практически невозможным стать сильнее игрокам, пытаясь заполучить добротные предметы самому. Лучшим способом считался обмен или купля вещей у других игроков, если в этом была некая нужда.

Встретившись с маленькой охотницей, Лу Ли отправился с ней в джунгли Амисалан. Это место считалось самым известным и опасным в Серой долине.

В этих джунглях обитали Лунные тигры, а так же в этих краях была закрытая зона для игроков ниже 15 уровня. Многие игроки обходили эти места стороной.

Всегда был риск, что на вас может напасть Лунный тигр, находясь в режиме маскировки, не говоря уже о том, будет ли он один или их будет целая стая. Если такое случалось, то в живых остаться было практически невозможно.

«Лу Ли, брат, но мне кажется, что мой маленький леопардик очень милый».

Ремнант пыталась встать на защиту своего леопарда, который появился у нее пару дней назад.

«Несмотря на то, что ты можешь призывать только одного питомца, Охотник может иметь двух питомцов. Я не имел ввиду, что тебе придется избавиться от леопарда», — терпеливо объяснил Лу. Ажуэ бы уже давно выкинул леопарда куда подальше.

«А тогда что на счет моей маленькой свинки?», — спросила угрюмо маленькая Охотница.

«От нее нужно избавиться. Когда у тебя будет уровень выше, мы найдем тебе новую, в сто раз лучше этой», — сказал Лу Ли, словно подбадривал свою родную сестру.

Слова Лу Ли оказались весьма результативными , и Ремнант сразу же отпустила маленькую свинку на волю, которая начала визжать и убегать в гущу джунглей. Маловероятно, что здесь это существо сможет прожить долго.

«И какой у меня будет новый питомец? Сильный?», — спросила Ремнант, неохотно откладывая своего леопарда в ячейку, где хранятся питомцы Охотника.

«Этого зверя называют тигром Когтя тьмы. У него очень хорошие показатели, с высокой атакой, защитой и скоростью передвижения, он гораздо сильнее твоего леопарда. Он может даже исчезать».

Тигры Когтя тьмы считались одними из лучших животных на ранних этапах игры. Однако, найти их было не так просто, в таких случаях в первую очередь требовалось везение.

Джунгли Амисалан были весьма опасным местом для жизни, правда все зависело от того, на что способен тот или иной игрок.

Поскольку сейчас Ремнант была с настоящим профессионалом 16 уровня, ей ничего не угрожало.

Возможно, Ремнант была тем, о чем говорил Ажуэ – не очень умная, но невероятно везучая. С ее руки всегда попадались хорошие предметы, и потому ребятам не потребовалось много времени, что бы наткнуться на тигра Когтя тьмы. Он умиротворенно лежал на травянистом холме, и помимо него больше здесь никого не было.

Лу Ли, активировав Невидимость, подкрался позади зверя, и затем, с одного удара оглушил тигра.

Тигр Когтя тьмы имел репутацию редкого монстра – и потому вместо 4 секунд оглушения от Базового удара, получилось только 2 секунды, а значит и полученный им урон будет меньше, чем у элитных монстров во многих подземельях. Набрав все очки для выполнения комбинированного удара, у зверя мгновенно исчезло 40% здоровья.

Элитные монстры в Мертвых копях от такого удара уже бы лежали мертвыми.

Этот большой тигр был очень красивым. Его снежный мех, гладкая шерсть, и очень мускулистое тело. Его свирепые глаза блестели как топазы, но если всмотреться, то в них можно было рассмотреть невинность и доброту. Ремнант влюбилась в это животное с первого взгляда.

Когда действие Оглушения закончилось, тигр сразу же набросился на Лу Ли.

Монстр использовал свой навык «Размах», который мог нанести урон своей жертве с полуразворота.

— 127!

Этот урон мог нанести только питомец высшего класса. Но со снаряжением Лу Ли, только какой – нибудь босс мог нанести серьезный урон Лу с одного удара.

Однако, тигр Когтя тьмы имел в своем арсенале и другие способности.

Разорванное сухожилие: Свирепо разрывал ноги противника, снижая скорость его передвижения на 50% в течении 6 секунд. Время перезарядки: 10 секунд.

Толстая кожа: Когда уровень здоровья падал ниже 40%,снижал полученный урон на 50% в течении 12 секунд. Этот навык мог использоваться через каждые 2 минуты.

В добавок к способности исчезновения, у зверя было 4 навыка: Невидимость, Размах, Разрыв сухожилий, и Толстая кожа.

Это был действительно монстр высокого класса!

Звери с 2-3 навыками считались чем то превосходным. Имея 4 навыка, считалось практически невозможным, однако встречались даже монстры и с пятью способностями. Конечно, это было больше исключением, чем правилом. В конце концов, навыки тоже были разными.

Однако, тигр Когтя тьмы, которого нашли Лу и Ремнант, имел 4 очень полезных умения.

Невидимость была выгодной в любой ситуации, размах считался навыком массового поражения, Разорванные сухожилия были контролем скорости соперника, а Толстая кожа делала монстра более неуязвимым!

Лу Ли почувствовал небольшое разочарование. Если бы у этого зверя был так же Хлопок, и массовый навык, который мог обезвреживать соперника, он был бы просто идеальным.

Позволив тигру нанести по себе один удар, Лу Ли начал атаковать в ответ и быстро уничтожил практически 80% здоровья.

А затем остановился и подал сигнал Ремнант.

«Хорошо, давай, используй свой навык Приручения. Не бойся, делай все спокойно».

Ремнант в спешке использовала навык Приручения, пытаясь забрать тигра Когтя тьмы в свое распоряжение.

Приручить монстра с полным уровнем здоровья невозможно, считалось, что чем меньше у монстра жизней, тем больше шансов его приручить. У каждого игрока на отдельного конкретного монстра давалось всего 3 попытки приручения, после чего монстр был абсолютно бесполезным, и тот прибегал к самоуничтожению.

Провал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119. Подготовка к созданию большой команды**

Видя, что Приручение не сработало, маленькая охотница начала топотать ногами по земле в полном разочаровании.

Редкие монстры всегда трудно поддавались Приручению, поэтому Лу Ли пришлось снизить уровень его здоровья еще больше. Но на этот раз он уже не рискнул наносить урон с помощью особых навыков, и потому, выпив бутылку с лечебным зельем, начал бить монстра обычными ударами. Спустя некоторое время у тигра осталось около 10% от общего уровня здоровья.

«Попробуй сконцентрироваться, и попробуй снова. У тебя еще есть целые две попытки».

Ремнант на этот раз была уже гораздо спокойней, но Приручение снова не удалось.

Лу Ли не мог ничего сказать. Было непонятно, куда делось ее везение. Ему оставалось лишь продолжать снижать здоровье тигру еще ниже.

8%…6%…5%….

Лу не останавливался….2%!

«Лу Ли, хватит, хватит! Ты убьешь его! – закричала Ремнант.

Лу Ли лишь закатил свои глаза. Этот тигр по — прежнему был не ее, а она уже защищала его.

Размахивая кинжалом, Лу нанес Удар тьмы.

Лу Ли мог запросто нанести Удар тьмы с 90% эффективности, что могло мгновенно убить тигра. Ремнант стало интересно, сошел ли Лу с ума.

Конечно же нет!

Система: Эффективность Удара тьмы 33%, нанесено 25% от урона Навыка.

Над головой у тигра появилось число -46, в результате чего у монстра осталось не больше 14 очков здоровья.

Это было меньше, чем 1%!

«Ладно, пробуй еще раз. Если не получится, то значит не судьба», — небрежно сказал Лу Ли, несмотря на большой подвиг, который он сейчас сделал.

Если бы данную ситуацию наблюдал игрок, хорошо знакомый с Ручным режимом ведения боя, они были бы в шоке.

Сложным было не достижение высокой эффективности использования навыка, а умение контролировать наносимый урон.

Лу Ли умел регулировать силу удара.

Маленькая охотница была в шоке, ее рука тряслась, когда она притронулась к голове тигра, что бы попробовать свою последнюю попытку приручить монстра.

Успех!

Считалось практически невозможным потерпеть неудачу в Приручении, если у животного было меньше 1% здоровья.

Оказавшись прирученным, тигр ростом с человека стал ниже колена Ремнант. Теперь он больше был похож на домашнюю кошку, чем на хищника джунглей.

Ремнант с криками подняла его на руки и начала поглаживать своего зверя….

Маленький тигр отчаянно пытался выпрыгнуть на свободу из ее объятий. Однако, у него ничего не получалось.

Все прирученные животные понижались до 1 уровня. Если Ремнант хочет, что бы он стал сильным, она должна постоянно прокачивать его уровень.

После того, как Ремнант обрела нового любимца, они вернулись обратно в город и те позвали остальных своих друзей, что бы отправиться в Подземелье.

В этот раз, они решили выбрать новый уровень сложности.

Наоборот, они перепрыгнули сразу через Элитный уровень, и сразу же направились на Тяжелый уровень сложности!

«Хорошо, это будет весело. Или мы это сделаем, или даже не стоит за это браться! Уверен, что элитный уровень был бы слишком простым для нас».

Ребяческий Ажуэ не чувствовал на себя давления, а наоборот улыбался с огромным вожделением.

«Я тебе верю», — сказала Мартовский дождь, крепко сжав свой посох, с полной уверенностью в Лу Ли.

Одинокий цветок был полностью доверчивым своей сестре. Если она была согласна, то он не намеревался спорить. Конечно, ему не нравилось то, как сильно доверяет ему его сестра.

Что касалось Ремнант…..ей всегда было все равно, что будет впереди.

Найдя Горацио, который давал им задание в прошлый раз. Он по – прежнему лежал позади заброшенной вагонетки, и его внешний вид казался смертельным.

«Герои, наконец – то вы вернулись», — еле – еле произнес Горацио, глядя на игроков и изо всех сил пытаясь подняться.

«Мы убили Ванессу, и нам сообщили, что мы закончили выполнение задания. Мы пришли забрать свою награду», — сказал Лу Ли, показав данные квеста Горацио. Система уведомила его о том, что задание Мертвые копи пройдено, и он мгновенно получил 6% очков опыта.

Помимо опыта, ребята так же получили очки Репутации в Штормвинде, но никаких вещей или денег игрокам предложено не было. Казалось, что этот полу-живой компьютер обычный нищий. Лу Ли и его команда больше не тратили свое время, и без колебаний взяли новое задание «Полководец Штормвинда», — задание с донесением письма в указанное место. Вместе с этим, они двинулись ко входу Подземелья.

По сравнению с другими, команда Лу была довольно продвинутой. У других команд по – прежнему не получалось пройти это подземелье даже не обычном уровне сложности, а многие элитные гильдии не справлялись с Элитным уровнем.

«Помимо нас, больший успех достигнут гильдией Кровавого флага войны. Вчера, я слышал, что они добрались до Пронизывающего сердца Вервульфа, но их танкующий игрок бы недостаточно силен. Иначе бы, у них получилось пройти подземелье».

Ажуэ знал все новости и слухи на сервере. В конце концов, ему нравилось заводить друзей.

«Они просили тебя о помощи?» спросил Лу Ли.

«Конечно. Они пытались заманить меня в свою гильдию. Они попытались сделать это так, что бы мне казалось, что без этого я ничего не добьюсь», — презрительно ответил Ажуэ.

«Если хочешь примкнуть в их ряды, крупные гильдии ценят таких игроков, как ты», — пошутил Лу Ли.

«Дружище, не смешно. И что мне там делать? Неважно, что они мне скажут, они определенно будут забирать все хорошее в первую очередь себе. Я прекрасно знаком с тем, как это все происходит», — ответил Ажуэ.

«Ну раз ты остаешься с нами, тогда нам нужно сфокусироваться на том, что бы подыскать подходящих игроков, что бы они присоединились в нашу группу. Нам нужно еще 5 игроков, что бы пройти через Ущелье плача, по правилам здесь система требует не меньше 10 игроков. В пятером мы не справимся», — сказал Лу. Все, что он говорил до этого было шуткой – никто из игроков в его команде никогда бы не присоединился к какой – либо гильдии.

«Доверь это мне», — сказал Ажуэ, гордо поглаживая свою грудь.

«Нам нужно проверить всех потенциальных игроков в течении недели. Если кому – то из нас не понравится тот или иной кандидат, мы его не возьмем», — сказал Лу Ли, начав убивать первых монстров.

Услышав это, Ажуэ горько улыбнулся. Он также начал провоцировать на себя некоторых простых монстров, бомроча себе под нос:» Командам нужно много времени, что бы действовать сплоченно. Чему можно научиться за неделю? Перед многими людьми в итоге я просто потеряю репутацию».

«Поскольку мы собираем большую команду, нам нужно ввести специальные требования», — объяснил Лу.

Во первых у него было много секретов. Во вторых, он знал, каких людей приведет Ажуэ. Он был очень открытым человеком и потому имел много друзей, помимо его качественных игровых навыков. Для него не проблема возглавить любую команду. Однако, у него был один минус, он сильно доверял людям. Он был тем, у кого было много знакомых, но что бы назвать их настоящими друзьями язык не поворачивался.

Лу Ли вспомнил, что Ажуэ был уже очень популярным, когда только появился в этой игре. Его очень любили, он был в списке лучших игроков, и уже успел установить ряд рекордов в некоторых Подземельях….

Однако, многие предали его, когда Ажуэ обрел Кольцо Верховенства. С того момента все пошло по наклонной.

Для того, что бы усовершенствовать это кольцо, ему пришлось потратить кучу времени для поисков нужных ингредиентов. Его команда была расформирована, и за ним началась охота. Некоторые из тех, кто считался близким другом, призывали не трогать это кольцо, но узнав, что Ажуэ отказался, начали первыми охоту на своего бывшего друга.

И хотя Ажуэ не нравилась идея о том, что бы ввести ограничения и обязательные требования для вступления в команду, придуманные Лу Ли, у него не было другого выбора, кроме как принять это.

В конце концов, ядром команды был Лу, и все полностью ему доверяли. Без него, ничего бы этого сейчас не было.

Обсуждая новую команду, они продолжали продвигаться вперед и вскоре оказались перед первым боссом, Мастером Глубтоком. Ходили слухи, что он тайно был влюблен в Ванессу ван Клиф. Однако, в силу его демонической внешности, он остался для нее лишь обычным прислужником.

Ажуэ, долго не колеблясь, побежал в атаку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120. Кожаные доспехи из ранга Стали**

Убить этого двуглавого толстячка в прошлый раз не составило труда, однако все будет просто и на этот раз. Несмотря на то, что сейчас сложность уровня подземелья была на 40% выше и у босса появилась новая способность.

Вокруг него появлялась огненная стена, которая наносила урон рядом стоящим игрокам, и если те касались огня, подвергались эффекту Сожжения. В этом случае, никакой жрец не успел бы спасти своего соратника.

Для того, что бы убить Глубтока, игроки должны были проскользнуть мимо огненной стены и атаковать монстра, в то же время сражаясь с обычными монстрами, которых призывал на помощь босс. Всего этого не было на простом уровне сложности подземелья.

Ремнант вцепилась в кожанные доспехи Лу Ли, идя за ним по пятам. Иногда она тоже пыталась ударить по монстру.

Маленький тигр, которого она назвала Красавчик, следовал за ней в режиме Следования, и потому он всегда был рядом с ней. В конце концов, у него был по – прежнему низкий уровень, что бы приносить какую – то пользу.

Главный героем в этом сражении оказался Одинокий цветок. Ему часто удавалось находить верные позиции, даже Лу не всегда мог сделать это. Со своим посохом из ранга стали 10 уровня, он мог запросто и эффективно атаковать с дальних расстояний.

Пока другие игроки играли роль приманки, Одинокий цветок мог без каких – либо проблем убить босса.

Однако, потратив 30 минут, но в итоге целая группа была убита. Они знали, что в этом подземелье им придется потратить много времени, и они точно не успеют пройти его до конца за один день.

После того, как Глубток был все таки убит, Ажуэ получил новый уровень и стал вторым игроком на сервере, который достиг 16 уровня.

Все остальные тоже получили очки опыта – и более того, Лу Ли получил даже больше, чем за убийство Призрака Иллидана. Этого стоило ожидать от подземелья с трудным уровнем сложности. На шкале опыта было показано, что у Лу осталось 30% очков опыта для достижения 17 уровня, и потому, скорее всего, после убийства Хеликса, он сможет достигнуть этой отметки.

«Давайте глянем, что выпало с босса».

В подземелье требовалась абсолютная концентрация, поэтому все игроки не торопились вперед сломя голову, и местами присаживались на землю, что бы немного отдохнуть.

Ремнант побежала сразу же проверить выпавший инвентарь. И вскоре она вернулась с Магическим посохом, ингредиентом, рецептом, и двумя снаряжениями из ранга Бронзы.

Рецепт позволял изучения изготовления зелья для пополнения маны, и оно не считались сильно редким. В конце концов, многие зелья уже можно было легко купить на аукционе. Лу Ли еще не изучал такой рецепт, поэтому он решил, что ему это еще пригодится.

Однако, он не планировал закупать для этого рецепта нужных ингредиентов. В конце концов, это не повысит его опыт в какой – либо профессии, а за хорошие деньги это никто не купит.

«А что за атрибуты у посоха?», — Одинокому цветку не терпелось узнать параметры этого оружия.

«Не отдам, это для Мартовского дождя».

Ремнант подбежала к Мартовскому дождю и вручила ей посох. Мартовский дождь, погладив ее по голове, показала всей команды атрибуты посоха. Это был посох для жрецов, и он добавлял 10% вероятности критического уровня исцеления.

«Черт, 10%повышения критического исцеления. Это здорово».

Одинокий цветок был очень счастлив, что его младшая сестра получила такое оружие. И хотя, предыдущее оружие Мартовского дождя было не хуже, у него все же был очень низкий уровень.

Лу Ли покачал головой.

«Показатели этого посоха не так уж и хороши. Жрецы не нуждаются в критическом количестве исцеления, им нужны различные заклинания».

Остальные почувствовали словно на них вылили холодную воду, но они не могли не согласиться со словами Лу Ли.

Жрецы часто сталкиваются с двумя ситуациями: Трудными – и наоборот.

В нетрудных ситуациях, они могли вскользь исцелить своих соратников по команде своими простыми способностями, потому не было нужды в усилении количества этого лечения.

С другой стороны, если вероятность критического исцеления не сработает, от него так же не будет смысла.

«И какой мне выбрать себе?», — Мартовский дождь начала доверять Лу Ли больше и больше. Изначально, она подумала, что новое оружие было лучше, но слова Лу Ли заставили ее задуматься об обратном.

«Полагаю, что лучше использовать все же новый посох. У него гораздо больше уровень, и лучшие атрибуты. В будущем, ты все равно поменяешь его на более лучшее снаряжение, поэтому не бойся потратить деньги на это, когда потребуется. Если тебе не будет хватить, можешь попросить помощи у меня», — ответил Лу Ли.

«Хмм. После таких слов, ты все равно говоришь использовать новый посох», — прохладно ответил Одинокий цветок.

«Цветок, твое «Хммм» делает тебя таким милым», — засмеялся Ажуэ. И тут же получил подзатыльник.

Немного пошутив и пообщавшись, они начали снова убивать обычных монстров.

По сравнению с обычным уровнем сложности, сейчас монстров было гораздо больше. Все эти монстры были не меньше 15 уровня, поэтому потребовалось много времени, что бы пройти через их ряды. Однако, вместе с этим игроки получали большое количество очков опыта, и потому новый питомец Ремнант достиг 9 уровня. Еще 2 уровня, и он сможет сражаться вместе с командой.

Второй босс смог убить их больше, чем предыдущий, поэтому никто не осмелился потерять бдительность.

Однако, пытаясь действовать, как и в прошлый раз, они все таки смогли одолеть Хеликса. Это оказалось не так сложно, а лишь заняло больше времени, самое главное, что бы жрецы в момент сражения держали под контролем свою ману и призывали Духов тьмы.

К счастью, Мартовский дождь владела навыком призыва Духов тьмы. Иначе бы, было бы непросто выйти победителем в таком долго – идущем сражении.

После смерти босса, Лу Ли, Одинокий цветок и Мартовский дождь получили новый уровень.

Лу Ли достиг 17 уровня даже быстрее, чем он ожидал. Изначально, он рассчитывал, что получит 17 уровень только по завершении всего подземелья.

И хотя уровень сложности подземелья был сложнее на 40%, зато это давало на 70-80% больше очков опыта. Элитной уровень сложности давал бы лишь на 40% больше.

Со второго босса не выпало ни одного редкого материала, чертежа или рецепта, но назвать полученные трофеи скудными было нельзя. Две вещи из ранга Стали 15 уровня – одно для Ремнант, и второе для Лу Ли.

Ремнант досталось изящное, длинное оружие, названное «Пронизывающим гарпуном». Охотники с ближним ведением босса надевали на себя подобные вещи лишь для красоты и атрибутов, предоставляемых этой вещью, и не более того.

Лу Ли получил часть кожаного доспеха. Согласно системе, это был нагрудник.

Покрывающая кольчуга на грудь (Сталь) : 18 брони, +6 к ловкости, мускулистость +2, особый эффект: Имеет определенную вероятность поглотить 20% полученного урона. Требования: 15 уровень. Прочность: 28/28.

Имеющийся у Лу кожаный доспех был недавно обменян на его бандану 10 уровня, поэтому ему пришлось купить доспех из ранга Бронзы для временного пользования. Поэтому, он был очень рад, что ему попалась такая вещь.

Третьим боссом был Год смерти 5000, но он считался сущим пустяком. Даже на уровне Ночного кошмара сложности, его убийство не составило бы особого труда. Лу и его друзьям хватило 10 минут, что бы свести на нет все потуги босса.

С него выпало снаряжение для шаманов, которое в их команде никому не пригодится, поэтому все единогласно решили продать его на аукционе.

Пронизывающий сердца Вервульф, который принес им много проблем в прошлый раз, не показал им пощады и в этот раз. С Самого начала сражения игроки получили настоящую взбучку, и потому все кончилось тем, что первым был убит Жрец, а потому, вскоре пала вся команда.

У них ничего не получилось и со второй попытки. Ажуэ активировал Стену щитов слишком поздно, и потому Бесстрашный барьер не смог его спасти. Таким образом, все снова оказались убитыми.

«Ладно, на сегодня думаю хватит».

«Остановимся лишь после двух попыток?», — Ажуэ не любил сдаваться так просто.

«Не потому, что мы не можем убить его, нам просто всем стоит отдохнуть», — ответил Лу, посмотрев на двух девчонок.

«Более того, я хочу позже попробовать себя на Арене. Если хотите продолжить, вперед. Но я думаю, что лучше завтра всем вместе завершить начатое».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121. Арена**

Первым, что сделал Лу Ли после того, как покинул подземелье, изготовил новые порции целебного зелья.

Поскольку уровень его Алхимии стал выше, время на создание бутылок с зельем сократилось, как в прочем и вероятность неудачной попытки. Пока зелье будет готовиться, Лу Ли решил немного отдохнуть.

В это время он решил посмотреть форумы и найти доступные на данный момент правила игры, связанные со сражением с другими персонажами на арене.

Режим Арены на данном этапе игры был по – прежнему достаточно неразвитым.

Игрокам приходилось делать запрос в систему, что бы создать свою личную «комнату». Количество игроков могло варьироваться, а сама система боя была весьма гибкой.

Для создания такой «комнаты» требовалось заплатить системе комиссию в размере одной золотой монеты. Кандидатам необходимо сделать запрос, что бы присоединиться к какой – либо комнате, перед этим заплатив 10 вступительных серебряных монет. Если кандидат выигрывает, тогда он получит обратно 20 серебряных монет, но если побеждал создатель сражения, вступительный взнос достанется ему.

Но если владелец такой «комнаты» проиграет, он потеряет не только деньги, но и саму «комнату».

У каждой такой «комнаты» был свой индивидуальный пароль, поэтому без него никто не мог получить к ней доступ.

Лу Ли решил этим вечером сразиться с Водной Феей.

Водная Фея считалась очень известным вором. И хотя в ее арсенале были не самые лучшие навыки, ее снаряжение было сверхмощным.

Лу Ли решил подготовиться и попрактиковаться в заранее, на случай если во время боя со своим главным соперником что – то пойдет не так.

Крашенные перья, маг 15 уровня, Побед: 43 Поражений:15

Лу Ли нашел случайную «комнату» и увидел, что владелец поле боя был маг 15 уровня. Несмотря на то, что его оппонент показался ему достаточно серьезным, все же Лу Ли был полностью уверен в своей победе.

Система: Уважаемый игрок, добро пожаловать в систему сражений. Хотели бы вы изменить свое имя?

Лу Ли замер на секунду, вспомнив, что прошлые версии арены позволяли игрокам изменять свое имя. Многие люди не обращали на это внимание, поскольку данная функция была необязательной, и всем было наплевать на анонимность.

В связи с этим данная функция была изъята из общего пользования еще до того, как Лу Ли начал играть в эту игру.

Лу Ли задумался на секунду и затем решил изменить свое имя на «Безымянный». Это слово пришло в его голову не просто, как детская шутка. Он просто хотел звучать круто, поскольку на нем была та самая бандана, которая полностью делала его неузнаваемым.

Изменив свое имя, он решил, что можно изменить и внешний вид.

Достав бандану из ранга Стали, он обернул ей свое лицо. Вместе с Плащом тьмы, он стал выглядит как настоящий скрытный ниндзя.

Заплатив вступительный взнос стоимостью в 10 серебряных монет, Лу Ли сразу появился на поле боя. Поверхность арены была полностью плоской, и ее размер не превышал 50 метров в диаметре. К сожалению для Лу здесь не оказалось никаких объектов, за которые Лу смог бы прятаться на время.

Поле боя всегда выбиралось создателем «комнаты», и каждый выбирал среду поле сражения такую, что бы иметь преимущества по сравнению со своим соперником. Именно благодаря этому многие тратили деньги на то, что бы быть не кандидатом на сражение, а именно создателем боя!

Крашенные перья до момента появления Лу в качестве соперника одержал 7 побед подряд. Получив за каждую по 10 серебряных монет, он полностью отбил все свои вложенные деньги.

И вот перед ним появляется новый соперник. Это был вор, одетый полностью в кожанные доспехи, с двумя кинжалами в руках.

Крашенные перья почти рассмеялся, увидев своего оппонента, решив, что он выглядит, как идиот. Как правило, одеяния Лу Ли могли показаться нестандартными. Однако, спустя день сражений со многими соперниками, которые выглядели практически одинаково, увидев Лу, о н не мог не засмеяться.

Новый соперник, стоявший перед ним, попытался проявить дерзость и невозмутимость. На нем была не только бандана, но и черный плащ. Он серьезно думает, что выглядит настолько круто?

Проверив имя соперника, что бы узнать, откуда он пришел, Крашенные перья возмутился еще больше.

Безымянный!

Откуда столько наглости?

«Ненавижу людей, которые ведут себя наглее, чем я».

Крашенные перья решил преподнести своему сопернику урок.

В тот же миг, маг начал призывать на поле боя водного элементаля.

Лу Ли начал настраиваться на бой.

Игроки, которые создавали поля сражений, были всегда уверенны в своих навыках. Только с одним элементалем, маги имели весомое преимущество.

Лу Ли начал понемногу приближаться к нему, и когда тот достиг расстояния для того, что бы спровоцировать на себя элементаля, он быстро прыгнул за спину Крашенных перьев, и через мгновение тот уже стоял оглушенный.

Крашенные перья начал понимать, что у него проблемы и прежде, чем он начал контр – атаковать, уже оказался обезвреженным!

Профессионал!

Он понял, что соперник сильнее. Водные элементали считались очень бдительными и разумными существами, они позволяли быстрее засечь цель, которая в данный момент находилась в режиме невидимости.

Этот Безымянный игрок смог проскользнуть мимо такого элементаля, оставшись невидимым. Это подтверждало то, что у Лу была сумасшедшая скорость.

Оказавшись оглушенным, маг начал получать неистовый урон.

Крашенные перья понял свою беспомощность , увидев, что его Ледяной шар нанес Лу лишь 50 урона. Но с другой стороны, Лу не наносил меньше 100 урона, а иногда эта цифра достигала и 200-300 урона за удар.

Значительная разница в уроне достигалась благодаря эффекту Прокалывающей брони.

Когда эффект оглушения сошел на нет, Крашенные перья попытался быстро отбежать в сторону, приказав своему элементалю атаковать Лу навыком Заморозки.

Эта способность была облегченной версией более мощных навыков заморозки, и потому радиус ее действия не превышал 8 метров.

Однако, нужно было всегда быт на чеку, поскольку продолжительность заморозки от такой способности была весьма большой.

Если цель попадала под радиус действия данного навыка, жертва становилась беспомощной. Все, что им оставалось делать, это дожидаться своей смерти.

«Чтооо?»

Крашенные перья надеялся, что сможет заморозить вора. Он думал, что со своим солидным снаряжением, его атака вместе с уроном элементаля позволит ему взять реванш и выйти из боя победителем.

Однако, так предположил Лу Ли.

Когда ледяной сгусток исчез, стало понятно, что вор смог избежать Заморозки.

Крашенные перья сразу же почувствовал за своей спиной холодок, и внезапно, осознал, что его выкинуло из поля сражения.

Это означало, что Лу Ли выиграл бой и получил 20 серебряных монет.

Его рейтинг Сражений на данный момент составлял 1 победу и 0 поражений.

Первый бой был выигран относительно легко. Это случилось не потому, что Маги с водными элементалями считаются слабыми персонажами, а лишь потому, что на данном этапе игры у них нет способностей, позволяющих делать их временно неуязвимыми.

Если такая способность у них появляется, сражение между магом и вором было бы куда интереснее и труднее.

Вторым соперником Лу оказался Воин.

В этой игре, все классы были сбалансированными, и все зависело только от самого игрока.

Воин, с которым сразился Лу на этот раз, оказался еще слабее, и потому все время не выходил из состояния оглушения. Когда бой был завершен, его соперника мигом выбросило из «комнаты», прежде чем тот успел активировать хоть какие – то способности.

Уничтожая одного за другим, Лу Ли собрал 10 побед подряд!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122. Сражение с Водной Феей (часть 1)**

Арена оказалась куда проще, чем ожидал Лу Ли. Некоторые игроки начали создавать чаты, что бы обмениваться полезной информацией и советами касательно PVP – сражений.

Самым крупным чатом среди всех остальных назывался – «Чувство гордости».

Выгодная сделка: Крашенные перья, что случилось с твоим полем боя? Мы сегодня будем тренироваться или как?

Джейд Любитель цветов: Он проиграл и потерял свою «комнату». И теперь он сидит плачет.

Выгодная сделка: Как такое могло произойти?

Праздничная жертва: Судя по всему ему попался очень серьезный и жестокий игрок.

Крашенные перья: Да не плачу я. У меня всего лишь одно поражение. Почему я должен реветь …..

Выгодная сделка: Ты прав, ведь ты проигрывал и раньше. Хочешь я отомщу?

Крашенные перья: Забудь, у тебя с ним нет ни малейшего шанса.

Выгодная сделка: Он что, настолько силен? Он профессионал? Ты даже боишься взять реванш?

Крашенные перья: Честно говоря я сам не понимаю, кто он. Его имя в сражении было Безымянным. Кто – нибудь слышал о нем хоть что – то?

Старина сосед: Кто сейчас спрашивал про игрока с ником Безымянный?

Крашенные перья: Я не успел запустить свое поле сражений, как наткнулся на игрока с именем Безымянный, который просто уничтожил меня. Ты знаешь его, Старина сосед?

Старина сосед: На нем был черный плащ и темная бандана? Я не знаю его, но он победил у меня и я потерял свою «комнату». Черт его побери! Я только заплатил за нее деньги. Золото насмарку.

Крашенные перья: По крайней мере я хоть не потерял большинство денег. Его одолеть практически не было возможным, его скорость и атака просто невероятны.

Железный меч: Я смотрю не я один оказался убитым этим игроком. Я только – только проиграл ему в сражении на Арене, и подумывал о реванше, но теперь мне кажется это будет простой тратой времени.

Крашенные перья: Хаха, Железный меч, ты тоже проиграл? Откуда этот парень взялся? Я думал, что все профессионалы сейчас обходят Арену стороной и прокачивают свои уровни в других локациях.

Железный меч: Может они начали появляться здесь, поскольку за смерть в локациях с монстрами ты теряешь очки опыта, а здесь за это ты потеряешь только деньги. В любом случае, этот Безымянный невероятно силен. Нам лучше избегать его ближайшее время.

Случайный про – игрок появился из ниоткуда и смог положить на лопатки больше, чем 10 уверенных в себе игроков. Новости об этом начали распространяться по всей игре, словно пожар.

Такие игроки, как Луносвет часто тренировался на других, которые были примерно его уровня споосбностей и сноровки. Иногда, он тоже отправлялся на поля сражений с игроками, у которых был неплохой опыт в этой сфере. Лу Ли был здесь впервые и уже смог уничтожить один за одним всех своих соперников, что заставляло теперь его нервничать и чувствовать опасность.

Однако, все это сейчас Лу делал лишь для развлечения, вместе с этим пытаясь проверить свои силы перед сражением с Водной Феей.

После того, как он так и не смог попасть на достойного соперника, он решил отправиться в Бездну, что бы немного повысить свои показатели, убив Призрака Иллидана, а после вернуться обратно и встретиться лицом к лицу с Водной Феей, правда перед этим хорошенько выспавшись.

Спустя 3 часа, Иллидан был убит.

Система: Призрак иллидана был успешно уничтожен, вы получили одно очко славы.

Лу Ли, услышав оповещение от игры, на секунду замер. Проверив данные системы еще раз, он не поверил в увиденное.

Наконец! Дополнительное очко таланта!

Он не получил дополнительных очков от Системы с момента, когда последний раз прокачивал уровень своего навыка Удар тьмы.

Недавно, Ремнант и Ажуэ, за прохождение подземелья, получили дополнительные очки талантов, а Лу в тот день оказался без подобных трофеев. Но теперь Лу был непомерно счастлив.

Теперь у него было доступно 10 очков талантов: 8 он получил за достижение 17 уровня, одно от Удара тьмы, и одно за убийство Призрака Иллидана.

Лу решил распределить все очки следующим образом: 3 для Удара тьмы, 2 для Удара в спину, 1 для Взлома сундуков, 1 для превращения в Тюленя, и последнее для Удара в горло. Таким образом, у него осталось неиспользованных два очка.

Помимо бонусного трофея,за убийство босса Лу получил дополнительно 13% опыта. В добавок ко всему, он так же получил копию Книги навыков Плащ тьмы.

Плащ тьмы считается очень важным умением для вора. Без него сражаться с любым игроком магом становилось затруднительной задачей. Без Плаща тьмы, вора можно было легко обезвредить благодаря всяким магическим заморозкам и навыкам массового поражения.

Однако, этот предмет считался также очень редким. Две копии Лу сможет продать за очень хорошие деньги.

Помимо книги, с Иллидана так же выпало снаряжение для Магов и Жрецов из ранга Стали, у которых были очень хорошие атрибуты. Он решил в итоге отдать это Одинокому цветку.

После Иллидана, Лу Ли вернулся обратно, что бы найти тренера навыков и решил использовать оставшиеся два очка талантов для прокачки Удара в горло. Это солидно повысило его урон и вероятность критического удара.

Вскоре, в игру вошел Луный свет, что бы найти Лу Ли.

«Будь все время на чеку. Я сражался с ней два раза, и каждый выиграл по разу. У нее много качественного снаряжения из ранга Стали», — напомнил Луный свет Лу. Поскольку воины были большой проблемой для воров, для успешного исхода результат Луносвета ярко показывал , насколько прокачанное снаряжение было у Водной Феи.

«Почему ты выбрал ее вместо Шершня?», — спросил Лу Ли.

«У шершня намного лучше способности…», — ответил Луносвет, не до конца понимая, зачем Лу вообще задал такой вопрос.

«Точно, неважно какие у тебя вещи, ты не представляешь угрозы, если не имеешь добротных способностей. Если я не смогу выиграть у нее, в таком случае мне даже не стоит дышать в сторону Шершня», — Лу Ли никогда не недооценивал своих соперников.

Хотя не стоит забывать, что у Лу тоже есть много вещей из ранга Стали.

Его набор Свирепости мог составить конкуренцию многим другим наборам из ранга Стали, и недавно Ажуэ вернул Окровавленый значок, что делало его еще сильнее. Стоить ли гооврить о его кольце, которое считалось рангом выше, чем предметы из ранга Стали, а остальное его снаряжение имело много пассивных и активных способностей.

Что касается навыков, его Удар тьмы теперь был прокачан до максимального уровня, а Удар в спину и Удар в горло были на таком уровне, что были хорошим вспомогательным оружием, которое пригодится в самый важный момент.

«В общем, что бы не случилось, будь собой», — сказал Луносвет. «У этой крошки гора денег. Если она увидит то, что ей понравится, смело предлагай свою цену, поскольку, какая цифра бы там не оказалась, она вероятней всего, примет твое предложение».

«Я не могу продать ей то, что считаю нужным для себя, у меня есть в рюкзаке немного лишних вещей, которые я не против отдать ей. В общем, давай скорее, пиши ей. Чем скорее мы сразимся, тем быстрее я окажусь дома и смогу выспаться», — в спешке посетовал Лу.

На самом деле Водная Фея была и у него в списке друзей. Но, он долгое время игнорировал ее, когда та неоднократно предлагала ему дуэль. И теперь писать ей с той же просьбой первым показалось Лу глупой затеей, поэтому он попросил сделать это своего друга.

Ответ от будущего соперника Лу поступил быстро, и через мгновение Водная Фея оказалась в окрестностях Астраны.

Для того, что бы создать собственное поле сражения, необходимо поговорить со специальным компьютерным персонажем. После этого, владелец арены сразу же окажется на поле сражения.

«Хехе, так непривычно видеть тебя в этих краях», — метко подметила симпатичная девушка.

«Я был занят заработком денег», — ответил Лу Ли.

«Что ж, я смотрю ты еще тот профессионал, позволь мне взглянуть, что у тебя есть….», — сказала Водная Фея, подойдя поближе к Лу и попытавшись посмотреть на предметы, которые в этот момент были надеты на нем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123:. Сражение с Водной Феей (ЧАСТЬ2)**

Достав из своего рюкзака книгу навыков Плащ тьмы, Лу Ли показал ее Водной Фее.

От увиденного она потеряла дар речи и была сильно ошеломлена.

«Ты хочешь продать это мне?»

«Ну да!»

«Но почему ты готов отдать мне такой хороший и редкий предмет?»

Он и вправду был очень редким предметов в игре, поэтому Водная Фея посчитала, что Лу просто шутит.

В этой игре способностью Плаща тьмы владело не больше десятка человек. Водная Фея пыталась раздобыть данный артефакт очень долгое время, но до этого момента ее попытки не увенчались успехом. Она и подумать не могла, что все таки найдет ее, не говоря уже о том, что купит ее ни у кого – то, а у самого Лу Ли.

Лу Ли начал смеяться.

Ответ был очевидным, и когда Водная Фея осознала это, она выпучила глаза.

«Так у тебя оказывается есть копии «Плаща тьмы!».

Целых три, глупая девочка!

Лу Ли очень гордился этим, хоть его лицо и не говорило об этом. Подергав в руке книгу навыков, он сказал: «Если хочешь ее, назови цену. Я продам ее тебе в том случае, если твое предложение устроит меня. Не очень хочется, честно говоря, заморачиваться с их продажей на аукционе».

«Сто золотых монет!», — не задумываясь ответила Водная Фея.

Когда Лу Ли только начал играть в эту игру, ему всегда сногсшибательно везло и потому он смог наткнуться на книгу навыков, позволяющих изучить способность для Магов массового контроля – Заморозка. В то время, он продал ее за 20 золотых монет, при условии, что одна золотая монета была равнозначна 1,500 долларов. Таким образом, за продажу данного артефака Лу смог выручить около тридцати тысяч долларов.

А теперь, одна золотая монета составляет 300 условных единиц. Если Водная Фея готова отдать за эту копию книги 100 золотых, то примерно конечная стоимость Плаща тьмы и Заомрозки окажется одинаковой.

Однако, цена, которую она предложила, четко отражала ее честность и прямоту. Лу Ли мог запросто надавить и попытаться повысить стоимость книги, но в итоге решил так не делать. Вместо этого, он незамедлительно совершил с ней сделку.

«100 золотых вполне достаточно. Отдай их Луносвету, это будет моей ставкой на бой».

«Благодарю, когда будет свободное время, я обязательно угощу тебя какой – нибудь вкуснятиной».

Водная Фея радостно склонила голову в знак благодарности, и ухмыльнулась. Казалось, что все ее лицо сияло счастьем.

Она была таким человеком, с которого невозможно свести глаз. Но ее хладнокровная манера поведения заставляла других людей держаться от нее подальше. Однако, сегодня, проявилась ее истинная сущность. Кто мог подумать, что у нее такая чистая и искренняя улыбка?

«Ладно, если у тебя больше нет вопросов, то к делу».

Более опытный Луносвет очень переживал за Лу Ли.

Если так пойдет и дальше, он просто заслуживает остаться холостяком в этой жизни.

Водная Фея сделала поклон и начала окрашивать свой кинжал непонятной субстанцией.

Лу Ли оставалось лишь смотреть и вздыхать. Ох уж этот неловкий момент, когда ты богатенькая шишка, ничего не сказав, она уже начала наносить на кинжал яды.

У него был яд, который он своровал у нежити, но уже успел его израсходовать в бою с боссами. После этого Лу пытался найти хорошие яды на аукционе, но у него ничего вышло. Он не знал, был ли яд Водной Феи ее собственным изделием, или кто – то из ее товарищей создал его для нее.

Если ей помогли игроки из гильдии Моросящего дождя, то после этого боя Лу мог бы попросить небольшой доли яда за определенную сумму. Но сейчас, он отбросил эти мысли, Лу показалось, что вряд ли она согласиться дать ему яд перед боем.

Потратив золотую монету, он создал поле боя, отлично подходящее для сражения Вор против Вора, затем сообщив придуманный им пароль Водной Фее.

Вскоре, оба игрока появились в соревновательном режиме.

Данная карта была очень похожа на ту, где недавно сражался с другими Лу, она выглядила как небольшая круглая платформа.

Лу Ли и Водная Фея начали сражение взглядами прежде чем почти одновременно уйти в режим Невидимости. Потеряв друг друга из виду, в силу небольшой карты, вскоре игроки смогли обнаружить своего врага.

Шаги Лу были легкими, как перышко.

Уже очень быстро Водная Фея оказалась рядом с тем местом, где он стоял изначально. Лу начал внимательно прислушиваться к телодвижениям, которые чувствовались в воздухе. Его разум начал моделировать поле сражения как сеть, пытаясь вычислить все помехи.

В своей прошлой жизни, Лу Ли также был вынужден быть хитрым, поэтому его способность невидимости выглядела весьма обычным делом.

Однако, он быстро понял, что был сильно самонадеянным.

Поскольку уже через миг почувствовал позади себя чье – то движение, от чего на голове встали дыбом волосы.

В сторону его шеи приближался на всей скорости вражеский кинжал.

Оказывается, у Водной Феи было какое – то снаряжение, позволявшее ей иметь преимущество с врагом, который так же владел способностью Невидимости.

Но Лу среагировал весьма резко. В попытке спастись от удара, не оборачиваясь назад, Лу смог мгновенно переместить с опасного участка все свое тело.

Дзынь! Этот звук означал, что Лу парировал удар, особенно его радовал тот факт, что сейчас он не был оглушен Базовым ударом.

Это не сильно разочаровало Водную Фею, и за этим, с ее стороны последовали атаки куда опаснее.

Лу Ли перед боем изучил много сражений своего соперника с помощью видеозаписей, но смотреть и участвовать лично разные вещи, сейчас он действительно ощущал сумасшедшую сущность ее ударов.

Их можно было описать одним словом – Скорость!

Скорость ее ударов была такой высокой, что пока Лу наносил один удар, она успевала нанести три.

Однако, такая скорость достигалась не благодаря каким – то атрибутам. Вместо эффективности она сменила свою манеру ведения боя на быструю. Ее удары в основном оказывались неослабевающими, но она не обращала на коэффициент их эффективности, и потому Лу не получал больше 30 – 40 урона за удар.

Помимо этого, для Лу Ли стал сюрпризом яд, которым перед началом боя Водная Фея отравила свой кинжал. Это был очень быстродействующий яд, который позволял наносить больше повреждений жертве.

С другой стороны, при каждом ударе Лу, его соперник получал не меньше 80-100 урона.

Система: эффективность навыка Удар тьмы 65%, нанесено 72% урона.

Это был неплохой результат, но все же большое количество урона было заблокировано.

В целом, Лу Ли терял больше жизней, но только маленькими кусочками.

Он знал, что оказался в невыгодной ситуации, но в таком случае не стоило паниковать. Оставаясь в спокойствии, он продолжал подпускать Водную Фею поближе к себе.

Несмотря на шквал ударов по Лу, между ними все таки был некий интервал. Атаки Водной Феи оказывались неэффективными при смене позиции, а так же с помощью колдовства. Когда Лу выждал удобный случай, он активировал эффект Ускорения на своих ботинках, и сразу же отбросил ее в сторону. Она попыталась развернуться и последовать обратно за ним, но в следующий момент ей пришлось остановиться.

Этого Лу и добивался.

Система: эффективность навыка Удар Тьмы 89%, нанесено 112% урона, цель оглушена на 1 секунду!

Оказавшись оглушенной, Водная Фея попыталась активировать режим Маскировки. Благодаря этой способности, игрок мог полностью свести на нет весь полученный урон. Она надеялась, что это спасет ее от поражения, или по крайней мере лу уже не сможет оглушить ее в очередной раз с помощью Базового удара.

Но не тут то было, всего в течении одной секунды, она получила удар, и только после этого она смогла активировать Маскировку.

Могло показаться, что она рассчитала время просто идеально.

Однако, не всегда все идет по плану. Водная Фея была шокирована, поняв, что Лу так и не использовал в момент перехода в режим Маскировки свой Базовый удар, а нанес лишь обычную атаку.

Он просто обвел ее вокруг пальца!

Осознав это, она тут же почуствовала холодок позади себя.

Это был холодок лезвия кинжала, с помощью которого Лу уже готовил Базовый удар!

К счастью, у нее был очень серьезный вспомогательный навык – Быстрые шаги.

До этого Лу никогда не видел такую способность. Быстрые шаги считались одним из самых лучших навыков для вора. Оно позволяло игроки выжить в критической ситуации и так же нанести своей жертве высокий урон, при этом повышая скорость передвижения и вероятность критического удара.

Он не знал, на каком уровне у Водной Феи был этот навык, но знал, что при максимальном уровне данная способность повышалась неуязвимость на 2 секунды, повышала скорость передвижения на 80% и позволяла нанести 280% дополнительного урона оружия, если нанести удар при выходе из режима Невидимости.

Теперь стало понятно, как Луносвет умудрился ей проиграть. Способности Водной Феи были очень серьезными. Ее снаряжение было точно не хуже, и он очень хотел побиться об заклад, что все ее вещи не ниже 15 уровня из ранга Стали.

То, что он подумал об этом, не было чем – то за гранью невозможного. С такой командой как у нее, было бы странным для нее ходить в плохой экипировке.

Лу Ли, прикусив губу, попытался сохранить свое невозмутимое выражение лица, вместе с этим пытаясь временно отступать назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124. Этот мир такой большой**

Когда кто – то отступает, несомненно, кто то идет в атаку. Водная Фея была уверена, что сможешь подловить Лу Ли, поскольку ее Быстрые шаги придавали ей значительного ускорения.

В момент, когда она подошла к Лу почти вплотную, он резко остановился и сразу же нанес удар кинжалом перед собой в пустое пространство.

Луносвет умел вычислить Лу Ли, когда тот был в режиме невидимости, обычным ударом на угад в пустоту. Таким образом, Удар Лу Ли предназначался именно для этого, учитывая, что способности можно использовать гораздо быстрее, чем стандартные удары.

Водная Фея громко заревела, появившись прямо перед Лу, держась рукой за живот, корчась от боли.

Однако, она все же смогла сделать шаг вперед и наброситься на Лу Ли. Она пыталась нанести удар при выходе из действия эффекта Быстрых шагов, что давало персонажу 280% дополнительного урона по своей жертве. После такого затянувшегося боя, у Лу Ли отсавалось не больше 300 очков жизни, и потому такой удар мог убить его моментально.

Это означало, что он проиграл?

Конечно же нет!

В тот момент, когда кинжал Водной Феи едва дотронулся к коже Лу Ли, она подумала, что победа была уже в ее кармане.

Но внезапно, Лу улыбнулся, затем резко исчез.

Естественно, она подумала, что Лу активировал режим невидимости. Она попыталась предугадать его передвижение и затем нанесла в ответ удар кинжалом в пустое место прямо перед собой.

Но в момент удара, она поняла, что глубоко ошибалась. Жало кинжала, которое она почувствовала сзади себя говорило о том, что Лу Ли стоял не перед ней, а был готов наносить удар в спину.

Это был тот особенный эффект от Плаща тьмы!

Лу Ли смог сделать три, непрерывных атаки – Удар тьмы, обычный удар, Удар в спину.

После того, как Водная Фея успела развернуться, он сделал еще один шаг вперед и выбрал позицию прямо рядом с ней. Затем снова оказался у нее за спиной, нанеся очередной коварный удар.

То малое количество жизней, которое оставалось у Водной Феи мигом исчезло.

Лу Ли выиграл!

Когда они оба вышли из режима соревнований, Лу Ли увидел, что его соперница попыталась вновь вызвать его на дуэль, что бы взять реванш.

«Еще раз».

Богатая девчонка была очевидно разочарованно результатом.

«Уже поздно, как – нибудь в следующий раз».

Лу Ли получил 200 золотых монет от Луносвета, покачивая головой, что означало, что он не принимает ее предложение сразиться вновь.

Первые 100 золотых были его собственным взносом, а вторая сотня достались ему от Водной Феи.

Так быстро и просто 100 золотых монет Лу еще не зарабатывал!

От такого успеха Лу начало кружить голову, но лучше сдерживать себя.

Лу вспомнил со своей прошлой жизни, что встречались игроки, которые в итоге оставились банкротами, или которые садились в тюрьму за азартные игры. И те игроки тоже понимали, чем они занимаются и были настоящими профессионалами.

Более того, бой с Водной Феей наверное все таки нельзя было назвать легким. Ее снаряжение было хорошим как и его, а ее способности превосходили по некоторым компонентам способности Лу. Чего только стоил навык Быстрые шаги., которые стали для Лу угрозой.

Причина, по которой Лу Ли выиграл заключалась в том, что у него был огромный и богатый опыт в сражении с другими игроками. Он отлично понимал механизм игры, и мог быстро просчитывать ситуации, и запутывать свою жертву, подкидывая ей надежду, что якобы та практически одержала победу. Даже в тот момент, когда Водная Фея взяла инициативу боя на себя, это вовсе не стало для Лу каким – то сюрпризом.

Брать на живца соперника, заставляя его использовать напрасно тот или иной навык была крайне важным на Арене. Ложные передвижения в режиме невидимости, способности, действия, умение сбить использование массовых навыков а так же навыков исцеления были ключевыми факторами для победы.

На сегодняшний день, игроки по – прежнему не овладели Ручном режимом игры, поэтому многое из этих вещей им просто недоступно.

Если Водная Фея и считала, что проиграла несправедливо, это было только в силу ее ничтожно малого знания и понимая сражений на арене.

Она могла думать, что ей просто не повезло, поскольку не вовремя использовала Маскировку. Однако, если бы все пошло иначе, у Лу Ли все равно был план на любое её действие, он знал множество путей, что бы схитрить и сделать так, что бы способность соперника была использована не вовремя.

Она получила отказ на матч реванш, но и потому не стала дальше давить на Лу, оставшись наедине со своим гневом.

«Это тебе, эти предметы не так уж и хороши, но я думаю, ты найдешь им применение».

Лу Ли вручил мешок со снаряжением из ранга Стали для Луносвета. Он очень часто сражается с монстрами и боссами и потому в его рюкзаке со временем накапливается большое количество ненужных ему вещей, с которыми не хочется заморачиваться на аукционе.

Луносвет с радостью принял его подарок, и сразу же надел новые предметы на своего персонажа.

В этот момент, Лу Ли увидел, что у Луносвета не хватает некоторых вещей. Вместо них на нем были одеты предметы из ранга Бронзы.

«Что здесь происходит?», — спросил Лу Ли.

«Сражаясь с Бандитскими вельможами, я был так сильно вовлечен, что в итоге был несколько раз убит», — ответил прямо и честно Луносвет.

По своей сущности Луносвет и Ажуэ были очень разными людьми. Ажуэ имел дерзость воина, в то время как Луносвет считался более заносчивым и эксцентричным.

«Ты вряд ли сможешь купить что – то стоящее на аукционе. Тебе стоит пройти несколько подземелий, вместо того, что бы лазить непонятно где и размахивать своим топором».

Лу Ли понимал Луносвета, но не совсем хотел соглашаться с его философией поведения.

«Я тоже так думаю, сообщите мне, когда отправитесь в очередное подземелье», — сказал Луносвет, махая рукой и покидая Лу Ли.

Воспользовавшись моментом, Лу решил немного потренировать свои навыки в Инженерии .

Однако, создание новых болтов не позволяло повысить уровень его сноровки до среднего. Его опыт в Инженерии составлял 62 очка, а для среднего показателя требовалось 80 очков.

Нуждаясь в новых рецептах, Лу отправился на аукцион. Высматривая Базовые рецепты для Инженерии, он пытался найти такой, который стоил мало денег, и создание предмета не вызвало бы особого труда.

Инженерия считалась очень ограниченной профессией. У нее не было доступа к разнообразным естественным материалам, а в списке вещей, которые с помощью этой профессии можно было создать, не было ничего сверхъестественного. Вся продукция была очень страной и в основном ненадежной.

Чертеж для бомбы был единственной мотивацией для Лу в области Инженерии. С уронов в две тысячи, любой монстр с 20 уровнем умер бы мгновенно, в то время как монстры с уровнем выше были бы покалечены критически.

Ему лишь было необходимо найти место, где монстров было много, что бы собрать их всех рядом и активировать бомбу. Он высчитал, что за один взрыв он мог бы получить аж целый уровень!

Лу Ли с нетерпением ждал того момента, когда такая бомба будет в его руках. Просматривая рецепты в наличии на аукционе, он заметил, что есть большая градация между ними. Находясь в поисках пару десятков минут, Лу в итоге остановил твой взгляд на одном из них.

Чертеж: Мир такой большой

Рецепт: Инженерия

Требования: Базовый уровень (50)

Использование: Дает вам возможность создать зелье «Мир такой большой»

Мир такой большой: Волшебное зелье. Просто попробуй и поймешь почему. Ты поймешь, почему мир такой большой.

Этот чертеж оказался дорогим, но судя по описанию, это того стоило. Игроки устанавливали цену в 3 золотых монеты, что равнялось стоимости обычного предмета из ранга Стали.

Однако, Лу Ли не стал долго думать. Увидев указанную сумму, он тут же купил чертеж.

Мир такой большой. Многие люди задумывались, почему у него такое название. Но Лу Ли знал эффект этого зелья. В своей прошлой жизни, многие просили инженера создать ему пару бутылочек с таким зельем. Его главной задачей являлось сделать игру более красочной.

Да, вам не послышалось, более красочной!

Мир такой большой делал персонажа очень маленьким – не меньше, чем в 8 раз! Конечно, с такими габаритами, мир вокруг начинал казаться просто громадным. Отсюда и такое название.

Такие мини – персонажи размером с ладошку казались окружающим очень милыми созданиями.

Спустя некоторое время, Лу нашел на аукционе все необходимые ингредиенты для создания этого зелья. Конечная стоимость одной бутылочки составляла 20 серебряных монет, но если эффект зелья станет известен многим, то его можно будет продать за хорошие деньги.

Конечно, на этом Лу сильно не разбогатеет, поскольку она может использоваться лишь три раза. А подобные предметы с ограниченным количеством использования котировались на аукционе максимум по три золотые монеты.

На деле же, даже такая сумма была завышенной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125. Новая команда**

Купив достаточное количество материала, Лу Ли вернулся в лабораторию. Физические механизмы действия после использования этого зелья были неизвестны. В конце концов, это была лишь игра. Весь процесс не требовал особых усилий, но занимал много времени. Для одной бутылки Лу потратил около 10 минут. В итоге Система сообщила, что он получил одно дополнительное очко опыта.

Понятно, почему инженерию выбирают единицы, что бы повысить уровень своей сноровки в данной профессии требует много времени. Если сравнить с алхимией, то с хорошим рецептом, ты сможешь получить 10 очков опыта за 10 минут!

Конечный результат был немного похож на шприц, который был наполнен белым веществом. Уколов себя этим шприцом, он почувствовал в себе небольшой разряд, а затем начал уменьшаться, словно сдувающийся воздушный шарик.

В добавок к маленьким габаритам, этот зелье так же понижало эффект провокации на 20%. Его длительность продолжалась полчаса, и могла отменяться в случае смерти персонажа, а так же ее можно было отменить в любой момент вручную, нажав на нужную иконку.

Лу Ли больше не мог достать до верстака, поскольку его рост был слишком мал. В таком виде он не мог продолжать работу, поэтому Лу решил отменить эффект. После щелчка по иконке, он начал стремительно расти вверх, пока не вернул свои прежние габариты.

Ему по – прежнему оставалось 13 очков опыта для достижения среднего уровня Инженерии, но он не фокусировал особо свое внимание на этом и просто продолжать усердно работать.

Ускорившись, он увидел, что к нему звонит Ажуэ.

«Что за фигня, я никого не могу найти», — посетовал Ажуэ.

«Оу, а что случилось?».

Лу Ли искренне решил узнать ситуацию, одновременно делая все новые и новые флаконы с зельем, собирая их затем в специальный рюкзачек.

«Я пытался найти про – игроков, но большинство из тех, кого я знал, уже относятся к той или иной гильдии. Те, кто были свободными, просили слишком много. Они хотели высокий приоритет в распределении трофеев, матреиалов, а некоторые даже просили походы в подземелье, что бы наносить боссам последний смертельный удар и получать весь опыт себе…».

«И часто ты с ними играешь?», — захихикал Лу, крепко завязывая мешочек с флакончиками. Система сообщила ему, что его изделия были успешно созданы, и он получил определенный опыт.

«Обычно когда я нуждаюсь в помощи, на словах они все хорошие. Но когда я предлагаю им покинуть гильдию, все начинают выделываться».

Ажуэ в этот раз был по – настоящему расстроен, у него не было ни малейшего понятия, как смог докатиться до такого.

Лу Ли подумал про себя, что это было предсказуемо, поскольку Ажуэ всегда доверял не тем людям.

Лу Ли специально установил непростые правила для попадания в их команду. Он придумал не только период стажировки, но и предложил принимать нового члена команды только при том условии, если абсолютно все примут его кандидатуру. Неважно, какими сильными они могут оказаться, многие будут в унынии, не говоря уже о тех игроках, которых позвал Ажуэ, но они уже числятся в другой гильдии.

В эпоху виртуальной реальности, многие гильдии абсолютно ничем не отличаются от компаний в реальной жизни. Если вы спросит кого – то поделиться с вами источником своих доходов, и не обеспечите им некую безопасность, никто не согласится присоединиться к вам.

Тех, кто пытался давить на свое и требовать сложных условий, Лу Ли даже не рассматривал. Ажуэ, со всей его дружелюбностью, так же не хотел иметь дело с такими людьми.

«Пусть будет так. У меня есть на примете пару кандидатов», — сказал Лу Ли, листая свой список друзей. В это же время он не переставал создавать бутылочки с волшебным зельем.

«У тебя есть подходящие игроки? Почему ты не сказал об этом раньше? Я носился повсюду, как дурак, что бы найти хоть кого – то». – злостно ответил Ажуэ.

Лу Ли не обратил на выпаду своего друга и просто продолжил дальше просматривать список друзей.

«Есть один игрок по имени Странник – он вроде как играет за паладина. Его способности весьма недурны, но я считаю его немного странным. Будь с ним осторожней, когда будешь вести переговоры….».

«Ты имеешь ввиду этого самовлюбленного эгоиста?», — закричал Ажуэ.

«Да, самовлюбленный эгоист , прямо в точку».

Лу Ли вспомнил этого человека со своей прошлой жизни. Слова Ажуэ о нем были действительно точным описание его характера.

«Откуда ты вообще заводишь таких друзей? Поверить не могу!»

Ажуэ был против этой кандидатуры.

«Скажи, а почему нет?», — Лу Ли подумал, что эта ситуация весьма забавна.

«Я ненавижу, то как он ведет себя», — ответил Ажуэ.

«Но он отличный игрок. И знает чувство долга, и всегда выполняет свои обязанности. Согласен со мной?»

Лу Ли вспомнил, как впервые познакомился со Странником. Ажуэ тогда был в отчаянном положении, за ним охотились многие игроки.

Многие из них были, как он их называл – его «друзьями». Странник участвовал в этой заварушке, но находясь в рядах противников Ажуэ, он выложил ему всю информацию, что бы тот смог избежать плохих последствий. Когда его нашли, он не мог покинуть место кладбища в течении двух дней.

«Я полагаю, что ты прав».

Ажуэ был вынужден согласиться с этим, но все же он не перестал оспаривать эту кандидатуру: « Но этот чувак здесь всего неделю. Какой от него толк с таким скудным снаряжением?»

Ажуэ хорошо дружил с ним в прошлой игре. Однако, затем они поссорились, и Ажуэ возненавидел его.

«Уровни можно быстро прокачать, а плохая экипировка не проблема. Если не напишешь ты, я сделаю это за тебя».

Лу Ли думал, что Странник отлично впишется в их команду. Не было нужды опасаться, что он предаст команду ради своих личных корыстных интересов.

«Хорошо, хорошо, я свяжусь с ним. Не забудь о том, что сказал. Если он окажется неподходящим, мы вышвырнем его обратно туда, откуда он пришел. Если за неделю он не докажет своей состоятельности, он должен уйти».

Ажуэ начал обдумывать это.

«Есть еще один человек. Слушай».

Закончив изготавливать пятую бутылочку волшебного зелья, он положил готовые предметы в свой рюкзак. Ему крупно повезло, и он заработал еще немного очков опыта.

«Прошу, только не такого, как Странник, в последнее время я плохо с такими лажу».

Ажуэ наполняло негодование.

Он был очень заносчивым, и по – прежнему не понимал и не видел здравого смысла вокруг. Лу Ли вспомнил, как он кричал на него, и доказывал, что у него всего два друга. Всего лишь два…

«Сезам. Поговори с ним».

«С ним? Это маловероятно, он главный чернокнижник в гильдии Седьмого неба».

Ажуэ был в шоке.

Гильдия Седьмого неба считалась неброской группой игроков, но они все владели внушительными силами, и во многом были сильнее, чем гильдия Моросящий дождь. В годовом рейтинге гильдий, они занимали 5 место на китайских серверах.

Быть главным Чернокнижником в гильдии, выделяясь среди других, было основным доказательством его мощи.

«Да, Сезам сейчас член гильдии. Но, насколько я слышал, скоро это будет не так. Финансовый менеджер их гильдии недавно обвинялся в гомосексуальных склонностях, и поговаривают, он положил глаз на Сезама, которого считает весьма привлекательным парнишкой…. Когда глава компании узнал об этом, он был сильно напуган, и потому вышвырнул его из гильдии. Он бы никогда не вернулся туда обратно, даже если бы в противном случае его ждала смерть».

Это был спорный случай из его прошлой жизни. Однако, прошел год с того момента, как Лу Ли начал играть в эту игру. Даже так, многие игроки не переставали говорить об этом.

На форумах начали появляться тексты эротического направления, которые забивали головы этих игроков до краев, и те не могли думать о чем – то другом. Это были настоящие шедевры, которые хвалили и продвигали соблазн любви. С того момента Лу узнал, что означает фраза «Мужская любовь».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126. Подземелье луной бухты**

Выйдя из игры и проснувшись, Лу Ли осветил свою комнату небольшой лампой, стоявшей рядом на тумбе. Встав с кровати, он почувствовал, как затекла его шея. Затем, надев свои любимые тапочки, он вышел из комнаты.

Когда у него будет больше денег, он обязательно купит подложку под шею. Все эти препараты из рекламы были бесполезными, а вот со специальным устройством под шею, которое могло делать массаж телу,позволить сделать даже шлемы для игры более удобными.

В гостиной, на диване лежали три девушки, которые что – то смотрели по телевизору.

Они были очень симпатичными, и потому наблюдать такую картину было весьма приятно. Они уютно лежали друг на друге. Многие парни от такого зрелища сошли бы с ума. Однако, Лу был не такой. Он тихо поздоровался с ними и направился на кухню. Он не хотел показательно глазеть на них.

«Что с ним, он не лунатик?», — любопытно спросила Доу Цинь Цинь.

«Не думаю».

Джоу Хуань Хуань была на этот счет тоже не уверена.

«Да вы просто выдели на кого вы похожи?», — сказала Ян Лиу.

«О, да, он сегодня какой — то сам не свой».

Эти домохозяйки, которые приютили к себе Лу, привыкли называть Лу игроком от бога. Однако Джоу Хуань Хуань просто ненавидела, когда кого – то почитали, как бога. Поэтому, когда речь заходила об этом, ей ничего не оставалось сказать.

«Если вы считаете его игроком от бога, почему нам не попросить у него помощи?»

Доу Цинь Цинь похлопала Ян Лиу по бедру с озаренным выражением лица.

«Даже Водная Фея не могли найти его, почему вы думаете, что это удастся нам?», — Ян Лиу покачала головой.

«Пойду спрошу у него».

Она легонько спрыгнула с дивана и побежала босиком на кухню.

В это время Лу готовил какую – то стряпню. Он пытался побаловать себя тушенным мясом и жульеном. Его навык владения ножом был очень высоким, и потому толстая кожура картофеля для жульена отлетала в разные стороны очень мастерски.

«Лу, как дела? – спросила Доу Цинь Цинь, подкрадываясь к нему босиком сзади.

«В чем дело?», — Лу Ли положил нож и посмотрел в ее сторону.

Возможно, из – за того, что все три домохозяйки были очень красивыми, они почти никогда не играли в игру одновременно с Лу. Таким образом, ели и проводили свой досуг они раздельно, что приводило к нехватке или даже полному отсутствия общения в доме.

«Как тебе здесь живется? Тебе все нравится?»

Тем, кому нравится приносить проблемы, разговаривать сейчас так вежливо и заботливо, казалось странным.

«Все хорошо. Спасибо, что присматриваете за Цынь», — ответил Лу, продолжив готовить свой ужин, а затем угостив ее стаканом огуречного сока, который он приготовил лично.

«Твоя сестра очень милая, мы очень любим ее. Это нечто больше, чем забота по просьбе».

Доу Цинь Цинь взяла стакан с соком, и начала смотреть, как готовит Лу, облокотившись на высокий длинный кухонный стол.

В это время, Лу Ли решил сделать еще сока, что бы его сестра выпила витаминов, после того, как вернется с учебы. Во первых, помимо этого, он давал ей деньги на еду в школе, но потом он понял, что не сможет потянуть ценники в школьной столовой.

«Что – то еще?», — спросил Лу Ли.

«Эмммм..».

Как правило, она почти никогда не была так любезна с Лу Ли. Когда ей нужна была помощь,она долго готовилась, прежде чем сказать об этом. Доу Цинь Цинь тихо промолвила: «Сестра Хуань Хуань недавно получила манускрипт из подземелья. Мы уже пытались пройти его дважды, но так ничего и не вышло».

«Ого, манускрипт для подземелья! А что за подземелье?», — эта новость заинтриговала Лу.

«Подземелье Луной бухты. Это на самом деле подземная тюрьма», — ответила Доу Цинь Цинь.

«Расскажи мне о ней».

Лу Ли допускал, что кроме него иметь манускрипты от подземелий могли и другие игроки. Все же он был здесь не одним везунчиком.

«Когда мы пытались выполнить квест, у нас была небольшая группа. Мы не особо были готовы к тому, с чем встретились там», — стыдливо сказала Доу. «Нас очень быстро убил уже первый босс».

«Первый босс? А там есть и второй?», — теперь Лу был удивлен еще больше ее рассказом.

«Да, это манускрипт для прохождения данного подземелья на элитном уровне сложности. Когда мы вошли внутрь, система сообщила нам, что н потребуется убить два босса», — Доу считала, что сущность двух боссов были из ряда вон.

Однако, ей по – истине повезло. Манускрипт для прохождения таких подземелий на элитном уровне сложности попадался крайне редко, а монстры, с которых выпадали такие предметы были очень трудно убиваемыми. Понятно почему они не могли пройти подземелье.

«А что случилось на второй попытке? Вы попросили о помощи?», — Лу уже хотел знать об этом походе все. Одним из ингредиентов для улучшения Кольца Всевластия была Кровь Варвара. Этот предмет выпадал из босса как раз в этом подземелье. А на элитном уровне сложности, вероятность получения данного ингредиента была куда выше.

«Во второй раз, с нами был наш главный игрок в гильдии, Водная Фея».

Для этих домохозяев в гильдии Моросящего дождя было сложно найти кого – то авторитетней.

«Но у вас все равно ничего не вышло, я правильно понял?», — Лу Ли это совсем не удивило.

«Да, наш танкующий игрок не справился. При чем это был самый сильный танкующий игрок в гильдии. Мы не можем убить даже первого босса. Водная Фея сказала, что на данном этапе игры у нас ничего не получится».

Слова Доу Цинь Цинь прозвучали грустным тоном.

Это было похоже на огромную гору сокровищ, которую ты видишь недалеко от себя, но не можешь добраться до нее. Это обидней, чем совсем не видеть сокровище.

«Другими словами, у вас осталось всего одна попытка».

У манускрипта для подземелья был не только лимит на срок прохождения в размере 3 дней, но и также было ограниченно количество попыток. Если после третей попытки подземелье оставалось не пройденным до самого конца, то в данном артефакте больше не было никакого смысла.

«У вас определенно есть план, да? Вы уже неоднократно проходили подземелья».

Доу Цинь выглядела как душевно больной, которой требовалась срочная медицинская помощь.

Имея в запасе еще одну попытку, она в отчаянии обратилась к Лу Ли. Для нее, он был гораздо круче игрок, чем Водная Фея. В конце концов, он сегодня был героем дня.

«Я найду вас завтра утром. Что касается предметов, которые там выпадут, один редкий ингредиент и любое снаряжение я заберу себе».

«Договорились….».

Доу Цинь была немного зла на Лу за то, что тот просит что – то взамен, но она так же осознавала, что это было не самое худшее предложение. В против случае, они бы понапрасну использовали свою последнюю попытку и остались бы ни с чем. Она и Лу были давно знакомы, но не до такой степени, что бы помогать друг другу безвозмездно.

Поужинав, Лу отправился немного позаниматься в зале, пока не вернулась со школы его сестра.

«Братик, ты не спишь!», — Лю Цинь была немного удивлена. С момента когда ее брат начал играть в игры, его распорядок дня сильно изменился. Она часто не виделась с ним.

«Да, я ждал тебя». – Лу Ли сел рядом со своей сестрой, глядя на то, как сильно девочка выросла.

От этого, Лю, кажется, немного побледнела. Раньше Лу думал, что это от плохого питания, или что она сильно утруждала себя учебой. Но кто мог подумать, что ее истинная болезнь будет так быстро распространяться внутри ее организма?

«Что то случилось?», — видя, как смотрит на нее её брат, ей стало немного неловко. Лю начала ерзать в стороны.

Она слышала, как Доу Доу рассказывала о человеке, который бы понравился их сестрам. Может это разговор был о ее брате….нет не может такого быть. Они выросли вместе, и потому должны быть рядом друг с другом…

Лу Ли не знал, о чем в этот момент думает его сестра. Дотронувшись к ее лицу, он тихо сказал: «Давай я позвоню в школу и мы возьмем выходной. Я отвезу тебя в больницу в понедельник. Я уже договорился с врачом».

«Оу, но зачем?»

Лю Цинь, которая до глубины души прониклась фантастическим миром Доу Доу, услышала, как ее брат говорит что – то о больнице, и посчитала это немного глупой затеей.

«Один из моих друзей заболел, но врачи поздно спохватились. Я хочу, что бы ты прошла полное медобследование».

Что бы не сильно пугать свою сестру, Лу Ли придумал временное оправдание, что бы врачи осмотрели весь ее организм.

«Но мне не плохо», — Семья Лу до этого никогда не жаловалась на болезни.

«Я недавно заработал хорошие деньги, так что не волнуйся на этот счет. Скоро у меня будет их еще больше, поэтому просто послушайся меня», — Лу Ли погладил маленькую голову Лю Цинь. Это означало, что они договорились.

«Только не забудь позвонить в школу».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127. Последнее слово за мной**

Когда он вернулся снова в игру, Лу Ли потратил две золотые монеты, что бы телепортироваться на запад от города. Примерно в тех окрестностях они договорились встретиться с Доу Цинь Цинь. В игре она назвала своего персонажа Не трогай Доу Доу, и никто не понимал значения этого никнейма.

«Нам нужно освободить тебе один слот».

Доу Цинь Цинь немного беспокоилась.

В этой игре, манускрипты подземелий были личными предметами, и потому не каждый мог принять участие в походе. Таким образом, помимо трех возможных попыток, так же при смене некоторых игроков в группе необходимо оставить 50% прежнего состава, что бы доступ не был ограничен.

Тюрьма луной бухты была рассчитана на 5 человек, поэтому трое из тех, кто принимал участие в последнем походе на босса, должны были оставаться в группе.

Во время их первой попытки, группа состояла из трех его знакомых домохозяек и двух других игроков из гильдии Моросящего дождя.

Когда команда решилась на второй круг, Ян Лиу пришлось отдать свое место, поскольку она была Охотницей. И потому, место атакующего игрока она отдала Водной Фее. Теперь, кто – то должен отдать место для Лу Ли. Спустя некоторое время, переговоры закончились, и было решено, что Лу займет место Доу Цинь Цинь.

«Судя по всему твои соратники не такие дружелюбные».

Из трех домохозяек в команде осталась только одна. Остальные два игрока, которые принимали участие в первых попытках, остались уверенно на своих местах.

Единственная причина, по которой Хуан Хуань была все еще в группе – это наличие у нее задания для прохождения этого подземелья. Без нее, команда не смогла бы войти внутрь.

«Все в порядке, если так нужно, то я согласна…..».

Доу Цинь Цинь в отчаянии склонила голову.

«Что ж, в таком случае, в конце я хочу забрать один важный артефакт и пару снаряжений. Скажи им это. Если они откажутся, то я здесь же развернусь и уйду», — Лу Ли не был таким лояльным, как его подруги.

В подземелье с элитным уровнем сложности, по крайней мере выпадало не меньше трех вещей, помимо хороших очков опыта и остальных наград за прохождение. Если бы Лу помогал другу, его бы устроил лишь один артефакт, а остальное оставил бы нетронутым. Однако, в этой ситуации, в команде был лишь один его друг, и потому конечно, Лу Ли это совсем не нравилось, и он решил забрать больше.

Доу Цинь Цинь разозлилась, но она знала, что он решил сделать так не из – за нее. Ей оставалось лишь написать всем условия Лу Ли в чат.

В игре существовало два вида переговоров – в текстовом чате и голосовом разговоре. Доу Цинь использовала текст, но судя по ее выражению лица, можно было сказать, что переговоры идут не гладко.

Остальные игроки уже ждали возле входа в портал. Помимо домохозяек и Водной Феи, было еще два игрока – девушка Маг и парень Воин.

Лу не думал, что гильдия Моросящего дождя начала принимать в свои ряды мужчин, им бы пришлось там не сладко в окружении женщин.

С таким огромным количеством игроков на сервере, принимать в команду только девушек усложняло бы положение гильдии в рейтинге команд. И потому для развития Моросящего дождя, было неизбежно начать нанимать подходящих, с высоким уровнем игроков парней.

«Доу Доу, что за фигня? Он уже и так собирался забирать себе два предмета, а теперь требует еще больше? Ты просишь об этом, потому что он твой друг?»

Девушка Маг увидела Лу Ли и Доу Цинь Цинь, стоявших рядом друг с другом, и начала открыто при всех кричать.

Лу Ли даже не обратил на нее внимания, и вместо этого, кивнул прямо Водной Фее.

Водной Фее было лень что – то сказать в ответ, и она просто кивнула. Атмосфера накалялась и это не было похоже на команду.

«Лу Ли….», — Доу Цинь Цинь становилась непослушной. Она не пыталась что – то оспорить, а просто вцепилась в его рукав и посмотрела на Лу со слезливым лицом.

«Ребята, вы делали уже 2 попытки и у вас ничего не вышло. У вас просто нет права даже что – то предъявлять мне. Если хотите пройти это подземелье, вам остается только принять мои условия».

Лу Ли был лаконичен и говорил прямо, и подыгрывать даже Водной Фее он не собирался.

Она в свою очередь заворчала, но ничего не сказала.

«Кого ты себе возомнил? Как ты можешь говорить так?»

Девушка маг начала играть в игру недавно, и потому имя Лу Ли не означало для нее ровным счетом ничего. Парень Воин пыталася успокоить ее, но все было тщетно.

«У тебя только 15 уровень, тебе здесь делать нечего. Доу Доу пойдет с нами», — сказал Лу Ли, и одновременно указывая пальцем на воина. « А если ты не имеешь никаких претензий, можешь остаться, но слушай мои команды. Если кто – то не согласен, покиньте группу прямо сейчас».

«Нет, никаких проблем», — отчаянно кивнул головой воин.

Он знал, что Лу Ли никого не боялся, и ни в ком не нуждался. Быстро приняв приглашение от Джоу Хуань Хуань, он начал ждать, пока они завершат настройки группы перед походом.

Симпатичная девушка маг из Моросящего дождя должно быть стала уже весьма популярной среди других игроков. После резких слов в ее адрес от Лу, она разозлилась и начала размахивать своим посохом.

«Довольно, ты можешь возвращаться».

Водная Фея выкинула ее из группы, что бы та больше ничего не говорила при Лу Ли.

Рядом с Водной Феей, как бы сильно она не гордилась своей красотой, она была просто насмешкой. Более того, у Водной Феи была сильная репутация в гильдии.

Кто – то говорил, что Водная Фея не предводитель гильдии, а на самом деле ее финансовый спонсор. Не беря все это во внимание, ее слова имели вес, и она могла запросто решать кадровые составы.

Девушка маг злостно смотрела на Лу Ли, прежде чем уйти.

Джоу Хуань Хуань вздохнула, и затем начала активировать эффект манускрипта, что бы вся команда оказалась в подземелье.

Лу Ли с 17 уровнем, Маленький мишка Хуань Хуань ( Джоу Хуань) с 15 уровнем, 16 уровень у Не трогайте Доу Доу, 15 уровень у Лепестка и 16 уровень у Водной Феи. Вот так выглядела команда, которая вскоре оказалась в подземелье.

Маленький мишка Хуань был Шаманом целитеелм, а Лепесток воин считался танкующим игроком. Оба их уровня были относительно низкими, а снаряжение, надетое на них, нельзя было назвать качественным. Сложность этого подземелья на этот раз должна была быть еще более высокой. К счастью, Лу уже был опыт в этих местах, и потому он решил действовать нестандартно.

Однако, что бы запутать их и заставить действовать по его плану, он начал рассказывать историю, связанную с этой тюрьмой.

«Братство справедливости однажды попытались освободить заключенных из этих каземат, но они даже не подозревали, что первым, на кого наткнуться их воины, окажется сумасшедший Гнол. После многие из них были убиты, кто – то смог сбежать живым, и больше сюда никто не возвращался».

«Ты и правда знаешь многое об этом месте».

Джоу Хуань Хуань восхищался познаниями Лу Ли.

«Когда у меня есть свободное время, я провожу его в библиотеке. Если научиться понимать подоплеку и определенный характер локаций и монстров, заселяющих эти места, то вы не только сможете найти больше квестов, но и будете знать, как действовать правильно. Что касается этого места, первым боссом будет Гнолл Ординг. Если знать о природе его происхождения, то вы запросто поймете его слабые стороны и возможные способности, которые он обязательно обернет против вас», — продолжал Лу Ли.

Как говорится, лучше слушать мудрого, чем терпеть и учиться на ошибках десятки лет. Даже Водная Фея, несмотря на свой холодный характер, внимательно слушала объяснения от Лу Ли. Она и другие восхищались им, разинув рты.

Возможность сохраниться в этом подземелье появлялась только после убийства первого босса. За убийство обычных монстров такая функция игрокам не предоставлялась. Однако, теперь, с двумя сильными ворами в лице Лу и Водной Феи, они быстро смогли расчистить свой путь к первому боссу.

Спустя 10 минут, они стояли перед Гнолом Ордингом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128. План Лу Ли**

Гнолл был два метра ростом, и нереально огромным. Его кожа имела оттенок зеленого цвета с серым, а в области носа она становилась темно — коричневой. На затылке висела густая грива, а его морда была похоже на морду гиены, с желтыми зубами и красными глазами.

Все смотрели на Лу Ли. В прошлый раз все умерли именно здесь, и сейчас они не особо верили в свои силы. Однако, всем было интересно узнать, как нужно вести себя, что бы одолеть босса.

«По сравнению с другими Гнолами, Ординг очень религиозен», — сказал Лу Ли.

«Просто скажи как его убить. Я знаю кому он поклоняется. В прошлый раз, он постоянно призывал какого – то Енога».

Остальные, услышав это, рассмеялись – их удивило, где связь религии монстра с их ситуацией. Может у Лу вовсе не было никакого плана, и он заговаривал зубы?

«Еног — это относительно слабый Повелитель демонов».

Лу Ли посмотрел на них и понял, что они были немного разочарованы. Это выглядело словно, он сказал что – то банальное.

«Возможно хоть как – то выработать стратегию, опираясь на твои слова?», — Маленькая медведица Хуань Хуань была тем, кто слушал внимательней других, поэтому у нее были все задатки для того, что бы стать в будущем настоящим лидером.

«Все верно. Я уже сказал все то, что непосредственно поможет справиться с этим монстром», — кивнул Лу Ли, а потом продолжил: — «Но есть кое – кто еще, о ком нужно предупредить – это Красус. Он был настоящим гением. Когда он строил эту тюрьму…..».

«Кто такой Красус?», — Хуань Хуань, казалось, воспринимала рассказ Лу, как сказку перед сном.

Лу Ли не разозлило то, что его рассказ прервали, и он продолжил дальше, правда с недовольным выражением лица. «Красуса когда – то называли Клаустразом. Он дракон – один из самых юных мужей Королевы красных драконов…».

«Самый юный муж? Это означает, что у этой королевы были и другие мужья?».

Девушки, слушавшие эту историю, внезапно прислушались к словам Лу Ли.

«Хехе,если в кратце, то Красус был драконом, но он так же был настоящим знатоком магии Красных драконов. Благодаря своим волшебным способностям, он стал предводителем самого сильного совета в Даларане – «Совет шестерых». В своем обычном облике он являлся Высшим эльфом, и использовал форму дракона лишь в особенных случаях.

«Вау, эта история завораживает!».

Доу Цинь Цинь глубоко вздохнула, удивленная такой интересной историей, в то время как другие стояли с открытым ртом и внимательно слушали Лу Ли.

Лу Ли все это, естественно, не придумал. В своей прошлой жизни, когда он еще на гнался за золотом изо дня в день, он все время проводил свое время в библиотеке Данасуса.

В итоге, Лу Ли выработал в себе естественное желание к познаниям, несмотря на то, что ненавидел учиться в реальной школе. Хотя он знал, что все прочтенное здесь было не более, чем выдумкой сценаристов игры.

Однако, эти книги были весьма полезны. Представьте, сколько усилий приложили разработчики игры, что бы придумать такую глубокую историю игры. В их создании участвовало, вероятней всего, не менее тысячи писателей фантастов.

Внутри эти книг скрывалось множество секретов.

Их прочтение сыграло немаловажную роль в становлении Лу Ли, и его изменение приоритетов, когда он игрок, который думал лишь о заработке золота, в итоге стал в своей прошлой жизни, вторым по силе персонажем в игре.

Возьмем для примера Красного дракона Красус – он знал, где достать Эпический вест, за выполнение которого игрок получал большое количество очков опыта, легендарное снаряжение для Магов, а так же книгу навыков для Магов.

Зная это, иногда, Лу Ли сожалел, что он не маг.

«На чем я остановился?», — нахмурился Лу Ли.

«Ты сказал, что Красус построил эту тюрьму. Я до сих пор не могу поверить, что это место создал дракон».

Хуань Хуань посмотрела по сторонам, что бы найти хоть что – то похожее на следы драконов, но так ничего и не увидела.

«Все верно. Красус был Высшим магом. Он создал эту темницу, в которой не требуется никаких стражей».

Лу Ли стало немного жаль Гнола, который стоял перед ними чуть дальше.

«Как это здесь не нужны стражники? Разве при таких условиях не сбегут заключенные?», — любопытно спросила Доу Цинь Цинь.

«Хоть вы и не увидите здесь стражей, все же здесь есть одно существо, которое сдерживает преступников от побега», — ответил Лу, показав пальцем на Ординга, и затем продолжил: «Он помогает Красусу останавливать всех чужих, кто захочет проникнуть сюда, и не дает арестантам сбежать».

«Почему?», — эта новость была еще более удивительной, чем новость о темнице, где не было стражей.

«Красус построил для Гнолла специальный алтарь — где он может разговариваться со своим богом Еногом. Думаете, он бы покинул то место, где его слышит его Повелитель?».

«Думаю нет».

Всех внезапно осенило.

«Ну конечно, пока здесь есть Ординг, никто не сможет сбежать. Если он будет голоден, он разорвет на кусочки любого, кто войдет или попытается сбежать. Короче говоря, он сожрет всех, кто окажется рядом с ним».

«Ты хочешь сказать, что Ординг – это самый сильный босс в этом подземелье?»

Если первый босс был таким сильным, то что могло ждать их дальше?

«Ты прав. Пока Ординг будет находиться рядом с алтарем, он сможет использовать против нас свои способности и силу, равнозначную главному Боссу подземелья».

Лу Ли намеренно подчеркнул слово алтарь.

«Но все же, если мы сможем уничтожить источник, откуда он питает силы, мы сможем одолеть его».

«Мы должны уничтожить алтарь?», — Хуань Хуань и другие, все подумали сразу об этом.

«Да, но не весь. Видите 4 статуи на нем? Когда босс начнет высасывать из них силу, его атака и броня повысятся. В это время, у нас будет маленький отрезок времени, что бы разбить статуэтки. Только в этот момент они уязвимы, в другое время уничтожить их нереально», — объяснил Лу Ли.

«Ты настоящий вундеркинд подземелий».

Водная Фея, которая не сильно интересовалась подземельями, сейчас, начала уважать Лу Ли еще больше. « Не хочешь примкнуть к нашу гильдию Моросящего дождя?», — спросила она.

Не удивительно, что есть люди, которые говорят, что ей нужно научиться разговаривать с людьми – она обращается слишком прямо.

«Прости, мне не интересна никакая гильдия. Я просто пытаюсь помочь моим друзьям, и получить за это свою долю».

Лу Ли отказал ей в ее же стиле, хладнокровно и прямолинейно.

«Ладно».

Поняв, что Лу не согласился, Водная Фея больше не думала об этом. На самом деле, она сама не особо желала строить свою собственную команду.

«Воин, пора атаковать. Но помни, пока я не скажу, не активируй способности, поглощающие полученный урон», — прокричал Лу. Лепесток в ответ просто кивнул головой и помчался вперед на монстра.

«Мясо! Свежее мясо!», — Ординг не ел ничего уже многие годы. Голод терзал его душу, поэтому он был доволен увидеть свежую еду, которая пришла к нему сама.

Когда он начал бежать в ответ на танкующего игрока, он использовал заклинание – Мгновенная атака.

Мгновенная атака: Мгновенно бежит в атаку к выбранной цели, нанося в следующий раз больше урона, чем обычно.

Это была та же самая способность, которую они видели в прошлый раз. Она сносила много жизней, но все же не была чем то смертельным. Более опасным навыком у этого монстра был Смертельный удар.

Смертельный удар: Наносит 200% урона оружия выбранной цели и ранит ее. Любой эффект навыка исцеления, примененный к раненной цели, будет снижен на 50% в течении 5 секунд.

Этот навык не только наносил большой урон, но и так же снижал эффективность исцеления. Во время боя, Лепесток неоднократно собирался активировать поглощение получаемого от босса урона. Однако, он помнил слова Лу Ли, и по – прежнему не делал этого, несмотря на то, что уровень его жизней становился критическим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129. Благодарность**

«Тебе не хватает оборонительных движений. Попробуй представить, как вели бы себя другие танкующие игроки с таким монстром».

Лу Ли, который привык играть с профессионалом Ажуэ, никак не мог привыкнуть к уровню способностей Лепестка.

Оборонительные движения достигались при использовании ручного режима. Если уметь делать это хорошо, танк мог бы значительно снижать получаемый урон от босса, и уменьшать вероятность Критического удара. Причина, по которой Лепесток так быстро терял очки своего здоровья, заключалась не только в уровне его снаряжения, но и потому, что его защитные движения выполнялись не совсем верно.

Если бы ему приказывал кто – то другой, Лепесток определенно проигнорировал бы его претензии. В конце концов, как вор мог что – то указывать Воину.

Однако, он получал инструкции от самого Лу Ли, легендарнейшего персонажа в игре.

Лепесток был одним из первых людей, кто начал играть на этом сервере. Пока он гордился этим и постоянно хвастался другим, Лу Ли, который начал играть гораздо позжн, уже прошел не одно подземелье.

Лепесток изо всех сил пытался вспомнить, как вели себя лучшие танкующие игроки в гильдиях, и его осенило, в его голову пришли мысли, о которых он раньше и не думал.

Присев , он снизил уровень тяжести, а затем слегка наклонился вперед. Во время удара, он поднимал свой щит на встречу, и использовал свою силу, что бы понемногу отступать назад.

Благодаря этому, урон, получаемый им стал куда меньше. По крайней мере теперь, у всей команды была уверенность, что опасности стало меньше.

Водная Фея по своей сути была игроком, которой было на все плевать, но она всегда любила соперничество. Поэтому, она всегда искала возможность заполучить лучшее снаряжение и вызвать на дуэль всех, кто был равен ей по силе. В этот день, она решила соперничать с Лу, кто больше нанесет урон.

Ее снаряжение было не хуже, а некоторых способностей, которые были у нее, у Лу по – прежнему не появилось. Однако, у нее никак не получалось нанести больший урон.

Она увидела, что эффективность навыков Лу была запредельной. И хотя она не могла точно определить цифры, она понимала, что они очень высокие. Не было никаких сомнений, что она никогда не встречала в своей жизни игрока, который способен нанести такой урон.

Может ее проблема заключалась в неправильности действий? Что лучше – быстрее атаковать, или пытаться достичь большей эффективности использования того или иного навыка?

Лу Ли не знал, что Водная Фея начала сомневаться в своих силах из – за него.

Он в свою очередь, наоборот, был полностью сфокусирован на монстре. Снаряжение их танкующего игрока была удручающим, а его способности нельзя было назвать действенными. Им нужно было не прозевать момент и вовремя разрушить алтарь, что бы Ординг не смог извлечь из него жизненные силы. Иначе, вся команда погибнет.

Гнол Ординг в этот момент активировал Ярость. Помимо использования некоторых своих умений, он параллельно выкрикивал всякие фразы типа: «Мясо, свежее мясо!» Это заставляло всех бояться, что зверь сможет прыгнуть на него и порвать на куски.

Возможно, Ордингу надоела злость и он устал, потому внезапно перестал атаковать, сделал глубокий злостный вдох, и выдохнув, яростно смотрел красными глазами на своим врагов.

«А сейчас всем быть внимательными: Водная Фея, первая статуэтка твоя. Доу Доу, твоя вторая. Я займусь третьей. Когда все три будут уничтожены, все вместе бьем по четвертой. Лепесток, приготовься использовать свои умения для снижения получаемого урона, и не забудь пить целебное зелье. Хуань Хуань, будь готова лечить его, когда понадобится», — закричал Лу Ли.

Босс собирался высасывать жизненную энергию из алтаря.

«О боги, дайте вашим рабам сил», — яростно зарычал Ординг, подняв руки в небо.

Если не приглядеться, то заметить какие то изменения со статуэтками было невозможно. Поскольку сейчас все игроки были покрыты густым туманом.

Раздав всем команды, трое атакующих игроков начали уничтожать первые три статуэтки.

Гнолл стал от этого еще злее и потому начал бить танкующего игрока еще сильнее. Его урон значительно повысился, и потому Лепесток был вынужден как можно скорее активировать способность поглощения урона.

«Слишком рано. Если ты не контролируешь ситуацию, по крайней мере попытайся оценить сколько урона ты выдержишь», — закричал Лу Ли. Хотя Лу пытался донести до воина полезную информацию, у Лепестка закипели нервы.

«Прости, я немного паникую», — жалобно ответил Лепесток.

«Будь более сконцентрированным».

Спокойствие Лу взбодрило всю команду, и те, пытались так же не давать вверх эмоциям и страху.

Лу Ли уничтожил статуэтку первым, Он не собирался помогать Водной Фее, а наоборот, сразу же побежал атаковать последнюю, четвертую статую.

«Я почти на пределе!»

Способность поглощения урона у Лепестка оказалась намного хуже, чем у Ажуэ. Она действовала лишь 5 секунд, а команде оставалось уничтожить еще две статуэтки.

«Отходи назад только тогда, когда я скажу.Назад….назад….назад…», — приказал Лу Ли.

Как правило, танкующие игроки никогда не дают обратную в любом сражении. В конце концов, отступать назад означает получить больше урона, а так же это повышает вероятность получения критического удара. В ключевые моменты танкующие игроки боялись этого больше всего.

Но все же, у Лепестка не было выбора. Его вера в Лу заставила его следовать приказам командира.

Один шаг….второй шаг….

При лучших обстоятельствах, Лепесток получил бы от монстра за это время 5 ударов. Однако, благодаря инструкциям Лу, он получил лишь четыре. А после, он смог заблокировать каждый последующий урон, что не позволило монстру провести атаку с критическим ударом.

После того, как последняя статуэтка была уничтожена, Гнолл завопил и затем рухнул на землю.

Встав обратно на ноги, у него больше не было божественной силы Енога, и потому его возможности равнялись практически нулю.

«Почему ты бросил своих людей», — закричал он.

Спустя пару минут, они наконец – то одолели Ординга.

Несмотря на то, что опыт распределился между пятью игроками, Лу Ли прибавил на своей шкале опыта 10%. Подземелье с элитным уровнем сложности, выходит, давал больше очков опыта, чем те же Мертвые копи с Тяжелым уровнем прохождения.

«Из монстра выпало 4 предмета: из ранга Стали, бронзы, книга навыков, и ингредиент, с именем Варварская кровь».

Как лидер группы, Джоу Хуань Хуань подошел к трупу и поднял трофеи.

Лу Ли сразу же взглянул на снаряжение и книгу навыков, но в итоге забрал себе только ингредиент.

Он оставил остальное не потому, что снаряжение или книга были плохими, просто они ему вряд ли бы когда – то пригодились.

Помимо ингредиента, выпал Молот, у которого были очень серьезные атрибуты. Он отлично подходил для паладина Доу Цинь Цинь.

Книга позволяла изучить Стену щитов, которую с разрешения Лу решили отдать Лепестку.

Воин был тронут таким жестом и попросту проглотил язык. Его снаряжение было ужасным, способности обычными, и он чуть не подвел всю команду. Поэтому он даже подумать не мог, что в итоге получит вознаграждение. В конце концов, обычно, тем, кто допускает ошибки, теряет право на получение трофея. Кто мог подумать, что несмотря на это, он все же получит Стену щитов, о которой он так долго мечтал.

«Ладно, идем дальше».

Получив то, что он хотел, Лу Ли не собирался тратить свое драгоценное время и сразу же двинулся вперед.

Маленькие монстры, которые теперь были на их пути, в основном являлись людьми арестантами. По своей сути они были бандитами, которых упрятали в эту темницу на очень большой срок.

Эти преступники были весьма сильными, но никакой угрозы команде не представляли.

Спустя пару десятков минут, перед ними очутился второй босс – финальный босс подземелья элитного уровня сложности прохождения.

Опасный преступник Бэзил Тред!!

Мертвые копи находились рядом с этим местом. Поэтому, боссы здесь имели тесную связь с тем местом.

Например, Баркер Слайд был лейтенантом у Эдвина ван Клифа, а так же одним из его строителей. Они возводили Штормвинд вместе с ним, и вместе устроили бунт, когда узнали, что не получал плату за свою работу.

Однако, Эдвин ван Клиф смог сбежать от солдат, в то время как Бэзил Треда поймали и посадили в эту темницу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130. Отказ**

Бэзил Трэд был каменщиком, и у него не было военного образования, как у Эдвина ван Клифа. Поэтому, его атаки, наносимые хаотично молотом, была весьма неопасными.

Несмотря на это, Лу Ли не собирался недооценивать этого босса. Прежде чем Пещера плача была открыта, Тред был единственным боссом, который был способен наносить проклятие. Если у жрецов не было особых навыков для их лечения, игроки могли надеяться только на то, что танкующий игрок выдержит их эффект.

Сейчас, когда у Лепестка была Стена щитов, стало проще.

Лу Ли и Водной Фее удавалось эффективно наносить урон Треду. Поскольку он был жалким каменщиком и арестантом, у него почти не было никакой брони. Поэтому Лу и его команде потребовалось всего 17 минут, что бы одолеть этого босса.

Система: Игрок гильдии Моросящий дождь Хуань Хуань, Не трогай Доу Доу, Лепесток, Водная Фея и Лу Ли успешно выполнили Первую зачистку подземелья Луной бухты с элитным уровнем сложности прохождения.

Помимо очков опыта и славы, Доу Цинь Цинь с долей какого – то везения получила одно очко таланта.

Что касается снаряжение, которое обещали Лу, не выпало. Однако, поскольку они достигли Первой зачистки, все участники рейда получили дополнительные трофеи.

Не считая Лу Ли, до этого они никогда не проходили ни одно подземелье. Никто из них не думал, что полученные трофеи за это будут такими изящными. Единственным, кто не получил никакого трофейного предмета, оказалась Хуань Хуань, которая вместо этого получила столько опыта, что позволило ей повысить уровень до 16, и заполнить на половину новую полосу опыта.

Лу Ли получил Кинжал из ранга Стали. И хотя это была вещь 15 уровня, ее особенный эффект был хуже того, который был у кинжала, надетого сейчас на Лу, поэтому он решил в будущем продать его на аукционе.

Джоу Хуань Хуань собрала оставшиеся предметы и снаряжение, и показала их всем в групповом чате.

В общем вышло 4 предмета: снаряжение из стали, бронзы, книга навыков, и Заколдолванный камень.

До этого Лу ни разу не попадал на предмет с названием Заколдованный камень. Он долго думал, а затем сказал: — Я хочу забрать себе Заколдованный камень».

«А для чего ор?», — Водная Фея подумала, что это был полезный предмет, но она не понимала, для чего он.

«Он, вероятней всего, используется для улучшения атрибутов какой – нибудь вещи».

Конечно, Лу прекрасно понимал, для чего этот предмет. Но он не хотел выкладывать всю информацию другим. Поскольку, каждый раз, когда он что то рассказывает, ему приходится акцентировать внимание на то, что все это он прочитал в библиотеке.

«Продай его мне!», — эта богатенькая штучка была готова отдать за этот камень любые деньги.

Имея много денег, красивую внешность, и авторитет для означало то, что ты можешь и будешь успешным в любой игре.

Поскольку его попросила об этом красивая девушка, отказываться было некрасиво. Кроме того, он сможет поиметь с нее гораздо больше денег, чем если бы он продал камень кому то другому.

Однако, в следующий момент все были в шоке, услышав отказ.

«Прости, но я решил оставить его себе. Если у меня появится еще, похожи й на этот камень, я обязательно продам его тебе».

Но конечно Лу и не думал отдавать следующие такие камни кому бы ни было, и потому эти слова были лишь жестом вежливости.

Обновив недавно свое кольцо Верховенства, Лу решил улучшить его с помощью Заколдованного камня.

Использование камня могло и не сработать. Если это случалось, вещь, которой применялся этот артефакт, уничтожалась. Однако, в случае с кольцом это было невозможно. Поскольку его нельзя выбросить или уничтожить.

Водная Фея смотрела на злобно на Лу, поскольку она ненавидела, когда ей отказывают. Казалось, что он всегда делал это по отношению с ней, будь это дуэль или торговая сделка. И все это явно не было связано с тем, что она предлагала маленькую сумму.

Лу Ли быстро забыл о своем отказе, и в тот же миг подошел к трупу босса, что бы забрать свой камешек.

Джоу Хуань Хуань и Доу Цинь Цинь были ошеломлены. Они больше не обижались на Лу Ли за его отношение к ним в реальной жизни. В конце концов, он ответил жестоким отказом Водной Фее, которую они считали красивее их самих.

На деле же, им даже понравилась ее недовольство.

Лу Ли размышлял что ему выбрать помимо остального, шляпу для воров из ранга Стали, или книгу навыков для Жрецов.

Оба этих предмета были очень хорошими. Книга навыков позволяла изучить любому Жрецу «Регенерацию» с продолжительным действием, а шляпа из ранга Стали с 15 уровнем обладала особенным эффектом, который позволял улучшить способность Обнаружения соперника в режиме невидимости на 10%.

Это была очень важная способность в дуэли.

Воры считались самыми распространенными классами в игре, ими играло большинство, и потому это означало, что большинство боев проходит именно между ворами. В таких сражениях, у того, кто имел большую вероятность Обнаружения, имел большее преимущество. В конце концов, в его сражении с Водной Феей, она смогла обнаружить его первым благодаря своему поясу, у которого был такой же эффект, как и у этой шляпы.

«Можно я заберу себе шляпу?», — поняв, что Лу Ли не поведется на деньги, угрюмая и самоуверенная девушка нежным и тихим голоском спросила разрешения.

Игроки из гильдии Моросящего дождя никогда прежде не видели такую Водную Фею.

Если бы кто – то сейчас снял эту сцену на видео и разместил ее на форумах игры, то уже на следующий день на Лу была бы объявлена охота. И к этому присоединились бы сотни людей.

«Ладно, возьму себе книгу», — сказал Лу, кивнув одобрительно головой.

Шляпа не мела особого значения для него, а вот книга для жреца очень поомжет в Мертвых копях с Тяжелым уровнем сложности.

Сейчас все были счастливы и довольны, конечно, кроме той девушки Мага, которую выгнали из группы в самом начале.

Лу Ли не вернулся сразу прямо в Астрану. Мертвые копи были рядом, поэтому он решил отправиться сразу туда, сэкономив 5 медных монет….

Кроме этого, он знал, что рядом с этими дикими местами есть обалденный квест. Наградой за его выполнение являлся навык поглощения урона для Воинов.

Покинув подземелье, Лу решил проверить, в сети ли его друзья, что бы списаться с ними и позвать всех как можно скорее прибыть к Мертвым копям.

Спустя какое – то время команда стояла уже рядом с Прокалывающим сердца Воргеном.

Ажуэ начал подкалывать Лу Ли. «ты помог гильдии Моросящего дождя зачистить подземелье, потому что тебе нравится Водная Фея?».

Именно тогда, когда имя Лу Ли появилось вместе с именем Водной Феи, Мировой чат просто взорвался. Лу сразу же выключил его, поскольку не хотел наблюдать все эти глупые обсуждения.

Сейчас, даже новички в игре знали, кто такой Лу Ли.

«Это совпадение. Я хотел помочь своим подругам из реальной жизни пройти подземелье. Но так вышло, что они члены гильдии Моросящего дождя. Я даже не подозревал, что Водная Фея будет с ними», — объяснил Лу.

«Будь мужчиной и признайся. Ты думаешь, мы тебе поверили?», — пробормотал Одинокий цветок. Он эгоистично думал, что его младшая сестра все больше привязывалась к Лу. Он понимал, если она подумает, что Лу Ли бегает за красотками, она обязательно разлюбит его.

Разве он мог допустить того, что бы его сестра любила кого – то еще, кроме него самого?

«Я принес тебе книгу навыков».

Лу не обратил внимания на слова Одинокого цветка, и передал книгу Мартовскому дождю.

«Это мне?», — Мартовский дождь была удивлена, взяв в руки новенькую книгу навыков. Поняв, что это за книга, она стала еще счастливее.

«Это способность регенерации! Я так долго хотела найти ее. Спасибо тебе, Лу Ли!»

Одинокий цветок расценил жест Лу, как пощечину. Теперь он был в унынии еще больше, когда увидел, как радуется его младшая сестра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131. Разочарованный Ажуэ**

Прокалывающий сердца Ворген быстро побежал вперед, от чего все напряглись.

По сравнению с прошлым разом, снаряжение Ажуэ и Мартовского дождя значительно улучшилось. Ажуэ теперь имел в своем распоряжении 4 вещи 15 уровня из ранга Стали, в т овремя как у Мартовского дождя было три новых вещи. Учитывая это вместе с книгой навыка Регенерации, которую Лу недавно вручил Мартовскому дождю, их команда стала намного сильнее, чем раньше.

У остальных трех игроков были так же новые вещи, гораздо лучше, но правда не до такой степени, как у предыдущих двух. В этот раз, никто не скупился на деньги и приобрел лучшее снаряжение.

Несколько крупных гильдий зачистили это подезмелье только на Обычном уровне сложности, и сейчас пытались проходить элитный уровень.

Если кто – то другой получит достижение Первой зачистки, то все их усилия пойдут насмарку.

Первая зачистка подземелья и установление новых рекордов в подземелье считаются разными вещами. Пока команда проходит элитный или другой, более высокий уровень сложности, они получают достижение Первой зачистки. Даже если Лу и его команда пройдет подземелье на самом высоком уровне сложности, другие гильдии уже не смогут получить достижение Первой зачистки.

Они были уверенны, что если смог заполучить достижение Первой зачистки на данном этапе, то награды за это будут просто ошеломляющими.

Лу нанес яд на свой кинжал. Он до этого успел купить несколько бутылочек с ядом у Водной Феи, по 10 золотых за каждую.

Прежде чем начался бой с боссом, все выпили свои зелья. Ажуэ выпил зелье для Мускулистости, Лу и Ремнант для повышения Ловкости, а Одинокий цветок и Мартовский дождь повысили тем самым интеллект. На этот раз, никто не щадил свои ресурсы.

Ажуэ яростно закричал и направился в сторону босса.

Этого бедного персонажа изначально звали Джеймсом Харингтоном. После того, как он был отравлен волчьим проклятием, одной темной и холодной ночью он уничтожил всю свою семью и карьеру моряка. С тех пор, он прозвал себя Прокалывающим сердца Волком, и сбежал в дикие края. Там, он стал служащим Ванессы и командовал Братством справедливости, а точнее экипажем корабля.

Согласно официальной истории игры, Ванесса была влюблена до глубины души в него, однако он не отвечал ей взаимностью, поскольку его сердце была заполнено яростью и гневом.

Помимо Прокалывания брони, которое могла умножаться на одного персонажа трижды, босс имел в своем арсенале способности, которые использовались им только на самом тяжелом уровне сложности подземелья.

Большинство игроков, пробуя на себе силу этих способностей, опускали руки и сдавались.

Прокалывающий сердца Волк был, наверное, самым сложным боссом в этом подземелье. Даже финальный босс, Ванесса, не могла соперничать с таким монстром.

Регенерация оказалась весьма кстати. Поскольку она позволяла исцелять выбранную цель продолжительный период времени, танкующий игрок мог прожить гораздо больше.

Благодаря этому, Мартовский дождь могла легко поддерживать уровень жизни Ажуэ в районе 80%.

Когда на Ажуэ было наложено уже 3 эффекта Прокалывания брони, Мартовский дождь начала незамедлительно лечить его, не обращая внимания на количество своей маны. Благодаря своему навыка Стены щитов, Ажуэ был в полной безопасности.

Однако, пережить эффект навыка Прокалывания брони не означало конец боя. Настоящая проверка получилась тогда, когда у босса оставалось 30% здоровья.

На этом этапе, он начинал выть и затем полностью исчезал.

На его месте появлялись монстры призраки. Они были очень медленными, а их урон нельзя было назвать угрожающим, поэтому все были слегка озадачены, для чего эти призраки здесь появились.

«Не ищите босса, скорее, нужно убить этих призраков», — закричал Лу, и начал быстро уничтожать монстров.

Однако, их было не так просто словить. Иногда эти монстры сливались между собой.

Вскоре начала разворачиваться необъяснимая сцена. Два маленьких монстра соединились в одного монстра побольше, у которого уже было больше брони, жизней, и выше атака.

Но все же, это по – прежнему не было угрозой – это не соответствовало силе главного босса. Единственной проблемой было то, что когда эти маленькие монстры соединялись друг с другом, появлялось еще 5 новых.

Медленно атакуя, они постепенно подкрадывались к монстру размером по – больше, пытаясь так же воссоединиться с ним.

Лу молчал, все пытались атаковать монстров как можно быстрее. Если вскоре воедино соберется много таких призраков, то такой монстр станет равен силе босса. А кто знает, сколько еще появится таких призраков?

Лу Ли убивал сразу всех трех маленьких духов, едва успевая предотвратить их воссоединение в одного крупного монстра.

Зачистив вторую волн призраков, команда сфокусировала свое внимание на более крупном призраке. Помимо Ажуэ, никто не обратил внимания на босса, который в этот момент почему – то внезапно объявился. Спустя 10 секунд, он исчез снова и на его месте опять появились призраки.

«Черт побери, можно не так быстро?», — посетовал Ажуэ. Что бы дать остальным больше времени на зачистку, он не переставал провоцировать на себя более крупного призрака.

Госпожа удача, кажется, улыбалась Лу Ли, и его набор Ярости был полностью активирован, что значительно повысило его атаку и скорость атаки. Он сразу же побежал на большого монстра, пытаясь убить прежде чем другие, монстры по – меньше, присоединяться к нему.

Но даже без этого большого призрака, маленькие не останавливались. Они по – прежнему пытались сгенерировать вновь большой сгусток энергии.

Это было самое раздражительное в борьбе с этим боссом. Он призывал кучу призраков с невероятной скоростью, которые затем могли объединяться в более крупного монстра. Если позволить соединиться 2-3 призракам воедино, убить их станет намного труднее. Они не переставали присоединять к себе других монстров, в итоге, мог получится такой сгусток энергии, который мог убить игрока с одного удара.

Это был настоящий вызов для атакующих игроков.

Лу Ли играл важную роль в этом случае. Вместе со своими особыми эффектами, которые активировались на его предметах автоматически с определенной долей вероятности, он мог быстро спасти ситуацию.

Однако, он понял, что ему не хватает самого главного – активных заклинаний, которые можно включить вручную, а не которые работали пассивно.

Ведь полагать на теорию вероятности в сложные времена глупо.

Когда угроза от маленьких призраков была предотвращена, Лу прыгнул вперед, и начал атаковать Прокалывающего сердца волка. Когда у того оставалось 20% здоровья, все призраки резко испарились.

Такой изнурительный бой забрал у всех много сил, как физических, так и умственных. Не удивительно, что Лу решил, что после этого, надо будет сделать перерыв.

Когда у босса оставалось уже меньше 20% здоровья, бой пошел куда легче. И уже в течении нескольких минут, он пал мертвым на землю.

Пара штанов из ранга Стали для Рыцарей, ожерелье для мага из ранга Стали, и очень редкий материал – это все, что игроки увидели в качестве трофеев. На остальные три вещи из ранга Бронзы никто даже не стал обращать внимания.

Несмотря на то, что ожерелье больше подходило для Одинокого цветка, он отдал его своей младшей сестре. Видя, как она радуется, делало его довольным.

Лу Ли решил отдать пару штанов из ранга Стали Ажуэ.

«Держи. Когда Странник будет здесь, можешь отдать их ему в качестве приветствия».

«Никогда!», — закричал Ажуэ, а затем злобно продолжил: « Он сказал, что не хочет в нашу команду, поскольку у нас нет таких преимуществ, как у крупных гильдий. Я пытался уболтать его, он он в итоге все равно отказался».

«Хаха», — засмеялся Лу. «А что если я сам добавлю и спрошу его?».

«Да мне похрен, вперед», — заорал Ажуэ. «Если тебе так надо, сам возьми и отдай ему это. Я не хочу иметь с ним ничего общего».

«Но ты тот, кто знает его лучше всех, поэтому тебе и придется с ним общаться в первую очередь».

Лу покачал головой, и продолжил:» Когда мы закончим прохождение подземелья, не забудь добавить его в нашу команду. Запомни, ты знаешь его, поэтому вся ответственность будет лежать на тебе».

«…….», — Ажуэ молчал, и думал про себя план, как убить Лу без свидетелей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132. Много очков опыта**

«То, что мы не можем предоставлять такие же условия, как и большие гильдии, является. Конечно, для нас большой проблемой», — сказал Лу, продолжая убивать обычных монстров на своем пути.

«Нужно будет следить за ситуацией, что бы вовремя словить какую -нибудь раскрученную гильдию, которую выставят на продажу. Если такая действительно появится, мы обязательно купим ее».

«А разве их можно продавать?», — все были удивлены услышанным.

«Очень скоро это станет реальностью». – уверенно ответил Лу Ли.

После второго обновления игры, гильдии начнут распространяться с сумасшедшей скоростью. Многие игроки хотят много добиться в команде, но к сожалению не всем это удается. Вскоре большинство поймет, что построить успешную команду не так просто, не говоря уже о том, что бы постоянно держаться на плаву, и таким образом многие начнут распродаваться.

Лу Ли хотел немного подождать, и в будущем купить готовую гильдию по низкой цене, поскольку не особо хотел тратиться на нее сейчас, да и нет времени ей заниматься с самого начала.

«Лу, после подземелья, у тебя будет 18 уровень?», — спросил Ажуэ.

К тому времени, когда они достигли босса Капитана Куки, шкала опыта у Лу была заполнена на половину. Ажуэ уже был 17 уровня, в то время как Одинокий цветок почти догнал его. Полземелье на тяжелом уровне сложности, к счастью, давало игрокам изобилие очков опыта за убийство любого монстра, даже самого обычного.

Однако, судя по тому, что они провели здесь уже 2 дня, результаты в прокачке уровня пока что не сильно азметны.

Ажуэ в данный момент занимает 3 место в списке всех игроков сервера. Игрок с ником Я не понимаю недавно догнал и перегнал его.

Причина, по которой Лу по – прежнему оствался на первом месте, заключалась в том, что он неоднократно убивал Призрака Иллидана. Подземелья луной бухты, которое он прошел сегодняшним утром, тоже прибавила ему ни много ни мало 10% очков опыта на специально шкале.

Достигнув 18 уровня, он больше не сможет получать много за убийство иллидана. И если он начнет лениться, то непременно уступит первую строчку кому – нибудь другому.

«Нам осталось еще 2 босса, и куча монстров в каюте корабля, поэтому впереди еще много опыта».

Каюта корабля в Мертвых копях получила прозвище Халявной прокачки. В ней было около 180 мобов, с которыми можно было использовать одну неисправность в игре, которую игроки называли багом.

Но сперва, нужно было убить Капитана Куки.

Этот босс считался простым этапом в подземелье на любом уровне сложности. Сейчас, он так же сидел в своем котле, разбарасывая в стороны еду. Однако, огонь, на котором грелся тот самый котел наносил куда больше урона, чем раньше всех персонажам с ближним ведением боя. Это несло большую опасность Лу и Ажуэ, поэтому они не могли подобраться к нему.

Капитан Куки, правда, на тяжелом уровне проходимости, начал разбрасывать еду немного быстрее, чем обычно.

Если игрок наступал на отравленный кусок еды, и не успевал вовремя подобрать еду нормальную, то он в течении быстрого времени умирал от яда. Поэтому, нужны были игроки, которые будут намеренно наступать на все, что будет раскидывать босс, что бы расчищать путь другим и не давать им заразиться. Эту задачу взяли на себя Лу и Ажуэ.

Они брали весь эффект яда на себя, наступая на столько еды, насколько это возможно. Затем, они быстро отыскивали здоровую пищу, что бы полностью избавиться от отравы….

Ремнант и Одинокий цветок в это время взяли на себя монстра и начали его атаковать с дальних расстояний. К тому же, питомец Реминант стоял позади нее и наблюдал за происходящем, поскольку он тоже был животным с ближним ведением боя.

Спустя 10 минут, Босс был повержен.

Шкала опыта Лу достигла 60%. Ремнант и Одинокий цветок получили новый уровень – 16 и 17 соответственно, за что Цветок в итоге занял 4 строчку в Рейтинге игроков.

Поскольку убить босса оказалось проще простого, никто из них не надеялся на хорошие трофеи. Ими оказался обычный мусор, снаряжение из ранга Стали, а так же книга навыков для Воинов, которая была очень распространенной. Лу Ли решил отдать ее Луносвету.

Финальным боссом оставалась очаровательная Ванесса.

Однако, прежде чем сразиться с ней, Лу хотел попробовать использовать игровую неисправность, с помощью которой, он и его команда получит умопомрачительное количество очков опыта.

«Нужно, что бы по моей команде все спрыгнули с корабля», — сказал Лу, раздав всем зелье, которое позволяло дышать под водой.

«Но нам остался послдений монстр, зачем прыгать?», — спросил Одинокий цветок. Остальные тоже стояли в замешательстве.

«Я знаю способ, с помощью которого мы сможем за короткий промежуток времени убить громадное количество монстров. Хотите попробовать?», — Лу не хотел тратить время на разъяснения , и был краток.

«Ну конечно!», — закричал Одинокий цветок, прежде чем остальные смогли ответить. В этом подземелье обычные монстры были настоящим сокровищем – они не несли игрокам никакой угрозы, но за их убийство система награждала сумасшедшими очками опыта. Что бы убивать их как можно больше, Цветок специально прокачал до максимума свой навык Снежной бури. Однако, у него по – прежнему не было удобного случая применить его.

«Прыгайте вниз и плывите к тому месту, куда я брошу бутылку. Там не сильно глубоко, и как раз в том месте есть лестница, по которой вы сможете подняться обратно. Видите?», — Лу бросил бутылку, показывая друзьям на нужное место, объясняя им как действовать.

Когда все прыгнули вниз, Лу зашел внутрь каюты. В ту же минуту за ним хлынула огромная волна монстров. На тяжелом уровне сложности, их обычно было шесть, где в каждой числилось по 30 мобов. Но все игроки, наоборот, пытались справиться с ними за раз.

Если им удавалось это, они получали огромное количество очков опыта. Но с другой стороны, если их попытки увенчивались поражением, их команду ожидало полное уничтожение. Лу Ли развернулся и выбежал через пробоину в корабле, а затем исчез.

Потеряв выбранную цель, монстры не могли сдвинуться с места и начинали ходить вокруг да около на одном месте.

На корабле было не менее 8 пробоин, через которые Лу сможет заманивать монстров на палубу. Вдобавок к этому, он мог просто на просто спрыгивать вниз, и полчать тот же эффект. Однако, тогда моснтры не буду делиться на маленькие группы, и убить их станет намного сложнее. Более того, данный баг в игре имел свой максимум – спустя час, все мобы, оставшиеся на палубе, удалялись системой.

Через 20 минут, на палубе собралось около полутора тысячи монстров. Это стоило видеть.

К счастью, корабль был очень большим, и потому эта куча запросто вместилась снаружи.

Теперь игрокам нужно было справиться с этой армией в течении часа!

Лу позвал остальных, но сперва предупредил всех, как действовать: «Ажуэ, блокируй пробоины. Мартовский дождь, стой в стороне и исцеляй раненых. Цветок, ты атакуешь».

«Будьте осторожны».

Одинокому цветку уже не терпелось начать бойню.

Для него, все эти монстры 15 уровня, были лишь очками опыта.

Против его навыка Снежной бури, у которого практически не было перезарядки, каждые 180 монстров могли превратиться в трофеи за мгновение ока. Ремнант тоже непрестанно атаковала их с далека с помощью лука и стрел. Жаль, что охотники не владеют навыками массового поражения, да что там говорить, у Ремнант их точно не было на данном этапе игры.

Лу Ли так же присоединился к битве. Он атаковал тех, у кого больше всего жизней, оставляя раненых для Одинокого цветка, который в свою очередь добивал их своими способностями массового поражения.

Через 5 минут, все 180 монстров были убиты. Шкала опыта Лу поднялась на 8%, что было больше даже чем, когда он убил Капитана Куки. Ремнант, имея 16 уровень, вместе с Мартовским дождем, получили еще больше, их шкала опыта поднялась на целые 10%!

Убив всех монстров, они сели на палубу и начали использовать предметы потребления для исцеления жизней и пополнения маны. Лу, затем, начинал снова атаковать следующую группу монстров.

После первой волны монстров, их шкала опыта непрерывно росла . Уже к третьей схватке, Мартовский дождь получила новый уровень, достигнув отметки 17.

Теперь она была жрецом с самым высоким уровнем в игре.

Прежде чем они подошли к 6 волне монстров, Лу достигнул 18 уровня.

А к 8 отряду монстров, который был последним, Ажуэ и Одинокий цветок были шокированны увиденным. Им оставалось 20% на шкале опыта до нового 18 уровня.

Ремнант была почти с 17 уровнем. Она, даже несмотря на то, что отставала от других, теперь занимала 7 место в списке лучших игроков игры. Ей удалось почти догнать самого сильного мага из гильдии Кровавого знамя войны, Дикаря, у которого был 17 уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133. Неисправность**

«Что теперь, идем на босса, или продолжим?», — спросил Лу Ли.

«Соберитесь! Вы опытные игроки, почему вы так волнуетесь? Даже Ремнант и Мартовский дождь абсолютно спокойны».

«Да к черту босса», — бурно ответил Ажуэ, снова прыгая вниз с корабля. За ним начал бежать Одинокий цветок.

Лу ехидно улыбнулся, покачал головой и начал снова заманивать монстров из каюты.

Спустя 20 минут, палуба была снова забита. И снова 1440!

Уничтожив 2 отряда монстров, Ремнант наконец достигла 17 уровня. Ажуэ, получил новую отметку после зачистки 4 группы мобов. А после 5, новый уровень примерял на себе Одинокий цветок.

Продолжая в том же духе, они по – прежнему получали очки опыта, но этого уже не было достаточно, что бы Мартовский дождь и Ремнант достигли 18 уровней.

«Черт, почему начало даваться так мало опыта?», — Ажуэ понял, что его шкала опыта начала тормозить в росте. Одинокий цветок , глянув на свой интерфейс, так же осознал, что у него возникли проблемы.

«Чем выше ваш уровень, тем меньше опыта вы получите. Кроме того, эти обычные мобы всего 15 уровня. С каждым новым уровнем вы будете получать все меньше и меньше.», — объяснил Лу.

Разница в три уровня играла большую роль в этой игре. Если монстр был на три уровня выше, то игрок получал повышенную награду. Но если дела обстояли наоборот, то полученный опыт понижался.

Когда у них были 17 уровни, группа монстров позволяла набрать им 5% опыта. А теперь, эта сумма снизилась до 1,5%.

Убив всех монстров на палубе, все вскоре лежали вымотанные на полу. Никто не мог найти в себе сил, что бы сразиться с очередной армией мобов. Любой потерял бы много сил в такой интенсивной борьбе в течении долгого времени.

«Ну что ребята, еще один заход?», — снова спросил Лу.

«Мы должны!», — сказал Одинокий цветок, словно в него из ниоткуда вселилась некая сила, и у него открылось второе дыхание. Его младшая сестра мотивировала его, поскольку он сильно хотел, что бы у нее был такой же уровень, как и у него.

«Отлично», — ответил Лу Ли.

«Давайте сделаем это как можно быстрее. Баг, вероятней всего, уже скоро будет исправлен системой».

«Он не навсегда?», — Ажуэ был напуган, и затем спросил: «А система не заморозит наши аккаунты, если узнает, что для прокачки уровня, мы воспользовались дырой в игре.?», — Другие тоже стали нервничать. Ведь для прокачки уровня они отдали так много сил, и в итоге получить за это наказание…..

«Аза что нас наказывать?», — удивлено спросил Лу Ли.

«Эммм» Ажуэ и Одинокий цветок не знали, как сформулировать свою мысль. Временами, Лу Ли казался для них всезнающим богом. А иногда, они считали его идиотом, который не разбирался в банальных вещах.

Истина заключалась в том, что Лу только и делал, что играл.

У него не было опыта в других играх, поэтому он не знал, за что наказывают игроков, и как их наказывают, если те воспользовались дырами в системе. Эти наказания включали в себя не только полную очистку аккаунта, но иногда игроку запрещалось навсегда вернуться в игру.

Но с этой игрой все обстояло иначе. Здесь неважно, как играет игрок, пока он продолжает подчиняться законодательству Интернета.

В любом случае, они набрали здесь всего по несколько уровней. Даже если бы Лу смог сделать на этой системной ошибке целое состояние, игровая компания , скорее всего, просто закрыла бы на это глаза. В основном, они бы попросили обменять полученное золото на настоящие деньги. Иначе, это может подорвать внутреннюю экономику самой игры.

На третьей попытки, когда Лу провоцировал на себя монстров, прошло не менее получаса, поскольку его начали отвлекать.

По своим расчетам, Лу определил, что примерно, баг будет заблокирован сразу после этого захода.

В своей прошлой жизни, такие неисправности жили не менее 9 часов. В то время, Бандитские вельможи смогли воспользоваться им и получить преимущество в уровне над другими гильдиями.

Однако, теперь все было не так. Лу и команда были непростыми игроками, и все они занимали самые высокие рейтинговые места.

Остальные на сервере не были слепыми, и вероятней всего, уже начали жаловаться, увидев, как быстро команда Лу повышала уровни. После жалоб, система могла легко обнаружить неисправность, и предпринимала мере для починки.

Спустя час, все оказались снова на палубе без сил. Они наконец уничтожили последнюю группу монстров.

Мартовский дождь была теперь 18 уровня. Ремнант смогла набрать 70% на шкале опыта, и это означало, что скоро она будет тоже 18. Но теперь, она обогнала даже игрока «Я не понимаю».

Команда Лу, Ажуэ, Одинокий цветок, Мартовский дождь и Ремнант занимали теперь первые 5 строчек в списке игроков.

«А теперь нужно подобрать все трофеи. Несмотря на то, что с этих монстров выпадает немного медных монет, их здесь столько, что сможем собрать сотни золотых. Помимо этого из них выпадает куча материалов».

Мартовский дождь и Ремнант послушались Лу, и тут же приступили к работе.

Цветок, твоя сестренка не сидит без дела. Хватит лениться, и помоги ей, поднимай вещи, которые пригодятся тебе для повышения мастерства в Портняжном деле», — сказал Лу Ли.

Одинокий цветок устал больше остальных. Он все время колдовал Снежную бурю, от чего его руки сильно устали. Однако, он снова нашел в себе силы, представив в голове, сколько всего он сможет забрать себе.

Одежда, материалы и монеты, вскоре, были подняты. Выпали сотни Обычных снаряжений, которые, вместе, можно продать за хорошие деньги. Но, к сожалению, одинаковые предметы нельзя было положить в рюкзак один сверху другого, и потому им все же пришлось оставить их нетронутыми.

Немного отдохнув, Одинокий цветок встал и промолвил:» Может попробуем еще раз? Что если ошибку еще не исправили?»

Очередная попытка стоила того, даже на смотря на то, что они уже не получали так много опыта. По сравнению с прокачкой уровня в какой – нибудь локации, эта цифра была все рано выше.

Лу подумал, что многое потеряют, если не попробуют повторить это хотя бы раз.

Остальные, кто еще отдыхал на земле, подскочили, и тут же спрыгнули с корабля.

Лу собрал очередную пачку из 180 монстров, и приготовился активировать способность Невидимости.

Но внезапно…..

Все монстры замерли на месте.

После того, как Лу стал невидимым, они тут же исчезли. Это означало, что система смогла обнаружить неисправность и потому заморозила ее.

Лу решил сразу же заблокировать Общий чат, что бы не видеть, что сейчас начнут там обсуждать. Однако, остальные этого не сделали, и потому видели бурный диалог.

Как они так быстро смогли занять самые высокие места в рейтинге игроков?

Так как их уровень стал выше, его дальнейшее повышение усложнилось. Сегодня, они добились колоссального прогресса и смогли снова стать лучшими в игре.

Игроки «Я не понимаю», «Дикарь», и «Беспощадный», — все они потеряли свои рейтинги и система понизила их.

Сегодня Лу показал всем игрокам, что означает быть на шаг вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134. Мечты боссов**

Спустя 30 минут или что – то около того, все восстановили свое здоровье,и затем Лу открыл дверь. Хоть неисправность в игре была заморожена, они все еще могли убить оставшихся монстров, прежде чем наконец – то сразиться с боссом.

Ажуэ поднял свой щит и заблокировал проход, пока другие продолжали атаковать мобов.

После этого, все начали ожидать появления Ванессы.

На трудном уровне проходимости, Ванесса начинала гипнотизировать игроков, что вводило их в состояние сна.

Игроки видели мечты Ванессы, и им было необходимо проделать путь сквозь сны других боссов, с которыми они уже сражались до этого.

Первым боссом оказался Глубток – бесстрашный демон пожиратель людей, который владел сильной магией. Его сильными сторонами было лёд и пламя.

Сверху на них начали падать сотни маленьких льдинок.

А под ногами начал воспламеняться огонь.

В этом сне, игрокам было необходимо атаковать босса, и одновременно уворачиваться от огня и льда.

К счастью, во сне у Глубтока было всего 10 тысяч очков здоровья. Оставаясь сконцентрированными, и пытаясь увернуться, Лу и Одинокий цветок в одиночку смогли быстро расправиться с ним.

Вторым боссом был Хеликс – жадный Гоблин с уродливой мордой.

В этом сне было много ядовитых существ, такие как змеи, пауки, скорпионы или летучие мыши.

Когда Хеликс был юным, он усердно работал и был торговцем. Никто не мог понять, что он пережил боли, и сколько сил он угробил, что бы выжить.

Хеликс был почти при смерти, на него напали ядовитые существа во время его странствий по свету. Это преследовало его очень долгое время.

Однако, можно было не обращать внимания на этих ядовитых существ во сне – главное было убить Хеликса как можно быстрее, если это возможно.

Во время сражения, у Лу активировался эффект на клинке, что позволило ему бить монстра быстрее и эффективнее.

Третим боссом был Бог смерти 5000 – механический, робот фермер. Оказывается, роботам тоже снились сны.

В этом видении, игрокам нужно было пройти по тропе, не прикасаясь к стене под напряжением. Это было похоже на Супер Марио, где игрокам нужно было перепрыгивать препятствия и достигать конечной цели.

Многие игроки недооценивали этот этап и воспринимали это как шутку.

«Прикольно! Мне так нравится это!», — довольна заявила Ремнант.

Во время битвы с монстром, Охотникам необходимо было постоянно менять свое положение, что бы избежать ударов. Поэтому, все охотники, так или иначе, были настоящими умельцами в сфере избегания от потенциальных ударов, и занимала, вероятней всего, первое место в подобных ситуациях, как эта.

Девченки начали осматриваться по сторонам, пытаясь понять, как им правильней обойти препятствия. Смешным было то, что все закончилось тем, что они думали так же само, как и Лу до этого.

Они были просто сумасшедшими.

Остальные следовали за ними, для команды это стало напоминать какую то мини – игру.

«Воу!»

От Одинокого цветка вспыхнули искры, это означало, что он дотронулся к стене, и теперь лежал мертвый.

«Хммм, кажется впереди есть безопасное место. Я стану там и попробую воскресить тебя».

Мартовский дождь не торопилась воскресить своего брата. Она думала взвешенно, и потому решила добраться сперва в место, где ей ничего не будет угрожать.

«Цветок, ты такой неудачник. Ты хуже, чем девчонки.», — пробормотал Ажуэ.

«Пффф, если бы ты не шел так близко с моей сестрой, ты бы наверное умер еще раньше», — злостно заявил Цветок. Он не мог смириться с тем фактом, что его младшая сестра оказалась удачнее, чем он.

«Ладно, хватит спорить, иначе из нас ударит током кого – то еще».

Лу Ли не стыдился того, что первым идет не он, несмотря на то, что он тоже знал правильный путь.

Видя довольное лицо Ремнант, когда она взяла бразды лидерства в этом небольшом похзоде на себя, радовало Лу. «Если бы я только мог видеть свою сестру такой», — подумал он. Когда она выздоровеет, он обязательно познакомит ее с этой игрой.

«Хорошая работа, Рмнант!», — все начали хвалить маленькую охотницу, когда она в итоге вывела всех на босса.

На этом этапе многие теряли большинство своих игроков, или даже умирали здесь всей командой. Суметь пройти это место с первого раза было похвально для Ремнант. У каждого были свои таланты, и им нужен лишь подходящий случай, что бы узнать о нем.

У босса было всего 10 тысяч очков здоровья, которые вскоре были все уничтожены.

Следующим монстром был Прнизывающий сердца Волк.

В этом сне была сцена, где он пытался спасти своих любимых. Ему это не удалось, и все что он мог, это смотреть, как они умирают у него на глазах.

Все были тронуты этой сценой до глубины души и хотели спасти двух невинных детишек.

Мертвые копи были подземельем с иллюстрациями. Даже хотя это было место и для не высоких уровней, оно могло соревноваться с идеальными и реалистичными историями, а в добавок к этому, здесь были отлично прорисованные боссы и монстры. Последним боссом была Ванесса, она была самой привлекательной.

Несмотря на то, что это был тяжелый уровень сложности, для Лу и его команды это было все так же легко спасти этих детей за указанный срок.

Покинув туннель, перед ними появилась куда более шокирующая сцена.

Волк забрался на палубу корабля, держа на руках жену, готовясь выбросить ее в море.

Если надежды нет, то на ее место приходит гнев и уничтожение.

Эта сцена сильно взбудоражило его память. Он уже не был уверен, кто убил его семью. То ли это были воргены налетчики, или он сам….

Игрокам нужно было убить его прежде чем он убьет свою жену.

Одинокий цветок внезапно использовал все способности. Вместе с уроном от Лу, обезумевший Волк был повержен в течении 10 секунд.

Так, команда Лу увидела в иллюстрациях весь игровой сценарий Мертвых копий, от начала и до конца.

Когда последний сон подошел к концу, перед игроками появилась Ванесса.

Однако, сражение с ней не составило никакого труда. После 20 минут борьбы, у нее оставалось меньше 5% жизней.

Ажуэ был доволен, поскольку это означало, что его снова покажут по телевидению!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135. Шесть вещей из серебра**

К этому моменту, все были физически и умственно уставшими. Однако, всех так же переполняло чувство неописуемого удовольствия.

Они смогли добиться Зачистки подземелья Мертвых копий на тяжелом уровне сложности!

Пока другие гильдии по – прежнему пытались пройти элитный уровень сложности, они уже смогли продвинуться так далеко.

Ванесса на этот раз была весьма лояльной. Она не была в таком бешенстве, как раньше. Наоборот, пала мертвой с неким почтением.

К сожалению, её лояльность не оценили Лу и его команда. В этот момент они все были завлечены оповещениями игры.

Система: Игрок Лу Ли, Ажуэ, Одинокий цветок, Мартовский дождь и Ремнант получили дости;ение Зачистка подземелья Мертвых копий(Трудный уровень сложности).

Все игроки на сервере увидели эту новость, несмотря на то, чем они занимались, прокачивали уровень, сражались на арене или проходили подземелье.

Мировой чат, обычно, был видел всегда и для всех.

Пока весь игровой мир находился в шоке, Ажуэ написал в чат несколько слов. «Простите, у меня скользнула рука и я случайно прошел подземелье!»

Скользнула рука??

Вот болван! Обычная показуха!

Мировой чат в этот момент был пустым, и было видно только его слова.

То, что он был танкующим игроком номер один без гильдии было хорошо – все крупные компании пытались завлечь его к себе. Иначе, кто – то определенно начинал охотиться за ним, желая получить за его голову определенную плату.

Однако, Лу Ли не заметил ничего этого. У него были открыты лишь три чата – чат группы, чат местности, и торговый чат.

Чат поместья, фракции, региональный и мировой чаты были заблокированы, поскольку считал, что отвлекаться на них пустая трата времени.

Заблокировав Мировой чат, он был в абсолютном информационном вакууме.

Прежде чем все получили награды за прохождение подземелья, игроки так же получили по 9% очков опыта за убийство Ванессы. Сложность прохождения подразумевала хорошие награды – ей оказалось 13% очков опыта каждому поверх того, что они набили убийством обычных монстров. Лу был почти на половину близок к достижению 19 уровня.

Участник команды, с самым низким уровнем, Ремнант, наконец достигла 18 уровня, и теперь не отставала от других.

Несмотря на то, что у всех был одинаковый уровень, все же оставалась разница в количество очков опыта на шкале. Между Лу и остальными эта разница составляла почти 50%.

После того, как игроки получили весь свой опыт, из босса выпали трофеи.

Почему Лу хотел добиться Зачистки этого подземелья на Тяжелом уровне сложности, вместо того, что бы допустим сделать это на элитном уровне?

Все свои усилия они вложили как раз для этого момента.

Это был высший уровень, а значит награды были соответствующими! Когда Лу увидел оповещение о трофеях, его сердце ёкнуло.

Рукоятка Ван Клифа (Серебро) – 20 брони, +12 к Ловкости, +4 к Силе, Особенный эффект 1: Вероятность критического удара +5%, наносит 150% от урона оружия. Особенный эффект 2: Внезапный удар – мгновенно подбегает к выбранной жертве на расстоянии 8 метров, нанося 150% от урона оружия. Перезарядка 120 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность 45/45.

Серебряные перчатки!

Они давали игроку 12 очков к Ловкости, 4 очка к Силе, что в общем составляло 16 дополнительных очков к общей статистике. Например за каждый уровень игрок получал лишь 5 очков, которые мог присвоить лишь к одному из параметров персонажа.

Однако, это не могли сравниться с двумя особыми эффектами данного предмета.

Первым было повышение вероятности критического урона на 5%. Для перчаток, самыми нужными параметрами были именно повышение критического урона и скорость атаки. Такая вероятность критического урона, естественно, удваивало их ценность.

Второе, и наверное самое лучшее, что было в этом предмете – это Внезапный удар.

Внезапный удар помогал Вору быстро приблизиться к своей цели, и нанести значительный урон. Это считалось одной из самых редких, повышающих маневренность способностью.

Снаряжение из ранга Серебра было определенно одним из лучших. Ничего лучше этого они не увидели, если бы прошли это подземелье на другом, более легком уровне сложности.

Внизу, после атрибутов предметов, была надпись – «Моей дочери, пусть твоё 12-летие будет самым счастливым».

Вероятней всего, что эти перчатки предназначались для Ванессы, когда той было 12 лет. Именно в этом возрасте она потеряла своих родителей.

Его 12 – летняя дочь не хотела расти в мире и спокойствии, как того хотел ее отец. Наоборот, она приняла его подарок и начала свой долгий путь мести.

«Все смотрят на свои трофеи?», — Лу оглянулся по сторонам, любопытно интересуясь, что досталось другим.

Лицо Мартовского дождя сияло от радости, когда она подбежала к Лу, что бы показать свою добычу.

Это был Серебряный молот 15 уровня, ярко-зеленого цвета, на котором переливались маленькие электрические огоньки. Он придавал игроку 10 очков Интеллекта и 5 очков Мускулистости. Несмотря на то, что у него был всего один эффект, он был очень мощным оружием.

Особенный эффект: Божественное благословении. Внезапное использование. Цель получает 50% дополнительного эффекта исцеления, в то время как владелец оружия на время снижает уровень своего здоровья. Длится 30 секунд. Перезарядка 360 секунд.

Несмотря на то, что перезарядка была очень длительной, но такой же долгой было и действие эффекта. Даже со своим большим багажом знаний, Лу никогда не встречал Жрецов, у которых были бы способности с таким долгим временем действия.

Это был очень мощный эффект. Помимо 50% дополнительного исцеления, он так же понижал уровень здоровья Жреца на 50%. В критических ситуациях, целитель таким образом мог поставить себя в трудное положение.

Но с ним, Мартовский дождь сможет запросто выжить. На деле, это оружие отлично подходило для нее пока она не достигнет 30 уровня.

Ремнант получила серебряные ботинки, с очень эффективной способностью, которая позволяла отменить Оглушение или замедление. Её перезарядка составляла 90 секунд.

Однако, маленькая охотница была озадачена этим умением и не была уверенной, когда ей стоит пользоваться этим. Но все же, она забрала эту вещь себе, не особо оценив ее способность.

Одинокий цветок получил Серебряное кольцо. Помимо 10 очков Интеллекта, оно также давало 6 очков к Мускулистости. А так же повышало вероятность критического урона на 10%, что было ошеломляющим дополнением к его уже фантастическому уровню урона. При особенных обстоятельствах, он сможет нанести дальше больше урона, чем Лу Ли.

Ажуэ долго не смотрел на свои трофеи, проводя время в Мировом чате.

Серебряный нагрудник!

Ему достался серебряный нагрудник. Он предоставлял высокую броню, 12 дополнительных очков к Мускулистости и два особенных эффекта. Одним из них было повышение общего уровня здоровья на 5%, в то время как другой давал 10% дополнительно к броне на протяжении 15 секунд.

Теперь, он мог по – настоящему называться танкующим игроком номер один в игре. Даже Лу теперь станет трудно справиться с ним в дуэли.

До этого, они не могли сказать, что были сильнее, чем элитные гильдии. В конце концов, эти гильдии созидались усилиями сотни игроков.

Однако, получив такое новое, мощное снаряжение из ранга Серебра, Лу был полностью уверен, что они смогут запросто разбить любого соперника.

Но это было еще не все. Были еще вещи, выпавшие с босса.

Понимая, как сложно убить Ванессу, оставались хорошие шансы на то, что с нее выпадет что – то еще.

Что было очередной, шестой вещью на этот раз? Лу не терпелось узнать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136. Еще один топор**

Ремнант подбежала к трупу Ванессы и подняла очень большой двуручный Топор.

Ей еле хватило сил, что бы поднять его, и потому ко всем остальным она волочила его по полу.

Смертельный убийца (Серебро) – Урон 28 – 42, Сила +12, Ловкость +6. Особенный эффект: Во время удара по выбранной цели появляется вероятность получения жертвой эффекта Кровотечения, который наносит 160 урона каждые 3 секунды в течении 15 секунд. Не может накладываться на выбранной цели два или более раз подряд. Требования: 15 уровень. Прочность 45/45.

«Черт, вот это атака! Не верю глазам своим!».

Ажуэ чуть не захлебнулся собственной слюной.

Лу Ли тут же посмотрел на свои клинки. Один с атакой 16 -24, и второй с атакой 20-28. Даже самая высокая этага его оружия была нижу, чем минимальная атака этого топора.

Конечно, поимо его обычных требования, топор так же требовал у его владельца умения пользоваться двуручным оружием. Поэтому его урон был таким высоким.

12 дополнительных очков Силы и 6 к Ловкости, давали в общем 18 очков к общей статистике персонажа, что лучше всего подходило для воина.

Эффект Кровотечения, которое этот топор вызывал, был очень эффективным. Если жертва оказывалась под его эффектом, Воры и Друиды не могли активировать режим Невидимости. Классы со снаряжением из Кожи или Ткани, вероятней всего, могли потерять половину жизней только из –за действия этого эффекта. Да что здесь говорить, даже те, кто носит кольчугу, и имеет высокую броню, не выдержат этой способности.

«Луносвету повезло».

Такое хорошее оружие нельзя было продать. Кто знал, в чьи руки оно попадет. Единственным воином, которого они знали, был Луносвет. Если был кто – кто другой, кому они могли бы довериться, это был бы он.

Однако, просто так отдать этот топор они тоже не могли.

Несмотря на это, неважно сколько денег было у Луносвета, этот топор был бесценен.

Помимо топора, было еще две вещи из ранга Стали. Ими оказались штаны для Магов, и пара перчаток из Кольчуги для воинов. Эти вещи отдали Одинокому цветку и Ремнант соответственно. Все, что осталось из трофеев – это книга навыков.

«Ледянной барьер!»

Несмотря на его название, многие игроки называли эту способность «Ледяным щитом».

В настоящее время, ни один маг в игре не имел такой способности. Однако, еще пару уровней, и три щита станут обычным делом. Огненный щит, Волшебный щит, и Ледяной щит.

Несмотря на то, что были и другие, эти три считались самыми распространенными. Первый был щитом, способный поглотить физический урон. Второй, согласно своему названию, в основном использовался для поглощения магических атак. А последний, который оказался в руках Ремнант, мог поглощать и то и другое. Это было что – то среднее между огненным и волшебным щитами.

Одинокий цветок задрожжал, когда он получил книгу навыков.

Неважно что за игра, Магам всегда нужны такие умения. Без них, они будут весьма уязвимыми.

«Цветок, ты можешь не смотреть так на Лу? Это некрасиво», — сказал Ажуэ.

«Отстань», — Для Цветка такие придирки от Ажуэ стали нормой.

Он тут же изучил Ледяной барьер. Начав использовать навык, его тело начало обволакивать льдом.

Он прилегал очень плотно к телу, словно это была часть его одежды. У него не было увета, и он был прозрачным, и время от времени этот щит сверкал блестками. Несмотря на то, что он казался очень тонкой материей, все, прочитав описание способности, убедились, что на деле все не так.

«Это очень хороший навык. Очень редко в Мертвых копях выпадает подобное», — Лу правда хотел похвалить Систему, поскольку сегодняшние трофеи превзошли все их ожидания.

Это было конечно во многом благодаря Зачистке подземелья на тяжелом уровне сложности, ну и конечно везению Ремнант, а точнее ее легкой руке.

Проверив, что команда збарала все, большинство предположили, что на этом все. Однако, Лу по – прежнему хотел и верил, что это не конец.

С финального босса на данном этапе сложности прохождения должен был обязательно выпасть очень редкий ингредиент. Была некоторая вероятность, что он найдет здесь то, что так долго ищет….

«Янтарный камень… Что это? Оно немного теплое, это какой то редкий ингредиент?», — Ремнант была в замешательстве, держа в руках полупрозрачный камешек. Прежде чем она закончила любоваться им, Лу вырвал это из ее рук.

Являясь базой Союза Каменщиков, Мертвые копи были известным местом, где выпадали ценные камни. Они могли применяться во многих отраслях, с помощью них создавалось оружие, броня, ювелирные изделия и не только.

«Я возьму это себе».

Лу Ли успокоил себя, и с облегчением выдохнул.

Ему нужно было три Янтарных камня, что бы усовершенствовать свое Кольцо Власти. И теперь в его руках был один из таких ингредиентов. Несмотря на то, что здесь вероятность выпадения предметов была низкой, игроков было очень много. Рано или поздно, такие камни станут появляться везде, но Лу, судя по всему, сможет улучшить свое кольцо раньше, чем это случится.

Он был очень счастлив, что бы раздобыл этот камень.

Прежде, чем уйти, Лу Ли получил обратно свой Окровавленный значок от Ажуэ. Он в скором времени собирался сразиться с Шершнем, и потому будет целесообразно усилить себя всем, чем только можно.

Ажуэ и остальные, кто пришел в подземелье из Астраны, вернулись сразу же туда. Однако, Лу попал сюда из другой локации, поэтому, покинув подземелье, появился в обычной пустоши.

Затем он превратился в ворона и полетел. Когда Братство справедливости восстали против Штормвинда, они построили свой военный лагерь на западе этих пустошей. Руководство королевства решили бросить эти земли, поэтому здесь было много бандитов, наемников, и различных беженцев.

Повсюду были разбросаны трупы людей, а в облаках над ними парили стервятники.

Эти птицы были активными монстрами в игре. Они могли атаковать не только трупов, но и живых игроков. Увидев Лу, они начали быстро лететь в его сторону.

К счастью, он изучил способность трансформации в Ворона у самого Медива, поэтому его скорость была выше, чем у обычного стервятника. Животные инстинкты не могли соревноваться с разумом человека, и Лу пролетел мимо них без каких – либо последствий.

Только самоубийцы пойдут пешком через Пустоши. Здесь все кишило песчаными скорпионами 25 уровня, у которых была очень высокая скорость, урон, и способность заражения ядом.

Даже способность Невидимости не спасла бы Лу, окажись он в окружении этих монстров.

Если они попадет на парочку таких скорпионов, не факт, что Лу смог бы сбежать.

Что бы избавиться от такой опасности, он решил полететь.

Целью Лу был Габриэль Кресо – раненный человек, лежавший на лысом холме в северной части на западе Пустоши.

Согласно текстам, которые Лу прочитал в своей прошлой жизни, этот мужчина был офицером королевства Штормвинд, который мог вручать игрокам задание. Это задание награждало персонажа книгой навыков под названием «Деморализующий крик». Этот навык был исключительно для Воинов, прокачивающих навыки защиты. Он понижал полученный урон от окружающих игрока монстров на 20%.

У Ажуэ уже был достаточно серьезный навык поглощения урона – это его Стена щитов, эффект его нового щита, и эффект его нагрудника. Однако это была не проблема – что у него длобавится еще подобная способность. Никто еще не жаловался, что у их танкующего игрока столько способностей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137. Грустное задание**

У этого холма не было конкретного названия – текст, который читал Лу, не называл это место, и Система продолжала молчать. Здесь не было даже деревьев, это место можно назвать полной противоположностью местам, где проживают эльфы.

Лу скитался вперед и назад долгое время, пока наконец – то не нашел нужное место.

Вот он!

Габриэль Кресо лежал на вершине холма, его тело было покрыто обычной пылью, словно на статуе. Если бы с его тела не торчал кинжал, Лу вряд ли бы смог заметить его даже после многих лет поисков.

Вернувшись в свой человеческий облик, он подошел к нему, вежливо обратившись. «О, уважаемый воин, скажи мне, могу ли я послужить тебе?».

«Воин? Оу…Воин….», — Габриэль слегка улыбнулся.

Лу не стал ничего говорить. Наоборот, он продолжил терпеливо ждать следующих фраз Габриэля.

Что бы получить задание, необходимо было соблюдать ключевые условия. Первое, найти Габриэля и назвать его Воином. А затем, молча послушать его историю.

«Ты хочешь послушать мою историю? Я не хочу забрать ее с собой в могилу».

Габриэль рассмеялся, а затем посмотрел на Лу своими усталыми серыми глазами.

Лу знал, что тот собирается рассказать трагическую историю, и то что, он знал, что именно будет в рассказе, он все же кивнул головой, и позволил говорить ему.

Габриэль родился в семье кузнеца.

Вырос в сырой, холодной Западной Пустоши. Будучи взрослым, он женился на любви своего детства, однако, эти счастливые времена длились не долго. Разразилась война и королевство призвало его, как и многих других фермеров, на фронт. Габриэль согласился на это.

Спустя многие годы, он смог вернуться с войны живым обратно в свой родной город.

Его безумие взрастила не война, а то, что деревня, в которой он прожил всю свою жизнь, была полностью уничтожена. Вся пшеница, которой славился его край, погибла, ничего не осталось от его прошлой жизни. Его родители и жену забрала на тот свет жестокость войны.

«Я убил многих бандитов и солдат из Братства справедливости. Эльф, а знаешь почему?», — Габриэль Крэсо прищурился, пристально глядя на Лу. Он провел пальами по лезвию ножа.

«Поскольку мою семью убили солдаты».

Лу не обязательно было отвечать. Габриэль ответил на свой вопрос сам. Сказав это, по его щекам начали течь слезы.

Иногда, он верил, что допустил ошибку. Все, кто были ему чужды должны были умереть.

Его жестокий отец, добродушна мать и его жена…..

В тот год, когда он покинул их, он помнит как вцепился в их одежду и плакал. Их всех убили захватчики.

Однако, были времена, когда он начинал задумываться.

Являясь офицером седьмого полка королевства, он прошел через пытки огня и железа. Он знал, что не имеет права забирать жизни любого солдата. Они были простыми болванами, которых бросили на деньги вельможи королевства.

Он, вероятней всего, выполняли приказы, и так же имели жен, детей, которые ждали их дома.

«Эльф, ты думаешь, я жестокий человек?», — спросил Габриэль, уставившись на Лу Ли.

«Ты ни в чем не виноват – это война. Во всем виноваты эти богачи…».

Лу замолчал, а затем добавил: «Если бы я был на твоем месте, я бы поступил точно так же, поскольку семья превыше всего».

В статье не говорилось о том, как отвечать этому компьютерному персонажу. Эти слова Лу решил сказать сам, от себя.

В его голове, превыше всего была лишь его младшая сестренка, не обращая внимания ни на закон или мораль.

«Нет, слава легиона превышего всего», — перебил его Габриэль.

«Прошу, прости мои слова».

Лу конечно не был с ним согласен, но он не хотел спорить с компьютером.

«Это были солдаты, которые убили мою семью. Однако, они так же отказались покидать эти земли», — вздохнул Габриэль, а затем продолжил: «Они похожи на меня, они любили эти земли, несмотря на то, что здесь все запущенно».

«Прискорбно!», — ответил Лу Ли.

«Долг солдата – защищать людей, свою землю, а не повиноваться королям».

Габриэль попытался подняться, говоря тихо какие – то фразы. «Эльф, я устал. Помоги мне завершить начатое».

«Ты многоуважаемый Воин, я жду твоих приказов».

Наконец –то Лу дождался кульминации!

«Отправляйся к Башне горного хребта и принеси мне 10 шевронов!»

Система: Задание Габриэля: — Убить часовых на Башне горного хребта и принести 10 военных шевронов.

Лу принял задание, и затем попрощался с Габриэлем, прежде чем снова трансформироваться в ворона, и полететь в назначенное место.

Застава горного хребта находилась на северо – востоке Пустоши. Это была военная башня, которую бросили много лет назад. Сейчас, она использовалась лишь как пост, который позволял солдатам передохнуть во время их походов.

Здесь могло поместиться больше, чем 600 солдат, которые пытались контролировать ситуацию в Пустоши. Однако, члены Братства справедливости были повсюду, и их было так много, что удержать их было не так просто.

Штормвинд сразу предупредил этих бедных воинов, что не станет снабжать их дополинетльными ресурсами, дав им лишь право забирать себе все, что они добудут в этих окрестностях самостоятельно. Таким образом, солдаты в Пустоши были полностью изолированы и беспомощны. Они были окружены врагами, и все время страдали от этого.

В первые несколько лет, они соблюдали военные уставы и защищали здешних фермеров.

Однако, через какое – то время ситуация изменилась, все стало куда хуже, смерть сослуживцев делало солдат все больше и больше разозленными.

В итоге, это привело к тому, что они сами стали такими же убийцами, как и Братство справедливости, вскоре они начали нападать на обычных людей.

Лу медленно подкрался сзади двух стражей.

Использовав Оглушение на одном из них, он аккуратно приблизился ко второму, что бы использовать на нем Базовый удар.

У этих солдат был уровень выше 20, поэтому Лу не мог наносить им высокий урон. Однако, его обновленное снаряжение и навыки легко гарантировали ему, что в этой схватке он выйдет победителем. Пару минут спустя, он протянул руку, и сорвал шевроны убитых стражей.

Такие обозначения были не у всех солдат. Лу пришлось убить двоих, что бы получить только один шеврон.

Несмотря на то, что с них не выпадали вещи, за их убийство система награждала игрока большим количеством денег. С каждого выходило по 2-3 монеты, это было больше, чем из многих мобов в подземельях.

В его второй схватке, Лу не собирался сразу атаковать. После использования Оглушения, он воспользовался навыком Кражи.

Система: Вы получили кусок черствого хлеба.

Кража могла вытащить из жертвы все, что угодно, но большинство этих вещей всегда оказывались дешевыми и бесполезными.

Спустя час, Лу остановился, поскольку он собрал нужное количество шевронов. Убив 32 стражников, он надеялся, что они в скором времени появятся здесь снова.

Тот факт, что это была всего лишь игра, помогала ему чувствовать себя в такие моменты немного лучше.

Это была потрясающая игра. Компьютерные мобы не сильно отличались от живых людей, у каждого был а своя уникальная личность. Иногда, казалось, что их выражение лица могло выдавать безумие, озабоченность, грусть или блаженство…..

Временами, он ставил себя на место Габриэля, поскольку не мог определиться с его позицией.

Если бы он не был таким начитанным, он вряд ли бы понял, как завершить это задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138. Его смерть случайность**

Лу не полностью следовал инструкциям из статьи, которую читал в библиотеке. Там говорилось, что в итоге нужно будет убить Габриэля, которому и так оставалось не так много.

Наоборот, появившись снова перед Габриэлем, он достал раздобытые шевроны. Он ни боялся ни радовался, что ему удалось убить так много солдат.

«О, эльф, ты сильнее, чем я думал».

Габриэль взял шевроны из рук Лу с тяжелым выражением лица. Факт убийства его соратников не особо радовал Габриэля.

«Могу я спросить, ты узнаешь хоть одного человека из прошлой жизни, когда ты был фермером?», — спросил Лу. Он не знал, поймет ли его слова компьютер.

Несмотря на то, что он был не уверен, как система распознает это, Габриэль понял, что имеет ввиду Лу Ли. Он ответил без каких – либо пауз. «Конечно нет, они уже все давно погибли. Если они мертвы, они не возвращаются».

«Прошу позволь мне задать еще один вопрос. Знаешь ли ты кого – то из тех, чьи имена написаны на этих шевронах? На одном из них написано: Лиза, я хочу жить, я так хочу дотронуться к твоеиу лицу».

«Что?», — выражение лица Габриэля внезапно изменилось.

Его руки начали трястись, от чего он уронил шевроны на землю. Глядя на них сверху, он увидел тот, который звучал для него так знакомо.

Иван Фэрис.

Лейтенант 9 ранга

Родной дом: Западная пустошь

Последняя строка текста звучала так: Лиза, я хочу жить,я так хочу притронуться к твоему лицу.

«Иван….»

Габриэль поник. Он был уже на острие смерти, но теперь он стал выглядеть еще хуже. Если бы не его вздохи, могло показаться, что он мертвец.

Он не мог забыть Ивана, друга, с которым вырос.

Они ходили вместе на рыбалку на небольшую речку, ловили кроликов. Ночами прятались при луном свете, пытаясь словить дикого кабана, который вечно портил им пшеницу. В итоге, они только и делали, что тикали от него прочь.

Его другу нравилась девушка по имени Лиза. Поэтому, в день его призыва в армию, он написал ее имя на своем шевроне.

Он был для него как брат, а теперь, из – за него, он был мертв.

В статье, которую читал Лу Лив своей прошлой жизни, было написано об этом задании до мельчайших подробностей.

Габриэля переполнял гнев, когда он отправлял игроков убивать стражей Заставы.

Это задание было так же известным благодаря тому, какие награды предполагались за его выполнение.

Кажется, что большинство людей намеревались насладиться подобными историями – историями, наполненными справедливостью и злобой, местью и выбором.

Система квестов в игре сильно отличалась от традиционной системы в других играх. Пока продолжался разговор в правильном русле, квест выполнялся успешно, и в конце концов он подходил к концу.

Увидев шеврон Ивана Фэриса, Габриэль, по идее, должен был завершить задание.

У него были все причины отомстить, но его месть ослепила его сердце, от чего он не видел разницы между справедливостью и злом.

А отказавшись от мести, он больше не хотел жить.

«Мои соболезнования», — сказал Лу Ли, склонив голову. Ему было немного жаль Габриэля, но так же его не могло радовать нечто. Несмотря на всю ситуацию в Западной пустоши, с учетом бессмысленности Заставы горного хребта, все же не все солдаты здесь заслуживали смерти.

«Эльф, ты поступил правильно!», — Габриэль поднял голову и посмотрел на Лу свирепыми глазами.

«Ты почтенный воин, прошу, не запятнай свою честь».

Лу молчал. Он знал, что вести себя в подобных случаях.

Конечно, Габриэль еще раз вернулся к своему угрюмому поведению. Он слегка постучал по груди и отдал чепсть Лу, говоря такие слова. «Прости, правда прости. Я был глуп и ослеплен гневом, но теперь все позади».

«Ты многоуважаемый человек и воин», — сказал Лу Ли.

Если бы перед ним был выбор, он бы предпочел другой исход.

Однако, он не мог думать ни о каком другом пути избавления от своей трагичной судьбы. Участь Габриэля вскоре станет очень популярной, а Застава горного хребта станет окровавленным местом. Сотни солдат будут убиты игроками.

«Это твоя награда за выполнение задания. Этому я научился в армии. Если ты не сможешь пользоваться этим, тогда можешь подарить другу. У тебя определенно есть друзья, как я и Иван….».

Габриэль вручил Лу книгу. Система оповестила его о том, что он успешно завершил квест.

Лу не особо хотел здесь ошиваться, он поблагодарил собеседника и развернулся, что бы уйти.

Внезапно, на удивление Лу, Габриэль подозвал его обратно к себе.

«Эльф, я думаю вернуться на фронт. Я наверняка умру там».

«Оу, это стоящая смерть настоящего воина».

Даже Лу не понимал, почему разговор не закончен. Разве задание не было выполнено?

«Я не боюсь смерти, поскольку она принесет мне покой. Но есть вещи, с которыми я никогда не смогу смириться». Габриэль умоляюще посмотрел на Лу и спросил. «Ради великого мага Медива, помоги мне исполнить одну мою мечту».

Медив был человеком, который возглавлял Коалицию, победившую Архимонда, и защитив Древо Жизни ночных эльфов. Даже самые наглые колдуны боялись его могущества.

Очередное задание?

Лу сделал паузу, прежде чем развернуться и сказать. «Конечно, с радостью помогу тебе».

Задание обязательно подразумевало награду. Это была как дважды два для всех игр. Лу не видел причин отказываться.

«Я родился в семье кузнеца. Мой дедушка научил меня этому навыку из Стальгорна. Даже те, кто был родом оттуда считали моего деда великим кузнецом….»

Габриэль был очень разговорчивым. Он всегда преувеличивал свою историю.

«К сожалению, я не сильно разбираюсь в этом», — вздохнул Лу. Он уже говорил ему, что обезумевшие солдаты убили его семью. Вряд ли бы его дед смог выжить каким – то чудом, поэтому Лу не мог понять, зачем он все это говорит.

«Мой дед был настолько хорошим кузнецом, что никто в пустоши не мог не знать его. Даже многие вельможи отправляли за ним гонцов, что бы тот изготовил для них оружие».

Габриэль вспомнил где остановился и продолжил. «Они понадеялись, что я тоже продолжу династию своей семьи и бужу жить припеваючи».

Лу было все равно, что говорил Габриэль. Он не хотел особо вдаваться в эти россказни.

«Я не захотел становиться кузнецом, потому что мне нравилось сражаться».

Глаза Габриэля внезапно наполнили грустью.

«Мастерство семьи Крэсо нельзя сгубить. Эльф, ты хочешь помочь мне передать способности моей семьи?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139. Молот для наковальни**

Лу был немного ошеломлен.

Как тот, кто пережил перерождение, он привык все предсказывать. Он знал все о Кольце Власти, как проходить подземелья и даже нюансы разговоров с компьютерными персонажами.

Это задание подразумевало награду в качестве книги навыков, но почему все пошло не по обычному сценарию?

Если бы Лу хотел изучить кузнечество, он бы непременно сделал это. Однако, он вовсе не планироваться заниматься этим. Он уже вложил много личного времени в изучение Алхимии, поэтому Кузнечество сейчас, было лишним.

«Эльф, ты не хочешь принят ь мою просьбу?», — спросил Габриэль.

«Ваша светлость, у меня есть друг, который любит кузнечество, а вот на счет себя я е уверен….», — Лу Ли напряг мозг, что бы как то выйти из этой ситуации.

«Хаха…» Габриэль улыбнулся и сказал. «Ты думаешь, что наследие семьи Крэсо можно отдать просто так кому – то другому?»

Лу почти поклялся ему.

Разве он похож на кузнеца?

«Ты меня не так понял, о великий воин. У меня нет должных знаний в этом деле. Я лишь пытаюсь не подвести тебя», — в спешке ответил Лу.

Этот ответ оказался остроумным. Габриэль не разозлился, а его добродушность к Лу стала еще больше. Вытащив молот из своего рюкзака, он вручил его Лу, и сказал: «Ты силен духом, я верю в тебя. Надеюсь, ты сможешь найти ему применение».

Лу беспомощно взял награду Крэсо себе.

Система: Вы изучили Искусство кузнечества. Ваша сила навсегда повышена на 5.

Система: Вы завершили задание «Последняя просьба». В качестве награды вы получаете 50 очков опыта для профессии Кузнеца.

Остального опыта было не так много, а вот 50 очков опыта для такой профессии было весьма неожиданно.

Кузнечество считалось самым сложным навыков в игре. Даже после изготовления десятков предметов и снаряжений, можно было лишь ненамного продвинуться вперед. Большинство снаряжения, изготавливаемое с помощью этой профессии, было весьма обычным, поэтому продать его можно было только компьютеру. Доход не покрывал затраты для этого умения.

Однако, это были вещи, о которых Лу стоит думать немного позже. А сейчас, его внимание была сфокусировано на молоте.

Молот Крэсо ( Особенный): Сила +20, Скорость ковки металла +30%, вероятность успешного выполнения предмета +20%, Равность +1, Личное оружие Лу. Прочность 100/100.

Из всех 4 атрибутов, +20 к силе было самым незначительным. У Лу уже было много вещей с такими показателями. Многие из них были куда лучше, чем у молота.

30% дополнительно к скорости ковки металлов было уже куда интереснее. От этого сердце Лу застучало быстрее.

В его прошлой жизни, лучшим молотом, который он видел, принадлежал главному Инженеру гильдии Кровавого знамя. Он назывался «Дарами гильдии кузнецов». Его можно было получить как награду за выполнение длинной серии заданий, для успешного выполнения которых требовалось участие почти половины участников гильдии, а по времени эта серия длилась не меньше месяца.

Этот молот давал также дополнительных 15% успешности выполнения изделия, что привлекало огромное количество людей присоединиться к гильдии Кровавого знамени. Этот предмет один позволил гильдии, которую всегда угнетали Бандитские вельможи, продвинуться далеко вперед.

Молот, который держал в руках Лу давал не 15, а все 20%!

Решено! Изучаю! Изучаю! Изучаю!

Ему нужно было просто изучить Кузнечество. Схватит молот, он уже представил как деньги льются рекой.

Если разместить информацию об этом артефакте на различных форумах, то будет два исхода событий. Либо все захотят заполучить его, или все начнут охотиться на Лу.

А что касается последнего атрибута, Равности +1, то Лу был в полном замешательстве. Он никогда до этого не встречал подобных вещей, и даже не слышал о таком. Что это, черт побери, было такое?

В большинстве игр, самые сильные и важные атрибуты снаряжения или оружия указывались в самом конце.

Это означало, что Равность +1 было сильнее, чем успешность выполнения изделия на 20%. Жаль, что Габриэль уже ушел, иначе бы Лу обязательно задал ему вопрос.

В добавок ко всему этому, это, теперь, было личным оружием Лу. Его собственность делала его довольным, и в то же время вызывало в нем чувство злости. Он не мог продать его, даже если бы захотел. Сколько денег он смог бы выручить за него? Миллион? 10 миллионов?

Однако, это так же означало то, что никто не сможет забрать его у Лу.

Его прочность составляла 100/100. Самым худшим в Кузнечестве было то, что прочность таких вещей снижалась довольно быстро. Требовалось постоянная починка после нескольких работ, а это стоило немалых денег. Более того, кузнечество обычных предметов не приносило больших доходов, и потому многие игроки уходили в минус.

Но, с бонусными 20% повышения вероятности успешного изготовления изделия, он мог заставлять других просить его создать им снаряжение, когда у него будет высокий уровень в этой Профессии. Для него, в любом случае, даже сейчас, затраты на починку молота покрывались другими источниками.

Награда за задание оказалась отличной. Он не только получил книгу навыков для поглощения урона под названием «Деморализующий крик, но и так же овладел нереальным артефактом.

Вернувшись в Астрану, Лу покинул игру, что бы немного отдохнуть.

Он собирался сразиться с Шершнем этой ночью, поэтому было необходимо выспаться и быть в форме.

Если Водная Фея считалась игроком топ уровня в силуу ее внешности и высокого уровня снаряжения, то Шершень был реально одним из самых техничных воинов на Арене.

В прошлой жизни, у Шершня была не очень хорошая репутация, за что получил подобающее прозвище в игре. Зацепи его пальцем, и он съедет с катушек. Он безжалостно клялся и был готов сделать каждого своим врагом.

Его спонсировала гильдия Седьмое небо из фракции Добра – пятая по значимости гильдия в Китае.

Шершень был уровнем ниже, чем Лу, но не сильно отставал в развитии. У него была собственная команда магов, которая помогала ему прокачивать уровень на монстрах. Снаряжение была так же не проблемой. Лу ожидал, что он будет одет в вещи 15 уровня из ранга Стали. Если известная гильдия Седьмое небо не могла бы одеть своего популярного участника в хорошие вещи, то это было бы странным.

Шершень был Чернокнижником, это означало, что в его арсенале много способностей. Лу Ли смотрел с его сражениями много видеобоев, но ему всегда казалось, что Шершень выкладывается не на полную. Он явно скрывал многие свое навыки.

Чернокнижники, а точнее их питомцы сильно отличались от питомцев Охотников. Эти создания прибывали на зов хозяина из самой Бездны.

Питомцем Шершня была редкая Суккуба. Пока что, лишь Луносвет оказался в схватке вместе с этим существом. Оно владело хорошими навыками массового поражения, такое как Очарование, и так же могло применят на врага пару заклинаний.

Луносвет был настроен пессимистично на счет успехов Лу в бою с Шершнем. Поэтому, он специально сделал так, что бы сперва Лу сразился с Водной Феей, что бы у Лу было больше времени на подготовку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140. Разминка**

После того, как Лу отдохнул, он зашел обратно в игру и начал искать Луносвета.

Сразу же разместив топор и книгу навыков в окно обмена предметами, Лу не указал никакой платы за передаваемые вещи.

Луносвет не сильно обратил внимания на то, что дал ему Лу. Книга навыков была интересной, это однозначно было то, что он сможет применять на практике, а вот топор…

«Серебряный! Ты прикалываешься? Ты уверен, что готов отдать его мне?», — Луносвет почти был готов забирать его себе.

«Конечно, ну могу продать за деньги», — засмеялся Лу.

Если ты сможешь использовать его, то бери. Надеюсь просто, что ты не будешь сражаться с другими игроками безрассудно. Иначе за милую душу потеряешь такой хороший предмет».

«Спасибо тебе, но я не могу позволить себе это».

Луносвет надел на себя свое новое оружие, а затем начал размахивать им в разные стороны, кивая голову в знак благодарности.

«С деньгами разберемся как нибудь потом. Я доверяю тебе, и уверен, что ты не сбежишь».

Лу Ли полностью верил в него. С таким оружием, Луносвет мог выиграть множество сражений за деньги в любом случае. Пару побед подряд, и он запросто сможет заработать сотни долларов.

Более того, он не был похож на того, кто не возвращает долги.

«Хорошо, я отправлю деньги за это когда смогу. Как на счет твоего боя с Шершнем? Ты уверен в своих силах?»

«Я не проиграю», — Лу ответил очень уверенно.

«Я сражался с ним несколько раз, и проиграл больше, чем выиграл. Его снаряжение действительно хорошее», — сказал немного расстроено Луносвет.

С системой анонимности в игре, Луносвет решил начать все заново. Он больше не поддерживал контакты с большинством своих друзей и гильдий из прошлого.

Без поддержки гильдии, было очень трудно держаться на плаву. По крайней мере, он сильно отставал по уровню снаряжения, чем другие.

Шершень был одет полностью в снаряжение из ранга Стали 15 уровня, и вероятней всего имел что – то в запасе. Что касается Луносвета, то здесь дела обстоят полностью да наоборот. На деле, некоторые из предметов были даже 5 уровня. Такой уровень снаряжения никак нельзя было компенсировать навыками.

Однако, даже хоть он и проиграл больше, чем выиграл, это означает, что в целом Шершень все таки не непобедимый! Его звание Бога войны было дано ему не на ровном месте.

«Давай сперва сделаем разминку», — Лу создал поле сражения и пригласил туда Луносвета.

«Я думал ты хочешь набраться сил», — сказал Луносвет, прикусывая губы. «Но если ты так этого хочешь, я не против».

Луносвет считал Лу хорошим бойцом, и отличным спарринг партнером, но он всегда, как правило, не соглашался на дуэль. Луносвет никогда не был навязчивым, поэтому, как правило, затем вовсе перестал звать Лу на сражения.

Но с момента его последнего поражения Лу Ли, он с нетерпением ждал этого момента.

Как вообще Воин может проиграть Вору??

Было выбрано случайное поле для дуэли. Перед Лу появилось пустошное раздолье, покрытое сухой травой. Такая открытая местность делала Невидимость вора бессмысленной, и давало Воину некоторые преимущества.

С его высоким уроном и броней, Луносвет был танком, по сравнению с тем, что было в момнет их последнего сражения.

Лу тут же активировал Невидимость и затем резко отдалился от Луносвета.

Принцип Арены имел некоторые особые требования во время боя, они касались классов игроков. Если Лу не будет атаковать в течении 10 минут, он проиграет.

Однако, это не означало, что он тут же пойдет на рожон. Лу осторожно начал изучать движения Луносвета, пытаясь найти правильный угол для нападения.

Луносвет, конечно, не стоял на месте, а постоянно менял местоположение. Временами, он двигался быстро, а иногда замедлялся. Его движения и действия казались непредсказуемыми. Он был всегда готов к удару.

На карте был эффект ветра, но он был весьма изменчивым. Трава постоянно колыхалась в разные стороны.

Большинство людей не умеют использовать окружающую местность, что бы вычислить дополнительную информацию о сопернике. Но, Луносвет был настоящим мастером с большим багажом знаний касательно Дуэлей.

Его мысли склонялись к тому, что Лу был все же игроком, который в основном не сражался, а прокачивал свой уровень. Несмотря на его превосходящие навыки, это необязательно означало его силу в схватке.

Он определенно попытается напасть со спины, как это делает большинство Воров.

Он, наверное, где то рядом крадется, пытаясь быть осторожным, что бы его не засекли.

Луносвет остановился. Схватившись за голову, он осмотрелся вокруг. Видя, как колышется трава, он почувствовал направление ветра.

В это время Лу все так же подкрадывался сзади, но затем резко остановился вместе со своим соперником.

Сейчас у него была выгодная позиция. Ему оставалось сделать 3-4 шага вперед и резко нанести удар кинжалом.

Получится ли это так просто?

Лу Ли продумал все варианты. Он собирался использоваться Базовый удар, как вдруг осознал, что это была просто ловушка.

Тяжелая броня Луносвета оказалось расположена весьма странно. Он тоже не собирался раскрываться и вести себя глупо. Его внимание было сфокусировано не вперед, как это казалось на первый взгляд, а назад. Он определенно ждал атаки в спину.

Махнув раз своим топором, он запросто мог попасть по Лу Ли.

Лу резко отошел назад. Он шел по своим же следам назад, и начал выжидать.

1 минута, 2 минуты, 3 минуты….

Позиция Луносвета наскучила ему, и потому он решил сделать шаг вперед. Сделав это, он полностью раскрыл для Лу точку для нападения.

Внезапно, мимо него пролетел какой то сорняк и на его месте оказалась утоптанная трава.

Луносвет прищурившись, развернулся, и начал изо всех сил размахивать топором, то вправо, то влево. Амплитуда его топора была не меньше 5 метров.

Это был навык Воина Удар полумесяцем.

Он думал, что такая внезапная атака удивит Лу, и он сможет попасть по нему. Но Луносвет вовсе не ожидал, что место, где была натоптанная трава, окажется пустым.

Он тут же развернулся, но к сожалению, было поздно.

Базовый удар Лу Ли идеально нашел свою жертву, оглушив своего соперника на 4 секунды.

Поскольку их уровни были примерно одинаковыми, все бонусные эффекты от навыков были самым важным в бою. Даже полусекундная пауза соперника уже было преимуществом, не говоря уже о 4 секундах.

Превращение в камень!

Луносвет использовал навык поглощения урона. Его кожа покрылась камнем, и потому повысилась его броня. Это начало снижать получаемый урон от оглушения.

Удар в спину: Успешно выполнен эффект Поглощения брони.

Лу не торопился убивать Луносвета.

Затем, он спокойно нанес по нему два обычных удара, и сразу перед очередным оглушением, собирался использовать Удар тьмы. Это добавило еще две секунды к Оглушению.

Он не мог собрать комбо из 5 очков, требуемые для использования своего Главного навыка, что вероятно могло позволить Луносвету пополнить уровень здоровья. Таким образом, Лу вместо этого использовал Удар в горло, что нанесло его противнику большой урон и был наложен эффект Кровотечения.

С такой серией атак, здоровье Луносвета снизилось минимум на 50%, при этом из него продолжала течь кровь.

Все знали, что снаряжение Лу была отличным, но они не понимали по истине. Насколько брутальными были его атаки, пока лично не опробывали их на своей шкуре.

Использовав Удар в горло, он активировал способность на своих сапогах, что повысило скорость его передвижения.

Едва успев избежать навыка Луносвета – Топтание земли.

Однако, Луносвет не был идиотом. Когда он осознал, что эта способность не помогла ему, он тут же использовал Налёт, что позволило ему быстро оказаться рядом с Лу Ли.

Лу развернулся, и увидел, как к нему несется огромная туша. У него уже не было времени на использование Маскировки, он понимал, что сейчас будет оглушен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141. Шершень**

Это было похоже на прошлую их дуэль. Луносвета использовал навык Налёта совершенно по другому с какими – нибудь новичками из гильдии Служения имперским секретам. В конце концов, эти люди почти не умели играть. Они тратили не менее секунды или даже больше, что бы стать в стойку. К этому времени, они были или убиты, или их цель убегала.

Оказавшись оглушенным, Лу все же не запаниковал, а набрался терпения.

Благодаря его снаряжению, Луносвет мог нанести ему колоссальный урон. Один единственный навык может нанести Лу все 200 урона.

Пропустив 3 удара за 2 секунды, которые он стоял в состоянии оглушения, Луносвет даже смог активировать свой особенный эффект оружия.

Особенный эффект: Наносит удар по цели, повышая вероятность наложения на жертку эффекта Кровотечения, нанося каждые 3 секунды 160 урона в течении 15 секунд. Не может накладываться друг на друга.

Ему конец! Луносвет не мог не поспешить использовать свой Главный навык.

Вихрь!

Лу внезапно испарился, и активировал особенный эффект на своих перчатках.

Перчатки ван Клиф (Серебро) 20 брони, +12 к Ловкости, +4 к Силе, Особенный эффект 1: Повышение вероятности критического удара на 5%. Особенный эффект 2: Внезапный удар – мгновенно подбегает к выбранной цели на расстоянии 8 метров, нанося 150% от урона оружия. Перезарядка: 120 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность 45/45.

Внезапный удар был похож на Рывок. Правда он действовал немного в меньшем радиусе, но был очень разносторонней способностью, так как не требовал особого положения для использования. Более того, использующий эту способность не должен был управлять персонажем во время активации навыка.

Лу отпрыгнул в сторону, и начал бежать, что позволило ему поменять позицию.

Его его цель была Луносвет, то этот навык не сработал бы. К счастью, все было не так!

Лу превратился в размытое пятно, и затем проскользнул рядом с Луносветом.

395. Столько жизней оставалось у него после того, как он смог избежать Вихря. Один критический удар мог убить Лу Ли.

Использовав Маскировку, а затем и Невидимость, Лу снова исчез из поля зрения Луносвета.

Он же в свою очередь улыбнулся, и тут же отменил действие Вихря.

«Ладно, хватит. Ты выиграл».

«Меня это устраивает», — сказал Лу, выйдя из режима Невидимости, появившись прямо перед Луносветом, сев на землю в позе лотоса. Его голос был полон уверенности. В конце концов, он был готов использовать свой Базовый удар снова. Кроме этого, Лу держал в качестве козыря эффект от Плаща тьмы, поэтому даже то что, у него оставалось мало жизней, он был полностью уверен в своей победе.

Если бы он успел использовать эффект Плаща тьмы, что позволило бы Лу внезапно появиться за спиной у Луносвета, а затем использовать Базовый удар, сериюиз нескольких простых ударов, то Луносвет лежал бы мертвым за одно мгновение.

Даже если бы произошло нечто непредсказуемое, он по – прежнему мог положиться на Невидимость.

«Ты сильно спокоен», — вздохнул Луносвет. Как профессиональный Воин, он чувствовал себя немного разочарованным в силу того, что в очередной раз проиграл Вору.

В сражении не на Арене, Лу никогда бы не смог одолеть Воина, неважно как хорошо он был бы одет. Однако, Лу был поразительно спокойным, что позволяло ему находить пути решения многих задач в любом бою.

Если бы не его хладнокровность, он не смог бы оставаться в режиме Невидимости так долго, и тогда он вряд ли бы дождался подходящего момента для нападения.

Если бы не его спокойствие, Лу не мог бы использовать обычные удары после того, как сперва оглушил Луносвета, что позволило ему сохранить важные навыки на потом.

Если бы не его спокойствие, он не выждал бы момента, когда Луносвет напрасно использует свой Главный удар.

Такое хладнокровие было фатальным для многих.

Луносвет отдал все свои силы в этом бою, однако Лу прочитал все свои действия. После сражения, Луносвет был подавлен.

Луносвет, изначально, беспокоился, что Лу не сможет составить конкуренцию против Шершня, но эти переживания вскоре исчезли. По крайней мере, Лу был того же уровня, что и его будущий соперник.

Покинув Арену, они встретили Шершня возле ее входа.

«О, ребята….»

«Мы только закончили дуэль. Я проиграл».

Луносвет не стесняясь прямо заявил о том, что только – что случилось.

«Черт побери. Ты наверное шутишь?», — Шершень помрачнел.

Конечно, это было не потому, что Луносвет проиграл, а потому что он начал понимать, что Лу не воспринимал его всерьез.

Для того, что бы быть готов к этому бою, Шершень не сражался целый день. Он тренировался вместе со своей командой утром, что позволило ему достигнуть 17 уровня. Вместе с этим, он непрерывно смотрел все сражения Лу. Он даже решил подремать пару часов, что бы быть уверенным в том, что он на пике своей формы.

И что сделал Лу?

Он прошел подземелье Луной бухты ранним утром, а также достиг Зачистки Мертвых копий на тяжелом уровне проходимости.

Гильдия Шершня Седьмое небо отправило сотни групп игроков в Мертвые копи, что бы те прошли это подземелье на Элитном уровне сложности, но никто из них не достиг финальной точки. А Лу, взял и прошел.

Даже если бы Шершень забыл про это, была еще одна загвоздка.

Он сражался с Воином прямо перед боем с ним?

Это было просто оскорбительно!

Это не по человечески!

«Спокойно, спокойно, мне нужно сохранять спокойствие», — подумал он.

Шершень, потративший несколько часов, успокаивая себя, начал наполняться как шарик, злостью.

«Привет, готов к бою?», — спросил Лу Ли, сразу глянув на снаряжение Шершня.

Набор из ранга Стали 15 уровня!

Несмотря на то, что из набора было всего три вещи, он владел навыком Дьявольского ока. Когда этот навык активируется, это дает его хозяину возможность видеть объекты и противников, которые находятся в режиме Невидимости.

Лу не имел никаких навыков, которые могли усилить его Невидимость, поэтому если Шершень использует эту способность, он обязательно определит его местонахождение.

И хотя Лу шокировало это, он не показал это на публику.

Чего он, к сожалению, не знал, так это того, что его спокойный вид раздражал Шершня.

«Ты недавно сразился с серьёзным воином, и готов теперь сразиться со мной без всякой передышки? Это розыгрыш?»

Шершень славился тем, что за любую мелочь он готов был взорваться. Спокойствия ему точно не хватало, и хотя он не был самовлюбленным, наглым человеком, он все же гордился собой. Поэтому поступки Лу взбесили его.

«Ладно, ладно, давай начнём. Посмотрим, имеешь ты право быть таким дерзким и наглым, или нет!»

Луносвет раззявил рот, пытаясь объяснить, но не знал как.

Он не хотел, что бы Лу проиграл. В конце концов Лу был для него настоящим другом. Однако, он так же надеялся, что Шершень преподаст урок Лу.

Его крайне спокойное поведение была просто вызывающим.

Лу не знал, почему Шершень так разозлился. Он был полностью сфокусирован на его умениях и снаряжении. После одобрения на Дуэль, он вручил Шершню номер и пароль поля сражения, которое только что создал.

Два игрока тут же исчезли и система отправила их в комнату Сражений.

Это была очередная случайная карта, где было много руин.

Такая местность была золотой жилой для Воров, поскольку это позволяло ему спрятаться и использовать Невидимость. Однако, поскольку у Шершня была способность Дьявольского ока, Лу мог прятаться лишь за камнями.

После того, как Шершень вошел на Арену, он призвал своего питомца – редкую Суккубу.

Эта Суккуба была невероятно милой, с привлекательной фигурой, одетой в сексуальное нижнее белье. Со стороны казалось, что она флиртует, а в ее руках была плетка, которую она использовала, что бы слегка ударить по земле.

Редкая Суккуба и Дьявольское око…

Лу отошел немного назад, начиная продумывать план как убить этого Чернокнижника.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142. Неровня**

Лу нужно было немного времени, что бы подумать, однако Шершень в этот момент уже был на полном взводе. После того, как он призвал свою Суккубу, он тут же активировал свою способность Дьявольского ока.

Ты пожалеешь обо всем содеянном, когда я поймаю тебя!

Лу увидел это через трещину в небольшой скале и как можно скорее активировал Невидимость.

Легко такое заявлять, когда у тебя есть умение Дьявольского ока. Глаза того, кто использует эту способность, становятся полностью черными с маленькими трещинками по бокам, что делало их похожими на глаза демона из самого ада.

Шершень начал быстро смотреть по сторонам, пытаясь в спешке обнаружить Лу Ли.

Как настоящий профессионал, он обычно никогда так не торопился. По крайней мере, он всегда мог держать в себя руках. Но не теперь, сейчас он был доведен до предела. Если бы Луносвет был здесь, он бы заметил, что с Шершнем что – то не так.

Дьявольское око длилось 30 секунд и имело перезарядку в целые 2 минуты! 30 секунд прошли крайне быстро, и вскоре, глаза Шершня стали прежними.

Лу Ли, на цыпочках, понемногу вышел из – за укрытия и осторожно начал подкрадываться к своему противнику. Чернокнижники владели способностью высокого Обнаружения соперника, поэтому Шершень очень скоро почувствовал, что Лу совсем рядом. Но, он не мог определить в точности, насколько близко была опасность.

Непонимание местонахождения своего соперника вызывало неприятные, смешанные чувства. Шершень решил немного успокоиться, посетовав на себя, что слишком рано использовал свой козырь. У него оставалась лишь Суккуба, которая прикрывала его спину. Если Лу нападет сзади, Суккуба сможет тут же атаковать в ответ.

Дзынь!

Это был звук кинжала, который вонзился в плоть. Сердце Шершня сильно ёкнуло, однако, через пару секунд он понял, что атаковали не его.

Черт, Суккуба!

Шершень быстро развернулся, и увидел, что Лу яростно напал на его привлекательного питомца.

Суккуба была весьма сбалансированным питомцем. Она имела средний уровень атаки и защиты, а главным ее оружием являются навыки массового поражения. Более того, у Шершня был редких их вид, поэтому она владела не только навыком Устрашения или Очарования, но и так же навыком Замешательства, который у большинства Суккуб отсутствовал.

Игроки с низким сопротивлением к магии, на которых был наложен эффект Замешательства, становились сумасшедшими, и бросались из стороны в сторону, как муха в банке. А у тех, чье такое же сопротивление было достаточно высоким, начинали много промахиваться по своему сопернику.

У Суккубы Шершня было также 2 дополнительных заклинания – первое снижала устойчивость к магии, а вторая наносила жертве урон некоторое время.

И это всего лишь питомец, но у нее было аж целых 5 способностей! Такую силу нельзя недооценивать.

Если бы Лу напасал на Шершня, он бы вряд ли успел убить его в течении 5 секунд, неважно как сильно он будет бить. За это время, Суккуба успеет использовать, по крайней мере, два своих умения. Когда Шершень начнет помогать своему питомцу, Лу ждет поражение.

Как только Шершень осознал, что Лу Ли первым напал на его питомца, он тут же начал использовать навык Устрашения.

Конечно, Лу не мог полностью проигнорировать своего главного соперника, и разбираться только с его питомцем. Чернокнижники владели большим арсеналом навыков массового поражения, Лу знал это, и смог вовремя заметить черный сгусток, который стремительно летел в его сторону. Выждав время, он актировал Плащ тьмы как раз в тот момент, когда темная энергия практически попала в него.

Плащ тьмы: Мгновенное использование, Перезарядка: 90 секунд. Даёт иммунитет к магии на который отрезок времени, и сбрасывает с персонажа все наложенные на него чары. Во время действия, отменяет все магические заклинания. Длится 3 секунды. Уровень навыка 1/5.

Чернокнижники, как уже говорилось выше, владели многими навыками массового поражения, но все они были именно магическими заклинаниями. С Плащом тьмы, Лу не о чем было волноваться следующие 3 секунды.

Для того, что бы выиграть больше времени для следующий атаке, Лу решил не использовать Оглушение в самом начале.

Многие Воры предпочитали использовать Оглушение, что бы обезвредить Чернокнижников, а затем атаковали их питомцев.

Однако, Лу знал, что гномы, у которых есть их индивидуальная расовая пассивная способность, которая называется Окаменелость, позволяющая сбрасывать с себя все воздействия Оглушений.

У большинства рас были похожие способности. Ночные эльфы владеют навыком Маскировки, который дает им возможность увернуться от одной атаки, и сбежать с поле зрения врага, в то время как у Гномов есть Мастерский побег, который позволяет отменить все заклинания, снижающие скорость передвижения…

Если бы Лу использовал Оглушение, Шершень мог бы тут же использовать навык Окаменелость, от чего действия Лу стали бы просто бесполезными. Это будет означать, что у него останется уже меньше времени на ответный удар. А если дело обстоит с профессионалами, на счету каждая секунда.

Таким образом, Лу решил первым атаковать Суккубу. Вместе со временем, которое потребовалось Шершню на анализ ситуации, и решение использовать Устрашение, означало, что благодаря Плащу тьмы, у Лу было 5 секунд на удар.

Если бы Лу Ли за это время не смог бы убит Суккубу, можно было бы сразу сдаваться.

Главная способность Лу, Удар в спину поразила Суккубу, и та, издав сексуальный стон, пала мертвой на землю. Лу успешно справился с первой задачей!

В это время, Шершень отчаянно пытался убить Лу Ли, нанося ему громадный урон. Однако, он знал, что уже в невыгодном положении, и его навыки массового поражения в случае с Лу не работают.

Через 3 секунды, Лу потерял четверть здоровья!

Исчезновение!

Шершень только провел взглядом Лу, который скрылся в темноте.

Особенный эффект Плаща тьмы!

Лу резко появился сзади своего врага, и использовал Базовый удар, оглушив Шершня на целых 4 секунды!

После этого, он использовал эффективный навык Удар в спину, который дополнительно снижал врагу его уровень защиты. Шершень, в свою очередь, активировал Окаменелость, отменив Оглушение.

Лу ждал этого, и потому сразу же использовал Удар тьмы. Замри!

Оглушение продлилось недолго, он успел провести лишь два обычных удара.

После того, как шершень пришел в себя, он что – то пробубнел, и под его ногами появилась черная линия. Его тело приняло неясные очертания, и затем он скользнул по черной линии в сторону на 6 метров, что сделало между ним и Лу небольшое расстояние друг от друга.

Это доказало, что соперник Лу непростой парень. Чернокнижники, обычно, владеют таким навыком только в пределах 30 уровня, а у него он был уже на раннем этапе игры!

Внезапный удар!

Лу использовал этот свой Особенный эффект в бою против Луносвета, что бы выиграть время и выжить в критический момент.

На этот раз, он использовал его, что бы надавить на своего врага. Как только Шершень замер на месте, он почувствовал острую боль в спине. Он понял, что попался.

Подняв голову, он раскрыл рот и сделал глубокий вдох.

Это не было похоже на рев льва, это был навык Чернокнижников – Устрашающий зов.

Устрашающий зов: время использования 1 секунда. Перезарядка – 90 секунд. Делая большой выдох, заставляет 5 соперников в радиусе 3 метров бегать в страхе, не понимая происходящего. При условии удара, данный эффект отменяется.

Когда Шершень смог наложить Устрашение на Лу, он получал время для очередного призыва своей Суккубы. Теперь, он был готов ко всему, и потому, определенно, не позволит Лу убить его питомца снова.

Удар!

Лу яростно ударил Шершня в живот.

Зов устрашения Шершня внезапно прервался. После этого, данную способность нельзя было использовать в течении следующих секунд.

Лу активировал свой эффект на ботинках, вошел в состояние Маскировки, и начал бегать вокруг Шершня, не позволяя ему ни единого шанса использовать свою магию. Такой скорости Шершень ни разу не встречал в игре, и потому понял, что его дела плохи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143. Опыт**

Игра, в которую играл Лу не была похожа на другие, где одно неправильное решение могло привести к противоречиям.

Помимо наличия в его арсенале высокой скорости передвижения, интуиция и самообладание так же занимали важные места.

Против Вора, который атаковал на ближней дистанции, особенно такого, кто может достигать высокого коэффициента эффективности при использовании своих навыков, выстоять было трудно, и потому Шершень пал.

Дьявольское око не дало особых преимуществ, в то время как редкий вид Суккубы был убил уже в самом начале боя. Шершень не мог поверить, что проиграл.

Он был уверен, что проиграл в связи с тем, что его переполняли эмоции и он потерял разум. Если бы в сражении между ними была другая карта, где Лу негде было бы спрятаться, исход мог быть другим.

Однако, все же сдерживание эмоций и трезвый разум имели большой вес в дуэли. Особенно, это касалось игры Лу, где снаряжение не делало вас чемпионом.

Лу Ли выиграл этот бой, конечно, не благодаря своему везению, а лишь благодаря своим способностям и остроумному суждению соперника.

«Давай еще!»

Покинув Арену, Шершень решил снова вызвать на бой Лу и взять реванш.

«Прости, но я устал. Как нибудь в следующий раз», — оправдываясь, ответил Лу.

Увидев, что Лу действительно устал, Шершень подумал, что для его поражения Лу отдал много сил, и это его немного успокоило.

Однако, то, что произошло дальше, разозлило еще куда больше.

Шершень, Шершень, посмотри, до чего ты опустился.

Получив 100 золотых монет от Шершня, Лу попрощался с Лу и Луносветом, и затем вышел из игры. Но перед этим, он быстро разместил сотни золотых монет на Платформу обмена валют, оставив при этом незначительную часть себе.

Лу, поспав ночь, проснулся утром, что бы заняться своей упрямой сестрой и отправиться с ней в больницу.

«Братиш, может все таки не поедем? Со мной все в порядке – вот смотри, я сильная, как бычок», — сказала младшая сестра, постукивая себе по груди кулачком.

До этого Лу и его сестра никогда не была на специальном медицинском обследовании, поскольку раньше им никогда не хватало для этого денег.

Лю Цинь заволновалась, подумав, что ее старший брат хочет кому – то ее отдать.

Лу Ли усердно работал для этого дня, несмотря на то, что недавно он пережил «перерождение». Как он теперь может передумать и не отвезти свою сестру в больницу? Он очень хочет, что бы она чувствовала себя лучше, поэтому он решил пойти хитрым путем, немного похваставшись. Вместо того, что бы ехать к врачу на автобусе, Лу вызвал такси.

Несмотря на экономический прогресс, общественный транспорт не потерял своей актуальности, даже наоборот, его начали использовать еще больше людей. За последние 200 лет, руководство страны начало осуждать использование личного автомобиля, призывая всех приобретать автомобили с экологически чистым топливом. Однако, поскольку такие дорогие машины были далеко не каждому по карману, большинству приходиться толпиться в общественном транспорте.

Следовательно, такси здесь стоило огромных денег – дорога к Больнице стоила не меньше 600 долларов.

Лю Цинь до этого могла только мечтать, что когда – то сможет отправиться в небольшое путешествие на таком комфортном автомобиле. Когда она почувствовала объятия старшего брата, ее злость немного спала. Она больше не боялась поездки к врачу.

Лу Ли начал тихим голосом рассказывать по пути, что за последнее время случилось в игре.

По сути, он волновался сильнее, чем его младшая сестренка. Он крепко обнял ее, накручивая у себя в голове, что может когда – то потерять ее.

«Братик, я так скучаю за своей старой комнатой. Прошлой ночью, мне приснилось, что мы переехали обратно в наш старый дом, и я увидела там дядю и тетушку Чжао. Они дали мне леденцов, но я не успела их все съесть, потому что уже настало утро и я проснулась». – сказала девочка.

Несмотря на то, что их старый дом был в ужасающем состоянии, и где у них остались плохие воспоминания, это все же было место, где они выросли.

«Мы вряд ли вернемся туда когда – то. « — решительно овтетил Лу. Замолчав на секунду, он погладил по голове свою сестренку.

В тишине, Лю Цинь внезапно спросила. «Хорошо, тогда тебе придется много работать. Мы сможем купить рано или поздно свой собственный дом? Пусть он даже будет меньше, чем наш старый дом».

«А почему ты хочешь переехать? Разве Хуань Хуань и остальные плохо к тебе относятся?», — спросил в замешательстве Лу. Не верю, что три хозяйки дома в тайне от него могли как – то навредить его сестре.

«Они относятся ко мне очень хорошо, но как бы там ни было, это ведь не наш дом», — ответила Лю Цинь.

«Ладно, когда я заработаю большую сумму денег, мы обязательно купим большой дом, где усеем все леденцами, которые нравятся тебе больше всего», — любя сказал Лу, улыбаясь.

К тому времени, когда они прибыли к больнице, ноги Лю Цинь сильно ослабли. Лу пришлось нести ее на руках.

Он не знал, можно ли на таком раннем этапе обнаружить болезнь его сестры, поэтому он попросил доктора сделать абсолютно полную диагностику. Больница никогда не отговаривала людей тратить на лечение большие деньги, поэтому, если к ним поступала подобная просьба, они с удовольствием выполняли свою работу.

Ждать результатов им пришлось несколько дней, поэтому Лу отправил Лю Цинь в школу.

«Будем надеяться, что осмотр поможет нам. Если болезнь обнаружим раньше, у нас будет больше шансов», — подумал Лу.

Лу даже немного ухмыльнулся. Наверное, он был единственным наивным человеком на земле, который наедялся, что подобный медицинский осмотр того, кого он любит, покажет что – то не так.

Придя домой, он зашел в игру и тут же услышал голос Ажуэ.

«Сегодня обновление игры! Почему ты так долго?»

«Прости, у меня были дела вне игры».

Проверив свой счет, он увидел, что теперь у него был миллион долларов, что подняло ему настроение. По крайней мере, на этот раз, если он узнает плохие новости о здоровье своей сестры, он не опустит руки, а станет в будущем работать еще больше.

«Что – то с твоей сестрой?», — Ажуэ больше не жаловался и решил поинтересоваться о проблемах Лу, заметив, что его голос звучал немного грустно.

«Все в порядке, не волнуйся. Как дела?»

Как правило, Лу отправился тут же на аукцион, что бы посмотреть, не появились ли там редкие ингредиенты, которые он так долго ищет. С каждым днем у многих появляется все большо качественного снаряжение, поэтому ему нужно срочно улучшать его Кольцо Верховенства.

К большому сожалению, все принадлежности для его целей стоило слишком дорого. А некоторые даже нельзя было купить за деньги.

«Странник хочет встретиться с тобой. Иначе, он не присоединится к нам», — сказал Ажуэ, а затем через секундное молчание, продолжил. – «Сезам тоже объявился и предлагает встречу. Выходит, ты был прав – он действительно покинул гильдию Седьмое небо».

Для таких как он, выйти из членства гильдии означало многое. Весь интернет бурлил информацией о новом обновлении игры, Танцующем цветке и Сезаме.

Некоторые темы на форуме обсуждали слухи о том, что Танцующему цветку предложили контракт на 5 миллионов долларов, если он станет лицом компании, занимающейся продажами экологического транспорта в Китае.

Однако, многие просто не верят в это. Несмотря на то, что такие компании имели гору денег, они никогда бы не потратили ни цента даже не известную суперзвезду. Почему они вдруг решили потратиться такой кругленькой суммой на какого – то непонятного игрока?

С другой стороны, обсуждение Сезама было связано с его выходом из Седьмого неба.

Седьмое небо всегда воспитывало талантливых Чернокнижников, и Сезам считался лучшим в своем деле. Для игроков, кто был слабо знаком со сражениями на Арене, все равно знали Сезама, даже больше, чем Шершня.

Для того, что бы стать свободным, ему пришлось заплатить штраф в размере 300 тысяч долларов.

Более того, даже не смотря на это, оставалась угроза, что за ним будут охотиться наемники из команды Седьмого неба.

Всем было интересно, почему такой популярный игрок решил так поступить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144. Он нужен мне**

«Лу Ли, разве тебе не интересно, почему он ушел из гильдии?», — спросил удивленно Ажуэ.

«Не особо». – спокойно ответил Лу. Услышав его тон, Ажуэ поверил в то, что Лу это абсолютно не интересует.

Но как Лу не мог знать этого? В прошлом, когда истина всплывала наружу, все игровое сообщество протирало до дыр своими слухами и обсуждениями. Многие истории даже становились очередным сюжетом для какой – нибудь книги.

«Что с тобой? Тебе на все плевать! В чем смысл такого существования?» А затем продолжил. «Чего только стоит эта непонятная история с парнем, которому предложили ни за что кучу денег».

«Слушай, тебе не попадалась на глаза продажа Экстракта лавы?», — спросил Лу.

«Никогда даже не обращал внимания на такое». – ответил Ажуэ.

«Если увидишь подобное в будущем, дай мне знать».

Остальные ингредиенты было найти нетрудно, но вот Экстракт лавы был головной болью для Лу Ли.

Да, этот материал выпадает из любого босса, более- менее сильного обычного или элитного монстра. Однако, Лу нужно 15 таких экстрактов!

Они не были похожи на Вечно замерзшие осколки, которые можно было найти в огромном количестве во многих местах.

«Я пытаюсь поговорить с тобой сейчас о серьезных вещах. Ты можешь послушать меня?».

Голос Ажуэ был гневным.

«Где ты? Я сейчас подойду.», — слегка вздохнул Лу, закрыв окно аукциона. Кажется, что бы найти такой редкий ингредиент, нужно куда больше везения, чем у Лу.

«Мы возле таверны Четырех сезонов, там где трактир. Так что, мы правда пригласи Сезама к себе? Я думаю, что с этим могут возникнуть проблемы. Может раньше ты не играл во многие игры, и поэтому не знаешь, что из себя представляют люди из Седьмого неба», — заворчал Ажуэ.

Лу Ли пытался добавить Шершня в друзья, но система сообщила ему, что Шершень заблокирал эту функцию. Это было ожидаемо – все профессионалы отключали подобные штуки, что бы их не отвлекали. Иначе бы, все что им оставалось делать, это одобрять заявку каждую минуту.

Поскольку они не были друзьями, Лу не мог написать ему личное сообщение. Таким образом, Лу мог использовать Общий чат.

Прежде чем написать сообщение, Лу задумался. «Шершень, ты здесь?»

Никто не отвечал, а затем чат просто взорвался сообщениями.

Зеленый флаг: А ты случайно не Лу Ли? Ты как светлячок посреди ночи. Даже если бы ты утаил свое имя, мы бы все равно знали, что ты игрок номер один».

Лу ничего не ответил.

Псих: Лу, хочешь присоединиться в нашу гильдию Кровавого знамени войны? Если согласишься, наша гильдия позволит сохранитьь твою группу наемников, состоящую из твоих друзей, и будем платить в год 200 тысяч долларов.

Пустышка: Псих, с каких пор ты начал агитировать людей? Почему меня не приглашаешь?»

Псих: Я просто переслал сообщение гильдии. Ты же знаешь, я никак не связан с руководством нашего сообщества.

Лу Ли: Прости, но билжайшее время меня это не интересует.

Несколько недель назад, услышав такое предложение, Лу не задумываясь согласился бы на такое предложение. Однако, несколько недель назад, никто не знал, кто такой Лу Ли. Он согласился бы даже на зарплату в 20 тысяч долларов.

Псих: Давай сразимся, когда у тебя будет свободное время.

Лу: Обязательно.

Шершень: Говори.

Лу Ли: Сезам – он нужен мне.

Шершень: А, Сезам. Ты знаешь, почему он ушел из гильдии?

Лу: Без понятия, и не особо хочу знать.

Пустышка: Он один из лучших в этой игре. Хехехе, Лу Ли, молодец. Если Шершень начнет за тобой охоту и убьет тебя, я оплачу ремонт твоего снаряжения.

После последнего обновления игры, стоимость починки снаряжения подорожала. Игрокам это очень не понравилось, поскольку Прочность вещей наоборот снизилась при условии собственной смерти. Однако, эта негативная реакция не повлекла за собой серьезных последствий, поскольку теперь за смерть в подземельях игроки больше не теряли набранный опыт.

Пустышка подразумевал, что Лу не справится с Шершнем, и обязательно получит от него рано или поздно оплеуху.

Шершень: Кто тебе дал право решать за него?

Слова Шершня были резкими, но обоснованными. Несмотря на то, что Седьмое небо не могло сравниться с гильдией Кровавого знамени войны в количестве участников, они были лучше даже чем гильдия Служения имперским секретам. Неважно, каким сильным был Лу, они бы принесли много хлопот.

Лу Ли: Ладно, да, я на первом месте в Списке игроков, и я сомневаюсь, что в течении нескольких дней кто – то сможет меня догнать. Это дает мне время убить топ-игроков Седьмого неба. Это даст мне право решать судьбу Сезама?

Слова Лу прозвучали так же резко, и были наполнены угрозой. И хотя, он выглядел весьма спокойно все это время, оказалось, что Лу может разговаривать и по другому.

Перед очередным обновлением игры, такая угроза не имела большого смысла. В конце концов, смерть больше не забирала у игрока его набранные очки опыта.

Однако, третье обновление принесло с собой большие изменения по отношению к опыту. Несмотря на то, что больше оно не отнималось, при условии, что вы будете убиты в подземелье, то в случае со смертью за территорией особо обозначенных мест, потеря очков опыта была, наоборот, повышена! За смерть система начала отнимать 30% на шкале очков опыта, в то время как, в случае воскрешения игрок возвращал лишь 10% очков опыта.

Шершень все это знал. Для такого профессионала в дуэлях, как он, не было бы проблемой развести соперника так, что бы тот напал первым, пока смысл сражения не падал к нулю, поскольку с новыми правилами победителя не будет.

Пустышка: Черт. Ты какого хрена наезжаешь на Шершня?

Характер у Шершня был горячий, но его знали и почитали многие игроки. Пустышка всегда подкалывал его, но в серьезные моменты становился на его сторону. Более того, даже для Лу такая манера общения была неприемлима.

Шершень: Конечно у него есть полное право так говорить. У нас вчера была дуэль, и я проиграл…

Стоило было признать, что Шершень был прямолинеен и честен. Он не скрывал того факта, что есть кто – т лучше, чем он.

Пустышка: Эмм?!

Зеленый флаг: !!!

Кровавый кинжал:!!

Псих:!!

Бесконечное сожаление:!!

Сумерки:!!

Ночной призрак:!!

Повелитель ветров:!!

Чат, в котором изначально почти никого не было, заполнился кучей игроков.

Начали появляться многие известные имена. Любой нормальный игрок дуэлянт, видевший так много известных личностей, умирал от счастья.

Даже Лу не смог спокойно отнестись к этому. Все игроки, которых он почитал в «прошлой жизни» сегодня были ошеломлены им.

Водная Фея: И что здесь такого? Я ему тоже проиграла.

Луносвет: Я проиграл Лу дважды.

Псих: Черт побери, давай как нибудь сразимся!

Кровавый кинжал: «Ты и я Воры, поэтому тебе стоит сперва сразиться со мной.

Ночной призрак: «Неудачники, идите отсюда. Сразись со мной. Выясним, кто самый сильный Вор в игре.

Бесконечное сожаление: Вы не уговорите его. Так что я готов сразиться с вами.

Лу: Если вы позволите Сезаму присоединится в мою команду, я сниму шляпу перед гильдией Седьмого неба.

Шершень: Хорошо, но тогда тебе нужно сразится со мной еще раз. Выиграешь,и мы не перейдем вам дорогу. Но если проиграешь, вопрос с Сезамом будет закрыт.

«Сегодня ночью.

«По рукам.

Покинув чат, Лу почесал голову, и затем связался снова с Ажуэ.

«Вопрос с Сезамом был решен, не волнуйся. По крайней мере, Седьмое небо больше не будет нагло усложнять ему жизнь»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145. Два новых участника**

«Как, как это вышло?», — Ажуэ был взволнован.

«Расскажу при встрече».

Лу завершил разговор, больше не желая слышать его.

После третьего обновления игры, на сервере случился большой наплыв новых игроков. Однако, людей в Астране, по непонятным причинам, стало наоборот гораздо меньше.

С таким ажиотажем с новыми игроками, разработчики решили повысить преимущества другого города, что бы поддержать его развитие. Даже многие более или менее сильные игроки вернулись в Деревню Новичков, что бы использовать преимущества поселения.

Авторитетные гильдии воспользовались моментом, чтобы привлечь в свои рядом как можно больше игроков. Гильдии, которые делали ставку на прохождение подземелий , однако, продолжили дальше продвигаться только вперед.

После первого обновления, азиатский сервер вмещал в себя не больше 10 тысяч игроков. Затем эта цифра выросла до нескольких миллионов во время второго обновления, а уже после третьего, количество возросло больше чем на сто миллионов.

Все топ игроки пришли как раз именно из первой группы.

С недавнего времени, в Астране открылось много торговых лавок, что делало игру еще более реалистичной.

На днях в игре появился ювелирный магазин, который в честь открытия предлагает 20% скидку на все товары, как в игре, та и за ее пределами.

«Магазин снаряжения от Версачи: Лучшие модели с лучшими показателями», — такое могли позволить себе только игроки, занимавшие первые 100 мест в Списке игроков.

«Роскошный отель Четыре сезона, у нас самые лучшие удобства в игре».

Этот отель был местом, где все договорились встретиться. Лу увидев нах входом светящуюся вывеску, и от удивления вздохнул. Возможности игры были безграничными. Он уже не раз замечал, что игра становится все более экстравагантной.

Некоторые люди даже начали открывать здесь зоопарки, где показывались различные животные и монстры из игры.

«Сколько будет человек, сэр?», — спросил официант Лу. Его речь была весьма поставленной и профессиональной.

«Они уже здесь. Комната номер 7».

Лу поблагодарил его и отправился прямо туда.

Обустройство комнаты была очень простым, и было похоже на средневековую отделку.

Внутри сидело много людей. Все его друзья были на месте, но двоих Лу не узнал.

Одним из них был невероятно красивый Паладин. Можно было даже пожалеть, что он парень.

Его имя было Странник, и именно он был другом Ажуэ, хоть Ажуэ и отрицал это.

Странник был крайне ленивым и наглым человеком. Когда Лу вошел в комнату, он остался сидеть на деревянном стуле, не обращая на него никакого внимания.

Помимо того факта, что он был игроком среднего уровня и интеллекта, он бы так же наглым, самовлюбленным пьяницей.

Второй человек оказался весьма воспитанным. Увидев Лу, он тут же встал и поздоровался с ним. Он был небольшого роста, молодой парень, именно так и представлял его Лу.

«Сезам, верно? Привет».

Лу протянул руку, и затем продолжил: «Я хочу, что бы ты присоединился к моей команде наемников. Я уладил все вопросы касательного твоей прошлой гильдии Седьмое небо».

Для Ажуэ это была уже не новость. Ремнант и Мартовский дождь возлагали на него надежды, Одинокий цветок не особо этим интересовался. И лишь Странник был в шоке, когда услышал слова Лу.

«Как ты мог уладить такие вопросы в одиночку?»

Странник знал о Сезаме многое, и был ошеломлен случившемся.

Седьмое небо никогда бы просто так не отпустило своего лучшего Чернокнижника. Он не верил, что не будет мести за предательство.

Возможно, благодаря законодательству поведения в Интернете, Седьмое небо не станут заходить так далеко. Однако, ведь они мог нанять другого, который будет постоянно следить за жертвой, что бы в удобный случай убить ее.

Лу не стал отвечать ему, а лишь протянул руку, что бы поздороваться.

«Привет, принцесса».

«Черт!», — Красивый и самовлюбленный человек всегда злится, когда его так называют, поскольку, они считали, что другие считают их девушками, и за это они не найдут себе вторую половинку, поскольку выглядят лучше, чем девушки.

На то, как называли его другие, правда, ему было почти ве равно. Но если дело заходило с подобными фразами про принцесс, это бесило его.

«Ажуэ, я думал, что люди, которых ты порекомендовал, ответственные, и на них можно положиться. Как так вышло, что здесь эта неженка?», — Лу не имел ввиду самого Странника, а лишь хотел подколоть самого Ажуэ.

«Оу, так это ты хотел, что бы я примкнул к вам. Ты простил меня? – спросил насмешливо Странник. Он был весьма умным парнем, и понимал, что Лу шутит, называя его неженкой, его больше удивил тот факт, что его Лу порекомендовал сам Ажуэ.

«Лу Ли, я категорически против, что бы он вошел в состав нашей команды. Я не буду с ним общаться. Я рано или поздно просто прикончу его».

Ажуэ стал рядом с ним, достав свой одноручный топор.

«Парни, что между вами произошло?».

Лу , конечно, знал ответ на этот вопрос, но в любом случае решил задать его при всех. Иногда, спор можно решить, если обсудить его с третьей стороной.

«Не твое дело. Я просто не могу видеть его». – сказал Ажуэ, не желая при всех решать их конфликт.

«Да ладно тебе, остынь ты уже!».

Странник начал вести себя тоже агрессивно. Он громыхнул своей чашкой по столу, и тыкнул пальцем в сторону Ажуэ, закричав: «Черт побери, эта все та девушка, которая бросила тебя. Я здесь не причем. Если ты думаешь, что я соблазнил ее, и потом забрал ее у тебя, ты не прав».

«А кто виноват? Здесь только твоя вина, ты вечно улыбался ей, и кокетничал. Мы бы не расстались, если бы не ты».

Ажуэ стукнул топором по столу, и был уже готов выяснить отношения со Странником по мужски.

Лу лишь взял стул, и решил понаблюдать за тем, как будет разворачиваться эта история.

Ремнант прошептала Мартовскому дождю историю о любовном треугольнике, покрытую кровью, слезами и в итоге убийством девушки.

Одинокий цветок тупо уставился на свою сестру, и затем оттащил ее в сторону.

«Я разговаривал с Шершнем. Твои проблемы, в некоторой степени, уже решены».

Лу добавил Сезама в список своих друзей, и написал ему личное сообщение.

«Шершень! – Сезам был удивлен. « И как тебе удалось?», — спросил он.

Это было справедливым, что Шершня считали номером один среди всех остальных Чернокнижников. Однако, он больше специализировался не на дуэлях, а на прокачке героя.

«Сегодня ночью у меня с ним дуэль. Пари заключается в том, что если я выиграю, он и остальные тебя не тронут», — ответил вскользь Лу.

«И это ты называешь решенной проблемой?», — Сезам подумал, что Лу сошел с ума.

«Если я смог одолеть его вчера, смогу и сегодня», — уверенно сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146. Команда Лу второй дом**

Сезам не произнес ни слова.

Ему не особо нравилась идея с присоединением к команде Лу.

Подобные команды не могли совершенствоваться, и не могли предложить те же преимущества, что и Гильдии. Никто в здравом уме не выберет вместо хорошей гильдии команду из 5 человек.

В многопользовательской игре, в сражениях и войнах замешаны миллионы людей.

Что сможет сделать маленькая группа людей против такого несметного войска?

Все имеют свои личные амбиции и мечты, все хотят быт лучшими. Сезам хотел быть одним из лучших и самым узнаваемых в игре.

Однако, поскольку он до недавнего времени был участником гильдии Седьмого неба, больше никто не пригласит его в свои ряды.

Маленькие гильдии даже не задумаются о таком, в то время как гильдии по – серьезнее будут опасаться возможной стычки с Седьмым небом.

Команда Лу оказалась первой, кто пригласил его в свои ряды.

Если бы не приглашение от Ажуэ, кто считался самым лучшим танкующим игроком в игре, Сезам даже не стал бы рассматривать подобное предложение.

А теперь, ради того, что бы уговорить Сезама, Лу был готов на очередную дуэль с Шершнем.

От этих мыслей он почувствовал тепло и уважение к его личности от других, и потому все же задумался, что возможно стать членом команды Лу не такая уж и плохая затея…

«Хорошо, я присоединюсь, сразу после сражения….»

«С этого момента, ты наш друг. Тебе не стоит переживать касательно сегодняшней дуэли. Я уверен в своих силах».

Лу победил Шершня, не зная о нем никакой информации. А теперь, имея опыт сражения с ним, будет странным проиграть ему.

Уверенность Лу была заразной. Сезам поверил в него и успокоился.

«Вы больше не соритесь?», — вмешался в спор Лу Ли.

«Выбирайте, или он, или я», — заявил Ажуэ.

«Разве ты не слышал фразу – Сначала друзья, а телки потом? Разве это тяжело понять?», — Лу подумал, что в споре нет никакого смысла. Кроме того, ему хотелось поскорее завершить улучшение его профессии.

«Черт, тебе легко говорить. Это уже в седьмой раз, когда этот парень рушит мои отношения. Как бы ты чувствовал себя на моем месте, если бы такое случилось с тобой? – спросил Ажуэ, почти плача.

«Полагаю, что я не могу ответить, ведь я такой безразличный человек», — Лу был краток.

«Потому что ты некрасивый. Хаха, если бы ты выглядел как и я, тебя бы не опрокидывали каждый раз. Хватит терять свое время на девушек, которые тебя не ценят».

Слова Странника задели Ажуэ еще больше.

В настоящей жизни, он знал, что уже начинал терять рассудок, но по – прежнему не хотел признавать это.

Ажуэ, на самом деле, выглядел весьма неплохо. Несмотря на это, когда он был маленьким, все девушки, с которыми он встречался, уходили к Страннику, поскольку то имел перед ними некое очарование.

Он хотел нормальной жизни, поэтому решил обрубить все общение с ним. Однако, судьба сводила их вместе начиная с детского сада, заканчивая школой, университетом, и вот теперь в игре.

«Ладно, мы решим этот вопрос позже, Ажуэ», — сказал Лу.

«Ты обязательно найдешь ту, которой полюбит тебя и начнет ценить тебя за то, какой ты есть».

Может быть….

Ажуэ ничего не мог ответить.

«Перейдем к делу. Сколько зарплата в месяц?», — Странник хотел узнать все формальности по ходу дела.

«Нет фиксированной платы, а лишь честное распределение трофеев денег между всеми. Если кому – т понадобится какая – то вещичка, он сможет забрать ее себе. Но если она для всех окажется бесполезной, мы продаем ее и делим заработанные деньги поровну». – откровенно сказал Лу Ли.

«Ажуэ, ты ублюдок. Это прикол какой – то? Я думал, что команда, в которой столько сильных игроков, представляет из себя что – то серьезное». – Странник кричал на Ажуэ, который все это время никак не мог успокоиться.

«Если у тебя есть какие – то пожелания и предложения, не молчи, говори».

Лу знал, каким ценным для его команды будет Странник, поэтому решил вести с ним честный диалог, что бы прийти к компромиссу.

«Я думал мой друг главный в команде», — пробормотал Странник.

Любой сказал бы, что душа и сердце команды это Лу.

«Он и так главный. Как правило, мне все равно, я играюв одиночку большинство времени», — объяснил Лу, и затем продолжил: « Я забираю себе только редкие материалы, выпадающие в подземельях. Остальное делится между всеми поровну».

«И что ты делаешь с этими редкими материалами?», — удивленно спросил Странник.

«Любая принадлежность на уровнях выше будет требовать редких ингредиентов. Пока что просто собираю, но затем я получу от них большую выгоду», — ответил Лу Ли.

«Сколько таких материалов ты уже собрал?», — Изначально Странник подумал, что команда Лу это тупой сброд. Однако, услышав слова Лу, он осознал, что он ошибается.

«27 редких ингредиентов. У нас такого много, многое продали».

Лу всегда предупреждал своих соратников, что ему нужен тот или иной ингредиент.

27???

Странник замер от услышанной цифры.

Не со всех боссов выпадали такие предметы.

Большинство крупных гильдий, наверное, никогда не имели столько в своем распоряжении.

«Постой, они все принадлежат только Лу, я не имею к ним никакого отношения», — вмешался Ажуэ.

«Я сказал, чт они общие».

Лу не собирался забирать все себе. Даже несмотря на то, что большинство добыто именно с помощью него, если бы не его друзья, многое бы у Лу не получилось.

Дух товарищества — это самое главное в команде. Лу Ли всегда заботился о том, что бы все были довольны.

«Ты хотел сказать, что мы все не имеем к ним никакого отношения».

Одинокий цветок не особо любил Странника, и сказал. «Без Лу мы бы ни за что в жизни не прошли бы ни одно подземелье, поэтому мы довольны тем, что имеем много очков опыта, и много трофейных предметов. Забирать себе редкие материалы это уже слишком».

Странник не обиделся на слова Цветка и затем сказал. «Если Лу самое важное звено в прохождении подземелья, то его можно назвать настоящим про в этом деле».

«Брат Лу самый лучший, с ним у нас все просто», — Ремнант поддержала Лу.

«Хорошо, что с нами такой умный игрок, но метод, по которому вы делите между собой трофеи несправедливый. Как вы зарабатываете деньги?», — спросил Странник. «Не подумайте, что я жадный и меркантильный человек, но, вы ребята, разве не хотите большего?».

«Хватит притворяться», — сказал Ажуэ.

«Многопользовательские игры дают много способов заработать деньги. Здесь все сбалансированно, система распределяет награды весьма честно и разумно, поэтому каждый получает столько, сколько действительно заработал. А вы делите их все равно поровну, не верю». – сказал Странник.

Ажуэ промолчал. Он так же считал, что разделение наград поровну не совсем честно. Однако, другого пути, который удовлетворил бы всех, он еще не придумал.

«Повторюсь. В игре много способов заработать. Наша команда это не сборище жадин, которые хотят нажиться на усилиях другого, в отличии от гильдий. Кроме того, мы должны становиться как семья, а команда должна быть нашим домом».

Лу покачал головой, не соглашаясь со Странником. Однако, он так же понимал, что его собеседник абсолютно прав.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147. Задание безумца**

«Дом, хаха…». – Странник по привычке собирался сказать бранное слово, он в итоге сдержался. Он был, наоборот, трону словами Лу Ли.

Он не имел больших амбиций, по сравнению с игроками, учащимися в старших школаз, как тот же Сезам. Он, как и Ажуэ, заканчивал образование, но не особо пытался найти работу.

Он просто хотел обычную жизнь, где ему не придется заботиться о деньгах.

«Не могу сказать, что ты не заработаешь деньги. Я уже заработал 100 тысяч долларов. С нами ты заработаешь еще больше, чем на любой другой работе».

Ажуэ уже был с Лу долгое время. Сейчас в его кармане лежало 300-400 золотых монет, и он послушал Лу, что бы обменять их прежде чем, произойдут обновления в игре. Это дало ему около 100 тысяч.

Те, кто предлагал вакансии интернов, могли заплатить таким выпускникам, как Ажуэ, лишь пару сотен долларов в месяц. Большинство из этого уходило бы на жилье и еду, а скорее всего, этого не хватило бы даже на самое необходимое.

«Мне хватает и за учебу заплатить», — сказала Ремнант, сморщив от удовольствия лицо.

Когда мама видит большую сумму денег на ее счету, она начинает задумывается о том, что бы вызвать полицию. Она подумывает, что Ремнант занимается чем – то непристойным, что бы заработать на жизнь.

Ремнант получает больше всего выгоды от участие в команде Лу. У нее почти самое лучшее снаряжение в игре, ее уровень выше, чем у многих богатеньких мажоров, и она зарабатывает немало денег.

Лу. Как уже говорилось выше, не обидит никого из своей команды. Он, как правило, никогда не заберет деньги себе, купит всем различное снабжение для походов, а иногда даже покупает им снаряжения и рецепты.

Это была обычная плата за помощь в прошлом!

Он давно занимал у них деньги, что бы купить много Змеиной травы в начале года. В это время, все с радостью поделились с ним своими средствами даром. В итоге, он не только вернул им их вложения, но и до сих пор продолжает благодарить своих друзей многими поступками.

Помимо Ремнант и Ажуэ, Одинокий цветок и его сестра так же заработали много денег.

Сезам склонил голову, его гордость поникла.

Даже маленькая девочка заработала с Лу много денег. Он был лучшим в своей гильдии. Ради него, они потратили не больше пары десятков долларов. Ему ни на что не хватало, что бы свести концы с концами.

«Лу Ли, мне очень любопытно узнать, сколько заработал ты. Можешь не отвечать, если не хочешь».

Странник сильно выслушал уже многое, но он не мог не спросить этого у Лу.

«Миллион».

Лу, не мешкая, в любом случае ответил.

«Что?» это шокировала не только новичков, но и его друзей. 100 тысяч Ажуэ уже было чем – то невероятным, а миллион у Лу был уже нереальной цифрой.

Остальные не завидовали. Она, наоборот, знали, что их будущее с Лу станет еще лучше. Он не был тем, кто не поделится с другими.

«Ладно, я не стану просить много. Если вы будете платить мне 20 тысяч в месяц, меня это устроит».

Странник не пытался просить больше, опасаясь, что в итоге они не захотят принять его к себе.

Ажуэ принял Сезама в группу первым, а затем отправил приглашение Страннику.

«Как ты и просил, 20 тысяч в месяц будут твоими. Надеюсь тебе этого хватит».

«Довольно. Давайте обсудим будущее немного позже. Сейчас у нас в команде 7 человек, но нам нужно еще трое, что бы отправиться в подземелье Плачущей пещеры», — сказал Странник.

«У тебя есть подходящие кандидатуры?», — спросил Лу.

«Погоди минутку», — вмешалась в разговор Ремнант, а затем тихо произнесла» Могу я кое – кого порекомендовать?»

«Эмм» Лу не хотел так просто давать ей разрешение.

Одного новичка в команде и так было достаточно. Ремнант была сильной – она могла накладывать полезные заклинания на всю команду сразу, владела сильным уроном и хорошим снаряжением. Ее высокий урон превосходил многих игроков из элитных команд.

Однако, если к ним присоединится еще один новичок, последующие подземелья станут сложнее.

Прохождение подземелья требует слаженной работы, что стало бы практически невозможным с двумя новичками.

«Ремнант, тебе лучше помолчать», — сказал жестко Ажуэ, готовый отказать ей.

«Нееееет, Хачи Чан сильнее, чем я. У нее целых три снаряжения из ранга Стали».

В тот момент, когда она сказала это, Ремнант сразу же закрыла рот рукой. Ее хорошая подруга просила неоднократно не рассказывать это никому.

«Три вещи из ранга Серебра?», — никто не мог в это поверить. У Ажуэ была всего одна, у Цветка две, у Мартовского дождя одна, у Сезама одна, а у Странника такого не было вовсе.

«Хачи Чан……», — Лу не был удивлен такой новостью, его больше смутило то, как знакомо ему это имя.

В его прошлой жизни, он уже читал много гайдов для новичков. Многие из таких пособий были написаны неким иным, как Хачи Чан.

Она была весьма загадочной девушкой, которая обожала выполнять задания. Однако, вместе с этим, несмотря на то, что могла выполнить задание благодаря своим знаниям очень быстро, блуждала по территории несколько дней подряд, что бы выполнить скромное заданьице.

Что удивляло еще больше – это ее везение. Она могла получить много заданий в течении нескольких дней. Она даже могла получить кучу закрытых заданий.

Хачи Чан, затем, постепенно стала популярной на форумах, поскольку она обожала писать пособия и ее радовал тот факт, что она могла поделиться своими знаниями с другими.

Для нее, заполучить три вещи из ранга Серебра, не было чем – то нереальным. Лу подумал, что она, наверняка, для этого прошла какую – то особую цепочку заданий. Такие задания чень назойливые и скучные, где требуется много терпения и везения.

Нужно сказать, что все это у нее присутствовало.

«Ладно, поскольку она твоя подруга, можешь лично пригласить ее».

Лу кивнул головой, и пообещал принять ее в команду.

Хачи Чан была друидом. Она могла исцелять, восстанавливать ману, а так же у нее была большая общая сила.

Хотя это не было бы каким – то преимуществом, если команда будет действовать разобщенно. Мало того, что часто сама Ремнант вела себя хаотически, добавить сюда Хачи Чан, и станет все еще хуже.

«Лу Ли, ты лучший. Моя подруга не разочарует вас».

Странник и Сезам только присоединились, поэтому не особо влезли в разговор. Остальные ничего не предложили взамен. Вместе с этим, Ремнант уже в спешке начала сообщать новость своей подруге.

«У кого – то может еще есть друзья в игре?», — спросил Лу.

Он не проявлял свой авторитет. Он не хотел решать все сам. Если у кого – то был надежный друг, его можно было пригласить в команду, прежде, конечно, убедив всех, что этот человек подходит.

Однако, умственные способности Ремнант были не большими в силу ее возраста, и она не могла решить за всех проблему команды полностью.

К счастью, человек, которого она предложила, был довольно стоящим. Факт того, что Лу Ли был доволен с ее предложением, была весьма неожиданным.

«Хорошо, будем набирать людей в команду постепенно. Мы все почти одного уровня. Когда Хачи Чан будет здесь, нам пора обсудить улучшение наших классовых профессий».

Лу заказал бокал вина и начал понемногу сёрбать его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148. Дележ**

Лу не пил в реальной жизни, но выпивка в игре не была чем – то запрещенным. Здесь можно было напиться, однако, это не приводило к какому – то нервному расстройству. Выпивка в игре не вредила здоровью.

Спустя 10 минут, Хачи Чан до сих пор не было.

«Пойди и узнай, где твоя подруга», — сказал Лу Ремнант. И хотя ждать девушку поступок каждого джентльмена, таких среди собравшихся людей , не было.

«Она, наверное, потерялась. Пойду поищу ее», — сказала Ремнант, склонив голову, и затем выбежала из таверны. Некоторое время ее было слышно внутри, как она кричала в микрофон, спрашивая у Хачи Чан, где она находится.

Лу оставался в спокойствии, но выражение лица других было смутным. Они уже представляли, какие проблемы у них будут с ней.

«На, держи. Посмотри на свое убогое снаряжение». – сказал Ажуэ, бросив паладину снаряжение, насмехаясь над его старым.

Странника это не задело, он радостно, без раздумий, надел подачку Ажуэ. Потерев руки, он сказал: «Хорошие показатели, да и на вид не плохо. Оно мне к лицу».

Из всех игроков, выражение лица Сезама было самым мрачным. Словно оно было наполнено чем то черным. Он начал сомневаться, что здесь есть адекватные люди.

Из всех друзей Лу, был только один человек, который хотел сделать их группу вторым домом, слегка придурковатый Лу и слабая маленькая охотница. Ту, которую звали Мартовским дождем, показалась ему нормальной, но ее брат вечно стоял возле нее, что делало их двоих кучкой идиотов.

Новый паладин выглядел как транссексуал, и вел себя как сумасшедший эгоист.

У последнего игрока, который должен был появиться вскоре здесь, имел снаряжение из ранга Серебра, но ее жалкое знание окрестностей заставило ее потеряться даже в Астране.

Если бы они оказались за пределами города, и узнали бы, что кто – то потерялся, все бы поняли, что это именно она.

Только подумав об этом, он увидел, что в комнату зашла Ремнант, волоча за собой девушку. Ранимая, маленькая охотница казалось, теперь, словно она стала взрослой. Она шла вперед и бормотала себе под нос» В следующий раз, не надо идти туда, где ничерта не знаешь, в играх плохих людей и проблем не меньше, чем в настоящей жизни…».

На деле же, девушка, шедшая позади нее, была всего на голову выше. Однако, она выглядела встревоженно и рассеяно.

«Хачи Чан, ты готова примкнуть к нашей команде?», — произносить ее имя было немного странно, но Лу не обращал на это внимания. Он был готов предложить ей все удобства, что и остальным.

Глаза встревоженной девочки стали еще шире. Затем Лу еще раз повторил свой вопрос, и та ответила: «Если я присоединюсь, вы будете помогать мне выполнять задания?»

Лу глянул на других, прежде чем кивнуть в ответ. «Конечно, но тебе придется немного ждать, в первую очередь мы будем проходить подземелья».

«Договорились, я с вами. Спасибо, что пригласили».

Ажуэ добавил нового участника, в то время как Ремнант потянула Хачи Чан за собой и села ко всем за стол. Затем, Лу поднял тему о классовых профессиях.

Игроки с 15 уровнем на данном этапе игры уже не были чем – то редким. Несчетное количество людей уже неоднократно пытались прокачать свою классовую профессию, однако, по – прежнему никому это так и не удалось.

Ни один человек не прошел необходимые задания.

Цена неудачи в данном случае стоила многого. Это означало не только то, что придется все делать заново. После неудачного окончания квеста, текущий опыт игроков снижался к нулю, и они не могли начать выполнять квест заново в течении трех дней.

Зная, сколько людей потерпели неудачу, большинство игроков начали бросать подобные затеи. Это не означало, что они никогда к этому не вернуться, но идея с вхождением в список 100 первых игроков, кто выполнит такое задание, становилась для многих болезненной.

«Первое – это снаряжение. Если ваши вещи даже на половину ниже 15 уровня, у вас не будет хороших шансов выполнить задание успешно», — объяснял Лу Ли, опираясь на знания, которые он получил, читая форумы.

«А что со жрецами?», — Мартовский дождь была в замешательстве больше остальных. У нее были только навыка для исцеления, и ничего, что могло бы атаковать соперника. Она попросту ни разу не тратила очки талантов для навыков, которые могли бы нанести большой урон.

«С твоим классом дела обстоят не как у всех. После того, как ты войдешь в вполнение квеста, тебе нужно будет выбрать компьютера соратника любого класса. Хороший выбор повысит твои шансы».

«А кого мне выбрать?» Мартовский дождь слепо верила словам Лу, она ему полностью доверяла.

«Для жреца, лучшим выбором будет Паладин с большим уроном. С твоими целительными навыками, Паладин сможет наносить колоссальный урон всем остальным. Когда выберешь паладина, система, затем, предоставит тебе еще несколько вариантов. На этом этапе, тебе нужно просто выбрать того, у кого будет самый высокий урон. Не обращай внимания на его уровень здоровья».

В реальности, она могла выбрать и Воина. Однако, в системе, они очень агрессивные, и не особо защищают игрока. Игроки с целебными навыками могут быть запросто убиты группой простых монстров.

«Если жрец выберет паладина, тогда паладину стоит выбирать жреца?», — Странник, сперва, не сильно заинтересовался анализом от Лу, но услышав инструкции для Мартовского дождя, он подумал, что это действительно хитро.

«Можно сказать и так, но, поскольку ты вложил много очков таланта в защиту, тебе лучше выбрать Жреца Тьмы. Этот класс может не только целить, но и наносить значительный урон. Если у них будет навык, делающий их временно неуязвимыми, это еще лучше», — сказал Лу.

«Я слышал, что твоя улучшенная классовая профессия выдается сразу после завершения теста. Что посоветуешь в этом случае?», — Странник умел по истине потворствовать людям.

«Зависит от того, как ты будешь действовать во время выполнения задания. У тебя будет три варианта. Если сможешь, лучше выбирай Смертельный налетчик. Многие паладины пойдут в будущем именно по этому пути. Иначе, выбери себе Оборонительного налетчика. Смертельный налетчик, на самом деле, не лучше него. Просто тогда у тебя будет немного больше урона».

Лу не был богом. Он не знал, какую профессию предоставит система игроку по окончанию задания.

Один за одним, Лу дал каждому необходимые советы – даже Сезаму. Лу предложил ему, что бы тот взял себе в помощники Шамана или Друида, который сможет исцелять его.

Наконец, Лу добавил: «Это задание настоящая проверка терпения, поэтому не торопитесь. Если появиться возможность передохнуть, передохните. Более того, не беспокойтесь за своих помощников. Если они умрут, вы можете всегда вернуться и выбрать их снова».

Последний совет Лу был неожиданным. Многие игроки потерпели неудачу благодаря тому, что они постоянно не решались бросать своих сопроводителей в опасные ситуации, что приводило к их собственной смерти.

«У всех задание будет связанно с какой – то историей. Сейчас я пробегусь по форумам, и почитаю, какая история с чем связанна. Возможно, найду там нечто полезное».

Лу брал много примеров именно с интернета, и затем анализируя информацию, делал конкретные выводы. Иногда он задавал вопросы другим игрокам, как ему быть, если окажется в той или иной ситуации.

Он не мог гарантировать всем в своей команде, что они успешно выполнят задание, но его советы явно повысят вероятность их успеха.

Если они правильно поняли Лу, то их шансы очень высокие. Сам Лу был уверен даже в Ремнант, в частности, благодаря ее питомцу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149. Задание для классовой профессии**

После того, как встреча подошла к своему концу, Лу Ли ушел, пока остальные отправились прокачивать уровень.

Его друзья были не особо удивлены сказанным, в то время как Странник и Сезам вообще не заинтересовались его словами. Когда Ремнант потащила за собой Хачи Чан, она помахала рукой Лу и сказала. «Помоги мне с одним заданием, когда у тебя будет свободное время. Оно не такое уж и простое».

Кажется, у Лу появилась еще одна поклонница. Хачи Чан восхищалась им, поскольку его советы по выполнению сложных заданий прозвучали досконально. Он был похож на человека – энциклопедию.

Торопиться проходить подземелья смысла не было. После обновления игры, ежедневные обновления подземелий изменились. Места с простой сложностью прохождения обновлялись по – прежнему каждый день, в то время как другие начали обновляться намного реже. В итоге все пришло к тому, что ходить в подземелье есть смысл лишь раз в неделю.

Немного по другому обстояли дела с боссами за пределами подземелий, однако и с ними было не все так радужно.

Целью разработчиков являлось создание глобальной игры для развлечений. Они не хотели, что бы игроки тратили все свое время на прохождение только подземелий.

Лу Ли знал об этом и раньше, но ничего не мог с этим поделать. Такие изменения не были чем – то плохим для игроков – зато у них появлялось больше времени для прокачки многих профессий.

Лу, попрощавшись с остальными, решил отправиться сразу на прохождение задания для улучшения классовой профессии. Он был уверен, что у него все получится. В своей прошлой жизни, он смог пройти задание для Друидов, находясь на 18 уровне, а его снаряжение было явно хуже того, которое было у него теперь.

Другие игроки терпели неудачу, в основном, из – за нехватки опыта.

А с его багажом знаний, не было никакого смысла ждать 20 уровня, что бы попытаться пройти тест.

Если он сможет пройти его, то явно сможет гарантировать свою победу в грядущем сражении с Шершнем. Повышение профессии было не единственным изменением в итоге, менялись так же многие практические вещи.

В зависимости от того, как игрок выполнит задание, он получит от 2 до 5 очков талантов, а так же до 3 новых способностей. Если игрок попадет в первую сотню тех, кто первыми прошли свои испытания, он так же дополнительно получит огромное количество очков опыта. Благодаря этому, Лу сможет сразу достичь 19 уровня, и даже больше.

Компьютерный персонаж, выдававший такие задания в Астране, находились в Обменном зале.

Это считалось самым людным местом в игре. Игроки здесь могли сдавать и брать новые задания. Система, затем, устанавливала награду за их выполнения, в зависимости от сложности задания. Эти квесты, на самом деле, ни чем не отличались от других обычных заданий.

«С вас 5 золотых монет».

Старый колдун, у которого Лу взял профессиональное задание, попросил за свою услугу деньги.

Лу смиренно достал из рюкзака деньги. Эта сумма была для него теперь несущественной. Приняв квест, система сразу же телепортировала его на карту, где выполнялся квест для его класса.

Что за болота!

Лу никогда не слышал об этом месте. Здесь не было видно неба, по среди туч сверкали молнии, а вдалеке раздавался непонятный ропот. По влажным кустам в это время неистово прыгали ядовитые жуки.

На высоком холме стоял персонаж в плаще. У него была белая борода, а в руках он держал Посох.

«Старейшина, я прибыл сюда, что бы пройти испытание».

Лу сделал шаг вперед, и вступил, таким образом, в грязь.

«У тебя не будет потом шанса отказаться. Испытание далеко непростое».

Старый эльф поднял свою голову, показав свое дряблое, сморщенное лицо. Обороняя это место длительное время, его внешний вид был уставшим и раздраженным.

«Во имя эльфов и славы Элуны, я готов к испытанию».

Сказав это, лицо волшебника стало куда милее. Помолчав секунду, он спросил. «Здесь очень опасно. Тебе нужен соратник для помощи?»

«Конечно».

Система сообщила Лу Ли, что принятие помощи от компьютера повысит сложность задания на 50%. Лу не стал делать расчеты, касательно плюсов и минусов такого выбора, он сразу же согласился.

Вам, на самом деле, не обязательно нужен помощник, что бы пройти задание. Если бы это была известная для Лу карта, он бы, скорее всего, отказался от помощи. Завершение задания в одиночку дало бы Лу больше преимуществ, но в конце концов, в первую очередь, самое главное это просто завершение задания.

Поскольку карта для Лу показалось странной, он решил перестраховаться.

Старик спросил у Лу, какой класс помощника он желает. В этот момент, система предложила ему список всех доступных классов.

Лу, листая список вниз, выбрал Друида.

Старый эльф достал из своего рюкзака некие волшебные ингредиенты, необычно разбросал их по земле, и начал произносить длинные заклинания, после чего рядом с Лу появилось 6 друидов. На самом деле, до этого, Лу думал, что их будет четверо.

Кажется, расположив к себе колдуна, Лу получил больше преимуществ.

Первым был частично друид защитник. Не то.

Вторым оказался друид атакующего типа. Однако, его статистика была довольно слабой, и в его арсенале было всего пару способностей. От него будет мало смысла. Не то.

Третьим был чисто друид целитель. Лу нуждался в выживаемости, а не в няньке, которая будет бегать за ним и лечить по каждому поводу.

Четвертый друид оказался с хорошими показателями, частично он был персонажем защитного класса. Это была настоящая туша. Другие игроки, однозначно, выбрали бы именно этот вариант, но Лу это все же не устраивало.

Однако, если остальные 2 варианта будут хуже, ему придется выбирать четвертого.

Лу вздохнул, и тут же посмотрел на пятого.

Пятый…

Элитный!

Это был элитный моб!

Лу указал на элитного друида, обратившись к старому эльфу. «О уважаемый Старейшина, спасибо за твою доброту. Я нашел своего помощника, который разделит мои приключения».

У последнего были хорошие показатели, но он все равно не мог сравниться с элитным мобов.

«Хорошо, молодец, пусть сила луны помогает тебе. А теперь, вперед, найди Ренесака и принеси мне его голову» Сказав это, старый эльф развернулся, и исчез, не оставив за собой ни следа.

Лу подошел к своему Друиду, вступив снова в грязь.

Он, внезапно, скрылся в режиме Невидимости. На земле остались лишь следы. Увидев, что его хозяин исчез, Друид превратился в леопарда и тоже активировал режим Невидимости.

У него не только была высокая Защита и Урон, но у него также были хорошие навыки.

Самым распространенным навыком среди других помощников был лечебный навык «Сок древа». Для них, наличие 7 способностей было невероятным результатом. Однако, у Элитных мобов, было целых 12 способностей. Он просто превратился в Леопарда, и скрылся в Невидимости, сумев идеально действовать в согласии с действиями Лу Ли, что минимизировало вероятность нападения на них других монстров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150. Невероятный шанс выпадения предметов**

Изначальная скорость у Лу очень высокая. И хотя она была снижена режимом Невидимости, он по – прежнему бежал быстрее, чем многие обычные помощники в попдбных заданиях. Однако, Элитный помощник Лу бежал так же быстро благодаря форму Леопарда, что позволяло ему успевать за своим хозяином.

В грязи вокруг пряталось несчетное количество монстров, от которых на 100% скрыться было невозможно.

После нескольких минут, перед Лу и Друидом из земли выскочил монстр, что привело к первому сражению в испытании Лу Ли.

Грязный болотный монстр, 20 уровень.

Он был высокого роста, с сильной защитой и мог использовать яд. Технически говоря, он был элементалем, чувствительным к передвижениям живых организмов. Многие игроки, столкнувшиеся с ним, умирали прямо в самом начале.

Лу в свою очередь не стал экономить свои навыки. Он сразу же начал использоваться особый эффект своего плаща, что бы увернуться от удара монстра, и оказаться прямо у него за спиной. А затем, оглушить его и ударить изо всех сил!

В тот момент, когда он начал атаковать свою цель, Друид использовал навык Звездопад, который так же начал наносить большое количество урона.

Как уже говорилось выше, элитные спутники в подобных испытаниях были намного серьезней, чем обычные помощники.

Болотный монстр вскоре лежал уже мертвым. Лу в спешке поднял выпавшие с него предметы и побежал дальше.

Если бы он задержался здесь на более длительный срок, он однозначно приговорит себя к смерти. Он знал не хуже других, насколько опасно это место, несмотря на то, что видел эту карту впервые.

Убежав далеко, Лу, вдруг, обернулся. Место, где он недавно сражался с Болотным монстром уже кишило кучей других мобов.

Эта карта казалась бескрайней, в небе не было видно ни одной звездочки, поэтому это усложняло дальнейший путь, Лу мог заблудиться. К счастью, его помощник Друид мог четко указывать дорогу.

Временами, на земле попадались лужи. Лу, по пути, уже успел упасть в них дважды, и теперь ему было некомфортно, поскольку его одежда была мокрой и грязной.

Не опуская руки, он стряхнул грязь с лица и молча пошел вперед.

Как профессиональный игрок, он не мог отвлекаться на такие моменты!

После часа блужданий, на Лу напал уже десяток монстров. Большинство из них были неопасными, кроме двух элитных змей. У них был сильный яд, который мог сделать использование зелья Антидота бесполезным. Однако, Друид смог исцелить Лу.

Лу пытался поделиться продовольствием с Друидом для восполнения здоровья и маны, но, предсказуемо, получил отказ.

Помощники не могут использовать предметы, передаваемые им игроками. Это было обязательное условие, введенное разработчиками игры. Лу остановился, что бы его пассивная способность восстановления восполнила его ману.

Изначально, он планировал поохотиться здесь на других игроков, что бы набрать немного очков Славы. Однако, карта оказалась совершенно пустой. Поэтому, даже если бы он захотел, вряд ли бы смог кого – то убить.

Что – то здесь не так.

Однако, в сущности, истина была простой – система назначила ему сложную карту.

Согласно протоколам назначения системой, Лу был отправлен на карту уровня сложности S.

Количество игроков, которые отправлялись сюда как и Лу было ничтожно малым – это число составляло меньше 1% среди всех игроков в системе.

Через пару недель, карты такой категории потеряют совсем свою актуальность, поскольку никто не может справиться с ними. В будущем, здесь не будет ни души.

Большой риск, как правило, означает большую выгоду. Когда Лу поднимал трофеи из убитых им монстров, он считал, что спешить обратно пока не стоит.

Метка от молнии!

Это был некий материал, который выпадал из боссов выше 20 уровня. Однако, поскольку здесь были все монстры из ранга элиты, у Лу было таких уже два.

Здесь, вероятность выпадения редких предметов была невероятно высокой.

Лу отдал команду своему помощнику выйти из режима Невидимости, и первым прощупать землю, на случай, если там окажется болото.

Внезапно из грязи вылезла Болотная пиявка, и начала распрыскивать водные стрелы в Друида. Друид в свою очередь, тут же трансформировался в свою обычную форму и начал атаковать в ответ.

Болотная пиявка была очень медленной. Прежде чем она успела приблизиться к Друиду, Лу уже оказался в режиме Невидимости у нее за спиной.

Сражение завершилось очень быстро. Ему нельзя было находиться долго в одном месте слишком долго, поэтому действовать нужно было быстро. Если забыться, то вскоре будешь окружен и уничтожен. Здесь даже муравьи размером со слона, и почти все монстры не ниже 20 уровня.

Помимо того, что у пиявки был яд, она так же использовала болезненное замедление.

Спустя минуту или чуть больше, она была убита Лу и его помощником.

Камень усиления!

Это был еще один трофей, падающий в основном из боссов 20 уровня. Боссы ниже этой отметки предоставляли маленькую вероятность того, что такой предмет выпадет, даже если бы это была Первая зачистка подземелья, когда шансы хороших трофеи повышены системой.

Возможно, в силу густой крови этой Пиявки, но когда Лу поднял этот камень, к нему уже приближалось еще 4-5 монстров.

Для них это, конечно, не было проблемой!

Они оба превратились в леопардов, и быстро помчались вперед, избавившись от преследователей.

Постепенно, Лу продолжал убивать монстров. Спустя 3 часа, он не только собрал 5 редких предметов, но так же собрал три Камня Усиления, и два снаряжение из ранга Стали 15 уровня.

После его последнего убитого монстра, он бежал сотни метров не останавливаясь.

В этот момент у него оставалось меньше половины здоровья, а мана Друида была на низком показателе. Отказавшись от лечения, он достал кусок хлеба и восстановил свое здоровья.

Мана Друида восстанавливалась автоматически. Таким образом, это экономило ему деньги.

Сев на землю, он почувствовал легкий ветерок возле затылка.

Базовый удар!

Раздался очень знакомый, быстрый удар по воздуху. Лу даже вспомнил, как ему снился этот звук.

Без всяких колебаний, он тут же прыгнул в болото, находившееся прямо перед ним.

Вынырнув наружу, Он тут же приказал Друиду сражаться. Внезапно появился еще один Вор, который начал атаковать в ответ.

Помощник соперника Лу начал атаковать его Друида, и судя по всему, он был обычным мобом, поскольку его удары почти не причиняли вреда Друиду.

Хотя нужно отдать должное, комбинация из двух Воров это весьма неплохо.

Вытерев грязь с лица, он быстро вылез из грязи и использовал свой особый эффект Плаща тьмы, что позволило ему резко оказаться за спиной соперника.

Игрок Вор был шокирован. Он просчитывал многие варианты течения событий, но никак не думал, что Лу будет способен увернуться от Базового удара.

Атаковав его этой способностью, он думал, что как и простой игрок, Лу просто развернется в его сторону. Но несмотря на то, что удар по Лу все таки прошел, он колоссально снизил его эффективность.

Лу был первым игроком, кто среагировал так поздно, и смог избежать удара.

К тому времени, когда он смог отреагировать, обстоятельства радикально изменились. Лу резко исчез, и внезапно появился позади него. Это был просто идеальный Базовый удар.

Четырехсекундное оглушение!

Помощник Вора, атаковавший Друида помчался обратно, что бы помочь своего хозяину. Однако, Друид резко поднял свой свои руки и тут же использовал заклинание, которое словило помощника соперника Лу в корни, заблокировав ему передвижение. А после этого, он проигнорировал его и начал совместно с Лу атаковать второго игрока.

В таком зеркальном противостоянии, Вор с менее сильным снаряжением просто не сможет дать отпор. Когда он осознал, что уже убит, Система сообщила о его неудачной попытке прохождения испытания для улучшений классовой профессии.

Система: Убит противник, оценочный бал повышен на 3 очка.

К сожалению, эта карта была сильно большой, он встретил только одного игрока. Лу не смог использовать на полную все свои способности дуэлянта, чтобы повысить свой оценочный бал, за что в итоге он получит гораздо лучшие трофеи за выполнение квеста.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151. Убей другого, что бы стать сильнее**

Парень, который не смог использовать против Лу Базовый удар, на самом деле взбодрил нашего героя. Это была игра, где всегда нужно было помнить о том, что вокруг тебя есть другие игроки. Маленькая вероятность опасности не означает ее полное отсутствие. На этот раз ему противостоял более — менее новичок, но в следующий раз на его месте может оказаться профессионал, и исход может быть совсем другим.

Собравшись с мыслями, Лу начал вести себя более аккуратно, пытаясь оставаться в режиме Невидимости, что бы воздержаться от отдыха.

С того момента, когда Лу оказался на этой карте, прошло 5 часов. Спустя это время, он наконец – то увидел нечто возвышающееся из глубокого болота. Это было огромное древо.

И сложно было назвать это преувеличением! Древо было по – истине огромным, оно было словно город, построенный на болоте.

Не многие были здесь. До этого, самым высоким деревом, которое видел Лу, было, вероятней всего, древо Нордрасиля на вершине горы Хиджал – которое так же известное под названием Вселенского древа.

Нордрасил было крайне высоким деревом, и размером было почти в половину самой горы.

Однако, по сравнению с древом, которое было сейчас перед Лу, Нордрасил было просто жалким деревцем.

Гнаир!

Лу Ли, прочитавший несчетное количество книг об истории Азерота, внезапно вспомнил его название.

В тот момент, он запутался еще больше.

Как такое может быть???

Гнаир было материнским древом Азэрота, все остальные древа посажены именно с её семя. Это место было настоящим раем для птиц и других крылатых существ, даже драконы были не против провести здесь время, или даже всю свою жизнь.

Однако, в давние времена, оно было разрушено, и ее страж, Ворона Полубог Авена, пала в Войне древних.

Лу посмотрел на вверх, и не увидел конца Гнаира, над ее верхушкой летали птицы, а на ветках сидело множество светлячков. А затем он понял, что находится на карте фантазий.

Материнское древо Гнаир, на самом деле, не было его главной целью, как впрочем и сама Авена.

Однако, увидев это чудо света, он вспомнил о полубогине Авене, что заставило его вспомнить цель его задания – Ренесак.

Ренесак, в прошлом, был ночным эльфом. Он и Авена очень тесно связанны.

В начале, Авена была вороной, которая обитала на кронах своей матери Гнаиры. Получив некоторую божественную силу благодаря своей близости к древу, она все же не переставала быть обычным существом.

Но, Авене повезло, получив благословение Элуны, она стала ее вестником.

Быть божественным гонцом было не трудно. В ее обязанности входило помогать своей Богине, и в частности, доносить различную информацию Полубогу Кенарию.

Спустя какое то время, Авена так же начала доносить слова Элуны и другим полубогам, получая похвалу за свою скорость и честность. В качестве награды, полубоги давали ей кусочек своей силы, что бы помочь ей в ее деяниях. В конце концов, она сама стала одной из них – полубогиней.

А кто сказал, что у курьеров нет карьерного будущего? Ее можно было сравнить с Ли Цзычэном в реальной жизни.

Когда разразилась Война Древних, Авена, временами, принимала облик смертной, и давала наставления людям и эльфам, которых преследовали стражи Апокалипсиса.

В это время, среди них объявился предатель. Его звали Ренесак.

Никто не знал, почему он пошел на это, но это не имело особого значения. Использовав свои возможности, что бы определить местонахождение Авены, он тайно передал эту информацию Стражам Апокалипсиса.

После этого, на нее набросилось несметное количество демонов. Копье одного из Стражей пронзило тело Авены, и ее кровь разнеслась по всей земле. Те, из Пылающего Легиона, на кого попала кровь Полубогини, то же были убиты.

Этот предатель, грубо говоря, уничтожил полубогиню.

Целью Лу было убить предателя и вернуться обратно с его черепом.

Войдя в окрестности Материнского древа Гнаир, вокруг Лу теперь не было грязи и болот, его накрыло полным блаженством.

Он осторожно активировал режим Невидимости вместе со своим Друидом, понемногу идя вперед.

«Пусть твой помощник исцеляет тебя или нам конец!».

«У него почти нет маны, нужно бежать……»

«Эй, придурки из Сил Добра, вам не убежать!»

Лу наконец – то услышал голоса. Увидев несколько трупов по сторонам, перед его глазами раскрылся бой между теми, кто был еще живой. Из Сил Добра было 3 игрока, и два из Сил Зла. И хотя у первых было численное преимущество, они, на самом деле, проигрывали своим оппонентам.

Команда Сил Зла состояла из Вора и Воина вместе со вторым Вором и Паладином соответственно. Это была типичная агрессивная связка классов.

Когда Лу подошел поближе, команда Вора и Воина успела убить одного из соперников. Когда он пал мертвым, их помощник тут же исчез.

У оставшихся просто не было шанса выжить. Это была игра в одни ворота.

Лу не собирался заступиться за своих. Он же не святоша – зачем помогать незнакомым людям? Ради его фракции? Этот пафос мотивировал на риск только дураков. На деле же, 80% всех убитых здесь игроков являются из одной фракции.

В это время, был убит еще один игрок из фракции Света, а двое их соперников были по – прежнему живы. Однако, у Вора оставалось лишь немного здоровья, в то время как у его помощника Паладина не было маны, что бы исцелить его. По крайней мере, не было видно, что бы ему пытались помочь. Он лишь атаковал соперника своего хозяина молотом.

Последний игрок из фракции Лу был так же Паладином. Несмотря на то, что он был крайне выносливым в сражениях, увидев, как погибли два его друга, сломило его дух. Он просто стоял и ждал своей участи.

Игроки из Сил Зла вовсе не обращали внимания на Лу Ли. Это был подходящий момент разобраться с теми, кто еще жив.

Лу подобрался к Вору из фракции Зла и использовал Базовый удар.

Два игрока из одной фракции стояли далеко друг от друга, и потому не могли прикрывать спины. Единственная вещь, на которой сейчас они были сфокусированы, это набирать очки Славы за убийство последнего игрока из фракции Света.

Лу Ли, не успев использовать полную комбинацию своих навыков, Вор лежал уже мертвым, а с его тела выпало его оружие.

Воин сделал два шага назад, увидев Лу. Он решил быть очень осторожным в этом бою, а его помощник Паладин начал понемногу исцелять его. Его здоровье было почти полным, он был готов к схватке.

«Хвала Богам, я спасен. У меня почти не осталось жизней, поэтому позволь мне убежать. Я оставлю этого игрока тебе.», — сказал паладин из фракции Лу, развернувшись, и начав бежать. С неожиданным присутствием Лу, Воин уже не мог догнать и добить его. Что касается Вора, его целью был совсем другой игрок, и Лу явно защитит своего соратника по фракции.

Однако, его мысль оказалась ошибочной. В тот момент, когда он развернулся, Лу призраком появился за его спиной, использовав Удар в спину, а затем Удар тьмы.

«Черт, разве это по – человечески? Ты решил убить не того из потусторонней фракции, а меня?»

Паладин не мог ничего сделать в силу Оглушения, но он по — прежнему мог писать в чат мольбу о пощаде Лу.

Изначально, он был окружен двумя людьми с низким уровнем здоровья. Поэтому, Лу смог быстро убить его с пары ударов. Получив за первое убийство несколько очков, Лу покинул это место.

Воин хотел погнаться за ним, но его это не сильно интересовало. К тому времени, пока он думал, как поступить, Лу уже закончил схватку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152. Ограбление**

Все произошло очень быстро!

Интуиция Воина подсказал ему, что у него огромные проблемы.

Если подумать логически, являясь Воином, одетым в броню из кольчуги, у него должно быть естественное преимущество перед любым Вором. В его случае делать пессимистичные выводы неправильно, но, увидев, насколько жесток Лу, его сердце забилось быстрее, и он начал нервничать. Ведь Лу не пожалел даже того, кто был уже практически убит.

«Стой!», — закричал Воин Лу. «Я член гильдии Место Славы. Сегодня, наша гильдия пытается пройти такое же задание, как и ты, и потому нас здесь много. Ты рано или поздно наткнешься на моих товарищей….».

«И что?», — Лу был удивлен его словами.

Пока обычные игроки не рисковали вступать в такие сложные задания, это не означало, что целые гильдии не хотели обходить стороной такие места.

Они собирали своих игроков и делили на группы, что бы попытаться попасть в первую сотню первопроходцев задания на классовую профессию. Это было отличным способом добыть славу – поскольку первые три игрока будут упоминаться в Мировом чате, то есть на экранах абсолютно всех игроков.

«Не очень хорошая идея убивать меня. Я здесь не один, ты обязательно попадешься нашим. Может лучше стоит решить все мирным путем?», — спросил Воин, пытаясь уговорить Лу пощадить его.

«Думаю, что это возможно. Тогда с тебя три редких ингредиента».

Лу показал на пальцах число три, и начал размахивать ими перед лицом своего соперника.

Воин, который, естественно, привык показывать свою силу, сейчас стоял и понимал, что опустился до такой степени, что ради выживания ему нужно отдать выкуп. Его это очень разозлило, и он внезапно напал на Лу, что бы быстро прикончить его, пока тот этого не ожидал.

«Ты мне не годишься в соперники. Я убью тебя за мгновение ока», — предупредил его Лу.

«Да откуда тебе знать, кто победит», — закричал, разбрызгиваясь слюнями Воин, прежде чем стиснуть свои зубы и набраться мужества.

«Видимо, ты меня не понял….Жаль».

Сказав это, Лу исчез.

Воин, скрестив руки, приказал своему помощнику Паладину использовать навык Освящения.

Освящение: Внезапное использование. Перезарядка 30 секунд. Поглощает 7% маны. Священная сила начинает полыхать на земле, нанося 90 урона всем, кто стоит в радиусе действия навыка в течении 9 секунд.

Этот урон нельзя было назвать опасным, но этого было достаточно, что бы предотвратить приближение Вора в режиме Невидимости как можно ближе. Лу, зная это, не осмелился идти на рожон.

«Ты сразу решил использовать Освящение, тебе страшно?»

Услышав тихий голос Лу в таком странном, щекочущем нервы месте Воину стало не по себе.

Освящение длилось всего 9 секунд, и вскоре его действие закончилось. Воин, затем, был вынужден ждать 30 секунд, что бы использовать эту способность снова. Но, ключевым было то, есть ли у него хотя бы секунда для этого.

«Давай три ингредиента, бросай их на землю, и можешь уходить».

Его голос звучал дьявольски, и слова Лу сильно засели в голове Воина.

«Ну и как ты собираешься убить меня?»

Воин незаметно вытер пот со своих ладошек. На самом деле, он понимал, что не может ответить за свои слова.

Он, определенно, не был новичком – появившись на такой сложной карте, и смог не утонуть в этих болотах…

Нельзя было сказать, что он боялся сразиться, просто недавний поступок Лу перед его глазами был действительно сумасшедшим.

Вор, стоявший немного дальше, все это время занимался черт пойми чем, его уровень способностей был примерно таким же, как и у Воина. В противном случае, они бы не решили действовать вместе, что бы пройти через все трудности.

Что касается Паладина, он никак не мог проявить свою силу. Помимо брани, он мог бегать по кругу и кричать, словно курица.

«Если я убью тебя, ты потеряет много очков Опыта, и с тебя однозначно выпадет какая – то вещь. Но самое важное, ты не сможешь снова вернуться к выполнению задания целых 3 дня!»

Лу никуда не торопился. Наоборот, он пытался уговорить Воина. Конечно, если бы такая ситуация произошла в другой обстановке, можно было бы сказать, что Лу, словно наставник, учит своих учеников делать правильные решения для выживания.

«Мое снаряжение не хуже твоего, и более того, я воин!»

Воин уже явно потерял в себе уверенность, и пытался спугнуть Лу словами.

«Да, ты одет неплохо. В твоих руках Крамсатель преград?»

Лу начал рассматривать светящийся яркими синими лучами оружие в руках Воина. Презрение внутри него заставило прикусить губу. Такая хорошая вещь на таком придурке.

«Как тебя зовут? Я хочу проиграть прозрачно и честно».

Воин сделал два шага назад, а Паладин, стоявший позади, последовал за ним.

«Не держи меня за дурака. Я знаю, что ты пытаешься заговорить мне зубы и дождаться подкрепления. Прикольно. Только все пути на этой карте очень запутанные. Даже если твой друг сможет показать дорогу, не факт, что все подоспеют к тебе на помощь за очень короткий срок. Я даю тебе 10 секунд подумать о своих действиях. После, твои друзья будут собирать тебя по кусочкам», — сказал беспощадно Лу Ли, появившись прямо позади Воина, использовав Оглушение.

20 секундное Оглушение было более, чем достаточно, что бы убить помощника Воина Паладина.

«Ты подлец. Ты сказал 10 секунд!»

Воин был Оглушен, но он все равно мог разговаривать.

«Я имел ввиду, что через 10 секунд ты будешь убит», — сказал хладнокровно Лу Ли, размахивая кинжалом.

Обычный помощник мог выдержать лишь пару ударов, вскоре у него было меньше половины здоровья.

«Стой!», — закричал Воин. «Я согласен!»

Без своего помощника, его сила будет уже не той. Даже если он сможет избежать смерти от Лу, все оставшееся время, которое оно будет тратить на выполнение задания, станет куда труднее.

«Ближе к делу, и не надо делать так, что бы Паладин начал исцелять себя».

Лу остановился, и вышел из режима Невидимости. Он оказался прямо перед лицом Воина, ожидая, пока тот сбросит нужные вещи.

«У меня нет столько ценных предметов, сколько ты просишь», — сказал сквозь стиснутые зубы Воин. Сейчас он мог использовать навык Внезапного нападения, но никак не осмеливался.

Убийство Лу дало бы ему мало чего. Самое большое, на что Воин мог рассчитывать, это какая нибудь вещь и немного очков Славы, которые он не знал как использовать в игре. Однако, если Лу убьет его, он потеряет куда больше.

Место Славы пообещало ему, что если он выполнит задание, он получит повышение внутри команды, не говоря уже о том, что его ждет хорошая сумма денег.

Поскольку сейчас он был обычным участником в гильдии, прохождение задания может привести к тому, что он станет элитой. Если ему повезет, и он попадет в сотку первых, закончивших задание классовой профессии, это сделает его центральной личностью в команде.

«Если у тебя нет хороших предметов, можешь отдать мне все Усиляющие камни. Только не говори, что у тебя такого нет. В противном случае, я просто заработаю на тебе Славу, и пойду дальше своей дорогой», — захихикал Лу. Он думал, что Воин скажет свое предложение вместо трех запрошенных редких предметов.

Воин не стал спорить с Лу, и тут же сбросил два редких материала, и Усиляющий камень. А затем, сразу же спросил. «Могу я идти?».

Он понимал, что Лу может забрать выброшенные предметы и все равно убить его, но разве у него был выбор?

«Конечно, надеюсь ты сможешь пройти свое задание».

Лу забрал выброшенные предметы, сделал пару шагов назад, показав тем самым теперь только добрые намерения.

«Надеюсь, ты никому не расскажешь».

Если его гильдия узнает, что он отдал редкие материалы, что бы спасти себе жизнь, он, возможно, больше не будет даже обычным членом команды, не говоря уже об элитной верхушке.

«Никто не узнает», — уверенно сказал Лу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153. Падшие Эльфы**

Воин ушел в полном разочаровании, оставив довольного Лу наедине. Черноводная чешуя, Метка молнии, и Усиляющий камень. Это было его первые трофеи после ограбления своего соперника.

Следует сказать, что это достойная награда!

Лу Ли на данный момент имеет в своем распоряжении 7 редких материалов и 4 Усиляющих камня. Даже по сравнению с Мертвыми копями на сложном уровне прохождения, это несравнимо много. При обычных обстоятельствах, игрок выходит из этих окрестностей с одним единственным редким предметом, и то не факт.

Убивать обычных монстров не простая задача для игрока среднего уровня, не говоря уже про элитных мобов, с которых могут выпадать редкие предметы. Встреча с двумя элитными монстрами, обычно, означает погибель для простого игрока.

Никто не додумался до приема Лу Ли, который заключался в том, что бы использовать своего Помощника в задании, что бы брать на живца монстров, пока те будут сражаться с компьютером.

Сейчас, кроме этого, он придумал способ получения редких предметов не убивая соперника.

В своей прошлой жизни, Лу наоборот постоянно обворовывали. Однако, на этот раз, все б ыло совсем по другому. Лу успешно и воодушевленно начал свое новое приключение Вора.

Никого не встретить посреди болот в течении часа здесь было нормальным делом. Даже после того, как закончилась грязь и болота, попалось не больше пары игроков. Спустя час, Лу наткнулся на одну из таких групп людей.

Двое из них были полной командой. Преследуя их пару минут, он никак не мог выждать удобного случая для нападения, поэтому ему пришлось забыть их.

Затем, он нашел одного игрока, на которого без слёз не глянешь. Оставив ему критический уровень здоровья после пару ударов, он смог отдать Лу лишь один редкий предмет, что бы спасти свою жизнь.

После этого, он наткнулся на пару игроков. Они оба имели своим помощников, и увидев Лу, они отказались сдаться ему в силу своего численного преимущества.

Лу Ли оставалось лишь намекнуть им на то, что «мудрому человеку лучше послушать его слова».

Вместе с их помощниками, ситуация выглядела так, что драка будет идти между двумя с четверыми, это не так уж и просто, даже для Лу Ли. Он задумался сперва бросить эту затею, но в итоге передумал, из – за чего он, вскоре, убил одного из игроков.

Второй игрок тут же передумал и смиренно передал Лу 2 редких предмета.

Продвигаясь вперед, больше не было игроков, блуждающих здесь по – одиночке. Даже если бы такие попались, у него или его помощника, непременно, будут способности, позволяющие исчезать. На такой большой карте, сложно было засечь их.

Остальные группировались в небольшие группы.

Поскольку они теперь чувствовали уверенность в силу своей численности, сражений на карте становилось все меньше.

Таким образом, Лу временно отбросил в сторону своё жульничество.

Его местом назначения была деревня Падших эльфов, которая считалась пунктом сбора для монстров. Сражение с Ренесаком не будет легким – ему пришлось пройти далеко вглубь вражеской территории.

Падшие эльфы были элитными монстрами 20 уровня и выше, нужно сказать, что они были жестокими соперниками.

Лу увидел команду из 5 человек, которую быстро прикончили 10 или немного больше Падших эльфов, поэтому он не стал сильно торопиться вперед. Наоборот, он тихо спрятался и начал выжидать у входа в деревню.

Выжидать удобного случая это неотъемлемая часть жизни Вора.

Прибывало все больше и больше игроков, все из тех, кто вошел выполнить задание для улучшения классовой профессии с самого утра.

Несмотря на то, что все они были конкурентами, и желали убить друг друга, никто, сейчас, не пытался довести дело до этого. По крайней мере, пока не появится Босс, все они будут держать себя в руках.

Игроки с разных фракций не могли формировать между собой команды, поэтому было невозможным действовать сообща. Поэтому, она разделились на два лагеря, стоя на большом расстояние друг от друга. Казалось, что они собирались заходить в город через разные входы.

Когда Фракия Зла собрала около 40 человек, они больше не собирались ждать.

Лидерство над всеми взял Маг, затем все сели на землю и начали обсуждать стратегию.

Что касается их честности, здесь не о чем было волноваться.

В конце концов, чем больше игроков, тем лучше, благодаря этому они смогут намного быстрее справиться с зачисткой монстров.

Выпавшее снаряжение будет распределиться честно по кругу, порядок будет устаналиваться лидером группы.

Лу Ли даже увидел Воина, которого он недавно ограбил, тот стоял рядом с Магом.

Этот Маг был из гильдии Места Славы, что говорило о том, почему он в состоянии командовать таким большим количеством игроков.

Лу вошел в режим Невидимости, и подкрался за спины игроков из Фракции Зла, выжидая своего часа. Помимо него то же самое делали еще несколько других игроков.

Возможно, они решились на это, что бы убить игроков из другой Фракции для получения очков Славы, и параллельно с этим сократить свою вину, которую они могли затем чувствовать.

Частично в этом месте было невероятно сильные элитные монстры 25 уровня. У них было не так много жизней, но владели высоким уроном, и могли поглощать половину урона, полученного от игроков. Команда из 40 человек вскоре начала сокращаться.

Вор внезапно появился сзади игрока с критическим уровнем здоровья и тут же убил его. Однако, ему не хватило времени, что бы сбежать.

Лу, увидев такую картину, закрыл лицо ладошкой, чувствуя стыд за своего коллегу по классу персонажа.

Несмотря на это, Лу не собирался как – то отомстить и доказать всем, что нет никого лучше, чем Вор.

Игроки из Фракции Зла планировали напасть на еще большее количество монстров, и помимо этого, они были вынуждены защищаться от игроков из другой Фракции. Таким образом, их продвижение вперед затормозилось.

Лу Ли знал, что игроки из его Фракции, вероятней всего, абсолютно в такой же ситуации.

Вскоре, две стороны достигли Алтаря Падших почти одновременно. Это была большая территория, где Падшие эльфы собирали Совет старейшин. Его радиус был не меньше сотни метров.

Помимо Падших эльфов, вокруг Алтаря стояло некоторое количество Стражей Апокалипсиса.

Для солдат Пылающего Легиона они были обычным пушечным мясом, но для игроков, это были сильные и огромные как горы соперники.

Предводители двух Фракций внезапно дали команды не атаковать друг друга. У них не было выбора, кроме как объединиться свои усилия, что бы уничтожить великанов Стражей Апокалипсиса.

Честь и Слава обоих фракций в такой момент играла не самую первую роль.

Лишь в случае того, если что – то пойдет не так, они решили подождать подкрепления.

В это время Лу стоял на возвышенности, наблюдая за Падшими эльфами, стоявшими вокруг Алтаря.

Описание задания вскользь говорило о Ренесаке. Учитывая то, что монстры были расставлены в разброс, Лу быстро нашел свою главную цель – древний Эльф.

Если бы не его морщины, он бы выглядел довольно круто, но его глаза были наполнены жестокостью и хладнокровием. Рядом с ним лежал белый волк, а в руках эльф держал Роговидный лук. Роговидный лук был очень длинным, что означало, Ренесак не тот, кто может стрелять с больших расстояний.

Такие классы имели короткие луки и кинжалы, и потому были способными действовать как в дальнем, так и в ближнем бою. Когда – то был клан Эльфов, вселяющий страх в сердца многих героев, их слава и известность была не меньше, чем у самой Жрицы Луны.

Самым известным эльфом, способным атаковать с больших расстояний, была Сильванна Ветрокрылая, которая была также одной из самым известных боссов для Фракции Зла. Она была не только могущественным воином, но и так же неописуемо красивой.

Увидев Сильвану, многие игроки из Фракции Добра хотели перейти на сторону Фракции соперников. Однако, в игре, к их сожалению, это невозможно.

Поскольку он не был дальнобойным персонажем, Ренесак, вероятней всего, был Охотником – мастером в боях на средние расстояния, но слабым в ближнем бою.

Пока Лу осматривался, внизу собралось около двухсот человек. Они все начали атаковать Стражей Апокалипсиса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154. Внутренние распри**

Главным предводителем группы был Маг из Места Славы, Мечтатель. Он был весьма известным в игровых кругах, и лишь такие большие эксперты из крупных гильдий как он, могли руководить большим скоплением людей, представляющие разные Фракции.

Как говорится «Чем больше, тем лучше» было сейчас уместной фразой. После нападения игроками, Стражи Апокалипсиса 28 уровня не успели ударить в ответ, оказавшись вскоре мертвыми.

Однако, задание вряд ли оказалось бы таким простым. Подойти к концу таким образом было маловероятным.

Внезапно, прозвучал гонг, из ниоткуда в сторону игроков начали маршировать колоны очередных Стражей. Они были все так же огромными и сильными – в их руках были массивные мечи, которые вселяли ужас в сердца противников.

Выражение лица предводителя игроков помрачнело, он начал скверно выражаться, но только про себя.

Чертовы монстры. Разве вы не должны стоять на месте и ждать, когда мы убьем вас по собственному желанию? Какого хрена они начала группироваться и нападать первыми.

Это было впервые, что игрок наблюдал за монстрами, действовавшими, как настоящая армия, их боевой дух начал улетучиваться.

Танкующие игроки, стоявшие впереди, начала отступать назад. Для того, что бы не потерять все свои очки Опыта, некоторые из них просто развернулись и убежали. Вскоре, игроки были похоже на кучу напуганных идиотов.

«Отставить, стоять на месте. Жрецы, продолжайте лечить раненных. Вы же хотите пройти это задание? Возьмите себя в руки, иначе, нам конец!», — закричал Мечтатель. Он так же впервые наблюдал за таким странным поведением монстров, его руки от волнений вспотели, но он по – прежнему пытался сдержать мужество.

Его возгласы в некоторой степени помогли. Несколько танкующих игроков с хорошим снаряжение не опустили руки и продолжили брать весь урон на себя.

Жрецы пытались лечить всех настолько быстро, насколько это возможно.

В это время, Лу прятался неподалеку, и вздохнув с облегчением, ему нравилось происходящее. Единственное, что его волновало, это сдадутся ли игроки. Неважно сколько у тебя сил, вот так в одиночку справиться со всеми Стражами Апокалипсиса у них может явно не получиться.

Задание для улучшения классовой профессии было трудным делом для всех, но не до такой степени, что команда из двухсот человек не сможет добиться конечного успеха. Иначе, улучшать свою профессию в игре удавалось лишь единицам, даже спустя пару месяцев попыток.

Что бы поспособствовать конкуренции, разработчики часто позволяли игрокам становиться настоящими профессионалами. Ведь если более слабым игрокам не за кем будет следовать, игра не будет интересной. Однако, если простой игрок не может улучшить даже классовую профессию, игре придет конец.

В конце концов, никто не хотел играть второстепенную роль.

На данном этапе игры, никто, кроме Лу, не знал одного секрета.

Этот секрет заключался в том, что все трудности в выполнении классовой профессии можно обойти. Например, на этой карте уровень сложности в цифрах находиться около отметки 100.

Из этих 100 очков, болота берут на себя около 30%, в то время как остальные 70% были связаны с местом рядом с Алтарем.

Стражи Апокалипсиса оказались невероятно трудными противниками. Группа из двухсот человек начала нести потери, сражаясь лишь с десятью монстрами. Лу сделал вывод, что убийство Стражей это 50% сложности задания, остальные 20% останутся на бой с Ренесаком.

А значит, убить Босса несложно. Он, вероятней всего, лишь немного сильнее обычного элитного монстра.

Лу Ли знал это лишь благодаря своему опыта до перерождения. Слабые игроки, которые сражались в этот момент со Стражами Апокалипсиса, наверное, уже успели подумать, что Босс окажется вообще сущим злом.

Лу ждал нужного момента. Пока оставалось так много Стражей и Падших эльфов около алтаря, он вряд ли сможет уничтожить Ренесака.

Звуки горна стали еще громче, на поле боя появилось еще больше монстров.

Это было настоящее сумасшествие!

«О боже, что нам делать?», — временный предводитель Фракции Добра позеленел. Он беспомощно смотрел на Мечтателя, в надежде, что у него есть план.

«А что еще мы можем сделать? Если их стало больше, значит нам нужно просто убить больше. Я надеюсь ты и твои люди не собираются сбежать?», — закричал Мечтатель. «Если вы трусливые бабы, валите отсюда, и узрите, как играют настоящие мужики».

Теперь, игроки из двух Фракций начали небольшое соревнование, каждый хотел доказать свое мужество, не задумываясь о смерти.

Лу Ли стоял в стороне, громко смеясь. Отсюда, он видел всю обстановку. Обзор позволял ему увидеть, как многие игроки из Фракции Добра несли большие потери. Несмотря на то, что их несли и игроки из другой Фракции, среди них все же было больше самостоятельных игроков.

Основные силы Места Славы практически не потеряли никого.

Он был уверен, что многие игроки из Места Славы убегали в сторону, или даже прятались в кустах.

Несмотря на то, что Мечтатель не был превосходным лидером, его умение в командовании своими подопечными, и в то же время истребление игроков из параллельной Фракции, было исключительным.

Было невероятно сложно паре сотен игроков справиться с 40 монстрами. Почти каждая схватка между двумя лагерями приводило к смерти игроков. Падшие эльфы, а точнее их Пиробласты, были устрашающим оружием, более того, они могла накладываться один за другим. Лишь Рыцари, у которых была высокая Устойчивость к магии, могли выдержать их урон более длительное время.

И хотя их по – прежнему было много, не все участвовали в драке. Кто был умнее, начали отступать.

Однако, к сожалению, было уже поздно – дезертиров постигала Снежная буря, массовая способность Магов. Над головами игроков начали появляться цифры, указывающие на полученный урон, это игроки из гильдии Места Славы начали зачистку альянса.

Альянс, которому совсем не везло, не протянул и получаса.

Предводитель Фракции Добра услышал гневные крики, и затем развернулся, что бы посмотреть на душераздирающую картину. Он яростно подбежал к Мечтателю и схватил его за воротник, выкрикивая: «Что ты наделал? Что ты, черт побери, наделал?!»

«С предателями нужно поступать жестоко», — кратко ответил Мечтатель.

«Откуда взялись все эти люди?»

Все, кто был способен быть командиром, явно не был идиотом.

Задачу по казне предателей исполняли недавно прибывшие Маги с хорошим снаряжением численностью в 70-80 человек. Этого было вполне достаточно, что бы перебить остаток Фракции Добра.

«Да пошел ты, вперед, за мной парни!», — сказал предводитель Фракции Добра. Оставшиеся 30-40 игроков перестали бить Стражей и Падших эльфов, и начали защищать своих товарищей.

Включая игроков, которых убили монстры, изначально у Фракции Добра было 100 человек, но теперь это число сократилось больше чем вполовину.

«Задание еще не окончено, почему вы хотите сбежать?», — хитро рассмеялся Мечтатель. В его глазах, все эти люди больше не были в его команде, да и врагами он их не считал, а лишь источником снаряжения, которое выпадет после их смерти, и которое он распределит, затем , между своей Фракцией.

«Мы уже не сможет пройти этот квест, поэтому вы уверены, что вам стоит оставить нас здесь?», — злостно закричал лидер Фракции Добра. «У меня лишь второсортная гильдия, но я заявляю, что если вы не дадите нам уйти, наша гильдия просто не оставит в покое всю вашу гильдию».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155. Ренесак**

Остальные игроки так же разозлились. Если эта ситуация распространится на всю игру, то ненависть даже от простых игроков будет нести опасть.

«Даже если ваша гильдия Место Славы имеет в своих рядах много профессионалов, я уверен, что мы сможем убить многих из вас!»

«Сумасшедший? Кто бы подумал, что люди дойдут до такого в игре?», — пробормотал один из игроков, бросая на землю свой шлем. «Этот старик никогда не тратил деньги на игры, но сегодня я сделаю исключение. Когда я вернусь, я собираюсь назначить награду за головы игроков из гильдии Места Славы. 10 золотых монет за персонажа, без ограничений, пока я не потрачу всех свои карманные деньги».

Мажор?

Теперь, поскольку ситуация дошло до такого, даже Мечтатель не знал, как поступить.

Убийство 30-40 игроков из Фракции Добра не составит труда. Они смогут справиться с ними даже без подкрепления свежими игроками. Однако, последствия будут не радужными.

Конечно, убивать других игроков, было одним из самых главных в игре. Но, то что делали сейчас игроки из Места Славы, было, на самом деле, позорным.

Если бы они не посорились, мне кажется, у меня было бы меньше шансов.

Лу надел на себя свою Бандану. Подкравшись немного ближе, он резко вонзил нож в одного из Жрецов от Фракции Зла.

Жрецы никогда не ожидаю того, что на них кто – то нападает невзначай, поскольку считают, что все враги нападают спереди. У целителя, одетого в одежду из Ткани, не мог выстоять против большого количества ударов, и потому вскоре он попрощался с выполнением задания.

«Чушь! Вперед!», — Мечтатель больше не задумывался.

Выкрикнув приказ, на Лу обрушилась волна атак, начало доставаться и другим игрокам из Фракции Добра.

К счастью, они действовали не сообща, и большинство игроков были сфокусированы, все же, на игроках из параллельной Фракции. Лу успел использовать Маскировку, что позволило ему избежать смертельной участи, поскольку сейчас у него оставалась ровно половина жизней. Воры, по – истине, самые маневренные персонажи.

Если они не сражались с каким – нибудь воином, сбежать для них сущий пустяк.

Несмотря на то, что Мечтатель подумал о том, как неожиданно напал Лу, у него не было времени обращаться внимания на эту ситуацию. Наоборот, он направил всех своих подопечных как можно быстрее истреблять остатки Фракции Добра.

Пока это продолжалось, появилась очередная группа новых монстров.

Без игроков из Фракции Добра, которых использовали как пушечное мясо, гильдия Места Славы схлестнулась с атаками с двух направлений.

Нападение Лу, на самом деле, не было случайностью. Это был совершенно продуманный план, основанный на его предыдущем опыте и наблюдениях.

Он не был заинтересован в том, что бы из гильдии Места Славы выжило хотя бы 100 человек.

Группа из 40 элитных монстров, 30-40 игроков из другой Фракции, и 20-30 помощников окружили Фракцию Зла и их помощников. Обстановка под Алтарем превратилась в настоящий хаос.

Несмотря на то, что у Фракции Добра оставалось мало сил и жизней, и их было явно меньше, они впали в отчаяние, и потому добить их стало не так просто. К тому времени, когда они все погибли, гильдия Места Славы потеряла около 50 человек.

«А кто был этот Вор?» спросил Мечтатель с угрюмым лицом.

«Не уверенны. Убитый им сказал, что система не отобразила его имя», — кто – то ответил.

«Бред. Как такое может быть? Вы хотите сказать, что наш Жрец напал на него первым?», — Мечтатель, пару минут назад, был уверен в своем успехе, но его план очень быстро начал рушиться.

И все благодаря этому Вору.

«Мечтатель, дружище, с них выпало много вещей, и два редких предмета».

Это были хорошие новости, от услышанного, Мечтатель взбодрился.

Официальный сайт не предоставлял информацию о том, с кого выпадали предметы после смерти. Однако, игроки на форумах всегда анализировали большое количество данных, и делали вывод, что при убийстве большой группы игроков, вероятность выпадения вещей повышалась. Это так же касалось в первую очередь предметов, которые непосредственно были одеты на самом игроке, вещи, лежавшие в рюкзаке, выпадали реже.

Из нескольких десятков убитых выпало лишь пару редких предметов.

Поэтому Лу предпочел угрожать игрокам и выпытывать у них редкие предметы, вместо убийства.

«Всем быть осторожными. После того, как зачистим монстров, нам предстоит поразить Босса. Неважно, участник ли вы нашей гильдии или нет. После окончания задания, напишите мне, я выдам поощрение каждому», — сказал Мечтатель, предупреждая игроков важной информацией.

Конечно, не все 100 человек были членами его гильдии. Некоторых из его Фракции были членами других гильдий, или вообще самостоятельными игроками.

Изначально, они волновались на счет того, что уничтожили игроков из Фракции Добра. Однако, услышав слова предводителя рейда, они скоро про это забыли.

Предметы за выполнение задания получались только после убийства Босса. В конце концов, задание засчитывалось всем, а не только тому, кто забирал голову Ренесака себе. Более того, у каждого задание предусматривало разные награды.

Но, не все участники рейда смогут получить их.

Только те, кто внес самый весомый вклад в сражения достигнут своей цели. Другими словами, только одна команда может пройти это задание.

Фракция Добра и их соперники не могли формировать между собой команды, поэтому они никогда не могли довериться друг другу. Поскольку все оставшиеся игроки, теперь, представляли только Фракцию Зла, споров стало меньше, и Мечтатель мог запросто удовлетворить их запросы после окончания задания.

Последняя волна монстров случилась перед самым алтарем. Их было около сотни.

Лу, в это время, скрылся в укромном местечке, трансформировался в ворона и взлетел в воздух.

Эта карта выглядела весьма странно – все обычные монстры выглядели как летающие призраки. Лу сильно повезло, и его никто не заметил. Спустя какое – то время, он приземлился на вершину Алтаря, где стоял одинокий Эльф.

В этот момент он начинал колдовать заклинание, рисуя гексаграмму, которую вскоре, наполнилая магическая энергия. Колдовство подходило к концу.

Лу воскликнул от радости. Если бы он опоздал на одну минуту, все было бы потеряно. Впереди он увидел магический сгусток энергии, это было явно похоже на телепорт.

Глядя на невероятно сложные символы, Лу был полностью уверен, что этот телепорт ведет очень далеко отсюда.

Задание для классовой профессии часто имели похожие ситуации. Другими словами, если бы они не успели, и Ренесак успел сбежать, задание было бы провалено.

Черт. Он вроде Охотник, но может использовать магию для телепортации. Это нечестно!

На самом деле, классовые профессии у компьютерных персонажей в игре были непонятными, поскольку многие могли владеть сразу парой, непохожих друг на друга, классов. Например, Саар была Шаманом, но многие считали ее так же Воином. Иллидан был одержим магией, но в первую очередь считался Охотником на демонов…..

У Лу Ли не было времени на восстановление здоровья. Он быстро активировал режим Невидимости, и вскоре оказался за спиной у Ренесака.

Базовый удар!

В эту же секунду колдовство телепорта прервалось. Однако, испорченный телепорт взорвался так, что его осколки нанесли ответный удар.

Взрыв задел всех, и тех кто был на алтаре, Лу, Ренесака и его белого волка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156. Увел из под носа**

Возможно, это потому, что он был Древним эльфом, но показатели Ренесака была весьма странными. Вместе с его профессиями Охотника и Мага, у него была высокая устойчивость к Оглушению. В то время когда Лу оклемался от взрыва, тот уже был в полном порядке.

Он тут же схватился за лук, висевший у него за спиной, и пустил стрелу. В это же время, его белый волк набросился на Лу.

Для такого смятения на вершине алтаря было практически невозможным остаться незаметным для людей, находящихся внизу. Мечтатель начал говорить про себя брань, но не переставал мотивировать своих игроков. «Чего вы стоите? Это всего лишь пара Воров. Вы правда думаете, что они смогут убить Босса?»

Все остальные думали об этом, и осознавали, что его слава правдивы. К алтарю была вела лишь одна тропа, и с таким хаосом вокруг, всем добраться туда одновременно не получиться. Несмотря на то, были ли у них Жрецы или нет, убить босса быстро тоже не получится.

Им по – прежнему нужно было убить много монстров, но когда они всех их прикончили, им оставалось разобраться с людьми наверху.

«Уверен это отчаянный шаг какого – то игрока из другой Фракции», — засмеялся игрок.

«Игроки из Фракции Добра полные идиоты, они, возможно, действительно дождались пока мы сразимся с Боссом, что бы доставить нам проблем».

Другие тоже присоединились к насмешке над их соперниками.

Мечтатель чувствовал небольшое сожаление. Ему не стоило говорить эти слова с такой уверенностью. В конце концов, а что если…

На алтаре, как раз и был этот человек «а что если…». Лу использовал Маскировку сразу же, когда стрела врезалась почти в него, что позволило ему увернуться.

Белый волк так и не смог допрыгнуть до своей цели. Помощник Лу Друид вернулся в свою прежнюю форму и использовал Корни, что бы остановить волка. Это дало им несколько секунд.

Придумав план действий, Лу направил Друида обойти игроков внизу и подняться к нему обратно. Возможно, этого просто никто не ожидал, но Друиду удалось подняться вверх.

У этого класса есть несколько ограничивающих передвижениенавыков. В их список входят Корни, Циклон и призыв Болотного Голема, что помогло обезвредить волка.

С таким элитным помощником, Лу стал намного уверенней.

Появившись снова рядом с Ренесаком, он нанес Удар тьмы.

Система: Эффективность Удара тьмы 95%, нанесено 300% урона Навыка, цель оглушена на 1 секунду.

Он не мог не полюбоваться своими собственными навыками. Суметь так быстро использовать Удар тьмы с такой высокой эффективность, что привело к односекундному оглушению, было просто божественной благодатью.

Однако, урон, полученный Боссом, оказался незначительным.. 300% урона от Навыка составил лишь 120 очков здоровья. К счастью, у Босса было всего 3000 очков.

На самом деле, у него было даже меньше очков здоровья, что у многих элитных монстров.

Лу посмотрел на показатели Ренесака, и увидел, что тот владеет неприметными заклинаниями.

Проклятие для бессилия: Предатели должны быть наказаны. Во имя Богини Луны, снижает статистику Ренесака на 99%.

Это было сильнодействующее проклятие, и вероятней всего, оно было наложено на Ренесака самой Богиней Луны.

В сказаниях было написано, что Богиня Луны до глубины души полюбила своего питомца ворона. Узнав, что полубогиня Авена была убита, она лично собрала ее перья, и затем воскресила ее в Лунном колодце.

Бедный, вероломный Ренесак мог только ждать своей скорой смертельной участи.

Несмотря на то, что его показатели были снижена на 99%, он по – прежнему мог наносить трехзначный урон по Лу. Если бы Лу был не таким бдительным, он бы вскоре погиб.

Более того, Ренесак был непростым Охотником – когда его атаковать с ближнего расстояния, он мог начинать использовать магию.

К счастью, у Лу был его Плащ тьмы, и навык Удар. В противном случае, ситуация могла бы стать тяжелой.

Лу был полностью уверен в том, что одолеет Ренесака, но ему нужно успеть сделать это, пока сюда не добрались другие игроки. Иначе, ему придется столкнуться не только с ослабленным Боссом, но и кучей разъяренных игроков.

Лу смог уничтожить 3000 очков здоровья Ренесака не больше, чем за минуту. Это случилось, в первую очередь, благодаря тому, что волк Ренесака, все это время был обезврежен помощником Лу Друидом.

Забрать предмет!

Лу уже видел, как игроки из гильдии Места Славы стремглав летят к нему. Подняв выпавшие предметы с Босса, он попытался так же поднять труп для окончания задания.

Конечно, игра во многом отличалась от реальной жизни. Игроки не могли собственноручно отрубить голову компьютерному персонажу. Для этого необходимо было использовать особые навыки Сбора специальных предметов, особенно предназначенных для завершения квестов.

Лицо Лу помутнело. И хотя он все рассчитал и спланировал все идеально, он все же забыл об одном.

В прошлой жизни, его навыка Сбора предметов были прокачены до максимального уровня. А сейчас, даже его Травничество была лишь на среднем уровне.

«Игроки потерпели крах уже на около 20 картах игрового мира. Выходит, что у заданий есть грань. К счастью, уже кто то уже начал бить Босса вместо нас, поэтому я думаю, что у нас еще есть надежда», — радостно закричал Мечтатель.

«Мечтатель, Мечтатель….», — игрок позади него слегка подтолкнул его локтем, его голос был встревоженным.

Мечтатель в свою очередь посмотрел раздраженно на игрока. Он не может говорить прямо?

«Мечтатель, Босс…уже убит!», — закричала целая толпа игроков, пытаясь вернуть своего командира с небес на землю. Такая оплошность означала, что его шансы стать главным менеджером, затем директором, а после жениться на красивой женщине, улетучивались.

Что???

Как????

Чего чего?????

Мечтатель внезапно растворился.

«Мечтатель..», — игрок, стоявший позади него, выглядел озадаченно.

«Это не я. Мечтатель исчез».

«Он скорее всего вышел из игры. К нему только что звонили. Думаю такой исход событий сильно зацепил его. Надеюсь…..». Надеюсь он не умрет от злости. Такое конечно нельзя говорить вслух.

«И что нам делать?»

Около сотни игроков остались на собственные поруки, переглядываясь друг на друга. Их командир, от злости, вышел из игры, а Босс уже был убит кем – то не из их команды. Им пришлось пройти сквозь все преграды, что бы узнать, как другой человек получит всю награду.

«Убьем его!»

Толпа людей ринулась к Лу Ли.

По лбу Лу стекал пот, его руки начали труситься.

Игроки находились лишь в 40 метрах…и у него оставалось лишь два шанса!

Поднять предмет!

Сбор предмета не увенчался снова успехом!

Неужели все закончится именно так?

Спастись от толпы, бежавшей в его сторону, для Лу не было вовсе проблемой. Но, если сейчас он уйдет, а остальные так же не смогут поднять труп Ренесака, то они в любом случае уничтожат его. Это не позволит ему завершить задание.

Разъяренная толпа выглядела очень злобно. Те, кто был классом персонажа с дальним ведением боя, уже начали доставать свое оружие и готовиться к атаке.

Лу не мог смириться с этим!

Глянув на них, он уже был готов использовать Маскировку и сбежать.

Секундочку!

Лу Ли вдруг кое – что вспомнил.

Аааа, поверить не могу, какой же я дурак.

Он в спешке снял свое двуручное оружие и отправил приказ своему помощнику Друиду.

Друид, чья главная цель заключалась в соблюдении команд от Лу, стоял между ним и игроками из гильдии Места Славы, начав поглощать весь наносимый ими урон на себя.

Лу взял в правую руку Молот Крэсо, и снова использовал навык Сбора предмета.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157. Миссия выполнена**

Лу держал в руках молот Крэсо, и начал использовать левой рукой навык Сбора предметов.

Система: Сбор успешно завершен. Вы получили голову Ренесака.

Труп, лежавший на земле, теперь был обезглавлен, Лу получил черный мешок, из которого попахивало острым, тухлым запахом. Положив полученный предмет в свой рюкзак, он выпил лечебное зелье и быстро побежал.

Несмотря на то, что у Друида было много здоровья, защиты и способности самоисцеления, он все же не мог продержаться долго против атак сотни человек.

Это немного разочаровало Лу, поскольку если твой помощник остается живым после завершения задания, игрок получит карту, которая позволит призывать помощника не больше 3 раз. Это могло бы пригодиться во многих ситуациях.

Но к сожалению, этого не будет. Опасность для Лу все равно не миновала.

Люди, выполняющие задание для улучшения классовой профессии не могли знать друг друга, поскольку все представляли разные гильдии. Но несмотря на это, они продвигались вперед как сплоченная армия, пытаясь не дать Лу сбежать.

Невидимость не сможет решить всю проблему, но как на счет навыка Быстрых шагов?

Лу по – прежнему не изучил эту способность, но даже если бы все было наоборот, это не принесло бы какой – то значительной разницы.

Однако, не стоило волноваться, ибо он уже хорошо изучил за это время окрестности. И потому знал, как спастись без вреда.

«Хаха, вот идиоты, вы тратите свое время попусту».

Лу снова появился около алтаря, и отменил режим Невидимости.

Игроки из гильдии Места Славы увидело его выражение лица под банданой и поняли, что их перехитрили.

Он даже осмелился пошутить над ними прямо им в лицо.

«Пока, пока».

Лу Ли помахал рукой и спрыгнул вниз.

Обычно, падение с высоты 50 метров оставило бы игроку минимальное количество здоровья. Если высотка выше 65 метров, то такой прыжок считался бы самоубийством.

Высота алтаря была не меньше 100 метров, естественно, это означало смерть.

Все из гильдии Места Славы замерли на секунду, а затем на всех парах подбежали к краю алтаря и посмотрели вниз.

Мечтатель снова вошел в игру, и своими глазами видел происходящее.

«Что вы уставились?», — спросил он, оттащив назад одного из игроков.

«Не трогай меня. Я тоже хочу посмотреть». – нервно сказал игрок. Однако, поняв, что человек, который потянул его к себе, был их командир, он сразу же сменил тон.

«Мечтатель, ты вернулся. Это так здорово».

«Да пошел ты. У нас из под носа украли босса», — посетовал Мечтатель, и дал ему легкую пощечину.

«Мечтатель, не злись. Мы отомстили за тебя».

Игрок не обиделся на пощечину, и смирился с этим.

«И каким же образом вы отомстили? Вы убили его?»

Если Вор действительно был убит ими, тогда Мечтатель, по крайней мере, мог бы сохранить свою репутацию.

Все, кто не прошел задание были больше разочарованы тем, что у их украли Босса.

«Мы вынудили его спрыгнуть с обрыва вниз», — гордо сказал игрок. Заставить кого – то покончить с собой считается более брутальным, чем простое убийство.

«Он спрыгнул?», — Мечтатель выглядел встревоженно.

«И зачем же ему делать так? Вы уверены, что он покончил с собой? Вы видели его труп?»

Все покачали головой.

«Где труп?»

«Мечтатель, это же просто игра. Как мы тебе найдем его труп?», — простодушно спросил игрок.

Черт! Вы держите меня за идиота?!

Мечтатель почти решил снова покинуть игру, но затем сел на землю и начал успокаивать себя.

«Мечтатель, что будет теперь?» Поскольку их командир вернулся, игроки могли наконец – то положиться на кого – то.

«А что нам остается делать? Только ждать». – вздохнул Мечтатель.

«Ждать чего?».

«Ждать, пока система уведомит всех нас, что кто – то завершил успешно задание. Затем, система вернет нас обратно в общий мир».

«Ты думаешь, что кто – то действительно завершит задание? Ведь до этого еще никому не удалось этого», — сказал другой игрок.

«Мы могли быть первыми. Ты сделал все что мог, Мечтатель. Все подтвердят твои старания, если за тебя спросит босс».

Этот игрок не пытался подлизаться к командиру. Это была чистая правда.

Во первых, Мечтатель притворился, что бы сгруппироваться с игроками из Фракции Добра, а затем обвел их вокруг пальца, что бы благодаря им зачистить монстров, и параллельно уничтожить весь их личный состав.

Все, что оставалось сделать – это убить босса и завершить задание.

Ведь вся гильдия могла в раз пройти это задание.

Они были так близко, но однако пока что…..

В этот момент, все поникли в чувствах сожаления.

Система: Неизвестный игрок завершил задание для улучшения классовой профессии. Им были получены награды.

Все сразу же были телепортированы с карты, что разрушило их надежды в пух и прах.

Как Лу выжил? Пока он падал, он использовал навык Дитя леса.

Дитя леса: Мгновенное использование. Превращает вас в леопарда, повышлая тем самым скорость вашего передвижения на 50%, а так же вашу способность взбираться по поверхности под углом 45 градусов. Позволяет вам использовать навыки, совмещенные с формой Леопарда. Пользователь получает иммунитет ко всем эффектам Полиморфа, и снижает урон, полученный от падения с большой высоты. Трансформирование отменяет все Ограничения передвижения. Уровень навыка 1/1000.

Облик леопарда позволяет падать с расстояния не меньше 120 метров.

Он даже успел выпить целебное зелье прямо перед прыжком.

Покинув окрестности, он сдал голову Ренесака.

Если бы его помощник Друид остался живым, он мог бы получить его в собственное пользование.

Старый Эльф поднял капюшон, раскрыв свои длинные седые волосы.

«Во имя Богини Луны, предатель заплатил свою цену».

Лу вручил завязанный мешок, в котором лежала голова Ренесака.

«Мой сын… Спасибо тебе, что дал ему мир и покой».

Эльф держал мешок с огромным отчаянием.

«Эммм….»

Лу был ошеломлен этими словами, и ему стало неловко.

Как отец может нанимать людей, что бы те убили его дитя? Настоящая трагедия….

«Это очень длинная история, забудь. Я все равно не расскажу ее».

Эльф решил не удовлетворять любопытность Лу, и вместо этого, вручил ему стопку книг со способностями.

«Эти книги твоя награда. Ты можешь выбрать только две из них».

Две?!

Лу был разочарован. Почему только две?

«Твой помощник погиб, поэтому миссия была завершена неидеально», — сказал Эльф, словно он уже знал, о чем подумал Лу Ли.

«Это древний тест и у него есть свои непоколебимые правила. Прости».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158. Повышение к званию Великого вора**

Лу был слегка недоволен, но ему ничего не оставалось, кроме как принять истину.

Книги умений для Вора были серого цвета, их цвет выцвел в силу их старого возраста. Обычный человек никогда бы не смог различить между ними какая книга чему учит, поэтому в основном все выбирали их наугад.

Однако, опыт Лу с его прошлой жизни, делал его не простым человеком.

На каждой книги было написано название, но прочесть его было весьма трудно. Те, кто случайно попадал на на такую книгу, в итоге собирал группу людей и начинал изучать ее узоры, собирал всю информацию и затем изучал ее.

Лу Ли явно не мог помнить все узоры на каждой книге, которые говорили о многом. Но, он потратил некоторое время, что бы запомнить узоры самых редких и стоящих книг.

Перед ним лежал десяток книг, но лишь несколько заинтересовали его.

Лу вытащил книгу и как и ожидалось, прочитал на обложке «Быстрые шаги».

Быстрые шаги: Мгнвоенное использование. 60 секунд перезарядка. Заставляет игрока войти в режим Невидимости и дает ему секунду бессмертия. Пока он находится в режиме Невидимости, его скорость передвижения повышена на 50% в течении 5 секунд. Первый удар в режиме Невидимости нанесет 150% урона. Текущий уровень навыка 1/5.

Если этот навык был прокачен до максимального уровня, неуязвимость будет длится уже 2 секунды, в то время как скорость передвижения повышаются на 80%. Первый удар в режиме Невидимости нанесет 280% урона.

Это был навык, который Лу так сильно хотел. Вероятность выпадения подобных предметов была крайне низкой, и потому других путей овладения такой способности не было. Это очень обрадовало Лу, что он не только прошел задание, но и исполнил свою маленькую мечту.

У него оставался еще один выбор, но он узнал из всех кучи книг еще две.

Первой книгой был Удар в почку, а второй Засадой.

Удар в почку был контролирующим навыком, который использовал комбо – очки, что бы оглушить соперника. Это был один из самых долгодействующих навыков, помимо обычного Оглушения, к тому же эффект самого оглушения в этом случае не мог отмениться при ударе.

Засада был простым навыком с высоким уроном, который за использование давал игроку 2 комбо – очка. Это дало бы Лу больше вариантов в комбинациях.

Текущий порядок навыков у Лу выглядел следующим образом – Базовый удар, который давал ему два комбо – очка. За ним следует Удар в спину и Удар тьмы, что давало Лу еще по одному комбо – очку за каждый навык. Однако, этого было недостаточно, что бы использовать свой Главный навык.

Для Лу Ли, оба навыка пришлись бы к месту, это повысило бы его урон и боевой потенциал в общем.

После недолгих раздумий, он решил выбрать Засаду.

Засада: Мгновенное использование. Перезарядка 30 секунд. Неожиданно позволяет напасть на свою жертву сзади, нанося 180% урона оружия. За использование дает 2 комбо – очка. Текущий уровень навыка: 1/5.

Конечно, он бы не отказался и от Удара в почку, но Засада виделась ему более полезным на текущем этапе.

Основной урон ему предоставляли навыки Удар в спину и Удар тьмы. Ему нужно было включить между ними какие – то дополнительные удары, что бы максимально увеличить наносимый урон, пока его главные способности перезаряжаются. Против игроков с низким уровнем это бы сработало, но вот против профессионалов, это не было сильным преимуществом.

Лу Ли больше интересовал особый эффект Засады.

Если эффективность использования навыка достигала 85%, то цель становилась парализованной на 1 секунду. Эффективность навыка с отметкой в 90% парализует соперника на 2 секунды…

«Ты первый игрок, кто прошел такое задание и к тому же ты сделал это в одиночку. За это ты получишь пять очков Таланта». – продолжил эльф.

«Благодарю тебя».

Лу Ли был очень доволен, услышав это. Его это обрадовало даже больше, чем получение новых книг с умениями. Да. Эти книги были редкими и ценными, но очки Таланта нельзя было найти или купить, сколько бы денег у вас не было.

«Поскольку ты первый, кто прошел это задание, ты получишь бонус в лице очков Опыта. Готов?», — спросил эльф.

«Конечно», — кивнул Лу Ли.

Шкала опыта Лу начала быстро заполняться.

Система: Вы достигли 19 уровня. Вы достигли 20 уровня.

Два уровня! Даже достигнув 20 уровня, его шкала опыта заполнилась еще на 60%.

«А теперь, у тебя есть 3 варианта».

Эльф взмахнул руками, и перед ним появилась виртуальная доска, на которой было три разных класса.

Вор, Разведчик и Охотник на демонов.

Лу, естественно, выбрал Вора – он никогда не собирался играть за другие классы. Он даже нашел Свиток для Смены Профессии, который мог сделать его Охотником на демонов, но Лу не решился воспользоваться им.

Такие свитки позволяли изменит класс сразу же. За это игрок получил так же определенные награды, но в таком случае его больше никогда бы не было в Рейтинге игроков.

Охотники на демонов были известны еще как Скрытый класс, но Лу это не интересовало.

Разведчики попадались еще реже!

Их сфера действий была больше связанна с исчезновением, разведкой, определение и деактивацией ловушек. Все эти навыки были выгодными в групповой игре, но никак не для самостоятельного игрока. Лу никогда бы не согласился на это.

Воры могут использовать эти умения так же, просто не с таким мастерством.

Звание Вора не изменилось, но игроки часто называли Продвинутых воров – Великими ворами.

С этого момента, он мог гордо называть себя «Великий вор Лу Ли».

Скрытые классы и задания в игре, связанные с профессиями, и для которых на форумах не было практически никакой информации, не пользовались особым спросом среди игроков. Единственное, что они давали игре – это загадочность и уникальность.

Система сообщила о том, что наконец первый игрок прошел задание улучшения классовой профессии.

Перед этим, Лу был предоставлен выбор остаться неизвестным. Как правило, ему было часто все равно, но ему не хотелось особо хвастаться, поскольку он все же украл голову Ренесака у других.

Хотя, это не играло большой разницы. Все могли сказать, кто прошел это задание, просто глянув на Рейтинг игроков.

Все считали Лу мудаком, но признавали его номером один в игре. Он и его команда прошли, как никак, почти все первые зачистки подземелий.

Пройдя сложное задание, Лу попрощался, и система телепортировала его обратно на общую карту.

Лу получил отличные награды. Оказавшись снова на главной карте, он сразу же использовал свои новые книги умений, и добавил очки Таланта к своим способностям.

Сейчас у него было 10 очков таланта. Одно очко он получил за прокачку Удара тьмы, а другое за убийство Иллидана. Если бы он не использовал их, то у него было бы около 17 очков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159. Старое знакомство**

Лу Ли получил 10 очков Таланта достигнув 20 уровня. Прокачав Удар тьмы, и сразившись с Иллиданом, он так же получил дополнительно по одному поинту. Если бы он не тратил их, то сейчас в его распоряжении было не меньше 17 очков.

Он использовал одно очко Таланта, что бы прокачать свой навык Взлома, а так же способность Трансформации в тюленя, после чего у него осталось 15 очков.

После этого, он поднял максимальный уровень Удара тьмы, что стоило ему целых 3 поинта, поскольку он постепенно прокачивал его и раньше. Теперь, у Лу оставалось 12 поинтов.

Затем, использовав пару очков для Удара в спину, он потратил 3 поинта на Удар в горло, подняв уровень этого навыка до третьего.

После всего этого, Лу Ли остался с 7 поинтами.

Он намеревался потратить их на Удар в горло, что бы достичь максимального уровня этой способности.

Удар в горло: Мгновенное использование, использует все комбо – очки и наносит удар в горло выбранной цели, нанося ее же урон \*( 1+50%\* комбо очки). Если у цели остается меньше 20% здоровья, появляется вероятность нанесения критического удара. Уровень навыка 5/5.

Максимальный уровень у этого навыка не давал Лу значительной разницы в уроне, но теперь появлялась 100% возможность нанесения критического удара.

Это был просто смертельный удар.

Лу Ли мог теперь начинать сражение с Базового удара и Засады, что бы набрать два комбо – очка, а затем продолжить Ударом в спину, что бы наложить на соперника эффект Снижения брони. После этого, он мог смело использовать Удар в горло, что бы использовать набранные комбо – очки. Даже классы с высоким уровнем здоровья будут вынуждены склонить голову перед Лу Ли.

Остальные очки Талантов он использовал для Быстрых шагов, поскольку для Вора это был просто мегакрутой, спасающий жизнь в сложных ситуациях навык.

Быстрые шаги: Мгновенное использование. 60 секунд перезарядка. Позволяет игроку войти в режим Невидимости, и дает ему двухсекундную неуязвимость. Во время Невидимости, скорость передвжиения повышена на 80% в течении 8 секунд. Первая удар, нанесенный в режиме Невидимости наносит 280% урона. Текущий уровень навыка 5/5.

Лу Ли добавил два последних очка Таланта к Плащу тьмы, что повысило его неуязвимость к магии, а точнее длительность ее действия до 4 секунд.

Даже секунда не могла быть переоценена, так как она могла сыграть жизненно важную роль во многих ситуациях. Лу Ли был бы не против прокачать этот навык до максимума, но ему не хватало очков Таланта.

Правда, у других игроков, явно, дела обстояли куда хуже, даже если бы игрок 20 уровня получил дополнительные очки Таланта за выполнение задания, ему бы на многое не хватило.

Стоимость прокачки навыков было действительно дорогим удовольствием, и с повышением сложности игры и уровня игрока, стоимость только росла. Сегодня, Лу потратил 26 золотых монет, что бы прокачать только Быстрые шаги на 4 уровня.

Это было равнозначно трехнедельному заработку среднего игрока.

Его карман начинал опустошаться!

Лу вспомнил про обследование своей младшей сестры и о новом большом доме, о котором они так мечтают. Стиснув зубы, он сказал себе, что ему нужно зарабатывать больше.

Изначально, он планировал собрать своих друзей, что бы пройти очередное подземелье, но сейчас они все пытались пройти задание для повышения классовой профессии. Лу, затем, собрал их в голосовой конференции, что бы давать им подсказки и советы. Его соратникам оставалось лишь описать местонахождение, что бы Лу указал им верный путь.

Его способность делать это удивило Странника и Сезама больше, чем тот факт, что Лу уже прошел успешно подобное задание.

Пройти такое задание для них казалось везением, но давать советы и пытаться на расстоянии анализировать карту, казалось им чем – то невероятным.

Сезам чувствовал, что он, считавший себя лучшим Чернокнижником, был на фоне Лу ничтожеством. Даже другие игроки высокого уровня из крупных гильдий снимали шляпу перед достижениями Лу.

Это было словно Полубоги и Полудемоны. Все была полностью сфокусированы на известных личностях вроде Джиань Ху, но они не имели ни малейшего понятия касательно невообразимой силы среди настоящих бойцов Шаолинь.

Пока Лу раздавал советы, он одновременно пытался взять новое задание.

«На севере Астраны, есть группа Медведей. Мои разведчики доложили, что их численность стремительно возросла всего за несколько месяцев. Если вскоре их станет еще больше, они, возможно, станут достаточно сильными, что бы напасть на Астрану!Отправляйся в деревню Чертополоха и убей их столько, сколько сможешь. Я буду ждать тебя здесь. Да прибудет с тобой свет луны».

Задание давала некая Мейзнера, одетая в доспехи из Ткани.

Здесь был ее аванпост. Изначально он строился для того, что бы защититься от новых обитателей Северных руин Одила – а точнее тех самых медведей.

Мейзнера нравилась очень многим. Она была красива не только физически, но многих так же привлекал ее голос. Среди многих игроков он считался просто эталоном виртуальных технологий.

Вокруг ее аванпоста слонялось без дела много различных игроков в надежде услышать от нее хотя бы пару предложений.

Некоторые заявляли, что если встретят подобный голос у девушки в реальной жизни, то внешность уже не будет играть важной роли.

Однако, Лу был здесь не ради ее голоса – он не опускался до такого. Хотя, в своей прошлой жизни, он не мог покинуть это место ради нее несколько недель…

Получив задание, Лу покинул толпу собравшихся игроков и нашел укромное место, что бы трансформироваться в леопарда, что бы помчаться быстрее ветра в нужную ему деревню.

Задание Мейзнеры было известно благодаря своим наградам, которые были среднего уровня. Они состояли лишь из небольшого количества очков Опыта и снаряжения из ранга Бронзы. Так, что можно сказать, Лу взялся за это лишь ради убийства монстров.

С этих медведей мог выпадать рецепт для создания Яда для воров!

Поэтому, он был готов перемолоть всех, даже если они и были 17-19 уровня, за что Лу мог почти не получать очков Опыта.

Однако, все же в этой ситуации была определенная польза.

Поскольку эти монстры были на пару уровней ниже Лу, он мог наносить им максимальный урон.

Вместе с его повышенным получением очков Опыта, это позволяло ему получить Опыт в достаточно нормальном количестве.

«Территория атакована, всем лучше уйти!»

«Территория атакована, всем лучше уйти!»

Лу услышал громкие крики, и звучали они дерзко.

«Кто – то решил забрать локацию под себя?»

Кто оказался таким наглым, что осмелился забрать себе территорию, где собирается множество игроков? Именно здесь должен был выполняться квест Мейзнеры, они наверное шутят.

«Ангельские крылья?»

Люди, которые кричали, развернулись и увидели несправедливость.

«Минуточку, я член гильдии Ангельских крыльев….».

И хотя он был простым участником, гильдия, о которой он говорил, не была агрессивной.

«Мне плевать откуда ты. Уйди».

Другие игроки не испугались их и заявили. «Мы участники гильдии Служения имперским секретам, и эту территорию мы забираем себе. Нам все равно, представитель ты Ангельских крыльев или Крыльев Зари. Пошли отсюда вон!»

Ангельские крылья были частью более крупной гильдии Крылья Зари, которая была немного слабее гильдии Служения имперским секретам.

Несмотря на то, что недавно Лу издевался на Служением имперским секретам, они были все равно достаточно сильными, что бы их уважали другие.

Услышав это, игроки, находившиеся на территории деревни Чертополоха сменились в лице.

Потеря очков Опыта за непослушание того не стоила. Зачем спорить и терять наигранное?

Все начали уходить.

Они, вероятней всего, займут эту территорию ненадолго, и вскоре тоже уйдут.

Однако, для Лу, имя Служения имперским секретам принесло только приятные воспоминания.

Улыбнувшись, он надел свою бандану, достав ее из рюкзака, вы э тот момент его глаза светились от удовольствия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160. Дойная корова**

Он не был ни святошей, ни тем, кто собирался признавать свою вину. Перед этим, когда гильдия Служения имперским секретам попыталась убить его, он не заморачивался на счет мести. Однако, пришло время для возмездия.

«Кто это? Почему стал? Тебе жить надоело? «

Увидев, что Лу не собирается уходить, члены гильдии Служения имперским секретам удивились и затем побежали в его сторону.

«Вы мне это говорите?», — сказал Лу тихим тоном.

«Ты что глухой?»

Это был Ураган, один их наемных охотников на головы в гильдии, в его задачи входило в первую очередь зачистка территорий. Поняв, что Лу не сдвинется и с места, он подтолкнул его.

Это был банальный способ разжечь драку с другим человеком. Когда их эмоции накалялись до предела, тут же начиналось сражение.

Все это время, Лу Ли стоял списной к сопернику. Когда он наконец повернулся, Ураган увидел, что его лицо было полностью спрятано под черной банданой, и было видно лишь его серые глаза.

«Ты…» Ураган был немного удивлен. Он не ожидал, что лицо Лу будет скрыто.

«Ненавижу людей, которые хотят управлять всем и не делиться с другими».

Лу сжал кулаки и затем нанес по сопернику Удар тьмы.

Урагана это повергло в шок, увидев бандану Лу, но после того, как Лу ударил его, он засмеялся. «Так смешно – ты даже не включил режим Невидимости. Ты хочешь драться со мной в открытую, со мной, настоящим воином».

Секунду спустя, ему было уже не смешно.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 94%, нанесено 250% урона, цеь оглушена на 2 секунды.

Когда воин оказался оглушенным, Лу вскользь атаковал его еще раз.

Система: Эффективность навыка Удар в спину 89%, нанесено 112% урона, на цель наложен эффект Снижения брони!

Система: Эффективность навыка Засада 86%, нанесено 107% урона, цель парализована на 1 секунду!

Очнувшись от оглушения, Ураган понял, что он еще и парализован.

Между Оглушением и парализацией была разница.

Первое действовало при любых обстоятельствах все свое время, в то время как последнее могло отмениться, если по игроку наносился удар. Однако, в таком состоянии, цель не сможет двигаться или делать другие действия.

Для Лу, эта разница не играла важной роли.

Вонзив свой кинжал в горло Урагана, он начал проводить им слева направо.

Удар в горло!

Ураган наблюдал, как уровень его здоровья стремительно падал, он был почти мертвым.

Он быстро среагировал и тут же использовал Топот.

Не важно, что это не был навык массового поражения. Ураган развернулся и начал бежать. Он знал, что поблизости есть Жрец из его же гильдии, тот, между прочим, начал бежать на помощь своему другу.

Топот не зацепил Лу Ли. Использовав на полную Удар в горло, он активировал режим Невидимости.

У Воина оставалось еще немного жизней, поэтому Удар в горло 4 уровня не смог прикончить его полностью. Но даже если Воин не погиб после первого круга ударов, это не означает, что он выживет.

Ураган сделал глубокий вдох, увидев Целителя. Ему показалось, что Вор не преследует его.

Прежде чем он смог успокоиться, в его глазах потемнело, мир вокруг стал черно – белым.

Он умер?

Целитель жалостливо опустил опустил свой посох. Он не понимал почему Ураган не выпил целебное зелье. Разве он не знал, что на нем был эффект Кровотечения?

Этот эффект накладывается на соперника при использовании Удара в горло, и в течении некоторого времени наносит большой урон.

Уставившись на мертвое тело Урагана, Жрец почувствовал холодом за спиной.

Ему действительно нужно было написать жалобу разработчикам. Такого страха он еще не испытывал….

«Умри!»

От одного удара навыком Удар в спину, жрец тут же превратился в летучего призрака. Его тело теперь светилось белым цветом, он превратился в парящего трупа.

Черт, он совсем забыл про Ценность дуэли.

Лу вытащил на экран специальную панель, что бы увидеть свои показатели, где была графа с ценностью дуэлей.

Это была новая штука от разработчиков, появившаяся после последнего обновления игры. Раньше, игровая компания не имела такой функции. Они всегда поощряли игроков напасть друг на друга.

Но после одного инцидента с Дуэлями, они решили изменить игровую политику.

Давно был один министр, которого затем уволили. Он занимал высокую должность. Начав играть в эту игру, он добился много в Травничестве и Алхимии.

Однажды, этот старик выставил свою пятую точку, когда рылся в траве, собирая различные травы для своей профессии. Игроки, проходящие мимо, подумали, что это было некрасиво с его стороны, и потому убили его за это.

В связи с этим старик пострадал не только физически, но и психически. Поэтому, выйдя из игры, он обратился к своему зятю Главе Департамента по наблюдению за порядком в интернете. Затем, он агрессивно осудил случившееся в игре.

На самом деле, его зятю не особо хотелось браться за это дело, но он боялся последствий. Он лишь беспомощно прислал ноту предупреждения от лица Департамента.

Игровая компания обдумала это и решила, что слишком брутальные реалии в игре плохая идея.

С тех пор, в игру были введены новые правила сражений.

Если игрок брал на себя инициативу убить другого, то он получал определенную Ценность сражения. Если игрок собирался убить противника, который на 5 уровней ниже, Ценность сражения удваивалась. А если игрок убивал игрока, занимавшегося в игре только прокачкой профессий, то Ценность сражений так же удваивалась.

Чем выше у тебя будет Ценность сражения, тем больше предметов выпадет из твоего соперника. Их число могло достигать даже до трех предметов.

Были так же 3 способа снизить Ценность сражения.

Первым было время. Каждый час, Ценность сражения снижалась на одно очко.

Вторым способом было взятие задания с наградой. Если игрок убивал другого игрока с достаточно высокой Ценностью сражения, они оставались квитами. Убийство игрока с высокой Ценностью сражений давало игроку более высокие награды. Те, кто владел высокой Ценностью сражений, и были убиты другими, отправлялись в тюрьму самой системой, и находились там до тех пор, пока их Ценность сражения не снизится до нуля.

Третьим способом было как раз все то же заключение в тюрьме.

За каждый проведенный час в тюрьме, Ценность сражений улетучивалась.

Это отличалось от того, если вы хотели снизить этот показатель другими способами. Даже если игрок покидал игру, Система все равно высчитывала время его нахождения за решеткой.

Когда приходило время для выхода из игры в прошлой жизни Лу, многие игроки собирались вместе и отправлялись намеренно в тюрьму, что бы снизить Ценность сражений. Этот парадокс был настоящим спектаклем. Однако, это осуждалось праведными людьми, называвшими такой поступок моральной несостоятельностью.

Многие люди не хотели покидать игру находясь в заключении, поскольку тогда система не наградит их удвоенным получением очков Опыта, как это делается, если персонаж остается в своей комнате в трактире.

Вдобавок ко всему, те, кто по собственному желанию отправлял в недалекие места, могли так же уйти оттуда. Но, если вас отправляли туда за то, что вас убили охотники за головами, то вам приходилось ждать, пока не обнулиться вся Ценность сражения.

«Всем быть на чеку. В деревне Чертополоха появился замаскированный Вор. Его снаряжение очень серьезное. Не лезьте в одиночку», — сообщил всем командир группы, получив новости от других игроков.

Получив два очка Славы, Лу стал вести себя немного осторожней. Оглянувшись по сторонам, он увидел свою новую цель.

Критерием для выбора было только одно условие – хорошее снаряжение.

Парень, на которого пал выбор Лу, имел неплохое обмундирование. И хотя Лу не видел его точных показателей, он мог на вскидку определить, что его ценность достаточно высока.

После серии ударов Базовый удар, Удар в спину, Засада и Удар в горло, он был убит.

Лу поднял выпавшие предметы с земли и снова исчез.

На этот раз это было ботинки из ранга Стали для Магов, которые давали игроку +10 Интеллекта и +3% к скорости передвижения. Это было неплохими атрибутами, поэтому их можно будет продать не меньше, чем за 7-10 золотых монет.

После того, как система подверглась некоторому макро-контролю, стоимость золота остановилась примерно на отметке 100$ за золотую монету. Это означало, что за такие ботинки Лу сможет выручить несколько сотен долларов. Именные брендовые кроссовки стоило в реальной жизни примерно столько же.

Учитывая все расходы на обычное проживание, средний игрок, вероятней всего, не смог бы заработать такую сумму за день.

Сейчас у Лу было 3 очка Славы.

Несмотря на его Ценность сражений, Лу не перестал искать новых дойных коров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161. Резня**

Деревня Чертополоха занимала большую территорию, где расположилось много монстров, которые после убийства появлялись снова через очень короткое время. В добавок к этому, была вероятность того, что с этих монстров выпадет рецепт для Алхимиков. Именно по этой причине гильдия Служения имперским секретам хотела захватить эту окрестность под себя.

Однако, это место, вскоре, стало для них ночным кошмаром.

Из ниоткуда появился призрачный Вор, которого никто не мог разоблачить.

«Черт, это уже седьмой. Брайтли тоже убит. Этот парень выбирает тех, у кого хорошее снаряжение. Вот негодяй».

Участники гильдии Служения имперским секретам сильно разозлились, но они не могли словить того, кто довел их до этого состояния.

«Парни, вы что совсем идиоты? Как может несколько сот человек бояться одного Вора? Тех, кого убили, скажите, кто вас убил?»

«Система не показала его имя. Возможно, у него есть какой – то особый предмет, позволяющий оставаться ему анонимным. Может это Лу Ли…».

«Лу Ли? Мы ведь больше не охотимся за ним! Как он осмелился сунуть сюда свой нос?»

Лу, очевидно, не знал, о чем говорили эти люди. Даже если бы он все таки знал, ему было бы все равно. Его сильно затянула идея с убийством игроков и кражей их вещей.

Сейчас у него было 9 очков Славы, набрав еще одно, он хотел остановиться.

Ему пришлось остановиться…Ему определенно нужно сделать это..

Поняв, что только – что он набрал еще 5 очков Славы, он торжественно заявил, что на этом все.

«Лу Ли, я встретился с игрокам из гильдии Моросящего дождя. Хаха, вот это мне повезло, да».

Неповторимый смех Ажуэ засел в его голове, что позволило ему протрезветь от сумасшествия после убийства толпы игроков.

«Оу».

Лу поднял свою скорость, быстро убивая всех кто был на его пути. Собрав все выпавшие предметы, он тут же активировал Быстрые шаги, что бы не попасть под атаки игроков с дальним ведением боя.

«Если будешь рядом с игроками из Моросящего дождя, думаю, ты сможешь удачно пройти задание для повышения классовой профессии. Самое сложное на твоей карте это босс, но учитывая то, что ты номер один среди танкующих игроков, для тебя это будет сущим пустяком», — уточнил Лу Ли.

Открыв свои показатели, он увидел впечатляющее количество очков Славы – 14.

Казалось, словно Лу был одержим демоном внутри, как и в его прошлой жизни. Демон соблазнял его к тому, что убийство другого это хорошо, и он просто не мог вырваться на свободу.

Он подозревал, что, возможно, он начал страдать какой то умственным забоелванием.

Луносвет, наверное, страдал от такой болезни еще больше.

Некоторые в Рейтинге игроков имели в своем владении 1700 очков Талантов. Было огромное количество людей, которые находились по этому показателю гораздо выше, чем Лу Ли.

Лу подумал, что сейчас самое время уйти и потренировать свою Профессиональные навыки.

«Светлячок, что ты делаешь?», — Лу взял на прокат очередную лабораторию и начал изготавливать зелье «Мир такой огромный». Его Инженерия достигла почти среднего уровня (80), что делало его на шаг ближе к созданию Взрывчатки для дураков.

«Да так, убиваю людишек».

Лу Ли знал, что такое спокойно мог сказать только Луносвет.

«Правила дуэли изменились, а ты все еще занимаешься этим», — Лу было скучно, поэтому он решил пообщаться со своим другом. Однако, ему было так же любопытно его умонастроение, когда тот сражался намеренно с другими.

«У меня нет ни одного очка Славы. Чему мне боятся?», — несогласно ответил Луносвет.

«Ты сражаешься на карте Песни войны?»

Лу вспомнил, что в игре были определенные карты, которые были созданы специально для массовых сражений. Убивая игроков там, система не начисляла за это Ценность сражения.

«А что? У тебя есть очки Ценности сражения?», — спросил Луносвет.

«Да, 14 очков. Недавно кое – кто хотел забрать под себя одну локацию, поэтому мне пришлось убить некоторых из них», — вздохнул Лу.

«Здесь все просто. Иди в Обменный зал и возьми несколько задания , связанных с охотой на других игроков, за это система обнулить твою Ценность сражения. С твоим уровнем способностей, это не будет проблематично, правда же?», — Луносвет действительно не понимал неприятное положение у Лу.

«Дело не в этом. У тебя когда – нибудь было такое, что ты теряешь голову, и тебе хочется непрестанно убивать других?», — спросил Лу Ли.

«Конечно. Я не получаю никакого удовольствия, убивая монстров. Я играю в игры, в первую очередь, ради удовольствия», — сказал Луносвет, а затем нетерпеливо продолжил: «Ладно, мне нужно идти. Кто – то идет. Я хочу попытаться использовать Вихрь, что бы убить за раз много людей».

«Не забудь попытаться пройти задание для повышения классовой профессии, когда у тебя будет свободное время». – в спешке добавил Лу.

«Тааа, это не так уж и просто. Ведь можно купить свиток для этого за 2000 очков Славы».

Луносвет не сильно прислушался к напоминанию Лу.

«Ну ладно…пока…».

Он действительно был маньяком, который не мог жить без дуэлей.

Играет он ради удовольствия!

Лу Ли задумался над этой фразой. У него были смешанные чувстсва касательно этого и он не мог определиться какого это в его случае.

Он бы тоже, наверное, хотел играть просто в удовольствие, одна проблема с его младшей сестрой всегда жила в его голове. Ему также нужно было думать о будущем. Он хотел, что бы его сестренка радовалась обеспеченной жизни.

Лу сразу, в очередной раз, напомнил себе, что он профессиональный игрок. И хорошо, что он не обижает других, как это делает Луносвет.

А если реально, не каждый относится к Лу дружелюбно, даже если он был весьма терпеливым. Были некоторые вещи, которые он просто не мог не обойти стороной. Люди, которые забирали под себя целые локации, были отличным примером. Чувство того, когда тебе говорят «Проваливай», — невыносимо для его характера.

Тем более он пережил перерождение!

Ведь до этого, его бы это вряд ли затронуло. Есть причины, по которым перерождение сделало его более обидчивым.

Лу потратил весь свой день, работая в лаборатории. Сперва, его переполняли смешанные чувства, но постепенно, он успокоился, начав улучшать свои предметы. В это время, Ажуэ и 16 других игроков прошли успешно задание для повышения классовой профессии. Это привело к достаточно большому потрясению среди многих игроков, чего не скажешь о том моменте, когда это задание прошел Лу. Ведь тогда он был первым и единственным, а его имя было скрыто.

Для 16 людей это было большое достижение.

Все участники его команды обязательно добились бы успеха, даже если бы перестали прислушиваться к советам Лу.

На деле же, Ажуэ еле – еле прошел это испытание. Изначально, было 200-300 игроков из Фракции Добра, но после драки с игроками из параллельной Фракции, их численность упала на 50%. Из оставшихся 100 игроков, которые сразились с боссом, лишь 16 смогли дойти до конца.

Опыт, который он получил, был так же весьма низким. Ажуэ и Лу, изначально, были рядом с друг другом, но теперь он уже отставал на целый уровень.

Несмотря на то, что это задание становилось для игроков начиная с 15 уровня, рекомендовалось все же дождаться 20 уровня, что бы пройти подобное испытание.

После 20 уровня, многие смогли пройти это задание на раз два.

Когда настал вечер, Лу встретился с Шершнем.

Шершень был ошеломлен, увидев уровень Лу Ли.

«У тебя и правда 20 уровень!»

Лу посмотрел на своего оппонента, у которого был лишь 18 уровень. Слабовато.

«Я отдал все силы, играя с парой десятков игроков в команде с самого утра, и смог набрать только 1 уровень. А ты уже 20. Ты похож на мошенника!»

«Можешь пожаловаться на меня разработчикам, если хочешь».

Лу не хотел выражать ему свое мнение касательно его слов. Шершень что, ждал, когда Лу извинится перед ним за то, что быстро набрал новый уровень?

«Ты, должно быть, первый, кто успешно прошел задание для улучшения классовой профессии?».

Шершень не хотел больше дуэлей, поэтому он просто сел на землю. Это было обычное признание поражения. Исход необязательно нужно решать путем смерти одного из них.

«Да.

Лу убрал свои кинжалы.

«Ты получил какие – то новые навыки за это?»

«Да».

Лу Ли тоже сел на землю.

«Хорошие навыки?»

«Быстрые шаги».

«Да ладно!»

«У тебя наверное так же есть Очки Талантов?»

«Кое что есть».

Лу не хотел говорить обо всем в подробностях.

Способности не играли важную роль, поскольку рано или поздно они все равно будут разоблачены. Но, дело с очками Талантов обстояло совсем иначе.

«Что ж, Сезам теперь твой. Обещаю, что никто не будет пытаться усложнить ему жизнь, по крайней мере, никто из нашей гильдии».

Шершень был сейчас спокоен. Он понимал, что проиграл спор. И несмотря на то, что раньше он всегда был агрессивным, если его провоцировали, то сейчас он по – прежнему был честным и открытым перед Лу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162. Чертежи для Инженерии**

«Надеюсь точка поставлена в этом вопросе. Спасибо за твою помощь».

Лу Ли знал, почему Сезам покинул гильдию Седьмого неба, поэтому он понимал приложенные Шершнем усилия.

После этой встречи, которая так и не дошла до конкретной схватки, Лу вышел из игры, перед этим телепортировавшись в трактир.

Ему не хотелось выходить из игры, отправившись в тюрьму, что бы обнулить свою Ценность сражений. Оно того не стоило.

Если он выйдет из игры на 6 часов, и все это время его персонаж будет находиться в трактире, он получит удвоенное получение очков Опыта в течении часа на пару дней. Имея высокую сноровку в убийстве большого количества монстров, он явно сможет получить столько очков Опыта всего за час, сколько обычный игрок не получит и за пол дня игры.

Лу Ли продолжил трудиться в лаборатории, размахивая своим Молотом для наковальни. Он был готов собрать Взрывчатку для дураков.

Он представлял в своей голове ситуацию, в которой он владел такой бомбой. Он бы нашел место, где было бы куча монстров, и затем подорвал бы местность, получив вдобавок к этому удвоенное количество очков Опыта. По такой схеме, он сможет набрать всего за час столько опыта, сколько бы он набрал в другом случае за целый день.

Вернувшись в игру на следующее утро, его главной целью было очередное улучшение Инженерии.

Его уровень Инженерии сейчас поднялся до Среднего уровня (87). «Мир такой большой» больше не давало ему очки для профессии, поэтому Лу пришлось отправиться на аукцион, что бы найти какие – то новые чертежи. Помимо этого, он так же хотел продать часть волшебного зелья, которое сделал недавно в лаборатории.

Найдя панель для продажи своего товара, ему нужно было определить текущую цену на рынке.

28 золотых монет!

Увидев такую цену, у Лу волосы стали дыбом.

В этот момент, на аукционе было всего 2 бутылки с таким зельем. И каждая продавалась по 28 и 30 золотых монет.

Люди продавали зелье, на которое они потратили всего 20 серебряных, за 28 золотых. Что их заставило установить такую высокую цену?

«Мир такой большой» было действительно прикольной штукой, и многие, в первую очередь девчонки, были готовы выложить за них крупную сумму денег. Но, 28 золотых все равно это слишком много.

В таком случае, может сделать ее еще выше?

Все эти дни, он потратил все свое свободное время на Инженерию. Даже если многие из его попыток не увенчались успехом, все же ему удалось создать немного предметов. Сейчас, на руках у Лу было около 70 единиц изделий.

Но, волшебное зелье не было таким актуальным, как Змеиная трава. Рынок был очень маленьким и 99% просто не могли позволить себе это.

28 золотых монет – это сумма, за которую он мог бы купить полный набор снаряжения из ранга Стали.

Понимая, что все же найдутся люди, которые захотят купить это, Лу больше не задумывался и сразу же бросил свои изделия на аукцион.

Он установил цену по 27 золотых монет.

Конечно, он не поставил на продажу сразу все, что у него было. Если бы он раздул ими рынок, они бы уже не стали такими ценными. Многие бы начали думать, что кто – то пытается продать мусор за большие деньги. А 20-30 золотых монет это около 3 тысяч долларов.

Теперь, ему нужно было найти новые чертежи.

Вероятность выпадения таких чертежей была крайне низкой. Лу Ли открыл для себя тот факт, что большинство из доступных чертежей были, по крайней мере, для Инженерии со Средним уровнем (100), а для их изготовления требовались очень дорогие ингредиенты. Самым ключевым для Лу было найти нечто, что не стоило бы больших денег.

Может выбрать Ружье?

Достигнув (80) очков в Инженерии, Система награждает игроков чертежом для создания Ружья.

Это было эксклюзивное снаряжение для Охотников, которое издавало отличный звук выстрела, но к сожалению, было снаряжением лишь из ранга Бронзы. Снаряжение из ранга Бронзы 10 уровня было сложно найти на аукционе. Оно могло лишь приобрестись скудными людьми, которые были далеко позади остальных.

Такое ружье стоило около 40 серебряных монет на аукционе.

Ингредиенты для него стоило больше, чем одну золотую монету. Их, при чем, было так же не так просто найти, и часто, на аукционе их не было вовсе.

Худшим, что было связано в изготовлении такого Ружья, было затраченное время. Две минуты для одного предмета считалось слишком долго, а такое ружье занимало ни много ни мало 50 минут.

Чертеж для низкого уровня Инженерии…..

Стойте, можно сделать и по – другому.

Если ему не изменяла память, Лу Ли знает место, где можно найти хорошие чертежи.

Короче говоря, это место называлось Сундуком с Серебряными сокровищами.

Однако, его местонахождение было довольно странным. Кроме того, сущестсовала большая вероятность того, что обычные игроки не смогут открыть его с первого раза.

И все же, если игрок был представителем Фракции Зла, то все шло как по маслу.

Лу было необходимо пробраться во Фракцию Зла. На деле, ему нужно было пробраться на хорошо охраняемый пост – Застава на перекрестке.

За передовой Фракции Зла на территории Серой долины и Каньйона Песни войны были неплодородные.

Сотни Орков верхом на волках располагались на этой Заставе. В их задачи входило оборонять и защищать поставки и снабжение передовой Серой Долины.

В добавок к этому, земли Тауренов были неподалеку. Если Заставка на Перекрестке подавала сигнал бедствия, на помощь приходило несметное количество Тауренов.

Это было место, где игроки из Фракции Добра могли подписать себе смертный приговор.

После того, как Лу подумал об этом, он решил все таки рискнуть.

Он не отправился туда прямой дорогой, а вместо этого направился к Заставе Среброкрылых, что бы найти одно задание.

Застава среброкрылых была местом для игроков из Фракции Добра, этот пост защищал снабжение и поставки, идущие в Каньйон Песни войни. Здесь можно было даже обменяться вещами и предметами.

В последний раз, когда Лу был здесь, здесь никого не было, кроме компьютерных персонажей. А сейчас, людей было море.

Игра постоянно расширялась, но чем больше из первых поселений выходило новых игроков, многие карты уже были просто переполнены.

«Молодой человек, сюда!»

Офицер Заставы Винд Ночнокрылый оттолкнул в сторону других игроков, которые пытались поговорить с ним, и сразу же направился прямо к Лу Ли. Для этого он даже надел на себя шеврон Эльфа.

«Кто это? Почему он не в очереди?»

Это выглядело нечестно.

«Да, мы здесь ошиваемся уже долгое время. Кто первый пришел того и нужно первого обслужить».

Все терпеливо ждали, поэтому чувство недовольства быстро вылилось наружу.

«Заткнитесь, это Лу Ли. Лучший игрок. Вы что не видите, что компьютерный персонаж пошел отдавать ему честь?»

Те, кто узнал Лу сразу же начали закрывать рты толпе.

«Кто решил, что он лучший?»

Некоторые были все равно недовольны.

«Даже Псих не претендует на такое звание. А кто он такой?»

Псих был искусным мастером из гильдии Окровавленного флага войны. Он был очень хорош в дуэлях и прошел много подземелий. Очень часто он брал с собой группы людей, поэтому у него появилось много фанатов в игре.

Лу Ли уставился на этих игроков, прежде чем отдать честь Винде Ночнокрылу.

«Я здесь, что бы отдать должное Воинам на передовой. Я слышал, что наша ресурсная устойчивость в трудном положении. Как Эльф, я хочу сделать свой вклад в усиление».

«Так, что у тебя есть?»

«Я нашел сообщение о том, что у Фракции Зла собрано множество продовольствия…». – тихо сказал Лу.

«Ты прав, наша разведка так же сообщает нам о подобной информации. Но, мы не знаем в точности, что это за еда».

Винда Ночнокрыл помахал рукой, и из укрытия вышли еще 2 человека.

Это был, определенно, крутой поворот сюжета. Для других игроков, Лу был, однозначно, особенным, поскольку они увидели, что сейчас Лу получит секретное задание.

«Я знаю, где оно расположено. Прошу, позвольте мне отправиться туда и сжечь их продовольствие».

Предложив свою помощь, он начал чувствовать уверенность, что сможет заполучит нужный ему чертеж.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163. Подчиняющий ветра**

«Ты уверен?» Ночнокрыл был немного тронут, но потом он задумался.

Лу знал не только, где был склад врага, но также хотел отправиться туда и лично рискнуть своей жизнью, что бы уничтожить вражеские ресурсы. Это полностью разрушило его суждения про наемников, которые всегда пытались получить максимум выгоды за каждое приложенное усилие.

Возьми, например, задание «Убийство зараженного алхимика» Этот наемник пока единственный, кто перевыолпнил требования задания.

Сейчас, он снова стоял перед ним, предлагая отправиться в опасное место, что бы выполнить задание, сопряженное с большой долей вероятности остаться там мертвым.

«Да, во имя Луной Богини, я очень хочу сделать все, что в моих силах, что бы пройти это испытание», — сказал Лу рьяно.

На деле же, это задание не было таким сложным и опасным, как это могло показаться. Ему просто нужно знать ход событий самого испытания. В добавок к этому, Лу получил одноразовый предмет от компьютерного персонажа, который гарантировал ему успех и безопасность.

Самым важным был именно этот момент. Ради него Лу выжидал все это время, поскольку без него риска было больше.

Ночнокрыл посмотрел на Лу, и затем кивнул головой. «Юноша, ты храбрый эльф. Ты станешь великим героем. У нас правда нет людей, кому можно сейчас поручить это дело, поэтому я возлагаю на тебя надежды».

«Служу Альянсу», — Лу Ли начал прыгать от счастья, быстро согласившись с заданием.

«У меня есть еще кое – что, что поможет тебе. Надеюсь ты вернешься целым и невредимым».

Ночнокрыл передал Лу несколько свитков, прежде чем Лу увидел уведомление от Системы, что он получи новые предметы для выполнения задания «Уничтожение продовольствия».

Свиток исчезновения х2: Усиливает Невидимость, снижая тем самым вероятность быть засеченным на 30 очков.

Свиток ускорения х2: Повышает скорость передвижения на 100% в течении 20 секунд. Даёт неуязвимость перед всеми навыки массового поражения во время ускорения.

Свиток брони х2: Дает щит, способный поглотить 5 тысяч урона в течении 60 секунд.

Свиток силы х2: Повышает силу атаки на 200%, а так же повышает вероятность критического удара на 10% в течении 30 секунд.

Теперь у Лу было ровно 8 свитков, которые все числились как предметы для задания. Закончив испытание, они все, затем, исчезнут, даже если останутся нетронутыми. Если задание не будет выполнено, манускрипты исчезнут в течении 6 часов.

После того, как Лу получил все необходимые предметы, он не стал обращаться внимания на возгласы толпы, которым было интересно знать, как Лу смог получить секретное задание. Он просто развернулся и ушел. Его местом назначения, сейчас, был Каньйон Песни Войны.

Это место было одной из двух карт для сражений. Данная карта для многих игроков была настоящим раем, они сражались здесь до последней капли крови.

Пощады ждать здесь было глупо!

В таких местах правил только один закон – или убиваешь ты, или убивают тебя.

Лу не хотел превращаться в ворона, поскольку в воздухе было много летающих монстров.

Воздушные овцы, Грифоны, Крупные ястребы…

Лучники Тролли были очень умелыми воинами. Они могли поразить все что угодно, даже попасть в комара из лука.

На земле так же было много опасных мест, но, по крайней мере, там у Лу было бы время на принятие решений.

Если бы он наткнулся на монстра, которого не смог бы победить, то он смог бы использовать свои новые свитки, которые обеспечат ему как атаку, так и защиту. А что касается вражеского лагеря, здесь Лу был уверен в своем успехе.

Грифон с белыми перьями бросался сверху на свою жертву и затем сбрасывал ее на землю.

Игроки начинали кричать, прежде чем моментально превратиться в яркий белый шарик. На таких картах система не оставляла трупы, иначе бы здесь все было усеяно останками людей.

В это время внизу был Тролль, стреляющий из лука и сидя верхом на велоцирапторе, который бегал из стороны в сторону. Это был элитный монстр 20 уровня с невероятной угрозой для жизни, каждая стрела, пущенная им, сбивала игроков из Фракции Добра.

Скача галопом по лесу, в него, вдруг, полетел сгусток энергии.

Этот Тролль больше не мог быстро маневрировать. Упав со своего велоцираптора, он оказался поглощенным вражеским заклинанием.

Лу осторожно избегал опасные места, постепенно открывая и изучая новые локации. Он не хотел приносить себе проблемы, которые могут погубить его.

Система: Вы убили игрока из вражеской фракции, Ранг Капрал, вы получили 5 очков Славы.

Лу наклонился, что бы поднять выпавшее снаряжение из его жертвы и быстро вернулся в режим Невидимости. К тому времени, когда товарищи убитого поняли, что происходит, от Лу не осталось и следа.

У набора из ранга Стали 15 уровня, который носил Лу, не хватало Прочности. Это бы повысило не только защиту, но и снизило бы вероятность получить в свою сторону критический урон. Такой атрибут в основном принадлежит снаряжению, более предназначенному для дуэлей, и потому, если подобное появляется на аукционе, то его сразу раскупают.

Игроки, которые основываются больше на прокачке уровней, могут добиться подобного свойства путем прохождения Подземелий.

Но, многие игроки, не видящие свою жизнь без Арены, и которых не поддерживали гильдии, были вынуждены тратить деньги у Продавца снаряжения. Если они хотели обмундирование с Прочностью, им нужно было отдать небольшую сумму денег, остальное покрывалось очками Славы.

Игроки, прокачивающие чаще уровень, богатели в три раза быстрее, чем игроки, проводящие все свое время на Аренах. Таковы были реалии.

Лу Ли снова убил очередного игрока из параллельной фракции. Развернувшись, он увидел в небе удивительную ситуацию.

Огромный Повелитель ветров получил стрелу из арбалета, выпущенную Дворфом прямо в грудь зверя, и немного покачнувшись, оно упало на склон холма.

Повелитель ветров был видом Виверн, и не считался истинным драконом. Их считали псевдо – драконами, и они были обычными питомцами – перевозчиками у игроков из Фракции Зла. Однако, пугало то, что их сила могла сравниться со многими Боссами.

Удача благоволит храбрым!

Лу Ли быстро оглянулся, а затем превратился в ворона и полетел в то место, где лежал раненный Повелитель Ветров.

Несмотря на то, что его падение видели и другие люди, они не смогут добраться туда раньше, чем Лу Ли. Земля на этой карте была крутой, что делало сложным карабкаться вверх, а это создавало риск упасть вниз.

Лу Ли это не угрожало. Ему нужно было лишь не забывать о том, что его могут поразить с земли стрелой, или он может наткнуться на монстров, обитающих в воздухе.

Но госпожа удача улыбнулась ему, впрочем, как и всегда. Лу Ли приземлился, опрокинул бутылку с лечебным зельем, и затем стремительно активировал режим Невидимости.

Повелитель Ветров был недалеко от него. Он был все еще жив, и пытался подняться посреди деревьев.

Это летающее существо было по происхождению драконом, поэтому монстр владел способностью невероятной регенерации. Несмотря на то, что он был сильно ранен, и повсюду истекал кровью, он за некоторое время мог восстановить свой изначальный уровень здоровья.

Нужно торопиться!

Лу Ли ринулся вперед и использовал Базовый удар, что бы оглушить зверя.

Промежуток в уровне между ними был колоссально большим, и потому запланированные 4 секунды оглушения снизились до миллисекунд.

2645/120.000!

Он знал, что у монстра высокий уровень здоровья, но никак не 120.000. Даже у Боссов в Мертвых копях со сложным уровнем прохождения, было не больше 60-70.000 очков здоровья.

Удар в сспину!

— 22

Лу Ли побледнел. Он всегда думал, что силен.

Кто знал, какой уровень защиты был у этого зверя?

Повелитель Ветров вроде как страдал от серьёзных ран и был почти беспомощен..

Беспомощен!

Поняв, что зверь почти очнулся от удара, Лу тут же использовал Засаду, нанеся удар прямо по ране.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164. Забыть про осторожность**

— 168!

Лу Ли был удивлен – удар по ране нанес сильный урон.

Конечно, не каждый раз Лу попадал по цели.

Набрав пять комбо – очков, он все равно не мог использовать свою способность Удар в горло, поскольку его противник был слишком огромным. Вместо этого, он использовал Удар в спину, прицелившись снова прямиком в рану зверя.

— 236!

При таких обстоятельствах, надежда на победу все же оставалась.

Повелитель ветров вскоре восстановился и внезапно махнул лапой в сторону Лу Ли. Он тут же отлетел от могучего удара в дерево.

— 1479!

После этого Лу чуть не потерял сознание, но встав, он посмотрел на уровень своего здоровья. Увиденное шокировало его. Еще бы немного, и он мог быть убит всего одним ударом.

Сейчас у Лу был 20 уровень, он был одет в значительно лучшее снаряжение, чем это было на 10 уровне.

Его мускулистость не улучшилась, но сейчас у него было дополнительных 1800 очков здоровья благодаря различным бонусам, которые предоставляло его новое снаряжение. Это было намного больше, чем у других классов, основывающихся на Ловкости. Даже если другой Вор будет иметь гораздо большую мускулистость, они на фоне Лу будут выглядеть по – прежнему как слабаки.

После полученного удара у Лу оставалось меньше 100 очков здоровья.

Он знал, что Повелитель ветров сильный, но не представлял насколько.

В это время зверь хотел подняться и прикончить Лу Ли, но после того, как у него это не получилось, он беспомощно упал на землю, и с его пасти начала появляться пена.

У него оставалось лишь пару тысяч очков здоровья!

Глубокая рана, нанесенная выстрелом из арбалета, по – прежнему наносила дракону урон.

Однако, этот урон постепенно снижался, и вскоре, жизни Повелителя ветров начали восстанавливаться вновь. Через несколько минут, его восстанавливающая способность быстро стабилизировала его уровень здоровья.

Лу понял, что теперь перед ним встал сложный выбор.

Убить или бежать?

Если он решит бежать, он, естественно, останется ни с чем.

А если попытается прикончить зверя, то возможно, у него это все таки получится.

Хотя даже если бы здесь была вся его команда, не факт, что они бы смогли сделать это вместе.

В его прошлой жизни, Лу Ли был лишь второсортным игроком среди лучших, поэтому у него никогда не было удобного случая попасть в сильную гильдию. Он всегда видел таких огромных монстров только издалека, поэтому он Лу не знал, насколько они сильны на самом деле. Если бы этот дракон не был ранен, он бы непременно стал нереальной задачей для Лу.

Немногие решались вцепиться в схватке с такими монстрами. Более выгодным вариантом считалось сразиться с каким – нибудь Грифоном.

Однако, конечно, у Лу все же был план.

Сейчас в его распоряжении было 8 свитков, которые были предназначены для того, что бы пройти задание «Уничтожение вражеского продовольствия». С этими свитками, у Лу будут хорошие шансы убить Повелителя ветров.

Лу Ли поменялся в лице, затем он сделал выдох и развернулся.

Он переживал, что это будет напрасная попытка. Если он использует свитки и все равно не сможет убить монстра, то насмарку пойдет и выполнение задания…

Отойдя на два шага назад, он остановился, и для уверенности шлепнул себя несколько раз по лицу.

Лу, ты что трус?!

Когда тебе еще выпадет такой случай сразиться с почти убитым драконом? Из десятка миллионов игроков, лишь несколько когда – либо окажутся в такой ситуации.

Подняв голову вверх, он выпил целебное зелье. Задумавшись на секунду, он также решил выпить зелье для повышения Ловкости. Полученные от этого эффекты были незначительными, но это было лучше, чем ничего.

Лу Ли распечатал один из свитков!

Вокруг его тела появился щит с бирюзовым оттенком. Эта броня могла поглотить сейчас 5000 урона в течении 60 секунд.

Затем, он распечатал второй свиток!

Его сила атаки повысилась на 200%, а вероятность критического удара возросла на 10%, и все это будет длиться в течении 30 секунд.

После этого, он использовал эффект Плаща тьмы, что бы мгновенно появиться сзади монстра.

Базовый удар!

Этот навык не сомг оглушить противника, но зато дал Лу два комбо – очка.

Когда он вонзил кинжал прямо в рану дракона со всей силы, глаза Лу покраснели от ярости.

Засада!

— 928!

Этот удар был критическим. Благодаря свитку с повышением атаки, урон был просто невероятным.

Внезапно, противник перед ним просто испарился. Повелитель ветров начал размахивать своими потрепанными крыльями, и развернувшись в сторону Лу, он выпустил темный огненный шар из своей пасти.

Лу среагировал моментально. Махнув кинжалом в его левой руке, он смог отразить удар, продвигаясь понемногу вперед.

От этого шар взорвался.

— 102, -115, -89, -126….

Казалось, что даже находящиеся рядом искры от взрыва наносили значительный урон. Несколько десятков таких осколков попали по Лу Ли, забрав у него 2000 очков здоровья.

Таковой была сущность атакующего навыка. Если бы Повелитель ветров использовал такой огненный шар вместо своего хвоста во время самого первого удара, Лу был бы уже мертв.

К счастью, у него был волшебный щит, поглощающий колоссальный урон. Иначе, Лу собирался по кусочкам.

Удар в спину!

— 266

Удар тьмы!

— 456!

Повелитель ветров все равно выдерживал огромный урон. Понимая, что на кону его жизнь, он выпустил свои когти, и попытался ударить ими Лу три раза подряд.

— 814, -789, 1152!

Щит Лу начал мигать, это означало, что его действие практически закончилось.

К этому времени, он успел поглотить 4 тысячи урона, и неважно, много это или мало, во время следующего удара щита уже не будет.

Лу Ли собрался доставать второй свиток и уже хотел распечатать его. Однако, он не торопился делать это.

Даже если он использовал один свиток Защиты, все равно оставался шанс пройти задание. Но, если он использовал оба таких свитка, то для него дорога становилась закрытой.

Таким образом, Лу решил рискнуть, и нанести удар по противнику.

Удар в горло!

Лу подпрыгнул так высоко, как только он мог, махнул своим кинжалом в его длинную шею.

Угол его удара был небольшим, и он не смог четко попасть по цели, поэтому эффективность использованного навыка была невысокой. Несмотря на это, Лу был уверен, что этого достаточно, так как его кинжал хорошенько вонзился в мышцы и сухожилия Повелителя ветров.

Это было загадочное чувство, такое, которое не получишь опытным путем.

Он даже отложил в сторону очередной свиток.

— 1365!

Повелитель ветров издал жалобный визг, и после этого он рухнул на землю.

Тело персонажа Лу засверкало ярким цветом. Он получил новый уровень!

Интересно, какой уровень был у этого монстра, что он позволил за свое убийство повысить уровень Лу?

От начала до конца, Лу не мог понять, какого ранга и уровня был этот дракон.

На деле же, он получил лишь 20% от всего опыта Повелителя ветров. В конце концов, когда монстр упал от удара стрелой, у него было всего 2000 здоровья, а не 130.000.

Повелитель ветров был на 10 уровней выше, чем Грифоны, а сравнивать его с Троллем Лучником не было и смысла.

Лу Ли, выходит, убил одного из самых сильных монстров для передвижения у Паладинов. Скорее всего это монстр 50 уровня.

Если бы у Лу не было его свитков, и зверь не был бы ранен, ему необязательно даже было бы наносить удары по Лу, поскольку бы Лу с каждой попыткой лишь промахивался.

Лу не стал ждать ни секунды на передышку. Он тут же рванул к выпавшим предметам, опасаясь, что кто – то может подбежать к монстру первым и забрать все трофеи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165. Подарок небес**

Сразу после того, как Лу поднял все выпавшие предметы, из густых кустов выпрыгнул игрок, и попытался испугать Лу «Буууу».

На вид ему было около 30 лет, и он выглядел как типичный дядька. Лу сомневался, что у него в реальной жизни было так же много волос, но конкретно в игре у него была густая, пышная борода.

Многие люди делали такие внешние изменения своим игровым персонажам. Даже если они не могли полностью стать неузнаваемыми, даже маленькие изменения делали их абсолютно другими на внешность.

Лу помахал рукой и сказал: «Ты случайно не Король демонов из Зеленого знамени? Что ты здесь делаешь?»

У этого игрока был игровой псевдоним Вайн. Он был готов приблизться к Лу, но неожиданно он узнал человека, стоявшего перед ним. После этого он неуклюже спрятал свой молот, и ответил: «Все верно, я из гильдии Зеленого знамени, меня зовут Вайн. А ты кто?»

«Лу Ли….».

Другой игрок, конечно, не был идиотом, поэтому он, наверняка, пытался заговорить зубы.

Имя Лу Ли было как магическое заклинание. Почти любой в этой игре знал его, и Вайн не был исключением. Несмотря на то, что он так же был опытным игроком, о нем никогда не говорили в Мировом чате.

«Так это ты Великий Вор. Большая часть встретиться с тобой».

«Не знал, что ты такой воспитанный. Ты не видел, что убил этого гигантского дракона?», — спросил наигранно Лу.

«Ну ты был здесь раньше, чем я….», — беспомощно ответил Вайн.

«Когда я пришел сюда, было уже поздно», — ответил Лу.

«Тогда…».

Вайн не верил Лу Ли, но поскольку они оба были профессионалами, он не хотел поднимать шум и оспаривать своего собеседника.

«Ты изучал Кожевничество? Ты, вероятно, сможешь разделать его тушу и забрать кожу. А мне здесь больше делать нечего». – сказал Лу, активировав режим Невидимости.

Быть Вором очень удобно. Ты можешь покинуть любое место в любой момент, и тебя никто не заметит.

«Возможно, у меня получится. Полагаю, что это лучше, чем ничего». Вайн пожал плечами, а затем начал разделывать Повелителя ветров. Что бы снять кожу с монстра 50 уровня, нужно было иметь по крайней мере специальный предмет, повышающий вероятность успешного снятия кожи с трупа.

Когда он упорно трудился, он внезапно почувствовал, что у него за спиной что – то не так.

Подняв голову, он увидел, что вокруг него стояла толпа игроков.

«Чувак, давай делись с нами».

Игроки, окружившие его, со злобой следили за ним.

Один Рыцарь против такого большого скопления людей никогда не сможет ничего противопоставить.

Они смогут заставить его отдать все его вещи и предметы, которые он якобы поднял.

«Черт, Лу Ли развел меня как ребенка!»

Ваян осознал, что это была ловушка.

Ты изучал Кожевничество? Можешь попробовать разделать тушу этого монстра….

Вайн знал, что если он заикнется о том, что дракона убил он, о нем заговорит весь игровой мир. Иначе бы никто не поверил ему, как бы он не пытался доказать это.

«Ты хочешь что – то сказать на моего кумира? Давай скорее, доставай все, что ты поднял с убитого монстра и отдавай нам», — сказал молодой игрок, уставившись на Вайна.

«Вы думаете он просто так возьмет и отдаст? Давайте все атакуем его и заберем его вещи!»

«Точно! Если он отдаст это по своей воле, то мы будем выглядеть как жалкие попрошайки. Нам нужно просто убить его, и забрать то, что захотим!»

Поскольку вокруг было слишком много игроков, среди них обязательно нашлась парочка ублюдков.

Вайн был озлоблен, от этого он почти не расплакался. Почесав свою бороду, он сказал: «Я оставлю это место вам. Не воспринимайте этот мусор серьезно – мы же ведь все из одной Фракции, поэтому преподнесите им урок».

«Да, сэр. Командир, мы разберемся».

Пару десятков игроков сделали шаг вперед, у каждого был знак отличия, означающий Бесподобных.

Бесподобные были крупной гильдией Фракции Добра. Считается, что их спонсирует многонациональная корпорация цифровых технологий Бесподобие. Многие крупные корпорации инвестировали свои деньги в игры, и среди них как раз была корпорация Бесподобие.

Вайн был одним из лучших игроков в этой гильдии, поэтому рядом с ним были всегда его помощники. Не ходить же такому игроку в одиночку?

Лу был намного хитрее, чем это казалось на первый взгляд.

Вайн задумался и понял, что Повелителя ветров, однозначно, убил Лу Ли, и именно он забрал все выпавшие предметы. Иначе, он бы не оставил ему этого зверя просто так.

Когда у меня появиться возможность, я отомщу ему.

Вайн был весьма открытым человеком. Несмотря на то, что он знал, что его обвели вокруг пальца, он не сильно разозлился.

В это время,Лу Ли продвигался через Каньйон Песни войны. Пока он не убедился, что вокруг все безопасно, он остановился, что бы посмотреть поднятые им предметы.

Ботинки Бури из кожи(Серебро): 25 брони, ко всем параметрам +10, скорость передвижения +5%,Особенный эффект: Побег. После включения, вы мгновенно появляетесь в случайной месте в радиусе 15 метров. Перезарядка: 180 секунд, Требования: 25 уровень. Прочность 50/50.

Глядя на его старые порванные Ботинки, Лу мог только поблагодарить судьбу.

Ботинки Ускорения из кожи (Сталь): 8 брони, Ловкость +4, Особый эффект: Ускорение – в режиме Невидимости, Скорость передвижения +10%. Длится 10 секунд. Перезарядка: 120 секунд. Эффекты не могут накладываться друг на друга. Требования: 5 уровень. Прочность: 30/30.

Ботинки были снаряжением 5 уровня, которые давали лишь 4 очка к Ловкости, и практически не давали Брони. Несмотря на это, он еще никогда не отказывался от них.

А все благодаря тому, что Ускорение передвижения на 10% давал не каждый элемент одежды. Никакой другой особый эффект, хоть это предмет 10 или 15 уровня, не мог сравниться с этими Ботинками.

Однако, его новые Ботинки Бури из кожи были, грубо говоря, исключением. Несмотря на то, что оно давало +10 всем параметрам персонажа, он так же повышал Ловкость на целых 20 очков, а это было гораздо лучше, чем у его прежних Ботинок. Более того, вместе с дополнительными 10 очками к Мускулистости, его выживаемость значительно повыситься.

Несмотря на то, эти Ботинки давали лишь 5% к Скорости передвижения, межде ними была огромная разница. Ботинки Бури из кожи давали игроку непрерывные, гарантированные 5% Ускорения, в то время как Ботинки Ускорения из кожи давали 10% только тогда, когда активировался их особый эффект, и длилось это всего лишь 10 секунд.

Наконец, что касается Особого эффекта – Побега.

Для таких игроков, как Лу Ли, которые надеялись на скорость и правильный выбор позиции, лучшими ботинками в игре были Летающие сапоги. Они делились на два типа, одним из которых был тип, предназначенный для Побегов. С таким эффектом, игроки могли бы мгновенно переместиться в случайное место на определенном расстоянии. Другие назывались сапогами Вспышкой, позволяющие игрокам контролировать место их телепортации в определенном радиусе.

Вспышка была основополагающим навыком у Магов, поэтому такие сапоги были очень редкими. В прошлой жизни Лу, такие сапоги имели не больше 10 человек. И это с учетом того, что игра существовала уже три года.

Многие люди сейчас потеряли бы дар речи, если бы в их распоряжении оказались хотя бы Сапоги для побега.

Единственным разочарованием было то, что эти сапоги требовали высокого уровня. Лу сейчас был лишь 21 уровня, и если он хотел надеть на себя этот предмет, ему придется потратить для этого как минимум неделю.

Ему оставалось лишь набраться терпения. Рано или поздно, они станут доступными для него.

Помимо таких изысканных Летающих сапог из ранга Стали, выпало так же кольцо Ветров из ранга Стали для Шаманов. Оно повышало не только общие параметры и урон, но и давало игроку Особый эффект, который улучшал магию, связанную с Тотемами на 10%,а вторым эффектом было снижение требуемого уровня для использования снаряжение на 30%.

Посмотрев на кольцо, Лу, внезапно, осенило, что его команде не хватает Шамана.

С таким кольцом и Тотемом Жажды крови, урон всей его команды колоссально возрастёт.

Последний эффект тоже был необычным. Кольцо, изначально, могло надеваться на персонажа не ниже 30 уровня, но с его эффектом, оно могло носиться уже на 21 уровне. Это делало такой предмет нереально ценным.

Помимо двух этих предметов, было еще два Предмета из Стали. Однако, их показатели были слишком неподходящими и могли лишь использоваться на 40 уровне. Лу решил, что сможет продаст их на Аукционе.

Уровень снаряжения, выпавшее из монстра, соответствовало уровню игроков, вдобавок к другим факторам. Как првило, чем выше был ранг, тем ниже требовался уровень персонажа. Снаряжение из ранга Серебра, обычно, требовали 20-30 уровней, в то время как из ранга Стали не менее 40 уровня, а что касается вещей из ранга Бронзы, не ниже 50 уровня. К счастью, система сжалилась над Лу, и ему не попались предметы из ранга Бронзы.

Лу так же попался редкий материал, который назывался Черная броня из чешуи. Оно могло сильно повысить восстановление здоровья, если будет использоваться для ковки снаряжение из ранга Темного золота, что делало такой ингредиент весьма ценным. В свои времена, его можно было продать не менее, чем за 100 золотых монет. Однако, Лу не был глупым, что бы продавать его по такой цене.

Такие трофеи были настоящим даром небес. Лу Ли от радости начал гладить свой рюкзак с предметами, чувствую, как его переполняют радостные эмоции.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166. Между молотом и наковальней**

Поскольку сейчас у Лу было много ценных трофеев, он решил вернуться обратно в город.

На территории Песни войны было много опасностей, которые вселяли в Лу обеспокоенность. В таких местах стоило ожидать подвоха не только от других игроков, но и от компьютерных монстров, представлявших Фракцию Зла. Если он потеряет свои Ботинки из ранга Серебра вместе с кольцом, никакие слезы не вернут их обратно. Более того, сейчас у Лу было 8 очков Пвп ценности.

Если бы у свитков для выполнения задания не было ограниченного действия, он бы подождал, пока его Пвп значения снизиться до нуля, а затем он лишь отправиться на выполнение квеста.

А ходьба из стороны в сторону это пустая трата времени.

Для того, что бы ему хватило времени на задание, Лу Ли отправился в город настолько быстро, насколько он только мог. Превратившись в маленького леопарда, он помчался по маленькой тропе вперед.

Поскольку он не использовал свои другие способности, все, кто видел его думали, что это был просто везучий Друид.

В настоящее время, многие Друиды изучали форму Леопардов. Однако, мало кто владел такой уменьшенной формой, которая могла передвигаться гораздо быстрее, чем обычный леопард.

На пути, Лу случайно натыкался на людей, которые хотели убить его., но ему всегда удавалось легко избежать их. Все, что они могли сделать, это смотреть ему прямо в след ошарашенными глазами.

Лу Ли быстро добрался до конца каньйона.

Перед ним открылась неприступная оборонительная линиая Фракции Зла. Несчетное количество орков наемником, одетые в грубую броню, патрулировали окрестности каньйона.

Эти наемники были резервистами Рыцарей из Стали, которых отправлял на службу сам Вождь Оргримара Саар, что новички закалились огнем и мечом. Лишь те, кто проходил через все испытания, становились официально частью Рыцарей из Стали.

Для большей уверенности, вождь попросил помощи у своих союзников, Троллей и Тауренов, что бы те в сложный момент пришли на помощь Оркам наемникам.

Большинство оборонительной линии составляли Орки 20-30 уровней, за ними приглядывали Тролли Лучники, стоя на высоких сооружениях, поскольку у них была Эффект Соколиного глаза. Даже почтовые голуби не смогли бы запросто пролететь незамеченными здесь. Посреди большого скопления Орков стоял элитный Таурен.

Эти Таурены были настоящими воинами. В среднем, это были персонажи выше 40 уровня, и очевидно, что им по силам уничтожить любого врага, который окажется у них на пути. Если бы Лу Ли захотел пройти через это место, ему в первую очередь следует обходить именно Тауренов.

Лу Ли спрятался в кустах, и начал спокойно осматриваться.

Он едва вспомнил, что Таурен передвигался четко по заданной схеме. По крайней мере, они не сильно держались к друг другу и находились на большом расстоянии.

Таурены считались сложной расой, которая обитает на обширных лугах, находившиеся в самом центре Калимдора. Они поклонялись природе, и потому оберегали баланс между зверьми, растениями и Эльфами Элементалями.

Судя по сказанному выше, их вера и ценности были весьма похожи на реалии Ночных эльфов.

Однако, они, объединившись с Орками, которые вырубали и уничтожали деревья, Таурены стали даже соучастниками по разрушению Окружающего мира.

Более того, Ночные эльфы и Таурены когда – то обучались одним существом, Кенарием, который был в первую очередь главным для Друидов.

Таурены заявили, что буду помогать своему учителю оберегать живых существ, и тех, кого любит больше всех Матушка природа. В свою очередь, Темные эльфы оберегали леса и почитали Кенария так же, как они почитали свою мать, Лунную Богиню Элуну.

Можно сказать, что Ночные эльфы и Таурены могли стать одной семьей.

Однако, Лу Ли не собирался просто так пройти внутрь и сказать «Привет». И это несмотря на то, что на нем было надето кольцо Наследия Кенария на его мизинце.

Подумав об этом, Лу увидел, как Таурен наконец сдвинулся с места.

Во многих тележках было много оружия и доспехов, их постепенно разгружали Орки наемники, под командованием Тауренов.

В этот момент для Лу появился безопасный проход, он понимал, что другого шанса может не быть.

Лу осторожно подкрался сзади и использовал свиток Укрывательства, который усиливал действие режима Невидимости.

Свиток Укрывательства так же снижал вероятность того, что его обнаружит монстр 30 уровня и выше.

Конечно, это было бесполезно против Тауренов 40-50 уровня, но шанс, что его заметят Орки, уже были очень низким.

Все, что нужно было сделать Лу, это попытаться не приближаться к ним сильно близко, и как можно скорее проскочить мимо них.

Таурены были слишком подвижными, и быстро вернулись на свое место, прежде чем Лу успел добежать до безопасного места.

Лу оказался посреди кучи сильных монстров. Можно сказать сейчас он был словно между молотом и наковальни.

Несмотря на то, что у его режима Невидимости не было перезарядки, у него просто не было времени отсиживаться на месте. Ему нужно было как можно скорее завершить задание!

После того, как он сделает это, он, определенно, изучит режим Невидимости для формы Дитя леса. Лишь сейчас Лу осознал, что он был слишком нерешительным.

Все это время, он задумывался, стоит ли ему изучать какие то навыки для формы Дитя леса – поскольку еще были свободными две ячейки для навыков. Не то, что бы он не хотел тратиться на изучение навыков, он просто не мог решиться, что изучить.

Эта ситуация расставила все точки. В конце концов, если бы он мог активировать режим Невидимости в форме леопарда, то он бы смог пройти это место уже давно.

Поскольку Вору владели Невидимостью, их скорость передвижения была куда меньше, чем если бы они обладали такой способностью в форме леопарда.

Лу Ли постепенно волочил ноги вперед, как вдруг Таурен почесал свою гриву и начал смотреть в его сторону.

Лу Ли затаил дыхание и начал осторожно отходить назад.

Стоит ли ему рискнуть и рвануть вперед?

Ни в коем случае! Вокруг было слишком много монстров,не говоря уже о башне неподалеку. Если его заметят, он не продержится 30 секунд.

В отчаянии, Лу Ли начал копаться в своем рюкзаке, пытаясь найти что – то полезное.

Спустя которое время, он не нашел ничего, что могло спасти его ситуацию.

Как на счет этого….

Лу Ли засунул руку в рюкзак и вытащил изделие, выполненное с помощью Инженерии.

Уровень его Инженерии был очень низким, поэтому он мог лишь создать огромное количество зелья «А мир такой большой».

Это зелье позволяло игроку стать миниатюрным персонажем. Помимо изменения размера, оно так же снижало вероятность того, что на вас нападут на 20%. В этом был смысл – если ты будешь маленьким, тебя будет сложнее заметить.

Зелье находилось не в бутылке, а в шприце. Лу, вонзив иглу в бедро, начал уменьшаться, словно из воздушного шарика начал выходить воздух.

«Ах, А мир такой большой!», — он не мог заявить это тихим голосом. Орки, которые изначально были больше, чем Лу, теперь казались просто великанами.

Оглянувшись вокруг, он понял, что был по колено Орку.

Даже если он отменит режим Невидимости, его, наверняка, не увидят. Идя маленькими шажочками, он постепенно продвигался вперед.

Длина его шагов тоже стала меньше. Это было логично.

Лу Ли снова подошел к тому месту, где был Таурен, и начал волочиться вперед, проверяя, среагирует ли на него страж.

Если это случится, последствия будут ужасными. Все, что им нужно будет сделать, это наступить на него, и Лу придёт конец. Он, определенно, не хотел умирать как букашка.

Приближаясь все ближе, Лу видел, что нет никакой реакции, они продолжали стоять глядя в разные стороны. Наверняка, 20%, снижающие вероятность быть замеченным, делали свое дело.

Однако, когда Лу Ли оказался посреди кучи монстров, Таурен наконец заподозрил, что что – то не так.

Он глянул по сторонам своей гигантской головой, проверяя округу своими бычими глазами. Он даже поднял свой большой посох, от чего появился Тотемный столб, и начал размахивать им в разные стороны. Но, ему никак не удавалось обнаружить крошечную фигурку у себя под ногами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167. Кросроудс**

Ну и кто сказал, что такое зелье не стоит 28 золотых монет?

Лу надел свою Бандану, и включил режим съемки видеозаписи с экрана. Он решил, что выставив видеозапись того, как он проходит спокойно мимо кучи Орков, отлично разрекламирует зелье.

Это будет однозначно действующая реклама!

Судя по происходящему, монстры 20-30 уровня, и даже Таурены с 40-50 уровнями, просто не могли заметить Лу, когда он стал крошечным.

Конечно, если кто – то приобретет это зелье, и попытается повторить тоже самое, для него исход будет другим. Ведь, помимо этого Лу сейчас использует свиток Укрывательства, который повышает силу Невидимости.

После того, как Лу перестал бояться, и понял, что опасности нет, он наконец прошел через весь оборонительный рубеж Песни войны. После этого, перед ним расположились просторные Заброшенные земли.

Судя по названию, это место было неприятным, здесь не было ничего кроме скал и песка. Несмотря на это, данное место было крайне важным, стратегическим местом в Калимдоре, поскольку оно соединяло многие значимые места. Ближе к западной стороне находились горы Каменного когтя, а на Востоке красовался Дуротар. Степи Моголэй и близлежащие горы лежали на юго-западе, в то время как, юго-восточные земли заняла Пыльная трясина.

Место, в которое хотел отправиться Лу, находилось в середине карты, и было точкой пересечений для многих серьезных путей – оно называлось Заставой на перекрестке.

Фракция Зла сделала эти места как точка опоры, и потому они могли контролировать все близлежащие земли.

С другой стороны, Фракция Добра лишь имела несколько передвижных лагерей и маленьких застав, и потому не могла снабжать своих героев. В противном случае, Лу Ли не пришлось бы пройти через многое, что бы оказаться в этом месте.

Нужно было не забывать, что следующее подземелье, в которое в скором времени хочет отправиться Лу и его команда, находятся так же на этой карте. За пределами этого подземелья есть оазиси, в котором много рыбы – мутанта, благодаря этому эти земли очень славятся рыбаками.

В его прошлой жизни, Лу часто приходил сюда за рыбой, и принимал участие во многих сражениях. Таким образом, он был прекрасно знаком с этим местом, и потому быстро прибыл в нужное ему место. Несмотря на то,Ю что это место называлось Заставой, оно было похоже на целый город.

То, что искал Лу Ли находилась в самом центре, внутри Часовни.

Если бы у него не было свитков, он бы не смог даже близко приблизиться к тому месту.

В этот момент, несколько игроков из Фракции Зла прошли мимо Лу, разговаривая и смеясь. Они не подозревали, что рядом с ними находился Вор 21 уровня.

Лу начал осматривать Заставу, начиная от самых заметных мест, заканчивая его географией, постройками, и расположением там компьютерных персонажей. Он представил, что может случится, если его заметят компьютерные персонажи, и как они захотят остановить его. Проанализировав всю собранную информацию, он выделил для себя несколько маршрутов для побега.

Он пытался не терять бдительности ни на секунду. Несмотря на то, что у компьютерных персонажей были низкие уровни, все же они были больше, чем уровень у Лу. Более того, многие из них были элитными мобами, и их было несметное количество.

Неподалеку от места, где стоял Лу, были Бараки . Если Лу наведет шуму, целый батальон Орков солдат набросится на него, и он не сможет спастись.

Лу вспомнил все статьи, которые он читал, там подробно говорилось о Заброшенных землях. Хвала его родителям, которые наделили его хорошей памятью. Некоторые вещи, которые Лу забывал, вспоминались для него очень быстро, если он начинал концентрироваться на мысли.

Ему нельзя было проходить рядом с Торговой лавкой, поскольку внутри было очень опасно. В его прошлой жизни, одна команда попыталась атаковать эти поселения, но естественно, была разбита молотами Тауренов, которые находились внутри этой Лавки.

Лу выбрал другой путь, который лежал далеко от Торговой лавки. Если ему повезет, все пройдет гладко.

Но пока, это был всего лишь план.

Сделав большой вдох, Лу вошел внутрь города в режиме Невидимости.

У свитка Укрывательства не было временного ограничения, но если Лу отключит режим Невидимости, действие этого эффекта тоже исчезнет. Поэтому, ему пришлось все время оставаться невидимым еще с момента, когда он был в долине Песни войны.

Построения в городе Орков были довольно грубыми, можно сказать, они имели варварский видок.

Никто даже не подозревал, что Вор из фракции Добра осмелился положиться на свою Невидимость, и пробраться вглубь военной крепости вражеской Фракции.

Компьютерные персонажи внутри города не были солдатами – они просто наслаждались жизнью, и занимались своего делами.

Однако, Лу не собирался терять бдительность. Пока он продвигался вперед, ему иногда приходилось останавливаться и ждать, пока компьютерный моб не сдвинется с места. Несмотря на то, что Лу относился скрупулезно к любому звуку или малозаметному движению, его почти заметили. Орк в спешке подбежал к нему, после чего, их оружия схлестнулись. Однако это было не сильно шумно.

После этого, Лу решил использовать еще один флакончик с зельем «Мир такой большой», В такой важной ситуации он не мог позволить себе быть скупым на такое редкое зелье.

И хотя скорость его передвижения снижалась, в таком облике было безопаснее.

Спустя пол часа, он наконец прибыл к нужное ему часовне.

Это было очень высокое здание, с большой лестницей вокруг нее, которая вела к огромным механическим часам. Помимо того, что они показывали время, они так же давали солдатам выгодное положение на высоте, благодаря чему они могли видеть на дальние расстояние происходящее за пределами города.

На верху находился сундук с редкими предметами.

Вход охраняли 4 орков воинов, у которых был скрытый уровень. Увидев их издалека, Лу Ли не решился пройти прямо мимо них.

Вместо этого, он обошел здание и стал рядом с горой непонятных предметов. Затем, он отлючил режим Невидимости, и превратился в ворона.

Вокруг часовни было много компьютерных мобов, которые вели себя как настоящие люди. Они смотрели по сторонам, и вскользь смотрели на то, как Лу прячется за кучей непонятного мусора. Задумав сделать такую хитрость в окружении такого большого количества людей, это вселяло в Лу гордость за себя.

Взмахнув крыльями, Лу взлетел вверх.

До самого верха на ступеньках стояли стражи с большими копьями, их выражение лица было очень серьезным, они были полностью сконцентрированы на выполнении своих обязанностей.

Однако, такое напряжение приводило к большому утомлению. Таким образом, когда они увидели летящую вверх ворону, они просто не предали этому никакого значения. Ведь вороны в Заброшенных землях это обычное дело.

Но, кажется, от перьев ворона начал излучаться черный свет.

Но это можно было списать на обман зрения.

Выполняя свой служебный долг непрерывно долгое время, воины только и мечтали, что о настоящем сражении. Как же им хотелось схлестнуться с какими – нибудь Кентаврами.

Приземлившись на самой верхушке часовни, для виду Лу клювом почесал свои перья.

Конечно, все это время он смотрел на серый сундук, на котором было выгравировано зеленое изображение. На этом изображении были нарисованы Северные волки – храбрые и красивые создания.

Солдаты на смотровой площадке осматривали близлежащие окресстности Кроссроуджс, и убеждаясь, что все впорядке, они брали свои копья, и спускались по ступенькам вниз.

Когда охраны больше не было, Лу подбежал к сундуку.

Вскрыть!

У него было лишь одна попытка!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168. Сражение с сильным воином**

Лу Ли активировал способность. 1 секунда, 2 секунды….

Для навыка Взлом требовалось 10 секунд.

Эти 10 секунд казались целой вечностью. Особенно при условии, что внизу было слышно шаги железных ботинок.

5 секунд, 6 секунд…

Вскоре Лу встретился взглядами с разъяренным Орком Воином, в руках он держал гигантский молот.

7 секунд….ну скорее же, прошу, быстрее!

Конечно, в тот момент, когда Лу увидел Орка, Орк видел и его.

Даже если бы он был умственно отсталым, он бы непременно понял, что происходит, увидев Лу Ли. На секунду он замер от неожиданной картины, а затем закричал и понесся в сторону Лу, размахивая молотом.

Лу даже не шелохнулся, словно того Орка и не существовало.

Дзынь! От удара раздался громкий звук. У Лу не было времени на то, что бы увернуться от удара, поэтому все, что ему оставалось, это использовать очередной свиток, который был уже распечатанным в заранее.

Поглощено 5000 урона!

— 447!

В итоге, Орк не только все же смог нанести урон Лу, но и отбросить его от удара в сторону.

Прежде чем Лу смог протянуть руки в ящик с сокровищами, он уже летел куда – то в сторону. Вскоре, он сильно ударился об каменные стены часовни, от чего он получил дополнительный урон.

Неожиданно, Орк не стал продолжать атаковать его, а достал свисток, и начал дуть в него.

Орку казалось, что перед ним Ночной эльф из Фракции Добра, и сейчас его соперник использовал Щит света, в силу чего он не сможет справиться с этим вором в одиночку Поэтому, он решил звать на подмогу.

Лу сделал глубокий вдох.

Черт. Этот парень элитный моб 30 уровня, и зовет на помощь? Ему не стыдно?

Лу сразу же активировал особый эффект Плаща тьмы, что позволило ему мгновенно оказаться за спиной у Орка, после чего он использовал Базовый удар!

Его кинжал попал прямо в затылок Орка. Поскольку между ними была значительная разница в уровнях, Орк был оглушен только на 2 секунды.

Несмотря на укороченное время Оглушения, этого было вполне достаточно.

Лу сразу же побежал к ящику, и схватил все предметы, которые лежали внутри.

К счатью, это заняло не много времени. Дело в том, что если взломанный ящик не будет использован по назначению в течении 30 секунд, то он снова будет заблокированным.

У Лу Ли не было вовсе времени разглядывать, какие именно предметы лежали в ящике. Ему нужно было делать что – то с Орком, не говоря уже о подмоге, которая мчалась по ступенькам вверх.

Ситуация сильно обострялась.

Другие бы на месте Лу закрыли глаза и сдались. В конце концов, предметы, взятые из ящика, могут и не выпасть после смерти.

Но, Лу, определенно, не собирался сдаваться.

В первую очередь он был упрямым человеком, так что, даже если смерть неминуема, он не сдастся без боя.

Более того, ему нужно было по – прежнему заканчивать прохождение задания, и сейчас у Лу было 7 очко Пвп значения. Поэтому если он умрет, с него выпадет столько предметов, что врагу не пожелаешь.

Лу решил развернуться и просто бежать, одновременно роясь у себя в рюкзаке.

Превращение в ворона требовало 30 секунд, а Дитя леса могла действовать только при условии высоты не больше 100 метров. А Лу был, по крайней мере, не ниже 300-400 метров над уровнем неба. Поэтому, он мог расчитывать только на один предмет, что бы рискнуть и остаться в живых.

Воздушный змей!

Потрепанный воздушный змей!

Давно, когда Лу начал играть в эту игру, он сразу же постарался заполучить себе этот предмет. Именно благодаря ему, спустя какое – то время, он стал владельцем Кольца Верховенства, которое проложило ему путь ко многим достижениям, которыми он пользуется сейчас.

Он просто не мог просто так расстаться с этим змем, несмотря на то, что он занимал у него 3 ячейки в рюкзаке.

Заброшенные земли были очень ветреным местом. Поэтому Лу крепко вцепился, и прыгнул вниз. Потоки ветра сразу же подняли его вверх, но затем, началось сложное приземление, поскольку воздушный змей был сильно изношенным.

Кросроудс был крупным узлом, где собиралось большое количество людей. На данном этапе игры, это место населяло максимальное количество игроков.

Шум на вершине часовни, помимо душераздирающих криков Орков, привлек внимание других игроков, стоявших внизу. Очень скоро, они увидели большого воздушного змея, который опускался вниз.

Да это же просто какое – то божественное явление!

Черт возьми, да там же игрок.

Да ладно, я тоже уверен, что это игрок. И судя по всему, эта тварь из Фракции Добра.

Эмм, из Фракции Добра? Что он забыл здесь? Почему он летит с верхушки нашей часовни?

Полагаю, что он уволок что – то оттуда. Иначе, охрана не была бы такой разъяренной. Хаха, вот это повезло кому – то, что у него есть такой способ удрать…

Возможно, удрать ему не получится. Вокруг слишком много вражеских игроков.

Побежали туда, посмотрим, возможно, что – то получим на халяву.

В это время, Лу пытался изо всех сил контролировать направление полета, направив змея за пределы Заставы.

Однако, думать, что это однозначно позволит ему сбежать, было преждевременным. За ним гнались не только компьютерные персонажи, но и реальные игроки. Все они хотели преподнести урок Лу Ли.

И стоило ли оно того? Это был всего лишь чертеж.

Несмотря на то, что падение было достаточно плавным, все же высота, с которой он прыгнул ,превышала 300-400 метров.

Земля была все ближе и ближе, поэтому Лу напрягся, и был готов к удару.

— 825!

Приземление забрало у него половину жизней. Лу в спешке выпил целебное зелье.

Только он успел поднести бутылку ко рту, как вдруг, сбоку вылетела чья – то фигура. И оглушила Лу.

Удар в сухожилие, Скорость передвижения снижена!

Снижение брони!

Третий удар топором сопровождался большим количеством искр. Это был навык Глубокая рана – он наносил на жертву эффект продолжительного получения урона.

Лу в этот момент сильно испугался. Если этот навык будет успешно использован его соперником, он не сможет активировать режим Невидимости, поскольку через какой – то промежуток времени он будет получать урон. А Вора без Невидимости, толпа игроков и компьютерных персонажей, просто разорвет его на части.

Маскировка!

Лу удалось успеть войти в режим Невидимости, затем он сделал пару шагов назад, что позволило ему увернуться от навыка Глубокая рана.

После того, как Лу исчез, Воин не перестал размахивать своим топором. До этого, благодаря такому способу, он подловил ни одного Вора, который пытался спрятаться. К сожалению, на этот раз удача была не на его стороне. К тому времени, когда он махнул то в одну сторону, то в другую, несмотря на то, что у Лу была понижена Скорость передвижения, он уже смог отойти на безопасное расстояние.

Вихрь!

Этот воин был явно непростым игроком!

Лу пытался тщательно осмотреть этого Воина, но ему не удалось понять, кто это. В конце концов, большинство Орков на одно лицо, поэтому им не стоит волноваться, что их смогут найти в реальной жизни.

Вихрь считался массовым навыком поражения с большим радиусом действия, более того, он накладывал на игрока эффект ускорения. Если Лу будет так же медленно передвигаться в ближайшее время, он вряд ли сможет избежать плачевного исхода.

Лу без колебаний отключил Невидимость, и использовал особый эффект своих Перчаток – Внезапный удар. Как только он использовал эту способность, он тут же оказался в другом месте, после чего он продолжил тикать от опасного соперника.

Лу чувствовал, что сейчас ему будет трудно справиться с этим Воином, но на самом деле, сам Воин был шокирован навыками Лу.

Воина звали Гейз, он был весьма известным в кругах Фракции Зла.

Приняв задание Охотник за головами, так вышло, что его цель оказалась прямо у него под носом.

Увидев, что прыгнувший с часовни игрок, представитель вражеской фракции, Гейз незамедлительно использовал навык Рывок, что бы оглушить Лу Ли.

Конечно, между профессионалами и простыми игроками есть и будет всегда разница. Навык Рывок был доступен всем, но такие умелые игроки как Гейз или Луносвет, могли использовать его так, что смогут поймать свою жертву на большом расстоянии, что позволит максимально оглушить цель, и нанести ей большой урон.

Обычный игрок Воин, возможно, не смог бы эффективно использовать этот навык, даже если бы он стоял прямо за спиной у соперника, который не шевелиться. Что говорить про Лу Ли, который недавно был окружен игроками гильдии Служения имперским секретам, чьи Воины не могли сделать Лу абсолютно ничего.

В это время, Лу пытался избежать радиуса действия навыка Вихрь, но прежде чем он смог взять передых, он внезапно был оглушен Воином, который находился сзади него благодаря навыку Рывок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169. Сфера для Иллюзии**

Невозможно!

Если бы Лу сейчас мог увидеть свое лицо, он бы увидел растерянный видок.

Неужели он снова использовал навык Рывок?!

Это уже была вторая попытка в течении 20 секунд. Игроки с его уровнем, по идее, не способны на такое.

Возможно, это была все таки другая способность…

Может даже это навык, который даёт какая – нибудь вещь, например как Плащ тьмы у Лу. Он мог давать способность, очень похожую на навык Шаги тьмы. Если бы Лу пришлось изучить Шаги тьмы, он бы смог использовать один и тот же навык два раза подряд.

Времени на то, что бы определить, какая вещь давала Воину некую способность у Лу не было, поэтому он сразу же использовал навык Быстрые шаги.

В тот же момент сработала анимация навыка, и Лу быстро рванул вперед, от чего Воин в очередной раз не смог попасть своим навыком Глубокая рана.

Лу Ли временно стал неуязвимым, и потому, затем, активировал режим Невидимости.

Это позволило отменить эффект замедления и снижения брони. Благодаря этому Лу быстро восстановил уровень своего здоровья. Однако, он понимал, что находиться здесь долгое время ему нельзя.

«Как тебя зовут?» Лу остановился и задал вопрос своему сопернику.

«Меня зовут Гейз, а ты кто? Я знаю парочку добротных Воров из фракции Добра, но тебя я вижу впервые».

Воин знал, что Лу пытался уладить конфликт без драки, поскольку они были примерно равны по силе. Драка заняла бы много времени, да и к тому же битва сейчас была неуместна.

Поскольку у этого Воина было чувство чести, он бы никогда не напал на Лу толпой игроков.

«Меня зовут Лу Ли»… Поскольку Лу знал это, он решился на то, что бы не утаит свою личность.

«Так ты тот самый Лу Ли. Теперь понятно, почему многие говорят, что ты лучший Вор в твоей Фракции. Для меня большая честь, что сегодня я был с тобой в схватке, ты полностью заслуживаешь своей репутации», — внезапно сказал Гейз. Раньше, ему было плевать на то, кто такой Великий вор, но теперь он понимал, почему Лу так сильно уважают.

«Мы обязательно решим кто из нас сильнее, но только в другой раз».

Лу Ли был так же доволен тем, что у него намечается битва с таким грозным соперником.

Гейз был не особо сильнее, чем Луносвет. Но, поскольку Лу играл с Луносветом уже долгое время, он знал все его движения, способности и снаряжение, как свои пять пальцев.

Лу наблюдал, как разъяренные игроки из фракции Зла спешат к нему, он еще раз взглянул на Воина, что бы запомнить его лицо, затем активировал свиток Ускорения и активную способность на своих ботинках, после чего резко исчез.

Через мгновение, то место, где стоял Лу, было закидано различными заклинаниями.

Сотни игроков из фракции Зла поклялись, что убьют чужеземца, и яростно начали писать в чат: «Защитим родную землю, нужно любой ценой отыскать этого ублюдка из фракции Добра»

Компьютерные персонажи отправили на разведку своих подопечных, что бы убедиться, что поблизости не скрываются враги.

Однако, они понимали, что словить Лу было практически невозможно. Все, что Лу оставалось сделать, это отойти как можно дальше, найти безопасное место, и затем телепортироваться обратно в город своей фракции.

Однако, он не стал сразу возвращаться домой, а решил передохнуть и восстановить свои жизни в укрытии неподалеку.

Прежде, чем он смог попасть туда, ему пришлось убить кучку монстров, которые ошивались там внутри. Вряд ли кто – то догадается из вражеских игроков проверить, что здесь скрывается Лу.

Сидя на полу, поедая хлеб и фрукты, Лу понемногу уталял свой голод.

После последнего обновления игры, разработчики сделали так, что теперь голод играл важную роль в физических кондициях игрового персонажа. Это позволяло игре стать более реалистичной. Игроки, чувствующие голод длительное время, теряли уровень собственных показателей, и в конце концов, могли даже погибнуть.

Поскольку все утро Лу проходил задание для улучшений классовой профессии, у него не было времени на трапезу.

Естественно, хлеба и фруктов было недостаточно, что бы полностью перехотеть есть, но, по крайней мере, его показатели остались на месте.

Пока он отдыхал, он решил достать и посмотреть на трофеи, которые раздобыл сегодня.

Чертеж: Начинающий Робот помощник

Профессия: Инженерия

Использование: Даёт игроку возможность призвать робота, у которого можно купить ингредиенты и продовольствие. Способен ремонтировать поврежденные вещи не больше 10 раз. Спустя 10 минут, робот исчзнет.

Такой робот был как раз именно тем, что Лу так долго искал.

Подобные механические создания, изготовленные благодаря инженерии, были весьма полезными существами, особенно в условиях подземелий. Когда игроки умирали, их вещи изнашивались, и потом, их помощник мог быстро исправить эту проблему. Как правило, починить свою одежду или оружие можно только у кузнеца в городе, но до тех пор, пока в вашем распоряжении не появится Робот помощник. Он все сделает прямо на месте в любой точке карты.

Такие чертежи были крайне редкими. Лу Ли пришла в голову мысль, что чертеж попался ему непосредственно из ящика в часовне. Он помнил еще со своей прошлой жизни, что многие готовы были убить за такие чертежи.

Помимо этого было кое – что еще.

Лу Ли надеялся, что очередной предмет будет составлять огромную ценность, поскольку Орк Воин пытался изо всех сил вернуть украденное.

Сфера? Сфера!

Сфера для Иллюзии!

Лу затаил дыхание, его начало трясти.

Как такой предмет мог попасться в ящике с сокровищами?

Обычно, в таких сундуках находились чертежи, которые были довольно распространенными в игре. Но, даже Лу был удивлен тому факту, что в таком месте ему удалось заполучить Сферу для Иллюзий.

Очевидно, что у этого предмета была крайней низкая вероятность выпадения игроку.

Теперь все стало на свои места. Лу понял, почему Орк Воин так долго преследовал его. Этот предмет невозможно было переоценить, если использовать сферу, игрок мог принять облик расы из вражеской фракции, что позволяло ему свободно пройти по чужой территории.

Сфера для Иллюзии (особый): Позволяет игроку превратиться в любую расу, представляющую вражескую Фракцию на один час. Перезарядка – 4 часа.

До этого, Лу думал, что получить такой редкий артефакт можно лишь благодаря прохождению Пвп задания. Однако, в таком случае, это был бы квестовый артефакт, который мог бы использоваться только для разведки и охоты на игроков. Более того, это был предмет с ограниченной возможностью пользования.

К счастью для Лу, этот предмет не был квестовым. А потому, полученные эффекты, вероятней всего, будут намного лучше.

Держа сферу в руках, Лу решил воспользоваться ей.

Система: Использован артефакт. Пожалуйста, выберите расу, профессию и введите имя.

Нежить, Вор, Без имени.

Лу начал чувствовать, как его тело стало меняться.

Спустя некоторое время, куски его плоти начали отваливаться, стали виднеться его кости, и вскоре, он стал полноценным представителем Нежити.

Замерши на месте, он был полностью ошарашенным. Монстры, которых недавно убил Лу, снова появились, и потому в очередной раз напали на Лу, от чего он быстро пришел в себя, и начал использовать в образе Нежити свои способности.

Сработало!

Вскоре, монстры были уничтожены благодаря большой разнице в уровне, однако, для Лу это не имели никакого значения. Самым главным было то, что сейчас он может обретать новый внешний вид.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170. Все в огне**

Сфера для Иллюзий позволяла Лу делать вещи, на которые он не был способен раньше. Никто не заподозрит, что под обликом Нежити или Демона скрывался сам Лу Ли.

Поэтому, теперь, ему не нужно было скрывать себя в общем рейтинге игроков.

Когда Лу скрывал свое имя, благодаря этому его место занимал Ажуэ. Многие начали спорили, кто из них сильнее на самом деле.

Ажуэ в их команде был не только командиром группы, но и основой во всем, поскольку он был главным танкующим игроком. Без всяких сомнений, если бы не он, у их команды не было бы того, что они имеют сейчас.

После второго обновления игры, многие игроки в Общем рейтинге скрывали свои имена, от чего Ажуэ находился всегда на первом месте.

С другой стороны, были и те, кто настаивал на том, что самый лучший это Лу Ли, ведь на самом деле опорой команды был именно он, поскольку он был способен убить босса в одиночку.

Вор – главный в команде?

Для многих это считалось какой – то шуткой.

Убийство боссов в одиночку не было чем – то новым или стоящим внимания. Кроме Лу на это был способен игрок Охотник с ником Ледяная осень.

Люди, которые знали реальный уровень Лу, например Шершень, никогда бы не стали разбалтывать своим языком.

Да и сам Лу не хотел сильно хвастаться, поскольку его в первую очередь волновала безопасность его соратников, да и в реальной жизни его самого могли преследовать люди с нехорошими намерениями. Несмотря на то, что Служба безопасности по делам с Интернетом всегда развивалась, и это отпугивало преступников от совершения криминала, он все же не хотел никем и ничем рисковать.

Благодаря Сфере, он наконец сможет выявить реальный потенциал Вора.

Лу играл в игру с четкой целью – зарабатывать деньги и давать своей младшей сестре нормальные условия для жизни. В связи с этим, ему нужно было постоянно переживать различные стрессы.

Решительность и безумие: именно так Лу играл в игру раньше в своей прошлой жизни.

Его окружали одни неприятности, он дружил с плохими людьми, пил много крепкого алкоголя, убивал людей с крупных гильдий, воровал боссов у всех, как ему хотелось, он просто всех ненавидел.

Однако, в итоге, он пожалел об этом, из – за его эгоизма, он забыл про свою сестру.

Внутри Лу был хорошим человеком. Даже хотя у него и были некоторые потасовки с гильдией Служения имперским секретам, да и не только, он все равно не обращал сильно на это внимания, и в первую очередь был сконцентрирован на заработке денег. Ему нужно было вести свою команду к новым высотам.

Так как эффект сферы длился целый час, с перезарядкой 4 часа, н мог позволить себе преобразование в день не больше 4 раз.

Чувствую свое скелетообразное лицо, он надел на него бандану. Теперь он мог запросто завершить свое задание «Уничтожение продовольствия».

Фракция зла построила лагерь на вершине горы рядом с Кроссроудс, в этом месте они складывали все свое продовольствие.

Лу осторожно пробрался внутрь лагеря. Вход охраняли два Орка Воина, и увидев Лу, не придали этому никакого значения.

Внутри было грязно, повсюду было разбросано сено и оружие. В ящиках лежало замаринованное мясо, которые, судя по всему, было главной едой для Орков Воинов. Кроме этого, Лу увидел Людей, взятых в рабство.

«Эй ты, костлявый, принеси мне свежего мяса», — приказал командир Орк, хлестнув по земле прямо перед Лу Ли.

Лу решил задать вопрос. «А какое именно мясо:»

«Неподалеку есть львы и волки, но если тебе удастся словить несколько ящеров, это будет адже лучше», — пробормотал Орк, с его рта шел неприятный запах.

Система: Получено задание «Свежее мясо»

Лу Ли был озадачен, эффект от Сферы просто не переставал его удивлять.

Система позволилма ему взять задание у вражеской Фракции.

В прошлой жизни, когда он использовал Сферу, полученную благодаря выполнению задания, Лу попытался заговорить с компьютерным персонажем из вражеской Фракции, но в итоге ему никто не дал ответ.

На самом деле, когда Лу увидел Командующего Орка 40 уровня, он хотел как – то избавиться от него.

«Чего ты ждешь? Поторопись. Ты жалкая кучка костей».

Орк нетерпеливо толкнул Лу Ли. Удар был не сильным, и потому не нанес ему никакого урона.

«Как скажете».

Идиот, он что не видит, что я обманщик? Лу развернулся и увидел вдалеке место, где были нужные ему монстры.

У львов были 15-16 уровни, и для Лу они были ерундой.

Используя способность Сбор на трупах монстрах, он начал поднимать Свежее мясо.

Присмотревшись поближе, он определял, что это кусок для задания, и потому не мог его использовать для личных нужд.

Лу быстро собрал 40 кусков мяса.

Найдя снова Главного Орка, он отдал ему собранные предметы.

Возможно, благодаря тому, что Лу вернулся очень быстро, но Орк был весьма доволен. «Ты настоящий воин Орды, Вождь Трал благословит тебя за твои усилия».

Лу получил немного очков опыта. Однако, его это не сильно разочаровало, зато он приложил руку к груди и сказал : «За Орду, Во имя Сильваны!»

Лу был прирожденным актером.

«За Орду!», — воскликнул Орк, ударив себя в ответ по груди.

Фракция Зла не считали себя злом, особенно Орки, которые называли себя Ордой. С другой стороны, игроки, представляющие Фракцию Добра, были неким союзом между многими расами, отсюда и название Альянс. Однако для игроков из Фракции Зла Альянс был гончими псами и настоящим и ублюдками.

Лу немного полазил по лагерю, изучая окрестности. После чего, он незаметно установил 4 бомбы.

Все, что ему нужно было, это поджечь их, и тогда весь лагерь превратится в пепел.

Ему было немного жаль это место, но в конце концов, это просто игра.

Активировав взрывчатку, он рванул вперед, превратившись в леопарда.

Спустя несколько секунд, бомбы всполыхнули, за спиной у Лу было видно сильный взрыв.

Система: Вы уничтожили игроков Орды, получено 117 очков Славы.

Система: Вы уничтожили компьютерных персонажей Орды, получено 1450 очков Слава.

Получены очки опыта.

Система: Вы уничтожили компьютерных персонажей Альянса. Ваше Пвп значение повысилось до 27 очков. Вы потеряли 2700 очков Славы.

Первые два уведомления системы обрадовали Лу. Но, последнее, было совершенно неожиданным.

Лу был награжден хорошим количеством опыта, сейчас у него было занято 14% на шкале Опыта.

Кроме того, он получил 1567 очков Слава, но сразу же потерял 2700.

В начале, у него было 468 очков, но после взрыва он ушел в минус, и теперь это значение составляло -665. Все приложенные усилия оказались бесполезными.

Если бы он потерял только очки Славы, это было бы не самым страшным, но, поскольку его Пвп значение только увеличилось, дела были плохи. Он все время пытался снизить этот показатель, но пока ему удается все полностью да наоборот.

Это было действительно много, Лу не знал, когда он сможет избавиться от такой большой цифры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171. Охотник за головами**

Лу начал сожалеть, что взялся за это задание. Гайды, которые он читал в прошлом, ничего не рассказывали об этом. Он понял, что что – то не так, когда увидел представителей человеческой расы в плену, но не смог догадаться, что их смерти повысят его Пвп значение.

«Гребаное Пвп значение», — подумал он.

После завершения задания, Лу был перемещен прямо в город.

Он больше не хотел прозябать в Заброшенных землях. Кто мог подумать, что он набьет так много Пвп значения на чужой территории?

Лу не был уверен, то ли ему казалось, или он заметил злобу по отношению к себе от других игроков и компьютерных персонажей, поскольку сейчас у него было 34 Пвп очка.

Ему нужно было срочно избавиться от этого.

Опустошив свой рюкзак, он тут же зашел на форум, что бы написать большой пост. После, он отправился на аукцион, и выставил на продажу еще немного зелья «Мир такой большой». В итоге он оказался на Заставе Серебряного крыла.

Оставшиеся свитки исчезли. Лу очень сожалел об этом.

«Соратник, я так рад, что ты вернулся невредимым».

Увидев Лу, Винда Ночное крыло сразу же пошел к нему, что бы поприветствовать, не обращая внимания на других игроков.

«Черт, с чего ты взял, что я вернулся невредимым?» Лу чуть не заплакал, но потом передумал, и затем сказал: «Благодарю тебя за твое благородное благословение, я прошел задание. Хвала Элуне».

«Вот твоя награда. Надеюсь, что ты продолжишь в том же духе, и еще не раз поможешь своему народу». – сказал Винда Ночное крыло с огромным удовольствием.

Система сообщила Лу, что он получил очки Опыта. Теперь на специальной шкале у него было 33%. Второе место на данный момент в Общем рейтинге игроков занимал Ажуэ, со своим 19 уровнем. У всех остальных был уровень не выше 18.

Вдобавок к очкам Опыта, Лу так же получил предмет.

Однако, этот предмет оказался хуже того, что уже был у Лу Ли.

С каждым разом, получить новое снаряжение, которое было лучше старого, становились все труднее.

В итоге, Лу покинул Заставу Серебряного крыла полностью разочарованный. Он не считал себя героем за то, что сжег всё продовольствие Орков. В душе, он непрерывно проклинал новые правила, которые включали в себя эти чертовы Пвп значения.

В прошлом казалось, что эта система будет полностью забыта, но судя по происходящему, она получила второе дыхание.

Лу увидел двух игроков, которые начали общаться друг с другом. Их разговор вызывал у них смех, правда он казался для Лу наигранным. Он также увидел, что один из игроков достал свой Магический посох, в то время как второй уже держал в руках Лук и стрелы.

Уууууу…

В этот момент в сторону Лу начали лететь стрелы, а второй уже собирался использовать заклинания. Если бы Лу не заметил их, они, возможно, смогли бы успешно провернуть свою затею.

Быстрые шаги!

Благодаря этому навыку, все атаки прошли мимо, и Лу вошел в режим Невидимости.

«Не удивительно, что у него такое высокое Пвп значение. У этого вора есть Быстрые шаги. Это случайно не Водная Фея?», — закричал Маг, поняв, что все его заклинания улетели в молоко.

«Вряд ли – у него персонаж мужского пола однозначно. Будь на чеку», — сказал охотник, призывая своего питомца.

Странно – его лицо было спрятано – разве они смогут понять, кто это?

Лу почесал голову в удивлении, прежде чем внезапно заметил, как у них над головами высвечивались несколько слов.

Имена над их головами пропали, поэтому эти слова означали вовсе иное. Лу пристально посмотрел на них и понял, что там было написано « Каратель».

Каратель… если я не ошибаюсь, то это слово используется тогда, когда игрок выполняет задание, связанное с охотой на определенного игрока.

Вероятней всего, теперь система устанавливала награду за убийство игроков с высоким Пвп значением. Игроки, которые не владели такой штукой, никогда бы не стали жертвой охотников за головами.

Получив такое задание, перед игроком появлялся список доступных жертв, перед каждым игроком в убывающем порядке указывались их Пвп значения.

Но, этот список не показывал имена игроков – там было доступно только цифровое обозначение в специальном столбце.

Таким образом, игроки, выполнявшие задание Охотник за головами, никогда не могли узнать истинную личность своей цели. Им лишь нужно было убить выбранную цель, и получить свою награду.

Лу был в отчаянии. Его Пвп значение было сейчас самым высоким в игре, поэтому неудивительно, что его так быстро вычислили. Пока над персонажами двух напавших на него игроков было написано «Каратель», они так же могли видеть надпись над головой их жертвы.

Обычно, это было слово «Виновник».

Каратели, очевидно, наказывали тех, кто в чем – то провинился.

Черт, как я мог так сглупить?

Тот факт, что за голову Лу была назначена награда, вовсе не злило его. Наоборот, это даже обрадовало его.

Ведь это был отличный способ списать все свое Пвп значение на нет!

Лу не обращал внимания на двух игроков, он просто сразу же побежал к телепорту, и очутившись в Астране, он направился прямо в Зал Наемников.

«Я хочу взять задание Охотник за головами».

Лу передал золотую монету, за что получил специальной значок.

«Выбери свою жертву из списка. Этот значок будет собирать всю информацию, связанную с заданием – главное, не потеряй его».

Значок небольшого размера, напоминал маленький череп, который означал смерть. На его лицевой стороне было написано слово «Убей», а с обратной стороны можно было прочесть «Охотник за головами».

Этот значок был отличительным знаком для Охотников за головами, которые выполняли соответствующее задание. Лишь с ним игрок мог полностью выполнить квест. Когда игрок собирал достаточное количество очков за прохождение подобного адания, он мог стать продвинутым Охотником за головами.

Открыв список с игроками, у которых было Пвп значения, он увидел, что их количество было невероятно большим. Не меньше 100 игроков могли стать его жертвой.

Игрок с самым высоким Пвп значением имел цифровое наименование 1189. Рядом с этим было нарисовано 32 звезды. Это означало, что за ним охотятся 2 Охотника за головами. Эти игроки, естественно, могли за деньги узнавать местоположение Лу.

Временной интервал между такими запросами зависел от уровня игрока, выполняющего задание Охотника за головами. У этого статуса были свои уровни, поэтому маловероятно, что все игроки одновременно достигнут 2 уровня. А без него, запросить местоположение игрока можно лишь раз в час.

Но, и здесь можно было схитрить. Игроки могли сделать запрос, и поделиться полученной информацией с другими. Это давало возможность сделать одновременно запрос многим в течении часа, но даже так, лишь один человек в итоге получал статус того, кто прошел задание.

Игрок с самым высоким Пвп значением был, конечно, привлекательной жертвой, но Лу Ли лишь слезливо пытался не обращать на это внимания.

У второго игрока цифровое обозначение было 263, У него было всего лишь 9 Пвп очков, но несмотря на это, даже на него охотились десятки игроков.

Но даже цифра 9 была большой – что бы получить столько очков не погибнув означало, что игрок достаточно сильный.

Лу сделал свой выбор, нажав на имя игрока, который находился в списке сразу за ним.

А затем Лу сделал запрос на его местоположение.

89216,36725,48.

Его цель была неподалеку. Лу Ли хорошо знал это место, и потому быстро отправился туда.

Ему нужно было обязательно торопиться, таковы были реалии Охотника за головами. Ведь выбранная жертва могли передвигаться. А что если к нему доберется первым какой – то другой Охотник? Если он провалит задание, он потеряет свою золотую монету, оставленную в залог.

За пределами Астраны была территория, где игроки прокачивали свой уровень, в основном это место населяли монстры 18 уровня под названием «Павшие души».

Посреди местности стоял одинокий Маг, который не спеша использовал свои заклинания, как вдруг, он почувствовал у себя за спиной холодок. Позади него появилась фигура в черной маске, плаще и темной накидке.

После Базового удара, Удара в спину, Засады и Удара в горло, на землю упало ебздыханное тело мага. На его лице появилась надпись «Наказан», после чего, игрок сразу же был отправлен в темницу.

Никакой игрок, способный исцелять, не успел бы воскресить его.

С 9 Пвп очками, он проведет в тюрьме, по крайней мере, не меньше 9 часов.

«Прости, просто задание для Охотников за головами», — сказал Вор, подняв выпавшие из мага предметы, а затем просто исчез.

Стоявшие поблизости игроки все это время наблюдали со стороны в полном шоке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172. Задание для Охотников за головами**

Спустя время, пару сотен игроков, прокачивающих свой уровень поблизости, собрались рядом с трупом мага.

Это была группа элитных игроков из гильдии, у которой была лишь одна задача – оборонять босса, пока тот прокачивал свой уровень. До этого момента, никто не осмеливался появиться здесь, что бы исполнить роль Карателя для задания Охотника за головами.

Но несмотря на то, что его охраняли сотни игроков, он все равно был убит.

Судя по всему, его охрана просто считала ворон.

«Босс…босс мертв?», — пробормотал один из игроков, не веря произошедшему.

«Где убийца?»

Все были в большом гневе, смотря на труп своего босса.

Их охватывало зло даже не то, что командира убили, а потому, что его убили прямо у них перед носом. Это был настоящий позор.

«Он сбежал…».

Игрок со слезами на глазах указал в то место, куда убежал Лу Ли. Члены гильдии, которые были рядом с этим местом, даже рассказали о том, что когда Лу уходил, он в шутку поздоровался с ними.

«Найдите его! Мы обязаны поймать его!»

«Всем прекратить прокачивать уровни. У нас есть дело, мы должны отомстить за хозяина».

Приготовившись к поискам, игроки разбрелись в разные стороны.

«Стойте, я кажется , знаю, кто сделал это».

«Ты знаешь его?»

«Не смотрите так на меня…..вас здесь очень много и это сильно давит на меня».

«Черт, я убью тебя, если ты не скажешь кто это!».

«Взгляните на Пвп рейтинг игроков. Парень с 34 очками, теперь у него их всего 25».

«Наверное потому, что он убил босса!».

«Нужно поймать его, поймаем его!»

В это время Лу уже успел вернуться, что бы завершить задание. Увидев, что его Пвп значение снизилось с 34 до 25 очков, ему стало немного легче.

Однако, он не мог перестать думать, что тот парень был непростым игроком. Был странным тот факт, что на игрока с 9 пвп очками никто не охотился. Его способности были не выше среднего, он вряд ли смог дать достойный ответ многим в этой игре.

Второй жертвой Лу был игрок с цифровым обозначением 852, у которого было 6 пвп очков.

Запросив его координаты, он понял, что его местоположение слишком далеко от того места, где сейчас находился Лу. Ему понадобится пройти большой путь к берегам материка.

Лу не мог отказать от задания в течении 3-4 часов, пока кто – то другой не прикончит выбранную жертву вместо него. Единственное, что он мог сейчас сделать – это стиснув зубы отправиться в долгий путь. В любом случае, Лу может отправиться туда по воздуху.

Покинув Астрану, он попал под шквал новых нападений. От страха опасности, Лу подпрыгнул и затем снова вернулся в безопасное место.

Сейчас, весь город был по – прежнему безопасным местом. Но, после очередного обновления, многие места здесь значительно сократятся. В связи с этим, игрока можно будет убить на многих улицах города.

К счастью, до этого момента было еще далеко. Поскольку Лу сейчас был в полной безопасности, он смотрел, как на выходе его поджидали сотни игроков с разъяренными глазами.

«Парни, что я сделал вам, что вы решили собрать против меня такую силу?»

Убедившись, что бандана по – прежнему на лице, Лу с облегчением вздохнул.

Даже гильдия Служения имперским секретам не поднимала так много людей против Лу.

Игрока, стоявшие по ту сторону, не ожидали, что Лу отреагирует настолько быстро, и потому пожалели, что использовали свои самые сильные способности уже в начале. Однако, услышав вопрос от Лу, их разрывало на куски от злости.

«Ты убил нашего босса, и ты смеешь спрашивать, почему мы пришли за тобой?»

«Вы ошибаетесь. Я не сумасшедший. Зачем мне убивать вашего босса? Кто он?»

Выражение лица Лу было непоколебимо. Жаль, что бандана скрывала его, поэтому оценить его актерскую игру окружающим было невозможно.

«Наш босс был убит прямо у нас на глазах игроком, чье Пвп значение стремительно снизилось. Поэтому, мы, Армия Млечного пути, должны..».

«Номер 263!», — внезапно осознал Лу.

«Мальчишка, мы не тупые. Лучше сдавайся, мы отправим тебя в заточение. В противном случае, твое будущее будет смутным».

«Постойте».

Лу поднял руки и спросил. «Хотите знать, кто я такой?»

Игроки, посмотрев друг на друга, покачали своей головой.

«Вы даже не подозреваете, кто я. Как вы собираетесь найти меня, что бы отомстить? Может еще свидемся», — рассмеялся Лу, активировав режим Невидимости.

Сотни игроков были в полном замешательстве.

Астрана считалось местом торгашей, где располагались игроки из фракции Добра. В этом городе было много выходов, единственная причина, по которой преследователи Лу смогли перекрыть ему выход, заключалась в том, что этот выход был ближе к всего к Залу наемников.

Лу в конце концов, найдя свободное место, превратился в ворона, и взлетел высоко в облака.

Астрана было так же местом расположения класса Друидов, поэтому компьютерные персонажи относились к к воронами достаточно хорошо. Иначе бы они могли подстрелить любой объект, летавший над городом.

Лу летал из стороны в сторону, что сильно злило участников гильдии Млечный путь.

«Если он двигается так быстро, у него должно быть, скоро не останется сил. Вы все, сделайте все возможное, что бы отправить этого ублюдка в тюрьму. Босс в ярости из – за того, что его убили, поэтому оставить это просто так мы не можем. Любой, кто принесет мне голову этого вора, получит 10,000 долларов. А теперь, вперед, за хозяина!»

«За хозяина! За 10,000 баксов! Вперееед!», — закричал один из игроков. Вся толпа ринулась вперед.

Вторая жертва Лу оказалось весьма умной – он постоянно менял свое местоположение, поэтому определить где он находиться, становилось все труднее.

Однако, пока он собирался в очередной раз поменять свое местоположение, Лу увидел, что его загнали в угол.

Увидев воина, у которого над головой светилась надпись «Виновен», бежал прямо на него. Среагировав интуитивно, он активировал снова режим Невидимости, и использовал Базовый удар.

«В чем дело?!»

Одна волна способностей Лу не убила Воина, поскольку тот был очень хорошо экипирован. Но, восстановившись от полученного урона, он не стал давать ответку. Вместо этого, он почесал затылок и спросил, почему Лу хочет убить его.

Лу был озадачен. Он подумал, что напал не на того.

«Дружище, твой номер в списке жертв для Охотников за головами 852?» спросил Лу, продолжая держать воина в состоянии Оглушения.

«А ты про список Пвп. Да, я номер 852. Постой, но ведь я охотился на тебя. Как это возможно: Как…» пробормотал он, а затем упал.

Сразу после этого, система перенесла его тело, вероятней всего, в темницу.

«Черт, он сильно много разговаривал».

Вытирая пот со лба, Лу подумал, что до этого он никогда не убивал игрока, который после его нападения, остался живым и не ударил в ответ.

Сейчас у него оставалось 20 Пвп очков. Это радовало Лу, который не подозревал, что игроки вокруг него, были снова ошеломлены. Затем, он быстро вернулся в город, что бы его не словили.

На 4 месте был игрок, у которого было всего 3 Пвп очка.

Несмотря на это, Лу не отказался от идеи проходить задание Охотника за головами. Даже несмотря на то, что вместе с этим, за ним гнались сотни других игроков. Сперва, он думал, что весь процесс будет идти медленно, но теперь, он значительно сократил свое Пвп значение. Однако, прогресс был приостановлен, когда он начал выполнять 6 задание.

Игрок, на которого теперь охотился Лу, намеренно вышел из игры, чтобы его не убили.

Задания для Охотников за головами, обычно, не могли отмениться по желанию. Для этого, необходимо сделать заявку в Зале наемников спустя 3 часа, или пока жертва не избавиться от своего Пвп значения, или пока жертву не убьет другой охотник.

Поэтому, Лу было необходимо лишь ждать еще пару часов, прежде чем Пап очки игрока исчезнут. После этого, система сообщит ему, что он провалил выполнение задания. Затем, он сможет снова взять квест и продолжить охоту.

Сейчас, у Лу оставалось 12 Пвп очков, но он был по – прежнему на первом месте в списке «Виновных».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173. Болезнь сестры**

У Лу почти не оставалось времени. У него было важное дело на завтра, поэтому он хотел хорошенько выспаться. Поэтому он вышел из игры, не обращая внимания на то, что его преследуют сотни игроков.

Поскольку он больше волновался за результаты медицинского осмотра его младшей сестры, он не смог уснуть всю ночь. Выйдя утром из комнаты с мешками под глазами, его внешний вид удивил всех в доме.

«Кажется, ты сильно много проводишь времени за компьютером», — сказала одно из его сожительниц.

На это замечание Лу издал лишь неприятный звук. Сев за стол, он посмотрел на свою сестру, которая в этот момент уже завтракала.

Лю Цинь не знала, что происходит. Она лишь видела, что с её братом не все в порядке.

«Извращенец» заявила Доу Цинь. «Ты не успел проснуться, уже пялишься на свою сестру».

«Лу Ли, могу я задать тебе вопрос?» Джоу Хуань Хуань была самой нормальной из всех.

«Какой?» Лу ел рисовую кашу, и в его мыслях была лишь грядущая поездка в больницу.

Он в отчаянии надеялся, что обследования обязательно обнаружат болезнь его сестры. Это звучало немного глупо, но если этого не случится, тогда, возможно, болезнь только продолжит скрываться внутри нее до тех пор, пока не станет совсем поздно.

«Это касается Мертвых копий – мы недавно пытались пройти это подземелье на элитном уровне сложности, и у нас появились трудности с боссом Пронизывающий сердца Воргеном. Может ты дашь парочку советов, как пройти его?», — с опаской спросила Джоу. Она понимала, что Лу не обязан что – то подсказывать им.

«Да здесь особо ничего не посоветуешь. Просто ваш танкующий игрок слишком слаб», — резко ответил Лу Ли, не задумываясь о том, что эта фраза может кого то обидеть.

«Наш танкующий игрок уже 18 уровня. На самом деле, в нашей гильдии таких уже два. Один сейчас в группе с Водной Феей, а второго дали нам», — угрюмо ответила Джоу.

Джоу и остальные хорошо влились в гильдию Моросящего дождя, и сейчас они были отдельной элитной группой. Гильдия назначила им собственного танкующего игрока, и много игроков с высоким уроном. Несмотря на это, у них не получалось пройти Мертвые копи.

«Можете обратиться к Ажуэ. За 200 золотых монет, он проведет вас через все подземелье на любом уровне сложности. Пусть ваша гильдия готовит деньги».

Лу вытер салфеткой рот, а затем встал и обнял свою сестру, перед тем как она отправиться в школу.

«Двести золотых монет! Но это слишком много».

Доу Цинь прищурила глаза, и начала считать в уме, сколько это будет на реальные деньги.

«Уверен, что у вашей гильдии есть такая сумма. Многие команды способны отдать такие деньги, но у них нет связей, им не к кому обратиться».

«Согласна».

Сделав глубокий выдох, Джоу самокритично ответила: «Глава гильдии, наверное, выделил нас в отдельную элитную группу, потому что мы знаем тебя Лу Ли».

После того, как Лу отправил свою сестренку в школу, он сразу же отправился в больницу, где Лю Цинь проходила медицинское обследование.

Медицинские разработки в последнее время развивались не сильно. Вопреки прогнозам, сделанные учеными, смертельные болезни по – прежнему были неизлечимы, постоянно находились новые неизлечимые болезни, а многие смерти происходили именно в больничных палатах.

«Вы тот парень, который на днях проходил мед – обследование? А где ваша сестра?», — спросил доктор зрелого возраста в больших очках для зрения, перелистывая больничный журнал.

«Она в школе…», — скромно ответил Лу Ли.

«С вами все в порядке – вы лишь немного не доедаете, но это можно исправить пищевыми добавками. Но ваша сестра…».

Доктор слегка поднял голову и посмотрел, как был одет Лу.

«Что с моей сестрой?».

Вы когда – нибудь слышали про Сердечную недостаточность?», — мягко спросил доктор.

Лу разозлился, но он лишь мог скованно пожать плечами.

«Это очень редкая болезнь. На моём тридцатилетнем опыте я сталкивался с этим лишь несколько раз. Причины болезни объяснить сложно. Главное, что если у нее не будет должного лечения, она не до живет до совершеннолетия». – сочувствующе сказал доктор глядя на Лу, подозревая, что сейчас тот просто расплачется.

«Но это же как – то можно вылечить?», — Лу уставился на доктора.

«Лечение…крайне дорогое. Обычная страховка не сможет покрыть такие расходы». – сказал доктор, покачав головой. «Ту помощь, которую может предоставить больница, тоже весьма ограничена».

«Деньги не проблема», — выражение лица Лу было уверенным.

Иначе, к чему было его перерождение?

Подняться на самый верхний слой общества?

Или очнуться в раю, и напиваться в кругу красивых женщин?

Конечно же нет. Последнии несколько недель, он только думал об одном!

Его сестра должна жить!

Доктор был шокирован. Проглотив слюну, он ответил: «Для такой болезни, есть два готовых пути лечения. Хотите послушать?»

«Да, пожалуйста».

Для Лу знать то, что выход из такой ситуации есть, позволяло ему чувствовать себя немного легче.

«Первый способ весьма традиционный. Он включает в себя хирургическое вмешательство, последующие лекарства для поддержания органа, что в итоге должно улучшить работу сердца. Если все будет сделано правильно, ваша сестра сможет прожить жизнь нормального человека…».

«И сколько она сможет прожить? « перебил его Лу.

«Поскольку болезнь выявлена на ранней стадии, её будет проще контролировать. Я не могу давать никаких гарантий, но мой богатый профессиональный опыт посдказывает мне, что не больше 20 лет». – ответил доктор.

До этого. Состояние Лю Цинь было выявлено на поздней стадии, поэтому доктор мог дать лишь 10 лет своей пациентке в случае успешного лечения. Однако, Лу не мог согласиться с таким приговором.

«А какой второй способ?»

Раньше, доктор уже говорил о трансплантации, но не сильно вдавался в подробности, поскольку знал, что у Лу все равно нет для этого денег.

«Полноценная трансплантация. Это стоит сумасшедших денег».

Врач снова посмотрел на то, во что был одет Лу. Он был уверен, что у этого парень нет ни гроша.

«Сколько такая операция позволит прожить моей сестре?», — озабоченно спросил Лу Ли.

«Полноценная трансплантация сильно отличается от обычной трансплантации в том, что в итоге болезнь может полностью пропасть. Но, лечение предусматривает два условия – нужен донор и готовность пациента пройти курсы лечения по восстановлению после операции».

Дальше доктор просто не стал говорить об этом. «Но я должен напомнить вам, что такая операция стоит миллион долларов, а курс восстановления еще дороже. Обычная семья, как правило, не может позволить себе такое».

Если это вылечит мою сестру, я заплачу за это любые деньги».

Лу резко схватил врача за руку и начал умолять « пожалуйста, помогите мне. Помогите найти донора…».

«Это не так уж и просто. Для этого мне нужно подать заявку в главную больницу, что бы там мне сказали, есть ли свободные органы».

Врач был удивлен настойчивостью Лу, но затем он угрюмо сказал « Парень, это действительно слишком дорого».

Лу достал свой телефон, и зашел в свой банковский счет. Показав то, что было на экране врачу, он сказал «Видите, у меня есть миллион и сто тысяч на счету».

Врач не мог поверить своим глазами, но любопытство все же взяло над ним верх. Увидев телефон Лу, он чуть не подпрыгнул.

Посмотрев на экран еще раз, он убедился, что у Лу действительно есть деньги.

Конечно, для такого опытного врача это была не новая сумма, у него было много пациентов миллионеров, и даже миллиардеров. Но все эти люди были бизнесменами.

А сейчас перед ним стоял простой паренек в рубашке за 10 долларов, и у него каким то образом на банковском счету оказался миллион долларов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174. Лу нужно больше денег**

«Молодой человек, я весьма удивлен, но для полного лечения понадобится дополнительные затраты. Количество этих затрат определит степень успешного лечения вашей сестры».

Старый врач наконец начал разговор с Лу с серьезными намерениям. Однако, он по – прежнему не был уверен, хватит ли у Лу денег на полноценное лечение.

Что точно он недооценил, так это решительность Лу Ли.

«Всего месяц назад, я и моя сестра жили в самом обычном районе, в маленькой, мутной квартирке. Теперь, мы не только переехали в элитное жилье, но и на моём банковском счету миллион долларов».

Лу не собирался хвастаться, он просто констатировал факты.

С таким утверждением и количеством денег на счету, врач больше не собирался возражать Лу.

«Хорошо, наверное я просто уже сильно постарел и я начинаю размышлять как маразматик. Нам нужно обсудить план дальнейшего лечения», — сказал врач.

«Сделайте все возможное, кроме нее у меня больше никого нет».

Лу решил довериться этому уважаемому специалисту.

«Медицинское обследование, на самом деле, было поверхностным. Нам нужен непосредственно сам пациент, что бы провести более тщательный осмотр. Я созову других экспертов для консультаций. Причем они будут не только из нашей больницы…».

Судя по словам врача, лечение действительно стоило тех денег, которые просят за операцию.

После переговоров, был составлен краткий план. Затем, Лу пригласил врача на ланч, но тот отказался.

Лу и его сестра произвели сильное впечатление на доктора, потому он пообещал довести дело до конца. Он даже пообещал, что подключит все свои связи, что бы отыскать максимально подходящего донора.

Затем Лу вернулся обратно в школу, он стоял за окном, смотря на свою сестру.

Один из ее одноклассников что – то прошептал ей на ухо, от чего она начала смеяться и танцевать. Лу еще никогда не видел её с такой стороны.

Лучи солнца светили через окно прямо на ее кожу, от чего она блестела словно нефрит.

Почувствовав, что за ней кто то следит, она повернула голову и увидела брата, стоявшего за окном рядом с цветочными клумбами. На нем была одета дешевая одежда и смешная шляпа…

Вокруг Лу росли огненно красные осенние розы.

«Брат!»

Глаза Лю Цинь моментально засияли. Она радостно подпрыгнула и побежала на руки к брату.

«Я только вернулся из госпиталя, решил проверить как ты здесь. Ты уже обедала?»

Обняв ее, ему не хотелось отпускать ее.

«Ну да, Хуань Хуань очень вкусно готовит. Я утром помогала ей мыть кастрюди», — ответила Лю Цинь.

«Тебе пора возвращаться в класс. Мне нужно будет тебе кое – что сказать вечером».

Лу увидел, что другие школьники тоже хотели выйти из класса. Он грустно погладил волосы сестренки, и затем позволил ей вернуться обратно.

Вернувшись домой, он сразу же вошел в игру.

Не потому что у него было плохое настроение, или у него развивалась компьютерная зависимость. Наоборот, он просто делал ставку на игру, ему нужно было усердно работать, что бы заработать много денег для своей сестры.

«Наконец ты зашел. Гильдия Моросящего дождя просит нас помочь им в подземелье, и как я понял, ты попросил за это всего 200 золотых», — пожаловался Странник, мгновенно, как только увидел, что Лу объявился в таверне.

«200 золотых монет это слишком слишком мало», — сказал Ажуэ.

«Помолчи, и думай наперед», — сказал Странник, прежде чем начать взвешивать все за и против. «Сотни игроков объединялись в команды, и никому не удавалось пройти Мертвые копи. Ты понимаешь, что для таких команд означает прохождение подземелья?»

Остальные игроки сидели на полу и с уважением слушали разговор, словно первокласснике на первом уроке.

«Если ты и Водная Фея вместе, тот факт, что мы с ними уже особое обращение. Однако, мы не можем делать уступки в цене, мы здесь, что бы зарабатывать деньги».

«Да, нам всем нужны деньги»! – помахала кулаком Хачи Чань, но увидев, что ее никто не поддержал, она быстро опустила его.

«Я намеревался дать заработать только Ажуэ. Вы хотите поделить деньги?» Лу не хотел спрашивать это. Он думал, что Ажуэ сам справится с этим делом, пока другие даже и не узнают об этом.

Поскольку они были командой, где у игроков был высокий урон, и были сильные целители, они могли запросто пройти Мертвые копи на элитном уровне сложности всего с одним танкующим игроком, с тем же Странником.

«Конечно, мы хотим разделить награду», — Странник не намеревался позволит ьсвоему прямому конкуренту получить халявную выгоду. «Половину он может оставить себе, а вторую поделим между всеми. Так можно делать и в будущем – все должно быть честно».

«Я не против», — внезапно ответил Ажуэ.

«Тебя никто не спрашивал. Ты не возьмешь снаряжение для танкующего игрока, даже если по параметрам оно будет именно для тебя. Ты слишком хорош. В следующий раз, спроси меня, прежде чем браться за какое – то дело. Я хотел взять с них хотя бы 500 золотых, но уже поздно».

Расчеты Странника раскрыли его истинную сущность.

Популярность не давала тебе право ставить себя выше других.

Лу Ли не возразил Страннику, а вместо этого предложил свою точку зрения. Сто золотых поделим между всеми, каждый получит по дюжине монет.

Достав все предметы, которые лежали в его рюкзаке, он подозвал остальных, что бы раздать снаряжение своим друзьям.

Странник остановился и тут же схватил Ажуэ « Стой, все это он раздобыл в одиночку, поэтому просто так мы не можем взять это. Мы заплатим».

Конечно, цены внутри команды были намного ниже, чем на аукционе.

Остальные посчитали, что это разумное предложение. Лу был тоже не против, возможно, именно так и должна вести себя настоящая команда.

Снаряжение разделили по кучкам. В первой были предметы, выпавшие из игроков, когда Лу выполнял задание для улучшений классовой профессии. В кучке рядом лежали предметы, полученные за убийство Ренесака. Еще рядом лежали вещи игроков из гильдии Служения имперским секретам, а еще дальше из карты Песни войны.

В целом, получилось 19 предметов.

Услышав, что придется платить, никто, на самом деле, не спрятал руки в карманы. Наоборот, все были настроены на покупку новых вещей. Одинокий цветок приобрел ботинки, которые давали ему 3% к Скорости передвижения. Их Странник оценил в 5 золотых. Это цена ниже, чем на аукционе, да и вообще не факт, что такое можно найти там.

Кожанные ботинки Лу забрала Ремнант. Их эффект ускорения был весьма мощным, поэтому Странник оценил их в 20 золотых монет. Но, Лу всегда отдавал личное предпочтение маленькой охотнице, и потому отдал их ей всего за 5 золотых монет.

Остальные тоже нашли для себя что – то полезное.

Несмотря на то, что Странник раньше всегда играл с разными командами, благодаря его смекалке, он был очень хорошо экипирован. Выбора для танкующих игроков было немного, поэтому он так себе ничего и не подобрал.

Текущее снаряжение Сезама было самым обычным. Ему пришлось вернуть все свои предметы обратно гильдии Седьмого неба, поэтому сейчас он был один в самую обычную одежду, которую можно было купить за копейки на аукционе. Среди вещей Лу он смог найти себе пару вещей.

Хачи Чань, внимательно глядя на лежавшие предметы долгое время, в итоге так себе ничего не нашла. Её экипировка была уже давно на отличном уровне.

Снаряжение, выпадавшее за выполнение цепочки заданий, было весьма похоже на то, что выпадало в подземельях. Если у игрока хорошие аналитические способности, и он готов вытерпеть скучные задания, он обязательно найдет что – то интересное для себя и без прохождения подземелья.

«А, кстати, еще есть вот это кольцо», — Лу достал из рюкзака Кольцо Ветров.

Это был предмет из ранга Серебра с хорошими атрибутами.

«Черт, нам нужно срочно пригласить в команду Шамана. Если кто – то получит в свое владение такой предмет, ему больше никто не понадобится. « закричал Ажуэ.

«Что касается приглашения нового игрока, нам нужно обсудить это».

Странник тоже удивился такому хорошему кольцу, но не меньше его интересовало то, когда в команде появиться Шаман.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175. Форма для создания Оружия**

«Что касается нового участника в команде, нужно это срочно обсудить».

Странник был удивлен кольцом, которое показал Лу, но больше его интересовала тебя про нового участника.

«Разве ты не говорил, что займешься поисками?» спросил удивленно Лу.

Если бы это поручили Ажуэ, Лу был уверен, что у него ничего не выйдет, поскольку его друг сильно обидчивый. Но, так как это задание было поручено Страннику, Лу не особо переживал.

Лу познакомился со Странником благодаря Ажуэ еще в прошлой жизни.

Кроме его эгоизма, он наверняка весьма способный малый, особенно в организационных вопросах. Многие гильдии желали заполучить его в свои ряды, и дать ему статус Вице – Президента.

«Ты доверил это мне, и сказал, что я справлюсь», — Странник не мог не спросить. «Я правда не понимаю одного, почему ты создал небольшую группу наемников, вместо полноценной гильдии…».

«В данный момент у меня нет для этого необходимых ресурсов», — ответил Лу, немного задумчиво.

«Разве ты не говорил, что на твоем счету миллион долларов?», — Странник совсем не понимал, что в голове у Лу.

«Некоторые обстоятельства вынудили потратить меня эти деньги», — насмешливо ответил Лу.

«Тогда всем нужно просто внести свою долю. Имея собственную гильдию, мы добьемся большего, не только в плане заработков, но и качества и уровня игровых предметов. Когда у нас будет достаточное количество игроков, взамен на нас упадут золотые горы», — нетерпеливо сказал Странник, видя, что у него никак не получается достучаться до Лу.

«Я давно собирался купить какую – нибудь заброшенную гильдию с высоким уровнем, но я хочу выгодную покупку, что бы сэкономить финансы».

Лу был уверен, что это лучший вариант.

После недавнего обновления, гильдии начали появляться на торговых площадках. Там их стоимость гораздо ниже, чем первоначальная цена, однако их качество и уровень желают лучшего. Самый высокий уровень у таких гильдий не превышал третьего.

«Да брось, дружище, нельзя на всем экономить», — раздраженно ответил Странник. «Как лидер группы, ты должен всегда заботиться о том, что бы твоя команда чувствовала себя нужной. Тоже самое можно сказать и о гильдиях. Более того, если не гильдия, то как еще можно воодушевить своих людей?»

Все были согласны со словами Странника, но Лу для них был на столько авторитетной фигурой, что в первую очередь они прислушивались к нему.

«Ты прав», — подметил Лу. Ведь назвать его упрямым было бы неправильно.

«Да и название нашей маленькой скромной команды, что было у тебя в голове, когда ты придумывал ей имя?», — Странник не переставал насмехаться.

«Прояви уважение. Это имя моей младшей сестры».

Лу сделал серьезное замечание Страннику.

Можете говорить о нем, что угодно, но лучше даже не заикаться про его сестру, не важно, что вы захотите сказать.

Странник от злости потер свой лоб.

«Ладно, название группы я придумал именно таким, поскольку других идей у меня просто не было, вообще какая разница? Мы единственные, кто сделал большего всего Первых Зачисток в подземельях, мы самые лучшие в Рейтинге игроков…».

«Постой…» Странник перебил Лу. «Кое с чем я все же поспорю…».

«Только не упоминай Цинь Цинь….».

Остальные усмехнулись.

«Я не понимаю, почему ты никогда не выставляешь, что Зачистку прошла именно наша команда. Это забирает у нас огромное количество популярности». – сказал Странник. Кроме Лу, никто не знал абсолютно ничего о его команде под названием Цинь Цинь, или то, что в ней происходит.

«Я просто оставил все настройке в игре по умолчанию, и ничего намеренно я не выставлял», — сказал Лу, почесав нос. «Единственный раз, когда я поступил иначе, это когда мы помогли игрокам из гильдии Моросящего дождя пройти через одно трудное испытание. Получив с них деньги, нам пришлось показать в Мировом чате, что именно они сделали это».

«Да мы делаем Первых Зачисток столько, что уже привыкли к этому и для нас это не особенное событие».

Ажуэ гордо поднял свою голову, но кажется, его слова никто не оценил.

«А что касается Рейтинга игроков, я хочу, что бы все перестали скрывать свои имена. Мне надоело бегать по всему кварталу богини Луны и умолять всех, что бы те присоединились к нам. Я хочу, что бы все бегали за нами. Понимаете?», — сказал Странник.

Лу вспомнил о своей маске, лежавшей в его рюкзаке, и затем кивнул головой.

Ажуэ радостно подпрыгнул, а затем закричал» Ух ты, ура, хаха! Я наконец смогу показать всем, что я самый лучший танкующий игрок среди остальных».

«Да, теперь твои фанаты узнают, что в Рейтинге ты на самом деле не первый». – иронично отвтеил Странник.

«Тебе обязательно всегда нужно все комментировать? « — злобно задал вопрос Ажуэ.

Ему казалось, словно он был проклят на то, что бы всегда быть в чей – то тени. Странник научил его ценить соперничество за что бы то ни было, но сейчас он чувствовал себя так, как будто ему никогда не удастся превзойти Лу Ли.

Все, что у него было лучше, чем у Лу, это его уровень Сопротивления.

Но, для его игрового класса, уровень Сопротивления выше, чем у Вора, это самое обычное дело.

Лу вытащил на экран панель с профилем игрока, и сделал свое имя не анонимным. Теперь в Рейтинге игроков на первом месте было написано Лу Ли.

Лу Ли первый, Ажуэ второй, Одинокий цветок третий, Мартовский дождь пятая, Ремнант – седьмая.

Четвертое место было занято игроком из гильдии Места Славы «Я ничего не понимаю», в то время как на шестом месте красовался игрок из гильдии Окровавленного знамени войны Псих.

Команда Лу Цинь Цинь занимала пятое место среди десятков других подобных групп.

Если взять новых участников его команды, то Сезам находился сейчас на 23 месте. Странник занимал 35 строчку, а Хачи Чан вообще на 71, причем имея 18 уровень. Даже несмотря на то, что почти все свое время она провела за выполнением различных заданий.

На деле же, помимо Лу, все игроки, начиная со второго, и заканчивая 86 местом, имели 18 уровень.

«Хорошо, займись этим, вся организация на тебя, мы рассчитываем на тебя».

Лу назначил Странник лидером группы, это был, несомненно, неожиданный жест доверия с его стороны.

Остальные, включая самого Странника, не знали, что Лу может доверять так людям, несмотря на то, что знает их всего пару дней.

«Черт», — Страннику было неловко. Он всегда думал, что его истории про жалость было полной чепухой, но теперь он сам пережил это, его это сильно затронуло.

Конечно, это не означало, что он был готов стать на колени перед Лу.

«Но у меня есть одно требование – Мне вскоре понадобится много редких материалов, я их все поименно перечислю. Я так же намерен вскоре изучить Кузнечное дело. Когда это случится, мои требования только возрастут. Поэтому, прошу всех вас не продавать все редкие материалы, которые окажутся в ваших руках», — сказал напрямую Лу.

Он знал, что люди, стоявшие сейчас перед ним, не были богатыми мажорами. У них у всех были свои причины, что бы зарабатывать деньги.

Ажуэ и Странник скоро будут выпускниками. Правда, они не планируют искать работу в реальной жизни, вместо этого, они верят, что станут профессиональными игроками.

Сезам обязан выплатить штраф за расторжение со своей прошлой гильдией целые 300 тысяч долларов. Вероятней всего, он хочет отбить эту сумму.

Ремнант и Хачи Чан по – прежнему ученицы, поэтому все, что они смогут заработать, уйдет на плату за их обучение.

Одинокий цветок и Мартовский дождь на данный момент были в непоятной ситуации, но они, должно быть, тоже знают, куда тратить деньги, поскольку постоянно обменивают свои золотые монеты на реальные деньги в Торговой площадке.

Поскольку Лу хотел заблокировать продажу редких материалов, он несомненно закрое для них один из способов заработать.

«Редкие материалы?» Хачи Чан подняла свои маленькие ручки и сказала. «У меня такого полно, причем есть даже Литейная формочка. Я могу изготовить для тебя много вещей».

«Литейная форма?» Лу был крайне удивлен. Он никогда еще не видел такого предмета, даже в прошлой жизни. Такая вещь могла выпасть из босса уровнем не ниже 20.

«Да, вот, взгляни…», — Хачи Чан протянула руку в свой рюкзак, и вытащила оттуда нечто, похожее на Магический посох.

Литейная форма» Посох Умбран (Серебро)

Рецепт: Кузничное дело

Требования «Средний уровень Кузнечного дела (95)

Использование» Создает Посох Умбран

Посох Умбран: Параметры неизвестны.

«Вещь из ранга Серебра. Недурно».

Лу потрогал рукой вещь Хачи Чань, пока другие с удивлением смотрели на неизвестный для них предмет. Лу, как никто другой, понимал, насколько тяжело раздобыть такую вещь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176. Невероятная Хачи Чан**

С такой формой, которая была вещью из ранга Серебра, даже самая худшая заготовка будет гораздо лучше, чем любой выпавший предмет в подземельях. Если игроку везло, и ему удавалось создать таким образом вещь высокого качества, или просто даже идеального, то его можно было бы сравнивать с предметом из ранга Золота.

Единственной проблемой было то, что все такие литейные формочки были крайне редкими предметами, и могли они использоваться лишь раз.

Увидев название Посоха, Лу тут же понял, откуда у нее эта вещь. Правосудие Умбрана!

«Правосудие Умбрана» является тяжелым заданием, где игрок обязан столкнуться с боссом гуманоидом 20 уровня.

Прежде чем пройти это испытание, необходимо выполнить цепочку других заданий, что бы собрать достаточное количество флакончиков с ядом Умбрана. Дело в том, что босс может быт убит лишь благодаря этому яду. Это задание считается одним из самых скучных для игроков невысокого уровня.

Если не пройти предварительную цепочку заданий, единственный способ одолеть босса это нападение большим количеством игроков.

Но даже с этим, босс 20 уровня был слишком сильным. Сражение с какой – нибудь гильдией, не говоря уже о маленькой команде Лу, для него было сущим пустяком.

Предметы из этого монстра, как правило, были равноценны его силе. В добавок к такой литейной форме, так же могло выпадать оружие из ранга Золота под названием «Судьба».

Кроме этого, иногда попадались некоторые рецепты….

«Ты одолела Умбрана. С него выпал рецепт для создания особого Яда?»

Лу надеялся, что ответ не разочарует его.

«Яд…», — Хачи Чан на секунду выглядела встревоженно, прежде чем резко ответить. «Кажется да, мне попался рецепт с названием «Смертельный яд», и у меня не получилось продать его на аукционе».

«Отлично. Что если я куплю его у тебя?», — Лу был крайне обрадован такой новости.

Казалось, что Хачи Чан колекционнирует у себя в рюкзаке все найденные предметы. Лу был рад, что она появилась в его команде.

Хачи Чан начала рыться по своему рюкзаку, прежде чем достать рецепт.

«У тебя там действительно так много всего?», — Сезаму стало весьма интересно, когда он увидел, как Хачи Чан роется у себя в сумке.

«Да, много чего. У меня 4 рюкзака, в каждом по 16 ячеек, и все забито. Мне туда уже ничего не помещается», — угнетенно ответила Хачи Чан.

16 ячеек? Хреново. Лу и другие по – прежнему пользовались сумками с 12 слотами, которые сшила Мартовский дождь. Это уже делало их крутыми среди других. Однако, их вместимости все равно не было достаточно для игроков, которые хотят стать профессионалами.

«Ты не боишься так что – нибудь потерять?», — спросил озабоченно Сезам.

«Да нет, я недавно прошла заданиет, за которое получила предмет, позволяющий мне в случае смерти сохранить все мои вещи», — с гордостью ответила Хачи Чан.

«Да она просто рождена для этой игры, однозначно», — подумал про себя Лу.

На побережье Черного моря находился компьютерный персонаж, которого звали Кэрэлан Белый коготь. Несмотря на его покорность, он не был тем, кого вечно недооценивали. Ведь он являлся одним из первых Элитных Друидов, проходивший обучение у самого Малфуриона. Когда Колодец Жизни был уничтожен, Кэрэлан потерял свою любовь, и с тех пор был подавлен.

Если бы он наконец смог пережить свое горе, он мог бы стать таким же сильным, как Фендрал олений шлем.

Если Лу не подводила память, то был день, когда Кэрэлан Белый коготь внезапно проявил себя.

Спустя два года, Кэрэлан сразился с Принцессой Черных Драконов Аниксией, отныне тот день прозвали Сумеречным мраком. В итоге, Друид был ранен, что позволило Принцессе сбежать.

Он был тем, кто давал игрокам предмет, позволяющий избежать выпадения предметов в случае их смерти. Было не важно, носит ли игрок этот предмет на себе, или в рюкзаке.

К сожалению, эту вещь могли получить не все. После того, как Лу покинул поселение для Новичков, он попытался заполучить эту вещь себе, но получил отказ, поскольку не являлся Друидом.

«Тебе понадобится два редких материала. У меня только Нефритовая паутина».

У Лу было в рюкзаке парочку таких материалов, но он не видел от них никакой пользы, кроме как помочь Хачи Чан.

«Да, я уже все приготовил. Дай только найду их», — сказала она, прежде чем нахмурить брови, и снова нырнуть в свой рюкзак.

«А что у тебя есть еще из редкого? Мне нужно действительного много подобного», — сказал Лу.

«Хорошо, если они нужны тебе, я тебе их дам», — Хачи Чан была щедрым человеком.

«Не смотрите на меня так, я за все заплачу».

Лу покрылся сильным потом. Все пристально глядели на него, словно он пытался обмануть маленькую девочку.

«А, вот Нефритовая паутина. Я вспомнила, для нее я обменяла Яйца скорпиона».

Хачи Чан гордо держала в руках Нефритовую паутину.

«Что? Ради этого ты отдала Яйца скорпиона? « — Лу чуть не разорвал себя в клочья.

«Хачи Чан, в следующий раз, прошу тебя, будь немного целесообразней».

Нефритовая паутина была крайне редким материалом, выпадала в подземельях с низким уровнем, поэтому стоил такой материал не больше 10 золотых монет. Яйца скорпиона, с другой стороны, были нечто иным. Боссов скорпионов было не много, не говоря уже о том, что такой материал выпадал из каждого подобного босса. Их ценность была настолько большой, что одн такое яйцо можно было продать за 200 золотых монет. Лу давно искал для своего кольца Верховенства такой ингредиент, поэтому только представьте его реакцию, когда он услышал, что Хачи Чан обменяла такой ценный предмет на жалкую Нефритовую паутину.

«А что, они ценятся?» Хачи Чан на секунду задумалась, а затем продолжила: «Если я не ошибаюсь, то одно такой яйцо мне дала одна девчонка за то, что я помогла ей словить скорпиона. Эй, кажется, у меня есть еще одно!»

Засунув голову в рюкзак, она снова начала копошиться.

Остальные, смотря на это, не верили, что она все таки найдет это.

В это время, Лу не переставал спрашивать себя. Кто на самом деле пережил перерождение? Судя по достижения, казалось, что это не он, а Хачи Чан.

«Оно у меня уже здесь давно», — сказала Хачи Чан, передав в руки Лу Яйцо скорпиона. «В моем рюкзаке есть еще несколько редких материалов, может ты хочешь что – то еще конкретное?».

Можешь вытащить все, что лежит внутри, я помоги тебе определить их ценность. Если ты когда – либо захочешь что – то, говори мне, и мы что – то придумаем. Никогда больше в жизни не продавай и не обменивай подобные вещи. Есть многие редкие материалы, которые намного ценнее, чем вещи из ранга серебра», — Лу был возмущен ее поступком, и то как она непринужденно относится к своим вещам.

«Да на самом деле я не так уж и часто делаю это. Я просто хотела Нефритовую паутину, что бы создать одну вещь», — Хачи Час слегка дала отпор, при это приняв предложение Лу, а затем начала доставать все предметы, которые лежали в ее сумке.

Все вещи из Ткани достались Мартовскому дождю, поскольку она была Портным.

Все материалы, связанные с мясом, поделились между всеми игроками, так как многие игроки рано или поздно изучат Куховарство.

Все остальное было необходимо рассмотреть по отдельности.

«Мистические веточки – наверное неплохая вещь. Я еще купил немного руды и самоцветов, можете забирать себе». – Хачи Чан лично отдала их Лу Ли. Они вскоре используются для создания Посоха Умбрана.

«Я куплю другие, и скажу, сколько ты обязан заплатить мне за них, прежде чем мы изготовим новую вещь».

У Лу теперь было два необходимых ингредиента. Остальное было легкодоступным, и стоило не больше пары золотых монет. Несмотря на это, ингредиенты для Магического Посоха из ранга Серебра в общем выйдут на 20-30 золотых монет.

Разница в цене между Сталью и Серебром была, естественно, очевидной.

«Когда нам сделать это лучше всего?», — Хачи Чан с нетерпением ждала того момента, что бы получить свое новое снаряжение.

«Я еще не изучил Кузничное дело, это займет несколько дней», — ответил Лу.

«Ты еще не изучил эту профессию, а уже раскидываешься обещаниями? Ты что, пьян?», — Ажуэ сразу же начал оскорблять Лу. Странник, кажется, был на этот раз согласен с ним. А если они оба говорили одно и тоже, то можно сказать, что их слова имели долю правды?

Лу не обратил внимания на их замечания, и просто продолжил с надеждой смотреть на Хачи Чан, пока та продолжала рыться в своем рюкзаке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177. Сезам это еще один полезный игрок**

Хачи Чан была настоящим кладом сокровищ, просто воплощением Дораэмон.

Те материалы, которые нужны были Лу, являлись весьма редкими, причем нужно их было большое количество, в связи с этим, что бы найти их, Лу пришлось бы потратить кучу времени. А внезапно найти того, у кого этого у себя в рюкзаке предостаточно, вселяло в него большие надежды.

Хачи Чан потратила полтора часа, прежде чем она достала все свои редкие материалы.

Помимо Яий скорпиона, которые она недавно отдала Лу, а так же 2 редких материала для создания Магического посоха, она достала еще 7 редких материалов.

Это означало, что в общем она собрала 10 редких ингредиентов лишь выполняя различные задания. Немногие могли похвастаться таким, так как они считали, что им просто везет. Однако, они просто не встречали Хачи Чан.

Эта девчонка была просто рождена для прохождения всяких испытаний.

Теперь понятно, почему эта игра получила такой огромный интерес – ведь в ней можно было добыть различные вещи больше, чем одним способом.

Из 7 редких ингредиентов, 2 были равноценны Яйца скорпиона, это означало, что на аукционе их можно продать за несколько сотен золотых монет. Остальные предметы была намного проще, и могли принести около 20-30 золотых монет за каждый.

Три самых редких ингредиента стоили по 150 золотых каждый, в т овремя как другие по 30 золотых. Это означало, что Лу должен заплатить Хачи Чан не меньше 600 золотых монет.

Лу, по правде говоре, не был готов отдать такую сумму сразу.

Хачи Чан никогда бы не подумала, что ее вещи окажутся такими ценными.

«Не верю, что все это стоит таких огромных денег» Странник был в шоке.

«Если хочешь создать какую – то вещь с помощью специальной литейной формы, тебе определенно понадобится, по крайней мере, парочка особых ингредиентов. Например, Нефритовая паутина может использоваться для того, что бы изготовить вещи из ранга Серебра, или даже Золота, не говоря уже о Эпичном ранге. Иначе, думаешь почему многие гильдии пытаются добывать и копить подобные штуки?», — спросил Лу.

Редкие ингредиенты не имели какого – то уровня или степени – грубо говоря, они были обычными предметам. Но, многие из них были просто бесценны!

«Давайте заплатим за все это вместе. Как мы можем допустить такое, что ты заплатишь за все это в одиночку? Мы ничего не заберем себе», — сказал Странник.

Этим он хотел сказать, что признается, как важно для Лу лично оставлять такие вещи только для собственного пользования.

«Конечно, мы сложим их в одном месте. В будущем, если это кому – то понадобится, он сможет воспользоваться этим», — Лу согласился.

«Ну только половину цены, половину», — Странник в спешке решил исправить Лу.

«Лу, тебе нужно что – то еще? « Хачи Чан была немного разочарована. Ей казалось, что у нее так много вещей, но, неожиданно, они никому не пригодились.

«Ты мне и так дала Яйцо скорпиона. Если бы не ты, я бы никогда не узнал, где достать такое. Спасибо тебе, Хачи Чан». Сказал Лу, гладя её радостно по голове.

«Что тебе нужно еще? Говори нам, мы раздобудем», — сказал Странник.

«Мне нужно два Экстракта лавы, одну Нефритовую паутину, и один Янтарный кристалл», — ответил Лу. Сделав некоторые расчеты у себя в уме, Лу слегка испугался.

«Что ты, черт побери, делаешь такого, что тебе нужно столько редких ингредиентов?» Те, кто лишь сегодня узнал, что такое Литейная формочка для создания предметов, не понимали, зачем Лу столько много материала.

Два экстракта лавы, Нефритовая паутина, Яйцо скорпиона, пять Ледяных осколков вечности, один осколок Чумы, одна Варварская кровь, Янтарный кристалл и Магический посох из ранга Стали в качестве Магического сосуда. Все это было необходимо для Лу, что бы усовершенствовать свое кольцо Верховенства до 3 уровня. Обычный игрок, увидев список с такими наименованиями, просто ужаснулся.

В прошлой жизни, Ажуэ не смог прокачать это кольцо до 3 уровня, даже спустя год игры.

В отличии от него, Лу превзошел всех, и смог забрать половину необходимого всего за месяц.

«Что бы сделать одну, очень мощную вещь».

Лу на секунду задумался, а затем дал неясный, двусмысленный ответ.

Факт того, что он не мог полностью доверять всем, был лишь частью причины его молчания. Главной причиной было то, что ему хотелось загадочности. Ему хотелось, что бы о нем знали как можно меньше.

«Редкие ингредиенты найти очень сложно, и о многих из тех, которые ты перечислил, я даже и не слышал», — Странник развернулся, что бы посмотреть на Сезама, а затем спросил. «Сезам, в твоей гильдией были такие предметы?».

«Я никогда не придавал такому внимания, но были точно статуеки из Нефрита. Они выглядели сногсшибательно, поэтому я запомнил их».

Сезам улыбнулся.

«Интересно, смогу ли я выиграть такую в следующем спарринге с Шершнем». Сказал Лу, гладя пальцем губы. Ему не терпелось найти Шершня и снова сразиться с ним.

Но, он знал, что вероятность такого сражения сейчас слишком мала. Несмотря на то, что Шершень согласился на бой, он все же не был идиотом. Как он сможет выиграть у Лу, который владеет куда лучшими способностями, снаряжением, уровнем?

«Я знаю, как тебе добыть много редких материалов».

Хотя Сезам и молчал все это время, он все внимательно слушал, и теперь хотел выразить свою точку зрения.

«И что же ты придумал?», — Лу было весьма любопытно.

«Ты можешь раздавать квест в Зале Наемников. Можешь обменивать деньги, снаряжение, помогать другим с заданиями, или в прокачке уровня. Придумать можно, что угодно…» На секунду Сезам замолчал, а затем небрежно добавил: «На самом деле, большинство людей даже не подозревают, что у них есть такие ингредиенты».

Лу осенила эта идея, от такого он просто встал и хлопнул по столу.

Он ведь и правда мог раздавать задания, что бы получить редкие материалы!

Честно говоря, осуждать его за то, что он не догадался до этого, было нельзя. В его прошлой жизни, он начал играть в эту игру спустя год, когда она появилась. К тому времени, почти все знали, для чего используются редкие материалы, поэтому никто просто так не отдал бы их другому.

Но, теперь было все иначе!

Даже те, кто был на верхних строчках в Рейтинге игроков не совсем понимали, зачем нужные такие предметы. Что уж говорить за более простых игроков.

И хотя, редкие материалы выпадали редко, все же такая вероятность присутствовала.

Выполняя задания, как Хачи Чан, открывая сундуки с сокровищами, ловля рыбы или игровая лотерея, все это позволяло получить редкие материал.

«Всем спасибо».

Лу не терпелось запостить на форуме новость о новом задание, от чего он в спешке сказал. «Ажуэ, помоги Моросящему дождю пройти подземелье. Мне нужно идти, я собираюсь раздать свое собственное задание, а после возьмусь за понижение моей Пвп ценности. Остальные могут заняться зачисткой Мертвых копий на элитном уровне сложности прохождения».

Помимо него и Ажуэ, оставалось еще 6 незадействованных игроков. Что касается организации остальной части команды, эту прерогативу взял на себя Странник. Если Лу не было рядом, правление на себя брал он.

Однако, предложение Лу зачистить Мертвые копи не было неким обязательным приказом. В конце концов, всем нужно было время, что бы привыкнуть друг к другу.

Выйдя из Таверны, он направился прямиком в Зал Наемников. Потратив одну золотую монету, он разместил свое задание, и для того, что бы оно виднелось в списке заданий на первых местах, он заплатил дополнительных 2 золотые монеты.

Если бы Лу был более расточительным, он бы отдал 50 золотых монет, что бы его задание распространялось по всему Мировому чату каждый час.

Задание: Предлагаю помощь по Зачистке подземелий, гарантирую 100% успех. Могу помочь пройти многих Боссов за пределами подземелий, с опцией покупки любых интересных предметов. Плата за услугу: Редкие ингредиенты (количество и и тип вещей договорной) долгосрочная помощь. Автор: Лу Ли.

Лу нуждался только в редких материалах. Ему оставалось лишь написать фразу «Продам родную маму за редкий материал».

Добавив свое предложение, Лу с довольным выражением лица отправился взять парочку задания для Охотников за головами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178. Убийство смертоносного демона**

«Смотри, это же он, самый топовый игрок, у него 11 Пвп очков».

С того момента, когда Лу вновь вошел в игру, за ним по – прежнему охотились другие игроки. В конце концов, он был сам виноват, что имел самое высокое Пвп значение. На это, теперь, обращали внимания больше, чем на все остальное. Список игроков с Пвп очками был окутан тайнами, это давало толчок к кровопролитию и сражениям.

Лу на секунду показалось, что он словно обезьянка в зоопарке. Он был невероятно рад, что не забыл обратно надеть свою Бандану.

«11 человек, не так уж и сложно. Даже сотня для меня ерунда».

Многим не нравятся, когда за ними следят, но Лу был исключением. Есть такие люди, думающие, что если они привлекают такое внимание, то они весьма значимая личность.

«11 Пвп очков это не совсем то, от чего нужно избавиться в первую очередь, но разве тебе не будут сложнее с ними?» кто то внезапно возразил.

На самом деле, набрать 11 Пвп очков было нетрудно, для этого было достаточно убить всего 11 игроков. Для тех, кто не знал, что такое совесть, был готов убивать даже игроков, которые прокачивают в игре только свои классовые профессии, и никому не угрожают физической расправой. Если набрать пару сотен Пвп очков за один день, это не будет чем – то необычным.

Однако, эта игра не стоила свеч, поскольку в итоге эти смельчаки будут скормлены червям Охотниками за головами.

Если у игрока было много Пвп очков, в случае смерти он потеряет около 3 личных предметов, и затем, система автоматически перенесет его персонажа в темницу. Там, ему придется ждать, пока его Пвп очки постепенно не снизятся. Каждый час с заключенного будет сниматься всего один поинт.

«Это не самое главное. Видишь людей вот там неподалеку, это люди из гильдии Млечного пути», — кто – то сказал, показав пальцем на кучку идиотов, пытающихся спрятаться, но безрезультатно.

«Это та гильдия, которая с недавних времен прославилась своей наглостью? Кажется, они собрали команду, которая занимается Охотой на других игроков. Вот идиоты!»

«Ты слишком много уделяешь им внимания», — самодовольно сказал другой игрок. «Их главаря недавно убил какой – то парень…».

«Да ладно, их босс всегда тренируется с личной охранной. Кто бы осмелился пойти на такое. В тех местах на него бы сразу налетела целая толпа».

Возможно этот парень пережил подобный опыт,и потому с уверенностью говорил об этом.

«Да кому ты нужен. Тот парень смог убить его при условии, что вокруг была куча других игроков, но тот парень даже глазом не моргнул».

Лу Ли не знал никого из гильдии «Млечного пути», он он понимал, что многие люди там ненавидели его. Он в спешке взял пару задания для Охотников за головами, а затем активировал режим Невидимости.

«Черт возьми, Это просто ужасно. Как он может так уйти от сражения? Где массовая драка, на которую я так рассчитывал? « недовольно заворчали зеваки.

Люди из Млечного пути позеленели от злости. Они так долго выжидали Лу, и все равно их дертва смогла так просто уйти.

«Смотрите на радар, идиоты». – Люди вокруг жаждили большой драки, и потому начали давать советы. Попались даже такие, кто был готов помочь найти Лу Ли.

Весь сюжет этой истории просто рассыпался на глазах. Намечалась большая заварушка, но в последний момент, главный герой просто исчез.

Спустя долгое время, после того, как Лу покинул Зал Наемников, он не ста уходить из города, а просто отправился к Телепорту.

Заплатив 2 золотые монеты, он отправился в Приозерный город.

Лу не было жалко потратить 2 золотые монеты. Его главной целью была встреча со смертоносным демоном.

Взяв задания для Охотников за головами, он увидел, что у его жертвы было 4 Пвп очка,а недавно эта цифра увеличилась до восьми. Он определенно убил игроков, которые мирно прокачивали свои классовые профессии, поскольку иначе объяснить такой стремительный рост невозможно.

Многие игроки передвигались в этом месте на лодках, а кто – то не желал тратить свое драгоценное время и предпочитал попасть в нужное место моментально. Очевидно, что Лу был из второй категории людей.

Там, где появился Лу, было видно Горы, а под его подножием расположилось чистое, спокойное, голубое озеро. Это был очень красивый видок.

Это место считалось настоящим воплощением рая для игроков, любящих прокачивать классовые профессии, да и тех, кто просто любил наслаждаться природой.

В озере водилось много рыбы, среди нее попадались даже Пятнистая Гигантская акула, которая прославилась своем невероятным вкусом. Эту рыбу могли готовить те игроки, которые изучали Куховарство, и благодаря такой пище, мускулистость персонажа повышалась на 1-5 очков.

Горы были богаты на полезные ископаемые, здесь можно было сколотить состояние.

Глянув на радар, Лу обнаружил, что его жертва где – то в горах. Очевидно, что там он охотился на безобидных Рудокопов.

Убийство таких игроков было самым подлым, что мог сделать человек здесь.

Более того, за убийство таких игроков система начисляла в два раза больше Пвп очков.

Это было лишь начало игры, но уже через пару месяцев, подобные игроки соберут свой собственный Союз. Это будет крупная организация, которая охватит все Фракции и будет намного сильнее, чем какие – нибудь Союзы Магов или Воров.

Они будут платить высокую награду за свою охрану, а иногда даже будут готовы заплатить за то, что бы насолить своим конкурентам, то есть другим гильдиям.

К тому времени, когда Лу оказался в горах, его жертва уже имела 10 Пвп очков, и это не останавливало его.

«Девчушка, только не убегай. Я отпущу тебя, если дашь потрогать себя», — сказал насмешливо Паладин, у которого над головой была надпись «Каратель».

«Я здесь не одна, так что вряд ли у тебя что – то получится», — раздраженно ответила девушка, а затем начала бежать.

«Не одна? Не смеши. Никто не пойдет против меня, пытаясь защитить такую как ты. «Паладил оказался немного быстрее, чем простой игрок, не говоря уже о тех, кто занимался прокачкой классовых профессий. Он быстро смог догнать девушку, и нанести ей удар в спину своим молотом, из – за чего она потеряла половину жизней.

«Прости, но мне надо выполнить задание для Охотников за головами».

Из ниоткуда раздался голос, и внезапно, нападающий замер.

Не то, что бы он сам захотел сделать это, просто он не мог больше двигаться.

Паладины были классом, которые одевался в тяжелую броню, позволяющую исцелять себя. У них так же были способности, которые могли поглощать полученный урон, поэтому, как правило, Воры часто избегали драк с Паладинами.

Однако, случилось то, чего никто не ожидал – Вор подловил Паладина, и нанес ему невероятный урон. Уровень здоровья Паладина начал стремительно падать вниз.

«Ты кто такой? Как ты осмелился напасть на меня? « отчаянно закричал Паладин.

Упоминать свою гильдию, когда ты хозяин положения, считалось проявлением силы.

Но, поскольку сейчас его жизнь была в чужих руках, заикаться о гильдии было проявлением страха.

Его гильдия была второсортной группировкой с нехорошей репутацией. Её участники вели себя часто непристойно, славились мрачными поступками, например такими, как убийство слабых, невинных игроков.

Лу не особо придавал значения тому, что он говорит. Его слова не имели никакой ценности. Даже если бы это было наоборот, Лу все равно не оставил его в покое.

Если он убьет этого парня, почти всего его Пвп значение обнулится.

«Ты просто подожди…».

Соперники любят говорить подобную фразу перед смертью.

Подняв с трупа три выпавших предмета, Лу был удивлен увидеть, что все они были достаточно высокого уровня. Каждая вещь была из ранга Стали с весьма неплохими атрибутами.

«Эм, спасибо тебе. Иначе бы мы потеряли очки опыта».

Девушка, наблюдавшая за всем этим, сделала пару шагов вперед. Она играла за Мага, на ней был значок, указывающий на то, что она занимается прокачкой классовой профессии, и потому не принимает участия в сражениях.

Она не могла наносить урон по мобам, и мобы не могли атаковать ее.

Для таких игроков было крайне сложно поднимать свой уровень. Их единственной надеждой были задания для все тех же классовых профессий. Конечно, они так же могли находить людей, что бы те помогли им с прокачкой. Как правило, это могли позволить себе только финансово обеспеченные игроки.

«Я просто выполнял задание для Охотников за головами», — ответил Лу.

«Не важно, ты помог мне, спасибо», — искренне сказала девушка. Она играла за расу Гномов, и потому выглядела очень маленькой.

«Ладно, не за что», — Лу не хотел поднять сильный шум.

Обнулив свое Пвп значение, он решил вернуться в лабораторию для Инженеров, что бы создать немного Роботов помощников. Это позволит ему прокачать его способности, заработать денег, много денег.

«Будешь нашим охранником?», — нерешительно спросила девушка

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179. Воры настоящие убийцы**

«Прости, но у меня много дел», — ответил отказом Лу Ли.

По правде говоря, ему нравились игроки такого типа. Возможно это все его хобби, или потому что им просто надоело сражаться, и они решили мирно вести себя в игре. И все равно, другие просто не могли оставить их в покое.

«Ну, ладно, ничего страшного», — девушка сказала это с разочарованным видом.

В конце концов, это была просто игра и прокачка уровня было самым важным. Никто бы не захотел жертвовать своим временем, что бы охранять парочку игроков, прокачивающих классовую профессию, за смешные деньги.

«Но, если вы дадите мне задание, на кого я могу поохотиться, я смогу убить их, я возьму за это немного».

Лу улыбнулся, правда под Банданой его улыбки не было видно, а затем он продолжил: «Не волнуйся, если не сможешь позволить оплатить мои запросы – если у тебя есть другие знакомые, такие же игроки как ты, и которые так же страдают, вы можете просто скинуться. Когда ваши враги будут уничтоженны неоднократно, они уже вряд ли полезут к вам».

Если бы девушка увидела лицо Лу Ли, они бы узнали, что такое настоящее зло, скрывающееся под улыбкой.

Но, Лу это вовсе не смущало. Он мог только признать, что его внутренние демоны проявились так рано.

Игроки, прокачивающие свои профессии, очень слабые, но когда они собираются в большие альянсы, они могут становиться невероятной мощной силой, которая способна повлиять на многое. Вместе с их богатствами, он могут даже уничтожить не одну второсортную гильдию.

Для девушки слова Лу прозвучали подобно грому.

Ее глаза засияли, они горели так пылко, что Лу не осмелился посмотреть прямиком в них.

«Сколько?»

«Мне лишь нужны редкие материалы. Любые».

«У меня есть самоцвет Редридж в рюкзаке, пойдет?»

«Конечно…».

«И ты даже не спросишь, чей смерти я хочу?»

«Неважно – все одинаковые» . Для Лу убийство любого было подходящим вариантом, ради такого драгоценного материала он был готов на все.

Несмотря на то, что это был минеральный ресурс, такой самоцвет являлся намного ценнее, чем осколки Ледяной Вечности, которые Лу купил на аукционе. Они не только были более редким ингредиентом, но так же могли попадаться далеко не во всех местах в этих горах, а в других локациях их не было вовсе.

Более того, Лу хотел заработать хорошую репутацию среди Союза игроков играющих только ради классовой профессии.

Услышав слова Лу, девушка почувствовала уверенность и силу этого парня, скрывающего лицо под маской.

Все одинаковые!

Более наглого и самоуверенного заявления она еще не слышала.

Сделав глубокий вдох, она громко сказала. «Я хочу, что бы ты убил главаря гильдии, из который этот мудак. Он постоянно преследует нас в этих местах, и многих только сегодня уже убили».

«Вам нужно только выдать мне задание, и я с радостью приму его. Если вы согласны, за это можете дат мне редкие материтал», — Лу на секунду задумался,а затем выдвинул свое окончательное предложение.

«Кристалл, не верь ему», — Внезапно объявился кто – то один из ее друзей, схватив подругу за руку.

Он может взять плату, но не выполнить свое обещание.

Но, девушка вырвала рука и протянула Лу камень пламенного оттенка. А затем решительно сказала. «Меня зовут Кристалл, я надеюсь, что больше эти твари здесь не появятся вновь».

Приглядевшись, Лу понял, что она была одной из главных в будущем Союзе классовых игроков.

Неудивительно, что в ней было столько шарма и харизмы.

Среди определенных кругов людей она была настоящей легендой, доказавшая многим, что благодаря мечтам, можно стать большой личностью.

Казалось, что судьба свела их не просто так. На сервере была куча таких классовых игроков, но Лу встретил именно её.

«Как твое имя? Как я смогу найти тебя в будущем? « — спросила в спешке Кристалл, увидев, что Лу начал уходить.

«Не волнуйся, мое имя неважно. Я ношу эту маску не просто так», — сказал Лу. «Можешь создать личный чат, я дам о себе знать через него. Если тебе что – то понадобится, просто напиши мне. И еще, если укажешь в названии задания фразу Защита классовых игроков, я обязательно буду следить за ним».

В чате было всего 2 человека, так как Кристалл не особо желала добавлять туда своих друзей. Можно сказать, Лу стал её личным источником защиты.

Вернувшись в Астрану, подав свое задание для Охотников за головами, его Пвп значение полностью обнулилось, кроме одного очка. Но оно непременно исчезнет, если просто оставаться какое – то время онлайн.

Никаких новых уведомлений касательно задания, выставленного Лу, не было. По крайней мере, никто не завадал никаких вопросов. В конце концов, в контактах Лу указал, что связываться нужно со Странником.

«Я выставила задание. Черт возьми, когда ты уже начинаешь? « — в чате раздалось голосовое сообщение от Кристалл.

«Хмм, дай мне пару минут…», — В этот момент Лу делал новое зелье «Мир такой большой». Те ресурсы, что оставались у него, позволили ему сделать всего два флакона.

Несмотря на то, что их создание больше не давало ему Очков опыта, он все же смог продать все до единого на аукционе, а все благодаря видео, которое он недавно выложил на форумах. В среднем, он мог бы заработать не меньше 25 золотых за каждую, поэтому он хотел выжать максимум из этой продукции, пока в эту нишу не пришли другие игроки.

«Можешь записать на видео, как ты убиваешь его?», — нерешительно спросила Кристалл.

«Конечно», — тут же ответил Лу Ли.

Закончив делать волшебное зелье, Лу еще раз отправился в Зал Наемников. У него больше не было Пвп значения, и теперь его цифровой код в списке «Виновных» был просто историей.

Система заданий для Охотников за головами и принцип Пвп значения сильно отличались друг от друга.

Просматривая список таких заданий, среди огромного количества, Лу все же смог найти то, что было назначено конкретно для него.

Водопад, Воин, Главарь гильдии Очень Наглых Очень жестоких.

Приняв задание, Лу потратил 50 серебряных монет, что бы узнать местонахождение своей жертвы.

Были и хорошие и плохие новости.

Хорошей новостью было то, что его цель была неподалеку. А плохой то, что его цель было прямо в городе, а это было местом, где особо не подерешься.

Вскоре Лу нашел его в Таверне, где он заигрывал с какой – то девушкой.

Эта девушка выглядела вполне изящно, и не хотела отвечать ему взаимностью, но и не особо отвергала его намерения.

«Ты не знаешь, что в Астране тренируются участники его гильдии?», — написал Лу в чат Кристалл.

«Секунду, я узнаю».

Очевидно, что Кристалл дружила со многими игроками, и потому смогла быстро узнать тренировочное место этой гильдии.

Линь Чэн очень хорошо знал это место – Башня огненного шрама.

Недавно, эта гильдия взяла в свои ряды игроков с низким уровнем, что бы за определенную плату помочь им прокачать свой уровень.

Это заняло 10 минут, что бы добраться туда и убить троих добротных игроков. После этого, он начал выжидать, пока здесь окажется их гильдмастер.

Он не был уверен, придёт ли он сегодня сюда или нет. В конце концов, ему было бы лучше остаться в Таверне.

То, что их тренировочное место было кем – то взято не было большой проблемой, но это портило их репутацию.

Перед своими подопечными, мгновенная реакция, как самого главного, укрепит его положение и силу в их головах. Поэтому, он резко перестал флирт с девчонками.

Быстро отправившись на место, он взял с собой пару десятком собратьев.

«Где он? Вы же говорили, что он по – прежнему здесь», — голос Водопада был весьма громким, он разговаривал как настоящий командир. Только в такой манере он мог сохранить контроль над своими соратниками, особенно это актуально в гильдиях, где вперемешку были как хорошие люди, так и не очень.

«Он только – что был здесь. К счастью, наша оборона была весьма компактной, поэтому мы потеряли всего троих».

Лу в этот момент включил запись видео, и выбрав выгодную позицию, начал снимать свою жертву. Затем, он незаметно начал приближаться к нему. Судя по видеосъемке, это выглядело словно Лу просто делал то, что и другие.

Водопад был воином, его снаряжение было весьма достойным. Лу пришлось держать небольшую дистанцию между своими врагами, на случай если те смогут подловить его каким – нибудь хитрым ударом. К счастью, у Лу хватало терпения выжидать нужного момента.

Возможно, Водопад думал, что нападающий сбежал, но спустя какое – то время, он начал обхаживать террторию. Приказывая своим подопечным убивать монстров, он сделал из этого настоящее представление, хвастаясь некоторыми знаниями касательно механике игры.

К его большому сожалению, у него было достаточно денег, но не было нормальных способностей. Если бы не разные профессии, даже бы его подопечные могли бы назвать его неопытным и глупым игроком.

К счастью, он нашел какого — то маленького Воина. Способности этого Воина были полной чепухой, но зато у него был подвешенный язык. Как только он увидел своего командира, он тут же поприветствовал его, и сразу же начал льстить ему.

Водопад решил, что сегодня он, вероятней всего, проучит этого мальца.

Там где они находились сейчас, не было слишком много монстров, поэтому маленький Воин прошелся с ним немного дальше.

Лу Ли знал, что это именно тот самый момент. Когда мана Водопада была снижена Адскими псами, он сразу же принялся за дело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180. Союз игроков предпочитающих прокачивать классовые профессии**

Глядя на то, как трепетно и уважительно относится к нему маленький Воин, Водопад получал от этого огромное удоволсьтвие. Поэтому, он потерял свою бдительность, и все никак не мог понять, что происходит, даже после того, когда Лу вонзил свой кинжал ему в самый затылок.

Оглушен на 4 секунды…..

Маленький Воин уставился в испуге на парня в маске, который появился из ниоткуда сзади его командира, он не знал, как ему быть.

Возможно, он надеялся, что его непобедимый Гильдмастер проявит себя, и просто уничтожит этого наглого Вора всего за несколько ударов.

Глянув на уровень здоровья Воина, он увидел, что у того осталось 2,600 здоровья, почти столько же, сколько было у большинства танкующих игроков. Казалось, что этот парень боялся смерти и потому решил добавить немного плюсиков к атрибуту Мускулистости.

Честно говоря, Лу не был уверен, сможет ли он прикончить его прежде, чем сюда придут другие.

Если у его соперника способности среднего уровня, и он сможет потянуть время, Лу придется отступать.

В любом случае, его соперник Воин, с хорошей, прочной броней.

Однако, Лу не сильно заботился об этом. Если он не сможет убит ьего, он просто убежит. Поскольку класс его персонажа считался самым маневренным, он был полностью уверен, что сможет сбежать и сохранить жизнь.

Базовый удар, Удар в спину, Засада, Главный удар, Удар в горло.

Удар в горло нанес не только критический урон, но и активировал эффект Кровотечения.

Удары Лу были словно вода. Два его кинжала непрерывно бороздили по воздуху, словно бабочки порхающие над лужей кровью.

Говорят, что способности Белых Магов были весьма ослпетильнеыми, а способности Воров были пикантными и красивыми.

А вместе с вопле раздирающими криками Водопада, вся картина была еще коварней.

Маленький Воин понял, что силы его командира были весьма ограничены, и он не мог дать достойный ответ. Поэтому, он использовал навык Рывок в сторону Лу, но в итоге промахнулся, получив подножку.

Удар в спину, Удар в спину! Так как Лу попытался увернуться, ему удалось занять самую удобную позицию для использования навыка Удар в спину.

Несмотря на то, что этот навык был использован только с двумя комбо – очками, он все равно смог нанести 300 урона.

Уровень здоровья Воина упал на 1/3. Другие игроки из его гильдии были все так же далеко, поэтому большинство просто не успевали прийти на помощь. Прошло не больше 8-9 секунд с того момента, когда Лу напал на свою жертву, а у Водопада оставался критический уровень здоровья.

Лу использовал абсолютно все свои способности, и все так же не переставал бегать вокруг своей жертвы и наносить по ней удары. И хотя маленький Воин был полным новичком, его удары все же могли приносить некоторые хлопоты.

Когда у Водопада наконец появилась возможность отреагировать, он не смог дать ответный удар, а вместо этого выпил целебное зелье.

«Командир, бейтесь!»

Маленький Воин начал бегать за Лу Ли, он думал, что все складывается по его плану. Казалось, что он чуть ли не отдает приказы своему Гильдмастеру, что бы тот помог ему убить Лу.

Водопад был богатым человеком, поэтому от него был толк. В реальной жизни, он руководил средненькой корпорацией. Но, в игре он был просто посмешищем. Он просто не знал, как ему действовать против Вора, который наматывал вокруг него круги.

Несмотря на это, у него оставался здравый смысл. Если он сможет продержаться еще какое – то время, он может спастись, когда сюда подоспеют его соратники.

Не то, что бы он был не прав, просто Лу дал бы ему шанс выпить целебное зелье?

Кинжал Лу в левой руке внезапно вонзился прямо в глаза Водопада, от чего у того был шок. Все что он мог, это повернуть свою голову, и таким образом, ему не удалось допить целебное зелье.

Это были плюс Ручного режима ведения боя : игроки в любой момент могли воспользоваться слабостью своего соперника.

Снаряжение у Водопада было крепким, но он был танкующим Воином с пне очень эффективными способностями. Так, по крайней мере, оценил его Лу Ли. Когда он смог увернуться от удара в глаза и попытался снова выпить целебное зелье, Лу использовал навык Удар тьмы.

Система: Эффективность навыка Удар тьмы 95%, нанесено 300% от урона Навыка. Цель оглушена на 2 секунды.

После нескольких обычных ударов кинжалами, Лу вонзил его Водопаду прямиком в сердце. Воин, у которого недавно было больше 2000 очков здоровья, пал мертвым на землю.

Все Жрецы целители, которые в этот момент спешили на помощь, не смогли использовать свои заклинания. Никто из них не ожидал, что кто – то так быстро прикончит их босса.

После того, как Лу убил Водопада, он поднял выпавшие с него предметы, а затем активировал режим Невидимости и скрылся. На удивление, никто не попытался остановить его.

В это время, десятки членов гильдии смотрели друг на друга, словно бездушные куклы.

Лу умудрился полностью изменить их взгляды на игру. Слабые игроки, которые думали, что они сильные, наконец, увидели, что значит по настоящему быть сильным игроком.

Когда Лу уходил, он пробормотал: «Вот тупицы….». эта фраза для них прозвучала будто соль на рану. Они попросту не осмелились доказать обратное, поскольку стояли оцепеневшие.

Они были хороши только угрожая простым игрокам, прокачивающим профессии и никому не угрожающие.

Пару минут спустя, на форуме появилась новая тема.

Её заголовок был простым: Игроки, прокачивающие только классовые профессии тоже могут разозлиться – вот что будет с теми, кто рискнет угрожать этой касте игроков.

К теме было прикреплена видеозапись, на которой было показано, что будет с теми, кт не прислушается к Лу.

Гильдия Очень Пошлых Очень жестоких не сильно большая, и известна лишь благодаря своему жалкому поведению.

А теперь, их Гильдмастер убит.

После определенного монтажа, видео длилось 30 секунд. Убийца в маске, и черном одеянии словно призрак убивает Гильдмастера, а затем уходит со словами «Вот кретины».

Несмотря на то, что видео было короткое, на нем было показано все самое важное. Отличительные символы гильдии Очень Пошлые Очень Жестокие, очки здоровья Водопада, и другие игроки, которые в момент убийства своего босса бежали со всех сторон ему на помощь.

Просмотры видео быстро пошли вверх. Даже Кристалл, которая тоже запостила видео, не ожидала, что будет такой большой отзыв от других игроков.

Возможно, такова человеческая природа. Людям нравятся смотреть на хорошие бои, особенно на те, которые связаны с каким – нибудь возмездием. Более того, в теме было видео, причем очень хорошо снято.

Все обращали внимание в первую очередь на Лу Ли, но по действиям в видео нельзя было сказать, что этот Вор нечто невероятное, он был просто с хорошим набором способностей и высоким уроном.

Да и сам Водопад был просто жалким ничтожеством. Большинство людей думали, что если бы они были на месте Лу, то тоже смогли бы справиться с ним.

Они так же понимали и более скрытый смысл в том, почему появилось это видео.

Наемный убийца?

С каких пор игроки, занимающиеся прокачкой своих профессий, получили такое огромное значение?

Что их больше шокировало, так это то, что вскоре появилась еще одна тема на форуме.

Игрок с именем Кристалл сообщил всем, что это она наняла игрока с первого видео, чтобы поквитаться с Водопадом, и несмотря на то, что раньше она так не делала, это не означало, что это последний раз.

Игроки подобно ей это словно стадо овец, которое можно загонять в угол, но если они сплотятся и создадут для себя свою команду, им станет горазд проще в игровом мире.

Мы тоже хотим жить!

Многие игроки сделали репосты этой записи, и вскоре, набралось 100 тысяч репостов.

В тот день, был создан Альянс игроков занимающихся классовыми профессиями. Это было сделано на пару месяцев раньше, чем думал Лу.

«Спасибо за помощь», — Несмотря на то, что она была сильно занята, она нашла немного времени, что бы отблагодарить Лу Ли.

Она была на самом деле очень практичной девушкой, которая знала и помнила абсолютно все.

Если бы Лу не убил свою недавнюю жертву, неважно, были бы люди, призывающие объединиться в Альянс или нет, большинство такую идею просто проигнорировали. Лишь после действий Лу все осознали, что дальше играть так не получится.

«Если хочешь отблагодарить меня, можешь помочь мне найти немного материалов с низким уровнем качества для Кузнечества», — прямо заявил Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181. В стиле Вора**

В игре было много низкосортных материалов, которые было сложно приобрести за деньги, поскольку их цена была просто ничтожна.

Например, какие – нибудь обычные породы и металлы добытые с помощью горного дела продавались не болье чем по 5 медных монет зы набор из 20 единиц. В связи с этим, большинство игроков просто напросто выбрасывали такие предметы.

Игроки, которые только изучили Кузнечное дело могли прокачать эту профессию изготавливая различное снаряжение. Для того, что бы продвинуться вперед в этой сфере, они спрева были вынуждены раскачивать эту профессию создавая самые обычные камни. Поскольку такой материал был не особо актуален на аукционе, многие вынуждены вручную добывать такие камни в пещерах, а это, между прочим, занимало много времени.

Для Кристалл, более выгодней, чем просьба Лу Ли, быть не может . Поэтому она сразу же приняла его просьбу.

«Я выставлю задание, которое будет давать игрокам задачу собирать различные горнопородные материалы. Главное, что бы кого то это заинтересовало», — Лу решил и дальше скрывать свою личность.

«Ладно. Если мне понадобится снова помощь, я могу обратиться к тебе, верно?»

В теории, на сервере было много опытных игроков кроме Лу Ли, которые были бы не против поработать наемниками. Пока за это предлагают хорошие деньги, многие готовы с радостью заниматься этим.

С этого момента, у Кристалл появилось сильное доверие к Лу Ли, ее спасителю.

«Конечно, обращася, я способен убить любого».

Она уже недавно слышала такие слова с его уст.

Теперь она чувствовала себя в полной безопасности вместе с Лу, он внушал в нее уверенность, она была готова столкнуться с любой сложностью.

«Как я и говорил до этого, до тех пор, пока ты сможешь позволить себе это финансово», — нетерпеливо сказал Лу Ли.

Недавно созданный Робот помощник в очередной раз сломался в его руках, поскольку детали внутри перегревались. Это была его четвертая неудачная попытка создать новый предмет.

«Да, я понимаю. Я буду держать на чеку все редкие материалы для тебя».

Кристалл не разозлили слова Лу. Она, на самом деле, уважала его отношение и уверенность, которое было только у таких профессионалов, как он.

Лу сильно переживал, поскольку он не знал, как рассказать всем о его ситуации с его сестрой.

Его попытки в очередной раз остались неудачными.

«Не важно, как много или мало игроков занимаются Инженерией. Черт возьми, это просто бессмысленная профессия», — подумал он.

Лу решил, что пора на время прекратить попытки создать Робота помощника и взять небольшую передышку.

В это время, он подумал, что лучше сперва избавиться от Пвп очков.

Сейчас, после того, как он помог Кристалл, у него было 4 Пвп очка, но поскольку он долгое время был в онлайне, система сняла с него один поинт.

Такое количество можно легко аннулировать благодаряспециальному Пвп заданию, поэтому Лу решил отправиться сразу в Каньйон Песни Войны.

В этой локации было много различных игроков, компьютерных персонажей, и монстров Можно сказать, что там выпадали неплохие предметы, и много очков Опыта.

Поэтому Лу решил провести некоторое время здесь, причем сейчас у него было удвоенное получение очков Опыта.

Команда игроков из Фракции Зла в этот момент сражалась с Озлобленными Антилопами, которые здесь считались самыми обычными монстрами. Однако, было не совсем понятно, сражение с ними можно ли назвать везением или это было невыгодное сражение с Элитными монстрами.

У этих Антилоп был 20 уровень, а для небольших команд из 5 человек, на самом деле, они были головной болью.

Даже сам Лу Ли, наверняка, пытался бы избежать встречи с ними.

К счастью, эти 5 игроков имели очень хорошее снаряжение и отличные способности. После некотрого времени, они наконец, успешно одолели одного моба, а у второго оставалось не больше половины очков здоровья.

В этот самый момент, их жрец, стоявший позади, закричал. Все обернулись, и увидели лишь сцену, как их целитель умирает от ударов неизвестного им Вора.

Что? Этот Вор смог убить их Жреца всего за пару ударов?

Даже несмотря на то, что до этого его уровень здоровья был немного снижен ударами монстров, все равно никто не мог поверить, что кто – то способен на такое.

Поскольку целитель был убит, Вор, у которого на лице была черная Бандана, очень быстро переключил свое внимание на Чернокнижника, стоявшего рядом. Активировав способность на своем Плаще тьмы, он, не обращая внимания на урон, наносимый Магом и Друидом, смог убить свою жертву.

Этой загадочной личностью был, конечно, Лу Ли, и все это время он прятался неподалеку.

Убив Жреца и Чернокнижника, он решил поднять выпавшие с них предметы, а затем активировал Быстрые шаги.

Пока остальные участники команды получали урон от элитных монстров, они вскоре поняли, что без Жреца выжить им практически невозможно, и потому очень быстро их Паладин повторил судьбу своих собратьев.

После этого, Антилопы переключились на Мага, который все это время наносил им большой урон.

Прежде чем Маг успел что – то сделать, он был быстро убит монстром.

Таким образом, команда из 5 человек была очень быстро уничтожена, словно дважды два. В итоге, оставшаяся Антилопа яростно набросилась на Лу, но тоже была убита Лу.

Снаряжение, которое поднял Лу, можно было назвать в лучшем случае средним, его вряд ли можно продать за серьезные деньги на аукционе. Но, зато Опыт, который получил Лу, был на удивление высоким.

Кроме этого, Лу так же получил Очки Чести.

Поскольку сейчас его сумма Очков Чести была отрицательной, он не мог позволить себе брать редкие задания, например такие как «Уничтожение продовольствия». Поэтому он решился на то, что бы сделать количество его Очков Славы положительным.

Спустя какое – то время, поблизости за игроком в лесу была погоня. Он был явно опытным игроком, но к его глубокому разочарованию, на него напали игроки из Фракции Добра.

Если бы он не был таким хитрым, он бы вряд ли смог сбежать и остаться в живых.

Люди, преследовавшие его, были готовы разорвать его на кусочки.

Внезапно, рядом с ним промелькнул темный силуэт, и прежде, чем он успел отреагировать на это, он получил удар прямо в затылок, и сразу же был Оглушен.

Черт возьми, кто в этой игре может владеть такой скоростью?

Скорость Лу была увеличена благодаря его Плащу, который так же позволял ему мгновенно телепортироваться за спину к выбранной цели.

Неважно, насколько был хорош соперник, конкретно у этого Воина не было никаких шансов.

Для него это был удручающий способ быть убитым. Но, самое ужасное для него было то, что его двуручный Топор, который был его самым основным оружием, выпал.

Люди, гнавшиеся за ним, в итоге ничего, кроме трупа, не получили.

Карта Песни Войны была весьма обширной территорией, здесь могут проходить очень масштабные сражения.

Где – то поблизости, заорал Шаман, вытаскивая из тела свой жертвы свои когти. Это была его 6 жертва, и он был уверен, что вскоре эта цифра будет совсем другой.

Но прежде, чем он успел что – то осознать, он почувствовал резкую боль в своей спине.

Чертовы Воры, все что они могут, это нападать из ниоткуда.

Для Лу это была очередная идеальная ситуация.

Он выбирал тех, которые были очень слабыми и вряд ли смогли бы продержаться от его ударов больше, чем пару секунд. И правильно, зачем ему тратить время на соперника, который может дать отпор?

Удар и сразу полный ход отсюда – Лу никогда не давал своим жертвая возможности отомстить.

Он был беспощаден, после того, как его цель была убита, он скрывался во тьме, готовясь к новому нападению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182. Игра на две стороны**

Спустя пару часов на карте Песни Войны, Лу Ли смог набрать 200 очков Славы, поэтому теперь на его счету былоо -420 очков.

Для этого, конечно, ему не понадобилось убивать примерно 245 человек, как это могло показаться. С момента введения в игру режима Пвп, многие люди сильно далеко продвинулись вперед и даже смогли уже получить некоторые звания благодаря этому. Даже убийство какого – то новичка может принести не один поинт Славы.

В среднем, убийство простых новичков даёт не меньше 10 очков и даже больше.

Помимо очков Славы, Лу так же смог набрать достаточное количество снаряжения.

Карта Песни Войны не сильно славилась тем, что здесь можно было набрать много очков опыта или Славы. Таким образом, снаряжение, выпадавшее здесь, было относительно лучше.

Рюкзак Лу быстро наполнился, поэтому он был вынужден вернуться на Заставу, находившуюся за пределами Песни войны. В том месте не было никаких складов, но по крайней мере там можно было отправить вещи по почте другу.

Порывшись у себя в рюкзаке, Лу решил, что он отправит Шэнь Вэньсану.

Все вещи, которые отослал Лу были на достойном уровне, большинство было недоступно для многих элитных гильдий. Если это все окажется в руках у Шеня, он сможет продать все эти вещи по более высокой цене, чем на аукционе, причем в обход различных торговых комиссий.

«Хехе, отличная работа, дружище», — быстро ответил на посылку Шэнь.

«Да». – Просто ответил Лу Ли.

«Я отправил тебе деньги за прошлую сделку – всего 200 золотых монет», — сказал Шэнь.

«Как ты смог продать тот хлам за такие огромные деньжища», — Лу лишь давал ему 20-30 вещей из ранга Стали, и потому был сильно удивлен такому доходу.

«Дружище, тебе нет равных. Ты говорил, что ценность золота упадет, так и случилось. Благодаря этому я смог избежать больишх финансовых потерь, поэтому пусть эта сумма будет моей благодарностью».

Некоторые люди до сих пор надеялись продавать одну золотую монету за 100 долларов. Но очень скоро, они осознали реальный исход вещей, и поняли, что ценность золота сильно упала.

«Все нормально,т мы должны помогать друг другу», — сказал Лу Ли.т

«Все мои успехи только благодаря тебе. Если я как то смогу помочь тебе в будущем, не стесняйся, обращайся», — Шэнь Вэнсань предложил свою помощ.

Нельзя было сказать, что он подлиза. Лу Ли, действительно, дал ему многое. Т

После недавнего обновления, Шэнь открыл свой новый бутик, где начал продавать многие высококачественные вещи и предметы. Благодаря рекламе, и хорошему ассортименту, открытие магазина быстро окупилось. Он даже смог превзойти многие крупные компании, которые держали свои торговые точки в Астране.

Причем больше, чем половины ассортимента было найдено с помощью Лу Ли. Это было в основном снаряжение из ранга Стали, и все это стоило внимания игроков.

Многие никогда бы не пошли на такое и никому бы не отдали свои вещи.

Лу на секунду задумался, а затем ответил: «А у тебя есть редкие материалы, мне они нужны в первую очередь».

«Редкие материалы..», — Шэнь засмеялся, поскольку Лу попросил у него самое ценное, что есть в игре.

«Нет?», — спросил разочарованно Лу Ли.

«Нет, такое у меня конечно есть, но не сильно много. Я собираю их уже долгое время». Шэнь на секунду замолчал, а затем продолжил: «Дружище, если ты правда нуждаешься в этом, я готов отдать тебе половину».

«Шэнь, мне кажется, ты немного не понял меня», — Перебил его Лу. «Мне нужны конкретные вещи. Янтарный Кристалл, Экстракт Лавы и Нефритовая статуетка. Если у тебя есть это, тогда я буду тбольше, чем рад выставить цену за эти предметы или договориться об обоюдном обмене».

Все, что сейчас интересовало Лу это усовершенствование его кольца, ему была просто наплевать на все другое.

«У меня есть 1 экстракт лавы, а про другие я даже никогда не слышал», — ответил тс облегчением Шэнь.

Он боялся, что Лу попросит слишком много, и в итоге он останется без предметов, которые так долго копил.

Поскольку он был весьма общительным, и ему нужны были связи для ведения бизнеса, он уже знал все о ценности редких материалов.

С другой стороны, считалось, что редкие материалы вскоре станут новой валютой в этой игре. Обычные, Бронзовые или вещи из ранга Стали это просто ширпотреб по сравнению с редкими материалами.

Несмотря на то, что у него был всего лишь 1 Экстра лавы, Лу это вполне удовлетворяло.

«За такой экстракт дадут не меньше 80 золотых. Ты хочешь взамен деньги или какие – то предметы?», — спросил Лу Ли.

«Хаха, мне лиж бы помочь лучшему игроку, это сделает меня самым счастливым, особенно если я отдам это бесплатно», — щедро сказал Шэнь.

«Ни в коем случае. Если ты продашь мне это, так будет лучше для нас двоих. Нужно разделять бизнес и личные связи».

Лу, честно говоря, уже поднадоели его подколы с лестью. С того момента, когда он заработал для Лу крупную сумму, он по прежнему пытается стать ближе к нему.

«Ладно, просто возьму деньги, которые выручу за вещи, присланные тобой по почте».

Шэнь Вэньсан знал, что уговорить Лу не получится, поэтому он не стал настаивать на том, что бы н забрал редкий предмет бесплатно.

«Отлично. Кстати, если тебе попадутся другие редкие материалы, о которых я сказал выше, дай мне знать. Деньги не проблема». – сказал Лу, а затем закончил разговор.

Шэнь Вэньсан после этого присел в комнате для отдыха в своем бутике и приказал своим служащим отправить предметы, которые попросил Лу, при это ему стало весьма любопытно, что Лу собирался делать со всем этим добром.

Он просил конкретные вещи, поэтому, должно быть, он задумал что то особенное, а не просто коллекционировать ценные вещи.

Насколько знал Шэнь, в игре было несколько Литейных формочек, которые могли выпадать из различных монстров. Однако, даже они требовали не больше пары редких ингредиентов для создания какой либо вещи. А факт того, что Лу просил не меньше трех материалов означало, что они нужны ему для чего – то другого.

В это время Лу столкнулся с такой проблемой, что вокруг не было ни души. Вернувшись в локацию Песни войны, он не смог найти ни одной жертвы в течении 20 минут. Он встретил лишь игроков из своей Фракции.

Многие люди из Фракции Добра в этот момент переписывались ни о чем между собой в чате игровой карты.

«Где эти ублюдки из Орды?»

Лу был удивлен встретить человека, которого он знает с давних времен.

Этот человек оказался здесь лишь для одного – насмехаться над другими, его имя Ричи Рич.

Он не только был показушником, но и дерзким человеком, который часто не следил за языком. Бывало даже такое, что он запросто мог оскорбить чьих – то родителей.

Лу был сильно разозлен, и хотел просто разорвать его на кусочки, вспомнив те дни, когда этот парень вынудил его покинуть Союз Звездной Луны.

К сожалению, в этой игре нельзя было нападать и убивать на игроков из той же Фракции, что и ты.

Достав Сферу Иллюзий из своего рюкзака, Лу превратился в Нежить.

Теперь перед Ричи Ричем стоял игрок из Фракции Зла.

Благодаря этой сфере, какая теперь разница кто перед Лу? Не важно, пусть это будет враг или союзник., Лу теперь может убивать всех.

«Вон один из Орды. Убьем его».

Кто – то случайно заметил Лу и закричал, что бы позвать подмогу.

Лу интересовало лишь убийство Ричи Рича, он не ожидал, что эти бездари пойдут на него толпой.

Но вместо того, что бы бежать, он решил напрямую принять бой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183. Снова много денег**

Лу не собирался убегать в позоре, поэтому он лишь мог идти в ответ только вперед и встретить своего соперника своими кинжалами.

В этот момент к Лу приближался Друид, который был весьма на взводе, в то время как Вор, его соперник, сдерживал себя в полном спокойствии.

Раньше, когда многие игроки не владели хорошими способностями, среди них Друиды считались самыми мощными. Они могли атаковать, парировать многие удары, исцелять, и в их арсенале были навыки массового поражения. А если они изучают Превращение в медведя, то их неуязвимость перед вражескими навыками становилась еще выше.

Однако, Лу не был тем игроком, который имеет в своем наборе лишь несколько навыков. По сравнению с большинством, у него было больше всех умений, и они были разрушительными.

Когда Друид, по имени Кровавый океан, побежал в атаку, Лу резко активировал режим Маскировки.

Прежде чем он успел повернуть голову, он уже оказался Оглушенным со спины. К тому времени, когда он отменил свое превращение и смог поправиться от Оглушения, Лу уже передвигался из стороны в сторону, Оглушая его вновь Ударом тьмы.

Друилы могли использовать свои навыки Превращения для того, что бы отменять эффект Оглушения, но многое решало время Перезарядки.

У опытных игроков на это уходило около 3 секунд, в то время как у игроков рангом ниже уходило не меньше 4-5 секунд.

Что удивило соперника Лу, так это то, что за эти 3 секунды, Лу снес четрветь его жизней не использовав свою Главную способность.

Главная способность у Воров наносило невероятно большой урон. Когда другие игроки сражались с Ворами, они в первую очередь опасались их Главной способности, которая увеличивала урон. Если эта способность использовалась правильно, она могла нанести смертельный удар, вам оставалось лишь молиться, что бы вам хватило Жизней, что бы выстоять после такого навыка.

Главный навык потому так и назывался, что считался ключевым в цепочке навыков Воров. Пока Лу будет думать, когда ему использовать этот навык, Кровавому океану стоило волноваться.

Внезапно из ниоткуда прилетел огненный шар, от столкновения с Лу вокруг разлетелись искры, которые нанесли ему 70 урона.

Магические атаки имели небольшую угрозу, и были очень неудобными, в этот раз Лу не смог от удара огненным шаром использовать Удар тьмы с высокой эффективностью.

Спокойно глянув еще на двоих игроков, которые бежали на помощь своим, Лу активировал навык Быстрые шаги, и затем исчез из поля зрения.

«Всем быть на чеку – это очень опытный Вор. Должно быть он где – то спрятался неподалеку, и выжидает удобного случая. Нужно стать спиной к спине», — закричал Кровавый Океан.

Три игрока стали спиной к спине, и простояли таким образом в страхе ни один час.

Однако, это сыграло против них. Лу, увидев, что его соперники заняли неудобную для него стойку, просто ушел.

Для Вора ключевым было спокойно выжидать и иметь терпение. Несмотря на это, Вор не должен тратить время попусту на незначительные проблемы.

Несмотря на такую противоречивость, первое говори о том, что нужно не спешка ждать своего случая, а второе о том, что нужно нападать на на любого встречного, а тщательно выбирать жертву.

Все просто, но конечно, это зависело от того, с какой целью вы решили напасть.

Кто то нападал, что бы убить, а кто то ради денег.

Лу, на самом деле, не имел ничего против этих людей, он правда лишь хотел забрать выпавшие с них предметы, и затем заработать немного денег. Однако, на это ушло бы много времени, поэтому он решил вместо этого поменять жертву.

Конечно, убить кого – то конкретно одного, намного проще, подумал Лу, подняв свою голову, в следствии чего он увидел «Я Ричи Рич». Это было именно то, что хотел Лу. Его главный соперник был одет в очень тяжелую броню, имел высокий уровень и с ним были не меньше 7 – 8 помощников.

Их было около 10 человек. Остальные двое, вероятней всего, были такими же Ворами или Друидами, которые прятались в режиме Невидимости.

Лу не мог рисковать и пойти на прямую стычку с таким количеством игроков, поэтому он продолжал выжидать удобного случая.

Как настоящий Вор, он терпеливо шел за ними по пятам.

Ричи Рич был ребенком богатых родителей, поэтому многие не уважали его, поскольку все его заслуги только благодаря родительским деньгам. А что касается Лу, что его учили дисциплины с самых ранних лет.

Внезапно рядом с командой Ричи Рича появилась команда из Фракции Зла, вней было не больше 5 человек. Увидев численное преимущество соперника, они попытались сбежать.

Поскольку тех было в 2 раза больше, это могло быть сражение с логическим концом для одной из сторон.

«Нельзя дать им уйти», — Я Ричи Рич был явно воодушевлен.

Шаман из Фракции Зла резко засверкал, когда его Оглушил вражеский Вор, затем тот же Вор Оглушил Мага, не долго заставил себя ждать второй Вор из команды Ричи Рича, который в свою очередь Оглушил вражеского Паладина.

Как оказалось, в команде Фракции Добра попались два Вора, специализирующихся на Оглушении.

Из 5 человек, трое были оглушены. Остальные сразу же начали атаковать двоих Воров всеми возможными способами.

Если бы они смогли убить хотя бы одного, они могли бы переломить исход и протянуть немного больше времени, а если бы убили двоих, то вовсе могли бы выйти из этой ситуации победителями. В любом случае, они не собирались сдаваться без боя.

10 против 5!

Всем покажется, что это погибель, даже если бы у этой пятерки были навыки выше среднего уровня.

Но кто знал, что в этом сражении объявится третья сторона? Этой третьей силой был Лу Ли. Он появился за спиноц у Жреца из Фракции Добра, и резко изменил ход битвы.

Ричи Рич, должно быть, думал, что их победа гарантирована, поскольку все пошли в атаку, и никто не оставался позади, что бы прикрывать спину своим Целителям.

Это позволило Лу Ли нанести смертельный удар.

Этот Жрец был весьма сильным, и он смог быстро нанести ответный удар по Лу. От этого эффективность использования навыка у Лу была сниженной. Но перед Жрецом был Вор с трехлетним опытом игры. Несмотря на то, что изначально он смог увернуться от удара Лу и снизить тем самым полученный урон, от этого его спина была открытой для очередного удара.

По всюду разлетались брызги крови, Жрец был оглушен на 2 секунды.

Игрок, стоявший рядом, попытался помочь своему соратнику, использовав Молнию тьмы, которая забрала у Лу 100 очков здоровья.

В этот раз, Лу не стал отступать, а вместо этого, активировал эффект Плаща тьмы. Он решил убить Жреца даже в случае, если ему придётся столкнуться с градом стрел.

В тот момент, когда команда из Фракции Зла увидела Лу, их дух воспрял сразу же.

Однако, их надежды были очень быстро растворились, осознав, что Лу был сам по себе и с ним больше никого не было. В битве по прежнему оставалась численная разница.

То, что сделал Лу дальше, было вовсе неожиданным для них. Они не понимали, как он смог сделать это, но он каким то образом быстро смог убить вражеского Жреца критическим ударом.

Разве они могли позволить сопернику спасти своего Целителя?

Конечно же нет!

Один из игроков Орды, по классу Воин, отбросил свой щит в сторону, и использовал навык Рывок на Чернокнижника, который в тот момент атаковал Лу.

Лу хотел убить Жреца, в то время как люди Ричи Рича хотели убить Лу и спасти своего товарища. Тем временем, игроки из Орды попытались помешать им, не позволяя своему врагу атаковать Лу. Это было настоящее побоище.

Однако, это продлилось недолго, жизней у Жреца оставалось немного.

Когда Лу использовал по нем свой очередной навык, который не позволил Жрецу исцелить себя, эта отчаянная схватка, наконец, подошла к концу.

После смерти одного из игроков Альянса, Ричи Ричи понял, чт они лишились игрока с целебными способностями.

Несмотря на это, у них по – прежнему было численное преимущество.

Следующей целью Лу был сам Ричи Рич. Активировав эффект своего плаща, он тут же появился у него за спиной.

Ричи Рич был Друидом Волшебником, этот класс называли в кругу многих игроков полным ничтожеством.

У этого класса был выоский урон, и сильные навыки массового поражения, но этого нельзя было сказать про их защиту. Навык Лу Засада нанес ему около 300 урона, что заставило Ричи Рича начать бежать в панике и просить о помощи.

Конечно, в этой игре было много таких подростков с деньгами, которые умели играть хорошо, но это не касалось Ричи Рича.

Опытные игроки, несомненно, прошли через многие сражения. Они были готовы держаться на волоске от смерти, что бы стать лучше, закалить себя в бою. Взять ту же Водную Фею – она потратила значительное количество времени на дуэли с другими игроками.

Такие люди, как Ричи Рич, которые тратили все свое время на то, что бы только раздавать приказы другим, не могли научиться играть.

Для Лу, его убийство было словно погоня за бегающей курицей, из которой собрались сварить суп.

Пока он бил Ричи Рича, он одновременно с этим использовал навык массового поражения, который зацепил несколько других игроков.

Таким образом, игроки из Орды, наконец, смогли взять ситуацию под свой контроль.

Обе стороны жестоко сражались, несли потери.

Когда Ричи Рич был убит, Лу подошел к его трупу и поднял выпавшие предметы,а затем оставил тех, кто еще живой.

С Ричи Рича выпало действительно хорошее снаряжение из ранга Серебра с достойными атрибутами!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184. Самый важный человек в жизни**

С Ричи Рича выпала хорошая вещь из ранга Серебра с весьма достойными атрибутами!

Это был плащ. Однако, он не был лучше того, что был сейчас одет на Лу.

Лу был полностью уверен, что такого плаща еще нет ни у кого в игре.

Вообще плащи заполучить в этой игре было труднее всего, не говоря уже о хороших плащах.

Лесной бродяга: (Серебро) 15 брони, +10 к Интеллекту, +5 к Мускулистости, снижает время перезарядки природных заклинаний на 20%. Повышает эффект природных заклинаний на 20%. Повышает эффект Исцеления на 10Т%т. Только для Друидов. Уровень 15. Прочность 45/45.

Это была явно вещь, которая идеально подходила Друиду.

Друиды могли превращаться в форму Древа Жизни. С ним, они были похожи на милое деревце.

Однако, недооценивать это деревце не стоило. Если Друид находился в такой форме, эффект его Исцеления был повышен на 15, а уровень Брони повышался на все 120%. Кроме этого, они получали неуязвимость перед многими полиморфными навыками Магов.

В добавок к этому, некоторые их целебные заклинания имели так же повышенный эффект действия.

А с этим плащом, Друид мог получать все 25 % к Эффекту Исцеления.

Лу был в локации Песни войны ни один раз, поэтому больше не было разницы междту Ордой или Альянсом для него.

Все они были просто мясом, у которого можно забрать снаряжение.

Лу не переставал отправлять новые предметы Шэню, а затем он вышел из игры.

Проснувшись ночью, ему нужно было вновь возвращаться в игру.

Но в этот раз, Лу не торопился делать этого. Он просто выключил свет в своей комнате и начал сидеть молча в темноте.

С момента его перерождения, он только и делал, что пытался заработать денег, он не знал, что такое передышка.

Ему редко удавалось побыть в уютном одиночестве.

Последний раз, когда он был в таком состоянии, он отчаянно пытался вспомнить своих родителей, но все, что приходило ему в голову была сильно размытым.

Ему было всего 23 года. Если считать годы с момента его перерождения, то сейчас ему уже 26. Однако, можно сказать, что он пережил больше, чем любой тридцатилетний.

Попытавшись вспомнить 20 лет своей жизни, его разум наполнили воспоминания, связанные с его младшей сестрой.

У него неоднократно была возможность быть усыновленным богатой семьей, но он отказался, потому что не мог бросить сестру.

Когда он стал старше, он мог связаться с плохими компаниями, но не стал делать этого, поскольку ему нужно было заботиться о сестре.

Он был, действительно, умным парнем, и мог даже добиться того, что бы учиться за границей, а затем начать свое дело. Но он не стал этого делать, поскольку ему нужно было спасать сестру.

Всю свою жизнь он был вынужден приглядывать за ней.

Сейчас, сидя в темноте, он не мог увидеть свое лицо, но его выражение лица было веьсма спокойным.

Внезапно раздался звонок в дверь, и в дом вошла Лю Цинь, с рюкзаком на плечах. Включив свет, она увидела, как на диване сидит ее брат.

«Братишка, почему ты не на работе?», — Лю Цинь считала, что видео игры Лу это его работа, и потому просила, что бы он не называл себя безработным.

«Я еще не заходил туда, потому что, мне нужно с тобой поговорить. Почему ты так поздно вернулась из школы?», — Лу выглянул окно и увидел, что там было уже полностью темно.

«У нового одноклассника сегодня было день рождение, поэтому мы все праздновали, наслаждаясь жаренным барбекю».

«Это мальчик?», — Лу нахмурил брови. Его сестра взрослела, и скоро, она достигнет того возраста, когда она начнет привлекать мальчиков.

«Нет, девочка. Она живет по соседству», — в спешке объяснила Лю Цинь.

«Барбекю для тебя вредно», — нетерпеливо сказал Лу.

Было очень важным соблюдать ее рацион, поскольку у нее были проблемы с сердцем. Ей нравилось многое, но она была вынуждена от этого отказываться.

«Но это так вкусно», — игриво сказала маленькая девочка. Раньше, они не могли себе позволить даже обычный рис без ничего, не говоря уже о барбекю. Она лишь могли наслаждаться этой едой поскольку, наконец, с братом переехала в хороший район.

«В следующий раз не ешь это», — сказал со вздохом Лу Ли.

«Прости, обещаю, что больше не буду», — Боязно извинилась Лю Цинь.

«Лю, мне нужно тебе кое – что сказать».

Лу Ли не знал с чего начать.

Ему нужно было рассказать маленькой девочке, что у нее очень редкая болезнь, и ей требуется очень сложная операция, которая стоит астрономических денег…

Но более важного в этой жизни сейчас для Лу не было….

«О чем ты? Мы ведь договаривались ничего не скрывать друг от друга».

Лю Цинь села рядом с Луи взяла его за руку.

«Медицинское обследование показало, показало….серьезные результаты».

Лу набрался смелости и решил все же не молчать.

«О, о», — запаниковала Лю Цинь.

Ее брат, играя в игру, заработал немало денег. Они смогли переехать в большой, просторный дом. Все, казалось, складывается хорошо. И кто сейчас мог подумать, что придут такие плохие новости?

«Цинь, не бойся. Все будет хорошо», — Лу крепко сжал руку сестры.

«И насколько все серьезно», — спросила девочка заплаканным голосом.

Ее не особо интересовало, что именно с ней.

«Все очень серьезно, но ты должна довериться мне. Я, непременно, сделаю все, что бы вылечить тебя. Обещаю. « — сказал уверенно Лу. «Никто не заберет тебя у меня».

«И что мне делать, братик?»

Лю Цинь прислонилась к Лу. Она не могла перестать плакать, слезы, словно ручей, текли по ее щекам.

«Во первых,нужно пройти дополнительные обследования. Если понадобится, ты, возможно, должна будешь прервать обучение в школе где – то на год».

Лу Ли взял себя в руки, он весь день готовился к этому моменту.

«Прости», — Лю Цинь начала плакать еще больше.

Неужели все так серьезно, что придется забросить школу?

Она сразу подумала о том, что является лишь тяжелой ношей для своего брата. Он так много сделал для нее, и ей оставалось лишь смиренно принимать его помощь. Судя по происходящему сейчас, она снова стала невыносимым грузом.

«Глупенькая, что ты такое говоришь?».

Лу смотрел, как его в панике ревела, и он молча вытирал ее слезы.

«Ребят, все в порядке?», — раздался чей – то голос. Видимо, они потревожили Джоу.

Уилоу и Доу тоже услышали их разговор.

В тот момент, когда они вошли к Лу в комнату, они увидели, как брат и сестра обнимают друг друга в слезах.

«Все нормально», — сказал Лу, тут же успокоившись. В отличии от его сестры, он, на самом деле, никогда не пытался научиться контролировать свои эмоции при чужих людях.

«Джоу….», — Лю Цинь вырвалась из объятий Лу и побежала к Джоу, прошептав ей тихо на ухо следующую фразу: «Ты можешь занять мне определенную сумму денег? Я верну, когда выросту и устроюсь на работу».

От этой фразы три женщины стояли у входа с открытыми ртами. Они не могли понять, что происходит.

Брат сестра посорились?

«Цинь!», — громко сказал Лу, показывая, что фраза сказанная его сестрой ему не понравилась.

«Не обращай на него внимания Цинь, что стряслось? Мы поможем тебе».

Доу прижала ее к себе, и теперь они стояли все напротив Лу, смотря на него словно с претензией.

«Я больна, и что бы выздороветь, мне понадобится много денег. Вы можете занять мне немного? Когда я начну работать, я верну все до копеечки. Иначе мой брат..». – Цинь начала снова плакать на плече у Доу.

Она не переживала за свое лечение – она волновалась о том, как сильно устал ее брат.

«Лу Ли, что случилось? Лю больна: Это правда?», — серьезно спросила Джоу, когда все сели рядом с ним на диван.

Да, эта маленькая и милая девочка была действительно больна.

Лу не был бедным парнем, поэтому никогда не позволял мелочам тревожить его.

Однако, эта болезнь была исключением.

Эти три женщины очень сильно полюбили Лю Цинь, поэтому им было важно знать, что с ней происходит.

Лу неоднократно попытался взять Лю Цинь к себе на руки, но она не поддавалась. Сейчас, эти три женщины были для нее словно мать. Поэтому Лу лиж мог смотреть на них и объяснять ситуацию более детально.

«Я сам решу этот вопрос. Ваша помощь не потребуется. Цинь, иди обратно ко мне», — сказал в полном серьезе Лу Ли.

«Нет, я не хочу, что бы ты до полусмерти работал ради меня».

Лю крепко вцепилась в Доу, словно та была её спасательной шлюпкой.

«Так ты всерьез планируешь сделать ей трансплантацию?», — три домохозяйки были ошеломлены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185. Биение сердца**

«Это очень современная технология пересадки сердца, такой вид лечение сталь надежным уже давно. Если операция пройдет успешно, у Лю Цинь не будет никаких побочных эффектов».

Лу сказал это для того, что бы подбодрить и себя, и других.

«Цена за операцию будет стоить больших денег?» спокойно спросила Уилоу.

Лю Цинь начала снова плакать.

«Сама операция стоит около миллиона долларов, но я уже заработал эти деньги», — Лу попытался утешить сестру.

«А что потом?», — спросила Уилоу.

При трансплантации органов, большинство денег уходило не на саму операцию, а на восстановительные процедуры. В этот момент у пациента могут возникать различные осложнения.

«С той скорость, с которой я сейчас зарабатываю деньги, я надеюсь, что мне хватит на то, что бы оплатить все медицинские траты», — уверенно сказал Лу.

Он действительно верил, что был перерожден для того, что бы спасти свою сестренку.

«Ты уверен? И что же вселяет в тебя эту уверенность?»

Сварливая Доу почти хотела дать пощечину Лу, в то время как другие дамочки показывали своим выражением лица, что они не в восторге от его слов.

«У тебя совсем мозгов нет? А что если ты внезапно перестанешь зарабатывать? Думаешь, что больница сможет взять на себя все расходы? Я знаю, что ты изо всех сил стараешься для своей сестры, но отказываться от посторонней помощи слишком дорого стоит. Не будь эгоистом. Ты ведь даже не собирался нам ничего рассказывать про ее болезнь, верно?», — злостно спросила Уилоу.

«Это мое дело», — Лу едва вытянул из себя слово.

Они не могли понять, через что ему пришлось пройти, что бы найти деньги на лечение. Ему пришлось забыть про чувство собственного достоинства. Он умолял о помощи у дядей и теть. Он продал все, что у него было, ценное и не очень.

Он просил помощи у всех, кого знал, надеясь, что они сжалятся над ним и его сестрой.

Однако, в итоге он был лишь разочарован людьми.

Кроме Ажуэ и Странника, которые сами зарабатывали несколько десятков тысяч долларов, больше никто и пальцем не пошевелил ради него.

Другие даже называли его аферистом, и за это некоторые даже охотились за ним в игре. Часто у него обманом забирали вещи, которые он мог бы продать за хорошие деньги, это было последним сигналом для него больше не иметь дел с людьми.

Когда Лу переродился, он начал в отчаянии зарабатывать деньги и доказать свою точку зрения.

Даже если бы никто не помог ему, он бы все равно спас свою сестру.

Но его сожители, три девушки, ведь он знал их всего несколько дней.

Почему они готовы занять ему деньги?

«Цинь Цинь, я займу тебе 200 тысяч долларов. Этого не хватит. Если что, я попроу у своего дедушки больше. Если они тебе не понадобятся, то просто верни их мне».

Доу первой предложила свою денежную помощь. Она крепкло обняла Лю, и ни на секунду не жалела, что отдаст свои деньги ради этого ребенка.

«Операция будет стоить не меньше миллиона, но неизвестно, сколько придется отдать за реабилитацию. Это может стоить целого состояние, или в ней просто не будет смысла. Сейчас, предположим, что на все придется потратить 1,5 миллиона долларов. Доу уже дала 200 тысяч. Хуань вложила все свои сбережения в студию, но у нее есть связи, которые могут занять есть 300-500 тысяч долларов без всяких проблем. Я добавлю остальную сумму..» заверила Уилоу, пообещав занять 1,5 миллиона.

Люди с деньгами всегда должны помогать обескровленным.

Но, нужно отметить, что эти девушки дадут такую сумму не со своего кармана. Поскольку сейчас они были студентками, они попросят деньги у своих предков.

«Спасибо вам».

Лю Цинь не могла смотреть на угрюмое лицо Лу, она не отпускала Доу и плакала.

«Лю Цинь, не плач. Ты такая красивая, ты выздоровишь», — Доу вытерла ее слезы и попыталась вновь утешить маленькую девочку.

Лу был тронут, но он по – прежнему не хотел принимать их помощь.

«Ты, о чем ты думаешь?» Сказала прямыми словами Уилоу. Он не мог выговорить ни слова, ему было стыдно.

«Во первых, ей нужно пройти еще одно полное обследование, после чего будет врачебная консультация. Затем, остается только ждать подходящего донора. Самый лучший врач больницы пообещал мне, что найдет донора как можно быстрее», — ответил Лу.

«Мой дедушка близко знаком с главой этой больницы. Я поговорю с ним», — сказала Доу, подняв руку.

«Мой дядя работает за границей. Думаю, что он по – прежнему работает в медицинском институте. Я могу спросить его, может ли он помочь найти подходящего донора», — добавила Джоу.

Чем больше подходил донор, тем меньше была вероятность того, что организм начнет отторгать.

«Нужно обязательно создать веб-страничку, на которой люди смогут оказывать свою добровольную финансовую помощь».

Уилоу щелкнула пальцами, и затем сказала «Лю Цинь, пойдем. Сегодня ночью побудешь с нами».

После этого, она и Доу взяли ее за руки и повели в другую комнату.

Джоу пошли за ними не сразу, а сперва подбежала к Лу и сказала : «Не переживай – медицина не стоит на месте. С твоей сестрой будет все хорошо».

«Да, я знаю это», — с твердой уверенностью сказал Лу.

«Продолжай копить деньги. Ты лучший, я верю в тебя».

Джоу улыбнулась, и помахав рукой, вышла из комнаты.

Когда он вновь вернулся в игру, Лу воодушевился.

«Как обстоят дела в подземелье?» спросил он, как только вошел в командный чат. «Сегодня, мы смогли пройти Элитный уровень сложности. Завтра, попробуем Тяжелый уровень, а после завтра, мы готовы отправиться в подземелье Ревущей пещеры».

«Эти девчонки из гильдии Моросящего дождя до сих пор не пришли», — сказал Ажуэ депрессивным тоном.

«Стой и жди. Странник, а что у тебя? Как дела? « снова спросил Лу.

«Нам не хватает урона, что бы убить Воргена, его навык Снижения брони приносит нам слишком много проблем», — лениво ответил Странник.

«Черт, да ты просто не правильно танкуешь этого босса», — сказал с наездом Одинокий цветок. Говорить, что команде не хватает урона, означает, что Одинокий цветок, который был магом, не выполняет своих обязанностей.

«Замолчите уже. В этот раз, Марта, Цветок, Странник, Хачи Чан и я отправимся туда. Сезам и Ремнант, потернируйтесь в какой – нибудь локации».

Лу не желал дальше выслушивать их ссоры, и просто указал всем дальнейшие действия.

«Конечно», — Сезам согласился с Лу.

«Странник, ты уже нашел нам нового участника команды?» спросил Лу.

«Знаешь того Воина: Когда придет время, можно взять его. Что скажешь?», — мысли Лу и Странника иногда совпадали. Они оба владели качеством воли и терпения.

«Отлично. Луносвет очень хорош, и у него много способностей. Но вот что касается его снаряжения.. обсудим это чуть позже», — Лу не мог гарантировать, что у Луносвета хорошее снаряжение. Ведь его друг все время проводит в дуэлях с другими игроками на карте Песни войны, поэтому будет неудивительно, если с него за длительный срок выпали все хорошие вещи.

«Все, что у нас осталось, это Серебряное кольцо Шаманов, поэтому пока что нам нужен только Шаман. Реально много людей хотят вступить в наши ряды, но почти все нам не ровня..», — сказал Странник.

«Не говори ерунды – Странник просто решил выбрать одну симпатичную девушку. Он даже решил проверить ее силы на Арене», — Ажуэ переполняла ненависть.

«Что? Что за девушка? Она красивее, чем я?», — Странник был в ярости.

«А к чему такой энтузиазм? Вы даже не узнали ее навыки и умения, не говоря уже о том, что вы не заметили ее 16 уровня», — продолжил Ажуэ.

«Оу, теперь все понятно. Ажуэ, судя по всему, увидел Странника с красивой девушкой. Они даже отправились вместе на Арену, и теперь Ажуэ просто завидует и ревнует. Я права?»

«Хачи, если нечего сказать, лучше иногда промолчать». – Ремнант начинала злиться на свою подругу. Она боялась, что игрока, которого она привела, просто выгонят из их команды.

«Прости, я просто иногда забываюсь», — сказала нежным и виноватым голосом Хачи Чан.

«Ну ладно, если больше нет вопросов, тогда всем приготовиться. Всех, кого я назвал, встречаемся в подземелье через 5 минут».

Лу решил снизить напряженность, и просто начал указывать на их дальнейшие цели.

«Стойте…так это правда? « спросила Хачи Чан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186. Новички в деле**

«Черт возьми, хватит спрашивать правда это или. Ты еще настолько молодая, а уже думаешь о таких вещах».

Странник был обозлен, и потому он дал подзатыльник Хачи Чан.

С ее глаз начали течь слезы.

«Зачем бить? Лучше объяснить словами», — Лу не мог смотреть на то, как плачет бедная девушка.

«Что, да это же просто игра», — презрительно сказал Странник, схватит Лу за воротник, а затем сказал: «А ты, ты делаешь, вид, что самый хороший, но на самом деле это не так. Ты вообще поручил мне самое сложное задание».

«Почему до этого момента ты молчал? Я готов передать твое задание кому – то другому. Кто готов?», — спросил Лу.

«Да брось. Я взял себе лишь одну вещь из Ткани, а ты поручаешь мне тяжелое задание. Тебе стоило сделать по другому, что бы искать игроков в команду могли только те, кто забирает себе редкие предметы», — злостно, брызгая слюнями, сказал Странник.

«Ладно, я прислушаюсь к твоим словам, когда вернемся, я внесу кое – какие изменения», — Лу почесал нос, чувствуя небольшую вину.

«Не надо искать отговорок, если не можешь справиться с тем, что тебе поручено», — сказал насмешливо Ажуэ. Эта парочка уже привыкла наговаривать друг на друга.

«Хачи Чан, держи. А ты Странник, посмотри и реши, сколько редких предметов равны этой вещи». Лу достал из рюкзака Серебряный плащ, который выпал из Ричи Рича, и передал его Хачи Чан.

«Ух ты», — это все, что смог сказать Странник.

«Воспользуйся всем своим опытом, а не тупо смотри на него».

Ажуэ не прекращал брань. Он дружит с Лу уже очень долгое время, поэтому такие вещи его уже не удивляли. Несмотря на то, что Серебряный плащ был действительно хорошей вещью, его атрибутов было не достаточно, что бы Ажуэ от удивления схватился за голову.

«Ты дурак. Ты когда нибудь видел плащ лучше?», — Странник просто не мог парировать нападки от Ажуэ.

«Вхахахах!»

Поскольку все подумали, что Хачи Чан собиралась заговорить на счет своей новой вещи, а именно про ее показатели, она в свою очередь, провела по нему рукой и сказал. «Он такой гладкий и пушистый. Очень приятный на ощупь!».

«Дай мне попробовать, дай пожалуйста», — Ремнант подбежала к ней, что бы тоже пощупать эту красивую вещичку.

«Хачи Чан теперь ты можешь с помощью этого предмета исцелять союзников», — сказала Мартовский дождь.

У нее уже было много хороших предметов на ней, но не было ничего такого, что могло улучшить ее целебные способности.

Да и урон станет выше. Все станет лучше», — добавил Сезам. Теперь он понимал, почему Лу позволил именно ей отправиться в подземелье, а не ему.

«Мне нужно срочно сделать пару целебных зелий. А вы пока по быстрому приготовтесь», — сказал Лу.

У него не было времени изучить рецепт Смертельного яда, которое дала ему Хачи Чан.

Смертельный яд мог наносить урон, в случае, если активировался его эффект, и более того, продолжал наносить урон еще некоторое время. В добавок, его эффект мог накладываться друг на друга. Для Воров, этот яд был жизненно важным в дуэлях, поскольку у них было много навыков массового поражения, использование которых прерывалось, если жертва получала урон. Поэтому в этом не было никакого смысла.

Однако, об этом не стоило задумываться, если шло сражением с каким нибудь боссом, поскольку шанс того, что в таких условиях будут использоваться навыки массового поражения, слишком малы.

Многие считают, что класс Воров основывается на двух ключевых факторах – их Главный навык, и Яд.

Пока что, в игре было доступно мало ядов, намного меньше, чем каких нибудь целебных зелий. Поэтому, большинство Воров пока не используят Яд. Если бы даже у них завалялось пару бутылочек с ядом, которые они могли получить за выполнение квеста, они бы оставили их на будущее для более важных случаев.

Несмотря на то, что самостоятельно сварить яд было тяжело, Смертельный яд состоял зато из недорогих ингредиентов.

Более того, это было очень выгодно и по другой причине. Что бы создать пару флаконов уходило не больше 3 минут.

Каждая бутылочка могла применяться на личное оружие пять раз каждые пол часа, а для Лу этого было вполне достаточно. Не то, что бы Лу не хотел распространять Яд за деньги, просто это было исключительно предмет для Воров.

Лу не хотел снова проходить Мертвые копи.

Они уже давно прошли тяжелый уровень сложности, поэтому ничего интересного на элитном уровне он не увидит.

Однако, остальные участники команды ожидали от этого похода многое, особенно Хачи Чан. Это было впервые, когда она отправится сражаться в подземелье с боссом, поэтому ей было весьма любопытно.

В команде было два новичка, поэтому прежде, чем они отправятся туда, им нужно доказать на что они способны.

На удивление, игроком с самым большим количеством навыков оказалась Хачи Чан, а не Лу Ли.

Подсчитав все свои Очки Чести, у нее оказалось всего на три меньше, чем у Лу.

Но нужно учитывать, что он уже закончил задание для улучшения классовой профессии, и потому получил за это в награду 5 дополнительных очков для прокачки Талантов.

«Не думал, что игроки, которые играют ради прохождения заданий, такие сильные», — сказала Мартовский дождь.

Несмотря на то, что она была отличным игроком, ее вечной проблемой было то, что ее окружали одни профессионалы.

«Не совсем» Хачи Чан прикусила губу, а затем расстроено продолжила «Я прошла задание, не сказав об этом своим одноклассникам. Позже, они сделали тоже самое, но за это не получили никакой награды. Поэтому, они начали обзываться и говорить, что я специально ничего не рассказала им».

После этого она сделала глубокий вдох. Она была еще совсем юной, поэтому не понимала, что ее проблема, просто смех.

«Процесс выполнения задания может служить хорошим руководством, в качестве подсказок. Задания здесь очень гибкие, и таким образом, отсутствие наград вполне обычное явление. Если тебе интеерсно, можешь пойти и взять несколько заданий. Награды будут разными, но во время их выполнения ты можешь многому научиться», — сказал Лу.

«Хачи Чан, возьмешь меня с собой в следующий раз, когда будешь проходить квест?», — сказала Марта.

«Конечно. Ты даже не представляешь, как тяжело одной проходить все эти задания. Я всегда теряюсь в местности. Ремнант не хочет ходить со мной – она ненавидит выполнение заданий», — Хачи Чан сразу же почувствовала, что нашла себе помощника.

«Что ж, если ты хочешь делать задания, можешь позже отправиться с Хачи Чан. Но сейчас, нашей главной целью является пройти это подземелье. Странник, провоцируй весь урон босса на себя. Не забудь про свои способности, позволяющие снижать полученный урон. Только не торопись использовать их раньше времени», — Лу объяснил как действовать, накладывая на свой кинжал смертельный яд.

«Постараюсь».

Странник был мастеровитым игроком, но его снаряжение даже и близко не стоило с экипировкой Ажуэ. Поэтому, вчера, всей команде пришлось здесь несладко.

«Хачи Чан, следи за всеми, когда на нашем танкующем игроке будет наложено два одинаковых заклинания Снижения брони, начинай его исцелять. Мы уже давно прошли тяжелый уровень этого подземелья. У нас не должно быть проблем с более легким уровнем», — Лу попытался всех убедить, что у них получится.

«Эммм», — Хачи Чан схватила свой Магический посох, и просто кивнула головой.

«По моему сигналу, трое игроков начинают бить босса, а Странник должен не стоять на месте, нападай. Раз, два, три!», — Лу Ли ждал, пока Странник спровоцирует монстра на себя, что бы затем начать выполнять свою функцию.

Если бы здесь был Ажуэ, не было бынужды стоять и ждать, пока танкующий игрок выполнит свою роль. Способность Воинов провоцировать на себя урон была гораздо сильнее, чем у Паладинов, хотя у них и был выше уровень защиты.

По сравнению с последним сражением с этим боссом, сейчас у Лу было совсем другое снаряжение.

Из – за разницы в уровне, у Лу часто срабатывал эффект его набора Ярости. Поэтому, его урон был выше, чем у Одинокого цветка.

«Вы тут все сильные, почему весь урон я беру на себя?» Странник, увидев показатели, немного ошалел.

«Не переживай, все под контролем», — ответил Лу.

«Посмотрим, на что ты способен с такими монстрами».

Одинокий цветок полностью расслабился. В последний раз, когда он был здесь, он наносил больше всех урона, пока Странник только и делал, что кричал о том, что им не хватает игроков с большим уровнем урона.

Пока мы не станем наносить много урона, вряд ли кто то начнет провоцировать монстра на себя. Ты же заметил, что наш урон с Одиноким цветком чередуется?

Подумав об этом, Странник понял, что Лу прав.

Изначально, он думал, что урон у Одинокого цветка и Лу примерно одинаковый, но оказался, что Лу способен на большее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187. Всегда быть на чеку**

Остальные наносили столько урона, сколько только могли, но Лу, на самом деле, наоборот, не прилагал больших усилий. Оно и понятно, ведь недавно его команда смогла справиться с этим монстром на более трудном уровне проходимости подземелья, ведь с ними был настоящий мастер игры.

«Когда босс использует навык Снижения брони, не используйте никакие способности. Доверьтесь Мартовскому дождю», — закричал Лу.

Странник как раз в этот момент собирался использовать навык, снижающий полученный урон.

Целебные навыки Мартовского дождя были не очень эффективными, этого не хватало, что бы восполнить его потерянные жизни полностью, поэтому, увидев, что его шкала жизней была пуста уже наполовину, он сильно занервничал.

Лу развернулся, что бы глянуть на него, а затем спокойно сказал: «Пей целебное зелье».

Это позволит пополнить ему 300 очков Здоровья, да, и этого было недостаточно, что бы изменить ситуацию в их пользу. Странник уже не верил, стоит ли ему слушать Лу Ли.

Внезапно, Мартовский дождь смогла критически исцелить главного танкующего игрока, теперь у него были почти все очки Здоровья.

«Ты можешь высчитывать, когда произойдет Критическое исцеление?» спросил самодовольный Странник.

«Ты слишком о многом думаешь – я лишь знаю, что коэффициент вероятности Критического исцеления у Мартовского дождя очень высок. Если бы у тебя были все жизни, то внезапное Критическое исцеление было бы напрасным. Кроме того, одно заклинание Снижения брони не несет большой угрозы в любом случае», — объяснил Лу, покачав головой.

«Ты сейчас просто играешься моей жизнью», — сказал обозленный Странник.

«Хачи Чан, лечи его тоже. Сейчас на него будет наложено второе заклинание Снижения брони». – приказал Лу, не обратив внимания на слова Странника.

Странник не перестал брать весь урон босса на себя, решив прислушаться к тому, что ему говорят, в нужный момент он использовал навык Снижения получаемого урона, пил целебные зелья. Он изо всех сил пытался сдержать свои эмоции, поскольку все же видел, что без Лу им не пройти дальше.

Спустя 10 минут, босс издал неистовый звук, и пал мертвым на землю.

Странник был ошеломлен. Они справились с таким сложным монстром так просто? Это точно тот же самый монстр, который не давал им покой лишь вчера?

«Босс на трудном уровне проходимости подземелья был гораздо сложнее, чем сейчас».

Одинокий цветок жалостливо постучал ему по плечу.

В жизни, у него не было причин срываться на Лу, но после того, что он неоднократно видел, это стало просто привычкой.

Ему казалось, что находясь рядом с Лу все складывалось очень легко. Босс, который приносит много проблем для большинства игроков был не только быстро убит, но более того, все обошлось без жертв с их стороны.

Горделивость Странника куда то внезапно исчезла. От восхищения он чуть ли не встал на колено.

Он был вчера здесь, и потратив пол дня, они не смогли пройти дальше этого места.

«Можно я быстро скажу, Странник, у тебя слабоватое понимание подземелий. Хачи Чан, тебе нужно поискать на форумах руководства для Друидов, где объясняется, как правильно использовать свои навыки. Со снаряжением у тебя все отлично, но твой урон меньше моего больше, чем в 2 раза», — сказал Лу, хлопнув в ладоши.

«Понял», — кивнул Странник.

«Хорошо».

Хачи Чан было немного стыдно за себя, но она тут же согласилась с Лу.

Но почему он решил сказать это именно сейчас? Ведь это еще не конец подземелья, оставалось целых 2 босса.

«Мне нужно идти. Меня заменит Сезам. Здесь я не получаю никаких очков Опыта», — сказал разочарованно Лу. У него был уже 21 уровень, поэтому за монстров из этого подземелья, начиная с 16 уровня, игрок не получал Опыт.

Даже перед тем как уйти, Лу не посмотрел на выпавшие из недавно убитого монстра. Маловероятно, что из Босса на Элитном уровне сложности попадется нечто хорошее.

Покинув подземелье, он отправился снова к водовороту, и в очередной раз сразился с Призраком Иллидана.

Поскольку у них была сильная разница в уровне, за убийство Иллидана он больше не получил никаких очков Опыта, но выпадающие предметы были все так же хороши.

Теперь, возобновление убитых боссов за пределами подземелий было увеличено до одной недели, поэтому Лу не мог прокачивать на них уровень каждый день. Однако, две книги навыков для Плаща тьмы, которые сейчас были у него, стоили многого.

Первая книга была продана Водной Фее за 100 золотых монет, а вторая, вероятней всего, будет стоить в 2-3 раза больше, но сейчас он не собирался продавать ее.

Плащ тьмы был жизненно важным навыком для хорошего Вора, и пока у игрока не было 30 уровня, этот навык говорил о том, что Вор профессионал. Эта способность была гораздо лучше, чем Заморозка у Магов.

Что касается Призрака, то Лу убивал его уже много раз, и сегодня не случилось ничего неординарного. Люди, находившиеся снаружи, очень желали оказаться здесь, но они не знали как попасть в эту пещеру. Большинство игроков уже давно потеряли надежду когда – нибудь оказаться на месте Лу.

Не получив ни единого очка Опыта, Лу слез с высокого столба, ,бормоча себе что то под нос.

С Иллидана выпало 3 предмета – снаряжение из ранга Стали, редкий материал и очередная книга навыков «Плащ тьмы».

Снаряжение ничем не впечатлило, а редкий материал назывался Демонской сущностью. Этот предмет мог выпадать только с боссов демонов, и был на самом деле, обычным материалом. Все, чему был доволен Лу, это книга навыков.

Система: Поздравляем команду Цинь Цинь. Ее участники – Странник, Одинокий цветок, Мартовский дождь, Сезам, Хачи Чан, побили рекорд в Мертвых копях.

Одинокий цветок и Мартовский дождь уже были всем знакомы как те, кто неоднократно получал достижение Первой зачистки, а вот остальные три игрока были никому неизвестны.

После этого уведомления, в Мировом чате поднялась бурная дискуссия.

Многие даже подумали, что Одинокий цветок и Мартовский дождь покинули команду Лу, что бы играть по своему.

«Лу Ли, мы прошли подземелье», — радостно написал в группой чат Странник.

«Поздравляю», — ответил Лу.

«Хаха, мне сейчас пишет так много людей. Некоторые спрашивают, можно ли играть вместе со мной, а многие даже хотят присоединиться к нам в команду. Но поговорю об этом позже, сейчас я занят», — собственное «я» Странника снова раздулось до неимоверных размеров. На его лице была улыбка до ушей.

На удивление, Ажуэ, который, как правило, всегда настроен против него, в этот раз не промолвил ни слова.

«Вот так, я все равно обошел тебя. Можешь застрелиться…».

В Чате раздался всем знакомый гонор, который в очередной раз указывал на подлый характер человека.

Ажуэ не мог долго терпеть самодовольства Странника. На самом деле, его хватило лишь на 10 минут.

Система: Поздравляем участников гильдии Моросящий дождь, Водная Фея, Ажуэ, Хуань Хуань, Доу Доу и Уилоу получили достижение в подземелье Мертвые копи.

Эта новость тоже взорвала Мировой чат.

У Лу, должно быть, было плохое настроение, он винил своих друзей,поскольку казалось, что они прошли через все.

«Я сделал это не специально, я просто не мог остановиться, мне было на все наплевать..», — Ажуэ начал напевать строчки из какой – то песни. Нужно сказать, что он был просто рожден для караоке.

«Ты пес…».

«Странник, Сезам, Хачи Чан, Ремнант, Мартовский дождь, теперь вам пора пройти подземелье на более тяжелом уровне. Остальные, найдите локацию, где вы можете спокойно прокачать уровень своего персонажа».

Лу посмотрел на время, и решил, что еще рано.

«А что будешь делать ты?», — спросил Странник.

Его в очередной раз отправляли с новичками. Где справедливость?

«Мне нужно заняться моей классовой профессией. Если будут вопросы, спрашивайте у Мартовского дождя», — Лу решил поступить мудро, и проигнорировал присутствие Ремнант.

«Мне кажется в таком составе у нас мало что получится», — Странник не мог не признать это.

Да, в таком составе они едва смогли пройти Элитный уровень сложности, что уж говорить про Тяжелый уровень.

«Никто не говорит, что ты должен уничтожить там все. Главная цель пройти первого босса. Если выйдет убить второго босса, то третий босс будет не проблемой. Когда вы доберетесь до Воргена, Я и Ажуэ присоединюсь к вам, что бы помочь», — сказал Лу, без намеков или формальностей.

Странник чуть не заплакал.

У Лу не было намерений проверить их возможности. Он уже прекрасно знал, на что они способны.

Что касается Пве, то здесь самым умелым был Сезам. Он прошел через многое с гильдией Седьмого неба, поэтому он хорошо понимал игру. Иначе, он не добился бы того, что имеет сейчас.

Странник, с другой стороны, всегда играл со случайными командами, поэтому он был способен принимать свои личные решения в той или иной ситуации. Главное попасть в ритм действия Лу и не ломать схему игру, которую пытается выстроить Лу.

У Хачи Чан был врожденный талант к прохождению Заданий, на чт оне был способен даже Лу. Она была похожа на Ремнант – обычный игрок, но с отличным понимаем своих возможностей. Но,даже если взять только ее снаряжение, она сильнее, чем просто среднестатистический игрок.

Лу собрал их всех в одном подземелье лишь с одной целью – получение игрового опыта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188. Хорошая добыча**

Другие игроки, как правило, не имели ни малейшего опыта в подземельях с Тяжелым уровнем сложности. Им нужно было догонять костяк команды Лу, что бы затем идти по игровой линии вместе. Сейчас они не были готовы к такому.

Практика нужна была еще и для того, что бы пройти без сучка и задоринки подземелье Плачущей пещеры.

Монстры в этом подземелье были 15-20 уровня, а Босс, у которого был закрытый доступ, мог достигать 25 уровня.

Если им повезет, и им станет доступен этот монстр, смогут ли они с ним сразиться?

Если они откажутся от такой затеи, то тогда нет смысла вообще идти туда, но в любом случае их шансы будут зависеть от того, насколько готова вся команда.

Лу уже принял для себе решение, что его соратникам нужно пройти через многое, убить как можно больше и получить максимальное количество очков Опыта. Если кто – то не справится со своими задачами, он просто начнет делать замены.

В реальности, прокачка уровней за пределами подземелий не была хуже. Для Лу, Ажуэ и Одинокого цветка, который были 21 и 19 уровней соответственно, было проще и быстрее качаться на открытых локациях. Дело в том. Что в подземельях Лу уже не получал ни одного очка Опыта.

Однако, Лу не отправился прокачивать уровни вместе с Ажуэ и Одиноким цветком, сейчас больше всего его интересовала прокачка классовой профессии.

Он очень сильно хотел собрать еще одну взрывчатку!

Вместе с ней,, прокачка уровня станет гораздо быстрее.

А если такой предмет окажется в руках других игроков его команды, они все смогут забыть про трудности в достижении нового уровня.

Более того, если ему будет не хватать денег на лечение своей сестры, он сможет продавать эти бомбы за хорошие деньги.

Лу снова стоял рядом с Инженерным рабочим столом.

Медная трубка, Сырая ветвь, фитиль, полотно….

Он положил все ингредиенты рядом друг с другом, и сделал глубокий вдох. После этого, он начал вспоминать процесс изготовления «Робота помощника».

Их создание не требовало больших затрат, но зато могли продаваться за большие деньги. В первую очередь, благодаря тому, что на них был огромный спрос, но и поскольку создать было их не так просто, на это уходило много времени.

Лу Ли пытался сделать качественное изделие, что бы под конец, оно не развалилось на мелкие детали.

Благодаря его трехлетнему опыту, он очень быстро вкрутил самую важную деталь.

Этой деталью был изумрудный камень, который легко добывался наравне с Бронзой или Рудой. Поскольку этот материал не был редким, о нем мало кто говорил, но все же это было хорошим ингредиентом для подобного робота.

После того, как был подобран камень подходящего размера, Лу использовал Точильный камень, что бы аккуратно зашлифовать концы и уголки драгоценного ресурса.

Все должно было соответствовать чертежам, где было указано, что у всего изделия не должно быть никаких недостатков. Убедившись в этом, Лу оставалось вырезать на нем любую руну.

Для этого использовался специальный предмет, который он приобрел в магазине за 10 серебряных монет. Несмотря на то, что во время использования этого инструмента Лу чувствовал себя не по себе, у него не было другого выбора. Он знал, где найти инструменты лучше, но пока в этом не было особой нужды, по крайней мере, пока он не достигнет 30 уровня.

Самое главное, что руны, предназначенные для таких Роботов помощников, оказались нетрудными. Нужно было написать лишь 30-40 черточек.

Когда руны были готовы, Лу использовал жесткую щетку, что бы натереть на верхушку Изумруда немного Странной пыли. Эта пыль изготавливалась с помощью специальной профессии Колдовства, ее можно было получить благодаря расщеплению Бронзовых вещей.

Когда пыль оказалась на драгоценном камне, он начал светиться ярким светом, в нем начала биться сила магии.

Теперь, это было очень похоже на сердцевину робота.

В итоге, Лу оставалось сделать специальное отверстие в роботе, что бы в нем держался драгоценный камень.

Для этого ему потребовалась медная трубка и полотно.

В реальной жизни, на самом деле, был мастером на все руки. Стол в его старом доме, и даже кресла, были изготовлены его руками, поэтому это отверстие для робота не было для него проблемой.

В итоге все детали подошли в заготовку идеально.

Теперь у робота было светящееся сердце, оно будет придавать ему силы для того, что бы он мог помогать другим.

Но конечно Робота помощника нельзя назвать тонкой работой. Вот когда Лу достигнет более высокого уровня Инженерии, он сможет создавать Боевые машины, такие как Механическая Гаргулья. Вот их можно назвать искусной работой.

Когда источник энергии робота был готов, Лу начал работать на остальным телом.

Он должен был быть уверен, что Робот Помощник сможет помочь неоднократно в трудных ситуациях, и не развалится при первом же использовании.

Для внешней оболочки использовались низко сортные материалы, такие как Сырое дерево, которое резалось на Планки, но так же использовались и Медные трубки с проводами. Лу даже добавил немного клея. Что бы все детали держались крепче. Его можно было назвать первопроходцем в этом деле, пока еще никто не знал о таком кроме Лу.

Поняв, что все готово, Лу затаил дыхание.

Система: Вы успешно создали Робота помощника. Опыт вашей профессии Инженерия повысился на 3 очка.

Увидев такое уведомление, Лу подпрыгнул от радости. Он был настолько поглощен процессом, что забыл, что находится в игре.

Наверное, благодаря такой глубокой концентрации, ему удалось создать Робота с хорошими атрибутами.

Согласно чертежам, робот мог выполнять различные функции в течении 10 минут за раз. Однако, то изделие, которое сейчас Лу держал в своих руках, мог использоваться аж целых 12 раз. Это было в два раза больше обычного.

Несмотря на это, его очень заботило то, что он получило 3 очка к Инженерии.

Сейчас у него было 90 поинтов, это его колоссально обрадовало.

И хотя Лу уже давно знал, что профессия Инженерии далеко непростое дело, он был весьма удовлетворен этими 3 очками, и ему уже не терпелось сделать еще одно изделие.

Но увы, вторая попытка увенчалась провалом.

Он потерял не только ингредиенты, но и потратил 20-30 минут своего времени.

Теперь можно точно сказать, что те 3 очка к уровню Инженерии это не так уж и мало.

Однако, после третьей успешной попытки, коэффициент его везения повысился.

Наступила ночь, и Лу собирался выходить из игры. Взглянув на свои новенькие изделия, он был удивлен обнаружить, что он сделал целых 30 единиц. Коэффициент его успеха теперь превышал 70%,

Его сноровка в Инженерии значительно стала лучше, сейчас у него было 128 Очков. Однако, за изготовление одного и того же предмета, он уже почти не получал этих Очков. Для того, что бы получить один Поинт, в конце, Лу пришлось создать целых 4 робота.

После этого, Лу покинул лабораторию, и начал тщательно просматривать, что было в его почтовом ящике.

«Низко качественные камни», — от Кристалл. Около 20 упаковок,этого вполне хватило бы для того, что бы улучшить свою сноровку в Кузнечном деле.

Теперь ему нужно было решить дела с зельем «Мир такой большой».

Реклама Лу стоила того. Он, как человек, который первый показал действие этого зелья от первого лица, смог привлечь огромное внимание к данному предмету. Это зелье использовалось не только для того, что бы выглядеть мило – у него был практический аспект, с ним было гораздо проще передвигаться по всему Азероту.

А что касается того, купил ли это кто – то для того, что бы использовать на таких картах, как Песни войны, то Лу это вовсе не интересовало.

Была и другая причина, почему Лу преуспел в этом бизнесе.

Какой – то человек сделал пост, в котором он рассказал, как он и его друзья купили себе это зелье, что бы потом подарить в качестве подарка своим девушкам на день рождения. А некоторые даже делали предложение, и благодаря такому сюрпризу, добивались положительного ответа.

Хотя, конечно, не факт, что такого успеха он добился как раз благодаря этому зелью.

Должно быть, он уже нравился девушке, и оба хотели жить вместе. Но, это зелье, казалось, хорошо играло роль катализатора.

Таким образом, для многих мажоров использование этого зелья стало отличным подарком в момент признания в любви. За очень короткий срок было продано около 70 флаконов.

Делая скидку, один флакон уходил за 25 золотых монет.

В общем, Лу смог выручить за продажу 70 флаконов 1750 золотых монет.

На данный момент, На Бирже за одну золотую игрок мог получить 112 долларов.

Всего за одну транзакцию, Лу заработал 200 тысяч долларов.

Несмотря на то, что это было гораздо меньше, чем Лу заработал за продажу Змеиной травы, это в любом случае была кругленькая сумма.

Если бы не тот факт, что постепенно начинают создать это зелье и другие игроки, Лу бы сделал кучу флаконов и смог бы поднять целое состояние.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189. Багги**

В реальной жизни было 9 утра.

Обычно, это время, в которое люди собираются идти на работу или в школу, но в случае с Лу, он только вышел из игры, проведя там последние 10 часов.

Пролежав некоторое время на кровати, он чувствовал, как от длительного сидячего положения у него болят кости.

Надев на себя спортивный костюм, он вышел из дома. Погода на улице была довольно освежающей, это было самое то для утренней пробежки.

Со стороны Лу не выглядел сильно пестро, да ему, честно говоря, было все равно на свой внешний вид, однако почему – то все девчонки глазели именно на него. Особенно те, которые из Университета рядом с Чистым озером.

Даже шрамы на его теле казались очень милыми и загадочными.

Лу ненавидел, когда на него смотрят подобным образом, все эти взгляды ставили его в неловкое положение. В прошлой жизни такие же снисходительные взгляды не давали ему покоя. Когда он вернулся домой, Лу решил посетить спортивный зал. Идя по улице, он внезапно услышал чей – то голос.

«Лу Ли, Лу Ли…»

Обернувшись, Лу нахмурился.

Позади защитной преграды от другого квартала стояло несколько человек, которые выкрикивали его имя. Всем было не больше 30 лет – самому младшему было около 10 лет – все они были одеты, как бродяги или хулиганы. Любой сказал бы, что у них явно нехорошая репутация.

Не то, что бы они не хотели подойти к Лу, просто этого не позволяла сделать охранная перегородка.

«Как вы узнали, что я живу здесь?», — спросил Лу, подойдя поближе.

«Нам сказали, что здесь видели твою сестру».

Самый главный, который был высоким худым парнем, вышел вперед. Несмотря на то, что между ними была преграда под напряжением, Лу все равно чувствовал себя небезопасно, и потому стал в такое положение, что бы быть готовым ко всему.

«Вы следите за моей сестрой?», — сказал громким голосом Лу.

«Дружище, ты все не так понял», — сказал их главный. «Мы не хотели потревожить твою сестру, и даже никогда бы не осмелились заговорить с ней».

«Больше не приходите сюда».

Лу не хотел тратить свое время на этих людей, поэтому уже собирался идти своей дорогой дальше.

«Дружище, погоди. У нас есть к тебе просьба».

Увидев, что Лу не собирается слушать их, они начали кричать. « Твой друг, Багги, его поймали. Прошу, помоги ему».

Лу резко остановился, и медленно развернулся.

«Багги кого – то обидел, и теперь может получить срок. Лу, мы слышали, что твои дела пошли в гору, поэтому мы просим тебя помочь ему», — умоляюще сказал худой парень.

Пару минут спустя, Лу обошел защитную стену и оказался прямо перед ними.

«Блэки, Багги попросил вас прийти сюда?» спросил Лу.

«Нет, он этого не делал». «Я решил поступить так. По крайней мере, ради тетушки Ниу, помоги своему другу».

«Кажется, это уже не первый раз, когда он оказывается за решеткой».

Глядя на лес, раскинувшийся за городом, Лу вспомнил свои родные места, где он вырос.

Он переехал лишь месяц назад, но уже осознавал, что живет абсолютно в другом мире.

«В этот раз они словили Багги, и его обвинили в изнасиловании. Он может получить 10 лет».

Блэки опустил голову, остальные стояли так же, словно манекены, не издавая ни звука.

«10 лет».

Лу вздохнул без лишних слов.

Багги вряд ли сможет отсидеть такой срок. Сразу, как только он окажется в тюрьме, его запросто убьют, неважно кто, будь это другие заключенные или надзиратели.

«Багги никогда бы не поступил так, он…», — в спешке сказал Блэки.

«Я знаю. А что говорят потерпевшие?», — перебил его Лу.

«Они хотят, что бы мы все отдали свое имущество, помимо возмещения морального ущерба суммой в размере 100 тысяч долларов».

Блэки стиснул зубы, по выражению лица остальных тоже можно было сказать, что они в ярости.

Они были обычными хулиганами из неблагополучного района. Их доход, изначально, был мизерным, и если у них заберет их землю и имущество, их ждет смерть. Более того, они никогда не смогут найти такую крупную сумму для возмещения морального ущерба.

«Скажите им, что бы сперва отпустили Багги, а затем отдайте им все, что у вас есть. А что касается денежной компенсации, то предупредите их, что они могут оказаться в проигрышной ситуации. Я готов дать им только 20 тысяч долларов», — спустя какое – то время сказал Лу. «Если они не согласятся, скажите, что Багги мой друг, посмотрим, как они отреагируют на это».

«Но Лу, почему ты хочешь дать им денег?»

Все были озадачены.

«Поскольку сейчас они в более выгодном положении, вам остается только идти на компромисс. Иначе, что вам остается делать? Начнете бунт?», — Лу посмотрел на них, и в этот момент все эти болваны опустили глаза.

«Багги вряд ли согласится что – то отдать им. Нам всем нужно как – то зарабатывать на жизнь», — возразил Блэки.

«Человек может лишиться жизни, а вы заботитесь непонятно о чем. Поскольку вы решили найти меня, говорите, как я сказал. В противном случае, можете забыть и пусть Баги гниет в этом аду. Он неоднократно доводил тетушку Ниу до смерти, и между прочим, я давно не общаюсь с ним».

Тетушка Ниу была соседкой у Лу, а Баги это ее сын.

Когда Лу был маленьким, Ник заботилась о нем и его сестре. Особенно она хорошо относилась к Лю Цинь.

А все, кто любил его сестру, того любил Лу.

Этой философии Лу решил придерживаться с самого детства.

Он вырос вместе с ее сыном, но очень скоро Багги сталь на тропу, совсем нехорошую. Он начал делать дурные поступки, от чего страдала его мать. С тех пор, Лу прекратил с ним общение.

В его прошлой жизни, Лу всегда злился на него, и никогда не хотел разбираться в его проблемах. Таким образом, этот умник был оставлен себе на поруки.

Пережив перерождение, Лу вложил все свои силы ради младшей сестры, поэтому сейчас ему было не до всех этих историй.

Несмотря на то, что поступки Багги были часто жалкими, Лу все же не хотел, что бы его жизнь оборвалась в тюрьме.

«Ладно, для того, что бы спасти нашего друга, мы готовы на все», — Блэки согласился, его грызла совесть. «Прости Лу, мы не знали к кому обратиться, поэтому решили прийти к тебе».

«Все ваши еще вместе?»

Лу всегда раздражало, когда он вспоминал всех знакомых Багги.

Это была кучка оборванцев, и хоть у них за плечами было не так много преступлений, назвать их хорошими людьми было нельзя. Они не знали, как заработать на жизнь.

«Помимо меня, нас еще 42 человека, и мы все ждем освобождения Багги. Среди нас нет ни одного, кому все равно», — гордо сказал Блэки, стуча по груди.

«Лу, если ты на нашей стороне, нас ничего не испугает», — заявил другой, стоявший позади Блэки, он не мог не сказать свое слово.

Все были согласны с ним, и склонив голову, начали ожидать ответа от Лу.

Их хороший друг Багги всегда ценил верность, но к сожалению он был немного безответственным парнем, и потому всегда был связан с проблемами.

Оставив контактные данные Блэки, он легонько кивнул головой, пока остальные не отводили с него глаз. «Я не такой как вы».

На самом деле, я не такой как вы парни, и не только потому, что у меня есть младшая сестра.

Вернувшись с утренней пробежки, Лу отвез свою сестру на медицинское обследование.

На этот раз, Лю прошла полный осмотр. Самая лучшая больница в городе отнеслась к ее проблема с полной ответственностью, и ее лучший врач сделал осмотр самолично.

Меньше, чем через 2 часа, результаты осмотра лежали у него на столе.

Помимо лучших врачей из этой больницы, для этого события сюда приехали врачи из других больниц. Здесь были даже эксперты из военной медицины.

Врач определил тип крови для донорства, и некоторые другие важные факторы.

К сожалению, в этот день не получилось найти подходящего донора в близлежащих городах.

Лу и Лю оставалось только надеяться на то, что такой человек появится очень скоро.

Однако, многие врачи подчеркивали, что стадия болезни Лю на начальном этапе, поэтому возможны и другие варианты ее лечения.

Лу, в итоге, провел с сестрой весь день, и уложив ее спать, он был готов возвращаться в игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190. Я тронут**

«Лу Ли, почему тебя не было так долго последнии 2 дня?»

Увидев, что Лу наконец вернулся в игру, Ажуэ сразу же начал жаловаться в командный чат.

«Решал некоторые семейные вопросы. Как все прошло в подземелье?» спросил вкратце Лу, показав тем самым, что больше не хочет обсуждать причины своего отсутствия.

«Они прошли первого босса, но не смогли справиться со второму, даже после нескольких попыток. Мне пришлось помочь на этом этапе, в итоге мы смогли добраться все до того же Воргена, но пока все неудачно, 2 поражения», — ответил Ажуэ.

«А где Странник?» спросил Лу.

«Разве ты не давал ему поручение с заданием для редких материалов? Кажется, он отправился помогать людям выполнять их задания в обмен на такие редкие предметы. Думаю, он скоро вернется», — неуверенно ответил Ажуэ.

Он, и Странник, были оба танкующими игроками. Поэтому, если команда из 5 человек собиралась в подземелье, участие принимал лишь один из них.

«Он отправился на поиски редких материалов? А когда?», — Лу был как удивлен, так и тронут, поскольку всем хорошо известно, что по натуре своей, Странник лентяй. Даже если бы он знал задания с хорошими наградами, он вряд ли бы взялся за это, зная, сколько усилий нужно для этого приложить. А кто теперь мог подумать, что он отправится добывать редкие матреиалы лично для Лу?

«Чертовы тупицы, что за люди, откуда они берутся, они даже не знают, когда нужно исцелять персонажей». – проревел Странник в чате, перебив Лу.

«Хаха, тогда зачем им просить твоей помощи, если бы они не были новичками?», — ответил самодовольно Ажуэ.

Лу лишь рассмеялся, но ничего не ответил. Странник был эгоистом, и резок на всякие фразочки, но он явно не был плохим человеком.

«Лу, чем ты все это время занимался?»

Ему пришло личное сообщение от Ремнант.

«Ничего особенного. Пытался усовершенствовать свою классовую профессию, поэтому был не сильно активным последние пару дней», — ответил Лу Ли.

«Марта сказала, что у тебя есть проблемы, и они не связанны с игрой, но ты пытаешься скрыть это от нас. А мы хотим помочь тебе. Вчера, когда пришло время выходить из игры, Ажуэ отвел нас в одно место, где мы попытались украсть чужого Босса, но у нас не вышло. Сегодня, Странник отправился на помощь новичкам с их заданиями, но мне кажется, он умудрился один раз умереть», — Ремнант рассказала Лу в тайне от всех, что случилось за последнее время.

«Все хорошо – не волнуйся ты так. О, кстати, у меня есть кое – что интересное для вас», — сказал Лу.

Для него было непривычно, что за него переживало так много людей.

В некотором смысле, Лу Ли был несильно общительным и открытым человеком, и не умел выражать свои эмоции. За ним никто и никогда не ухаживал, и тем более никогда не переживал за него, это касается, конечно, лишь неродных ему людей.

«О чем ты? Что это?», — Ремнант иногда вела себя как маленький ребенок, и быстро забыла о том, что недавно спрашивала у Лу.

«Небольшая игрушка. Заберешь ее, когда пройдете подземелье».

Лу отправил всем волшебное зелье «Мир такой большой», которое он приготовил давно в заранее для своих друзей. Несмотря на то, что ему нужны были деньги, он все же не хотел становиться их заложником. Он всегда найдет способы заработка в игре.

«Ладно, Ажуэ начинает нападать на босса, поэтому я пока не смогу общаться. Если я ошибусь, на меня будут кричать», — ответила Ремнант.

«Ажуэ, как обстановка? Вы справитесь?», — спросил в групповом чате Лу Ли.

«Думаю да. Ты уже не получаешь здесь очков Опыта, так что тебе лучше не идти к нам», — уверенно ответил Ажуэ.

«Отлично. Продолжу улучшать свою классовую профессию».

Лу так же надеялся, что они чему то научатся, а не будут все трудное скидывать на его плечи, это не позволит им вырасти в более сильных игроков.

Лу попал в сложную ситуацию. Изготовление Роботов помощников больше не давало ему очков Опыта, и на них требовалось много времени.

Лу требовалось как можно скорее найти более новый и подходящие чертежи.

Роботы помощники, которых он недавно выставил на продажу, по – прежнему висели на аукционе, но их цена постепенно росла. В среднем, за них готовы были отдать 4 золотые монеты за каждого, и это нельзя было сравнить с волшебным зельем «Мир такой большой».

В этом не было ничего удивительного.

В первую очередь, волшебное зелье было интересным, а благодаря хорошей рекламе, оно стало в игре настоящей роскошью.

Многие хотели заполучить его себе, и поэтому стоило больших денег.

С другой стороны, Роботы помощники были обычными предметами, и их использование являлось весьма ограниченным.

Если у персонажа было сильно повреждено снаряжение, он мог, как правило, вернуться в город и починить его в любой оружейной. Только элитные игроки из крупных гильдий были готовы пользоваться такими роботами, что бы экономить время.

Сперва Лу сделал немного бутылок со Смертельным ядом. Даже сейчас, его нельзя было найти на аукционе.

За каждую бутылку Лу установил цену в 10 золотых, без торга.

Лу никогда не задумывался о возможности их массовой продукции, и надеялся, что люди все быстро разберут.

Это было просто непрактично.

Смертельный яд и Целебные зелья отличались друг от друга. В конце концов, первое лишь облегчало жизнь персонажа, в то время как второе могло спасти в критический момент.

Затем, Лу начал искать новые чертежи.

Его целью было найти чертежи для Инженерии, которые способны помочь ему повысить уровень сноровки, но помимо этого, его интересовали чертежи для Кузнечного дела.

Это именно те две профессии, которые больше всего хотел прокачать Лу. Он выбрал Инженерию, что бы создавать Взрывчатки, а это был просто нереально полезный предмет. Кузнечное дело, с другой стороны, идеально подходило для Литейных формочек, которые ему недавно передала Хачи Чан, не говоря уже о его Молоте для Ковки.

Начальные чертежи для кузнечного дела найти было несложно. Лу выбрал чертеж, позволявший создать Одноручный меч 5 уровня. Это был предмет из ранга Бронзы с хорошей Атакой, и даже давал герою +2 к Силе.

Такое оружие подходило больше всего Воинам, Рыцарям, и другим класса, кто основывался на факторе Силы. После того, как цена на игровые шлемы упала, каждый день к игре присоединялось все больше и больше игроков. Лу был уверен, что продаст все такие мечи.

Более того, Одноручные мечи было легко изготовить, поэтому Лу был уверен в успешных попытках во время ковки.

Чертежи среднего уровня для Инженерии были более труднодоступными. После некоторых раздумий, Лу, стиснув зубы, купил обычный чертеж Прицела для оружия. Лу выбрал этот вариант неохотно, поскольку данный предмет использовался лишь для оружия, и вместе с этим, давал оружию лишь два дополнительных очка к Атаке.

В любом случае, если Лу не сможет продать их. По крайней мере, это даст ему очки для прокачки профессии.

Однако, для их создания требовалось немало ресурсов, и обычно, изготовлялись теми игроками, которые занимаются только профессией и имеют много денег.

Что еще хуже, для их создания требовалось 135 очков в Инженерии, а у Лу сейчас было всего лишь 128. Таким образом, он был вынужден переключить свое внимание на другие чертежи.

После продолжительного просмотра, лучшее, что он мог забрать себе, это чертеж «Маленького Синего Фейерверка».

Красители, Тонкая кожа, Порох, Шерстяная ткань.

Этот чертеж требовал 4, достаточно дорогих ингредиента, в следствии чего, это заставило Лу почти отказаться.

Однако, вспомнив, что ему нужно каким – то образом прокачать уровень профессии, что бы создать желанные Взрывчатки, он твердо решил сделать это, чего – бы это ему не стоило.

После создания Взрывчаток, прокачка уровня персонажа больше не будет проблемой. А с Механическими кабанами, заработок денег станет одним удовольствием. Более того, он сможет создать Ботинки Ракеты и Гоблинские канаты.

Многие люди думали, что профессия Инженерии не имеет будущего. Лишь Лу знал ее выгод. В конце концов, разработчики не придумали бы профессию, которую сложно прокачать, и за это не получить крутых наград.

Вселяя надежду в будущее, Лу купил множество материалов на аукционе.

Постепенно в его денежном мешочке становилось меньше монет.

Ингредиенты для создания Салюта стоила около 3 золотых монет, что было не мало. Но, на аукционе, цена готового изделия стоила не больше 20 серебряных монет.

Это означало, что Лу нужно готовиться к большим убыткам.

Система: Вы успешно создали Маленький синий Фейерверк, Вы получили +1 к Инженерии.

Создать такой предмет было несложно, но за них так же давали немного опыта.

Сердце Лу рыдало от того, сколько денег он отдал за это, но у него не было выбора, нужно было продолжать.

Конечно, были времена, когда у него были неудачные попытки.

Поскольку Лу работал с порохом, из – за неудачных попыток случались небольшие вспышки, которые наносили Лу небольшой урон, если он находился слишком близко. Но ладно небольшой урон, постоять в саже, и неудачно использовать ингредиент, от взрыва страдала прочность его снаряжения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191. Наконец. то я сделал бомбу**

В любом случае, Лу не собирался снимать с себя свои вещи.

Даже когда на нем было все его обмундирование, если он попадал в радиус взрыва, то он терял около тысячи очков здоровья. Если половина его жизней уничтожалась от воздействия одной взрывной волны, то наверняка, без своего снаряжения, он бы мгновенно умер.

Когда Лу, наконец, прокачал Инженерию до 135 очков, почти все его снаряжение горело красным светом.

Если ваши вещи горели на специальной иконке желтым цветом, это означало, что Прочность снаряжение слишком низка, и система уведомляла игроков о том, что бы те срочно сделали его починку. Но если появлялся красный цвет, показатели снаряжение начинали портиться, и если игрок не делал вовремя ремонт своих доспехов, появлялась вероятность того, что эта вещь будет испорчена навсегда.

В среднем, стоимость починки одной вещи стоила не меньше 7 золотых монет.

Да, от хороших вещей тоже были проблемы. Цена их ремонта стоила колоссальных денег.

В общей сложности, Лу был вынужден потратить 60-70 золотых монет на прокачку Инженерии со 128 очков до 135. Что касается 10 сделанных им салютов, то они не имели никакого значения, поэтому он решил отдать их все Ремнант и остальным друзьям ради потехи.

Приближался Осенний Фестиваль, и в этот момент в игре будет несколько важных событий. Когда придет время, за лучший фейерверк можно будет получить приз.

Хотя создать Обычный Прицел было сложнее, чем Салюты, и это требовало более ценных материалов, во время их изготовления не было угрозы пострадать. Теперь Лу не нужно было отходить постоянно назад, чтобы не пострадать от взрыва.

Так Лу провел весь день за рабочим столом.

В это время Ажуэ и остальным неким образом удалось пройти подземелье, без помощи Лу и Одинокого цветка.

За это они получили много снаряжение, одно из которых идеально подходило Лу.

Это была вещь на голову. Рогатый шлем Воина (Сталь) 15 брони, +8 к Ловкости, Особый эффект: После активации, игрок получает +5 к Обнаружению противника или ловушек. Уровень:15, Прочность 35/35.

Несмотря на то, что показатели этого предмета были обычными, у него был очень полезный особый эффект.

В дуэлях, эффект Обнаружения противника позволял с большей вероятностью засечь игрока в режиме Невидимости, таких как Воры, Друиды, или различные питомцы. Кроме того, оно позволяло обнаружить невидимых монстров и спрятанные ловушки.

На данный момент, у Лу была шляпа 10 уровня из ранга Стали, и не имела никаких особых эффектов.

И хотя не было границ для совершенства, на нем было надет изящный набор вещей. Это была божественная сборка, которую он никогда бы не заполучил в своей прошлой жизни.

Два кинжала и его Длинный Лук тоже имели хорошие атрибуты и особые эффекты.

Клык Воина(Сталь): 16-24 Атаки, +6 к Ловкости, Особый эффект: Имеет определенную вероятность активировать эффект Ярости, что повышает Атаку и ее скорость на 10%. Уровенть: 10. Прочность 35/35.

Острие возмездия (Сталь) Урон 20-28, +8 к Ловкости, Сила +4, Особый эффект: При ударе, есть вероятность того, что на жертву будет наложен эффект кровотечения, наносящий ей 20 урона каждую секунду в течении 5 секунд. Уровень: 15. Прочность: 35/35.

Надломанный череп(Сталь): урон 20-28, +6 к Ловкости, Особый эффект: Есть определенная вероятность наложения эффекта Снижения брони у выбранной цели. Уровень 10. Прочность 32/32.

Его вещи были не хуже.

Скрытный нагрудник(Сталь): 18 брони, +6 к Ловкости, Мускулистость +2, Особый эффект: Есть определенная вероятность поглотить 20% получаемого урона. Уровень 15, Прочность 2828.

Кожаные штаны Разрушителя заклинаний (Сталь): 10 брони, +4 к Силе, Шанс Критического удара 10%, Уровень 5, Прочность 25/25.

Наплечники из змеиной кожи(Сталь) 8 брони, +4 к Ловкости. Уровень 10, Прочность 32/32.

Шустрые ботинки из кожи (Сталь) 8 брони, +4 к Ловкости, Особый эффект: Ускорение в режиме Невидимости, скорость передвижения +10. Длительность действия 10 секунд. Перезарядка 120 секунд. Эффекты не могут накладываться друг на друга. Уровень 5, Прочность: 30/30.

Легкий пояс (Сталь) 16 брони, +8 к Ловкости, Особый эффект: Определенная вероятность нанести 20% дополнительного урона. Уровень:10, Прочность 16/32.

Рукоятка Ван Клифа (Серебро) 20 брони, +12 к Ловкости, +4 к Силе, особый эффект 1: +5% Критического удара, особый эффект 2: Внезапный удар, мгновенно телепортирует к выбранной цели в радиусе 8 метров, нанося ей 150% урона оружия, Перезарядка: 120 секунд. Уровень: 15, Прочность 45/45.

Плащ тьмы ( Сталь) 12 брони, +10 к Ловкости, особый эффект: Позволяет внезапно появиться из тьмы ( в режиме невидимости) прямо позади жертвы, увеличивает скорость передвижения на 50% в течении 2 секунд. Уровень:15, Прочность 32/32.

Браслет Ярости(Сталь) 15 брони, +6 к Лвокости, +5% Критического удара. Уровень 10, Прочность 32/32.

У Лу так же было ожерелье, которое входило в один набор с его наручнями.

Кулон Ярости(Сталь): +10: к Удару, поглощает урон от Магии на 5%. Уровень 10. Прочность 32/32.

Окровавленный значок (Серебро): +10 к Мускулистости, регенерирует 1% здоровья каждые 3 секунды, если значок надет на персонажа. Дает возможность нанести ответные 30% жертве от ее урона. Уровень 10. Прочность 40/40.

Сейчас, этим значком пользовался Ажуэ, поскольку он больше подходил ему по характеру персонажа. В случае хорошей замены, Лу будет готов подарить ему этот предмет навсегда.

А что касается колец, то одно из них было Кольцом Острого клыка.

Кольцо Острого клыка (Сталь) урон 6-8, +6 к Силе,+3 к Ловкости. Уровень 10.Прочность 30/30.

Второе кольцо было единственной вещью у Лу из ранга Золота. Кольцо Верховенства.

Кольцо Верховенства(Золото):+10 к Силе, +10 к Ловкости, +20% Критического удара, Вампиризм +20%.

Особый эффект: Властелин всех лесов, Кенарий, наделил это кольцо особой силой. Игрок может изучить три способности Превращения, а так же два навыка для одной из форм трансформации. Уровень Любой. Прочность: Отсутствует.

Несмотря на то, что у Лу было отличное снаряжение, все же многие вещи были и ниже 15 уровня.

Это, в частности, касалось его ботинок и штанов – они по – прежнему были 5 уровня. Не то, что бы Лу не хотел сапоги по лучше, просто те, что были у него в рюкзаке, требовали 25 уровня у персонажа.

Но, даже так, снаряжение Лу превосходило наборы многих других игроков.

Особенно это касалось вещей с особыми эффектами. Почти все его вещи были наделены особым эффектом. Если бы – кто то увидел это, то их глаза повылазили бы на лоб.

Раньше, когда Лу собирал снаряжение в долине Песни Войны, он нашел ты пару хороших предметов 15 уровня с отличными атрибутами. Однако, он не особо хотел надевать их, они не нравились ему внешне.

А так, почти все его вещи было идеальными.

Даже его ботинки 5 уровня привлекли бы большое внимание, за них на аукционе готовы драться.

Более того, его штаны 5 уровня дают +10 к Шансу Критического удара. Такие вещи считаются настоящим сокровищем. Да и к тому же на Лу был надет набор Ярости, а он до 30 уровня считался лучшим для классов с ближним ведением боя.

Что касается статистики, то почти все очки Лу потратил на Ловкость. Достигнув 21 уровня, он потратил все 105 очков на свою Ловкость. Его Сила и Мускулистость имели свои показатели благодаря снаряжению, но они не были хуже, чем у других игроков в игре.

Конечно, Лу и не собирался думать, что его снаряжение лучшее.

По крайней мере, его вещи, наплечники и кольца можно было все еще улучшить. А что касается вещей до 10 уровня, он в любой момент сможет заменить его другими вещами уровнем выше и у которых будут специальные эффекты.

Его целью сейчас было иметь все вещи не ниже 20 уровня к тому моменту, когда уровень его персонажа достигнет отметки 30.

У него по – прежнему бли ячейки для Значков. Если он отдаст свой Значок Ажуэ, у него будет 2 свободных ячейки.

Несмотря на то, что он отлично знал, где найти такие предметы,для него задания и квесты были очень скучными. Поэтому он решил пройти их вместе с Хачи Чан, когда появится свободное время. С ней, ему не придется волноваться об успешном завершении.

Однако, все это будет позже.

После трудового дня, Лу, наконец, прокачал Инженерию до 150 очков. Чуть ли не плача, он понял, что для него стал доступен чертеж со Взрывчаткой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192. Редкие материалы просто так**

Чертеж: Взрывчатка

Профессия: Инженерия

Требования: Средний уровень (150)

Использование: Позволяет создать «Взрывчатку»

Взрывчатка: Обычная бомба, которую можно использоваться любому игроку, который абсолютно ничего не смыслит в Инженерии. От такого взрыва никому не спастись! Наносит 2000 огненного урона всем существам в радиусе 50 метров.

Лу потратил на это не один день, он не ходил в подземелья, не сражался с другими игроками, и даже не занимался прокачкой уровня персонажа, он решил отдать все силы ради этого предмета.

Изучив чертеж, он сразу же побежал на аукцион.

Ингредиенты, требуемые для такой Взрывчатки найти было не просто. В основном она собиралась из Бронзовой оболочки, активационного механизма, детонатора, и взрывчатых веществ.

Бронзовая оболочка должна была быть изготовленной из Меди, Олова или Железа. Активационный механизм был сделан из предохранителя и металлического трансформатора. Для детонатора требовалась ткань, воспламеняющиеся частицы и мазут. А что касается самого важного, то есть взрывчатых веществ, то это сделать было проще всего. Недавно, когда Лу только начал изучать Инженерию, он смог сделать много пороха. После его очистки он сможет запросто использовать его.

Несмотря на то, что материалы, перечисленные выше стоят больших денег, все же это было по карману Лу.

Однако, когда он начал искать Старвуд, он был ошеломлен.

Не потому, что цена этого материала была слишком высока, а наоборот. Самая дешевая цена была 1 серебряная монета, и этого ингредиента было совсем мало.

Посчитав их все, Лу насчитал лишь 12 единиц.

Самый дешевый был 1 серебряная монета, а самая дорогая 5 серебряных.

Старвуд использовался для создания Взрывчаток, поэтому пока что никто не придавал особого внимания этому материалу, будь это в прошлой жизни Лу или сейчас, ничего не изменилось. Все думали, что в нем не было никакой пользы.

А с такой мыслью, никто не хотел покупать Старвуд за большие деньги.

Некоторые просто отдавали этот предмет в магазины, другие забывали про него в своих хранилищах, а те, кто был по умнее, относили Старвуд на аукцион. В конце концов, за это не бралась комиссия.

В итоге, Лу решил купить все эти ингредиенты.

Если все пойдет как по маслу, из этих 12 Старвудов он сможет собрать 12 бомб.

Однако, все пошло немного не так, как этого ожидал Лу.

12 единиц было недостаточно. Лу хотел сотни таких, если не тысячи бомб, что бы не знать границ, постоянно минировать местность и разрывать в клочья монстров и боссов, его уровень будет расти с невероятной скоростью.

Каким способом можно быстро получить много такого материала?

Лу задумался на секунду, а затем решил отправить сообщение в Мировой чат.

Лу Ли: Куплю Старвуд, 20 серебряных за штуку. Нужно только 20 единиц. Отправьте мне по почте, оплата при получении предметов.

Оплата при получении предметов означала, что продавец устанавливает цену, и прежде чем товар можно будет изъять из почтового ящика, получатель оплатит его. После этого, он сможет забрать свой предмет, в то время как деньги зачтутся на счет продавца.

Он специально сказал, что ему нужно всего 20 штук, поскольку беспокоился, что на нем попытаются заработать.

Что если другие игроки осознают всю важность этого предмета для Лу и начнут запрашивать космические цены? Такое случалось очень часто, поэтому Лу не хотелось рисковать.

Отправив сообщение в Мировом чате, который недавно был отключен в профиле Лу, ожил снова.

Этот чат был местом для возможностей.

Несмотря на то, что отправка одного сообщения стоила 10 серебряных монет, многие люди просто не могли не общаться там.

Бандитские вельможи, хватит запугивать людей. Это не то место, где вы можете всем угрожать. Если вы не перестанете, будьте готовы к тому, что на кону будет ваша жизнь.

Мне не снится это? Не каждый день увидишь здесь самого Лу Ли. Все сюда!

Да ладно, все сюда!

Сам про Лу, давно не видел тебя. Я так рад.

Все сюда!

О Боже, кажется, у меня есть один Старвуд. Можешь сказать, для чего он нужен? Я подарю его тебе просто так.

Никогда не слышал о таком. Оно реально существует? Кто – нибудь просветите меня, почему лучший игрок на сервере просит эту вещь прямо здесь?

Хаха, лучший игрок….

У меня тоже есть один Старвуд. Я получил его за выполнение квеста. Но так и не нашел ему применение. Лу Ли, я отдам его тебе бесплатно, если ты добавишь меня в друзья.

У меня залежалось такое еще с давних времен, но я никак не могу понять, для чего они. У кого я только не пытался узнать, но все тщетно. Лу, прошу, сжалься, расскажи, зачем они.

У меня есть один, но мне они не нужны. Поэтому я подарю тебе их, Лу. Уже можешь проверять свой почтовый ящик.

Ого какие все щедрые. У меня тоже есть один такой, и я готов отдать его Лу бесплатно. Даже не вздумай давать мне за это деньги – иначе, это обидит меня.

Ну вот зачем. Из – за таких как вы я не могу поднять цену за эти предметы на аукционе. А ладно, забудьте. Оно стоит всего несколько серебряных монет. Лу, можешь смотреть в почтовый ящик.

Наконец я увидел самого Лу. Он невероятен, я завидую.

Этого и требовалось ожидать. Это лучший игрок в нашей Фракции. Не важно где, хоть в Рейтинге игроков или в истории подземелий, мы превзошли Фракцию Зла.

В начале отвечали немногие после того, как Лу отправил сообщение с просьбой, поэтому он мог легко читать ответы. Но спустя какое – то время, Мировой чат взорвался, и у Лу чуть не закружилась голова от того потока информации, которая обрушилась на него. Поэтому он даже пожалел, что объявился здесь.

Отправившись к почтовому ящику, Лу решил заглянуть, сколько предметов ему прислали.

Внутри лежало пару десятков посылок, и они продолжали приходить. Открыв их, Лу увидел, что все это был Старвуд от разных людей.

Письма перестали приходить лишь спустя полчаса. В общем, он получил 43 посылки.

Из этих 43 посылок, лишь за 6 Лу пришлось заплатить. Остальные достались ему бесплатно.

Лу сразу же оплатил платные посылки. В итоге, никто не попытался заработать на нем. В конце концов, Старвуд был для них бесполезен, и даже многие компьютерные персонажи не могли объяснить его сущность.

Из оставшихся 37 посылок, в одной лежало даже по 2 Старвуда.

В итоге, Лу получил 38 штук.

Лу, конечно, не собирался боготворить всех этих людей, поскольку они отдали этот ингредиент просто так в силу того, что он не представлял для них никакой ценности.

Но все же, они сделали это. В конце концов, эти люди прислали ему без лишних разговоров свои предметы, не попросив за это денег.

Более того, эти вещи стоили всего пару серебряных, поэтому никто не хотел тратить нервы пытаясь продать непонятно что. Да многие просто бы вскоре выбросили этот предмет куда подальше.

Лу не знал, как ему быть. Расстроившись, Лу почесал затылок.

В итоге, его совесть просто не позволяла ему забрать эти предметы просто так, поэтому он решил добавить всех игроков, кто помог ему, в список своих друзей.

Он был честным человеком.

Лу Ли хочет добавить вас в друзья!

Никто не ожидал такого поворота.

Многие помогли Лу, потому что уважали его, и никак не собирались использовать этот момент, что бы сблизиться с ним.

А теперь, самый лучший игрок, который заработал в игре немало денег, желает стать твоим другом всего за один жалкий предмет? Несмотря на то, что за Фракцию Добра играли десятки миллионов человек, количество людей, которое Лу добавил в друзья, можно было посчитать на пальцах одной руки.

Таким образом, все они были ошеломлены, увидев, что отправил им запрос на дружбу.

Изначально, Лу думал, что после этого, его начнут тревожить и отвлекать расспросами и глупыми разговорами. Но кто мог подумать, что когда Лу уже приготовил себя к этому, ему не написал ни один человек?

Лу вздохнул от облегчения, и затем начал пересчитывать Старвуд. Сейчас у него было 56 штук.

После этого, он купил много других необходимых ингредиентов на аукционе, от чего сумма в его кошельке уменьшилась до однозначных цифр.

Однако, у него не было другого выбора. Инженерия забрала у него кучу денег, но ему нужно было собрать 56 бомб. Каждая из них стоила больше золотой монеты, а такие затраты, очень быстро, охладили удовлетворенность Лу, когда он узнал, что теперь способен собирать такие ценные вещи.

Но он точно знал, что его риск того стоит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193. Лу Ли осознал, что прокачка уровней такими бомбами дорогого стоит.**

Однако, несмотря на такие большие траты, у него не было другого выбора.

Многие люди, в отличии от него, тратили все свои деньги, но зря.

Один из игроков из вражеской фракции отдавал все свои кровные наемным людям, что бы те помогали ему прокачивать уровень. Они выполняли ему задания, охраняли и провоцировали на себя монстров.

Это делали только ради того, что бы как можно быстрее повысить уровень персонажа.

Самые высокие позиции в Рейтинге игроков были заполнены игроками 18 уровня уже несколько дней. Сегодня, уже появилось 13 игроков с 19 уровнем, которые, видимо, отказались от прохождения подземелий, и теперь сфокусировались лишь на прокачке уровня.

Лу приготовил все необходимые ингредиенты для улучшений взрывчатки.

Но в самом начале, он кое – что вспомнил.

Взрыв во время создания салютов наносил ему сотни урона. Представьте, что может случится, если взорвется эта бомба?

Лу стало страшновато. Ведь от такого взрыва он может мгновенно погибнуть.

«Ребят, чем занимаетесь?», — Лу решил не рисковать и написал личное сообщение Мартовскому дождю, что бы она помогла ему в лаборатории.

Если он умрет во время взрыва, она сможет воскресить его прямо там.

«Мы прокачиваем уровень, с каждым разом это дается все труднее. Почему ты не с нами?», — сразу же спросила она.

«Пусть Хачи Чан заменит тебя. Вернись в город и помоги мне», — сказал Лу.

«Ок, скоро буду». – Ответила Мартовский дождь, не задумываясь ни на секунду.

«А для чего это?» Она была явно озадачена всеми инструментами, которые лежали на рабочем столе перед Лу. Она занималась только Портняжным делом, а эта профессия была гораздо проще, чем Инженерия.

Инженерия, в свою очередь, была крайне сложной профессией, поскольку требовала привлечение других классовых профессией, так или иначе.

«Я изготавливаю бомбы, это очень опасно», — сказал на полном серьезе Лу. «Тебе лучше отойти подальше прямо в тот угол. Да, можно даже еще дальше. Будь готова если что исцелить меня, и наложи на меня щит издалека».

«я Не Знаю, О Чем Ты Говоришь, Но МНе Уже Интересно», — Пошутила Мартовский дождь.

«Надеюсь, ты не испугаешься», — сказал Лу, приготовившись к созданию бомбы.

Первая попытка была пробной, поэтому Лу не надеялся на многое. Вероятность успешного итога была низкой, и потому, прежде, чем он дособирал ее, она взорвалась.

Бум!

Во все стороны разлетелись искры, и раздался громкий звук. От взрыва Лу отбросило в сторону.

Мартовский дождь быстро исцелила его и наконец поняла, зачем Лу позвал ее. Это было не просто опасно – это угрожало жизни.

Лу постучал по груди и взволнованно сказал «Наложи на меня заклинание неуязвимости. Иначе, от следующего взрыва я погибну».

К счастью, в таких случаях инструменты и ингредиенты оставались целыми. В противном случае, Лу выбросил бы деньги на ветер.

Во время второй попытки, Лу повезло и порох для бомбы получился без взрыва.

Но, когда он начал насыпать порох в бронзовую оболочку, а затем аккуратно устанавливать внутри детонатор, бомба снова взорвалась. На этот раз, Лу получил еще больше повреждений.

Даже с навыком Неуязвимости, у него оставался критический уровень здоровья.

«Может больше не стоит? Мне страшно. Это очень опасно».

Мартовский дождь не понимала, зачем Лу все это. Неужели все Инженеры проходили через это?

«Все хорошо. Даже если я умру, не страшно. « — Лу вытер рукой сажу на лице, оставленную от взрыва, и продолжил «Не забывай – это просто игра и здесь можно воскрешать персонажа».

Мартовский дождь была удивлена его решимостью.

Немного отдохнув, Лу начал третью попытку.

Ошибаться это свойственно человеку, но неприемлемо повторять ошибки.

Поняв, что он делает не так, Лу смог успешно собрать первую бомбу.

Система: Вы успешно создали «Взрывчатку» Вы получили +5 очков к опыту Инженерии.

Лу был доволен собой настолько, что от радости чуть не уронил бомбу.

Взрывчатка: Эта бомба может использоваться любым игроком, который абсолютно ничего не понимает в Инженерии. Никто не сможет спастись от такой мощи! Наносит 1600 огненного урона всем существам в радиусе 50 метров.

В чертежах было указано, что этот предмет наносит 2000 урона. Но, сейчас Лу понимал, почему его первая бомба нанесет урон меньше.

Для того, что бы повысить вероятность успешного создания бомбы, он намеренно уменьшил количество взрывчатого вещества.

Чем меньше пороха, тем меньше мощность бомбы.

Но теперь все пойдет гораздо проще, поскольку опыт Лу стал выше.

Несмотря на это, проблемы не исчезли.

После его третьей неудачной попытки, его снаряжение была в ужасном состоянии, поэтому ему пришлось занять 50 золотых монет у Марты, что бы починить его.

Поскольку вероятность успеха при создании взрывчатки возросла, Лу решил добавить туда немного больше пороха для более сильного взрыва.

Поэтому, после неудачной попытки, Лу отлетел в сторону, и приземлился мертвым на пол.

Марта быстро воскресила его, не испугавшись очередного взрыва и того, что перед ней лежал мертвый Лу.

«Окей, готово».

Лу осторожно положил свою бомбу на стол и с облегчением вздохнул.

На самом деле, успешно созданная бомба вряд ли взорвется до тех пор, пока не будет активирована детонатором. Но в любом случае, он пытался быть с ней весьма осторожным, ведь он потратил на ее изготовление много усилий.

«А зачем тебе так много? Ими можно убивать монстров?», — наконец спросила Марта.

Лу просто улыбнулся и дал ей в руки бомбу.

«О боги! Почему у нее такой большой урон?», — удивленно спросила она.

Такое оружие нужно просто запретить!

Монстры 20 уровня, обычно, имеют 3-4 тысячи очков Здоровья. Это означает, что при взрыве двух таких бомб, их разорвет на кусочки.

Главной причиной было то, что у взрыва был слишком маленький радиус воздействия.

Марта сразу же представила, как такая бомба взрывается в куче монстров.

«Плохо, что вероятность успеха очень низкая».

У лу было грязное лицо и волосы, в некоторых местах у него даже остались ожоги от взрывов.

В начале у него было около 50 заготовок, но в итоге он смог собрать лишь 36 бомб. Но, зато он смог набрать добротное количество очков Инженерии, и сейчас его профессия была на Среднем уровне с 167 очками. А значит, через 13 очков он сможет перейти на Продвинутый уровень Инженерии.

Инженеры с продвинутым уровнем смогут изготавливать гоблинские Канаты.

В отличии от Роботом помощников, такие канаты могли продаваться за хорошие деньги. Спросыл на такой предмет был высоким, особенно в среде топовых игроков. В прошлой жизни Лу, почти все профессионалы имели в своем наименовании гоблинские канаты.

Представьте, вы умерли, и из вас выпал предмет.

Конечно, вы можете рискнуть и молить всевышнего, что к тому времени, когда вы вернетесь на место, где лежит ваш труп, там останется ваш предмет. А если нет, вы сможете порадоваться за того, кто забрал вашу вещь себе.

Однако, если у вас была гоблинская веревка……

Все. Что вам нужно было, это активировать эффект данного предмета, и у вас появлялся шанс воскреснуть прямо на месте.

«Ты собираешься использовать все это ради прокачки уровня?», — с завистью спросила Марта.

«Да, но не в одиночку. Мне нужна вся команда. Нужно всех созвать. Я знаю одно очень хорошее место – соберемся там», — сказал Лу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194. Призрачные земли**

Он собирался отправиться в эти места еще с того момента, как только нашел этот чертеж.

Призрачные земли!

Эта локация была, наверное, идеальным местом для того, что бы применить новые бомбы Лу.

Эти земли принадлежали Призрачному Лорду Нилану.

Нилан был одаренным ребенком в семье, его выростили великие маги. Он превзошел все их ожидания, и в итоге его провозгласили следующим Великим Магом Хранителем в роду.

По канону игры, у каждого такого человека была трагическая история.

Нилан влюбился в одну девушку крестьянку с дальних земель.

Их любовь не одобрили предки, что бы сохранить свое родословное и величие. Поэтому, глава семьи приказал казнить девушку.

Той ночью, лунный свет был запятнан кровью.

От маленького городка остались только руины, когда на него налетела царская кавалерия.

Когда Нилан увидел это, его девушка и весь город были утоплены в море крови. С тех пор, его больше не существовало – он стал Призрачным Лордом.

Получив помощь от Короля Ведьмака, он смог воскресить всех жителей города, а затем завоевал земли своей семьи благодаря армии воскрешенных.

С того момента, богатые и сильные земли, на которых проживала вся его династия, стали пустошью, где не осталось ни единого следа жизни.

Когда команда Лу вернулась в Астрану, и немного проведя там времени, они отправились в указанное место.

В Призрачных землях не было ни дня, ни ночи. Все небо было затянуто густым черным дымом, здесь не было ни зверей, ни деревьев, и ни одного знака жизни.

Здесь было настолько тихо, что было слышно собственное дыхание.

На этот раз, собралась вся команда Лу – он сам, Ажуэ, Одинокий цветок, Мартовский дождь, Ремнант, Хачи Чан, Сезам, Странник, и Луносвет.

К ним так же присоединился новый участник, которого привел Странник спустя два дня поисков подходящей кандидатуры.

Сакура, Шаман 17 уровня.

Она была обычной пацанкой, и занималась восточными единоборствами в реальной жизни. В игре у нее складывалось все очень неплохо, поэтому из 10 кандидатов выбрали именно ее.

Несмотря на то, что у нее был 17 уровень, ее не стоило недооценивать.

Сакура была профессиональным игроком в сфере прокачивания уровня, и даже сам Ажуэ восхищался ей.

Главная причина, по которой Лу и остальные находились на первых местах в Рейтинге игроков, заключалась в том, что они были одними из первых игроков на сервере.

Сакура же, в свою очередь, присоединилась к игре недавно.

Для многих, кто начал играть одновременно с ней, достичь 17 уровня было непростой задачей, и потому такой результат удивляет, особенно учитывая тот факт, что все это время она играла в одиночку.

Что было еще более удивительным, так это то, что этот Шаман уже успел пройти специальное задание, связанное с улучшением класса персонажа.

Стереотип о том, что девушки плохо играю в игры, был давно разрушен. Хачи Чан была настоящим профессионалом, у Ремнант было лучшее снаряжение, в то время как Марта имела прирожденный талант для игр, она превзошла ожидания всех своих друзей.

Сакуру можно назвать классическим примером независимой, сильной женщины. У нее была не только огромная сила воли, даже больше, чем у мужчин, но ей также хватало храбрости и злости.

Лу увидел ее впервые. Но, она уже успела познакомиться с остальными участниками команды еще в начале дня.

«Как быстро будет расти наш уровень с этими бомбами?», — неуверенно спросила Сакура.

Как новенький игрок, она знала все в прокачке персонажа, но не имела ни малейшего понятия, что значить быть среди лучших.

Она, наверняка, думала, что Лу не сильнее Странника.

«Очень быстро», — Лу попытался заверить её, что все получится.

«Взрывчатка наносит очен большой урон. Но, сперва нужно собрать в кучу много монстров, что бы получить максимальный результат. Но если выбрать выгодное положение, разве нельзя сделать тоже самое благодаря массовым навыкам Магов?» Сакура не понимала, почему Лу настаивал на том, что бы прокачивать уровень именно с помощью взрывчатки. Оа даже на секунду подумала, что Лу не в себе.

«У многих монстров высокое сопротивление к магии, а это значительно снижает полученный ими урон», — терпеливо объяснил ей Лу Ли.

«Но я не вижу здесь большого количества монстров».

Ажуэ глядел вдаль, но ничего не видел.

«Они будут немного позже. Сперва нужно разработать план действий», — Лу указал всем на холм, находившийся посреди долины, и сказал «Всем нужно забраться туда».

Не задавая вопросов, все доверились Лу, поэтому Сакура лишь молча последовала за ними.

Несмотря на то, что она сомневалась в плане Лу, она решила идти за ними и делать, что ей говорят, поскольку она здесь новенькая.

Эта локация идеально подходила для тренировок – на склоне холма была огромная дыра, сюда можно было заманивать монстров.

Все залезли на гору и начали глазеть вниз огромной впадины.

Однако, склон здесь был не крутым, и потому забраться сюда снизу было нетрудно.

В такой популярной игре как эта, постоянно вводили различные возможности, которые можно было использовать в разных локациях по разному. Это приближало игру все больше к реальной жизни.

Например, когда вы шли в гору, ваша скорость падала. Если окрестность вокруг была покатой, система не позволяла вам залезть на какую – то вершину. А когда вы спускались, естественно, ваша скорость увеличивалась.

«Цветок, становись здесь» приказал Лу.

«И что мне делать?», — спросил он.

«Ты будешь использовать навык Снежной бури, что бы замедлять скорость приближающихся монстров. Ажуэ, Луносвет и Странник, вы втроем становитесь перед Цветком, что бы монстры не добрались до него. Кто хорошо метает предметы? Мне нужна 2 человека».

Лу посмотрел на оставшихся двоих, у кого еще не было задания, и решил выбрать Сезама.

Он поступил так не потому, что не верил в девчонок команды, просто они были слегка непредсказуемы.

«Да, я смогу. Я долгое время играл в баскетбол, поэтому броски для меня мое второе имя».

Сезам кивнул головой и согласился выполнить поставленную задачу.

«Тогда..», — Марта не знала, что сказать, потому, что не была уверена что случится в ближайшие пару минут.

«Я тоже могу сделать это. Я тоже играла в баскетбол, футбол, волейбол, пинг – понг, и не только». – сказала с уверенностью Сакура. Ей не понравилось, что когда Лу посмотрел на девчонок команды, он все равно выбрал парня.

«Ладно, по крайней мере можешь попытаться».

Лу, сперва, думал позволить сделать это и Марте, он все же доверял ей больше, чем новичку команды.

«А что мне делать?», — заволновалась Хачи Чан.

«Эммм…а ты стой здесь. Если по склону начнут карабкаться монстры, отбрасывай их вниз».

Задумавшись на секунду, Лу придумал, чем занять и ее. На самом деле, если монстры будут кем – то спровоцированы, они уже не начнут слоняться по случайной траектории и будут находиться только в одной точке.

«А я, а как же я», — Ремнант увидела, что все получили свою роль, и она чувствовала себя брошенной.

«Когда монстры будут убиты, ты можешь поднимать выпавшие предметы», — сказал Лу маленькой охотнице.

«А то ты, будешь собой приманивать монстров?», — спросил Странник.

«Да, я справлюсь с этим сам. Я соберу их в круг и буду некоторое время удерживать их здесь. Когда они столпятся в одну большую кучу, бросайте по моему сигналу взрывчатку. Сделать это нужно одновременно, только одну в левый край, а вторую в правый. Попытаемся уничтожить их всех за раз».

«А что за вид монстров здесь обитает?»

«Духи. Это существа 20-25 уровня, и у них около 3600 очков Здоровья. Две бомбы должны полностью растереть их в порошок. Самое главное это идеально разбросать взрывчатку. Когда мы сделаем это, я начну заманивать сюда еще больше монстров, а вы будете зачищать поле боя».

Здесь было действительно слишком много монстров. Малейшая ошибка будет означать смерть, поэтому Лу не захотел тратить время на то, что бы рассказывать им все в подробностях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195. Замес**

После всех подсказок, Лу отдал Окровавленный значок Ажуэ, а затем выпил одну флягу с зельем для повышения ловкости. Спустя какое – то время, Лу скрылся вдали от своих друзей.

«Здесь реально есть монстры?», — спросила озадаченно Сакура.

«Если он говорит так, значит да», — Ажуэ знал Лу уже слишком давно, поэтому доверял ему как никому другому.

«Если здесь все монстры это призраки, то вполне возможно», — Наоборот, в случае со Странником, он был приверженцем использовать разум, что бы найти ответы в любой ситуации.

«Как мы сможем сражаться с ними, если они призраки?»

«В этой игре, ты не можешь пройти сквозь другое существо. Надеюсь, ты знаешь об этом?», — Странник смотрел на Ажуэ с небольшим презрением.

«Конечно» Все знали эту простую истину.

«Призраки в этом плане исключение. Они не имеют физической оболочки, поэтому с ними невозможно столкнуться», — вздохнул Странник. «Таким образом, их можно и нужно убивать, в первую очередь, только благодаря бомбам».

Только поэтому можно было восхищаться Лу за его неординарное мышление.

Если бы это был другой вид монстров, они смогли бы убить за пол дня все пару десятком существ, даже если их всех собрать компактно в радиусе 5 метров.

А убийство такого количества монстров командой вовсе невыгодно.

Однако, поскольку у Призраков не было плоти, их можно было собрать в кучу, у которой просто не было границ.

В теории, на маленьком клочке земли можно было собрать невероятное число монстров.

В теории, с помощью одной бомбы можно было поднять сразу есколько уровней персонажа…

Но конечно, это было только в теории.

В окрестностях этой локации стояло много заброшенных домов. Сквозь эти дома гулял лишь ветер.

Пока Лу искал монстров, на ветру по его одежде ходила рябь, его присутствие разбудило давно уснувшие места.

Посреди разрух его заметили прозрачные призраки. Эти духи некоторое время не реагировали на Лу, а затем, закинув голову назад, начали издавать душе раздирающие вопли.

Это был не просто вопль – это была их способность Крика Души. Призраки с такой способностью таким образом призывали своих соратников на помощь.

Вокруг Лу стало появляться все больше духов.

Они все начали гнаться за ним лишь с одной целью, разорвать чужака на кусочки.

Спустя время, у Лу над головой появилась отметка Жертвы.

Сейчас эта картина была похожа на то, словно призраки, как бы, несутся за красной тряпкой. В этот момент Лу увеличил свою скорость передвижения.

Он превратился в Леопарда, и сразу же начал хаотично бегать по всей локации, собирая все больше монстров.

В отличии от призраков, Лу имел физическую плоть. Поэтому их удары могли вызвать снижение скорости его передвижения.

Более того, эти призраки могли так же использовать навык Замедления.

Если на персонаже было наложено это заклинание, его скорость передвижения значительно падала.

Именно поэтому Лу неоднократно отговаривал других прокачивать здесь свой уровень.

Во всей игре, людей, бегающих как Лу, было немного. Даже Друид со своей трансформацией в Гепарда уступал его скорости, если Лу использовал навык Дитя леса.

Призраки позади него не переставали преследовать Лу, издавая ужасные крики, призывая все новых соратников. Существ становилось все больше и больше.

Лу не намеревался останавливаться ни на секунду, опасаясь, что его могут словить благодаря навыку Замедления.

В прошлой жизни, он однажды был свидетелем того, как одна гильдия из Фракции Зли пыталась убить Призрачного Лорда. Однако, это конечно было огромным преувеличением с их стороны – на самом деле это был не босс.

Но даже от этого команду из 400 человек просто перемололи.

Лу добежал до конца локации Призрачных земель. Поэтому, ему было страшно, когда он видел, сколько монстров у него за спиной. Он решил, что пора остановиться, и потому, повернув в сторону, что бы вернуться обратно.

«Лу, ты там долго еще? Цветок и я уже устали ждать», — написал в групповой чат Ажуэ.

«Все готово. Их слишком много, главное не испугайтесь».

Лу переживал, что его друзья испугаются и от страха растеряются, поэтому он решил предупредить их.

«Расслабься, я и не через такое проходил…».

«Замолчи, всем приготовиться!», — Перебил его Странник, пока тот хвастался.

За Лу действительно гналось слишком много монстров.

С их позиций на вершине, они увидели, что монстров неисчислимое количество. Это были прозрачные, мерклые существа, с ужасными лицами.

Лу не останавливался.

Цветок в спешке использовал навык Снежной бури прямо за спиной у Лу.

От этого он все равно не решился вступить в бой с монстрами, поэтому он продолжил бегать в разные стороны, что бы собраться в кучу как можно больше призраков.

Радиус действия бомбы был небольшим, но каждый монстр стоил многого.

«Уже можно бросать?» Ладони Сакуры уже сильно вспотели, когда она увидела, как Лу мастерски уварачивается от ударов Призраков.

Если бы это видела его мама, она бы гордилась им.

«Стой, ждите моей команды».

Лу отменил форму Леопарда, отойдя как можно дальше от толпы монстров. Его скорость снизилась, Лу рисковал, но он не отводил глаз от своих преследователей. Затем, он быстро активировал эффект ускорения на своих ботинках.

«Лу Ли!» Странник стоял на самой вершине, поэтому мог четко видеть, как белый силуэт выпускает из своих клешней кольцевидный дым, который на самом деле, был навыком Замедления. Он приближался к Лу.

Услышав его голос, Лу больше не стоял на месте, и сразу же активировал эффект Плаща тьмы.

Иммунитет к Магии!

«О Боже!», — Странник вздохнул с облегчением, он удивился, как идеально рассчитывает использование своих способностей Лу.

Призраки, в это время, продолжали сбиваться в кучку на маленьком клочке земли, их были сотни.

«Пора!»

Когда Лу увидел, что в кучу собралось достаточно монстров, и что его действие его Плаща тьмы почти закончилось, он сразу же дал команду бросать бомбы.

Бомбы, изготовленные Лу, были просты в применении.

Когда игрок активировал нужный механизм, бомба взрывалась сразу через 3 секунды!

Сезам и Сакура были очень хорошо оснащенные технически, как игроки. Они не опоздали ни на секунду и смогли мгновенно бросить бомбы в нужное место.

Лу быстро нашел укрытие, и затем присел, что бы не пострадать от взрыва.

Через секунду бомбы взорвались, сила взрыва была намного сильнее, чем тогда в лаборатории. После сильной вспышки, взрывная волна прошла по всему периметру в радиусе 50 метров. Это было ужасное зрелище….

Все существа, оказавшиеся в этом радиусе, получили одинаковый урон.

Вообще, призраки не были теми существами, на которых обычно охотилось большинство, поскольку они имели иммунитет ко всем физическим и многим магическим уронам.

Только два класса игроков могли убить их – Паладины и Жрецы Света.

Однако, имея такие бомбы, это уже не имело огромного значения. Лу видел, как его шкала с очками Опыта начала стремительно заполняться.

«Почему их осталось так много?»

Крик Странника привлек внимание Лу. Он был удивлен увидеть, что осталось еще пару сотен монстров, все они были живыми.

«Паладин, постарайся сдержать их. Хачи Чан и Сакура, на вас ложится задача тех, кто будет наносить урон. Марта, ты исцеляешь. Сезам, готовь еще взрывчатку».

Оценив происходящее, Лу решил использовать еще одну бомбу.

Оставалось еще много призраков 20 уровня, поэтому вряд ли они смогут одолеть такую силу собственноручно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196. Беспорядочные взрывы**

«Лу Ли, сколько они стоят?»

Странник был удивлен собой, его волновала цена предметов даже в такие ситуации.

«Больше 10 золотых монет. Бросай уже!», — ответил Лу.

Сезам, взяв бомбу, бросил её в указанное место, и начал смотреть на полет этой черной штуковины в воздухе. Ему казалось, что он просто выбросил кучу денег.

Раздался громкий хлопок, от которого осталось лишь немного монет, и больше ничего.

«Невероятно. Просто невероятно! – пробормотала себе под нос Сакура.

На самом деле, ее нельзя было назвать бедным игроком. Иначе, она не смогла бы позволить купить себе такое дорогое снаряжение в самый первый день.

Но даже она не осмеливалась поверить в то, что очередная бомба стоила таких огромных денег.

В общей сложности они использовали три взрывчатки. Даже если все онги в общем стоят около 40 золотых монет, в переводе на реальные деньги это было не меньше 4 тысяч долларов. Согласно Китайской статистике онлайн средств, средний заработок многих людей здесь был ниже этой суммы.

Однако, глядя на выражение лица Лу, было очевидно, что он хотел взорвать очередную бомбу.

«Если ты думаешь, что то или иное место плохое, прицелься по лучше».

Лу понял о чем они думают, глядя на их лица, но он лишь спокойно помазал руками, и побежал обратно собирать новых монстров.

Во время второй попытки, Лу привел монстров гораздо быстрее. Он уже лучше понимал, как ведут себя эти существа, и таким образом, смог привести еще больше.

Он по – прежнему не хотел раскрывать тайну перед новичками, что способен превращаться в леопарда. Можно как угодно называть его, но просто его так воспитали, он не был хвастуном, он был осмотрительным человеком.

Сделав еще один забег, Лу вернулся обратно в свой человеческий облик на обратном пути.

«Он возвращается».

Странник увидел черную маленькую точку вдалеке, за которой гналась куча монстров.

Сакура и Сезам на этот раз хотели как можно эффективнее использовать взрывчатку. Они бросили ее намного прицельней, от чего появилась яркая вспышка и раздался сильный взрыв.

Монстры были полностью уничтожены от атаки таких двух мощных предметов, вместе с этим, шкала с очками Опыта всех игроков заметно возросла.

Столько обычный игрок мог получить лишь спустя полдня.

«Предлагаю все делить как обычно поровну». Луносвет был Пвп игроком, который, как правило, ходил с двуручным топором и постоянно и скал свою очередную жертву. Он редко принимал участия в командных действиях, и за это ему частично было жаль.

«Да. При таком раскладе у нас уходят лишние затраты. Нужно решить, как мы это сделаем».

Странник был тем человеком, который всегда настаивал на финансовой прозрачности и справедливости, поэтому естественно, он был первым, кто поддержал идею.

Остальные тоже проголосовали положительно. Ничего страшного, если придется потратить немного денег. На каждую пачку монстров нужно было 3 взрывчатки, а это стоило десятки золотых монет. Если бы они не решили скинуться деньгами за эти бомбы, и решили бы добывать очки Опыта бесплатно, им было бы стыдно за это.

Однако, им также хотелось узнать еще кое – что.

Благодаря этому предмету они могли добыть всего за 10 минут такое количество очков опыта, которое игрок наберет лишь после дня игры. Их, определенно, не интересовали в первую очередь деньги.

Если начать продавать такую взрывчатку, люди будут готовы отдавать за одну 100 золотых монет.

Они и представить не могли, что в прошлой жизни Ли, он так же нашел такую бомбу и продал ее за целые 300 золотых монет на аукционе.

Конечно, этому послужили много причин. Покупатель, наверняка, имел особую причину заполучить любой ценой этот предмет – вряд ли он решил использовать в том же духе, что и Лу сейчас со своими друзьями.

Игроки не могут получить чертежи благодаря какой то профессии, то есть создать их невозможно, но на это способны компьютерные персонажи. Тот игрок явно приобрел бомбу, что бы дать ее такому персонажу, в надежде, что получит за это рецепт для создания взрывчатки.

К сожалению, Лу по прежнему не видел ни одного, у кого это получилось.

«На нашем уровне, мы можем прокачиваться за 6 сражений».

Ажуэ переполняли эмоции. Поскольку он просто обожал прокачивать уровни, он тщательно продумывал способы, с помощью которых можно получать Опыт гораздо эффективнее. Однако, все его старания не сравнимы с этими черными пузатыми бомбами.

Сказав это, на горизонте появилась вторая волна монстров. После этого он достиг 20 уровня, что сделало его вторым, после Лу, кто достиг такой отметки.

Одинокий цветок не сильно отставал от него, и потому, очевидно, что скоро у него тоже будет новый уровень.

Однако, Лу Ли был уже наполовину близок к 21 уровню. С каждым разом ему требовалось все больше и больше очков Опыта для роста персонажа, но к концу он мог бы запросто добраться до 22 уровня.

Имея 36 бомбы, они смогут уничтожить целых 12, или даже больше, пачек монстров.

Что бы перейти с 19 на 20 уровень, игроку необходимо уничтожить 6 таких пачек.

С 20 до 21 целых 10 пачек, и с 21 до 22 уровня 16 пачек, а дальше 24 пачки и так далее. При условии, конечно. Что все эти пачки будут примерно одной численности монстров.

Естественно, Лу за некоторое время приноровился к провокации монстров, и потому с каждым разом на приманку велось все больше мобов.

Когда вся взрывчатка закончилась, Лу Ли смог достичь желанного 22 уровня. Остальные тоже не остались без результата.

Ажуэ и Одинокий цветок сейчас были оба 21 уровня. Остальные и Сакура, котором нужно было еще немного очков Опыта, были 20 уровня. Вся команда Лу в очередной раз заняла самые высоким места в Рейтинге игроков, и разница за их преследователями была значительной. Сейчас они занимали первых 9 мест.

От этого в Мировом чате начался настоящий разгром.

Те, кто оказался умнее, решили, что такой успех благодаря Старвуду, и думали, что смогли разгадать его секрет.

Благодаря Старвуду можно быстро прокачать уровень!

И что с ним делать, есть?

Это была шутка, но наверняка, как – то связанно с каким – то заданием. Но где можно взять этот квест? Как им удалось найти его? Как они смогли получить его? Всем хотелось правды….

Лу, увидев это, снова заблокировал Мировой чат. Пытаясь вычислить суть этого Старвуда, мировой чат стал просто спамом.

Он был уверен, что именно так и случится, поскольку еще никто не забыл, как недавно Лу просил там Старвуды.

Игроки, которые завидовали ему, не были в меньшестве.

Даже игрок, находившийся в Рейтинге игроков на 4 месте, Вор из Места Славы – «Я не понимаю», — разозлился и начал ревновать, что у него не такой успешный вор, как у Лу.

Он, действительно, был просто в бешенстве.

Ведь он был обложкой всей гильдии, все равнялись на него.

Если игрок мог удерживать позиции в Рейтингах, то это давало хорошую популярность всей гильдии.

Гильдия Места Славы пообещала ему за первое место в Рейтинге просто золотые горы, все, и он, и вся гильдия, смогут получить за это хорошую денежную выгоду. Предложение была настолько классным, что даже многие главы крупнейших гильдий пытались выполнить такую цель.

Но, лучше забыть об этом и не вспоминать. Лу мог прокачивать уровень персонажа куда быстрее, чем любой обычный игрок.

Первые 100 мест занимали игроки с 18-19 уровня, лишь один человек красовался своим 21 уровнем.

Возможно, они могли бы посягнуть на второе место. Ажуэ и Одинокий цветок хорошо справлялись, но, по крайней мере, шанс обойти их был гораздо выше.

Бедный «Я не понимаю»…

Для того, что бы ускорить рост его уровня, гильдия выслала ему на поддержку 12 Магов. Их поделили на 3 команды, которые занимались убийством монстров вокруг. Также была выделена группа игроков, которая провоцировала урон монстров на себя, в то время как другие бегали за целебными зельями.

Если бы было больше монстров, людей выделили бы еще больше.

Но видя, как Одинокий цветок и Ажуэ продвигаются по игре, от этого у многих глаза вылазят на лоб.

Кто мог бы подумать, что так много людей смогут обогнать игрока «Я ничего не понимаю» в такой быстрой последовательности? Спустя час, он потерял свое 4 место, ради которого он отдавал все свои силы, и теперь он занимал лишь 10 место.

Лу Ли, Ажуэ, Одинокий цветок, Марта, Ремнант, Сезам, Странник, Лунносвет и Хачи Чан, теперь, были первой лучшей девяткой. Все они были из одной команды.

Чертова команда Лу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197. Аномалия**

Чертова команда Лу!

Они играют нечестно!

Нужно срочно пожаловаться на них в службу поддержки – эти ублюдки должны быть наказаны!

Однако, этих людей ждало разочарование. После некоторых расследований разработчиками, было решено, что ни один участник из команды не Лу не пользуется дополнительными программами, грубо говоря читами, которые способствовали их нечестному успеху.

Сперва у компьютерного персонажа крадут чертеж. Затем, игрок с невероятной скоростью прокачивает уровень Инженерии, и уже может создавать Взрывчатки. Что было еще удивительный, этот игрок был способен создавать такие бомбы в массовом количестве.

Небольшая группа разработчиков, технический консультант и экспертам по вопросам социума были созваны для срочного обсуждения ситуации.

«Мы не можем удалять вещи, которые не выходят за рамки правил игры – это противоречит политике нашей компании. Различные игроки постоянно следят за показателями других», — с серьезным видом заявил технический консультант.

Он не начал ссылаться на букву закона, поскольку знал, что закон работает не всегда.

Политика нашей компании всегда воспринималась другими с насмешкой. Однако, сейчас для игры это вопрос жизни и смерти. Если игровая компания переступает через собственные правила, многие игроки будут полностью разочарованны, чем смогут воспользоваться конкуренты.

Несмотря на то, что за игрой следили авторитетные силы, все же у этих сил были политические враги.

Эти враги всегда делали различные провокации, ожидая, что конкурент сделает роковую ошибку.

Поскольку сейчас игра набирала обороты во всем мире, встречались люда, которые с огромным желанием ждали ее краха, что бы утащить в итоге конкурента на самое дно.

«Все верно. У нас нет возможности вносить какие – либо изменения. Такое право имеют только директора компании», — поддержал другого один их участников совета.

«На самом деле проблема не такая большая, как это кажется», — сказал генеральный директор, размахивая руками. «Я не понимаю, к чему весь этот диалог».

«Все игроки на сервере имеют подозрения по отношению к одному игроку. Все не так просто», — сказал главный разработчик, вытирая со лба пот.

Этот парень думал, что над компанией нависла серьезная угроза, поэтому тот решил созвать срочный совет директоров и других сотрудников компании. Однако, он никак не подозревал, что у большинства было иное мнение на этот счет.

Этого наверное боятся большинство людей на своих работах. Как он мог сделать такую глупую вещь?

«Многие переживают из – за этого игрока? Это действительно не та проблема, которую нам стоит так тщательно обсуждать. « — Генеральный директор взял в руки планшет, загрузив на весь экран изображение с Лу. «Мы долго следили за этим игроком, грубо говоря с самого начала его появления в нашем детищи».

«Его способности просто разрушают баланс в игре», — заявил один из директоров, пытаясь привлечь внимание остальных к проблеме.

«Он способен сражаться сразу со 100 игроками? Или способен убить соперника с одного удара? Или на нем есть вещи, которые невозможно найти в игре априори?», — генеральный директор привстал, ему не сиделось на одном месте.

Вряд ли Лу мог бы сразиться одновременно с сотней врагов. Несмотря на то, что его пвп способности были просто ошеломительными, это все же несравнимо с тем, что требуется для сражения с таким количеством людей. На самом деле, даже у Лу была большая вероятность его поражения в случае если ему будут противостоять 5 игроков. Если бы их было 10, Лу выбрал бы просто побег с поля боя, что уж говорить про сотню. Он бы просто не показывал виду.

А что касается убийства соперника с одного удара, для этого ему требовалось использование навыка с заполненными комбо – очками.

Его невероятный предмет – Кольцо Верховенства — Лу неоднократно злоупотреблял им. Изначально, эта вещь была создана только для развлекательных целей.

Тот факт, что Лу уже смог повысить уровень этого предмета, уже вышел за границы всех ожиданий разработчиков. Даже генеральный программист компании чувствовал себя в свете этих событий немного неловко.

«Нам нужен герой, игрокам нужен герой, нашей компании нужен герой. Чем больше игроков как он будет играть у нас, тем лучше», — сказал генеральный директор, покидая комнату. Когда ему оставалось всего пару шагов, он добавил: «Мистер Чэн, вы злоупотребили своим служебным положением, и затем попытались вмешаться в систему. Завтра жду у себя ваше заявление об отставке. Думаю мне не стоит напоминать о соглашение о неразглашении.

От услышанного главный разработчик сполз вниз сидя в своем кресле. У него в голове происходил настоящий хаос. Все, о чем он думал это заявление об отставке.

«Мистер Чэн, всего вам хорошего»

В это время, его заместитель, который уговорил своего начальника созвать экстренное заседание, в этот момент сидел, ухмыляясь.

«Ты…», — главный разработчик Чэн посинел от злости, теперь ему наконец было все понятно.

«Если я тебя правильно понимаю, что ты хочешь сказать, то это правда не такая серьезная проблема. Все эти Взрывчатки, на самом деле, не так опасны. Да и вероятность выпадения необходимых для их создания ингредиентов очень мала, а монстры призраки представляют меньшество. Если они поднялись в уровне, значит скоро за убийство призраков эти игроки не будут получать очки Опыта. А это означает, что баланс сохранен», — сказал со вздохом его заместитель, покачивая головой. «Не нужно во всем обвинять только меня – ты был ослеплен в первую очередь своей жадностью. Ты действительно хотел внести изменения в игру? Мы же об этом говорим….».

В этот момент Лу даже не подозревал, что его личность создала конфликт в руководстве компании.

К счастью, многие прислушивались к советам Лу касательно того, как содержать свой рюкзак, что бы было больше места для всяких предметов. Но даже несмотря на это, иногда приходилось выбрасывать обычные, никому ненужные предметы из ранга Бронзы. Для команды Лу это был обычный мусор.

Призраки стали обычными монстрами, поэтому лучшее, что с них выпадало это вещи из ранга Бронзы. Вероятность того, что из них выпадет снаряжение из ранга Стали равнялась практически нулю.

Однако, зато по – прежнему имело значение собирать книги навыков, и другие материалы.

Уничтожив еще пару сотен призраков, из них выпало около дюжины книг навыков. Конечно, не стоило ожидать, что с таких монстров выпадет книга навыков, с помощью которой можно будет изучить Главный навык персонажа.

Сам Лу Ли смог с помощью этих книг приобрести новый навык для воров – Обман.

Обман: время использования 2 секунды. Вводит в заблуждение соперника, парализуя его тем самым на 1 секунду. Жертва должна атаковать вас в момент использования навыка. Любой урон по выбранной цели в момент действия навыка начнет восстанавливать их уровень здоровья. Уровень 1/5.

Учитывая что для использования заклинания требуется всего пару секунд, этот навык никогда не будет восприниматься серьезным. Обычные игроки скорее используют те, которые срабатывают мгновенно, например, такие как Удар по почкам, который еще способен нанести урон всем врагам, находящимся на определенном расстоянии.

Однако, у многих про – игроков на этот счет было другое мнение.

Если прокачать уровень этого навыка, время для его использования сократится, а его массовый урон повысится. А это означает, что со временем данный навык способен стать очень полезным навыков для массового нанесения урона, то есть сразу по нескольким игрокам.

В арсенале Лу уже было несколько подобных навыков, но кто станет жаловаться на такое, чем больше, тем лучше. Поэтому, он не задумываясь решил изучить эту способность.

«Продайте все ненужные вещи и купите все необходимое и полезное. Сейчас можете заняться своими личными делами», — заявил Лу, поняв, что больше некого убивать.

«Большинство выпавших предметов обычный мусор, их продажа не принесет больших денег. Но зато мы за день потратили несколько сотен золотых монет… На самом деле, если сделать перерасчет на рыночные цены, то сегодня мы потратили даже больше», — сказал Странник, которому от посчитанных сумм стало не по себе.

«Ну ты и идиот. А ты можешь где – то купить уровень для персонажа?», — Ажуэ тут же набросился на него.

Для такого безумца как он, который обожал прокачку уровня, никакие деньги не стоили того, что бы не отдать их ради поднятия уровней. Сакура, которая была чем – то похожа на Ажуэ, кивнула в знак согласия с ним.

Ей по – прежнему казалось, что это лишь сон. Сегодня утром у нее был всего 17 уровень, но словно мгновенно, она видела рядом с иконкой своего профиля 19 уровень, и ей оставалось немного, что бы добраться до отметки 20.

Поскольку она была девушкой, игроком, который присоединился лишь недавно, такое достижение было уже тем, за что можно смело гордится. Сейчас она даже была в Рейтинге игроков среди лучших, занимая 16 место.

«Ладно, перестаньте спорить. Я делал бомбы для того, что бы мы все могли быстро прокачивать уровень. Не переживайте сильно за деньги. Если вы считаете, что справедливым будет иногда платить мне за мою работу, можете делать это не только деньгами, но и некоторыми редкими материалами, которые непременно пригодятся мне в будущем.

«Мне это не по карману. По крайней мере мы должны покрывать расходы.», — Странник настаивал на своей точке зрения.

«Иначе, кто в следующий раз решится на такое халявное набивание очков Опыта?»

Сегодня это была действительно халява.

Помио взрывчаток Лу, весомый вклад в урон давали способности Одинокого цветка.

«В таком случае нам всем надо сообща распределять все затраты. А сейчас перед нами стоит две задачи. Те, кто еще не успел пройти задание для повышения классовой профессии, может сделать это сейчас. А те, кто уже справился с квестом, может начинать готовиться к походу в подземелье Плачущей пещеры», — Лу решительно положил конец бессмысленному диалогу и сразу же сообщил о грядущих планах на прохождение нового подземелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198. Гуляния на Фестивале Осени**

Прежде, чем отправиться в Заброшенные земли, Лу сперва решил попробовать свои силы в Плачущей пещере. Однако, он знал, что там их ждут большие трудности, поэтому он начал тщательно подготавливаться.

Чем выше уровень подземелья, тем оно, естественно, было труднее. Подземелье на 10 игроков, а Плачущая пещера было именно таким местом, может запросто разочаровать любого игрока и свести все надежды на нет.

Но в этот раз, все может сложится хорошо, поскольку сейчас у всех участников команды Лу был уровень не ниже 20. Ажуэ набрал уже 21 уровень, поэтому он не будет получать дополнительный урон от первых трех боссов в силу их разницы в уровнях.

Несмотря на это, и учитывая тот факт, что у них была полноценная команда, просто взять и отправиться туда нельзя.

Лу хотел, что бы Странник и остальные завершили задание для повышения классовой профессии, так как игроки с таким достижением намного сильнее.

Пока они пытались выполнить просьбу Лу, он сам решил попрактиковать свои навыки в Кузнечном деле. Его Инженерия уже принесла ему значительную прибыль, и конечно, он уверен, что Кузнечество его также не разочарует.

В этот момент, он услышал звук Оповещения системой.

Он сопровождался красочным текстом, который появился во всех чатах игры. Все игроки смогли увидеть его.

Система: Приближается Осенний фестиваль и потому мы бы хотели провести это время с вами! 27 сентября 2215 года, в игре будут проходить три события: 1 – Лунные конфеты с неба – в окрестностях всей локации будут выпадать коробочки с Лунными конфетами. 2 – Пвп соревнование Кубок тьмы – начнется сразу после первого события 3 – Во всех городах и деревнях восстановятся снова все убитые компьютерные персонажи. 4…..

В целом разработчики придумали 10 событий, начиная от штук, связанных с Пве, и заканчивая с Пвп сражениями или заданиями для игроков, которые занимаются только прокачкой профессий. Даже те, кто просто анализирует игру или просто здесь ненадолго не пройдут мимо. Каждый получит за участие в Фестивале особые награды.

Нет смысла говорить, что самыми важными событиями были именно первые три. По крайней мере, Лу намерен участвовать только в них.

Первое событие было доступно абсолютно всем игрокам. Большинству, вероятно всего, повезет и им выпадет коробочка с Лунными конфетами, в которой могут так же лежать целебные зелья, снаряжение, материалы, игрушки, конфеты и так далее…

Более того, была вероятность, что такие коробочки выпадут с любых монстров. Конечно, эта вероятность повышалась, если сражение велось с каким – нибудь боссом.

Судя по названию второго события, оно было связанно со сражениями. На самом деле, в нем были заинтересованные все профессиональные игроки.

Кубок Тьмы считался историческим игровым турниром. Его начало было заложено еще 160 лет назад самой Тьмой, и вскоре оно быстро стало неотъемлемой частью развлекательной части игры.

Поговаривали, что кубок был создан одним из первых игроков. Многие видели, как тот решил однажды начать это соревнование, которое затем проходило под его чутким контролем больше 100 лет.

Его слоган был немного устрашающим: Если Тьма бессмертна, то и этот турнир бесконечен!

Эти слова были вынуждены говорить потомки, прежде чем принять участие в турнире.

За сотню лет Тьма пережил немало карьерных неудач, но несмотря на это, толпы игроков были готовы забить битком кинотеатры, что бы поддержать его.

Поскольку технологии развились до такой степени, что теперь люди способны синтезировать пищу, а на заводах теперь работают одни роботы, человеческие ресурсы, в итоге, стали свободными. Поскольку почти не у кого не было занятости, любой, бедный или богатый, мог теперь поддержать игровую индустрию, и тем самым поддержать турнир Кубок Тьмы, интерес к нему только возрастал.

Самое важное, что победители этого соревнования в итоге получали на руки миллионы реальных долларов.

Третье событие было так же доступно всем игрокам, поскольку все могут брать квесты у компьютерных персонажей. Однако, поскольку они выдают лишь задания, связанные с Навыками профессий, можно было считать, что это событие подойдет не всем.

«Это же просто охрененно», — обрадовался Ажуэ.

«Думаешь, у тебя что – то получится?», — Странник решил пошутить над Ажуэ, что разозлило второго.

«Ты мне? Ты забыл, когда последний раз просил о помощи? Если бы я не принес тебе лекарства от боли в животе, ты бы просто так и лежал дальше неподвижно в кровати, крича и стоная о помощи. Ты вызвал меня, плакался и умолял, что бы я спас тебя, поскольку ты думал, что умираешь», — Ажуэ не собирался отступать.

«Фестиваль начнется на следующей неделе. В чем примите участие, парни?», — Лу тут же прервал их спор. Если они будут вести себя так и дальше, то кто – то непременно умрет и потеряет свои очки Опыта.

«А разве мы не можем принять участие во всем сразу?», — глаза Хачи Чан засверкали, чувствуя, что пришло ее время говорить.

«Можешь, но лучше сфокусироваться на одном. Мы можем разделиться на маленькие группы, что бы определить, что будет самым полезным», — Лу не знал как сказать им, что первые три события были самыми лучшими, и потому мог лишь дать совет.

На самом деле, все награды будут достойными. Но выиграть трофеи в последующих 7 событиях было намного труднее.

Например, «Я люблю эту игру», — это конкурс на лучшую фотографию с призовым фондом 1 миллион долларов. Но, команда Лу, наверняка, не захочет принимать в этом участие.

«В чем будете принимать участие?», — спросил Луносвет.

«Да все могут принимать участие в первом событии, пока находятся в игре – все зависит лишь от индивидуального везения. Но, я лично я собираюсь взять квест, то есть принять участие в 3 событии. Я прокачал свою Инженерию, оно сейчас почти на Экспертном уровне. А что касается третьего события…», — Лу замолчал на минуту.

«Давайте сделаем это вместе».

Лунносвет не мог найти себе места, он показывал свою радость.

«Тебе это тоже интересно?»

«Это событие для профессионалов – разве ты не считаешь себя таковым?», — глаза Лунносвета блестели, он был полон энтузиазма.

«Я слышал, как одного человека игровой мир считал Богом киберспорта. Его звали Кровавым демоном», — сказал Странник, поскольку чужой разговор заинтересовал его, он продолжил: «Он и его команда занимали много высоких мест в Рейтингах, и неоднократно становились победителями Кубка Тьмы. Но, судя по слухам, между ними разразился конфликт, от чего они распались. В конце концов, они так же потерпели неудачу и крах в других играх».

Услышав имя Кровавого демона, выражение лица Лунносвета немного изменилось.

Он молчал, ожидая, пока Странник закончит болтать, а затем иронично добавил: «Точно, этот же Кровавый Демон я и есть. Кажется, Странник знает очень много».

Странник улыбнулся, а затем сказал: «Действительно, я догадывался».

«Ты чертова крыса», — снова начал Ажуэ. «Лунносвет, я не про тебя. Я ему».

«Аааа, давайте не вспоминать прошлое».

Лунносвет покачал головой, очевидно не желая разговариваться о его прошлом, и вместо этого сказал «Лу Ли, ты будешь принимать участие в турнире вместе со мной? Придём и заберем там все награды».

«Я же не ты», — Лу ответил отказом, покачав головой.

Лунносвет выглядел в этот момент немного подавленным. Ему больше не удастся уговорить его?

«Я не как ты – мне не интересны все эти награды. Однако, мне очень интересны награды, связанные с выигрышем трофея в турнире. Поэтому я не смогу обойти стороной турнир», — сказал на полном серьезе Лу.

Лунносвет не знал, смеяться ли ему или плакать. Он почесал подбородок, и сказал: «Нам не хватает еще одного игрока, в турнире Кубка Тьмы нужно минимум 3 человека».

«Хммм, ну да, ведь нас так мало», — засмеялся Лу Ли.

Странник сразу же подскочил от услышанного, он хотел быть третьеим.

«Марта может быть нашим Целителем».

Лу сразу же решил выбрать Марту. Этот маленький Жрец был уже весьма хорошим героем, что бы быть основным целителем в командных соревнованиях. По крайней мере он делай такой вывод на основаниях опыта из прошлой жизни.

Она уже неоднократно доказала свою талантливость во многих ситуациях, в которых они за все время оказались.

Меньше, чем за месяц, он успел увидеть, как новичок, который только наблюдал за тем, как персонажа ее брата убил обычный волк, вырос в Жреца, который может самостоятельно исцелять союзников, контролировать состояние всей команды, а после прохождения Мертвых копий на тяжелом уровне, она стала основным целителем.

Лу неоднократно справлялся с боссами в одиночку, поэтому он всегда был в центре внимания. Ажуэ был основным танкующим игроком, поэтому он считался опорой для всей команды. А что касается Жреца, немногие обращали на Марту внимания, поэтому никогда не ценили ее важность.

Большинство думают, что Жрецы делают одни и те же действия, стоя на месте и восстанавливая повреждения союзников, и в этом не требуется особого мастерства.

Лу внезапно понял, что Марта сможет улучшить свои способности в режиме сражений. Она, определенно, сможет стать в этом лучше, чем просто в прокачке персонажа.

Несмотря на то, что Странник был хорошим игроком, у него не было нужных Пвп способностей, так же как и у Ажуэ. Если Лу и Лунносвет пришлось бы в очередной раз взять третьего игрока, они бы все равно не выбрали их.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199. День Кузнечества**

Лу Ли, Лунносвет и Марта. Вор, Воин и Жрец – неплохая комбинация классов.

За весь игровой опыт Лу, он еще никогда не видел такой команды. Такой состав в основном страдает от отсутствия навыков массового поражения и магического урона. Боле того, Жрецы, сейчас, не владеют большим количеством способностей, поэтому нельзя назвать их сильным героем.

Однако, он по – прежнему верил, что они потянут. Ярость Лунносвета и Лу была весьма высокой, немногие игроки были способны пережить их удары.

Это касалось особенно Лу, у которого был не только высокий урон, но и большая маневренность.

«Если Марта закончит задание, связанное с ее классовой профессией, будет просто замечательно».

Луносвет уже давно завершил это задание. Он просто приобрел специальный свиток за 2000 очков Славы, поэтому его нога никогда не ступала на локации, где нужны выполнять специальные задания. Ттт

Многие Пвп игроки получали классовую профессию именно таким образом, но вместе с этим, они не сильно нуждались в очкам Талантов.

«Я отправлюсь на заставу и попытаюсь завершить квест».

Марта выглядела послушной и доброй девушкой, ей всегда везло. Она была как Лу, и потому всегда отдавала все свои силы, что бы она не делала.

«Ладно, дайте мне знать, когда будешь на месте, разберемся, как тебе действовать», — у Лу пока не было конкретного плана.

В большинстве своем прохождение этого задания зависело от доли везения. Например, ты запросто сможешь пройти его на простой карте, или встретиться со знакомыми игроками, которые могли бы помочь. Ажуэ смог запросто пройти этот квест благодаря тому, что случайно встретился там со знакомыми игроками из гильдии Моросящего дождя.

Но, если вам попадется особая карта с большим количеством врагов, вам придется положиться только на вои собственные силы.

«Когда будешь на месте, оглянись по сторонам, попробуй отыскать игроков из крупных гильдий. Я помогу тебе подыскать верного помощника», — добавил Лунносвет. Его связи были куда шире, чем у Лу, и все его знакомые были профессиональными игроками.

«Если не получится, то возьму тебя с собой на Арену. Наберешь там 2000 очков Славы, это не так уж и тяжело», — сказал смертоносно Лу. Лунносвет согласился с ним – сегодня была лишь среда, а до начала Фестиваля оставалось еще целых 4 дня. Этого должно хватить.

Когда их разговор прекратился, Ажуэ пошел по своим делам с высоко поднятым носом.

«Мы тоже хотем принять участие в турнире. Странник, Сакура и я соберем очень мощную, агрессивную команду. Если попадем друг на друга, желаем удачи».

«Хах, у вас в команде два танкующих игрока. Вы шутите?», — Лу засмеялся, представив, как они будут выглядеть на поле боя.

«Верно. Я настолько сильный, поэтому зачем нам Ажуэ? Ажуэ, ты нам не нужен. Сезам, добро пожаловаться в нашу команду», — сказал Странник.

«Ты бестыжая тварь», — злостно заявил Ажуэ. «Ремнант, я возьму тебя на грандиозное соревнование, где мы сможет подзаработать денег!».

Маленькая охотница покачала головой и сказала: «Нет, нет, я не хочу туда. Я хочу быть со своим Гуо Гуо».

Гуо Гуо был ее новым питомцем тигренком, которого она растила, что бы он был пухленьким и сильным. Это был очень свирепый зверь, но к сожалению у него было очень милое имя. Если бы это было возможно в рамках игры, то он бы уже давно проглотил свою хозяйку.

«Хачи Чан!», — трусливо посмотрел в сторону Друидки.

«Ладно, ладно», — ее безграничная энергия лишь подтверждала, что она на самом деле порождение этой игры.

«Супер. Цветок, тебя же мне спрашивать не нужно, верно? Мы же с тобой как братья…».

Ажуэ обнял Одинокого цветка.

«Оу», — в этот момент Цветок презрительно усмехнулся. «Не так давно, ты вообще не думал обо мне, а теперь внезапно называешь меня братом. Прости, у меня есть лишь моя сестра,которую хотят украсть, но брата у меня точно нет».

«Но Цветок, я ведь так хорошо к тебе отношусь»….

Цветок не ответил ему, и просто начал использовать телепорт для возвращения в трактир.

Лу Ли и остальные начали делать тоже самое. Те, кто не успел закончить задание с классовой профессией были вынуждены подготовиться к этому, но Лу планировал потренировать свою сноровку в Кузнечном деле. Хачи Чан достигла уже 20 уровня, и потому он уже не мог откладывать на потом использование ее Литейной формочки.

Ажуэ, который уже давно прошел квест с классовой профессией, решил готовиться к соревнованию. Он отправился в локацию Песни войны с топором в одной руке и щитом в другой.

Лунносвет переживал чувство долга, и потому отправился вместе с ним. Иначе, все бы закончилось плохо для Ажуэ.

В отличии от Лу Ли, у него не было никакого опыта, за ним никогда не охотились, поэтому у него не было возможности развить свои способности, которые могли бы позволить сбежать в трудной ситуации. На данный момент он был обычным мешком, набитый очками Славы для противника, с которого, между прочем, может выпасть и снаряжение.

А в это время Лу вынул все из своего рюкзака, и положил туда Надломанные камни, а затем отправился в кузню.

Несмотря на то, что кузня была больше, чем большинство себе представляли ее игроки, количество людей, которые хотели изучить Кузнечное дело, было колоссальным. Здесь каждый день была сплошная очередь.

Более того, не каждому было дано получить место, где он мог бы заняться ковкой.

Персонаж, отвечающий за контроль в этих местах, был Гномом.

«15 серебряных монет в час», — маленький Гном хитрил, его цена была слишком высокой.

«Почему так дорого? Алхимики просят лишь 5 серебра!», — сказал игрок, стоявший впереди Лу. За эти деньги уже можно было купить снаряжение из ранга Бронзы. Доходы от ковки сейчас не смогли бы покрыть такие затраты.

Гном уставился на него, и почесав бороду, сказал: «Не сравнивай нашу профессию с этими немощами. Ты разозлишь наших Богов. Ступай обратно в очередь».

Он стал в самый конец очереди, не ближе, и не дальше.

Лу же в свою очередь лишь покорно достал 15 серебряных.

«Брат мой, прошу, дай мне место,ю где я смогу заняться Кузнечным делом. Я желаю изучить эту великую профессию».

После такого уважительного обращения, Гном тут же убрал выражения презрения со своего лица. Услышав, что Лу хочет изучить великую профессию, он не раздумывал ни секунды. Когда Лу закончил все формальности, он сразу же протянул ему Значок Кузнеца.

Место, которое было отведено специально для Лу, было очень удобным. Кузнечный горн пылал словно в аду, и явно для него использовалась хорошая горная порода.

Но, сейчас Лу мог создавать лишь Точильные камни для ковки, а для этого ему пока не нужен горн.

Изготавливать этот предмет было легко. Практически не было вероятности неудачной попытки, но и за каждый созданный предмет давалось немного очков Опыта.

К счастью, Лу нужно было набрать всего 15 очков, что бы затем он мог создать новый предмет. В итоге, ему пришлось создать целых 30 точильных камней, что бы достичь своей цели.

Следующим предметом был Зеленый одноручный меч, который он нашел на аукционе.

Приготовив все ингредиенты, он начал тщательно осматривать свой Кузнечный молот.

Молот Крэссо ( Особенный): Сила +20, Скорость ковки +30%, Коэффициент успешной попытки +20%, качество +1 Личный предмет Лу Ли. Прочность 100/100.

Благодаря тому, что этот предмет давал +20 к Силе, он запросто мог размахивать этим огромным молотом. Вместе с этим значительно повысилась скорость ковки. А что касается повышенного коэффициента успешной попытки, Лу этого особо не ощущал, поскольку вероятность неудачи в случае с точильным камнем была мизерной. Из 30 таких камней, ни один в итоге не сломался.

Что означало +1 к качеству? Возможно, это говорило о том, что качество и ранг изготовленного снаряжение внезапно повысится?

Конечно, это была все чепуха. Если новое снаряжение выполнено в ранге Бронзы, то в итоге оно станет Стальным., и так до бесконечности.

Не обращая внимания на это, он узнает об этом, так это или нет, когда что – то изготовит. Лу с нетерпением ждал, когда начнет работать своим молотом. Он бил по наковальне, создавая свой первый Одноручный меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200. Хороший итог**

Система: Неудачное создание Солдатского Меча.

Черт, неудача!

Как такое могло случиться? Разве на начальных этапах Кузнечного дела не должно быть все просто? Да и молот так же должен вносить свою лепту, благодаря дополнительным 20% к коэффициенту успешного результата.

Он был настолько сконцентрирован на создании нового предмета, что в итоге потерпел неудачу.

В его прошлой жизни, один очень опытный и мудрый игрок, занимавшийся только прокачкой профессий, сказал, что любая профессия требует аккуратности и работать нужно с душой!

Собравшись мыслями, Лу сконцентрировал все свое внимание на детали, из которых он попытается сделать очередной меч.

Конечно, Кузнечное дело в реальной жизни сильно отличалось от того, что было в игре. В жизни, для этого постоянно требуется поддерживать огонь, расплавлять руду, делать отливку, и многое другое. С другой стороны, в игре все эти этапы просто не требуются. Игрок просто использует с помощью специального навыка определенное количество руды, и благодаря этому образовывается меч. Игрокам требовалось лишь работать молотом, закалять железо…

Система: Вы успешно создали Солдатский меч. Вы получили +1 к опыту в Кузнечном деле!

Солдатский меч (Бронза): Атака 12-18, Сила +3, Уровень 5, Прочность 20/20.

Лу понял, что что – то не так….

Открыв чертежи для этого предмета, он увидел, что там говорилось о других его свойствах:

Солдатский меч (Бронза): Атака 10-16, Сила +1. Уровень 5. Прочность 20/20.

В руках он держал совсем не то, что говорилось в чертежах.

У него была не только повышенная атака, но и было дополнительных 3 очка к Силе.

У многих предметов такого уровня, правда, из ранга Стали, нет столько очков.

Можно с уверенностью сказать, что в руках у Лу лежало достойный предмет.

Его нельзя было продать на аукционе за большие деньги, но пару десятков серебряных за каждый меч Лу заберет.

Возможно, такое изменение произошло благодаря как раз свойству его молота Качество +1.

Затем Лу решил изготовить еще 13 таких мечей. Два из них имели +3 дополнительных атрибута, а остальные +2. Не было ни одного предмета, у которого не изменилось бы значение параметра Сила или Атака.

Он уже начинал представлять, как на него с неба падает куча золота и засыпает его с головы до ног.

Собрав 14 мечей, он набрал 10 очков Опыта в Кузнечном деле. Теперь ему нужно было отыскать новый чертеж, что бы ускорить процесс прокачки уровня профессии. Благодаря его волшебному молоту, он мог экономить много денег.

Спустя какое то время Лу заметил, что у входа на него смотрел незнакомец, и он явно что – то хотел. После долгих раздумий, он все равно не решался заговорить.

«Что тебе нужно?», — спросил спокойным голосом Лу.

Человек перед ним был одет в обычные вещи из ткани, и на нем была конусная шляпа для Чернокнижников. В одной руке, он держал Волшебный посох 10 уровня, вероятней всего, он действительно был Чернокнижником. Лу не мог посмотреть его уровень, но судя по его одежке, он был невысоким. Маловероятно, что его уровень был выше 15.

Возможно, благодаря добрым глазам Лу, Чернокнижник все же нашел в себе смелость и затем спросил: «Мое снаряжение почти уничтожено. У меня нет денег. Могли бы вы занять мне немного, что бы я мог отремонтировать его?»

Прежде чем Лу успел ответить, он незамедлительно добавил: «Меня зовут Железный меч. Я обязательно верну ваши деньги. Можете сообщить об этом модераторам».

«Не верьте ему», — закричал игрок, стоявший неподалеку. «Таких сейчас много в Астране, которые ходят и побираются. Они найдут сотни причин, что бы попросить деньги. Даже если ты дашь ему деньги сейчас, в следующий раз, он все равно будет просить снова. А что касается обращения к модераторм, то тебе за это еще придется заплатить со своего кармана».

«Я оплачу эту часть сделки», — ответил Железный меч.

«Хахаха, тогда почему бы тебе просто не обменять настоящие доллары на игровую валюту?» прохожий нагло улыбнулся, гордясь тем, что смог разоблачить очередного обманщика.

Его слова были правдой – на Торговой площадке можно было всего за пол часа получить даже кредит.

«А ладно, не обращайте внимания, простите».

Железный меч склонил голову от стыда, и собирался уже уходить.

«Сколько тебе нужно?», — закричал Лу.

«Всего 1 золотую монету. А нет, 80 серебряных, у меня сломано не все снаряжение», — ответил Железный меч.

«Как ты докатился до такого, что у тебя нет денег на то, что бы починить свои вещи?» У него не было даже одной золотой монеты? Лу начинал не верить ему. Несмотря на то, что починка вещей в игре стоила немало, но любой игрок мог позволить себе это.

«Дело в том, что вчера я вывел все свои деньги, а сегодня, я уже неоднократно умер, пытаясь убить одного монстра для выполнения задания», — беспомощно ответил Железный меч.

Эти слова успокоили Лу. Он теперь понимал, почему этот человек не может оплатить даже такие пустяки.

Он был таким же в своей прошлой жизни. Как только у него появлялись деньги, он тут же выводил их из игры в настоящие доллары. Ему всегда не хватало реальных денег в жизни, что бы наоборот, тратить их на игру.

«Вот держи 2 золотых. Они твои», — сказал Лу.

Он не был мажором, или щедрым человеком. И это несмотря на то, что недавно заработал пару сотен золотых, взяв деньги со своей команды за использование Взрывчатки.

«Спасибо большое, но мне хватит одной золотой», — с отказом ответил Железный меч.

«Бери, бери – тебе наверняка пригодится. На остальное купишь зелья», — сказал Лу, подтвердив передачу денег.

«Благодарю». – Железный меч тут же принял помощь.

«Очередной человек, который повелся на аферу».

Прохожий увидел, как Лу дал незнакомцу деньги, и от этого пошел с горечью на душе дальше, махая головой от удивления.

«А что за монстры, которых ты никак не можешь убить?», — Лу не вернулся сразу к своим делам. Вместо этого, он спросил пару вопросов у незнакомца. Поскольку он только – что помог ему, Лу Ли не хотел, что бы этот парень повторял свои ошибки, и снова встал на путь не самый лучший.

«Огненный Элементаль Магмаза. Редкий зверь. Мне всегда не везет в конце с ним».

Железному мечу нечего было скрывать.

«О, это тот самый огромный Огненный монстр?», — Когда Лу услышал имя Магмаза, его глаза засияли.

Эта сущность не была боссом. Однако, оно считалось редким существом с интересными способностями. Лишь те, кто получал специальное задание, могли найти его.

«Да, он очень большой. Чем ниже его жизни, тем больше у него защиты», — отчаянно ответил Железный меч.

«Пойдем. Я помогу тебе убить его», — Лу отправил приглашение в группу.

«Мне кажется ты уже и так сильно помог мне….».

Он только что взял в долг деньги, а теперь нуждается в помощи убить монстра. Железный меч чувствовал себя неловко.

«С него может выпасть предмет, который мне очень пригодится», — прямо ответил Лу.

«Хорошо, если это случится, все твое».

Когда Железный меч услышал, что Лу хочет забрать предметы с монстра, он тут же принял приглашение в группу без секунды раздумий.

Ему было все равно на все эти предметы.

«О, так ты тот самый Лу Ли!».

«Да, пойдем», — он забыл скрыть свое имя, но сейчас это не имело особого значения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201. Предмет из ранга Серебра**

За озером Эрие находилась долина Воющего волка, но несмотря на такое название, никаких волков там не было. Просто в гуще леса ветер дул таким образом, что создавался звук, будто неподалеку воет волк.

Огненный монстр Магмаза в этот момент сидел на вершине каменного столба.

О нем было мало, что известно – все знаю, что он существует уже очень долгое время.

Система дала краткое описание монстра, непрерывно повторяя его историю жизни и смерти. Перед ним стояла два игрока, Железный меч и Лу.

Увидев их, монстр поднялся и издал громкий, душераздирающий вопль.

Поскольку Лу был в группе с игроком, который выполнял задание, связанное с этим Элементалем, он тоже мог видеть его. Ему совсем было нестрашно – в конце концов, он лишь выглядел агрессивным, но на самом деле не был особо сильным существом.

Редкие монстры выделяли в отдельную касту. Некоторые из них были равны по силе Боссу или даже реальному игроку, в то время как другие могли оказаться даже слабее обычного монстра.

Магмаза был чем – то средним, и его сила была слегка выше элитного монстра.

Железный меч призвал своего питомца, маленького демона, который был почти у всех Чернокнижников. Лу подумал в тот момент, что ему было бы лучше призвать Адских псов. В конце концов, огненный монстр это сущность с ближним ведением боя. Но, видимо финансовые возможности Железного меча не позволяли ему приобрести такое.

«Тебе нужны деньги?», — спросил Лу, одновременно атакую монстра.

Его атаки были очень сильными, поэтому в основном Магмаза бил только его. Количество урона, которое он получал от ударов монстра, было незначительным, но для Железного меча они бы стали роковыми.

«Мне нужны деньги на лечение моего отца. Он был ветераном Индийской войны, когда был молодым….», — ответил Железный меч.

Лу был удивлен. Как правило, раненные солдаты после службы получали льготы и пенсии. Но, те, кто принимал участие непосредственно в этой войне, оставались ни с чем. Та война была очень жестокой, а по ее итогам, многие солдаты были объявлены военными преступниками.

Отец Железного меча, наверняка, не оказался исключением. Несмотря на то, что их не наказали по закону, они все равно потеряли статус военнослужащего, и тем самым соответствующие выплаты.

Железном мечу каждый раз не хватало совсем немного, что бы убить Элементаля, поэтому вскоре монстр уже лежал мертвым на земле благодаря Лу.

Два снаряжения из ранга Стали, редкий материал и предмет для задания.

«Мне нужен только предмет для задания. Все остальное твое. За выполнение задания я и так получу хорошие награды».

Железный меч поднял квестовый предмет, а все остальное оставил Лу.

«Мне нужно только вот это», — сказал Лу, подняв редкий материал. «Мне не составило особого труда помочь тебе, а этот материал, на секундочку. Стоит 50 золотых монет. Плюс, даже имея деньги, не всегда можно найти такое на аукционе».

«Он такой ценный?», — Железный меч был в шоке.

«Что, теперь ты сожалеешь? Если хочешь, я могу отдать его тебе, что бы ты продал это за 50 золотых. Ты хорошо заработаешь.», — сказал Лу, слегка подбрасывая в руке Экстракт Лавы.

50 золотых было большой суммой абсолютно для любого игрока, а уж для того, у кого нет денег даже на то, что бы починить свои вещи, тем более.

Глядя на Железного меча, можно было сказать, что внутри у него внутренний конфликт и он сожалеет о своем выборе.

«Забудь, он твой. Я не стану изменять своим обещаниям».

В итоге, Железный меч сделал сильный вдох.

«В будущем, если тебе понадобится помощь, дай мне знать», — сказал Лу, отправив ему заявку в друзья. Он всегда уважал бывших солдат, а Железный меч был человеком слова.

Приняв заявку, он практически стоял молча.

Несмотря на то, что от него ускользнула крупная сумма, он все равно испытывал уважение к Лу. Он увидел, что он не такой плохой, как о нем думают другие.

«Возьми два этих предмета себе и продай».

Лу передал два выпавших предмета Железному мечу. Увидев их атрибуты, он понял, что сможет продать их за хорошие деньги.

«С их продажи я верну тебе 2 золотые монеты, которые ты мне сегодня занял.», — на этот раз Железный меч не отказался от выпавших вещей. Несмотря на то, что он был честным человеком, он все же не был идиотом. Это было его задание, а Лу лишь помог ему. Поскольку Лу и так забрал самый дорогой предмет, он не мог забрать все остальное.

«Хорошо», — Лу зауважал этого человека, но не смог толком объяснить это. Помахав головой, он активировал телепортацию домой.

Если бы Железный меч передумал и не сдержал свое обещание, Лу пришлось бы купить Экстракт Лавы за 50 золотых. В конце концов, этот материал ему был очень сильно нужен для усовершенствования его Кольца Верховенства.

Однако, в таком случае, это была бы просто коммерческая сделка. И после того, как он получил бы свой предмет, Лу не стал бы добавлять Железного меча в друзья, неважно, как бы он ему не сочувствовал.

Вернувшись в Астрану, Лу отправился на аукцион, и найдя пару чертежей, снова отправился в кузню.

Инженерия заняла у него несколько дней, и хотя Кузнечное дело было не проще, оно не занимало столько времени. В случае с ней, на первое место вставал вопрос о том, хватает ли необходимых ресурсов?

Когда чертежи больше не давали очков Опыта в Кузнечном деле, он сразу же переходил к использованию нового чертежа. Лу не смущало высокая цена этих предметов.

С помощью его молота, вероятность ковки хороших вещей значительно повышалась. Он непременно сможет покрыть все затраты благодаря снаряжению, которое он продает и еще продаст.

Непрерывно вкладывая деньги в Кузнечное дело, он за пол дня достиг Среднего уровня (120).

На деле же, Литейная формочка Хачи Чан требовала лишь (95) очков Опыта в Кузнечном деле. Лу решился потратить больше денег, что бы достичь 120 очков, это повысит вероятность успешного создания.

Если дело касалось изготовления обычных предметов, то за неудачную попытку он лишь терял использованные ресурсы. Однако, если случалась неудачная попытка при использовании Литейной формочки, то игрок терял и ресурсы и формочку.

Таким образом, Лу был решительно настроен прийти к поставленной цели с первой попытки.

Хачи Чан, изначально, хотела посмотреть на то, как Лу будет делать это. Он попросила отложить выполнение задания для классовой профессии, что бы посмотреть за всем процессом. Но, Лу не принял эту идею, поскольку ему не нравилось, когда за ним следят.

Все ингредиенты уже были готовы. Лу решил немного отдохнуть. Процесс создания Волшебного Посоха был весьма сложным, но ему должен был помочь его молот.

«У тебя получилось? Получилось?», — кто – то периодически начал спрашивать в чате. Это была не только Хачи Чан – всем было интересно, что у Лу получится.

«Замолчите, или я заблокирую чат», — разъяренно ответил Лу Ли.

В тот же момент чат опустел.

Лу успокоил дыхание, и затем начал использовать резак для нанесения символом на посох.

Он следовал всем шагам, прописанным в чертеже, и вскоре добрался до финальной стадии.

Его биение сердца участилось. То ли от того, что вокруг было очень жарко, или потому что он начинал нервничать. По его лбу стекал пот, его больше всего настораживало, какое оповещение он получит от системы уже через минуту.

Несмотря на это, он не мог обойти это.

Используя молот, что бы завершить финальную стадию изготовления, система оповестила его сразу после завершающего удара по наковальне.

Система: Вы успешно создали Посох Умбрана. Вы получили одно очка Опыта в Кузнечном деле.

У него получилось?

«У меня получилоось!», — закричал в чате Лу.

«Черт побери, на наших глазах родилось божественное оружие. Поторопись, мы хотим взглянуть на него». – с нетерпением ответил Ажуэ.

«Оно мое, мое, мое!», — закричала Хачи Чан.

Посох Умбрана: Атака 16-24, Интеллект +16, Мускулистость +4, Особый эффект: Вероятность критического урона при использовании магии +13%, особый эффект 2: при использовании заклинания по выбранной цели, есть вероятность повысить или снизить ее броню на 20%. Уровень:20. Прочность 55/55.

Это был первый предмет, который Лу создал с помощью Литейной формы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202. Свойство Качества +1**

Все снаряжение, созданное с помощью Литейных формочек имело в итоге возле своего название специальное примечание.

Таким образом, можно было сразу определить, каким способом тот или иной персонаж получил данный предмет.

Обычно, таких примечаний было несколько видов: Отличный, Превосходный, Изящный, Идеальный. Разница между всеми этими категориями была весьма значительной, где примечание Идеальное у снаряжения из ранга Серебра становилось по ценности равнозначно почти снаряжению из ранга Золота.

Даже самые обычные вещи, созданные благодаря Литейным формам были гораздо качественнее, чем если бы оно просто выпало с какого – нибудь монстра. Конечно, это не означает, что выпавшие предметы не могут быть лучше.

Посох Умбрана, который сейчас Лу держал в своих руках, перепрыгнул категории Отлично и Превосходно, и в итоге система назначила этому предмету приставку Изящное.

Атака у этого посоха не была высокой, но у класса Магов это было не самое основополагающее. Вместо этого, их высокий урон достигался с помощью их способностей. Новый посох давал дополнительных 20 поинтов к атрибутам персонажа, все из которых были весьма полезными. Особенно этот посох повышал свойство Интеллекта, на целых 16 очков.

Что делало его действительно Изящным предметом – это его Особый эффект.

Вероятность нанесения критического урона при использовании магии на 13%. В своей прошлой жизни, Лу уже встречал этот предмет, правда тогда этот процент был немного ниже. Это означало, что с каждым более высоким уровнем категории предмета, эта вероятность немного повышалась.

Что касалось вероятности повышения или снижения брони на 20%, то для всех это был абсолютно неожиданный сюрприз.

Когда – то Лу прочитал статью, где перечислялись все эффекты данного предмета, там же говорилось и об этом снижении брони.

Жрецы или другие персонажи второстепенного плана могли налаживать на своих союзников заклинание, которое повышало их броню на 20%, или наоборот, они могли массово снижать броню всех на то же количество!

Это была первая вещь, которую Лу изготовил с помощью Литейной формы. В самом низу посоха, Лу написал следующие слова: «Изготовлено Лу Ли, что давало ему некую историческую подоплеку.

Лу не мог отвести глаз с примечания возле названия предмета категория Изящно, и вдруг он подумал, что возможно это произошло благодаря тому свойства молота, которое повышало качество ранга предмета на одно очко.

Он никогда не думал, что такой везунчик. Несмотря на то, что он приложил максимальное количество усилий при создании этого оружия, он никак не ожидал, что выйдет так хорошо.

На самом деле, он даже не рассчитывал на Превосходный уровень категории.

Возможно, свойство его молота означало, что созданные предметы с помощью Литейных форм, повышало их качество и ценность.

Если было то как он думал, то такое свойство было просто огромной находкой.

Это свойство можно была ставить на второе место сразу после повышения коэффициента успешного создания предмета на 20%. Обычно, чем лучше были параметры предмета, или его особые эффекты, тем сильнее и дороже он был.

Конечно, Лу не был уверен, так ли это.

«Черт, это просто прекрасно. Можешь в недалеком будущем сделать для меня такой же?», — у Ажуэ от зависти текли слюнки.

«Могу, если найдешь Литейную форму», — Лу собрал все свои вещи в рюкзак и был намерен временно остановиться. Нужно было заняться и другими делами, а это оставить на будущее.

«Но ведь их не так просто найти. Помимо той, что тебе дала Хачи Чан, других я больше не видел в игре», — Ажуэ был сильно расстроен.

На самом деле, он был тем человеком, кто повидал и пережил многое. Он неоднократно проходил сложные подземелья, и бил игровые рекорды. К сожалению, он ни разу не находил Литейные формочки, да и то же самое задание, что когда – то прлшла Хачи Чан, уже не предлогало за его успешное выполнение такой предмет.

Изящный уровень категории предмета. Даже несмотря на все атрибуты посоха, лишь это примечание делало его уже невероятным.

«Думаю что в Плачущей пещера нам выпадет Литейная форма», — ответил Лу Ли.

«Черт побери, почему ты не сказал этого раньше? Нам всем нужно собраться. Осталось еще немного времени до окончания игры, поэтому предлагаю как можно быстрее отправиться в подземелье», — закричал Ажуэ, от чего у остальных чуть не лопнули ушные перепонки.

«Даже если мы пойдем туда, это не означает, что сможет победить Босса», — сказал Одинокий цветок.

«Даже если нам это удастся, это вовсе не означает, что с него выпадет Литейная форма», — добавил Странник.

«Даже если выпадет, это не означает, что она подойдет тебе», — решила дополнить этот разговор Хачи Чан.

«Даже если подойдет, это не означает, что ты сможешь для необходимого предмета найти все ингредиенты. Хаха, неплохо да я придумала, Хачи Чан?» Ремнант засмеялась.

«Даже если будут все нужные ингредиенты, это не означает, что я захочу сделать все за тебя», — Лу решил нанести окончательный моральный удар по Ажуэ.

«Ну вы и уроды…», — захныкал Ажуэ.

«Я наконец прошел задание по улучшению своей классовой профессии». – спокойно сообщил всем в чате Сезам.

Все это время, этот парень застенчиво молчал.

Но, несмотря на это, благодаря своей силе и способностям, он уже давно приобрел уважение среди всей команды.

С того момента, когда он оказался в рядах Лу Ли, он вложил несколько усилий на прокачку Алхимии, что бы делать для себя и других яд.

Его бывшая гильдия Седьмого неба всегда пыталась оплачивать его затраты на Алхимию, поэтому уровень этой профессии у Сезама был немного выше, чем у Лу. Он мог не только создавать продвинутые Антидоты, но также различные целебные зелья, зелья для повышения ловкости, силы, интеллекта, мускулистости, и даже прочности.

Гильдия Седьмого неба за его увольнение забрала все его добытые вещи, но они не могли забрать его знания и умения.

«Можешь сделать немного зелья? Я заплачу».

Странник решил взять на себя бразды правления, занимаясь организационными вопросами. Как только он узнал, что Сезам свободен, он тут же придумал ему работу.

«Сделай как можно больше продвинутого Антидота», — добавил Лу. В подземелье Плачущей пещеры было много ядовитых монстров, и для исцеления требовалось хорошее противоядие.

«Что – то еще?», — Сезам уважал Лу очень сильно и всегда серьезно воспринимал его слова.

«Можешь сделать немного и для увеличения Мускулистости», — сказал Лу, задумавшись на секунду.

В это время Лу создал 2 бутылки со Смертельным ядом, а затем отправился немного прокачать свой уровень на обычных монстрах.

Большинство обычных игроков в Японии тратили свое время на тренировки и прокачку уровня. На ранних этапах игры, уровень играл самое важное значение, и никому не хотелось отставать от других.

По истечении получаса, команда узнала, что еще один человек завершил задание по повышению уровня своей классовой профессии.

«Я наконец – то сделала это. К счастью, мне помогли другие игроки», — сказала Хачи Чан, сделав с облегчением выдох. Ее класс вынуждал ее балансировать между нанесением урона и исцелением союзников. С ее высоким уровнем снаряжения, ей не стоило особо волноваться о том, сможет ли она справляться сразу с двумя ролями.

Для таких как она, кто получал удовольствие от прохождения заданий, ей было просто необходимо развиваться именно в таком направлении на два фронта. Это в первую очередь поможет лично ей.

«Черт, да ты просто читер. Как так?», — Странник в этот момент сражался с монстрами, и пытался оставаться на чеку, опасаясь вражеских игроков. Ему стало от этой новости грустно.

«Лу Ли, ты где? Ты мне нужен», — Хачи Чан проигнорировала слова Странника, и решила узнать местонахождение Лу.

«Зачем тебе?», — Лу решил притвориться, словно он не понимает ее намерений.

«Мой посох, мой посох. Я знаю, вы мне все завидуете!!», — громко закричала маленькая девочка.

Если Ремнант можно было назвать глупенькой, но красивой, то Хачи Чан была красивой и сумасшедшей, которая только и знала, что придумывать у себя в голове непонятно что.

Она уже рисовала у себя в мыслях, как ей все завидуют, и поэтому хотят обмануть ее. Она не могла позволить случиться этому.

Лу Ли сразу же сказал ей, где он находится, и уже вскоре он видел, как к нему мчится Хачи Чан в форме золотистого леопарда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203. Привычки Хачи Чан**

Это был первый раз, когда Лу увидел Хачи Чан в трансформированном виде. Как оказалось, она уже даже успела изучить навык превращения Дитя леса.

Снаряжение Лу было не намного лучше, чем у нее, особенно после того, когда он только что передал ей недавно созданный им посох.

«Ты получила какие – нибудь награды за выполнение квеста по повышению классовой профессии?», — Лу не был уверен теперь, сколько у этой девчонки было в личном имении вещей из ранга Серебра.

«Даже не хочу об этом говорить. Они были просто ужасными – снаряжение из ранга Стали, очко таланта и книга навыков. Снаряжение оказалось, естественно, хуже, чем то, что уже было на мне, а способность, которую предлагала книга навыков, я уже давно изучила», — это выглядело так, словно дочь жалуется отцу.

Получить одно очко таланта уже большое достижение. Многие игроки за выполнение этого задания получали лишь одну вещь.

«А что за книга навыков?», — спросил Лу.

«Невидимость. У меня оно уже давно есть», — ответила Хачи Чан, играясь в руках со своим новым посохом, осматривая его со всех сторон. Однако, Лу не мог просто так похвалить ее.

«Знаешь дай эту книгу мне», — сказал Лу, протянув руку. Он чувствовал, что просто так забрать её не получится, и потому добавил: «Я заплачу за него 10 золотых монет».

«Я готова отдать тебе её как подарок. Спасибо, что сделал для меня такой замечательный посох», — неожиданно ответила Хачи Чан.

«Не стоит мне так льстить», — ответил Лу с небольшой ноткой обиды. У этого посоха были действительно сильные атрибуты и особые эффекты, но она оценила лишь его внешний вид.

Но, Лу очень интересовала книга навыков.

Так как Литейных формочек находилось все больше и больше, вскоре союз Кузнецов установит свои цены на изготавливаемую ими продукцию, и их поддержат все, кто прокачивает профессию Кузнечного дела.

Они уже считают, что если во время ковки создание предмету не удалось, Кузнец обязан вернуть владельцу 20% от стоимости всех необходимых ингредиентов. Конечно, они могут лично между собой договориться и о других условиях.

Если выйдет создать предмет с примечание Отлично, тогда заказчик обязан доплатить Кузнецу, или же тот может не принять данное условие.

Если получится создать предмет с примечание Превосходно, Кузнец возьмет сверхурочную цену в размере 10% стоимости всех использованных ресурсов.

В случае с созданием предмета с примечанием Изящно, Кузнец уже может просить целых 20% от стоимости всех использованных ингредиентов. На самом деле, большинство Кузнецов будут брать гораздо больше, чем эти цифры. Как правило, владельцы Литейных формочек будут лишь рады доплатить, что бы им создали как минимум предмет с примечанием Изящно.

А что касается вещей с примечанием Идеально, здесь уже было практически невозможно установить определенную цену, да и в этом не было особой нужды. В конце концов, многие Кузнецы просто не будут способны на создание таких вещей.

Посох Умбрана, как уже известно, был с примечанием Изящно.

Если опираться на вышеуказанные расценки, Хачи Чан должна заплатить Лу больше, чем стоит книга навыков, которую она только что подарила ему.

Лу уже давно хотел приобрести такую книгу.

Несмотря на то, что книга навыков, позволяющая изучить навык Невидимости, пребывая при этом в форме гепарда, не была такой редкой, спрос на нее был очень высоким. Но Лу не мог позволить себе тратить время на ее поиски на аукционе, поэтому у него до сих пор не было такой книги навыков.

Отдав посох, Лу продолжил убивать монстров. У него по – прежнему было удвоенное получение очков Опыта за убийство монстров, ему оставалось еще полчаса, поэтому важна была каждая секунда.

Когда Хачи Чан получила свой посох, она не ушла сразу по своим делам. Вместо этого, она решил помочь Лу своими способностями.

Поэтому он сразу же добавил ее в группу.

«Когда мы снова будем убивать монстров Взрывчатками?», — Хачи Чан за последнее время надоело убивать монстров вручную.

«Нужен специальный ингредиент, который называется Старвуд, а его найти не так просто». – здесь Лу был бессилен. В конце концов, у него хватало совести не выпрашивать в очередной раз этот материал в Мировом чате.

Отдать свой Старвуд как одолжение своему кумиру – ему не хотелось делать это снова и снова.

Более того, многие люди уже рассекретили, зачем Лу этот материал. Когда он был на аукционе, Лу не увидел ни одного на торговой площадке.

Почти все Старвуды Лу получил бесплатно как знак уважения. Все это были личные подарки, но Лу думал, что не оплатить их будет некрасиво – но онне мог каждому раздавать за Старвуд золотые монеты.

«А без этого материала ничего не получится?», — жалобно спросила Хачи Чан.

С момента, когда она начала играть в игру, она прошла немало заданий. Она повидала сотни, если не тысячи, редких вещей и предметов, но она по – прежнему не попадала на этот Старвуд. Возможно, у этого предмета очень низкий коэффициент выпадения.

«Будут обязательно люди, которые начнут продавать Старвуд», — с уверенностью ответил Лу Ли.

У этого предмета был действительно низкий коэффициент выпадения, но поскольку в игре было миллионы игроков, однозначно, кому то да выпадало. Люди, у которых сейчас был этот ингредиент, наверняка, уже пытаются разузнать, как они могут выгодно использовать его, но пока у большинства ничего не получается.

Когда многие так и не осознают замысла, они, естественно, начнут выбрасывать эти ненужные вещи на аукцион.

«Хачи Чан, ты делаешь неправильно», — спустя какое – то время, Лу больше не мог наблюдать за ее действиями.

Не то, что бы Лу любил учить других, а просто потому, что он уже играл за класс Друидов в своей прошлой жизни. Он не мог смотреть на то, как сейчас играла Хачи Чан.

«Мне кажется я справляюсь на отлично», — в замешательстве сказала Хачи Чан.

«Неважно, атакуешь ты или исцеляешь, все Друиды должны варьировать свои действия», — пробормотал Лу, и замолчав на секунду, продолжил: «Главное нужно понять свои навыки, а не просто использовать все подряд».

«Ага..», — Хачи Чан стояла с открытым ртом, на ее лице было видно небольшую злобу.

«Неужели это непонятно?» Лу нахмурил брови. Он и так, что бы угодить ее умственному развитию, разложил все на пальцах.

Хачи Чан выглядела так, словно она воин, который оказался в новой неизвестной местности. Она не могла поднять своих глаз, что бы посмотреть на Лу, и склонив голову, сказала: «Лу, я всегда думала, что ты настоящий профессионал. Но кто могу подумать, что ты такой болтун?»

Лу нахмурил брови еще больше, ему даже захотелось дать ей легкий подзатыльник.

И что только в ее маленькой голове? О чем она думает, когда ей дает советы сам Лу Ли тет-а-тет?

«Ты поняла, что я сказал тебе?»

«Да, поняла», — нервозно ответила Хачи Чан, сделав глубокий вдох.

«Тогда я продолжу. Скажу лишь раз, поэтому запоминай. Если после этого начнешь допускать ошибки в подземелье Плачущей пещеры, я сделаю определенные выводы», — Лу притворился жестоким командиром.

Хачи Чан, все же, не испугалась и подошла ближе.

«Я слышала, что у тебя есть младшая сестра, младше чем я. Ты всегда так общаешься с ней?»

«Хватит болтать, или получишь хорошую оплеуху», — она начинала слишком много разговаривать, это не нравилось. Присущее ему спокойствие куда – то улетучилось.

«Ладно, ладно. Почему ты такой злой?» Хачи Чан не осмелилась дальше провоцировать Лу.

В этом месте они были одни. Вдруг она доведет его до такого состояния, что потом здесь найдут лишь ее труп?

«Подземелье Плачущей пещеры требует двух целителей – один основной и второй как помощник. Марта пока будет основным целителем, а ты будешь помогать ей. Если будет сильная нужна в исцелении, в игру вступаешь ты, а в другие моменты, главное бей. Конечно, когда будешь бить Босса, нужно держать в уме тот факт, что в любой момент может понадобиться твоя помощь в исцелении раненых….».

«Поняла?»

«Понялааа…», — Хачи Чан покачала головой.

«Зачистка подземелий – это куда сложнее, чем прохождение квестов, поэтому все должны действовать слаженно. Иначе, ничего не выйдет и нас перебьют по одиночке», — терпеливо сказал Лу.

Он проявил себя терпеливым лишь потому, что Хачи Чан примерно того же возраста, что и его сестра.

«Лу, послушай, тебе нужно опасаться Странника», — загадочно прошептала Хачи Чан.

«Почему это?», — спросил удивленно Лу. Он не мог понять, о чем говорит эта девчонка. Он считает Страника довольно хорошим парнем, да и знает он его давно, еще со своей прошлой жизни.

«Мне кажется, что между ним и Ажуэ происходит что – то серьезное», — Хачи Чан стояла на носочках, говоря шепотом на ухо Лу.

Помимо них двоих, здесь были только монстры. Да что же с этой девочкой?

«Они знакомы уже очень давно. Конечно, между ними много происходит.», — Лу не понимал, к чему она клонит.

Ему показалось, что у нее проблемы с общением. К счастью, его сестра не была такой, как она.

Внезапно, девочка закричала: «Аа, отпустиии! Мне больноо! Помогии! Ремнант, скорее, помоги мне! Лу бьет меня…».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204. Подготовка к походу в новое подземелье**

«Но почему это случилось именно со мной?», — Выражение лица Одинокого цветка была пугающим. Даже его младшая сестра отошла от него в сторону.

«Эх, Цветок, не расстраивайся», — Возможно, ему самому было не по себе или у него были другие мотивы, но к нему подошел Ажуэ и положил руку на плечо, что бы тот немного успокоился.

«Почему только я не смог пройти задание по улучшению классовой профессии?», — отчаянно спросил Цветок.

«Для всех игроков, достигнувших 20 уровня, прохождение этого задание не было большой сложностью, в команде Лу почти у всех игроков был именно такой уровень персонажей, и у каждого было отличное снаряжение и способности.

Если во время прохождения задания все шло по маслу, то любой мог справиться с этим даже в одиночку.

Одинокому цветку на эот раз повезло меньше остальных. Уже в самом начале, он упирался, и не желал присоединиться к какой – нибудь группе игроков из дружественной фракции. Таким образом, его неоднократно убивали вражеские персонажи.

Лу не был удивлен его неудачной попытке, и не видел в этом ничего плохого.

Его лишь заботила его младшая сестра и он не хотел присоединяться к другим игрокам.

Поэтому, никто в команде Лу не придавал его неудаче большого внимания. Часто, даже в подземельях он действовал очень вяло, незаметно – только и делал, что бил да бил одним и тем же способом монстров.

Эта, однозначно, командная игра. Лу надеялся, что Одинокий цветок поймет это наконец.

«Ничего страшного, у тебя будет очередная попытка через три дня. А сейчас, нам нужно отправляться в подземелье Плачущей пещеры. Я всем покажу дорогу», — Лу достал из рюкзака кусок овечьей шкуры, что бы нарисовать друзьям маршрут.

«Зачем нам карта? Разве мы не можем туда телепортироваться за деньги с помощью системы?» все немного не поняли действия Лу.

Он же в свою очередь попытался терпеливо объяснить свои намерения: «Плачущая пещера находится на Юге Заброшенных земель. Последний раз, когда я был там….».

«Постой, игрок, который поджег там целый военный лагерь, им был ты?», — спросил Лунносвет.

«Да, это было сделано ради выполнения задания». – кивнул головой Лу.

«Черт, у меня нет слов», — Лунносвет горько усмехнулся и постучал по плечу Лу. Этот парень явно смог удивить тех, кто сейчас стоял рядом с ним.

Немногие из их фракции знали об этом инциденте, но многие непрерывно обсуждали эту новость, особенно в чатах Фракции Зла. Особенно этой историей интересовались Пвп игроки, они были уверены, что это было дело рук сценария игры, что якобы компьютерный персонаж из Фракции Добра ловко пробрался на их земли и устроил поджог.

Что касается Психа, Воин, с которым в тот момент сражался Лу, ничего об этом старался не рассказывать.

«Честно говоря, все было не так изящно, как это может показаться на первый взгляд. Обсудим это позже. Я расскажу, что я разведал в Заброшенных землях». Конечно, Лу не проводил там никакой намеренной разведки. Ему просто нужно было оправдание, что бы выдать информацию, которую он прочитал про эти земли еще в своей прошлой жизни.

«И что же ты нашел там?»

«Врзле Плачущей пещеры есть оазис Сладкой воды. Если нырнуть туда на 10 минут, вы получили +5 ко всем атрибутам, но нужно учесть тот факт, что это заклинание будет действовать только в подземелье», — объяснил Лу.

«А почему именно 10 минут?», — Странник был озадачен.

«Да просто получить удовольствие вместо душа», — иронично ответил Лу.

Странник, от злости, показал ему средний палец.

«ладно, ладно, мы ушли от темы. Я вспомнил подземелье Паучьего гнезда и решил попробовать. Это явно даст нам преимущество перед другими игроками. Кто готов отправиться туда и позалипать в этом сладком водоеме 10 минут?»

«Не скажу, что +5 ко всем атрибутам это нечто невероятное, но все же вполне поможет всей команде стать эффективнее. И сколько будет длится этот эффект?»

«Точно не могу сказать. Я пробыл в подземелье около часа, но оно все еще действовало. А как только я покинул подземелье, заклинание тут же исчезло», — Лу понимал, что Странника просто так не обмануть. К счастью, у него были заготовлены ответы в заранее.

«Хорошо, если это действительно так, нам лучше отправиться туда пешком. Рисуй нам дорогу», — сказал Странник.

«Все очень просто. Отправляетесь в город Ратан, и затем ступайте только по этой тропе. Никуда не сворачивайте, это самая безопасная дорога. Даже не пытайтесь сократить маршрут, в тех местах много Орков наездников. Это элитные монстры 30 уровня, очень быстрые, и с ними не так уж и просто справиться. Если наткнетесь на них, считайте вы труп».

«Мы будем всегда ходить туда именно такой дорогой?» спросил Ажуэ.

Он считал себя настоящим воином и ему не оосбо хочется постоянно прятаться по кустам и всего бояться.

«Необязательно. Вот здесь…», — Лу показал пальцем на карту…» находится наша передовая застава. Там вы можете чинить свое обмундирование, покупать или продавать различные предметы. Даже есть трактир, но единственная проблема заключается в том, что оттуда нельзя телепортироваться, даже на аукцион».

«Да, это действительно неудобно».

«Да хватит уже постоянно надеяться на эти телепортации. В будущем, в игре эта функция будет значительно урезана. Их оставят лишь в некоторых специальных местах», — напомнил им Лу.

«А зачем им это?», — все были разочарованны этой новостью, особенно Ажуэ.

Хачи Чан чуть ли не заплакала. У нее все время проблемы с ориентацией в пространстве, а без телепортов, которые скоро уберут, она будет из раза в раз теряться.

«На ранних этапах игры есть много карт, игроков, но сложно передвигаться. Когда появятся маунты (транспорт, на котором передвигаются игроки в игре), вы непременно забудете про все телепорты».

«Лу понимал это лучше остальных. Со временем, количество телепортов снизится. На поздних этапах игры, они будут доступны только тогда, когда игроку нужно преодолеть расстояние, способное занять у него полдня путешествия пешком.

На их место придут наземные, летающие маунты, дерижабли и другие воздушные средства перемещения.

«Хачи Чан, трансформируйся в своего гепарда, и отправляйся первой на разведку. Если увидишь Орков наездников, дай сигнал остальным, Странник сопроводит тебя», — Лу посмотрел на неуверенную Друидку и затем вздохнул.

«А что будешь делать ты? Ты не идешь с нами?»

«Мне, мне нельзя в Раттан», — Лу замер на секунду, стирая со лба холодный пот.

«А в чем дело?» город Раттан был в списке мест, куда можно было телепортироваться из Астраны. И даже несмотря на то, что это место не принадлежало их Фракции, данная локация считалась нейтральной. Поэтому всем было весьма интересно, почему Лу так боится этого места.

«Просто не могу и все», — ответ Лу заставил всех стиснуть от злости зубы.

«Ну скажи, ну скажи!», — Ремнант и Хачи Чан схватили за руки Лу, не давая ему уйти.

«Ладно, пусть будет так. Я скажу. Я обидил там одного компьютерного персонажа, поэтому не могу вернуться туда. Довольны?», — спросил Лу.

Обидил компьютерного персонажа??

Ажуэ сразу вспомнил несчастного спекулянта Гоблина Кроли. Показывая пальцем на Лу, его рука дрожала, и он закричал: «Ты снова убил его? Ты что, получаешь от этого удовольствие?»

«Да ты настоящий хулиган, разве я когда – то делал подобное?» Лу закатил глаза.

«Парни, вы что, действительного, убили некого компьютерного персонажа?», — увидев смелость Хачи Чан, Ремнант начала действовать также.

Цветок и Лу были с Лу уже долгое время, но они до этого момента не знали о таком поступке Лу.

Ажуэ в ступоре смотрел на своего друга.

Лу хлопнул в ладоши и сказал: «Не пойму, вы до сих пор здесь? Поторопитесь, вам пора. Мы должны уже сегодня победить босса, есть большая вероятность того, что там выпадет какая – нибудь Литейная формочка».

Лу схитрил как никогда. Не обращая внимания на реакцию своих соратников, он просто взял и ушел.

Ему нужно было в другое место, намного дальше, чем Раттан, он хотел пройти через долину Песни войны, поэтому всю дорогу он только и делал, что бежал.

Даже несмотря на то, что он мог летать, это было не совсем удобно в отличии от того же телепорта.

«Черт, могу я сказать им правду или нет? Лу Ли, ты трус, вернись!», — Ажуэ смог написать ему в чат только тогда, когда Лу убежал, и теперь Ажуэ остался с любопытством всей команды один на один.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205. Прелестная извивающаяся змея!**

Для того, что бы в заранее подготовиться к сражениям в подземелье, Лу уже приобрел все необходимое продовольствие, и отправил его Страннику с помощью почтового ящика, в котором любые предметы можно не только пересылать друг другу, но и использовать его как ячейку для хранения вещей.

Ему не хотелось тратить время, и потому он решил сразу же отправиться через долину Песни войны.

Если он смог тогда пройти через охрану, состоявшую в основном из орков, он запросто сделает это снова. До этого, он использовал волшебное зелье «Мир такой большой», что бы ввести в заблуждение стражей. Но теперь, он сможет надурить их с помощью сферы Иллюзии.

Использовав ее, он превратился в Нежить,и затем спокойно начал проходить мимо вражеской заставы.

«Лу Ли, здесь слишком много Кентавров. Каких обойти?», — озабоченно спросил Странник в личном сообщении.

Каждый раз, когда у него появлялась проблема, он, как правило, сразу обращался за помощью к Лу. Вокруг них было действительно большое количество монстров и их убийство займет много времени и сил.

«Найди место, где их гораздо меньше. Я сейчас буду. На самом деле, из монстров в этих краях выпадают магические чертежи под названием «Прелестная извивающаяся змея». – Лу сразу же трансформировался в ворону, и взмахнув крыльями, начал парить в небесах.

С того момента, когда он последний раз прокачал уровень этой способности, его скорость передвижения в форме ворона значительно повысилась.

«Прелестная извивающаяся змея? Это что – то съедобное?»

«Да, не дает никаких дополнительных эффектов персонажу при использовании, но очень прикольный предмет. Если съешь её, можешь превратиться в Ниндзю или Пирата», — пока он писал это, Лу вдалеке увидел оазис Сладкой воды.

Оазис Сладкой воды был не единственным водоемом, у него был антагонист, Оазис Горькой воды, они находились недалеко друг от друга. Конкретно в этих местах скитались Кентавры под предводительством Хана Дэзхепа. Они часто сражались за земли с Орками из Дуротара, и Тауренами из Громового ущелья.

Кентавры Келькии были так же частью этих изуродованных монстров, и пришли сюда из далеких Заброшенных земель. Они проиграли войну Тауренам и за это были вышвырнуты за пределы родного дома.

Кентавры Колькарии получили поддержку от союза Кенария и потому объявили войну Оркам.

История игры не имела ничего общего с игроками, но несмотря на то, что ребята не были орками, все же кентавры нападали на всех, кто осмеливался подобраться к ним очень близко. Да и игрокам было выгодно это, поскольку с этих монстров, бывало, выпадали интересные предметы.

Прелестная извивающаяся змея!

Неважно, зачем им этот артефакт, но все же этот предмет стоил затраченного времени.

Лу не стал спускаться в образе ворона, а просто решил внезапно изниоткуда появиться рядом с Ажуэи остальными.

«Черт, ты хочешь, что бы у нас волосы стали седыми?», — Ажуэ разозлился на Лу за то, что он упал прямо перед ним без каких – либо предупреждений, и хотел чуть ли не разрубить его на кусочки своим могучим топором.

«Посмотри на время – вы такие медленные», — начал браниться Лу.

Он доверил Ажуэ, что бы тот объяснил проблемы, связанную с убийством компьютерного персонажа. Он бы никогда не подвел его, что бы ему не угрожало.

«Ты недавно говорил, что в этих краях выпадает рецепт, который позволяет превратить персонажа в облик Пирата?», — Хачи Чан начала мешкать между трупами Кентавров, пытаясь найти предмет, который всех заинтриговал.

«Хачи Чан нравится Джонни Деп», — объяснила Ремнант.

«Джонни Деп? А это еще кто такой? Это имя босса?», — Лу был озадачен.

«Ты…серьезно не знаешь, кто это? Он один из самых лучших киноактеров за последние 200 лет», — объяснила Хачи Чан, обидчиво уставившись на Лу. «Он уже давно умер. Так жаль. Теперь я могу видеть его только в фильмах. Для меня он был одним из лучших актеров за все времена».

«Зачем ты рассказываешь нам про него, если он уже давно не здесь? Надеюсь он неоднократно приснится тебе в ночных кошмарах», — сказал Лу, пытаясь в шутку напугать ее.

«Дядюшка Лу!Ты такой черствый. Неудачная попытка напугать девушку».

«Я скорее похож на тетушку, но никак не на дядюшку. Я еще молодой парень», — забраковал ее фразу Лу, чуть ли не откашливаясь от злости кровью. «Вероятность выпадения Прелестной извивающейся змеи очень мала, к сожалению. Нам пора всем принять ванну».

«Извращенец! Зовешь маленьких девочек принять с тобой ванну? Ремнант и я еще даже несовершеннолетние», — сказала в шутку Хачи Чан. Было видно, что она затаила злобу на Лу с тех пор, когда он потянул ее за ухо.

Лу был повержен этими словами.

После того, как все здорово посмеялись с этой шутки, они отправились к Оазису Сладкой воды.

Десять минут спустя, Странник нетерпеливо спросил: «Почему с нами ничего не происходит?»

Лу, после этого, выпрыгнул из водоема и повел их ко входу в подземелье.

«Изменения произойдут когда мы окажемся внутри», — ответил он.

Этот секрет многие игроки узнают еще не скоро.

Как правило, люди вряд ли захотят чисто случайно находиться в этом оазисе больше 10 минут.

Несмотря на то, что найти вход в подземелье было не так просто, все это было выполнимой задачей. Такое поведение Лу в очередной раз не давала другим повода догадаться о том, что Лу на самом деле пережил перерождение.

Девчонки, которые до этого доказывали, что не боятся призраков сцепились в друг друга, не произнося ни звука.

В этот момент вся команда стояла возле небольшого озера, которое нужно было обязательно переплыть.

«Будьте осторожны, когда будем переплывать. Не пытайтесь спровоцировать монстров, которые обитают в этом месте. Они на большой глубине, если сможем пересечь озеро быстро, они не заметят нас», — прошептал Лу.

«На дне кто – то живет?» Ремнант чуть не заплакала, вцепившись за руку Хачи Чан.

Марта тоже сделала пару шагов назад, поскольку ей стало страшно не меньше других. Лишь Сакура, казалось, чувствовала себя вполне спокойно, и с неким любопытством подошла поближе, пытаясь понять, что за существа находятся внизу.

«Там всего два монстра», — это все, что сказал Лу.

«Нам страшно! Что если они схватят нас за ногу и потащат к себе на дно?», — Хачи Чан начала плакать.

«Это ведь обычные монстры, а не призраки», — Лу наконец понял, почему многие элитные команды не решаются принимать в свои ряды девчонок.

«Откуда ты знаешь, что они не призраки? Моя нога не ступит туда, ни за что!», — Хачи Чан отказалась переплывать, за что получила поддержку от Ремнант. В их нынешнем состоянии, они, наверняка, даже не притронуться пальцем к воде, даже если их насильно взять и бросить туда.

«Давайте просто выманим их на верх и убьем», — сказала Марта, дергая рукав своего брата.

«Убьем их!», — заявил Одинокий цветок, пытаясь взбодрить девчонок.

«Давайте я заманю их к нам?» Сакуре уже не терпелось начать.

«Стой, если мы собираемся сразиться с ними, по крайней мере нам нужен план», — сказал Лу, понимающий, что другого варианта кроме как драться нет. «Два монстра на дне, они из ранга элитных существ, и у них много очков Здоровья. Главная проблема заключается в том, что они могут восстанавливать свои потери ныряя обратно в воду».

«Давайте убивать их по очереди», — заявил Лунносвет.

«Да, нам надо уничтожить их по одиночке как можно быстрее, не позволяя нырять обратно на глубину», — кивнул с одобрением Лу.

Они не могли позволить себе, что бы заманивать монстров отправилась девушка. Ажуэ, который сейчас стоял на самом краю, почувствовал болезненный толчок в спину, и через секунду он,Ж вместе со своим тяжелым снаряжением, плюхнулся в воду.

«Странник, ты урод. Уверен на все сто, что это твоих рук дело». – сказал Ажуэ, ныряя вниз.

«Спроси у других, все подтвердят, что это не я. Пока нет доказательств, не обвиняй меня!», — ответил улыбаясь Странник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206. Еще один браслет**

«Кто еще кроме тебя мог толкнуть меня? Ты думаешь я совсем дурак?», — Ажуэ, правда, не сильно был зол за поступок Странника, его не пугала вода, ему не нравилась его ложь

«Замолчи ты уже. Приготовься».

Два силуэта начали подниматься со дна все выше и выше, увидев, что наверху кто – то барахтается.

Монстры уже рядом!

«Черт, крупные монстры попались. Ты уверен, что это обычные существа, а не боссы?» Ажуэ можно было назвать бесстрашным парнем. На своем веку он успел повидать много серьезных вещей, и даже иногда ужасных, но даже его эти монстры заставили слегка испугаться.

«Вы сами захотели сразиться с ними», — сказал Лу, пытаясь перенести всю ответственность за возможную неудачу на других.

Немногие за всю историю игры сражались с этими существами, и не потому, что их очень боятся, а поскольку многим просто удавалось незаметно переплыть озеро. Да и то как они нападают с самого дна, увидев это. Можно на всю жизнь потерять дар речи и получить стрессовое расстройство.

Если их убивали, их броня и выпавшие предметы уходили вместе с трупами на дно, и почти никто не решался нырять за ними.

Увидев происходящее, девчонки с криками начали обежать назад, даже бесстрашная Сакура побледнела. Размер этих монстров был настолько огромным, что казалось, они способны за раз проглотить Ажу.

Эти существа назывались Подводными наблюдателями, и были похожи на плеозавров.

«Скорее, нужно вылазить, у нас всего одна попытка», — рассмеялся Странник.

Ажуэ мастерски увернулся от удара, и подняв щит, использовал навык Топот.

Лу и Странник стояли прямо позади него, и мгновенно начали атаковать одного из монстров, который в этот момент был замедлен и оглушен. Остальные начали поддерживать их своими ударами с берега, страх придавал им сил, они пытались забросать монстров всем, что у них было в их арсенале способностей.

Плеозавры весьма быстро были убиты, и издав предсмертный крик, начали уходить на дно.

«Делаем небольшую передышку, и затем заманиваем сюда второго», — сказал Лу, а затем глянул на маленькую Друидку, задав ей вопрос:» Хачи Чан, может хочешь спуститься затем вниз и собрать все выпавшие предметы?»

«Нет, я лучше умру страшной смертью, но туда не нырну», — ответила отказом Хачи Чан.

«Есть большая вероятность того, что из этих монстров выпадет рецепт Прелестной извивающейся змеи!», — сейчас Лу не шутил, а говорил правду. Несмотря на то, что такой информации не найдешь на форумах, он знал еще со своей прошлой жизни, что эти монстры действительно владеют такой возможностью.

«Что бы там не выпало, я не отправлюсь туда. Лу Ли, не издевайся надо мной. У меня и так уже психологическая травма, я больше никогда в жизни не буду плавать», — видок этих монстров запомнится ей навсегда.

«Лу почувствовал, что немного перегибает палку, и потому сдержанно сказал « Хорошо, я нырну туда и достану все. Что выпало. Если мне попадется рецепт, я даже готов поделиться с вами».

«Надо заманивать второго монстра», — Странник словно дал команду Ажуэ нырять обратно.

Ажуэ на этот раз уже был опытнее, и потому теперь ждал монстра с поднятым щитом.

Второе существо услышав посторонние шорохи на верху, рвануло с самого дна к своей жертве.

На этот раз не было никаких сюрпризов, и вскоре монстр был повержен.

Лу получил от Сезама два зелья, позволяющее длительное время дышать под водой, а затем прыгнул в самую середину озера.

Сам Лу не умеет создавать такие зелья, но Сезам, дело в том, что прост напросто развил уровень своей Алхимии до продвинутого уровня, что позволяло ему изготавливать зелья по редким рецептам.

Это давило на Лу, поскольку, если Сезам не получит никакой выгоды от его команды, если достаток здесь будет меньше, чем в гильдии Седьмого неба, ему будет стыдно и обидно за то, что именно он решил пригласить Сезама в свои ряды.

На дне было очень темно, поэтому он решил трансформироваться в Тюленя, что бы повысить качество видимости под водой.

Это озеро было похоже на карман. Чем было глубже, тем было труднее. В самом низу он чувствовал прохладное течение.

На дне лежало оружие из ранга Бронзы.

Он не был уверен, выпал ли рецепт, или его унесло течение.

Он начал обыскивать все вокруг.

Сундук с сокровищами!

Он еще не нашел то, ради чего нырнул сюда, но зато у него под рукой оказался Сундук с Сокровищами!

Он начал умолять Бога, что бы внутри оказалось что – то полезное.

В последнее время, он был сильно занят, и потому не имел возможности отправиться на поиски подобных сундуков, как это временами делают другие игроки.

Он собирался сделать, когда у него появится больше свободного времени, еще с прошлый жизни Лу знал много таких мест.

Открыв сундук своими тюленьими лапами, он смог нащупать в самом верху какую – то вещь.

Это была мантия для Магов с неплохими атрибутами, но для участников команды Лу, это было просто обычной тряпкой. Поэтому Лу решил положить ее в свой рюкзак, что бы затем продать.

Как правило, такой сундук с сокровищами вмещал в себя не больше двух предметов, поэтому Лу решил засунуть лапу внутрь сундука снова.

На этот раз он смог нащупать круглый предмет, в форме кольца, но намного большего размера.

Это Браслет!

Он вспомнил, как нашел такой же Браслет в предыдущем сундуке в самом начале игры. Тогда ему удалось продать его цену в 10 раз больше, чем стоимость обычного снаряжение из ранга Бронзы.

Осмотрев этот предмет, Лу посетило небольшое разочарование.

Поскольку это был предмет для персонажей женского пола, он мог продать это еще тогда за большие деньги, даже если бы у браслета были плохие показатели. Теперь Лу никогда не простит себя за то, что отдал предыдущий браслет за копейки.

Защита от волн (Сталь): +6 к Силе, +6 к Здоровью, дает 12 дополнительных ячеек в рюкзаке. Уровень 15, Прочность 36/36.

Защита от волн было изготовлено из нефрита, и проворачивая его, можно было видеть как внутри переливается вода. Лу не судил вещи по их внешнему виду, но именно этот браслет был настолько красивым, что Лу был словно под гипнозом несколько минут.

Он явно сможет продать его за хорошие деньги.

Или возможно, он отдаст его кому – то в качестве подарка. Правда говоря, вряд ли Лу поступит так.

Браслет имел ценность за внешний вид, но никак не за свои показатели.

Пройдя подземелье, он запланировал продать его в ювелирном магазине.

Открыв сундук с сокровищами, он еще немного обыскал дно, и ничего не найдя, решил возвращаться на берег.

«Что ты так долго делал там? Мы думали ты утонул», — сказал Ажуэ.

«Я открывал сундук с сокровищами, и нашел там 2 предмета из ранга Стали . Вам они никак не пригодятся, поэтому оставлю их себе», — ответил Лу. «Из монстра выпало лишь снаряжение из ранга Бронзы и больше ничего».

«Этого и стоило ожидать. Из таких элитных монстров, наверное, часто выпадает всякая ерунда». – Странник уставился на Лу, некоторое время подозревая, что Лу припрятал себе нечто ценное. Но затем он забыл про это и больше не задавал никаких вопросов.

Если Лу сказал это для всех вслух, значит он говорил правду, и его совесть чиста.

Переплыв озеро, команде пришлось сразиться еще с нескольмими монстрами.

Одним из них была Поглощающая Эктоплазма — мерзкое существо, в кругу игроков известное как Слими.

Вторым монстров был Койлер отступник – извивающаяся змея, которая могла плеваться ядом. Несмотря на то, что она выгялдела как обычный монстр, у нее был очень высокий урон. Если бы не противоядие, созданное Сезамом, они могли бы начать нести потери.

Раптор Отступник – был третьим монстром. Он не отличался силой от других, но каждые три удара он мог выдавать критический урон, от чего команда Лу начала терять много жизней.

Даже несмотря на то, что все эти монстры были весьма жестокими существами, Лу и его друзья смогли спокойной пройти через все препятствия и наконец добраться до входа в новое подземелье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207. Начало прохождения подземелья**

С этого момента официально началось прохождение подземелья Плачущей пещеры.

«Ты будешь лидер группы, поэтому выбирай сложность прохождения», — сказал Странник.

«Давай попробуем уровень Ночной кошмар!», — начал кричать на ухо Лу Ажуэ.

Остальным тоже хотелось пройти через такой уровень сложности, и даже сам Странник был в предвкушении.

Пвп способности Лу были весьма высокими, но не многие люди волновались за это. Многие игроки, которые хотя бы косвенно знали Лу, познакомились с ним благодаря оповещениям в Мировом чате, когда тот в очередной раз проходит подземелье или в одиночку справляется с боссом.

«Твое лицо это Ночной кошмар», — сказал Лу, вытирая пот со лба. Может подземелье Мертвых копий вселила в его друзей большую уверенность и поэтому они потеряли чувство страха, но это было неправильно.

Подземелье Плачущей пещеры рассчитано минимум на 10 человек, где можно выбирать 4 уровня сложности прохождения – Обычный, Элитный, Сложный, Ночной кошмар. Это был один из самых первых подземелий на данном этапе игры, где локация позволяет выбирать целых 4 режима сложности.

Несмотря на то, что даже для прохождения Мертвых копий пришлось проявить все свое мастерство, в том подземелье в любом случае самым тяжелым уровнем сложности был Сложный.

В то время как Элитный уровень сложности считался на 20% сложнее обычного уровня, а сложный уровень в свою очередь на 30% сложнее элитного уровня. Но режим Ночной кошмар не был сложнее даже на 50%, на самом деле, это была просто другая планета, сложность от предыдущего уровня увеличивалась на все 100%.

Более того, все боссы в режиме Ночного кошмара владели всеми супер – мощными навыками. Лишь два последних монстра в других режимах были способны на такое.

«Выбираю Элитный».

Лу не стал обращать внимания на то, как на него отчаянно смотрели – он просто решительно сделал выбор в пользу Элитного уровня сложности.

«Попробуем элитный. На этом уровне мы явно сможем добыть Первую зачистку».

Странник был волевым человеком и потому попытался всех успокоить.

Войдя в подземелье, все получили +5 ко всем атрибутам персонажа.

«У меня есть вопрос. Почему я получила +8 ко всем атрибутам?», — Хачи Чан не то, что бы собиралась хвастаться, но было действительно странно то, что она получила бонус больше чем у остальных. Обычно такого быть не должно.

«Хачи Чан, ты точно рождена для этой игры. Разве это плохо?», — Ажуэ почти покорно пал перед ее ногами. Система явно пыталась на что – то намекнуть им.

«Хаха, Хачи Чан, может у тебя еще есть план касательно того, как успешно пройти это подземелье?», — Ремнант тоже начала с завистью дразнить ее.

«Можешь сразу дать мне две Литейных формочки», — гордый Одинокий цветок попыталась поддержать других, придумав шутку, что в принципе не было свойственно его характеру.

«Не смешите меня. Не понимаю, как ты получила 8 бонусных очков? Это случилось только у тебя, у остальных не так?», — внезапно раздался голос Лунносвета.

«Мне кажется, я понял в чем дело».

Лу все это время ждал, пока их гогот закончится, а затем с уверенностью заговорил.

«И что же это?»

«Это связанно с тем, что Хачи Чан Друид», — объяснил Лу. «Монстры в этом подземелье преимущественно бывшие друиды. Когда то они были частью союза Кенария, и их главной целью было восстановить Заброшенные земли…».

«Ты хочешь сказать, что это были хорошие люди? И мы собираемся убить хороших людей?», — от удивления Хачи Чан глаза чуть не полезли на лоб.

«Эммм…» Лу замолчал на секунду, а затем продолжил: «Архидруид Наваракс был уверен, что с помощью подземный источник сможет излечить Выженные земли, спустя какое – то время здешние земли смог стать плодородными, но для выполнения такой сложной задачи требовалось много сил и энергии, которую в любом случае пришлось бы питать энергию из легендарного мира Изумрудных снов».

«И что же было потом?», — все вспомнили, как Лу рассказывал о том, что он провел многое время в библиотеках, когда ему было скучно.

«А затем, очевидно, случилась катастрофа. Наваракс, не желая того, создал живой ночной кошмар, настоящее зло, которое постепенно изменило эти места. Вода стала зараженной, а травоядные животные стали жестокими хищниками. Теперь, Наваракс стал заложником своего детища, и ждет, когда его освободят от оков».

«Хорошо, тогда не все так плохо», — вздохнула Хачи Чан, поглаживая себя по груди, успокаиваясь.

Лу не стал смеяться с нее. В первую очередь потому, что она была совсем юной и многое просто не понимала, и очень сильно была помешана на этой игре. Хотя возможно сам Лу был таким же?

«Так что?», — беспомощно спросил Странник.

«Мы не Друиды, поэтому не получим другие бонусы. В любом случае, это ничего не меняет, давайте уже начнем прохождение подземелья», — Лу решил утешить всех.

«Да, ты прав. Приложим все свои усилий, что бы все закончилось удачно», — кивнул головой Странник, и его настроение быстро изменилось.

Сделав пару шагов вперед, команда Лу наткнулась на монстров в облике людей.

Ажуэ сразу же насторожился, и решил поднять свой щит, но Лу быстро догнал его и схватил Ажуэ за руку.

«Рано. Это не монстры».

«Не монстры? Но они же Таурены!», — заявил Ажуэ шепотом.

Таурены были частью Фракции Зла. Правда это вовсе не означало, что все представители данной фракции сущее зло. Просто так их решили назвать разработчики игры. Однако, для компьютерных персонажей, дело обстояло иначе, они конечно считали себя неотъемлемой частью орды, но это вовсе не означало, что игроки из Фракии Зла убийцы и маньяки.

Поскольку Таурены относились к Орде,а команда Лу представляла Альянс, естественно между собой они были заклятыми врагами.

«Не глупи. Да, они Таурены, но они еще и Друиды. Ты разве не видишь что за ними стоят Ночные Эльфы?», — Лу боялся, что его друг может начать настоящую войну.

Перед ними стояли три компьютерных персонажа – два Таурена и один Ночной Эльф – вероятней всего они были последователями самого Наваракса, поэтому однозначно владели огромной силой, еще и потому что их души были отравлены злом, которое создал все тот же Наваракс. Поэтому, если игрок решал вступить с ними в схватку, он в принципе приговаривал себя к смерти.

Лу сделал пару шагов вперед, и неожиданно поприветствовал Эльфа.

«Во имя Кенария, могу я чем – то помочь?»

«О, кучка наемников. Да прибудет с вами свет».

Два Таурена положительно отреагировали на приветствие, а затем развернувшись, закричали: «Эбру, это твои люди!».

Ночной эльф вышел вперед, и вежливо поздоровавшись с Лу, он начал давать ему задание.

«Мне нужно разбудить этого человека, спасти его от ночного кошмара. Иначе, он останется в нем навеки, что позволит окончательно злу осесть в этих краях. Но, сперва мне нужно помочь убить его обращенных стражей, для того, что бы я мог начать ритуал пробуждения. Вы поможете мне?»

Система: Эбру из подземелья Плачущей пещеры просит Вас убить Лорда Кобрана Ядовитого Клыка, Анакондру, Питаса, и Серпентиса. Вы согласны?

Лу был не единственным игроком, кто увидел это оповещение. Это появилось на экранах всей команды. Все были согласны принять это задание.

Затем, Лу со всеми остальными подошел к другим компьютерным персонажам. От них они получили два задания, связанные со сбором предметов – в одном было необходимо собрать 10 различных видов кожи, а второй был связан со сбором Змеиных цветков, которые росли на самой глубине пещеры.

Для того, что бы пройти эти задания было немного проще, Таурены так же дали каждому игроку пять Продвинутых противоядий, и пять целебных зелий. Для других это было бы огромной удачей, но в команде Лу этого добра хватало с головой. В любом случае, уж лучше, чем ничего.

Как основной танкующий игрок, Ажуэ пошел первым, что бы другие в это время могли безопасно наносить урон. Временами, пару монстров пробегали мимо Ажуэ, но они не смогли ничего сделать, поскольку ими сразу же начал заниматься запасной танк Странник.

С двумя танкующими игроками в команде дела складывались намного проще, остальным оставалось лишь наносить урон, не чувствую никакой угрозы для жизни персонажа.

Однако, был и такой случай, когда Марте пришлось исцелить пару игроков. Сперва, она решила, что это сложновато, но постепенно почувствовала в себе уверенность. Хачи Чан была ее помошницей, но ей так и не подвернулся удобный случай что – нибудь сделать полезное. Таким образом, она продолжала выполнять роль атакующего игрока.

На ней было надето очень хорошее снаряжение, и после того, как Лу указал ей на ее ошибки, связанные в первую очередь с ее ведением боя, ее урон стал значительно выше.

Первый босс был уже поблизости, и вскоре Лу первым заметил Анакондру, когда – то она была Ночным эльфом Друидом прислужником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208. Новый командир**

«Бери командование на себя, Странник», — сказал Лу, аккуратно нанося на лезвие кинжала яд.

«Я? А почему я?», — Странник был крайне удивлен. Он думал, что в таких случаях командованием группой будет заниматься лично сам Лу.

«Конечно, тебе не послышалось. Нельзя постоянно полагаться только на меня. Представь, что меня здесь нет. Я же Вор, ты знаешь, могу внезапно исчезнуть», — ответил Лу.

Причина, по которой Лу всегда был командиром, не была связана с тем, что в нем жил талант руководителя, а потому, что он мог быстро разработать план и найти выход из ситуации. Если игрок был способен хотя бы на самые минимальные и элементарные вещи, с его подсказками почтит каждый сможет пройти любое подземелье.

Он давно пытался научить Ажуэ быть настоящим командиром группы, но из этого ничего не вышло. После того, как он попытался взять управление на себя, вокруг творился один беспорядок.

«Ладно, попробую», — Странник согласился, если в него верил сам Лу.

«У тебя получится, м верим в тебя. Если мне будет что сказать, я дам тебе знать. Всем приготовиться – сейчас будет сражение с Боссом», — Лу был под серьезным впечатлением, поняв, какие особые таланты у Странника по части управления командой.

Насколько он помнил еще со своей прошлой жизни, Странник играл под прикрытием, что бы помочь Ажуэ. Он присоединился в команду людей, которые дружили с Ажуэ, и тгда они решили назначить его их командиром. Только способный руководитель мог быстро принять верное решение в критический момент.

«О нет, кажется нас ждет полный крах», — Ажуэ закатил глаза.

«Странник, ты сможешь, удачи!», — Хачи Чан с радостью приняла тот факт, что Лу отказался от статуса командира. Она всегда думала, что Лу не очень хороший человек, потому что он вечно тягает ее за уши.

Остальные так же выразили свою поддержку. Странник, кажется, заслужил их уважение, показав. Что на него можно положиться.

Однако, этот факт так же делал его еще более эгоистичным и небольшим хвастуном, в будущем он станет еще ленивее и более резок на слова.

«Мы верим в тебя».

Это были слова Сакуры. Она была очень красивой и изящной девушкой, но с парнями она общалась грубо.

«Хорошо, если все верят в меня, тогда полный перед. Ажуэ, нападай!», — Странник подтолкнул его вперед.

Ажуэ посмотрел на него, и затем спросил: «И все? Это все, что ты скажешь?»

«Это наша первая попытка – что здесь еще говорить? Нам нужно прощупать все слабые и сильные места Босса, понять, какие способности есть в его арсенале», — с уверенностью ответил Странник.

На самом деле, это было верное решение, все профессиональные команды начинают прохождение подземелий именно с этого.

Однако, в отличии от других, Лу уже готовился к унылому исходу даже прежде чем начнется бой.

Эта Анакондра была не особо сложным соперником, но вокруг нее было много других существ, которые обязательно заметят схватку. Их разъяренные вопли пробудят и призовут на помощь еще большее количество монстров, включая ящеров, Клыкатых Друидов и так далее, по ту сторону реки было много монстров.

Неважно какой сильной была команда, у каждой силы есть свой предел, и у команды Лу просто не получится справиться одновременно с такой огромной армией врагов.

В любом случае, он только сейчас доверил управление командой Страннику, поэтому не хотел с самого начала вносить изменения.

Картина того, как 10 игроков идут в атаку, было еще более захватывающим, чем это было раньше с пятью игроками. Анакондра, заметив врага, решила начать атаковать, использовав навык Шаровой молнии. Частота нанесения урона от эффекта этого навыка была невысокой, это урон был не тем, который Ажуэ был бы не способен пережить.

В самом начале сражения, всем показалось, что у них получится пройти этот этап с первого раза.

После того, как Босс потерял определенное количество жизней, она начала исцелять себя.

«Черт, Лу Ли, сделай что нибудь».

Прежде, чем эти слова успели вылететь из его уст, Лу уже успел ударить Босса так, что бы заклятие, исцеляющие монстра, отменилось. Странник решил проглотить остатки слов, которые он не успел вымолвить.

Однако, Анакондра была монстром, который владел магией, поэтому не стоило было надеяться на то, что она будет использовать только навык Шаровой молнии. Если бы это было действительно так, игрокам было бы очень скучно.

На самом деле, им уже стало скучно, и всем хотелось, что бы это сражение подошло к концу.

Глубокий сон! Заставляет выбранную цель впасть в сон на 15 секунд.

К сожалению этой целью стала Марта.

15 секунд, на первый взгляд, могли показаться коротким сроком, но пока Жрец успеет вернуться в свое прежнее состояние, вся команда может погибнуть.

Это было, наверняка, самой сложной стороной в битве с Анакондрой. Если бы им не повезло, и их Жрец оказался во сне, в команде началась бы суматоха. Те, у кого сдали бы нервишки, определенно потеряли бы свой рассудок и не смогли бы действовать рационально.

В течении этих 15 секунд, Система медленно отсчитывала секунды.

Однако, это не смутило Странника, он сразу же приказал запасному целителю вступить в свою вторую роль.

«Хачи Чан, лечи Ажуэ», — Странник отдал приказ спокойным и добрым тоном.

Он, конечно, все это время сильно волновался, и ему из раза в раз хотелось закричать, но он понимал, что если будет кричать на Хачи Чан, от страха она растеряется.

Сама Хачи Чан была оглушена на секунду, прежде чем она подсознательно смогла развернуться в сторону Ажуэ и начать исцелять его с помощью навыка Восстановление сил.

Ее техника использования способностей выглядела слегка нелепо, она вряд ли с такой игрой сможет заменить основного целителя.

Ажуэ, в первую очередь, надеялся на самого себя – он быстро использовал навык Стена щитов, что позволило ему значительно снизить получаемый урон.

«Восстановление», — закричал Лу название навыка.

Хачи Чан подсознательно прислушалась к Лу, и сразу же использовала этот навык. Эффект этой способности был весьма высоким, и мог исцелять большую часть жизней. С этого момента уровень жизней Ажуэ начал стремительно расти.

Несмотря на то, что она была запасным целителем, ее снаряжение и навыки были достойными. Поэтому, количество жизней, которое она могла восстановить, было не меньше, чем от навыков Марты.

«Используй навык Расцвет сил, сейчас, еще раз, давай еще раз. Хорошо, теперь исцеляй», — Лу играл в своей прошлой жизни за Друида. Несмотря на то, что его персонаж не строился через навыки целителя, он по – прежнему понимал как эелементарно исцелить союзника.

Для него, это было сущим пустяком. Он смог бы сделать это даже с закрытыми глазами. Однако, у других на этот счет было иное мнение.

Ты же Вор, откуда ты так хорошо знаешь Друидов?

Пока все смогли догадаться о чем – то. Лу тут же сказал им, что выходя из игры, не шел отдыхать а все время читал литературу, связанную с игрой, где описывались способности других классов.

Никто не может стать настоящим профессионалом, полагаясь только на удачу.

С подсказками Лу, Хачи Чан смогла стабильно поддерживать уровень жизней Ажуэ, до тех пор пока Марта возвращалась в свое прежнее состоянии после сна. Когда она оклемалась, все вернулось на свои места.

Анакондра внезапно засветилась зеленым и через секунду вокруг нее появились шипы.

Этот навык отражал урон классов с ближним ведением боя, нанося им 200 урона. Лу Ли и Луносвет, увидев это, слегка отступили, показывая тем самым свое мастерство, которое они приобрели благодаря Пвп сражениям. Однако, Странник и Сакура среагировали гораздо медленее. К тому времени, когда они перестали атаковать монстра, они успели потерять половину своих жизней.

Причем Сакура была Шаманом с ближним ведением боя.

Этот класс персонажей мог наносить смешанный урон, физический и магический. Используя различные тотемы, они могли долго сражаться с любым соперником, могли исцелять союзников, и даже восстанавливать ману….

«Сакура и Хач Чан, начинайте исцелять других», — приказал Странник.

В тот момент, рядом с ними очутился велоцираптор, который издалека увидел, что группа игроков окружили Анакондру.

«Не бойтесь, продолжайте аатковать босса. Я займусь им. Хачи Чан, следи за уровнем моего здоровья».

Странник был запасным танкующим игроком, поэтому сейчас настало его время.

К сожалению, все было не так, как они ожидали. Этот маленький ящер не стал нападать на них. Вместо этого, он поднял голову и издал громкий вопль.

В ответ на это, издалека начали бежать со всех сторон толпы монстров.

Команду ждало поражение, в этом не было никаких сомнений!

Лу сразу же использовал навык Быстрых шагов, и увернувшись от удара Монстра, в итоге это позволило ему остаться в живых, в отличии от остальных.

Как правило, воры самые живучие.

Кто – то затем предложил отправить игрока в то место, откуда постоянно прибегает велоцираптор, в то время как другие будут ждать команды уничтожить его, как только появится ящер. Атмосфера накалялась. Все беспрерывно вели диалог, не обращая внимания на эту идею.

«Почему бы нам просто не заманить босса в более выгодное место, что бы никто не заметил нас?»

Лу не сказал это вслух, а написал личным сообщением Страннику.

Тот увидев это, сперва не понял Лу. Однако, затем он осознал, что Лу просто пытался сделать так, словно эту идею придумал Странник, за что среди участников команды вырастет уважение к нему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209. Ловля Друида**

«Ладно, всем остановиться. Давайте последуем предложению Лу Ли, попытаемся заманить босса немного ближе к выходу».

Странник был благодарен Лу за подсказку, но несмотря на то, что он был высокомерным человеком, он не смог выдать чужую идею за свою.

Это немного разозлило Лу, но уже было поздно что – то менять.

На этот раз, Странник в заранее осмотрел все поблизости, прежде чем выбрать укромное и подходящее местечко. Его проницательный взор не подвел, поскольку выбранное место со времнем для большинства игроков явно станет стандартной позицией, где можно комфортно сражаться с боссом.

Поскольку на этот раз обзор для других монстров был плохим, вряд ли тот велоцираптор снова захочет напасть, если, конечно, он случайно не пробежит мимо.

Однако, прежде чем началось сражение, Странник внезапно сделал неожиданное решение.

«Что, ты хочешь, что бы я исцелила тебя?» глаза Хачи Чан в этот момент говорили о ее удивлении.

«Да, ты будешь основным целителем. Марта будет на подстраховке. Я решил дать тебе возможность улучшить свои навыки, да и нам будет полезнее на время выйти из зоны комфорта, поэтому воспользуйся этим шансом. Лу Ли подскажет тебе, как действовать, но вместе с этим задумывайся, почему тебе говорят в какой то момент о той или иной способности», — прошептал Странник.

Лу начинал хвалить про себя Странника все больше и больше.

Это было храбрым поступком использовать подземелье в качестве места для обучения, но если задуматься, это было верное решение.

Единственный минус заключался в том, что теперь будет не хватать урона Хачи Чан, который, в принципе, не был сильно высоким, так что команда, наверняка, справится и без нее. Хачи Чан понимала, что сейчас она основной целитель, но на самом деле, было понятно, что критический момент будет за Мартой.

Если бы у них было больше везения и во время первой попытки они не потеряли своего глвного целителя, который в тот момент был оглушен, их бы не успел заметить тот маленький велоцираптор.

На этот раз, Анакондра была убита без каких – либо трудностей.

«Что там выпало? Нужно как можно быстрее посмотреть», — Хачи Чан озабоченно закричала.

Она отдала в сражении с этим боссом все свои нервы, и взяла на себя в итоге честную половину всех целебных действий. Марта вмешивалась лишь тогда, когда у Хачи Чан заканчивалась мана.

«Я гляну».

Ремнант по прежнему была в команде тем, человеком, который подбирал выпавший предмет, поскольку все считали, что она очень везучая. Да и ей самой это нравилось.

«Одно снаряжение из ранга Серебра – Пояс. Ух ты, у этого предмета есть дополнительный бонус к Интеллекту…».

«Он подходит шаманам, отдай это Сакуре», — отдал четкий приказ Странник.

«Еще выпал один редкий материал», — сказала Ремнант, отдав с неохотой пояс Сакуре.

Сакура немного застеснялась. Это был ее первый поход в подземелье с командой, и она уже удосужена чести получить выпавший предмет. Более того, это была снаряжение из ранга Серебра для 20 уровня с хорошими атрибутами.

«Дай этот редкий материал мне. Лу Ли и я разберемся с этим», — сказал Странник.

«И да, отдай вот то кольцо Сакуре», — добавил Лу.

Лу кивнул головой, достав Извилистое кольцо, передав его Ремнант.

Это кольцо было для игроков 25 уровня, но благодаря особо эффекту, это кольцо мог носитьь игрок начиная с 18 уровня. Вообще у этого предмета было достаточно интересных особенностей, такие как атрибут, позволяющий увеличить эффективность тотемов Шамана на целых 10%. Можно сказать, что это просто божественная вещь для класса Шаманов..

«Это все…мне?» Сакуре казалось, что это сон, она не верила, что в ее руках окажется такое ценное кольцо.

«Будем честными – все это предоставлено тебе на самом деле не просто так. Я слежу за всеми результатами каждого из вас, и в итоге, глядя на окончательный вклад в успех нашей команды, ты сможешь оставить эти вещи себе или же мне придется что – то забрать. Поэтому, старайся», — сказал Странник, показав книгу в руках. Он действительно записывал в нее все действия и цифры.

Ажуэ резко вырвал эту книгу и начал читать написанное вслух: «Подземелье Плачущей пещеры, Результаты: Количество игроков – 10. Безукоризненное управление всей командой Странником – 5 баллов. Вау, ты думаешь, что ты действительно такой? У тебя есть совесть? Удовлетворенность действий Ажуэ – 1 очко. Ты такой странный, ты хочешь сказать, что я такой никчемный? Конструктивная критика со стороны Лу – 5 очков. Рост способностей Хачи Чан – 3 очка. Почему я хуже остальных?»

Все в среднем получили не меньше 3 баллов. Однако, лишь Ажуэ получил 1 поинт.

«Да это ведь не точная наука. Если выпадет подходящая вещь для тебя, она будет твоей», — заворчал Странник, пытаясь вырвать книгу обратно.

«Ты думаешь, что можешь вечно дурить меня, Странник? Все эти цифры связанны с разделением золотых монет, ты обманул меня, и забрал мою долю себе», — злобно закричал Ажуэ.

«Ладно, если ты не перестанешь спорить, я сделаю так, что у тебя не будет времени тратить заработанные деньги, потому что убью тебя», — бесстрашно сказал Странник.

Он, на самом деле, не пытался создать левый аккаунт – просто так вышло, что заслуженные очки Ажуэ показались украденными. Однако, на самом деле его общая оценка была 6 баллов, что составляло не больше и не меньше, чем у других. Все эти записи были неточными, да и нельзя сказать, что там было все по честному.

«Хорошо, перестаньте. Разве вы не видите, что есть еще выпавшие предметы? Вот очередная книга навыков «Форма Луны». Странное названице. Оно достанется тебе, Хачи Чан», — сказала Ремнант, достав из трупа монстра третий предмет.

«Дай…дай взглянуть».

Название этой книги было действительно странным. Зачем девчонке изучать навык с таким именем?

Это был навык, позволяющий трансформироваться в форму Луны?

Через мгновение, прямо у всех на глазах, Хачи Чан изучила этот навык и нагло использовала его.

Появившееся перед ними создание было слегка лохматым, круглощеким, и выглядело как гигантская птица, что – то вроде перепелки. Если бы не тот факт, что все видели ее превращение, при других условиях они бы ни за что не узнали Хачи Чан.

«Ухтыыы, так мило!», — Ремнант подбежала к ней поближе, и начала гладить ее перья.

Марта и Сакура побежали за ней.

«Довольно неплохо выглядит. Правда?», — Хачи Чан уже полностью забыла о том, как на самом деле назывался навык. Если на вид это казалось неплохо, то значит все отлично….

«Правда очень мило. Не знаю, могут ли с этого образа выпадать плюшевые игрушки, но так хочется, что бы это случилось, и затем я спала с ней ночью, обнимая», — судя по выражению лица Марты, она очень сильно любила плюшевых игрушек.

«Такую функцию можно заказать, я найду позже, кто может выполнить твое желание», — сказал ее брат.

«Это правда. Хачи Чан, Можешь немного попозировать, что бы я могла сделать пару снимков?», — спросила Марта.

Изначально, их отношения были немного странными, но теперь, имея общие интересы, девчонки смогли поладить. Странник не стал торопить всех вперед. В конце концов, их первая цель была достигнута.

Хачи Чан в это время выставляла позы, которые ее просила сделать Марта.

Очевидно, что разработчики решили не забывать, что в их игру играют и девушки. Например, этот навык, который олько – что изучила Хачи Чан был явно сделан для них.

Лу резко подтолкнул Одинокого цветка локтем.

«Что?» Цветок недовольно развернулся, поскольку в этот момент он помогал своей сестре делать фотографии.

«Если получится, можешь сделать такое же для моей сестренки? Особенно розовое. И немного большего размера. У моей сестры рост 150 см. Как думаешь, какой рост костюма нужен в таком случае?», — Лу не был уверен, что Лю Цинь понравится это, но подсознательно он хотел достать такое и для нее.

Поняв, что у него появилась интересная тема для обсуждения, Цветок этому сильно обрадовался. Они оба в течении нескольких минут начали рассуждать о том, как это можно сделать, что бы понравилось их сестрам….

«Эй, Ремнант, что ты со мной делаешь?» крик Хачи Чан заставил обратить на нее внимание других, все резко развернулись, что бы посмотреть на происходящее.

Нельзя сказать, что ничего не случилось…..

Лишь благодаря тому, что у Лу было хорошее зрение и глубокое понимание навыков Охотника, он смог осознать ситуацию. Но, он не мог смотреть на все это, и от стыда просто прикрыл лицо рукой. Что же они творят?

«Не шевелись, Хачи», — сказала Ремнант.

«В чем дело? Что ты пытаешься сделать?», — Хачи Чан обеспокоенно смотрела на то, как вокруг нее начали падать ледянные осколки. Несмотря на то, что на понимала, от способностей ее друзей ей не грозит опасность, все же она немного испугалась.

«Я хочу…я хочу словить тебя в этом облике, что бы ты стала моим новым питомцем….», — тихо сказала Ремнант, продолжая размахивать руками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210. Воскрешение**

«Мы хорошие друзья, почему ты хочешь словить меня словно питомца?», — несмотря на то. Что она была еще сосвем юной, Хачи Чан понимала, что ей стоит защищаться от своих врагов, и в первую очередь это правило касается самых близких друзей.

Как так? Эта маленькая девочка хочет сделать из нее питомца!

Многие другие Охотники мечтают о таком, что бы словить игрока Друида и сделать его своим питомцем!

Однако, пока это множество людей только рисуют мечты в своей голове, Ремнант действует. Маленькая охотница начала использовать свой навык приручения Зверя.

«Эй, останвоись. Я игрок. Ты не можешь приручить меня. Не можешь!», — паническое состояние Хачи Чан выглядело милым, но она, видимо, не понимала, что в игре запрещено приручать игроков, или чт – то изменилось?

Ремнант с разочарование опустила свои руки, но она не хотела сдаваться. Она даже написала личное сообщение Лу» Как мне приручить эту птичку как питомца?».

«Да это ведь твоя лучшая подруга, и ты хочешь приручить ее?», — Лу посмотрел на нее немного со странным удивлением.

«Нет, просто хотела провести маленький эксперимент. В следующий раз… Я попробую приручить кого – нибудь из Фракции Зла».

Поскольку маленькая охотница в итоге успокоилась, она поняла свою ошибку, осознав, что поступила нечестно и неправильно со своей подругой. Поэтому, она решила сменить свою жертву.

«Пойми, ты не можешь приручать других игроков», — отчаянно сказал Лу.

«Тогда… могу ли я приручать компьютерных персонажей гуманоидов?», — девочка была маленькой, и потому не понимала многие вещи, впрочем как и Хачи Чан, правда креатива в них хватало вполне.

«Компьютерного персонажа гуманоида….». лу хотел сказать, что и это невозможно, но затем он внезапно вспомнил про потомка самого Мок Натала – рексара. С ним всегда был его большой бурый медведь по имени Миша, который так же был Друидом.

Помимо него так же был Буревестник Клод, которого смог приручить босс в Темных болотах. Он стал среди всех в Азероте настоящим посмешищем.

«Определенно, это возможно.», — Глядя на то, как Лу призадумался, Ремнант улыбнулась, и сказала. « Хорошо, я решила, что попытаюсь приручить Друида».

Заветная мечта ребенка! Лу просто вытер пот и промолчал.

Не все мечты сбываются, но вдруг у нее получится?

Немного отдохнув, ребята начали двигаться дальше.

«Куда нам теперь?», — Ажуэ вытер кровь, которая брызнула с труппа прямо ему в лицо, пока команда Лу стояла на развилке.

На самом деле четкого плана у них не было. Все вокруг казалось новым и непонятным, поэтому шанса на то, что они смогут с первого раза найти верный путь малы. В этой игре было все не так как в других играх, где можно было открывать карту на весь экран и постоянно смотреть на радар.

«У меня идея».

Хачи Чан к этому времени уже отошла от недавнего инцидента, связанно с приручением со стороны ее подруги, и теперь была готова предложить идею по поводу того как они могут ориентироваться в этом подземелье.

«Ладно, говори», — у Странника от мыслей разболелась голова.

Казалось абсурдным, что игрок, который вечно теряется в двух соснах, решил предложить идею для навигации по подземелью, но Странник решил выслушать все идеи.

«Золотая монета», — сказала она, достав из кармана монету. Это была не игровая валюта, а скорее такая штуковина, которую можно было купить за особые деньги, получаемые за выполнение заданий.

Все не могли отвезти глаз с этой монеты. Как оно могло помочь решить им проблему и не заблудиться?

«Вот, у нас два варианта – идти влево или направо. Если выпадет решка, пойдем на лево, но если же наоборот, то выбор очевиден..», — сказала вскользь Хачи Чан.

От услышанного все замерли, покрывшись потом.

«Я всегда так делаю, когда передо мной стоит выбор», — Хачи Чан заметила, что ее никто не воспринимает всерьез и потому она слегка рассердилась.

«А что если монета останется стоять на ребре?», — спросила ее Сакура, подойдя к ней поближе, почесывая затылок.

Она была права – а вдруг случится именно такой исход?

На самом деле, эта развилка не была таким важным подспорьем. Если они изначально выберут не тот путь, им просто придется потратить немного больше времени. Странник внезапно предложил прости пойти наугад.

Когда они только собирались уходить, Ремнант, которая, наверняка, была увлечена полностью своей новой мечтой, что бы приручить Друида как питомца, и потому споткнувшись, скатилась с обрыва.

«Помогите!», — маленькая девочка начала кричать от удивления и небольшого страха.

«Не бойся. Сейчас мы найдем, как спуститься к тебе. Оглянись по сторонам, ты видишь, за что ухватиться?», — сказал Лу. Было не до разговоров, но нужно сказать, девчонке крупно повезло.

Сделать это в такой момент означает на самом деле самый вернуть путь закончить свое участие в прохождении подезмелья.

«Аааа, внизу много монстров. Они бьют моего питомца», — Ремнант казалось, что все бросили ее с бедой лицом к лицу, и внизу ее ждет смертельная опасность.

«Прыгайте».

Лу спрыгнув, взял командование на себя. Остальные в спешке последовали за ним.

Река внизу была не очень глубокой – на самом деле, там всем было по колено.

Ремнант упала возле монстров крокодилов, которые на самом деле не несли для нее никакой угрозы, не говоря уже о том, что они смогут принести проблемы всей команде, которая только что полным составом спустилась на низ. Все вокруг было быстро зачищено, но в итоге они столкнулись с новой проблемой, им нужно было решить, как вскарабкаться обратно на верх по такому полому спуску.

«Я гляну там», — сказал Лу Ли. Поскольку он был вором, эта задача была именно для него. Как оказалось, эта дорога смогла вывести их на тропу, которая ведет ко второму боссу.

В скором времени, все получили уведомление от Лу идти только прямо, что в итоге привело их к очередному боссу Хаоса из клана Ядовитого клыка.

По всюду было несчестное количество других монстров. К счастью, с этих существ выпадали предметы для выполнения заданий, так что даже несмотря на то, что день подходил к концу, все были в хорошем расположении духа.

Один из предметов, Змеиный цветок, выпадал очень редко. На данный момент они собирали лишь три из пяти цветков.

Поскольку все десять игроков проходили оно и тоже задание, находка этого предмета, а точнее ее вероятность была крайне скудной.

Ажуэ с огромной уверенностью надеялся на то, что пока Лу идет где – то впереди, он сможет быстро собрать все доступные Змеиные цветки.

Лу Ли презрительно был против с таким толкованием. Сейчас он отвечал за то, что бы прокладывать путь, словно авангард идя впереди, он отлично справлялся с этой задачей, что даже подумывал, что это уже перебор.

Второй босс, Кобран, находился в относительно отдаленном от других монстров месте. Если бы Ремнант не свалилась вниз, что заставило Лу разведывать локации впереди и вести всю команду, они наверняка бы не смогли найти этого монстра, ни за что.

Другио об этом даже не подозревали. Они думали, что это обычная случайность, и рано или поздно они все же нашли бы его.

Кобран не сильно отличался по уровню от первого босса, Анакондры. Единственная разница заключалась в том, что он мог использовать особенный Яд, способный наносить за секунду 700 урона.

С этого момента, команда начала нести потери.

Первым из тех, кто умер, была Сакура. Кто вообще посоветовал этой девчонке играть за персонажа с ближним ведением боя? Был очевиден ее смертельный исход.

«Может ну его ?», — спросил Сезам. У босса не было уничтожено даже 20% здоровья, а в команде стало на одного игрока меньше. Как правило, командир в таких случаях начинает жертвовать еще несколькими игроками, что бы большинство могло спастись.

А после они могли бы начать все заново, но уже с большей уверенностью.

«Не сдаемся. Полный перед. Будет отлично, если мы сможешь убить босса сегодня, но если все же нет, ничего страшного « спокойно сказал Странник.

Поскольку его сила яда сильно отличалась от других, манера управления командой у Странника стала более тщательно продуманной. Он писал в чат абсолютно обо всем, не упуская мельчайших деталей, и пытался не сводить глаз со всей команды.

Манера управления командой у Лу всегда фокусировалась больше на макро маневрах, то есть он всегда давал команды лишь в критический момент.

«Я могу воскресить Сакуру», — Хачи Чан решила помочь соратнику.

«Пока мы в режиме сражения, тебе это не удастся сделать», — Марта напомнила ей то, о чем нельзя забывать. Воскрешение не всегда могло пройти удачно, но все же были игроки, способные умело сделать это.

Хачи Чан, как уже известно, до этого никогда не играла в командных условиях, поэтому она не знала, что навык Воскрешения требует от игрока сперва отключить режим Сражения.

«Мой навык Воскрешения немного отличается от других, у него совсем иное название», — на полном серьезе заявила Хачи Чан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211. Задача выполнена**

Навык Возрождения?

У Лу от услышанного засверкали глаза. Он сразу же понял, о чем говорит Хачи Чан.

В этой игре, было много классов, которые способны исцелять. У каждого класса был свой уникальный навык, но одним из особенных навыков у Друидов был навык Возрождения.

Он считается очень редкой способностью у Друидов, который может использовать ее в любой форме. Ценность этого навыка, на самом деле, заключалась в том, что соратники по команде могут быть воскрешены даже если Друид находится в режиме Сражения.

Лишь Друиды Целители были способны на это!

Когда Хачи Чан начала использовать навык Возрождения, Сакура начала понемногу подниматься с земли. Вероятней всего, уровень этого навыка был низким, поэтому после воскрешения у нее был минимальный уровень жизней.

Однако, это не являлось для ребят серьезной проблемой, поскольку в команде было минимум два целителя. В итоге, Сауру очень быстро иселили, и она уже не висела снова на волоске от смерти.

Яд монстра был очень мощным, поэтому не оставалось другого выбора, кроме как начать использоваться бутылочку с противоядием. Но даже с ним спастись полностью от получаемого урона было невозможно, оно лишь служило как способ смягчить эффект яда.

Страннику так же ничего не оставалось кроме как просить Хачи Чан, что бы та следила за уровнем здоровья основного танкующего игрока, в то время как Марте было поручено следаить за уровнем жизней остальной команды.

Марта в последнее время смогла повысить понимание игры. Игроки команды были исцелены как раз в тот момент, когда их персонажи только начинали получать урон от яда.

«Я уверен, он нам по силам», — пробормотал себе под нос Ажуэ, делая глубокие вдохы.

Увидев, что Босс потерял уже половину своих жизней, все посмотрели по сторонам, убедившись, что вся команда живая, Рмнант, правда, внезапно недооценила силу яда и была снова убита.

«Теперь вы понимаете, почему я выбрал элитный уровень сложности», — сказал Лу Ли, посмотрев на Ажуэ. Его друг, естественно, не был глупым человеком, просто иногда он не включал свои мозги.

Элитный уровень сложности был как раз той отметкой, что бы команда смогла сыграться в обновленном составе.

Если бы уровень сложности был выше, они не смогли бы продвинуться так далеко, получив какой – то урок, каждый свой.

«Сакура, продолжай использовать свои тотемы. Не жадничайте, когда наносите атаки. Цветок и Сезам, старайтесь наносить как можно больше урона, многоие зависит в первую очередь от вас. У нас есть хорошие шансы пройти это подземелье, но если кто – то случайно спровоцирует урон монстра на себя, все наши усилия коду под хвост».

Поскольку боссы в этом подземелье могли использовать навык Шипы, который позволял отражат ьпоулчаемый урон, персонажи с ближним ведением боя попали бы в невыгодное положение. Поэтому, те, кто наносил больше всего урона были именно Цветок и Сезам. После них шли Лу и Лунносвет.

Однако, Цветок наносил ограниченное количество урона, поскольку зачастую был не уверен в ведении боя в состоянии Агрессии.

Пока уровень жизней монстра падал вниз, он неожиданно использовал навык Гипноза. На этот раз, его жертвой оказался Лунносвет. Это не сильно повлияло на всю команду, поэтому на это даже никто не обратил особого внимания, и просто продолжил атаковать босса.

«Лунносвет, хорошо выглядишь. Ты словно новичок в этой игре. Может не стоит просыпаться?», — Ажуэ начал дразнить своего друга.

Навык Гипноза вводил в странное состояние сознание игрока. Особенно это касалось персонажей мужского рода, со стороны это выглядело очень глупо.

«Лу Ли, забудь, представь, что я ничего не говорил», — Странник не решился что – то говорить в тот момент, пока Лу не ударил Босса, что бы сбить его колдовство, которое могло бы исцелить его жизни. Он просто решил не говорить Лу советы и команды, поскольку когда к нему что – то приходило в голову, Лу уже успевал сделать это. Так неловко.

Затем он понял, что были такие игроки, которые были не способны играть без подсказок. Ими являлись Ремнант, Хачи Чан, и даже Одинокий цветок. Остальные хорошо справлялись со своим задачами и понимал происходящее без внешнего вмешательства. Этими игроками оказались Лу, Лунносвет и Марта.

Эта тройка, которая вскоре примет участие в турнире Кубка Тьмы, еще проявит себя.

Был так же игрок, кто был способен принимать решения в самой середине ситуации – им был Ажуэ. Он тут же поднимал Стену щитов, когда Босс впадал в состояние Разъяренности.

Помимо этого эффекта, Босс так же призывал двух Друидов из клана Ядовитого клыка.

Бабах!

Разъяренный босс ударил прямо по Лунносвету, а затем Сакуру, от чего оба отлеетли в сторону. Приземлившись, у обоих остался критический уровень здоровья. Жта ситуация заставила двух целителей команды понервничать.

«Не смотрите на других, лечите. Игнорируйте монстров, бейте только босса», — Лу наконец не удержался, и срывая голос, начал раздавать от себя команды.

Страннику в этот момент нужно было быть намного решительнее. Не важно, умрет кто – то или нет, главное уничтожить босса. В любом случае, сейчас, в случае смерти, игроки не теряли свои очки Опыта.

В своей прошлой жизни, Лу вспомнил, как познакомился с одним главарем небольшой группы игроков, который просто обожал отправлять своих подопечных как пушечное мясо. В связи с этим, он всегда добивался быстрого результата.

Увидев. Что в управление командой вмешался Лу, все, кроме Целителей, сфокусировали свои атаки только на боссе. Два монстра в это время гонялись за Одиноким цветком, но им не удавалось помешать ему продолжать наносить большое количество урона.

Одинокий цветок был готов пожертвовать собой. Он позволил двум монстрам бить его в открытую, и прсто продолжить бить босса.

Одинокий цветок убит!

Сезам убит!

Ремнант убита!

Однако, на этот раз, был убит и босс!

«Те, кто исцеляет, пора спасать погибших. Воскрешайте Ремнант первой. Мне сейчас нужно идти – я так устал. Думаю, нам стоит на сегодня остановиться на этом этапе – уже довольно поздно», — Странник вытер пот со лба, чувствуя, как много он потерял сил, управляя командой в таком сложном подземелье.

Ремнант, поднявшись, подбежала к труппу Босса, что бы поднять выпавшие предметы.

«Книга навыков, способность Рассеяность», — первый предмет, который первым достала Ремнант была книга навыков.

«Отдай это Марте. С этим навыком, больше не будет нужды бояться, что она будет снова под эффектом навыка Гипноз», — навык Рассеяности мог отменять действие даже таких способностей, как Гипноз.

«Молот из Серебра. Кажется, он для жрецов», — Ремнант показала всем в чате атрибуты предмета, что бы могли оценить его.

«Мне он не нужен», — сказала Марта, покачивая отрицательно головой.

Никто другой так же не хотел брать его себе, поскольку в таком случае за этот предмет они потеряют очки, которые в тетрадь записывает Странник.

«В таком случае, продадим его на аукционе, а деньги поделим поровну», — Странник не был удивлен, что все отказались от этого молота. Это снаряжение было самым обычной вещью, и единственная ценность заключалась лишь в том, что это был предмет из ранга Серебра.

«Есть еще вещь из ранга Стали. Вот оно», — Ремнант показала очередной предмет в чате, поднявшись на ноги и похлопывая от радости в ладоши.

«Неплохо. Ажуэ, можешь взять себе. Я спишу с тебя 10 поинтов в своем дневнике», — Странник начал давить на Ажуэ, без всяких объяснений.

«Ты задрал, оно подходит и для тебя. Почему не заберешь себе? Я хочу вещь из ранга Серебра,и Литейные формочки, но не этот мусор из ранга Стали», — Ажуэ был злым.

Снаряжение для 20 уровня было на самом деле хорошей вещью. Намного лучше, чем то, что было сейчас надет на нем.

Однако, поскольку недавно он увидел, какие вещи можно изготавливать с помощью Литейных формочек, ему не захотелось больше собирать в своем рюкзаке подобные вещи. Странник даже подошел к нему и попытался всунуть этот предмет ему прямиком в руки, и ничего не сказав, списал с Ажуэ 10 очков.

«Хорошо, на сегодня достаточно. Хачи и Ремнант, вы еще учитесь в школе, поэтому вам пора отдыхать. Начнем завтра к 8 вечера, поэтому торопиться не стоит». – Несмотря на то, что Странник решил начать немного позже, чем обычно, всем это понравилось.

Он понимал положиние всех участником команды по отдельности, даже больше, чем Лу.

Хачи Чан и Ремнант учились в школе, Сезам поступил на первый курс Университета, в то время как Марта и Сакура уже заканчивали высшее учебное заведение. Странник и Ажуэ, оба, так же были студентами, и готовили дипломы, в то время как Одинокий цветок был лишь на 3 курсе Института. Лунносвет был здесь самым старшим, он закончил обучение уже очень давно.

С Лу было все немного сложнее. Он никогда не учился в Институте, но сейчас он пытался стать ближе к социуму и вырасти профессиональным игроком.

В общем, все, кроме двух девчонок, имели достаточно времени, что бы играть в игру.

Несмотря на то, что от игры сильно хотелось спать, все же бывало и хуже. Организм девчонок не вырос, поэтому им нужно больше сна.

«У нас у обоих отличные результаты», — сказала с претензией Ремнант.

«Да, мы очень хорошо учимся», — добавила Хачи Чан, покачивая с восхищением головой.

«Если не хотите остаться такими маленькими, в таком случае бегом в кровать!», — сейчас, поскольку подземелье было окончено, Странник тут же вернулся к своему несносному стилю общения.

«Вы такие тупые и скудные. Не понимаю вообще, кто захочет с вами встречаться…».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212. Богиня Стражей (Часть 1)**

Девчонки сильно разозлились в тот момент, когда Странник замолчал. Они, на самом деле, выглядели очень хорошо, и почти стали совершеннолетними, поэтому его слова дразнили их.

Прямо на глазах у Ремнант, Ажуэ внезапно свалился в реку.

«Странник: Ааааа….».

«Он умрет?», — спросила Марта.

«Черт, здесь оказывается вода», — ответил Ажуэ, рассмеявшись.

«Зачем ты брызгаешься», — Сакура тут же сделала тоже самое.

«В общем ничего нового, пора. « сказав это, он покинул подземелье.

Остальные не стали долго думать, и ушли вместе с ним. Девчонки в этот момент были все так же отзывчивыми, но спустя три секунды все стало иначе. Всем было непонятно, почему Странник решил, что это хорошая идея так заговорить со школьниками, толпой покинув подземелье.

Лишь Странник остался рядом с речкой, вынужденный искать другой выход. Он надеялся, что не наткнется на других монстров.

Выйдя из подземелья, Лу повел всех в лагерь, о котором слагали легенды. Пока они буду пытаться пройти полностью подземелье Плачущей ивы, им придется расположиться в этом селении.

Спустя какое то время после выхода из подземелья, Лу спросил Ремнант про одно блюдо.

Для того, что бы вырастить Гуо Гуо, Ремнант вынуждена прокачать уровень своих кулинарных способностей в игре. В то врем как на самом деле, она вряд ли сможет приготовить ту же картошку – фри, она могла готовить лишь ту еду, которую нельзя было назвать вкусной. Вся приготовленная еда в игре может даже давать дополнительные бонусы во время потребления игровому персонажу.

Раздав всем немного продовольствия, Ремнант и Хачи Чан вышли из игры. Она, как показалось, что – то задумали вместе.

В это время Одинокий цветок вместе со своей сестренкой и остальными игроками отправились прокачивать уровень.

Что касается Лунносвета, то сейчас Заброшенные земли для него были раем. Они просто были набиты игроками из Орды!

Лу, в отличии от других, не отправился тренироваться. Вместо этого, он покинул селение, получив продовольствие для того, что бы отправиться на поиски очередного Ящика с сокровищами.

Ящики с сокровищами очень часто располагались в весьма странных локациях. Например, их можно было найти в спонтанном месте посреди скал, в пещерах, или даже в канавах. Конечно, самое основное место в первую очередь считалась палаткой каких – нибудь монстров.

Некоторые сундуки с сокровищами имели свое ограниченное время перезагрузки, в то время как другая часть сундуков появлялась снова спонтанно. Неспособность определить время перезагрузки сундуков было для охотников за сокровищами самым страшным сном.

Взмахнув крыльями, он поднялся вверх, но летел как можно ближе к земле, не желая случайно пролететь мимо какого нибудь сундука.

По пути он нашел много сундуков, правда почти во всех были лишь вещи из ранга Бронзы. Кроме двух книг навыков и пары низкосортных материалов, они больше не составляли особой ценности.

Обычные материалы сильно отличались от тех, которые считались редкими.

Редкие материалы могли пригодиться в любой момент, неважно насколько высок ваш уровень. Даже Литейная формочка для вещей 80 уровня может потребовать использования Нефритовой паутины. Но с другой стороны, низкосортные обычные материалы не могли на долго удержать свою ценностью, поскольку использовались лишь в самом начале прокачки профессии.

Одна из двух книг навыков была для Паладинов – «Божественное вмешательство». Приобретение такой способности было большим сюрпризом.

Паладин мог использовать этот навык на дружественной цели, что бы защитить ее от физического или иного урона. Несмотря на то, что это временно отключает выбранную цель из боя, и не позволяет шевелиться, монстры так же не смогут ударить выбранную цель, пока она будет под воздействием этой способности.

В той ситуации, где команде грозит крах, Паладин может пожертвовать собой, что бы спасти Жреца, бросив на него неуязвимость.

Это приведет к тому, что Жрец останется живым на поле боя. Однако, босс, затем, так же вернется в свое прежнее состояние.

Странник, определенно, хотел эту способность, она могла так же служить ему в качестве утешения за то, что бы сброшен со скалы в реку.

Вторая книга навыков оказалась хуже. Удар щитом для Воинов был на данный момент навыком, который можно было приобрести всего за 10 серебряных монет, поэтому в нем не было никакой ценности.

Иногда встречались такие виды воров, которых называли Охотниками за сокровищами, которые что и занимались, как взламывать сундуки. Форумы были заполненные для таких игроков информацией , рассказывающей о том, как можно быстро разбогатеть. В своей прошлой жизни, Лу Ли завидовал этим людям, и частично это было причиной для того, что бы начать играть за класс Воров.

К сожалению, в силу того, что он уже играл за Вора, он осознал, что реальность оказалась не такой, как это казалось на первый взгляд.

Сундуки с сокровищами было найти не так просто, и совсем необязательно думать. Что с каждого сундука выпадет хорошая вещь, не говоря уже про то, что он сможет сделать тебя богатым за одну ночь.

С глубоким негодованием к правилам игры, Лу выключил компьютер.

Немного поспав, он отвел сестру в школу. Поскольку она еще не начала проходить курс лечения, ей стоит ходить в школу.

Лу поздоровался с учителем, надеясь, что его сестра сможет получить здесь особое отношение к себе. Она абсолютно не могла принимать участия в различных физический состязаниях, или делать домашнее задание, которое можно было расценивать как напряженная.

Согласно словам Лу, неважо, как она сможет учится в институте. Ей везде нужна поддержка брата.

Когда Лу вернулся обратно в игру, он получил несколько оповещени: Пара водных элементалей появились рядом с Заставой Мейзнеры, и в данный момент все монстры уничтожены.

«Богиня стражей…», — пробормотал себе под нос Лу Ли.

Если бы не это событие, Лу Ли полностью забыл бы об этом. Ведь это была главная причина, почему он выбрал город Астрану в качестве места, где он временно будет жить.

Как уже говорилось выше, Мейзнера была на самом деле красивой и имела гипнотический голос.

Для игроков, находящихся в Серой долине, было простительно, что они не слышали про Рейну Бегущую на волке ( Королеву Астраны), или Малфуриона, но если они не слышали про Мейзнеру, то они потеряли пол жизни зря.

Даже многим девушкам нравился ее голос. Это было настоящее технологическое достижение.

Многие записыали ее фразы на диктофон, и ставили затем ее слова себе на звонок телефона.

Если бы рядом с ее Заставой оказались эти монстры, в таком случае Старший ученик Анзелин из Сумеречного молота осуществил свой план по развертыванию войск в Астране. День нападения был неминуем.

В окрестностях Серой долины были замечены некоторые передвижения Сумеречных Окультистов. Но их было так мало, чт они не были способны нести угрозу Армии Света, состоящую из Ночных эльфов.

Анзелин и его пешки понимали это, поэтому создали Сумеречный алтарь, и решили использовать его силу, что бы призывать из другого измерения Водных элементалей.

Лу так же имел некоторую связь с этими существами.

Для того, что бы улучшить показатели своего кольца, Лу Ли и старшему ученику Азелину из Сумеречного молота пришлось заключить сделку. Он будет давать некоторые ингредиенты для возложения на алтарь, и тогда ему будет позволено черпать из него силы.

Однако, Анзелин переоценил энергию, которая требовалась для кольца.

Это сильно повлияло на время формирования Элементаля.

Но, это ситуация была палкой в двух концах. Несмотря на то, что Лу Ли смог замедлить их появление, уже сформированные элементали куда сильнее и опаснее, чем те, которых он встречал в своей прошлой жизни. Наверняка это было связано с тем, какие ингредиенты он отдавал.

«Какого уровня все эти Элементали?»- спросил Лу.

«Около 20 уровня. За них дают достойное количество очков Опыта. Хочешься присоединиться в группу?» -в этот момент Странник по – прежнему находился в поселении рядом с подземельем, но его сердце уже успело переместиться в то место, где была Застава Мейзнеры.

«Иди сюда, если хочешь и бери других с собой. Нам не стоит сразу торопиться в подземелье», — Лу поддержал его решение.

Богиня всех стражей, или как ее называет официальное описание игры: «Битва за Заставу Мейзнеры»., и это задание оказалось весьма интересным для многих игроков. Здесь можно было получить большое количество очков Опыта, наград, очков Славы и так далее..

Услышав про очки Славы, Лу стало грустно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213. Команда из 3. человек**

Лу открыл страницу со статистикой игрового персонажа и увидел, что сейчас у него -312 очков Славы.

Когда он поджег лагерь с орками, за это он получил огромное количество очков Опыта, и смог приобрести Сферу Иллюзий. Однако, взамен он потерял много очков Славы, поскольку допустил ошибку, когда устраивал поджог, он забыл про заложников, своих союзников, которых сжог вместе с врагами.

Он был определенно тем игроком, у которго этот показатель был самый худший во всей игре!

Если он хотел принять участие в защите Богини всех стражей, он вынужзден как можно скорее повысить уровень своих очков Славы, что бы этот показатель сталь положительным!

В это время все довольствовались своими результатами, но Лу нужно было торопиться в долину Песни войны.

«Лу Ли, ты где?» помимо двух девчонок, которые недавно вошли в игру, все остальные уже давно ждали Лу.

«Я бегу в долину Песни войны, мне нужно спасти ситуацию, связанную с очками Славы».

«Зачем?», — Странник не до конца понимал намерения Лу.

«Долго рассказывать. В любом случае, я должен сделать это,поэтому идите пока без меня. Будьте осторожны – прямо сейчас, этих водных элементалей немного, сейчас скорее они должн бояться игроков. В обед, все будет наоборот», — предупредил их Лу.

На самом деле, Анзелин едва мог называться боссом, у него был низкий статус. Однако, он был настоящим гением, смог собрать много фанатиков, что бы сформировать крупную армию, состоящую из водных Элементалей, причем прямо под носом у самих Ночных эльфов из Армии Света.

В его прошлой жизни, Лу зашел в игру после сражения с ним, но он так же слышал, как об этом говорили и более старые игроки.

Согласно их словам, эти монстры, казалось, уже везде, что в свое время повергло их в сплошное отчаяние.

«Я помогу тебе. Сейчас многие игроки из Альянса охотятся на элементалей, поэтому в долине Песни войны много Орды», — Лунносвет обожал сражаться с другими игроками, и уже долгое время ему хотелось поиграть вместе с Лу. Когда он думал о связке Воин – Вор, в его жилах стыла кровь.

«Эммм, хорошо».

Лу Ли со злостью понял, что этот Воин может пригодится ему как действенное пушечное мясо.

«Я хочус вами. Мы ведь команда?», — Марта подумала на секунду, а затем решилась присоединиться к ребятам.

«Ладно, можете немного потренироваться, или сможете обучиться новым спсобам убийства соперника», — Лунносвет предпочитал называть убийство искусством, и был весьма одержим дуэлями. Это одна из главных причин, почему ему не светит быть настоящим лидером.

«Тогда и я пойду с вами», — сказал Сезам.

«Нет, уже и так хватит. Большое количество людей может все только усложнить. Ваши уровни ниже наших, так что лучше попытаться догнать нас», — ответил отказом Лу.

Не всегда численное преимущество было действительно преимуществом, в игре было много команд, где людей было в десятки раз больше, чем у них.

Лу вернулся в город, и сразу же отправился на аукцион.

Книга навыков Панический рев стоила 60 золотых монет, что в переводе на реальные деньги составляло около 6.000 долларов. Лу сразу же приобрел ее.

Особый эффект Кольца Верховенства: Владыка Леса, Кенарий, передает вам особую силу кольца. Вы можете изучить три формы Друида для превращения, а так же две способности для каждой их форм превращения.

Лу решил изучить форму Тюленя еще в самом начале игры, что неоднократно вышло ему только в плюс.

Второй навык, который он изучил, назывался Дитя леса, он позволял ему превратиться в маленького гепарда.

Третья форма называлась Обликом ворона. Способность, позволяющая превратиться в птицу и перемещаться по воздуху. Это был навык, на который он сильно надеялся, ведь с ним он мог запросто пролететь в тех местах, где другие боятся.

Что касается изучения одного навыка для люой из форм превращения, то он смог изучить лишь способности для формы леопарда. Тюлень и Ворон относились к тем, кто плавает и летает, поэтому для них он не стал изучать дополнительные навыки.

Лу всегда сомневался касательного того, стоит ли ему изучать форму превращения – маленький леопард.

Совсем недавно, он изучил Невидимость.

А теперь, он решил наградить эту форму превращения второй способность, ей стал Панический вопль.

Панический вопль, внезапное использование, время перезарядки: 60 секунд. Издает громкий вопль, который позволяет повысить скорость передвижения игроков союзников, находящихся в радиусе 5 метров на 30%, Длится 5 секунд, позволяет отменить все заклинания и сломать расставленные ловушки. Уровень навыка 1/5.

На самом деле, этот навык не очень подходил для Лу, он явно не делал его сильнее.

Но он был нужным для всей команды! Или по крайней мере, так решил для себя сам Лу.

Вспомнив о призе за победу в турнире Кубка Тьмы, ему стало хорошо на душе.

Спустя полчаса, команда из 3 – х игроков прибыла на поле сражения.

«Я беру на себя разведку», — сказал Лу, показав пальцем на себя. «Лунносвет, ты займешься провокацией соперников, будешь брать весь урон на себя, а ты Марта просто пытайся не умереть и постоянно исцелять нас время от времени».

Лунносвет и Марта кивнули головой, а затем троица вошла в режим сражений.

Лу сразу же превратился в своего маленького леопарда, активировав тем самым Невидимость. Если быть честным, то сейчас его можно было описать мышью, которая шныряется из стороны в сторону, разнюхивая все углы. Он был абсолютно незаметен, можно было только увидеть, как временами колышется трава.

«Прямо перед нами, на 3 часа, 1 воин, жрец, 2 мага и один чернокнижник. Не очень удачная комбинация. Лунносвет, используй свой навык Ветрянной мельницы и уничтожь их», — спокойно сказал Лу в чате.

Команда противников состояла из стандартного подбора классов персонажей. В принципе везде, где был Жрец, можно было считать стандартным набором.

Возможно, у них складывалось все настолько хорошо, поэтому они решили расслабиться, от чего потеряли бдительность.

«Что сегодня творится с этими идиотами из Альняса? Совсем неинтересно», — рассмеялся воин.

«Судя по всему они после вчерашнего бояться здесь появляться. Гильдия Места Славы самая крупная гильдия в игре на данный момент, мы крушим всех на воем пути в Долине Песни войны. Гильдия Окровавленного знамени даже не осмелится противостоять нам», — идущий позади Воина Маг рассмеялся.

«Будем продолжать дальше или на сегодня хватит?», — кто – то спросил позади них.

«Маловероятно, что сегодня получится такое же сражение, как вчера. Сегодня наша гильдия начинает прохождение подземелья Плачущей пещеры, поэтому сегодня здесь мало игроков, которые готовы кошмарить ублюдков из Альянса», — сказал Маг.

«Это был единственный такой бой за все мое пребывание в игре, но он получился восхитительным. Жаль, что нельзя попасть к гильдии на прохождение подземелья, там очень трепетный отбор. Черт, на нас напали…».

Воин повернул голову и внезапно увидел человека, которая несется к ним прямиком из зарослей. Замерев на месте, они попали под воздействие навыка Вихрь.

Жрец опустил свой посох, но прежде чем он начал исцелять союзников, он внезапно почувствовал острую боль в затылке, от чего у него потемнело в глазах.

Лу справился со Жрецом всего за несколько ударов, прежде чем Вихрь Лунносвета закончил свой эффект.

Помимо воина, остальные три игрока мгновенно остались с критическим уровнем здоровья!

Лунносвет не дал Жрецу спастись бегством, использовав навык Рывок, и после чего смог казнить его всего пару ударами своим топором. Лу активировал способность своего Плаща и сразу же появился за спиной у Чернокнижника, и ударил в его обычным ударом, не позволил сопернику использовать заклинание, которое могло повергнуть всех в страх. А затем, нанес удар навыком Удар тьмы с очень высоким коэффициентом эффективности, от чего Чернокнижник пал мертвым. Всего два удара!

Оставался Маг и Воин.

«Ну что, устроим обнимашки», — Лунносвет и второй Воин врезались в друг друга, одновременно использовав навык Рывок, от чего оба оказались в состоянии Оглушения.

Магу везло не больше других. Он пытался использовать заклинание Ледяной конус, что бы замедлить Вора, но просто не смог попасть по Лу. В это время сам Лу непрерывно бегал вокруг него, нанося удар за ударом.

Профессионал!

Через мгновение, из – за дерева вышла симпатичная девушка и начала использовать заклинание, исцеляющее своих союзников. Это очень огорчило оставшихся двух соперников Лу и его команды.

На уничтожение всей команды потребовалось не больше 40 секунд. Лунносвет потерял лишь немного жизней, в то время как Лу не пропустил ни одного удара. Разница по силе между двумя командами оказалась слишком явной.

«Марта, тебе не стоило выходить. В следующий раз будь осторожней».

Лу не стал поднимать выпавшие предметы, и вместо этого снова активировал режим Невидимости.

Лу начал идти дальше, разведуя , что впереди, выглядывая новых соперников. Когда они натыкались на большую группу игроков, он пытался сделать так, что бы Лунносвет и Марта могли безопасно обойти их. Найдя более менее подходящую команду соперников, он связывался через час со своими соратниками, что бы устроить засаду, а находя одиного игрока соперника, он просто убивал его в одиночку. Для Луносвета и Марты, естественно, не оставалось времени успеть убить вместе с Лу одного игрока.

Долина Песни войны была очень большой локацией, и если вы случайно натыкались на такого профессионала, как Лу, тогда можно сказать, что в этой игре уже развелось много умелых игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214. Полное преимущество**

«Здесь не так много игроков, но это не означает, что нам не повезет на кого – то наткнуться». – сказал Лу, проведя пальцем по лезвию своего кинжала. «Развлечемся?»

Внизу спуска, друг с другом сражалась группа игроков.

Альянс явно проигрывал, как в численности, так и в способностях.

Что касается Орды, они действовали умно, когда надо нападали, или отступали временно назад.

Очевидно, что ими руководил способный командир.

Численность бойцов из Альянса сокращалась. Почти всем приходилось сражаться одновременно с двумя игроками, или с одним соперником, которого постоянно целил Жрец.

«Пора. Я пойду первый. Лунносвет, твоя задача убить как можно больше Жрецов. Марта..», — Лу замолчал….» Пришло и твое время действовать».

Пройдя большой и тернистый путь через всю долину Песни войны, Марта больше не боялась, и потому не собиралась все время прятаться в кустах. Несмотря на то, что Лунносвету не очень понравилось то, как она ведет себя в бою, но по крайней мере они оба сделали вывод, что у нее есть талант.

Марта схватила свой посох и уверенно кивнула.

Лу осторожно подкрался сзади Друида в режиме Невидимости, его соперник, судя по всему, был их командиром. Причина, по которой он сделал такой вывод, заключалась в том, что все пристально слушали его команды.

Если бы он не был командиром, тогда не было бы смысла так внимательно слушать его. В конце концов, он же не какая – то красотка, на которую можно так пристально глазеть.

Игроки из Альянса не были такими идиотами, как это могло показаться на первый взгляд. Временами, несколько игроков пытались вырваться из окружения и убить командира. Но, Орда хорошо обороняла своего предводителя, да и стоит отметить его индивидуальное мастерство.

Лу терпеливо выжидал нужного момента. Даже если Лунносвет резко сбежит к ним вниз и ворвется в самый разгар драки, Лу все равно будет выжидать конкретно своего момента.

Из ниоткуда на стороне Альянса появился еще один Воин, он действовал как настоящий профессионал!

Все внимание Друида в этот момент было отвлеченно Лунносветом. Несколько Магов из Орды попытались окружить и подавить Лунносвета.

Он, в свою очередь, смог быстро отреагировать на это, и сразу же активировал навык окаменелая кожа. Это значительно повысило его Защиту и позволило ему отразить все вражеские навыки массового поражения, а затем смог атаковать Магов.

Игра каким классом на таких полях сражений сложнее всего?

Воины!

Когда действие эффекта Окаменелой кожи подошло к концу, Лунносвет активировал свой второй навык, позволяющий поглощать различные виды урона, Ярость!

Это был самый эффективный навык для Воина. На максимальном уровне этой способности, навык Ярость способен понизить Защиту в обмен на 30% Атаки, 30% скорости Атаки и 30% для Шанса критического удара.

Более того, он будет неуязвим какое – то время перед вражескими навыками массового поражения.

Включив Ярость, он сразу же использовал навык Вихрь, и начал крутиться словно юла в толпе игроков из Орды.

Некоторые говорят, что у Воинов есть всего лишь три козыря. Это объяснялось двумя тезисами.

Во первых это их навыки – Рывок, Ярость, Вихрь, с помощью которых можно убить практически любого.

Второй тезис заключается в том, что они владеют тремя эффективными заклинаниями: на увеличение Атаки, ее скорости и повышение вероятности критического удара. Сейчас, можно встретить таких Воинов, которые способны убить врага с одного удара!

Лично сам Лу был свидетелем того, как Лунносвет наказал Мага всего за один удар, несмотря на то, что у него были неполные жизни, начнем с этого.

Друид, командир Орды, так же увидел свирепость Лунносвет и потому приказал своим окружать его по максимуму.

Игроки из Альянса, которые едва держались на ногах, наконец получили шанс отдышаться и начать сражение с новыми силами.

Спустя какое – то время у Лунносвета оставался критический уровень здоровья!

В конце концов, он был обычным игроком, а не Богом. Но стоит сказать, что атаковать с полной силой врага, с учетом того, что в этот момент тебя атаует 4-5 игроков, так же впечатляло.

Когда Лунносвет был готов распрощаться с жизнью, в него прилетел светящийся шар.

+689!

+56, +62, +44….

После этого, сразу же половина его здоровья восстановилась.

«Ничего себе уровень исцеления», — сказал про себя Друид. Ему оставалось лишь отдать приказ сдерживать этого сумасшедшего Воина, и наконец самому вступить в бой.

«Воры и Воины, убейте Жрецов!»

Это был последний приказ, который он отдал прежде чем получить удар навыком Лу Базовый удар.

Базовый удар, после которого последовал навык Удар в спину, успешно наложил на Друида эффект снижения брони. Тот, в свою очередь, мгновенно превратился в медведя – нужно отметить, что превращения у Друидов способны отменять эффекты от заклинаний.

Оглушение от использования навыка Базовый удар сразу же перестало действовать после превращения. Однако, к сожалению для Друида, скорость его действий была просто смешна по сравнению с тем, на что был способен Лу.

Лу сразу же заметил на то, как медленно реагирует его соперник, и потому решил использовать навык Засада, от чего Друид замер на месте, оставшись парализованным. А затем нанеся обычный удар, Лу использовал навык Удар тьмы (с оглушением), а затем Удар в горло(с эффектом кровотечения).

Друид начал пятиться назад, а после просто упал на землю.

Игроки, находившиеся немного дальше были озадачены, поскольку не понимали, почему их командир молчит. Обернувшись, они случайно увидели лежачего командира на земле, но рядом с ним никого не было!

Все, кто увидел эту картину, слегка испугался – а прошло ведь всего 10 секунд!

Лу идеально рассчитывал время на убийство и всегда правильно использовал цепочку использования навыков. Этот Друид был лишь главным в небольшой команде игроков из гильдии Места Славы. Разве он мог вовремя отреагировать на действия игроков из калибра Лу?

С начала до конца, он так и не понял, кем был убит.

Смерть командира не повергла игроков из Орды в отчаянии или большой страх. Вместо этого, они стали еще злее, и потому начали стараться еще больше.

Игроки из Альянса погибали один за одним, но это не касалось игроков из команды Лу. Лунносвет стал более сдержанным, и сейчас стоял прямо перед Мартой, взяв весь урон на себя.

В виртуальных играх удар какой – нибудь магией не мог пройти сквозь тебя, поэтому всегда можно было заслонить собой Жреца.

Благодаря своему хорошему снаряжению и превосходным навыкам, команда Лу оказалась невероятно эффективной. Преимущество было полностью на их стороне, они смогли повязать много игроков из Орды.

Лу вскользь бегал во все стороны, постепенно забирая жизнь за жизнью. Его главной целью были игроки, у которых был не полный уровень жизней, поскольку он мог убить такого игрока даже с одного удара. С самого начала, игроки из Орды не заметили, но с каждой минутой, видя свои потери, им казалось, что этот бегающий в разные стороны Вор настоящий Бог Смерти.

Им уже не хватало человек для того, что бы окружить Лу.

После того, как сражение подошло к концу, команда Лу вежливо отклонила заявки в друзья от игроков Альянса, и затем просто отправились дальше.

«Ты многих убил сегодня. Сколько у тебя сейчас очков Славы?», — спросил Лунносвет.

«Все они были наемниками, поэтому я набрал всего 70-80 очков Славы», — ответил Лу, после того как глянул на свою статистику. Ему по – прежнему нужно было набрать больше 100 очков Славы, дабы вернуться в положительное Пвп значение.

«В прошлый раз, я смог убить Старшего Сержанта 4 ранга и получил за это 40 очков Славы», — сказал Лунносвет, по его голосу можно было сделать вывод, что этого было мало.

«А какой сейчас ранг у тебя?», — Лу стало любопытно.

«Умер много раз, поэтому сейчас у меня 6 ранг я Старший сержант. Если бы не многочисленные проигрыши сопернику, я бы уже давно имел звание Центуриона. Из того, что я знаю, в игре сейчас не больше 10 Центурионов», — разочарованно сказал Лунносвет.

Система начисления очков Славы в этой игре была довольно сложной. Простыми словами, каждое звание имело свой диапазон очков, меньше 100 очков Славы делало вас Рядовым, 100-500 очков Капралом, 500-1000 Сержантом, а 1000 -2000 делало вам Старшим Сержантом 1 ранга. За каждые тысячу очков Славы, это звание повышалось лишь в рангах, и достигнув отметки 10000, игрок получал звание Центуриона.

После Центуриона шел Лейтенант, Бригадный генерал, Генерал, Маршал, Гранд Маршал, Верховный глава армии, Верховный главнокомандующий…

Если игрок умирал на поле боя, они теряли определенное количество очков Славы, и количество потерь было сложно предугадать. Однако, это предотвращало вероятность того, что игроков начнут нанимать для того, что бы зарабатывать очки Славы.

Убийство игроков разного ранга, естественно, награждало победителя разным количеством очков Славы. За убийство Рядового или Капрала игрок получал один поинт, и таких было множество в игре. За убийство Сержанта вы могли получить 5 поинтов. Группа игроков из Орды, которую недавно убил Лу, состояла из двух Сержантов. Такие персонажи в последнее время стали появляться все чаще и чаще.

Убийство Старшего Сержанта 1 ранга давало игроку 10 очков, в то время как за убийство Центуриона можно было получить не только очки Славы, но и другие награды.

К сожалению, несмотря на то, что ребята провели в Долине Песни войны 3-4 часа, Лу и его команда ни разу не наткнулась на Старшего сержанта, не говоря уже о Центурионе.

К счастью, поскольку здесь было много новичков, Лу мог быстро получить звание Рядового спустя 3 часа, что позволило сделать его Пвп значение не отрицательным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215. Защита Богини**

«Вы что устали? Впереди монстров еще больше! Как мне нравится видеть как быстро заполняется моя шкала с очками Опыта!», — закричал в чате Ажуэ. Он всегда так делает.

Лу в это время подбирал выпавший предмет с земли, а затем ответил. «Думаю на сегодня хватит».

«Я бы еще продолжил», — Лунносвету нравилось охотиться за другими игроками со своим топором, и вместе с этим прокачивать уровень.

На удивление, Марта согласилась с ним. Благодаря такому насыщенному дню, в ней проснулся боевой дух, она не могла остановиться.

Если Одинокий цветок узнает, что Лу начал портить его младшую сестренку, он сильно обозлится.

«Не волнуйся, мы будем здесь все ближайшие дни. Это отличное место для подготовки к грядущим соревнованиям», — сказал Лу, решив поддержать ее энтузиазм. «Марта, есть для тебе одно дельце. Нужно, что бы ты подумала, как остаться в живых, если даже тебя атакует 3-4 игрока, и дать нам возможность защитить тебя».

На самом деле это было действительно возможно.

В сражении 3 на 3, многие команды состоят только из профессионалов с высоким уровнем Атаки, и многие не берут к себе классы целителей. Их главная цель была словить такого персонажа в команде соперника.

«Ммм, сегодня я многое поняла. Я хорошенько подумаю над твоим вопросом», — кивнула головой Марта.

Ее умения очень выросли, и вместе с этим, она реально понимала, насколько умело играют Лу и Лунносвет. И потому, она понимала, насколько слаба она.

Застава Мейзнеры в последнее время одним из самых людных мест.

На этой карте сражалось огромное количество игроков.

«Черт возьми, поторопитесь, позовите Марту в чат. Я почти умер, а Хачи Чан не справляется со своими обязанностями. Ей всегда не хватает маны….», — благодаря подсказкам Лу, навыки лечения у Хачи Чан стали лучше, но она никак не могла научиться рассчитывать свои ресурсы и время, чего не скажешь о Марте.

Ажуэ не прекращал кричать в чат, что заставило Лу и остальных поторопиться к ним.

Внезапно в чате раздался крик: «Хачи Чан, быстрее, лечи меня! Почему ты стоишь? Ведь у тебя еще много маны, так же? Ты же восстановила немного…».

Хачи Чан со злобой ответила: « Не дождешься. Ты думаешь, что я неумеха, поэтому справишься и без меня».

«Так тебе и надо», — рассмеялся Странник. Однако, ради командного успеха, он попытался усмирить Хачи Чан, сказав: «Посмотри как он глупо выглядит сейчас. Просто вылечи его пару раз – если умрет, ничего страшного, но тогда у нас будет меньше пушечного мяса».

По лицу Ажуэ потекли слезы, но он не стал ничего говорить в ответ.

Когда к ним присоединились остальная тройка игроков, они смогли значительно сократить давление и потери для всей команды.

«Черт побери, разве я не говорил стоять как можно дальше? Почему вы решили обороняться в этом месте?», — спросил Лу как только оказался рядом.

Странник оглянулся по сторонам и с обидой ответил:: «Сперва все шло хорошо, и прокачка уровняпроходила гладко, кто мог подумать, что все приведет к такому?»

«Дальше будет еще сложнее, нужно как можно быстрее менять место дислокации», — сказал Лу, убив монстра.

Без всяких сомнений, эти монстры были обычным пушечным мясом, посланные на смерть Анзелином. Самое настоящее пекло начиналось тогда, когда игра выдаст игрокам специальное задание, связанное с этим боссом.

«Если уйдем, это место останется незащищенным», — Странник засомневался.

«Там гильдия Крылья Зари, они будут только рады, что бы прикрыть нас».

Лу оглянулся и увидел, что неподалеку находились люди, на которых были отличительные знаки гильдии Крылья Зари.

«Куда вы собрались?»

«Нам на право, конечно», — ответил Лу, ведя команду за собой, понемногу уходя из этого места.

Эта гильдия знала, что здешние места настоящая находка для прокачки уровня.

Увидев, что команда Лу уходит, они сразу же послали на их место команду из 50 человек.

Часовая башня на востоке локации вела к высокой горе, и в самой середине находился небольшой бассейн. Монстры, которые атаковали в этой точке, были вынуждены пробираться с двух сторон, поэтому здесь их было немного.

Кроме этого, монстрам нужно было карабкаться вверх, что замедляло их скорость передвижения и атаки.

«В той стороне было больше монстров. Почему мы не пошли туда?», — Ажуэ не сильно обрадовала такая ситуация. Для такого маньяка за новым уровнем, как Ажуэ, это было огромным разочарованием. Оказаться здесь, зная. Что поблизости есть другое место, где монстров больше, было для него пощечиной.

«Здесь можно прокачивать уровень и не волноваться. Здесь безопасно. Поздно лить слезы.», — ответил Лу. « Проверьте все свои продовольствия, может чего – то не хватает. Здесь понадобится провести много времени, у нас практически не будет времени сесть и передохнуть».

«Сколько примерно времени это займет?», — в шоке спросил Странник.

Разве это был не обычный случай, как правило, на пару часов? Многие подобные вещи могут длиться даже всего 10 минут. Они уже потратили здесь около 4-5 часов, но слова Лу заставили их понять, что это лишь начало.

«Около 12 часов», — Это было так давно, что лу не мог вспомнить точно время.

«Бред», — прокричал Странник. «Нам не хватит бутылок с целебным зельем, и для маны тоже…».

«Я принесу», — Лу передал команде все свои вещи и вернулся обратно в Астрану.

Купив большое количество зелья на аукционе, он полностью забил свой рюкзак,а затем вернулся в подземелье Заставы Мейзнеры.

«Ты такой быстрый!», — Странник был удивлен скоростью Лу.

Между Заставой Мейзнеры и Астраной не было телепорта. При оптимальных условиях, такое путешествие должно занимать около получаса.

Повсюду были водные элементали, и еще, Лу потратил всего 10 минут, что бы сбегать и вернуться из Астраны. И это учитывая потраченное время на покупку зелья.

«Я вор, поэтому могу быстро передвигаться, владею большим арсеналом способностей, и могу постоянно увеличивать свою скорость передвижения», — Лу внезапно осознал, что допустил ошибку – в конце концов, Лу мчался на всех парах туда и обратно.

К счастью, Странник был лишь удивлен этим фактом, и в принципе ему не особо хотелось развивать эту тему. В этот момент, на экранах игроков появилось уведомление, которое отвлекло их внимание.

Система: Группа Сумеречных молотов разбила лагерь на юго – западе. Анзелин и Древние Боги Тьмы объединились, что бы стать сильнее и контролировать водных элементалей. Несметная рать, состоящая из водных элементалей надвигается к Заставе Мейзнеры. Уважаемые игроки, сражайтесь храбро во имя Богини Луны!

Система: Хотели бы вы принять задание «Оборона Заставы Мейзнеры?»

«За Богиню Луны! – закричал кто – то из них.

На мгновение, эхо от криков было слышно по всей карте.

За Богиню Луны!

Почти все приняли прохождение задания – в конце концов, здесь в первую очередь они находятся для убийства монстров. Если бы они могли получить какие – то дополнительные награды, выполняя задание, зачем отказываться?

Система: Задание принято. Останьтесь в живых до тех пор, пока армия водных элементалей не будет разбита, за что вы получите несметное количество наград.

Другие, вероятно, могли подумать, что здесь говорится о банальных очках Опыта, но лишь Лу знал, что кроется за словом – несметных наград.

То, что он прочитал в книгах, он знал, что здесь почти все получат новый уровень, или даже два. В среднем, около 100 тысяч человек забрали для себя снаряжение из ранга Серебра, а кто – то даже нашел Литейные формы, а по словам некоторых известно, что здесь можно получить даже очки для прокачки Талантов.

Игроки, которые отказались от прохождения задания, обязательно пожалеют об этом, и причем на всю жизнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216. Боевое знамя не падет**

Все приняли задание, за что игроки получили эффект от заклинания.

Благословение Мейзнеры: Восстановление уровня жизней +20, восстановление очков маны +20%, повышенный урон по элементалям +20%.

Вот это заклинание!

Все закричали от радости.

«Надо быть как можно осторожнее. Сможете выжить, получите дорогие награды. Но если нет, лишитесь большого количества очков Опыта». Все игроки были уверенны в своих силах, но это лишь смешило Лу.

«Почему он всегда так пессимистичен?», — спросил Ажуэ, легко подтолкнув Странника локтем.

«Покуда мне знать?» Странник так же не понимал реакцию Лу. Он не был ясновидящим, но если подумать логически, игровые компании вряд ли бы создали такое грандиозное состязание легким.

Застава Мейзнеры вела в Астрану. Она находилась на юго – западе карты, рядом находилась береговая линия, откуда больше всего приходило проблем.

Особенно это касается морских монстров, таких как Нагас, против которых еще придется сразиться.

Линия обороны состояла из миллионов солдат. Конечно, не все эти солдаты были стражами Ночными эльфами из Серой долины, среди них было множество настоящих игроков!

Миллионы игроков были телепортированы со всех уголков игры сюда, что бы принять участие в самом крупном событии.

Само задание было весьма простым – для его выполнения требовалось убивать монстров, и плюс ко всему оно накладывало на игрока мощный эффект от заклинания.

Вскоре, все получили ответы на свои вопросы. Спустя 5 минут, после того как игроки получили задание, начали слышаться шумные звуки воды вокруг.

Странник глянул вдаль и чуть не уронил свой молот.

С юго – запада наступали водные элементали, но Странник и остальные в этот момент смотрели на восток. По логике, монстров не должно было быть много, однако, все что они видели перед собой, это существ из воды. Их было так много, что под ними не было видно ни клочка земли.

«Черт побери, почему их так много? Что нам делать? Бежать?», — у Ажуэ затряслись ноги так, что он чуть не упал.

Если все эти монстры вместе нападут на него, он не сможет продержаться и трех секунд. Никакой навык, снижающий полученный урон, не сможет спасти его.

«Бегите. Это все очки Опыта».

Лу, который в основном выглядел очень серьезным и настороженным, сейчас выглядело расслаблено. «Марта, многое зависит от тебя, главное, что бы ты успевала лечить нас. Хачи Чан, просто используй свой навык Омоложения, но сперва найди безопасное место».

Навык Омоложения был способностью, после использования которого персонаж получал дополнительные лечение еще в течении какого – то времени, что позволяло поддерживть уровень жизней довольно стабильно.

Пока он давал команды, он начинал атаковать водных элементалей.

Несмотря на то, что он отдал Окровавленный значок Ажуэ, его снаряжение позволяло ему справляться и без него. Да и к тому же уровень его персонажа был выше, чем уровень монстров, поэтому ему было даже проще, чем обычному игроку Воину.

В отличии от него, остальные были обескуражены.

Я сомневаюсь, что он все свои ресурсы потратил на прокачку Мускулистости! Пока они шепотом обсуждали действия Лу, они увидели, как он смог убить очередного монстра с трех ударов.

Черт возьми, тот монстр был сделан из грязи?

В этот момент, целитель команды, которая была рядом с командой Лу, замечтался и забыл исцелить союзника.

Кто – то в этот момент был убит водным элементалем.

Только тогда они поняли, что перед ними огромная армия монстров. Нужно было каждую секунду быть на чеку, иначе одна единственная ошибка может стоить им жизней.

Водные элементали были монстрами с ближним ведением боя. Их атака наносила физический урон, и могла снижать скорость передвижения.

Те, кто были настоящими самоубийцами, часто бежали вперед, от чего просто тонули в море этих коварных существ. Команда Лу вела себя более осторожно, и поскольку у них была более выгодная позиция, они поджидали нужного момента, а затем убивали монстра.

Лу специально выбрал эту местность. Сейчас они были на невысоком холме, окруженный со всех стороны елями.

Таким образом, им приходилось за раз сражаться не с таким большим количеством монстров, чего не скажешь про остальных. В общем, только на Ажуэ одновременно нападало около 10 существ.

Поскольку Лу временами отвлекал их внимание на себя, ситуация вроде как была под контролем.

Однако, везло не всем. Сперва они думали, что это будет легкодоступные очки Опыта.

Поскольку многие команды здесь были созданы, как говорится, «на коленках», у многих не было взаимопонимания, поэтому они несли потери.

Капко: Это шестой отряд гильдии Окровавленного знамени, мне нужна подмога.

Это сообщение было видно в локальном чате. Никто не ожидал, что первым, кто отзовется, будет гильдия Окровавленного знамени.

Несмотря на то, что во Фракции Добра не было гильдий, подобных гильдии Места Славы, все же гильдия Окровавленного знамени была весьма могущественной организацией, гораздо сильнее, чем в свои лучшие времена Бандитские вельможи.

На самом деле, им приходилось отходить назад от натиска монстров.

Другие гильдии терпели то же самое, линия оборона становилась все ниже и ниже. Однако, многих игроков это не спасало, каждую секунду кто – то превращался в яркий шар, что означало смерть.

Пока игроки отступали, а монстры стремительно шли вперед, ни один игрок не имел возможности отдышаться в этом жестоком сражении.

«За Богиню Луны!»

«За Альянс!»

Из большой толпы игроков, несколько смельчаков ринулись в самую гущу монстров, крича «За Альянс!», что бы немного замедлить натиск соперника.

Это была первая жестокая схватка игроков с армией монстров, которая привела уже к сотням жертв.

Однако, их смерти были не напрасны. Игроки, стоявшие позади, получали время на то, что бы сплотиться, это было похоже на то, словно сейчас это прохождение подземелья.

Воины, рыцари и Друиды первыми шли в атаку, издавая боевые кличи.

Джейд: Я командир второго отряда гильдии Окровавленного знамени. Все игроки и гильдии на данный момент столкнулись с огромной опасностью. Это уже не заработок очков Опыта, это настоящая война. За нами Застава Мейзнеры, и наши дома. За Альянс, до последней капли крови. Боевое знамя не падет!

Шершень: Гильдия Седьмого неба защитит южную сторону!

Зеленый флаг: Гильдия Седьмого неба готова оборонять западное направление.

Одна за одной, гильдии выстроились в оборонительную линию. Вместе с этим, с ними объединились игроки одиночки, которых можно было считать профессионалами, это позволило наконец найти точку опоры для наступления.

Маскировка!

В этот момент Лу по прежнему атаковали несколько монстров. Он почти потерял равновесие, и потому использовал навык Маскировки.

Потеряв свою жертву, монстры резко перепрыгнули на Одинокого цветка, который стоял позади Лу. Цветок фыркнул от разочарования и потому решил активировать навык ледяного щита.

Лу, немного передохнув, снова вернулся в бой.

Нельзя было сказать, что линия оборона была крепкой. Даже с его способностями, он не мог гарантировать того, что монстры не пройдут мимо него. Если монстры окажутся в толпе игроков, и атакуют в первую очередь какой – нибудь магический класс персонажей, которые плохо одеты, они будут мгновенно уничтожены.

Обычные игроки были ведь куда слабее команды Лу, почти ни у кого не было даже 20 уровня.

«В долине песни войны происходит нечто страшное. Взгляните в чат», — сказал Лунносвет.ю

Лу открыл давно заблокированный им чат и сразу же услышал разъяренный голос Шершня.

«Сумеречный, что это означает?»

Сумеречный: «У меня не было другого выбора. Компьютерный персонаж отдал мне приказ, что бы я уничтожил Заставу Среброкрылого. Иначе, я и моя команда, этого не сделали бы. Мы уважаем твою храбрость».

«Подло».

Если Застава Мейзнеры вела к Астране, то Застава Среброкрылого была передовой в Серой долине, которая сдерживала от нападения Орков. Это было так же местом, где игроки могли приобрести продовольствие.

Кто – то в чате расхохотался от услышанного: «Наша разведка говорит, что у вас неплохо прокачивается уровень, поэтому если мы за короткий срок ничего не сделаем, вы просто обгоните нас».

Джейд: гильдия Места Славы реально сильна, но вам никогда не сравнится со мной.

Кровавый кинжал: Джейд, я с нетерпением жду того момента, когда мы сразимся на Кубке Тьмы.

Цюрих: Если на это способны вы, чем мы хуже? Новость про Заставу Среброкрылого очень огорчила нас, поэтому нам нужно теперь воспользоваться удобным случае, что бы избавиться от этого.

Водная Фея: «Как же вы меня раздражаете. Трепать языком это все, что вы умеете?

Разговор никак не прекращался, Лу лишь молча вздыхал. Они, наконец, смогли добиться перевеса в этой локации, однако пока они сражаются с армией монстров, Орда атакует передовые Альянса в Долине Песни войны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217. Битва в Долине Песни войны**

Лунносвет отправил личное сообщение Лу, спросив у него: «Как нам быть?»

«Давай посмотрим, что они скажут нам», — ответил Лу. Ему не особо хотелось покидать эти места, где столько много халявных очков Опыта.

В этот момент, у них на экране высветилась приглашение в чат – комнату под названием «Оборона Заства Мезнеры». Глянув список участников конференции, Лу увидел, что он состоял из самых известных Пвп игроков из Фракции Добра.

Лунносвет получил такое же приглашение.

Увидев перед собой кучу убитых монстров, Лу вздохнул и все же принял приглашение.

Как говорится, мужчина должен нести ответственность за войну и конфликт.

Являясь членом Альянса,Лу никогда не хотел безрассудно убивать других игроков, но понимал, что рано или поздно, его втянут в это.

Кроме того, на Лу повлиял тот факт, что есть игроки, готовые пожертвовать собой ради остальных. Он наконец понял, почему многие люди из его прошлой жизни так пылко относились к заданию «Оборона Заставы Мейзнеры».

«Лу Ли здесь», — Шершень получил уведомление, что в конференцию присоединился Лу.

«Всем привет».

Лу был достаточно конфликтным человеком, поэтому его приветствие не содержало в себе какой – то симпатии к другим.

Все в чате поздоровались с Лу, но многим он не нравился в силу его больших успехов. Кто – то даже придавал ему нехорошую репутацию после того, как он выложил видео, где расправляется с игроками из гильдии Служения имперским секретам.

Но даже в глазах всех этих профессиональных игроков, Лу был для них на голову выше.

«Мы не можем позволить этим ублюдкам из Орды уничтожить Заставу Мейзнеры, мы должны отстоять ее», — сказал Маг по имени Перс. Лу уже неоднократно слышал о нем, и знал, что этот парень серьезный игрок.

Перс больше специализировался на дуэлях, но правда не так сильно, как это делал Лунносвет. Назвать его известным в кругу Пвп игроков нельзя, поскольку его класс персонажа не позволял добиться ему больших высот. Как правило, дуэли созданы не для Магов.

«Я обратился ко многим гильдиям и они готовы дать своих людей. Написал и отдельным игрокам, которые будут с нами уже очень скоро. Мы не одни», — сказал Любитель цветов, который был членом гильдии Окровавленного знамени.

Любитель цветов был так же заядлым любителем дуэлей. У него были проблемы, связанные с личными способностями, но зато он был хорошим лидером и мог организовать людей.

«Обычные игроки не смогут сдержать Кровавого клинка и остальных. Поэтому лучше собрать небольшую команду из опытных и способных игроков, что бы атаковать их хитро», — заявил Воин по имени Смертельно богатый.

«У нас в команде около 70-80 человек, может кто – то хочет отказаться?», — спросил Перс.

Нашлись и такие, у которых появились дела, правда их было немного. Они попросили прощения и попрощались со всеми.

«В таком случае…я тоже останусь».

Лу пошел в отказ. Не потому что ему не хотелось действовать сообща со всеми этими людьми, а потому что он предпочитал действовать в одиночку. Кроме того, они практически не знали друг друга, поэтому в момент сражения будет много недопонимания. Команда получится неслаженной.

«Лу Ли, ты не пойдешь?» Шершень был сильно удивлен.

«Моя команда прямо сейчас сражается с Водными элементалями, без меня они не справятся», — ответил Лу.

«Черт, ты можешь смотреть на ситуацию более шире? Тебе важнее сейчас твоя команда? Это выглядит немного эгоистично по отношению к большинству», — пожаловался Левоглазый.

За ним последовал Правоглазый, добавив: «Шершень пригласил тебя. Ты подведешь его?»

Они уже долгое время пытаются разрушить дружественные отношения между Шершнем и Лу, от чего тому было немного не по себе.

Однако, Шершень старался не обращать внимания на их провокации, и потому с небольшой злобой ответил: «Заткните свои рты, или я выгоню вас из чата. Без вас хуже не станет».

После этого оба Вора не издали ни звука.

Они чувствовали в себе уверенность только с новичками. Однако, в этом чате, они были самым слабым звеном. Несмотря на то, что гильдия Служения имперским секретам была достаточной серьезной организацией, они все же не могли сравниться ни в чем с гильдией Окровавленного знамени.

Если они осмелились бы самостоятельно покинуть чат, в будущем многие крупные гильдии не дали бы покоя их гильдии.

Многие не понимали, почему Шершень так сильно уважает Лу. Но, Шершень был упрямым и всегда выражался прямо, поэтому мало кто был готов спорить с ним или осуждать его.

«Для Лу эта игра заменяет работу», — ответил Лунносвет. «Прокачка уровня очень важна сейчас для него».

«То есть сейчас он обороняет заставу только что бы прокачать уровень?», — это взбесило Перса.

«А что здесь такого? Мы не имеем права осуждать его за то, что он не хочет делать то, о чем его просят. Он не принадлежит ни к какой гильдии, и нам никак не обязан», — спокойной сказал Лунносвет.

Лу не понимал, зачем Лунносвет поднял эту тему, но все же не вмешивался, доверяя ему. Все, чего ему хотелось сейчас это выйти из чата и продолжить убивать монстров.

«Раз ты играешь ради денег, давай мы наймем тебя, на тех условиях, что ты выложишься на полную», — сделал предложение Смертельно богатый.

«Это уже другое дело…», — подмигнул Лунносвет Лу.

«Нефритовая статуэтка и 50 Старвудов», — сказал Лу, немного подумав. Если они готовы заплатить ему таким образом, он согласится от тех очков Опыта, что может получить здесь, и отправится с ними на оборону Заставы.

Многие здесь, как уже говорилось выше, настоящие профессионалы дуэлянты, и потому знали немного о тех же нефритовых статуэтках. Но, многие люди уже наслышаны о том, как с помощью Старвудов Лу ускорил процесс прокачки уровня персонажа.

Началось бурное обсуждение, а затем Шершень заявил: «Гильдия Седьмого неба готова предоставить тебе нефритовую Статуэтку, но у нас всего 20 Старвудов».

Лу уже как – то слышал от Сезама, что в его бывшей гильдии есть такая статуэтка, но его приятно удивил тот факт, что у них в имении было так много Старвудов.

«Гильдия Окровавленного знамени готова отдать остальную часть. Есть еще предложения?», — спросил Любитель цветов, ожидая пару секунд ответа. Абсолютная тишина в чате означала, что Лу согласен, и можно начинать поход.

Лу решил написать личное сообщение нескольким игрокам из гильдии Моросящего дождя, что бы те подменили его и Лунносвета, иначе его команда может потерпеть поражение.

Затем они отправились на битву, вскоре добравшись до нужного места.

Не было бы никакого смысла, если команда из 70-80 человек попытается атаковать Долину Песни войны всей группой, поскольку все опытные игроки всегда рассчитывали только на свои силы и каждый действовал индивидуально.

Лу изначально хотел быть одним, но Перс уговорил его сделать иначе.

Он просто задался вопросом – а что, если Лу получит плату за наем, а затем просто спрячется и не выполнит условий договора?

Поэтому Лу согласился быть со всей командой вместе с Лунносветом.

Команда состояла из Перса (19 уровень, Ледяной Маг), Звездный ореол (20 уровень, Жрец), Цветочный паралич (19 уровень, Вор), Лунносвет (20 уровень, Воин), и Лу (22 уровень, Вор).

Это была классическая группа игроков, предназначенная для нападения.

«Пора!», — заявил Перс, пока Цветочный паралич разведывал обстановку в режиме Невидимости.

Лу пригнулся и стал тоже невидимым. Перс использовать навык Обнаружения, но он все равно не мог определить, где находится Лу, который на самом деле все это время стоял рядом с ним.

«Надеюсь у меня не будет проблем с игроками такого уровня в будущем», — пробормотал он себе под нос, чувствуя разницу в силе с Вором профессионалом 22 уровня.

Первыми, кого они встретили, оказались игроки из Орды, их было не больше 10 человек. Естественно, Лу и остальные решили напасть на них первыми, что бы это получилось неожиданно.

Вскоре бой окончился победой команды Лу.

Перс наконец стал свидетелем того, почему Лу считают способным игроков, и теперь понял за что его так уважает Шершень.

Оставшийся в живых Паладин из Орды продолжать исцелять себя, Лу решил взять его на себя. После нескольких ударов в спину, у Паладина оставалось половина жизней, а после использования навыка Удар в горло, он моментально пал на землю мертвым.

После этого, Лу сразу же исчез и мгновенно появился за спиной у другого игрока.

Этот игрок был обычным Жрецом, у него не было ни секунды, что бы среагировать, и потому очень быстро увидел себя мертвым.

Когда у Лу активировался способность Ярости, он стал настоящим жнецом человеческих жизней.

Из 10 игроков противника, он лично убил минимум четверых.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218. Великий Вор Кровавый клинок**

Лу оказался сверхсильным игроком в глазах Перса и остальных. Но в свою очередь, Лу так же понял, что его соратники по команде не так слабы, как он этого ожидал.

Перс, частично, умело использовал свои навыки, и всегда совершенствовал свои способности насколько это возможно. Даже когда два соперника, Воин и Паладин, напали на него, ему все же удалось не потерять больше половины жизней.

В добавок ко всему, даже несмотря на то, что лечение Звездным ореолом было не столь эффективным, зато он владел многими навыками, которые позволяли ему выжить в сложной ситуации, поэтому он мог исцелять длительное время.

В начале битвы, все жрецы часто становятся первоначальной жертвой соперника. Однако, на этот раз враги не смогли добраться до Звездного ореола в силу его неожиданной высокой брони, от чего вражеской стороне пришлось переключить свое внимание на Мага.

Лу проявил себя как жестокий Вор, способный наносить огромный урон. С другой стороны, Цветочный паралич проявил себя как типичный вор, скрывающийся в темноте, пользующийся своей хитростью.

Локация Песни войны была очень сложной, и иногда здесь можно было заблудиться. Цветочный паралич знал хорошо эти места и потому помогал Лу и остальным не сбиться с пути благодаря своим разведывательным навыкам Вора.

«Я чувствую, что за нами следит Вор уже длительное время. Это опасно», — сказал Звездный ореол, показав всем свой значок.

У этого предмета была только одна способность — +30% к Обнаружению врага.

Как правило, такие вещи были полностью бесполезными для других классов персонажей. Но, главной целью у всех Жрецов является попытка остаться в живых, и обезопасить себя от внезапной засады, поэтому для него это был полезный предмет.

«Цветочный паралич, будь осторожен, и защищай жреца. Звездный ореол, отдай этот значок Лу. Если наш враг такой смелый, он однозначно владеет сильными способностями». – ответил Перс.

Лу получил значок, что бы он мог словить преследователя.

Эта ответственность пала на него, поскольку у неизвестного Вора, возможно, есть навыки, позволяющие ему сбежать, поэтому чужие ловушки просто не помогут.

Звездный ореол подошел к Лу, постучал ему по плечу и сказал: «Все называют тебя номером один в Альянсе. На тебя это давит?»

«Я, честно говоря, всегда не понимаю, кто придумал эту ерунду. Я никогда не считал себя таковым, я лишь играю здесь ради денег», — честно ответил Лу.

Звездный ореол вручил ему свой значок, обменявшись еще несколькими фразами.

Надев его, навык Обнаружения у Лу стал просто невероятным, что позволило ему сразу же обнаружить того, кто охотился за ними и сейчас находился буквально в 10 метрах.

30% к Обнаружению – это точно честно? Все, о чем сейчас думал Лу это, ситуация, где ему пришлось бы встретиться со Жрецом, который владеет таким предметом.

Все навыки и стратегии Лу стали детским садом против такого соперника.

С этим значком, Лу смог идеально вычислить местоположение вражеского Вора. Все, что пришлось сделать команде, это использовать навык Снежной бури, что бы у Вора отменился режим Невидимости. После этого, у него не будет никаких шансов. Но, если бы на его месте был Лу, он бы уже успел использовать навык Быстрые шаги, что бы спастись.

«Заманите его, нападем в подходящий момент, не торопитесь. Сейчас многое зависит от тебя, зВездный ореол», — сказал Перс, подмигнув Лу, делая вид, что они никого не заметили.

Бедный вор все так же стоял на месте, выдавая себя, он даже не подозревал, что попал в ловушку.

Конечно, удобный случай подвернулся уже очень скоро.

Лу и остальные наткнулись на команду противника из 5 человек. Заметив друг друга, вражеский Охотник начал в заранее использовать целую серию своих навыков.

Лунновет в ответ издал боевой клич, и побежал в атаку.

За ним последовал Перс.

Несмотря на то, что им показалось, как Жреца оставили одного позади без защиты, на самом деле это была лишь приманка.

Тот факт, что одним из первых в атаку побежал Маг, говорило о многом. В первую очередь о том, что здесь что – то не так!

Ни одна нормальная команда просто так не оставит своего Жреца позади одного, без охраны, особенно если эта команда состоит из таких профессионалов.

Перс в этот момент играл в игры разума с вражеским Вором.

Он был готов биться об заклад, что этот Вор слишком уверен в себе и ему хватает наглости думать, что ему ничего не угрожает.

Перс был полностью прав. Вор был еще каким наглым игроком.

Как только Перс использовал навык Снежной бури, Вор зашевелился.

Он напал сзади на Звездного ореола, а затем нанес ему урон несколькими навыками. Спустя несколько секунд, Звездный ореол лишился половины жизней. Однако, поскольку он являлся танкующим Жрецом, этому Вору не хватило сил, что бы мгновенно убить его серией ударов.

«Так это же сам глава гильдии Кровавого кинжала», — засмеялся Цветочный паралич, появившись за спиной у врага. Он не торопился нападать на него, и хотел насладиться моментом.

Этот Вор понимал, что его Засада не увенчалось успехом, и он мог только наблюдать, как Звездный ореол излечил себя дважды, восстановив все свои жизни.

Однако, он был готов и к такому, поэтому имел запасной план, понимая, что мог не убить так быстро этого Жреца.

«Если ты не используешь навык Быстрые шаги, я буду не буду выжидать», — сказал радостно Цветочный паралич. Он не мог сдержать эмоций, что сейчас угрожает одному из самых лучших Воров в игре.

Этот вор действительно входил в пятерку лучших воров игры. Во что бы он не играл, он всегда выбирал классы персонажей схожие с Ворами, можно сказать он был ходячей инструкцией для новичков, которые начинали играть за класс Вора.

Кровавый клинок все так же стоял на месте, не торопясь использовать навык Быстрые шаги.

Самонадеянно.

Лунносвет, Перс и Цветочный паралич одновременно использовали свои лучшие способности на нем. Если бы не навык Быстрые шаги, у него бы осталось меньше половины жизней.

Кровавый клинок ждал этого момента, он специально выманивал в подходящий для себя момент использование врагом его лучших навыков.

Он успел активировать Быстрые шаги еще до того, как способности врага смогли нанести ему урон,а затем просто скрылся у них на глазах.

«В следующий раз, тебе не повезет так», — сказал он грубо, с угрозой.

Однако, понимал, что после такого, ему не удастся разобраться с ними в одиночку.

Кровавый клинок написал некоторым знакомым игрокам из Фракции Зла, что бы те оказали ему помощь, пока он найдет временное безопасное место, что бы переждать.

В тот же самый момент, он почувствовал несильное прикосновение к затылку. Как правило, навык, использованный на нем врагом оглушал жертву на 4 секунды, но поскольку удар оказался не сильным, оглушение сработало лишь на пару секунд.

Кровавый клинок сразу осознал, что происходит.

Он все это время использовал эффект Обнаружения только в те места, что находились позади него, и совсем забыл, что враг может напасть спереди. Налетчик смог предсказать передвижение Кровавого клинка, и ему хватило терпения выждать правильного момента.

Это означало, что у его соперника здравый ум и высокий показатель эффекта Обнаружение.

Да и стоит отметить, что этот человек крайне осторожен, умеющий не выдать себя, и не спугнуть жертву.

Прежде чем Кровавый клинок подумал об этом, он начал получать безжалостные удары.

Снижение брони, Паралич, Оглушение, Паралич, Кровотеченеие….

«Черт побери, почему это всегда происходит лично со мной? «

Он использовал все свои навыки с таким высоким коэффициентом эффективности?

Кровавый клинок запаниковал. Он считался чистым Пвп игроком и за все время сразился с сотней опытных Воров, но он еще никогда не был в той ситуации, что ситуация была не под его контролем.

Наглый и бесстрашный Вор теперь был сильно напуган.

Если эта новость разлетится по игре, он явно перестанет играть.

Невозможно! Кровавый клинок, у которого наверное одно из лучших снаряжение, смог снизить урон критического удара .Если бы это был открытый честный бой один на один, вряд ли его можно было бы убить лишь одной серией ударов.

Жаль, что Лу пока не планировал сразиться с ним на Арене.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219. Убийство Центуриона**

Следующий момент для Кровавого клинка был словно удар шайбой, от которого он пришел в себя, но вскоре почувствовал, что тут же стал медленнее. Прежде чем он мог успеть среагировать, из ниоткуда, прямо ему в лоб, прилетел кинжал.

«Сразись честно один на один!»

Кровавый клинок повернул голову. Несмотря на то, что ему удалось сбежать от Цветочного паралича, он никак не мог повторить это с Лу, поскольку тот слишком умно атаковал.

Лу был словно заноза, которое впилась ему прямо в спину, и теперь постоянно наносит ему вред.

Перс, несмотря на это, использовал нечестно Ледяной конус. Несмотря на то, что этот навык наносил мало урона, он значительно замедлял врага.

В сражении один против троих, один из лучших Воров из Фракции Зла, оказался полностью разгромленным.

Он недавно использовал навык Быстрые шаги, а его классовый навык Нежети Страх был единственным, что он сейчас мог использовать. Это означало, что у него нет возможности стать снова невидимым.

Более того, трое игроков окружили его, и они не были глупыми.

Однако, он не стал дожидаться своей смерти. Он напрягся, и попытавшись оттолкнуть от себя Цветочного паралича, что бы вонзить оба своих кинжала в Лу Ли.

Ни у кого из игроков сейчас не было досткпных способностей, поэтому все, что они могли, это наносить обычные удары руками и уворачиваться.

Цветочный паралич рассмеялся и даже убрал свой кинжал, оставшись стоять в боевой стойке.Но конечно, он не собирался дать фору Кровавому клинку, что бы тот смог сбежать.

Дело в том, что Перс до этого времени еще не успел использоваться свои навыки, наносящие урон. Несмотря на то, что они запросто могли окружить его и быстро убить, они решили показать себя настоящими профессионалами, и усложнить эту задачу, превратив действие не в обычную резню.

Лу очень ловко обращался со своим кинжалом. То, как он парировал удары соперника, выглядело так, словно его руки это пархающие крылья бабочки.

Можно было сказать, что наверняка Лу так же хорошо владеет своими руками в бою и в реальной жизни.

Однако, Кровавый клинок тоже кое – что умел, в свой каждый удар он вкладывал максимальные усилия. Он наступал с видом владения над ситуацией, обмениваясь ударами с Лу.

К сожалению, поскольку у него уже оставалось критически мало жизней, его показуха не продержалась больше 10 секунд.

Клинок Лу пронзил грудную клетку Кровавого клинка, лишив его последних жизней.

Лу словил предмет, который выпал на землю, и вместе с этим его персонаж засветился ярким светом.

Система: Вы убили персонажа со званием Центуриона. Вы получили 100 очков Славы.

«Поздравляю, ты только что одолел самого сильного Вора из Фракции Зла. Ты действительно достоин звания игрока номер один». – сказал Цветочный паралич, прикусив губу. Эта десятисекундная дуэль сильно удивила его.

Никаких навыков или передвижений, лишь реакция и рефлекс!

«Ты хорош. Твой значок мне очень сильно помог», — Лу снял значок и вернул его Звездному ореолу.

«Звездный ореол, Теперь я не буду таким вежливым. Этот значок слишком мощный предмет. С ним ни один Вор не сможет удрать от меня».

Звездный ореол с небольшим разочарованием покачал головой и ответил: « Вор снова следит за мной. Я чувствую себя безнадёжно».

Однако, несмотря на это, ему нечего боятся. У него есть значок Обнаружения, да и он не один, за ним целая команда профессионалов.

«Вот выпавший предмет..». – Лу показал вещь в руках, и разослал всем в чат ее атрибуты.

Наплечники для убийцы (Серебро): 18 брони, +10 к Ловкости, +6 к Силе, Эффект 1: Повышает скорость атаки на 10%, Эффект 2: Делает доступным навык Удар в спину +1. Требования: 15 уровень. Прочность 42/42.

От увиденного у Лу засветились глаза. Все его вещи на данный момент использовались как обычное одеяние, и в основном это были вещи низкого уровня.

«Неплохо. Жаль, что оно предназначено только для класса Воров, правда вам нужно решить, кому оно достанется».

Перса не особо интересовало это, тем более видя то, что даже здесь есть конкуренция.

«Ты в одиночку смог убить Кровавого клинка. Я лишь немного помог. Я не возьму эту вещь себе: « ответил отказом Цветочный паралич, размахивая рукой. «Кроме того, эти наплечники ничем не лучше тех, что уже есть у меня. Они 15 уровня из ранга Серебра. Так что, можешь это оставить себе».

«Спасибо большое, в следующий раз я не возьму такую вещь», — Лу снял с себя свои старые наплечники и сразу же надел новые, получив небольшой прирост ко всем атрибутам.

Самым ценным в этом предмете являлось то, что они давали дополнительный навык Удара в спину +1. Лу очень взбудоражил этот атрибут.

Снаряжение, которое увеличивает уровень навыков, в частности, основных навыков, было очень редким. Даже Лу Ли за все время пребывания в этой игре ни разу не натыкался на такое.

Кровавый клинок был номером один в гильдии Места Славы, правда как он добился таких высота до сих пор для многих загадка.

Левоглазый: Как у вас дела? О да, что там с вашим превосходным Лу Ли, может его уже убили?

Перс: Замолчи, ты позоришь себя.

Левоглазый: Почему? Ты мне полностью рот закрываешь?

Перс: Когда вам нужна помощь, вы сразу становитесь другими. Вы полагаетесь на мощь гильдии. Служение имперским секретам регулярно доказывает свою силу среди обычных игроков. Если хотите, что бы вам не стало хуже, вам стоит четко определиться. Не стоит ссориться с людьми, с которыми вам не справиться.

Левоглазый: Перс, у тебя заела пластинка. Я просто хотел узнать, смогли ли вы найти там какие – либо редкие материалы, а ты начинаешь мне рассказывать непонятно что.

Шершень: Ты не имеешь никакого отношения к таким материалам.

Цветочный паралич: О, Боже, как мне жаль этих двоих братьев.

Звездный ореол: Сообщите Всем. Наша команда уже на территории Песни войны, за 12 минут мы смогли убить 29 игроков из Фракции Зла.

Левоглазый: Наша команда убила 31 игрока. Хехе, простите, но мы лучше.

Цветочный паралич: Звездный ореол, не думаю, что стоит разговаривать с ними и делиться какой – то информацией, не люблю таких личностей.

Левоглазый: Замолчите, о чем вам говорить – вы же все больные люди. Это плохо.

Звездный ореол: Черт, ты первый задал нам вопрос. Да, мы убили на два соперника меньше, чем вы, но мы не сказали того факта, что среди этих 29 игроков был один со званием Центуриона.

Чат внезапно взорвался обсуждением.

Волшебный крик: Центуриона? А кто это был? Ведь их не так много сейчас в игре!

Левоглазый: Не верю. Кроме вас этого никто не видел, поэтому вы можете говорить, что угодно. Если бы вы хотели похвастаться этим, по крайней мере вы бы сделали это иначе.

Перс: Да, если бы мы сделали это иначе, никто бы нам не поверил. Так что, мы говорим правду.

Шершень: Я верю вам, кто это был?

Святой гром: Я тоже верю вам. Очень хочется узнать, кому так неповезло?

Перс: Ну, если хотите узнать, вам придется угостить нас выпивкой за информацию.

Янтарный цветок: Вау, мы согласны….Постойте, это….

Шершень: Черт, вы убили Кровавого клинка?

Перс: Я не имело ничего против него, он сам захотел напасть на нас. После того, как Лу разрубал его на кусочки, с него даже выпала вещь из ранга Серебра.

Правоглазый: У меня вопрос, как вы могли убить Вора, у которого есть навык Быстрые шаги?

Левоглазый: Кровавый клинок, судя по всему, был без поддержки?

Цветочный паралич: Левоглазый, как ты надоел. Разве ты сам не Вор? Какая разница для этого класса, один ты или с кем то? Ты позоришь своих соратников своим непониманием игры.

Янтарный цветок: Ладно, так Кровавый клинок был убит за свою наглость. Думаю теперь такого не повторится. Продолжайте в том же духе.

Перс: Не забудь, ты пообещал угостить нас выпивкой.

Янтарный цветок: Но ведь его убивали вы не все вместе, поэтому мы намеренны пригласить к нам только Лу. Брат Лу, я уже отправил тебе свою долю Старвудов, как ты просил. Гарантирую, что тебе понравится их количество.

Лу: Благодарю.

После этого Лу получил еще несколько писем, в основном связанные с расспросами касательно убийства Кровавого клинка.

В этот раз, вопросы к Лу были куда искренние.

Правило силы, проявленное в видео играх, работает эффективнее, чем в реальной жизни. Теперь, то что Лу убил Кровавого клинка, это намного почтительней, чем где либо, и неважно, как он это сделал.

Лу напечатал пару коротких ответов, немного отвлекшись, но затем он вернулся снова к команде.

В другом чате, Ажуэ не переставал хвастаться, как много он добыл за короткий срок очков Опыта. Это разозлило Лу настолько, что он даже начал подумывать о том, что бы в следующий раз не взять его с собой на прокачку уровня с помощью Взрывчаток.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220. Большая награда**

«Хаха, я достиг почти 22 уровня, в то время как кое – кто другой застрял на этой цифре».

Ажуэ гордился своими результатами до такой степени, что начал витать в облаках.

Поскольку он был настоящим маньяком, гоняющимся за новым уровнем персонажа, как он может позволить обойти себя какому – то Вору?

«Совсем с ума сошел», — сказал с призрением Странник.

«Если бы я мог играть ночью, полагаю, что был бы уже 23 уровня», — попытался он пренебречь слова своего обидчика. Хотя сейчас ему было абсолютно на все плевать, он полностью погрузился в свой собственный мир.

«Оу», — презрительно усмехнулся Лу Ли. «Я только что попросил у гильдии Окровавленного знамени и Седьмого неба достаточно много Старвудов. Вскоре, я изготовлю из них новую Взрывчатку, но если кое – какому игроку Воину удается так быстро поднимать уровень и без этого, полагаю, что нам нет смысла брать его с собой».

«Лу Ли, О великий Лу Ли…Я». – Ажуэ был ошеломлен услышанным.

«Получил». – напал снова на него Странник.

«Да на него наверное повлияли демонические заклинания Сезама, и поэтому он начал говорить слова, которые не стоило», —

Хачи Чан оправданно попыталась помочь Ажуэ.

Сообщение в чате Обороны заставы Мейзнеры:

Танцующий в грёзах: Я обнаружил Бесстыдника, но меня убили.

Янтарный цветок: Где? Сколько с ним людей?

Танцующий в грёзах: Вот координаты их местоположения: 78594,56311, 56. С ним много сильных игроков, ни чем не уступающие нам. Судя по тому, куда они направились, они идут на нас.

Перс: Ну так сколько их? Десять? Сто? Из кого состоит их ударная группа игроков?

Танцующий в грёзах: Они все разделились. Я обошел всю территорию, но не смог найти их. Уверен, что впереди они отправили несколько Воров, которые занимаются разведкой в режиме Невидимости. Они словили меня, когда я наткнулся на одного из них.

Шершень: Ну что можно сказать тебе? Ты просто Маг, который решил бродить по местности в одиночку, надеюсь, это будет уроком для тебя.

Янтарный цветок: Все слышат это? Бесстыдник идёт, нам нужно объединиться для сражения.

Бесстыдник не был самым умелым и сильным в своей команде, но все же у него была огромная репутация. Он был не только главынм в гильдии Места Славы, но и так же занимал высокое положение в рейтинге Пвп среди игроков Орды.

Более того, гильдия Места Славы не была похожа на остальные. За ними не стояли различные крупные финансовые корпорации или спонсоры. Сам Бесстыдник был богатым человеком, и таким образом, был способен приносить большую пользу для гильдии, он был уверен, что здесь его слово имеет вес.

Другими словами, он был настоящим лидером гильдии Места Славы.

Убийство Кровавого клинка было удачным стечением обстоятельств, что правда повысило боевой дух команды. Однако, дальнейшее сражение не идет ни в какое сравнение с этим.

Если они смогут убить Бесстыдника, на сегодня можно просто уже ничего не делать.

Янтарный цветок: Наши основные войска обороняют заставу Мейзнеры, поэтому будет огромная разница в силе между нами и Ордой. Если они окружат нас, мы все погибнем. Поэтому мы не можем не терять ни секунды.

Пустошь: Наверняка это входит в планы Бесстыдника, что бы мы напали первые. Поэтому с ним так мало охраны. Он желает устроить настоящую резню, и получить за это огромную выгоду.

Янтарный цветок: В таком случае он слишком самоуверен. Что же, посмотрим кто кого.

Псих: На самом деле ничего страшного, если мы не сразимся с ними. Не забывайте, наша главная цель это заманить их в локацию Песни Войны.

Пустошь: На Заставу Среброкрылых не так просто прорваться – там много стражей, и их сила гораздо выше, чем мы может представить.

Янтарный цветок: Я осознаю, что открытый конфликт несет некоторые риски. Но если мы, как лучшие игроки из Фракции Света, откажемся от сражения, то тогда когда мы сразимся еще? Псих, что скажешь?

Псих: Давайте попробуем. Сейчас очередь гильдии Окровавленного знамени назначать награду за убийства?

Лу стало любопытно о награде, и поэтому он решил задать вопрос Луносвету, написав ему личное сообщение.

Луносвет размыто, но объяснил: Это обычное поведение крупных гильдий, что бы играть было азартней, и другим показать, насколько они богаты. В таких ситуацихя, они готовы заплатить денежное вознаграждение игроку, который выполнит их задание. Именно так вырабатывается престижность».

Лу Ли ответил: Тебе не кажется, что это выглядит как подкуп людей?»

Не удивительно, когда говорят, что гильдии явно не для бедняков – кажется, здесь готовы тратит ь деньги на все.

Луносвет заворчал с несогласием: «Но ведь это так же проявление силы. Быть способным назначить такие большие награды и быть способным ради этого выполнить непростое задание. Относись к этому какк соревнованию».

Пока они продолжали свое общение, Янтарный цветок уже успел договориться о награде за выполнение задания с гильдией Окровавленного знамени.

Задача: Бесстыдник и другие элитные игроки из Фракции Зла. Вознаграждение: 200 тысяч наличкой за убийство Бесстыдника, сто тысяч за убийство любого игрока со званием Центуриона. Вознаграждения за убийство игроков из ранга Сержантов будут рассчитываться согласно их уровню звания.

Лунносвет затем задал вопрос: «Но ведь Лу Ли уже убил Кровавого клинка, как на счет этого?»

После короткой паузы Псих ответил: «После того, как этот состязание завершится, я переведу на счет Лу Ли сто тысяч долларов. Наша гильдия всегда сдерживает свое слово».

Кровавый клинок был убит до того, как началось состязание, поэтому технически, гильдия Окровавленного знамени могла ему ничего не платить. Однако, крупные гильдии, как правило, относятся к такому весьма лояльно, либо чувствую себя удрученными, зная, что не оценили кого – то по справедливости. Таким образом, Лу Ли уже смог заработать круглую сумму денег.

Возможно, на это повлиял тот факт, что за него замолвил слово Луносвет.

Луносвет был опытным игроком, очень известным и закаленным. Поэтому к нему всегда прислушивались, даже братья Левоглазый и Правоглазый никогда не пытались пойти против него.

Янтарный цветок: Ладно, пора начинать охоту. По крайней мере, прежде чем умрете, попытайтесь изо всех сил забрать с собой на тот свет одного противника.

Шершень: Нужно бить их по одному. Не забывайте делать скриншоты выпавших с соперника предметов. Затем, попросите Янтарного цветка, что бы он заплатил вам за них. В прошлый раз нам не удалось компенсировать всех.

Янтарный цветок: Расслабьтесь, Это касается не только выпавших предметов, если что то выпадет после вашей смерти, или вы потеряете очки Опыта, наша гильдия все возместит. Сейчас мы сражаемся не каждый сам за себя, а за весь Альянс, поэтому сейчас не до алчности и жадности.

Следующие сообщения в чате в основном представляли из себя слова воодушевления и подъёма боевого духа.

Однако, у Лу Ли к такому подходу поведения гильдии было неопределенное отношение. Он не был членом никакой крупной команды, и ему было практически наплевать на честь и славу своей Фракции. На самом деле, все эти конфликты между Фракциями были договорными и продвигались намеренно крупными гильдиями. Это понимали многие обычные игроки.

Левоглазый: Я с братом будем следить за Бесстыдником. Надеюсь, вы не забудете про нас и в случае беды окажете помощь.

Как правило, они никогда не пытались так рисковать, но сегодня сильно пострадала их репутация. После того, как Лу Ли смог убить Кровавого клинка, игроки из гильдии Служения Имперским секретам снова были опозорены. Та мизерная репутация, которая до этого была у двух братьев теперь полностью высмеяна. Теперь им нужно было быть готовыми на все, что бы как – то восстановить свой образ в глазах других….

Шершень: Вы двое такие…

Янтарный цветок: Конечно, мы не против, если вы попробуете. Это большой риск, поэтому хорошенько обдумайте, нужно ли вам это.

Левоглазый: Мы не трусы.

Янтарный цветок: Всем сюда. Пора в путь. Отправьте некоторых вперед на разведку. Если обнаружите большое скопление противника, будем вынуждены отступать.

Лу Ли не стал бежать вперед в попытках убить Бесстыдника первым. Благодаря его богатому опыту, а он был выше, чем у остальных, Лу Ли понимал насколько опасен главный соперник. Он был интриганом – поэтому как он мог так рисковать, было бы ради чего!

С обеих сторон были десятки игроков, остальные начали прочесывать лес.

Когда Лу Ли начал действовать, благодаря эффекту неожиданности он смог быстро разобраться с двумя соперниками.

Однако, игроки из Орды вели себя достаточно осторожно, поэтому их потери были небольшими. Вскоре, они начали идти в атаку в ответ.

Обе стороны схлестнулись в жестокой схватке на большой поляне посреди леса.

В такой ситуации, техника ведения боя играла небольшую роль, поскольку в толпе каждый может стать целью больше, чем одного игрока.

Левоглазый, Правоглазый и несколько других Воров медленно , в тайне подкрадывались в самое лоно лагеря игроков Орды.

Сам Бесстыдник был Магом, который координировал сражение игроков Орды. Что касается Лу Ли, он не переставал вести себя максимально осторожно. Он почти все время находился рядом с Персом и остальными.

Он не трогал соперника, пока не было очевидным то, что он сможет быстро убить его. Например, он трогал того, кто стоял один, либо имел критический уровень жизней, то есть того, кого можно убить почти с одного удара.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221. Держаться в тени**

«Кажется, что то пошло не так», — сказал Звездный ореол, одновременно с этим исцеляю Лунносвета.

«Согласен», — кивнул в ответ Перс, не переставая использовать против соперников свои способности. Случайным образом навык Ледяной конус отменил одному Вору режим Невидимости, пока тот пытался тайно наброситься на Звездного ореола.

«Я не могу поверить, что Псих и остальные этого не видят». – Звездный ореол использовал навык Слова Тьмы на Вора, прежде чем снова исцелять союзников, что бы тот не смог снова вернуться в режим Невидимости.

«Даже если они в курсе, что они смогут сделать? Отступать уже поздно. Это будет настоящим позором». – сказал Лунносвет, продвигаясь вперед, оглушая очередного соперника. Всего за несколько ударов, он смог убить еще одного вора.

«Черт, вы только посмотрите на этих игроков из Окровавлевленного знамени», — пожаловался Звездный ореол.

В этот момент, Левоглазый разъяренно написал вопрос в чате: «Янтарный цветок, какого черта ты не помогаешь мне? Ты ведь обещал!».

«Я помогаю твоей сестре», — ответил Пустошь. «Ты вообще умеешь играть? То что ты посчитал удобным случаем, на самом деле таковым не был. Не стоит втягивать остальных в свои смертельные передряги, ладно?»

«Хорошо, что я не последовал за ними. Целых пару десятков игроков не могут ни на шаг приблизиться к нему», — добавил один из игроков.

«Эй ты, левоглазый, ты такой дурак, только попадись мне, я не дам тебе покоя. Тебя найдут в сточной канаве», — с угрозой заявил другой игрок.

Дальше пошли сообщения, высмеивающие Левоглазого. Кажется, его начинали все ненавидеть.

Лу Ли с радостью наблюдал за тем, как тому не везет. Он давно заслужил это, поскольку вечно ищет на свою голову неприятности, и досаждает других.

Однако, его радость длилась недолго, когда он вдруг услышал в чате голосове сообщение от Правоглазого: «Лу Ли, ты почему не помогаешь нам? Если я не ошибаюсь, то ты уже получил свое вознаграждение».

Ты поверишь мне, если я скажу, что как только мне попадутся игроки из гильдии Служения имперским секретам, я убью их?», — Лу Ли улыбнулся, а затем задал серьезный прямой вопрос.

«Вы слышали это? Разве я сказал ему что то плохое?», — закричал Правоглазый.

«Хватит уже ломать ваньку, клоун», — нетерпеливо сказал Шершень.

Одиннадцатый: «Наконец, теперь я знаю, как выглядит настоящий злодей. Я думал, что такое можно прочитать только в сказках.

Смертельно богатый: Одиннадцатый, разве ты не видишь, что это вполне нормально? Лу Ли убил так много игроков из гильдии Служения имперским секретам, что к нему появилось много вражды.

Псих: Ладно, хватит уже об этом. Лу Ли, постарайся участвовать немного больше в команде. Нельзя так долго чего – то выжидать, пока другие сражаются.

Лу Ли: Прости, я просто не собираюсь быть пушечным мясом.

Псих: Тогда что ты задумал? Ты хочешь подобраться к Бесстыднику?

Лу Ли: Посмотрим. Если будет такая возможность, я не упущу своего шанса. В любом случае, вы не увидите, как я поломлюсь вперед и лишу себя жизни глупым образом.

Псих про себя задумался. Его команда просто наступает на игроков из Фракции зла. Может такой план действительно глуп?

То, что планировалось быть рьяным и отважным, стало некой глупой вещью.

По мнению Лу Ли, такое продвижение вперед было неправильным, и другим нужно было понять это как можно быстрее. Ведь Бесстыдник использовал себя просто как приманка, провоцируя игроков из Фракции Добра нападать на него, а в итоге попадать в засаду и прощаться с жизнью.

Янтарный цветок: Всем нужно напасть одновременно, они не выдержат натиск. Отступать нельзя.

Он по – прежнему не пал духом, и все так же пытался и верил, что добраться и убить Бесстыдника возможно.

Однако, такая прямолинейная осада предвещала только разочарование, Альянс нес потери одна за другой.

Нужно сказать, что потери несли и игроки из Орды, ведь во Фракции добра было тоже много профессионалов.

Битва длилась около 10 минут, прежде чем Магический крик заявил: «Псих, нужно отступать. Шершень убит».

В этот момент, игроки из Фракции Зла получили преимущество. Видя, что их соперники начинают отступать, Бесстыдник помахал рукой и приказал: «Гоните их назад согласно плану. Но будьте осторожны, те, кто сидит в засаде, могут проявить себя».

Перс использовал навык щита, что бы защитить на время себя от урона, а затем закричал: «Все должны остаться в живых. Этот бой мы проиграли».

«Лу Ли, ты что останешься здесь?», — Луносвет убил очередного соперника, который рьянно бежал в атаку, но отступая он увидел, что Лу вовсе не собирается уходить с остальными.

«Не будь таким глупым. Отступаем все вместе, у нас еще будет шанс убить Бесстыдника. Останешься, умрешь», — не удержавшись сказал Цветочный паралич.

«Мне кажется, что Бесстыдник планирует сделать тоже самое, что и вы», — с ухмылкой сказал Лу.

«Желаю только удачи тебе», — Перс очевидно не верил в то, что такой риск оправдан, и что Лу сможет добиться задуманного.

«Стой!», — Звездный ореол снял с ебя свой значок и бросил его Лу Ли.

«Он пригодится, позже вернешь обратно».

Лу словил значок и надел его на себя, а затем сразу же побежал вперед, пытаясь обойти игроков Орды со спины. С этим значком, ему не стоило опасаться. Что его обнаружат.

В будущем, ему нужно обязательно заиметь снаряжение, позволяющее повышать умение Обнаружения, а так же снаряжение, которое, наоборот, повышает Невидимость.

Такое массовое отступление игроков Альянса означало полное поражение. Даже компьютерные персонажи, находившиеся на этой локации были вынуждены отступать с игроками на Заставу Среброкрылых.

Поскольку чаша весов склонилась в сторону Орды, Альянс понес огромные потери.

Бесстыдник изначально задумывал засады в тот момент, когда Альянс начнет отступать, что могло позволить задержать их для того, что бы атакующий отряд смог догнать их и перебить противника.

Шершень умер в самом начале, а за ним последовали смерти Одиннадцатого и Танцующего мечтателя. Даже Цветочный паралич был убит, не поняв, что произошло.

На карте нельзя воскрешать союзников, а тому кто умер требуется больше времени, что бы вернутся обратно на поле боя. Таким образом, армия Альянса редела и теряла свою мощь.

Янтарный цветок убит!

Потеря главного в гильдии Окровавленного знамени стало огромным ударом по Альянсу. Если бы не тот факт, что у Психа так же большая репутация, и он все еще жив, то Альянс признал бы поражение.

Бесстыдник стоял на высоком холме, наблюдая за тем, что происходит на поле боя издалека.

«Начинайте финальную засаду. Пора их прикончить».

«Босс, у нас тоже большие потери. Если мы продвинеся глубже, в этом сражении не будет победителей», — сказал один из известных игроков в гильдии Места Славы, стоявший позади него, его лицо выглядело пессимистичным.

«Это не будет взаимным уничтожением», — ответил Бесстыдник с полной уверенностью. «Пока я нахожусь здесь, мы победители».

«Да босс, я передам это всем остальным», — беспомощно сказал игрок.

«Гильдия Места славы, победа почти в наших руках. Это все станет нашей территорией», — заявил Бесстыдник, не осознавая, что за ним позади следит вражеский Вор….

Казалось, что он был один в ловушке, из который невозможно сбежать.

Лу медленно подкрался к нему, но по – прежнему не трогал его. В данный момент это могло быть опасно.

Значок Звездного ореола , конечно, прекрасно делал свое дело. Иначе, он, наверняка, был бы обнаружен и окружен врагами.

Лу Ли обратно активировал режим Невидимости, поскольку не видел, что сейчас попытка приведет его к успешному результату.

Однако, все, о чем он мог думать сейчас, это тот факт, что он выше уровнем, у него лучше снаряжение и способности. Если он не убьет его сегодня, с каждым днем шансы будут рассеиваться.

«Лу Ли, мне сказали, что ты остался там», — написал сообщение Шершень.

«Ну, мне просто захотелось посмотреть, как выглядит их босс», — неожиданно пошутил Лу Ли.

«Когда надоест любоваться им, прикончи его. А затем, мы будем поздравлять тебе, когда ты вернешься», — рассмеялся Шершень. Казалось, что в нем была сомнительная уверенность в Лу Ли.

«На самом деле не особо хочется этого – поскольку я предпочитаю оставаться в темноте», — ответил Лу Ли, осторожно следуя за командой Бесстыдника. Они наконец начали двигаться вперед.

На склоне горы, к ним присоединилась еще некоторые игроки. Это означало крупное и тотальное поражение для Альянса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222. Эпичное поражение**

Более того, как только к битве стало присоединяться все больше простых игроков, происходящее стало выглядеть еще более сумбурным.

В этой игре не сильно заморачивались с балансом сил в игре, но, определенно, здесь не было ни одного игрока, который смог бы сравниться по силе сразу с сотней игроков.

В такой толпе все навыки использовались куда угодно, было ничего непонятно, поэтому умирали даже профессионалы. Другими словами, здесь уже не решало мастерство игрока ровным счетом ничего.

«В такой ситуации, больше преимуществ у простых игроков, чем у сильных. С таким раскладом, Застава Среброкрылых скоро падет», — сказал паладин, осттупая назад. Его звали Черепашкой Ниндзя, именно он заманивал на поле боя обычных игроков.

«Не теряйте бдительности, наш соперник не отдаст победу просто так, что происходит на Заставе Мейзнеры?» спросил Бесстыдник.

«Они в крайне ужасном положении, убито около полумиллиона игроков. Если бы не тот факт, что они могут постоянно получать подкрепление, они бы потерпели поражение Водным Элементалям уже давным давно. Кроме того, если мы займем Заставу Среброкрылых, этим ублюдкам из Альянса конец», — сказал Черепашка Ниндзя.

Бесстыдник с удивлением на него: «Идиот, ты видел, как они умирали, но не видел, насколько вырос их уровень?»

В целом, на Заставе Мейзнеры уже погибло много игроков, но они так же успели получить огромное количество очков Опыта. Те, кто умер могли запросто отыграть потерянные очки Опыта, а те кто выжил, наверняка сильно подняли свой уровень.

Черепашка Ниндзя больше не осмелился что – то сказать.

Несмотря на то, что это была всего лишь игра, и здесь необязательно что – то с кого – то спрашивать, все же гильдия Места Славы была корпорацией. Поэтому никто не мог спорить с Бесстыднгиком, все должны были повиноваться ему.

«Так как нам быть?»

«Делайте то, что должны делать согласно плану».

«Но ты ведь сказал, что их уровень вырос».

«Мне плевать, главное, что бы вы выполняли свои функции. Игровая компания не такая глупая, как вы. Если у них появилась такая возможность, значит скоро это сделано и для игроков Орды».

«Да, да, ты как всегда прав», — с порицанием про себя сказал Черепашка Ниндзя, прежде чем вернуться в сражения.

Лу Ли в это время был рядом с ними. Он не шевелился, словно вкопанный.

После недолгого наблюдения за ними, он увидел, как игроки всех рангов временами докладывают и отчитываются перед ним. Причем не всегда это важная информация, некоторые просто хотели побыть поближе с Бесстыдником. Однако, кажется, ему это нравится.

Он наверняка был сам притворником, угождая в постели женщинам, стоя чуть не на коленях, и в то же время был сильным и непреклонным, готовым командовать войском.

Ему точно нравилось это.

Когда эта игра получила признание в мире, гильдия Места славы, в ее ряды могли попасть только лучшие из лучших.

В конце концов это просто игра, и это было честно и справедливо, ведь все начинают с одного и того же и никто не имеет преимуществ. Главное упорство, что бы получить какие – то результаты, иначе , ты будешь отставать от других, а потом будешь жалеть.

Лу Ли вытащил на экран таблицу с рейтингами, и несколько минут смотрел на нее, прежде чем смог найти уровень Бесстыдника.

18 уровень!

Зная свой уровень, он не мог поверить, что Бесстыдник так сильно отстает от него.

В его распоряжении в гильдии было не меньше десяти тысяч игроков. Не говоря уже о других игроках из более малых гильдий, которые играли под руководством гильдии Места Славы. Но после последнего обновления игры, конкуренция и соревнование между гильдия стала еще жесточайшей. Поэтому у него попросту нет времени на прокачку собсвтенного персонажа.

У Лу Ли был уже 22 уровень, поэтому между ними была разница в 4 уровня. Небольшое везение, и он сможет расправиться с ним всего за несколько ударов.

Но сперва ему нужно найти способ, что бы подобраться к своей жертве вплотную.

На вскидку Лу Ли решил, что вокруг него не меньше 50-60 Воров.

Если Бесстыдник останется так стоять и дальше, Лу Ли был уверен, что он нападет на него, что бы убить, поскольку у него был Значок Обнаружения. Он наверняка наткнется на его охрану, которая здесь в режиме Невидимости.

В конце концов это игра, поэтому здесь была не такая крутая охрана, как в реальной жизни.

Внезапно к Бесстыднику подбежал еще один игрок с какой – то информацией , от чего серьезное лицо Бесстыдника даже улыбнулось. Он постучал по плечу доносчика, а затем позволил ему идти обратно.

Этот игрок, кажется, был польщен и был очень доволен, уходя обратно.

Лу Ли уставился на лицо того игрока, прежде чем ухмыльнуться.

Сфера Обнаружения.

Нежить, Вор, Имя Опустошенный Вор

Сейчас важно понимать, что Сфера иллюзий может изменить личность игрока, но не его видимость. Кроме того, нельзя использовать занятые имена реальных игроков, такие как Черепашка Ниндзя или Кровавый клинок.

Но, ведь у игроков из Нежити ведь был определенный внешний вид персонажа?

Лу Ли подергал челюстью, пытаясь убедиться в том, что эффект сферы сработал. Затем он появился на небольшом расстоянии и начал двигаться в сторону Бесстыдника.

Он чувствовал, как некоторые Воры начали окружать его по мере его приближения.

Одно неверное движение, и на него нападут.

«Никогда не видел тебя прежде» Вряд ли Бесстыдник мог бы запомнить всех подопечных, но этого не было достаточно, что бы подтвердить, что он свой. Все крупные гильдии и опытные игроки всегда подозрительно относятся к неизвестным игрокам, которые могут притворяться и выдавать себя за союзника в чужом образе.

Лу Ли замер – пару шагов вперед означали бы смерть. А затем произнес хриплым голосом, которым обычно говорят духи: «Цветущая Хризантема приветствует тебя. Мой брат окружен в бою и не может выйти из него».

Цветущая Хризантема является небольшой гильдией, но она небольшая только сейчас, Поскольку гильдия Места славы взяла их себя под свое крыло, и в будущем хочет вырастить из нее крупное сообщество игроков.

Лу Ли знал про это от игрока, который убил его друга, Ажуэ.

Но, конечно, все это было еще в его прошлой жизни.

Несмотря на то, что отношения с тем игроком были враждебными, все же Лу Ли честно восхищался им.

Слухи начали распространятся, когда тот игрок поссорился с Бесстыдником. Но со временем, кажется, он начал мирится с ним, поскольку оба начали предлагать друг другу хорошие и выгодные условия.

Маневр Лу Ли сработал лучше, чем он ожидал. Наверное Бесстыдник не сильно хотел распрашивать у Лу Ли за того игрока, поэтому он подозвал Лу Ли к себе, пока тот в свою очередь чувствовал, что охрана Бесстыдника понемногу отходит назад.

«Мой брат обнаружил вещь, и он очень сильно хочет вручить ее тебе. Он попросил меня доставить ее тебе», — Лу засунул руку в свой рюкзак, и достал оттуда предмет – он убил так много врагов сегодня, поэтому в его рюкзаке было настоящее изобилие предметов.

«Ты его родной брат?», — подозрения Бесстыдника начали рассеиваться, но он не мог не задать несколько вопросов.

«Нет, в его семье только сестры, я его двоюродный брат. Он называет меня Опустошенным Вором», — сказал Лу Ли. Он начал приближаться еще ближе к Бесстыднику, пытаясь отдать ему вещь.

Поговаривали, что Бесстыдник был влюблен в сестру гильдмастера Цветущей Хризантемы, но к сожалению она выбрала играть за другую Фракцию….

Как они могли начать отношения, если они разных полов? Хехе, простите, это конечно оговорка, имелось ввиду, что они играют за разные Фракции….

Короче говоря, ситуация была очень драматичной и сложной.

«Понятно, ты случайно не видел недавно Тьму? Она правда сбежала из дома?», — Сейчас было очевидно, что Бесстыдник полностью доверяет ему. Немногие знали эту историю, поэтому он посчитал, что Лу Ли друг Ночного кинжала в реальной жизни.

«Хехе…», — Лу Ли резко убрал руки и уже через секунду вместо выпавшего предмета вы его руке был сияющий кинжал.

Обманщик!

Удар в спину!

Засада!

Удар тьмы!

Удар в горло!

Он не стал использовать Базовый удар. Несмотря на то, что его цель являлась главой гильдии Места славы, Лу не потребовалось использовать полную серию своих навыков, что бы убить его.

Игрок 18 уровня, особенно тот, который играл магическими персонажами и не имел большой брони, будет непременно сильно уязвимым, и неважно какой у него статус в игре.

Лу Ли быстро поднял выпавшие вещи, и использовал Быстрые шаги, прежде чем его смогли настичь вражеские Воры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223. Богиня Стражей (Часть 2)**

70-80 Воров – именно столько по мнению Лу было рядом в тот момент рядом с местом, где он убил их главаря. Но несмотря на это, они не смогли остановить его.

Без таких навыков, как у Жрецов, которые могут рассеивать заклинания врага, остановить Вора, использующего навык Быстрые шаги просто невозможно.

Воры изо всех сил пытались взять его в оцепление, что бы замедлить Лу. Они собирались дождаться того момента, когда у лу закончится действие режима Невидимости, что бы затем мгновенно уничтожить его.

Но Значок Обнаружения очень помог Лу Ли, у него получалось проскальзывать сквозь врагов, благодаря чему он не попал в окружение.

Лу Ли: Всем отсылаю видеозапись, Бесстыдник убит!

В шуном чате раздался спокойный голос Лу Ли. Это выглядело так, словно он убил очередного простого монстра.

В этот момент, все готовились к оборону песни Войны. Альянс надеялся сдержать врага.

Многие гильдмастеры на этом этапе осознали, что не справляются с командованием. Во всей игре за Фракцию Добра играет десяток миллионов игроков, а у тех едва выходит управлять одним миллионом.

Голос Лу Ли сливался с голосами других в чате.

А затем настала тишина, причем не только в голосовом, но и текстовом чате. Те, кто не расслышал слов Лу быстро начали смотреть историю сообщений.

Неожиданно, первое, что спросили у Лу Ли не было связанно с тем, что бы тот доказал достоверность своих слов. В конце концов, он недавно убил Кровавого клинка. Правда было непонятно, пчему к такому событию Лу Ли относится так равнодушно.

Ведь это был сам Бесстыдник, тот, кто вложил в игру столько ресурсов и времени, и все равно остался в проигрыше.

Лу Ли вел себя так, словно он убил на завтрак обычную курицу!

Шершень: Бесстыдник мертв, хаха. Он мертв!

Янтарный цветок: Видео, быстрее киньте видео, где его убивают – нужно добавить его на форумы.

Звездный ореол: Хахаха, это действительно правда. Ты правда убил Бесстыдника.

Лу ЛиЯ: Это все благодаря твоему предмету. В противном случае, у меня не было ни единого шанса.

Все в чате снова загалдели, большинство из них писали одинаковые сообщения.

Местный чат был забит все тем же.

Бесстыдник мертв!

На самом деле факт его смерти не означал ровным счетом ничего, смерть в данной локации не отнимает у игрока очков Опыта.

Снаряжение, которые выпало с него, не оказалось чем то сверхъестественным.

Им оказалась обычная вещь 15 уровня из ранга Серебра, которая могла бы обрадовать лишь новичка, но не опытного игрока.

Но тот факт, что теперь о нем говорят в таком тоне, определенно, злило его.

Поскольку это Бесстыдник.

Чуть ли не бог в гильдии Места славы.

Говорят, что он начал играть в игры с 16 лет, и спустя десяток лет, теперь он настоящая легенда.

В другой игре, он так же имел огромное влияние на игроков, причем в обеих Фракцихя.

Когда игроки из Орды, которые в этот момент яростно сражались на поле боя, увидели разговор в Мировом чате о случившемся, они были озадаченны. Повернувшись назад, они увидели его, смотрящего на все происходящее, стоящего все на том же месте.

Теперь, Задание по уничтожению Заставы Мейзнеры и Среброкрылых ушло на второй план.

Об этом дне будут слагать легенды.

Игрок, который не знал смерти, был убит!

Никто не обратил внимания, что у Бесстыдника был всего лишь 18 уровень, в то время как у Лу он был гораздо выше. Они так же не задумались о том, как именно Лу Ли удалось убить такого серьезного игрока, как он смог снизит ь его бдительность и надурить его.

Но Лу Ли не особо волновался об этом. Отправив видео Янтарному цветку, он сразу же отправился на Заставу Мейзнеры.

Там он отправил заявку на участие в группе: «Добавь меня в группу».

«Разве ты не отправился на Пвп локацию вместе с Луносветом? Зачем вернулся обратно прокачивать уровень?», — Ажуэ снова начал дразнить Лу Ли.

«Судя по всему ты действительно хочешь не пойти с нами в Заброшенные земли», — с ухмылкой сказал Лу Ли.

Ажуэ тут же изменил свой тон. «Девчонки, поприветствуйте в наших рядах самого Лу Ли. Игрок номер, ой, точнее бывший игрок номер один. Ведь теперь первое место в рейтинге занято другими».

Лу открыл таблицу игроков. Несмотря на то, что он не сильно отставал от других, сейчас он не входил даже в десятку.

У первых десяти игроков был 23 уровень. Ажуэ и Одинокий цветок находились на 4 и 6 местах соответственно. Первое место занимал игрок из гильдии Окровавленного знамени по имени Необычный студент, в то время как на втором и третьем месте расположились игроки из гильдии Седьмого неба.

Пока Ажуэ и остальные все это время убивали монстров, они все равно не могли конкурировать с теми, кто привел с собой десятки магов, что бы убивать монстров за раз целой пачкой.

Но поскольку Лу смог собрать все нужные ингредиенты, он уже готов изготовить кучу Взрывчаток. Поэтому у него еще есть шанс вернуть первую строчку.

В группе были не только игроки Лу Ли. Ведь он, когда уходил, попросил игроков из гильдии Моросящего дождя помочь его команде. Ими был Хуань Хуань, Уилоу, Доу Доу. Кроме того, с ними пришли так же Лин, Линь и Прекрасная Луна.

С ними было три мага, с которыми Лу уже встречался. Когда Лу помогал игркоам из гильдии Моросящего дождя пройти подземелье, там он и понял их возможности.

«Как обстоят дела с тактикой?», — спросил Странник.

«Нормально, у нас собралась отличная команда. Как на счет того, что бы вернуться к прокачке уровня здесь?», — Лу начал убивать монстров.

«Бесстыдник действительно убит?», — Сезаму не терпелось спросить.

Лу Ли замолчал на секунду, а затем с полным спокойствием ответил:» Наверное».

Во Фракции Зла наверняка были уверены, что их главарь был убит игроком вражеским под прикрытием.

В Альнсе, все разговоры были связанны только со смертью Бесстыдника, но никто не понимал, чьих это рук дело. Шершень и остальные были зависимы от крупных гильдий, никто из них не стал бы рекламировать виновника торжества, который не является частью их команды.

Гильдии, как правило, вкладывают большие деньги в то, что бы воспитать игрока, который будет представлять их на полях сражений и не только. Такие игроки должны приносить славу гильдии.

Такой подход к игре существует уже давно, это было интересно большому количеству игроков.

Даже Левоглазый и его брат не раскроют этот секрет, даже понимая, что это принесло бы Лу Ли много проблем. Они были к их сожалению зависимыми от системы.

Если они покинут гильдию Служения имперским секретам, они останутся ни с чем.

Сам Лу Ли не хотел себе славы, поэтому Лу практически не думал о содеянном.

Вскоре, он получил уведомление, что на его счет пришло пол миллиона долларов.

Убийство Бесстыдника стоило 200 тысяч, убийство Кровавого клинка 100 тысяч, а остальные 200 тысяч, судя по всему, были заплачены Лу лишь для того, что бы он молчал.

Он был тем, кого пора назвать настоящей живой легендой, поскольку являлся первым игроком, который за одини день заработал такую сумму.

Если бы не его обычная родословная, он бы уже давно получил прозвище убийцы номер один.

Вместо этого, Лу Ли просто продолжал прокачивать уровень, и свободно общаться на различные темы со своими друзьями.

Вскоре стало известно, что войска Орды начали отступать. Гильдия Места славы и ее союзники отошли назад, на поле боя начали оставаться разрозненные игроки и небольшие команды. У них не было шансов не то, что бы прорваться через линию обороны соперника, а просто остаться в живых.

Так же стало известно, что недавно Бесстыдник воскресился на территории их лагеря.

Те, кто видел его сказали, что на вид ему было все равно. Сказать, что он был подавлен нельзя.

Кто – то услышал, что

Это ведь Азерот, мир приключений. Но помимо этого это был мир сплетней и слухов.

Система: Задание «Оборона Заставы Мейзнерыв» выполнено. Получены очки Опыта. Получено новое снаряжение. Получены очки Славы.

Очков Опыта было получено немного, но этого было достаточно, что бы Лу достиг 23 уровня.

Выданной вещью оказался Кинжал 20 уровня из ранга Серебра. Его атрибуты были неплохими, но эффект оружия оказался весьма слабым. Лу Ли не мог заменить им то, что уже было у него.

Водные Элементали отступили, вернувшись в море. Всевышний Последователь Анжелин из Сумеречного молота исчез.

«Оборона заставы Мейзнеры» было окончено, но до конца дня было еще пару часов. Лу Ли устал не только физически, но и умственно. Он вышел из игры непривычно рано, даже не став проверять сколько Старвудов лежало в его почтовом ящике.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224. Неожиданная помощь**

Увидев Баки снова вызвало внутри Лу двойственные чувства.

С момента перерождения, он дал себе слово, что не станет искать встреч с этим человеком. Он пытался убедить себя, что ему плевать жив этот человек или нет.

Баки в этот момент был одет в какое то лохмотье для рабочих в тюрьме. Судя по всему его только недавно выпустили на свободу, причем вместе с ним была группа молодых людей, которые выглядели не лучше.

Своим видом они пугали людей вокруг. Пара вооруженных патрульных на другой стороне улицы внимательно сопровождали их взглядом.

Лу не хотел делать вид, что не видит его. Поэтому он шел дальше в их сторону, крепко держа за руку свою сестру.

«О, Цинь, Цинь, как давно я не видел тебя – ты выросла», — Баки был всегда мил, с хорошими манерами, и образованным человеком. Можно сказать, что он мог даже формулировать свою речь куда грамотнее, чем Лу Ли, учитывая, что никогда не читал книг.

«Бакии», — закричала Лю Цинь.

«Только попробуй тронуть ее, через мгновение ты будешь говорить лежа на земле», — предупредил его Лу Ли.

Баги, который секунду назад собирался погладить по голове маленькую Лю Цинь, застыл на мгновение, прежде чем убрать руку обратно.

«Тебе не стоит быть здесь, лучше уходи», — добавил Лу Ли.

«Почему? Потому что мы нищие отбросы?», — сказал с поднятой бровью Баки, его это немного разозлило.

«Да вы не такие, этим ты сейчас пытаешься оскорбить действительно хороших нищих людей. А вы просто дегенераты. Говори сейчас, что тебе нужно. У Цинь скоро начинаются уроки», — Лу не терпелось закончить эту встречу, но он продолжал быть откровенным.

«Я здесь, что бы поблагодарить тебя», — сказал Баки, вспомнив свою цель этой встречи.

Лу Ли, однако, покачал головой: «Не стоит. Я даже надеялся, что ты там и умрешь в тюрьме. Если у тебя все, тогда нам пора. А ты иди своей дорогой, больше не ищи не меня или мою сестру. Иначе…».

«Ты ведь говорил, что мы братья», — сказал Баки, почесывая голову.

Пока он делал это, его изначальный спокойный вид стал слегка озадаченным. Он был как его отец, Лу слышал что отец Баки был убит за нехорошие дела.

«Я признаю, что мы братья только после твоей смерти», — Лу Ли вовсе не хотел продолжать разговор, и потому начал тянуть за руку Лю Цинь.

Атмосфера накалялась, в основном потому, что Лу говорил прямо.

Лю Цинь не осмелилась сказать что – то против, хотя она всю жизнь знала, что Баки относится к ней хорошо.

Но, она также знала, что ее брату не нравится Баки. Если она начнет с ним диалог, Лу Ли разозлится и в какой – то момент он может ударить его.

Причем он может ударить Лу в ответ с большой силы.

«Разве тебе недостаточно того, что я каюсь?», — закричал Баки.

Лу Ли прикусил губу, но не стал поворачиваться обратно.

«Я здесь, что бы одолжить у тебя денег для моих людей», — Баки разволновался. Люди, стоявшие рядом с ним выглядели так же, картина была не из лучших.

Внезапно к ним подъехала машина с полицейскими, и открыв окно, сотрудники правоохранительных органов начали молча смотреть на них.

«Я тебе ничего не должен», — ответил Лу Ли.

«Братик..», — Лю Цинь все это время тянул за руку брат, но она пыталась вырваться и вернуться обратно.

Она, на самом деле, знала всех тех людей. Она выросла с Баки в доме тетушки Ниу, а люди с ним были такими же детьми со двора.

А теперь этих детей уничтожила бедность.

Все они были ровесниками Лю Цинь или даже младше.

«Что ты задумал?», — беспомощно спросил Лу Ли, застыв на месте.

У его сестры было доброе сердце, но когда он смотрел на свою сестру, его сердце становилось еще добрее.

А ведь недавно он просто собирался отвести свою сестру в школу, что бы потом заняться своими делами.

«Я не собираюсь возвращаться в общество, у меня не получится. Но я хочу начать свое дело, хочу открыть студию – игровую студию», — сказал Баки с прямой осанкой.

«А остальные собрались положиться на тебя?», — Лу Ли не собирался делать вид, что он спокоен.

«Да, все они со мной, я не могу позволить, что бы они умерли от голода. Займи мне денег, я верну все обратно через какое – то время», — лицо Баки покраснело, поскольку недавно он дал клятву, что больше никогда не будет клянчить у других.

Лу Ли не проронил ни слова. Ему не хотелось помогать ему, но эта картина тронула его душу.

Ему пришлось успокоить себя тем, что если он говорит правду и тетушка Ниа узнает о его поступке с того света, она наконец обретет полный покой.

«Сколько тебе нужно?»

«Я сделал некоторые подсчеты, для того что бы снять помещение и 59 шлемов мне понадобится 250 тысяч…», — было похоже на то, что Баки уже давно задумал это.

«Какие еще подсчеты ты произвел?», — с ухмылкой сказал Лу Ли.

«Я так же узнал, что твои дела обстоят слишком хорошо, особенно в какой – то игре. Я знаю, что ты игрок номер один», — выражение лица Баки было странным. Раньше он всегда презирал Лу Ли, считая его неудачником.

Но, правда он не считал, что сам намного лучше Лу. Поняв, что Лу добился за некий срок таких высот, он решил, что может добиться примерно того же, если начнет играть в игру со своей бандой.

«Ты реально думаешь, что в игре все так просто?», — Лу Ли знал его также насквозь.

«По крайней мере мы сможем прокормить себя», — с уверенность сказал Баки, посмотрев назад на тех, кто стоял позади.

«Лу, прошу, помоги нам. Мы отработаем, заработаем много золота и вернем тебе», — заверил его Блэки, который также стоял рядом с Баки.

«Может займем в первую очередь деньги ему:», — Лю Цинь спокойно прошептала на ухо Лу Ли. «Если он сможет заработать, тогда он перестанет делать плохие поступки».

«Тебе не стоит влезать в это», — сказал Лу Ли, глядя на свою сестру.

«Ты можешь дать денег до указанного срока, и если я не успею вернуть, можешь пожаловаться на меня в полицию, я буду готов вернуться за решетку», — сказал Баки.

«Я готов одолжить тебе», — сказал Лу, немного подумав. «Но с одним условием».

«Говори, я готов на все», — ответил Баки, похлопывая себя по груди.

«В игре можешь заниматься чем захочешь, но в любой момент, я хочу, что бы ты беззаговорочно делал то, что я скажу и не задавал никаких вопросов».

Лицо Баки потускнело, он нахмурил брови, а затем спросил: «И что я должен буду делать?».

«Хаха,если хочешь продолжить оставаться на улице и вести образ жизни бандита, то можешь уходить прямо сейчас, Баки. Я, Лу Ли, ничего никому не обязан», — грубо сказал Лу Ли.

«Ну..я подумаю над твоим предложением…», — сказал с огромным удивлением Баки.

«Почему я должен давать тебя время на раздумья? Баки, каждый должен платить по заслугам. Особенно это должны понимать такие как мы, те кто вышел из самых низов, ничего просто так в этом мире не дается».

На самом деле Лу не собирался придумывать для него каких – либо условий, он просто не хотел занимать ему деньги так просто.

Если бы не его мать, он бы даже не стал оплачивать его выкуп из тюрьмы. Ему абсолютно плевать на его судьбу.

Более того, Лу Ли не особо хотел быть слишком жестоким на глазах у его сестры.

Баги выглядел так, словно спущенный шарик, но он продолжал с горечью улыбаться: «Ты прав, Лу Ли. Именно я когда – то давно научил тебя этому правилу, и судя по всему, именно я про него и забыл».

«Если согласен, оставь мне номер своего банкового счета, я отправлю тебе деньги», — сказал Лу Ли, держа за руку сестру. «И больше не смей приближаться к моей сестре, если узнаю, что ослушался, все наши договоренности будут обнулены».

«Лу Ли…», — Баки сказал номер своей карты и хотел еще что – то сказать, но замешкался. Он наконец помахал рукой и затем ушел.

Он знал, что Лу Ли пристально заботится о своей сестре, но он не ожидал что настолько сильно.

Много лет назад, он однажды неудачно пошутил. Но он не осознал, что Лу Ли ненавидит его за это спустя многие годы.

Он даже не помнит как давно это было, но точно прошло не меньше 10 лет. Однажды он украл небольшую сумму денег у своего соседа и купил конфет.

«Цинь, если тебе нравятся конфеты, можешь выходить за меня, и я буду покупать такие каждый день».

Цинь Цинь в тот момент даже не услышала вопроса, и прежде, чем она успела что то ответить, Лу Ли схватил Баки за волосы и начал оттаскивать его от своей сестры. Они начали драться, и с того момента они начали подстрекать друг друга, что бы насолить сопернику.

После случившегося с тетушкой Ниу, оба стали относится друг к другу еще жестче.

Баки с того момента даже не осмеливался смотреть на Лю Цинь, когда он видел ее сдалека, он просто разворачивался и уходил.

Могло бы произойти горе, если бы Лу Ли увидел его рядом с его сестрой.

Но на самом деле было очевидно, что это была простая шутка – Баки не был педофилом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225. Алтарь Тайда**

Что случилось с Баки было лишь случайностью, поэтому Лу не стал принимать эту встречу близко к сердцу.

Единственная причина, по которой он решил одолжить ему денег была тетушка Ниу. Даже находясь при смерти эта добрая старая женщина не переставала надеяться, что ее сын одумается, станем другим и начнет жизнь с чистого листа.

Ничего плохого в том, что бы играть в игры не было, особенно когда само государство пропагандирует это. По крайней мере, играть куда лучше, чем быть преступником в реальной жизни.

В то же время, Лу не особо волновал тот факт, что он может не увидеть свои деньги обратно. Баки был человеком талантливым, и если бы не его принципиальность, он бы уже давно стал настоящим преступником.

Несмотря на то, что у него была небольшая команда молодых людей, которая не могла сравниться даже с какой нибудь средней гильдией, все же они были очень сплоченными.

Как и Лу Ли, те, кто начал с самых низов взрастили в себе некое упорство. Они способны выдержать одиночество, пережить любую боль, они были рождены для провождения времени в играх.

На следующий день, когда Лу Ли вернулся в игру, погода на сервере была солнечной и приятной.

Многие люди по – прежнему обсуждали на улицах города Астраны недавнюю оборону Заставы Мейзнеры. Конечно , еще больше людей обсуждали смерть Бесстыдника и загадочного игрока, который смог прикончить его.

Лу Ли остановился рядом с почтовым ящиком, который стоял у входа в трактир.

В первом конверте лежала Янтарная Статуэтка, которую прислал ему Шершень, а вместе с ней 28 Старвудов.

Помимо этого было еще таких же 76 штук в другом конверте, которые отправил Янтарный цветок из гильдии и Окровавленного знамени.

Сверху тех денег, а именно полумиллиона долларов, которые Лу получил на свой банковский счет, он получил много ценных предметов, которые заслуженно заработал вчера.

Он отказался от прокачки уровня и получения очков таланта только ради этих ресурсов.

Ажуэ и остальные в свою очередь получили очки талантов, что по сравнению с очками Опыта, были куда ценнее. Очки таланта были тем, что почти каждый второй может заполучить их благодаря случайности или везению. Если бы Лу предложили выбрать еще раз, он бы откровенно говоря задумался, стоит ли торопиться с прокачкой уровня, когда предлагают такой ценный ресурс.

Лу попытался выбросить из головы все ненужные мысли и сконцентрировался на новых трофеях, которые он так долго собирал.

Было сложно не впасть в воспоминания и не вздохнуть. Ведь он потратил не меньше месяца на то, что бы добыть то, на что Ажуэ потребовалось целых два года – теперь у него были все ингредиенты для улучшения Кольца Верховенства до 3 уровня.

Лу Ли не владел информацией касательно данных о том, что будет после этого улучшения, но это не было столь важно. Ему лишь требовалось знать место, где можно исполнить его мечту.

Информацию ему рассказал Ажуэ еще в прошлой жизни. Ажуэ потратил достаточно много времени на то, что бы все разузнать, но в итоге, ею сможет воспользоваться не он, а Лу Ли.

Поскольку они провели много времени в игре вчера, несколько игроков из команды Лу спали на уроках. Другие тоже хотели немного отдохнуть. На часах было всего 6 часов, время, в которое все договорились зайти в игру и отправиться на прохождение подземелий.

Так что у Лу еще было достаточно времени, что бы улучшить кольцо.

Телепортировавшись в Бути Бей, Лу Ли потратил немалых полчаса на то, что бы переплыть на лодке пролив, что бы оказаться в локации Подлого Рифа.

Дальше было лишь Великое Море.

Были те, кто рассказывал, что если переплыть Великое Море, то можн оказаться в Калимдоре, втором континенте в Азероте. Ходило много слухов, что в глубинах моря лежало много сокровищ, а кто – то даже полагал, что в пучине Великого Водоворота есть портал, который ведет в другой мир.

Однако, никто не мог доказать это. Те, кто решался на путешествие через Великое море больше никогда не возвращался.

Откровенно говоря, в этом не было никакого смысла. Телепорты позволяли оказаться на втором континенте еще с древних времен, поэтому не было никакой нужды отправляться на открытия в просторах Великого Моря.

Лу Ли не было интересно это, сюда он отправился лишь для того, что бы попасть на берегу Коварного Рифа.

Дальше передвигаться по воде было опасно, на глубине были монстры высокого уровня, причем их было слишком много.

К счастью, он мог летать, ведь он последователь самого Медива.

Лу Ли уже отдал свой Окровавленный значок, который он получил от Медива, своему другу Ажуэ.

Улучшив уровень навыка превращения в ворона, полученный урон стал намного ниже. Кроме того, теперь его скорость передвижения стала выше.

Однако, когда Лу начал приближаться ближе к берегу, он не рискнул вести себя самонадеянно. Рядом с ним летали разьяренные морские птицы, которые являлись ксенофобами, и потому атаковали всех, кто не был похож на них.

Презирая их про себя, он приземлился на один из Рифов, который высоко торчал из воды, и затем вернулся в свой прежний облик.

После того, когда он только собирался прыгать вниз, из воды появились щупальца, которые полетели прямиком в его грудь.

Несмотря на то, что это застало его на секунду в расплох, Лу Ли все же смог среагировать вовремя , и потому смог заблокировать большинство урона.

— 126!

Поняв, что первая попытка оказалась не столь удачной, появилось еще одно щупальце.

Лу Ли наконец понял, кто на него напал.

Кальмар?

Это был действительно большой Кальмар. После того как Лу смог отразить очередной удар, появилось еще больше щупальцев со дна воды, которые стремительно летели в Лу.

Если бы на его месте был кто – то другой, он бы уже умер от страха.

К счастью, ум и хитрость были сильной стороной Лу Ли. Не спеша он достал свой кинжал, и прыгнул вниз.

Превращение в Тюленя!

Этот навык также с недавних времен стал более эффективным.

Во первых, на первом уровне этот навык не давал игроку Брони, таким образом он не мог снижать получаемый урон. А теперь у него была дополнительная броня, которая была равна 50% общей брони Лу Ли. То есть обычные удары монстров уже не могли убить его мгновенно в форме Тюленя.

Во вторых, теперь он мог бесконечно дышать под водой.

И последнее, скорость передвижения в воде так же стала выше. Лу Ли был небольшо размера, но очень прытким и ловким, и несмотря на то, что Кальмар пытался догнать его, ему не удавалось так проскользнуть между Рифом, как Лу.

До берега оставалось совсем немного, и Кальмар вовсе не собирался выпрыгивать на сушу.

Даже несмотря на то, что Лу вскоре оказался на суше, он не чувствовал себя в безопасности.

Уже мгновенно в его сторону начали бежать несколько Мурлоков, которые до этого стояли рядом с костром. Они произносили непонятные для Лу заклинания, но одно было очевидно точно – они определенно бегут к нему не дружиться.

Мурлоки были элитными монстрами 25 уровня.

Их удары часто наносят на игрока заклинания, которые снижают его атрибуты, что на самом деле проблема для класса Воров.

Убить их было сложно даже для Лу, но к счастью, он был одет в хорошие вещи, и был всего на 2 уровня ниже монстров. Если он не будет провоцировать на себя одновременно большое количество Мурлоков, он не умрет.

Мурлоки водятся по всему Азероту уже долгое время. Они все время верили в Морского Бога – Тайдхантера. Их можно считать настоящими хозяевами морей с древних времен.

Правда потом на их место пришли Наги.

Мурлоки были довольно умными существами, и часто готовили различные блюда. Рядом с ними всегда был костер и котелок.

Однако, Лу никогда бы не осмелился пробывать их еду, в частности после того момента, когда он нашел кое – какой рецепт.

Он назывался «Барбекю из Мурлоков» и ниже было следующее описание: «После того как я прошел задание, которое мне дал Мурлок, один из их старейшин вручил мне книгу в качестве знака благодарности. В этой книге был рецепт под названием Барбекю из Мурлока».

Нужно быть сумасшедшим, что бы раздавать рецепты, где написано как приготовить блюдо из мяса своего сородича.

Лу, правда, оценил эту шутку от разработчиков игры.

Однако, даже если бы это блюдо позволяло бы уталять голод персонажа, и давало бы на время +5 ко всем атрибутам игрока, Лу Ли все равно бы не стал есть это.

В итоге он оставил этот рецепт на аукционе. Возможно, найдется тот, кто любит такое.

Спустя несколько часов, он наконец добрался в самую глубь острова.

Алтарь Бога Тайдхантера – то, что Лу так долго искал, и теперь оно было у него перед глазами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226. Жертвоприношение Мурлокам**

Кольцо Лу Ли может быть улучшено только в случае жертвоприношения, за чт он получит некую энергию, по крайней мере так требуется на первых трех уровнях. Следовательно, необходимо чем – то пожертвовать, что бы алтарь отдал взамен силу.

Другими словами, Алтарь бога Тайдхантера, конечно, был не самым лучшим выбором. Возможно, были и другие такие алтари, которые могли бы дать кольцу Лу Ли намного больше силы.

Однако, этот алтарь на данный момент был лучшим, что мог найти Лу. Естественно, это место появилось здесь не случайно посреди опустошенного острова – у алтаря очень длинная история возникновения.

Долина Стрэнглетхорна считается местом в Азэроте, которое по – прежнему не затронули войны.

На этой территории проживала цивилизация Троллей с самых древних времен. Они построили для себя огромные города, в которых жили вместе с Гоблинами.

Большинство троллей до сих пор не изменяют своим традициям людоедства. Самыми известными племенами среди них считались клан Живодеров и Отшельников.

Кроме них, был так же клан Отмоорженных Троллей, которые неоднократно проявляли себя в людоедстве. Пустынные Тролии, Лесные Тролли и Троллей Джунглей так же время от времени проявляли себя как живодеры и людоеды.

Даже самый загадочный клан Тёмных Троллей проявляли себя в этом, однако, в их лице все же были некоторые исключения. Например, клан Зандалар и Вороньего клыка питались обычной пищей, как люди, но они не занимались каннибализмом. Клан Черного копья так же придерживался традиции людоедства, пока в будущем не присоединился к другому племени,где потом им пришлось отказаться от этого.

Кулинарный рецепт, который нашел Лу у Мурлоков в очередной раз доказывал, что Тролли так же любили жаренное мясо Мурлоков.

Согласно записям из давних времен, Мурлоки всегда боялись, что их съедят, поэтому они начали поклоняться Богу Морей, что бы тот изверг на Троллей свой гнев.

Бог Морей ответил на их зов и потому направил на их города огромные волны, вследствии чего эти места ушли надолго под воду. Цунами прошлось по всей долине.

Города сравнялись с землей, и потому троллям пришлось начать между собой конфликты.

После этого, на эти земли пришел Тралл с ордой и их союзниками, кланом Черного копья. Этот клан состоял из троллей из клана Джунглей, которые так же отказались от каннибализма.

Остров под ногами Лу Ли быль лишь вершиной айсберга – под низом покоились затопленные города троллей.

Алтарь, который Мурлоки использовали для призыва Бога Морей стоял прямо перед ним.

Следует отметить, что конечно Бог Морей не появлялся здесь в физической форме, они всего лишь поклонялись ему через жертвоприношение.

Поскольку их способности были ограничены, Мурлоки не были способны призывать полубогов, а тем более Бога Морей.

Однако, этого было достаточно для осуществления целей Лу Ли.

Все, что ему нужно было это предмет, который запустит алтарь, поскольку непосредственно Воры не имели способности активировать подобные объекты.

К счастью, Лу Ли в заранее подготовился.

Лу Ли подошел к алтарю и установил на него Янтарную статую, которую все это время держал в руках.

Кристально – чистая статуэтка начала излучать зеленый волнистый цвет, который распространился по всей окрестности.

К сожалению, это была лишь Янтарная статуя среднего размера. Алтарь принял ее поскольку до этого здесь уже призывали Бога Морей, но конечно, что бы он появился прямо здесь этого предмета было недостаточно.

В любом случае Лу не собирался призывать его к себе – ему еще не надоело жить.

«Кто звал великого Бога Морей?», — над алтарем, где были какие – то надписи появился телепорт, из которого вышел Мурлок жрец в зеленой мантии.

«Да прибудет с тобой свет Луны, ночной эльф из Дарнасуса приветствует тебя», — сказал Лу, взяв обратно Янтарную статую и передал ее жрецу.

Мурлок жрец взял статую и затем заявил с неким волнением: «Оу, что я вижу?»

«Это подарок, надеюсь тебе понравится», — Лу обрадовался, увидев, что иконка Мурлока Жреца теперь не красная, а дружественная зеленая.

Лишь Мурлоки могли активировать алтарь Бога Морей, поэтому если бы здесь не очутился жрец, у Лу ничего не получилось бы.

«Эльф, ты хороший малый. Говори, что ты хочешь от меня?», — Жрец был в хорошем настроении, и потому бережно держал в руках статуэтку.

«Я воин, который ищет великую силу. Желаю заполучить силу Бога Морей», — ответил Лу Ли, перейдя прямо к делу.

Жрец тут же изменился в лице.

«Что? Как ты посмел позариться на эти места?»

Мурлок был немного сильнее, чем обычный элитный монстр, и не было никаких гарантий, что он станет нападать на Вора, у которого есть такие предметы, как Янтарная статуя, поэтому он не сдвинулся с места.

Ночные эльфы были очень сильной расой, и могли даже одолеть тех, кого Мурлоки боялись больше всего на свете – Наг.

Они всегда были трусливыми существами, и казались страшными и жестокими только на первый взгляд. Они нападали только толпой и убегали кто куда, если понимали, что им не победить.

«Ты меня не так понял – я не собираюсь использовать этот алтарь не заплатив при этом, я, конечно, принес с собой взамен дары».

Лу Ли достал из рюкзака кучу редких материалов и положил иг рядом друг с другом на алтарь.

Жрец стоял в недоумении от увиденного, он начал проговоривать тихо имя Бога Морей, что бы не потерять здравый смысл.

Компьютерные персонажи в этой игре были способны прокачивать свой уровень двумя способами. Первый заключался в том, что бы одолеть более сильного соперника или принять участие в сражении. Этот способ вовсе не подходил для Мурлока Жреца, поскольку он всегда должен охранять этот алтарь и ему нельзя покидать эти места.

А второй способ заключался в получении силы из внешнего источника.

Материалы, которые Лу Ли принес с собой были весьма большим искушением для жреца. Он не только мог использовать их, что бы получить силу, он мог получить с помощью них божественную силу, используя алтарь.

«Помоги мне получить силу из алтаря и все это твое».

Эти слова прозвучали словно на ухо шептал сам Сатана, что бы искусить очередную душу.

«Нет, сила алтаря не может даваться так запросто. Наказание снизойдет на нас от Бога Морей», — вот что можно было сказать судя по выражению лица жреца, поскольку тот был озадачен как ему быть.

«Не глупи, Бог Морей не станет заниматься этими местами, здесь одни руины. Задай сам себе вопрос, как эти места могут привлечь его внимание, чем?», — сказал Лу Ли, пытаясь уговорить жреца.

Бедное старое существо чуть не заплакало.

«Вы должны быть свободными. Пора избавиться от гнета Наг. Только тогда вы сможете обрести великую силу – силку, которая позволит вам призвать себе Бога Морей», — Лу Ли решил попытаться переубедить его уже с другого ракурса.

«Да».

Старый жрец согласился, его глаза сияли. «Когда – то мы были владыками морей. Никто кроме богов не может поработить нас».

«Как твой друг, я не могу не согласиться с тобой», — ответил Лу Ли, притворившись, что он на стороне Мурлока.

Его слова не имели ничего общего с правдой. Эльфы любили баланс в природе и саму природу, но они никогда не были дружественными расами с Мурлоками, начнем с этого.

К сожалению, все, о чем сейчас мог думать старый жрец это план, который ему предложил Лу Ли.

Мурлоки не должны быть рабами. Хватит им выживать в этих разрухах, они должны вернуть свою власть в пучинах морей. Старый жрец снова почувствовал себя молодым.

Лу Ли собрал все материалы и подвинул их к ногам Жреца, сказав: «Возьми, во имя великой силы и во имя вашего будущего».

«Мне нужно проверить, пригодятся ли мне эти предметы».

С глазами налитыми кровью, старый жрец медленно помахал головой.

Конечно, это было именно то, что ему нужно. Ажуэ уже сталкивался с этим Мурлоком еще в прошлой жизни, и тот дал ему список предметов, который ему нужны.

«Сомневаюсь, что кто либо другой сможет дать тебе что – то лучше, чем это», — Лу Ли был немного озабочен – кто знает, вдруг этот Мурлок передумает?

К счатьсю, эти материалы оказались именно тем, что искал Мурлок.

Куча предметов, которую Лу пожертвовал состояла не только из редких материалов, которые нужны были жрецу, но также в нее входили некие жертвенные приношения, которые были необходимы для активации алтаря. Жрецу теперь уже не требовалось давать что – то от себя.

Мурлок был удивлен, в хорошем смысле слова конечно, когда он просмотрел каждый предмет по отдельности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227. Улучшенное кольцо Верховенства**

К счастью, все неигровые персонажи всегда сдерживали свое обещание. После того, как мурлок получил трофеи от Лу Ли, старый жрец начал подготовку к активации алтаря.

«Дитя мое, я собираюсь призвать свыше силы морей. Как ты хочешь получить новую силу?», — спросил старый жрец.

Сила, идущая из алтаря могла зависела от цели жертвоприношения. Иногда, это могла быть сила природы, или демоническая сила, сила света или даже божественная сила.

Все эти разновидности энергии было на самом деле не так просто впитать в себя или некий предмет.

Даже сам Мурлок как можно чаще пытался воздержаться от всяких контактов с теми же силами морей.

Лу Ли протянул руки и положил ладони на вверх алтаря. В очередной раз, его кольцо само по себе отделилось от него, медленно начав парить в воздухе и подниматься вверх.

«Это Артефакт!», — вскрикнул жрец.

«Артефакт? Это всего лишь предмет из ранга Золота, что еще за Артефакт?», — Лу Ли был озадачен.

«Нет, я чувствую в нем бурлящую божественную энергию, такую настоящую…такую древнюю.. Эльф, что в тебе такого особенного, что к тебе благосклонны боги?»

«Благосклонны? Просто взял кольцо и надел его на палец», — подумал Лу Ли.

Но конечно, он не мог сказать это вслух при жреце, который верно служил древним богам. С искренним выражением лица, ночной эльф поприветствовал перед собой пустое место, а затем сказал: «Я потратил много времени на то, что бы заполучить это кольцо, и ради него чуть не поплатился жизнью. Возможно, Короля Джунглей тронула моя честность и добросовестность».

Эти слова трепетно вдохновили жреца, от чего он начал с серьезным выражением лица колдовство прямо на алтаре.

Мурлоки проживали очень короткую жизнь, но жрецы были в этом плане неким исключением. Они старели очень медленно, поскольку были наделены божественными силами, которые они высасывали из алтаря.

Старый жрец всю свою жизнь следил за этим алтарем, который последний раз активироввался около сотни лет назад.

Сегодня, в очередной раз, Алтарь бога морей снова начал извергать из себя лучи света.

Из кольца внезапно начал так же излучаться свет всех цветов радуги. Эти лучи были ярче, чем те, которые он видел у Сумеречного алтаря, даже уровень моря около острова начал колебаться, от чего поднялись сильные волны.

С дрожью в голосе старый жрец сказал: «О Боги, они разозлились».

Мурлоки являлись весьма живучей расой, никто не мог понять, как им удалось выжить, существуя в постоянных преследованиях и убийствах со стороны троллей.

«Нет», — перебил его Лу Ли. « Это боги ответили на твои заклинания. Очень скоро, благодать бога морей снова будет оберегать ваш народ».

Старый Мурлок не поверил его словам, но он не перестал произносить заклинания.

В конце концов, от него требовалось лишь улучшить предмет из ранга Золота – ничего сверхъестественного.

Спустя 10 минут, лучи света из алтаря начали угасать, а море почти успокоилось до прежнего состояния.

Система: Ваше кольцо Верховенства было улучшено до 3 уровня. Пожалуйста, продолжайте в том же духе.

Кольцо резко вернулось на палец Лу Ли, которому не терпелось проверить новые параметры его персонажа.

Кольцо Верховенства ( ранг Черного золота)

Сила +20

Мускулистость +20

Критический удар 25%

Особый эффект: Благословение Короля Джунглей, улучшенный режим Невидимости на 20%

Особый эффект 2: Король Джунглей – Кенарий награждает вас особой способностью: Теперь вы можете изучить все три формы превращения доступные у класса Друидов, а так же можете изучить максимум три навыка для каждой такой формы.

Требования для игрока: Отсутствует.

Прочность: Отсутствует

Предыдущие параметры улучшились на целых 20%, в добавок ко всему появился новый атрибут – Мускулистость +20%. Лу Ли пришла в голову мысль, что он превращается в танкующего Вора, несмотря на то, что никогда не тратил ни одного очка Таланта для атрибута Мускулистости.

Его всегда радовало то, что шанс критического удара повышался, поскольку для его класса это был жизненно важный атрибут. Но нужно было понимать, что 25% для шанса критического удара это весьма много, ведь вряд ли игра когда – то наградит предметом, который позволит наносить такой удар со 100% вероятностью.

Но даже так, шанс критического удара сейчас у Лу Ли был выше, чем у любого другого игрока.

На данный момент, любой предмет с 5% вероятностью критического удара считается большим достижением. Владелец вещи с 10% вероятностью имеет полное право ходить с высоко поднятым носом, красоваться и производить впечатление на других.

Небольшие изменения были так же связанны и с особыми эффектами кольца. Несмотря на то, что он по прежнему мог использовать лишь три формы для превращения, сейчас для каждой такой формы он может изучить по одному дополнительному навыку.

Это означало, что теперь Лу Ли способен добавить навык для формы Гепарда, или навык для его обычной формы.

Что касается формы тюленя или ворона, то даже Малфурион наверняка не до конца понимал, как использовать навыки в этих формах.

Кроме этого, кольцо Верховенства 3 уровня добавило еще один особый эффект.

+20% к Невидимости.

Этот эффект появился весьма вовремя, словно это было сделано кем – то намеренно. Лишь день назад Лу Ли ломал голову из – за значка, который ему давал игрок Звездный ореол, то теперь новый эффект кольца решил его проблему.

Даже несмотря на то, что это риск, теперь обнаружить Лу Ли будет куда сложнее, даже при условии, что у его соперника будет значок, как у Звездного ореола.

Лу Ли сделал очень глубокий, но удовлетворенный выдох. Он наконец начал пожинать плоды от усердной работы.

Но он понимает, что поднять кольцо до 4 уровня будет еще сложнее.

Во первых, ему нужно найти подходящий для этого алтарь.

После этого, ему нужен неигровой персонаж, который способен дать ему задание, связанное с алтарем, что бы разузнать, какие ингредиенты понадобятся для удачного завершения.

И последнее, для полной убежденности, ему понадобится неигровой персонаж, который сможет обращаться с этим кольцом и наложить на него свои чары.

Если Лу Ли выберет абсолютно любой случайный алтарь, будет присутствовать шанс того, что с кольцом может случится непредвиденное. Лу Ли не мог так рисковать с таким важным предметом, поскольку именно благодаря ему он намеревается превзойти абсолютно всех в игре.

Опираясь на те знания, которые он получил за чтением книг, в его голове были те, кто мог помочь ему: Кенарий, Малфурион, Илидан….

Малфурион давно впал в сон в мире Изумрудных снов, Кенарий всегда где – то пропадал без вести, а что касается Илидана, то он наверняка уже никогда не сможет помочь Лу Ли.

Но постойте, есть еще один персонаж..

Лу Ли сразу же вспомнил сцену, которая описывалась в книге.

Тиранда, Тиранда Вертокрылая!

Она была другом детства Малфуриона и Илидана.

Однажды, Малфурион узнал некоторые о некоторых слухах, которые рассказывал про лесного полубога, который жил в отчуждении от всех. Он собрал всех своих друзей, что бы отыскать его.

Растения и животные, которые обитали на Азероте очень быстро донесли эту новость до Кенария.

От удивления и любопытства, Кенарий разыскал тех Ночных Эльфов, попытавшись поближе понять их внутренний мир. Он обнаружил великую надежду на спасение внутри Малфуриона, что в итоге воодушевило его так же на новые надежды.

Когда Кенарий вышел в свет, он согласился повести их по пути Друидов.

Однако, Илидан был приверженцем магии. В то время, Тиранда была уже жрецом новобранцем в женской школе Элуны. У нее не очень выходило найти общий язык с другими богами, кроме своей богини.

В итоге, лишь Малфурион не сошел с пути и стал настоящим друидом.

Из двух братьев, Тиранда выбрала Малфуриона, что бы тот стал ее партнером.

Кроме этих трех богов, о которых было сказано выше, не было никаких сомнений, что Тиранда могла бы так же помочь с кольцом.

Однако, найти ее было не так просто.

Она считалась лучшей охотницей при лунном свете, избранная Богини Элуны, и главный босс у ночных эльфов.

Медив так же мог бы быть весьма полезен, но Лу Ли от такой мысли рассмеялся у себя в голове.

Кто еще мог бы помочь ему за пределами главного города?

Лу Ли начал перебирать в голове всех неигровых персонажей, с которыми он пересекался в прошлом.

Внезапно, в его голове промелькнуло имя: Капитан Стражи Каролина.

Точно, Каролина могла бы определенно помочь ему.

Когда Лу Ли впервые очутился в этом мире, многие игроки обсуждали эту красотку на форумах. Некоторые даже думали, что именно она и есть Тиранда, в то время как другие с полной уверенностью заявляли, что она была ее ученицей.

Для Лу Ли это не имело никакого значения, если та сможет помочь ему.

Поскольку она являлась тем, кто способен призывать богиню луны, для нее не станет трудность. Познакомить его с самой Тирандой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228. Сокровище на дне океана**

Лу Ли решил сконцентрироваться на подземелье Плачущей пещеры, и позаботиться о будущих планах немного позже.

Видимо, самой быстрой командой в игре была гильдия Места славы, их люди на данный момент смогли одолеть 4 босса, и вели подготовку к походу к очередному главному монстру. Многие люди из гильдии Окровавленного знамени были расставлены на Заставе Мейзнеры, или в локации Каньйона Песни войны. Однако, их отряд, собранный для Пве целей в этом не учавствовал, и сейчас так же сражался с 4 боссом.

Если команда первой убивала какого – то босса, награда в лице предметов была выше, и это повышало репутацию гильдии, и отражало реальную мощь команды.

С самого начало серьезные гильдии скрупулезно относились к тому, кого взять в свои ряды. Затем, из сотен своих игроков, они выбирали самых лучших, что бы сделать из них Пве отряд. Для них окажется настоящим позором, если те не смогут превзойти команду, собранную из абсолютно случайных игроков.

Но, наверняка были и некоторые преимущества, которые можно получить прежде чем покинуть эти места.

Вспоминая, Лу Ли осмотрел ситуацию вдоль всего побережья в долине. Ему потребовалсь на это не так много времени, вскоре он обнаружил статую, которая стояла прямо в воде.

Прошло много веков, и по истечению времени многое изменилось. Лишь эта статуя стояла по прежнему все на том же месте.

Когда волны отступали от нее, можно было разглядеть высокого тролля, который устремил свой взгляд вверх на небеса. Было сложно представить, какие силы заставили варварские племена создать такую невероятно красивую постройку.

Лу Ли не мог не нырнуть в воду возле статуи.

Превращение в Тюленя!

Уже скоро, Лу Ли в форме Тюленя потрусил головой, словно пытался привыкнуть к новому зрению, которое сильно отличалось от человеческого.

Если бы Лу Ли надеялся только на зелье, позволяющее дышать под водой, у него бы было не такое поле зрения, если конечно у него бы не оказалось особых очков.

Что касается таких очков для плавания, казалось, что это одна из направлений, которое способно дать большую пользу, изучая Инженерию.

Очки для плавания оказались бы весьма полезной вещью – они могут блокировать ветер, когда игроки передвигались на своих маунтах, что повысило бы из обозрение, то же самое касается и плавания под водой. Эти очки хорошего качества даже могли бы позволить видеть в темноте.

К сожалению, чертежи для такого предмета выпадали крайне редко. Если Лу Ли не подводила память, кажется, что их проще всего раздобыть путем кражи у гоблинов.

Вскоре, ему пришлось забыть обо всем этом. Нырнув на дно глубже чем на 10 метров, он увидел монстров – это была кучка Острозубых пираньей. Они были пираньями мутантами, и потому считались еще более свирепыми хищниками.

Лу Ли осмотрелся и понял, что у него не было обходных путей. Поэтому, он выпил элексир для дыхания под водой, вернувшись при этом в свою основную форму.

Если он не может пройти мимо них незаметно, тогда ему придется проделать свой путь в борьбе.

Острозубые пираньи были монстрами с невысоким уровнем, около 25 уровня, правда их атака и защита были весьма высокими.

Один удар Лу Ли мог нанести им около 100 урона, в то время как удар навыком Удара в горло с пятью комбинационными очками с учетом повышенного шанса критического удара мог бы нанести не меньше 600- 700 урона.

Убив несколько таких пираньей на своем пути, Лу Ли не осмелился оставаться здесь надолго, и потому быстро нырнул еще глубже.

Спустя короткое время, в том месте снова появилась целая куча монстров, поскольку эти рыбы были очень чувствительны к запаху крови.

Чем больше была глубина, тем темнее становилось вокруг, и даже в форме тюленя, Лу Ли мог видеть лишь на 10 метров перед собой.

Длинные куски морских растений рассекали по подводным течениям, в то время как между ними туда и назад плавали мелких безобидные рыбёшки. Из песка на дне моря торчали неизвестные предметы, словно остатки каких — то построек.

Вероятней всего когда – то на этом месте стоял целый город.

Спустя время и силу воду на этом месте уже ничего не осталось.

Несколько Мурлоков плавали в разные стороны, охотясь на многих других созданий.

Правда они не были конечной целью Лу Ли. Он тщательно осмотрелся и увидел за остатками древнего города то, ради чего он здесь оказался.

Гигантский раковина!

Это была мидия размером с целый дом.

Если проанализировать то, как устроена эта игра, то можно понять, что будь это существо живым, оно считалось бы боссом.

Но сейчас, это существо бездыханно лежало на одном и том же месте. Оно мертво уже многие годы, от чего на поверхности ее раковины время оставило свои следы.

Лу Ли взял камень и начал стучать им по разъеденным линиям раковины.

Спустя какое – то время он смог отбить большой кусок от раковины мидии.

Затем он с трудом втиснулся в недавно сделанное им отверстие в раковине и начал копаться внутри.

Лу Ли был очень рад, когда понял, что смог в гуще песка нащупать предмет сферической формы, он тут же схватил его, а затем выплыл обратно из раковины.

Голубая жемчужина: Материал для изготовления.

Описание этого предмета было довольно простым, но Лу Ли знал, что он был очень ценной вещью.

Жемчужины были самым обычным материалом, из которого делались ювелирные изделия, а именно голубая жемчужина считалась лучшим для этих целей. Снаряжение, выполненое из этого материала не только выглядело красиво, но и так же имело относительно лучшие атрибуты.

Этот предмет, конечно, нельзя было назвать редким, но найти его было гораздо труднее, чем предметы среднего ранга.

Лишь подобные Мидии могли содержать в своем панцире подобное, а для этого требовалось время, сотни лет.

В прошлой жизни, Лу хорошо изучил морские глубины в этих краях, что позволило ему через время черпать выгоду на дне эих морей.

Сейчас, никто не знал, что на дне моря поблизости были спрятаны такие богатства, что означало его статус вне конкуренции. Лу Ли решил, что ему следует как можно тщательнее осмотреть эти места.

К сожалению, скорость возрождения монстров и предметов в этом месте была очень низкой, а шанс появления жемчужины в таких мидиях был крайне низок.

Проплыв по дну моря еще целый час, Лу Ли смог найти лишь пять таких жемчужин, две из которых были среднего уровня.

На самом деле это был неплохой результат. В его прошлой жизни, для этого ему бы потребовался целый день. Но в те времена, Лу Ли был не единственным, кто охотился на сокровища морей, поэтому считалось обычным делом наткнуться под водой на другого игрока, при чем из вражеской фракции.

«Оу, босс, чем занимаешься?», — закричал в микрофон Ажуэ, не успев войти в игру.

«Ищу жемчужины в море», — ответил Лу Ли.

«Ух ты, я смотрю у тебя много свободного времени. Ты их потом будешь девчонкам дарить?», — дразня, сказал Ажуэ.

«Нет», — сказал Лу Ли.

«Тогда наверное ты будешь дарить их парням? Черт, босс, и давно ты поменял ориентацию?? « — с хохотом закричал Ажуэ.

Лу Ли промолчал.

«Кто стал геем? Кто гей?» судя по громкости, это был голос Хачи Чан.

«Кто бы им не был, даже гей не станет строить с тобой отношения. Чему ты радуешься?», — Ажуэ проглотил язык.

«Вы наконец решились встречаться?» сказал Хачи Чан многообещающим тоном.

«Лучше готовьтесь к походу в подземелье. В этот раз нужно отнестись очень серьезно – всем быть на чеку – за каждую ошибку я буду списывать очки», — внезапно заявил Лу Ли.

«Да ладно! Списывыать очки?», — Ажуэ чуть ли не побелднел на месте. Допускал он ошибки или нет, он уже многое потерял.

«Снимай! Снимай!», — сказал Странник, только зайдя в игру.

Поскольку в игру начали заходить и остальные, Лу Ли посмотрел на время и затем сразу же отправился к подземелью.

Сейчас, способности всей команды значительно улучшились по сравнению с прошлым разом.

Лу Ли, Ажуэ и Одинокий цветок достигли 23 уровня, в то время как у других были 22 уровни, включая Сакуру.

23 уровня было достаточно, что бы справляться с монстрами в этом подземелье.

Монстры, которых встречались на их пути быстро были убиты, для команды Лу Ли не потребовалось много времени, что бы вскоре оказаться уже перед третьим боссом – Питасом.

Питас был изначально другом детства с Наралексом. Его настоящее имя было Ареон, у него был большой талант и способности, что бы стать истинным друидом. Он даже смог изучить некоторые навыки Воина.

Это хорошая сторона всех неигровых персонажей – казалось, что словно классовые огарничения для них были простой ширмой.

Однако, не важно каким замечательным он был, Ареон уже давно утратил любой здравый ум.

После его упадка, он сменил свое имя и теперь был известен как Питас. Получив новое сознание, он объединил свои навыки ближнего боя со знаниями Друидов, что позволило ему стать успешным и одним из самых зловещих боссов в этом подземелье.

Его козырной картой был навык – Раскат грома.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229. Сундук с сокровищами в подземелье**

Раскат грома – навык, который считается легендарным в этой игре.

Он способен наносить урон большому количеству игроков в радиусе 10 метров, тем самым снижая скорость перезарядки способностей игрового персонажа, а так же снижает скорость их передвижения на 40. Длительность действия эффекта 30 секунд.

Этот навык можно считать основной способностью, наносящей массовый удар.

Команды, которые прилагали усилия для того, что бы пройти это подземелье очень часто предпочитали брать в свои ряды персонажей с дальней атакой, в первую очередь для того, что бы намеренно избежать воздействия этого страшного навыка босса.

Как правило, многие боссы использую свои основные навыки под конец сражений.

Однако, Питас использовал навык Раската грома в самом начале, когда Ажуэ лишь начал бить его.

Лу Ли, Сакура, Ажуэ, Странник и Лунносвет все вместе попали под воздействие этой способности, что весомо снизило урон, которые они наносили монстру. Им оставалось лишь стоять неподвижно на месте и ждать пока действие эффекта закончится.

«Я попытаюсь рассчитать, как часто он использует этот навык. Однозначно можно определить некую закономерность и частоту использования. Не переживайте ребята, разработчики никогда бы не создали босса, которого невозможно убить», — сказал Странник, вытирая со лба пот, пытаясь всех подбодрить.

К его большому разочарованию, навык Питаса было невозможно проанилизировать, он действовал случайным образом, не по четким правилам.

Спустя пару минут, все были убиты.

Никто не произнес ни слова, все просто сели и начали восстанавливать свое здоровье, используя хлебные корки.

«Команды, которым удалось пройти этого босса наверняка имели в своих рядах большое количество игроков с дальним ведением боя», — сказал Ажуэ, озабоченно посмотрев на босса стоявшего вдалеке.

«Попытаемся еще раз?», — вздохнул Странник. Поскольку они были небольшой командой, а не полноценной гильдией, их возможности была весьма ограниченны, особенно в случае с поисками игроков с дальним ведением боя.

Лу Ли был не против очередной попытки – случится, что случится.

«Скажи, Лу Ли, ты ведь знаешь какой – то секрет? Если да, пожалуйста, пришло время поделиться с нами», — спросил Ажуэ.

Он не привык, что Лу Ли постоянно молчит. Он считал его игроком, который знает все, настоящий профессионал в прохождении подземелий, способный дать ответ на любой вопрос, который ему зададут.

«С чего ты взял это?», — Лу Ли покачал головой.

Он знал способ, как избежать навыка Раската грома, но все же решил пока не говорить о нем другим.

Прежде чем босс начнет использовать этот навык, можно было заметить некую анимацию, если игрок очень внимательный.

Странник вряд ли был наделен такой характеристикой. Поэтому, молчание Лу Ли будет для него хорошим уроком, который даст ему определенный опыт.

Вторая попытка оказалось еще хуже, чем первая. Ни у кого не оставалось веры и надежды в то, что моснтра возможно убить, все потеряли всякий интерес на продолжение.

Однако прямо перед очередной попыткой, Странник сурово заявил: «Посмотрите на себя, что вы сейчас из себя представляете, разве мы пришли сюда, что бы просто напросто опустить руки?»

Даже несмотря на то, что у него была склонность молоть вздор, он все же был учтивым лидером команды. В отличии от других таких командиров, он никогда не пытался найти козла отпущения, что бы не произошло.

Лу Ли редко отправлялся в подземелья с кем – то еще в своей прошлой жизни, просто потому что он ненавидел, когда им командуют другие.

При любой возможности они были готовы кого – то облить грязью. Они постоянно издевались над неопытными новичками в команде, что бы потом сбросить всю вину поражений на них.

Такие новички не могли дать им сдачи, поскольку понимали, что им быстро найдут замену.

На этот раз, Лу Ли не хотел снова ввязываться в подобное, поэтому он собрал свою собственную команду, пригласив в нее немногих, но весьма надежных игроков.

«Нужно выложиться на полную в этот раз, думаю, что я понял, как нам одолеть его», — сказал Странник, начав очередную попытку.

Странник действительно обладал талантом лидерства, он мог четко раздать всем команды и расставить команду на поле сражения. Это позволяло игрокам с ближним ведением боя выиграть время для того, что бы правильно рассредоточиться по локации и избежать воздействия навыка Раската грома. Когда Питас поднимал вверх свой тоопор двумя руками, Странник начинал давать команду, что бы все отступали назад.

Странник, Лу Ли и Лунносвет реагировали на такие сигналы мгновенно, и потому им удавалось не попасть под удар. Сакура оказалось немного медленнее них, и потому не смогла избежать полученного урона.

Что касается Ажуэ, их главного танкующего игрока, он не мог позволить себе сделать и шагу назад.

«Видите, вот в чем главный секрет», — с гордостью сказал Странник. «Когда Питас начинает колдовать свой главный навык, он поднимает вверх руки, а обычно он поднимает только одну руку».

Лу Ли очень удивило его находчивость.

Секрет уворота от воздействия способности босса оказался весьма простым. Поскольку это подземелье было и правда очень тяжелым, разработчики наградили Питаса специальной анимацией, которая давала подсказку игрокам.

Когда босс использовал в очередной раз навык Раската грома, все 4 игрока с ближним ведением боя успешно увернулись от удара.

После этого, они сразу же набросились на монстра вновь.

Поскольку они не были под воздействием Раската грома, их наносимый урон значительно повысился.

Спустя 10минут, Питас превратился в трупа, и из поледних сил он закричал: « Вы все равно умрете…».

Им понадобилось около получаса, что бы убить боссов, в первую очередь столько времени ушло из –а за первых неудачных попыток.

«Как так, что с него выпала лишь одна вещь из ранга Стали?», — спросил Странник, осматривая выпавшие предметы из монстра, надув в разочаровании щеки.

«А чего ты ожидал? Питас уже был убит до нас, а значит мы не получим награды повышенного значения», — сказал Лу Ли.

«Тогда чего же мы ждем? Нужно идти дальше. Мы должно убить хоть кого – то первыми! Первыми!», — заворчал Ажуэ.

Поскольку команда Лу Ли была всегда на шаг впереди остальных, для них показалось полной чущью и тратой врмени прилагать такие усилия ради такого дропа.

«Постойте, я нашла ключ», — сказала Ремнант, подняв старую связку ключей.

«От чего они?», — спросил Ажуэ, взяв ключи из рук Ремнант.

«Полагаю, что бы открыть сундук с сокровищами?»

«А где его найти?»

Команда тут же начала искать этот сундук.

«Сюда, кажется я нашла», — закричала Сакура.

Лу Ли был удивлен, что ей удалось найти его так быстро, поскольку спрятан он был очень хорошо.

Даже после того, как все подземелье было зачищено, многие игроки не знали, где находится этот чертов сундук. Команде Лу удалось найти его вовремя.

Лу Ли решил притворится, что ничего не знает, и дать шанс другим попробовать отыскать его.

Он не ожидал, что Сакура найдет его так быстро.

Все помчались к ней, и внезапно увидели, что она повисла на краю обрыва, держась за большую ветку. Она показывала на дыру в скале.

«Сакура, ты не боишься упасть?», — спросила ее Хачи Чан, смотря с опаской вниз.

Следовало бы похвалить храбрость Сакуры, даже Лу Ли было немного страшно, когда он смотрел, как она висит над обрывом.

«Дай мне ключи. Я открою сундук», — сказала Сакура.

Вся команда смотрела на то, как она перепрыгивала с одной ветки на другую, словно обезьяна, а затем оказалось в отверстие в скале.

«Получается?», — спросил с бледным лицом Ажуэ.

«Думаю она сможет», — озабоченно сказал Сезам.

«Она не только красотка, но еще и очень способная, золотые руки», — сказал Странник, за что его все поддержали.

Сакура вернулась обратно очень быстро.

Все были весьма удивленны ее способностью лазить по скалам.

Они смотрели на нее с неким недоверием, моментально позабыв о сундуке.

«Кое – что есть неплохое».

В сундуке лежал мешок на 16 ячеек и рецепт.

«Ты нашла рюкзак, что же, он твой», — сказал Странник. Думаю никто не возражает.

«У меня достаточно ячеек для предметов и вещей, разве ты не говорил, что у тебя с этим проблемы? Держи», — Сакура протянула рюкзак Лу Ли.

Лу Ли с радостью взял его.

Рецепт относился к профессии портняжного дела, который позволял создать вещь 15 уровня из ранга Стали, а именно браслет на запястье. Его отдали Мартовскому дождю.

«Что дальше? Идем обратно?», — Перед ними был тупик, поэтому Ажуэ задал вопрос, как действовать дальше.

«Как на счет того, если спрыгнем вниз?», — в шутку сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230. Цепная молния**

«Спрыгнуть вниз? Ты прикалываешься? Ты видел высоту?», — уАжуэ начали подкашиваться ноги. Даже Сакура не поверила предложению Лу Ли.

«Идем назад, пойдемте», — Странник решил отговорить Лу Ли от такой затеи.

Лу Ли знал, о чем говорит. В самом конце тупика будет святыня, до нее пройти совсем ничего.

Если они спрыгнут в том месте, внизу будет водоем, который сгладит их приземление.

Этот способ был обнаружен игроками, которые хотели сократить время, этот случай Лу так же узнал из своей прошлой жизни. Таким образом, они тщательно изучили все подземелье, в итоге найдя этот обходной путь.

Они, конечно, могли вернуться обратно, но в таком случае команда Лу Ли потеряет больше времени.

Озадачившись, и заблудившись уже несколько раз, команда наконец дошла до 4 босса.

«Видимо, из этого босса выпадет щит. Кто – то из гильдии Окровавленного знамени недавно показывал щит из этого монстра», — Ажуэ не терпелось увидеться с этим боссом, увидев, что из себя представляет тот предмет.

Это был босс черепаха по имени Креш. Пока его никто не трогал, он не набрасывался на игроков. Даже если Ажуэ отправит ему воздушный поцелуй, ничего не произойдет.

Эта гигантская черепаха была самым древним существом в этом подземелье. Никто не знал, сколько лет оно находится здесь. Умиротворенный и смиренный Креш смог не попасть под воздействие проклятия Навалекса.

Однако, Креш был добычей почти для всех команд в игре, поскольку с него выпадали очень редкие щиты.

«Зачем ты хочешь напасть на Креша? Ведь он хороший», — с обидой сказал босс черепаха…

Редкие сокровища как правило всегда првлекают охотников. Это человеческая природа, получать то, что они хотят любым способом.

Одолеть Креша было несложно. Помимо его высокой брони, его атакующие способности были весьма низкие. В его арсенале был лишь один навык, под названием Сокрушительный укус, который снижал броню его врагам. Но, эффект от этого навыка не мог накладываться дважды, в отличии от того же навыка босса Пронизывающего сердца Воргена.

Спустя 20 минут, Креш был убит без особого сопротивления.

«Я сам», — сказал Ажуэ, остановив Ремнант, которая уже готовилась бежать к трупу черепахи, что бы поднять выпавшие предметы.

Единственной ценной вещью, выпавшей з босса, оказался щит.

Ажуэ потер руки и выпрмившись, приготовился взять щит себе. Он даже начал умолять известных только ему богов.

«Черт, почему так?»

Лу Ли подошел к нему, что бы взглянуть, и увидел, что выпавшим предметом оказался щит под названием «Изношенный панцырь черепахи». Ему оставалось лишь постучать по спине Ажуэ, пытаясь взбодрить его.

Изношенный панцырь черепахи был щитом 20 уровня из ранга Стали, однако, это был не тот щит. По сравнению с тем, что сейчас было надето на Ажуэ, этот щит был обычным мусором.

Ничего необычного. Спина Креша считалась лучшим щитом для 20 уровня. Однако, вероятность его выпадения была слишком мала, на элитном уровне сложности эта вероятность составляла лишь 5 %, а в режиме Ночного кошмара все 20%.

Более того, Креш был убит уже не впервые, поэтому вероятность более качественного дропа снижалась.

«Лу Ли, может позже стоит попробовать это подземелье на уровне сложности Ночной кошмар?», — Ажуэ не мог успокоиться, он хотел заполучить совсем другой щит.

«Да, позже мы можем сделать это», — согласился Лу Ли.

Первые пять боссов были по силам команде Лу Ли, а вот последние три были под вопросом. У них был не только выше уровень, но и так же весьма раздражающие навыки.

Пройти на таком уровне сложности все подземелье будет очень тяжело, но в любом случае это будет обычная попытка ради определенной вещи для Ажуэ.

Команда подобрала все выпавшие предметы и материалы, и отправилась дальше.

Они шли вдоль реки, вместе с этим убивая Божественных Крокодилов, в итоге дойдя до очередного босса, Скама.

Скам был зверем из Северных земель, и оказался в этом подземелье лишь ради того, что бы найти укрытие от суровых условий, в которых он родился.

Так же как и другие обитатели этого подземелья, оно так же было омрачено проклятием.

Теперь, темная сила жила внутри него, сделав его огромным и свирепым зверем. Он готов нападать на любого, кто окажется поблизости, нанося удары своим острым хвостом и цепными молниями.

Гильдии Место Славы, Окровавленное знамя и другие крупные гильдии никак не могут одолеть этого монстра.

Причина проста – его навык, а именно Цепные молнии.

Это был основной массовый навык у Шаманов. Урон был небольшим, и от его действия на персонажа не накладывались какие – то эффекты.

Однако, при его использовании боссом, этот навык становился невиданно мощной силой.

Цепные молнии: Скам наносит удар по врагу молнией, которая проходит от одного игрока к другому, стоящему поблизости, создавая тем самым цепочку из электрического разряда. Наносит высокий природный урон, все подверженные удару цели входят в состояние паралича.

Способно нанести удар сразу по большому количеству врагов и вызвать паралич.

Скам был одним из самых первых боссов в игре, который способен наносить урон сразу многим игрокам.

Цепные молнии не имело перезарядки, поэтому могло использоваться непрерывно.

Лорд Питас был проблемой только для игроков с ближним ведением боя. Скам, в свою очередь, был смертным приговором для них, поскольку его непрерывное использование Цепных молний было просто убийственной вещью.

Игроки с дальним ведением боя в одиночку не смогут уничтодить монстра с 80.000 очков здоровья.

Гильдия Окровавленного знамени и многие другие крупные гильдии неоднократно пытались собрать отряд из игроков всех видов ведения боя. Однако, они поняли, что если молнии не будут переходить от первого игрока к другим, то их танкующий игрок будет быстро убит, поскольку весь урон придет на него.

На форумах писалось немало информации про этого босса, было известно почти всем, насколько силен этот монстр.

Странник и остальные понимали, что перед ними почти невыполнимая задача.

«Ну что, будем пробовать свои силы? Игроки с ближним ведением боя должны рассредочиться максимально далеко друг от друга, и стоять в первую очередь как можно дальше от Ажуэ. Я в свою очередь разделю с ним получаемый урон», — приказал Странник.

Ажуэ поднял свой щит, долбанув им по голове монстра, что сразу же спровоцировало босса атаковать.

Скам злостно завопил, и в ту же секунду в Ажуэ полетела молния.

Молния не исчезла сразу после поражения цели, а вместо этого она продолжила свое направление пролетев сквозь Ажуэ прямиком в Странника, от чего оба оказались в состоянии паралича.

Как правило, Цепные молнии у Шаманов наносили очень маленький урон.

После нескольких сериц Цепных молний, урон начинал удваиваться, в 3 или 4 раза. Мартовский дождь не успевала исцелять потерянное жизни, поэтому Хачи Чан решила прийти ей на помощь.

Здоровье босса упало всего лишь на 3%.

«Я больше не могу сдерживать его», — Ажуэ пристально смотрел на то. Как стремительно падает его уроввень здоровья, и потому решил, что его смерть неизбежна.

Даже если он выдержит, двум целителям в команде просто не хватит маны, что бы продержаться долгое время, вплоть до завершения сражения.

«Кто – то возьмите на время удары на себя. Лунносвет, твоя очередь», — уровень здоровья Странника был так же в критическом состоянии, поэтому ему пришлось поменяться.

Лунносвет взял удары на себя, но не надолго, поскольку тоже был вынужден с кем то меняться.

Поскольку он был Воином, его уровень брони был гораздо ниже, чем у Странника.

«У нас ничего не выйдет, сдаемся», — вздохнул Ажуэ.

Странник был готов снова поменяться с Лунносветом. Однако, являясь основным танкующим игроком, Ажуэ был в паршивом состоянии, поскольку ему замены не было.

Сказав это, монстр в очередной раз использовал навык Цепных молний, нанеся 500-600 урона, от чего главный танкующий игрок был убит.

Лу Ли быстро среагировал и покинул поле боя. Оказавшись в безопасном месте, он активировал режим Невидимости, чт бы полностью покинуть эту локацию. Вся остальная команда была в полном составе уничтожена все теми же молниями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231. Необычная стратегия**

Их первая попытка увенчалась поражением, но Странник не стал опускать руки.

Прохождение подземелий всегда сопряженно с этим – нужно пытаться снова и снова, даже если вы в очередной раз будете осознавать, что результат будет плачевным. Лишь с таким подходом можно рассчитывать на вероятный успех.

«В этот раз нам придется пускать в ход двух танкующих игроков. Лу Ли, что скажешь?»

Прежде, чем Странник оказался в этой команде, он часто слышал от Ажуэ множество история касательно Лу Ли, который был в свою очередь настоящим экспертом в прохождении подземелий. Однако, для него было странно, что сейчас Лу Ли ведет себя, мягко говоря, глупо. Он не предложил ни одной идеи, что бы наконец пройти этот этап игры.

«Неплохая идея, давайте попробуем», — с одобрением кивнул головой Лу Ли, сделав комплимент задумке Странника.

Это было действительно неплохой задумкой, но к чему она все же приведет?

Спустя недолгое время, Странник в очередной раз осознал свою ошибку.

Ажуэ удавалось отбивать некоторое количество урона, но это вовсе не означало, что он сможет с полной уверенностью играть роль танкующего игрока на протяжении всего сражения. Поскольку большинство своих очков он потратил на прокачку атрибута Мускулистости и Силы, уровень его Защиты был крайне низким.

«Некоторым игрокам придется так же танковать врага и брать на себя определенное количество урона», — беспомощно сказал Странник. Он мог лишь немного взять урона босса на себя.

Навык Цепная молния тут же вонзился в его тело,а затем электрический разряд понесся в рядом стоящего с ним игрока, что значительно снизило нагрузку на его персонажа. Поскольку сейчас Ажуэ получил некоторую поддержку, отражать удары босса на некотрое время станет легче.

Но, вскоре встал новый вопрос.

Во первых, урон от босса брали на себя игроки с ближним ведением боя, в т время как урон наносили лишь игроки с дальним ведением боя. В любом случае урона от такой стратегии было достаточно для успешного итога. Но теперь, учитывая тот факт, что игроки с дальним ведением боя стали танковать босс, получаемый монстром урон значительно снизился.

Теперь урон от босса получали практически все, кому оставалось бить монстра?

Время, затраченное на убийство этого босса теперь растянулось на неопределенный срок.

«У меня заканчивается мана. Сакура, быстрее, помогай мне, призови тотем», — закричала Хачи Чан, быстро подбежав за помощью к Сакуре.

Тотем, о котором она говорит, был на самом тебе тотем, который используют все шаманы для восстановления маны.

«У меня тоже мана на пределе. Нам всем нужно восстановиться».

Мартовский дождь была обязана самой первой исцелять своих союзников, включая и танкующих игроков. Поэтому, поглощение ее маны было больше, чем у той же Хачи Чан.

«Мы смогли уничтожить лишь половину жизней у босса», — сказал Сезам, это волновало больше всего.

Пока оба целителя в команде восстанавливали уровень своей маны не только благодаря тотему, но и использую специальные зелья, они смогут сражаться длительный период времени.

Однако, приходилось так часто исцелять своих соратников, что вряд ли они смогут успевать за всеми.

У них рано или поздно закончится мана, если темп не снизится, и тогда, вся команда погибнет.

Их второе поражение подряд было все ближе и ближе. На этот раз, Лу Ли крайне не повезло, поскольку он умер даже не успев активировать навык Быстрых шагов.

«Лу Ли, есть еще какие – нибудь идеи?», — Ажуэ закатил свои рукава, показывая этим, что он не собирается сдаваться. «Если ты что – то знаешь, говори. В противном случае, мы никогда не сможем пройти этого босса, а значит хорошие предметы за его смерть получат другие игроки, наши конкуренты».

«Да, есди у вас всех есть какие – нибудь идеи, смелее, говорите», — с энтузиазмом сказал Странник, глядя на Лу Ли.

Только сейчас Лу Ли решил, что пора брать все в свои руки.

Он пытался помочь своей команде, что бы та чему – то научилась без его подсказок, но одно дело – тренировки, а другое, держать в себе знания, полученные после его перерождения. Это все равно, что выстрелить самому себе в ногу.

Обдумав, он заявил: «На самом деле у меня нет в голове четкого плана, как убить его, но возможно, нам стоит не много по другому подойти к стратегии ведения боя».

«Как?»

«Смотрите, вон там есть небольшой пруд, который является хорошим проводником электричества. Если Ажуэ будет стоять в воде, и заманит туда босса…».

«Ты сможешь?», — Странник очень сомневался в Ажуэ.

Всем показалась такая идея слишком банальной, что бы одолеть такого сложного босса. Те, кто с мучениями убивали подобных боссов, зная, что есть такие решения для победы, убили бы разработчиков игры.

«Я сам не уверен в эффективности такой задумки. Просто мне кажется весьма странным тот факт, что в том месте находится этот пруд», — сказал Лу Ли.

«Там есть небольшой помост, если мы встанем на него, босс не сможет наносить по нам удары», — Странник не поверил словам Лу Ли. Он не мог принять тот факт, что после таких больших усилий, пройти этого босса можно так просто. Это просто чушь.

«Босс очевидно все это время наносил удары с далека», — Никто не верил в то, что предлагал Лу Ли, поэтому ему лишь оставалось как – то убедить их:» Нам нечего терять. Мы не узнаем, пока не попробуем, ведь так?»

«Согласен, слова Лу Ли звучат куда целесообразней, чем все остальное», — первым его поддержал Ажуэ.

Благодаря их давней близости, Ажуэ всегда был недоволен тем, что сейчас управление группой было доверено Страннику. Это была вина Лу Ли – если бы не тот факт, что он использует свои знания для управления командой, все планы Странника, несмотря на их простоту, не встречали бы столько критики.

Увидев, что других предложений нет, Странник одобрительно качнул головой, и сказал: «Ладно, Ажуэ, пора проверить насколько глубокий тот пруд».

На самом деле, пруд оказался весьма мелким – когда Ажуэ вступил в воду, она была ему по колено.

«Ты даже не проверил, есть ли там монстры, просто взял и прыгнул в воду. IQ у тебя, судя по всему, невысокий, да?», — Странник не мог не подколоть Ажуэ.

«Я сделал, то что попросил ты». – сказал обиженно Ажуэ. «Я сказал проверить глубину, а не сразу туда прыгать», — сказал Странник, улыбнувшись.

«Ладно, хватит спорить. Потом это обсудите. А сейчас надо заманить туда босса. Пора прикончить его и идти дальше. Мы еще можем успеть пройти сегодня все подземелье», — сказал Лу Ли, хлопнув в ладоши.

«Никакая мы не команда», — злобно заявил Ажуэ.

Странник дал ему подзатыльник, и с пеной со рта закричал: «Да замани ты уже сюда монстра. Воспользуйся своим арбалетом, идиот».

Ажуэ яростно пустил стрелу прямо в задницу босса. Это очень разозлило монстра, и прежде чем развернуться в сторону Ажуэ, он яростно завопил. Топнув ногой по земле, он побежал на Ажуэ.

В самом начале, он использовал лишь обычные удары, не используя свои навыки.

В этот момент, особой разницы в том, что был он в пруду или как раньше, вовсе не было. Ничего нового.

Но когда босс начал снова использовать свой навык Цепной молнии, все затаили дыхание. Все, с открытыми ртами были в предвкушении, что же случится прямо сейчас.

Лишь Лу Ли, который все давно знал наперед, был уверен в успешном исходе. Никто не подозревал кроме него исхода.

Используя воду как проводник электричества на самом деле звучало неадекватно, но команда Лу Ли даже не подозревает, какие глупые методы будут использоваться для победы над сложными боссами в будущем.

Например, есть босс, который входил в состояние Ярости, видя игроков женского пола. Решение для его уничтожения было самым обычным – команда, состоящая лишь из игроков мужского пола.

Есть так же босс, который очень боится ядовитых змей. Если словить молодую ядовитую змею и выбросить ее рядом с монстром, наносимый им урон тут же снизится на целых 30%, от чего прохождение подземелья станет куда легче.

Под пристальным взглядом всех игроков команды, молния наконец пронзила Ажуэ. Ажуэ потерял от первого удара 200 единиц здоровья, но на этом все закончилось.

Второй разряд от молнии ушел просто в воду, и больше не нанес никакого урона Ажуэ.

«Хаха, сработало. Я получил лишь 200 урона», — засмеялся Ажуэ.

Все оказалось куда проще. Небольшое изменение стратегии снизило урон, с 700-800 единиц всего до 200. Даже если бы новый урон удваивался, ситуация по – прежнему оставалось решаемой.

Теперь, целых шесть игроков могли наносить урон по монстру, от чего уровень жизней Скама стремительно падал. Спустя 15 минут, от его 80 тысяч очков здоровья оставалось совсем ничего.

Таким образом, можно сказать, что на самом деле это босс оказался не таким грозным.

Иначе, другие гильдии застряли бы на этом месте навсегда.

Первое убийство этого босса как Достижение досталось снова команде Лу Ли. Выпавшие предметы в связи с этим оказались лучше, чем те, что выпали из предыдущих двух боссов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232. Бей первым**

Система: Вы успешно убили босса по имени Скам. Каждый игрок группы награжден дополнительным очков Талантов.

Уведомление от системы появилось на экране Лу Ли, сразу как тело монстра рухнуло на землю. Это очень обрадовало его.

Он уже давно не получал за выполненные достижения очков Талантов.

День назад, десятки тысяч людей получили такие очки в честь обороны Заставы Мейзнеры. Начали ходить слухи, что некоторые игроки умудрились даже получить несколько таких очков. Если бы сейчас Лу Ли сказал, что он не завидует, он бы точно соврал.

На этот раз, очко Талантов получил только Лу Ли, пока другие лишь завидовали ему.

Очки талантов получить совсем непросто – их нельзя купить, хоть у вас все деньги мира.

«Везучий ублюдок», — сказал Странник с негодованием. «Ажуэ стоял в воде и заманил туда монстра. Он приложил больше всех усилий, и поэтому должен получить один поинт».

«Я уже сделал огромный вклад в наш успех, и получу лишь один поинт?», — Ажуэ был на грани от слов Странника. Он начинал подозревать, что кто – то присваивает его очки несправедливо в свою пользу.

«Чем ты недоволен? Можешь вообще ничего не получить», — в шутку сказал Странник.

«О, нет, мой господин. Конечно же я доволен. Я знаю, что ты в шутку запугиваешь меня, ведь знаю тебя уже очень давно, и многое с тобой пережил», — другого Ажуэ не мог сказать.

«У тебя наверное часть семьи очень бедная, без штанов остался», — сочувственно сказала Хачи Чан.

Странник был неплохим организатором и стратегом, несмотря на то, что часто приводил свою команду к поражению Два очка», — Странник не переставал бесстыдно обкрадывать Ажуэ, присваивая себе его поинты.

«Уууу!», — Ажуэ был немногословен, он не знал, как оскорбить своего оппонента.

Все знали, что раздача очков происходила не хаотично, просто Странник часто забирал очки Ажуэ себе.

«Игроки с самым высоким уроном за последнии три сражения….. Что? Лу Ли? Как такое может быть?», — Странник лишь сейчас увидел, что Лу Ли занимал первое место среди игроков в рейтинге по самому высокому урону.

«Что? У него выше, чем у меня?», — Одинокий цветок не мог поверить в это, и решил сам убедиться, вытащив на экран панель с нужной информацией.

Урон Лу Ли был выше на целых 10%.

Первые два босса в этом подземелье оказались очень легкими. С них не выпало хороших предметов, поэтому никто особо не гнался в получении очков в бою с ними.

Лишь после того, когда они одолели Скама, тогда Странник решил посмотреть в таблицу, где были набранные очки и показатели всех игроков группы.

Кто знал, что они увидят такую неожиданную новость?

Все стояли, задаваясь про себя вопросом – как на первом месте мог оказаться Лу Ли, игрок с ближним ведением боя?

Питас тоже был непростым боссом для игроков с ближним ведением боя, поскольку такому типо персонажей постоянно приходилось убегать в сторону при использовании монстром навыка Раската грома. Похожая ситуация складывалось и в бою со Скамом. Лишь Крейг позволял такому типу игроков находиться постоянно рядом и наносить урон.

Однако, таких результатов нельзя было достичь, нанося урон лишь по одному Крейгу.

Считается, что самый высокий урон у Верховных Магов и таких же Чернокнижников. Такой тип персонажей имел больше преимуществ в бою с любым боссом благодаря тому, что они способны наносить урон издалека.

Но, каким – то необъяснимым образом для всех, Лу Ли смог полностью превзойти их.

Почему урон Лу Ли оказался выше, по сравнению с более подходящими для этого классами игроков?

Ответ был простым – все благодаря двумя предметам.

Одним из них является предмет 15 уровня из ранга Серебра – Наплечники, который он присвоил себе, убив Кровавого клинка, а другим предметом оказалось усовершенствованное Кольцо Верховенства.

В добавок к качественным бонусам этих предметов, были так же и количественные.

«Что вы так на меня смотрите. Если вы голубые, это не означает, что я такой же», — пошутил Лу Ли, немного нервничая.

«Да, он гей», — сказал Странник на Ажуэ с небольшим отвращением, а затем продолжил: «Лу Ли нанес больше всего урона в бою с тремя боссами, и смог дать вразумительное решение для победы над Скамом. Он получает 5 очков. Если никто не возражает, на этом и закончим».

Однако, ведь урон Лу Ли не стал высоким просто так. Если он смог нанести урона больше, чем два класса игроков с дальним ведением боя, то это означает, что за последние пару дней он что – то приобрел.

Он очевидно не хотел рассказывать об этом другим, поэтому Странник отпустил какую – шутку, и пошел дальше.

«Мартовский дождь отлично справилась с исцелением, как и Хачи Чан. Несмотря на то, что вам не хватило маны, вы все равно не подвели нас в критический момент. Получаете по два очка каждая…..».

«Пойди и посмотри, что выпало с босса, Ремнант», — Лу Ли не обратил внимания на слова Странника, и указал Ремнант, что бы та показала выпавшие предметы.

«Перчатки с острым клыком….вещь, выполненная из кожи. Лу Ли, это явно для тебя». – Когда Ремнант увидела этот предмет, она тут же передала его Лу Ли.

«Ремнант, но ведь я тоже использую предметы, сделанные из кожи». – Хачи Чан показалось это слегка нечестным распределением трофеев.

«Я решила, что Лу Ли сам определит, кому достанется эта вещь», — Ремнант не стала показывать виду, что сделала это намеренно, несмотря на то, что она обвиняла Хачи Чан за то, что у той и так много хороших предметов.

«Эм, эта вещь больше подходит Хачи Чан – ведь она из коллекции для Друидов. Да и предмет из ранга Стали. Если Хачи Чан захочет собрать этот друидовский набор, она станет намного сильнее», — сказал Лу Ли, передав ей перчатки.

«Да,я хочу этот набор! Хочу набор!», — завопила Хачи Чан.

Теперь, помимо Ажуэ, появился еще один человек, который был помешан на одежде персонажа.

Перчатки с острым клыком из ранга Стали, на самом деле, были неплохой вещью, но они не могли сравниться с теми, что уже были надеты на Хачи Чан.

Набор, к которому они принадлежат, считается самым лучшим для Друидов 20-25 уровня. Как правило, его можно изготовить с помощью Литейной формы. Можно изготавливать вещи, как из серебра, так и стали, либо даже путем скрещивания этих материалов, что в свою очередь никак не повлияет на сам эффект набора для друидов.

«Тут есть еще один предмет. Ух ты. Кажется это мое! Кто – нибудь помогите мне определиться, стоил ли мне забрать эту вещь себе.», — сказала Ремнант, отправив всем в чат атрибуты Наплечников из Кольчуги.

Глянув на них, Лу Ли кивнул головой: «Да, это точно для тебя. Они смогут значительно повысить дальность твоих атак, и их точность».

«А, тогда беру», — Ремнант была очень довольна, заменяя старые наплечники новыми.

Их состав команды был на самом деле самым обычным. Несмотря на то, что Сакура тоже может надевать на себя вещи из Кольчуги, она не может получать от многих таких предметов того эффекта, как игрока других классов. Поэтому никто не стал возражать.

«Хватит любоваться. Поторопись, может там есть кое – что еще?».

«Ну, еще есть Заряженная током чешуя. Редкий материал», — Ремнант еще немного покопалась в трупе босса, найдя очередной предмет.

«Оставь его мне. Его можно использоваться для создания кольчуги, которая повысит эффект навыков, связанных с молниями. Даже если так и не найду им применение, продам его на аукционе как редкий материал, что еще лучше. Странник, запиши», — сказал Лу Ли, явно указывая свою заинтересованность в данном предмете.

«Эй, еще кое – что – Хвост громового ящера», — сказала Ремнант, приподняв тело босса, заметив, что он на чем – то лежит.

Этот выпавший предмет полностью изменил выражение лица Лу Ли.

Такие предметы на самом деле стоили того, что бы первыми убить такого сложного босса. Предыдущие два монстра вместе взятые порадовали команду лишь несколькими вещами из ранга Стали и Серебра. И больше никаких редких материалов.

Однако, со Скама выпали не только хорошие вещи, но и пару редких материалов.

Несмотря на то, что это подземелье было очень тяжелым, было бы странным, что здесь бы выпадали хорошие предметы, если только не за Достижение Убийства монстра первым.

«Хвост громового ящера пригодиен для многих целей, поэтому оставим этот предмет для всеобщего пользования». – сказал Лу Ли. Поскольку польза от него может быть для любого участника команды, было бы наглостью для Лу присвоить этот предмет только себе.

Странник взял его в общую ячейку без лишних слов.

«Пора отправляться к следующему боссу. Разве вы не говорили, что у следующих боссов уровень еще выше? Надеюсь, за их убийство мы получим еще больше очков Опыта.». – Ажуэ держал свой большой щит, и с уверенностью побежал дальше.

Первые несколько боссов в этом подземелье варьировались от 18 до 20 уровня, что было весьма пониженным уровнем. Это означает, что Ажуэ за их убийство получил немного очков Опыта. Однако, другие игроки, у которых был по – прежнему 22 уровень, получили достаточное количество очков Опыта.

«Не переживай, уровень следующих боссов доведет тебя до слез», — вздохнул Лу Ли.

На самом деле, им даже не пришлось ждать следующего босса. Уже первые монстры на их пути довели до нервов Ажуэ.

Чертовы монстры! Почему у вас такой сильнодействующий яд?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233. Блокировка монстров**

К счастью, Лу Ли был готов, и потому попросил всех взять с собой Противоядия. Иначе, они были бы обречены на поражение, находясь в окружении Ядовитого пара, который в них извергали Друиды из Клана Ядовитого Когтя.

«Это монстры 22 уровня. Какой же уровень будет у босса?», — Ажуэ больше не думал о том, как же хорошо получать большой опыт за убийство монстров с высоким уровнем.

«Скоро узнаешь», — Лу Ли не хотел запугивать его раньше времени.

Разница в уровне в этом подземелье была довольно таки большой – монстры повсюду встречались начиная с 15 уровня и заканчивая 25 уровнем. Чего уже не скажешь про 8 боссов. Для игрока, это настоящий кошмар.

Даже игроки приблизительно 30 уровня топтались на одном месте, доходя до последних 3 боссов.

Лу Ли на самом деле не особо верил в свои способности, что бы без колебаний одолеть этих трех боссов. В его прошлой жизни, имея 25 уровень и оказавшись в подземелье Плачущей пещеры, вместе с ним были игроки 30 уровня.

Эти игроки помогли ему не потому что были добродетелями, а лишь ради своей личной выгоды. Ведь при таком раскладе с босса не перестанут выпадать его обычные предметы.

Если разница между уровнями игрока и босса была большой, с Босса падало меньше предметов, чем обычно.

Однако, имея такой сильный состав персонажей, им приходилось сражаться до такой степени, что были на волоске от смерти, особенно в сражении с шестым боссом – Змеем.

Позже, многие игроки подробно рассказывали про свой опыт в этом подземелье, и в частности про Змея, что вселяло страх в других.

Основным казусом являлся тот факт, что никаких секретов в сражении с этим боссом не было. Это был настоящий тест естественной силы всех персонажей, уровня их снаряжения, навыков, и организованности.

Но, конечно, сложность была пропорциональна последующим наградам.

На Элитном или Усложненном уровне прохождения подземелья, лишь из трех последних боссов выпадали Литейные формочки из ранга Серебра.

«Почему здесь так много монстров? Это просто невозможно, что бы все остались в живых», — Ажуэ пытался продвинуться вперед, но поскольку вокруг было так много Друидов из клана отравленного когтя, у него ничего не получалось.

Эти монстры с дальним ведением боя не позволяли героям стянуть их в одну кучу. Им приходилось убивать их по одиночке.

«Надо как – то заблокировать их». – предложил Лу Ли.

Ажуэ осмотрелся, и быстро нашел место в углу, где его никто не заметит.

Поскольку сейчас монстры не видели его, они продолжали все так же идти вперед, и наконец оказались совсем близко.

«Попались, я вас ждал».

Ажуэ выпрыгнул из угла, и отправил ударную волну, оглушив монстров, в то время как Одинокий цветок использовал навык Метели.

Это оказалось эффективным трюком, правда в мире игр такие маневры зачастую бесполезны, поскольку требуют открытой местности.

«Сезам, быстро, отправляйся на аукцион, если можешь, и попробуй найти книгу навыков Аое», — сказал Лу Ли, а затем повернулся к Хачи Чан и продолжил: «И ты тоже. Неважно, сколько урона наносишь, персонаж твоего класса неэффективный, пока у тебя нет Аое навыков.

«Но ведь они стоят больших денег», — недовольно сказала Хачи Чан.

С момента появления в этой игре, ей нравилось лишь проходить задания. Поэтому, ее можно было назвать игроком некомандным. Если вокруг было много монстров, она не вступала с ними в сражение, а если их было всего несколько, она могла обходиться и без Аое навыков.

Однако, Сезам оказался более послушным и потому сразу же согласился с Лу Ли « Без проблем, сейчас глянем, что там есть».

С такой стратегии по блокированию монстров, команда сможет убить их намного быстрее. Как бы то ни было, они будут вынуждены потреблять противоядие в таких же количествах, что, конечно, доставляло им дополнительные проблемы.

«Я гляну, что впереди». – Лу Ли активировал режим Невидимости, и начал разведывать обстановку впереди.

Спустя какое – то время, он вернулся обратно.

«Нет смысла сражаться с этими монстрами здесь – у меня ест план, как обойти их».

Услышав это, они поняли, что можно уже не сражаться, боевой дух снова загорелся в них.

Убийство Друидов из клана отравленного клинка давало игрокам много очков Опыта, но справиться с ними было непростой задачей. По сути своей, сложность была не меньше, чем сражением с боссом.

«Наш главный танкующий игрок должен активировать свой навык поглощения урона и идти напролом вперед. Поверьте мне, и делай то, что я говорю. Вы должны…договорились?», — Лу Ли озадаченно посмотрел на Ремнант и Хачи Чан, а затем сказал: «Готовы перепрыгнуть через большой ров?».

«Готовы», — Две девчонки смело постучали по груди, пытаясь заверить Лу Ли.

В арсенале Ажуэ было несколько навыков по временному снижению получаемого физического и магического урона,а его щит так же давал ему возможность поглотить урон, если уровень его здоровья был в критическом состоянии. Таким образом, он храбро ринулся вперед, начав провоцировать всех монстров только на себя.

Лу Ли активировал Невидимость и пошел за Ажуэ, пока другие выпили бутылку с зельем противоядия, готовясь идти дальше.

Они прошли лишь половину пути спустя минуту, а действие навыка по снижению получаемого урона у Ажуэ подходило к концу. Когда все наконец догнали Лу Ли, он сказал: «Вот яма».

«Лу Ли, прошу, это по твоему яма?»

Это, на самом деле, был настоящий враг, который расположился вдоль стены. Он не был сильно широким, но зато в нем не было видно дна. От увиденного в ногах у Ажуэ пошла дрожь.

«Не прыгай первый – сдерживай монстров. Остальные, быстрее, прыгайте», — сказал Лу Ли, не обращая внимания на Ажуэ.

«Еще не поздно отказаться?», — Ремнант и Хачи Чан стояли и тряслись от страха.

«Поторопитесь, просто закройте глаза и прыгайте. Делайте, как я».

Лу Ли , даже не делая разбега, просто перепрыгнул ров, через секунду оказавшись на той стороне.

«Я первая. Я первая», — закричала Сакура.

Ров не был сильно широким. Сакура смогла прыгнуть туда и обратно несколько раз.

Увидев, что на такое способна девчонка, парни не смогли давать заднюю, поскольку не хотели оказаться в глазах девушек трусами. Странник, Сезам и остальные начали прыгать на другую сторону, один за одним.

Мартовский дождь, стиснув зубы, прыгнула вперед, закрыв при этом глаза.

Это немного испугало Лу Ли – она чуть не сорвалась вниз. Когда он говорил закрыть глаза и прыгать, он сделал это в отчаянии. Он не имел в виду, что бы они делали так на самом деле.

К счастью, она прыгнула с удобного места, и допрыгнула, несмотря на внутренний страх.

«Быстрее, вы остались двое, прыгайте девчонки. Если не прыгните, я не смогу долго сдерживать монстров», — У Ажуэ оставалось всего 20% здоровья, от чего активировался эффект его Щита, который так же поглощял временно получаемый урон.

«Ремнант, ты первая. Я за тобой», — поддержала ее Хачи Чан.

Ремнант было очень страшно. Она отошла немного назад для разбега, но резко остановилась на самом краю обрыва в самый последний момент. Она чуть не упала вниз по инерции.

«Если ты не хочешь прыгать, можешь умирать здесь. Когда монстры уйдут, Мартовский дождь тебя воскресит», — Лу Ли больше не знал, что еще сказать ей, но нельзя было позволить погибнуть Ажуэ.

«Нет, не оставляйте нас здесь», — Услышав, что ее могут оставить здесь, Хачи Чан внезапно начала действовать.

Оказалось очень просто переубедить человека в игре, что с ним может случится что – то страшное.

Ажуэ быстро выпил целебное зелье, пока Мартовский дождь исцеляла его своими способностями с другой стороны обрыва. Обе девчонки еще долго решались, однако наконец пошли на отчаянные для себя меры.

Поскольку Ремнант было страшнее остальных, она не вовсе не хотела прыгать первой. На этот раз, Хачи Чан прыгнула перед ней, сделав несколько шагов назад для разгона, она бесстрашно перепрыгнула.

«Аааа!»

Не кричи, ты подпрыгнула слишком высоко.

Если не вмешаться…она определенно упадет вниз.

Если она упадет с такой высоты, кто знает, каковы будут психические последствия?

Лу Ли вздохнул, а затем использовал эффект своего Плаща, вскоре оказавшись прямо позади Хачи Чан.

Союзные игроки не могут атаковать друг друга, но он все же мог подтолкнуть ее.

Бам! Хачи Чан тут же оказалась на другой стороне обрыва.

Теперь на ее месте оказался Лу Ли, который начал падать вниз. Пока другие были тронуты таким пожертвованием, он в свою очередь активировал эффект перчатки, выбрав своей целью Ажуэ – это был навык Внезапного толчка.

И вскоре он снова оказался на верху.

«Круто!», — закричала Ремнант, хлопнув в ладоши.

«Ладно, твоя очередь», — сказал Лу Ли.

Время было на исходе, и когда все монстры начнут бить одного Ажуэ, он не сможет выдержать такое давление, даже при условии, что его исцеляют.

«Поможешь мне?»

«Конечно». – с уверенностью сказал Лу Ли.

«Тогда я прыгаю».

Как и Хачи Чан, Ремнант сделала пару шагов назад, закрыла глаза, и с большим рвением перепрыгнула ров.

К тому времени, когда она раскрыла свои глаза, она была уже в полной безопасности.

Лу Ли и Ажуэ смотрели друг на друга некоторое время, а затем просто резко прыгнули вместе.

Ров был действительно не сильно широким. Единственное, что вселяло страх и давило психологически, это предполагаемая глубина оврага.

В ближайшее время, игровая компания изменит эту локацию. Они сократят размер оврага, и в добавок здесь появится туманный эффект, от чего глубина рва не будет казаться такой большой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234. Подопечные Босса не так уж и просты**

Большая группа Друидом из клана отравленного когтя начали делать устрашающие жесты, но кроме этого они уже ничего не могли сделать команде Лу Ли. Спустя какое – то время, Сисетма сообщила игроков, что они избежали сражения и поэтому монстры бесславно вернулись на свои прежние места.

Даже после того, как они оказались на другой стороне обрыва, впереди их ждал еще долгий путь, и много других монстров.

Однако., теперь было не так сложно, как раньше. Несмотря на то. Что монстров здесь было не меньше, все они были мобами с ближним ведением боя, и они не могли использовать яд. Выглядели эти монстры уродливо, но за их убийство давали неплохое количество очков Опыта.

Оскверненный монстр прихрамывая, ходил из стороны в сторону. Его внешность чуть не довела до ужаса самых маленьких игроков.

Его тело было сделано из кучи грязи, поэтому большинство его ударов приходилось мимо. Игроки с ближним ведением боя так же часто промахивались по нему, а вот персонажи магического ранга справлялись с ним на ура.

По близости был еще один монстр, по имени Оскверненный Ящер, у которого был невысокий уровень здоровья и отсутствовало всякое сопротивление к магии. Единственная проблема, связанная с таким монстром, заключается в том, что их было очень много, и все они группировались в тесные кучки. Напади на одного, и вместе за ним за тобой погонятся еще несколько десятков. Даже основной танк, равнозначный по силе Ажуэ, сперва использует свои навыки по сопротивлению физическому урону, а лишь затем пойдет в атаку.

Убив всех монстров не меньше, чем за час, команда наконец оказалась рядом со Змеем.

Змей, когда –то, был одним из лучших учеников Наваракса.

В подземелье Плачущей пещеры, Змей не был финальным боссом, но он определенно был самым харизматичным монстром.

Многие игроки думали, что этот необычный босс настоящее, утонченное существо.

Он обитал в полу открытом месте, где повсюду на стенах висели зеленые огоньки. На стенах так же висела деревянная рамка, и полки, на которых стояли бутылки и куувшины.

На рабочем столе лежали деревянные колы, пока сам босс сидел за столом, проводя какие – то непонятные магические эксперименты для Друидов.

Он позволил некоторым Друидам познать чудеса превращения в ядовитых змей, в то время как другие его ученики получили доступ к быстродействующему, естественному яду.

«У нас гости..», — Змей поднял голову, и начал глядеть на Лу Ли и остальных.

В этот момент, перед ним из ниоткуда появились четыре Извилистых змея стражников. Два из них изменили свою форму, что бы продемонстрировать навык Острого клыка, пока остальные два трансформировались в змеев с навыком Отравленного клыка. Они были размером с человека, у них были крылья, которые придавали им элегантный вид.

Однако, Лу Ли знал их истинную сущность.

«Приготовиться». – Странник не мог найти себе место. Увидев этих извилистых змей, и то, как они приближаются, он тут же приказал всей команде приготовиться к битве.

Извилистые змеи были видом рептилий, у которых росли крылья. Они считаются потомками самих Хаккар. Змей смог приручить их себе, сделав из них своих цепных псов. Четыре змеи смогли размножиться до такой степени, что смогли заполнить собой все подземелье.

«Шипение….».

Они все же смогли сохранить частичку змеиных черт, перед ударом они вынуждали свою жертву показать силу.

Ажуэ сделал пару шагов вперед, что бы схлестнуться с ними.

Одна из змей начали взмахивать своими крыльями, вызвав сильный ветер, который снижал скорость передвижения и атаки всех игроков на 50%.

Ажуэ взял на себя двоих, в то время как Странник и Луносвет начали сражаться каждый с одним по отдельности. Остальные сконцентрировались на ударах по остальным змеям.

Одна из змей выплеснула с пасти яд прямо на Ажуэ. Он внезапно стал зеленым, а над его головой появилось число 300, что означало полученный урон. Такой урон он получал снова и снова, что очень быстро снизило уровень его здоровья наполовину. Если он будет медлить с использованием навыков, способные поглощать полученный урон, он может запросто погибнуть.

«Эти чертовы монстры точно простые монстры?», — спросил Ажуэ от испуга.

«Они по сути своей мега – элитные монстры, что то вроде мини-босса.», — Решил Лунносвет, глядя на то, сколько осталось жизней у змея, с которым он сражался все это время.

Не все боссы сражаются в одиночку. Некоторые из них имеют своих помощников, которые, как правило, очень сильные. Змей был одним из таких боссов, а каждый его помощник мог смело считаться мини-боссом.

В этот момент, еще один змей попытался использовать свой яд. Его жертвой была Сакура.

Учитывая ее текущее количество здоровья….

Лу Ли ринулся вперед, мгновенно нанеся этому змею удар, от чего тот просто проглотил свой яд обратно. Над его головой появилось количество полученного урона – 1600.

Контрудар!

Остальные игроки не знали, что ты на такое способен. Глядя на Лу Ли, они подумали, что сейчас его действия были крайне необычными.

«У кого еще есть такие навыки, способные отменять действия монстров?»

«Вчера, Система наградила меня навыков под названием Упрёк. Он способен помешать выбранной цели использовать свои способности в течении 4 секунд, правда у него сильно долгая перезарядка», — ответил Странник.

«У меня есть навык Сдвиг ветра». – сказала Сакура, подняв руку, словно в школе.

«Вы двое можете объединиться против тех монстров что между вами. Вы отвечаете за того, кто слева, а я возьму на себя того, что справа. Будьте на чеку, и используется способности очень быстро – нужно сбивать их использование своих способностей вовремя». – Лу Ли снова взял неосознанно командование группой на себя.

Однако, иначе было просто нельзя. Если они продолжат сражаться с этим боссом под предводительством Странника, со 100% вероятностью они потерпят поражение.

Ядовитый змей набрался воздуха и укусил Ажуэ. Тот сразу же почувствовал, как его теле начало тяжелеть, и потому он быстро посмотрел на эффект, которые сейчас воздлействовали на его персонажа.

Снижение брони, Кровотечение, Летальность.

На нем было 3 эффекта.

Снижение брони снижало уровень его защиты, Кровотечение постоянно отнимало единицы здоровья, а Летальность не позволяла ему получить 100% эффект от исцеления зельем или жрецом союзником.

«Используй сейчас же навык Стены щитов. Следите за ним, он не должен терять жизни», — Прежде чем он сказал что – то, Лу Ли уже отдал приказ.

Ажуэ использовал навык для поглощения урона, но в этот момент все монстры переключились лишь на него.

— 600, -600, -600, -600!

Своими способностями каждый змей нанес ему по 600 урона, даже несмотря на то, что был активирован навык Стена щитов, что подтверждало насколько сильны эти монстры. После этого, четыре змея окружили Ажуэ и затем выпустили безжалостный навык Раскат грома, нанеся около сотни урона за считанные секунды.

Если бы не активный навык поглощения урона, или если бы Лу Ли не напоминал другим постоянно исцелять Ажуэ, он бы уже давно лежал мертвым.

«Бейте в первую очередь змей с ядом, те, что только кусают, оставим на потом». – закричал Лу Ли всей команде, которые уже собирались использовать свое Аое навыки.

«Но эти кусачие змеи слишком сильны. Почему не бить в первую очередь их?», — Странник не мог не спросить.

«По силе они одинаковые. Нет разницы, кого бить первым. Я просто так решил, и не более того», — Лу Ли не хотел тратить время на то, что бы подробно объяснять свой приказ.

Кусающиеся змеи были способны наложить на игрока сразу три эффекта.

Оскверненная кровь: Мутирующая рептилия способна выбрать жертву и снизить уровень ее брони на целых 90%. После чего наносит значительный урон!

Этот навык мог убить многих с одного удара!

Спустя несколько минут, они наконец смогли убить одну из Ядовитых змей. Все следовали приказам Лу Ли, который дал команду развернуться и начать атаковать вторую Ядовитую змею.

Ядовитая змея издала громкий свирепый и шипящий звук, а затем извергла зеленую субстанцию прямо на Сезама.

Сезам закричал, упав на землю, через секунду он был мертвый.

Лица остальных позеленели от увиденного. Это даже еще не босс – как это существо смогло убит его одним ударом?

Снаряжение Сезама давало ему большое количество единиц Здоровья, поэтому он никогда не знал, что такое быть убитым с одного удара.

Его судьбу повторил еще один игрок. Когда два игрока 30 уровня были здесь с Лу Ли в его прошлой жизни, один из игроков закончил так же после того, как Ядовитая змея атаковала его своим ядом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235. Когда две девушки ненавидят тебя**

Лу Ли был вынужден закричать, что бы все взяли себя в руки и снова были крайне внимательными.

Мартовский дождь только и делала, что целила всю команду, в то время как Хачи Чан начала воскрешать Сезама. Остальные быстро сконцентрировали свои атаки на оставшихся змеев.

Пока монстры живы, никто не должен расслабляться. Не удивительно, что Лу Ли приказал в первую очередь убить Ядовитых змей.

Очень скоро, Кусающиеся змеи начали снова кусать всю команду. Ажуэ получил очередные 3 эффекта, но он был готов к такому на этот раз, поэтому он не получил особого урона.

«Давайте, еще немного. Мы почти сделали это!», — озабоченно закричал Лу Ли.

Он наблюдал за тем, как Ядовитая змея начала использовать навык Оскверненной крови. Перед этим, оно накачало трясти своей головой, выбирая жертву.

Особенный эффект, особенный эффект, почему когда надо, он не срабатывает?

Лу Ли хотел изо всех сил, что бы особые эффекты, которые предоставляли два надетых на него предмета, активировались.

Более того, было бы лучше, если бы он мог активировать их когда угодно вручную.

«Если можешь, активируй еще один навык, который может снижать урон. Остальные, пейте целебное зелье».

У Лу Ли не было другого выбора. Если он не успеет сделать все вовремя, всей команде придется рассчитывать на банальную удачу, что бы пройти этот сложный этап.

Наконец, удар пришелся по… Луносвету.

Поскольку его уровень здоровья был на низком уровне, у всех екнуло внутри.

Он потерял почти все Здоровье?

Быть такого не может – ведь он еще стоял на ногах.

«Эй, исцелите меня», — Луносвет выглядел в этот момент не лучшим образом, но его голос был крайне спокойным. Он был тем, кто за свою жизнь пережил многое, и сейчас ему было не страшно.

«Ты не умер, вот так сюрприз». – сказал Ажуэ, любопытно глядя на него.

«Я успел активировать навык поглощения урона, и выпил целебное зелье. У меня осталось всего пару десятков единиц здоровья, я на грани смерти», — сказал Луносвет, вытирая холодный пот со лба.

К счастью, жертвой змея стал Лунносвет. Изначально, у него было большое количество здоровья, хорошее снаряжение, высокий уровень защиты, и эффективный навык поглощения получаемого урона, который делал его окаменелым. Если бы такой удар пришелся по кому – нибудь другому, он наверняка был бы уже на том свете.

Бедная Ядовитая змея, у которой почти не оставалось жизней, была очень быстро прикончена яростными сериями ударов всей команды.

Кусающаяся змея была не слабее, но Ажуэ был очень славным танкующим игроком. Они просто не могли пройти мимо него. Вскоре, от них остались лишь трупы.

«Выпавшие предметы из них поднимем потом, сейчас нужно быстро восстановить ману и жизни. Сейчас на нас нападет главный босс».

Лу Ли достал из рюкзака кусок хлеба, с помощью которого он восстановил утраченное здоровье.

Его авторитет был выше, чем у Странника, поэтому все послушно начали восстанавливаться.

«Любопытноо».

Главный босс встал из – за стола, и начал идти в их сторону, при этом проговаривая: «Мои создания оказались не такими идеальными? Все мои теории неверны? Быть такого не может….».

«Почему он выглядит, как обычный человек?»- спросил Ажуэ, пока от страха его волосы стали дыбом.

«Можно я попробую», — сказала Сакура, прыгнув вверх, а затем сразу же пошла в атаку.

«Эй ты, как там зовут твою мамочку?», — закричала она.

Все закрыли свое лицо ладонями, они не могли смотреть на эту сцену.

У этой девчонки странные мысли в голове, только она могла задать такой вопрос монстру.

«Я Король Веном. Я никому не по силам».

К счастью, босс не ответил на вопрос Сакуры, а лишь произнес свои стандартные заготовленные строки.

Этот монстр не был так уж похож на простого человека. Он полностью соответствовал сложности этого подземелья, являясь крайне умным существом.

«Вернись обратно, гулпая девчонка».

Сакура была так близко с боссом, что тот смог нанести по ней удар. В отличии от своих подопечных, Змей ничего не говорил своей жертве, а сразу начинал бить.

Ажуэ ринулся вперед, что бы прервать его удар.

Змей намеревался показать всем полный боевой потенциал Друидов.

Сперва он превратился в Птицу. Несмотря на то, что в таком виде его урон был намного ниже, он мог использовать Аое навыки, как Скам. Поскольку Мартовский дождь до сих пор не изучила Аое навыки, позволяющие массовое исцеление всей команды, она была вынуждена целить всех по отдельности.

Спустя какое – то время, он превратился в огромного медведя.

Медведь был выше ростом обычного человека, когда тот становился на задние лапы. Его внешний вид был для многих невыносимым, что оказывало значительное психологическое давление на игроков.

«Ажуэ, я думаю, что он просто хочет сожрать тебя», — сказал Странник, сделав пару шагов назад.

Ажуэ сделал грустное лицо. Он был основным танкующим игроком, поэтому в отличии от других он не мог спрятаться, когда ему было страшно. Неважно, какой была ситуация, он был вынужден смотреть страху в глаза. Даже если ему придется стать на колени, он должен стоять до конца.

«Осторожней, всем назад», — сказал Лу Ли.

Игроки, кто смог отойти назад, успели избежать Аое навыка Змея, который мог оглушить сразу несколько игроков. Опытный командир всегда был способен заметить сигналы, указывающие на скорое использование такой способности, и потому вовремя предупреждал своих союзников отступить.

Лу Ли, очевидно, был одним из таких командиров.

«У него очень высокий уровень брони!», — закричала Хачи Чан, используя способность за способностью, которые, на удивление, наносили лишь несколько десятков урона.

«Это потому что, ты впервые сражаешься с таким боссом».

Лу Ли внезапно оттолкнул ее в сторону, что бы по ней не попал босс.

Толчок: Выбирает случайного игрока, наносит свирепый урон, подкидывая цель высоко вверх.

Хачи Чан, встав после падения с земли, вытерла лицо от пыли.

«Почему ты постоянно толкаешь меня? Я что такая ужасная?»

«пытайся уворачиваться от ударов, мне плевать на твою внешность»- Лу Ли правда не понимал, что вообще в голове у этих девчонок. Ей было абсолютно плевать на то, что ее толкнули, а думала что причина в ее внешности.

Хачи Чан что – то проворчав, развернулась, решив с этого момента возненавидеть Лу Ли.

«Ремнант, установи своего питомца рядом с Ажуэ. Когда я дам команду, беги отуда что есть мочи», — сказал Лу Ли, глядя на количество жизней босса.

Тигр Ремнант резко перестал атаковать монстра и послушно стал рядом с Ажуэ.

Змей, затем, издал свирепый визг, от которого вокруг все затряслось. После этого Лу Ли отдал приказ Ажуэ, который начал отступать назад, с трудом таща свой щит позади себя.

Босс выбрал жертву, стоящую ближе всех. Над головой тигра начали появляться цифры, обозначающие полученный урон.

После серии ударов, тигренок Ремнант, к сожалению, был убит.

«О нет», — Ремнант чуть не заплакала.

Лу Ли погладил ее по голове, пытаясь успокоить. «Позже ты воскресишь его. Будешь хорошо кормить его, он тут же обрадуется».

Питомцы у Охотников владели атрибутом радости, который мог снижаться, если животное было голодным, или если погибало, и наоборот повышалось, если оно было сыто, и принимало активное участие в игре. Чем выше этот показатель, тем сильнее будет становиться питомец, и наоборот, с низким показетелем радости животное сможет показывать лишь минимум своих способностей. Иногда такой питомец может даже отказаться выполнять приказы своего хозяина.

Ремнант так же что – то проворчала себе под нос, и больше не стала обращать внимания на Лу Ли.

С точки зрения полезности для всей команды, Лу Ли сделал правильное решение. Но для девчонок, этот взрослый парень оказался весьма злым.

После того, как Змей закончил использовать свою способность, он превратился в Леопарда. Это был третий этап сражения с этим боссом.

На этом этапе было очень тяжело, в основном это было связано с использование новой подлой способности — Размах.

Этот удар был махом огромной лапой с большой амплитудой, и мог использоваться практически мгновенно. Более того, на него не могло ничто повлиять.

Именно поэтому многие игроки говорят, что это подземелье не предназначенное для игроков с ближним ведением боя. Такая способность может повергнуть в страх любого игрока такого типа.

Ажуэ становилось все сложнее сдерживать босса, не говоря уже про других.

Если игрок получал урон от навыка Размах, они могли надеяться только на чудо, что останутся в живых.

«Ажуэ, ты стоишь в самой середине. Странник, становись слева, а ты Луносвет, соответственно справа. Я буду стоять немного позади. Сакура, становись еще дальше позади от меня. Если у тебя больше нет никаких способностей дальнего действия, используй для атаки только свои тотемы», — Лу Ли начал расставлять по новому участников своей команды.

Сакура была немного озадачена, но она не знала, как поступить иначе. Все доброжелательно приняли предложения Лу Ли.

В этот момент, Змей впервые использовал свою свирепую способность – Размах.

«Странник, активируй навык поглощения урона. Остальные, исцеляйте его», — закричал Лу Ли.

Всегда нужен человек, который будет отдавать приказы. Таким образом, игрокам не придется тратить время на раздумья, а лишь потом действовать. Сейчас они могли сразу выполнять поставленные задачи.

После использования Размаха, у Странника осталось всего 20% здоровья. Но, он успешно выдержал удар.

«Сакура, продвигайся вперед, атакую. Используй все свои способности. Считай ровно до 30, прежде чем попытаешься избежать радиуса удара босса». – Лу Ли был словно машина, которая заставляет ум каждого работать на общее благо.

Другим просто не было нужды думать – им просто нужно было следовать его инструкциям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236. Кто на первом месте**

Что бы Змей смог успешно использоваться свою способность Размаха, ему необходимо сперва выполнить несколько действий, и с этой задачей он справлялся весьма быстро. Если бы не подсказки со стороны Лу Ли, Странник бы, наверняка, не успел бы отреагировать вовремя, что затем привело бы к плачевным последствиям.

Босс намеревался в очередной раз использовать навык Размах!

В какой – то момент босс развернулся и начал атаковать совсем в другую сторону. Он начал размахивать своими лапами в сторону Лу Ли. Он явно выжидал удобного случая, что бы нанести удар по игроку, который приносит ему больше всего проблем.

Быстрые шаги!

Активировав эту способность, раздался звук. Благодаря этому Лу Ли не потерял ни единицы здоровья.

«Нужно повысить скорость атаки и убить монстра за один раз!», — закричал Лу Ли, пытаясь воодушевить свою команду.

За один раз?

Эти слова действительно подняли боевой дух, а почему бы и нет?

Никто не задался вопросом, откуда Лу Ли так хорошо знал это подземелье. Все, что приходило им в голову это то, что подсказки Лу Ли очень полезные, а сейчас это самое главное.

Такая точность со стороны Лу Ли повышала командное бесстрашие, в них вселялась уверенность.

Лу Ли снова стал другим в их глазах, особенно для его самых близких друзей – Ажуэ и Одинокого цветка.

Все предыдущие командные достижения свершились не случайно.

Все сфокусировались еще сильнее. Услышав приказ Лу Ли, уже и так высокий урон стал еще выше.

Если бы это видел кто – то со стороны, сразу бы задался вопросом, как это возможно, и законно ли это?

Бурлящее ущелье, Скалы каменного когтя.

Это были поля сражений, где продвижение Пылающего Легиона было остановлено. Бурлящее ущелье было дикой местностью, кроме камней и песка здесь ничего не было. Однако, в этом месте обитали горные мобы 20-22 уровня, которые относительно быстро появлялись снова на своем месте после смерти. Поэтому здесь прокачивали уровень большими командами.

Сегодня, гильдия Места Славы полностью контролирует эту территорию.

Все ущелье было полностью забито лучшими игроками гильдии. На горных вершинах были расставлены игроки с высоким уровнем способности Обнаружения врага, что позволяло им выявить вражеских игроков, вроде Лу Ли.

Тот, у кого все хорошо с арифметикой, мог бы сразу понять, что на такой маленькой локации было слишком много игроков из гильдии Места Славы.

Это выглядело даже слегка нелепо!

Они уже и так заняли эту территорию, к чему столько охраны? Так мог рассуждать только самый обычный игрок, мало понимающий игру.

Монстры, в более менее обширной локации Бурлящего ущелья, сразу попадали под удары сотен игроков, не успев воскреситься после смерти. Так же здесь было несколько защищенных мест, где было очень много монстров.

Как и другие, игроки брали большое количество магов, которые одновременно использовали свой навык Снежной бури, что позволяло им за короткий срок убить громадное количество монстров.

Если у них заканчивалась мана, они тут же отступали назад, что бы восстановиться, в то время как их заменяли запасные игроки. В этом кровавом хаосе не было ни секунды, что бы не было сражения. Весь процесс убийства монстров и прокачки уровней был непрерывным.

Согласно правилам игры, игроки, состоящие в группе игроков, могли разделять между всеми полученные очки Опыта.

Это был основной способ при прокачке другого, союзного персонажа. Многие, у кого было достаточно денег, использовали именно такой метод прокачки персонажа, а игровая компания в свою очередь не наказывало за это.

В этом мире не было истинной равнозначности – те, у кого деньги имеют куда большее преимущество и успех в игре, чем бедный игрок. Они могут быстрее поднимать свой уровень, правда, на удивление, это не сильно нарушало баланс в игре.

Более того, такой принцип игры давал возможности другим игрокам заработать денег.

Однако, никакие деньги не заменят то, насколько эффективно мог прокачивать уровень Лу Ли с помощью своих Взрывчаток. Такой способ можно считать сомнительной недоработкой разработчиков.

«Босс, вам надо немного отдохнуть».

Кровавый клинок, Вор, который вселял страх в обычных игроков, прошел мимо толпы своих подопечных. Его глаза были заполнены уважением к разъяренному Магу, стоявшему позади него.

Да, это было не уважение или страх, а настоящее почтение.

Игроки из гильдии Места Славы были стойкими и бесстрашными, никто не переставал в полную меру кастовать свои способности в Каменных монстров. Использование навыков Зимней бури точно совпадали со скоростью, с которой танкующие игроки собирали в кучу монстров. Это было не медленнее, или быстрее, это было идеально, все усилия были результативными.

«Босс, вы уже сражаетесь больше 5 часов. Мы обеспокоены», — сказал Кровавый клинок, чуть не подавившись, а затем стиснув зубы.

«Одумайся, сколько времени прошло с того момента, когда я 4 дня подряд не опускал рук в игре «Мир фантазий?» После таких усилий я был настолько уставшим, что не мог думать о другом, кроме сна. – сказал Бесстыдник, не переставая атаковать монстров.

«Прошло 11 лет. Мы тогда ничего не понимали, были обычными новичками», — сказал Кровавый клинок.

«Да, тогда мы только начинали. Я перепрыгивал из одной игры в другую. Я уже и не помню, в какой момент начал задумывать о своих истинных способностях», — Бесстыдник использовал свой последний навык, а затем сделал пару шагов назад, что бы выпить целебное зелье для восстановления маны.

Такое зелье считается очень ценным предметом, и найти его на аукционах практически невозможно.

«Да ладно тебе. Наша гильдия единственная гильдия номер один только благодаря тебе», — со всей искренностью сказал Кровавый клинок.

Несмотря на то, что многие говорили о том, что гильдия Бандитских вельмож смогла сохранить старинное название, ее ресурсы и силу нельзя было сравнить с гильдией Места Славы. Они переживали много падений и взлетов. Во времена черной полосы, все что от них оставалось это лишь их название. Однако, Бесстыдник оказался так же оказался в гильдии Места Славы, когда та переживала не лучшие времена. Сам он был молодым парнем. Свои лучшие десять лет он отдал на то, что бы в итоге создать ту гильдию, что есть сейчас.

«Вор», — сказал Бесстыдник, улыбаясь хитро: « Когда то у того Мага номер один не хватало сил на то, что бы дать достойный ответ врагу».

На самом деле, Бесстыдник никогда не переставал думать о своих действиях, но ему так же нужно было сдерживать себя, быть спокойным, что бы его команда не переживала.

Бесстыдник не любил умирать, даже несмотря на то, что это игра. В первую очередь именно поэтому он достиг такого влияния на других, что бы многие игроки шли на смерть вместо него.

Однако, он никак не думал, что кто – то сможет подобраться к нему, учитывая сколько охраны было вокруг него. Но что было еще более неожиданным, это навык того игрока, который смог убить его. Ведь он ничего не смог успеть сделать в ответ.

Разобрался как с ребенком!

Бесстыдник прошлую ночь провел наедине, а затем начал со злости прокачивать своего персонажа с раннего утра.

«Дружище, может мне не стоило спрашивать, но уже известно, кто был тот игрок» 0 застенчиво спросил Кровавый клинок.

«Ничего страшного – неизвестно кто он. Откуда он может знать Рассвет?», — даже сейчас, воспоминания о том случае вызывали страх в Бесстыднике.

В том, что кто – то знал друг друга ничего странного. Но, что бы один не знал одного, а тот раскусил его до мельчайших деталей вселяло недоразумение.

«Я спрашивал Рассвет, он не знает этого человека», — тихим голосом сказал Кровавый клинок. «Хочешь, я отправлю кого –то за ним? Мне кажется он в последнее время начал сильно отдаляться от нас».

«Не стоит. Если Рассвет сказал, что не знает, то так и есть. Он никогда не врет», — сказал Бесстыдник, покачивая головой.

«Тогда….может это как – то связанно со Тьмой?», — спросил Кровавый клинок.

Лицо Бесстыдника до этого было и так напряженным, но после услышанного, он стал еще более озлобленным. Он даже перестал бить монстров, повернувшись к Кровавому клинку.

Лишь несколько человек знали о присутствии Рассвета. Поэтому, чуть что, подозрения всегда падали на Тьму.

Но поскольку сейчас тайна была сказана вслух, это прозвучало как – то неуверенно.

Рассвет, Бесстыдник и Кровавый клинок были друзьями с самого детства.

Тьма была сестрой Рассвета. Никто не знал, когда все началось, но в какой то момент Бесстыдник влюбился в нее.

Однако, поскольку он был замкнутой личностью, он всегда пытался не показывать свои истинные переживания и мысли. В добавок ко всему ему приходилось управлять серьезной гильдией, поэтому они не были вместе.

Со временем, одна из лучших ее подруг влюбилась в Бесстыдника. Однако его ответ чуть не довел ее до самоубийства. После чего она уехала из страны, а Тьма возненавидела его на всю жизнь.

Несчастный, Бог игры теперь понимал, что уже никогда не будет вместе с ней, и потому давно пытается забыть ее, снять камень с души.

«Я найду того, кто проследит за ней. И не проблема, что она играет за противоположную Фракцию».

Кровавый клинок не знал, что сказать еще.

«О, да, что на счет того, кто убил тебя? Ты сам то знаешь, кто так живо разобрался с тобой?», — Бесстыдник вздохнул, решив сменить тему разговора.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237. Выдающийся игрок**

На самом деле для таких игроков было досадно, которые были далеко не последними людьми в своей гильдии, быть убитыми в один день одним и тем же человеком.

«Его зовут Лу Ли», — спокойно сказал Кровавый клинок.

«Лу Ли, тот самый, чья команда постоянно первыми проходит подземелья?», — Бесстыдник уже успел прийти в себя, в очередной раз подняв в боевое положение свой магический посох.

«Теперь я наконец отомщу ему», — Кровавый клинок считал себя не хуже, чем Лу Ли.

Их недавнему поражению поспособствовало несколько причин – у соперника была мобильная и небольшая команда, а сам Кровавый клинок в какой – то момент оказался без поддержки. Ему колоссально не повезло.

«Веришь или нет, но даже если мы не станем преследовать его, найдутся те, кто сведет с ним счеты», — Бесстыдник был уверен в этом, он продолжал быть тем лидером команды, у которого все под контролем.

«Почему ты так считаешь?», — спросил Кровавый клинок

«Шило в мешке не утаишь, он постоянно светится в людных местах, и причем сильно выделяется среди других», — Бесстыдник всегда недооценивал Лу Ли, он явно не видел в нем большую угрозу.

«Если это правда, не означает ли это то, что рано или поздно он окажется самым популярным игроком?», — Кровавый клинок не понимал, о чем говорит; его нельзя назвать человеком, который может мыслить более детально.

«Ты знаешь, зачем гильдии постоянно следят и поощряют своих лучших игроков убийц?» вместо того, что бы ответить прямо, Бесстыдник решил задать встречный вопрос.

«Поскольку именно такие люди принесут гильдии успех и славу», — ответил Кровавый клинок, не задумываясь.

Не учитывая тот факт, что специальные Пвп сражения проходили каждый день, многие профессиональные игроки приравнивались к настоящим атлетам, которые готовили себя к определенному соревнованию.

«Что скажешь на счет игроков, которые относятся к рангу элитных? Почему они зарабатывают так много?», — спросил Бесстыдник.

«Они бьют многие игровые рекорды, добывают редкие предметы, и помогают своей гильдии выигрывать масштабные сражения», — давая ответ, Кровавый клинок все равно был по – прежнему озадачен.

Поняв, что Кровавый клинок не понимает суть разговора, Бесстыдник улыбнулся , и покачав уныло головой, ответил:

«Дерево, стоящее одно в поле будет всегда страдать от сильных ветров, не говоря уже о том, оно однозначно привлекает к себе внимание. Оно поглощает весь дневной свет, что не даст выжить другим, более маленьким деревцам».

«Ты намекаешь на зависть?», — Кровавый клинок, кажется, начал понимать.

«Вовсе нет, все дело в деньгах», — фыркнул Бесстыдник, а затем продолжил: «Когда сфера деятельности, прибыльная индустрия, которая строилась не один год, внезапно рушится, ты действительно думаешь, что те, кто наживался на этом опустит руки и будет наблюдать за всем со стороны?».

Теперь Кровавый клинок понял к чему был весь этот разговор.

Все профессиональные игроки отдаются по полной ради личной выгоды, и когда они с позором терпят поражение от неизвестного игрока, какое право они имеют просить о каких – либо привилегиях?

Многие такие игроки из разных гильдий уже успели отдать этой игре много своего времени, но всегда первые места достаются команде, состоящей из неизвестных игроков. При таких условиях, всем топовым игрокам трудно удержать свои высокие зарплаты, им становиться просто стыдно.

Лу Ли был тем человеком, который несправедливо, но все же заслужил ненависть со стороны его оппонентов.

«Эти идиоты из гильдии Окровавленного знамени ничего не смогут сделать с ним в людном месте, но не гарантирую, что ему удастся избежать наказания, если он попадется в темном переулке. Время покажет», — Бесстыдник рассчитывал на это.

Представьте его выражение лица, если бы он узнал, что именно Лу Ли недавно убил его в самый неподходящий момент.

Сам Лу Ли ничего не знал об этом разговоре, хотя уже и приготовился к любым последствиям.

Многие профессиональные игроки сейчас были на полях сражений в каньоне Песни войны. Кто – то, как они считают, подготовился в полной мере для того, что бы пройти полностью подземелье Плачущего ущелья. Это означает, что никто в настоящее время не собирается доставлят проблемы Лу Ли,

«Хачи Чан, сколько времени занимает перезарядка твоего навыка Воскрешение?», — Лу Ли беспомощно смотрел на Странника и Сакуру, пока те лежали мертвыми.

«Скажешь, когда будешь готова. Луносвет, если в этом месте снова появятся монстры, половину берешь на себя, а я займусь остальными. Ажуэ, многое зависит от тебя, тебе придется постараться изо всех сил», — Это было все, что Лу Ли мог сказать сейчас своей команде как лидер группы. Он раздал роли каждому.

Странник немного не справлялся со своими обязанностями командира. Недавно, когда босс Змей призвал четыре ядовитых змеи, он не смог справиться с распределением ролей, от чего и сам закончил сражение погибелью. Остальным пришлось приложить максимум усилий, что бы пройти этот этап, а Сакура даже решилась отдать жизнь ради спасения ценного игрока, целителя.

«Не переживайте, пока я стою здесь, все останутся живыми», — Ажуэ постучал по своему щиту, а затем ухмыльнулся в сторону Змея.

Приближался четвертый этап в сражении с этим боссом, Змей мог менять свой внешний образ, начиная от Совы, и заканчивая Пантерой или Медведем. Это означало, что от каждого такого превращения он может получать определенные преимущества, то ли то будет связанно с улучшение его брони, или арсеналом доступных ему способностей.

Самое худшее было то, что у него была способность призывать на помощь монстров,а именно все тех же ядовитых змей, которые владели не такой уж и низкой атакой.

Лу Ли просчитал все верно: Босс действительно снова призвал этих мобов.

Особенный навык, которые давал ему его плащ внезапно сработал сам по себе, что было сюрпризом для монстра, который от только – что полученного удара потерял ощущение реальности.

К сожалению, это длилось недолго, всего несколько секунд. Такие элитные монстры, особенно в этом подземелье, владеют очень высокой способностью сопротивления к подобным эффектам.

Луносвет в свою очередь использовал навык Рывок, который не навредил монстру, но зато он смог отвлечь все внимание монстра на себя, что бы тот не атаковал его союзников.

Оставалось всего две ядовитых змеи. Задача Ажуэ заключалась в том, что бы он все время держал их под своим контролем, как вдруг, Ремнант, на ровном месте повела себя непривычно – она использовала своего питомца как приманку и отвлекающий маневр для монстров.

Иногда люди способны делать неожиданные вещи в сложных ситуациях, только так они становятся умнее и сильнее.

«Контролируй моего монстра. Ремнант, если твой питомец не сможет выдержать их урон, отзови его обратно к себе».

Лу Ли не переставал раздавать своим друзьям подсказки.

Сейчас в его голову пришла мысль, что после прохождения подземелья было бы неплохо дать несколько уроков касательно управления своим питомцем.

Странно, когда Охотник не умеет правильно обращаться с таким инструментом в своем арсенале!

С другой стороны, Охотники, которые уже набили руку в этом деле, зачастую приносят огромную пользу своей команде.

«Я готова использовать навык Воскрешения, но на ком?», — Хачи Чан замерла на секунду в замешательстве.

«Сакуру первую. Быстрее», — ответил Лу Ли серьезным голосом.

«Что? Её, а не запасного танкующего игрока?», — Хачи Чан уже собиралась воскрешать Странника. Она никак не ожидала, что Лу Ли скажет вернуть в игру Сакуру, которая играла Шаманом.

«Хватит болтать, поторопись», — Лу Ли слегка поднял свой голос, уставившись на нее.

Хачи Чан сделала недовольное лицо, а затем воскресила Сакуру.

«Сакура, сразу ставь тотем, который восстанавливает тебе и союзникам уровень маны. А затем, по моему приказу, тебе нужно будет поставить Разрушительный тотем. Поняла?», — конечно, Лу Ли не говорил все это просто так. Босс Змей призвал своих помощников лишь пару раз, а это означало, что в данный момент сражения им вовсе не нужен запасной танкующий игрок.

Вместо этого, им будет полезен Шаман, который способен снабжать команду тоетмами любого вида. В случае с Сакурой, в её распоряжении было пока несколько тотемов, но к счастью всей команды, она владела тотемом Разрушения.

Тотем разрушения: Игрок устанавливает в определенное место тотем с 5 очками здоровья, который действует в течении 10 секунд. В свою очередь данная способность начинает сокрушать землю вокруг себя почти каждую секунду, что снимает с союзников проклятия и эффекты оглушения.

Босс Змей, превратившись в форму Совы, использовал несколько малоизвестных способностей, и тут же превратился в черную перепелку.

«О нет, он даже может изменять свой цвет», — почему то это очень удивило Ажуэ, от чего он чуть не выронил свой топор.

Пока он нес себе под нос какой – то бред, босс использовал на нем проклятие, от чего тот начал получать дополнительный темный урон.

«Цветок, убери с Ажуэ это чертово проклятие. Скорее, скорее!», — Важные команды следует повторять несколько раз, что бы подчеркнуть их необходимость. Одинокий цветок закатил глаза с негодованием, но он не мог не послушаться Лу Ли, и потому подняв руки, снял с своего союзника проклятие, которое наложил босс.

«Сакура, приготовься» Три, два, один. Призывай тотем Разрушения!».

Сакура все это время ждала приказа, и услышав слова Лу Ли, тут же призвала необходимый тотем.

«Немного рано. Я не ожидал, что ты среагируешь настолько быстро, да ладно,все нормально. Слушайте меня все, сейчас самое главное нанести максимальное количество урона боссу», — сказал Лу Ли, почесав в странной манере свой нос.

Босс Змей использовал массовый навык, который наложил на игроков Страх.

К его разочарованию, сейчас это никак не напугало команду Лу Ли.

Ведь при условии наличия тотема Разрушения, находящиеся рядом с ним игроки не могут находиться под эффектом чар больше 1 секунды.

Поняв это, босс наконец успокоился.

Сражение длилось около полутора часа, было использовано немыслимое количество лечебного зелья, однако у босса по – прежнему оставалось меньше 10% здоровья.

В начале, у этого босса было около 130 тысяч очков здоровья, что на 50 тысяч больше, чем у того же босса Скама.

«Лу Ли, на этот раз мы пережили самое ужасное?», — спросил Ажуэ, находясь в небольшом шоке.

«Если он снова не разозлится, то у нас все получится», — несмотря на то, что в этом сражении Лу Ли весьма устал, внутри него все бурлило в преддверии победы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238. Трагедия**

Сражение с сильными боссами это всегда тяжелый труд, настоящие муки – получаемый урон от таких монстров всегда выше, чем возможное количество исцеляемого здоровья жрецом.

Особенно это было азметно в сражении со Змеем. Он не только имел высокую бронь, но и мог себя исцелять.

После того, как уровень его здоровья снизился ниже, чем 10%, Змей начал сражаться в своей прежней, человеческой форме.

В форме Медведя его броня была еще выше, в форме Пантеры он мог наносить немыслимый критический урон, в то время как в форме Совы он способен использовать многие навыки и призывать других монстров. Все это можно было предсказать, однако когда Змей сраажется в форме человека, порой не просто просчитать его дальнейшие действия.

К счастью, это было не в случае с Лу Ли. Он спокойно присмотрелся к поведению Змея, а затем сделал соответствующие выводы.

«Марта, используй по боссу свою способность отмены чар».

В ту же секунду, когда босс наложил на себя чары исцеления, их действие тут же было отменено.

Скромная команды из обычных игроков не может похвастаться таким высоким уровнем слаженной работы. Такие целебные чары у босса немного отличались от тех, что имели в своем распоряжении все игроки. Каждый раз, когда монстр вынужден использовать такой навык, он способен восполнить 2% своего здоровья, и может использоваться до пяти раз за все время сражения.

«Я просто хотел стать профессором, которого все стали бы хвалить, и которым бы стали восхищаться! Почему вы так ненавидите меня? Разве мои изобретения не великолепны?», — закричал хриплым голосом Змей.

У него оставалось меньше 5% здоровья!

От услышанного душа Лу Ли чуть не ушла в пятки – босс снова стал злиться.

«Скорее, максимальный урон по боссу! Всей командой, забудьте обо всем! Хачи Чан, ты тоже, бей босса!», — Лу Ли изо всех сил повысил скорость своих ударов. Один из его ударов навыком Удар в спину смог забрать у босса больше, чем 200 очков здоровья.

Все прислушались к Лу Ли, и с огромным рвением начали лупить несчастного монстра.

Отравляющий рев!

Это был массовый навык, который способен парализовать на время команду до тех пор, пока те не получат любое количество урона.

После этого Змей превратился в Пантеру, и использовав способность Резкого удара, нанес урон по Луносвету. В таких случаях, когда жрец не может исцелить своего раненного союзника, высокая вероятность смерти игрока.

«Быстрее, используй навык снижения урона!», — закричал Лу Ли. «Не умирай, по крайней мере постарайся продержаться как можно дольше!».

Ажуэ, перекрестившись, использовал все оставшиеся способности, позволяющие снизить на время получаемый урон.

Однако, в этот раз Сакуре повезло меньше других. Она продержалась не больше пары секунд, она оказалась беспомощной в сражении с разъяренным боссом в форме Пантеры.

Действие парализующего эффекта длилось еще 4 секунды.

На этот раз, Змей, внезапно, перестал атаковать игроков с ближним ведением боя, и резко переключился на тех, кто наносил урон издалека.

Ремнант, которая оказалась ближе других, первой попалась под его свирепую лапу….Через секунду она была мертва.

Рядом с ней стоял Одинокий цветок.

«Спокойной, не паникуйте. У него почти не осталось жизней, его броня снижена, когда он в таком состояние…». – Лу Ли попытался взбодрить своих друзей, но пока он говорил это, был убит Одинокий цветок.

Он даже не успел использовать свой магический навык неуязвимости.

Это было настоящим крахом. Одинокий цветок был вторым, кто наносил самый высокий урон монстру. А иногда он был на одном уровне с Лу Ли.

Не дожидаясь каких – то особых инструкций от Лу Ли, Луносвет ринулся прямиком на босса, попытавшись отвлечь его внимание на себя.

«Мы еще не проиграли! Он умрет!», — глаза Лу Ли покраснели; Оставалось меньше 4% жизней. Если сейчас вся команда будет уничтожена, их полутора часовая бойня уйдет коту под хвост.

Если бы это случилось в тот момент, когда у босса не меньше 40% здоровья, это не так огорчающе!

От одного удара босса Луносвет потерял 40% своего здоровья, учитывая тот факт, что сейчас он был под воздействием эффекта снижения получаемого урона. Более того, его успевала исцелять Марта. Еще несколько ударов, и он увидит своего персонажа мертвым.

Система: Навык Удар тьмы был использован на 95%, противник получил 300% от урона самой способности.

Над головой босса появились крупным шрифтом 240 урона. На сегодня это был самый успешный удар со стороны Лу Ли, больше в три раза, чем обычно. Этот удар оказался сильнее, чем обычный критический удар, но по сравнению с оставшимся количеством жизней босса, эта цифра была каплей в море.

К счастью, Лу Ли по – прежнему был не один в этом бою.

С ним осталось еще два игрока, поэтому общий урон все же был заметен.

Луносвет, вздохнув, вскоре повторил судьбу Ажуэ.

Странник, Ажуэ, Сакура, Одинокий цветок, Ремнант и Луносвет были мертвы, а значит оствалось четверо живых.

Ярость!

Внезапно, сработал эффект на одной из вещей, надетых на Лу Ли.

Его атака теперь была абсолютно на другом уровне, от чего босс переключился прямо на Лу Ли.

Лу Ли не смог увернуться, его кинжал вонзился прямо в шею Змея благодаря соответствующему навыку Вора, который был выполнен успешно.

— 266,-12, -12, -12 ….

— 1125!

— 266 оказался уроном, который Лу Ли нанес боссу, а -12 это урон, который монстр получал от наложенного на него эффекта Кровотечения каждую секунду.

А -1125 оказался уроном, который Лу Ли получил от самого босса. Сейчас у Лу Ли оставалось около 1800 очков здоровья, что было все равно выше, чем у многих игроков, играющих за класс Вора. Но, несмотря на это, была вероятность того, что следующую атаку Лу Ли не переживет.

Маскировка!

Босс успел нанести очередной удар, но благодаря навыку Маскировки, он промахнулся.

Имея в остатке всего 2 тысячи здоровья, босс начал искать новую жертву, и вскоре он оказался рядом с Мартой.

Марта сразу же использовала на боссе способность Страх.

Этот навык не нанес никакого урона монстру, более того, он не обездвижил босса ни на секунду, но благодаря этому она смогла отвлечь его внимание.

Уже было неважно, жив ли в команде целитель или нет, поскольку теперь никто из игроков не был способен пережить больше, чем несколько ударов. Да и к тому же у жреца не оствалось бы времени исцелять союзника.

Таким образом, для всей команды, эта хрупкая девчонка пошла на такой поступок, на которой отважится не каждый парень – самопожертвование ради общего блага!

После первого удара у нее почти не оставалось жизней, более того на нее были наложены чары Кровотечения.

Не подавая ни капли вида страха, она исцелила часть своего здоровья, и замерев на месте, с полной мужественностью смотрела своей смерти в глаза.

Босс нанес ей еще 2 удара, на что он потратил еще несколько секунд.

Все это время, Лу Ли находился за спиной у монстра и наносил ему немыслимый урон.

Обернувшись, босс резко ударил Лу Ли. Если бы не навык Быстрых шагов, монстр не смог бы промахнуться, и Лу Ли однозначно оказался бы тут же мертвым.

Поскольку сейчас он был неуязвимым, Лу Ли взял на себя первый удар, не потеряв ни единицы здоровья!

После этого он активировал режим Невидимости, что заставило босса растеряться. Он начал снова искать новую жертву.

Хачи Чан!

«Хачи Чан! Скорее, превратись в пантеру и просто беги!» Скорее!», — закричал Лу Ли.

Она среагировала очень медленно, поэтому босс успел нанести ей урон. К счастью, у нее по – прежнему остались жизни.

Теперь она спасалась бегством в форме черной пантеры.

Змей начал гнаться за ней, почти догоняя ее. Видя свою испуганную жертву, он не мог остановиться, пока персонаж не покинет поле боя или не окажется мертвым. Конечно, если в этот момент босс будет получать урон от других игроков, есть вероятность того, что он обернется и переключиться на другого игрока.

Сезаму часто везло. Босс еще ни разу не заметил его присутствие. Поэтому, все это время он наносил ему урон.

Лу Ли в этот момент использовал эффект своего плаща, от чего резко появился за спиной монстра, а затем использовал навык Базового удара, а за ним способность Засада!

Первый удар, наносимый во время режима Невидимости, полученный при использовании навыка Быстрых шагов, наносил 150% урона оружия. С повышенным уроном от навыка Засада, в этот раз Лу Ли смог нанести больше 200 урона монстру.

Лу Ли не останавливался. Следующим был навык Удара в спину.

Урон от него оказался не таким высоким, но зато он получил очередную единицу энергии для использования комбинации в будущем!

Удар тьмы!

Оба навыка нанесли больше 200 урона.

Босс резко использовал навык, ускоряющий его удары, от чего вскоре Хачи Чан была убита. В тот момент, когда монстра собирался развернуться и напасть на Лу Ли, который висел у него на хвосте чуть ли не в прямом смысле слова, он внезапно заметил еще одного игрока.

Это был Сезам!

Сезам отлично понимал, что он не сможет нанести столько урона, сколько может это сделать Лу Ли. В основном его удары не превышали 30-40 урона.

Поэтому, он так же решил пожертвовать собой ради общего блага.

В свою очередь Змей дотянулся своим длинным оружием к Сезаму, что со стороны выглядело, конечно, ужасающе.

— 1565!

От такого урона Сезам был убит мгновенно!

Внезапный удар!

Настал момент, когда можно проверить истинное мужество героя. Или ты победишь, или будешь убит. Лу Ли понимал, обратного пути нет. Он остался один.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239. Возможность получить новый клинок**

У босса оставалось всего 200 очков здоровья, в то время как у Лу Ли была лишь половина жизней. Если его не убить прямо сейчас, у Лу Ли ничего не выйдет.

Более того, Змей по – прежнему способен исцелять себя.

Понимая тот шанс, который ему своей гибелью дал Сезам, Лу Ли внезапно появился за спиной монстра, сделал пару шагов в сторону, поднял руки, раскрутился, собрав все силы что только были в нем, что бы изо всей дури вонзить кинжал в спину Змея.

Такого подвижного удара Лу Ли еще никогда не делал, Змей получил 216 урона.

Лу Ли увидел над головой монстра количество урона, от чего тут же замер в удивлении.

У Змей по –прежнему оставалось 241 жизней, почему он не умер?

Если не босс, значит пришла очередь умирать ему. В конце концов, Змей владел очень быстрыми ударами, шансы на то, что бы выжить после его грядущих ударов, были крайне низкими.

Однако, смерть, с которой, возможно, смирился даже сам Лу Ли, так и не случилась. Он успел сделать неосознанный размах перед монстром, прежде чем тот успел развернуться.

— 45 урона!

Такой урон Лу Ли смог нанести с помощью навыка Удар тьмы, который на этот раз нанес всего лишь 80% от своего потенциального урона. Лу Ли хотелось быт повешенным на ближайшей дереве.

Однако, именно от этого случайного удара босс был убит.

Змей сделал пару шагов назад, разъяренно глядя все это время на Лу Ли, а затем упал лицом на пол, превратившись в гору тлеющего пепла.

Система: Змей был успешно убит, вы получили очки Опыта, ваша репутация была повышена.

Змей был боссом высокого уровня, а Лу Ли был единственным, за его смерть очки Опыта. В связи с этим, шкала с его очками Опыта была заполнена почти под конец.

В рейтинге игроков, сейчас, он занимал 32 место.

Ажуэ и Одинокий цветок занимали 12 и 19 места соответственно.

Вчера, Ажуэ и Одинокий цветок еще входили в десятку лучших.

Однако, этого следовало ожидать – ведь пол дня они потратили в этом подземелье, набрав здесь всего 10% на шкале очков Опыта.

Игроки, которые в первую очередь гоняться за уровнем персонажа никогда не ходят в подземелья на ранних этапах игры. Они всегда прокачивают свой уровень на различных локациях, где много монстров и связанных с ними заданий.

А в это время другие сильные игроки из их гильдий позаботятся о том, что бы у последних были хорошие вещи и предметы.

День, потраченный на убийство монстров, может принести игроку половину уровня. Даже если они будут без проблем убивать одного монстра за другим, они не смогут превзойти эту планку.

Поскольку у Лу Ли была особая Взрывчатка, он не сильно переживал на счет своего уровня. Сейчас его больше интересовали подземелья и сражения с другими игроками.

Система: Навык Успешность навыка Удар в спину 95%, цель получила 250% урона навыка, и теперь оглушена на пол секунды.

Паралич на пол секунды – Так вот в чем дело.

Навык Удар тьмы считается средней способностью. Неважно, насколько успешен он будет использован, нет никакого шанса, что он сможет наложить некий эффект на свою жертву, помимо нанесенного физического урона. Поэтому, от начала до конца, Лу Ли никак не мог оглушить монстра, ни на секунду.

Однако, его последний удар сильно отличался от всех других. В то время как от использования навыка Удар в горло на босса был наложен эффект Кровотечения, навык Удара в спину смог оглушить жертву Лу Ли. Простая логика.

Все это время, Лу Ли прокачивал в первую очередь навык Удар тьмы, Удар в спину и Удар в горло. Навык Засада, например, был такой способностью, к которой Лу прибегал крайнее редко.

Лу Ли никогда не достигал успешности использования навыка выше, чем на 90%, поэтому вероятность парализующего эффекта была почти невозможной.

На удивление, на этот раз все сложилось невероятно гладко. Лу Ли очень детально размышлял о состоявшемся сражении со Змеем. Именно полная концентрация позволила всему случится вовремя.

На этот раз этот навык не потребовал у него столько времени, сколько он себе представлял – он сделал практически все мгновенно.

«Лу Ли, как слышишь. Что выпало с босса?», — голос Ажуэ внезапно раздался в голове Лу Ли.

Лу Ли не знал, как заполучить гоблинские соединительные кабели, и очевидно, Воры не владели способностью Воскрешения, поэтому всем, кто умер, пришлось возвращаться на место сражения пешком.

«Я еще не смотрел. Подождать вас?», — сказал Лу Ли, сев на землю.

Только сейчас, осознавая, что босс убит, у него начали подкашиваться ноги, а по лбу стекал холодный пот.

Разработчики игры внедрили сюда возможность чувствовать многие аспекты реальной жизни. Психологическая усталость отражалась на теле персонажа и самого игрока. Она выржалась различными спазмами и активным выделением пота,

Некоторые монстры снова возродились на своих прежних местах, но пока что их было не так много. Вряд ли они смогут быть преградой на пути 9 воодушевленных своим успехом игроков.

Уже скоро вся команда была снова в сборе.

«Ты ведь знаешь, что выпавшие предметы могут быстро исчезнуть, если их не посмотреть», — Странник смотрел на Лу Ли, который был одновременно устрашающим и приятным на внешность.

Лу Ли был рад, что с его сексуальной ориентацией все в порядке, а то так можно и влюбиться в своего симпатичного друга.

«Он исчезнет лишь через пол часа. Ремнант, взгляни ка, что выпало с босса».

Доказано временем и многими ситуациями, что выпадающие предметы из босса во многом зависят от того, кто дотрагивается до трупа.

Ремнант не терпелось сделать это; для нее это был самый интересный момент. Можно сказать, она играла ради этого.

Не обращая внимания на раны босса и лужу крови вокруг него, маленькая девочка подбежала к трупу и начала смотреть на выпавшие предметы.

«Ого, что это за материал? Оскверненная кожа демона», — сказала Ремнант, вытаскивая из трупа кусок кожаного предмета.

«Любой портной может использовать этот ингредиент, что бы создавать вещи и доспехи из кожи. С такой кожей итоговая броня у вещей весьма высокая, а временами, может даже получиться вещь с эффектом поглощения урона. Полезная штука», — объяснил Лу Ли.

«Мистическая сфера. Ух ты, никогда не видела такого раньше. В описании предмета написано, что это безручный предмет».

Маленькая девочка всегда интересовалась редкими вещами. Зачастую она просматривала популярные темы на форумах, что позволяло ей лучше разбираться в подобных вещах.

Лу Ли задумался, а затем попросил девочку, что бы та дала ему этот предмет.

Мистическая сфера (Серебро): Увеличивает скорость использования навыков на 3%, повышает успешность использования навыков на 5%.

Не густо, да и кроме этого в описании больше не было ничего, даже не говорилось о том, какой уровень требуется для использования этого предмета персонажем, или каква прочность данной вещи.

«Это хороший предмет для тех классов, у кого много магических навыков, думаю сперва стоит предложить его Марту», — Лу Ли тут же передал эту вещь ей, от чего никто не стал против.

Лу Ли решил поступить так неспроста. В этой игре, данный предмет считается вещью, который можно носить персонажу даже в условиях, если в его руках двуручное оружие, или вторая рука занята щитом.

Благодаря таким предметам, очевидно, что было так же одноручное и двуручное оружие.

В обычных условиях, двуручное оружие не всегда позволит надеть на персонажа безручные предметы. Сейчас, у Одинокого цветка и Сезама были двуручные посохи.

В то время как Марта сейчас носит с собой молот 15 уровня, и ячейка для второй руки свободна.

Такие предметы всегда играют второстепенную роль, но все же с ними персонаж становится немного сильнее. А ведь очевидно, как дважды два четыре, что для успешного залога всей команды, всегда нужен сильный целитель.

«Я так понимаю, не так уж и хорош этот предмет? Почему ты не радуешься?», — спросил Ажуэ.

«Я радуюсь», — нельзя было сказать, что Лу Ли разочарован, но и не был особо рад. Приложив так много усилий, да и еще учитывая тот факт, что его команда убила первыми данного босса, такая скромная добыча не сильно воодушевляла его.

Как правило, очень редко на Героическом уровне сложности подземелья выпадает больше, чем два предмета из ранга Серебра.

Пока Лу Ли думал об этом, система решила его удивить.

«Черт возьми, здесь еще литейная формочка! Наконец то я достала такой предмет!», — закричала Ремнант.

Хачи Чан тут же подбежала к ней и обняла свою подругу, а затем они начали кричать от радости вместе, прыгая по кругу.

Каждый отдал все свои силы, что бы победить босса, поэтому на лице всей команды была заметна радость, когда те услышали такую новость.

«Разве это впервые? К чему такая праздность?». – Лу Ли, на самом деле, был тоже рад не меньше них, но он был не таким темпераментным человеком, и поэтому был вынужден делать вид, словно ничего такого не произошло.

Было бы странным, если бы он начал прыгать и визжать как маленькая девочка.

«Разве это такая же? Что за несправедливость. Еще одна, которую можно использовать только с 25 уровня. А когда мы достигнем этой отметки только Богу известно». – Ремнант успокоилась и даже задумалась.

В этой игре, на самом деле, было все идеально просчитано, более того называть ее несправедливо язык не поворачивается. Недавно, во время сражения за Заставу Мейзнеры, многие игроки получили такие предметы безвозмездно.

Миллионы людей принимали участие в этом событии, разработчики раздали около десятка тысяч таких литейных формочек, что на самом деле много.

Кроме Лу Ли, вся его команда приняла участие в этом сражении, и потому смогла заполучить этот предмет.

К сожалнию, его можно использовать лишь с 25 уровня, что многих, естественно, разочаровало.

«Хватит сигать. Дай его мне». – Лу Ли наконец поддался эмоциям и начал тянуться за формочкой. Судя по ее внешнему виду, с помощью нее можно создать красивый кинжал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240. Очередное достижение за сегодня**

Несмотря на то, что оружие в руках Лу Ли было не сильного высокого уровня, оно все же давало ему некоторые полезные атрибуты.

Однако, в этом был и некоторый минус, в первую очередь маленький урон оружия. Какой смысл от оружия, которое наносит небольшой урон?

Во время вчерашнего сражения за Заставу Мейзнеры многие игроки получили от системы кинжалы из ранга Серебра для персонажей не ниже 20 уровня. К сожалению, оно не владело такими эффектами, как нынешнее оружие Лу Ли. После некоторых сомнений, Лу Ли отправил этот кинжал Шэню Вэньсаню, что бы тот удачно продал его.

Литейная формочка: Оскверненный коготь (Серебро)

Рецепт: Для Кузнечного дела

Требования: Средний уровень Кузнечного дела (100)

Использование: Позволяет создать кинжал «Оскверненный коготь».

Оскверненный коготь: Атрибуты неизвестны.

Когда дело доходит до таких литейных формочек, сложно понять, какого качества будет итоговый предмет.

Однако, Лу Ли отличался от других, и он знал.

В каждом подземелье выпадало классическая вещь, которую можно было встретить только в этом месте. Многие такие предметы часто описываются в игровых справочниках на форумах.

Оскверненный коготь относится к тому классу предметов, который известен благодаря своим особым эффектам.

Он даёт игроку возможность временного снижения брони противника, повышает вероятность нанесения критического удара, и небольшой шанс, что сработает легендарный эффект, свойственный только Ворам – Побег.

С ним, игрок внезапно способен появиться в любом месте в радиусе 8 метров.

Это очень редкая способность, даже для таких как Лу Ли, который знает и умеет практически все. Не считая Оскверненного когтя, такой эффект можно заполучить только с помощью высококачественных вещей для Вора 40-50 уровня.

Лу Ли, конечно, в любом случае переживал за то, что получится в итоге во время изготовления этого кинжала, поскольку он не был полностью уверен в успехе.

«Вроде это все», — Ремнант еще немного покопалась в остатках трупа, и была разочарованно, что больше ничего не выпало.

«Ты такая ненасытная», — сказал Лу Ли, который не удержался и рассмеялся. «Редкий предмет и две вещи из ранга Серебра на Героическом уровне сложности подземелья, и тебе мало?».

«Осталось еще 2 босса, верно?», — Ажуэ было немного обидно, поскольку с босса не выпал ни одной вещи, которую он мог бы взять себе.

То же самое можно сказать и про Странника, который считал, что вся проблема в том, что он умер очень рано. Он так же терзал себя за то, что не может соревноваться со многими способностями Лу Ли.

«Идем дальше?», — спросил Лу Ли, глянув на время.

Им понадобилось около 6 часов в этом подземелье, что было немного больше, чем половина времени, отведенное на игру в день.

«давайте попробуем», — Ажуэ не собирался опускать руки, он был готов на все.

Люди странные существа –когда все плохо, им хочется сдаться, но те, в которых по – прежнему горит искра готовы сиять от радости и энтузиазма с невиданной страстью в любой ситуации.

Поняв, что в целом все довольны и готовы идти дальше, Лу Ли махнул рукой и сказал: «Конечно, полный вперед. Мы будем первыми, кто пройдет это подземелье, причем за один день».

Оставалось всего 2 босса 25 уровня, а многие в команде Лу Ли уже достигли 23 уровня, поэтому у них были шансы на победу. Кроме того, сейчас на них было куда лучшее обмундирование, что повышало их шансы на удачный исход.

В отличи от Змея, который считается здесь, наверное, самым ярым монстром, последние 2 босса не такие труднопроходимые.

Найти седьмого босса оказалось не так трудно – он находился поблизости с мастерской Змея, а на путик нему команда Лу Ли почти не встретила сопротивления от обычных монстров.

«Какой он страшный!»

Хачи Чан сказала то, о чем другие решили промолчать. Седьмой босс в этом подземелье по имени Вердан Бессмертный, был по истине мерзким существом.

Прежде чем в эти места пришел Наваракс, люди знали об этом сущстве немного. Вердан Бессмертный считался самым обычным стражнгиком этой пещеры, который в итоге не смог спастись от воздействия проклятия, которое настигло его родной дом.

Однако, он не только не отверг эту чуму, но и получил от нее жизненную силу, причем такую сильную, что в принципе теперь он мог жить вечно.

По мере усиления в нем этого проклятия, его тело стало гораздо больше и сильнее.

Теперь он был 4 метра ростом, и два метра в ширину, пока его руки были словно гигантские корни деревьев, которые свисали до самого пола. Его кожа покрылась какой – то смолой, которе со временем окаменела, в то время как очертания его лица полностью исчезли. Неудивительно, что Хачи Чан назвала его страшным.

Теперь, Вердан был заодно с другими зараженными Друидами, от чего стал седьмым боссом в Плачущей пещере.

«Этот босс не такой сильный, но будьте на чеку, и запомните одну вещь».

Почти любая команда, прежде чем понять, как одолеть босса, терпела несколько раз полнейшей поражение, и неважно насколько хорошее их понимание игры.

«Говори, мы все внимательно слушаем», — Страннику было очень любопытно, откуда Лу Ли все это знал, может он просто умный человек от природы.

Если никто не задается вслух этим вопросом, зачем ему делать это? Их отношения, возможно, не такие крепкие, что бы начинать такой разговор.

В этом мире всегде есть необычные люди. Никто не понимает, как они узнают и понимают некоторые процессы в мире. Поскольку эта игра создана людьми, любая информация может просочиться наружу, и можно найти лазейки.

Правда эта игра сделана настолько хорошо, что это маловероятно, правда все равно многие игроки не перестают несправедливо обвинять других игроков, которые преуспели здесь больше остальных.

«Он в любой момент может использовать два эффекта. Оба эти эффекта заразны и могут передаться союзнику, и что бы отменить действие этих эффектов, существует два пути». – начал объяснять Лу Ли. «Первый эффект называется Чума, а второй Лихорадка».

«Если вы окажетесь под воздействием эффекта Чумы, вам следует отойти в сторону от всех остальных. Пока вас будет исцелять жрец, вы не умрете. Но, если вы останетесь стоять в толпе, игрок поблизости заразится, вы получите много урона, и в итоге погибнет вся команда».

«С другой стороны, если вы окажетесь под воздействием Лихорадки, кто – то должен подойти к вам и взять часть урона на себя. Этот эффект не под силу одному жрецу».

«Поняли?», — спросил Лу Ли.

«И это ты называешься несильным боссом?», — Хачи Чан выглядела уныло, а Ремнант скривилась от услышанного. Остальные тоже не выглядели особо уверенными в себе.

В один момент ты должен бежать в сторону, что бы не заразить других а потом бежать обратно, что бы заразить другого…..

«Просто делайте так, как говорюя, и все получится. Я расставлю вас всех по своим местам», — сказал Лу Ли, начертив на земле специальные отметки, указывающие каждому свое место. «Позже, становитесь на эти отмметки. Ажуэ, ты провоцируешь атаку босса, как обычно, на себя. Все просто».

«Нам всем нужно стоять рядом друг с другом?», — Странник поставил под сомнение стратегию Лу Ли – в этой игре нельзя пробегать сквозь союзного персонажа, а лидер группы говорит становится всем плечом к плечу?

«Да, игроки с ближним ведением боя становятся впереди, остальные должны стать в полукруг позади. Самая стандартная схема ведения боя с этим боссом. Когда я скажу кому – то покинуть отметку, этот человек должен тут же убежать в сторону, а Хачи Чан будет поддерживать здоровье этого человека».

«Конечно, но что, если человеком, которому нужно бежать в сторону, окажусь я?», — спросила Хачи Чан.

«Слишком много вопросов. Марта, ты вообще не должна умирать здесь, даже если ты будешь заражена, ты ведь можешь исцелять сама себя?», — Лу Ли переживал, что маленькие девочки не до конца понимают его. Глупышки. С первого взгляда можно сказать, что в школе у них явные проблемы с учебой.

Ажу тут же спровоцировал босса на себя, и уже скоро тот начал раскидывать свое проклятие, о котором говорил только что Лу Ли.

Первой его жертвой стала Сакура, кажется, ей всегда не везет.

«Сакура! Скорее, беги в сторону», — закричал Лу Ли.

«Прости», — извинилась она.

«Хачи Чан, лечи ее. Марта, ты следи за жизнями остальных. Не забывайте пить целебное зелье», — Лу Ли ожидал, что это случится. Он был даже рад, что первым, кто был заражен Чумой, оказалась Сакура. Несмотря на то, что эта девушка была слегка безумной, скорость ее реакции были на высоком уровне.

Если бы на ее месте оказалась Ремнант или Хачи Чан, они бы долго стояли все на том же месте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241. Мать природа укажет путь**

«Уже можешь возвращаться обратно. Становись на свое прежнее место».

Лу Ли приказал Сакуре вернуться обратно к команде, не переставая наносить урон боссу. Даже несмотря на то, что общий урон был снижен в силу необычной расстановки игроков, стратегия, предложенная Лу Ли была достаточно безопасной, и благодаря ней гораздо проще пройти этот этап даже учитывая, что в команде есть неопытные игроки вроде Ремнант и Хачи Чан.

Все просто, если на вас было наложено проклятие Чумы, вам нужно отбежать в сторону. А если вы попали под воздействие Лихорадки, наоборот стоять на месте.

Вторым, кто был заражен чумой оказался Луносвет, однако тот успел среагировать еще до того, как Лу Ли выкрикнул ему подсказку.

После этого, наконец очередь дошла до Ремнант. Она знала, что у нее очень медленная реакция, и потому в заранее готовила себя к этой ситуации. Как только Лу Ли выкрикнул ее имя, она в припрыжку покинула команду, словно кролик.

Лу Ли похвалил её, хотя и понимал, что все это время она не приносила никакой пользы, а лишь выжидала, пока он выкрикнет ее имя. Из – за этого она ни разу не попала своими стрелами по монстру, поэтому в списке игроков группы по количеству нанесенного урона боссу она занимала последнее место.

Что касается Хачи Чан, даже несмотря на то, что в ее голове всегда гулял один ветер, с реакцией у нее было все в порядке. Благодаря этому качеству она успешно справляется со многими трудными квестами.

Лу Ли был уверен в остальных, поскольку те уже давно являются опытными игроками.

Благодаря стратегии, которую предложил Лу Ли, Вердан был убит в течении всего 10 минут. Но, поскольку в команде было целых 10 живых игроков, полученные очки Опыта оказались не большими.

«Ух ты, я получил одно очка Таланта!», — с радостью закричала Марта. Она всегда гонится за очками Талантами, поскольку класс ее персонажа владеет более широким спектром навыков, чем остальные, а без них она не сможет успешно прокачивать свой уровень.

«А кроме тебя кто – то еще получил такую награду?», — спросил разочарованно Лу Ли.

Все покачали головой.

«Как бы там ни было, давайте посмотрим, что выпало из босса».

Ремнант тут же побежала поднимать выпавшие предметы.

Сперва она подняла Оскверненное семя дуба, которое считалось редким ингредиентом для Алхимии. Лу Ли решил отдать его Сезаму.

«Почему ты решил отдать этот предмет мне?», — Сезам был немного удивлен.

«Ты единственный, кто снабжает нас целебными зельями, ты заслуживаешь взять этот предмет», — сказал щедро Лу Ли.

«В таком случае… не буду спорить и возьму. Странник, не забудь вычеркнуть из списка поинты».

Сезам серьезно относилась к тому, что бы вычеркивать очки в блокноте, если ты получил определенную вещь или другую привелегию.

«Это ведь даже не вещь. Поэтому вычеркну рядом с тобой всего 2 поинта», — ответил Странник, по лицу которого было видно, что он не особо доволен происходящим.

Помимо этого редкого ингредиента, из босса выпала шляпа для Магов и Чернокнижников из ранга Серебра. Поскольку Сезам уже взял себе редкий ингредиент для Алхимии, головной убор был отдан Одинокому цветку.

Тот в свою очередь отдал свою старую шляпу для 15 уровня Сезаму.

Обе эти вещи были почти походи друг на друга, и каждая имело определенный активируемый эффект. Единственная разница заключалась в более высокой броне и другими атрибутами.

«Где находится последний босс?», — Ажуэ чуть не заплакал, поняв в очередной раз, что для него не выпало ничего подходящего.

«Он почти у самого выхода из подземелья. Я знаю короткий путь, главное никому из вас не отставать от меня», — ответил Лу Ли, приготавливаясь к сражению с последним боссом, а затем он неожиданно прыгнул вниз с обрыва.

Внизу был небольшой, но глубокий водоем. Если прыгнуть мимо него, это будет означать верную смерть для игрока.

Эту дорогу нашли игроки, которые хотели сэкономить время, что позволит установить рекорд по прохождению всего подземелья. Они тщательно изучали и анализировали всю окрестность, что бы выработать способы по сокращению многих путей.

Местонахождение таких коротких путей на самом деле очень полезная штука.

Поняв, что Лу Ли не умер после такого прыжка с обрыва, остальные прыгнули за ним.

С их головы никак не выходили слова Лу Ли, они пытались держаться максимально рядом с ним, следуя по очень узкой дорожке, когда вдруг наконец они оказались у выхода из подезмелья.

Перед ними стояли три неигровых персонажа.

Отдав им выполненные квесты, игроки получили хорошее количество очков Опыта, а затем последовали дальше за Лу Ли, который вскоре привел их к ученику Наваракса Мио.

Он был Тауреном, и увидев Лу Ли, он сказал: «Ты меня не подвел. Теперь я готов разбудить Наваракса. Мне нужна ваша помощь, храбрые воины».

«Все берите у него квест», — написал Лу Ли в групповом чате.

«Что нам нужно делать?», — спросил Лу Ли у Таурена, как главный переговорщик в своей команде.

«Да хранит вас Мать Земля. Мне нужна ваша помощь. Его приспешники убиты! А значит у нас есть шанс! Ритуал пробуждения довольно сложный, но, для этого мне потребуется поддержка», — кажется, Таурен был очень озадачен.

«Не переживай, мы здесь, что бы помочь», — Лу Ли был не против, если сегодня путь ему покажет Мать земля. Без квеста Таурена, они не смогут сразиться с последним боссом.

«Я сделаю все необходимые приготовления к ритуалу, а в это время вы должны защищать меня. Все ужасы, которые Наваракс привел сюда сюда из мира Изумрудного сна обладают внушительной силой. Без вашей помощи, мы обречены. Когда будете готовы, дайте мне знать, и тогда я покажу вам где его покои».

«Все Таурены такие разговорчивые и дружелюбные?», — пробормотал себе под нос Ажуэ.

«Что касается меня, то все готово к ритуалу», — заявил Лу Ли, стуча себя по груди.

«Да поможет вам Мать земля. Пусть ветра укажут вам верный путь».

Счастливый Таурен кивнул головой, и затем отвел команду Лу Ли в самую глубь подземелья.

«Скоро на нашем пути окажется много мобов, наша задача не дать умереть Таурену. Ажуэ, ты идешь первый. Странник и Луносвет, стойте по бокам и прикрывайте Таурена», — сказал Лу Ли.

Таурен продолжал продвигаться вперед, несмотря на то, что отовсюду начали атаковать орды элитных монстров. Зато за их убийство давали много Опыта.

К удивлению, эти монстры не были похожи на оскверненных чумой. Они все пришли сюда из Изумрудного сна, поэтому не были похожи на других, однако и сила их была выше.

Если сравнить с боссом Змеем, они все равно были слабее него.

В конце концов, игроки оказались рядом с покоями Наваракса.

На полу лежал Ночной эльф, впавший в глубокий сон, пока его тело охраняли Элементали. Этот друид был явно не простым.

Наваракс!

Мио некоторое время стоял перед лежащим Эльфом в ужасе, ему было страшно подойти ближе. Обернувшись, он сказал Лу Ли и остальным:»Как видите, этот могучий Друид находится в непробудном сне».

«Что требуется от нас?», — все хотели помочь Таурену.

Просто скажи, дружище, мы сделаем все, что ты скажешь!

«Охраняйте меня, храбрые воины, пока я перемещусь в Изумрудный сон, что бы спасти Наваракса и наконец положу конец этому проклятию. Все это время на вас будут нападать ужасные монстры из другого измерения, в первую очередь они будут пытаться остановить меня. Друзья,не дайте мне погибнуть, пока я не закончу ритуал», — озабоченно сказал Мио.

«Да прибудет с тобой сила Природы. Мы будем оборонять тебя до последней капли крови», — ответил Лу Ли для виду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242. Уничтожение монстров**

«Хачи Чан», — Ремнант потянула за рукав Хачи Чан, и прошептала ей на ухо», — «Кто это такая, Мать земля, и почему она должна нам помогать?».

Она прокручивала этот вопрос в своей голове все это время, и наконец, ее любопытность взяла вверх.

«Пффф, ты серьезно?»

Хачи Чан от удивления закатила глаза, и чуть не начала валяться на полу от смеха. Она еле сдержала себя, поскольку вокруг была накаленная атмосфера перед жестоким сражением.

Она была настоящим знатоком многих квестов, и знала, как следует вести себя с некомпьютерными персонажами, как с живыми людьми.

Возможно, Мио не услышал вопроса Ремнант, или притворился, что не слышал его. Он все так же продолжал свою миссию, ритуал пробуждения Наваракса начался.

Наваракса начало трясти в разные стороны.

В это время, зараженные чумой монстры начали появляться вокруг команды Лу Ли…

«Всем приготовиться! Ажуэ, полная боевая готовность и концентрация. Будь уверен, что ты не пропустишь ни одного монстра и спровоцируешь весь урон на себя», — закричал Лу Ли.

Во время ритуала, Мио стал очень уязвимым. Если ритуал будет прерван раньше времени, он может оказаться в ловушке, и навсегда остаться во сне в Навараксом.

Если эта миссия будет провалена, последний босс не появится.

Место, где обитал Наваракс было окружено но водой. Весенняя подземная сточная вода была здесь для того, что бы возродить Северные Заброшенные земли. Однако, сейчас она была заражена, и в ней обитали разные монстры из мира Изумрудного сна.

Речные воды стали черного цвета. Внезапно, на поверхности появилась голова Мурлока.

Затем еще одна…и еще…..

«Всем стоять на месте! Держать себя в руках и ждать пока они сами подойдут к нам!», — закричал Лу Ли, остановив Ажуэ, который уже рвался вперед. Гораздо проще стоят ь вокруг Мио и ждать, пока монстры сами приблизятся к нам, чем бегать за ним в рассыпную, и оставить без защиты Таурена».

«Их очень много, возможно я не смогу их всех взять на себя», — Ажуэ начал паниковать.

«Не волнуйся, Луносвет и Странник прикроют тебя. Каждый займите свое место, и провоцируйте урон на себя, прикрывая остальных. Увидите монстров зеленого цвета, убивайте их в первую очередь. Если они будут черного цвета, провоцируйте их атаки на себя, и временно не трогайте их. Они будут получать в ответ пассивный урон в три раза больше, чем нанесут по вам».

Подземелья всегда славились хитрыми ловушками и трюками, и то самое пассивное отражение полученного урона классический пример. Это одна из причин, почему это подземелье считается ночным кошмаром для классов с ближним ведением боя.

Слыша приказы Лу Ли, и чувствую его внутреннюю уверенность, вся группа игроков расслабилась и настроилась на сражение.

Монстры появлялись из воды, волна за волной. Многие из них были Мурлоками.

Почему Мурлоки?

Непросто дать ответ на этот вопрос. Лу Ли не знал много о Навараксе, или историю жизни других, предыдущих боссов.

Единственная вещь, которую он помнил, это то, что Наваракс мог превращаться в бабочку.

Великий Друид, последователь самого Змея, лежал в глубоком сне.

Только по одному его виду можно было сказать, что это весьма сильная личность, и ужасности ему не занимать.

Огромное количество Мурлоков по – прежнему лезли из воды. Команде Лу Ли пришлось приложить максимум усилий, что бы Таурен выжил.

На самом деле, вероятность ошибки и провала в таком задании весьма велика. В своей прошлой жизни, не меньше тысячи команд попробовали свои силы на этом этапе, и более чем 700 из них потерпели поражение.

К счастью, Лу Ли и его команда оказались способными зачистить армию Мурлоков.

Игровая компания никогда бы не создала подземелье, которое невозможно пройти.

Если у команды есть игроки с достаточно высоким уровнем и хорошими вещами на персонаже, и каждый отдается на полную катушку, у нее всегда появляется хорошая возможность одолеть босса.

Прежде, чем игроки поймут поведение монстров, а также принцип, по которому они снова появляются здесь, Л Ли и остальные вынуждены кромсать несчастных Мурлоков, которые все никак не переставали вылазить из водоема.

Мутанус Пожиратель!

Из самых темных уголков души Наваракса,его кошмаров из мира Изумрудных снов был призван оскверненный и одурманенный монстр. Мурлок по имени Мутанус появился здесь лишь ради того, что бы сожрать кого – то и не дать ему разбудить Наваракса.

Мутанус Пожиратель – это был финальный босс в подземелье Плачущей пещеры.

По сравнению со Змеем, Мутанус способен вселять в игроков страх лишь одним своим видом.

Это был монстр 25 уровня, как и Вердан Долгожитель.

«Какой план? Быстрее!», — Ажуэ становилось не по себе.

Они наблюдали за тем, как Мутанус медленно вылазил из воды, и зловеще смотрел на Мио. Он не собирался терять ни минуты, и потому начал бежать в атаку.

«Ажуэ, вперед, бери его на себя. Пей целебное зелье, что бы иногда снимать нагрузку со жрецов. Марта, все равно не спускай глаз с главного танкующего игрока, и ты Хачи Чан, помогай Марте целить игроков. Остальные, не забывайте пить целебное зелье, если начнете терять жизни.

Все знали, что вперед их ждет сложное испытание, и в первую очередь это касается целителей.

Как и ожидалось, Ажуэ сразу же потерял большой кусок на шкале Здоровья.

При поддержке со стороны Хачи Чан и Марты, он смог быстро восстановить уровень своих жизней.

«Осторожнее – он может начать призывать своих маленьких х мурлоков. Странник, ты отвечаешь за защиту Таурена от этих мурлоков. Хачи Чан и Странник, если вы умрете, я спишу с вам в блокноте по 10 поинтов!»

Как Лу Ли и предвещал, разъяренный Мутанус начал визжать хриплым голосом, размахивая своими лапами, после чего вокруг него появилось 8 маленьких мурлоков.

Странник отреагировал на это очень быстро, поэтому он использовал навык Освещения, что бы привлечь все их внимание только на себя.

«Бейте этих мурлоков, только потом босса!», — завопил Лу Ли.

Пока все переключились на мурлоков, еще не все недавно призванные монстры были убиты. Спустя 30 секунд, Мутанус взял одного Мурлока своей пастью и швырнул его вверх. Бедняга упал ему прямиком в пасть, издавая страшные вопли.

Мутанус раскусил его пополам и начал жевать, пока кровь и куски мяса разлетались в разные стороны.

Это была тошнотворное зрелище. Даже Лу Ли, который уже видел это, почувствовал себя не по себе. Разработчики игры, должно быть, имеют извращенный вкус, раз создали такое.

После того, как Мутанус сожрал маленького Мурлока, уровень его здоровья значительно увеличился.

Теперь все поняли, почему его прозвали Пожирателем.

Оставшихся двух мурлоков постигла та же участь, с помощью них Мутанус смог восстановить уровень своего здоровья на 2%.

Нужно сказать, что на этот раз, они отняли у него лишь его драгоценное время.

Странник, наконец, понял, почему Лу Ли решил использовать в этом сражении два номинальных целителя, а не одну Марту. Если все так пойдет и дальше, они будут убивать этого босса годами.

«Видели? Все эти маленькие Мурлоки должны быть убиты нами в первую очередь», — сказал Лу Ли.

Несмотря на то, что все прислушивались к советам и командам Лу Ли, они не могли осознат, насколько неотлагательно надо выполнять его приказ, и потому им уже пришлось столкнуться с плачевными последствиями. Однако теперь стратегия была понятна всем.

Главной целью было убивать маленьких мурлоков, при чем быстро, насколько это возможно, а затем сфокусировать весь свой урон на Мутануса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243. Способность босса клонировать себя**

«Ух ты, он тоже может исцелять себя», — отчаянно сказал Ажуэ.

Сожрав трех маленьких мурлоков, монстр смог восстановить 6% своего здоровья, кроме того, Мутанус вовсе не ждал, пока его снова начнут атаковать, он не переставал исцелять себя.

Наверное, этот аспект в игре самый нечестный. Непривычно видеть такое поведение у монстра.

Но сколько на самом деле исцеляет навык этого монстра?

3? А может 5%? Один из предыдущих боссов, Змей, мог так же исцелять себя, но всего на 3%. Сейчас команде Лу Ли противостоял главный босс подземелья, и опираясь на логику, он должен быть сильнее, чем шестой босс, ведь так?

С начала сражения удалось уничтожить лишь 8% здоровья Мутануса. После того, как он восстановил 6% своего здоровья, пожирая маленьких мурлоков, у него было уничтожено всего 2% от общего уровня жизней. А с учетом его способности к само исцелению, он смог полностью восстановиться.

И стоило ли связываться с ним?!

«Что за фигня? Я никогда не видел, что бы босс мог так восстанавливать свое здоровье» 0 сказал Лу Ли, использовав очередной навык, что бы попытаться помешать монстру еще раз исцелить себя.

И у него получилось…

«Ты здесь самый умный – почему ты не сказал раньше, что возможно помешать действию его целебного навыка?», — посетовал Ажуэ, увидев, что босс переключил вновь свое внимание на него, поскольку тут сильно громко кричал.

«Ничего страшного, уже знаете, что так можно», — Лу Л и притворялся, что это обычная случайность, он не чувствовал перед собой вину.

Однако, его друзья по команде ничего не могли поделать с этим – всю свою злость оставалось выплескивать на босса.

Спустя какое – то время, босс призвал на поле боя еще 8 маленьких мурлоков. На этот раз, все начали переключать свои атаки в первую очередь на них, не дожидаясь, пока Лу Ли или Странник займутся ими.

Несчастные мурлоки, которые на самом деле кое – что из себя представляют, оказались здесь все так же из Изумрудного сна, другого измерения, в котором находился Наваракс.

Прежде, чем все поняли, что происходит, речь идет, естественно про мурлоков, их тут же убивала команда неизвестных им личностей.

Единственное, что успевало прийти им в голову – «Где мы? Нам конец….».

Босс беспомощно наблюдал за тем, как убивают его приспешников. От злости он глубоко вдохнул, сглотнул слюны, и думал о том, как бы ему сожрать хотя бы одного.

Что касается способа помешать ему исцелять себя своей целебной способностью, то команда Лу Ли уже приберегла для него несколько специальных навыков.Лу Ли попросил не использовать их, пока не настанет удобный случай.

«Отлично, так держать. Сакура, ставь тотем, восстанавливающий ману. Всем, кому нужна мана, становитесь рядом с ним?», — Лу Ли на этот раз не был скупым на комплименты.

Тотем, который установила рядом со всей командой Сакура имел долгую перезарядку, поэтому во время сражения его можно использовать всего несколько раз. Если использовать этот навык раньше времени, он был недоступен на равне с другими способностями, ожидающими концовки времени для перезарядки. Но если использовать его правильно по значению, и соблюдать игровой тайминг, он позволяет повысить длительность времени, за которое команда может восстановить свою ману.

Это сражение было однотипным.

Мутанус все так же призывал мурлоков, которых тут же со всей свирепостью убивал Странник, да и остальные тоже. После этого, босс начинал использовать свою целебную способность, которую тут же прерывали специальным навыком.

Несмотря на то, что Босс был все же весьма сильным существом, одолеть его было куда проще, чем Змея, конечно, если четко соблюдать стратегию, предложенную Лу Ли.

Медленно, но уверенно, уровень жизней монстра начал падать, Марта и Хачи Чан в свою очередь держали в норме уровень своей маны.

Крому главного танкующего игрока, Лу Ли и другие не получали от них исцеления. Им приходилось надеяться только на целебное зелье в своих рюкзаках.

«Будьте осторожны – сейчас босс начнет клонировать себя. Ажуэ и Странник, вы каждый берете по одной копии. Странник берешь того. Что слева, а ты Ажуэ того, что справа. Самое главное разъединить их друг от друга как можно больше. Они не должны находиться рядом друг с другом». 0 Лу Ли увидел уровень жизней босса и решил, что сейчас самое время для ключевого этапа сражения.

Сущность Мутануса просто ужасна.

Сперва он сожрал своих стражей, причем живьем, а теперь пытается разорвать на кусочки непонятный предмет.

Конечно, он не мог взять и разорвать на кусочки игрока – все же здесь не все так жестоко.

Как вдруг, Мутанус разорвал себя на кусочки. Все кто когда – либо видел Мутануса никогда бы не смог представить в своей голове, как он сделал это.

Две половинки Мутануса стояли, покачиваясь, а затем медленно начали становиться все больше и больше. Вскоре, обе копии превратились в две идентичных по размеру Мутануса.

Ажуэ и Странник уже были готовы к этому. Каждый взял на себя по одной копии, отведя их в стороны. Как можно дальше друг от друга.

«Цветок, Луносвет и Ремнант, вы в свою очередь займитесь теми, кого бил Странник. Марта, исцеляй Странника. Остальные, займитесь работой, которую выполнял сейчас Ажуэ. Хачи Чан, удостоверься, что здоровье нашего главного танкующего игрока в норме». – Лу Ли тут же отдал быстрый приказ.

Между недавно появившимися копиями не было никакой разницы, по размеру и силе они не уступали главному боссу. Странника сбыло непросто сражаться с таким же Мутанусом в одиночку,поэтому Лу Ли отправил ему на помощь Марту.

«Почему бы нам просто вместе не убивать их по одиночке?», — Ажуэ немного не понимал такую стратегию.

«Две копии должны быть убиты одновременно, иначе, та, которая останется жить, сожрет мертвую копию, восстановит уровень своего здоровья, причем до такой степени, что я просто опущу руки и мы потерпим поражение», — Лу Ли вспомнил свой прошлый опыт в этом подземелье, и немного ужаснулся.

Он присоединился к этой игре спустя год, после ее появления на игровом рынке, поэтому в то время еще не все знали, как следует сражаться с этим монстром.

Как оказалось позже, обе копии должны быть убиты вместе.

Однако, и этой информации было недостаточно. Добиться такого результата, вот что было главной проблемой.

Есть лишь одно подземелье, где один из боссов умирает первым, а у второго еще остается 5% здоровья. Прежде, чем игроки смогут сделать что – то, выживший босс бросится на труп первого босса, и начинал его жадно пожирать.

55!

В один момент все их усилия за пол дня пошли насмарку.

Возникла проблема с тем, что у жрецов все же начала заканчиваться мана. Как команда сможет продержаться, учитывая что у монстра осталось не меньше 50% здоровья.

«Если мы не убьем копии одновременно, тогда все наши усилия будут напрасными. Это значит, что мы проиграем и не получим достижения «Первой зачистки подземелья». – Лу Ли был явно обеспокоен, он не переставал повторять эти слова.

«Ты уже раздражаешь», — сказала Хачи Чан, нахмурившись. Ей не понравилось, как Лу Ли заело на одной и той же фразе.

Обычно, Лу Ли давал лишь команды в самые трудные моменты, тратя все остальное время на сражение с монстрами. Иначе, он бы не занимал первое место в списке игроков, которые нанесли самое большое количество урона.

Однако, на этот раз его хладнокровность внезапно исчезла, сейчас он был неуверенным в себе. Все пытались не отвлекаться на это.

«Ладно, Странник, на твои плечи ложится задача мешать главному боссу исцелять себя. На твое место пойдет Сакура. Будь очень внимателен, не торопись, делай все вовремя. Я в свою очередь займусь маленькими мурлоками», — другого выхода у них уже не было.

«Верно. А что, теперь мурлоков призовет не только главный босс, но и его копии?», — выражение лица у всех стало мрачным.

Они уже представили, какой банкет ждет Мутануса.

«Расслабьтесь, их не будет столько».

Лу Ли взглянул на их смешные лица. У них вообще есть мозги в черепной коробке? Если бы разработчики допустили такую вероятность, этот босс был бы не убиваемый.

За раз появлялся всего один мурлок. Каждые 10 минут, из глубин водоем поблизости выпрыгивал один монстр.

Лу Ли мог запросто справится с таким количеством, более того, издалека ему помогал Одинокий цветок и Сезам.

«Замедлите босса, которого бьет Странник, Ремнант, помоги Ажуэ». – Несмотря на то, что Лу Ли был занят своим соперником, он не сводил глаз с ситуации с другими боссами.

Поскольку главный Мутанус был родом из самых жутких кошмаров, была вероятность того, что скоро он впадет в состояние Ярости.

8% здоровья, 7% здоровья….

Уровень жизней всех монстров падал почти с одинаковой скоростью. Несвязные выкрики Лу Ли привели к тому, что вскоре все осознали серьезность ситуации. Никто даже не посмел сделать что – то по своему.

5%!

На этом этапе многие монстры входят в состояние Ярости, что делает их сильнее!

Оба босса покрылись красным цветом, что означало их разъяренный настрой перед смертью!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244. Гнев за то, что они всегда первые**

Мутанус был тем боссом, у которого была нереально высокая атака. В состоянии Ярости, его урон становился еще выше.

Во многих случаях, победа в таких подземельях зависит от везения.

Например, будет полным крахом, если вы случайно исцелите не того игрока, и в тоиге вам останется списать поражение на банальную неудачу. И если в этот момент босс впадал в состояние Ярости, назвать это простой неудачей будет несправедливо. Это еще хуже.

А сейчас, оба босса в состоянии Ярости, а вдруг случится непоправимое?

«Не паниковать, возьмите себя в руки», — сказал спокойно Лу Ли. «У нас еще ест ьшансы. Сезам, не бей так быстро, иначе, Странник может потерять над боссом управление и тот переключиться на кого – то другого».

Поскольку состояние Ярости снижало уровень брони, классы персонажей с высоким уровнем атаки могут очень просто спровоцировать урон босса на себя.

Лу Ли предупредил об этом не спеша и умеренно, что положительно отозвалось на настроениях всей команды. Они все понемногу начали успокаиваться.

«Марта, держи под контролем уровень жизней Странника. Не забывай активировать в сложные моменты способность на своей одежде. Ажуэ, у тебя по – прежнему остались навыки, поглощающие часть урона. Используй их по своему усмотрению, когда поймешь, что это необходимо». – теперь, вся ответственность лежала в первую очередь на целителях, но Лу Ли пытался как то снизить давление на них.

Ажуэ хотел использовать для своей выгоды целителей команды, но затем, увидев пухлые щучки и большие глазки Хачи Чан, он передумал.

Что касается остальных, то Лу Ли мог только надеяться. Что босс не сможет нанести по ком – то критический удар.

Ажуэ сможет пережить такой удар – ведь не зря его называют танком номер один в этой игре. Однако, в случае со Странником, то у последнего не такие мощные параметры персонажа, а его одежда уступает уровню одежды Ажуэ. Поэтому, он и выполнял роль лишь второстепенного танкующего игрока, поскольку был более слабым.

К счастью, он знал, как выжать максимум из своего персонажа. Он умудрялся использовать свои навыки вовремя, и всегда выбирал правильное положение на поле боя. Странник, наверняка, не умрет одним из первых.

«Все. Кто стоит сейчас со Странником, остановитесь», — закричал Лу Ли.

«Черт, не вовремя. Я больше не смогу удерживать его».

Лицо Странника побледнел. Он видел, как монстр, стоящий перед ним был почти убит, однако внезапно Лу Ли приказал ему остановиться.

«Пока не будет убит другой босс, ничего страшного, если сейчас умрешь ты», — слова Лу Ли прозвучали на полном серьезе.

Выражение лица Странника потемнело, поскольку он уже был на волоске от смерти.

Он пытался что есть силы сдерживать этого босса, пока другие атаковали второго.

Просьба Лу Ли была проще простого – оба босса должны быть убиты одновременно.

«Танкующие игроки, говорите нам количество жизней боссов», — Лу Ли был одним из тех, кто наносил больше всего урона монстру, и поэтому он не успевал следить за тем, сколько жизней осталось у того или иного монстра.

«У того, что со мной осталось 9806 единиц Здоровья», — сказал Странник.

«У моего 12873», — сказал Ажуэ.

«Сакура и Ремнант, помогайте Страннику. Остальные, помогайте Ажуэ, мы должны вместе остановиться на отметке в тысячу единиц Здоровья», — вздохнув. Лу Ли отдал очередной приказ. По идее, все идет своим чередом.

Возможно, все это благодаря высокому уровню брони Ажуэ, и его эффективными навыки, поглощающими часть полученного урона, либо сильному уровню целебных способностей Марты, которые не давали умереть не особо сильному танку Страннику так много времени.

Уровень жизней у двоих боссов медленно падал вниз, и уже вскоре у них оставалось не больше тысячи единиц Здоровья, все как и просил Лу Ли.

«Не останавливаемся, теперь нужно достичь того момента, когда у них останется всего по 300 единиц Здоровья».

Поскольку Мутанус, которого бил Ажуэ был уже с таким количеством жизней, все тут же перестали бить его. Когда у копии стало столько же жизней, все снова начали постепенно атаковать монстров.

«250!»

«220!»

«Не давайте им излечить себя, не забывайте про это», — Лу Ли тут же использовал способность на своем плаще, что позволило ему появиться позади босса, который пытался использовать навык исцеления, однако у него ничего не вышло, поскольку удар Лу Ли помешал ему достичь своей цели.

«У меня больше нет маны», — тихим голосом проворчала Сакура.

«Говори о таком в следующий раз немного раньше», — ответил Лу Ли. Это не прозвучало жестоко, но Сакура от испуга прикрыла свое лицо ладонью.

«Бьем дальше?», — оба босса оставались с уровнем жизней не выше 100-200 единиц здоровья. Если кто – то нанесет критический удар, оба босса умрут неодновременно.

«Теперь все вместе бьем третьего босса», — Лу Ли не решился бить почти мертвых мурлоков – сейчас стоило быть максимально осторожным.

После его приказа, все дружно начали атаковать последнего монстра.

Мутанус, стоявший ближе к Лу Ли умер мгновенно, в то время как второй босс, которого недавно сдерживал Странник, был в замешательстве, но все еще живой. Он перестал бить Странника и тут же помчался к труппу другого Мутануса.

«Бейте его!», — закричал Лу Ли.

Скорость, с которой сейчас передвигался разъяренный мурлок не позволяла игрокам с ближним ведением боя атаковать его, поэтому Лу Ли отдал приказ бить изо всех сил игрокам с дальним ведением боя.

Увидев, что босс все еще жив, они замерли на секунду, что чуть резко не привело к прискорбным последствиям.

Лу Ли активировал способность на своих ботинках, что бы ускорить свое передвижение, и затем помчался вслед за боссом. Луносвет тоже не остался стоять на месте, и побежал с Лу Ли за монстром, используя свою способность Вихря. Остальные в это время делали что попало.

Оставшийся Мутанус, у которого почти не оставалось жизней, умер, так и не добравшись до трупа своей копии.

Система: Команда Лу Ли в составе Ажуэ, Марты, Одинокого цветка, Сакуры, Сезама, Странника, Хачи Чан и Ремнант прошли первыми подземелье Плачущей пещеры(Элитный уровень сложности).

Первыми прошли это подземелье?

В это время, команда из 10 человек сражалась в том же подземелье с боссом по имени Скам. Их боевой дух был весьма завышенным, поскольку они наконец одолели монстра, с которым не могли справиться больше, чем несколько дней, умирая раз за разом на одном и том же месте.

Это была лучшая команда из гильдии Места Славы. В ней было два основных танкующих игрока, два жреца, и шесть игроков различных классов с высоким уровнем атаки, и преимущесвтенно с дальним ведением боя.

Несмотря на такой состав команды, при которой было невозможно нанести много урона, это был единственный способ, позволяющий им хоть как то продвигаться вперед, учитывая высокий урон самих боссов.

Постепенно уровень жизней Скама падал, и вскоре находился на критической отметке.

Изначально, они думали. Что будут первыми, кто убьет этого монстра. Согласно всей информации касательно этого босса, которую получила эта команда, Скам еще ни разу не был убит. Даже лучшие игроки из гильдии Окровавленного знамени войны смогли уничтожить этому боссу лишь 30% его уровня Здоровья.

Все. Конечно, прекрасно понимают, что в каждой крупной гильдии есть свои агенты, которые внедряются в лоно конкурента.

Однако, никто и понятия не имел, что группа игроков, которая не относится ни к одной гильдии, не только сможет одолеть Скама, но и первыми пройти все подземелье Плачущей пещеры.

Пока команда Лу Ли прошла все подземелье, те застряли всего лишь на пятом боссе.

А впереди было еще целых 3 босса, и неизвестно, что от них ожидать.

Между ними и командой Лу Ли была огромная разница, несмотря на тот факт, что ввсе эти элитные команды получали все необходимое, начиная от ресурсов. И заканчивая советами от самых опытных игроков.

Может вся проблема в том, что у тех не такие большие уровни у персонажей? Или может быть, их обмундирование не столь хорошее…

Все были опустошены.

«Не вешайте нос, мы должны добить босса! Мы отдали для этого много сил и времени, вы хотите, что бы все это стало напрасным?»

«Смелее, никому не умирать!»

Командир их команды решил взбодрить своих бойцов, поднять их боевой дух, увидев их разочарованные лица.

У босса почти не оставалось жизней, поэтому всем оставалось совсем ничего, что бы добить его за несколько минут. Это было им по силам, поскольку у главного танкующего игрока по – прежнему оставалась способность, позволяющая поглощать часть получаемого урона, да и маны ему было не занимать.

К сожалению, боевой дух, хоть и абстрактное понятие, но все же именно он играет во многих случаях ключевую роль. Было непонятно, что произошло, но вскоре, один за другим, игроки начали умирать.

Сотый раз….уже никто не помнил, какая по счету это смерть.

Сдались почти все игроки, которые пришли сюда за достижением Первопроходца подезмелья. А недавнее сообщение в игре, что это достижение досталось другим, заставило всех впасть в глубокую депрессию .

Когда на экране было видно имена Ажуэ и Лу Ли, они поняли, что уже закономерность, а не удачный случай. Однако, на этот раз они увидели много новых имен. И это злило их еще больше.

Несмотря на то, что недавно Лу Ли помогал другим проходить некоторые подземелья, нельзя сказать, что успех зависел только от одного него.

Это командная игра, так или иначе!

Когда у него была команда из пяти человек, для прохождения новых, более сильных подезмелий, ему пришлось найти еще столько же, что бы стать сильнее, как команда. На этом этапе игры, огромное преимущество имеют только крупные гильдии, поскольку они больше остальных привлекают качественных игроков.

Всем казалось, что небольшая команда Лу Ли вряд ли когда – то сможет пройти такое подземелье. Как Плачущая пещера.

Но кто мог подумать, что его команда первой сделает это, и оставит всех остальных, так сказать, за бортом?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245. Все в шоке**

Один из новичков в этой игре спросил в чате: « Что это за команда наемником по имени Цинь Цинь? Разве гильдия Места Славы или Окровавленного знамени войны не самые сильные здесь?».

«Ну…на самом деле, наемники Цинь Цинь тоже очень сильные….», — сказал другой игрок, который сам играет здесь не так давно. Поэтому данное событие, которое сотворила команда Лу Ли так же смутила его.

«Возможно они даже самые сильные?», — кажется, новичок в игре действительно заинтересовался ими, и потому не переставал расспрашивать за команду Лу Ли.

«Да ну, быть такого не может». – сказал другой игрок, который восхищался всеми этими крупными гильдиями. Но сегодня ему было очень стыдно за них, поэтому он злобно сказал: «Эта команда Цинь Цинь состоит всего из десяти игроков, как их можно сравнивать с крупными командами? У гильдии Места славы уже 23 уровень, а это означает, что в их рядах уже не меньше 20 тысяч челочек. Это уже не говоря о том, сколько у этой гильдии союзников, более маленьких гильдий, которые в любом случае подчиняются гильдии Места Славы. Вчера они смогли отправить целых сто тысяч игроков на поле сражения каньона Песни войны».

«Но…». – новичок не хотел разозлить своего собеседника, который пытался помочь ему прокачать уровень, но он не мог промолчать.

«Тогда как этой маленькой группе игроков удается первыми проходить все эти подземелья? Разве ты не говорил мне, что подземелье Плачущей пещеры очень трудное и опасное место?».

«Им просто везет», — поспорил другой игрок.

«А еще я слышал, что лидер гильдии Места Славы, Бесстыдник, был недавно убит. Он правда легендарный и самый сильный маг в игре?». – новичок знал и понимал еще не все, но он с ликованьем продолжил: «Убить такого легендарного игрока и выйти сухим из воды….кажется не зря я начал играть вором».

Система: Вы были выброшены из группы.

Потерять в этой игре помощника или команду, как видите, проще простого.

В одном из начальных локаций, где появляются новички, играющие за расу людей, группа Воров прокачивала свой уровень, убивая кабанов, которые водятся здесь в основном на тыквенных полях.

Здесь можно взять задание, в котором говорится, что необходимо убить определенное количество кабанов, которые в эту пору году приходят сюда, что бы разорять засеянные поля. Игрокам необходимо защищать эти земли от них, за что они могут получить оружие из ранга Бронзы.

Все эти Воры состояли в одной команде.

Иметь в группе такое количество игроков обычное дело, но тот факт, что все они играют за один и тот же класс, означает, что они не до конца понимают принцип игры.

Они не задумываются о необходимости наличия в команде танкующего игрока или жреца, Возможно, они просто прикалываются.

Когда на экранах всех игроков появилось уведомление о том, что команда Лу Ли прошла подземелье Плачущей пещеры, эта команда игроков не стала исключением и тоже увидела данное сообщение.

«Наш брат Лу?».

«Походу да», — сказал самый главный Вор.

«Хотели бы оказаться в его команде?».

«Нам это не нужно».

«Почему?».

«Мы играем здесь, что бы быть наемниками, настоящими убийцами, нам нужно оставаться в тени. Если мы будем следовать за кем – то, а тем более за Лу Ли, все будут знать о нас. Согласен, Багги?».

«Да, мы должны оставаться в тени».

В еще одном мало – известном чате, один из игроков, который все это время молчал, заговорил.

«Опять они? Как так?».

«Люди из нашей гильдии застряли на Скаме.Как они умудрились пройти его?».

«В их команде есть танкующий игрок номер один во всей игре, Марта очень сильный целитель, Одинокий цветок владеет очень хорошим обмундирование, а Ремнант первый охотник в игре, который смог приручить питомца. Что касается новичков в их команде, мне не следует рассказывать про такого игрока, как Сезам, верно?».

«Сезам был Чернокнижником, которого, по сути, создали мы, он в итоге он предал нас, оставил все вещи своего персонажа в гильдейском банке, и покинул наши ряды. Несмотря на то, что он очень искусный игрок, без него мы не стали хуже», — это были слова игрока, который был одним из топовых персон в гильдии Седьмого неба.

«Хачи Чан настоящий маньяк в прохождении квестов, и она очень известный персонаж в определенных кругах. Когда – то давно наша гильдия приобретала у нее пару вещей», — сказал так же один из авторитетных игроков, поскольку в другом случае он бы не смог вести переговоры с Хачи Чан по поводу покупки предметов.

«Странник прирожденный лидер – он возглавлял не одну группу игроков в разных локациях. Кажется, он первый, кто провел группу игроков через Паучье гнездо….».

«Если он оказался в команде Лу Ли, они там занял роль управляющего?»- спросил кто – то.

«Определенно нет. В конце концов, Лу Ли есть Лу Ли. Павшая звезда, ты здесь? Ведь Лу Ли недавно помогал твоей гильдии в одном подземелье?».

«У Лу Ли действительно очень хороши организаторские качества, но все же это не просто подземелье, а Плачущая пещера….Я не понимаю, как им удалось это».

«Даже с сильным командиром, это практически невозможно. Если бы здесь было достаточно одного опытного игрока, эта игра была бы очень простой и не интересной».

«Если она еще не поменяла свое имя, то игрок по имени Сакура настоящий мастер в прокачке уровня современности.», — она по – прежнему находилась в тройке лучших игроков с самым высоким уровнем, и это длится уже в течении трех месяцев».

«Кажется, она начала играть после второго обновления патча игры, сейчас она занимает 4 место».

«Луносвет….».

«Луносвет это демон, который постоянно жаждет чей – то крови. Настоящий убийца, это все. Что я могу сказать о нем».

«Все равно, самое главное звено это Лу Ли».

«Этот парень появился из ниоткуда. Ему около 20 лет, отлично справляется с организаторской деятельностью в любом подземелье. Да и с Пвп у него нет никаких проблем; Он способен в ручном режиме убить любого, а почти все его способности дают ему дополнительные эффекты после их использования. Вещи, надетые на нем, не имеют аналогов. А вчера, он и другие игроки смог прикончить Кровавого клинка, и даже Бесстыдника….».

«Я могу понять, как ему удалось убить Кровавого клинка – он просто отчаянный. Но мне очень любопытно, как он смог поглумиться над Бесстыдником».

«Никто не знает этого – он был один, без сообщников. Более того, он смог свалить оттуда без единого повреждения».

«Судя по тому, что я слышал за последнее время, игрок, который убил Бесстыдника был Вором Нежитью. Эта информация от проверенного источника».

«Хаха, это определенно должен быть игрок, который является вражеским для гильдии Места Славы. Убийцей может быть один из телохранителей Бесстыдника. Интересно, скольких ты знаешь из нашей гильдии?».

«Смешно. Зачем нам связи в нашей собсвтенной гильдии?».

«Окей, вернемся к разговору. Если наши источники из гильдии Окровавленного знамени войны, то есть лишь два варианта. У Лу Ли есть друзья из Фракции Зла, либо он использовал какой – то особенный предмет, который превратил его на время в представителя Нежити.

«Мне кажется последнее более вероятно. Но как он смог добиться доверия Бесстыдника и подобраться к нему максимально близко?».

«Этот человек таит в себе много загадок. Мне кажется, он сильнее, чем Бесстыдник 10 лет назад».

«Нельзя не уважать его – его команда просто обвела вокруг пальца всех нас. Что скажете?».

«Что если связаться с ними, может мы сможем сотрудничать?».

«Либо наоборот, мы можем заблокировать им дорогу, убедившись, что они никуда не сбегут».

«Хаха, разве вы, из гильдии Служения имперским секретам не пыталась сделать это, и если я не ошибаюсь, у вас ничего не вышло. Может поделитесь с нами этой историей?».

«Что скажете, Дракон Земли? Говорите, что никогда не занимались таким?».

«По крайней мере я не облажался так сильно, как вы. А вот вы выставили себя посмешищем».

«Хватит. Мы найдем того, кто доставит им проблем. Император Демонов, ты возглавишь команду, ая помогу тебе».

«Мне нужно разобраться со всей командой или только Лу Ли?».

«На других сейчас плевать – погоня за всеми ними негативно отразится на нашей и твоей репутации. Займись только Лу Ли. Но если не сможешь убит ьего, хотя бы позаботься о том, что он не сможет играть в эту игру как ему захочется».

«Но если они будут все вместе, все равно остальных не трогать, а только Лу Ли?».

«Если Императоров Демонов не боится упасть лицом в грязь, то поступай как хочешь. Мне в принципе все равно. Он тот, кто прикончил Бесстыдника, а если ты играешь не по правилам, то будь готов, что потом тебя не поймут».

Игроки из больших гильдий были не особо высокого уровня, но они зато у них было много телохранителей. Но даже учитывая это, кто осмелится заявить, что все их телохранители не хуже самого Бесстыдника?

«Наша гильдия Моросящего дождя не станет принимать участия в вашей афере».

«Всмысле, почему так, Павшая звезда?».

«У меня нет выбора, моя сестра не хочет, что бы мы конфликтовали в игре с Лу Ли, поэтому или вы сами по себе, либо говорите с моей сестрой».

«Вы что, на его строне?».

«Я все понимаю, но сестра уже все сказала, мы не станем вам помогать».

«Если вы расскажете ему о том, что за ним началась охота….».

«А разница? Это игрок, который уже неоднократно выставил вас полными драками, вам до сих пор ничего непонятно?».

В это время Лу Ли и остальные вовсе не подозревали, что почти весь мир обозлился на них. Сейчас они стояли рядом с трупом Мутануса, в ожидании узнать, что выпало из босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246. Новый вид для полетов**

«Хехе, лежать на месте, уродливый босс, пока я Ремнант не обыщу тебя». – маленькая девочка медленно подошла к трупу босса, полностью не подозревая. Что остальные с огромным нетерпением ждут, что же попалось им с последнего босса.

Спустя какое – то время, Ремнант вытащила первый предмет.

Это была очередная литейная формочка для изготовления шлема из кольчуги. На нем не было написано никаких параметров, поэтому она отдала его сразу же Страннику, что бы тот взглянул на него и решил, что с ним делать.

Вторым предметом оказалась вещь из ранга Серебра – Магическая роба из рыбьей кожи.

Название у предмета, честно говоря, было не очень приятным, да и на вид было так себе. Однако, атрибуты у этого предмета оказались весьма достойными. Этот предмет сейчас полностью соответствовал затраченным усилиям команды Лу Ли.

Сейчас, у Сезама было самое обычное обмундирование, поэтому Одинокий цветок не стал бороться за эту вещь и отдал ее ему.

Редким предметом, который выпал следующим, оказалась кожа Мурлока. Ее можно использовать для создания кольчуги. Поскольку вероятность выпадения таких предметов очень низкая, они считаются очень ценными.

Поскольку команда Лу Ли первой прошла это подземелье, каждый член команды получил бонус.

Кроме того, каждый получил книгу навыков, одну вещь, или редкий материал. Большинство из них были довольны наградами.

Лу Ли получил книга навыков, которая позволяет изучить способность под названием «Продумывание наперед ».

Навык Продумывание наперед: Мгновенное использование, 20 секунд перезарядка. Дает персонажу два поинта для исполнения комбинационного удара. Эти поинты должны быть использованы в течении 18 секунд, в противном случае, они снова исчезнут. Навык не может быть улучшен.

Эта способность сама по себе была не особо эффективной. Ее использование довольно простое – оно позволяет Вору получить мгновенно несколько поинтов для комбинационного удара, при этом можно не выходить из режима Невидимости.

Однако, и не стоит недооценивать этот навык.

Причина, по которой Воры способны наносить не меньше урона, чем Чернокнижники или Маги заключается в том, что у них есть Итоговый навык, игроки называют эту способность Ультой. Мощность таких навыков зависит от количества заряженных поинтов в комбинации. Если Ульт будет использован без единого заряда, их эффективность будет не такой высокой.

Таким образом, Лу Ли был весьма доволен такому трофею.

В его глазах, эта книга была не менее ценной, чем вещь из ранга Серебра.

Лишь Сакура одна получила в отличии от других очко для изучения нового Таланта. Остальные могли только завидовать ей.

После такого подземелья, будет непросто прокачивать уровень в подезмельях классом ниже. Понадобится не один день, если отправиться в более трудные подезмелья. Зачастую, приходится ждать до тех пор, пока игроки не станут уровнем выше, чем босс, правда в таком случае это снизит количество получаемого урона за убийство монстров в новом подземелье.

Таким образом, игрокам нужно постоянно возвращаться в обычные локации и прокачивать свой уровень там.

Несмотря на это, не стоит на долго забывать про новые подземелья, даже если у вас есть деньги для того. Что бы приобрести хорошие вещи, либо даже если у вас есть источники, которые снабжают вас всеми необходимыми ресурсами.

Только боссы, точнее их убийство, может наградить вас теми же очками Талантов!

Поскольку в последнее время полезность этих очков Талантов стала очевидной, даже, так званные, топовые игроки не осмеливаются оставаться в стороне, и потому всегда отправляются с другими в подземелья.

С другой стороны, друид Таурен наконец смог разбудить Наваракса.

Только пробудившийся Архидруид покачал в недоумении головой, в то время как Таурен начал что – то неразборчиво говорить, пытаясь объяснить случившееся.

К тому времени, когда Лу Ли и остальные получили все свои награды, Наваракс начал входить в курс дела.

«Спасибо друг мой». – сказал он.

«Ты спас Пресноводный Оазис, и не дал погибнуть тысячам жителям этих заброшенных земель. Это никак не сравнится с тем, что сделали мы». – ответил Лу Ли с полной искренностью.

Если бы и можно как то оценивать харизму, то Лу Ли проигрывает в этом компоненте Хачи Чан. Однако, он способен компенсировать этот недостаток своим умением выражаться.

«Это настоящий дар природы», — Наваракс был счастлив слышать то, о чем говорит Лу Ли.

Всем нравится получать в свой адрес комплименты. Главное, что бы он был уместным.

«Поскольку ты наконец вышел из этой ужасной комы, нам пора идти дальше своей дорогой», — прохождение подземелья подошло к концу, поэтому Лу Ли и остальные игроки не видели дальше причин находиться здесь.

«Постойте, у меня есть кое – что, я хочу дать это вашему другу», — сказал Наваракс и, а затем подозвал к себе « Пусть ко мне подойдет этот маленький друид».

Хачи Чан обернулась, поняв, что зовут её. Она быстро вскочила на ноги. А затем подошла к Архидруиду.

Лу Ли чуть не заплакал от этой сцены.

Ведь все это время с неигровым персонажем вел диалог именно он, почему тот решил подозвать к себе Хачи Чан? Она была, наверняка, кандидатом на получение какого – то особенного подарка.

Возможно, она, действительно, была рождена для этой игры, или у нее есть связи среди разработчиков игры.

Задание, которое дал Мио, связанное с его защитой во время ритуала не было чем – то обычным. Его единственной целью было привести игроков прямо к боссу. Пока Наваракс не переставал проявлять свое почтение всей команде, все же он не был тем, кто давал изначально задание. Поэтому, как он мог вручить игроку какую – то награду?

«Здравствуйте, дядя, вы хотите, что бы мы отвели вас домой?2 – Хачи Чан посмотрела на бедного мужчину, который спал в этой пещере чуть ли не вечность, и подумала как он останется здесь, вокруг всех этих монстров.

«Ты очень великодушная девочка, но в этом нет никакой нужды. Судьба, возможно, еще сведет нас. Если потребуется. Прощайте», — Наваракс притронулся к голове Хачи Чан, а затем он и Мио превратились в бабочек, и улетели.

«Они просто возьмут и тупо улетят?», — всех это слегка удивило.

Разве он подозвал Хачи Чан к себе ради того, что бы погладить ее по голове? Этот парнь, видимо, еще тот шутник.

«Система только что уведомила меня о том, что я получила новую способность летать. Это означает, что теперь я могу летать?», — проворчала Хачи Чан, и тут же превратилась в огромную, разноцветную бабочку.

Все девочки в команде Лу Ли, включая Сакуру, смотрели на это ошеломленными глазами.

К сожалению, полет этой бабочки выглядел не очень эстетично. Это было больше похоже на полет аэроплана, который терпит крушение.

Сперва она врезалась в скалу, после чего она издала шипящий звук. Это был точно ее голос. А затем, она начала летать еще более хаотично, после чего нырнула головой вперед в воду.

«Буль…буль….».

Все это время Лу Ли смотрел на нее с небольшой завистью, как вдруг понял, что у Хачи Чан не было способности превращения в Тюленя.

«Хачи!», — Ремнант побежала к воде, и начала тащить Хачи Чан за ее размахивающие крылья, а затем обняла ее.

Пока остальные удивлялись дружеской любви между этими двумя девчонками, Ремнант оттопырила ее руки, глядя Хачи Чан прямо в глаза, а затем использовала свой навык….

Приручение зверя!

«Ремнант!», — злобно закричала Хачи Чан.

«Хаха…». – Ремнант рассмеялась.

«Если мы снова пройдем это подземелье, друид в очередной раз получит такую способность?», — Странник сделал глубокий вдох, вспомнив, какую ничтожную награду он получил по сравнению с этим.

Когда Друиды умеют летать, это шло не только на их пользу. Благодаря этому навыку они могут приносить пользу с воздуха своим союзникам.

Любое место, которое раньше было недостижимо, теперь доступно для такого Друида.

Если группа игроков сражается с монстрами на открытой локации, иметь игрока, способного летать для разведки очень важно, более этого это упростит их стратегию на любой бой.

Просто представьте, если бы их командиром был такой Друид…..

Лу Ли покачал головой. В его прошлой жизни, он ни разу не слышал о том, что бы за прохождение этого подезмелья друиды получали такую награду.

Более того, кроме неигровых персонажей, он никогда не видел, что бы кто – то мог превращаться в такую бабочку.

Несмотря на то, что он опытнее остальных, его способности не сравняться с этой.

Ради получения навыка, позволяющего превращаться в Ворона, ему пришлось пойти на большой риск, встретившись с самым сильном Магом в игре, Медивом. Кроме того, ему так же пришлось отказаться от Закрытых игровых классов персонажей в обмен на это.

А что сделала Хачи Чан?

Она не сказала ни слова Навараксу, а тот взял и позвал ее, что бы наградить таким невероятным подарком.

И хотя, он не собирался держать в себе эту зависть долгое время, внутри он чувствовал несправедливость.

Кроме Ремнант и Хачи Чан, больше никто не был рад этому поступку Наваракса.

«Пора уходить». – сказал Ажу. Он, как основной танкующий игрок, а Марта, как основной целитель, были двумя самыми уставшими в команде.

«Теперь можно заняться прокачкой уровня». – Сакура была неугомонной. Если она будет стоять без дела хотя бы секунду, что бы не продвинуться к достижению нового уровня, ей будет не по себе.

«Лу Ли, когда мы снова будем прокачивать уровень с помощью Взрывчаток?». После того, как все поняли эффективность прокачки уровня персонажа таким способом, уже никому не хотелось убивать монстров по старинке, то есть по очереди, по одному.

«Сперва мне нужно уладит некоторые дела. После этого, этим и займемся», — ответил Лу Ли.

«Слушай, у тебя случайно нет того сверхмощного молота для кузнечного дела?».

Странник внезапно вспомнил о нем, и не дал Лу Ли вернутся быстро обратно в город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247. Встреча с Каролиной**

«Ты должно быть говоришь о нем», — сказал Лу Ли, достав из рюкзака свой молот.

Не было никакого смысла скрывать его наличие у Лу Ли. Игроков очень часто убивают в первую очередь ради того, что бы затем забрать у него какой – то предмет, но никто не станет убивать несчастного кузнеца ради его молота.

В общем говоря, игроки не станут атаковать тех, кто владеет молотом для кузнечного дела. Убийство такого игрока во первых полностью бессмысленно, так как молоты маловероятно в момент убийства будут надеты на персонажа. В основном они находятся в рюкзаке игрока, и пользуется они ми только в нужные моменты.

«Ухты, теперь понятно, как у тебя получается создавать такие хорошие вещи. Полагаю, что наше будущее снаряжение и оружие полностью зависит от тебя», — сказал Странник, не стесняясь.

Остальные не особо понимали их разговор, только Странник до недавнего времени баловался Кузнечным делом.

Если продать этот молот, за него предложат огромные деньги, поскольку с помощью него можно создать безграничное количество качественных вещей.

«У вас у всех есть точильные камни, вам нужно только знать, какие материалы вам потребуются для той или иной вещи. Если у вас на руках будут все необходимые ингредиенты, я что – нибудь сделаю для вас», — Лу Ли был не против потратить немного времени на то, что бы помочь создать с помощью своего молота вещи для своих друзей.

Это и есть команда – каждый делает свой вклад ради общего блага.

Успех и мощь команды не определяется одним игроком, без взаимного взаимодействия невозможно представить никакую команду.

«Получается, ты можешь создавать нам хорошие вещи, которые потом мы можем обменять на редкие материалы? И все, что нужно это лишь молот…», — глаза Странника налились светом, поскольку в его голову пришла мысль, как находить редкие материалы. Он уже видел, как они льются на него рекой.

«И не мечтай», — решительно ответил отказом Лу Ли. «У меня не так много свободного времени, да и кто знает, в чьи руки попадет то или иное оружие, которое создам я?».

«Возможно кому – то из гильдии Моросящего дождя. Я слышал, у тебя что – то с Водной Феей. Уверен, для нее ты мигом сделаешь что –то хорошее», — сказал Странник, с ухмылкой.

«Я всего лишь пару раз помог ей, а она мне». – сказал Лу Ли, изменим выражение своего лица.

Красивая девушка, которой была Водная Фея, часто получала отказ от парней не потому, что она была недостаточно красивой, а лишь по причине того, что она была слишком красивой. Люди, часто, думают, что они не заслуживают ее.

«А что, если у нее есть редкие ингредиенты, которые понадобятся нам рано или поздно?», — Странник не переставал давить на Лу Ли.

«Максимум, что я могу сделать за день это 3 предмета, но все будет создаваться только из ваших материалов», — Лу Ли за короткий срок решил, что примерно за час он сможет создавать не меньше 3 вещей. Пока что, он может позволить себе такое.

«Об этом я и говорю! Смысла в этом никакого не будет, если их будет меньше», — кивнул одобрительно Странник.

Попращавшись со своими друзьями, которые собирались идти дальше прокачивать уровни своих персонажей, Лу Ли начал использовать свой камень телепортации, что бы вернуться в город, но неожиданно он оказался в поселении, где все начиналось. Это была Темная Лощина.

Деревья в этой локации были такими же темными, как и ночное небо, а их листья в основном были темно-фиолетовыми.

Земля была покрыта янтарной травкой, посреди которых кусками прорастали цветы лаванды. Повсюду можно было встретить Диких кабанов и Черных пантер, которые бродили сквозь рощи. Это было по истине приятное зрелище.

В далеке, пурпурная мгла покрыла собой все холмы и растущие на них джунгли, что выглядело как большой старинный янтарь.

Сейчас в игре был вечер, но солнечные лучи лениво умудрялись пробиваться сквозь эту мглу.

Многие игроки покидали эту локацию, а кто – то только начинал отсюда. Кто – то оказался здесь, потому что это самое близкое кладбище для персонажа в случае смерти, а кто – то телепортировался сюда, как Лу Ли, что бы решить, чем заниматься дальше. Это место кипело настоящей жизнью, кто – то был счастлив, кто – то озадачен и совсем ничего не понимал, а кому то и вовсе было страшно.

Черные кожаные доспехи на Лу Ли, его кольца и ожерелья тут же говорили о том, что он далеко не новенький здесь. Увидев его, вокруг него столпилась куча неопытных игроков.

«Прошу, помоги мне. Я буду платить тебе в час 100 долларов, что скажешь?»

«Парень, у тебя есть ненужные вещи, которые ты можешь отдать мне? Нужно очень срочно».

«Можешь занять мне немного золота, что бы я починил свое обмундирование? Я верну. Как только смогу».

Лу Ли, посмотрев на них, активировал режим Невидимости и скрылся в тени.

«Черт, он пришел сюда ради того, что бы повыпендриваться. Ему на нас все равно».

«Да, скорее всего, он просто неудачник, и ему не везет за пределами этой локации. Поэтому он решил вернуться сюда, где чувствует себя Богом».

«Когда у меня будет уровень по выше, я буду убивать всех, кто похож на него».

Лу Ли стоял в сторонке и слушал, как кучка игроков жалуются на него, а он лишь улыбался. Он никогда не опустится до такого, что бы вступать с новичками в словесную перепалку. После этого, он превратился в форму леопарда, и побежал дальше.

Каролина – Глава группы сил света все так же сидела верхом на своем Белоснежном Леопарде. По обе стороны стояли стражи, готовые в любой момент отразить нападение на свою командиршу.

Как и в прошлый раз, многие игроки ходили за ней по пятам, восхищаясь ее красотой.

Однако, никто не осмеливался подойти очень близко, все наблюдали за ней со стороны и глотали слюнки.

Как и Мейзнера, Каролина обладала королевскими повадками и благородным темпераментом, за который и влюблялись все подряд.

Лу Ли хватило одного взгляда на нее. Он стоял прямо перед ней, и сделав еще пару шагов вперед, что бы отдать честь, сказал: «Приветствую, ваше Высочество. Я прошел долгий путь, что бы оказаться вновь здесь. Надеюсь, Богиня Луны с нами».

Каролина, увидев, что стражи собираются прогнать Лу Ли, остановила их. «Приветствую, первопроходец подезмелья Плачущей пещеры, мы снова встретились», — ответила она.

Поскольку команда Лу Ли недавно прошла первыми это подземелье он получил дополнительное звание – Первопроходец подземелья Плачущей пещеры.

«Я рад, что ты помнишь меня», — Лу Ли был немного польщен этим.

Всем нравится, когда красивая женщина помнит вас. Несмотря на то, что ее слова были обычным программным кодом, и она сказала бы это каждому, в любом случае она выглядела как настоящая.

«В прошлый раз, твоя команда смогла первыми пройти Паучье логово, а теперь, ты снова порадовал нас прохождение Плачущей пещеры. Хочу поблагодарить тебя от лица всех служительниц Богине Луны». — Каролина улыбнулась, а в это время Лу Ли завидовали все игроки. Стоявшие рядом.

Это была такая улыбка, в которую невозможно не влюбиться, с ней можно забыть обо всем.

Человек, который разработал такого неигрового персонажа настоящий гений.

«Лорд Наваракс великий маг, но к сожалению, мы с ним не особо сдружились. У меня есть пара вопросов, на которые я надеюсь ты сможешь ответить», — сказал Лу Ли, сразу указав на тему грядущего разговора.

«Я знаю, что он занимался восстановление Заброшенных земель, но судя по всему, даже он забыл, как выглядит Нордрасил».

Каролина, кажется, была немного недовольна Навараксом, а Лу Ли все это время молчал. Он не хотел случайно задеть или оклеветать знаменитого, заслуживающего поощрения Архидруида.

Что – то можно было говорить неигровым персонажам, а о чем – то лучше стоило промолчать.

Конечно, исключением была Хачи Чан, но опять же потому что ей всегда везет, такое впечатление, что у нее есть родственники среди разработчиков этой игры.

«Что у тебя за вопрос ко мне?», — вздохнула Каролина, а затем вернулась к главной теме.

«Мне случайно попалось загадочное кольцо, которое дало мне дыхание лесов. Пытаясь разгадать секреты этого кольца, я понял кое – что. Теперь, я озадачен, и не знаю, как быть дальше», — Лу Ли поднял свою руку, показав на пальце кольцо.

Лицо Каролины стало очень серьезным, легкая расслабленность полностью исчезла.

Протянув свою руку, она сняла кольцо с пальца Лу Ли. Черт, разве в описании кольца не написано, что его нельзя выронить или потерять?

«Так вот оно что», — сказала она, качай головой. «Нет, это не может быть его».

Даже Лу Ли не понял, к чему она сказала это.

Однако, тот, кто пережил перерождение, и тот, кто потратил много времени в библиотеках, знал о предыстории игры больше, чем кто – либо другой. Ему быстро пришла мысль в голову, о чем говорит Каролина.

Она узнала Кольцо Верховенства, но оно не принадлежало самому Малфуриону.

«Ты не подскажешь, как сделать это кольцо еще сильнее?», — осторожно спросил Лу Ли.

Если Каролина не знает этого, тогда он больше не знает, кто сможет помочь ему. Он не был друидом, поэтому не сможет переместиться в мир Изумрудного сна, что бы отыскать там Малфуриона.

А творец этого кольца, Кенарий, бесследно исчез. Таким образом, почти не было шанса на, что бы найти и его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248. Сюжет квеста**

Лу Ли так же знал, что он отчасти не привлекательный молодой человек, поэтому его шансы получить от нее задание не превышали шанс любого другого среднестатистического игрока.

Каролина, кажется, в этот момент погрузилась в воспоминания. Она представлял себе, как гуляет по лесу с двумя своими ровесниками в детстве, еще в те времена, когда все было мирно и тихо….

«Я забыла об этом кольце много лет назад. Ты настоящий везунчик».

Лу Ли обеспокоенно ждал, что еще скажет Каролина.

Недавнее выражение на ее лице сменилось на утонченное и великодушное. И несмотря на то, что сейчас в ее глазах можно было увидеть приятные нотки доброты, всем все равно казалось, что она просто делает вид.

«Так что, ты можешь указать мне на то. Что мне делать с этим?», — неловко спросил Лу Ли.

«С радостью», — сказала Каролина, улыбнувшись, а затем указала на северо – запад. «Отправляйся в леса Лунного света, там Хранитель Ремуло с радостью поможет тебе».

«Но я слышал, что эти места рады только самым благочестивым Друидам». – Лу Ли оказался в неловком положении. В его прошлой жизни, он был Друидом, а теперь, он Вор.

Леса Лунного света были одним из самым необычных мест на Азероте.

Эти места не попали под воздействие Скверны. Лес смог сберечь свою первоначальную непорочность, и спокойствие. Это было настоящее место для умиротворения. Друиды, которые умудрялись навредить здешней природе или разжигали между собой конфликты, сразу же изгонялись из этих мест.

Поэтому, лес Лунного света, часто, использовался, как нейтральная территория для переговоров между Альянсом и Ордой. Таурен, зачастую, приходил сюда, что бы получить совет от Ночных эльфов или других Друидов.

Несмотря на то, что здесь было мирно и тихо, многие Друиды постоянно были на чеку. Недавно, неизвестный напал на Ремуло, от чего тот в силу повреждения нерва впал в кому. Когда Друиды поняли, что враги Кенария настолько сильны, их поверг страх, и они стали подозревать всех, кто совал сюда свой нос.

Поэтому, помимо Друидов, никакой другой класс персонажа не может зайти сюда, даже Жрецы.

А являясь Вором, Лу Ли замер на месте, вспомнив этот факт.

Если кто – то и может быть беспощадно убит за то, что ступил на земли Леса Лунного света, то это определенно Вор, ведь так?

«Ох. Да», — вскоре вспомнила Каролина. «Как я могла забыть об этом».

Такая расторопность не понравилась Лу Ли. Ей не к лицу такая халатность, из – за нее Лу Ли мог был быть убитым.

«Это поможет», — Каролина положила свою нежную ладонь на голову Лу Ли, и вскоре на плече у Лу Ли появился шеврон.

Система уведомила его о том, что он получил Благословение Жрецов, которое позволит ему быть в безопасности в лесу Лунного света.

Все вокруг стояли по – прежнему с завистью, глотая слюни. Все были в недоумении, наблюдая за тем, как Богиня притрагивается к Вору.

Несмотря на то, что Каролина скудно, это не особо мешало ей быть красивой. Многие извращенцы умирали каждый день от рук ее стражей, лишь бы ради того, что бы подойти к ней поближе. Правда подойти ближе, чем на 5 метров у них никогда не получалось.

В этот момент Лу Ли не мог проронить ни слова.

Конечно, это было не потому, что к нему притронулась девушка.

Совсем нет, просто он не ожидал получить Благословение Жрецов. С этим предметом, теперь он сможет войти в локацию Ночных эльфов. Теперь с этим шевроном к нему могут относится с уважением даже несмотря на то, что он Вор.

Более того, лишь Друиды 30 уровня могут телепортироваться в лес Лунного света. Остальные игроки должны были идти туда пешком.

Не учитывая расстояние до этого места, вся дорога была сопряжена опасностью. Более того, около леса было токсичное облако, поэтому лететь туда было плохим вариантом.

Но теперь, благодаря шеврону, которое дала ему Каролина, условие наличия 30 уровня у персонажа было необязательным.

«Благодарю тебя за твою щедрость, Королева Ночных эльфов» = Лу Ли признательно отдал честь.

«Надеюсь, что твое путешествие пройдет гладко, храбрый воин», — сказала Каролина, поглаживая по холке своего белоснежного Леопарда.

«Во имя Луны», — Лу Ли сдлал пару шагов назад, а затем скрылся.

На протяжении всего их разговора, Лу Ли вовсе не обращал внимания на ее внешность, несмотря на то, что она выглядела просто изящно. Ее ладони, ее прикосновения, стройное тело, как правило, были настоящим активатором гормонов у мужчины.

Как человек, который уже получил выговор от одного Таурена, он больше не хотел вести себя неправильно с неигровыми персонажами.

Особенно это касалось Тиранды, что стояла перед ним.

Если бы он обидел ее, то стал бы врагом для всех Ночных эльфов.

Телепорт: Назначение – лес Лунного света. Перемещает игрока в локацию Леса Лунного света. Вернет игрока обратно , если использовать свиток в окрестностях леса Лунного света. Количество зарядов 5/5.

Это был непростой навык. Скорее, даже не навык, а артефакт, который дан игроку на определенное время, и который имеет ограничение в количества раз для пользования.

Всего 5 попыток, но этого хватало с головой.

Использовав этот телепорт, он покинул локацию Темной лощины.

Все это время за Лу Ли охотились другие игроки, рядом с его именем всегда указывалась награда за его убийство. Любой мог взяться за это, поэтому Лу Ли не собирался передвигаться очень скрытно, в этом не было никакого смысла.

«Зачем он возвращался в локацию Темной Лощины?», — поскольку он опытный игрок, все его передвижения всегда отслеживались его врагами.

После недавнего объединения сил многих гильдий для уничтожения Лу Ли, эта слежка стала еще сильнее.

Пока преследователи Лу Ли узнали место его нахождения в поселении для новичков, как вдруг они увидели, что его положение резко поменялось на Неизвестное.

Игроки могли обмениваться между собой географическими картами,а многие даже специализировались на создание таких карт, продавая их потом за хорошие деньги.

Всего за несколько золотых монет, вы могли бы приобрести почти карту любой местности.

Тем, кому поручили слежку за Лу Ли, владели почти всеми необходимыми ресурсами, поэтому приобрести такую карту для них не составляло труда. Однако, они получили одинаковое уведомление – только что игрок по имени Лу Ли отправился в неизвестном направлении.

Открытие новых локаций всегда давало игроку какие – то награды, поэтому, когда многие главы гильдий узнали, что Лу Ли оказался в одной из таких локаций, им оствалось только завидовать ему и кусать локти.

Раскрыв глаза, его тут же ослепил ярый изумрудный свет, исходящий из лунного озера.

Говорят, что это место благословила сама Луна, и поэтому, считается одним из самым красивых в игре. Многие игроки часто впадают в ностальгию, находясь здесь, а некоторые даже делают здесь свой дом.

Однако, сделать это не так просто. Даже добившись престижной репутации всего за месяц, вы все равно можете не отвечать критерия, позволяющим стать вам здесь местным жителем.

Лу Ли не преследовал такой цели в прошлой жизни, поскольку Друиды здесь были исключением.

Для него, это место было равнозначно локации Темной лощины.

В месте, где сейчас оказался Лу Ли, стояли два Друида – Таурен и Ночной эльф. Они выглядели озадаченно, когда увидели Лу Ли, но увидев на его плече значок, оба сделали поклон, проявляя тем самым свое уважение.

Это означало, что он получил разрешение находиться здесь.

Хранитель Ремуло находился поблизости в Храме.

Найдя его, Лу Ли увидел, что тот лежит на полу в глубоком сне.

У него было туловище оленя – очень похоже на Кенария. В некоторых писаниях говорится, что он был его сыном, а другие говорят, что он просто его ученик. В любом случае, в кругу Кенария он занимал далеко не последнее место.

Лу Ли не хотел будить его. Вместо этого, он превратился в гепарда, и затем сел рядом со спящим Ремуло.

Прошло уже два часа, но Ремуло все спал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249. Хранитель леса**

Когда солнце начало уходить за горизонт, легкие лучики солнца проникали через густые листья деревьев, освещая зеленую траву, которая сейчас была похожа на красивую, переливающуюся жемчужину.

Те, кто собирал в этих лесах дикие растения и цветы, вскоре, покидая земли леса Лунного света, осознавали, что растения теряли свое очарование.

Лес Лунного света, самое ближайшее место рядом с миром Изумрудных снов.

«Дитя, как долго ты сидишь здесь? Ты наверное устал», — сказал человек с туловищем оленя, и парой оленьих рогов. Посмотрев по сторонам, он встал.

«Не долго, я вслушивался в шепот ветра, который все это время разгуливал по кронам деревьев».

Лу Ли снова вернулся в образ человека, обменявшись формальными фразами в стиле ночных эльфов.

«Ты Вор», — Ремуло был удивлен этим фактом, а затем он продолжил: «Я думал, ты друид».

«Время от времени я изучаю природу», — ответил Лу Ли, пытаясь найти общий контакт с собеседником.

Пытаться встретиться с Ремуло с помощью Каролины на самом деле явно бредовый выбор. Ведь Ремуло является Элуне самым настоящим внуком, в то время как Каролина ее обычный слуга.

Конечно, все это было обычным сходством.

«Ты здесь, должно быть, благоадаря Миране. Иначе ты вряд ли смог бы пройти через лес Лунного света и оказаться здесь». – сказал Ремуло, потрогав значок на плече Лу Ли.

«Она помогла мне для того, что бы я оказался здесь и спросил вашего совета касательно вот этого кольца».

«Оу, что я вижу?», — Ремуло, наконец, посмотрел смотреть на Лу Ли с другой стороны, сделав шаг вперед, он начал вглядываться в это кольцо.

«Ты знаешь, как сделать это кольцо еще могущественнее?» спросил Лу Ли.

«Возможно, однажды я знал одного полубога, который рассказал мне многое о таких кольцах».

Своими как веточки деревьев пальцами, Ремуло осторожно потрогал Кольцо Верхновенства, из которого исходил зеленый свет.

Надеюсь, он не собирается обокрасть меня?

Лу Ли немного переживал, глядя на выражение лица Ремуло.

К счастью, Ремуло вовсе не собирался забирать кольцо, он лишь был ошеломлен им, поэтому сказал: «Удивительно, ты смог улучшить его уже дважды, первый раз у Сумеречного алтаря, а второй с помощью алтаря Бога морей. Тебе очень повезло».

«Спасибо за ваши похвалы, да прибудет с вами Элуна», — робко ответил Лу Ли.

«Однако, Сумеречный алтарь был не готов к такому, а алтарь Бога морей оказался проклятым. Слава Богам, что ты смог подавить всех злых духов, иначе сложно было бы представить, что могло случится с этим кольцом».

После быстрой смены темы разговора, Ремуло продолжил вести себя жалостливо.

Лу Ли почувствовал дрожжь внутри, когда его сердце заколотило.

«Простите, но можно ли сранить по силе это кольцо с кольцом Малфуриона….».

«Хаха, сранивать это невозможно. То, что получил Архидруид было унаследовано от природы, да и ктому же он уничтожил орды демонов».

Ремуло, кажется, рассмешило это, и потому тот, подняв голову, беспрерывно хохотал.

«Что же, я ошибался с самого начала», — сказал в ужасе Лу Ли.

«Нет, нет, посмотри на это с другой стороны, ты уже смог удивить меня тем, что владеешь таким кольцом. Остальные, что бы заполучить его, проходили через многие трудности. Просто не стоит сравнивать себя с теми, кто от рождения призван быть великим, Богом», — тихо сказал Ремуло, улыбнувшись.

«Это только собьет тебя с верного пути, который лежит перед тобой».

«Тогда, что мне делать с ним?», — Лу Ли быстро взял себя в руки и успокоился.

После его перерождения, он шел к этому шаг за шагом, он отадл все свои силы ради этого кольца.

А когда человек искренне старается, не стоит терять веру, даже если начинаешь понимать, что итог будет не так сладок.

Ремуло очень понравилось поведение Лу Ли, он кивнул головой, а затем спросил: «Прежде, чем я что – то посоветую тебе,я бы хотел сперва кое – что узнать, что уже дало тебе это кольцо?».

«Я могу превращаться в форму тюленя, с ним я смог нырнуть на самую глубину в бездну, что бы убить призрак Иллидана, кроме того я могу превращаться в дитя леса…».

«Дитя леса? Ты имеешь ввиду ту форму, в которой все это время сидел рядом со мной, пока я не проснулся? Выглядит весьма реалистично, поскольку сперва я подумал, что ты друид».

Ремуло помахал своим хвостом позади него, а затем вежливо сказал.

«Когда я принял форму дитя леса, я научился передвигаться невидимым. Кроме того, я научился навыку Ужасающего рева, к тому же кольцо сделало мою способность быть невидимым еще сильнее».

Лу Ли был полностью откровенным, и совсем не был против того, что бы скрывать свою истинную силу от Друида.

«Ты все сделал правильно», — с одобрением сказал Ремуло.

«Кроме того, я умею летать».

Лу Ли подумал на ескунду, и затем вспомнил, что может превращаться в ворона.

В этот раз, Ремуло не стал осыпать Лу Ли своими комплиментами, а без остановки начал ходить вокруг него, явно удивленный тем, что Лу Ли может превращаться в ворона.

«Вернись в прежнюю форму человека, вернись. Нам ест о чем поговорить2.

Лу Ли последовал его просьбе, и вернулся обратно в форму человека.

«Нет, мы оба превратимся в эту форму», — сказал Ремуло, превратившись в дитя леса – маленького, золотистого гепарда, который был немного больше. Чем у Лу Ли, а на его теле было много иероглифов.

Такое было только у Хранителей Леса, что позволяло им быть сильнее, если они находились на территории священного леса.

Теперь, два гепарда припали к земле, общаясь между собой. Если бы не тот факт, что Лу Ли уже общался с этим неигровым персонажем в прошлой жизни, он бы воспринял Ремуло смешным.

«В конце концов, даже если какая – то сила в этом кольце исчезнет, без всяких сомнений оно тебе идет. Какие еще способности ты бы хотел получить? « спросил Ремуло.

Кольцом можно управлять?

Лу Ли был в шоке. Сейчас, его опыт из его прошлой жизни, выходит, больше был не нужен ему. Ажуэтоже не был тем человеком, у которого можно узнать много нового. Несмотря на то, что он потратил больше двух лет на то, что бы улучшить это кольцо, он еще никогда не был в такой ситуации.

«Ну же, не молчи. Разве ты не хочешь никаких новых атрибутов или особых умений? Даже классовые навыки хороши, правда эти навыки больше подходят только Друидам».

Голос Ремуло был смешан с дрожжью.

«Все, что угодно?», — Лу Ли не особо верил в это.

«Почти все. Есть некоторые вещи, которые, на данный момент, даже для тебя недостижимы. Например, если тебе захочется превратиться в девочку, или если ты хочешь смерти Саргерасу, которого ты же и убьешь одним ударом, то это невозможно», — ответил Ремуло, а на его лице промелькнула легкая ухмылка.

«Я лишь хочу, что бы это кольцо было более полезным для класса Вора».

Это было истинное желание Лу Ли.

Лу Ли нельзя было назвать баговым неигровым персонажем, созданный разработчиками, который может играть когда угодно любым классом. Более того, он не был тем человеком, который хочет себе все и сразу только по той причине, что пережил реинкарнацию. У него почти не было очков для Талантов, да и к тому же он почерпнул ценный урок, связавшись с Закрытыми классами персонажей.

Было сложно сказать что – то точно, когда было много вариантов.

«Как то скромно. Ты определенно можешь стать даже Друидом», — сказал со вздохом Ремуло, услышав ответ Лу Ли.

«Я скрываюсь во тьме, но никогда не склонюсь перед силами зла», — ответил Лу Ли.

Ему было не страшно быть убитым – он был просто игроков и мог всегда воскреситься. Ему точно не хотелось злить Ремуло, что бы тот взял и отобрал у него кольцо. Это было страшнее.

То, что в описании данного предмета было указанно, что кольцо нельзя потерять или уничтожить, неигрового персонажа это может не остановить.

«Ты очень смелый парень, в противном случае, Мирана никогда не стала бы помогать тебе. Давай, я укажу тебе путь, который поможет сделать тебе твое кольце еще могущественнее, и ты сможешь делать с ним, что пожелаешь, ты сможешь подчинить себе даже тьму». – сказал Ремуло, Хранитель леса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250. Задание на прохождение подземелья**

Лу Ли никогда не думал о том, что бы тьма стала подвластна ему. Он никогда не считал себя настолько счастливчиком, и потому, все что он хотел это не потерять хотя бы элементарные преимущества от кольца Верховенства.

Что касается изучения новых особых умений или эффектов, то атрибут, повышающий вероятность критического удара и его эффективность на 25% уже было достаточным для него.

«В качестве моей благодарности, я бы хотел отплатить тебе за помощь по возможности».

Было бы неправильно полагать, что за помощь не придется заплатить, поскольку в этом мер все имеет свою цену.

Если бы Лу Ли сейчас ничего не предложил взамен, он мог бы потерять доверие и уважение в лице Ремуло, даже если бы сейчас его кольцо имело 4 уровень.

Даже Каролина была бы разочаровано в Лу Ли.

Ремуло посмотрел на Лу Ли, и после этого на его лице проскользнула странная, но обворожительная улыбка. Ремуло, и такие же как он всегда были очень вежливыми и очаровательными.

В противном случае, вряд ли богиня Элуна, господствующая над всеми смертными существами, не стала бы заботиться о Малоне, белом олене.

«Ты мне очень нравишься, Вор. Дитя мое, твое упорство весьма тронуло меня, пора обсудить твое кольцо, а точнее как сделать его лучше. Не должно творение моего отца кануть в лету, храни его».

«Я готов слушать», — с облегчением сказал Лу Ли.

«Смертные прозвали это кольцо кольцом Верховенства, но это не истинное название, а просто народная былица. Его настоящее название &%￥\*&….» Ремуло произнес название кольца на непонятном языке Энтов, расшифровать его было практически невозможно. Он знал, что Лу Ли не понял его слов, поэтому продолжил объяснять. «На нашем это означает Уничтожитель. Оно создано, что бы уничтожать все живое. Теперь понятно?».

«Конечно».

Лу Ли тихо повторял его настоящее название «Уничтожитель». Правда он не видел разницы между этим и названием и названием кольца Верховенства. Просто слова, не более того.

«На кольце нарисованы Лунные цветы. Сам Иллидан попросил выгравировать их. Знаешь, кто это такой?», — являясь сыном Кенария. Это означает, что Ремуло живет уже много тысяч лет. Поэтому, он знает всех, и все, что крутится вокруг жизненных историй этих созданий.

«Я слышал немного о нем».

Лу Ли уже успел отойти от переживания, и сказал Ремуло о том, что ему знаком Иллидан.

«Не думал, что тебе он знаком, дитя мое» Это кольцо принадлежит ему, а не Малфуриону. Теперь понимаешь?», — сказал Ремуло серьезным голосом.

«Конечно».

Лу Ли слегка ухмыльнулся, он был тем, кто неоднократно убивал Иллидана, а если быть точнее, его дух.

«Это кольцо было осквернено одержимостью иллидана. Конечно, я думаю ты уже встречал его дух», — посетовал Ремуло. «Не стану объяснять, что между ними общего, я просто хочу сказать, что это кольцо принадлежало ему. И оно создано, что бы отнимать жизни».

«Твои напутствия я никогда не забуду. Я всегда буду противостоять Пылающему Легиону», — Лу Ли сразу понял, что пытается донести Ремуло. Если бы он не сделал этого, то весь его прошлый опыт стал бы пустышкой.

«Для того, что бы улучшить кольцо до 4 уровня, ты должен собрать кровь из трупов 40 боссов. Чем больше боссов, принадлежащих Пылающемуу Легиону ты убьешь, тем больше кольцо отблагодарит тебя», — сказал Ремуло.

Сердце Лу Ли тут же ушло в пятки, когда он услышал, на каких условиях ему предстоит играть дальше.

Не много ли это?

Отыскать такое количество боссов не так трудно, даже если бы они были разными. Если боссов будет недостаточно в командных подземельях, то он сможет добрать нужное количество в подземельях на одного человека. Для этого ему бы потребовались простые свитки для прохождения подезмелья на одного человека. Сложность заключалась в том, что ему нужно убивать боссов, имеющих что – то общее с Пылающим легионом. Вот их отыскать уже трудно.

Лу Ли знал, что демонические боссы есть в Храме Огненного шрама, но 40 штук он собрать не сможет.

Есть лишь немного подземелий для низкого уровня игроков, в которых таких боссов нет тоже.

Пока Лу Ли не выдавал никаких эмоций, Ремуло не останавливался и продолжал говорить: «Кроме этого нужны и некоторые ингредиенты. Их нужно будет отдать Воргенам, которые из тех, кто славится свирепостью и алчностью».

Лу Ли был готов к этому: «Но как мне узнать, какие ингредиенты нужны им?», — спросил он.

«Друида из леса Лунного света часто обмениваются с ними разными вещами, и потому нам разрешено пользоваться их алтарем Кровавого клыка. В обозримом будущем, этот алтарь как раз то, что тебе нужно, что бы улучшить твое кольцо. Все что тебе нужно, это собрать следующие ингредиенты, а затем я пошлю кого – нибудь с тобой, что бы он отвел тебя к Воргенам».

Пока он говорил, Ремуло достал лист бумаги, на котором было что – то написано.

Лу Ли взял лист бумаги, и от увиденного у него глаза на лоб вылезли.

Два клыка оскверненного кабана, две единицы оскверненных пружин, два запястья росомахи, два…

В общей сложности, в списке было не меньше 16 наименований необходимых предметов.

Кроме того, нужно средство для отливки из ранга Золота.

Несмотря на то, что все это было сложно найти, Лу Ли не паниковал, и с легкостью взял этот лист себе.

По крайней мере теперь, чувство опустошенности, которое сидело в нем последние несколько дней, исчезло. У него на руках был четкий план действий.

Для полноценной жизни человеку всегда нужна цель.

Найти все эти ингредиенты непросто, но поскольку у Лу Ли был опыт из прошлой жизни, у него были некоторые знания. Например, он уже знал, где найти запястье росомахи. А что касается оскверненной пружины, он знал босса, при убийстве которого есть вероятность, что выпадет этот предмет.

Если бы даже он не знал ничего, его перерождение уже ограждало его от многих исследований.

Трудная задача все же лучше, чем ее полное отсутствие.

Если бы он не смог найти способ улучшить свое кольцо, то Лу Ли не знал бы, что с ним будет дальше. Поскольку все игроки не стоят на месте, они повышают свой уровень и находят все лучшие вещи для своего персонажа, а кольцо с 3 уровнем прокачки рано или поздно даст сбой, и он уже не будет самым сильным.

«Благодарю тебя, ты очень великодушный, Хранитель лесов», — сказал Лу Ли, выражая искренне свое почтение.

«Ты самый смелый эльф, которого я только видел».

Ремуло кивнул головой. А если честно, то просто Лу Ли был единственным героем, которого за все время увидел Ремуло. « У меня есть еще одна просьба, о которой я хочу попросить тебя. Ты выслушаешь меня?»

Ничего все таки не достается в этой жизни просто так, и потому Лу Ли понимал, что получение не особо интересного задания от Ремуло уже неизбежно.

Однако, Лу Ли был не против этого, особенно поскольку Ремуло уже дал ему много напутствий и подсказок. Даже если за прохождение этого квеста он ничего не получит взамен, он все равно приложит все свои силы, что бы довести дело до конца.

«Локация Непроглядной пучины находится у берегов Зорам, что в Серой долине. Когда то там был храм, где все поклонялись богине луны Элуне. Однако, после взрыва Солнечного колодца, этот Храм был накрыт гигантской волной, которая пришла из Скрытного моря. Теперь, там поселились Наги, они оскверняют это место». – Ремуло из ниоткуда достал свиток, и вручил его Лу Ли, а затем продолжил: «Уничтожь там всех ради меня, не дай больше этим тварям осквернять священное место».

Система: Получен свиток для прохождения подземелья на одного человека – Непроглядная пучина(уровень сложности – Ночной кошмар).

Свиток для прохождения подземелья! Уровень сложности Ночной кошмар!!

Лу Ли взял свиток, и теперь ему стало не по себе, он не был готов к тому, что ему придется пройти это подземелье на таком уровне сложности.

Подземелье Плачущей пещеры тоже можно пройти на таком уровне сложности, однако Лу Ли знал, что его команда не готова к такому, и потому он выбрал Героический уровень сложности, что бы получить достижение Первопроходца подземелья.

Подземелье Непроглядная пучина, особенно на таком уровне сложности, был на самом деле очень сложным вызовом, тем более для одного человека.

Начальный уровень для попадания в это место 20 уровень. Однако уровень сложности Ночной кошмар требовал не ниже 25 уровня, кроме того в нем было 7 боссов, уровень которых не превышал 25-30 уровни.

«В чем дело, ты чем – то обеспокоен?», — Ремуло улыбнулся, задав вопрос Лу Ли.

«Нет, я пройду это задание, как только буду готов к этому. Хвала богине Элуне. Мой клинок скупается в крови твоих врагов, всех тех, кто сейчас оскверняет святой храм», — пообещал Лу Ли.

«Я буду с нетерпением ждать тебя с победой. Да прибудет с тобой сила Луны».

Ремуло протянул еще раз руку, потрогал значок в форме полумесяца на плече Лу Ли, а после этого он увидел у себя на экране уведомление, что сейчас Лу Ли получил новое задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251. Испытание от Водной Феи**

Покинув Лунный лес, Лу Ли не стал использовать специальный для этого артефакт телепортации, который ему дала Каролина. Вместо этого, он использовал свой обычный камень телепортации, что бы вернуться в город.

Там, он отправился в банк, что бы забрать все Старвуды.

Часть из них он приобрел на аукционе, некоторые он получил в качестве платы за помощь от Янтарного цветка и Шершня, остальное раздобыли участники его команды Цинь Цинь.

Все пытались находить этот предмет и оставлять его в общей ячейке в банке для всеобщего пользования всей командой, поскольку такая вещь поможет всем быстрее остальных прокачивать уровень персонажа.

В свободное время, Ажуэ часто зависает в Общем чате, и всегда пытается найти продавца таких Старвудов. Он будет по наглее, чем Лу Ли, поэтому всех предупреждал, что сделку будет проводить только при встрече, оплачивая наличкой, поскольку можно отправить деньги и взамен ничего не получить.

В общей сложности у команды Лу Ли на данный момент было не меньше 120 Старвудов.

Гипотетически, из этого количества можно создать ровно 120 Взрывчаток, однако, как правило, это недостижимая цель, поскольку всегда присутствует вероятность неудачной попытки при создании какого – либо предмета персонажем.

И вовсе неважно насколько умело справляется в той или иной профессии персонажа игрок, система, сама по себе, не позволит на 100% использовать все игровые ресурсы, иначе бы это нарушило игровой баланс. Именно для этого в систему введен алгоритм, который при помощи теории вероятности для каждой попытки создания предмета дает ту или иную вероятность удачного результата.

Поскольку Лу Ли играл уже весь день, он решил сразу же сделать Взрывчатку, в общей сложности из 120 Старвудов он смог создать 106 бомб. Потратив около 20 Старвудов напрасно, у Лу Ли от такой количества испорченных ресурсов ёкнуло в сердце.

На следующий день, в онлайне была не вся команда.

В списке игроков онлайн был Одинокий цветок со своей сестрой, Странник и Сезам, все они сейчас находились в Каньоне Песни войны, в то время как Сакура прокачивала свой уровень в разных локациях Азерота.

Что касается Ремнант и Хачи Чан, они учились в старшей школе. Странник всегда пугал их тем, что если они будут мало уделять времени отдыху после школы, они никогда не станут взрослыми. Поэтому, в будние дни, они заходили в игру позже всех.

Лу Ли вовсе не возражал этому, поскольку в данной игре все было сделано так, что разница в уровне игроков не может быть очень большой, несмотря сколько тот или иной персонаж тратит на игру времени.

Сейчас, около ста тысяч игроков имели 22 уровень персонажа, 200 лучших игроков имели всего навсегоа 23 уровень, и лишь десяток персонажей достигли 24 уровня.

Лу Ли добился таких высот в игре, используя различные вещи и предметы, купленные на обычном аукционе. Он покупал как дешевые предметы, так и дорогие. Которые считались редкими и не каждый раз такое попадется на аукционе, даже если их цена была завышена, его это вовсе не пугало.

К сожалению, он по – прежнему не нашел два редких ингредиента (Ледяное остриеи Падший осколок), которые нужны ему для создания нового кинжала с помощью литейной формы, которая попалась ему не так давно.

На самом деле, добыть их не такая уж сложная задача, эти предметы выпадают в подземелье Мертвые копи, Плачущая пещера, и даже из некоторых боссов, которые не относятся ни к какому подземелью, а находятся в локациях, где игроки прокачивают уровни персонажей. Просто до сих пор Лу Ли не повезло, что эти предметы так и не выпали ни из одного элитного монстра.

А что касается аукционов, найти и купить такие предметы там практически невозможно.

«Ты здесь? Наш повелитель».

Лу Ли увидел личное сообщение от Водной Феи.

«Никакой я не повелитель, ну да ладно, привет, как ты?»

Лу Ли не решился признать себя повелителем перед человеком, который тратит на эту игру настоящие деньги, причем сумасшедшие суммы. Если бы у него спросили, у кого в игре лучше снаряжение и сильнее навыки, вероятней всего, он бы назвал Водную Фею.

Водная Фея была гильдмастером в гильдии Моросящего дождя, команда, входящая в десятку сильнейших в Китае, которую в основном представляли игроки женского пола. Кроме того, под их покровительством были другие, менее крупные гильдии.

Если бы Лу Ли оказался сейчас в своей прошлой жизни, он вряд ли мог бы представить, что когда – то с ним будет общаться такая девушка. Однако, теперь, он не знал от них покоя.

Несмотря на это, ему никто из этих девушек не нравился.

«Я хотела бы спросить некоторых советов касательно подземелья Плачущей пещеры. Ты ведь можешь со мной поделиться?», — вздохнула Водная Фея. И хотя она не была тем типом девушек, которая постоянно гонится за комплиментами, но ей было непривычно общаться с Лу Ли, поскольку тот вовсе не собирался говорить ей никакой похвалы.

«Застряли на боссе по имени Скам?», — спросил Лу Ли.

«Можно и так сказать, но я бы хотела знать, что нас ждет после него и как быть в той или иной ситуации».

Водная фея уже привыкла к манере общения Лу Ли, и решила сразу перейти к делу

«Конечно», — сказал Лу Ли.

«Тебе не нужно посоветоваться с игроками из твой команды? Ведь прохождение этого подземелья было вашим общим усилием».

Водная Фея не могла в себе перебороть желание пройти как можно дальше в этом подземелье.

«Конечно, мы уже давно обсудили это и сделали определенные выводы», — сказал медленно Лу Ли, сделав перед этим небольшую паузу.

Он не хотел говорить ей о том, что на самом деле решающим фактором в прохождении этого подземелья был лично он. Однако, ему еще больше было лень обговаривать об этом со всей командой.

«В таком случае, за сколько ты оцениваешь свои рекомендации?», — Водная Фея решила больше не воспринимать Лу Ли с любопытством и всей курьезностью.

«Если ответишь на пару моих вопросов, то все получится».

Лу Ли всегда говорил не спеша, особенно когда дело касалось разговора с мало знакомыми людьми, в частности для того, что бы другим были непонятны его истинные намерения. Поэтому, Водной Фее показалось, что Лу Ли начинается с ней торговаться, выпрашивая деньги.

«Может он хочет узнать мое настоящее имя, как я выгляжу, или какие мне нравятся парни…». – подумала она.

К счастью, Водная Фея родилась в финансово обеспеченной семье, и всю свою жизнь она росла, глядя на других с пафосом. Как только Лу Ли закончил свою речь, она тут же спросила: «Говори, что ты хочешь знать».

«Какова реакция всех гильдий, которые узнали, что именно я убил Кровавого клинка и Бесстыдника?», — спросил Лу Ли.

«Ха, моя гильдия одна из таких, между прочим».

Водная Фея еле сдерживала смех, это не было насмешка на зло, она действительно посчитала это смешным вопросом, который она точно никак не ожидала.

«Во первых, твоя гильдия во многом отличается от большинства других. Во вторых, твоя гильдия не преследует серьезных целей, а в третьих, мне нужна ваша помощь».

Очень редко, когда Лу Ли начинает что – то анализировать и говорить так много за раз.

«…..». – Водная Фея не знала, что ответит на его слова, она впервые слышала такое от своего собеседника.

Гильдия Моросящего дождя была единственной командой, с которой Лу Ли был готов сотрудничать. Его три подруги, с которыми он сейчас живет добились неплохих результатов, являясь членами этой гильдии, а Водная Фея ко всему этому, была довольно обеспеченным игроков, который всегда мог бы помочь даже финансово.

Серьезным игроков Водная Фея считалась не только потому что, она уже успела потратить на игру не меньше 10 миллионов долларов, но и потому, что за все это время смогла добиться уважения со стороны других игроков за свои умения.

Очень скоро, ее гильдия собирается создать поселение для игроков. Это поселение постепенно будет развиваться и в конце концов станет одним из самых популярных мест среди многих игроков, где они смогут проводить свое время.

Однако Лу Ли ни в коем случае не хотел, что бы его жизнь начала зависеть от женщины. Он уже давно решил, что не станет альфонсом, или склонит перед кем – то свою голову. Переступив через свою гордость, тем более учитывая свое недавнее перерождение.

«А ты как думаешь? Кровавый клинок и Бесстыдник считаются легендарными игроками в игровом мире, но, ты смог убить их двоих собственноручно без чьей – либо помощи. До этого такое никому не удавалось», — сказала Водная Фея, перед этим немного подумав над тем, как ответить.

Ее ничего не пугало. У нее было достаточно ресурсов и людей, что бы чувствовать себя в безопасности, поэтому она могла позволить себе, все что захочет. Договор между всеми гильдиями о том, что бы молчать и не позволить информации дойти до самого Лу Ли, ее вовсе не интеерсовал.

«Оу, можно сказать, меня все теперь попросту ненавидят», — рассмеялся Лу Ли.

«Да. Кроме того, ты и твоя команда забираете один за одним достижение Первопроходцев подземелья, не оставляя ничего подобного для остальных». – Водная Фея говорила очень спокойно. Несмотря на то, что она была девушкой, она понимала происходящее, и с уважением признавала силу Лу Ли и успехи его команды.

«Да, что ж, что они задумали сделать со мной?», — Лу Ли вовсе не удивили слова Водной Феи.

Он уже сталкивался с подобным в своей прошлой жизни. Правда охотились не за ним, а за игроком, который играл за класс Охотника, по имени Осенний ветер, Король приручения зверей. Судя по всему тогда он владел некоторыми способностями, позволяющие ему исчезать, и потому он смог неоднократно убить многих боссов первым, получив за это соответствующее достижение.

Многие лучшие гильдии не смогли заманить его к себе в команду, поэтому они решили отомстить ему и собравшись вместе, начали за ним охоту, на что ушло не меньше года.

На этот раз, Лу Ли был единственным, кто был жертвой. Даже Осенний ветер, убив первым некоторых боссов не из подземелий, не был жертвой охоты всех крупных гильдий.

«Если против тебя объединяться все, как поступишь? Ты играешь за класс Вора, и у тебя ест навык Быстрых шагов, поэтому убить тебя будет очень сложно. Однако, совсем другая история, когда дело коснется твоих друзей», — сказала Водная Фея.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252. Продажа подсказок для прохождения подземелья**

«Их не пугает моя месть, если они тронут моих друзей?»

«Скорее всего, после грядущих обновления игры, почти все города перестанут безопасным местом для любого игрока. Поэтому я сомневаюсь, что все эти лидеры крупных гильдий смогут скрываться в тени в ближайшем будущем, они не смогут уйти от меня», — хладнокровно сказал Лу Ли. «Только представь, что они будут чувствовать, когда их смерть увидят сотни людей…..».

От этой мысли Водная Фея даже вздрогнула.

Многие предводители гильдий когда – то были по – настоящему первоклассными игроками, но все это в прошлом.

Влияние быта в гильдии и мирная жизнь со всеми удобствами превратила всех этих игроков в беспомощных командиров, которые будут теряться в трудной ситуации, из – за отсутствия решительности. Они привыкли, что все проблемы решают за них.

Бесстыдник, один из лучших игроков в прошлом, был недавно убит.

Если в скором времени Лу Ли начнут мстить, и начнут убивать его друзей, они лишь потеряют очки Опыта и немного остановятся в прокачке уровня персонажа. Но вот если на глазах у толпы будет убит один из таких предводителей, они, в первую очередь, потеряют свою репутацию и их перестанут боятся и уважать.

Уровень персонажа всегда дело наживное, но того же нельзя сказать про репутацию и престиж.

С самых древних времен, грациозность и сила были ключевым фактором к лидерству. Никто из предводителей топовых гильдий никогда не терял шанса, что бы не вселить в участником своей команды образ лидера, на которого можно положиться.

«Слава богу, что мы никогда не шли против тебя».

Водная Фея, конечно, не боялась Лу Ли, но и не считала его игроком, с которым справиться проще простого.

Даже несмотря на то, что в его команде было всего 10 человек, и он не имел никаких серьезных связей, он ничего и никого не боялся.

Лу Ли слишком здравый и мудрый человек, поэтому вряд ли он испугается и поведется, дав слабину эмоциям, увидев, что его друзья гибнут. Он не был вспыльчивым человеком, поэтому не отдал бы напрасно свою жизнь в такой ситуации.

Вместо этого, он выжидал бы в стороне удобного случая, что бы в какой – то момент, дать ответ, и даже смерть не остановит его.

Самое важное то, что он был искусней остальных игроков.

Два дня назад, Водная Фея пыталась вызвать Лу Ли на дуэль, что бы проверить свои силы.

Но, узнав, что он недавно убил Кровавого клинка и Бесстыдника, теперь когда то бесстрашная девчонка стояла перед ним с небольшим испугом.

«Сколько готова заплатить за мою помощь? Знай, это подземелье очень сложное». – сказал Лу Ли.

«Не проси сильно много. Моя гильдия недавно отказалась помогать тем, кто настроен против тебя», — попросила Водная Фея.

«Оу, судя по всему, те кто хочет моей смерти, весьма влиятельные люди», — несмотря на то что Лу Ли сказал эти слова, он, откровенно говоря, вовсе не переживал на счет всего этого.

«Начиная со вчерашнего дня, многие игроки начали брать задание с вознаграждением за твою смерть,. Время от времени они видят твое местонахождение, и оно всегда меняется». – сказала Водная Фея. «На этот раз, твои давние враги заручились поддержкой большого количества игроков».

«Гильдия Служения имперским секретам». – вздохнул Лу Ли.

«Это довольно ценная информация, не так ли? « — спросила Водная Фея.

«Даже не надейся, что за это я уже начну помогать тебе с прохождением подземелья. Меня вовсе не волнует ни один игрок из гильдии Служения имперским секретам. Поскольку я играю за класс Вора, у которого уже есть навык Быстрых шагов, я могу делать, что угодно, и никто не остановит меня».

Десятки игроков из гильдии Места Славы, играющие за класс Вора, не смогу совладать с Лу Ли, не говоря уже о тех, кто является участником гильдии Служения имперским секретам, которая уступает предыдущей практически во всем.

«Я вовсе и не думала, что получу твою помощь бесплатно. Я лишь прошу не запрашивать сильно большую цену», — Водная Фея чувствовала себя немного неловко, решая такие дела с полной серьезностью в какой – то игре.

«Ледяное острие, Падший осколок, Клык оскверненного кабана, Оскверненная пружина…..». – Лу Ли уже в заранее подготовил список всего необходимого. Он переживал за то, что Водная Фея, вероятней всего, что – то упустит из этого списка, и поэтому он отправил ей его текстовым сообщением.

В этом списке были ингредиенты, которые нужны ему для создания нового кинжала, а так же предметы для усиления своего кольца Верховенства, а так же некоторые ингредиенты для создания вещей, которые достанутся его команде.

«Этого достаточно».

Даже Водная Фея, которая обычно вела себя хладнокровно и непоколебимо, разозлилась от увиденного списка. Если бы сейчас кто – то оказался рядом с ней, он бы явно пожалел «Не удивительно, что всем нравятся красивые девчонки, поскольку даже когда они злятся, они не перестают быть красивыми».

«Еще кое – что. Клык белого волка, Древний природный метал…..».

Наконец Лу Ли закончил перечислять необходимые ему предметы. В общей сложности их получилось не меньше трех десятков.

«Лу Ли, это переходит всякие границы», — злобно сказала Водная Фея.

«Если ты сможешь найти хотя бы 15 из всего списка, я помогу тебе в полной мере. Если же нет, за каждую недостающую вещь я возьму 100 золотых монет. Конечно, ты можешь не искать ни единого предмета из списка и просто заплатить мне 1500 золотых монет».

Лу Ли был непоколебим, словно перед ним стоял самый обычный игрок.

Даже несмотря на то, что у Водной Феи полно денег, она не станет тратить 1500 золотых монет вместо предметов, которые можно отдать бесплатно.

И не потому, что помощь Лу Ли не стоила столько, в ее случае было бы выгодно купить за эти деньги редкие предметы. Многие ингердиенты в списке Лу Ли далеко не стоили сотни золотых монет.

«Я жду твой ответ через пол часа. В противном случае, я уйду», — добавил Лу Ли.

«Два одинаковых предмета будут считаться за один?».

«Да, кроме Клыка белого волка, которых мне нужно ровно два. Все остальные предметы мне нужны в единичном количестве». – Больше всего Лу Ли нужны были те предметы. Которые он перечислил Водной Фее, все остальное у него уже лежало в банковском хранилище.

«Мне нужно отлучиться, проверить, что у меня есть из перечисленных тобой предметов, а через полчаса я свяжусь с тобой».

Водная Фея была полна решимости.

150 тысяч долларов за обычную помощь в прохождении подземелья. Многим было бы сложно решиться на такой ход.

Для среднестатистической гильдии, общая выгода от прохождения подземелья Плачущей пещеры не составит больше 10 тысяч долларов (поскольку если это подземелье уже кто – то прошел первым до них, вероятность выпадения более лучших предметов и вещей становилась ниже).

Однако, для гильдии, состоящей из сотен мелких групп, этот недостаток может компенсироваться тем, что многие из этих групп смогут продвинуться дальше.

В добавок ко всему, подсказки Лу Ли по прохождению подземелья на Героическом уровне сложности станут важной отправной точкой для прохождения этого подземелья на более высоких уровнях сложности.

Кроме того, прохождение всего подземелья было бы выгодном и в плане рекламы гильдии.

«Если через полчаса тебя не будет. Я ухожу», — сказал Лу Ли, а затем немного помолчав, добавил: «И да, спасибо за то, что рассказала мне все».

Первое предложение прозвучало очень хладнокровно, но вторая ее часть прозвучала теплым, благодарственным тоном.

Если бы не сводки от Водной Феи касательно охоты на Лу Ли, он бы попросил гораздо больше за свою помощь. В общей сложности Водной Фее пришлось бы потратить не меньше 2 тысяч золотых монет.

Спустя полчаса, Водная Фея снова встретилась с Лу Ли.

«Вот, я нашла всего 7 вещей из твоего списка. Для минимального количества за твою помощь не хватает 8 предметов, за них я заплачу 800 золотых монет», — Водная Фея не стала обмениваться формальностями и потому сразу начала передавать вещи Лу Ли.

Взглянув на них, Лу Ли вовсе не удивился тому факту, что все эти предметы оказались весьма распространенными. Все эти ингредиенты подходили для создания нового кинжала с помощью литейной формы, но из них ни один не казался полезным для усиления его кольца Верховенства.

Если он сможет прокачать новый уровень для своего кольца, оно станет величайшим предметом. Даже в его прошлой жизни, подобные вещи встречались крайне редко, не говоря уже о том, что сейчас большинство игроков по – прежнему могли похвастаться лишь вещами из ранга Стали.

Каждый нужный для кольца ингредиент был очень редким, и потому найти их не так просто.

Кроме найденных Водной Феей 7 предметов, он так же получил 800 золотых монет. На данный момент обменный курс составлял 100 долларов за одну золотую, поэтому в общей сложности его доход составлял не менее 80 тысяч долларов.

«Что ты задумал, зачем тебе столько редких материалов?», — Водная Фея было весьма любопытно.

«Я собираюсь сделать для своей команды некоторые вещи», — Лу Ли не пытался скрыть правду. А затем, прокашляв, он добавил: «У меня есть молот для наковальни, которому нет равных. При его использовании создаются предметы с качеством не ниже Превосходного».

«Что? Это возможно?», — Водная Фея была в шоке.

Многие, возможно, имели проблемы с тем, что бы похвастаться вещами, созданныи с помощью кузнечного дела, но Водная Фея была исключением. Она уже носила на своем персонаже подобное.

Но, все эти вещи были созданы из литейных форм рангом не выше Серебряного, и потому их качество было не выше Отличного. В игре порядок качества всех вещей выглядит следующим образом: «Отличное качество, Превосходное качество, Изящное качество, Идеальное качество, где, как видно. Отличное качество занимало самое последнее место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253. Никто не уйдет**

«Если сделаю вещь качеством ниже Превосходного, готов за клевету заплатить 100 золотых монет».

Лу Ли очень нуждался в деньгах, но и не хотел пользоваться своими друзьями ради личной выгоды. Таким образом, он выработал способы, позволяющие заработать как можно больше, используя абсолютно все доступные для него ресурсы.

Поскольку это была Мморпг, многие факторы тормозили развитие и заработок Лу Ли. Даже несмотря на то, что он пережил реинкарнацию, и получил для себя второй шанс, это вовсе не означает, что он однозначно станет миллиардером, при этом не приложив для этого никаких усилий.

Лу Ли недавно повезло наткнуться на ингредиент Змеиной травы, и выгодно продав его, он сколотил таким образом свое первое состояние. Но, это было лишь стечение удачных обстоятельств, и на его месте мог оказаться любой другой игрок, заработав тем самым не меньше.

Что касается продаже предметов, полученных во время сражений, то Лу Ли не был единственным в этом плане.

Многие люди делали реальные деньги, являясь здесь обычными внутри игровыми торговцами, в их число входил друг Лу Ли Шэнь Вэньсань.

В распоряжении Лу Ли был также сверхмощный молот для кузнечного дела, который он уже использует для того, что бы создавать другим качественное снаряжение. Если ему удавалось сделать достойную вещь, он брал за нее больше, чем обычно.

Это был его главный источник дохода на сегодняшний день.

«Можешь показать тот молот, о котором ты сейчас говорил?», — Водной Фее не терпелось увидеть его.

Лу Ли рассмеялся, и помахав рукой, сказал: «Если тебе нравятся куринные яйца, это же не означает, что тебе хочется найти ту самую курицу, которая снесла эти яйца. Верно?Я думаю намек ясен. Если тебе понадобится изготовить какую – то вещь, можешь обращаться».

Водная Фея не знала, что ответить на метафору Лу Ли, но его слова убедили ее в том, что он не врет.

Она решила в скором времени прибегнуть к его помощи, использовав некоторые чертежи, которые сейчас хранятся в ее хранилище. Если Лу Ли не лжёт, то все, о чем она могла сейчас думать, это как ее персонаж будет ходить в ярком и сверхмощном снаряжении благодаря Лу Ли.

После этого, в игру вошли Ремнант и Хачи Чан.

Лу Ли решил отозвать всех своих друзей из локации Каньона Песни войны, что бы всем вместе отправиться на прокачку уровня.

Однако, сперва никто не хотел возвращаться, поскольку их все устраивало.

Имея в команде Лунносвет и некоторых других опытных игроков, а в добавок к этому и новое более лучшее снаряжение, они преуспевали самостоятельно, без помощи Лу Ли.

В конце концов, они все же встретились на своем любимом месте, решив действовать по одному и тому же шаблону.

Лу Ли собрал монстров в одну кучу, в то время как другие бросали в них Взрывчатки, и смотрели, как куча монстров превращалась в бесчисленное количество очков Опыта.

На каждую кучу монстров уходило около 3 бомб. Имея таких около ста, они смогли уничтожить около 45 пачек монстров.

Время текло незаметно, шкала с очками опыта Лу Ли заполнялась все больше и больше, и вскоре его персонаж достиг 25 уровня.

Однако, в момент, когда он собирал очередную кучу монстров, он заметил, что что – то не так.

К его большому удивлению, в стороне он увидел посторонних игроков, которые вели себя очень беспорядочно.

Монстры в этих местах были не ниже 20-25 уровня, что для команды Лу было очень удобным. Однако,мало кто из других игроков решался приходить в эти места для прокачки уровня персонажа, считая, что владеют недостаточно высоким уровнем брони и умением ведения боя в условиях такой странной расстановки монстров.

Игроки. Которых сейчас заметил Лу Ли шли сюда с разных мест.

Лу Ли внезапно вспомнил слова Водной Феи, которая предупредила его о том, что на него ведется охота, и в первую очередь это делает гильдия Служения имперским секретам. Совсем недавно они получили поддержку от других крупных гильдий, и потому решили охотиться за ним, желая заполучить за его голову высокое вознаграждение.

Во первых, для этого им нужно было найти его.

Убить Вора, имеющего способность Быстрых шагов, практически недостижимая цель. Даже Лу Ли не смог бы пойти на такой маловероятный подвиг.

Единственная причина, по которой он смог убить Кровавого клинка и Бесстыдника заключалась в том, что сперва его друзья выманили у первого использование навыка Быстрые шаги. А после этого, Лу Ли смог убить его, используя Символ Обнаружения.

«Будьте осторожны – у нас могут возникнуть проблемы».

У Лу Ли были подозрения, что гильдия Служений имперским секретам может навредить в первую очередь его друзьям.

Если они смогт схватить их всех разом, для них это будет идеальным исходом.

Как только Лу Ли написал в чате, он тут же получил ответ.

«Кто –то хочет померяться с нами силами?», — закричал Ажуэ. Он никогда никого не боялся.

«Что – то случилось? Что ты увидел?», — Спросил Странник.

«Кто – то хочет убить Хачи Чан? Им завидно, что я так быстро поднимаю уровень своего персонажа? Ремнант, мне страшно…». – сказала иронично Хачи Чан, пытаясь сделать остроумный вид.

«Вам нужно спрятаться, а я пойду проверю, кто эти люди», — сказал Лу Ли, не обращая внимание на всю переписку в чате.

Незнакомцы находились не так далеко от места, где сейчас находилась команда Лу Ли. Если они отправят людей на разведку, то их быстро обнаружат.

В команде соперника были сотни игроков.

Такое подавляющее количество игроков заставляло выглядеть монстров с высокой броней обычными букашками, которых на своем пути сметали один за одним.

«Что ж, кажется это мои старые знакомые».

Лу Ли узнал символ гильдии Служения имперским секретам – это был традиционный меч династии Минь.

«Я нашел его местоположение. Он совсем рядом!», — кто – то закричал.

Толпа тут же принялась искать Лу Ли, который в это время скрывался в темноте, наблюдая за всем происходящим со стороны. Он мог в любой момент внезапно напасть на любого из них, забрав его жизнь.

Игроки из гильдии Служения имперским секретам были в панике, они боялись, что на них нападут из ниоткуда.

Не стоит винить этих людей за то, что они так сильно желают отомстить Лу Ли. Если они не отомстят, Лу Ли навсегда будет их костью в горле.

«Будь на чеку. Маги, используйте способность Зимней бури, что бы прикрыть нас», — сказал Кровь Яростного волка, игрок, который стоял бок о бок с двумя доверенными игроками, которые были братьями, Левоглазый и Правоглазый.

Увидев их, Лу Ли решил вернуться обратно к своим.

Он сделал это не потому, что был напуган, а лишь потому, что хотел успеть собрать в кучу как можно больше монстров.

Он решил встретить своих соперников с небольшим сюрпризом, убив тем самым всех до одного.

Игроки, которых послали на охоту за Лу Ли были элитными игроками, у которых был не самый низкий уровень персонажей и не самое плохое снаряжение.

Лу Ли решил убить их всех, тем самым надеясь на то, что после их смерти с них выпадут предметы, и за это он получил много очков Опыта.

Не факт, что после смерти из игрока выпадет та или иная вещь, но, шансы в таком случае были выше, чем в случае с убийством монстра. Убив 500-600 человек, будет вероятность, что выпадет не больше 100-200 предметов.

Все это можно обменять на сотни золотых монет. Только подумайте, сколько за эти деньги можно сделать новых бомб!

«Капитан, он снова пропал».

Через каждые пары минут, местонахождение Лу Ли проверял новый игрок, и вскоре они увидели, что он исчез с их радаров.

«Он убежал? Скажите мне, где он сейчас, найдите его».

Кровь Яростного волка был слегка разочаровано, поскольку до этого он надеялся напасть на Лу Ли неожиданно.

Никто не знал, что в этих местах, Заброшенных землях, очень много монстров.

Сперва, на их пути встречалось не так много мобов. Однако, спустя какое – то время, их становилось все больше, возвращались недавно убитые. Каждый раз убивая одного, тут же нападал другой. Это тормозило их планы, они не могли продвигаться вперед настолько быстро, насколько им этого хотелось.

Если бы Лу Ли заметил их и сразу же телепортировался в город, вся их операция по его поимке оказалась бы тщетным.

«Капитан, он по – прежнему на этой локации, и очень рядом».

Игроки, хорошо разбирающиеся по карте смогли быстро определить местоположение Лу Ли.

«Отправьте туда двух разведчиков. Левоглазый, Правоглазый, вы оба, идите вперед, и узнайте что там. Что бы не случилось, не делайте глупых движений в одиночку».

«Не переживайте, командир, мы понимаем, что ему не ровня. «. – на этот раз оба брата признавали эту истину.

Кровь Яростного волка даже не подозревал, что именно Лу Ли убил Кровавого клинка и Бесстыдника. Он был обычным рядовым командиром, поэтому никогда не присутствовал на встречах гильдии, и не знал о чем там ведут беседы.

Суровые времена требуют суровых решений. Гильдия Служения имперским секретам использовала все свои ресурсы. Не желая денег на то, что бы контролировать местонахождение Лу Ли. Вскоре, его координаты получили два брата Вора, что бы отправиться на разведку.

«У меня такое предчувствие, что он снова идет прямо на нас!», — сказал Правоглазый, взглянув на красную тачку на радаре, а затем глянув на брата с обеспокоенным выражением лица.

«Хоть мы и не выстоим в борьбе с ним, мы в худшем случае можем просто убежать, ведь так же?», — ответил Левоглазый.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254. Резня**

Если бы Лу Ли мог услышать их разговор, он бы любезно сказал им: «Я здесь не один!»

Имея не очень счастливое детство , родившись в бедном обществе, Лу Ли вырос с суровой стойкостью духа. Он никогда не будет искать проблем с другими, только потому что те не похожи на него.

Но нужно сказать, что одну вещь Лу Ли мог делать лучше многих других – это затаить обиду.

Если кто – то осмеливался обидеть его, он будет помнить это до скончания своих дней, даже если у него никогда не подвернется удобный случай отомстить.

Но, когда приходит такой момент, его месть будет гораздо страшнее, чем то, как его обидили.

Он решил угостить игроков из гильдии Служения имперским секретам небольшим сюрпризом, собрав в кучу огромное количество Призраков. Если бы он мог, он бы даже привел к своему преследователю Огромных призраков.

Несмотря на то, что сквозь этих монстров можно было пробежать, когда они сбивались в кучу, это было похоже на занавесу из белой бумаги, в которой можно легко заблудиться.

Левоглазый и Правоглазый были озадачены, увидев издалека, как бесчисленное количество монстров заполонило всю локацию поблизости.

До этого они никогда не видели такое количество монстров в одном месте.

Одна сотня, нет две, да ну, там больше пяти сотен монстров! Если не больше!

Эти монстры не замечали их, поэтому они не стали спасаться бегством. Но когда Лу Ли пронесся мимо них в форме леопарда, они тут же были окутаны толпой этих монстров.

А ведь скорость в режиме Маскировки снижается…

Оба брата хотели выйти из режима Маскировки, что бы начать бежать быстрее. Однако, было совсем поздно, поскольку они уже полностью были окружены Армией Призраков.

«.Аааааааа…».

Два Вора боялись умирать с самого начала игры здесь. Их очень пугал психологический эффект, который ты ощущаешь в случае смерти от такой толпы монстров.

Издав ужасные крики, они оба выдали свое присутствие, и потому тут же были разорваны на куски.

А в это время маленький леопард оглянулся назад, а затем начал бежать вперед еще быстрее.

Призраки заметили его уже больше сотни раз, поэтому они не переставали гнаться за ним.

Лу Ли в этот момент понял, что немного просчитался, не догадавшись о том, что в разведку отправиться всего два игрока.

Однако не было никакого смысла впадать в отчаяние, он просто начал оценивать риски от получившейся ситуации.

Если другие игроки узнают возможные формы превращения у его персонажа, они начнут ненавидеть его еще больше.

Еще больше людей начнут за ним охоту.

История имеет свойство повторятся, и все то, что когда – то случилось с Ажуэ, теперь случится с Лу Ли.

У всех крупных гильдий появится очередная причина, с помощью которой они смогут мотивировать других охотиться за ним даже самых жалких игроков, которым представят Лу Ли как самоуверенного игрока, владеющего сверхмощным кольцом для издевательств над другими.

Когда наступит такой день, уже не будет Фракции Добра или Зла. Все объединят свои усилия, дабы избавиться от игрока номер один в игре.

Лу Ли осознавал, что не сможет скрывать свойства своего кольца вечно.

Когда настанет определенный момент, ему придется как – то решать эту проблему.

Оценивая ситуацию, Лу Ли внезапно наткнулся на своих преследователей.

Они в этот момент обсуждали участь двух братьев. Эти двое постоянно брали на себя слишком много, поэтому никто не был удивлен, что их убили монстры.

«Вы слышали, как они кричали?», — кто – то спросил.

«Что их могло так напугать? У нас в группе около 600 человек. Даже если против нас будут все монстры на этой локации…Черт, откуда так много монстров?», — эта картина напоминала Лу Ли о том. Как он когда – то наблюдал за большими волнами. Океан из монстров точно отображал эту великолепное зрелище.

Орды монстров напоминали беспощадные волны, которые сметают все на своем пути.

Лу Ли не стал возвращаться в человеческую форму – уже не было смысла скрываться, поскольку его уже заметили. Кроме того, его ловкость и скорость в форме леопарда была достаточной для того, что бы избежать любого нападения.

Лу Ли начал бегать вокруг игроков из гильдии Служения имперским секретам, в то время как сотни или даже тысячи монстров накрывали их.

Даже самые идиоты поняли, зачем Лу Ли делал это.

«Это приказ, бегите, бегите кто куда».

Кровь Яростного волка был очень медленным игроком. Пока он осознал происходящее, ушло слишком много времени, прежде чем он отдал приказ.

А как же убийство Лу Ли?

Допуская, что они могут убить его, что уже было маловероятным, он понимал, что куча этих монстров сама по себе не вернется туда, откуда они пришли. Они беспрерывно атаковали одного за другим.

Кровь Яростного волка был в замешательстве, ему оставалось лишь надеяться на то, что хоть кто – то выживет.

Однако, скорость Призраков не позволит сбежать. Даже Лу Ли, со всей его ловкостью, должен был находиться в форме леопарда, что бы его не могли догнать монстры. А что касается его противников, игравших за медленные классы, у них не было никаких шансов на выживание в такой ситуации.

Жрецы и Паладины оказались первыми, кто пал.

Правда говоря, они пытались сражаться за свою жизнь, но ничего не могли противопоставить такому огромному количеству монстров.

Призраки с 20-25 уровнем наносили 80-200 урона игрокам того же уровня. Те, у кого было меньше 2 тысяч очков здоровья, умирали мгновенно.

Чернокнижники, Воины и другие классы вскоре прочувствовали на себе судьбу остальных, неизбежную смерть.

Некоторые Воры и Друиды попытались избежать смерти не с помощью побега, а использованием навыка Маскировки. Однако, они уже была в ловушке, окруженные армией монстров, словно рыба в сетке.

Навык Маскировки лишь вводил в небольшое заблуждение соперника, но это не было полным исчезновением.

Маги могли использовать свои навыки телепортации с поля боя, но у них не оставалось на это времени.

Друиды, Шаманы, Воры…..

Кровь Яростного волка не был исключением, и все это время находился в самой суматохе резни.

На первый взгляд могло показаться, что Лу Ли бегает вокруг них просто так, но на самом деле он делал это намеренно, что бы из кольца из призраков не смогли сбежать его враги. Он был словно рыбак, загоняющий рыбу в сетку.

«Это жестоко», — Ажуэ и другие пришли сюда, услышав крики толпы людей. Им даже стало немного жаль тех, кого уничтожал Лу Ли.

Лу Ли не был богом. Даже если бы все 600 человек стояли неподвижно на месте, у него ушло бы много времени на то, что бы убить их всех.

На самом деле, Лу Ли не планировал показывать свое истинное лицо даже перед сотней игроков.

Лунносвет все это время молчал, внутри него боролись два чувства. Это, должно быть, самая жестокая резня за всю историю игры. Смотреть на это было тяжело, даже таким заядлым любителям Пвп сражений, которые убивали за день сотню противников.

«Как так получилось, что он тоже может превращаться в Леопарда?», — Хачи Чан могла превращаться в леопарда, имея в своем распоряжении такой же навык Дитя леса. Несмотря на то, что они играли за персонажей разного пола, оба леопарда были идентичными.

«Хачи Чан, вы случайно не брат с сестрой?», — иронично спросила Ремнант, посмотрев на Лу Ли, а затем снова на Хачи Чан.

Ремнант, вдруг, подумала о том, что бы попробовать приручить Лу Ли, находящегося в форме Леопарда.

Однако, она тут же передумала, вспомнив, что в жизни Лу Ли не такой симпатичный, как Хачи Чан, которая может превращаться в такое же существо.

«Может он получил такую способность за прохождение какого –то квеста?», — предположил Ажуэ.

«Или может такую возможность ему дает какой – то предмет? Ох, в любом случае, теперь нам не поздоровится».

Странник вздохнул, чувствуя, что Лу Ли подвергнул всех скоропостижной траве от многих других игроков, которые за милую душу будут вести за ними охоту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255. Когда немного разбогател**

«Вперед, нужно добить оставшихся».

Лунносвет достал висящий него за спиной топор, о побежал на помощь Лу Ли.

С самого начала, небольшая часть игроков из гильдии Служения имперским секретам остались в стороне, прокачивая свой уровень. Однако, когда их главный танкующий игрок был убит в мясорубке между Призраками и их союзниками, большинство из них нацелились на Лу Ли, начав преследовать его.

Лунносвет на самом деле так и не вступил ни с кем в бой, а просто начал бегать из стороны в стороны, поднимая из моря трупов выпавшие предметы. Небольшая часть игроков по – прежнему оставалась в живых, но их были единицы. Более того, эти выжившие, вероятней всего, уже были весьма напуганы происходящим, и маловероятно, что они смогут навредить кому – то.

Что касается тех, кто умер, то даже если у них хватит наглости вернуться обратно, им понадобится на преодоление пути к своему трупу много времени.

«Скорее, поднимайте все выпавшие предметы. Увидимся на нашем прежнем месте через 10 минут. Я скоро вернусь». – сказал Лу Ли, заманивая кучу монстров в сторону, что бы открыть доступ к турпам своим друзьям.

В этой игре, была вероятность, что из убитого игрока выпадет тот или иной предмет. В добавок к этому, была более низкая вероятность того, что выпадет предмет, находящийся не на самом персонаже, а хранящийся в его рюкзаке. Более того, практически не было вероятности того, что с убитого игрока ничего не выпадет.

Из 600 игроков, около 500 лежали мертвыми на небольшом участке земли.

Девять игроков в это время метались между ними словно пчелки, радостно поднимая все выпавшие предметы.

«Маленькая девочка с грибами в корзинке…», — Ремнант и Хачи Чан поднимали выпавшие предметы, напева песню.

Играя здесь уже не один месяц, они больше не переживают от подобных вещей, видя вокруг себя сотни трупов.

В конце концов, это просто игра, и все смерти ненастоящие.

Спустя 5-6 минут, они подняли все вещи. В общей сложности вышло около 219 предметов.

У всех игроков в своем распоряжении были мешочки с 12 дополнительными ячейками, поверх 20 обычных ячеек. А поскольку все 9 игроков использовали эти дополнительные ячейки, каждый из них мог поместить у себя 68 предметов. Поэтому, для них не было сложностью поднять больше 200 предметов.

Из всех 219 предметов, 116 были предметами из ранга Стали. Остальная часть, в основном, состояла из редких материалов и других похожих предметов. Было так же 52 вещи из ранга Серебра.

Из этих 52 вещей, 38 были предметами для 15 уровня персонажа, 12 из них были 20 уровня, и всего две последние для 10 уровня.

Было сложно оценить быстро сколько это все стоит. Однако, учитывая такое большое количество предметов из ранга Серебра, можно однозначно рассчитывать на сотни золотых монет.

Снаряжение из ранга Стали стоило гораздо меньше, и вряд ли его можно было продать в обмен на золото. Однако, стоит не забывать, что эти вещи носили элитные игроки из гильдии Служения имперским секретам. Как такие предметы могут быть дешевкой?

Хорошая вещь из ранга Стали по – прежнему покупается за 2-5 золотых монеты. Сложно сказать, сколько готовы заплатить за вещь 10 уровня, но вещь 15 уровня из ранга Серебра стоила не меньше 10 золотых. А если у такой вещи были хорошие показатели к статистике, то многие готовы заплатить за нее даже 30 золотых монет. Вещи 20 уровня из ранга Серебра даже с самым бесполезным эффектом будут продаваться за 20 золотых монет, а если эффект от такой вещи будет полезным, то такой предмет будет вовсе бесценным.

«Это же куча денег. Нам нужно подождать их здесь, пока они снова вернуться и сделать с ними снова тоже самое», — нагло сказал Одинокий цветок. Однако, он понимал, что о том же сейчас думают и остальные.

«Сомневаюсь, что они вернутся», — ответил Сезам, который знал все эти гильдии изнутри.

Несмотря на то, что такие крупные союзы были одним целым, они вынуждены учитывать интересы каждого игрока, а так же его намерения и настрой. Подобная масштабная операция не может решаться по прихоти одного человека.

Они уже потеряли десятки тысяч долларов, оказавшись в западне Лу Ли.

Даже самый высокопоставленный человек в гильдии не имеет такой власти, что бы принять подобное важное решение, не говоря уже о несчастном игроке по имени Кровь Яростного волка.

Спустя 10 минут, Лу Ли начал избавляться от толпы монстров, которая мчалась за ним.

Но, на этот раз их было так много, что ему пришлось использовать целых 4 бомбы, что бы убить всех.

Если бы не тот факт, что ему все время приходилось скрывать его способность превращения в леопарда, он бы мог запросто заманивать еще больше монстров, что означало больший расход Взрывчатки.

Уничтожив очередную пачку монстров, он присел на землю, что бы восстановить очки Здоровья.

На удивление, никто не спросил его на счет его умения превращаться в леопарда. На самом деле, Лу Ли сам не был уверен, как рассказать это остальным. Но в конце концов, он просто поднял руку, и сказал: «Ко мне случайно попало кольцо, с помощью которого теперь я могу использовать некоторые способности Друидов. Ничего необычного».

Ажуэ уже видел, как Лу Ли превращался в Леопарда, что бы помочь гильдии Моросящего дождя пройти подземелья Паучьей норы.

Но тогда, Лу Ли скрыл правду, сказав, что он смог сделать это с помощью специального свитка, полученного для прохождения задания в том же подземелье.

Ажуэ не особо придал этому значение, но теперь, зная правду, ему не стало легче. Наоборот, от этого у него возникло еще больше вопросов.

«Теперь, поскольку о случившемся знают все, в скором времени у нас будут неприятности?».

«Да, но мы решим это немного позже», — Лу Ли ведь не думал, что прост наткнулся на двух игроков, блуждающих по карте, которые случайно попали под кучу разъяренных монстров.

«Все не так плохо», — сказал Странник, поглаживая свою бороду. «Я всю свою жизнь подвергаюсь преследованиям за то, что красивее других, но по – прежнему живой».

«Эгоист», — Все показали ему средний палец.

После этой шутки, настроение всей команды улучшилось.

Настало время делить добычу.

52 предмета из ранга Серебра и 116 предметов из ранга Стали были более, чем достаточным количеством для всеобщего пользования. Это было просто нереально, как много.

На самом деле, вещей из ранга Серебра было 54. Дело втом, что еще две вещи выпали из двух братьев, которых первыми отправили на разведку.

Им попался шлем, который сразу же забрал Лу Ли.

Спящий Кожанный Шлем(Серебро): 22 брони, Ловкость +15, Строение тела +6. Особый эффект: Снижает воздействие на персонажа массовых заклятий на 30%. Требования: 20 уровень. Прочность 50/50.

Его старый Шлем воина с рогами владел эффектом не хуже, но зато у него не были такие хорошие атрибуты. Поэтому, Лу Ли беспощадно отбросил его в самую глубь своего рюкзака.

Он пригодится в будущем, а новый шлем 20 уровня из ранга Серебра был просто выгодным во всех смыслах.

«Я соберу еще монстров. Вы можете брать себе, что угодно, только выбирайте лишь те предметы, что будут действительно полезны вам. Не стесняйтесь, когда закончите, я отдам оставшееся своему другу торговцу, который сможет выгодно продать это. А затем, мы поровну разделим заработок «. – Лу Ли уже успел забрать себе все необходимое, но у него оставалось еще около 20 бомб. Он решил, что лучше всего быстро израсходовать их, на случай, если игроки из гильдии Служения имперским секретам все же решаться вернуться и напасть снова.

«Нам будет достаточно и того, что мы разделим заработок от продажи всех этих вещей. Мы ничего не сделали для того, что бы заслужить это, более того, мы еще не возместили твои затраты на создание Взрывчатки», — сказал Странник, остановив Лу Ли.

«В таком случае, забудьте о долге за бомбы. В любом случае, на это ушло немного».

Лу Ли не был идиотом – он ценил дружбу. И никогда не желал ради денег остаться в одиночестве.

«В смысле потратил немного? Ты отдал не меньше тысячи золотых, что бы сделать эти Взрывчатки! А если перевести это в реальные деньги, то это не меньше десятка тысяч долларов!», — насмешливо сказал Странник.

«…». – Лу Ли молчал.

«Тогда мы просто возьмем что – то отсюда и на этом все – в любом случае мы заработаем на этом. Мы не можем позволить того, что бы ты платил за нас один, поэтому не спорь с нами». – сказал Лунносвет, взяв себе вещь 15 уровня из ранга Серебра, которая являлась Броней из кольчуги. А затем он надел ее, подавая вид, что его ничего не смущает.

Стоимость создания Взрывчатки была, на самом деле, очень большая, и единственная вещь, которая могла компенсировать для Лу Ли эти затраты, являлась книга навыков.

Из обычных монстров не могли выпадать вещи из ранга Серебра, да и не всегда выпадали предметы из ранга Стали, но зато часто из них выпадают книги навыков.

Даже если эта книга будет обучать довольно распространенной способности, ее можно продать за крупную сумму денег. Такие книги, наравне с другими предметами, выпадали одинаково.

Ненадолго задумавшись об этом, ему казалось, что все деньги он берет себе как должное. Пока он бездумно заманивал на себя монстров, он начал считать, сколько на самом деле они заработали сегодня.

К счастью, Лу Ли уже мог действовать на автомате, благодаря своей мышечной памяти, иначе, он бы был уже давно убит кучей монстров, бегая от них, погруженный в мысли.

Водная Фея дала ему 800 золотых и 7 ингредиентов. Эти ингредиенты могут здорово послужить ему для создания вещей для его команды. Даже если продать эти ингредиенты по самой низкой рыночной цене, выйдет не меньше 1200 золотых монет.

Поскольку на бомбы пришлось потратить около 1000 золотых, все решили отдать свою долю Лу Ли, возместив его затраты ради команды. Теперь, зная, что он точно не в минусе, книги навыков, которые теперь отдадут ему, принесут ему доход.

Учитывая выпавшие предметы из игроков гильдии Служения имперским секретам, даже после того, как все взяли себе все необходимое из этой кучи вещей, остальное принесет им не меньше тысячи золотых монет.

За один день, они смогли заработать около 3 тысяч золотых монет, что в переводе на реальные деньги составляет более 300 тысяч долларов.

И все это всего за один день.

На самом деле, Лу Ли мог бы зарабатывать деньги еще быстрее. После этой схватки, он отдаст выпавшие вещи Шэнь Вэньсаню, который выгодно продаст их и вернет заработанные деньги Лу Ли по почте. После подсчета общей суммы, и распределения заработанного между всеми членами команды, он по – прежнему останется с сотнями золотых монет.

В среднем, он спсбен делать в день больше, чем десять тысяч долларов. Когда он создаст свой бизнес, заключающийся в изготовлении другим игрокам различных предметов с помощью его сверхмощного молота для кузнечного дела, он сможет зарабатывать еще больше. Для него, самое важное это стабильный доход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256. Возвращение в список лучших игроков**

«Это последняя. У нас больше нет бомб, что бы убить эту кучу монстров за раз».

Сакура посмотрела на последнюю Взрывчатку в своих руках, прикусив нижнюю губу.

«Ладно, тогда на сегодня хватит», — ответил Лу Ли, посмотрев на свою шкалу с очками Опыта.

У него уже был 25 уровень, а шкала Опыта была заполнена на 17%, что позволило ему подняться на 4 место в рейтинге игроков с самым высоким уровнем. Ажуэ, Одинокий цветок и Марта шли перед ним, занимая первые три места. Все участники команды Цинь Цинь были 25 уровня, кроме Ремнант, Хачи Чан и Сакуры. Однако, они запросто смогут исправить это всего за пол дня прокачки уровня на элитных монстрах.

Первые 10 мест в списке занимали игроки из команды Лу Ли. Одиннадцатое место досталось игроку из гильдии Места Славы по имени Я ничего не знаю.

Но теперь, для многих все было очевидно.

Помимо желания попасть в серьезную гильдию, те, кто хотел занимать высокие места в рейтинге игроков хотели попасть в команду Цинь Цинь.

«Мы еще вернемся сюда позже?»

Сакура боялась, что это место станет для нее одним из самых сильных воспоминаний. Являясь фанатиком в плане прокачки уровня персонажа, ничего не давало ей больше удовольствия, чем видеть, как быстро заполнялась на экране ее шкала Опыта.

«Если я раздобуду еще Старвудов, то конечно, но уже мы не сможем получать так много опыта, как раньше», — сказал медленно Лу Ли, прожевывая кусок вяленого мяса.

Самым высоким уровнем среди монстров призраков был 25, что теперь было равнозначно уровню почти всех участников команды Лу Ли. В такой ситуации они уже не смог получать повышенный опыт,а когда их уровень станет еще выше, они и вовсе перестанут зарабатывать очки опыта за убийство монстров в этой локации.

«По крайней мере это лучше, чем добыча очков опыта шаг за шагом, тратя на это целые дни. Это одно из самых нудных аспектов в игре – прокачка уровня требует слишком много времени», — вздохнул Ажуэ.

«Разработчики хотят, что бы в игру играли абсолютно все. Понижая скорость возможной прокачки уровня, они смогут повысить долговечность самой игры, ее актуальность на рынке. Полагаю, что спустя год, не будет ни одного игрока, который достигнет выше 50 уровня», — сказал Странник, задумавшись.

На самом деле, его оценки были весьма точными. В будущем, игра проведет состязание по прокачке уровня, где 50 уровень будет считаться первой фазой на пути к достижению максимального уровня.

Достигнув этой отметки, игроки будут вынуждены проходить Квест на проверку силы персонажа, прежде чем он сможет продолжить повышать свой уровень.

Благодаря этому заданию, все игроки на данном этапе будут находиться на одном и том же уровне не менее трех месяцев.

Однако, игра так же будет побуждать игроков добиваться результатов и в других, не менее важных и интересных аспектах игры. Благодаря этому многие начнут все меньше уделять внимания прокачке уровня.

В конце концов, разница между 20 и 42 уровнями заключается лишь в 20 очках всех атрибутов персонажа. А учитывая некоторые улучшения и хорошее снаряжение, эта разница порой может и вовсе отсутствовать.

В игре используется схема, при которой любая вещь классифицируется через каждые 5 уровней, а значит 24 и 20 уровни персонажа носят примерно одинаковые вещи. Таким образом, разница в силе между ними будет небольшой. Однако, при условии, что разница в уровне будет не менее пяти, у персонажа может быть уже совсем иное снаряжение, более высокого класса, которое начнет явно отражать разницу в силе.

Когда Лу Ли принимал участие в войне за Каньон Песни войны, он просил за свои действия не золото, а Старвуды, благодаря которым смог быстро достичь 25 уровня.

Сражение на Заставе Мейзнеры, на самом деле, порадовало игроков вещами из ранга Серебра для игроков 25 уровня.

Иначе бы сейчас , на аукционе, не было такого огромного количества литейных форм для кузнечного дела из ранга серебра.

Многие люди сказали бы, что лишь глупец захочет продать их. Разве не лучше сохранить ее, что бы затем с большой вероятностью получить с помощью нее хорошую вещь?

Однако, те, кто считал таких людей глупцами, сами были не особо дальновидными.

На данный момент, многие игроки не превышали отметки 22 уровня, а остальные и еще ниже. Те, кто был выше 22 уровня, уже считались игроками первого класса. Учитывая сотни тысяч игроков в Китае, они бы занимали места в рейтинге игроков в первой сотне.

Те, кто был ниже 22 уровня, они вскоре поймут, что не успеют достичь 25 уровня до следующей недели.

Даже если это удастся им, они. Возможно, не смогут найти необходимые материалы, что бы использовать литейную форму. Но даже если такие материалы найдутся, они, возможно, не смогут создать вещь лучше, чем самое обычное снаряжение из ранга Серебра….

Короче говоря, требовалось много усилий для небольшой выгоды.

Но даже так, многие игроки по – прежнему считали, что лучше оставить такую литейную форму у себя. Однако, цена одной такой литейной формы может быть равнозначна 2-3 вещам из ранга Серебра 15 уровня.

А благодаря такому обмену, персонаж может значительно повысить свою силу.

Разделив между всеми добычу, Ремнант, Хачи Чан и Сакура, до сих пор не достигли 25 уровня, и потому они решили пройти еще раз подземелье Мертвые копи. Остальные были выше на 10 уровней уровня подземелья, и потому не захотели идти с ними.

Кто – то отправился прокачивать свой уровень дальше, другие отправились в Каньон Песни войны.

Лу Ли сперва проверил свои добытые книги навыков, которые достались ему с убитых Призраков.

Книги навыков, которые выпадали с подобных монстров, как правило, были обычным предметом. Редко, когда среди них попадались необычные экземпляры, но всегда были исключения. Лу Ли наконец увидел среди них книгу, которая была лучше остальных.

Навык Забег: Мгновенное использование. 120 секунд перезарядки. Повышает вашу скорость передвижения на 20% в течение 8 секунд. Может использоваться в режиме Маскировки. Уровень навыка 1/5.

Это был один из самых распространенных навыков для Воров, он не считался чем — то редким, выпадал очень часто, но на данный момент, на данном этапе игры, этот навык попадется еще не так часто.

Даже несмотря на то, что все эти книги навыков были весьма обычными артефактами, у него не составит никакого труда выручить за них хорошие деньги.

Учитывая недельное третье обновление игры, починка снаряжение за это время стало дороже. Лу Ли обязан потратить десятки золотых монет на это, что в переводе на настоящие деньги было немало.

Телепортировавшись обратно в город, он вскоре стоял в банке рядом со своим хранилищем, пытаясь решить, какую еще вещь ему стоит оставить себе.

Трофеев на этот раз были действительно в изобилии. Многие игроки в его команде взяли себе не больше 2-3 вещей, после чего у него осталось 44 предмета из ранга Серебра, и 105 предметов из ранга Стали.

Порывшись какое – то время среди этих вещей, он понял, что там нет ничего подходящего для его персонажа.

Помимо шлема из ранга Серебра, который он забрал себе еще в самом начале, остальное не привлекло его внимания.

Для обычного игрока, персонажи убитые Лу Ли сегодня были настоящими профессионалами. Однако, для него, они и выпавшие из них предметы не представляли чего – то особенного. В куче этого мусора, он так и не смог найти себе хоть что – то.

Но вдруг он решил взять себе перчатки.

Острый кулак (Стали): +3 к Силе, +2% к урону критического удара, Требования: 10 уровень, Прочность 28/28.

Окровавленный значок, который Лу Ли давно отдал Ажуэ, значительно помогал ему поддерживать уровень его здоровья в сражениях. Он выполнял крайне полезную роль, если его использовал танкующий игрок.

Остальное снаряжение было непригодно для класса Воров, или то – что можно было взять себе, было хуже того, что уже было надето на Лу Ли.

На данный момент он носил вещи из ранга Стали 10-15 уровня, но зато у них были весьма интересные особые эффекты. Вещам из набора Ярости или Плащу тьмы найти замену не так просто.

Лу Ли также решил поменять свои ботинки 5 уровня на Кожаные ботинки для Бури, которые выпали из Властителя ветров.

Кожаные ботинки для Бури (Сталь) – 25 брони, +10 ко всем показателям персонажа, повышает скорость передвижения игрока на 5%. Особы эффект: При побеге, вы можеет активировать способность данного предмета, которая позволяет вам казаться в любой точке в радиусе 15 метров. 360 секунд перезарядки. Требования: 25 уровень. Прочность 50/50.

Эти ботинки шли с особым эффектом, который позволял их хозяину сбежать, а это означало. Что теперь у Лу Ли было пару способностей, позволяющих избежать смерти.

Что касается всего остального, Лу Ли оставил в своем рюкзаке еще пару вещиц, а остальное решил отдать Шэню Вэньсаню. Он поможет продать груду этого мусора за хорошие деньги, чем если бы их лично Лу Ли продавал бы на аукционе, заплатив при этом всякие пошлины и комиссию.

Они за долгое время хорошо сработались, и теперь, все участники команды Цинь Цинь передают ненужные предметы Шэнь Вэньсаню, что бы тот разобрался с ними.

Отправив ему все вещи, Лу Ли связался с ним, что бы сообщить ему новости.

«Я только что отправил тебе парочку вещиц, скоро получишь их», — сказал Лу Ли.

«Я уже увидел. Дружище, и ты называешь это парой вещиц? Я за раз могу продавать не больше 10 вещей, мое ежедневный объем продаж вряд ли может быстро справиться с твоим предложением», — даже не видя лицо Шэня, Лу Ли мог представить себе, какого сейчас было его товарищу.

«Так вышло. Что на счет нашего договора, как думаешь, сможешь справится со всем этим?», — Лу Ли не стал объяснять, откуда у него столько вещей.

Игроки из гильдии Служения имперским секретам изначально хотели застать в расплох Лу Ли и его друзей, что бы те не смогли дать ответ. Если бы у них это вышло, Лу Ли оставалось лишь бежать куда глаза глядят, и как можно скорее.

«Конечно, через два дня начинается Кубок Тьмы, самое важное состязание, поэтому люди уже пытаются приобрести себе всякое барахло», — сказал Шэнь, с некоторой гордостью.

«У мен есть еще кое – что, в чем мне нужна твоя помощь», — Если бы не это, Лу Ли не стал бы связываться с ним лично. Он бы просто отправил ему вещи и не оставил бы ни слова.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257. Вторжение кентавров**

«Говори. Я помогу тебе, как смогу». – Шэнь решил сразу же дать обещание, не задумываясь о том, что может попросить Лу Ли.

Если и был человек, ради которого Шэнь готов закрыть глаза на свою выгоду и деловые принципы, то таким человеком был именно Лу Ли!

Во первых, он делал это исключительно потому, что с ним было приятно иметь дело. Лу Ли был настоящим профессионалом, поэтому он не мог позволить себе обидеть его, и он не мог позволить себе потерять с ним деловые отношения. В конце концов, благодаря нему Шэнь мог добиться больших высот.

Используя все прибыльные возможности, одна за другой, Лу Ли всегда был щедр к нему, и тот никогда не просил чего – то в замен.

Однако, сейчас, Шэню было немного не по себе, что Лу Ли собирается о чем – то попросить его.

Вот и пришло время для него. Он задержал дыхание, приготовившись на любую жертву ради своего друга.

«Сейчас на аукционе много литейных форму для кузнечного дела 25 уровня. Я хотел бы, что бы ты помог мне приобрести немного таких. В плане игровых классов, то мне нужны такие формы для класса Воров, Воинов, Жрецов, Паладинов, Магов, Чернокнижников, Охотников, Друидов или Шаманов. Попытайся достать для всех этих классов, но можешь и расширить этот список, если те окажутся не очень дорогими. Я так же хочу….».

«25 уровень? Ух ты, вы уже 25 уровня», — Шэнь в данной игре был ничем иным, как бизнесмен, поэтому он не обращал внимания на многие вещи, которые происходили в игре в тличии от других заядлых игроков, которые играли здесь с другой целью.

Ему не верилось, и он решил проверить, так ли это.

«Да», — ответ Лу Ли прозвучал не гордо.

«Вы, должно быть, придумали какой – то трюк, который позволил вам так быстро поднять свой уровень». – вздохнул Шэнь. Он, на самом деле, не гнался за уровнем своего персонажа, но даже ему, как и всем остальным, было неспокойно от любопытства, как Лу Ли и его команде это удалось.

«Я здесь задумался, то у меня есть еще одно деловое предложение», — продолжил Лу Ли, после небольшой паузы.

«Что за дело?», — глаза Шэня налились ярким светом.

Когда он услышал от Лу Ли фразу о деловом предложении, ему уже не терпелось узнать о ней подробнее.

Может оно окажется не хуже, чем выгодная продажа Змеиной травы?

«Не стоит так возбуждаться – я не особо уверен, что дело будет прибыльным. Но для этого мне нужны ингредиенты, под названием Старвуд», — Лу Ли решил продавать Взрывчатку.

Такая идея пришла в его голову по двум причинам. Первая заключалась в том, что их эффективность резко упала.

А вторая причина заключается в том, что сейчас многие игроки пытаются найти что – нибудь похожее на такие бомбы. Лу Ли и его команда уже серьезно обогнали других в плане уровня персонажа, и что бы сократить отставание, многие топовые игроки уже готовы отдать сумасшедшие деньги ради этого.

Эти игроки не могут не переживать о своем положении, они должны сохранять лицо элитного класса игроков.

Он намерен воспользоваться их постоянным желанием выпендриваться перед другими, повышая свою репутацию любыми способами.

Но на самом деле, по истине сильный игрок никогда не станет волноваться за то, что кто – то обогнал его.

В основном они знают, что прогрессировать, а остальным остается лишь пытаться изо всех сил догнать их.

Более того, он сам сделал так, что найти его несложно. Никто даже не подозщревал, что игрок номер один здесь лишь ради денег.

Ради денег!

«И для чего они тебе?», — Шэню уже не терпелось узнать обо всем.

«Если Старвуд смешать с некоторыми другими ингредиентами, получится Взрывчатка».

Лу Ли описал предназначение бомбы, а затем отправил один ее экземпляр Шэню по почте.

Шэнь был настоящим ветераном в игре. Поэтому он сразу же понял, что к чему.

«Понял, понял», — сказал Шэнь, ухмыляясь. «В таком случае, пока в этой игре существует Старвуд, я все буду забирать нам».

«Из одного Старвуда можно сделать одну бомбу. Но, я не могу гарантировать, что каждая попытка будет удачной», — спокойной сказал Лу Ли.

«Конечно, я понимаю это», — Шэнь вовсе не возражал этому.

«Если мы сделаем 10 бомб, 5 я буду забирать себе. Мне и моим друзьям они еще нужны для прокачки уровня», — сказал Лу Ли, продолжая устанавливать условия их договора.

«Конечно, конечно», — с одобрением сказал Шэнь.

«В таком случае, ты можешь продавать остальные пять. Заработанное будем делить», — Лу Ли сделал паузу, задумавшись о том, сколько кому достанется от продаж.

«Как на счет 50/50?», — спросил Шэнь.

«Это будет несправедливо по отношению к тебе, если мы сойдемся на таких условиях», — это полностью устраивало Лу Ли, но ему было неловко принять такую договоренность.

Материалы все оплачивались Шэнем, он забирал себе лишь половину Взрывчатки. Если он будет забирать лишь половину заработанного, то Лу Ли будет получать 75% зарботанного, почти не тратя на это время.

«Не надо рассматривать это как одиночная продажа за большие деньги и лавочка закрыта. Из этого можно сделать долгоиграющий бизнес. Лу Ли, ты хотя бы знаешь, сколько людей присоединяется к игре каждый день?», — внезапно Шэнь, на первый взгляд, задал вопрос не по теме разговора.

«Даже не задумывался об этом», — на самом деле Лу Ли был бы не против знать это.

«Вчера, присоединилось 1 миллион 257 тысяч новых игроков, что на 16% больше, чем количество новых игроков позавчера. С таким наплывом, ты думаешь, что продажа твоих бомб закончится в самом начале?», — Шэнь мог углядеть в этом непрерывный поток денег в их карманы за счет постоянных новичков.

Изначально, Лу Ли намеревался продавать эти бомбы игрокам высокого класса, но предлоежение Шэня может действительно сделать идею Лу Ли длительным коммерческим делом.

Являясь бизнесменом, Шэнь понимал то, что не понимали другие, краткосрочное дело не оставит тебя голодным, а дело, приносящее прибыль постоянно, даст тебе стабильную жизнь.

«В таком случае», — Лу Ли сделав некоторые расчеты у себя в голове. Если он будет забирать себе 70%, он готов тратить немного больше времени каждый день на создание таких бомб.

После длительного разговора, оба игрока решили обмыть эту идею, прежде чем заключить реальный договор, который в будущем произведет немалое воздействие на весь игровой мир.

«А что касается твоих литейных форм, я помогу тебе с ними. Как только мне попадутся нужные тебе, я сразу же буду отправлять их по почте. Только скажи, сколько ты готов платить за них, а дальше я разберусь сам», — Шэнь наконец вспомнил о просьбе Лу Ли, в которой ему нужна помощь. Он погладил себя по груди, и решил взять на себя инициативу, напомнив об этом первым.

«В этом вопросе посредник будет получать….».

Прежде чем Лу Ли успел закончить свое предложение, Шэнь с обидой ответил: «Лу Ли, это просто камень в мой огород. Учитывая наши деловые взаимоотношения, ты правда думаешь, что я буду брать с тебя за помощь деньги?».

«Бизнес есть бизнес». – ответил Лу Ли, но увидев выражение лица Шэня, он махнул рукой, и застенчиво сказал: «Ладно, ладно, в таком случае большое тебе спасибо. Буду ждать от тебя новостей».

«Хахаха, я с нетерпением жду нашей совместной сделки. Давай, я угощу тебя выпивкой», — Шэнь предложил ему выпить, заказав две стакана с ликером. «Это лучший ликер на деревне, и его лучше всего закусывать свежими овощами. Уже полночь, так что на сегодня забудь про все это сушенное вяленое мясо».

Классы вроде Воров для утоления голода едят в основном мясо.

Владея большими кулинарными способностями, на самом деле можно приготовить себе много вкусных вещей. Но, конечно, еда в таверне не сравнится ни с чем.

Прежде чем, Лу Ли успел ответить отказом, в чате раздался голос Ажуэ.

«Лу Ли, где ты лазиешь? Мир сошел с ума! Почему ты о сих пор в городе? Выходи оттуда…».

«Прости, возникло очень важное дело», — Лу Ли извинился, и робко улыбнувшись Шэню, поспешил наружу.

Оказавшись на улице, Ажуэ начал объяснять ему, что случилось.

На самом деле, об этом говорили все и везде. Новости об этом расходились по всем игровым чатам.

Какое событие происходит после окончания Обороны Застава Мейзнеры?

Правильно, Вторжение Кентавров!

Игровая компания разработала масштабное событие для представителей Альянса, в котором могут принять участие десятки миллионов людей. Это событие вознаградит участников изобилием очков опыта и литейными формами для кузнечного дела. Если подобное в скором времени не будет создано для представителей Орды, многие могут захотеть перестать играть в эту игру.

Игрокам из Альянса, возможно, по душе такой исход, но вот десятки миллионов представителей Орды от такой новости в ярости.

Их недавняя попытка разрушить Заставу Среброкрылых не увенчалась успехом.

Однако, кажется, все тоже самое происходило и на зарубежных серверах. Не важно где, в любой точке мира игроки Орды чувствовали себя обделенными в некоторой степени.

Поэтому, на следующий день, после Обороны Заставы Мейзнеры, началось не менее важное событие под названием Вторжения Кентавров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258. Шаг на Заброшенные земли**

Пока Орда сражалась с монстрами, что в это время должны были делать игроки Альянса?

Они должны были отбирать у игроков Орды этих монстров!

Пвп!

На этот раз, вещи, выпадающие из монстров не отличались от того, что выпадало в обычных локациях по всему азероту. Все, кто умирал в течении трех минут после того. Как поднял выпавший предмет, то эта вещь выпадал из игрока. Кроме того, после этого нельзя было телепортироваться обратно в город.

Одним словом, если вы поднимали какой – то предмет, ваш персонаж становился неуязвимым.

В истории игры, Кентавры были жестокими и ярыми существами. Их можно было найти слоняющимися по Заброшенным землям Калимдора, или в Дуротаре.

Как правило, их считали потомками Заэтар, и зловещого элементаля, Принцессы Терадры.

Заетар был полубогом, и сыном самого Кенария. Его союз с принцессой Терадрас породил новый вид существ, который прозвали Кентаврами. В итоге, Заетар был убит своим сыном Кентавром, но принцесса Терадра похитила его душу, и всю жизнь носила ее в своем теле.

Однако, для полубога такой поступок был богохульным по отношению к Кенарию.

Поэтому, с этого момента, Ночные эльфы и Кентавры стали заклятыми врагами.

Так же это касалось и Тауренов – их ненависть к Кентаврам была крайне глубокой, что явно отобразилось даже в их культуре. Поэтому, когда эти расы встречают друг друга, они не могут не убивать друг друга беспощадно.

Однако, на этот раз, армия Кентавров направилась на Дуротар, намереваясь разрушить Оргриммар. Это будет их местью за то, что Владыка Саар помог тауренам в войне с их врагами.

Заброшенные земли стали основным местом сражения, игроки должны были напасть на Кентавров именно здесь.

Если Кентавры войдут в Оргримарр, то полученное игроками задание на уничтожение армии Кентавров будет провалено. В конце концов, сами игроки не должны входить в этот город.

Кентавры были монстрами не выше 20-23 уровня, что было на один уровень выше, чем у монстров, которые недавно атаковали Заставу Мейзнеры.

Показатели Кентавров(Здоровье, Атака, Броня) были выше, чем у обычных монстров, но за их убийство давали в два раза больше очков опыта, что мотивировало принять в данное событии огромное количество игроков.

Более того, вероятность выпадения из них хороших предметов была очень высокой.

Вещи из ранга Стали, Серебра, и различные литейные формы, все это могло выпадать с любого Кентавра. Это не было похоже как в случае с Осадой заставы Мейзнеры, где награды игроки получали хаотично от системы, а не поднимали с трупа монстра лично.

Если бы не это событие, в других случаях вероятность выпадения литейных форм из ранга серебра было бы невероятным везением.

Когда все игроки получили специальное уведомление о запуске данного соревнования, не только игроки из Орды обрадовались этому, представители Альянса не могли сидеть спокойно на месте, зная об этом.

Ведь там можно добыть много очков Опыта и раздобыть хорошие вещи. Игровая компания ничего не говорила игрокам Альянса касательно того, что они не могут принять участие в событии, предназначенное в первую очередь для Орды. Более того, когда проходила Оборона заставы Мейзнеры, разве вы не прибежали к нам и не приняли так же в этом участие?

Поскольку эта новость разошлась со скоростью ветра, огромное количество игроков тут же отправились в Каньон Песни войны.

«Лу Ли, пойдем, мы все ждем тебя», — Ажуэ пылко закричал в чат.

«Расправимся с ними!».

«Хаха». – Лу Ли улыбнулся ему с неким пренебрежением.

«Пока мы не узнаем некоторые детали, которые проворонили?», — Ажуэ уже привык к тому, что Лу Ли смотрит на него с высока, поэтому он не стал задавать вопросы.

«Я не знаю, был ли кто – то из вас на другой стороне Каньона Песни войны. Вы хотя бы раз встречали неигрового персонажа, Орка или таурена?»- спросил Лу Ли.

«Не совсем, они высокого уровня?», — даже Лунносвет никогда не видел их.

«В основном 30 уровня, неигровые персонажи из разряда элитных. Так что, если мы отправимся туда и нападем на них, не будет ли это для нас смертным приговором?», — проворчал Лу Ли.

Среди Орков, были очень свирепые Воины, Берсерки. Эти Берсерки могли попадаться на глаза героям во многих местах Азерота. Один лишь Вихрь, насланный одним таким Берсерком мог заставить любого игрока бежать в страхе.

В основном все войска были частью Стальных рыцарей. В последний раз, когда Лу Ли видел их, они были 20-30 уровня, но теперь, они наверняка не ниже 30 уровня. Кроме них. Так же есть Таурены Воины-жрецы 40 уровня, и Демона – Лучники 40 уровня.

Если все обычные игроки окажутся там на поле боя, они наверняка будут разбиты в прах.

За смерть в Каньоне Песни войны игроки не теряли очки Опыта, но не в том месте, поскольку это уже не считалось территорией Каньона Песни войны. Более того, после их смерти с персонажа мог выпадать предмет. Как правило, Лу Ли никогда не торопился принимать участие в подобнх авантюрах, представляя из себя обычное пушечное мясо.

«Что тогда? Просто будем стоять и наблюдать? « — спросил Ажуэ, прежде чем резко осознать: «Оу, постой, мы же можем отправиться в город Раттан».

«Хватит мечтать», — поспешно заявил Странник, резко перрвав Ажуэ.

«Телепортация в это место уже запрещена, ты думаешь разработчики такие же глупые, как и ты?».

«Что нам делать? Как нам быть?», — На кону много очков опыта и хорошее снаряжение, Ажуэ пытался придумать план действий.

«Мы можем только ждать. Другие хотят оказаться там. Больше нас».

Лу Ли в этот момент наконец подбежал к своей команде.

В этот раз, многие игроки, которых убили, уже успели возродиться. Кладбище рядом с Заставой Среброкрылых было набито игрокам, которые криками проклинали неигровых персонажей за то, что те гораздо сильнее их персонажей. Все это только подтверждало слова Лу Ли.

«Большие гильдии вскоре начнут собирать специальные группы, что бы как – то решить эту проблему», — сказал Лунносвет.

«Но пока – что у них ничего не вышло. « — Ажуэ только что понял, что среди игроков, находящихся сейчас в Долине Песни войны, многие состояли в серьезных гильдиях.

«Они выжидаю момента, что бы понять, что будет с обычными игроками», — сказал Странник, смеясь. «Они, вероятней всего, полагают, что обычные игроки не соответствуют уровню данного соревнования, за многие годы мышление у людей осталось все тем же».

Сезам стоял молча. Он хотел опровергнуть последние два предложения своего друга, но затем даже согласился с ними.

«Мы сами по себе».

Несмотря на то, что Ажуэ был ветераном в этой игре, он ничего не знал об этом событии. Возможно, ему было лень думать о таком, он, в основном, тратил все свое время на прокачку уровней….

«По их мнению, единственными, кто может сохранить их лицо и честь, это их небольшие группы из элитных игроков. Что касается остальных, то…..». сказал Сезам, сидя на земле в позе лотоса с небольшим сомнением.

«Они считают всех нас обычным пушечным мясом. Но я не знаю,кто вселил в них такую самоуверенность». – неожиданно в разговор вступил Одинокий цветок, на его лицо было заметно негодование.

Поскольку сейчас именно он занимал первое место в списке игроков сервера, его хладнокровность и неприветливость стала еще сильнее. Не считая его сестры, все остальные для него были биомусором.

«Цветок прав, но все эти игроки такое же пушечное мясо и для нас. Слушайте, у них нет даже терпения подождать», — сказал Лу Ли, показав пальцем вдаль.

Куча игроков строились в ряд, маршируя снова в Долину Песни войны.

«Орда, кажется, готова начать войну. Видя, как им уже не терпится отправиться на бойню, может пойдем с ними и вступим в бой вместе?».

Лунносвет достал из – за спины свой топор, от чего его персонаж начал светиться красным цветом, означающим, что от него исходит опасность.

Ему всегда хотелось сражений, от одной мысли о массовом сражении в его жилах бурлила кровь…..

Однако, дело было не только в нем. Вся группа, состоящая из элитных игроков, размахивали грозно своими мечами, желая по быстрее оказаться на поле боя.

Их уровни, снаряжение и численное преимущество компенсировало разницу в силе между игроками и Орками. Даже если на их пути окажется Таурен Жрец – Воин 40 уровня, его быстро превратят в порошок.

Если бы подземелье плачущей пещеры не было местом для команды не более, чем из 10 человек, то толпы игроков сметали бы все на своем пути проще простого. Никто из боссов не оказался бы для них серьезной угрозой.

Лу Ли и остальные пошли позади основных ударных сил, и пройдя через весь Каньон Песни войны, и его оборонительную линию, команда Лу Ли оказалась на территории Заброшенных земель.

Никто не знал, о чем думал Бесстыдник, но за пределами Каньона Песни войны не оказалось ни одного игрока, дабы остановить вторжение игроков Альянса. Поэтому, на Заброшенные земли смогли беспрепятственно просочиться сотни тысяч врагов.

Состязание Вторжение Кентавров официально началось!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259. Таурены Жрецы**

Оглянувшись по сторонам, единственное, что они увидели, были Кентавры!

Это место когда – то полностью соответствовало своему названию – Заброшенные земли. Однако, теперь, оно было полностью заполнено Кентаврами.

Кентавры продвигались различными группам, но всеми ими командовал их предводитель, Хан. Их основной метод атаки был ближний бой или лучники. Кроме того в их рядах были те, кто мог атаковать заклинаниями, нанося игроку Природный урон или урон Тьмы. А некоторые могли даже управлять охотничьими собаками.

Помимо схожей внешности, Кентавры имели своих собратьев – Хранителей Леса, и Лесных духов, которые кроме этого больше не имели сходств.

Них были злобные выражения лица, которое всегда менялось, если они видели союзного юнита или врага. Все, кто был не Кентавром, рассматривался ими как добыча.

Сперва на команду Лу Ли напали два Кентавра Воина. В их руках были копья, и они мчались в сторону них словно тигры.

Однако, это не особо удивило игроков, это было похоже на кавалерию, только получается они оседлали сами себя.

Четыре ноги конечно бегут быстрее, чем две, и потому Ажуэ не успел поднять свой щит, в силу чего пропустил удар и отлетел в сторону.

Это был танк номер один в игре, поэтому можно только представить, что творилось с другими игроками.

Лу Ли осмотрелся по сторонам, и увидел, как в разных местах гибли игроки Альянса. Несмотря на то, что игроков было больше, чем самих монстров, это не было сражение в одни ворота.

Обе стороны несли серьезные потери, игроки Альянса не переставали появляться на поле боя, восполняя потери. Кентавры так же несли большие потери.

Пока он смотрел, что происходит вокруг, он заметил одного боевого юнита, стоявшего неподалеку.

Это был Таурен Жрец-Воин.

Эти Таурены были уникальным классом в своем роде. Они, как правило, считались смешением Воина и Шамана, но у них так же были боевые ауры, которые можно было найти в арсенале способностей рыцарей смерти.

Их снаряжение и навыки часто были сумбурным набором – но они всегда держали в руках одно и тоже оружие – заметный, и очень громоздкий деревянный столб.

Однако, Лу Ли вовсе не собирался недооценивать этих существ. Посмотрев еще некоторое время на этого Таурена, он увидел, как от удара столом один из игроков превратился в горку пыли.

«Двигаемся на юг, но не привлекайте к себе особого внимания», — пока они все это время сражались с двумя кентаврами, Лу Ли отдал приказ отойти как можно дальше от Таурена Жреца Воина.

Эти неигровые персонажи, определенно, родом не из Каньона Песни войны. Таурены из тех мест это элитные существа 40 уровня, но после нескольких ударов заклинаниями, они умирают.

Тогда Лу Ли понял, почему Бесстыдник так просто впустил на эти земли игроков Альянса.

Все потому, что здесь были совсем другие Таурены.

Поскольку шло Вторжение Кентавров, все Орки отступили ближе к Дуротару,оставив впереди только игроков из Фракции Зла.

Однако, Таурены не отступили вместе с орками, поскольку они настолько ненавидели кентавров, что их могла успокоить только пролитая этими монстрами кровь.

Поэтому, на этот раз, Заброшенные земли были полностью забиты Тауренами Воинами – Жрецами!

Такие Воины – Жрецы были вовсе не похожи на своих собратьев Друидов, которые в первую очередь были добродушными защитниками природы. Наоборот, Воины – Жрецы всегда были воинами, кто жаждил крови.

Эти Таурены убивали не только Кентавров, но и всех тех игроков Альянса, которые оказывались рядом с ними.

Игроки Орды, использовали этих Тауренов как подмогу. Начав с ними диалог, игрок получал от них заклинание Боевой клич, который повышал силу их атаки на 20%.

Но, для оказавшихся здесь игроков из альянса, эти Таурены были настоящими машинами для убийства.

Пока Лу Ли следил за действиями этих монстров, он заметил, как один из Тауренов разобрался с десятью игроками, оставшись при этом почти невредимым.

Игроки Альянса, вскоре, поняли, что происходит.

Гильдии тут же собрали Совет, на котором решили отправить сотни игроков, чьей целью будут только эти Таурены.

Туда пригласили и Лу Ли.

Гильдия Окровавленного знамени войны пыталась нанять его в качестве командира команды, которой будет поручено убить предводителя Орды и Тауренов Воинов – Жрецов.

Лу Ли открыто отказался от данного предложения. Сейчас, его не сильно интересуют даже такие материалы как Старвуд, поскольку он способен зарабатывать деньги, работая на себя.

Убить этих Тауренов крайне сложно. Если игрок нападал на них, была высокая вероятность оказаться мертвым за мгновение ока.

Не согласился на это и Лунносвет. Несмотря на то, что он обожал все подобные Пвп сражения, он считал себя независимым игроком. Это отличало его от других таких игроков, которые всегда заручались поддержкой своей гильдии, например как Шершень.

«Хачи, смотри по сторонам».

На поле боя происходило непонятно что, а все эти Таурены Воины – Жрецы кромсали всех направо и налево. Они чуть не попали под атаку одного из таких существ, но к счастью, в последний момент его внимание привлекли другие игроки.

После такого рискованного дела, Лу Ли решил поручить кому – то задание, кто все это время будет смотреть за происходящим вокруг.

Иначе, если такой Таурен окажется внезапно рядом, в его команде однозначно будут потери. У всех них уже очень высокий уровень, и потому смерть будет многого стоить.

«А почему именно я?», — Хачи Чан тут же приняла форму перепелки.

Она прыгала в этом нелепом образе по кругу, атакуя монстров своими заклинаниями. И несмотря на то, что со стороны это выглядело глупо, многие игроки, в основном Охотники, не могли свести с нее глаз.

Мечта каждого Охотника приручить Друида в качестве их боевого питомца.

«Ты можешь превратиться в бабочку, и полететь в безопасное место, откуда ты будешь все докладывать нам. Если это место окажется рядом с нами, то ты, ничего не делая, будешь получать очки Опыта».

«Это здорово, но…., но я всегда плохо ориентируюсь на местности».

Хачи Чан была немного растерянной. Короче говоря, она всегда имела странную способность заблудиться даже в двух соснах.

«Тогда, если увидишь таурена в 50 метрах от нас, сразу говори нам», — ответил Лу Ли, упростив ей задачу.

«Конечно, но что если меня подобьет Кентавр?», — Хачи Чан взглянула вверх, увидев как повсюду летают стрелы.

Случайное попадание было весьма возможным, и могло повлечь за собой серьезные последствия. Ей не хотелось становиться мученицей ради всей команды.

«Видишь вон тот флаг? Если ты подлетишь туда, никто даже не заметит тебя». – бабочка в этом мире не была чем – то необычным.

После этого, все окружили Хачи Чан, что бы никто не увидел, что это она превратилась в мотылька. Вскоре, она уже парила по небу.

«Уверен, что в нее не попадут?», — Странник смотрел за тем, как Хачи Чан испуганно метается в разные стороны.

Им точно стоило перед ее отлетом наклеить ей на лоб знак с надписью: «На дороге новичок».

«Когда она сядет рядом с тем флагом, ей ничего не будет угрожать. То место очень высоко, и туда не достанут стрелы Кентавров».

Однако, это было правдой до поры до времени, в любом случая вероятность угрозы была.

Бой продолжался уже около 20 минут.

Большое количество игроков уже погибли, но ту же участь постигла и многих Кентавров, за убийство которых уже успели получить очки Опыта и различные предметы.

За все это время, игроки Альянса и Орды не рискнули открыто нападать друг на друга, и постоянно старались держаться в стороне.

Единственный раз, когда случилось столкновение, был спор за то, кому достанется выпавшая с монстра литейная форма для кузнечного дела. Кроме того, Лу Ли стал свидетелем, как многие игроки Альянса подбирали такие литейные формы себе.

Но прежде, чем он успел порадоваться за них, на них напали игроки Орды, а затем отняли этот трофей себе. Но, эти бедняги имели по близости своих товарищей, который не соибарались наблюдать за этим в стороне.

Но даже так, эта небольшая потасовка была ничем по сравнению с тем, что происходило в целом на поле боя.

Но, Лу Ли наконец заметил опасность, которую он не мог пропустить.

Несколько игроков из Орды наконец смогли отобрать вещи у других игроков, даже несмотря на то, что врагов было меньше.

Они смогли использовать Тауренов Воинов – Жрецов в свою пользу, что бы уравнять силы. После небольшого разговора, он защитил игроков Орды, уничтожив с одного удара кучу игроков Альянса.

Внезапно, охотники стали жертвами охоты.

Лу Ли решил лично проверить на себе силу такого Таурена, но его урон наносил этому существу только однозначное число, которое монстр тут же успевал регенерировать.

Что касается удара его бревном, то Лу Ли даже не решил испытывать здесь свое везение. Он просто активировал способность Быстрые шаги, и убежал.

Пока что, он не увидел ни одного игрока, кто смог остаться живым после удара Таурена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260. Важный урок**

Медленно, но уверенно, другие игроки начали понимать секрет, который уже знал Лу Ли.

Когда из монстра выпадала Литейная формочка, за нее непременно проливалась кровь между игроками разных фракций. Поэтому в такие моменты следовало выполнять одну уловку, которая поможет выйти сухим из воды.

Стоит признать, что во время таких стычек преимущество было на стороне игроков Орды, которые в нужный момент становились рядом с Тауренами Воинами=Жрецами. В связи с этим, игрокам Альянса приходилось держать дистанцию, либо вовсе опускать руки и отдавать выпавший предмет сопернику.

Другого выбора у них не было, поскольку столкновение с Тауреном означало верную смерть.

Это ставило игроков Альянса в сложную ситуацию. Если они в очередной раз останутся без выпавшего предмета, это не будет главной проблемой, чего не скажешь про игроков Орды, для которых и предназначенные эти Литейный формы, однако они все равно умудрялись терять их.

«Мне попалась Формочка!», — Ремнант начала радостно пританцовывать, подняв такую долгожданную Литейную формочку из трупа Кентавра.

Внезапно, позади нее появился силуэт Вора, который не задумываясь, начал атаковать ее персонажа.

Удары этого Вора были достаточно сильными, он смог уничтожить значительное количество жизней персонажа Ремнант, несмотря на то, что на ней были надеты хорошие вещи.

В то же самое время, к нему присоединилось еще два Вора.

Для одного игрока Вора убить Ремнант стало бы трудной задачей, поскольку на ней была надета броня из кольчуги, но ситуация полностью менялась, когда к нему присоединились еще двое.

При таком раскладе, никто не смог бы выстоять от удара трех Воров, у которых есть навыки Оглушения, и неважно, насколько ты силен.

Если у тебя нет навыка Быстрых шагов, даже Лу Ли вряд ли бы смог долго продержаться против них.

К счастью, Ремнант была не одинока на поле боя!

Первым, кто побежал к ней на помощь, был Лунносвет, который хотел пролить как можно больше вражеской крови. Напав на самого ближнего Вора, он нанес ему эффект Оглушения, и начав махать своим топором, смог уничтожить ему 20% Здоровья, и одновременно наложил эффект Кровотечения.

Если Вор находился под эффектом Кровотечения, единственный способ уйти в режим Маскировки или Невидимости это навык Быстрые шаги.

В этот момент, из ниоткуда пронесся силуэт плаща Лу Ли, который мгновенно оказался за спиной у другого Вора.

Базовый удар!

Оставшийся Вор был поражен, скорость реакции этих игроков настолько велика. Изначально они задумывали втроем напасть на беззащитного Охотника, и быстро расправиться с ним. Затем, один из них забрал бы себе выпавшие предметы, и они отступили обратно к своим.

Третьего Вора тут же осенило – если он не сбежит сейчас, затем будет слишком поздно.

Но, на самом деле, он уже опоздал. Лу Ли не намеревался продолжать бить Вора, по которому он изначально нанес Базовый удар. Вместо этого, он тут же переключился на третьего соперника.

В схватке один на один между Ворами, где каждый был в равных условиях, лишь сноровка определяла победителя.

В момент их схватки, у одного из Воров сердце ушло в пятки от увиденного. Он нанес две атаки, но одна прошла мимо, а вторую соперник смог парировать. В ту же секунду, его соперник исполнил такие же две атаки, которые смогли попасть по цели и уничтожить значительное количество жизней.

«Мне нужно бежать, однозначно», — подумал он про себя.

Однако, не успев сделать и шагу назад, он увидел, что обездвижен.

Пыль в глаза!

Это навык, который обездвиживает соперника на некоторое время, поэтому в этот момент соперник Лу Ли понял, что у него не осталось никаких шансов на спасение.

Лу Ли не останавливался, он провел серию ударов своими другими навыками, которые в итоге прикончили Вора.

К сожалению, с них выпали предметы из ранга Стали, и никаких Литейных формочек из ранга Серебра, на которые все так надеялись. В конце концов, стало понятно, что обкрадывание игроков соперников не такое уж и легкое дело.

Повернувшись, Лу Ли проверил, что с остальными двумя.

Одного, с которым боролся Лунносвет, расправились весьма быстро и просто. Класс воинов всегда славился как один из лучших классов в дуэлях, особенно против тех классов, чье снаряжение состоит полностью из кожаных изделий. В таких случаях, никто не смел оспаривать данный факт, никогда!

А что касается последнего, который все это время был Оглушен ударом Лу Ли, его судьба оказалась еще страшнее, так как он был вынужден прочувствовать на собственной шкуре атаки 8 игроков, которые на данный момент занимают первые места в рейтинге игроков.

Неважно, насколько хорош он был в дуэлях, ему противостояли игроки, которые практически никогда не промахивались, чего уже не скажешь о жертве, стоявшей все это время неподвижно из – за Оглушения.

Сперва, несколько игроков Орды обратили внимание на это сражение. Они намеревались прийти на помощь своим союзникам, и возможно затем получить от этого некую выгоду.

Однако, увидев, как три Вора было в прямом смысле слова разорваны в клочья, их сердца сжались от страха, и они отступили назад.

Пока они убегали, они махали другим, что бы те не совались туда.

«Хах, как они посмели напасть на меня».

Ремнант побледнела от страха, у нее тряслись руки, но когда она увидела мертвые тела своих обидчиков, она тут же подбежала и начала пинать их ногами.

Увидев эту сцену, многие представители Орды начала бежать назад еще быстрее.

Мамочки, помогите. Эти ребята сумасшедшие. Они не только убивают всех на своем пути, но еще и издеваются над трупами.

«Ремнант, перестань, лучше посмотри, выпало ли с них что – нибудь», — сказала Сакура, оттащив рукой Охотницу.

«Точно, думаешь с них выпало что – нибудь интересное?», — Ремнант отпустила руку Сакуры, и став на колено, начала шариться в теле Вора.

Все, что она нашла, была вещь из ранга Серебра.

Лу Ли взглянул на нее, а затем покачал головой. «Это не лучше, чем то, что уже есть на мне. Можете делать с этим, что хотите, главное, отдайте мне Литейную формочку», — сказал он.

«Это арбалет. Он мой! Отдай его мне!», — Ремнант не захотела отдавать его другим. Это был отличный арбалет зеленого цвета, который можно сделать с помощью Литейной формы.

Лу Ли не был всемогущим, он не знал, что из себя представляет абсолютно любая вещь.

«Я боюсь, что ради этого предмета, многие люди будут пытаться убить тебя», — сказал Лу Ли, забрав рецепт для арбалета себе. «Ты в любом случае отдашь его мне, рано или поздно, ведь ты не изучала Кузнечное дело».

Недолго думая, Ремнант, в конце концов, согласилась. Затем, она смиренно отдала этот предмет Лу Ли.

«Лу Ли, пора убивать здесь всех подряд, и забирать выпавшие из них вещи».

Ажуэ глядел на лежащие рядом с ним трупы, и тут же подумал,в какой сложной ситуации они сейчас были.

«Хаха», — засмеялся Лу Ли, прежде чем атаковать очередную волну Кентавров – лучников.

Кентавры 25 уровня умирали после его трех ударов, на что уходило не больше 10 секунд.

На этот раз ему даже повезло. Два раза подряд его навык Засада и Удар в спину смогли нанести критический урон.

Сейчас, в радиусе 30 метров вокруг команды Лу Ли не было никого.

Вдалеке оказались не только представители Орды, но и союзные игроки Альянса, которые решили отступит назад. Оценив ситуацию вокруг, Лу Ли увидел, что те, кто был ближе всего к ним, тряслись от страха.

Они боялись, что Лу Ли резко нападет на них, и всех перережет своим острым клинком.

Лу Ли же, в свою очередь, хотел лишь сказать им, что он не такой жестокий человек, но он опасался, что спугнет их этим, возможно, еще больше.

На самом деле, он хотел убить их всех и забрать некоторые вещи = ведь класс его персонажа как раз и создан для этого.

Однако, он быстро отказался от этой идеи.

С развитием интернета, на самом деле, моральные устои человечества ушли в небытие. Теперь многие позволяют себе делать безнаказанно плохие поступки и не чувствовать за это вины.

Подлые убийства, обворовывание персонажей, кража Боссов….

Лу Ли нельзя было назвать невинным ангелочком тоже – ему неоднократно удавалось украсть Босса, добивая его в самый последний момент прямо перед носом у крупных команд. Но, обычно, он уважал интересы отдельно взятых игроков.

Чаще всего он приносил проблемы игрокам, которые жили в особых, чуть ли не царских условиях в реальной жизни. Жизнь в роскоши, без каких – либо забот, или переживаний, что завтра у тебя на столе не окажется еды, или тебе нечего будет надеть, чего не скажешь про жизнь Лу Ли, который вырос в бедности. Несмотря на то, что он больше никогда не вернется к былым временам, он не забыл, насколько это тяжело, и как отчаянно борются с этим многие люди.

Лу Ли помнит все те времена, когда его обворовывали другие, более сильные игроки.

Для кого – то, забрать чужую вещь означало скромное везение и не более того. Однако, для него, это значило многое, ведь от его персонажа зависела жизнь младшей сестры, да и его тоже…

Всем обеспеченные люди, особо, не переживают потерю одной или пар вещей их персонажа, что касается людей среднего класса, то максимум, они будут некоторое время расстроены, но те, кто страдают от бедности, просто не могут позволить себе такую роскошь, как потеря игровых предметов.

Всегда были игроки, которые не знали пощады и намеренно преследовали игроков слабых. Лу Ли не был таким, он наоборот преследовал этих людей, убивая которых, вовсе не чувствовал угрызения совести.

Однако, он не мог с первого взгляда оценить среди миллионов игроков в Заброшенных землях, кого ему можно убивать, а кого нет.

Он боялся, что случайно убьет не того, и разрушит чьи – то планы и мечты на более лучшую жизнь. Поэтому, он решил остановиться лишь на том, что бы собирать выпавшие предметы из мертвых Кентавров.

Поскольку его действия напугали многих игроков, вокруг него и его команды собрались лишь монстры.

К счастью, эти монстры не представляли из себя угрозу. Имея в своих рядах игроков, которые владели тяжелой броней, что позволяло им держать линию обороны в первых рядах, открывалась возможность для игроков с дальним ведением боя, таких как Одинокий цветок и Сезам. Им ничего не мешало бить монстров раз за разом, пока те атаковали танкующих игроков.

Сезам, недавно, изучил способность Огненный дождь, и несмотря на то, что за нее он отдал огромные деньги, сейчас вовсе не жалеет.

Все монстры, находящиеся в сражении с командой Лу Ли получали магический урон льда и пламени, который сопровождался физическими ударами Лу Ли и Сакуры.

Вскоре, неожиданно для всех, выпала еще одна Литейная формочка из ранга Серебра, а затем третья, а после нее и четвертая….

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261. Отступление**

«Уходите отсюда, это наша территрия».

После того, как в этом месте подряд выпало несколько литейных формочек, некоторым стало завидно и они решили вмешаться.

Конечно, те, кто был в меньшинстве, не осмеливались подойти ближе – поэтому пока не собралось около 40 человек, никто не подошел.

Команда Лу Ли сражалась здесь не меньше пары часов, а эти люди явно не были первыми, кто пришел сюда и попытался отвоевать территорию себе. Однако, до этого самого момента следует отметить, что Лунносвет и Лу Ли никого не подпускали к своим.

С таким количество людей им еще не приходилось сражаться, но что самое главное, все эти люди были из фракции Альянса.

Заброшенные земли сегодня были странным местом. Орда и Альянс делили между собой монстров на одной и той же локации. Стычки постепенно ограничились небольшими конфликтами в отдельно взятых местах, и все они в основном проходили между враждебными фракциями.

Крайне редко, когда игроки начинали спор, являясь союзниками.

Это был первый случай, когда Лу Ли и остальные наткнулись на людей из союзной фракции, которые осмелились прогнать их с их занятого места.

Находясь здесь, Хачи Чан могла легко контролировать ситуацию, наблюдая за всем с высокой позиции. Таурены Воины – Жрецы нападали уже дважды, но два раза Лу Ли смог переманить их в другую сторону.

Учитывая, что за короткий промежуток времени выпало так много Литейных формочек, судя по всему, коэффициент вероятности выпадения хороших предметов был высоким. Неудивительно, что место, где находилась команда Лу Ли, так резко начала пользоваться спросом.

«Почему мы должны отдать это место вам?», — Ажуэ раздраженно закатил глаза.

«Неправильно, что такую большую территорию заняла команда всего из 10 человек. Мы все из одной фракции, разве мы не должны помогать друг другу?».

Маг, который сперва казался главным среди этой толпы, ухмыльнувшись, внезапно оттянул в сторону того, кто все это время говорил с командой Лу Ли.

«Мы не отдадим вам это место», — Ажуэ отказался сдаваться, покачивая головой.

«Сегодняшнее событие очень особенное – неигровые персонажи Орды просто кишат здесь. Являясь представителями Альянса, мы обязаны попытаться добыть как можно больше выпадающих здесь предметов и очков опыта, в противном случае, как нам сражаться в грядущих войнах? Вас только десятеро, поэтому вы не сможете убивать нужное количество монстров быстрее, чем мы. Отдайте нам это место, и выберите себе что – нибудь другое. Там где будет монстров меньше, это в перчую очередь для вашей же безопасности», — аргументировал Маг действия толпы, собравшейся занять место Лу Ли.

Наступательная сила была на их стороне – ведь их 30-40 человек против одного десятка.

Их аргумент, нужно признать, был обоснованным – ведь очевиден тот факт, что они делают это ради общего блага всей фракции Альянса.

«Валите отсюда. Я ненавижу людей вроде вас, которые при удобной возможности будут делать вид, что стараются для общего блага, а сами преследуют свои корыстные цели», — посетовал Ажуэ.

«Друзья, на что вы намекаете? У вас есть какая – то неприязнь к гильдии Блудного Дракона? Или вы попросите прощения, либо…». – Маг не закрывал рот.

«Боже, да ладно тебе, может кто – нибудь заткнуть его?», — яростно заявил Ажу.

Его гнев был адресован не только в сторону Мага, но и к Лу Ли с Лунносветом, которые все это время продолжали убивать монстров. Они оба проявили терпение и делали вид, словно они не слышат весь этот разговор.

Лунносвет и Лу Ли обменялись взглядами, а затем кивнули головой.

Лу Ли тут же активировал эффект на своем плаще, сохранив два заряда для комбинационного удара, и произвел атаку по Магу, оглушив его Базовым ударом, а затем использовал навык Удар в горло и Удар из засады.

В это же время, Лунносвет дважды наложил эффект Поглощения брони и лезвием своего топора добил Мага.

Все это заняло у них не больше 5 секунд.

Это случилось настолько быстро, что болтовня Мага о правосудии по – прежнему звучала эхом вокруг.

«Ты убил?», — спросил Лу Ли.

«Да». – ответил Лунносвет.

«Нужно было отдать мне, что бы я получил Пвп очки», — вздохнул Лу Ли.

С этого момента толпа из гильдии Блудного Дракона, наконец, поняла происходящее.

Как так случилось, что их босс убит?

«Продолжим?», — Лунносвета, на самом деле, было абсолютно плевать на происходящее – он был уверен, что в случае смерти, Лу Ли успеет поднять выпавшие из него предметы.

«Если они не могут понять, что сейчас их пощадили, мы всех их убьем. Странник, бери остальных и иди обратно», — Лу Ли так же было все равно.

В любой схватке главную роль играет не количество, поэтому двух игроков было достаточно. Остальным нужно было лишь использовать свои навыки, стоя на расстоянии.

«Что здесь происходит?». – к толпе подошли еще люди.

Гильдия Блудного Дракона, на самом деле, было относительно крупной организацией, и кое – что из себя представляла. Более того, она была часть более крупной гильдии под названием «Мир Богов и Демонов».

Гильдия Мира Богов и Демонов пришла сюда из другой популярной игры, которая называлась так же, Боги и Демоны. Несколько средних гильдий в игре поняли, что им не хватает людей, поэтому они объединились со многими другими командами, что с трудом, но позволило им попасть в список самых крупных гильдий.

Человек, который подошел только что к толпе, был один из главарей гильдии Мира Богов и Демонов. Он играл за класс Паладина, его сопровождали четверо других игроков.

До них дошла информация, что союзные войска обнаружили прибыльное место, и потому они быстро отправились сюда. Однако, прибыв на место, все казалось не так гладко. Возле толпы лежал довольно знакомый труп.

«Командир, наконец, ты пришел. Они убили нашего босса», — посетовал один из игроков.

К их счастью, к ним прибыло их основное командование. Остальные игроки, на самом деле, не осмеливались угрожать в одиночку Лу Ли и Лунносвету. Ведь эти двое убили их босса, на котором было самое лучшее снаряжение за мгновение ока.

«Говори….».

Главного командира в толпе звали Громила, не самое лучшее название персонажа. Приподняв от удивления брови, он собирался предпринять действия против людей, которые стали на пути его команды.

«Лучше молчите. Наш командир вообще ненавидит, когда перед ним кто – то толкует всякую чушь, обычно он приказывает нам убить этого человека, что бы тот не болтал». – сказал Лу Ли, показывая пальцем на Ажуэ, который стоял позади него.

Ажуэ не проронил ни слова – конечно, ничего хорошего такой сорванец сказать не мог.

Громила понял, что был предупрежден – но что это за причина такая, что бы убивать людей? Старейшины из гильдии Мира Богов и Демонов так не поступали.

«Из какой вы гильдии? Главное не допустить столкновения между своими….».

«Мы команда Цинь Цинь», — с гордостью сказал Ажуэ.

Лу Ли молчал. На самом деле, он хотел сказать им, что они из гильдии Окровавленного знамени войны. Если нет, то даже гильдия Бандитских вельмож будет хорошим вариантом. Одна гильдия могла похвастаться силой, вторая деньгами, поэтому никто не осмелился бы нападать на людей, имеющих отношение к этим организациям.

«Цинь Цинь!», — толпа тут же впала в шум.

Громила несколько раз попытался успокоить своих людей.

«Еще увидимся».

Громила слегка изменился в лице, а затем решил отступить.

Он решил поступить так не потому, что над ним превозобладала толерантность, а поскольку он почувствовал, что эти люди слишком опасны. Даже имея за спиной 30-40 человек, его шансы на успех сомнительные.

У этих людей была репутация!

Если сравнить эту игру с Цянзю (китайский термин, часто использующийся в романах Уся, для описания преступного мира, состоящего из банд, проституток, масонов и так далее) то в этом случае, команду Цинь Цинь можно было бы по крайней мере сравнить с группировками Острова цветущих персиков или Скалы белого верблюда (обе группировки были небольшими, но имели большую славу и доблесть).

У них было мало людей, но определенно были способны разрешить любую ситуацию.

Мало кто осмеливался угрожать им, поэтому толпа начала расходиться. Однако, были те, кто показывал на них пальцем издалека, обсуждая что – то шепотом.

Так это та самая команда Цинь Цинь. Тот Вор, должно быть, сам Лу Ли.

Как так вышло, что у них два Воина? Кто из них Ажуэ?

Вау, тот маг, должно быть, Одинокий цветок. Хотели бы посмотреть на него поближе? Он просто мой кумир.

Тот Паладин такой милый. Интересно, девушка, играющая за него, встречается с Лу Ли или Ажуэ.

А где Хачи Чан? Вообще, она очень часто теряется, как она вообще находит выход из города? И как она смогла попасть в команду Цинь Цинь? Как так вышло, что повезло ей, а не мне?

Они не могли навредить этим людям, как бы не хотели….

Прошло три часа, четыре…..

Трое из них, которые были почти 25 уровня, уже давно поднялись до новой отметки, в то время как другие почти достигли 26 уровня.

Что касается выпавших предметов, то вероятность выпадения вещей сейчас была многогранным вопросом.

За четыре часа пребывания здесь, они смогли собрать около десятка Литейных формочек из ранга Серебра.

С другой стороны, система так же наградила их большим количеством предметов из ранга Серебра. В общей сложности вышло не менее 30-40 вещей, а значит каждый сможет взять себе что – то.

Это было так же благодаря тому, что Лу Ли и его команда действовали очень целесообразно. Как правило, команда из 50 человек никогда не смогла бы убить столько монстров, сколько убили они.

Да и к тому же с ними была Ремнант, которой всегда везло постоянно поднимать с трупов очень хороише предметы.

Спустя 4 часа, Лу Ли начал следит ьза временем более чаще.

«Нам пора», — он резко остановился , сказав эту фразу серьезно.

«Почему? Может нам стоит побыть еще здесь, вдруг выпадет литейная форма для щита?», — Ажуэ по – прежнему был недоволен выпавшими предметами, свойства его щита были веьсма хорошими, но не было предела для совершенства.

Для танкующего персонажа номер один на сервере, его щит не полностью соответствовал его репутации.

«Что – то не так?» Странник знал, что Лу Ли никогда не сделает бессмысленного решения.

«Неигровые персонажи Орды вскоре нанесут ответный контр – удар. Разве вы до сих пор не заметили? Орда перестраивается», — Последнее предложение Лу Ли вовсе намеренно выдумал.

На самом деле, он читал в некоторых гайдах, что во время этого соревнования Альянс всегда несет большие потери.

Первые четыре часа Орда и Альянс сражались с монстрами Кентаврами.

После этого, Рыцари Стали покидали Дуротар, направляясь в Заброшенные земли, уничтожая на своем пути даже Кентавров, которых все это время сдерживали игроки.

В этот момент, игроки Орды мешали Альянсу отступить. Они объединялись с неигровыми персонажами Орками наездниками на волках и Тауренами Воинами – Жрецами из Рыцарей Стали, и приручив себе во служение оставшихся Кентавров, атаковали игроков Альянса, не оставляя никого в живых.

Кто бы ни оказался на их пути, тут же погибал. И неважно, из какой ты гильдии, или насколько хорошо ты управляешь своим персонажем. Даже те, кто был из гильдии Окровавленного замени войны или Бандитских вельмож, не смогут спастись.

В общем, Альянс оставит здесь все заработанные очки Опыта, добытые трофеи, упадет его боевой дух.

Такие потери значительно повлияют на ход событий во время Осеннего фестиваля. Взять хотя бы грядущий турнир Кубка Тьмы, где три лучших команды уже представители Орды.

Все в команде Лу Ли доверяли ему, и потому, услышав причину отступления, никто не стал спорить.

Единственное, что тревожило Лу Ли, это стоит ли делиться этим секретом с остальными представителями его Фракции.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262Когда удача ускользнула из под носа**

Лу Ли не был человеком, который любит смотреть, как страдают другие, когда у него все хорошо.

Ведь самое главное, поверят ли они ему?

Все игроки в поле его зрения в этот момент были полностью сконцентрированы на сражении с монстрами, большое количество очков опыта и высокая вероятность выпадения редких литейных форм затмило их разум.

Лу Ли на секунду задумался, а затем все же отправил предупреждение Водной Фее и Шершню.

Он не стал детально разъяснять, что происходит на самом деле. Лу Ли упомянул лишь то, что случайно заметил подозрительные передвижения игроков Орды и неигровых персонажей из вражеской фракции.

Сразу же после этого команда из 10 человек покинула свое благополучное место, и не прошло минуты, как на их место прибежали другие.

«Это отличное место, не могу поверить, что эти идиоты решили уйти отсюда». – игроки, которым повезло занять вместо команды Лу Ли богатую территорию, не были благодарными, а наоборот, злопамятными.

«Они, возможно, израсходовали все свои ресурсы для поддержания жизни персонажа. Ну и что, чт они профессионалы? Они не пускали сюда никого слишком долго, это был лишь вопрос времени, что большинству это не понравится и с них спросят», — согласился другой игрок.

«Будь у нас такой же уровень и снаряжение, мы бы быстро справились с ними».

«Этот Лу Ли, должно быть, разыгралось слишком большое воображение о себе».

Шершень увидел сообщение от Лу Ли, но не стал сперва воспринимать его всерьез.

Он уважал тех, кто брал над ним верх в дуэлях, но его гордость и эго никуда не делись.

Водная Фея оказалась более осторожной – она тут же перестала убивать монстров и покнула локацию, где расположилась ее гильдия.

Она была таким же ловким Вором, имея ботинки с активным заклинанием, ускоряющем передвижение персонажа, поэтому ей понадобилось лишь несколько минут, что бы добраться до места назначения.

«Отряды, от первого до двадцатого, покинуть локацию, всем приказано вернуться в город», — заявила Водная Фея, убедившись, что игроки Орды начали вести себя странно.

Являясь завуалированным главой гильдии, она могла отдавать приказы не обращая внимания на основного Гильд Мастера.

Падшая Звезда, гильд мастер гильдии Моросящего дождя, тут же спросил причину такого поведения Водной Феи, но понимал, что – то не так.

Падшая Звезда шел за Водной Феей многие годы, да и к тому же они знали друг друга в реальной жизни. Однако, Падшая Звеззда никогда не видела, что бы Водная Фея подчинилась чьему-либо приказу или прислушалась к чужому совету, она даже подумала, что Лу Ли наложил на нее какое – то заклятие.

Все 20 отрядов состояли из не менее, чем пары тысяч человек. Это были средние войска гильдии Моросящего дождя. Если с ними все было хорошо, гильдия чувствовала себя в безопасности, даже если остальных уничтожили.

Отступая, они забрали все выпавшие трофеи с собой.

Кроме того, все, что потеряют в случае погибели остальные, это незначительный опыт, и возможно, если не повезет, некоторые предметы.

На этот раз, гильдия Моросящего дождя отправила на участие в этом событии 60 отрядов, в каждом из которых было не менее 100 человек, но лишь 20 было приказано отступить. А все потому, что Водная Фея не до конца доверяла суждением Лу Ли, даже несмотря на то, что сама увидела странное беспокойство в рядах Орды.

Игроки Орды, на самом деле, вели себя странно.

Гильдия Места Славы всегда была явным лидером над всеми другими организациями, все остальные прислушивались к ее приказам.

Всего час назад, Бесстыдник начал маневр армии Орды, состоящей из игроков самых крупных гильдий. Сперва он приказал двигаться в южном направлении, потом вернул часть обратно, и так непрерывно он передислоцировал свои войска.

Если бы Земной Дракон, гильд мастер гильдии Окровавленного знамени войны попросил игроков Альянса следовать за ним для передислокации войск, к нему бы не прислушались даже игроки среднего уровня.

Некоторые, конечно, сперва интересовались, чего добивается Бесстыдник, но он не давал ответов. На самом деле, он передислоцировал войска еще с большей скоростью .

Поскольку спрашивать не было смысла, все молча выполняли его приказы.

За последние пару лет, гильдия Места Славы добилась верховенства с точки зрения мощи и всеобщего влияния. Те, кто осмеливался стать на их пути, бесследно пропадал, один за другим. Никакого милосердия. Никакой пощады.

Спустя час усилий, так никто и не понял, что задумал Бесстыдник.

Размахивая знаменами, в его маневрах приняли участие не меньше 700-800 тысяч игроков из элитных отрядов и гильдий среднего уровня, за короткий срок они окружили всю локацию Заброшенных земель.

Это и был его изначальный план. Постоянное передвижение войск в разных направлениях делалось не просто так.

Перейдя к наступательной части плана, стало ясно, что все недавние передислокации были выполнены очень грамотно, с масштабным замыслом.

Для войск Орды понадобилось лишь 20 минут, что бы полностью окружить все Заброшенные земли, которые были весьма обширной локацией с общей вместимостью не менее, чем пары миллионов игроков. Что бы добраться от одного конца локации в другой придется потратить много часов.

Неигровые персонажи Орды объединились с войсками Бесстыдника.

Лу Ли не был трусом. Он не стал бы отступать, не дав бой, но лишь в том случае, если бы на стороне Орды не было неигровых персонажей.

Однако, на этот раз, неигровых персонажей были сотни тысяч на стороне соперника.

Другими словами, сотни тысяч Орков наездников, а они, определенно, были основными представителя мощи в рядах Рыцарей Стали.

Полагаясь на свои знания, Лу Ли понимал, что любой персонаж из Рыцарей Стали будет не ниже 50 уровня. Обычные Младшие капитаны будут по силе равнозначны сильным боссам, а что, если тебе придется сразиться с персонажем более высокого звания….

С ними у Альянса не было никаких шансов.

Если бы не тот факт, что игра намеревалась наградить в итоге игроков различными бонусами, то тогда не стоит надеяться на то, что войска Кентавров, у которых был всего навсего 20 уровень, смогли бы выстоять атаки Рыцарей Стали. Разница в силе между ними не решилась бы даже если бы Кентавров было гораздо больше по численности.

В момент, когда Рыцари Стали выдвинулись из Дуротара, судьба Кентаров была решена за мгновение ока.

Однако, никто так же не знал, что Бесстдник получил от системы тайное задание. Ему было поручено объединиться с Рыцарями Стали, что бы сообща вышвырнуть незванных гостей с Заброшенных земель.

Альянс, конечно, входил в этот список незваных гостей.

Стоя на вершине высокого холма, лицо Лу Ли обдув легкий горный бриз, в то время как он наблюдал за мясорубкой внизу, это была настоящая бойня.

Сотни тысяч элитных игроков Альянса, вместе с обычными игроками, уничтожались как скот.

Когда он читал гайды в прошлой жизни, в которых описывались эти события, он считал, что они немного преувеличивают и вводят в заблуждение, поскольку игра соблюдала баланс сил. Маловероятно, что она позволила бы случиться односторонней войне, как сегодня.

Но, сегодня, он лично стал свидетелем того, о чем читал.

Это заставило его подумать, что многие вещи, которые он не понимал, теперь стали очевидными, как дважды два.

Награды за участие в «Вторжении Кентавров», на самом деле, были хуже, чем награды за участие « В обороне Заставы Мейзнеры», особенно это касалось очков опыта за убитых монстров. Тогда, Ажуэ смог за короткий период поднять уровень своего персонажа дважды.

Очки Опыта, полученные в сегодняшнем событии, были гораздо ниже.

А что касается Литейных формочек из ранга серебра, которые Лу Ли с командой смог собрать большое количество, то такой успех постиг сегодня не каждого. В общем, в этом плане игра соблюдала некий баланс.

Однако!

Во время сражения за заставу Мейзнеры, именно игроки Альянса получили все трофеи, но во время Вторжения Кентавров, предметы и опыт разделился между двумя фракциями.

Это сформировало некоторый промежуток в силе между Альянсом и Ордой.

Для его преодоления, после данного события игроки получали специальное задание.

Его результатом было уничтожение почти всех игроков Альянса на территории Заброшенных земель.

Лу Ли не долго наблюдая за истреблением своих союзников, почувствовал внутри бессилие. Он понимал, что не может помочь им, поэтому был вынужден просто вернуться в город.

Кроме того, внизу, под холмом, было много орков высокого уровня, которые не подпустили бы Лу Ли, что бы тот мог исправить ситуацию.

Правда и сам Лу Ли сегодня не был заинтересован в очередном убийстве самого Бесстыдника.

Да и сам Бесстыдник никогда не преследовал отдельно взятого игрока, поэтому на данный момент, он не представлял угрозы и для Лу Ли.

Честно говоря, Лу Ли терзал себя больше, чем он заслужил.

По крайней мере, гильдия Моросящего дождя смогла максимально сократить свои потери, благодаря его предупреждению. Они не только сохранили все добытые вещи, но и уберегли несколько тысяч людей от гибели.

Сперва, Шершень не прислушался к предупреждению Лу Ли, но когда его разведчики, которые находились, какв гильдии Моросящего дождя, так и в строю гильдии Седьмого неба, доложили ему о том, что Водная Фея будет отступать, он начал смотреть на слова Лу Ли уже иначе.

Гильдия Седьмого неба имела своих людей не только в гильдии Моросящего дождя, им удалось даже заслать своих людей в гильдии вражеской фракции. Просто в жизни у них были друзья, которые изначально играли за Орду, и за определенную плату они были готовы сливать информацию.

Разведка в рядах Орды так же доложила о ситуации, которая заставила Шершня задуматься и сделать вывод, что Бесстыдник задумал ловушку.

Прислушавшись к инстинкту самосохранения, гильдия Седьмого неба так же решила отвести назад пару десятков своих отрядов.

Конечно, это были элитные отряды, которые с собой забрали все выпавшие предметы.

Любая гильдия имела, по крайней мере, одного разведчика в любой другой гильдии. Все знали, что будут делать гильдии Седьмого неба или Моросящего дождя, и поскольку они решили отступить, многие начали задаваться вопросом, почему.

Шершень и Водная Фея не стали упоминать в этом деле Лу Ли – все, что они сказали это их замечания по поводу странных передислокаций игроков Орды под командованием Бесстыдника.

Таким образом, игрока из других гильдий поступили так де, отозвав часть своих армий в тыл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263. Богатый покупатель**

«Это все благодаря тебе».

Почти сразу, как только Лу Ли вернулся в город, Водная Фея отправила ему сообщение.

«Я лишь предупредил вас, друья. Ты в порядке?».

Лу Ли уже стоял на Аукционе, выбирая всякие ингредиенты, необходимые для использования с литейными формочками, которые стоили немалых денег.

Среднестатистический игрок будет вынужден копить такую сумму не менее двух недель, и то не факт, что ему это удастся хотя бы для использования одной Литейной формы.

Для того, что бы уравновешивать игру, система с недавних времен начала сокращать количество золотых монет, стоимость починки снаряжения, очки талантов, стоимость телепортаций, количество различных зелий, продовольствия и другие материалы и предметы, доступные на игровом рынке.

«Я не смогла сбежать, и меня убил Орк наездник», — голос у Водной Феи был нерадостный.

И неважно, какое хорошее снаряжение она имеет, или как быстро может бежать!

Снаряжение не спасет, если перед вами соперник с более высоким уровнем, и неважно насколько ты быстр, маловероятно, что вы сможете сбежать от Наездника.

Она находилась рядом с людьми из своей гильдии, и все это время притворялась, что ей не страшно, поскольку ей стало бы стыдно проявить свои эмоции страха перед своими подопечными, но она решила ничего не скрывать от Лу Ли.

«Умерла. Потому что не послушала меня, что я теперь могу сделать?», — подумал Лу Ли, желая сказать ей это при встрече.

К счастью, он вспомнил, что на другой стороне провода очень выгодный покупатель, поэтому он попытался расположиться ее к себе своими неуклюжими способами.

«Неигровые персонажи гораздо сильнее игроков на этом этапе игры, здесь не о чем сожалеть. Когда твой уровень станет выше, такие неигровые персонажи перестанут быть для тебя монстрами, которых невозможно убить».

Водная Фея тут же засияла от радости, услышав слова Лу Ли.

«Твоя команда. Должно быть, уже давно в городе. Чем вы сейчас занимаетесь?».

«Да, мы все вернулись. Я сейчас закупаю некоторые ингредиенты на аукционе. Собираюсь изготовить некоторые вещи, о чем тебе недавно рассказывал. Я могу создавать достойные вещи, в частности оружие, броню, кольчугу. В общем могу создавать практически все, что может позволить Кузнечное дело.

Лу Ли, на самом деле., не понимал, почему ему написала эта красотка первой, поэтому он решил подводить разговор к сделке постепенно, что бы не спугнуть.

Такой непреднамеренный разговор был по душе Водной Фее.

Она понемногу отошла от чувства разочарования, которое нависло над ней после ее смерти от рук Орка Наездника в Заброшенных землях.

«Что ж, так ты говорил правду на счет того, что можешь создать предметы. Ты пока не собираешься прокачивать уровень? А, ну да, у тебя уже и так 25 уровень. Как ты быстро смог достичь этого, должно быть, ты знаешь какой – то секрет. Можешь поделиться им со мной?….эмм…не волнуйся, просто назови цену».

Как так вышло, что она так быстро повернула тему разговора к сделке без усилий Лу Ли?

Лу Ли рассмеялся про себя, он другого и не ожидал от человека, который просто купается в деньгах.

«Я не могу тебе сказать об этом прямо сейчас, когда придет время, ты узнаешь».

«Хорошо. Тогда, я пока – что отправлю тебе несколько Литейных форм и необходимые для них ингредиенты. Цену за их изготовление называй сам». – Водная Фея тут же повесила трубку. Показалось, что ее кто – то позвал.

Вскоре после этого, Лу Ли увидел оповещение о том, что на его почтовый ящик пришла посылка.

Достав из него Литейные формы и необходимые к ней ингредиенты , он решил сперва попрактиковаться на них. Только получив некую сноровку, он решится делать вещи для себя.

Первый предмет, который собирался сделать Лу Ли, назывался Поддельной брони из кузницы души, это металлическая накладка на ноги, которую создает литейная форма 25 уровня, для чего требуется в основном перечень материалов не выше среднего уровня.

Даже несмотря на то, что не было четких правил для кузнецов, было и так понятно, что чем лучше готовое изделие, тем ценнее для его создания потребуются материалы.

Водная Фея, вероятно, и в этом не полностью доверяла Лу Ли.

Лу Ли был не только игроком номер один в списке игроков, но также был настолько умным, что часто его ассоциировали с ходячим ботаником, который начитался обо всем, что касается класса Воров. Недавно, ему дали прозвище «Гения в прохождении подземелий». Более того, с недавних времен он научился делать хорошие вещи….

Как это возможно, что один человек достиг успеха сразу во многом?

Помимо его не особо смышленых друзей в команде, в основном мало кто верил, что Лу Ли действительно умеет все то, о чем говорит.

Тем не менее, Лу Ли уже научился ковать металлические изделия. Система давала подсказки игрокам, описывая шаг за шагом все действия, более того, Литейные формы так же шли со специальными объяснениями и инструкциями.

Он не торопился, выполняя все необходимое шаг за шагом, пока система не сообщила, что он успешно сковал «Поддельную металлическую броню для ног (Превосходное Серебро), что в итоге повысило уровень его мастерства в Кузнечном деле на целых 3 поинта.

Особый эффект у этого предмета был самым простым, а вот атрибуты предмета оказались весьма достойными. В конце концов, это была вещь из ранга серебра для 25 уровня, а его качество было не ниже Превосходного.

Весь процесс ковки занял не более 25 минут. Это был хороший показатель, учитывая тот факт, что он не занимался этим уже несколько дней, и потому его руки слегка отвыкли от процесса ковки.

Вторым предметом была создана вещь с весьма хорошими атрибутами и особым эффектом, но к сожалению, оно снова получилось лишь Превосходного качества. Лу Ли это не сильно удовлетворяло. Он решил, что допустил ошибку во время его создания.

Очевидно, он сильно завышал свои ожидания. Большие гильдии отдали бы все за кузнеца, который способен на создание предметов хотя бы Превосходного качества.

Лу Ли решил снова пересмотреть свои действия во время работы на наковальне.

В конце концов он понял, что ему не хватает – он не до конца имел общее видение создаваемого предмета.

Такая теория основывалась на гайде для Кузнецов, который он читал еще в прошлой жизни. Более – менее известные Кузнецы полагают, что перед тем, как что – то создать, необходимо сконструировать модель этого предмета у себя в голове до мельчайших деталей. Было неверным слепо следовать инструкциям, брать нужные детали и просто приделывать их друг к другу. Необходимо четкое воображение в голове.

Помимо этой теории, были и другие, связанные с Кузнечным делом, например такие как теория об Инь и Янь в любом предмете, или теория о том, что в каждой вещи поселяется некий дух, энергия.

За каждой профессией стояла куча знаний, которая была недоступна не каждому.

Лу Ли решил испробовать некоторые известные ему гипотезы на практике, и благодаря этому, ему удалось создать целых три предмета Изящного качества.!

«Ты здесь….».

«Да, говори, как дела?», — ответила Водная Фея.

«Твои 5 вещей готовы – четыре Превосходного качества и одно Изящного».

Лу Ли отправил описания готовы предметов ей в чат.

«….». – У Водной Феи не было слов.

Она всегда считала обещания Лу Ли о том, что он создает вещи качеством не ниже Превосходного, это просто его личное преувеличение. Продавцы всегда завышают ценность своего товара ради продаж.

Тоже самое можно сказать о тех, кто предлагал какие – то услуги.

Она никак не ожидала, что Лу Ли, на самом деле, полностью сдержит свое слово. Кроме того, среди пяти вещей оказалась одна Изящного качества.

Когда они обсуждали данную сделку несколько дней назад, Лу Ли пообещал, что заплатит сотню золотых за каждую вещь, которая получается качеством ниже Превосходного. Это была категорически невыгодная сделка, поскольку такие предметы даже из ранга Серебра не стоили таких денег на рынке.

Затем, Водная Фея заявила, что Лу Ли может сам назначить за его работу цену.

«Назови свою цену, у меня кроме этого есть еще некоторые вещи, которые нужно изготовить».

Гильдия Моросящего дождя была довольно крупной организацией, а для создания многих вещей необходимы редкие ингредиенты, которые, возможно, не сразу могут оказаться в их распоряжении.

Поэтому, лучше собрать все доступные материалы и сковать то снаряжение, которое возможно, не тратя времени.

С другой точки зрения, это делало команде Цинь Цинь хорошую рекламу. Их достижения первопроходцев подземелий, или убийства боссов Лу Ли в одиночку были не просто показухой, их ассортимент редких материалов был не хуже, чем у крупных гильдий.

«Сколько нужно сделать предметов?», — спросил Лу Ли.

«Еще семь».

«Я могу сделать тебе их все бесплатно, но тогда ты отдашь мне Шаманский коготь».

Все эти предметы из ранга Серебра были весьма редкими, и их нельзя было взять количеством.

«Изящное качество, хах, ты же не собираешься использовать этот коготь в личных нуждах?», — Водная Фея была озадачена.

Атрибуты этого когтя значительно повышали ловкость и силу персонажа. Так же оно давало два особенных эффекта – один повышал Критический удар, в то время как второй добавлял к обычным атакам удары молнией.

Воры могли бы запросто использовать этот коготь, но в таком случае второй особый эффект становится бесполезным. Он никогда не сработает.

Несмотря на то, что оружие такого типа наносят большой урон, их эффективность ограничивалась скоростью атаки, она была весьма медленной. Для невероятного резкого и ловкого Вора это не подходило.

«У меня в команде есть Шаман с ближним ведением боя», — объяснил Лу Ли.

«О,это наверное та самая Сакура. Как редко можно увидеть девушку, которая играет персонажем с ближним ведением боя», — Водная Фея судя по всему была очень близко знакома со всеми участниками команды Лу Ли.

Она удивлялась тому, что Сакура играет персонажем с ближним ведением боя, полностью забыв, что сама играет так же.

«Что скажешь? В твоей гильдии не так много шаманов с ближним ведением боя, верно?».

«Возьми это. Одиннадцать предметов из ранга Серебра Превосходного качества…судя по рыночной цене, их стоимость будет не менее нескольких десятков золотых монет. Только помогай нам создавать некоторые вещи в будущем», — предложила щедро Водная Фея.

Обычно, никакой платы за создание вещей из ранга серебра с Хорошим качеством не взымалось. Вещи Превосходного качества, как правило, оценивались в пару золотых, иногда приходилось платить больше, если вещь получалась с хорошим особенным эффектом.

А что касается Шаманского когтя, эт вещь не только Изящного качества, но и так же имеет хорошие атрибуты и особенные эффекты. По крайней мере, его можно оценить в сотню золотых монет.

Лу Ли, определенно, не останется в минусе от этой сделки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264. Создание Оскверненного клыка**

Для создания семи предметов, о которых попросила Водная Фея, Лу Ли потратил около 2-3 часов. Учитывая пять вещей. Которые он изготовил для нее до этого, в общей сложности за день ему удалось создать не менее 12 предметов.

Оставаясь верным своей нравственной этике, во время всего процесса он старался делать все согласно правилам.

Таким образом, под конец дня от очень трудоемкой работы у него закружилась голова.

Кузнечное дело, на самом деле, забирало больше сил, чем сражения с монстрами.

Среди этих семи предметов, два из них получились Изящного качества, первым был Посох, а вторым Клинок. Водной Фее очень понравилось то, что в результате получилось у Лу Ли, и потому она захотела, что бы он сделал еще для нее некоторые предметы.

Однако, Лу Ли не был готов взять за это прямо сейчас.

«На этот раз я не устанавливал для тебя никаких ограничений, поскольку все же первая подобная сделка, да и к тому е мы с тобой хорошие друзья, но с этого момента, я буду делать не больше трех предметов в день. Если хочешь, что бы я делал тебе вещи, ты должна в заранее сделать заказ, и к тому же больше не будет никаких скидок для изделий».

Среди 12 недавно созданных Лу Ли предметов, он взял себе лишь один, Изящного качества. Откровенно говоря, он все равно не сможет разбогатеть на нем.

И хотя Водная Фея была разочарована, у нее не было другого выбора. Конечно, она вела себя весьма соблазнительно, но Лу Ли не обращал внимания на ее внешность.

Более того, ей вряд ли удастся заинтересовать Лу Ли таким образом, что бы минимизировать вероятность того, что она не получит желаемого.

«Тогда встретимся для этого завтра? Я оплачиваю все три вещи».

Водная Фея не могла опуститься до такого, что бы просить чего – то у других, умоляя его, но с другой стороны было неправильно просить о помощи серьезным голосом, поэтому в этот момент ее голос звучал стеснительно.

«Можешь выбрать из этого списка несколько материалов, которыми ты можешь расплатиться со мной за выполненную работу».

Лу Ли достал из рюкзака лист бумаги, на котором были записаны многие редкие материалы.

Некоторые ему нужно были в самое ближайшее время, в то время как другие он записал сюда просто поскольку помнил их еще с прошлой жизни, а вдруг пригодится.

«Зачем тебе столько редких материалов?».

Даже Водная Фея почувствовала недоразумение, увидев такой огромный список.

«Материалы, выделенные в красный считаются за два. Я могу так же сделать тебе на одно изделие больше, чем было запрошенно изначально», — Лу Ли не ответил на ее вопрос, а вместо этого обсуждал с ней условия сделки.

Нет никаких сомнений, что если он будет общаться с девушками подобным образом и дальше, он проведет всю свою жизнь в одиночестве, учитывая, что даже с такими красотками он думает только о делах.

Материалы, выделенные красным цветом помогут Лу Ли усилить его кольцо Верховенства. Водная Фея, ничего не говоря, запомнила часть списка, и забрав свои новые вещи, ушла.

Прежде, чем Лу Ли успел оптравиться отдохнуть, ему написал Шэнь Вэньсэнь.

«На аукционе появилось много Литейных форм. Я нашел некоторые, как ты просил, тебе стоит взглянуть и решить, сколько ты готов заплатить», — Шэнь сразу решил перейти к делу.

«40 золотых монет за тот посох, 50 золотых за щит, 25 золотых за пару ботинок. Тот кинжал мне не нужен…60 золотых за Длинный меч огненных чар». – Лу Ли немного подумал, глянув на предложения Шэня, а затем назвал свою цену для каждого предмета.

«…..». – Шэнь Вэньсэнь не знал, что сказать.

«Что? Что – то не так?», — спросил Лу Ли.

«Дружище, я начал сомневаться, кто здесь знаток рынка, ты или я. Ты знаешь весь товар лучше, чем я», — Шэнь Вэньсэнь в этот момент восхищался Лу Ли.

Литейные формы отличались многим от других предметов – они были напрямую связанны с большим риском.

Поскольку все могли видеть только их название, максимум, что они могли сделать, это определить уровень готового изделия основываясь на перечне материалов, которые пойдут в расход.

Однако, этот способ ничего не гарантировал. Шэнь Вэньсэнь давно в прошлом приобрел литейную форму из ранга Серебра, из которой у него получилась ужасная по качеству вещь. Но в свою очередь он отдал большие деньги за литейную форму, да и все ингредиенты стоили ему немало – в общей сложности он отдал не менее двух сотен золотых монет. К сожалению, никто не хотел покупать ее, даже за 20 золотых.

«Я просто уделяю этому время почти каждый день. Поэтому знаю так много».

Он видел много вещей в своей прошлой жизни, и потому, благодаря хорошей памяти, мог догадаться на глаз, какие особые эффекты получатся у того или иного изделия из литейных форм, которые ему недавно предложил приобрести Шэнь Вэньсэнь.

Например, Длинный меч огненных чар был двойным лезвием, который отлично подходил для Паладинов, поскольку у того был очень хороший особый эффект для этого класса. Именно поэтому Лу Ли решил купить его за немного не мало 60 золотых монет.

Что касается предложенного кинжала, судя по нужным для его создания ингредиентам, вероятней всего, получилось бы неплохое оружие.

Однако, Лу Ли знал лучше других, что конкретно этот экземпляр будет сложно сковать, получив в итоге предмет с хорошим особым эффектом, который стоил бы затраченных на него денег. Девять из десяти кинжалов, сделанные с помощью этой литейной формы окажутся ненужным мусором. Лу Ли был выше этого, и потому не стал покупать его.

Что было дороже литейной формы из ранга Серебра? Необходимые для нее ингредиенты.

Поэтому, все крупные гильдии всеми возможными способами копили эти ингредиенты, что усложняло игру все больше и больше одиноким игрокам.

Если бы Лу Ли играл в одиночку, была бы большая вероятность, что он станет достойным игроком, но он бы вряд ли разбогател так, как сейчас.

Эта игра не была создана для одного игрока.

«Отлично, я установил твою цену. Осталось провести переговоры о закупке», — Шэнь Вэньсэнь не собирался терять время.

«Если попросят немного больше, я готов поднять цену». – добавил Лу Ли. Он сказал примерную стоимость каждой вещи основываясь на свои знания из прошлой жизни, но и конечно учитывал стоимость на рынке в настоящее момент времени. Невозможно, что бы не начали торговаться.

Учитывая его сегодняшний заработок, он может позволить себе потратить немного больше, если потребуется.

В прошлой жизни, кроме чтения книг, Лу Ли обожал находить на аукционах недооцененные предметы. Он часто проводил свободное время на аукционе, анализируя почти каждую доступную для продажи вещь. Затем он покупал такой предмет, и пытался продать его по завышенной цене, получая от этого неплохой заработок.

Если бы ему везло чаще, он бы находил таких вещей больше, которые можно было забрать себе практически бесплатно.

Например, однажды какой – то игрок оставил на аукционе вещь, не зная ее настоящей стоимости. Забрав ее себе, Лу Ли смог сделать небольшое денежное состояние.

Некоторые игроки порой забывали дописать в цене предмета один нолик.

Подобные случаи были просто божьим даром. Даже если за него ты не сможешь выручить круглую сумму, Лу Ли в любом случае ходил довольным несколько дней.

Теперь он не думал о таком вовсе, это были веселые времена, но с другой стороны это была суровая реальность, с который и Лу Ли пришлось столкнуться.

Ему больше не нужно заниматься этим сейчас, он может заработать больше. Используя столько же времени он заработает куда больше.

Призовой фонд за первое место на Кубке Тьмы составляет пять миллионов долларов. Были и другие награды, вроде Трофея лучшему игроку, или Трофей любимчику толпы и так далее. Если Лу Ли сможет получить одну из таких наград, все его вложенные инвестиции не будут напрасными.

Лу Ли был уверен, что у него это получится.

Сегодня была Суббота, это означало, что оставался один день до начала соревнования. Для многих людей будет практически невозможно за такой короткий срок достичь 25 уровня.

Когда этот день наступит, в его команде будет три человека 25 уровня, которые будут одеты в вещи из ранга Серебра 25 уровня. Они будут способны победить любую команду соперника, рассчитывая даже только на уровень и снаряжение.

Выполним просьбу Водной Феи, Лу Ли не стал продолжать заниматься Кузнечным делом. Вместо этого, он вышел из игры, что бы несколько часов подремать, а затем вернулся обратно и снова подошел к наковальне.

Форма: Оскверненный клык(Серебро)

Рецепт: Для Кузнечного дела

Требования: Средний уровень в данной профессии(100)

Использование: Создание Оскверненного клыка

Оскверненный клык: Свойства неизвестны.

Это была первая вещь, которую он собирался изготовить для себя.

Оба кинжала, которые сейчас были надеты на Лу Ли имели слишком низкий урон. Поэтому ему срочно необходим новый, основной кинжал.

Ледяное острие, Падший осколок, и несколько других ингредиентов в итоге создадут предмет, стоимость не менее 140 золотых монет.

В переводе на настоящие деньги это около 15 тысячи долларов.

Изящное качество, Изящное качество, ты должен получиться Изящного качества.

Было бы крупным разочарованием, если он смог создать три предмета Изящного качества для других людей, и не смог бы повторить это для самого себя.

Подготовившись, Лу Ли начал следовать инструкциям, аккуратно изготавливая новый кинжал.

Когда он делал предметы для Водной Феи, потраченное время для каждого зависело отрода создаваемой вещи, для чего требовались разные подходы во время ковки. Однако, никакой из них не занял больше получаса.

Но, поскольку Лу Ли возлагал большие надежды на новый клинок, он непрерывно отбивал его лезвие, неоднократно проверял все детали, убедившись, что все ингредиенты использованы идеально по назначению. Отдав всю свою энергию каждой частичке этого изделия, он даже не осмелился сразу нанести на рукоятку какие – нибудь надписи, пока не получит уверенность, попрактиковавшись на испорченных деталях.

Весь процесс занял у него около 50 минут.

С него градом стекал пот, словно он только что вылез из речки.

Однако, он вовсе не ощущал этого. Для того, что бы предотвратить попадание капель пота на изделие, что можешь повлечь собой его порчу, он даже надел специальный шлем.

Наконец, он добрался до последнего шага. Если кинжал получится качеством ниже Изящного, он продаст его на аукционе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265. Кубок тьмы**

«Все, что не Изящного качества будет отправляться сразу же на продажу»- эта фраз, конечно, была преувеличением. Имея такой молот для кузнечного дела, все создаваемые предметы не будут хуже Превосходного качества.

Видя, как в его руках сияет лучезарно кинжал, биение сердца Лу Ли участилось. Он не мог отвести глаз скаждой детали своего изделия.

Система: Вы успешно создали Оскверненный клык(Идеальное качество изделия из ранга Серебра), получено +8 очков опыта в профессии Кузнечного дела.

Идеальное!

У него получилось идеальное изделие.

Лу Ли лишь слышал о подобных предметах в своей прошлой жизни, но никогда не видел их собственными глазами.

В те времена, лучшее, что было у его персонажа, это снаряжение Изящного качества.

Лу Ли медленно переключил свое внимание с надписи Идеальное качество на список атрибутов своего изделия. Помимо хорошего качества, предмет должен и обязан обладать выскоими показателями, которые и сыграют роль в общей ценности всего предмета.

Оскверненный клык: 24-36 урона, +16 Ловкости, +6 к Силе,+8% к вероятности нанесения Критического удара. Особенный эффект 1: Шанс наложить на соперника эффект Поглощения брони на 20% длительностью 15 секунд. Особый эффект 2: Вероятность призвать Фантома во время атаки. Фантом наносит 30% урона от урона самого персонажа, длительность действия 20 секунд. Требования: 25 уровень. Прочность 50/50.

Идельано!Просто идеально!

Поскольку в руках Лу Ли держал еще теплый новоиспеченный кинжал, он не ужержался и просто поцеловал его.

Урон этого клинка полностью затмил оба его клинка, которые сейчас были надеты на его герое.

Ловкость +16, +6 к Силе. Дополнительные 22 поинта к общей статистике персонажа от одноручного оружия практически невозможно, если только это оружие не Идеального качества.

Таких особых эффектов Лу Ли вовсе не ожидал.

Формально, это оружие переплюнуло предел предметов из ранга Серебра, поскольку у этого изделия было целых 3 особых эффекта, если учитывать 8% к вероятности Критического удара

Однако, для вещей из ранга Серебра система позволяет иметь лишь два особых эффекта, поэтому шанс критического удара не был причислен к особому эффекту.

Повышение вероятности Критического удара на 8% был гораздо ниже, чем у Хачи Чан, чей Посох Умбраны повышал вероятность ее критического удара на целых 13%. Однако, как говорилось выше, это было одноручное оружие.

Когда смотришь на показатели оружия, первое, что приходит в голову это вопрос – оно одноручное или двуручное?

Воины были единственным классом в игре, которые способны владеть одновременно двяму двуручными орудиями, но для этого им нужно пройти специальный классовый квест.

Два одноручных предмета можно было так же надевать вместе на одного персонажа. Например, если Лу Ли наденет на своего Вора два Оскверненных клыка, вероятность нанесения критического удара будет повышена уже на 16%, что превзойдет показатели Хачи Чан.

Вторым эффектом т Оскверненного клыка было Поглощение брони.

Несмотря на то, что он действовал всего 15 секунд, этого было больше. Чем достаточно для Вора с высокой скоростью атаки, что бы стереть в порошок своего соперника.

Третьим эффектом оказался эффект, призывающий копию персонажа!

У Вороым много полезных способностей, и внизу перечисленные самые популярные:

Удар в печень – очень серьезный навык контроля, один из основных для класса Воров. С ним, они могут контролировать своего соперника, оглушив его перед этим.

Навык Ослепление – этот навык встречается крайне редко среди игроков. Считается одним из самых эффективных навыков для Воров, которые нападают на свою жертву исподтишка, отлично подходит как для атаки, так и для того, что бы убежать.

Навык Быстрые шаги – способность, которая определяет мастера в игре. Такие монстры, как Лу Ли, Водная Фея или Кровавый клинок никогда бы не считались супер – игроками, не имея данной способности в своем арсенале.

Шаг из Тьмы – Лу Ли владел этим навыком благодаря его плащу. Он никогда не откажется от этой вещи, пока напрямую не изучит данную способность, потратив одно Очко таланта.

Навык иллюзия тени – с первого взгляда, неопытные игроки могут подумать, что в основном, это просто дополнительный урон для соперника.

Особый эффект оскверненного клыка уступал действию, которое можно было получить напрямую от этой способности. Копия персонажа при использовании навыка наносит целых 50% урона от урона игрока. Однако, истинную ценность данная способность представляла далеко не благодаря дополнительному урону.

Если у вашего соперника внезапно появится его идентичная копия, как понять, кого атаковать?

Если соперник начинал колебаться и находился в заблуждении даже несколько секунд, это могло стоить ему жизни

Лу Ли пытался сдержат ьсвои эмоции, снимая свой старый основной клинок под названием Воинский клык.

Второй кинжал, который был сейчас на нем, называл Штыком Возмездия.

Штык Возмездия(Сталь): урон 20-28, Ловкость +8, Сила +4. Особый эффект: Во время удара, есть вероятность, что на цель будет наложен эффект кровотечения, который будет наносить 20 урона каждую секунду в течении 5 секунд. Требования: 15 уровень. Прочность 35/35.

Штык Возмездия имел не очень высокие показатели, а его особый ээфект в общей сложности наносил не больше 100 урона.

Единственная причина, по которой Лу Ли решил и дальше использовать этот кинжал, это эффект кровотечения.

Во время сражения между двумя Ворами, эффект кровотечения нельзя отменить, пока не используешь навык Быстрых шагов.

В идеале, Лу Ли собирается выманивать у своего соперника данным эффектом использование способности Быстрые шаги. Без них, оппонент в более нужный момент уже не может сбежать.

В общем говоря, в сражении двух Воров все зависит от того, кто первым использует свои навыки для побега.

После того, как кинжал был готов, настало время выйти из игры и отдохнуть.

На следующий день заканчивался фестиваль Осени.

Вернувшись в игру, он получил посылку от Шэнь Вэньсэня, где были предметы, которые он купил для Лу Ли на аукционе, а так же 80 Старвудов.

К ним было прикреплено письмо.

В нем говорилось, что Шэнь решил отправить немного Старвудов, которые он купил конкретно для Лу Ли, а часть отдал из того, что уже было в его ххранилище.

Он посчитал, что сейчас тот самый момент использовать их для прокачки уровня, но и посоветовал Лу Ли продать их после того, как полностью закончится фестиваль Осени.

Сейчас нет смысла отдавать своим врагам такие ценные ресурсы.

Он так же указал на то, что с нетерпением ждет начала турнира, и надеется, что команда Цинь Цинь выскользнет на первое место.

Шэнь Вэньсэнь, не стесняясь, поставил большие деньги на Лу Ли и остальных. Если они облажаются, он наверняка станет банкротом.

После того, как Лу ли прочитал письмо, он был очень тронут поддержкой Шэня.

Шэнь Вэньсэнь был торговцем, и по контракту, половина бомб, которые Лу Ли изготовит из присланных 80 Старвудов, должны будут быть проданы.

Сейчас, все крупные гильдии уделяли внимание только прокачке уровня и таким образом, эти бомбы можно впихнуть им по завышенной цене. Это идеальное время заработать, поскольку есть большой спрос.

Если 40 или около того бомб будут проданы, доход составит около 8000 золотых монет или даже больше.

Это, в теории, не один миллион долларов.

Однако, Шэнь Вэньсэнь не дал эти Старвуды Лу Ли только ради своей личной выгоды, ав первую очередь, что бы поддержать Лу Ли и его команду.

Сам Лу Ли сейчас был 25 уровня, и потому его команда была фаворитами на победу в Кубке Тьмы. Если им удастся продать Взрывчатки, и их конкуренты смогут добраться до 25 уровня, конечно, шансы на победу сократятся.

В любом случае, Лу Ли не забудет такое одолжение от Шэня.

Он успешно создал 76 бомб, а затем собрал всех вместе, что бы отправиться снова на сумасшедшую прокачку уровня.

Сейчас для них все было настолько привычно, что команда действовала по заготовленному шаблону, Лу Ли начал собирать в 3-4 раза больше монстров, чем раньше. Если правильно бросить бомбы в толпу, всего трех Взрывчаток было достаточно, что бы зачистить этот участок с монстрами.

Более того, у них на целый час был активирован системой эффект повышенного получения очков Опыта.

В добавок к набранному Опыта во вчерашнем сражении в Заброшенных землях, вся команда быстро достигла 26 уровня.

Позади в них в рейтинге игроков тут же оказались игроки с именеами Я ничего не понимаю, Псих, Молодое вино, Сумерки, у которых был лишь 24 уровень, но они надеялись достичь уже сегодня 25 уровня.

Однако, Лу Ли со своей командой вовсе не переживали на счет этого.

Эти игроки славились тем, что могли быстро прокачивать уровень, но они были неспособными во время дуэлей. Даже несмотря на то, что они были одеты полностью в снаряжение из ранга Серебра, они не представлял большой угрозы.

Что касается Шершня, Кровавого клинка и остальных, у них был лишь 23 уровень.

Достигнув 26 уровня, персонаж получал некоторые дополнительные показатели. Кроме 5 очков к показателям, каждый так же получил одно дополнительное очко Таланта.

«Я тут собрал немного литейных форм из ранга серебра. Взгляните на них, может что – то окажется вам полезным, возьмете себе, используете их, перед этим, конечно, добыв все необходимые ингредиенты, которыми мы обладаем уже сейчас. Мы обязаны победить в Кубке Тьмы, любой ценой».

Получив новый уровень, Лу Ли раздал каждому персональные задания на день.

Они готовились к победе на турнире!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266. Ох уж эта чертова Водная Фея**

Когда Одинокий цветок подошел к Лу Ли, тот почти завершил создание Длинного меча огненных чар.

Он был очень разочарован тем, что результат, честно говоря, вышел так себе,а изначально у лу Ли были завышенные ожидания касательно данного предмета, поскольку он превосходный кузнец, и любая вещь качество ниже Превосходного, будет неудачей.

Однако, поскольку данное оружие он пытался выковать не для себе, Лу Ли даже слегка эгоистично вздохнул с облегчением.

Странник, которому изготавливалось это оружие, наверняка будет обижен, если узнает. Он всегда вел себя эгоцентрично и не упускал момента с кем – то поспорить и поругаться.

«Цветок, зачем ты пришел?», — спросил Лу Ли, достав из своего рюкзака кусок кебаба, что бы восполнить потраченную энергию персонажа во время работы на наковальне. В игре уже было немало случаев, когда от кропотливой работы в кузнице игроки умирали с голоду.

Одинокий цветок все это время смотрел на него недоброжелательно, а затем бросил в него пару предметом.

«Не верю, ты создал эти вещи для меня7», — Лу Ли был удивлен.

Познакомился с этим человеком в тот момент, когда на того напала большая толпа диких разъяренных волков. Это былао ужасающее зрелище.

Его сестра, которая была с ним в тот момент, была напугана до смерти.

Узнав его ближе, Лу Ли осознал, что на самом деле Одинокий цветов слишком любит себя, и ни во что не ставит других. Он крайне редко просил помощи у других, и всегда отказывал другим.

Единственное время, когда его можно было увидеть счастливым, это их совместная игра с сестрой.

Одинокий цветок, с другой стороны, был не только таким эгоистичным человеком. Все же порой он знал вежливость, и был харизматичной личностью. Можно сказать, он был крут, и очень красив, поэтому считался среди красивых девушек куда популярнее, чем Странник.

Причина, по которой Странник не так пользовался спросом среди девушку заключалась в том, что никакая девушка не хотела встречаться с парнем, который гораздо красивее, чем она.

Раньше, Лу Ли презрительно относился к тем, кто страдает комплексом сестры, поскольку с такими людьми сложно взаимодействовать.

Однако, сегодня, он был очень тронут поступков Одинокого цветка. Ведь он был настолько самовлюбленной личностью, но сегодня переступил через свои нравы и сделал для Лу Ли несколько вещей.

«Моя сестра сделала их для тебя. Перестань заставлять ее работать на тебя». – хладнокровно заявил он, а затем развернулся и ушел.

Лу Ли стоял в недоразумении.

Вещи, оказывается, сделала Марта.

«На самом деле, я никогда не просил ее об этом», — пробормотал Лу Ли.

Грубая броня для туловища(Хорошее качество предмета из ранга Серебра): Броня +28, Ловкость +12, очки здоровья +6. Особый эффект: Активирует защитную ауру вокруг персонажа, которая поглощает 300 урона, скорость перезарядки 120 секунд. Требования: 25 уровень. Прочность 55/55.

Лу Ли в этот момент носил Грубую броню для туловища, правда для 15 уровня из ранга Стали. Несмотря на то, что оно все же обладало хорошими плюсовыми показателями, оно несравнимо сильно уступало тому, что создала для него Марта.

Поглощение 300 урона не казалось большой цифрой, но, если правильно использовать данную способность в определенный момент времени, она окажется весьма полезной.

У Марты не было подобного молота для кузнечного дела, как у Лу Ли, но несмотря на это, все созданное снаряжение было качеством не ниже Хорошего.

Однако, если для Лу Ли это было недопустимо с точки зрения кузнеца мастера, он все же был благодарен ей за такой подарок.

С другой стороны, Одинокий цветок очень разозлился, поскольку заревновал свою сестру к Лу Ли.

Лу Ли был удивлен еще больше, когда взглянул на плюсовые показатели второго предмета.

Пояс из содранной кожи Дьявола (Превосходное качество предмета из ранга Серебра): Броня +24, Ловкость +14, Сила +4. Особый эффект 1: Вероятность уклона на 10%. Особый эффект 2: Повышает уровень навыка Быстрые шаги на +1. Требования: 25 уровень. Прочность 58/58.

Этот пояс обладал гораздо лучшими свойствами, чем показатели первого предмета. А повышение вероятности Уклона на 10% и вовсе считается крайне редким эффектом.

В других видео-играх, Уклон очень неопределенный атрибут, поскольку позволяет игроку в какой – то мере избежать урона. Это создает большую путаницу и беспорядочность в других играх, и потому часто данную способность, а точнее е эффект, урезали.

Однако, в данной игре, Уклон не был схож с полным уворотом от вражеской атаки.

Вместо этого, разработчики данной игры сделали так, что Уклон лишь снижает вероятность получения конкретно Критического удара. Другими словами, если уровень вашей Уклоняемости был высоким, маловероятно, что ваш соперник сможет с большой долей вероятности нанести по вам критический удар.

Таким образом, во время всего сражения, вы однозначно получите меньше урона.

Название второго эффекта на поясе говорило само за себя – ввсе, кто знаком с этой игрой однозначно слышали про способность Быстрые шаги, и как оно ценится среди топовых игроков.

Стоимость ингредиентов для создания этой вещи явно немаленькая. Одна Дьявольская кожа на аукционе продавалась по цене не ниже 150 золотых монет за штуку.

Лу Ли не был до конца уверен, где все же Марта раздобыла все эти ингредиенты, поскольку подобного не было как в его хранилище, которое было доступно всем участникам команды, так и в общем хранилище команды.

Возможно, ей повезло и она случайно наткнулась на эти материалы, но Лу Ли решил не спрашивать у нее лично, как ей это удалось, и просто молча принял ее подарок.

Он принял его как дар уважения со стороны Марты, за все его усилия ради блага команды Цинь Цинь.

Жаль, что сейчас у Лу Ли не было никаких литейных формочек для создания подходящего для нее оружия, что бы как – то отблагодарить маленькую девочку.

Он не могут вернуть свой долг другими предметами, поскольку был кузнецом, и мог создавать для нее только Оружие.

Портные могут создавать одежду и кожаные доспехи, в то время как Кожевники могут создавать доспехи из кожи и делать кольчугу. В свою очередь кузнецы создаю оружие, кольчугу, металлические доспехи, что все было непригоже для Марты.

Система: Приближается начало турнира Кубок тьмы. Хотите принять участие?

Игрокам предоставлялся выбор, отклонить заявку или принять участие.

Лу Ли вовсе не был удивлен таким оповещением, и спокойно принял заявку на участие в нем.

На следующий день перед самым концом фестиваля Осени, система отправляет всем игрокам уведомление, через которое можно стать участником турнира Кубок Тьмы, правда для этого в момент регистарции вы не могли находиться в режиме боя.

Если игроки не получали такое предложение, они все равно могли подать свою кандидатуру через игровое меню.

Нажав кнопку Согласен, на экране появилось другое сообщение, говорящее о том, что Лу Ли теперь может собрать свою команду. Первый раунд турнира начнется уже завтра в 10 утра, и все игроки выбранной им команды будут обязаны быть онлайн. Затем, система перенесет их на карту с соревнованиями.

Кубок тьмы был турниром, который проводился не первый год, за победу в котором можно получить значительные награды. Ради такого уйма людей спешили зарегистрироваться в турнире.

Поскольку вход был бесплатным, большинство обычных игроков не упускали такой возможности. Чем серьёзней и амбициознней были игроки, тем раньше они начали свою подготовку к турниру.

Лу Ли за последняя время улучшил многие компоненты своего персонажа, его снаряжение стало новее, единственное, чего ему не хватало, это хорошего яда.

На данный момент, у него был самый простой яд для новичков, который наносил очень маленький урон противнику. Если бы ему удалось отыскать яд хотя бы среднего уровня, это значительно повысило его потенциальную силу.

Он никак не мог найти такой яд на аукционе, и даже Шэнь Вэньсэнь не был способен ему помочь с этим.

Немного поразмышляв, он решил обратиться к Водной Фее.

Поскольку он неоднократно оказывал ей помощь, ему было не стыдно теперь просить ее об одолжении.

«Да, у меня есть немного яда, но стоят они немало. Могу часть продать тебе», — Водная Фея сразу же сделала прямое деловое предложение. Было очевидно, что она рада этому.

Даже ее кумир, сам Лу Ли, оказался в такой ситуации, где без ее помощи ему не справиться!

Водная Фея правда, в своей эйфории не заметила, что неосознанно приподняв губы и улыбнулась.

«Любая цена», — сказал Лу Ли.

Лу Ли адекватно воспринял тот факт, что Водная Фея пыталась с ним торговаться, наоборот, ему очень нравилось, когда она говорила деловым тоном. Это вызывало в нем больше интереса, и в таких ситуациях она не казалась надоедливой.

«И, у меня еще одна просьба. Если тебе попадутся игроки из моей гильдии, сильно не издевайся над нами…», — шутливо сказала Водная Фея.

Даже ей было не по себе говорить такое.

Самая известная девушка игрок по хладнокровию, играющая за одну из лучших гильдий в Китае, просила о пощаде.

Лу Ли не совсем понял ее шутку, и потому ответил вполне серьезно: «Даже и не думайте, что мы уступим вам и сдадимся, могу только пообещать то, что против вас я не стану использовать яд».

«Оу, ну раз так…. У меня еще много дел, позже поговорим».

Водная Фея тут же вышла из сети.

Лу Ли поклялся, что однажды она заплатит за такое поведение.

Но, внезапно, он получил сообщение о том, что в почтовый ящик пришла посылка, в которой находился яд, присланный Водной Феей.

Всего пришло 10 бутылочек яда, за каждую Водная Фея потребовала 20 золотых монет.

Лу Ли чуть не стошнило от увиденного, поскольку для создания яда среднего уровня требовалось максимум не больше 2 золотых монет.

Как она посмела так завысить цену!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267. Погоня за первой наградой**

Лу Ли чувствовал себя в тупике, он не мог вернуть их обратно прямо сейчас.

На кону стояло его достоинство, поэтому иначе поступить он не мог.

Однако, в подобных ситуациях, где у человека отсутствует рецепт для создания довольно редкого предмета, предложить ему готовый продукт по цене в 10 раз дороже не такое уж и необычное дело.

Ингредиенты для создания яда среднего уровня найти крайне тяжело. Водная Фея, к сожалению, сама не обладала большим количеством этого яда, иначе, прислала бы на продажу гораздо больше, чем 10 флакончиков.

Лу Ли, правда, уже решил использовать начальный яд, если конечно, не случится что – то страшное.

На самом деле, не так много людей будут противостоят ьему, для которых понадобится мощный яд.

Отправив заявку на участие в турнире, Лу Ли отправился к тренеру навыков, что бы потратить оставшиеся очки Талантов. Его главной елью было прокачать навык Удар в спину.

Этот навык был очень важным для Воров в дуэлях, но единственная проблема была в том, что денежная стоимость прокачки данной способности может оставить без штанов.

Ему пришлось потратить около 30 золотых монет!

На данном этапе игры, среднестатистический игрок потратил бы около недели, что бы собрать такую сумму, учитывая, что он будет вынужден на всем экономиться, и надеется, что не случится никаких форс – мажоров.

Многие люди вообще сводили еле концы с концами.

Затем, Лу Ли отыскал Лунносвета и оставшееся время провел с ним в Каньоне Песни войны.

После того, как Марта завершила очередное изготовление новых предметов, она вышла из игры, что бы отдохнуть. Однако, вернувшись обратно, она присоединилась к ним. Трое использовали данную локацию в качестве места тренировки и оттачивания мастерства.

На их пути попадались группы игроков из Орды, но со всеми ними они легко распарвлялись.

Отправившись спать, Лу Ли глянул на часы и увидел, что сегодня он ляжет немного позже, чем обычно.

«Вы уже поели? Я за все оплачу», — спросил он, заглянув в гостиную, где его младшая сестра вместе с тремя сожительницами смотрела телевизор, ожидая от них ответа.

Проживая вместе долгое время, рано или поздно между людьми заведется дружба, даже если между вами мало чего общего.

Кроме того, три домохозяйки относились к его сестре очень трепетно, особенно после того, как узнали о ее болезни. Им так было жаль ее, что они относились к ней как к собственной сестре.

«К счастью, мы еще не ужинали. Иначе, нам бы пришлось отказаться от такого прекрасного предложения», — Хуань тут же радостно подскочила, и побежала переодеваться.

Только в этот момент Лу Ли осознал, что девчонки все еще были в пижаме.

Несмотря на то, что под пижамой не было видно их изгибающихся тел, можно все равно было рассмотреть их стройные фигуры.

Однако, Лу Ли был в первую очередь джентльменом, его заботила только сестра и он не тратил особо много времени, что бы глазеть на девушек. Ви Ви, которая находилась в активном поиске парня в последнее время считает Лу Ли ненормальным, в силу его скучного поведения.

Он на сантиметр не отходил от своей сестры, может у него какие – то проблемы с ориентацией?

«Лу Ли, ты уже подал заявку на участие в Кубке Тьмы?», — спросила Доу Доу, которая стояла перед ним в коротких шортах, из под которых было видно ее худые стройные, и белые как сметана, ноги.

«Конечно», — ответил Лу Ли, не задумываясь. Затем, он повернулся, что бы спросить Лю Цинь, как она сегодня чувствует себя.

Медицинские препараты, судя по всему, дали небольшой побочный эффект, недавно белое лицо у маленькой девочки стало крайне бледным.

«Будет здорово, если ты получишь награду в турнире», — с надеждой закричала Доу Доу. « В таком случае, тебе не придется переживать о затратах на лечение сестры».

Лу Ли был полностью уверен в том, что вылечит свою сестру и однозначно искоренит даже малейшую возможность возвращения к уровню прошлой жизни.

Три домохозяйки были готовы занять ему для этого деньги, он настоятельно отверг их помощь.

«Мне не нужна обычная награда, я хочу самую важную награду» .

Голос Лу Ли звучал серьезным тоном. В нем проявлялась уверенность в своих силах.

«Самую важную?», — Доу Доу была очень удивлена ответом.

«А что тебя так удивляет? Я не вижу того, что может помешать мне занять в турнире первое место!».

В этот момент Лу Ли вовсе не проявлял некое высокомерие – неравенство с точки зрения уровня персонажа с другими игроками очень сильно влияло на исход многих сражений. Многие другие топ игроки по – прежнему не достигли даже 25 уровня, и это не учитывая разницы в снаряжении персонажа.

Текущие правила Кубка Тьмы были простыми, что бы никто не мог нарушить их. На протяжении всего состязания, где сражаются три на три, и из игры выбывают сразу же в случае первой смерти, другого шанса не будет.

Если ты побеждаешь, то сразу же поднимешься на ступень выше, а в случае проигрыша, покинешь турнир.

Однако так происходит не везде, и в следующем турнире разработчики договорились о том, что внесут изменения в общие правила, при которых снижалось воздействие одного игрока на результат.

Сейчас, сила персонажа Лу Ли может в одиночку определить многие вещи.

Следуя этому, он решил, что, скорее всего, сможет выйти победителем на данном этапе соревнований.

Доу Доу, затем, начала вспоминать прошлые соревнования, и какие сильные команды выступали там. Она так же попыталась предупредить Лу Ли, что бы тот не особо рвался на первое место….

Однако, выслушав ее, он узнал немного больше о своих оппонентах, а другое его вовсе не интеерсовало.

Зайдя обратно в игру, наступил понедельник.

Поскольку в игре день и ночь наступали наоборот, день в реальной жизни означал ночь в игре, которая выглядела словно яркий сон.

Было по – прежнему рано, но Лу Ли уже не терпелось начала соревнований. Он. Лунносвет и Марта получили задание под названием фестиваль Осени, и после этого отправились на совместную тренировку.

Это был всего первый день, поэтому они решили не тратить значительным образом свои силы.

Несмотря на то, что соперников им будут выбирать случайным образом, система все же во время подбора оппонента учитывает уровень снаряжение всех персонажей и общие показатели. Это не позволяло случатся ситуациям, где сильная команда столкнется с явными аутсайдерами.

Во время недельного фестиваля Осени, была вероятность, что из монстров выпадет коробочка с лунным печеньем, которое при открытии могла наградить игрока хорошей вещью.

К сожалению, вероятность данного события была не столь высокой.

Начался первый раунд!

Они быстро справились с монстрами, которые все это время атаковали их, а после тут же побежали на арену.

Перед тем, как начинался раунд, давалась минута на подготовку. Если игроки опоздают, система отклонит их участие в раунде, считая пропавшими.

Арена представлял из себя круглую форму.

Ради экономии времени, система случайным образом отбирала одну из локаций, где будет происходить сражение.

Лу Ли взглянул на своих соперников. Против них участвовал Маг, Воин, на данный момент лишь два игрока числились в списке претендентов в качестве их оппонента…

Это означало, что в итоге будет два варианта – либо у них не было третьего игрока, или третий игрок, как и Лу Ли, мог скрываться.

На самом деле, их было трое. Лу Ли тут же активировал режим Маскировки , как только появился на Арене, что бы их соперник увидел лишь двух игроков – Воина и Жреца.

«Вы пройдите вперед , а я буду стоять здесь», — Лунносвет мог определить с первого взгляда, что против них выставили новичков.

Лу Ли мгновенно оказался за спиной у Мага.

Оглушение!

Теперь, Маг не мог двигаться. У него не было как блокирующих навыков, так и тез, которые могли отменить действие оглушения. Все, что он мог сделать, это бурно умолять в групповом чате, что бы его союзники не дали ему умереть.

Он слишком быстрый!

Это первое, о чем подумали соперники команды Лу Ли.

Прошло всего несколько секунд, а этот Вор уже преодолел такое расстояние и оказался у нас за спиной.

Воин вернулся обратно, что бы помочь магу, но тут же почувствовал, что на пол пути он потерял способность двигаться.

После того, как Лу Ли напал на Мага, он сразу же погнался за Воином.

Обдумывание(2 заряда), Базовый удар(2 заряда), Удар из тьмы (2 заряда) Удар в спину!

Из тела Воина выплеснулась кровь, его уровень здоровья истощился за мгнвение ока.

Всего за один удар!

Заряды для комбинационного удара у Воров можно генерировать до 5 звезд. Больше не имело никакого смысла, поэтому Лу Ли один заряд потратил напрасно.

Нельзя сказать, что Лу Ли всегда делал одно и тоже, он просто чувствовал, что в той или иной ситуации подобная серия ударов будет самой подходящей.

Использовав 4 способности, которыми он убил Воина, рядом стоящий Друид не особо смог проявить свою силу. Он даже не успел использовать навык Исцеления.

Какого черта целитель прячется в режиме Маскировки?

Лу Ли не оставил им и шанса. Он передвигался настолько быстро, что бы заметно лишь его плащ, он мгновенно появился за спиной Друида, которого раскромсал на мелкие кусочки всего за пару ударов.

Собираясь добит мага, его соперник тут же исчез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268. Спаринг Партнеры для Марты**

Лу Ли опешил. Неужели у этого мага есть легендарный навык исчезновения? В своей прошлой жизни он уже сталкивался с подобным, но разве оно не требует 3-х секундной паузы перед использованием?

А может это некая другая способность, о которой Лу Ли не знает?

Система: Поздравляем! Вы и ваша команда проходите в следующий раунд. Он начнется ровно через 15 минут.

Он тут же понял, что произошло на самом деле и не мог сдержать смех.

Не было никакого нового и никому неизвестного навыка – просто Маг увидел плачевность ситуации, и решил покинуть поле битвы. Система, сразу же телепортировала его обратно в игровой мир.

Это была обычная практика в подобных турнирах. Если игрок был уверен, что обречен, он сразу же пытался спрятаться и не попасть под раздачу, после чего он покидал турнир, правда оставшись живым.

Таким образом, Лу Ли в одиночку справился с командой из 3 человек.

«Как самочувствие?», — спрсил он у Марты.

Марта безучастно моргнула, а затем ответила: «Да, ну такое. Я не успела ничего сделать, а мы уже победили, как?».

«Ели бы я знал, я сражался с ними как обычно, не особо стараясь».

Лу Ли, изначально, хотел понемногу показать ей, что такое участие в соревноваиях, но он не был до конца уверен втом, что ей не страшно и она отдает отчет свои действиям. Такая спешка могла сыграть злую шутку, и напугать девчонку, словно ее бы бросили невзначай в глубокую темную яму. Если станет ясно, что Марте не хватает опыта, то лучше пока – что тренироваться в Каньоне Песни войны.

Когда наступил второй раунд, перед ними появилась команда серьезней.

Она состояла из паладина с одноручным мечом, Жреца Целителя и Чернокнижника, который был в этой команде главным по урону. Стандартная связка на подобных соревнованиях.

В борьбе с ними не было никаких секретов, поэтому Лу Ли и Лунносвет не стали утруждаться и продумывать стратегию ведения боя.

«Марта, просто делай то, чему мы тебя учили. Стой на расстоянии, и поддерживай наше здоровье. Не дай нам мереть как можно дольше. Я и Лунносвет попытаеся убить в первую очередь их Жреца. Если нам это удастся, мы определенно победим», — сказал Лу Ли, кратко объяснив тактику на бой.

Увидев, что Марта немного переживает, Лунносвет решил взбодрить ее: «Не бойся – у тебя 26 уровень, по крайней мере они явно ниже тебя на пару уровней. Пока ты будешь себя исцелять, они вряд ли смогут сильно навредить тебе», — сказал он.

«Главное, используй правильно свой навык Регенерации, когда потребуется, не жалей для этого маны. И не нужно исцелять нас в самом начале сражения», — добавил Лу Ли.

Марта крепко сжала в своих руках деревянный молот, а затем решительно кивнула головой.

Когда начался раунд, паладин и Чернокнижник направились сразу в сторону Марты. Чернокнижник, с другой стороны, внезапно передумал и сделал преждевременный маневр – он быстро наложил на Разбойника, который не активировал режим Маскировки, чары Страха.

По ее суждению, этот Вор был весьма глупым, забыв про Маскировку, поэтому он решил воспользоваться моментом, и наложить на него навык контроля Страх. Это снизит давление на всю его команду в первые секунды.

Однако, если бы тот был опытным игроков, он бы не стал так делать.

Сейчас, этот Разбойник, который не активировал режим Маскировки, просто издевательски прошелся промчался мимо них. Или он был просто идиотом, или что – то задумал.

Лу Ли, очевидно, собирался показать им свои способности.

Плащ тьмы!

В момент шока после всего накала страстей, Лу Ли целеустремленно побежал на стоящего перед ним Жреца.

Их Жрец был девушкой, но она не была такой привлекательно, как Марта. У нее было очень грустное лицо, возможно, она делала это специально, что бы многие пожалели ее и не стали убивать.

К ее сожалению, Лунносвет был настоящим маньяком в дуэлях. Он готов убить любого, кто окажется перед ним, даже если это девушка.

Бедная девушка Жрец лишь наблюдала за тем, как два парня мчатся прямо на нее. После нескольких ударов, она покинула сражение.

На другой стороне арены, все это время паладин гонялся за Мартой, которая бела от него по кругу, временами исцеляя себя.

Это было впервые, когда она столкнулась с таким соперником. Несмотря на то, что ей было немного не по себе, данная ситуация не сильно отличалась от той, что было на тренировках в Каньоне Песни войны. Она понимала, когда атаковать, а когда отступить, что бы в удобный момент исцелить себя.

Кроме этого, на ней было отличное снаряжение, а ее навыки явно не уступали паладину.

Урон паладина оказался куда ниже, чем она ожидала. Несколько ударов, которые он провел по ней, практически не нанесли ей ущерба, поскольку она смогла восстановить потери использование способности Регенерация.

Марта помнила слова Лу Ли, который говорил, что эта способность должна постоянно использоваться во время боя.

+20, +22,+18…

Не стоило недооценивать такие низкие значения, дело в том, что они появлялись над ее головой каждую секунду.

Прежде чем, Чернокнижник оказался в радиусе атаки на Марту, он обернулся и увидел, что их Жрец уже убит.

И стоило им так рьяно идти в наступление с самого начала?

В обычной ситуации, один игрок с высоким уроном не сможет убить любого Жреца за такой короткий промежуток времени. Очевидно, что Лу Ли был исключением.

Поскольку у него не оставалось выбора, Чернокнижник поспешил на помощь паладину.

Их единственный шанс заключался в том, что бы убить вражеского Жреца, тем самым уравнять силы на поле боя.

Если это случится, паладин сможет исцелять чернокнижника, который тот в свою очередь будет атаковать Воина и Разбойника. У них оставалась надежда.

Лунносвет только собирался вернуться обратно и помочь Марте, как резко был остановлен Лу Ли.

Покачав головой, он сказал: «Давай посомтрим, сколько она сможет продержатся, на что способна».

Лунносвет вскоре принял эту затею, поняв, что это хорошая возможность проверить Марту, которой предстоит выдержать нападение сразу двух игроков.

Но, что если она умрет? Разве это не повлияет на возможный результат боя?

Конечно же нет! Лу Ли и Лунносвет в двоем могли легко справляться с командой из пяти человек в Каньоне Песни войны. Однажды они даже осмелились спровоцировать сразу целый десяток соперников на себя.

Тактика ведения боя тех двух игроков была довольно грамотной, но этого было недостаточно.

После того, как напал Лу Ли, он понял, что уровень паладина не выше 23, и кроме того, тот нанес по нему урон ниже минимального. Это означало, что на данный момент способности паладина были урезаны системой в силу большой разницы в уровне персонажей.

Очевидно, что сила Лу Ли нарушала игровой баланс.

В его прошлой жизни, из тех, кто принимал участие в турнире, лишь игрок по имени Я ничего не понимаю достиг 25 уровня. Все остальные были уровнем ниже.

Учитывая, что половина снаряжения на нем было из ранга Серебра, он без проблем занял первое место, прославив тем самым гильдию Места Славы.

Но теперь, этот игрок сильно отставал от уровня Лу Ли. Ему не хватало убить еще одного босса в подземелье, что бы получить 25 уровень.

С другой стороны, Лу Ли и его команда уже давно были на 26 уровне.

Как говорится, эффект бабочки сложно предсказать, неизвестно, где произойдет сдвиг в будущем.

Сейчас у Марты было 4 вещи 25 уровня из ранга Серебра!

«Чего ты так слабо ее бьешь? Ты смог уничтожит лишь 30% ее здоровья, а сколько времени уже прошло?», — закричал Чернокнижник на паладина, затаив на него злобу.

«Сам попробуй, и поймешь, почему!»

Когда ему наконец удалось ударить Марту, он был в шоке. Его навык Темной молнии, которая как правило, наносит 150 урона, смогла нанести около 100.

Это было связанно в разнице уровней персонажей, а так же качеством снаряжения.

Чернокнижник тут же понял суть всей проблемы.

О боги, это нечестно. Почему нам дали таких сложных соперников?

«Нужно убить Жреца!».

Чернокнижник изо всех сил стиснул зубы, и пытался как может с паладином, дабы прикончить Марту.

«Не паникуй, заставь паладина потратить всю свою ману», — сказал Лу лИ через чат, в то время как Лунносвет облокотился на свой огромный топор, получая удовольствие от происходящего.

«используй Страх!», — паладину наконец удалось уничтожить половину жизней Марты, и потому тот в спешке попросила Чернокнижника использовать его навык контроля соперника.

Чернокнижник увидел, что его Страх уже перезарядился и готов к использованию, и потому сразу же попытался наложить это колдовство на Марту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269. Неуместное использование поле боя в качестве учебной лекции**

«Если он попытается использовать Страх, сразу начинаю исцелять себя навыком Регенерации, а после этого сразу же споосбность поглощения урона. Если в будущем у тебя появится какой – нибудь навык, отменяющий действие наложенного на тебя заклинания, будешь защищаться с помощью него. Даже несмотря на то, что Страх у Чернокнижника кастуется мгновенно, ему все равно нужно время на то. Что бы выбрать цель и подождать, пока его персонаж сделает некоторые жесты руками, указывающими на то, что он начинает колдовство. Если ты достаточно внимательная, сразу поймешь, что он собирается наложить на тебя эффект Страха только по его жестикуляции руками», — вскольз объяснил Лу Ли действия Марты.

Марта прикусила губы, и начала смотреть на посох в руах Чернокнижника.

Выполним определенные жесты руками, он поднял свой посох вверх и использовал свою способность. После этого, он и паладин чут не заплакали от увиденного.

Не то, что бы Страх никак не повлиял на персонажа Марты, просто под его воздействием убить ее стало еще сложнее.

В добавок к навыку Регенерации и способности поглощения урона, она также использовала свою другую способность, которая делала ее более неуязвимой, магический щит Слово силы.

Страх, в первую очередь, использовался для того, что бы резко помешать противнику использовать активный навык или отменить действие какой либо способности на персонаже противника. Марта в этот момент бегала в разные стороны, словно сумасшедшая, но в случае, если по ней будет нанесен удар, действие Страха тут же исчезнет.

Чернокнижник и Паладин злобно пытались напасть на нее, но даже учитывая координированные действия, им удалось уничтожить лишь 60% здоровья персонажа Марты.

Вернувшись в свое нормальное состояние, Марта тут же начала исцелять себя снова.

«Нам нужно в ближайшее время помочь Марте отыскать книгу навыка «Психический крик». Она ведет себя в бою очень неактивно», — сказал Лу Ли, подытожив действия Марты.

Психический крик был одним из важных навыков у Жрецов, который имел эффект контроля над противником. При его использовании, не менее 5 игроков в радиусе 8 метров оказывались в тупике, не понимая как действовать. Если эти игроки не получали все это время никакого урона, это состояние неопределенности длилось 8 секунд.

Использование Психического крика мог мгновенно изменить ход событий во время сражения.

«Психический крик очень будет кстати. Я спрошу у своих знакомых, может они знают, где можно раздобыть эту книгу», — задумался Лунносвет.

«Марта так же имеет проблемы с выбором позиции – она не до конца понимает среду вокруг себя», — отметил Лу Ли.

«Это свойственно всем новичкам, все мы когда – то были такими».

Лунносвет не терял оптимистичный настрой, ему вполне нравилось как ведет себя Марта.

«У нас еще есть время, что бы понаблюдать за ней, поэтому наслаждайся».

Если они хотели пройти в следующий раунд, и попасть в список лучших 10 тысяч игроков, им, наверняка, необходимо выиграть следующий десяток матчей. У Марты будет еще много шансов потренироваться, и научиться правильно выбирать боевую позицию и использовать окружающую среду на карте в свою пользу».

Одни Лу Ли и Лунносвет смогут без труда выигрывать матч за матчем, даже не иммея в своей команде Целителя.

«Жрец должен всегда пытаться израсходовать ману соперника. Если у Паладина не останется маны, он будет бессилен», — Лу Ли не мог не дать подсказку Марте в очередной раз.

Марта сделала несколько шагов назад, а затем использовала против паладина способность Сжигание маны.

Паладин уже и так имел в своем распоряжении низкий уровень маны, а навык Сжигание маты имел очень небольшой срок перезарядки. После того, как Марта наложила на него эффект Сжигания маны около трех раз подряд, Паладин остался полностью без этого атрибута очень быстро.

Лу Ли оказался прав. Без маны, Паладин не мог использовать свои способности, и был вынужден прибегнуть к атаке обычными ударами своим одноручным оружием.

Паладин думал в тот момен, что он Воин или Разбойник?

Обычные удары Паладина были ошеломляюще неэффективными, да еще и медленными.

Он быстро осознал, что все его старания бессмысленны.

Чернокнижник в свою очередь не так опасался использования на себе способности Сжигания маны, поскольку мог призывать Адских псов, которые могли высасывать ману соперника. Однако, снаряжение Марты было настолько хорошим, что уровень ее Интеллекта, отвечающий за количество маны, легко позволял справляться с Сжиганием маны со стороны Чернокнижника. Она не боялась его.

Весь их бой выглядел примерно так: один из них нападал, пока второй исцелял себя.

В добавок к исцелению и моментами отступлением назад, Марта периодически проверяла, что бы у Паладина не появилась мана для использования своих способностей.

«Черт возьми, да ну его».

Если бы Чернокнижник и Паладин не догадались к этому времени, что она просто тренируется на них, они, вероятней всего, оказались бы недоразвитыми.

Сперва, они в гневе хотели разорвать ее на куски. Но теперь, после всего, они поняли, что не смогут убить ее при любых обстоятельствах, и все, что им оставалось сделать, это принять поражение и покинуть поле боя.

Система тут же сообщила команде Лу Ли, что они победили.

«Ну как тебе все происходящее на этот раз?», — спросил Лу Ли, улыбнувшись.

После ее предыдущего боя, Марта сказала, что она вовсе ничего не поняла , поскольку не успела ничего сделать. На этот раз Лу Ли будет сильно удивлен, если она ответит то же самое.

«Меня переполняют эмоции! Если бы у меня было немного больше времени, я уверена, что смогла бы убить их двоих!».

Глаза Марты сияли от радости, она явно была довольна собой.

«У тебя самой оставалось не так много маны», — рассмеялся Лунносвет.

«Ну да, с этим я согласна, у меня ее в общем не так уж и много».

Ей приходилось исцелять себя и наносить удары с помощью навыков, которые стоили определенного количества маны, и это не учиытвая того, что ей противостояли Адские псы, которые так же поглощали ее ману. Поэтому под конец уровень ее маны был крайне низким.

Ее соперникам было нужно лишь подождать немного больше, пока она полностью не останется без этого компонента…

После того, как они покинули поле боя, Система начала очередной отчет. Спустя 15минут, им было предложено снова вернуться на арену.

Воин, Маг, Шаман.

Эта игровая связка была очень похожа на предыдущую. У них был персонаж с физическим уроном в ближнем бою, Маг с дальним ведением боя и Целитель. Однако, на этот раз, Марта действовала куда эффективнее.

Самое важное сейчас, это тренировка Марты. Лунносвет взял на себя Воина, а Лу Ли не давал покоя Шаману, стоящего напротив него, в то время как Марта решила взять на себя Мага.

Лу Ли использовал способность своего плаща, и мгновенно появился за спиной шамана, оглушив его.

В схватку быстро ворвался Маг, использовав свой навык Зимней бури вокруг Шамана. Действие этой способности было предназначено для того, что бы не дать Лу Ли напасть на их целителя Шамана.

Но, Лу Ли за это время успел покинуть зону действия данной способности, и просто наблюдал за этим посмешищем со стороны.

Марта подняв свою руку, нанесла удар по Магу.

Маг оказался их командиром, и потому, изначально, он хотел отступить назад, поскольку их Целитель был огулшен в данный момент. Но что озадачило его еще больше, так это поступок вражеского Жреца, класс целителей, но по какой – то причине он решил первым атаковать Мага.

На какое – то время, ему показалось, что Магом был не он, а Марта.

Когда Лунносвет наконец подбежал к Воину из команды соперника, они начали безхалостно размахивать своими топорами, словно были одержимы демонами.

Сперва, Маг не стал обращать особого внимания на Марту. В конце концов, она была маленького роста. Вместо этого, он решил разобраться с Лунносветом.

Однако, Лунносвет сделал то, что удивило его еще больше – он мгновенно использовал навык поглощения урона.

Марта увидела. Что Маг игнорирует ее, поэтому решилась наложить на него заклинание Сжигания маны.

Несмотря на то, что Маги владели большим объемом маны – даже больше, чем у Чернокнижников – он не мог позволить себе долго находиться под воздействием такой способности. Таким образом, он приказал Воину напасть на Марту.

Воин и Маг были куда сложнее, чем Паладин и Чернокнижник.

Но несмотря на это, Марта вовсе не боялась их. Более того, она с нетерпением ждала, что бы они напали на нее, поскольку ей будет интересно потренироваться в сражении с такими классами.

Лунносвет не переставал дубасить другого Воина, что бы усложнить ему задачу напасть на Марту. «Не знаю что сказать, но судя от увиденного, Марта отлично подходит для подобных турниров», — сказал он Лу Ли.

Хитрость – вот одно из главных требований на турнире.

Что касается ее навыков, как Марта могла знать последовательность использования своих способностей против Магов, если она никогда прежде не была в подобной ситуации?

Конечно,все это делалось лишь ради того, что бы выработать в Марте чувство боя.

Когда они начнут сражаться с более серьезными соперниками, ей придется самостоятельно принимать решения каждую секунду.

«Против магов нужно постоянно сжигать их ману. Даже если у тебя не хватает времени на то, что бы делать это эффективно, это все равно поможет тебе облегчить давление на себя и своих союзников». – объяснил Лу Ли, использовав в очередной раз Оглушение по Шаману.

«Но, он наносит не так много урона. Что мне делать, если мне попадется Маг с высоким уроном?», — спросила Марта, не переставая драться.

«Очень хороший вопрос», — похвалил ее Лунносвет.

«Делать разные выводы из одного и того же урока, и учиться на похожих вещах», — сказать это было легче, чем сделать.

«Ты Жрец, поэтому не ставь главной задачей убить их», — посоветовал Лу Ли.

«Все, что нужно от тебя, это как можно дольше оставаться живой и исцелять своих союзников».

«А как мне защищать себя?»

Сказав это, На Марту внезапно напал Воин. Это позволило Магу использовать против нее невероятно мощный навык. Действуя сообща, им обоим удалось уничтожить почти половину уровня жизней Марты.

«Что думаешь делать в этой ситуации?», — Лу Ли вовсе не переживал за нее. Он спокойно стоял на месте, поглаживая пальцем лезвие своего кинжала, не давая волю эмоциям, а просто поддерживал оглушенное состояние Шамана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270. Бег вокруг столба**

Лу Ли отказался убивать Шамана так быстро.

Пока Шаман был жив, Маг и Воин будут по прежнему думать, что у них есть шанс. Обычно, они не сдавались в самом начале сражений.

Проверка на предыдущем матче не успела охватить многие другие компоненты.

Сейчас, несмотря на то, что у Марты было лишь половина жизней, решительность Мага и Воина становилась лишь больше. Им лишь было необходимо приложить немного больше усилий, что бы убить этого злополучного Жреца. А затем, они спасут своего целителя, и выиграю матч, имея численное преимущество.

Что касается Лу Ли и Лунносвета, причина, по которой они не торопились помогать Марте, возможно, заключалась в том, что против них сражались такие же новички.

«Судя по всему так и есть», — убедились они, глянув друг на друга.

Марта получала урон один за одним, было несколько моментов, когда Маг почти смог убить ее.

Показатели Мага были не столь хорошими, но его снаряжение должно быть повышало вероятность критического удара, поскольку каждый его удар наносил Марте значительный урон.

Они так же осознали, что техника боя Марты, а так же ее понимание игры были по прежнему не на высоком уровне. Особенно это касалось ее выбора позиций, это было заметно благодаря тому, что она практически всегда стояла на одном месте.

Вскоре, Маг отказался от идее использовать лишь свои навыки с мгновенным действием, и потому начал атаковать способностями, которым требовалось время на каст.

Такие навыки, очевидно, наносили более высокий урон, чем навыки с мгновенным использованием, поэтому ситуация для Марты станет еще сложнее.

«Может это уже слишком?», — Лунносвет решил, что она не выстоит. Ему оставалось лишь постараться отвлечь Воина, что бы тот не добил Марту.

«Все впорядке. Марта сильнее, чем ты думаешь», — спокойно ответил Лу Ли.

«Что ж, я просто беспокоюсь о том, что она может не выжит ьпосле всех этих атак. Если она умрет…», — Лунносвет все же решил атаковать Воина, но потом осознал, какой на самом деле эффективный тест в стрессовой ситуации для Марты.

В силу страха неизвестности, никто не осмеливался пользоваться подобными турнирами в качестве тренировочного полигона.

Лишь Лу Ли был способен на такое, и лишь команда Цинь Цинь имела таких игроков, чем уровень персонажа был выше 25.

«Ты должна понять многие вещи, и пережить их – даже смерть», — сказал Лу Ли.

Частично его техника ведения боя выработалась из разных ситуация из прошлой жизни. Он не стал придерживать какой либо тактике или теории, которой пользовалось большинство. Он преследовал лишь одну цель, найти нечто, что подойдет для него как ничто другое.

Остальная часть его боевых навыков образовалась благодаря само – дисциплине все в той же прошлой жизни.

Когда он начал играть в эту игру, она существовала уже около года. Являясь игроком, который собирал лишь золотые монеты, его жизнь в основном состояла из непрерывного убийства монстров…

Если бы не один случай, он, наверное, так и остался бы обычным искателем золота.

К сожалению, дела обстояли таким образом, что некоторые люди захотели расправиться с ним.

Однажды, двое самоуверенных игроков напали на Лу Ли и убили его, после чего система отправила его обратно в город.

Чувство жертвы вызвало в нем некую депрессию.

После того. Как он был убит, он отправил своим обидчикам сообщение, спрашивая причину их поступка(Мертвые игроки не могли разговаривать, но им было позволено отсылать личные текстовые сообщения). Ответ от этих игроков изменил его жизнь навсегда.

А зачем нам причина, что бы убивать таких неудачников, как ты?

С того момента, Лу Ли больше не верил в то, что являясь сборщиком золота позволит ему жить ему в полную меру.

Он начал изучать большой объём информации, тратил на это все свое время в библиотеках, обучался различным техникам ведения ближнего боя, которые были пригодны для сражений на арене.

Спустя время он забыл все имена игроков, которые обидели его, иначе, к сегодняшнему моменту убил бы их уже неоднократно. Однако, он так же благодарен им, поскольку если бы не тот случай, он бы не являлся сейчас тем, кем он является, даже несмотря на то, что пережил перерождение.

Через это должна была пройти и Марта. Будет она убита или нет, ей нужно принять и пережить даже смерть.

Ее уровень здоровья постепенно снижался, и вскоре был на критической отметке уже несколько разю. Ее мана так же явно исчезала, казалось, что сейчас она просто заплачет.

Марте даже стало немного обидно. Ее два союзника стояли в стороне и смирились с тем, что она умрет от рук этого неугомонного Мага. Даже несмотря на то, что она по прежнему воспринимала это как тренировку, она привыкла, что ей все приносили на блюдечке. Ее старший брат сильно разбаловал девочку, и потому ей было тяжело ориентироваться в такой сложной ситуации.

Если Одинокий цветок увидел бы это зрелище собственными глазами, он бы определенно хотел бы отомстить Лу Ли.

Фраза «Действуй изобретательно» точно описывала сейчас Марту.

Когда ситуация стала вовсе плачевной, она непреднамеренно побежала к столбу, стоявшему поблизости.

Честно говоря, оказалась она там весьма вовремя. Навык Мага в этот момент не сработал, поскольку он резко потерял из виду свою жертву.

Оба Маг и Марта удивились этому.

Лу Ли и Лунносвет обменялись улыбками, а затем вздохнули. Эта девчонка наконец разгадала секрет.

Однако, Маг не стал мириться с этим. Он списал все это на обычное везение. Этот жрец определенно оказалась позади того столба совершенно случайно.

Таким образом, он поменял свое место положение и снова начала колдовать свой очередной навык, что бы атаковать Марту.

К сожалению, он вовсе не понимал Марту.

Несмотря на то, что Марта в прошлом играла во многие игры, она быстро всему училась, она была способна углубляться в понимание даже в самых мелочах. В этом она была даже лучше, чем Лу Ли, именно поэтому он настаивал на том, что на соревнования должна отправиться с ними Марта.

Когда Марта увидела, что Маг снова начал использовать свои способности, она спокойно сделала снова пару шагов назад.

Его способность снова не сработала, после чего по коже Мага прошел холодок.

Разве все так он ожидал в самом начале боя?

Убить любого Жреца не сложно. Вам нужно просто правильно использовать навыки с эффектом контроля, при этом иметь так же двух игроков, которые в это время будут непрерывно атаковать Жреца.

Однако, Воин все это время сражался с Лунносветом, а Шаман не мог даже пошевелиться, даже если он выйдет из состояние Оглушения, у него были лишь защитные навыки.

По крайней мере, им удавалось выиграть несколько матчей в Кубке Тьмы, используя такую связку игроков.

Неужели они проиграют третий матч?

Двое из них были вынуждены бегать за Мартой, которая в это время снова убегала. Критический уровень здоровья у Марты быстро был восстановлен до максимума.

Когда Маг снова подобрался к ней ближе, Марта использовала новую способность.

Демон из тьмы!

Ее Демон из тьмы был на целый уровень выше ее соперника. Если она сможет прокачать уровень данного навыка до максимального, то Демон из тьмы сможет регенерировать ей 50% маны.

Лу Ли чуть не захлопал ей, дабы похвалить.

Сперва, Марта не использовала этот навык. Классы с высоким уроном не боялись подобного Демона из тьмы, поскольку он являлся бесформенной энергией, которую можно было убить несколькими ударами.

Вместо этого, она использовала Демона из тьмы рядом с их Шаманом.

Бедный Шаман в этот момент не мог никак защищаться от его ударов, не говоря уже о том, что бы убить демона!

Во вторых, синхронность по времени, с которой она использовала этот навык, была просто идеальной.

Маг, в свою очередь, стоял с другой стороны колоны, отчаянно пытаясь снизить уровень ее здоровья своими мгновенными навыками. Поскольку перед ним находилась эта злополучная колона, он не мог видеть, что происходило с Шаманом.

Он видел лишь то, что уровень маны Жреца только рос……сперва она находилась на уровне 30%, но внезапно, она восстановилась до 80%.

Эти 80% вскоре стали 100%!

Маг начал понимать, что ситуация безвыходная, и потому он побежал в сторону Лу Ли, оставив Марту на потом.

Если бы не разница в силе благодаря разным уровням персонажей а так жее ее снаряжения, Маг смог бы быстро разобраться с Мартой. Ситуация с ней сейчас была безрезультатной, пока ему на помощь не придут другие.

Он собирался сохранить жизнь Шаману в первую очередь, а затем снова напасть всеми силами на Жреца.

Он решил атаковать Разбойника.

Боевой стиль Разбойника был самым необычным в игре.

У его соперников были так же необычные техники ведения боя,в отличии от других классов, которые в основном бежали друг на друга и стоя на одном месте до последнего махали своим оружием.

Убить Разбойница легче, чем Жреца? Возможно, но определенно не в этой ситуации.

Лу Ли вздохнул. Тренеру Марты пришлось отвлечься, а значит, урок был окончен. Доступные 30 минут для сражения почти подходили к концу, поэтому Лу Ли решил действовать быстро.

Его вялые неторопливые удары сменились жестокими, молниеносными атаками, результат которых был высокий урон.

Шаман не верил своим глазам, он был уверен, что Лу Ли читер.

Если бы он сразу проявил себя с такой стороны в самом начале матча, я бы не стал так недооценивать тебя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271. Деньги за победу**

Его чувство несправедливости оказалось напрасным, разъяренный Шаман даже не исцелить себя, что бы не умереть.

Маг реко остановился на половине пути к Лу Ли.

Сперва, он думал, что тот Разбойник находился в таком же затруднительном положении, как и он.

Ем казалось, что те двое неистово бились друг с другом не на жизнь, а на смерть, что бы лишить одну и другую команду целителя. Но кто мог подумать, что все это время его соперник просто притворялся? Он просто прикончил его товарища на раз два.

Он не знал, как действовать теперь, и потому беспомощно стоял в стороне, наблюдая за тем, как Разбойник мчится на него. Сейчас ему больше всего хотелось сорвать масу с его врага, что бы знать, кто это.

К сожалению для его, у него не было и секунды для этого. Совместная атака Лу Ли с Мартой мгновенно свела с ним счеты.

Оставшийся игрок Воин поступил, как и ожидалось. Он быстро покинул поле боя, проиграв матч.

«Получилось совсем неплохо», — Лунносвет искренне сделал комплимент Марте. «Жрец на этой карте должен прятаться или бегать вокруг той колоны, что бы такие классы как Маг не могли использовать по нему свои способности. Это профессиональная тактика и ведение боя, которую каждый опытный Жрец должен знать».

Марта радостно улыбнулась. Ее недавнее злобное выражение лица изменилось на довольное.

Самостоятельно найдя способ избегать ударов во время самого разгара сражения, радовало куда больше, когда ты узнаешь это со слов других. Это создавало некое чувство значимости, которое позволяло думать, что ты способен на все.

Теперь она могла с уверенностью сказать, что ей очень нравится это чувство внутри.

Несмотря на то, что похожие переживания она получала во время прохождения сложных подземелий, сегодняшнее нельзя было сравнить ни с чем.

«Еще рано ловить звезды с неба», — резко ответил Лу Ли. «Тебе еще далеко до того, что бы считать себя профессиональным хилером. Сильное желание не умирать самой и поддерживать жизнь своих союзников, это конечно, самое главное условие для становления хорошего Жреца.

«Этот парень…не дает ни на секунду порадоваться за себя…». – Марта, как правило, была очень скромной девушкой, но сейчас она просто не могла не сморщить нос, показывая свое недовольство словами Лу Ли.

«Еще несколько сражений, и ты станешь таким игроком», — успокоил ее Лунносвет.

«Сейчас не начинай сражаться с монстрами во время перерыва, лучше найдем укромное место и отдохнем. Грядущие битвы будут только труднее и труднее».

Лу Ли и Лунносвет все это время не приложили особых усилий, чего не скажешь о Марта, которая в каждом матче потратила немало сил.

Лу Ли нельзя было назвать человеком, который делала что – то просто так, просто порой он был крайне строг по отношению к себе, и потому это передавалось на общении с другими.

Вскоре, они встроем сели под большим деревом, расстелили белую скатерть на землю, положив на ее уйму различной еды, выпивки и свежих фруктов.

Большинство этих фруктов можно было найти в игре где угодно, и они были весьма съедобными для персонажа.

«Я не знаю, как там мой брат», — сказала Марта, волнуясь за брата, откусывая кусок хлеба.

В это время, команда Странника безжалостно и нагло крушили своих соперников один за одним.

Несмотря на то. Что Странник играл за более защитный класс, он, на самом деле, за последнее время значительно улучшил показатели своей Силы. Более того, в тайне от всех ему удалось собрать набор предметов, заточенных на атаку. Имея пару книг навыков, которые он нашел во время прокачки уровня на монстрах со Взрывчатками, теперь у него не было слабых мест и в этом аспекте.

У него были хорошие способности, высокий уровень, поэтому, определенно, он способен наносить высокий урон.

Сезам и Сакура вовсе не нуждались в эпитетах. Эти двое все время наносили нереальное количество урона любому сопернику.

Более того, Сакура могла выставлять во время боя свои Тотемы.

В самом начале матча, они сразу нападали на хилера противника.

Никому не пожелаешь быть атакованным тремя игроками 25 уровня одновременно.

Из четырех матчей, в которых они сразились на данный момент, им всегда удавалось прикончить первым хилера. После этого, оставшиеся игроки оставались без шансов на победу.

«Эти игроки нам не ровня», — сказал Странник, махнув головой, с гордым выражением лица.

«У нас гораздо выше уровень», — ответил Сезам.

«Да они ведут себя так, поскольку не мог насмотреться на тебя, а мы этим пользуемся».

Сакура после своих слов не обратила внимания на выражение лица Странника, которое резко потемнело.

Этот парень не терял случая подчеркнуть свою красивую внешность, но всегда чувствовал себя обиженным, когда кто – то делал это вместо него.

Ажуэ, Одтнокий цветок и Хачи Чан, в свою очередь, не являлись такой агрессивной связкой.

Однако, они настолько быстро сыгрались, что смогли выработать на ходу эффективную стратегию.

Ажуэ становился впереди Хачи Чан и Одинокого цветка.

Эту тактику можно было назвать Черепахой, которая позволяла двум игрокам позади избежать вероятности быть атакованным одновременно различными навыками соперника. В то же самое время, пока один находился под воздействием эффекта контроля, второй мог помогать ему.

Это была по истине непроходимая защита, которая не позволяла соперникам найти ни единого шанса пробраться за спину Ажуэ.

Пока соперник пытался сместить Ажуэ, для всей команды это было оптимальным вариантом. Ажуэ тот игрок, которого не способны убить даже многие Боссы в подземельях, не говоря уже про обычных игроков.

Пока они били Ажуэ, Одинокий цветок осыпал их градом своих убийственных способностей.

Его урон был не сильно уступал Лу Ли. Однако, Лу Ли и так был особым игроком, с которым никто не мог сравниться. Во всей игре, игроков, которые могут сравниться с Одиноким цветком, можно посчитать на пальцах одной руки.

Даже если у их соперника был умелый хилер, им все равно не удавалось выстоять от совместных атак Одинокого цветка и Хачи Чан.

Когда вражеский целитель был убит, матч считался предрешенным.

Если кто кто пытался наброситься на Хачи Чан,то это был для игрока смертный приговор. Ведь ей постоянно везло, убит ьее очень сложно.

Ее хорошее снаряжение и высокий уровень играли свою значимую роль. Однако, кроме этого, она так же обладала невероятно мощными навыками, как Щит, Отскок, Поглощение урона, Уворот…и даже Неуязвимость.

Вероятней всего, тот, кто осмеливался напасть на нее, заканчивал психической травмой.

В этот момент ее соперник понимал, что ему противостоит игрок невероятной силы, да и к тому же он посчитал класс Друидов сильнее других. Таким образом, с того момента он решил однозначно избегать встреч с ними.

Если кто – то хотел убить Одинокого цветка, то ему необходимо было сперва как – то пробить его защитную ауру.

Собравшись принять участие в очередном матче, Лу Ли в спешке проверил, что происходит у его друзей на арене.

Команда Странника уже провела 7 матчей, их агрессивная тактика позволяла им выигрывать матчи быстро. Команда Ажуэ не сильно отставала – они только что успешно закончили свой 6 матч.

«Может нам стоит матчи заканчивать немного быстрее?», — спросила Марта.

Ради ее тренировки, команда Лу Ли тратила немного больше времени, чем остальные. Если бы не это, Лу Ли и Лунносвет могли бы практически мгновенно истреблять команду за командой.

«В этом нет никакой необходимости. Скорость не главный фактор, который повлияет на нашу победу во всем турнире. В любом случае, мы можем играть всего 10 матчей в день, поэтому нам некуда торопиться», — ответил Лу Ли.

В новом матче на поле боя появился лишь один соперник.

Как только он увидел своих оппонентов, он тут же показал жест, что бы его не убивали.

«Стойте, прошу вас!».

Перед ними стоял только один игрок, но остальные двое могли просто скрываться в режиме Маскировки. Лу Ли не мог рисковать, потеряв бдительность.

«Что ты хочешь?», — спросил Лу Ли, сделав еще пару шагов вперед.

«Скажите мне номер своей карты».

Этот игрок был Охотником, рядом с которым стоял Большой медведь. Этот медведь был не простым монстром – это его очень редкий питомец.

«Зачем тебе номер моей карты?», — Лу Ли был в недоумении.

«Я заплачу тебе 100 тысяч долларов, если вы сдадитесь», — Охотник предложил сделку.

«Черт возьми. И сколько таким образом ты уже выиграл матчей?», — спросил Лу Ли.

Как оказалось, этот игрок решал все только деньгами. Несмотря на то, что Лу Ли мгновенно потерял к нему всякое уважение, поскольку он был человеком, который не знал горя и бед, он все же осознал, что сегодня это вполне нормально решать подобные дела деньгами, и он здесь такой не один.

Почти на всех турнирах можно было встретить таких игроков, которые стимулировали своих оппонентов на теневые сделки. Многие игроки, конечно. Соглашались на это, и до тех пор, пока подобное не создает в игровом сообществе конфликтов, организаторы не собираются запрещать данный способ ведения дел в игре.

Однако, 100 тысяч долларов было очень внушительной суммой.

«Пока – что я принял участие лишь в 8 матчах, вы девятые. Не думайте, что принять мое предложение это позор – деньги не пахнут. Более того, уже 8 команд поступили правильно, приняв мое предложение».

Взгляды Охотника были немного странными – он действительно верил, что любой адекватный человек не откажется от его предложения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272. Угроза быть сестрофилом**

«С ним бестолку продолжать разговор», — сказал Лунносвет, и сразу же побежал вперед, махнув своим огромным топором, разрубив стоящего перед ним соперника пополам.

«Мы бы не согласились уступить вам, даже если бы вы предложили 10 миллионов долларов!», — сказал Лу Ли, а затем система переместила их обратно с Арены, показав на экране сообщение об очередном победном матче.

«Это только квалификационные ранды. Он ведь не тупица предлагать на начальном эта пе соревнования 10 миллионов долларов», — сказал Лунносвет, качнув головой.

Прежде, чем были определенны 10 тысяч игроков, проводились квалификационные раунды среди миллионов участников. Самый настоящий разгар соревнования происходит в финальной части, где участие примут всего 16 лучших игроков.

«А если бы это был финал?», — Лу Ли задумался.

«Ты так говоришь, словно мы без вариантов дойдем до финала», — рассмеялся Лунносвет. «даже если бы это был финал, смысла сдаваться я не вижу. Если мы уже смогли попасть в список лучших команд мира, денежный приз состав миллионы долларов, может даже и десять».

«Ты когда – нибудь был в финальной части Кубка Тьмы?», — спросил Лу Ли.

«Неоднократно», — кивнул головой Лунносвет.

Он на самом деле не особо любил говорить о своем прошлом, но все же не до такой степени, что бы вовсе отнекиваться от разговора.

Этот парень был несомненно настоящим ветеранов на сервере, но в этот момент Лу Ли почему – то резко осознал, что Лунносвет никогда не принимал никаких участий в турнирах в его прошлой жизни, будь это Кубок Тьмы или любые другие соревнования игры для профессиональных игроков.

Представление, которое сейчас сложилось о Лунносвете, говорило том, что он сражается всюсвою жизнь.

Перерождение Лу Ли очень изменило Лунносвета, или другими словами, оно привело его на другую жизненную стезю.

И в этом не было ничего плохого.

После этого матча, больше никто не предлагал им взятку. Марта все раунды сталкивались с трудностями, сражаясь почти в одиночку с огромным количеством разных персонажей, что позволяло ей время от времени улучшать свои навыки и понимание игры.

Вскоре, они выиграли все 10 матчей, а впереди было еще половина свободного дня.

Они решили не тратить время на Каньон Песни войны, поскольку, участвуя в турнире, им надоели дуэли. Вместо этого, они решили отправиться на прохождение очередного подземелья.

Подземелья Плачущей пещеры можно пройти на разных уровнях сложности. На этот раз команда Лу Ли не планировала проходить это подезмелье на Обычном уровне сложности, поскольку недавно им удалось получить дсотижение Первопроходца, учитывая элитный уровень сложности. Поэтому теперь выбор пал на Героический уровень сложности.

Им было вовсе необязательно пробовать себя на уровне сложности Ночной кошмар. Несмотря на то, что в таком режиме существует вероятность выпадения предметов из ранга Золота, игроки будут вынуждены отдать слишком много сил, ради маленькой вероятности заполучить что – то релаьно ценное.

По сравнению с тем, когда они проходили это подземелье на Элитном уровне сложности, к этому моменту все участники команды стали более опытными и сильнее. Как минимум, у каждого игрока появились вещи 25 уровня из ранга Серебра.

На самом деле, изначально они сомневались в том, что им удастся пройти первых боссов на Героическом уровне сложности.

Очков опыта в этот раз было еще больше, особенно для тех, кто еще не достиг 26 уровня. Сакуре даже удалось заполучить одно очко Таланта.

Снаряжение, которое выпадало из монстров, было так же достойным.

Хачи Чан попалась Кожаная Шляпа 25 уровня, которая является классическим дропом в этом подземелье. Ее особый эффект позволяет нанести 200% рикошетного удара любому, кто осмелится напасть на нее.

Большинство людей пытаются наносить удары своему сопернику по голове, поскольку это повышает вероятность критического урона, или наложения на соперника определенных заклинаний.

Игроки вроде Лу Ли больше предпочитают наносить удар по затылку, находясь позади своей жертвы.

Ремнант так же повезло, она нашла для себя хорошую вещь. Ее особый эффект позволял ввести ее питомца в режим Ярости, что повышало его атаку и вероятность критического урона, но с другой стороны это на время снижало его другие атрибуты.

Являясь Охотником, подобных вещей лучше не сыскать.

После убийства Скама, выпала литейная форма для изготовления отличных Штанов. После Скама, они сразились со Змеем, но два раза подряд потерпели поражение. Неохотно, команде Лу Ли пришлось сделать паузу, и немного отдохнуть.

Поскольку Лу Ли уже имел все необходимые ингредиенты для изготовления Штанов с помощью недавно выпавшей литейной формы, он решил, что сейчас самый подходящий момент заняться ими.

Штаны из чешуи Базилиска( Превосходное качество предмета из ранга Сереба): 22 Брони, +12 к Ловкости, +8 к Мускулистости, особый эффект: Повышение вероятности критического урона на 6%. Особый эффект 2: Улучшает эффект Невидимости на 10%. Требования: 25 уровень. Прочность 55/55.

Штаны, которые сейчас бли надеты на Лу Ли, были не хуже этих.

Штаны Рассеивающие чары (Сталь): 10 Брони, +4 к Силе, Повышают вероятность критического урона на 10%. Требования: 5 уровень. Прочность 25/25.

Все считали, что единственная вещь 5 уровня, которая была сейчас на Лу Ли, на вид была крайне несимпатичной.

Однако, он не мог себе позволить так просто отказаться от возможности повысить с помощью предмета вероятность критического урона на целых 10%. Этот эффект был очень полезным для него. На самом деле, кинжал 25 уровня из ранга Серебра с Идеальным качеством, который он изготовил только вчера, повышал вероятность нанесений критического урона всего на 8%.

Вещь 5 уровня, которая делала тоже самое на 10% можно считать просто божественной.

Но сейчас, его улучшенное кольцо Трех Богов повышало вероятность критического урона на 25%, пояс на 5%, перчатки на 5%, кинжал на 8%, а новые штаны повысят этот компонент лишь на 6%. Таким образом, потеря 4% в доле вероятности критического урона не столь велика.

При чем Лу Ли уже давно достиг практически критической отметки в плане критического урона. Чем больше он будет повышать этот аспект персонажа, тем менее эффективным будет становится его результат на данном эатпе.

Более того, достичь 100% критического удара невозможно, это означало бы максимальный урон во время каждого удара персонажа. В этой игре разработчики учли данную проблему и сделали все возможное, что бы подобное никогда не произошло.

Еще недавно Лу Ли прочитал некоторые статистические сводки сервера, где описывались многие результата игроков Разбойников не выше 30 уровня, где самый высокий результат был у игрока, который смог достигнуть лишь 40% критического урона.

Заменив свои старые штаны на новые, он повысил не только количество брони, но и обрел новый ценный эффект.

Не то, что бы ему не хватало вещей, который улучшали его Невидимость, просто в первую очередь Лу Ли все же стремился подвести к максимальной точке вероятность критического удара.

Он лично на своей шкуре проверил эффективность Символа Обнаружения, которым владеет игрок Звездный ореол. Против такого предмета, самый лучший игрок из фракции Орды, Разбойник, Кровавый кинжал, очень легко был обнаружен и убит.

У него уже давно кольцо Трех Богов, которые улучшало его Невидимость на 20%, а теперь к этому добавились новые штаны, с 10% улучшением его способности Маскировки. Маловероятно, что с этого момента его смогут вычислить очень просто.

Кроме этого, Лу Ли не стал делать для своего персонажа что – то еще. Он уже и так помог Странику, сковав для него одноручный щит, после чего перешел к созданию вещей, которые попросила Водная Фея. Ему даже повезло создать один предмет из всего этого списка с Изящным качеством.

После этого, он отослал свои старые штаны 5 уровня Шэнь Вэньсэню. Он знал, что тот сможет продать их по завышенной цене.

На следующий день, Лу Ли решил немного прокачать уровень персонажа, ожидая, пока снова начнется соревнование.

«Не вздумай давить на мою сестру!», — пожаловался Одинокий цветок в личном сообщении Лу Ли. «Одно дело быть с тобой в одной команде, а другое, насколько мне стало известно, это то, что вы парни беспощадно ставите над ней эксперименты, пытаясь обучить Пвп стратегии в каждом матче. Это правда, что вы заставляете делать ее это?».

«Все совсем не так». – Очевидно, что Лу Ли не мог согласиться с этим.

Когда дело доходило до обсуждений Марты, Лу Ли вовсе не хотел быть в общении с ее старшим братом сильно откровенным, поскольку это могло привести к неправильному толкованию любой ситуации.

«Она распечатала на альбомном листе различную информацию, связанную с дуэлями, и принесла его в школу, после чего классный руководитель увидела, как она не расстается с этим учебным пособием ни на секунду. К счастью, я очень хорошо знаком с этим учителем, иначе, последствия могли бы быть плачевными».

Студентам было разрешенно играть в компьютерные игры, но ситуация со школьниками была несколько иначе.

Изучение принципа игры во время уроков не могло пройти безнаказанно, особенно для тех, кто был вроде Марты, которая прост обожала учиться в школе.

«Мы точно не имеем к этому никакого отношения», — Лу Ли отказался в очередной раз признавать свою вину перед Одиноким цветком, даже если его захотят забить до смерти. «Со мной и Лунносветом, ей, на самом деле, не нужно прилагать особых усилий…..хахаххах», — рассмелся Лу Ли.

«Хорошо. Тогда поскорее закончите свои матчи на турнире и верните мне мою сестру», — Одинокий цветок был заядлым сестрофилом, но он понимал, что не стоит ломать комедию в этой ситуации.

Конечно, ему было неизвестно, каким образом Лу Ли тренирует его сестру.

Второй день Кубка Тьмы был крайне важным. В конце дня определятся 10 тысяч игроков, после чего начнется основная часть соревнований.

На этом этапе игроки начнут получать высокие денежные призы.

Даже если тебе не удастся попасть в финальную часть, было выделены огромнеы деньги для тех, кто покинет турнир еще до финала.

Основная часть доходов шла игрокам с продажи билетов на матчи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273. Продвижение вперед**

Болельщик было позволено посещать матчи благодаря покупке специального билета,им предоставлялось место, где была устроена сцена с большим экраном, на котороом транслировались матчи в режиме реального времени.

Для многих матчей дажы назначались комментаторы – эксперты.

Билеты продавались по 10 серебряных монет, что было дешевле, чем билет в кино, но конечно, и длительность матча была куда меньше, чем кинофильма.

Если билеты приобретут 10 тысяч человек, это составит в целом около тысячи золотых монет.

Игроки смогут получить 10% из всей суммы, что равнозначно 10 тысячам долларов в жизни. Хорошая сумма. Многие участники принимали участие хотя бы ради этого.

Лу Ли тоже принимал участие в соревновании в своей прошлой жизни, но к сожалению, назват его команду лучшей было нельзя, им не удалось пройти квалификацию.

Стоит понимать, что уровень каждого игрока сильно отличается, а значит каждый получит денежное вознаграждение согласно своему вкладу в победу.

Многие знаменитые профессиональные игроки, вроде Янтарного цветка или Кровавого кинжала не имели проблемы с тем, что бы продать 100 тысяч билетов.

Это позволяет им зарабатывать около 100 тысяч долларов реальных денег всего за один матч.

Для команд, которые были не особо популярными, даже несколько сотен проданных билетов будет считаться огромной удачей. Конечно, будут и те, кто в каждом матче сразится без зрителей.

Кибер – Соревнование Кубок Тьмы: Начинается 14 матч команды Лу Ли.

«Это последний матч. Если выиграем, то пройдем дальше», — сказал Лунносвет, махнув топором от радостных переживаний.

«Я в этом даже не сомневаюсь. В конце концов, это лишь квалификационный раунд, победам здесь не стоит гордиться», — ответил лу Ли.

Его слова были адресованы к Странику и Ажуэ. Их командам уже удалось пройти дальше еще час назад.

Они оба были крайне довольны собой, услышав, что команда Лу ли все еще находится в отборочном раунде.

Пока он говорил, его соперники уже появились на Арене.

Первым, кто появился, был Паладин, вторым был тоже Паладин, а третьим…..был снова Паладин!

«Команда из трех паладинов!», — Лунносвета это вовсе не удивило.

Воины и Разбойники являлись классами персонажей, которые способны наносить огромный урон, поэтому Лунносвет и Лу Ли не любили, когда против них оказывались классы персонажей с большой броней. Они явно не ожидали, что на протяжении всего соревнования им попадется команда из трех Паладинов.

Класс Паладинов способен не только наносить высокий урон но и исцелять. Справится с ними не так просто.

Наивно полагать, что три Паладина окажутся новичками в игре, так как им уже удалось выиграть все предыдущие матчи, а это вряд ли было стечением неких удачных обстоятельств.

«Я с ними разберусь», — Марта горела желанием вступить в бой.

Паладины для нее были очень подходящим классом – из всех других, сжигать ману им у нее получается лучше всего. Кроме того, Паладины на данном этапе игры не такие быстрые и маневренные, в чем Жрец их явно превосходит.

«Отлично, в этом матче вся надежда на тебя», — рассмеялись Лу ли и Лунносвет.

Убить команду из трех паладинов было немного труднее, чем предыдущих соперников.

Осмотревшись, Лу Ли набросился на одного из них, решив что тот будет выполнять роль целителя.

Активировав режим Невидимости, один из Паладинов тут же использовал навык Освящение, что заставило пылать всю землю вокруг него.

Все особи в режиме Невидимости, находящиеся в радиусе действия этой способности, получат урон и будут тут же обнаружены соперником.

Поскольку их было трое, они могла непрерывно использовать эту способность, тем самым выжигая все вокруг, более того стоило учитывать, что у этой способности не было перезарядки.

Кроме этого, навык Освящения был способностью, которая требовала немного маны, поэтому им не стоило опасаться, что она у них быстро закончится.

Можно сказать, что из боевой стиль был схож с поведением дикобраза.

Какое – то время Лу Ли просто бегал вокруг них, после чего он решил отказаться нападать.

Три Паладина смело гнули свою линию, постепенно приблажаясь к Марте, постоянно использую навык Освящения.

Эти трое оказались настоящей головной болью.

Лунносвет пытался быть на расстоянии от них, не особо торопясь напасть на своего врага.

Марта выжидала, пока те подойдут ближе, что бы она смогла использовать свой навык Сжигания маны по Паалдину, который окажется ближе остальных.

Паладин, у которого лучше всего была развита броня, с самого начала имел маны меньше, чем у других, и потому после того, как на него был наложен эффект навыка Сжигания маны, ее значительная часть была уничтожена.

Неудивительно, уже вскоре три Паладина начали торопиться, что нарушило синхронность их действий. Они быстро разгадали задумку Марты. У этой девчонки не знает пощады, она сделает все, лишь бы уничтожить всю их ману.

К этому моменту, Жрецы были невероятно удивительным классом персонажей!

Если отсутствует большая разница в уровне снаряжение, уровня персонажа или игрового навыка, попытка убить Жреца скорее всего закончится неудачей.

Даже такому игроку как Лу Ли придется приложить немало усилий, что бы справиться таким Жрецом как Звездный Орел. В их предыдущих матчах, Лу Ли и Лунносвет вместе нападали на целителя в команде соперника, уничтожая его всеми возможными способами.

Марта не переставала отступать назад, постоянно используя навык Сжигания Маны.

Как только заканчивалась перезарядка этой способности, она тут же использовала ее.

Если три Паладина попытаются быстрее погнаться за ней, Лунносвет вступит с ними в бой, оказывая на них лишнюю нагрузку.

«Черт, если она не остановится, у меня скоро не будет маны. Как быть?».

Пока что, они не осмеливались напасть на жреца, который только и делал, что выжигал их ману, получая от этого огромное удовольствие, не говоря уже о том, с какой точностью это делалось.

Навык сжигания маны был способностью, анимация которой падала на персонажей сверху, что позволяло опытному игроку порой увернуться от удара.

Однако, эти трое опасались нарушить свой боевой строй, что крайне понижало их маневренность. Неудивительно, что им не удавалось увернуться от ударов навык Сжигания маны Марты.

«Так больше нельзя. Над нами издевается всего навсего один Жрец».

«Нам пора атаковать. Мы почти прошли отборочный раунд. Если мы проиграем в самом конце, я просто выпрыгну с балкона».

«Что то мне подсказывает, он реально сделает это».

«После того, как я умру, я буду сниться вам в кошмарах».

«Дружище, ради сохранности твой тушки, мы покончим с ними. Мы прикроем со спины!».

Один из Паладинов использовал свой навык, повышающий его скорость передвижения, после чего он атаковал Марту.

Лу Ли мгновенно появился за спиной другого Паладина, который выполнял в команде роль целителя.

Третий Паладин оказался в трудной ситуации – он не мог решить, как ему быть, продолжить нападение и убить жреца из команды соперника, или ему стоит вернуться и спасти своего собственного целителя.

Однако, среди всех классов целителей, Паладины были самыми крепкими. В конце концов, они были одеты в металлические доспехи, а в руках обычно держали щит.

Таким образом, он решил продолжить нападать. После того, как он прикончит этого жреца, он быстро вернется обратно и успеет спасти своего целителя.

Двое паладинов бежали все так же вперед, пытаясь атаковать Марту, в то время как Лу Ли держал под своим контролем оставшегося третьего.

Это было правдой, что Лу Ли не сможет убить за короткий срок Паладина целителя, но следовало учитывать помощь со стороны Лунносвета. Он внезапно подбежал к Лу Ли, и вскоре две свирепые атаки быстро уничтожили Паладина целителя.

Убив свою первую жертву, они увидели, что у Марты все еще оставалась половина жизней.

Трое против двоих, и теперь исход матча был предрешен.

Система: Поздравляем. Ваша команда прошла отборочный раунд, успешно став 6688 командой, которая перешла в следующий этап.

Согласно неточной статистике, около 10 миллионов человек приняли участие в данном соревновании только в Китае. Те, кто смог выиграть дюжину матчей были в основном э элитные команды гильдий, или игроки одиночки с большим игровым опытом.

Порядка шести тысяч команд уже успели пройти отборочный раунд, но Лу Ли и Луносвет не торопились, поскольку им хотелось предоставить как можно больше практики Марте.

Низкие рейтинги означали слабое посещение боельщиками матчей такой команды.

Начинался 15 матч!

На этот раз, команде Лу Ли попались действительно достойные соперники.

В начале матча, Разбойник из команды оппонента подкрался сзади, что бы напасть на Марту, в то время как Маг не спускал с нее глаз. Казалось, что они собирались ее убить в мгновение ока.

Лу Ли и Лунносвет не осмелились позволить им напасть на Марту без какого – либо сопротивления.

Лу Ли использовал свой яд по вражескому Разбойнику, что снизило его скорость атак и передвижения, после чего оглушил Мага, использовав свою способность плаща. Луносвет использовал навык Вихрь, который в итоге нанес урон двум вражеским игрокам.

Маг получил огромный урон, попав под действие навыка Вихрь, а учитывая непрерывные атаки со стороны Лу Ли, он тут же был убит.

Как только вражескому Разбойнику удалось вырваться из Вихря, Луносвет быстро отменил его действие, а затем использовал навык Рывок, который позволил на время оглушить Вора, и снизить его броню.

Особый эффект Карателя был приведен в действие, что позволило уничтожить 20% здоровья Разбойника с одного удара, а это ведь было все, что у него оставалось до этого.

После того, как Лу Ли убил Мага, он использовал навык Быстрый рывок, что бы догнать вражеского Жреца.

Жрецу даже не удалось защитить себя в этот момент, не говоря уже о том, что бы тратить силы на спасение своих товарищей по команде.

После Мага, был убит Разбойник, в то время как недолго оставалось и жрецу.

Победа в их первом матче после отборочного раунда потребовала всего 35 секунд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274. Кто этот Лу Ли?**

В предыдущем матче на Лу Ли уже успели обратить внимание многие зрители турнира.

Порядком сотни миллионов человек только из Китай на сегодняшний день увлекаются этой игрой, поэтому было естественным то, что и он найдет для своего персонажа определенную клику фанатов.

Они пристально следят за ним с самого начала турнира, что бы вовремя знать, когда он пройдет квалификационный раунд и попадет в главную часть турнира.

Все считали, что он будет одним из первых, кто окажется на этом этапе, ну или по крайней мере окажется в первой десятки. Но к их сожалению, даже этого не произошло…. Его не было дажев первой сотне,и даже тысяче…

Кто мог только подумать, что команда Лу Ли будет так долго тянуть с прохождением в финальную часть, попав в итоге туда уже шеститысячными.

Несмотря на это, все же остались люди, которые не спускали с него глаз, и постояно проверяли списки с новыми претендентами на проход квалификационного раунда.

Как только среди этих людей появилась команда Лу Ли, фанаты поняли, что наконец – то свершился тот момент, которого они так долго ждали.

Новости об этом начали разлетаться очень быстро.

Порядком четырех тысяч человек тут же приобрели билеты, что бы оказаться на трибунах во время 15 матча команды Лу Ли.

После них были и другие, которые продолжали скупать места, в итоге было приобретено не менее десяти тысяч билетов. В общей сложности, доход от таких продаж составил около 8-0 тысяч золотых монет.

Однако, внезапно произошли непредвиденные обстоятельства. Даже организаторы турнира не были готовы к такому.

Те, кто купил билет первыми, остались полностью довольными – их переполняло чувство восторга от просмотренного матча. А вот тем, кто купил билет немного не вовремя, повезло куда меньше. Все, что они увидели по прибытию на свои места, это пустующая Арена на больших экранах.

Заплатили день, что бы оказаться здесь и посмотреть на матч, но все, что увидели, это пустую карту.

Дело в том, что этот матч закончился невероятно быстро.

Арена была довольно маленькой – игроки могли вступать в бой с друг другом сразу же после того, как начнется матч. Противник в этом случае захотел решить исход матча крайне быстро, решив в первую очередь напасть на Марту Магом и Разбойником. Это вынудило Лу Ли и Луносвета проявить свои настоящие силы.

В этой игре присутствует система жалоб, с помощью которой организаторы способны узнавать про все важные замечания от большого количества игроков.

Решить проблему с теми, кто поздно купил билеты, на данный момент было невозможно, все, что могли предложить организаторы это показать повтор полного матча на экранах, дабы все зрители поняли, почему все произошло таким образом.

Команда противников Лу Ли оказалась недостаточно сильной, что бы продержаться длительное время. Один лишь навык Луносвета Вихрь практически сразу убил двух соперников.

После повтора, система автоматически исключила из зрителей матча всех игроков. Однако, некоторые люди по – прежнему требовали еще одного повтора матча.

«Чэнь, срочно найди аналитика, что бы тот делал обзоры на матчи этой команды!», — рьяно прокричал один из практикантов в офисе организаторов турнира.

Он был молодым парнем, который еще не научился правильно изъясняться в формальной обстановке –его поведение нельзя было назвать застенчивым, и то же самое касается его тона.

От услышанного, начальник на секунду задумался, а затем не спеша ответил: «Вот молодежь пошла,совсем не умеют держать себя в руках. Они не успели выиграть матч, а ты уже говоришь о том, что бы выделить им обзорщика. Этого недостаточно. Нужно время, дождемся, пока эта команда попадет в 16 лучших команд, а затем можем обсудить этот вопрос».

«Что!?». – от услышанного молодой парень чуть не подпрыгнул вверх. «Вы до сих пор не выделили ля команды Лу Ли аналитика?».

К счастью, все же в нем было чувство рациональности, и он не стал выбалтывать все то, что думал сейчас о своем начальнике.

Да он просто тупица!

«К чему вся эта заваруха? Ну допустим это некий Лу Ли, и что? Он даже не входит в список эффективных игроков турнира. Взгляни на всех аналитиков, которые есть в нашем штате, все получили свои задания и сейчас ни у кого из них нет свободного времени, что бы отлучаться на Лу Ли». — куратор этого парня на самом деле, конечно, сам был поражен тем, как быстро команда Лу Ли закончила свой очередной матч, но его возмутил тот факт, что какой- то сопляк разговаривает с ним таким грубым тоном.

Лу Ли, Луносвет и Марта были теми игроками, котрые не были ему особо известны.

«Список лучших игроков турнира? А что с ними не так? Все указанные в этом списке просто ничто по сравнению с Лу Ли!», — поскольку молодой парень был здесь новичком, он не понимал, что означает страх перед своим начальством, поэтому сдуру стукнул по столу, вскочив со стула.

Кроме него никто никогда бы не посмел так дерзить при всех с руководством.

Однако, Лу Ли был настоящим Богом в игре, так считал этот парень, и маловероятно, что он позволит кому – то относится к этому игроку неуважительно.

«Ты…..ты….». – лицо куратора Чэня от стыда и злости покраснело, и потому он закричал: «Пошел вон! Посмотрим, какая карьера тебя ждет после твоего сегодняшнего поступка!».

«Хаха, меня вовсе не беспокоит поиск новой работы. На худой конец, стану типичным профессиональным кибер спортсменов. Понаблюдав, на таких организаторов как вы, я понимаю, что за всей этой столетней легендарной историей стоит такой человек как вы, далеко не заслуживающий воего места здесь. Мне стыдно, что я практиковался под вашим началом.», — рассмеялся парень, швырнув папку на стол, а затем вышел из кабинета.

«Постойте, что происходит?», — в этот момент его остановил мужчина средних лет с шевелюрой зачесанной назад. Возможно, ему довелось услышать злобный монолог этого юноши, и потому ему захотелось выяснить, в чем дело.

«Отойдите. Я больше не намерен оставаться здесь».

Парень был отныне настроен категорически против этой орагнизации, поэтому любой, кто сейчас стоял на его пути раздражал его.

«Скажите мне пожалуйста, почему вы так нелестно только что отзывались об организаторах легендарного турнира Кубок тьмы. Я призываю всех сотрудников подойти сюда. Давайте, все должны выслушать этого юношу».

Этот мужчина выглядел весьма доброжелательно, подозвав рукой всех присутствующих в офисе, вскоре парень оказался в окружении всего штата.

«Президент Джао».

Судя по поведению других было очевидным то, что этот мужчина, оказавшийся здесь пару минут назад, имел немалый авторитет среди других.

Куратор парня Чэнь быстро подбежал к месту разговора, и в этот момент его кислое выражение лица сменилось на улыбку.

«Что произошло?».

Тон президента компании звучал умеренно, но все те, кто знал его хоть как – то, понимали, что между строк скрывается настоящее негодование.

Его организация славилась десятки лет всеми кому не лень, и на самом деле в мире бизнеса она играла далеко не последнюю роль. Его злость можно было понять, ведь у него на глазах, грубо говоря, в его родном доме есть те, кто отрицательно выражается против этой компании.

Куратор Чэнь не стал дожидаться, пока юноша начнет говорить, и потому заговорил первым: «Случилось следующее….».

Офис занимал всю площадь этажа, и потому здесь работал большой штат сотрудников,а значит сейчас, свидетелями слов куратора было большое количество людей, поэтому сделав паузу, он не стал преувеличивать произошедшее.

Однако, он по прежнему был способен добиться того, что хотел, немного сменив манеру своего рассказа.

Понять настрой окружающих, а так же умение завуалировать свою речь, подстраиваясь все под тех же окружающих – черта крайне опытного человека.

Однако, что ему показалось весьма странным это то, что все сотрудники офиса, собравшиеся, дабы поглазеть на разборку с самими Вице – президентом компании, внезапно начали смотреть на него с неким сожалением.

Н ненавидел, когда на него смотрят подобным образом – ему казалось, что он словно стоит полностью без одежды посреди толпы людей.

«Такой компании, каковой она является на данный момент……».

Парень не стал больше терпеть выслушивать ложь со стороны своего куратора. «Надеюсь, это последний сезон турнира Кубка тьмы!», — беспечно рассмеялся он.

«Действительно, это позор», — лицо президента Джао начало слегка подергиваться в судорогах, когда он упал в свое большое кожаное кресло.

«Президент Джао…..». Куратор Чэнь был на самом деле не глупым человеком, и потому начал предчувствовать плачевный исход для себя.

«Вы не знаете, кто такой Лу Ли?».

Вице – президент решил еще раз задать этот вопрос.

«Лу..Лу Ли.», — по лбу Чэня тек холодный пот.

«Я обязательно почитаю о нем, как только окажусь дома».

Он не решился соврать, и делать вид, что он знает Лу Ли. Конечно, он мог попробовать обдурить Президента, но только если перед ним был не такой глупый человек, как глава этой компании. Он собственными глазами видел, на что пошел Вице – президент, что бы добраться до своей высокой должности.

«Не стоит себя утруждать, расскажете это все потом нашему менеджеру Циню. Ах да, и заодно скажите ему, что на очередном собрании нашей компании в эти выходные я жду от него письменного заявления об отставке», — хладнокровно сказал Президент Джао, поставив свое самообладание превыше всего.

Это было действительно жестко – ему вовсе не хотелось иметь дел с куратором Чэнем, вместо этого, он пошел еще дальше, и решил разобраться за произошедшее с его менеджером.

Даже те, кто находился на вершине общества, должность менеджера в отделе игровой компании, было должностью, к которой требовалось стремиться не один год. На самом деле, с учетом потраченного сил и времени, не было никаких гарантий, что кто – то все же сможет занять эту должность. Однако, с другой стороны, потерять это место можно по щелчку пальца.

Многие компании были бы не против переманивать в свои ряды сотрудников этой компании, предлагая им более высокую зарплату, поскольку собравшиеся здесь являются очень талантливыми людьми, которых на рынке труда всегда оценят по достоинству.

Однако, если вы были уволены из этой организации, маловероятно, что кто – то захочет дальше иметь с вами дело. Те, кто терял здесь работу уже никогда не смогут получить возможность начать все сначала и добиться того же самого.

Его менеджер с сегодняшнего дня был уволен, пока что в устной форме. А что же будет с ним?

В голове у Чэня была полная неразбериха, какие мысли только не лезли в его голову, пока он все же не смог остановиться на одной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275. Аналитик высшего ранга**

Кроме карточной игры на мобильном телефоне, Чэнь практически не увлекался другими играми. Все его познания в кибер пространстве пополнялись только чтением новостей из соответствующих журналов.

Он знал лишь победителей практически со всех соревнований, включая их характеристики и особенности, и конечно же, к какой гильдии относились эти персонажи.

Если бы ему предложили поговорить об этом, он был однозначно смог бы выдать великолепную речь касательно только этой темы. В любом случае, если бы он не знал ничего, он вряд ли бы когда – то был одним из сотрудников в этой компании.

Несмотря на то, что компания не имела больших доходов с проведения Кубка тьмы оно все же имело важное значение.

Когда все предыдущие президенты этой компании произносили свои речи и давали клятвы, в первую очередь всегда упоминался именно этот турнир.

Они твердо заявляли, что посвятят всю свою карьеру проведению этого турнира на высочайшем уровне. Даже если компания приблизится к состоянию банкротства, Кубок Тьмы будем последним активом, в который перестанут вкладывать деньги.

Президент Джао всю жизнь заботился о проведении этого соревнования, поскольку после того, как его же должность покинул его отец, он так же давал клятву перед всем советом директоров, что будет почитать это мероприятие.

А теперь, какой – то надзиратель над практикантами в его компании, которому повезло поработать во время проведения этого великого турнира, стоял пред ним, не зная абсолютно ничего, возможно, о самом известном и самом обсуждаемом игроке. По его телу непрерывно проходил холодок.

Спустя сто лет, неужели Кубок тьмы действительно превратился в подобное?

Два человека высокого чина потеряли свои должности благодаря выходке новичка.

С одной стороны, это было настоящей нелепостью. Даже Вице – президент, который управлял десятками других дочерних компаний, неоднократно слышал о таком игроке по имени Лу Ли. Он даже знал, когда этот игрок получает очередное достижение Первопроходца подземелий, и даже конкретные дни, когда это произошло.

Но с другой стороны, куратор у новичков по имени Чэнь, это человек, ответственный за многие процессы в турнире Кабка тьмы, и не имеет ни малейшего понятия об этом популярном Разбойнике.

На самом деле виной этому была специфика самой работы. Люди лишь думали о том, что бы получить как можно скорее должность повыше, и зачастую, они начинали игнорировать свои многие прямые обязанности в текущей должности.

Если бы слова господина Чэня не разошлись с делом, и он начал бы дожидаться, пока команда Лу Ли не окажется в списке 16 лучших команд, что бы затем выделить для них человека, который будет делать обзоры на их сражения, то тогда можно было бы сказать, что настало время заката эпохи великого турнира Кубка тьмы.

В то же самое время, Вице – президент как раз собирался сменить руководство в отделе, отвечающего за турнир кубка тьмы, поэтому он решил, что сегодня как раз подходящий момент. Так что куратору Чэню немного не повезло, что он оказался на этой должности в такой смутный период.

А что касается молодого парня, то здесь не произошло ничего из разряда клише сцен в фильмах, где обычный персонаж становится главным героем. Он по прежнему остался на месте практиканта, но самое главное, его заметил глава компании, а это уже многое значит.

Неудивительно, что Вице- президента очень плотный график. После того, как он уладил эту ситуацию, он сразу же покинул офис с новой головной болью.

«Шестнадцатый матч команды Лу Ли вот вот начнется».

В этот момент один из технических сотрудников отправил запрос на получение следующих установок.

Начальник Чэнь уже сам покинул здание компании, и потому он был в отчаянии, не зная, что делать. Новый надзиратель еще не был избран, и потому временно обязательства главного организатора турнира взял на себя действующий секретарь отдела компании. Взяв паузу, он решился посоветоваться с практикантом: «Что скажешь, как нам следует поступить?».

«Мы просто обязаны найти опытного аналитика на это событие. Кроме того, стоит сделать обзоры на предыдущие матчи Лу Ли, а затем разместить это на всех популярных форумах». – Практикант не собирался вслед за господином Чэнем покидать эту работу, его здесь все устраивало.

«Разместить на форумах?», — Для того, что бы сохранить определенную выгоду, турнир Кубка тьмы и вся игрокам компания наказывала людей, которые делали записи матчей, а затем пытались заработать на этом. Поэтому, на форумах крайне редко появлялись повторы сражений.

«Их последний матч длился всего 35 секунд, и вряд ли кому то это понравится. Поэтому, пусть покупают билеты, что бы воочию смотреть на своих кумиров. С каждого отдельного матча мы сможем заработать в полной мере.

«Что думаете ребята по этому поводу?», — По сравнению с Чэнем, его временная замена не знала многих вещей касательно организации, но по крайней мере этому человеку хватало ума спрашивать совета у других.

Многие из тех, кто был сегодня в офисе, были неотъемлемой часть всей этой игровой индустрии, поэтому сообща, они смогли прийти к хорошему варианту решения проблемы.

Исполняющему обязанности руководителя так же доверял и президент компании, и более того, у него не было каких – то скрытых намерений, поэтому все смело делились с ним своими взглядами и идеями.

Результат был очевидным.

На матч были выделены лучшие аналитики – ни один, а два человека.

Порочный ветер, который был далеко не самым хорошим игроком в самой игре, был известнывв определенных кругах в качестве эксперта с точки зрения теории игрового процесса. Он занимается аналитикой игры уже не менее 10 лет, и за это время успел приобрести хорошую репутацию.

Кроме него был так же известный Цзянь Жэнь, один из лучших организаторов в мире аналитики. Он неплохо приспособился к этой сфере деятельности и уже неоднократно делал обзоры на топовых игроков Разбойников, например таких, как Кровавый клинок.

Хороший ведущий комментатор и опытный аналитик во время одного матча – это самая лучшая комбинация.

«Мы всех приветствуем. Матч вот – вот начнется. Но, кажется мы пришли невовремя, здесь до сих пор никого нет».

По привычке, Цзянь Жэнь решил выкинуть шутку прежде, чем начать свой аналитический разбор матча.

«Предлагаю прежде всего взглянуть на предыдущий матч, пока у нас есть свободное время. Что скажешь, Порочный ветер, у кого у нас в этом сезоне на данный момент самая быстрая победа? Есть те, кому удалось победить раньше, чем команде Лу Ли?».

«Конечно. Самыми быстрыми являются игроки, которым удалось добиться победы всего за 16 секунд – их соперники сдались еще до того, как сражение успело только начаться», — сказал Порочный ветер.

«Давайте не будем уделять внимание тем, кто добился быстрой победы благодаря тому, что соперник сдался еще до боя. Порочный ветер, что думаешь на счет состава команды лу Ли?», — спросил Цзянь Жэнь.

«Два игроки с физическим уроном, и один Жрец в качестве целителя. Это, по правде говоря, вполне обычная и распространенная комбинация». – Порочный ветер был не против констатировать очевидный факт. «Для разбойников, существует много комбинация куда лучше. Например, Разбойник в одной команде с Магом и Жрецом на мой взгляд это коллаборация с самым высоким процентом побед на данный момент. Даже один из сильнейших игроков на сервере по имени Бесстыдник вернул свою былую славу вернувшись в наше соревнования используя как раз именно такой состав команды».

«Лу Ли и Бесстыдник – чья команда, на твой взгляд, имеет большие шансы в этом турнире?», — своего рода полемика всегда была хорошей темой для разговора в подобных ситуациях. Как только комментаторы заговорили на данную тему, в игровом сообществе разгорелись бурные споры на этот счет.

Лу Ли и его друзья по прежнему не получили уведомления о том, что пора принять участие в следующем бою, но несмотря на это, арена уже была заполнена сотней тысяч фанатов.

Это не больше не меньше 10 тысяч золотых монет!

Даже если игроки получат от этой суммы всего 10%, их доход будет равнозначен одной тысяче золотых монет.

Согласно правилам, которые до недавнего времени решили установить в команде Лу Ли и Странник, все участники команды, которые примут участие в турнире, смогут получить 60% от каждого дохода. Остальные 40% станут взносом в общее развитие команды, либо будут использованы на всех как некая заработная плата.

Это означало, что Лу Ли сможет заработать с одного матча не больше 200-300 золотых монет.

«Обе команды очень серьезно подготовлены, и у каждой есть свои неповторимые особенности. Трудно сказать, какая из этих команд окажется в финале». Конечно, Порочному ветру было прекрасно известно, что ему стоит быть объективным, и не выбирать чью – либо сторону. Он постепенно сменил тему разговора, и сразу же начать делать обзор на повторы предыдущих матчей.

«Кстати, вы заметили, что Лу Ли часто использует навык, который позволяет ему мгновенно оказаться за спиной своего соперника? Взгляните по внимательнее, он делает это практически мгновенно».

«У тебя очень хорошие познания в теории игры. Знаешь, как называется эта способность?», — Цзянь Жэнь задал вопрос, который крутился в голове у многих приверженцев игры.

«Это что – то аналогичное навыку Прыжка из тьмы». – Начал объяснять Порочный ветер. «Не могу с точностью рассказать о возможностях этой способности, поскольку на данный момент нет ни одного игрока, кто успел похвастаться им. Пока что я наблюдал его действия только тогда, когда его применяли неигровые персонажи.

«Судя по всему это очень полезный навык», — вздохнул восторженно Цзянь Жэнь.

«Однако навык, который использует Лу Ли, наверняка, немного другой – они явно отличаются. Когда неигровые персонажи используют навык Прыжка из тьмы, его можно предвидеть по необычному передвижению ног. В случае же с Лу Ли, во время использования этого навыка, в какой то момент плащ на его спине начинает слегка светится. Сделайте снимок экрана и увеличьте изображение ……видите? Неяркое сияние неких знаков на его плаще?. Судя по всему это….».

Он затянул свое предложение не надолго, поскольку хотел намеренно держать своих слушателей и зрителей в интриге.

«Что ж, это особый эффект его плаща. Вот это наблюдательность, Порочный ветер, поразительно».

Лу Ли не знал, что о нем уже начали вести обсуждение эксперты, и так пристально рассматривать его действия в предыдущих боях.

Правда рано или поздно это должно было случится, и о лу Ли должны были заговорить опытные специалисты. Они, как правило, имеют для своих нужд целый штат помощников, которые делают глубокую аналитику всех команд, начиная с навыков каждого отдельно взятого персонажа, и заканчивая их снаряжением и стилем боя.

Если ваш персонаж не представляет из себя ничего особенного, маловероятно, что кто – нибудь даже из далека захочет слушать все это.

«Честно говоря, синхронные действия Лу Ли с его другом Луносветом это нечто, что заслуживает отдельного внимания». – Порочный ветер продолжал перескакивать из темы в тему.

«Да, я тоже обратил на это внимание. Лу Ли сперва снижает скорость передвижения Разбойника, а затем берет под контроль Мага. Разбойник и Маг расположились во время боя не совсем правильно, и потому Луносвету удалось подхватить их одновременно своим навыком под названием Вихрь». – Цзянь Жэнь заявил это с преувеличенным выражением лица. «Этот навык по настоящему невероятен! Порочный ветер, почему мне кажется, что Луносвет смог нанести больше урона, чем остальные в этом сражении?».

«Они оба нанесли примерно одинаковое количество урона. Главная причина кроется в том, что урон от навыка Вихрь более заметен невооруженным взглядом. Если мы взглянем в статистику матча…то да, они оба нанесли практически одинаковый урон своим противникам. Луносвет нанес немного больше, всего на 3%, чем Лу Ли».

«Ты говорил, что они очень хорошо действуют сообща. Можешь объяснить, что ты имеешь ввиду?».

«В первую очередь это касается тайминга, то есть насколько синхронно и во время они делают то или иное действие. Включая их Жреца, Марту, которой немного не хватает игрового опыта, все они действует очень эффективно, дополняя друг друга».

«Ты видишь это здесь? Они не подают какого – то явного вида или сигнала, что будут действовать так или иначе. Лу Ли, насколько я заметил, создает благоприятные условия для Луносвета, что бы тот атаковал, но и Марта не стоит без дела в стороне – она заманивает прготивника на себя таким образом, что бы вскоре те потеряли контроль над своим целителем. Смерть Мага стала результатом их командной работы».

На все объяснения ушло не менее трех минут.

Довольно странно, ведь люди заплатили свои серебряные монеты, что бы понаблюдать за боем, уставившись всего на всего в свои экраны. Но все, что они видели сейчас, это двух парней, которые общались друг с другом, правда это вовсе не раздражало зрителей, наоборот, они внимательно слушали их дискуссии и наслаждались сказанным все это время.

Было сложно представить, что всего за 35 секунд в предыдущем матче произошло столько много незаметных, на первый взгляд, вещей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276. Выдающийся матч в прямом эфире**

«А теперь, позвольте нам начать комментирование очередного матча в прямом эфире. До начала осталось всего 15 секунд».

Оба Цзянь Жэнь и Порочный ветер отлично оживили атмосферу на арене уже в самом начале матча.

Матч проходил на арене в виде некого луга с большим пространством для маневров, но в этом не было никакого смысла, поскольку каждый мог видеть друг друга где бы он не находился.

В тот момент, когда Лу Ли оказался на Арене, повсюду начали раздаваться громкие всплески криков фанатов.

Честно говоря, даже обычные игроки знали многое о Лу Ли и его достижениях, но лишь некоторая часть сегодня следила за его очередным боем. Такой матч в режимого настоящего времени передавал зрителям реалистичное чувство, и потому многие из зрителей полагали, что Лу Ли стоит словно прямо перед ними.

Любой нормальный человек восхищается своими кумирами, а Лу Ли был как раз тем героем в глазах многих людей, присутствующих сегодня на этом матче.

«Поскольку на данный момент у нас нет всех необходимых данных касательно статистики урона, нам пока сложно оценить количество жизней у персонажа Лу Ли. Однако, нет никаких сомнений, что учитывая его 26 уровень, на его персонаже надето отличное снаряжение, которому позавидует каждый». – Порочный ветер все это время стоял в окружении толпы фанатов.

Цзянь Жэнь кивнул, согласившись с ним: « Кроме того, стоит так же выделить остальных участников его команды, особенно девушку Жреца, Марту. Многие люди уже приписывают ей звание лучшего Жреца в игре».

Умная система видеосъемки покорно начала показывать на экранах крупным планом Марту.

Красивые девушки пользуется большой известностью где бы они не находились. Привлекатльная девушка с хорошими игровыми навыками могла запросто стать идеалом для многих игроков парней.

«Марте по прежнему не хватало игрового опыта в подобных соревнованиях», — спокойной сказал Порочный ветер. «Луносвет в свою очередь же настоящий монстр, он….».

Сделав паузу, он затем решил, что чуть не сболтнул предположение других игроков, что Луносвет когда – то был одним из самых популярных Кровавых демонов.

Одно дело быть мастером в аналитике топовых игроков в плане их снаряжения и других особенностей, но говорить каике – то мало известные факты про популярных игроков, не имея никаких доказательств сказанному, будут восприняты зрителями лишь голословными слухами. Настоящие профессиональные аналитики никогда не прибегнут к такой практике.

Более того, со временем, эти аналитики будут только раздражать зрителей, они будут вызывать лишь недоверие.

А когда какой нибудь топовый игрок заявит, что он не имеет ничего общего со сказанным подобным аналитиком, их фанаты будут просто готовы разорвать такого болтуна на кусочки.

Конечно, есть и такие обзорщики, которые славятся своими длинными языками, но Порочный ветер не входит в их число.

«Игроки обеих команд уже были на поле сражения – Чернокнижник, Паладин и еще один…..».

Из команды противника Лу Ли было видно лишь двух персонажей, а это означало, что третий игрок спрятался в режиме Невидимости.

Несмотря на то, что эту игру нельзя было назвать честной и справедливой, разработчики всегда стремились удерживать в ней некий баланс. На данном этапе игре никакая комбинация из двух игроков не смогла бы победить соперника с количественным преимуществом.

«Порочный ветер, как думаешь, кем является этот третий игрок, которого мы не можем сейчас наблюдать, Разбойник или может Друид?», — спросил Цзянь Жэнь.

Не то, что бы он не мог найти самостоятельно ответа на этот вопрос, просто, являясь все же ведущим и комментатором, в его обязанности входило вести дискуссию с аналитиком, постоянно придавать красок в их разговор. Ему не нужно было привлекать все внимание только к себе, показывая какой он красивый и неповторимый.

«Вероятней всего, это классическое трио из Друида, Чернокнижника и Паладина», — ответил Порочный ветер, повысив свой голос, а затем продолжил: «Ладно, как мы видим, Лу Ли тоже вошел в режим Невидимости. Давайте посмотрим с высоты птичьего полета за этим весьма интересным матчем и узнаем, кто окажется его первой жертвой».

Режим птичьего полета у камер позволял наблюдать за происходящим с оптимальной высоты, включая и тех, кто находился в режиме Маскировки.

Третьим игроком в команде соперника Лу Ли оказался все же Друид.

Лу Ли, который сейчас был невидимым, постепенно приблизился к команде соперников. В его выборе позиций не было никаких смятений, казалось, что он словно совсем не переживал за то, что его могут заметить.

«Его жертвой оказался…Чернокнижник», — быстро произнес Порочный ветер. «Судя по всему Лу Ли решил убить первым персонажа, который одет в легкие доспехи всего за несколько ударов, правда мало верится, что ему удастся это в одиночку. Интересно, сможет ли Луносвет помочь ему в этом?».

«Луносвет начал передвигаться, он бежит вперед. Порочный ветер, не рано ли команда Лу Ли пошла в открытую атаку?». Цзянь Жэнь, кажется, не понимал происходящего.

«Луносвет всегда ведет себя на поле боя храбро и в какой то степени необузданно».

Порочный ветер, действительно, и сам не понимал, почему все идет таким чередом, но поскольку за свою карьеру он успел повидать многое, он смог более менее дать вразумительный ответ.

Луносвет и правда был храбрым и необузданным игроком, он всегда шел на пролом, не боясь своего соперника, и как только Паладин оказался в радиусе атаки, он использовал навык Рывок.

В сражении опытных игроков, можно было всегда быть уверенным, что навык Рывок сработает успешно.

Паладин оказался далеко не самым неумелым игроком – его первая реакция заставила его отойти в сторону в попытке увернуться от воздействия навыка Луносвета Рывок.

К его разочарованию, Луносвет не был банальным новичком, которым его представлял в начале соперник. Он внезапно изменил направление атаки, и потому ему удалость попасть прямиком в Паладина.

В это время, Лу Ли использовал Оглушение по Чернокнижнику.

Этот Чернокнижник был достаточно опытным игроком, у него оказался зелье, которое он создал с помощью Алхимии. Оно наносило одну единицу урона самому себе каждую секунду, что с одной стороны было не опасно для жизни, и позволяло отменить действие эффекта Оглушения.

Это был самый действенный способ выйти из состояния Оглушения пракатически для любого игрока. Однако, для этого вам требуется зелье, созданное благодаря знаниям в Алхимии, и более того, это зелье должно было быть использовано в заранее, еще до того, как ваш персонаж окажется оглушенным.

Впервые Лу Ли наткнулся на такой с момента его перерождения, поэтому в этот момент он вел себя немного неосторожно.

У Марты так же возникли некоторые трудности. Друид из команды соперников оказался не только целителем, у него так же были эффективные навыки для нанесения урона. Его урон нельзя было назвать сильно высоким, но все же его атаки смогли снести значительную часть жизней персонажа Марты.

Пока за этим событием следили два эксперта, им казалось, что словно кто – то вонзил нож в их спину, от чего те были в неком смятении.

Они переживали, что Лу Ли решит закончить матч как можно скорее. Если бой завершится в течении 20 или 30 секунд, они не успеют ничего рассказать зрителям.

Однако, теперь, они опасались за то, что Лу Ли и его друзья могут проиграть.

Если Лу Ли и его команда потерпят поражение, им будет как минимум какое – то время не по себе, поскольку до начала матча они отвесили ему столько комплиментов. Для них это будет явной пощечиной.

Все зрители не могли отвести глаз от происходящего.

Лу Ли совсем не ожидал, что его навык Оглушения, использованный на Чернокнижнике, не сработает, но все случилось, как случилось. Он побежал вслед за этим Чернокнижником, попытавшись нанести по нему несколько ударов, а затем вонзив окончательно в спину свой кинжал, провернул его по часовой стрелке, от чего с его тела хлынул фонтан крови.

Система: Эффективность использования навыка Удар из тьмы 81%, вы нанесли 88% от урона способности. Ваша цель оглушена на 1 секунду.

«Как так случилось, что Чернокнижник от обычного удара оказался оглушенным? Что это за новая способность?», — конечно, Цзянь Жэнь знал, что это дополнительный эффект от успешного использования навыка Удара из тьмы в ручном режиме.

Однако, для вида, он решил задать этот вопрос зрителям.

Порочный ветер тут же объяснил: « если результативность навыка Удара из тьмы превышает 80% от общего возможного количества этой способности, чего добиться не так уж и просто, то ваша жертва будет оглушена. Насколько мне известно, возможно добиться лишь 90% результативности использования этого навыка, если вы будете атаковать неподвижную цель, но лишь единицы способны добиться результатов Лу Ли, когда вы находитесь в активной схватке со своим соперником».

Пока он говорил это, Лу Ли уже смог оглушить Чернокнижника.

Дабы обезопасить себя от воздействия подобных эффектов о стороны суккубуса Чернокнижника, который является его главным питомцем, Лу Ли даже решил использоваться эффект своего плаща. Поскольку Порочный ветер знал многое об этой игре, он воспользовался моментом, что бы объяснить в подробностях эффект плаща Лу Ли.

В последнее время Лу Ли начал продавать на аукционе книги, позволяющие изучить подобный навык. Поскольку он считает себя профессиональным игроком, его главной целью является заработок денег, поэтому он не собирается удерживать это умение лишь для своего персонажа, опасаясь конкуренции.

Внезапно, Луносвет переключил свое внимание с Паладина на бедного Чернокнижника.

Вихрь!

«Просто невероятно. Вот это сплоченность! Здесь происходит еще кое – что по лучше – Лу Ли только что использовал свой козырный навык. Кто же его жертва…..Это целитель! Точно, он оглушил целителя! Ах да, Чернокнжик убит!».

Пока он досказал свою речь, Луносвет действительно успел добить Чернокнижника.

Бедный Чернокнижник потерял значительное количество жизней от атак Лу Ли, а затем и вовсе был оглушен, а потому, находясь в неподвижном состоянии, он не мог выжить от полноценного воздействия на себе навыка Вихря.

Защитных навыков не оказалось и у Паладина, поэтому ему не получилось продержаться намного дольше, чем его соратники. Лишь Друид что – то представлял из себя, но его мастерски заманила на расстояние от своих товарищей по команде Лу Ли. Он пытался вернуться назад, что бы помочь другим, но как только увидел, что дела паршивы, он решил атаковать Лу Ли. Но к тому времени, когда он смог избежать все того же эффекта оглушения, Чернокнижник был уже убит.

Их оставалось двое, но их действия были решительными – они не долго думая сдались и покинули поле боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277. Матч смерти**

Этот этап турнира несколько отличается от квалификационных раундов, где игроки в упорной борьбе в случае поражения покидали турнир,в главной же части соревнования за каждую победу команды получают очки. Всего дается три матча, в которых нужно добиться как минимум двух побед, что бы отправиться в следующий этап Кубка тьма.

Поэтому, когда командам казалось, что все потеряно, они просто решали сдаваться и пробовать свои силы еще в одном матче.

Вместо того, что бы тратить время, вероятней всего попусту в безнадежном матче, куда разумнее сохранить свои силы для следующего поединка.

От происходящего на поле боя Порочный ветер истекал холодным потом, ведение боя командой Лу Ли застало его врасплох.

Он пытался сдерживать себя, дабы не дать свою оценку далеко неправильным действиям Марты, поскольку в противном случае, это будет выглядеть немного некрасиво с его стороны.

Марта сильно отбилась от своей группы, и потому не имела защиты с их стороны.

Однако, на самом деле это оказалось лишь ловушкой для их соперников, которую удалось провернуть маленькой жрице. Она намеренно заманила самого сильного персонажа как можно дальше, что бы тот не мог помочь своим соратникам.

Без исцеления со стороны Друида, Лу Ли и Луносвет смогли быстро убить Чернокнижника. Это было лишь вопросом времени прежде чем остальные их оппоненты постигнут той же судьбы.

Порочный ветер попытался проанализировать построение и ведение боя Лу Ли, и потому начал вести себя так, словно он знал все это с самого начала. Поскольку он уже успел отвесить несколько комплиментов команде Лу Ли еще до начала матча, никто не подозревал, что в какой – то момент он усомнился в своем кумире.

Он продолжил обзор самых ярких моментов боя, и затем радостно поделился со своей точкой зрения со всеми зрителями.

Матч был наконец окончен.

Система сообщила команде Лу Ли об очередной победе, и затем телепортировала их с поля сражений обратно в игру.

Лу Ли понял, что их стратегию смогли разоблачить комментаторы матча, и его беспокоил тот факт, что теперь это никакой ни секрет для общественности. Однако, его настроение быстро сменилось, когда он вспомнил, что за этот бой они получат около тысячи золотых монет.

Он, наверняка, получит свою долю в размере 200 золотых за каждую победу на турнире.

Несмотря на то, что он не мог совместить одновременно сразу все только хорошее, он в любом случае оставил бы в приоритете деньги, чем любая другая проблема.

За один матч он заработал 200 золотых, а впереди еще десяток боев.

Ничего страшного, что некоторые секреты смогли разгадать эксперты, которые начали делать обзоры на матчи его команды, поскольку в его рукаве были и другие, никому доселе неизвестные козыри, начиная со способности его ботинок, позволяющих быстро сбежать, либо внезапный удар, являющийся особым эффектом его перчаток, а так же оборонительный навык, который он может получить благодаря своей кольчуге. Вдобавок ко всему, он еще не предъявил миру свой клинок Оскверненного клыка идеального качества.

В следующем раунде против них выставили команду из трех Магов, комбинация, заточенная на максимальный урон по противнику.

Их задачей было убить как можно быстрее второстепенных персонажей в команде соперника. А затем зачистить остальных. Банальная стратегия, одна она до этой поры давала результаты.

Но, опять же, до этой поры, пока им не пришлось попасть на команду Лу Ли.

Марта и остальные были персонажами 26 уровня и даже выше. Поскольку Маги были на три уровня ниже, их урон был значительно урезан, он был просто ужасающим .

Понимая, что им не получится быстро убить целителя, все, что им оставалось делать, это молить пощады.

Весь матч протекал довольно предсказуемо, поскольку все три Мага пытались лишь продержаться как можно дольше, что бы возможно дождаться удобного момента, нет нужно сказать, что они просто рассчитывали на обычную случайность и фортуну. Порочный ветер и Цзянь Чэнь не переставали давать свою оценку происходящему, комментируя все подряд от самого начала до конца.

Во время 17 матча, Лу Ли попалась команда с его знакомыми.

Сперва, он не осознал этого, поскольку все его соперники оказались на арене в режиме невидимости.

Против них попались три Разбойника?

Им только что противостояли три Мага, а теперь, три Разбойника? Что начало происходить со всеми командами, почему все начали собирать одноклассовые группы?

Такие комбинации в команде временами давали очень хорошие плоды, поскольку игроки дополняли друг друга. Но все же им не хватало какой то гибкости в действиях, и не всегда удавалось приспособиться к обстановке. Нужно сказать, что такие композиции из персонажей одного класса вымерли еще до того, как Лу Ли переродился.

Последней командой, , в которой были все игроки одинакового класса, называлась Пять Богов Фаербола. Однако, им наверняка была закрыта дорога в список 16 лучших команд турнира.

Команда Лу Ли решила осторожно прощупать своего соперника.

Луносвет сдвинулся с места, и направился осмотрительно вперед, пока Марта шла позади него. Лу Ли включил режим Маскировки, и затем так же последовал рядом со своими друзьями, что бы в любой момент свести счеты с тем, кто попытается напасть из ниоткуда на их жреца.

«Все, должно быть, задумались, что же происходит. Предлагаем взглянуть на наш специальный обзор».

Цзянь Чэнь , введя несколько команд на своем компьютере, вывел на экран зрителям местоположение и передвижение всех участников боя.

К большому удивлению Лу Ли, соперники оказались на самом деле двумя Разбойниками, а с ними один Друид.

Два разбойника были непростыми игрокками, зрители быстро смогли узнать их.

Это были те самые братья, Левоглазый и Правоглазый!

«Ааа, как им не повезло», — злобно рассмеялся Порочный ветер. Являясь профессиональным комментатором, ему следовало относиться с уважением к игрокам, особеннок тем, кто был представителями одной из самых сильных гильдий.

Гильдя Служения имперским секретам ыла не самой крупной организацией, но многие люди все равно не осмеливались им перейти дорогу.

Оба комментатора были озадаченным , они оказались словно между молотом и наковальней. Им нужно было поддерживать интерес зрителей, и в то же время быть уверенными, что они не оскорбили игроков из гильдии Служения имперским секретам.

Что ж, если говорить об исходе этого матча…..

Если двум братьям удастся сегодня победить Лу Ли, гильдия Служения имперским секретам восстановит свою репутацию, которой на славилась многие годы.

Каким то образом, все в игре узнали о том, как Лу Ли издевательски убил не одну сотню элитных игроков из гильдии Служения имперским секретам.

Эта гильдия потеряла почти все свое уважение, и теперь выглядела, как посмешище в глазах многих людей.

А теперь, эта парочка снова встретилась, но уже в рамках легендарного турнира.

Все три игрока из гильдии Служения имперским секретам застыли на месте, увидев Лу Ли. Их выражения лица были крайне довольными, но очень резко они почему то сразу поняли, что это будет матч, который выиграть практически невозможно.

Этот разбойник Лу Ли….это он……скорее всего….

Мы что снова опозоримся, только уже на глазах тысяч людей?!

«Мы ведь не собираемся сдаваться, да?», — спросил Друид.

Все игроки из гильдии Служения имперским секретам впадали в дрожжь, слыша имя Лу Ли, особенно после того, как они здорово пострадали в жестокой резне. Внутри них все было переполнено страхом, где бы они не находились.

Левоглазый смертоносно посмотрел на Друида, и злобно возразил: «Заткнись, идиот. Нас ждет худший случай, и это поражение».

Друид понял, что их шансы на победы равняются нулю, и потому смирился с грядущим поражением.

«Жди, пока они разделятся, а потом нападем на жреца», — Правоглазый начал рассказывать стратегию боя.

«У меня не такой высокий урон, как я смогу убить жреца? Кроме того, Лу Ли будет все время рядом с ней, он не даст умереть ей». – закричал Друид. Его глаза слезились от безысходности. По факту, все это действо было настоящим самоубийством.

«Ты прав, Лу Ли не даст убить жреца,а пока он будет ходить по пятам, то….». – Правоглазый хладнокровно рассмеялся.

Его улыбка напомнила Друиду одного большого злого волка.

Луносвет продолжал продвигаться вперед, все дальше и дальше, понемногу отдаляясь от Марты.

В этот самый момент, рядом с Мартой появился Друиди мгновенно атаковал ее.

Жрецы были одеты как правило в легкие доспекхи из ткани, и потому имели низкий уровень брони. Таким образом, братья Разбойники рассчитывали, что Друид сможет в одиночку справиться с ней.

Однако, их сценарий сильно отличался от действительности. Марта, как оказалось. Практически не чувствовала на себе все удары соперника, она была способна целить себя, и даже имела возможность наносить ответный удар по Друиду.

Луносвет, обернувшись, помчался в сторону Марты, что бы помочь ей.

Друид оказался в ловушке, поскольку он думал, что Лу Ли вот вот повится позади него, что бы не дать убить Марту, но вместо этого, на помощь прибежал Луносвет.

Друид целитель против Жреца и Воина, отличный рецепт для несчастья.

Дела у всех трех марионеток из гильдии Служения имперским секретам шли плохо.

«Что ж, странно. Правоглазый ошибся в своих прогнозах, и теперь их стратегия точно не сработает», — сказал один из комментаторов матча. «Оба Разбойника по прежнему находятся в режиме Маскировки, но уровень жизней у Друида стремительно падает. Если они не помогут ему в кратчайшее время, вскоре они останутся в меньшистве.

«Если они выйдут из режима Маскировки, что бы помочь Друиду, Лу Ли тут же нападет на них».

Цзянь Жэнь был поражен происходящим, и потому начал хлопать в ладоши, продолжая комментировать: «Как и ожидалось, являясь лучшим предводителем – Лу Ли разгадывает задумку всех соперников и действует в соответствии со своими прогнозами».

«Да, кажется, эти ребята в крайне ужасном положении», — сказал Порочный ветер.

На самом деле, разница в способностях и уровне урона была настолько явной, что гильдия Служения имперским секретам не имела никаких шансов победить в этом матче, даже если бы их стратегию не разгадал Лу Ли.

Левоглазый решил показаться, и сразу же напал на Марту, которая все это время самостоятельно поддерживала уровень своих жизней в умеренном темпе.

Луносвет резко поменял свою цель атаки, переключившись с Друида на Разбойника, стремительно побежав на него, оглушив его сокрушительным ударом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278. Спонсоры**

Класс Воинов в игре известен тем, что они являются в первую очередь главной угрозой для Разбойников, особенно если обстоятельства схожи с теми, что сейчас происходили в очередном матче команды Лу Ли.

Левоглазый был разочарован, что ему придется сдаваться, но другого выхода у него не было. Если бы не тот факт, что все это время его уровень жизнь поддерижвал Друид, он бы наверняка к этому времени был бы мертвым.

Между двумя командами получился бой 2 на 2, где в одной команде было два персонажа, заточенные на высокий урон и исцеление. Уставившийся Правоглазый вместе с Лу Ли по прежнему оставались в режиме Маскировки, следя за ситуацией со стороны.

Внешне, могла показаться, что этот матч зашел в некий тупик. Однако, опытные игроки понимали с самого начала, что Луносвет полностью доминирует над Левоглазым. Игроки из гильдии Служения имперским секретам не имели никакого преимущества.

Причина, по которой Воинам так эффективно удается вести сражения с Разбойниками заключается в их способности использовать навыки, накладывающие на свою жертву эффект кровотечения и замедления.

Лу Ли до этого времени удавалось одолеть Луносвета только благодаря его маневренности, высокому количеству критических ударов, а также некоторые навыки, накладывающие эффект снижения брони противника или воздействующие на его передвижения, например Паралич или Оглушение.

У Левоглазого не было навыков, способных снижать броню противника, а его снаряжение явно уступало тому, во что был одет Луносвет. Даже учитывая исцеление со стороны его союзника Друида, его уровень жизней по прежнему падал только вниз, и очень скоро у него оставалась лишь половина.

Камера резко перескочила на персонажа Лу Ли и Правоглазого, выведя их крупным планом на большой экран.

Лу Ли сосредоточенно следил за обстановкой словно пума, которая крадется сзади к своей жертве, он выжидал, пока Правоглазый проявит себя в полной мере.

Все понимали, что вскоре, как только его жертва выйдет из режима Маскировки, он даст волю своему гневу,и просто разорвет на кусочки своего противника.

Несмотря на то, что Правоглазый был куда умнее и сдержаннее, чем его союзники, он все равно хотел все же сорваться. На большом экране можно было разглядеть его разочарование происходящим, на лице была заметна безнадега.

Стоит ли спасать свою команду?

Два Разбойника могли запросто справиться с Луносветом, если тот был бы в одиночке, но ведь они знали, что поблизости находится Лу Ли, и это очень раздражало Правоглазого.

В это время Левоглазый уже был готов сдаваться.

У него оставался лишь один козырь в рукаве, это эффект на его Штанах. Когда уровень его жизней был в пределах 20%, он получал эффект Ярости, который значительно повышал его урон. Однако, он понимал, что у него не будет возможности использовать этот эффект максимально полезно.

Лу Ли уже знал про это, и потому решил сразу наброситься на Левоглазого, когда у того будет окло 20% здоровья. Его противник будет убит мгновенно, без шанса на возмездие.

Правоглазый уже тогда понял, что больше он не может выжидать, и потмоу решил идти напролом. Он выбрал своей целью Марта, вместо того, что бы напасть на крупного Луносвета.

«Почему он решил напасть на жреца вместо того, что бы спасти Левоглазого? « — спросил Цзянь Жэнь.

«Он пытается убить сразу двух зайцев. Выбрав своей жертвой целителя , это заставит Луносвета побежать ей на помощь, таким образом он спасет Левоглазого. Следует понимать, что Првоглазый не сможет убить воина за короткий промежуток времени. Но, как только появится Лу Ли, это сражение будет предрешено», — объяснил Порочный ветер.» Уровень жизней Марты, конечно, на довольно низком уровне сейчас, у нее осталось всего 60% жизней».

«Ты хочешь сказать, что Правоглазый полагает, он сможет успеть убить Марту?», — спросил Цзянь Жэнь, явно удивленный сказанным своего собеседника.

Несмотря на то, что он видел лишь три матча с участием Марты, Цзянь Жэнь уже начал восхищаться ее игрой.

Маленькая Жрица пока что не хватало игрового опыта в подобных сражениях, но она уже успела освоить навыки выживания в трудных ситуациях, даже если против нее выступало сразу несколько соперников.

«Правоглазый полагает, что у него получится», — сказал Порочный ветер, ехидно улыбнувшись.

Правоглазого нельзя было назвать агрессивным забиякой, просто он пытался в безысходности хоть как то обернуть ситуацию в пользу своей команды. Он сожалел, чт они начали этот матч с неверной стратегии – вместо того, что бы столько времени ждать удобного случая для себя в режиме маскировки, лучше бы два Разбойника сразу же набросились на Жрицу, и попытались растерзать ее как можно быстрее.

Как только он показался, отменив режим маскировки, Лу Ли тут же начал действовать.

Его целью стал Левоглазый, который уже получил определенный урон от Луносвета.

Заклинание Готовности, Базовый удар, Засада, Удар в горло.

Левоглазый, у которого оставалось и так немного жизней, был убит за мгновение ока.

Однако, и у Марты оставалось критически мало жизней.

Нужно сказать, что у каждого под рукавом оставался свой козырь, исключением не стал и Правоглазый. В его распоряжении было целых два приема – один из них, это эффект Ярости, который мог активироваться пассивно благодаря его снаряжению, а вторым был навык Удара в печень!

Этот навык на самым высоком уровне способн оглушить соперника на целых 6 секунд.

В течении этого времени, он мог бы уничтожить практически полностью шкалу жизней у персонажа Марты.

Однако, после того, как Марта все же выжила после оглушения на такой длительный срок, она наложила на себя заклинание, делающее ее неуязвимой, а затем использовала свои навыки поглощения урона.

Правоглазый знал, что в нужный момент он опоздал, и потому сразу же выбрал в меню опцию сдачи матча.

После этого боя, Лу Ли и его команда, в общем зачете выиграли три матча подряд. Все бои длились не долго, поскольку никто из их соперников не смог навязать им конкуренцию.

Успешное завершение 20 матчей говорило о том, что на сегодня турнир подошел к концу.

Билеты на все матчи команды Лу Ли были распроданы, кроме одного матча, который был пятнадцатым.

На каждом сражении присутствовало около ста тысяч зрителей, где за вход каждый должен был заплатить не меньше 10 серебряных монет, что в общей сумме составило около 10 тысяч золотых монет в качестве дохода команды.

Команда участник турнира получила от этой суммы всего 10%, а остальной доход разделялся между про-игровыми ассоциациями, и даже Азиатской корпорацией киноиндустрии.

Десятая часть от общего дохода означала, что команду Лу Ли получит 1 тысячу золотых.

Согласно правилам, о которых они договорились всей своей гильдией, каждая команда получила от всех доходов по 2%, а остальное отдавалось гильд-мастеру, который затем делил всю сумму соответствующим образом, максимально справедливо.

Лу Ли же не был человеком, у которого была целая гильдия, он лишь управлял небольшой командой из десятка человек.

Поэтому, Лу Ли и Странник договорились о том, что от каждой победы игроки будут получать 60%, а остальные 40% будут откладываться в хранилище команды для будущих вложений в общее развитие.

Общий доход из 5 тысяч золотых означал, что Лу Ли, Луносвет и Марта получат по тысяче золотых каждый.

В переводе на реальные деньги выходит не меньше 10 тысяч долларов.

Остальные две команды так же завершили лимит матчей на день, и потому после турнира снова собрались вместе. Команда Ажуэ не потерпела так же ни одного поражения, в то время как Странник и его соратники однажды допустили осечку.

Поскольку остальные две команды были не менее известны, чем группа Лу Ли, на их матчи были распроданы так же практически все билеты.

Однако на двоих они смогли заработать лишь три тысячи золотых монет.

Ремнант, которая не принимала участия в турнире, показалось, очень завидовала им в этот момент. Однако, все понимали, что у нее нет нужды в деньгах, поскольку она с рождения живет в весьма обеспеченной семье.

Но разве денег бывает много? Если старшеклассница Ремнант сможет накопить самостоятельно деньги на колледж, ее родители будут очень гордится ею.

Даже Хачи Чан заработала 600 золотых монет за хорошую в игру в турнире, а это хорошая сумма денег для карманных расходов в реальной жизни.

Завтрашние матчи, нужно сказать, будут уже куда важнее и к ним будет приковано еще больше внимания.

«Кто – то пытался связаться со мной, что бы я стала лицом компании по производству шоколада, но я отказалась». – сказала Хачи Чан, передавая половину своего выигрыша Ремнант, как и обещала.

«Зачем ты отказалась?», — глаза Луносвета засверкали от удивления.

Быть рекламным лицом какого нибудь бренда отличная работа для маленькой девочки вроде Хачи Чан. В этом нет ничего сложного, но зато хорошо платят.

Несмотря на то, что доход с продажи билетов был тоже нескудным, это нельзя было сравнить с теми деньгами, которые можно заработать благодаря спонсорам и компания.

«Потому что они сказали, что я сильно дурачилась», — злобно ответила ХачиЧан. «Я уже пробовала их шоколад, и он мне не понравился, помнишь Ремнант?».

Ремнант пришлось согласиться с ней, потому что она только что получила от своей подруги неплохую сумму безвозмездно.

Она решила, что потом доест шоколад это йфирмы, который она уже давно прячет в своей комнате, что бы Хачи Чан не узнала об этом.

«Я всегда думал, что эта фраза наоборот комплимент», — Ажуэ чувствовал себя стариком, когда разговаривал с такими маленькими, как Хачи Чан.

«Мне тоже предложили сотрудничать с ними:», — сказала Марта.

Она сперва посмотрела на реакцию своих друзей, а затем посмотрела на своего старшего брата Одинокого цветка.

«Ты не одна такая».

Одинокий цветок погладил по голове свою младшую сестру, азатем сказал: «Поговорим об этом позже. Возможно, скоро мы сможем переехать в хороший дом».

«Почему я не получил никаких коммерческих предложений?», — Ажуэ сгорал от зависти.

«Да судя по всему на меня тоже не обратили внимания…а ведь Я….», — Странник был очень обозлен. Его репутация красавчика резко стала неактуальной.

Лу Ли тоже не получал никаких предложений. Однако, он знал не хуже других, что компании не особо тянется к нему, поскольку понимают, что вероятней всего получат отрицательный ответ.

Как правило, команды, которые довольно уверены в своих силах, примерно зная, что смогут попасть в список лучших 16 команд турнира, непременно откажутся от всех спонсорских контрактов любой компании, а все потому, что если они примут раньше времени какие нибудь обязательства, будут наоборот в минусе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279. Теперь его младшая сестра в игре**

Судя из того, что помнит Лу Ли, Кубок Тьмы дал дорогу в свет многим игрокам.

По мере роста популярности игры и самого турнира, многие игроки получали все больше славы, которую можно смело сравнить с вниманием общественности к знаменитостям в реальной жизни.

Классные игроки могли запросто получить колоссальную поддержку, если конечно их можно было назвать светскими игроками, и они вели себя в рамках приличия.

В первую очередь, это было интересно молодежи, но постепенно, игровым рынком начинали интересоваться разные индустрии.

Некоторые игроки могли зарабатывать десятки тысяч, а кто – то даже миллионы долларов, а что касается самых популярных игроков, то только благодаря одной рекламе какого нибудь товара.

Те, кто мог похватсаться красивой внешностью могли разбогатеть как никто другой.

Звание игрока с самым высокооплачиваемым рекламным контрактом принадлежало к игроку с именем Танцующий цветок, ходили слухи, что в год он получает около 30 миллионов долларов.

Водная Фея тоже уже долгое время занималась подобным заработком, но ее отступные составляли всего 1 миллион долларов. Как стало известно потом, что на самом деле это была продукция компании, которая принадлежала тоже ей, грубо говоря, стандартная схема уклонения от налогов.

Лу Ли не знал, сделает ли ему кто нибудь деловое предложение, на самом деле, ему было весьма любопытно.

Если бы ему предложили рекламировать чью либо продукцию, он смог бы оплачивать лечение своей сестры, и зарабатывать достаточно денег, что бы откладывать на свой собственный дом.

Жить с девушками у них дома не так уж и плохо, но он по прежнему сомневался, что это нравится его сестре Лю Цинь. Этому дому чего – то не хватало.

Завершив все матчи доступные на турнире сегодня, все игроки продолжили прокачивать своих персонажей в подземелье Стонущего ущелья.

Босс Змей при Героическом уровне сложности прохождения подземелья был действительно невероятно сильный, его возможности заметно отличались от тех, что были на Элитном уровне сложности. В некоторой степени, победа над таким свирепым боссов во многом зависела от банального везения. Если вам хоть немного не везло, вся команда вскоре окажется разорванной в клочья.

Поэтому, ребятам лишь оставалось набраться терпения и не опускать руки.

К полуночи, Лу Ли и другие успели сразиться с этим монстром уже целых 12 раз.

В то время как им казалось, что все их усилия на сегодня оказались тщетными, Змей решил в очередной раз напасть два раза подряд на Ажуэ. Его персонаж, одетый в снаряжение из ранга серебра 25 уровня, едва могло справиться с такими атаками босса.

Однако, поскольку то, что им удалось пережить самый опасный этап сражения, им наконец удалось одолеть монстра.

Выпавшие вещи можно было назвать весьма удачным урожаем. Сезам и Марта получили по одной Литейной формочке 25 уровня, а Хачи Чан нашла для себя вещь из комплекта Клыка для 25 уровня.

К сожалению, из босса не выпало ни одного редкого материала, и за его убийство ни один персонаж не получил заветные очки Талантов, на которые многие так рассчитывали. Но нужно было понимать, что они уже проходили это подземелье, а значит вероятность выпадения различных предметов была другой.

Выйдя из игры, Лу Ли принял ванну, а затем узнал, что все три хозяйки дома ждут его.

«Доброе утро. Почему вы так смотрите странно на меня?», — Лу Ли поздоровался с ними, а затем глянул на себя, что бы убедиться, не забыл ли он надеться на себя одежду. Кажется, все было на месте.

«Лу Ли, мы видели твое выступление на турнире», — сказала Лю Цинь.

«Оу, правда».

Лу Ли присел со стаканом воды, сделав пару глотков. Однако, он сразу же выплюнул ее, поняв уже наконец, что ему сейчас не послышалось.

«Что ты сказала? Как ты могла видеть мое выступление на турнире?».

«Не пугай ее». – Доу Цинь решила заступиться за Лю Цинь, словно она была ее матерью, а затем тихо сказала: « Я дала ей шлем, и взяла в игре ее с собой, что бы она немного расслабилась.

Лу Ли был поражен, что его сестра уже успела поиграть.

Эта новость сильно взбудоражила его, поскольку лишь спустя пол часа, он смог принять это как должное и свершившееся.

«Моя сестра еще слишком маленькая, что бы играть в подобное», — посетовал он, прервав свое длительное молчание, показывая, свое возражение.

«Тю, и что из этого? В этой игре возрастной рейтинг с 8 лет, а принимать участие в играх с виртуальной реальностью разрешено с 12 лет».

«Супер, ну тогда вперед, играйте. Может это пойдем вам на пользу».

Лу Ли увидел, что его сесре казалось, словно ее наругали несправедливо, поэтому он тут же успокоился, и начал успокаивать ее.

«Я просто зашла туда, что бы посмотреть. Это никак не повлияет на мою учебу», — проговорила Лю Цинь.

Он был все, что осталось в её жизни, и потому она больше всего на свете боялась разочаровать своего старшего брата.

«Я верю тебе…».

Лу Ли хотел сказать ей, что ее обучение не имеет особого значения, но потом осознал, что это будет неуместным. После этого, он сменил тему разговора, спросив: «И за кого начала играть Лю Цинь?».

«Я выбрала себе класс Охотника. Потому что тогда я смогу завести в игре питомца. Мне очень хочется приручить маленькую собаку», — ответила она радостно.

Лю Цинь очень любила собак. Каждый раз, когда они ходили на прогулку, и она видела собак, она тут же останавливалась, что бы порезвиться с ними.

Раньше, их условия жизни были ужасающими, поэтому завести питомца было им не по карману.

Однако, несмотря на то, что Доу Цинь знала любовь Лю Цинь к животным, она не могла исполнить мечту ребенка. У Лиу Ви Ви была аллергия на многих животных, в том числе и собак.

Поэтому ей вскоре пришла в голову идея познакомить Лю Цинь с виртуальной игрой.

Сейчас, три тысячи долларов за шлем виртуальной реальности было для нее каплей в море, это стоило даже меньше, чем рюкзаки в игре, которые она без труда покупала.

Главной проблемой было уговорить Лу Ли, , поскольку, несмотря на желания маленькой девочки, его сестра так же хотела быть послушной в глазах своего старшего брата.

Но, что бы разжечь в ней интерес к игре, она придумала две вещи. Во первых она сможет смотретьза своим братом более чаще, а во вторых, у нее появится свое собственное домашнее животное.

Эти факторы настолько были в точку, что ей удалось без труда затащить девочку в игру.

«Без проблем. Можешь играть после школы. Но не проводи там сильно много времени – тебе нужно отдыхать», — сказал Лу Ли.

«Цинь Цинь видела тебя и игроков из гильдии Служения имперским секретам. Это было нечто, но к сожалению мы не успели купить на этот матч билеты», — лениво произнсла Джоу Хуань. Она лежала, скорчившись, на диване.

«Да, жаль, что не было билетов. Ты можешь достать нам места на следующий этап? Удастся ли нам попасть за кулисы к вам за кулисы?», — с надеждой спросила Доу Цинь.

«Я бы с радостью, но вряд ли у меня получится», — безнадежно ответил Лу Ли.

«Брат, ты такой сильный игрок. Когда твои соперники видят тебя, им очень страшно».

Лю Цинь всегда увлекалась и говорила преувличенно, если дело касалось ее брата. Почти все время, она вела себя очень послушно.

«Конечно, такой вот у тебя брат».

Было трудно объяснить ей, что многие игроки вели себя неподвижно не потому, что им было страшно.

«Братишка, я слышала, что билеты очень дорогие!», — воскликнула радостно Лю Цинь.

«Когда твой брат выиграет турнир, у нас будет куча денег» -сказал Лу Ли, улыбнувшись, а затем слегка ущипнув сестренку за нос.

Ох уж этот денежный маньяк.

Несмотря на то, что три хозяйки дома считали Лу Ли немного высокомерным, сейчас они не могли оспорить его слова. То, что он говорил, вполне возможно.

Лу Ли считался многими людьми игроком номер один. Он уже смог пройти первым многие непростые подземелья, а сколько невероятных моментов было связанно с ним, что ка чудом не описать.

Для многих это не станет сюрпризом, если Лу Ли действительно выиграет соревнование.

Единственное, что может его подвести в ненужный момент, это его остальная часть команды.

В этой игре далеко не все зависело от одного игрока, а Кубок тьмы как никак командный турнир.

Исход любого матча решали не отдельно взятые игроки, а сила всей команды в целом.

Однако, увидев сегодняшние матчи Лу Ли, за своих сратников по команде можно было не переживать.

Непоколебимая Марта и дерзкий Луносвет приводили в восторг своими действиями тысячи зрителей.

«А вы записались на турнир?», — спросил Лу Ли, решив переключить свое внимание на девушек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280. Компромисс**

«Мы попали на одну из команд гильдии Седьмого неба, и проиграли», — издалека сказала Джоу Хуань. Однако, по ней было видно, что этот факт очень разочаровал ее.

«Седьмое небо….».

Лу Ли, сочувствуя, покачал головой.

Такова природа любого соревнования. Сила играет важную роль, но везение никто не отменял.

Персонажи девчонок представляли из себя среднестатистических геронв, они были довольно опасны для многих. Если им везло, продвижение в турнире не было бы для них особой проблемой, но из раза в раз они попадались на самые топовые команды. А сражаться с командой, собранной из людей одной из самых крупных гильдий в игре, в этом случаеим было сложно что то противопоставить сопернику.

«Неважно – мы на самом деле не рассчитывали на многое. Втроем нам хватает и того, что есть сейчас, мы простые игроки, в отличии от тебя», — сказала Доу Цинь, пытаясь как то успокоить себя.

Реальность научила их тому, что в любом деле есть свои трудности – а потому, неудачное выступление на турнире означало, что их давний план открыть свою игровую студию на долго будет отложен в сторону.

Игра, в которую играл Лу Ли уже давно побила рекорд самой посещаемой онлайн игры, и сейчас по праву ее можно было назвать игровой всемирного масштаба. За это время в ней появлялось все больше и больше функций…

Например, теперь там можно открыть даже свой собственный магазин…..

«Я хочу открыть магазин по продаже зелья, у меня будет висеть вывеска – Магазин зелья от команды Лу Ли», — пошутила Лиу Ви Ви.

«мда….».

Зелья не имели особо большого спроса в игре, а она еще хотела и связать свое предпринимательство с именем Лу Ли.

«Твоя сестра уже даже пообещала, что будет в этом магазине продавщицей», — сказала Доу Цинь, обняв Лю Цинь, а затем продолжила: «Пока Лю Цинь будет стоять за прилавком, многие люди будут приходить за покупками».

«Нет», — Лу Ли подсознательно не мог с этим согласиться, представив в голове всю картину.

«Почему нет?»

На удивление, этот вопрос задала не сама Лю Цинь. Несмотря на то, что она очень стеснялась, оны изо всех сил пыталась выглядеть смелой, и всеми способами не показывать свою слабость перед своим братом.

«Это тяжелый труд», — Лу Ли сказал тихим тоном.

«Меня это не пугает, я тоже хочу зарабатывать деньги. Я не могу все свалить на твои плечи, братишка». – Лю Цинь начала откашливаться, пока говорила.

Она зарегистрировалась в игре, и уже успела посмотреть на бои своего брата с другими игроками. В то время как все смотрели на Лу Ли со страхом в глазах, она лишь чувствовала рядом с ним сожалению и горечь к нему.

На турнире Лу Ли казался таким непривычным, что ей стало не по себе.

Она не знала, что ее брат отдавал столько сил в этой игре. Она не могла спокойно смотреть на все это.

«Лю Цинь, пока с тобой все хорошо, мне больше ничего не нужно. Я совсем не устаю, когда провожу время в игре».

Лу Ли как можно быстрее начал успокаивать свою сестру, увидев на ее глазах слезы. Он наклонился, и вытер слезы аккуратно своим рукавом.

В одно время, одноклассники Лю Цинь часто шутили над ней, что та была одета в пятнистую одежду.

К ней обычно относились с большой трепетностью все вокруг, от чего ей завидовали многие девочки. Даже несмотря на ее старую одежку, которая где то даже выглядела довольно мило.

Но, сейчас, дети в ее возрасте не могут контролировать свои эмоции, поэтому она сразу же заплакала, увидев своего брата.

Лу Ли снова наклонился, и неуклюже вытер ее слезы рукавом.

Каждый раз, когда он видел слезы своей сестры, Лу Ли казалось, что его ударяли словно ножом в сердце, поскольку он терялся и не знал, как поступить. Убить Бесстыдника в игре для него задача куда легче, чем эта.

«Не плачь Цинь Цинь, будешь управлять нашим магазином. Мы найдем продавцов, а ты будешь следить за магазином в целом. Сражаться с монстрами ты не готова, тебе нужно быть в безопасном месте, так что ей будет очень скучно», — Доу Цинь была так же растроена.

«Как ты можешь так относится к своей сестренке?», — Лиу Ви больше не могла это терпеть. «Я собиралась научить ее готовить зелье, и даже уже арендовала для нее прилавок. Я разрешила ей забирать себе все заработанные деньги», — посетовала она.

«Твоей сестре уже 15».

Джоу Хуань было жалко Лу Ли, на которого все так резко набросились. Поэтому она решила обойтись одним предложением.

Лу Ли совсем не понимал, что в голове у его сестры.

Эта девчонка всегда вела показывала, что она сильная, и потому с самых ранних лет пыталась найти способы облегчить тяготу своего брата. На летних каникулах, она бралась за любой случайный заработок, и не важно чт это была за работа. Она лишь хотела помочь заработать денег.

Лу Ли погладил ее по щеке, и вздохнув, сказал: «Лю Цинь, я хочу, что бы ты была счастлива. Послушай, твой брат не устает настолько, насколько тебе показалось. Заработок денег сейчас для меня не такое сложное дело, как ты думаешь. С самого начала моей игры,я уже смог заработать миллион долларов, сейчас я зарабатываю не меньше ста тысяч в день. Тебе правда не стоит так переживать, и хвататься за работу в этом магазине по продаже зелья».

«Старший брат, я правда хочу чем нибудь заниматься…». – Лю Цинь знала слабости своего брата. Если она сперва заплачет, а затем мягко попросит что нибудь, он обязательно разрешит ей это.

В конечном счете, Лу Ли не удалось переубедить свою сестру, и потому он решил все же обдумать вариант работы сестры. Возможно, Лиу Ви права.

Лю Цинь не может сражаться с монстрами в связи с проблемами сердца, она вполне может не выдержать той нагрузки во время сражения, либо вовсе сильно напугаться.

Будут игроки, которые случайным образом будут убивать ее ради потехи. Эти люди играют здесь зачастую коварно и нечестно, им нет дела до того, какой ущерб они могут нанести другим.

Если подобное случится, и Лу Ли убьет столько раз этого игрока, что у того будут уничтожены все уровни персонажа за каждую смерть, он не сможет изменить тех последствий, что были уже сделаны.

Поэтому лучше всего найти ей безопасное место, каковым очевидно был магазин по продаже зелья. Заработок денег Лю Цинь это одно, но самое важное, это ее спокойствие.

«Пообещай мне, что ты никогда не будешь уходить с безопасного места. Поняла?», — подчеркнул Лу Ли.

Конечно, не стоило полагать, что в этом безопасном месте она будет одна. В игре были кинотеатры, где вы могли просматривать различные фильмы, и даже парк развлечений. На данный момент, туристические компании непрерывно строят аттракционы, где игроки, поджобно Лю Цинь, смогут проводить все игровое время.

«Что ж, старший брат, когда я дойду до 10 уровня, я собираюсь приручить песика:», — сказала Лю Цинь, улыбнувшись. Она уже не плакала.

У Лу Ли не было другого выбора, кроме как пообещать, что поможет ей с этим.

В действительности, он вовсе был не против ее провождения свободного времени в игре, просто ждал, пока к концу года выпустят специальное оборудование для игры в виртуальном мире, рассчитанное на детей.

Это оборудование не позволит играть, если человек, одевший его на себя перед игрой не принял пищу или давно не спал, что позволяло защитить нервную систему ребенка.

Самые первые версии этого оборудования позволяли ее владельцу даже впадать в виртуальный сон, что было равнозначно естественному сну человека.

Позже их усовершенствовали до такой степени, что в итоге психическое состояние пользователя держалось под чутким контролем оборудования, Если Лю Цинь попадет в опасность, система защитит ее. Она тут же изменит обстановку вокруг нее, или временно перемешает ее чувства.

Пвп игроки, как правило, не особо любят использовать такие штуковины, но это здорово помогало тем, кто не заинтересован в дуэлях.

Поскольку он пообещал своей сестре открыть магазинчик, Лу Ли пришлось открыть вопрос объема работы.

В первую очередь он спорил касательно того, что Лю Цинь не может делать слишком тяжелую работу.

Кроме того, он убедил всехв том, что им придется платить ей немного больше, что бы у нее сложилось чувство удовлетворения.

Поскольку домохозяйки очень люблю Лю Цинь, они не могли не принять условия Лу Ли. На самом деле, они настолько быстро согласились с ним, словно знали, что Лу Ли предложит именно это.

Даже у Лу Ли не было такого сожаления, как у них. Он действительно был их должником.

Самое лучшее в октрытие магазина было то, что его команда сможет начать брать себе зелье в своем же магазине. Несмотря на то, что Сезам здорово разбирался в Алхимии, он умел не все. Они, как правило, приобретали часть маловажных зелий на аукционе.

Кроме того, Лу Ли собирался взять свою сестру с собой, что бы завтра познакомить ее со своей командой.

Ему хотелось посмотреть вместе с ней на соревнования.

Когда они были младше, они не могли позволить себе тратить деньги не такое. Но, теперь все иначе. Они могут смотреть матчи или ходить в кино, и делать все, что им пожелается.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281. Называй меня взрослой**

Вернувшись в игру на следующий день, Лю Цинь радостно встретилась с Лу Ли.

Она назвала своего персонажа Сестра династии Лу Цинь Цинь. Создавая его, она пыталась другие комбинации с именем, однако все они уже были заняты, поэтому она выбрала случайное имя, которое предлагала система.

Лю Цинь так же играла за класс Ночных эльфов, поэтому местом ее первоначального рождения в игре была локация Темной долины. Однако, Лу Ли уже давно появлялся при входу в игру в другом месте.

Если игрок не воодил нужное число, то система автоматически отправляла их в первоначальную локацию.

Лу Ли, выбрав локацию Темной долины, ввел нужное число. После этого он быстро телепортировался в место, где его ждала Лю Цинь.

Лю Цинь ждала его в самом начале локации.

Она издалека узнала своего брата.

«Братиш, я здесь», — закричала она.

Этот виртуальный мир для нее чем то новым, неизведанным. Ей казалось, что она не видела своего брата уже долгое время, и теперь они наконец встретились, это выглядело какая теплая встреча после долгой разлуки.

«Я тебя вижу. Добавь меня в друзья, что бы в будущем ты могла связываться со мной», — сказал лу Ли, побежав вперед, что бы поприветствовать свою сестренку, обняв ее.

«Лу Ли, у меня уже так много друзей», — радотсно сказала Лю Цинь, приняв заявку в друзья от Лу Ли.

«Разве ты не начала играть только вчера? Откуда столько друзей?», — нахмурил брови Лу Ли.

«Я не знаю. Когда я только зашла в игру, многие люди начали писать мне и добавляться в друзья. Если бы не моя любимая Доу Цинь, которая отвлекла меня очень быстро, их было бы еще больше», — Лю Цинь всегда была под чутким присмотром своего старшего брата, поэтому она никогда не могла найти возможность столкнуться с проблемами.

Она лишь думала, что все эти люди в игре реально хотят с ней подружиться.

«Удали их всех, немедленно».

Выражение лица Лу Ли было хмурым, ему хотелось разорвать на куски всех тех, кто посмел полезть к его сестре. Они начали добавлять ее, потому что она очень симпатичная.

«Но почему? С ними очень интересно общаться, они даже помогают мне научиться играть», — Лю Цинь была в замешательстве.

«Если кто нибудь в реальной жизни попросит твой номер телефона, ты дашь им его? Даже если они просто хотят быть твоим другом, и на выходных проводить время в кафе…», — Лу Ли знал все уловки, которыми пользовались мошенники в игре, да и в жизни.

«Это точно плохой человек», — Лю Цинь быстро поменяла свое мнение, как только Лу Ли промыл ей мозги.

Задумавшись на секунду, она вспомнила, как эти игроки странно смотрели на нее.

«Они сейчас помогают тебе, что бы войти к тебе в доверие. А затем, они принесут тебе только один вред, когда придет время. Не стоит добавлять всех подряд теперь, договорились?».

Лу Ли был доволен собой, он продолжил: «Разве ты никогда не слышала о таком? Люди в видео играх играют нечестно, забыв о принципах морали, убивают друг друга, для них это вполне обычное дело….».

Его речь выглядела так, словно сам он никогда не делал этого.

После длительный лекции, первым, что он научил свою сестру в игре, была не стратегия, или принцип игры, а просьба не добавлять незнакомых людей в друзья.

Закончив промывку мозгов, он повел свою сестру в лес для прокачки уровня персонажа.

Раньше, игроки с уровнем выше не получали очков Опыта за убийство низко – уровневых монстров. Если Лу Ли 26 уровня убьет монстра ниже 10 уровня, он не получит с него ни очков Опыта, ни выпавших предметов, разве что в зачет пойдет убитый монстр для прохождения того или иного задания.

Однако, дабы мотивировать игроков с высоким уровнем помогать новичкам, были введены новые правила. Игроки с низким уровнем будут получать определенную часть опыта с любого монстра, которого убьет его высококлассный помощник. Если, правда, в этот момент они будут состоять в одной группе. С этих мобов можно будет так же собирать выпавшие предметы.

Конечно, все же в этом случае опыт давался незначительный, а вероятность выпадения предметов была уменьшена.

Однако, Лу Ли мог одним ударом убивать сразу десяток монстров 8 уровня. Это быстро давало о себе знать, поскольку Лю Цинь стремительно набирала очки опыта, по крайней мере куда быстрее, чем если бы она делала это самостоятельно.

«Лу Ли, не торопись, я не успеваю собрать все выпавшиепредметы».

Лю Цинь собирала в свой рюкзак абсолютно все, старательно поднимая отдельно каждый предмет.

Она поднимала весь ненужный мусор, и самые обычные предметы, которые, как правило, сразе же продавались купцам в магазине. Мусор, который она насобирала, мог запросто быть продан в торговых лавках по одной медной монете за штуку.

«Цинь Цинь, не надо поднимать все подряд – они практически ничего не стоят», — Лу Ли уже вспотел.

«Не правда. Сестра Доу Доу приводила меня сюда вчера, и я насобирала целый рюкзак предметов, продав затем все на 1 серебряную монету», — опровергла его Лю Цинь.

Одна серебряная…..

Пот на лбу начал выступать еще больше. Ну почему его сестра такая милая? Она усердно старается ради одной серебряной монеты….

Что ж, одна серебряная монета равна одному доллару, за который в супермаркете можно купить немного разве что овощей.

«Твоему брату скоро нужно будет принять участие в турнире, поэтому я не смогу некотрое время помогать тебе. А ты ведь хочешь себе собаку как можно раньше, правда?», — Лу Ли пришлось упомянуть собаку, что бы заболтать ее.

В момнет, когда речь пошла о собаке, она задумалась, и в конечном счете, питомец взял над ней вверх.

Она понимала саоме важное – для ее брата важна каждая секунда. За тот же самый промежуток времени, он мог бы заработать сотни серебряных монет.

Лю Цинь неохотно взглянула на ту гору мусора, что лежал уже не в рюкзаке, а рядом с ней, а затем смирилась и побежала дальше за Лу Ли.

«Лу Ли, смотри, там впереди,такой злой леопард а рядом дикий кабан», — сказал Лю Цинь, с опаской выглядывая из-за спины Лу Ли.

Лу Ли вел себя так же, когда только начал играть. Но, это было очень давно.

Лю Цинь играла в такие игры впервые, она никогда не играла в игре в принципе. Кроме того, ей было всего 15 лет, так что ее поведение было неудивительно.

Любой любящий свою сестру брат наоборот воспримет такое поведением младшей сестренки довольно милым.

Леопард и дикий кабан в игре были довольно свирепыми монстрами, их считают самым сильными в местности для новичков. Даже если когда – то неопытный игрок наткнется на одного из них, то вероятно они не смогут одолеть монстра.

Однако, для Лу Ли, все решалось лишь одним ударом.

Вчера, Лю Цинь тренировалась вместе с Доу Цинь, и ее подругами, дойдя до 3 уровня. Лу Ли решил помочь ей дойти до 10 уровня. А после, он найдет для нее охотничью книгу заклинаний для приручения питомца, что бы затем заполучить пару песиков, с которыми потом будет играться его сестра.

До 20 уровня, класс Охотников может иметь целых 3 питомца. Несмотря на то, что в бою они могли применять лишь одного из них, в целом в их распоряжении было трое животных.

Три сожительницы Лу Ли в это время еще спали, поэтому в игре их не было, но зато в игре начала собираться команда Лу Ли.

Лу Ли здоровался с каждым в групповом чате, добавив изначально туда свою сестру.

«Кто это?», — любопытно спросил Странник. До сегодняшнего дня никто не собирался добавлять в группу нового собеседника, поэтому неудивительно, что тот был крайне удивлен новеньким игроком. Они практически никогда не шли на контакт с незнакомцами.

«Сестра династии Лу Цинь Цинь».

Ажуэ закричал: «Я знаю! Это твоя сестра! Я угадал?».

«Всем привет, я Лю Цинь. А Лу Ли мой старший брат».

Лю Цинь немного переживала, но это был всего лишь голосовой чат. Если бы это была встреча лицом к лицу,она наверняка не смогла бы набраться смелости, что бы так поприветствовать других, вместе с этим представившись.

После этого, в чате раздался бурный смех.

Я младшая сестра моего старшего брата, ну и описание.

«Хаха, да это моя сестренка. Прошу всех относиться к ней дружесвтенно и с пониманием, она очень стесняется».

Лу Ли ненавидел смотреть на то, как его сестра нервничает, поэтому он сразу же начал заступатьсяза нее.

«А где вы находитесь? Давайте встретимся», — любопытно закричала в чат Хачи Чан.

«Да, ты всегда говоришь о своей сестре. Мы хотим посмотреть на нее».

Ремнант была рада, что сестра Лу Ла, о которой он всегда так много говорит, еще младше чем она.

«Скоро начнется соревнование». – Лу Ли боялся, что его сестра испугается толпы. Его друзья были не самыми адекватными людьми.

«Система всегда в заранее спрашивает у нас согласия на участие, так что мы ничего не пропустим».

Отказ Лу Ли заставил их любопытничать еще больше. Особенно это касалось Сакуры. Ей очень хотелось увидеть его сестренку.

После этого, Лу Ли сообщил всем свои координаты.

Вскоре, вся команда собралась рядом с Шахтами кинолцефалов. Здесь Лу Ли все это время убивал киноцефалов 10 уровня.

«Ваааау!»

Первым, кто оказался здесь была Ремнант. Подбежав к Лю Цинь, она закричала: «Хачи Чан, скорее! Она такая милая, просто куколка!».

«Она прям как та кукла у тебя дома. Сколько тебе годиков?», — спросила Хачи Чан.

«Мне 15 лет. Я скоро поступлю на старший курс школы в следующем году», — с серьезным видом ответила Лю Цинь.

Лу Ли опасался, что эти две девчонки напугают его сестру, но он вовсе не думал, что Лю Цинь, на самом деле, найдет с ними общий язык так легко.

На самом деле, Лу Ли часто все принимал слишком близко к сердцу. В конце концов, Лю Цинь ходила в школу, где каждый день общалась с людьми.

«Вау, тебе уже целых 15 лет. А по тебе не скажешь. Я бы скорее дала тебе лет 11-12. Ты очень милая», — сказала Хачи Чан, прежде чем покачать головой.

«Ничего страшного, даже если ты на год младше, ты младше. Но теперь, счиатйте меня взрослой».

Ремнант тут же оттолкнула Хачи Чан в сторону, тем самым подстрекая Лю Цинь считать ее своей старшей подругой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282. Гейз**

Теперь, поскольку мечта Ремнант иметь младшую сестру сбылась, она начала объяснять Лю Цинь о своих питомцах.

«Видишь этого большого кота? Это очень редкий вид питомцев, который не так просто приручить», — с умным видом сказала маленькая девочка. «У меня есть и другие питомцы, но есть еще такие животные, которых у меня нет, но я бы хотела, что бы они стали моими».

«И кто это?», — Лю Цинь с завистью посмотрела на Белого тигра Ремнант, по имени Гуо Гуо. Сейчас у этого зверя был 20 уровень, это намного выше, чем когда Ремнант только приручила его себе. Сейчас, нужно признать, что он выглядел устрашающе.

Сестре Лу Ли было очень любопытно, почему ее новую подругу не устраивают те питомцы, что уже есть в ее распоряжении, и почему она до сих пор не приручила тех, кого так сильно хочет.

«Почему ты так странно смотришь на меня? Предупреждаю, если ты опять попытаешься приручить моего персонажа, я приду к тебе домой и пожалуюсь на тебя твоим родителям. Я расскажу твоей тетушке, что ты не перестаешь издеваться надо мной».

Хачи Чан подпрыгнула, и затем начала вопить как кошка в весеннюю пору, которой наступили на хвост.

«Приручить персонажа Хачи Чан?», — Лю Цинь была шокирована услышанным, и потому даже немного была напугана словами Ремнант.

Разве она не говорила, что Охотники могут приручать только животных? Почему она пытается проделать это с персонажами? Ей стало казаться, что тоже самое могут сделать и с ней.

«Эммм, это не то, о чем ты подумала», — сказала Ремнант, потащив за собой Хачи Чан. « Хачи, превратись в Перепелку, и покажи Лю Цинь – эта птичка такая милая. Моя самая главная мечта приручить такую же».

«Ремнант, мне нужно перестать общаться с тобой», — каждый раз, когда они говорили об этом, Хачи Чан хотелось лишь зареветь.

«Ладно, хватит жаловаться, пора готовиться к турниру. Чем дольше вы будуете принимать в нем участие, тем больше заработаете денег. А если вы заработаете много денег, тогда игра станет еще приятней».

Лу Ли пришлось вмешаться в их разговор, поскольку сейчас на счету была каждая минута. Он и так сделал им огромное одолжение, позволив познакомиться с его сестрой.

«Мы ведь не принимает там участия, поэтому возьмем с собой твою сестру», — Ремнант казалось в этот момент, как же все таки здорово, что она не участвует в этом турнире.

«Уверена?», — не то, что бы Лу Ли был сильно строгим, просто назвать Ремнант готовой к ответственности язык не повернется.

«Расслабься, это место, где одни новенькие игроки – нам ничего здесь не угрожает. Гуо Гуо защитит нас», — сказала Ремнант, гладя по голове своего питомца.

Питомец 25 уровня ыбл трудно решаемой задачей для многих игроков примерно того же уровня, что можно было сказать про тех, кто был в самом начале игрового пути?

«Ладно, но ни в коем случае не позволяйте Лю Цинь сражаться с монстрами, она не выдержит этого».

Лу Ли так же вспомнил, что девушки, с которыми он живет уже долгое время как раз собирались войти в игру, прежде чем он даст свое разрешение на продолжение участия в турнире.

С этого дня, темп прохождения турнира зависел от игроков.

Игроки сперва должны были подать заявку, что бы система начала подбирать им соответствующего соперника. После того, как это было сделано, им оставалось дождаться, пока будут проданы билеты, а затем начинался сам матч.

Теперь игроков не переносило сразу на Арену, после того, как они дадут согласие на продолжение участия, поэтому им можно было какое – то время продолжать заниматься своими делами за пределами турнира, переписываться с друзьями и дождидаться, пока будет найден соперник.

«Лю Цинь, предлагаю позже глянуть наш матч», — сказала Хачи Чан.

Она посчитала, что общение между ней и сестрой Лу Ли складывается лучше, чем у других, Ремнант была не исключением. Когда Лю Цинь увидит ее матч на турнире, она обязательно захочет дружить с ней еще больше. Возможно она сможет стать ее кумиром.

«Но билеты достаьт не так просто, да и у меня нет пока что денег», — сказала разочарованно Лю Цинь, глянув на количество денег в ее рюкзаке, от чего ее выражение лица стало хмурым.

«аххахахахах».

Все рассмеялись.

Сестра Лу Ли говорит, что у нее нет денег? Да она наверное просто пошутила.

Не считая тех, кто уже долго время занимается крупным бизнесом, сложно было найти еще людей, кроме Лу Ли, у кого было много денег.

«Участники могут добыть бесплатно два билета», — сказал Странник, а затем вкратце объяснил, что для этого нужно сделать. Приглашенным друьям на матч следовало лишь ввести имя персонажа, который будет принимать участие в сражении, и после этого система автоматически перенесет их на выбранные места.

«Сперва она будет смотреть на нас», — злобно сказала Хачи Чан, крепко держа сестру Лу Ли.

Первая команда, которая получила своего соперника, оказалась команда Странника. Им удалось навязать сопернику свою тактику игру, тем самым оказав на них огромное давление, что принесло им плоды во всех смыслах, матч был окончен в течении нескольких минут, за что они получили очередные балы за участие в турнире.

Следующей оказалась команда Лу Ли.

Несмотря на то, что Лю Цинь очень хотелось посомтреть на то, как будет играть ее брат, Хачи Чан проявила свою упертость, поэтому у нее не осталось выбора, кроме как остаться с ней.

Когда Лу Ли оказался на Арене, он сразу же собрался с мыслями. Он ненадолго выбросил из голову свою сестру, и попытался сфокусировать свое свое внимание, что бы решить задачу, которая сейчас была главнее всего.

Вдруг он заметил человека, с которым ему уже приходилось драться.

Это был игрок по имени Гейз!

Когда Лу Ли тайно пробрался на заставу под названием Перекресток, дабы стащить оттуда чертежи для создания Робота помощника, ему так же без труда удалось обнаружить Сферу обмана, лежавшую в сундуке на верхнем этаже местной часовни.

После того, как он спрыгнул оттуда вниз, он случайно наткнулся на одного игрока.

За это время, он схлестнулся с ним в бою несколько раз. Его умения оставили большое впечателние на лу Ли. Кроме того он владел навыком, который был у Луносвета, навыком Вихрь.

Помимо Луносвета, Гейз был единсвтенным Воином, который мог удачно использоваться навык Разбег, тем самым оглушая свою жертву.

Тогда Лу Ли был вынужден использовать навык Быстрых шагов, что бы спастись. Если бы они продолжили драться напрямую, его шансы на победу были бы определенно малыми.

И хотя он узнал Гейза, Гейз в свою очередь не узнал Лу Ли, поскольку сейчас на нем была маска.

«Эй».

Луносвет, приподнял брови от удивления, увидев Гейза. Кто знает, как он смог различить среди этих орков, кто есть кто.

Единственная причина, по которой это смог сделать Лу Ли, это уникальная татуировка на его лице.

Гейз быстро узнал Луносвета. Тот был Ночным эльфом, поэтому его лицо не сильно отличалось от его внешности в реальной жизни.

«Подождите, дайте поздороваться», — сказал Луносвет, выйдя на середину. «Гейз, как дела? Ты решил играть за Орка?».

«Хаха, у меня все куда лучше, чем у тебя. Я смотрю ты поменял свой логин», — насмешливо спросил Гейз. «Позвольте представиться. Меня зовут Гейз, и я с честью служу гильдии Штурмующего Легиона».

Только профессиональный игрок мог использовать слово «служу в подобном контексте. В последнее время это была фраза, которую стали применять многие топовые Пвп игроки.

«Луносвет, с честью и доблестью служу….команде Цинь Цинь».

Во время этой фразы у Луносвета началась судорога в области рта, но он все же не выдал свое переживание. Даже не ухмыльнулся.

Должно быть они знакомы с далекого прошлого, и судя по всему они друзья. Единсвтенная загадка заключается в том, почему в игре они пошли по разным путям.

«Команда Цинь Цинь..о да… Ты больше не скитаешься по гильдиям, а вместо этого стал частью одной из лучших команд в игре».. – взгляд Гейза внезапно изменился, он закричал: «Эээй, почему не здороваешься? Лу Ли, давно не виделись».

Сперва, он не ожидал увидить Луносвета, поэтому вел себя слегка грубовато.

Однако, он быстро вспомнил, что Луносвет тесно связан с игроком номером один в игре.

Лу Ли все это время был разочарован, что ему таки не удалось сразиться с ним в прошлый раз в условиях, подходящих для него. Репутация Лу Ли стремительно росла день за днем, особенно после того, как он убил Кровавого клинка.

На заставе Перекрестка, Лу Ли сказал ему, что они еще решат, кто сильнее.

Гейз не только не боялся этого, теперь он хотел очередно боя с Лу Ли еще больше. Вряд ли игрок, являющийся другом сумасшедшего Луносвета мог бы бояться сражения с кем либо.

Лу Ли, который все это время скрывал себя, кротко качнул головой и сказал: «Драться будем до последней капли крови».

Оба комментатора матча не понимали, что происходит. Они наблюдали такое впервые, где игроки с противоположных команд ведут подобную дискусию. Их тема разговора так же была им непонятна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283. Летающий человек**

«Что ж, они наверняка знакомы, поэтому так тепло поприветствовали друг друга, но сейчас они расходятся, а это означает, что вот от начнется матч».

Один из комментаторов, Цзянь Жэнь, увидел, что игроки обеих команд наконец вернулись на свои боевые позиции, и потому затаил дыхание в ожидании начала сражения.

В будущем игровой компании лучше посоветовать игрокам не общаться во время матча.

«Давайте сравним составы команд. Команда Лу Ли состоит из Разойника, Воина и Жреца. В команде соперника я вижу …», — Порочный ветер начал обзор команд.

«Воин, Маг и Жрец. Классическая комбинация на этом турнире», — добавил второй комментатор.

«Да, ты прав. Эта комбинация на самом деле очень похожа на ту, что присутствует в команде Лу Ли. Хотя я бы даже сказал, что имея примерно равных по силе Воинов, у соперников Лу Ли есть преимущество в лице Мага», — бурно отреагировал Порочный ветер.

«Порочный ветер, команда, которой сегодня предстоит сразится с самим Лу Ли, тоже на самом деле экстраординарная, не так ли?», — Цзянь Жэнь был поглощен накалом, который создавался благодаря атмосфере вокруг.

«Да,да. Соперники Лу Ли на сегодняшний день состоят из довольно известных и умелых игроков, чего стоит один игрок Гейз». Порочному ветру пришлось вести себя так, словно он предвидел сражение таких двух сильных команд еще до финальной части турнира, где участие примут 16 сильнейших команд. Во время комментирования матча, он вспомнил историю Гейза» Это игрок на своем жизненном пути засветился ни в одной игре, его можно назвать настоящим ветераном киберспорта. В некогда популярной игре под названием Цзянху, он, Заядлый курильщик и неокторые други персонажи добились звания легенд.

Луносвет как раз и был тем персонажем с именем Заядлый курильщик, поэтому ему были хорошо известны способности Гейза.

«Гейз с недавних времен присоединился в ряды гильдии Штурмующего Легиона, думаешь эта организация спонсирует его хорошим снаряжением , дав ему в союзники своих лучших игроков?», — спросил Цзянь Жэнь.

Конечно, лично он надеялся на то, что команда Гейза не разочарует. Чем ярче было состязание, тем больше и лучше он сможет комментировать этот турнир.

Последние несколько матчей были как раз такими, но каждому из них не хватало серьезной конкуренции.

«Говорят, что Гейз получает около 4 миллионов долларов в год, поэтому вероятней всего, гильдия Штурмующего легиона сделает все возможное для него. Маг, у которого в руках Магический посох является сильнейшим представителем своего класса в гильдии, его зовут Хмурый лист. Жрец, честно говоря, для меня незнаком», — Порочный ветер лишь смог узнать одного из игроков в команде Гейза.

«Сильнейший маг гильдии? Насколько велика его сила в реальных условиях?», — Очевидно, что здавая этот вопрос, Цзянь Жэнь прекрасно знал возможности этого игрока.

Причина, по которой он спросил об этом Порочного ветра, заключается в возможности объяснить слушателям и зрителям, что из себя представляет этот игрок. Большинство комментаторов в силу своей профессии просто обязаны знать большинство игроков, что бы рассказывать о них фанатам.

«Как думаешь, кто сегодня победит?», — спросил Цзянь Жэнь.

Этот вопрос прозвучал слегка непрофессионально. Комментируя матч, в котором будут сражаться две сильные команды, крайне трудно дать ответ, кто все же окажется сильнее.

Если угадать с ответом, то результат воспринимался зрителями как данность, однако, если их суждения оказывались ошибочными, они попадали в неловкое положение.

Однако, Порочный ветер на самом деле был не против дать ответ на этот вопрос. «Если сравнивать Луносвета и Гейза, то последний, наверняка, немного сильнее своего оппонента. Но на деле должен признать, что в сегодняшних условиях Гейзу не победить», — он вздохнул.

«Почему ты так считаешь?», — Как мог игрок сильнее оказаться в списке проигравших?

«Сейчас у персонажа Луносвета 25 уровень, того же уровня его снаряжение, причем оно имеет довольно серьезные характеристики, поскольку было изготовлено из литейных форм в кузнице. С такой разницей в уровне персонажа и качестве снаряжения, они находятся крайне в неравных условиях на поле боя. Так что.», — Порочный ветер на секунду замолчал: « Да и что вы забыли про фактор Лу Ли? Имея в команде этого парня уже нечестно!!».

Цзянь Жэнь мог лишь молча согласиться с этим, и даже не стал сравниваться Хмурого листа с Лу Ли.

Посмотреть на команды пришло много фанатов, большиснтво которых сегодня болели конечно же за Лу Ли. Как никак, но болеть за очередного хорошего игрока, которым является Гейз сложнее, чем за Лу Ли, которого считают чуть ли не Богом!

Пока комментаторы обменивались своими мнениями касаемо составу команд, матч начался.

Лу ли и Луносвет мгновенно начали преследовать вражеского Жреца. Они были намеренны избавиться от него как можно скорее, поскольку знали, на что способен Гейз, и не разделяли такого оптимизма, как Порочный ветер, наоборот, смотрели на вещи трезво.

Менее высокий уровень персонажей и не такое сильное снаряжение были слабой стороной команды Гейза. А что касается команды Лу Ли, то единственной причиной для переживаний была, конечно, Марта.

Если им удастся убить вражеского Жреца, то таким образом они смогу смягчить свою слабую сторону в лице своего жреца.

Гейз увидел, что вражеский Жрец был тоже девушкой. Ее карие глаза тут же засияли энергией света, означающей, что она была готова к бою.

Несмотря на то, что на жреца в команде Гейза решили напасать сразу двое, она не запаниковала.

Лу Ли использовал свой навык Базового удара, но его соперник быстро использовал эффект символа, что бы сбросить с себя действие эффекта оглушения. Затем, ей ловко удалось увернуться от воздействия навыка Луносвета, Рывок.

Эту жрицу звали Венделия, пока она бежала на помощь к своему Магу, она все время исцеляла себя.

Гейз, который так же начал сближаться со своими союзниками, вместо того, что бы напасть на незащищенную Марту, решил оборонять свою жрицу, в которой был уверен не до конца.

Луносвет уже использовал за это время почти все свои способности, кроме Вихря, все его заклинания были наложены одновременно. Тоже самое касалось и Лу Ли. Всего за пару секунд, им удалось снизить уровень жизней вражеского жреца на половину.

В это самое время, Маг использовал массовую заморозку вокруг себя.

Лед, казалось, сперва двигался довольно медленно, но на удивление он все же смог застать в расплох, поразив всю территорию в радиусе 12 метров, заморозив тем самым всех вражеских персонажей.

Навык Ледяная вспышка!

В момент, когда Лу Ли увидел приближающийся слой льда, он быстро понял, что за способность использовал тот Маг. Это был навык, который позволил ему заработать хорошие деньги еще в самом начале своего пути в этой игре, что бы потом купить игровой шлем.

Нужно признать, что такой навык был далеко не у всех Магов.

Даже спустя несколько лет, лишь у единиц можно было увидеть эту способность.

Лу Ли и Луносвет оказались обездвиженными. Эта способность поражала всех юнитов в радиусе 12 метров, и действовала не менее 8 секунд!

Победить Луносвета другими способами, не используя этой способности, было крайне тяжело.

Как только они начали бы атаковать его, он сразу же смог бы восстановить все свои жизни.

Поэтому, самый сильный маг из гильдии Штурмующего Легиона, Хмурый лист, направил свой посох в сторону Лу Ли, и начал произносить новые заклинания. Он собирался нанести удар с высоким уроном по персонажу, облаченному в легкие доспехи.

Его очередное заклинание требовало 5 секунд, прежде чем оно было использовано, и к этому моменту оставалась лишь секунда.

Лу Ли использовал навык Плаща тьмы.

Это сняло с него все магические заклинания, и позволило ему быть неуязвимым перед ними на некоторое время.

Поскольку сейчас он мог свободно передвигаться по игровому полю, он сразу же использовал эффект на своем плаще, что бы мгновенно оказаться за спиной Мага.

Жрец все время пытался прятаться за спиной своего Воина, поэтому она не смогла использовать аналогичную способность против Лу Ли вовремя. Ее навык Шаг в тень начального уровня не позволял ей использовать его на большом расстоянии , и его невозможно использовать на ходу.

Однако, пока Лу Ли был готов применить навык Базовый удар, рядом с ним оказался другой вражеский персонаж.

Это Гейз использовал свой классический навык Рывок.

Он предвещал, что Лу Ли будет действовать именно так. Поскольку благодаря этой стратегии Лу Ли стал таким известным.

Если бы Лу Ли попал под воздействие навыка Рывок, ему бы оставалось лишь спасаться бегством благоадаря навык Быстрые шаги.

Разбойник, у которого напрасно был испорчен этот навык раньше времени, практически не оставалось возможности остаться в живых на длинной дистанции боя, особенно если против тебя были Воин и Маг.

К счастью, Лу Ли, имея за плечами богатый опыт в подобных сражениях из прошлой жизни, все это предугадал. Он запросто оказался рядом с Магом, начав наносить по нему настолько быстрые атаки, насколько это было возможно в принципе на данном этапе игры.

Лу Ли, по факту, был позади Мага, и потому Гей промахнулся.

Несмотря на то, что Гейз не смог нанести такой важный удар по Лу Ли, он не стал вести себя как новичок.

Вместо этого, он решительно отменил применение навыка Рывок, остановившись тем самым рядом с Лу Ли.

Заклинание Топот!

Это был козырь в рукаве Гейза. Он определенно был не слабее Луносвета. А на деле, его переходы между способностями были намного плавнее, чем у Луносвета.

Заклинание Топот однозначно подействовало на Лу Ли, поскольку он стоял очень близко. Если бы Лу ли не обладал сверх быстрой реакцией, то наверняка попал бы под воздействие этого навыка.

Пока все ждали реакции Лу Ли, он просто подпрыгнул вверх.

Да, он подпрыгнул вверх.

Мало кто знал, но избежать воздействия навыка Топот можно было как раз таким образом.

Эффект заклинания Топот длился всего 1 секунду. Если этот навык имел высокий уровень, продолжительности состояния оглушения увеличивалась. Несмотря на то, что об этом не говорилось в описании заклинания, все же это условие было известно всем.

Человеческий прыжок занимал меньше одной секунды. Даже если примерно это было одинаково, научно доказано, что по крайней мере прыжок человека точно не сможет занять больше времени. Однажды человеку по имени Джордан дали прозвище «летающий человек, поскольку он смог зависнуть в воздухе на 0,8 секунд. Это считалось настоящим чудом, и исключением из правил.

Таким образом, каждый понимал, что прыжок вверх вряд ли реальный способ избежать воздействия таких навыков, как Топот. Ведь разница была несоизмеримо мала во времени. Все решали миллисекунды.

Даже комментаторы не знали, как объяснить происходящее.

Лу Ли был топовым игроком, а такие личности крайне редко действовали без рациональных расчетов. Поэтому, выполнив прыжок, к которому было такое пристальное внимание со стороны зрителей, все были в предвкушении, сработает ли это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284. Размен**

Лу Ли замер, глядя на застывшего в воздухе прыгающего Лу Ли.

Под ногами по кругу начала трястись земля. Он был уверен, что Лу Ли не сможет отвертеться от воздействия этого заклинания.

Они были обязаны воспользоваться такой возможностью, пока лу Ли был один, поскольку Луносвет все это время не мог передвигаться еще какое – то время.

А что касается Марты, то в этот момент она бегала в разные стороны.

Венделия успела до этого наложить на Марту заклинание Крик души, который заставил ее находится в состояния испуга целых 8 секунд.

Навык Крик души был наверное одним из самых могучих заклинаний у класса Жрецов, который мог на некотрое время обезвредить соперника, после чего тот долго бегал в разные стороны, издавая страшные крики.

На данный момент у гильдии Штурмующего легиона был 21 уровнь, их основная группировка состояла не менее, чем из 20 тысяч игроков. Но стоило так же учитывать команды, которые находились под их предводительством, что в целом позволяло их гильдии состоять из ста тысяч человек.

Являясь членом такой гильдии, и имея у себя в команде такого игрока, как Гейз, Венделия просто не могла не владеть такими сильными заклинанями.

Луносвет был в четырех секундах от Лу Ли, после того, как эффект заморозки закончился. На самом деле это был не так уж и мало!

Наверное в этот момент почти все смирились с тем, что сейчас Лу Ли погибнет.

Несмотря на то, что описание заняло столько времени, все это произошло за мгновение ока.

Все полагали, что как только лу Ли приземлится после прыжка, его убьют.

Но случилось ли так на самом деле?

Конечно же нет! Вряд ли бы он стал прыгать лишь ради того, что бы пожить еще одну секунду, а потом умереть.

Под пристальными взглядами десятков тысяч зрителей, он неожиданно для всех нанес прямой удар ногой в грудь Мага из вражеской команды.

Разве такое возможно?

В этот момент даже Порочный ветер не смог остаться в стороне: «В конце концов это игра. Так, что вещи, которые мы можем делать в жизни….».

Хотя это была просто видео- игра с двухсот летнем опытом на рынке, единственное, что он мог сказать сейчас это фраза «По крайней мере это всего лишь игнра».

В реальной жизни во время драки мы часто пытаемся ударить соперника, что бы выиграть для себя время. Однако, в игре, это казалось всем невозможным, особенно учитывая тот факт, насколько технически это было сложно осуществить.

В конце концов. Правила игры создавалисьв первую очередь, опираясь на принципы играбельности.

Поэтому, если вы пытались нанести подобный удар, вряд ли что – то могло произойти весомое.

Однако, случившееся дальше ошеломило всех еще больше. В момент, когда Лу Ли провел свой удар, Ледяной шар, который Хмурый лист собирался бросить в Лу Ли, был испорчен.

Теперь понятно. Лу Ли в прыжке использовал заклинание Пинок!

Все сразу же поняли, что задумал этот Разбойник.

Использование навыка Пинок на самом деле совсем другое, чем просто ударить персонажа ногой. Только одно из этих двух было заклинанием персонажа, и только одно система воспринимали как использованную способность.

В момент, когда заклинание Мага было отменено, непременно должны были произойти ответные меры.

Несмотря на то, что все ожидали гибели Лу Ли, использование этой способности значительно повысило его шансы на выживание.

За это время действие навыка Топот уже закончилось, земля больше не содрогалась под ногами игроков. Лу Ли плашмя приземлился на землю, но смог быстро поднять свой кинжал вверх, и заблокировать атаку, проведенную Гейзом с помощью навыка Удар в сухожилие.

Учитывая успешное блокирование атаки,эффект вражеского навыка, который замедлял свою жертву на 50%, был снижен наполовину, атак же был в значительной мере уменьшен полученный урон.

И хотя Лу Ли удалось увернуться от навыка Топот благодаря своему прыжку, Лу Ли все равно был в огромной опасности. Сейчас его скорость передвижения была снижена, и все это время он находился в непосредственной близости с тремя соперниками, Воином, Магом и Жрецом.

С болью в сердце, лу Ли все же переубедил себя использовать навык быстрые шаги.

Нужно отметить, что эта игра была очень хорошо сбалансирована с любой точки зрения.

Маловероятно, что ему бы удалось одолеть в прямом столкновении такого сильного Воина, даже учиытвая разницу в уровне персонажа и уровне доспехов. Не говоря уже о том, что рядом находились союзники Гейза.

Ему не хотелось допустить ошибку, которая привела к поражению команду Правоглазого. Поняв, что дела крайне плохи, он решительно начал отступать.

Навык Быстрые шаги был одной из главных способностей Разбойников, позволяющей сбежать с поле боя и остаться в живых в трудных ситуациях. Оно позволило Лу Ли спокойно покинуть место его потенциальной гибели, после чего у него появилось время восстановиться от действия навыка Удар в сухожилие, да и отойти от других заклинаний не мешало бы.

Навык Быстрые шаги так же сразу после его использования активировал режим Маскировки.

Гейз был в шоке. Он думал, что от своей гордости Лу Ли скорее умрет, чем прибегнет к использованию этой способности. В противном случае, зачем ему нужно было прыгать до этого, если он мог просто сразу же использовать навык Быстрых шагов.

Он вовсе не думал, что тот так быстро передумает и внезапно сбежит.

Поэтому, он начал думать, на кого напасть теперь? Луносвета или Марту?

Не долго думая, все трое побежали прямиком на Марту. В командных сражениях, убить вражеского Жреца одно из главных правил.

Марта еще не успела восстановиться от состояния Страха, и до сих пор бегала под его воздействием по сторонам.

Ледяной шар Мага внезапно врезался в тело персонажа Марты, от которого она моментально пришла в себя, но заэтим ударом сразу же последовал навык Гейза рывок.

Снижение брони, Удушье, Вихрь…

Одной из характерных черт Гейза было то, что он был крайне устремлен ради одной конкретной цели. Он использовал все навыки, что были доступны ему в определнный промежуток времени. И пока он не добьется своей цели, его не волновало, что возможно, многие крайне важные способности он использовал раньше времени, и по большой доле вероятности, напрасно.

Лу Ли был в замешательстве.

Он наконец понял, что чувствовал недавно в такой же ситуации Правоглазый. Перед ним стоял выбор, спасать Марту или нет.

Он решил, что нужно попробовать!

Лу Ли, не успев подумать об этом, ринулся к ней, сразу же напав на Мага, Хмурого листа.

До этого он уже использовал заклинание Подготовка к атаке, после чего использовал навык Базовый удар!

Навык Подготовки к атаке не был боевой способность, наносящей физический урон, она лишь давала персонажу два заряда энергии для выполнения комбо-удара. Любой Разбойник, владеющий этим заклинанием, после его использования, сразу начинал свою цепочку атак с навыка Базовый удар.

В момент, когда Маг был обездвижен действием этого навыка, Лу Ли тут же использовал следующий навык, Удар из тьмы.

Поединок с игроками сильно отличлся от сражений с монстрами. Крайне трудно добиться того же урона, что и с монстрами, учитывая, что любой игрок будет пытаться увернуться или блокировать удар. Даже мельчайший уворот значительно влияет на степень силы урона от того или иного удара.

Однако, в этой ситуации, все эти особенные обстоятельства не имели никакого значения.

Поскольку цель Лу Ли была оглушена, и сейчас не отличалась ничем от вкопанного дерева.

Хмурй лист лишь наблюдал за тем, как стремительно анчали падать его жизни.

По его шее прошелся холодок, уровень жизней становился все меньше и меньше. Кроме того, на него был наложен эффект Кровотечения.

Черт возьми, у него очень высокий урон.

Поскольку он все еще был оглушен, он дажене мог наложить на себя щит для неуязвимости. Ему оставалось лишь надеяться, что Венделия не даст ему умереть.

Он успокаивал себя, что от одной серии ударов этого Разбойника он не умрет, особенно учитывая, что ряжом с ним был сильный Жрец. Но сейчас, его уверенность таяла на глазах.

У него оставалось лишь 200-300 очков Здоровья, а он все так же был в состоянии оглушения. Как так? Неужели этот Разбойник пользуется способностью Удар тьмы?

Многие Разбойники презрительно относсятся к этому заклинанию, поскольку на их взгляд оног не способно наносить существенный урон.

Но, на самом деле Лу Ли нравилась эта способность, и в его случае он часто добивался высокого уровня благодаря этому навыку. И именно сейчас, он смог нанести в три раза больше обычного урона этой способности, и даже наложил благодаря критическому урону особый эффект, очередное оглушение на пару секунд.

Можно сказать, что сейчас эта способность выглядела не хуже Главного навыка.

Венделия быстро использовала свой магический посох, начав тем самым использование заклинания. Белая вспышка вокруг тела персонажа Хмурого листа означала, что был использован навык исцеления, котрорый пополнил уровень его жизней на целых 20%.

Вот так вот!

Маг тут же пришел в себя, и попытался использовать щит неуязвимости, но снова не успел, поскольку был оглушен и на этот раз.

Это Луносвет пришел на помощь!

Он наконец смог восстановиться после заморозки, и сейчас был полон ярости.

В его распоряжении было много навыков, которые он использовал четко и точно, не теряя концентрации ни на секунду.

У них появился шанс на победу. Хмурый лист уговаривал себя успокоиться. Он все еще был жив, а оглушение после использования навыка Луносвета Рывок длилось всего то 2 секунды….Все го…..

Ха! Всем сперва казалось, что Лу Ли допустил оплошность, вонзив свой кинжал в затылок Хмурого листа.

Навык Долото!

Лу Ли не мог в одиночку непрерывно оглушать Мага, которого все время поддерживал Жрец, но вдвоем им удавалось это.

Несмотря на то, что Лу Ли смог взять под контроль ситуацию в одном месте на поле боя, угроза для Марты оставалась прежней. У нее были огромные проблемы, поскольку ей противостоял ветеран кибер спорта и один из лучших игроков на данный момент.

За это время она использовали все свои щиты, навыки снижения урона, и уже не знала, сколько еще ей нужно исцелить себя, что бы не погибнуть.

Когда Лу Ли и Луносвет объединились, что бы как можно быстрее прикончить вражеского Мага, жизнь Марты уже была почти на волоске…..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285. Два Лу Ли**

Гейз убил Марту, но этот факт не придал ему никакого чувства радости. Эта девчонка оказалась очень способной, и смогла навязать борьбу – даже зная, что ее смерть неизбежна, она все равно отдала все свои силы.

Ее способности заставили Гейза упустить шанс спасти своего Мага.

Другими словами, он просчитался – поскольку полагал, что сможет быстро убить Жреца, и затем вернутся, что бы помочь Магу.

Однако, зачастую случаются неожиданности. Он просто недооценил уровень урона атак Лу Ли. Даже являясь таким сильным Воином, как он, он был крайне ошеломлен тем, как быстро уничтожал Мага своими навыками Лу Ли, не говоря уже о том, что Марта неожиданно оказалась не таким простым соперником.

Два против двух!

Было сложно сказать, какая команда имеет на данный преимущество. Гейз мог так же исцелять себя, но это ограничивало его урон, поскольку он был один, кв чьи задачи входило наносить урон, емубудет трудно быстро расправиться с Лу Ли, или Луносветом в одиночку.

А что касается этих двоих, то они представляли из себя мощную связку.

Если у Венделии закончится мана, то Лу ли и луносвет однозначно одержат победу, но если Лу Ли и Луносвет погибнут раньше, чем у Жреца кончится мана, то здесь все очевидно. В конце концов, с этого самого момента, ни один из них теперь не мог исцелить свои потерянные жизни, поскольку лишились своего жреца, Марты.

«Оставь Гейза мне, займись Жрецом»- сказал Луносвет, махнув топором.

«Хорошо, даю слово, что не позволю ему исцелять Гейза», — лу Ли дал обещание Луносвета, прежде чем скрылся снова в темноте.

Маскировка!

Гейз вздохнул, эта способность Разбойника тревожила его больше всего.

Если Венделия начнет исцелять себя, вместо Гейза, это будет уже совсем другая обстановка. В конце концов, у нее другого выбора небудет, поскольку класс ее персонажа носит очень легкие доспехи.

«Ну что, проверим, не постарел ли ты», — Луносвет в ожидании славного боя даже облизнул губы.

«Ладно, сегодня мы наконец решим, кто здесь лучший раз и навсегда».

Гейз быстро приспособился к новому вызову, он знал, что Луносвет сложный и грубый соперник, и ему нужно сконцентрироваться только на нем.

Венделия в это время не начала паниковать, она наложила на себя заклинание постоянно исцеления, а затем применила магический щит вокруг своего персонажа.

Если Лу Ли проявит себя, ему придется пробивать ее магический щит, что бы потом только начать наносить ей физический урон, а если он станет дожидаться, пока время действия магического щита закончится, то у жрицы будет много времени исцелять Гейза.

Конечно, Лу Ли не мог допустить этого – более того, уже прошла перезарядка его навыка Базовый удар.

С ним, Лу Ли сможет быстро разрешить возникшую дилему.

Он быстро в секрете от всех поменял местами в своей руки кинжалы, взяв из рюкзака кинжал Оскверненный коготь.

Теперь было неправильным скрывать свои истинные возможности – он не мог возложить всю надежду исхода матча на плечи Луносвета. Если тот проиграет Гейзу, и он не успеет быстро убить жрицу, они проиграют матч.

Он не мог позволить допустить такую оплошность, по крайней мере, не отдав перед поражением все свои силы.

«Порочный ветер, как думаешь, что произойдет сейчас?», — Цзянь Жэнь был вынужден заговорить, что бы напомнить о себе, поскольку его собеседник все это время молчал, погрузившись в такой изящный матч.

Ты ведь аналитик, ты должен наблюдать за матчем и одновременно давать свои комментарии.

«Хммм, сейчас я могу лишь сказать, что обе команды в разных условиях», — ответил Порочный ветер, перед этим смочив горло глотком воды.

«Думаешь, что Лу Ли сможет убить лу Ли до того, как Гейз и Луносвет определят между собой сильнейшего?», — спросил Цзянь Жэнь.

До этого момента сражения, никто, кроме самых заядлых фанатов, не были уверенны в победе своей команды.

«Сложно предугадать. Урон атак Лу Ли действительно нереальный, но я не верю, что он сможет постоянно удерживать жрицу в состоянии оглушения, пока та не умрет. В любой момент, Венделия будет искать удобный случай исцелить себя», — на самом деле Порочный ветер имел на происходящее пессимистические взгляды, но являясь аналитиком, он не мог давать конкретные заключения.

Однако, все поняли, на что он намекает.

«Ладно, и вот, Лу Ли начинает атаковать, он только что использовал навык Подготовка к атаке, за ним пошла способность базовый удар. Невероятно, какое удачное применение способности Удар из тьмы и Удар в спину. У персонажа Лу Ли уже набралось 5 зарядов энергии для комбо – удара, как удмаете, какой навык будет следующим? Удар в спину или Удар в горло? Постойте, мне не показалось? Порочный ветер, что, что это?».

В мире аналитики, Цзянь Жэнь был хорошо известным человеком, который славился своим быстрым комментированием происходящего. Слышать, как он быстро перечисляет использованные навыки было обычным делом.

Но сейчас, он впервые был на краю резкого замолкания.

Он так же иногда играл в эту игру, и владел очень глубоким понимание всех игровых классов. Кроме того, он был активным пользователем игровых форумов, но все же никогда ему еще не удавалось видеть того, что сейчас было на поле боя.

На поле боя было два одинаковых Лу Ли!

От увиденного Порочный ветер просто замер, но подсознательно смог дать свой ответ:»Возможно этор некий навык, призывающий своего клона,в этой игре действительно есть такие способности…».

Аудитория просто сходила с ума.

Такого зрелища они еще никогда не видели, это произвело на них сильное впечатление.

Те, кто поддерживал Лу Ли вопили от радости – они не сомневались, что Лу Ли вот вот выдаст очередное чудо – пока те, кто был за Гейза, проклинали всех вслух. Это ведь нечестно!

Оскверненный коготьиз ранга Серебра Идеального качества): 24-36 уроа, Ловкость +16, Сила +6, вероятность критического удара +8%. Особый эффект: Повышает вероятность наложения на соперника эффекта снижения брони на 20% во время удара, длится 15 секунд. Второй особый эффект:Дает возможность призвать свою копию во время атаки. Копия имеет 30% урона от урона оригинального персонажа, находясь на поле боя 20 секунд. Требования: 25 уровень. Прочность: 50/50.

Сходу удары Лу Ли позволили активироваться особым эффектам. Он не стал останавливаться на этом, его кинжал быстро проскользнул вдоль шеи Венделии.

Клон, которого он смог призвать, повторял его действия. Он в точности копировал все приемы Лу Ли,и потому его кинжал так же оказался рядом с горлом жрицы.

— 312!

— 96!

Конечный навык смог забрать почти четверть жизней Венделии. Учитывая полученный урон до этого, у Вендлии почти не оставалось жизней.

Аэто было лишь начало: Лу Ли по прежнему не использовал навык Удара тьмы.

Клон наносил урон так же, как и лу Ли. Когда был успешно использован навык Удар тьмы, которым он смог нанести трехкратный урон, Венделия была на волоске от смерти.

Поскольку сработало двухсекундное оглушение, Лу Ли решил закончить эту цепочку приемов навыком Долото.

В свои последнии моменты жизни, Венделия все же пришла в себя, но жизней почти не оставалось. Даже если она успеет исцелить себя, маловероятно, что она сможет выдержать удары Лу Ли в дальнейшем.

Венделия пала на землю, в то время, как Луносвет и Гейз все еще дрались, имея по полвоине жизней.

«Ты проиграл».

Луносвет останвоился и сделал пару шагов назад. Даже он был удивлен, как быстро Лу Ли прикончил жрицу».

«Да, это так», — Гейз принял поражение, скользко улыбнувшись. «Но мы еще встретимся».

Регулярные матчи отличались от матчей плей-офф, поражение в них вовсе не означало, что вы покинете турнир. Для команды Гейза были все шансы попасть в конечный список 16 лучших команд, правда они уже явно не смог завоевать главный трофей на Кубке Тьмы.

Гейз не винил за поражение Хмурого листа, который пал первым, он так же и не особо видел свою вину в поражении, зная, что не смог быстро прикончить Марту.

Они уже и так отдали многое, добравшись до такого высокого этапа турнира, и для них вряд ли было сюрпризом то, что Лу Ли победил. Если у его персонажа был 24 уровень,у Вендилии 23, а у Мага 24, то у команды Лу Ли все игроки были с 26 уровнем, кроме Луносвета, у которого по прежнему был всего лишь 25 уровень. Такой промежуток между уровнями персонажей и снаряжения конечно давал знать о себе.

Если бы не их сильные способности, они бы вряд ли смогли дойти до этого этапа и выдать такой хороший матч с командой Лу Ли.

«Поговорим об этом в другой раз, мы еще сразимся».

Луносвет ударился кулаком с Гейзом, а затем покинул поле боя. Его вовсе не тревожили словаГейза.

Гейз последовал за ним, так же покинув Арену. Лу Ли получил уведомление о победе.

Покинув место сражения, его клон рассеялся, и накал страстей, который был до этого момента, утих. Все, что было сейчас на Арене, это пустота и гробовая тишина.

Фанаты все же не переставали ликовать, даже те, кто поддерживал Гейза, не могли не аплодировать победителям.

Несмотря на то, что команда Гейза проиграла, они смогли вынудить Лу Ли проявить свои сильные стороны.

Команда Лу Ли так же показала, на что способна команда Гейза. Фанаты не переставали верить, что Гейз сможет попасть в список 16 лучших команд.

Лу Ли покинул поле боя, и вскоре оказался в игровом мире. Все участники команды Цинь Цинь собрались вместе, они сидели на траве, восстанавливая силы. В это время сестра лу Ли училась сражаться с монстрами, атакуя их с дальнего расстояния.

Увидев это, Лу Ли нахмурился, но не стал останавливать ее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286. Хачи Чан в центре внимания**

«Жаль, что мы не смогли посмотреть матч».

На лице Сакуры было одно сплошное разочарование. Поскольку Марта выбыла из последнего матча первой, она уже успела поделиться со своей подругой о том, что сейчас произошло на Арене.

Даже учитывая, что в ее команде были такие игроки как Лу Ли и Лунносвет, её все равно смогли убить, поэтому она покинула поле боя первой.

«И давно вы знакомы с Гейзом?», — Лу Лине сдержался, и все же задал этот вопрос.

Гейз весьма известный в кругу кибер спорта человек, даже несмотря на то, что он всегда пытается остаться в стороне от такой славы, но в нынешнее время этого сложно добиться. Его знали так же хорошо, как например Кровавого клинка. Таких игроков часто брали в обработку топовые аналитики, особенно, если дело касалось профессионалов в сфере дуэли.

Лу Ли вспомнил из своей прошлой жизни, что Лунносвет никогда не принимал участия в подобных соревнованиях, даже хоть и имел звание Бога Войны. Однако, никто даже не мог предположить, что он окажется настолько опытней в сражениях, чем Гейз.

«А разве вы тоже незнакомы?», — Лунносвет рассмеялся, он не стал отвечать нв вопрос Лу Ли, поскольку не знал, как сформулировать свою мысль.

«Да, мы недавно столкнулись с ним в схватке. Никто из нас так и не победил. Но должен признать, что он очень сложный соперник».

Поняв, что ему не особо хочется продолжать этот разговор, Лу Ли больше не стал задавать вопросов. По крайней мере, у всех нас свои скелеты в шкафу.

«Да, Лу Ли. До меня дошло,в чем заключается наша слабость», — в этот момент Лунносвет сделал серьезное выражение лица.

«Ты имеешь ввиду наши заклинания?», — спросил Лу Ли.

«Ну да, кажется, ты тоже заметил это. По сравнению с командой Гейза, наши способности очень слабые. Если бы не этот фактор, мы бы закончили этот матч намного быстрее и проще».

Ледяная вспышка, Крик души, Вихрь….такой калибр заклинаний был доступен только игрокам из крупных гильдий, чего не скажешь про обычного персонажа.

Являясь не гильдией, а маленькой группой игроков, Лу Ли и другие по прежнему казались многим кучкой людей, собравшихся случайным образом пару дней назад.

«Как думаешь, возможно сейчас раздобыть книгу заклинаний для изучения навыка Крик души?» спросил Лу Ли.

«Я говорил об этом с некоторыми знакомыми, но ни один из них такой способностью пока не владеет. Сейчас, этот навык имеет очень высокий спрос, то же самое касается и навыка Ледяной вспышки….».

Лу Ли и его команда нуждались не только в этих трех способностях, на самом деле им нужно было гораздо больше.

Например, Лу Ли очень не хватало заклинания Удар по печени.

Удар по печени очень сильный навык, обездвиживающий на какое – то время своего соперника. Для Разбойника, который хочет стать сильнейшим убийцей среди классов с легкими доспехами, эта способность была необходима как воздух. Однако, Лу Ли до сих пор не удалось найти книгу заклинаний для этого навыка, даже несмотря на помощь со стороны Шэня Вэньсаня.

В любом случае, преимущества от его реинкарнации тоже имеют грань.

«Ну что, пришла наша очередь. Цинь Цинь, все одобрили участие в матче?», — Хачи Чан подпрыгнула от радости, вскоре начнется матч для ее команды.

Пригласив Лю Цинь, она так же отослала пригласительное для Лу Ли.

Поскольку Лу Ли еще не получил своего нового соперника, немного поразмыслив, он принял приглашение.

После этого, их персонажи были перенаправлены на трибуны Арены.

Лю Цинь села рядом со своим братом. Хачи Чан пригласила их двоих, поэтому была вполне нормально, что их места оказались рядом.

Хачи Чан, Ажуэ и Одинокий цветок собрали классическую команду, состоящую из Воина, Мага и Друида. С другой стороны, их соперник выглядел еще более агрессивным составом – Паладин, Чернокнижник и Разбойник.

Паладины способны в некоторой степени исцелять себя. Это очень гибкий класс, и поскольку у них тяжелые доспехи, они могут выдержать довольно высокий урон.

Разбойник тут же включил режим Маскировки в самом начале матча. Чернокнижник выбрал своей целью Хачи Чан, пока Паладин уже начал бежать в атаку.

«Как думаешь, Хачи Чан победит?», — Лю Цинь сидела рядом с Лу Ли, держа его за руку, ее глаза сияли любопытством.

«Конечно», — уверенно ответил Лу Ли.

«Дружище, ты знаком с Хачи Чан? Как ты можешь с такой уверенностью говорить о ее победе?».

Места для сидений были расположены таким образом, что было слышно разговор рядом сидящих зрителей, и потому парень, сидевший позади них, услышал слова Лу Ли, даже несмотря на то, что сейчас трибуны были переполнены криками фанатов.

«Почему ты так считаешь Лу Ли?», — Лю Цинь уже была не так уверена в словах Лу Ли, услышав со стороны незнакомца вопрос.

С самого детства, Лу Ли всегда скрывал от нее многие вещи. Например, он мог принести домой еды, и сказать, что уже поел, но на самом деле это было неправдой.

«Потому что, их соперники решили напасть на нее первой», — Лу Ли был уверен в своем прогнозе на матч, но просто не мог объяснить этого.

Его аргументы звучали явно нелогично – что не так в том, что бы первым убить соперника, который может исцелять?

В этот момент в персонажа Хачи Чан прилетела Темная стрела Чернокнижника, от чего та получила лишь -22 урона с фразой Промах.

Как правило, Промах означает, что заклинание не попало по выбранному персонажу. Но, конкретно в этой игре было вовсе нереально, что бы способность не попала по игроку. Другими словами, 22 урона были отличным проявлением того, что удар оказался неудачным.

Темная стрела требовала не менее 3 секунд для ее использования, и считается одной из самых основных навыков у Чернокнижников. Даже если у Чернокнижника уровень гораздо ниже,чем у Хачи Чан, урон от этой способности мог все равно достигать 150 единиц.

Ажуэ считается номером одним среди танкующих персонажей, но его никто не считал хорошим игроком в дуэли.

Как только над головой персонажа появился скромный урон от использованного заклинания, аналитика, раскрыв рот от удивления, сказали то, что сейчас было у всех на уму», — Да, мягко говоря, Чернокнижнику крупно не повезло».

В это же время, Разбойник, в режиме Маскировки, подкрался за спину к Хачи Чан.

Использовав навык Базовый удар, он оглушил ее, после чего начал наносить серию ударов различными другими способностями. Было очевидно, что он здесь не новичок.

Однако, уже через секунду у него не было слов, поскольку как и Чернокнижник, он наносил очень низкий урон. Это были одни промахи.

Чернокнижник и Разбойник потратили все свои силы, использовав все свои заклинания от начала до конца, но смогли лишь уничтожить половину жизней Хачи Чан.

Уклон, Снижение урона, Парирование, Блокировка – Хачи Чан владела всем этим уже давно. Разбойник и Чернокнижник были в недоумении. Перед ними точно стоял игрок Друид?

Не имея никакого щита, этот игрок умудряется блокировать наносимый удар, как? Более того, она даже не делает резких движений своим посохом, что бы отбиться, так откуда берется это парирование удара……

«Посмогите!», — закричала хачи Чан. «Они меня бьют! Меня бьют всей командой. Помогите!».

Зрители не понимали, что происходит.

Не получая практически никакого урона, она все же напугано кричала.

У Хачи Чан хорошие вещи, но ее удары и навыки исцеления были на среднем уровне. Ее предметы в основном были получены благодаря прохождению квестов, и потому считались весьма необычными.

Ажуэ и Одинокий цветок, конечно, все это время не стояли в сторонке, опустив руки. Ажуэ соперничал с Паладином, пока Одинокий цветок не давал покоя Разбойнику.

В этот момент, Одинокий цветок просто сокрушил своих соперников набором своих способностей. Поскольку он был магическим классом, его жертвами в первую очередь были персонажи с легкими доспехами. От его заклинаний команда соперников начала нести огромнейший ущерб, от нанесенного урона у зрителей чуть не отпали их челюсти.

Более того, все это время никто не мешал Одинокому цветку проворачивать свое дело. Он свободно наносил урон, используя навык один за другим.

Разбойник теперь начал ощущать на себе давление со стороны противника. Если все продолжится подобным образом, он умрет, так и не успев убить Друида вместе со своим союзником Чернокнижником.

В этот момент благодаря вещи, надетой на его персонажа, сработал неизвестный эффект. От него начал излучаться красный свет, от чего его урон значительно стал выше. До этого он уже успел накопить пят единиц заряда для комбо-удара, и потому сразу же выбрал своей целью Хачи Чан, что бы нанести ей удар в спину своей главной способностью.

Пока не не было новых сюрпризов со стороны его соперника, ему казалось, что этот удар предрешит весь матч.

Убив Друида, он затем, решил использовать навык Быстрые шаги.

А затем, он побежит к Паладину, что бы тот исцелил его персонажа, что бы разобраться с остальными.

Одинокий цветок к этому моменту израсходовал всю свою энергию, поэтому сейчас он лишь мог наблюдать за тем, как Разбойник вошел в состояние Безумия, и собирается напасть сзади на Хачи Чан.

Не разочаруй нас, ты должна выдержать этот удар, исцеляй себя.

К сожалению, Хачи Чан замешкалась, она не могла понять, где находится Разбойник. Она вовсе не подозревала, что тот уже находится позади нее, и практически готов удивить всех присутствующих на этом матче.

«Вот хоть она и милая девушка, какая же она все же глупая».

Человек, сидевший рядом с Лу Ли однозначно был не на стороне команды Хачи Чан, на его лице был самодовольный вид.

Прежде, чем он успел закончить свою фразу, ход событий в матче резко изменился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287. Смертельный удар в ответ**

Хачи Чан, к которой подло подкрались сзади, практически не получала никакого урна со стороны своего соперника, но все равно вела себя несколько растеряно, но это не помешало игроку, который пытался ее убить, внезапно потемнеть, что означало смерть его персонажа.

Лу Ли слегка ухмыльнулся, приложив руку ко лбу. Имея много вариантов для нападения, он почему то решил нанести удар в затылок Хачи Чан, которую реально считали приближенной к разработчикам игры, поскольку она всегда выходиласухой из воды в сложнейших ситуациях, при этом не прилагая особых усилий.

Спустя некоторое время, Хачи Чан смогла приобрести себе новый шлем. Нельзя сказать, что это был шлем последнего поколения, но он имел очень интересный эффект – 200% зеркального урона.

Да, да, попробуй ударить меня, и получишь в ответ смертельный удар.

Количество урона, которое появилось над персонажем ее соперника достигало около 500 единиц урона.

Пока тот нанес всего 200 урона Хачи Чан, зеркальный удар нанес ему больше чем в 2 раза.

Конечно, для многих его быстрая смерть была неожиданной.

Толпа начала сходить с ума. Что это сейчас было?

Почему игрок, который только что стоял в выгодном положении уже мертв, а тот кто получал удар за ударом живее живых?

«Ну давай ударь меня еще раз. Давай ударь!», — Хачи Чан злобно прыгала по трупу несчастного Разбойника. Если бы не тот факт, что труп после смерти быстро исчезает с поле боя, она, скорее всего, делала бы это еще долгое время.

«хахаха».

Аналитик чуть не плакал от смеха, все, что он мог сказать сейчас это дать прозаичный комментарий происходящему» Она милая даже когда злится, другого от нее я и не ожидал».

Чернокнижник, который еще был жив, стоял в полном недоумении. Он только готовился прикончить Хачи Чан, но эта внезапная сцена с неожиданной смертью Разбойника у него на глазах, рассеяла в нем всю его уверенность.

Несмотря на то, что Чернокнижник был шокирован, Одинокий цветок вовсе не был удивлен действиями Хачи Чан. Он лишь вместе с Ажуэ развернулся в сторону Чернокнижника, что бы атаковать его.

Хачи Чан не осталась в стороне, и тоже прибежала им на помощь, используя против него все свои заклинания, приведя в действие даже особые эффекты, которые шли вместе с некоторыми вещами, как дополнительный атрибут.

Одним из таких эффектов было заклинание Безмолвие, Чернокнижник под воздействие этого эффекта не мог использовать ни одного своего заклинания, и потому очень быстро распрощался с жизнью, так и не сумевши навязать бой сопернику.

Команда Ажуэ выиграла этот матч очень легко.

«Хачи Чан, ты была невероятна», — сказала Лю Цинь с огромным восхищением, после того, как матч был завершен.

Она лишь недавно познакомилась с двумя игроками ее возраста – это Ремнант, у которой уже были клевые прирученные питомцы и Хачи Чан, которая на ровном месте убивала своих соперников одним махом. Подобного она еще никогда не встречала в своей жизни.

«Конечно,мы намерены пробыть в этом турнире как можно дальше. Нам еще не пришлось проиграть».

Хачи Чан очень гордилась собой. Ей так нравилось, когда кто то восхищается ее действиями. Настоящей досадой было то, что ее лучшая подруга, Ремнант, никогда не выражала ее свое почтение. Вместо этого, она только и пытается, что сделать ее своим питомцем. Хачи Чан решила, что с этого момента, она попытается стать лучшими подругами именно с Лю Цинь.

«Твои технические навыки….они нуждаются в большей практике. Даже мне было неловко за тебя», — Лу Ли решил спустить ее с небес на землю своим замечанием.

Эта девчонка смогла добиться такого результата лишь благодаря двум факторам – у нее есть необычные предметы с особыми возможностями, и в ее команде хорошие союзники в лице Одинокого цветка и Ажуэ.

«Да, я знаю…». – Хачи Чан приняла критику Лу Ли. Она тоже понимала свои ошибки.

В любом случае назвать ее глупой девушкой нельзя.

С этого момента, команда Лу Ли больше не столкнулась с соперниками равными по силе команде Гейза. Даже если какой – то соперник вызывал у них трудности, все же обстоятельства больше не доводили до того, что Марте приходилось погибать и покидать матч.

В это время в игру уже вошли три домохозяйки, с которыми сейчас живет Лу Ли.

Никто не имел никакого представления, о чем сейчас шептались Ви Ви и Странник, но вскоре они сообщили, что сделка завершена. Их лавка по торговле зельем готова снабжать команду Цинь Цинь бесплатно в неограниченном количестве. Взамен на это, Лу Ли и его друзья будут открыто распространять факт об этой сделке во всей игре.

Это было прибыльная затея для самой Ви Ви – команда Цинь Цинь уже давно пользуются широкой известностью, а по окончании Кубка тьмы, их слава, однозначно, выйдет на новый уровень.

Лу Ли не возражал – редкие зелья им создавал Сезам, в то время как самые ходовые зелья им приходилось покупать на аукционе. Если тебе предлагают эти зелья бесплатно, зачем отказываться?

Многие торговые лавки подобного рода пользовались такой рекламной стратегией. Это не было похоже на типичную официальную рекламную компанию, где подписывается договор с лицом, которое будет официальным представителем продукции.

Благодаря помощи ее новых подруг,Лю Цинь быстро набрала новый уровень. Лишь за пол дня она смогла достичь 10 уровня.

Доу Цинь уже даже успела подготовить для нее первую кигу заклинаний. Они настолько любили эту маленькую девочку до глубины души, что подготовились к ее первым шагам в игре больше, даже чем ее родной брат.

Приручение питомцев было нетрудной задачей, и потому здесь не требовался чуткий присмотр со стороны Лу Ли.

Лю Цинь сама настаивала на том, что бы брат занимался своими делами, поэтому Лу Ли сразу же отправился со своей командой прокачивать уровень.

В этот период времени, из монстров во многих локациях выпадали так называемые коробочки с Лунным печеньем. Эти коробочки можно было открыть с помощью специального неигрового персонажа, зачастую в них лежали Лунные печенья, употребление которых накладывало на персонажа разные временные чары, кроме того, могли так же попадаться вещи и другие предметы.

Однако, самое важное то, что в этих коробочках могли попадаться книги заклинаний, позволяющие изучить навык «Начальная езда верхом», и более того, она позволяла с малой долей вероятности получить себе первого маунта(средство для передвижения в игре, начиная от лошади и заканчивая механическими конструкциями или летательными аппаратами).

В этой игре, игроки были вынуждены ждать 30 уровня, что бы у них появилась возможность изучить навык Езды верхом, поскольку только после этого они могли использовать своего первого маунта.

Маунтов можно раздобыть многими способами – некоторые выпадали во время крупных игровых событий, другие давались за выполнение квеста, а некоторые могли даже выпадать из некоторых боссов в подземельях.

Даже если игрок не мог получить маунта всеми выше перечисленными способами, не стоило сразу же расстраиваться. В игре так же присутствовали так называемые Повелители зверей, стоявшие в крупных городах, у которых можно приобрести маунта. Несмотря на то, чтоцены на них слегка кусались, их так же можно было приобрести и за очки Чести, поулченные за успешные выступления на специальных полях сражений, вроде Ущелья песни войны. Достигнув звания Центуриона, игрок может обменять 20 тысяч очков Чести на маунта. Но, такие маунты имела сниженную скорость передвижения.

Лу Ли знал несколько боссов, из которых выпадают маунты, и кроме того он знал, как этих боссов убить.

Если в коробочке с Лунным печеньем попадется книга заклинаний для изучения навыка «Верховая езда», он обязательно постарается раздобыть себе первого маунта.

Лу Ли и его друзья все это время уничтожали пачками монстров, ожидая в очереди новых соперников на турнире. Вскоре, лимит матчей на день был пройден, и под конец вечера им удалось собрать десятки коробок с Лунным печеньем.

Учитывая так же такие коробки, которые Лу Ли собрал в предыдущие дни, в общей сложности у него было их около 30. Да и другие к слову собрали не меньше.

«Позови Лю Цинь. Откроем их вместе. Я слышал, что многим уже успели попасться некоторые симпатичные принадлежности из этих коробок».

Хачи Чан не смогла сдержаться, видя, что день подходит к концу и скоро пора выходить из игры, а Лу Ли и другие никуда не торопятся и продолжают убивать монстров.

«Да, думаю на сегодня хватит», — Возможно на это повлияла его сестра, но Лу Ли согласился с Хачи Чан.

Вернувшись в город, они увидели, что здесь была куча народа.

«Куплю коробочки с Лунным печеньем по высокой цене. 20 серебряных монет за каждую. Я скупил около двух сотен таких, и потому денег осталось немного, так что заберу последние 10 штук».

«Было бы глупо не продать ваши коробки с Лунным печеньем мне – отдам за каждую вещь из ранга Стали. Чего вы ждете? Вы сможете убивать с легкостью монстров, имея вещи из ранга Стали. Вы можете добиться новых высот в игре, задумайтесь».

От местных каналов связи вплоть до Мирового чата, везде были подобные сообщения от скупщиков.

Эти деловые люди не особо много готовы были отдать за одну коробку, предлагая всего 20 серебряных. Праздничное событие только началось, и потому пока что у них не было особо большой конкуренции.

20 серебряных монет для многих людей была внушительной суммой, чего не скажешь про Лу Ли и других.

Они не обращали внимания на всех этих скупщиков, и шли своей дорогой в Зал Совета.

На входе, рядом с магистратом стояла красивая секретарша. Кожаная одежда на ней плотно облегала стройное тело ночной эльфийки, что заставляло многих игроков выстроиться к ней в очередь.

Когда Лу Ли и другие только вошли внутрь, они не привлекли собой особого внимания.

Однако, Одинокий цветок, стоявший впереди, достал из рюкзака около 70 коробок, внутри зала стало очень шумно.

Коробки с лунным печеньем появлялись сразу в рюкзаке игрока, который непосредственно убил монстра, в то время как игрокис дальним ведением боя имели меньше шансов получить в свой рюкзак артефакт.

Даже учитывая то, что у Одинокого цветка были заклинания массового поражения, 70 штук было все равно внушительным количеством.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288. Изящный свиток для прохождения квеста**

Было трудно предугадать, что игрок поулчит с той или иной коробки.

В них могло находиться что угодно, и многие люди вокруг стояли здесь лишь потому, что им было интересно, что попалось другим. Некоторые были готовы сразу же предложить определенную сумму за вещь, которая казалась им весьма полезной.

Одинокий цветок был парнем с хорошей внешностью и строгим поведением, он не проявлял своих эмоций, как другие, потирая перед вскрытием коробки руки или облизывая губы кончиком языка.

Открыа первую коробку, ему попался ваучер на скидку в 100 долларов в любом супермаркете сети Волмарт.

Да, вам не послышалось, в этих коробках могли также попадаться вещи, связанные с реальной жизнью. Насколько было известно Лу Ли, самой ценной вещью , которую вы могли получить из реальной жизни, это Маглев Седан, который стоил не меньше миллиона долларов. (Маглев Седан – это уникальный японский поезд на магнитных подушках).

100 долларовый ваучер был равнозначен одной золотой монете, но это все же было лучше, чем продать такую коробку скупщицу всего за 20 серебряных монет.

Второй вещью оказалась одежда из ранга Стали, она была всего для персонажей 5 уровня. Нужно сказать, что и эта коробка оказалась бесполезной.

В третьем коробке оказались Лунные печенья. Съев такое печенье, игрок получил врменные чары, повышающие уровень жизней на 200 единиц здоровья, которые держались около 20 минут. Такие чары исчезали сразу же в случае смерти или выхода из игры.

Открыв еще несколько коробок, ему наконец попался интересный предмет!

Принадлежность!

Это было не очередное колье или особый значок, а скорее аксессуар, который нельзя было назвать обычной вещью.

Из большинства боссов подобные предметы не выпадают, они присутствуют в игре в ограниченном количестве, и в основном могут попадаться только в подобные особые игровые события и акции.

Аксессуар, который получил Одинокий цветок оказался парой сережек, которая повышали Конституцию персонажа на 5 очков. Ничего особого в плане атрибутов эти серьги не представляли, разве что они имели исключительный внешний вид.

Марте они очень понравились.

Пока Марта не могла налюбоваться ими, Одинокий цветок был доволен таким уловом.

Ему не потребовалось много времени, что бы открыть все свои остальные коробки.

Остальные предметы из них оказались вполне обычными и бесполезными. Назвать их прям совсем плохими нельзя, но он явно ожидал другого, более изящных трофеев.

После него коробки начали открывать другие. Лунные печенья, конечно, попадались многим чаще всего, но с ними наравне попадались и другие предметы.

Все вещи, которые попадались из такой коробки, были очень низкого качества, их атрибуты были весьма среднего уровня, а качество не превосходило ранга Стали или Серебра. Многим не повезло, и им попадались даже вещи из ранга Бронзы.

Лу Ли стоял в очереди сразу за Ремнант. В его рюкзаке лежало 34 коробки, что было не так много по сравнению с Одиноким цветком, но все равно для среднестатистического игрока это было огромным количеством.

Лю Цинь стояла рядом с братом, находясь в большом предвкушении, глядя на то, как ее брат открывает коробки с Лунным печеньем.

«Вау, Лунное печенье! Повышает атаку на 10%, неплохо. Вот, возьми», — сказал Лу Ли, передав Лунное печенье своей сестре.

В прошлом, во время проведения Осеннего фестиваля, они оба покупали Лунные печенья, поскольку они символизировали воссоединение с утраченным. Им казалось, что таким образом в это время их погибшие родители были рядом с ними.

Даже хотя Лунные печенья в игре нельзя было применить во время матчей на Кубке тьмы, они все же приносили пользу в подземельях, могли использоваться при прокачке уровня, или в дуэлях с другими игроками за пределами соревнований.

Лу Ли продолжал скрывать коробку за коробкой.

Лунные печенья, вещи из ранга Стали, Лунные печенья……

«Башня Магов» свиток для прохождения квеста?

Лу Ли на секунду замер от увиденного, а затем его переполняла радость.

Если ему не изменяла память, пройдя благодаря этому свитку особое задание, у него появится возможность получить такие навыки, как Полиморф или Ледяной щит. Оба заклинания были из ранга Божественных для класса Магов.

Если ему очень повезет, он, возможно, даже сможет заполучить сразу две книги заклинаний для этих навыков.

Полиморф способен превратить любую цель в маленькое животное. Этот эффект длится 15 секунд, а за это время, трансформированная цель не сможет атаковать или использовать свои заклинания. Однако, жертва сможет все же восполнять свое здоровье быстрыми темпами.

Ледяной щит был еще более ошеломляющим навыков, все называли эту способность «морозилкой». После его использования, Маг получил неуязвимость на 10 секунд.

Конечно, после его использования, они тоже не смогу атаковать какое з то время.

В общем, этот свиток был просто бесценен.

К сожалению, Лу Лине был Магом.

Это был же не первый раз, когда Лу Ли усомнился в своем выборе игрового класса.

В самый первый день, он получил книгу заклинания для изучения навыка Ледяная вспышка, которую даже многие Маги 30 уровня не способны раздобыть. А теперь, Полиморф и Ледяной щит были у него перед носом.

«Цветок, это тебе», — сказал Лу Ли, передав Одинокому цветку свиток.

Одинокий цветок взял его себе, и быстрым взглядом оценил свой новый предмет. Он не особо уделил ему внимания, поскольку не имел ни малейшего представления касательно наград за выполнение задания, которое давало использование этого свитка.

Лу Ли не стал от себя объяснять ему всю ценность этой вещи – он не преследовал затею показаться умным и повыделываться. Когда Одинокий Цветок сам придет к этому пониманию, он обязательно поблагодарит Лу Ли без всяких подсказок и намеков. Кроме того, прохождение квестов в этой игре весьма необычное – если ты приложишь больше усилий во что – то, это не будет означать, что за это ты получишь более лучшую награду. Поэтому, иногда, лучше пусть все идет своим чередом, и такое решение со стороны Лу Ли наверное было лучшим вариантом.

После этого свитка, ему больше не попалось ничего, что стоило какого – либо внимания.

В общей сложности, команда Цинь Цинь открыла несколько сотен коробокс Лунным печеньем, но никому так и не удалось получить маунта.

Если верить информации на форумах, лучшей вещью, которая попалась сегодня из такой коробки/, оказалась литейная форма из ранга Серебра для игроков 20 уровня. Возможно, были вещии лучше, например, тот же свиток Башни магов, который Лу Ли отдал Одинокомц ветку. Однако, еще никто не знал реальной ценности этого артефакта.

Что касается серьг, было сложно определить их полезность. Некоторые считали такие принадлежности очень ценными предметами, но были и те, которые лишь жаловались на их бесполезность.

Прежде, чем выйти из игры, Лу Ли отправил сообщение Шэнь Вэньсаню, попросив у него помощи в поиске подобных свитков.

Будь то свитки для прохождения квестов или подземелий, он был согласен на все.

Многие люди не понимали полезность всех этих свитков, но Лу Ли не зря имел за плечами трехлетний опыт из прошлой жизни.

Уже на следующий день начнется Фестиваль Осени.

Атмосфера во время этого праздника ощущалась всеми в любой точке игры. Многие места были украшены специальными декорациями ко дню празднования, а игроки могли даже в настройках выбирать режимы окружающей среды, где была опция ночного режима в городе.

Таким образом, в небе появлялась большая яркая луна, а город освещался милыми фонарями. Даже в сравнении с реальностью, все вокруг выглядело вполне достойно и реалистично.

«Всем удачи. Завтра решится окончательная сотка участников на турнире. Так, что завтра никому не умирать».

Лу Ли не стал любоваться долго украшенным городом. Он был абсолютно спокоен и лишь думал о том, что бы хорошо выступить завтра на турнире.

«Расслабься, мы все верим и надеемся увидеть тебя в финальной части».

Ажуэ, кажется, был уверен и в своей команде.

«Я надеюсь, что мы будем там все…», — Лу Ли не стал спорить с ним.

Даже если удача будет на их стороне, Ажуэ все равно не сможет попасть даже в список 16 лучших команд турнира.

Команда Странника имела еще меньше шансов на это, поскольку им уже довелось потерпеть поражение в недавнем матче. Если они допустят еще одну подобную ошибку, прежде чем попасть в сотню участников финальной части, они покинут турнир.

Отправив запрос на участие, Лу Ли и другие стали ждать пару минут, прежде чем система перенаправила их на поле боя.

Результат победы в турнире стоял у них перед глазами. Если они проиграют в этот раз, они точно пожалеют об этом, поэтому все те, кто участвовал в турнире сегодня пытались настроиться на максимальный результат.

Команда Лу Ли разве что только успела увидеть своих соперников, как уже на них было совершенно нападение.

Команда соперников полностью состояла из классов, способных наносить высокий урон.

Лунносвет использовал способность Вихрь прямо перед носом Марты, от чего был сразу же замечен Разбойник, находившийся все это время в состоянии Маскировки.

Это действие было не обычным совпадением, а скорее, нереально точный расчет, сделанный настоящим Пвп мастером. Он смог оценить скорость передвижения соперника, а так же его потенциальное место нахождения,а затем просто использовал заклинание до того, как тот смог напасть на их Жреца.

Разбойник был в замешательстве, он вовсе не ожидал такого маневра со стороны противника, ипотому был вынужден от страха использовать навык Быстрота.

Он рассчитывал, что благодаря нему он сможет вовремя покинуть зону поражения навыка Вихрь , значительно повысив свою скорость передвижения, но он не подозревал, что все это время за ним наблюдал ЛуЛи.

Лу Ли начал свое внезапное нападение обычным ударом, что все равно заставило Разбойника остаться на месте.

Выдержав полноценное действие Вихря, он получил сильные повреждения, поскольку для классов с легкими доспеха эта способность была крайне болезненной.

Разбойник не мог ничего поделать с этим, он умер прежде, чем успел что – то предпринять.

Команда соперников Лу Ли осталась вдвоем.

Они хотели помочь своему Разбойнику, но поскольку тот попал под действие Вихря, они были бессильны.

Поскольку они потеряли игрока с самым высоким уроном уже в самом начале сражения, не было никаких сомнений, кто все же победит в этом матче.

Однако, они решили не сдаваться, и делали все возможное, пока Паладин наконец не был повержен, после чего система перенесла его с поле боя обратно в игровой мир.

Тройка Лу Ли оказалась первой, кто одержал победу в турнире, уже вскоре они тоже были перенаправлены обратно в игровой мир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289. Неожиданная встреча**

«Что за кислое выражение лица? Вы что проиграли?», — Странник начал сразу же ликовать, думая, что команда Ажуэ потерпела неудачу.

Тот в свою очередь недавно подшучивал над ним, когда Странник проиграл со своей командой один из матчей на турнире. Однако, все в корне изменилось и сейчас команда Ажуэ наконец проиграла свой первый матч, прямо перед тем, как попасть всотку лучших команд турнира, после чего начнется финальная часть соревнований.

Странник вел себя безжалостно, его насмешки ранили, как кинжал, который вонзался глубоко в команду Ажуэ.

«Ничего страшного. Это лишь первое поражение. Это не смертельно. Если выиграете две следующие игры, обязательно попадете в сто лучших участников, где начнутся зарабатываться огромные деньги», — Лу Ли попытался успокоить их.

После того, как они попадут в сотку лучших команд, на каждый матч Арена будет забита фанатами.

Билеты для них были одним из основных источников дохода на данный момент.

Вплоть до сегодняшнего дня, Лу Ли получил выручку от продажи билетов, которые скупали до последнего.

На данный момент его заработок составлял около 300-400 тысяч долларов в реальной валюте!

Лунносвет и Марта, которые в его команде с самого начала турнира, заработали столько же.

Другие команды из команды Цинь Цинь заработали немного немало 100-200 тысяч долларов реальных в реальной валюте от продажи билетов.

«….Почему в этот раз они не напали на Хачи Чан первой?», — Ажуэ был в ужасающем унынии.

Хачи Чан начала стучатьногой по земле от злости, возразив ему: «Я что похожа на ту, которой нравится, что бы ее убивали первой?».

Матчи, в которых они победили, проходили с соперниками гораздо слабеених.

Их команда состояла из двух игроков 26 уровня и одного игрока 25 уровня, в том числеу каждого персонажи были одеты в снаряжение Превосходного качества. Большинство команд не могли таким похвастаться, и потому вовсе не имели против них шансов.

Более менее сильные команды все равно первыми нападали на Хачи Чан.

Однако, Лу Ли и его команда ни в коем случае не поступили бы так, если бы им пришлось соревноваться на турнире с командой Ажуэ.

Хачи Чан была на самом деле ловушкой в их команде!

Убить ее крайне трудно, поскольку она может себя быстро исцелять. К тому времени, пока сопернику удаться сделать это, они скорее приговорят сами себя к смерти.

Поверхностно, команда Ажуэ казалась несокрушимой и была способна одолеть любого.

Но, если противник разгадывал их стратегию, они на самом деле сталкивались с огромными проблемами, и в таком случае их можно было назвать самой слабой командой из трех из команды Цинь Цинь.

На самом деле победить их довольно просто – все, что вам нужно это игнорировать Хачи Чан.

Эта маленькая девчонка вела себя неуверенно во время сражения, особенно если дело касалось такого серьезного турнира. Ее навыки исцеления были не очень сильными, ее урон был низким, и более того в бою она часто попадала под чужое влияние и потому сильно переживала.

Таким образом, намного умнее не трогать ее в самом начале боя, а сконцентрировать всю мощь атаки на Одинокого цветка.

Даже хоть он и был персонажем с очень высоким уроном и качественными вещами, он был единственным в их команде, кто был способен наносить огромный урон. Если его убит ьпервым, останутся лишь два персонажа с низким уроном, танк и целитель.

Команда Ажуэ казалась с одной стороны могущественной, сбалансированной, однако, ихникто не рассматривал серьезной угрозой в сравнении с очень опытными соперниками.

Как раз это и случилось в последнем матче. Им противостояли довольно ловкие и умные противники, которые сразу же напали на Одинокого цветка, а затем, оттесник в сторону Хачи Чан, понемногу уничтожали Ажуэ.

«Впереди еще уйма матчей. Вам нужно потренироваться командным, слаженным действиям».

Одинокий цветок делал вид, что он никого не слушает, и потому Лу Ли решил, что с этим нужно что – то делать.

«цветок, тебе нужно тщательно поработать над своим использованием заклинаний. Посмотри на Марту – она с каждым матчем все лучше и лучше. Разве ты, какстарший брат, не должен становиться умнее и сильнее, что бы быть способным постоять за сестру?».

Подход Лу Ли как – то взбодрить Цветка был банальным, и как правило, другие бы просто не повелись на это.

Однако, любой, кто хоть как – то пытался усомниться в его авторитете в качестве старшего брата, познал бы его гнев.

Цветок очень разозлился от слов Лу Ли, но ему не оставалось ничего, чем признать свою ошибку.

Даже несмотря на то, что ему не хватало некоторых умений, и у него не было такой склонности к игре, как у его талантливой сестры, это вовсе не означало, что он не сможет стать лучше, и ему не стоит уделять времени тренировкам.

Учитывая его текущий уровень персонажа, и вещи, надетые на нем, он однозначно готов стать лучше, в частности поменяв свой выбор боевой позиции и общее мастерство.

Только благодаря своему уровню и редким вещам, он был известен как один из сильнейших Магов в игре.

Но, он был крайне ленивым человеком, и всегда лишь был способен стоять как вкопанный на одном месте, атакую соперников всеми заклинаниями подряд.

Какое недоразумение….

Затем, Лу Ли перенес все свое внимание на Хачи Чан, но прежде чем он успел что – то сказать, Хачи Чан тут же выдала следующее: «Я приложу все свои усилия, что бы научиться правильному исцелению своего персонажа и своих союзников. Не ругай меня, язнаю свои ошибки и то, над чем нужно работать!»

Лу Ли от ее слов так и не решился критиковать ее.

Спустя 5 минут, начался второй круг матчей. Лу Ли быстро добил монстров, с которыми он все это время сражался, и был уже готов отправиться со своими друзьями на очередной матч.

В это время, в темных уголках побережья Черных морей, кучка игроков сражалась с боссом 15 уровня, который появлялся в здешних местах лишь в определенное время. Гильдии Лунного созвездия повезло, что она случайным образом наткнулась на него, и им удалось заманить монстра в отчужденные места.

Если бы они не сделали этого, то рисковали тем, что босса могли в последний момент добить спрятавшиеся конкуренты.

«Командир, не волнуйтесь. Мы справимся, вы можеет идти. После матча, наша гильдия наконец окажется в сотке лучших».

Команда игроков тут же обрела второе дыхание от одной лишь мысли, что скоро их гильдия попадет в список ста сильнейших гильдий мира.

Их гильдия уже и так считалась одной из сильнейших в мире, поскольку они располагали внушительными богатствами, вих рядах было много студентов нового поколения, которые были готовы платить за все.

В прошлом году. Они занимали 82 место в общем рейтинге гильдий. Но, если они провалят свое выступление на Кубке тьмы в этот раз, их рейтинги будут под вопросом.

Несмотря на то, что на попадание в список сильнейших гильдий в игре влияло много факторов, достижения на турнире играли все же одну из важных ролей. Если гильдия проигрывала на турнире матчи, их рейтинги значительно падали вниз.

Уже долгое время, один из лидеров гильдии, игрок по имени Квадратный корень со вздохами вспоминал те времена, когда с ними был Лу Ли.

Если бы только Лу Ли остался тогда в наших рядах….

Да….если бы Лу Ли остался, у него было бы больше способов заработать много денег. Он бы стал топ игроком, заняв место командира в их гильдии. Онбы повел гильдию Лунного созвездия к достижениям в подземельях, уровень их гильдии был бы на пике своих возможностей, он бы однозначно привел своих людей к победе на Кубке тьмы….

Гильдия Лунного созвездия обладала серьезными финансами, но у них была явная нехватка истинного лидера. Если бы Лу Ли остался с ними, им бы не пришлось с такими трудностями попасть в список сильнейших участников Кубка тьмы. Для них он был бы явным залогом успеха, означавшим, что их команда точно окажется в финале.

По мере роста популярности Лу Ли, Квадратный корень сожалел о его уходе все больше и больше. В прошлом, ему нужно было встать на сторону Лу Ли, а не быть в роле миротворца.

Сейчас, он уже не мог ничего исправить,

Все, что он хотел, это сделать свою гильдию сильнее, и хоть как то поддерживать в ней гармонию.

Вздохнув снова и снова, он посмотрел на Ао Джана, Богатея и Проказника. Те были готовы отправиться на Арену.

Другие яростно поддержали их, отправившись болеть за эту тройку на трибуны поле боя.

«Это случайно…не….», — Богатей увидел людей, стоящих перед ними, и что – то пробормотал себе под нос.

«Марта…..черт возьми, с ней Лу Ли!», — Проказник еще не забыл эту симпатичную девчонку, он узнал ее моментально. Он вскоре понял, что в ее команде был и Лу Ли.

Богатей ненавидел Лу Ли за все его достижения, его силу воли и выдержку, поэтому он никогда не смотрел на его игры в обзорах аналитиков. Правда говоря, ему были незнакомы Лунносвет и Марта.

Против них стояли Воин, Жрица и Разбойник, который уже успел спрятаться в сумраке.

Выражение лица Ао Джан говорило само за себя, он не мог поверить, что им так крупно не повезло.

Гильдия Лунного созвездия уже проиграла предыдущий матч. Если они проиграют и этот, то им придется покинуть соревнование. Это будет означать, что их шансы на попадание в список сильнейших гильдий в мире критически мал.

«Не переживайте вы так – наши персонажи одеты не настолько и хуже, чем они. Наш командир уже 24 уровня, и у него есть заклинание Ледяная вспышка». – сказал Богатей. На самом деле, ему самому было страшно, но он был вынужден взбодрить своих однополчан, что бы те все же вышли на бой. В противном случае, одолеть Лу Ли будет невозможно. Богатею была отлична знакома репутация Лу Ли как одного из лучших Пвп мастеров в игре, но он все же решил отдать на поле боя все свои силы, прежде чем проиграть или сдаться.

«Я давно мечтал встретиться с ним снова. Мне крайне любопытно, слухи о нем правда, или это все выдумки», — сказал обнадеживающе Проказник, включив режим Маскировки.

Он вспомнил то время, когда ему поручили убить Лу Ли, что у него и его подельников почти получилось. Ему было интересно, как все могло бы закончиться, если бы не внезапное появление в тот вечер Ажуэ, который нарушил все их планы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290. Судьба сводит старых врагов**

Причина, по которой Проказник так бесстрашно воспринял своего соперника на Арене заключалась в том, что благодаря его ожерелью у него была повышена способность обнаружения соперника в режиме Маскировки на10%.

Это ожерелье выпало ему с босса20 уровня, дляубийства которого, между прочим, пришлось подключить все войска гильдии Лунного созвездия. Проказник не был лучшим Разбойником в этой гильдии, но поскольку он здорово справлялся с тем, что бы подлизывать одно месте гильд мастеру, он зачастую получал первым хорошие предметы во время их распределения главой команды.

Одно лишь ожерелье позволяло ему быстро обнаружить своего скрытного врага инанести удар первым. Против большинства Разбйоников это было самым основным преимуществом, поскольку в сражении между этими классами часто многое зависит от того, кто первый спустит на своего врага все свои заклинания и боевые комбинации.

Все это время Лу Ли стоял на месте и оценивал своих соперников.

Честно говоря, в любом участники гильдии Лунного созвездия он не увидел особой угрозы.

В прошлой жизни, он сотрудничал с этой гильдией, зарабатывая тем самым на жизнь. Чем дольше он находился там, тем больше начинал понимать, насколько меркантильны и подлые люди его окружают. По мере становления более независимым от гильдии, он принял решение покинуть Лунное созвездие и рискнуть жить как получится.

ЛуЛетешил тот факт, что эта тройка каким – то образом умудрилась попасть в сотню лучших участников турнира. Если ему не изменяла память, гильди Лунного созвездия былаодной из команд, которая числилась в спискеста лучших гильдий сервера, и она была единсвтенной командой из этого списка, которая никогда прежде не доходила до этого этапа ни на одном турнире. Даже до его перерождения, Лунное созвездие имела репутацию команды, которые не била рекорды, а пробивала дно.

Лу Ли не был осведомлен о том, что Лунное созвездие смогло добраться до такого уровня на Кубке тьмы лишь благодаря заклинанию Мага ледяная вспышка. Это заклинание довольно сильное, которое способно решить исход многих матчей, особенно если дело касалось первоначальных квалификационных сражений. Их целитель Богатей был самым финансово обеспеченным человеком в гильдии. Он жил под девизом: «Пока я веду себя как чертов ублюдок, засуньте свои языки в одно место!» . Он ненавидел, когда другие вмешивались в его минуты славы.

Их командный состав на самом деле был довольно опасным и эффективным, но их навыки нуждались в тренировках….

«Лу Ли, покажите свое рыло, или ты боишься!», — закричал Богатей.

Комментаторы были удивленны, как грубо выражается этот игрок, поскольку они знают, что Лу Ли может заставить извиниться за эти слова очень быстро.

Подобная болтовня часто встречалась в игре, неважно было это в таких матчах или за их пределами. Некоторые игроки пользовались случаем, что бы подобной болтовней прорекламировать свою продукцию или спонсоров.

Однако, на Кубке тьмы, которы является очень престижным соревнованием, подобная болтовня, где прослеживались оскорбления другого человека, было строго запрещенны. Поэтому, говорить всякую ерунду на этом турнире осмеливался не каждый.

Но с другой стороны, что это за треш токинг,который не оскорбит твоего оппонента?

Лу Ли полностью игнорировал его слова, поскольку он внезапно заметил врага на 3 часа от себя.

Они намеренно пытались отвлечь внимание Лу Ли пустой болтовней, что бы неожиданно напасть на него сзади с помощью Проказника.

Лу Ли быстро поменял свое местоположение и не спеша начал контр атаковать вражеского Разбойника.

Он аккуратно подкрался к нему, и начал бегать незаметно вокруг него.

Для него было вполне очевидно, что тот не заметит его.

Даже учитывая повышенную способность Обнаружения на 10% с помощью ожерелья Проказника, все же у Лу Ли был гораздо сильнее прокачан режим Невидимости благодаря его кольцу и штанам.

Проказник все это время был уверен, что навык Обнаружения сейчас быстро выдаст местонахождение Лу Ли, но правда вскоре он столкнулся с плачевными последствиями.

«Я держу на мушке их Разбойника, я могу задержать его, пока вы не прибежите на помощь. Я знаю, что у Мага есть заклинание ледяная вспышка, поскольку именно я продал ему книгу для изучения этого навыка». – написал Лу Ли своим союзникам по команде в чате.

Лунносвет молча кивнул, показывая тем самым, что понял задумку Лу Ли.

«Лу Ли, ты неблагодарная скотина. Ты что , испугался? Где ты? Покажись!»- все это время Богатей не переставал болтать чепуху.

Поскольку он был целителем, ему только и оставалось, что открывать свой рот.

Как и ожидалось, Ао Джан очень быстр окажется рядом с Мартой, а затем использует Ледяную вспышку. Он задумывал обездвижить тем самым сразу двух игроков, Марту и Лунносвета.

Оттеснив их на время подальше от Лу Ли, тот станет не более грозным, чем утка на жордочке, которая ждет, когда из нее сварят суп.

Ао Джан придумал все правильно.

Однако, прежде, чем он смог что – то предпринять, Лу Ли резко набросился на свою жертву.

Использовав заклинание Подготовка к бою,а затем Базовый удар, он смог оглушить Проказника, после чего Лу Ли вышел из режима Маскировки.

После того, как он стал заметным для всех, он понял, что они уже дрались до этого в другом месте.

Лу Ли когда – то продал гильдии Лунного созвездия книгу для изучения навыка Ледяной вспышки за 30 тысяч долларов, что в дальнейшем привело ко многим внутренним конфликтам в этой гильдии. Лу Ли пытались убить двое засланных Разбойника из Лунного созвездия. Если бы тогда на помощь не пришел Ажуэ, от Лу Ли бы не осталось и живого места.

Никто из сегодняшних участников даже подумать не мог, что им доведется встретиться снова на Кубке тьмы.

Ао Джан использовался Ледяную вспышку, но сразу же пожалел об этом.

Лишь Марта оказалась под воздействием этого заклинания. Но и то, являясь персонажем с дальней атакой, она все равно могла постоянно использовать навык, сжигающий ману соперника на расстоянии, кроме того, еще до этого удара, она успела использовать свой навык против Богатея.

Ао Джан был крайне разочарован, ведь их козырь в лице Ледяной вспышки оказался бесполезным, поскольку сейчас большие проблемы были у их Разбойника.

Однако, у него не было времени на раздумья касательно того, почему Ледяная вспышка не дала своих плодов.

В это время Лу Ли и Лунносвет атаковали врага своей самой распространенной комбинацией, использовав одновременно Оглушение и Вихрь. Обычно это означало быструю смерть оппонента.

Прежде, чем действие Вихря закончилось, Проказник уже был убит.

Лу Ли решил не обращать внимания на вражеского Мага,а сразу же погнался за Богатеем. Он так ненавидел этого эгоцентричного, самовлюбленного болтуна, что был готов убить его хоть миллион раз.

Да, Лу Ли ненавидел его настолько, что был готов даже опуститься до той планки, где главную роль играют человеческие инстинкты.

Как же было досадно, что как только Лу Ли приблизился к Богатею, тот сразу же закричал и начал убегать.

Зачем ему бежать? Разве это правильно для Друида спасаться бегством от Разбойника, пока ты не принял ни одну из своих животных форм?

Не используя никаких ускоряющих скорость передвижения заклинаний, Лу Ли запросто догнал Богатея, и вонзил ему в спину свой кинжал.

Богатей была очень богатым человеком в игре и реальной жизни, потому был не последним игроков в своей гильдии. Он часто скупал вещи для Друидов Превосходного качества на аукционах, отдавая за них сумасшедшие деньги. Поэтому, его снаряжение было элитного порядка, и было куда лучше, чем у всех целителей вместе взятых, против которых Лу Ли доводилось сражаться.

Но, Богатей был так же и очень самовлюбленным человеком, и увидев, что его союзники почти мертвы, его быстро овеяла разочарование и мысль о том, что все потеряно. Он еще помнит свою неудачу от первой своей встречи с Лу Ли, и потому он решил не продолжать сражаться в этом бою.

«Ао Джан, ты кусок дерьма! Ты должен из кожи вон лезть ради целителя в команде, разве не так?», — Богатей начал жаловаться. Его волновали только собственные желания, и в такие примечательные моменты, он все равно умудрялся болтать не покладая рук, только уже против своих союзников.

«Хватит болтать, цели себя», — ответил ему Ао Джан, пока все это время безжалостно использовал все свои заклинания против Лу Ли.

С самого начала они потеряли все преимущества, а сейчас их стало на одного игрока меньше. Не было ни одного фактора, который мог бы кардинально изменить ситуацию противниковЛу Лив их сторону.

Он конечно успел нанести какой то урон персонажу Лу Ли, но все это было быстро исцелено Мартой.

Лунносвет быстро пришел на помощь к Лу Ли, что в принципе и расставило все точки.

На экране Лу Ли жирным шрифтом появилась надпись «Победа!».

Это означало, что отныне они одни из ста лучших команд турнира на Азиатском сервере.

Топ 100 команд, возможно, не такое впечатляющее достижение, но, ведь на этом турнире принимали участия только самые лучшие игроки из Азии. Соревнование преподносилось везде, как турнир со звездными игроками, где те сразятся между собой ради чемпионства. Поэтому попадание в топ 100 было огромным достижением для многих игроков, особенно тех, кто преследовал цель повысит рейтинги своей гильдии.

Лу Ли и его команда не сразу покинули поле сражения, вместо этого, все камеры быстро перенесли свое внимание на их лица, транслируя их на больших экранах.

Все, кто оказывался в топ100команд автоматически считались всеми как новые звезды в мире кибер спорта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291. распад гильдии Лунного созвездия**

Лу Ли наконец попал в сотку лучших игроков турнира.

Гильдия Лунного созвездия трагически потерпела поражение и потому покинула турнир.

Поскольку вскоре Ао Джан и остальные покинули поле боя, они снова вернулись к своим, которые почти добили босса.

«Командир,мы сделали это».

Один из подчиненных поднял выпавшие предметы из босса, и немог не закричать от радости. Им попался материал, который искали давно для улучшения их благосостояния в гильдии. Уже спустянесколько секунд, их гильдия получила новый 20 уровень благодаря нему.

На данный момент в игре было не так много гильдий с таким уровнем, их было не больше 50.

Если игрок состоял в одной из таких гильдий, и так же был в списке лучших стаигроков на турнире, это однозначно повышало их славу и известность.

К сожалению, переполненный от радости игрок, поднявший такой ценный предмет не увидел каменное лицо Ао Джана.

Богатей сразу же вмешался в ситуацию, оттолкнув того игрока в сторону»Да, вы что не видите, что наш командир сейчас не в настроении?».

Нужно признать, что в этой игре не все были одинаковыми. Некоторые были переполнены чувством ответственности за других.

Несмотря на то, что подобное редко случалось среди обычных игроков, в гильдии Лунного созвездия была жесткая каста тех, кто наверху, и ничтожеств снизу.

Игрок, которого чуть ли не избил Богатей, оказался, естественно, в неловком ситуации. Дело в том, что его опозорили на глазах у всех, от чего ему стало очень стыдно.

Почему вы трое, которые вылетели из турнира, всю свою злобу испытываете на нас?

В глазах некоторых игроков проскочили признаки гнева, но они тут же скрывали свои эмоции.

Быть членом этой гильдии все же давало свои дивиденды. Во многом условия здесь превосходили самые топовые команды. Те игроки, которые являлись относительно среднего уровня явно не желали покидать этугильдию, поскольку не видели себя в качестве блуждающего игрока в одиночестве.

Все, что им оставалось, это смириться.

«окей, всем стоит успокоиться и взять себя в руки», — Квадратный корень больше не мог наблюдать это.

«У меня хреновое настроение,я что, не могу проявить это?», — Богатей злобно уставился на него.

«Если хочешь избавиться от плохих эмоций, тогда иди и сделай это на арене с какими нибудь неумехами. Почему ты проявляешь грубость по отношению к своим союзникам». – Предмет, который все это время Квадратный корень держал в руках, упал на землю, а затем он яростно закричал: «Если бы не ты, от нас бы не ушел Лу Ли! Если бы не ты, от нас бы не ушли другие сильные игроки! Лишь твой гнилой рот виноват во всем, из-за тебя мы теряем каждый день хороших игроков».

«Ты хоть понимаешь, что сейчас несешь?», — Богатей был удивлен услышать такое, потому был слегка расстроен. «Мы никакого отношения не имеем к этому, все те люди обычные предатели».

«Если ты и вправду так думаешь, то мне больше нечего сказать тебе».

Квадратный корень внезапно почувствовал себя неважно. Лу Ли был одним из тех, кто приносил деньги гильдии Лунного созвездия. Но часто его оскорблял Богатей, практически ежедневно. Ао Джан был не лучше него. Он полагал, что Лу Ли никогда не станет хорошим игроком, и смирится со всем этим безобразием ради стабильного дохода. Однако, он не рассчитывал, что Лу Ли не воспримет даже малейшей насмешки над собой. Он просто разорвал контракт, и выплатив неустойку, ушел.

С того времени, больше ни один высоко классный игрок не задерживался на долго в гильдии. Они все следовали примеру Лу Ли, без исключения.

Зачем тем, кто может отлично существовать в одиночку, имея талант, постоянно выслушивать бредни со стороны непонятно кого ради денег?

Квадратный корень был ветеранов в этой гильдии. В ее рядах он с самых первых дней,а с того момента прошло уже пять лет.

На самом деле, он был очень известен среди многих командиров, но его всегда обзывали «сторожилой». Отказавшись от многих интересных предложений, он был верен гильдии, которая постепенно погибает.

Однако, сегодня, в первые за все времена, он искренне разочаровался в ней.

«Я не знал, что тебя это так заботило. Давай создадим элитную команду вместе со мной и поиздеваемся над новичками на полях сражений. Заплачу за каждого убитого 10 тысяч», — Богатей не воспринял серьезно переживания Квадратного корня, и затем просто ушел по своим делам.

Квадратный корень стоял все там же, пока его губы дрожали от злости. Он был настолько озлоблен, что не мог подобрать слов.

«Не обращай на него внимания, ты ведь отлично знаешь его скверный характер. Он всегда такой, когда проигрывает», — сказал Ао Джан, постучав по плечу Квадратного корня.

«Ао Джан, ты ведь помнишь нашу мечту, с которой мы создали эту гильдию?», — Квадратный корень склонил свою голову, и посмотрел как исчезает труп босса. В его голове был настоящий шторм.

«Что тебя настолько раздражает? Он вложил немалые деньги в эту гильдию».

Ао Джан начинал сам злиться на него.

Обычно, он никогда не говорил этого своим подчиненным. Но, сегодня он был очень зол, поскольку упустил последний шанс попасть в сотку лучших игроков.

У Бгатея было много проблем, но его имя говорило все за себя, он все решил с помощью денег.

«Раз ты упомянул это, то ты прав. Мне он не нравится», — сказал Квадратный корень, улыбнувшись. «На самом деле, мне не нравишься и ты. Ао Джан, ты долгое время разочаровывал меня».

Ао Джан вскоре увидел уведомление на экране.

Системное сообщение: Игрок Квадратный корень ушел с должности командира гильдии. Игрок квадратный корень покинул гильдию Лунного созвездия. Здесь лучше было обойтись без комментариев, возможно судьба когда то сведет их снова вместе.

«Эй, ты что творишь? Давай поговорим спокойно», — Ао Джан был в замешательстве.

Сообщение от Богатея (Мировой чат): Квадратный корень, ты идиот, больше никогда не просись обратно, и не проси помощи, если у тебя возникнут проблемы. Наша гильдия от твоего ухода точно ничего не потеряет.

Ао Джан продолжал быть все так же в недоумении, но затем он быстро понял, почему Квадратный корень больше не мог терпеть Богатея. Тот не мог сдерживать своих эмоций и много болтал.

Прежде, чем он успел что – то предпринять, Богатей приказал своим прислужникам разослать сообщения с клеветой про Квадратного корня на всех игровых форумах.

Таким образом, вскоре все узнали, что Квадратный корень покинул гильдию Лунного созвездия.

Обычные игроки ненароком увидели это сообщение, от чего у них был лишь один вопрос в голове. Кто, черт возьми, этот Квадратный корень?

Песчаный дракон (Мировой чат):Всему свое время и место. Поздравляю тебя, что ты наконец покинул этот рассадник проблем и плохого настроения. Мы, гильдия Окровавленного знамени войны, ищем таких талантов, как ты. Что скажешь? Мы готовы принять тебя на твоих условиях…..

Затем, еще несколько десятков представителей крупных гильдий откровенно высказались о случившемся.

Все они были готовы принять в свои ряды Квадратного корня.

Было вовсе неважно, что обычные игроки не знали эту личность. Поскольку они здесь всего не больше недели, вряд ли им будут знакомы все эти имена.

Вскоре стало так же известно, что на данный момент Квадратный корень занимает 31 место среди топ лидеров.

Всего навсего 31 место, к чему такое внимание к его личности ? Некоторые даже были готовы принять его в гильдию и позволить ему диктовать свои условия.

А все потому, что он построил такую неслабую гильдию, как Лунное созвездие. Гильдия второго сорта, к которой через время оказали огромное внимание многие крупные гильдии в силу колоссального успеха за очень короткий срок.

Лучшие сто гильдий на данный момент потратили на многие достижения его гильдии десятки лет. Однако, ему понадобилось для этого лишь 5 лет.

Именно поэтому за ними следили практически все.

Но, кроме того, в Мировом чате так же начали атаки на гильдию Лунного созвездия.

Лу Ли узнал о происходящем, и решил заблокировать сообщения, приходящие из Мирового канала связи. Правда его друзьям было намного интереснее проследитьза всем этим,и потому они читали обо всем, что писали в чате.

Лу Ли(Мировой чат): Дорогой Квадратный корень, не буду вдаваться в формальности, но желаю тебе лишь удачи в твоих будущих славных начинаниях.

Единственный человек в гильдии Лунного созвездия, который оставил хорошее впечатление о себе, был для Лу Ли как раз Квадратный корень.

Однако, он также прекрасно знал его организационный талант, который он не сможет применить в его маленькой команде Цинь Цинь.

Квадратный корень (мировой чат): Спасибо всем, кто признает мой авторитет как одного из опытных игроков, верного героя, но я решил немного отдохнуть от всего. Спасибо и тебе Лу Ли за твои слова поддержки. Е я поступил тогда с тобой иначе, ты бы все равно покинул нашу гильдию?».

Под этим он подразумевал, что ему стоило встать на сторону Лу Ли, и не прислушаться к Ао Джану.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292. Серебряный сундук**

Лу Ли долгое время молчал. Он не был уверен, стоит ли ему вступать в разговор, и потому ждал, пока шумиха в чате утихнет.

Пока все думали, что Лу Ли не заговорит, внезапно в Мировом чате появилось его сообщение: «Прости, я не против дружбы с тобой, но не более того».

После этого в Мировом чате разразился откровенный хаос.

Многие люди по прежнему пытались заманить в свои ряды Квадратного корня, а кто то умудрялся подшучивать над словами Лу Ли.

Не против дружбы, но не более того. Хаха.

Все начало заходить слишком далеко. Предводителям больших гильдий, увидев сообщение Лу Ли, стало неловко. Они считали что этот персонаж по имени Лу Ли для них как кость в горле.

От множества предложений у Квадратного корня рябило в глазах, но он по прежнему отвечал всем уверенным отказом.

Уже вскоре должен был начаться очередной матч Лу Ли на турнире, команда Ажуэ, несмотря на разницу в уровне и качестве снаряжения, едва смогла выиграть последние два матча, что бы попасть в сотку лучших команд турнира.

В команде Странника не было лекаря. Имея заточенность команды на скорость и высокий урон, им нужно было как можно быстрее разобраться с вражеским лекарем. Если им удавалось сделать это в течении первых нескольких секунд, исход игр был обеспечен для них. Но если дела шли с самого начала не по плану, они терпели поражение. В последнем матче, им пришлось сразится с главной командой гильдии Бесподобные. Их тактика не сработала, поэтому, приблизившись к попаданию в сотку лучших команд турнира, они в итоге покинули это соревнование.

Бесподобные на данный момент занимают 9 место в рейтинге китайских команд профсоюзов, а в их рядах есть такие популярные игроки, как Ирисовое вино, и не менее странный персонаж с идиотским названием Роковые штаны из золота.

Говоря о рейтинге, вот какие гильдии были выше Бесподобных:

Гильдия Места Славы и Чести заслуженно занимала первое место, за ней шли гильдия Бандитских вельмож, Окровавленное знамя войны, Штормовой Легион, Седьмое небо, Лазурная Гвардия, Гильдия Моросящего дождя, Крылья зари, Бесподобные и Звездный Ореол.

Помимо гильдии Места славы и Звездного ореола, остальные являлись в первую очередь командами, которые больше делают акцент на зарабатывание денег путем торговли ресурсами.

Несмотря на то, что гильдия Бандитских вельмож занимала второе место, в их рядах не было огромного количества опытных игроков бойцов. Однако, начав играть в эту игру, им удалось быстро заманить на свою сторону таких игроков, как Мечта Танцующей звезды, Соломка на ветру и Старика силача, которые в свою очередь и сделали команду для турнира, состоящую из Разбойника, Мага и Друида. Они еще не видели ни одного поражения на своем пути.

Несмотря на то, что в сотне лучших команд далеко не все были экспертами в игре, многим ведь могло так же повести, как и команде Ажуэ, все же большинство из них можно назвать уникальными личностями.

Попав в список сотни лучших команд, после этого игрокам естественно давался длительный перерыв перед продолжение турнира.

Лу Ли за это время хотел сделать некоторые дела. Он намеревался заполнить пробел между его командой и крупными гильдиями в нехватке способностей.

В соревнованиях, способности, которые он считал довольно редкими, уже начала угрожать его команде, по крайней мере в каждом матче парочку сильных заклинаний соперник уже выставлял против них. Например, Ледяная вспышка, Крик души, Удар в печень, Вихрь…..

Лу Ли собирался отправиться в дальние земли, что бы открыть Серебряный сундук.

Однако, он собрался туда не один – он решил взять с собой Хачи Чан.

У него не было другого выбора. Сундуки из ранга Серебра и выше просто так не открываются, а их местоположение обычно находится в местах, о которых знают единицы. Они могут запросто находиться в куче злобных монстров, куда одному не пробраться.

Серебряный Сундук, который Лу Ли собрался открыть, охраняется монстрами из лавы 30 уровня. Несмотря на то, что это были обычные монстры, а не боссы, их сила превосходила возможности некоторых элитных монстров. Поэтому, многие игроки считали монстров из лавы чуть ли не боссами.

Лу Ли почти не имел никаких шансов в борьбе с этими псевдо-боссами в одиночку, а значит он бы не смог добраться до сундука.

Но, Хачи Чан может так же летать, ив нужный момент исцелять его раны.

«Я уже купила все, о чем ты просил. Куда мы пойдем? Ты может собрался продать меня чужеземцам?», — начала жаловаться маленькая девчонка.

«Да кто тебя купит, за тебя предложат разве, что пару бессмысленных вещей из ранга Стали», — злобно ответил ей Хачи Чан.

«Ты…». – Хачи Чан был не в себе. «Я обидилась…».

Лу Ли повел Хачи Чан к выходу из города, после чего они направились в Заброшенные холмы на Юго-Запад. На пути им попадались монстры, с которыми Лу Ли расправлялся с необычайной легкостью. Сейчас в его руках был кинжал 25 уровня, потому с недавних времен уровень его урона стал куда выше.

«Дальше идти некуда».

Хачи Чан вертела головой, глядя на высокую, бесконечно длинную гору, стоявшую перед ними.

«Значит мы перелетим ее», — сказал Лу Ли, начав превращаться в Ворона.

«Вау, ты тоже можешь летать! Но у тебя такая некрасивая птица!».

Хачи Чан превратилась в форму Бабочки, и облетев несколько раз Ворона Лу Ли, рассмеялась.

Звук смеха в землях, где давно не было живой души, казался ужасающим.

«Я покажу тебе один сундук. Главное следуй за мной, и если что то произойдет неважное, беги», — Лу Ли сразу предупредил ее об опасности, прежде чем продолжить свой путь.

Самой главной опасностью в небе были, конечно, хищные птицы. Но, в этих краях, не было никакой живности или растительности. Поэтому, на всем их пути так никто и не попался.

«Здесь так жарко! Куда мы летим?», — Хачи Чан, махая крыльями, начала жаловаться.

«Терпи, потом будет еще жарче».

Сказав это, Лу Ли заметил красное бурлящее озеро неподалеку.

«Что это такое? Это лава?», — Хачи Чан чуть не обожглась. Если бы у нее были ноги, она явнобы осталась без них.

Вряд ли подобное они могли бы увидеть в реальной жизни.

Лава вздымалась вверх, превращаясь в огромные волны, словно это был огненный океан.

Брызги чуть не попали на крылья Лу Ли, и только собравшись взлететь повыше, что бы не покалечить себя, он услышал голос позади, который просил остановиться.

«Лети сюда, ничего страшного».

«Да ты что, я видела, как только что ты чуть не поджарился», — Хачи Чан не была такой уж глупой.

«Слушай, мы идем в одно место, где найдем много хороших предметов. Там совсем неопасно».

Хачи Чан было всего 16 лет, поэтому Лу Ли не хотел давить на нее, он просто набрался терпения.

«Правда?», — услышав, что там ни найдут какие – то предметы, маленькой девочке стало полностью безразлично на то, что внизу бурлила лава.

Она продолжала следовать за Лу Ли, уворачиваясь от брызг лавы около 5 минут, после чего наконец им удалось найти островок посреди этого огненного озера. Лу Ли облетел его несколько раз, прежде чем решил приземлиться.

С первого взгляда, можно было сказать, что когда – то здесь была разумная деятельность. Поскольку на острове находился недостроенная церквушка.

Хачи Чан приземлилась, а затем вместе, они вернули свою прежнюю человеческую форму персонажей.

«Я сейчас умру от жары, почему ты не сказал, что бы я взяла больше воды?», — Хачи Чан открыла бутылку с водой и начала жадно ее поглощать, а оставшееся вылила себе на голову.

Лу Ли не обращал внимания на ее слова, и все это время пытался вспомнить, где находится сундук. Если ему не изменяла память, он где то сзади них в каменной стене.

Оболочка сундука была довольно необычной, сверху он был полностью покрыт серебром, где так же были нарисованы непонятные символы, которые постоянно меняли свою форму.

Серебряный сундук!

Серебряный сундук на острове лавы имел вероятность выпадения некоторых книг с заклинаниями. Лу Ли прекрасно помнил это благодаря тому, что читал в своей прошлой жизни в одной заметке.

В ней говорилось не только, какие предметы могли выпасть из сундука, но и так же какие зловеще монстры охраняли его.

«Вау, какой сундук!», — воскликнула Хачи Чан, побежав к нему.

«Тебе что, жить надоело?», — Лу Ли резко схватил ее, и крепко держа, начал осматриваться по сторонам.

Он нашел Хачи Чан безопасное место, откуда она сможет исцелять его.

Та покорно спряталась за большим камнем, сев на корточки.

Когда Лу Ли понадобится исцелится, она встанет и наложит на него целебное заклинание. Все остальное время она будет сидеть за камнем, что бы не попасть под удар монстра из лавы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293. Освобождение Призрачного Дракона**

Хачи Чан временами вела себя очень глупо, но она по истине была хорошей девушкой, которая всегда пыталась в нужный момент отдать все свои силы для общего блага.

Видя, что она прячется за раскаленным камнем, Лу Ли чувствовал себя куда спокойнее.

Он осторожно приблизился к Серебряному сундуку, и начал использовать заклинание Взломщика.

Прежде, чем он успел закончить весь процесс, перед ним из ниоткуда появился огромный каменный монстр.

Однако, это чудовище было не только из камня – внутри него циркулировала лава. Она все время капала на землю сквозь трещины в его каменном теле.

Как только этот монстр появился, он тут же нанес удар по Лу Ли.

— 245!

— 16, -16, -16…

245 урона Лу Ли непосредственно от самого удара монстра, а последующие незначительные числа урона Лу Ли получал от наложенного на него эффекта сгорания. К счастью, монстр был лишь псевдо-боссом 30 уровня, если бы на его месте был настоящий босс, Лу Ли бы явно был вынужден спасаться бегством.

Монстр из Лавы имел в общем 28 тысяч единиц здоровья.

Лу Ли в тот же момент начал контр-атаковать, использовав навык Удара из тьмы с 91% завершением, что позволило нанести монстру 100 урона.

На данный момент у Лу Ли был 26 уровень, а перед ним стоял моб 30 уровня, поэтому такой незначительный урон был обусловлен урезанием урона в силу разницы в уровне. Но, благодаря своему снаряжению, он все же смог нанести трехзначный урон монстру.

У персонажа Лу Ли было около 2 тысяч единиц здоровья, поэтому он был способен выдержать около 8-9 ударов монстра без каких либо проблем.

Хачи Чан лишь нужно было время от времени исцелять его.

Проблема монстра была в другом, его одном заклинании, которое быстро извергало из его тела большое количество лавы, выжигающую все вокруг. Даже Хачи Чан, которая все это время пряталась за камнем, попала под удар этого заклинания. Обычно, именно эта способность заставляет игроков понервничать.

К счастью, он использовал его не так часто, поэтому Лу Ли мог запросто сражаться с ним, и постепенно одержать вверх.

Спустя 10 минут борьбы, Лу Ли казалось, что скоро лава вокруг поглотит его. Дело в том, что вскоре монстр заревел, а затем его разорвало на кусочки, от чего его фрагменты тела разлетелись в разные стороны.

Он самоуничтожился!

Лу Ли тут же использовал навык быстрых шагов!

Имея такую молниеносную реакцию, Лу Ли смог использовать вовремя этот навык, что бы временно стать неуязвимым.

Хачи Чан, которая все еще не показывалась, тоже зацепило осколками мертвого монстра, от чего она потеряла половину своих жизней. Но она быстро использовал способность Регенерации на своего персонажа, и восстановались.

После того, как монстра разорвало на кусочки, на земле осталось лежать два предмета.

Один из них был редкий материал – Экстракт Лавы. Его можно использовать для того, что бы улучшить кольцо Лу Ли со 2 уровня на 3, что уже было неактуально для него.

Вторым предметом оказалась книга с заклинанием – Божественная защита. Это способность понижающая урон у Паладинов, очень полезная штука. Странник до сих пор не имеет такой способности, поэтому она здорово поможет ему в будущем.

Конечно, Странник обязательно предложит за нее какие – то деньги.

Справившись с монстром, Лу Ли аккуратно начал снова взламывать сундук. Спустя 10 секунд, крышка сундука отворилась.

Лу Ли начал доставать все внутри.

Первым предметом оказалась очередная книга заклинаний. Как говорил один охотник за сокровищами, в таких сундуках очень большая вероятность находки книг с заклинаниями.

Заклинание Подавление боли: Мгновенное использование. 180 секунд перезарядки. Снижает полученный урон союзником на 40% в течении 4 секунд. Уровень заклинания 1/5.

Лу Ли не мог сдержать эмоций.

Найти это заклинание не каждому дано!

Было сложно сказать, что лучше, Подавление боли или Крик души, поскольку оба заклинания выполняли разные функции, и использовались одинаково эффективно в различных ситуациях.

С помощью Крика души, можно заставить соперника атаковать своих союзников. Или же, это позволит вашим союзникам вовремя напасть на обездвиженного соперника.

Навык Подавления боли, как говорилось выше, снижает полученный урон, но так же может использоваться на персонажа союзника, а так же на самого себя.

Если союзник получает значительный урон, эта способность позволит смягчить урон. Если соперник желает как можно быстрее убить вашего Лекаря, с помощью этой способности вы можете защитить его.

Но в сундуке лежало еще кое – что. С чувством озабоченности, Лу Ли уже собирался достать эти вещи.

«Стой, дай я это сделаю!», — закричала Хачи Чан, подойдя к нему.

«Хорошо, попробуй».

Он был действительно неудачником в этом деле, но Хачи Чан не сильно отличалась от него. Сейчас он очень сожалел, что с ним не Ремнант.

Хачи Чан дотронулась к сундуку, и какое – то время молча нависла над ним, словно читая молитву, прежде чем протянуть руку в сундук и нащупать лежащие там предметы.

«Кажется там книга», — тихим голосом сказала она, достав книгу.

Еще одна книга. У Лу Ли все замерло внутри. Его переполнял восторг, ведь за один поход в эти земли они смогли найти три книги с заклинаниями.

«Это не книга заклинаний», — быстро сказала Хачи Чан, пристально глядя на предмет. «Это квест».

Взяв книгу, Лу Ли прочитал заголовок – Освобождение Призрачного Дракона». На первой странице говорилось о далеком неизведанном месте, где хранилось яйцо Призрачного Дракона. Автор книги умолял игроков помочь уберечь от погибели это маленькое существо…

Конечно, задание. Как же я мог забыть, ведь с сундуков выпадают и квесты.

Но, Лу ли на этот раз вовсе не огорчил этот факт. За прохождение таких квестов игрок получит явно не стандартные награды. Оно позволит получить книгу, в которой описывается, как вырастить своего личного Призрачного Дракона.

Это намного ценнее, чем заклинание Подавления боли.

Эта книга давала вам не только умение управлять летающим средством, но и само летающее существо.

Обычные существа для передвижения(маунты) были редким явлением на данном этапе игры, не говоря уже о тех, что могут летать.

Если взглянуть на Хачи Чан, и опустить ее детскую наивность, можно понять, что для нее нет непроходимых квестов. Лу Ли недавно видел ее дневник пройденных заданий, где было записей не меньше 500 штук.

Можно сказать, что даже если Бог закрывают перед вами двери, он все равно откроет вам окно возможностей.

Несмотря на то, что у Хачи Чан были весьма усредненные способности в игре, у нее были невиданно огромные умения в прохождении квестов. Ремнант была неуклюжим ребенком в игре, но зато ее руки можно назвать везучими, Странник был самовлюбленным негодяем, но имел хорошие организационные черты, в то время как Одинокий цветок был настоящим эгоистом, но так сильно любил свою сестру….

«Сделай все возможное, что бы пройти это задание. Это очень важно», — Лу Ли дал ей книгу, но решил не говорить, какие награды за прохождение задания она получит.

Одной из аспектов этой игры является загадочность и сюрпризы.

Вернувшись обратно, Лу Ли отдал книгу с заклинанием Подавления боли Марте, а позже получил по почте три Литейных формочки из ранга Серебра, а сними некоторые ингредиенты от Водной Феи. Кроме того, она прислала ему денежное вознаграждение за его работу. Поскольку он сделал ей немало вещей изящного качества, она доплатила сверху 200 золотых монет.

Шэнь Вэньсэнь так же неожиданно прислал некоторые Литейные формочки и ингредиенты. После того, как Лу Ли сделал из них предметы, он начал отправлять их обратно Шэню, который затем будет продавать их по завышенной цене .

Что касается Звездной древесины, то на данный момент на аукционах их все раскупили. Шэнь Вэньсэнь пытался найти хоть что – то в течении нескольких дней, и смог найти лишь пару десятков.

Пара десятком звездной древесины было каплей в море для персонажей их уровня. Лу Ли делал из них Взрывчатку, а затем продавал какую – то часть через Шэня.

Недавний заработок Лу Ли был высоким благодаря проданным билетам, платы за его работу в изготовлении вещей с помощью Кузнечного дела, а так же его доля с продаж товаров через Шэня Вэньсэня.

Его банковский счет превысил сумму 2 миллионов долларов, поэтому скорее всего, можно смело сказать, что он был близок к тому, что бы позволить себе полноценное лечение своей сестры.

Таким образом, если ему попадутся хорошие вещи, он охотно поделится ими со своими друзьями.

Если его друзья будут отставать, как они смогут помочь ему проходить новые подземелья и добиваться там значимых достижений? А если Марта и Лунносвет не будут становится сильнее, как они могут рассчитывать на победу в Кубке Тьмы?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294. Изменения в рейтинге игроков**

День в игре длился долго, около 16 часов. Это дало возможность Лу Ли успеть закончить некоторые дела, прежде чем отправиться спать. Он не заходил в игру до обеда. Если в игре был обед, то это означало, что в реальной жизни уже глубокая ночь.

Лу Ли уже успел покинуть кузнечную и сразу же отправился в торговый район города.

Все больше и больше игроков открывали здесь свои магазины.

Здесь игроки продавали вещи, материалы, так же здесь были особенные таверны, и даже…парикмахерские.

Игроки всех классов и рас толпились здесь, можно было сказать, что дела у торговцев шли хорошо.

Лу Ли решил заглянуть в один из магазинов с аксессуарами.

«Господин, могу я чем – то помочь вам?».

Продавец был таким же игроком, но выражался на языке торгашей.

Это была девушка, она не могла точно знать, будет ли Лу Ли покупать что – то, поэтому ее голосов звучал дружелюбно и естественно только отчасти. Она все время меняла манеру своей речи, вспоминая, что все же это магазин в виртуальной реальности.

Лу Ли устремил свой взгляд на один прилавок, увидев, массу золотых украшений, драгоценных камней, и металлов. Большинство из этих вещей существовали и в реальной жизни.

Игровая компания ввела новую возможность, позволяющую продавцам сканировать и копировать вещи из реальной жизни. Игроки, затем, могут решить, купить их в игре, или заказать с доставкой на дом в реальной жизни. Иначе, вы просто наденете их в игре на своего персонажа.

«Есть украшения, которые выпали с недавних коробочек с Лунным печеньем?», — спросил Лу Ли.

Одинокому цветку недавно попалась паре милых сережек из такой коробочки, которые он затем подарил своей младшей сестренке Марте. В тот момент Лу Ли увидел зависть своей младшей сестры.

Сейчас он не страдал от нехватки денег, поэтому ему было не жалко потратить какую – то суммую на свою сестру.

Всю свою жизнь, у нее было лишь одно украшение, это венок, который можно было купить в любом придорожном киоске.

«Да, вот у нас есть невероятно красивое украшение на голову. Взгляните».

Продавщица отвела Лу Ли к другому прилавку, и указала на предмет за стеклом.

На нем были маленькие изумрудно зеленные цветочки с кристальными капельками.

Лу Ли представил, как это будет смотреться на голову его сестру, и ему очень понравилось.

Оно было очень похоже на то, что недавно попалось Одинокому цветку, предмет, у которого всего один атрибут, +5 к Мускулистости персонажа, что было лучше, чем ничего.

«Сколько?».

Пришло время торговаться. Продавщица не спешила говорить цену предмета, и затаив дыхание, боясь напугать клиента, овтетила:

«80 золотых монет. Мы так же осуществляем доставку в реальной жизни за 120 золотых монет».

200 золотых монет были равны 30-40 тысячам долларов, что далеко не маленькая сумма.

Однако, продавщица, кажется, поняла, о чем подумал Лу Ли, и затем промолвила: «Мы вторая по величине ювелирная компания на китайском рынке, вы найдете нас в любом городе. Все наши драгоценные камни высочайшего качества, доставленные прямиком из Ботсваны…..».

Выслушав ряд всех сложных аргументов, у Лу Ли чуть не закружилась голова.

Хмм, покупка такой вещи для девушки – кто мог подумать, что такой серьезный игрок и с таким изысканным вкусом?», — лу Ли услышал позади себя строгий женский голос.

Обернувшись, он увидел Водную Фею, облокотившуюся на прилавок.

На этот раз, она была совсем другой. На ней не были надеты ее классические кожаные доспехи, а вместо этого, она была одета в непонятный костюм с перьями. Она была похожа на человека, которых рисуют живьем художники.

«Странно видеть тебя здесь». – кивнул головой Лу Ли, решив не спрашивать, как она смогла узнать его.

Он почти всегда носил на лице маску, и сегодняшний день не был исключением. В какой – то момент ему начало казаться, что его популярность не даст ему покоя, поэтому он решил скрывать лицо. Конечно, это касалось только игры.

«Покупаешь подарок для девушки?», — спросила Водная Фея, приподнявшись, и начав рассматривать украшение, которое Лу Ли держал в руках.

У Лу Ли был глаз намётан. Судя по тому, из какого материала сделана эта вещь, и какой ее внешний вид, можно сказать, что принадлежность выполнены руками мастера.

«Хочу сделать подарок сестре – ей скоро 15 лет», — ответил Лу Ли, слегка осматривая украшение.

«Твоей сестре повезло с братом», — отношение Водной Феи к нему в этот раз было совсем другим.

«Я беру, и так же продублируйте заказ в реальной жизни», — Лу Ли завершил сделку с продавщицей.

«Используй мою членскую карту. Я здесь частый покупатель, поэтому у меня 20% скидка». – Водная Фея предложила свою помощь, протянув Лу Ли карту.

За последнее время они много сотрудничали, поэтому Лу Ли решил, что воспользоваться ее картой будет нормальным поступком.

Продавщица взяв карту, отправилась оформлять заказ, оставив Лу Ли и Водную Фею наедине. Все, о чем они говорили, это нынешний турнир.

Водная Фея привела с собой пару игроков из своей гильдии. Им удалось попасть в сотню лучших команд турнира без единого поражения. В ее команде были Разбойник, Маг и Лекарь.

Гильдия Моросящего дождя на данный момент занимала 7 место, поэтому нельзя недооценивать их возможности.

«Здорово, что я до сих пор не попалась тебе. Я слышала, что ваша бойня с командой Гейза вышла невероятной, на официальном сайте обзор вашего поединка набрал больше 100 миллионов просмотров», — сказала Водная Фея.

«100 миллионов просмотров?», — Лу Ли задержал дыхание: «И за это мне заплатят?».

Обычно игрокам платят 10 медных монет за каждый уникальный просмотр видеозаписей на официальном сайте. Как правило, на этом обычный игрок ничего не заработает, но имея такое количество просмотров, означает лишь то, что Лу Ли ждет круглая сумма денег.

«Да, заплатят», — кажется Водная Фея вовсе не завидовала ему. На самом деле, у нее самой не было никаких проблем с финансами.

«Разработчики уже сошли с ума..», — Лу Ли прикусил губу, не знал, что еще сказать.

«Веришь, что сможешь добраться до финала?», — спросила Водная Фея.

«Да нет», — покачал головой Лу Ли.

«Обманщик!».

«Нет, я серьезно».

«Если бы ты не был уверен в этом, ты бы не держал до последнего в рукаве все свои козыри и уловки. Я думаю, что если бы не матч с командой Гейза, ты бы до сих пор сражался на турнире со своим старым кинжалом». – в пепельно – серых глазах Водной Феи можно было увидеть нотку обиженности.

Лу Ли от удивления лишь раскрыл рот….

«Что это была за способность?», — Водная Фея подошла ближе, и уставилась прямо ему в глаза.

Лицо Лу Ли скрывалось под маской, но его переживания можно было прочитать по глазам.

Конечно, Водную Фею ждал отрицательный ответ.

Вместо того, что бы как – то отреагировать на то, что к нему приблизилась такая красивая девушка, Лу Ли не пошевельнул и глазом.

Его намерения были очевидны. Ей хотелось знать ответ на свой вопрос, он он вовсе не собирался раскрывать свои тайны.

Водная Фея откровенно говоря в этот момент предположила, а думает ли Лу Ли сейчас в голове, насколько она красива. Иначе, почему он молчит.

«Будет очень обидно, если я попаду на тебя на соревновании», — вздохнула Водная Фея.

«Взаимно», — ответил без особого энтузиазма Лу Ли. «Почему ты не тренируешься? Разве сейчас все не гонятся за высоким уровнем?».

«У меня ведь уже 25 уровень», — ответила Водная Фея.

Лу Ли был удивлен от услышанного, после чего он быстро открыл таблицу со всеми игроками. Помимо всех участников его команды Цинь Цинь, еще несколько игроков уже успели достичь 25 уровня.

Что же, их преимущество в разнице уровней персонажей начало таять на глазах.

«Ты по прежнему уверен в том, что доберешься до финала?», — Водная Фея еще никогда не видела такого бледного Лу Ли, и потому просто не могла не задать этот вопрос снова.

Однако, в таком состоянии он был недолго. Он быстро взял себя в руки, и спросил: «Вы поднимали уровень с помощью Взрывчаток?».

Он отдавал Взрывчатки Шэнь Вэньсэню сегодня утром, а эти игроки уже успели поднять так быстро свой уровень. Кажется, старому Шэнь Вэньсэню не терпелось по быстрее продать эти Взрывчатки.

Они уже давно договорились о том, что он может выставлять их на продажу, если они ему не пригодятся. Однако, если все же их покупали, Лу Ли не мог не нервничать.

Ему стоило припрятать эти Взрывчатки, и дождаться окончания турнира…….

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295. Стократныйдоход**

«Жаль, что я смогла купить всего 6 Взрывчаток». – сказала с неким сожалением во взгляде Водная Фея.

«Оу», — Лу Ли притворился, что ничего не знает.

«Ведь это ты тот, кто изготавливает их, правда? Продай мне их в следующий раз, не отдавай бомбы другим игрокам, хорошо?», — Водная Фея оказалась совсем не глупой.

Увидев на улице знакомый силуэт с темным плащом, она долгое время следила за ним, прежде чем убедилась, что это Лу Ли. Она преследовала его вплоть до этой ювелирной лавки, что бы обсудить некоторые вещи намеренно.

«Думаю, ты отдала за них большие деньги», — больше Лу Ли ничего не сказал.

«Мне пришлось потратить 9 тысяч золотых монет за6 бомб», — вскользь произнесла Водная Фея.

Лу Ли чуть не упал в обморок. Одна Взрывчатка обошлась ей в тысячу золотых монет?

Такого не может быть.

Если бы они продавались по такой сумасшедшей цене, он мог бы лишь представить, сколько денег он потерял.

Конечно, это были лишь его предположения.

Было много причин, почему Шэнь Вэньсэнь смог продать их по такой цене. Однако, одной из главных был конечно проходящий сейчас Великий Турнир.

Если не купить эти взрывчатки, это сделает другой игрок.

А значит, он будет иметь огромное преимущество перед тобой.

Поэтому, если ты колебался в решении покупать за такие деньги взрывчатку или нет, ты однозначно рано или поздно покинешь турнир. В этом соревновании гильдии за свою достижения обретают огромную репутацию, которая служит им еще долгое время в будущем.

Лу Ли недавно заглядывал в рейтинг игроков.

Все игроки, которые были сейчас на 25 уровне представляли крупные гильдии.

Водная Фея потратила 9 тысяч золотых монет ради покупки 6 взрывчаток, которые позволили ей быстро добраться до 25 уровня.

Бесстыдник потратил 12 тысяч золотых монет, купив 8 взрывчаток, с помощью которых, и так заядлый преследователь новых и новых уровней, смог удачно добиться 25 уровня.

Игрок из гильдии Бандитских вельмож по имени Мечта Пляшущей звезды, который до этого уже был довольно знаменит, потратил 7500 золотых монет, что бы приобрести 5 взрывчаток, с которыми он достиг 25 уровня.

Игрок из гильдии Крыльев зари Воин по имени Безодиннадцати, который, как правило, тренировался не в одиночку, а с целой командой вспомогательных Магов, потратил целые 10 тысяч золотых монет для покупки 7 взрывчаток.

Поскольку этих бомб было не так много, лишь четверым игрокам повезло успеть купить их.

Лу Ли предположил, что были и другие гильдии, которые желали заполучить эти бомбы, но их спугнули цены.

Их себестоимость на самом деле не превышает десятка золотых монет, однако в свое время эта сумма пугала Лу Ли, и он считал, что ради прокачки уровня выбрасывает такие деньжища.

Но разве это можно сравнить с покупкой одной взрывчатки за 1500 золотых?

Сделав некоторые расчеты, учитывая стоимость ингредиентов, он пришел к выводу, что одна бомба должна стоить ровно в десять раз больше затраченной для ее изготовления суммы.

Что означало около 150 золотых монет за штуку.

Однако, кто – то был готов платить за них в десятки раз больше!

Это была царская прибыль!

Лу Ли не собирался разбираться в том, как Шэнь Вэньсэню удалось заставить всех этих людей заплатить такие деньги.

Общий заработок от их продажи в реальной валюте составил 4 миллиона долларов!

Лу Ли должен получить от этой суммы половину, а это ведь просто деньги с неба.

Он так же понимал намерения Водной Феи. Она хотела быть единственной покупательницей этих взрывчаток. Однако, честно говоря, Лу Ли не мог дать такое обещание, и потому покачал лишь головой.

«Понимаешь, сейчас практически не осталось Звездной древесины».

Вымирание – самое подходящее слово сейчас на аукционе для этого предмета. Шэнь Вэньсэнь потратил кучу времени, что бы отыскать всего 20 единиц этого материала. Каковы же причины для такого положения?

Это означало, что разработчики снизили, или возможно даже запретили выпадение этого предмета.

Без него, невозможно создать взрывчатку.

Водная Фея была умной девушкой, и быстро поняла что к чему. Она вовсе не разочаровалась, а честно ответила: «В любом случае мы будем продолжать сотрудничать и по другим вопросам. Пока у нас есть общие интересы, между нами будут сделки».

Начиная от продажи стратегии по прохождению подземелья, и заканчивая созданием для нее снаряжение из Серебра, а теперь вот еще и бомбы. Лу Ли продолжал узнавать о ней все больше нового.

Эта девушка не ценила в первую очередь все это снаряжение или взрывчатку, она видела потенциал в Лу Ли, и как раз это ее интересовало куда больше.

Если появлялась такая возможность, ей было приятно поощрять его потенциал.

«Разве мы все это время не сотрудничали? Я делаю для тебя некоторые предметы почти каждый день», — Лу ли действительно был сейчас в трудном положении. Он вправду не мог дать ей каких – либо гарантий касательно бомб.

Несмотря на то, что траты на лечение его сестры были заочно покрыты, он все еще возлагал большие надежды на эту игру.

Он надеялся купить большой дом, а желательно виллу. Кроме того, он хочет купить летающую машину, которая в настоящее время является признаком богатых слоев населения.

Достигнув всех этих целей, он все равно собирался копить деньги на…..

Однако, начав сотрудничать с гильдией Моросящего дождя, его развитие будет ограничено, кроме того, он будет постоянно сталкиваться за это с недоброжелателями из других гильдий. Правда, конечно, это уже если он станет непосредственным членом их гильдии.

Однако, это полностью противоречило его принципам.

Он был не против сотрудничества, но его полностью не устраивало повиновение.

После того, как продавщица оформила заказ Лу Ли, он подписал договор, где Водная Фея стала свидетелем покупки.

Ювелирная компания теперь обязана доставить купленную вещь Лу Ли по его места жительства в назначенное время, а вот в игре он получил купленный предмет прямо на месте.

Лу Ли так же не мог продолжать находиться под пристальным взглядом Водной Феи, она и правда была хладнокровной.

Сбежав с ювелирного магазина, он сразу же начал искать Шэнь Вэнэсьэня.

Он лишь хотел убедиться, что скоро его доля окажется в его кармане.

Вскоре, двое встретились на их старом месте, в таверне.

Лу Ли смотрел за тем, как в его бокал наливали хорошее, дорогое вино. «Шэнь, старина, а ты хорош. Дал поднятся четверым игрокам до 25 уровня».

«Разве это как т оповлияет на твой результат в Кубке Тьмы?», — угрюмо спросил Шэнь.

«Я верю, что ты выиграешь этот турнир».

Он действительно умел выпутаться из любой ситуации.

Несмотря на то, что он пытался объяснить ся, Лу Ли уже не беспокоился о случившемся.

«Повлияет, но это уже неважно», — ответил Лу Ли, покачав головой. «Даже без этих бомб, были некоторые игроки, которые смогли бы так быстро добраться до 25 уровня».

«Четыре миллиона долларов, дружище! Мы заработали 4 миллиона!», — Шэнь вытер с губ остатки ликера, и горячо сказал: «Как и договаривались, делим пополам».

Сказав это, он перевел на счет Лу Ли всю сумму.

«Теперь мне не придется брать в кредит – это все благодаря тебя!», — Лу Ли показ ему большой палец вверх в качестве восхищения.

«Хаха», — Шэнь засмеялся. «Я не очень хорош в самой игре, но точно знаю, как торговать. Мой лучший навык это впарить товар игроку по цене, которая нравится мне».

«На самом деле, если бы я не торопился, я мог бы поднять цену еще больше. Каждый покупатель отдал около миллиона долларов за взрывчатку. Для нас, бедных, один миллион долларов это много, но для большой гильдии это сумма денег, пропажа которой они даже не заметят. Когда их участники, купившие эту взрывчатку, попадут в финал, они не только отобьют эти деньги, но еще и заработают….».

«Что ж, деньги у меня, в следующий раз…», — Лу Ли протянул руку, положив ее на плечо Шэню, а затем продолжил: «Если это возможно, с этого момента мы будем богатеть вместе».

«Однозначно», — Шэнь даже постучал себя по груди.

Еще немного поболтав о некоторых Литейных формочках, Лу Ли попрощался с ним и ушел.

Шэнь Вэньсэнь покачав головой, затем спел пару народных песен, попивая алкоголь. А спустя какое – то время, он сделал глубокий вдох.

О, да, Лу Ли, я ждал когда ты скажешь это так долго.

На самом деле, это их не первая сделка, но все время, ему казалось, что Лу Ли не полностью доверяет ему. Как хитрый предприниматель, он видел в Лу Ли некую осторожность по отношению к нему.

Поэтому, для того, что бы расположить к себе этого великого игрока, он проделал долгий путь.

И только сейчас он наконец начал пожинать плоды своих трудов.

Да и сам Лу Ли был безмерно счастлив сегодня. Он наконец добился цели со своей прошлой жизни – накопить денег на лечение своей сестры. В то время как Шэнь Вэньсэнь не мог не нарадоваться тому факту, что наконец обрел доверие к себе со стороны Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296. Чувство опасности**

Изменения в рейтинге игроков вызвали в Лу ли некоторые чувства опасности.

С самого начала игры ему удавалось обгонять во всем своих конкурентов, будь это разница в уровне персонажа, прохождении подземелий, и все благодаря своему перерождению.

Однако, уже давно он понял одну важную вещь, факт его перерождения не может решить всех его проблем.

Со временем, другие игроки будут становится лучше благодаря дисциплине, разнице в силе между ними будет непременно постепенно сокращаться.

Эффективность навыков может послужить здесь отличным примером. Когда он мог завершать свои заклинания с 80% эффективностью на первых уровнях, игроки уровнем гораздо выше добивались лишь 50%, даже после упорных тренировок.

Когда он смог использовать свои способности с 95% завершением, многие люди были способны достичь всего 90%.

Медленно, но уверенно, другие игроки достигнут и 95%.

Поскольку превысить эту цифру было действительно трудно, его непременно рано или поздно догонят, а может все же кому то удастся обогнать его.

Когда другие смогут догнать его в эффективном использовании своих навыков, и он больше не будет иметь значительного преимущества в уровне персонажей или уровне снаряжения, как он сможет уверенно противостоять сопернику?

Поэтому, Лу Ли быстро выбросил из своей головы мысли о недавно заработанных денег. Первым, о чем он подумал, это продолжить прокачку уровня, вместо того, что бы питать свои мечты мыслями о деньгах и красивой жизни.

В окрестностях Долины Смертоносных ветров Лу Ли нашел монстров.

С момента начала своего появление в этой игре, он непрерывно отрабатывает все навыки, от самых простых до самых важных. Любой новый кинжал имеет свой собственный вид, форму, а значит к нему нужно привыкать, и изучать новый стиль ведения боя….

Если бы не терпение Лу Ли, другим бы стало скучно заниматься этим, но Лу Ли вовсе не уставал от этого.

Родившись в бедности, он развил в себе навык терпения, который отсутствует у других. Он был готов выдержать любые муки и одиночество ради достижения цели.

Он продолжал повторять одинаковые движения, пока Система не сообщила ему, что игровой день подходит к концу.

Лишь тогда он почувствовал сильную усталость.

Длинный путь на турнире с момента квалификационного раунда вплоть до попадания в сотню лучших команд уже помнился ему размыто. Шел пятый день турнира.

Те, кто смог добраться до нового этапа соревнования были в основном из крупных гильдий. Такие команды, как команда Лу Ли были скорее исключением в этомотношении.

Их можно было сравнить со светлячками, которых во тьме замтеишь в первую очередь. Такое же внимание было привязано и к ним.

Поговаривают, что команда Лу Ли стала популярной среди подпольных букмекерских контор, которые начали выдавать ставки на его матчи. Такое пристальное внимание делает их с каждым днем все известнее, благодаря чему стоимость билетов на матч поднимается, поскольку достать их все труднее.

Сто лучших команд, это не сравнится с отборочным раундом. Теперь, система будет сама отбирать соперника для каждого матча, и матч будет начинаться лишь тогда, когда на арене будут полные составы команд.

Принцип матчей так же изменится.

Теперь матч будет состоять из двух этапов – одиночное сражение, и командный бой.

Одиночное сражение обязывает команд выделить одного игрока для сражения. Победившая сторона получит один поинт.

После часового перерыва, обе команды будут сражаться в полном составе, а победивший получит 2 поинта в таблице.

Используя такую систему назначения очков, вскоре будут выявлены 16 лучших команд, набравшие больше всего баллов, после чего отправятся в финальную част турнира.

Лу Ли был первым в списке ста лучших команд, и к сожалению ему сразу же попалась команда из гильдии Богов Сумрака.

Гильдия Богов Сумрака находится в рейтинге китайских гильдий на 3 мест. Они отправили на турнир своего звездного игрока по имени Боящийся Лес. Этот игрок очень агрессивный Разбойник, и представлял из себя весомую угрозу.

Однако, обе команды из этой гильдии попали в сотню лучших команд, и потому Лу Ли не попал на их основную команду. Таким образом, ему не подвернулась возможность сразиться с игроком по имени Боящийся Леса.

«Их команда состоит из Воина, Чернокнижника и Друида. Как думаете, кого они пошлют для одиночного поединка?», — спросил Лунносвет.

«Не знаю», — Лу Ли покачал головой.

«На самом деле, это неважно», — Улыбнулся Лунносвет, сказав с полной уверенностью: «Сейчас иди ты, а я в следующий раз».

И правда – было совсем неважно, кто выступит против них. Будь это Чернокнижник или Воин, поскольку никто из них не имел тех способностей, коими владеют Лу Ли и Лунносвет.

Лу Ли не стал терять времени. Он нанес на свой кинжал сильный яд и начал осматривать карту.

Вся окрестность была заполнена густыми зарослями, где Разбойник может чувствовать себя как рыба в воде, так же это было благоприятной локацией и для класса Друидов. На этот раз можно сказать, что Госпожа Фортуна чрезмерно улыбнулась Лу Ли.

После тогог, как Лу Ли какое – то время поблуждал по зарослям, он резко заметил своего соперника.

Это был Чернокнижник, а рядом с ним стоял его питомец, Суккубус, они расположились прямо посреди открытой местности. Этот участок карты, где стоял Чернокнижник, был окружен лужицами.

А этот игрок очень проницательный. Он смог найти благоприятное место, даже в таком заросшем месте, как эта локация. Он =не знал изначально, кто против него выступит, Разбойник или Воин, но он не мог допустит оплошность, не выбрав для себе этот участок карты, где для него было широкий кругозор.

Лу Ли начал двигаться в его сторону, и остановился в 30 метрах от него.

Лужицы могли выдать его присутствие, но благодаря двум предметам, его Невидимость была улучшена, и потому это не пугало Лу Ли.

Он медленно приближался к своему сопернику, в то время как зрители матча, купившие билеты, наблюдали за происходящим с трибун, затаив дыхание. Часть зрителей играла за класс Разбойников, которые пришли сюда, что бы поучиться у профессионалов новым уловкам.

В таких матчах сделать это было проще простого.

Те, кто смог дойти до такого этапа турнира были лучшими в своих командах и классах. Эти игроки так же не могли скрыть все свои действия от зрителей, особенно учитывая острый взор аналитиков, которые непрерывно комментируют эти матчи.

Конечно, многое зависит в первую очередь от личных качеств игрока, который хочет научиться чему – то у опытных игроков.

«Он приближается очень осторожно, это правильное решение,в таких то дебрях…», — Порочный ветер анализировал даже манеру ходьбы Лу Ли.

Начиная от соперников Лу Ли, заканчивая возможностями его врагов и их полем зрения, все это комментаторы объясняли зрителям матча.

Даже самые тупые новички, играющие за класс Разбойников или любой другой класс смогут почерпнуть полезную информацию из этого матча.

Соперник Лу Ли, несчастный Чернокнижник, который думал, что принял все меры предосторожности, был быстро опешен. Он просто не понимал, что все это время его соперник приближался к нему сзади.

«Этому Чернокнижнику конец», — решил Порочный ветер, вздохнув.

Прежде, чем тот понял, что происходит, Лу Ли был уже рядом с ним, и потому нанес первый удар. Чернокнижник быстро призвал своего питомца, что бы тот атаковал Лу Ли, но для Разбойника, который активировал действие Темного плаща, удары питомца были неопасными.

Спустя несколько секунд, Чернокнижник лежал трупом на земле, а Лу Ли едва потерял хотя бы треть жизней.

Следующий раунд был командным сражением. Было ясно, что Лу Ли силен индивидуально, но команда его соперников состояла из очень скромной комбинации классов – Воин впереди, Чернокнижник чуть позади вместе с Друидом. Все они конечно были заряжены на борьбу.

Но, все понимающие игру могли видеть невооруженным взглядом, что они проиграют.

Их командный состав не имел в своем распоряжении рассеивающих навыков, не говоря уже о защитных навыках. Их стратегия заключалась в том, что Чернокнижник наложил заклинание Страха на соперника, а Воин напал на эту жертву. Их защита была в плачевном состоянии.

Лунносвет тут же использовал способность поглощения урона, и сразу же помчался в их сторону, в то время как Лу Ли уже успел использовал оглушение. Такое неожиданно быстрое нападение заставило соперников Лу Ли растеряться.

На этот раз, Лу Ли и его команда не стали фокусировать весь урон в первую очередь на Друида, а выбрали своей главной жертвой Чернокнижника.

Не имея особо мощных защитных способностей, вражеский Воин не имел ни единого шанса помочь своему союзнику. А что касается Друида, то он специализировался на маневренности, но вовсе не в умении спасать умирающих.

Чернокнижник успел лишь подумать об одном: «Почему всегда я?».

Пока он безнадежно вертелся на месте, спустя 1 минуту 22 секунды он покинул поле боя с момента начала встречи.

Команда Лу Ли в очередной раз победила и заработала еще два очка.

Им удалось выиграть два этапа матча, одиночный бой и командный бой, в результате чего набрали 3 очка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297. Сто лучших команд (часть первая)**

Утром намечался еще один матч.

Лунносвет смог запросто выиграть у своего соперника Разбойника в одиночном бою.

Было бы правильным сказать, что сильнейших классов в игре нет, скорее есть сильнейшие игроки этими классами.

Но, схватка между разными классами все же имело некоторое значение и влияниена итоговый результат. Даже учитывая наличие навыков, накладывающих эффект кровотечения, навыки оглушения и возможность наносить комбо – удары, Разбойникам все же приходилось трудно в бою с классом Воинов.

Такие Воины, как Лунносвет, у которых была способность Вихрь, определенно были головной болью для Разбойников.

Даже самому Лу ли приходилось надеться на свою маневренность, что бы избежать трудностей в дуэли с Лунносветом, выжидая, пока тот закончит использоваться все свои атакующие навыки, что бы потом напасть на него.

Не учитывая того факта, что Марта умерла поскольку, на нее напали сразу втроем, командное сражение все же не заставило особо нервничать.

Однако, нельзя сказать, что этот матч был легкой прогулкой, поскольку их соперники были персонажами 24 уровня, и все были почти полностью одеты в комплект 20 уровня из ранга Серебра.

К счастью, Лу Ли и его команда не теряли время зря, и постоянно улучшали свое снаряжение. Марта и Лунносвет были почти полностью одеты в набор 25 уровня из ранга Серебра.

После того, как закончился второй матч, Лу Ли начал думать о том, как улучшить свои вещи, даже несмотря на то, что сейчас его персонаж был одет в предметы изящного качества.

Наручи набора Свирепости(Сталь): Повышает попадание по сопернику на 10%, снижает полученный урон от ледяной магии на 5%, уровень 10.

Прочность:32/32. (Часть комплекта Свирепости, исключительно для игровых классов с ближним ведением боя).

Набор Свирепости без всяких сомнений, лучший среди всех возможных наборов для 10 уровня. В прошлом, он послужил Лу Ли очень долгое время.

Однако, в конце концов у каждого предмета есть свой предел, и потому скоро, многие вещи Лу Ли стали уступать другим, особенно это касалось Наручей.

Кроме повышения критического удара на 5%, больше никакой из присутствующих атрибутов на этом предмете нельзя было назвать привлекательным. Любая вещь 25 уровня из ранга Серебра Превосходного качества будет лучше этого предмета.

Используя Литейные формочки и ингредиенты, присланные Шэнь Вэньсэнем, Лу Ли так же сделал парочку наруче для Разбойников, но все они получились с довольно средними особыми эффектами.

С этим ничего не поделаешь – хорошие литейные формочки даже сложно купить за хорошие деньги, а редкие материалы и вовсе сложно найти.

Даже крупные гильдии страдают т этой проблемы.

После тщательного отбора, он наконец нашел замену своим старым Наручам.

Наручи истребления нежити (Серебро/ Изящное качество): 23 Брони, 15 Ловкости, 5 Силы, Особый эффект 1: Ярость, повышение Атаки на 18%. Длится 20 секунд, время перезарядки 360 секунд. Особый эффект 2: Наносит дополнительных 8% урона Нежити. Требования: 25 уровень. Прочность 48/48.

В первую очередь он выбрал этот предмет благодаря Изящному качеству, и 20 дополнительными атрибутами.

Эффект Ярости так же играл важную роль при выборке. Это был активный эффект, а это означает, что его можно использовать, когда это действительно нужно, чего не скажешь о пассивных эффектах, которые срабатывают как повезет.

В подобных играх, особенно если дело касается Пвп сражений, опытные игроки, как правило, не особо любят предметы с пассивными эффектами, поскольку они срабатывают лишь с определенной долей вероятности. Внезапная активация может так же сбить с толку уже спланированную атаку, поэтому многие имеют привычки использоваться те вещи и предметы, на которых есть активные эффекты, что бы использовать их с максимальной выгодой по своей воле.

Лу Ли не был исключением. Набор Свирепости, конечно, не был для него аксиомой.

Последний эффект на этих Наручах полностью демонстрировал ненависть прошлого хозяина этой вещи к расе Нежити.

Однако, Лу Ли не рассматривал этот атрибут, как полностью бесполезным, даже хотя он и срабатывал только при атаке Нежити.

В Альнясе, большинство игроков это представители человеческой расы, а после них второе место занимают Ночные эльфы. В Орде, многие игроки играют за Нежить, особенно если это Пвп игроки.

Разбойники играющие за Нежить, или Маги, или Чернокнижники, и даже Воины – все это любимый выбор Пвп игроков из Орды.

Лу Ли оставил на месте свое старое ожерелье из набора Свирепости – ее атрибуты были по прежнему полезными. Такие аксессуары относятся к редкой категории вещей, поэтому он не сможет быстро найти им лучшую замену за короткий промежуток времени.

Следующие два матча оказались тоже довольно легкими. Лу Ли и его команда смогли набрать максимум очков.

В первый день, его команда набрала целых 12 поинтов.

Команда Ажуэ набралавсего 9 очков, они проиграли одно командное сражение, и один одиночный бой.

Было много команд, которые потеряли свои очки в первый день. Кроме команды Лу Ли, была всего 21 команда, которая смогла набрать такое же количество очков.

В этом сезоне, на этапе ста лучших команд турнира, больше всего не повезло команде Династии Мирного времени, гильдия, которая находится в данный момент на 11 месте. Их команда попалась команде гильдии Моросящего дождя ужев первом матче, которым они проиграли свои первые три очка.

Во втором матче, онм попалась команда из гильдии Штормового Легиона, которым они так же проиграли все два этапа матча.

Их третий матч случился против Лазурной Гвардии. Выиграв одиночный бой, они были полностью разбиты в командном сражении.

В четвертом матче, они сразились против самого Бесстыдника, который недавно снова громко заявил о себе своим возвращением. Бесстыдник и Кровавый клинок долгое время считались легендарной связкой в мире игр, поэтому не было никаких сомнений, что матч закончится трагически в очередной раз для команды из гильдии Династии Мирного времени.

Гильдия, находящаяся на 11 месте смогла набрать лишь один поинт за весь игровой день.

В этом сезоне они пока что были первыми с конца.

Единственный матч, стоящий внимания в этот день, был бой Водной Феи против игрока по имени Вино из Зеленого Ириса из гильдии Бесподобных.

Оба игрока были довольно популярными – Водная Фея занимала второе место среди игроков девушек, и являясь самой милой и богатой девушкой в игровой индустрии, ей было суждено привлечь к этому матчу огромное внимание.

Вино из зеленого ириса имел славу крепкого игрока – ему было неважно, против какого класса сражаться, поскольку стиль ведения боя напоминал свернувшегося ежика, было очень сложно нанести ему существенный ущерб.

Матч между двумя опытными игроками всегда привлекал к себе пристальное внимание других игроков, так же это касалось и самих разработчиков игры и организаторов турнира.

Однако, большинство людей среди самих игроков все же не решались ставить на победу Водной Феи.

Несмотря на то, что она была крайне мощным игроком, который не жалел своих денег для улучшения персонажа, все же она была далеко не в первых рядах среди лучших игроков на сервере.

Вино из зеленого ириса, с другой стороны, имел славную репутацию, он уже неоднократно побеждал Кровавого клинка, Психа, и Одиннадцатого. Играя за Паладина, его анвыки постоянно улучшаются. Лунносвет когда – то сражался с ним несколько раз в прошлом, и бльшинство матчей он проиграл.

Однако, на этот раз результат этого матча всех удивил, Вино из зеленого ириса каким – то образом проиграл.

В послематчевом интервью, он попытался опровергнуть суждения некоторых аналитиков, которые заявили, что он поддавался.

Ведь между ним и Водной Феей была разница в уровне персонажа, однако она имела преимущество с точки зрения снаряжения.

Водная Фея была одета почти полностью в набор 25 уровня из ранга Серебра, а ее оружие могло наносить сумасшедший урон.

Если даже они снова сразятся друг с другом, Вино из зеленого ириса не будет уверен в своей победе.

С этого момента, все начали обращать внимание на игроков, которые были 25 уровня.

В игре, снаряжение можно было менять через каждые 5 уровней. Несмотря на то, что разница между 24 и 25 уровнями не существенна, этого казалось достаточно, что бы диктовать свои условия боя на арене.

Не означает ли это то, что некоторые команды, в составе которых есть игроки 25 уровня, все окажутся в финальной части?

Конечно, команда Ажуэ не имела такой популярности, как другие среди журналистов. Среди всех остальных они выглядели, как нищеброды, которые оказались в царском дворце – они просто были не привлекательны.

Несколько компаний уже пытались пригласить Лу Ли к себе в качестве рекламного лица их продукции. Они предлагали сумму в 800 тысяч долларов за выполнение контракта.

С каждым матчем рос положение Марты в обществе, недавно ей предлоижили контракт на 1,2 миллиона долларов.

Что поделать. Несмотря на то, что Лу Ли играл самую важную роль в команде, все же он не имел такую привлекательную внешность, как Странник или Одинокий цветок. Поэтому было вполне естественно, что его гонорары были немного ниже.

Лунносвет считает, что такие компании таким образом берут на себя большие риски. Они ставят на кон не только гонорар своему партнеру, но и свой личный заработок.

Если Лу Ли будет в дальнейшем выступать еще лучше, они заработают большие деньги. Но, чем чаще Лу Ли будет проигрывать, тем больше эти компании будут терпеть убытки.

Лу Ли вовсе не заинтересовала сумма 800 тысяч долларов, поэтому он сразу же ответил отказом, не желая быть рекламным лицом одной фирмы.

На самом деле эта работа не так проста, как кажется на первый взгляд – игроки не только должны сопровождать компанию на различных выставках и церемониях, но так же обязаны постоянно держать себя в форме и не отходить от образа.

Лунносвета вряд ли можно было бы назвать человеком, который готов жить по чужим правилам, загоняя себя в рамки.

Марта, правда говоря, была не против пожить под диктовку – вполне вероятно, что она примет предложение одной фирмы сразу же как только попадет в финальную часть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298. Сто лучших команд(часть вторая)**

Если Лу Ли не принимал участие в турнире, он отправлялся смотреть матчи других игроков.

Однако, на многие было трудно найти билеты, поскольку большинство участников на данный момент были крайне популярными игроками, у которых была своя фанатская поддержка.

Например, Лу Ли очень хотелось побывать на матче Бесстыдника, увидеть его в действии, он пытался не менее четырех раз раздобыть билеты на его матчи, но так и не смог попасть ни на один.

Прошло не менее трех лет с момента, когда Бесстыдник последний раз участвовал в таких турнирах, но несмотря на это, он все равно оставался одним из самых известных игроков.

Он и популярность были одним целым. Потому раздобыть билеты на его матчи было не просто.

Долгое время, Лу Ли слышал о том, что Бесстыдник был сильным игроком, но он никогда не мог понаблюдать за ним воочию.

Перерождение Лу Ли за некоторое время даже привнесло изменения в некоторые аспекты игры. Если бы не он, то сейчас не было бы ни одного игрока на турнире с 25 уровнем.

Бесстыдник вряд ли смог бы так ярко вернуться на турнир – он бы конечно продолжил быть тем лидером своей Фракции, которым являлся все это время, и потому ему было бы необязательно стремиться подняться до 25 уровня и снова громко заявить о себе.

Он был определенно сложным соперником.

Правда Лу Ли не особо боялся того, кто умер от его рук после одной комбинации ударов, даже если это был Бесстыдник.

На следующий день, турнир продолжился!

После того, как Лу Ли получил приглашение на новый матч, он осознал, что по прежнему в его распоряжении остается свободный час.

Открыв расписание всех грядущих матчей на турнире, он попытался купить билет на один из них, ему было крайне любопытно понаблюдать за другими.

На данный момент, он видел лишь матчи Ажуэ, но откровенно говоря, там не на что было смотреть.

Ажуэ бесстрашно наедялся на то, что все будут атаковать только его, пока Одинокий цветок разбрасывал направо и налево свои Фаерболы, а Хачи Чан удивляла всех своим зеркальным отражением вражеской атаки, от чего многие думали, что это какая – то ошибка в игре и такое просто невозможно.

Немного пролистав вниз, он наконец смог достать один билет.

В конце концов, я Разбойник – быстрый взгляд и резкие руки.

Одна из команд на этом матче представляла гильдию Крылье Зари, она состояла из Одиннадцатого, вторым игроком был Паладин по имени Хитрее ветра, а третьим оказался Охотник с ником Меткий стрелок. Им противостояла команда из гильдии Седьмого неба, которая состояла из Счастливчика Мага, Шамана по имени Пустошь, и всем известного Чернокнижника Шершня.

Лу Ли вполне устраивал такой интересный матч, от чего он даже потер руки. Десять серебряных монет определенно стоят этого.

Гильдия Крылье Зари находилась на 8 месте, а игрок Одиннадцатый был их главным селебрити, в то время как Хитрее ветра и Меткий стрелок были немного по ниже рангом.

Гильдия Седьмого неба находилась на две строчки выше в общем рейтинге гильдий, в чьих рядах были такие сильные игроки, как Шершень и Счастливчик. Игрок Пустошь изначаль был участником гильдии Бандитских вельмож, но со временем решил перейти на сторону Седьмого неба. За это ему пришлось выплатить неустойку по контракту в размере полутора миллиона долларов.

Гильдия Седьмого неба была тем редким случаем, чьи участники сплошь и рядом были известными личностями, но нужно признать, что собранные команды из гильдии Крыльев Зари были ненамного слабее.

Одиннадцатый был среди них единственным игроком 25 уровня.

Гильдия Крылье зари потратила около 10 тысяч золотых монет, что бы их игрок добрался до этого этапа трунира.

«В одиночном матче они явно выпустят Одиннадцатого. Интересно, сколько на нем надето вещей для 25 уровня из ранга Серебра?», — Все обсуждали матч, который вот вот начнется.

Вчера, Водная Фея, которая была 25 уровня, смогла одолеть игрока по имени Вино из зеленого ириса, который был уровнем ниже. Это заставило игроков поменять свои взгляды на игру и начать пристально следить и ставить на игроков, чей уровень персонажа выше.

Сегодня намечается еще такой же матч, где верх возьмет команда, чей участник имеет 25 уровень?

Лу Ли сел на свое зрительское кресло, наблюдая за матчем на большом экране.

Как и ожидалось, гильдия Крылье зари отправила на одиночное сражение Одиннадцатого. Все полгали, что гильдия Седьмого неба отправит против него Шершня, даже опытные аналитики думали подобным образом.

Но лишь Лу Ли покачивал головой, он был уверен, что против Одиннадцатого выступит другой игрок.

Он долгое время сотрудничал с Счастливчиком, который оставил от себя у Лу Ли довольно глубокие впечатления. Этот Маг значительно отличается своим ведением боя в отличии от Шершня.

Лу Ли был уже знаком с Шершнем, который считался очень свирепым игроком.

С другой стороны, Счастливчик был очень едким игроком. Его игровой стиль был с одной стороны любопытным, но не особо зрелищным, что конечно казалось на первый взгляд не интересным. Однако, если дело касалось непосредственно результата его действий, вы сильно удивитесь. Каждый свой шаг он тщательно продумывает, даже если это элементарная смена позиции на поле боя.

Шершень наверняка проиграл бы эту схватку Одиннадцатому, который сейчас был 25 уровня. Лишь Счастливчик способен остановить его..

Лу Ли оказался прав – против Одиннадцатого вышел Маг – Счастливчик.

На лице Одиннадцатого даже проскочило недовольство. После обмена формальностями, началась погоня друг за другом по всей арене.

Одиннадцатый начал атаковать первым!

Счастливчик тут же телепортировался!

Он беспрерывно атаковал своего соперника мгновенными заклинаниями. Счастливчик умудрялся сдерживать безопасную дистанцию от своего соперника очень долгое время.

Мгновенные заклинания едва могли угрожать Одиннадцатому, но они замедляли его скорость передвижения. В этот момент, Счастливчик пытался как можно больше уничтожить единиц здоровья Одиннадцатого.

Одиннадцатый тоже не оставался в стороне, а пытался продемонстрировать свои реальные возможности опытного игрока. Его вовсе не пугал ход матча, он просто продолжал непрерывно использовать все свои навыки, дабы как можно скорее приблизиться к сопернику.

Его усилия не оказались напрасными, он время от времени попадал по Счастливчику.

Урон от Воина 25 уровня был невероятным. Каждый раз, когда он ударял Счастливчика, ему удавалось снести большую часть жизней. Счастливчик был вынужден использовать магический щит в такие моменты.

Разница между двумя игрокам была заметна невооруженным взглядом, Одиннадцатый имел преимущество, как в количестве урона, так и в уровне своей брони. Когда Одиннадцатому выпадал шанс, Счастливчик сразу же терпел натиск соперника.

Ему приходилось как можно скорее отбежать в сторону, а потому в этот момент не мог использовать многие способности.

Даже мгновенные заклинания требовали некоторых определенных положений, однако, для их использования у него появлялось все меньше вариантов. Когда он переставал бежать, он снова был атакован соперником.

«Счастливчик явно проигрывает… его жизнь на волоске…», — сказал аналитик без какого –либо жалобы.

«На самом деле, у них очень тонкая грань в разнице их количества очков на шкале Опыта. Счастливчик почти достиг 25 уровня, в то время как Одиннадцатый лишь недавно достиг этой отметки. Однако, такая маленькая разница влияет на весомую разницу в снаряжении. Ведь два последних розыгрыша в игре снабжали игроков подарочными вещами именно для 25 уровней».

Другой аналитик долгое время был фанатом Счастливчика, но он так же, был настроен пессимистически относительно исхода этого матча.

«Не может быть, Счастливчик не может быть таким слабым».

Лу Ли никогда не сражался с этим игроком, но недавно они помогали друг другу, поэтому он имел некоторое представление о возможностях Счастливчика.

Он был очень хорош в чередовании своих навыков – ему нравилось использовать в комбинации свои дешевые заклинания.

Однако, если появлялся удобный случай, он не терял возможности атаковать врага что есть мочи.

У него была способность не только повысить в нужный момент свой урон и вероятность критического удара, но так же мог мгновенно атаковать Ледяными шарами. Несмотря на то, что это был очень мощный ледяной шар, Лу Ли на протяжении всего матча не увидел его использования.

Оба игрока теряли единицы здоровья, но Счастливчик был Магом. Он, естественно, имел изначально уровень жизней гораздо ниже, поэтому в конце концов, время будет играть против него.

Переломный момент, который так ждал Лу Ли, так и не случился. На экране высветилась позолоченная фраза Победа, сообщающая, что Одиннадцатый вышел победителем в одиночном сражении.

После этого наступило время командного сражения.

Наличие в этом сражении все того же Одиннадцатого заставляло всех полагать, что результат матча уже предрешен.

Воин 25 уровня определенно весомый аргумент на арене.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299. Сто лучших команд (Часть третья)**

Поскольку одиночное сражение было довольно односторонним, многие люди полагали, что они знают, как закончится командное сражение.

Локация этого матча представляла из себя пустынные земли, где все были как на ладони.

Одиннадцатый сразу же побежал вперед, словно ничего не сдерживало его. Обе команды схлестнулись на середине, поскольку здесь не было ни единого места, где можно было спрятаться и выждать удобный момент для внезапного нападения.

«Одиннадцатый пошел смело в атаку».

Аналитик был не полностью уверен, но его опыт подсказывал ему, что этот матч начинает выходить из под контроля.

Между Одиннадцатым и его союзниками не было никаких слаженных командных действий.

Казалось, что Одиннадцатый пытался показать всем свою непобедимость, пока другие могли лишь наблюдать за ним с определенной долей зависти.

Счастливчик все это время только отступал назад, так же, как он делал это в предыдущем одиночном сражении, в свою очередь Одиннадцатый обрушивал на него все свои навыки.

Хитро! Как же хитро!

Лу Ли покачал головой. Он не хотел комментировать, что сейчас происходит на самом деле.

Со стороны была видно куда лучше, чем непосредственным участникам сражения. Одиннадцатый на самом деле был введен в глубочайшее заблуждение во время одиночного сражения с Счастливчиком, он сильно переоценил свои силы персонажа 25 уровня, и действовал слишком самонадеянно.

Между ними всеми не было слаженных действий, Одиннадцатый уже находился слишком далеко от своих союзников.

Вскоре, Счастливчик начал выпускать когти.

Ледяная вспышка!

Одиннадцатый, который уже оторвался от своей команды, был заморожен на месте, в то время как Счастливчик быстро телепортировался к вражескому Охотнику.

Он был его настоящей жертвой.

Меткий стрелок был атакован дважды двумя ледяными шарами, которые использовали, как мгновенный навык, а их урон был критическим. Скорость передвижения были занижены благодаря особому эффекту этого заклинания. Шершень уже успел до этого поменять свою цель с Паладина по имени Хитрее ветра, на Охотника.

В это время, игрок Пустошь заманил на себя Паладина по имени Хитрее ветра.

Пока Одиннадцатый был заморожен, Паладин страдал от мыслей, что у него нет вариантов для спасения.

Охотник 24 уровня не выживет, если Паладин не поможет ему, а тот в свою очередь не мог пойти на помощь без поддержки Одиннадцатого. К их сожалению, он стал первым, кто был убит.

Одиннадцатый все это время находился в недоумении.

Как ход матча изменился так быстро? Совсем недавно все шло по их плану.

Лу Ли встал, и решил покинуть арену. Для него исход матча был уже известен. Здесь уже не на что смотреть.

Гильдия Седьмого неба выиграла два очка, в то время как гильдия Крыльев зари забрала лишь одно.

Счастливчик все это время вводил в заблуждение соперника.

Несмотря на то, что не было гарантий для его победы в одиночном сражении с Одиннадцатым, маловероятным было то, что его команда проиграет второй этап матча.

Он проиграл Одиннадцатому, но забрал свое в командном сражении. На самом деле, Одиннадцатый, который сильно поверил в себя и свои возможности, допустил роковую ошибку, отойдя на дальнее расстояние от своих союзников.

Он думал, что победа достанется им запросто, что и сыгралис ними злую шутку.

С точки зрения классов, команда гильдии Крыльев зари имела здесь небольшое преимущество над командой гильдии Седьмого неба. Маг, Чернокнижник и Шаман были конечно неплохой связкой, но ведь в их рядах был Воин 25 уровня, а это давало все причины полагать, что проиграют они не скоро.

Единственная причина, по которой они могли проиграть, это их собственные оплошности.

Несмотря на то, что гильдия Крыльев зари проиграла матч, никто даже и не подумал, что их участие в турнире окончено.

Одиннадцатый после этого станет немного аккуратнее. Следующей команде, которая попадется ему в следующем раунде, сильно не повезет.

Соперником Лу Ли сегодня оказалась команда из гильдии Храма Магов.

Было ясно по самому названию, что в гильдии были одни Маги. Она была небольшой, но очень известной в игровых кругах.

Их популярность была достигнута благодаря двум вещам – во первых, в гильдии были одни Маги, а во вторых, все участники были престарелыми людьми.

Храм Магов иногда с любовью называли гильдией Храма Старейшин.

В эпоху виртуальных игр, подобные игры стали одним из основных видов развлечения людей. Было вполне нормальным, что здесь попадались люди возрастом старше 30-40 лет.

В игровой индустрии гильдию Храма Магов еще называли, как «старые, но довольно опасные».

«Ты или я?», — спросил Лу Ли Лунносвета перед началом матча.

Лунносвет покачал головой, а затем засмеялся.

«Я не могу обещать победы».

Воины против Магов, как правило, имели некоторые проблемы. Если игрок не допустит ошибку или соперник значительно уступал в уровне снаряжения, в другом случае одолеть Мага Воину было очень трудно. Скорее пойдет снег среди июля, чем надеяться на то, что опытный игрок допустит роковую ошибку на таком турнире.

Самым известным Магом был игрок по имени Незабываемый клен, его имя было настоящей легендой, поскольку этому персонажу было около ста лет.

Но, конечно, никто не мог играть столько лет в игру.

Поколения за поколением, игроки продолжали играть этим персонажем, пока его сущность не стала чуть ли не идолом.

В любой игре таким магам давалось звание номера один. Бесстыдник тоже уже успел стать легендой, но он не был Магом номер один.

«Хорошо». – лу Ли прикусил губу. «Пойду я, я не боюсь Мага номер один».

Никто не хотел признавать то, что есть кто – то лучше тебя, лучше смотреть страху в лицо.

«Незабываемый клен в основном пытается не особо светиться на публике. У него есть своя собственная команда Магов, с которой он тренируется, и как правило он не выступает против чужаков. Лишь немногие сражались с ним, поэтому о нем мало, что известно», — Лунносвет не знал, как помочь Лу Ли.

Лу Ли достатл листок бумаги. На нем были перечислены некоторые умения и снаряжения.

Однако, и этого было вполне достаточно, что бы заставить нервничать Лу Ли.

«У него есть ледяной щит, ледяная вспышка, и он даже способен призывать Водного элементаля….».

Ледяной щит делал игрока временно неуязвимым. Ледяная вспышка могла обездвижить соперника, а что касается Водных элементалей, то даже Лу Ли не понимал до конца, как на данном этапе игры он смог раздобыть такое заклинание.

Водные элементали имели так же заклинание ледяной вспышки. Поэтому, Незабываемый клен, по факту, имел в своем распоряжении одновременно две ледяных вспышки.

«Иметь Водных элементалей теперь стало обычном делом для Магов, или мы чего то не знаем?», — Лу Ли казалось, что некоторые аспекты игры в какой- то момент стали другими, и он что – то упустил.

«Ты наверное шутишь, насколько мне известно, Незабываемый клен единственный, кто обладает этим заклинанием. Он даже поменял класс своего персонажа, что бы стать магом льда. За выполнение классового задания он получил Водного Элементаля», — объяснил Лунносвет.

«Жаль, что у меня нет Удара в печень», — вздохнул Лу Ли.

Одиночное сражение. Разбойник против Мага.

Один из них был магом номер один, который в игре уже десятки лет, а другой Лу Ли, о котором в последнее время днями напролет думает Кровавый клинок. Сразу же, матч привлек себе колоссальное внимание зрителей.

Не так давно, во время послематчевого интервью, Кровавый клинок заявил, что хотел бы убить Лу Ли больше всего на свете.

Журналисты так и не смогли разгадать истинную причину такой ненависти, и в то же время признания силы Лу Ли, что делало его еще известнее.

Как только Лу Ли согласился на одиночное сражение, он сразу же активировал режим Невидимости. Он практически ничего не знал о своем сопернике, поэтому ему нужно было сперва подобраться поближе, и изучить его.

Незабываемый клен не собирался где – то прятаться от своего соперника. Его Водный элементаль уже стоял рядом с ним в состоянии боевой готовности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300. Сто лучших команд (часть четвертая)**

Незабываемый клен не собирался недооценивать Лу Ли, он собрался мыслями, и медленно вертелся в разные стороны, стоя на месте.

Разбойники нападали обычно одинаково – этот класс предпочитает начинать атаку со спины. Таким образом, он постоянно вертелся по кругу в надежде словить Лу Ли, прежде чем, тот сможет подобраться к нему.

Лу Ли пытался синхронно двигаться с его перемещением, а затем все жа ему это надоело, и он остановился.

Если дело касалось боевого опыта, конечно его у него было намного меньше, чем у Мага номер один, но зато он владел богатым багажом знаний об этой игре. Он мог найти выход из любой ситуации.

Мало, что можно противопоставить Магу, который предпочитает стоять на месте, учитывая, что против него Разбойник. Разбойники в таком случае таки намереваются напасть исподтишка, атаковав первыми.

Среднестатистические Разбойники обычно в таком случае использую навык засады. Другие иногда прибегают к использованию навыка Удушения, правда есть он далеко не у всех. Его любят многие игроки за то, что это заклинание может накладывать эффект немоты.

Однако, Лу Ли собирался действовать иначе – он использовал Оглушение.

Теперь, самое время разобраться с Водным элементалем.

Но, Незабываемый клен обладал хорошей реакцией, и она честно говоря, застала врасплох Лу Ли.

Как только Лу Ли использовал успешно навык Оглушения, Водный элементаль поднял свои руки вверх , после чего под Лу Ли пронеслась вольна ледяной атаки.

Водный элементаль использовал навык Ледяной вспышки.

Скорость реакции и выбор решений Незабываемого клена был действительно уникальным.

Обычно, после того, как игрок был Оглушен, он на какое то время находился в недоумении, как действовать дальше.

Однако, Незабываемый клен среагировал практически мгновенно.

У него не только были быстрые решения проблемы, но так же ему удалось быстро обнаружить с невероятной точностью местоположение персонажа Лу Ли, и без малейших колебаний, он приказал Водному элементалю атаковать его.

Атмосфера на арене в этот момент была очень необычной. Незабываемый клинок стоял оглушенный, Лу Ли не мог двигаться, поскольку был заморожен, и лишь Водный элементаль был единственным, кто мог действовать.

Однако, Водный элементаль не стал нападать на Лу Ли, поскольку если он нанесет удар, он тут же разморозит Лу Ли.

Ситуация была мрачной.

Спустя 8 секунд, Лу Ли смог снова передвигаться, после чего Водный элементаль начал атаковать его на расстоянии.

Чертово снижение скорости.

Конечно, Лу Ли не стал сразу же использовать темный плащ.

Ему стоит сберечь этот навык для более подходящего момента.

Слияние со тьмой! Невидимость!

Водный элементаль подбежал обратно к хозяину, а Лу Ли уже не собирался тратить силы на убийство этого монстра. Для этого потребовалось бы приложить немало усилий, а Водный элементаль уже успел использовать заклинание Ледяной вспышки, поэтому он не представлял какое – то время угрозы для Лу Ли. К тому же, после его смерти, Маг сможет снова призвать его на поле боя, поэтому не было абсолютно никакого смысла убивать его.

Лу Ли медленно подкрался к Магу, и затем решил использовать заклинание Засада.

Ледяной щит!

Маг использовал на своего персонажа зклинание заморозки, превратившись на время в кусок ледяной глыбы. В это время он был неуязвим, но так же не мог наносить удары по врагу.

Незабываемый клинок простоял недолго в замороженном состоянии – он быстро пришел в себя, и сразу же использовал очередную вспышку льда, а после телепортировался в другое место.

Обернувшись, он был шокирован тем, что никто не попал под воздействие его замораживающей способности.

«Такой быстрый..», — проворчал Порочный ветер. Ему понадобилось лишь мгновение, что бы прийти в себя и закончить свою мысль: «Кажется, они проскочили мимо друг друга, какой трудный бой. Давайте посмотрим повтор этого момента в замедленном действии».

Оба игрока уже скоро стояли на расстоянии, смотря с опаской на друг друга, не торопясь снова вступать в бой. Поэтому, в момент повтора зрители не пропустят ничего значимого.

«Лу Ли использует навык Засаду, Незабываемый клен отвечает ледяным щитом. Он заморожен, а сейчас резко использует ледяную вспышку, и просто исчезает…. Использовав Вспышку света, Лу Ли в свою очередь использовал Быстрые шаги. …А нет, это не эта способность…он просто исчез. Какая быстрая реакция – оба игрока показывают необычную тактику боя».

«Лу Ли по прежнему не использовал навык Быстрые шаги, а Незабываемый клен уже который раз спасается благодаря ледяному щиту, это мощное заклинание, которое у него ни много ни мало 5 уровня. Кажется, для этого он нехило потратился в свое время».

Видя, что в очередной раз персонаж соперника Лу Ли был защищен синим магическим щитом, даже Лу Ли считал, что этот маг настоящая головная боль.

Уровень такого ледяного щита давал магу большие возможности. С его помощью можно было не только замедлить соперника, но и так же заморозить его.

Пробить этот щит было далеко не просто, но Лу Ли больше не мог ждать.

Как только у Водного элементаля перезарядится заклинание ледяной вспышки, ему станет еще труднее.

Незабываемый клен вел себя очень осторожно в момент выбора позиции, он ловко оборонялся. Лу Ли не хотел рисковать, но и тратить время было убийственно, поэтому он понемногу приближался сзади. Использовав особый эффект своего плаща, он мгновенно оказался за спиной Мага и использовал Засаду.

В последний раз использование этой способности дало немного, возможно Лу Ли тогда просто заигрался сам с собой, но на этот раз, его атака была куда удивительней.

4 секундное Оглушение!

Лу Ли начал изо всех сил молотить свою жертву, нанося ей колоссальный урон.

К сожалению, Незабываемый клен был по прежнему защищен ледяным щитом. Он полностью поглощал полученный урон от Лу Ли, который он нанес двумя невероятно мощными заклинаниями.

Другие бы на его месте начали бы панику, видя, что сильные заклинания не срабатывают, но Лу Ли не тот человек, кто опустится до такого. Он не переставал атаковать врага своими заклинаниями.

После использования двух способностей, ледяная защита была на грани срыва. Лу Ли отошел в сторону, и с разворота, нанес удар по Магу в затылок с помощью навыка Удара сзади!

Его самообладание наградило его эффектным уроном, который наконец смог пробить защиту соперника. Навык Удара сзади нанес огромный урон, и даже смог парализовать соперника на одну секунду.

Что было еще удивительнее, так это то, что в момент удара так же сработал эффект на кинжале.

Вскоре на поле боя появилась копия персонажа Лу Ли.

Незабываемый клинок всматривался в равнодушный взгляд Лу Ли, у него не было другого выбора, кроме как использовать способность снижения урона.

Даже магический щит 5 уровня был неспособен продержаться достаточное количество времени, что бы игрок успел отойти от паралича. Урон Лу Ли был очень существенным.

Удар сзади!

Даже с испоьзование поглощения урона, Незабываемый клинок потерял около 100 единиц здоровья.

В схватке между двумя топовыми игроками, даже 100 единиц здоровья имело значение. Магу оставалось лишь начинать нервничать.

Долото!

Маг продолжал стоять оглушенный на месте.

За короткий промежуток времени, Лу Ли вдохнул, и вывернув кисть, использовал свой коронный навык Шага во тьму.

Он настолько привык к этой способности, что мог использовать ее даже с закрытыми глазами.

Эффективность использования навыка 95%, 300% урона, цель оглушена на одну секунду.

Уровень жизней Мага наконец перевалил за половину на шкале единиц здоровья.

Вау!

В этот момент был резко использован навык Конус холода. Леденящий ветер обездвижил Лу Ли.

Это была способность, которая снижала скорость передвижения соперника, и могла использоваться на большом расстоянии. Эффект от этого навыка был очень полезным, однако, для его правильного использования требуется ловкость. Обычный игрок вряд ли понимает, как справиться с ним.

Незабываемый клен был игроком непростым – угол использования Конуса холода был просто идеальным, и неожиданным. Лу Ли был в недоумении.

Ускорение!

Лу Ли не стал долго думать, и потому использовал навык, который мгновенно повышал его скорость передвижения.

Незабывыаемый клинок был тем видом Магов, которые наносили не много урона, но зато, использовали кучу своих заклинаний, убивая соперника медленно, но уверенно. Его игровой стиль был очень похож на стиль игрока по имени Вино из зеленого ириса – они оба дожидаются момента, пока соперник допустит ошибку, что бы затем разбить его в пух и прах.

Лу Ли, в свою очередь, не был Разбойником, который надеялся на свою хитрость. Его игровой стиль был совсем не таким, как это представлял себе Незабываемый клен.

Однако, это вовсе не означало, что Незабываемый клен потеряет самообладание. Против такого агрессивного Разбойника, его тактика заключалась в том, что бы нервировать соперника огромным количеством мгновенных заклинаний одно за одним. Несмотря на то, что каждая его способность наносила незначительный урон по Лу Ли, со временем их действие накапливалось на персонаже Лу Ли. Уже очень скоро Лу Ли потерял около 20% очков здоровья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301. Сто лучших команд (пятатая часть)**

Незабываемый клинок продолжал откалывать по кусочкам жизни Лу Ли, и все это время он не сводил глаз с иконки своего главного заклинания, которое скоро перезарядится. Он знал, что стоит проявить терпение, поскольку его соперник по прежнему даже не воспользовался навыком Быстрых шагов.

У Лу Ли оставалось около 70% здоровья, вто время как у него всего 43%. Однако, Лу Ли уже начал покрываться холодным потом.

Как так вышло, что ни с того ни с сего его эффективность использования навыков резко упала?

Он вскоре понял одну вещь, которая сильно удивила его – Незабываемый клинок в основном владел способностями с низким уровнем перезарядки, которые оказывали значительное воздействие на его эффективность заклинаний. Казалось, что он использовал уйму своих навыков в разброс, но каждый из них был использован в нужный момент, что бы намеренно снизить эффективность ударов Лу Ли.

Например, Лу Ли занервничал, когда по нему попала Ледяная стрела. Незабываемый клинок подбирал нужный момент для использования той или иной способности, пытаясь обогнать Лу Ли, что так же заставляло эффективность ударов Лу Ли снижаться.

Возможно первые раз были банальным совпадением, но, вскоре Лу Ли осознал, что его соперник был крайне хорош в игровом тайминге и соблюдал правильный ритм.

Помимо своих способностей, Незабываемый клинок так же снижал эффективность ударов Лу Ли с помощью своего хитрого перемещения.

Он пытался хаотично передвигаться, тем самым вызываю злобу внутри Лу Ли. Временами, он бегал зиг загами, а затем резко останавливался, а в другой раз мог бегать справа налево, или даже подбежать максимально близко к Лу Ли, а затем убежать.

Комбинация двух этих факторов означало, что никакой из навыков Лу Ли не сможет сработать больше, чем на 60%.

К тому времени у Мага оставалось 25% единиц здоровья, а у Лу Ли 40%.

Незабываемый клен еще не воспользовался своими основными навыками во время этого поединка. Причина, по которой Лу Ли потерял столко жизней заключалась в том, что его соперник непрерывно атаковал своими деешвыми заклинаниями, кроме того на его стороне был Водный элементаль. И даже хотя каждый его удар наносил не более 10-30 урона, постепенно он смог снизить уровень жизней Лу Ли до критической точки.

Засада!

Лу Ли использова л активную способность на своих перчатках, что позволило ему изменить ход матча.

Затем, он использовал навык Удар!

Незабываемый клен – в этот момент он не мог использовать свои заклинания.

К счастью, его Водный элементаль некоторым образом замедлил действия Лу Ли, что позволило ему перевести дыхание.

Прежде, чем он пришел снова в себя, Лу Ли успел воспользоваться навыком Быстрых шагов, что бы избежать воздействия пагубных заклинаний соперника.

Появившись снова рядом, он начал повторять свой цикл ударов.

Технически, навык Базовый удар не имел перезарядки. А пока игрок находился в режиме Невидимости, он и вовсе использовался мгновенно.

Незабываемый клен, а точнее его ледяная вспышка наконец перезарядилась, поэтому он приказал своему питомцу снова атаковать Лу Ли ледяной волной. Ему нужно было необходимо обезвредит на время Лу Ли, иначе, он рискует проиграть.

Темный плащ!

Лу Ли в свою очередь использовал навык Темного плаща!

Незабываемый клинок был оглушен, и не мог противостоять Лу Ли. Поэтому, Лу Ли мог убить его всего за несколько ударов.

«Победа» появилась на его экране рядом с логотипом самой игры.

Некоторые зрители надеялись, что Незабываемый клен все же успеет изменить ход матча, и наивно полагали, что этот Маг возьмет верх над Разбойником.

Однако, они кажется забыли о том, какой арсенал трюков и способностей есть у Лу Ли.

У него было три способности, позволяющие сбежать – Слияние с тьмой, Маскировка, Быстрые шаги.

Было так же три навыка, кторые на время увеличивали его скорость передвижения – Ускорение, Быстрые шаги, Засада.

Кроме того, у него было три навыка, которые улучшали его маневренность, включая Засаду, Темный плащ, и активную способность на его ботинках, которую он еще не демонстрировал на этом турнире.

Лу Ли думал, что его навыки не превосходили навыки игроков из больших гильдий. Но, на самом деле, они были определенно равны в этом компоненте. Единственные способности, которых не хватало Лу Ли были Удар в печень и Слепота.

Многие игроки смотрели на игру сквозь розовые очки.

Незабываемый клен не покинул сразу поле боя, а вместо этого, дал интервью журналистам.

Это была одна из функций на турнире. Их было всего три – остаться на арене, пока система автоматически не перенесет вас обратно в игровой мир, вернуться в игровой мир по своей воле, или дать интервью.

Как правило, возможность дать интервью была не доступна для обычных игроков. Ею могли воспользоваться лишь те, кто был интересе средсвтам массовой информации.

Лу Ли всегда имел такую возможность, но всегда игнорировал ее.

Незабываемый клен был известным игроком, и потому ему нужно было как можно чаще светиться на публике. Таким образом, если появлялась возможность, он всегда давал свой комментарий.

Поражение сильно огорчило его, и он хотел поделиться своими переживаниями со зрителями.

Журналист из газеты Дом Киберспорта задал резкий вопрос: «Мэпл, соболезнуем вашему поражению. Это произошло впервые на турнире?».

Мэпл, так звали Незабываемого клена. Он пытался отвечать дружелюбно на все вопросы, даже если они были провокационными. «Нет, не впервые. Недавно я проиграл игроки из гильдии Бесподобных Ловкий Лекарь.

«Ловкий лекарь» был конечно обманчивым псевдонимом игрока, поскольку все полагали, что он действительно лекарь. Однако, на самом деле это был мощный атакующий Жрец с темной магией.

Такие Жрецы могли так же исцелять, но их игровой стиль был похож на Чернокнижников. Они уделяли больше внимания темным заклинаниям, которыми уничтожали соперника. Исцеление была для них второстепенным.

Жрецы темной магии были неудобными соперниками для Магов, ведь они могли как наносить высокий урон, так и исцелять себя. Кроме того, у них так же была способность сжигания маны, которая доставляла массу неудобств магическим классам.

«Сегодняшнее поражение, на ваш взгляд, зависело от разницы в уровне персонажей?», — с сочувствием спросил журналист, однако его вопрос все же был солью на рану для Мэпла.

«Определенно эта разница сыграла свою роль, но не могу назвать это основной причиной моего поражения», — ответил Мэпл, покачивая головой.

«Если не разница в уровне, тогда смею предположить. Что и разница в снаряжении не особо повлияла на исход матча? Что на ваш взгялд было важнейшей причиной вашего поражения?», — спросил журналист.

Мэпл замолчал, вспоминая все детали боя,а затем ответил: «Эффективность навыков Лу Ли. Они были просто сумасшедшими».

«Но вы здорово справлялись с понижением его эффективности на протяжении всего матча…».

«Я бы точно не смог победить, если бы не контролировал этот аспект», — рассмеялся Мэпл. «С момента первого оглушения я потерял слишком много жизней. Матч между Магом и Разбойников во многом зависит от того, кто будет лучше парализовать действия соперника».

«Вы уверенны в грядущем командном сражении против Лу Ли?», — спросил журналист.

«С нетерпением жду его». – сказал Мэпл, улыбнувшись. Однако, по его глазам было видно, что он полон сомнений.

Он был основой в своей команде, игроком, единственный, кто преуспевал в одиночных сражениях, но и здесь он проиграл Лу Ли.

С другой стороны, команда Лу Ли имела в своем составе несколько важных игроков. Лунносвет имел громкую репутацию в игре, и никто не осмеливался усомниться в его роли на турнире. Так же никто не осмеливался поставить под сомнение его вклад в успех команды Лу Ли.

Начался матч между командой, состоящей из Воина, Разбойника и Лекаря против Мага, Чернокнижника и Шамана.

Лу Ли был уверен в этом матче, но все же был полностью сконцентрирован.

А все потому, что им еще никогда не приходилось сражаться с соперником, у которого есть Шаман Пожиратель душ.

Маг – Чернокнижник – Шаман – довольно разрушительная комбинация классов. Ядром в этой связке на самом деле был Шаман Пожиратель душ.

Такая команда была способна крушить соперника массовыми способностями, а их навыки только дополняли друг друга. Возможность мгновенно уничтожить вражеского лекаря была их тактикой.

У команды Лу Ли не было особого выбора против такого врага. Если у них получится быстро справиться с Шаманом, то =итог матча окажется на их стороне.

Матч начался.

Каждая команда сперва прощупывала почву так сказать, а затем Шаман активировал споосбность Пожирания душ.

Им не удалось каким – то образом подобраться к команде Лу Ли или дождаться пока те допустят весомые ошибки, правда это не имело особого значения. Ни надеялись на то, что все же смогут быстро убить Марту, пока у Шамана была активирована способность Пожирания душ.

Пока Шаман нес большую угрозу, Лу Ли напал сзади на Чернокнижника, использовав свою активную способность на плаще.

Поскольку его соперник был оглушен на 4 секунды, он сразу же переключил свое внимание на Мага.

Лунносвет действовал сообща с Лу Ли, и потому сразу же использовал против Мага свою способность Разбег.

Нападение лучшая защита, поэтому им удалось одолеть этого соперника без особых потерь.

Следующие три матча были против команд, чьи гильдии находились в рейтинге ниже 50 мест. Эти команды были сущим пустяком для команды Лу Ли, если конечно сравнивать с такими соперниками, как Мэпл. В конце дня Лу Ли смог снова набрать 12 очков в таблице турнира.

Если ему не изменяла память, для попадания в финальную часть им не хватало всего 6 очков, а значит нужно выиграть всего два матча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302. Сто лучших команд (шестая часть)**

Многие команды покинули турнир под самый конец розыгрыша финальных путевок, включаяи команду Ажуэ. Им не хватило умения адаптироваться под соперника и поменять свою тактику боя, когда это было просто необходимо, и поэтому их легко читали соперники, чьи команды состояли из довольно известных и высоко классных игроков.

Однако, Ажуэ был доволен тем, как далеко им удалось дойти в этом турнире.

Они были командой, собранной из случайных классов персонажей, но все же смогли достойно противостоять многим сильным соперникам, попав в сотню лучших. Они просто не могли не отпраздновать свой успех, да и к тому же за свои победы им удалось обрести много уважения со стороны фанатов как в игре, так и за ее пределами.

Первый матч команды Лу Ли начинался утром против команды гильдии Династии Мировторцев, которая в тот момент занимала в рейтинге гильдий справедливое 11 место.

Гильдия Династии Миротворцев в свой первый же день турнира допустила много ошибок и смогла набрать всего одно очко в турнирной таблице.

На следующий день, они собрались духом, и ведя матч за матчем более осторожно, смогли набрать целых 8 очков, что позволило им попасть в сотню лучших.

Поскольку им оказалось, что вот- вот фортуна окажется на их стороне, и им будет везти больше, следующий матч оказался против команды Лу Ли.

Несмотря на то что команда Цинь Цинь состояла из малого количества человек, а половина ее участников точно не являлась игроками элитного уровня, они все же считались одними из фаворитов на победу в этом турнире, поскольку не проиграли еще ни одного матча.

Даже самые оптимистичные фанаты понимали, что у их кумиров нет никаких шансов против команды Лу Ли.

В одиночном матче сразились Лу Ли и Скорбь.

Это был тот редкий случай, когда можно наблюдать схватку двух лучших Разбойников в игре. Толпе фанатов крупно повезло, поскольку у них на глазах творилась история.

Однако, схватка оказалась не такой зрелищной, как этого ожидали.

Оба игрока с самого начала присматривались к друг другу в режиме Невидимости.

Было много случаев, когда их пути могли пересечься, однако каждый раз им удавалось избежать встречи с друг другом.

Толпе становилось скучно, всем хотелось настоящей бойни.

Они не имели ни малейшего представления до этого, что схватка между двумя Разбойниками может быть такой вялой. Одиночные матча двух Магов куда зрелищнее. Даже схватка двух Воинов содержит в себе куда больше активных действий.

Это продолжалось еще некоторое время, пока Лу Ли в очередной раз не проскользнул мимо дополнительного эффекта на одежде игрока Скорби, который увеличивал его возможность выявления противника в режиме Невидимости. Спустя 2 минуты и 47 секунд, Лу Ли использовал Оглушение, что позволило ему взять всю ситуацию в свои руки.

Скорбь оказался довольно решительным игроком, и потому сразу же использовал навык быстрые шаги.

У него не было другого выбора. Он знал как никто, что Лу Ли может сотворить с ним за то время, пока он стоял бы оглушенным.

С самого начала матча, Лу Ли лишь раз исполдьзовал против соперника навык Удар в спину, нанеся всего 300 единиц урона.

Но даже это считалось для Скорби невероятным уроном в сравнении с тем, как Незабываемый клен наносил ему всего 100 единиц урона.

Наручи уничтожителя Нежити(из ранга Серебро, Превосходного качества): Броня +23, Ловкость +15, Сила +5. Особый эффект: Ярость, повышает атаку на 18% в течении 20 секунд, время перезарядки 360 секунд. Особый эффект 2: Повышает силу атаки на 18%, если противник является представителем Нежити. Требования: 25 уровень. Прочность 48/48.

К сожалению для Скорби, он играл персонажем, который являлся Нежитью.

Лу Ли нравилось противостоять классам Нежити, поскольку в таком случае он получал дополнительно 18% урона по сопернику. А если его персонаж находился в состоянии Ярости, то эта цифра удваивалась.

Скорбь понимал это, и потому начал еще тщательнее продумывать свои действия.

Однако Лу Ли уже успел прочитать его рисунок передвижения, понял его склонности и момент, когда тот намеревается увернуться.

В прошлой жизни=, Лу Ли читал инструкцию, а точнее целую теоретическую книгу.

Автор книги не являлся экспертом в играх, а был обычным психологом.

Благодаря своим знания в психологии, он решил изучить поведение людей в онлайн играх. В своих исследованиях, он пришел к выводу, что если игрок оказывается в неизвестном для него местоположении, его манеры и способы поведения будут сильно зависеть от его склонностей и привычек.

Даже такие простые вещи, как несколько шагов могут быть предрешены привычкой человека.

Лу Ли показалось это весьма интересной информацией, и он решил пользоваться ею для того, что бы разгадывать своих соперников, что давало ему колоссальное преимущество после того, когда он некоторое время наблюдал за ними.

В течении всего матча, Лу Ли долго пытался разгадать Скорбь, и вскоре понял его манеру поведения.

Несмотря на то, что его расчеты были неточными, их все же стоило брать во внимание во время боя.

Спустя 11 секунд, Лу Ли смог подловить Скорбь и использовал в очередной раз Оглушение.

В тот же самый момент, матч был предрешен.

Не имея навыка Быстрых шагов, или любых других навыков, позволяющих сбежать от соперника, у противника Лу Ли не было ни единого шанса выстоять в таком положении.

Конечно, если Лу Ли не допустил бы ошибку.

А разве это возможно с его стороны? На этот вопрос дал четкий ответ уровень жизней Скорби. Их просто не было, Лу Ли здорово провел свою серию атак, после чего толпа фанатов воскликнула.

Разбойник номер один!

Все кричали и скандировали одно и тоже!

Разбойник номер один!

Скорбь был очень известным игроком в игровом сообществе, и считался довольно сильным Разбойником в других играх. Однако, здесь, его слава в последнее время ослабевала, и он уже успел стать никому не нужным игроком.

Кровавый клинок, Скорбь, Боящийся леса, Соломка на ветру, Тис и Водная Фея были известны, как сильнейшие Разбйоники в игре.

Эти игроки играли исключительно за класс Разбойников, и были разбросаны по многим онлайн играм, но так вышло, что здесь они собрались все вместе. До сих пор неизвестно, кто из них сильнее всего, а в игровом сообществе это одна из самых обсуждаемых тем.

Этим Разбойникам еще предстоит определить сильнейшего в схватке с друг другом на турнире.

Матч между Скорбьюи Лу Ли оказался полностью неожиданным.

Однако, учитывая такой неожиданный поворот событий, Лу Ли уверенно победил Скорбь в одиночном сражении.

Означало ли это, что Скорбь сильно слаб?

Если бы он был слабым, то не смог бы победить в недавнем бою игрока из гильдии Лазурной гвардии по имени Волшебный вопль.

Волшебный вопль считался опытным игроком, поскольку смог недавно одолеть игрока по имени Соломинка на ветру, а так же Шершня, не считая других довольно известных игроков.

Если Скорбь победил его, а тот в свою очередь победил Соломинку на ветру, то можно предположить, что Скорбь сильнее всех них.

Однако, Соломинка на ветру так же проиграл многих серьезным игрокам.

Таким образом, вопрос был по прежнему открыт до тех пор, пока все эти игроки не сразятся между друг другом до последнего.

Лу Ли победил у Скорби, что сделало его кандидатом на звание Разбойника номер один в игре.

После презентации самого кубка и других наград, Кубок Тьмы так же давал зрителям возможность голосовать за сильнейших игроков в каждом отдельном классе персонажей.

Получить признание фанатов было мечтой любого игрока.

После этого матча, все начали спорить о том, кто сильнейший Разбойник на турнире в этом году.

По окончанию одиночного матча, следовало командное сражение.

Гильдия Династии Миротворцев славилась своим трудолюбием и упорством в боях. Каждый ее участник отдавал все свои силы, и мог здорово действовать командно со своими соратниками.

С самого начала матча, соперники Лу Ли оказывали сильное давление на них. Марта неоднократно оказывалась в трудном положении, и порой казалось, что вскоре она умрет, и их команда будет сражаться в меньшистве. Однако ей удалось выжить благодаря своим некоторым козырям в рукаве.

Поскольку они были командой, где есть персонажи 25 уровня, им удалось быстро справиться с соперником благодаря слаженным действиям.

Спустя 3 минуты и 25 секунд, на экранах появилась надпись позолоченным шрифтом «Победа».

Система сообщила о том, что гильдия Династии Миротворцев покидает турнир.

Толпа фанатов начала ликовать еще громче. Лу Ли не только одолел Скорбь в одиночном сражении, но и одержал победу в командном сражении.

Гильдия, занимающая 11 место в рейтинге, которая в прошлом году смогла добраться до финальной части турнира в этот раз так просто сдалась?

Это вызвало шумиху среди игроков, многие опытные игроки были напрочь удивлены результатом.

Многие люди до этого даже не слышали ничего о кманде Цинь Цинь.

Гильдия Династии Миротворцев состояла из около 22 тысяч человек. В этот момент, все они были крайне подавлены и озлоблены случившимся.

Что, черт побери, это за команда Цинь Цинь?! Как они посмели сделать с нами такое?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303. Сто лучших команд (7. часть)**

Если бы не длинная череда поражений гильдии Династии Миротворцев, им бы хватило очков в турнирной таблице, что бы не покинуть турнир даже после поражения команде Лу Ли.

Гильдия Моросящего дождя, Штормовой Легион, Лазурная Гвардия и гильдия Места Славы, все они сделали свой вклад в вылет этой команды.

Им наверняка стоит жаловаться в первую очередь на гильдию Братства.

Одной из важнейших причин, почему гильдия Династии Миротворцев покинула турнир так рано являлись именно они.

В их команде было два основных игрока – Скорбь и Жгучая боль. Они были их лучшими игроками. Однако, Жгучая боль(Охотник) был завербован и выкуплен гильдией Братства за 2,5 миллиона долларов.

Поэтому, у них не оставалось выбора, как найти ему замену. Новый игрок не оказался той же силы, что и Жгучая боль, да и к тому же теперь была нарушена их командная модель.

Следующий матч схлестнул между собой команду Лу Ли и команду гильдии Пурпурной Лунной Благодати.

Гильдия Пурпурной Лунной Благодати находилась на 12 месте, а в ее рядах были такие известные игроки, как Темный Уничтожитель (Воин) и Одинокий курильщик (Чернокнижник). Их Друид, по имени Мини Мяу, был так же довольно известным игроком, поскольку являлась едвушкой, и входила в десятку самых красивых девушек на сервере.

Темный Уничтожитель был ветераном в игре уже долгое время, его знали не один десяток лет.

Одинокий курильщик, в свою очередь, все время соревновался с Шершнем за званием Чернокнижника номер в один в игре.

Противники Лу Ли в грядущем матче состояли из Воина, Чернокнижника и Друида, в то время как у Лу Ли был Разбойник, Воин и Жрец.

Гильдия Пурпурной Лунной Благодати неожиданно решила оптравить на одиночное сражение Одинокого курильщика.

Это было явно не то, чего ожидала публика, поэтому на трибунах начался раздаваться свист недовольства.

Находясь среди трибун, Лу Ли недовольно покачал головой. Кажется, они смогли разгадать их модель смены на каждый матч в одиночном сражении между Лу Ли и Лунносветом, и решили воспользоваться этим преимуществом.

Несмотря на то, что Магические классы имеют некоторое преимущество над классом Воинов, Лу Ли все же был вполне уверен в Лунносвете.

Лунносвет умел невероятно эффективно пользоваться навыком Рывок, имел множество способностей, снижающих полученный урон, и имел в своем арсенале такие мощные заклинания, как Вихрь. Одолеть такого игрока совсем непросто.

Кроме того, до этого Лунносвет неоднократно брал вверх над многими сильными Магами.

Но несмотря на это, увидев развернувшуюся картину, у Лу Ли дернуло в груди.

Одинокий курильщик, судя по всему, имел сильно прокаченную Ловкость, а его ботинки были изящного качества. Он оказался на удивление куда быстрее, чем Воин.

Кроме того, у него так же было два навыка для побега, которые тоже были скорее особыми эффектами снаряжения.

Один из них позволял ему проскользить на некоторое расстояние. Выглядело забавно, но на самом деле очень эффективно.

Второй эффект позволял создать в 4 метрах от себя сгусток дыма, в которой затем можно было телепортироваться.

Все это не было заклинаниями Чернокнижника, поэтому скорее всего это были особые эффекты снаряжения. Очевидно, что Одинокий курильщик потратил кучу времени на то, что бы так качественно усилить свое снаряжение.

Однако, делая ставку на маневренность, его показатели атаки и брони оставляли желать лучшего. Его урон был ничтожно мал.

Лунносвет от каждого его удара терял лишь несколько десятков единиц здоровья. Даже навыки Чернокнижника, наносящие урон в течении определенного времени наносили каждую секунду незначительный урон.

Он пытался использоваться свою скорость, что бы резко нападать из ниоткуда, постоянно атакую своего медленного соперника, намереваясь постепенно измотать его.

Лу Ли в очередной раз горько покачивал головой. Он мог лишь похвалить Одинокого курильщика за то, что тот выбрал нестандартный путь развития своего персонажа.

Этот матч оказался самым длинным за всю историю турнира, продлившись целых 47 минут.

В своих предыдущих матчах, соперники Лу Ли умирали через 4-5 минуты. А на самом то деле, в тех матчах все решалось в течении минуты.

Лунносвет в итоге проиграл с небольшим отставанием.

Дело в том, что у Одинокого курильщика практически не осталось жизней.

«Простите, я проиграл».

Лунносвет вернулся с грустным выражением лица. Все опытные игроки гордятся собой, и потому, никто не хочет проигрывать.

«Это всего лишь один матч, не переживай. Мы заберем свою на следующим этапе».

В командном сражении, Лу ли и Лунносвет не стали долго ждать действий соперника. Они сразу же напали на Одинокого курильщика.

Это произошло настолько быстро, что Темный Уничтожитель и Мини мяу не смогли вовремя среагировать и прийти на помощь.

Одинокий курильщик побледнел – почему меня так ненавидят?

Ему оставалось лишь бежать.

К счастью, он был очень быстрым и ему почти удалось оторваться от своих преследователей.

Но, никто не может убежать от Лу Ли.

Тот использовал навык Внезапного удара, а затем нанес своим отравленным клинком несколько ударов в спину, что замедлило скорость передвижения соперника.

После этого, Лу Ли отошел в сторону, и позволил Лунносвету расправиться с ним.

В это время Лу Ли вернулся к Марте. Пока он и Лунносвет гнались за Одиноким курильщиком, Мини мяу использовал против нее навык Ползучей лозы, что полностью обездвижило ее. Затем, вместе с Темным Уничтожителем они намеревались быстро расправиться с Мартой.

Лу Ли воспользовался эффектом своего плаща, что позволило ему внезапно появиться за спиной у Воина, который через мгновение был оглушен навыком Базовый удар.

Затем, он агрессивно и стремительно начал снижать уровень жизней Воина. Однако, поскольку Мини мяу начала исцелять его, Лу Ли не мог быстро прикончить соперника в одиночку.

В это время, Марта решила воспользоваться ситуацией и полностью восстановить свои жизни.

Поскольку Лу Ли добился своего, он развернулся и начал напрямую атаковать Одинокого курильщика.

Игрок, который так же считается одним из самых симпатичных парней в игре, мог в этот момент только спасаться очередным бегством. Его уровень жизней сокращался очень быстро, даже несмотря на то, что все это время его пытался исцелять Жрец.

Остальная часть сражения не была богата на события. Лу Ли использовал свою скорость, что бы удержать Одинокого курильщика, а затем использовал навык Быстрые шаги, что бы избежать способности Темного Уничтожителя Вихрь. Затем, Лунносвет использовал то же самое заклинание в ответ, что позволило быстро добить Одинокого курильщика.

После его смерти, Лу Ли вернулся и беспощадно заставил покинуть матч игрока Мини мяу.

Третий матч Лу Ли выпал против команды гильдии Великой Империи Цинь. Они были очень сплоченной командой, но им никогда не удавалось привлечь к себе звездных игроков. Таким образом, итоги матча были очевидны.

Уже к этому моменту, команда Цинь Цинь прошла в следующий этап турнира.

Их четвертый матч состоялся против команды гильдии на 18 месте в рейтинге под названием Флот Восточных морей. Несмотря на тот факт, что команда Лу Ли уже прошла в следующий этап, они все равно беспощадно разобрались с соперником, который после этого матча прекратил свое участие в турнире.

В текущей турнирной таблице, команда Лу Ли занимала 4 место, имея 47 очков.

Гильдия Места Славы, Окровавленного знамени войны и Моросящего дождя занимали первые три строчки, имея по 48 очков.

Гильдии Моросящего дождя крайне везло. На их пути не попалось ни одного серьезного соперника, да и к тому же Водная Фея запросто расправлялась со всеми в одиночных сражениях. Их Маг, Чертовский неспелый апельсин, тоже неплохо проявил себя на протяжении всего турнира. Ему даже удалось победить у Скорби.

За ними шли гильдия Бандитских вельмож с 46 очками, Крылья Зари с 46 очками и гильдия Бесподобных с 45 очками. Остальные 16 команд были представлены такими гильдиями, как Седьмое небо, Лазурная гвардия, Штормовой Легион, Звездный Ореол, Храм Магов, Пурпурная Лунная Благодать, Боги Теней и Братство.

Шесть команд представляли фракцию Орды, и десять фракцию Альянса. Подобный расклад сил был похож на прошлый сезон турнира.

Несмотря на то, что гильдия Богов Теней находилась в рейтинге гильдия довольно низко, ей удалось выстоять в основном благодаря своему сильнейшему игроку по имени Боящийся леса.

Все это время было много игроков, которые были недовольны неожиданным вылетом гильдии Династии Миротворцев, поскольку по всем прогнозам они должны были попадать в десятку сильнейших.

Гильдия Окровавленного знамени войны имела в сотне лучших команд целых 3 команды, но к их разочарованию, лишь одна смогла пробиться дальше.

У гильдии Места Славы были такие сильные игроки, как Бесстыдник и Кровавый клинок, с которыми весь турнир проходил пока что, как по маслу.

Команда Цинь Цинь считалась темной лошадкой в финальной части соревнований. Они смогли перевернуть все ожидания игроков касательно того, кто будет в десятке сильнейших.

Поскольку Лу Ли, Луносвет и Марта с этого момента стали еще популярнее, то же самое можно было сказать и об остальных членах команды Цинь Цинь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304. Кто готов быть президентом?**

Финальная часть турнира была совсем на другом уровне.

Больше никто не смотрел косо на команду Цинь Цинь, поскольку их достижения были видны для всех невооруженным глазом.

Раньше, лишь некоторые коммерческие предприниматели желали с помощью них рекламировать свою продукцию, но с этого момента появились инвесторы, готовые приобрести команду Цинь Цинь, поскольку понимают, что в дальнейшем эти игроки станут еще популярнее.

По мере роста игровой индустрии, новости о них разносились даже в самые отдаленные части игрового сообщества.

В результате, их слава только увеличивалась.

Эта игра настолько за последнее время получила огромное признанием у разных слоев общества, поэтому с каждым днем количество игроков только увеличивалось. Те, у кого была хорошая смекалка понимали, что здесь можно здорово заработать.

Последний раз им предложили сделку на 8 миллионов долларов!

Для многообещающий команды как они, не являющиеся большой гильдией, это уже была огромная сумма денег.

Однако, Странник, не спрашивая совета Лу Ли, сразу же отклонил предложение одной крупной энергетической компании на севере Китая.

Лу Ли правда полностью поддержал решение своего друга.

Причиной отказа было не то, что бы сильно низкая предложенная сумма, хотя и этот фактор имел место быть.

Изначально Лу Ли пришел в игру, что бы зарабатывать, но он в любом случае не собирался продавать свое имя и репутацию ради краткосрочной выгоды.

Приняв предложение на 8 миллионов доларов, команда Цинь Цинь станет обычными подопечными китайской компании. Доля дохода от рекламы и победы в турнирах будет отчисляться в первую очередь спонсорам.

Кроме того, за них начнут решать назначенные компанией клубные менеджеры.

Моя жизнь только в моих руках, я буду жить, так как мне хочется, и буду принимать решения согласно своей воле. Я больше никогда не буду работать на других. Даже Боги не смогут поработить меня! Я готов склонить голову перед другим лишь в знак почтения или восхищения, но точно не в качестве слуги!

Это были строчки из книги Эгвина, которая сильно повлияла на менталитет Лу Ли.

В прошлом, он был готов работать на кого угодно ради денег, которые требовались на лечение сестры. Однако, теперь, он дал себе обещание, что больше никогда не будет служить другим.

Китайская энергетическая компания хотела выкупить полностью права команды. Лу Ли, Лунносвет и Марта стали бы их главными представителями, а для других были бы назначенные «специалисты», которые занимались бы управлением клуба и задавали курс развития команды. Именно по этой причине Лу Ли ответил отказом.

Лу Ли предпочел владеть тем, чего добился сам, чем получить все, но быть до конца жизни кому то обязанным.

Глава Энергетической компании был в недоумении, он не понимал, как такая крупная сумма не смогла склонить на их сторону команду Лу Ли.

Однако, теперь перед командой стал важный вопрос – будущий курс развития команды.

Чего они хотят? Просто ждут более выгодного предложения? Либо навсегда останутся независимыми, оставив команду в том же формате. Что и сейчас?

«Команда подобной наша проста в управлении, но с ней мы не сможем добиться того, что возможно с гильдией», — единственный человек, который в чем – то разбирался здесь был Странник. В далекие времена он руководил гильдией, но затем его выгнали за его длинный и острый язык.

Во первых, они уже давно решили не создавать свою гильдию, поскольку это требует больших затрат. Маловероятно, что они за короткий срок смогут нагнать уровень других известных гильдий.

Но, теперь некоторые вещи поменялись – у них появилась отличная возможность.

Если они создадут гильдию сейчас, толпы игроков захотят вступить в их ряды. Они смогут даже принимать игроков по определенным критериям.

В конце концов, их команда сейчас занимала 4 место в турнирной таблице.

«А что, если мы начнем не с гильдии, а с клуба?», — спросил Странник.

Он посмотрел на Лу Ли, прежде чем ответить на свой вопрос. Лу Ли, как правило, вовсе не заботило все подобное, но это не означало, что ему не хотелось хотя бы поверхностно быть в курсе дел.

Он был явно одним из тех, кто мог отвечать только за себя и свои дела.

«Клуб?», — посмотрел Лу Ли бездумно.

«Клуб очень похож на гильдию….», — затем Странник описал то, что на данный момент из себя представляет гильдия и клуб в мельчайших деталях. Хотя между ними и были несущественные различия, по факту это было практически одно и тоже.

Некоторые игроки не были членами своей гильдии, но числились в клубе. Это означало, что их не связывала обязательства перед гильдией.

Популярные игроки вроде Шершня и Счастливчика зачастую числились в клубах. На самом деле, они часто руководили этими клубами, и в какой – то мере отвечали за них.

Конечно, были так же игроки, которые помогали им в управлении клубом. Янтарный цветок был одним из таких игроков.

Большинство гильдий, а точнее их предводители, не являлись таковыми в клубе. Обычно на место руководителя клуба спонсоры присылали своих доверенных лиц.

Конечно, бывали и такие случаи, когда место руководителя гильдии и клуба занимал один и тот же игрок. Например, Бесстыдник из гильдии Места Славы.

Однако, в последнее время поговаривают, что Бесстыдник намерен передать свою должность. Он намерен вернуться на соревновательную сцену. Вероятно, что в ближайшем будущем в гильдии Места Славы появится новый босс.

В некотором смысле гильдия снабжала свой клуб.

Книги заклинаний известных игроков, прокачка уровня, снаряжение беззаговорочно предоставлялись клубу гильдией.

Такая структура позволяла популярным игрокам не заморачиваться порой сложными гильдейскими обязательствами, что экономило им время на тренировки, давало возможность чаще участвовать в соревнованиях, или заниматься всем чем угодно, что влияло на репутацию гильдии.

Доход с клуба приходил из нескольких факторов. Плата за вступление в клуб, победы, реклама, и так далее.

«Можно попробовать».

Лу Ли не имел особых амбиций, но как никак им нужно было постепенное развитие и расширение. Команда Цинь Цинь больше не была для нечего чем то священным.

В то время как Лу Ли думал лишь о прибыли, Страннику искренне хотелось дальнейшего развития в плане формата команды. Начинать спор в том нужно это или нет не было никакого смысла – каждый из них в итоге полностью осуществлял свои желания.

«Как назовем клуб? Клуб Цинь Цинь?», — спросил Странник Лу Ли. Остальные стояли молча. Ремнант уже засыпала, а Хачи Чан стояла рассеяно, пуская слюни.

«Нужно обсудить это всем вместе. Название нашей команды тогда было придумано на скорую руку», — У Лу Ли не было сейчас никаких идей.

«Причем нужно учитывать, что затем наша гильдия должна будет иметь такое же название, как у клуба». – сказал Странник, а затем продолжил: «Сейчас нам нужно выбрать того, кто будет руководить гильдией и клубом».

«Гильдией можешь руководить ты», — сказал Лу Ли.

«Я не совсем подхожу на эту роль. Я ленивый человек, и мне не по душе разбираться с повседневными бытовыми проблемами, кроме того я часто обижаю людей, даже назнакомых».

Руководитель гильдии отвечал за все, и был вынужден иметь дело с игроками, которые не были членами гильдии. А учитывая дерзость Странника с другими, другие игроки будут обижаться и уходить.

«Если он был бы там главным, каждый день сотни игроков объявляли бы нам войну». – сказал иронично Ажуэ.

«Как на счет тебя?», — с ухмылкой спросил Странник.

«Мне лень», — Ажуэ от страха даже отошел в сторону.

Он понимал, что явно не подходит на должность руководителя. На самом деле, с самого детства Странник дразнил его как раз за это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305. Главная должность**

Сезам, увидев, что все глазеют на него, скривился и затем закрыл лицо рукой.

Одинокий цветок все это время подавал вид полного безразличия к делу.

Сакура в свою очередь так эмоционально махала головой, что казалось, та еще немного и отпадет.

Не то, что бы она была не так привлекательна, как Марта, но ей не хватало некой женственности. В ней было много мужских повадок, но это не означало, что она обладает мужской силой.

Лунносвет все это время сидел с закрытыми глазами, и не произносил ни слова. Он очевидно не желал впутываться в это как и другие.

Что касается Ремнант и Хачи Чан, то хотя они и были довольно милыми девчонками, они были полны девственной наивности. Любая из них, став главой гильдии, определенно привела бы команду к закату.

«Я тоже не особо подхожу на эту роль», — сказал Лу Ли, начав покрываться потом.

Он не имел ни малейшего представления, как быть главой гильдии, поскольку всю свою игровую карьеру он полагался на знания из книг. Это были Пвп стратегии, тактика боя в подземельях, все, что угодно, но он явно не читал пособия для гильд мастеров.

«У меня есть на примете один кандидат, но пригласить его должен ты», — Странник не намеревался делать Лу Ли главой гильдии с самого начала. Несмотря на его принципы равноправия, которые он постоянно внедрял в команду, других качеств, которые он мог бы предложить в качестве руководителя гильдии у него не было.

«Ты имеешь ввиду…», — Лу Ли замер на секунду, а затем резко вспомнил одного человека.

«Квадратный корень. Если тебе удастся уговорить его, все проблемы будут решены разом», — Странник говорил это с полной уверенностью. Он уважал этого игрока.

«Разве он не был участником гильдии Лунного Созвездия? Игроки этой команды не отличаются друг от друга, у них дурная слава», — сказал разочарованно Ажуэ.

Лу Ли и Странник не обратили внимания на его слова, и лишь продолжили придумывать способы, как уговорить Квадратного корня стать их гильд – мастером.

Квадратный корень был не глупым игроком. Им нечего предложить ему взамен, почему бы ему отдаваться ради непонятно чего? Кроме того, Лу Ли в свое время заработал свои первые деньги как раз в гильдии Лунного Созвездия, и недавно стал причиной того, что их команда на турнире не попала в сотню лучших. Между ними двумя явно были поводы для вражды, чем для партнерских отношений.

«А как на счет клуба?», — спросил Лу Ли.

«Клуб нужно доверить тебе. Сейчас, три игрока в центре внимания игрового сообщества, ты, Лунносвет и Марта. Но мы будем помогать тебе с ним. Что скажешь?».

Странник хоть и был самовлюбленным, но все же не полным эгоистом. Если они последуют за Лу Ли и так же примкнут в ряды клуба, они так же смогут довольствоваться некоторыми бонусами от руководства клубом. Даже если в будущем гильдия станет более менее крупным сообществом, маловероятно, что новобранцы в их рядах смогут навязать им конкуренцию.

«О да, все ради личной выгоды, как мы будем делить акции?».

Как правило, такие вопросы задавали различные спонсоры, и на самом деле, у акций были свои разновидности. Лу Ли спросил этот вопрос в любом случае, даже несмотря на то, что мало понимал в этом.

Акции получат все?

Большинство уже устраивало то, что они займут высокие должности с большой зарплатой. Никто даже не думал, что Лу Ли решит делиться с остальными своим пакетом акций.

В конце концов, команда Цинь Цинь изначально была создана им в одиночку, все достижения в подземельях были совершенны благодаря нему, аих команда на Кубке Тьмы добралась до финальной части как раз под его предводительством.

Можно сделать вывод, что все было благодаря ему.

Будь в помощниках у Лу Ли совсем другие игроки, наверняка он достиг бы того же самого.

«Уверен? Вообще по идее все должно принадлежать тебе», — Странник, конечно, считал, что это немного несправедливо, но ему так же не хотелось на прямую заявлять об этом.

Никто из присутствующих не желал иметь большую ответственность ради большой выгоды, но и никто не хотел работать на других.

«Поделим акции. Нет никакого смысла, если все будет принадлежать мне. Нас десятеро, а значит…», — прежде, чем он успел договорить, его прервали.

«Все же здесь не стоит проявлять милосердие и действовать по принципу равенства», — сказал без эмоций Странник.

Исторически, еще никто не достигал успеха, делясь нажитым с другими. Если они реально хотели добиться чего – то, стоит отказаться от таких честных взглядов.

«Решать тебе», — Лу Ли не знал, что еще сказать, и потому позволил разобраться во всем Страннику.

Поскольку ему пришлось пожить в нищете, все, что ему хотелось, это справедливости. Будь то справедливость в отношениях, или богатстве, такое слабоумное, утопическое мышление сопровождало его во всем каждый день.

Однако, это не означало, что он глупый.

В своей прошлой жизни, у него не было друзей, не говоря уже о том, что у него не было чего – то, что он мог бы разделить с этими друзьями.

Таким образом, он в некоторой мере ценил свою нынешнюю дружбу с этими людьми. Он искренне хотел дать им большего, особенно поскольку это никак не повлияет на его личный заработок.

У Лу Ли не было цели хвастаться своими богатствами перед всеми.

Однако, Странник в отличии от всех понимал суть происходящего лучше всего. Сделав некоторые подсчеты, он сказал: «Команда Цинь Цинь останется твоей, 80% акций будут принадлежать тебе, остальное…».

«Нет, мне хватит половины. Я возьму лишь половину» = Лу Ли сразу же ответил отказом от такой доли.

Ему казалось, что он не заслуживает забирать столько. Его совесть не позволит забрать 80% одному, а остальным оставить крохи в виде 20%.

«Как на счет 60% в таком случае?».

Странник восхищался щедростью Лу Ли, но все же не был сам бескорыстным. Если босс готов делиться, то почему бы не согласиться.

Теперь, поскольку они договорились о доле Лу Ли в 60%, организационная часть вопроса начала складываться в четкую картину.

Большинство крыпных компаний контролировались людьми, у которых в распоряжении было около 10% пакета акций, правда такая ситуация была возможно лишь со временем.

Поскольку сейчас Лу Ли владел 60% акций, никто не захочет подвергать сомнению его авторитет, ограничивать его полномочия.

Оба игрока продолжали обсуждать как разделить между ними все остальное. Другие игроки не особо переживали за это, и большинстве своем занимались всякой мелочью. Лишь Сезам немного волновался за свое положение, ему было интересно, что решат те двое.

Лунносвет полностью не был заинтересовал в этих переговорах.

Ремнант уже давно лежала на траве с Хачи Чан в обнимку и видя пятый сон….

Те, кто еще не уснул, были те, кому все же тема денег была интересна. Но даже с этим, они не задавали никаких наводящих вопросов.

«Ты берешь 60%», — в очередной раз повторил Странник. «Ажуэ и я возьмем на двоих 5%».

«А почему это ты сразу приплетаешь меня к себе? Как мы будем делить на двоих эти 5%? « — Ажуэ был явно не рад услышанному.

«Я возьму 4%, а ты 1%. И не спрашивай почему – все потому, что у меня есть мозги, а у тебя в голове ветер. Если бы не тот факт, что ты сейчас стоишь здесь рядом, я бы не оставил тебе ни процента», — злобно ответил Странник.

Казалось, что Ажуэ был готов расплакаться.

На самом деле, основываясь на его реальных подсчетах, Ажуэ заслуживал иметь 3% акций, а он лишь 2%. Как они будут разбираться с этим дело личное этих двоих.

«Марта и ее брат разделят между собой 5%. Сакура, Сезам, Хачи и Ремнант получат каждый по 2%. Лунносвет, твои 5%. И не смей даже отказываться».

«Мы будем вводить правила для всех. Оставшиеся 17% будут постепенно разделены между новыми игроками. Но нужно так же решить, сколько мы выделим акций Квадратному корню?».

Марта и Ажуэ каждый получили по 3% акций, поскольку они все же вносили огромный вклад в команду. Кроме того, Марта по прежнему принимала участие с Лу Ли в соревнованиях. Лунносвет получил целых 5%, поскольку был ценным кадром, настоящей звездой в игровом сообществе.

Согласно стандартным правилам клуба, тем, кто занимал главные должности получали самый большой процент акций. Чего не скажешь о руководстве гильдией. Часто, они никоим образом не входили в долю.

Конечно, Квадратный корень принимал непосредственное участие в созаднии гильдии Лунного созвездия, поэтому у него был высокий авторитет в этой команде. Но, его гильдия и команда Цинь Цинь нельзя было сравнить с точки зрения силы и ресурсов.

Поэтому, на самом деле было вполне справедливо получить лишь 5% акций в обмен на должность руководителя новой гильдии.

Несмотря на то, что никто не возражал, Странник полагал, что такая сумма была немного щедрой, завышенной. Но, если Лу Ли решил отдать именно такую долю, он все же не станет оспаривать его выбор. Все, о чем он мог думать сейчас было то, как уговорить Квадратного корня.

Он должен будет начать работу сразу, как только получит деньги.

Остальные 12% будут использованы для экстренных случаев, или в теории, для инвестиций или открытия своего финансового фонда.

Сейчас, все акции представляли из себя крупную сумму денег. Даже после раздела доходов от продажи билетов, оставались сотни тысяч долларов.

После того, как Лу Ли забрал немного больше половины акций, остальные в свою очередь получили около 10 тысяч долларов каждый.

Однако, это было лишь начало. Клуб гильдии Седьмого неба смог заработать чистой прибыли за каждый соревновательный сезон около 10 миллионов долларов. Сумма заработка будет в любом случае серьезной, даже несмотря на то, что их клуб на данный момент лишь начинает свой путь.

Сегодня, зарплата выпускника института из высшего общества была несоизмеримо мала по сравнению с доходом в один миллион долларов ежегодно.

В конце дня, лишь Странник и Лу Ли встретились в небольшой, сырой таверне, что бы продолжить обсуждение планов будущего развития их команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306. Приготовления перед игрой**

Этап турнира, где участвовало лишь сто лучших команд был довольно простым, но весьма грубым, но финальная часть обещала быть еще сложнее.

Для того, что бы все успели подготовиться к соревнованию, игровая компания решила отложить все матчи на день. Это означало, что турнир начнется во вторник, в то время как сегодня,в понедльник, все смогут расслабиться и отметить праздник Осеннего фестиваля.

Некоторые команды решили не опускать руки в честь празднований, и напрячь все свои силы, что бы успеть подняться до 25 уровня.

Однако, таких было немного, поскольку необходимое количество очков Опыта после 20 уровня было сумасшедшим. Крайне тяжело набрать без особых знаний даже одну пятую на всей шкале Опыта, что бы добраться до нового уровня в течении всего одного дня.

Большинство игроков все же решили принять участие в мероприятиях, орагнизованных в честь праздника.

Некоторые известные личности использовали такие моменты для того, что бы в очередной раз засветиться на публике и отработать свой контракт по рекламе.

«Шэнь, как обстоят дела с поиском книг заклинаний? Порадуй меня, я знаю, ты меня не подведешь», — Лу Ли и его команде не было нужды в прокачке уровня персонажей, поэтому они могли сконцентрироваться на поиске нужных им книг заклинаний.

Им так же не нужно было показываться на публике, поэтому главной их задачей сейчас было лишь победа в турнире.

«Да, я глянул, но стоимость некоторых слишком завышена. Если бы не такая срочность, я бы все же подождал на твоем месте еще немного», — Шэнь знал цены любого предмета наизусть. Если богатый человек вроде него считал, что это дорого, тогда это действительно несправедливая цена.

«И сколько они просят?», — спокойной спросил Лу Ли.

Несмотря на его спокойный голос, вопрос был задан твердо.

Они прошли почти весь путь, и оказались в финальной части. Давать заднюю уже поздно. Даже если бы они знали, что завтра потерпят поражение, они все равно попытаются.

«Я нашел книгу с заклинанием Крик души за 300 золотых монет, но возможно я могу выторговать ее за 250 золотых монет. Но пока что у меня не было возможности обсудить покупку этой книги . Продавец сказал, что изначально продавал ее за 650 золотых. А что касается книги заклинаний Удар в печень, я нашел несколько продавцов, но без 500 золотых монет эта книга вряд ли окажется в твоих руках. Другого пока – что я не нашел. Все скуплено на аукционе».

Шэнь знал хорошо многих продавцов, которые скупали и перепродавали многие товары, что бы в теории здорово заработать.

Таких игроков не удовлетворяла продажа товаров по двойной цене. Они, как правило, предлагали свои товары очень обеспеченным игрокам, и используя свои хитрые уловки торгашей, втюхивали свои вещи по цене, завышенной в сотни раз.

На самом деле, книга заклинаний Крик души стоила не больше 20 золотых монет, поскольку лишь Пвп Жрецу мог пригодиться такой навык.

Однако, не за горами финальная часть турнира, поэтому в этот день спрос на подобное был значительно выше.

Эти книги позволяли изучить полезные заклинания для Пвп, они могли существенно менять ход многих матчей.

Особенно это касалось заклинания Крика Души, который уже несколько раз встречался во время турнира. Лишь игрок из гильдии Бесподобных по имени Чертовски дорогие трусы владел эжтим заклинанием. С помощью него он мог повергнуть всех противников в состоянии оцепенения на расстоянии не больше 5 метров.

«Я все же возьму их. Шэнь, ты должен успеть купить их все, неважно за сколько», — Лу Ли не стал размышлять долго. С этими книгами заклинаний, их шансы на удачу в финальной части значительно повысятся.

К тому времени, репутация его команды будет просто невероятно высокой, как никогда.

Для обычного игрока, главным было снаряжение и навык. Однако, для опытных игроков, честь и слава были равнозначны богатству.

Разница между третьим и четвертым местами оценивалась в миллионы долларов.

«Хорошо, отправлю их тебе, как только они окажутся у меня. За навык Ужасающего крика мне придется заплатить золотыми монетами, но если у тебя сейчас нет денег, я могу заплатить».

Когда Шэнь увидел, что Лу Ли не пугает стоимость книг, он сразу же продолжил обсуждение сделки.

«В таком случае заплати первый. После соревнований я подсчитаю доходы от продажи билетов, и верну тебе деньги», — согласился Лу Ли.

Спустя некоторое время, Лу Ли стал владельцем трех книг заклинаний.

Навык Крика души вышел ему в 249 золотых монет, продавец посчитал, что 250 золотых звучит непривлекательно, поэтому уступил одну золотую.

Ужасающий крик был продан ему за 650 золотых монет. Продавец не смог пойти на уступки в цене ни на копейку. На самом деле, он чуть не запросил больше, поскольку гильдия Штурмующего легиона тоже хотела заполучить эту книгу заклинаний. К счастью, Шэнь хорошо общался с этим продавцом, и смог договориться с ним благодаря их знакомству.

Навык Удара в печень был приобретен за 450 золотых монет. Все потому, что продавцов было больше одного. Если бы кто – то из них не смог продать книгу во время турнира, затем распрощаться с ней будет куда труднее.

Сумма заплаченных денег будет оплачена не только с личного кармана Лу Ли. Следуя правилам клуба, после получения дохода от продажи билетов, они заплатят за книги из этого источника дохода.

Марта и Лунносвет так же успели приобрести за этот день несколько новых вещей 25 уровня. Лу Ли не стал улучшать свое снаряжение, поскольку на данном этапе в его случае было трудно что – то улучшить еще больше.

Кроме того, Лу Ли и Лунносвет так же взяли Марту и повели ее на Арену для отработки командных действий.

Они моделировали для нее ситуации, когда ее преследует Охотник или Разбойник , какой навык использовал в критический момент, как отвлечь на время внимание соперника и даже способы исцеления союзников в момент, когда ее преследует враг.

Научить ее всему этому было вполне реально. По крайней мере все эти навыки требуется от любого профессионального игрока Жрецом.

Для того, что бы убедиться, что Марта знакома сов семи игровыми классами, которые могут противостоять ей завтра, Лунносвет нашел некоторых знакомых, которые спаринговались с ней.

С ними он познакомился во время различных дуэлей, поэтому их манера боя была довольна хорошей. Большинство из них не были близкими друзьями для него, но это на самом деле не имела особого значения. Более того, вероятней всего, что им самим было интересно провести время с участниками команды Цинь Цинь.

Сейчас они пытались научить ее тому, как противостоять атакам Мага.

Что бы научиться этому, они пригласили к себе умелого Мага 24 уровня.

На самом деле результат от каждого такого спарринга был не особо удовлетворительным.

Жрецы не владеют сильным уроном, а Марта все время пыталась только исцелять себя. Неважно насколько умело она делала то, что могла, маловероятно, что ей в одиночку удастся одолеть опытного игрока, который часто принимает участие в сражениях на полях Каньона Песни войны.

Обычный человек, над которым издеваются опытные игроки, уже давно бы бросил эту затею играть здесь.

Более того, так же стоило учитывать психические способности отдельно взятого игрока. Так часто проигрывать дуэль разным соперникам может серьезно повлиять на дальнейшую уверенность девочки.

Лу Ли переживал за это в первую чередь, но его переживания тут же рассеялись.

Эта маленькая девочка была неопытной, но она была очень талантливой, и к тому же с ее психикой было все в порядке.

Она не собиралась расстраиваться из – за своих поражений.

«Сражаясь с магами, тебе не нужно постоянно увеличивать расстояние между вами. Это пустая трата времени. Нужно учитывать место положение твоих союзников, и пытаться изо всех сил быть все время как можно ближе к ним. Таким образом, ты принесешь команде больше всего пользы». – Лу Ли не пригласил на тренировку опытного Жреца, поэтому он был вынужден положиться только на свой опыт и советы. К счастью, за всю свою жизнь он много прочитал, поэтому имел глубокое понимании многих вещей.

«Эммм», — Марта в ответил лишь что – то проворчала, и затем начала бегать по всей арене.

Сперва, она заучила манеру боя со всеми игровыми классами. А затем, она выучила все комбинации классов, которые лучше всего подходят в командном сражении.

Лу Ли не позволил друзья Лунносвета оказаться здесь за их счет, он дал каждому 20 золотых монет, что бы те затем починили свои вещи. На самом деле, затраты на починку снаряжения стоили далеко не так много, поэтому они даже смогли в некоторой степени заработать по 2 тысячи долларов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307. Воссоединение с Квадратным корнем**

Пока они обучали Марту быстро уничтожать ману Паладина, внезапно в чате Лу Ли раздался звонок.

Он попросил поменять его на время другого Разбойника, и затем отошел в сторону.

Сила одного Лу Ли в любом случае была здесь неуместной, все его спарринг – партнеры не могли выстоять от его взрывных атак. Марта сразу заметила это, почувствовав от них не такое давление, как прежде с Лу Ли.

Польза от таких тренировок была заметной ка краз в тот момент, когда на место Лу Ли пришел обычный Разбойник.

Пока Лу Ли сидел на трибунах, он увидел, что Кадратный корень прислал ему сообщение.

Лу Ли совсем недавно отправлял ему текст с приглашанием в беседу, но он вовсе не полагал, что получил ответ так быстро.

«Где ты? Можем встретиться».

Лу Ли долго не раздумывая, сразу же сообщил тему их грядущего разговора. Факт того, что Квадратный корень был готов на встречу с Лу Ли, означало лишь то, что он настроен серьезно.

«Я на Арене».

Прислав свои координаты и данные для входа на их Арену, вскоре, Квадратный корень был на месте.

«Ребят, вы….», — Квадратный корень был удивлен увидеть сидящего Лу Ли, пока команда из трех игроков тренировалась на поле боя.

«Немного тренировок не бывают лишними – наш Жрец должен еще много научиться», — Лу Ли не боялся признавать слабые строны своей команды.

«Может она и не уверенна в себе сейчас, но судя по всему она подает хорошие надежды. В последних ваших матчах, она стала куда лучше», — Квадратный корень сел рядом с Лу Ли, и одновременно похвалил Марту.

«Так ты следишь за нашими матчами. Квадратный корень, дружище, скажи мне, ты готов принять мое предложение?» = Лу Ли сразу же перешел к делу. Он не был хороших переговорщиком, да и времени на это тратить Лу Ли не желал.

Прямолинейность это чертка характера, которая осталась у него с детства.

Конечно, некоторые люди так же думают, что такая манера общения лишь признак завышенной самооценки.

«Хаха, я ведь недавно говорил, что собираюсь отдохнуть от всех дел. Я управлял гильдией больше 5 лет. Это очень выматывает».

Квадратный корень ходил вокруг да около. Он не принимал предложение Лу Ли, но и не давал прямого отказа.

«Я причина вылета из турнира твоей гильдии. Ты ненавидишь меня за это?», — нерешительно спросил Лу Ли.

Лу Ли переживал, что его слова поставят под сомнения решение Квадратного корня. Даже если тот не испытывает к нему никакой ненависти, он в любом случае таким вопросом поставил его в неловкое положение. Он не мог представить себе, что уважение к нему было заработанно на самом деле тем, что по существу является словесной пощечиной.

«Сперва, я испытывал к тебе подобную злость, но дела в гильдии зашли так далеко, что я начал ненавидеть больше гильдию», — признался огорченный Квадратный корень.

«На самом деле, когда я только стал членом твоей гильдии, все было ради покупки шлема. Конечно, я был заинтересован в успехах гильдии, но Богатей брал на себя слишком много, да и гильд – мастер вел себя равнодушно ко всему…», — Лу Ли говорил все это так искренне, что даже сам чуть не поверил в это.

«Я понимаю». – сказал Квадратный корень, похлопав по плечу Лу Ли. «Поэтому я тоже ушел оттуда».

Изначальный барьер между ними, кажется, начал испаряться, словно дым.

«Ты поступил правильно. Все понимают это. Жаль лишь то, что гильдия Лунного созвездия стала другой, и это больше не место для игроков с амбициями. Хорошо, что ты ушел от них, вместе мы можем начать все с чистого листа. И нам не потребуется на развитие 5 лет, нааверняка мы сможем достичь тех же успехов за несколько лет. Возможно, мы даже сможем выиграть турнир в процессе», — слова Лу Ли звучали не пылко, но все же они были весьма убедительными.

Он не стеснялся говорить то, что было у него на уме.

Команда Цинь Цинь и ее денежные фонды не могли сравниться с ресурсами гильдии Лунного созвездия. Количество участников в ней было в тысячи раз больше, чему них. Однако, он убедил Квадратного корня в том, что их успех будет куда быстрее и лучше – ведь они уже смоглидаже попасть в финальную часть турнира.

Факт того, что гильдия Лунного созвездия не смогла оказаться на этом этапе соревнования был даже в некоторой степени ироничным.

«Для тебя турнир звучит как простое развлечение».

Квадратный корень хотел пошутить над слишком большой уверенностью Лу Ли, но затем решил, что лучше не стоит и тут же проглотил свои слова.

«Мы собираемся открыть свой клуб и гильдию. У нас не так много денег сейчас, но мы сможем оплатить половину того, что нужно уже сейчас. Нам лишь нужен гильд – мастер, мы считаем что эту должность должен заниматьо настоящий профессионал», — сказал лу Ли, протянув руку.

Квадратный корень взглянул на нее, а затем посмотрел в глаза Лу Ли.

Лу Ли не знал, что это означает, но он продолжал делать вид, что все нормально, держа руку протянутой.

Спустя какое – то время, Квадратный корень поднял свою руку и пожал руку Лу Ли.

«Даже если потребуется потратить еще 5 лет, мне все же будет меньше 30. Я в деле».

Лу Ли покачал головой, пытаясь не засмеяться. Эти слова прозвучали очень удручающе.

«Тебе на самом деле не придется тратить столько времени. Мы уже можем позволить себе участвовать в финальной части турнира. Скоро, я уверен, мы окажемся в четверть — финале, а затем полуфинале, а там и финал недалеко. Даже если мы не выиграем, про нас будут помнить все.

«Надеюсь, это все не пустые обещания». – покачал головой Квадратный корень, прежде чем окончательно расслабиться.

«Мы выделим тебе 5% акций клуба, и ты станешь предводителем нашей гильдии. Развивать гильдию ты можешь на свое усмотрение, изредка мы можем соетоваться».

Лу Ли рассказал ему схему, которую он и Странник обсуждали вчера, пытаясь повергнуть его в шок.

5% акций и высокая зарплата позволят ему заработать за год не менее миллиона долларов.

Можно предположить, что каждый год они будут попадать в сотню лучших команд, но будет лучше, если им будем по силам преодолевать эту отметку. Чем лучше будут достижения клуба, тем выше будет их доход.

Однако, выражение лица Квадратного корня не изменилось, казалось, что его не особо интересуют деньги.

Выслушав Лу Ли касательно того, как они собираются развивать свой клуб, он некоторое время смотрел как Марта в поте лица оттачивает свои навыки.

«В гильдию нужно будет нанимать новичков. Зарплата и другие привилегии должны быть привлекательными. По крайней мере они должны быть лучше, чем в любой среднестатистической гильдии « — напомнил Квадратный корень, медленно вживаясь в свою новую роль.

«Расслабься. Мы решили поделить между новобранцами часть наших акций в качестве награды за вступление к наши ряды», — объяснил Лу Ли.

Эти акции по факту его собственность, поэтому у него было полное право делать с ними, что угодно.

Даже Странник не мог оспорить такое решение.

На самом деле, дело не в том, что Лу Ли был по своей натуре щедрым, а скорее ему просто не хватало харизмы привлечь к себе внимание. Поэтому, вряд ли он бы смог заинтересовать многих игроков вступить в его гильдию без предложения денег.

Ты не можешь заставить работать лошадь и при этом не кормить ее, поэтому он в любом случае будет вынужден разделить с другими часть своих акций.

«Я не буду влазить в дела клуба, но есть одна вещь, которую, как мне кажется, мне стоит знать. К чему должны привести мои усилия?», — спокойной спросил Квадратный корень.

«Конечно».

Затем Лу Ли объяснил ему будущий формат клуба.

Квадратный корень даже сморщил брови, задумавшись о личных рисках, если довериться команде Цинь Цинь. Однако, его переживания сразу же рассеялись, когда он понял, что ведь именно эти игроки на данный момент стали Первопроходцами абсолютно во всех подземельях, а в рейтингах они занимали первые строчки.

Гильдия будет его собсвтенным владением, в то время как клубом будет заведовать босс команды. Более того, он мог действовать, как ему угодно.

Если конечно, его действия обязательно приведут к росту.

После тренировки, Лу Ли познакомил всю команду с Квадратным корнем. Вскоре, команда Цинь Цинь станет историей, а новая гильдия и клуб начнут новую страничку нашего игрового пути.

Затем, Квадратный корень, Странник и Лу Ли обсудили то, как должна выглядеть гильдия.

Клыби зависели от славы и выступлений на соревнованиях. С этим у Лу Ли не было никаких проблем, а со временем этот аспект станет только лучше. Однако, гильдия не обязательно станет лучше благодаря этому факту.

Нужно будет создавать элитные команды, и поручать им прохождения подземелий.

Редкие материалы, снаряжение, книги заклинаний, все это будет передаваться клубу в знак поддержки. По крайней мере, Лу Ли не понадобится постоянно тратить деньги на покупку книг заклинаний по сумасшедшим расценкам.

Конечно, оставался еще один важный вопрос. Как будет называться гильдия, ведь важно, что бы оно передавало величие ее владельцев.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308. Празднование Осеннего фестиваля**

Мероприятия Фестиваля Осени в основном представляют из себя праздничные приготовления, поэтому в этот день не происходило практических никаких сражений.

В этот день, во время перерыва Кубка Тьмы, город был украшен яркими цветными украшениями, которые на самом деле придавали окрестностям праздничный вид.

В реальной жизни, такие празднования давно вышли из моды. Старое поколение сидит в своих домах, а молодежь пропадает на работе, пока дети сидят на уроках в школах. Воссоединение семьи в наше время стало лишь частью истории, и за рамки разговор об этом уже не выходит, даже огромный ассортимент лунных печений не стимулирует людей к тому, что соблазнить людей и отпраздновать этот день в кругу семьи.

Однако, некоторые игроки, которые полагали, что Фестиваль Осени потерял свою изюминку, благодаря разработчикам игры быстро меняли свое мнение.

В виртуальном мире, в каждом городе в этот день появились специальные обители, где старые, седовласые служители почитают своих предков. Повслюду так же было много мифических писаний, написанные традиционными китайскими чернилами. Игрокам больше не было нужды путешествовать на большие расстояния – все, что им нужно, это приобрести шлем за три тысячи долларов. Затем, они смогут наслаждаться полнолунием вместе со своей семьей и друзьями.

Игра так же позволила игрокам в этот день лицезреть прилив реки. Они намеренно воссоздали в игре невероятно красивый вид из реального мира с рекой Цзянь Дже, на волны которой падали лунные лучи.

Здесь, игроки на самом деле даже не могли отличить разницу между реальным миром и виртуальным.

Все казалось таким естественным. Здесь столпилось огромное количество народа, все наблюдали за приливом, а над ними красовалась огромная луна.

Даже если вам было интересно впервые увидеть праздничные огоньки Ху Гэна, разработчики так же позаботились об этом. Они создали их в игре и развесили повсюду, и за это не нужно было платить ни копейки.

Игровая компания праздновала Фестиваль Осени с большим размахом, что бы как – то воссоздать величие родной культуры. Другие культурные организации, на самом деле, не желал так же оставаться в стороне. Таким образом, возглавляемая Министром Культуры Китая, многие культурные организации запустили множество мероприятий, связанных с Фестивалем Осени, как ответ на действия разработчиков игры.

Они даже провели в этот день специальные лекции, в которых рассказывали как о традициях народа из прошлого, так и о современных аспектах культуры. На многих фонариках так же были развешены записки с ребусами.

Поскольку разработчики придавали этому огромное значение, поэтому они сделали такую возможность, что за правильную отгадку игроки могли получить определенную сумму денег.

Однако, не стоило недооценивать награду за это действие. Согласно подсчетам, к концу дня, игрокам раздали около миллиона золотых монет.

Говорилось, что одна 14 – летняя девочка обошла кучу городов, пытаясь отгадать в каждом все загадки не особо переживая за правильность своих мыслей. После того, как компания наградила ее за правильные ответы, она получила около 1600 золотых монет, что равнозначно ста тысячам долларов.

Кроме того, была так же пылающая башня, повсюду выпекались лунные печения, предлагалась охота на уток, продавались печенья с кунжутом, медовые печения, возможность пожертвовать Богу плодородия, на сцене ставили спектакли, везде танцевали традиционные танцы и так далее.

Если кто – то выносил предложение разработчиками с доказательствами того, что такое дейсвительно существует в реальной жизни, огромная команда программистов и художников как можно скорее внедряла это в игровой мир.

Однако, самым важным было то, что все сегодня было быесплатным!

Даже если вам хотелось увидеть, как четыре мифические красотки танцуют, это было достпуно всего в несколько кликов.

Для того, что бы продвигать игру на кибер пространстве, разработчики вложили огромные силы в этот праздник.

Фестиваль Осени был одним из первых праздников в игре, и являлся на самом деле очень важным этапом в игре.

Игры из прошлого тоже в некоторой мере праздновали подобным образом такие фестивали, но их награды за участие в конкурсах не были такими крупными, а их мероприятия в основном были связанны только с игрой. Их намерения ограничивались лишь тем, что бы повысить к себе лояльность игроков.

В свою очередь, празднование фестиваля в этой игре затрагивала не только игроков, но так же смогла привлечь к себе внимание большого количества людей, которые вовсе не связаны с виртуальным миром.

Почему бы художнику, который старательно рисовал картины на протяжении всего дня не побывать в виртуальном мире? Почему бы профессору, который преподает в аудитории не полежать спокойно в кровати с игровым шлемом?

Конечно, им бы никогда не пришло это в голову!

Но игра смогла стимулировать их посетить праздник в виртуальном мире. Люди преклонного возраста и те, кому вчера исполнилось всего три, все были сегодня здесь, и каждый нашел для себя свое развлечение.

Художник путешествовал по локациям, собирая культурные материалы в исторических местах, и был крайне озадачен их изобилием.

Если бы они отправились в путешествие к этим историческим местам в реальной жизни, им стоило бы учитыывать расходы на проживание и транспорт, и это стоят десятки тысяч долларов. Более того, они возможно, добравшись до этого места, в итоге останутся неудовлетворенными, особенно учиытвая нынешнюю загрязненность природы.

Однако, в игре, лишь благодаря одной золотой монете за телепортацию человек мог отправиться куда угодно.

В этой компании была большая команда разработчиков, которая была собрана из разных сфер деятельности. Все эти люди имеют бурную фантазию, и отлично знакомы со всеми странами, религиями, философскими течениями, и даже народными песнями. Совместными усилиями, они создали мир, который выглядел даже реалистичнее, чем в жизни.

Художник сразу же заметил, что здешние красоты совсем не похожи на те, что в реальной жизни, это было нечто, чего можно было добиться лишь с помощью виртуальных технологий.

Даже те, кто были уже стариками, и еле двигались, нашли себе укромное место в игре.

Другие даже пытались вести переговоры с разработчиками, прося о том, что бы те разработали в этом мире традиционные строения, которые могут стать культурным достоянием, которое затем могли бы посещать игроки при желании.

Молодая мать, которая растила ребенка, была вынуждена работать на дому через интернет, что бы заработать на проживание.

Дав шлем своему чаду, и позволила ему наслаждаться игрой,в которой было много детских площадок. Здесь было вполне безопасно, и система во многом была даже лучше, чем чужая няня или знакомая подруга.

В жилых районах было просторно, и здесь продавалось много вещей из реальной жизни.

Можно было так же приобрести красивые дома, обвешенные благоухающими цветами. Они не стоило 60 тысяч долларов или даже 30 тысяч. Имея всего 5 тысяч долларов, вы могли приобрести свой собственный дом. Вложив немного больше, вы могли замахнуться даже не свое поместье.

Поскольку виртуальные технологии существовали уже около 200 лет, безопасность шлемов была гарантирована, а игра постоянно становилась лучше.

Несмотря на то, что по настоящему вы не могли жить в игре, не было никакой причины не зарабатывать здесь, или путешествовать.

Короче говоря, эта игра воспользовалась праздником Фестиваля Осени, что бы показать всем свои возможности в этом безграничном мире.

Эпоха игры, в которой есть все, уже пришла.

Лу Ли в свою очередь не стал тратить свое время на тренировки. Закончив обучение Марты, они расформировали свою группу.

Затем, он взял с собой Лю Цинь, что бы та почувствовала всю атмосферу праздника.

В этот момент, Лу Ли отложил в сторону все мысли об игре. Он вел себя как брат на прогулке со своей маленькой довольной сестрой. Сегодня он не отличался от всех других.

«Братишка, как я сегодня выгляжу?», — Лю Циь надела особенный народный костюм династии Даи, на ее лице было видно румянец от полученных эмоций.

«Ты выглядишь очень хорошо», — Лу Ли знал, что его сестра очень красивая, поэтому он выразил ей то, что было действительно на уме.

«Я хочу это! И это!», — Лю Цинь дергала за руку брата, и умоляла его глазами купить ту ии иную вещь. Женщина за прилавком сказала, что эти вещи с бесплатной доставкой.

«Это…», — Лу Ли нарочно делал вид, что прежде чем согласиться купить это, он тщательно подумает.

«Братишка…», — разбалованная Лю Цинь уже успела влюбиться до безумия в этот предмет.

«Молодой человек, как вы можете быть таким жадным с такой милой девочкой. Все изделия здесь хорошего качества и сделаны из лучших материалов. И стоит совсем недорого, всего 100 долларов. Вам стоит купить это».

«Хорошо, мы возьмем это», — Лу Ли погладил по голове сестру с безнадежным видом на лице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309. Название гильдии**

Сто долларов были эквивалентны лишь одной золотой монете; Лу Ли не мог себе этого позволить, учитывая его нынешний статус.Исходя из того, как сильно он заботился о Лю Цинь, он без колебаний мог бы заплатить за товар десять тысяч долларов, не говоря уже о небольшой сумме в сто долларов. Если Лю Цинь действительно это нравилось, он не возражал потратиться.

Он делал шоу с задумчивым видом только потому, что всегда наслаждался, тем восхищается его младшая сестра различными вещами. .В то же время Лю Цинь так же нравилось выражение лица ее брата, которое говорило ей, что он не сможет отказать ей. . В детстве, когда у них совсем не было денег, она даже не задумывалась о том, что бы выпросить купить ей тот или иной предмет одежды, который стоил всего десять долларов.

Лу Ли заплатил деньги,в то время как Лю Цинь надела свою новую, бросающуюся в глаза одежду,в которой было видно нижнюю часть ее животика. Головной убор,который Лу Ли так же недавно купил своей сестре, сегодня тоже был надет на ней. Сейчас перед ним стояла 15-летняя девочка, которая выглядела ухоженной и милой, а вокруг нее распространялся очаровывающий шарм.

«Братик , я хочу Лунные печенья !»»

«А можешь купить…»

«Братик, я хочу купить этот праздничный фонарик!»

«Можешь достать мне его…»

«Братик, посмотри на того парня, танцующего вдалеке! Он такой классный! У него на голове тоже большая корзина».

«И что в нем крутого? Не смотри на него. Интересно, какой расы его персонаж? Почему его торс оголен? . Если бы не было сегодняшнего праздника, я бы определенно убивал его до того момента,пока бы ему не перехотелось играть «

«Ты просто завидуешь. Нет, ты точно завидуешь».»

«Чепуха».

«Ты слишком мала, чтобы даже понять, что означает слово зависть или ревнивый «. Лучше давай отвезу тебя к берегу реки; ты ведь никогда не видела прилива под луной, не так ли? Это красивое зрелище …» Этот день был возможностью провести братьям и сестрам свое личное время вместе. Лу Ли заблокировал все каналы в чате и даже заблокировал свой голосовой канал. Лю Цинь чувствовала, что она никогда не была такой счастливой раньше. Она уже давно подозревала, что у нее серьезная болезнь, и понимала, что огромная сумма денег требуется на ее лечение. Она не хотела быть тяжким грузом для своего брата, но с другой стороны, Лу Ли за последнее время заработал много денег благодаря этой игре.От всего сердца она благодарила и любила эту игру.

С другой стороны, Лу Ли знал, что он слишком долго не уделял внимания своей сестре, поэтому старался изо всех сил исправить это.

Гильдия находилась в стадии своего создания, он был её фактическим хозяином, поэтому помимо праздника у него было уйма других забот.

«Где Лу Ли?» Квадратный Корень с тревогой бродил по временному месту сбора новоиспеченной гильдии.«Он отключил чат». Ажуэ стоял на месте, держа в руках щит и стуча по нему кузничным молотом. Он решил создать свой собственный щит и не использовать тот, который сделал для него Лу Ли. Поскольку сегодня был праздничный день, он не знал чем занять свое свободное время.

«Мы должны обсудить с ним контракт для участников клуба».Квадратный Корень с вожделением посмотрел на Ажуэ , надеясь получить от него правдивый ответ.«Не смотри на меня так: честно, я не гей», — с иронией сказал Ажуэ. . Он всегда любил подшучивать над другими.

«Черт возьми, что с этими людьми?» Изначально Квадратный корень очень уважал Ажуэ.. В конце концов, он был легендарным танком номер один, который участвовал во всех прохождениях подземелий с достижением Первопроходца.После того, как он действительно вступил в контакт с этими людьми, он понял, что многие вещи полностью не соответствовали его ожиданиям .Хотя Ремнант и Хачи Чан оба были очаровательны, одна казалось банально тупой, а в другой были оттенки легкой глупости. Было бессмысленно ожидать какой-либо конструктивной обратной связи от них.Когда Когда Квадратный корень спросил их мнение о названии гильдии, они лишь прищурились слезящимися глазами и невинно спросили, могут ли они назвать гильдию Летающий Пикачу!

Квадратный Корень был близок к тому, чтобы попросить их улететь с этим Пикачу куда подальше.

Сакура вернулась к прокачке уровня персонажа. Она решила, что ей стоит достичь вершины в общем рейтинге игроков, и кроме этого, сейчас она больше ни о чем не думала.

Почему такая красивая девушка так старалась стать профессиональным игроком?

Сезам все это время выглядел робким и казался готовым приложить все усилия, чтобы доказать свою веру в Квадратного корня. Но к сожалению, он не смог оказать какую-либо полезную помощь . Временами казалось,, что кроме игровых аспектов, он больше не разбирался ни в чем.

Одинокий Цветок, перед тем как уйти со своей младшей сестрой, лишь посмотрел на него холодным взглядом, в котором читалось полное безразличие к происходящему. .

Лунный свет собирался встретиться со своими друзьями, что бы выпить крепкие напитки . Перед тем как уйти, он напомнил Квадратному корню, что тот может принимать решения для гильдии на свое усмотрение. Если кто — то обидит Квадратного корня, он так же пообещал разобраться с ними.

Странник все время был сосредоточен на своем маленьком зеркале, глядя на себя зачарованным от своей внешности . Квадратный корень не мог набраться смелости, что бы решиться спросить у него хоть что -то. Ажуэ казался более менее нормальным, но на этом все быстро заканчивалось.

Этот парень везде упоминался вместе со Странником, они даже имели общую долю акций в клубе. Видимо, в реальной жизни они еще и жили в одном доме. На самом деле по меркам Квадратного корня он идеально подходил на роль гомосексуалиста.

Разве одинокий Цветок не взял Марту посмотреть на украшенный город? Вероятней всего так же поступил и Лу Ли. У этих людей есть сестры…Квадрат, у тебя есть сестры?», — спросил с завистью Ажуэ.

Лу Ли обращался к Квадратному корню, как Квадрат, поэтому Сезам и другие поступали так же.

Однако, Странник и Ажуэ считали, что это звучало не очень дружелюбно, поэтому, как и в случае с Лунносветом, они называли его Квадратиком. Это звучало для них более дружественно.

Это не злилио Квадратного корня. Богатей в свое время называл его примерно так же, но, он делал это в приказательном тоне. С другой стороны, эти двое искренне считали его своим другом.

«У меня нет сестры», — сказал Квадратный корень с довольно угрюмым лицом.

«Как жаль. Эх, если бы у меня была сестренка…», — Сейчас Ажуэ думал о чем угодно, но только не о клубном контракте. Каждый рах, когда случается подобное, он всегда жалеет о том, что у него нет сестры, с которой он мог бы убежать от проблем и где – нибудь погулять.

«Где я могу найти Лу Ли?», — безнадежно спросил Квадратный корень. Он уже не верил, что получит от них хоть какой – то ответ.

«Забудь. Даже если найдешь его, в этом не будет никакого смысла.». – ответил Ажуэ, глянув на него с неким сожалением. «Квадратик, тебе стоит решить этот вопрос самостоятельно. А что касается основополагающих правил клуба, главное, что бы это было выгодно нам. В конце концов, мы собираемся зарабатывать на этом. Лу Ли не особо гонится за этим источником дохода. Если ты действительно хочешь с кем – то обсудить это, тебе стоит лучше поговорить с тем самовлюбленным парнем».

«Что вы сейчас сказали обо мне?», — к ним подошел Странник.

«Нам стоит обсудить клубные контракты». – Квадратному корню оставалось лишь понадеяться на этого привлекательного парня, который с первого взгляда казался совсем ненадежным человеком.

Каковы шансы того, что человек с такой внешностью не подведет?

На удивление, в серьезных делах, именно Странник был тем, кто вел себя ответственнее других. Он покачал головой, и сказал: «Это действительно стоит тщательно обдумать. У тебя есть какие – то идеи?».

Участники клуба должны при вступлении подписать контракт, но это необязательное требование для слабеньких игроков. Однако, основные члены клуба и другие известные игроки будут обязаны следовать некоторым правилам.

Например, Сезам был одним из основных Пвп игроков в команде, но мог так же считаться членом клубом. После того, как он подпишет контракт, он сможет получать довольно значительную зарплату.

Конечно, если он нарушит договор, он так же будет нести некоторую ответственность. Одна лишь компенсация по нарушению договора обойдется круглой суммой денег.

Контракт для известных игроков будет так же включать перечень особых правил. В нем будет оговорены сроки договора, полномочия и обязательства сторон, а так же контракт будет включать в себе долю их прибыли и другие премии.

А самое важное, в силу такого особого подхода к делу, они будут вынуждены выплачивать огромные штрафы в случае нарушения договора.

За переманивание игрока в другой клуб, штраф будет выражаться в миллионах долларах. В нынешнем сезоне, игроки Жгучая боль перешел из гильдии Династии Миротворцев в гильдию Братства, что стоило ему в 2,5 миллиона долларов. Помимо этого, за заключение договора так же обещались другие бонусы, которые представляли собой тоже хорошие деньги.

Для того, что бы Братству переманить в свои ряды опытного игрока, им пришлось потратить около годового дохода всей команды.

Именно так выглядели в настоящее время клубы. Каждый клуб пытался изо всех сил воспитать популярных игроков, и затем зарабатывать на них. Для того, что бы инвестиции не не прогорели, штраф за нарушение контракта был крайней необходимостью.

Странник так же понимал это. После недолгих переговоров, они быстро пришли к общему выводу.

«Можем нам стоит обсудить это и с Лу Ли?», — Квадратный корень не считал это обязательным. Он полагал, что не имеет таких полномочий.

«Это неважно на самом деле», — спокойной сказал Странник. «Ему все равно. Он скорее будет заниматься прохождением подземелий и любыми другими интересными вещами в игре, чем ломать голову над управлением гильдией. Если не возникает никаких проблем с общим курсом развития гильдии, ты можешь решать многие вопросы самостоятельно».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310. Сражение с командой из гильдии Лазурной Гвардии**

Хотя Странник знал Лу Ли не так давно, он уже понимал, что тот являлся настоящим игровым гением.

Это верно, в первую очередь он был игровым гением, а уже потом предводителем.

Однако этот вид таланта был продемонстрирован только в игре. За пределами игр, точнее, за пределами подземелий, PVP и квестовых приключений, он все еще был совершенно незрелым и очень идеалистичным человеком.

Таким образом, он был уверен, что Лу Ли не вступит в процесс принятия решения формирования клуба или гильдии.

Как и ранее говорил Ажуэ, Лу Ли по своему возвращению не стал возражать против того, к чему пришли Квадратный корень и Странник.

Квадратный Корень чувствовал себя немного ошеломленным; Его участь в гильдии Лунного Созвездия нльзя было назвать легкой. Ао Цзянь в этой гильдии был человеком с большой мечтой, но ему не хватало таланта. Он хотел управлять всем, но на самом деле у него не было даже малейшей способности и навыков управлять чем-либо вообще. Богатей, с другой стороны, не имел никаких ограничений и делал все, что ему хотелось. Квадратный Корень провел большую часть своего времени решал насущные проблемы, которые постоянно создавали эти двое.

Он был благодарен, что Лу Ли доверил ему полное руководство гильдией, но в то же время это было не то, к чему он привык.

Квадратный корень, честно говоря, не знал, что он мог сказать в этот момент; это было невероятное ощущение. Обычно, если вы не начали свой собственный бизнес, было очень трудно найти босса, который дал бы вам столько полномочий.

Он думал о том, чтобы начать свой собственный бизнес, поскольку понимал, что владеет умениями и знаниями, достаточными для того, что бы зарабатывать среднюю заработную плату. Однако для него было бы невозможно достичь вершины в игровой индустрии, потому что у него не было опытных игроков, которые могли бы попаст на турнире в сотню лучших команд или даже оказаться в финале.

Лу Ли и его друзья были не похожи на других.

Эта небольшая команда из 10 человек уже смогла добраться до финальной части турнира.

Уже во вторник начнется финальный этап Кубка тьмы.

Правила на этом этапе соревнования были очень просты. Шестнадцать команд будут случайным образом сражаться друг с другом, а победитель зарабатывает путевку в четвертьфинал. Всего будет отобрано восемь команд, а остальные восемь проигравших покинут турнир.

Шестнадцать команд, которые участвовали в этом этапе, прошли все раунды, начиная от квалификации, и заканчивая регулярным этапом турнира, который проходил не один день, а результаты участников записывались в таблицы. Среди них не было слабых команд.

Кто не захочет посмотреть матч финальной части турнира, где будут сражаться только самые сильные?

Игровая компания открыла больше мест для зрителей, и теперь миллионы зрителей на матче стали вполне осуществимой мечтой. На данный момент, не учитывая матчей, которые уже проводились в режиме настоящего времени, было трудно достать билеты.

«Лазурная Гвардия? А это уже интересно», сказал Лу Ли, глядя на системное оповещение. Их противником сегодня была гильдия Лазурная Гвардия, которая сейчас занимала в рейтинге гильдий 6 место.

В состав противостоящей команды Лу Ли входили три знаменитости – Магический вопль, Серебряное излучение звездного созвездия и Цветочный Паралич. Это была стандартная комбинация агрессивной команды, состоявшей из Разбойника, Мага и Жреца.

Во время этапа ста лучших команд, гильдия Лазурной Гвардии столкнулась с несколькими сильными противниками, такими как гильдия Места Славы, Окровавленного знамени войны, и Звездного созвездия. Однако, благодаря общим усилиям, они все же добрались до финальной части.

Несмотря на то, что их команда проиграла гильдии Места Славы и Окровавленному знамени войны, никто не смеялся над ними, поскольку те навязали своим соперникам зрелищное сражение.

Никто не осмелился поставить под сомнение их возможности, которая уже столько времени по – прежнему остается участником турнира.

«Разбойник, Маг и Жрец . Лучше иди ты». В этот раз Лунносвет вел себя осторожно.

Они были так близко к финалу, что никто не хотел оступиться в шаге от победы на турнире лишь по своей глупости и неосторожности. Он был Воином, поэтому, если ему придется противостоять Цветочному Параличу, шансы на победу для него будут довольно высокими. Однако, если противоборствующая команда выставит в одиночном матче игрока по имени Магический вопль, ему будет тяжело иметь в такой схватке преимущество.

У Воинов по факту очень слабо развита маневренность, поэтому было бы крайне сложно играть против Ледяного Мага.

После того, как он проиграл Одинокому курильщику , Лунносвет признал свою слабую подвижность , но эта проблема будет запросто решена, если вместо него на одиночное сражение выйдет Лу Ли. .

Лу Ли вышел на поле боя, и было вовсе неудивительно, что другая команда послала ему в соперники Мага.

Магический вопль был очень опытным игроком с сильным понимаем азов игры. Он был известен в течение последних трех-четырех лет и был знаменитым игроком, чья сила имела за собой много поверженных соперников. В этом матче не было никакого преимущества как для Разбойника, так и для Мага. Уже долгое время многие игроки спорят о том, какой из двух классов на самом деле сильнее. Даже многие эксперты и аналитики не готовы дать точный ответ на этот вопрос.

Лу Ли не стал вести себя необычно; он перешел в режим невидимости и медленно приближался к сопернику, выбирая лучшее время и место для нападения.

В любом случае, он намеревался убить соперника с помощью неожиданной и свирепой атаки.

В случае использования Магом заклинания Ледяная вспышка, Лу Ли быстро исчезнет с помощью навыка Маскировка.

Как только Магический вопль начал куда – то бежать, Лу Ли использовал особый эффект на своем плаще и мгновенно оказался рядом со своим соперником, словно его тень. .

Магический вопль был игроком 24-го уровня, а его снаряжение было далеко не на том уровне, как у Лу Ли. Несмотря на то, что на его счету было много выдающихся побед, он все же проиграл это одиночное сражение.

Упав мертвым на землю, у Лу Ли все еще оставалась половина жизней.

В командном сражении Воин, Разбойник и Жрец выступили против Разбойника, Мага и Жреца.

У Лу Ли и Цветочного Паралича были совершенно разные стили игры. «Цветочный паралич» был известен как самый хитрый Разбойник в игре, у него было намного больше навыков, позволяющих избежать смерти, чем у Лу Ли, однако его урон был далеко не таким опасным.

И хотя в отличии от Лунносвета снаряжение Магического вопля оставляла желать лучшего, благодаря своему классовому преимуществу и продуманными действиями, у него все же есть шанс одолеть своего соперника.

Нужно отметить, что с недавнего времени Марта стала играть куда лучше, но она по – прежнему была не так уверенна в себе, как Серебрянное излучение лунного света.

Серебрянное излучение лунного света была одной из лучших Жриц с точки зрения навыка управления своим персонажем в динамичных условиях. .

В силе команда гильдии Лазурной Гвардии ни чем не уступала команде Лу Ли.

Ключом к победе была стратегия и, возможно, немного удачи.

Примером этому послужила следующая ситуация — Серебрянное излучение лунного света засекла Лу Ли, когда тот в режиме Невидимости приближался понемногу к ним, и потому сразу же дала подала сигнал своим товарищам по команде подкрасться к нему первыми.

Навык Быстрые Шаги!

Лю Ли был вынужден использовать один из своих самых лучших навыков, чтобы спасти свою жизнь.

Скорее всего Серебрянное излучение лунного света недавно смогла приобрести определенную вещь, которая повышала ее способность обнаружения противника в режиме Невидимости. В противном случае, она не смогла бы так запросто увидеть Лу Ли, поскольку у того было сразу два предмета, которые повышали его уровень Невидимости.

Пока Марта восстанавливала уровень жизней Лу Ли, Лунносвет, находившийся некотрое время по другую сторону поля боя, был вынужден вскоре спасаться бегством, поскольку на него напали сразу несколько соперников.

К счастью, он выучил новый навык — Боевой клич, который был навыком контроля ,от чего враги вокруг на время впадали в состояние ужаса. Магический вопль смог увернуться от этого заклинания, но Цветочный Паралич все же попал в поле действия этой способности, поскольку был классом с ближним ведением боя.

На поле битвы было настоящее побоище.

Они были в невыгодном положении, и Лу Ли пришлось прийти на помощь к Лунносвету, что бы облегчить участь своего товарища по команде.

Используя навык Засада Лу Ли направил свои атаки на Мага, чтобы у того не было времени продолжать понемногу понижать уровень здоровья Лунносвета.

Тем не менее, Маг был очень опытным игроком; он использовал навык Конус холода настолько вовремя, что казалось Лу Ли намеренно попал под воздействие этого заклинания, что было конечно же не так.

Конус Холода снизил скорость передвижения Лу Ли, и потому Магический вопль решил воспользоваться этим моментом, что бы сбежать от него.

С другой стороны, Цветочный Паралич полностью оправдал свое звание самого хитрого Разбойника, активировав навык Темного плащ, чтобы рассеять эффект страха, и затем тут же исчезнуть.

Лу Ли не слишком беспокоился о Цветочном Параличе. Вместо этого он активировал особый эффект на своем плаще, чтобы дальше преследовать Мага!

Когда Марта восстановила потерянные жизни Лунносвета, тот сразу же помчался на помощь Лу Ли атаковать Мага.

Серебряное излучение лунного света действительно владела высокими навыками контроля ситуации. Мало того, что она успевала исцелять своего Мага, ей так же удавалось постепенно сжигать ману Марты, а между этим нанести несколько других атак.

Марте постоянно не давал покоя вечно из ниоткуда нападющий Цветочный Паралич,ее живучесть в этом матче было проявлением некого чуда.

Обе стороны оказались в ситуации, когда игра была полностью на равных.

Это было словно перетягивание каната, где ни одна из команд не уступала ни сантиметра другой.

Серебряное излучение лунного света, однако, чувствовала себя вполне спокойно. С самого начала матча она рассчитывала именно на такой ход событий.

В силу разницы в уровнях персонажей, было практически нереально для них быстро расправиться с Лу Ли. Если они осмелились бы на такой шаг, скорее всего команда Лу Ли воспользовалась бы такой ошибкой, что стало бы для их соперником очередным преимуществом.

Нарушить баланс в таком матче может одна единственная ошибка.

Ключевым фактором в глазах Серебряного излучения лунного света была именно Марта. Поскольку та была тоже Жрецом, она могла с полной уверенностью сказать, что Марта совсем не умеет играть.

С постоянными атаками со стороны Цветочного Паралича и ее непрерывным использованием навыка, сжигающего ману Марты, девчонке оставалось не долго.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311. 1/16. финала Кубка Тьмы**

«Марта, беги к нам!»- закричал Лунносвет.

Ему было не по силам убить в одиночку Магического вопля. Он не только имел много магических навыков для снижения получаемого урона, но все это время его ловко исцелял их Лекарь.

Даже хотя на протяжении всего боя он был на волоске от смерти, его все равно не могли убить.

Марта между этим сама находилась в затруднительном положении. Если в скором времени ей не помогут, она так же будет убита или в лучшем случае останется без маны.

Лекарь без маны ничем не отличается от мертвого Лекаря.

Крик Лунносвета был напоминанием Марте. Приложив огромные усилия, она начала двигатьсяв сторону своих товарищей по команде, в то время как Цветочный Паралич бежал позади нее, нанося по ней удары своими отравленными Клинками.

Оба отравленных клинка, снижающих скорость передвижения? Неужели этот парень может быть еще хитрее?

Серебряное излучение звездного созвездия ухмыльнувшись, пыталась спереди заблокировать дорогу Марте.

Она действительно была талантливым игроком. Она была способна не только выполнять одновременно несколько функций на поле боя, но и отличалась во всем, что делала. Именно благодаря ей Магический вопль до сих пор оставался живым.

В итоге Серебряное излучение звездного созвездия блокировала ей ход спереди, а Цветочный Паралич наносил ей удары в спину. Ей некуда было бежать.

В этой игре нельзя было пробежать сквозь другого персонажа.

«Марта на этом турнире откровенный новичок. Несмотря на то, что в последнее время она многому научилась, сегодня ей противостоят игроки из гильдии Лазурной Гвардии, команда известная тем, что никогда не ошибается. Кажется, все же ей предстоит еще много научится для подобных сражений», — сказал с сочувствием Порочный ветер.

Несмотря на то, что попадание в финальную часть для них было уже фантастическим достижением, никто не хотел говорить нет новым высотам на турнире.

Марте сочувствовали в этот момент все, начиная от аналитиком, ее фанатов, и даже противник был не равнодушен к ней.

Симпатичные девушки всегда популярны, где бы они не оказались.

В этот самый момент, Марта раскрыла рот, закинув голову вверх. Ее лицо окутала темная мгла, после чего она издала свирепый крик.

Крик Души!

Цветочный Паралич бежал рядом с ней все это время. Серебряное излучение звездного созвездия была несколько в стороне, но в последний момент она решила подбежать ближе к Марте, что бы не дать ей убежать.

Исход был предсказуем. Оба эти игрока попали под воздействие заклинания.

Игроки в состоянии страха начинали беспорядочно бегать в разные стороны.

Лу Ли и Лунносвет решили воспользоваться этим моментом, что бы как можно скорее расправиться с Магическим воплем. Без помощи со стороны Лекаря, он был убит в мгновение ока.

Теперь двое оставались против троих. Неважно как пытались исправить ситуацию Лекарь с Разбойником, находясь в меньшистве, им не удалось выйти сухими из воды.

В очередной раз, гильдия Лазурной Гвардии покинула турнир в 1/16 части турнира.

Это повторяется уже на протяжении десяти лет, удача никогда не была на их стороне. За последний год они оступились в нескольких шагах от финала во всех крупных соревнованиях.

Даже несмотря на то, что Серебряное излучение звездного созвездия улыбалась, в ее глазах все равно было заметно сожаление.

Цветочный паралич, который казалось улыбался даже когда спит, сегодня выглядел угрюмо.

У них явно было все в порядке с точки зрения силу или стараний. Возможно им нужно просто больше везения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312. Бандитские вельможи**

Они не только успешно проходили подземелия, но и так же принимали участие в турнире для опытных игроков, и даже смогли добраться до четверть – финала.

Такое случается редко, поэтому все игровое сообщество в данный момент пристально следили за их выступлением.

«Команда Цинь Цинь», название,которое многим казалось обычной шуткой, теперь упоминалось абсолютно везде.

Будь то все эти разговоры были от зависти или восхищения – одно было известно точно – появилась новая сила в игровом сообществе.

Они во многом отличались от гильдии Бесподобных, команда, которая появилась целых 3 года назад. Гильдия Бесподобных с самого начала своего существования начала получать внешнии инвестиции, поэтому они могли выплачивать игрокам большие зарплаты, что привлекало к ним особое внимание очень большого количества аудитории. Огромные сумы так же тратились этой гильдией на то, что бы переманить на свою сторону чужих звездных игроков. Грубо говоря, они купили свое место среди элиты.

Что касается команды Цинь Цинь, они начала не имея ничего за плечами – ни ресурсов, ни опытных людей. Даже три участника соревнований из команды, казалось, взялись из ниоткуда.

У них даже нет собственной гильдии!

Они определенно были незнакомцами для многих игроков до сегодняшнего момента.

Люди были удивлены, но результаты точно не впечатляли их. По крайней мере, опытные игроки не собирались хвалить их.

Если команда из непонятно кого смогла добраться до четверть – финала, серьезные клубы, которые тратят на свое развитие миллионы долларов определенно должны сгореть от стыда.

К счастью, стали известные некоторые новости.

Квадратный корень, бывший участник гильдии Лунного Созвездия, согласился на объединение с командой Цинь Цинь. Он заявил, что команда уже добилась своих главных целей, и вскоре на ее место придут новая гильдия и клуб.

Новая гильдия была в стадии подготовки, в то время как команда Цинь Цинь по- прежнему будет оставаться в размере из 10 человек еще некоторое время.

После того, как многие игроки узнали об этом, их переполняли чувства удовлетворенности. Многие из них следили за новостями, и надеялись, что вскоре смогут первыми примкнуть к новой гильдии Лу Ли, получив за это выгодные должности.

Быстрая реакций в такой ситуации играет главную роль, в противном случае, если они будут медлить, их места займут другие. Это было распространенное явление в игровом сообществе. Скорость!

Конечно, игра была похожа на пылкий роман, но порой важным элементом была все же дружба и связи.

Неважно, что случится в будущем, те, кто примкнет к гильдии первыми, до скончания дней будут довольны своим положением.

Однако, больше всего внимания этой новости уделили предводители крупных гильдий.

Они переживали смешанные чувства – с одной стороны это было болезненно для них, но это так же неоднозначно играло им на руку.

Команда Цинь Цинь всегда была костью в горле для них, но многие вожди гильдий успокаивали себя тем, что эти люди не имели численного преимущества, и потому были способны не на многое. Но в случае, если они создатут гильдию, их слава и ресурсы будут стремительно расти вверх, что сделает их непременно угрозой для всех.

Несмотря на это, они одновременно были рады тому, что команда Цинь Цинь со временем превратится в гильдию.

Лучше соревноваться с еще одной гильдией, чем чувствовать себя неуверенно и проигрывать команде из десяти человек.

Сейчас все были равны. Будь то кто – то сделал первое убийство или выиграл в соревновании, обычный игрок не удивится этому и не придаст особого значения.

Но в т же время, такое отношение четко отражало переживание и страх, который в умы руководителей крупных гильдий вселил Лу Ли.

Предводители гильдий вместе обсудили возникшую проблему, и тайно пришли к общему выводу. После того, как команда Цинь Цинь создаст гильдию, все они будут присылать им свои подарки и теплые пожелания в знак своего уважения.

Наступала среда, время матчей четверть – финала!

Первый матч состоялся между гильдий Бандитских вельмож против Седьмого неба.

Гильдия Бандитских Вельмож считалась одной из самых обеспеченных гильдий в игре. Они были способны заплатить игрокам, что бы те не выходили на матч.

Кроме того. Они так же тратили много времени и сил на заманивание в свои ряды опытных игроков из других команд.

После того, как Лу Ли и другие попали в сотню лучших команд, многие люди хотели заманить их к себе, или вложиться деньгами в их команду. Гильдия Бандитских Вельмож была одной из таких корпораций.

Однако, они не могла конкурировать с предложениями, которые сделало команде Лу Ли Китайская энергетическая компания. Цена, которую они были готовы заплатить не превышала миллиона долларов каждому игроку в год.

Когда Лу Ли и его команда попали в 1/16 часть финала, они сразу же повысили свое предложение до двух миллионов.

Но Странник даже глазом не моргнул. Что бы рассмотреть их предложение.

Гильдия Бандитских Вельмож имела очень яркую команду, состоящую из Мечты тТанцора, Соломинки на ветру и Могущества Мудреца. Это была команда из сильных и популярных игроков.

Их противником была гильдия Бесподобных.

Многие полагали, что этой гильдии часто просто не везет.

Гильдия Бесподобных была по сравнению со многими новоиспеченной командой, которая развила себя до больших высот всего за несколько лет. Неважно какова была их сила, маловероятно, что они смогут соревноваться с командой, состоящих из настоящих асов, которые были членами клуба, созданного 200 лет назад.

Десять лет назад, прежде чем гильдия Места Славы обрела свою славу, гильдией номер один были как раз Бандитские Вельможи.

Даже сейчас, эта гильдия была по – прежнему одной из самых высоко классных. В то время как гилбдия Окровавленного знамени войны была для всех серьезным соперником, они все же по – прежнему находились в рейтингах ниже, чем Бандитские Вельможи.

Команда Бесподобных состояла из игроков Чертовски дорогие трусы, Опыйтный Лекарь и Белое Вино.

Бесподобные так же имели команду только из звездных игроков. Каждый из них очень быстро поднялся вверх по карьерной лестнице к своей славе, потратив на это всего несколько лет. Каждый из них имел свои характерные особенности.

Обе команды должны были выбрать, кого они отправят на одиночное сражение.

Мечта Танцора против…..

Опытного Лекаря!

Почему они не выбрали Белое Вино?

Мечта Танцора стоял на поле боя, и не сводил глаз с Опытного Лекаря, который стоял в далеке напротив своей соперницы. Ее выражение лица явно говорило о том, что все предсказуемо.

Бесподобные собрали очень странную команду с точки зрения классов, в которой были Воин, Жрец и Паладин. Короче говоря, Лекари и Паладины могли как классами лекарей, однако, они так же могли наносить существенный урон.

Белое Вино был бы лучшим вариантом для Бесподобных в одиночном сражении.

Его дерзкий стиль боя всегда представлял из себя настоящее зрелище. Он мог измотать своего соперника, оставив его без жизней или маны, и даже мог вывести его полностью из себя.

Глядя на все одиночные сражения Бесподобных, они ни разу не проиграли одиночное сражение, если на бой выходил игрок Белое Вино.

В этот самый момент, когда они были в двух шагах от финала, в одиночном сражении фанаты не увидели Белое Вино.

Маги не являлись серьезной проблемой для Паладинов, но Мечта Танцора имел свой особый стиль ведения боя. Он был полностью уверен в том, что смог бы взять вверх над Белым Вином.

К сожалению, Бесподобные вместо него отправили на одиночное сражение опытного Лекаря.

Опытный Лекарь был знаменит тем, что вел себя крайне хитро в любой ситуации. Даже его ник говорил о многом. Все полагали, что персонаж этого игрока заточен на исцеление, но на самом деле, он был способен одинаково эффективно исцелять и атаковать.

Он был игроком, который прилипал к своей жертве, как жвачка.

Родственники всегда имели между собой общие черты характера. Так, что Опытный Лекарь был тоже дерзким игроком!

Но какой класс Жрецы боятся больше всего?

Больше всего им неудобно сражаться с Разбойниками или Друидами, но они точно не боятся Магов!

Мечта танцора имел в своем арсенале много сильных заклинаний, но все, что он мог делать, это разбрасываться ими беспорядочно одно за другим, закатывая истерику.

Даже хотя он и был Магом 25 уровня, против него был Жрец 24 уровня, он все равно не мог контролировать ход матча на протяжении долгого времени. Он не мог убить своего соперника, и потому лишь наблюдал за тем, как тот медленно уничтожает его заклинанием Слова Тьмы, навык, который наносил незначительный урон.

В одиночном сражении, Опытный Лекарь уверенно стал победителем схватки.

Фанаты Бесподобных ликовали. Эта победа принадлежала всему клубу, но так же ее можно было присвоить и им.

Они совсем не ожидали, что Бесподобные смогут выиграть командное сражение, но по крайней мере они уже были благодарны за то, что их любимая команда смогла одержать вверх в одиночном сражении.

Однако, даже если бы никто не верил в успех Бесподобных, они в любом случае намеревались навязать сопернику свою игру.

На этом этапе соревнований, все были готовы выложиться по полной.

Командное сражение начиналось, Бесподобные против Бандитских Вельмож.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313. Кровавая бойня**

Это было сражение Разбойника, Мага и Друида против Воина, Жреца и Паладина.

Гильдия Бандитских вельмож не собиралась тратить ни минуты с самого начала матча, поскольку им не стоило позволить своим оппонентам получить возможность нанести удар первыми. Они противостояли не только двум элитным игрокам, но и в первую очередь Воину, который имел очень высокий урон.

Обе команды стояли лицом к лицу почти сразу же после того, как начался матч.

Разбойник из команды игрока Соломинки на ветру не спускал глаз с Опытного Лекаря, который только что выиграл одиночное сражение. Он хотел доказать всем вокруг, что гильдия Бандитских вельмож не боится сражений один на один.

Он был очень уверен, что смог бы выиграть в одиночном сражении в прямом столкновении один на один у Опытного Лекаря.

Мечта Танцора так же решила атаковать Опытного Лекаря, была решительно настроена на то, что бы именно он первым покинул поле боя убитым.

Уровень здоровья Опытного Лекаря стремительно снижался, поскольку его атаковали сразу два атакующих игрока. Даже если бы он и Белое Вино одновременно использовали свои целебные заклинания, этого было бы недостаточно, что бы выдержать такой урон, поскольку никто из этих двух игроков не концентрировал своих персонажей на эффективном исцелении.

Игрок Чертовски дорогие трусы не мог ничего поделать в этой ситуации, кроме как попытаться убить как можно скорее Старого Мудреца.

К тому времени, когда у Старого Мудреца оставалось половина жизней, Опытный Лекарь находился в критической ситуации, оставшись с 20% здоровья. Это было почти определенно, что его убьют раньше Старого Мудреца.

Однако, в тот самый момент, Опытный Лекарь закричал, после чего превратился в черную как смола сферу.

Урон от Соломинки на ветру и Мечты Танцора стал практически незаметным, выражаясь лишь в одиночных цифрах.

Во всей этой путанице, Белое Вино тут же напали вместе с Чертовски дорогими трусами на Старого Мудреца.

Гильдия Бандитских вельмож проиграет?

Когда Старый Мудрец был повержен, все были повержены в шок, и не могли подобрать правильных слов.

Соломинка на ветру и Мечта Танцора одновременно наносили все свои удары только по одному Опытному Лекарю, лишь вынудили его активировать мощное заклинание для побега, которое сохранит ему жизнь, и сведет все их усилия к нулю.

Несмотря на то, что многие спорили касательно того, как закончится этот матч, именно Опытный Лекарь собственноручно не давал погибнуть своей команде, проявив волю и терпение, а так же способность держать себя в руках в сложной ситуации.

Бесподобные были первыми, кто оказался в полу-финале.

Вторым матчем было сражение гильдии Богов Сумрака и Моросящего Дождя.

Несмотря на то, что игрок по имени Боящийся леса имел лишь 24 уровня, он уже проявил себя благодаря уверенной победе над Водной Феей, у которой был 25 уровень, имея не такое хорошее снаряжение в отличии от своего соперника.

Навык Разбойника раскрыл всем глаза, доказав, что управление персонажем и понимание игры всегда имеет преимущество над уровнем и снаряжением.

Однако, во время подготовки команды к сражению, Боящийся Леса чувствовал себя как не в своей тарелке. Получая свирепые удары со стороны Воднйо Феи и Неспелого апельсина, он покинул поле боя практически сразу.

Несмотря на то, что они выиграли одиночное сражение, гильдия Богов Сумрака в итоге покинула турнир.

Гильдия Моросящего дождя была вторыми, кто оказался в полу – финале.

Когда команда отобралась в сотню лучших претендентов, одиночные сражение дали им дополнительные очки для того, что бы пройти в следующий этап. Однако, когда начался четверть – финал, одиночные сражения больше не были для них преимуществом, там они лишь теряли очки, но вместо этого именно командное сражение стало той стадией, где их лучшие игроки доказывали свой класс.

К примеру, Водная Фея проиграла Боящемуся леса в одиночном сражении. Таким образом, многие игроки в большинство своем сразу же сделали вывод, что Водная Фея уступает в плане игры за класс Разбойника Боящемуся леса.

Однако, многие все же по – прежнему верили в силу Водной Феи, просто потому, что она была красоткой.

Следующий матч столкнулся между собой команду лу Ли и команду гильдии Окровавленного знамени войны, которая на данный момент занимала 3 место в рейтинге.

Эта гильдия состояла из очень высоко квалифицированных игроков, многие из которых были ветеранами войны, и таким образом, в их кругах было армейское отношение ко многим вещам.

Правда это или нет, но если верить слухам, то о гильдии Окровавленного знамени войны ходили загадочные сказания.

По той же самой причине, Лу Ли и его команда не особо боялись или были разочарованны тем, что говорили об этой гильдии. Поскольку это в первую очередь игра, умение управления персонажем играли самое важное значение.

Одиночное сражение состоялось между Лу Ли и Психом, который считался одним из лучших Магов.

Однако, Маг 24 уровня, который был не ровня Лу Ли, был полностью и издевательски уничтожен в течении нескольких минут.

В командном сражении против Лу Ли вышел совсем звездный состав игроков, среди которых были Маг Псих, Янтарный Цветок Шаман, и Ветреная Башня Паладин.

Однако, многие более менее опытные игроки были сбиты с толку, увидев состав команды Окровавленного знамени войны. Маг, Шаман и Паладин были не совсем выгодной комбинацией. В нынешних условиях, Воин, Шаман и Паладин было куда лучшим вариантом.

Разве в гильдии Окровавленного знамени войны нет Воинов?

Маловероятно, поскольку в их гильдии было слишком много опытных и талантливых игроков.

Их пристрастие к игре привлекало многих молодых игроков, что позволяло им уговаривать вступить в свои ряды и популярных игроков.

После вступления в их команду, никто не хотел покидать ее в силу гильдейских особенностей. Крайне редко можно встретить игрока, который ушел от них ради другой команды. Поскольку они имели такую крепкую репутацию, гильдия Окровавленного знамени войны имели все силы для того, что бы заманивать к себе звездных игроков из других гильдий.

Гильдия Окровавленного знамени войны смогла собрать целых три команды, которые приняли участие на этом турнире.

Они возлагали надежды на то, что все три команды смогут попасть в финальную часть.

В этом случае, их репутация стала бы еще выше, что позволило бы со временем обогнать им даже самих Бандитских вельмож в рейтинге.

К сожалению, две команды уже давно покинули этот турнир. В одной команде игроки не смогли найти общий язык, в то время как у других был очень плотный график. Лишь команда, состоящая из Мага, Шамана и Паладина смогла остаться на плаву и попасть в четверть – финал.

Поскольку они хотели добиться одинаковой силы во всех командах, они были вынуждены равномерно распределить своих сильных игроков, что в итоге сделала их на самом деле слабее.

Заклинание Марты Крик Души и заклинание Лунносвета Боевой клич являлись навыками, которое могли обезвредить соперника на некоторое время. Под их воздействие умудрились попасть Ветреная башня и Янтарный цветок, оставив в большой опасности одного Психа. Затем, все три игрока начали одновременно атаковать Психа, полностью уничтожив его. У него не было другого выбора, кроме как воспользоваться Ледяным щитом, что бы на время стать неуязвимым.

Лу ли и его команда тут же сменила свою жертву, начав атаковать Янтарного цветка.

Как только неуязвимость Психа подошла к концу, он попытался помочь Янтарному цветку. Однако, все это время лу Ли не спускал с него глаз. Он воспользовался эффектом своего плаща, после чего мгновенно появился за спиной у Психа, готовы уложить его на лопатки.

Лунносвет побежал обратно, использовав навык Вихрь.

Прежде, чем Псих успел молить о пощаде, он увидел, что его персонаж был убит.

Гильдия Окровавленного знамени войны потерпела поражение как в одиночном сражении, там и в командном. Толпа молчала от недоумения, все были недовольны тем, каким составом на этот матч вышла их любимая команда. Они слишком переоценили свои способности.

Команда Цинь Цинь попала в полу– финал! Всем было интересно, как далеко они смогут зайти.

После матча Лу Ли дал небольшое интервью, поскольку Квадратный корень хотел, что бы у него начали складываться хорошие взаимосвязи с медийным пространством.

Никто не хотел скандала с журналистами, поскольку они могли запросто разрушить вашу карьеру.

«Приветствуем, Лу Ли!».

Журналист был молодым парнем, и казалось, совсем недавно окончил институт. Он был очень вежлив, и осторожно подбирал слова.

«Привет», — Лу Ли посмотрел на визитную карточку журналиста, и понял, что он работал на издательство Дома Кибер – Спорта. Для такой крупной компании требования к репортерам в сфере кибер – пространства были не высокими.

«Команда Цинь Цинь добралась до полу – финала. Вы довольны собой?», — спросил парень.

Лу Ли вспомнил времена, когда один незнакомец спросил его, нравится ли ему жить в трущобах. В то же самое время, он хотел ответить что – то вроде : «Я доволен до усирачки».

Однако. Поскольку сейчас он стоял на сцене, ему следовала следить за тем, что он говорит. Лу Ли кивнул головой, ответив: «Я очень доволен. Не думал, что сможем добиться этого в самом начале пути».

«Я думал с самого начала вы планировали победить в турнире?», — спросил молодой журналист, явно довольный происходящим.

«Я могу о таком только мечтать», — рассмеялся Лу Ли.

«Как думаешь, команда Цинь Цинь не уступает по силе другим командам, которые попали в полу – финал?», — спросил журналис, задумчиво читая вслух заранее придуманные вопросы на бумаге.

«Поскольку мы маленькая команда из 10 человек, у нас нет численного преимущества, особых ресурсов, и денег, что бы конкурировать с крупными гильдиями», — серьезным тоном ответил Лу Ли.

Причина, по которой он смог привети свою команду к таким высотам, заключалась лишь в его Перерождении.

Все другие высоко – классные игроки играли в эту игру чуть больше месяца. В свою очередь Лу Ли имел двухлетний опыт.

Через какое – то время они научатся еще большему, и расправится с ними будет куда сложнее, чем сейчас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314. Навыки Бесстыдника**

В своей прошлой жизни, Лу Ли во время своего первого игрового месяца, с трудом смог найти людей, с которыми он мог пройти подземелье Плачущей пещеры.

В то время он был хуже среднестатистического игрока.

Лишь благодаря своему опыту из прошлой жизни в наши дни ему удается первым проходить подземелья и добиваться таких высот на сложных турнирах. Кроме того, он высоко ценит поддержку своих друзей – без них у него бы ничего не вышло.

Знания и опыт из прошлой жизни позволили ему легко обогнать обычных игроков. Однако, если сравнивать себя с игроками опытными, он часто напоминал себе о том, чток ним нужно относиться с уважением и ни в коем случае не выпендриваться, пользуясь лишь преимуществом в виде знаний из прошлой жизни, что конечно не могло решить всех проблем.

Лу Ли вскользь ответил на все вопросы, заданные журналистом, а затем отправился смотреть последний матч дня.

Гильдия Места Славы против гильдии Седьмого неба.

Лу Ли было крайне любопытно, на что сейчас способен Бесстыдник.

Бесстыдник был известнейшим игроком и в прошлой жизни. На самом деле, он был настолько популярен, что почти стал легендой, что можно сравнить с историей самого Медива.

Он был настолько непредсказуем, что многие простые игроки никогда не имели даже малейшего понятия, насколько он действительно силен.

Лу Ли лишь раз пересекался с ним в своей прошлой жизни.

Это произошло во время Сражений в Долине Песни Войны, когда он с помощью Сферы обмана принял облик персонажа Орды. А затем незаметно подкрался к своему противнику, после чего убил Бесстыдника, пока тот ни о чем не подозревал.

Лу Ли смог убить его даже не успев использовать полную свою комбинацию ударов.

Ему было известно, что Бесстыдник был персонажем 18 уровня в тот момент,и потому у него не было шансов выстоять против Разбойника 20 уровня, который нападет из ниоткуда с помощью заклинания Засады.

Однако, Лу Ли искренне был разочарован после этого.

А все потому, что легендарный игрок дался ему так просто. Лу Ли в тот момент осознал, что игрок, которым он так долго восхищался оказался обычным смертным.

После этого они больше ни разу не встречались. Он лишь слышал некоторые слухи о том, что тот возглавляет команду, с которой он пытается быстро прокачивать свой уровень.

Затем, Бесстыдник и его команда неожиданно появились на Кубке Тьмы, и с огромной уверенностью смели со своего пути всех соперников. Они не потерпели поражения ни в одном матче, что позволило им спокойно оказаться в финальной части, и судя по всему, в таблице они выглядят немного лучше, чем команда Лу Ли.

Лу Ли сражался против Водной Феи неоднократно, и потому был довольно уверен в том, что они смогут одолеть команду гильдии Моросящего дождя.

Гильдия Бесподобных состояла из Воина и двух Лекарей. Как правило, Разбойники были сложным соперником для таких второстепенных классов, как Лекари, и потому, расправиться с ними не составит никакого труда.

Единственная команда, победа над которой была все еще сомнительной, была команда гильдии Места Славы. Лу Ли надеялся посмотреть за их игрой для того, что бы он смог узнать состав своих потенциальных соперников, и их стиль ведения боя.

Лу Ли повезло купить один билет, прежде чем они были полностью распроданы.

Помимо Бесстыдника и Кровавого клинка, в гильдии Места Славы был так же Лекарь по имени Белый Вестхилл.

Многие люди практически никогда не слышали о нем. Либо он был новичком, или опытным игроком, который перепрыгивал с одного игрового аккаунта на другой.

Лу Ли немного знал о нем еще из прошлой жизни, и все, что ему было известно это то, что тот здорово управлял своим персонажем в динамике. Однако, он был все же очень неприметным игроком, и почти всегда оставался в тени среди других игроков гильдии Места Славы.

Счастливчик, Пустошь и Шершень были все втроем популярными игроками, о которых слышали большинство.

Многим зрителям было интересно, смогут ли те выйти победителями против легендарной команды гильдии Места Славы.

Репутация гильдии Места Славы недавно снизилась в силу нескольких неудачных событий. Например, Кровавый клинок и Бесстыдник были убиты одним и тем же человеком в один и тот же день. Возможно, это означало упадок этой славной гильдии спустя 10 лет их тотального доминирования и процветания.

«Десятилетнее проклятие».

Это была самая распространенная фраза в игре.

В любой игре, были такие же сильнейшие и доминирующие на первом месте много лет гильдии. Однако, этот срок доминирования никогда не длится больше 10 лет, и в конце концов, их путь заканчивается тем, что некогда сильнейшие становятся ничем.

Бандитские вельможи и другие более менее старые гильдии уже давно прошли через это. Несмотря на то, что у них были частые взлеты и падения, в итоге, на их место приходили другие команды спустя 3-5 лет. Факт того, что гильдия Места Славы была сильнейшей командой больше 10 лет ничто кроме, как чудо и стечение обстоятельств.

Перед матчем, гильдия Седьмого неба для поднятия боевого духа исполнили свой коронный боевой клич.

Многие элитные игроки из гильдии Седьмого неба громче всех приветствовали свою команду на Арене, которой вот – вот предстояло сразиться в сложном матче. Для них это был не только вызов, но и отличная возможность – если у них получится одолеть гильдию Места Славы уже в четверть – финале, их шансы на победу в турнире повысятся многократно.

Даже Счастливчик, который, обычно, ни о чем не волновался, любил посмеяться и над кем – т пошутить, сейчас был очень серьезным, а на его лице была строгое выражение лица. Каждый из них был уверен в своих силах, их глаза горели желанием победить.

Шершень закричал, после чего закричала остальная толпа в качестве поддержки.

Одиночное сражение!

Бесстыдник против….

Шершня!

У Шершня был питомец Адский пес, который мог сжигать ману и накладывать на противника эффект Немоты.В ближайшем матче это может сильно пригодиться ему.

Бесстыдник призвал так же на поле боя своего питомца – Водного Элементаля.

Водный Элементаль имел два заклинания – Ледяную вспышку и Ледяной шар.

С точки зрения питомцев, у Шершня было явное преимущество, поскольку тот был заточен как раз на противостояние Магическим классам. Ледяная вспышка Бесстыдника в данном случае была довольно бесполезной против Шершня, ведь они оба были классами дальнего боя. Более того, Шершень не надеялся на свою скорость передвижения и выбор позиции в отличии от многих других классов.

Матч начался!

Бесстыдник оказался очень быстрым и использовал свои заклинания крайне точно.

Лу Ли сразу же сказал себе, что у того есть много предметов на его персонаже, которые позволяют сокращать время перезарядки его заклинаний. Промежуток между использованиями заклинаний и скорость его комбинаций была на 20% выше, чем у обычного Мага. Его броня в основном состояла из вещей 25 уровня из ранга Серебра.

Гильдия Местал Славы имела в своем распоряжении бескрайнее количество ресурсов и денег, поэтому было вовсе неудивительно, что Бесстыдник был одет так хорошо.

Однако, Шершень действовал не хуже своего соперника. По сравнению с его последним поражением Лу Ли, он стал намного лучше, особенно в упарвлении своим персонажем, что Лу Ли показалось довольно впечатляющим.

Лу Ли так же стал сильнее во всех аспектах игры, и его радовал тот факт, что за ним тянутся другие люди.

«Пока что не случилось ничего супер необычного. Оба игрока пытаются прощупать почву, и сделать определенные выводы о своем сопернике. Шершень и Бесстыдника были опытными Магами, и конечно они продемонстрируют нам сегодня, что умеют…», — сказал один из комментаторов.

К сожалению, никто не интересовался в том, что говорил этот человек, поскольку все внимательно следили за боем.

«Шершень, кажется, пытается сократить дистанцию с Бесстыдником. Давайте посмотрим, выйдет ли это у него».

«Кажется он пытается запугать его», — добавил второй комментатор.

«Получится? Ах…..как жаль… область воздействия Ледяной вспышки 8 метров, Шершень заморожен. Давайте посмотрим, что сделает дальше Бесстыдник после такого начала».

«Он снова убегает и увеличивает дистанцию? И как далеко он собирается убежать?»

«Сейчас он не в зоне действия его заклинаний, что он задумал?».

«Я не совсем уверен, что происходит, поскольку Бесстыдник не может атаковать Шершня на таком большом расстоянии.», — комментаторы были в недоумении.

«По крайней мере ему нужно подойти на 2 метра ближе».

Два метра кажутся не большим расстоянием, но непонятным образом, это стало ключевым фактором для успеха.

Шершень был замедлен Ледяным шаром со стороны Водного Элементаля, и ему было крайне сложно сократить расстояние между ним и Бесстыдником.

У него не было другого выбора, кроме как использовать эффект ускорения на своих ботинках, что было похоже на эффект Телепорта. Он сразу же приблизлся к сопернику на 5 метров, но мгновенно попал под очередное воздействие Ледяной вспышки, которую использовал Водный Элементаль.

Шершень был снова заморожен, в то время как Бесстыдник использовал Телепорт, что бы в очередной раз увеличить расстояние.

Лу Ли был озадачен, поскольку уже понимал, насколько неудобный соперник этот Бесстыдник.

С самого начала матча, Бесстыдник не проявил со своей стороны ничего невероятного. Все, что он делал, это использовал Ледяную вспышку, постепенно заманивая Шершня.

Должно быть у него есть снаряжение, которое дает ему возможность увеличить дальность действия его заклинаний.

Бесстыдник носил снаряжение 25 уровня, на которых было много редких особых эффектов. Однако, большинство его одежды было скорее всего очень высокого качества, и таким образом, у него был уникальный стиль ведения боя, при котором он не получал ни единого урона.

Шершень был близок к поражению.

Даже если у него в запасе были хитрые уловки, дела для него обстояли крайне плохо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315. Полуфинал**

Как и ожидал Лу Ли, Бесстыдник был наголову сильнее своего соперника.

Однако, Шершень, как оказалось, проявил себя с довольной хорошей стороны, и остался в этом поединке как очень сложный соперник, поэтому их сражение длилось около 10 минут. Тактика Бесстыдника правда с другой стороны была не самой лучшей, поскольку после смерти Шершня у него оставалось всего 30% здоровья.

«Мне кажется, что Бесстыдника немного промахнулся своим заклинанием. Как думаете?», — спросил один из комментаторов.

«Когда то давно мне представилась возможность комментировать матч Бесстыдника. По сравнению с тем матчем, он действительно потерял свою некоторую ловкость, сноровку. Однако, этого и требовалось ожидать – он не участвовал ни в каких соревнованиях больше трех лет». – добавил второй комментатор.

«Полагаете, что он сможет вернуться к своей былой форме? Прошло три года, он стареет», — комментатор смело давал свои предположения касательно этого игрока.

«Этого нельзя исключать, скорее он просто притворяется слабым».

Лу Ли, все это время был на трибунах, покачивая головой. Вероятность того, что он притворяется слабым была слишком маловероятной. Сражаясь с Шершнем в таком стиле, даже Лу Ли пришлось бы отдать все свои силы, если ему не хочется быть издевательски поверженным.

На самом деле, кажется, все не заметили одной важной детали. Бесстыдник играет в эту игру меньше, чем в другие игры.

Прошла всего неделя после того, как Лу Ли убил его.

У других игроков есть хотя бы месячный опыт в этой игре, а утого была всего неделя. Даже хотя у него был высокий уровень и хорошее снаряжение, ему все равно было сложно справиться с таким опытным игроком, как Шершень.

Его слава по истине соответствовала его имени!

Затем началось командное сражение.

Пока одна команда состояла из Разбойника, Мага и Жреца, в другой были Маг, Чернокнижник и Шаман.

Это были классические составы команд. В то время как у одних ставился акцент на сбалансированный подбор классов, у второй команды ставка делалась на магические заклинания.

Сражение действительно стоило заплаченных денег. Пустошь потратил всю свою ману в течении 4 минут после начала матча, поэтому он сразу же поставил рядом с собой тотем, восстанавливающий ману. Однако, его быстро уничтожил Кровавый клинок, не позволил восстановить своему сопернику практически ничего.

Лу Ли прищурился, пытаясь разглядеть, что неужели Кровавый клинок использовал туже способность, что и на его плаще, но как оказалось, это было другое заклинание, похожее на заклинание Шаг из тьмы.

Без маны и тотема, ход матча полностью перевернулся. В течении 2 минут, Пустошь был убит, после чего он сразу же покинул поле боя. Это означало лишь одно, гильдия Седьмого неба покидает турнир в четвертьфинале.

Теперь, стали известны все полуфиналисты.

Бесподобные, Моросящий дождь, Цинь Цинь, Место Славы.

Следующий матч будут выбраны случайным образом. Два победителя в итоге пройдут дальше, что бы поспорить за первыо и второе место, вто время как проигравшие поборятся за бронзу.

Четверг – день полуфиналов.

Лу Ли потратил все свое свободное время на прокачку героя. Перед начало полуфинала, он смог достичь 27 уровня. Марта так же повысилась на уровень – Одинокий цветок все это время был с другими игрками и брал с собой свою сестру куда было только можно.

Лунносвет к сожалению не успел набрать достаточное количество очков Опыта, поэтому остался персонажем 25 уровня.

Начали ходить слухи, что Кровавый клинок тоже достиг 25 уровня. Теперь, в гильдии Места Славы было два игрока 25 уровня, оба из них были основными игроками команды.

Маг из гильдии Моросящего дождя, Чертовски неспелый апельсин, так же достиг 25 уровня. Для Лу Ли это было не новостью.

Его сожительницы по секрету сдали новости внутри своей гильдии перед тем, как они все вошли в игру. Благодаря их взаимоотношениям с Лю Цинь, Доу Доу была больше предрасположена к Лу Ли, чем к гильдии.

Ситуация с гильдией бесподобных была неясна. Вих клубе не было ни одного игрока из этой гильдии, поэтому нужно сказать, они постарались на славу, что бы скрыть о себе всю информацию перед матчами.

Водная Фея отправила сообщение Лу Ли, войдя в игру. Ей хотелось узнать, как поступить в случае, если они встретятся в полуфинале.

Лу Ли не задумываясь ответил ей, что бы та сражалась в полную силу.

На данном этапе, Лу Ли не волновала в первую очередь слава его команды. Сейчас, все пристально следили за соревнованием, и все, кто до сих пор принимает в нем участие уже добились значительной популярности. Все надеялись, что Лу Ли и его команда доберутся до финала, и может даже выиграют турнир, что сделает их чемпионами в этом сезоне.

Никто бы не хотел отказаться от такой титула.

Соревнование проходит уже на протяжении 200 лет, бесчисленное количество людей готовятся к нему сквозь пот и слезы, лиж бы получить хотя бы малейший шанс на победу.

В такой глобальной игре, как эта, звание чемпиона играет очень важную роль.

Однако, с другой стороны, Лу Ли мог запросто вынудить себе подстроенную победу. Если в полуфинале им бы попалась команда гильдии Моросящего дождя, он мог бы притвориться, что проигрывает, если им заплатить.

Конечно, это было возможно только гипотетически.

Реакция Лу Ли была проста. Победителем выйдет по справедливости тот, кто больше этого заслуживает.

Водная Фея не могла понять, как Лу Ли мог запросто отказаться не дать ей шанса на победу хотя бы потому что она такая красивая.

Все участники грядущих матчей были перечислены в Мировом чате.

Гильдия Моросящего дождя против гильдии Места Славы, а команда Цинь Цинь сразится против Бесподобных. Даже при таком раскладе, пары были довольно равные, каждый был сильным претендентом на проход дальше.

Гильдия Бесподобных!

Команда, которая существует уже около трех лет, но получила всеобщее внимание лишь в этом сезоне.

Многие люди ожидали того момента, что бы узнать, насколько далеко они смогут пройти, особенно против команды Лу Ли.

Миллионы игроков следили за этой игрой, каждый билет был продан за целых тысячу золотых монет.

Если команда Цинь Цинь получит 10% от этой суммы, они станут богаче на десять тысяч золотых монет, или миллион долларов!

В одиночном сражении оказались Лу Ли и Молодое вино.

Лу Ли лишь вздохнул. Он сожалел, что против него не выступил игрок с ужасно раздражающим именем Чертовски дорогие трусы.

Этот игрок был Воином, и в теории был сложным соперником для Разбойников. Однако, он был Нежитью, поэтому Серебряный наручень Лу Ли дал бы ему дополнительных 18% к урону.

В каком – то смысле, у Лу Ли было преимущество над расой Нежити благодаря его наручням.

Молодое вино был Кровавым эльфом. Эта раса и раса Ночных эльфов была когда – то одной расой, и о них написано много в канонической истории игры. Некоторые вещи вынудили их разделиться, и даже стать врагами.

«Лу ли в невыгодном положении. Этот дерзкий игрок одет в тяжелую броню, и может исцелять себя».

Это было поверхностное суждение двух комментаторов. Они явно пытались оставаться нейтральными.

«Давайте посмотрим как все обернется. Лу Ли неоднократно творил чудеса на поле боя», — добавил Порочный ветер.

В это время, в матче, Лу Ли блуждал по локации. Ему удалось оглушить соперника, но он не стал дальше атаковать его.

«Кажется, он пытается создавать психологическое давление на него», — сказал Порочный ветер. Он был опытным аналитиком, который был способен выделять общую суть происходящего. Многие незаурядные аналитики на его месте просто сделали бы вывод о том, что у Лу Ли просто нет шансов.

Оставаясь оглушенным, и ожидая, пока соперник начнет атаковать раздражало любого игрока.

Однако, Молодое вино был игроком опытным. По крайней мере, на большом экране показали его выражение лица, на котором было заметно, что он держит себя в руках.

Спустя минуту и 11 секунд, Лу Ли наконец начал атаковать.

Предварительный удар, Базовый удар, а затем внезапное использование Удара в горло!

Он даже не стал ждать, пока наберется 4 заряда энергии для комбинированного удара. Именно столько нужно было персонажу, что бы за счет этой энергии использовать свой Главный навык. Вместо этого, он просто воспользовался моментом и продолжал атаковать.

В момент использования Удара в горло, Молодое вино начал передвигаться снова. Он использовал несколько своих заклинаний, которые, кажется, были особыми эффектами на его вещах, с помощью которых он смог рассеять на себе эффект Оглушения. Он сразу же использовал заклинание Освящение.

Лу Ли оставалось в этот момент лишь отступать.

Его соперник мог исцелять себя, даже если он терпел урон практически беспрерывно. Даже забрав обратно Окровавленный символ у Ажуэ, он не смог восстановить полностью свое здоровье за такой короткий промежуток времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316. Даже такимигрокам страшно**

Молодое вино был вынужден исцелять себя несколько раз, прежде чем смог восстановиться от полученного урона.

«Судя по всему урон Лу Ли за последнии дни стал еще сильнее. Даже игрок с тяжелой броней несет от его атак большие потери».

Комментатор выразил словами то, что было сейчас у всех на уме.

Обычный Разбойник не смог бы в этом сражении нанести даже 100 единиц урона. Однако, Лу Ли был необычным соперником – ему потребовалось использовать лишь несколько своих ударных заклинаний, что бы снести 320 единиц урона соперника. Его Главный навык Удар в горло даже наложил на игрока эффект Кровотечения.

«Да, атаки Лу Ли довольно опасные, но у него не получается убить своего соперника в момент оглушения. Кажется, что последние удары были совсем насмарку», — вздохнул Порочный ветер.

Для него, все складывалось так, словно Лу Ли был обречен.

Он не ожидал, что такой дерзкий игрок, как Молодое вино допустит хотя бы одну оплошность – он был настоящим монстром в дуэлях. Ему всегда везло, поскольку он никогда не ошибался. Вместо этого, он наоборот пользовался ошибками соперника в свою пользу.

«Я так не думаю».

На удивление, у второго аналитика на происходящее были совсем противоположные взгляды.

«Что скажешь о матче?», — Порочный ветер посмотрел на своего собеседника с любопытством. Цзянь Чжэнь был его коллегой уже долгое время, но сейчас разговор между ними был похож на диалог незнакомцев.

«Я изучал сражения Лу Ли и пришел к выводу, что он выработал разные стили боя для каждого класса соперника. Эти стили далеко не самые продуманные, но довольно эффективные», — сказал с уверенностью Цзянь Чжэнь.

На самом деле, его догадки были практически верны. Если Лу Ли попросили бы объяснить это своими словами, он бы сказал им, что на любой матч у него отдельная стратегия.

У него были специальные стратегии как для прокачки персонажа, так и для сражений. Лу Ли изучал все это в прошлой жизни.

Собрав воедино весь свой опыт из прошлой жизни, он придумал, как выходить победителем в любой схватке.

Конечно, когда он придумал свои стратегии, в тот момент даже обычные игроки могли издеваться над опытными игроками, которые пришли в этот мир недавно из других игр. Однако, спустя какое – то время, это становилось все более невозможным. В противном случае, зачем бы многие были готовы платить сильным игрокам в год миллионы долларов, если их смогут одолеть обычсные игроки, разгадав их тактику боя?

«Если верить твои словам, как думаешь, Лу Ли сможет изменить ход матча в свою пользу?», — спросил Порочный ветер.

«Я не верю в это», — Цзянь Чжэнь был немного взбудоражен.

«Я с тобой согласен», — спокойной ответил Порочный ветер.

Следующая схватка произошла спустя некоторое время. Лу Ли снова напал первым, начав с Оглушения. После этого он продолжил серию ударов заклинаниями, в конце которой он использовал Удар в спину.

Молодое вино очень быстро пришел в себя, но у него оставалось лишь 55% здоровья. Он тут же начал исцелять себя заклинанием Святой длани.

Лу Ли не мог ничего поделать с этим. Он снова начал отбегать в сторону, пока его соперник восстанавливался, а затем в очередной раз активировал режим Невидимости, уходя ненадолго в тень.

Его последняя атака оказалась снова бесполезной.

Обычным игрокам на самом деле было не совсем заметно, что его атаки ни к чему не приводили. Однако, среди зрителей было так же много и опытных игроков.

Игрок из гильдии Лазурной Гвардии Серебряное свечение звездного созвездия наблюдал за этим матчем с трибун. Ему не пришлось платить за билет, поскольку он был профессиональным игроком. Рядом с ним сидел Цветочный паралич.

«Если бы тебе довелось сразиться с Молодым вином, как думаешь, ты бы смог выиграть? – спросил он.

«Не думаю», — покачал головой Цветочный паралич. «Но сейчас, у меня есть на этот счет некоторые соображения. Несмотря на то, что я не уверен в своей победе, по крайней мере я бы сделал все для этого».

«Ты хочешь сказать, что шанс есть и у Лу Ли?», — Серебряное свечение звездного созвездия был удивлен.

«Полагаю, что да. До тех пор, пока Лу ли не ошибется».

«Что он делает? Обе атаки были напрасными. Молодое вино быстро восстановился…».

«Ты имеешь ввиду, что его мана..» 0 внезапно завопил Серебряное свечение звездного созвездия.

Помимо единиц здоровья, опытному игроку нужно было так же следить за количеством своей маны.

«Да, у него полный уровень жизней, но его мана постепенно исчезает», — серьезным голосом сказал Цветочный паралич.

Прежде, чем у Паладина будут такие заклинания, как Частица Света или Печать Мудрости, маловероятно, что он сможет быстро пополнять уровень своей маны. В обычных условиях Паладину не стоит особо заботиться об уровне своей маны используя заклинание Святой длани, поскольку оно стоит совсем немного.

Однако, Молодое вино был не новичком. Грубо говоря, он был Паладином, заточенным на урон, с возможность самоисцеления.

Его называли Дикообразом, поскольку он всегда исцелял себя, и тут же наносил урон сопернику.

Но все же исцеление для него было второстепенным аспектом персонажа.

После двух атак Лу Ли, Молодое вино использовал Длань Света 11 раз. Несмотря на то, что это было одно из самых дешевых заклинаний в его арсенале, все же ему каждый раз он тратил в среднем 20 единиц маны.

Потратив больше, чем 200 единиц маны, Молодое вино оставалось 70% маны.

Были и другие способы восстанавливать уровень маны, например с помощью заклинания Тайной магии, особого навыка Кровавых эльфов. Оно может исцелить 6% маны персонажа, но имеет 120 секундную перезарядку. Таким образом, его можно использовать только три раза в подобном сражении.

Молодое вино так же владел другими способами регенерации. Но для этого ему нужно было наносить удары по Лу Ли, после чего часть урона могла конвертироваться в единицы маны.

Однако, Лу Ли не давал ему ни малейшего шанса на удар.

Лу Ли получил лишь 70-80 урона за все это время, но его Окровавленный Символ тут же регенерировал эти потери.

Поскольку Цветочный паралич видел это, Молодое вино вскоре сам понял, что происходит на самом деле.

Прославившийся неудобный соперник терял ману, и быстро уставал. Затем, он начал бежать вперед, пытаясь атаковать Лу Ли, но к сожалению, против него был Разбойник.

Цветочный Паралич, который все это время наблюдал за этой нелепой тактикой, от стыда лишь закрыл лицо рукой. Он тоже понял, что ему еще стоит многому научиться, что бы сражаться с такими соперниками, как Лу Ли.

Лу Ли преподносил всем урок, после которого многим стало стыдно за себя.

В будущем, другие игроки будут просматривать этот матч как отправная точка для ведения боя на совсем другом уровне. Они будут считать, что Лу Ли создал абсолютно новый способ ведения игры. Многие игроки настойчиво сделают Лу Ли образцом своих тактических задумок, и все время будут сравнивать их с его игрой.

Однако, все это только предстоит в будущем.

Когда мана соперника Лу Ли снизится до 50%, он начнет использовать свое главное оружие. Внезапно из него вылетело огромное огненное кольцо, которое полетело прямо в Лу Ли, от чего у того перестал работать режим Невидимости. Лу ли в этот момент успел лишь испозовать заклинание Маскировки, что бы снова исчезнуть.

Пока Молодое вино бежал к нему, Лу Ли тут же активировал эффект на своих ботинках.

Лу Ли исчез прямо на месте, и кажется, уже находится в 15 метрах отсюда.

Что это за причудливый, словно призрак, навык?

Он стоял далеко от своего соперника, сейчас Молодое вино не сможет словить его.

Матч продолжался уже целых три минуты. До этого, Молодое вино наоборот хотел, что бы матч длился как можно дольше, но теперь он сожалел о том, что все пошло не по плану.

У Лу Ли было два предмета, которые улучшали его Невидимость, в то время как Молодое вино не имел ничего подобного, что помогло бы ему обнаружить Лу Ли.

Он мог стоять прямо на месте, получая из ниоткуда удар за ударом.

Лу Ли продолжал наносить удары и отбегать в сторону. Он никогда не входил в кураж, поэтому не давал своему сопернику ни единого шанса для ответного удара.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317. Попадание в финал**

Прошло 5 минут матча, и Молодое вино надеялся, что под конец Лу Ли все же допустит ошибку.

На его опыте, он понимал, что всегда существует человеческий фактор, и рано или поздно ошибаются все. Главное различие заключалось в том, что некоторых оплошностей было недостаточно, что бы воспользоваться ими ради личной выгоды, а некоторые ошибки были сами собой разумеющиеся.

Имея навык Маскировки, Быстрых шагов, Спринт, особый эффект на ботинках и особый эффект перчаток, Лу Ли влад достаточной маневренностью на поле боя, что бы нападать на соперника скрытно и затем снова исчезать.

Иногда, он так же пользовался особым эффектомсвоего клинка, который при активации создавал копию персонажа Лу Ли.

Урон этой копии был не сильно высоким, но со временем он все же может увеличиваться. За последние 20 секунд для Молодого вина были крайне тяжелыми, он сильно боялся контролирующих навыков Лу Ли. Поэтому, у него не было другого выбора, кроме как использоваться свои сильнейшие заклинания для исцеления.

Чем сильнее заклинания, тем сильнее их эффект, но вместе с этим на них тратилось больше маны.

Спустя 18 минут плодотворной работы Лу Ли, мана Молодого вина практически полностью была уничтожена.

Для само исцеления он потратил всю свою ману, но вскоре он все равно умрет, если не сможет исцелять себя снова. Прославленный игрок терял силы.

Способ выматывания соперника был еще куда традиционее, чем когда подобным занимался Одинокий курильщик в сражении против Луносвета.

В одиночном сражении, Лу Ли одержал вверх над Молодым вином.

Отдохнув всего час, Лу Ли неохотно восстановил своего персноажа, прежде чем отправиться на арену для командного сражения.

Выйдя в люди из сплошной бедности, у Лу Ли была склонность трудиться часами над чем – то. С другой стороны, Молодое вино уже был не в том состоянии, ведь он потратил так много сил,и был намного усталей, чем Лу Ли. Его усталость была заметна невооруженным глазом для всех зрителей.

Лу Ли в этот момент посмотрел на Лунносвета, который кивнул ему, показав, что понял намек своего товарища.

Они намеревались воспользоваться уставшим состоянием соперника. В любом случае это не место для неженок. Если у них не получатся прорваться вперед, что бы напасть на Молодое вино, они заслужат поражение.

Лу Ли и Лунносвет сразу же начали бежать вперед в сторону Молодого вина, в то время как Марта пыталась успеть за ними, что бы использовать в толпе заклинание Крик души.

Все поле боя выглядело как настоящая суматоха, но Лу Ли и Лунносвет ориентировалась прекрасно в таких условиях. Лу Ли использовал против Молодого вина свой контролирующий навык, и начал атаковать его вместе с Лунносветом. Даже если у них был прирожденный лекарь, он бы не смог спасти его, поэтому их поражение не стоит списывать на неправильный подбор классов игроков на турнир.

Чертовски дорогие трусы решил помочь своему другу, но тут же попал под воздействие навыка Лунносвета Устрашающий крик, от чего он замер на несколько секунд.

Вскоре, командное сражение было закончено. Оно не было таким зрелищным, как недавнее одиночное сражение.

Единственное впечатление на игроков оказал сумасшедший урон со стороны Лу ли и Лунносвета. Молодое вино был персонажем, одетым в тяжелую броню, и все же, его уровень здоровья был уничтожен очень быстро. Он фактически был убит всего благодаря одной серии ударов.

Гильдия Бесподобных покинула турнир в полуфинале, а команда Цинь Цинь получила путевку в финал!

Когда об этом сообщили во всем игровом сообществе, даже Лу Ли не мог поверить в это, не говоря уже о других игроках.

Неужели, неужели они добрались до фианала?

Дни шли вперед, прошло так много вещей, что они начали попросту сливаться. Лу Ли постепенно терял способность различать реальность от того, что было в его прошлой жизни. Он конечно по прежнему считал себя самым обычным человеком.

Лишь для того, что бы заработать на жизнь, он усердно работал каждый день.

В финале, чемпионы… он даже не мог представить это всего неделю назад. Это было словно во сне, после которого он только – что проснулся. Прежде чем он мог хотя бы осознать это, вокруг было много людей, которые говорили ему, что он в финале, и ему уже пора готовиться стать чемпионом.

«Как на счет выйти из игры и немного отдохнуть?», — Лунносвет понимал, насколько устал Лу Ли. Он сам еле стоял на ногах после недавнего сложного боя с Одиноким курильщиком.

«Все нормально. Гильдия Моросящего дождя встречается всего через пол часа с гильдией Места Славы. Пойдем посмотрим на них. Правда не знаю, успею ли я купить билет», — на этом этапе турнира купить билет было действительно трудной задачей.

«Тебе стоит просто попросить об этом организаторов», — сказал со странным взглядом Лунносвет.

Он был в очередной раз убедился в том, что Лу Ли абсолютно не понимал профессиональный уровень. Если бы другой игрок узнал, что Лу Ли пытается изо всех сил купить билеты на матч, словно он самый обычный представитель игрового сообщества, они бы точно катались бы по полу от смеха.

На данный момент не было никаких формально закрепленных бумаг, говорящих о том, что Лу Ли профессиональный игрок, но его команда пробилась на самые высокие места, и сейчас они были первыми лицами соревнования.

Не важно как на это посмотрят проф-ассоциации, они не смогут отказать им.

Лу Ли попытался отправить заявку в чат службы поддержки, и вскоре получил свободный доступ к матчу, и множество других привилегий.

После того, как они попали на матч, система отправила их на особое место участников турнира с красным ковром. Это было отдельное мместо от трибун, где был намного лучше вид. Это место так же позволяло им избежать суматохи вокруг себя, если их узнали бы обычные игроки.

У Лу Ли, конечно, не было никаких связей, поэтому он никогда не переживал ощущения человека, который является кумиром миллионов.

Одиночное сражение схлестнуло между собой Кровавого клинка и Водную Фею.

В этой игреэто была самая распространенная пара классов в одиночных сражениях. Очередной бой двух Разбойников.

Водная Фея до этого проиграла Боящемуся леса, но она успела прийти в себя, взять себя в руки, и теперь перед ней был новый соперник.

Было сложно сказать, кто сильнее, Кровавый клинок или Боящийся леса. В памяти Лу Ли, они оба переживали свои времена славы и тотального упадка, но в целом, Кровавый клинок казался ему немного сильнее.

Другие полагали, что Кровавый клинок был сильнее, чем Боящийся леса, потому что за ним стояла гильдия Места Славы.

Гильдия Богов сумрка занимала в рейтинге 3 место, в то время как гильдия Места Славы была первой. Несмотря на несущественную разница, она была заметна в уровне имеющихся у гильдий ресурсов и денег.

Не считая этого, с точки зрения умения сражаться, Боящийся леса был все же очень ловким игроком.

Но если сравнивать уровень снаряжения, то Водная Фея, судя по всему, вовсе не уступала персонажу Кровавого клинка.

Многие ее вещи были изготовлены лично самим Лу Ли, даже сам он завидовал ей. Ее другие вещи были по крайней мере предметами Превосходного качества, в конце концов у нее никогда не было проблем с деньгами, и она могла позволить себе все, что угодно.

Однако, Кровавый клинок был сейчас персонажем 25 уровня. Это был весомый фактор.

В сражении двух Разбойников, самое главное было то, кто первый нападет.

С точки зрения Лу Ли, как зрителя, он понимал действиях двоих игроков. Подобные бои высоко классных профессионалов было так же неким поучением для него.

Ожерелье Водной Феи внезапно засверкало, когда она ринулась в сторону Кровавого клинка.

Это ожерелье повышало ее умение Обнаружения соперника в режиме Невидимости. Лу Ли отказывался верить в то, что у Кровавого клинка не найдется ни одного предмета, который усиливает его Невидимость. В любом случае, Водная Фея смогла его засечь.

Начав свою атаку с Базового удара, она продолжила навыком Удар в спину.

Удар этим навыком вышел на славу, и она смогла нанести весомый урон. Кроме того, она так же наложила на соперника эффект Снижения брони.

Кровавый клинок решительно воспользовался заклинанием Быстрых шагов, и они оба растворились на месте. Ожерелье Водной Феи, кажется, еще не перезарядилось, поскольку сейчас она не могла словить соперника, как в начале.

Теперь настало время, где начнет проверка на умение правильно выбирать позицию.

Оба игрока были очень сильны, но в целом, именно Водная Фея немного уступала врагу. Она прошла мимо Кровавого клинка, который внезапно использовал против нее Оглушение.

Кровавый клинок тут же начал свою атаку Базовым ударом, а затем навыком Удар в спину. Его эффективность использования навыка была не хуже той, что недавно была у его соперницы, но урон оказался ниже. Скорее всего, между ними были так же неравенство в уровне снаряжения.

Водная Фея быстро использовала навык Быстрых шагов, что конечно, было вполне ожидаемо.

Однако, этот навык был использован не для того, что бы убежать, а наоборот, атаковать. В момент использования этого заклинания, Водная Фея использовала сразу же эффект своего плаща, после чего сразу же оказалась позади Кровавого клинка.

Этот плащ она купила у Лу Ли, он являлся предметом, который выпал ему после многократых убийств Тени Иллидана.

Из этого босса ему выпали не только навыки для Темного плаща, но и сами плащи.

Кровавый клинок снова оказался под воздействием контролирующего навыка, но в этот раз он уже не мог воспользоваться Быстрыми шагами. Поэтому, он мог лишь терпеть удары противника.

Его уровень жизней стремительно падал, но Водная Фея не имела возможности убить его одним ударом. Кровавый клинок использовал Невидимость, что позволило ему сбежать из цепкой хватки Водной Феи. Если бы ее навык Удара в горло имел эффекивность использования способности выше, после чего наложил бы на соперника эффект кровотечения, тогда Кровавый клинок скорее всего бы умер.

При Кровотечении, он не смог бы исчезнуть.

«Что думаешь?», — спросил Лу Ли Лунносвета.

«Кровавый клинок не такой уж и опасный», — рассмеялся Лу Ли.

Лунносвет на секунду замолчал, а затем спросил: «Как думаешь, кто будет нашим следующим соперником?».

«Сложно предугадать. В этом одиночном сражении, Водная Фея наверняка выиграет, ее снаряжение слишком превосходит его. То ожерелье просто проклятие для Разбойников». – Лу Ли действительно опасался этого предмета.

Кроме ожерелья, у Водной Феи было оружие изящного качества, которое сделал для нее тоже Лу Ли. Он начинал задумываться, не загнал ли он таким образом себя в свой же капкан?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318. Вызов Лу Ли**

Кровавый клинок мог лишь закрыть эту брешь благодаря своим навыкам. Он здорово справлялся с управлением своего персонажа, хитро орудуя своим кинжалом, что позволяло ему обычными ударами наносить высокий урон.

Если его персонаж не находился под воздействием контролирующих эффектов, он обычно блокировал удары Водной Феи.

Блокировка удара было самым распространенным явлением в драке между Разбойниками. В таком случае не было нужны владеть сильными заклинаниями, требовалась лишь быстрая реакция и хорошая координаций движений. Удачные блокировки ударов могли значительно снизить урон соперника его заклинаниями. Борьба между двумя высоко классными Разбойниками по факту сводилась как раз к тому, кто лучше может блокировать удары.

Кровавый клинок в этом отношении был очень хорош.

К сожалению, разница в заклинаниях и снаряжении была заметной. Кроме того, его стиль боя был чересчур агрессивным, что мешало ему мыслить разумно, что бы спасти свое положение. Однако, стоит признать, что его агрессия была несравнима с той, что могут проявлять в борьбе тот же Боящийся леса или Лу Ли.

В результате, его уровень жизней стремительно снижался.

Вскоре, под ногами Водной Феи появился труп, светящийся серым цветом. Это означало, что ее соперник убит и матч окончен.

В одиночном сражении, Водная Фея одолела Кровавого клинка.

Из всех известных Разбойников в игре, уже все успели сразиться друг с другом по крайней мере однажды. Никто из них не имел существенного превосходства, поскольку каждый из них пережил, как победы, так и поражения.

Например, Водная Фея одолела Кровавого клинка, но она недавно пала от рук Боящегося леса.

Однако, Боящийся леса так же однажды сказал в своем интервью, что больше всего боится сразиться с Кровавым клинком.

В командном сражении, гильдия Моросящего дождя сражалась с гильдией Места Славы.

Гильдия Моросящего дождя имеет за своими плечами длинную историю, наполненную многими подвигами, однако, она была относительно слабой гильдией.

Они были популярны благодаря тому, что все участники команды были девушками. А пока в этом мире есть мужчины, определенно найдутся те, кто всегда будет проявлять интерес к их гильдии.

Однако, в силу их женского темперамента, они часто сталкивались с различными препятствиями в игре.

Таким образом, для многих они казались лишь кучкой случайных девчонок, которые собрались вместе поиграть.

Эта ситуация жила до тех пор, пока в их ряды не вступила Водная Фея. Это никому сперва неизвестная девушка мажорка начала играть в 15 лет, а позже присоединилась к гильдии Моросящего дождя, решив помочь им вырасти как команда. Когда ей стукнуло 18, ее тайно перевели в члены клуба.

Но что действительно привели эту гильдию к славу было связанно с игроком по имени Чертовский зеленый апельсин.

Этот игрок когда – то было основным игроком в гильдии Династии Миротворцев, но через какое – то время на свою сторону ее переманила гильдия Моросящего дождя, заплатив за это 2 миллиона долларов. Это установило новый доселе невообразимый рекорд, где была заплачена такая высокая сумма за игрока женского пола.

Жрец Звездная малышка так же была тем, кто пришел в эту гильдию благодаря Водной Фее. Она досталась им гораздо дешевле, поскольку до этого была в куда менее авторитетной команде, но благодаря ее выдающимся достижениям за первый год игры на соревнованиях, на нее быстро обратили внимание многие. После того, как Водная Фея намеренно пустила о ней некоторые слухи, Звездной малышке даже не пришлось дожидаться конца сезона для перехода.

Обе команды состояли из Разбойника, Мага и Лекаря. Командное сражение началось!

Лу Ли наконец сможет увидеть, как Чертовски зеленый апельсин ведет себя на самом деле. Эта девушка, кажется очень женственной, но силы в ней немеряно. Единственное сравнение, которое можно сделать по отношению к ней, это Бесстыдник в облике женщины.

После того, как начался матч, события развернулись в равных условиях. Ведь на поле было шестеро профессиональных игроков.

Спустя минуту и 40 секунд, Водная Фея взяла на себя инициативу, наложив эффект на Бесстыдника. Чертовски зеленый апельсин, затем, атаковала его всем, что было в ее арсенале заклинаний, от чего соперник умер практически в мгновение ока.

В этот самый момент, игрок гильдии Места Славы Белый Вестхил разъяренно колдовал заклинание в течении 10 секунд, что бы восстановить его уровень здоровья до 80% благодаря лишь одной способности.

Сейчас у него было больше половины его жизней!

От увиденного у Лу Ли разболелась голова. Теперь, учитывая, что они зашли так далеко, все, кажется, держат в рукавах козырь.

Конечно, он сам приготовил кое – что для своих соперников. Он мог превращаться в леопарда, что было секретом для всех. Он не знал, о чем думают игроки из гильдии Служения имперским секретам, но он сражался на состязании еще не в полную силу.

После их неудачного нападения на Бесстыдника, гильдия Моросящего дождя потеряла свое преимущество. Кровавый клинок все это время атаковал Звездную малышку, у которой оставалось всего половина жизней. Ход матча менялся в другую сторону.

После этого, Звездная малышка использовала заклинание Крик души, что бы защитить себя.

Кровавый клинок попытался заблокировать действие этой способности с помощью Плаща тьмы, в то время как Бесстыдник был очень далеко от зоны действия этого заклинания.

Большинство людей не считали гильдию Места Славы командой, которая обыграет своего соперника без особого труда. В течении 3 минут и 10 секунд, им удалось убить Лекаря противника, что стало фундаментом к их победе.

Несмотря на то, что Водная Фея и Чертовски зеленый апельсин так же смогли разбить в пухи прах Белого Вестхила, все же это произошло слишком поздно. Их уровень жизней был намного ниже, чем у Кровавого клинка или Бесстыдника.

За 3 минуты и 40 секунд, арена засветилась позолотой, что означало победу команды гильдии Места Славы, после чего они получили путевку в финал.

Команда Цинь Цинь и гильдия Места Славы будут обязаны сразиться за звание чемпиона в финале, где проигравший займет второе место. Гильдия Места Славы после этого сразится с командой Бесподобных, что бы определить того, кто заслуживает попасть в тройку.

После матча, обе команды дали интервью.

«Гильдия Моросящего дождя не попала в финал. Вам есть что сказать на это?», — спросил журналист Водную фею первой. В конце концов, она была такой красоткой, что просто нельзя было пропустить ее вперед.

«Наша команда на самом деле провела очень хороший сезон. Я очень счастлива, что нам удалось добраться до полуфинала. Я верю, что в следующем сезоне мы будем только лучше.», — сказала Водная Фея, не особо переживая.

В ее словах не было лицемерия. Гильдия Моросящего дождя в прошлом сезоне даже не смогла добраться до четверть – финала.

«Если бы вы попали в финал, вам бы довелось сразиться с командой Цинь Цинь. Как считаете, вы смогли бы выиграть этот матч?», — спросил журналист.

Водная Фея прищурила глаза, а затем уставилась в сторону, сказав: «Вам веротно стоить спросить это у них….».

Вопрос журналиста не получил своего ответа, но тот спокойно перешел к опросу игроков гильдии Места Славы.

Бесстыдник, как чувствуешь себя после победы? Не видел тебя в подобных турнирах уже много лет. Как думаешь, как пройдет следующий матч?»

«надеюсь сразиться непосредственно с Лу Ли в одиночном сражении, что бы развеселить публику и устроить зрелище», — сказал Кровавый клинок, прежде чем Бесстыдник успел ответить на вопрос первым.

Журнались был слегка удивлен. Крайне редко случается такое, что кто – то прямо вызывает на дуэль подобным образом другого игрока. Однако, глянув на спокойное выражение лица других игроков, журналист понял, что для этого есть определенные причины из прошлого, за которые этому игрока хотят отомстить.

Что бы разузнать еще больше, журналист с любопытством спросил: «Мог бы ли ты объяснить такой вызов?».

Сперва он хотел не отвечать на этот вопрос, но не придумав способ уйти от ответа, он неохотно сказал: «Я проиграл Лу Ли однажды, он убил меня».

«Ты пытаешься забрать у меня шанс отомстить?», — засмеялся Бесстыдник. «Он ведь тоже убил меня….».

Журналист подпрыгнул в шоке от услышанного.

Являясь репортером, который не имел ничего общего с этой игрой, он все же был наслышал о Лу Ли. Он знал, что тот был профессионалом, который пришел в мир кибер – спорта из ниоткуда. Кроме того ему было известно, как Лу Ли удивляет игровой мир своими достижениями в игра. Однако, многое из этого было только на словах, поэтому он во многое не верил.

Однако, он сильно удивился, услышав такое прямое признание от кого – то.

Почему им было смешно от этого?

Должны быть у них не все в порядке с головой, они точно шутят.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319. Мажорка одалживает на время свое снаряжение**

«Можете рассказать об этой ситуации подробнее?»

Этот вопрос был необязателен в интервью, но репортер поддался своему любопытству. Он действительно хотел узнать, что произошло между ними на самом деле.

Пока Бесстыдник чуть не плакал со смеху, Кровавый клинок покачал головой, сказав: «Мне больше нечего сказать, мы просто уступили ему в борьбе».

«Но вы надеетесь встретиться с ним в одиночном сражении?», — репортер с сожалением улыбнулся. Он не знал, как разговорить этих игроков, особенно учитывая настроение, в котором они находились сейчас.

«Да, и к тому же я надеюсь, что Лу Ли не станет избегать этого. Вполне вероятно, что его команда отправит как раз именно его на этот бой», — сказал Кровавый клинок с неким видом безразличия.

«Вы уверены в том. Что сможете одолеть его?», — спросил репортер.

Водная Фея, стоявшая все это время в стороне, начала насмехаться над ними. Его слова будут в данном случае бессмысленными.

Он даже не смог выиграть у нее, та на что же он расчитывает в борьбе с Лу Ли? Несмотря на то, что она пыталась удержать свой притворный вид элегентаной девушки, она все же была разочарована, что они проиграли гильдии Места Славы.

Кровавый клинок должно быть не увидел ее в момент вопроса репортера. Он смотрял прямиком в камеру, сказав следующее: «Касательно моих шансов, я отдам все свои силы в честном бою».

К тому же он сделал громкое ударение на фразу о честном бое. Очевидно, что он намекал о том случае, в котором недавно Лу Ли вместе с Счастливчиком вместе разобрались с ним.

После соревнования, Лу Ли вернулся к прокачке персонажа. Для него, этот день ничем не отличался от других. Он вел себя так, словно следующий день совсем никак не связан с финалом на турнире. Лунносвет собирался посетить Ущелье Песни войны, как вдруг его пригласила Марта на тренировку, что бы тот обучил ее некоторым сложным техникам. Кажется, она была единственной нормальной из их тройки.

«Ты где?», — Водная Фея не стала тратить время на пустые разговоры и прислала сообщение.

Это была красивейшая девушка, в которой не было ни единого намека на привязанность к кому – либо из противоположного пола. Кто знает, появиться когда – нибудь тот, кто сможет исправить этов ней?

«Выженные просторы, убиваю огненных волков», — ответил Лу Ли.

Минуту спустя, Лу Ли получил прямой удар в горло.

Атака была хитрой, и без единого звука, но в итоге не привела к какому – либо результату. В момент, когда лезвие клинка собиралось достичь его тела, Лу Ли, который в этот момент сражался с монстром, мгновенно переместился в другое место на 10 метров вперед.

«Это тот трюк, который ты использовал в матче против Молодого вина?», — Водная Фея сразу же перестала проверять Лу Ли.

«Хмммм». – Лу Ли быстро добил монстра, и остановившись на мгновение, равнодушно ответил: «Зачем ты здесь? Хочешь вместе потренироваться или что?».

«Нет, просто у меня есть к тебе вопрос. Ты не переживаешь, что тебе придется сразиться с Кровавым клинком?», — Водная Фея покачала головой.

Лу Ли замешкался, а затем сказал: «Разве ты не победила его сегодня? Тебе не кажется, что в таком случае мне тоже это по силам?».

На этом уровне, было сложно чувствовать себя полностью уверенным. Конечно, Лу Ли просто пытался быть более менее осмотрительным.

«Единственная причина, по которой я выиграла у него заключается в том, что мое снаряжение намного лучше, и мне слегка повезло. А откуда мне знать, сможешь ли ты победить его? Я думала, ты уверен в себе», — ответила Водная Фея.

Для нее, Лу Ли был по истине загадочным игроком, и всегда удивлял ее неожиданными поступками.

«Лучше вести себя осторожно, но скажу тебе, что сомневаюсь в его победе надо мной», — Лу Ли заметил, что огненный волк снова появился на месте рядом с ним. Он тут же атаковал его, полностью игнорируя красивую девушку, которая все это время стояла рядом.

Водная Фея не знала, что сказать. Немного поразмыслив, она начала раздеваться…

«Что ты делаешь?», — спросил удивленно Лу Ли. Отвлекшись, он пропустил множество ударов от монстра.

Если бы не его снаряжение, он наверняка уже давно бы умер.

Все, кто увидел картину, где рядом с тобой разедватся красивая девушка, начал бы смущаться.

«дай мне свою одежду», — уставилась на него Водная Фея, словно он сделал что – то не так. Она говорила относительно незнакомцу отдать свои вещи,. Судя по всему она просто сошла с ума.

Конечно, нельзя снять всю одежду, пока для этого конечно не появится определенная причина. Другими словами, в любом случае на персонаже оставалось нижнее белье, которое скорее было похоже на некую пижаму. Оно достаточно скрывало тело персонажа, но в любом случае в таком виде было отчетливо видно фигуру персонажа.

Фигура Водной Феи было довольно привлекательной, она была уже вполне созревшей во всех смыслах. Однако, взор Лу Ли был устремлен на снаряжении, которое она пыаталась сейчас передать ему.

Снаряжение в этой игре может одеваться персонажами другого пола, но оно будет немного отличаться на вид. Женская версия была немного симпатичнее, в то время как вариант для мужчин пытался подчеркнуть мускулистость.

Первой была рубашка 25 уровня из ранга Серебра, которая в качества особого эффекта имела свой бонус. Она полностью отличалась от той, что была у Лу Ли, и немного поразмыслив, он не принял ее.

Кроме того, он сразу же отменил передачу Наручней, даже не взглянув на них. Он никогда не заменит свои наручни, которые дают ему дополнительный урон против игроков с расой Нежити. Кровавый клинок как раз был представителем этой расы, поэтому он явно сможет насладиться таким преимуществом в грядущем сражении благодаря свои наручням.

Ботинки, пояс и наплечники точно были не лучше, чем у Лу Ли, так что он тоже вернул их обратно.

«Тебе может пригодится это ожерелье и это..кольцо», — Водная Фея протянула ему руку с кольцом. Лу Ли наконец понял насколько значима эта разновидность ювелирных изделий.

Взглянув на кулон, он осознал, что был прав. У этого предмета был свой особый эффект, который повышал атрибут Обнаружения противника в режиме Невидимости на 30%. Его нельзя было сравнить с тем, что было у Серебряного свечения звездного созвездия, но его особый эффект был вполне сопоставим.

Лу Ли поменялся с ней своим ожерельем, прежде чем взять себе кольцо.

Очевидно, он не отдаст свое Кольцо Верховенства, поэтому в замен отдал ей другое кольцо.

Кольцо Водной Феи владело довольно хорошие атрибуты, и к тому же давало дополнительное повышение срабатывания эффекта Снижения вражеской брони и повышала вероятность критического удара. Эти атрибуты можно считать одними из самых лучших среди всех колец в игре. Интресно, сколько она отдала денег за это?

Кроме того, так же имелся головной убор. Головной убор Лу Ли был нелохим, но он не мог сравниться с тем, что предлагала Водная Фея.

Оно повышало эффект Обнаружения, а так же давало иммунитет в некоторой степени перед контролирующими заклинаниям, несмотря на то, что нужно было вручную активировать этот эффект до того, как по персонажу будет нанесен удар вражеской способностью. Действие этого эффекта длилось 5 секунд, и могло не сработать, если будет использовано сильно рано или очнь поздно. Кроме того этот предмет требовал высокого уровня техничности, а Водная Фея постоянна не могла вовремя использоваться этот предмет во время матча. Однако, Лу Ли очень понравилась эта вещь.

«Я одолжу тебе так же свои перчатки. Не забудь вернуть их мне обратно», — сказала Водная Фея, неохотно снимая с рук перчатки.

Она уже и так отдала ему очень мощное кольцо, и по прежнему могла дать еще кое – что интереснее? Лу Ли сразу же принял себе этот предмет, в неистовом ожидании узнать, что же это.

Перчатки Охотника (из ранга Золота): Броня 28, Ловкость +20, Сила +10, Особый эффект 1: Требования ношения снаряжения снижаются на 20%. Особый эффект 2: Повышает вероятность наложения немоты на соперника во время атаки на 3 секунды. 120 секунд перезарядка. Требования: 30 уровень. Прочность 64/64.

Предмет из ранга Золота!

Требование ношения этого предмета было даже сниженно до 24 уровня благодаря своему особому эффекту.

Не удивительно, что Бесстыдник так просто оказался под воздействием контролирующего заклинания Водной Феи. Лу Ли было любопытно в тот момент, как ей это удалось. Кроме того он так же заметил, что в том матче ей удалось неким образом обезвредить эффект оружия Кровавого клинка. В тот момент, он полагал, что у нее есть для этого какие то заклинания.

Однако, он вовсе не думал, что на самом деле все это было сделано благодаря перчаткам 30 уровня из ранга Золота.

На самом деле он выглядел даже слегка расстроенно. Взглянув на свои вещи, он понял, что помимо Кольца Верховенства, у него не было ни единого предмета, который мог бы сравниться с этими перчатками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320. Размен снаряжением**

Атрибут снижения требуемого уровня для ношения снаряжения было обязательным фактором для того, что бы как можно раньше надеть на своего персонажа вещь совсем иного ранга. Несмотря на то, что этот атрибут не мог влиять на другие эффекты предмета, все же он удваивал ценность такой вещи.

Иначе, у Лу Ли бы не текли слюнки от одного вида этих перчаток из ранга Золота.

Способность накладывать немоту на соперника очень полезный навык. Он здорово пригодится для обезвреживания Бесстыдника. Должно быть это крайне редкое явление, когда у предмета для низкого уровня персонажа такие сильные способности.

Не удивительно, что эта мажорка отдавала перчатки с такой неохотой.

Как правило,

Вещи из ранга Золота найти очень трудно. Для этого нужно убить очень редкого босса или пройти громоздкое задание. Даже после этого, вероятность выпадения такого предмета была крайне мала.

Он не знал, как гильдия Моросящего дождя смогла раздобыть это, но все же решил не спрашивать.

В замен, Лу Ли собирался обменяться с ней своей вещью 25 уровня из ранга Серебра. Эта вещь была сильнее, чем та, что была сейчас одета на его персонаже, и к тому же имела пассивную способность накладывать эффект Кровотечения на соперника.

Два символа Водной Феи были довольно обычными, но Лу Ли решил одолжить один из них, который позволяет снизить длительность вражеской Заморозки. Это очень полезный эффект в борьбе с Магом Льда.

Головной убор, клинок, ожерелье, перчатки, символ и кольцо…..

«Я возьму эти 6 предметов. Полагаю, я твой должник?», — Лу Ли намеревался дальше выразить свою благодарность, но быстро понял, что не в состоянии сделать это. Она вела себя слишком щедро, и Лу ли не мог отказаться.

А что касается сражения с Кровавым клинком, то после получения таких предметов шансы на победу Лу Ли стали еще больше.

В битве игроков такого калибра, любой дополнительный атрибут имеет важное значение. Если перевести ценность таких атрибутов в деньги, то это стоило бы миллиарды.

«Должен? Хочешь сказать, сделаешь все, о чем я попрошу?», — Водная Фея взорвалась от смеха. Сегодня она показала себя с разных сторон, и даже уже отвесила шутку.

«Эммм…». – Лу Ли немного засмущался. Он никогда до этого не имел подобной дружбы. Он едва понимал мужчин, поэтому дружба с женщинами для него было словно дикая природа.

«Хорошо, Мне нужно идти. Надеюсь я получу от тебя такую же пользу. Надеюсь, ты победишь в финале. Не позволь занять им первое место, но сперва верни мои вещи. Завтра первый матч у меня с Бесподобными.», — Водная Фея не пыталась сейчас поставить Лу Лив нелвокое положение, поэтому почувствовал напряженность в их разговоре, она решила идти дальше по своим делам.

«Хорошо», — Лу Ли быстро вернул ей вещи обратно.

«….», — Водная Фея внезапно пожалела. Она не сразу подумала о своем поступке.

Что она творит? Она только что обменялась вещами с парнем?

Куда делся ее женский шарм? Почему она так ведет себя? Этот парень явно затуманил ей голову.

На самом деле, для гильдии Моросящего дождя было абсолютно все равно, кто станет победителем в финале. Она и Лу Ли не имели между собой крепкой дружбы, а лишь сотрудничали друг с другом ради личной выгоды.

Лу ли замешкался на минуту,а затем надел свои вещи обратно. Он только что отдал практически все, кроме Кольца Верховенства.

«У тебя очень хорошие вещи. Ты можешь не только снижать броню соперника, но даже владеешь способностью призыва Фантома. Я была бы не против попробовать этот эффект на своем персонаже», — она сразу же попросила на время Оскверненный коготь.

«Вау, и это тоже мне нравится. У тебя столько дополнительного урона!», — она так же попросила на время Наручни для уничтожения расы Нежити.

«Этот символ для такого низкого уровня, но у него такой хороший эффект. Откуда он у тебя?», — Окровавленный символ пришлось так же одолжить этой красотке,и сейчас он висел на ее груди. Пока Лу Ли засматривался на ее грудь, его глаза слегка забегали.

«Это награда за выполнение одного квеста», — Лу Ли не хотел рассказывать всю правду.

«А как на счет кольца?», — спросив этот вопрос, Водная Фея даже немного покраснела. Однако, нельзя сказать, что она стала полностью румяной, это можно было заметить только если сильно приглядеться.

«Покажи», — сказала Водная Фея. Лу Ли пришлось.

«Эээййй, ты такой неблагодарный. На тебе явно надето еще одно кольцо. Вон то….».

Она только что показала другому игроку все свои предметы, и считала, что кней нужно отнестись так же.

«Оно привязано к персонажу. Я не могу снять его», — вздохнул Лу Ли.

«Привязано?», — с недоверием спросила Водная Фея.

Когда – то были игры, где надетые на персонажа вещи сразу же привязывались к нему,и он не смог выронить их или уничтожить, но со временем подобные игры ушли срынка.

Так же были привязанные предметы в играх более современных, но их было совсем немного. Водная Фея не могла не поинтересоваться, какого качества был этот предмет, Эпического, а может Легендарного? Или возможно даже что – то вроде Божественного?

«Можешь воспользоваться другими, но не забудь потом найти меня после матча», — Лу Ли начал чувствовать небольшое сожаление.

Если эта мажорка покинет игру или станет его игнорировать, он по факту будет вынужден сразиться с Бесстыдником или Кровавым клинком голым. Подобные мысли наводили на него страх.

Водная Фея затем молча взяла его вещи и начала надевать их на себя.

На самом деле она взяла себе лишь три предмета – Клинок, Наручни и Символ. Ее остальные предметы снаряжения были лучше, чем у Лу Ли. Кроме того, у нее был другой стиль ведения боя, а значит ей нужно было не такое снаряжение, как у него.

Обмен предмета между мужчиной и женщиной было опасным делом.

К счастью, в этом месте были мобы 30 уровня, а значит вероятность опасной ситуации была сведена к нулю. В противном случае, кто – нибудь записал их сделку на видео, и отправил это на все форумы, что вызвало бы бурное обсуждение.

На следующий день, гильдия Моросящего дождя сразилась с гильдией Бесподобных.

Их сильнейший игрок был по прежнему 24 уровня, поскольку за этот короткий перерыв он не успел потренироваться. Поэтому, он быстро проиграл Водной Феи, у которой к тому же было новое снаряжение.

А когда на поле боя появилась копия Водной Феи, даже самые сдержанные фанаты начали вопить от удивления.

«Лу Ли одолжил свои вещи Водной Феи? Разве это честно?».

Призыв Фантома должно быть является эффектом одного из предметов на персонаже. Неужели Водная Фея раздобыла такой же предмет, как и у него?

Уже вскоре стало понятно, что эта девчонка играет не по правилам. Странно, что Молодое вино не пришел от этого в бешенство.

В профессиональных кругах это было не запрещено, но все пытались негласно придерживаться обратного. В конце концов, никто не хотел зависеть друг от друга.

Однако, Водная Фея закрыла на это глаза, и продолжала наносить урон, с которым не смог бы посоревноваться даже сам Лу Ли. Она быстро прикончила Молодое вино.

Водная Фея выиграла в одиночном сражении, в т время как Молодое вино выглядел так, словно постарел на несколько лет. Как ветеран, переживший такое неожиданное поражение, должно быть получил сейчас сильный психологический удар.

На самом деле, это было вполне обычное явление. В этой игре было много новых аспектов, которые можно было сравнить с другими современными играми, поэтому каждый класс должен был постоянно привыкать к новым стилям ведения боя. Особенно это касалось Молодое вино, который был по сути последовательным игроком. У него уходило много времени, что бы привыкнуть к нововведениям. Однако, если у него получалось, он мог выстоять перед любым соперником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321. Кровавый клинок и его месть**

Командное сражение состояло из Разбойника, Мага и Лекаря против Воина, Лекаря и Паладина.

В отличии от гильдии Места Славы, Бесподобные не смогли выиграть командное сражение, взяр реванш за поражение в одиночном матче. Однако, гильдии Моросящего дождя пришлось тоже непросто – они чуть не потерпели поражение.

К счастью, Водная Фея воспользовалась мощным клинком Лу Ли. В самые трудные моменты ей удавалось сбежать от западни и остаться неоднократно живой.

В этом сезоне на турнире, Бесподобные заняли четвертое место, в то время как гильдия Моросящего дождя стали третьими.

Пришло время для финального матча.

Финальный матчв этом сезоне был довольно странным.

Одна из команд в финале не заявляла о себе уже около трех лет, и сейчас хотела снова забрать свое.

С другой стороны, команда Цинь Цинь была ля всех новичками, и многие полагали, что их проход до финала лишь стечение обстоятельств, либо сбой в игре.

Однако, их попадание в финал принесло им все же большую известность. Пве игроки восхищались тем, как Лу Ли проходил подземелья, и в тоже время, их успехи на соревнованиях придали им огромное уважение со стороны Пвп игроков.

Прямо сейчас, миллионы людей с нетерпением ждали исхода матча.

Кроме того, многие ждали, когда появиться гильдия команды Лу Ли.

Тысячи людей уже решили для себя вступить в ее ряды сразу, как только она появится.

Таким образом, гильдия Лу Ли будет иметь сильный старт, о котором могли бы позавидовать все существующие на данный момент гильдии.

Предводители крупных гильдий в это время сидели в баре, вспоминая со слезами на глазах свои славные времена, и выражали недовольство нынешними игроками.

Разве он не прошел всего несколько подземелий?

Разве это всего не финал в каком – то турнире?

Почему он всем так нравится?

Для них попадание в финал было огромным достижением, а крупные гильдии лишь завидовали этому.

Они уже никак не могли повлиять на это, поскольку близился финал.

С другой стороны, попадание гильдии в финал не так раздражает, как наличие в нем доселе никому неизвестной команды из 10 человек.

В любом случае, становление гильдии Лу Ли шло полным ходом.

О какой еще гильдии говорили так много на этапе ее зарождения?

Не было никаких сомнений, что если Лу Ли сможет навязать конкуренцию другим, у него будет постоянный приток новых участников гильдии.

Некоторые гильдии, которые не ровно дышали в спину Лу Ли, например гильдия Служения имперским секретам, уже собралась для обсуждения касательного того, что делать со всем этим.

Есть ли выход из ситуации? Как замедлить его развитие в игре?

После многих размышлений, кажется, ни один из известных им методов не сработает. Лу Ли имел слишком огромную популярность!

Если только….

Если только команда Цинь Цинь действительно выиграет титул чемпионов, баланс сил в игре начнет по настоящему менятся.

Они так же обсудили информацию, которая дошла до них от гильдии Моросящего дождя и Бесподобных. Судя по всему Лу Ли и Водная Фея начали обмениваться предметами.

Хитрая парочка!

Все, кто узнал об этом были не в себе, но на самом деле, им стало даже немного страшно.

Снаряжение Водной Феи были слишком хооршим.

Сможет ли гильдия Места Славы выйти победителями?

Что бы узнать это, не пришлось долго ждать. Кубок тьмы всегда был известен тем, что проявлял пунктуальность. После сражения между гильдией Моросящего дождя и Бесподобных, был открыт занавес для финала.

Перед началом матча, было короткое интервью.

Репорт не переставал задавать свои вопросы быстро, подойдя первым к Лу Ли: «Это должно быть впервые для тебя, когда ты участвуешь в таком турнире, верно?».

Многие люди задавались вопросом, не является ли Лу Ли переодетым профессиональным игроком. Такое притворство было вполне себе возможно – вероятно он был опытным геймером, который давно не играл и решил вернуться в игру, или сделал пластическую операцию.

«Я впервые на таком турнире», — ответил Лу Ли.

«Что скажешь о турнире?».

«Мне очень нравится, а призовой фонд стоит того, что бы оказаться здесь», — сказал Лу Ли.

«Кровавый клинок хочет с тобой одиночное сражение. Ты примешь этот вызов?».

«Возможно», — Лу Ли уставился на других, которые тоже сидели в этой комнате.

Напротив него сидел Лекарь, Белый Вестхил, который все это время сидел с опущенной головой, словно медитирующий монах. Кровавый клинок все это время не спускал глаз с Лу Ли, жаждя сразиться с ним. Только это и было видно по его лицу, в то время как Бесстыдник оставался непоколебим и загадочным.

Казалось, что Бесстыдник уже понял, кто убил его в тот день. Это было вполне нормально – было много тех в Альянсе, кто знал о случившемся. Один из них явно растрепался другому из Орды. Учитывая влияние гильдии Места Славы, рано или поздно до них дойдет любая информация.

Лу Ли вовсе не боялся этого, показательно улыбнувшись.

Репортер продолжил задавать вопросы. Их было слишком много для обеих команд, которые уже в финале.

Несмотря на то, что в комнате сидело 6 опытных игроков, никто из них не был особо разговорчивым. Поэтому, интервью было в своем роде односторонним – участники лишь давали краткий ответ на поставленный вопрос. Иногда, они даже не отвечали. Репортер был явно доволен тем, что интервью подошло к концу, после чего сразу же выбежал из комнаты, не оглядываясь ни разу назад.

Лу Ли все же решил выставить свою кандидатуру на одиночное сражение.

Намечалась схватка двух Разбойников.

Кровавый клинок был очень предусмотрительным. Он даже переоделся для этого боя. Гильдия смогла отыскать ему новое снаряжение, которое усиливало его способность Невидимости.

К сожалению, все приготовления оказались напрасными – никакой предмет не имел особо весомых атрибутов, поэтому это вовсе не гарантировали ему, что Лу ли не сможет подловить его.

К этому моменту, все знали, что команда Цинь Цинь сотрудничали уже долгое время с гильдией Моросящего дождя. Водная Фея обменивалась своими вещами с Лу Ли, и успешно выиграла у команды гильдии Бесподобных. Не было никаких сомнений, что Лу Ли возьмет и себе что – то у Водной Феи.

Способности обнаружения соперника у Водной Феи были по истине устрашающими. Кровавый клинок был вынужден обменяться двумя предметами с другим игроком, что бы хоть как то снизить вероятность, что его заметят.

Но разве в таком матче этого достаточно?

Уже через мгновение, оказавшись под эффектом навыка Оглушения, стало понятно, что этот игрок слишком наивен.

Кровавый клинок был не впечатлен. Ему все же стоило оставить свое старое снаряжение. Усиленная Невидимость ничего не дала ему по сути.

Лу Ли не стал долго ждать, и как только появился шанс атаковать, он сделал это.

Кровавый клинок использовал навык Быстрые шаги, что бы увернуться от вражеского заклинания, а затем развернулся и попытался атаковать Лу Ли.

Реакция Лу Ли оказалась не столь медленной. Ему не нужно было все время находиться в режиме боя, поэтому он просто переместился на несколько метров в сторону, и затем использовал заклинание Маскировки.

Оба игрока теперь снова находились в состоянии Невидиомсти,и казалось, словно ничего не изменилось с самого начала, кроме разве того, что Кровавый клинок уже не сможет воспользоваться навыком Быстрых шагов. Однако, тот, у кого зоркий глаз, могли заметить, что тот уже находится в невыгодном положении.

Реванш не заставил себя долго ждать – Кровавый клинок подловил Лу Ли.

Эффект на ожерелье, которое Лу Ли получил от Водной Феи, был на перезарядке. В условиях, где оба игрока имеют предметы, повышающие их степень Невидимости, а их общая сила не особо отличается друг от друга, то решающим фактором будет выбор позиции на поле боя, техничность и везение.

Лу Ли не замешкался, а сразу же использовал навык Быстрые шаги.

Увидев, что Лу Ли использовал эту способность не задумываясь, Кровавый клинок внезапно даже начал соболезновать ему – ведь они были игроками одного и того же класса.

Маловероятно, что многие игроки стали бы использовать этот полезный навык так рано. Это могло означать лишь то, что персонаж находился в опасно невыгодном положении.

Никто из них на самом деле не задумывался об этом сейчас – если они умрут, их неиспользованные навыки уже так и останутся нетронутыми.

Лу Ли не позволил Кровавому клинку наложить на себя контролирующий эффект. Несмотря на то, что Кровавый клинок не воспользовался навыком Удара в печень в командном сражении, или в матче против Водной Феи, Лу Ли знал, что он определенно владеет этой способностью, и скорее всего тот замышлял воспользоваться ею как козырем в рукаве.

После использования Быстрых шагов, Лу Ли стал временно неуязвимым.

Кровавый клинок быстро исчез. Если бы он не сделал этого, Лу Ли бы точно побежал на него и успел бы обезвредить.

Потеряв из виду соперника, Лу Ли не стал торопиться, а постепенно пытался отыскать его, просчитывая передвижения соперника.

Возможно сама Госпожа Удача благоволила Кровавому клинку, он снова смог напасть первым, но Лу Ли имел в голове на этот случай запасной план. Он активировал особый эффект на своем шлеме.

Этот шлем он получил недавно от Водной Феи.

Данный предмет повышал эффект обнаружения соперника, а так же имел другой эффект, позволяющий стать неуязвимым на время перед воздействием контролирующих заклинаний. Однако, этот эффект должен был быть активирован перед тем, как оказаться под атакой соперника.

Ему не удалось избежать Оглушения, но зато он оказался неуязвимым во время использования соперником навыка Базового удара.

Кровавый клинок не ожидал увидеть, что его 4-секундное Оглушение от данного навыка не сработал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322. Неожиданный результат от рекламы**

Кровавый клинок был шокирован, но Лу Ли никогда не терял своего шанса.

После трех стычек, настал момент, который он так долго ждал. Использовав эффект своего плаща, он мгновенно оказался за спиной Кровавого клинка. С точки зрения Кровавого клинка, он был беззащитным олененком, который ждет, когда его сожрут.

Не имея шанса подумать дважды, Лу Ли снова оглушил своего соперника.

Он не был полностью уверен, остались ли у его соперника другие козыри в рукаве, но это уже было не столь важно. Опытный игрок должен думать наперед, но не должен медлить и бояться действовать. Фокусировка атак по сопернику, который стоял перед тобой спиной было самым важным аспектом.

Засада, Удар в спину, Удар в горло – так, как Кровавый клинок практически пришел в себя, Лу ли использовал Удар из тьмы, что бы обезвредить его снова. После двух авто – атак, он начал оббегать своего соперника, что бы оказаться перед ним лицом к лицу, что позволит ему использовал навык Долото. Это в очередной раз парализовало соперника на пару секунд.

Момент спустя, навык Удар из тьмы прошел перезарядку, и мог использоваться снова.

Уровень жизней Кровавого клинка был ниже половины, все это время он сожалел о том, что переодел своего персонажа для финала. Он нес большие потери, поскольку его броня была ниже обычного.

У него больше не было ни одной способности, позволяющей ускользнуть в тень. В их предыдущих схватках, никто из них не тратил напрасно ни одно заклинание. Сейчас они использовали все, что только было можно.

Однако, он выглядел не сильно обеспокоенным – казалось, что у Лу ли нет навыка Удара в печень.

А если у него отсутствует эта способность, значит он не будет находиться в состоянии оглушения вечность, поэтому по прежнему имел шансы на реванш.

Кровавый клинок всегда оставался в высоком расположении духа – он верил, что если у него получится войти в прямое столкновение с Лу Ли, он явно проучит этого наглеца.

Главное начать атаковать, возможно, ему получится оглушить Лу Ли и убить его.

В схватке между двумя Разбойниками, было сложно гарантировать победу кому – то из сторон, пока кто – то один не падет мертвым на землю. Даже если у Разбойника оставалось совсем немного жизней, у него все равно был шанс выжить и выйти победителем.

Именно на это и рассчитывал Кровавый клинок, он терпеливо выжидал, пока….

Маскировка!

Лу Ли снова исчез, в то время как его соперник находился в состоянии Оглушения.

Как правило, навык Маскировки использовался для побега, но Лу Ли использовал это лишь для того, что бы на время быть незаметным.

С одной стороны это могло показать бесполезным, но все же имело свою эффективность.

Пока Лу ли использовал навык Маскировки, Кровавый клинок пришел в себя.

Однако, прежде, чем у него появилась возможность что – т предпринять, Лу Ли снова нанес по нему удар навык Базовый удар. Ничего не может быть более раздражающим, чем такое.

Еще секунду назад ему казалось, что ест ьнадежда.

Но, Лу Ли все равно не удалось убить его и на этот раз. В конце концов, Кровавый клинок был членом гильдии Места Славы, поэтому у него был персонаж 25 уровня, одетый в снаряжение 25 уровня из ранга Серебра, что позволяло ему оставаться живым как можно дольше.

Началась прямая схватка Лу ли и Кровавого клинка, у которого оставалось не так много жизней!

Как сказал однажды Архимед: «дайте мне точку опоры, и я переверну землю».

Дайте мне шанс сразиться с ним лицом к лицу……и я использую навык Удара в печень!

Удар в печень: Мгновенное использование. Время перезарядки 30 секунд. Использует все заряды энергии, оглушая цель за каждый заряд энергии на 1 секунду. Уровень заклинания 1/5.

Большинство заклинаний Разбойников были мгновенными. Поза и положение цели были ключевыми в момент нанесения удара, что бы добиться высокойэффективности использования того или иного навыка, к тому же эта эффективность так же влияла на то, как соперник будет оглушен после использования Удара в печень.

Более того, если данный навык был использовал с пятью зарядами энергии, оно могло наложить 6 – секундное оглушение, что было дольше, чем оглушение от использования Базового удара.

На это рассчитывал Кровавый клинок весь матч..ему нужен был только подходящий момент….

Он начал атаку с Удара в спину, после чего использовал Удар из тьмы. Поскольку оба игрока передвигались свободно, его эффективность использования навыков была невысокой, что не позволяло нанести существенный урон, но зато он смог набрать два заряда энергии. С двумя зарядами энергии, которые он получил до этого от использования навыка Подготовки к атаке, на данный момент у него было целых 4 заряда энергии.

Огулешние на 5 секунд – этого могло быть достаточно.

Пока Кровавый клинок собирался использовать навык Удар в печень, его клинки внезапно исчезли!

Где они?

Куда делись мои клинки?

Великий и неустрашимый Кровавый клинок чуть не расплакался.

Это было нечестно, какой позор! Его оставили без оружия!

Наконец Лу Ли привел в действие перчатки, которые одолжил у Водной Феи, активировав на них эффект Разоружения.

Эффект Разоружения был весьма интересным – он не забирал клинки соперника себе, и они не оказывались временно в его рюкзаке. Тем не менее, оба клинка исчезли.

В этой игре невозможно использовать многие заклинания без оружия в руках. Оружие использовалось не только для удара, но и было средством для использования способностей.

Даже хотя это было облегченная версия эффекта Разоружения, которое длилось всего 3 секунды, Кровавый клинок не успел дожить до того момента, когда в его руки вернется оружие. Даже если бы данный эффект длился еще меньше, он бы все равно не успел.

Кровавый клинок проиграл матча.

До этого, когда Кровавый клинок умер от рук Лу Ли в Долине Песни войны, он мог списать это на нет, говоря, что Лу Ли помог Счастливчик и Серебряное свечение звездного созвездия.

Однако, в этом матче стало ясно всем, что Кровавый клинок априори не мог выиграть у Лу Ли.

Он проиграл Водной Фее, и теперь, так же потерпел поражениеот Лу Ли.

Кровавый клинок был готов к этому – правда, если бы это был не прямойэфир, он бы явно завопил от разочарования.

Ох уж эта хитрая парочка!

До этого самого момента, Лу Ли был единственным игроком среди Разбойников, кторый смог выиграть все свои одиночные сражения на турнире.

Несмотря на то, что он пока что не был игроком номер один официально, по крайней мере он уже явно был лучшим Разбойником.

Конечно, в силу ограничений турнира, было все равно много тех, с кем он еще не сразился. Например, Лу Ли еще ни разу не сражался лицом к лицу с игроками вроде Водной Феи или Боящегося леса. Лишь фанаты могли решить для себя, кто сильнее, а кто слабее.

Настало время для командного сражения.

На этом этапе турнира, можно было сказать, что за матчем следят миллионы.

С момента одиночного сражения, игроки жаловались на многих сайтах, что они не могут следить здесь за этим матчем. Они были готовы платить за это.

Многие игроки хотели посмотреть турнир и учитывая лишь количество игроков в этой игре, таких было по крайней мере сотня миллионов.

Нужно сказать, что организаторы турнира не совсем ожидали такого ажиотажа.

К счастью, они смогли быстро решить данную проблему. Кроме того, они даже проявили некую щедрость.

Бесплатный финал!

Весь матч проходил в прямом эфире, и каждый игрок получил бесплатный доступ к нему.

Конечно, что бы компенсировать убытки участников турнира из обеих команд, организаторы выплатили каждой команде по полтора миллиона долларов. Это была сумма больше, чем они могли бы заработать от продажи билетов.

Теперь матч был доступен для всех. Такое повышенный интерес был за пределами понимания логики.

Кибер – спорт развивался уже в течении нескольких сотен лет, и его популярность постоянно росла. Таким образом, миллионы людей тратили свои деньги на то, что бы приобретать билеты на такие турниры и связанные с ним сувенирные вещи из года в год.

Однако, в сравнении со всем игровым сообществом во всем мире, была лишь малая часть людей, которые на данный момент знали о таких турнирах.

Для многих, это были первые дни нахождения в игре. Некоторые даже не знали все эти гильдии, но в любом случае этот зрелищный турнир все равно привлекал их внимание. Таким образом, многие из них впадали в любопытство, как они могут попасть в эти гильдии.

Гильдия Места Славы была командой 26 уровня, а их главная команда состояла из 26 тысяч человек. Включая другие отдельные команды, в их рядах в общей численности было не меньше сотни тысяч человек.

Однако, подобные гильдии были известные уже много лет, и каждая имела свою концепцию. Такие команды открывали свои двери не для всех.

Тогда, как на счет команды Цинь Цинь? Какой уровень их команды? Численность человекв их гильдии близко к максимуму?

Те, кто задавался этим вопросом сразу же делали странное выражение лица. Их было всего десятеро, и у них все еще не было гильдии.

К счастью, люди, которые рассказывали им об этом были вполне хорошими, что бы делиться секретами с новичками. Даже хотя команда Цинь Цинь не имела своей гильдии, вскоре она будет создана.

Очевидно, что в ново испеченной гильдии требования для вступления будут заниженными.

Будут ли они брать себе новичков?

Конечно будут! Почему бы и нет? Кто не был новичком в самом начале появления этой игры? Очевидно, Лу Ли играл только в эту игру.

Решено, мы вступим в гильдию Лу Ли.

Кубок Тьмы и разработчики игры никогда не думали, что их деятельность настолько западет в душу многих игроков, что позволит заработать огромные деньги команде Цинь Цинь. Это была самая лучшая реклама.

Несмотря на то, что некоторые люди не имела ни малейшего понимания о таких гильдиях, как гильдия Служения имперским секретам, они явно знали уже многое про Лу Ли и его команду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323. Обмен**

Командное сражение началось час спустя!

Слова Лу ли перед матчем для Лунносвета были следующими: «Неважно, кто ты и что было с тобой в прошлом — сегодня ты вернулся сюда, чтобы все твои враги лежали у твоих ног».

Затем он обратился к Марте: «Тьы долгое время училась. Возможно, это сильно измотало тебя, но сегодня день, который ты так долго ждала».

А затем Лу Ли сказал слова и для себя: «Судьба дарит тебе второй шанс. Поразабыть обиды в прошлом, а выжать из жизни максимум, и это как раз тот случай».

Он лишь был перерожден, поэтому свои способности получил не волшебным образом, а просто сохранил свой опыт из прошлого.

Игра в лотерею казалось более простым вариантом разбогатеть, но было невероятно сложно помнить выигрышный номер в текущем сезоне розыгрыша.

Он так же не пытался с помощью своих знаний будущего изменить строй государства, он явно не хотел вмешиваться в подобное.

Он лишь знал, как играть в игры, и ему это нравлиось. Все. Что ему нужно было, это быть лучшим в том, что получается у него как ничто иное.

Обе команды стояли друг к другу лицом на арене По сравнению со спокойным выражением лица игроков команды гильдии Места Славы, члены команды Лу Ли выглядели озабоченными.

Только те, кто понимал, чт происходит, знали, что на самом деле их соперникам на самом деле не так спокойно.

Честно говоря, для команды Лу Ли было достаточно даже простое участие в финале. Особой разницы даже в случае их победы уже не будет.

Несмотря на то, что популярность в игре была крайне важна, нужно было уметь справляться с ней.

Попадание в сотню лучших команд было большим достижением для многих крупных гильдий – гильдии, которые достигли 1/16 финала сразу получали большую славу, на оснвоании которой они могли сразу создать новую гильдию или клуб.

В становлении чемпионами были свои плюсы и минусы.

Однако, для гильдии Места Славы, все обстояло совсем иначе. Они были сильнейшей гильдией на протяжении многих лет, а их главная поддержка, Бестыдник, даже взял на себя правление командой на турнире. Если он проиграет финал, это сильно ударит по его репутации и самой гильдии.

Гильдия Места Славы была единственной гильдией из фракции Орды, которая была настолько популярна. Таким образом, многие игроки из других гильдий в случае их поражения сильно разочаруются.

Процветание гильдии требовало больших затрат, но к счастью в игре было много обеспеченных людей. Это можно увидеть даже по тому, как недавно некоторые личности хотели объединить свои усилия с командой Лу Ли.

Если бы вам понадобился звездный учатсник турнира, вам пришлось бы преследовать его где только это возможно, а затем предложить ему сногсшибательную суму дене, пообещав золотые горы в дальнейшем.

А что люди?

Последнее, чего не хватало в игре, это людей. До тех пор, пока человек имел престиж, многие были готовы идтиза ними.

Престиж и репутация были основополагающими во всем.

Если гильдия Места Славы проиграет, их престиж не останется прежним. Несмотря на то, что они не потеряют своих позиций в Орде, все же такой исход даст дорогу многим другим гильдиям. С определенной точки зрения, проигрыш в турнире ослабит их гильдию во всех смыслах.

«Кого убвиаем?», — спросил Лунносвет.

«Лекаря», — ответил Лу Ли.

Другой дуэт из команды соперника, Бесстыдник и Кровавый клинок, были оба персонажами 25 уровня. Их снаряжение было набором из ранга Серебра, и вдвоем они были непростой жертвой. В его прошлых сражениях с Кровавым клинком, Лу Ли не смог убить его даже после двух серий ударов всех его заклинаний.

Конечно, это было так же по причине того, что он решил не использовать навык Удара в печень.

Лишь Белый Вестхил, Лекарь, был 24 уровня.

Лекарям сложно прокачивать уровень персонажа. Им всегда приходится надеяться на помощь команды. Если бы не Одинокий цветок, любящий свою сестру брат, было бы маловероятно, что Марта была бы сейчас на таком высоком уровне.

Не важно, насколько умелыми они были, Лекарь 24 уровня всегда будет терять преимущество имея неравенство с соперником в уровне персонажа.

Великие умы думают одинаково – Бесстыдник и Кровавый клинок сразу выбрали своей жертвой Марту. Если у них получится убить лекаря, они смогут пережить своего соперника, что так же означало победу в кармане.

Лу Ли даже использовал эффект своего плаща практически мгновенно, что бы приблизиться к Белому Вестхилу.

Лунносвет не стал идти в аатку. Он стоял перед Мартой, и временно собирался оборонять ее. Однако, все его внимание было устремленно на действия Лу Ли. Как только подвернется удобный случай, он сразу же побежит к нему.

Подготовка к атаке, Базовый удар!

Подготовка к атаке могла использоваться в режиме Невидимости, и давали при ее использовании сразу два заряда энергии, в т овремя как Базовый удар был контролирующей способностью.

Белый Вестхил пришел быстро в себя и использовал символ на себе, рассеяв чары Лу Ли.

Это было то, на что он всегда надеялся в подобных ситуациях. С этим символом и способностью Крика Души, любой, кто пытался убить его первым всегда оказывался наоборот, в ловушке. Кроме того, он так же имел много заклинаний, снижающих урон соперника.

Лу Лине смогу оглушить Белого Вест хила, но это не остановило его продолжать атаковать. Он был максимально сконцентрирован на нем, и бил что есть мочи, что бы как можно скорее убить лекаря, стоявшего прямо перед ним.

Удары Лу ли были очень быстрыми, точными и беспощадными. На нем так же были надеты некоторые вещи Водной Феи, которые немного повышали его урон.

Белый Вестхилл был вынужден постоянно передвигаться, иначе, навыки Лу Ли будут иметь высокий уровень эффективности использования, что будет наносить ему еще больший урон.

Навык Подготовки к атаке давал два заряда энергии. Навык Засада давал еще два заряда энергии, а последний заряд можно было достичь после использования навыка Удар в спину. В общей сложности получалось пять зарядов!

Белый Вестхил прищурился, попытавшись понять, что собирается использовать сейчас Лу Ли. Удар в спину или Удар в горло? Он изучал движения Лу Ли очень внимательно, и был готов к использованию навыка, снижающего урон в любой момент.

Гильдия Места Славы уделила много внимания умениям Лу Ли, и не важно, имел ли он в своем арсенале Удар в печень или нет. Во первых, они полагали, что он скрывал этот навык как козырь в рукаве, но после некоторого анализа его персонажа, и нескольких попыток выманить из него все его заклинания во время боя, они пришли к выводу, что этим навыком он не обаладет.

Вероятность получения этой способности была очень низкой, а на аукционе продавалось всего несколько книг для изучения этой способности. Многие из них были наградой за выполнение очень редких заданий, это не было заклинание, которые мог получить каждый, просто заплатив за это деньги.

Кровавый клинок единственный, кто за последнее время обрел эту способность, и оно стоило ему сотни золотых монет.

Команда Цинь Цинь состояла всего из 10 человек. Их доходы были ограниченными, и они не имели никакой внешней поддержки. Даже если бы они решили потратиться, не было никакой гарантии, что им удастся найти место, где можно приобрести подобное.

И что самое важное, в прошлых матчах, не важно насколько опасной была ситуация, Лу Ли никогда не прибегал к использованию навыка Удара в печень.

Белый Вестхил не верно оценил ситуацию, что привело к плачевному результату. Когда желтый клинок Лу Ли пронесся рядом с его головой, он понял, что его надурили.

Удар навыком Удар в печень с пятью зарядами энергии – это означало 6-секундное Оглушение.

За это время можно было сотворить, что угодно.

Пока Лу Ли использовал навык удар в печень, Лунносвет, который все это время защищал Марту, побежал на помощь, что бы как можно быстрее убить лекаря.

Получая удары от двух сильных игроков, Белый Вестхил был приговорен к смерти, если конечно у него нет в запасе еще одного заклинания, которое может рассеять эффект оглушения, что бы потом изменить ситуацию в свою пользу.

Бесстыдник и Кровавый клинок обменялись взглядами, покачав головой. Они начала напрямую атаковать Марту. Все, что они могли сделать, это размен.

Если обе команды потеряют своих лекарей в один и тот же момент, ситуация вероятно будет спасена.

Без лекарей на поле боя, комбинация из Разбойника и Мага имела больше шансов победить, сражаясь против Разбойника и Воина. Бесстыдник верил в себя.

Белый Вестхил умер первым, но Марта едва оставалась живой – ей противостояли два лучших игрока.

Кровавый клинок использовал против нее навык Удар в печень. Было практически невозможно прийти после такого в себя, а за это время все твои жизни будут уничтожены.

Пока Бесстыдник атаковал, у него даже были лишние силы на призыв Водного Элементаля. Его питомец протянул свои руки, когда Белый Вестхил лежал мертвый на земле, как вдруг над его телом образовался ледяной слой.

Лу Ли и Лунносвет оказались оба в состоянии заморозки, а значит Марте пришел конец. Возможно первыми об этом сказали аналитики, комментирующие матч, или это было в голове всех зрителей, но все полагали, что сейчас произойдет размен.

Мертвой окажется не только Марта, но и Лу Ли вместе с Лунносветом попадут в нприятную ситуацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324. Чемпионство**

Эффект навыка Ледяная вспышка длился в течении 8 секунд. Когда Марта будет убита, у Бесстыдника и Кровавого клинка останется достаточно времени, что бы расправиться с отальными обездвиженными соперниками. Не говоря уже о том, что Бесстыдник использовал ледяную вспышку с помощью своего питомца, а значит эта способность оставалась еще и у него.

Лунносвет мог лишь молча начинать наблюдать за тем, как будут убивать Лу Ли.

Однако, никто не верил в то, что лу Ли проиграет так просто – игроки, знающие его лично знали, что у него по прежнему есть исчезновение и Быстрые шаги!

Но какой смысл в том, что бы бежать? Он уже не сможет спасти Марту.

На всеобщее удивление, Лу ли не стал использовать исчезновение или Быстрые шаги, а вместо этого, начал деформироваться.

Зрители почти начали думать, что это неполадки с трансляцией, ведь как персонаж мог деформировать себя?

Лишь игроки определенного класса ахнули от происходящего.

Эти игроки были Друидами, которые были отлично знакомы с процессом превращения во что – либо. Это выглядело практически так же, как происходящая картина сейчас на арене.

Друиды могли превращаться во что угодно, и в момент трансформации, они становились неуязвимыми перед любыми контролирующими заклинаниями. Это преимущество очень привлекало многие гильдии в какое – то время, многие желали создать элитные отряды из Друидов для Пвп сражений, но вскоре были разочарованы своей затеей. Друиды были классом, которые были способны на многие сюрпризы, но по сути не специализировались ни в чем.

Единственные Друиды на данный момент, которых можно было назвать истинными мастерами своего дела была Старый Мудрец из гильдии Бандитских вельмож и Мини мяу из гильдии Пурпурной Лунной благодати.

На глазах у удивленной публики, Лу Ли превратился в небольшую пантеру.

Пантеры в игре выгядели довольно мило, и золотистая Пантера, полученная благодаря навыку Дитя леса не было исключением.

Однако, все полагали, что эта картина на поле боя на самом деле пугает их!

Маленькая пантера расправила свои когти, и подняв голову, издала устрашающий рев.

После первоначального удивления, первой реакцией зрителей на рев пантеры было желание засмеяться.

Разбойник, превращающийся в Друида, на самом деле шокировал их, но какой в этом прок?

Разве Друиды сильнее Разбойников?

Лу Ли превратился в пантеру просто для того, что бы выглядеть мило?

Бесстыдник и Кровавый клинок заметили странность, которая происходила у них за спиной, но они не стала уделять этому большое внимание. Марта была почти убита, и пока они не добьются своего, было вовсе неважно, во что превратился Лу Ли.

Однако, они вскоре поняли, что в этом устрашающем реве пантеры было нечто большее, чем простая анимация для красоты.

После вопля животного, Марта, которая должна была оставаться еще 3 секунды в состоянии Оглушения, внезапно сняла с ебя контролирующий эффект.

Подняв руки вверх, она наложила на себя щит, и активировав особый эффект на своем оружии, начала непрерывно исцелять себя!

Она исцеляла себя на ходу, это выглядело так, словно этот Лекарь воспользовался каким – то сбоем в игре и сбежал.

Кровавый клинок активировал эффект ускорения передвижения, что бы догнать ее, в то же время Бесстыдник молниесно пытался не отставать, но через мгновение их сердце ушло в пятки.

Спаслась не только Марта – даже Лунносвет, который все это время должен был быть заморожен, избавился от чар. Взмахнув своим большим топором, он остановил Бесстыдника и Кровавого клинка от преследования Марты.

После вопля пантеры, Лу ли вернулся в свой человеческий облик, и сразу же вступил в борьбу.

Устрашающий рев!

Устрашающий рев: Мгновенное использование. Время перезарядки: 60 секунд. Издает вопль, который повышает скорость передвижения союзников в радиусе 5 метров на 30%. Длительность эффекта 5 секунд, так же снимает все заклятия и ловушки. Уровень навыка: 1/5.

Кольцо Верховенства Лу Ли позволяло ему изучить несколько навык Друидов, но он выбрал лишь одно, которое очень пригодилось ему в этом бою.

Несмотря на то, что Кольцо Верховенства не было какой – то ошибкой разработчиков, на удивление оно было даже эффективнее, чем какой – то сбой в игре.

Этот навык снимал с себя и союзников все чары, что позволило им троим избавиться от действия контролирующего заклятия. Их скорость передвижения была так же повышена на 60%. Это позволит троим игрокам команды Лу Ли свободно перемещаться по всему полю боя. Они могли запросто догнать своих соперников, и могли запросто убежать от них.

Бесстыдник был на самом деле невероятно умелым игроком, его умение управлять персонажем были даже слегка лучше, чем у Кровавого клинка. Если Лу Ли вышел бы и сказал, что всего пару дней назад он был персонажем 18 уровня и запросто расправился с Бесстыдником, ему бы никто не поверил.

К сожалению, лекарь команды гильдии Места Славы уже был убит.

Он умер от рук Лу Ли, хитреца, который обдурил всех. Лу Ли держал до последнего навык Удара в печень, что бы в конце удивить соперника.

Их лекарь был убит, а Марта сбежала.

И главной причиной для этого был снова Лу Ли – он на самом деле превартился в Пантеру, и использовал очень редкий навык, который рассеиват все чары.

Среди всех игроков на сервере, лишь несколько Друидов владели такой способностью.

Зачем ему этот навык, ведь он лишь притворяется Друидом?

Уровень жизней Лу Ли стремительно снижался от ударов Бесстыдника, но Марта все это время находилась позади него, беспрерывно исцеляя. Порой она исцеляла даже сильнее, чем урон Бесстыдника.

Кровавый клинок в это время сражался против Лунносвета, и понемногу терпел поражение. Воины всегда имели некоторое преимущество над Разбойниками.

Однако, Кровавый клинок не собирался сдаваться. Его выражение лица не выдавало никаких эмоций.

В начале, среди толпы зрителей раздавались насмешки, но постепенно этот смех пропал. Многие пристально следили за тем, как несколько игроков отдаются по полной в бою на арене.

Раздалась волна аплодисментов!

Лу Ли дважды игрок ас, поскольку так долго скрывал козырь в рукаве, и теперь полностью обыграл команду гильдии Места Славы.

Он и его команда станут новыми легендами в истории игрового мира. Как новичок, он прошел через многие серьезные команды, что бы очутиться в финале и выиграть турнир.

Однако, Бесстыдник и Кровавый клинок так же заслуживали уважения.

С этого момента, люди осознали, что это проявление спортивного мастерства в их нежелании сдаваться. Они увидели, что значит быть профессиональным игроком.

Даже если впереди был только тупик, даже если судьба уже подготовила им поражение, они все равно попытаются, отдадут все свои силы, и проявят себя с лучшей стороны в любой ситуации.

Несмотря на то, что они были близки к победе, лу ли и его команда не пытались опозорить своих соперников. Они вели себя так же серьезно как и в начале матча.

Матч длился уже 20 минут и 8 секунд – к этому времени Лунносвет добил Кровавого клинка, от чего тот стал лишь серым лучом, означающем смерть. Бесстыдник и Лу Ли по прежнему сражались друг с другом лицом к лицу, но поскольку у одного из них не было помощи со стороны Лекаря, Бесстыдник был в невыгодном положении.

Лунносвет сжал свой топор, но не стал бежать на помощь.

Он стоял на месте и наблюдал за тем, как Бесстыдник сражается до последней капли крови, но уже скоро повторил судьбу своего друга, Кровавого клинка.

Матч показывался в прямом эфире, и финальная сцена была показана на многих больших экранах. Камеры в этот момент остановилась на команде Лу Ли, которые уже довольствовались восхищением толпы в момент, когда их короновали чемпионами в нынешнем сезоне.

Это был момент зарождения новых Легенд!

Лу Ли чувствовал, что сейчас упадет в обморок, увидев сообщение системы о том, что он стал чемпионом.

Он все еще не мог поверить в это – наконец ему удалось это.

Даже хотя он использовал весь свой опыт, оставшийся из прошлой жизни, который был больше, чем у кого либо из других игроков, ему все равно во многом повезло.

Успех – это простое слово было так долгое время незнакомо для него.

Он даже не осмеливался думать о таком в свои годы!

Я не стану ловить звездную болезнь, а наоборот стану только сильнее, что бы стать настоящим победителем. Не благодаря везению или знаниям после перерождения, а лишь надеясь на свою храбрость и напористость.

Это был первый раз, когда мотивацией была не его сестра.

Лу Ли испытывал сильное желание внутри себя.

Он хотел быть настоящим победителем, даже если это было связанно с игрой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325. Фонд развития**

Лу Ли и его друзья стались на арене, в то время как все игроки, участвовашие в финальной части, начали появляться на сцене один за одним.

Настало время наградить победителей. Однако, для многих игроков главным здесь было показать себя и повысить свою популярность.

Являясь победителями турнира в этом году, Лу Ли, Лунносвет и Марта стояла отдельно от остальных, пока толпа поздравляла их с победой, выражая свою радость криками.

Около 40-50 игроков, стоявших на сцене составляли 20% топ игроков на сервере. Будь то игроки, которые недавно заявили о себе, или те, кто близок к забвению, или только планируют закрепиться в статусе известностей, неважно, все отмечали и поздравляли победителей.

Радость победы наконец вселилась в Лу Ли, он чувствовал гордость за всех, кто присутствовал здесь.

Кто то не мог сдержать своих эмоций – словно победителями турнира были они.

Другие стояли с каменным лицом, словно им должны денег.

Некоторые игроки злились на себя, что не смогли оправдать своих ожиданий и выступить лучше. В любом случае, Лу Ли был впечатлен каждым из них, и гордился, насколько далеко им удалось пробраться.

Пока другие поздравляли их и жали им руки, Лу Ли заметил, что большинство пытались подержать за руку Марту дольше обычного.

Все быстро утихли, когда на сцене появились организаторы.

Настало время вручить награды.

Чемпионами в этом году стала команда Цинь Цинь- за это она получает командное вознаграждение в размере 5 миллионов долларов.

Второе место занимает гильдия Места Славы – и получает 3 миллиона долларов.

Третье место заняла команда из гильдии Моросящего дождя – за это вы получаете 2 миллиона долларов.

Четвертое место получает 1,500 миллиона долларов, в то время как команды с 5 по 8 место получат по миллиону.

Команды с 9 по16 место получат по 500 тысяч долларов.

Призовые деньги в общей сумме составили около 20 миллионов долларов. Кроме того так же вручалась награда лучшему в каждом классе персонажа, где победитель получает 500 тысяч долларов лично.

Воин – Лунносвет, участник команды чемпионов. Его стиль боя был очень смелым, он проявил себя как разносторонний игрок, умея как защищаться, так и яростно атаковать. Его ужепочитают многие игроки, считая его лучшим Воинов на сервере.

Лучший Маг – Бесстыдник – это было явно бесспорно.

Лучший Лекарь – Марта. На самом деле, Марта была не так умела, как то же Серебряное свечение звездного созвездия., которая являлась профессиональным лекарем, да и сюда же можно было бы добавить Белого Вестхила. Однако, в силу ее красивой внешности и роста профессионализма на протяжении всего турнира, многие люди видели в ней одного из будущих лучших Жрецовв игре. Согласно опросу, она выиграла этот титул вполне убедительно.

Лучший Разбойник – Водная Фея….Верно, Водная Фея забрала этот титул. Лу Ли занял втрое место, пока третьим стал Боящийся Леса. Водная Фея получила больше голосов, чем Лу Ли и Боящийся леса вместе взятые.

Печальная реальность заключалась в том, что игровое сообщество привыкли голосовать за красивых девушек в первую очередь.

Лучший Шаман – Янтарный цветок. На сервере было довольно много шаманов, и лишь один мог конкурировать с этим человеком.

Лучший Друид – Мини мяу, очень приятная девушка. Она выиграла поскольку явно все девственники голосовали за нее.

Лучший Паладин – Молодое вино. Этот ветеран явно заслуживает такого звания. Многие игроки верили, что он станет сильнее, и добьется звания сильнейшего Паладина в игре в очередной раз.

Лучший Чернокнижник – Одинокий курильщик. Он был опытным Чернокнижником. Шершень шел с ним нога в ногу во время голосования, но Одинокий курильщик в итоге имел небольшой перевес благодаря победе над Лунносветом.

В итоге, лучшим Охотником сал Меткий стрелок из гильдии Крыльев зари.

Меткий стрелок имел летающего питомца, который был похож на Пикачу. Только с одним питомцем он добился большой популярности, особенно среди игроков женского пола.

Так же планировалась награда лучшему игроку со скрытым классом персонажа, где кандидатами были такие классы, как Рыцари смерти, Монахи и Охотники на демонов. Однако, никто из игроков не оказался с этим классом среди участников турнира,и таким образом, эту награду пропустили.

Так же была награда самому популярному игроку. Первое, второе и третье место получали 2 миллиона, миллион и 500 тысяч долларов соответственно.

Первое место в этой категории занял предводитель гильдии Места Славы, Бесстыдник. Бесстыдник имел более, чем десятилетний опыт, и считался живой легендой в игровом сообществе. Были вовсе не удивительно, что он забрал звание самого популярного.

Водная Фея стала второй – она владела, как сильными умениями, так и имела такую внешность, за которую хотелось голосовать, поэтому она получила награду за втрое место. Благодаря ее красоте, навыкам и общительности, ее известность взлетела до небеса всего за несколько лет.

Поскольку Лу ли был относительно новичком, он все же занял третье место.

Кроме всего этого, были так же другие незначительные награды, к которым лу Ли не имел ни малейшего отношения.

Через некоторое время, Кубок тьмы официально был завершен.

Лу Ли заметил нечто, что организаторы сказали во время своей речи – «Следующий турнир Кубка тьмы будет еще масштабнее, и принесет столько эмоций, как никогда».

Это выглядело так, словно это было сказано для виду, однако, Лу Ли знал, что они говорили правду.

Кубок тьмы в будущем будет известен под другим названием, однако организаторы будут все те же. Однако, со следующего года, они подключат все свои связи и спонсоров, что бы полностью повысить уровень турнира, превратив его в полноценную лигу.

Несмотря на то, что эта идея уже обсуждается давно, в игре не хватало игроков, что бы устраивать подобные лиги, да и к тому же организаторы кубков несли бы убытки.

Однако, к сегодняшнему дню об этой игре знали уже все. Огромное количество игроков пришло в этот виртуальный мир, а ее популярность в игровой индустрии позволяла им расширять соревнования, таким образом создавая больше возможностей для заработка. Кроме того, крупные призовые фонды будут привлекать еще больше игроков, мотивируя их становится лучше, что повлечет за собой усиление значимости данной индустрии в мире.

Формат соревнования будет полностью изменен.

Количество игроков в каждой команде увеличится от 3 до 8, не считая замен. Ветераны игры смогут продолжить оставаться на плаву вместе с молодыми, а не сильно опытные игроки начнут получать новый опыт, что даст толчок для появления новых известностей.

Для других это, возможно, было хорошей новостью. Однако, для команды Цинь Цинь, это было равнозначно ночному кошмару.

Знания и уловки, которые Лу Ли все это время скрывал, станут постепенно бессмысленными.С изменением формата турнира, помимо их ограниченных ресурсов и небольшого количества игроков в команде, команда Цинь Цинь в итоге уступит место крупным гильдиям.

Простыми словами, если они хотят продолжить доминировать в турнире, Лу Ли будет вынужден начать приглашать в свои ряды талантов.

Лу Ли подозревал обо всем этом в заранее, и много обдумывал это.

Либо ему придется воспитать лично новых талантов, или пригласить к себе уже состоявшихся игроков, которых он знал в прошлом, и осознавал, что те вскоре раскроются, как профессионалы, в любом случае ему нужна будет поддержка со стороны его команды, кроме того понадобятся деньги и другие ресурсы.

Сам Лу Ли не имел денег – деньги, заработанные ими, тратились на лечение его сестры.

Лунносвет так же сидел на самом деле без гроша. Даже хотя он успел крупно заработать благодаря этому турниру, большинство денег ушло на помощь его бедным друзьям и семье.

Другие так же были студентами, или недавно окончили учебу, а потому не имели денег под матрасом, которые можно было бы вложить в игру.

А что касается сторонней помощи, то команда Цинь Цинь и Квадратный корень никогда не рассматривали такой вариант.

К счастью, они смогли заработать на турнире большую сумму денег в этом году.

5-6 миллионов с продажи билетов, 5 миллионов долларов за победу на турнире, миллион долларов в качестве индивидуальной награды для Лу Ли и Марте. В общей сложности вышло около 12 миллионов долларов.

6% из этой суммы они разделили между всеми участниками, которые хоть как – то принимали участие в турнире. Доля оставшихся денег была разделена между всеми остальными, в то время как остальное было решено использовать как денежный фонд для вложения в развитие команды.

Поскольку Лу ли добрался до финала, он получил долю больше 2 миллионов долларов. Он решил вложить эти деньги в игру и помощь другим.

Когда он впервые зашел в эту игру, он уже успел заработать около 3 миллионов долларов, затем еще 2 миллиона, продав Взырвчатку благодаря Шэнь Вэньсэню. Его счет в банке держал достаточно денег для лечения болезни его сестры, кроме того, у него оставалось немного на черный день.

Остальные из команды Цинь Цинь тоже смогли серьезно заработать.

Марта и Лунносвет заработали больше всех, поскольку попали в финал вместе с Лу Ли.С другой стороны, две школьницы смогли так же достаточно заработать для платы за свое обучение, и даже обеспечить себя вплоть до поступления в институт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326. Набор новых членов в команду**

Лишь потому, что турнир подошел к концу, это вовсе не означало, что настало время опускать руки и расслабиться.

Если держать в голове мысли об отдыхе, то, возможно, в следующем году они даже не смогут попасть в сотню лучших команд турнира.

Во первых, им нужно продолжать добиваться новых достижений в прохождении подземелий. Знания Лу Ли после его перерождения должны все так же приносить им преимущество, однако, если онибудут раз за разом терять возможность применить эти знания, то какой в них смысл.

Для команды Цинь Цинь, самым лучшим способом получить максимум от знаний из прошлой жизни Лу Ли будет оставаться прохождение подземелий. Они просто обязаны сноваи снова быть Первопроходцами в новых локациях, устанавливать в них рекорды, за что вся команда будет довольствоваться большим количеством очков Опыта и очков Таланта.

Кроме этого, их техничность должна выйти на абсолютно новый уровень.

Лу Ли понимал лучше всех, что цель позади него с каждым разом становится все сложнее досягаемой. Разница между ним и другими профессиональными игроками сокращалась, поэтому им нужно продолжать учиться новым вещам и лучше понимать игру.

Лу Ли придется приложить настолько много усилий хотя бы для того, что бы оставаться впереди всех. Ели он хочет остаться игроком номер один, ключевым фактором для этого будет упорный труд абсолютно во всех аспектах игры.

В конце концов, он должен развивать свою команду, со временем превратив ее в полноценную гильдию. Во время этого турнира, он осознал важность гильдии, а так же наличие круга людей, которых объединяет одна большая цель. Не важно, чего они достигли во время прохождения подземелий сейчас, им по прежнему не хватает игроков и ресурсов для участия в дальнейшем в крупных соревнованиях.

Лу Ли наконец понял, что значит фраза «сила у большинства». Маленькая команда из элитных игроков никогда не сможет одолеть целую армию нубов.

Если бы Лу Ли удалось создать сто таких команд, он смог бы поделиться с ними своими знаниями и умениями, что бы проходить новые Подземелия. Они моги бы следовать по его следам, и повторять прохождение этих подземелий сотни раз.

100 таких команд – это было главной целью, которую Лу Ли поставил перед собой. Кроме того, это было максимальное количество команд в гильдии.

Любая другая гильдия, которая принимает участие в крупных соревнованиях, так же ограничена этим правилом. Всем прекрасно известно, что для полноценной жизни гильдии нужно именно столько команд.

Для прохождения подземелий всегда требуется от пяти до сорока человек.

Сто команд элитных игроков были равны по силе десяти командам, где в каждой по сорок человек.

Такие супер – гильдии, как Место Славы, славились слухами о том, что в их рядах не менее трех тысяч элитных команд, что означало наличие сто команд, где в каждой по сто человек. Все это были плоды их усердной работы на протяжении многих годов.

Лу Ли был весьма разочарован, поскольку каждый раз, когда он зачищал бы подземелье Плачущей пещеры, гильдия Места Славы за этот промежуток времени могла бы сделать это ровно 1500 раз.

Таким образом, ему предстояло проделать много работы, что бы угнаться за большими гильдиями. Поскольку турнир только подошел к концу, все только и делали, что обсуждали команду Цинь Цинь. Лу Ли решил воспользоваться таким удобным случаем ради приглашения в свою гильдию новых участников, и возможно среди них окажется много профессионалов. Лу Ли и Квадратный корень уже оповестили о том, что появилась новая гильдия под названием «Правящий мечом».

Узнав об этом, многие игроки начали искать информацию об этой гильдии в интернете.

Ничего нет?

Ничего нет!

Многие были разочарованы тем, что о новой гильдии было ничего неизвестно.

Они сообщили о гильдии еще до того, как она была по факту создана, и потому игрокам показалось, что Лу Ли просто разыграл их.

Однако, несмотря на то, что все жаловались на происходящее, они по прежнему надеялись на то, что окажутся в новой гильдии Лу Ли.

Такая возможность случается раз в жизни.

Три года назад, некоторые люди вступили в ряды никому неизвестной команды, не особо надеясь на что – то. Они решили вступить в эту команды лишь потому, что название гильдии казалось им действительно крутым. Затем, гильдия посепенно развивалась, и в итоге стала одной из лучших гильдий в игре.

Этой командой когда – то была действующая гильдия Бесподобных!

У них не было славы, и они не могли что – то предложить в замен членам команды. Однако, им довольно повезло в том, что они смогли стать такой серьезной гильдией.

Теперь, появилась еще лучшая возможность попасть в команду новой гильдии под названием Правящий мечом. Ее участники смогут хвастаться другим, что они члены гильдии, которая стала чемпионами в текущем сезоне.

Как правило, во время становления новой гильдии, владелец гильдии не вводит никаких особых требований для вступления. Иначе, в гильдию вступало бы крайне мало людей, что создало бы в глазах других высокомерную репутацию.

Многие считали бы себя недостойными быть их союзниками.

По мере роста сил гильдии, можно было бы начать вводить некоторые условия для вступления новичкам, что поможет отсеять плохих игроков.

Лу Ли создал гильдию лишь под конец дня, после чего об этом узнало все игровое сообщество.

«Была создана новая гильдя. Приглашаем всех стать ее участнкиами».

Его сообщение быстро повлекло за собой обращения огромного количества других игроков. В недоумении был весь сервер.

Дракон Земли: «Гильдия Окровавленного знамени войны поздравляет тебя с созданием гильдии Правящего мечом».

Водная Фея: «Гильдия Моросящего дождя поздравляет тебя с созданием гильдии Правящего мечом».

Серебряное Свечение звездного созвездия: «Гильдия Лазурной гвардии поздравляет тебя с созданием гильдии Правящего мечом».

Счастливчик: «Гильдия Бандитских вельмож поздравляет тебя с созданием гильдии Правящего мечом».

Боящийся леса: «Гильдия Богов сумрака поздравляет тебя с созданием гильдии Правящего мечом».

Звездный танцор: «Гильдия Седьмого неба поздравляет тебя с созданием гильдии Правящего мечом».

Будь то предводители гильдий, или просто знаменитые игроки, практически все сгорали от любопытства, во что выльется затея Лу Ли в будущем с созданием гильдии.

Это было превосходное начало для только созданной гильдии. Лу ли и его команда получали сообщения в знак уважения и признания их могущества, что было весьма похвально.

Но, несмотря на все эти слова, Лу Ли полностью осознавал тот факт, что многие уже начинают задумывать против них планы, пытаясь не дать им превзойти других.

Лишь одна команда может выиграть титул на Кубке тьмы, поэтому никто не уступит дорогу другому, и будет делать все, что бы помешать сделать это другим.

Введяв поиске название гильдии, игроки могли видеть ее участников, которые занимали определенные руководящие должности.

Гильдия Правящего мечом имела одного руководителя, двух помощников и девять старейшин, в то время как остальные места были свободны. На данный момент у гильдии был всего 1 уровень, что позволяло пригласить в свои ряды не более тысячи игроков.

Руководителем гильдии стал Лу Ли, его помощниками согласились быть Квадратный корень и Странник. Эта тройка была сейчас настолько занята, что вовсе не обращала внимания на сообщения в чате.

Они занимались приглашением игроков в гильдию!

Множество игроков уже начали подавать заявки на вступление в гильдию. В течении всего 30 секунд, после объявления о том, что Лу Ли создал гильдии, заявку на вступление прислало около 5 тысяч человек. И в дальнейшем эта цифра только росла.

«Принимайте как можно больше Магов и Лекарей», — сказал Квадратный корень.

Лу Ли и Странник сразу же переключились на поиск Магов и Жрецов, правда пытались не забывать и про другие классы, которые на данный момент считались самыми эффективными в определенных условиях.

Маги могли быстро прокачивать уровень своего персонажа, и были способны наносить высокий урон. Лекари являлись всегда неотъемлемой часть в прохождении подземелий. Таким образом, этих классов никогда не бывает много. Кроме них, так же весьма полезны в подземельях могут быть Шаманы, Чернокнижники и Охотники.

«Старайтесь нанимать игроков уровнем выше 15-го. Если заметите, что имена их персонажей звучат странно, обходите их стороной», — сказал Странник.

Даже по имени персонажа можно определить характер и личность игрока. Например, игрок с именем Пьяный папочка вероятней всего обычный троль или бесполезный игрок. Будет куда правильнее отсеять такого игрока и не позволить ему попасть в твою гильдию.

После этого ограничения, в гильдию начали приниматься лишь игроки уровнем выше 15-го.

Игрок Жирная Обезьяна!

Это имя мгновенно привлекло внимание Лу Ли.

Ведь этот игрок будущий король среди огненных магов! Затем он взглянул на его текущий уровень персонажа, Жирная Обезьяна был игроком 11 уровня…..

Даже если бы он был игроком 1 уровня, он все равно пригласил бы его в свою гильдию. Лу Ли принял заявку этого игрока без особых замешательств, а все потому, что в будущем это будет настоящая звезда.

Бородатая щетина, игрок 7 уровня – грозный Охотник в будущем. Насколько не изменяла память Лу Ли, он был первым игроком, кто смог заманить в отдаленное место Босса, и потратив около 10 часов, смог в одиночку убить его.

Вечный свет во тьме, Сила дружбы и Коготь волка были потенциальными игроками звездами в будущем.

Если Лу Ли замечал знакомое ему имя, он тут же высылал им приглашение. Зная, что все эти игроки могут в будущем стать настоящей элитой вызывало у него внутри приятные эмоции.

Это было очередное преимущество, полученное им благодаря перерождению. Лу Ли мог видеть их будущую славу еще в самом начале их игрового пути.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326. Развитие гильдии**

Пока в гильдию беспрерывно вступали новые игроки, уже вскоре она достигла своего максимума с точки зрения доступного количества ее участников.

Чат гильдии просто разрывался от эмоций новых участников.

Некоторые игроки пытались привлечь к себе внимание вождя гильдии, надеясь, что таким образом смогут стать друзьями.

Лу Ли был больше, чем просто счастлив, видя подобные намерения. Те, кто вступал в гильдию целой командой должны были согласовывать свои действия с правилами гильдии, и быть открытыми для других. Если такие образования нарушали регламент гильдии, они могли быть сразу же исключены.

Лу Ли так же оставил 20 мест для непредвиденных случаем. Когда гильдия только появилась, никто не считал себя неотъемлемой частью этой большой семьи. Таким образом, было бы самоубийством в данный момент исключить кого – то из гильдии без особых причин.

Однако и принятие решений Лу Ли было всегда тщательно продуманным, он быстро справлялся с новыми заявками на вступление в гильдию, успевая отсеять ненужных игроков.

«Мы тоже хотим присоединиться к тебе», — написала в сообщении Хуань Хуань.

Разве это не была одна из его сожительниц? Лу Ли был удивлен, и затем написал ответ: Зачем тебе вступать в мою гильдию?».

Гильдия Моросящего дождя заняла третье место на Кубке тьмы, поэтому их популярность взлетела мгновенно до небес. Они были сильной гильдией, ко всем ее участникам относились с огромным уважением. Его сожительницы должны быть счастливы, что оказались там.

Если, конечно, не произошло что – то плохое.

«Мы покинули гильдию, так что если не примешь нас, я буду вынуждена сказать твоей сестре», — написала ему Доу Доу с ноткой сожаления.

«Хорошо. Отправьте заявку, и я приму вас».

Лу Ли не стал распрашивать их о случившемся. Ведь они жили в одном доме, поэтому он не мог отказать им.

Три девушки стали участницами его новой гильдии.

«Взгляните, это случайно не Доу Доу из гильдии Моросящего дождя? Как они здесь оказались?».

В гильдии Моросящего дождя было много красавиц, но многие из них не могли сравниться с красотой Доу Доу, которая так же была очень очаровательной девушкой, и имела много друзей. Среди многих простых игроков она была очень популярной.

Они быстро узнали и Хуань Хуань вместе с Ви Ви. Мир действительно тесен.

Через некоторое время, сестра Лу Ли, Цинь Цинь, так же вступила в гильдию.

Гильдия становилась все оживленнее.

Это было не потому, что Лю Цинь была настолько популярной, но как – только она вступила в гильдию, все игроки из команды Лу Ли вышли поздороваться с ней.

Эта маленькая охотница сейчас была персонажем 10 уровня.

«Это моя младшая сестра, прошу всех не обижать ее», — первым заговорил Ажуэ.

Сестра танка номер один в игре.

Такое отношение к сестре Лу Ли проявили и другие новички гильдии. Они все начали называть ее своей сестрой. Если кто – то рискнет обидеть ее, все эти люди заставят сожалеть об этом до конца своей жизни.

«…..», — — Лу Ли сделал удивленное лицо.

После некоторых изменений, наконец стало известно общее количество новых игроков.

«Всем привет, меня зовут лу Ли».

Всегда, после создания гильдии, как правило, говорилось несколько фраз. Являясь руководителем клуба, и духовным наставником всех этих игроков. Лу Ли нравилась эта роль.

Внутри гильдии стали утихать эмоции.

Из всех игроков, которые присоединились к команде сегодня, большинство поступило так только благодаря фактору Лу Ли. Он вел за собой команду Цинь Цинь, что бы неоднократно пройти первыми сложнейшие подземелья, и был явной причиной, благодаря которой они смогли завоевать Кубок тьмы.

Так же, как Бесстыдник был Богом среди игроков гильдии Места Славы, Лу Ли был мотиватором в гильдии Правящего мечом.

Таким образом, все ненадолго стали вести себя тише, находясь в предвкушении выслушать своего предводителя Лу Ли.

Хотел ли он просто нажиться на них? Или может собирался собрать игроков для создания элитной команды? Или намеревался пригласить игроков в клуб? Все новички с нетерпением слушали его.

Лишь немногие игроки вели себя скептично, с недоверием глядя на него.

«Те, кто примкнул к нам сегодня, должно быть, поступили так, поскольку увидели, что мы чемпионы в этом сезоне», — прямолинейно заявил лу Ли. Несмотря на то, что это было правдой, такие слова показались всем слегка обидными.

Некоторые даже сразу покинули гильдию.

Лу ли вовсе не обратил на это внимания, и лишь продолжил. Возможно, вас просто выгнали из вашей предыдущей гильдии. К счастью для вас, мы не стали оценивать ваши заработки, придумывая для вас сложные критерии для вступления».

Еще пара людей покинули гильдию. Слова руководителя гильдии были просто жестокими.

Пока Лу Ли продолжил говорить в подобной манере, игроки постепенно покидали гильдию. Некоторые игроки, покинувшие гильдию, присылали в ответ Лу Ли бранные слова, после чего шли на форумы и снимали отдушину, рассказывая о случившемся. Они явно не рискнули бы вызвать его на дуэль – ведь кто мог бы запросто одолеть самого Лу Ли?

«Сестра Ви Ви, зачем Лу ли делает это?», — Цзинь Цзинь была в замешательстве, и потому написала Ви Ви.

Из них троих, Хуань Хуань имела самое стойкое терпение, но ее плохой чертой являлась лень. Ви Ви обладала хорошей смекалкой, и обычно проявляла высокую проницательность. Цзинь Цзинь, в свою очередь, часто спрашивала у них совета.

Ви Ви ответила: «Игроки, которые только что покинули гильдию на самом обычные пройдохи . Они думали, что лучше других, и с ними должны разговаривать иначе. Неважно, что они ушли. Это вовсе не потеря для нас».

«Но что, если уйдут все?», — Цзинь Цзинь не знала, что сказать.

В подобных играх, у всех не особо спокойный темперамент.

«Зачем уходить всем? Лу ли возможно говорит все это специально, в любом случае его слова чистая правда», — неожиданно сказала Ви Ви. «Даже если уйдут все, гильдия всего за считанные минуты заполнится новыми игроками».

Это было правдой – Лу Ли получал от этого сплошное наслаждение. Если эти игроки обижались на его слова, тогда они не заслуживали быть частью его гильдии. Лучше всего, если такие люди уйдут в самом начале.

Теперь, поскольку гильдия Правящего мечом была сформирована, им нужен был не харизматичный лидер, а такие игроки, которые проявят верность и понимание того, что от них ожидают.

Кроме того, за свои слова Лу ли не получил особых возмущений со стороны новых участников гильдии благодаря своей славе, а уход пары десятков игроков никак не повлияли на их планы.

В этот момент, Квадратный корень смущенно сделал шаг вперед, сказав: «Вы все сделали правильный выбор, и вам повезло оказаться в гильдии чемпионов. У нас яркое будущее, и пока мы все вместе будем прилагать максимум усилий, впереди нас будут ждать славные времена».

Они начали обсуждать свой дальнейший курс развития. Лу Ли стал их духовным наставником, поэтому ему нужно было укреплять свой авторитет, но он в тоже время не мог быть доступным и открытым для всех. С другой стороны, Квадратный корень намеревался по факту управлять гильдией, поэтому ему нужно было в самом начале создать в себе образ челвоека, к которому можно будет обратиться.

Результат оказался невероятным. После речи Квадратного корня, напряженная атмосфера рассеялась.

Они знали, что Лу Ли был изначально прав. А учитывая то, на что сейчас способы эти игроки, они вряд ли смогли бы стать чемпионами, примкнув к любой другой гильдии.

Крупные гильдии предоставляли своим участникам много выгоды. Не говоря уже о том, что эта выгода предоставлялась популярным игрокам этой гильдии.

Гильдейское хранилище было одним из самых привлекательных мест.

В них, как правило, находились различные ингредиенты, качественные вещи, редкие предметы, которые участники гильдии могли использовать, перед этим заплатив особыми единицами валюты.

Эта валюта могла зарабатываться с помощью выполнения гильдейских квестов или пожертвованием в пользу гильдии своих вещей.

Гильдию можно назвать подобием небольшого государства.

«Наша гильдия уже сейчас проведет свое первое мероприятие», — тактично заявил Квадратный корень. Игроки, которые пройдут гильдейские квесты получат двойную награду, что будет актуально для них в течении двух следующих недель. Игроки, которые в итоге заработают больше всего очков за выполнение квестов получал три вещи 25 уровня из ранга Серебра. Игрок, занявший второе место получал два предмета, а третий будет вознагражден одной вещью. Четвертое и пятое место получал по одному редкому материалу, которые чаще всего используются их классами. Надеюсь, что все….».

Прежде, чем он успел закончить предложение, гильдейский чат был завален сообщениями.

Радость выливалась наружу из всех игроков, они были невероятно удивлены такой затее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328. Дискриминация**

Большинство людей примкнули к гильдии в первую очередь ради личной выгоды, но все, кто имел на плечах голову понимали, что бесплатный сыр только в мышеловке. Им не стоит рассчитывать получить что – то, не сделав перед этим свои обязательства.

Однако, гильдия Правящего мечом отличалась от других гильдий. Они не только были чемпионами нынешнего сезона, но и их первое гильдейское мероприятие вышло довольно щедрым.

Для многих гильдий вполне нормально проводить подобные конкурсы, где каждый получит особое задание. Это была неотъемлемая часть для роста гильдии. Однако, еще никто не предлагал в самом начале в качестве призов сразу шесть предметов из ранга Серебра.

Квадратному корню даже не пришлось прилагать усилий, что бы мотивировать участников гильдии. Тысячи игроков позвали своих друзей, и сформировав небольшую команду, отправились на выполнение заданий. Для этого им нужно было прийти в Главное здание гильдии, что бы подать заявку на участие в выполнении квеста. Все улицы были забиты участниками гильдии Правящего мечом. Это зрелище вызывало в других игроках зависть.

Для того, что бы гильдия перешла на следующий уровень, необходимо выполнить определенные квесты и приобрести нужные материалы.

На данный момент для первого условия не хватало людей, а второе требовало большихденежных вложений.

Деньги, которые Лу Ли заработал на турнире пошли на раскрутку гильдии. Лунносвет и Марта поступили так же, и вместе, они потратили на гильдию около 5-6 миллионов. Эти деньги они заработали лично, но совсем не жалели с ними расставаться.

Таким образом, команда Цинь Цинь обзавелась большим количеством новых игроков и денежных ресурсов.

Если верить подсчетам Квадратного корня, при условии, что дела будут идти гладко, гильдия сможет достичь 15 уровня всего за пару недель. В конце концов, уровень участников в гильдии был довольно высок и благодаря этому можно выполнить много квестов за короткий срок.

Увидев, что до конца игрового дня осталось не так много времени, Лу Ли решил, что его сестре пора спать.

Однако, маленькая девочка потерялась во времени, и даже не заметила, что дело подходило к ночи. Поэому она с криками выпросилау брата позволить ей закончить выполнение квеста. Ей сильно хотелось сделать свой вклад для всей команды, поэтому Лу Ли согласился, но остался с ней, что бы в случае опасности не дать ее никому в обиду. Без него она могла бы запросто забрести куда – нибудь не туда.

На следующий день, ЛуЛи наконец полностью доверил управление гильдией Квадратному корню, а сам решил взять свою команду Цинь Цинь, что бы пройти одно подземелье.

Квадратный корень пытался отговорить его, но он вовсе не послушал.

В конце концов, они пригласили этого человека руководить гильдией. У него уже была высокая зарплата, поэтому было непонятно, что его не устраивает?

Лу Ли не планировал отправиться в подземелье под названием Монастырь Алого ордена. Несмотря на то, что в это подземелье можно попасть с 25 уровня, все же по сложности это место было для куда более высокого уровня персонажа.

Вместо этого, он решил отправиться к Хранителю рощи, Ремуло, что в Лунном лесу.Поскольку ему уже было известно как усилить его Кольцо Верховенства, он взял у него специальное задание.

Для его выполнения было необходимо пройти подземелье Черного фатома на сложности уровня прохождения Ночной кошмар.

Эта локация была доступна игрокам с 20 уровня, но все же сюда не стоило соваться, если ваш персонаж ниже 25 уровня. В данном подземелье было всего шесть боссов, уровень которых варьировался от 25 до 30.

Сложность уровня прохождения Ночной кошмар была для большинства просто недосягаемой, но Лу Ли не собирался тратить время понапрасну.

Он отлично ориентировался в этой локации. В прошлой жизни, когда Ажуэ в отчаянии пытался сделать лучше свое Кольцо Верховенства, Странник взял его с собой в Глубины Черного Фатома.

Сложные подземные тропы были безопасными, кроме того в тот момент Лу Ли так же дал его несколько подсобных предметов для его успешного путешествия.

Что касается подземелья Черного Фатома, Лу Ли никогда не видел его в глаза прежде. Однако, он неоднократно читал о нем на различных форумах, что давало ему огромное преимущество перед другими игроками, которые окажутся здесь впервые.

Недавно, команда Цинь Цинь приобрела большой ассортимент вещей, которые сделают прохождение подземелья на уровне сложности Ночной кошмар более реалистичными.

Подземелье Черного Фатома находилось в Серой долине у Берегов острова Зорам. Это был великолепный некогда храм, в котором почиталась богиня Ночных эльфов Элуна.

После взрыва Колодца Вечности храм был рарушен, после чего увяз в глубинах Скрытого моря. Он был не тронут, пока на него не обратили свое внимание Наги и Сатиры, решившие попытаться разгадать священные тайны этого места.

Ремуло попросил Лу Ли убить всех, кто каким – то образом осквернял храм. Это было довольно агрессивное решение, но его можно было понять.

В некотором смысле, Ремуло был сыном Кенария, и внуком Элуны. Поскольку в это время нашлись те, кто захватил его родные места, и начал осквернять обитель его бабушки, уничтожение всех этих монстров уже было даже некой пощадой для них.

Прежде, чем он взял их в подземелье, сперва Лу Ли отвел их в другое место – в лагерь Черного Фатома.

Лагерь Черного Фатома находился вдоль берегов острова Зорама, и являлся территорией Альянса. В этом лагере жили три Ночных эльфа –Шиндрел Быстрый огонь, Талрен и Силач Брасс.

«Кто к нам пожаловал, наемники, много наемников». – сказал Кузнец Брасс .

Даже хотя у него был не приветливый взгляд, он все же был вынужден восхититься смелостью этих ребят. С последним усилением Черного Фатома, Сумеречный молот и Наги начали устраивать налеты на этот лагерь. Они из последних сил боролись за эти места, что бы остаться в живых.

«И правда, к нам пришли воины», — сказал Талрен. Подойдя к ним, он начал гладить по голове Хачи Чан, сказав: «У тебя такая маленькая голова, а ты уже настоящий воин. Сегодняшняя молодежь такая удивительная».

Хачи Чан скривила лицо. Почему он говорит, что она маленькая? Почему он считает ее ребенком?

Ей захотелось ударить его, но ее воспитание говорило ей не делать этого. Вместо этого, она вежливо склонилась, и ответила:

«Дяденька, я пришла с друзьями, они очень сильные».

«Я вижу это, вы очень смелые ребята».

Осмотрев всю группу игроков, Талрен развернулся, и начал снова гладить по голове Хачи Чан.

Остальные хотели плакать от одной лишь мысли, что на них вовсе не обращают внимания. Он явно был заинтересован только в Хачи Чан.

Поговорим с Талрен, они узнали, что всю свою жизнь он был исследователем и археологом. У него был свой большой корабль, который затем отобрали Наги прямо у берегов Зорам, он был единственным, кто выжил и смог добраться до этого лагеря.

«Как жаль».

Большие глаза Хачи Чан прослезились, и после этих слов она начала вести себя скромно.

Остальные стояли молча, порицая ее недавнее плохое поведение.

Однако, этот неигровой персонаж повелся на это и начал успокаивать ее.

«Не грусти, малышка. Ваша судьба всегда смотрит в лицо опасностям, и в тот же момент дарит много сюрпризов. Жаль, что мои наемники закончили плохо».

«Зачем вам были нужны наемники?», — спросила с любопытным взглядом маленькая девочка.

«Мы исследовали руины древнего города, и смогли отыскать внутри него некоторые древние статуи. Эти чертовы Наги уже давно оставили произведения искусства Эльфов в покое. Я слышал, что они разбросали их по всему побережью. Могли бы вы помочь мне вернутьих?», — спросил Талрен.

«Мои друзья тоже хотят помочь тебе», — Хачи Чан не забыла об остальных.

«Они?», — Талрен даже нахмурился. Он не собирался давать квест другим, но ему на мгновение показалось, что Лу Ли и остальные будут весьма кстати в борьбе с врагом.

Лу Ли уже встречался с Талреном в прошлой жизни, но тогда он не был таким замкнутым в себе.

Наличие харизмы в этой игре действительно имело огромное значение. Она могла полностью повлиять на поведение неигрового персонажа. Звучало довольно несправедливо, но Лу Ли до сегодняшнего дня не верил в это.

Несмотря на то, что Хачи Чан выглядела глупо, все же она вызывала в окружающих чувство значимости. Для них сегодня она была настоящим сокровищем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329. Убийственный ореол**

«У берега слишком много Наг. Мне немного страшно. Прошу вас, позвольте мне взять с собой друзей для выполнения этого задания», — получая инструкции в чате от Странника, Хачи Чан решила перейти в наступление.

Талрену показалось, что действительно, отправлять одну маленькую девочку опасно, и потому начал сразу же осматривать то, что из себя представляют лу Ли и остальные. Он был готов тоже выдать им это задание.

В конце концов, все получили это задание от Брасса и Шиндрела, которые подразумевали собой прохождение определенного подземелья, и некоторых других действий на близлежащих территориях. Однако, самое важное задание, которое они получили это был квест – Демон Черного Фатома.

«Демон Черного Фатома был свитком с заданием, которое выполняется в подземелье Черного Фатома. За него не давалось никаких предметов, а лишь очки Опыта».

Выполнение этого задания могло позволить Лу Ли получить сразу 30% на шкале очков Опыта уже сегодня, на что ему пришлось бы потратить целый день тренировок.

Именно по этой причине Лу Ли решил отправиться сперва в этот лагерь.

На самом деле, этот свиток можно было получить лишь с 30% вероятностью – многие игроки пытались сделать это, но возвращались с пустыми руками. Однако, благодаря везению Хачи Чан, им удалось сделать это без особых усилий.

«Ситуация такова – поговаривают, что клан Сумеречного молота объединился с Нагами на Севере побережья Черного моря. Мой разведчик Тэлрид, которого я отправил на разведку этих окрайностей уже не дает о себе знать несколько недель», — сказала Шиндрел.

Он исчез, поэтому явно что – то произошло не так.

Лу Ли и остальные внимательно слушали, пытаясь запомнить слова Шиндрел,и выделить из всего этого самое важное.

«Проблема заключается в том, что лагерь в данный момент не имеет достаточно человек, поэтому мы не можем позволить себе отправить своих людей на его поиски. Помогите мне найти Тэлрида, и помогите ему закончить его задание», — Шиндрел сразу же вручила Хачи Чан карту, продолжив: «Эта карта укажет вам местонахождение Черного Фатома, на ней выделены места, где Тэлрид проводил свои исследования. Несмотря на то, что в ней могут быть ошибки, по крайней мере она сможет указать вам верное направление».

«Я….я не разбираюсь в картах…».

«Мы поможем тебе. Все хорошо», — быстро сказал лу Ли. Он тут же взял карту у Хачи Чан и положил себев рюкзак. Несмотря на то, что ему были известны края Черного Фатома, все же это не вызовет особых подозрений в его сторону.

«Надеюсь, вы вернетесь целыми и невредимыми», — сказала Шиндрел, удовлетворенно кивнув головой.

«На что нам еще стоит обратить внимание, сестра?», — Хачи Чан склонила голову, взбудораженно улыбнувшись.

«Сестра, на сегодня это все, но я жду тебя здесь в следующий раз», — Шиндрел очень понравилась Хачи Чан, и потому она даже слегка ущипнула ее за щеку.

Уже при первой встрече, они вели себя словно родственники.

Другие даже отвернулись, что бы не расплакаться. Теперь, они понимали разницу, что значит выполнять квесты вместе с Хачи Чан.

Если Бог может открыть вам дверь, он так же может открывать вам другое окно.

Разве стоит теперь переживать хоть о чем – то? Или боятся? Разговор с этим неигровым персонажем стоил того.

Получив задание, первое, что они сделали, это сбор разбросанных у берега моря статуеток.

Это задание казалось с первого взгляда весьма обычным, но на самом деле это было не так. Учитывая уровень заданий в подземелье Черного Фатома, все же была огромная разница между тем, когда ты выполняешь это задание или откладываешь его на потом.

Возле подземелья Паучьего гнезда был ручей, а снаружи Пещеры плача находился небольшой пруд. Им было неизвестно, что есть в Мертвых копях – возможно, его изучили не до конца. Однако, это задание выполнялось таким же образом и в подземелье Черного Фатома.

Их задача заключалась в сборе древних статуэток, это было довольно несложно, и выполнить это задание мог практически любой в одиночку.

Квест был завершен тогда, когда все собрали ровно по 10 статуэток.

После того, когда все предметы были собраны, они вернулись к Талрену.

«Фантастика! Вы нашли все, что только можно было. Вы заслужили свою награду…..», — затем Талрен начал копаться среди кучи всех этих статуэток, при этом рассеяно продолжая говорить : «Вы не видели в тех местах каменного ящика? Я нашел его возле алтаря для жертвоприношений в древнем городе, в него содержится много секретов».

«Дяденька, не волнуйтесь, я смогу найти его», — в спешке ответила хачи Чан.

Лу Ли следил за тем, как Хачи Чан выполняла задание. Неудивительно, но она запросто смогла получить от него очередное задание. Благодаря еехаризме, она, судя по всему, еще не раз сможет получить много заданий и расположить к себе других.

Кроме того, многие игроки выполняли задание, думая лишь о награде.

Однако, Хачи Чан была выше этого. Ей было все равно на сложность прохождения квеста, или то, какая награда ей сулит за успешное завершение задания. Возможно, ее легендарное везение была благословением в обмен на ее крайнюю глупость.

Талрен кивнул головой, сказав: « Когда мне пришлось бежать из города, я помню, как красная Нага забрала этот ящик».

«Красная Нага? Он имеет ввиду Лузеля? – кузнец, стоявший все это время рядом, вмешался в разговор. «Этот чертов дегенерат. Он скрывается на одном отдаленном острове. Если вы пойдете на север вдоль побережья, то вскоре найдете остров с красно багровыми холмами».

Таким образом, они получили следующая часть задания.

Эти задания не обязательно подразумевали собой получение в итоге большого количества наград, но зато их выполнение экономило много усилий. В противном случае, без подсказок или специального напоминания, им бы пришлось искать этот остров не один день.

Лузель находился на одном из этих холмов, и был размером больше, чем обчный Нага. Его кожа была красного цвета, поэтому он практически сливался с горной местностью на острове. Если не присмотреться, его будет сложно отличить.

«Это он?», — Ажуэ крепко сжал свою рукоять, и сделал пару шагов вперед.

Никто не ответил, поскольку все было очевидно. Монстр, о котором говорилось в задании, наверняка был не сильнее, чем они, ведь так?

«Притворный Эльф, сегодня ты умрешь», — с этими словами Лузель побежал вперед вниз по склону.

Ажуэ поднял свой щит, и побежал в ответ. Разница в силе была сильно заметна. Лузель, имел преимущество в момент удара, поскольку смог разогнаться с высоты, после которого он уложил свою жертву на лопатки. Ажуэ чуть не свалился с обрыва в океан.

— 26.

Топор Ажуэ воткнулся в грудь Лузеля. Однако над его головой появился индикатор с очень низким уроном.

Однако, к счастью, у Лузеля было немного единиц здоровья – всего лишь около 30 тысяч. А поскольку он был монстром 25 уровня, все же в этом был смысл, перед ними был монстр немного сильнее элитного моба.

Лузель мог наносить лишь физический урон, атакую в определенный момент лишь одного соперника. Он не переставал атаковать Ажуэ,в то время как другиеуничтожали монстра.

Команда Цинь Цинь сейчас имела в своем составе двух лекарей, поэтому проблем с ицелением у них не возникало. Во время всего сражения с Лузелем не возникло ни одной критически опасной ситуации, и спустя несколько минут Лузель был повержен.

Мертвый, он выронил древний окаменелый ящик и старую эльфийскую печать.

Печать Древних Эльфов(особый предмет): Они отреклись от Богини Элуны, их души были прокляты, за что были помечены особым ореолом вокруг себя. Все наги в радиусе 30 метров получают эффект, снижающий их силу на 20%. Кроме того данный предмет повышает вероятность снижения их брони. Длится в течении трех дней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330. Впутывание в выполнение задания неигрового персонажа**

Печать Древних эльфов была на самом деле тем предметом, ради которого они оказались здесь.

Вероятность выпадения этой печати была крайне мала, но благодаря тому, что перед этим они взяли задание у Талрена, они непременно получали после убийства монстра.

Не многие игроки знали эту уловку.

Лу Ли, являясь тем, кто пережил реинкарнацию, не упустил такой возможности. Наев на себя печать Древних эльфов, он раздал всей команде ауру Ореола проклятия.

Эта аура могла одновременно действовать с аурой Меткого стрелкау Ремнант.

Лу Ли не пришлось снимать с себя другие вещи, что бы надеть на себя эту печать. Он уже давно вернул многие предметы Водной Фее.

Получив, все что нужно, они вернулись обратно, что бы сдать выполненное задание, азатем отправиться в подземелье.

Подземелье Черного Фатома было местом, на которм когда – то был город Зорам, а теперь повсюду были одни руины. Посреди них, находился затонувший храм. Вход храма выступал из воды.

У входа была каменная башня, на которой стояло два элитных моба стража.

«Ажуэ, возьму пару человек, и убейте одного из нихх. Странник, забирай себе остальных, и расправься со вторым. Сделайте это быстро, у вас не больше 15 секунд», — приказал лу Ли, постепенно подходя к башне.

Если сражаться с этими монстрами больше 15 секунд, они начнут звать на помощь огромное скопление Нагов.

Несмотря на то, что им хватало сил, что бы справиться с большим количеством монстров одновременно, все же это не было сейчас их главной задачей. Лу Ли не желал тратить на это время, поскольку за убийство этих монстров давали не так много очков Опыта.

После свирепых атак десятка игроков элитные монстры даже не успели призвать на помощь своих Водных элементалей.

«Сезам, дай всем зелье для дыхания под водой. Нам придется прыгать в воду».

Лу Ли указал Сезаму, что бы тот раздал всем специальное зелье.

«Мне оно не нужно, я и так могу плавать», — Хачи Чан хотела похвастаться перед всеми своими способностями Друида.

Лу Ли тоже не нуждался в таком зелье. Его способность Друида позволяла ему трансформироваться в существо, которое свободно дышало под водой. Этот навык уже не был ни для кого секретом, ему не нужно было скрывать его, тем более рядом со своими друзьями.

Лу Ли прыгнул вниз с обрыва первым, после чего все сразу же последовали за ним. Они были такими смелыми лишь потому, что это была виртуальная реальность. Иначе, они бы не прыгали с обрыва с такой уверенностью.

В месте приземления был водоем, и погрузившись в воду, от них во все стороны разлетались брызги.

«Выпейте сейчас зелье,и следуйте за мной. Не отставайте, поняли? Странник и Ажуэ, прикройте спину. Не давайте никому отстать от команды».

Следующим этапом был подводный лабиринт со многими ходами и поворотами.

В прошлой жизни Лу Ли, случился один инцидент. С ними была девушка игрок, которая потерялась, кроме того у нее была фобия глубины, лабиринтов и темноты. В результате, она не справилась с давление на ее психику в таких условиях, после чего она погибла на месте.

Несмотря на то, что система сразу же выбросила ее из игры, она пережила сильное психическое расстройство, за это компания даже решила выплатить ей деньги за моральный ущерб.

Поскольку сегодня с ним было четыре девушки, ему вовсе не хотелось, что бы случилось что – то подобное.

Ажуэ и Странник могли держать себя в руках в любой ситуации, поэтому они шли последними.

Все следовали приказам Лу Ли, ныряя за ним под воду. Они смотрели, как он плыл близко к стене и делали тоже самое, выстроившись в ровную линию из игроков под водой.

Подземные окрестности были весьма запутанными, вокруг были одни разрушенные сооружения, но временами было заметно остатки храма.

Поскольку Лу Ли пережил перерождение, для него это приключение было простым и знакомым. Они пробыли под водой около 8 минут, после чего наконец оказались снова на суше. Второй этап оказался не проще предыдущего, но по крайней мере уже не приходилось снова нырять в воду.

Оказавшись на суше, все на мгновение почувствовали себя в безопасности. Однако, это чувство продержалось недолго, поскольку уже скоро на них напали Наги.

Ажуэ рефлекторно выступил вперед, и использовав навык Топот, пошел в атаку первым, после чего с полной решимостью за ним последовали остальные.

«Теперь, нам нужно найти Тэлрида. Разделимся на две команды, одну возглавит Странник, вторую я. Возьмите карту, вам нужно осмотреть три локации, которые отмечены красными точками. Если обнаружите его, сообщите в чате».

Лу Ли дал Страннику карту, и затем они разошлись.

Он вел вторую часть команды.

Тэлрид вел себя здесь очень тихо и постоянно менял свое местонахождение. Иначе, Лу Ли не пришлось усложнять жизнь своей команде.

К счастью, он знал места, где Тэлрид обычно мог находиться чаще всего. Разделившись на две части, им будет проще засечь его.

Вскоре, Странник обнаружил умирающего эльфа в одной из локаций, отмеченной на карте лу Ли. Он сразу же сообщил ему эту новость, а так же место, где им предстояло встретиться.

Когда к ним пришел Лу Ли, Тэлрид заговорил. Он, на самом деле, не был немым, как это показалось Страннику.

«Это наш предводитель»- сказал Странник, показав пальцем на Лу Ли.

«Приветствую вас, храбрецы», — Тэлрид с трудом встал на ноги, и прямо сказал: «Мои силы угасают, мне нужна ваша помощь».

«Мы все здесь для этого», — ответил Лу Ли, взяв у этого неигрового персонажа новое задание.

«Много лет назад, это был величавый храм Богини Элуны. Но теперь, силами Древних Богов, этот священный Лунный колодец был опорочен и разрушен. Аку ` май, прислужник Древних Богов, уже дал о себе знать, выйдя из глубин морей». – у Тэлрида был испуганный взгляд, его всего трусило от одних мыслей, он продолжал говорить: «Клянусь Богиней Луны, я точно видел этого монстра!».

Аку ` май был древним демоном. Он не был на самом деле настолько сильным, как могло показаться, но то, как его описывали, могло повергнуть в ужас.

Тэлрид отчаянно верил в то, что Древние Боги вернутся.

«Боги Луны никогда не боялись и не станут боятся этих демонов», — сказал Лу Ли, сделав пару шагов вперед, долго глядя на Тэлрида. «Они все заплатят за свои деяния».

В обычной сюжетной линии, вы могли договориться с этим демоном и конвоировать его обратно в пучины океана.

Однако, решительный настрой Лу Ли помог вытянуть Тэлрида из упаднического настроения.

Услышав слова Лу Ли, Тэлрид сжал кулаки, и закричал: Тэлрид не боится смерти. Посмотрим, чего боится этот демон».

«Хорошо. Мои друзья и я готовы выполнять твои приказы», — с почтением сказал Лу Ли.

Система сразу же оповестила их о том, что они получили задание Демон Черного Фатома. Всем казалось, что это произошло благодаря хорошей актерской игре Лу Ли. Действительно, он приложил много усилий, что бы заполучить этот квест.

«Клан Сумеречного молота за одно с Нагами, весь храм пропитан их деяними. Предводитель Сумеречного молота Келарий приказал всем сражаться и умирать во имя монстра Аку ` май. Если мы хотим уничтожить этого монстра, сперва нам нужно убить Келария», — сказал Тэлрид.

«Оставайся здесь, я обещаю, что принесу тебе голову Келария», — сказал без особых замешательств Лу Ли.

Сейчас необходимы были его знания, а не харизма. Хачи Чан была здесь беспомощна,поскольку требовались совсем другие стимулы для позитивного результата. Лу Ли следовал инструкциям, которые он прочитал и выучил еще в прошлой жизни, пытаясь получить из этого выгоду.

«Нет, я готов сражаться», — на Тэлрида повлияли слова Лу Ли, и он хотел сражаться.

Теперь, Лу Ли сделал все, для успешного прохождения подезмелья Черного Фатома. Первым условием для этого было получение печати Древних эльфов, а вторым, как бы это не звучало странно, был сам Тэлрид.

Тэлрид были Охотником 25 уровня, который мог наносить урон, гораздо выше, чем у Лу Ли. Поскольку он был неигровым персонажем, у него был высокий уровень брони и количество жизней. Имея такого персонажа рядом с собой в подземелье позволит им ощутить прохождение задания легкой прогулкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331. Подземелье Черного Фатома часть первая**

Имея в команде Тэлрида, они сквозь муки продвигались дальше по подземному миру. Тэлрид сменил свою профессию с Разбойника, на Разведчика, казалось, что для его расы эта роль подходила ему как никому лучше.

Этот парень здесь уже долгое время, поэтому ему были знакомы многие местаи монстры. Им практически не приходилось вступать в схватку с ними вплоть до самого входав подземелье.

Несмотря на то, что условно это место называлось входом, на самом деле здесь не было ничего, что могло хоть как- то напоминать это. Лу Ли сделав пару шагов вперед, развернув свиток. Перед ними появился магический круг, из которого раздавались звуки Мурлоков и жестокие крики неизвестных существ.

«Почему монстры в этом подземелье стали сильнее, чем раньше?», — спросил с угрюмым выражением лица Тэлрид.

Лу Ли рассмеялся, но ничего не ответил. Он не собирался рассказывать ему о том, что это подземелье на уровне сложности Ночной кошмар. Ему вовсе не хотелось испугать того, кто помогает им сейчас безвозмездно.

Несмотря на то, что Тэлрид все же был напуган, он черпал вдохновение от Богини Луны, и потому сразу же вошел первым в подземелье без каких либо колебаний.

Не зря говорят, что все сумасшедшие люди фанатики.

Их команда сразу же наткнулась на двоих Морских Жрецов подземелья. В их руках были Магические посохи и кнуты, которыми они непрерывно хлестали людей рабов, от чего те свирепо вопили, переживая сильные боли.

Клан Сумеречного молота верил, что жертва, над которой издеваются, намного ценнее.

Таким образом, над пленниками издевались всеми возможными способами, держа их в постоянных мучениях, прежде чем принести их в жертву монстру Аку ` маи. Прислужник Древних Богов затем с огромным удовольствием пожирал плоть и кровь этих людей.

В этой игре было все настолько реалистично, что этого нельзя было недооценивать. Видя, как издеваются над пленниками, всем стало не по себе.

Однако, в то же самое время это вызвало во всей команде суровый гнев.

В результате которого оба Жреца Морей были убиты в мгновениеока.

Даже умирая, оба Жреца не стали каяться,а лишь прокричали следующее: «Все на земле погибнет, а Древние Боги вернутся и будут снова править новым миром».

«Пффф, мы просто убьем их».

Ажуэ пнул тело мертвого Мурлока от злости. Им было плевать на Богов в виртуальном мире, все, о чем думали игроки, были очки Опыта и ценные предметы.

Пленники были на волоске от смерти, но все же живые. Они с трудом вставали на ноги, говоря: «Они хотели скормить нас своему Богу. Внутри таких как мы еще больше, умоляю, спасите их».

«Мы постараемся. А вы уходите отсюда как можно скорее», — Лу ли дал обещание этим людям, кивнув головой.

Это не было частью задания, и за это он не получил никакой дополнительной награды, но в этом так же не было ничего плохого. Одно не мешало другому. В любом случае им придется идти этой дорогой, что бы прийти к своей главной цели.

Система: Ввы получили повышение репутации в глазах жителей города Бушующих ветров. +1

Это было настоящим сюрпризом. Город Бушующих ветров был столицей Альянса, в котором проживали игроки всех рас. Лу Ли тоже планировал в итоге осесть в этом городн.

Престиж на самом деле был очень полезной вещью. Без него, вы не можете приобрести имущество или маунта, даже если у вас много денег.

«Взгляните ка, еще нашлись те, кто не боится смерти».

Еще два Жреца Морей увидели команду Лу Ли, и сразу же начали кричать. Они приказали другим Мурлокам окружить врагов, что бы затем схватить их и заставить страдать».

Думаю, исход вам уже понятен. Убийство этих жалких существ не составило особого труда, даже несмотря на то, что это уровень сложности подземелья был Ночным кошмаром.

Фанатики клана Сумеречного молота были настоящими приспешниками, которые не боялись смерти. Перед тем, как последний раз вздохнуть, они кричали лишь одно: «Моя смерть принадлежит лишь Древним Богам».

Команда зачищала локацию от монстров, одновременно с этим спасая пленников. Многие из них были людьми, однако так же попадались Орки и Троли. Л Ли и другие смотрели на них с опаской, но те в свою очередь проявляли в знак благодарности свое почтение за спасенную ими жизнь.

Дойдя до подземного озера, они увидели перед собой каменную башню. На верху стоял Орк по имени Палач Гейл. Он приказал Мурлокам прыгать вниз, при этом злобно смеясь: «Всем вниз, там безопасно, обещаю, ахахахаха».

«Мы убьем тебя», — закричал Ажуэ. Он стоял и разговаривал с неигровым персонажем в подземелье. Он точно сходил с ума.

Создав преграду перед командой игроков, он сразу же скрылся.

«Как нам пройти?», — спросила Марта.

Мурлоки в воде выглядели довольно свирепыми существами. Один ихвид наводил страх. Выражение лица девчонок выдавало их переживание.

«Я пойду первыми отвлеку их внимание, пока вы, ребята, воспользуетесь этим и быстро проскочите вперед. Не задерживайтесь – их слишком много в воде, я не смогу сдерживать их слишком долго».

Лу Ли добровольно решил взять проблему на себя, желая обезопасить девушек.

Если бы в команде были одни парни, он бы просто предложил идти всем вперед, выставив первым танкующего игрока.

Несмотря на то, что Мурлоки выглядели пугающе, они были самыми обычными монстрами, которые не могли бы убить тебя с нескольких ударов.

Более того, на дне озера были Гигантские мидии, открыв которые можно было найти Жемчужины. Собрав их большое количество, обратившись к ювелиру, можно изготовить красивое ожерелье. Такой предмет не обещал наличие хороших атрибутов, но зато выглядел знатно и элегантно. Таким образом, ожерелья имели большой спрос среди девушек.

Лу Ли спрыгнул вниз, и приземлившись в воду перед носом у Мурлоков, побежал на них.

Пока они были в стороне, он превратился в Тюленя, и начал быстро уплывать в другую сторону. Эти монстры не могли догнать его, главное было то, что бы на него не напали монстры с фланга.

Другие воспользовались освобожденным проходом, и быстро преодолели эт озеро.

Временами, на их пути оказывалось несколько Мурлоков, но Одинокий цветок стягивал их атки на себя с помощью своих массовых заклинаний, но перед этим накладывал на себя магический щит, что делало его неуязвимым перед ударами монстров.

После того, как все в безопасности оказались на другой стороне, Лу Ли наконец вылез из воды на сушу.

Мурлоки были особенно опасны в воде, но представляли из себя совсем другую угрозу на суше. Они сразу же бросились обратно в воду.

«Нам нужно прыгать по этим возвышенностям?», — для закаленного игрока подобные препятствия не составили бы особого труда. Над водой торчали выступы, которые вели к выходу из пещеры в стене, каждый выступ был выше предыдущего, что напоминало некую лестницу.

Другими словами, игрокам нужно было прыгать по этим выступам по одной, что бы добраться до выхода.

«Я попробую первый».

Лу Ли вспомнил, что раньше не всем игрокам приходилось прыгать по этим выступам. Однако, ради забавы, разработчики изменили это условие, заставив теперь прыгать абсолютно всех.

Услышав, что им не придется делать этого первыми, все с облегчением вздохнули.

Падение с такой высоты было плохой затеей. Несмотря на то, что внизу была вода, все же водоем кишил Мурлоками .

Однако, Лу Ли мел заклинание Дитя Леса, что превращало его в небольшого леопарда, чьи прыжки были куда сильнее, чем у человека.

Команда с удивлением смотрела на то, как леопард парил в воздухе, перепрыгивая со ступени на ступеньку. Им всем казалось, что Лу Ли, скорее всего, когда то работал в цирке.

Все опасались того, на какой высоте были эти ступени, но Лу Ли преодолевал их без особого страха. Уже вскоре, он добрался до выхода из пещеры.

Перед остальными игроками внезапно появился новый путь преодоления этого устрашающего пути – обычная веревка, один конец которой держал Лу Ли.

С хорошим снаряжением, карабкаться по веревке в игре намного проще. Каждый из них смог легко забраться на верх, даже Тэлрид. После этого он похвалил Лу Ли за его умение и ловкость, и с огромным удовольствием предложил ему в будущем стать Разведчиком, даже пообещав познакомить его с их Мастером из Танасуса.

Лу Ли с уважением отклонил это предложение, сейчас его не интересовало подобное.

Уже вскоре, они увидели перед собой остров, который был снова окружен водой. Они не имели ни малейшего понятия, откуда здесь вода, учитывая, что они поднялись на возвышенность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332. Погдземелье Черного Фатома часть вторая**

Издалека можно было разглядеть, что происходило на острове.

Вокруг Большой белой черепахи были расставлены магические ловушки в виде вихрей, которые не давали сбежать существус острова.

Это был Гамо-ра, страж Храма Элуны. Он живет на этом свете уже долгое время, но когда сюда пришел клан Сумеречного молота, он оказался в плену.

Очередной безумец издевался над ним, пытаясь понять, что произойдет, когда его душа покинет его тело во имя его Бога.

Жестокость происходящего была просто невообразима, единственная причина, по которой Гамо-ра еще не умер заключалась в его стойкости духа. Однако, он уже давно был не самим собой – если бы не контролирующие заклинания сектантов из Сумеречного молота, он бы тут же сошел с ума.

Клан Сумеречного молота к сожалению потерял такой ценный ресурс в лице этого свирепого стража. Они собирались использовать черепаху для своей защиты, но в итоге лишь свели существо с ума.

Увидев вдалеке незнакомых людей, палач занервничал. Он начал наносить удары еще быстрее, выкрикивая следующее: «Твое сопротивление моей магии бесполезно. Гамо-ра, скоро ты подчинишься силе Древних Богов, а после, я использую тебя для того, что бы ты показал тем людям весь наш гнев».

Этими людьми скорее всего были Лу Ли и его команда.

Гамо- Ра взглянул на приближающихся к нему воинов с отчаянным выражением лица. Издав тихий рев, он спрятался в своем панцире, начав кружиться на месте.

В этот самый момент, вокруг него начала генерироваться энергия, словно на него светили лучи луны.

Это была божественная сила Элуны. Гамо – Ра использовал свои последнии силы, что бы сделать это. Энергия вокруг него выплеснулась вокруг всего острова, что мгновенно убило приверженца Сумеречного молота.

«Приготовьтесь!», — закричал Лу Ли.

Их соперником будет некто иной, как только – что освобожденный на волю Гамо- Ра.

К этому моменту Гамо- ра уже использовал свои последние божественные силы, и представлял из себя простое сошедшее с ума существо. Оно было готово убивать любого, кто оказывался на его пути, даже еслиэто будет его сын, Пабо – Ра.

Однако, у него все же оставались далеко в подсознании его примитивные инстинкты – и вместо того, что бы напасть на своего сына, который все это время был рядом с ним, он атаковал Лу Ли первым.

У Гамо-Ры был большой уровень жизней и брони. Его ключевым навыком был Топот, который мог использоваться для нанесения высокого урона игрокам вокруг. Кроме того, у него было заклинание Плевок, которое, как правило, он использовал против персонажейс дальним ведением боя. Магия, которая долгое время сдерживала Гамо- Ра уже была бесполезной, поскольку в нем больше не было божественной энергии, которую Жрец Сумеречного молота мог бы направить против Лу Ли и его команды.

Тэлрид был весьма сильным, и мог наносить урон выше, чем у лу Ли. Неигровые персонажи в этой игре были всегда сильнее игроков. Несмотря на то, что при первой встрече он выглядел подавленным, сейчас он был полон сил сражаться.

Уровень жизней Гамо-Ра стремительно снижался, пока наконец он не пал на землю мертвым, лицом к своему сыну.

Пабо – Ра не переживал таких мук, как его отец, поскольку клан Сумеречного молота испоьзовал его как рычаг давления на Гамо-ру, что бы тот не вел себя агрессивно. Однако, в любом случае наблюдать каждый день за тем, как пытают твоего отца, ранило малыша.

Увидев мертвого отца, по его бледному лицу текли ручьем слезы.

Целую вечность, Пабо-Ра желал, что бы его отец обрел покой, но теперь, его сердце было наполнено горечью.

Он больше не встретиться со своим отцом.

Сегодня, отец и сын попрощались с друг другом.

«Не стой, как вкопанная», — Лу Ли ухватился за Ремнант, показывая пальцем на Пабо-Ра. «Быстрее, используй заклинание Приручения зверя , пока он не убежал».

Оказавшись на свободе, Пабо-Ра так же начал сходить с ума, как его отец.

Скорее всего это было связано с их видом, но Пабо-Ра, на самом деле, выглядел еще очень юным, и даже хотя ему было уже много лет, все же его голова была не особо больше, чем ладонь.

Услышав слова Лу Ли о приручении зверя, Ремнант тут же использовала это заклинание.

Она уже была знакома с этой способностью, поскольку пыталась воспользоваться ей сотню раз, не меньше. Такое количество попыток было связано с Хачи Чан, которая могла превращаться в птицу.

Пабо – Ра в момент использования заклинания стал очень спокойным. Спустя несколько секунд, система оповестила Ремнант о том, что она получила нового питомца.

Питомец в лице Пабо-Ры после приручения стал еще меньше. Сейчас он мог уместиться полностью в ладонь.

Однако, он выглядел очень мило. Девчонки столпились в кучу и по очереди игрались с животным.

Лу Ли попросил Ремнант сказать атрибуты питомца. Если девчонок привлекала внешность этого зверька, то Лу Ли больше волновали его атрибуты и заклинания.

Ремнант сразу же поделилась с ним всей информацией.

Так же как и его отец, у него был большой уровень жизней и брони. Кроме того, у него был достойный урон, поэтому он определенно был питомцев уровня выше среднего. Однако, если сравнить его атакующие атрибуты с другим питомцем, то они были довольно скромные.

Как и у питомца Когтей из тьмы, Пабо-Ра имел четыре навыка, что делало его изящным питомцем.

Одним из них был навык массового поражения.

Навык Ракообразный панцирь. Рикошетит 20% урона соперника. В случае уровня жизней ниже 40%, Броня повышается на 100% в течении 10 секунд.

Это был очень сильный навык. Обычные черепахи имели низкую вероятность активации такого эффекта, но даже если это случалось, у них не было эффекта зеркального урона по сопернику в момент его удара. В свою очередь, Ремнант располагала этим эффектом, и кроме того его действие было гарантировано при условии, если у персонажа будет оставаться меньше половины жизней.

Благодаря только этому навыку, Пабо-Ра уже был стоящим наследником своего отца стража.

Третьим навыком был Топот, способность массового поражения. Они уже встречались с этим заклинанием во время сражения с Гамо-Ра, для них его эффективность была очевидна.

Четвертым навыком оказался Вращающийся пир, что был той же самой способностью, что Гамо-Ра использовал против палача из Сумеречного молота. Конечно, Пабо-ра не мог высвобождать из себя божественную энергию, как его отец, но в любом случае это был хороший навык массового поражения. Лу Ли был весьма доволен им.

Этот питомец был вовсе не хуже другого питомца Ремнант, Когтя из тьмы.

Однако, Ремнант наверняка не станет сильнее с приобретением нового питомца.

Пабо-Ра имел один явный порок – медленная скорость передвижения. Это означало, что в Пвп сражениях данное животное было бесполезно, и могло использоваться только в подземельях.

Но все же, Ремнант была довольна своим новым питомцем. Он выглядел очень мило, и его можно было держать в ладонях из – за его маленького размера.

Коготь из тьмы тоже после приручения был меньше своего изначального размера, но со врменем, он рос, и Ремнант понимала, что скоро она не сможет держать его в руках.

Словив питомца, все осознали, что они забыли о выпавших предметах из Гамо-Ры. Лу Ли знал, что из этого монстра на самом деле почти никогда не выпадают хорошие предметы, поскольку его сын Пабо-Ра был в своем роде уже наградой.

Если в твоей команде есть Охотник, приручение зверя не проблема. Однако, его атрибуты отличаются в зависимости от того, какой персонаж приручил существо.

Прохождение подземелье первыми на уровне сложности Ночной кошмар конечно делало все трофеи лучше. Таким образом, питомец черепаха теперь принадлежал Ремнант и имел хорошие параметры.

Из Гамо-ры выпал лишь один предмет – веревка, которая являлась поясом из ткани.

Это была вещь 25 уровня из ранга Серебра, и имела свойства предмета уровнем выше обычного. Однако, Лу Ли его и команда не нуждались в этом предмете, поэтому сразу же оставили его в гильдейском хранилище для того, что бы другие игроки могли выкупить данную вещь за три единицы особой гильдейской валюты.

Теперь им предстояло отправиться к следующему боссу – Домине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333. На берегах островка, где находился Гамо-Ра, двое Мурлоков мучали очередного пленника.**

После того, как Мурлоки были убиты, пленник умолял героев спасти других пленных, которые были в следующей локации. Ради своей личной репцтации, Лу Ли не смог найти себе оправданий, что бы отказать просьбе пленника. Увидев, что Лу ли принял задание, он сразу же провелего по тайной дороге к проходу в следующую локацию.

Этот проход на самом деле был практически незаметным – он находился в подземной пещере, даже Тэлрид не смог бы обнаружить его.

Прибыв в новую локацию, они оказались в окрестностях Домины.

Домина была Нагой, или вернее, высоко – классным колдуном, который жил среди Нагов.

Она хорошо разбиралась с магии призывания, владела защитными заклинаниями, и так же время от времени изучала древние виды искусства жертвоприношения.

Клан Сумеречного молота сохранил для нее морской залив в окрестностях Черного Фатома, продолжив снабжать ее живыми жертвами для обрядов. Благодаря им и защитной магии, ее последователи надеялись, что она защитит их от многоголового монстра, которому они поклонялись.

Однако, поскольку со временем Аку`маи становился все свирепее и голоднее, Домина больше не могла сдерживать его.

Постепенно, все больше и больше последователей были съедены монстром во время обрядов. Таким образом, Домина больше неимела другого выбора, кроме как отыскать новые виды защитной магии. Кроме того, она так же надеялась стать невидимой благодаря этой магии, что бы сохранить себя и своих последователей.

Она приложила так много усилий в поиске такой силы, поскольку понимала, что когда – то она подведет своих последователей, и станет полностью бесполезной. Разъяренные фанатики будут не против собственно ручно отдать ее на съедение монстру, поскольку она не докажет свою значимость.

Когда Лу Ли и другие увидели Домину, она была полностью сконцентрирована на изучении магии.

«Нам повезло, вперед».

Лу Ли не стал выжидать, а сразу же повел в атаку.

Почему он принял решение атаковать так быстро?

Все потому, что Домина только что использовала всю свою ману, и у нее не осталось времени на ее восстановление.

Даже если Домина имела бы полный уровень маны, она в любом случае не представляла из себя большой угрозы.

Без маны, Домина была не способна использоваться свои заклинания, такие как Раздвоенная молния и Ледяная вспышка. Таким образом, она не могла эффективно применить свои контролирующие заклинания, поэтому ей оставалось лишь наносить обычные удары по Лу Ли и его команде, иногда стреляя по ним из лука.

Возможно это текло в ее крови Ночной эльфийки, но Домина была не просто магом. Она так же хорошо орудовала луком.

Ее стрельба из лука на удивление была слишком хороша, она почти никогда не промахивалась.

Однако, поскольку ее атрибуты больше склонялись к волшебству, она могла наносить нормальный урон лишь благодаря луку.

С помощью Тэлрида, Лу Ли и остальная команда потратили всего несколько минут, что бы одолеть босса. На этот раз больше всего повезло Марте, которая в итоге получила очко Таланта.

Когда персонажи изучают новые заклинания, им нужно каждый раз все больше очков Опыта.

По сравнению с другими популярными игроками, которые не особо любили проходить подземелья, достижения Лу Ли и его команды были на первый взгляд незаметным преимуществом перед другими, и с каждым разом значимость этого аспекта игры только нарастала. В конце концов, Первопроходцам подземелья давалось больше шансов заполучить дополнительные очки Талантов.

Кроме того, из Домины так же выпала вещь и редкий материал.

Редкий материал был Чешуей Пурпурного мурлока. Это был довольно редкий материал, который выпадал только в данном подземелье. Его мог использовать Портной для усиления брони вещей из ткани и кожи. Кроме того, Кузнецы так же использовали этот ингредиент во время ковки кольчуги.

Выпавшая вещь была литейной формочкой лука из ранга Серебра – Пронзатель сердец Нагов.

Это оружие имело эффект снижения брони, с помощью которого могло на время усилит ьваши удары в 3-5 раз.

Несмотря на то, что этот лук был довольно сильным оружием, Ремнант не хватало мозгов правильно пользоваться им, поэтому в итоге его получила не она.

Рядом с Доминой был магический круг. Лу Ли попросил Одинокого цветка и Сезама активировать его.

Несмотря на то, что магические круги никак не были связаны с игроками, они все же смогли воспользоваться ими, наложив на них свои магические чары. После того, как оба разведали эти круги, из них высвободился синий свет, после чего все стоявшие рядом получили дополнительное усиление всех атрибутов персонажа на 10%.

Этот эффект длился всего полчаса, но все же был приятным сюрпризом.

Команда вернулась обратно все той же дорогой, и оказавшись на перекрестке, отправилась в другую сторону.

Лу Ли шел первым, намерено идя впритык со стеной.

Внезапно, сверху стены упала огромная щупальца. Она схватила Лу Ли, начав извергать темную энергию – складывалось такое впечатление, словно этот сгусток энергии хотел поглотить его.

Над головой Лу Ли появился индикатор урона -30 единиц здоровья. Урон был незначительным, но скорость, с которой он наносился, была невероятно быстрой. Через мгновение ока, он потерял около 600 сот единиц здоровья.

«Лечите меня!».

Марта была в этот момент ошеломлена и не сразу отреагировала на просьбу Лу Ли.

Поскольку щупальцу атаковала вся команда, она была вскоре уничтожена.

У щупальцы было 10 тысяч единиц здоровья, что было равнозначно уровня жизни элитного монстра в подземелье. Более того, они появились внезапно из ниоткуда, и наносили высокий урон. Чувство быть съеденным этим существом было неприятным. Если бы вместо лу ли словили кого – нибудь другого, скорее всего он бы был до смерти напуган случившемся.

Лу Ли пытался вести себя так, словно он знает не все, поэтому по крайней мере он делал вид, что все произошло случайно. Говоря другим своими действиями, он пытался предупредить их о возможных опасностях на их пути. Он вовсе не испугался этих щупальц, поскольку уже знал в заранее об их скором появлении.

После этого случая, Лу ли и Ажуэ шли по обе стороны прохода вдоль стены. В случае появления щупальц, они сразу же будут уничтожать их.

Вскоре, они достигли очередной развилки, и Лу Ли случайным образом выбрал одну из дорог, продолжив с командой свое путешествие по подземелью.

Он знал с самого начала, что в конце их ждет тупик.

Причина, по которой он выбралэту дорогу заключалась в том, что в конце их ждал необычный монстр.

Это был золотой Мурлок – Ротер. Согласно древним писаниям, этот монстр был рожден, что бы лишь пожирать все живое. Однако, он родился в местах Черного Фатома, где еды практически не было. Таким образом, он начал поедать даже трупы.

Монстр выглядел не столь ужасно, и даже любопытно. Охотники не могли приручить этого зверя, но Ремннат, честно говоря, и не хотела себе такого питомца. Девочка в страхе впилась в Хачи Чан, отказываясь приручать этого зверя.

Она увидела своими собственными глазами, какэтот монстр поедал конечность неизвестного им существа.

Звуковые эффекты хруста костей наводили ужас.

Лишь парни хотели бы иметь такого питомца, а большинство людей вероятней всего смотрели бы на них с опасением. Поэтому, Лу Ли и его команда просто убили монстра.

Роттер был редким существом, поэтому из него выпала вещь 25 уровня из ранга Серебра – защитное кольцо. Ажуэ не стал спорить за него и добровольно отдал его Страннику. На самом деле, их отношения были не столь плохими, как это казалось с первого взгляда.

Третьим боссов был Мурлок по имени Гельхаст.

Он размахивал своими мечами, словно мастер по оружию.

Легенда гласит, что Гельхаст пришел в эти земли, откликнувшись на зов Древних Богов. На его пути, он убил десятки испуганных фанатиков Сумеречного молота. Но несмотря на это, клан Сумеречного молота восхищался его силой и жестокостью, и даже позволил ему построить в окрестностях Черного Фатома свою обитель.

Во время церемоний жертвоприношения, Гельхаст получал скрытую, но злобную длань от разрешенных святилищ.

Он был здесь гостем, но на самом деле этому гости жестокости было не занимать – во время их первой схватки с Ажуэ, он смог запросто уничтожить половину его жизней, от чего тому уже в начале пришлось прибегнуть к использованию навыка снижения получаемого урона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334. Подземелье Черного Фатома часть третья**

Как правило, высокий урон у существ означал наличие у них низкой брони, и на самом деле это правило не обошло Гельхаста. Навык Лу Ли Удар в спину нанес ему около 200 единиц урона.

Всего у монстра было около 50 тысяч единиц здоровья, что было необычно для существа 25 уровня.

«Всем быть на чеку. Всем, кроме нашего танка, неважно, что произойдет, не позволяйте ударить себя больше одного раза» 0 было очень трудно найти босса в этой игре, который все время атаковал только танкующего игрока. Они всегда меняют свою цель время от времени.

Первым под его удары попал Лу Ли. Его первая атака нанесла Лу Ли не меньше 800 единиц урона.

После этого последовал его очередной удар….

Лу Ли использовал навык Быстрые шаги!

Нужно признать, что босс сильно удивил его – как этот монстр способен наносить такой урон?

В самом начале игры, многие игроки еще не имели в игровой среде друзей, и потому, не имея возможности собрать в это подземелье большую команды, многие просили запретить данного босса. Поскольку разработчики планировали создавать игру для всех, они снизи уровень способностей Гельхаста, что бы игра стала более сбалансированной.

Однако, сегодня он был на пике своих возможностей снова.

Сделав длинный прыжок, он использовал навык Вихрь сразу же, как только приземлился на землю.

Вихрь Лунносвета был ничем по сравнению с его заклинанием – он был настолько слабым, что после такого можно было бы просто отказаться от этой способности, как бесполезной. Вихрь Гельхаста имел более широкий радиус действия, нанося удар по всей команде.

Над головами всех персонажей начали появляться индикаторы урона. Хачи Чан и Марта попытались быстро исцелять команду, в то время как те, кто имел навыки снижения урона начали использовать эти способности как можно быстрее. Остальные, кто не имел ничего похожего, просто начали наносить урон. Они хотели уничтожить столько жизней, сколько это возможно, прежде чем славно умереть.

Сезам умер первым. У него не было магического щита, как у Одинокого цветка, кроме того он до сих пор не изучил навыки Превращения.

Вскоре, за ним умер и сам Одинокий цветок. Несмотря на то, что у него была магическая защита, она не могла делать его неуязвимым вечно. У него был очень высокий урон, поэтому босс переключился сразу же на него, нанося по нем множество ударов.

«Не паникуйте, у нас все равно есть шанс. У босса осталось не больше 30% единиц здоровья», — спокойной сказал Лу Ли.

В подземельях этой игры, смерть участников группы или всей команды было обычным делом. Все, правда, уже научились держать себя в руках в таких ситуациях, но некоторые все еще подводят, теряя раньше времени надежду, в случае если у них на глазах умирает за короткий промежуток времени много игроков из команды.

Однако, это не касалось Лу Ли. Если он видел лучик надежды, он не собирался сдаваться.

В нем была жилка упорства, которая всегда давала о себе знать в сложные моменты.

После того, как погибло два игрока с магическим уроном, Лу ли и Сакура стали главным источником высокго урона. Что касается Лунносвета, то его снаряжение больше подходило для Пвп сражений, поэтому он не был таким полезным в подезмельях, как Сакура.

После двух ударов, уровень жизней Лу Ли висел на волоске.

Он активировал особый эффект на своих ботинках, и сразу же переместился на расстояние от монстра, поскольку у него оставалось всего пару десятков единиц здоровья.

Однако, он скоро сможет прийти в себя, как только восстановит свое Здоровье.

Его быстрая реакция позволила ему не умереть. Несколько ударов по нему было явной комбинацией навыков Гельхаста – пауза между его ударами была настолько маленькой, что ее было сложно заметить. Только такие опытные игроки, как Лу Ли могли вовремя сделать ноги.

20% Здоровья, 10% Здоровья…..

Хачи Чан умерла следующей. У нее было хорошее снаряжение, но ей не хватало техничности в управлении персонажем. Вести себя мило она умеет, но это бесполезно в сражении с таким боссом.

Гельхаст использовал свой очередной навык – Смертельная хватка – во время его использования он хватал игроки, что бы пожертвовать его Богу Аку ` Маи.

Теоретически, не было никаких сомнений, что схваченный в этот момент игрок умрет, поскольку действие этого заклинания длилось долго и наносило высокий урон…

Однако, именно благодаря этому заклинанию, в момент, когда под его действие попал Странник, Лу ли и другие увидели в этом их шанс на победу. Во время использования Смертельного хвата, босс был не способен атаковать, поэтому те, кто был не тронут этим заклинанием наносили по нему урон. Даже если Странник умрет, это не повлияет на итоговый исход сражения.

Странник умер, когда у Босса оставалось 2% Здоровья.

Его следующей целью стала Ремнант, но его уровень жизней падал настолько быстро, что у него не осталось даже времени подойти к своей новой жертве.

На этот раз за убийство босса никто не получил дополнительные очки Талантов, но зато все были награждены большим количеством очков Опыта. Поскольку во время сражения умерло много игроков команды, из босса выпали щедрые трофеи. Ремнант подняла из его трупа аж целых 4 вещи.

Клинки души.

Судя по названию, этот предмет можно было принять за оружие, но на самом деле это был просто редкий материал с помощью которого можно изготовить мечи 30 уровня из ранга Золота для Паладинов. Вероятность выпадения этого предмета настолько низка, и может выпадать только в этом Подземелье, поэтому его можно продать не меньше, чем за 200золотых монет.

Так же выпала книга заклинаний – Вихрь.

Это был коронный навык многих высоко классных Воинов, и Лунносвет уже давно обладал этим заклинанием.

Лу Ли отдал эту книгу Ажуэ – он заслужил. Правда, изучать этот навык или нет решать только ему.

Остальные 2 предмета были литейными формами 25 уровня из ранга Серебра, одна из которых была оружием для Разбойников. Лу Ли решил использовать ее в будущем, и затем взглянув на то, что получится, решить дальнейшую судьбу этого предмета. Второй литейной формой можно было изготовить наручи для классов с тяжелой броней. Получатель этого предмета определиться только после того, когда будет известно с какими атрибутами получится эта вещь. Таким образом, Лу Ли забрал два эти предмета временно себе.

Следующим боссом после Гельхаста был Серa` кис.

Сера`кис был Трешером, которого клан Сумеречного молотадержали у себя лишь благодаря его одной особенности – откладывании яиц.

Все верно, все вокруг было усеяно яйцами, которые снес этот монстр.

Даже, когда Лу Ли и его команда увидели его, он не переставал нестись.

Сера`кис пришел сюда из глубин руин. Он следовал приказам Стража Глубин и не переставал откладывать яйца, которые потом вылуплялись и разносились по всему Азероту по грунтовым водам.

Каждый раз, когда босс терял 10% Здоровья, из яиц вылуплялась куча Трешеров, которые атаковали игроков.

Обычные игроки в этот момент скорее всего были бы полностью убитыми, но лу Ли и его люди были необычной командой.

Каждый раз, когда начинали вылупляться яйца, Ажуэ отдавал роль танкующего игрока Страннику. А затем, он активировал свой навык поглощения урона, и использовав заклинание Топот, оглушал всех вылупленных монстров, позволяя затем Одинокому Цветку и Сезаму без особых проблем добить их всех разом.

Одного массового оглушения была не всегда достаточно, поэтому на смену ему временами подходил Лунносвет.

Новый питомец Ремнант тоже пригодился в этом сражении, он оглушал тех монстров, которых не задели другие оглушающие заклинания.

Сера`кис оказался не богатым на трофеи – с него не выпало ничего стоящего, кроме одного предмета, который выпадает из него всегда – Удочка Сера`киса.

Это было второстепенное оружие 25 уровня из ранга Серебра, которое имело высокий уровень Ловкости в качестве главного атрибута предмета. Многие Друиды использовали его, но самое ценное в нем было то, что у этой вещи был свой особый эффект.

Повышение Рыболовства на 20%.

Это была вещь высшего ранга для игроков, который изучали Рыболовство. Было сложно найти равноценный предмет этому тем, кто изучал профессии, связанные с Рыболовством.

После того, как Сера`кис был убит, они увидел вдалеке чертоги, в которых было три сундука. Лу Ли оставил свою команду стоять на месте, пока сам отправился на разведку, после чего принес обратно три предмета 20 уровня из ранга Серебра, и две книги заклинаний.

Вещи никому не пригодились, одной из книг была книга заклинания Удар в горло, а вторая позволяла изучить навык Исцеляющего круга.

Лу Ли уже владел этим навыков, поэтому это было заклинание, которое можно будет оставить в хранилище или рюкзаке. Св свою очередь, навык Круга исцеления был для всех сюрпризом.

Лишь пару навыков могли позволять исцелять сразу всю команду, но они имели свои слабые стороны, которые заключались в слишком долгом времени для использования, или маленьким количеством уровня исцеления. Лишь пару заклинаний массового исцеления были действительно стоящими, и Круг исцеления был одним из лучших навыков для Жрецов, поскольку он был очень мощный и имел возможность мгновенного использования.

Без сомнений, этот навык решили отдать Марте.

Получив книги заклинаний, все были счастливы, возможно, даже больше, чем сама Марта. Поскольку, чем сильнее в команде лекарь, тем безопаснее будет всем.

Несчастный Палач Гейл решил, что столкнулся с безумцами. Он был очень подавлен, и сбегая, оставил Плащ и литейную форму для изготовления Мантии.

Плащ имел высокий уровень Ловкости,и два особых эффекта. Первым из них был Критический урон,а вторым эффект Поглощения жизней, поэтому он отлично подходил Разбойникам. К сожалению, Лу Ли не мог выбрать этот плащ в качестве главного, поскольку на данный момент одетый на нем предмет, Плащ Тьмы, был лучше.

Как правило, особый эффект Плаща тьмы был бесполезным в условиях подземелья, особенно если у персонажа были похожие эффекты на других вещах. В трудные времена, когда нужно быстро покинуть место или увернуться от удара, Лу Ли сможет переключаться с плаща на плащ.

После того, как его Кольцо Верховенства потеряло эффект Поглощения жизней, его способности Поглощения жизней стали очень слабыми. Ему теперь всегда приходится использовать целебное зелье, если сражается в одиночку с монстрами.

Впереди осталось всего 2 босса – Бог Сумрака и Аку`маи, которые были монстрами 30 уровня.

Они были главной целью в этом подземелье, что означало их сложность прохождения. Лу Ли сделал вывод, что учитывая их высокую вероятность прохождения подземелья, сперва им придется несколько раз умереть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335. Очень слабый босс**

Палач тут же упал на землю. На этот раз не было никаких неожиданных сюрпризов.

Такими сюрпризами в этом подземелье могут быть скрытые боссы. Палач на самом деле имел совсем другой облик, и на него можно было наткнуться где угодно в подземелье.

При разоблачении, Гейл выходил из сумрака и показывал свой истинный облик.

Лу Ли никогда не видел, как на самом деле выглядит Гейл, но согласно сказаниям, его настоящая сила была невероятной высокой. Убить его было сложнее, даже чем самого Аку`маи, и если команда игроков 30 уровня попадала на этого босса при Героическом уровне сложности, с 80% вероятностью их ждала смерть.

В игре, вы могли сражаться с обычными боссами несметное количество раз. Неважно сколько раз вас убьют во время сражения с боссом.

Однако все обстояло совсем иначе в сражении со скрытым боссом. Если погибнет вся команда, скрытый босс исчезнет, и в следующий раз при входе в подземелье обратно его уже не будет. Даже если Лу Ли и его команда снова обнаружит другого скрытого босса, они не смогут в любом случае сразитьсяс ним, поэтому будет лучше, если они изначально не станут сражаться с ним.

Сложнее всего в подземелье Черного Фатома были не боссы, а сама локация.

На этом этапе подземелья, команда Лу Ли уже преодолела все самые сложные закаулки. Им не пришлось тратить много энергии для того, что бы теперь оказаться в покоях Владыки Сумрака Батиля, властелина тьмы. Что касается Аку`маи, то он был лишь зловещим духом, у которого не было ни разума ни эмоций.

Батиль жил роскошной жизнью. Вокруг него в комнате были не только рабы, но и так же чтыре красотки Чернокнижницы, которые были эльфийками или людьми.

Несмотря на то, что секта Сумрачного молота была не особо опасной организацией, ее структура определенно была одной из самых мудреных, поскольку среди них были даже приверженцы в лице эльфов и людей.

Сумрачный молот объединил в себе не только противоборствующие фракции, но и расы. Так же к ним примкнуло много нейтральных видов существ.

Батиль был Орком. В его руках был огромный посох, на конце которого был оранжево – желтый самоцвет. Этот посох был одним из двух предметов из ранга Золота, которые выпадали в этом подземелье, однако вероятность этого была слишком мала.

Но, поскольку Лу Ли и его команда собирались первыми пройти это подземелье на уровне сложности Ночной кошмар и не ниже, вероятность выпадения таких артефактов слегка увеличилась.

Возможно, эта вероятность выросла с 0,001% до 1%.

«Ажуэ, атакуй. Старайся держать босса к нам спиной. В дальнейшем мы должны начинать сражение с боссами именно таким образом».

Добив всех монстров, Лу ли увидел, что все восстановили свои силы и потому приказал начать атаку.

Он не хотел давать им хитрые уловки для убийства босса уже в самом начале сражения. Это будет выглядеть очень подозрительно.

Это было вполне распространенным, когда танкующий игрок разворачивал босса спиной к остальной части команды. Ажуэсам понимал необходимость этого, а Лу Ли лишьв очередной раз подчеркнул важность такого поведения в схватке.

К удивлению Ажуэ, Батиль оказался очень слабым.

«И это босс 30 уровня?», — заявил он, не веря в то, что происходит. Если бы все боссы 30 уровня были такими слабыми, игра, вероятней всего, была бы уже неактуальной.

Сохранение баланса сил в игре было не простой задачей – игра должна была быть не сильно сложной, иначе среднестатистические игроки не смогут играть в нее.Однако, если она будет слишком простая, от нее никто не будет получать удовольствие.

Игроки наслаждаются тем, что им постоянно приходится решать проблемы и становиться сильнее, принимая на себя новые вызовы.

Ажуэ потерял всего сотню единиц здоровья в момент первого удара Батиля, это было меньше, чем самые слабые монстры и боссы в этом подземелье.

Когда Ажуэ нанес удар по боссу, он получал так же 100 единиц урона. Главный танкующий игрок и наносит такой высокий уро? Похоже на сбой системы.

Уровень здоровья босса снижался еще быстрее, когда его начали атаковать другие. Такой игрок, как Лу Ли наносил при каждом ударе 200-300 урона, в то время как в момент критического урона он мог наносить все 500 единиц урона.

Всего у босса было 90 тысяч единиц здоровья.

«Хаха, мы прикончим его за пару минут. Посмотрите на мой самый сильный, убийственный, анти – демонический удар….», — сейчас их танкующий игрок был похож на психопата, который разговаривал и смеялся сам с собой.

Лу Ли не хотел смеяться с этого. Он мог только представить, как теперь им будет сложно играть с танкующим игроком, который сошел с ума. Хотя он надеялся, что Ажуэ сможет быть в таком же настроении и в дальнейших сражениях.

Всего за пару минут им удалось уничтожить больше половины жизней босса.

В этот момент, Батиль поднял свой посох, и начал использовать заклинание, это длилось очнь долго. Время каста навыка длился несколько десятков секунд, и его нельзя было прервать.

После того, как навык был готов к использованию, вокруг босса появились маленькие белые огоньки, которые начали постепенно разлетаться по кругу.

Разлетевшись по кругу на 8 метров, маленькие светлые огоньки начали превращаться в Водных Элементалей.

Шестнадцать монстров – Лу Ли знал их количество без предварительного подсчета.

«Скорее, нужно убить всех. Не бейте босса, неужели не видите, что сейчас он не получает никакого урона?», — быстро закричал Лу Ли.

Все быстро среагировали на его слова и переключили свое внимание на Водных элементалей. Они не имели ни малейшего понятия, зачем сейчас Водные Элементали стали лететь обратно к боосу, кроме того, они не представляли, что случится дальше. Их интуиция говорила им, что в любом случае итог им явно не понравится.

— 46 урона.

Один удар клинком Лу Ли смог нанести так мало урона.

«Бейте того, кто стоит ближе всего ко мне. Забудьте про других».

Лу Ли заставил себя успокоиться, постоянно проговаривая про себя « У тебя есть план, у тебя есть план. Пока в моей голове есть знания, ничего не потеряно».

Его приказы были как никогда вовремя, им удалось убить одного Водного элементаля прежде чем он успел вернуться обратно к боссу.

Оставалось еще 15 монстров!

Эти монстры начали превращаться снова в дымчатую пелену рядом с Батилем, и сразу же растворились в его теле.

Уровень жизней Батиля, который до этого был ниже половины, внезапно начал расти.

40 тысяч, 50 тысяч, 60 тысяч, 70 тысяч, 80 тысяч, 100 тысяч, максимальный уровень здоровья….

Его уровень жизней рос до тех пор, пока тот не достиг ста тысяч единиц здоровья.

От увиденного, Ажуэ выронил с рук свой топор и щит.

«О, Боги!».

Возглас главного танкующего игрока засел у всех в голове.

Факт того, что босс полностью исцелил себя уже казался им ошибкой системы. Откудау него взялись еще дополнительные единицы здоровья?

Это явно какой – то розыгрыш! Это нечестно, нужно обратиться к разработчикам, такого не может быть.

«Чего стоите? Бейте босса».

К счастью, Лу Ли вел себя куда рациональней, он продолжил уверенным тоном: «Мы не несем потерь, чего вы опустили руки? Если разработчики сделали такого босса, значит однозначно есть способ одолеть его даже после такого».

Все согласились с Лу Ли – худшее, что может быть, это смерть команды.

Откровенно говоря, Лу Ли сам немного нервничал. Если погибнет вся команда, то они так же могут потерять Тэлрида. Игроки смогут воскреситься, но не было никакой гарантии, что этот неигровой персонаж останется с ними.

На протяжении всего прохождения подземелья, Тэлрид сильно помог им.

«Босс…кажется, стал сильнее».

После нескольких ударов, Ажуэ пришел к выводу, который всех напугал еще больше.

Честно говоря, на самом деле он был все тем же, просто его атака и уровень брони стали капельку выше.

«После каждого призыва и дальнейшего поглощений Водных элементалей босс будет становиться сильнее? — Странник сделал логичное умозаключение, которое соответствовало правде. Лу Ли уже не придется объяснять команде, что к чему.

«Я подозреваю, что эти Водные элементали ключ к победе».

Сезам был робким парнем, и постоянно молчал, но каждый раз, когда он пытался сказать свое мнение, он говорил точно по делу.

После того, как уровень жизней босса снова упал до половины, он снова призвал Водных элементалей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336. Сложное испытание**

Теперь монстров было 15!

На этот раз появилось монстров меньше, было призвано всего 15 Водных элементалей.

Показалось, что в предыдущий раз они убили одного монстра не зря – если убить Водного Элементаля, на следующем круге он уже не появится.

Поскольку ключ к победе заключался именно в этом, твсе поняли, что им нужно убиватть этих монстров в первую очередь без напоминаний со стороны Лу Ли.

Сперва они все вместе атаковали одного монстра, затем второго. Несмотря на то, что Тэлрид был сильным персонажем, ему нельзя было отдавать приказы и выбирать ему цель для атаки. Однако, все же в этом случае игрокам удалось найти решение – они просто атаковали тех монстров, на которых нападал сам лично Тэлрид первым.

Им удалось убить двух Водных элементалей на этот раз, прежде чем остальных снова поглотил в себя Батиль.

Казалось, что словно эти монстры с каждым поглощением увеличивали его броню. Все заметили, что после первого круга Водные элементали были немного слабее – иначе вряд ли бы им удалось на втором раунде убить сразу двоих монстров.

Уже было убито 3 из 16 Водных элементалей.

К этому времени, Батиль стал еще сильнее, и сейчас был равенозначен силе босса 25 уровня.

Однако, поскольку на этот раз ему не удалось поглотить всех Водных элементалей, его это сильно огорчило, и он начал использоватьсвое второе заклинание.

Это был действительно один из его сильнейших и опасных навыков – с потолка н головы игроков начали падать огромные сосульки.

Ремнант попала под одну из них, потеряв от этого целых 400 единиц здоровья.

Несмотря на то, что она была довольно глупой, все же реакция у девчонки оказалась хорошей. Она сразу же начал бегать в разные стороны, когда об этом ей сказал Лу Ли. Сосульки временами все равно падали ей на голову, но это было крайне реже, чем могло бы быть без подсказок от своих друзей.

Все эти увороты от падающих сосулек сильно повлияли на ход боя, но у них не было выбора. Сосульки не переставали падать сверху и наносить много урона, поэтому сейчас все нервничали и теряли жизни.

А что касается Тэлрида, то у него было очень много единиц Здоровья и высокая броня, поэтому он не обращал внимания на это заклинание.

«Три игрока с высоким уроном в каждую команду, и начинаем помогать Тэлриду убивать очередных Водных Элементалей».

Лу Ли начал разрабатывать план. Он намеревался на этот раз убить по крайней мере трех монстров разом.

Первая команда состояла из Ажуэ, Марты, Ремнант, Сакуры и Лунносвета. Такая комбинация, помимо наличия неигрового персонажа в лице Тэлрида, могла запросто убить одного Водного элементаля очень быстро.

«Марта, Ажуэ, помогайте Страннику бить другого Водного элементаля. Цветок, ты тоже помогай. Сезам, мы с тобой будем атаковать третьего монстра вместе».

Как только на поле боя снова появились Водные элементали, Лу Ли набросился на одного из них.

После двух поглощений боссом, Водные элементали потеряли свою броню и стали слабее. По крайней мере, когда Лу Ли атаковал их, он больше не наносил по 40-50 единиц урона. Его урон теперь был как прежде, 100-200 единиц, не меньше.

Все старались выполнить поставленную задачу Лу Ли. Команда, в которой был Тэлрид, справилась настолько быстро, что даже успела помочь остальным.

Это повторялось снова и снова. На третий раз, команде удалось убить трех Элементалей, а на четвертом круге, они стали еще слабее, что позволило убить четверых монстров.

После четврого круга, Атака и Броня босса достигли невероятного уровня. Это, в особенности, касалось его урона – каждый удар наносил 500-600 единиц урона танкующему игроку Ажуэ.

Если бы не тот факт, что у Ажуэ хорошее снаряжение и много навыков снижения урона, вся команда давно была бы уничтожена.

Несмотря на это, несколько раз он был на грани смерти.

Батиль теперь был невероятно силен, это был самый трудный босс, с которым Лу Ли и его команда встречались на сегодняшний день. Кроме того, не стоит забывать, что команда Лу Ли была собрана из игроков с лучшим снаряжением и самым высоким уровнем персонажей.

Босс начал использоваться свой очередной навык, и с неба начали снова падать сосульки.

Во время падения, эти ледяные иглы наносили не только физический урон, но и сильно влияли на игроков психологически.

Ремнант и Хачи Чан ухватились за лу Ли, и склонив голову, бегали хвостиком за ним. Только игрок такого полета, как Лу Ли был способен одновременно волочить за собой двух испуганных игроков и наносить по монстрам урон.

Ремнант нельзя было умирать – всей команде по прежнему нужен был ее групповой бафф, повышающий атаку на 10%, В случае ее смерти, всем станет очень тяжело. Кроме того, ее питомец тигренок так же наносил большой урон, и вместе с ним, она была очень полезным игроком, который мог так же похвастаться сильными ударами и высоким уроном.

Хачи Чан была не менее важной – она была лекарем, и так же могла воскрешать умерших игроков во время боя. Ее стоило держать в безопасности все время, чем потом сожалеть о ее утрате.

«Осторожней. Не торопитесь бить босса. Нам нужно как можно меньше получать урона от этого заклинания».

Лу Ли увидел, что Одинокий цветок получил удар уже от нескольких сосулек, пока пытался атаковать босса, стоя на месте.

О боги, ему надоело жить?

Потеря одного из игроков означала, что вскоре погибнет вся команда, поэтому было лучше для них потратить больше времени на это подземелье, чем в кураже торопить события и остаться ни с чем. Это не была особенность во время сражения с Батилем – важно придерживаться таких взглядов в любом сражении. Никогда не было гарантий, что следующий удар не нанесет критический урон.

После тсвоего участия в кубке тьмы, Марта стала намного лучше в выборе позиции, и контроля уровня маны. Иначе, она, скорее всего, не смогла бы выжить в таких условиях. К сожалению, Хачи Чан до сих пор не изучила навык «Возбуждения». С ним, Марта по факту имела бы дополнительную шкалу маны.

В своей прошлой жизни, Лу Ли читал описание одного квеста, который позволял получить в качестве награды книгу для изучения этого заклинания. Эта способность необходима всем Друидам, но к сожалению, задание было очень трудно выполняемым. Иначе, Хачи Чан уже давно бы сама сделала это.

Во время пятого круга призыва монстров, появилось всего 6 Элементалей.

Если после этого раунда выживет хотя бы один монстр, команда без всяких сомнений начнет нести потери, поскольку босс станет невероятно сильным.

Все понимали, что именно в этом раунде будет зависеть их дальнейшая судьба, поэтому они очень серьезно отнеслись к этому.

Как только появились Элементали, Лу Ли, использовав навык Разбег, напал на одного из них.

Прошло не более 7 секунд!

Он первым убил Элементаля, использовав все свои заклинания за 7 секунд боя, включая даже все особые эффекты, которые были на его предметах.

После этого, он побежал на помощь Луносвета, пока еще не закончилось действие его некоторых особых эффектов. Несмотря на то, что в команде Лунносвета было больше всего людей, большинство из них были бесполезными.

Тэлрид вторым убил еще одного Элементаля. Лу Ли даже похвалил себя за то, что смог уговорить пойти с ним этого неигрового персонажа.

Одинокий цветок был третьим. Кто убил монстра. Несмотря на то, что у него было не такое хорошее снаряжение,как у Лу Ли, все же благодаря его сильным заклинаниям, он мог наносить очень высокий урон.

Водным элементалям нужно было около т10 секунд, что бы снова раствориться в теле босса. Оставалось всего трое,и с каждой секундой они приближались к Батилю.

От этого все начали паниковать, и атаковать их всем, что было в их распоряжении – Ажуэ даже решил швырнуть в них свой щит, но промахнулся, от чего бедныйСтранник остался с двумя шишками на голове.

«Последний. Его убили?», — спросил неуверенно Ажуэ после длительного молчания.

«Убили. Видите, уровень жизней босса не восстановился – у него по прежнему осталось 50 тысяч единиц Здоровья. У нас получилось пройти самый сложный этап, поэтому сейчас будьте внимательнее, не допустите глупых ошибок», — сказал всем Лу Ли.

К счастью, команда Цинь Цинь уже прошла через многое. Все вели себя спокойной, и выполняли свои обязанности наилучшим образом.

Когда Элементали были полностью убиты, в оставшейся части сражения не случилось ничего опасного. После битвы с монстром в течении 50 минут, его уровень жизней, который в начале, как казалось имел не менее 90 тысяч единиц здоровья, на самом деле имел лишь 20-30 тысяч. Наконец, босс был убит.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337. Оружие из ранга Золота, Посох Батиля**

Когда Батиль был убит, все с облегчением вздохнули.

Это был настолько трудный бой, поскольку игроки на протяжении всего времени не могли придумать обходные пути. Это сражение было настоящей проверкой силы воли и терпения команды. Как оказалось, единственный способ пройти этот этап подземелья заключался в том, что бы за короткий промежуток времени убить как можно больше Водных элементалей.

Например, если бы Лу Ли и его команда допустили малейшую оплошность, Батиль смог бы поглотить сразу пятерых монстров. Это означало бы верную смерть для всей команды. Ажуэ в частности страдал в этом бою больше остальных, под конц он несколько раз был на грани жизни и смерти.

Если бы погибла вся команда, они потеряли бы в качестве помощника Тэлрида, без которого пройти это подземелье практически невозможно.

К счастью, Ажуэ оказался очень ловким, а Марта смогла выжать все из потенциала своего персонажа, как лекарь.

Лу Ли не смог бы никогда пройти ни одно подземелье без поддержки своих друзей.

Решающим фактором в команде всегда были лекари и танкующие игроки. Эти два класса были крайне важны для прохождения любого подземелья. Подсказки Лу Ли лишь указывали им верный курс действий, и в случае, если бы его друзья не справлялись с его указаниями, все было бы насмарку.

После смерти босса, шкала с очками Опыта у всех игроков значительно продвинулась вперед.

Сейчас у Лу Ли было 21% на шкале очков Опыта, учитывая его 27 уровень персонажа,. Это позволило ему занять 4 место в общем рейтинге игроков. Единственными игроками перед ним были Ажуэ, Одинокий цветок и Марта.

Они смогли обогнать Лу Ли лишь благодаря участие в соревновании Обороны поста Мейзнеры. Однако, тогда никто из них не смог получить ни одного очка Таланта.

«Я гляну, что выпало с босса», — Ремнант взглянула высоко вверх, начав взбираться на бездыханное тело Батиля. Если бы это увидели со стороны незнакомые люди, наверняка,Ж они подумали бы, что эта девчонка извращенка.

«Действуй. Но учти, если тебе не попадется предмет из ранга Золота, мы продадим тебя первому же торговцу», — сказала Хачи Чан.

«Хорошо, но если найду, ты станешь моим питомцем», — ответила Ремнант, взглянув на свою лучшую подругу в предвкушении. Эти двое всегда были в хороших отношениях, поэтому Ремнант и хотела постоянно приручит ьперсонажа Хачи Чан.

«Только в твоих мечтах. Нельзя приручать игроков, так что перестань угрожать мне своим заклинанием Приручения».

«Поторопись, если будешь медлить, я сам гляну на выпавшие предметы», — нетерпеливо сказал Странник. Его раздражала бессмысленная болтовня между двумя девчонками.

«Нет! Я хочу сделать это!», — завопила Ренмант, запрыгнув на труп.

Первым предметом оказалась вещь 30 уровня из ранга Серебра – Проклятие Батиля. Она владела особым эффектом Проклятия, что делало ее весьма подходящим предметом для всех Чернокнижников.

В их команде был лишь один Чернокнижник, поэтому Сезам с радостью принял эту вещьв свой рюкзак.

Второй вещью оказался очень редкий материал – Душа Сумрака. Несмотря на то, что он был очень ценным предметом, его можно было встретить во многих других локациях. Этот предмет мог даже выпадать из Последователей Сумрака, что делало его не сильно выгодным для продажи.

Стоимость редких материалов зависела от степени спроса и предложения.

Если спрос был высоким, а предложение низким, тогда материал можно было бы продать за очень круглую сумму.

Лу Ли вспомнилиз своей прошлой жизни, что самым редким материалом в те времена было Око Пса Криптона. Этот ингредиент использовался для изготовления легендарного кольца 50 уровня. Единственный способ заполучить его заключался в бесконечном убийстве на протяжении многих дней и недель монстров в шахтах Криптона – у этого предмета была максимально низкая вероятность выпадения. Каждое Око можно было продать за 1,7 миллиона долларов в реальной жизни.

Возможно это звучит абсурдно, но многие богатые люди были готовы платить столько в виртуальном мире, особенно, если они хотели быть на первых местах.

Третьим предметом оказалась книга заклинаний для навыка Луч Света.

Луч Света: Ваши исцеления, включая массовые исцеления, используемые на другом персонаже или многих персонажах одновременно так же дополнительно исцелят выбранного персонажа Лучом Света на 50% от общей суммы исцеленных жизней другими соответствующими способностями.

Это был очень сильный навык, который делал нереально сильным любого Паладина.

Правда, на данный момент, в команде Цинь Цинь не было Паладинов лекарей.

Однако, в гильдии Правящего мечом уже тысячи игроков, поэтому Лу Ли легко найдет того, кто сможет выгодно использовать это заклинание.

Он больше не был тем человеком, который решал все вопросы только за деньги. Он осознавал, что лучший способ заработать заключается во вложении времени и сил в свою гильдию, для того что бы та затем отличилась в серьезных турнирах и принесла доход.

Поскольку они практически прошли подземелье на уровне сложности Ночной кошмар, в итоге они получат больше наград, чем обычно. Все с нетерпением ждали, какие предметы их ждут впереди.

Затаив дыхание, ни наблюдали за тем, как Ремнант копалась в огромном трупе монстра.

Через мгновение, она достала из тела Батиля длинный посох.

Предметы в этой игре после смерти существа не разбрасывались на земле, как это происходило в других играх. Вам нужно было лично извлекать ихиз тела монстра, что делало игру более реалистичной.

Это был огромный посох с желто – оранжевым самоцветом на верху – точная копия того, что Батиль держал в руках перед боем.

Посох Батиля – один из двух золотых предметов, который может выпасть в подземелье Глубин Черного Фатома.

С 30 до 40 уровня, Посох Батиля считался самым ценным оружием для Магов, заточенных на атаку. Все, кто владел этим оружием сразу становился бы одним из лучших игроков.

У него так же был очень сильный особый эффект – Кража вражеского заклинания.

Кража заклинания позволяла игроку украсть важный навыку своего противника. Несмотря на то, что наличие одного эффекта у такого предмета казалось недостаточным, на самом деле он серьезно усиливал возможности персонажа и ставил в невыгодное положение соперника.

Если в вашей команде был Маг с таким оружием, он мог бы быть полезным во время сражения с Боссом, который может входить в состояние Ярости. А все потому, что с помощью этого посоха вы можете лишить монстра этой возможности.

Выученный такой же навык с помощью книги заклинаний не имел такой возможности, это было нечто исключительное только на данном посохе. Это была прокаченная способность заклинания Мага.

Например, навык Лу Ли Шаг из тьмы, который он получил благодаря своему плащу, был намного слабее той версии навыка, что можно было изучить с помощью книги заклинаний.

Один лишь посох делал это подземелье стоящим, что бы оказаться здесь, в любом случае этот предмет можно будет продать за огромные деньги.

«Я молодец! Я молодец!», — улыбнулась Ремнант, начав обнимать посох. Все начали хвалить ее, гладя по голове.

Лу Ли даже был вынужден признать, что она их счастливый талисман.

Обычно, единственным человеком, на кого смотрел Одинокий цветок, была его младшая сестра. Однако, в этот момент даже он не удержался, и похвалил Ремнант.

Золотой Посох мог надеть на себя только Маг, и как единственный Маг в команде, он с вожделением принял этот предмет.

Его целью было превзойти возможности в нанесении урона Лу Ли. Несмотря на то, что сейчас он и рядом не стоял с этим показателем, Посох определенно сократит разницу между ними. Однако, его главной целью все же было достичь максимальной силы Мага 30 уровня.

Лу Ли, я сделаю это, вопрос лишь во времени.

После того, как Батиль был убит, комната вокруг игроков снова стала светлее, от чего дорога впереди была лучше заметна.

Вокруг них в комнате были металлические клетки, в которых сидели угнетенные и жалкие пленники. Казалось, словно они находились под влиянием заклятия, поскольку были без сознания. Эти люди предназначались для жертвоприношения монстру Аку` маи.

Прежде, чем быть скормленными монстру, их избивали и мучали.

«Используй рядом с ними свое заклинание Снежной бури», — сказал Лу Ли.

Одинокий цветок сразу же использовал навык Снежной бури, после чего комнату окутал холодный ветер со снегом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338. Задание для Странника**

И так страдающие пленные начали испытывать неприятные ощущения от использованного рядом с ними заклинанием Одинокого цветка Снежная буря.

Они начала ворочаться в своих клетках и кричать от боли.

«Выпускайте их на свободу».

Лу Ли дал всем указание выпускать на волю всех пленников. Разведчик Тэлрид был впечатлен их милосердием, и решил похвалить команду за их добрый поступок.

Милосердие?

Главной задачей Лу Ли была не заслуга похвалы со стороны Тэлрида, а получение повышенной репутации от жителей города Бушующих ветров.

Поскольку это была все же игра, недавно изувеченные пленники выбегали из клеток и бежали долой, словно принимали участие на Олимпийских играх. Но, правда, перед этим каждый склонял свою голову перед своими спасителями, и перед тем, как сделать ноги из этого мрачного места, щедро благодарили их.

«Кто бы не освободил моих жертв, предназначенных для Древних Богов, вскоре вам предстоит познать гнев Аку`маи. Узрите, мелкие насекомые, могущество Древних Богов!»

Аку`маи был тем подлецом, который пользовался славой своих хозяев, чтобы запугивать слабых. Он существовал благодаря этому, поглощая жертв, принесенных ему кланом Сумеречного молота.

На самом деле, он был обычным гончим псом Древних Богов. В былые времена была война между Титанами и Древними Богами. Титанам удалось одолеть своих врагов благодаря Мечу Властителя, нанеся сокрушительный удар на берегах Черных морей. Клан Сумеречного молота все время верил в то, что Аку`маи один из тех выживших богов, но в действительности, он был их простым прислужником.

Согласно тому, о чем читал в прошлой жизни Лу Ли, Аку`маи был приближенным помощником Древнего Бога Соггота Скользящего. После того, как Аку`маи получил множественные увечья во время Великой войны против Титанов, он подлосбежал и спрятался в руинах этого храма.

С тех пор, он осел в Глубинах Черного Фатома, довольный своим правлением этим подземельем. Его приспешники и последователи, однако, по прежнему хотели вернуть в этот мир Древних Богов. Аку`маи не сильно заботило это, и он все время лишь наслаждался поглощением очередной жертвы.

Лу Ли и остальные отпустили на свободу всех предназначенных жертв для монстра, что его очень разозлило. Перед ребятами открылась большая каменная дверь, которая вела в покои этого огромного монстра.

«Если мы проиграем, то станем первыми существами, которых сегодня отведает Аку`маи. Хахахахахаха….». такой раздражающий смех мог издать только Ажуэ. Аку`маи наверняка после такого не захотел бы сожрать этого человека.

Все лишь с удивлением взглянули на него, словно тот был неким маньяком.

Ажуэ неуклюже рассмеялся, когда увидел, что никто не оценил его шутку. Он не стал обращать на это особого внимания, и взмахнув своим щитом, закричал: «Герои, Аку`маи прямо перед нами! Если одолеем этого монстра, то все женщины и золото будут нашими!».

Не успев пойти в атаку, он тут же получил удар в лицо, после чего отелетл в сторону. На самом деле никто не стал особо переживать за это, поэтому он так и не увидел ни от кого вопрос, как он чувствует себя после такого удара.

Начав обвинять во всем разработчиков игры, он потребовал, что бы те позже оплатили все его расходы на лечение.

Этот удар он получил одной из копий щупальца Аку`маи, с которой они уже встречались в ущелье до этого. Тогда им удалось легко справиться с ней, после чего она сразу же исчезла в стене, откуда и вылезла.

Лу Ли приказал всем в первую очередь атаковать щупальца.

Эти копии щупальцев были неотъемлемой частью сражения с самим боссом. Одолев их все позволит сделать главное сражение с боссом намного легче.

Сравнивая Батиля с Аку`маи, многие люди приходили к выводу, что последний был намного сильнее.

На самом деле, он был намного проще, учитывая, что у команды есть план на сражение и у них получится разгадать поведение босса.

Например, у каждого щупальца было около 10 тысяч единиц здоровья. Убив одну, монстр потеряет 1% брони. На пути к боссу, игрокам нужно было уничтожить не менее 15 щупальцев, что будет означать потерю 15% брони в итоге.

Кроме того, было много других скрытых хитрых уловок, которые могли помочь одолеть боссам намного быстрее, чем Батиля.

«Он такой уродливый».

Это были слова маленькой Охотницы. Ей всегда больше были по душе маленькие творения природы, такие как собачки или кролики.

«Уродливый монстр. Бьюсь об заклад, у тебя нет подруги, потому что никто никогда и не любил тебя», — Странник снял слова с языка Лу Ли, лишь придав им больше креативности.

Все тело монстра было закопано в землю, из которой торчала лишь его шея и голова, словно из озера выглядывало Лох — несское чудовище.

Лу Ли изначально знал, зачем эта тварь прячет свое тело под землей. После того, как он будет убит, он возродится на том же месте, но уже с тремя головами, поскольку на самом деле это была трех-головая гидра.

«И так, как нам одолеть его. Смотрите все вверх, нам нужно убить их первыми», — Лу Ли хлопнул в ладоши, что бы привлечь внимание всей команды.

Все были в яром ожидании сразиться с монстром, и потому с вожделение слушали план сражения от Лу Ли. Его серьезное выражение лица всегда означало лишь то, что сейчас у него есть знания, которые они смогут выгодно применить.

«С самого начала до конца боя, Аку`маи, будет использовать заклинание Разрыва Пустоты, что позволит ему призывать сразу 4 щупальца. Мы не сможем убить их, поскольку с каждым разом их будет появляться все больше, вплоть до 15 штук».

Эта новость всем огорчила, поскольку начало казаться, что у них нет шансов.

Как они собираются убить монстра, если не могут справиться с щупальцами?

«Четыре щупальца наносят урон, но самое раздражающее в них это эффект оглушения, длящийся 2 секунды, имея перезарядку 10 секунд».

Если быть оглушенным 4 щупальцами каждые 10 секунд в течении 2 секунд, он не сможет выкарабкаться из этого состоянии весь бой.

Ажуэ, твоя главная задача сдерживать на себе самого монстра. Когда он будет открывать свой рот, беги, что есть силы. Ядовитый плевок наносит меньше урона, если ты будешь стоять вдалеке».

Ужаэ с уверенностью кивнул головой.

«Странник, победим мы или нет, сегодня зависит только от тебя», — сурово сказал Лу Ли, уставившись ему прямо в глаза.

«Меня?», — Странник был удивлен, что сейчас он был ключевой фигурой в этом сражении.

Он никогда не сомневался в себе – на самом деле, он был самым самовлюбленным игроком в команде. Однако, он никогда не думал, что настанет тот день, когда он будет намного важнее, чем Ажуэ или Марта.

Ведь он всегда был лишь вспомогающим танкующим игроком.

Другими словами, он был запасным персонажем в команде, который приходил на смену Ажуэ, если потребуется.

«Все верно. Твоя задача взять на себя все 4 щупальцев, и сделать так, что бы все время они оглушали только тебя», — сказал Лу Ли. «Время перезарядки их способности оглушать не менее 10 секунд, а длительность оглушения не превышает пары секунд. Это означает, что у тебя каждый раз будет шанс длительностью 2 секунды снова спровоцировать на себя удар всех четырех щупальцев. И самое важное заключается в том, что…..».

«В чем? Говори», — Страннику не терпелось узнать продолжение.

Он знал, как сложно будет ему в этом сражении, но ему хотелось проявить себя.

«ты можешь лишь регулировать направление ударов щупальцев, но не может перемещать их в другое место».

«Какого черта?» начал кричать Странник.

«Отругаешь меня потом, поскольку я еще не закончил». – спокойно продолжил Лу Ли. «Щупальца оглушают все цели, которые находятся на их линии удара, поэтому тебе предстоит всегда быть уверенным в том, что в момент атаки на линии удара нет союзников».

«Я не справлюсь», — прямыми словами признал Странник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339. Демон с высокой регенерацией**

Если четыре иллюзии будут вести себя, как сказал Лу Ли, то ему придется атаковать их без поддержки со стороны команды.

На самом деле это было сложная задача, даже для сильного игрока.

«Пожалуйста. Успокойся. Ты думаешь, что эти иллюзии будут действовать сообща против тебя одного?», — сказал спокойно Лу Ли. «Четыре копии щупальцев, возможно, порой будут атаковать тебя одновременно, поэтому это даже будет давать тебе больше свободного времени потом на очередное провоцирование их атак на себя».

Даже имея мгновенные заклинания, он мог лишь использовать не более трех за пару секунд. Ему придется отвлекать четыре копии щупальцев своими тремя заклинаниями, постоянно менять свое местоположение, это с первого взгляда могло показать просто невозможным.

К счастью, четыре копии вели себя не скоординировано.

В обычных условиях, они не ждали, пока эффект оглушения закончится, прежде чем атаковать снова.

После тго, как Лу Ли объяснил задачу на бой, выражение лица Странника стало немного спокойнее.

Однако, он внутри чувствовал по прежнему сильное давление. Лу Ли был прав, когда говорил, что ключевым игрокомв сражении с этим боссом будет их запасной танкующий игрок. Лишь он сможет отвлекать копии щупальцев и позволит остальным игрокам атаковать в это время главного босса.

«Могу я отказаться?», — Страннику было лень заниматься этим, он действительно ненавидел подобное.

«Нет», — ответил отказом Лу Ли, снимая с себя в этот момент свои ботинки. «Самое важное в твоем деле это скорость. Надень мои ботинки, нам нужно, что бы ты передвигался как можно быстрее».

«Надеть твои ботинки?», — на лице Странника можно было заметить отвращение. Дело не в том, что ему не нравились атрибуты этого предмета, или они не подходили его классу персонажа, Паладину. Проблемой для него было то, что эту вещь носили чужие ноги. Закрыв нос пальцами, он с отвращением нацепил на себя ботинки.

«Что нибудь еще?», — спросил Ажуэ.

«Конечно – все время смотрите по сторонам», — сказал Лу Ли. «Несмотря на то, что нам нельзя убивать первые четыре копии щупальцев, они могут появляться в любой момент в другом месте. В этом случае, нам придется менять местоположение, а Страннику должен будет быстро бежать к ним и снова провоцировать их атаки на себя. Вы двое будете помогать ему в этом».

«Ты хочешь, что бы я снова помогал этому парню?», — Ажуэ совсем не понравилась эта затея.

Обычно всегда кто – то помогал ему, пока он выполнял главную роль, поэтому сейчас для него это был удара по его чести.

«Мне не важно, кто из вас будет нести потери, главное, что бы это не были остальные игроки команды. Самой сильной стороной босса является его способность быстро регенерировать свое Здоровье. Нам нужно стараться наносить максимальное количество урона за короткий промежуток времени, иначе мы будем просто топтаться на месте».

Лу Ли не подобрал других слов для того, что бы уладить все дела перед началом боя.

Перед ними стоял босс 30 уровня, учитывая что сложность прохождения подземелья была на уроне Ночного кошмара.

При их текущем уровне персонажей и силе, шансы на победу этого монстра равнялись не более 50%, даже учитывая помощь со стороны неигрового персонажа Тэлрида. Таким образом, им необходимо действовать идеально каждую секунду сражения.

На самом деле, прохождение подземелья было не самым важным для них. К примеру, в подземелье Плачущей пещеры, большинство команд убивали лишь первых трех боссов, вместо того, что бы прилагать усилия для большего. Прокачку персонажей они предпочтут завершить в обычных локациях с монстрами, или попытаются пройти новое подземелье.

Даже при текущем уровне, лишь элитные команды игроков из крупных гильдий способны чего – то добиться в подземелье Плачущей пещеры.

Подземелье Черного Фатома не имело особого отличия, в случае поражения они потеряют немногое. В конце концов, им уже удалось собрать много хороших предметов по пути к этому боссу.

Однако, Лу Ли никогда не согласится сдаваться уже в начале.

Свиток для прохождения этого подземелья был получен благодаря выдаче команде квеста. Если у них не получится пройти его до конца, то усовершенствование Кольца Верховенства усложнится.

Кроме того, в Мировом чате узнают о том, что впервые за все время команда Лу Ли не стала Первопроходцами подезмелья.

Для многих игроков было бы вдохновением увидеть в очередной раз, что команда Цинь Цинь, известная теперь, как гильдия Правящего мечом, снова получит достижение Первопроходцев. Недавно они узнали от Квадратного корня, что гильдия получила уже 3 уровень значимости, а значит количество игроков, которые вступают в гильдию, постоянно будет увеличиваться.

Квадратный корень работал не покладая рук, отбирая новых участников, поэтому Лу Ли будет не по себе, если, по крайней мере, он не вернется обратно с новым достижением.

«Не жалейте никаких заклинаний. Бейте, что есть мочи, когда это возможно».

Передав все инструкции команде, Лу Ли дал команду Ажуэ начинать бой.

Прислужник Древних Богов Аку`маи не мог говорить на человеческом языке, и потому вместо словесного приветствия он изрыгнул на Ажуэ свой яд. В ту же секунду над головой главного танкующего игрока появился урон -436, после чего каждую секунду он начал получать по 75 урона. Яд был крайне мощным у этого монстра, и потому использование любых противоядий практически не приводило к сопротивлению к этой отраве.

Урон босса был достаточно высок, но все же с этим можно было справиться.

Лу Ли подбежав к боссу, начал атаковать его в спину своим кинжалом, нанося по 60 единиц урона. Такое количество урона для обычного удара было вполне приемлемым.

Им удавалось наносить 500-600 урона боссу с самого начала сражения, что было хорошим значением, учитывая общее количество единиц Здоровья монстра в 120 тысяч. Это означало лишь то, что на убийство Аку`маи придется потратить больше времени, чем на обычного босса до этого.

По крайней мере, таковыми были ожидания всей команды.

Однако Лу Ли знал, что это не так. Глядя на уровень жизней босса, он тут же увидел, как тот исцелил себя обратно на 165 единиц.

Это было действительно нечестно – монстр смог исцелить себя всего за пару секунд на 165 единиц. Аку`маи был явно демоном, который имел способности к саморегенерации. К этому моменту, у этого монстра была самая регенерация, которую Лу Ли когда – либо встречал на просторах игрового мира. Конечно, Повелитель ветров, с которым Лу Ли столкнулся в Ущелье Песни войны был не в счет.

Поскольку Аку`маи восстановил большую часть потерянного здоровья, их первые удары оказались практически бесполезными.

Если бы не дополнительный урон со стороны неигрового персонажа, Лу Лии его команда могли бы наносить за каждую свою атаку не более 300 единиц урона в секунду. Однако, учитывая регенерацию босса и его другие заклинания, у них не будет никаких гарантий, что в секунду они смогут уничтожать хотя бы 100 единиц здоровья.

«Нам предстоит упорная схватка», — подумал Лу Ли в момент, когда у него участилось биение сердца. Глянув на Ажуэ и Странника, ему стало любопытно, сможет ли эта парочка и дальше действовать правильно, что бы не спровоцировать атаки щупальцев и босса на других игроков.

Ажуэ в этот момент обернулся и посмотрел на Страннику, немного сместившись с места.

Этого было недостаточно, Лу Ли изо всех сил пытался держать себя в руках, но ему нужно было показать, что он верит в них. Конечно, спустя пару секунд, Ажуэ использовал свой новый навык Топота, и снова поменял местоположение.

Причина, по которой они не хотели делать все сообща заключалась в том, что это могло испортить всю их стратегию провоцирования ударов монстра только на определенных игроков. В любом случае, это было только начало, и им нужно было время, что бы приловчиться.

Странник в этот момент тоже не стоял наместе. Оба игрока постоянно меняли свое местоположение, пока Босс плевался в них своим ядом, вздымая голову вверх.

Начинается!

Перед головой босса образовалась глубокая темная трещина, из которой появились четыре одинаковых щупальцев. Они контролировали всю ситуацию в этом месте, но ничего не могло сравниться с могуществом этих щупальцев.

После того, как щупальца появились в новом месте, Странник сразу же побежал к ним, что бы рядом с ними использовать навык Топот. На секунду щупальца замерли на месте, а затем начали атаковать Странника.

Странник был в очередной раз огулшен, от чего замер на месте. Однако,в этот раз под воздействие оглушения попал не только он – не повезло Сезаму.

Поскольку это был его первый опыт, подобные ошибки были ожидаемы.

Спустя 2 секунды, Сезам пришел в себя, и рефлекторно, отбежал в сторону от щупальцев, начав атаковать босса с другой позиции.

Остальные изо всех сил атаковали босса, насколько это было возможно. Никто не желал ни одного заклинания против него, но в то же время они намеренно не трогали щупальца, поскольку могли спровоцировать их атаки на себя.

Если бы они сражались с боссом в других условиях, рано или поздно нашелся бы тот, кто попал под атаки босса кроме танкующего игрока. Никто не был застрахован от ошибок.

Оставив Странника снова наедине с щупальцами, у команды снова появилось больше свободного пространства уничтожать босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340. Крот в рядах гильдии**

На этот раз, босс не остановился ни на секунду в момент, когда призывл очередных копии щупальцев в новом месте. Брызги яда были в особенности опасными – между своими плевками ядом был очень короткий промежуток времени, и зачастую он разлетался при ударе в разные стороны, цепляя тем самым других игроков.

Спустя 20 секунд, четыре щупальца снова скрылись под землей.

«Они появятся снова прямо сейчас, приготовьтесь. Будьте внимательно, не попадите под их удары, если они появятся рядом с вами, сразу же бегите прочь, чем дальше, тем лучше», — сказал убедительно Лу Ли.

На этот раз щупальца появились в новом месте.

Игрокам повезло уже меньше, поскольку щупальца оказались довольно в разбросанном положении, и Страннику было сложно оглушить их своим заклинанием одновременно в одном месте. К счастью, у него были ботинки Лу Ли, которые значительно ускоряли его.

Кожаные ботинки Бури(Серебро): Броня +25, +10ко всем атрибутам, увеличивает скорость передвижения на 5%, особый эффект: при беге, можно активировать способность появиться мгновенно в другом месте на расстоянии не выше 15 метров. 360 секунд перезарядки. Требования: 25 уровень. Прочность: 50/50.

Несмотря на то, что эти ботинки были сделаны из кожи, они увеличивали все показетил персонажа, поэтому могли носиться любым классом.

Лу Ли наконец решился переодеть своего персонажа, поскольку его изначальные ботинки 5 уровня просто были уже слишком не актуальны для его Разбойника. В то время, как одни давали ему сногсшибательную скорость передвижения, вторые заставляли двигаться его словно черепаха.

Однако, разница между ними была очень важна, ведь сейчас Странник получил новую скорость движений, что бы обеспечивать безопасность остальной команды, пока та сражается с боссом.

В это время, другие игроки, включая и участников гильдии Правящего мечом, были обеспокоены тем, чем все закончится для Лу Лии его команды в подземелье.

«Старина Нуо, они еще не умерли?», — голос Сердца войны звучал настороженно.

Сердце войны было именем, которое вызывало у многих гнев, однако никто не осмеливался что – то предпринять против него, поскольку тот являлся текущим лидером нового поколения гильдии Бандитских вельмож.

Несмотря на то что его уровень был относительно средним, все же у него была гора денег.

Однако, его собеседник оказался не таким учтивым, нетерпеливо ответив с возражением: «Черт, ты сумасшедший. Если они пройдут это подземелье, ты увидишь в Мировом чате новый переполох. Они пытаются получить достижение Первопроходцев на уровне сложности Ночного кошмара».

Для того, что бы поднять боевой дух, Лу Ли был вынужден пытаться многое скрывать, но в таких обстоятельствах было крайне сложно оставить в секрете хоть что – то, когда в гильдии были люди, знающие, на каком уровне сложности они сейчас проходят подземелье.

У каждой гильдии был свой игрок в другой гильдии, который разнюхивал всю информацию.

Раньше, игровые ники не были привязаны к конкретной личности, поэтому любой мог создавать бесчисленное количество игровых аккаунтов, что позволяло незаметно быть чужим агентом в рядах той или иной команды. Но со временем, разработчики убрали такую возможность, и теперь каждый игрок мог иметь только один аккаунт. Это значительно повысило затраты на содержание и управление такими засланными агентами.

Однако, в мире, где развелось много богатых людей, многие крупные гильдии всегда находили того, кто за крупную сумму уйдет в подполье для разведки в стане врага.

Маг, Сердце войны в данный момент общался с одним из таких игроков, по имени Нуо. Он делал это, на самом деле, не ради денег, а поскольку когда – то задолжал перед гильдией Бандитских вельмож.

На этот раз, он был послан на разведку в ряды гильдии Правящего мечом.

Кого сейчас волновало наличие этой гильдии?

Маловероятно, что об этом сильно переживала гильдия Места Славы – они по рпежнему не видят в них особой угрозы.

Так же считала и гильдия Окровавленного замени войны. С тех пор, как в их ряды начали поступать опытные игроки, что позволило им собирать элитные команды, их положение медленно, но уверенно, повышалось.

Больше всего головной болью эта гильдия была для гильдии, занимающей в рейтинге команде второе место – Бандитские вельможи. Они уже пострадали от рук гильдии Места Славы, Седьмого неба, Моросящего дождя и даже Бесподобных. Теперь, они так же задумались о недавно созданной гильдии Правящего мечом.

Они не могли противостоять им своими традиционными методами, в то время как их очередное достижение Первопроходцев подземелья принесет еще больше популярности.

Нуо был профессиональным шпионом. Как правило, он никогда не имел дел с гильдией Бандитских вельмож, и вступив в гильдию, играл честно. В гильдии он занимал на данный момент шестое место, что позволяло ему узнавать много информации.

«Сколько раз они уже умерли в подземелье?», — Сердце войны не верилось.

«Этого я на самом деле не знаю», — нетерпеливо ответил Нуо.

Работать под прикрытие на самом деле очень раздражало. Если ему хотелось прогресса, то нужно выполнять квесты. Однако, затем, видя, что гильдия, в которой он сейчас является участником, по немного набирает ход, он просто не может чувствовать удовлетворение и принадлежность к хорошей команде.

Но все же он был шпионом!

«Тогда, скажи, когда гильдия планирует проходить этап Вызова? Думаешь, они справятся с этим?».

Вызов для гильдии было тем, что проходило с любой новой гильдией, которая получила очередные 5 новых уровней. Этот Вызов был похож на прохождение подземелья, только в нем был лишь один случайный босс, который появлялся вновь в разное время. Гильдия могла отправить на прохождение Вызова не более 20 человек, это была настоящая проверка силы команды.

«Вице – президент гильдии сказал, что они начнут заниматься этим после завтра, если главные игроки не будут заняты. Иначе, они отложат это на потом», — ответил Нуо.

«Почему? Как они смогут достичь 6 уровня, если не пройдут Вызов?», — Сердце войны не мог поверить в такое, и потому решил копать еще глубже.

Нуо не особо нравилось сперва, но в итоге он неохотно рассказал: «Квадратный корень занимается управлением гильдиями многие годы, поэтому он определенно знает, что делает. Гильдия 5 уровня может содержать до 5 тысяч участников, чего вполне достаточно для них в данный момент».

«Понял».

Сердце войны с облегчением выдохнул, вспомнив, что его собственная гильдия уже давно основана и чувствует себя стабильно.

Однако, учитывая, что гильдия Правящего мечом уже была среднего размера, и обладала значительной силой.

«Если больше нечего рассказать, в таком случае, больше не отвечай мне. Одного докладав неделю будет достаточно, как и договорились».

Нуо сразу же вышел из беседы, прежде чем дождался ответа.

«Нуо, скорее, все тебя ждем».

Кто – то в этот момент обратился к нему. Игрок, который с ним говорил, был лидером группы Жирная обезьяна. Несмотря на то, что он был игроком лишь 21 уровня, он был способен наносить урон практически равнозначные урону Нуо, который был на пару уровней выше. Кроме того он был очень мудрым игроком, и потому другие игроки подчинялись ему.

«Иду. Я думал, вы уже убили босса без меня».

Нуо шел к группе игроков, улыбаясь.

Самые сильные игроки в гильдии Правящего мечом собрались вместе, и сейчас пытались пройти подземелье Плачущей пещеры. Недавно им удалось убить Скама, и следующим боссом на их пути должен был быть Змей.

Скам, который был трудным препятствием для многих крупных гильдий, не стал особой проблемой для их группы.

А все потому, что у них были определенные знания!

Некоторые из них не думали, что будет все так просто. Они просто доверили полное управление группой Жирной Обезьяне, веря в то, что он сможет довести дело до конца.

Дойдя до покоев Скама, они чуть не расплакались.

Они не осознавали, что прыгнув в воду, это позволит защитить их от молний босса.

До этого они всегда страдали от этого заклинания и не знали, как с этим бороться.

Было неясно, что случилось в этот момент в его голове, но несмотря на важность такой уловки, Нуо решил не делиться этой новостью с Сердцем войны.

Даже элитные команды самых сильных гильдий могли полагаться лишь на свое сильное снаряжение и высокий уровень персонажей, что бы одолеть Скама. Таким образом, даже не стоит говорить о том, что здесь происходило с самыми обычными игроками.

По этой причине Нуо чувствовал себя всегда раздраженным.

Эта гильдия настолько хороша. Она лишь появилась пару дней назад, но уже успела стать чемпионами на Кубке тьмы, а их звездные игроки занимают самые высокие места в рейтинге. Кроме того, у них за плечами столько пройденных подземелий…..

Присоединение к такой гильдии сильно одурманило его.

Он никогда так же не видел таких позитивных людей, которые без остановки проходили одно задание за другим. Если бы не финансовая поддержка со стороны гильдии Бандитских вельмож, он был бы полным ничтожеством на фоне этих безумцев.

А теперь, гильдия свободно поделилась с ними стратегией для прохождения этого подземелья.

Такой уровень доверия незнакомцам был просто невыносим!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341. Предел полномочий**

На данный момент, Нуо играл всего в трех играх, и завсе время смог внедриться под прикрытием не в одну гильдию.

Он всегда был способен приблизиться к сильнейшим игрокам, что бы узнать их секреты всего за несколько дней. Однако, на этот раз, все было по другому. Раньше, всегда были те, кто были ближе всего к гильдии, а остальные были обычными профанами. Ключевые гроки всегда лишь наслаждались получением выгоду от действий других игроков, в то время, как отдаленные от доверия ключевых игроков были всегда вынуждены добиваться всего сами.

Почти все гильдии были устроены таким образом.

Гильдия Правящего мечом была исключением из правил. Нуо чувствовал необыкновенное пристрастие к этой команде, словно он знал этих люде уже не первый год.

Конечно, не только гильдия Бандитских вельмож переживала за прогресс гильдии Правящего мечом в этом подземелье. Другие гильдии, у которых были возможности заслать к ним своих шпионов так же ждали новостей.

Сейчас им было известно то, что Лу Лии его команда проходят подземелье на уровне сложности Ночной кошмар.

Большие гильдии были озабочены этим, но им оставалось лишь ждать результатов, сложа руки. Про себя, они не переставали проклинать Лу Ли, надеясь, что его команда потерпит поражение в битве с последним боссом.

Лу Лии его друзья вовсе не думали сейчас об этом.

Постоянные атаки босса на самом деле с каждой секундой делали сражение все труднее, особенно с того момента, когда им пришлось чаще уворачиваться от иллюзий щупальцев. Когда уровень жизней босса достиг 40%, перед ними возникла новая преграда.

Голова Аку`маи выскочила наружу и ухватилась за Ажуэ, начав наносить ему существенный урон каждую секунду без перерыва.

Два удара в секунду подряд!

Семь ударов подряд!

Лу Ли был озадачен. Писания, которые он читал в прошлой жизни не рассказывали о таком поведении монстра.

Каждый такой удар наносил около 600 единиц урона. Учитывая 7 ударов подряд, Ажуэ резко потерял около 4 тысяч единиц здоровья. Изначально, у него было лишь 3-4 тысячи единиц здоровья, и кроме того у него не было шансов использовать хоть какой – нибудь навык, снижающий полученный урон, поэтому был мгновенно убит.

Когда главный танкующий игрок был убит с одного удара, у всех замерло внутри.

Как правило, Лу Ли никогда не сдавался, зная, что есть хотя бы лучик надежды на успешный исход. Но был ли шанс в такой ситуации?

Нет!

Даже если Хачи Чан смогла бы использовать навык Воскрешения, для этого потребовалось бы время. Учитывая урон монстра, любой, кто имел уровень жизней ниже, чем у Ажуэ, был бы мгновенно убит.

На этот раз, внезапно в бой вмешался тихий и неприметный Тэлрид.

Его тело покрылось темно – зеленым светом, начав увеличиваться. Его первоначальное стройное телосложение Ночного эльфа тут же стало другим, даже его руки превратились в огромные лапы.

Как оказалось, он был Воргеном!

Громко закричав прямо перед боссом, он начал атаковать его с обновленной свирепостью.

Хачи, быстрее, воскрешай Ажуэ. Странник, не беспокойся за нас. Всем успокоиться, просто следите за моими действиями».

Лу Ли вынудил успокоиться в первую очередь и себя,а затем быстро приказал своими ошеломленным друзьям снова действовать.

Этот неигровой персонаж оказал им огромную услугу.

Лу Ли на самом деле был счастлив, что он недавно произнес ту свою славную речь в лагере Черного Фатома. Это позволило им получить не только новое задание, но и уговорить пойти с ними такого свирепого неигрового персонажа.

После того, как Ажуэ был воскрешен, Марта быстро восстановила его уровень здоровья. Игрок, который был недавно воскрешен, в начале имел неполный уровень жизней, поэтому если он бы случайным образом получил очередной урон ото босса, все их усилий оказались бы напрасными.

Тэлрид после этого отступил немного назад, отдав главную роль танкующего персонажа Ажуэ.

Он был неигровым персонажем, поэтому его нельзя было исцелять или давать для восстановления свои целебные зелья. Каждая единица здоровья терялись им навсегда, поэтому сражение с боссам напрямую с его стороны со временем могло стать просто самоубийством.

Лу Ли так же заметил, что его перевоплощение дало ему дополнительную бронюи способность поглощения определенного количества урона, но вместе с этим он потерял значительную часть своего урона. Таким образом, больше не было никакого смысла держать его в роли танкующего персонажа дальше.

Конечно, иногда случались непредвиденные обстоятельства. Лу Ли все же слегка недооценил сложность уровня прохождения подземелья в режиме Ночной кошмар.

Ажуэ и Марта сейчас действовали с полной самоотдачей и внимательностью, оставаясь уверенными, что очередной комбо – удар со стороны босса не сработает.

К счастью, это не происходило снова на протяжении долгого времени.

На самом деле, все предшественники Лу Ли предпочитали проходить это подземелье на уровне Элитном или Героическом уровне сложности. Было немного игроков, кому удавалось пройти его на уровнях более сложных.

Таким образом, им изначально стоило ожидать такого сложного поворота событий.

Впрочем, этот случай даже привел в чувство самого Лу Ли. Руководства по прохождению таких подземелий давали свою пользу, но все же стоило воспринимать все эти рукописи с некой долей скептицизма. Как никак, многие вещи, запланированные людьми, порой, рушатся случайными обстоятельствами.

Когда у монстра оставалось 30% здоровья, босс призвал рядом с собой появление воронки, которая могла поглотить игрока в свою пустошь.

Если игрок не знал, что такое возможно, то маловероятно, что он смог бы удачно избежать такой участи.

Если воронка поглощала танкующего игрока или лекаря, команда, на самом деле, была вынуждена сдаваться. Неважно насколько сильными были те или иные персонажи, все, кто падал вниз этой черной дыры, тут же погибали. Даже такой навык Лу Ли, как Быстрые шаги не смогли бы помочь в такой сложной ситуации.

Впрочем, благодаря многочисленному опыту и десяткам неудачных попыток предшественников в этом подземелье, удалось вычислить некоторый перечень обязательных правил для успешного прохождения этого этапа в сражении с боссом.

Если Аку`маи поворачивалголову влево в момент, когда призывал рядом с собой воронку, то игроки были обязаны как можно скорее перебраться на левую сторону, иначе, вероятней всего, они будут поглощены внутрь черной дыры.

То же самое касалось случая, если воронка появлялась справа.

Кроме того, если монстр призывал воронку, а игрок в этот момент был оглушен одной из щупальцев, то он был неуязвим перед этой бездонной дырой.

Им следовало лишь использовать эти знания в свою пользу.

Таким образом, все время, сражаясь с боссом, им следовало пристально следить за движениями головы монстра.

Прищурив глаза, Лу Ли посмотрел на уровень жизней босса. Он пытался вычислить правильное положение своего персонажа, что бы не попасть под удар щупальцев в первую очередь. Он не особо учился в школе, не говоря уже о том, что бы понимать теорему Пифагора, однако, это не мешало ему четко анализировать ситуацию и принимать верные решения.

«Всем смотреть в оба. Приготовьтесь бежать в место, куда я укажу».

Лу Ли расставил всю команду в разных местах. Даже пришлось найти специальное место для Ажуэ, несмотря на то, что в этот момент он не мог двигаться и был вынужден ждать, когда Аку`маи что- то предпримет прежде чем он сможет что – то сделать.

«Я стану в середине. Когда я позову левую сторону, вам нужно будет бежать со мной как можно быстрее туда, где щупальца, что бы они на какое – то время оглушили нас. Если назову правую сторону, то вы должны поступить так же. Странник и Ажуэ,вы становитесь каждый со своей стороны и в это время пытаетесь постоянно брать на себя весь урона монстра. Поняли?»

«А что, если щупальца снова спрячутся в земле?», — спросил Странник.

«Я рассчитал эту вероятность и скорее всего нам должно повезти», — ответил Лу Ли, азатем на секунду замолчав, ответил: «Но если это все же случится, в момент, когда я закричу левой стороне, Ремнант, Лунносвет и Сезам должны побежать со мной влево, а остальные останутся где стояли. Если скажу вправо, вы должны будете бежать со мной вправо…..».

Это означало, что Ремнант и еще 4 игрока, включая Лу Ли, каждый раз будут терять одного игрока.

Потерял атакующего игрока усложнит их задачи, но это было все же лучше, чем потеря лекаря или танка. Если потерять одного из них, у них не останется никакой надежды на победу.

Уровень здоровья Аку`маи медленно снижался, и все вскоре затаили дыхание, осознавая, что скоро их ждет настоящая буря.

«Щупальца по прежнему здесь. Левая сторона, за мной».

Ажуэ и еще четверо игроков побежали вместе за Лу Ли.

Без всяких колебаний, щупальца дважды рухнули на головы игроков, тем самым оглушив их.

На этот раз, над командой появился вращающийся объект, похожий на воронку. Она была рядом с Мартой, пытаясь засосать маленькую девочку в себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342. Грозный удар смерти**

К счастью, в этот момент Марта находилась в оглушенном состоянии. Воронка продолжалась не более пары секунд, когда наконец исчезла.

Радость!

Это было единственное слово, которыми можно было описать переживания Лу Ли сейчас.

«Странник, ты потерял их».

Лу Ли был шокирован, увидев, что Босс начал атаковать его.

Поскольку у него был самый высокий урон среди всей команды, Босс, конечно же, напал в первую очередь на него, ведь их главный танкующий игрок на время потерял контроль над монстром.

Если они потеряют свою первую атакующую линию, все, что было сделано до этого момента, будет насмарку. Обычно после такого в сражении с любым боссом заканчивалось все плачевно.

«Ты что, не можешь использовать свой навык Быстрые шаги, идиот?», — Странник обозвал Лу Ли, подбежав к нему, и спровоцировав атаки монстра на себя.

«Что будут делать остальные, если я отбегу?», — ответил в свою защиту Лу Ли.

В любом случае, Странник оставался в этот момент по прежнему главным танкующим игроком, и его было невозможно убить одним ударом босса.

Выжившие быстро вернулись на свои позиции и продолжили спокойно атаковать босса.

Благодаря высокой регенерации и паузы, в момент которой они не атаковали босса, монстр смог восстановить себе около 10 тысяч единиц Здоровья.

К счастью, руководства по прохождению подземелий говорили о том, что воронка во время сражения с боссом появляется лишь раз.

По крайней мере, там так было написано……

Затем, Лу Ли вспомнил недавний ужасающий комбо – удар из 7 зарядов энергии у босса, и ему больше не хотелось верить в то, что игроки, которые писали то руководство по прохождению этого подземелья, могут владеть полным спектром знаний и считаться неприкосновенными авторитетами.

В конце концов, это было прохождение подземелья на уровне сложности Ночной кошмар.

Его пристальное внимание сильно помогало всей команде.

Когда Здоровье босса восстановилось на 20%, тут же появилась новая воронка, но им удалось избежать ее все тем же способом.

Потеряв 5% Здоровья, монстр активировал режим Ярости.

В этом режиме Аку`маи мог наносить трехкратный урон, примерно на том же расстоянии, что и щупальца.

Однако, этот эффект имел и свои слабые стороны, например снижал его броню. Любой удар навыком однозначно наносил в этот момент монстру не менее 100 единиц урона.

Но даже несмотря на это, настал самый трудный момент боя. Главный танкующий игрок получил комбо- удар из 7 зарядов энергии босса еще раз, что вынудило Странника снова заменить его на какое – то время.

Лунносвет и Сезам…..

Оба игрока получили по удару от монстра.

Даже Тэлрид не смог устоять перед атаками монстра. От удара Босса он улетел в сторону, оставшись лежать неподвижно на земле. Впрочем, со стороны казалось, что он все же живой.

Возможно он выжидал момент, когда погибнет вся команда.

«Старайтесь до конца. Не сдавайтесь, пока не умрете. Я призываю даже лекарей атаковать монстра своими посохами, всем чем есть», — выкрикнул приказ Лу Ли, использовав резко навык Быстрые шаги.

Если бы он медлил и оставался стоять на месте, он явно оказался бы в ту же секунду убитым.

Однако, он так же не стал портить понапрасну навык Маскировки для побега от удара. Просто ему не хотелось тратить на бег больше времени, поскольку ему нужно было как можно скорее возвращаться обратно и снова изо всех сил атаковать Аку`маи.

Бой уже нельзя было назвать сложным, все было просто трагично.

Уровень здоровья босса упал до нескольких тысяч единиц здоровья, но за это время погибла почти вся команда. В итоге, остался лишь один игрок – Хачи Чан.

Когда Босс наклонил свою голову, она увидела его темно-красные глаза и лицо, покрытое каплями крови. Он выглядел настолько устрашающе, что Хачи Чан от иснуга закрыла свои глаза.

После этого, она вспомнила, что ей говорил Лу Ли, перед тем как умер. Она помнила, как доблестно сражались все ее друзья, пока не погибли от рук монстра.

Маленькая девочка, которой было всего 10 лет, решилась открыть глаза, приготовившись атаковать своим посохом.

Мам, на этот раз, смотри, я не жалкий запуганный котенок.

Все складывалось так, что босс должен был одержать победу над командой Лу Ли.

В этот момент,у монстра оставалось всего 645 единиц здоровья, учитывая, что каждую секунду он восстанавливал 165 единиц. У Хачи Чан было всего 1710 единиц здоровья, но она была значительно слабее монстра. В лучшем случае, она сможет выдержать не больше двух ударов, прежде чем умрет.

Что касается уровня жизней босса, Хачи Чан просто не могла нанести сокрушительный удар, который убил бы Аку` маи.

Хоть у нее и было отличное снаряжение, все же все его атрибуты были направленны на усиление целебных свойств персонажа, поэтому все ее простые атаки были относительно недостаточными.

Но даже так, ее прозвище Везунчика снова дало о себе знать.

Босс не собирался погибать, и решил последнему игроку просто откусить голову.

Уровень здоровья Хачи Чан упал до 1300 единиц здоровья, это означало, что вскоре она умрет.

Однако, все еще хуже было у самого монстра. Несмотря на то, что своим ударом Хачи Чан нанесла всего 200 урона, босс внезапно получил дополнительных 1950 урона, после чего мгновенно пал мертвым на землю.

Система: Гильдия Правящего мечом – Лу Ли, Ажуэ, Марта, Одинокий цветок….успешно прошли подземелье Черного Фатома на уровне сложности Ночной кошмар.

Система оповестила их прежде чем Хачи Чан снова раскрыла свои глаза.

Эй, она осталась живой.

Да и к тому же поулчила новый уровень.

Что произошло?

Может босс посчитал ей очень милой и решил сдаться?

«Хачи Чан, можешь воскресить нас?», — сказал, стиснув зубы, Странник. Его тело лежа плашмя на пятой точке трупа Ажуэ.

«Да, сейчас, верну вас в игру по очереди», — ответила Хачи Чан.

На самом деле причина была вполне простой. Дело в том, что Аку` маи нанес удар по голове Хачи Чан, на которой был надет необычный шлем, позволяющий в подобных ситуациях нанести зеркальный урон удвоенный вдвое противнику.

По идее, монстр должен был получить 2600 урона, но поскольку у того были способности к сопротивлению от многой магии, он получил лишь 1900 урона.

Но и этого было вполне достаточно.

Игроки понемногу были воскрешены, и каждый подходил посмотреть на труп босса. Они не могли подобрать случившемуся правильных слов.

Не потому, что они не были раду победе….Вся ситуация казалось невозможной, поскольку по всем показателям им было суждено проиграть. А в итоге, босс просто самоуничтожился….

Лу Ли был вынужден признать, что пока они не будут игроками 30 уровня и иметь такого же уровня снаряжение, они не смогут никогда пройти снова это подземелье без особого труда.

«Хаха, Хачи, ты просто великолепна. Нет, твоя голова просто великолепна!».

Ажуэ начал прыгать от радости и неистово тереть голову Хачи Чан.

«Фу, как грубо!», — закричала маленькая девочка.

На этот раз ей повезло продвинуться дальше. Изначально у нее был персонаж 25 уровня, но теперь, она была 26 уровне, а шкала с очками Опыта была почти полностью заполнена. Значит уже на следующий день она сможет достичь 27 уровня.

Как игрок 25 уровня, она получилась весь опыт за убийство босса!

Она даже получила оно очко Таланта, это было четвертое очко, которое можно было поулчить в принципе в этом подземелье.

После зачистки подземелья первыми в игре, все получили очередное оповещение от Системы.

Лу Ли открыл свой рюкзак, что бы проверить, какую награду он получил в свертке. Ей оказался очень впечатляющий на вид кинжал.

Магматичный ядовитый клык (из ранга Золота): Урон 26-32, Ловкость 18, Сила 10, Особый эффект 1:Повышает Критический удар на 12%, Особый эффект 2: После нанесения Критического удара повышает все показатели персонажа на 20 позиций. Длительность эффекта 30 секунд. Длительность перезарядки эффекта 30 секунд. Особый эффект 3: Продолжительные удары по одной цели позволят во время 5 удара нанести пятикратный урон. 30 секунд перезарядки. Требования: 30 уровень. Прочность 65/65.

Хвала Богам.

Лу Ли начал гладить лезвие кинжала, будучи переполненным радостью.

Высокий урон, хорошие атрибуты, и что самое важное, предмет имел три особых эффекта.

Первый особый эффект повышал Критический удар, что не требовало дополнительных объяснений.

Второй эффект повышал все показатели персонажа после нанесения критического удара. Возможно, это было не столь значимо, как эффекты, повышающие скорость атак и их урон, по крайней мере данный эффект имел большое время действия. Более того, его можно было выгодно использовать вместе с другими контролирующими навыками. Это был определенно мощный эффект.

Третьим эффектом был комбо – удар.

Это было похоже на удар Аку`маи из 7 зарядов энергии, только здесь их было пять. Но в любом случае Лу Ли это вполне устраивало.

Если он сможет нанести 100 урона противнику, и это будет пятый удар, в итоге соперник потеряет 500 единиц здоровья. Это была даже эффективнее, чем Главный навык – как здесь не порадуешься?

Ему нужно было поднимать уровень персонажа, и как можно быстрее достичь 30 уровня. В последний раз, когда он сражался с игроками из гильдии Места Славы, ему все же пришлось одолжить некоторые вещи у Водной Феи, что во многом делало его фактор Перерождения бессмысленным.

Все остальные так же получили свои награды. Однако, кроме Лу Ли, предмет из ранга Золота получил лишь Сезам. Это была рубашка, которая повышала его атаки на 40% в случае смерти одного из партнеров по команде.

Теперь, настало время порыться в трупе самого босса и вытащить оттуда заветные трофеи.

В подземелье Черного Фатома могло выпасть лишь пару предметом из ранга Золота – и в основном это случалось с боссом Батилем и Аку`маи. Вскоре им предстоит узнать, улыбнется ли ум Госпожа удача на этот раз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343. Книга заклинания Жажда крови**

Если им сильно повезет, то из босса может выпасть Золотой щит. Это было очень сильное защитное снаряжение в игре.

Ремнант склонилась над трупом, и перед тем, как начать смотреть выпавшие предметы, она скрестила руки. Ее слова было плохо слышны, однако можно было понять, что она обращается к какому – то божеству, но никто не понимал, у кого просит благословения маленькая девочка.

Первым предметом оказалось снаряжение 30 уровня из ранга Серебра. Оно было изготовлено из кожи, повышало Интеллект персонажа и больше всего подходило Друидам. Данная вещь имела хорошие атрибуты, но уровень персонажа Хачи Чан был недостаточным для использования этого предмета, поэтому в итоге вещь решили оставить в гильдейском хранилище.

Вторым предметом оказалась книга заклинаний – Жажда крови.

Жажда крови – мгновенное использование, поглощает 22%, повышая тем самым скорость атак всем участникам группы,а так же их урон на 30% в течении 10 секунд. 8 минут перезарядки. Союзники, находящиеся под этим эффектом будут весьма довольны таким бонусом, но затем не смогут находиться под эффектом жажды крови целых 10 минут.

Эта книга заклинаний оказалась такой неожиданностью, что Лу Ли не понимал, как реагировать на происходящее, смеяться или плакать. Он готовился пройти до конца задание, что бы довести до ума это заклинание сразу же после того, как закончит прохождение этого подезмелья.

Впрочем, он не считал, что такая редчайшая книга выпала просто так.

Не удивительно, что игроки из прошлой жизни Лу Ли рассказывали о том, что награды в этом подземелье бесценные. Дело не в том, что Лу Ли не верил им до последнего, а скорее собирался лично оценить это своими глазами. Нужно признать. Что сегодня им удалось собрать действительно много полезных предметов.

В этом его перерождение сильно помогало.

Многие люди сказали бы, что действовали иначе, получи они второй шанс от жизни.

Однако, реальность такова, что никто на самом деле не получает второй шанс, поэтому никому неизвестно на самом деле, ка вести себя, если все же это случилось бы.

Остается лишь надеяться на информацию, которая им известна, что бы иметь преимущество над другими.

Других вариантов просто нет.

Для того, что бы быть настоящим Пвп экспертом необходимо иметь индивидуальные навыки управления персонажем, особым талантом, иметь желание прилагать каждый день новые усилия, и владеть здравый рассудок. Таким образом, лишь неопытные игроки в подобных случаях начали бы заморачиваться поиском информации в игровых руководствах на форумах и пытаться действовать по чужим стратегиям.

Однако, дело с Пве игрой обстояло совсем иначе. Даже если у вас есть для этого талант, будет все же мудро постоянно разрабатывать новые стратегии для ведения игры.

Иметь такие стратегии означало, что Лу Ли был всегда на шаг впереди от остальных игроков.

На данный момент, подземелье Паучьего гнезда, Мертвых копий и Плачущей пещеры были публично закреплены за именами тех игроков, которые первыми прошли эти подземелья. Получение достижения Первопроходца в этих подземельях так же означало, что его снаряжение и уровень персонажа будет на голову выше, чем у всех, даже самых топовых игроков.

С таким преимуществом, команда Лу Ли была способна вырвать победу на Кубке тьмы, и неожиданно стать чемпионами сезона.

«Черт возьми, это заклинание просто сводит меня с ума. Жаль, что оно действует так мало».

Странник прикусил нижнюю губу, глядя довольно на Сакуру. Казалось, словно их идея принять в команду Шамана оказалась правильным.

«Не говорите о том, о чем не понимаете. Если бы это заклинание было еще сильнее, в игре был бы нарушен баланс. Учитывая, что с ним мы можем и так повысить скорость наших атак и урон на 30%, можно с уверенностью сказать, что большинство из нас уже не будет умирать», — Ажуэ на удивление успокоили эти слова.

Он тоже был прав – одна книга заклинания Жажды крови сделает их значительно сильнее.

С этой книгой, Лу Ли даже готов проверить на себе сложность прохождения Багрового монастыря.

Однако, немного поразмыслив, он решил, что стоит немного подождать, пока вся его команда не достигнет по крайней мере 27 уровня, прежде чем он снова вернется к этой затее.

«В таком случае, эта книга останется у тебя», — сказал Лу Ли, вручив книгу Сакуре. «Сколько сейчасу тебя осталось очков Таланта?».

«Три. Я хранила их для того, что бы затем использовать для более сильных заклинаний, поэтому до этого момента все мои способности мало что представляли из себя».

Сакура могла накладывать эффекты на союзников только находясь рядом с ними, но на самом деле она стала становиться более менее сильной всего 10 уровней назад. К этому времени у нее было не так много заклинаний.

Поэтому у нее оставалось нетронутых 3 очка Таланта.

«Используй их все для максимальной прокачки этого нового заклинания. Жажда крови для нас скоро станет приоритетным», — сказал прямо Лу Ли.

Полностью прокаченное заклинание Жажда крови не повысит скорость атаки и урон, но значительно продлит действие его эффекта. Если Лу Ли не изменяла память, заклинание Жажды крови 5 уровня длится не менее 20 секунд.

Такая возможность делала это заклинание нечестным практически в любом бою.

Заклинание Жажды крови было одним из самых сильных вспомогательных навыков у Шаманов.

Третьим предметом оказалась Литейная формочка 30 уровня из ранга Серебра для изготовления пластинчатых доспехов для защиты голени. У этого предмета были хорошие атрибуты, но это было явно не всеми ожидаемое снаряжение из ранга Золота.

Обычными словами, если из Босса выпало больше, чем 5 предметов, лишь два из них будут снаряжением. Все, уже казалось, бросили даже думать о том, что им попадется Топор из ранга Золота с невероятными атрибутами.

Но это никого не пугало.

Все сразу выпасть в одном подземелье не может – это просто невозможно, даже если вы первыми прошли подземелье.

Команде уже и так удалось раздобыть Магический посох из ранга Золота, убив Батиля, что уже было приятным сюрпризом.

Последним предметом оказалось не снаряжение, на что большинство и надеялось. Им оказался редкий материал – Магматическая корона.

Постойте, Магматическая корона!

Лу Ли подбежал и выхватил этот предмет из рук Ремнант. Он нежно начал поглаживать эту крохотную, выполненную из грубых пород корону, не обращая внимания на ее абразивность, а лишь восхищаясь ее элегантностью.

Это был редкий ингредиент, который выпадал только из демонов, монстров Бездны и некоторых других особых монстров, и являлся одним из необходимых ингредиентов для улучшения его Кольца Верховенства.

Для Лу Ли, этот предмет имел большую ценность, чем даже снаряжение из ранга Темного золота.

«Мне нужен этот предмет. Позже я положу взамен от себя что то в гильдейское хранилище, поэтому не вычеркивайте это как вещь, которую я возьму себе безвозмездно», — Лу Ли настолько сильно желал этот предмет, что был готов расстаться со всеми вещами, которые собрал сегодня в этом подземелье.

«Посмотрите сколько в нем радости – терпеть не могу такое».

Странник облокотился на плечо Ажуэ, покачивая головой в сторону Лу Ли.

«Мда уж»- Лу Ли не хотел отвечать на их слова.

Они просто не понимали.

Если бы они осознавали, что вещь из ранга Темного золота, которая у него есть уже сейчас, в скором времени обретет новый уровень, и станет эпическим предметом, тогда они не вели себя так.

Жаль, что не все так просто.

Лу Ли лишь вспомнил, что ему нужно так же собрать кровь демона. Аку`маи не принадлежал Пылающему легиону, но вместо этого, он все же был представителем длинного рода Древних демонов. Поэтому, он решил попробовать на нем.

Протянув руку с кольцом вперед, из тела монстра начала подыматься густаякровь…

Кровь извивалась по спирали, стремясь прямо к кольцу.

Со стороны могло показаться, что Лу Ли собирается поглотить в себя кровь демона.

Эта сцена выглядела откровенно дико. Лу Ли казался своим друзьям словно герой из фильма, в которого вот — вот вселится демон. Даже Ажуэ стало немного жутковато.

«Эй, ты совсем с ума сошел? Ты хочешь его снова оживить?».

Казалось, что это было действительно так.

«Что только не приходит в ваши головы».

Лу ли спокойно встал на ноги, и затем подошел к Тэлриду.

«Постой, ты же не собираешься сожрать и его?».

Ажуэ стоял в этот момент прямо рядом с Ночным эльфом. Жаль, что он не был Паладином, иначе, смог бы озарить в знак протеста свои доспехи с помощью навыка Святой длани.

«Отойди», — Лу Ли даже закатил глаза от раздраженности действиями своего друга.

«Не можешь даже подыграть. Ты такой скучный, всю жизнь быть тебе холостяком», — сказал Ажуэ, обиженно отойдя в сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344. Сложный выбор**

Лу Ли чувствовал на себе небольшую вину. Ему следовало проверить, что с Тэлридом сразу же, как только они убили босса. Тэлрид на самом деле очень помог им сегодня – если бы не он, они, наверняка, не смогли бы пройти полностью это подземелье на уровне сложности Ночной кошмар.

Он был настолько доволен наградами, которые они получили за прохождение подземелья Черного Фатома.

Даже несмотря на то, что он пережил перерождение, все же Лу Ли оставался таким же обычным человеком, как и все.

Сперва он не знал, умер ли их друг Ночной эльф – ведь тот комбо удар из 7 зарядов был жестоким.

«Тэлрид, друг, с тобой все впорядке?», — Лу Ли осторожно ткнул в него пальцем.

«Ну, вроде я се еще живой», — Тэлрид начал шевелиться, намекая на то, что с ним все в порядке.

Лу Ли в этот момент просто не смог не восхититься его настойчивостью. Когда они впервые встретились с ним, никто даже не ожидал, что он присоединиться к их команде, что бы помочь зачистить это подземелье, услышав всего несколько цепляющих слов со стороны Лу Ли.

Он проявлял свою силу и мужество на протяжении всего времени, пока они находились вместе.

Получив такой жестокий удар от босса, он все равно остался в живых, приходя в чувства лежа на земле.

Лу Ли даже любопытно, если бы погибла вся команда, как поступил бы этот ночной эльф? Бросил их здесь и вернулся на свое прежнее место, притворившись мертвым?

Его прозвище Стражника не стоило недооценивать. В действительности, среди Союза Аратора, Отряда боевых грифонов Молота войны, Седьмого отряда, Стражников Молнии и Грома, Отряда Хранителей Чести, и Руки Аргуса, Стражи Ночных эльфов были самыми сильными воинами на всем Азероте.

Это воинское формирование существовало в сложнейших условиях уже десятки тысяч лет.

«Помочь тебе подняться?», — с уважением спросил Лу Ли.

«Помоги. Я не совсем уверен, сколько еще протяну», — сказал Тэлрид.

«Если ты собираешься умереть здесь, тогда лучше не посылай нас на задание, где нужно провести тебя обратно», — злобно подумал про себя Лу Ли. Он и Сезам помогли подняться ночному эльфу, оперев его на каменную стену подземелья.

«Ваш героизм восхищает меня», — сказал Стражник. Немного помолчав, он продолжил: «Мы изучили всю территорию Черного Фатома, и теперь нашу миссию можно считать завершенной».

Это означало, что сейчас они получат дополнительные награды?

Лу Ли и вся команда ждали этого в большом предвкушении.

Если он ничем не наградит их, они явно захотят его убить.

Тэлрид, кажется, почувствовал накаленную обстановку вокруг себя, и потому сразу же перешел от слов к делу, вытащив из своего рюкзака сверток, в котором лежала уйма разных предметов. «Это боевые трофеи, которые я собирался у себя на протяжении многих лет. Каждый из вас может забрать себе по одному предмету».

Перед игркоами появилась действительно огромная гора из вещей, глаза просто разбегались от такого богатого выбора.

Каждый смотрел друг на друга, прежде чем посмотреть на Лу Ли, который первым подошел к вещам и протянул руку, что бы сделать свой выбор.

Им оказалась Литейная формочка, но к сожалению, она позволяла изготовить вещь для 45 уровня, что делало ее на данный момент бесполезной. На 45 уровне, даже вещи из ранга Золота больше не будут считаться чем – то сложно доступным, не говоря уже о предметах из ранга Серебра, которые вовсе обесценятся.

Он был уже готов выбрать другой предмет, как вдруг Тэлрид тихо произнес: «Каждый имеет только три попытки».

«Ты…», — Лу Ли был готов кричать на этого старика.

Он быстро убрал свою руку в сторону. Зная, что уже потратил свою первую попытку, он решил тщательно взвесить все за и против перед следующей попыткой.

В свертке лежало не менее ста предметов, начиная от разных материалов и ингредиентов, заканчивая книгами заклинаний и многими другими на самом деле бесполезными вещами. Были даже и такие, о которых никогда не слышал сам Лу Ли.

Несмотря на то, что они не могли распознать на глаз большинство предметов, все же некоторые им уже были знакомы.

«Могут ли мне другие помочь с выбором?», — спросил Лу Ли. Он подавлял свои эмоции, пытаясь задать вопрос как можно спокойне

«Конечно», — Тэлрид взглянул на других, прежде чем одобрительно кивнул головой: «Если они не против».

Каждый мог забрать себе один предмет, но перед этим они имели три попытки. Это означало, что у Лу Ли осталось всего две. Если ему получится распознать сразу два предмета, он сразу же сможет сделать выбор.

Если бы перед Тэлридом стояли другие люди, они бы на коленях умоляли его о такой просьбе.

В следующий раз Лу Ли достал довольно симпатичный кинжал. Его лезвие было покрыто золотом, поэтому Лу Ли посчитал, что скорее всего этот клинок из ранга Золота.

Несмотря на то. Что у него уже было достаточно хорошего оружия, кто будет против иметь такого оружия еще больше?

Тэлрид улыбнулся в момент, когда Лу Ли взял кинжал. Он вовсе не был удивлен увидеть мрачное выражение лица Лу Ли, когда тот увидел реальные атрибуты предмета.

Из ранга Бронзы…..Это было оружие из ранга Бронзы для персонажа 40 уровня.

Мда уж, этот ночной эльф все время выдавал себя за загадочного Стражника Ночных эльфов, но за всю свою жизнь смог собрать только кучу мусора, который никому не нужен.

«Когда я был молод, одна приятная девушка вручила мне его как подарок».

Тэлрид поднял голову вверх, начав вспоминать прошлое.

«Поскольку это подарок, лучше я оставлю его у тебя».

Лу Ли отбросил кинжал обратно в кучу. У него оставалась последняя попытка, поэтому ему нужно было найти что – то хорошее для себя.

Возьму вот это.

Лу ли с уверенностью достал из кучи голубой кристалл.

Окрашенный кристалл – это редкий ингредиент для изготовления оружия. Данная вещь имеет крайне низкую вероятность выпадения исключительно из магических боссов высокого уровня. Лу Ли мог бы продать этот предмет в своей прошлой жизни за целых 300 золотых монет.

Даже снаряжение из ранга Золота уступает в ценности этому предмету.

После этого, Лу Ли выбрал Ажуэ тем, кто будет выбирать следующий….

Ему в свою очередь тоже везло не особо. Первые две его попытки оказались неуместными для его персонажа, но в итоге ему удалось забрать себе Тонколистовой материал.

Конечно, Ажуэ остался недовольным таким результатом.

Куда делись все предметы из ранга Золота? Где снаряжение из ранга Темного золота? Где все это?

Однако, услышав, что этот материал можно использоваться для изготовления Щита из ранга Темного золота, его неудовлетворение сразу же рассеялось. Он чуть не ухватился за бедро Лу Ли, начав каяться.

Очередь Странника оказалась вовсе самой обычной. Он вовсе не придавал этому никакого значения, и потому отдал свои попытки Лу Ли.

После того, как Лу Ли осмотрел другие предметы, лежащие на свертке, он вытащил оттуда книгу заклинаний. Возможно, оно может обучить действительно сильному заклинанию.

Ценность книг заклинаний никогда не следовало недооценивать, но все же, когда он просил продавать их Шэнь Вэньсэня, он мог заработать на этом в разы больше. Кроме того, в последнее время высокий спрос на такие предметы был вызван турниром Кубка тьмы.

Хоть бы этот предмет оказался книгой заклинания для высокого уровня – что – нибудь такое, что не уступает по силе заклинанию Жажды крови.

Лу Ли последовал примеру Ремнант, и произнес про себя некую молитву.

Однако, когда он наконец взглянул на книгу, он увидел, что этот предмет позволяет изучить навык След Зверя.

След Зверя был умением для Охотников, которое используется для того, что бы разведывать недавние действия зверей неподалеку.

Для Ремнант это был бесполезный навык, поскольку она никогда не прокачивается вместе с группой игроков, кроме того это награда имела цену только для тех, кто был не выше20 уровня. Таким образом, у Лу Ли не было другого выбора кроме как отложить этот предмет в сторону.

Второй книгой оказалась книга «Ритуала Призыва», обучающий ритуалу открытия телепорта. Для этого требовался непосредственно призыватель телепорта и два союзных игрока для успешного открытия , но в основном он мог использоваться только для того, что бы призывать к себе одновременно группу игроков или участников вашей группы, которые находились от вас на некотором расстоянии.

Было трудно предположить, хорошее это умение или плохое, но явно одно, оно давало команде много плюсов.

Если, к примеру, у Чернокнижника было рядом два союзных игрока, он мог использовать способность Ритуала Призыва для того, что бы за короткое время призвать к себе серьезную силу.

«Я возьму эту книгу».

Странник по привычке обдумал пользу такой способности, и тут же осознал, насколько это будет полезно в бою.

В условиях Пвп, можно неожиданно переместиться в ряды врага и призвать туда целую армию своих союзников, что бы развернуть ход сражения в свою пользу.

В условиях Пве, когда гильдия натыкалась на босса или другое, заслуживающее внимания, вещь, которую они боялись больше всего это быть замеченными другими в такой момент. Однако, благодаря этому умению, Чернокнижник мог бы пробраться незаметно в нужное место вместе с двумя Разбойниками в режиме Маскировки, что бы затем призвать к себе всю остальную гильдию.

«Уверен?», — спросил Лу Ли. «У тебя осталась еще одна попытка».

«Даже не хочу дальше заморачиваться».

Странник взял книгуи сразу же швырнул ее в Сезама.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345. Мистическая пыль**

Рисовые шарики с кунжутом не понимал что он был на пороге становления рабом команды; он был очень тронут и сразу же изучил навык.

В своем сердце он был уверен что он был среди большой и теплой семьи.

«Рисовый Шарик, ты же не против если я выберу вместо тебя?», — Спросил Лу Ли.

«Конечно. Будет хорошо если ты сможешь достать что-нибудь для Блуждающего, так как я взял его книгу навыка.»

Лу Ли решил проигнорировать это драматическое шоу; он присел на корточки и поднял следующий предмет.

Все это очень походило на лотерею — если бы он не был перерожденным, то это было бы проверкой его суждения и удачи.

Обычно, всего два или три человека из группы получают что-то приличное. Другие члены группы чаще всего остаются разочарованы.

Однако это было нормой, один квест не мог хорошо наградить всех членов команды.

Тем не менее Лу Ли был перерожденным, поэтому Тэлриду было суждено потерять кучу предметов.

На этот раз Лу Ли поднял книгу навыка «Виток смерти», предназначенный для Рыцарей Смерти. Внешне этот навык выглядел хорошо, поскольку он предназначался для скрытого класса, однако по-факту это был мусор.

Далее он вытащил снаряжение(если что, я новый переводчик. Поэтому возможны расхождения в названиях и именах с предыдущим переводом).

Лу Ли научился на своем прошлом опыте с кинжалом, и на этот раз решил выбрать что-то скромное.

Однако когда он поднял простой посох, он чуть не ударил себя по лицу — этот посох был крайне бесполезным…

Потратив два шанса, Лу Ли пришлось скромно выбрать редкий материал.

«Осталось еще шесть предметов.»

Тэлрид смотрел на руки Лу Ли и начал немного беспокоиться.

Четыре предмета которые выбрал Лу Ли, включали книгу навыка и три редких материала. Все это были хорошие вещи, особенно три редких материала, их потеря принесла огромные убытки даже Тэлриду.

Он уже начал чувствовать как его богатство покидает его…

Конечно же Лу Ли не собирался сдерживаться. Он продолжил следовать определенному правилу – сначала он выбирал снаряжение, затем книгу навыка, и если они оба были мусором, он выбирал материалы.

Затем он достал еще один редкий материал.

«Ребята, может вы хотите попробовать?», — Лу Ли повернул голову.

Все четыре редких материала в которых он был уверен, уже были выбраны. В этой куче осталось всего два редких материала, однако но не выбрал их потому что не был уверен в них.

Далее все будет зависеть от удачи.

«Нет, нет, ты можешь продолжать…», — остальные покачали головами.

Все они были поражены его эффективностью.

Никто из них не мог гарантировать что он будет так же хорош как Лу Ли — из пяти предметов которые он выбрал, ни один из них не был полным мусором…

Далее он решил выбрать снаряжение.

Можно было справедливо сказать, что снаряжение являлось самой важной частью игры; игроки могли сталкиваться с проблемами только с помощью хорошего снаряжения.

Молот? Что это за чертов молот? Как вообще у снаряжения Серебряного класса могут быть такие ужасные атрибуты? Тэлрид, ты уверен что ты не сборщик мусора?

Книга навыка — «Конус холода»

Лу Ли несколько раз перевернул книгу в своих руках, после чего наконец понял что это был обычный навык.

Книга навыка – «Изуродование»

Изуродование — мгновенное применение, кулдаун 20 секунд. Мгновенная атака обоими оружиями; главная рука наносит 80% урона, в то время как другая рука наносит 60% урона. Дает два комбо очка.

Этот навык был похож на двойное комбо. Время между ударами было коротким, однако урон не был высоким; это был навык чисто для набора комбо очков.

Этот навык не был редким, однако только высокоуровневые монстры могли сбросить его, поэтому на текущем этапе игры, это был не очень распространенный навык.

«Я возьму его.», — Лу Ли сразу же выучил этот навык.

Дополнительный навык означал дополнительный метод для получения комбо-очков. Он никак не мог тратить свои драгоценные очки навыков на такой навык; кроме того он все равно не мог себе его позволить…

В седьмой раз Лу Ли выбрал литейную форму(не уверен как перевести) 30-го уровня серебренного класса. Атрибуты этого предмета были неизвестны, но по крайней мере это был безопасный вариант, гораздо более безопасный чем оставшиеся варианты.

Во время восьмой попытки ему несколько не повезло. Редкий материал который он выбрал, оказался чем-то совершенно другим.

Он думал что это будет Холодный Мифрил, но схватив этот предмет, он обнаружил что это был обычный Мифриловый Минерал.

Рыночная стоимость мифрилового минерала составляла всего несколько серебряных монет.

Во время своей девятой попытки, Лу Ли выбрал предмет который как он подозревал, был Мистической Пылью. Он не верил что Тэлрид поместит в эту кучу кусок грязи чтобы одурачить их; он не мог подумать ни о чем другом, что напоминало бы кусок грязи, кроме Мистической Пыли.

Несмотря на то что использование Мистической Пыли было ограниченным, это был важный предмет для некоторого высококачественного снаряжения.

Мистическая пыль, редкий материал.

Как и ожидалось, это действительно оказалась Мистическая Пыль. Лу Ли никогда раньше не видел этот предмет, однако он читал о нем в приключениях авантюриста дварфа. Название той книги было «Записная книжка Брайана»; в ней описывались некоторые странные предметы, с разными историями между ними.

Согласно легендам, Мистическая Пыль была остатками Древних Богов которые умерли в прошлом.

Конечно же это было выдуманное объяснение.

После того как Лу Ли положил Мистическую пыль в свою сумку, выражение лица Тэлрида резко изменилось. Он не ожидал что Лу Ли выберет что-то похожее на кусок грязи, иначе он никогда бы не положил этот предмет в кучу…

Для игроков, Мистическая Пыль была редким материалом, но все было не так просто.

Этот маленький кусочек грязи мог влиять на способность обнаружения разных существ. В прошлом этот предмет несколько раз помог Тэлриду скрыться от Драконов, а также позволил ему успешно пробраться через Каньон Драконов.

Однако все эльфы были эгоистичными созданиями. Это он сказал им что они могут выбрать все что захотят, поэтому если он заберет этот предмет, его эго пострадает…

Кроме того, он уже давно вышел на пенсию и в любом случае не будет больше использовать этот предмет – утешал себя Тэлрид.

В огромной груде больше не было ничего, что Лу Ли мог узнать. Он не мог найти ни одного знакомого предмета.

«Последний шанс. Может кто-нибудь хочет попробовать?»

«Я могу попробовать. Я довольно везучая.», — предложила Остаточная Мечта.

«Если ты не получишь ничего хорошего, мы продадим тебя.», — пригрозила Хачи Чан. Остаточная Мечта закатила глаза и замолчала.

«Ты можешь попробовать достать редкое снаряжение. Даже если его атрибуты будут не самыми лучшими, оно все равно будет очень ценным.», — предположила Мартовский Дождь.

«Точно, почему я не подумал об этом?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346. Любовь без сожалений**

Как правило, редким снаряжением называют ожерелья, браслеты, кольца, значки, аксессуары для головы и маски.

Шанс выпадения таких предметов был невероятно низким, и некоторые из них были предназначены только для девушек.

Зарабатывать деньги на девочках всегда было намного проще, и это правило работало даже в игре. В этом мире всегда найдется много миллионеров, готовых потратить огромную сумму денег чтобы порадовать симпатичных девушек.

Затем они собрались поближе, и обнаружили в куче два предмета которые походили на редкое снаряжение.

Ожерелье и браслет.

Что же выбрать?

Теоретически, ожерелье было лучшим выбором, потому что браслет и наручи разделяют один и тот же слот. Нельзя было одновременно надеть и браслет и наруч.

«Этот браслет кажется дольно красивым; почему бы нам не выбрать его?», — сказав это, Хачи Чан сглотнула. Остаточная Мечта кивнула в знак согласия, и даже Мартовский Дождь казалась заинтересованной. Лишь Воспоминания Сакуры, которая была чуть менее женственной, казалось не была тронута этим браслетом.

Этот браслет действительно был красивым, гораздо лучше ожерелья.

Следуя мнению большинства, Лу Ли бзял браслет.

Даже если браслет окажется бесполезным, у них все еще будет два шанса…

«Дай взглянуть! Дай взглянуть!»

Лу Ли смог лишь мельком взглянуть на атрибуты браслета, прежде чем девушки отняли его у него.

Судя по всему, даже если атрибуты браслета будут ужасными, девушки все равно выберут браслет.

Однако к счастью, атрибуты браслета не были ужасными; на самом деле они были невероятно хорошими. Лу Ли даже был потрясен увидев их.

Он не мог поверить что у Стража между 20-30 уровнями, было что-то подобное…

Звездная Мечта (золото): все атрибуты + 15, Особый эффект 1: увеличение пространства в сумке на 20; Особый эффект 2: телепортация – появление в любом месте в пределах восьми ярдов, кулдаун 90 секунд. Особый эффект 3: создание щита, который может защитить трех членов команды, поглощающий 2000 единиц урона. Требования: 30 уровень; Прочность 120/120.

Кроме того на этом браслете был выгравировано предложение: Герой, я надеюсь что когда-нибудь судьба приведет тебя к любви без сожалений.

Лу Ли повернул голову и посмотрел на выражение лица Тэлрида.

В прошлом, когда он взял Мистическую Пыль, выражение лица Тэлрида было похоже на то, что он потерял лучшего друга. Однако потеряв золотое снаряжение, он наверняка должен был сходить с ума.

Однако Лу Ли увидел лишь улыбку на лице Тэлрида.

Неужели он настолько взбесился, что потерял рассудок?

Однако его выражение казалось содержало смешанные эмоции привязанности, любви и облегчения.

Лу Ли был решительным, мудрым и перерожденным человеком, но у него совсем не было опыта отношений. Поэтому сколько бы он не пытался, он не мог понять смешанные эмоции Тэлрида.

«Сэр, мы хотим взять этот браслет, все ведь в порядке?», — тревожно спросила Хачи Чан.

Им всем очень понравился этот браслет, и они решили выбрать его. Они даже не спрашивали мнения Лу Ли… если Лу Ли возразит, то девушки определенно возненавидят его…

«Маленькая девочка, если тебе он нравится, тогда не стесняйся.», — нежно сказал Тэлрид — «Поскольку вы закончили выбирать награду, пожалуйста примите мое благословение. Я желаю вам найти кого-то, кого-то особенного кто сможет сопровождать вас до самого конца…»

Сразу после того как он сказал это, Лу Ли и его команда услышали системное объявление.

Система: квест «Демон Блэкфатома» выполнен. Получена награда в виде опыта, репутации Стража Серебряного Крыла, и одного очка навыка.

Получив кучу опыта, Хачи Чан, Лунный Свет и Рисовый шарик с кунжутом достигли 27, 26 и 27 уровня соответственно. Другие члены команды также получили значительное увеличение своего опыта.

Цель репутации Стража Серебряного Крыла была неизвестной, но многие аспекты игры были связаны с репутацией, поэтому она не была лишней.

Что касается очка навыка, Лу Ли не ожидал такого поворота. Это не было упомянуто ни в каких гайдах, кроме того, это была слишком необоснованная награда.

Он дал им целых десять очков навыка!

Лишь высокоуровневые Нипы(npc) с приличным происхождением могли делать что-то подобное, но они скорее дадут высокоуровневое снаряжение, чем очки навыков.

Например Медив, принявший «книгу чар Эгвина», в знак своей благодарности научил Лу Ли превращаться в ворону. Тем не менее этого было недостаточно, и поэтому он также дал Лу Ли Запятнанный Кровью Значок.

Однако независимо от того насколько хорошим был значок, в конечном итоге он будет заменен другими.

Однако очки навыков были другой историей; они были основой силы игрока.

Тэлрид должно быть сошел с ума, дав им сразу десять очков навыка!

«Вы…», — Лу Ли поднял голову и обнаружил что Тэлрид казалось превратился в совершенно другого человека. Половина его длинных черных волос поседела, а его зеленые глаза стали влажными. Лу Ли впервые видел морщины на эльфе.

«Передайте Шиндрелл мои наилучшие пожелания. Скажите ей что я возвращаюсь на землю отдыха.», — поклонившись сказал Тэлрид, после чего медленно исчез в тумане Блэкфатома.

«Сэр…», — Даже такой глупый человек как Хачи Чан, поняла что только что произошло, и ее глаза начали увлажняться.

Все это время Тэлрид молчал. Он был даже тише чем питомцы Оставшейся Мечты.

В течении всего этого времени, он сильно помог им и даже несколько раз спас их команду…

Данж был закончен и они уходили с невероятной наградой, однако никто из них не смеялся.

Герой, я надеюсь что когда-нибудь судьба приведет тебя к любви без сожалений.

Должно быть именно Звездная Мечта заставила его дать им очки навыка. У Тэлрида наверняка была своя история, однако к сожалению он унес ее с собой…

Покинув данж, они прибыли в лагерь Блэкфатом чтобы сдать квест, и получили немного опыта, денег и снаряжение. Это была стандартная награда за обычный квест.

После того как Шиндрелл Свифтфайр услышала слова Тэлрида, выражение ее лица наполнилось горем. Затем она сказала им что если они захотят снова увидеть стража, они должны будут отправиться к Древу Мира на горе Хиджал.

Услышав что они все еще могут встретить стража, девочки наконец-то улыбнулись, в то время как Лу Ли и другие почувствовали как с их грудей пропала тяжелая ноша.

В глазах многих игроков, Нипы были всего лишь огромными кучами данных, но у них также была своя жизнь и история.

Даже такой Нип как Тэлрид который казался довольно обычным, родился и вырос, сражался со всевозможными врагами, путешествовал по миру и когда-то любил…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347. База**

Атрибуты «Звездной Мечты» действительно были впечатляющими. Даже Лу Ли был заинтересован им, но он не претендовал на него, поскольку он предназначался для женщин.

Большинство снаряжения в игре не было разделено на полы. Было всего несколько исключений из этого правила, и браслеты были одним из них. Другими примерами являлись аксессуары для головы, аксессуары для лба и серьги, но у всех этих предметов очень низкий шанс выпадения.

Такие классы как Паладины, могли носить латные доспехи, кольчугу, кожаный доспех и тканевый доспех. Охотники которые носили кольчугу, могли носить все кроме латных доспехов. Друиды, которые носили кожаные доспехи, также могли носить тканевые доспехи, в то время как классы которые могли носить тканевые доспехи, могли носить только их.

Это объяснялось весом предметов. Классы способные носить латные доспехи, могли переносить тяжелый вес, поэтому они могли носить тяжелую броню, такую как латная броня; и так далее.

Однако браслеты не имели к этому никакого отношения; они подходили для любого игрока женского пола.

Поэтому определить кому достанется Звездная Мечта, стало трудным решением.

В конце концов девушки придумали план — они решили разделить его. Они будут носить его по очереди, однако обычно браслет будет храниться у Мартовского Дождя.

Когда команда вернулась в Астрану, Квадратный корень 3 уже арендовал в городе базу.

Это место было довольно большим, площадь этого внутреннего двора составляла не менее 1 000 квадратных метров; однако этого была мало для тысячи членов гильдии.

Когда Лу Ли и другие вернулись, это место было переполнено людьми. Разные игроки кричали друг на друга; и вся сцена походила на рынок.

Игровая компания объявила о том что в будущем они постепенно разрешат строительство штаб-квартир гильдий, но до наступления этого дня, даже гильдиям подобным Столице Славы, придется арендовать землю.

Однако аренда такого двора не была дешевой; это место стоило 2 000 золотых монет в месяц!

Поэтому у многих гильдий не было своего собственного места отдыха.

«Это Лу Ли! Смотри! Это Лу Ли и другие!»

Их прибытие привлекло внимание окружающих членов гильдии, которые сразу же уважительно расступились перед ними.

Престиж!

Это было то чего отчаянно пытались добиться руководители других крупных гильдий…

Первые убийства, титул чемпиона.

Даже этого было достаточно чтобы Лу Ли покорил сердца каждого.

«Глава гильдии!»

«Глава гильдии!»

Лу Ли не хотел казаться высокомерным, поэтому он отвечал любому кто приветствовал его.

Эта временная база была просто большим внутренним двором, который предоставлял всем место для проживания. Кроме жилья, тут также был зал гильдии.

Офис Квадратного Корня 3 находился в зале гильдии.

Поскольку это место было связано с залом наемников, игроки могли просматривать и принимать здесь некоторые простые квесты.

Когда Лу Ли увидел Квадратного Корня 3, тот разговаривал с другим игроком.

«Не волнуйся. Все будет в порядке.», — заверил Квадратный Корень 3, похлопав этого игрока по плечу.

«Глава гильдии.», — увидев Лу Ли, этот игрок был немного удивлен, после чего поприветствовал его.

«Привет.»

Лу Ли кивнул, после чего этот игрок ушел.

«Кто это?», — спросил Лу Ли.

«Он является главой небольшой гильдии которая находилась под управлением Союза Звезд и Луны. Он довольно способный человек и привел около четырехсот человек из своей гильдии чтобы присоединиться к Правящему Мечу.», — ответил Квадратный Корень 3, после чего налил Лу Ли чашку воды.

Затем Лу Ли вспомнил что Квадратный Корень 3 не был никем. В прошлом он много лет управлял Союзом Звезд и Луны и имел хорошую репутацию.

«Много ли людей последовало за тобой?»

«Нет, лишь несколько маленьких членов гильдии, с которыми я был близок. Я отказал остальным.», — спокойно сказал Квадратный Корень 3.

«Я полностью доверяю тебе, поэтому если захочешь, то смело принимай их. Нам в любом случае нужны люди.»

Лу Ли не хотел чтобы все игроки в гильдии были новичками. В данный момент все большие гильдии быстро развиваются, поэтому они не могут позволить себе терять время.

Несмотря на то что некоторые гильдии были меньше их, и имели довольно средние достижения, даже они уже сформировали команды для данжов и событий.

«Мы уже достигли отметки в пять тысяч человек. Они все неплохи, и многие из них выглядят многообещающе.»

Квадратный Корень 3 испытывал всевозможные эмоции и был консервативен в своих словах. На самом деле люди которых он принял в течении последних двух дней, были не просто неплохими людьми; они были настолько хороши, чтобы вызывали зависть.

Даже высокооплачиваемая элита из союза, была не лучше чем нынешние члены Правящего Меча…

Титул чемпиона привлекал слишком много игроков…

Когда другие люди основывали гильдии, им приходилось искать всевозможные способы чтобы стать известными и привлечь игроков. Однако Правящий Меч был исключением. В течение последних нескольких дней, Квадратному Корню 3 приходилось объяснять игрокам которые хотели присоединиться к ним, что мест нет, и что им нужно было подождать пока уровень гильдии не повысится…

«Среди этих людей наверняка есть люди из других гильдий.», — напомнил Лу Ли.

«Мы не сможем избежать этого, но я уже думаю о подписании контрактов в реальной жизни. Элитных членов даже попросят сидеть в офисе.»

Квадратный Корень 3 уже давно был к этому готов.

«Сидеть в офисе» означало что эти игроки будут как офисные работники; соберутся в офисе и будут вместе играть.

«Понятно. Я верю в то что ты сможешь разобраться со всем этим.», — рассмеялся Лу Ли — «Правящий Меч принадлежит мне, но он также принадлежит тебе и всем остальным. Вскоре, когда гильдия полностью стабилизируется, я передам должность главы гильдии тебе.»

«Даже не думай о том чтобы свалить все на меня.», — сказал Квадратный Корень 3 – «В последние два дня я был невероятно занят.»

«Ха-ха, способные люди должны разделять больше обязанностей. В будущем нам нужно будет как-то сходить погулять, я имею в виду в реальности.»

В последний раз когда он видел Квадратного Корня 3, Лу Ли ходил в Союз Звезд и Луны чтобы расторгнуть свой контракт. Кто бы мог подумать что всего через несколько недель, они снова будут сидеть вместе.

«Ты начальник, решать тебе.», — пошутил Квадратный Корень 3.

Гильдии понадобилось всего два дня чтобы начать нормально функционировать. Мало того что у них было много людей которые выполняли квесты гильдии, члены гильдии даже начали организовывать свои собственные команды и зачищать данжы.

Команда Толстой Обезьяны показывала исключительные результаты. Они совсем недавно победили Серпентиса, чего не сделали даже многие крупные гильдии…

Помимо игроков PVP которые присоединились к гильдии из-за титула чемпиона, к гильдии также присоединилось множество данжовых игроков.

Данжовые игроки являлись поддерживающей силой гильдии. С их помощью в гильдию поступает постоянный приток оборудования, книг навыков и редких материалов.

«Когда мы закончим испытание гильдии?», — спросил Квадратный Корень 3.

«Я думал что ты отправишь на это задание некоторых обычных игроков.»

Поскольку испытание гильдии пятого уровня было очень легким, это был хороший шанс для членов гильдии улучшить командную работу.

«Мне кажется что лучше позволить им сразиться рядом с командой чемпионов. Так они еще больше полюбят нашу гильдию.», — улыбнулся Квадратный Корень 3.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348. Новая элита гильдии**

«Тогда можешь начинать выбирать людей. Начнем завтра, когда все войдут в сеть.»

Лу Ли проверил время и понял что сегодня они уже не успевали выполнить испытание.

«Хорошо.»

Квадратный Корень 3 уже сформировал список тех кто был наполнен энтузиазмом, и кто был способным…

«Я также посмотрю на этих людей, и возможно выберу несколько из них чтобы они стали заменой для основной команды, на случай если нам понадобятся замены в будущем.», — сказал Лу Ли.

«Ты планируешь заменить Хачи Чан и Остаточную Мечту?», — поинтересовался Квадратный корень 3.

Он не мог решить какой ответ он хотел услышать. Он понимал что способности Хачи Чан и Остаточной Мечты были довольно средними, и что в будущем они будут сдерживать команду; но в то же время он не хотел чтобы Лу Ли был человеком который забывает о дружбе сразу после успеха.

Основной причиной по которой Квадратный Корень 3 покинул Союз Звезд и Луны, было то, что Ао Цзянь нарушил этот принцип.

Лидер который разделяет со всеми лишь трудные времена, но не хорошие, был слишком разочаровывающим. Никто не может гарантировать что в будущем он не окажется на месте выброшенного.

«Конечно же нет, у них все в порядке. Урон Хачи Чан неплох, а ее целительные навыки довольно приличные. Она достаточно хороша для роли второго целителя; а что касается Остаточной Мечты, то ее урон выше среднего.»

В данный момент Лу Ли наносил самый большой урон, а Одинокий Цветок был вторым. За ними следили Рисовый шарик с кунжутом и Воспоминания Сакуры, но Остаточная Мечта была ничуть не хуже чем любой из них.

Фактически она наносила урон не одна, ее питомец также вносил довольно большой вклад.

Не говоря уже о том что у нее были везучие руки.

Хачи Чан и Остаточная Мечта были сокровищами команды; поэтому Лу Ли никогда не заменит их.

Однако Лу Ли все же думал о заменах для них; они обе были несовершеннолетними и все еще росли. Им нужно было учиться днем, и отдыхать ночью…

Если они перестанут расти и останутся с ростом 140 см, разве в этом не будет его вины?

Кроме того Лу Ли также не мог проводить все время с членами команды.

Он знал много секретов об игре которых не знали другие; это было преимущество реинкарнации. Однако эти преимущества нужно было правильно использовать. Он не мог все время проводить в данжах с командой, ему нужно было путешествовать.

По крайней мере он не планировал оставаться в данжах, которые он уже прошел.

Например Воющие Пещеры; даже если они выберут режим Кошмара, группа Синь Синь сможет пройти этот данж даже без него. Лу Ли уже всему их научил.

…

На следующий день Лу Ли проснулся очень рано, и отправился в больницу.

Оказалось что в больнице уже нашли подходящего донора, однако уровень совместимости не был идеальным. Специалисты порекомендовали Лу Ли подождать еще немного.

Конечно же у Лу Ли не было никаких возражений по этому поводу. Затем он нанял физиотерапевта, чтобы тот разработал диету и тренировки для Лу Синь.

К тому времени когда он вошел в игру, команда уже сформировалась и ждала его.

«Знакомься, это Обезьяна.», — представил Квадратный Корень 3.

«Я тоже буду называть тебя Обезьяной. Я слышал что вчера вы прошли воющие пещеры?», — Конечно же Лу Ли знал о будущем Императоре Огненном Маге.

Этот парень был не только знаменитым игроком; у него также было свое понимание данжов.

В его предыдущей жизни, многие гайды подземелий которые читал Лу Ли, были написаны именно этим игроком.

«Мы не идем ни в какое сравнение с тобой; мы просто следовали гайдам и прошли элитную сложность.»

Толстая Обезьяна выглядел чуть старше Лу Ли, но это никак не влияло на его уважение к Лу Ли.

«Не нужно быть таким скромным. Ты уже встречал Одинокого Цветка? Вы оба Маги; у вас двоих должно быть много общего.»

Сказав это Лу Ли указал на Одинокого Цветка, который в данный момент болтал с Мартовским Дождем.

«Ха-ха.», — Толстая Обезьяна потер свой нос, и сказал слегка неловким тоном — «Ну я ведь не красивая девушка.»

«Ты ошибся, это его сестра.», — сказал Блуждающий.

«Ох, его сестра.», — услышав это, глаза Толстой Обезьяны заблестели — «Если у него есть такая симпатичная сестра, то он определенно должен попасть в мой список друзей.»

«…», — Лу Ли потерял дар речи.

«Это Но Юй; он тоже Маг.»

Затем Квадратный Корень 3 указал на игрока который выглядел слегка мрачным: «Он наносит большой урон и уже находится на 24 уровне, однако он довольно неразговорчивый.»

«Но Юй, добро пожаловать в Правящий Меч.», — Лу Ли показалось это имя несколько знакомым.

Затем он вспомнил что в своей прошлой жизни, на этого человека долго охотились Члены Королевской Семьи Гангнама. В конце концов он присоединился к Несравненному Городу и стал мастером игры, поэтому Лу Ли удивился что этот парень также присоединился к гильдии.

«Привет.», — коротко ответил Но Юй. Неудивительно что Квадратный Корень 3 сказал что этот парень был неразговорчивым.

С точки зрения личности, Но Юй не был холодным как Одинокий Цветок, но казалось что он нес тяжелую ношу, поэтому он просто не хотел говорить.

«А это Всемирная Дружба, довольно неплохой защитный воин. Он выступал танком, когда они вчера проходили Воющие Пещеры.», — сказал Квадратный Корень 3, указывая на коротко мужчину.

Однако дело не в том этот человек был коротким; просто это была черта его расы. Гномам было трудно быть выше Ночных Эльфов…

«Зови меня просто Всемирный. Я не очень осторожен со словами, поэтому если я кого-то случайно оскорблю, заранее извиняюсь.», — спокойно сказал Воин.

«Не волнуйся, если возникнут какие-либо недоразумения, просто скажи об этом. Мы все братья.»

Лю Ли не ненавидел людей которые были резкими в своих словах, иначе он бы не терпел Блуждающего…

«Это Дрейфующий Ночной Свет — Священник. Его прозвище Большой Целитель.», — рассмеялся Бриз Голубого Моря. Затем он подошел поближе и слегка шлепнул по груди священника, который был игроком человеческой расы. Казалось что с этим парнем было легко ужиться, иначе Бриз Голубого Моря не был бы таким беззаботным с ним.

«Я Волчий Клык. Лу Ли, ты мой кумир.»

Прежде чем Квадратный Корень 3 успел представить его, вор стоящий в толпе вышел вперед и схватил Лу Ли за руки.

Его выражение лица было наполнено сумасшедшей страстью, будто извращенец который увидел красивую девушку. Лу Ли был немного напуган и хотел отойти, но Волчий Клык держался довольно крепко.

Поскольку он не мог отойти, Лу Ли пришлось сказать несколько слов. Волчий Клык был настолько тронут, что даже немного всплакнул.

Фанатская база Лу Ли была довольно сложной, но воры занимали большую часть этой группы людей…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349. Квест**

«Это Щетина — Охотник, он недавно достиг 20 уровня. Тебе не стоит недооценивать его; вчера он в одиночку убил Дикого босса.», — сказал Квадратный Корень 3, представляя еще одного Гнома.

Лицо этого парня было покрыто массивной бородой, и он держал на плечах двуствольное охотничье ружье. Около него также лежал белый медведь.

Если Лу Ли не ошибся, то этого питомца звали Редкий Мангеклав.

Поскольку это был редкий монстр, неудивительно что он смог в одиночку убить дикого босса.

«Босс, когда мы начнем убивать Диких боссов?», — Хотя физически он выглядел как старик, его голос был детским, из-за чего Лу Ли был застигнут врасплох.

«Как только у нас появится возможность.», — серьезно сказал Лу Ли.

Поскольку Дикие боссы были намного реже данжов, прибыль от их убийства была намного больше чем зачистка данжа.

Зачастую, войны гильдий начинались именно из-за контроля над популярными местами появления диких боссов.

«Это Тьма — исцеляющий Паладин.», — указывая на девушку сказал Квадратный Корень 3.

Ее человеческое тело было очень соблазнительным: она была выше гномов и дварфов, и у нее не была плоская грудь как у ночных эльфов и дреней. Ее лицо было прикрыто фиолетовой тканью, поэтому никто не знал как она выглядит.

Тьма? – внешне Лу Ли сохранял то же выражение лица, но внутренне он был поражен.

Дело не в том что эта девушка была очень сильной, а в том что ее история была довольно сложной.

Когда Лу Ли охотился на Скорбящего в Долине Песни Войны, он притворился двоюродным братом Ночногоклинка. Чтобы завоевать доверие Скорбящего, он рассказал ему о сестре Ночногоклинка — Тьме, которая покинула свою семью.

В отличие от своих братьев, Тьма покинула свой дом и решила создать персонажа Альянса.

Лу Ли никогда бы не думал что однажды встретит Тьму, таинственную девушку о которой он лишь слышал. Поскольку она была здесь, Лу Ли боялся что в будущем Скорбящий и Ночнойклинок придут к нему.

«Глава гильдии, почему ты так смотришь на меня? Мне страшно.», — кокетливо сказала Тьма. Затем все поняли что Лу Ли слишком долго смотрел на эту девушку.

«Прости, я немного отключился.», — спокойно объяснил Лу Ли.

«Ты хочешь попросить меня снять вуаль?», — Ее застенчивый голос был завораживающим. Ее глаза сверкали, а лицо было чистым, но в то же время соблазнительным. Неудивительно что Скорбящий был так одержим этой девушкой.

«Нет, все в порядке. Ты можешь продолжать носить ее.», — Лу Ли не был заинтересован в ней.

И что что она занимала 6-е место в мировом рейтинге красоты?! Лу Ли видел много красивых женщин в своей жизни.

«Тебе не нужно представлять его; я знаю его.»

Затем Лу Ли вытянул руку и сказал: «Давно не виделись, Железный Меч; как ты?»

«Все в порядке. Я уже давно хотел вернуть деньги которые одалживал у тебя, но у меня не было возможности. Вот держи, 2 золотые монеты.», — затем Железный Меч передал Лу Ли 2 золотые монеты, который с радостью их принял.

«Черт возьми, Лу Ли. Насколько же ты дешевый, что берешь деньги у одного из наших парней?», — высмеял Бриз Голубого Моря.

«Две золотые монеты это тоже деньги! Железный Меч, добро пожаловать в Правящий Меч.»

Железный Меч похоже не плохо справлялся. Он уже был 23-го уровня, и обладал кучей приличного снаряжения; особенно привлекательным был посох в его руках, вокруг которого витал черный дым. Любой человек имеющий базовые игровые знания, мог сказать что этот посох определенно силен.

«Это Сяо Сян, охотник стрелок.»

Охотники стрелки были подклассом охотников, которые не полагались на своих питомцев. Они в основном полагались на свою меткость и навыки стрельбы, а также на позиционирование своих врагов. Сяо Сян например держал в руке массивный длинный лук и имел в качестве своего питомца Духовного Волка Смерти. У этого питомца был высокий шанс критического удара и высокая скорость атаки, однако он был чрезвычайно нежным и был очень хрупким. Его основная цель заключалась в нанесении как можно большего урона в кратчайшие сроки.

Это и был весь состав для предстоящей битвы. Все новички были игроками которых принял Квадратный Корень, поэтому он возлагал на них большие надежды.

Поскольку все были на месте, они быстро сформировали команду состоящую из 20 человек.

После формирования команды, Лу Ли не стал произносить мотивационную речь. Поскольку это была виртуальная игра, большинство игроков будут делать то, что будет больше всего выгодно для них. Поэтому мотивирующая речь не повысит их верность к Правящему Мечу. Скорее Лу Ли должен был завоевать их доверие с помощью своих лидерских навыков и своих действий.

«Чрезвычайное испытание, часть 1. Убейте всех воинов-кобольдов, 10 очков.», — сразу после этих слова, на стенах загорелись тусклые огни и появились волны воинов-кобольдов.

Одинокий Цветок сделал шаг вперед и тут же произнес заклинание Метель.

+10 очков!

Метель махом убила всех воинов кобольдов.

Это были монстры 5-го уровня, и очевидно что они не могли противостоять разрушительному урону мага 27-го уровня.

Девять новичков были удивлены действиями Одинокого Цветка. Командир еще не отдал приказ, а он уже действовал. Все они считали что им нужно ждать приказов Лу Ли.

«Вы все свободны действовать как угодно, особенно те у кого есть Аое навыки. Эти монстры 5 уровня не представляют никакой угрозы.», — Даже Квадратный Корень 3 был удивлен стилем Лу Ли. Тем не менее он знал что сказать, чтобы успокоить новичков.

Вторая волна состояла из монстров 10 уровня, с которыми разобрались практически мгновенно.

Третья волна состояла из 7 монстров 15 уровня, которые также были быстро убиты.

Последняя волна состояла из вождя кобольдов.

Кобольд 15-го уровня обладающий 35 000 HP, которого в начале игры считали трудным Боссом, стал куском пирога для наемников Синь Синь.

«Всемирная Дружба, ты главный танк. Тьма, лечи танка. Все остальные могут свободно Дпсить(наносить урон).»

Небрежно сказал Лу Ли, после чего ринулся в сторону босса.

Спустя минуту и 25 секунд, вождь кобольдов был побежден, и система объявила что «Правящий Меч» стал гильдией 6 уровня.

После достижения 6 уровня, все члены гильдии получают бонус в виде 5% увеличения опыта.

Несмотря на то что 5% увеличение не выглядело круто, это все же был положительный бафф, особенно в долгосрочной перспективе. Именно ради таких баффов, многие игроки и присоединялись к гильдиям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350. Награда**

«Ничего себе, мы едва прикоснулись к нему, а он уже умер.»

Бриз Голубого Моря был впечатлен высокомерным поведением Щетины, и начал бессознательно подражать ему.

Затем они посмотрели друг на друга и рассмеялись.

Затем Блуждающий пнул Голубого и сказал: «Перестань позориться. Помнишь ли ты кто был тем, кто жаловался на Кошмарную сложность? Перестань притворяться храбрым, когда ты всего лишь трус.»

«Пошел ты. Блуждающий, тебе что обязательно каждый раз раздражать меня?», — Его счастливое настроение мгновенно испарилось.

«Ты все это время «флиртовал» с щетиной. Ребята, вы что влюбились?», — Воспоминания Сакуры подлила масла в огонь.

Услышав ее слова все громко рассмеялись, после чего настроение стало менее напряженным. Новые члены почувствовали себя более комфортно, поняв что эти чемпионы были очень простыми людьми.

Достигнув 6 уровня, гильдия продолжила быстро развиваться.

Лу Ли был рад тому что все шло гладко.

«Есть ли среди вас кто-то, кто еще не завершил Воющие Пещеры? Если есть, тогда следуйте за Блуждающим. Я не присоединюсь к вам.», — Лу Ли не интересовался данжом который он уже прошел.

У Лу Ли были другие более важные дела, и у него не было времени на всякие данжи.

«Я еще не завершил.», — сказал Щетина.

Поскольку уровень Щетины был слишком низким, в прошлый раз он не мог заходить внутрь. Однако за последние два дня, он сильно постарался и в итоге достиг 20 уровня.

«Хорошо. Блуждающий, ты за главного.», — сказал Лу Ли, после чего передал лидера команды Блуждающему.

Он не мог участвовать в каждом данже; кроме того воры все равно не были особенно полезны в данжах.

Он доверял лидерству Блуждающего и способностям своих товарищей по команде. Лу Ли был уверен в том что они смогут легко зачистить Воющие Пещеры, даже на уровне Кошмара.

Затем Лу Ли ушел и направился в Лес Лунного Света.

Лес Лунного Света был одной из самых красивых локаций в игре. Лу Ли хотел бы остаться и жить здесь, прямо около Озера Лунного Света. Тут он мог наслаждаться закатами и восходами солнца, не выходя из своего дома.

Он мог жить беззаботной жизнью и просто любоваться цветами в саду, наблюдая за летящими в небе облаками.

Это было бы идеально.

Однако это была нереальная мечта, которая появилась в голове Лу Ли лишь на долю секунды. Он понимал что перед ним был другой путь.

«Молодой авантюрист, я не ожидал увидеть тебя так скоро. Тебя что-то беспокоит?», — небрежно спросил хранитель Ремулос.

Лу Ли поклонился и ответил: «Как вы и хотели, я возглавил группу храбрых воинов и победил предателей в Пучинах Блэкфатома.»

«Ты победил Аку’Май…? Как ты это сделал?», — Лу Ли мог почувствовать удивление в голосе Ремулоса.

«Да, я отрубил его голову.», — уверенно сказал Лу Ли.

«Ох, понятно. Тогда я буду считать это успехом.»

Ремулос был удивлен тем что Лу Ли смог победить Аку’Май и завершить этот квест на своем текущем уровне…

«Может я могу еще что-нибудь сделать для вас?», — Спросил Лу Ли.

Лу Ли надеялся что Ремулос даст ему еще один квест, поскольку у него похоже было хорошее настроение.

«Подожди, я еще даже не дал тебе твою награду.», — сказал Ремулос.

«Я и так получил много добычи во время выполнения этого задания; я не посмею просить что-либо еще.»

Исходя из своего прошлого опыта, Лу Ли понимал что притворившись скромным и вежливым можно было получить дополнительные преимущества. И наоборот, чем жаднее и грубее вел себя человек, тем сильнее Нипы будут презирать его.

Как и ожидалось, Ремулос был еще больше впечатлен Лу Ли. Он улыбнулся и сказал: «Мне этот предмет уже не особо полезен, но я надеюсь что ты найдешь для него применение.»

Сказав это, он вытянул руку и передал Лу Ли предмет.

Этот предмет был в форме ромба и был красным как огонь. В этом минерале казалось текла какая-то энергия.

«Это что … Осколок Огня?», — неуверенно спросил Лу Ли.

«Верно.»

«Спасибо лорд-хранитель, ваш подарок очень ценен для меня.»

Осколок Огня был редким материалом, который был необходим для улучшения его Божьего Кольца.

Он никогда бы не подумал что Ремулос вознаградит его этим редким материалом.

«Я рад что тебе понравилось. Ты заслужил это.», — искренне сказал Ремулос.

«Большое вам спасибо. Есть ли что-нибудь еще, что бы вы хотели чтобы я сделал?», — Лу Ли страстно посмотрел на старика, как будто он хотел расцеловать его. Сейчас Лу Ли без колебаний примет все о чем попросит его Ремулос.

«У меня больше нет ничего для тебя, по крайней мере сейчас.»

Лу Ли был разочарован. Однако он понимал что шансы получить квест который давал редкие материалы, были очень низки.

Качество наград зависит от сложности квеста. Именно потому что в данный момент в игре не было других групп которые могли зачистить Пучины Блэкфатома на уровне Кошмара, награда за этот квест была такой хорошей.

«Если у вас будут какие-либо другие просьбы, позовите меня и я немедленно помогу вам.», — сказал Лу Ли.

«Лично у меня сейчас нет ничего для тебя, однако один из моих последователей молил и просил меня помочь его больной дочери.», — сказал Ремулос — «Вернись в Астрану, и иди на восток вдоль 6-й улицы от Северных ворот. Затем ты увидишь фиолетовый колокольчик у входа в небольшой переулок. Мой последователь живет во втором доме этого переулка.»

«Хорошо, я немедленно отправлюсь туда.»

Независимо от того получит ли он награду или нут, Лу Ли должен был поддерживать хорошие отношения с Ремулосом.

«Пусть Богиня Луны благословит тебя. Твои усилия будут вознаграждены.», — Ремулос был доволен.

Затем Лу Ли телепортировался в Астрану, и следуя инструкциям Ремулоса, нашел нужный дом.

У него было ощущение что этот квест был способом Ремулоса проверить его, и если он сделает все хорошо, то он получит больше квестов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351. Волос Батрана**

В каждом городе были бедные люди и трущобы. Поскольку Рассвет следовал правилам реальности, в нем также были эти элементы.

Дочь Пелтураса Вайтмуна — Маленькая Лейла, уже три дня лежала в кровати. Ее хрупкое, миниатюрное тело было свернуто калачиком, а лицо показывало горькое выражение. Ее губы были сжаты, а ее стоны были душераздирающими.

В прошлом Пелтурас был храбрым стражем и участвовал во многих боях.

Но к сожалению в одном из боев он потерял ногу и стал инвалидом. Получив эту травму, он ушел из армии и женился на бедной женщине; однако сразу после родов, его жена умерла от болезни.

Обычно Пелтурас ходил в шахты чтобы найти что-то, что могло бы принести ему немного денег. Это было его наследственное ремесло.

Однако имея всего одну ногу, он едва мог нормально зарабатывать на жизнь.

Его дочь была его всем.

«Бедная Маленькая Лейла, ты все что у меня есть. Если ты умрешь, то зачем мне продолжать жить?», — сегодня Пелтурас планировал посетить Храм Огня в надежде получить какую-то награду. Он надеялся заработать достаточно денег чтобы нанять доктора и спасти свою дочь.

«Извините, есть ли здесь кто-нибудь?»

Однако как только Пелтурас поднял свой костыль и собрался уходить, он услышал как кто-то стучит в дверь.

Открыв дверь, он увидел Вора у которого было закрытое лицо, и который был одет в кожаные доспехи.

Пелтурас не испытывал никаких хороших чувств к ворам, поэтому нетерпеливо спросил: «Кто ты? Почему ты здесь?»

«Я следую инструкциям Ремулоса.», — вздохнул Лу Ли – «Я пришел чтобы решить ваши проблемы, сэр.»

«Ремулоса?», — Глаза Пелтураса расширились – «Богиня Луны должно быть услышала мои молитвы; моя Маленькая Лейла наконец-то может быть спасена! Вы можете исцелить ее?»

Лу Ли сделал два шага вперед и посмотрел на бледную девочку лежащую на кровати, после чего покачал головой.

«Простите, но я не доктор.»

«В смысле?», — Пелтурасу казалось будто его обманули; в конце концов этот незнакомец не мог ему помочь… Тогда почему он утверждал что решит чьи-то проблемы?

«Но я могу найти доктора.»

Сказав это Лу Ли перевернул руку и показал стопку золотых монет.

Пелтурас сделал глубокий вдох.

Потратив приблизительно 20 золотых монет, им удалось пригласить человека по имени Эвена Стиллвиспер. Он был лучшим врачом Астраны и не часто лечил бедных людей.

Эвена тщательно обследовал Маленькую Лейлу, после чего подробно рассказал им о том что с ней произошло.

«Хорошо, я уже приблизительно понял в чем суть.», — немного подумав, Эвена продолжил — «Я думаю что эта болезнь не является чисто физической. Была ли она недавно в злом месте? Или Пелтурас, приносил ли ты что-то зараженное злом?»

Пелтурас на мгновение задумался, после чего вытащил из-под кровати меч.

Этот длинный меч был покрыт ржавчиной, но если его починить, его можно было продать за несколько серебряных монет.

«Где ты его взял?», — спросил Эвена.

«В Доме с привидениями Батрана.», — Пелтурас был инвалидом и не мог сражаться; поэтому ему приходилось делать все что угодно, чтобы заработать деньги.

«Проклятые Орки и чертов Батран.», — тихо выругался Эвена.

«Можно ли спасти маленькую Лейлу? Пожалуйста, мистер Эвена, вы должны спасти ее.»

Услышав что он вероятно был причиной болезни своей дочери, Пелтурас начал испытывать желание совершить самоубийство.

«Искатель приключений.», — посмотрев на костыль Пелтураса, Эвена покачал головой после чего повернулся к Лу Ли — «Мне нужна твоя помощь. Готов ли ты помочь мне?»

«Конечно.», — просто ответил Лу Ли.

«Если ты пойдешь по дороге на восток, то в древних руинах Дома с привидениями Батрана ты найдешь растение. Это растение называется Волос Батрана, которое как известно излечивает печально известную Болезнь Души. Можешь ли ты найти это растение?», — Затем Эвена описал внешний вид Волоса Батрана.

«Пожалуйста подождите немного, я скоро вернусь.»

Затем Лу Ли вышел и немедленно превратился в Ворону, после чего полетел в сторону Дома с привидениями Батрана.

Прилетев на место, он немного полетал вокруг и не смог найти растение описанное Эвеной. Затем он приземлился на землю чтобы провести более тщательный поиск.

Однако после того как он приземлился, перед ним появился призрак и указал на его эмблему: «Молодой человек, это благословение жрицы?»

Лу Ли убрал кинжал который он автоматически вынул, после чего кивнул: «Да.»

Это действительно был Дом с привидениями – тут на каждом шагу мог появиться призрак. Эти внезапное появление было довольно страшными, поэтому в этой области 20 уровня никто не фармился.

«Как ностальгично. В прошлом у меня было что-то подобное.»

Основываясь на его силуэте, это было странно выглядящее существо. Оно больше походило на большое дерево, чем на что-либо еще.

«Это должно быть потому что вы уважаемый старейшина, но почему вы сейчас здесь?», — терпеливо спросил Лу Ли.

«Те существа… так называемая Орда… срубили меня и начали собирать мои волосы чтобы осуществить их злой план. Можешь ли ты помочь мне раз и навсегда покончить с этим?»

Черт, это должно быть легендарное Древо Знаний, старый Трент Батран.

Тренты всегда были союзниками Ночных Эльфов. Они жили долго, но большую часть своей жизни они спали и могли быть разбужены только особым способом.

Батрану не повезло, и его срубили пока он спал…

После того как он был убит, орки посадили Батрана обратно в землю. Так и появился Дом с привидениями Батрана…

«Я буду рад сделать это, но перед этим я хотел бы собрать несколько ваших волос. Пожалуйста не сердитесь и сначала выслушайте меня.»

Лу Ли остановил старого призрака который собирался сбежать, а затем попытался объяснить зачем ему нужны были волосы.

«Орки только что закончили собирать волосы, поэтому неудивительно что ты не смог их найти. Поскольку это ради чьего-то спасения, я помогу тебе.»

Затем Батран передал Лу Ли кусочек волокнистого материала. Это был волос Батрана.

«Большое вам спасибо. Что я могу сделать чтобы помочь вам?», — убрав волос, спросил Лу Ли.

Это был так называемый цепной квест. Один квест ведет к другому, и все они должны быть завершены, в противном случае цепь будет разорвана.

«Я слышал как их Мастер Медицины говорил о каком-то огненном предмете. Если ты сможешь получить эту бутылку Дикого Огня и бросить ее в мое тело, то ты сможешь полностью сжечь его, после чего мои волосы больше никогда не будут расти.», — сказал Батран, после чего меланхолично продолжил — «Я уже мертв, поэтому это небольшая цена за то чтобы остановить их.»

Проснуться и внезапно обнаружить что ты уже мертв, было довольно странным способом умереть…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352. Лагерь Глубокой Ямы**

«И где я могу достать эту бутылку Дикого Огня?», — Спросил Лу Ли.

«Неподалеку отсюда они построили лагерь. Если ты последуешь по маршруту Орков, ты сможешь найти их лагерь.», — сказал призрак.

Лу Ли задал еще несколько вопросов, но не получил никакой дополнительной полезной информации.

Оказалось что ему просто нужно было положиться на свою удачу. В игре было довольно много квестов подобных этому, где точное местоположение цели было неизвестно, и вам нужно было найти его основываясь на некоторых подсказках.

Следуй по маршруту Орков…

Затем Лу Ли огляделся, однако не обнаружил ничего что могло бы ему помочь.

Эти орки действовали как обычные мобы — они не были умными и просто следовали определенной процедуре. Они раз за разом повторяли одно и то же действие, и не выходили за пределы небольшого фиксированного диапазона.

Поскольку у него не было никаких других вариантов, Лу Ли пришлось пофармить здесь немного мобов, пытаясь найти вокруг каких-нибудь особых монстров.

Примерно через полчаса он наткнулся на пучок Волос Батрана. Он попытался собрать его, но система сказала ему что у него уже был Волос Батрана.

Немного подумав, его глаза загорелись. Поскольку здесь появился Волос Батрана, здесь также наверняка скоро появится специальный орк чтобы собрать его.

И его предположение оказалось верным. Всего через несколько минут, дюжина одетых в кольчугу орков пришла в Дом с привидениями Батрана и собрала этот Волос Батрана, после чего они поспешно отступили в ту же сторону откуда и пришли.

Лу Ли осторожно последовал за ними.

Затем он понял что это были элитные орки 30 уровня. Их главарь скорее всего был еще более высокого уровня.

Приблизительно через десять минут пути они достигли вершины холма.

Добравшись до вершины, орки внезапно исчезли.

Лу Ли немного подождал, но не увидев никаких движений, он тихо пошел по их следам.

Подойдя поближе он понял что орки выкопали вершину холма, и создали в ней огромную яму. В этой яме они и построили свой временный лагерь…

Лу Ли повернул голову и обнаружил что Пост Маэстры был совсем недалеко. Эта группа орков создала временный лагерь прямо под носом Стражей…

Если он сообщит им об этом…

Лу Ли начал пускать слюни. Получив бутылку Дикого Огня, он сообщит об этом лагере стражам. Даже если награда будет денежной, это наверняка будет немаленькая сумма.

Войдя внутрь, он понял что это место было намного просторнее чем он предполагал. Эти орки выдолбили весь холм. На стенах рос мох в который были вставлены светящиеся камни, поэтому внутри не было темно.

В этой яме были казармы, кухня, склад и даже алхимическая комната…

Вокруг также было много патрульных Орков.

Немного осмотревшись, Лу Ли медленно направился к алхимической комнате.

Дикий Огонь – даже название говорило о том что это продукт алхимии, поэтому очевидно что его нужно искать в алхимической комнате.

Поскольку он был Вором, кража вещей была вполне оправданным делом.

Конечно же Лу Ли не ожидал что в этом ветхом лагере будут храниться какие-то бросающие вызов небесам сокровища. Он не просил десятки тысяч золотых монет; он будет рад и всего нескольким тысячам золотых монет.

Открыв дверь алхимической комнаты, он увидел трех занятых алхимиков. Они были в рваных одеждах, а их костлявые руки постоянно клали что-то в большой горшок.

Жидкость в горшке была очень вязкой, и при перемешивании жидкости выходили всевозможные запахи.

Лу Ли чуть не блеванул от этих запахов…

Неудивительно что в этом районе было мало орков – они вероятно также не хотели работать в такой окружающей среде…

Затем Лу Ли активировал Невидимость, после чего вошел внутрь.

Помимо вони, в комнате также было жарко и влажно…

Лу Ли стиснул зубы и начал быстро осматривать зелья в поисках Дикого Огня.

Материалы на полках были довольно странными; большинство из них были органами животных и ядовитыми растениями. Лу Ли не хотел брать ничего из этого.

Примерно через минуту, он наконец-то нашел Дикий Огонь.

Воспользовавшись тем что алхимики были заняты делом, Лу Ли схватил Дикий Огонь, после чего быстро вернулся в состояние Невидимости.

Сделав это он хотел посетить склад Орков; там могут храниться какие-то ценные предметы.

Однако его планы были быстро нарушены, поскольку Дикий Огонь который он взял в руки, неожиданно начал ранить его. Он чуть ли не закричал от неожиданности, и над его головой начали появляться цифры урона.

Урон был очень низким — три-пять очков, но это не давало Лу Ли использовать Невидимость для побега…

Он не мог быть Невидимым если продолжал терять HP…

Лу Ли чуть не начал громко ругаться, и быстро бросил Дикий Огонь в сумку; однако алхимики уже заметили его присутствие.

Лу Ли вероятно мог легко разобраться с одним Элитой 30 уровня, но перед ним было больше чем один… Он не знал как они общались между собой, но всего через несколько секунд за дверью послышались тяжелые шаги.

Если он не уйдет сейчас, у него не останется никаких шансов…

Поэтому вместо того чтобы атаковать алхимиков, Лу Ли превратился в леопарда и выбежал.

Затем в комнату ворвалось два Орка, но к тому времени когда они заметили его, он уже выбежал.

Свист…

После этого в него полетели метательные копья, темные стрелы и Теневые Болты, но он не смел оглядываться. Поняв что его атаковали, он начал бежать зигзагом.

В этот момент Лу Ли хотел чтобы у него было восемь ног, потому что его четырех было недостаточно!

Дикий Огонь уже был в его сумке, но он все равно получал урон, поэтому не мог войти в состояние Невидимости.

Поэтому единственным выходом было выбраться из этой ямы. Тогда они не будут такими свирепыми, потому что Стражи никогда не потерпят существование такого лагеря у себя под носом…

Однако в следующий момент за ним раздался грохот. Лу Ли не мог не оглянуться, и чуть не описался.

Это были волки!

Наездники на волках!

Тело леопарда давало ему значительную скорость, но это было ничто по сравнению с тем что давал волк!

Раз, два, три… вперед!

Поняв что за ним ведется погоня, Лу Ли бросил темный предмет и продолжил бежать вперед.

После этого в лагере раздался громкий звук, сопровождаемый яркой вспышкой.

После этого орки и волки начали кричать и вся сцена погрузилась в хаос.

На самом деле всего несколько из них получили раны, но звук был довольно страшным.

Воспользовавшись этим хаосом, Лу Ли быстро выпрыгнул из ямы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353. Орки Наездники**

Лу Ли был очень расстроен тем что ему пришлось бросить бомбу.

Шанс выпадения Звездного Дерева был крайне низким, и поэтому у него было всего три штуки. Из-за своей редкости, каждая бомба стоила сотни золотых монет.

Батран, я так многим пожертвовал ради того чтобы сжечь тебя. Поэтому тебе лучше хорошенько отплатить мне за это, в противном случае даже если тебе удастся переродиться, я срублю тебя и буду использовать в качестве дров.

Вырывавшись из лагеря, Лу Ли сразу же бросился в сторону Поста Маэстры.

Почему он не пошел и не сжег Батрана? Да потому что Батран уже был мертв и не мог убежать, однако Орки могли легко это сделать!

Их обнаружили, поэтому естественно они начнут убегать.

«Сэр, у меня есть важные новости.»

Приблизившись к Посту Маэстры, Лу Ли вернулся в форму ночного эльфа. Затем он быстро схватил солдата за плечо и объяснил ситуацию.

«Как это возможно?», — Солдат просто не мог в это поверить.

Лагерь орков расположенный менее чем в 1 000 ярдах отсюда? Что за шутка? Если бы Лу Ли не был похож на честного Ночного Эльфа, они бы уже давно застрелили его.

«Это правда…»

Однако прежде чем Лу Ли смог что-либо объяснить, другой солдат закричал и указал на толпу сумасшедших орков!

Впереди орды бежали орки оснащенные кольчугой и сидящие верхом на волках. Они пристально смотрели на Лу Ли. Увидев пост, они даже не замедлились и продолжили двигаться в сторону Лу Ли!

Эти сумасшедшие орки решили преследовать его до самого конца!

Среди них также было три наездника на волках!

Эти Наездники на волках были полноправными членами Стальных Рыцарей, и были созданиями с которыми прямо сейчас Лу Ли не мог справиться. Кроме того на Посту Маэстры было всего несколько десятков солдат…

«Где Мастер Делгрен?», — Лу Ли схватил одного из солдат и спросил.

Делгрен был Паладином который следовал приказам Серебряной Руки и имел своего собственного оруженосца. Он отвечал за расследование секретной организации состоящей из орков и нежити.

«Сегодня господин уехал на осмотр.», — быстро ответил солдат.

«Приготовьтесь к бою! Я пойду за подкреплением!»

Спешно превратившись в ворона, Лу Ли быстро полетел вдаль.

Он отправился на ближайший форпост — Пост Мейнсеры!

После предыдущего сражения с Элементалями Воды, Пост Мейнсеры увеличил количество войск и поэтому они могли отправить подкрепление.

«Ваше превосходительство, Пост Маэстры подверглась нападению орков. Их атакует три наездника на волках, поэтому пожалуйста пришлите подкрепление.»

Увидев как птица превратилась в человека, находящиеся поблизости игроки были поражены.

Неужели этот друид уже научился летать? У меня до сих пор нет даже ездового зверя; мы точно играем в одну и ту же игру?

Поскольку он скрывал лицо и носил кожаные доспехи как друид, никто из них не подозревал что это был Лу Ли

Пост Мейнсеры никогда не испытывал недостатка в игроках.

Чтобы увидеть Мейнсеру, здесь собирались бесчисленные извращенцы. Они даже сделали этот Пост своим домом, и готовы были теперь даже спать на земле…

«Орки Наездники?», — Выражение лица Мейнсеры внезапно стало серьезным.

Она не задавала никаких вопросов Лу Ли. Мейнсера была особенно чувствительна к Благословениям Жрицы, и она также увидела на нем знак Каролины.

«Среди них также есть десятки орков-воинов и алхимиков-нежити. Пост Маэстры не сможет долго продержаться.», — быстро добавил Лу Ли.

Мейнсера не колеблясь использовала боевой горн, после чего забралась на белого гепарда и ринулась в сторону поста Маэстры. За ней последовала дюжина ночных эльфов которые передвигались на пантерах, и дюжина Ночных Рейнджеров.

«Защитите Мейнсеру!», — стоя в толпе игроков закричал Лу Ли.

Изначально все игроки были поражены, но эта фраза пробудила их. Затем они быстро взревели и поспешили за ней.

Событие «Защитите форпост Мейнсеры.» прошло не так давно, и поэтому многие из этих игроков принимали в нем участие. Поэтому они были рады еще раз повеселиться.

Увидев как сотни игроков последовали за ней, Лу Ли мог расслабиться.

Однако главное чтобы солдаты Поста Маэстры смогли продержаться до прибытия подкрепления. Если Мейнсера опоздает, то все это будет напрасно.

Поскольку Лу Ли летел довольно быстро, он добрался до места раньше Мейнсеры.

К счастью когда Лу Ли прибыл на место, Пост Маэстры не был разрушен. Все из-за того, что главная сила поста Маэстры — Делгрен, появился в самый подходящий момент.

Этот человеческий Паладин был одет в тяжелые серебряные доспехи и в одиночку противостоял трем наездникам. Несмотря на то что он весь был покрыт царапинами, он еще не умер.

«Мастер Паладин, подкрепление уже идет!», — закричал Лу Ли, после чего приземлился и побежал к наездникам на волках.

Его атаки не были достаточно сильными чтобы нанести большой урон этим оркам, но их было достаточно для того чтобы ослабить давление на Паладина.

Вскоре после его прибытия, Мейнсера и подкрепление также прибыли.

Однако быстрого поражения орков которого ожидал Лу Ли — не произошло.

Орки Наездники были боссами, а Кавалеристы Стражей были всего лишь высокоуровневой элитой. Они не были частью Полка Стражей Ночных Эльфов, и были лишь вспомогательным подразделением.

Несмотря на то что Мейнсера тоже была боссом, она была жрицей, поэтому у нее не было большой боевой силы.

Тем не менее с этой дополнительной силой, баланс начал склоняться в сторону Альянса. Ночные Рейнджеры начали быстро убивать Воинов Орков и Нежить.

Последней каплей стало вступление в бой игроков.

Когда сотни игроков появились на поле боя, трое наездников на волках явно не могли продолжать…

«Защитите Мейнсеру! Да здравствует Богиня!», — несясь вперед кричали извращенцы. Даже если бы перед ними стоял Саргерас 30-го уровня, он не смог бы противостоять этим извращенцам…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354. Смерть наездника**

Увидев это, Орки Наездники которые уже были серьезно ранены паладином, развернулись и начали убегать.

«Мастер, этот позор должен быть очищен кровью. Мы не можем позволить им сбежать.»

Лу Ли начал беспокоиться. Это целых три босса 30 уровня — если они не убьют хотя бы одного из них, это будет означать что он впустую потратил целый день…

Услышав слово «позор», глаза Паладина покраснели.

Эти грязные орки фактически построили лагерь на моей территории. Этот эльф в маске прав; сегодня должна быть пролита кровь!

«Вперед!»

Делгрен взревел и бросился вперед. Затем копье в его руке пронзило голову одного из волков, из-за чего орк сидящий на его спине упал на землю.

Два других наездника не остановились ради своего упавшего компаньона и продолжили бежать не оглядываясь назад.

Упавший наездник понимал что ему не уйти, поэтому он отказался от попыток бежать. Вместо этого он показал свирепое выражение лица и отчаянно взревел.

Несмотря на то что этот наездник потерял своего волка, он все еще был Боссом, и теперь он сражался с еще большей свирепостью, поскольку у него не было выхода.

«Атакуйте босса!», — увидев это игроки не отступили, и даже наоборот – с еще большим рвением начали давить вперед.

Лу Ли также взволновался, потому что он уже нанес большой урон этому Боссу. Как только босс умрет, он вероятно будет тем кто сможет поднять дроп.

Как правило дикий босс 30-го уровня приводил к большому кровопролитию.

Однако с помощью Нипов, все было значительно проще.

Затем эти два Босса начали равное противостояние, а игроки стали простым кормом. Время от времени игроки разлетались в стороны, а некоторые даже умирали.

Изначально Лу Ли думал что этот орк наездник был мобом который медленно добился статуса босса, и поэтому будет слабее чем боссы данжов. Однако ему пришлось признать что он ошибался.

По сравнению с обычными боссами данжов, этот наездник обладал высоким интеллектом.

В гайдах не было никаких способов противостояния наездникам на волках; никто никогда не писал о том как эффективно бороться с этими мобами.

Обычные навыки насмешки были абсолютно бесполезными против них; кроме того они не использовали свои навыки предсказуемым образом как это делали босс данжов.

Этот орк мог уклоняться, двигаться и использовать навыки по своему желанию. Даже Лу Ли чуть не пострадал от одной из сильных атак орка, но ему удалось вовремя использовать Штормовые Шаги.

Во время этого боя, Паладин Делгрен который уже дл этого получил серьезные ранения, получил еще несколько дополнительных ранений. Если бы не Мейнсера оказывающая ему поддержку сзади, Лу Ли не был уверен в том смог бы он победить этого орка или нет.

Одна сторона боролась за долг и честь, а другая за свою жизнь.

Вскоре жизнь орка наездника подошла к концу, но его борьба была героической и бесстрашной.

После смерти орка, Лу Ли получил системное уведомление о том что он получил опыт. Он получил довольно мало опыта, поскольку Паладин Делгрен был основным источником урона…

Кто же получит дроп?

Правила для выпадения дропа зависели от окружающей среды и обстоятельств. Каждый раз все было по-разному.

Если игрок или группа игроков нанесли урон и достигли определенного порога, они будут иметь приоритет при получении дропа. Однако если порог не будет никем достигнут, то все снаряжение разлетится в случайных направлениях и будет доступно для всех.

К счастью дроп не разлетелся в разные стороны, что указывало на то что кто-то достиг минимального порога урона.

«Почему я не могу поднять его?», — кто-то громко выругался.

Услышав его слова, все быстро бросились вперед.

Никто не мог устоять перед предметами выпавшими из Босса 30-го уровня.

Лу Ли также положил руку на Орка Наездника и помолился в течении секунды, после чего попытался поднять дроп.

Он сильно волновался и надеялся что Система не скажет ему что у него нет права поднимать дроп.

Но к счастью этого не произошло. В его руке появился какой-то предмет, и Лу Ли быстро сунул его в сумку, продолжая поднимать предметы…

Сначала он схватил два маленьких предмета, затем книгу навыка и после этого большой двуручный топор.

Первые два предмета были довольно незаметными, но когда в руках Лу Ли появился гигантский топор, все поняли что именно он получил весь дроп.

«Передай нам вещи и мы пощадим твою жизнь.», — кто-то зловеще сказал.

«Все мы внесли свой вклад; ты не можешь просто взять все себе.», — добавил другой игрок.

«Если ты оскорбишь столько человек, ты думаешь что сможешь продолжить играть в эту игру?»

Лу Ли покрылся потом.

Поскольку он только что использовал Штормовые Шаги, они все еще перезаряжались…

Посмотрев налево и направо, он не мог найти способ как безопасно выбраться отсюда…

«Спасибо вам всем за вашу помощь; вы можете получить ваше вознаграждение у Мейнсеры. Поскольку мне нужно немного поговорить с этим Вором, вы можете идти.»

Как только толпа собиралась напасть на Лу Ли, паладин Делгрен внезапно заговорил.

Черт возьми, кто ты такой? Если бы не мы, то ты бы уже умер. – подумали игроки и отказывались слушать его приказ.

Эти игроки считали что они были причиной того что Орки отступили. Однако на самом деле, если бы не Делгрен и Мейнсера, они бы все уже давно умерли…

Затем Делгрен внезапно поднял свое копье и сделал быстрый выпад.

Это был не обычный выпад — это был ход которым он победил орка наездника. Однако на этот раз этот выпад был направлен на игроков…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355. Кинутые НИПом**

Увидев эту сцену, сотни игроков были поражены.

Сначала они не верили, после чего начали злиться.

Однако их гнев исчез так же быстро как и появился.

Все игроки увидели как окружающие солдаты подняли свое оружие, после чего они все получили системное уведомление.

Система: Ваше поведение может быть истолковано как провокация против Серебряной Руки. Пожалуйста действуйте осторожно.

Система: Ваше поведение может быть истолковано как провокация против Корпуса Стражей. Пожалуйста действуйте осторожно.

Несмотря на то что Серебряная Рука уже распалась, они по-прежнему имели огромное влияние. В дополнение к Братству Света, Алому Крестовому Походу и Серебряному Рассвету, было еще много высокоуровневых паладинов которые продолжали ходить под именем Серебряной Руки.

Что касается Корпуса Стражей, то это было еще смешнее.

Если они оскорбят Корпус Стражей, разве они не оскорбят всех Ночных Эльфов?

Немного успокоившись, игроки почувствовали страх. Несмотря на то что они численно превосходили солдат, они начали медленно отступать.

«Храбрый искатель приключений, я хотел бы поблагодарить тебя.», — спустившись с лошади сказал Паладин Делгрен — «Если бы не ты, я вероятно и не знал бы о скрытой группе Орков.»

Сказав это, он отдал Лу Ли салют.

«Я случайно встревожил их. В противном случае мы намного проще справились бы с ними.»

Затем Лу Ли посмотрел на поле боя и увидел как солдаты упаковывали трупы в мешки.

Несмотря на то что Пост Маэстры не был уничтожен, они понесли большие потери.

«Я также благодарен за то что ты вызвал подкрепление. В противном случае мы потеряли бы еще больше людей.», — Делгрен грустно посмотрел на трупы.

У него также были чувства, и он был расстроен из-за смертей своих подчиненных.

Лу Ли посвятил минуту молчания для павших солдат, после чего мучительно сказал: «Они все были воинами, поэтому пусть свет защитит их.»

«Да, пусть свет защитит их.», — Делгрен кивнул — «Ты смелый искатель приключений, и я надеюсь что свет будет защищать и тебя.»

Затем Лу Ли услышал системное уведомление, в котором говорилось что он получил 100 очков престижа Штормграда.

На самом деле 100 очков Штормграда было немного.

Однако он не смел жаловаться; в конце концов этот паладин спас его жизнь.

Более того он также не мог обижать этого паладина.

Все из-за того, что любое из его действий могло повлиять на будущие события игры.

Рассвет потратил много времени на развитие Нипов, создавая много различных сценариев и путей.

Проще говоря, было неразумно атаковать Нипа который был в той же фракции. В противном случае вам нужно будет сделать что-то, чтобы вернуть его благосклонность.

Конечно же после того как вы присоседитесь к определенной группе, ограничений станет намного меньше.

Например Лу Ли мечтал присоединиться к Поместью Равенхольда. Это был Рай для Воров, потому что они не были ни на какой стороне и за деньги убивали кого угодно.

Пообщавшись с паладином, Лу Ли вошел в состояние Невидимости и улизнул.

Игрокам не удалось выяснить его ник, поэтому они могли лишь проклинать его и сетовать о том что не могли отомстить.

То что Паладин не дал ему награду, не означало что он вернулся с пустыми руками. В конце концов он получил весь дроп с дикого босса 30 уровня.

Первым что он вытащил из своей сумки, был двуручный топор.

Это было золотое снаряжение!

Топор Легиона (золото): урон 40-58, сила 20, ловкость 12, 1 слот, Особый эффект 1: 15% критического удара, Особый эффект 2: существует 30% вероятность вызвать эффект Пробивание Брони. Особый эффект 3: Гнев Легиона — все товарищи по команде в радиусе 8 м, на 15 секунд получают 20% увеличение силы атаки. Перезарядка — 5 минут. Требования: 30 Уровень. Прочность: 64/64.

Какой изысканный топор!

Лу Ли погладил топор, желая быть Воином.

Это должно быть было стандартное оборудование Стального Корпуса Орков. Последний эффект топора был особенно полезным, который делал этот топор по-настоящему изысканным.

У него даже был слот, который появлялся только на редком оборудовании. В этот слот можно было добавить драгоценный камень, который увеличит атрибуты оружия.

После топора он вытащил книгу навыка — «Учебное пособие по верховой езде».

С этим предметом вы можете пройти обучение у учителя верховой езды. После того как вы научитесь езде и приобретете лошадь, вы сможете избавиться от ходьбы пешком.

Эликсир силы: после приема эликсира, сила атаки игрока увеличивается на 20% в течение 1 часа. Этот эффект сохраняется и после смерти.

Лу Ли знал что это был за предмет, но большинство нынешних игроков вероятно не узнают его. Он будет очень полезен при будущих попытках первых зачисток данжей.

Последним что он поднял, было кольцо.

Увидев его, сердце Лу Ли пропустило удар; все потому что ему как раз не хватало хорошего кольца.

Кольцо Легионера (серебро): урон 16-24, сила 12, ловкость 8, Особый эффект: цель навыков с некоторой вероятностью может замолчать на 1,5 секунды. Требования: 26 уровень. Прочность: 48/48.

Прочитав его описание, Лу Ли решил оставить это кольцо себе. Несмотря на то что атрибуты кольца нельзя было сравнить с Топором Легиона, оно было намного лучше чем Кольцо Острого Зуба.

Лу Ли был очень доволен этими наградами. Осмотрев весь дроп, он надел кольцо и убрал эликсир силы. Кроме того в ближайшее время он не собирался использовать эту книгу навыка, потому что у него еще не было достаточно хорошего ездового животного.

Что касается Топора Легиона, это был самый ценный предмет из всех.

Лу Ли немного колебался, после чего решил бесплатно отдать его Лунному Свету. В конце концов они были друзьями которые прошли через огонь и воду.

Даже если он сможет продать этот топор за 100 000 долларов, с его помощью Лунный Свет вероятно сможет заработать намного больше денег… Более того Лу Ли больше не так сильно нуждался в деньгах.

Он также надеялся на то что Батран даст ему что-нибудь хорошее, иначе этот квест не стоил бы этих усилий…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356. Семя**

Батран ждал Лу Ли в том же месте. Он выглядел очень грустным, и его единственное желание заключалось в получении облегчения.

Увидев Лу Ли, его глаза загорелись предвкушением.

«Искатель приключений, ты достал Дикий Огонь?»

«Батран, я чуть не умер из-за тебя.», — невежливо сказал Лу Ли — «Ты специально скрыл тот факт что Дикий Огонь будет наносить мне вред, чтобы я не смог выбраться из лагеря, да?»

«Это лишь небольшая боль, к которой можно легко привыкнуть.», — смущенно сказал Батран — «Но поскольку ты вернулся невредимым, я в итоге выбрал правильного человека.»

«…», — Лу Ли хотел взорваться. Этот небольшой урон раскрыл его, в результате чего его преследовало три орка наездника…

«Мое тело к северу отсюда. Пожалуйста помоги мне обрести покой чтобы эти существа больше не могли использовать мои волосы, а также чтобы я наконец-то смог восстановиться.», — радостно сказал Батран.

«Что, ты можешь оживить себя?», — Лу Ли был удивлен.

«Это не оживление, а восстановление.», — объяснил Батран — «Я начну жизнь заново, и снова стану молодым, энергичным и любопытным.»

«Но,», — Лу Ли перебил его – «Будешь ли это все еще ты?»

«Дитя,», — сказал древнее Древо Знаний – «В этом мире есть правила, которые нельзя изменить. Жизнь и смерть не являются игрушками; поэтому я не смею просить о большем.»

Лу Ли знал что Эгвинн оживила ее сына Медива.

Однако можно ли Медива считать живым, это уже был другой вопрос.

Следуя за призраком, Лу Ли быстро нашел тело Древа Знаний. Это было большое старое дерево, которое наполовину было погружено в землю. Но странным было то, что несмотря на то что его срубили, это дерево все еще было наполнено энергией; оно не давало никакого впечатления смерти.

«Ты уверен что хочешь сжечь его?», — Спросил Лу Ли.

«Да, дитя мое. Я наконец-то смогу уйти на покой.»

Батран осмотрел это дерево существовавшее уже тысячи лет, после чего махнул рукой, и из дерева вылетело зеленое семя.

«Это семя единственное что я произвел за тысячи лет. Я даже не знаю что с ним делать.», — затем Батран передал его Лу Ли и продолжил — «Найди место где есть много лунного света, и посади его там. Поскольку каждое семя содержит свой собственный секрет, я не знаю что оно произведет.»

Затем Лу Ли взял семя и осторожно положил его в сумку.

Будучи человеком пережившим перерождение, Лу Ли никогда не забудет миф о Несравненном Городе.

Когда сотни тысяч солдат Столицы Славы совершили набег на Несравненный Город, все думали что это конец. Однако затем на поле боя прозвучал боевой горн, после чего из земли поднялось огромное количество трентов. Затем они начали бесстрашно сражаться и выиграли достаточно времени для прибытия подкрепления.

После некоторого анализа, люди поняли что Несравненный Город должно был обладал Деревом Знаний, которое призвало все деревья вокруг.

К счастью таких древних деревьев было очень мало. В Серой Долине было много деревьев, но большинство из них не были древними.

«Возможно однажды, когда ты будешь проходить мимо этого места, ты услышишь как я здороваюсь с тобой.», — улыбаясь сказал Батран.

«Я надеюсь что этот день наступит. Мистер Батран, если что меня зовут Лу Ли.»

Затем Лу Ли вынул Дикий Огонь и бросил его в древнее дерево.

Прозрачное пламя быстро распространилось и вскоре охватило все дерево.

После того как пламя охватило все дерево, Батран стал тенью и вскоре исчез. Лу Ли понятия не имел действительно ли он восстановится, но он не верил что существо которое прожило тысячи лет, так легко погибнет.

Затем он спокойно вернулся в Астрану.

Когда Лу Ли подошел к входной двери Пелтураса, он увидел ждущего его Эвену Стиллвиспер: «Ты достал Волос Батрана? Здоровье девочки быстро ухудшается … ах, ты принес его! Это хорошее начало, но нам также понадобятся другие материалы. Зачем оркам вообще это растение… я лишь надеюсь что оно не станет оружием…»

«Этого не произойдет; древнее дерево превратилось в пепел.», — Лу Ли покачал головой.

Эвена был ошеломлен. Несмотря на то что он был немного скептичен, но для него это были хорошие новости. Ему больше не нужно было беспокоиться о том что орки делают с Волосами Батрана.

«Господин! Моя дочь, моя дочь! Пожалуйста спасите ее; она выглядит так как будто ей очень больно.»

Пелтурас не заботился о каком-либо заговоре орков; единственное что его заботило, это состояние его дочери.

Затем Эвена взял Волос Батрана и отправился в алхимическую комнату.

Если он правильно все понял, то этот квест еще не закончился.

Вскоре зелье было готово, после чего Эвена медленно дал его Маленькой Лейле.

Через некоторое время зелье начало работать, и маленькая девочка больше не чувствовала такой сильной боли, тем не менее она все еще не проснулась.

Эвена был немного смущен; до этого он утверждал что это вылечит девочку.

Затем он немного подумал и сказал: «Зелье сработало, но я недооценил силу зла. Поэтому она к сожалению все еще страдает.»

Бедный Пелтурас снова встал на колени перед Эвеной.

Эвена тщательно подумал, после чего придумал другую идею.

«Если ты сможешь подвергнуть это зелье крещению Богини Луны, я думаю что силы зла не смогут устоять.»

Это звучало как хорошая идея, но требовало помощи Богини Луны. А это было очень сложно.

«На самом деле это не так уж и сложно, но нам придется опять доверить это нашему храброму воину.»

Эвена имел в виду Лу Ли.

«К юго-востоку от озера Фаратим есть место где каждый день светит свет Лунной Богини. Пожалуйста пожалей эту маленькую девочку и искупай зелье в этом свете. Однако будь осторожен, я слышал что это место не такое мирное как раньше.»

Лу Ли вздохнул в своем сердце. Конечно же оно не было мирным; оно находилось неподалеку от Каньона Песни Войны, который был зоной боевых действий.

«Хорошо.», — Лу Ли кивнул.

«Маленькая Лейла в опасности, и времени осталось очень мало. Молодой искатель приключений, у тебя есть всего 30 минут времени; кроме того, тебе нужно искупать зелье в лунном свете не менее 5 минут.», — добавил Эвена.

Черт возьми, в этот раз появилось ограничение по времени…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357. Миссия завершена**

Поскольку это был квест с ограничением по времени, Лу Ли не стал терять своего времени, и полетел в Долину Песни Войны(раньше был каньон, вроде). По пути туда он столкнулся с опасностью — его чуть не окружила стая голодных стервятников. Но к счастью в лесу было много других птиц, поэтому он выбрался оттуда живым.

После дюжины минут пути, Лу Ли наконец-то прибыл к озеру Фаратим.

Озеро Фаратим со временем утратило свою красоту. После катастрофы в Колодце Вечности, уровень воды в озере значительно упал.

Лю Ли нужно было найти место где на протяжении многих лет сиял лунный свет, и окунуть зелье в воды озера.

Пока он искал это место, сверху на него внезапно обрушился дождь из стрел, что выбило его из состояния Невидимости.

Лу Ли повернул голову и увидел нескольких игроков Орды несущихся в его сторону. Тот кто атаковал его первым, был Охотник с навыком «Залп». У охотников с залпом была своя особенная роль в групповых поединках.

Когда Лу Ли бродил вдоль берега озера, он оставил множество следов. Увидев их, Охотник сразу же вычислил его и напал при помощи Залпа.

«Он всего лишь один, поэтому давайте побыстрее разберемся с ним.», — Лидером этой команды был Орк Воин, который в данный момент несся в Лу Ли.

Лу Ли сделал небольшой шаг в сторону, и Заряд Воина потерял свою цель.

Подобная техника уклонения требует хорошего подбора времени; если вы уклонитесь до того как «Заряд» завершит каст, то другой игрок сможет изменить направление. Единственный выход состоял в том, чтобы уклониться сразу после того как каст закончится, именно это и сделал Лу Ли.

Орк Воин был ошеломлен движением Лу Ли, после чего Лу Ли быстро атаковал его.

— 412!

Уровни, экипировка, навыки.

Во всех этих областях между ними была огромная разница, и поэтому несмотря на свою огромную защиту, Воин все равно потерял большое количество своего здоровья.

Орк был напуган и не мог поверить в то что видел.

Лу Ли не давал ему возможности отреагировать; ему потребовалось всего несколько атак чтобы убить Воина, после чего он бросился на следующую цель.

Четыре игрока Орды — Воин, Охотник, Маг и Друид.

Друид увидел что ситуация становится опасной, поэтому он трансформировался и сбежал, однако остальным повезло меньше…

Лу Ли потерял чуть меньше половины своего здоровья.

Однако такой результат был вполне нормальным; между ними было слишком много различий, не говоря уже о том что Лу Ли застиг их врасплох.

Лу Ли поднял упавшее оборудование, которое оказалось довольно средним. Лу Ли также не стал гнаться за Друидом; в конце концов он выполнял квест.

Пока он искал нужно место, он изо всех сил старался избегать игроков из противостоящей фракции.

Через несколько минут Лу Ли нашел место которое подходило под описание Эвены. Это был небольшой пруд, куда постоянно светил лунный свет.

Затем он положил зелье Батрана в маленький пруд, и как только зелье дотронулось до воды, из него начали излучаться лучи света. Казалось будто лунный свет нашел вход и начал собираться в зелье.

Изначально Лу Ли планировал использовать Невидимость и спокойно пождать пять минут. Однако он не ожидал что этот процесс будет таким заметным.

Не прошло и нескольких минут, как к этому месту пришло два игрока Альянса.

«Извините, но я выполняю квест. Поэтому пожалуйста держитесь в стороне.», — несмотря на то что они были из одной и той же фракции, Лу Ли не собирался доверять им.

«Квест? Ты должно быть шутишь. Мы первыми нашли этот предмет; когда это он стал твоим квестом?», — один из двух игроков не поверил ни единому слову Лу Ли.

Вернее он верил, но у него были другие планы.

«Похоже что вы ребята планируете остаться.»

Лу Ли решил не тратить времени на разговоры; он сразу же перешел к действиям.

Невидимость, Чип Шот, Засада, Удар в спину, Обезглавливание – сразу после этого, чернокнижник пал.

Челюсть другого игрока чуть не упала на пол.

«А что насчет тебя? Ты тоже останешься?», — Лу Ли поднял выпавшее снаряжение и бросил его в свою сумку.

«…», — Какие еще у него были варианты? Другой игрок ушел с горьким выражением на лице, однако он недалеко отошел. Возможно он ждал своего шанса, или связывался со своими друзьями…

Однако Лу Ли не беспокоился о нем; он понимал что настоящие проблемы только начинались.

Вскоре в это место прибыла небольшая команда игроков Орды; они быстро убили оставшегося на месте игрока Альянса, и начали приближаться к Лу Ли.

Когда они подошли поближе, Священник внезапно застыл на месте.

Однако прежде чем он успел предупредить других о том что его Укоренили, Лу Ли уже обернулся и использовал Чип Шот на ближайшем Маге Нежити. Из-за особого эффекта, Лу Ли убил его с одного навыка.

На данном этапе игры, в Рассвете было менее ста игроков достигших 25-го уровня. Шансы наткнуться на игрока 25-го уровня были крайне низкими.

Игроки ниже 25 уровня сталкивались с суровым наказанием и получали дополнительный урон против таких высокоуровневых игроков как Лу Ли.

Поскольку Священник был Укоренен, а Маг убит, остальные три игрока не могли победить Лу Ли.

Вскоре Лу Ли сел чтобы поесть хлеба и восстановить свое здоровье; все пять игроков уже лежали рядом с ним.

Всего за пять минут, он убил десятки игроков. Некоторые из них были одиночками, а другие были в командах; среди них были как игроки Орды, так и игроки Альянса. Всего за несколько минут Лу Ли заработал дюжину очков Пк.

К счастью это все происходило на окраине Долины Песни Войны; это был пустынный район, и тут редко появлялись большие команды.

Система: Зелье Батрана очищено.

Услышав это оповещение, Лу Ли убил своего нынешнего противника, после чего взял зелье и активировал «Штормовые Шаги».

Поскольку стандарты квестов были рассчитаны на основе обычных игроков, у Лу Ли оставалось еще несколько минут после того как он вернулся в Астрану.

«Слава Богине Луны — это зелье должно помочь.», — с радостью сказал Эвена – «Маленькая Лейла может быть спасена!»

После того как зелье было использовано, тонкий слой лунного света покрыл бледно-зеленое лицо маленькой девочки. Затем Лу Ли и Эвена даже услышали шепот Богини — он был близко, но далеко; как лепесток дрейфующий на ветру; как мягкое перо которое коснулось их сердец.

Несмотря на то что Лу Ли был игроком, даже он был тронут этим зрелищем.

Эвена и Пелтурас уже были на земле, смиренно поклоняясь Богине Элуне.

«Папа, я похоже уснула.», — открыв глаза, сказала маленькая девочка.

«Дитя, ты спала слишком долго. Папа чуть не потерял тебя.», — плача сказал Пелтурас.

«Ммм, я больше не хочу спать. Папа, может пойдем поиграем на улице?»

«Тебе нужен отдых, дочь моя.»

«Хорошо; папа, мне кажется что слышала как меня звал тихий голос. Это должно быть была мама, не так ли?»

«Хвала Элуне, пусть ее слава будет вечно сиять на нашей земле.»

Разговор между Пельтурасом и его дочерью был скучным, однако Лу Ли чувствовал тепло. Казалось что все неприятности которые он пережил, стоили того.

«Ты спас мою дочь; это долг который я никогда не смогу погасить, но пожалуйста возьми его. Кроме Лейлы, это самое ценное что есть в моей жизни.», — С благодарностью, Пелтурас передал Лу Ли Длинный Лук.

Вероятно это была последняя награда за этот квест.

Интересно, это Серебряное или Золотое снаряжение?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358. Грохочущее Ущелье**

Лу Ли уставился на мужчину перед собой, человека который пережил много великих перемен в свой жизни, а затем на слабую девочку лежавшую на кровати. После этого он покачал головой.

«Пелтурас, спасибо за твою доброту, но позволь мне отказаться от этого подарка.»

«Почему?», — Пелтурас был поражен.

«Я Вор, поэтому этот лук мало чем поможет мне. С другой стороны, с его помощью ты сможешь поддержать свою маленькую дочь.», — объяснил Лу Ли — «Я искренне надеюсь на то что она вырастет счастливой, и я уверен что так и будет, поскольку у нее есть такой любящий отец.»

Ему не просто далось это решение; Лу Ли пытался убедить себя что это всего лишь игра, и взять лук.

Но к сожалению игра была слишком реалистичной; он не мог заставить себя поверить в то, что то что он видел перед собой было всего лишь данными. Для него это были не просто данные, это были отец и дочь; отец-инвалид который чуть не потерял свою маленькую дочь.

Если он также потеряет свой длинный лук, то не было никакой гарантии в том что когда Лу Ли в следующий раз увидит ее, у этой маленькой девочки все еще будет отец…

Возможно это было из-за того что эта маленькая девочка напомнила ему о своей сестре, но Лу Ли чувствовал к ней сочувствие.

«Но ты так много сделал для нас; как я могу не отплатить тебе?», — Пелтурас горько рассмеялся.

«Я уже получил платеж которым я доволен. До свидания, Пелтурас. Если у меня будет такая возможность, то я зайду в гости.», — Лу Ли выполнил эльфийский жест, после чего вышел из простого дома.

Он так и не узнал атрибуты этого Длинного Лука…

Это было оружие эльфийского стража, не говоря уже о том что это была награда за цепочку квестов; так что скорее всего это оружие не было обычным…

Однако странным было то, что он не чувствовал ни малейшего сожаления.

Когда он вышел из закрытого переулка и вернулся на шумные улицы Астраны, он чувствовал себя так, словно только что прошел через два разных мира. Он как будто был в трансе.

Немного успокоившись, он отправился в склад гильдии чтобы обменять несколько зелий Продвинутого Противоядия и Среднего Здоровья. Заполнив ими большую часть своего хранилища, он отправился в долгосрочную битву чтобы быстро достичь 30 уровня.

С его текущим снаряжением и уровнем, в прокачке он не был медленнее армии магов… Ему просто нужно было найти подходящих монстров.

И лучшего выбора чем пауки в Ветряной Полости, у него не было.

В основном в Ветряной Полости обитают Моховые Криперы и Моховые Ядоплюи. Эти два типа монстров были тесно связаны между собой и имели быструю скорость возрождения. Они были легкой добычей для классов физического урона, и также давали много опыта.

С текущим уроном Лу Ли, ему понадобится около десяти секунд чтобы убить одного монстра. Кроме того опыт с одного паука был в 1,5 раза больше опыта других монстров того же уровня.

Однако нужно было всегда помнить о яде пауков; поэтому ему придется выпить много противоядий.

Цена Продвинутого Противоядия была недешевой — одна бутылка стоила несколько серебряных монет. Конечно для обычных игроков это было довольно обременительно, но Лу Ли вообще не беспокоился о таких деньгах.

В этом районе была и другая угроза – Король Пауков, элитный монстр. Он наносил значительный урон и имел быструю скорость атаки, поэтому игроки легко умирали от его лап.

Однако Лу Ли не слишком беспокоился об этой угрозе; в конце концов он был достаточно силен, и он также был Вором.

Перед тем как отправиться в Ветряную Полость, Лу Ли также приобрел кирку с эффектом +5 навык добычи.

Как можно было отправляться в Грохочущее Ущелье без кирки? Там было много низкоуровневых медных рудников, так что для таких игроков как Лу Ли, которые никогда раньше не добывали, это было отличное место для отработки навыка.

Грохочущее Ущелье располагалось на западной стороне Бесплодных Земель, к югу от Серой Долины и к северу от Пустынной Земли.

Ветряная Полость располагалась на юго-восточной стороне Грохочущего Ущелья; чтобы добраться туда, Лу Ли нужно было пересечь большую часть Грохочущего Ущелья.

Лу Ли телепортировался на Вершину Ущелья и побежал по Дороге Ущелья.

На этот раз он не летел, потому что среди этих вершин жили Виверны.

Эти древние «летающие ящерицы» всегда охраняют свою территорию в воздухе. Как только другой вид представлял угрозу их господству, они сразу же откладывали вражду между собой и отбивали нападающих.

Вокруг этого района также летали Дирижабли Гоблинов, которые могли легко убить Лу Ли. Поэтому он решил не использовать свою форму ворона.

К счастью на Пути Ущелья было мало монстров, и они не представляли для него особой угрозы; однако по этой дороге время от времени проходили патрульные отряды орков.

Однажды ему не повезло, и он был найден одним из таких отрядов. Ему потребовалось немало усилий чтобы убить двух Орков Воинов, после чего остальные их товарищи вытащили свои боевые горны и вызвали подкрепление…

К счастью он был вором и смог сбежать.

Примерно через полчаса, Лу Ли наконец-то достиг конца Пути Ущелья. Основываясь на отметках, следующей областью будет Утес Ветров.

Бродить вокруг Утеса Ветров было очень глупо; в конце концов это было очень опасное место с Вивернами, Неуклюжими Оафами, Безумными Друидами и Гоблинами Лесорубами. Этих монстров было трудно убить, и давали они очень мало опыта…

Поэтому Лу Ли нырнул в Реку Черного Волка.

Река Черный Волк извивалась и протягивалась по большей части Грохочущего Ущелья.

Несмотря на то что качество воды в реке было не самым лучшим, в ней не было опасных существ; в ней водилась лишь небольшая рыба которая могла терпеть загрязнение воды. Лу Ли превратился в тюленя и спокойно проплыл весь путь. Ему не потребовалось много времени чтобы добраться до Долины Ветров.

«Стой, искатель приключений!», — После этого крика, перед Лу Ли появилось два человеческих солдата.

Лу Ли убрал свои кинжалы чтобы показать что он не собирался причинять вреда, после чего он последовал протоколу ночных эльфов и сказал: «Я ночной эльф из Серой Долины Астраны; я хотел бы запросить встречу с Маршалом Пэлтроу.»

«Жди здесь.», — Один из солдат внимательно осмотрел Лу Ли, после чего развернулся чтобы доложить.

Другой солдат крепко держал рукоять своего меча, и был готов напасть на Лу Ли в любой момент времени.

Они были частью Северной Стражи.

Эта новая сила была главной военной силой фракции Альянса в завоевании Калимдора, и состояла из солдат из Бесплодных Земель, Грохочущего Ущелья и Дуротара.

Маршал Пэлтроу был высшим командиром этой силы, или по крайней мере пока им был. Как только сюжетные линии после 30 уровня раскроются, фракция Орды убьет маршала Пэлтроу.

Пэлтроу расстраивал некоторых дворян фракции Альянса, и поэтому они тайно объединились с силами Орды чтобы убить его.

Поэтому вместо того чтобы говорить что Пэлтроу умер от рук игроков Орды, было справедливее сказать что он умер от злых заговоров других людей.

Вскоре Лу Ли предстал перед маршалом Пэлтроу.

Пэлтроу был паладином в золотых доспехах. Он был выше двух метров, и Лу Ли подозревал что в нем течет кровь Врайкула.

«Приветствую, молодой искатель приключений.», — с улыбкой на лице сказал Пэлтроу — «Я давно не видел здесь искателей приключений, что привело тебя сюда? Могу ли я чем-нибудь тебе помочь?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359. Королева Силит**

«Я слышал о том что около лагеря есть проблемы, и я надеялся помочь.», — сказал Лу Ли.

«А ты хорошо проинформирован; верно, мои солдаты не справились со своими разведывательными обязанностями, и слишком поздно узнали о том что обратная сторона этой горы наполнена пауками. Число пауков огромно и они часто атакуют лагерь.», — с горечью признал Маршал Пэлтроу – «Можешь ли ты помочь мне уничтожить некоторых пауков?»

«С радостью.», — согласился Лу Ли.

Затем система сообщила о том что он получил квест убить пауков; количество и время выполнения квеста было неограниченным, а полученный опыт был различным.

Этот квест также можно было получить и от солдат, но число пауков будет ограничено до 50. Несмотря на то что это был повторяющийся квест который можно было брать множество раз, бегать взад-вперед наверняка было очень утомительно. Лишь Пэлтроу давал квест, в котором число пауков было неограниченным.

Лу Ли принял квест и продолжил свой путь.

Он не пытался сообщить маршалу Пэлтроу о том что его скоро убьют.

Они не были достаточно знакомы чтобы Лу Ли предупреждал его, и кто знал что произойдет если он попытается вмешаться в сюжетную линию игры?

Пройдя по узкой тропинке вверх по горе, перед его глазами появился маленький котлован. Несмотря на то что он был маленьким, чтобы пройти его все равно нужно было потратить много времени.

Деревья в котловане были нездорового красного оттенка и украшены паутиной. Даже трава была поражена; а повсюду ползали бесчисленные пауки.

Серые пауки были Моховыми Криперами, а зеленые — Моховыми Ядоплюями. И к его счастью, поблизости не было Пауков Королей.

Лу Ли выбрал место где пауков было не слишком много, и сосредоточился на убийстве Криперов, поскольку ему требовалось всего несколько атак чтобы убить одного. Вокруг было много монстров, поэтому его полоска опыта быстро росла.

Предметы которые выпадали из пауков, были вполне стандартными. Помимо разных видов кулинарных материалов, таких как Плоть Пауков и Паучьи Ноги, лишь Толстая Паутина были чуть более полезной. Это был обычный материал используемый для пошива одежды.

Лу Ли собрал лишь несколько Паучьих Ног чтобы использовать их в качестве еды, и оставил все остальное место в своей сумке для Толстой Паутины.

Через несколько часов показатель опыта Лу Ли вырос примерно на десять процентов. С такой скоростью, он скорее всего сможет достичь 28 уровня к концу сегодняшнего дня. Кроме того поскольку он избегал Моховых Ядоплюев, он также сохранил много противоядия.

Однако вскоре он перестал убивать монстров.

Обычно в лесу было тихо, и можно было услышать лишь шипение пауков и звук странного ветра, но сейчас казалось был какой-то другой шум.

Лу Ли тихо отступил в место где не было пауков, после чего превратился в ворону.

Расправив свои крылья, он начал осматривать лес сверху.

Приблизившись к источнику звука, Лу Ли расширил глаза.

Все потому что он увидел гигантского паука — Королеву Силит.

Описать Силит можно было лишь одним словом – Огромная — она была высотою с двух человек…

Лу Ли даже и не думал о сражении с этим Боссом. Даже если бы он сейчас был 30 уровня, у него не было бы шансов убить ее.

Королева Силит была самым трудным боссом среди всех боссов 30 уровня. У нее было много подчиненных и мужей, а ее 240 000 HP удерживали команды с менее чем 50 членами от попыток сразиться с ней.

В матриархальном обществе пауков, у королевы Силит было много мужей. И все они могут мгновенно собраться после одного вызова Силит; если игрокам не повезет, то их может окружить тысячи пауков…

Даже мысль о тысячах элитных монстров была ужасающей.

Когда Лу Ли уже собирался развернуться назад, он заметил что вокруг нее вспыхивали магические огни. Подлетев поближе, он услышал звуки битвы.

Кто-то пытался убить этого босса 30 уровня?

Однако это было не удивительно. В конце концов у многих гильдий были охотники за сокровищами, и найти такого крупного босса было несложно. Многие крупные гильдии не были против покорить неизвестную карту.

Убийство босса в далекой области также имело свои преимущества; это означало что мало людей знали о нем, поэтому было меньше шансов что его украдут.

Лу Ли немного полетал вокруг и наконец приземлился на куст. Сквозь щели между листьями он начал смотреть битву, и выяснил кто сражается с Боссом.

Штормовой Легион!

Лу Ли сражался против их команды на Кубке Теней. Взгляд, Облачный Лист и Вендилиан были знаменитыми игроками.

На этот раз участвовал лишь Облачный Лист. А игроком отвечающим за битву, был «Ядовитые Мысли».

Лу Ли слышал об этом игроке; он был профессиональным Воином который концентрировался на защите. Он был номер один с точки зрения PVE в Штормовом Легионе.

Всего их было около двухсот человек, что с точки зрения чистой силы было достаточным для того чтобы справиться с боссом 30 уровня. В конце концов они были единственной гильдией вокруг; и тут не было посторонних.

Однако в этот момент на лице «Ядовитых Мыслей» было выражение гнева.

«Кто слил информацию? Не попадись мне на глаза, иначе ты будешь сидеть в тюрьме!»

Похоже что другие люди узнали об этом событии, что означало что среди этих двухсот человек был шпион. Но с таким количеством игроков в команде, было трудно удержать что-то в тайне.

Увидев что все становится интересным, Лу Ли продолжил прятаться в кустах.

Вскоре к битве присоединились другие силы, и даже не одна сила.

Династия Мирного Времени, Столица Славы!

Какое невероятное зрелище, три большие гильдии собрались на одной карте!

Похоже что в Штормовом Легионе было много скрытых шпионов.

После того как они узнали о Боссе в Грохочущем Ущелье, обе гильдии не могли сидеть на месте.

Поэтому они собрали свою элиту и бросились на поле боя.

«Черт возьми…», — Ядовитые Мысли был разочарован как из-за того что он собирался потерять Босса, так и из-за того что в их элитной команде были шпионы…

Затем началась яростная битва, и сотни людей начали убивать друг друга.

Вскоре никто не заботился о королеве Силит.

Лу Ли сидел на кусте и смотрел шоу; он решил не уходить. Судя по сложившейся ситуации, возможно ему удастся что-то из этого извлечь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360. Соревнование**

Во время битвы с боссом, Штормовой Легион потерял несколько десятков игроков из своей команды, но у них оставалось еще около 160-170 игроков.

Династия Мирного Времени и Столица Славы привели по 100 человек. Их первоначальный план состоял в том чтобы дождаться пока Штормовой Легион не начнет бой с Боссом, после чего выпрыгнуть из засады. Но несмотря на то что их план был хорош, к сожалению Штормовой Легион заметил их раньше.

Однако несмотря на это комбинация Династии Мирного Времени и Столицы Славы все равно обладала преимуществом с точки зрения количества.

То что Лу Ли нашел странным, заключалось в том что сторона с большим количеством людей, казалось не одерживала верх. Фактически именно Штормовой Легион одерживал верх в этой битве. Если бы не тот факт что Босс все еще был сконцентрирован на них, то они скорее всего уже победили бы команды Династии Мирного Времени и Столицы Славы.

Однако это было вполне разумно.

С одной стороны, игроки Штормового Легиона бушевали из-за того что другие игроки пытались украсть их тяжелую работу; а с другой стороны, Династия Мирного Времени и Столица Славы лишь внешне работали вместе, но на самом деле это было не так. Они не могли использовать весь свой потенциал, поэтому то что они были в невыгодном положении было вполне нормальным.

Ситуация была тупиковой пока королева Силит не предприняла действий.

Силит постоянно теряла свое здоровье. Пока игроки сражались друг с другом, они также наносили ей урон.

Когда здоровье Силит упало до 60%, она начала вызывать своих мужей.

Пауки Короли были полностью черного цвета, и их было около тысячи… Увидев их, Лу Ли не смел издавать ни звука…

Несмотря на то что он умел летать, он все же боялся паутины этих пауков королей; в конце концов они были невероятно точными в стрельбе.

Королева Силит была самым сильным Диким Боссом среди боссов 30 уровня. Ее навык призыва гарантировал то, что командам с менее чем 100 членами не было смысла обижать ее.

Некоторые люди заметили приближение пауков и предупредили свои команды.

Но к сожалению все были слишком сосредоточены либо на Боссе, либо на игроках; поэтому никто не заботился об этих вызванных пауках.

Пауки Короли были известны своей скоростью; поэтому они вскоре вошли в контакт с толпой. Сразу после первого столкновения, десятки игроков превратились в лучи белого света…

Только после этого все начали замечать этих пауков.

После появления Пауков Королей, поле боя стало еще более хаотичным.

В подобных обстоятельствах было всего два пути — либо игроки объединятся чтобы убить босса и разделить награду в равной степени; либо каждая команда продолжит сражаться друг с другом до конца.

В таком случае победителем может стать пауки, или даже Лу Ли который прятался на кусте…

Однако в этот момент на поле боя внезапно произошли массивные изменения. Штормовой Легион и Столица Славы внезапно объединились и начали убивать игроков Династии Мирного Времени.

«Как много снаряжения.», — Лу Ли вздохнул.

Выпавшие предметы были даже дороже чем награда за убийство босса. Это вероятно и было основой их внезапного объединения.

В конце концов все они были элитными игроками, поэтому они не носили ничего низкоуровневого.

Династия Мирного Времени потеряет опыт и снаряжение, поэтому уменьшение их общей силы было почти железным фактом. Но к сожалению они ничего не могли с этим поделать; было слишком поздно отправлять подкрепление…

После этого поворота Лу Ли не знал был ли у него еще шанс.

Две объединенные гильдии все еще имели около двухсот человек. Даже пауки короли не смогут повлиять на них.

После того как последний игрок Династии Мирного Времени покинул поле боя, игроки из Штормового Легиона и Столицы Славы начали уничтожать пауков.

Паладины и Воины стояли впереди, танкуя монстров; а Маги использовали Аое заклинания.

Ситуация на которую надеялся Лу Ли, так и не произошла; вскоре здоровье королевы Силит упало ниже 50%.

Пауки Короли были почти полностью убиты, а Королева Пауков была всего лишь беспомощным боссом. Если не произойдет ничего необычного, то она скорее всего умрет всего через несколько минут.

После того как Лу Ли проанализировал ситуацию, ему пришлось признать тот факт что на этот раз он мог лишь наблюдать со стороны.

Несмотря на то что у него был хороший шанс добиться успеха если он спустится и попытается украсть последний удар, то как выбраться отсюда живым станет большой проблемой. Его Штормовые Шаги могли обеспечить ему непобедимость на одну-две секунды, но этого явно было недостаточно для того чтобы сбежать от команды из двухсот игроков…

Королева Пауков не хотела мириться с поражением; поэтому она закричала, после чего все яйца которые окружали область, начали лопаться и из них выползали маленькие паучки.

Увидев это, несколько Воинов использовали «Растаптывание» на этих яйцах.

Лу Ли закрыл глаза не в силах смотреть на это. Они что не знали о пауках под названием «Взрывные паучки»?

Те немногие Воины которые использовали Растаптывание, были вскоре уничтожены последующими взрывами…

«Игроки дальнего боя, уничтожьте этих паучков. Игроки ближнего боя, отступите.», — закричал Ядовитые Мысли.

Этих паучков было очень много, но у них было мало здоровья и защиты. Их было легко убить.

Однако они все же недооценили важность этих паучков. Если бы Лу Ли руководил этой битвой, то он приказал бы сначала убить всех паучков. Тем не менее большинство игроков Штормового Легиона все еще были сосредоточены на Королеве чьи HP быстро падали.

После того как оставшиеся паучки забежали за Королеву, из Босса поднялся красный туман и она поглотила их.

Полоска здоровья Королевы быстро выросла с 30% до 60%, что означало что половина их предыдущих усилий была потрачена впустую.

«Не волнуйтесь; у нас так много людей, мы сможем убить этого босса 30-го уровня. Если появятся новые паучки, то обязательно убейте их всех.», — закричал Ядовитые Мысли.

«Что!? Что ты сказал?», — Ядовитые Мысли казалось получил какие-то новости, и пришел в бешенство.

«Сюда несется большое количество игроков; мы не можем сдержать их.», — беспомощно сказал разведчик.

«Из какой они гильдии?», — Ядовитые Мысли хотели найти гадалку и проверить почему ему сегодня так не везло. Все чего он хотел, это просто убить босса; почему все становилось только хуже?

«Среди них есть игроки из больших гильдий, но это не только они.», — Разведчик понял что его слова были слишком сложными для понимания, поэтому он начал объяснять — «Игроки из Династии Мирного Времени вошли в Бесплодную Землю и сказали всем что мы здесь убиваем босса. Поэтому все игроки качающиеся там, быстро ринулись сюда. Их очень много…»

Никакой пощады!

Даже Лу Ли потерял дар речи. Династия Мирного Времени была предана Штормовым Легионом, поэтому они решили отомстить.

Смотря на Королеву у которой еще оставалась половина здоровья, Ядовитые Мысли безнадежно спросил: «Как быстро они доберутся сюда?»

Если ему дадут еще три минуты, то он определенно сможет убить этого босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361. Риск**

Лу Ли сидел на дереве и смотрел на то как игроки сражаются друг с другом.

«Брат Полуночный Призрак, возглавь группу людей и задержи их немного пока мы прикончим босса.», — решительно сказал Горькая Тоска(хз почему, но по идеи это Ядовитые Мысли) — «Вы возьмете всю добычу, а мы попадем на Тв.»

На Диких картах где еще не было Первой Зачистки, наиболее ценным был дроп, а также возможность попасть на Тв.

Штормовой Легион хотел получить славу от появления в Мировом канале, оставив дроп Столице Славы.

Полуночный Призрак немного подумал и согласился на его предложение.

Он должен был быстро принять решение, иначе все эти сумасшедшие игроки затопят их.

Самым непредсказуемым фактором в подобных ситуациях, было то что слишком много игроков боролись за одного и того же босса. Даже если большая гильдия отправит большую группу игроков, не было никаких гарантий в том что они нанесут последний удар. Единственным надежным способом выиграть в подобных случаях, это как-то победить каждого игрока который не был связан с их гильдией.

Полуночный Призрак взял игроков из своей гильдии, а также некоторых игроков из Штормового Легиона и пошел перехватывать кровожадную толпу людей, оставив оставшуюся часть Штормового Легиона на добивание босса.

Королева Силит уже была близка к поражению, поэтому нескольких игроков Штормового Легиона было более чем достаточно для того чтобы прикончить ее.

Обычным игрокам понадобится довольно много времени для того чтобы прорваться через защиту из более чем 100 элитных игроков большой гильдии, поэтому Горькая Тоска наконец-то смог сосредоточиться на Королеве Пауков.

Лу Ли прищурился, и понял что у него все еще есть шанс.

Затем он тихо спрыгнул с дерева и медленно приблизился к полю боя.

Если он нанесет последний удар, то он получит 20% опыта, а также сможет разделить дроп со Штормовым Легионом.

Лу Ли был очень жадным и хотел заграбастать себе все.

Тем не менее он понимал что шансы на то что он нанесет последний удар были очень низкими.

В данный момент Бесплодные Земли являются самой населенной картой Орды, поэтому сюда прибежало много игроков желающих нанести последний удар.

HP Королевы Пауков продолжали падать, и до ее конца оставалось лишь пара минут.

Лу Ли затаил дыхание и очень внимательно наблюдал за ее полоской HP. Он был готов в любой момент активировать все свои особые эффекты и нанести тяжелый удар.

«Стоять!», — приказал Горькая Тоска.

Все они были элитой, поэтому они одновременно остановились.

Лу Ли также остановился и активировал все свои особые эффекты.

Черт возьми, что он пытается сделать.

В этот момент звездный игрок Штормового Легиона – Облачный Лист, вышел вперед и начал кастовать Морозная Стрела.

— 264HP!

Это был безумный урон, как и ожидалось от их высшего Мага.

Тем не менее Королева Пауков неожиданно излечила себя и смогла выжить.

Облачный Лист улыбнулся, потому что он знал что следующее заклинание наверняка уничтожит этого босса, после чего быстро применил Ледяное Копье.

Ледяное Копье было мгновенным заклинанием и обладало очень высокой скоростью. Тем не менее оно было недостаточно быстрым, поскольку возле босса неожиданно появился Вор и принял весь урон на себя.

— 179!

Облачный Лист 25-го уровня нанес значительный урон этому неожиданному гостю.

«Убейте его! Нет, подождите! Атакуйте босса!», — закричал Горькая Тоска.

Колебания Горькой Тоски было достаточно для того чтобы позволить Вору нанести удар Королеве.

Реакция Облачного Листа была намного быстрее, и он быстро бросил еще одно Ледяное Копье в сторону босса.

Ледяное Копье было чрезвычайно быстрым навыком, однако Лу Ли был слишком близко к Боссу…

Система: Лу Ли из Правящего Меча — первый кто победил Дикого Босса30-го уровня — Королеву Пауков Силит.

Лу Ли!

Затем он быстро наклонился и начал собирать добычу; однако прежде чем он успел даже прикоснуться ко второму предмету, он мгновенно утонул в море мгновенных навыков.

Лу Ли немедленно активировал особый эффект своей обуви и сбежал. Он исчез со своего места, и снова появился в 10 ярдах от поля боя.

Как только он появился, он получил огромное количество урона.

Дело не в том что он был медленным, а в том что на область куда он телепортировался, было наложено несколько AOE навыков.

Поскольку Штормовому Легиону нужно было покрыть большую территорию, в месте куда телепортировался Лу Ли было всего несколько навыков. Несмотря на то что Лу Ли получил много урона, этого было недостаточно для того чтобы убить его.

Когда он использовал Штормовые Шаги все дебаффы были сняты, после чего Лу Ли превратился в пуму и ринулся в кусты.

«Можете не гнаться за ним.», — Горькая Тоска сдержал Облачного Листа и других. Он покачал головой и вздохнул — «В этом нет смысла.»

Убить Вора в дикой природе было невероятно трудно, тем более такого элитного Вора как Лу Ли.

Лу Ли смог взять всего один предмет, и он оставил две части снаряжения и книгу навыка.

Горькая Тоска был человеком слова, и он должен был поддерживать репутацию Штормового Легиона. Поэтому эти три предмета были переданы Полуночному Призраку.

Самым большим неудачником сегодняшнего дня был Штормовой Легион.

Они пожертвовали очень многими игроками только ради опыта…

«Откуда здесь взялся Лу Ли?», — Полуночный Призрак почесал свою голову.

«Кто знает.», — Лицо Горькой Тоски побледнело — «Среди нас должно быть был тайный шпион который передавал информацию Правящему Мечу.»

«Я сомневаюсь в этом.», — Полуночный Призрак неловко рассмеялся — «Они только недавно создали свою гильдию, и скорее всего еще не успели отправить шпиона. Возможно он следовал за нами когда мы шли сюда?»

«Возможно он качался где-то здесь.», — перебил Облачный Лист.

«Монстров 30 уровня действительно трудно убить.»

«У местных монстров низкая защита, низкий уровень здоровья и хороший опыт. Поскольку Лу Ли уже 28-го уровня, то у него не должно возникнуть с ними никаких проблем.», — Такие опытные игроки как Облачный Лист, имели тенденцию анализировать каждую деталь своих противников, и даже монстров на которых они качались.

В этот момент он не показывал никаких признаков гнева или разочарования, что было тем что уважал Лу Ли.

Лу Ли был лучшим вором которого он когда-либо видел. Тихий но ловкий, молчаливый но смертоносный — кто знает сколько Лу Ли скрывался в этом районе? Вместо того чтобы бороться за последний удар с Облачным Листом, он решительно заблокировал его навык своим телом, а затем спокойно забрал последний удар. Прежде чем все поняли что произошло, было уже слишком поздно… Облачный Лист был впечатлен тем насколько спокойным но умным был Лу Ли.

Если бы кто-то другой убил босса 30-го уровня, он наверняка остался бы и был бы убит из-за своей жадности. Однако Лу Ли быстро остановился и сбежал.

На самом деле Лу Ли сожалел о том что взял всего один предмет, и взял бы все если бы у него была такая возможность…

«Уже слишком поздно, поэтому отомстим ему в следующий раз.», — сердито сказал Горькая Тоска.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362. Встреча**

Мировой канал и игровой форум взорвались сообщениями и уведомлениями.

В одной из статей размещенных на форуме, были изложены конкретные события которые произошли в тот день. Штормовой Легион были первыми кто нашел Дикого босса, и собрали членов чтобы победить его. Тем не менее вскоре Династия Мирного Времени и Столица Славы присоединились к веселью.

Затем Штормовой Легион объединился со Столицей Славы, после чего они вместе исключили из соревнования Династию Мирного Времени.

Затем Династия Мирного Времени пришла в бешенство и сообщала об этом в мировом чате, тем самым привлекая большую толпу людей. Тем не менее их месть была сведена на нет линией обороны Столицы Славы.

Когда Королева Пауков была на грани смерти, Лу Ли – Глава Гильдии Правящего Меча, спустился с небес и в одиночку украл последний удар, в дополнение ко всей добыче с босса. Две гильдии ничего не смогли ему сделать и Лу Ли легко сбежал.

Эта статья была преувеличена в некоторых местах, но детали были довольно точными.

Тот факт что Лу Ли удалось украсть убийство у трех главных гильдий, а также сбежать без каких-либо потерь был неоспорим…

Эта новость была более шокирующей, чем когда Лу Ли зачистил Глубины Блэкфатома на уровне Кошмара со своей командой. Сразу после этого, три главные гильдии стали посмешищем.

Свободные игроки вовлеченные в эту серию событий, были еще более возмущены. Им не только помешали убить босса, так Штормовой Легион даже в гневе уничтожил их…

Это вызвало гнев сообщества, и на форумах было сделано много ядовитых комментариев о трех главных гильдиях. Они щедро сыпали соль на их раны и не сдерживались в комментариях и оскорблениях.

«Не пытайтесь бороться за диких боссов, если вы не способны на это!»

«Лу Ли единолично украл убийство прямо из-под ваших носов.»

«Это и был ваш план? Заблокировать игроков Орды, чтобы эксперт из Альянса смог убить босса? Почему вы подарили Лу Ли так много подарков?»

Три главных гильдии почти выплюнули кровь увидев эти комментарии.

Они даже подумали об объединении для мести Лу Ли, но это могла привести к войне между двумя фракциями.

Несмотря на то что фракция Орды имела Столицу Славы, Кроваво-красный Военный Флаг Альянса был гораздо сильнее их. Если начнется война фракций, то у Орды не будет никаких шансов.

Они не могли ничего сделать, кроме как подавить свой гнев.

Несмотря на то что у Лу Ли не было хороших отношений с гильдиями Альянса, многие из них все же похвалили его за прекрасное исполнение кражи убийства.

Свободные игроки Альянса также гордились Лу Ли. Эта история заслуживала того чтобы ее рассказывали долгие годы, и она определенно станет одним из лучших примеров краж убийства в истории Рассвета.

Лу Ли был определением храбрости, харизмы и мастерства.

Тем не менее он не заботился о славе и соперничестве. Наемники Синь Синь уже привыкли к тому что Лу Ли совершает сумасшедшие трюки.

Что же Лу Ли делал после такого сумасшедшего события?

Правильно, он качался на том же самом месте…

Кто бы мог подумать что Лу Ли вернется на свою исходную тренировочную карту, и не будет прятаться от игроков Орды? Несмотря на то что весь мир говорил о нем, он вел себя так будто ничего не произошло.

После убийства Босса он подобрал редкий материал — Шелк Королевы Пауков, который было чрезвычайно трудно получить даже с Королевы Пауков. Это был один из самых качественных материалов для изготовления мантии Мага.

Большинство людей охотились на диких боссов из-за их редких материалов.

Качество и мастерство гильдии зависело не от количества ее членов, а от того сколько редких материалов у них было на складе.

Лу Ли настолько ценил редкие материалы, что они стали для него большей валютой чем золото.

Качаясь, Лу Ли посмотрел на свою полоску опыта.

28 Уровень(возможно ошибка), 7% опыта.

Мало того что он достиг своей цели по опыту, но он даже немного превзошел ее.

Это все было благодаря Королеве Силит. Несмотря на то что последний удар дал ему всего 20% опыта, это сэкономили ему много времени.

Когда полоска опыта Лу Ли достигла 15%, он закончил качаться на сегодня.

Перед тем как выйти из игры, он сдал квест маршалу Пэлтроу. После половины дня убийства пауков, награда от квеста еще сильнее увеличила его полоску опыта. Однако самым важным было то, что его наградили 100 очками популярности Штормграда.

Пэлтроу был маршалом человеческой расы, поэтому очевидно что он награждает популярностью Штормграда.

Выйдя из игры, Лу Ли потер свое усталое лицо, принял душ и вышел из дома.

Он планировал встретиться с Кубическим Корнем(мне все же кажется что так правильнее. Анлейтер скорее всего не правильно переводит. Как вам лучше?) и вместе обсудить развитие их гильдии.

Это была их вторая встреча в реальной жизни. С тех пор как они встретились в прошлый раз, многое изменилось.

Жизнь иногда была очень неожиданной. В прошлый раз когда они встречались в реальной жизни, Лу Ли все еще был золотодобытчиком гильдии. Однако он был сыт по горло их отношением и аннулировал контракт.

Но на этот раз он был боссом.

Игровое общество развивалось семимильными шагами, и появлялось все больше возможностей. Статус Лу Ли был равносилен генеральному директору его гильдии. Поэтому в игре и за ее пределами у него были определенные обязанности.

Их местом встречи был приличный ресторан.

Дело не в том что Лу Ли был богат, а в том что это место было очень хорошим для обсуждения важных дел.

«Похоже что у тебя все хорошо. Как же хорошо что мы живем в одном районе, верно?», — Кубический Корень заказал несколько блюд, после чего официант забрал у них меню.

«Прямо сейчас я снимаю квартиру.», — честно сказал Лу Ли.

Кубический Корень рассмеялся. Он верил в то что однажды Лу Ли сможет купить дом за деньги которые он заработает в игре. Кубический Корень был уверен в новом бизнесе и верил в возможности Лу Ли и его команды.

«Ты ходил туда вместе с Ао Цзяном и другими?», — спросил Лу Ли, указывая на старое здание университета.

«Прошло уже много лет. Я познакомился с Ао Цзянем и остальными еще в старшей школе и мы были соседями по комнате. Университет – это не единственный путь к успеху в жизни. Некоторые из нас были разочарованы тем что не смогли попасть в него; а те кто поступил, не особо были рады. Мы никогда особо не любили учиться.» -затем Кубический Корень пересмотрел свои слова, рассмеялся и сказал — «Хорошо, мы вообще не учились. Мы прогуливали уроки и много раз оставались на второй год.»

«Вы четверо вместе играли в игры?», — Лу Ли никогда не посещал университет или старшую школу.

Он не мог понять связь которая могла возникнуть между четырьмя подростками, живущими в одной комнате. Дружба сформированная между четырьмя мужчинами на основе взаимных интересов в играх, девочках и порнографии — сильнее чем любая другая дружба.

«Да. Мы вчетвером создали Союз Звезд и Луны. Внутри нашей школы есть озеро, тебе стоит взглянуть на него когда будет такая возможность; оно очень красивое.», — ностальгично сказал Кубический Корень.

«Прошлое лучше забыть и смотреть в будущее.», — несмотря на то что Лу Ли было очень интересно услышать его историю, но он не забыл напомнить ему.

Чем лучше были старые времена, тем хуже было нынешнее время.

Когда-то они были братьями, а сейчас они шли разными путями.

«Я уже давно перестал беспокоиться об этом. Когда я в последний раз видел Ао Цзяня, я даже улыбнулся и поздоровался с ним.», — сказал Кубический Корень.

«А он улыбнулся?»

«Нет, он не особо дружелюбен.», — рассмеялся Кубический Корень, после чего открыл бутылку пива.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363. Профессионализация**

«Благодаря тебе, гильдия уже достигла восьмого уровня.», — искренне сказал Лу Ли.

Перерождение изменило многое, но оно не изменило его способности управлять людьми. У него не было этой способности в его предыдущей жизни, равно как и в этой.

Если бы гильдия была в его руках, то она бы не достигла восьмого уровня всего за три дня, как это было в руках Кубического Корня. Кроме того ему приходилось бы тратить кучу времени на разные задания, из-за чего он не смог бы проходить подземелья, не говоря уже о первых зачистках.

Теперь он действительно начал понимать почему Без Печальный был всего 18-го уровня.

Возможно Кубический Корень не мог победить его в поединке, но его управленческие способности были далеко за его пределами.

Лу Ли не был против выразить свое уважение человеку, у которого была такая способность.

«Это тебя нужно благодарить. После сегодняшней Первой Зачистки, заявки в гильдию выросли на дюжину страниц. Они все не поместятся даже в гильдию 20 уровня…», — ответил Кубический Корень.

«Это была чистая удача.», — затем Лу Ли объяснил ситуацию которая привела к такому исходу.

«Неудивительно. Они скорее всего хотели поднять уровень своего звездного игрока.», — Кубический Корень четко понял ситуацию.

Лу Ли кивнул и сказал: «Скорее всего. Они нашли новую карту, поэтому подумали что там совершенно безопасно, и это дало мне шанс. В противном случае это было бы невозможно.»

«Они хотели чтобы определенный человек сделал последний удар…», — Кубический Корень на мгновение задумался, после чего продолжил — «Зрелая команда не должна полагаться лишь на одного сильного игрока – такой подход носит лишь временный характер. Их сила будет лишь иллюзорной и может легко рухнуть.»

В качестве примера можно было взять Без Печального, который был убит Лу Ли в каньоне Песни Войны, а затем проиграл в турнире. Когда-то он был легендой, но теперь таинственность окружающая его, по большей части угасла…

Конечно он пытался вернуться на пьедестал, поэтому никто не смел недооценивать его.

«Подожди, это же то с чем ты должен иметь дело, верно?», — Спросил Лу Ли — «Ты отвечаешь за то как должна расти гильдия; я надеюсь что наша гильдия не пострадает после того как я потерплю поражение.»

Кубический Корень горько улыбнулся: «Ты многого просишь.»

«Так всегда — самые способные люди должны выполнять большую часть работы.», — ответил Лу Ли — «Я не подхожу на роль управленца, поэтому я считаю что лучше оставить это кому-то кто знает что делать.»

«Спасибо за доверие.», — Это все что мог сказать Кубический Корень.

«Если хочешь, то ты можешь попросить Блуждающего о помощи; у него тоже есть талант в этой области.»

«Этот парень слишком ленив.», — стиснув зубы сказал Кубический Корень.

«Ох точно, ты сказал что хочешь начать заниматься профессионализацией. Как ты собираешься это делать?», — скромно спросил Лу Ли.

Он начал играть слишком поздно, и всегда играл один, поэтому ничего не знал о гильдиях, не говоря уже об управлении клубом гильдии.

«Проще говоря, это профессионализация элитных команд.», — сказал Кубический Корень.

«Типа подписания контракта о зарплате?», — Спросил Лу Ли.

«Почти. Это дополнительный способ объединить всех.», — объяснил Кубический Корень, после чего в шутку сказал — «Мы капиталисты эксплуатирующие рабочий класс.»

Лу Ли ненавидел капиталистов, но он не был против стать таковым.

«Еще одним преимуществом является то, что это снизит стоимость обучения и риск того, что в гильдии появится предатель.», — продолжил Кубический Корень, после чего открыл еще одну бутылку пива — «Ты уже наверное видел пример Штормового Легиона.»

«А они профессионализировали свои элитные команды?», — любопытно спросил Лу Ли.

«Лишь частично.», — объяснил Кубический Корень — «Из 30 лучших гильдий, Штормовой Легион печально известен своей смешанной кучей игроков с хорошей и плохой репутацией. Они специализируются на принятии сумасшедших PVP игроков, которые обычно являются недисциплинированными игроками. Это делает сосредоточение на прогрессе в игре трудным.»

«Конечно некоторые игроки не примут этих изменений, верно?», — немного подумав, спросил Лу Ли.

У каждого были свои жизни, и они не хотели бросать все что имели ради новой карьеры.

«Они не будут против, потому что те кто будут, не смогут войти в наши элитные команды.»

Глаза Лу Ли расширились. Этот парень хотел исключить всех тех, кто был против. Эта стратегия была просто… безумной. Лу Ли никогда раньше не слышал о гильдии, которая смела делать такое.

«Выслушай меня.», — Такое решение может определить будущий стиль управления Правящего Меча, поэтому он не сделает этого без согласия своего босса; но Кубический Корень был уверен в том что сможет убедить Лу Ли.

«Хорошо, объясни мне.», — Лу Ли заставил себя успокоиться.

«Во-первых, у нас не будет недостатка в игроках. Даже прежде чем мы использовали рекламу, у нас уже достаточно кандидатов для того чтобы заполнить гильдию 20-го уровня.»

«Верно.», — Лу Ли кивнул. Гильдия 20 уровня могла вместить 20 000 человек, но это было лишь консервативное число. Если Лу Ли будет просто стоять и лично приглашать людей присоединиться к гильдии, вполне вероятно что еще больше игроков решат присоединиться к ним.

«Будешь ли ты продолжать брать Первые Зачистки?», — спросил Кубический Корень.

«Конечно.», — уверенно сказал Лу Ли.

«Сможет ли наш клуб(я так понял это что-то вроде команды?) войти в топ-100, подожди, нет — в топ-16?», — спросил Кубический Корень.

«Определенно.», — Лу Ли не ожидал взять чемпионство в следующем сезоне, но он определенно мог попасть в топ-16. Его целью было достижение топ-3.

«Видишь — имя нашей гильдии будет становиться все больше и больше, что означает что у нас будет постоянный поток людей желающих присоединиться.», — объяснил Кубический Корень — «Что определенно означает что у нас не будет нехватки игроков, ни сейчас, ни в будущем.»

«Я думаю что частично понимаю что ты имеешь в виду.», — Лу Ли не был дураком.

Кубический Корень пытался сказать что для их профессионализации, у них было более чем достаточно игроков. Даже если кто-то не сможет принять эти условия и уйдет, в игре все равно будут бесчисленные игроки которые захотят занять их место.

«Ты также хорош в подземельях.», — искренне сказал Кубический Корень — «Неважно кого ты возьмешь или какая сложность; ты сможешь быстро решить это подземелье.»

Каждая гильдия имела своего гения Подземелий, но ни один из них не был настолько «потрясающим» как Лу Ли.

«Ты меня перехваливаешь.», — Лу Ли немного заволновался.

«Ты тот кто придумал стратегию Воющих Пещер, а я передал ее некоторым способным игрокам.», — сказал Кубический Корень — «Но мы не можем продолжать делать это в будущем. Честно говоря я не доверяю им; я доверяю лишь контрактам.»

«Поэтому у нас будут сложные условия для элитных команд, на случай если они захотят слить стратегию.», — Лу Ли наконец-то понял план Кубического Корня — он не хотел чтобы их стратегии сливались. Чем дольше они будут хранить эксклюзивную стратегию, тем дольше они смогут пожинать плоды.

«Я уже работаю над выбором некоторых игроков. Первые 100 игроков соберутся в городе уже на этой неделе.», — Кубический Корень знал что Лу Ли согласится, и уже начал работу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364. Аренда здания**

«Что, здесь?», — Лу Ли подумал что ему послышалось.

Цена на жилье в городе Цзян Нань не была такой же высокой как в столице, но это все же был хороший город, поэтому цены на жилье никогда не падали.

«У меня есть родственник которому принадлежит здание в районе Зеленых Садов. Я могу сдать его по низкой цене.», — сказал Кубический Корень.

«Это не значит что аренда будет дешевой.», — Лу Ли все еще рассчитывал сколько это будет стоить.

Он знал о районе Зеленых Садов; несмотря на то что он назывался «Зеленые Сады», на самом деле в этом районе было гораздо меньше деревьев чем в других районах. Этот район был наполнен дорогими зданиями, потому что он находился неподалеку от университета и делового центра. Таким образом цены на аренду в этом районе были астрономическими.

Более того, Кубический Корень упомянул… целое здание.

В данный момент Лу Ли все еще снимал свое собственное жилье, а теперь он думал об аренде целого здания…

«Не беспокойся об арендной плате; люди которым принадлежит это здание, уехали за границу и оставили это 12-этажное здание мне. Мы будем использовать только 6 этажей, поэтому нам должно хватить 100 000 долларов в месяц. Клуб сам должен быть в состоянии справиться с такой суммой.», — Кубический Корень увидел беспокойное выражение лица Лу Ли и рассмеялся.

Лу Ли задумался и понял что 100 000 долларов в месяц казались вполне разумными деньгами.

Затем он начал думать о проблеме зарплаты элитных игроков и снова начал беспокоиться. Если одному игроку платить ежемесячную зарплату в размере 8 000 долларов, то зарплата 100 игроков с дополнительными расходами на социальное обеспечение и оборудованием…

Внезапно он почувствовал огромную ответственность упавшую на его плечи. Он отвечал за еду и одежду сотен людей…

«Нам не нужно спешить платить арендную плату; мы можем задержать платеж на несколько месяцев.», — Кубический Корень увидел что Лу Ли ничего не говорил, и попытался успокоить его.

«Я просто пытаюсь принять этот факт.», — откровенно сказал Лу Ли — «В детстве я никогда не бы подумал что мне придется платить 100 000 долларов за аренду… Для меня это звучит как шутка.»

«Что ж, со временем привыкнешь.», — сказал Кубический Корень, после чего продолжил объяснять – «В данный момент торговые союзы не приносят дохода, но нам все же нужно найти какой-то способ финансирования элитных команд. Помимо средств с Кубка Теней, самый просто выход это чтобы некоторые члены клуба внесли свой вклад.»

Мартовский дождь, Лунный Свет, Хачи Чан и Блуждающий — все получили разных спонсоров. Они могут внести часть этих денег в фонд расширения.

Любой игрок Наемников Синь Синь был весьма привлекательным, поэтому у их порога стояло множество спонсоров.

Мартовский Дождь была самой дорогой; в данный момент она оценивалась в 1,1 млн. долларов, что было даже больше Лу Ли.

Однако это имело смысл — она была сильной и красивой…

Лунный Свет никогда не любил спонсорство. Но на этот раз он взял на себя инициативу и принял спонсорство фитнес-бренда, и получил 600 000 долларов.

Несмотря на то что он мало говорил и был довольно тихим, все знали что он так же предан этому клубу как и все остальные.

Что касается Блуждающего, то он никогда раньше не участвовал ни в каких соревнованиях, но все равно получил сумму которая была выше чем у среднего звездного игрока. Он получил 500 000 долларов. Он даже заставил рекламодателей подписать некоторые соглашения, которые были невыгодны для них. Например он заставил их пообещать, что они не осквернят его естественную красоту…

Спонсорство было важной частью выживания клуба — даже победы в соревнованиях не могли принести столько денег.

Но конечно если вы не преуспеет в соревнованиях, то у вас не будет никакой рекламы…

Только из-за этих денег Кубический Корень посмел говорить о создании элитной команды состоящей из 100 игроков.

«Кроме того я также рекомендую клубу регулярно участвовать в местных соревнованиях.», — сказал Кубический Корень, после чего передал Лу Ли лист бумаги — «Это места где будут проводиться местные соревнования. Я собрал о них некоторую информацию, поэтому ты можешь посмотреть.»

Местные соревнования были в основном неофициальными соревнованиями.

Обычно у них были не очень большие масштабы, равно как и вознаграждение; но если соревнование было официально признано, то гильдии начислялись некоторые очки, что могло повлиять на рейтинг гильдии.

«Самым ближайшим является Магический Кубок, который имеет награду в 8 000 долларов(возможно опечатка).», — прочел Лу Ли.

«Этот парень сразу же нацелился на Магический Кубок.», — подумал Кубический Корень.

Однако Лу Ли только что выиграл Кубок Теней, поэтому его уверенность была несколько оправданной.

По сравнению с призом Кубка Теней в размере 3х миллионов долларов, приз Магического Кубка в размере 8 000 долларов, казался немного скупым.

«Магический Кубок это вполне устоявшееся соревнование, которое имеет определенное влияние. Обычно они собирают тысячи игроков.», — терпеливо объяснил Кубический Корень — «Фактически, звездные игроки обычно участвуют в таких событиях для получения процентов от продаж билетов или большей популярности.»

«Несмотря на то что у нас нет нехватки популярности, у популярности обычно короткий срок жизни. Если ты не будешь участвовать в соревнованиях, то тебя быстро забудут. Если мероприятие слишком маленькое, то ты можешь отправить для участия кого-то другого. Ты не всегда должен лично сражаться.»

«Хорошо, мы будем участвовать. Но Магический Кубок проходит в виде 5 на 5, поэтому нам нужно найти еще двух человек.», — Лу Ли кивнул; у него не было никаких причин отказывать.

В конце концов он любил зарабатывать деньги.

«Ты можешь сам выбрать их. Магический Кубок проходит в ноябре, поэтому у тебя есть месяц на подготовку.», — Кубический Корень вздохнул с облегчением.

Он действительно переживал о том что Лу Ли будет высокомерным человеком.

В прошлом, когда Звездный Союз занимал 10-е место, их репутация пошла на спад из-за того что их звездный игрок презирал местные соревнования…

«Ну, похоже что я оставлю организацию элитных игроков на тебя.», — Лу Ли уже думал о том кто поможет ему побороться в этом соревновании 5 на 5.

Остаточная Мечта и Хачи Чан определенно не могли. Он вероятно мог рассчитывать на Воспоминания Сакуры; она была довольно сильной, и ее недавно изученный навык «Кровожадность» мог значительно улучшить взрывной потенциал их команды.

Последний участник должен был наносить магический урон.

Одинокий Цветок был экспертом, но он был слишком мягок для PVP — даже Лу Ли не смел бить его. Рисовые Шарики с Кунжутом был в похожей ситуации; он был слишком молод и не был психологически развит.

Толстая Обезьяна…

Лу Ли неосознанно подумал о будущем Императоре Огня… Его истинный потенциал будет раскрыт лишь через шесть месяцев, и он не знал стоит ли раскрывать его сейчас или нет…

Кубический Корень увидел что Лу Ли выглядел несколько рассеянным и больше ничего не говорил.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365. Под прикрытием**

Вскоре это здание в районе Зеленых Садов станет их базой. Пять этажей будут служить жилыми помещениями, а нижние этажи будут офисом. Кубический Корень даже хотел разместить на здании логотип Правящего Меча.

Вскоре это место официально станет штаб-квартирой Правящего Меча и сюда поселится сотня игроков, которые станут первой элитной командой Правящего Меча.

Эти игроки будут получать базовую зарплату в размере 5 000 долларов и некоторые дополнительные бонусы такие как оборудование, в зависимости от степени их вклада и других факторов. Это было гораздо выгоднее чем отраслевой стандарт.

Человек был странным существом; если его не мотивировать, то он не будет прилагать всех сил…

Лу Ли совершенно не разбирался в таком, но Кубический Корень был ветераном в этом деле.

Тем не менее простой контракт не мог связать всех воедино. Трудно было гарантировать что ни один из 100 игроков не будет шпионом другой гильдии.

Но несмотря на это, если после подписания контракта кто-то предаст их, то существует вероятность тюремного заключения. Таким образом любой рациональный шпион должен будет дважды подумать — действительно ли это стоило того или нет.

Войдя в игру, Кубический Корень опубликовал требования для элитной команды, и с энтузиазмом поприветствовала всех желающих зарегистрироваться.

Мгновенное Тысячелетие: Ах, они наконец-то оформлены; я так долго ждал этого. Брат Куб, запиши меня.

Жестяной Кот: Братан Куб, я еще ребенок! Мне нужно ходить в школу!

Прежде чем Кубический Корень закончил говорить, некоторые игроки уже начали кричать.

Кубический Корень: Жестяной Кот, хорошо учись. Ты сможешь вступить в элитную команду сразу после выпуска.

Жестяной Кот был молодым, но у него была хорошая техника. Кубический Корень думал что это было тратой что он не сможет войти в команду, но он не мог изменить правила.

Жестяной Кот: Нет, мне нужно сменить школу. Где находится ближайшая старшая школа?

Кубический Корень: тут неподалеку находится школа под университетом Цзяннань.

Жестяной Кот: Тогда я переведусь туда; я сейчас же пойду подам документы.

Сразу после этого он вышел из игры.

Кубический Корень подумал что этот ребенок немного переусердствовал…

Маленькая Звезда: Брат Куб, могу ли я привести свою супругу?

Мировой Крейсер: Черт возьми, это не честно. Этот звездный парень хочет привести свою жену…

Маленькая Звезда: Просто скажи что ты завидуешь. Старший брат, моя жена немного низкого уровня, поэтому она не попала в гильдию. В данный момент она усердно работает над повышением своего уровня, и скоро догонит меня. Пожалуйста прими ее даже в качестве обычного члена.

Кубический Корень: Хорошо, я запомнил.

Величественная Луна: Почему именно в городе Цзяннань? Я все еще работаю в столице. Черт с ним, это всего лишь несколько тысяч долларов в месяц и я уже давно хотел бросить эту кропотливую работу. Старший брат Кубический Корень, запиши меня. Пожалуйста позаботься обо мне.

Кубический Корень: Я ничего не могу гарантировать, но мы рассчитали будущие перспективы нашей элитной команды, и я верю что вы не пожалеете об этом решении.

Конечно же, ведь в данный момент Лу Ли был лучшим командиром подземелий. Пока они следовали его стратегиям, то любая элитная команда могла добиваться больших успехов в славе и богатстве.

Пустые Слова: Брат куб, а что насчет жилья? Что делать если кто-то девушка?

Затем Кубический Корень скинул планировку здания и несколько фотографий. На фото были показаны планировки с пятью спальнями, прекрасная отделка и все удобства.

Увидев эти фотографии, их заботы о жилье на двухъярусных кроватях прямо как студенты, исчезли. Всего за несколько минут, зарегистрировалось уже более ста человек.

Кубический Корень не останавливал их. То что они регистрировались, не означало что их заявки пройдут отбор.

Вскоре набор закончился. Из восьми тысяч членов гильдии, более двух тысяч подали заявки. Это была очень высокая доля, и некоторые из них сразу же были выбраны Кубическим Корнем.

Несмотря на то что профессиональных игроков все еще критиковали в обществе, профессиональные игры не были такой же низкоуровневой работой как раньше.

Такие гильдии как Столица Славы и Кроваво-красный Военный Флаг, платили своим элитным членам зарплату в размере более 10 000 долларов. Ежегодная зарплата в размере 100 000 долларов легко может быть расценена как высокая зарплата.

«Посмотри на них, отныне они станут твоими подчиненными.», — сказал Кубический Корень.

«Я брошу лишь один взгляд; в конце концов сейчас я фармлю и не могу уйти.»

Сразу после этого Кубический Корень загрузил в чат список.

Виртуальные технологии достигли невероятного уровня. Благодаря этому простому действию, Лу Ли не только мог видеть их имена, но также мог видеть их фото и некоторую личную информацию.

«Первые 57 человек достаточно сильны чтобы конкурировать с любой другой элитной командой.», — пояснил Кубический Корень — «А оставшиеся 40 или около того человек, либо поздно присоединились к игре, либо по какой-то причине замедлились, но они очень многообещающие игроки.»

«Хм, почему в этом списке нет Но Юй?»

«Он сказал что не может приехать в Цзяннань, но исходя из его тона, возможно он что-то скрывает.», — он был одним из первых кого пригласил Кубический Корень. Поэтому тот факт что он отклонил предложение, был совершенно неожиданным.

Система: Но Юй был добавлен в чат.

В этот момент Но Юй делал квест для гильдии; это был его семнадцатый квест на сегодня. Сделав еще несколько квестов, он скоро станет третьим в гильдии.

Поскольку Лу Ли был главой, он мог напрямую приглашать любого члена гильдии в любой чат.

Но Юй слегка колебался, но все же согласился.

«Ты отказываешься от предложения присоединиться к элитной команде из-за Королевской Семьи Гангнама?», — Лу Ли сразу же перешел к делу.

У него сложилось впечатление что на этого человека охотилась Королевская Семья Гангнама. Он не знал особенностей, но они определенно угрожали ему.

«Королевская семья Гангнама.», — Но Юй сделал резкий вдох. После того как Лу Ли внезапно сказал это, он просто не мог сохранять своего спокойствия.

«Так это на самом деле из-за них?», — Лу Ли нахмурился.

Ему действительно не нравилась эта гильдия. Не будет преувеличением сказать что он даже ненавидел эту гильдию.

«Как ты узнал о том что я был секретным игроком Королевской Семь Гангнама?», — Но Юй обычно связывался только с Сердцем Войны. Меньше десяти человек знали о его операции.

Лу Ли замолчал и понял что произошло какое-то недопонимание.

Он был не врагом, а агентом под прикрытием…

Но это не очень странно. Обычно шпион с радостью принял бы предложение присоединиться к элитной команде. Чем ближе шпион к ядру гильдии, тем больше секретов он сможет узнать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366. Идеальное решение**

«Просто поговори с нами; мы все равно уже все знаем.», — внушительно сказал Лу Ли, делая вид будто знает куда пойдет этот разговор.

«Мне действительно любопытно как ты узнал, но я думаю что это не имеет значения.», — горько улыбнувшись сказал Но Юй — «Но ты прав — я шпион Королевской Семьи Гангнама, и я являюсь им уже в течение нескольких лет.»

«Но я действительно озадачен тем почему ты не принял предложение о присоединении к элитной команде.», — любопытно спросил Лу Ли.

«Игроки которые успешно были шпионами в течение 3х лет, называются глубокими шпионами; а те кто успешно были шпионами в течение 5 лет, называются золотыми шпионами. Чем больше времени под прикрытием, тем легче становится работа. Поэтому по логике вещей, со временем процесс должен становиться проще…», — Но Юй не ответил прямо на вопрос Лу Ли, и начал говорить о чем-то не связанном.

Затем он горько сказал: «Но знаете ли вы что это неправильный способ жизни? Я должен делать вид что все хорошо, и проникать как можно глубже, после чего передавать всю полученную информацию… В прошлом году я посетил несколько десятков психиатров…»

Лу Ли и Кубический Корень молчали. Они знали что обычно шпионов выгоняли из гильдий. Шпионы были как вирус для гильдий — если их не выгнать, то они определенно замедлят развитие гильдии. Тем не менее они никогда прежде не думали о чувствах шпионов, поэтому не знали что сказать.

«Итак что ты планируешь делать сейчас?»

«А что вы хотите сделать?»

«Мы хотим понять что ты хочешь, прежде чем мы сможем принять решение.», — На самом деле Лу Ли не хотел выгонять его из гильдии, хотя это было пожалуй самым простым и эффективным способом.

«Я ничего не хочу. Я не передал им никакой важной информации, даже стратегию Воющих Пещер…», — слабо ответил Но Юй.

«Ты на третьем месте в рейтинге квестов и являешься частью команды которая зачищает Воющие Пещеры. Ты вообще задумывался о другой жизни?», — спросил Лу Ли – «Раз ты устал от такой жизни, почему бы тебе не изменить направление в котором движется твоя жизнь?»

Рейтинг квестов гильдии был очень важным; тройка лидеров может зарабатывать почти десятки тысяч долларов. Это вряд ли было хуже чем быть шпионом.

«Я обещал им быть их шпионом.», — болезненно сказал Но Юй.

«На всю жизнь?», — Спросил Лу Ли.

«Возможно. Я не знаю когда я закончу, или когда они закончат эту сделку…», — ответил Но Юй.

«Ты что подписал с ними какое-то соглашение?», — Лу Ли был удивлен. Он никогда раньше не слышал о том что шпионы подписывали соглашение.

«Ты так много сделал для них; они что спасли твою жизнь?», — Даже Кубический Корень заинтересовался.

«Нет; но когда я еще учился в школе, моя мама сильно заболела. Мне нужно было найти большую сумму денег на ее лечение, но никто не мог одолжить их мне. К счастью я встретил Сердце Войны, который в то время был директором нашей школы.», — у Но Юй было смешанно мнение о Сердце Войны, он был одновременно наполнен благодарностью и обидой.

«Ты что не можешь просто вернуть эти деньги?», — Спросил Лу Ли.

«Тогда он сказал что это был простой жест доброй воли.», — сказал Но Юй.

«Королевская Семья Гангнама действительно хороши в ведении бизнеса. Лично мне кажется что ты уже давно погасил этот долг.», — насмешливо сказал Лу Ли.

«Оставь этот вопрос мне; я поговорю с ним.», — предложил Кубический Корень.

«Он очень упрямый человек.», — У Но Юй не было особой надежды на Кубического Корня.

«Когда перед ним сидишь ты, то он может быть и упрямый. Но мне не кажется что он продолжит упрямиться если перед ним окажусь я.», — рассмеялся Кубический Корень.

Решение Кубического Корня было вполне простым — он хотел встретиться с игровым репортером и написать пресс-релиз. Затем он собирался отправить его Сердцу Войны.

«А ты не боишься какой-то тайной мести?», — спросил Лу Ли.

Несмотря на то что он никогда прежде не был в большой гильдии, он знал что в каждой гильдии была небольшая охотничья команда состоящая из убийц. Они были довольно маленькой частью гильдии, но их часто использовали в подобных ситуациях.

«Нет; Сердце Войны знает мои связи, он не рискнет.»

«Неудивительно что новости о наших движениях распространяются так быстро, и они также освещают нас в таком хорошем свете. Ох точно, стоит ли нам убить его?», — Лу Ли обрадовался.

Бедный Сердце Войны даже не подозревал что Лу Ли нацелился на него. Его уровень не был низким, но у него была средняя техника; поэтому у него не было шансов против Лу Ли.

«Я не думаю что Сердце Войны даст нам такую возможность; он не настолько высокомерный.», — Казалось что Кубический Корень раньше уже имел с ним дело.

«Какая жалость.»

Болтая с Кубическим Корнем, Лу Ли продолжал качаться. Он уже был на полпути к 28 уровню.

У других игроков не было шансов поднять половину уровня всего за один день, но для Лу Ли это не было проблемой.

В компании виртуальных развлечений Королевской Семьи Гангнама – офис президента.

Сердце Войны был в ярости. Повесив трубку, он бросил в стену нефритового льва и разбил его.

«Чертов неблагодарный Но Юй!»- взревел Сердце Войны.

«Вы хотите чтобы охотничья группа выследила его?», — спросил его помощник. В прошлом уже бывали подобные случаи, и с ними жестоко всегда разбирались, чтобы показать пример другим предателям.

«Все что ты знаешь, это как сражаться и убивать — у тебя вообще есть мозг?», — сердито сказал Сердце Войны — «Если мы сейчас создадим проблем, то разве Кубический Корень не поймет что это были мы?»

«Но мы не можем просто забыть об этом.», — ответил помощник.

«Что ж.», — Сердце Войны вздохнул.

Королевская семья Гангнама ели держались на втором месте. Если новости об их шпионаже распространятся, то их имидж будет разрушен. Более того его способ помощи больным матерям чтобы заставить их сыновей работать на него, был намного хуже обычных случаев шпионажа.

Общество ненавидело богатых людей, и они еще больше ненавидели бессердечных богатых людей…

Личный престиж Сердца Войны был довольно высоким; он был родом из богатой семьи которая занималась образованием и благотворительностью.

Этого пресс-релиза было достаточно чтобы полностью уничтожить его изображение, но это было не самое страшное. Как только детали этого события будут раскрыты, то другие большие гильдии не простят его.

Он даже не мог представить себе каковыми будут последствия…

«Давай пока ничего не будем делать; мы разберемся с этим позже. Разве у Лу Ли нет очков PVP? Предложи за его голову крупную награду и не позволяйте ему нормально качаться.», — у Сердца Войны не было другого выбора, кроме как принять условия Кубического Корня.

Появление награды за голову Лу Ли действительно создало ему лишние проблемы. Каждый раз когда он хотел качаться, ему приходилось находить необычное место. В противном случае он был бы окружен группой игроков…

Его скорость прокачки действительно была затронута, но он все равно за три дня достиг 30 уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367. Официальный ужин**

Вскоре кто-то неожиданно указал на странный факт. Как игрок на которого охотились многие люди, достиг 30-го уровня?

Он был единственным игроком который достиг 30-го уровня. Все остальные были 29-го уровня, а большинство игроков были лишь около 25-го уровня.

Когда Лу Ли одел свой Клык Яда Бездны, который был Золотым Кинжалом 30-го уровня, его урон заметно увеличился. После чего пауки 30-го уровня больше не могли выдержать целого цикла навыков.

На следующий день, из-за официального ужина он вошел в игру чуть позже.

Несмотря на то что он очень недолго был главой гильдии, он понимал что будет нехорошо если он не появится на нем.

Лу Синь и три землевладельцы также следовали за ним; теперь они тоже были частью гильдии. Доу Доу была единственной кто стала часть элитной команды; остальные решили пойти по пути бизнеса. Чжоу Хуань Хуань также стала старейшиной гильдии. Она отвечала за игроков разных профессий и занималась материально-техническим снабжением гильдии.

Из 10 человек Наемников Синь Синь, Рисовые шарики с кунжутом был единственным кто жил в городе Цзяннань. Он жил в другой части города, но собирался переехать сюда после окончания семестра.

Блуждающий, Лунный Свет и Бриз Лазурного Моря, уже переехали.

Мартовский Дождь и Воспоминания Сакуры еще не выпустились, поэтому они не собирались переезжать. Не стоило упоминать о Одиноком Цветке; он всегда будет там где находилась его сестра…

Что касается Остаточной Мечты и Хачи Чан, то эти две молодые девушки все еще были слишком наивны. Лу Ли не смел просить их уходить на тысячи миль от дома, на случай если с ними что-нибудь случится.

Бриз Лазурного Моря идеально подходил для такой среды — он быстро познакомился со многими элитными игроками и был самым активным среди всех.

В жизни Блуждающий выглядел еще лучше — как только он вошел в комнату, он стал фокусом всей комнаты. У него был все тот же нарциссизм, и он все также бросал оскорбления и был придурком. Он отказывался жать чью-либо руку, и радовался видя как они смущенно убирали руки.

Лунный Свет был мускулистым большим парнем, у которого также были густые брови, но в остальном он был довольно обычным.

Однако у него была зависимость от алкоголя. Неважно что у него было в правой руке — его левая рука всегда держала бутылку вина. Неудивительно что одним из его прошлых ников был «Пьяница».

Внешне Лу Ли был просто обычным человеком, или по крайней мере это было впечатление которое он давал. Однако все быстро поняли что это было ложное впечатление, потому что его было очень трудно игнорировать.

Как только Блуждающий, Бриз Лазурного Моря и Лунный Свет прибыли, Лу Ли сразу же пошел к ним.

И среди этой толпы Лу Ли легко выделялся.

Несмотря на то что он выглядел довольно средне, он выглядел так же как в игре.

«Босс Лу Ли здесь! Это действительно Лу Ли!», — радостно закричали некоторые люди.

Все это время они видели лишь Кубического Корня и других людей отвечающих за набор элитной команды. Лу Ли все это время качался.

Затем они увидели его обычную внешность, а также трех красавиц и одну маленькую красавицу Лу Синь, следующих за ним.

Лу Синь была очень счастлива сегодня. Она видела что все эти люди восхищались ее братом, и очень гордились им. Она всегда верила в то что ее брат был героем.

Когда игроки Наемников Синь Синь прибыли, весь отель закипел.

Многие люди не имели даже возможности увидеть этих звездных игроков, а сейчас они не только увидели их, но и познакомились с ними.

Именно в этот момент они почувствовали истинное чувство принадлежности.

Это были 100 элитных игроков со всей страны — мужчин и женщин всех возрастов. Самому младшему из них было 10 лет, а самому старшему — 30 или 40. В любом случае теперь у них было кое-что общее — Правящий Меч.

Вчера они все подписали контракты о неразглашении.

И отныне они будут бороться ради Правящего Меча, получать зарплату от Правящего Меча и наслаждаться славой Правящего Меча.

Перед началом ужина им раздали значки.

Эти значки предназначались для всех кто создал Правящий Меч, и Лу Ли не был исключением.

Все по очереди выходили на сцену и получали значки. После этого Кубический Корень –который отвечал за все это событие, объявил о начале первого ежегодного собрания Правящего Меча.

Ежегодные собрания обычно проводились в конце года; однако в этом году Правящий Меч проведет его на несколько месяцев раньше.

Это было то, что часто проводили игровые гильдии. Обычно только элитные игроки и выше приглашались на такие мероприятия.

Помимо элитных игроков, на такие встречи приглашались известные знаменитости игровых кругов, известные журналисты и другие важные люди.

Затем они отмечали выдающийся рост гильдии за год, и объявляли план на следующий год. На ежегодных встречах также объявляли о том принимал ли клуб нового звездного игрока или нет.

Каждый год, период проведения ежегодных собраний был хаотичным временем. В это время многие люди рекламировали разные продукты, и звездные игроки менялись сторонами.

Однако поскольку Правящий Меч был только создан, на сегодняшнюю встречу были приглашены только члены гильдии.

Сначала они рассказали о том как была создана гильдия и о текущей ситуации, а затем представили несколько ключевых кадровых изменений.

Лу Ли был главой и в основном отвечал за клуб и его деятельность. Кубический Корень был президентом гильдии и временно отвечал за управление элитной командой. В будущем эта ответственность будет передана другим сотрудникам.

Были также некоторые необъявленные должности, такие как например Но Юй, который станет их главой службы безопасности. Как человек который имел опыт работы под прикрытием, он идеально подходил на эту должность. С его присутствием, другим гильдиям будет очень трудно отправить в их гильдию шпиона.

Кубический Корень также выделил звездных игроков выигравших чемпионат.

Мартовский Дождь не приехала, поэтому Лу Ли и Лунный Свет стали объектами восхищения. Они выиграли чемпионат в качестве группы наемников, и заложили основу для создания Правящего Меча. Поэтому любая похвала которую они получили, была вполне заслуженной.

Но к сожалению лицо Лунного Света было довольно холодным, а Лу Ли не был особенно активным человеком, поэтому немногие люди смели встать и пообщаться с ними.

Наконец Кубический Корень объявил о создании элитной команды. Он также ответил на некоторые вопросы о вознаграждениях и наказаниях.

Некоторые люди хотели присоединиться к все еще существующим Наемникам Синь Синь, но Лу Ли безжалостно отказывал им всем. Он говорил им что сейчас группа наемников служила лишь воспоминанием, и была закрыта для посторонних.

Затем Лу Ли съел немного еды, после чего вернулся в игру. Другие члены наемников также не задерживались надолго; поскольку все они были почти 30 уровня, они могли начать Подземелье Алого Монастыря.

Некоторые гильдии, а особенно большие гильдии, уже начали пытаться пройти Алый Монастырь. Поэтому в этом плане Правящий Меч был позади.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368. Алый монастырь**

Алый Монастырь!

В каком-то смысле это было одно из самых сложных подземелий Рассвета.

Оно состояло из кладбища, дворца, арсенала и библиотеки. Это были четыре Подземелья под одним названием, что означало что Алый Монастырь был фактически группой Подземелий.

В него можно было входить с 25-го уровня по 35-й. Большинство мобов были 30-го уровня и выше, а начальные боссы были как минимум 30-го уровня. Большинство мобов были гуманоидами, поэтому у них было мало HP и они давали мало EXP, но они бросали неплохие предметы…

В прошлом, одна конкретная группа профессиональных игроков зарабатывала себе на жизнь путем фарма этого Алого Монастыря.

Прохождение группы подземелий «Алый Монастырь» дает как минимум 10 золотых монет, некоторое снаряжение и многие другие предметы.

Чтобы удержаться ниже 35 уровня, они разработали всевозможные способы убивать себя. Некоторые врывались в группу мобов и умирали; а другие просто прыгали с высоты.

В своей прошлой жизни Лу Ли тоже делал это некоторое время. Он и еще один человек прошли это место бесчисленное количество раз, и фактически заработали приличную сумму денег.

Тем не менее он понимал что такой доход не будет длиться вечно. Чтобы сохранить истинную силу, игрок должен повышать свой уровень. Поэтому он никогда больше не участвовал в подобном.

Если вы знали правильную стратегию, то сложность Алого Монастыря была не слишком велика.

Если вы знали стратегию, то команда из 10 человек 30 уровня могла легко пройти подземелье на элитном уровне сложности.

Что касается сложности Герой или сложности Кошмар, то у этих сложностей были дополнительные требования.

Подобно Воющим Пещерам и Блэкфатому, в Алом Монастыре также были некоторые короткие пути. Эти пути также были довольно легкодоступны — все что вам нужно было сделать, это убить Алых Паладинов за пределами подземелья. После убийства 20 штук, вы получите Алый Ореол который будет длиться час.

Алый Ореол: урон наносимый Алым Крестоносцам — увеличен на 5%. Регенерация HP и маны также увеличены на 5%. Время действия — 1 час.

Этот ореол не был особо сильным, но все же это было лучше чем ничего.

Игроки Орды могли просто телепортироваться в лес Тирисфаля и лениво дойти до подземелья. Они также могли легко убить нескольких мобов за пределами подземелья, чтобы получить ореол. Для игроков Альянса все было намного сложнее, так как ближайшая точка телепортации была довольно далеко.

Текущий маршрут выглядел следующим образом: вам нужно было транспортироваться на Южный Берег, и пойти на север через Серебряный Бор. Затем вам нужно было обойти Андерсити, чтобы добраться до леса Тристфал, который уже приведет вас в Алый Монастырь.

Этот маршрут был довольно продолжительным; он занимал по крайней мере два часа времени…

Большинство гильдий которые уже начали пробовать эти подземелья, такие как Кроваво-красный военный флаг и Седьмое Небо, решили пойти именно по этому пути. Главным образом это было связано с тем, что этот маршрут был относительно безопасным — монстры вдоль этого маршрута были не особо высокоуровневыми.

Конечно вы могли переместиться из города прямо в подземелье, но так вы не сможете получить Алый Ореол.

Таким образом Алый Монастырь явно был предвзят в пользу Орды.

Тем не менее Лу Ли не пошел по этому пути — он знал короткий путь.

Чтобы добраться до этого Подземелья вы также могли телепортироваться в Восточные Чумные Земли и пройти по Западным Чумным Землям. Это был более короткий маршрут, по которому они могли добраться туда менее чем за час.

Однако не то что никто не знал об этом маршруте. Эта часть карты уже была исследована.

Главная проблема заключалась не в том что на этом маршруте было слишком много мобов, а в том что они были 40-50 уровня.

На текущем этапе игры, волна мобов 40-50 уровня ничем не отличалась от босса. Поэтому если кто-то пойдет по этому маршруту, ему придется потратить много времени на зачистку этих мобов.

Лу Ли смел идти по этому маршруту, потому что он был очень хорошо знаком с картой и мобами в этой области. Именно по этой причине он был уверен в том что он и его товарищи по команде смогут легко пройти.

Обратный путь займет почти два часа, поэтому они не могли возвращаться за припасами. Таким образом каждый выложил то что им не было нужно на склад, и взял дополнительные припасы, такие как еда, зелья, бинты и стрелы. Лу Ли даже сделал несколько Роботов Базового Обслуживания.

Эти роботы могли ремонтировать технику.

После того как все приготовления были сделаны, Лу Ли сначала привел Хачи Чан и Рисовые шарики с кунжутом в часовню Святого Света в Восточных Чумных Землях. Остальные продолжали фармить, ожидая пока Чернокнижник не использует навык транспорта. В любом случае они не убирали мобов, поэтому им было лучше иметь меньше игроков.

«Тупой, тупой… это ты кролик.», — выругалась Хачи Чан. Она хотела остаться с другими, и хотела чтобы ее также телепортировали.

Но Лу Ли сказал ей что она может «быстро бегать, прямо как кролик», и поволок ее с собой. Что касается Рисовых шариков с кунжутом, то он обязательно должен был прийти, потому что это он будет использовать навык транспортировки.

Транспортировка был фантастическим навыком, который позволит им путешествовать куда угодно.

Это место резко контрастировало с красивой Астраной. Небо Чумных Земель было покрыто тучами, которые казалось поглощали горизонт.

Разнообразные мертвые существа бродили по этой земле.

Люди постепенно начали забывать о том, что когда-то это был сельскохозяйственный центр Лордерона, главной сельскохозяйственной землей континента.

Как только они покинули безопасную зону Часовни Святого Света, в их сторону сразу же бросилась толпа мобов 50-го уровня.

Лу Ли сразу же использовал Невидимость и начал исследовать дорогу впереди. Хачи Чан превратилась в леопарда и следовала за ними, защищая Рисовые Шарики с Кунжутом.

Исследование этой области было довольно опасным; он был всего лишь 30 уровня, поэтому разрыв в 10 уровней делал его Невидимость почти бесполезной.

Лу Ли приходилось использовать свои Штормовые Шаги и другие навыки ускорения, чтобы убежать от опасности.

Агро-система Рассвета работала на всех монстров, поэтому для такого Вора как Лу Ли, самый лучший способ убежать от более сильных монстров заключался в том чтобы держаться от них подальше.

К счастью окружающая местность не была сложной, в противном случае им точно пришлось бы столкнуться с монстром.

Маршрут который выбрал Лу Ли, не был самым коротким; он немного отклонился от прямого пути. Рисовые шарики с кунжутом понял это, но он не думал что сейчас стоит спрашивать почему.

Что касается Хачи Чан, то она едва могла отличить север и юг на карте, поэтому она никак не могла заметить чего-то необычного.

Пройдя дюжину минут, за ними раздался звук копыт.

Лицо Рисовые Шарики с Кунжутом стало мрачным. У обычного солдата не было достаточно средств чтобы позволить себе лошадь, а призрак-наездник был очень сложным оппонентом.

Его губы двинулись, и ему пришлось изо всех сил постараться сдержать свое желание пожаловаться.

Почему он выбрал именно этот путь!

Лу Ли остановился и облегченно вздохнул; он наконец-то достиг нужной области.

Однако когда он хотел сказать об этом своим товарищам по команде, он также услышал звук копыт.

Вскоре в его поле зрения появилось две лошади. Это были не два кавалериста, а две лошади тянущие одну карету.

В карете со скрещенными ногами сидел худой старик, без эмоционально смотрящий на трех человек на обочине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369. Автостоп**

Увидев старика, Рисовые шарики с кунжутом чуть не начал драку.

Нежить!

Старик был невероятно худым, а в его глазах пульсировал темный свет; он явно был Нежитью.

Упомянутая Нежить не был таким же как Нежить которая была поражена Чумой, и которая не имела своего собственного сознания. Нежить обитающая вокруг имела свое собственное сознание; они следовали за королевой Сильванас и называли себя «Забытыми».

«Кто вы? Почему вы бродите по королевству мертвых?», — хрипло спросил старик. Он говорил на обычном языке, языке который знали все расы.

Рисовые шарики с кунжутом только заметил что этот старик излучал слабое желтое свечение. Это означало что он был нейтральным, в отличие от другой Нежити которые были враждебными.

«Мы усталые искатели приключений, которые хотят пройти через Чумные Земли и попасть в Алый Монастырь.», — ответил Лу Ли, после чего подошел к карете.

«Алый Монастырь…», — Старик немного подумал, после чего спросил — «Что вы думаете о Алых Крестоносцах?»

«После смерти сэра Могрейна, эти паладины стали сумасшедшими и экстремальными. Я считаю что они пали.», — быстро ответил Лу Ли.

На безжизненном лице старика появилась страшная улыбка, после чего он взмахнул хлыстом: «Забирайтесь, я вас подвезу.»

Лу Ли сказал двум другим быстро забраться в карету.

После удара хлыста, две лошади двинули копытами и помчали вперед.

Затем Лу Ли отправил этим двоим сообщение, в котором сказал чтобы они не говорили ни слова.

Вскоре этого старика назовут «Кучер Чумных Земель». Некоторые также будут называть его «Мусорщик Чумных Земель». Убивал он людей или подвозил их, полностью зависело от его настроения…

Несколько предложений которые Лу Ли сказал ранее, были основаны на гайдах. Этот правильный ответ был рассчитан путем бесчисленных смертей.

Несмотря на то что внешне эти лошади не отличались от обычных, они вовсе не были обычными лошадьми. Земля по которой они шли, становилась обожженной… Остальные монстры 40-50 уровня убегали как только видели этих лошадей; а те кто не успевал сбежать, были растоптаны до смерти.

Некоторые игроки утверждали что этот старик и его лошади были боссами. Кроме того их уровни были не обнаружимыми, поэтому существовала большая вероятность того что у них было необычное происхождение.

Независимо от того что из этого было правдой, Лу Ли и его команда не могли оскорблять их.

Карета двигалась очень быстро; им понадобилось лишь около минуты чтобы добраться до Западных Чумных Земель.

Западные Чумные Земли и Восточные Чумные Земли были разделены рекой Тондрорил. После того как они пересекли реку, обстановка вокруг них значительно изменилась. Несмотря на то что земля все еще выглядела унылой, она по крайней мере не была мертвой…

В Восточных Чумных Землях вообще не было зелени…

«Стихийные бедствия никогда не прекращаются; интересно как долго продержатся Западные Чумные Земли.», — вздохнул старик.

Несмотря на то что слова старика звучали как начало квеста, Лу Ли держал рот на замке. Поскольку Лу Ли их неоднократно предупредил, Хачи Чан и Рисовые Шарики с Кунжутом также молчали, испуганно смотря на старую Нежить.

«Эти чертовы Люркеры… такие противные. В прошлый раз они подкрались к лошадям пока те пили.», — выругался старик, увидев паука который быстро забежал в кусты.

Любой другой игрок скорее всего сказал бы: «Я с удовольствием убью этих монстров для вас; просто дайте мне небольшую награду.»

Однако Лу Ли и остальные не двигались; они просто казалось уснули.

Старик продолжал бубнить, не заботясь о том слушал ли его кто-то или нет. Через несколько минут карета остановилась на ферме Далсона. Лу Ли дал старику три золотые монеты и быстро ушел, даже не попрощавшись.

«Как грубо.»

Желтые глаза старика несколько раз замерцали, после чего он продолжил свое путешествие и вскоре исчез.

Любые блуждающие духи которые касались его, мгновенно превращались в туман…

Эти духи были монстрами 45 уровня!

Изначально их поездка должна была занять полчаса, но из-за того что их подбросили, время в пути сократилось до пяти минут.

Ферма Далсона располагалась неподалеку от леса Тристфал, где было лишь немного монстров.

Лу Ли опять шел впереди. Сталкиваясь с неизбежными монстрами, он превращался в пантеру и выманивал их, чтобы позволить Рисовому шарику с Кунжутом пройти. Хачи Чан также иногда помогала.

Когда они наконец-то прибыли в Лес Тристфаля, окружающая обстановка снова изменилась.

Местные монстры были всего лишь около двадцатого уровня, и не представляли угрозы для Лу Ли и его команды, которые были 29-го и 30-го уровней. Однако они все равно не могли расслабляться, потому что это было популярное место игроков Орды.

Можно было с уверенностью сказать что лес Тристфаля был оплотом расы Нежити. Будущий главный город Нежити — Город Теней, который еще не был открыт, будет находиться именно в этом лесу.

Вскоре Лу Ли нашел довольно скрытое место, где Рисовые Шарики с Кунжутом мог открыть врата.

Другими словами, открытие врат – это ритуал призыва Чернокнижника. С помощью двух членов других команды, Чернокнижник мог призвать врата. После чего игроки которые были в одной команде с Чернокнижником, смогут телепортироваться к Чернокнижнику при помощи этих врат.

Бриз Лазурного моря, Блуждающий…

Один за другим, члены команды начали выходить из врат и прибыли в лес Тристфаля.

«Вау, удивительно!», — пораженно воскликнул Бриз Лазурного Моря.

«Деревенщина.», — у Блуждающего уже был естественный инстинкт смотреть на него свысока.

«Как будто ты уже пользовался такой штукой.», — парировал Бриз Лазурного Моря, после чего повернул голову и спросил Лу Ли – «Почему вы так быстро? Ты же сказал что этот процесс занимает сорок-пятьдесят минут?»

«Это среднее время в пути пешком. Но нам повезло встретить по пути Нипа, у которого была своя собственная карета и он подвез нас.», — кратко объяснил Лу Ли.

Хачи Чан быстро оттащила Остаточную Мечту, подробно рассказывая ей о путешествии, рассказывая насколько страшным был тот старик.

Вскоре после того как все собрались, они отправились в Алый Монастырь, следуя указаниям показанным на карте. Лу Ли продолжал разведывать впереди; только до этого он опасался монстров, но сейчас других игроков.

Поскольку они находились на территории другой фракции, им было важно вести себя сдержанно. Если другие крупные гильдии найдут их, то они будут более чем рады причинить Лу Ли некоторые неприятности, особенно те гильдии которых Лу Ли недавно разозлил.

Поэтому чтобы их не нашли, они все надели маски.

Вскоре они заметили старое здание на вершине холма. Это и была их цель — Алый Монастырь!

Теперь у них не было никаких коротких путей. Они могли лишь пробиться силой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370. Вход**

«Завершите бой как можно скорее, и не забывайте про Алых Паладинов.», — сказал Лу Ли, после чего вошел в Невидимость.

Ему все еще нужно было разведывать впереди; любая хорошая команда требовала разведчика.

У Наемников Синь Синь не было собственного разведчика, поэтому Лу Ли приходилось выполнять эту роль.

Вор который выбрал класс на разведчика, получал дополнительные бонусы к Невидимости. Они также могли выучить много навыков связанных с замками и ловушками, но Лу Ли и так хорошо разбирался с этим. Поэтому даже если к ним присоединится профессиональный Разведчик, он скорее всего не был бы намного лучше Лу Ли.

Всего несколько дней назад, Алый Монастырь был мертвецки тихим местом, но сейчас он был покрыт остатками битвы. Вся окружающая территория была в беспорядке — на полу даже валялись зелья и оборудование.

Вскоре Лу Ли увидел окруженную команду Альянса состоящую из десяти человек, выжило из которой лишь шесть человек. Кроме того на возвышенности неподалеку стояло два мага из фракции Орды, которые использовали заклинание Метель. Это заклинание не только наносило урон, но и также показывало скрытых игроков.

Вскоре Лу Ли появился позади одного из них и использовал Преднамеренность, Чип Шот, Удар в спину, Разрез Горла…

Система: Уровень завершенности навыка «Удар в спину», — 93%; наносит 210% урона, применяет эффект пробивание брони 1 уровня.

Система: Уровень завершенности навыка «Разрез Горла», — 91%; наносит 160% урона, применяет эффект кровотечение 1 уровня.

Но перед тем как эффект Кровотечения активировался, Маг уже упал на землю…

Лу Ли не терял времени и не входил снова в состояние Невидимости. Сделав всего несколько шагов, он оказался позади другого Мага, и ударил кинжалом в его шею.

Система: Уровень завершенности навыка — «Удар Тьмы», — 95%; наносит 300% урона, цель также оглушается на 2 секунды.

Всего после одного навыка, половина шкалы HP Мага исчезла…

Этот Маг был поражен и начал пытаться использовать Вспышку, отчаянно пытаясь телепортироваться из этого кошмара.

Но к сожалению двух секунд оглушения было более чем достаточно для Лу Ли…

Система: Уровень завершенности навыка «Изуродование», — 75%; наносит 88% урона.

Изуродование был новым навыком Лу Ли, поэтому его уровень завершенности был низким. Кроме того урон также был довольно слабым, и не было никаких особых эффектов. Лу Ли использовал этот навык в основном для набора комбо-очков.

Изуродование — мгновенное применение, кулдаун 20 секунд. Мгновенная атака обоими оружиями; главная рука наносит 80% урона, в то время как другая рука наносит 60% урона. Дает два комбо очка; уровень навыка 1/5.

Получив три комбо-очка, Лу Ли сделал шаг вперед и влево. Мало того что он уклонялся от Заряда Воина, он также вошел в идеальное положение для Обратного Удара в Спину.

После этого удара бедный Маг улетел вдаль и превратился в труп…

Лу Ли в мгновение ока убил двух магов.

Кроме Воина, другие даже не осознавали о появлении Вора, пока Метель не остановилась…

«Блять, убейте его!», — Имея дюжину игроков, они вообще не беспокоились об одном маленьком воре. Даже если это был Богоподобный Вор, они все равно могли убить его с их численным преимуществом.

Но был ли Лу Ли один?

Конечно же нет!

Вскоре Бриз Лазурного Моря и другие отреагировали.

Лунный Свет был особенно взволнован – в последнее время этот маньяк Пк следовал за командой и слишком долго сдерживал себя. Поэтому как только Лу Ли убил Магов, он ворвался в толпу игроков при помощи прыжка, и оглушил их всех Топотом, после чего последовал Вихрь.

Цифры урона появившиеся в воздухе была подобно заявлению — берсеркеры всегда будут боевыми машинами!

На самом деле навык «Топот» не требовал таких движений как прыжок. Но конечно прыжок в воздух заставлял навык выглядеть более грозным…

Лу Ли не знал что сказать; он лишь молча дал сигнал Мартовскому Дождю исцелить его.

Рассвет не одобрял сюжетную линию где человек единолично вырывался из огромной толпы. Поэтому Лунный Свет был в опасности, и половина его здоровья уже отсутствовала…

Однако как только позади него появился Священник, он стал неубиваемым Богом Войны.

Фраза «неудержимые» была небольшим преувеличением, но это было правдой что в игре едва кто-то мог остановить Лу Ли и его команду.

Их выступление также привлекло к себе внимание других игроков Альянса. Эти люди собрались вокруг них и начали давать отпор игрокам Орды.

Даже когда на пути появилось несколько более сильных игроков, они также ничего не могли сделать… В конце концов Лу Ли, Лунный Свет и Мартовский Дождь не просто так были победителями Кубка Теней…

Лу Ли и Лунный Свет могли в одиночку одолеть пятерых игроков. И когда Мартовский Дождь поддерживала их со стороны, то даже 25 человек были ничем для них.

«Не забывайте о Алых Паладинах.», — напомнил Лу Ли.

Всем в их команде было скучно когда они сражались с монстрами, но они всегда были рады во время боев с игроками. Поэтому они совершенно забыли о Алых Паладинах. Несмотря на то что им нужно было убить лишь 20 штук, здесь было слишком много игроков. Не было никакой гарантии в том, что они смогут убить достаточное количество Алых Паладинов прежде чем достигнут Алого Монастыря.

Чего они не знали, так это то что в данный момент многие игроки Орды говорили о них, сообщая другим игрокам что в Алый Монастырь прибыли лучшие игроки.

Несмотря на то что Лу Ли и остальные закрывали свои лица, некоторые люди все же смогли узнать их.

Во-первых это было из-за классов их команды. Игроки Наемников Синь Синь и их классы не были секретом.

Во-вторых из-за тигра Остаточной Мечты — в Рассвете было меньше горстки игроков у которых в качестве питомца были Тигры Когтя Тьмы…

И наконец Лу Ли держал в своей основной руке золотой кинжал 30-го уровня…

Кроме того в его второй руке был Испорченный Клык, который часто создавал клона Лу Ли. Это было похоже на светлячка в темноте, что привлекало внимание окружающих.

Все люди из больших гильдий поняли что Правящий Меч начал покушаться на подземелье Алого Монастыря…

Это поняли не только большие гильдии фракции Орды, но и гильдии фракции Альянса. Поэтому как будто кто-то зажег фитиль – вскоре все гильдии начали перемещать свои взгляды в сторону Алого Монастыря.

Первоначально монастырь атаковали лишь небольшие гильдии, но вскоре это место переполнилось людьми.

Это означало что весь лес Тристфаля превратился в большое поле боя. Повсюду происходили всевозможные бои; и тысячи людей умирали каждую секунду…

Однако ничто из этого не касалось Лу Ли и его команды; они провели снаружи лишь несколько минут. И все те кто услышал о них и пришел чтобы доставить им неприятности, так и не смогли остановить их…

Из четырех подземелий, первым Лу Ли выбрал кладбище.

Все потому, что это было самое простое подземелье. Если вы знали правильный подход, то его прохождение займет всего около получаса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371. Скрытый босс**

Сложность подземелья: Трудный режим.

Это подземелье было легким если игроки понимали его механику. Поэтому им не нужно было пробовать режим Герой; они сразу же выбрали Трудный режим.

Что касается Кошмарной сложности, то на этой сложности Маг Крови получал ужасающее заклинание – Смерть и Разложение. Этот навык мог мгновенно убить любого игрока, включая даже основного танка.

Если этот навык нацелится на основного танка или целителя, то команда рухнет. Однако если целью навыка станет кто-то другой, то остальная часть команды сможет пройти дальше. Это означало что режим «Кошмар» в большой степени полагался на удачу, но чтобы сохранить свою популярность Правящий Меч срочно нуждался в Первой Зачистке; поэтому они не могли испытывать свою удачу…

В Рассвете большинство подземелий находились либо под землей, либо в скалах.

Однако Кладбище было исключением.

После того как они вошли в подземелье, они оказались в холодной ночи.

Ночное небо было ясным, а звезды яркими, но здесь было невозможно любоваться звездами, поскольку это было место отдыха мертвых…

По обе стороны от пути были могилы, как будто они были солдатами ожидающими проверки.

Две молодые девушки — Хачи Чан и Остаточная Мечта, не показывали ни капельки страха на своих лицах.

«Это очень странное место. Если вы не возражаете, то я начну.», — сказал Бриз Лазурного Моря, после чего поднял щит и сделал два шага вперед.

«Подожди.», — Лу Ли остановил его — «Давайте на этот раз сделаем все по-другому.»

Услышав его слова, все посмотрели на Лу Ли и ждали пока он продолжит; у всех у них была слепая вера в него. Если Лу Ли что-то говорил, то у него определенно была на то причина.

«Давайте убьем их всех за одну волну.», — сказал Лу Ли.

«Зачем?», — Бриз Лазурного Моря не понимал.

Зачем им убивать всех монстров за один раз? Почему бы не сделать все как обычно?

Вокруг них было два типа монстров — Бешеные Духи похожие на белую тень; и Зомби похожие на трупов.

Всего их было несколько десятков.

Несколько десятков элитных монстров вовсе не были маленьким числом; кроме того среди них также было несколько элит 30 уровня. Несмотря на то что между 29-м и 30-м уровнями была небольшая разница, сила монстров значительно улучшалась каждые 10 уровней.

«Хм, согласно книгам, на этом кладбище есть Хранитель Кладбища. Я думаю что если все монстры одновременно умрут, то он выйдет.», — сказал Лу Ли.

Он выбрал разумное оправдание; в описаниях Алого Монастыря действительно упоминалось нечто о хранителе.

«Скрытый босс? Он силен?», — Блуждающий сразу же понял чем являлся Хранитель Кладбища.

«Мы должны быть в состоянии справиться с ним.», — неопределенно ответил Лу Ли.

Хранитель Кладбища не был сложным боссом, и он также давал хороший лут. Плащ Призрачной Тени был известен как лучший плащ для Дд(дамаж дилеров, атакующих) магов 30-го уровня, но скрытые боссы всегда были редкостью. У Хранителя Кладбища был крайне низкий шанс появления.

Но Лу Ли знал что если вы одновременно убьете всех монстров, то шанс появления Хранителя Кладбища будет – 100%. Это был секрет открытый в прошлой жизни Лу Ли.

Однако это было обнаружено лишь спустя долгое время после выхода игры. В конце концов мало кто будет агрить так много монстров за один раз…

На данном этапе игры, только Лу Ли знал об этом.

Его план был прост – Блуждающий стянет левую сторону, а Лу Ли стянет правую. Собрав всех монстров вместе, Бриз Лазурного Моря использует свои навыки уменьшения урона и насмешки.

Для Лу Ли, эта задача была как два пальца; у него была высокая скорость передвижения, поэтому монстры не могли догнать его. Но с другой стороны, Бродящему было немного трудно тянуть монстров за собой без целителя. К счастью Лу Ли пошел помочь ему, и вскоре им обоим удалось собрать всех монстров вместе.

Затем Бриз Лазурного Моря активировал свои навыки уменьшения урона, а затем использовал свою групповую насмешку.

Монстры немедленно повернули свои головы и напали на человека который насмехался над ними. Как только Бриз Лазурного Моря использовал насмешку, остальные немедленно начали наносить урон. Им нужно было убить всех монстров прежде чем время действия навыков уменьшения урона закончится, в противном случае Бриз Лазурного Моря мог умереть…

К счастью в команде было два сильных Дд мага – Одинокий Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом. Кроме того Залп Остаточной Мечты также был весьма полезен в групповых боях, поэтому им вскоре удалось уничтожить целую стаю монстров.

На это они потратили менее трех минут…

«Я слишком долго спал.»

После вздоха, из центра кладбища медленно выполз Хранитель Кладбища.

Когда Алые Паладины впервые прибыли сюда, они сказали что Хранитель Кладбища был заражен стихийным бедствием и убили его — человека который просто интересовался расследованием трупов, и похоронили его на кладбище… Однако они не ожидали что Хранитель Кладбища превратится в зомби.

«Вперед! Священники, не забудьте вовремя снимать эффекты чумы.», — сказал Лу Ли.

Всего у Хранителя Кладбища было три заклинания.

Одним из них был «Бросок Яда», из-за которого игроки заражались чумой. В основном этот навык использовался на основном танке, но если Священник своевременно будет устранять его, то он не будет представлять особой угрозы.

Вторым навыком был «Призыв Нежити», который призывал нескольких монстров. Тем не менее с насмешкой Блуждающего и Метели Одинокого Цветка, этот навык был мелочью.

Третьим навыком был «Поглощение». После использования этого навыка, Хранитель Кладбища садился на пол и пожирал Нежить которую убивали игроки. Этот навык восстанавливал определенное количество его здоровья, но это лишь замедляло его смерть… Максимум что он мог излечить этим навыком, это 10 000 — 20 000 HP, от общих 90 000…

Будучи боссом 30 уровня, он давал немало опыта.

Затем Остаточная Мечта пошла понять лут, но она нашла лишь одно Серебряное снаряжение.

Увидев это, все кроме Лу Ли были разочарованы.

Плащ Призрачной Тени (серебро): + 24 брони, + 20 интеллекта, + 20% регенерация маны, стоимость маны уменьшена на 20%; + 10% к вероятности магического критического удара. Требования: 30 уровень; Прочность: 42/42.

После того как Лу Ли продемонстрировал атрибуты Плаща, неудивительно что глаза Одинокого Цветка и Рисовых Шариков с Кунжутом загорелись.

Любое снаряжение которое дает +10% к вероятности критического удара, считается редким. Что уж говорить если у такого снаряжения была регенерация маны и уменьшение стоимости маны, что позволяло владельцу дольше сражаться…

«Цветок, бери его. Твои навыки стоят чуть больше маны.», — сказал Лу Ли, передавая плащ Одинокому Цветку.

Несмотря на то что Рисовые Шарики с Кунжутом тоже хотел его, он ничего не сказал. Он знал что пока он будет следовать за Лу Ли, Лу Ли не обделит его.

Не считая Хранителя Кладбища, в этом подземелье был всего один босс. Поскольку все монстры уже были убиты, команда направилась на территорию Мага Крови — Талноса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372. Остановка времени**

Маг Крови Талнос был из фракции Кирин-Тора, и был абсолютным мудаком.

Кирин-Тор была организацией Магов, занимающихся исследованием и документированием всех форм человеческой магии, и существовала уже более тысячи лет.

Давным-давно, большинство Волшебников и Магов жили в Штормграде. Однако правитель в те времена боялся магии и колдовства, и таким образом начал устанавливать ограничения для контроля над силами Магов. После этого большинство из них бежали на север и при поддержке Высших Эльфов, построили город Даларан.

Со временем все больше и больше магов приходило искать убежища в Даларане, который стал раем для магов.

Однако по мере того как их численность и власть росла, все больше и больше магов начали тренироваться там. Это привело к тому что ткань реальности вокруг Даларана начала ослабевать и рваться, что позволило демонам Пылающего Легиона войти в этот мир.

Пылающий Легион был слишком сильным для Даларанцев, и поэтому для защиты от них была создана организация Кирин-Тор.

Но к сожалению Кирин-Тор не смог изменить судьбу Магов. В то время как принц Эльзас Миннель напал на землю Лордерона, Кел’тузад призвал Архимонда используя Книгу Медива.

Прибытие Архимонда превратило город в пепел.

Талнос, который в то время был простым учеником, стал свидетелем того как великий город Даларан превратился в руины…

Ирония заключалась в том, что он никогда не ненавидел Кел’тузада, Архимонда, и Эльзаса. Вместо этого он завидовал тому насколько они были сильными и могущественными.

На протяжении многих лет, Талнос прятался в лагере Крестоносцев и исследовал мир некромантии.

Он мучил духов слабых и бедных людей, и даже духов мертвых Крестоносцев.

Его работа заключалась в том, чтобы помещать под карантин и казнить тех кто был заражен болезнями. Таким образом он мог свободно получать духов и демонов для своей некромантии.

Судя по его предыстории, Талнос казался слишком сильным для группы игроков 30-го уровня.

Однако за годы работы он получил травмы и заразился чумой Нежити, что превратило его в грозное скелетное существо.

Лу Ли подошел к самому большому могильному камню на кладбище и открыл дверь.

После этого изнутри вылетело две большие летучие мыши, которые начали атаковать их. Это были охранники Мага Крови Талноса, которые отвечали за незваных гостей.

Бриз Лазурного Моря сумел переагрить одну из них, а другая продолжила атаковать Лу Ли.

Затем все сосредоточились на летучей мыши которая была сагрена Бризом Лазурного Моря. Эти летучие мыши имели больше HP чем элитные монтры, но с ними было относительно легко разобраться.

Когда два охранника пали, Маг Крови почувствовал злоумышленников.

Затем он медленно начал выходить из могилы.

Маг Крови Талнос: 30-й уровень, 150 000 HP. На нем была одета темно-зеленая мантия и высокая шляпа волшебника. Его лицо было расплывчатым, из-за чего никто не видел его выражения.

В руках он держал длинный посох с черепом на вершине.

В глазницах черепа мерцали мрачные оттенки зеленого; а его рот был искажен и издавал тревожный и печальный смех.

«Бриз Лазурного Моря, хватит просто стоять! Ты можешь атаковать его! Блуждающий, оставайся возле входа и следи чтобы Талнос не вышел из комнаты. Если он попытается сбежать, то используй Насмешку чтобы заманить его обратно в комнату.», — приказал Лу Ли.

Это была одна из стратегий против Талноса. Если он выйдет из комнаты, то он воскресит трупы и души, что создаст больше проблем для Лу Ли и остальных.

Борьба с Талносом в подземелье уменьшала сложность как минимум на 20%, что может быть разницей между успешной и неудачной попыткой…

Другие команды которые пытались получить Первую Зачистку, проваливались из-за маленьких мобов. С ними было чрезвычайно трудно разобраться, и они значительно увеличивали сложность подземелья.

Мобы которых призвал Талнос, были как минимум в 10 раз сильнее зомби охраняющих гробницу. Эти мобы были на совершенно другом уровне, и они также получали исцеление от Талноса.

Конечно помимо этой стратегии, были и другие факторы которые делали это подземелье трудным.

Будучи последним боссом, Талнос был чрезвычайно трудным.

Комната для битвы с боссом была довольно тесной, а освещение было тусклым, что делало бой намного более сложным и запутанным. Из-за темноты комнаты, вспышки магии и анимации навыков сильно отвлекали игроков.

«Все, разойдитесь и держитесь на расстоянии не менее двух ярдов между собой!», — закричал Лу Ли.

«Мой навык будет вне досягаемости!», — ответила Остаточная Мечта.

«Тебе не нужно уходить так далеко — просто стой рядом с Мартовским Дождем. Когда она будет двигаться, ты тоже двигайся вместе с ней.», — Лу Ли потерял дар речи из-за ее отсутствия здравого смысла…

«Сестра Мартовский Дождь, ты же поможешь мне?», — Остаточная Мечта медленно реагировала, но была достаточно умна чтобы попросить о помощи.

«Хорошо.», — Мартовский Дождь улыбнулась.

После некоторой перестановки, все наконец-то оказались в правильных позициях.

Никто не знал что планировал Лу Ли, но они все равно следовали его указаниям. Блуждающий был единственным человеком который не просто следовал приказу Лу Ли. Вместо этого он понял что это формирование позволит им быстро отреагировать на любую ситуацию.

«Вы недооцениваете мои силы.», — рассмеялся Талнос, после чего указал на них своим посохом.

«Рисовые шарики с кунжутом, отойди на 2 ярда в любом направлении! Быстро!», — закричал Лу Ли.

Рисовые Шарики с Кунжутом был ветераном подземелий и знал что он в плохом положении. Затем он быстро сместился налево и остановился возле Одинокого Цветка.

Через 10 секунд после этого, Лу Ли сказал ему переместиться в исходное положение.

Воспоминания Сакуры была следующей. Поскольку у нее был класс ближнего боя, ей было некуда отойти. Поэтому Лу Ли, Лунный Свет, Воспоминания Сакуры и Бриз Лазурного Моря отошли на два ярда от того места где они изначально стояли.

Для всего этого была особая причина.

Если бы Лу Ли не управлял движениями и позиционированием команды, то любой кто стоял на месте в течении трех секунд, был бы подвержен дебаффу остановки времени.

Этот дебафф не нанесет никакого урона, но в течение двух минут он не сможет использовать навыка, двигаться или даже моргать…

Двухминутное окно в котором игрок не мог нанести какой-либо урон, не выглядело чем-то стоящим, но Талнос использовал этот навык каждые 30 секунд. Этот дебафф был Аое навыком, радиус которого составлял 2 ярда.

Это и было причиной почему Лу Ли организовал формацию таким образом.

Все что затем нужно было делать Лу Ли, это просто наблюдать за тем куда направлен его посох. После этого он приказывал соответствующему человеку изменить свое положение; это требовало большого предвидения и суждения.

Многие другие элитные команды больших гильдий изо всех сил пытались справиться с этим навыком.

Даже Без Печальные не знал о том как пройти это подземелье. Столица Славы также пыталась победить Талноса, но они провалились бесчисленное количество раз. После многих попыток, они разработали несколько стратегий для борьбы с этим навыком.

Однако их стратегия имела точность лишь около 50%.

Это означало что в 50% случаев, член их команды был поражен дебаффом.

Согласно подсчетам Без Печального, для победы над Талносом требовалась точность в 80%.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373. Кладбище Алого Монастыря**

Однако точность стратегии Лу Ли в уклонении от дебаффа составляла 100%!

Все из-за того, что он проходил это подземелье бесчисленное количество раз в своей прошлой жизни.

Когда единственный Оп(слишком сильный) навык Талноса стал бесполезным, его 150 000 HP быстро упали до 30% за пару минут. 30% HP отметили конец использования им остановки времени.

Тем не менее последняя форма Талноса была еще более раздражающей.

Очевидно что он не мог использовать навык «Смерть и Разложение», который был доступен только во время сложности «Кошмар».

Смерть и Разложение были навыком Рыцаря Смерти, и это была их единственная Аое атака. Этот навык был чрезвычайно трудным и ужасным.

Смерть и Разрушение игнорировали навыки неуязвимости к магическому урону, такие как Теневой Плащ Лу Ли, что означало что его использование будет бесполезно против него…

Слава богу на «Трудной» сложности Талнос не использовал этот навык, но он использовал другой тип проклятия — ослабляющее.

Проклятие накладывалось на того на ком был агр, на 10 секунд сводя на нет все его магическое сопротивление и броню.

Без брони, даже самый лучший основной танк в мире упадет за считанные секунды.

Вот где нужны были стратегии Лу Ли.

«Стоп. Блуждающий, иди и используй Насмешку. Бриз, используй Слияние Теней.»

К этому момент Блуждающий уже дважды заманил Талноса обратно в комнату подземелья. В этот раз ему опять дали грязную работу.

Верно, следующей задачей Бродящего было принятие Ослабляющего Проклятия…

Выживет он или нет, было уже второстепенным…

Слияние Теней был отличным навыком, потому что он обнулял агр всех монстров вокруг. Это означало что Блуждающий сможет легко переманить агр.

Не зная зачем, но Блуждающий сделал то что ему приказал Лу Ли.

Он был второстепенным танком и предназначался для замены основного танка всякий раз когда требовалось сменить агр. Поскольку его основная роль заключалась в том чтобы быть суб-танком, большую часть времени наносимый им урон перевешивал урон который он принял. Следовательно защита Блуждающего изначально была довольно низкой, и поэтому Проклятие Ослабление понизит ее невероятно быстро.

К счастью у него были навыки уменьшения урона…

«Мы почти закончили, давайте ускорим темп.», — сказав это, Лу Ли начал атаковать Талноса в полную силу, после чего его здоровье быстро упало до 25%. Затем Талнос взревел, после чего череп на его посохе испустил луч красного света в сторону Бродящего.

«Черт возьми! Помогите мне!», — Блуждающий почувствовал как энергия его тела истощалась, и его броня упала до нуля…

«Бриз, Насмешка!», — сразу после слов Лу Ли, Бриз Лазурного Моря почти мгновенно переманил агр. Талнос неохотно сменил цель и продолжил атаковать Бриза.

«Хорошо, теперь ты можешь встать у двери.», — Лу Ли похлопал Бродящего по спине, полностью игнорируя его смертельный взгляд.

«Лу Ли, ты ублюдок! Как ты смеешь убивать осла после завершения перемолки(поговорка: избавиться от кого-то, после того как он перестанет быть полезным)?!», — обиженно сказал Блуждающий.

«Убивать осла…?», — Бриз Лазурного Моря громко рассмеялся и сказал — «Я думал что ты умный; так почему ты сравниваешь себя с ослом?»

«…», — Блуждающий потерял дар речи.

Он был взбешен своей ролью парня который делает всю грязную работу; он был либо сторожевой собакой, либо козлом отпущения…

Все немного посмеялись, и продолжили сражаться с боссом.

Остальная часть битвы была прогулкой в парке. Талнос перешел в режим Берсерка когда его здоровье упало до определенного порога, что увеличило его скорость атаки и саму атаку. Тем не менее он мог применять свои навыки только на Бриз Лазурного Моря, который стоял как непроницаемая стена!

Если следовать плану, то Кладбище было куском пирога и считалсоь самым легким подземельем из четырех подземелий Алого Монастыря.

В то же самое время и в том же подземелье, Столица Славы понизила HP Талноса до 29%. Они впервые успешно прошли стадию «Остановки Времени».

«Хорошо, дальше скорее всего больше не будет остановок времени, и мы никого не потеряли. Это наш шанс, команда!», — закричал Без Печальный, что подняло боевой дух каждого.

«Глава, как вы думаете что сейчас проходил Лу Ли и его команда?», — спросила Танцующая Цветочная Красавица.

Будучи девушкой № 1 в рейтинге красоты, ее лицо и тело были невероятными; кроме того у нее также был нежный и успокаивающий голос. Все что она говорила, поднимало боевой дух всех уставших мужчин.

Она всегда полагалась на других опытных игроков, из-за чего в данный момент была 28-го уровня. Будучи членом элитной группы, она сражалась вместе с Без Печальным.

Несмотря на то что Без Печальный любил Тьму, он не возражал против компании такой красотки. Он немного подумал о ее вопросе, и неуверенно ответил: «Они вероятно все еще разбираются с призванными мобами. В первый раз мы потратили кучу сил чтобы разобраться с ними.»

Первая попытка Столицы Славы была ужасной; они даже не смогли пройти мимо мобов которые были вызваны Талносом…

«Они не могут прогрессировать так же быстро как мы; так почему ты выглядишь таким неуверенным, Без Печальным?», — с улыбкой на лице спросила Танцующая Цветочная Красавица.

Как правило красивые женщины не были самыми умными людьми на земле. Тем не менее Танцующая Цветочная Красавица была исключением; она была достаточно умна и мудра, чтобы использовать свой нежный голос и получить все что она хотела.

«Лу Ли… как бы сказать?», — Без Печальный обычно не говорил о Лу Ли, но в присутствии такой красавицы как Танцующая Цветочная Красавица, он чувствовал необходимость побольше поговорить с ней — «Он чрезвычайно талантлив в зачистке подземелий; такое ощущение, что у него есть баг на каждое подземелье. Если бы он только был частью Столицы Славы… У других гильдий таких как Кроваво-красный военный флаг, не было бы никаких шансов…»

«Баг…», — Все члены Столицы Славы были удивлены высокой похвалой Без Печального.

Никто не подозревал то что Лу Ли был читером, потому что Рассвет появился совсем недавно. Поэтому эти слова были просто высокой похвалой от Без Печального.

За последние 10 лет, они никогда ни разу не слышали как Без Печальный хвалит кого-то…

«Ах!», — закричал основной танк.

Прежде чем они смогли отреагировать, Талнос легко убил их основного танка…

Их основной танк был 25-го уровня, был одет в серебряное снаряжение, обладал более чем 4 000 HP, и был Воином концентрирующимся на защите. Он был лучшим танком во всей гильдии Столицы Славы.

«Второй танк, агр!», — закричал Без Печальный, после чего активировал эффект своего снаряжения. Это дало достаточно времени второму танку среагировать и использовать агр.

Их второй танк был намного плотнее Бродящего, поэтому у него не было проблем с получением урона.

«Друид, возроди Воина.», — вздохнул Без Печальный.

Единственное о чем он в данный момент думал, это то сможет ли Лу Ли отреагировать так же быстро как он…

Именно в этот момент в мировом канале появилось уведомление.

Система: Члены Правящего Меча – Бриз Лазурного Моря, Мартовский Дождь, Одинокий Цветок и Рисовые шарики с Кунжутом, под руководством Лу Ли завершили Первую Зачистку Кладбища Алого Монастыря «Трудной» сложности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374. Синтетический Камень**

Правящий Меч взял Первую Зачистку Кладбища Алого Монастыря?

Бесчисленные люди на мгновение забыли о том что они делали, из-за чего они были уничтожены Магом Крови Талносом.

Без Печальный был поражен лишь в течении секунды, после чего восстановил свое самообладание.

«Почему вы все стоите? Мы не далеко от них. Продолжайте; мы будем второй командой которая пройдет это подземелье.»

Независимо от того что Без Печальный думал внутри, внешне он казался спокойным.

Команда Столицы Славы состояла из таких игроков как Кровавый Кинжал, Танцующая Цветочная Красавица и Я Не Понимаю. Все они были умными и решительными игроками.

Поэтому они вскоре пришли в себя и не дали боссу возможности переломить ситуацию.

Через две минуты, маг крови Талнос — пал.

«Мы отстали всего на две минуты…», — подчеркнул Без Печальный — «Передайте гайды нашим элитным командам; пусть начинают. Если какая-либо команда сможет побить рекорд времени Правящего Меча, то они получат сто тысяч долларов, реальных денег.»

Многие уже могли предсказать реакцию других элитных команд.

Это были не просто 100 000 долларов; это было личное задание Без Печального. Поэтому им нужно было приложить все силы.

Система: Вы получили одно очко навыка.

Лу Ли вздохнул с облегчением — это подземелье стоило того!

У него было много навыков, и большинство из них были важными. Разница между навыком первого уровня и пятого уровня, была огромной.

Однако очки навыка давались лишь после победы над боссом, и то очень редко.

Он получил одно очко от Тени Иллидана, одно от Воющих Пещер, одно от Блэкфатома и еще одно сейчас. В дополнение к дополнительному очку навыка от Теневого Удара, всего он получил всего пять дополнительных очков навыка.

Как человек который переродился и получил несколько Первых Зачисток, это не было высоким показателем…

Затем он поспрашивал у остальных, но он был единственным кто получил очко навыка.

Это не было чем-то что можно было изменить, и все это прекрасно понимали. Поскольку никаких других наград не было, настало время взять лут.

Поскольку это был босс 30 уровня на «трудной» сложности, то была хорошая вероятность что босс сбросит золото снаряжение.

Как обычно, Остаточная Мечта подбежал к скелету-магу. Маленькая девочка была очень смелой и у нее не было никакого страха.

Первым предметом который она вытащила, был редкий материал — Измученные Души. Он был похож на туман, но на самом деле это был прозрачный твердый предмет.

На поверхности этого предмета можно было увидеть искаженное человеческое лицо; казалось будто внутри кто-то воет.

Согласно легендам, души измученные магом крови Талносом, превращались в такую сущность.

Это был хороший предмет, а также редкий материал часто используемый для снаряжения Рыцарей Смерти. Несмотря на то что у него был узкий спектр применения, этот предмет можно было получить лишь на Кладбище Алого Монастыря.

Вторым предметом был маленький камень.

Синтетический Камень: Телосложение + 10, Сила + 5.

Синтетические Камни можно было вставлять в снаряжение, если в них конечно были слоты для таковых.

У Топора Легиона Лунного Света был такой слот.

Топор Легиона (золото): урон 40-58, + 20 силы, + 12 ловкость, 1 слот, особый эффект 1: + 15% критического удара; особый эффект 2: 30% шанс вызвать эффект пробивание брони; особый эффект 3: Гнев Легиона — Все товарищи по команде в радиусе 8 м получают 20% увеличение силы атаки на 15 секунд. 5 минут перезарядки. Требования: Уровень 30: Прочность: 64/64.

Такие камни можно было получить с монстров или во время огранки драгоценных камней. Однако обычно камни полученные путем огранки драгоценных камней были чуть хуже с точки зрения атрибутов; они обычно дают всего один бонусный атрибут. Однако камни с боссов дают два или более атрибутов. Если игроку повезет, то он может даже получить камень с особыми эффектами, что будет означать что игрок сможет добавить еще один особый эффект на свое оборудование.

Камень в руке Остаточной Мечты был вполне приличным; он давал пятнадцать очков полезных атрибутов.

Конечно лучше всего но подойдет Бризу Лазурного Моря; он был основным танком и нуждался в атрибутах Конституции больше чем остальные.

«Быстрее посмотри есть ли что-нибудь еще.», — Ни один из этих предметов не подходил ей, поэтому Хачи Чан немного волновалась.

«Это тоже не тебе.», — достав следующее снаряжение, рассмеялась Остаточная Мечта.

Она была рада из-за того что он не подходило Хачи Чан; всегда было приятно видеть как другие страдают.

Это был Золотой Латный Доспех 30-го уровня, у которого были достойные атрибуты. К сожалению он предназначался для исцеляющих Паладинов…

В их команде не было исцеляющих Паладинов, поэтому этот предмет ляжет на склад. Тьма, которая была частью элитной команды, была целительным Паладином поэтому она возможно и будет использовать его. Эта возлюбленная Без Печального подписала контракт с Правящим Мечом; казалось что она не просто играла с ним в игры…

Лу Ли не слишком беспокоился о их делах. Скоро Ночное Лезвие расстается с Без Печальным, поэтому пока Тьма не будет делает ничего чтобы нанести вред Правящему Мечу, то Лу Ли будет считать ее частью гильдии.

«Есть еще кое-что.»

Будучи единственным боссом Кладбища Алого Монастыря, Талнос щедро сбросил второе снаряжение.

«Ха-ха, это мое!», — Хачи Чан подошла поближе чтобы посмотреть на атрибуты предмета, и быстро выхватила его.

Это был Серебряный кожаный пояс 30-го уровня. Его атрибуты были не такими же хорошими как у золотого, но они не были слишком плохими. Причина по которой Хачи Чан захотела этот пояс, заключала не в его атрибутах; а в том что он был очень красивым…

«Это все.», — Остаточная Мечта неохотно убрала руку.

«Бродящий, коротко опиши это подземелье. После чего передай гайд элитной команде, и пусть они начнут фармить Кладбище.»

Никто в команде кроме него и Бродящего не имел таланта к описанию.

«Нужно ли им получать Алый Ореол?», — спросил Блуждающий.

«Какова текущая ситуация снаружи?»

Блуждающий немного поспрашивал; однако информация которую он получил, была довольно удивительной.

Нынешняя ситуация за пределами Алого Монастыря оказалась более трагичной чем они думали. Обладая преимуществом местоположения и помощью Столицы Славы, гильдии Орды активно подавляли игроков Альянса.

Многие люди уже отказались от Алого Ореола.

Фракция Альянса была в невыгодном положении, или по крайней мере так было на данный момент. Им не хватало баффа Алого Ореола.

«Скажи им чтобы они не беспокоились об Алом Ореоле; пусть прямо телепортируются в подземелье. Даже если они выберут «Трудную» сложность, они смогут завершить ее с помощью гайда. Это займет лишь чуть больше времени.»

Им не нужно было беспокоиться об Алом Ореоле потому что у них был Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375. Три книги**

Система Подземелий Рассвета была довольно удобной для игроков; вы можете мгновенно добраться до подземелья из города, и вам не нужно будет на самом деле идти к нему пешком.

Что было еще удобнее, так это то что если вы покинете подземелье, то вы окажетесь снаружи подземелья, а не в городе.

Тем не менее получение Алого Ореола требовало от игроков физического прибытия в Алый Монастырь. Но поскольку Наемники Синь Синь выполнили это условие, им просто нужно было убить достаточно мобов.

Как только Лу Ли покинул Подземелье, в его сторону уже летело несколько навыков.

Снаружи было слишком хаотично; повсюду происходили стычки.

Фактически, умирали не только игроки Альянса; игроки Орды также несли тяжелые потери. Все игроки теряли много опыта. Игроки стали настолько кровожадными, что даже забыли причину по которой они пришли сюда, и что им нужно было экономить силы.

У входа в подземелье также велись ожесточенные бои.

Лу Ли все же был человеком и не смог вовремя отреагировать, из-за чего он вышел из Невидимости. Игроки Орды не ожидали что кто-то выйдет из входа в подземелье, поэтому они слегка опешили.

Это дало Лу Ли шанс быстро отреагировать и исчезнуть.

Поскольку невидимого вора было очень сложно найти, его так никто и не смог найти.

Однако он не собирался никого убивать — он вышел только ради Алых Паладинов.

Здесь не было много экспертов PVP, а те которые были, не были ровней Лу Ли. Поэтому он быстро убил достаточное количество Алых Паладинов, а также нескольких игроков Орды.

Когда все в его команде получили Алый Ореол, он вернулся ко входу в подземелье.

«Вы можете выходить.», — Лу Ли сказал в чат команды — «После выхода, Одинокий Цветок и Рисовые шарики с кунжутом, используйте свои Аое навыки в направлении 4 часов; а Лунный Свет должен использовать Вихрь в центре. Все остальные просто следуйте сзади.»

Это была самая большая проблема группы подземелий Алого Монастыря — даже после завершения одного из подземелий, все еще существовала вероятность умереть во время путешествия в другое подземелье…

К счастью в данный момент никто не блокировал входы в подземелья.

Возможно они еще не подумали об этом, или возможно они не смели, но даже у Столицы Славы не было ресурсов для подобного.

Если вы пошлете игроков чтобы заблокировать все подземелья, то вы должны будете противостоять атакам кучи игроков. Это может перерасти в тотальную войну.

У Столицы Славы было от двух до трехсот тысяч игроков; но у 30 лучших гильдий было не менее 10 миллионов игроков… Если все эти игроки атакуют Столицу Славы, то последние бы с треском проиграли…

Если это произойдет, то потеря опыта затянет всю гильдию в пропасть.

Но несмотря на поток крови в Алом Монастыре, все поддерживали минимальный уровень спокойствия и не делали опрометчивых действий.

Затем Наемники Синь Синь покинули подземелье, после чего Одинокий Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом немедленно применили свои Аое навыки. Это нанесло значительный урон окружающим группам игроков, и Лунный Свет расчистил всех игроков которые стояли на их пути.

Через несколько секунд они вошли в библиотеку и оставили после себя несколько трупов.

«Черт, кто это и почему они такие сильные?», — Оставшиеся в живых игроки были напуганы.

«Их Аое навыки нанесли урон сотнями игроков. Кто это? Это просто несправедливо.», — Те кто увидев эту сцену, быстро бросились вперед чтобы поднять выпавшее оборудование.

«Это были Наемники Синь Синь; парни которые только что взяли Первую Зачистку. Вы что не узнали их значки с изображением Правящего Меча?», — некоторые игроки узнали команду Лу Ли.

После того как Лу Ли забежал в библиотеку, следующее подземелье официально началось.

Прежде чем приступить к подземельям в Соборе и Арсенале, им нужно было пройти библиотеку, поскольку она даст им ключи необходимые для разблокировки тех областей. Кроме того в библиотеке было несколько книг, которые были очень полезными.

«Начало угрозы нежити», — в этой книге была описана история нежити. Лу Ли уже читал ее, и обнаружил что она была очень интересной.

Паладины могут отнести эту книгу в Часовню Великой Надежды, чтобы запустить квест который в качестве награды даст случайную книгу навыка для Паладина. А любому другому игроку, эта книга могла дать много опыта.

«Компендиум», — эта книга относилась к Алым Крестовым Походам, и была расценена некоторыми людьми как предвзятая.

Эту книгу можно было обменять на кучу престижа, но для этого вам придется подождать открытия главного города. В качестве альтернативы, ее также можно было обменять на разные предметы, которые варьируются от человека к человеку. В своей прошлой жизни Лу Ли получил маленькое существо которое ему не особо пригодилось, но ему удалось продать его за 20 000 долларов…

Третья книга называлась «Мифология Титанов».

В основном это была книга рассказов. Лу Ли отчетливо помнил фразу на титульном листе книги: Будущее предопределено, и наши судьбы бесполезны, прямо как капля воды в океане.

Эта книга описывала лор Рассвета в контексте самого сильного существа — Титанов.

Подземелья Алого Монастыря были местом, с которым в конечном итоге столкнутся все игроки. Причина заключалась именно в этой книге. Прочитав ее, игроки получали различные квесты. Они могли быть очень легкими, например как доставить письмо, или сложными, например победить Босса.

Наградой за эти квесты был «Значок Исследования Искателей Приключений», который также был известен как Значок Искателей Приключений или даже просто Значок.

У этого значка были разные атрибуты для разных рас и профессий, но у него всегда был один общий эффект — «Снятие всех дебафов на скорость передвижения и контроль толпы».

После этого момента, эксперты больше не могли задирать обычных игроков.

Конечно новички не могли внезапно стать богами из-за этого предмета, но у них по крайней мере появлялась возможность дать отпор.

Критики игры считали этот предмет неотъемлемой частью игры. Он представлял дух честной игры.

У каждой из трех книг было свое собственное применение, что делало библиотеку одним из самых ценных подземелий с точки зрения золота.

Лу Ли прочитал много книг в этой библиотеке; многие из них содержали лор Рассвета, но тут также можно было найти несколько книг по стратегиям. Именно в этом подземелье Лу Ли обнаружил что лор Рассвета был не только забавным, но и полезным.

«Давайте пройдем это Подземелье на сложности Кошмар.», — серьезно сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376. Корм для собак**

Снова?

Бриз Лазурного Моря и другие потеряли дар речи; они просто тупо уставились на Лу Ли.

Они только что говорили о наградах за Первую Зачистку, и о том насколько они хороши. Они не ожидали что Лу Ли предложит пройти следующее подземелье на сложности – Кошмар…

Дело не в том что они не верили в то что смогут это сделать, они просто думали что в этом нет необходимости.

Чтобы получить Первую Зачистку, в прошлый раз они выбрали сложность «Трудная»(в этот раз анлейтер написал Элитная, я так понял что это одно и то же?). Но даже так им пришлось потратить кучу сил, так зачем им сейчас выбирать сложность Кошмар?

Разве Лу Ли не был немного самоуверенным, и возможно даже тщеславным?

«Хах, если ты хочешь выбрать сложность Кошмар, то давай сделаем это. Нам нечего бояться.», — Бриз Лазурного Моря который обычно жаловался больше всех, неожиданно первым ответил — «Столица Славы начала проходить Кладбище еще вчера вечером, но нам удалось их опередить. Неважно какие у них есть звездные игроки; для остального мира мы лучшие из лучших.»

«Хаха.», — Бродящий саркастически рассмеялся.

В конце концов решение выбрать сложность Кошмар было принято единогласно. Несмотря на то что у них у всех были свои оговорки, никто не хотел идти против решения Лу Ли.

В конце концов Лу Ли был ядром их команды и бесспорным лидером. Даже такие гордые игроки как Бродящий, Лунный Свет и Одинокий Цветок никогда не спрашивали у него причин.

«Библиотека очень строго охраняется, но я знаю некоторые секреты об Алом Монастыре, которые могут нам помочь.», — сказал Лу Ли, что сразу же успокоило их всех. Он не был сумасшедшим; он бы не выбрал эту сложность, если бы это было невозможно…

В Библиотеке Алого Монастыря было два официальных босса, но на самом деле их было два с половиной босса.

Первым был Лингтон — офицер по обучению Лингтон. Он был полу-боссом и офицером который обучал солдат сражаться и стрелять.

Он тренировал лучников Алого Крестового Похода, и грубо говоря управлял ими.

Сила этого офицера была довольно средней, но он контролировал две команды по двадцать лучников, которые обладали невероятной силой. Среди элит 30-го уровня, вы не сможете найти другую группу обладающую такой же огромной силой атаки как они.

Любой игрок который атакует их всех одновременно, гарантированно будет убит.

Лу Ли верил в то что в ближайшее время никто не сможет решить эту загадку, поэтому у него хватило смелости выбрать сложность Кошмар.

«Лу Ли, как отвратительно. Что это за штука?», — спросил Бриз Лазурного Моря.

Он увидел как Лу Ли поднял что-то, что не выглядело особенно привлекательным… Все остальные даже начали отходить от него.

«Каждый должен взять с собой немного этой штуки; это просто корм для собак. Увидев собак, бросайте его в них.», — спокойно сказал Лу Ли, после чего осторожно положил собранную собачью еду в свою сумку.

«Она так воняет; могу ли я не брать ее? Я всего лишь ребенок.», — Хачи Чан с отвращением сморщила нос.

«Он же не просит тебя съесть это…»

«Буэ.», — услышав эти слова, эта маленькая девочка вырвала…

«Хорошо, прекратите суетиться. Этот предмет очень важен — от него зависит наша способность завершить это Подземелье.», — серьезно сказал Лу Ли.

Услышав его слова, все послушно взяли этот так называемый корм для собак.

На самом деле этот корм для собак был смешан с трупами, поэтому он так плохо пах. Большинство людей сразу же отойдут от этой штуки, не говоря уже о том чтобы додуматься о том, чтобы использовать этот предмет для победы над Дрессировщицей собак Рокси…

Дрессировщица собак Рокси была вторым Боссом; поэтому этот предмет был необходим на будущее.

Первым мобом с которой они столкнулись, был какой-то караульный, который вел рядом с собой четырех голодных охотничьих собак.

«Мечта, ты первая. Брось свой мешок с кормом на землю и быстро спрячься.», — приказал Лу Ли.

Затем Остаточная Мечта послушно бросила мешок с собачьим кормом. В конце концов ей не нравилось держать такую неприятную штуку в своей сумке.

Затем они наблюдали за тем, как к этому мешку приближались караульный и охотничьи собаки.

Караульный просто прошел мимо, полностью игнорируя корм; но он не заметил что его собаки остановились и начали есть корм. После этого произошло нечто странное — сумасшедшие собаки набросились на караульного, и тот не смог их остановить.

Убив караульного, собаки крепко уснули.

«Хачи, ты следующая.»

Лу Ли почувствовал облегчение, после чего они тихо прошли мимо спящих собак и продолжили двигаться вперед.

«У того караульного было всего 2 000 HP, а у собак по 1 000 HP. Разве мы не могли просто убить их? Зачем нам проходить через все эти неприятности?», — запутанно спросил Блуждающий.

Однако зная Лу Ли, за всем этим должна была быть какая-то причина, и это была не мелочь.

«Ты скоро все поймешь.», — загадочно ответил Лу Ли.

Затем им на пути встречалось одно и то же – караульный и четыре охотничьих собаки.

«Неужели эти собаки помогут нам бороться с Боссом?», — Блуждающий почувствовал что что-то не так, и в его голову внезапно пришла удивительная мысль.

Что это была за шутка? Неужели простой корм мог заставить этих собак предать своего хозяина?

«Этот корм для собак был продуктом неудачного эксперимента. Побочные эффекты были слишком огромными, поэтому этот проект забросили.», — небрежно объяснил Лу Ли.

В этот момент они прибыли во двор который был заполнен одетыми в броню лучниками.

Лу Ли не провоцировал офицера Лингтона; делать это было бы гарантией его собственной смерти…

Он сначала повел всех в комнаты возле двора. Некоторые из них были пустыми, а другие были заполнены элитными монстрами 30 уровня.

Зачистив несколько комнат, Лу Ли нашел предмет который искал.

Это был травяной щит переплетенный виноградными лозами, и который был высотою с человека. Несмотря на то что это был травяной щит, его было довольно трудно поднять.

«Я понял, он будет использоваться для борьбы с лучниками.», — Бриз Лазурного Моря действительно был мастером щитов и сразу же знал план Лу Ли.

Когда лучников было слишком много, щит среднего размера который обычно носили основные танки, становился бесполезным. Только такие полнотелые щиты могли обеспечить эффективную защиту. Что касается того почему никто не использовал большой железный щит, такие щиты обычно устанавливались только на колесницах; в конце концов они были невероятно тяжелыми…

«Верно, но одного щита недостаточно. Мы должны продолжать искать.», — кивнул Лу Ли.

Зачистив еще дюжину комнат, они нашли еще четыре щита. Возможно их было еще больше, но Лу Ли подумал что этого достаточно, и им больше не нужно было тратить время.

Затем они вернулись во двор, после чего Бриз Лазурного Моря поднял свой травяной щит, а остальные спрятались за ним.

Естественно Лингтон быстро их обнаружил. Он холодно рассмеялся и закричал: «Вы даже не представляете себе с чем столкнетесь! Лучники, огонь!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377. Не стоит недооценивать элиту**

Некоторые из выпущенных стрел все же смогли пробраться мимо щита и поразить их; однако большинство стрел были заблокированы травяным щитом.

После того как они подошли немного ближе, Лингтон приказал лучникам выпустить огненные стрелы. После того как несколько стрел попали в травяной щит, тот загорелся. Почувствовав дым все начали кашлять, а огонь начал наносить им большой урон.

«Смени щит!», — кашляя сказал Лу Ли.

Затем Бриз Лазурного Моря выбросил большой шит который был у него в руках, и достал совершенно новый.

Терпя атаки стрел, Наемники Синь Синь медленно но верно приближались к лучникам.

Могли ли они непосредственно напасть на них?

Конечно могли, но это бы наложило огромное бремя на целителей. Лу Ли выбрал сложность Кошмар, что означало что у монстров было на 50% больше силы атаки, чем на сложности Элита.

Однако поскольку Бриз Лазурного Моря шел впереди и держал щит, Мартовскому Дождю нужно было лечить лишь его. Остальным просто нужно было осторожно следовать за ним.

Вскоре они подошли достаточно близко, и их начали атаковать со всех сторон.

«Бриз, держи их агр; а все остальные — атакуйте лучников.»

На самом деле ему не нужно было ничего говорить. Они знали что им нужно сначала атаковать лучников; в конце концов у них было всего 800 HP. Однако по сравнению с другими элитами 30 уровня, у них была невероятная сила атаки.

Поэтому если они не смогут быстро убить этих лучников, то им придет конец…

Если они не убьют лучников первыми, то вся их команда умрет.

Вскоре двадцать лучников умерли, и Лингтон не мог с этим ничего поделать.

В конце концов его сила была в его командных способностях.

Учитывая тот факт что он не был настоящим Боссом, собственная сила Лингтона была довольно посредственной. Им потребовалось всего несколько минут чтобы убить его.

Несмотря на то что он был слабым, он все равно дал им большое количество опыта. В конце концов это было Подземелье на сложности Кошмар.

Одинокий Цветок получил немало опыта и смог повысить свой уровень. Он стал вторым человеком в команде достигшим 30-го уровня, и также вторым человеком в Рассвете который сделал это…

Все остальные участники команды были 29 уровня. Однако Бриз Лазурного Моря, Воспоминания Сакуры и Мартовский Дождь были на грани 30 уровня.

Воспоминания Сакуры и Бриз Лазурного Моря были игровыми маньяками. Эти двое ничего не делали кроме подземелий и фарма. Как только у них появлялось время, они тратили его на прокачку, и поэтому они занимали высокие места в рейтинге уровней.

К сожалению на этот раз никто не получил Очки Навыков.

Офицер Лингтон дропнул три вещи. Первой была Книга Навыка Чернокнижника; она сразу же перешла в руки Рисовых Шариков с Кунжутом.

Два других предмета были неплохим снаряжением. Первым снаряжением была пара Золотых Целительных Перчаток Священника, которые позволяли мгновенно использовать следующий навык Священника.

Это был поразительный эффект для спасения в критической ситуации.

Все магические классы работали по одному принципу — чем больше времени требовалось для каста навыка, тем он был сильнее. Целительные навыки Священника работали по тому же принципу.

Чем дольше каст, то больше восстанавливалось здоровья. Мартовский Дождь могла использовать эти перчатки для того чтобы мгновенно исцелить умирающих товарищей по команде.

Другое снаряжение — Серебряный Плащ 30-го уровня, предназначался для Охотников. Он не только увеличивал скорость передвижения, но и увеличивал диапазон атаки на 20%. Несмотря на то что он больше подходил для Охотников концентрирующихся на луках, поскольку он был лучше плаща 25 уровня, Остаточная Мечта все равно взяла его

После смерти Лингтона, во дворе открылась дверь.

Когда они прошли через нее, они оказались в другом дворе и встретили дрессировщицу Рокси. Именно здесь она дрессировала собак.

В этом дворе также было много Алых Монахов. Работа Дрессировщицы собак Рокси была очень важна для Алого Крестового Похода, поскольку они намеревались использовать собак для борьбы с Плетью(бля, я хз как лучше перевести это – Scourge). У собак также было дополнительное преимущество, которое заключалось в том что они могли определять кто был заражен чумой.

Внешне эти Алые Монахи не казались сильными. У них было не много HP, но вместо этого у них было больше чем обычно атаки.

Однако они проходили сложность Кошмар, поэтому они не могли опираться на знания полученные в предыдущем подземелье. Если они будут относиться к монахам как к мусору, то они могут легко умереть.

Но к счастью Лу Ли прекрасно осознавал сложность этих Алых Монахов.

«Остаточная Мечта, используй свой лук и стрелы. Бриз и Бродящий, вы стяните весь агр на себя. Давайте разделим их на две группы. Не позволяйте более чем двум Алым Монахам стоять рядом.», — серьезно сказал Лу Ли.

«Что произойдет если более двух Монахов будут стоять вместе?», — спросил Блуждающий.

«Три монаха могут использовать Огненную Бурю. У этого навыка широкий диапазон атаки, и он наносит большое количество урона. Он может мгновенно убить нас всех.», — объяснил Лу Ли.

Услышав это, Бриз Лазурного Моря и Блуждающий стали более осторожными, а Остаточная Мечта не смела делать чего-либо что могло перенять агр.

Монахи были похожи на паладинов, но они были еще более набожными. Их образ жизни можно описать только как «горький»; независимо от того было ли время мирным или нет, они лишь пили воду, ели грубый сухой хлеб, носили льняную одежду и владели простым оружием.

Пока они боролись с ними, Лу Ли захотел преподать урок своим товарищам по команде.

Он сделал это специально для Бриза Лазурного Моря и Блуждающего, которые часто командовали другими командами. Урок был следующим: не стоит недооценивать элиту 30 уровня!

Возможно они не были самыми сильными противниками, но у них обычно были свои уникальные способности.

Возьмите в качестве примера этих монахов – Наемники Синь Синь могли легко убить одного монаха. Однако если три монаха будут стоять вместе, то они могли легко уничтожить их всех…

Они потратили целый час на убийство этих монахов, но Лу Ли не спешил.

В то же самое время элитная команда Правящего Меча уничтожила скрытого босса Кладбища Алого Монастыря и начали наступление на Мага Крови Талноса.

Элитная команда состояла из 100 игроков, которые были разделены на команды по десять человек. С помощью секретной стратегии Лу Ли, им довольно легко удалось убить скрытого босса, который давал отличное снаряжение и повышал их настроение.

У других гильдий тоже было много команд, но ни одна из них не нашла скрытого босса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378. Собачий Свисток**

Дрессировщица собак Рокси родилась в бедной семье; оба ее родителя умерли когда она была маленькой, и поэтому она росла со старой собакой.

Таким образом у нее была особая связь с собаками. Когда она повзрослела, она встретила в своем родном городе великого охотника — дрессировщика Брайана. Он был экспертом в навыке Приручения Зверей.

После того как Рокси закончила обучение под его руководством, она покинула своего учителя и присоединилась к Алому Крестовому Походу.

В основном ее боевые способности основывались на охотничьих собаках.

Бриз Лазурного Моря осторожно двинулся вперед и привлек агр, после чего другие игроки начали атаковать. Самым сложным в борьбе с этим Боссом, было то что когда ее здоровье падало до определенного порога, она призывала большое количество собак.

На сложности Кошмар, этот аспект становился еще хуже.

HP босса падали настолько медленно, что Лу Ли даже нашел время чтобы дать некоторые инструкции игрокам элитной команды.

«Перед использованием Остановки Времени есть предупреждение. Самый важный трюк заключается в наблюдении за наконечником Посоха Мага Крови. Когда на нем появится белое кольцо, у вас будет 1,5 секунды чтобы среагировать. Командирам не нужно ничего делать, кроме внимательного наблюдения за этим кольцом.»

«Но оно выстреливает сразу после появления.», — подавленно сказал один из командиров.

«Этот навык летит по прямой линии. Если ты не боишься потерять немного Дпс, то ты должен приказать игрокам на этой линии отойти. Кроме того ты можешь определить направление навыка основываясь на том как он поднимает свой посох…»

Лу Ли был очень хорошо знаком с этим навыком. Он не только рассказал им как он работает, но и также объяснил поведение которое предшествовало ему.

«Босс, сколько попыток вы предприняли чтобы победить этого босса?», — любопытно спросил один из игроков.

«Всего одну.», — ответил Лу Ли.

«Вау! Босс, ты слишком хорош.»

Лу Ли был уверен в том что элитная команда сможет победить мага крови Талноса.

В конце концов зная стратегию, Кладбище Алого Монастыря было куском пирога.

«Закройте двери и выпустите собак!»

Эти слова были настолько комичными, что если бы они находились в другом положении, то они бы рассмеялись. Тем не менее они находились в подземелье со сложностью Кошмар, и у Рокси было менее 20% здоровья. Это сигнализировало о том, что с этого момента она будет сражаться изо всех сил.

Вскоре на свист Рокси прибежала группа из 50 собак.

Увидев этих собак, Бриз Лазурного Моря понял что это будет непростой бой, однако он не был из тех кто просто сдавался. Он собрал свое мужество и хотел ринуться вперед чтобы встретить их.

Этот лучший основной танк Рассвета твердо верил в то что он должен всегда умирать раньше всех остальных. Поэтому пока он еще дышит, он будет бороться до самого конца.

Однако его остановил Лу Ли, который рассмеялся и сказал: «Зачем ты бежишь вперед? Отступай; мы в довольно опасной ситуации.»

«Атакуйте! Убейте их всех! Я хочу использовать их тела в качестве корма.»

Увидев что они начали отступать, Рокси и ее собаки начали немного сходить с ума. Эта дрессировщица уже давно не испытывал такого отчаяния, поэтому она пришла в бешенство.

Лу Ли и остальные продолжали отходить, но места было совсем немного. Куда им идти дальше?

Однако в этот момент группа кровожадных собак внезапно окружила дрессировщицу Рокси.

«Что? Нет! Я ваша хозяйка; вы должны подчиняться моим приказам. Вы неблагодарные суки…», — затем здоровье дрессировщицы собак Рокси был мгновенно опустошено 40 охотничьими собаками.

Это были именно те 40 собак, которых Лу Ли и команда покормили кормом…

Остальные 10 собак атаковали Лу Ли и остальных, но с ними было довольно легко справиться.

Затем 40 оставшихся собак снова погрузились в глубокий сон.

«Я получила очко навыка.», — сказала Воспоминания Сакуры.

«Поздравляю. Не забудьте использовать его на Жажде крови.», — ответил Лу Ли.

Жажда Крови был слишком хорошим навыком. После его использования, все члены команды наносили больше урона. Поэтому Воспоминания Сакуры максимально концентрировалась на его прокачке.

Учитывая предыдущие три очка, Воспоминания Сакуры наконец-то прокачала его на максимум.

Количество полученного ими опыта также было довольно значительным; Рокси была настоящим боссом 30 уровня. Кроме того она сбросила четыре предмета.

«Редкий материал Кожа Кровавой Собаки. Звучит отвратительно.»

Губы Остаточной Мечты изогнулись, после чего она недовольно подняла кусок кожи.

«Этот материал можно использовать для изготовления хороших плащей, поэтому он может быть продан за большие деньги.», — Этот предмет стоил как минимум 150 золотых.

«Серебряные сапоги 30-го уровня для воина. Похоже что они немного увеличивают скорость передвижения.», — затем Остаточная Мечта поделилась характеристиками ботинок и передала их Лунному Свету.

Теперь у этой маленькой девочки появился острый глаз, и она знала кому достанется какая вещь. Она была единственным человеком кроме главы команды, кто мог распределять предметы.

В дополнение к увеличению скорости передвижения, эти ботинки также дают +1 к Заряду. Это было сродни одному дополнительному очку навыка.

«Что это? Свисток?», — удивленно спросила Остаточная Мечта, любопытно смотря на свисток. Остальные члены команды также окружили ее, надеясь на то что это был очень изысканный предмет.

Собачий Свисток (особый): мгновенный каст, время перезарядки — 30 минут. Призывает собаку которая будет сражаться за вас в течение 10 минут. Требования: 30 Уровень; прочность: 50/50.

Этот предмет оказался специальным снаряжением, которое могло призывать питомца.

«Я действительно хочу его; могу ли я взять его?», — затем она жалко посмотрела на окружающих. Увидев ее взгляд, никто не мог решиться отнять его у нее.

Ну, не совсем.

«Мечта, отдай его мне…», — Хачи Чан подошла и схватила Остаточную Мечту, после чего поцеловала ее в щеку.

Все: «…»

«Я… тоже его хочу.», — сказала Остаточная Мечта.

«Ты охотник; ты можешь поймать себе любого питомца. Мечта, пожалей меня; мы же выросли вместе. Когда тот мальчик из детского сада потащил тебе за хвост, я ударила его. Когда ты разбила вазу в начальной школе, ты обвинила меня и сказала тете…»

Ух ты, кто бы мог подумать что Хачи Чан так много сделала для своей подруги?

Остаточная Мечта немного подумала, после чего приняла решение и передала свисток Хачи Чан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379. Небольшое состояние**

Несмотря на то что он был довольно слабым, Собачий Свисток из Библиотеки Алого Монастыря был востребованным предметом в прошлой жизни Лу Ли.

Некоторые игроки подсчитали, что коэффициент выпадения Собачьего Свистка составляет около 0,01%. Большую часть времени он выпадал лишь на сложности Герой или Кошмар. Если вам удастся получить его на сложности Элита, то вы могли хвастать этим на форумах, и бесчисленное количество игроков будут вам завидовать.

Что еще более важно, так это то что вызванный пушистый песик был очень популярен среди девочек.

После того как Хачи Чан засвистела в свисток и призвала маленькую собачку, Остаточная Мечта сразу же пожалела о своем решении. Увидев эту собаку, она обняла ее со слезами на глазах.

Если бы она знала, то она бы оставила его себе…

Мартовский Дождь тоже захотела этот свисток; ее выдавали ее глаза… Даже Воспоминания Сакуры выглядела завистливой.

Даже Лу Ли несколько хотел этот свисток, но не из-за его силы, а из-за того что он мог отдать его своей сестре. Если бы Синь Синь получила этот свисток, она определенно была бы счастлива.

«Мечта, давай он будет общий.», — несмотря на то что Хачи Чан была наивной, она не была полной дурой.

Увидев что все горячо желали эту собаку, она сразу же предложила идею.

«Ладно, давайте продолжим. У нас еще будет возможность получить Собачий Свисток. У нас так много элитных групп, поэтому кто-то другой обязательно получит его. После этого вы сможете выкупить его у этого человека.»

У Наемников Синь Синь было много отличных предметов. Когда они получали более продвинутые предметы, они обычно просто продавали свои старые; но теперь они продавали их складу гильдии.

Однако предметы которые они продавали складу гильдии, преобразовывались в очки.

Согласно правилам Кубического Корня, зачистка подземелий также приносила эти очки. Эти очки даже удваивались если человек забирал Первую Зачистку. А это означало что у наемников Синь Синь было много этих очков.

Некоторым людям нравились такие вещи как Собачий Свисток, но другим нравилось мощное снаряжение.

На складе гильдии Правящего Меча лежали всевозможные предметы, которые можно было обменять на эти очки.

После того как они покинули двор, архитектурный стиль карты значительно изменился. История этого места предшествовала Алому Крестовому Походу. Когда был создан монастырь, эта библиотека уже стояла на этом месте и она никогда не менялась.

Поскольку в лесу Тристфаля уже наступил сезон дождей, капли дождя падали на крыши деревянных хижин, и в воздухе витал сильный аромат растительности.

«Это спокойствие просто иллюзия. Будьте осторожны.», — напомнил Лу Ли.

Лу Ли был беден и никогда не ходил в школу, поэтому он сильно жаждал знаний. Таким образом он понес большую потерю когда впервые пришел сюда…

Алым Аколитам было все равно на ваши мысли, они начинали кастовать свои проклятия как только кого-то видели. Их проклятия были похожи на проклятия Чернокнижников, но они также походили на навыки Магов; самым страшным из проклятий несомненно был Полиморф.

Первым кому не повезло оказался Бриз Лазурного Моря, которого сразу же превратили в лягушку.

Пострадав от этого проклятия, все игроки испытывали визуальный шок; игрок внезапно становился меньше, а мир вокруг — больше.

«Мамочка!», — вскрикнул Бриз Лазурного Моря и начал бежать.

Он открыл свой рот чтобы что-то сказать, но не смог подобрать слов. Единственный звук который он мог издать, был «ква»

Ква, ква, ква!

Игрок который держал щит и защищал команду, в мгновение ока превратился в лягушку и начал квакать…

На данном этапе игры, еще не все игроки привыкли к превращению игроков в овец; не говоря уже о превращении в лягушек…

«Ха-ха, так тебе и надо.»

Блуждающий знал что этот навык быстро закончится, но он не мог не позлорадствовать.

Он даже чуть не наступил на него.

«Если его поцеловать, то он вернется в свою первоначальную форму.», — злобно сказала Воспоминания Сакуры.

«Если так, то мне кажется что она навсегда останется в такой форме.», — холодно рассмеялся Блуждающий.

«Дождь, сними с него проклятие.», — беспомощно сказал Лу Ли.

Они что не испытывали чувства срочности? Они все еще были в подземелье!

Затем Мартовский Дождь использовала навык, и вернула Бриз Лазурного Моря в его первоначальную форму. Его мир вернулся в норму, однако он видел как все смеются над ним… Поняв это, он гневно закричал и бросился на Алого Аколита, по-видимому обвиняя его во всем что случилось.

После этого больше никто не пострадал от Полиморфа.

Однако они столкнулись с другими проклятиями — некоторые из них делали их больше, другие меньше, третьи медленнее, а четвертые слабее…

К счастью Мартовский Дождь могла убрать большинство магических де-баффов, в то время как Одинокий Цветок и Хачи Чан могли снимать проклятия.

«Быстрее! Атакуйте этого монстра!», — Глаза Лу Ли загорелись, после чего он указал на одного из мобов.

Пока он говорил, он использовал эффект своего Плаща чтобы появиться за этим мобом, но после этого он понял что на этого моба не действовал контроль толпы.

К счастью его товарищи по команде редко видели его таким взволнованным, поэтому они сразу же применили свои навыки и сразу же убили моба.

Когда этот моб упал на землю, вокруг произошел взрыв золотых монет…

Мобы редко дропали золотые монеты. Было щедростью если маленькой моб дропал одну или две серебряные монеты. Боссы же могли дропать золотые монеты, но обычно их было всего несколько штук. Однако после того как они убили этого монстра, из него выпало как минимум дюжина золотых монет.

На земле даже появилась Книга навыка…

Это был Алый Попечитель.

Этот монстр не был очень сильным; у него также не было высокой защиты, а его HP были низкими… Более того он никогда не атаковал, и всегда пытался убежать.

С ним было трудно разобраться потому что на него не влиял контроль толпы, поэтому вы не могли удержать его на месте. Кроме того как только он забирался в какую-то дыру в земле, его было невозможно поймать.

У Алого Попечителя был невероятный дроп; он часто дропал Книги Навыков и Золото. Что касается монет, то было странно если он дропал менее 12 золотых монет за раз… Убийство этого монстра всегда приносило игрокам небольшое состояние.

Вскоре золотые монеты были собраны и автоматически разделены на всех.

Лу Ли заметил что ему дали 7 золотых монет, а это означало что они получили не менее 70 золотых монет…

Кроме того еще была книга навыка…

Этот редкий монстр никогда не дропал бесполезные навыки, поэтому Лу Ли был наполнен ожиданием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380. Чародей Доан**

Вмешательство: на 200% увеличивает вашу скорость бега в сторону партнера в радиусе 15 ярдов. Если цель находится в 5 метрах от вас, то вы можете принять следующую атаку за него. Время действия: 10 секунд.

Эта Книга Навыка несомненно предоставляла больше возможностей для командной работы. Вы можете легко представить себе ситуацию, когда кого-то был на грани смерти, однако в следующий момент его ближайший товарищ по команде взял и заблокировал смертельную атаку.

Несмотря на то что можно было заблокировать всего одну атаку, этого было достаточно для того чтобы определить разницу между жизнью и смертью.

Теперь нужно было определить кто получит эту книгу.

Вмешательство был неплохим навыком, но судя по форумам, его еще ни у кого не было.

Самый разумный вариант – это дать его Бризу Лазурного Моря. Тем не менее они также могли отдать его Бродящему, поскольку он был защитным воином.

Но на самом деле Лу Ли больше склонялся к Лунному Свету.

«Мне все равно.»

Несмотря на то что Лунный Свет понимал что эта книга навыка будет ему весьма полезна, он не хотел бороться за нее. Он привык вести себя сдержанно как Рисовые Шарики с Кунжутом; но в отличие от Рисовых Шариков который просто стеснялся, Лунный Свет просто был равнодушен.

«Хмпф, просто отдай его Свету; я не хочу изучать навык который приносит себе вред.», — с отвращением сказал Бродящий.

«Мне нужно принимать основной урон, поэтому у меня не будет времени помогать другим.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

Рассуждение Лу Ли было предельно простым — Лунный Свет носил Латный доспех, поэтому он был вполне способен принять один удар. Этот навык также сделает его сильнее во время PVP сражений.

В конце концов Лунный Свет был вторым по силе игроком в клубе.

Несмотря на то что эта книга навыка была очень полезна в подземельях, она может быть еще более полезной во время соревнований.

Для Лу Ли, выигрыши и поражения в игре не имели большого значения если их нельзя было конвертировать в реальные деньги.

Слава и репутация были мимолетными…

…

В главном зале библиотеки повсюду были горы книг.

«Хорошо, тут нам нужно найти три книги — «Начало угрозы Нежити », «Компендиум» и «Мифология Титанов». Нам также нужно найти ключи.», — Сказал Лу Ли.

«Я понимаю ключи, но зачем нам эти книги?», — Лица всех остальных слегка позеленели от беспокойства.

Дело в том, что они находились в огромном зале с бесчисленными книжными полками… Найти три конкретные книги в этом месте было непростой задачей — они могли искать целый день, и так ничего и не найти.

«Не преувеличивайте.»

Из этих десятков тысяч книг, прочитать можно было лишь несколько сотен. Однако в течении года это число вырастет до трех тысяч.

Когда Лу Ли однажды вернулся в Алый Монастырь в своей прошлой жизни, в библиотеку Алого Монастыря было добавлено более десятков тысяч книг.

Некоторые из этих книг были написаны авторами работающими на игровую компанию; другие были написаны игроками, и подробно рассказывали об их путешествиях в Рассвете. В некоторых книгах также были задокументированы исторические личности Рассвета.

Из всех писателей, больше всего писали — Салли Уайтмейн и Бриджит Аббендис.

Они обе были женщинами которые жили славной жизнью.

На самом деле запрос Лу Ли не был сложным. Из бесчисленных книг перед ними, многие из них были недоступны для чтения. Поэтому если они могли положить книгу в свою сумку, то вероятно это была одна из нужных трех.

Ключи также находились в одной из книг.

Они были нужны для того, чтобы открыть комнату чародея Доана.

Лу Ли был хорошо знаком с прошлым Доана, поскольку он читал биографию семьи Аббендис. Она записывала жизненный опыт отца и дочерей Аббендис.

В этой книге были слова которые произвели на Лу Ли сильное впечатление…

Ох Аббендис, почему ты не смотришь на меня? Ради тебя я готов отправиться хоть на край света, и я лишь надеюсь чтобы ты заметил меня…

Говорят что это предложение было написано старику Аббендис другим мужчиной… Однако подлинность этого утверждения была низкой, и вероятно эта история была составлена воображением некоторых извращенных женщин.

Но несмотря на это, эта история все же получила некоторую известность. Этот старый маг был знаменитой личностью лора Рассвета, что популяризировало это утверждение.

Доан был одним из доверенных партнеров Старика Могрейна. Он, Тирион, Альфред Аббендис, Изиллиен и Фэрбенкс вместе работали над изучением таинственного кристалла который был найден на поле боя Южного Берега.

Это была группа из которой родился Эшбрингер.

Доан сыграл очень важную роль в этом процессе.

Позже Доан присоединился к Алому Крестовому Походу и отвечать за охрану библиотеки. Он также отвечал за защиту ключа, который позволял войти в Алый Собор.

Этот старый маг чей возраст был неизвестен, действительно любил дочь своего старого друга — Бриджит Аббендис.

Бриджит Аббендис была дочерью великого генерал Алого Крестового Похода — Альфреда Аббендиса. Альфред Аббендис также изначально был из Полка Паладинов Серебряной Руки.

После смерти великого генерала Аббендиса, юная Бриджит сменила своего отца и стала новым великим генералом Алого Крестового Похода. Затем она повела оставшихся членов Алого Крестового Похода в Долину Каминов, и организовала сопротивление вместе с Алым Лордом Вальдельмаром, чтобы остановить вторжение Плети.

Для этого не было никаких явных доказательств, но складывалось такое впечатление что Старый Доан был чем-то вроде лоли-конщика или гея…

Из-за этого Доан стал объектом насмешек игроков.

Однако будучи одним из старейших членов Алого Крестового Похода, от него было очень трудно избавиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381. Беспристрастность**

Будучи хранителем библиотеки, Доан любил свою библиотеку и не хотел ее портить. Поэтому он ограничивал свои действия и использовал только слабые заклинания.

Но несмотря на это, чтобы убить это сильное существо потребуется много усилий.

Лу Ли открыл дверь ключом, после чего увидел лысого и старого Мага сидящего и читающего книгу…

Лысый и старый маг…

Лу Ли не мог поверить в то что у него даже хватило смелости влюбиться в Аббендис с его то внешностью…

Генерал Аббендис не только выглядела красиво, у нее также была героичная аура. Ее любили и восславляли как мужчины, так и женщины.

«Боже, как грубо с моей стороны. Я не знал что у нас гости.», — на сложности Кошмар, Доан был еще умнее чем обычно; поэтому выражение его лица не отличалось от выражения обычного человека.

«Перестань болтать, старик. Если ты сейчас же станешь на колени и попросишь пощады, то я подумаю о том чтобы пощадить тебя.», — кто еще кроме Бриза Лазурного Моря мог сказать что-то подобное… Его предложение было эффективнее насмешки, поскольку вьющиеся волосы Доана начали дрожать от ярости…

«По приказу Бриджит, мы здесь чтобы положить конец твоей грязной жизни.», — Слова Лу Ли были явно более продуманными.

Он ударил туда, где будет больнее всего.

И правда, старое лицо Доана наполнилось смешанными эмоциями разбитого сердца, неверия и невыразимой ярости.

«Заткнись и иди уже.», — сказал Блуждающий, после чего пнул Бриза Лазурного Моря.

Бриз Лазурного Моря яростно обернулся, после чего потирая свою задницу бросился вперед.

Однако в этот момент из пальцев Доана внезапно вылетел Огненный Шар… Он врезался в Бриза Лазурного Моря, после чего над ним появились огромные красные слова — критический удар!

«\*\*\*\*, 900 урона за удар. Что это за огненный шар? Цветок, смотри и учись у него.»

Бриз Лазурного Моря испуганно отступил на шаг и ударил своим щитом по лысине Доана.

«Перестань говорить. Все будет хорошо если ты будешь правильно выполнять свою работу…», — ответил Лу Ли. Из всех людей которых мог спровоцировать Бриз Лазурного Моря, ему нужно было выбрать именно Одинокого Цветка…

В одной руке Доан держал книгу, а другой кастовал навыки. Всего несколькими простыми жестами своей руки, он идеально кастанул несколько слабых заклинаний.

Дело не в том что он не знал никаких сильных заклинаний, просто старая библиотека не сможет их выдержать…

По крайней мере до того как его HP упадут слишком низко, старик не будет слишком яростным…

Но если быть справедливым, то даже эти слабые заклинания не были слабыми… Полоска HP Бриза Лазурного Моря постоянно прыгала вверх вниз, каждый раз вызывая в нем мини-сердечный приступ.

Затем старый маг пробормотал что-то себе под нос, после чего из пустоты вышло два Алых Кастера.

«Дед, ты слишком бесстыдный, вызываешь монстров с 89% HP…», — раздраженно сказала Хачи Чан.

У Лу Ли не было времени присоединиться к ругани Доана; вместо этого он бросился на одного из монстров и приказал другим убить второго монстра.

Эти два призванных монстра могли исцелять друг друга, и они также были способны выпускать огромный щит защищающих их и Босса. Этот щит назывался Алым Щитом; он позволял всем юнитам Алого Монастыря получать на 99% меньше урона…

Это был навык который давал непобедимость…

«Затяните бой и не умирайте.», — спокойно сказал Лу Ли.

Поскольку интеллект Доана стал выше, то они не могли следовать за каким-то особым шаблоном. Он не был похож на других боссов, которые применяли определенные навыки в зависимости от своего процента здоровья.

Например эти два вызванных монстра иногда вызывались в начале боя, а иногда в конце…

Но они мало что могли сделать, поскольку у их команды не было возможности мгновенно убить вызванных монстров. Поэтому щит со 100% вероятностью будет активирован, и лучшее что они могли сделать, это остаться в живых…

Через тридцать секунд щит исчез, и два вызванных монстра были быстро убиты Лу Ли и остальными.

«\*\*\*\*, этот старик слишком бесстыден; его здоровье так быстро восстанавливается…», — Бриз Лазурного Моря выглядел так словно собирался расплакаться. Находясь под дождем заклинаний босса, у него не было выбора кроме как активировать свой навык уменьшения урона.

«Так держать, не паникуйте. Это не так уж сложно.»

Лу Ли постоянно поддерживал членов своей команды.

Именно в этот момент, Доан указал на Мартовский Дождь, после чего появился сильный ветер и поднял священника в воздух.

«Хачи, исцеляй. Бриз, обязательно используй навык уменьшения урона. Мартовский Дождь отвлекает внимание босса, поэтому задача по исцелению не будет такой сложной. Хачи Чан, ты можешь справиться с этим…», — Лу Ли подбодрил маленькую девочку; он боялся что она откажется выполнять свою роль.

К счастью Хачи Чан была профессионалом в выполнении квестов, ее оборудование было хорошим, кроме того у нее также было много навыков и очков навыков.

Лу Ли наставлял ее шаг за шагом, и поскольку она применяла навыки на основе его указаний, ситуация быстро стабилизировалась.

Доан был магом, поэтому он мог наложить на себя щит.

Щит означал что он либо не будет получать урон, либо будет но небольшой. Находясь под его действием он также восстановил свое здоровье…

Если бы не постоянные подбадривания Лу Ли, многие бы уже сдались…

Полоска маны Мартовского Дождя падала все ниже и ниже; ей даже пришлось призвать своего Теневого Демона чтобы восстановить ману. Поскольку у Доан оставалось еще две трети здоровья, то независимо от того сколько веры у нее было в Лу Ли, она чувствовала что это проигранная битва.

Пинок!

Лу Ли прервал заклинание босса своим пинком, сняв немного давления с команды.

Прервать навыки босса было довольно сложно; все зависело от техники игрока и удачи.

Независимо от того сколько усилий все прикладывали, целители находились под огромным давлением, и вскоре у Мартовского Дождя снова было мало маны.

Основной танк был в порядке — его защита была достаточно высокой, и он не мог так легко умереть; целитель тоже была опытной; ей всегда удавалось восстановить здоровье основного танка и других членов команды. Однако их последовательность стала слабым звеном.

Единственной удачной частью этого боя было то, что мана Доана также быстро падала…

Он пытался использовать «Призыв духов», чтобы восстановить свою ману.

Но Лу Ли вовремя прервал его своим пинком. Если бы его пинок не увенчался бы успехом, то это гарантировало бы уничтожение их команды… Поэтому Лу Ли уже давно ждал этого момента.

«Магия, никто из вас не понимает магию! Я покажу вам всю силу тайной магии — Поток Маны!», — Доан злобно рассмеялся, после чего выбросил книгу и расправил пальцы. В следующий момент из уборной маленькой библиотеки начала распространяться волна магии.

«Черт, эта старая штуковина собирается использоваться ульту.», — безнадежно выругался Бриз Лазурного Моря.

Воспоминания Сакуры поджала губы и приготовилась использовать навык прерывания. «Сдвиг Ветра» также был навыком прерывания, но к сожалению она не была хороша в его использовании…

«Не прерывай его.», — Лу Ли был застигнут врасплох, после чего быстро остановил ее.

«Почему?», — Вся команда хотела разбиться о стену.

Несмотря на то что никто из них не ожидал что Воспоминания Сакуры удачно прервет навык босса, им было любопытно почему Лу Ли так беспокоился.

На чьей ты вообще стороне?!

«Вы что не проверяете свои собственные полоски маны? Поток Маны — это навык который влияет на обе стороны. Несмотря на то что он восстановит свою ману, мы также восстановим нашу.», — уверенно сказал Лу Ли.

После того как навык сработал, Доан восстановил около четырех тысяч очков маны. Мартовский Дождь и другие не имели такого количества маны, но несмотря на это их мана полностью восстановилась…

Лу Ли возлагал большие надежды на поток маны Доана.

Если бы Доан не использовал «Поток Маны», то все что они могли сделать — это потратить всю свою ману и умереть… Затем им пришлось бы начать сначала и продолжить ждать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382. Стойкость командира**

Доан не понимал что его навык дал шанс его противникам…

По мере того как битва медленно продолжалась, он начал понимать что его самоограничение приведет к тому что ситуация выйдет из-под контроля…

Поэтому он перестал сдерживаться.

«Исцелите! Не беспокойтесь ни о чем другом; и восстановите здоровье всех на максимум.», — закричал Лу Ли.

Затем Мартовский Дождь и Хачи Чан использовали все свои навыки, и вскоре здоровье всех членов команды достигло максимума.

«Используйте навыки уменьшения урона как только ваше здоровье упадет ниже половины; а если ваше здоровье будет слишком низким, то пейте зелья. Самое главное – это остаться в живых…», — добавил Лу Ли.

Сразу после его слов, над всем полем битвы навис прозрачный колпак.

Это была Зона Безмолвия. Как следует из названия, это был навык который применял эффект молчания на большой области. Этот эффект длился около тридцати секунд…

За тридцать секунд даже Лу Ли мог убить приличного игрока, что уж говорить о Боссе…

Здоровье Бриза Лазурного Моря быстро упало до половины, после чего он использовал уменьшение урона и выпил зелье; он даже использовал Слияние Теней чтобы уйти из битвы, однако он все равно не смог выжить…

Сразу после падения Бриза Лазурного Моря, Блуждающий стал второй целью босса… Он также активировал снижение урона и выпил зелье, но тоже не продержался долго…

После падения двух главных целей, выбор цели босса стал хаотичным.

Доан нацеливался на любого кого мог поймать, и поэтому Остаточная Мечта быстро пала, после чего Одинокий Цветок последовал за ней.

Не то чтобы они не хотели убежать, у них просто не было времени на это… Атака с которой не мог справиться даже основной танк, наносила им колоссальный урон…

Слияние Теней был навыком который позволял игрокам выходить из боя, но это не был навык который делал игроков непобедимыми…

На игроках или монстрах, внезапное исчезновение цели имело бы некоторый эффект, но с Боссом все было иначе… Если уровень игрока был ниже уровня босса, то эффекты всех навыков уменьшались, включая и слияние теней…

«Не бегайте бесцельно. Успокойтесь и наносите как можно больше урона; у него осталось мало здоровья…», — голос Лу Ли оставался спокойным, возможно даже слишком спокойным, настолько что от этого становилось жутко… Даже в таких обстоятельствах, он не проявлял никаких отрицательных эмоций…

Это было упорство командира. Иногда ментальные качества игрока были важнее его игрового таланта…

После того как Одинокий Цветок упал на пол, Босс напал на Воспоминания Сакуры. В тот момент когда ее полоска HP опустела, Доан повернулся к Лу Ли.

Лу Ли принял два его удара, после чего исчез при помощи Штормовых Шагов.

Доан недолго опешил, однако его руки не останавливались. Сделав два жеста руками, он выпустил «чародейские ракеты» и выстрелили ими в грудь Мартовского Дождя.

Мартовский Дождь была Священником, поэтому ее атрибуты и снаряжение склонялись к интеллекту и особым эффектам для исцеления, однако она также вкладывала некоторые очки в свою Конституцию. Поэтому несмотря на то что она была тканевым классом, она могла выдержать около трех атак.

Однако Лу Ли не смел позволять ей принять три удара…

«Свет, действуй!»

Лунный Свет немедленно отреагировал; его тело скользнуло вперед, после чего он появился рядом с Мартовским Дождем.

Бафф на 200% увеличивающий скорость передвижения, был не медленнее телепорта… Поэтому перед тем как второй навык попал в нее, Лунный Свет уже стоял рядом с Мартовским Дождем.

Затем Лунный Свет поднял свой гигантский топор и ударил им по голове Доана, что успешно отвлекло его внимание.

Атрибуты Лунного Света были сконцентрированы на Силе, и его снаряжение также склонялось к нанесению урона. Но несмотря на то что он носил латы, он мог принять лишь несколько ударов… Но к счастью время действия Зоны Безмолвия закончилось, и все вернули себе свою свободу.

«Возроди Бриза. Свет, держись.», — закричал Лу Ли.

У Лунного Света осталось не так много здоровья, поэтому слова Лу Ли означали что он должен был пожертвовать собой ради времени…

Однако у Лунного Света не было никаких возражений; он даже не нахмурился. В данный момент никто кроме него не мог выиграть команде немного время. Изначально эта работа принадлежала Блуждающему, однако он уже лежал на холодном полу… Без навыка непобедимости, даже паладины были куском пирога…

После воскрешения от Хачи Чана, Бриза Лазурного Моря встал с пола и снова перехватил агр.

Лунному Свету повезло и он не умер; техники исцеления Мартовского Дождя были превосходными, и у нее было много спасительных навыков.

Это означало что помимо основного танка и целителя, в живых оставалось еще три Дд — Лу Ли, Лунный Свет и Рисовые Шарики с Кунжутом. Все остальные были мертвы.

В этот момент у босса оставалось всего 13% здоровья, однако с меньшим количеством Дд, его полсока HP падала очень медленно…

«Сохраняйте спокойствие, у нас все получится. Не сдавайтесь даже если в живых остается всего один из нас… Март, вылечи всех.», — Лу Ли изо всех сил старался подбодрить членов команды.

«Как сложно.», — тихо прошептала Мартовский Дождь. Она все это время находилась под огромным давлением.

«Сложность Кошмар не может быть простой, но так босс выбросит хорошие вещи…», — кратко объяснил Лу Ли.

Если бы они не выбрали сложность Кошмар, то они вряд ли бы получили Собачий Свисток. Кроме того несмотря на то что это была Первая Зачистка, босс вряд ли сбросил бы то что он хотел — эмблему Равенхольда.

Вскоре Доан выпустил Чародейский Взрыв. Это было Аое заклинание, после которого каждый из них потерял около половины своего здоровья… Однако из-за предвидения Лу Ли, за несколько секунд до этого Мартовский Дождь вылечила их всех, поэтому никто не умер…

Вскоре HP Доана упали до 10%.

«У меня кончается мана.», — обеспокоенно сказала Мартовский Дождь.

«Тогда используй ее экономно. Если у тебя действительно осталось ее очень мало, то не беспокойся о Бризе.», — спокойно ответил Лу Ли.

«Лу Ли, ты \*\*\*\*.», — выругался Бриз Лазурного Моря. Они еще даже не были в отчаянном положении, но Лу Ли уже думал о том чтобы бросить его…

В командах других людей, основные танки были самыми важными. Однако в их команде он всегда был на грани выбрасывания…

«Хачи Чан, что ты делаешь с половиной своей маны? Исцеляй!», — Сказал Лу Ли.

«Я все это время это и делаю.», — ответила Хачи Чан, чувствуя себя обиженной.

«Восстанови здоровье Рисовых Шариков с Кунжутом. Лунный Свет, используй уменьшение урона.», — Лу Ли также использовал свое уменьшение урона, после чего босс снова использовал Аое навык.

Когда HP Доана достигли 5%, он перешел в бешенство.

Именно в этот момент активировался эффект кинжала Лу Ли, и рядом с ним появился клон который увеличил его урон…

Через несколько десятков секунд после прекращения хила, Бриз Лазурного Моря наконец-то умер, однако босс не продержался намного дольше его…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383. Лига Ассасинов**

«Я жажду света, но не могу выйти из теней.»

Это были последние слова Доана, которые также являлись словами написанными на вратах Поместья Равенхольд…

Поместье Равенхольд это название фракции одной организации — Лиги Ассасинов. Несмотря на то что она была скрытной, и большинство людей не были уверены в ее существовании, члены Лиги Ассасинов были разбросаны по всему миру…

И Доан когда-то был одним из них…

Будучи членом Поместья Равенхольд, он стал рыцарем Серебряной Руки и влюбился в дочь своего старого друга. Позже он присоединился к Алым Крестоносцам и жил в уединении в этой маленькой библиотеке.

Никто не знал о его истинной личности.

Затем Хачи Чан и Мартовский Дождь воскресили мертвых членов своей команды, после чего они начали делить добычу.

«Все зависит от тебя; не разочаруй нас.», — сказал Лу Ли, слегка нервно хлопая по плечам Остаточной Мечты.

В конце концов то что он хотел, не гарантированно выпадет даже на сложности Кошмар…

Он хотел получить Эмблему Равенхольда, которая поможет ему присоединиться к Поместью Равенхольд, а если быть точнее то к Лиге Ассасинов.

Со времен когда фракция Орды и Альянса воевали друг против друга, осталось много организаций. Например Круг Кенария, Поместье Равенхольд, Ми-7, Тирисфальский Совет, Серебряный Рассвет…

Лу Ли хотел присоединиться к Лиге Ассасинов не только за их странных и полезных квестов, но и потому что ему нравилось бесстрашное поведение этой организации.

В Лиге Ассасинов не было никаких правил; ты мог делать все что хотел. Ты можешь даже убить руководителей организации, если ты когда-либо получишь такое задание…

Все будет в порядке даже если ты убьешь герцога Жораха Равенхольда…

Лу Ли еще в прошлой жизни хотел присоединиться к этой организации, поэтому он обращал пристальное внимание на все детали окружающие ее.

Будучи скрытной организацией, Лига Ассасинов редко появлялась под своим собственным именем. Большую часть времени они идентифицировали себя как Поместье Равенхольд, но в действительности Поместье Равенхольд было лишь небольшой частью этой огромной организации.

Трудно было сказать сколько на самом деле людей состояло в Лиге. Вполне возможно что ваш близкий друг или бабушка живущая по соседству, были разведчиками этой организации… Некоторые говорят что на каждые пять человек Азерота, один из них работает на Лигу Ассасинов…

Конечно на протяжении всей своей жизни, большинство из них даже не знали о том что они на самом деле работали на лигу…

Лишь несколько тысяч человек были истинными членами Лиги Ассасинов, и среди этих людей лишь немногие были профессиональными убийцами… Большинство из них были известны посторонним под другими личностям, таким как знающие Архимаги, Убийцы Демонов, лидеры наемников, лидеры бандитов, историки… их личности были бесчисленны…

Лу Ли хотел стать настоящим членом Лиги Ассасинов, прямо как Доан.

Но для этого ему нужно было получить Эмблему Равенхольда.

Из своей прошлой жизни он знал что у него было три таких шанса.

На данном этапе игры Доан был самым лучшим выбором… Две остальные цели были лидерами крупных организаций, и они были на 40-50 уровнях…

Вскоре Остаточная Мечта достала первый предмет, который оказался редким материалом.

Вторым предметом был золотой предмет – Мантия Доана. Это было изящное снаряжение магического класса, и после того как Остаточная Мечта поделились ее атрибутами, все удивленно воскликнули.

Однако Лу Ли не обращал на нее внимания.

«Вау, еще один золотой предмет! Ммм, Хачи Чан, похоже что тебе повезло. Если ты назовешь меня старшей сестрой, то я дам его тебе.»

Судя по выражению лица Лу Ли, он не был впечатлен.

«В чем дело?», — заметив выражение его лица, спросила Мартовский Дождь.

«Ничего, я просто не сконцентрирован. Прекрати играть и вытащи все предметы, иначе в следующий раз это будет делать кто-то другой.», — сказал Лу Ли.

Услышав его слова, Остаточная Мечта замолчала.

Затем ее крошечные руки дернулись, и Лу Ли задержал дыхание.

«А, что это? Почему у него нет никакого описания атрибутов? Это что значок?», — затем Остаточная Мечта вытащила серую эмблему, и на ее лице появилось удивленное выражение.

«Я возьму этот предмет, никто ведь не против, верно?», — Лу Ли использовал свой авторитет в качестве капитана чтобы забрать этот предмет себе.

Несмотря на то что другим было интересно что это за эмблема, Лу Ли не собирался объяснять им.

На лицевой стороне этой эмблемы был контур усадьбы, а на обороте были вырезаны несколько слов.

«Пусть смерть приведёт тебя к отдыху.»

Это был последний предмет Доана. Старый маг выбросил два золотых предмета, один редкий материал и загадочную эмблему.

Помимо этого, Бриз Лазурного Моря также получил очко навыка, что слегка успокоило его ярость от того что его бросили…

После этого было системное вознаграждение за их Первую Зачистку.

Несмотря на то что это было лишь серебряное снаряжение 30 уровня, это был редкий предмет — ожерелье.

Амулет Черных Лезвий (серебро): точность + 15%, урон от яда + 40%, особый эффект – существует определенный шанс отразить полученный урон в ближнем бою. Требования – 30 уровень; Прочность — 52/52.

Лу Ли уже долгое время использовал Кулон Рейгера.

Кулон Рейгера (Сталь): урон + 10%, уменьшение урона от магии льда на 5%. Требования – 10 уровень; Прочность: 32/32. (Часть Сета Рейгера, только для классов ближнего боя).

Изначально это был сет, но Наручи Рейгера уже были давно заменены, что оставило ожерелье в неловком положении…

5% -ное снижение урона от магии льда было приличным, но этого все же было недостаточно… Небольшое уменьшение урона не имело большого значения для Лу Ли…

Амулет Черных Лезвий обладал лучшими характеристиками, чего и следовало ожидать от серебренного снаряжения 30 уровня.

Всем ворам нужен был атрибут точности, который эффективно увеличивал их урон. Кроме того отражение урона в ближнем бою также было хорошим эффектом, единственным недостатком было то что этот эффект полагался на удачу…

Однако самым ценным из всего этого, было 40% увеличение урона от яда; это был идеальный атрибут для воров которые используют яд…

Все были довольны тем что они получили, но к сожалению только Мартовский Дождь которая достигла 30 уровня, могла надеть свое снаряжение…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384. Южнобережье**

«Еще одна Первая Зачистка, и даже на сложности Кошмар.»

Паладин положил свои мечи на колени и начал есть чтобы пополнить запас своего здоровья.

Основная группа Седьмого Неба уже 13 раз была стерта Дрессировщицей Собак…

Они пропустили монастырь и первым делом начали Алую Библиотеку.

Но к сожалению они были далеко позади Столицы Славы, которые прогрессировали намного быстрее их…

Везучий Южный Перс кастанул магию, после чего в его руках появился хлеб. Он взял два кусочка себе, и отдал остальное своим товарищам по команде. Затем он сказал: «Без Печальный все равно проиграл; я хотел бы увидеть его реакцию…»

Он даже не удосужился скрывать свою радость от несчастья Без Печального.

Везучий Южный Перс был хитрым человеком, которому нравилось смотреть на то как другие терпят неудачу… Для него, несчастье Без Печального было чрезвычайно забавным.

«Южный Перс, перестань недооценивать Без Печального. Он полагается исключительно на себя чтобы управлять своей командой в данжах…», — Гнездо Шершней был в одной с ним команде. PVP эксперты часто были фрилансерами и играли в одиночку, однако когда это было необходимо, главные команды брали их если у них возникли проблемы с прохождением данжей.

«У Правящего Меча нет стратегической группы.», — пробормотал Везучий Южный Перс.

Стратегическая группа была командой состоящей из игроков которые преуспевали в разработке стратегий и выяснении привычек Босса. Они были необходимы во всех крупных гильдиях, поскольку они ускоряли прогресс в подземельях.

Не многие гильдии полагались на знания отдельных игроков как команда Лу Ли. Даже маленькие гильдии стремились создать свою стратегическую группу…

Правящий Меч еще не создал свою стратегическую группу, однако им несомненно придется это сделать…

Седьмое Небо также полагались на их стратегическую группу чтобы прогрессировать в подземельях; тем не менее их команда еще не раскрыла секрет корма для собак. Поэтому они застряли на дрессировщице собак…

Несмотря на то что Без Печальный был звездным игроком, он начал свою карьеру в стратегической команде, и только потом стал звездным игроком… Теперь он был лидером Столицы Славы и стал легендой в игровом сообществе.

Чтобы оправдать свою славу, ему нужно было закончить данж до Лу Ли.

Если он сможет победить Лу Ли, то он снова станет легендой. Однако Без Печальный упустил тот факт, что Лу Ли переродился…

В то время как Везучий Южный Перс издевался над несчастьем Без Печального, ум Гнезда Шершней был занят мыслями о Лу Ли.

Как он смог победить стратегическую команду состоящую из 10 игроков?

…

После того как в Мировом Канале объявили о том что Лу Ли и остальные завершили Первую Зачистку, Водная Фея быстро предложила купить их стратегию.

Однако ради своей гильдии, Лу Ли не планировал продавать гайд сколько бы она ни предложила…

Водная Фея была очень зла на это, и решила сосредоточить все свое внимание на победе над боссом.

Она была готова пожертвовать своим сном, чтобы доказать Лу Ли что ей не нужен был его гайд.

Однако Лу Ли не испытывал никакого угрызения совести из-за того что он отказал второму месту в рейтинге красоты…

…

Затем они обыскали комнату и нашли еще два ключа.

«На сегодня это все. Поторопитесь и достигнете 30 уровня.», — Лу Ли передал ключи Бризу Лазурного Моря и покинул подземелье.

У всех в Наемниках Синь Синь было серебряное и золотое оборудование 30-го уровня. Поэтому как только они достигнут 30 уровня, они все получат всплеск силы… Поэтому чтобы дальше все было намного проще, им нужно было достичь 30 уровня прежде чем продолжить пытаться пройти следующие подземелья…

Лу Ли больше не мог ждать и направился в Поместье Равенхольда.

Местоположение Поместья Равенхольд было очень скрытным, однако Лу Ли знал что оно находилось где-то в Предгорьях Хилсбрада.

Предгорья Хилсбрада располагались на юге Альтеракских гор, и к востоку от Нагорья Арати.

Поскольку Альтеракские горы выступали в качестве барьера, то Предгорью Хилсбрада не угрожала Нежить из чумных земель. Кроме того поскольку это была одна из немногих оставшихся территорий людей в Лордероне, оно обеспечивало комфорт и убежище для утомленных путешественников.

Однако по мере роста силы и влияния Синдиката, Предгорья Хилсбрада становились все менее и менее безопасным убежищем для людей… Число Наг и Нежити также постепенно увеличилось.

Лу Ли телепортировался в Южнобережье.

Многие игроки Альянса которые пытались пройти Алый Монастырь, телепортировались в Южнобережье чтобы пополнить запасы.

В действительности, Южнобережье был самым загруженным городом Альянса после Астраны.

В городе не только были одни из лучших пейзажей Рассвете, однако тут также были богатые ресурсы для добычи полезных ископаемых, сбора трав, ловли рыбы и т. д.

Игроки которые играли в эту игру в качестве альтернативного мира, часто предпочитали жить в Южнобережье.

Даже некоторые профессиональные игроки предпочитали Южнобережье другим городам.

Когда Лу Ли прибыл в город, солнце уже заходилось. Все казалось гораздо спокойнее и прекраснее когда заходящее солнце осыпало город золотыми лучами света…

Никто бы не подумал что через год это место будет заражено…

Многие люди предполагали что быстрое падение Южнобережье было способом разработчиков представить Сильванну Виндраннер.

Лу Ли вошел в городок и увидел детей играющих под заходящим солнцем. Один из них даже пробежала сквозь него.

Да… пробежала сквозь.

Лу Ли посмотрел на ее имя, и увидел что ее звали Салли Уайтмейн. Она была очаровательной маленькой лоли.

Двух мальчиков которые гнались за ней звали Рено Могрейн и Вишас. Эти трое друзей детства вырастут и станут боссами…

Это было довольно сложно объяснить, но проще говоря эти трое уже были боссами Алого Монастыря. Однако в Южнобережье где они выросли, часто можно было увидеть ролики из их детства…

Это было параллельное измерение, и с ним можно было взаимодействовать только взяв квест.

Некоторые игроки пытались сказать им что они вырастут и станут безжалостными людьми, однако поскольку они были Нипами, они просто игнорировали игроков.

Лу Ли немного посмотрел на них, после чего вздохнул и вошел в таверну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385. Осколок Осквернителя**

Таверны в Южнобережье отличались от других мест.

В качестве фоновой музыки тут выступал грохот ударных инструментов, которые создавали хипстерскую мелодию старой школы.

В таверне было несколько Нипов, но в основном она была заполнена игроками.

Таверны в Астране и других местах в которых бывал Лу Ли, никогда не были такими оживленными как эти, поскольку обычно все были заняты прокачкой и зачисткой подземелий.

Однако таверны Южнобережья были намного расслабленнее, и все казалось двигалось намного медленнее.

В данный момент на столе танцевала девочка в позднем подростковом возрасте.

Ее тело было миниатюрным, и она была легкой как перышко.

Около стола на котором она танцевала стояли мужчина и женщина. Судя по их внешности и выражениям лиц, Лу Ли предположил что они были ее родителями.

«Эй, эльф, хочешь чего-нибудь выпить?», — Хозяин таверны – Каили, поприветствовал Лу Ли. Он выглядел как средиземноморский мужчина средних лет.

«Пинту эля пожалуйста.», — сказав это, Лу Ли бросил свою Эмблему Равенхольда на стойку и сел.

«Хороший выбор, у нас лучший эль во всем мире.», — Каили посмотрел на эмблему и никак не отреагировал.

Затем он налил пинту эля и поставил ее перед Лу Ли.

«Тогда мне повезло; я здесь впервые.», — делая глоток сказал Лу Ли, после чего воскликнул — «Оно действительно удивительное! Я как будто почувствовал вкус весны.»

«Молодой человек…», — Каили покачал головой и рассмеялся — «Я думаю что ты здесь для того чтобы увидеть Ниму; она будет танцевать чуть позже. Жаль что искатели приключений ложатся спать слишком рано…»

Не то чтобы игроки ложились слишком рано, просто система автоматически заставляла их выходить из игры.

Нима имела репутацию самой красивой «достопримечательности» Южнобережья.

Каролина была известна как божественная красотка, в то время как Жрица Луны — Маэстра была описана как нежная красотка. Если этой официантке в маленьком городке дать титул, то он будет звучать как Дикая Красотка. У нее была уникальная аура, и многие посетители посещали таверну только для того чтобы увидеть ее.

Пока Лу Ли потягивал свой эль, Нима разговаривал с несколькими игроками.

Она держала в руках жемчужный браслет, и слушала историю игроков о том как они рисковали своими жизнями чтобы найти этот браслет в океане.

Нима иногда ахала и восхищенно восклицала.

«Тебе повезло иметь такую красивую официантку как она. Могу поспорить что ты с нетерпением ждешь прихода на работу.», — глядя на Ниму сказал Лу Ли. Согласно его гайду, ему нужно было подружиться с владельцем таверны.

«Нет, молодой человек, я смотрю на нее как на свою собственную дочь. Как ты можешь говорить такое?»

«Эй босс, что-то случилось?», — Официантка услышала шум и поспешила к ним.

Пока она бежала к ним, ее идеальная фигура стала еще более очевидной.

Лу Ли был единственным кто сдержался и не начал оценивать ее фигуру. Он просто взял свою эмблему и начал играться с ней в руках: «Извините, я был не прав. Сэр, у тебя очень красивая дочь. Тот кому повезет заполучить ее руку в браке, будет чрезвычайно счастлив.»

Когда Нима услышала комплимент Лу Ли, ее лицо озарилось улыбкой.

Затем она села рядом с Лу Ли и сказала: «Ох эльф издалека, ты так хорош в разговорах. Я никогда раньше не встречала такого умного и искусного искателя приключений.»

Исходя из ее тона и голоса было очевидно что она кокетничала с Лу Ли.

«Я впервые в Южнобережье. Знаешь ли ты где я могу быстро заработать денег и купить больше пива?», — спросил Лу Ли, после чего убрал свою эмблему.

«Пффф, откуда взялся этот чудак? Заработать немного денег? Не пытайся цеплять девушек если ты беден…», — Группа игроков с которыми только что говорила Нима, пришла в бешенства потому что Лу Ли отнял ее у них.

Лу Ли только закончил борьбу с монстрами и не успел починить свое снаряжение. Поэтому из-за своей сломанной брони он был похож на бездомного…

«Хе-хе, деньги на эль.», — официантка рассмеялась, и прикрыла свои мягкие губы.

«Местный эль слишком хорош, я решил остаться здесь на некоторое время.», — сказал Лу Ли.

Все игроки смотрели на него свысока, поскольку он пил самый дешевый алкоголь в Южнобережье, который стоил всего 3 серебра за пинту.

«Я рада что тебе нравится местный эль.»

Нима казалась очень счастливой. Затем она слегка наклонила голову и спросила: «Я скоро пойду наружу, не хотел бы ты провести меня? Эта Нежить ужасна, и мне нужен кто-то чтобы защитить меня.»

«Это будет честью для меня. Я не позволю Нежити коснуться тебя и пальцем.», — искренне сказал Лу Ли, принимая квест на эскорт.

Окружающие игроки были поражены увидев насколько дружелюбно была настроена Нима. Они провели здесь так много времени и покупали самый дорогой алкоголь, но Нима никогда раньше не благодарила их…

Они также не понимали почему она хотела чтобы такой бедный Вор сопровождал ее…

Многие игроки посещали Южнобережье и тратили недели на попытки активировать один из квестов Нимы.

Может это все из-за эля?

Все игроки смотрели на Лу Ли глазами полными ревности.

«Друг, если ты прибыл в Южнобережье, то это значит что ты прилично силен. Давай устроим небольшую дружескую дуэль. Если я проиграю, то я куплю тебе весь эль который ты только сможешь выпить.», — снисходительно сказал один из игроков.

Лу Ли заказал еще одну пинту эля и положил на стол три серебряных монеты. Он понимал что они пытаются спровоцировать его, поэтому он оставался спокойным и игнорировал их.

Примерно через полчаса, Нима переоделась в свое охотничье снаряжение и вышла из своей комнаты.

«Босс, я отойду на некоторое время.»

«Хорошо, только вернись в целости и сохранности!»

Лу Ли встал и последовал за Нимой, после чего они вышли из таверны.

Ее новый костюм был очень красивым. Идя за ней, Лу Ли не мог не посмотреть на места на которые не должен был смотреть. Ее талия была очень тонкой, и у нее было очень привлекательное тело… Оружием Нимы был алый кинжал который она держала в руке.

Осколок Осквернителя!

Лу Ли хотел поклониться ей чтобы выказать свое уважение к ее оружию.

Однако перед этим ему нужно было сделать кое-что еще.

«Простите меня моя леди, за насильственные действия которые я собираюсь сделать.»

Затем Лу Ли исчез и ринулся назад.

Прежде чем три игрока успели отреагировать, двое из них были обездвижены, а третий игрок был убит…

Менее чем через 30 секунд, все три игрока были убиты…

Нима стояла на месте и оставалась спокойной, как будто это было вполне нормально…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386. Етимус**

Лу Ли поднял выпавшее снаряжение и медленно ушел.

Затем он убрал свой кинжал и извинился: «Мне не нравится когда за мной кто-то следует, поэтому у меня не было выбора кроме как убить их. Надеюсь что такая женщина как вы, не будет против.»

«Мне просто жаль их, вот и все.», — сказала Нима, после чего развернулась и продолжила идти — «Надеюсь что мы прибудем к твоему месту назначения до того как стемнеет. В последнее время в Альтеракские горы пришло много злобных огров.»

«Спасибо, мисс Указатель.», — Лу Ли почувствовал облегчение; он наконец-то достиг своей цели.

Поместье Равенхольд не было гостеприимным местом — его невозможно было найти самому. Поэтому на холмах Хилсбрада было два указателя – одним из них была хозяйка (официантка) в Южнобережье, а другим — тренер воровских навыков в мельнице Таррен.

Лу Ли принадлежал к Альянсу, поэтому для него было естественным использование хозяйки расположенной в Южнобережье.

Чтобы хозяйка провела вас на место, требовалось больше чем просто сказать — Отведи меня в Поместье Равенхольда…

Во-первых у вас должна быть Эмблема Равенхольда. Неважно где и как вы нашли ее, но эмблема была обязательным билетом в Поместье Равенхольда.

Помимо эмблемы, вам также нужно было произвести хорошее впечатление на хозяйку.

В прошлой жизни, некоторые игроки были убиты этой хозяйкой. Их невежество разозлило хозяйку, которая внешне казалась наивной но на самом деле была высокоуровневым вором владевшей Осколком Осквернителя.

Способ которым Лу Ли оставил хорошее впечатление у хозяйки, был довольно прост — он начал с комплимента элю сделанного ею.

Если честно этот эль действительно имел приятный вкус, и цена была разумной – всего 3 серебра за пинту.

Кроме этого способа вы также могли подкупить ее при помощи ювелирных изделий.

Женщины всегда любили украшения; и это вероятно не имеет ничего общего с их классом или расой…

Эта хозяйка была 45 уровня и была спроектирована аналогично Боссу. Кроме того она также была вором, классом который приходил и уходил когда им было угодно.

Чтобы она заинтересовалась ювелирным изделием, оно должно было быть как минимум золотого класса и выше 40-го уровня…

Несколько месяцев спустя эта женщина-вор и ее свирепая репутация станут известны всем. Возможно после этого никто больше не посмеет хвастаться перед ней…

Даже то что Лу Ли убил игроков, было сделано для того чтобы завоевать ее благосклонность…

И внешне они казалась вполне довольна Лу Ли; по крайней мере она не ставила ему никаких испытаний. В прошлом, около 80% игроков погибали во время ее испытаний и теряли свои Эмблемы Равенхольда…

После того как они вошли на территорию Холма Дарроу, Лу Ли насторожился.

И как он и ожидал, вскоре в его поле зрения появилась гигантская фигура — Етимус. Увидев его, Лу Ли бросился в его сторону, прямо как Дон Кихот увидевший ветряную мельницу…

Он познакомился с Етимусом еще в прошлой жизни. В тот раз он был частью команды состоящей из 25 человек 30 уровня, которые были наняты кем-то. Их наниматель хотел чтобы они убили этого монстра и получили квестовый предмет.

Однако они недооценили силу этого монстра 40 уровня… Их команда была уничтожена четыре раза… у них вообще не было никакой надежды…

Смерть в дикой природе означала потерю опыта, а четырех провалов было достаточно чтобы потрясти сердца игроков…

Тогда Лу Ли даже потерял серебряное снаряжение 30 уровня. В прошлой жизни он не был так богат на этом этапе игре…

По прошествии времени он наткнулся на несколько гайдов о холмах Хилсбрада и Поместье Равенхольда. Из них он понял почему наниматель потратил так много денег чтобы убить Етимуса.

Чтобы присоединиться к Поместью Равенхольда и стать официальным членом Лиги Ассасинов, Скрученные Рога Етимуса — Снежного Короля, были необходимы чтобы пройти первое испытание…

Лу Ли не хотел брать с собой сотню игроков, чтобы те помогли ему. Если он это сделает, то другие гильдии заметят это и попытаются помешать ему…

Етимус не был Боссом, но он был сильнее Босса…

Самая большая угроза для Грозовых Войск расположенных на Альтеракских горах и на холмах Хилсбрада, были не орки Северного Волка; и также не Забытые – а этот необычайно большой Снежный Король Етимус.

У этого монстра был самый сильный навык во всей игре – Навык Разрушение Земли.

Он мог сбить с ног всех своих противников, заставив их подлететь в небо на несколько сотен метров… Большинство людей погибает от приземления, и даже если кому-то удастся выжить, то у них останется очень мало здоровья…

Между 30 и 40 уровнями, Етимус был самым сильным существом во всей игре…

Поэтому никто не смел ступать на Холмы Дарроу…

Вообще, это была процветающая гора с множеством трав и полезных ископаемых. На ней также проживали стаи львов, оленей и диких лошадей, которые могли предоставить огромное количество кожи и мяса… Тут даже водилась лошадь которую можно было поймать и использовать в качестве ездового питомца…

Но то что заставляло игроков потерять дар речи, так это то что такой сильный монстр не сбрасывал ничего хорошего…

В то время Лу Ли не знал во что он ввязывался. Он принял квест и узнал о том что этого монстра было практически невозможно убить, только после того как умер четыре раза…

В этот раз он хотел присоединиться к Поместью Равенхольда как официальный член Лиги Ассасинов, а не просто как какой-то неважный член внешнего круга.

И поэтому Етимус был целью которую он не мог избежать.

Он все это время пытался построить хорошие отношения с хозяйкой, только для этой единственной возможности.

Он надеялся что хозяйка не будет просто стоять сложа руки…

Если ему поможет Нип 45-го уровня, то независимо от того насколько сильным был этот монстр 40-го уровня, он все равно будет убит… Кроме того эта женщина не была слабаком — Осколок Осквернителя которым она владела, являлся исключительным оружием.

Осколок Осквернителя является оружием которое существует только в легендах.

Несмотря на то что требование по уровню этого легендарного кинжала составляло только 40-й уровень, и у него не было особо сильных эффектов, это было самое быстрое оружие Рассвета.

Некоторые говорили что он был настолько быстрым, что пока вы один раз атакуете владельца этого кинжала, он атакует вас по крайней мере три раза…

Конечно все это были лишь предположения – в конце концов ни один из игроков так и не смог наложить свои руки на этот кинжал… Все это были легенды и предположения которые были сделаны на основе Нипа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387. Использование силы**

Етимус был ростом с три или четыре человека… стоя рядом с ним, Лу Ли походил на ребенка…

Всего одним взмахом своей лапы, он с легкостью отбил Лу Ли. Между ними была огромная разница в силе, из-за чего Лу Ли превратился в шарик для пинг-понга…

К счастью хозяйка не стояла на месте.

Ее казалось бы слабое тело, бросилось к Етимусу с невероятной скоростью, после чего она ранила лапу зверя.

Однако эта рана не испугала зверя; она лишь спровоцировала его еще больше…

Зверь взревел, сложил руки вместе и ударил ими как молотом.

Хозяйка не колеблясь развернулась и убежала таща за собой Лу Ли. Если бы она этого не сделала, то вполне вероятно что Лу Ли подлетел бы на сотни метров в небо…

В следующий момент весь каньон задрожал, демонстрируя огромную силу этой атаки…

«Ты действительно впервые в Хилсбраде?», — холодно спросила хозяйка.

Будучи Вором, она не собиралась сталкиваться со своим противникам в лоб. Более того она обычно избегала таких противников…

«Клянусь Богиней Луны, что я здесь впервые. Неужели все местные монстры настолько сильны?», — В голосе Лу Ли был намек на грусть.

«Тебе не следовало провоцировать этого большого парня.», — вздыхая сказала хозяйка.

«Прости, я должно быть выпил слишком много пива и потерял спокойствие.», — извинился Лу Ли, после чего сделал паузу и добавил — «Перед такой женщиной как ты, любой мужчина захочет продемонстрировать свой героизм.»

У Лу Ли не было каких-то невероятных знаний о других вещах, но в своей предыдущей жизни он играл в Рассвет и разговаривал с Нипами на протяжении более двух лет… Он также много исследовал и читал рассказы о расах, географии, истории и даже об этой женщине. Поэтому у него было глубокое понимание о многих вещах.

Его лесть не достигла такой точки что она была невыносимой, но ее было достаточно чтобы повлиять на хозяйку.

«Это не героизм, а простая глупость.», — жестко ответила хозяйка, но затем она быстро простила Лу Ли и сказала — «Поскольку ты уже спровоцировал его, давай вместе убьем его.»

«Я готов бороться ради тебя, уважаемая хозяйка.», — беззастенчиво сказал Лу Ли.

Теперь им нужно было беспокоиться лишь о том, достаточно ли у них сил чтобы убить этого монстра или нет…

Они оба были ворами, и у них не было целителя. Таким образом Лу Ли не смел напрямую сражаться с Етимусом; вместо этого он забежал за спину монстра и нанес ему удар своим кинжалом.

— 74!

Когда игроки и Нипы объединялись чтобы сразиться с монстром, то чтобы получить снаряжение монстра, урон нанесенный игроком должен был превышать 10%.

Иначе они ничего не получат.

Лу Ли не видел сколько урона наносила хозяйка, но основываясь на своих наблюдениях, он мог предположить что она наносила около 500 урона за атаку.

Всего у Етимуса было более 300 000 HP, поэтому Лу Ли прикинул и понял что у него должно получиться!

Но к сожалению он быстро осознал что в его расчетах был роковой недостаток.

Хозяйка орудовала Осколком Осквернителя, оружием у которого была одна из самых высоких скорости атаки в игре… Пока он наносил одну атаку, она могла нанести три…

После еще одного небольшого расчета, Лу Ли начал немного беспокоиться и увеличил скорость своих атак.

Затем Етимус внезапно снова сложил кулаки, но Лу Ли отреагировал слишком поздно… Под его ногами образовалась сильная ударная волна, после чего он подлетел в воздух…

Он подлетел как минимум на высоту 300 метров!

Упав с такой высоты, любой человек будет убит…

Выражение лица хозяйки резко изменилось; она хотела спасти его, но не могла… Поскольку он хотел избежать лобовых атак, Лу Ли все время прятался за спиной монстра, и поэтому они были слишком далеко друг от друга…

Однако в тот момент когда она уже подумала что Лу Ли мертв, его тело внезапно превратилось в леопарда…

Это преобразование слегка поразило ее; она думала что Лу Ли был простым вором…

Она отвечала за то чтобы доставлять членов Альянса в Поместье Равенхольда, поэтому у нее были хорошие наблюдательные навыки. Однако в этот момент она начала думать что должно быть ошиблась…

Когда Лу Ли упал на землю, над ним появилась большая цифра «-1487», что привело к значительной потере его HP.

Однако с этим ничего не поделаешь… Несмотря на то что он трансформировался в Дитя Леса что дало ему значительный буфер при посадке, законы гравитации никто не отменял, и буфера было недостаточно чтобы полностью аннулировать урон…

Затем он быстро выпил Среднее Зелье Здоровья и вернулся в бой.

Выражение лица хозяйки снова изменилось, но после секундного колебания, она возобновила свои атаки.

Некоторые игроки отступили бы после получения такого удара, но Лу Ли уже привык к боевому ритму монстра, и поэтому он больше не угрожал его жизни…

Более того хозяйка была очень сильной и нападала на Босса прямо как воин. Таким образом в этой ситуации для него не было ничего опасного.

Время от времени вокруг Етимуса появлялся туман крови, который затем впитывался в тело хозяйки. Это выглядело как будто она впитывала его ци.

Вампиризм!

Лу Ли не мог не подумать о своем Верховном Кольце. В прошлом у него было похожее свойство, но после его последнего улучшение, атрибут Вампиризма исчез…

Ему стало интересно, был ли это атрибут Осколка Осквернителя?

Не многие люди вообще вступали в контакт с Рейвенхольдом; в своей прошлой жизни Лу Ли узнал лишь верхушку айсберга…

Он знал что этот вопрос может быть немного оскорбительным, поэтому лучшее решение для него – это не спрашивать. Лу Ли боялся обидеть хозяйку, поскольку они еще не были настолько близки.

Приблизительно через 25 минут Етимус значительно ослаб.

Однако Лу Ли не радовался этому. Он не мог достичь порога в 10% урона, и несколько критических ударов хозяйки сделали его надежду еще слабее…

Если он не сможет нанести 10% урона, то не сможет поднять Изогнутый Рог Етимуса…

Неужели ему и правда придется собрать всю гильдию чтобы сразить этого монстра?

Но даже если он сплотит всю свою гильдию, он не мог гарантировать победу, поскольку никто не сможет противостоять атакам монстра 40-го уровня…

Более того другие гильдии также получат новости и не позволят Правящему Мечу спокойно атаковать этого Босса.

«Быстро атакуй его; я дам тебе десять минут.»

Лу Ли был немного ошеломлен увидев сцену перед ним.

Хозяйка стояла неподвижно и притягивала агр Босса, однако она полностью прекратила свои атаки…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388. Крепость Дарнхольда**

Лу Ли не помнил чтобы он когда-либо получал услугу от кого-либо, поэтому когда хозяйка произнесла эти слова, он был несколько тронут.

Конечно на лице Лу Ли не было видно ни тени эмоций…

Получив услугу хозяйки, Лу Ли больше не нужно было беспокоиться о нанесении достаточного урона…

С самого начала боя и до настоящего момента, большая часть урона была нанесена хозяйкой. Таким образом агр Етимуса был прочно привязан к ней.

Приблизительно через 6 или 7 минут, Етимус издал громкий рев и упал на землю.

«Спасибо.»

Лу Ли увидел что его полоска опыта значительно увеличилась, и он искренне поблагодарил ее.

Поначалу хозяйка не заботилась о нем, но в конце она позволяла ему нанести необходимое количество урона…

«Как вор может использовать навыки друида? Можешь ли ты рассказать мне об этом?», — спросила хозяйка.

Она перешла прямо к делу.

«Я нашел особый предмет, который позволил мне использовать некоторые вспомогательные навыки друида…», — Лу Ли не раскрыл всех карт, но он все же дал ей подсказку.

«Особый предмет…», — пробормотала хозяйка, рассеянно убирая свой кинжал.

Азерот был огромным континентом, и все всегда хотели больше силы. Эта хозяйка не была исключением.

Будучи 45-го уровня и проведя на этом уровне так много времени, она всегда искала способы увеличить свою силу.

Именно поэтому она была поражена когда Лу Ли превратился в Леопарда…

Он был таким слабым вором(по сравнению с ней), но тем не менее он освоил такой сильный навык…

Однако Лу Ли проигнорировал ее мысли и опустился на колени чтобы поднять лут.

В дополнение к Закрученным Рогам Етимуса, монстр также сбросил Серебряный Молот 40-го уровня, но его атрибуты были не особо выдающимися… Неудивительно что не так много людей пытались убить этого зверя 40-го уровня…

Убийство Етимуса действительно было неблагодарной работой, поскольку Закрученные Рога Етимуса были бесполезны для тех кто не знал их секрета…

Затем Лу Ли осторожно убрал закрученные рога в свой рюкзак, после чего поднял голову и посмотрел на хозяйку.

Когда она увидела взгляд Лу Ли, она кивнула и сказала: «Пошли. Я надеюсь что мы доберемся до темноты… Ох, уже темнеет… Если ты все еще хочешь продолжить, то мне кажется что тебе лучше остаться в Отеле Южнобережья.»

«Я хочу как можно скорее попасть в поместье …», — Лу Ли знал что у него осталось еще около 40 минут, и что они успеют.

Причина по которой большинство искателей приключений настаивали на том чтобы выходить из игры в отелях, заключалась в том что так они могли получить час двойного опыта на следующий день…

Однако Лу Ли настоял на том чтобы они продолжили свое путешествие.

Ночью, самой большой угрозой кроме Етимуса были огры… Во время их путешествия они столкнулись с двумя ограми которые пытались украсть оленя у группы горных львов…

Они были элитой 35 уровня.

Тем не менее у них не было никаких шансов против нескольких навыков хозяйки 45-го уровня… У Лу Ли даже не было шанса атаковать их, поэтому он не получил ни опыта, ни дропа…

Однако в будущем он планировал прийти сюда и пофармить их, поскольку они дропают рецепт Продвинутого Зелья Здоровья.

Приблизительно через 20 минут они достигли пункта назначения.

Что касается Поместья Равенхольд, то Лу Ли знал лишь что оно находится в непосредственной близости от Крепости Дарнхольда; однако он не знал конкретного места.

Что касается Крепости Дарнхольда, то это место было тесно связано с некоторыми великими историческими персонажами.

Однажды сержант по имени Эделас Блэкмур обнаружил брошенного детеныша орка. Несмотря на то что большинство членов Альянса убили бы его, он этого не сделал…

Блэкмур назвал этого детеныша Сааром, что означало Раб, и взял его с собой в тюрьму в Крепости Дарнхольда.

Там Блэкмур не только воспитывал его как часть своей семьи, но и даже нанял учителя который обучил его боевым навыкам, стратегии и различным боевым навыкам.

Блэкмур хотел сделать Саара культурным лидером, при помощи которого он смог бы захватить Орду и использовать армию Орков для управления миром…

Спустя 19 лет Саар стал сильным орком с высокой ловкостью.

Позже он стал героем.

Неоспорим тот факт что успех Саара был обусловлен Блэкмуром. Без него, Саар скорее всего просто умер бы в дикой природе…

Крепость Дарнхольда была местом где вырос Саар, но даже он не осознавал что за холмом где он жил, располагалась тайная организация…

Некоторые даже говорили что когда Саар покинул Крепость Дарнхольда, он получил помощь Лиги Ассасинов и что они все время следили за его ростом…

Однако сегодня Крепость Дарнхольда была городом-призраком, в котором жили только покойники… Только после прохождения определенной сюжетной линии, игроки смогут вернуться в прошлое и посмотреть на что была похожа Крепость Дарнхольда.

Эта сюжетная линия принадлежала сложному квесту под названием «Побег из Дарнхольда», где вы должны были спасти Саара.

Этот квест могли выполнить как игроки Орды, так и Альянса. Игрокам Альянса было несколько нелепо выполнять этот квест, но награда за него была огромной. Поэтому Лу Ли планировал однажды выполнить его…

Затем они миновали Крепость Дарнхольда и оказались перед горным хребтом.

«Держись ко мне поближе, иначе ты потеряешься в этом лабиринте.», — напомнила хозяйка.

«Хорошо, спасибо что позаботилась обо мне.», — несмотря на то что они были очень близки к цели, Лу Ли не расслаблялся; многие люди потерпели неудачу на этом этапе… Он не мог радоваться пока не увидит Поместье Равенхольда…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389. Механоцикл**

Хозяйка была знакома с дорогой и быстро двигалась вперед; однако Лу Ли приходилось быть полностью сосредоточенным чтобы не отстать от нее.

В этот момент он начал немного сожалеть о том что был нетерпелив и поторопился. Ему нельзя было терять след хозяйки, но это было вдвойне труднее ночью… Несколько раз он даже чуть не потерял ее из виду…

Всего через несколько минут путешествия Лу Ли уже был покрыт потом.

Однако вскоре хозяйка наконец-то остановилась, после чего вошла в деревянный домик. В этом доме скрывалась группа троллей; каждый из них носил маску для подводного плавания, из-за чего они выглядели довольно странно.

Тролли и Ночные Эльфы принадлежали к разным сторонам и должны были быть враждебны. Однако из-за сферы влияния Поместья Равенхольд, они были вынуждены жить мирно.

«Страж Ветра, ваше превосходительство, я привела кого-то кто хочет принять участие в тесте.», — уважительно поклонилась хозяйка.

Тролли продолжали сидеть неподвижно…

Затем хозяйка беспомощно махнула рукой и сказала: «Мы опоздали; Страж Ветра уже отдыхает. Похоже нам придется остаться здесь на ночь и пройти тест завтра.».

«Так они больше не работают.», — Лу Ли кивнул, после чего пошел в угол и сел.

Вскоре Система сказала ему выйти из игры, после чего Лу Ли наклонился и уснул.

На следующий день Лу Ли поспешно вошел в игру.

В тот момент когда он открыл глаза, он понял что хозяйка уже исчезла, а перед ним на корточках сидел тролль: «Ленивый дурак, если ты не проснешься, то я приготовлю и съем тебя.»

Лу Ли вздрогнул и спросил: «Где мой гид?»

«Она ушла. Одна доставила тебя в твой пункт назначения, и завершила свою миссию…», — ответил Тролль.

«Это Поместье Равенхольд?», — удивленно сказал Лу Ли. В голосе также было немного презрения, поскольку они находились в маленькой деревянной хижине…

«Конечно же нет; мы снаружи. Ты являешься первым искателем приключений которого я вижу, но я надеялся что это будет тролль, предпочтительно даже инженер-тролль. Если бы это было так, то я бы просто позволил ему пройти…»

«Я также учу инженерию.», — быстро сказал Лу Ли.

«Ох, тогда покажи мне одну из своих работ. Если ты хочешь пройти тест, то тебе нужно будет убедить меня что это хороший предмет.», — Тролль снял свои очки и показал пару серых зрачков.

Лу Ли немного подумал, после чего вытащил шприц и ввел его в себя.

Затем тролль увидел как Лу Ли сжался и стал мини-версией Ночного Эльфа.

«Ах, я знаю это. Это — Мир Такой Большой.»

Затем тролль немного порылся в своей сумке, после чего также достал шприц и сделал себе инъекцию.

Затем он тоже сжался, и стал даже меньше Лу Ли.

Изначально небольшая бревенчатая хижина теперь напоминала большой особняк…

«Значит ли это что я прошел?», — неуверенно спросил Лу Ли.

«Нет, ты не тролль, поэтому тебе нужно показать мне то чего я не могу сделать… И да, я мастер-инженер.»

Лу Ли вздохнул и достал бомбу, после чего бросил ее вниз.

«А это…», — пробормотал тролль. Затем вокруг раздался взрыв, и вся хижина взорвалась…

Затем они вылезли из развалин хижины и уставились друг на друга.

«Страж Ветра, ваше превосходительство, ну как?», — Лу Ли был рад своей мести. Что за ужасный квест, который подавляет все расы кроме троллей!

Когда у него появится возможность, он решил отправиться в каньон Песни Войны и убить дюжину игроков-троллей…

«Можете ли вы сделать такую? Если да, то давайте посмотрим на нее.», — Лу Ли съел немного хлеба и сел чтобы восстановить свое здоровье.

«Я… я не умею делать такие.», — плечи тролля поникли.

«Что, вы не умеете? Это ведь всего лишь Средний Рецепт который я выучил давным-давно. Вы же только что сказали что вы мастер-инженер!», — актерская игра Лу Ли могла выиграть Оскар…

Он говорил настолько громко, что все в радиусе полукилометра могли услышать его…

Лицо тролля стало ярко-красным.

Будучи мастером-инженером, он не испытывал такого смущения уже много лет…

Процесс улучшения торговых навыков был очень длинным. Вам нужно было пройти весь путь от базового, среднего, продвинутого, эксперта, мудреца, мастера и наконец великого мастера… Несмотря на распространенное мнение, в этой игре не было уровней Полубог или Бог.

Мастера и Великие Мастера были большой редкостью… Будучи Мудрецом, вы уже могли стать лидером отрасли… Во всем Штормграде не было ни одного мастера-инженера…

Испытав на себе «Дурацкую бомбу Айвы», рецепт который был утерян на протяжении тысячелетий, Бат’ра не мог не почувствовать смущения.

Более того, в этой ситуации он даже не мог злиться на Лу Ли…

«Эх пошли, ты прошел тест. Позволь мне отвести тебя к герцогу.»

Затем Бат’ра махнул рукой, после чего неподалеку от них появилось два мотоцикла.

Эта величественная форма, грубые линии и землистый золотой цвет — это был легендарный…

Механоцикл!

Первый в истории предмет Бога!

Глаза Лу Ли загорелись, а из его рта начала течь слюна.

«Не смотри на меня так; они слишком дорогие. Я потратил все свои деньги, и мне даже пришлось привязать их к своей душе…», — с горечью сказал Бат’ра.

Привязка к душе означала что предмет нельзя было обменять…

«Мастер, можете ли вы показать мне чертежи этого механоцикла?», — спросил Лу Ли.

«Их могут создать только мастера-инженеры, поэтому тебе бессмысленно смотреть на них…», — сказал Бат’ра.

Затем он запустил двигатель, из-за чего птицы в лесу были напуганы ревом двигателя.

«Ох, хорошо; а я хотел поделиться с мастером чертежами бомбы…», — с сожалением сказал Лу Ли.

«Что, ты готов поделиться чертежами бомбы?», — Мотоцикл внезапно свернул и врезался в дерево…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390. Глупая ошибка тролля**

Лу Ли никогда раньше не читал о Страже Ветра, и поэтому он не знал какой у него уровень.

Однако поскольку он так легко встал после взрыва, его уровень не мог быть низким…

«Ты действительно хочешь поделиться со мной секретами бомбы?», — Снова спросил Бат’ра.

«Да, мистер Бат’ра, я говорю это уже в одиннадцатый раз, и мы даже подписали соглашение которое было подтверждено Институтом Инженеров…», — Лу Ли был несколько раздражен.

Этот тролль был довольно болтлив и не мог молчать…

«Как ты уже знаешь, Мастер Айви был гением. Он был Мастером своего времени, и до сих пор им является. Я не думал что смогу увидеть одну из его работ.», — Бат’ра был наполнен эмоциями.

«Может ли гений убить себя?», — Лу Ли не был согласен с ним.

«Это… я слышал новости о том что Айви на самом деле не умер…», — смущенно сказал Бат’ра.

«Это невозможно.», — Лу Ли не был похож на других игроков; он знал все легенды и лоры Рассвета, среди которых была история Айви…

«У меня нет причин лгать тебе.», — сказал Бат’ра — «Личи могут разделять свою душу и прятать их. Пока все части души Лича не будет уничтожены, его нельзя по-настоящему убить…»

«Айви не был личом; он даже не был магом…», — Лу Ли покачал головой.

«Конечно я знаю, но молодой человек, знаешь ли ты о том что Инженерия — это великое искусство? Оно шире и глубже чем любое другое искусство. Помимо бомб, Айви также изучала душу…», — Бат’ра казалось поклонялся Айви. Возможно для тех кто увлекался инженерным делом, Айви был истинным Богом…

«Я помню как кто-то говорил о том что из-за своих исследований души он сошел с ума и создал бомбу способную разрушить гору, которая в конечном итоге привела к его смерти…»

«Пожалуйста не ставь под сомнения Богоподобного Мастера-Инженера.», — сердито закричал Бат’ра.

Лу Ли сдался и сказал себе больше никогда не дискредитировать идола перед его поклонниками…

«На самом деле я действительно люблю инженерию.»

«Тогда почему ты всего лишь средний инженер?»

«Я потратил на ее изучение всего месяц, и я все еще молод…», — Лу Ли пожал плечами.

«Никогда не думай что ты еще слишком молод; однажды может быть слишком поздно…», — после этих слов Лу Ли услышал вздох Бат’ры…

Механоцикл увеличивал скорость передвижения на 120%; это был один из самых быстрых наземных транспортов… Поэтому вскоре Бат’ра и Лу Ли приблизились к пещере.

«То есть Поместье Равенхольда находится в горах?», — Лу Ли подумал что это было несколько странно.

«Ох нет, я…», — лицо Тролля побагровело, после чего он закричал — «Я должен был усыпить тебя. Черт возьми я забыл…»

Лу Ли: «…»

Этот парень не только дискриминировал расы, но и делал глупые ошибки…

Бедный Бат’ра был настолько отвлечен Бомбой Айви, что он забыл усыпить Лу Ли…

Это была огромная ошибка.

Ничего подобного еще никогда не случалось в Поместье Равенхольда. Самое простое решение – это убить преступников.

Однако Лу Ли был искателем приключений, и он знал что согласно правилам Рассвета, искатели приключений не могут быть убиты…. Максимум что они могли сделать, это уменьшить его опыт на 20%…

«Я могу промолчать об этом…», — сказал Лу Ли.

Виртуальная реальность развивалась уже в течение 200 лет и прошла несколько этапов.

50 лет назад, развитие искусственного интеллекта также стало мейнстримом.

То же самое относится и к видеоиграм; поэтому у монстров Рассвета был некоторый уровень искусственного интеллекта.

Если бы разработчикам не нужно было думать об играбельности, то они могли наделить все жизни в игре настоящим разумом…

Интеллект Бат’ры был достаточно высок, поэтому он серьезно обдумал предложение Лу Ли.

Если Поместье Равенхольд узнает об этой проблеме, то они не только не примут Лу Ли, но это также создаст ему некоторые проблемы. Будучи членом организации, он знал как они работают…

«Какие у тебя требования?», — спросил Бат’ра.

«Никаких; мне не нужен информатор, и я также не хочу обижать мастера-инженера.», — В этот момент у Лу Ли появилась небольшая головная боль.

Знание настоящего местоположения Поместья Равенхольд было несколько бесполезным для него…

«Нет, у тебя должно быть требование.», — сказал Бат’ра, серьезно глядя на Лу Ли – «Я хочу заключить сделку, а не чтобы ты мог использовать это против меня.»

«Тогда… как насчет того чтобы показать мне чертежи механоцикла?», — Лу Ли немного подумал и решил воспользоваться этой возможностью.

«На самом деле Механоцикл — это квест который я не могу сейчас дать тебе. Сначала ты должен достичь уровня эксперта. После завершения этого квеста ты естественно получишь чертежи. Однако ты сможешь сделать их только когда достигнешь уровня Мастера…», — с горечью сказал Бат’ра.

Лу Ли потерял дар речи; он не ожидал что все настолько сложно.

«Тогда как насчет того чтобы ты пообещал мне по-отвечать на мои вопросы об инженерии?»

«Хорошо, я обещаю.», — Бат’ра кивнул и выдохнул.

Вскоре тролль и ночной эльф въехали в пещеру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391. Одно звездный Убийца**

«Страж Ветра, ваше превосходительство…»

«Можешь звать меня Мастером Бат’ра.», — сказал Тролль.

«Мастер Бат’ра, могу ли я задать вам вопрос?»

«Если ты хочешь спросить меня о Поместье Равенхольд, то я могу лишь извиниться.», — ответил Бат’ра.

«Хорошо, тогда позвольте мне спросить о кое-чем другом.», — сказал Лу Ли — «Если в будущем я создам город, могу ли я пригласить вас присоединиться ко мне? Вы являетесь мастером-инженером, что очень привлекательно для искателей приключений…»

«Ты хочешь основать город? Не похоже что ты особо богат…», — с отвращением сказал Бат’ра.

«Можешь снова спросить меня после того как построишь его… Но перед этим приготовь много денег; даже если ты не будешь платить мне, ты должен хотя бы построить мне лабораторию…», — сказал Бат’ра, после чего привел Лу Ли в подвал здания.

Это здание находилось примерно в центре горы.

В подвале этого здания находился большой Телепортационный Канал, который выглядел довольно старым.

«Так Поместье Равенхольда даже не находится на холмах Хилсбрада…», — сказал Лу Ли.

«Поскольку по пути будут пит-стопы, тебе нужно уснуть.», — сказал Бат’ра, после чего дал Лу Ли шприц.

Лу Ли взял его и без колебаний применил к себе.

Вскоре после этого он обнаружил что уже лежит на траве и смотрит в небо.

«Если ты проснулся, то пошли.», — неподалеку от него раздался голос; Лу Ли повернулся и увидел Бат’ра.

Затем Лу Ли встал с земли и понял что он находился на острове. Неподалеку от них был пирс, на котором находился механический корабль.

Несмотря на то что оно называлось Поместье Равенхольда, ему лучше подходило название Остров Равенхольда.

Поскольку окружающая среда была слишком влажной для дерева, все здания были сделаны из камня. Вокруг не было ни одного человека, из-за чего остров походил на необитаемый.

Однако Лу Ли не верил в то что на острове никого нет. Даже если это и не было настоящее Поместье Равенхольда, это наверняка была важная крепость. Здесь должно было обитать несколько человек.

Пройдя немного вперед, они прибыли в большой дом.

Это было европейское средневековое здание с древними часами.

«Иди.», — прошептал Бат’ра.

Затем Лу Ли вошел внутрь, после чего за ним раздался скрип дверей. Страж Ветра не собирался следовать за ним.

Затем он прошел длинный коридор и вошел в главный зал, где увидел солнечный свет проникающий сквозь крышу.

«Молодой человек, меня зовут Жорах и я приветствую тебя от имени Поместья Равенхольд.», — Рядом с каменным столом сидел человек. Из-за падающего света, в глазах Лу Ли он был похож на расплывчатый туман.

Его голос звучал очень старым, создавая впечатление что он был на последнем издыхании.

«Спасибо, для меня это большая честь. Вы лидер Лиги Ассасинов — герцог Жорах Равенхольд?», — Лу Ли был поражен. Он не ожидал встретить такого легендарного персонажа.

«Ха-ха, я действительно Жорах Равенхольд, и также герцог; но я не лидер Лиги Ассасинов.», — подтвердил старик, после чего на мгновение замолчал — «Я и мои предки всегда были писцами Лиги Ассасинов. фиксирующая все события. В этом плане у этой организации нет практического лидера. Давным-давно…»

Слушая слова старика, Лу Ли медленно узнал историю этой древней организации.

Никто точно не знал как возник альянс, и даже герцог Жорах. Тем не менее единственное что было точно, это то что Лига Ассасинов была одной из старейших организаций Азерота.

В то же время Лига Ассасинов была довольно гибкой организацией.

Она не использовала обычную пирамидальную структуру большинства организаций. Ее структура больше напоминала паутину — большую взаимосвязанную сеть с очень большим количеством конечных точек.

В этой организации также не было так называемого «лидера».

Что сильно нравилось Лу Ли.

«Так, могу ли я присоединиться к Лиге Ассасинов?», — Спросил Лу Ли.

Старик поманил его рукой, после чего Лу Ли подошел поближе. Когда он наконец увидел герцога Равенхольда, он несколько расстроился.

Потому что он был простым стариком.

«Молодой человек, если ты уже принял решение, тогда пожалуйста вытяни свою Эмблему Равенхольда.»

Лу Ли вынул эмблему и положил ее на стол.

Внешне Лу Ли никак не изменился, но на самом деле его сердце было наполнено следом страха. Эта эмблема была лутом который он получил после убийства Доана…

Однако как оказалось заботы Лу Ли были излишними…

Доан был частью подземелья, что означало что он постоянно возрождался… Таким образом его убийство не вызовет никакой вражды между игроками и Поместьем Равенхольд.

Кроме того игра была разработана таким образом, чтобы Доан и несколько других персонажей были началом квеста на присоединение к Лиге Ассасинов. Иначе как еще игроки смогут достать эмблему?

«Добро пожаловать в Лигу Ассасинов. Отныне ты – Одно звездный Ассасин Лиги Ассасинов.», — сказал старик, после чего вытянул палец и спросил — «Куда ты хочешь получить знак?»

Лу Ли на мгновение был ошеломлен, после чего поспешно снял перчатки.

Затем Герцог Равенхольд указал на тыльную сторону его ладони, после чего на ней появилась небольшая эмблема.

Система: Вы вступили в Лигу Ассасинов. Поскольку вы первый игрок присоединившийся к Лиге Ассасинов, вы получаете 50 000 опыта, 500 очков престиж Лиги Ассасинов, 2 очка навыка и 30 очков атрибута…

Джек-пот!

Лу Ли не мог не улыбнуться.

В обычных условиях вознаграждение составляет 30 000 опыта, 300 очков престижа, 1 очко навыка и 2 очка атрибута.

Однако бонус первому игроку был очень щедрым…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392. Мгновенное завершение квеста**

50 000 опыта в дополнение к опыту который он получил ранее, означали что он был всего в 20% от достижения 31 уровня.

«Молодой человек, успокойся. Это всего лишь небольшая награда.», — сказал герцог Жорах.

Не говоря уже об опыте, двух очков навыков было достаточно чтобы сделать эту поездку стоящей…

Затем Лу Ли быстро вложил все 30 очков атрибута в Ловкость…

Что касается престижа Лиги Ассасинов, то это то что больше всего сейчас было нужно Лу Ли.

Вступив в Лигу Ассасинов, он теперь мог принимать всевозможные квесты.

Тем не менее вы не могли просто принять любой квест… Чтобы сделать это вам нужно было определенное количество очков престижа.

За успешное завершение квестов Лиги вы получаете хорошую награду, но если вы потерпите неудачу, то вы не только не получите никаких наград, но и потеряете часть своего престижа. Без очков престижа, вы сможете выполнять лишь сложные и «неблагодарные» квесты.

В данный момент у Лу Ли было 500 очков престижа, поэтому он мог выполнять некоторые из более сложных квестов.

«Могу ли я взглянуть на квесты которые я могу принять в данный момент?», — Он больше не мог терпеть, и хотел увидеть сколько ему понадобится очков престижа чтобы принять квест который вознаградит его Осколком Осквернителя…

«Конечно, но перед этим тебе сначала нужно открыть систему квестов. В Лиге Ассасинов много членов, но не многие могут открыть систему квестов…», — с улыбкой на лице сказал герцог Равенхольд.

«Может ли внутренний член открыть систему квестов?», — Спросил Лу Ли. Многие члены Лиги Ассасинов о которых он знал в прошлой жизни, были лишь внешними членами организации которые не прошли испытание.

«Я думаю что ты неправильно кое-что понял. В Лиге Ассасинов нет внутренних или внешних членов. Входной тест и испытание не имеют ничего общего с членством в Лиге Ассасинов. Все члены являются официальными членами Поместья Равенхольда.»

«Тогда в чем заключается мое испытание?», — Лу Ли больше не хотел слушать этого старика и сразу же перешел к сути.

«Оно находится там откуда ты пришел — на холмах Хилсбрада есть снежный монстр который разоряет земли на протяжении многих лет. Сила Снежного короля Етимуса достигла новых высот, и некомпетентные охранники не в состоянии справиться с ним…»

«Я надеюсь что ты поможешь нам убить этого зверя и принесешь мне его рога.»

«Как член Лиги Ассасинов, я рад принять этот квест.», — Лу Ли не нужно было обдумывать это решение.

Очевидно что его отношение не понравилось герцогу Равенхольду, поскольку он нахмурился и повысил свой голос: «Ради твоего же блага, я должен сообщить тебе о силе Етимуса.»

«Прошу вас, ваше превосходительство.», — Лу Ли кивнул.

«У него есть очень сильный навык — Разрушение Земли. В прошлом я посылал друида на расследование; он был немного сильнее тебя, а снежный монстр был еще слаб. Когда друид взлетел в воздух, его навыки позволили ему приземлиться в целости и сохранности. Однако когда я недавно послал людей для того чтобы убить монстра, они понесли огромные потери… Поэтому монстр скорее всего стал сильнее.»

«Это очень прискорбно.», — сказал Лу Ли, демонстрируя надлежащее сочувствие.

«Поэтому тебе лучше подготовиться. Я не хочу чтобы первый человек который присоединился к нам – умер.», — серьезно сказал герцог Равенхольд.

«Я благодарен за ваше беспокойство, но я собирался сказать что у меня уже есть Рога Етимуса.»

Затем Лу Ли достал предмет из своей сумки и аккуратно положил его на стол.

«Как это возможно…», — пробормотал старик.

«Пожалуйста посмотрите и убедитесь что это именно то что вам нужно.», — предложил Лу Ли, скрывая свое удовлетворение.

«Это действительно они; в молодости я проходил через это же испытание…», — Герцог Равенхольд немного изучил рога, после чего определил их подлинность.

«Тогда какая у меня награда?», — нетерпеливо спросил Лу Ли.

«Это…»

Герцог Равенхольд нахмурился и вздохнул, после чего сказал: «Я впервые сталкиваюсь с подобной ситуацией. Ты самый быстрый новобранец выполнивший этот квест…»

«Так… Значит ли это что моя награда будет особенно хороша?», — глаза Лу Ли загорелись.

«Нет, нет.», — герцог Равенхольд рассмеялся — «Я не давал никакого ограничения по времени, поэтому скорость твоего выполнения не влияет на награду.»

«Черт.», — выругался Лу Ли.

Система: Квест Испытание завершен. Теперь вам доступен эксклюзивный интерфейс квестов.

Затем Лу Ли открыл интерфейс, на котором показались все доступные ему квесты.

Большинство квестов Лиги Ассасинов были убийствами; а некоторые из них были импортированы из системы наемников.

«Уважаемый старейшина, может есть ли какие-либо другие награды за выполнение этого квеста?», — Лу Ли не был доволен.

Осколок Осквернителя был его конечной целью, и он был одержим ею. Это было самое быстрое оружие Рассвета, и оно было создано специально для него…

«Ох прости, я уже давно не давал этот квест, поэтому я кое-что забыл.», — пробормотал старик.

Лу Ли чуть не выплюнул глоток крови; плохая память этого старика чуть не стоила ему прибыли…

Затем Лу Ли получил уведомление о том, что он получил в общей сложности 50 очков престижа.

Лу Ли продолжил пялиться на герцога Равенхольда, тихо ожидая его действий.

«Ох точно, и опыт…»

После этого Лу Ли получил чуть больше 10 000 опыта…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393. Осколок Осквернителя**

«Почему ты все еще смотришь на меня? Хорошо, молодой человек, скажи мне чего ты хочешь.», — пошутил старик.

Нип который смел сдерживать награды? Этот старик определенно был единственным в своем роде…

«Я видел оружие которым пользовалась хозяйка. Оно казалось очень интересным.»

Лу Ли проверил воду; за хорошие вещи стоило побороться.

«Ох, ты должно быть говоришь об Осколке Осквернителя.»

Исходя из описаний Лу Ли, герцог Равенхольд быстро понял о чем он говорит, после чего объяснил с жалким выражением лица: «На самом деле это был брак. Один из лучших кузнецов прошлого поколения хотел создать оружие которое сможет конкурировать с Военным Палашом Аззинота, и начать его массовое производство. После примерно ста лет исследований, он обнаружил что не может сделать несколько важных шагов…»

«Так это был брак…», — Лу Ли почувствовал разочарование.

Это было далеко от того что он представлял… А он даже был готов выполнить сложные квесты…

«Этот план был заброшен уже давным-давно, поэтому осталось всего несколько Осколков Осквернителя.»

Затем Герцог Равенхольд немного порылся в вещах, после чего вытащил оружие идентичное тому которое видел Лу Ли.

Это определенно было что-то малоценное, иначе оно не было бы так просто отдано…

Лу Ли разочарованно взял оружие, после чего расстроено посмотрел на его атрибуты…

«Ох!», — Только вздох мог описать эмоции Лу Ли… Несмотря на то что его сбросили из рая в ад, он внезапно осознал что ад не был таким уж и плохим местом…

«Если это все, то ты свободен. Если в будущем тебе понадобится что-то еще, найди хозяйку в Южнобережье. Она твое контактное лицо.»

Старик улыбнулся, после чего махнул рукой и исчез из главного зала.

Однако не все его слова были ложью. Во время изготовления Осколка Осквернителя, кузнец хотел изготовить такое же изящное оружие как Военный Палаш Аззинота, но он действительно потерпел неудачу.

После этого он начал свой второй план. Он хотел чтобы это оружие могло улучшаться по мере роста силы пользователя…

Оружие которое могло самоулучшаться, было невероятным, не говоря уже о том что этот кузнец хотел массово их производить…

Лу Ли растерянно вышел из зала, не осознавая что весь остров сильно изменился…

Все растения засохли, здания рассыпались и сгнили, и даже голубое небо стало серым…

Однако Лу Ли было все равно; его глаза никогда не покидали кинжал который был в его руках.

Осколок Осквернителя (Темное Золото): урон 42-56. Ловкость + 20, Сила + 12. 1 слот. Особый эффект 1: Скорость атаки + 30%; особый эффект 2: Глубокое Загрязнение — снижение брони и скорости передвижения цели на 25%, кулдаун 360 секунд; особый эффект 3: Смертельный Удар — когда здоровье цели падает ниже 20%, есть определенный шанс мгновенно убить цель. Требования — 40 уровень; прочность — 120/120.

У этого кинжала не только были удивительные атрибуты, но и все эффекты были невероятными… Трудно было представить себе что старик назвал этот кинжал браком…

Два кинжала которые в данный момент использовал Лу Ли, были очень хорошего качества. Если он выставит их на аукцион, то было гарантировано что игроки сойдут с ума… Однако получив Осколок Осквернителя, ему захотелось выбросить их в море…

+ 30% к скорости атаки, была наивысшей цифрой которую Лу Ли видел до сих пор… Даже его Сет Рейгера, набор который как утверждают был полезен вплоть до 30 уровня, давал ему лишь 20%-ое увеличение скорости атаки…

Лу Ли наконец понял почему хозяйка атаковала так быстро…

Во-первых она была на 15 уровней выше Лу Ли, а во-вторых она использовала этот кинжал…

В данный момент у Лу Ли было оружие с эффектом Пробития Брони; у него был определенный шанс уменьшить броню его цели на 20%. Получив его он был очень взволнован — он даже подумал что одноручное оружие 30-го уровня не могло быть и лучше. Однако теперь он понял что был неправ. Осколок Осквернителя не только обеспечивал еще больший эффект Пробития Брони, но и снижал скорость передвижения цели…

Что еще лучше, так это то что этот эффект можно было «активировать»… Он не работал от удачи…

Если говорить об удаче, то будь то его предыдущая или нынешняя жизни, он всегда был неудачником…

Кроме того у этого кинжала также был эффект Смертельного Удара.

Когда здоровье его цели падало ниже 20%, у него появится определенный шанс нанести смертельный удар… Этот эффект не имел большого значения для игроков текущего уровня, потому что большинство игроков имели не более 2 000 HP. 20% от этого числа было лишь около 300-400 HP.

Но самым важным было то, что цель не ограничивалась игроками…

Если у босса у которого было 100 000 HP, будет всего 20% HP, и этот эффект внезапно сработает, то он нанесет 20 000 урона в одно мгновение!

Не говоря уже о том что многие боссы как правило сохраняли свои навыки на более поздние этапы битвы!

Единственной жалкой частью было то, что для его использования был необходим 40 уровень…

Лу Ли еще даже не достиг 31-го уровня; он был как минимум в 9 уровнях от 40 уровня… Поскольку скорость прокачки начала замедляться, он может даже не достичь 40 уровня и через месяц…

Он держал в руках легендарное оружие, но все же он не мог использовать его…

«Братан, когда мы продолжим? Ты пропал на больше половины дня…»

В тот момент когда Лу Ли телепортировался обратно в город, в его ушах раздался голос Бриза Лазурного Моря.

Войдя в поместье Равенхольда, Лу Ли заблокировал все свои контакты, поэтому это сообщение провисело уже некоторое время.

«Кто-то уже прошел библиотеку?», — ответил Лу Ли.

«Кубический Корень приказал людям стоять за пределами Алого Монастыря, и около полудня они услышали новости о том что Столица Славы, Кроваво-красный Военный Флаг и Несравненный Город уже отправили людей в Арсенал. В противном случае я бы не стал торопить тебя. Кстати, место которое ты нашел для прокачки довольно неплохо.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

Арсенал и Собор были местами, для доступа к которым требовались ключи. Даже Вор не сможет взломать их замки и открыть двери.

Это означало что завершение Библиотеки было обязательным условием для начала этих двух областей.

«Не волнуйся, Арсенал не так прост как кажется.», — рассмеялся Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394. Оружие 40-го уровня**

«Даже если мы потеряем несколько Первых Зачисток, это вполне нормально. Кубический Корень сказал что мы и так слишком сильно выделяемся; это не очень хорошо.», — Бриз Лазурного Моря был предельно серьезен.

«Хм… возможно.», — Лу Ли не был согласен.

Однако это не означало что он просто остановится и будет ждать пока другие крупные гильдии наверстают упущенное… Он не мог позволить себе останавливаться…

Все его Первые Зачистки были основаны на его реинкарнации.

Однако реинкарнация не делала его непобедимым… поэтому Лу Ли все еще нужно было держаться на расстоянии от остальных.

Затем он открыл меню подземелий и посмотрел на рекорды Алого Кладбища. Довольно много гильдий уже сформировали гайды этого подземелья, и с их помощью большинство команд смогли пройти его.

Вчера Наемникам Синь-Синь понадобилось полтора часа чтобы пройти это подземелье.

Но сейчас, самое быстрое время зачистки принадлежало Кроваво-красному Военному Флагу — 45 минут. Второе место занимала Столица Славы — 48 минут, после чего шли команды которые потратили более 50 минут.

Но это не означало что эти люди были лучше Лу Ли и его команды. Лу Ли и его команда фактически победили Хранителя Кладбища и Мага крови, в то время как остальные победили только мага крови.

Система подземелий Рассвета включала две вещи – Первые Зачистки и Рекорды.

Очевидно Первая Зачистка ссылалась на команду которая первой завершила подземелье, в то время как Рекорды ссылались на самое короткое время необходимое для завершения подземелья…

Взглянув на предыдущие подземелья где они взяли Первые Зачистки, кроме Воющих Пещер, рекорды всех остальных подземелий были обновлены. Большие гильдии умели составлять эффективные гайды после нескольких прохождений.

С этим ничего не поделаешь.

Нынешняя система подземелий была довольно хлопотной — не имело значения какую сложность вы проходили, если это была не обычная сложность, то в неделю была всего одна возможность.

После прохождения элитной сложности, вы не сможете пройти «Сложную» сложность, или сложность «Кошмар».

Это также означало что вы не сможете иметь как оборудование, так и рекорды. Лу Ли определенно не откажется от прибыли «Сложной» сложности ради чего-то вроде рекорда…

Не говоря уже о том что рекорды подземелий отображаются только в меню подземелий. Открытие меню определенного подземелия означало что вы увидите 100 лучших команд. Таким образом рекорд не был столь влиятельным как Первая Зачистка.

«Нужно ли нам что-то приготовить?», — спросил Бриз Лазурного Моря.

Покупка материалов обычно зависела от решения Лу Ли. Это включает зелья, еду, свитки и даже специальное оборудование.

«Мы попробуем Арсенал во второй половине дня. Бриз, посмотри сможешь ли ты найти защитные свитки на аукционе. Они очень полезны…»

Затем Лу Ли внезапно ударил себя по голове и быстро добавил: «Не бери в голову, я пойду сам;.»

Аукцион!

После того как он подумал об этом, в мозгу Лу Ли промелькнул один предмет. Поэтому он хотел отправиться на аукцион и посмотреть, сможет ли он купить его или нет.

Затем он вынул Осколок Осквернителя и дважды проверил его. Увидев в нем пустой слот, он улыбнулся.

Нужно ли ему ждать до 40 уровня чтобы использовать это оружие?

В нормальных обстоятельствах — да, но всегда были исключения.

Из-за этого слота у Лу Ли был шанс одеть этот кинжал 40-го уровня, пока он был еще 30-го уровня…

Решением этой проблемы был маленький камень.

Синтетические камни которые снижали требуемый уровень, всегда были популярны. Лу Ли возлагал большие надежды идя на аукцион, но вскоре он был разочарован.

У Синтетических камней и так был низкий шанс выпадения, но тип который хотел Лу Ли, был одним из самых редких…

По пути он также купил несколько припасов, включая несколько десятков свитков которые на короткое время повышали физическую защиту.

Эти свитки не обеспечивали слишком много защиты и были эффективны только против физического урона. Их цена составляла всего несколько золотых монет за свиток, поэтому в общей сложности он потратил несколько сотен монет. Среднестатистические игроки не потратили бы деньги на такие предметы…

«Помоги мне найти кое-что, и купите его если цена не будет слишком высокой.», — Лу Ли сказал Кубическому Корню.

«Что ты ищешь? Это должно быть что-то удивительное.», — Кубический Корень был занятым человеком, но он определенно не проигнорирует просьбу Лу Ли, потому что он знал значение Лу Ли для Правящего Меча…

«Синтетический камень который понижает уровень требования снаряжения.»

Говоря это, Лу Ли направился в сторону Алого Монастыря.

«Звучит редко.»

Затем Кубический Корень немного поискал, но его поиск также не дал результатов.

«Это штука которая встраивается в снаряжение и понижает требование оборудования. Нынешние навыки изготовления ювелирных изделий еще не могут производить такие камни и только редкие монстры имеют шанс сбросить их; поэтому ты можешь связаться с некоторыми наемниками.», — посоветовал Лу Ли.

Несмотря на то что Наемники Синь Синь также были группой наемников, они сильно отличались от традиционных групп наемников.

Обычные группы наемников не пытались бросать вызов подземельям — их основной доход исходил из помощи другим людям в выполнении их квестов. Иногда они также продавали снаряжение.

Затем Кубический Корень начал общаться с теми кто был знаком с торговлей.

Вскоре Лу Ли прибыл во внешний круг Алого Монастыря и встретился с членами своей команды.

Поскольку вернуться обратно было не так просто, Бриз Лазурного Моря и другие не возвращались в Серую Долину; вместо этого они спрятались в маленьком лагере Альянса на берегу моря.

Поскольку пути еще были заблокированы, это место еще не было обнаружено. Лу Ли помнил координаты этого места из своей прошлой жизни. В этом лагере можно было починить оборудование, принять почту и даже купить еду. Помимо того что там не было отеля, это было прекрасное место для разбития лагеря.

Таким образом Лу Ли и остальным удалось сэкономить много времени на путь.

Что касается самого Лу Ли, то он бежал быстрее всех остальных, и даже мог летать. Поэтому ему понадобилось всего десять-двадцать минут чтобы добраться до места.

Внешняя область Алого Монастыря уже успокоилась. В конце концов битва продолжалась уже на протяжении двух дней, и многие потеряли опыт и даже уровни…

Однако было глупо думать что вокруг стало безопасно.

Столица Славы например, отправила некоторых элитных PVP игроков, чтобы те оставались в определенных местах. Их задача заключалась в том, чтобы находить основных членов вражеской фракции и замедлять их прохождение подземелья.

И поэтому команда Правящего Меча стала самой важной целью. Их останавливали не только гильдии Орды, но даже гильдии Альянса…

«Мы прорвемся силой. Не беспокойтесь об Алых Паладинах, просто убивайте все что будет находиться на нашем пути.»

Затем Лу Ли и Лунный Свет ринулись вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395. Случайность**

Если бы Лу Ли был один, то все было бы намного проще. Почти никто не смог бы выследить его…

И даже если бы его кто-то нашел, его было бы невозможно остановить без определенного количества игроков… В бою один на один, лишь знаменитые игроки смогут представлять Лу Ли какую-то угрозу.

Каковы были шансы встретить знаменитых игроков за пределами Алого Монастыря?

Однако когда глупый Воин – Одиннадцатый, бросился в их сторону, Лу Ли понял что у них были проблемы…

Однако одно было ясно – Одиннадцатый был не один.

Каким бы глупым он ни был, он ни за что не вступит в бой в одиночку. В конце концов в команде Лу Ли присутствовало золотое трио выигравшее чемпионат…

«Все, двигаемся в сторону подземелья. Бриз, ворвись внутрь и открой врата.»

Лу Ли проигнорировал Одиннадцатого и вместо этого побежал в сторону откуда он появился.

Одиннадцатый был заблокирован Лунным Светом, после чего они вступили в бой.

Быстрее Ветра который также бросился вперёд, был застигнут врасплох увидев что Лу Ли появился перед ним.

«\*\*\*\*, быстрая реакция.»

У Быстрее Ветра не было никакого снаряжения или навыков способных рассеять эффекты контроля над толпой(стан, сон).

К счастью они были не на турнире, поэтому Маркс который стоял за ним, вовремя отреагировал. Он переключил свой режим и атаковал Быстрее Ветра.

Маркс действительно был сильным. Среди PVP охотников, он был по крайней мере в пятерке лучших, или даже в тройке. Спасши своего члена команды, у него даже было время чтобы бросить Вспышку под ноги…

Вспышка – это редкий навык Охотников, который раскрывал скрытых врагов в радиусе 10 ярдов. Продолжительность этого навыка составляла 20 секунд, а кулдаун — 30 секунд.

Это означало что любые скрытые воры которые были рядом с ним, будут раскрыты.

Однако Быстрее Ветра и Маркс не знали что Лу Ли не нападал на них. Откуда у Лу Ли возьмется столько терпения, чтобы подождать пока не пройдет эффект Вспышки?

«\*\*\*\*, почему? Почему вы не помогаете мне?», — в командном канале раздался плачущий голос Одиннадцатого.

«А? Разве ты не говорил что они не будут драться с нами и пойдут прямо в данж? И кроме того мы отвлекаем Лу Ли…», — Быстрее Ветра был удивлен его голосом.

«Вас двоих определенно послали сюда обезьяны… ааххх!», — после этого наступила тишина.

«Почему ты молчишь?»

На лице Быстрее Ветра было растерянное выражение.

Однако Маркс все же решил объяснить ему: «Если мои предположения верны, то после того как Лу Ли усыпил тебя, он развернулся и атаковал Одиннадцатого, поэтому… хмпф.»

«Боже, это слишком подло. Как он может делать такое? Разве это не значит что нас развели?»

«Нет, тот кого развели – это Одиннадцатый. Он снова умер, но мы оба живы…», — рассмеялся Маркс.

«Мне жаль его; почему он всегда умирает… Он умер на турнире, и не смог выжить даже в дикой природе… Что если это оставит шрам в его сердце? Ты слышал его последний крик?», — Быстрее Ветра пожалел своего товарища по команде.

«Как ты думаешь почему Лу Ли оставил нас и атаковал Одиннадцатого?», — спросил Маркс.

«Зачем ты спрашиваешь? Он не похож на хорошего человека.»

Их первоначальный план состоял в том чтобы удивить и нанести некоторый урон наемникам Синь Синь. В идеале было бы если бы они стерли их.

Несмотря на то что они не могли сражаться против всей их команды, они могли сдержать нескольких человек.

Все гильдии независимо от фракции хотели задержать наемников Синь Синь… С этим ничего не поделаешь, поскольку они всегда забирали Первую Зачистку…

Лу Ли и Лунный Свет быстро убили Одиннадцатого, взяли оружие которое он уронил и быстро вошли в данж.

Честно говоря они были поражены появлением PVP игроков за пределами Алого Монастыря.

«Как бесстыдно.», — подумал Лу Ли.

Если бы игроки снаружи были бы обычными игроками, то он вообще не волновался бы… В конце концов он был вором и появлялся только при входе или выходе из подземелья… Обычный игрок даже не сможет его поймать…

Тем не менее ситуация была совершенно иной с появлением знаменитых игроков…

Однако он вскоре успокоился и придумал план — если они действительно станут всеобщей целью, то они войдут в подземелье из города… Несмотря на то что Алый Ореол был весьма полезен, он не был необходимостью…

«Вас заблокировал Одиннадцатый и его команда?», — Кубический Корень быстро получил эту информацию и связался с Лу Ли.

«Похоже что ты прав; мы получаем слишком много внимания… Мы слишком хороши в подземельях, и поэтому у нас повсюду появились враги.», — вздохнул Лу Ли.

«Не может быть, неужели кто-то умер?», — Они были застигнуты врасплох, и судя по тону Лу Ли, Кубический Корень подумал что кто-то умер.

«Нет, мы даже наоборот убили Одиннадцатого. Его тело все еще лежит снаружи.», — сказал Лу Ли.

«Вы ребята убили Одиннадцатого? Неужели его так просто убить?», — Кубический Корень понимал что Одиннадцатый не сможет убить членов наемников Синь-Синь, но он не ожидал что Лу Ли обернется и убьет его…

«Он бросился на нас, поэтому мы с Лунным Светом убили его…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396. Алый Арсенал**

«Я понял что ты имеешь в виду; мы не можем всегда брать Первые Зачистки, но с тем что они не могут наверстать упущенное ничего не поделаешь. Я имею в виду, мне что действительно сдерживаться чтобы дать им шанс?»

Когда Бриз Лазурного Моря упоминал об этом, ему было все равно; однако сейчас он слегка усомнился в своем решении…

Если посмотреть на это с другой точки зрения, то если бы какая-то другая гильдия постоянно забирала все Первые Зачистки, он отдал бы все что имел чтобы уничтожить их…

«Все не настолько плохо.», — сказал Кубический Корень — «Одиннадцатый вероятно просто случайно столкнулись с вами, и подумал что это его шанс. Несмотря на то что большие гильдии недолюбливают нас, ты недооцениваешь то насколько они дорожат своей репутацией… Чем важнее человек, тем больше он заботятся о своей репутации… Если другие люди узнают о том что они хотели объединиться и убить вас, то ты действительно думаешь что они смогут оставаться в этой отрасли?»

Лу Ли родился крестьянином, поэтому ему было трудно понять как думали знаменитости и большие шишки…

«Тем не менее мы не можем исключать такую возможность. Если они будут действовать скрытно, то мы не сможем ничего доказать.», — продолжил Кубический Корень — «В следующий раз когда вы столкнетесь с чем-то подобным, будьте осторожны. Всегда есть шанс на несчастный случай…»

Лу Ли кивнул и закончил разговор.

Затем он убил нескольких Алых Паладинов, давая их команде бафф Алого Ореола.

После этого они начали прохождение Алого Арсенала.

Арсенал был чуть сложнее чем два предыдущих подземелья. Монстры в нем были как минимум 30-го уровня, и среди них даже были элита 32-го уровня. Если средний уровень команды не равнялся 30, то это подземелье было довольно сложным.

«Осмотритесь, что вы видите?», — указывая на длинный коридор спросил Лу Ли.

Он пытался натренировать наблюдение и мыслительный процесс членов своей команды. Несмотря на то что у него были гайды, Лу Ли никогда не отказывался от обучения членов своей команды.

«Я вижу группу из пяти, один из них большой, выглядит крепким.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

«Что еще?», — Лу Ли покачал головой.

«Их классовая структура кажется интересной; у них есть священник.», — Конечно Бриз Лазурного Моря не был совсем глупым. Несмотря на то что у него не было таланта в PVP, он определенно соответствовал своему титулу основного танка номер один в PVE.

«Это вполне нормально, кто сказал что монстры не могут иметь такую же классовую структуру как у игроков?», — сказал Лу Ли, после чего беспомощно спросил — «Вы не заметили 110-х?»

«110», — это набор цифр позаимствованный у определенной организации. Эта цифра относилась к патрулирующим монстрам.

У монстров этого типа обычно был определенный маршрут, которому они следовали. Они либо патрулировали по маршруту, либо ходили случайным образом… А если сложность была чуть выше, то эти монстры могли даже действовать как разведчики.

Обнаружив врагов, такие монстры сразу же сообщали об этом своим товарищам.

И 110-е Алого Арсенала принадлежали как раз к этому типу.

Когда они сражались против игроков, существовал шанс что эти 110 начнут свистеть. После этого к ним на помощь примчатся 3-5 команд монстров. Количество появившихся монстров будет зависеть от окружающей среды.

«Тут слишком много 110-х.», — Бриз Лазурного Моря осмотрелся, после чего выражение его лица стало серьезным.

«Некоторые монстры в заданных позициях также могут быть 110-ми. Мы не просто должны избавиться от монстров, но и быстро уничтожить 110. Как только появится какой-либо 110-й, я сразу же ринусь к нему; после этого Цветок и Рисовые Шарики должны будут сфокусировать свой огонь на нем. Если появится второй 110-й, то Лунный Свет будет отвечать за его отвлечение, а остальные должны помочь ему. Ясно?»

Затем Бриз Лазурного Моря бросился вперед чтобы привлечь весь урон, а остальные последовали за ним. Когда они сталкивались со 110-ми, они действовали очень быстро. Самый опасный момент был когда они случайно привлекли 3 волны монстров, но к счастью во время этой атаки умер лишь Одинокий Цветок…

После того как они вошли в здание, они столкнулись с другой проблемой — пушками.

В здании было четыре пушки стоящих в ряд, которые находились под контролем четырех Элитных Артиллеристов. Они атаковали любую цель которая входила в радиус атаки.

Эти пушки отличались тем что их артиллерийские снаряды были очень прочными. Несмотря на то что эти снаряды не наносили массового урона, они наносили большой урон по отдельным целям. Они также дебафили…

Если в тебя попадала атака, то половина твоих HP исчезнет в одно мгновение…

«Когда артиллерийские снаряды приземляются, они сотрясут землю и используют тепловой эффект. Этот эффект исчезает примерно через пять секунд.», — объяснил Лу Ли — «То что нам нужно сделать, это просто идти по темным меткам которые появятся после теплового эффекта. Если вы обратите внимание, то вы обнаружите что после попадания артиллерийского снаряда в одно место, до того момента как второй снаряд попадет в это же место пройдет как минимум 20 секунд. 20 секунд достаточно для того чтобы найти следующую точку посадки.»

«Ого, звучит как приключение в кино!», — Глаза Остаточной Мечты сверкали.

В битвах ее реакция часто была проблемой. Ей часто приходилось следовать за другими людьми, но когда дело касалось таких мини-игр, она была очень хороша.

«Не паникуйте если в вас попадет снаряд; оглушение длится всего три секунды. Если вы не будете паниковать и будете следовать моим инструкция, то вы не будете поражены во второй раз.», — Лу Ли успокоил всех, после чего неуверенно спросил — «Есть ли вопросы?»

Затем Лу Ли продемонстрировал им как позиционировать себя.

«Весело! Это так весело!», — Две маленькие девочки были очень заинтересованы.

Они были теми за кого больше всего беспокоились остальные… Если у них не будет никаких проблем, то у других скорее всего тоже их не будет…

Остаточная Мечта и Хачи Чан были ученицами старшей школы; они чисто случайно вошли в группу наемников Синь Синь.

Если говорить о том что сдерживало их команду, то эти двое наверняка были одной из причин…

Как только они пришли стадию пушек и смогли приблизиться к элитным артиллеристам, это ознаменовало конец их угрозы. Независимо от того насколько они были хороши с оружием дальнего боя, как только бой переходил в стадию ближнего, они становились легкой добычей…

Затем наемники Синь Синь продолжили свой путь и вскоре прибыли к Залу Воинов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397. Положительный и Отрицательный Вихрь**

Лу Ли вспомнил ролик в котором был показан молодой белокурый мальчик. Мальчик был очень наивным и радостным; и он тоже мечтал стать героем когда вырастет.

Маленькие мальчики всегда хотели произвести впечатление на своих возлюбленных; и возлюбленной Ирода была Салли Уайтмейн.

В том же году чума распространилась по Лордерону, и поэтому Алые Крестоносцы и Забытые отбросили свои разногласия и объединились для борьбы с Плетью(scourge).

Лагерь Алого Монастыря остался пустым и был уязвим, поскольку они травили всех людей чтобы отразить Плеть. Наставник Ирода связался со Столицей Штормграда чтобы попросить их помощи, и попросил их защитить Алый Монастырь.

Алые Крестоносцы были слишком сосредоточены на жертвовании своими жизнями ради справедливости, и не знали о социально-политической ситуации… Они очень нуждались в помощи Штормграда, и поэтому слегка ослабили свою защиту.

Альтеракское Королевство пало, а Даллеран был снесен, но Алые Крестоносцы все еще были полны решимости защитить Лордерон. Это создало прекрасную возможность для людей Штормграда предать своих собственных союзников…

Войска Штормграда достигли границы и обнажили свои мечи против своего собственного союзника.

Алые Крестоносцы во главе с Иродом были полны решимости защитить свою землю от захватчиков которые превосходили их по численности.

Битва была жестокой, и многие крестоносцы пали. Они боролись изо всех сил, и каждый воин убивал как можно больше врагов. Они защищали землю своего королевства, а также граждан которые были в основном молодыми, старыми и ранеными… Им больше некуда было отступать, и все что им оставалось — это их мужество и жизни!

Ирод и его войска понесли множество жертв, но все же сдержали войска Штормграда и выиграли достаточно времени для подмоги, после чего сумели отбиться от Королевской Армии Штормграда.

С того дня Алые Крестоносцы поклялись никогда больше не вступать в союз со Штормградом, а Ирод был коронован как Чемпион Алых Крестоносцев.

Во время той битвы его глубоко ранили топором в левую грудь… Рана была настолько глубокой, что почти вскрыла его сердце… Из-за нее левая сторона его тела была парализована и он не мог носить доспехи, не говоря уже о том чтобы поднять тяжелое оружие…

Если внимательно присмотреться, то можно было понять что он был Берсеркером и держал одноручный топор в правой руке.

Ирод тихо сидел в Зале Воинов, охраняя самое священное здание Алых Крестоносцев. Вокруг него были статуи храбрых воинов которые сражались вместе с ним во время битвы против Плети…

Когда тяжелая деревянная дверь Зала Воинов была открыта, Ирод повернулся. Его глаза загорелись той же огненно-красной страстью которую он всегда испытывал…

На самом деле Ирод был простым воином, и не имел никакого отношения к войнам, предательству и страданиям своего народа. Он был человеком который хотел поддержать Алых Крестоносцев и принести мир своему народу.

«Я давно этого ждал.», — Ирод взмахнул своим боевым топором и бросился в их сторону даже прежде чем Бриз Лазурного Моря успел использовать насмешку.

Бриз Лазурного Моря поспешно поднял свой щит и был поражен Вихрем Ирода, получив 460 единиц урона… Блуждающий также был поражен и получил около 200 единиц урона…

Вихрь был AoE-навыком, и каждый игрок в зоне поражения получал урон.

«Его Вихрь намного сильнее ваших.», — дразня сказал Блуждающий.

«Независимо от того насколько хороша его техника, у него всего одна рука. Не такой уже и высокий урон…», — в свою защиту сказал Бриз Лазурного Моря — «Кроме того я воин ориентированный на защиту. Пока я держу свой щит, я гораздо полезнее тебя…»

В начале боя с Иродом было относительно легко справиться, поэтому Лу Ли решил рассказать им историю Ирода.

«Почему мне кажется что… этот парень очень уважаемый человек?», — Бриз Лазурного Моря начал чувствовать угрызения совести.

Повествование Лу Ли представляло Ирода как страстного волевого героя, типичного для главного героя аниме или сериала.

Будучи товарищем-воином, история Ирода действительно находила отклик в Бризе Лазурного Моря. Однако Лунный Свет был намного спокойнее и тише. Однако глядя в глаза Ирода и зная что он был человеком с такой уважаемой предысторией, Лунный Свет не мог не восхищаться им.

«Ох нет… мы что плохие?», — Хачи Чан не была уверена печалиться ей, или радоваться.

«Не тупите; будьте осторожны и не умрите.», — Блуждающий был как обычно хладнокровен…

«Помните что эта история составлена разработчиками. Не расслабляйтесь; это такое же подземелье как и все остальные.», — сказал Лу Ли, после чего понял что он возможно сказал больше чем должен был.

В отличие от Доана, было очевидно что Ирод был не очень умным. Он не общался с игроками и игнорировал беседу между Лу Ли и остальными.

Некоторые монстры взаимодействовали с игроками, в то время как другие нет.

В некоторых подземельях таких как Алый Собор, были боссы которые были умнее и могли взаимодействовать с игроками. Они часто были главными боссами, и обычно с ними было намного сложнее иметь дело.

«Будьте осторожны, остерегайтесь его положительного и отрицательного Вихря.», — напомнил Лу Ли.

«Что такое положительный и отрицательный вихрь?», — Два Воина которые также могли использовать Вихрь, были сбиты с толку. Они никогда не слышали о «положительном и отрицательном» вихре.

«Положительный вихрь начинается слева и вращается вправо. Когда это произойдет, все должны убежать кроме основного танка. Если кто-то попадет в положительный вихрь, то это будет верная смерть. Остаточная Мечта и Хачи Чан, будьте особенно осторожны. Следуйте за Мартовским Дождем на протяжении всего боя.», — объяснил Лу Ли.

«А что насчет отрицательного вихря?», — Положительный Вихрь походил на обычный Вихрь Воина, который наносил огромный AoE-урон и замедлял врагов.

Но Отрицательный Вихрь должен отличаться, иначе ему не дали бы другое название…

«Отрицательный Вихрь начинается справа и вращается влево. Когда Ирод будет использовать Отрицательный Вихрь, то все должны будут ворваться внутрь и разделить урон. В противном случае Бриз Лазурного Моря мгновенно умрет. Отрицательный Вихрь действует так — чем меньше людей, тем больше урон.»

«Черт возьми, это звучит очень раздражающе.»

Все почувствовали давление, потому что этот бой проверит их командную работу, а также их личное суждение.

Игровая компания была очень хитрой. Если бы не Лу Ли, тогда им вероятно пришлось бы потратить несколько попыток на прохождение этого подземелья…

«Вот почему никто еще не получил Первую Зачистку Алого Арсенала.», — с улыбкой на лице сказал Лу Ли.

Ранние этапы Алого Арсенала были раздражающими, и их шаблон было сложно определить. Однако у большинства гильдий есть стратегические команды, которые в конце концов придумают как победить Ирода.

Когда здоровье Ирода упало до 30%, он начал вращаться с топором в руке. Это была уникальная техника разработанная самим Иродом; никакие другие воины не имели доступа к этому навыку.

Бриз Лазурного Моря начал получать огромный урон, и у него не осталось другого выбора кроме как активировать свои навыки уменьшения урона. Наряду с исцелением Мартовского Дождя, он смог выжить.

Пока он получал урон, все разбежались как кролики пытаясь избежать Вихря.

Воспоминания Сакуры побежала в неправильном направлении и чуть не врезалась в Вихрь; но к счастью Лунный Свет вовремя остановил ее… Это было одним из преимуществ наличия в команде звездных игроков — их быстрая реакция и способность сохранять спокойствие делали все гораздо проще.

В этот раз Ирод использовал Положительный Вихрь, что означало что всем нужно было отбежать от Бриза Лазурного Моря.

После первого опята, во второй раз все приняли правильное решение и никто не совершил ошибки.

Поняв это, Лу Ли выдохнул и понял что смерть Ирода была лишь вопросом времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398. Конец**

Но как оказалось Лу Ли слишком рано начал праздновать. Он понятия не имел что на сложности Кошмар, Ирод в режиме Берсерка будет таким безумным…

«Он действительно берсеркер.», — сказал Лунный Свет.

Ирод взмахнул своим топором и отбил Бриза Лазурного Моря в стену, из-за чего тот не мог некоторое время встать.

Чтобы сделать игру немного более реалистичной, когда игроки получали большой урон, они ненадолго парализовались и дебаффились.

Второй взмах его топора мгновенно убил Воспоминания Сакуры, после чего Ирод начал охотиться на остальных членов команды. Никто из них не мог выдержать более двух атак его сильного топора, и единственный способ выжить — это убежать.

У Ирода оставалось менее 10 000 HP, но кто бы мог подумать что ситуация так резко изменится…

«Используйте защитные свитки и тяните время. Если на вас нападет босс, то бегите как можно быстрее чтобы выиграть время остальным.»

К счастью перед боем Лу Ли раздал всем несколько свитков защиты, и как оказалось это было сделано не зря.

Несмотря на то что они обеспечивали лишь 10% увеличение физической защиты, они были очень полезны в таких ситуациях.

Все атаки Ирода были физическими, поэтому эти свитки позволяли им оставаться в живых гораздо дольше.

С помощью свитков защиты даже Лу Ли мог выдержать два-три атаки Ирода…

«Сохраняйте спокойствие и наносите урон!», — закричал Лу Ли, продолжая наносить удары в спину Ирода.

Его авто-атаки наносили приблизительно по 100 единиц урона, а его навыки от 200 до 300 единиц урона. Все что они могли делать, это продолжать наносить урон и надеяться на лучшее.

10 000 HP займут у них около минуты.

члены наемников Синь Синь один за другим падали от рук Ирода. В тот момент когда Лу Ли отвлекся на секунду, его полоска HP опустела… В этот момент у Ирода оставалось всего несколько тысяч HP…

«Как вы думаете, кого босс атакует последним?», — Бриз Лазурного Моря уже почти сдался и начал шутить. Будучи основным танком, он почти всегда умирал первым. Ему уже надоело сражаться с боссами и не получать опыт…

«Хачи Чан, оживи меня. Сейчасже!», — приказал Лу Ли.

«Что?! Лу Ли, какой же ты эгоист. Почему бы не оставить этот шанс для меня?», — закричал в ответ Бриз Лазурного Моря.

«Ты не наносишь достаточно урона.», — ответил Лу Ли.

«Деньги! Я оживлю того кто заплатит мне деньги.», — гордо сказала Хачи Чан.

Только Наемники Синь Синь могут шутить в такой ужасной ситуации…

Комбинация глупой Хачи Чан, ветряной Остаточной Мечты, и чрезмерно уверенного Бриза Лазурного Моря, была достаточно интересной чтобы они могли начать свое собственное реалити-шоу…

В тот момент когда Лу Ли воскрес из мертвых, Бриз Лазурного Моря получил удар топором в лицо… Вместо того чтобы исцелить его, его целитель был занят воскрешением Лу Ли…

«Хачи Чан, иди и спаси меня прежде чем я… Черт возьми, я ненавижу тебя Лу Ли.»

Далее единственными выжившими игроками были Лу Ли, Хачи Чан, Остаточная Мечта и Рисовые Шарики с Кунжутом. Даже Мартовский Дождь — их главный целитель, была убита…

Удивительно, но Остаточная Мечта еще была жива… Обычно она была одной из первых погибших…

«Хачи Чан, иди отвлеки босса.», — тревожно сказал Лу Ли.

Лу Ли ненавидел подобные ситуации когда босс был на грани смерти, но их команда почти была уничтожена… Еще одна ошибка, и они потерпят неудачу…

«Почему я?», — Маленькая девочка испугалась.

Она еще была ребенком, и думала что сможет оставаться позади Лу Ли и исцелять его.

«Не забудь использовать все свои особые эффекты; босс не сможет убить тебя.», — сказал Лу Ли.

«Лжец! Я достаточно умна чтобы понять что я приманка.», — Хачи Чан пришла в бешнства. Даже трехлетняя девочка поняла бы что она не сможет выдержать более одного удара топора Ирода…

Лу Ли вздохнул и понял что ему придется сделать это самостоятельно…

Помимо Хачи Чан, единственным другим человеком который мог отвлечь босса, был он сам. Несмотря на то что у Воров была очень низкая защита, у него было множество активных и спасательных навыков.

Поскольку Ирод находился на критическом уровне здоровья, им все же удалось победить его…

Система: Члены Правящего Меча — Бриз Лазурного Моря, Мартовский Дождь, Одинокий Цветок, Рисовые Шарики с Кунжутом… под руководством Лу Ли, завершили Первую Зачистку Алого Арсенала на сложности Кошмар.

После смерти босса, оставшиеся в живых игроки получили огромное количество опыта…

Лу Ли наконец-то достиг 31 уровня, став первым игроком 31 уровня в рейтинге уровней.

Будучи последним боссом в подземелье 30 уровня, Ирод был очень трудным соперником.

«Мой! Ха-ха, мой!», — Бриз Лазурного Моря был взбешен из-за того что он не получил свою долю опыта. Однако как только он поднял золотой двуручный топор под названием «Разрушитель», его гнев полностью исчез.

Вторым предметом был Шлем Берсеркера, который являлся золотым снаряжением для воинов и паладинов. Блуждающий спокойно отдал его Лунному Свету.

Третьим предметом был редкий материал под названием Фрагмент Берсерка, который использовался в качестве материала для изготовления различного оружия и снаряжения для воинов.

Далее была книга навыка для Воинов под названием «Ярость Берсерка», который походил на навык расы троллей.

Последним предметом был Укрепляющий Камень.

Всего у Лу Ли их было около 10 или около того, и большинство из них он получил из своих заданий по повышению профессии. Некоторые из них он также купил на рынке, но еще никогда не использовал их.

Даже в своей прошлой жизни, Лу Ли не мог позволить себе использовать укрепляющие камни потому что они были смехотворно дорогими… Каждый из них стоил около 10 000 реальных долларов, и вам нужно было как минимум 10 штук чтобы улучшить снаряжение…

Несколько сотен тысяч долларов только ради улучшения снаряжения — это то что могут себе позволить только богатые люди…

Кроме того улучшение снаряжения не стоило того, потому что каждое успешное улучшение улучшало характеристики всего на 3%… Поскольку каждое улучшение требовало три камня, поэтому один камень увеличивал показатели всего на 1%…

Еще более возмутительным было то, что количество необходимых камней увеличивалось с каждым успешным улучшением… Например от +1 до +3, вам требовалось 3 камня на каждое улучшение, но для всего что шло дальше, вам нужно было по 6 камней на каждое улучшение…

Кроме того что касается первых 3х улучшений, то если улучшение провалилось, вы просто теряли все материалы для улучшения. Однако после +3 вы рискуете спалить свое оружие…

Поэтому всего несколько богатых или звездных игроков тратили тысячи долларов на улучшение своего снаряжения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399. Обида Водной Феи**

На этот раз Лу Ли не особо повезло. Он получил Серебряный кинжал 30-го уровня, который был даже хуже чем те которые он использовал в данный момент… Даже кинжалы которые он носил в своей сумке были лучше его, поэтому он сразу же перешел в склад гильдии.

Тем не менее Рисовым Шарикам с Кунжутом и Воспоминаниям Сакуры удалось получить хорошие предметы. Рисовые Шарики получил снаряжение с хорошими статами, в то время как Воспоминания Сакуры получила книгу навыка.

«Шаманская ярость», — эффект этого навыка уменьшает урон получаемый шаманом на 30% в течение 15 секунд. Ключевая часть этого навыка заключалась в том, что он мог быть использован даже в условиях контроля толпы(в стане). Таким образом это был довольно хороший навык уменьшения урона.

Нескольким другим также удалось получить приличные предметы, но они не подходили им…

Наемники Синь Синь часто брали Первые Зачистки, поэтому их снаряжение было исключительным…

Например Когти которые использовала Воспоминания Сакуры, были серебряным снаряжением 20 уровня, но их эффект был слишком хорош. То же самое можно было сказать и о плаще Лу Ли. По оценкам Лу Ли, этот плащ 15-го уровня останется с ним еще надолго…

«Сколько ты хочешь за вашу стратегию!?», — в этом мире была всего одна женщина которая была такой честной и агрессивной.

Пока весь мир все еще говорил о наемниках Синь Синь, Водная Фея уже связалась с Лу Ли.

«Для Арсенала нет особой стратегии; тебе просто нужно избегать бомб… Нам повезло и мы прошли его.», — смутно объяснил Лу Ли. Он был единственным кто мог устоять перед этой красивой женщиной.

Водная Фея была красивой женщиной которая всегда получала что хотела. Поэтому ей было очень трудно принять сопротивление Лу Ли.

Красивая женщина является слабостью каждого героя…

Количество игроков Королевского Двора Измороси было не очень высоким; у них было всего несколько десятков тысяч человек. Но несмотря на это им все же удалось войти в число крупных гильдий; и все это было благодаря красоте Водной Феи…

Водная Фея раздраженно хмыкнула и вышла из чата. Это был довольно забавный опыт.

Не то чтобы ей никто никогда не отказывал, но никто не делал этого так как Лу Ли. Он был совершенно уникален в этом отношении.

Продолжая фармить, она с обидой думала о Лу Ли.

Тебе лучше никогда не просить моей помощи, потому что даже если ты будешь умолять меня, я не помогу тебе…

…

После прохождения Арсенала, Лу Ли и остальные немедленно начали Собор.

Это было последнее подземелье Алого Монастыря, и также самое важное. После того как они пройдут его, они будут считаться завершившими весь набор подземелий.

Если говорить просто, то Алый Монастырь являлся базой Алых Крестоносцев.

Историю Алых Крестоносцев можно разделить на два периода. Первым периодом было время когда Александр Могрейн еще был жив. В те времена Великий Генерал Аббендис, Великий Инквизитор Изиллиен и Верховный Лорд Могрейн основали Крестоносцев.

В первые годы крестоносцы были аристократической организацией, и такого бешеного и яростного поведения как сейчас тогда не существовало.

А второй период был ознаменован смертью Александра Могрейна. Именно после этого Алые Крестоносцы начали двигаться в сторону безумия.

Он был убит своим же собственным сыном… В лоре Рассвета, Рено Могрейн и Артас были очень похожи.

Когда Плеть только появилась, Рено жил в фермерском доме в Бриле. Его мать умерла при родах, и обменяла свою жизнь на жизнь его брата.

Рено присоединился к Паладинам Серебряной Руки когда ему было около 15 лет, но когда принц Артас предал Лордерона, Лордерон превратился в живой ад.

Во время битвы при Андорале, Артас убил Утер Светоносного из Серебряной Руки… Из-за чего Серебряная Рука чуть не была уничтожена… После этого остались лишь Александр Могрейн, Изиллиен, Афред, Аббендис и некоторые другие. Большинство из этих людей были связаны с созданием Алых Крестоносцев.

Рено Могрейн с детства любил соперничать. Будучи сыном такого выдающегося паладина как Александр, он хотел стать еще сильнее. Он хотел стать героем как его отец.

Однако он всегда был окутан тенью своего отца. Он не хотел полагаться на своего отца и пытался проявить себя как смелый и бесстрашный воин. Но несмотря на все его усилия, Верховный Лорд всегда находил недостатки в Рено и часто выговаривал его публично, что подрывало его самооценку…

Возможно Верховный Лорд также надеялся на то что его сын станет героем, именно поэтому он установил для него такие строгие требования…

Однако в конце концов отец и сын стали врагами из-за одной женщины — молодого священника Алых Крестоносцев — Салли.

Уайтмейн выросла вместе с Рено, и они всегда восхищались друг другом.

Тем не менее как Александр мог наблюдать за тем как его сын влюбился в его приемную дочь… Поэтому он умолял Рено придерживаться верований Паладинов, которые звучали как смирение, честь, героизм, жертвоприношение, милость, вера и честность. Он должен был относиться к женщинам с уважением и защищать их, а не обладать ими. Чувства заставляли паладинов терять желание сражаться.

«Этот старик действительно бесит.»

Две молодые девушки которым нравились любовные истории, очень рассердились слушая рассказ Лу Ли.

«Действительно ли Уайтмейн такая красивая?», — спросил Блуждающий, нежно поглаживая свой подбородок.

«Я слышал что ее ноги красивее твоих.», — рассмеялся Бриз Лазурного Моря.

«Какой же ты противный; почему ты вообще смотришь на мои ноги?», — Блуждающий чуть не взорвался.

«Убирайся отсюда.», — выплюнул Бриз Лазурного Моря.

Затем под руководством предателя Алых Крестоносцев – Азшира, Рено заманил своего отца Александра и инквизитора Фэрбенкса в руины Стратхольма, где они были окружены Плетью.

Вскоре Александр остался один, после чего Рено подошел к нему сзади и убил своего ослабленного отца.

Однако весь этот процесс был увиден Фэрбенксом, которому каким-то образом удалось сбежать.

После этого раненный Инквизитор быстро вернулся в Алый Монастырь, где он разоблачил отвратительный поступок Рено, но многие включая Изиллиен не хотели верить в это. Салли Уайтмейн которая была частью заговора, также помогла скрыть преступление Рено — она сказала что Фэрбенкс был заражен, и поэтому его заперли в секретной комнате Алого Монастыря.

После того как Инквизитор был заключен в тюрьму, Салли заняла его пост.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400. Квесты**

Пока другие игроки были отвлечены, Лу Ли быстро выбежал и обновил их Алый Ореол.

Перед началом последнего подземелья была короткая анимация похожая на анимацию в Южнобережье.

На ней показывалась группа играющих детей.

Салли Уайтмейн: Ты думаешь что сможешь проникнуть в этот Храм Света и уйти отсюда в целости и сохранности? Вишас, начни допрос!

Маленький Джимми Вишас: С удовольствием, моя леди!

Маленький Джимми Вишас: Хаха, говори! Расскажи мне все, иначе мне придется выбить из тебя информацию!

Маленький Джимми Вишас: Он отказывается говорить, моя леди, но я знаю его секрет и это бесполезно!

Салли Уайтмейн: Мои храбрые воины, уничтожьте этого монстра!

Рено Могрейн: Мы должны очистить этого язычника, моя леди!

Рено Могрейн: Ах! Я был поражен смертельным ударом! Я подвел вас…

Затем Рено Могрейн упал, как будто он получил смертельный удар.

Салли Уайтмейн: Могрейн умер? Ты заплатишь за это! Возродись, мой воин!

Затем Салли Уайтмейн сделала вид будто возродила Рено.

Рено Могрейн: Я снова буду бороться за вас, моя леди!

Салли Уайтмейн: Мы будем сражаться вместе!

Вскоре после этого дети начали праздновать.

Салли Уайтмейн: Мы победили!!!

…

«Это три босса с которыми нам придется столкнуться; первым из них будет следователь Вишас. Он жестокий палач, поэтому уберите свое сострадание.», — все девочки были довольно эмоциональными, поэтому Лу Ли пришлось успокоить их.

«Но они были такими милыми когда были детьми!», — протестовала Воспоминания Сакуры; она явно не верила ему.

Лу Ли проигнорировал ее слова и повел команду вперед, зачищая по пути монстров. Вскоре они медленно приблизились к темно-красным баракам.

«Здесь очень много крови, а в воздухе металлический привкус.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

«Это зал для допросов. Тут может быть много мобов, поэтому подготовь свои навыки снижения урона.», — напомнил Лу Ли.

…

«Пошли дальше!», — Остаточная Мечта обернулась и закричала.

«Он еще жив.»

Лу Ли остановился в одной из комнат которую они уже зачистили, и уставился на зеленовато-серый труп, который имел типичные черты нежити.

Его тело было приковано цепями, а на коже были множественные порезы. Он был побит, обожжен и отравлен…

При первом осмотре казалось что он не отличается от других трупов, однако его грудь все еще двигалась вверх и вниз, что доказывало что это существо все еще живо.

«Это какой-то квест?», — Хачи Чан прикрыла свой нос и сочувственно посмотрела на окружающие трупы.

«Возможно.»

Лу Ли знал что это был квест, но он не мог прямо признать этого.

Через некоторое время труп проснулся и оглядел комнату. Затем он увидел Лу Ли и остальных, после чего слабо сказал: «Так те кто освободят меня от страданий, будут группой Альянса…»

«Может вас как-то можно спасти? Мы все очень сильны.», — Хачи Чан присела на корточки чтобы лучше слышать эту Нежить.

«В этом уже нет смысла, добрый ребенок.»

В его голосе звучал намек на боль: «Несмотря на то что мы принадлежим к разным фракциям, я больше не могу служить Королеве Сильване поскольку моя жизненная сила истощена.»

«Это должно быть из-за Вишаса, этого ублюдка.», — быстро поняла Хачи Чан.

Несмотря на то что Воспоминания Сакуры думала что в детстве Вишас был очень милым, убивать и мучить живых существ было слишком…

«Да, все это из-за Следователя Вишаса. Он пытал меня несколько недель, но они казались несколькими годами… Я хотел умереть, но не смог…», — подтвердил Нежить.

«Какое у вас желание?», — Хачи Чан спросила со слезами на глазах.

«Вишас взял мое обручальное кольцо и передал его своей жене Нэнси. Этот тщеславный дурак всегда хвастался своим ребенком, и тем как прекрасна его жена. Она живет около озера Лодомир; убейте ее и верните мое обручальное кольцо моей жене Монике.»

«Нам нужно убить чью-то жену…», — Хачи Чан внезапно оказалась в неловком положении.

Если бы ей нужно было убить Вишаса, то у нее не было бы с этим никаких проблемы, но целью этого квеста была жена Вишаса…

«Эта женщина является помощницей Вишаса, и даже более жестока чем он. Половина из этих людей была убита ею.», — Нежить горько улыбнулся.

«Ох, тогда мы обязательно поможем вам вернуть ваше обручальное кольцо.», — Хачи Чан приняла его квест.

«Спасибо, да благословит вас королева Сильвана. Кстати, скажите моей жене что я всегда буду любить ее.», — сказал нежить, после чего свет в его глазах начал угасать…

«Подождите, а где мы сможем найти Монику?», — Хачи Чан схватилась за Нежить, не давая ему умереть.

«Недалеко от мельницы Таррен. Если у вас будет кольцо, то она не нападет на вас.», — сказал Нежить, после чего наконец исчез.

Это был командный квест, поэтому каждый из них получит вознаграждение. Квест не казался таким уж и сложным, поэтому они не ожидали получить особенно хорошую награду.

«Как трогательно. Чтобы исполнить свое желание, он продолжал терпеть.», — Остаточная Мечта и Хачи Чан приняли эту историю близко к сердцу, и были весьма огорчены.

Затем продолжая зачищать мобов, они вскоре получили второй квест.

На этот раз это был член Алых Крестоносцев который осознал всю правду.

Для Алых Крестоносцев такой человек был предателем.

«Меня зовут Джозеф.»

Этот человек не подвергался пыткам в той же степени что и Нежить, но он все равно был покрыт серьезными травмами и содержался в клетке.

«Я получил сообщение о том что мой наставник Фэрбенкс все еще жив и находится где-то в этом соборе, но я не знаю где…»

Его история не была сложной. Несмотря на то что он был магом изначальных Алых Крестоносцев, он не знал о том что Фэрбенкс не умер, а был заперт…

Будучи учеником Фэрбенкса, узнав об этом он и несколько других учеников скрытно ворвались в собор.ы

Однако нынешний инквизитор Салли Уайтмейн нашла и схватила их, после чего передала следователю Вишасу.

Но к счастью в последнее время Вишас плохо себя чувствовал, и поэтому у него не было времени пытать их. В противном случае они возможно уже давным-давно умерли бы…

«Я надеюсь что вы сможете найти моего наставника. Он смелый и мудрый старец; поэтому он не проиграет инфекции.»

Затем мужчина произнес молитву, которая подарила Лу Ли и другим небольшой бафф.

Все атрибуты +5 — это был довольно хороший бафф.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401. Тянуть на дно**

Вскоре Лу Ли и остальные прибыли в главный зал допросной.

В этом месте было даже больше свежей крови чем снаружи, а стены были покрыты лампами из черепов, внутри которых было мерцающее зеленое пламя… Внутри даже можно было услышать измученные вопли, исходившие либо от еще живых людей, либо от душ прошлого…

Следователь Вишас был совсем не таким как думала Воспоминания Сакуры. В детстве он был милым, но сейчас…

Когда Лу Ли и остальные увидели его, он только что сорвал с пленника немного кожи и втирал в это место соль. Из-за этого пленник издавал пронзительные крики агонии.

Вишас выглядел довольно элегантно и двигался грациозно; у него даже была нежная улыбка на лице.

Однако такой контраст доставлял еще больший дискомфорт.

«Человек придумавший этого персонажа должен быть извращенцем.», — заключил Бриз Лазурного Моря.

«Какой игровой дизайнер не извращенец?», — сказал Блуждающий.

«Мой брат как раз хочет изучать игровой дизайн.», — рассмеялась Мартовский Дождь.

Одинокий Цветок сохранял холодное выражение лица и ничего не говорил. Он должно быть думал о том как отомстить этим двум которые оскорбили его будущую профессию.

«Хорошо, давайте не будем тратить время.», — перебил Лу Ли, не в силах больше это терпеть — «Это Вишас; он Чернокнижник, и его самый сильный навык – это Аое ожог. Каждый раз этот навык воздействует максимум на пятерых игроков; если в вас попали, то вам нужно как можно скорее избавиться от него.»

В игре было несколько магических профессий, которые могли мгновенно убирать дебаффы. В наемниках Синь Синь было три такие профы — священник, шаман и паладин.

Мартовский дождь, Воспоминания Сакуры и Блуждающий, каждый отвечали за двух товарищей по команде. Если они не смогут вовремя снять дебафф, то им следовало использовать навык уменьшения урона.

Что касается Лу Ли, то у него был Теневой Плащ, который не только убирал дебаффы, но и на некоторое время делал его неуязвимым к Магии. У него также были Штормовые Шаги, которые давали ему момент непобедимости.

Через пять минут после начала боя, HP Вишаса упали более чем наполовину.

Именно в этот момент он начал использовать свой Аое навык.

В прошлой жизни Лу Ли, он начал проходить Алый Монастырь когда все уже были выше 30-го уровня. В то время игра уже работала в течение года, и стратегии уже были давно известны. Их более высокий уровень и более продвинутое оборудование означали что они могли легче противостоять этому навыку.

Кроме того игровая компания ослабила все подземелья.

Проще говоря, нынешний навык Вишаса намного превосходил ожидания Лу Ли… В его прошлой жизни, у него не было никаких проблем с этим навыком, но в этот раз он понял что все не так просто.

После первого применения этого навыка, вся команда Сакуры загорелась, в том числе и она сама. Если бы их уровни были чуть выше, то они могли бы самостоятельно потушить этот огонь.

Однако когда Воспоминания Сакуры увидела что ее команда также горит, она на мгновение опешила и не знала что делать.

Рисовые Шарики с Кунжутом был одним из главных Дпс игроков, поэтому она решила спасти его первым. Однако к тому времени когда она приняла это решение, она сама уже сгорела…

Вскоре за ней последовала Остаточная Мечта…

После второго применения навыка, дебафф не был снят достаточно быстро, и поэтому Блуждающий также умер…

Босс всего лишь дважды использовал этот навык, однако убил уже четырех игроков…

«Давайте сдадимся и попробуем снова.», — Лу Ли вздохнул.

Настойчивость была хорошей чертой, но слепое упрямство было пустой тратой времени…

«Вау, мы проиграли.», — сказал Бриз Лазурного Моря, после чего быстро сгорел.

«Похоже что с твоей стратегией что-то не так.», — сказал Блуждающий, после чего его губы слегка изогнулись. Он оскорблял его, но внутренне он облегченно вздохнул. Лу Ли не был всемогущим и тоже мог ошибаться…

«Ага.», — Лу Ли вздохнул; они проиграли, но это было не так уж важно.

Другие гильдии все еще застряли в Арсенале, и им еще предстояло понять положительный и отрицательный вихрь Ирода.

«Этот ожог слишком сильный. Жаль что у нас нет свитков Магической Защиты.», — грустно сказал Блуждающий.

«Нам просто нужно выбрать элитную сложность. На нашем нынешнем уровне, на этой сложности он не сможет спалить нас.», — пожаловался Бриз Лазурного Моря.

Он был прав. Главная причина того почему они были уничтожены, заключалась в том что Лу Ли хотел пройти это подземелье на сложности «Кошмар».

«Знаешь ли ты что вероятность выпадения золотого снаряжения на элитной сложности очень мала?!», — ответил Лу Ли.

…

«На этот раз не паникуйте по поводу выбора цели.», — сказал Лу Ли, слегка меняя их стратегию.

«Что если человек снимающий дебаффы также горит?»

«Конечно вы должны отдавать предпочтение своей безопасности. В этом плане Воспоминания Сакуры полностью провалилась… Кроме того Остаточная Мечта, ты должна были использовать свои навыки снижения урона…», — сказал Лу Ли.

«Ох, хорошо.», — Остаточная Мечта жалко кивнула.

Ее скорость реакции была несколько медленной; обычно это не имело значения, поскольку она могла просто следовать за остальными. Тем не менее при таких обстоятельствах, ее потеря не только уменьшит их урон, но также повлияет на их моральный дух…

«Когда ты будешь свободна, тебе стоит найти некоторых монстров и поуклоняться от них. Ты не глупая, и можешь исправить свои ошибки.»

Когда Лу Ли увидел выражение ее лица, он не мог не подбодрить ее.

«Хорошо, я буду хорошо тренироваться, и в следующий раз… я не буду сдерживать команду.», — Остаточная Мечта была на грани слез.

«Не ругай меня; я тоже буду хорошо тренироваться.»

Лу Ли только повернулся и посмотрел на нее, однако Хачи Чан не дала ему открыть рот.

Согласно правилам обычных гильдий, всегда была вероятность исключения…

Те кто отставал от команды были заменены другими людьми; но старомодный и идеалистичный ум Лу Ли игнорировал это правило…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402. Тренировка**

«Никакой секрет не может быть скрыт от меня. Сгорите.»

Услышав эти знакомые слова, все собрались и начали обращать пристальное внимание.

Затем в зале появилась вспышка света, после чего пятеро из них загорелось.

Однако на этот раз все было иначе. Поскольку они изменили свои позиции, огонь на трех из них был немедленно потушен.

«Март, помоги Рисовым Шарикам; Блуждающий, помоги Лунному Свету.», — сказал Лу Ли.

Несмотря на то что Рисовые Шарики и Блуждающий потеряли большую часть своих HP, на этот раз ни один из них не умер… Это означало что новая стратегия Лу Ли работала.

Конечно это зависело от их быстрой реакции; один успех ничего не доказывал.

Лу Ли не торопился, поэтому он мало что сказал после их второго проигрыша.

Несмотря на то что Лу Ли ничего не сказал, это не утешало остальных. Каждый из них чувствовал себя частично виноватым.

Время действия Алого Ореола истекло, и поэтому Лу Ли снова ушел чтобы убить Алых Паладинов. Бафф Алого Пробуждения(+5 ко всем атрибутам) все еще работал, и вряд ли закончится до завершения их квеста.

Пока он делал это, Водная Фея снова связалась с ним чтобы спросить о стратегии Арсенала. Лу Ли естественно отклонил ее предложение.

«Это всего лишь маленькая заминка.», — подумал Лу Ли после их третьего провала.

Дело не в том что они были недостаточно сильны для победы, скорее просто некоторые игроки их команды были слабы в определенных областях. Время реакции и координация… это были вещи которые не могли быть куплены… Это навыки которые нужно было медленно натренировать…

К счастью они не зря умирали. С каждой их смертью Лу Ли видел некоторые улучшения.

Вскоре они начали свою четвертую попытку.

«У нас осталось мало времени на сегодня. Мы в последний раз попробуем пройти Вишаса, и если мы проиграем, продолжим завтра. Хорошенько отдохните после выхода из игры; и не принимайте ничего близко к сердцу.», — спокойно сказал Лу Ли. После чего добавил с некоторой гордостью — «Другие гильдии все еще застряли на Ироде.»

«Ага, если мы так много умираем, то с другими гильдиями должно быть все еще хуже.»

Даже Блуждающий перестал оскорблять, и попытался подбодриться остальных.

Если подумать, то наемники Синь Синь уже давно не сталкивались с подобной неудачей.

В отличие от других гильдий, они как правило не проваливались десятки раз прежде чем завершить подземелье.

Из своей прошлой жизни Лу Ли знал что подземелье которое занимало самое долгое время, называлось Наксрамас.

В то время Несравненный Город процветал, и другие гильдии не могли даже добраться до финального босса.

Благодаря этому Несравненный Город приобрел определенную репутацию.

Но к сожалению через несколько дней после Первой Зачистки, их стратегия была раскрыта. Очевидно что после этого высокопоставленные члены гильдии были опустошены.

Однако даже со стратегией, не все могли пройти это подземелье… Только после того как игровая компания снизила уровень сложности, у обычных гильдий появился шанс на прохождение этого подземелья…

Поэтому то что команда Лу Ли трижды провалились, было мелочью.

Лу Ли также подумывал о замене двух членов команды на двух членов из Элитной команды. Это могли быть Толстая Обезьяна или Но Юй которые были Огненными Магами, и имели приличное сопротивление к огню.

Однако с другой точки зрения, он ведь не мог каждый раз менять членов команды…

Поэтому он решил сделать из Вишаса точильный камень для их команды.

Эта попытка не слишком сильно давила на участников. В конце концов Лу Ли сказал что они продолжат на следующий день. Даже если другие гильдии догонят их, они вряд ли смогут пройти это подземелье раньше их…

Они выдержали седьмую волну горения не потеряв ни одного члена. После этого Лу Ли тихо вытер пот со своего лба.

Это был верный ритм.

На десятой волне Одинокий Цветок недостаточно быстро применил свой навык и умер.

«Хачи Чан, воскреси Цветка. На этот раз мы победим босса.», — сказал Лу Ли.

«Что? Мы собираемся победить его?»

«Ах! Наконец-то!»

Самая большая реакция была у Остаточной Мечты и Хачи Чан. Они все это время были полностью сосредоточены, и поэтому когда они наконец-то услышали что собираются победить Босса, они заплакали.

Затем Лу Ли похлопал Хачи Чан по голове и сказал: «Не спеши радоваться и быстро воскреси Цветка; у Босса осталось еще около 10% здоровья.»

После этого Вишас больше не был для них угрозой. Несмотря на то что его урон был сильнее, им больше не нужно было беспокоиться о Аое навыках. Благодаря обильному исцелению Мартовского Дождя, они быстро добили босса.

После смерти босса, двое из них достигли 30 уровня!

«Я получила очко навыка!», — радостно сказала Остаточная Мечта; она плакала и смеялась одновременно…

«Ты лучшая, Мечта!», — Воскликнула Хачи Чан, после чего подбежала и обняла ее.

«Будут ли следующие два босса еще тяжелее?», — Блуждающий последовал за примером Лу Ли и сел на пол, не обращая внимания на кровь вокруг.

Лу Ли ничего не сказал; он боялся напугать младших.

«Молодежь так энергична, эх были дни…», — Бриз Лазурного Моря оперся на плечо Блуждающего, смотря на двух радостных девочек.

«Свали, оставь меня в покое.»

Слова Блуждающего были неумолимыми, но у него уже не было сил чтобы физически оттолкнуть его…

«Мечта, иди подними лут. Мы все хотим выйти из игры и отдохнуть; ты что не устала?», — Мартовский Дождь напомнила о плодах их труда.

«Золотые Штаны которые повышают критический удар моего питомца; они даже уменьшают урон. Они мои! Мои!»

Первый предмет который она вытащила подходил ей, поэтому она стала еще счастливее.

«Вытри свои слезы, гадкая девочка.»

Блуждающий как обычно оскорблял всех, независимо от пола и возраста человека…

«Кхем, второй предмет — это Кольчужный Пояс. Давайте отдадим его Лунному Свету; Блуждающий слишком высокомерен.», — Остаточная Мечта решила отомстить Блуждающему за то что он назвал ее гадкой девочкой.

«Хорошо.», — Лу Ли даже не посмотрел на атрибуты пояса и просто кивнул.

Блуждающий: «…»

«Что такое Кровавая Костяшка?», — спросила Остаточная Мечта.

«Это редкий материал который можно использовать для изготовления перчаток шамана. Это довольно хороший предмет; оставь его для Воспоминаний Сакуры.»

Четвертым предметом оказалась Тканевая Шляпа Исцеления; очевидно что она сразу же была отдана Мартовскому Дождю.

«Ох, Укрепляющий камень. Он довольно красивый.», — сказала Остаточная Мечта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403. Люди которых нельзя обижать**

Когда Лу Ли вошел в игру, он появился в безымянном лагере.

Возвращение в Алый Монастырь из маленького лагеря заняло менее 20 минут.

По дороге в монастырь они также прошли мимо озера Лордамер и убили жену Вишаса — Нэнси. Нэнси было не сложно убить, однако она все равно считалась элитным монстром.

Затем приблизившись к монастырю, Лу Ли и Лунный Свет начали идти впереди.

Но на этот раз у них не возникло никаких проблем с другими звездными игроками, после чего они спокойно вошли в Собор.

«Лу Ли, ха-ха, я нашел то что ты ищешь.»

Перед тем как они начали проходить подземелье, Лу Ли внезапно получил сообщение от Кубического Корня.

«Какие у него атрибуты? Он уже у тебя?», — быстро спросил Лу Ли.

Синтетические камни сами по себе были очень редкими, не говоря уже о тех которые могли снижать требования к уровню… На самом деле Лу Ли не возлагал никаких надежд на Кубического Корня, но кто бы мог подумать что он найдет его уже на следующий день…

«Они сказали что он снижает требования на 20%…»

«Неплохо. Я уже 31-го уровня, и всего через несколько дней достигну 32-го(кто не понял 20% от 40 – 8). В конце концов это лучше чем ждать до 40 уровня…», — Лу Ли обрадовался, после чего с тревогой спросил — «Ты купил его? Не беспокойся о цене — просто вычти деньги из моей зарплаты.»

«Ну, продавец несколько уникален. Он хочет лично поговорить с тобой.», — Кубический Корень понимал спешку Лу Ли, но не мог ему ничем помочь.

«Он хочет поговорить со мной? Зачем?», — Лу Ли потерял дар речи.

«Скажи, ты оскорблял кого-то в последнее время? Кого-то вроде Водной Феи?», — спросил Кубический Корень.

«Что?», — Лу Ли внезапно начал волноваться — «То есть ты говоришь мне что этот камень находится у Водной Феи? Черт!»

Он не мог не выругаться. Он только что понял причину по которой Водная Фея вчера связалась с ним во второй раз…

В то время Лу Ли был занят и не подумал об этом, но теперь он все понял… Такая гордая женщина не могла просто так позвонить ему второй раз подряд…

«Я услышал об этом камне от группы наемников; они сказали что продали его Водной Фее. Затем я немного поговорил с ней, и все казалось нормальным, но затем она сказала что хочет поговорить с тобой лично.», — сказал Кубический Корень.

«Да, я обидел ее.», — расстроено сказал Лу Ли.

Возмездие ударило его настолько быстро, что он был застигнут врасплох… Теперь у него было два варианта — отказаться от Синтетического Камня Водной Феи, или пойти и поговорить с ней лично…

«Лу Ли, у тебя что нет никаких мыслей о Водной Фее?», — Кубический Корень не мог не спросить.

«Мыслей? Каких мыслей?», — Лу Ли не понимал.

«Пожалуйста, ты не должен утаивать информацию от своих же людей… Я знаю что ты поменялся с ней снаряжением, иначе ты бы так легко не выиграл финал.», — сказал Кубический Корень.

«И что тут такого?», — спросил Лу Ли.

Вы не могли винить его — он вырос на улицах наполненных насилием и преступностью. Там где доминировали сильные, а слабые боролись за выживание, не было времени на чувства. Кроме того когда его сестра заболела, у него не было настроения думать о таких вещах…

«Несмотря на то что это всего лишь игра, для Водной Феи это не мелочь. Вы ведь встречаетесь, да?», — Кубический Корень не мог больше терпеть.

«Как это возможно?», — Лу Ли был поражен и до него наконец-то дошло.

«Ладно, это меня не касается.»

Водная Фея была знаменитой ледяной богиней, которая считала что все мужчины были муравьи. Ходили даже слухи о том что она лесбиянка…

Однако она не отвергала его, и хотела лично поговорить с Лу Ли…

Они наверняка встречались…

…

Лу Ли не знал как исправить ущерб нанесенный Водной Фее, и заставить ее продать ему Синтетический Камень. В этот момент Водная Фея уже была в Арсенале, и пыталась пройти его.

В наемниках Синь Синь было несколько учеников старшей школы, половина из которых были молодыми девочками. Игра была доступна уже 2 часа, но они еще не начали подземелье…

Тем не менее у Королевского Двора Измороси все было по-другому. Как только они могли войти в игру, они сразу же начали подземелье.

«Сестра Фея, мы снова провалились. Почему ты смеешься?», — сказал Брат Лист.

Из десяти членов команды, всего двое были мужчинами; а остальные являлись красивыми женщинами. Большинство мужчин Рассвета завидовали этим двоим.

«Ничего.», — услышав его слова, выражение лица Водной Феи мгновенно вернулось в норму.

Брат Лист немного поколебался; но в конце концов он не смел дразнить эту женщину…

Смертельный Зеленый Апельсин, с другой стороны не боялась Водной Феи. Она подошла и презрительно сказала: «Прошлой ночью ты казалась несколько странной, а теперь ты смеешься после того как мы провалились.»

«Несчастный бедный дурак наконец-то попал в мои руки.», — холодно сказала Водная Фея — «Хватит, давайте остановимся. Давайте просто подождем стратегию.»

После этого группа Королевского Двора Измороси села со скрещенными ногами у входа в Арсенал, ожидая так называемой стратегии Водной Феи.

Лу Ли не был человеком который долго думал; поэтому он быстро успокоился и перешел к действию.

Он решил поговорить с Водной Феей, и для начала отправил ей «Привет».

«Что? Я сейчас занята.», — мгновенно ответила Водная Фея.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404. Союз с Королевским Двором**

Ее актерская игра была слишком плоха.

Лу Ли даже слышал хрустящие звуки в голосовом сообщение… Насколько занятой она была на самом деле, если она ела Духовный Фрукт?

Духовные Фрукты были одними из лучших фруктов Рассвета; они объединяли лучшие аспекты всех других фруктов…

«Я хочу кое-что обсудить с тобой. Когда ты освободишься?», — подыгрывая спросил Лу Ли.

«Что ты хочешь обсудить? Ты наконец-то хочешь продать мне стратегию?», — недоверчиво ответила Водная Фея, делая вид будто удивлена.

«Ха-ха…», — сухо рассмеялся Лу Ли — «Просто вчера я еще не закончил ее подготовку; однако сегодня я уже организовал стратегию для Ирода. Ох точно, у меня даже есть стратегия для Вишаса. Мы довольно много раз умерли прежде чем смогли победить его…»

«Лу Ли.», — сказала Водяная Фея, после чего немного помолчала и зловеще продолжила — «Где твоя честность?»

«Разве мы не друзья? Ты что забыла что если бы не ты, я бы не выиграл чемпионат?», — Лу Ли начал подлизываться к ней ради Синтетического Камня.

Дело в том что вы не могли приобрести этот предмет даже если у вас были деньги… Кубический Корень спрашивал бесчисленное количество наемных групп, и только одна из них обладала информацией об этом камне. Кроме того они уже продали его Водной Фее…

И сумма сделки составила 150 000 долларов Сша…

В глазах обычного игрока, трата сотен тысяч долларов на игру была нелепой.

Тем не менее команда победившая в соревновании, получает как минимум миллион долларов… Поэтому это было стоящее вложение…

«Ты дважды отказал мне, и ты даже не создал обещанное снаряжение…»

«Прости, в последнее время я был несколько занят. После того как я закончу подземелья Алого Монастыря, я компенсирую тебе все что обещал.», — Лу Ли также чувствовал что он пересек черту.

«Давай сформируем союз.», — немного помолчав сказала Водная Фея.

Что касается формирования союза, то в данный момент такой функции еще не было… Позже, когда игровая компания оптимизирует систему гильдий, гильдии состоящие в союзах смогут разделять часть своего склада. Тем не менее большинство союзов предпочитали не делать этого.

«Союз? Между Королевским Двором Измороси и Правящим Мечом?», — Лу Ли нахмурился.

Образование союза было слишком важным; в глазах Лу Ли, союз означал становление полными союзниками.

Его идеальным партнером был «Несравненный Город», поскольку Правящий Меч и Несравненный Город оба были молодыми гильдиями, которые имели сильный импульс и были целью более крупных гильдий…

Члены Несравненного Города не обязательно были такими же сильными как Кроваво-красный Военный Флаг, но у них был энтузиазм…

Что касается Королевского Двора Измороси, то у Лу Ли не было о них никакого впечатления, кроме того факта что все они были женщинами… Они не сделали ничего особенно примечательного, и определенно не были такими же сильными как Несравненный Город.

«Что, тебе не нравится Королевский Двор Измороси?», — голос Водной Феи звучал несколько застенчиво.

«Я не это имею в виду.», — быстро ответил Лу Ли, вспомнив что Королевский Двор Измороси был довольно богат.

Затем он немного подумал, и понял что они не только принимали игроков-женщин, поскольку сила их элитной группы была не так уж и плоха.

«Если мы создадим союз, то мы хотим получать часть стратегий подземелий для нашей элитной команды.»

«Хорошо, но вы должны будете платить за стратегии.», — прямо сказал Лу Ли.

«Как скупо; я уже и так даю тебе Синтетический Камень.», — пожаловалась Водная Феи, но не стала давить. Одного камня было недостаточно чтобы сформировать союз…

«Тогда хорошо; если ты хочешь узнать стратегию, то поговори с Кубическим Корнем.», — с облегчением сказал Лу Ли, после чего отключил вызов.

Он не отправился сразу же за Синтетическим Камнем, поскольку даже если он его получит, он все равно не сможет использовать его…

В конце концов 40 уровень минус 20%, получится 32 уровень… Ему все еще требовалось накопить 80% опыта чтобы добраться туда…

Поскольку они уже победили Вишаса, им нужно было двигаться дальше. Впереди их ждала плотная группа мобов, и им нужно было проложить через них путь…

…

Вскоре по гильдии распространились новости о союзе с Королевским Двором Измороси.

Большинство игроков не могли в это поверить. Если бы это сказал не президент гильдии – Кубический Корень, то игроки бы подумали что это шутка.

Обычные игроки думали что Королевский Двор Измороси — это группа состоящая из красоток.

Тем не менее они также были супер гильдией. Они занимали седьмое место в национальном рейтинге, и они заняли его не путем всенародного голосования…

А что было у Правящего Меча? Они выиграли чемпионат, но у них не было даже 10 000 игроков… кроме того большинство из них даже не было в рейтинге, и не имело хорошего снаряжения… Такие игроки не обязательно будут приняты в другие гильдии даже в качестве пушечного мяса…

Группа которая могла представлять их силу, являлась Элитной Группой. Но несмотря на это в ней было всего 100 игроков… Не говоря уже о Столице Славы или Кроваво-красном Военном Флаге, даже в Имперской Секретной Службе было от семи до восьми элитных групп…

У Королевского Двора Измороси было 26 элитных групп и две основные группы, что означало что у них было почти 3 000 элитных игроков…

«Босс Лу Ли должно быть продал себя.», — подумали многие члены гильдии…

Лу Ли продал себя чтобы Королевский Двор Измороси принял их…

Как трогательно ~

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405. Алый Собор**

«Что вы пялитесь? Ты только что пропустил монстра.»

Лу Ли чувствовал себя неловко из-за того что на него смотрело столько людей, поэтому он указал на Бриза Лазурного Моря — легкую цель, и попытался отвлечь от себя внимание.

«Это всего лишь один монстр… Лу Ли, будь честен с нами — что ты сделал чтобы Королевский Двор заключил с нами союз? На какие строгие условия ты согласился?», — Бриз Лазурного Моря жаждал сплетен.

«Ничего. Водная Фея сама предложила союз, а я просто согласился.», — серьезно сказал Лу Ли.

«Хватит.», — очевидно что ему никто не поверил…

«Члены гильдии говорят что он продал себя.», — сказала Хачи Чан.

«Что такая маленькая девочка как ты знает о таком?», — сказал Блуждающий, после чего похлопал ее по голове — «Лу Ли изначально не особо и красивый… Он должен быть как минимум наполовину таким же красивым как я, чтобы иметь возможность продать себя…»

«Однажды, когда мы обанкротимся, мы продадим тебя. Я уверена что ты понравишься как мальчикам, так и девочкам.», — тихо выругалась Хачи Чан.

«Ладно ребята, мы уже почти у входа. Будьте осторожны.», — Лу Ли пришлось успокоить всех.

…

Эта новость вызвала много волнений в гильдии, но много драмы также возникло и за ее пределами.

В интернете не было никаких секретов, и кроме того руководители обеих гильдий не планировали держать это в секрете. Поэтому всего через несколько минут после их решения о создании союза, мировой канал уже узнал об этом.

Обычные игроки просто наблюдали за драмой со стороны, но крупным гильдиям приходилось обращать пристальное внимание на это событие.

Почему мы не подумали о создании союза? — Это была первая мысль, которая возникла в головах многих людей. Они сожалели не о том что упустили возможность подружиться с Правящим Мечем, а о гайдах…

Водная Фея была не единственным миллионером, но к сожалению все остальные потеряли шанс потратить свои деньги…

Тем не менее большие гильдии все еще имели свою гордость. Они не думали что Королевский Двор вырвется вперед из-за каких-то гайдов; они решили просто вложить больше средств в свои стратегические группы.

…

«Так вот как выглядит Алый Собор.», — все были удивлены величественным зданием перед ними.

Когда они только прибыли в эту местность, они уже тогда издалека видели это здание; однако они оценили его великолепие только приблизившись к нему.

«Сколько боссов в этом данже?», — выражение лица Блуждающего не было слишком довольным.

«Два.», — ответил Лу Ли.

«Не так уж и плохо.», — остальные члены команды вздохнули с облегчением.

Было бы не удивительно, если бы в таком большом здании было семь или восемь боссов…

Лу Ли покачал головой. Вскоре они все почувствуют гнев пары… После этого они больше никогда не подумают что это подземелье легкое.

«Собери этих монстров, и мы убьем их. Однако убедись что не притянешь того парня с синими полосами на воротнике; это инструктор.»

У входа в Алый Собор была куча монстров, состоящая из Новобранцев Алого Похода, а также Инструктора Алого Похода.

Число Алых Новобранцев было немного возмутительным, но они не были особо сильными. Их всех можно было убить за один раз, но если притянуть еще и инструктора, то все становилось проблематичным… Если инструктор смешается с новобранцами, то это гарантировало уничтожение команды.

Мало того что Алый Инструктор имел хороший урон и много здоровья, но он также был способен использовать на новобранцах бафф +200% урона…

Это была ловушка поставленная разработчиками игры. Поскольку униформа инструктора была практически идентична новобранцам, многие команды сталкивались с этой проблемой во время своего первого прохождения.

Бриз Лазурного Моря последовал инструкциям Лу Ли, и притащил волну состоящую из дюжины монстров. Затем все быстро уничтожили их.

Через два-три захода, инструктор остался один.

«Ох, куда подевались мои новобранцы?!», — казалось что инструктор только что проснулся ото сна – «Это должно быть ваших рук дело! Приготовьтесь умереть!», — воскликнул он.

Однако несмотря на его рвение, он не прожил слишком долго. Что инструктор мог сделать без своих новобранцев?

Поскольку он не был боссом, он также не дропнул ничего хорошего. Он дропнул лишь ключ который позволял войти в собор.

Однако дверь в собор не была слишком сложной; даже без ключа, Вор мог легко открыть ее.

«Не открывай ее пока. Сначала нам нужно восстановить силы и здоровье. После открытия двери, изнутри начнут постоянно выбегать Алые Паладины.», — Лу Ли остановил Бриза Лазурного Моря, который уже взял ключ и хотел открыть дверь.

«Черт, разве это не то же самое что произошло в Шахтах Смерти?», — сердито спросил Бриз Лазурного Моря.

«Это даже еще более сложно. Монстры которые выбегали из Шахт Смерти, были обычными монстрами, однако Алые Паладины — элита.»

Лу Ли применил яд на свои кинжалы, а также выпил зелье которое ненадолго увеличило его ловкость.

«Они действительно не щадят игроков. Они что не боятся что люди перестанут играть в их игру?», — вздохнул Лунный Свет.

Он был единственным опытным игроком среди их команды. Все предыдущие игры в которые он играл, старались в какой-то степени облегчить жизнь игрокам.

Однако в этой игре, человеку нужно было потратить несколько дней чтобы впервые пройти данж…

«На сложности Герой все не так сложно; монстры постоянно выбегают только на «Сложной» и «Кошмарной» сложности.», — объяснил Лу Ли. Он ничуть не беспокоился о том что в игре не останется игроков. В его прошлой жизни, Рассвету потребовалось всего три года чтобы покорить всю игровую индустрию.

Бесчисленные игровые компании обанкротились из-за Рассвета, а остальным людям в отрасли пришлось либо пойти по другому пути, либо сотрудничать с Рассветом.

«Сможем ли мы сегодня пройти этот данж?», — Мартовский Дождь начала волноваться.

«Да.», — уверенно кивнул Лу Ли.

Вскоре тяжелые двери собора медленно открылись.

«Не заходите внутрь; держитесь и защищайтесь у двери. Бриз, постарайся не пропускать монстров.»

Вскоре после этого раздался звук приближающихся тяжелых шагов. Бриз Лазурного Моря слегка согнул свою спину и поднял металлический щит.

Затем от щита разлетелись искры. Это был сигнал к началу битвы.

«Не паникуйте, если вас атакует монстр, не забудьте использовать навыки уменьшения урона.», — нанося урон, Лу Ли также не забывал напоминать другим о том что делать.

Монстров было слишком много, и все они были элитой, поэтому их было очень трудно убить. Но к счастью Бриз Лазурного Моря последовал инструкциям Лу Ли и заблокировал вход, поэтому они сталкивались не со всеми монстрами одновременно.

Не пропустить ни одного монстра было невозможно, и поэтому Лу Ли отвечал за убийство любых проскользнувших монстров.

«Цветок, иди помоги ему.», — Когда количество монстров возросло, Лу Ли пришлось подумать о том как снять давление с Бриза Лазурного Моря.

Услышав его слова, Одинокий Цветок приблизился к куче Алых Паладинов и использовал Ледяную Звезду.

После этого с Бриза Лазурного Моря было снято много давления, что дало достаточно времени Дд убить эту волну мобов.

Однако сам Одинокий Цветок попал в беду. Но к счастью у него был Ледяной Блок, который предоставлял ему длительный период непобедимости.

Этого времени было достаточно для того чтобы члены его команды пробились к нему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406. Пара (часть 1)**

Вскоре все монстры пали, а умершие члены команды — воскрешены.

Затем Лу Ли и команда вошли в собор и начали свой путь к Рено Могрейну.

«Разве тут не должна быть Уайтмейн?», — удивленно спросил Блуждающий.

Основываясь на предыстории описанной Лу Ли, Уайтмейн и Могрейн были парой, и вместе управляли Алыми Крестоносцами. С точки зрения власти, Уайтмейн обладала меньшей властью чем командир, который в данный момент стоял перед ними…

«Я поздравляю всех! Нас ждет битва со сразу двумя боссами.», — объявил Лу Ли, после чего хлопнул в ладоши.

Клац!

Бриз Лазурного Моря был ошеломлен и его оружие упало на пол.

Он был неединственным кто был поражен — никто не мог сохранять спокойствие после этих слов. Лу Ли был единственным исключением, поскольку он уже давно знал об этом.

«После того как Рено убил своего отца, он стал психически неуравновешенным, поэтому они всегда вместе и утешают друг друга.», — сказал Лу Ли.

«Лу Ли, ты понимаешь что играешь с огнем?», — Даже Одинокий Цветок который всегда был хладнокровным, не смог удержаться и пожаловался на Лу Ли. Этот данж изначально был достаточно сложным, так они еще выбрали Кошмарную сложность…

«Не волнуйтесь, у нас все получится.», — подбодрил Лу Ли.

«Говори, что мы должны делать.»

Постепенно все успокоились; в конце концов они уже выбрали сложность, и поэтому на этой неделе они больше не смогут поменять ее…

«Сначала я расскажу основные правила. Сначала мы столкнемся с командиром Могрейн, и убьем его первым…», — Лу Ли начал разрабатывать стратегию.

«Подожди, то есть ты говоришь что Уайтмейн ничего не сделает пока мы не убьем командира? Тогда как это можно назвать битвой против двух боссов?», — Блуждающий запутался.

«Прежде чем мы убьем командира, Уайтмейн действительно не появится. Однако после того как мы убьем его, она выйдет и воскресит Рено…»

«Можем ли мы прервать воскрешение?», — безнадежно спросил Бриз Лазурного Моря.

«А ты как думаешь?», — Лу Ли покачал головой и продолжил — «После этого это будут битва против двух боссов.»

«За кого я буду отвечать??», — спросил Блуждающий.

«Ты отвечаешь за Уайтмейн; она — священник, и поэтому ее урон ниже. Тебе нужно следить за ее Теневым Словом. Это очень опасное заклинание, и тебе нужно вовремя его рассеять. Также тебе нужно следить за ее целительными навыками, и вовремя их прерывать…»

«Это довольно сложно.», — чувствуя головную боль сказал Блуждающий.

«Кого из них мы убьем первым?», — спросил Лунный Свет.

«Мы не можем убить одного из них первым; если умрет Уайтмейн – то Рено впадет в бешенство; однако если умрет Рено, Уайтмейн воскресит его. Поэтому нам нужно сделать так, чтобы они умерли одновременно…», — серьезно сказал Лу Ли.

Это подземелье и так было достаточно сложным, и теперь им еще нужно было убедиться в том что два босса умрут одновременно…

«Не унывайте. Если все будут следовать моим инструкциям, то мы обязательно справимся.», — подбодрил Лу Ли.

«Есть ли у Рено какие-то особые навыки?», — спросил Бриз Лазурного Моря.

«Я пока не уверен, но нам определенно не стоит недооценивать его. В конце концов он является нынешним командиром Алых Крестоносцев, а также Паладином, поэтому нам придется остерегаться его навыков.», — ответил Лу Ли, после чего сказал начинать битву.

Затем Бриз Лазурного Моря положил начало битве.

«Я стану героем, отец.»

Сказал Паладин стоящий на коленях в середине зала, после чего встал и взмахнул своим длинным мечом. Затем его меч атаковал щит Бриза Лазурного Моря и отбил его.

Бриз Лазурного Моря быстро встал и снова ринулся вперед.

«Пока не атакуйте его; пусть он сначала полностью сосредоточится на Бризе.»

Это было очень мудрое решение. Поскольку после того как Бриз Лазурного Моря был ошеломлен на 6 секунд «Молотом Правосудия», Рено не развернулся и не нацелился на остальных, потому что он был сосредоточен только на Бризе.

Вскоре навык Паладина «Освящение» поджег пол; и поэтому несмотря на то что команда не атаковала босса, они все равно начали получать урон…

Эта часть боя была очень тяжелой для классов ближнего боя. Поэтому Бризу Лазурного Моря нужно было постоянно перетаскивать босса в месте без огня, чтобы члены его команды могли атаковать.

«Целители, следите за своей маной. Все остальные, обязательно принимайте зелья всякий раз когда сможете, не ждите исцеления.»

Лу Ли заметил что Мартовский Дождь была слишком щедра с исцелением, и поэтому напомнил ей чтобы она больше экономила.

Два босса Алого Собора были очень сложными.

Продолжительность боя зачастую являлась причиной проигрыша команд…

В конце концов мана целителей не была бесконечной…

«Воспоминания, пока не используй Кровожадность. Используй ее когда я скажу.», — сказал Лу Ли.

Приблизительно через десять минут боя, Рено Могрейн потерял около половины своего здоровья. Несмотря на то что у него была высокая защита, его атаки не наносили огромного урона; поэтому он не был слишком сложным после того как все поняли его немногочисленные навыки.

Не говоря уже о том, что у него было всего 120 000 HP, что было намного ниже, чем по сравнению с остальными боссами его уровня.

«Боже, он слишком бесстыдный. У паладинов есть и такой навык?», — громко выругался Блуждающий.

После того как здоровье Рено Могрейна упало до 30%, он поднял руку и применил навык который восстановил его полоску HP.

Возложение рук!

Это был самый сильный лечебный навык Паладинов.

Чтобы выучить Возложение рук, Паладин должен был обладать определенным количеством интеллекта; из-за этого Паладины специализирующиеся на Защите и Возмездие не могли выучить этот навык.

Тем не менее Нипы не были ограничены этими правилами.

К счастью после того как оба босса объединятся, Возложение рук больше не будет доступно, иначе этот данж было бы невозможно пройти…

«Воспоминания, пора! Все остальные, наносите как можно больше урона. Мы должны убить его в течение пятнадцати минут, иначе он использует еще одно возложение рук.»

После волны взрывного увеличения урона, они легко достигли цели Лу Ли.

Рено Могрейн не успел во второй раз использовать Возложение Рук, и в поражении встал на колени.

«Могрейн пал? Вы заплатите за это!», — в зале эхом раздался голос, после чего последовал навык который усыпил всех членов Наемников Синь Синь.

Конечно этот навык не усыплял игроков по-настоящему — он просто ограничивал их.

Затем они увидели как из дальнего зала вышла красивая женщина с длинными ногами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407. Пара (часть 2)**

«Восстань, мой воин!»

«Моя леди!»

Лу Ли и остальные члены команды были под воздействием сна что мешало им двигаться, однако они все еще могли видеть и слышать.

Затем они увидели как Уайтмейн встала позади своего возлюбленного. Она была готова отдать все ради своей любви. А Могрейн в свою очередь встал с земли и был готов заблокировать любого кто попытается причинить вред Уайтмейн.

Судьба Уайтмейн была очень трагичной. Она в очень молодом возрасте стала свидетелем ужасной сцены, когда ее семья была заражена Плетью… Когда члены ее семьи стали частью Плети, она была вынуждена своими собственными руками убить своих родителей, а также братьев и сестер… Начиная с того дня, только одно могло принести ей радость и удовлетворение – смерть Нежити…

Уайтмейн соответствовала своему титулу Богини — она была очень красивой, и увидев ее можно было понять что дизайнеры потратили на нее кучу времени. Она носила красное платье, которое было далеко не консервативным…

«Бриз, будь предельно осторожен. Следите за Рено Могрейном — его жена здесь, поэтому он может немного обрадоваться.», — громко напомнил Лу Ли. Сразу после его слов, эффект сна спал.

После этого Бриз Лазурного Моря сразу же ударил щитом по лицу Рено Могрейна.

Рено немедленно пришел в ярость, и пять раз ударил своим молотом по голове Бриза Лазурного Моря.

Если бы Бриз Лазурного Моря не отреагировал достаточно быстро и не использовал бы свой навык уменьшения урона, то он вероятно умер бы. Вместо возложения рук, после появления своей жены Могрейн получил другой навык — мутировавшую версию «Удара крестоносца».

После этого навыка он также использовал Божественную Бурю. Это был Аое навык, с радиусом действия в восемь ярдов. Классы дальнего боя могли легко избежать этого навыка, но классам ближнего боя повезло меньше. Все они потеряли около половины своих HP…

«Паладины слишком страшны! Блуждающий, тебе не стыдно за себя?», — пожаловался Бриз Лазурного Моря.

Блуждающий также был Паладином, но его сила казалась довольно слабой по сравнению с Рено…

«Возможно Паладины станут сильными в будущем…», — без особой искренности утешил Лу Ли.

В этом мире не было «лучшего класса», были лишь лучшие игроки…

Блуждающий делал все возможное чтобы удержать Уайтмейн; однако урон наносимый этой женщиной, не был таким слабым как это описал Лу Ли… У нее было два основных дд навыка – Теневое Слово — которое наносило постоянный урон с течением времени, и Святая Кара.

Если его вовремя не рассеять, то урон Теневого Слова накапливался…

А что касается Святой Кары, то от этого навыка было невозможно скрыться, поэтому Блуждающему приходилось принимать урон… У Уайтмейн была невероятно высокая вероятность критического удара, из-за чего здоровье Блуждающего постоянно росло и падало, прямо как американские горки…

«Первая команда отвечает за Уайтмейн. Воспоминания Сакуры и Блуждающий, вы оба отвечаете что прерывание ее исцеляющих навыков и воскрешения. Групповые воскрешения должны быть прерваны, иначе мы все умрем…», — говоря это, Лу Ли внезапно заметил как куча Алых Паладинов встала из мертвых… Затем он беспомощно покачал головой и сказал — «Я же сказал обращать внимание и прерывать ее навыки… Почему никто не прервал групповое воскрешение?»

«До этого она использовала навык исцеления; и поэтому я прервала его…», — невинно ответила Воспоминания Сакуры.

«Мы не обсудили порядок, поэтому я тоже использовал свой навык прерывания…», — добавил Блуждающий.

«Март, Хачи Чан, найдите место для Слияния Теней и выйдите из битвы. Остальные просто получайте урон.», — Лу Ли посчитал количество воскресших монстров; и их оказалось восемнадцать — почти максимум навыка группового воскрешения… Восемнадцать элит и два босса, у них не было ни шанса…

Приблизительно через тридцать секунд, битва подошла к концу…

После этого Мартовский Дождь и Хачи Чан которые использовали Слияние Теней чтобы покинуть битву, вернулись и воскресили всех кто умер.

Поскольку они были готовы к провалу, Лу Ли и Одинокий Цветок также не умерли.

«Я немного изменю команды; теперь первая команда будет состоять из меня, Воспоминаний Сакуры, Блуждающего и Хачи Чан. А все остальные будут частью второй команды. Блуждающий и Воспоминания, обсудите порядок прерывания навыков; а я буду отвечать за групповые воскрешения. Правила остаются прежними — мы сначала убьем Могрейна…»

«А можем ли мы разделить их друг от друга?», — внезапно спросил Блуждающий – «Например можем ли мы вытащить одного из них за пределы собора?»

«Они являются парой; тебе что не стыдно разлучать их?», — пошутил Лу Ли. Честно говоря идея Блуждающего была бесполезной — Уайтмейн всегда следовала за Могрейном…

Поскольку это была их вторая попытка, то они намного легче достигли второго этапа.

На этот раз Лу Ли был в первой команде и отвечал за прерывание группового воскрешения Уайтмейн; а Блуждающий и Воспоминания Сакуры отвечали за прерывание других навыков. Поскольку они обсудили кто прерывает первым, то на этот раз все должно было быть проще.

Помимо своих исцеляющих навыков, Уайтмейн также имела навык – Сила Слова: Щит. Мартовский Дождь также обладала этим навыком, который накладывал щит на союзника и поглощал определенное количество урона.

Без сомнения в руках босса, эффект этого навыка был пугающим…

Щит Уайтмейн мог поглотить 10 000 единиц урона…

Этот навык был мгновенным, и поэтому его было невозможно прервать; поэтому им нужно было сначала сломать щит, после чего уже наносить урон боссу… Но к счастью у этого навыка было время перезарядки, поэтому у них был шанс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408. Пара (часть 3)**

«Перестаньте наносить урон Уайтмейн. Воспоминания, атакуй Могрейна. Все остальные следите за их полосками HP; убедитесь что здоровье Уайтмейн выше чем у Могрейна, иначе он впадет в бешенство.»

«Воспоминания, поставь тотем регенерации маны и используй Кровожадность когда сможешь.»

Нанося урон Уайтмейн, Лу Ли также находил время чтобы следить за всем боем.

«Он уже готов, мне использовать его?», — Воспоминания Сакуры поместила тотем регенерации маны между Мартовским Дождем и Хачи Чан.

«Вернись к Уайтмейн и насчет три используй его. Кроме того, никто не должен забывать использовать свои особые эффекты. Март, не забывай использовать своего Теневого Демона.»

Мозг Лу Ли не был калькулятором, поэтому он не мог все запомнить, особенно во время быстрого бой…

После использования Кровожадности, HP обоих боссов быстро упали ниже 50%.

«Будьте осторожны. Кричите если вас будут контролировать.»

Лу Ли посмотрел на время и понял что они достигли другого критического момента.

«Что ты имеешь в виду под «будут контролировать»?», — Никто не понял что он имел в виду.

«Например если вы потеряете контроль над своими действиями — если вы будете атаковать членов своей команды или исцелять босса…» терпеливо объяснил Лу Ли.

«Мечта, мечта! Ты что пытаешься убить меня?!», — внезапно закричала Хачи Чан.

«Я… я… прости, я не хотела.»

Остаточная Мечта попала под контроль и ее стрелы начали падать на Хачи Чан. Ее питомец также начал атаковать Хачи Чан.

«Хачи Чан, подбеги к Остаточной Мечте и подведи ее питомца к ней поближе. Цветок, заморозь их.», — проинструктировал Лу Ли.

Этот навык Уайтмейн был известен как Подавление Разума, и он мог контролировать игрока в течение десяти секунд.

Ледяная Звезда Одинокого Цветка замораживала человека на восемь секунд, поэтому это эффективно решало проблему.

«Не забывайте о Освящении на полу. Также постоянно принимайте зелья и не ждите пока целители исцелят вас. У них и так заканчивается мана… Также пока не используйте навыки уменьшения урона. Цветок, твой щит… забей, ты уже использовал его… Обязательно используй свой навык холодильника когда они используют ульту.»

Держать все под контролем было невозможно; поэтому хороший командир должен был уметь адаптироваться к различным ситуациям.

Вскоре боссы приблизились друг к другу, после чего из их рук вырвались волны огня. Все игроки которые попали под воздействие этого навыка, начали постоянно получать урон.

«Снижение урона!»

Лу Ли мгновенно использовал свои Штормовые Шаги, и после временной непобедимости активировал щит и с легкостью пережил эту волну огня.

Одинокий Цветок последовал предыдущим инструкциям и использовал навык холодильника. Этот комбинированный навык был самым сильным навыком пары; именно из-за него проваливалось большинство команд.

Однако пока все они были заняты выживанием, Уайтмейн смогла исцелить Могрейна.

Ее исцеляющий навык восстановил ему 10 000 HP.

Десять тысяч HP было мелочью для них — им просто нужно было потратить немного больше времени. Однако из-за этих 10 000 HP, здоровье Уайтмейн стало меньше чем у Могрейна…

Увидев что его жена пострадала больше чем он, Могрейн пришел в бешенство…

«\*\*\*\*!», — Лу Ли почувствовал беспомощность.

Они сделали все возможное чтобы контролировать здоровье боссов; кто вообще мог ожидать такого поворота?

«Бриз, используй оставшиеся у тебя навыки уменьшения урона. Сделай так чтобы Могрейн стоял к нам спиной. Классы ближнего боя должны немного отступить, а классы дальнего боя должны сфокусироваться на нем.», — Лу Ли также прекратил атаковать Уайтмейн.

С этого момента игры, в будущем будет много данжей с двумя боссами.

После нескольких попыток, все игроки приноровятся к тому как сражаться с двумя боссами.

Однако Лу Ли не хотел третьей попытки. У них был самый полный гайд по этому данжу, и кроме того они являлись лучшей командой в игре. Поэтому их поражение еще не было точным.

После того как Могрейн пришел в бешенство увеличился не только его урон, но его атаки также стали сплэш, и начали ранить окружающих людей… Вот почему Лу Ли приказал классам ближнего боя отойти…

Всего в их команде было три игрока дальнего боя – Остаточная Мечта, Одинокий Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом. Все трое одновременно атаковали Могрейна, в то время как Мартовский Дождь и Хачи Чан исцеляли Бриза Лазурного Моря. Что касается Уайтмейн, то Блуждающий водил ее кругами, а Лу Ли и Воспоминания Сакуры бегали за ней чтобы прервать любое ее заклинания.

Когда здоровье Могрейна упало ниже здоровья Уайтмейн, эффект берсерка закончился.

Это действительно был пугающий этап, но их команда справилась с этим…

«Теперь нам нужно экономить навыки снижения урона. Те у кого не будет снижения урона через тридцать секунд, должны покинуть зал.», — проинструктировал Лу Ли.

После того как все рассчитали кулдаун своих навыков, Рисовые Шарики с Кунжутом, Воспоминания Сакуры и Остаточная Мечта развернулись и убежали.

Это был плохой способ избежать навыков; в конце концов постоянный побег приведет к снижению их урона по боссу.

Однако у них не было другого выбора… Без навыков снижения урона, они не смогут пережить следующую ульту…

Через 30 секунд боссы действительно использовали ульту, но все выжили при помощи своих навыков снижения урона. Тем не менее за это время два босса восстановили значительное количество своего здоровья, особенно это касалось Могрейна…

«Сосредоточьтесь на Могрейне.», — сказал Лу Ли, после чего переключил свое внимание на паладина. Атакуя его, он постоянно следил за Уайтмейн.

«У меня мало маны!», — закричала Мартовский Дождь.

«Стой спокойно. Не беспокойся и пей зелья когда сможешь. Воспоминания, не забывай ставить тотемы когда сможешь. Как долго осталось до конца перезарядки Теневого Демона?»

Если бы у них были Продвинутые Зелья, то они смогли бы намного проще пройти этот данж…

«До перезарядки Теневого Демона осталась еще одна минута; а до зелья — около двух минут. Я не помню точное время.», — полоска маны Мартовского Дождя была почти пустой, поэтому ей прошлось использовать лишь небольшие навыки, которые стоили меньше маны.

Мартовский Дождь подняла уровень Теневого Демона до пятого, из-за чего время его кулдауна было сокращено с пяти минут до 200 секунд.

«Блуждающий, стой на месте. Хачи Чан, исцеляй Бриза. Бриз, у тебя ведь есть навык уменьшения урона?»

«У меня есть еще два навыка снижения урона — навык, и эффект экипировки.»

«Хорошо, продержись пока Теневой Демон не будет готов.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409. Завершение серии подземелий**

Выжить целую минуту без исцеления от своего главного целителя…

Каждый игрок Рассвета посчитал бы это утверждение шуткой, поскольку это было практически невозможно… Тем не менее основная команда Правящего Меча пережила много невозможных ситуаций благодаря руководству Лу Ли.

Кроме того не то чтобы у них не осталось никакого исцеления…

Несмотря на то что исцеление Хачи Чан было низким, она хорошо слушалась приказов Лу Ли. Когда она следовала за его приказами, она могла сравниться с Мартовским Дождем…

Большая часть ее снаряжений давала ей большую регенерацию маны. Из-за этого несмотря на то что она все это время использовала свои навыки, её запас маны по-прежнему превышал 50%…

Несмотря на то что исцеление Хачи Чан не было таким же сильным как у Мартовского Дождя, ее лечение было более стабильным из-за огромного запаса маны.

«Используй Восстановление на Блуждающем, а Железную Ветку на Бризе. Бриз, больше двигайся, иначе огонь от Освящения продолжит ранить тебя.», — напомнил Лу Ли.

Несмотря на то что Освящение Могрейна не наносило мгновенно урона, оно все же наносило значительный урон в долгосрочной перспективе. Кроме того вождение босса кругами снижало давление с танков и целителей.

«Хачи Чан, ты молодец.», — Остаточная Мечта была впечатлена своей подругой. В то же время она слегка расстроилась, потому что она стала самым слабым звеном команды…

Хачи Чан была слишком сосредоточена на голосе Лу Ли, и поэтому проигнорировала похвалу Мечты.

Одна вообще не задумывалась и просто следовала приказам Лу Ли, благодаря чему могла поддержать всех игроков.

«Теневой Демон готов.», — вскоре навык регенерации маны Мартовского Дождя наконец-то был готов. Несмотря на то что прошло всего около минуты, Хачи Чан казалось будто время двигалось очень медленно.

«Мартовский Дождь, будь осторожна с местом где ты используешь Теневого Демона. В прошлый раз когда ты использовала его, он восстанавливал твою ману всего лишь дважды. На этот раз тебе лучше встать прямо позади Могрейна и уже там призвать Теневого Демона. Теоретически, при помощи Теневого Демона ты сможешь восстановить 30% или даже 40% своей маны. В будущем тебе нужно больше попрактиковаться с этим навыком.»

Способность регенерации маны Теневого Демона была очень уникальной. Каждая успешная атака по цели, восстанавливает 10% максимальной маны заклинателя.

Количество восстановленной маны зависит от количества последовательных атак. Если Теневой Демон промазывал с атакой, то эта атака не считается. Однако Теневой Демон очень сильно привлекал агр, и Босс зачастую атаковал его всего после нескольких атак.

Большинство боссов могли убить Теневого Демона с одного удара.

Кроме того даже без внешних атак, Теневой Демон мог максимум прожить 15 секунд, и тратил около 3х секунд на одну атаку. Поэтому этот навык не мог полностью восстановить ману заклинателя, иначе он был бы дисбалансным…

Применение Теневого Демона непосредственно за Могрейном уменьшало расстояние, и таким образом максимизировало потенциал.

Бриз Лазурного Моря очень хорошо справлялся с агром, и поэтому Могрейн переключал агр только спустя 3 удара.

После исчезновения теневого демона, Лу Ли посмотрел на статы Мартовского Дождя и улыбнулся, поскольку у нее было 43% маны.

Этого было достаточно для того чтобы они пережили следующую волну ульты.

«Вылечи всех на максимум.», — Лу Ли облегченно вздохнул.

Мартовскому Дождю приходилось лечить урон от AOE навыка, и в то же время поддерживать основного танка.

«Ах, ох.»

Из-за чего Воспоминания Сакуры пала.

Помимо Воспоминаний Сакуры, Остаточная Мечта также умерла в последние минуты боя.

После ее смерти у Могрейна было 9% HP, в то время как у Уайтмейн 6%.

«Будьте осторожны; Хачи Чан возроди… Воспоминания Сакуры.»

Лу Ли немного колебался, но все же решил возродить Воспоминания Сакуры. Ее смерть была неизбежна, в то время как Остаточная Мечта просто забыла активировать свой навык уменьшения урона…

«Возродите лучше Остаточную Мечту — она более низкого уровня, и у нее завтра школа.», — настояла Воспоминания Сакуры.

Опыт от двух боссов 32 уровня довольно сильно поднимет ее опыт. Очевидно что любой кто будет мертв, ничего не получит…

Если кто-то упустил опыт, то он мог догнать остальных качаясь в одиночку. Однако поскольку Хачи Чан и Остаточная Мечта днем учились, они всегда отставали…

В конце концов Хачи Чан возродила Остаточную Мечту.

Когда HP боссов упало до 5%, ни один из них не перешел в режим берсерка. Они не боялись смерти, поскольку совместная смерть была для них наиболее подходящим концом.

Система: Члены Правящего Меча — Бриз Лазурного Моря, Мартовский Дождь, Одинокий Цветок, Рисовые Шарики с Кунжутом…. завершили Первую Зачистку Алого Собора на кошмарной сложности.»

Одиннадцатый: «Читеры.»

Везучий Южный Перс: «Одиннадцатый, ты же вроде сказал что заблокировал их.»

Одиннадцатый: «Заткнись, я не разговариваю с бесстыдными людьми.»

Везучий Южный Перс: «Почему ты такой мелочный? Только потому что тебя избили?»

Одиннадцатый: «…»

Сила Старика: «Перс, перестань дразнить Одиннадцатого. Он мой.»

Одиннадцатый: «Прости старик, я не люблю мужчин. Возможно ты и гей, но я нет.»

Нефритовый Цветок: «Хочу купить ваш гайд, деньги не проблема.»

Водная Фея: «Хе-хе.»

Нефритовый Цветок: «Ты насмехаешься надо мной? Несмотря на то что я не настолько богат как ты, но у меня тоже есть достоинство. Не издевайся надо мной.»

Водная Фея: «Прости, но я буду той кто купит его.»

Пока звездные игроки болтали друг с другом, обычные игроки смотрели на это шоу со стороны.

…

Лунный Свет и Одинокий Цветок оба получили по очку навыка в качестве награды.

«Поздравляю! Вы только что прошли Алый Собор и весь Алый Монастырь!», — Лу Ли не мог понять была ли Водная Фея искренней или нет.

«Спасибо, нам просто повезло.», — смиренно сказал Лу Ли.

«Тебе всегда везет. Когда ты собираешься продать мне гайд?», — спросила Водная Фея.

«Мне нужно немного все организовать. Я думаю что с помощью этого гайда вы даже сможете пройти кошмарную сложность.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410. Лотерея**

Водная Фея повернулась к Падающей Звезде и подозрительно спросила: «Он сказал что ему нужно организовать гайд; я так и знала. Может нам стоит предложить больше денег?»

Несмотря на то что они уже устно вступили в союз, они еще не обсудили всех деталей.

Согласно Кубическому Корню, каждый эксклюзивный гайд стоил абсурдную сумму реальных денег. Однако чтобы заслужить доверие и показать их искренность, они будут продавать их всего за 300 000 долл. Сша.

Несмотря на то что 300 000 долларов казались большой суммой, однако прибыль которую Королевский Двор сможет получить при помощи этого гайда, была почти неограниченной.

Если каждая небольшая команда Королевского Двора скинется чтобы купить гайд, им придется заплатить всего по 1 000 долларов с команды…

Потратить 1 000 долларов чтобы ускорить свой прогресс, было более чем стояще.

Но несмотря на то что в покупке гайда было много преимуществ, были и недостатки.

Для роста гильдии, ее членам было необходимо развивать командную работу, верность, дружбу и доверие. Все эти качества можно было получить только сражаясь бок о бок в подземельях и PVP.

Иногда покупать гайды было полезно; однако если Королевский Двор Измороси будет делать это слишком часто, их репутация не только упадет, но их рост также будет остановлен.

Водная Фея хотела этот гайд чтобы поставить имя их гильдии выше других гильдий в рейтинге завершения подземелий. Это повысит их репутацию, и обычные игроки признают Королевский Двор одной из лучших гильдий.

«Дело не в сумме денег.», — сказал Падающая Звезда.

«Конечно в них! Знаешь ли ты как сильно Лу Ли любит деньги?», — Водная Фея рассмеялась.

«Если деньги могут решить все, тогда зачем нам вообще заключать с ними союз? Не то чтобы нам не нужен тот Синтетические Камни; с его помощью ты могла бы использовать снаряжение 45-го уровня…»

«Даже с камнем, снаряжение 45-го уровня не может быть использовано до 36-го уровня…», — подчеркнула Водная Фея.

Будучи независимой и гордой женщиной, она чувствовала себя некомфортно из-за выбора слов и отношения Падающей Звезды.

«В любом случае поскольку мы сейчас находимся в союзе с ними, тебе следует больше взаимодействовать с ними.», — сказал Падающая Звезда.

«Как? Вместе качаться?», — холодно спросила Водная Фея.

Она привыкла качаться одна. Поскольку у нее были очень сильные навыки и снаряжение, она могла легко качаться в одиночку, прямо как Лу Ли.

«Я помню что тебе нужна помощь в одном из квестов?», — напомнил Падающая Звезда.

«В моем распоряжении есть тысячи игроков; зачем мне просить помощь посторонних людей?», — Водная Фея хмыкнула, после чего вздохнула — «Хорошо, я свяжусь с ним чуть позже… возможно я смогу узнать у него кое-что.»

«Очаруй его своей харизмой и заставь его встать на колени. Будущее подземелий Королевского Двора находится в твоих руках.», — Никто кроме Падающей Звезды и других звездных игроков которые сражались вместе с ней, не смел шутить над Водной Феей.

…

Однако Лу Ли на самом деле не пытался поднять цену. Он просто хотел убедиться в том что его собственная гильдия извлечет наибольшую выгоду из этого гайда.

Последние два босса Алого Собора были очень сложными. В их прохождении было очень много деталей, и состав команды был очень важен.

В команде должно быть достаточно классов с навыками которые могут прерывать или рассеивать магические атаки. Кроме того команде также нужно иметь достаточно Дпса.

Кроме того когда оба босса использовали ульту, команда не могла полагаться только на целителей. Даже у Мартовского Дождя кончилась мана во время битвы с боссами…

«Кожаный доспех.», — сказав это, Остаточная Мечта достала предмет. Судя по анимации и свечению, было очевидно что это было золотое снаряжение.

Лу Ли и Хачи Чан выжидательно посмотрели на нее.

«Хачи Чан, это твое.»

Несмотря на то что они оба носили кожаные доспехи, Хачи Чан требовалось больше интеллекта и статов чтобы ускорить ее лечение, в то время как Лу Ли требовались ловкость и статы увеличивающие Дпс.

«Аегис Командира Алых Крестоносцев. Он достанется…», — Остаточная Мечта не была уверена в том кому передать его, поскольку в их команде было два танковых класса.

«Тогда решим лотереей.», — этот щит добавлял HP и силу, а его особый эффект увеличил эффект агра и уменьшал урон.

«Я главный танк, поэтому мне нужнее. Я передам тебе щит которым пользуюсь прямо сейчас.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

Это была правда что у главных танков должен быть приоритет в получении нового снаряжения. Однако его нынешний щит достался ему в прошлый раз, и он и так был очень сильным.

«Ты боишься проиграть?», — хихикнул Блуждающий.

«Зачем мне бояться тебя? Хорошо, давай лотерею.», — Бриз Лазурного Моря сразу же спровоцировался.

Блуждающий был первым и у него выпало число 45. После использования функции лотереи, система случайно давала цифру от 1 до 100.

«Ха-ха, ты тупица. Как ты смеешь бросать мне вызов? Мне никогда не выпадало число ниже… эм…»

1.

«Ха-ха.»

Блуждающий поднял свой новый щит, и был чрезвычайно им доволен.

«Что за нах?!? Как это вообще возможно?», — выругался Бриз Лазурного Моря.

Помимо двух Золотых предметов, Могрейн также дропнул Камень Улучшения и редкий материал.

Далее настала очередь Уайтмейн. Несмотря на то что в этом подземелье игрокам приходилось сражаться с обоими боссами одновременно, дроп также удваивался.

«Посох Справедливости. Старшая сестра Мартовский Дождь, тебе пришло время снова сменить снаряжение.», — сегодня Остаточная Мечта была очень везучей.

Статы этого посоха были божественными, однако вишенкой на торте был особый эффект Мана Регена, который так отчаянно был необходим Мартовскому Дождю…

Особый эффект(активный): восстанавливает 68 MP в секунду, длится 15 секунд. Перезарядка: 300 секунд.

Этот эффект может восстанавливать около 1 000 маны каждые 5 минут… В действительности у Мартовского Дождя было более чем достаточно маны, однако поскольку Лу Ли любил проходить подземелья на кошмарной сложности, ей приходилось постоянно лечить своих товарищей по команде…

Второй предмет также был для Мартовского Дождя. Поскольку Уайтмейн была священником, она часто дропала снаряжение для священников.

Вышитая Шляпа Уайтмейн: рецепт серебряного класса 30 уровня.

Им нужно было сделать этот предмет, потому что Лу Ли знал что он обладает очень полезным эффектом, который использовался для уменьшения агра. Исцеление товарищей по команде также привлекало агр Босса, поэтому этот особый эффект был очень важен для поддержания жизни целителя.

Третьим предметом была книга навыка.

Молитва Исцеления: лечит цель при помощи молитвы, и восстанавливает 300 HP. После этого, молитва исцеления будет передана следующему члену команды в пределах 20 ярдов от цели. Может передаваться до 5 раз; время действия 30 секунд.

Этот навык мог вылечить до 5 игроков, и также был очень эффективным с точки зрения мана-затрат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411. Подвал**

На кошмарной сложности не могло выпасть всего три предмета, поэтому Остаточная Мечта продолжила собирать лут и достала Синтетический Камень.

Синтетический Камень и Укрепляющий Камень были хорошими предметами; разница между ними заключалась в том, что укрепляющий камень имел постоянную рыночную цену, в то время как рыночная цена синтетического камня зависела от его эффектов.

Синтетический камень с плохими эффектами был бесполезен; игрокам он не нужен был даже забесплатно.

А те камни у которых были хорошие эффекты, могли без проблем продаться за сотни тысяч золотых монет.

Поскольку Остаточная Мечта была мастером в этом деле, то вытащенный ею Синтетический Камень был неплохим.

Синтетический Камень: Игнорирование Защиты – дает определенную вероятность снизить HP цели до 1 000.

«Он кажется довольно сильным; с его помощью можно мгновенно понизить HP цели до 1 000.»

Они впервые встречали этот эффект, и поэтому все были поражены.

«Это не то что вы думаете.», — сказал Лу Ли — «Этот эффект полезен только если он активируется вначале.»

Например если у игрока было 2 000 HP, и эффект активируется при первом ударе, то у цели останется половина HP. Однако если у цели изначально было всего 999 HP, то даже после срабатывания эффекта, у цели останется 999 HP…

Тем не менее ценность этого камня все равно была высокой. Он был гораздо ценнее укрепляющего камня.

«Кто что получил?»

Поскольку они взяли Первую Зачистку, то на этом их награда не заканчивалась.

Помимо всего это были также награды от игры.

Лу Ли посмотрел на системное уведомление, и в нем говорилось о том что он приобрел книгу навыка «Уклонение».

Уклонение: Мгновенное использование, кулдаун 180 секунд. Уклонение от любой следующей атаки; после чего на 10 секунд увеличивает шанс уклонения на 20%.

Этот навык был невероятно полезен, но он также проверял способность человека принимать решения.

Если противник использовал сильный навык, то вы можете заранее использовать Уклонение чтобы аннулировать его. Кроме того после этого вы также получите 20% увеличение шанса уклонения.

Однако важно было не использовать его слишком рано, потому что если это будет замечено вашим оппонентом, то он может использовать более слабый навык чтобы сбить эту способность.

Как правило чем лучше игрок, тем сложнее будет уклониться от его атаки.

Однако для эксперта, это был невероятно полезный навык.

«Нам все еще нужно кое-что доделать.»

Перед боем с Вишасам, они получили два квеста.

Один из них заключался в убийстве жены Вишаса — Нэнси, после чего им нужно было вернуть обручальное кольцо Монике.

Они уже наполовину завершили этот квест, и им оставалось просто найти нужного человека.

А другой квест был от Джозефа, который считал что его наставник — Великий Инквизитор Фэрбенкс — все еще был жив, и он хотел чтобы они нашли его.

Но несмотря на то что они уже полностью зачистили Подземелье, они так и не нашли никаких следов Фэрбенкса.

«Поскольку это квест, то Фэрбенкс определенно где-то здесь. Давайте обыщем каждый уголок, и раскроем все секреты этого места.», — сказал Лу Ли; он не хотел называть точного местонахождения Фэрбенкса, поскольку это было бы слишком подозрительно.

Зал в котором они находились был огромен, и его было довольно сложно обыскать.

Однако к счастью они довольно быстро нашли выключатель за одной из колон, который открыл секретную комнату.

«Там мы возможно найдем горы сокровищ; Алые Крестоносцы кажутся довольно богатыми.»

Бриз Лазурного Моря первым ворвался в комнату.

«Буэ!»

Однако войдя внутрь и почуяв запах, он мгновенно заткнул рот.

Рассвет преднамеренно не обрабатывал запахи, поэтому игроки редко чувствовали запах крови. Только в определенных обстоятельствах игра использовала такие резкие запахи.

«Это трупный запах; если хотите, то вы можете его отключить.»

«Эй, есть ли там сокровища?», — стоя снаружи, насмешливо спросил Блуждающий.

«Я попал сюда первым, поэтому если тут есть что-то хорошее, оно принадлежит мне.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

Из-за того что единственным источником света была маленькая зеленая лампа на стене, в подвале было очень темно.

Подвал был небольшим; в нем было несколько книжных полок, а напротив них в кресле сидел «человек».

Фэрбенкс.

Состояние его тела было ужасным — оно было полностью заражено и испускало трупный запах. Очевидно что он был заражен Плетью.

Бриз Лазурного Моря поднял свой одноручный топор и приготовился атаковать этого монстра.

Однако Лу Ли вытянул руку и остановился его: «Не будь таким импульсивным — посмотри на его глаза.»

Бриз Лазурного Моря сначала не понимал что он имел ввиду, но вскоре понял что Фэрбенкс все еще жив.

Его глаза были очень ясными, возможно даже яснее чем у обычных людей. В них не было ни следа контроля Сильваны, ни безумия Плети.

«Здравствуйте, уважаемый великий инквизитор.», — сказал Лу Ли.

«Ох, так это группа искателей приключений! Интересно когда это Алый Монастырь стал местом, куда кто угодно может попасть?», — Голос Фэрбенкса был немного хриплым.

Его слова звучали не очень вежливо, поэтому все слегка забеспокоились.

«Мы пришли по просьбе Джозефа и победили Могрейна и Уайтмейн.», — сказал Лу Ли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412. Подводный сундук с сокровищами**

«Джозеф?», — Фэрбенксу понадобилось время чтобы вспомнить что у него действительно был ученик с таким именем.

«Он пытался прийти сюда и спасти вас, но попал в руки Вишаса. Затем Могрейн приговорил его к заключению в камере пыток.», — продолжил Лу Ли.

Вскоре Фэрбенкс встал и убрал книгу которую держал в руках.

Затем когда он вернулся на стул, в его глазах появился след грусти: «Спасибо вам. Я знал что однажды Алым Крестоносцам придет конец, но я не думал что лично увижу это… Если вы когда-нибудь встретите Дариона, Дариона Могрейн, то пожалуйста передайте ему эту книгу. Я записал в ней некоторую истину.»

Дарион Могрейн являлся братом Рено, и в данный момент должен был быть главой Организации Серебряного Рассвета.

«Хорошо.», — Лу Ли кивнул, после чего взял книгу и положил ее в свой рюкзак.

Это был групповой квест, поэтому если Лу Ли завершит его, то все получат награду.

«Я слишком долго находился в тюрьме, поэтому мне нечего вам дать. Вот несколько окровавленных рубашек; вы можете взять их.», — сказал Фэрбенкс, после чего передал им несколько предметов.

Всего он передал три окровавленных предмета.

Поскольку они прошли кошмарную сложность, награда была несколько другой.

После прохождения элитной сложности была всего лишь небольшая вероятность получить одну рубашку, не говоря уже о трех…

Алая Военная Мантия, Рубашка и Майка — все это было особое снаряжение, которое можно было носить в дополнение к обычному снаряжению.

У этих предметов не было особенно сильных эффектов, поскольку они лишь увеличивали HP. Тем не менее каждый из эти предметов предоставлял дополнительные 300 HP.

Чтобы получить 300 HP, воину нужно было потратить более 20 очков телосложения. А другим классам, таким как Паладин, нужно было потратить целых 40 очков…

«Всего мы получили три предмета — два для Главного Танка и один для целителя. В будущем, во время турниров вы можете одолжить их другим игрокам.»

Подземелье Алого Монастыря подошло к концу, и до следующей недели у них не было причин возвращаться сюда.

Поэтому они разошлись и вернулись в город.

Вернувшись в город, Лу Ли потратил несколько десятков золотых монет и восстановил все свое снаряжение.

Недостатком хорошего снаряжения было то, что его ремонт был довольно дорогим…

Отремонтировав свое снаряжение, Лу Ли переместился в новый район на карте — Фералас.

Фералас был цветущей горной долиной, окруженной безлюдными землями на севере, морем на западе и Калимдором на юго-востоке. Между ними был густой Лес Иглстоун.

В этом месте можно было найти множество диких животных, включая таких хищников как волки, медведи и рогатые звери. Тут также было много разумных существ, таких как Снеговик и Кровожадный Гнолл. Конечно тут также был огр, который всем управлял.

Эти монстры обычно варьировались между 43 и 50 уровнями, поэтому они безусловно не подходили для кача Лу Ли.

Вы не будете сражаться с монстрами которые были на 10 уровней выше вас, даже если вы были самоубийцей…

…

После того как Лу Ли вышел из Телепортационного Канала, он сразу же увидел крепость Фезамун. Фералас был территорией Альянса, а Шендрис Фезамун был лидером Стражей этой области.

Местная Застава Ночных Эльфов была занята сбором реликвий из руин Высших Эльфов, а также расследованием следов Наг на юге.

Несмотря на то что Шендрис выглядел довольно женственно и был частью Корпуса Стражей, на самом деле он был мужчиной.

После Кенарийского Круга, Сестры Элуны были следующей по величине организацией Ночных Эльфов.

По общему мнению, только женщины могли постичь самые глубокие тайны Богини Луны, поэтому Сестры Элуны принимали только женщин.

Именно они сформировали Корпус Стражей, и поэтому большинство их офицеров были частью Сестер Элуны. На самом деле корпус Стражей почти полностью состоял из женщины.

Некоторые эльфы мужчины проходили тактическую и боевую подготовку, после чего становились Священниками. Тем не менее если они демонстрировали выдающиеся результаты в бою, они могли в конечном итоге продвинуться и стать офицером.

Именно это и произошло с Шендрисом.

Лу Ли знал все это, поскольку после достижения 40-го уровня тут у него появится очень важный расовый квест.

Однако из-за текущего уровня Лу Ли, в Крепости Фезамун для него не было никаких квестов. Поэтому Лу Ли покинул Крепость и пошел по дороге в сторону дикой местности Фераласа.

Перед тем как отравиться в путь, Лу Ли одел несколько предметов которые увеличивали скрытность.

В окружении монстров 40-50 уровней, скрытность была лучшей стратегией…

К счастью несмотря на то что монстры Фераласа были опасны, их плотность была намного ниже.

Только поэтому Лу Ли и посмел отправиться сюда.

Его пунктом назначения было озеро Дармонт.

По-пути к озеру, Лу Ли столкнулся с довольно большим количеством монстров; поэтому ему было непросто добраться сюда.

Добравшись до озера, он быстро трансформировался и прыгнул в воду. Огр который гнался за ним с палкой, остановился у берега, и спустя несколько минут уныло ушел.

Лу Ли трансформировался в Тюленя, поэтому у него не было причин покидать воду.

Увидев что огр ушел, он начал погружаться и осторожно приблизился ко дну озера.

Спокойствие этого озера не означало что озеро было безобидным; на дне озера водились невероятно большие омары, которые нападали на любые другие существа в пределах их досягаемости.

Более того они также были довольно скупыми, и никогда не дропали ничего ценного. Поэтому почти никто никогда не боролся с ними.

Достигнув дна, Лу Ли начал поиски сундука с сокровищами. Поскольку это была область 40-50 уровня, поэтому сокровища выпадающие из сундука также будут 40 уровня и выше. В данный момент он не мог использовать такое высокоуровневое оборудование, но он все же мог отдать его.

Хозяйке в Южнобережье которая любила украшения, наверняка очень понравится это сокровище.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413. Рецепт Продвинутого Исцеляющего Зелья**

Это женщина-убийца была довольно эксцентричной. Если она была довольна вами, то она будет относиться к вам особенно хорошо. Прямо как когда Лу Ли похвалил ее эль, и она дала ему добить Етимуса.

Однако если вы спровоцируете ее, то она определенно превратит вашу жизнь в ад…

В прошлой жизни Лу Ли слышал слух о том, что однажды один тщеславный игрок который был частью Лиги Ассасинов, вызвал шумиху в ее таверне.

Хозяйка не атаковала его.

Вместо этого этот игрок просто получил задание убить главного лидера синдиката — герцога Факурского. Кто знал как такому новичку как он, удалось получить такой высокоуровневый квест?

Квесты Лиги Ассасинов не могли быть провалены, и они будут продолжаться бесконечно пока цель не будет мертва.

Но самым худшим было то, что пока вы не завершите свой текущий квест, Поместье Равенхольда не даст вам другой…

Лу Ли не знал что в итоге случилось с тем игроком, но вряд ли у него все было хорошо…

Лу Ли не знал какие еще другие увлечения были у Хозяйки, а снова хвалить ее эль было бы неискренне. Поэтому он хотел подарить ей какую-нибудь высококачественную драгоценность.

Она была 45-го уровня, поэтому дарить ей украшения 30-го уровня было бы бесполезно.

…

Озеро Дармонт было довольно глубоким, и поэтому на дне было довольно темно. Трансформация Лу Ли снизила шанс сагрить монстров, но если он столкнется с одним из амаров, то тот наверняка нападет на него.

Лу Ли никогда раньше здесь не бывал, и лишь читал об этом месте.

Он узнал об этом месте из статьи написанной вором, в которой тот рассказал о том что в озере Дармонт был сундук с сокровищами, у которого была высокая вероятность дропнуть действительно хорошие украшения.

Что касается точного местоположения сундука, то автор статьи был немного скуп.

Но к счастью площадь озера была небольшой, и поэтому приблизительно через полчаса Лу Ли нашел сундук.

Сундук находился рядом с большим камнем; и как оказалось это был Серебряный сундук.

Навык разблокировки Лу Ли был 2-го уровня, что означало что он не мог открывать Серебряные сундуки. И если он хотел этого добиться, то ему нужно было потратить лишние очки навыка. Очки навыка были ценнее снаряжения, поэтому Лу Ли чувствовал боль тратя их на такое. Однако он мог лишь утешать себя тем фактом, что в будущем это возможно сильно ему поможет.

Это был не простой акт самоуспокоения.

Потому что серебряные сундуки и выше могли дропать карты сокровищ, которые стоили очень много денег.

После того как он решил проблему разблокировки, оставшейся проблемой были два больших омара находившиеся рядом с сундуком.

Тем не менее Лу Ли заранее подготовился к такому; поэтому он немного порылся в сумке и нашел Собачий Свисток. Лу Ли потратил кучу времени что выпросить его у Хачи Чан…

После того как он подул в свисток, перед ним появилась собака размером с ладонь.

Эта собака была довольно умной — как только она появлялась, она сразу же попыталась подняться на поверхность. Она знала что принадлежит суше.

Увидев это, Лу Ли быстро схватил ее.

Маленькая собачка, ты настолько глубоко, что можешь смириться со своей судьбой…

Верно, эта бедняжка станет пушечным мясом…

Собака немного поборолась, но в конце концов была вынуждена медленно приблизиться к двум большим омарам. Как только она вошла в диапазон их агра, она сразу же начала двигаться в обратную сторону.

Лу Ли приказал собаке отвести их в противоположное направление, после чего сам приблизился к сундуку.

Он не тратил времени впустую, и сразу же использовал разблокировку.

К тому времени когда он получил уведомление о том что собака умерла, Лу Ли уже засунул руку в сундук и схватил все что было внутри. Поскольку у него не было времени посмотреть что он вытащил, он сразу же сбежал.

Когда два больших омара обнаружили что он что-то украл, они начали погоню.

Увидев приближающихся омаров, Лу Ли призвал еще одну собаку.

Вскоре погоня закончилась, поскольку Лу Ли вылез из воды. Лобстеры могли лишь беспомощно наблюдать за тем как Лу Ли проверял украденные вещи.

Первым предметом оказался топор 45 уровня, который был довольно сильным. Но жаль что он был всего лишь серебряного класса…

Когда Лу Ли достигнет 45 уровня, Серебряное снаряжение станет для него бесполезным.

Затем когда Лу Ли увидел что второй предмет не являлся украшением, он был разочарован; но когда он присмотрелся, он задрожал от радости.

Рецепт: продвинутое исцеляющее зелье.

Требования: эксперт (240)

Использование: научит вас как изготавливать продвинутое исцеляющее зелье.

Продвинутое исцеляющее зелье: Немедленно восстанавливает 300 HP, после чего восстанавливает по 50 HP в секунду в течение следующих 10 секунд (может быть прервано), кулдаун – 180 секунд.

Изначально Лу Ли планировал потратить время на убийство огров на холмах Хилсбрада.

Несмотря на то что шанс выпадения был ужасным, ему все равно нужно было это сделать, поскольку Среднее Исцеляющее Зелье становилось бесполезным дли их команды…

Но кто бы мог подумать чтобы ему так повезет?

«Я нашел рецепт продвинутого исцеляющего зелья; найди доверенного человека чтобы он выучил его.», — Лу Ли сразу же связался с Кубическим Корнем.

«Что? Продвинутое исцеляющее зелье? Как?», — Кубический Корень был поражен.

Люди все еще гудели о продвинутом исцеляющем зелье.

Согласно слухам, только у одного Мага был этот рецепт. Несравненный Город потратил кучу денег чтобы достичь с ним эксклюзивного соглашения…

«Пока храни это в секрете. Если Водная Фея узнает, то она определенно захочет его.», — предупредил Лу Ли.

«Хехе, я понимаю; но Лу Ли, если ты будешь так обращаться с красивой женщиной, то ты возможно навсегда останешься холостяком. Потом не говори мне что я тебя не предупреждал.», — дразня сказал Кубический Корень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414. Квест**

Лу Ли улыбнулся: «Если ты действительно думаешь что кто-то вроде нее будет заинтересован в таком обычном человеке как я, то ты должно быть сошел с ума.»

«Лу Ли.», — серьезно сказал Кубический Корень — «Ты не можешь обижать такого магната как она.»

«Перестань думать об этом. Я скоро пришлю тебе рецепт; поэтому найди кого-нибудь надежного. После того как этот человек выучит его, у него довольно долго не будет возможности отдыхать или проходить подземелья.»

Поскольку Продвинутое исцеляющее зелье еще не насытило рынок, этот рецепт может быть дан только тем кому они могли доверять.

Кроме того после того как этот человек выучит рецепт, ему нужно будет постоянно делать зелья.

«Расслабься, я знаю нескольких игроков с торговыми навыкам. Я приму их в гильдию.», — Кубический Корень много лет был частью игровых кругов, поэтому у него было много связей.

Лу Ли расслабился и положил рецепт в рюкзак.

Затем он понял что омары отказались от погони и ушли.

Поэтому он медленно спустился в воду и снова начал поиски сундука.

На этот раз это заняло у него чуть больше времени. Лу Ли потратил около часа прежде чем нашел следующий сундук.

Подтвердив что вокруг не было монстров, Лу Ли подплыл к нему и открыл его.

Черт возьми, снова снаряжение.

Серебряные сундуки всегда дропали Серебряное снаряжение; кроме того они также могли дропнуть специальное снаряжение или высококачественные предметы, которые стоили столько же сколько и серебряное снаряжение.

Первым предметом который достал Лу Ли, оказалось снаряжение для Чернокнижника; посмотрев на него, он бросил его в рюкзак и снова засунул руку в сундук. На этот раз он почувствовал что-то другое; высунув предмет, он понял что ему повезло.

Когда Лу Ли увидел синий блеск бус, он облегченно вздохнул.

Однако несмотря на то что он получил то что хотел, он не ушел. Он продолжил осмотр озера, и лишь ничего не обнаружив, неохотно ушел.

Вернувшись в Южнобережье, Лу Ли сначала отправил Кубическому Корню рецепт, и лишь после этого отправился в таверну.

В этот раз в таверне было намного меньше людей чем в прошлый раз; внутри было всего несколько игроков.

Хозяин спал на прилавке, а Хозяйка скучающе сидела у стойки и вращала монету.

Сразу после того как Лу Ли вошел в таверну, она убрала монету.

«Привет, эльф. Что ты хочешь выпить?», — Хозяйка поприветствовала Лу Ли словно не знала его, после чего дала ему кружку вина прежде чем он даже ответил.

Выпив вино, Лу Ли сказал: «Спасибо.»

«Похоже что ты действительно любишь вино. Может угостишь меня?», — с улыбкой на лице спросила Хозяйка.

«С удовольствием.», — Лу Ли очевидно не откажет ей.

Затем Хозяйка принесла еще две кружки и села рядом с ним.

«Это благодарность за прошлый раз. Я случайно наткнулся на него и мне оно не нужно, поэтому я надеюсь что тебе оно понравится.», — сказал Лу Ли, после чего положил на стол ожерелье.

Сначала Хозяйке было все равно, однако затем она заинтересовалась когда заметила блеск ожерелья.

Когда она увидела уровень предмета, Лу Ли понял что ей понравился его подарок: «Поскольку оно бесполезно для тебя, я приму его, но это не означает что тебе не нужно платить за три чашки вина.»

«Я рад что тебе понравилось.»

Теперь Лу Ли больше не нужно было беспокоиться о ней. На самом деле их отношения с самого начала были довольно хорошими.

Иначе она бы не помогла ему сразиться с монстром…

Затем они поговорили о том откуда он достал это ожерелье. Лу Ли рассказал ей правду, но не упомянул тот факт что он специально отправился туда ради него.

После того как они допили вино, в таверну пришел новый гость и поэтому хозяйка встала чтобы обслужить его.

Затем Лу Ли взял бумажку со дна чашки и вышел из таверны.

Квест: Убийство.

Цель: 10 эмблем синдиката.

Описание: Синдикат – это воровская организация злой аристократии; их членов можно найти по всему королевству. Согласно последним новостям, несколько членов Синдиката находятся в руинах замка Дарнхольда на юго-востоке от мельницы Таррен. Собери по крайней мере 10 эмблем Синдиката.

Члены Синдиката должны умереть!

Требования: Завершите немедленно. Количество участников квеста не может превышать трех человек.

Вознаграждение: Опыт, престиж, снаряжение.

К счастью его не просили убить самих аристократов. Несмотря на то что они не были особо сильными, их часто охраняли очень сильные охранники…

Лу Ли понял что это должно быть было связано с подарком который он только что подарил хозяйке.

Конечно этот квест тоже не легкий. Члены Синдиката были монстрами 35-го уровня, что означало что они были на четыре уровня выше Лу Ли.

Против такой группы, Чип Шот был единственным выходом Лу Ли.

К счастью он мог взять помощников, но он мог взять всего двух. Кого же выбрать?

Если он возьмет Лунного Света и Мартовского Дождя, то это вероятно будет тяжелая битва, потому что у них не было Чип Шота как у него.

Пока он думал об этом, его устройство связи завибрировало.

Кубический Корень? Неужели он уже нашел нужного человека?

Однако посмотрев на звонившего, это неожиданно оказалась Водная Фея.

«Я уже сказал Блуждающему отправить тебе гайд.», — сказал Лу Ли.

«Знаешь ли, я могу звонить и по другим вопросам.», — Водная Фея немного помолчала, после чего продолжила — «Спасибо за гайд, но я звоню по другому вопросу.»

«А, и по какому же?», — Лу Ли был немного раздражен Блуждающим — Разве я не сказал ему немного помедлить?

Элитная команда Правящего Меча все еще пыталась пройти данж, в то время как команда Водной Феи уже завершила Подземелье… В ситуации когда у них было одинаковое количество информации, Элитная команда Королевского Двора была намного сильнее команды Правящего Меча…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415. Замена снаряжения**

«Мне нужна помощь с одним квестом; есть ли у такого эксперта как ты, свободное время?», — Водная Фея звучала несколько застенчиво. Несмотря на то что это был сложный квест, она не хотела просить помощи Лу Ли.

Изначально она хотела попросить кого-то из гильдии, но Падающая Звезда посоветовал ей попросить помощи Лу Ли.

В основном это было сделано для улучшения их отношений.

…

Поскольку все знали что между Правящим Мечом и Королевским Двором был заключен союз, это побудило многих игроков с завистью называть Лу Ли и Водную Фею парой.

Одиннадцатый: Эта парочка определенно находится в сговоре – Королевский Двор только что побил рекорд Алого Монастыря.

Трэйсер: Неужели наши стратеги просто сидят без дела? Почему они настолько далеко впереди?

Быстрее Ветра: Поскольку теперь еще появилась эта пара, все стало еще сложнее… эх…

Без Печальный: не беспокойтесь о них — такая популярность бесполезна.

Королевский Двор Измороси побил рекорд сразу после того как Правящий Меч прошел данж, что тем самым вызвало некоторое волнение. Несмотря на то что это не могло сравниться с тем когда Лу Ли взял первую зачистку, это все же помогло быстрее распространить слухи об отношениях «парочки».

Водная Фея не знала об этом, поскольку никто не смел рассказывать ей этого.

В противном случае она приложила бы все свои силы чтобы убить эти слухи…

…

«Итак, поможешь ли ты мне или нет?», — поскольку она не слышала ответа Лу Ли, Водная Фея немного взбесилась.

В этом мире было очень мало людей которые были настолько грубы с ней… Они и так уже были союзниками, однако он так долго думал об этом…

«Свяжись со мной когда придет время; я определенно помогу если смогу. Кстати, я также получил список который ты отправила. Я заметил что у тебя есть Чумная Вода, которая используется для изготовления Чародейского Клинка Черного Волка…», — Лу Ли сменил тему.

«Что-то не так?»

«Эм, могу ли я получить эту Чумную Воду? Вместо нее я дам тебе целый кинжал с хорошими атрибутами.», — сказал Лу Ли, очевидно очарованный этим материалом.

В конце концов материалы для Верховного Кольца были слишком редкими… На данный момент он собрал всего несколько необходимых предметов… Именно поэтому когда он увидел список предметов отправленный Водной Феей, он сразу же захотел получить нужные ему вещи.

«Ох, в этом нет необходимости. Нехорошо обменивать материал на целый предмет.», — искренне сказала Водная Фея.

«Ничего страшного, я не против.», — удивленно ответил Лу Ли.

Эта женщина очевидно делала это нарочно; она просто хотела чтобы он умолял об этом.

«Если честно, то в нашей гильдии есть вор который очень хочет получить Чародейский Клинок Черного Волка. Если я дам тебе этот материал, то он сильно расстроится.», — сказала Водная Фея, едва сдерживая свой смех.

Мстительный характер этой женщины был слишком пугающим… Лу Ли дважды отказал ей в продаже гайда, и поэтому она решила отомстить ему тем же.

На самом деле Чародейский Клинок Черного Волка был довольно плохим предметом.

Лу Ли стиснул зубы. Ему приходилось сдерживать свой гнев, иначе она будет еще довольнее…

«Посмотри на эти два предмета; можешь выбрать любой из них.»

Загрязненный Клык (Идеальное серебро): + 24-36 урона, +16 ловкости, +6 силы, + 8% к шансу критического удара. Особый эффект 1: дает 20% шанс применения Пробитие Брони, продолжительность 15 секунд; Особый эффект 2: дает определенный шанс призвать Призрака. Призрак обладают 30% урона игрока, и живет 20 секунд. Требования: 25 уровень; Прочность: 50/50.

Клык Яда Бездны (Золото): + 26-32 урона, +18 ловкости, +10 силы. Особый эффект 1: + 12% к шансу критического удара; Особый эффект 2: +20 ко всем атрибутам после критического удара, продолжительность 30 секунд, перезарядка 30 секунд; Особый эффект 3: пять последовательных атак по одной цели, приведет к тому что пятая атака нанесет 5x урона, перезарядка 30 секунд. Требования: 30 уровень; Прочность: 65/65.

Лу Ли отправил ей атрибуты кинжалов которые он использовал в данный момент.

Этот серебряный кинжал 25-го уровня нельзя недооценивать. Если вы немного попользуетесь им, то вы обнаружите что он на самом деле наравне со вторым кинжалом. Идеальное серебряное снаряжение можно было изготовить только при помощи рецептов, и на данном этапе игры оно было невероятно редким.

Затем Лу Ли услышал вздох Водной Феи.

«Ты хочешь продать их?»

«Я же сказал что хочу обмен.», — ответил Лу Ли.

«Что же эта Чумная Вода может сделать, что ты готов обменять ее на эти кинжалы?», — Водная Фея намекала на то что он был безумцем…

«Она нужна для одного из моих квестов.»

Лу Ли понимал что эта сделка была невыгодной для него, но у него в сумке был еще более изящный кинжал, поэтому он не возражал. Что еще более важно, Чумная Вода была слишком ценна для него…

Вероятность ее выпадения в дикой природе была слишком низкой. Лу Ли не хотел просить весь Правящий Меч отправиться в дикую природу на ее поиски…

«Так не пойдет; ты слишком много потеряешь…»

Водная Фея все еще имела свою гордость. Она не возражала против заключения выгодной для нее сделки, но это было похоже на воровство… Она просто не могла принять этого.

Кроме того, она также подозревала что у Лу Ли был скрытый мотив.

«Как насчет этого — если ты поможешь мне завершить сегодня один квест, то мы будем равны. Как тебе?», — Спросил Лу Ли.

«Хорошо, тогда я хочу Клык Яда Бездны.», — нетерпеливо сказала Водная Фея.

«Хорошо, я буду ждать тебя в Южнобережье через три с половиной часа.», — сказал Лу Ли.

Сказав это, Лу Ли нашел кузнеца в Южнобережье и попросил его вмонтировать Синтетический Камень в Осколок Осквернителя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416. Путешествие с Водной Феей**

«Где ты?»

Лу Ли только закончил пополнять запасы, но Водная Фея уже отправила ему сообщение.

Женщина, ты слишком нетерпелива.

Лу Ли посмотрел на свой Клык Яда Бездны после чего горько улыбнулся.

…

Водная Фея была одета в вуаль, на которой была вышита порхающая бабочка.

«Где кинжал?»

Водяная Фея сразу же перешла к делу; она полностью была сосредоточена на получении кинжала.

«Вот.», — передавая кинжал сказал Лу Ли.

«Вау, он действительно красив, и его атрибуты тоже хороши.», — как и все девушки, Водная Фея также была обеспокоена своим внешним видом…

«Могу ли я одолжить у тебя кинжал который ты заменишь на этот?», — Лу Ли клал все лишние кинжалы на склад гильдии, и поэтому не мог просто так достать их обратно…

«У тебя нет запасного?», — Глаза Водной Феи загорелись, и она почувствовала некоторую радость от страданий Лу Ли.

«Есть, я просто пока не могу его использовать…», — сказал Лу Ли.

«Так Синтетический Камень который ты искал, предназначался для того чтобы снизить требования кинжала…», — Водная Фея внезапно все поняла — «Могу ли я увидеть его?»

«…», — Лу Ли потерял дар речи.

Несмотря на то что они были довольно близки, они не были настолько близки чтобы он просто показывал ей свои вещи.

Причина по которой он показал ей атрибуты своих кинжалов, заключалась в том что он хотел получить нужный ему предмет…

«Ты уже 31 уровня и скоро сможешь использовать этот кинжал, что означает что вероятно он изначально был 40 уровня. С 20% уменьшением, ты смог снизить требуемый уровень до 32. Мне действительно любопытно, дай посмотреть.», — избалованно сказала Водная Фея.

«Он ненамного лучше чем тот который я тебе дал.», — Лу Ли как обычно преуменьшил его ценность.

«Лу Ли, ты действительно бесишь. И ты удивляешься почему ты один?», — Водная Фея была в гневе.

Лу Ли в свою очередь взял кинжал который ему дала Водяная Фея, и спокойно сказал: «Если это все, то я хочу пойти покачаться.»

«Я пойду с тобой.», — сказала Водная Фея, после чего отправила запрос на вступление в его команду — «Я 30-го уровня, поэтому не буду тебя сдерживать.»

Лу Ли немного подумал, после чего осознал последствия отказа. Он уже наступал на эти грабли, и не хотел повторять… Поэтому он неохотно согласился и сказал: «Мне не очень нравится болтать когда я качаюсь. Для меня, эффективность – это номер один, поэтому я надеюсь что ты не будешь отставать.»

«Чертов одиночка.», — Водная Фея последовала за ним, после чего они покинули безопасную зону.

Прокачка была довольно скучным занятием, но эффективность Водной Феи превзошла ожидания Лу Ли. Ее техника была хороша, однако у них неожиданно оказался хороший уровень координации.

Убив группу мобов, Водная Фея немедленно применила Чип Шот на ближайшем монстре, после чего они быстро превратили его в Опыт.

Их эффективность была даже выше чем когда Лу Ли качался один…

Через три с половиной часа наступило время квеста Лу Ли; в этот момент он был всего в 12% от достижения 32 уровня.

«Я знаю место где мы можем качаться еще быстрее; не хочешь завтра пойти туда?»

«Куда?», — Спросил Лу Ли.

«Падение Терамора.»

Лу Ли удивленно посмотрел на нее.

Конечно же он знал о грязевых монстрах 35 уровня, которые водились в Падении Терамора. Они давали высокий опыт, и передвигались группами по семь-восемь особей.

Однако с ними не всегда было легко иметь дело. Они довольно быстро возрождались, и поэтому это было довольно опасное место для обычных игроков. Кроме того у этих монстров даже была определенная вероятность взорваться после смерти, что наносило много урона.

Однако самым важным было то, что эти грязевые монстры были очень противными и вонючими…

«Ты идешь или как? Если нет, то я найду кого-нибудь другого.», — нетерпеливо сказала Водная Фея.

«Хорошо, свяжись со мной завтра утром; а сейчас мне нужно выполнить квест.»

…

Пока Лу Ли вел ее к месту своего квеста, на лице Водной Феи было выражение любопытства. Вскоре он привел ее в руины Замка Дарнхольда.

«Что нам нужно сделать?», — Водная Фея села рядом с Лу Ли и ей было интересно узнать что у него за квест. Если даже этот парень нуждался в помощи, то это определенно был непростой квест.

«Мы скоро столкнемся с несколькими охранниками Синдиката. Среди них будет Маг, и возможно вор. Нам нужно объединиться и убить их как можно тише.», — сказал Лу Ли, после чего серьезно добавил — «Этот квест очень важен для меня; поэтому не облажайся.»

«Иначе они позовут подмогу?», — Водная Фея сразу же поняла что он имел в виду.

«Скорее всего.», — в прошлой жизни Лу Ли не вступал в Лигу Ассасинов, и поэтому он ничего не знал об этом квесте. Он даже не знал с какими монстрами ему придется сражаться…

Затем они начали блуждать в руинах и вскоре нашли свою цель. В этом месте было несколько сотен человек и они разбили лагерь.

Увидев их, они оба немедленно остановились.

«Встань позади меня.», — написала Водная Фея.

Они общались в чате чтобы их не подслушал какой-либо вор. В такой обстановке, даже тихий шепот был суицидом.

«Почему ты? Мой уровень выше твоего.», — Лу Ли не доверял ей.

«Всего на один уровень; зато мое снаряжение лучше твоего.», — Водная Фея была очень сильной, и не могла смириться с тем чтобы стоять за кем-то. Она не хотела быть простым игроком поддержки.

«Перестань паясничать, ты думаешь что твое снаряжение делает тебя лучше меня?», — Лу Ли потерял дар речи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417. Совместное выполнение квеста**

Водная Фея вспомнила кинжалы Лу Ли и кивнула.

«Я все еще хочу идти впереди; нет никаких причин почему я не могу этого сделать. Лу Ли, ты такой шовинист.»

Говоря это сквозь стиснутые зубы, она представляла у себя в голове как наказывает Лу Ли…

«У меня есть два предмета которые улучшают скрытность; одень их и ты сможешь идти впереди…», — Лу Ли сдался и решил позволить Водной Фее идти впереди.

Поскольку дневной свет уже начал угасать, на территории лагеря начали зажигаться костры. Вскоре после появления огня, воздух наполнился ароматом оленины.

«Я буду начинать, а ты присоединяйся после того как я закончу свои навыки.», — сказала Водная Фея.

Лу Ли кивнул; у него не было никаких возражений.

Затем они начали свободно перемещаться вокруг лагеря.

Изначально они предполагали что это место будет в полной боевой готовности, и повсюду будут разведчики и охранники, но как оказалось…

«Почему здесь такая слабая защита?», — Водная Фея была недовольна. Ей казалось что она впустую потратила свои усилия.

«Кто знает, возможно мне повезло с квестом.»

Это был квест который Лу Ли получил после того как подкупил хозяйку, поэтому сложность этого квеста не могла быть невероятно высокой…

Водная Фея немного побродила по руинам и наткнулась на одинокого Мага Синдиката.

Затем она начала медленно приближаться к нему.

Однако Маг Синдиката который в данный момент собирал Корень Земли, кое-что почувствовал. Затем он быстро обернулся и поднял посох.

Чего и следовало ожидать от монстра 35 уровня; в конце концов преимущество в пять уровней было сложно наверстать…

Однако Водная Фея была знаменитым Вором. Кроме того эта гордая девушка хотела показать Лу Ли что она тоже способна; поэтому ее тело наклонилось вперед, после чего со скоростью молнии она вонзила свой кинжал в мозг Мага Синдиката.

Маг Синдиката остановился, после чего над его головой появилась цифра урона.

Лу Ли должен был признать что снаряжение Водной Феи действительно было впечатляющим.

Несмотря на то что у нее не было такого количества золотого снаряжения как у Лу Ли, ее снаряжение в основном состояло из серебряных предметов 30-го уровня.

«Это элита 35-го уровня; все будет немного хлопотнее чем я ожидала. 3, 2, 1, твоя очередь!»

После ее слов, Лу Ли мгновенно использовал Преднамеренность и Чип Шот. Маг Синдиката который был на грани восстановления сознания, снова был ошеломлен. Благодаря их отличной командной работе, бедный Маг Синдиката так и не увидел своих убийц…

Убив монстра, Лу Ли поднял лут. Он получил несколько монет, Шелковую Ткань и Эмблему Синдиката.

«Что это?», — Водная Фея наполнилась любопытством.

«Квестовый предмет.», — Лу Ли не пытался утаить это от нее и передал ей Эмблему Синдиката.

«Так вот из-за чего моя репутация понизилась…», — Водная Фея немного изучила эмблему.

Лу Ли проверил системные уведомления, и обнаружил что система понизила его репутацию Синдиката на пять очков. Однако в то же время его репутация Равенхольда повысилась на одно очко. Неудивительно что Водная Фея была недовольна, ведь это было 5 к 1.

Лу Ли не заботился о снижении своей репутации Синдиката. В конце концов с того момента как он присоединился к Поместью Равенхольда, Синдикату было суждено стать его врагами.

Жаль что этих монстров было непросто убить, иначе он бы нафармил с них репутацию.

«Синдикат не является хорошей организацией. Их репутация не очень полезна; поэтому ты ничего не потеряла.», — оправдываясь сказал Лу Ли.

«Как будто я тебе поверю… Что такое Синдикат?», — Водная Фея казалось что она попала в ловушку Лу Ли; однако он не заставлял ее соглашаться на его предложение, поэтому она не жаловалась.

«Просто кучка бандитов.», — объяснил Лу Ли — «Их члены в основном состоят из изгнанных Альтеракских дворян, а их нынешний лидер — герцог Факуреш. В данный момент они занимают районы Альтеракских гор и холмов Хилсбрада.»

«Бандиты?», — Водная Фея не поверила ему.

«Мне нет смысла лгать тебе. Они получили свою территорию при помощи сражений, убийств, лжи и воровства.», — презрительно сказал Лу Ли — «Они борются только ради своего блага.»

«А что такое Поместье Равенхольда?»

«У тебя слишком много вопросов.», — Лу Ли вздохнул, ему не особо нравилось разговаривать с умными людьми…

«Я помогаю тебе с квестом; поэтому у меня должно быть право знать некоторые детали.», — обиженно сказала Водная Фея.

В конце концов они вместе выполняли квест, поэтому он все же рассказал ей некоторые подробности о Поместье Равенхольда.

«Так значит ты уже являешься частью небольшой фракции!», — пораженно воскликнула Водная Фея.

Она знала что помимо двух основных фракций, игрокам были доступны и другие небольшие фракции.

Основные фракции существовали чтобы создать конфликт, в то время как небольшие фракции давали возможности.

«Я лишь немного впереди остальных.», — Лу Ли не скромничал; в конце концов к небольшим фракциям было несложно присоединиться. В скором будущем появится гораздо больше людей которые присоединятся к небольшим фракциям.

Затем Водная Фея приблизилась к Лу Ли: «Назови свою цену. Поскольку мы союзники, ты ведь можешь рассказать мне как вступить в Поместье Равенхольда, верно?»

Раньше она не была полностью уверена в необходимости их союза, но теперь она начала менять свое мнение.

«Мне просто повезло…», — Лу Ли как обычно хотел отказаться, однако он уже научился на своем прошлом опыте…

«Ты должен подумать дважды прежде чем лгать мне. Ты действительно веришь в удачу?», — фыркнула Водная Фея.

«Знаешь ли, в игре есть много небольших фракций. Что если я выбрал плохую фракцию? Хорошие вещи обычно не появляются на старте игры…», — ответил Лу Ли.

В конце концов количество квестов каждой фракции было ограниченно, что означало что ресурсы фракций также были ограничены. Он не хотел чтобы кто-то отбирал его хлеб…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418. Большая сделка**

«Я сомневаюсь в том что ты захотел бы присоединиться к плохой фракции. Скажи, какова твоя цена?», — не задумываясь сказала Водная Фея.

«Неужели ты все решаешь при помощи денег?», — Лу Ли не особо понравились ее слова.

Однако прежде чем она ответила, он махнул рукой и сказал: «Сначала 500 000. Я не дам никаких гарантий на успех; и если все выгорит, то еще 500 000.»

Миллион долларов за гайд — другие люди вероятно подумали бы что он сошел с ума…

«Хорошо.»

Однако Водная Фея была очень богатой; она даже не пыталась снизить цену…

«Давай поговорим обо всем во время выполнения квеста.»

Лу Ли только что заключил крупную сделку, однако он едва чувствовал радость.

«Чтобы присоединиться к Лиге Ассасинов…», — Лу Ли начал свое объяснение.

«Что такое Лига Ассасинов?», — спросила Водная Фея.

«Лига Ассасинов это и есть Поместье Равенхольд, или если быть точнее, то Поместье Равенхольд является частью Лиги Ассасинов, но это лишь мое предположение.»

«Лига Ассасинов… Название звучит довольно круто; похоже что эта фракция хорошо подходит для воров. А ты сказал что это плохая фракция…»

« Как я могу присоединиться к ней?», — спросила Водная Фея.

«Сначала тебе понадобится Эмблема Равенхольда. Что-то похожее на эту штуку.», — сказал Лу Ли, после чего помахал Эмблемой Синдиката.

«Так значит мне нужно убить новобранцев Поместья Равенхольд, чтобы добыть эмблему?»

Это звучало довольно просто, и не казалось что такой гайд стоил миллион долларов; однако Водная Фея не верила в то что Лу Ли обманет ее ради денег… У лучших игроков была своя гордость…

«Мы получаем эти эмблемы только потому что у меня есть квест, и они являются квестовыми предметами… Если ты нападешь на кого-то из Поместья Равенхольд, то ты сразу же станешь их врагом…», — Лу Ли покачал головой.

«Тогда что мне делать?»

«Все квесты необходимые для вступления в Поместье Равенхольда находятся в Южнобережье. Официантка таверны в Южнобережье отвечает за игроков Альянса, в то время как Тренер Навыков Вора отвечает за фракцию Орды…»

Он даже не хотел говорить ей о Доане. В конце концов шанс того что Доан дропнит эмблему, был слишком низким… Кроме того обычная среднестатистическая команда даже не сможет пройти кошмарную сложность…

«Ты имеешь в виду что нам нужно отправить людей чтобы следить за этими двумя?», — с блестящими глазами спросила Водяная Фея.

«Ты хочешь чтобы я говорил, или хочешь сама поговорить?», — Лу Ли был немного подавлен; эта девушка была слишком умна…

«Говори.», — Водная Фея тайно закатила глаза.

И ты утверждаешь что ты не шовинист…

«Отправь кого-нибудь наблюдать за этими двумя. Как только цель будет найдена, мы оба атакуем ее(хз о чем они). У тебя же есть люди во фракции Орды, верно? Поэтому это не должно стать большой проблемой.»

«Никаких проблем. А что потом?»

«Далее нам просто нужно будет дождаться подходящую цель.», — сказал Лу Ли.

Пока он объяснял Водной Фее как попасть в Поместье Равенхольда, они продолжали собирать жизни членов Синдиката.

Вскоре до завершения квеста осталось всего две Эмблемы Синдиката.

«До окончания игрового времени на сегодня осталось около получаса. Может подойдем поближе.», — спросила Водная Фея.

«Будь терпеливой.»

Они убили почти всех монстров во внешнем круге и поэтому им приходилось охотиться во внутреннем круге, однако монстры во внутреннем круге были намного ближе друг к другу.

Услышав его слова, Водная Фея повернула голову чтобы посмотреть на спокойное лицо Лу Ли; ей казалось что он совсем не смел…

Большинство парней старались вести себя смелее и выглядеть хорошо перед девушками…

Поскольку дрова не были достаточно сухими, то костры издавали постоянный потрескивающий шум. Довольно много членов Синдиката уже вернулись в палатки чтобы отдохнуть, и снаружи были лишь ночные дозорные.

«Давай убьем того что у костра.», — прошептал Лу Ли.

«Разве это не слишком опасно?», — Водная Фея была удивлена.

Сразу после того как она подумала о том что он консерватор, он внезапно стал таким радикальным…

«Все его товарищи сейчас на обходе; кроме того он находится в слепом месте. Если мы будем осторожны, то у нас все получится.»

Водная Фея кивнула, после чего приблизилась к монстру и успешно использовала Чип Шот.

Затем вокруг можно было услышать лишь звук кинжалов вонзающихся в плоть…

Клац!

Но кто бы мог подумать что охранник внезапно уронит меч и издаст такой громкий звук…

«Кто там?», — После этого громкого крика, весь лагерь Синдиката начал кипеть.

«Бежим!»

Водная Фея скрылась в руинах и быстро покинула место происшествия.

Водная Фея бежала вперед, не смея оставаться на месте.

Приблизительно через несколько минут, она наконец-то избавилась от погони. Но обернувшись, она поняла что Лу Ли не следовал за ней…ы

«Неужели он умер?», — Водная Фея была в замешательстве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419. Негде спрятаться**

Конечно же Лу Ли не умер; он просто не побежал за Водной Феей… После того как Водная Фея сбежала, он нашел уединенное место и спрятался.

Заметив пропажу девяти человек, лагерь наполнился беспорядком.

«Равенхольд, это наверняка они. Найдите их! Я сломаю все их кости!»

Командир который был полу-боссом, приказал новобранцам найти убийц.

Время когда это все началось было неизвестно, но Равенхольд и Синдикат уже давно были врагами, а игроки из этих фракций часто сражались друг против друга…

Потеря их рационального мышления, дала Лу Ли шанс.

Их формация была нарушена, поскольку большинство из них отправилось на поиски Водной Феи.

Когда эта толпа ушла, Лу Ли вышел из своего укрытия.

В этот момент лагерь успокоился, и в нем осталось всего несколько новобранцев.

Затем Лу Ли обошел лагерь, и нашел несколько идеальных целей… В казармах лежало несколько раненых новобранцев; увидев их, он понял что это его шанс…

У них была лишь половина HP, и они в основном спали или были без сознания…

Поэтому Лу Ли потратил всего около семи минут на то чтобы тихо убить пятерых раненых новобранцев… Сделав свое дело, в небо поднялся темно-красный ворон.

Примерно через два минуты, Лу Ли приземлился рядом с Водной Феей.

«Кто… кто там?», — Любое движение посреди ночи казалось пугающим, не говоря уже о том что Водную Фею преследовала стая монстров 35 уровня…

«Это я.», — сказал Лу Ли, после чего вышел из темноты.

«Ты не умер?», — удивленно спросила Водная Фея.

«Конечно же нет.», — Лу Ли покачал головой.

«Так ты бросил девушку и сбежал…»

«Это не я сбежал, а ты…», — спокойно поправил Лу Ли.

«…», — Как и ожидалось от умного человека, Водная Фея сразу же все поняла – «Ты использовал меня в качестве приманки?»

«Да, ты довольно быстро бежишь.», — похвалил Лу Ли.

«Черт бы тебя побрал!»

«Я завершил квест и должен поблагодарить тебя за помощь.», — Лу Ли искренне поблагодарил ее, после чего проверил время — «Уже поздно; давай выйдем из игры и отдохнем.»

Затем под шокированным взглядом Водной Феи, Лу Ли телепортировался в город, после чего его иконка потускнела…

…

Выйдя из игры, Лу Ли сразу же подошел к комнате своей сестры.

Динь, динь, динь…

Лу Ли несколько раз нажал на дверной звонок, который был подключен к виртуальному устройству.

Поскольку она была игроком с торговыми навыками, то у нее было на два часа больше игрового времени чем у Лу Ли.

«Я уже спала; ты меня разбудил.», — открыв дверь, сонно сказала Лу Синь.

«Прекрати притворяться; ты была онлайн когда я выходил из игры…», — Лу Ли потерял дар речи, она уже научилась лгать ему…

«Братик…», — Лу Синь почувствовала смущение.

«Давай сюда свой шлем.», — вытянув руку сказал Лу Ли.

«Нет! Я скоро достигну продвинутого уровня в Алхимии; еще один часок…», — умоляла Лу Синь.

«Синь Синь…», — Лу Ли наклонился вперед и уставился на ее лицо — «Если ты не будешь слушаться, то мы съедим.»

«Ах! Ты что угрожаешь мне!», — пораженно воскликнула Лу Синь.

Изначально она была недовольна переездом в это незнакомое место, но три старшие сестры которые жили здесь были очень милы с ней, и поэтому она полюбила их.

«У нас сейчас есть деньги, поэтому мы можем позволить себе арендовать целый дом.», — Лу Ли вообще не было стыдно за то что он угрожал своей сестре… Затем он похлопал ее по голове и сказал — «Давай; я верну тебе шлем после того как проснусь.»

«…», — Лу Синь надула губы, после чего вынесла свой шлем – «Братик, можешь ли ты достать мне рецепт Продвинутого исцеляющего зелья?»

«Нет.», — Лу Ли отказался даже не задумываясь — «Даже если бы он у меня был, я не дал бы его тебе.»

«Почему?», — Лу Синь завидовал алхимику который выучил рецепт Продвинутого исцеляющего зелья… С этим алхимиком обращались как со знаменитостью.

«Если ты выучишь его сейчас, то тебе придется делать много зелий. Это слишком утомительно.», — сказал Лу Ли.

Лу Синь не была неразумным ребенком; она понимала что ей нужен хороший отдых. И поэтому несмотря на то что она расстроилась, она не настаивала.

«Мне вчера звонили из больницы; у них есть хорошие новости. Нас попросили провести повторное обследование.», — нежно сказал Лу Ли.

Лицо Лу Синь слегка побледнело: «Мне будут делать операцию?»

«Не беспокойся, я найду для тебя лучшего врача.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420. Прокачка**

Он не только нашел самого известного хирурга в стране, но и также много других экспертов. Поэтому независимо от того какая проблема возникнет во время операции, они определенно решат ее.

За это Лу Ли заплатил целых два миллиона долларов… и это была лишь цена за операцию…

Забрав шлем Лу Синь, Лу Ли вытащил ее чтобы покушать.

Затем он получил сообщение на телефон; это было банковское уведомление о переводе на его счет.

Это были деньги Водной Феи…

…

На следующий день войдя в игру, Лу Ли вышел из гостиничного номера и спустился в бар.

«Доброе утро; дайте мне пожалуйста чашку вина.», — сказав это, Лу Ли подошел в угол и сел на свое обычное место.

Этот угол был темным и закрытым, а прямо над ним была лестница. Иногда когда люди поднимались по ней, то вниз падала пыль. Из-за этого клиенты редко выбирали это место.

«Принеси ему чашку вина и сыр.», — крикнул Каили.

Затем к Лу Ли быстро подошла Официантка с подносом в руках.

«Сэр, вот ваше вино; а это сыр от Каили.»

После того как она освободила поднос, Лу Ли положил на него эмблемы и горсть серебряных монет.

После этого он получил уведомление о том что он завершил квест. В его награду входила репутация, опыт и серебряные штаны 30-го уровня. Несмотря на то что эти штаны не могли сравниться с теми которые носил Лу Ли, они все же были довольно впечатляющими.

Изначально Лу Ли был в 14% от следующего уровня, но всего один квест дал ему 4% опыта…

4% опыта было много для его текущего уровня, особенно учитывая тот факт что он убил всего около дюжины монстров… Награды небольших фракций всегда были привлекательными…

«Лу Ли, а это куча опыта.»

Водная Фея тоже получила награду, и поэтому сразу же отправила ему сообщение.

Поскольку Водная Фея не была частью Поместья Равенхольд, то она не могла получить никакой репутации или снаряжения, однако она все же получила кучу опыта.

«После того как ты присоединишься к небольшой фракции, то ты также сможешь выполнять такие квесты.», — сказал Лу Ли.

«Я уже отправила людей следить за теми двумя. Как только они обнаружат кого-либо подозрительного, я немедленно сообщу тебе.», — ответила Водная Фея, после чего безжалостно добавила – «Если кто-нибудь посмеет взять мою эмблему, я убью его…»

…

Договорив с Водной Феей, Лу Ли снял записку из-под чашки, после чего допил вино и вышел из бара.

Квест: Найти кое-кого.

Цель: Памела Редпат.

Описание: Джессика Редпат из Круговзора прислала нам (Лиге Ассасинов) запрос.

В прошлом в семье Редпат был семизвездный убийца; поэтому мы не можем игнорировать просьбу его потомков. Из-за этого этот квест должен быть назначен кому-то заслуживающему доверия.

До того как Плеть превратила Лодарен в руины, Джессике Редпат повезло сбежать, однако ее семье нет.

Она обеспокоена тем что члены ее семьи могли погибнуть во время войны в Дарроушире.

Дарроушир расположен в южных горах Восточных Чумных Земель. Новичок, иди и найди членов ее семьи, и особенно ее сестру — Памелу.

Требования: Найти Памелу, обязательное выполнение в одиночку.

Награда: опыт, репутация и снаряжение.

Этот квест был намного сложнее предыдущего…

Восточные Чумные Земли не были местом где водились низкоуровневые монстры… Лу Ли однажды бывал там, и он до сих пор боялся этого места… Средний уровень монстров в Восточных Чумных Землях был ниже чем у монстров в центральной области, но разница была небольшой… Там определенно водятся монстры 35 уровня, и возможно даже монстры 38 уровня…

И самое главное, это был квест для одного игрока…

Поэтому прежде чем отправиться туда, ему необходимо было достичь 32 уровня и сменить оружие…

Затем он вспомнил что пообещал Водной Фее вместе покачаться, и поэтому собрал несколько припасов и направился к Пылевым Топям(Падение Терамора).

Пылевые Топи граничили с Великим Морем на востоке, и бесплодными землями на северо-западе… А на южной стороне был Лес Иглстоун, но между ними была длинная горная цепь.

У Лу Ли не хватало смелости телепортироваться в город Раттан, поэтому он потратил время на то чтобы обойти горы.

«Когда ты придешь?», — Водная Фея уже несколько раз поторапливала Лу Ли.

«Я уже на месте.»

С высоты птичьего полета, Пылевые Топи были похожи на их название — большое вонючее болото…

Несмотря на то что Лу Ли летел в воздухе, он все же чувствовал тепло и влажность этого места.

Он не ожидал что Водная Фея предложит ему покачаться в такой среде… Как оказалось, ради опыта она была готова отказаться от своего имиджа…

Вскоре Лу Ли заметил Водную Фею, и обнаружил что она не могла в одиночку убить Грязных Монстров. Все что она могла делать, это убивать крокодилов в соседнем пруду…

У крокодилов было много здоровья, а также высокая защит и атака. Таким образом ей требовалось много усилий чтобы убить их…

«Помоги мне.», — увидев Лу Ли, Водная Фея выпила зелье и сказала ему.

Затем Лу Ли присоединился к ней, и вскоре элитный крокодил 35-го уровня упал замертво… Опыт который они получили, был впечатляющим…

«Жаль что тут мало крокодилов, иначе…», — Водная Фея посмотрела на крокодилов которые были намного чище чем Грязевые Монстры, и вздохнула…

«Просто выключи свои датчики обоняния и вкуса.»

«Я уже выключила их, но они все равно противные…»

Грязевые Монстры были элитой 35-го уровня, поэтому стрела Лу Ли отнимала у них всего по 20 очков здоровья…

«Почему ты так смотришь на меня? Я просто не нашел подходящий лук; кроме того мы все равно используем их только для того чтобы привлечь их…»

«Давай посмотрим кто наносит больше урона. Кто за час нанесет больше урона, получит серебряное снаряжение 30 уровня, как тебе?», — предложила Водная Фея.

«Конечно; как будто мне есть чего бояться!», — Лу Ли не верил в то что Водная Фея может нанести больше урона чем он…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421. Башня Северной Точки**

Час прошел довольно быстро, после чего Лу Ли посмотрел на общую диаграмму Дпс, из-за чего выражение его лица резко изменилось.

Как я проиграл? – Несмотря на то что разница была довольно мизерной, он не мог отрицать того что проиграл…

«Гони предмет.», — Водная Фея была очень довольна своей победой над Лу Ли.

Лу Ли признал поражение и передал ей серебряное снаряжение которое только что получил. Затем он осмотрел Водную Фею и спросил: «Какое снаряжение ты носишь? Ты же не можешь носить полный комплект серебряного класса, верно…»

«Нет, конечно не весь сет, но большая часть моих предметов являются серебряными… Дело в том что у меня есть разные комплекты снаряжения для PVP, подземелий и прокачки, поэтому у тебя с самого начала не было шансов на победу…», — Водная Фея не заботилась о выигранном предмете; она больше радовалась победе над Лу Ли.

«…», — Лу Ли потерял дар речи.

Ее способ игры не требовал никаких навыков или умений… Все что ей нужно было сделать, это просто потратить кучу денег и купить все что ей было нужно… В общей сложности она потратила вдвое больше времени и ресурсов на свое снаряжение, чем остальные звездные игроки…

«Может еще разок?», — Водная Фея наслаждалась своей победой.

«Конечно, но позволь мне сначала поменять свое снаряжение.», — сказав это, Лу Ли наконец-то взял в руки Осколок Осквернителя.

Осколок Осквернителя (Темное золото): + 42-56 урона, +20 ловкости, +12 силы, 1 слот для улучшения. Особый эффект 1: Скорость атаки + 30%; Особый эффект 2: Осквернение(активный) — Снижает защиту и скорость передвижения цели на 25%, кулдаун — 360 секунд; Особый эффект 3: Смертельный Удар — когда HP цели падают ниже 20%, есть шанс мгновенно убить цель. Требования: 40 уровень(-8); Прочность: 120/120.

Взяв в руки Осколок Осквернителя, его атака и остальные статы значительно улучшились.

Поскольку они качались на Элитных монстрах которые давали примерно в 7-8 раз больше опыта чем обычные монстры, Лу Ли наконец достиг 32 уровня после часа двойного опыта…

Водная Фея была первой кто стала свидетелем силы его нового кинжала. Через час после второй ставки, Лу Ли с легкость обогнал Водную Фею и нанес на 5% больше урона чем она.

«Твой кинжал такой быстрый!», — Водная Фея не колеблясь вернула предмет который Лу Ли проиграл ей в первый раз, и уставилась на его новый кинжал — «Хочешь продать его? Я гарантирую что цена тебя обрадует.»

«Нет.», — Лу Ли сразу же отказал ей.

«Почему? Даже если ты продашь его мне, ты все равно будешь лучше чем большинство других игроков…», — Водная Фея все время смотрела на кинжал, и была полна решимости купить его — «Я могу даже заимствовать его тебе на турниры, если ты беспокоишься об этом.»

«Он не продается.», — сказал Лу Ли, после чего погладил ее по голове прямо как свою младшую сестру.

Водная Фея была поражена. С тех пор как ее родители развелись, никто не смел гладить ее по голове… Она просто не могла поверить в то что ее погладил какой-то случайный парень…

Несмотря на то что она была взбешена, она сдержалась.

После целого дня качания и ссор, Водная Фея достигла 31 уровня, а Лу Ли заполнил около трети своего текущего уровня…

На следующий день они решили продолжить качаться вместе.

Опыт полученный от Грязевых Монстров, был намного лучше чем выполнение квестов…

Лу Ли только завершил серию подземелий, и поэтому в данный момент был сосредоточен на повышении своего уровня.

Он по-прежнему возглавлял Рейтинг Уровней.

Помимо Водной Феи, Я Не Понимаю и некоторые другие из Столицы Славы также достигли 31-го уровня… В конце концов некоторые игроки были полностью сосредоточены на повышении уровня, и никогда не участвовали в PVP или подземельях…

Он не ожидал такой эффективности прокачки на Грязевых Монстрах, поэтому он решил остаться здесь еще на некоторое время.

Система: Башня Северной Точки находится под атакой. Игроки, пожалуйста придите и защитите башню.

Это уведомление ярко мигало, что указывало на то что оно было очень срочным. Увидев его, Лу Ли начал немного колебаться. Несмотря на то что такие события были захватывающими, повышение уровня также было очень важно…

«Ты видел уведомление?», — Водная Фея обрадовалась.

«Да.», — Лу Ли кивнул.

«Интересно, похоже ли это событие на «Защитите форпоста Мейнсера»?»

Говоря это, Водная Фея уже приготовилась уходить.

«Ты хочешь пойти и прекратить повышать уровень? Большинство игроков участвующих в этом событии будут довольно высокого уровня, из-за чего монстры будут 35 или даже 40 уровней…»

Монстры 40-го уровня были слишком сложными для Лу Ли и Водной Феи, поэтому у них был велик шанс умереть…

За смерти в подземельях не было никаких штрафов, однако в Дикой местности, штраф за смерть составлял 10% опыта… На их текущих уровнях, 10% опыта было эквивалентно 2-3 часам прокачки…

«Конечно я пойду; мы должны защитить Башню Северной Точки.», — судя по ее выражению лица, было очевидно что ей просто надоело убивать монстров…

В конце концов не у всех людей хватало терпения постоянно убивать монстров…

Кроме того монстры которых они убивали, были чрезвычайно противными…

«Хорошо, но будь осторожна. Если мы умрем, то мы потеряем 10% опыта…», — Лу Ли все же согласился, надеясь получить приличные предметы.

Затем они собрали свои вещи и направились к башне Северной Точки.

Башня Северной Точки являлась первой линией обороны Альянса на границе Пылевых Топей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422. Правильно или нет**

К тому моменту как они прибыли к Башне Северной Точки, битва уже началась…

«Почему тут так мало людей?», — Водная Фея была удивлена.

Она представляла себе что в этом событии будут участвовать сотни и даже тысячи игроков, прямо как во время прошлого события.

Тем не менее она увидела всего около 30 игроков…

«Только игроки выше 30 уровня получили это уведомление… Игроки ниже 30 уровня не получили уведомление и не могут участвовать в этом событии… Падение Терамора очень…»

В этой местности было очень трудно качаться, и кроме того местные монстры были отвратительными; поэтому большинство игроков предпочитало качаться в других местах. Тот факт что тут собралось почти 30 игроков, уже был довольно неожиданным.

«Что нам делать?», — Они опоздали, из-за чего их путь к заставе был заблокирован…

«Давай обогнем реку и будем идти внизу. Мы же не хотим чтобы лучники на башне приняли нас за врага…», — сказав это, Лу Ли двинулся вперед.

Вскоре они вошли в аванпост и встретили капитана Даррелла, который давал квесты. Рядом с ним стоял Незабываемый Клен, который держал в руках длинный столб.

Незабываемый Клен являлся звездным игроком Храма Мацзинь, и также был известен как самый известный маг в игре. Несмотря на то что Без Печальный считался лучшим магом, Незабываемый Клен все же был известен как Бог Магов…

«Разве это не пара по… кашель, кашель, Лу Ли и Водная Фея.»

Он чуть не сказал «пара подонков», однако все же вовремя остановился.

«Бог Магов, ты тоже здесь?», — Лу Ли рассмеялся и принял квест.

«Я пойду вперед, а вы не торопитесь.», — Незабываемый Клен ушел сразу после того как поздоровался с ними. В конце концов воры являлись одиночками, и не ладили с Магами с точки зрения состава команды…

Благословение Даррелла: Атака + 20%, Защита + 20%, дает определенный шанс игнорировать защиту цели.

Этот бафф вероятно был дан для того чтобы уравновесить разницу в уровне между игроками 30 уровня, и монстрами 40 уровня.

К тому времени когда Лу Ли и Водная Фея вышли из заставы, Незабываемый Клен уже кастовал Метель. Для магов такие события были раем, потому что они могли просто стоять вдали и применять свои AOE навыки…

Лу Ли и Водная Фея посмотрели друг на друга, после чего спрыгнули вниз и начали сражаться.

В отличие от Незабываемого Клена, они оба были классами ближнего боя и поэтому им проходилось приближаться к своим целям чтобы наносить урон…

Они выбрали угол где битва была менее интенсивной, где было мало монстров и много игроков.

Лу Ли и Водная Фея оба использовали невидимость, и подкрались к паладину.

Паладины обладали как высокой защитой, так и лечением, поэтому если бы Лу Ли был один, то он никак бы не смог убить его в бою.

Тем не менее в данный момент Лу Ли был с еще одним вором-экспертом, чей урон мог сравниться с его собственным…

У бедного Паладина даже не было возможности развернуться и посмотреть кто его убил…

Вскоре игроки Орды повернулись к ним и начали объединяться против них.

Все участники этого события были 30 уровня и выше, поэтому все они считались лучшими игроками в игре.

Из-за этого Лу Ли и Водная Фея сразу же развернулись и сбежали.

Из-за появления двух опытных воров, игроки Орды стали очень напуганы. Несмотря на то что они стояли близко друг к другу, они чувствовали что они были антилопами на которых охотятся львы… Страх заставил их стать токсичными, и поэтому они начали оскорблять двух воров Альянса…

«Вы такие бесстыдные! Вы проповедуете о справедливости и праведности, но вы прячетесь в тени!», — закричал Таурен — «Выходите если вы посмеете сразиться со мной!»

Лу Ли проигнорировал его слова, потому что он понимал что если он раскроет себя, то это будет верная смерть…

«Ребята вы украли груз с корабля, и убили всех членов экипажа… Вы даже захватили капитана Итанию… Неужели вы встанете на сторону злодеев…?»

«?», — Водная Фея запутанно посмотрела на Лу Ли.

«!», — Лу Ли кивнул в знак того что Таурен говорил правду.

В действительности же, фракция Света и Тьмы были просто названиями… Ни одна из фракций не была всегда права или не права… Несмотря на то что Орда имела репутацию дикарей, в прошлом Люди совершали столь же безжалостные вещи… Даже Эльфы и Высшие Эльфы имели историю массовых убийств невинных…

Водная Фея была обескуражена.

У этой красивой девушки было сильное чувство справедливости…

«Это всего лишь игра. Кроме того кто знает откуда они взяли груз корабля? Возможно они убили целый город и забрали все их имущество… В Орде есть много диких пиратов, которые убивают невинных людей чтобы присвоить их деньги и имущество…», — утешил Лу Ли.

«Что если мы тайно освободим Итанию или как там ее звали?», — предложила Водная Фея.

«Эм…», — Лу Ли потерял дар речи.

Почему девушки так сильно отличаются от парней?

Его младшая сестра также часто предлагала смешные идеи, которые никогда не приходили в голову Лу Ли…

«Кого заботит награда? Если ты действительно хочешь награду, тогда я заплачу тебе чтобы ты помог мне.», — сказала Водная Фея.

«Это всего лишь игра, и это всего лишь квест… Посмотри на всех этих игроков — никого из них не волнует почему они сражаются…»

«Как ты можешь быть таким хладнокровным?», — услышав ответ Лу Ли, Водная Фея обиделась.

«Прекрати. Можем ли мы не спорить из-за такого глупого вопроса?», — Лу Ли снова потерял дар речи.

На самом деле ему было совершенно плевать на завершение квеста. В конце концов наградой за него скорее всего будут опыт и какой-то мусор…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423. Битва двух боссов**

«Ох, извини.», — Водная Фея поняла что она пересекла черту.

Она и Лу Ли не были особо близки. Все что между ними было, было связанно с их союзом…

«Забей.», — Лу Ли не возражал — «Эти охранники принадлежат Терамору, а их лидером является Джайна. Несмотря на то что Альянс ненавидит Джайну за то что она позволила Орде убить своего отца — генерала Праудмура, она является одним из существ которых не стоит оскорблять…»

Когда Плеть только появилась, Джайна последовала за своим учителем Антонидасом, чтобы исследовать чуму в Восточных Чумных Землях.

По-пути они встретили пророка который умолял Антонидаса отвести людей Лордерона на запад от Калимдора. Антонидас посчитал этого пророка сумасшедшим, однако Джайна могла почувствовать его силу и поняла что к его предупреждению следует прислушаться.

Последовавшая цепочка событий была довольно сложной, но в конце концов предсказания Пророка сбывались одно за другим.

Принц Артас был предан, Лордерон оставлен в руинах, а Плеть разоряла все королевство.

После этого Джайна убедилась что пророк был прав, и попыталась найти его.

Имя этого пророка было Медив, сын Эгвейнн. Тот кто обучил Лу Ли Трансформации Ворона… После своей матери, он являлся одним из самых сильных магов Рассвета.

Медив призвал Джайну перевезти ее людей через море и отправиться на запад от Калимдора.

Джайна прислушалась к его совету, собрала несколько беглецов Лордерона, магов Кирин-Тора и проигравших орков. Затем с Медивом в качестве посредника, она и вождь Орды — Саар сформировали альянс.

Вскоре после этого был основан Терамор! Этот город был больше Астраны, а его порты были очень хорошо развиты.

Позже Джайна, Саар, Малфурион и Тиранда участвовали в битве за гору Хиджал против Архимонда, в конце концов победив этого персонажа из Пылающего Легиона.

Джайну стоило опасаться потому что она и Артас когда-то были парой; Саар уважал и восхищался ею, а Медив поддерживал ее…

Кроме того в Судебном Собрании созданном Магами Кирин-Тора, Джайна занимала очень высокое положение…

Поэтому если какой-то игрок оскорбит ее, то он не сможет больше нормально играть в игру…

Более того Лу Ли и Водная Фея не были обычными игроками — за ними стояли десятки тысяч игроков… Поэтому все их действия будет иметь огромные последствия.

«И что мы будем делать?», — Водная Фея не хотела этого делать, но все же проявляла осмотрительность.

«Продолжай бороться. Ты же можешь убивать игроков из другой фракции, верно?», — беззаботно сказал Лу Ли.

Водная Фея закатила глаза и использовала Чип Шот на Воре который пытался что-то украсть.

Убийство игроков на этом поле боя было вполне стоящим; они получали не только очки славы, но и снаряжение… Более того тут не было новичков, поэтому любой дроп был очень ценен.

Лу Ли, Водная Фея и Незабываемый Клен были звездными игроками. Взаимодействуя с несколькими другими игроками Альянса, им вскоре удалось убить более десятка членов Орды. Разрыв в их силе был просто слишком велик, поэтому в бою не было никакой неожиданности…

Убив всех игроков, они стали разбираться с остальными.

Лу Ли забежал за элитного Огра и использовал Преднамеренность, после чего Чип Шот. После этого он ударил его Ударом в Спину.

После этого над головой огра появилась цифра чуть превышающая 100…

Элитные огры 40 уровня использовали большие дубины, и когда одна из них попал по Лу Ли, над его головой появились ярко-красные цифры -678! Что означало мгновенную потерю более трети HP…

У чернокнижника который был неподалеку от него не было такого количества HP как у него, поэтому он умер с одного удара… После этого огр убивший чернокнижника повернул голову и посмотрел на Лу Ли.

Заметив это, ботинки Лу Ли вспыхнули и он телепортировался прочь.

Он не мог нормально сражаться с одним огром, что уж говорить о двух…

После того как эти два огра потеряли свою цель, они сразу же переключились на другого ближайшего игрока Альянса.

Это огры находились под руководством короля Морокка. Он участвовал в этой битве в качестве представителя Рексара, который назначил его главой этого племени.

Несмотря на то что Рексар был сыном Орка и Огра, он был союзником Саара. Он объединился с Разведчиком Демонов Рокханом и Путешественником Ченом, чтобы защитить Оргриммар от нападений Дэлин Праудмур.

В этом бою именно он отвечал за руководство орды.

Если бы за атаку отвечал Рексар, то Лу Ли сразу же убежал бы.

Рексар и его любимый бурый медведь Миша определенно не тем, с чем игроки на данном этапе игры могли бороться…

«Соберите раненых, и не заходите слишком глубоко.», — напомнил Лу Ли.

«Какой тут хороший опыт!», — довольно воскликнула Водная Фея.

«Разве мы не могли просто убивать грязевых монстров?», — Лу Ли не был особо заинтересован в этой оборонительной битве…

После более получаса боя, с обеих сторон были десятки раненых игроков.

Именно в этот момент король Морокк наконец вышел на передовую. Он подошел к башне и яростно ударил своей булавой по забору.

Увидев это, Сержант Лукас поднял свой большой меч и приготовился к бою.

Затем Король Морокк мгновенно приблизился к Лукасу и врезался в него. Лу Ли сразу же заметил огромную разницу между ними, поскольку сержант Лукас отлетел назад и яростно врезался в башню…

Несмотря на то что он проиграл прямое столкновение, Лукас не умер… После этого в бой вступил капитан Дарил.

«Отдайте Итанию, бесстыдные люди.», — прогремел голос короля Морокка.

«Она была замешана в кровавой расправе нашей деревни и заслуживает суда!», — Капитан Дарил отказывался идти на уступки. У огров было больше грубой силы, однако его превосходные боевые навыки ставили его наравне с ними…

«Это клевета!», — Король Морокк казалось понял что эту проблему не решить словами, и поэтому он просто начал сражаться с капитаном Дарилом.

Однако вскоре победа начало медленно склоняться в сторону огров…

Именно в этот момент Лукас снова вернулся на поле боя, и начал сражаться бок о бок со своим учителем, противостоя королю Морокку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424. Свободное переключение между фракциями**

Незабываемый Клен который прятался на башне, больше не хотел атаковать «маленьких монстров» и хотел попробовать большую рыбешку.

Поэтому он зарядил Ледяную Стрелу и начал атаковать короля Морокка.

В основном его атаки наносили очень жалкий урон. Только когда у него срабатывал эффект игнорирования защиты, его атаки наносили более двух цифр урона…

Всего у короля Морокка было более 500 000 HP, что было в три раза больше чем у обычного босса… Из-за своей расы он также имел много разных аур и командовал двумя армиями… У него даже были способы разобраться с Незабываемым Кленом…

Он думал что его положение делало его непобедимым, поэтому он не осознавал что попал в смертельную опасность…

После несколько атак Незабываемого Клена, в руке короля Морокка появилось метательное копье, после чего он молниеносно метнул его в сторону Незабываемого Клена… Учитывая траекторию копья, Лу Ли сразу же понял судьбу Незабываемого Клена…

Однако после того как он умер, около него сразу же появился друид который быстро воскресил его.

А этот парень оказался довольно хитрым персонажем – он всегда держал за собой Друида, который был готов в любой момент воскресить его…

Но к сожалению для него, пока он колебался стоило ли ему отступить или нет, король Морокк метнул еще одно копье…

Незабываемый Клен снова умер, после чего друид последовал за ним…

Лу Ли и Водная Фея которые изначально немного колебались, получили свой ответ. С их нынешними уровнями, они не могли вмешиваться в такую битву…

«Давай уйдем; тут слишком опасно.», — Лу Ли всегда старался избегать риска и уже начал отступать.

«А что насчет квеста? Мы завершили его?», — спросила Водная Фея.

«Кто знает? Если башня не будет разрушена, то мы преуспели; а если она рухнет, то мы провалимся. В таком случае мы просто потеряем немного репутации, но это не имеет большого значения.», — на самом деле Лу Ли изначально не рассчитывал на победу Альянса…

Водная Фея кивнула и покинула поле боя вместе с Лу Ли.

Продвигаться вперед было слишком опасно, поэтому они могли лишь отступить…

«Подожди, давай найдем Итанию. Будь осторожна и обращай пристальное внимание на охранников; если заметишь кого-то, не действуй опрометчиво…», — сказал Лу Ли, указывая на то им нужно разделиться.

«Расслабься, это уже не первый раз.», — Водная Фея улыбнулась.

Затем они начали медленно осматривать комнаты; в конце Лу Ли нашел Итанию запертой в подвале и сообщил об этом Водной Фее.

«Почему тут нет охранников?», — спросила Водная фея.

«Итания была ранена, поэтому ее никто не охраняет; но есть вероятность того что охранник является Вором…», — тихо сказал Лу Ли.

«Тогда что мы будем делать?», — Водная Фея нахмурилась. Она не могла придумать выход из этой ситуации.

«Я пойду попробую. А ты стой настороже.», — сказал Лу Ли.

«Лу Ли, тебе лучше не испортить все.», — напомнила Водная Фея….

Дело не в том что у нее не было сострадания, а в том что риск провала был слишком велик…

Лу Ли вздохнул поняв что нет никакого способа добиться успеха не раскрыв своего секрета… Но затем он понял что это больше не был секрет, поскольку все уже знали об этом…

Думая об этом, он вынул Сферу Обмана и превратился в Нежить!

Он мог превратиться в любую другую расу из фракции Орды, но для того чтобы еще больше не раскрывать свой секрет, он выбрал то что все и так уже видели.

Лу Ли использовал эту форму чтобы убить Без Печального; после тщательного анализа, все уже знали что это был один из предметов Лу Ли.

С помощью Сферы Обмана, Лу Ли мог свободно переключаться между фракциями; его мог обнаружить только тот, кто действительно был подавляюще силен…

«Как ты это сделал…?», — Водная Фея знала о том что он мог так сделать, но никогда не видела этого так близко. Она никогда не слышала о том что предмет мог полностью сменить фракцию и внешность человека…

«Я не продаю его.», — Лу Ли не давал ей возможности спросить.

«Хмпф, я ненавижу тебя.», — Водная Фея горько топнула ногой и послушно продолжила следить за окружением.

Затем Лу Ли вошел в комнату и нашел Итанию прикованную к стойке… Увидев его, она сморщила нос и с отвращением сказала: «Жалкое существо.»

Для высокомерных высших эльфов, Нежить были худшими существами…

«Здравствуйте, миссис Итания.», — Лу Ли поприветствовал ее фирменным хриплым голосом нежити.

Увидев что на него никто не набросился, он понял что тут на самом деле никого не было…

«Ты меня знаешь? Кто тебя послал? Король Морокк или дворянство Штормграда?», — Похоже что Итании не нравилось то что ее спасали… Лу Ли даже чувствовал отвращение в ее голосе.

«Ни то, ни другое. У нас мало времени, поэтому позвольте мне помочь вам.», — Никакие замки не могли остановить разблокировку 3 уровня Лу Ли.

Итания должно быть подвергалась пыткам, поскольку на ее теле было много шрамом, и у нее была сломана рука… Учитывая то как она выглядела, она вероятно не могла бороться…

«Кто там снаружи?», — спросила Итания.

Она все еще не любила Лу Ли из-за его внешности, но ее отношение стало немного теплее. В конце концов Лу Ли начал помогать ей не прося какой-либо награды…

«Король Морокк сражается против капитана Дарила и сержанта Лукаса. Вы хотите чтобы я доставил вас к нему?», — спросил Лу Ли.

«Он всего лишь грязный варвар, есть ли какой-либо другой выход?», — Казалось что Итания ненавидела короля Морокка, что усилило сомнения в сердце Лу Ли.

Имя «Итания» звучало очень знакомо, но Лу Ли просто не мог вспомнить его…

Лу Ли пришлось торопиться, в конце концов у этой формы было ограниченное время действия, и если он раскроет свою истинную личность, он не знал выживет ли он, но что более важно он никак не сможет получить награду…

«Следуйте за мной; неподалеку отсюда есть река, при помощи которой мы можем сбежать.»

Лу Ли уже давно определил путь эвакуации. В конце концов он ведь не хотел чтобы его поймали на предательстве…

Затем с тайной помощью Водной Феи, Лу Ли удалось удачно вывести эту раненную кровавую эльфийку из башни… Затем они вскоре достигли мутной реки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425. Карта сокровищ**

Конечно же река не была безопасным местом.

В реке водился крокодил Босс — Рипскейл 45-го уровня; помимо своего высокого уровня, он также обладал очень сильными сплэш навыками, что позволяло ему легко справляться с сотнями обычных игроков.

Но к счастью Рипскейл был относительно робким созданием, поэтому он не рисковал приближаться к Башне Северной Точки.

Не беспокоясь о Рипскейле, Лу Ли и Итания спокойно сбежали при помощи реки и остановились в гнилом болоте.

«Уважаемая г-жа Итания, впереди находится город Раттан. Здесь я покину вас.»

Приблизительно через полчаса после начала путешествия, Лу Ли предложил закончить квест…

«Здесь?», — Итания немного запуталась.

Поскольку это был квест и самая опасная часть была уже выполнена, так почему просто не выполнить его до конца? Впереди ведь не было никакой опасности, и полное завершение квеста принесло бы большую награду.

«У меня есть другие дела.», — Лу Ли не смел возвращаться в Раттан. Кроме того его нынешняя форма уже скоро закончится…

В конце концов между Ночными Эльфами и Кровавыми Эльфами не было никаких дружеских отношений…

Если описать все в двух словах, то самые ранние Ночные Эльфы были частью Высших Эльфов. Однако поскольку Высшие Эльфы любили магию, то они в конечном итоге отделили Ночных Эльфов от себя.

Во время первого Вторжения Пылающего Легиона, Колодец Солнца взорвался и Высшие Эльфы, включая Королеву Азшару, были унесены в море. Там они в конечном итоге превратились в Наг.

Оставшиеся Высшие Эльфы были сосланы в Восточное Королевство, где они создали организацию Кель’Талас.

Во время второго Вторжения Пылающего Легиона, Рыцарь Смерти Артас уничтожил Кель’Талас, и Принц Высших Эльфов Каель’тас поклялся отомстить Плети. Затем он переименовал остатки расы в Кровавых Эльфов, чтобы почтить память погибших на войне…

Но к сожалению принц Каель’тас потерялся в своей мести и был обманут демонами… Он потерпел поражение во внешнем владении Крепости Штормграда, после чего сбежал на родину и в конечном итоге умер на крыше дома своего учителя…

Оставшиеся Кровавые Эльфы обратились к Орде в надежде восстановить Славу Кель’Таласа.

Поэтому если Итания узнает о том что Лу Ли был ночным эльфом, то она обязательно сбежит. В конце концов между ней и Лу Ли всегда будет вражда.

Итания не понимала упрямства Лу Ли, но город Раттан действительно был недалеко, и она была в относительной безопасности.

«Г-жа Итания, вы можете отдохнуть в Раттане, после чего сможете покинуть город морем… Я верю что наемники Раттана будут более чем рады отправить вас обратно в Серебряный Город.», — нетерпеливо сказал Лу Ли.

У него осталось совсем мало времени — всего 10 минут…

«Если ты прервешь квест, то награда будет намного хуже.», — Итания была немного тронута Лу Ли и считала его хорошим человеком, поэтому она хотела отплатить ему.

«Я пообещал своим друзьям что отправлюсь с ними в приключение… Возможно мы еще увидимся в будущем …», — сказал Лу Ли.

Увидев что Лу Ли настаивал на завершении квеста, Итания объявила о завершении квеста.

Обычно после этого, Лу Ли должен был получить престиж и опыт, но к сожалению ничего этого не произошло… Это подтвердило тот факт, что Лу Ли не мог использовать Сферу для выполнения квестов Орды…

Тем не менее он все же надеялся что Итания даст ему снаряжение…

Несмотря на то что в этом задании были некоторые временные ограничения, оно не было особо сложным; однако несмотря на это, Лу Ли все еще ожидал получить золотое снаряжение или редкую Книгу навыка.

«Целый корабль людей погиб пытаясь получить кое-что из места на этой карте…», — сказала Итания, после чего высунула свою правую руку и показала свиток из овчины.

С точки зрения Лу Ли, этот свиток не был особо старым. На нем также не было сложных надписей, и он выглядел как обычный пергамент который можно было купить за 50 серебра…

«Я дам тебе его в качестве награды, но…», — с улыбкой на лице сказала Итания — «отныне ты возможно столкнешься с некоторыми проблемами.»

Система: Игрок Лу Ли получил карту сокровищ капитана Сандерса. Координаты (1475,2366,43).

Мозг Лу Ли сразу же наполнился хаосом.

Это была карта сокровищ! Неудивительно что имя «Итания» казалось ему очень знакомым… Изначально он не мог вспомнить откуда он его знал, но сейчас он понял что помнил его из-за этой карты сокровищ…

Каждая карта сокровищ была уникальной и содержала большие богатства, которых было достаточно чтобы поднять шумиху во всей игре…

Корабль Итании был потоплен Штормградом, и после своего побега, она пришла в Падение Терамора чтобы попросить огров о помощи.

Но она переоценила дружность их так называемого альянса… Услышав о карте сокровищ, король Морокк захотел присвоить ее себе.

В конце Итания победила его и сбежала, но в итоге попала в руки Башни Северной Точки…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426. Выманивание врага**

Лу Ли все еще был поражен картой сокровищ, но Итания спокойно развернулась и пошла в сторону Раттана… Всего через несколько минут, перед ним появилась Водная Фея.

«Ты получил карту сокровищ?»

«Ты ведь видела уведомление…», — ответил Лу Ли, после чего медленно развернулся и пошагал в сторону Падения Терамора.

«То есть весь мир теперь знает что у тебя есть Карта Сокровищ?», — Водная Фея немного завидовала ему, но в ее голосе также был след беспокойства.

«Да, весь мир…», — говоря это, Лу Ли почувствовал головную боль.

Карта Сокровищ определенно была ценной, но она являлась невероятно «горячей», — как только какой-то игрок получает карту, об этом сразу же будет объявлено всем игрокам…

Хуже всего было то, что игроки могли в любой момент узнать где находится Карта Сокровищ…

К счастью Лу Ли не был обычным игроком, но это все равно заставляло его голову болеть.

«Как ты думаешь, кто-то попытается убить нас?», — спросила Водная Фея.

«Если бы кто-то другой получил Карту Сокровищ, ты бы убила его?», — ответил Лу Ли.

«Вероятно. Я думаю что игра этого и добивается, иначе зачем ей транслировать это всему миру?»

«Приготовься; давай найдем сокровище…»

Лу Ли никого не боялся и не собирался отказываться от Карты Сокровищ… Те кто хотят бороться с ним за Карту Сокровищ, должны сначала спросить себя — могут ли они выдержать его Осколок Осквернителя…

Блуждающий и Кубический Корень также увидели эти новости и быстро спросили у Лу Ли нужна ли ему помощь.

Лу Ли спокойно отверг их; в конце концов в поиске сокровищ главным была удача… Эту проблему нельзя было решить при помощи большого количества игроков… на самом деле это лишь все усложнит… Найти двух Воров будет куда труднее.

Что касается Водной Феи…

Он изначально объединился с ней чтобы выполнить свой квест, но спасение Итании было ее идеей… Поэтому поскольку они вместе получили Карту Сокровищ, то конечно же она захочет найти их вместе.

«Давай посмотрим что говорится в Карте Сокровищ. В ней должны быть некоторые подсказки!», — радостно сказала Водная Фея.

«Не радуйся так сильно; действуй чуть более сдержанно.»

«Эх, это ведь Карта Сокровищ! Легенды гласят что она может превратить обычного человека в чрезвычайно богатого человека всего за одну ночь!»

По мере того как они становились ближе друг другу, Лу Ли понял что Водная Фея не всегда была холодной, и часто была похожа на обычную девушку. Она просто была чуть красивее, и имела чуть больше денег.

Лу Ли не мог не вылить на нее ведро холодной воды: «И не мечтай… Как игровая компания может сделать тебя чрезвычайно богатым?»

«Ух ты, а ты действительно спокоен.»

«Но я уверен что мы получим что-то хорошее; в конце концов это ведь Карта Сокровищ.»

Карта сокровищ капитана Сандерса: Если ты читаешь это, то это означает что я — капитан Сандерс — сплю глубоко под водой. Однако если ты последуешь моим инструкциям, то мое сокровище станет твоим.

Прежде всего тебе нужно найти чемодан; он закопан в Пиратской Бухте где-то рядом с обломками. Когда я закапывал его, я смотрел на двуглавую гору и посадил рядом с тем местом дерево. Я не знаю живо ли это дерево до сих пор или нет.

В этом чемодане ты найдешь следующую подсказку.

«Возьми карту и начни кружить вокруг. Возвращайся ко мне только когда я скажу.», — сказал Лу Ли.

«Хорошо, я буду осторожна.», — Водная Фея кивнула.

Система: Водная Фея получила Карту Сокровищ капитана Сандерса. Координаты (1387, 2915, 26).

Увидев это уведомление, они потеряли дар речи… игра транслировала даже транзакцию? Но несмотря ни на что, это входило в план Лу Ли.

Затем Лу Ли телепортировался и прибыл в Тернистую долину.

Прибыв на место, он начал идти вдоль побережья и искал так называемую двуглавую гору. В этот момент все игроки которые хотели получить Карту Сокровищ направлялись в Падение Терамора…

Водная Фея просто продолжала двигаться и избегала всех игроков. Она также игнорировала любого кто хотел сотрудничать с ней.

Она никого не убивала, но это не означало что никто не умирал… Грязевые монстры водившиеся вокруг были по крайней мере 35-го уровня, но зачастую они были и 40-го уровня… Вокруг было даже несколько боссов 45-го уровня… Поэтому можно было легко представить себе судьбу игроков ниже 30 уровня, которые столкнулись с такими монстрами… Смертельные исходы были настолько частыми, что некоторые игроки приходили сюда исключительно ради дропа с мертвых игроков.

Несмотря на то что в Тернистой Долине были игроки, никто бы не подумал что маленький леопард бегущий вдоль береговой линии, являлся Лу Ли…

Неизвестно как давно был закопан клад, но сейчас Тернистая Долина была покрыта растительностью… Вдоль береговой линии было много деревьев, и двуглавая гора вероятно была скрыта за ними…

Приблизительно через час он нашел несколько потенциальных мест, однако у некоторых из них не было никаких деревьев, а у других не было никаких обломков…

«Лу Ли, ты уже нашел его? На меня охотятся как на кролика, и это беспокоит меня. Я даже попросила помощи у членов своей гильдии…», — задыхаясь сказала Водная Фея.

«Тебе не нужно бегать только по болоту – ты можешь бежать и в другие места.»

«Черт возьми, если бы я знала что так произойдет, то я бы выбрала роль поиска чемодана…», — пожаловалась Водная Фея.

«Беги, я думаю что только я могу найти его.», — сказал Лу Ли, после чего посмотрел на гору которая находилась в 90 футах от него. Позади него находились обломки, а рядом с ним была высокая кокосовая пальма… Все три условия были выполнены.

Чтобы точно все подтвердить, Лу Ли рискнул и взлетел чтобы проверить гору.

И как оказалось, эта гора действительно имела две вершины.

Затем Лу Ли быстро приземлился у дерева и вынул лопату.

Он не знал как глубоко находился чемодан, но он не хотел ничего упустить и поэтому вырыл кучу ямок глубиною в половину человека… К счастью это все происходило в игре, поэтому он не уставал.

Выкапывая очередную ямку и услышав странный стук, Лу Ли наполнился радостью.

Затем он быстро убрал мешающий песок и увидел ржавый чемодан в крокодиловой коже.

Когда Водная Фея получила сообщение Лу Ли, она немедленно вернулась в город и телепортировалась в другое место. Когда все игроки в очередной раз узнали ее местонахождение, они поняли что Водная Фея уже находилась в Тернистой Долине…

Неужели она нашла все подсказки в Падении Терамора?

Вокруг нее ведь было так много игроков; как она смогла найти все подсказки?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427. Сокровища**

«Попробуй открыть его.»

Лу Ли уже пытался открыть чемодан, но система сказала ему что он не мог этого сделать, из-за того что у него не было Карты Сокровищ…

После того как Водная Фея открыла чемодан, из него вырвалось облако дыма и окутало руки в которых находилась Карта Сокровищ капитана Сандерса…

Она немедленно закричала и выбросила карту; Лу Ли подсознательно поймал ее.

Система: Лу Ли получил Карту Сокровищ капитана Сандерса. Координаты (32564, 11255, 75).

…

«Эй, в чемодане есть вещи!», — воскликнула Водная Фея, после чего потрясла чемодан и из него высыпалась куча золотых монет.

Золотые монеты хорошо сохранились и до сих пор имели золотой блеск.

Эта куча золотых монет не обязательно была огромным состоянием, но они были признаком того что дальше будет только больше.

Лу Ли поднял кучу монет и система сообщила ему что он получил 134 золотые монеты; затем он сразу же отдал половину Водной Фее.

«Что дальше?», — Водная Фея стиснула зубы и посмотрела на Мировой Канал, где люди в основном говорили о том что «парочка» работала вместе… Однако она ничего не могла с этим поделать…

Затем Лу Ли открыл Карту Сокровищ и обнаружил что содержание изменилось.

Карта Сокровищ капитана Сандерса 2: Молодец, друг мой! Теперь тебе нужно двигаться на восток через лес. Тем не менее ты должен остерегаться варварских орангутангов… Двигаясь на восток ты найдешь скалу и веревку, которые помогут тебе спуститься вниз. Внизу будет находиться клад…

Если ты не сможешь найти сокровище, то это будет означать что сокровище ускользнуло от тебя.

Текст был довольно смешным, но Лу Ли продолжил следовать сказанному.

На этот раз Водная Фея отвечала за поиск скалы и сокровищ внизу, в то время как Лу Ли отвечал за отвлечение внимания.

Карта Сокровищ не могла принадлежать одному игроку… В конце концов десятки тысяч игроков будут гнаться за вами и не дадут вам возможности найти клад…

Но если два игрока будут работать вместе, то один сможет искать подсказки, в то время как другой может водить игроков вокруг.

Невидимость была бесполезной, поскольку все могли легко найти его координаты. Как только они найдут его координаты, они начнут кастовать бесчисленные навыки на это место, и никто не сможет пережить это…

Но был ли Лу Ли такой простой целью?

«Он где-то рядом. Он уже давно не двигается, но почему мы до сих пор не можем его найти?», — подавленно спросил один из игроков.

«Может он вышел из игры?», — предположил другой игрок.

«Невозможно – человек не можете выйти из игры неся Карту Сокровищ. По крайней мере перед выходом из игры карту нужно перенести на склад.», — немедленно возразил другой игрок.

«Он находится на (37136, 10722, 262), а мы на (37136, 10722, 81). Он над нами!», — кто-то наконец-то догадался.

Поскольку их широта и долгота совпадали, поэтому естественно это означало что Лу Ли был над ними…

Затем сотни игроков одновременно подняли свои глаза и увидели статую.

В данный момент они находились в руинах цивилизации Гурубаши, и тут было довольно много статуй.

В данный момент Лу Ли был в форме вороны и стоял на зубе статуи, спокойно болтая с Водной Феей.

«Ты нашла его? Что? Веревка не достаточно длинная…?», — Лу Ли был удивлен.

«Не волнуйся — я привязала к ней несколько веревок и почти достигла дна. А ты там как?», — пыхтя спросила Водная Фея.

Лу Ли посмотрел вниз и улыбнулся.

Фактически, игроки внизу даже не видели его…

Все они думали что он стоял на голове статуи, в месте где находился маленький алтарь. Но никто из них не мог себе даже подумать, что Лу Ли превратился в черную ворону…

«Я внизу, но я не уверена есть ли здесь сокровище или нет. Тут просто тупик…», — сказала Водная Фея.

«Если это тупик, тогда оттуда будет трудно убежать. Они наверняка будут ждать нас на скале… Твой сердечник уже готов?», — Лу Ли уже начал думать о том как им сбежать после приобретения сокровища.

«Да, уже давно. У нашей гильдии есть специальный бонус, который вдвое сокращает кулдаун моего сердечника.», — ответила Водная Фея, сразу же поняв что имел в виду Лу Ли.

Приблизительно через 10 минут Лу Ли получил сообщение от Водной Феи, в котором говорилось о том что ему пора уходить. В конце концов сундук мог открыть только тот у кого была Карта Сокровищ.

«Эй, координаты изменились. Черт возьми, он очень быстро движется!»

«(35434, 8313, -166). Черт возьми, это слишком странно. Сначала он был в небе, а теперь под землей…»

Вскоре после этого толпа начала рассеиваться, очевидно теряя желание получить Карту Сокровищ…

В конце концов им нужно было отследить Лу Ли и Водную Фею — двух лучших воров игры… Их изначально маленькая надежда стала еще меньше, поскольку в координатах возник баг…

Конечно многие игроки не хотели сдаваться пока им не сообщат что сокровище уже получено…

Вскоре Лу Ли прилетел к координатам Водной Феи и спустился вниз.

Приземлившись, он быстро превратился в леопарда под ошеломленным взглядом Водяной Феи.

Сегодня она наконец-то поняла — несмотря на то что она никогда не недооценивала Лу Ли, у него все равно было слишком много козырей в рукаве…

В этот момент Водная Фея поняла что Лу Ли сильнее ее. В конце концов она не могла летать, стать леопардом или игроком Орды…

Не говоря уже о том что Лу Ли уже был частью Лиги Ассасинов…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428. Богатство**

«Ты имеешь в виду что на дне этого озера находится сундук?», — Лу Ли посмотрел на озеро и был удивлен.

«Я уже спускалась туда, но вода кажется живой… Течения в воде очень сильные, и на дне действительно есть запертый сундук..», — объяснила Водная Фея.

«Где ключ?»

«Я не смогла найти его; я осмотрела все вокруг…»

«Это действительно добавило нам проблем… У нас мало времени, поэтому давай поспешим.»

«Я пыталась использовать на нем свой навык разблокировки, но система сказала что уровень моего навыка был недостаточным… Ох точно, какой уровень у твоего навыка разблокировки?», — спросила Водная Фея.

«Третий…»

Лу Ли не нужно было даже спрашивать ее – она наверняка потратил все свои очки навыка на навыки урона…

«Вау, это здорово! Спустись и попробуй открыть его.», — Водная Фея была в восторге. Однако затем она успокоилась и указала на Лу Ли — «Ты первый!»

«Почему я должен идти первым?», — Лу Ли был озадачен, но все же нырнул первым.

Войдя в воду, они сразу же выпили Зелье подводного дыхания. Затем осмотревшись, Лу Ли увидел водовороты и наконец понял почему Водная Фея хотела чтобы он шел первым.

В конце концов из-за течения их одежда будет в полном беспорядке…

Но к счастью Лу Ли было все равно на нее, поэтому он превратился в тюленя и превратился в стрелу.

Мало того что одежда Водной Феи была в беспорядке, так ее изначально разрушенная уверенность в себе была снова разрушена… Она слишком сильно недооценивала Лу Ли… Его способности не ограничивались полетом и превращением в леопарда — он мог даже превратиться в тюленя…

Другими словами, он мог перемешаться как угодно — морем, сушей и воздухом…

Лу Ли не беспокоился о шоке Водной Фее; мгновение назад он получил новости о том, что кто-то уже начал спускаться со скалы.

Вскоре Лу Ли действительно нашел сундук, и он оказался намного больше чем обычный сундук…

Затем Лу Ли открыл свиток и обнаружил что содержание еще раз изменилось.

Карта Сокровищ капитана Сандерса 3: Если ты видишь перед собой сундук и нашел ключ который находится под большим камнем на берегу озера, тогда поздравляю! Твоя охота за сокровищами подошла к концу. Тем не менее не надейся на слишком многое… Я был во многих местах и видел много вещей, поэтому я мало что накопил. Тем не менее как капитан, как у меня могло не быть сокровищ?

Затем свиток медленно превратился в пепел в руках Лу Ли и растворился в воде…

Под большим камнем на берегу озера?

Несмотря на то что он знал где искать ключ, у него не было времени возвращаться назад.

Он мог лишь надеяться на то что его навык разблокировки сможет справиться с этой проблемой…

После того как он использовал свой навык на большом ржавом замке, система показала что ему нужно было подождать. Увидев это, Лу Ли вздохнул с облегчением.

То что навык начал действовать было хорошей новостью.

«Лу Ли, другие игроки уже вошли в воду. Что нам делать?», — спросила Водная Фея.

«Сколько их?», — спокойно спросил Лу Ли.

«Всего один. Он такой же тюлень как и ты, и вероятно является разведчиком.», — с тревогой сообщила Водная Фея.

Для такой богачки как она, независимо от того насколько ценным был Сундук, она могла смириться с его потерей. Однако поскольку они зашли так далеко и приложили столько сил, ценность сокровищ уже не могла быть рассчитана в пересчете на золото…

«Когда он доберется до дна озера, убей его, а затем немедленно возвращайся в город.», — быстро сказал Лу Ли. Причина по которой им нужно было подождать пока он не достигнет дна, заключалась в том чтобы так они смогут задержать игроков на поверхности…

«А что насчет сокровищ?», — Водная Фея все еще волновалась за сокровища.

«Я возьму их все, и мы разделим их позже.», — Лу Ли увидел что навык почти закончен, и подготовил руки чтобы быстро снять сковывающую цепь.

После того как он наконец открыл сундук, его встретила груда золотых монет… К счастью эти золотые монеты можно было поднять за один раз… Иначе если бы ему нужно было поднимать их по одной, он бы наверняка умер…

Система: Вы получили 1 256 золотых монет.

Черт, больше 100 000 долларов…

Система: Вы получили административный приказ № 257.

Административный приказ?!

Лу Ли застыл на мгновение, после чего пришел к осознанию — Разве это не предмет который можно использовать для улучшения гильдии? Приказы которые заканчивались на 7, использовались для улучшения гильдий…

Административный приказ 257: может немедленно превратить гильдию 1-го уровня в гильдию 26-го уровня.

В данный момент, гильдиями наивысшего уровня являлись Столица Славы и Королевская Семья Гангнама, которые являлись 28-го уровня. Кроваво-красный Военный Флаг и Несравненный Город были на 27-м уровне; на 26-м уровне также было несколько гильдий, в число которых входил Королевский Двор Измороси.

Сколько денег стоил этот приказ?

Не было никакого способа правильно оценить его, но обычно чтобы повысить гильдию до 26 уровня, требовались миллионы, и сам процесс повышения уровня делал его еще более драгоценным…

Система: Вы получили Пояс Капитана Сандерса, Рубашку Капитана Сандерса и Кольцо Капитана Сандерса.

Все они являлись золотого класса. У Лу Ли не было времени смотреть на их атрибуты, и поэтому он просто бросил их в рюкзак.

Система: Вы получили Рецепт Продвинутого Исцеляющего Зелья.

Несмотря на то что у него уже был такой, Лу Ли все равно был поражен. Затем он быстро подтвердил что сундук пуст, после чего немедленно использовал свой сердечник.

Другие игроки прибыли как раз в тот момент, когда Лу Ли уже исчез в белом свете… Примерно в то же время Водная Фея также телепортировалась и ускользнула…

К счастью поскольку сокровище было забрано, координаты больше не будут обновляться… В противном случае бесчисленные игроки продолжили бы выслеживать игрока который получил сокровище…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429. Лу Ли на грани слез**

Несмотря на то что они нашли сокровище, его разделение было хлопотным делом.

В игровой индустрии было слишком много случаев когда друзья начинали сражаться из-за прибыли… Даже влюбленные не могут полностью избежать этих конфликтов…

Лу Ли не думал о том чтобы заграбастать все сокровища себе. Дело не в том что он не заботился о деньгах — миллиона долларов было достаточно чтобы спасти его сестру…

Он просто придерживался своих собственных принципов и был немного хитрым.

На его принципы повлиял его отец, который скончался много лет назад, и был уличным головорезом. Он почти ничего не достиг в своей жизни, но он ценил свое братство, и в конце даже умер ради этого братства.

Для ребенка было вполне нормальным восхищаться своим отцом, и Лу Ли даже однажды чуть не ступил на путь своего отца.

Лу Ли был рад тому что у него есть сестра; его сестра была причиной их мирного образа жизни. Именно из-за его сестры он не жил как его отец…

Вместо того чтобы сказать что Лу Ли вырасти Лу Синь, это Лу Синь спасла его… Возможно они так счастливо жили потому что полагались друг на друга…

Что касается хитрой натуры Лу Ли, то этому он научился когда рос на дне общества.

«Как много предметов!», — Водная Фея посмотрела на их трофеи на столе, и была впечатлена честностью Лу Ли. В нынешние времена трудно было найти такого честного человека.

«Похоже что мы оба сейчас в розыске, это довольно хлопотно.», — нахмурившись сказал Лу Ли. Ему только что написал Кубический Корень, и предупредил его быть осторожным. Несмотря на то что он уже нашел сокровище, казалось что некоторые игроки до сих пор не были довольны… За его с Водной Феей головы даже были предложены награды…

«Это простая зависть… Это вполне нормально для таких как мы иметь хейтеров…», — Водная Фея была более оптимистична в отношении этой ситуации.

«Хорошо, давай быстро разделим эти вещи; у меня есть другие дела.»

«Я выбираю первой?», — спросила Водная Фея.

«Конечно.», — Лу Ли притворился щедрым, однако в его опущенном взгляде вспыхнул хитрый свет.

Возможно он ожидал слишком многого от гордости Водной Феи… Он думал что если он разрешит ей выбрать первой, то она будет слишком горда чтобы забрать все самое хорошее. Однако он не знал о другой стороне личности Водной Феи — она никогда не сдерживалась со своими товарищами.

«Тогда мне нужно Продвинутое Исцеляющее Зелье. У твоей гильдии уже есть рецепт, а у моей нет.», — сказала Водная Фея.

С этим рецептом их гильдии будет намного проще завершать подземелья, и убивать монстров.

«Конечно.», — Одного рецепта было недостаточно для того чтобы удовлетворить всю гильдию, но Лу Ли все же сдержал свои слова.

«Повышение уровня гильдии? У нас сейчас нет особой необходимости для этого; поэтому ты можешь забрать его.»

Водная Фея щедро передала Лу Ли административный приказ № 257.

Лу Ли слегка расслабился. Если бы Водная Фея взяла и рецепт и административный приказ, то он расплакался бы…

«Я беру Ослепление.»

«И Коня Скверны.», — продолжила Водная Фея.

«Ты даже не можешь использовать его…»

Лу Ли был на грани слез; он больше не мог молчать.

Конь Скверны был ездовым зверем чернокнижников, красивым конем с блестящим черным мехом. Несмотря на то что это был боевой конь, он был в сто раз эстетичнее коней человеческой расы.

Пламя под его четырьмя копытами делало этого коня одним из самых классических скакунов Рассвета.

Обычное ездовое животное стоит около тридцати золотых монет, но этот конь стоил около тысячи золотых монет… И даже если у вас были деньги, не было никакой гарантии того что вы сможете их купить…

«Что? Ты знаешь о Коне Скверны?», — Водная Фея была удивлена страдальческим выражением лица Лу Ли.

«Ты ведь тоже знаешь о нем, верно?», — услышав вопрос Водной Феи, Лу Ли внезапно понял что она не случайно выбирает эти предметы. Еще до того как на официальном сайте были опубликованы какие-либо связанные с этим знания, она уже знала что это была красивая лошадь…

«Это ведь лошадь, верно? Что в этом странного.»

Водная Фея не хотела говорить об этом; казалось что ее источник информации был довольно секретным.

Лу Ли тоже не хотел говорить о своем источнике информации.

«Воскрешение…», — Водная Фея остановилась, однако внутри она громко кричала. Она действительно хотела эту книгу навыка.

«Я могу использовать его.», — слабо сказал Лу Ли.

Он больше не заботился о раскрытии своих секретов — он уже и так раскрыл ей слишком много своих секретов…

«Что… что ты только что сказал? Ты можешь выучить этот навык?», — сказав это, Водная Фея пораженно уставилась на то как Лу Ли взял книгу навыка, которая затем сразу же исчезла во вспышке света. Это означало что он только что успешно изучил навык…

«Совсем чуть-чуть», — сказал Лу Ли, после чего невинно пожал плечами.

Водная Фея почувствовала сильный удар по своему эго и стиснула зубы, после чего схватила рубашку капитана Сандерса: «Она неплохо выглядит, и атрибуты тоже не кажутся плохими. Я возьму ее.»

Рубашка капитана Сандерса была даже лучше чем Алая Боевая Мантия. Несмотря на то что они обе были золотого класса, рубашка была лучше чем две Алых Боевых Мантии вместе взятых… Лу Ли мог лишь смотреть на то как Водная Фея заграбастала еще один хороший предмет…

«Ты можешь взять два оставшихся предмета. Потому в будущем не жалуйся на то что я не щедрая…», — сказав это, Водная Фея немного поколебалась и убрала рубашку в сумку.

Поскольку это было снаряжение 30 уровня, она могла его носить.

Тем не менее она не хотела переодеваться перед мальчиком…

Пояс капитана Сандерса и кольцо капитана Сандерса — оба были золотыми. Лу Ли не смел сдерживаться, и поэтому сразу же взял оба предмета.

«Теперь настала очередь золотых монет…»

Сказав это, Лу Ли разделил золотые монеты пополам.

В прошлом Водяная Фея махнула бы рукой и сказала что ей они не нужны. Однако на этот раз она этого не сделала и с радостью приняла золотые монеты.

Ей нравилось смотреть на мучительное выражение лица Лу Ли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430. Мудрость Кубического Корня**

После того как они разделили прибыль, они пошли своими путями.

Несмотря на то что Лу Ли казалось многое потерял, лишь один Административный приказ № 257 уже принес ему огромную выгоду… Этот предмет занимал как минимум половину ценности всего сундука с сокровищами, и Лу Ли все еще получил другие вещи…

Пояс капитана Сандерса (золото): +32 брони, + 16 ловкости, + 8 силы. Особый эффект 1: + 10% к шансу критического удара; особый эффект 2: + 15% к уклонению; особый эффект 3: есть определенный шанс во время атаки заставить цель замолчать на три секунды. Требования: 30 уровень; Прочность: 64/64.

Хороший воровской пояс как правило обладал атрибутом уклонения, и несмотря на то что обычно шанс был невелик, он все равно был довольно полезным.

Эффект молчания был еще лучше, однако перчатки которые Водная Фея занимала Лу Ли, имели идентичный эффект. Поэтому неудивительно что она решила отдать этот пояс.

Повязка Легионера Лу Ли также имела подобный эффект, но шансы на активацию этого эффекта были слишком низкими… В конце концов это был всего лишь серебряный предмет 25 уровня…

Кольцо капитана Сандерса было кольцом для берсеркеров. В Королевском Дворе не было достойных Берсеркеров… В время как Лунный Свет являлся одним из лучших берсеркеров, поэтому этот предмет достался Лу Ли.

Вернувшись в Астрану, Лу Ли почувствовал что этот город стал ему чужим. Единственное что осталось прежним, это многолюдное население города.

Затем Лу Ли встретился с Кубическим Корнем в баре. Когда он вошел в приватную комнату, то этот управляющий Правящего Меча сидел в кресле и потягивал вино.

«Я впечатлен, тебя никто так и не поймал.», — пошутил Кубический Корень.

«А я смотрю у тебя много свободного времени.», — сказав это, Лу Ли схватил чашку вина и выпил ее. Затем он также упал на противоположное кресло.

«Я наконец-то смог немного расслабиться.», — Кубический Корень рассмеялся.

Он не лгал – их гильдия все еще только закладывала фундамент, поэтому ему приходилось справляться со всеми делами…

Лишь недавно, несколько его друзей из прошлого присоединились к гильдии, и среди них были игроки менеджмента. Лишь поэтому Кубический Корень наконец нашел возможность немного расслабиться.

«У меня есть кое-что, что вероятно может избавить тебя от кучи проблем.», — сказав это, Лу Ли передал ему административный приказ № 257.

«Что-то, что может избавить меня от кучи проблем? Это невозможно сделать каким-то предметом… Боже, повышение уровня гильдии?!», — в прошлом Кубический Корень был менеджером Союза Звезд и Луны, поэтому он был знаком с этим предметом.

«Если ты воспользуешься им, то гильдия мгновенно станет гильдией 26-го уровня.», — гордо сказал Лу Ли.

Это правда что он плохо справлялся с управлением, но это не означало что он вообще не мог внести свой вклад.

Кубический Корень потер этот предмет и показал сложное выражение лица. Это был крошечный предмет, но он мог сократить два месяца тяжелой работы тысяч людей…

«Ты нашел его в сундуке с сокровищами, верно? Серьезно…», — Кубический Корень не мог найти подходящих слов чтобы описать его чувства.

«Там были и другие предметы, но Водная Фея взяла некоторые из них.», — Лу Ли все еще был немного расстроен из-за того что произошло ранее; особенно вспоминая счастливую улыбку Водной Феи когда он разделил золото…

«Вы двое… неважно. Я не хочу спрашивать об этом.»

Кубический Корень быстро потерял свой интерес и вернул свиток обратно на стол.

«Что ты имеешь в виду?», — Лу Ли запутался. Сначала Кубический Корень обрадовался, но сейчас он внезапно потерял интерес.

«Мы не будем использовать его.», — Взгляд Кубического Корня задержался на этом предмете, но выражение его лица вскоре сменилось решимостью.

«Почему? Он избавит нас от кучи хлопот… Мы сможем мгновенно перейти с 15-го, на 26-й уровень и станем частью больших гильдий…», — Лу Ли не мог понять ход мыслей Кубического Корня.

«Недостатки этого способа превышают выгоды…», — сказал Кубический Корень.

«Какие недостатки? Я хотел бы услышать о них.»

Кубический Корень сделал глоток вина и немного подумал, после чего спросил: «Знаешь ли ты как мы подняли наш уровень до 15?»

Правящий Меч был создан слишком поздно; поэтому они были всего лишь на пятнадцатом уровне. Несмотря на то что их скорость прокачки была достаточно высокой, они все же были далеко позади других больших гильдий.

«Квесты и материальные пожертвования, верно?», — Лу Ли не участвовал в прокачке гильдии, поэтому он не был уверен в деталях.

«Нашим членам пришлось выполнять квесты чтобы повысить уровень гильдии. Они копали минералы, собирали травы, освежевали животных, ловили рыбу… Им приходилось работать ради получения каждого материала… Я не потратил ни единой монеты на покупку материалов; а знаешь почему?», — терпеливо объяснил Кубический Корень.

«Мы нищие, и нам нужно тратить деньги на другие важные области?», — предложил Лу Ли.

«Нет. Ты прав в том что мы нищие, но мы все же можем позволить себе покупать материалы.», — сказал Кубический Корень — «Все это ради чувства принадлежности.»

Лу Ли немного подумал и медленно все понял.

«Мы вместе строим эту гильдию; большинство игроков делали что-то ради гильдии. Многие даже жертвовали своим временем прокачки просто чтобы получить чуть больше материалов для повышения уровня гильдии… Они гораздо больше увлечены гильдией чем мы с тобой.», — Кубический Корень улыбнулся.

«Так вот почему ты решил не использовать этот предмет…», — сказав это, Лу Ли убрал свиток. Услышав объяснение Кубического Корня, он почувствовал что этот предмет потерял свою ценность.

«Средний уровень наших игроков ниже чем у игроков из других больших гильдий.», — продолжил Кубический Корень — «Как только гильдия достигает 26-го уровня, то для ее прокачки потребуются материалы более высокого уровня. Однако многие игроки нашей гильдии по-прежнему имеют низкий уровень торговых навыков; в то же время другие игроки выполняющие квесты для гильдия, тоже не смогут их завершить — они слишком низкого уровня. Из-за этого развитие нашей гильдии полностью остановится…»

«Кроме того никто из них не обрадуется тому что все их труды были затменены одним предметом…», — Лу Ли сразу же все понял.

«Поэтому давай продадим его.» сказал Кубический Корень.

«Но мне кажется что этот предмет не так уж и ценен.»

Изначально Лу Ли думал что этот предмет будет стоить примерно миллион долларов, но он больше не был в этом уверен…

«Нет, этот предмет все еще ценен. Он ценнее чем ты думаешь.», — со злобной усмешкой на лице сказал Кубический Корень — «Есть много людей которые готовы пойти по этому пути не задумываясь о последствиях… Разве ты тоже не обрадовался получив его?»

«Боже; тебе не нужно напоминать мне о том насколько я глуп…», — Лу Ли закатил глаза.

«Я скажу Шэн Ваньсаню разобраться с этим.», — Лу Ли немедленно связался с Шэн Ваньсанем, после чего спросил — «Я сразу же передам эти деньги…»

«Оставь их себе чтобы купить дом. Это печально что ты все еще арендуешь дом, когда являешься главой гильдии…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431. Маг Огня**

Вскоре состоится небольшой аукцион Шэнь Ваньсаня, и в отличие от игровых аукционов, он планировал продавать там только предметы самого высокого качества.

И предмет который мог мгновенно повысить уровень гильдии до 26 уровня, был именно тем что ему было нужно.

В этом мире было мало таких же мудрых игроков как Кубический Корень, которые были способны противостоять такому искушению… В Рассвете было много богатых детей которые с удовольствием купят что-то подобное…

У Лу Ли не было времени чтобы болтать с Шэнь Ваньсанем; он просто оставил их двоих в баре и ушел.

Выйдя из бара, он пригласил Толстую Обезьяну присоединиться к нему в Каньоне Песни Войны.

До появления подходящих полей боев, Каньон Песни Войны был единственным местом где игроки могли испытать битву.

«Теоретически, я должен был пригласить с собой Мага Льда.», — прямо сказал Лу Ли.

«Я также знаю несколько навыков Льда. В конце концов некоторые навыки огня наносят больше урона если цель заморожена.», — опроверг Толстая Обезьяна.

«Маги Льда могут использовать два Кольца Льда, ты можешь сделать это? Маги Льда могут снизить скорость передвижения игроков, ты можешь это сделать?», — Спросил Лу Ли.

«Хорошо, с точки зрения контроля, Маги Огня не так хороши как Маги Льда. С этим ничего не поделаешь, но почему тогда ты пригласил меня?», — Толстая Обезьяна сдался.

«Потому что у тебя хорошее игровое сознание.», — сказал Лу Ли.

Он действительно из-за этого выбрал Толстую Обезьяну, однако главным решающим фактором была известность Толстой Обезьяны в прошлой жизни Лу Ли. Он был одним из редких мастеров игры, которые доминировали на полях боев.

Лу Ли мало что мог сделать чтобы помочь Толстой Обезьяне достичь вершины.

В этом мире существовали некоторые вещи, которые можно было выучить лишь самому.

«Значит сегодня тест?», — Толстая Обезьяна пытался успокоиться, крепко держа посох в своей руке. В конце концов перед его глазами лежал широкий путь к жизни профессионального геймера.

Игроки других команд должны были начинать в качестве резервных игроков; им требовались года испытаний, тренировок и соревнований с другими людьми, чтобы действительно приступить к соревнованиям.

Толстая Обезьяна даже думал что Лу Ли пошутил когда сказал о том чтобы он участвовал в предстоящем Магическом Кубке…

«Нет, это не тест; мы просто собираемся немного поиграть в каньоне Песни Войны. Мы установим ограничение по времени в час, и давай посмотрим скольких людей мы сможем убить.»

Лу Ли уже был уверен в том что Толстая Обезьяна будет участвовать в соревновании; сегодня был просто небольшой тест, который поможет ему получше понять Обезьяну.

«Хорошо.», — Толстая Обезьяна кивнул и бросился в атаку.

Первым игроком с которым он столкнулся, был Паладин. Паладин был поражен получив около двухсот единиц урона от Огненного Шара Толстой Обезьяны.

«Жаль что это был не критический удар…», — сказал Толстая Обезьяна, недовольный своим уроном. Если бы только его снаряжение было таким же хорошим как у Одинокого Цветка…

Услышав его слова, Паладин побежал еще быстрее; он пришел сюда только для того чтобы поубивать новичков. Кто бы мог подумать что он столкнется с магом 30 уровня? Кроме того этот маг также обладал хорошим снаряжением — он нанес около двухсот очков урона, и это был даже не критический удар…

Маги Огня были не так хороши как Маги Огня в плане контроля толпы, но у них был гораздо больший урон.

Затем Лу Ли стал невидимым и просто следовал за обезьяной. Он ничего не делал чтобы помочь ему, и просто обращал свое внимание на техники обезьяны.

Затем Толстая Обезьяна ринулся в сторону Паладина и заморозила его при помощи Кольца Льда. Затем он начал кастовать большое заклинание, но Паладин мог лишь наблюдать за этим…

Большое заклинание требовало кучу времени, но оно также имело большой урон… Паладин потерял целую треть своего здоровья после этого заклинания.

Он знал что ему больше некуда бежать, поэтому он развернулся и бросил молот в сторону Толстой Обезьяны. Толстая Обезьяна сделал несколько шагов назад, и в то же время наложил ожог на противника.

Паладин продолжал терять здоровье, и несмотря на то что он также нанес некоторый урон Толстой Обезьяне, этого было недостаточно чтобы переломить ход битвы…

Когда Толстая Обезьяна использовал на себе Щит Огня, Паладин снова развернулся чтобы сбежать.

Щит Огня обеспечивал более высокую защиту от физического урона, и также немного увеличивал вероятность критического удара. Паладин начал беспокоиться о своей смерти, поскольку у него осталось чуть меньше половины здоровья.

Как только Паладин развернулся чтобы сбежать, Толстая Обезьяна использовал Конус Холода, замедляя скорость передвижения своего противника.

Результат был предсказуем — Паладин ничего не смог сделать против Мага Огня 30 уровня…

Их битва длилась всего около дюжины секунд. Включая Кольцо Льда, которая не нанесла никакого урона, Толстая Обезьяна использовал в общей сложности восемь навыков чтобы убить Паладина.

«Ну как? Довольно прилично, верно?», — спросил Толстая Обезьяна, явно чувствуя гордость.

«Твоя комбинация навыков была немного медленной, и ты даже потратили большое заклинание. Вместо этого ты мог бы решить все при помощи Импульса Инферно.», — сказал Лу Ли.

«Виноват.», — Толстая Обезьяна немного подумал и обнаружил что слова Лу Ли были верными.

«Ты плохо разбираешься в навыках других классов, поэтому в свободное время тебе стоит больше тренироваться на полях боев.»

Говоря это, Лу Ли отошел от обезьяны.

Маг из фракции Орды который убивал другого игрока Альянса, почувствовал опасность. Однако прежде чем он успел отреагировать, в его спину вонзили нож. Последовавшая за этим Засада почти убила его.

У целителя его команды была быстрая реакция, но не настолько быстрая как у атакующего… Навык исцеления потерял свою цель, и растворился в воздухе…

«Где-то здесь находится мастер. Будьте настороже.», — напомнил капитан команды.

После того как Лу Ли убил Мага, он убил Воина у которого было мало здоровья, а затем снова стал невидимым и перестал двигаться.

Три игрока Альянса которые находились под атакой игроков Орды, заметили поддержку и сразу же загорелись. Они не стремились убить врагов, а просто пытались отвлечь их чтобы создать шанс для скрывающегося мастера.

Подойдя к ним, Огненная Обезьяна сразу же использовал Огненный Шар, который нанес критический урон и мгновенно убил одного из игроков Орды. Увидев это, остальные игроки Орды начали отступать, но лишь трое из них выжило…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 432. Пятерка**

«Отличное снаряжение.», — осматривая снаряжение Толстой Обезьяны сказал Лу Ли.

«Хе-хе, наша команда уже завершила Алый Монастырь.», — гордо сказал Толстая Обезьяна.

Он возглавлял команду из десяти человек; и с гайдом Лу Ли, их команда добилась самого быстрого прогресса. Он всегда выбирал «Сложную» сложность, и хотя это делало подземелье сложнее чем «Элитная» сложность, он тоже извлекал из этого больше выгоды.

«У Цветка вероятно есть некоторое снаряжение которое ему не нужно, поэтому ты можешь попросить их у него.», — предложил Лу Ли.

По сравнению с большинством игроков, Толстая Обезьяна действительно имел право гордиться собой. Тем не менее он не мог конкурировать с Одиноким Цветком… Снаряжение Одинокого Цветка было настолько изысканным, что даже большинство знаменитых игроков-магов не могли с ним конкурировать…

Спустя несколько десятков минут, к ним присоединились Лунный Свет, Мартовский Дождь и Воспоминания Сакуры.

Лу Ли планировал использовать этих участников для Магического Кубка который пройдет в ноябре.

Команде подобной Правящему Мечу, даже не требовалось участвовать в отборочных для этого кубка. И даже больше, три лучшие команды Теневого Кубка смогут начать с топ-16.

Тем не менее Королевский Двор Измороси не будут участвовать в Магическом Кубке, а столица Славы не собиралась отправлять свою основную команду.

Начиная в топ-16 были свои преимущества и недостатки. Так они смогут сэкономить много времени и энергии для других дел, но у них будет меньше времени для того чтобы поработать над своей координацией.

Это не было большой проблемой для Воспоминаний Сакуры, потому что она всегда следовала за Лу Ли. Несмотря на то что данжи и РVР были разными вещами, у нее все же был некоторый фундамент с точки зрения координации.

С другой стороны, это была совершенно другая история для Толстой Обезьяны, чье единственное взаимодействие с Лу Ли состояло во время вызова гильдии… Вызов едва представлял опасность, поэтому не требовал координации…

Создав команду, Лу Ли начал разведывать местность, убивая любые одиночные цели.

У него было довольно много золотого снаряжения, поэтому его урон был чрезвычайно высок. Если у игрока изначально было пониженное здоровье, то Лу Ли нужно было всего несколько атак чтобы убить цель…

Помимо нанесения урона, основная задача Воспоминаний Сакуры заключалась в том чтобы кастовать Жажду Крови и тотемы.

Когда они сталкивались с командой состоящей из десяти человек, то Воспоминания Сакуры мгновенно использовала Жажду Крови. Когда Лунный Свет использовал свой Вихрь находясь под эффектом Жажды Крови, у Толстой Обезьяны даже не было шанса убить кого-то…

На этой стадии игры было всего несколько шаманов которые изучили Жажду Крови. Первым игроком который использовал этот навык был Пустой из Седьмого Неба.

Однако Пустой был Гномом, а эта девушка была Дренеем.

Несмотря на то что у Воспоминаний Сакуры было более продвинутое снаряжение, и она была на один уровень выше Толстой Обезьяны, она все равно не наносила такого же урона как он…

Вскоре Толстая Обезьяна начал потихоньку находить свое место. Он понял что может сосредоточиться на убийстве целителей, поскольку его высокий урон гарантировал что ни у одного целителя не будет свободного времени для того чтобы исцелять кого-то кроме себя…

Тем не менее вначале он не был слишком воодушевлен по этому поводу.

Потому что зачастую, целителями выступали женщины.

Мартовскому Дождю тоже больше не приходилось страдать. В прошлом люди всегда пытались первым делом убить ее, поэтому Лу Ли и Лунному Свету приходилось присматривать за ней.

Но теперь она стояла рядом с Толстой Обезьяной. Как только кто-то подкрадывался к ней, Толстая Обезьяна сразу же использовал Кольцо Льда и уничтожал обидчика.

«Как много снаряжения!», — Воспоминания Сакуры редко приходила в Каньон Песни Войны, и у нее никогда не было таких хороших членов команды.

Всего за полчаса времени, от их рук пало не менее ста игроков.

Лишь снаряжение выпавшее из них, стоило по крайней мере несколько сотен золотых монет…

«Теперь Воспоминания, ты и Обезьяна должны идти впереди. Старайтесь сражаться без нашей помощи столько, сколько сможете.»

Лу Ли и Лунный Свет обменялись взглядами, и решили провести специальную тренировку для двух новичков.

«Ах!», — Воспоминания Сакуры была поражена.

«Хорошо, мы попробуем.», — Толстая Обезьяна кивнул.

«Идите, вы все равно не потеряете опыт.»

Лу Ли не дал им возможности отказаться и выгнал их из команды. Это означало что Мартовский Дождь не будет их лечить…

Воспоминания Сакуры была на грани слез. Это правда что они не потеряют опыт, но они все еще могут потерять свое снаряжение…

В прошлом она бывала с Лу Ли во многих подземельях, и поэтому ее снаряжение было чрезвычайно ценным. Она вероятно заплачет, если потеряет хоть один предмет.

Немного посмотрев на их спины, Лу Ли растворился в тени и тайно последовал за ними.

Маг Огня и Шаман бафер — это было странное сочетание, которое действительно лишало людей дара речи.

Если они сталкивались с небольшой командой, они обходили ее даже если в команде было всего пять человек…

Лу Ли следовал за ними несколько минут, пока дуэт не вступил в их первый бой. Их противником был Чернокнижник с Суккубом.

Бедный Чернокнижник был застигнут врасплох Огненным Шаром Толстой Обезьяны. К тому времени когда он отреагировал, к нему уже бежал шаман. Он кастанул Страх чтобы отпугнуть Воспоминания Сакуры и проверил свое Нр — половина его здоровья уже исчезла…

Однако до того как побежать вперед, Воспоминания Сакуры уже использовала жажду крови.

Толстая Обезьяна с Жаждой Крови был похож на пулемет, поэтому к тому времени как Воспоминания Сакуры проснулась от Страха, судьба их противника уже была определена.

Лу Ли наблюдал за всем этим стоя за большим деревом, и был доволен стратегией Толстой Обезьяны.

Их классы не были лучшей комбинацией, поэтому они сделали правильный выбор, выбрав для начала бои два против одного.

Убив нескольких игроков, Толстая Обезьяна стал более амбициозным и начал выбирать команды состоящие из двух игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 433. Дарроушир**

Еще немного побродив с ними, Лу Ли решил уйти.

Лунный Свет сможет прекрасно со всем справиться. Поскольку сейчас все гильдии были заняты подземельями, Долина Песни Войны была необычайно тихой и спокойной. Поэтому было очень маловероятно что они столкнутся с экспертом, который доставит им неприятности…

Лу Ли решил отправиться в поместье Равенхольда, чтобы выполнить несколько квестов.

Кроме того, кому-то из гильдии нужна была Сыворотка крови зараженной летучей мыши, которую можно было достать только в магазине возле подземелья в Западных Чумных Землях.

Туда было невозможно телепортироваться, а дорога кишела сильными монстрами 40-го уровня. Для обычного игрока это была невыполнимая миссия, поэтому Кубический Корень обратился за помощью к Лу Ли.

Как оказалось игрок которому нужна была эта сыворотка, был горячей красоткой, но это была не единственная причина по которой Кубический Корень обратился к Лу Ли.

Ее звали Белый Хлеб, и она была женщиной-паладином которая была признана квестовым игроком номер один в Правящем Мече. Ее уровень и снаряжение были посредственными, а ее механика была недостаточно хороша чтобы войти в элитную команду, поэтому она проводила время выполняя квесты гильдии или возглавляя небольшие команды для тренировок.

В это трудно было поверить, но из тысяч игроков Правящего Меча, большинство из них взаимодействовали с ней…

Она была самым трудолюбивым игроком гильдии, но и также самым бедным игроком… Она тратила все свои с трудом заработанные деньги на то чтобы купить снаряжение для ее помощников и товарищей по команде.

Ее репутация в Правящем Мече могла почти сравниться с Лу Ли и Кубическим Корнем… Все называли ее Хлебом, потому что это было милое прозвище для милой девочки.

Поэтому несмотря на то что ему придется сделать крюк, Лу Ли все же решил помочь ей в качестве благодарности за ее тяжелую работу.

Стратхольм был следующим подземельем в списке, однако еще никто не был достаточно силен чтобы попытаться его пройти. Любой монстр в подземелье мог уничтожить Лу Ли одним ударом…

Лу Ли решил обойти это место и пролететь вдоль береговой линии. Таким образом он сможет избежать монстров в первой части Западных Чумных Земель, которые были минимум на 5 уровней выше его…

Теперь Лу Ли приходилось быть более осознанным, поскольку по мере того как его уровень увеличивался, потеря опыта становилась крайне обескураживающей…

Единственными монстрами о которых ему нужно было беспокоиться во время полета вдоль береговой линии, были Морские Птицы которые больше походили на свирепых орлов… Они были примерно 40 уровня и были огромными. Если Лу Ли столкнется с ними, то ему придется отказаться от этой миссии.

Но к счастью гигантские птицы были очень медленными, и пока Лу Ли держался от них на расстоянии, он был в безопасности.

Когда он прибыл в Западные Чумные Земли, ему пришлось спуститься и идти пешком, потому что Зараженные Летучие Мыши были очень сильными существами… Кроме того они могли обнаружить скрытые цели как на земле, так и в воздухе…

В прошлом Кубический Корень пытался отправить на это задание других Воров, но они все погибли от Зараженных Летучих Мышей…

По пути Лу Ли наткнулся на летучую мышь и сумел ее убить, но после этого боя у него осталась всего половина здоровья… У него не было другого выбора, кроме как найти тихое место чтобы восстановить свои Нр.

Вскоре он приблизился к Стратхольму.

У входа в это подземелье был небольшой лагерь. Рыцарь Охранник Уэйд был поражен увидев Лу Ли, который быстро объяснил: «Успокойтесь, я здоровый эльф.»

Местные рыцари больше боялись чумы чем нежити.

«Приветствую вас, уважаемый рыцарь. Сэр, я искатель приключений из Астраны.», — вежливо поприветствовал Лу Ли. Ему приходилось быть очень вежливым, потому что Уэйд много заботился о манерах.

«Ты первый искатель приключений добравшийся сюда.»

Уэйд осмотрел Лу Ли, и мог сказать что он недостаточно силен чтобы тренироваться в этом районе.

«Я хочу купить сыворотку Крови зараженной летучей мыши.», — сказал Лу Ли.

«Сыворотка крови зараженной летучей мыши?», — на лице Уэйда появилось неохотное выражение.

Сыворотка крови зараженной летучей мыши извлекалась из зараженной летучей мыши. Ее можно было использован в качестве лекарства для повышения устойчивости к чуме, и лечения инфицированных ран.

Для игроков это был очень полезный алхимический материал.

Самым важным что можно было сделать из этой сыворотки, было Высшее Противоядие. Их могли сделать только Продвинутые Алхимики, и использовались когда Продвинутые Антидоты не помогали…

Были и другие применения, которые были менее популярны, но тоже могли быть полезны в определенных ситуациях.

«У меня здесь четыре только что убитых Зараженных Летучих Мыши, они вам нужны?», — спросил Лу Ли, передавая рыцарю убитых по пути летучих мышей.

«Хорошо.», — Уэйд посмотрел в глаза Лу Ли, и понял что он попал в лагерь не только благодаря удаче.

Затем Лу Ли купил у него 200 сывороток крови зараженной летучей мыши, что было максимумом который мог продать ему сержант Уэйд. За них он заплатил 400 золотых монет, и пообещал сержанту Уэйду принести немного хлеба и чистой воды.

Видимо он не получал никаких поставок в течение нескольких месяцев.

Для Лу Ли это был кусок пирога, потому что он мог летать вдоль береговой линии и избегать монстров.

Затем он покинул лагерь и вернулся по тому же пути.

Чтобы добраться до Дарроушира нужно было обойти Холмы Хилсбрада.

Дарроушир был маленькой деревушкой в южных горах Лордерона. Его название произошло от озера Дарроушир, расположенного к востоку от деревни. Жители деревни жили трудолюбивой но простой жизнью; Дарроушир не упоминался в истории Лордерона до начала Второй Великой Войны.

Во время войны бесчисленные герои встали чтобы защитить свою землю, и многие из них пали здесь — в Дарроушире.

Лу Ли шел по сгоревшей и бесплодной земле под жутким кроваво-красным небом. Эта область была покрыта Зараженными Летучими Мышами, которые испускали отвратительную вонь.

Дома деревни были разрушены, оставив после себя лишь руины.

Армия Чумы(я посмотрел, и узнал что это правильный перевод. Теперь не Плеть, а Чума.) состояла из скелетов, духов, зараженных гончих, гнилых насекомых, пауков-нежити, злого монаха и поедателей плоти.

Лу Ли нашел описание этого квеста очень нелепым.

Найти маленькую девочку в такой области?

Она либо сбежала из этого района со своей семьей, либо осталась в могиле…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 434. Памела**

Не осознавая этого, Лу Ли сконцентрировался на руинах старого дома. В этот самый момент он почувствовал что его как будто держат за горло, и он был неспособен дышать.

До встречи с Памеллой, Лу Ли думал что она была милой маленькой девочкой.

Он представлял что у нее были розовые щечки, милые ямочки на щеках, и светлые как солнце волосы.

Увидев текущее состояние Дарроушира, Лу Ли надеялся что кто-то спас ее и увез в безопасное место. Возможно проходящий рыцарь или сильный маг, такой как Медив.

Но к сожалению Лу Ли нашел человека которого искал…

У нее были такие же светлые косы и очаровательные ямочки на щеках, но ее лицо было бледным и почти прозрачным. Ее глаза наполнились страхом когда она увидела приближающегося незнакомца.

Лу Ли подошел к ней и хотел коснуться ее лица.

Она не была уверена и отступила, но она не почувствовала никакой опасности от Лу Ли, поэтому осторожно приблизилась к рукам Лу Ли, после чего он нежно погладил ее.

Лу Ли ничего не почувствовал!

Она была мертва!

Это напомнило Лу Ли о его младшей сестре.

Это был особый квест Поместья Равенхольда, который редко упоминался игроками в его прошлой жизни…

Лу Ли думал что это будет простой квест, но он не знал что все будет так сложно.

«Старший брат, ты плохой парень?», — она была совсем маленькой, ей было 4 или 5 лет…

Прежде чем она даже поняла что такое смерть, она уже пересеклась со Жнецом…

«Нет, я хороший парень.», — Лу Ли опустился на колени и уставился в глаза беспомощной маленькой девочки — «Как тебя зовут? Почему ты здесь одна?»

«Меня зовут Памела, я жду свою старшую сестру. Ты знаешь где Джессика? Она ушла когда я была еще очень, очень маленькой…», — Маленький призрак давно ни с кем не сталкивался, поэтому она была очень рада поговорить с Лу Ли. Она была веселой и беззаботной, как любая девочка ее возраста.

«Когда она уходила, ей было очень грустно и она плакала. Я не знаю почему она плакала, возможно она ударилась пальцем ноги… Когда Джессика все еще была здесь, мы часто играли вместе, танцевали и собирали цветы. Иногда, когда папа приходил домой, мы прятались и пытались напугать его.», — говоря это, по ее лицу потекли слезы.

«Джессика, если ты вернешься, то папа тоже вернется и мы сможем играть как в старые времена…»

«Твой отец… ты знаешь куда он ушел?», — Лу Ли сдержал свои слезы и оставался спокойным.

У него появилось сильное чувство ненависти к человеку который оставил свою семью и бросил свою дочь.

«Тетя Лейн заставила меня остаться дома пока папа отправился на войну. Мой папа самый храбрый человек в мире, но я уже очень долго жду его возвращения. Иногда сюда приходили плохие люди и разговаривали со мной; в такие времена я хотела чтобы мой папа был здесь и прогнал их…», — Голос маленькой девочки становился все мрачнее и мрачнее.

Лу Ли мог представить себе картинку, где маленькая девочка сидела у входной двери, годами ожидая своего отца…

Боль и печаль которые Лу Ли пытался подавить на протяжении многих лет, начали подниматься из-за истории этой маленькой девочки… Он вспомнил времена когда его собственные родители умерли, и он не мог найти ночлега или помощи.

Финансовые пособия предоставляемые правительством, часто воровались местными бандами, и чтобы выжить и прокормить себя, Лу Ли прибегал к попрошайничеству.

Когда он уходил из дома, Лу Синь сидела у входной двери прямо как Памела. И когда он возвращался, она все еще сидела на том месте, ожидая ее старшего брата. Однажды он решил понаблюдать за своей младшей сестрой издалека, и обнаружил что она часами сидела в одном и том же месте, ожидая возвращения ее старшего брата…

«В прошлом мне нравилось играть со своей куклой, но я потеряла ее. Можешь ли ты помочь мне найти ее?», — спросила Памела.

«Подожди здесь, я скоро вернусь с твоей куклой.», — Лу Ли вспомнил что по пути сюда видел кусочки куклы.

Маленькая девочка кивнула, и подумала что Лу Ли был самым добрым человеком которого она когда-либо встречала.

Затем Лу Ли вернулся назад и немного обыскал руины. Приблизительно через 10 минут, он наконец-то нашел достаточно кусков куклы чтобы завершить квест.

«Ах! Ты нашел ее! Ты нашел мою куклу…», — Маленькая девочка увидела куклу, и взволнованно вскочила — «Ох, спасибо! Спасибо тебе! Ура! Моя кукла поможет мне прогнать плохих людей.»

Лу Ли передал ей куклу, но почувствовал себя плохо потому что она была в таком ужасном состоянии.

«Почему она такая?», — увидев состояние куклы, маленькая девочка начала плакать.

«Не грусти, я сейчас зашью ее.», — успокоил Лу Ли, после чего нашел несколько инструментов которые можно использовать для того чтобы зашить куклу.

Лу Ли был уверен в своих навыках шитья. Как человек который воспитал младшую сестру, он привык зашивать и ремонтировать старую одежду.

«Старший брат, ты так хорошо шьешь.», — сказала Памела, держась за свои щечки и восхищенно глядя на Лу Ли.

«Памела, ты собираешься продолжать ждать здесь?», — Лу Ли выдавил улыбку. Это был самый душераздирающий квест который он когда-либо выполнял.

«Конечно. Иначе когда папа и Джессика вернутся, они начнут волноваться из-за моего отсутствия.», — обеспокоенно сказала девочка — «Но я чувствую себя очень одиноко… Тетя Лейн сказала мне оставаться здесь и ждать, но она так и не вернулась… Старший брат, как ты думаешь, тетя Лейн знает где они?»

Теперь маленькая девочка полностью доверяла Лу Ли, но он не знал как отвечать на ее наивные и невинные вопросы.

«Джессика однажды сказала мне что тетя Лейн живет в доме на юге Андорала; старший брат, ты мой новый лучший друг, поэтому можешь ли ты помочь мне найти мою тетю?», — спросила Памела.

«Конечно. Смотри, я залатал твою куклу.», — сказал Лу Ли, после чего передал ей куклу.

«Она снова красивая! Теперь она точно защитит меня от любой опасности. Я буду ждать здесь, но обещай что ты вернешься.», — радостно сказала Памела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 435. Хромия**

Следуя подсказкам предоставленным Памелой, Лу Ли нашел Марлен Редпат(хз почему поменяли, но раньше ее звали Лейн) в разрушенном доме на юге Андорала. Вокруг нее бродили призраки и монстры Чумы, и сама Марлен тоже была призраком.

Похоже что она даже не смогла избежать Чумы…

Несмотря на то что он изначально готовился к подобному, когда Лу Ли увидел эту призрачную женщину, он вздохнул.

Судьба этой семьи была отражением трагедии Лордерона. Многие семьи погибли из-за Чумы…

«Вы знаете Памелу?», — спросил Лу Ли.

Унылое выражение лица Марлен резко изменилось, после чего она с тревогой задала несколько вопросов.

«Ты видел Памелу? Как она? Она все еще жива?»

Эти три последовательных вопроса демонстрировали ее любовь к Памеле…

«Она… уже умерла.», — Лу Ли вздохнул.

«Она была таким счастливым ребенком; она была слишком маленькой… Знала ли она что случилось с ее отцом?»

«Не думаю; она похоже даже не знает что сама мертва…», — тихо сказал Лу Ли.

Тетя Памелы разрыдалась. Она уже была умерла, но возможно она была настолько привязана к своей племяннице, что стала призраком и осталась здесь.

«Отец Памелы умер?», — Тихо спросил Лу Ли.

Изначально он думал что отец Памелы бросил ее, из-за чего он возненавидел его. Однако узнав правду, его злоба превратилась в уважение.

Ради своей дочери, семьи и земли, он пролил собственную кровь…

«Умер в бою? Нет, все гораздо хуже… Его душа была заражена Чумой, и теперь он стал монстром…», — с грустью сказала Марлен.

Это был ужас Чумы…

«Может я как-то могу помочь?», — Спросил Лу Ли.

Поскольку это был квест, то для решения этой проблемы наверняка было какое-то решение. Он был готов сделать все возможное ради Памелы.

«Если ты сможешь найти одного человека, то у них может быть еще шанс на воссоединение.», — ответила Марлен. Однако у нее не было никакой уверенности в своей идее.

«Кого?», — быстро спросил Лу Ли.

«Мастера Хромию. Когда я… я была еще жива, я слышала легенды о ней.», — сказала Марлен.

«Хромия Бронзовый Дракон, Хранитель Времени.»

Сердце Лу Ли пропустило удар; он знал о Хромии из своей прошлой жизни.

Когда Король Лич напал на Драконьи Дебри, это привело Малигоса и некоторых других драконов в бешенство. Когда он вторгся в Храм Бронзовых Драконов, Хромия была отправлена туда в качестве посла Корпуса Бронзовый Драконов, чтобы договориться со смертными.

Для большинства обычных игроков, она была симпатичным персонажем с сильным снаряжением.

Однако ее силу нельзя было недооценивать. Для того чтобы понять ее силу, нужно было рассмотреть других членов Храма: Королеву Красных Драконов Красус, Калесгоса из Синих Драконов и лорда Итарию из Зеленых Драконов…

Ни один из них не был ниже эпического уровня, и Хромия была по крайней мере на том же уровне что и они…

Все также знали что Хромия был прямым потомком Ноздорму.

Следуя поручению Короля Богов Аман’Тула, Корпус Бронзовых Драконов взял на себя обязательство охранять временные рамки Азерота. Они часто прятались и их редко встречались с другими расами.

Однако некоторые их члены были готовы общаться со смертными, и Хромия была одной из них.

«Если ты хочешь помочь, то возможно ты сможешь найти ее в руинах Андорала. Я не знаю действительно ли это она, потому что она слишком сильна для меня…», — сказала Марлен, после чего начала молить – «Я слышала что предмет принадлежавший мертвому, может изменить его историю; поэтому отправляйся на кладбище деревни и найди могилу Джозефа. Его тела там нет, потому что его прах был развеян несколько лет назад, но его обручальное кольцо все еще находится под надгробием.»

«Хорошо.»

Лу Ли запомнил все детали и направился к деревенскому кладбищу.

Вскоре Лу Ли достиг края кладбища и огляделся, после чего нашел нужный надгробный камень.

Немного поковырявшись в почве, он нашел кольцо спрятанное в деревянном ящике.

Это было обручальное кольцо Джозефа.

После того как он взял кольцо, из могилы вышел голубой дым, который затем образовал мужчину средних лет. Он не мог понять было ли это какое-то существо, но Лу Ли слышал как он выкрикивал имя Памелы.

Пожалуйста…

Затем Паладин благородно опустил голову и встал на колени перед Лу Ли.

Лу Ли ничего не сказал; он ответил стандартным эльфийским приветствием, после чего дым полностью рассеялся.

Затем вернувшись в руины Андорала, среди груды ящиков Лу Ли нашел Хромию. Она была ростом с его колено, и выглядела совсем как ребенок.

«Уважаемый Хранитель Времени, мастер Хромия, искатель приключений приветствует вас. Пусть ваша слава будет длиться вечно.», — Лу Ли не смел относиться к ней как к маленькой девочке — это было самое сильное существо с которым он столкнулся со времен Медива.

«Эй, кто это со мной разговаривает?»

Девочка проснулась и потерла свои глаза. Когда она подняла глаза и наконец увидела Лу Ли, она пораженно воскликнула: «Боже, ты такой высокий!»

«Мастер Хромия…», — Лу Ли не знал что сказать…

«Просто зови меня Хромия, мне нравится это имя.», — сказала девочка, лениво вытягивая свою руку к Лу Ли — «Теперь спаси меня из этой чертовой груды коробок.»

Эти коробки не были маленькими — они были почти такого же размера что и она, но как они могли сдержать дракона?

Лу Ли мудро решил не задавать слишком много вопросов, и спокойно вытащил Хромию из кучи коробок, после чего осторожно поставил ее на пол.

«Спасибо тебе, эльф. Откуда ты?», — Хромия подмигнула и внимательно посмотрела на Лу Ли, после чего добавила — «Я не вижу ни твоего прошлого, ни твоего будущего. Для нашей расы это довольно редко.»

«Я искатель приключений.», — Лу Ли не знал что сказать.

В конце концов он был игроком, поэтому естественно в его прошлом и будущем нет ничего…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 436. Кто нанес смертельный удар?**

«Прости, я довольно много времени провела здесь. Что такое искатель приключения? Я могу это съесть?», — Хромия подняла глаза, невинно моргнув в сторону Лу Ли.

«Нет, уважаемый путешественник во времени. Я пришел сюда чтобы попросить вас о помощи.»

«Хорошо. Как поживает Тиранда?»

«Простите, но я никогда не встречал Мастера Тиранду.», — честно ответил Лу Ли. Во время выполнения таких квестов, было глупо придумывать вещи.

«Ох, я действительно скучаю по длинным ногам Тиранды.», — радостно сказала девочка — «Хорошо, ты бесполезное существо, говори; посмотрим что Великая Хромия может сделать для тебя.»

Лу Ли проигнорировал ее последнее предложение и объяснил свою ситуацию.

«Она не знает что она уже мертва?», — слушая историю Лу Ли, Хромия успокоилась и перестала вести себя мило.

Хранитель Времени видела много вещей в своей жизни, но опыт Памелы действительно был шокирующим.

«Это правда, мастер Хромия. Памелле не было даже пяти лет когда она умерла… но она продолжает ждать возвращения своего отца и сестры…», — подтвердил Лу Ли, передавая ей кольцо Джозефа – «Вы можете ей помочь?»

«Что это, обручальное кольцо? Давай посмотрим… это кольцо носил храбрый воин. Оно принадлежало отцу Памелы, но даже его душа была заражена…», — хмуро сказала маленькая девочка.

«Вот почему мне нужна ваша помощь.», — пояснил Лу Ли.

«Ты хочешь вернуться во времени чтобы спасти его?», — спросила Хромия.

«Если это необходимо.», — сказал Лу Ли — «Я сделаю все возможное чтобы изменить ситуацию.»

«Изменить ситуацию? Ты даже не знаешь что произошло в прошлом, и ты смеешь менять историю?»

«Поскольку я узнал об этом происшествии, я должен что-то сделать.», — Лу Ли не умел толкать страстные речи, но его решимость была очевидна.

Как человек переживший перерождение, Лу Ли сильно изменился…

В процессе этого изменения, Лу Ли многое приобрел, но он также потерял прошлую простоту…

После множества испытаний и побед, Лу Ли обнаружил что он становился немного холодным.

Однако Памела коснулась самой глубокой части его, части которая не имела никакого отношения к перерождению или его сестре.

«У тебя должно быть много историй.», — пробормотала Хромия — «Я согласна; но если мы хотим спасти Джозефа Редпата, мы должны сначала понять его прошлое. В центре руин города Андорал есть книга под названием «Анналы Дарроушира». Она расскажет нам кое-что важное; принеси эту книгу и мы поймем судьбу Джозефа. Затем, если нам повезет… то мы сможем изменить ее!»

Лу Ли кивнул и вернулся в руины Андорала.

Здесь было очень опасно, и поэтому чтобы выжить Лу Ли пришлось полагаться на свое сильное снаряжение и навыки.

В Рассвете, барды часто собирали местные истории и легенды, и записывали их в письменном виде.

И именно в месте где располагались барды, и хранилась нужная ему книга.

Немного порывшись в разрушенном доме, Лу Ли нашел нужный ему предмет.

Это была книга «Анналы Дарроушира».

Битва за Дарроушир произошла в середине Второй Великой Войны. В то время Чума неистовствовала на земле Лордерона, и местное ополчение во главе с Джозефом Редпатом сражалось с вурдалаками Чумы.

По мере развития войны, связь Дарроушира с основными силами была отрезана.

Сказать что битва была напряженной, было преуменьшением. Но это было лишь начало.

Затем к ним на помощь пришли Паладины Серебряной Руки. Лидером паладинов был Дейв Кроуфорд, который когда-то являлся местным жителем Дарроушира. Он привел в город своих последователей, и присоединился к сопротивлению против сил Хоргуса.

Когда сам Хоргус вступил в бой, Дэйв Кроуфорд встретился с ним лицом к лицу. Их битва длилась очень долгое время, и в конце концов он победил, но был серьезно ранен и умер вскоре после победы над королем вурдалаков.

После этого война продолжилась.

Во время одной из стычек, Паладин Нежити подкрался к Редпату и напал на него. Он использовал темную магию чтобы сломить волю Редпата, и превратил его душу в злую тень.

Затем падший Редпат распространил чуму по всему гарнизону Дарроушира; зараженные солдаты предали своих соотечественников и убили их, после чего уничтожили весь Дарроушир.

Затем оставшиеся войска Нежити и павший Редпат покинули Дарроушир.

Это был последний опыт и битва Джозефа Редпата.

Прочитав книгу, Лу Ли вернул ее Хромии.

Хромия просмотрела книгу и кивнула: «Ну, это должно быть он; довольно трагичная история. Нам действительно нужно помочь ему, верно? Давай проверим детали этой истории, это потребует использования магии…»

Смотря на то как она использует божественную магию, Лу Ли задумался.

Он вспомнил конец книги — они уничтожили весь Дарроушир и убили всех людей. Если это так, то кто убил Памелу?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 437. Сбор**

«Хм, у меня есть хорошие и плохие новости. Что ты хочешь услышать сначала?»

«Просто выкладывай.», — у Лу Ли не было настроения на ее игры.

«Что ж, хорошая новость заключается в том, что Анналы Дарроушира были в некоторой степени изменены благодаря моей магии. Другими словами, все что произошло, теперь может быть изменено.», — Затем девочка почесала свою голову и продолжила — «Но плохая новость заключается в том, что в той битве были выжившие, и поэтому тебе нужно получить их разрешение.»

«Чье?», — спросил Лу Ли.

«Откуда мне знать? Тебе лучше спросить об этом Памелу или ее тетю.»

Сначала Лу Ли отправился к Марлен, но ее там больше не было.

Поэтому единственное что он мог сделать, это снова встретиться с бедной девочкой.

Когда Памела увидела Лу Ли, ее лицо озарилось: «Старший брат, ты вернулся! Я думала что ты оставил меня как и мой отец.»

Этот чертов квест заставил его чувствовать себя очень грустным…

Затем Лу Ли быстро рассказал ей почему он пришел, и попросил Памелу вспомнить кто еще там был.

Памела склонила голову и немного подумала, после чего сказала: «Ох точно, иногда по ночам я слышу плач дяди Карлина. Этот звук доносится откуда-то с востока… Я надеюсь что он плачет не из-за меня. Старший брат, можешь ли ты найти моего дядю и сказать ему что со мной все в порядке? Кроме того, скажи ему что я жду его здесь, и что я действительно хочу услышать историю которую он всегда рассказывал. Ту которая про кролика и варенье — это действительно смешная история!»

Восток… Карлин…

Затем Лу Ли внезапно вспомнил что в Часовне Надежды был кто-то по имени Карлин.

Да, это должно быть он. Карлин Редпат.

«Старший брат, ты ведь вернешься?», — Памела хотела схватить Лу Ли за одежду, но промахнулась и ее руки прошли сквозь штаны Лу Ли.

«Да.», — Лу Ли кивнул; он также тайно решил что если он не сможет завершить этот квест, то он будет часто посещать эту девочку.

Несмотря на то насколько трудным было это путешествие, Лу Ли все же достиг Часовни Надежды.

«Гость из далекой страны, чем я могу тебе помочь?», — часовой поприветствовал Лу Ли.

«Я ищу Карлина; у меня есть новости о его родном городе.», — ответил Лу Ли.

«Ох Карлин, этот бедняга. Пошли я отведу тебя к нему.»

Затем этот часовой отвел Лу Ли к Карлину.

Лу Ли только начал свое объяснение и упомянул Памелу.

«Ты видел Памелу? Как она может быть все еще жива?», — Воскликнул Карлин. Во время битвы за Дарроушир он был серьезно ранен, но ему посчастливилось не заразиться.

Через несколько дней после войны, организация Серебряный Рассвет обнаружила умирающего Карлина Редпата который испытывал жажду, усталость и жар. Затем его исцелили и отвели в Часовню Надежды.

Из-за их сострадания, Карлин Редпат присоединился к Серебряному Рассвету и начал вместе с ними сражаться против Чумы…

Что касается Памелы, то он не ожидал что эта маленькая девочка все еще жива.

Из-за своей печали, Карлин ни разу так и не вернулся в свой родной город. Всякий раз когда он чувствовал грусть, он выпускал ее на монстров.

«Она уже умерла, но ее душа все еще остается в ее родном городе. Она…», — затем Лу Ли с трудом объяснил ее обстоятельства.

Каждый раз когда он рассказывал историю Памелы, это было похоже на пытку…

«Боже. Ох Памела, почему твоя душа все еще страдает на этой земле? Ты такая маленькая; лучше бы это я умер… Почему ты!?», — сказав это, Карлин ударил по земле. Два Паладина которые услышали его, вошли и успокоили его.

Увидев покрасневшие глаза этого измученного мужчины, Лу Ли вздохнул: «Сейчас я пытаюсь изменить ее судьбу, в надежде на то что она сможет встретиться со своим отцом.»

«Это невозможно. Джозеф уже умер и стал монстром. Он позволил мне убить его, но я не смог этого сделать… Я не смог с ним встретиться…»

«Прочти эту книгу.», — сказав это, Лу Ли передавал ему «Анналы Дарроушира».

Карлин просмотрел книгу, после чего потер свои глаза и посмотрел на Лу Ли: «Говори брат, что тебе от меня нужно?»

«Я хочу вернуться назад во времени, и возможно изменить саму судьбу. Мистер Карлин, мне нужно ваше разрешение на это, а также некоторые реликвии того времени. Все ли в порядке?», — спросил Лу Ли.

«Конечно, однако могу ли я пойти с тобой?», — Карлин Редпат сразу же воодушевился.

«Карлин, это слишком опасно.», — сказал один из его товарищей.

«Он всего лишь вор 32-го уровня, как он может путешествовать во времени?», — Другой Паладин также не хотел рисковать их лидером.

«Я верю ему.», — твердо сказал Карлин — «И у него, и у меня есть сердце сострадания. Пусть свет поможет нам!»

Отказавшись от протестов двух паладинов, Карлин и Лу Ли отправились в путь. Паладин шел впереди и убивал всех монстров которые появлялись у них на пути.

«Куда мы идем?», — Лу Ли также иногда помогал ему.

«В книге упоминается Дейв Крауфорд. После его смерти, Алые Крестоносцы поместили его эмблему в ратушу Долины Камина. Они группа фанатиков, и у нас нет шансов против них.», — Карлин отказался от этой реликвии и продолжил — «В книге также упоминается мой брат. После его предательства, его щит был разбит и заброшен. Его выбросили в сарай возле Гаррона; давай возьмем его.»

Пустошь Гаррона…

Если он не ошибался, то Гаррон был местом где собирались «Поганища». Они были монстрами которые состояли из трупов других монстров. Если Лу Ли встретит одного из них, то ему придется сбежать, поскольку такой игрок 32-го уровня как он, вообще не был их ровней.

Однако с Карлином на его стороне, ситуация была совершенно иной.

Пережив столько всего, Карлин стал очень сильным паладином.

Когда Лу Ли выразил ему свое восхищение, последний оставшийся в живых член семьи Редпат немного помолчал, после чего сказал: «Если бы мой брат Джозеф все еще был жив, то он определенно был бы самым сильным паладином на земле.»

Вскоре после этого они нашли разбитый щит который когда-то защищал Джозефа. Этот предмет послужит медиумом для путешествия во времени.

Затем они также нашли голову Хоргуса и меч Паладина Нежити. Если бы не Карлин, то Лу Ли не смог бы получить эти предметы…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 438. Дарроушир, не теряй надежды!**

После того как все реликвии были собраны, Лу Ли отвел Карлина в руины Андорала.

По пути через Дарроушир, Лу Ли спросил не хочет ли он увидеть Памелу.

Однако Карлин — человек который не колебался перед лицом злобных монстров и редко казался робким, покачал головой.

«Либо я приведу ее отца, либо умру на поле боя…»

Вскоре Лу Ли увидел Хромию.

В данный момент она сидела на корточках на крыше, и тупо смотрела в небо.

Затем Лу Ли подошел к ней и поздоровался.

После этого она вернулась к своему веселому поведению.

«Да, эти предметы подойдут. Этого должно быть достаточно для того чтобы отправить вас в прошлое Дарроушира.», — сказала Хромия — «Мальчики, вы скоро испытаете незабываемый опыт путешествия во времени, вы готовы?»

«Конечно.», — Лу Ли и Карлин уже были немного нетерпеливы.

«Успокойтесь, парни.», — серьезно сказала Хромия — «Вам нужно сначала точно понять с чем вы столкнетесь. Это очень трагичная битва… Вам не только нужно остаться в живых, но и выполнить две задачи. Король Вурдалаков должен умереть, а Дейв должен выжить. Редпат также должен дожить до того пока его не заразят. Как только он заразится, вы должны победить его чтобы искупить его душу.»

«Я хочу помешать ему заразиться; я предпочту занять его место.», — сказал Карлин — «Памела все еще ждет его. О великий путешественник во времени, я готов заплатить за это любую цену.»

«Нам нужно отнести эти реликвии в центр Дарроушира; после этого души жителей Дарроушира проснуться и время откатиться назад. Что касается результата, то к сожалению у вас нет права голоса в этом вопросе…»

Затем маленькая девочка отвела Лу Ли и Карлина в Дарроушир, где и происходила битва.

Прибыв на место, Лу Ли еще раз проверил свое снаряжение.

Затем Лу Ли внезапно почувствовал некоторое сожаление. У него появилось предчувствие того что этот мистер паладин не собирается возвращаться…

Затем Хромия поместила реликвии точно в центр Дарроушира, после чего Лу Ли почувствовал что окружающая обстановка изменилась, после чего эти предметы испустили жуткий фиолетовый свет. Затем вокруг появились беспокойные души, после чего начался его незабываемый опыт…

Губы Карлина задрожали. Среди этих душ он увидел многих своих товарищей которые сражались с ним бок о бок… Его брат Джозеф также был среди них.

Прежде чем они успели что-либо сказать, над Дарроуширом опустился туман войны.

Затем Защитник Дарроушира закричал: «Воины Дарроушира, возьмите свое оружие! Смертельная Чума приближается!»

Затем Лу Ли увидел как вооруженные солдаты устремились к краю города, после чего началась битва!

Сталкиваясь с монстрами 35 уровня и выше, Лу Ли не дрогнул.

В его сердце уже давно горел огонь.

Чертовая Чума — они осквернили саму жизнь!

Сначала борьба была не слишком сложной, но по мере того как все больше и больше монстров присоединялось к битве, ополчение Дарроушира начало сдавать позиции.

Затем по всему Дарроуширу раздался громкий крик.

«Дарроушир, не теряй надежды! Мы не проиграем!»

Это были Паладины Серебряной Руки! Они наконец-то были здесь!

С присоединением паладинов во главе с Дейвом, наступление Чумы было внезапно остановлено.

Затем Карлин тоже закричал: «Дарроушир, не теряй надежды!»

Лу Ли также открыл рот и закричал.

Дарроушир, не теряй надежды!

Они выкрикивали эти слова снова и снова. Это была мольба к судьбе, но и напоминание для себя.

В этот момент Лу Ли даже не думал о том что это был квест. Вместо этого он был как настоящий член Дарроушира, сражался как воин пытающийся защитить свой дом и своих беспомощную женщину и детей. Он даже не думал о Памеле.

Затем Хоргус закричал: «Дейв! Зажги свет в своем сердце чтобы я мог его вырвать!»

Король Вурдалаков наконец-то появился?

Лу Ли и Карлин посмотрели друг на друга, и поняли что наступает решающий момент.

Как только Хоргус вступит в битву, нападение Чумы также усилится. Бесчисленные воины Чумы будут атаковать со всех сторон, окружая силы Дарроушира. Вскоре после этого появятся признаки коллапса.

Затем Дейв немедленно собрал нескольких своих оруженосцев и бросился в сторону Хоргуса.

Это был настоящий паладин — смелый и бесстрашный!

Лу Ли издалека смотрел на битву Дейва и Хоргуса, но перед ним было огромное море скелетов!

Он был простым вором 32 уровня!

Ситуация Карлина не сильно отличалась от его… Несмотря на то что он прилагал все свои силы, монстров было слишком много.

«Эх, у меня нет другого выбора.», — Лу Ли стиснул зубы и бросил несколько темных предметов, которые взорвались вокруг него.

Эти бомбы не только наносили 2 000 базового урона, но и наносили дополнительный урон нежити. Две бомбы могли стереть целую область.

Воспользовавшись этим, Лу Ли и Карлину наконец-то удалось протолкнуться.

Всего за несколько секунд Лу Ли потратил кучу денег…

Он только что потратил последние из своих бомб…

Он надеялся что это того стоило, и бросился в сторону Хоргуса. Сталкиваясь с этим Боссом 45-го уровня, он бесстрашно размахивал своим Осколком Осквернителя.

Вскоре после этого Паладин Карлин также подбежал к Хоргусу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 439. Судьба**

Только присоединившись к битве, Лу Ли понял что Хоргус был боссом 45 уровня, а Дейв — боссом 40 уровня. Паладин Карлин был самым слабым среди них – боссом 38-го уровня…

Они втроем едва одерживали верх в этой битве…

Судя по этому можно было представить себе насколько трудно было Дейву бороться с ним в одиночку…

Они только начали, но Лу Ли уже потерял половину своего здоровья. Но к счастью будучи игроком, он мог принимать всевозможные зелья…

Что касается боя, то Лу Ли играл лишь небольшую роль.

Если быть точным, то вурдалака убили два Паладина — Дейв и Карлин. Когда он уже был на грани смерти, Лу Ли нанес последний удар, хотя и не собирался этого делать…

Босс 45-го уровня взорвался, после чего вокруг появилась целая куча предметов.

Несмотря на это, глаза Лу Ли были сконцентрированы на лидере Серебряной Руки — Дейве. Он находился в критическом состоянии.

Он получил большую часть урона, и поэтому ему было трудно избежать травм.

«Как прискорбно, мои травмы слишком серьезны. Воины, вы должны продолжить бой!»

Сказав это Дейв потерял сознание, но еще не умер. Однако было очевидно что он не может продолжать сражаться…

Затем Лу Ли поднял вещи которые обронил Король Вурдалаков, но у него не было времени проверять их.

Система: Лу Ли из Правящего Меча убил Короля Вурдалаков 45-го уровня, Хоргуса и получил первую зачистку.

Поскольку игроки часто находили новые карты, то Первые зачистки диких боссов были обычным явлением. Однако это была первая Первая Зачистка Босса 45 уровня…

Это мигающее сообщение снова обновило мнение игроков о Лу Ли, но странным было то, что никто в Мировом Канале не говорил об этом… И даже игроки которые любили болтать, просто заткнулись.

Для убийства босса 35-го уровня требовалось несколько сотен игроков, но Лу Ли единолично убил босса 45-го уровня…

У Лу Ли не было времени обращать на это внимание; в конце концов бой в Дарроушире все еще продолжался.

Он не знал сколько зелий он потратил; он просто принимал их как только их перезарядка заканчивалась. Он пытался постоянно поддерживать достаточное количество здоровья, готовясь к предстоящему бою.

После смерти Хоргуса, Чума наполнилась хаосом. Что касается защитников Дарроушира, то травмы Дейва также повлияли на их моральный дух.

Но к счастью глава ополчения был опытным человеком, и приказал своим оставшимся солдатам противостоять Чуме. Лу Ли и Паладин Карлин стояли рядом с ним и защищали его как могли.

Лу Ли не знал как долго он боролся, но вскоре он достиг 33 уровня.

Система похоже согласилась с тем что Карлин и он сформировали команду, из-за чего он получал часть опыта за каждого убитого Карлином монстра. Это была одна из скрытых наград этого квеста.

Карлин также разделял с ним ауру Вампиризма, что давало ему некоторую защиту от обычных мобов.

Прежде чем они осознали это, тип Нежити с которым они сражались сменился.

Обычные монстры были заменены элитными, и Лу Ли пришлось отступить к Паладину Карлину, полагаясь на его силы чтобы выжить. Остальная часть ополчения также почувствовала повышение давления, поскольку люди умирали намного быстрее…

Затем Джозеф Редпат закричал: «Стражи Дарроушира! Соберитесь! Мы должны победить!»

После крика Джозефа, боевой дух выживших был оживлен, и им удалось сохранить линию обороны. Сам Джозеф постоянно поддерживал более слабых членов обороны.

Под руководством этого героя, бесконечный поток Нежити наконец начал замедляться. В глазах выживших людей, в конце туннеля казалось появился свет.

Им просто нужно было продержаться еще чуть-чуть; Дарроушир может быть спасен!

Только Лу Ли и Паладин Карлин оставались в полной боевой готовности и ждали смерти Паладина; это был их единственный шанс спасти Джозефа.

Лу Ли не знал каким будет результат этого квеста; на самом деле он был сбит с толку относительно того изменит ли эта битва что-либо. Может ли Дарроушир пережить вторжение Чумы?

Если они смогут, то позволят ли им последовать за Джайной и сбежать в Терамор?

Если они смогут изменить судьбу этого времени, а Джозеф, Карлин и Памела смогут поселиться в Тераморе, это будет замечательно…

Думая об этом, Лу Ли пропустил Скелета на Боевой Лошади. В конце концов его уровень все еще был очень низким…

Это был Мардук Черный, самый известный убийца Рыцарей Смерти.

У него был огромный черный меч, который мог заразить и убить любого кто был ниже его по уровню. Появившись, он сразу же атаковал Джозефа; очевидно что его целью был лидер ополченцев.

Увидев его, Паладин Карлин бросился вперед; момент которого он так ждал, наконец-то настал.

Его сердце уже давно приняло смерть — он хотел обменять свою жизнь на жизнь своего брата Джозефа. Памела не могла расти без отца.

Однако Паладин Карлин почувствовал как его что-то затормозило. Как оказалось это Джозеф Редпат оттащил своего брата и бросился вперед.

Лу Ли быстро использовал эффект своего плаща, и немедленно появился позади Мардука.

Чип Шот!

Никакого эффекта!

С таким огромным разрывом в уровнях, и тем фактом что его противником был Босс, атака Лу Ли была не более чем шуткой…

Он мог лишь отчаянно атаковать его…

Паладин Карлин подбежал с подобным безрассудством, предпочитая умереть здесь, чем столкнуться с призраком своей племянницы…

Но к сожалению все это было обречено с самого начала… Джозеф получил удар от черного меча Мардука, но и сам нанес ему смертельный удар.

«Карлин, убей меня!», — Джозеф Редпат почувствовал что его затягивает во тьму, и понимал что происходит.

«Почему судьба так жестока? Почему не я?!»

Даже через столько лет, Карлин Редпат чувствовал ту же боль…

«Памела…», — вскоре последнее здравомыслие Джозефа исчезло, и он упал в лужу крови.

История повторилась, и Джозеф Редпат снова пал от меча Рыцаря Смерти Мардука. Затем он снова встал, но на этот раз уже как Зараженный лидер Редпат!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 440. Последняя судьба Памелы**

«Паладин Карлин, давай отправим его на покой.», — прошептал Лу Ли, после чего прошел мимо Паладина Карлина.

«Покой? А кто отправит на покой меня?», — на лице паладина было выражение ярости. Со всей болью которую он перенес, он сам был на грани превращения в монстра.

«Джозеф герой, поэтому он должен умереть как герой, а не как монстр.», — твердо сказал Лу Ли — «Памела должна гордиться своим отцом.»

«Это должно быть его судьба.», — Горе Карлина было немыслимым — он дважды потерял своего брата…

«Тогда позвольте мне – постороннему, закончить это, а вы можете горевать всю оставшуюся жизнь.», — сказал Лу Ли, после чего ринулся в сторону Падшего Джозефу Редпата.

Его рассуждения были неверны, но он не хотел терять ценный опыт.

К счастью Джозеф еще не был слишком силен, поскольку процесс заражения еще не завершился. Лу Ли не мог убить его, но он мог нанести ему некоторый урон.

Он использовал Штормовые Шаги и все эффекты своего снаряжения, тем не менее после первого столкновения у него осталось менее 10% здоровья…

Неужели я здесь умру?

По правде говоря Лу Ли не хотел здесь умирать. Он еще меньше был готов провалить этот квест.

Клац!

Карлин наконец-то бросился помогать Лу Ли у которого почти не осталось здоровья.

«Это только ради Памелы, чтобы ей не пришлось умирать от рук своего собственного отца…», — Лицо паладина Карлина было серьезным, прямо как когда Лу Ли впервые его встретил.

Бой между двумя паладинами был трагичным… Всего мгновение назад они сражались бок о бок…

Однако бой длился недолго, поскольку сила Джозефа еще не восстановилась, поэтому он был слабее чем обычно. Через пять минут боя, Карлин разбил его щит и убил его…

Затем Лу Ли ясно увидел как зараженные глаза Редпата прояснились.

Но к сожалению Карлин который стоял на коленях и плакал перед своим братом, не видел этого.

Затем окружающая битва медленно затихала, после чего души перестали сражаться и тихо смотрели на павшего Редпата.

Затем вокруг раздался голос: «Чума побеждена! Дарроушир спасен!»

Этот голос был наполнен смесью эмоций, и Лу Ли почувствовал в нем огромное облегчение.

Затем с порывом ветра все воины рассыпались как песок…

Им даже удалось избежать смерти Паладина Дейва. Исчезая, он поклонился в сторону Лу Ли. Лу Ли чувствовал что в будущем они снова встретятся.

Затем павший Джозеф возродился и стал тенью.

«Я не смог спасти тебя и даже убил, Джозеф. Как я могу встретиться с Памелой?», — тихо прошептал Паладин Карлин.

«Не плачь, Карлин; помни что всегда говорил отец – мужчина не должен показывать свои слезы.», — нежно сказал Джозеф — «Мои глаза были ослеплены тьмой, но ты спас меня из лап зла. Ты спас меня, Карлин, поэтому я прошу тебя… прости меня.»

«Это не твоя вина, Джозеф. Ты пытался.»

«Спасибо вам, друзья мои, но теперь мне нужно идти домой.»

Затем душа Джозефа развернулась и пошла в направлении его дома.

Карлин и Лу Ли медленно последовали за ним, после чего магия Хромии ослабла. Вскоре окружающая деревня быстро превратилась в руины.

«Мне показалось что я услышала речь своего отца…»

Маленькая девочка выбежала из комнаты и влетела в объятия Джозефа. В ее веселом голосе был намек на грусть.

«Папочка!»

Джозеф Редпат обнял Памелу и вздохнул: «Памела, дорогая ты в порядке?»

«Папа! Папочка! Ты вернулся! Давай поиграем! Нет, расскажи мне историю! Нет… давай пойдем собирать цветы! Затем мы выпьем чай! Кстати, я тебе говорила что нашла свою куклу?»

«Дядя, ты тоже здесь. Это ты нашел моего папу?», — спросила девочка.

«Памела, прости.»

Карлин открыл рот, но не смел подходить к ней. Он боялся что его свет развеет ее душу.

«И ты, старший брат, спасибо что помог мне починить куклу и найти дядю Карлина и папу.», — сказала Памела, сладко улыбаясь в сторону Лу Ли.

Затем она подняла руки, и сняла с себя цепочку камней.

«Это каменный амулет который я сделала после того как потеряла свою куклу. Он точно такой же как у моего соседа Тимми. Пожалуйста возьми его.»

«Спасибо Памела, оно очень красивое.», — Лу Ли принял грубо сделанное ожерелье и горько улыбнулся.

«У меня также был кусочек конфеты, но я случайно съела его. Старший брат, ты любишь конфеты?», — Памела крепко обнимала отца и говорила держа подбородок на его плече.

«В будущем я куплю тебе самую сладкую конфету.», — Лу Ли чувствовал какую-то странную горечь.

«Я действительно соскучилась по тебе, папочка!», — воскликнула Памела, после чего потерлась о Джозефа.

Джозеф вцепился в маленькую Памелу и сказал: «Я тоже скучал по тебе, моя дорогая. Я наконец-то дома…»

Отец и дочь держались друг за друга, после чего их души начали исчезать.

Лу Ли не знал могло ли окончание быть лучшее…

Отец больше не был обременен преступлением, а дочь больше не была одна. Печаль в его сердце постепенно сменилась ощущением умиротворения.

«Пусть покойные отдыхают, а живые отомстят!»

Паладин Карлин поклонился в сторону исчезающих душ, и решил стать уважаемым паладином.

Тот факт что мертвые могли отдохнуть, был пожалуй единственной наградой за квест которую хотел Лу Ли. Что касается того закончился ли квест на этом или нет, у Лу Ли не было желания думать об этом.

«Эльф, я знаю историю о кролике и варенье. Хочешь услышать ее?», — спросил Паладин Карлин.

Услышав его историю, Лу Ли немного помолчал, после чего сказал: «Спасибо, мистер Паладин.»

Паладин Карлин похлопал Лу Ли по плечу.

«Тебе тоже спасибо; мне нечего тебе дать… Все что я могу сделать, это пообещать тебе одну услугу. Я верну ее тебе в нужное время.»

После того как все разошлись, Лу Ли остался один.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 441. Подарок Памелы**

«Я взял квест который был выше моих способностей.», — сказал Лу Ли, потирая драгоценное ожерелье.

Что если бы он подождал до 50 уровня?

Подумав об этом, он понял что это был глупый вопрос. Если ему дали квест на его текущем уровне, то это означало что он мог его выполнить. Помощь Паладина Карлина была хорошим тому доказательством.

Возможно для Памелы, увидеть ее отца было более чем достаточно…

Когда она уходила, даже Лу Ли почувствовал что она была счастлива.

Немного приведя в порядок свои мысли, Лу Ли также покинул Дарроушир который вернулся в свою первоначальную форму — место где блуждала нежить.

Когда последний луч солнечного света исчез, Лу Ли прибыл в бар расположенный в Южнобережье. Затем его взгляд сконцентрировался на поверхности моря и он задумался.

«Как обычно?», — вскоре возле его ушей прозвучал слегка ленивый голос.

Лу Ли обернулся и увидел официантку, которая уже села около него и поставила перед ним бокал вина.

«Я хочу рассказать тебе историю о приключениях маленькой девочки с ее куклой…»

Он хотел чтобы кто-то еще услышал ее, и тоже был тронут этой историей.

«Твоя история довольно проста по сравнению с историями других искателей приключений, и мне не особо нравится финал.», — с улыбкой на лице сказала официантка, после чего встала и развернулась — «Сегодня я угощаю. Надеюсь что в следующий раз ты расскажешь мне более счастливую историю.»

После того как она ушла, Лу Ли заметил маленький арбалет который остался позади.

После этого последовало системное сообщение о том что Лу Ли завершил квест. Он получил опыт, репутацию и дополнительное очко навыка.

Лу Ли успешно достиг 33 уровня, и теперь был на два уровня выше чем игрок занимающий второе место в рейтинге.

Этот арбалет был очень маленьким, но деликатным. Его атрибуты также были очень хороши; увидев их, Лу Ли слегка взбодрился.

Арбалет Хрустального Защитника (темное золото): урон 32-42, +20 Ловкости, +8 силы. Особый эффект 1: + 15% к критическому удару; особый эффект 2: + 25% к скорости атаки дальних атак; особый эффект 3: существует определенный шанс вызвать эффект кровотечения, может быть сложен 5 раз. Требования: 30 уровень; Прочность 72/72.

Внизу описания была написана небольшая строка текста — У вас доброжелательное сердце.

Это был довольно приличный арбалет — по крайней мере он был лучше чем текущий арбалет Лу Ли. Прошло уже довольно много времени с тех пор как он улучшал свой дальний урон.

Доброжелательное сердце — Лу Ли мог только покачать головой. Любой кто увидит Памелу, вероятно поклянется себе защитить ее…

Затем он вспомнил что Памела также дала ему ожерелье.

Подарок Памелы (Темное золото): + 30% к точности, + 10% урона. Особый эффект: чай Памелы — после активации мгновенно восстанавливает 20% здоровья, и восстанавливает по 2% здоровья в секунду в течение следующих пяти секунд. Не может быть прервано, не может быть использовано на других целях. Перезарядка 30 минут. Требования: 30 уровень, Прочность 72/72.

Под описанием также было небольшое предложение – Папочка, я очень по тебе скучаю!

Ожерелье было сделано из небольших камней и прозрачным кулоном в середине. Внутри кулона была фотография улыбающегося лица Памелы, которое было снято когда она обнимала отца.

Лу Ли внимательно посмотрел на маленькую девочку в кулоне и осторожно поцеловал фото.

Памела, желаю тебе прожить счастливую жизнь в другом мире, в мире где нет войны и бедствий.

Помимо этого, король вурдалаков также дропнул кучу вещей. Неудивительно, но все это снаряжение было 45 уровня — одно Темное золото и два золотых предмета.

У предмета Темного Золота был дополнительный слот, но найти синтетический камень который уменьшает требование было слишком сложно…

Кроме того это также было снаряжение для целительных Паладинов, поэтому в данный момент оно было бесполезно для Правящего Меча. Тьма вероятно была единственной кто мог использовать его, но у нее была слишком сильная связь со Столицей Славы, поэтому Лу Ли еще не мог ей полностью доверять.

Король Вурдалаков также дропнул книгу навыка для Рыцарей Смерти, но Лу Ли не мог придумать кому бы она могла понадобиться… Поэтому он просто бросил ее на склад.

Помимо снаряжения, его самая большая награда была вероятно редким материалом который упал с Короля Вурдалаков.

Бивень Страха — это был материал необходимый для улучшения Верховного Кольца. Это был предмет который падал только с боссов из армии Чумы.

В данный момент в Астране был самый развитый бизнес во всей игре, поэтому у каждой гильдии были там свои магазины и собственность.

Правящий Меч не был исключением. Гильдия Лу Ли и его три женщины-помещицы, объединились чтобы открыть магазин в приличном месте.

Лу Ли вышел из телепорта и прибыл ко входу в магазин.

«С вас всего 26,35 золотых монеты. Наш магазин только что открылся, поэтому мы дадим вам скидку и округлим до 26 золотых монет.», — Лу Синь была одета как маленькая принцесса, и работала кассиром в магазине.

«Синь Синь, дай нам знать когда захочешь выйти и поохотиться на монстров. Я оставлю тебе место.», — Клиент заплатил деньги, но продолжал пытаться наладить с ней отношения.

Он был не единственным таким игроком — у каждой девушки за прилавком были свои особые черты, и у каждой из них были свои фанаты.

Если бы это было в прошлом, и кто-то попытался бы подкатить к Лу Синь, то не было сомнений в том что Лу Ли запретил бы этому человеку подходить ближе чем на три метра к своей сестре.

Тем не менее сегодня он чувствовал себя особо мягким. Он не злился, и просто стоял и молча смотрел на это.

Он понял что восстановить что-то, что уже было потеряно и упущено, было слишком сложно. Следовательно было важно ценить настоящее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 442. Хэллоуин**

«Братик!», — После того как она наконец избавилась от игроков которые пытались подкатить к ней, Лу Синь наконец увидела Лу Ли который наблюдал за ней с порога.

«Ты уже должна спать.»

Лу Ли потребовалось всего одно предложение чтобы изменить счастливое выражение лица Лу Синь…

«У меня все еще есть несколько часов до окончания игрового времени; небо только потемнело, и я хочу еще немного поиграть.», — возразила она.

Лу Синь уже перестала посещать школу; школа все понимала, и ничего не говорила против этого.

Или скорее можно сказать что школа не хотела чтобы кто-то с проблемами сердца, сидел в их классах — это было похоже на бомбу замедленного действия…

«Нет.», — несмотря на то что Лу Ли действительно любил свою сестру и хотел ее побаловать, он был не просто ее братом. Он был домочадцем их семьи!

«Хмпф, бесишь.»

Ее брат был слишком упрямым… Как только он принимал решение, то пути назад уже не было.

«Завтра Хэллоуин, и поэтому завтра ты можешь выйти поиграть.», — Лу Ли не хотел расстраивать свою сестру, поэтому он пошел на компромисс.

«Тогда я могу выйти наружу и поиграть?», — Лу Синь сразу же забыла о своем недовольстве.

«Да, но мне придется пойти с тобой. Ты не можешь играть во что-то слишком опасное…», — сказал Лу Ли.

«Тогда я могу пойти и посмотреть как играют другие люди?», — Лу Синь подбежала к нему и схватила своего брата за руку.

Для всех людей которые жили в зоне бедности, включая их пару брата и сестры, Хэллоуин был таким же нереальным как и День святого Валентина.

Они едва могли выжить, что уж говорить о том чтобы иметь дополнительное время на фестивали…

Поэтому понимание Лу Синь о Хэллоуине пришло исключительно из книг и фильмов.

Это будет первый раз когда они будут праздновать Хэллоуин.

Хэллоуин был западным праздником, и поэтому он был не так популярен как Рождество.

Но несмотря на это, Хэллоуин всегда занимал особое место в сердцах детей.

Во время этого праздника дети переодевались и ходили по разным домам за конфетами.

В игре, Хэллоуин был даже лучше чем в реальной жизни.

Если во время праздника вы столкнетесь с Талносом или Тирандой, вы можете даже попросить их о конфетах, независимо от вашего уровня и статуса.

В прошлом были даже люди которые пытались попросить конфеты у боссов в данжах, но конечно же все они умерли.

«Я люблю Хэллоуин!», — Воскликнула Лу Синь; она была очень рада.

«Все, а теперь иди спать!», — Лу Ли продолжал настаивать.

Он не упоминал своей сестре о другой истории Хэллоуина.

Согласно легенде, во время этого праздника умершие возвращаются к жизни в надежде возродиться. Это была единственная надежда на воскрешение для тех кто умер. Живые боялись что мертвые могут украсть их тела, поэтому в этот день они выключили все огни и тушили свечи. Они также одевались как разные мифические существа, чтобы отпугивать мертвых.

Это было более мрачное объяснение Хэллоуина, что также демонстрировало что люди были эгоистичными существами…

Лу Синь скорее всего задумается, если ей предложат обменять себя на своих родителей…

Но Лу Ли не был таким… Рациональный человек никогда не будет надеяться на невозможное…

Прогнав свою сестру, Лу Ли использовал свое оставшееся на сегодня время чтобы подкачаться.

Качаясь, он также обсуждал с Кубическим Корнем некоторые стратегии на счет завтрашнего события.

«Поскольку игра так продвигает это событие, то там должно быть что-то привлекательное.», — Лу Ли не мог рассказывать об этом слишком многого, но он был боссом гильдии, поэтому он мог влиять на некоторые решения.

«Хорошо, я позабочусь о том чтобы все присутствовали.», — Кубический Корень изначально планировал сказать остальным чтобы они не забывали качаться, однако если так сказал Лу Ли, то значит так тому и быть.

«Собери вместе все элитные команды и оставь десять свободных мест. Если ты тоже хочешь пойти, то оставь одиннадцать мест. Мы соберем команду из ста человек.»

«Что мы будем делать?», — удивленно спросил Кубический Корень.

Он знал что завтрашнее событие будет важным; события всегда сопровождались кучей предметов, снаряжения и опыта, но он не мог подумать ни о каком событии которые потребует так много элитных игроков…

«Завтра на кладбище Алого Монастыря появится особый босс, и подземелье позволит одновременно войти сотне людей. Мы собираемся войти туда и как можно скорее со всем разобраться. Завтра у меня дела со своей сестрой, поэтому я надеюсь как можно быстрее покончить с боссом.», — ответил Лу Ли.

Кубический Корень потерял дар речи — они убивали босса как можно быстрее чтобы Лу Ли мог поиграть со своей сестрой…

«Это первое групповое событие гильдии, поэтому убедись что все будут максимально сосредоточенны. Если кто-то будет плохо справляться, то я выгоню их.»

Лу Ли впервые проводил столь масштабную битву, поэтому он тоже чувствовал давление.

«Не беспокойся, все будет в порядке.», — пообещал Кубический Корень.

У Правящего Меча был слабый фундамент, поэтому если они хотели расти, то им нужны были подобные групповые события.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 443. Безголовый Паладин**

Из-за того что в честь праздника они заказали доставку из ресторана, Лу Ли зашел в игру чуть позже чем обычно.

В игре только наступил восход, а люди в разных костюмах уже патрулировали улицы.

Согласно описаниям события, во время Хэллоуина все игроки могут присоединиться и получить собственный костюм.

Конечно же как только фестиваль закончится, все костюмы исчезнут, поскольку у них будет ограничение по времени.

Большинство людей носили костюм с тыквой на голове, который был немного глупым, но по-своему милым.

В пустом районе Астраны уже собралось около ста элитных членов Правящего Меча. Они привлекали достаточно много внимания, поскольку люди редко собирались подобным образом.

Члены Правящего Меча были равнодушны к тому что на них указывали пальцами прохожие, потому что если бы они знали их личности, они бы только завидовали им.

В конце концов они были частью гильдии которая выиграла Кубок Теней; простые люди даже не могли попасть в эту гильдию…

В данный момент Правящий Меч был гильдией 15-го уровня, насчитывающей около двенадцати тысяч членов. Ежедневно к ним поступало не менее трех тысяч заявок на вступление, но фактически принималось менее тридцати…

«Дядя, дай мне конфету! Дай конфету! Кошелек или жизнь!», — пока Лу Ли шел на место встречи, к нему подбежала группа детей и окружила его.

С чего они вообще взяли что я легкая мишень?

Лу Ли был беспомощен, но он все же дал им по конфете.

Этот день принадлежал детям… вы же не могли отказать детям которым было всего по три-пять лет… Вы наверное даже не подумаете о том что каждая конфетка стоила десять медных монет, когда они смотрели на вас своими слезящимися глазами…

Раздав им конфеты, Лу Ли наконец достиг места сбора.

По дороге сюда несколько детей даже давали ему конфеты взамен, так что теперь у него в сумке было около дюжины конфет.

«Почему ты так долго?», — слегка рассержено спросил Кубический Корень.

«Что вы делаете?», — Лу Ли был поражен.

«Правящий Меч!»

«Правящий Меч!»

«Правящий Меч!»

Вскоре после его прихода, вся сотня людей одновременно закричала «Правящий Меч!».

К счастью они собрались в довольно изолированном месте, иначе окружающие наверняка начали бы тыкать в них пальцами.

Это было довольно детское действие, но Лу Ли был тронут. Затем он также сжал кулак и прижал его к груди: «Правящий меч!»

Неизвестно кто это начал, но затем члены гильдии закричали еще громче.

«Лу Ли! Лу Ли! Король первых зачисток!»

«Чемпионы! Чемпионы!»

«Пошли.»

Немного успокоившись, Лу Ли махнул рукой и подал сигнал к началу мероприятия.

Сегодня подземелье Алого Монастыря превратилось в мир Безголового Паладина.

Безголовый Паладин был членом Серебряной Руки, и когда-то был героем для всех Паладинов. Но к сожалению он был проклят и в итоге перешел на темную сторону.

Но некоторые говорят что это было его собственное желание; говорят что он наполнился безнадежностью и яростью по отношению ко всему миру.

Безголовый Паладин потерял свое здравомыслие и бродил по Алому Монастырю. Он думал что он все еще жив, а все кроме него были мертвы. И ему нужно было очистить этих мертвецов огнем!

«Это наше первое групповое событие. Я не ожидаю что все будут действовать превосходно, но я надеюсь что каждый будет придерживаться одного правила — Делать все о чем вас попросили!», — После того как они вошли в данж, Лу Ли начал читать лекции.

За этим последовала куча хаотичных ответов; Лу Ли слегка нахмурился, но ничего не сказал.

Затем он начал корректировать команды; их группа была разделена на команды по десять человек, и каждой команде был присвоен номер. Всех игроков попросили запомнить номер своей команды, и следить за статусом других членов команды.

Основным танком будет Бриз Лазурного Моря, а второстепенными – Всемирная Дружба, Бог Судьбы и Блуждающий.

Будучи танком номер один, даже одного Бриза было достаточно. Остальные три танка были в основном для того чтобы отвлечь призванных монстров и выступали в качестве резерва.

Главным целителем была Тьма — исцеляющий Паладин. Исцеляющие паладины лучше лечили одиночные цели чем любой другой класс. Она отвечала только за лечение Бриза Лазурного Моря, и могла игнорировать всех остальных.

Дрейфующий Ночной Свет и Мартовский Дождь также были главными целителями и отвечали за здоровье всей группы. Другим целителям нужно было только следить за здоровьем членов их собственных команд.

Затем Лу Ли назначил игроков которые отвечали за проклятия и магический дебафф.

Проклятья обычно кастовались на танков и должны были быть немедленно удалены, в то время как магический дебафф был групповым дебаффом который наносил большой урон. Кому-то нужно было отвечать за него, иначе они потеряют много членов.

Чтобы остальные ничего не заподозрили, Лу Ли также позаботился о том чтобы другие игроки отвечали за другие дебаффы.

Однако Безголовый Паладин не знал как использовать другие дебаффы…

Разобравшись со всем, Лу Ли активировал алтарь посреди кладбища, после чего из него возникло облако дыма и огня.

«Все эти годы я испытывал боль растерянности. Теперь я наконец-то осознал тьму скрытую в моей душе…», — После злого смеха, на алтаре появилась гигантская тень. Это был бронированный паладин который ехал на духовном боевом коне.

В руках он держал длинное оружие окутанное туманом и издающее крики.

Игроки не могли видеть его лица, поскольку он был Безголовым Паладином. В области где должен был быть его мозг, находился черный дым, а на месте глаз горело два ярких огонька.

Чего и следовало ожидать от Хэллоуина; это действительно было пугающее зрелище…

«Начинаем. Игроки ближнего боя, будьте наготове; игроки дальнего боя, подождите пока основной танк не сфокусирует на себе агр. Все групповые заклинания запрещены. Любой кто совершит ошибку, будет кикнут и заменен.»

Лу Ли не объяснял никаких стратегий, и вместо этого попросил Бриза Лазурного Моря начать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 444. Успех. это мать неудач**

«Дети, давайте праздновать.», — сказал Безголовый Паладин, после чего махнул своим оружием.

Затем вокруг появилась куча тыкв, после чего они рассмеялись и ринулись вперед.

«Уклоняйтесь влево.», — увидев эти тыквы, Лу Ли сразу же отдал приказ.

Этот навык выглядел как шутка, но его нельзя было недооценивать. Два члена их команды не увернулись вовремя и в мгновение ока пали…

Такие рейды состоящие из ста человек отличались от стандартных подземелий. В подземельях игроки редко умирали после одной атаки, но такая ситуация была довольно частой в подобных рейдах.

«Я повторю еще раз, вы должны следовать всем моим словами. Если я попрошу вас увернуться влево, идите влево. Если бы все пошли налево, кто-то бы умер?»

Тем не менее это была небольшая неудача, и Лу Ли попросил быстро их воскресить.

Вскоре классы дальнего боя начали атаковать Безголового Паладина, и воздух наполнился двузначными цифрами урона… У этого босса было 1,2 миллиона Нр, но если они продолжат в том же духе, то им не потребуется много времени чтобы прикончить его.

Тем не менее это был супер босс, поэтому он не мог быть таким простым.

Взмахнув своим оружием, Безголовый Паладин нанес урон всем вокруг себя. Все игроки ближнего боя были атакованы, и пятеро из них мгновенно погибли.

Берсерк!

Пятислойный Берсерк — увеличение урона на 50%! Даже Бриз Лазурного Моря потерял кучу здоровья.

К счастью он вовремя использовал снижение урона, и поэтому выжил.

Эффект Берсерка был одной из тех вещей, которые делали Безголового Паладина довольно пугающим. Если он использовал этот навык чтобы убить одного врага, то он получал один слой Берсерка. Максимум он мог получить десять слоев.

Каждый слой давал ему 10% увеличение урона.

«Друиды, воскресите мертвых. Бриз, начни двигаться. Другие также должны начать двигаться, но не входите в радиус пяти ярдов вокруг основного танка. Игроки ближнего боя, используйте уменьшение урона или отступайте если увидете как оружие босса поднимается над его головой.», — Лу Ли сразу же внес стратегические коррективы и показал отличную реакцию.

Конечно же это была лишь иллюзия. В своей прошлой жизни он уже дважды сражался с Безголовым Паладином; и хотя он ни разу не смог его убить, он многому научился.

О Безголовом Паладине было множество гайдов, но только элитным командам больших гильдий удалось его убить…

Вскоре вокруг снова появились тыквы. Эффект Берсерка также появлялся несколько раз, но все успешно увернулись от этого. Больше не было ситуаций как в начале, когда погибло целых пять человек… Здоровье Безголового Паладина продолжало падать, и вскоре упало до 80%, что означало что они вступили во вторую стадию.

«Падшие рыцари, следуйте моей воле. Боритесь за победу.»

Затем перед Безголовым Паладином появился ряд духовных рыцарей.

«Бриз, отведи босса подальше. Тьма и Хачи Чан, позаботьтесь о его здоровье. Остальные три танка, перетяните по три духовных рыцаря. Игроки дальнего боя, продолжайте наносить урон боссу, а игроки ближнего боя разберитесь с монстрами.»

Поскольку в их команде было много людей, Лу Ли не мог подробно объяснять все действия.

На самом деле второй этап был сложнее первого.

Самым сложным на первом этапе были тыквы. Их было очень много, но они были медлительными и следовали по заданному пути, поэтому от них было легко увернуться.

Однако эти девять Духовных Рыцарей были совершенно другой историей. У каждого из них была сила младшего босса, и если танки не смогут в самом начале оттащить их, они посеют хаос.

Лу Ли не отправил по танку на каждого Духовного Рыцаря, потому что эти рыцари обладали особым баффом «Стабильность». У этого баффа было девять слоев(когда все девять рыцарей вместе, работает 9 слоев; когда всего 2 рыцаря, работает 2 слоя), и если у любого из них становилось менее трех слоев, они впадали в безумие.

Духовный Рыцарь который впадал в безумие, был настоящей катастрофой… Он начинал бегать повсюду и убивать любого кто стоял у него на пути…

Однако если их всех собрать вместе, то девятислойный бафф давал им огромную защиту…

Три монстра на одного танка — это было идеальное количество, выверенное после тщательных экспериментов.

Но к сожалению теория не всегда работает в реальной жизни. Всемирной Дружбе удалось сагрить только двух монстров, а последний атаковал Бога Судьбы. Последний даже не осознавал что сагрил лишнего монстра…

В том чтобы сагрить лишнего монстра не было ничего страшного, в конце концов Бог Судьбы был друидом защиты, поэтому у него было много здоровья.

Однако два монстра которые атаковали Всемирную Дружбу, мгновенно пришли в бешенство.

«Б\*\*\*ь.», — умерев от рук Духовного Рыцаря, Лу Ли громко выругался.

В результате этой волны погибло около десятка человек, включая их командира. Никто не мог сдержать двух бешеных Духовных Рыцарей, и поэтому они устроили резню.

«Давайте все заново. Те кто еще не умер, выходите из данжа, а те кто не могут убежать, просто умрите.», — приказал Лу Ли.

Он не мог винить танков в том что они допустили ошибку – в конце концов они впервые сталкивались с этими монстрами…

На самом деде, для команды было практически невозможно с первой попытки пройти даже первый этап…

«Хорошо, успех – это мать неудач…», — Лу Ли никого не обвинял и решил оставаться рациональным.

«Вроде правильно говорить Неудачи – это мать успеха.», — Бриз Лазурного Моря быстро исправил его, после чего вокруг прозвучала волна смеха.

«Главное что ты понял суть.», — сказал Лу Ли — «На первом этапе все прошло гладко, мы увернулись от всех тыкв. Ключом ко второму этапу является правильный агр монстров. Удостоверьтесь в том что вы сагрите своих собственных монстров, и не заденете чужих…»

Поскольку возрождение Друидов еще перезаряжались, Лу Ли дал всем двухминутный перерыв.

«Босс, эта штука дропает ездовых зверей?», — спросил Толстая Обезьяна. Он влюбился в Духовного боевого коня как только увидел Безголового Паладина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 445. Босс умеет летать**

Действительно, существовал небольшой шанс того что лошадь Безголового Паладина выпадет после его смерти. Из ста или около того попыток, одному или двум счастливчикам повезет заполучить ее…

Самое важное насчет этого коня заключалось в том, что он мог летать… Если вы освоите навык полета на зверях, то вы сможете свободно летать по городу.

Вы можете даже освоить навык двойного полета на зверях, который позволит вам катать с собой девушек… Однако шанс был слишком низким…

«Не падайте духом.», — Лу Ли утешил своих разочарованных товарищей по команде — «Духовный Боевой Конь может быть редкостью, но есть множество и других прикольных предметов. Помимо высококлассного снаряжения, он также дропает и другие крутые предметы, такие как летающая метла, летающий ковер, Хэллоуинский Посох и милые питомцы. Если нам повезет, то мы сможем продать эти предметы за десятки и тысячи долларов.»

«Ого!», — Все сразу же обрадовались.

На самом деле слова Лу Ли были белой ложью; он просто хотел поддержать свою команду. Летающий ковер и метлу можно было использовать только в городе, а не в дикой природе, и они длились всего 7 дней…

Уже обладая некоторым опытом и желанием получить редкие предметы, все члены гильдии храбро бросились на Безголового Паладина.

Первый этап был довольно легким, и Безголовый Паладин убил всего двух игроков.

После того как друиды применили свои навыки возрождения и регенерации, эти двое сразу же поднялись на ноги и продолжили сражаться.

Когда они вступили во второй этап, танки идеально разделили Духовных Рыцарей. Им удалось успешно разделить духовных рыцарей на группы по трое, и развести их в три разных угла.

Затем классы ближнего боя окружили этих рыцарей, в то время как классы дальнего боя продолжали наносить урон.

«Вторая команда, замедлитесь и сосредоточьтесь на двух других. Помните что все трое должны умереть одновременно. Вы что не научились на предыдущей ошибке?», — Лу Ли не участвовал в битве потому что он был командиром. Ему приходилось наблюдать за боем издалека и отдавать соответствующие приказы.

Во второй команде было больше классов дальнего боя, а возглавлял эту команду Лунный Свет. Его топор имел особый эффект который увеличивал урон его товарищей по команде. Но он был слишком сосредоточен на битве, и не заметил что Духовный Рыцарь которого он атаковал умирал быстрее остальных.

«Я же сказал прекратить. Ты что хочешь умереть, Волчий Клык?», — Большинство командиров были резкими в своих словах, и Лу Ли не был исключением. Это было неизбежно, потому что некоторые игроки не слушали вас пока вы не повысите свой голос… Вы должны быть святым, чтобы сохранять спокойствие в таких обстоятельствах.

«Ах, я? Извините. Я забыл что я во второй команде.», — Волчий Клык был вором с достойной экипировкой; услышав слова Лу Ли, он покраснел от покраснения от смущения.

«Следующего раза не будет! Тот кто совершит ошибку в следующий раз, понесет наказание.», — Лу Ли был раздражен, но решил дать ему второй шанс — ошибка Волчьего Клыка была относительно незначительной.

«Обещаю что больше не облажусь.», — Волчий Клык облегченно вздохнул. Все кто находился под руководством Лу Ли, чувствовал давление, даже если они были звездными игроками…

На данный момент лидерство и репутация Лу Ли считались легендарными. Мало того что он привел свою группу наемников к множеству Первых Зачисток, а также к чемпионству на Кубке Теней, но он также оставался игроком № 1 в рейтинге уровней.

Но несмотря на то что все были очень бдительными и терпеливыми, небольшие ошибки были неизбежны.

Один из духовный рыцарей был убит, из-за чего двое других впали в бешенство, в результате чего все начали паниковать и разбегаться.

«Классы дальнего боя, сосредоточьтесь на двух оставшихся монстрах и немедленно убейте их. Все остальные оставайтесь спокойными; старайтесь убежать нанося монстрам урон. Если мы будем осторожны, то никто не умрет.», — раздался спокойный голос Лу Ли.

Услышав его слова, все собрались и успокоились.

У двух бешеных духовный рыцарей уже было мало здоровья, и поскольку они были очень быстрыми, классы ближнего боя испытывали затруднения. Тем не менее их скорость не влияла на урон классов дальнего боя, и поэтому оба погибли примерно через 10 секунд.

«Друиды, сосредоточься на возрождении классов дальнего боя и пока игнорируйте классы ближнего боя.», — неожиданно приказал Лу Ли.

Несмотря на то что они победили всех 9 духовных рыцарей, они потеряли более 15 игроков. Поскольку их было слишком много, Лу Ли решил дать приоритет дальним классам, поскольку они давали больше урона.

«Колесо Судьбы уже начало вращаться; ваши атаки бесполезны. Очищающий огонь поглотит все, потому что я избранный правитель стоящий на троне победы. Ахахахаха…»

Третий этап был еще более нелепым; на этот раз он никого не призывал, но вместо этого взлетел в воздух со своей боевой лошадью…

Увидев это, классы ближнего боя были поражены.

«Классы дальнего боя, продолжайте наносить урон. Также будьте осторожны с его огнем — если он появится, то избегайте его любой ценой! Целители, держитесь на расстоянии и сосредоточьтесь на том чтобы выжить. Воспоминания, приготовься использовать Жажду Крови.», — приказал Лу Ли, после чего сделал несколько шагов назад чтобы убедиться в том что он находится на безопасном расстоянии.

Вот почему он приказал друидам воскрешать классы дальнего боя… На этом этапе классы ближнего боя были совершенно бесполезны.

Затем Безголовый Паладин махнул своим оружием, отправляя в их сторону огненный дождь.

Огонь упал с неба очень быстро… Если бы их не предупредили заранее, то многие игроки были бы поражены им.

Однако после предупреждения Лу Ли, большинство из них были готовы к этому и сумели увернуться от огненных снарядов.

Игроки которые были поражены огнем, быстро выпили зелья и не полагались на исцелителей.

Продвинутые Исцеляющие Зелья наконец-то начали показывать свою пользу.

«Замечательно. Классы дальнего боя, продолжайте наносить урон. Активируйте каждый имеющийся у вас особый эффект и бафф. Классы ближнего боя также могут использовать луки для нанесения урона.», — Лу Ли был очень доволен тем как все отреагировали на этот этап.

«Черт, как я должен агрить его?!», — Бриз Лазурного Моря чувствовал себя совершенно бесполезным, потому что он был вне досягаемости…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 446. Несравненный Город**

«Сохраняйте спокойствие. Продолжайте наносить урон, и босс в конце концов приземлится. Бриз, когда это произойдет, я хочу чтобы ты был в самом центре боя и был готов сагрить его.», — Лу Ли был очень спокоен, потому что все что им нужно было сделать, это избегать огня.

У игроков оставалось все меньше и меньше пространства для маневров, поэтому многие из них не успевали увернуться и умирали.

Тем не менее Лу Ли с самого начала принял все это во внимание; на этом этапе было невозможно выжить всем. Если из них выживет более двух третей, то у них будет достаточно шансов на победу в двух последних этапах.

Когда Нр Безголового Паладина упало до 40% и он спустился на землю, у Правящего Меча оставалось более 70 игроков.

«Друиды, воскресите Целителей и Танков. Два друида должны оставить свои Воскрешения на потом… Я сказал оставить их на потом… неважно…», — Все были слишком сосредоточены, поэтому они выполнили приказы Лу Ли прежде чем он даже успел закончить… Лу Ли потерял дар речи, но решил не обвинять их.

«Классы ближнего боя, сосредоточьтесь на боссе.»

«Столица Славы уже дважды была полностью истреблена. Во время первой попытки им удалось снизить Нр босса на 30%, а во время второй попытки им удалось достичь половины пути.», — Кубический Корень должно быть посадил нескольких шпионов в ряды Столицы Славы и получил последние новости об их прогрессе.

«Не забывай о Несравненном Городе.», — добавил Лу Ли.

Несравненный Город был сильным претендентом на Первую Зачистку этого события. Несмотря на то что они были относительно новой гильдией, многие игроки уже сравнивали их с такими крупными гильдиями как Кроваво-красный Военный Флаг. Эти гильдии считались главными претендентами на то чтобы свергнуть Столицу Славы с поста лучшей гильдии в игре.

«Несравненный Город, понял.», — Кубический Корень не был уверен в том почему Лу Ли выделил Несравненный Город, но он все равно последовал его приказу.

В этот самый момент должен был начаться следующий этап Безголового Паладина.

Безголовый Паладин рванулся вперед, нанося сильный физический урон всем игрокам на его пути, а также отбрасывая их назад. В конце его разбега, все враги вокруг него попали под 4х секундный страх.

Как обычно Лу Ли был единственным кто знал об этом заранее.

Но он продолжал быть осторожным и не раскрыл этот секрет.

Затем он приказал всем держаться на расстоянии друг от друга, и не стоять на прямой линии, чтобы минимизировать количество игроков на пути безголового паладина.

Духовные Рыцари призванные им на этом этапе были еще сильнее. Мало того что они размахивали своим оружием, так их разбег стал длиннее чем у самого Безголового Паладина…

Безголовый Паладин воспользовался этой возможностью чтобы атаковать, и сразу же убил пару игроков.

«Бриз, не двигайся и используй насмешку.», — приказал Лу Ли, после чего сказал чтобы другие танки разошлись и сделали то же самое.

Как и планировалось, Безголовый Паладин растерялся и случайно атаковал одного из танков.

Группа игроков которые попали под действие страха, полностью разрушили их формацию.

Из-за этого их Дпс сильно упал.

Затем Безголовый Паладин наконец атаковал Бриза Лазурного Моря.

Однако всего через 5 секунд, босс снова ринулся в сторону!

На этот раз Лу Ли был на его пути, но он едва увернулся при помощи Штормовых Шагов…

То что делало этот этап трудным, заключалось в хаосе и беспорядке. Этот раунд действительно проверял способности командира сохранять спокойствие. Так как много игроков постоянно находились под действием страха, то их Дпс существенно упал, из-за чего этап затянулся намного дольше чем следовало.

Несмотря на то что элитная команда Правящего Меча все еще была очень слабо развита и не обладала достаточным талантом, командные навыки Лу Ли безусловно были одними из лучших в игре. Кроме того знания которыми он обладал из своей предыдущей жизни, часто спасали его команду.

До выхода на финальный этап, у них оставалось менее 70 игроков.

«Напишите 1 если ваше возрождение готово.», — ближе к концу четвертого этапа Лу Ли напечатал в чате.

Последним этапом станет проверка их Дпс… Если к последнему этапу их выживет менее половины, то им будет проще начать заново.

«Лу Ли, тебе лучше поторопиться. Несравненный Город уже находится на последнем этапе.»

Последний этап?

Лу Ли был поражен. Несмотря на то что он вошел в игру чуть позже и они один раз провалились, Несравненному Городу было невозможно завершить босса ни разу не провалившись.

«Для получения первых зачисток они используют лестничный метод. Сначала они отправляют две команды для прохождения первого этапа, затем передают информацию и стратегию следующим двум командам и т. д. Однако их первая команда еще не провалилась, поэтому они намного впереди нас…»

Это была блестящая идея, однако у Лу Ли не хватало людей для этого.

Вместо того чтобы сразу отправить пятнадцать команд, они отправляли по две команды чтобы сначала исследовать этапы, а затем передавали информацию следующим командам.

Несравненный Город были теми кто популяризировал этот метод, который в будущем стал основной стратегией больших гильдий в получении Первых Зачисток.

Такие гильдии как Несравненный Город, могут с легкостью сформировать команду состоящую из 1 500 игроков, в то время как Столица Славы может отправить 3 000 игроков. Однако недавно образованный Правящий Меч, еще даже не закончил набор своей команды группы из 100 человек…

Расстояние между новыми и старыми гильдиями было слишком велико.

«Знаешь ли ты сколько игроков потеряли первые две команды Несравненного Города?», — немного успокоившись спросил Лу Ли.

«У них все еще есть приблизительно 60 — 70 человек, но я не могу гарантировать точность этой информации. Они могли выдать ложную информацию чтобы спугнуть другие гильдии.», — Кубический Корень начал волноваться, но не хотел оказывать еще большего давления на Лу Ли.

«Хорошо, объяви всем о нашем прогрессе; скажи им что мы находимся на пятом и последнем этапе. Ох, а также добавь что у нас осталось более 80 игроков.»

«Но у нас ведь осталось всего 60…», — Кубический Корень слегка запутался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 447. Куда делась моя голова?**

«Братан, что тут сложного? Босс просто оказывает на них давление.», — Толстая Обезьяна быстро понял ситуацию и улыбнулся.

Кубический Корень не был идиотом, и поэтому он сразу же все понял и быстро принял меры.

Затем в чате появились сообщения о том что Правящий Меч достиг пятого этапа, и что у них осталось еще 80 игроков.

На самом деле единственным требованием последнего этапа была стабильность. Им нужно было лишь внимательно следить за Боссом и продержаться до самого конца. Если например командир потеряет терпение после потери трети своих игроков, то результаты могут быть катастрофическими.

Лу Ли не особо надеялся на эту странную стратегию, но она была лучше чем ничего.

«Бриз Лазурного Моря!»

«А?»

Эти казалось бы обычные слова, были очень странными в этой ситуации, потому что они исходили из уст Босса…

Бриз Лазурного Моря тоже растерялся. Безголовый Паладин на самом деле выкрикнул его имя; может это какая-то иллюзия?

Согласно легендам, во время Хэллоуина Безголовый Паладин катался по всему Азероту. Во время этого путешествия он называл имена умирающих людей и забирал их души.

Если он называл твое имя, то это означало что ты был мертв.

Бриз Лазурного Моря оказался именно в такой ситуации, и поэтому его здоровье было немедленно истощено.

Игроки отвечающие за его лечение даже не успели среагировать…

«Бог Судьбы, перетяни Босса. Все остальные остановите то что вы делаете!», — закричал Лу Ли, после чего использовал свой навык воскрешения на Бризе Лазурного Моря.

Это был навык «Воскрешение Друида», и для его применения требовалась только мана.

Лу Ли был вором, поэтому его навыки основывались на энергии, но это не означало что у него не было маны – она просто не отображалась. В конце концов Штормовые Кожаные Сапоги которые он носил, давали ему по 10 очков каждого атрибута, включая и 10 очков интеллекта.

Бог Судьбы мог лишь на некоторое время остановить Босса, и чуть не умер пока Бриз вставал.

Они не видели уровень этого Безголового Паладина, но он определенно не был низкоуровневым…

В нормальных обстоятельствах, пяти танков работающих по очереди должно было быть достаточно для этого босса. Если возникала какая-либо опасность, то они могли применить свои навыки уменьшения урона.

Так обычно делали большие гильдии, но Правящий Меч был другим. В конце концов Бриз Лазурного Моря был 31-го уровня и имел несколько золотых предметов, а также много серебряного снаряжения обладающего изысканными эффектами. Он был в совершенно другой лиге по сравнению с другими основными танками.

Не говоря уже о том что у него также было больше очков навыков… Для основного танка, ценность очков навыков была неизмеримой.

Бриз Лазурного Моря быстро вернулся к Боссу, и этот маленький кризис был предотвращен. Лу Ли успокоился и вернулся к управлению игроками, совсем не чувствуя спешки.

«Несравненный Город был уничтожен.», — радостно сказал Кубический Корень.

«При каких обстоятельствах?», — Лу Ли не дождался его ответа, и сразу же переместил некоторые из атакующих групп. Они слишком близко стояли к группам ближнего боя, и это могло закончиться катастрофой…

«Специфика не ясна. Босс просто внезапно махнул мечом, восстановил 20% Нр и вернулся на 4 этап. Хаха…»

Лу Ли понял одну вещь — это был большой шаг 5-го этапа.

Безголовый Паладин наносит тысячу урона всем врагам в радиусе трех ярдов вокруг него, и восстанавливает себе здоровье, равное количество нанесенного урона. Тем не менее общая регенерация была ограничена до 20% общего Нр.

«Все игроки ближнего боя, отступите. Игроки дальнего боя, продолжайте атаковать. Воспоминания, используй жажду крови.», — быстро приказал Лу Ли, отказываясь делать ту же ошибку что и Несравненный Город.

Вскоре после того как игроки ближнего боя отошли, члены Правящего Меча увидели большой ход Босса.

Он действительно сделал разворот на 360 градусов, но к сожалению единственным человеком которого он ударил, был Бриз Лазурного Моря, из-за чего он восстановил всего 1 000 Нр…

«А что насчет их второй группы? Разве у них не было другой группы на пятом этапе?», — Спросил Лу Ли.

«Они не провалились; интересно почему?», — Кубический Корень начал немного волноваться.

«Все в порядке; первая зачистка Безголового Паладина не влияет на его дроп. Поэтому забейте и сохраняйте спокойствие. Игроки ближнего боя, вперед.», — подбодрил Лу Ли.

Для завершения этого этапа требовались игроки ближнего боя. Защита Безголового Паладина была слишком высока, и поэтому магические классы могли наносить только двузначный урон…

Консервативные действия Лу Ли были небольшой тратой. После перемещения игроков ближнего боя назад и вперед, и с учетом восстановившихся Нр Босса, за три минуты они нанесли всего 10 000 урона…

У босса все еще оставалось 16% здоровья.

Все подумали что Лу Ли действительно собирается отказаться от этой Первой Зачистки, иначе он бы так не бездельничал.

«Когда у кого-то появится Воскрешение, оживите Шамана. Если у вас заканчивается мана, то напишите «1»в чат.», — Лу Ли действительно играл в длинную игру. Он все рассчитал, и понял что оставшихся целителей было недостаточно.

«Лу Ли…», — Кубический Корень становился все более тревожным.

«Успокойся. Безопасность превыше всего.», — Лу Ли был как медитирующий монах и вообще не беспокоился.

Он конечно мог играть чуть смелее, но риск был бы намного больше… Если босс восстановит слишком много здоровья или они потеряют слишком много игроков, то им действительно придется начинать заново…

«Многие другие гильдии также уже достигли пятого этапа…», — пробормотал Кубический Корень.

13%, 11%, 10%…

«Моя голова? Куда делась моя голова?»

Безголовый Паладин неожиданно схватился за голову и вспомнил что ему не хватает головы.

«Игроки ближнего боя, отойдите от Босса на 8 ярдов!», — Лу Ли вспотел увидев эту сцену.

«Головы, идите сюда!», — Безголовый Паладин махнул рукой, после чего головы четырех игроков взлетели вверх. Это был просто визуальный эффект, но это напугало нескольких из них.

Игроки которые потеряли свои головы естественно погибли.

Увидев как головы их товарищей загорелись, все успокоились и продолжили бой.

«Танки, утяните черепа в разные стороны. Игроки ближнего боя атакуйте черепа, а игроки дальнего боя — босса!», — закричал Лу Ли.

Он никогда раньше лично не сталкивался с этим этапом, поэтому отныне вся стратегия была чисто теоретической.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 448. Смерть Безголового Паладина**

Начиная со следующего года, после того как все игроки изучат стратегию, даже случайная команда сможет победить Безголового Паладина. Однако Лу Ли не повезло, и он никогда не командовал достаточно сильной группой…

Некоторые игроки имели большое эго и отказывались слушать приказы других игроков, поэтому они обычно умирали…

Теперь у него наконец появилась такая возможность, но стоя здесь, он чувствовал огромное давление.

В их команде было 100 человек, и они сражались больше часа… Если они провалятся, то им не только придется начинать все сначала, но они также потеряют влияние принесенное Первой Зачисткой…

Кроме того Лу Ли не мог использовать слишком продвинутые стратегии; иначе это было бы слишком очевидно…

Сказать четырем танкам растянуть черепа в разные стороны, было довольно обычным приказом. Кроме того это был уже не первый раз когда Лу Ли разводил танков. Тем не менее это все было сделано для того чтобы скрыть его истинную цель.

Четыре главных танка должны были растянуть черепа, потому что безголовый паладин мог в любой момент внезапно закрутиться. Это было похоже на знаменитый вихрь берсерка!

«Вторая группа Несравненного Города также была уничтожена.», — сообщил Кубический Корень.

Для Правящего Меча и других соперников, уничтожение второй группы Несравненного Города стало приятной новостью. В конце концов их лестничная стратегия была довольно сильной.

«Игроки дальнего боя, атакуйте с максимальной дистанции. Кроме того не стойте на месте; если я увижу что вы стоите на месте, я вас кикну.», — Лу Ли не обращал внимания на слова Кубического Корня, поскольку был полностью поглощен ситуацией.

Зачем ему беспокоиться о прогрессе других людей? Гораздо лучше было просто сосредоточиться на выполнении хорошей работы.

Навык Вихря Безголового Паладина также восстанавливал его Нр в зависимости от нанесенного им урона; именно поэтому Лу Ли сделал так, чтобы игроки ближнего боя атаковали черепов, а игроки дальнего боя — босса.

После того как босс прекратил свое вращение, никто не пострадал!

У него осталось всего 60 000 Нр!

«Сегодня мы хорошо поработали, но завтра мы должны быть еще лучше.», — Лу Ли сказал после того как черепа были уничтожены, а вихрь Безголового Паладина закончился.

«Неужели мы… на грани победы?», — Кубический Корень был даже радостнее Лу Ли.

Все повернулись и ожидающе посмотрели на Лу Ли.

«Вы что забыли что он может впасть в бешенство?», — Лу Ли все еще немного нервничал.

«У нас ведь все еще есть 50-60 игроков, зачем нас бояться его бешенства?», — сомнительно спросил Кубический Корень.

«Ха-ха.», — было все что мог сказать Лу Ли.

Этого босса, для победы над которым требовалось сто игроков, нельзя было сравнивать с каким-нибудь маленьким боссом… Он не мог все время просто атаковать лишь одну цель, поэтому он определенно скоро что-нибудь выкинет.

«Если мне суждено погибнуть,», — поднимая руку сказал Безголовый Паладин – «тогда пожалуйста давайте сразимся в последний раз!»

«Черт.»

Все его страхи были подтверждены. Как только он услышал слова Безголового Паладина, Лу Ли уже знал что будет дальше. Если бы Босс не пришел в бешенство, то у них был бы 80% шанс победить его, но теперь когда он впал в бешенство, Лу Ли не был уверен в том что произойдет дальше.

Однако отчаяние не было частью характера Лу Ли; он собирался бороться, вплоть до самого последнего игрока.

«Игроки дальнего боя, продолжайте атаковать. Не забудьте держаться в 8 ярдах от босса.», — быстро приказал Лу Ли — «Начиная с первой команды, отправляйте по две команды вперед до самой смерти. Все остальные держитесь от Босса подальше!»

Они действительно отправлялись на смерть… На этот раз игроки даже не могли дотронуться до Босса…

«Не отправляйте так много человек за раз; Главы команд, договоритесь между собой.», — Лу Ли не нравилась его манера речи, но у него не было времени беспокоиться об этом.

В конце концов если кто-то допустит ошибку, то вполне вероятно что им придется начинать все сначала…

Кубический Корень также сражался с Боссом, но все его внимание было направлено наружу. Ему постоянно писали о ситуациях других гильдий.

Несравненный Город, Кроваво-красный Военный Флаг, Столица Славы и даже Королевский Двор Измороси достигли пятого этапа.

Затем Кубический Корень посмотрел на Лу Ли и восхитился его спокойствием.

Даже в момент когда они быстро теряли членов, он все еще спокойно управлял игроками.

«Основные танки, настала ваша очередь. После танков настанет очередь целителей.»

Лу Ли двигался вокруг, пытаясь вычислить смогут ли они прикончить Босса с оставшимися игроками или нет.

После смерти всех игроков ближнего боя, основные танки вышли вперед и задержали босса на несколько секунд. Затем вперед вышли оставшиеся целители. Поскольку основные танки уже были мертвы, у них все равно не осталось никакой работы.

В этот момент Нр Босса были почти пусты.

«Все, разойдитесь и наносите ему как можно больше урона. Воспоминания, Жажда Крови уже готова?», — Лу Ли вытащил свое оружие и приготовился ринуться в бой.

«Еще нет.», — сказала Воспоминания Сакуры.

«Мы будем либо победителями, либо побежденными. Желаю всем удачи.», — сказал Лу Ли, после чего ринулся вперед и атаковал Босса сзади.

Он был командиром и поэтому до этого не атаковал. Однако на этот раз он наконец-то показал огромную силу своего снаряжения.

Он был единственным игроком который наносил боссу более 200 урона!

Но к сожалению он не мог такнковать бешеного Безголового Паладина; он успел использовать лишь Удар в Спину, после чего был сразу же убит… После смерти его зрение померкло, и он больше не мог говорить. Единственный способ которым он мог посылать информацию, был через чат.

Однако ему больше не нужно было ничего говорить; Нр босса были почти на нуле.

В этот момент в живых осталось около дюжины игроков дальнего боя, которые атаковали босса изо всех сил…

Лу Ли повезло и он недолго пролежал на земле; вскоре после своей смерти он заметил слова «Первая Зачистка» в чате.

Система: Поздравляем Правящий Меч, который под руководством Лу Ли победил праздничного Босса — Безголового Паладина. Они были награждены Поводьями Безголового Паладина и Книгой Навыка Базовой Езды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 449. Темный Ореол**

«Эй ребята, вы вообще собираетесь меня оживить?», — Лу Ли подождал 30 секунд, но никто так и не оживил его.

«Мм, быстро возродите Босса.», — прочитав это, они наконец-то вспомнили о Лу Ли, Кубическом Корне и остальных павших членах гильдии.

«Прости босс, я слишком обрадовался.»

Один из шаманов воскресил Лу Ли и извинился.

Встав на ноги, Лу Ли быстро открыл свой рюкзак.

В нем содержались Поводья Безголового Паладина и Книга Навыка.

Поводья безголового паладина!

Он не ожидал однажды получить этот предмет!

В Рассвете было много вещей которые стоили денег. Тем не менее предметы которые могли улучшать другие вещи, были действительно бесценны.

Поводья безголового паладина несомненно были одним из лучших улучшающих предметов в игре.

На ранней стадии игры, большинство игроков не вступали в контакт с ездовыми зверьми. Первые несколько представленных скакунов были связаны с профессией или расой игрока, и могли быть куплены у NРс за деньги. Однако все они было одинаково плохими.

Однако скакун Безголового Паладина отличался. Его можно было получить лишь раз в год, и кроме того большинство игроков не были достаточно сильны чтобы убить этого босса. И даже если они смогут убить его, не было никакой гарантии того что он дропнется…

После того как все были возрождены, они получили уведомление о том что получили праздничный пакет.

Лу Ли также достал свой праздничный пакет.

Его сердцебиение было учащенным; он уже давно не чувствовал такого волнения.

Если он получит Скакуна Безголового Паладина…

Предмет который лежал в его сумке был вознагражден Системой, и поэтому он не мог использовать его как свою собственность. Это был плод их совместных усилий.

В своей прошлой жизни Лу Ли пережил подобный опыт. Он часто отправлялся фармить скакунов которые дропались в подземельях 40-го уровня и выше. Он делал это раз в неделю.

Тем не менее результат был простым — один провал за другим… Он фармил их в течение двух лет, но не видел ни единого конского волоса…

Но теперь у него появилась такая возможность. Лу Ли даже невольно задумался о том что он сделает если получит его – продать его, или возможно использовать самому…?

Немного успокоившись, он наконец открыл пакет.

Система: Вы получили немного опыта и 2 золотые монеты.

Все?

Больше ничего нет?

Проклятье.

Лу Ли пошатнулся назад и упал на задницу.

«Вахахахах!», — вскоре со стороны раздался смех Бриза Лазурного Моря. Он держал в руке пластину и громко смеялся.

Лу Ли действительно хотел пнуть его.

Пока Лу Ли думал об этом, Блуждающий уже ударил его ногой: «Эй старик, зачем ты шумишь? Ты что не видишь окружающих? Тебе что совсем не стыдно…?»

Выслушав поток оскорблений, Бриз Лазурного Моря оглянулся и увидел что все смотрят на него.

«Босс, держи.», — сказал Но Юй, после чего подошел и отправил Лу Ли приглашение на сделку.

Он был одним из первых игроков присоединившихся к Правящему Мечу, и работал на королевскую семью Гангнама. Сменив сторону с помощью Лу Ли и Кубического Корня, он был освобожден из когтей королевской семьи Гангнама и стал одним из главных магов Элитной команды.

Когда Лу Ли увидел предмет в сделке, он был поражен.

Это был скакун Безголового Паладина!

Правящий Меч фактически получил второго скакуна Безголового Паладина!

Вероятность того что его получат два игрока, была невероятно низкой.

«Но Юй, не шути.», — Лу Ли сразу же отказался.

Если он примет его, то кем он станет?

Но несмотря на такие мысли, Лу Ли все равно было сложно отказаться от него. Он стоил миллионы, и был самым дорогим предметом который когда-либо видел Лу Ли.

Он также был немного сбит с толку, почему им доставались скакуны, а я получил всего несколько золотых монет…

Но Лу Ли не был самым несчастным – среди них была девушка которая получила всего одну золотую монету!

Однако поскольку Лу Ли был духовным лидером гильдии, он должен был смириться.

На самом деле кроме Лу Ли и этой неудачной девушки, большинство игроков получили достойные награды.

Кубический Корень собрал данные, и обнаружил что более 10 игроков получили золотое снаряжение, более 30 игроков получили серебряное снаряжение, и еще десяток игроков получили редкий материал. Они также получили большое разнообразие праздничных предметов.

Праздничные предметы были довольно ценными.

Конфета была самой очевидной из всех — Босс дропал их мешками, и в каждом мешке было по 100 штук. Удачливая Хачи Чан получила целых три мешка конфет!

Магическая палочка Хэллоуина была одним из самых интересных предметов. С ее помощью вы можете превратить кого-то в пирата, ниндзя, черепу, летучую мышь, котенка или даже маленькую лягушку…

Однако поскольку это был праздничный предмет, она исчезнет через семь дней.

Они также получили широкий выбор Хэллоуинских блюд, которые давали различные эффекты при их употреблении.

Тыквенный Мешок имел 18 слотов, и был одним из наиболее практичных предметов.

Если вам не удалось получить скакуна безголового паладина, то в качестве утешительных призов были также магическая метла и летающее одеяло. Игроки которые получили эти два предмета, также были предметом зависти.

Увидев что все хотят вернуться в город чтобы попробовать свои новые предметы, Лу Ли взял себя в руки и объявил о завершении события.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 450. Зрители**

«Продай их и используй полученные деньги в качестве капитала.»

Лу Ли вернулся в Астрану и попытался успокоиться. Он хотел чтобы Кубический Корень продал Поводья Безголового Паладина и Книгу Навыка Базовой Езды.

Он уже мог летать, поэтому эти вещи его не интересовали.

«Ты что шутишь?», — Кубический Корень не мог поверить в то что он услышал. Они получили такие хорошие предметы, а он хотел продать их…

«Разве они не продадутся за несколько миллионов долларов?», — Лу Ли уставился на Кубического Корня как будто тот сошел с ума.

«Братан, нам пока не нужно заботиться о деньгах.», — сказал Кубический Корень — «Ты президент, и за каждым твоим движением следят. Чем больше ты инвестируешь, тем выше прибыль.»

Кубический Корень испытывал головную боль когда имел дело с Лу Ли.

С его точки зрения, Лу Ли был хорош во многих вещах, за исключением тех случаев когда речь шла о деньгах…

Игровая индустрия давно вышла за рамки простой продажи снаряжения, и теперь была похожа на развлекательную индустрию. Большие гильдии развивались и производили звездных игроков, которые затем становились виртуальными идолами.

Например многие звездные игроки принимали контракты сотрудничества с разными компаниями.

Согласно слухам, контракты Столицы Славы ежегодно приносят им более миллиарда долларов!

В обороте игровой индустрии были триллионы долларов…

Правящий Меч еще не принял никаких контрактов, но по скромным подсчетам их стоимость оценивается в десятки миллионов.

Но почему Правящему Мечу ломить такие высокие цены?

Это было связано с силой гильдии, прошлыми достижениями их клуба, их растущей популярностью и большими перспективами.

Поэтому если Лу Ли будет кататься на лошади по улицам Астраны, то форумы, Сми и бесчисленные игроки наверняка будут обсуждать его с завистью.

«Кроме того это награда, и поэтому ее нельзя продать…», — добавил Кубический Корень.

«Черт!», — Лу Ли только сейчас заметил две строки в описании предмета.

Поскольку это подарок чтобы отметить тот факт, что Правящий Меч первыми убили Безголового Паладина!

Этот предмет нельзя обменять, выбросить или уничтожить.

Он почти мог услышать звук сжигания миллионов долларов…

«Если бы я был тобой, то я бы воспользовался тем что другие гильдии еще не получили этих боевых лошадей. Выйди на улицы и подними шумиху.», — злорадствовал Кубический Корень.

Лу Ли немного подумал и решил что он прав. Поэтому он изучил Навык Базовой Езды и нашел Нипа чтобы приручить Боевую Лошадь Безголового Паладина.

Это был не только первый скакун в игре, но и сильная боевая лошадь Безголового Паладина!

Закончив все приготовления, Лу Ли вышел на улицу. Он оглянулся и почувствовал небольшое смущение, поэтому он надел Стальную Бандану чтобы хотя бы создать иллюзию того что он прячется.

Затем около него раздалось громкое ржание, после чего перед Лу Ли появилась высокая лошадь.

Она была больше среднего скакуна, а ее глаза и рот были наполнены зеленым фосфорным огнем. Каждое ее копыто также было охвачено пламенем, из-за чего она походила на вестника из ада.

Затем Лу Ли забрался на нее и использовал навык базовой езды.

Когда боевая лошадь шла, она оставляла после себя огненные отпечатки!

«…»

Вокруг воцарила тишина, поскольку все игроки увидели что-то еще более ужасающее чем множество бродящих вокруг призраков…

«Разве это не легендарный скакун? Кто это на нем?», — Сначала все сосредоточились на скакуне, но затем они обратили свое внимание на всадника.

«Его лицо закрыто…», — большинство игроков впервые видели как другой игрок делает это…

«Он немного похож на коня Безголового Паладина… Это значит что это… Лу Ли!», — Наконец среди толпы нашелся кто-то достаточно умный чтобы разгадать это.

«Это Лу Ли из Правящего Меча! Я узнаю узор на его бандане…»

Догадавшись что это был Лу Ли, атмосфера стала немного позитивнее. В конце концов он получил Первую Зачистку.

Другие гильдии отправили десятки групп, но Правящий Меч послал всего одну!

Приходите посмотреть на Лу Ли!

Приходите посмотреть на коня Безголового Паладина!

Увидев как вокруг собирается все больше и больше людей, ладони Лу Ли немного вспотели.

Он чувствовал себя обезьяной из зоопарка…

«Лу Ли, посмотри в чат гильдии…», — Кубический Корень внезапно связался с ним, как будто произошло нечто великое.

Несмотря на то что он был окружен толпой людей, Лу Ли быстро открыл чат гильдии.

Лу Ли сразу же понял в чем дело — Клык Синего Питона!

Эти три слова были очень важны для него.

Ранее он дал Кубическому Корню список предметов которые ему нужно было заполучить независимо от цены, и этот предмет входил в него!

Это был материал который нужен был Лу Ли для улучшения его Верховного Кольца!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 451. Глупый паладин**

Затем Лу Ли внимательно прочитал сообщение написанное в чате гильдии.

Миллион лет: кто-нибудь хоть примерно знает что делает Клык Синего Питона?

Затем последовало несколько ответов, но большинство из них были простой чушью. Все знали что это редкий материал, но никто не мог сказать для чего он был нужен.

Что касается распределения дропа, то в данный момент в игре действуют общепринятые правила.

Если дроп получен в Подземелье или с Дикого Босса путем использования стратегий гильдии, то весь дроп принадлежал гильдии. Если кто-то лично победил Босса, то весь дроп оставался игрокам. Если они убивали праздничного босса, то несмотря на то что для его убийства требовалась координация всей гильдии, весь дроп также оставался игрокам.

Конечно же были небольшие гильдии которые игнорировали эти правила.

Тем не менее Правящий Меч думал о долгосрочных интересах, и поэтому они тоже следовали общепринятым правилам.

Сегодня, Безголовый Паладин дропнул много предметов — несколько золотых предметов, десятки серебряных, кучу редких материалов и книг навыков…

Кубический Корень и Лу Ли ничего не просили у элитной команды; Но Юй добровольно хотел отдать Лу Ли коня.

Но теперь Лу Ли хотел нарушить это правило — он действительно хотел этот редкий материал.

Прочитав это сообщение, он больше не хотел веселить толпу; поэтому Лу Ли вскоре ускакал прочь.

Избавившись от толпы, Лу Ли отправил запрос на добавление в друзья этому игроку, и ждал подтверждения от другой стороны.

«Черт, ты должно быть шутишь. Я тебе не верю; почему игрок номер один хочет добавить меня? Неужели в Рассвете можно создавать одинаковые ники?», — Его быстрые слова продемонстрировали его радость, а также глупость…

«Ну, я настоящий Лу Ли из той же гильдии что и ты…», — Лу Ли потерял дар речи.

«Ох точно, перед твоим ником действительно написано «Правящий Меч». Подожди секунду.», — затем связь прервалась, и Лу Ли мог представить смех на другой стороне.

Так в его гильдии были и такие люди… ему было немного стыдно за это…

Вернувшись в резиденцию гильдии, Лу Ли наконец увидел этого глупого Паладина. Он был одним из первых игроков которые откликнулись на призыв Кубического Корня присоединиться в элитную команду Правящего Меча.

Несмотря на то что он присоединился к игре только во втором раунде, он уже был 30-го уровня и догнал других игроков.

«Я хочу кое-что обсудить с тобой. Я хочу купить твой Клык Синего Питона.», — у Лу Ли не было времени на болтовню, и поэтому он сразу же перешел к делу.

«Что?», — Миллион Лет неожиданно хлопнул по столу и встал.

Сердце Лу Ли пропустило удар, а на лице появилось плохое выражение, но он не был настолько мелочным чтобы ненавидеть кого-то за то что тот не продал ему предмет. Он махнул рукой и сказал — «Успокойся, я ничего не требую и просто спрашиваю.»

Для улучшения Верховного Кольца требовалось 16 различных материалов; он знал где достать некоторые из них, но о некоторых из них он никогда раньше не слышал…

Клык Синего Питона был одним из последних, и он даже не знал с чего начать…

«Ты недооцениваешь меня.», — сказал Миллион Лет, после чего стал еще более взволнованным и указал на нос Лу Ли – «и теперь ты хочешь купить у меня!»

«Эм…», — нынешняя ситуация была настолько необычной, что Лу Ли не знал что сказать.

«Ты глава Гильдии, верховный лидер Правящего Меча, и ты действительно хочешь что-то купить у меня. Из-за такого банального редкого материала, ты напрасно поднял мои надежды; ты должен извиниться!», — потребовал паладин, после чего бросил на стол белый предмет.

«…», — Лу Ли понятия не имел что делать — Что с этим парнем не так?

Изначально он планировал обменять этот предмет на золото или снаряжение; он не собирался плохо относиться к кому-то из своей элитной группы.

Однако этот человек был настолько эксцентричным, что Лу Ли не знал как с ним справиться.

«Ты сделал что-то не так, но не собираешь извиняться?», — Было очевидно что этот «Миллион Лет» был довольно молодым; поняв это, у Лу Ли появилась головная боль.

«Извини, извини.», — Лу Ли был настолько запутан, что все что он мог сделать это похлопать его по плечу и искренне извиниться.

«Хе-хе.», — Миллион Лет рассмеялся и почесал свою голову — «Что-то еще?»

Лу Ли покачал головой и сказал: «Нет.»

«Хорошо, тогда я пойду выполню несколько квестов.»

Лу Ли понятия не имел как описать этого человека… Он не знал был ли он эксцентричным или просто добряком, но по крайней мере он не был отвратительным человеком…

«Ну что, ты получил его?», — Кубический Корень не участвовал в диалоге, иначе продавцу показалось бы что они давили на него своим авторитетом.

Затем Лу Ли объяснил ему всю ситуацию. Кубический Корень немного помолчал, после чего понял что только Миллион Лет мог сделать что-то подобное…

«Найди способ компенсировать ему.», — Лу Ли не мог просто бесплатно взять этот материал.

«Хорошо. Я также пойду и осмотрю на редкие материалы которые получили остальные. Если нам повезет, то возможно мы сможем найти еще один редкий материал который тебе нужен. Кстати, зачем они тебе нужны?», — Кубическому Корню было довольно любопытно.

Зная насколько Лу Ли был скуп, насколько же ценным должно быть что-то, чтобы он любой ценой был готов купить необходимые материалы?

«Эпическое снаряжение.», — смутно ответил Лу Ли, после чего проигнорировал Кубического Корня и отправился искать свою сестру.

Лу Ли не упомянул тот факт что это было эпическое снаряжение, которое могло дальше улучшаться…

Он не хотел пугать его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452. Маскарад**

Если вы хотите добиться успеха в любой игре, то вы не можете быть довольны средними результатами.

Тем не менее Рассвет был очень уникален тем, что позволял всем игрокам находить свое удовольствие.

Хэллоуин был вторым праздником отмечаемым в Рассвете, и поэтому все хотели хорошо провести время.

Идя по улице, Лу Ли понял что почти никто не был одет в обычную одежду. Вокруг можно было заметить много Железных Человек, а также Безликого из Унесенные Призраками… На улицах также было полно призраков, зомби, Черепашек-ниндзя, Малефисент, а также ассасинов…

Взрослые и дети, мальчики и девочки, старые и молодые — каждый мог найти свои интересы.

Рассвет также позволял игрокам вносить различные модификации в свое снаряжение.

Поэтому помимо костюмов сгенерированных системой, на улицах также было много самодельных костюмов. Лу Ли даже видел тыкву которая каталась вокруг…

Лу Синь ждала его уже довольно долго; она вошла в игру рано утром и с нетерпением ждала возможности поиграть со своим братом.

Однако она не возражала насчет его задержки. Она понимала что ее брат работает ради них, и поэтому у него не было времени на отдых…

Поэтому когда Лу Ли прибыл и спросил долго ли она ждала его, она покачала своей маленькой головой и взяла его за руку, после чего они направились в толпу игроков.

Подготовка Лу Синь к операции может начаться в любой момент, поэтому ей нужно быть в спокойном состоянии и не испытывать слишком много стресса.

Таким образом они не могли ходить в такие места как дом с привидениями; тем не менее Рассвет предоставлял широкий спектр контента, поэтому они могли заняться кучей других дел.

Конечно первым делом они пошли в фестивальный центр, чтобы приобрести себе Хэллоуинский костюм.

Одежда предоставляемая Системой была довольно элегантной; она была намного лучше чем то что могли произвести игроки. У Лу Ли также не было много свободного времени, поэтому он предпочел потратить несколько золотых монет на покупку уже готового варианта.

Когда Лу Ли прибыл в фестивальный центр, там было два игрока которые постоянно меняли свой наряд. Каждая смена одежды стоила 1 серебряную монету.

Лу Ли заплатил работнику одну серебряную монету, после чего Нип махнул рукой и он превратился в Безликого.

Безликий из Унесенные Ветром, вероятно был одним из самых простых костюмов. Не то чтобы этот костюм был плохим, но Лу Ли видел уже дюжину таких.

Тем не менее Лу Ли не возражал, так как он не особо заботился о таких вещах.

Он переодевался только ради своей сестры.

«Я тоже хочу стать кем-то из Унесенные Ветром!», — Лу Синь увидела во что превратился ее брат, и захотела последовать его примеру.

В Китае, японские мультфильмы были очень популярны. Работа мастера Миядзаки существовала уже более 200 лет, но по-прежнему была очень популярна.

Первая трансформация превратила ее в маленького пирата.

Маленький пират был довольно крут, и многим детям нравился этот наряд, но Лу Синь не была довольна. Пират и Безликий не подходили друг другу…

Поэтому она потратила вторую серебряную монету.

«Старший брат, что это?»

«Божья коровка…»

«А это?»

«Это … вероятно Трансформер…»

«Клоун…»

«Мы потратили уже 12 серебряных монет.», — Лу Синь поменяла свой костюм довольно много раз, но она все еще не нашла ничего чтобы ей понравилось.

«Все в порядке, продолжай. Это всего лишь одна серебряная монета за раз.»

Сказав это, Лу Ли показал своей сестре сумму денег в своем рюкзаке; в данный момент у него было более 700 золотых монет.

«Тогда я попробую не больше восьми раз.», — грустно сказал Лу Синь.

Как ребенок который вырос в бедности, как она могла продолжать так просто тратить деньги?

«Кто это? Похожа на Мэй?», — Лу Синь посмотрела в зеркало и не была уверена. Она выглядела чуть старше 4х лет.

Честно говоря ей понравился этот костюм, потому что он принял человеческую форму. Предыдущие несколько костюмов были совершенно несовместимы с ее изображением маленькой девочки.

Мэй о которой она говорила, была Мэй Кусакабе.

Мэй Кусакабе была персонажем одного из знаменитых японских анимационных шедевров — Тоторо. Она была сестрой одного из главных героев.

«Эта девочка из Тоторо подходит тебе; кроме того она также дополняет «Безликого», так как они оба являются работами Миядзаки.», — объяснил Лу Ли.

«Если старшему брату нравится, тогда я выберу его.», — сказала Лу Синь, после чего сжала свою руку которая стала намного меньше… Она изначально была низкой, но теперь она стала еще ниже.

Затем маленькая девочка из Тоторо вышла на улицы Астраны держась за руку Безликого.

Несмотря на то что на улице было довольно хаотично, у них была идеальная гармония.

«Завтра игра обновится и откроется главный город. Я намерен купить дом в главном городе.», — сказал Лу Ли, одновременно раздавая детям конфеты.

Некоторые игроки также брали на себя инициативу чтобы дать Лу Синь конфеты. Ее костюм делал ее маленькой и милой, и поэтому она получила много конфет.

«Главный город? Разве это место не хорошо?», — для такой маленькой девочки как она, Астрана уже был достаточно огромен. Она часто терялась здесь, и ей приходилось спрашивать охранников о том как найти магазин зелий.

«В будущем тут будет небезопасно.», — сказал Лу Ли.

Поскольку война в Серой Долине усиливалась, солдаты Легиона Орков скоро атакуют город. Несмотря на то что они будут отражены, они сильно потреплют город…

Однако главный город отличался, ведь там был очень большой Босс. Любой главный город был почти неприступным… Мало того что в главном городе Ночных Эльфов была Тиранда, он также был связан с Изумрудным Сном, который находился под защитой Зеленого Дракона.

«Тогда я последую за тобой.», — Лу Синь держала брата за руку, но ей стало немного грустно. В конце концов ее операция была очень сложной, и кто знает выживет ли она…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 453. Двухголовый огр и маленькая девочка**

Затем они начали обсуждать свой игровой дом.

Лу Ли хотел дать своей сестре надежду, надежду на то что их будущее станет только лучше, и что они станут еще богаче. Он хотел чтобы она знала что они будут жить в большом и чистом доме, и что смогут покупать все что им понравится.

А Лу Синь обладала более пессимистичной перспективой; она надеялась на то что ее брат останется счастливым в игре даже если с ней что-нибудь случится.

Это была грустная тема не соответствовала праздничной атмосфере вокруг них…

Вскоре они натолкнулись на рулетку и решили проверить свою удачу.

Для участия требовалась одна серебряная монета.

Каждый игрок был ограничен лишь десятью попытками, и каждая попытка после этого стоила одну золотую монету. Судя по наградам предложенными рулеткой, любой игрок который захочет сыграть более десяти раз, был либо зависимым, либо миллионером.

«Я первая! Я первая!», — Лу Синь очень обрадовалась.

Она схватила джойстик и посмотрела на Лу Ли, который послушно бросил в машину одну серебряную монету.

Лу Синь случайно задела джойстик, после чего рулетка начала вращаться. Она чисто случайно запустила рулетку, из-за чего была уверена в том что не получит ничего хорошего.

Затем иголка на рулетке остановилась на колонке опыта, после чего Лу Синь накрыл белый свет и она сразу же подняла уровень.

Это произошло только потому что ее уровень был слишком низким; она была всего лишь 11 уровня…

Во второй раз она получила сумку на двенадцать мест.

В третий раз она получила Стальное снаряжение 15-го уровня.

Ее четвертая попытка ничего ей не принесла.

В пятый раз…

После десяти попыток, Лу Синь так и не получила ничего приличного. Конечно она слегка расстроилась, поскольку на рулетке была колонка с надписью «Темное золото».

Эта колонка была очень маленькой; она была толщиною с волос…

Тем не менее она ничего не могла с этим поделать; Лу Синь ни в коем случае не потратит одну золотую монету чтобы продолжить играть…

Поэтому далее настала очередь Лу Ли, но ему не особенно повезло — он трижды получил опыт… Благодаря опыту полученному с Безголового Паладина, в данный момент он находится на полпути к 34-му уровню.

Единственным сюрпризом была вероятно Хэллоуинская Волшебная Палочка — Белка. Это был предмет который был доступен только во время Хэллоуина, и имел семидневный лимит по времени.

Лу Ли использовал его на своей сестре, после чего Лу Синь поняла что ее мир стал намного больше. Под влиянием палочки, она мгновенно превратилась в белку с орехом в руке.

Лу Ли наклонился чтобы поднять ее, после чего посадил на свои плечи.

В игре было много других игр подобных рулетке, например загадки, шахматы и кроты. Разнообразие игр было направлено на то чтобы каждый мог найти что-то, в чем он был хорош.

Форма белки продержалась всего две минуты, после чего Лу Синь вернулась в норму. Сидеть на плече брата было несколько странным ощущением, но она отказывалась снова трансформироваться.

Конечно Лу Ли также отказывался превращаться в белку; он привык быть защитником.

Вскоре они получили еще одну волшебную палочку, которая могла превратить свою цель в огра.

Затем по просьбе Лу Синь, Лу Ли превратился в высокого огра.

Его тело стало более двух метров в высоту, и у него появилось две головы.

Это было странное ощущение; Лу Ли даже мог заставить свои головы разговаривать друг с другом…

Поэтому на улицах города появилась странная сцена, где маленькая девочка сидела между головами огра…

Если его сестра была счастлива, то Лу Ли тоже был счастлив; поэтому он не обращал внимания на эти взгляды.

Их новая комбинация привлекла еще больше внимания, после чего люди обнаружили новый способ игры с волшебной палочкой.

Конечно же Лу Синь также начала получать больше конфет чем раньше.

Вскоре они собрали уже более 700 конфет!

Это означало что около 700 человек подарили конфету Лу Синь…

Их количество конфет, уже почти позволило им обменять на кошку, что являлось конечной целью Лу Синь.

Хэллоуин был фестивалем который производил много домашних питомцев. Эти питомцы не наносили никакого урона и имели небольшую ценность, но они были очень любимы их владельцами.

Система домашних питомцев была хорошей стратегией Рассвета, которая помогла их игре стать популярной.

Если вы заведете в игре домашнего питомца, и он вам действительно понравится, то вы ежедневно будете заходить в интернет чтобы увидеть его.

Помимо развлечений, Хэллоуин также давал огромное количество опыта. Поскольку уровень Лу Ли был слишком высоким, эта награда не сильно повлияла на него; однако Лу Синь уже достигла 18-го уровня!

Цель Лу Ли состояла в том чтобы прогуляться с его сестрой; у него не было никаких других мотивов.

Последние два месяца он едва проводил с ней время, и кроме того ее операция не была полностью без риска… Таким образом они дорожили временем которое проводили друг с другом.

«Я хочу съесть это.», — Словно маленькая королева наслаждающаяся поездкой, маленькая девочка указала на барбекю.

Лу Синь редко показывала такую сторону.

«Хорошо, хорошо, подожди немного.», — сказал Лу Ли, после чего подошел и купил что она хотела.

«Этот цветок такой красивый; я никогда раньше его не видела…», — Вы не могли винить ее за ее реакцию, в конце концов этих цветков не существовало в реальной жизни. Они вымерли около 200 лет назад.

«Эти цветы можно найти только вокруг Фераласа.», — объяснил Лу Ли.

«Поскольку вы настолько хорошо осведомлены, то я продам вам их по одной серебряной монете за штуку.», — Игрок который продавал эти цветы, был впечатлен; в конце концов мало кто мог так быстро узнать эти цветы.

«Прибыль можно выжить из всего.», — Лу Ли также был впечатлен этим игроком, поэтому он вынул несколько серебряных монет и купил маленький букет цветов.

Серебряная монета стоила около доллара; это было немного, но Лу Ли мог гарантировать что у этого игрока было по крайней мере тысячи таких цветков в сумке. Эти растения не имели никакой ценности, и одно место в сумке могло содержать около ста единиц этих цветков.

«Я хочу привязать их на твои рога.», — в руках Лу Синь было слишком много вещей, поэтому она не могла удержать цветы и придумала такую идею.

Лу Ли потерял дар речи; он определенно был позором для расы огров… Если другие огры узнают об этом, то у него будут большие проблемы…

Однако поскольку это была просьба его сестры, он должен был сделать все возможное чтобы выполнить ее.

Поэтому даже не колеблясь, он кивнул головой и сказал: «Хорошо.»

Если бы окружающие игроки узнали кем он был, то Правящий Меч вероятно стал бы самой большой шуткой Хэллоуина…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 454. Четвертое обновление**

Хэллоуин длился всего один день, но некоторые из его событий, такие как событие Безголовый Паладин, длились целую неделю. Всем игрокам давали возможность раз в день бросать вызов боссу, что давало шанс небольшим гильдиям и наемникам.

В противном случае обычные игроки не были бы довольны, если бы большие гильдии были единственными кто смог уничтожить Безголового Паладина…

В Правящем Мече было около десяти тысяч игроков, что означало что они могли собрать около десяти команд. Тем не менее лишь немногие из них могли по-настоящему принять участие в событии Безголовый Паладин.

У большинства из игроков еще не было достаточного уровня или силы чтобы участвовать в подобных событиях.

Но несмотря на это, они все же наскребли около четырех или пяти команд, которые каждый день убивали Безголового Паладина.

На второй день шанс выпадения коня безголового паладина значительно снизился. Основываясь на статистике, всего за первый день выпало около 130 коней безголового паладина.

Учитывая население Рассвета, это было небольшое число.

Это число только уменьшалось в течение следующих шести дней, и все меньше игроков смогли возложить свои руки на этих скакунов. Иногда команда из ста игроков не получала ни одного коня безголового паладина…

Интересным было то, что не все игроки получили Книгу Навыка Базовой Езды, что означало что большинство игроков которые получили коня, не могли его использовать…

Вскоре книга навыка базовой езды и конь безглавого паладина стали самыми популярными предметами в игре.

После Хэллоуина последовало что-то еще более захватывающее.

Это было четвертое обновление игры!

На этот раз система не только исправила некоторые ошибки, но и внесла некоторые улучшения в подземелья. Подземелья ниже 30 уровня остались прежними, в то время как подземелья 30 уровня и выше больше не имели требований по уровню.

Что касается потерянного опыта, то игроки которые погибали в дикой природе, теперь теряли 10% опыта, что уменьшалось до 5% если их воскрешали.

Большинство игроков были между 20 и 30 уровнями, поэтому им нужно было много опыта чтобы поднять уровень. Потеря 20% опыта за смерть была слишком огромной, поэтому компания решила сделать шаг назад.

В игре также стала доступна арена с местами для зрителей.

Игроки могли платить за аренду комнат на арене, и цены зависели от аудитории которую могла вместить комната.

Например комната на 500 человек обойдется в одну золотую монету. Два сражающихся игрока могли установить цену билета в одну серебряную монету; и если их бой был довольно интересным и они смогут заполнить по крайней мере половину мест, то они получат доход в размере около 2,5 золотых монет. После разделения прибыли, каждый из них заработает около 1 золотой монеты.

Для большинства обычных игроков, это был довольно приличный доход.

Для многих игроков которые были достаточно опытными, но не имели денег чтобы починить свое снаряжение, это был хороший способ заработать денег.

В игре также появилось новое поле боя.

Другие элементы игры были простыми улучшениями, но это подземелье было вероятно самым большим фокусом игроков помимо основных городов.

Каньон Песни Войны был небольшим полем боя расположенным между Серой Долиной и Лесопилкой Песни Войны.

Во время третьей войны, Громмаш Адский Крик и его войска вырубили большое количество деревьев в лесах Серой Долины. После этого там осталось много Орков, которые продолжали рубить деревья для снабжения Орды; они называли себя авангардом Песни Войны.

Ночные Эльфы решили контратаковать их чтобы защитить Серую Долину. Войска Стражей Серебряного Крыла ответили на призыв, и поклялись вернуть Серую Долину и изгнать Орков.

В этот раз Рассвет улучшила Каньон Песни Войны уменьшив его, а также введя между Альянсом и Ордой захват флага.

Игроки которым нравились игры в жанре шутер от первого лица, были знакомы с игровым режимом Захват Флага.

В каждой битве Каньона Песни Войны могло участвовать всего двадцать игроков (по десять игроков с каждой стороны).

Когда игроков собиралось достаточное количество, система отправляла их всех в подземелье.

После того как игрок успешно захватывал вражеский флаг, то он должен был вернуться с ним на свою базу. Если поблизости не было других игроков для защиты носителя флага, то вражеская команда могла с легкость вернуть свой флаг. Поэтому игрокам нужно было работать в команде, атаковать и защищаться вместе.

Команда которая побеждала, получит много опыта, а некоторые везучие игроки могут даже получить бонусное очко навыка. Даже проиграв, игроки все равно получат определенное количество опыта.

С этого момента РVР игроки наконец-то получили возможность повышать свой уровень не убивая монстров.

Каньон Песни Войны был первым полем боя Рассвета, а также одним из самых классических.

Игроки могли выходить на поле боя начиная с 10 уровня, и были разделены на следующие разделы: 10-14, 15-19, 20-24, 25-29 и т. Д.

Для каждых пяти уровней был свой раздел. Например в данный момент Лу Ли был 33-го уровня, поэтому он мог войти на поле боя только 30-34 уровней.

После четвертого обновления игры также было удалено определенное количество порталов. Чтобы компенсировать это, были введены летающие ездовые звери, корабли и дирижабли.

Однако самым главным было появление восьми главных городов.

Что касается Орды, то Тралл повел орков и построил город Оргриммар в память о легендарном герое — Оргриме Роковом Молоте. У троллей не было своего главного города, из-за чего они делили главный город с орками.

Под землями старого Лодарена, могилы королевской семьи были реконструированы во дворец королевы Сильванны, который назвался «Городом теней».

Таурены построили Скалу Грома на зеленых лугах Мулгора. Легендарный вождь тауренов — Кэрн Кровавое Копыто отвечал за эту скалу.

Во время третьей войны, Эльзас — предатель Лодарена, повел армию нежити чтобы уничтожить весь Кель’Талас. Они заразили Солнечный Колодец и возродили Лича Кел’тузада. Выжившие высшие эльфы потеряли защиту Солнечного Колодца и стали раздражительными, сменив свое имя на «Кровавых эльфов». После того как они вернулись в Альянс, они получили несправедливое обращение к себе, из-за чего присоединились к фракции Орды.

Текущий Серебряный Город был построен на руинах Восточных Чумных Земель; и это был новый дом для кровавых эльфов.

Несмотря на то что город Штормград был главным городом людей, он также был домом для Гномов и Эльфов. Кроме того он позволял всем членам Альянса вести там бизнес.

Стальгорн располагался на снежной вершине горы Дун Морог – он находился в центре горы, и был дорогим подземным городом. В нем жили старые Гномы и Дварфы. В этом месте собирались бесчисленные ремесленники, искатели приключений, шахтеры и воины.

Экзодар был дирижаблем доставленным в Азерот дренеями. Он располагался в западной части гор на Лазурном острове.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 455. Дом**

Последним был главный город ночных эльфов, где и решил поселиться Лу Ли.

Несмотря на то что он был не таким оживленным как Штормград, Дарнас был тихим местом где люди хотели провести всю свою жизнь.

Согласно описанию, Дарнас находился у подножия Тельдрассил, Древа Жизни. Описание часто подвергалось сомнению, потому что город был построен на самом дереве; а уже деревня у подножия дерева отвечала за связь города с внешним миром.

«Тельдрассил» происходит из языка ночных эльфов и означает «Корона Земли».

Тельдрассил располагался на острове который был поднят со дна моря друидами.

Это был маленький остров который вечно был окутан фиолетовым туманом и находился в Сокрытом Море. На нем жили гордые эльфы, и передавали свою древнюю и таинственную цивилизацию.

Этот город был больше чем вся Серая Долина; и поэтому для перехода с севера на юг города вам нужно было использовать портал!

Лу Ли и его сестра сразу же прибыли в новый город.

Конечно же покупка дома в игре не была такой дорогой как в реальной жизни. Обычно дома стоили десятки тысяч, и редко переваливали за сумму нескольких сотен тысяч. Этого было достаточно для того чтобы купить приличный особняк.

Только то что они были первыми покупателями не означало что они получат какую-то скидку; в этом аспекте игровая компания не была настолько щедрой…

Лу Ли волновался что остров в южной части города будет куплен, поэтому он спешил.

Дарнас был разделен на четыре части — Север, Юг, Восток и Запад.

Вы можете купить дом в любом районе, и все они обладали своими особыми достопримечательностями. Другие расы Альянса также могут здесь жить, и особенно Друиды. Возможно им больше всего и понравится природа Дарнаса.

У этого города который располагался на большом дереве, было собственное озеро и остров, что показывало насколько он был огромен.

Озеро называлось Аль-Амет.

Вода озера была чистой, но оно было слишком глубоким чтобы можно было увидеть дно.

На берегу озера были построены элегантные мосты, и издалека казалось что под ними текут кристаллы.

Озеро Аль-Амет было самым большим водоемом в этом месте, а его ветви расходились по всему городу. По всему озеру были сотни островов, но игрокам был доступен лишь один конкретный остров.

Этот остров был прекрасен; он был небольшим но засажен кленами, а также имел красивый пруд. Под большим кленом в центре острова стоял маленький домик. Это был дом с белыми стенами и синей крышей; на острове также был небольшой Лунный колодец.

С берега на этот остров простирался небольшой мост, но без разрешения хозяина никто не мог попасть на остров.

В своей прошлой жизни Лу Ли видел этот остров издалека, и сфотографировал его чтобы показать Лу Синь. В тот раз он ей очень понравился; настолько, что после этого она всегда держала эту фотографию около себя.

В прошлой жизни он не мог позволить своей сестре такую роскошь, но в нынешней жизни он был уверен что сможет купить этот остров.

Общий зал находился в северной части города.

«Здравствуйте, чем мы можем вам помочь?», — когда они вошли внутрь, их сразу же остановило два охранника; это место не было таким тихим и свободным как казалось.

«Я хочу купить жилье.», — сказал Лу Ли, после чего немного поправил свой плащ чтобы скрыть знак Жрицы Луны на своем плече.

Между друидами и священниками были некоторые споры об их идеологии. Нынешний глава кенари — архидруид Фэндрал Стагхельм, который также был учеником Малфуриона, не ладил с главой священников Тирандой.

«Следуйте по этому коридору и вы увидите хижину Дра. Удачи, мой друг.», — охранники были рады подсказать путь.

Дра была молодой эльфийкой. После того как Лу Ли объяснил ей цель своего визита, она указала на полку с книгами и сказала: «Там находится вся необходимая информация. Вы можете выбрать участок который вам понравятся, но не тратьте слишком много моего времени.».

«Я хочу купить остров на озере.», — Лу Ли не смотрел на книги, а сразу же назвал точные координаты острова.

Дра была застигнута врасплох. Ей не нужно было копаться в информации чтобы вспомнить что этот остров называется Остров Красного Листа, и что это единственный доступный для продажи остров.

Несмотря на то что он располагался неподалеку от Храма Богини Луны и сада, мимо него редко кто проходил.

Изначально игровая компания хотела чтобы это стало небольшим сюрпризом главного города.

Представьте себе — вы гуляете по Дарнасу и случайно натыкаетесь на этот остров. Красные кленовые листья, чистая вода, нежный домик на дереве и свежая зеленая трава — большинство людей вероятно подумают о нем как о прекрасном месте.

Кто бы мог подумать что первым местом проданном в Дарнасе будет именно это место!

Дра была Нипом и система дала ей некую мудрость, но Лу Ли не делал ничего что шло против правил.

«Этот остров действительно выставлен на продажу, но вам понадобится…», — Дра немного помолчала, после чего продолжила — «8 000 золотых монет. Вы уверены что хотите его?»

Поскольку игра вышла всего два месяца назад, 8 000 золотых монет были невероятной суммой денег. Большинство игроков не смогут себе позволить это место.

«Восемь тысяч?», — услышав эту цифру, Лу Ли опешил. В конце концов в прошлой жизни этот остров не был таким дешевым.

В его прошлой жизни этот остров был найден примерно через полтора месяца после появления Дарнаса. Первый человек который купил его, заплатил за него 15 000 золотых и побил рекорд продаж недвижимости Рассвета.

Однако он не потерял свои деньги — примерно через полмесяца после этого, он продал его уже за 25 000 золотых монет, заработав при этом 10 000 золотых монет…

Спустя еще два года, этот остров известный как особняк номер один в Дарнасе, снова был продан. Однако на этот раз он был продан скрытому боссу Седьмого Неба. Го Дэшо в реальной жизни обладал титулом принца, и приобрел это место за 45 миллионов долларов!

Лу Ли не думал о перепродаже его в будущем; он хотел купить его просто чтобы выполнить то, что он не смог сделать в предыдущей жизни.

Он думал что остров будет стоить 15 000, поэтому он выменял в гильдии много золотых монет.

Он не ожидал что система попросит у него всего 8 000 золотых монет; это было эквивалентно 800 000 долларов…

Через два года он будет стоить 45 миллионов долларов, поэтому это была выгодная сделка.

Поэтому конечно же Лу Ли не возражал и быстро подписал документы, после чего брат и сестра получили право собственности на остров Красного Листа!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 456. Поле боя**

Лу Синь даже не заметила как он заплатил. Она все это время стояла с опущенной головой, и читала информацию о недвижимости, пытаясь найти дешевый и приличный дом.

«Пошли.», — махнув рукой сказал Лу Ли.

«Ох, мы больше не собираемся покупать дом?», — осторожно спросила Лу Синь. Она подумала что ее брат передумал увидев цены. В конце концов они разделяли схожие финансовые ценности — они оба были довольно скупы.

Она была рада, но в то же время немного разочарована.

Она не знала что Лу Ли уже купил самый дорогой дом Рассвета! Он заплатил наличными и подписал контракт без каких-либо колебаний, что показывало что он был готов сделать что-угодно ради нее.

В то же время Лу Ли также наконец понял причину дешевой цены дома. Цена была низкой потому что основной город только стал доступен для игроков. Скорее всего примерно через месяц цены сильно вырастут.

После того как он заплатил деньги, Дра дала Лу Ли несколько бумаг и пластину которая доказывала его право собственности.

Этот предмет нельзя было обронить или повредить, но его можно было обменять. Владелец дома также мог устанавливать разные ограничения, где максимальный уровень ограничений позволял владельцу запретить другим игрокам приближаться к его собственности.

Лу Ли дал своей сестре полный контроль над домом, после чего у них обоих появился другой вариант на их камнях возвращения.

В прошлом они могли телепортироваться обратно в выбранную гостиницу; но теперь они могли либо телепортироваться обратно в гостиницу, либо домой. Это была особая услуга появившаяся после обновления.

Тем не менее вместо телепорта, Лу Ли решил пройтись со своей сестрой.

В южной части города было немало хороших мест. Там были тренера навыков жрецов, тренера алхимии, тренера травников, тренера питомцев, а также много других полезных Нипов. Аукцион в южной части города также был связан с аукционной системой в других местах, что значительно облегчало покупку предметов.

Чуть дальше было самое большое здание Дарнаса — Храм Богини Луны.

Как единственная богиня Азерота, Элуна имела свою репутацию во многих расах.

В Храм Богини Луны было не так уж и просто попасть; поэтому большинство приходивших игроков, приходили сюда только ради сада который являлся величайшим травным исследовательским центром ночных эльфов.

За садом было озеро.

В кустах и траве был спрятан небольшой мост, который вел через озеро. На мостике часто играли феи из сада, тихо напевая мелодии успокаивающие душу.

Пытаться причинить им вред было очень глупо.

Они являлись сущностью Высших Эльфов которые погибли сражаясь на войне ради своей расы. Как только вы проявите против них агрессию, эльфийские охранники спрятанные в кустах немедленно нападут на вас.

«Наш дом в воде?», — По пути сюда Лу Синь задала много вопросов — где наш дом, а мы пришли, а мы пришли…

Она была ребенком из бедной семьи, и поэтому она впервые прибывала в свой новый дом. Обычному человеку было трудно понять что она чувствует.

Лу Ли взял ее за руку, после чего они ступили на мост; и Остров Красный Лист не заставил себя долго ждать.

Название острова не было причудливым, однако оно четко описывало портрет острова. Издалека весь остров казалось был покрыт красными листьями.

«Это здесь, весь этот остров — наш.», — со смешанными чувствами сказал Лу Ли.

«Но, но…», — Маленькая девочка чуть не начала пускать слюни, но она быстро поняла ключевой момент:

«Сколько он стоил!»

«Я первый кто купил здесь дом, поэтому система взяла с меня всего тысячу золотых монет.», — соврал Лу Ли. Чтобы его сестра не чувствовала никакого психологического бремени, он был даже не против назвать этот остров наградой за победу в Кубке Теней.

Лу Синь привыкла доверять своему брату, и поэтому поверила ему, но это не значило что она не беспокоилась о 1 000 золотых монет!

«Это большой и красивый остров. Пока игра не закроется, мы сможем оставаться здесь; мы ничего не теряем.», — сказал Лу Ли, после чего начал проводить своей сестре экскурсию по острову.

Лу Синь была поражена красотой этого места, и ей он нравился все больше и больше.

«Босс, ты уже закончил? Мы все ждем тебя.»

Вскоре Лу Ли неожиданно получил сообщение, поэтому ему пришлось остановить то что он делал.

«Обезьяна, вы что не можете играть без меня? Я несколько занят.», — Лу Ли не был доволен.

«Чем ты можешь быть занят? Мы все видим что ты в городе; твои координаты постоянно обновляются… Присоединяйся к нам на поле боя, тут очень весело. У нас не хватает игроков, и если ты придешь, то мы определенно выиграем.»

В данный момент Толстая Обезьяна находился на поле боя с другими членами гильдии.

Они были не в Серой Долине; а на новом поле боя.

Толстая Обезьяна был очень активным человеком; он сильно увлекался играми, и поэтому сразу же попробовал новое поле боя как только оно было выпущено.

Но он наконец испытал важность хороших членов команды. Во время его первой попытки, восемь из девяти членов команды были ужасны… Битва была полностью односторонней — они ни разу даже не увидели флаг противника…

После своего первого мучительного опыта, будущий Повелитель Огненных Магов усвоил урок. Поэтому он собрал людей из гильдии.

Но к сожалению поле боя было разделено на секции, и он мог собрать игроков только между 30-34 уровнями.

В Правящем Мече было меньше высокоуровневых игроков чем в других крупных гильдиях.

Кроме того у большинства из высокоуровневых игроков были свои команды, поэтому мало кто мог поиграть с ним.

С другой стороны, многие игроки команды Лу Ли с радостью ответили на его призыв. Воспоминания Сакуры, Мартовский Дождь и Лунный Свет входили в состав команды для предстоящего соревнования, поэтому не было никаких сомнений в их реакции на его запрос.

Бриз Лазурного Моря утверждал что он непобедим, и что ему нужно было выйти на поле боя чтобы показать свою удивительную защиту.

Что касается остальных, то Одинокий Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом не хотели показывать свои слабости; Блуждающий был слишком занят выпивая в баре; Остаточная Мечта выгуливала своего питомца, а Хачи Чан была занята попыткой вырастить своего питомца — Духовного Дракона.

Бриз Лазурного Моря, Мартовский Дождь, Лунный Свет и Толстая Обезьяна — это уже была сильная команда. Им просто нужно было найти еще нескольких игроков для того чтобы заполнить пробелы.

Однако без Лу Ли они не чувствовали себя в безопасности, поэтому решили сообщить ему.

«Иди, я поиграю здесь сама.», — Лу Синь была хорошей девочкой и поощряла участие своего брата в разных мероприятиях.

«Хорошо, осмотрись здесь и дай мне знать если что-то нужно изменить или купить. Составь список, и я куплю все когда вернусь. Или ты можешь связаться с Кубическим Корнем, и он определенно сможет со всем разобраться.», — Лу Ли также понимал что он не может позволять себе отставать от других. Поля боев были хорошим местом для практики, поэтому он решил пойти туда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 457. Значок**

«Я приду после того как закончу квест. Когда мы обыскивали Библиотеку Алых Крестоносцев, мы нашли по три книги. Одна из них называлась «Мифология Титанов». Вы завершили этот квест?», — спросил Лу Ли.

«Эта книга была слишком длинной, поэтому мне было лень ее читать и я бросил ее в инвентарь. Почему ты хочешь выполнить этот квест?», — Толстая Обезьяна слегка опешил.

Лу Ли спросил остальных, и никто из них не закончил его.

Он не знал что сказать; на этот раз он по-настоящему потерял дар речи… В его прошлой жизни «Мифология Титанов» была обязательным квестом для всех классов наносящих урон(Дд), но никто из них даже не пытался выполнить его…

Неужели никого не интересовал особый «очищающий» эффект? Очищение убирало все дебаффы ограничивающие движение и контроль толпы(станы и т.д.)!

В РVР битвах не было ничего важнее этого эффекта.

Но немного подумав, Лу Ли понял что это было вполне разумно.

Когда Лу Ли только начал играть в своей прошлой жизни, игра работала уже больше года. К тому времени кто-то открыл тайну «Мифологии Титанов», и большинство игроков уже знали об этом.

«Хорошо, тогда мы все сделаем его вместе. Этот квест дает очень полезное РVР снаряжение.», — объяснил Лу Ли.

«А это обязательно? Просто я уже бросил его на склад.»

Чтобы получить квест вам нужно было прочитать всю книгу в которой были сотни страниц… Игроки не могли просто пропускать страницы, потому что игра проверяла мозговые волны игрока, и определяла читали ли вы или нет…

«Да, иди и верни ее; мы обязаны выполнить этот квест. И да, никому пока не говорите об этом.», — Лу Ли хотел утаить этот секрет.

Услышав серьезность тона Лу Ли, все поняли насколько этот квест был важен.

Поэтому они решили отказаться от всех своих дел, и сосредоточиться на этом задании. Лу Ли также сел в гостиной своего нового дома и начал читать «Мифологию Титанов».

История была не очень захватывающей, и кроме того он уже читал ее в своей прошлой жизни. Книга была длинной и довольно скучной, поэтому он просматривал ее небрежно.

Ему потребовалось более 2х часов, прежде чем он наконец активировал квест.

Система: Вы успешно прочли «Мифология Титанов», что активировало квест «Детский дом».

Описание квеста было очень простым — найдите Заведующего детским домом Соловья на Соборной Площади Штормграда, он сообщит вам об остальном.

Прочитав это уведомление, Лу Ли попрощался со своей младшей сестрой и телепортировался в Штормград.

Штормград был человеческим городом, тем не менее все игроки называют Штормград столицей Альянса. Люди, Высшие Эльфы, Ночные Эльфы и Дварфы — все называли это место своим домом. Большинство игроков наслаждались мультикультурным стилем жизни и атмосферой Штормграда.

По всему городу были средневековые замки и виноградные башни, а таверны были наполнены диким и страстным смехом дварфов. Чтобы перемещаться по городу, вы можете бродить по улицам пешком, или использовать лодки которые медленно плыли по каналам.

Лу Ли вышел из телепорта и сразу же сел в маленькую лодку, после чего прибыл на Соборную Площадь.

Открытая площадь за пределами собора была заполнена яблонями, а рядом находился приют с кроватями для бездомных детей Штормграда.

Соловья было довольно легко найти. Когда Лу Ли увидел его, тот утешал маленькую плачущую девочку.

Ее крики можно было услышать даже на оживленных улицах Штормграда… Ее крики были таки же ясными и очевидными как светлячок ночью…

Она была похожа на маленькую европейскую девочку со светлыми волосами, ясными голубыми глазами и светлой кожей. Ее большие и красивые глаза были наполнены слезами; увидев ее, Лу Ли не мог не почувствовать жалости к ней.

«Приветствую мистер Соловей, я получил сообщение в котором говорится о том что вам нужна помощь. Чем я могу вам помочь?», — прямо спросил Лу Ли.

Поскольку Лу Ли получил квест из книги, ему нужно было спросить что Соловей хочет от него. Иначе будет глупо сказать что его сюда привела книга…

«Ты хочешь помочь Детскому Дому? Ох, большое спасибо друг мой.», — Соловей был доволен его отношением.

«Надеюсь что я смогу вам помочь.»

Этот квест не был таким уж простым. Лу Ли знал что этот квест отличается от тех, которые требуют чтобы он просто доставил письмо или провел кого-то; он знал что этот квест займет намного больше времени.

А время — деньги…

«Мм, что же мне дать тебе сначала?», — Соловью было стыдно просить денег, поэтому он вручил Лу Ли маленькую девочку — «Может быть ты можешь немного позаботиться о ней и о ее потребностях? Пожалуйста, молодой человек.»

«Я…», — Он хотел отклонить его запрос, потому что не привык заботиться о детях.

Что если она захочет чтобы Лу Ли совершил что-то невозможное, например снял звезды с неба? Он провалит квест и ему придется снова читать «Мифологию Титанов»…

«Ну же, попроси у меня денег, чувак. В моей сумке лежат тысячи золотых монет, я очень богат…», — подумал про себя Лу Ли.

«Я знал что ты добрый человек. Ее зовут Бекки, бедная Бекки… вздох… эта проклятая война…», — Соловей погладил девочку по голове и передал ее в руки Лу Ли.

Несмотря на то что она была милой, она слишком громко плакала.

«Хорошо сэр.», — Лу Ли все же пришлось принять его запрос, потому что он уже получил этот квест…

Квест: Мечта сироты.

Родители Бекки были убиты на войне, и она стала бедной сиротой.

Несмотря на то что Лу Ли не был самоотверженным героем, целью его игры была забота о другой сироте. Поэтому Лу Ли лучше всех знал что сирота нуждается в любви и заботе.

Ему понадобится некоторое время чтобы осчастливить Бекки…

Когда Бекки увидела как Соловей уходит, она снова начала плакать, на этот раз еще громче…

Лу Ли ущипнул ее маленькие щеки и поздоровался с ней.

«Привет Бекки, я — ночной эльф, искатель приключений из другой части света.»

«Ночной эльф? О боже, у тебя такие длинные уши!», — Бекки только заметила что у этого мужчины были длинные и острые уши. Она отвлеклась на них и забыла о своем плаче.

«Да. Уши ночных эльфов всегда такие длинные.», — Лу Ли улыбнулся.

«Эй! Хватит меня трогать!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 458. Возвращение в город Раттан**

«Моя мама говорила что у всех Ночных Эльфов зеленые волосы, но у тебя нет.», — сказала маленькая Бекки, после чего погладила его черные волосы.

«Моя мама говорила…»

Затем ее голос стал мрачным; вероятно разговор о ее маме заставил ее снова скучать по ней.

«Я здесь чтобы помочь тебе.», — к счастью Лу Ли имел большой опыт в утешении маленьких девочек.

«Я хочу маму и папу.», — проскулила Бекки.

Лу Ли понял что сказал что-то не то, потому что система не дала ему квест.

«Твои родители находятся в далеком месте и не скоро вернутся. Ты должна потерпеть, потому что они вернутся когда ты станешь старше.», — Лу Ли сочувствовал этой маленькой девочке, потому что он также потерял обоих родителей когда был маленьким.

«Я хочу быстрее вырасти!», — Глаза Бекки загорелись и она кивнула.

«А теперь скажи, может ты хочешь что-то сделать или увидеть?», — осторожно спросил Лу Ли.

У пяти-шести летней девочки было мало запросов; поэтому немного подумав, она сказала: «Мама говорила что купит мне фруктовый торт когда у меня будет день рождения, но теперь их обоих уже нет.»

«Я могу купить его тебе.», — Лу Ли обрадовался.

Возможно это будет самый легкий квест который когда-либо делал Лу Ли. Все что ему нужно было сделать, это принести маленькой девочке торт…

В основном город состоял из соборов и детских домов, поэтому поблизости не было кондитерских. Лу Ли открыл карту, и понял что ближайшая кондитерская была довольно далеко.

Чтобы добраться туда потребуется много времени, поэтому он решил призвать свою лошадь.

Эта лошадь могла вместить всего одного игрока, однако это ограничение распространялось только на других игроков. Эта маленькая девочка Нип могла легко забраться на лошадь Лу Ли. Благополучно посадив Бекки на седло, Лу Ли отправился в ближайший кондитерский магазин.

К счастью в этом районе было не так много людей, иначе его боевая лошадь наверняка собрала бы толпу.

До сих пор лишь горстка игроков имела привилегию ездить верхом, и половина из них была во фракции Орды.

Однако поскольку это была столица Альянса, тут было несколько игроков которые уже видели боевую лошадь.

Лу Ли не был уверен что было более необычным для окружающих игроков – боевая лошадь, или тот факт что он катался на ней вместе с маленькой девочкой…

Вскоре Лу Ли наконец увидел кондитерскую.

Сладкий аромат свежеиспеченных пирожных можно было почувствовать за милю от него… Почуяв этот аромат, они оба пустили слюну.

Затем он позволил Бекки выбрать ее любимый вкус и цвет, а затем заплатил за это.

Несмотря на то что это был простой кусок пирога который можно было купить за пару серебряных монет, бедная маленькая девочка ела его плача.

Лу Ли было очень жаль ее.

«Дитя, может ты хочешь чтобы я сделал что-то еще?», — нежно спросил Лу Ли.

«До того как мой папа получил травму, он был моряком и рассказывал мне много историй о плавании в город Раттан и Пиратскую Бухту. Я всегда мечтала выйти в море вместе с папой; можешь ли ты привести меня к пирсу города Раттан, чтобы я могла посмотреть? Я обещаю что не упаду в воду и не создам никаких проблем, я просто хочу увидеть большие корабли и отправиться в места где бывал папа.»

Маленькая девочка выжидательно посмотрела на Лу Ли; возможно она надеялась увидеть там своего отца.

«Хорошо, я отвезу тебя в Раттан.»

Лу Ли согласился, хотя и не любил город Раттан… Именно там он получил чертеж «бомбы Айви»…

Отправив всего одно сообщение в чат гильдии, тысячи игроков Правящего Меча прибыли в город Раттан.

Жители маленького городка никогда не испытывали подобного. Гоблинские охранники 60-го уровня даже начали опасаться что в них вторглись.

Многие из игроков Орды которые были в этом районе, быстро телепортировались в безопасное место.

Правящий Меч — одна из лучших гильдий Альянса планировала захватить город Раттан. Эта новость распространилась как огонь, и даже привлекла внимание Без Печального из Столицы Славы.

Он подумал что Лу Ли нашел способ захватить город.

Но на самом деле Лу Ли просто боялся что его атакуют в городе Раттан. Он не собирался захватывать город, и просто хотел запугать их.

Гоблины уважали других только тогда, когда эти кто-то были сильнее их самих.

После того как они вышли из телепорта, их не встретили слова отвращения и неуважения как в прошлый раз. Вместо этого охранники вежливо поприветствовали их и провели.

«Смотри Бекки, это город Раттан, и вот там стоит корабль который только что вернулся из моря.», — сказав это, Лу Ли указал вдаль.

Увидев величественный корабль, дыхание маленькой Бекки замедлилась; она не могла не испытать благоговения.

«Это ты! Как ты смеешь возвращаться в это место?!», — Воскликнул Акаре, после чего выпрыгнул из своего Инженерного Магазина, подбежал к Лу Ли и схватил его за воротник.

«Чего ты хочешь?! Отпусти нашего босса!»

«Ты что хочешь умереть?! Наши братья уничтожат твою родину!»

«Гоблины атакуют игроков!»

Как только он дотронулся до Лу Ли, их сразу же окружили сотни игроков. Все эти игроки Правящего Меча защищали Лу Ли по приказу Кубического Корня.

Это была почетная миссия – защитить главу гильдии было привилегией.

Будь они против игроков Альянса, подонков Орды или Нипов, эта группа игроков защитит Лу Ли любой ценой. В конце концов Лу Ли был самым уважаемым игроком в их гильдии.

Акаре инстинктивно отошел и прикрыл свое лицо. Этот бедный парень был напуган до смерти; он никогда раньше не видел такого количества игроков которые хотели забрать его жизнь…

Гоблинские охранники немного колебались, но все же остались на месте.

Как правило эти охранники 60-го уровня не будут щадить нарушителей порядка, однако поскольку игроков было слишком много, они решили просто закрыть глаза на то что происходило.

В конце концов никто не хотел быть убитым во время исполнения служебных обязанностей!

Для этих гоблинов, в этом мире не было ничего ценнее жизни, конечно кроме золота.

«Уважаемый мистер Акаре, я не понимаю что вы имеете в виду.», — Лу Ли поприветствовал этого Инженера, продолжая держать Бекки за руку.

«Ты… ты украл чертеж Бомбы Айви! Ты ушастый и презренный Вор!»

Его сдерживаемый гнев и разочарование наконец-то выплеснулись!

«Вы имеете в виду чертеж бомбы?», — спросил Лу Ли, невинно моргнув глазами.

«Вы ведь продали его мне за 3 золотые монеты.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 459. Исполнение желания**

Услышав эти слова, гоблин расплакался. Он уже давно думал об этом, и понимал что именно он потерял чертеж бомбы!

У него была возможность стать одним из лучших инженерных мастеров, а также самым богатым в своей семье гоблинов.

Но все это было продано за 3 золотые монеты…

«Вы ведь продали его мне за 3 золотые монеты.», — повторил Лу Ли; он не знал что этими словами он бил в сердце бедного Акаре…

Этот гоблин 60-го уровня уставился на него, после чего внезапно потерял сознание. Однако ему никто не помог подняться, поскольку охранники которые обычно были с ним дружелюбны, отвернулись и сделали вид будто ничего не произошло.

Они также поняли что эти игроки были здесь не для того чтобы атаковать Раттан, поэтому они посчитали это личным недовольством.

Как защитники города, они не чувствовали необходимости вмешиваться в подобное.

Для этой странной расы которая была готова продать своих лучших друзей за мешок золота, стоять в стороне было нормой.

Лу Ли понял что теперь он в безопасности, и ему больше не нужно было беспокоиться о том что Нипы в Раттане будут его беспокоить. Большая группа людей которую он привел сегодня, сыграла свою роль.

Что касается Акаре, то к тому времени когда он пришел в себя, Лу Ли вошел в его магазин и сделал там две Бомбы Айви. Затем Лу Ли вернул ему рецепт, но ему было все равно сможет ли гоблин использовать его или нет.

Поскольку Лу Ли дал ему компенсацию, Акаре не хотел, но все же неохотно сказал что он больше не будет давить на него.

Что касается его личных отношений с Лу Ли, то это была абсолютная ненависть. В будущем Лу Ли не сможет покупать у него вещи или получать квесты.

Поскольку проблема была решена, Лу Ли поблагодарил всех и пообещал им очки за их усилия.

Члены гильдии были очень рады, поскольку они почти ничего не сделали… Вся эта шумиха длилась всего 10 минут, и кроме того они также помогли великому богу Лу Ли!

Поскольку он занимал высокое положение в гильдии, Лу Ли мог каждый месяц раздавать несколько очков. Так было во всех высокоуровневых гильдиях Рассвета — в конце концов большой авторитет заслуживает того, чтобы он мог приносить некоторые ресурсы.

После этого в Раттан вернулось спокойствие, и корабль продолжил швартовку.

Белые чайки были поражены и поэтому взлетели в небо.

Маленькая Бекки прыгала вокруг пытаясь разглядеть моряков на борту, но она была слишком низкой. С ее ростом, она могла видеть лишь белую пену образованную от ударов волн о борт. Увидев это, Лу Ли поднял ее и посадил на свои плечи.

Как только корабль разгрузил весь товар, моряки с триумфом отправились в отель или таверну, но Бекки так и не увидела своего отца…

«Мой отец тоже вернется, верно?», — робко спросила девочка.

«Да; пока ты будешь жить счастливо, то однажды он обязательно вернется. Он принесет тебе много вкусностей и много красивой одежды.», — сказал Лу Ли.

«Надеюсь что он придет завтра…», — пробормотала маленькая сирота.

«Может ты хочешь еще что-то съесть, или куда-нибудь сходить? Скажи это, и дядя отведет тебя туда.», — посмотрев на время сказал Лу Ли.

«Дядя, когда ты исполнишь все мои желания, ты оставишь меня?»

Сироты казалось были более чувствительными. Ей было всего пять лет, но она уже понимала о чем думает Лу Ли.

«Да, но я буду приходить к тебе когда буду свободен.», — на самом деле Лу Ли не особо хотел ее видеть, потому что ее удрученное лицо заставляло его чувствовать себя довольно грустным.

В этом мире было много несчастных людей, никто не жил совершенно счастливо… Эта девушка потеряла своих родителей когда ей было пять лет, поэтому конечно ее положение было жалким. Однако Лу Ли не был человеком с чрезмерно сильным состраданием…

Он продолжал напоминать себе что это просто Нип.

Что касается обещания посетить ее в будущем, то это не было полной ложью. Он не возражал уделять ей немного своего времени и внимания.

Бекки казалось понимала что этот добрый дядя не может быть рядом с ней вечно…

«Однажды, когда опекун выпустил нас погулять, я увидела гнома толкающего тележку заполненную игрушками. Там была кукла, медная машина, мяч и воздушный змей.», — тихо сказала она.

«И?», — Лу Ли вздохнул.

«Когда мама была рядом, мы часто запускали воздушного змея. Тогда я захотела тот маленький воздушный змей, но как сказал дядя опекун, чтобы купить его нужны деньги…», — печально продолжила маленькая девочка – «У меня нет денег, и мне нужно повзрослеть прежде чем я смогу их заработать…»

«Дядя купит его для тебя. Ты можешь выбрать любой вид, какой только захочешь.», — предложил Лу Ли, после чего взял ее за руку и они отправились в универсальный магазин.

В каждом универсальном магазине было много разных предметов, и поскольку такие предметы как воздушные змеи были очень популярными, Лу Ли мог легко найти их там.

Как оказалось на выбор была стрекоза, дракон и бабочка.

«Спасибо большое.», — Бекки тихо поблагодарила Лу Ли, держа в руках купленного им змея.

«Бекки, когда ты вырастешь, все будет хорошо.», — утешил Лу Ли, после чего погладил ее по голове и тихо вздохнул в своем сердце.

Затем Лу Ли вернул Бекки в детский дом.

Детский дом находился у церкви, и был полон плачущих детей.

Лу Ли посмотрел на то как Бекки возвращается к детям с угасшей надеждой в глазах… Система действительно сделала эту игру слишком реалистичной…

«Могу ли я навещать ее в будущем?», — спросил Лу Ли.

Опекун радостно кивнул и сказал: «Конечно, это место всегда радо таким заботливым искателям приключений как вы.»

Лу Ли сделал паузу, после чего вынул десять золотых монет и положил их в руки опекуна.

С его скупым характером, такой бесцельный платеж был для него очень редким поступком… Если бы это увидел кто-то из его знакомых, то они были бы поражены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 460. Изысканный значок**

«Квест «Детский дом» выполнен. Вы получили опыт, престиж, золото, а также Исследовательский Значок Искателя Приключений…»

Он получил довольно много опыта — с его 33-м уровнем, Лу Ли получил 5% своей полоски опыта! Он также получил престиж Штормграда, и всего две золотые монеты…

Тем не менее главная цель Лу Ли заключалась в том чтобы получить Исследовательский Значок Искателя Приключений.

Исследовательский Значок Искателя Приключений (особый): +10% ловкости, +10% к скорости передвижения. Особый эффект — рассеивает все эффекты ограничения движения и контроля толпы. Перезарядка — 2 минуты. Нет требований по уровню, нет прочности.

Внизу описания было небольшое предложение.

У вас доброе сердце – вы герой. Надеюсь что этот мир будет хорошо к вам относиться.

Лу Ли нежно погладил этот шестиконечный значок.

Будучи особым предметом который может носить любой игрок, Исследовательский Значок Искателя Приключений был почти одинаковым для всех игроков. Первым атрибутом всегда будет атрибут класса игрока. Самым высоким атрибутом Лу Ли была ловкость, поэтому естественно он увеличивал его ловкость. Что касается процента, то он всегда колеблется от 5 до 10%.

Вторым атрибутом всегда была скорость передвижения, и она также колебалась от 5 до 10%.

Третий атрибут у всех был одинаковым — эффект устранения контроля толпы, будь то оглушение, сон, заморозка или их комбинация.

У значка было две минуты перезарядки, поэтому знание того как оптимизировать его использование, было само по себе искусством.

Лу Ли надел значок, после чего спросил у остальных членов команды, выполнили ли они квест.

Из девяти игроков, большинство из них уже выполнило квест. Многие из них получили квест на убийство монстров, и поэтому им было довольно легко справиться с этим.

Что касается бонуса каждого значка, то они были довольно разнообразными.

Лу Ли получил лучшие атрибуты, и после него шел Толстая Обезьяна, который получил 9% и 8% улучшения. Бриз Лазурного Моря получил 10% бонус атрибута, но лишь 5% бонус к скорости передвижения.

Конечно же остальные игроки еще не знали об этом значке, поэтому на некоторое время все они будут иметь преимущество над остальными.

Некоторые игроки еще не завершили этот квест, поэтому Лу Ли вернулся в Дарнас и сходил со своей сестрой на рынок чтобы купить необходимые вещи. Кроме того они также хотели посадить некоторые цветы и растения.

Где-то около полудня, последний из его членов команды наконец-то завершил квест. Однако им всем просто повезло, в конце концов если у вас была плохая удача, то вы могли получить квест для выполнения которого требовалось от 3 до 5 дней…

На этот раз помимо Толстой Обезьяны, Бриза Лазурного Моря, Воспоминаний Сакуры, Лунного Света и Мартовского Дождя, к ним присоединилось несколько других членов гильдии, например маг Но Юй, вор Левая Рука Каина, паладин Миллион Лет и охотник Сяо Сян.

После того как Лу Ли вступил в команду, он не принял на себя роль главы команды. В конце концов какая разница кто это будет…

Толстая Обезьяна был чуть смелее остальных, и поэтому он бесцеремонно взял эту роль на себя. Затем он отправился в Штормград чтобы найти офицеров поля боя, и встал в очередь на вход.

Поскольку они были в одной команде, то их всех перенесет на одно поле боя.

Что касается их состава, то их носителями флага могли быть Бриз Лазурного Моря или Лу Ли. Лу Ли был особенно хорошим носителем флага.

Их единственным недостатком было то, что у них не было друида.

Ведь использовать друида в качестве носителя флага было очень удобно. В конце концов Волшебный Огонь друидов был очень эффективен против скрытых юнитов…

Тем не менее эта проблема не была для них проблемой, поскольку Лу Ли и остальные могли за один удар убить большинство обычных игроков…

Через пару секунд все они получили уведомление в котором говорилось о том, что они успешно вошли в очередь. Игроки находившиеся в очереди, могли быть перенесены на поле боя в любой момент.

Если они не подтвердят свое участие в течение 30 секунд, то они потеряют свое место.

После того как Лу Ли подтвердил их участие, его сразу же перенесло в другое место.

Первое что он увидел, было комнатой с флагом.

Для него это был довольно привычным пейзажем, в конце концов в своей прошлой жизни он был приличным друидом, и поэтому для него, поле боя Долины Песни Войны было одним из самых легких мест для получения очков славы. И каждый раз когда он выходил на поле боя, он первым делом видел эту комнату.

У игроков Орды и Альянса была своя комната, и структура обеих комнат была полностью симметричной. Между ними была лишь небольшая разница в декоративном стиле.

Комната с флагом была трехэтажной; внизу находился сам флаг, а также два выхода. Один из них вел наружу, и давал бонус к скорости когда вы проходили через него; а другой выход вел вас на второй этаж. Там вы могли пойти на склон или на кладбище, а также подняться на третий этаж. С верхнего этажа не было никаких выходов, но вы могли напрямую спрыгнуть на нижний этаж, что было очень удобно во время защиты флага.

В самом начале комната с флагом была полностью закрыта, и все выходы ведущие наружу было заблокированы непроходимым забором.

«Я не буду долго ничего объяснять; я уверен что все читали форумы. Но я все же расскажу нашу стратегию.», — несмотря на то что Лу Ли был слишком ленив чтобы занять место главы команды, он никогда не уступит свою власть.

«Босс, в этом нет необходимости.», — Миллион Лет покачал головой — «С такой командой как у нас, у наших противников просто нет шансов…»

Этот человек был забавным, но он не был глупым. То что он сказал было правдой — вероятность того что они встретят здесь сильную команду, была довольно низкой.

«Если вы хотите хорошо сражаться в РVР, то вы никогда не должны сбрасывать со счетов своих оппонентов. Мы должны хорошо использовать наши активы, иначе мы рискуем провалиться.», — Это были одни из немногих высказываний которые Лу Ли помнил из своей прошлой жизни.

«Хорошо босс, продолжай.»

«На самом деле все довольно просто; у нас нет никакой необходимости в сложной стратегии. Нам просто нужно полагаться друг на друга.», — сказал Лу Ли, после чего начал организовывать всех — «Сяо Сян, ты будешь защитником флага. Левая Рука и я попытаемся украсть их флаг; остальные будут давить на них посередине.»

Это действительно был простой, и немного грубый план.

Поскольку участников в каждой команде было мало, это означало что тактики должны быть более быстрыми, поэтому не было никакой необходимости в использовании особо сложных макрокоманд. Это также было хорошее место для развития командной координации.

Спустя 30 секунд, Лу Ли выбежал из комнаты и ринулся вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 461. Кража флага**

Конечно из десяти игроков, он был единственным кто уехал на боевой лошади Безголового Паладина. Двигаясь вперед, он оставлял позади себя небольшой огненный след, который был предметом зависти его товарищей по команде.

«Выпендривается еще, нам не стоило его приглашать …», — с негодованием сказал Бриз Лазурного Моря.

Воины часто были медленными, но этот разрыв становился еще большее по сравнению со скоростью лошади…

Обе стороны выбрали аналогичную стратегию — они выбежали из своих комнат, и ринулись на середину поля. Они собирались столкнуться в лоб!

Интенсивность в РVР была намного выше чем в подземельях.

Тем не менее Лу Ли не участвовал в этом столкновении. Он двигался вперед настолько быстро, что никто не мог поспеть за ним. Поэтому если он продолжит нестись вперед, то он определенно умрет…

На поле боя было много новобранцев, но в основном они были на другой стороне.

Уровень 30-34 был отрезком на котором в данный момент собрались все высокоуровневые игроки. Большинство, если не все игроки на этом отрезке, были довольно хорошими игроками, но Рассвет не была одной из тех игр где один игрок мог стереть с лица земли бесчисленное количество других игроков… Даже настолько сильный игрок как Лу Ли, не мог бороться с 10 противниками…

Увидев врагов вдали, Лу Ли быстро отозвал лошадь и использовал невидимость.

Лу Ли подсчитал их, и увидел что их противник выбежал всей командой… Они не оставили никого на защиту, и не отправили никого на кражу флага. Они просто нагло бросились вперед!

«Будьте осторожны, они все вместе выбежали из комнаты.», — Лу Ли не стал задерживаться и просто прошел мимо.

Ключ к победе заключался в захвате флага; это была конечная цель битвы.

Вскоре Лу Ли медленно пробрался в комнату противника.

Комнаты с флагом были одинаковыми, поэтому он прошел по знакомому маршруту и с некоторым усилием поднял флаг.

Когда флаг был поднят, все игроки получили уведомление о том что флаг Орды был захвачен. В нем также говорилось о том, чтобы игроки Орды как можно скорее вернули свой флаг.

«Лу Ли, будь осторожен, мы отбили их.», — В этом сообщении слышалось очевидное удовлетворение.

Ключом к их победе был Бриз Лазурного Моря — им пришлось сражаться 8 на 10, но они все же одержали решительную победу, и потеряли всего двух игроков.

Мертвые игроки возрождались в соответствующих точках возрождения, которые находились рядом с комнатой флага.

Это означало что как только Лу Ли покинет комнату, он столкнется с возродившимися игроками. Поняв это, Лу Ли быстро развернулся в поисках другого выхода.

Даже если он выберет другой выход, то его наверняка будет ждать кто-то другой.

У него также не было времени ждать подмоги со стороны своих товарищей по команде, однако Лу Ли не паниковал. Он немного побегал по туннелям, и в конце концов зашел в тупик.

Поскольку он нес флаг, он не мог стать невидимым; и кроме того игроки обеих сторон могли видеть его на карте… Неважно где он спрячется, его скоро найдут…

Причина по которой он потратил время на то чтобы попасть в этот тупик, заключалась в «ботинках» которые находились в конце этого туннеля.

Эти ботинки были не физическими, а скорее баффом скорости. Поскольку этот бафф только появился, он был невероятно сильным — он на 100% увеличивал скорость передвижения человека, и длился 30 секунд.

Пройдя через этот бафф, Лу Ли начал двигаться с невероятной скоростью.

Затем Лу Ли увернулся от разбега Воина Орды и продолжил бежать.

Бедный Таурен-Воин даже немного оцепенел из-за его скорости передвижения. К тому времени когда он отреагировал, Лу Ли уже был далеко…

Затем Лу Ли выбежал из одного из выходов и вышел на открытое поле.

Затем на него набросилась группа игроков.

На этот раз Лу Ли понял что это была простая толпа игроков. У них не было никакой концепции перехвата и блокирования, и они просто атаковали его…

Однако Лу Ли до сих пор путешествовал со скоростью в десять раз превышающей его обычную скорость.

У этих игроков не было лошадей, и поэтому они могли лишь наблюдать за тем как Лу Ли бежал к своим товарищам по команде…

«Левая Рука Каина, подожди у их базы. Спрячься и не показывайся.»

Встретившись со своей командой, Лу Ли выдохнул и начал планировать их следующий шаг.

«Хорошо, я понял.», — Левая Рука Каина не был глупым, и сразу же понял что Лу Ли хотел сделать.

Когда Лу Ли доберется до их базы, на базе Орды сразу же появится новый флаг. Левая Рука Каина сможет сразу же захватить его и сэкономит им много времени.

«Сяо Сян, кто-нибудь приходил на нашу базу?», — возвращаясь назад Лу Ли заметил что игроков стало меньше.

«Я никого не видел, но моя Вспышка выключена. Следует ли мне использовать ее?», — Сяо Сян ждал на их базе чтобы никто не мог украсть их флаг.

«Да, я уже почти у цели.», — Бафф Лу Ли уже исчез, но у него были другие способы ускорения. В конце концов он был вором.

Изначально он волновался что его перехватят непосредственно перед их базой, но этого не произошло. Однако когда он наконец добрался до базы, он обнаружил как Сяо Сян сражается с друидом и вором.

Вспышка которую только что активировал Сяо Сян, раскрыла этих двоих; это лишило их шанса внезапно атаковать, поэтому все что они могли сделать, это безрассудно атаковать Охотника и его питомца.

Питомцем Сяо Сяна была горилла; она была довольно большой, и больше склонялась к защите.

Горилла вполне подходила для его стиля игры, поскольку он постоянно кружил вокруг нее и время от времени выпускал стрелы. Это создавало головную боль для Вора и Друида…

Это была виртуальная реальность, поэтому у них не было возможности просто пройти через питомца чтобы добраться до охотника.

Эта горилла также обладала навыком под названием Громовой Топот, который являлся массовым оглушением. Из-за этого стана, у Вора была всего половина Нр…

Даже без вмешательства Лу Ли, Сяо Сян не обязательно проиграет им.

В Рассвете действительно был хороший баланс, но этот баланс не мешал сильным игрокам проявлять свой природный талант и трудолюбие.

Увидев Лу Ли держащего флаг, Вор и Друид были поражены.

Затем Лу Ли бросился вперёд и застанил вора. Этот стан был коротким, но Лу Ли больше и не нужно было.

Этого небольшого окна было достаточно для того чтобы использовать Теневой Удар, и продлить стан еще на 2 секунды.

Увидев это, Сяо Сян быстро остановил атаку Друида и повернулся чтобы атаковать вора стрелами.

Нр Вора быстро опустились, после чего он опустился на колени и умер…

Оставшийся на ногах Друид был не так уж и плох; у него была довольно плотная защита и много Нр, но к сожалению для него, он сражался с хорошим охотником и вором № 1…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 462. Полное уничтожение**

Вскоре Друид потерял все свои Нр и пал.

«Левая рука, где ты?», — убив друида, Лу Ли не сразу же поставил флаг на место.

«Я на месте; я вошел на их базу, но тут находится Паладин.», — ответил Левая Рука Каина.

«Обезьяна, Миллион Лет, приготовьтесь помочь Левой Руке. Если понадобится, то принесите себя в жертву.», — Лу Ли распределил роли, после чего поставил флаг на место — «Левая Лука, застань Паладина и забери флаг.»

Как только флаг был установлен, Система немедленно сообщила о том что сторона Альянса получила очко.

Сразу же после этого появилось уведомление о том что флаг Орды снова был захвачен.

Лу Ли похлопал Сяо Сяна по плечу и сказал ему продолжать защищать их базу, после чего сам выбежал из базы и бросился на помощь в захвате флага.

На этот раз их противники стали умнее, и уже не вступали в бой открыто.

Приблизившись к середины поля, Лу Ли активировал невидимость, после чего бросился к целителю и начал яростно его атаковать.

Целитель находился позади своих товарищей по команде и думал что он в относительной безопасности. Поэтому он не ожидал что подвергнется такой яростной атаке.

К счастью он был кольчужным целителем, иначе Лу Ли прикончил бы его за один круг свои навыков…

Лу Ли не убил шамана, но он помешал ему лечить своих товарищей по команде.

Вскоре их противники потерпели еще одно поражение, и все их игроки погибли…

«Помогите! Я не хочу жертвовать собой, черт побери. Миллион Лет, ты фактически оставил меня позади…», — раздался крик Толстой Обезьяны; он явно был окружен игроками которые хотели вернуть флаг.

«Хе-хе, Обезьяна, иди с миром. Мы будем помнить тебя.», — Миллион Лет рассмеялся и продолжил охранять Левую Руку Каина.

Независимо от того что он думал, Толстой Обезьяне пришлось пожертвовать собой.

«Март, следуй за флагом. Когда они придут к нам, мы с Но Юй немедленно убьем их целителя.», — Лу Ли послал двух игроков чтобы охранять флаг, после чего остальные пятеро двинулись вперед.

«Зачем ты отправляешь ее на защиту флага? В этом ведь нет необходимости?», — Бриз Лазурного Моря был танком, и поэтому ему не нужно было быть осторожным когда у него был целитель.

«Если мы выиграем, то мы получи много опыта; однако те кто несут и защищают флаг получат еще больше опыта. Она целительница, и поэтому ей сложнее качаться. Она должна получать больше опыта везде где есть возможность.», — объяснил Лу Ли.

«Эй, эй, я просто спросил.»

«Тогда я передам флаг Мартовскому Дождю; в конце концов я и так могу быстро качаться.», — предложил Левая Рука Каина, отказавшись от дополнительного опыта.

«Конечно.», — Лу Ли не пытался отговорить его от этого.

На этот раз на их базе не было скрывающегося Вора или Друида, и поэтому Мартовский Дождь успешно вставила флаг. Далее был третий раунд, а также последний шанс захватить флаг.

Как только они снова захватят флаг, то битва закончится победой Альянса.

Им пятерым удалось убить десять игроков противника. Это звучало впечатляюще, но Лу Ли и другие сделали это просто по очереди используя возрождение… Однако вскоре их противник понял в чем была проблема.

«Обезьяна, быстро помоги нам!», — крикнул Лу Ли.

Поскольку их противник понял в чем была проблема, для следующего боя потребуются все их силы.

«Нет, я не хочу. Ты сделал меня пушечным мясом.», — высокомерно сказал Толстая Обезьяна. Конечно его рот сказал одно, а тело другое. В этот момент он уже бежал к ним на полной скорости.

Далее они вшестером сразились с десятью.

Как только все игроки противника возродились, жажда крови Воспоминаний Сакуры была активирована, и Лу Ли атаковал Шамана.

Лунный Свет и Бриз Лазурного Моря одновременно использовали Вихрь и ворвались в толпу.

Толстая Обезьяна и Но Юй использовали свои Аое навыки, нанося при этом кучу урона.

Из десяти игроков трое умерли сразу же, среди которых был Целитель… Несмотря на то что у них осталось еще несколько игроков, все они были в ужасе.

Затем эти несколько игроков Орды отказались от сопротивления. Они вероятно думали об одном и том же -Эти игроки Правящего Меча слишком сильные…»

Все они все снова погибли. Вернее погибло всего девять, поскольку Вор быстро улизнул.

В такой среде, Вор был самой сильной профессией из-за своей мобильности.

«Кто понесет флаг?», — В команде противника остался только Вор, что означало что любой из них мог безопасно понести флаг. Лу Ли не хотел этого делать, поскольку он уже сделал это; он хотел дать этот шанс кому-то другому.

«Я пойду и встречусь с Мартом. Мы покажем им насколько силен Воин с жрецом.», — сказал Бриз Лазурного Моря.

«Хорошо, но остерегайся Чип Шота вора.», — предупредил Лу Ли.

Оставшиеся семь игроков остались на кладбище Орды, гарантируя что никто из них не сможет повлиять на исход.

Однако они не могли просто так сдаться. Все было лучше чем просто ждать проигрыша. Если они сделают отчаянную ставку, то у них может быть шанс на победу.

С этой идеей в голове, игроки Орды снова начали возрождаться…

Спустя минуту, Мартовский Дождь установила третий флаг, после чего система объявила об окончании битвы. Команда Лу Ли получила абсолютную победу со счетом 3: 0.

В дополнение к Очкам Славы которые зависели от количества убийств, они также получили большое количество опыта. А те кто трогал флаг — нес его или защищал, получили дополнительный опыт.

В этой битве Исследовательский Значок Искателя Приключений сыграл огромную роль.

Когда Лу Ли и другие попадали под контроль толпы(стан), они просто активировали эффект значка и освобождались от него. С другой стороны, их противник ничего не мог поделать, кроме как наблюдать за падением своего Нр…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 463. Столкновение с экспертом**

Значок был очень полезным, и Лу Ли не собирался его скрывать. Поэтому закончив квест, он сразу же рассказал об этом Кубическому Корню.

Не то чтобы он не хотел это скрывать, это просто было невозможно.

Этот квест было слишком легко запустить — если у вас было достаточно терпения чтобы прочитать «Мифологию Титанов», то вы могли получить его. Однако эта книга была довольно скучной, поэтому не многие игроки делали это.

Тем не менее среди миллионов игроков Рассвета наверняка был кто-то, кому было достаточно скучно чтобы сделать это…

По оценкам Лу Ли, некоторые игроки уже наверняка знали об этом секрете, но предпочитали хранить молчание.

…

Поскольку тут можно было получить опыт и очки славы, то они провели остаток дня на поле боя.

Иногда они сталкивались с сильными командами.

И однажды они даже встретились с Взором, Облачным Листом и Венделян из Штормового Легиона.

Взор был воином который был не слабее Лунного Света.

Облачный Лист был магом номер один в Легионе, и во всей игре фактически уступал только Без Печальному. Орда не была похожа на Альянс, и у них было всего три топовых мага. Однако на стороне Альянса были Удачливый Южный Перс, Дикий, Смертельный Зеленый Апельсин, Толстая Обезьяна и Незабываемый Клен.

Венделян все еще была восходящим новичком, но она уже не была такой зеленой. Изначально она служила в Столице Славы и была главным целителем Без Печального, пока ее не заменил Белый Вестхилл.

Говорят что за нее Штормовой Легион заплатил 1,2 миллиона долларов…

Ее выступление на Теневом Кубке было весьма примечательным, где она показала большой потенциал.

Остальные семь игроков были не из Штормового Легиона, но все они были элитными игроками, уровень которых был не ниже 30. Помимо Венделян, в их команде был еще целитель Друид.

Вначале матча Лу Ли как обычно хотел украсть флаг, но попал в засаду.

Облачный Лист объединился с целителем друидом и паладином, и они спрятались на втором этаже комнаты флага.

На самом деле Лу Ли недооценил своих противников. Только когда он уже вытаскивал флаг, Лунный Свет сказал ему что они наткнулись на Взора.

Затем Лу Ли заморозили; он изначально подумал что против него был один маг, и не особо переживал.

Один маг не мог ничего с ним сделать; даже если бы это был Без Печальный, Лу Ли не боялся бы его.

Поскольку он полетел верх, Лу Ли пришлось использовать эффект своего плаща чтобы появиться на втором этаже.

Но когда он попал туда, он был ошеломлен.

Как оказалось там было три игрока, и Облачный Лист был одним из них.

Лу Ли не боялся их, но он никогда не сражался в проигрышной битве.

«Ох так вы все здесь; хорошо, тогда я возвращаю вам ваш флаг.», — сказал Лу Ли, после чего бросил флаг на землю и спрыгнул вниз. Пока он падал в воздухе, Лу Ли активировал особый эффект своих ботинок и исчез.

Он сдался и решительно сбежал. Облачный Лист тупо уставил на ускользающего Лу Ли…

Он впервые видел чтобы эксперт действовал настолько бесстыдно; Лу Ли даже не использовал ни одного навыка и просто сбежал…

«Облачный Лист находится в комнате с флагом, вместе с двумя другими… Я потерял флаг.», — сообщил Лу Ли.

«За нашим флагом также пришли двое игроков.», — закричал Сяо Сян. По его голосу было понятно что он был занят.

«Отправить ли нам двух игроков на поддержку?», — спросил Бриз Лазурного Моря.

«Нет.», — уверенно сказал Толстая Обезьяна — «Что может сделать один Взор? На их базе скрывается три игрока, а остальные два на нашей базе. Прямо сейчас они борются с нами пять на восемь; я не думаю что они смогут долго продержаться.»

Тактическое построение Штормового Легиона было классическим — 2-5-3: два игрока отправлены на базу противника, три игрока оставлены на защиту, и остальные пять игроков отправлены в бой. Только особо уверенная и высокоуровневая команда может сделать такое.

Похоже что команда Взора также легко побеждала до этого.

С таким составом, их главной проблемной была середина поля.

Поскольку у них было всего пять игроков, то им явно было сложно сражаться если у противника было больше игроков…

Один только Взор сталкивался с атаками Лунного Света, Толстой Обезьяны и Но Юй… Он даже не смел двигаться вперед чтобы использовать Вихрь…

Если бы Венделян не поддерживала его массивным исцелением, то скорее всего он не смог бы продолжать борьбу.

Тем не менее ее исцеление также было ограничено, поскольку противники не оставляли ее в покое…

После того как Лу Ли бросил флаг, он быстро стал невидимым. Вместо того чтобы покинуть комнату, он продолжал постоянно менять свое положение и время от времени станил противников.

Главная цель Лу Ли состояла в том чтобы не дать им поддержать среднее поле.

Вскоре система сообщила о том что флаг Альянса был захвачен Ордой, и что Альянс должен был вернуть его. Однако почти в тот же момент Лу Ли увидел что имя Венделян стало серым, что означало что она умерла.

«Катись отсюда!», — радостно закричал Толстая Обезьяна.

Затем Лу Ли понял что Взор также умер. Вскоре после этого все силы Орды в середине поля были стерты… Всех их отправили на кладбище…

Сражаясь пять на восемь можно было победить, но это зависело от силы восьми игроков.

На этот раз они сталкивались с Лунным Светом, Мартовским Дождем, Толстой обезьяной, Но Юй и еще четырьмя игроками… Никто из них не был новичком, и их оборудование было на одном уровне, поэтому это был ожидаемый результат…

Альянс потерял флаг, но Орда потеряла много игроков.

«Подавите их на кладбище. Лунный Свет и Обезьяна, вы двое зайдите в комнату с флагом. Сяо Сян, следуй за ними. Мы продолжим оказывать на них давление.», — приказал Лу Ли, после чего сменил свое местоположение, едва избегая Освящения паладина.

Как только освящение закончилось, Лу Ли двинулся и застанил друида.

В следующий момент в комнату ворвался Лунный Свет вместе с Толстой Обезьяной, после чего они сразу же атаковали Облачного Листа.

Маги были тканевым классом, поэтому они были бесспорно первой мишенью. Паладин немного поколебался, после чего ринулся на Толстую Обезьяну.

Он вероятно также подумал что атаковать цель у которой был тканевый класс, было намного легче.

Облачный Лист попал под стан Лу Ли, и до самого конца так и не восстановился от него…

После смерти мага, Лу Ли и Лунный Свет повернулись чтобы убить Паладина. В этот момент Друид все еще находился во сне и мог лишь наблюдать за тем как убивают его товарищей по команде…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 464. Равные соперники**

Лу Ли схватил флаг, а Лунный Свет и Толстая Обезьяна охраняли его. В этот момент Альянс и Орда захватили флаг своего противника.

Такая ситуация была предусмотрена, и согласно правилам в такой ситуации ваш собственный флаг должен быть на месте, прежде чем вы сможете поставить украденный флаг и получить за это очко.

Это означало что Лу Ли нужно было сначала забрать их собственный флаг.

Как только они выбежали наружу, они немедленно были перехвачены.

Что касается таких игроков как Взор, то было глупо думать что они могут быть подавлены на кладбище…

На этот раз Лу Ли не сбежал. Но не потому что он боялся оказаться в меньшинстве, а потому что он видел что Взор сидит на боевой лошади безголового паладина. Он не слазил с лошади, и ждал момента когда Лу Ли начнет побег.

Однако вы не могли сражаться находясь на лошади, поэтому Лу Ли не верил в то что он продолжит сидеть верхом.

Поэтому его первой целью была Венделян.

Однако РVР навыки этой жрицы были довольно хороши; и она легко избегала атак Лунного Света.

Лу Ли бросился к ней, но прежде чем он даже успел атаковать, он попал под действие массового Страха. Она явно ожидала его атаки.

«Тебе что не стыдно издеваться над девушкой?», — Венделян была даже в настроении высмеять его.

Она была быстрой, но Лу Ли тоже.

Теневой Плащ!

Страх был мгновенно снят, и в течение следующих нескольких секунд Лу Ли был невосприимчив к любым другим негативным эффектам.

Однако Лу Ли лишь дважды успел атаковать ее, после чего был перехвачен Взором. Лу Ли не увернулся от его разбега, и поэтому был оглушен.

Знак!

Оглушение мгновенно исчезло, после чего Лу Ли ударил Взора своим Загрязненным Клыком, успешно замедляя его. Затем он повернулся к Венделян и продолжил наносить урон.

В таком поединке сторона Лу Ли оказалась в невыгодном положении, потому что у их противника был целитель.

Но несмотря на это Взор не мог быстро победить группу Лу Ли. Эти трое были звездными игроками — Лу Ли и Лунный Свет даже получили бесчисленное количество Первых Зачисток, что означало что у них было продвинутое снаряжение.

Затем внезапное объявление нарушило их тупик.

Флаг Альянса был сброшен, что означало что Орда потеряла флаг.

«Все – атакуйте Лу Ли! Остановите его!», — закричал Взор.

Но могли ли они это сделать?

Конечно же нет, в этот момент Лу Ли уже начал бежать и оставил их в облаке пыли…

Взор снова использовал разгон, и оглушил Лунного Света. Увидев это, Толстая Обезьяна повернулся к толпе и использовал Кольцо Льда.

После этого игроки Орды которые были заморожены на месте, могли лишь наблюдать за тем как Лу Ли убегал вдаль…

Эта кража была успешной, после чего они набрали очко. Тем не менее они были еще далеко от победы. Богиня Удачи была не только на их стороне, поскольку во второй попытке они совершили ошибку, в результате которой Лу Ли был окружен и убит.

Битва была очень равной.

1-1, 1-2, 2-2.

Вскоре они начала бороться за третий флаг.

«Лунный Свет и Бриз, вы возьмете на себя инициативу. Мартовский Дождь, следуй за ними. Все остальные продолжайте давить на них, а мы с Левой Рукой пойдем за их флагом.», — сказал Лу Ли.

Их противник был слишком сильным… Помимо трех игроков Штормового Легиона, все остальные были частью основной группы Династии Мирного Времени. Они явно заключили какое-то соглашение.

«Мне все еще продолжать защиту нашей базы?», — спросил Сяо Сян.

Лу Ли немного подумал, после чего покачал головой: «Нет; следуй за Толстой Обезьяной и другими. Сразитесь с ними в первой стычке, после чего быстро возвращайтесь и убейте любого кто заберет флаг.»

На этот раз их наверняка атакует больше одного игрока, поэтому ему было бессмысленно защищаться одному.

Самым важным в таких битвах было предвидеть неожиданные повороты. Если ваше среднее поле было достаточно сильным чтобы уничтожить противника, то вы сможете просто повернуться и убить того кто украдет ваш флаг…

Отправив на этот раз двух воров, Лу Ли планировал сделать эстафету.

Пробравшись в комнату с флагом Орды, они тщательно все осмотрели.

Наверху был друид, а внизу Облачный Лист. Скорее всего они послали больше игроков на кражу флага…

«Я оглушу Мага, а ты друида. На счет три стань их, возьми флаг и беги. Затем подожди пока я догоню тебя, после чего передай флаг мне.», — сказал Лу Ли.

На самом деле если они застанят друида, то они два с легкостью смогут убить мага.

Однако Облачный Лист не был обычным игроком; у него было сильное снаряжения, и он определенно обладал способностями уменьшения урона.

Если им потребуется слишком много времени на его убийство, то игроки среднего поля смогут отступить…

«3, 2, 1…»

Стан!

Лу Ли проигнорировал флаг и немедленно использовал Штормовые Шаги. Затем он бросился в тупик где находились «ботинки», а Левая Рука Каина спрыгнул со второго этажа, вытащил флаг и начал убегать.

Их командная работа была довольно скоординированной.

К тому времени когда спринт Левой Руки Каина закончился, Лу Ли уже догнал его.

Левая Рука остановился и бросил флаг на землю…

Выбросив флаг он мог стать невидимым, но он напал на врагов как мотылек летящий на огонь.

Он собирался выиграть Лу Ли немного времени.

Их противник также украл их флаг, и Лу Ли вскоре увидел вора который держал его.

Другой Вор также увидел Лу Ли.

Этот игрок был умным, и сразу же попытался обойти Лу Ли, но с навыками Лу Ли его усилия оказались бесплодными…

Поэтому они вскоре столкнулись лицом к лицу.

Превосходство Лу Ли было очевидным; его Осколок Осквернителя наносил огромный урон, и его единственным сожалением было то что Верховное Кольцо не имело эффекта вампиризма… В противном случае у этого Вора вообще не было бы надежды…

Первым кто подоспел на помощь был Лунный Свет.

Из-за предыдущих боев, у него было очень мало здоровья, но он все равно бросился вперед.

«Иди.», — сказал Лунный Свет.

Лу Ли ничего не сказал и ушел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 465. Плохие дела**

Лунный Свет не разочаровал Лу Ли; в конце концов Воины всегда были слабостью воров… Более того этот Вор держал флаг, поэтому он не мог использовать некоторые из своих навыков… Он продержался всего несколько секунд…

После того как Лунный Свет убил Вора, у него было очень мало Нр, но он все равно развернулся и бросился в сторону их врага.

Берсеркеры всегда были самым мужественным классом!

У них был пассивный навык который увеличивал их урон когда у них падало Нр. Конечно из-за этого берсеркеры также умирали быстрее других классов… Поэтому Лунный Свет умер еще до того как завершил свой Вихрь…

«Хватит, это простая пустая трата времени.», — качая головой сказала Венделян.

«Я просто не хочу проигрывать им.», — вздохнул Взор.

В их трио, настоящим командиром была женщина-жрец. В прошлом она следовала за Без Печальным, и вместе с ним стояла на вершине славы. На самом деле ее лучший аспект заключался в командовании, но поскольку сам Без Печальный был хорошим командиром, ее истинные способности были скрыты…

Многие люди думали что она ушла из-за Белого Вестхилла.

Но лишь немногие знали что она ушла по собственному желанию…

«В будущем у нас еще будет такая возможность… Кстати, я заметила что ты все еще не можешь конкурировать с Лунным Светом…», — Венделян успокоила его, после чего сменила тему разговора.

«Хмпф.», — Конечно же Взор не был согласен.

«Ты не настолько сумасшедший как он — он настоящий Воин Берсеркер. Он никогда не заботится о своей собственной жизни…», — похвалила Венделян.

Игнорирование собственной жизни — это действительно был игровой стиль Лунного Света.

Другие игроки часто презирали его стиль, особенно предыдущие команды Лунного Света. Если они выигрывали матч, то они списывали это на хорошую командную работу каждого; но когда они проиграли, многие обвиняли Лунного Света, утверждая что его стиль игры был слишком диким и открытым…

Вскоре система объявила о том, что Лу Ли и его команда выиграли матч.

После этого боя они больше не сталкивались с другими грозными противниками. Лу Ли и его команда легко уничтожали своих противников.

В новых рейтингах Героев, очки Правящего Меча быстро росли, и у них не заняло много времени чтобы войти в число главных гильдий. Они поднялись где-то на 50 место.

Будучи новой гильдией, их нынешний рейтинг был довольно внушительным, особенно учитывая то что они не могли конкурировать с некоторыми средними гильдиями с точки зрения количества членов, а также элитных групп…

Вскоре Лу Ли достиг 34 уровня.

Из-за Хэллоуина и появления нового поля боя, средний уровень игроков увидел внезапный всплеск.

За ним уже было много игроков 33 и 32 уровней. Кроме того, большинство игроков в элитных командах главных гильдий уже достигли 30 уровня и выше.

Вскоре на горизонте замаячил Магический Кубок.

Магический Кубок обладал довольно большой историей. Это соревнование проводилось не такой супергруппой как Кубок Теней, и однажды оно даже было приостановлено на целых 50 лет!

Возрождение Магического Кубка произошло всего лишь около десятка лет назад.

Из-за некоторых финансовых недостатков, это соревнование проводилось не каждый год, но страстные игроки никогда не отказывались от него.

Однако в этом сезоне, в соревновании участвовало не так уж и много гильдий.

Основная команда Столицы Славы уже сделала свое объявление — из-за тесного графика тренировок, они могли отправить на соревнование только несколько своих элитных команд. Никто из их знаменитых игроков не собирался принимать участие в этом соревновании.

Королевский Двор Измороси также отказался от участия; они даже не будут отправлять никаких элитных команд.

Судьи этого соревнования были немного сексистами по отношению к женщинам-игрокам, поэтому Королевский Двор никогда не был фанатом Магического Кубка.

В отличие от других гильдий, Правящему Мечу не нужно было начинать снизу; поскольку они были чемпионами Кубка Теней, их сразу же поставили в топ шестнадцать. Поэтому им даже не нужно было показываться в первые дни соревнования.

…

Помимо убийства Безголового Паладина, оставшееся время Лу Ли мог тратить на что угодно.

Поэтому он каждый день направлялся в Южнобережье, но к сожалению задание Равенхольда еще перезаряжалось, поэтому официантка оставалась к нему холодной…

Однако в один из этих дней у Водной Феи наконец-то появился шанс вступить в Лигу Ассасинов.

Шпион которого она поместила во фракцию Орды, наконец-то дал ей цель. Он сообщил ей о том, что игрок-охотник по имени «Стрельба По Звездам» много раз говорил с тренером воровских навыков О’мулдером. Несмотря на то что содержание их разговора было неизвестным, его класс дал им подсказку.

Охотник который продолжал говорить с тренером воровских навыков — это точно было чем-то странным.

Даже если у него был какой-то квест, ни один квест не требовал таких частых разговоров с одним и тем же Нипом.

Эмблема Равенхольда была предметом который обязательно выпадет после смерти, поэтому Водная Фея решила сделать этого игрока своей целью, но в целях безопасности она также попросила Лу Ли подстраховать ее.

Мельница Таррен находилась недалеко от холмов Хилсбрада. Поскольку на северной стороне этой локации находились Альтеракские Горы — лагерь фракции Орды, а на южной стороне Северный Берег – лагерь Альянса, то тут часто возникали конфликты.

После Серой Долины, это была вторая по популярности зона для боев между обеими фракциями.

Тем не менее большинство игроков все еще были низкоуровневыми, поэтому эта область еще не была такой популярной.

Лу Ли и Водная Фея отправились на задание вдвоем. Они вскоре пробрались за пределы Мельницы Таррен, и начали ждать пока «Стрельба По Звездам» не начнет качаться.

Большинство охотников с питомцами обычно качались в одиночку.

«Он вышел, пошли. Атакуем когда он отойдет от безопасной зоны.», — сказала Водная Фея.

Вскоре Лу Ли увидел Охотника который был троллем. Его снаряжение выглядело довольно прилично, и за ним следовал дикий кабан. На его питомце были фиолетовые пятна, по которым Лу Ли сразу же понял что это был редкий монстр из Чумных Земель.

«Он из Столицы Славы.», — Водная Фея узнала эмблему их противника.

Поскольку он был из Столицы Славы, то все стало довольно хлопотным. Тем не менее Лу Ли и Водная Фея никогда не боялись неприятностей…

«Я двинусь первым, а ты за мной.», — сказал Лу Ли.

У кабанов не было хороших навыков обнаружения, и только поэтому Лу Ли посмел так беззаботно приближаться к их цели. Если бы «Стрельба По Звездам» использовал пантеру или волка, то Лу Ли не посмел бы так нагло приближаться к нему.

«Почему ты первый? Ты что недооцениваешь девушек?», — свирепствовала Водная Фея.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 466. Водная Фея убила игрока Столицы Славы**

«Конечно же нет; если ты так хочешь, то действуй…»

С девушками всегда было трудно иметь дело…

Не все красивые девушки были такими же простыми как его сестра… Мысленно пожаловался Лу Ли, однако он не мог признать тот факт что был большим сторонником мужского шовинизма…

На самом деле не имело никакого значения кто начнет, в конце концов они оба были сильными игроками.

Две минуты спустя…

«Эй, ты уже выбрала место?»

«Здесь вокруг есть другие игроки; поэтому давай подождем пока вокруг никого не будет.»

На холмах Хилсбрада было несколько локаций подходящих для игроков 30 уровня. Кроме того эта локация имела красивые пейзажи, поэтому она стала лучшим выбором для большинства основных игроков.

«Ты что боишься что другие люди увидят тебя?», — рассмеялся Лу Ли.

Спустя десять минут наблюдений, они поняли что их цель не так проста как кажется. У его питомца были не только хорошие статы, но и навык Разгон. Это был хороший питомец, который мог атаковать, танковать и обладал полезным станом…

Каждый раз когда «Стрельба По Звездам» наталкивался на команду альянса, он убегал; но если он сталкивался с одиночкой, то он нападал.

За время которое они следили за ним, он уже убил около шести игроков Альянса.

Из-за этого Лу Ли не чувствовал ничего плохого в его убийстве.

После того как они вошли в каньон, Водная Фея наконец-то прыгнула на него сзади.

Чипшот!

Охотник попал в стан, однако его питомец нет. Поэтому этот маленький кабан бросился в ноги Водной Феи.

Именно поэтому Водная Фея ненавидела Охотников…

Кроме того она также ненавидела Лу Ли, который даже не пытался ей помочь…

Скорее всего именно из-за этого он и был холост!

Но маленький кабан не врезался в Водную Фею, потому что она обернулась вокруг Охотника и увернулась. Мало того что ей удалось увернуться от Разгона, она также снова застанила Охотника.

Конечно же с вмешательством маленького кабана, она не могла сосредоточиться на нанесении урона.

Поэтому Охотник вскоре проснулся, и выстрелил стрелой.

Стрельба с близкого расстояния была возможна, но урон был минимален…

Независимо от того против какого класса они сражались, Охотники всегда старались сохранять дистанцию.

Однако Водная Фея не позволит ему так просто увеличить расстояние между ними.

Она была знаменитым игроком, и даже если Охотники были головной болью для воров, она могла компенсировать это своим личным опытом.

После того как он расширил расстояние между ними, «Стрельба По Звездам» почувствовал озноб в затылке и снова был застанен. На этот раз Водной Фее удалось нанести ему огромный урон, поскольку навык Разгона маленького кабана все еще перезаряжался.

«Ты Водная Фея!», — Стрельба по Звездам наконец-то понял что на него напала знаменитая женщина-игрок.

Он немного растерялся, не зная повезло ему или нет… В другой ситуации, он вероятно считал бы себя счастливчиком, и начал бы немного флиртовать.

Водная Фея просто молчала и преследовала его.

«Я из элитной команды Столицы Славы; что я такого сделал Королевскому Двору Измороси? Может мне извиниться?», — Стрельба по Звездам начал паниковать; его полоска здоровья быстро падала, однако его противник вообще не получал от него урона…

После обновления игры, потеря опыта в дикой природе была изменена.

Поэтому он потеряет всего 10% опыта, а если его оживят в течение десяти минут, то он потеряет еще меньше.

Тем не менее даже 10% были значимой суммой после 30 уровня… Стрельба по Звездам действительно не хотел терять свой драгоценный опыт; поэтому он надеялся что эта девушка остановится из-за его гильдии.

Но Водной Фее было все равно…

Увидев что Водяная Фея игнорирует его, он перестал просить пощады и поставил под ноги Ледяную Ловушку. Попав в нее, Водная Фея была заморожена на тридцать секунд.

Этот навык не был слишком критичным, поскольку он обладал лишь эффектом замораживания и не наносил урона. И кроме того как только Охотник атакует Водную Фею, она сразу же разморозится.

Но вместо этого Охотник просто отошел и выпил продвинутое исцеляющее зелье.

«Его подкрепление скоро прибудет; когда ты уже закончишь?», — в этот момент Лу Ли бегал вокруг и разведывал ситуацию.

Услышав его слова, Водная Фея двинулась, после чего лед на ней взорвался…

Штормовые Шаги!

С этим увеличением скорости, Водная Фея стала очень сильной. Ей потребовалось всего несколько ударов чтобы здоровье Стрельбы по Звездам снова стало критическим.

Вскоре Водная Фея наконец-то убила своего противника.

«Все, готово.», — Водная Фея не была заинтересована в дальнейшей борьбе; поэтому она подняла эмблему Равенхольда и стала невидимой.

Четыре игрока которые прибыли на помощь, оказались игроками Столицы Славы. Получив его сообщение, они сразу же двинулись на помощь «Стрельбы по Звездам», но к сожалению к их прибытию он уже превратился в труп…

Поскольку его возродили, Стрельба по Звездам потерял всего 5% опыта.

Однако это не подняло его настроения, так как он заметил что его эмблема Равенхольда пропала…

Он получил этот предмет после целой недели выполнения квестов, и еще никому не говорил о ней…

Если бы он знал что этот предмет мог позволить ему присоединиться к небольшой фракции, он вероятно расстроился бы еще сильнее…

После того как Водная Фея получила эмблему, она последовала инструкциям Лу Ли и вошла в бар. Затем она с легкостью достала два аксессуара 40-го уровня и положила их на стойку.

Из-за этого она и официантка быстро поладили.

Из-за предметов которые она отдала, ее квест прошел очень гладко, и официантка не колеблясь помогла ей убить Етимуса.

Потратив всего несколько часов, Водная Фея быстро стала членом Лиги Ассасинов…

Затем под руководством Лу Ли, она также получила новое оружие — Осколок Осквернителя.

Лу Ли изо всех сил старался помочь ей, оправдывая деньги которые он получил от нее…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 467. Хочешь эксперта?**

Зачастую, споры между двумя большими гильдиями было трудно урегулировать. Что касается вопроса убийства нубов, то многие жертвы вышли вперед и обвинили Столицу Славы в том что они делали то же самое с игроками более низкого уровня. Поэтому увидев обвинения Столицы Славы в мировом чате, весь чат наполнился издевательствами и смехом.

Кроме того в Столице Славы не было игроков которых можно было считать нубами. Поэтому Водная Фея не только не получила никакой ненависти со стороны общества, она даже получила больше поклонников и последователей!

Что касается Лу Ли, то он просто молчал и не хотел чтобы кто-нибудь узнал о том что он был замешан в это дело. В противном случае к их именам припишут титул «пара подонков».

В конце концов многие игроки до сих пор были недовольны их успешной охотой на сокровища…

Поклонники Водной Феи были кучкой странных и упрямых людей, которые просто так ненавидели Лу Ли. Если они еще узнают о том что они работали вместе, их ненависть станет еще сильнее…

…

С момента начала Магического Кубка прошло уже два дня, но на сцене до этих пор сражались только мелки гильдии. Однако вскоре появилась информация о матче между двумя гильдиями входящими в топ-100 — это был бой между Союзом Великой Гегемонии и Виллой Мудрости.

Теоретически, шансы на столкновение этих двух гильдий в начале турнира были крайне низкими.

Однако поскольку удача свела их вместе, один из гигантов должен был пасть…

Лу Ли встречался с Одиноким Пьяницей когда только присоединился к игре. Затем он даже вместе с Мечтой Северного Тан и Котенком Северного Тан получил первую в истории «Первую Зачистку» в Подземелье Паука.

Под руководством Лу Ли, Водная Фея быстро вступила в Поместье Равенхольда, после чего пригласила Лу Ли посмотреть на турнир. Она хотела лично поблагодарить его, и поэтому хотела кое-что ему рассказать.

Ни один мужчина никогда не отклонит приглашение от такой горячей девушки, особенно если она хочет поблагодарить его…

Несмотря на то что Лу Ли не особо интересовался Водной Феей, он все же решил сходить с ней. В любом случае просмотр одного матча не займет слишком много времени.

Команда Союза Великой Гегемонии состояла из Воина, Вора, Мага, Друида и Жреца. Они противостояли сильному Воину, Чернокнижнику, Магу и Жрецу.

Нынешняя мета больше склонялась в сторону двойного исцеления от друида и жреца. При правильном расположении, друиды были хороши в поддержке и контроле толпы.

Маг из Союза Великой Гегемонии знал навык Трансформации; поэтому с поддержкой Вора, он мог оказывать давление на вражеского жреца, минимизируя его лечебный потенциал. После того как священник будет убит, остальная часть команды не будет иметь никаких шансов.

Однако сказать было легче чем сделать…

«Что ты хотела рассказать мне?», — Лу Ли не был особо заинтересован в матче такого низкого калибра; его больше интересовало то как Водная Фея собирается поблагодарить его.

«Смотри за матчем.», — сказала Водная Фея.

У Лу Ли не было другого выбора, кроме как продолжать смотреть.

Мечта Северного Тан имела очень проворное и стройное тело. Ее тяжелые и громоздкие доспехи совсем не замедляли ее, и лишь подчеркивали ее экзотическую и дикую красоту.

Ее механика была приличной, но далека от механики звездного игрока…

Стадион на котором могло поместиться более 100 000 человек, был полностью забит. Большинство из этих игроков не были заинтересованы в матче, поскольку они пришли сюда только для того чтобы посмотреть на доблестную но привлекательную «Мечту Северного Тан».

Тем не менее внимание Лу Ли было сосредоточено на ее механических ошибках, а также на ошибках которые могли быть использованы для победы над обеими командами.

«Если тебя не интересуют такие низкокалиберные бои, то хотя бы удели немного внимания той горячей штучке.», — увидев что Лу Ли был не рад, Водная Фея закатила глаза.

«Она не может сравниться с тобой.», — На самом деле Лу Ли сравнивал их РVР навыки, и не осознавал двусмысленности своих слов…

«Эм…», — Водная Фея посмотрела на него, не зная флиртует он с ней или нет.

«О нет, его Заряд уже готов. Вздох, неужели она не рассчитывает время перезарядки навыков?», — Лу Ли было неловко смотреть на этот матч.

«Как ты думаешь, на каком месте я нахожусь среди игроков женского пола?», — неожиданно спросила Водная Фея.

Несмотря на то что она всегда получала комплименты от других, она хотела услышать это от кого-то кого она уважала, и была более чем счастлива услышать то что он хотел сказать.

«№ 1.», — не колеблясь сказал Лу Ли, после чего добавил — «Ты спокойная, в то время как остальные женщины-игроки, включая твоих товарищей по команде, слишком нетерпеливы.»

Он имел в виду Смертельный Зеленый Апельсин и Звездную Малышку. Поскольку они обе были опытными игроками и были красивыми, они считались звездными игроками.

«Зеленая и Малышка очень хороши; мне потребовались годы чтобы найти их.», — сказала Водная Фея.

«Разве в твоей гильдии нет игроков мужского пола? Почему бы тебе просто не переманить лучших игроков мужского пола из других гильдий?», — Лу Ли спросил без всякого злого умысла.

«Вначале мы решили не принимать грязных… игроков мужского пола.», — в середине своих слов Водная Фея внезапно поняла что она сидит рядом с одним из грязных мужчин, и поэтому сдержала свое оскорбление.

«Ох.», — Лу Ли кивнул, не понимая на что она намекала.

«Но затем, поскольку мы хотели расширить нашу гильдию, у нас не было другого выбора, кроме как сделать исключения для некоторых игроков мужского пола. Однако что касается турниров, то мы разрешаем участвовать в них только женщинам-игрокам.», — серьезно сказала Водная Фея.

«Как глупо…», — Победа была ключом к зарабатыванию денег, поэтому ничто другое не имело значения…

«Это ты глупый.», — Водная Фея впилась в него взглядом — «Извинись, иначе я не расскажу тебе того что хотела.»

«Ох, извини.», — слова Лу Ли были очень неискренними и случайными, однако поскольку он был толстокожим, ему было все равно что думает Водяная Фея…

«Хмпф.», — Водная Фея потеряла дар речи, но в конце концов сдалась и сказала — «Ты ранее упоминал что-то о приглашении экспертов в гильдию. Заинтересуешься ли ты, если я скажу тебе что у тебя есть потрясающая возможность добавить эксперта в твою гильдию?»

«Эксперта?», — Лу Ли немного подумал и спросил — «Ты хочешь присоединиться к Правящему Мечу?»

«Хмпф, мечтай.», — Водная Фея хмыкнула и продолжила — «Кто вообще захочет присоединяться к Правящему Мечу? Вы простая кучка нубов…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 468. Устаревший игрок**

«Если это не ты, то все в порядке. Поскольку у нас один класс, то мы не можем быть в одной гильдии.», — рассмеялся Лу Ли.

«Перестань шутить.», — сказав это, Водная Фея начала говорить о бизнесе.

На данный момент игровая индустрия имеет 200-летнюю историю, и стала главной в индустрии развлечений.

Под влиянием некоторых важных фигур, виртуальные игры наконец стали чем-то ценным, и поэтому профессиональные геймеры стали находить свое место в обществе.

Знаменитые игроки не только получали такое же отношение что и развлекательные кумиры, но их доход также значительно увеличился. Из-за этого все больше и больше людей хотели присоединиться к отрасли.

С приходом нового, началась и дисквалификация старого; это был естественный отбор, который работал во всех отраслях.

Доходы знаменитых игроков были довольно низкими на старте, и росли по мере того как они становились сильнее. Однако после того как они становились старше и время их реакции становилось медленнее, их доход начинал падать.

Если вам повезет, то вы сможете продолжить работать тренером; но если нет, то вам придется жить на деньги которые вы заработали ранее.

Большинство знаменитых игроков находились под большим давлением. Они привыкли к своему богатому образу жизни, и поэтому после ухода на пенсию многие из них сталкивались с трудной жизнью.

У Лунного Света были такие друзья, поэтому он тратил определенную сумма своего дохода на помощь им. Несмотря на то что он был знаменит и был известен как Кровавый Демон, у него было очень мало сбережений…

«Ты слышал о Му Цю?», — спросила Водная Фея.

«Му Цю…», — Лу Ли слегка нахмурился.

«Не говори мне что ты не слышал о Му Цю…»

Водная Фея была застигнута врасплох. Изначально она думала что Лу Ли обрадуется услышав это имя.

«Конечно же я слышал о нем.», — сказал Лу Ли, после чего в замешательстве покачал головой – «Но ты говорила о дисквалификации знаменитостей, неужели Му Цю дисквалифицируют?»

Несмотря на то что в прошлом он не играл в другие игры, он все равно был знаком с Паладином Му Цю. Не говоря уже о том что Му Цю также приобрел известность в Рассвете.

До рассвета, Му Цю не имел большой славы; он был лишь знаменитым игроком второго сорта.

У него были хорошие навыки и чувство игры, но он не был стабильным. Большинство людей считало что его талант был ограничен, и что это был его потолок.

Тем не менее после первого турнира Рассвета, все запомнили имя «Му Цю», — Паладина который изменил весь ход битвы после того как он получил возможность запрыгнуть на сцену…

Он был исцеляющим Паладином который мог атаковать, а также был основателем стиля Исцеляющих Паладинов которые концентрировались на критических ударах и уменьшении урона.

«Му Цю ищет себе новую гильдию. Сейчас он входит в элитную команду Кроваво-красного Военного Флага, но он даже не может попасть в первую сотню.», — сказала Водная Фея.

«Он хочет всего один миллион. С деньгами которые я заплатила тебе, ты с легкостью сможешь заполучить его. Ну как? Ты заинтересовался?», — гордо спросила Водная Фея.

В данный момент Правящий Меч был в плачевном положении. Несмотря на то что они выиграли Кубок Теней, их гильдия не считалась слишком значимой. В конце концов у них было очень мало мастеров, и только Лу Ли и Лунный Свет были хорошо известны.

Если бы она предложила ему какого-то устаревшего знаменитого игрока, или хорошего знаменитого игрока второго сорта без будущего, то Лу Ли покачал бы головой.

Он не был благотворителем, и не был заинтересован в том чтобы брать слабых.

Однако если речь шла о Му Цю…

«Когда мы сможем поговорить с ним? Свяжись с ним от моего имени.», — сказал Лу Ли.

Несмотря на то что Водная Фея была холодной и гордой женщиной, большинство знаменитых игроков поддерживали связь друг с другом.

«Тебе что не нужно подумать или обсудить это с другими?», — Водная Фея была удивлена решительностью Лу Ли; он был даже решительнее ее…

«Бой закончился, твоя подруга победила.», — Лу Ли сменил тему.

В этот момент Великая Гегемония выиграла с небольшим преимуществом, однако несмотря на это, они вряд ли смогут пробиться в топ шестнадцать.

Сказав это, Лу Ли решил что ему нужно больше узнать о ситуации Му Цю.

Как оказалось трехлетний контракт между Му Цю и Кроваво-красным военным флагом подходил к концу.

Кроваво-красный военный флаг обладал даже большим количеством знаменитостей, чем Столица Славы…

Поэтому у них было много кандидатов, которые могли заменить такого игрока как Му Цю.

Перед Кубком Теней, Кроваво-Красный Военный Флаг подписал контракт с Городом Ветров.

С точки зрения навыков, Город Ветров был не намного лучше Му Цю, но ему было всего семнадцать лет!

Это означало что у него был огромный потенциал!

Поэтому в долгосрочной перспективе, он был намного лучше Му Цю.

Поэтому он занял место Му Цю, и стал третьим участником Кроваво-красного военного флага.

Во время Кубка Теней Му Цю был удален из основной команды, и то же самое произошло с ним во время Магического Кубка… Ему даже не удалось занять место замены, поскольку в Кроваво-красном Военном Флаге было слишком много мастеров…

Это был позор для такого знаменитого игрока.

Поэтому используя свои связи, Му Цю начал подавать заявки в несколько команд которые его интересовали.

Кроваво-красный военный флаг не останавливал его; казалось что они молча одобряли его действия. В конце концов им было невыгодно держать при себе знаменитость которая много стоила, но не имела будущего…

«Кстати какой у него уровень?», — спросил Лу Ли.

«31… Похоже что он слишком сильно занят развитием своих навыков. Однако он довольно дешев — всего миллион…», — Водная Фея пожала плечами.

«Всего лишь миллион…», — Лу Ли горько улыбнулся.

Неужели миллион действительно был мелочью?

«Если вы попадете в первую тройку Магического Кубка, то ты отобьешь деньги…»

«Спасибо. В будущем…», — сказав это, Лу Ли хотел ударить ее по плечу, но затем он сдержался.

Он чуть не забыл что разговаривает с девушкой…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 469. Сильная замена**

Глава 469: Сильная замена

Му Цю тщательно подходил к своему выбору.

Он никак не мог вступить в команду у которой нет будущего, независимо от того сколько денег они ему предложат. В конце концов у него все еще были свои стремления; он все еще надеялся однажды вернуться в соревнования!

Что касается Королевского Двора Измороси, то Му Цю никогда не планировал заключать контракт с Водной Феей. В конце концов все знали о том что они отправляли на соревнования только женщин…

Когда Му Цю связался с Водной Феей, он сделал это только для того чтобы попасть в Правящий Меч.

Разве все не говорят о том что они с Лу Ли были парой? Поэтому он подумал что ему будет проще попасть туда с помощью Водной Феи.

И Водная Фея действительно достигла того чего он хотел — Лу Ли пригласил Му Цю к себе на беседу.

Лу Ли впервые приглашал кого-то к себе в гости; однако по сравнению со встречей в баре, это было лучшим проявлением его искренности.

У Водной Феи было много свободного времени, поэтому она тоже пришла.

Увидев дом Лу Ли, она сразу же широко раскрыла рот и спросила: «Сколько ты хочешь за него?»

Лу Ли вздохнул и подумал — неужели она не устала всегда повторять одну и ту же строку? Ему стало любопытно какая семья вырастила такой красивый, но странный цветок…

После того как она ступила на остров, Водная Фея еще больше захотела это место. Она потратила 6 000 золотых монет на свой маленький замок в Штормграде, который уже считался очень экстравагантным; но по сравнению с этим островом, ее замок не казался таким уж крутым…

«Я купил его для своей сестры.», — отмазался Лу Ли.

Вскоре Водная Фея увидела сестру о которой говорил Лу Ли — это была маленькая девочка в подростковом возрасте, за которой следовала толпа детей, и все они гнались за почти невидимой феей.

Эта маленькая фея была «национальным достоянием» Дарнаса, поэтому обычные игроки старались избегать их.

Однако преследуемая фея не чувствовала себя обиженной; она просто изящно уклонялась и дразнила этих глупых детей.

«Не может быть! У тебя что так много братьев и сестер?», — Водная Фея была поражена.

Она была одним ребенком в семье, ее родители также были единственными детьми в своих семьях. Даже у ее бабушки и дедушки не было кучи братьев и сестер.

«Нет, моя сестра это та которая в юбке.», — Лу Ли тоже был поражен.

Когда он уходил из дома во второй половине дня, то все было в порядке. Перед уходом он сказал своей сестре читать книги, сажать цветы и немного поспать. Его не было всего полдня, а их дом уже стал приютом?

Да, эти дети были сиротами.

С одним из детей Лу Ли был даже хорошо знаком – это была Маленькая Бекки из Раттана. Она тоже неслась вперед пытаясь поймать маленькую фею в кустах. Но к сожалению фея уклонилась от нее… Несмотря на то что Бекки упала на землю она не заплакала, а наоборот рассмеялась.

Лу Ли не ожидал что Лу Синь привезет их всех сюда…

«Так значит они сироты… Твоя сестра очень милая.», — Водная Фея быстро узнала этих детей — ведь они отличались от настоящих людей.

«Синь Синь!», — сказал Лу Ли.

Лу Синь повернула голову и увидела своего брата. Затем когда она уже собиралась прыгнуть на колени своего брата, она увидела Водную Фею и Му Цю, из-за чего передумала и приблизилась к нему как дама.

Она впервые видела как Лу Ли приводил домой подругу.

«Это Му Цю, а это Водная Фея…», — представил Лу Ли, потому что ее любопытство было слишком очевидным.

«Водная… Водная Фея… Так слухи правдивы? Вы ребята…», — Лу Синь ахнула.

Мы?

Лу Ли и Водная Фея были в замешательстве. Они оба блокировали свою связь и сосредотачивались на игре; кроме того большинство людей не говорили перед ними о сплетнях. Поэтому они не могли понять о чем она говорит.

Что касается Лу Синь, то ей часто было скучно.

Ее страсть к работе в магазине постепенно начала угасать, и кроме того Лу Ли и ее доктора запретили ей слишком много общаться с другими людьми. Поэтому все что ей оставалось делать, это читать книги и сажать цветы, но в свободное время она также любила просматривать форумы.

Каждый раз когда в сети появлялись новости о Лу Ли, она уделяла им большое внимание.

После того что произошло с картой сокровищ, все начали болтать об их паре, поэтому вполне естественно что Лу Синь тоже знала об этом. Она даже потратила свое время на изучение Водной Феи, но она не ожидала так скоро увидеть ее своими собственными глазами.

Поэтому конечно же она хотела спросить встречались ли они.

«Почему ты дуешься?», — сказал Лу Ли, ущипнув свою сестру за щеку – «Иди и принеси фруктовое вино для наших гостей.»

Услышав его слова, Лу Синь кивнула и побежал в подвал чтобы принести напитки и десерты, а Лу Ли повел Му Цю и Водную Фею в летний дом расположенный в центре острова.

«Я слышал о твоей ситуации от нее. Ты заинтересован в Правящем Мече?»

Лу Ли не ходил вокруг да около, и сразу же перешел к делу.

«Это зависит от искренности Правящего Меча. Какую позицию я смогу занять после того как присоединюсь к Правящему Мечу? Несмотря на то что в этом году мне уже двадцать пять, я не заинтересован в том чтобы быть тренером, спарринг-партнером или помощником.», — сказал Му Цю, после чего быстро добавил – «Несравненный Город предложил мне присоединиться к ним в качестве спарринг-партнера, и предложили цену два миллиона; я отказался…»

Два миллиона за спарринг-партнера… Похоже что слухи о том что Несравненный Город получил огромные инвестиции правдивы…

Они вероятно не были впечатлены своим текущим положением, и готовились оспорить место чемпиона.

«Наша команда была создана совсем недавно. В данный момент только я, Лунный Свет и Мартовский Дождь являемся постоянными участниками. К нам также недавно присоединилось два новых игрока, поэтому в нашей основной команде нет мест. Однако если ты присоединишься к нам, то ты станешь сильной заменой.», — Лу Ли четко изложил свои намерения; он не пытался дать ему ложных обещаний.

«Только заменой?»

Му Цю не ожидал такого результата – судя по его информации, у Правящего Меча было очень мало мастеров.

Что заставило Лу Ли думать что Мартовский Дождь будет лучшим целителем, чем он? Но возможно он действительно не мог сравниться с ней; ведь она стояла на чемпионской трибуне Кубка Теней…

Но что это за два новых игрока?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 470. Профессиональный РVР игрок**

Глава 470: Профессиональный РVР игрок

Нынешняя мета групповых РVР больше склонялась в сторону Жрецов и Магов, чем Паладинов и Воинов.

Если посмотреть на лучшие команды, то почти в каждой команде был хотя бы один дальний магический класс, такой как Маг или Чернокнижник; либо такие неортодоксальные магические классы как Жрец Тьмы или Шаман Стихии.

Несмотря на то что механика Воспоминаний Сакуры была посредственной, она все равно была большой угрозой в РVР из-за ее способности Кража Жизни.

«Понятно…», — сказал Му Цю, не в силах скрыть свое разочарование.

В конце концов все хотели присоединиться к команде у которой была большая вероятность выиграть чемпионат… Никто не хотел быть в команде нубов…

Он уже связывался с несколькими другими гильдиями, но многие из них отказали ему…

«Ты сможешь часто менять нашего шамана, потому что она довольно плоха в РVР.», — прямо сказал Лу Ли, не боясь раскрыть слабости своей команды.

Воспоминания Сакуры больше любила качаться, и совсем недавно вышла на сцену РVР.

Несмотря на то что у нее было больше таланта и потенциала по сравнению с другими игроками, она все еще была далека от других профессиональных РVР игроков…

На самом деле сейчас Лу Ли не нужны были другие звездные игроки.

Однако он вербовал его на будущее. В будущем РVР команды станут очень полезны для гильдий, но команда состоящая из пяти игроков была недостаточно сильной чтобы доминировать на РVР сцене…

Во многих будущих турнирах, таких как Профессиональная Лига Рассвета, была необходима команда состоящая из по крайней мере восьми-девяти игроков…

Кроме того Му Ци многое мог предложить им с точки зрения РVР. Он был профессионалом своего дела, преданным человеком, а также обладал большим потенциалом. Сейчас ему еще не удалось найти свой стиль игры, однако Лу Ли видел в нем потенциал.

«Я просто хочу участвовать в турнирах. Мне все равно на деньги, главное чтобы я мог драться на сцене.», — вздохнул Му Цю.

Но к сожалению для него не было места в их основной команде…

«Я слышал о том что в конце этого года возможно будет проведен крупномасштабный РVР турнир.», — сказал Лу Ли, пытаясь подбодрить его.

Услышав его слова, Водная Фея была удивлена тем что Лу Ли уже знал об этом.

Даже она лишь недавно услышала об этом от одного из своих знакомых. Команда разработчиков только недавно начала обсуждать возможность проведения масштабного турнира, но как Лу Ли узнал об этом?!

Лу Ли был никем в реальной жизни, и не имел связей с разработчиками Рассвета; он знал это из своей прошлой жизни…

В конце этого года, организации отвечающие за проведение Кубка Теней, Магического Кубка и других турниров, объединяться и проведут первый сезон Профессиональной Лиги Рассвета. Из-за роста популярности Ммоrрg игр, Профессиональная Лига Рассвета превзойдет такие крупные турниры как Нба и Кубок Азии, и станет самым популярным турниром в мире…

«Что ты имеешь в виду?», — Му Цю не понимал его, и даже Водной Фее стало любопытно.

«Сейчас Кубок Теней и Магический Кубок проводятся в формате 3 на 3 или 5 на 5. Однако в будущих турнирах в каждом бою будет участвовать больше игроков… Таким образом нам понадобятся РVР-игроки чтобы заполнить пробелы. То есть другими словами, в будущем ты станешь частью основной команды Правящего Меча…», — сказал Лу Ли.

«Хорошо, я согласен; но я соглашусь даже на меньшую зарплату…», — Му Цю мог сказать что Лу Ли был серьезен.

«Это всего один миллион; зачем тебе меньше?», — Водная Фея была недовольна предложением Лу Ли.

Несмотря на то что Водная Фея была хладнокровной и деловой женщиной, она сделала свое имя на РVР сцене. Поэтому она сочувствовала другим профессиональным РVР игрокам, из-за чего предложение Лу Ли расстроило ее.

«Дайте мне закончить.», — Лу Ли разозлился потому что его перебили на полпути.

«…», — Водная Фея надулась и замолчала.

«Одного миллиона может быть мало, поэтому как насчет 1,8 миллиона долларов?», — Когда Му Цю присоединялся к Кроваво-красному военному флагу, он получил зарплату в 1,5 миллиона долларов, что считалось довольно высоким показателем среди РVР игроков.

Несмотря на то что Лу Ли был хорошим человеком, он не был идиотом который не знал как правильно тратить деньги… Сделанное им предложение было выгодным – оно было не слишком низким, но и не слишком высоким.

Даже если бы он предложил менее 1 миллиона долларов, то Му Цю отпустил бы свою гордость и согласился бы. Тем не менее он навсегда запомнил бы это, и однажды использовал бы это как рычаг давления на Лу Ли. Из-за этого у него появится повод в следующий раз попросить абсурдную сумму денег… Таким образом Лу Ли в конечном итоге потеряет еще больше денег…

Поскольку его зарплату даже повысили, Му Цю был очень рад и с удовольствием принял это предложение.

«Несмотря на то что мне кажется что ты стоишь больше этого, Правящий Меч является молодой гильдией, поэтому у нас нет средств чтобы предложить тебе больше. Брат, прости но это все что я могу предложить. Я верю что в будущем ты заставишь всех сожалеть о том что они не приняли тебя в свою команду.», — сказав это, Лу Ли похлопал Му Цю по плечу.

«Хорошо, мой контракт с Кроваво-красным Военным Флагом истекает через пару дней. Они не хотят продлять его, поэтому я более чем рад перейти к вам.», — сказал Му Цю, после чего встал и вытянул руку для рукопожатия — «С сегодняшнего дня я являюсь членом Правящего Меча.»

Несмотря на то что у Кроваво-красного Военного Флага была не самая чистая репутация, они все же были гильдией проповедовавшей справедливость. Поэтому они не усложнят жизнь Му Цю, даже если он захочет уйти…

«Я сейчас сообщу об этом Кубическому Корню, поэтому ты уже можешь собирать свои вещи и переезжать в город Гангнам; там тебя кто-то встретит.», — сказал Лу Ли.

«Город Гангнам?», — Водная Фея была удивлена. Она не знала что Лу Ли жил так близко к ней…

«Хорошо.», — Му Цю испытывал смешанные чувства, но все же был рад присоединиться к новой гильдии.

«Давайте выпьем за светлое будущее Правящего Меча.», — поднимая свою чашу с вином сказал Лу Ли.

Водная Фея подсознательно также подняла свою чашу и выпила.

И лишь после того как она выпила вино, она осознала что только что обрадовалась чему-то, что было с ней совершенно не связано…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 471. Сын Аругала**

Единственное беспокойство Кубического Корня заключалось в том, стоит ли Му Цю этих денег или нет… Его выступление было средним, и он не сделал ничего особенно примечательного. Кроме того у его персонажа также были некоторые проблемы с распределением атрибутов…

На соревнованиях нельзя игнорировать такие проблемы…

В данный момент в Рассвете не было возможности перераспределения атрибутов, поэтому как только вы сделали свой выбор, у вас уже не было пути назад…

Однако он не хотел из-за этого противостоять Лу Ли, поскольку он доверял ему. Поэтому он немедленно подготовил документы и уведомил игровые Сми.

Независимо от того с какой стороны вы на это посмотрите, Му Цю был звездным игроком, а также первым официально подписанным звездным игроком Правящего Меча.

Поэтому им нужно было провести пресс-конференцию. К счастью поскольку сейчас все было виртуализировано, ее можно было легко организовать.

Правящий Меч никогда раньше не проводил таких публичных мероприятий; и кроме того разные развлекательные медиа-группы очень интересовались ими. Поэтому услышав о том что кто-то присоединился к команде Лу Ли, они наверняка обратят свое внимание.

Что касается общественного мнения, то подписание такого звездного игрока второго сорта наверняка вызовет несколько насмешек… Но Кубический Корень понимал что все это мелочи…

…

Поговорив с Кубическим Корнем, Лу Ли взял свиток подземелья со склада гильдии и планировал отправиться в небольшое подземелье.

Крепость Темного Клыка была относительно простым подземельем 30-го уровня. В нем можно было получить Кандалы Обжорства и Клык Белого Волка, которые нужны были Лу Ли для улучшения его Верховного Кольца.

На складе гильдии было несколько свитков, но к сожалению там не было ни одного с Кошмарной сложностью… У них даже не было ни одного свитка на уровне Геройской сложности… На складе лежало всего три свитка элитной сложности, и несколько обычной.

В Свитках Обычной Сложности не было ничего примечательного; их можно было использовать для фарма и получения простого снаряжение. Тем не менее для получения Редких материалов нужен был свиток хотя бы элитной сложности…

Помимо его основной задачи, в Крепости Темного Клыка также было много других полезных квестов и предметов, которые Лу Ли хотел получить.

Крепость Темного Клыка стояла на южном утесе, с видом на Серебряный Бор.

Это было подземелье 30 уровня, в которое можно было попасть только с помощью свитка. Его местоположение было даже более отдаленным чем у Алого Монастыря, из-за чего игрокам нужно было проделать очень большой путь чтобы добраться сюда… Учитывая эти проблемы, плюс тот факт что дроп был довольно обычным, то большинство игроков Альянса не рисковали собой чтобы попасть сюда…

Лу Ли превратился в Кровавого Ворона и вылетел из Южнобережья. Ему потребовалось около получаса чтобы увидеть массивный Серебряный бор.

Достигнув леса, он быстро приземлился; в конце концов воздушная сила Нежити могла сравниться с силами Орков…

Лес был заполнен монстрами 20-го уровня, и не представлял никакой угрозы для Лу Ли.

Встретив нескольких медведей с красивым мехом, Лу Ли убил их и собрал их мех. Их мех можно было отнести к портному и превратить в одежду. Его также можно использовать в качестве коврика. В игре все было почти как в реальной жизни, и поэтому в ней также была зима…

Снимая мех с последнего медведя, Лу Ли внезапно замер. В этот момент он почувствовал как по его спине пробежался холодок.

Он был 34-го уровня, обладал изысканным снаряжением и убил бесчисленных Боссов…

Если в этом лесу и было что-то, что могло дать ему такое ощущение…

То это был чертов сын Аругала!

Кроме Гнолла Хогга, другим монстром которого можно было считать кошмаром этого леса, был Сын Аругала…

Большинство игроков которые играли за Нежить, хотя бы раз но сталкивались с сыном Аругала…

В Сосновом Бору водились монстры 10-20 уровней, поэтому здесь обитали игроки 10+ уровня. Когда они сталкивались с элитой 35-го уровня… у них просто не было шансов…

Более того сын Аругала был намного сильнее Хогга, и вовсе не был обычной элитой…

Серебряный Бор был огромным лесом простирающимся через западное побережье Лордерона. Это было место для прокачки и квестов Нежити. И сын Аругала бродил по 80% Серебряного Бора; он был даже свободнее Дикого Босса…

Несмотря на то что он был всего на 1 уровень ниже его, увидев этого монстра Лу Ли вспотел.

Лу Ли убил бесчисленное количество элитных монстров, но Сын Аругала наполнил его волнением. В конце концов этот монстр обладал огромной силой, которая исходила не от его уровня, а от двух его способностей…

Арест Сына Аругала: Не уходи, мой дорогой — Атаки Сына Аругала имеют шанс оглушить игрока.

Подарок Сына Аругала: Проклятие — Наносит 300 урона каждые 5 секунд в течение 3 000 секунд.

Первый навык был причиной по которой игроки не могли убежать от него, а второй навык был причиной по которой игроки не могли его победить… С таким долгим проклятием, вам придет конец если вы не сможете быстро его снять…

Более того это проклятие нельзя было снять обычным навыком…

Даже Штормовые Шаги не могли убрать его, поэтому шансы Лу Ли победить Сына Аругала были малы…

Увидев его, Лу Ли долго не колебался. Он решительно превратился в гепарда и сбежал так быстро, как только мог…

Он не был уверен в своей победе над этим сильным противником, но он не хотел рисковать.

Он продолжил бежать и даже не думал о том чтобы оглянуться назад… Он не хотел рисковать потерей опыта… В конце концов навыки Сына Аругала были слишком непредсказуемыми…

На данном этапе игры, Сына Аругала можно было сравнить с Боссом который мог с одного удара убивать игроков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 472. Ели-ели**

Длинная лапа Сына Аругала ударила по Лу Ли, и сразу же оглушила его… Арест Сына Аругала имел очень высокую вероятность оглушения…

Лу Ли действительно не хотел сражаться с этим Элитным Монстром, у которого было почти 90 000 Нр…

Тем не менее это было неизбежно… Неудивительно что игроки редко убегали от этого монстра…

Чтобы вернуть эти 10% опыта, Лу Ли нужно будет фармить целых полдня… Поэтому он совершенно не хотел терять их…

На самом деле обычные атаки Аругала были довольно обычными. Он наносил Лу Ли всего около ста единиц урона, что было вполне нормальным для Элиты 35 уровня.

После того как оглушение прекратилось, Лу Ли использовал кинжал и атаковал в живот Сына Аругала.

— 113!

Похоже что они были довольно ровными противниками…

«Смертный, ты разозлил меня. Теперь я отплачу тебе своим гневом.», — сказал Сын Аругала, после чего поднял свои когти вверх и атаковал ими. После того как он поднял свои когти, они покрылись темным и таинственным туманом.

Черт возьми, ты уже используешь проклятие!

Лу Ли быстро пнул Сына Аругала в грудь, и прервал его каст.

Сын Аругала недовольно хмыкнул и продолжал сражаться с Лу Ли как обычно, но спустя всего несколько секунд он снова начал пытаться использовать проклятие.

Парализующий Удар!

Оглушение также можно было использовать для прерывания, при условии что цель была успешно оглушена…

Однако всего через несколько секунд он снова начал кастовать проклятие…

Уход в тень, Невидимость, Подлый Трюк(Ранее Чипшот. Я просто наконец-то разобрался со скилами WОW’а)!

Через несколько секунд …

Удар по почкам!

Лу Ли быстро потратил все станы.

Однако продолжительность станов была очень короткой, поскольку у элитных монстров был некий иммунитет против стана…

Даже после того как он использовал все свои навыки чтобы прервать Проклятие, у Босса все еще была половина здоровья… Поэтому единственное что ему оставалось сделать, это беспомощно принять Подарок Сына Аругала…

Это проклятие наносило по 300 урона раз в 5 секунд, и этот урон было невозможно уменьшить при помощи навыков или щитов… Что было еще хуже, так это то что его продолжительность составляла 3 000 секунд… С самого начала игры в Рассвет, и даже до своего перерождения, Лу Ли никогда не видел ничего более сильного чем этот монстр…

Сейчас у Лу Ли было 2 600 Нр, и это означало что он потерял очень мало здоровья.

Но несмотря на это, Лу Ли понадобится как минимум 40 секунд чтобы убить Сына Аругала…

Убив монстра, он сможет восстановить свои Нр съев немного хлеба, но ему потребуется чужая помощь, поскольку у него было мало хлеба в сумке…

«Неважно как ты это сделаешь; но найди кого-то, чтобы он принес мне зелья. Желательно чтобы это был хлеб… Координаты: #####.», — Лу Ли связался с Кубическим Корнем.

«Хорошо, максимум пять минут. Будь осторожен.», — прочитав его сообщение, Кубический Корень без лишних вопросов сразу же начал оформлять запрос.

Прочитав его ответ, Лу Ли посмотрел в свою сумку и немного подумал, после чего слегка расслабился, поскольку он мог продержаться эти 5 минут…

Конечно самой важной проблемой было убийство Сына Аругала…

Если он не сможет закончить битву за 40 секунд, то вполне вероятно что ему стоит искать кого-то чтобы оживить его…

Правящий Меч все еще был маленькой гильдией, и поэтому в Серебряном Бору было очень мало их игроков.

Тем не менее в этом мире все еще существовали Наемники.

Поэтому Кубический Корень связался с крупной организацией наемников, и не только поручил им доставку зелий, но и попросил на всякий случай отправить туда друида с навыком Возрождения.

Он также сказал им что Правящий Меч готов будет по высокой цене выкупить все что упадет с Лу Ли.

Битва между Сыном Аругала и Лу Ли была на критическом этапе. На самом деле у Лу Ли было меньше 40 секунд, так как сын Аругала также атаковал его…

Тридцать секунд спустя, показатель Нр Лу Ли стал критическим, но у сына Аругала осталось всего 20% Нр…

Осколок Осквернителя (Темное золото): + 42-56 урона, +20 ловкости, +12 силы, 1 слот для улучшения. Особый эффект 1: Скорость атаки + 30%; Особый эффект 2: Осквернение(активный) — Снижает защиту и скорость передвижения цели на 25%, кулдаун — 360 секунд; Особый эффект 3: Смертельный Удар — когда Нр цели падают ниже 20%, есть шанс мгновенно убить цель. Требования: 40 уровень(-8); Прочность: 120/120.

Лу Ли надеялся на третий эффект Осколка Осквернителя…

Когда у него осталось очень мало Нр, Лу Ли немедленно активировал Подарок Памелы.

Подарок Памелы (Темное золото): + 30% к точности, + 10% урона. Особый эффект: чай Памелы — после активации мгновенно восстанавливает 20% здоровья, и восстанавливает по 2% здоровья в секунду в течение следующих пяти секунд. Не может быть прервано, не может быть использовано на других целях. Перезарядка 30 минут. Требования: 30 уровень, Прочность 72/72.

Во время работы этого навыка он не мог позволить Сыну Аругала атаковать его; поэтому он сразу же использовал Удар по Почкам.

Этим самым он выиграл себе еще дюжину секунд.

Ожидаемый смертельный удар Лу Ли так и не сработал, однако вместо этого был призван Призрак Загрязненного Клыка(Призрак обладают 30% урона игрока, и живет 20 секунд). И после этого он наконец-то победил Сына Аругала.

Лу Ли даже не посмотрел на то что выпало с Сына Аругала; вместо этого он немедленно сел на землю и начал есть хлеб.

В этот момент у него было всего несколько сотен единиц здоровья, а очередные 5 секунд уже подходили к концу… Но к счастью хлеб быстро восстановил его здоровье, что дало Лу Ли еще немного времени.

Если бы он знал что произойдет нечто подобное, то он взял бы с собой других людей…

Восстановив немного здоровья, Лу Ли встал чтобы подобрать то что дропнул Сын Аругала, после чего нашел скрытое место и продолжил есть хлеб.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 473. Убийца Мелкой Сошки**

Лу Ли не пришлось долго ждать. Где-то через две-три минуты, кто-то по имени Почечная Боль пригласил его в команду.

Лу Ли слышал об этом парне; его уровень не был особо высоким — он был всего 28-го уровня, но он был определенно самым непредсказуемым Вором Рассвета…

«Я принес 50 стаков лучшего хлеба, а также 20 бутылок Продвинутого Исцеляющего Зелья.», — Почечная Боль стоял перед Лу Ли который сидел со скрещенными ногами в кустах, и с любопытством смотрел на него.

В данный момент Лу Ли был окружен темно-красным туманом, и поскольку Почечная Боль был в одной с ним команде, он видел периодически появляющуюся над головой Лу Ли цифру «-300».

Но несмотря на это, Лу Ли казалось был в хорошем настроении. Его спокойные и глубокие глаза осторожно смотрели на Почечную Боль.

«Я всего лишь 28-го уровня; поэтому я не представляю тебе никакой угрозы.», — заверил Почечная Боль.

«Просто дай мне хлеб и скажи сколько денег я тебе должен?», — сказал Лу Ли, подтверждая сделку.

«Наниматель уже за все заплатил.», — сказал Почечная Боль, после чего не в силах сдержать свое любопытство спросил — «Что с тобой случилось? Это выглядит довольно серьезно, может тебе нужна еще одна услуга?»

«И что же ты еще можешь сделать?»

«Убить, уничтожить, написать любовное письмо, притвориться парнем или девушкой… Если ты сможешь что-то придумать, то мы сможем это сделать.», — гордо сказал Почечная Боль.

«Хм, можешь ли ты найти кого-то, кто может снять с меня проклятие?», — Лу Ли откусил кусок хлеба и начал его жевать.

«Кто это сделал?», — поинтересовался Почечная Боль.

«А ты довольно любопытный, да?», — Лу Ли нахмурился, но продолжил — «Я дам тебе совет — не шастай в Серебряном Бору; с Сыном Аругала очень сложно иметь дело…»

«Сын Аругала?», — Почечная Боль мгновенно напрягся – «Он появился здесь? Подожди, тогда почему ты все еще жив?»

«Я жив потому что он мертв… Сколько времени тебе понадобится чтобы кто-то снял это проклятие?», — Лу Ли не нравилось ощущение этого проклятия. Мало того что он в любой момент мог умереть, так его снаряжение также постоянно страдало…

«Ты действительно убил его?»

«Мне просто повезло.», — скромно ответил Лу Ли.

Но Почечная Боль не думал что это была случайность. Среди его кругов общения, многие наемники получали гневные запросы об убийстве Хогга или Сына Аругала.

То что игроки жаждущие мести были слабыми, не означало что они были бедными… Среди них было много богатых детей второго поколения, которые были разгневаны после того как их убили, и они хотели потратить деньги чтобы отомстить.

Сначала наемники не знали об опасностях этого задания, и поэтому многие Наемные Группы приняли этот запрос. Однако после нескольких провалов, Сын Аругала стал табу Наемников…

Почечная Боль был членом Альянса, поэтому он не часто бывал в Серебряном Бору, но он знал о его опасностях.

Поэтому немного подумав, он понял что Лу Ли был невероятно сильным человеком. Он также начал сожалеть о том что не прибыл сюда чуть раньше — возможно он смог бы увидеть Лу Ли в середине боя… Они оба были ворами, поэтому он мог кое-чему научиться у него…

Оставив весь свой хлеб, Почечная Боль ушел.

Лу Ли нужно было быть осторожным, поэтому он периодически перемещался с места на место, чтобы гарантировать что его координаты все время менялись. У него не было другого выбора, и поэтому ему пришлось терпеть проклятие в течении часа…

За это время он также успел посмотреть на дроп Сына Аругала.

Сын Аругала дропнул всего два предмета — одним из них был инженерный чертеж — Аквадинамический привлекатель рыб, который увеличивал показатель рыболовства на 100 очков, а также увеличивал вероятность поимки редкой рыбы на 20%.

Это был довольно хороший предмет.

В этот момент все больше и больше пожилых людей начинали присоединяться к Рассвету. Они редко участвовали в боевых действия, и в основном занимались расслабляющей или восстановительной деятельностью.

Однако по мере пребывания в Рассвета, все больше и больше пожилых людей обнаруживали что им нравится рыбалка.

Несмотря на то что этот предмет можно было использовать только в течение 2х часов, на рынке он с легкостью будет продаваться за 70 золотых монет…

А второй предмет был снаряжением. К сожалению редкий материал которого с нетерпением ждал Лу Ли, так и не появился…

Однако когда он увидел описание этого предмета, его разочарование сразу же исчезло.

Кожаные штаны Наездника (золото): +32 брони, +16 ловкости, +12 телосложения. Особый эффект 1: критический удар + 10%; особый эффект 2: Арест Сына Аругала — у любой атаки есть шанс оглушить цель на 1 секунду; особый эффект 3: Проклятие Сына Аругала — проклинает цель, заставляя ее в течение 300 секунд терять по 100 Нр раз в 5 секунд. Перезарядка 30 минут. Требования: 35 уровень, Прочность: 64/64.

Внизу описания была небольшая надпись — Вы убийца мелкой сошки.

Эти штаны сочетали в себе два самых отвратительных навыка Сына Аругала…

Первым эффектом был бонус к критическому удару, что было нормальным для такого снаряжения. Второй эффект был похож на оглушение Сына Аругала, но ее вероятность была не такой высокой… Что касается третьего эффекта, то он был намного хуже чем версия Сына Аругала.

Но несмотря на то что это проклятие было хуже, сам эффект все еще был очень сильным.

Если игрок ничего не сделает с этим проклятием, то он потеряет в общей сложности 6 000 Нр… На данный момент в игре не было ни одного игрока с таким большим количеством Нр…

Нынешние штаны Лу Ли и так были довольно хороши, но они были ничем по сравнению с этими кожаными штанами…

Несмотря на то что это было очень опасно, выпавшие предметы улучшили настроение Лу Ли… Тем не менее если он снова столкнется с Сыном Аругала, он все равно выберет побег…

На этот раз ему удалось убить Сына Аругала, но он не мог обойти стороной тот факт что в этом была замешана удача…

После того как проклятие закончилось, Лу Ли быстро прибыл на побережье Южного Потока. Это было очень тихое место; с одной стороны была Пылающая Деревня, а чуть вдали находилась Крепость Темного Клыка.

В этом месте не было ничего необычного и ничего особенного.

Лу Ли пришел сюда просто чтобы поймать южного окуня. Если приготовит его, то его сестре вероятно он очень понравится…

Кроме того в этом месте также обитали больные белки, которые были очень редким питомцем.

Большинство диких монстров не могут быть приручены без навыка Охотника – Приручение Зверя. Тем не менее эти белки которые были на грани смерти, могли быть приручены если их просто отвести к ветеринару…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 474. Старые рыбаки**

Поиск белки зависел от удачи, но ловля рыбы зависела от навыков.

Материалы для изготовления Аквадинамического привлекателя рыб были довольно распространенными. Лу Ли потратил около 10 минут на фарм местных гуманоидных мобов, после чего он получил достаточно Льна. После этого он поймал несколько Нимф на Лесных Болотах. А в его сумке лежало несколько лишних Бронзовых Слитков и Порох.

Используя чертеж, Лу Ли изготовил шесть Аквадинамических привлекателей рыб.

Один привлекатель можно было использовать в течение 2х часов, поэтому шести штук было более чем достаточно.

Когда он добрался до берега, на нем уже было несколько игроков которые ловили рыбу.

Когда к ним приблизился такой молодой человек как Лу Ли, эти старики были весьма удивлены.

Затем они заметили что этот молодой человек тоже был рыбаком — они увидели как он привязал к крючку предмет похожий на кольцо, после чего бросил его в воду и сел скрестив ноги, ожидая клюва.

Старик сидящий рядом с Лу Ли похлопал его по плечу и сказал: «Молодой человек, ты можешь найти червей в лесу или купить их на аукционе. В конце концов не сможешь поймать рыбу без приманки.»

«Мм.», — Лу Ли просто кивнул и продолжил сидеть на месте.

«Эх, дети в эти дни…», — Старик не злился на Лу Ли за то что он был немного груб. Однако он перестал говорить с Лу Ли, и пожаловался другому рыбаку рядом с ним.

«Он все поймет когда врежется в стену. Старый Чжао, разве ты не был таким же как он когда был молодым?»

Несколько стариков сидели без дела, разговаривая на одни и те же повторяющиеся темы.

Тот факт что к ним присоединился молодой человек был интересным, но этот молодой человек был очень глупым. Он даже не использовал приманку…

«Эй, его поплавок дернулся!», — Один из стариков был настолько потрясен, что чуть не уронил удочку.

Его слова вызвали небольшую суматоху — эти старики не привыкли к чему-то столь захватывающему, поэтому большинство из них перестали ловить рыбу и подбежали смотреть на Лу Ли.

«Я думаю что кольцо которое он надел на крючок, привлекло рыбу.», — предположил один из стариков.

Лу Ли не тратил много времени на рыбалку в своей предыдущей жизни, но за два года ему удалось достичь Продвинутого Уровня. Поэтому он изящно вытянул рыбу из воды, и показал всем светло-желтого окуня.

«Ух ты! Он поймал окуня!», — воскликнул старик, в то время как старик который сказал Лу Ли что он не сможет ничего поймать, показал выражение зависти.

Все они уже прошли долгий путь, и теперь просто тратили свое время на еду и хобби.

Этот Южный Окунь был особенностью южного побережья, с его полностью естественным желтым цветом. После приготовления, он обладал уникальным вкусом который нельзя было забыть.

Но к сожалению его было довольно сложно поймать — даже рыбалка в течение целого дня, не могла гарантировать успех…

Лу Ли продолжил рыбачить, как будто за ним не наблюдали зрители. Он снял окуня с крючка и продолжил.

После этого все поняли что это кольцо было ключом.

«Кхем, молодой человек, у тебя ведь не низкий уровень рыболовства, верно?», — Они думали что были экспертами, но оказалось что этот молодой человек был настоящим профессионалом…

«Нет, всего лишь на базовом уровне…», — холодно сказал Лу Ли.

Он не пытался действовать высокомерно, но для рыбалки требовалось спокойствие. Поэтому он не хотел спугнуть рыбу их болтовней.

«У тебя только базовый уровень? Это невозможно!», — Один из стариков был довольно раздражительным, и имел плохой характер.

«10 золотых монет. Но если ты продолжишь кричать, я уйду.», — сказал Лу Ли, сразу же предложив сделку.

Глаза старика загорелись, после чего он кивнул и быстро передал ему десять золотых монет.

Увидев что этот предмет добавлял 100 очков к рыбалке, он понял как этот парень смог преуспеть…

«Что это за предмет? Старый Чжао, ты ведь не будешь его скрывать, верно?», — Некоторые из стариков сразу же сосредоточились на Старом Чжао.

«Ничего особенного. Я просто проголодался но не принес с собой хлеба, поэтому я попросил у него немного хлеба. Хлеб этого молодого человека довольно хорош; у него фруктовый вкус.», — сказал Старый Чжао, тайно привязывая Аквадинамический привлекатель рыб на свой крючок.

Вскоре Лу Ли поймал еще одну рыбу; но на этот раз это был не морской окунь, а большая жирная рыба.

Вскоре после этого Лу Ли поймал еще одного окуня, но этот был меньше первого.

Но несмотря на это, поймать двух окуней за 30 минут было рекордно. Подвиг Лу Ли вызвал шок во всех рыболовных группах вокруг.

«Молодой человек, раскрой нам свой секрет. Мы уже старые, и почти ничем не интересуемся.», — умоляли старики, пытаясь надавить на жалость.

«Мы не говорим делать это бесплатно – ты можешь назвать цену.»

«Эй, моей внучке почти столько же лет сколько и тебе. Она из Королевского Двора Измороси и довольно красива; давай я познакомлю вас. Я думаю что вы с ней подружитесь.», — предложил другой старик.

Ради рыбы эти старики были готовы продать своих внучек!

Тем не менее Лу Ли не мог придумать альтернативного решения этой проблемы, кроме продажи Аквадинамического привлекателя рыб… В конце концов у него было мало времени, и кроме того каждый привлекатель длился 2 часа, поэтому ему нужен был всего один…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 475. Рыбаки**

Лу Ли сделал всего шесть привлекателей рыбы. В данный момент одну он использовал лично, а также продал одну старику. Поэтому у него осталось всего четыре штуки, и ему нужно было разделить их между остальными стариками…

«Не может же быть чтобы у тебя больше их не осталось, это ведь такой хороший предмет…», — сказал старик, который до этого все время молчал.

Для них это был хороший предмет, но для Лу Ли только золото и снаряжение могли быть хорошими…

«Основываясь на его принципе работы, его вероятно можно создать. Давай мы сделаем тебе заказ, а ты сделаешь для нас целую партию.», — Другой старик достал увеличительное стекло и начал изучать кольцо.

«Они действительно сделаны с помощью Инженерии, но мне нужны материалы. Сейчас у меня их нет, но когда я буду свободен…», — слабо возразил Лу Ли.

«Материалы не проблема; я немедленно все подготовлю.»

Услышав слова Лу Ли, глаза стариков загорелись и они сразу же начали раздавать инструкции.

Ожидая поставки материалов, они продолжили болтать. Лу Ли также иногда делился с ними своим опытом, что сильно поразило их.

Когда Лу Ли называл свое имя, обычные игроки начинали волноваться, поскольку он являлся лидером Правящего Меча, Чемпионом Кубка Теней и обладателем бесчисленного количества Первых Зачисток…

Однако когда эти любители рыбалки услышали имя «Лу Ли», они были совершенно равнодушны…

«Так это ты…», — Лу Ли удивился увидев Почечную Боль, который принес материалы для стариков.

«Хе-хе, а как ты думаешь я так быстро доставил тебе кучу хлеба? Они также мои клиенты.», — сказал Почечная Боль, с завистью глядя на стариков. В конце концов с этих стариков можно было много заработать…

Рыбалка была одним из самых обычных видов деятельности, и была почти исключительно развлекательной.

В настоящем мире ею могут занимать только те, кому не нужно было беспокоиться о выживании… В противном случае они бы делали что-то, что приносило бы им хоть небольшую прибыль.

«Я не хочу с ними водиться.», — тихо сказал Лу Ли. Он просто хотел поймать несколько рыбешек…

«Эй молодой человек, это ведь все, верно? Тогда ты можешь приступать.», — потирая руки сказал Старый Чжао.

«Тут слишком много материалов. В конце концов я все еще хочу поймать рыбу… Кроме того у меня боевой класс, поэтому мое время…», — Лу Ли снова начал слабо протестовать; они притащили слишком много материалов…

«Мы заплатим за твой труд в соответствии с суммой, которую ты взял с меня.»

Затем Старый Чжао и другие немного поговорили, после чего добавили: «У нас также есть пять Окуней; мы также дадим их тебе.»

«У меня все равно нет столько времени; я могу выделить вам максимум полчаса… Вы можете заплатить мне столько, сколько захотите…», — Лу Ли взял окуней, но он не был неблагодарным человеком, поэтому решил выделить им полчаса своего времени.

«Хорошо, я приму твое предложение. Точно, как там тебя звали? Лу Ли, верно? Какое вульгарное имя.», — сказав это, старый Чжао отправил ему запрос на добавление в друзья, однако услышал системный отказ. Затем он застенчиво рассмеялся и сказал: «Давай дружить.»

Почечная Боль стоял рядом и заметил дискомфорт Лу Ли. Он также впервые слышал как кто-то говорил что имя Лу Ли было вульгарным… Он даже подумал что это эти старики были вульгарными, поскольку они не знали такого знаменитого человека…

Лу Ли не колеблясь подтвердил их запросы на добавление в друзья; в конце концов если бы он этого не сделал, они бы просто продолжили его беспокоить…

«Я полагаю что ты не обычный игрок.», — Учитывая реакцию Почечной Боли и блокировку запроса на добавление в друзья, старики уже догадались об этом — «Мы не можем сильно помочь тебе в игре, но если у тебя будут какие-либо проблемы в реальной жизни, то мы можем их решить. Просто дай нам знать.»

«Хорошо.», — неискренне сказал Лу Ли.

После этого Лу Ли превратился в инженерную машину. К счастью привлекатель рыбы был довольно прост в изготовлении, и мог быть завершен за несколько секунд. Кроме того эти старики также не были слишком жадными людьми; поэтому они были довольны получив всего по две штуки…

Всего Лу Ли получил семь окуней, что удовлетворило его потребности. В любом случае он не собирался зарабатывать на этом деньги…

Назначив следующую встречу с рыбаками, Лу Ли покинул пляж и пересек Пылающую Деревню, направляя в свое место назначения — Крепость Теневого Клыка.

На самом деле в Пылающей Деревне можно было принять несколько квестов; эта деревня была одной из самых уникальных деревень Азерота… Она располагалась между Серебряным Бором и Крепостью Теневого Клыка, и вечером ее обитатели превращались в жестоких Воргенов… Многие игроки знали об этом, но мало кто знал причину этого…

Конечно же Лу Ли знал причину.

Серебряный Бор полностью изменился после того как он был безжалостно захвачен Нежитью. Деревья сгнили, а вокруг появились бесчисленные призраки и Воргены.

Жители Пылающей Деревни каждый день жили в страхе и обращались к местному лорду — Барону Сильверлейну — чтобы тот защитил их от диких волков леса.

Однако барон Сильверлейн пропал. Вместо этого их поддержал даларанский маг, который сказал им что защитит их от зверей.

Этого мага звали Аругал — бывший член организации Кирин Тор.

После того как Артас возглавил Нежить и захватил Великого Мага Антонидаса, члены Кирин-Тора отправились на поиски большей силы чтобы защитить себя. Из-за своего поражения и страха, они поддержали Аругала в его призыве древнего духа-зверя.

При помощи книги — «Трактат Ура о темной магии», — они вызвали агрессивного и яростного духа Воргена.

Огромная сила Духа Воргена быстро зачистила ближайшие силы Чумы, но затем он начал атаковать Магов Кирин-Тора. Аругал обнаружил что пока аппетит Духа Воргена был удовлетворен, его можно было легко контролировать. Однако он также обнаружил что он может использовать магию для превращения людей в Воргенов…

Затем Аругал направил магию Духа Воргена на жителей Пылающей Деревни, превратив их в Воргенов!

Воргены Пылающей Деревни — это был очень важный квест.

Однако запустить этот квест было очень сложно… Чтобы сделать это, игроки-жрецы должны были обладать определенной репутацией в главном городе своей расы… Лу Ли уже строит планы на этот квест.

В конце концов если они завершат его, то Мартовский Дождь станет намного сильнее…

Этот квест давал сильный навык жреца, которому такой вор как Лу Ли, мог только завидовать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 476. Книга Ура**

Прохождение подземелья в одиночку было просто невероятным.

Игрок пытающийся это сделать, будет подвержен не только атакам босса, но также станам, навыкам, дебаффам и другим эффектам… Некоторые боссы могли даже с одного удара убить игрока…

Причина по которой Лу Ли посмел в одиночку придти в Крепость Темного Клыка, заключалась в том что у него был свиток подземелья всего лишь элитной сложности.

Поскольку он был 34-го уровня, то он вероятно сможет победить босса 30 уровня. И не нужно забывать о том, что он был хорошо знаком с этим подземельем…

В своей прошлой жизни Лу Ли прошел через это подземелье с командой. Какой-то богатый босс использовал дюжину свитков подземелий, которые включали в себя не только большое количество свитков элитной сложности, но и два свитка кошмарной сложности… Поэтому Лу Ли знал все стратегии которые можно было использовать в этом подземелье…

В Крепость Темного Клыка можно было входить начиная с 25-го уровня, а монстры которые обитали в подземелье были 28-30-го уровней. На обычной и элитной сложности, последний босс – Аругал был всего лишь 30-го уровня. На героической сложности его уровень повышался до 32 уровня, а на кошмарной сложности до 35-го уровня, и получал несколько дополнительных навыков…

Крепость Темного Клыка было невозможно пройти в соло, даже для Лу Ли…

Что касается босса Аругала, то с ним был связан один квест.

Тем не менее Лу Ли не мог его получить, поскольку он был в Альянсе… А этот квест предназначался для Орды…

Сама по себе Крепость Темного Клыка была довольно странным местом… В одной из книг Лу Ли прочел о том, что Аругал заставил Духа Воргена напасть на замок барона, который находился на холме около Пылающей Деревни.

После того как он убил барона Сильверлейна, он сам занял замок.

Первоначально великолепный замок теперь был покрыт тенью и запахом крови… Сам Аругал прятался в замковых башнях, постоянно расширяя свою армию в надежде когда-нибудь править континентом.

Его питомец – Ворген, обитал внизу и ел большую кучу мяса.

Однако самое печальное заключалось в том, что Барон Сильверлейн — героический дух который все еще охранял замок, не знал того что он стал привратником Аругала…

Это означало что в этом подземелье было два типа монстров — Корпус Призраков во главе с бароном Сильверлейном, и Корпус Воргенов во главе с Аругалом…

Что касается дропа Крепости Темного Клыка, то в дополнение к двум Редким Материалам в которых так отчаянно нуждался Лу Ли, тут также дропался один очень изысканный предмет.

Книга Ура!

Как Аругал сумел призвать злого духа Воргена? Он использовал «Трактат Ура о темной магии», который также упоминался как легендарная Книга Ура.

Ур был магом Кирин-Тора, который преуспевал в навыках призыва и теневой магии, который посвятил свою жизнь изучению Воргенов. Аругал также был членом Кирин-Тора, и поэтому получил информацию оставленную Уром. Это позволило ему найти способ призвать существ из мира Воргенов.

На самом деле сам Ур прекрасно знал о враждебном характере Воргенов. В Книге Ура воргены описывались как «Жестокие и Злые» существа… В ней также было написано — «У некоторых воргенов есть сильные магические способности, но сила их магии подразумевает их тьму и злобу(то есть чем сильнее ворген, тем он злее)».

Вначале Аругал изучал эту магию с почтением и уважением, но столкнувшись с силой описанной Уром, он был поглощен ею…

Это снаряжение было «улучшаемым», и могло использоваться для призыва Воргенов… Это был один из лучших предметов Крепости Темного Клыка.

Когда он проходил это подземелье в прошлой жизни, их лидер команды был тем кто лутал тело Аругала.

Согласно их соглашению, все выпавшие материалы должны были достаться боссу, а он уже компенсирует им деньгами. Единственным исключением стала Книга Ура.

Это было особое снаряжение которое не занимало слота. Вначале она была серебряного класса, поскольку они проходили элитную сложность… Однако как только их глава команды поднял этот предмет, он сошел с ума.

Когда босс пришел чтобы забрать материалы, их лидер выгнал его и убил.

После того как босс умер, остальные члены команды были поражены; они не понимали что только что произошло… В конце концов этот босс был хорошим игроком, и никто не сомневался в его лидерстве.

Но затем они также увидели Книгу Ура.

Некоторые люди говорят что люди являются злыми по своей природе, и что они верны только когда плата за предательство недостаточно высока. В тот день Лу Ли усвоил этот урок человеческой природы…

В этой жизни Лу Ли больше не объединялся с кем попало. Его нынешние товарищи по команде были с ним уже в течение длительного времени… Бриз Лазурного Моря и Блуждающий доказали свою надежность еще в прошлой жизни, а Остаточная Мечта и Хачи Чан были простыми глупыми девочками…

Конечно же Лу Ли не планировал на этот раз получать Книгу Ура. В конце концов шанс ее выпадения был слишком низким…

После того как Лу Ли разорвал свиток подземелья, вход начал светиться.

После того как Лу Ли вошел в этот свет, он успешно вошел во владения Аругала.

Войдя в подземелье, он увидел вдали Воргенов и Призраков… Умные Охотники сразу бы начали их зачистку, однако Лу Ли не собирался этого делать поскольку эти монстры не давали ему опыта…

Воры не были прямолинейным классом, поэтому убийство таких монстров было пустой тратой времени и энергии…

В конце концов вор двигался как ветер, и бил только в решающие моменты…

Затем Лу Ли повернул направо и увидел маленькую дверь.

За этой маленькой дверью была очень узкая лестница ведущая в темницу. Между каждым этажом стоял белоголовый Ворген и серый волк.

На кошмарной сложности у этих Воргенов также был шанс дропнуть редкие материалы, но на этот раз Лу Ли проходил лишь элитную сложность, поэтому на это не было никакой надежды…

Лу Ли аккуратно избежал этих элитных монстров 28 уровня, после чего спустился в темницу. Рядом со входом внутрь был маленький Босс — Ретилгор, который отвечал за охрану этой темницы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 477. Крепость Темного Клыка**

Ретилгор был яростным Воргеном, а рядом с ним стояло два серых волка, и еще один белоголовый Ворген.

Лу Ли был очень осторожен, поэтому он достал свой Арбалет Хрустального Защитника и выстрелил в траву рядом с Ретиллгором.

Один из двух серых волков был встревожен этим шумом.

Затем он в замешательстве наклонил голову и понюхал стрелу, а затем помчался в сторону Лу Ли.

Как только этот серый волк двинулся, другой последовал за ним.

Но эти два серых волка мало что могли сделать с Лу Ли…

Используя ту же тактику, Лу Ли вскоре зачистил всех остальных монстров, и у входа остался только Ретилгор.

Лу Ли не сразу же начал атаковать этого маленького босса, поскольку с левой стороны от лестницы был еще один скрытый монстр, которого большинство игроков не замечало… Если вы случайно привлечете этого скрытого монстра, то вам придется иметь дело сразу с двумя монстрами, что значительно увеличит риски…

Если приготовления были сделаны правильно, то с Ретилгором было довольно легко справиться.

Лу Ли быстро закончил битву, и у него осталась еще половина здоровья… В конце концов это был маленький босс, у которого было всего 25 000 Нр, и кроме того он был на 4 уровня ниже Лу Ли…

Если бы у Лу Ли был эффект Похищения Жизни, то все прошло бы еще проще.

Но к сожалению его Верховное Кольцо потеряло этот атрибут во время предыдущего улучшения, и у него не было никакой гарантии что он сможет получить его снова… Но ему стоило спросить это у Хранителя Рощи.

Судя по словам Ремулоса — Хранителя Рощи, развитие этого кольца не было одинаковым для всех.

…

У Лу Ли никогда не было хорошей удачи — Ретилгор дропнул всего лишь Серебряное снаряжение 30 уровня, а также два стальных снаряжения 25 уровня…

Их атрибуты были ужасными, и даже большинство обычных игроков не заинтересуются ими…

Но босс также дропнул полторы золотые монеты, что стало приятным сюрпризом для Лу Ли.

Затем Лу Ли увидел перед собой две тюремные камеры – в одной из них содержался пленник из Альянса, а в другой из Орды…

Остальная часть подземелья была относительно простой. Игроки у которых было слишком много свободного времени, сначала выпускали пленного Орды вместо Альянса, и начинали сражаться с ним.

У Лу Ли не будет проблем с победой над пленником из Орды, но в этом нет никакого смысла… Профессиональный игрок не был заинтересован в бессмысленных поступках.

Поэтому он просто нажал на кнопку в стене, после чего дверь камеры открылась, и оттуда вышел пленник из Альянса.

«Я не верил что меня когда-нибудь выпустят. Спасибо тебе, эльф. Будущее впереди наполнено неизвестной опасностью — хочешь ли ты продолжить?», — спросил пленник из Альянса.

«Конечно. Независимо от того насколько опасным может быть будущее, я полон решимости продолжить.», — ответил Лу Ли.

Это была стандартная процедура; если бы Лу Ли решил вернуться назад, то подземелье бы закончилось на этом моменте; но если вы соглашались продолжить, то пленник помогал вам открыть дверь дальше.

«Да пребудет с вами священный свет.», — сказал пленник, после чего сделал два шага назад и растворился.

После этого дверь ведущая дальше открылась, и на то стороне оказался открытый сад, который был огорожен забором. Внутри было много монстров, среди которых было пять элитных монстров.

Лу Ли даже не пытался зачистить их; вместо этого он тихо пробрался в конюшню рядом с садом.

В конюшне было три элитные лошади.

Эти монстры не умели атаковать сами по себе, а поэтому они были легкой целью.

В его прошлой жизни, некоторые люди утверждали что эти лошади могут дропнуть ездового питомца, но это была сомнительная история. Лу Ли не верил в нее, и поэтому он не собирался тратить на них свое время. Его целью был сундук с сокровищами внутри конюшни.

В прошлый раз когда он открывал сундук, Лу Ли удалось получить книгу навыка Кольцо Льда.

После того как он зачистил всех монстров, Лу Ли осторожно открыл сундук с сокровищами и достал два предмета.

Нефритовая Паутина…

Несмотря на то что это был редкий материал, он уже был слишком распространен.

Вторым предметом было стальное оборудование 25-го уровня… Лу Ли немного задумался, но все же в конце положил его в свою сумку. Каким бы плохим он ни был, он все равно стоил денег… Пока у него было место в сумке, ему как профессиональному игроку, нужно было использовать все возможности…

На этом этапе подземелья Лу Ли мог выбрать движение вперед, или вход на кухню слева. Если он выберет движение вперед, то там он столкнется с чуть меньшим количеством монстров.

Но Лу Ли решил войти на кухню.

В конце концов на кухне обитал Мясник, который дропал Нож Мясника; это было довольное хорошее оружие, которое понравится многим игрокам…

На стенах кухни висели ряды мяса зараженного личинками, а в углах валялись гнилые зерна… Их запахи объединились в очень странный, и резкий запах.

Из-за этих факторов, большинство игроков не захотят пойти по этому маршруту…

Но Лу Ли это не волновало, поэтому он стал невидимым и подобрался к призраку.

Убив его Лу Ли немного восстановился, после чего сразился с боссом.

Мясник не был сложным боссом, но у него было очень отвратительное заклинание — Потрошитель. Этот Потрошитель отличался от навыка Воров. Это был навык который накладывал эффект кровотечения, с довольно высоким уроном…

Босс не дал ему ни опыта, ни хорошего снаряжения, ни редких материалов… Но Лу Ли не тратил время на разочарование; он быстро собрал вещи и двинулся дальше.

Если бы в Крепости Темного Клыка был бы больший шанс дропнуть редкие материалы, то это место было бы намного популярнее…

В Крепости Темного Клыка было много боссов, но большинство из них были слабыми.

За кухней находился ресторанный дворик, в котором находился ресторан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 478. Снежная Буря + 1**

Этот ресторан был небольшим, и элитные монстры внутри были разделены на команды по три-пять монстра.

Лу Ли был очень осторожен, и поэтому он продолжил выманить монстров. Несмотря на то что эти монстры не были супер сильными или высокоуровневыми, они обладали способностью Страх, которая могла заставить игрока начать бесконтрольно убегать…

Конечно в обычных обстоятельствах, такое было просто невозможно. В конце концов у Лу Ли не только был Плащ Теней, но и значок который мог аннулировать любой стан.

Но Лу Ли проходил это подземелье в одиночку, поэтому он решил перестраховаться.

До прибытия Аругала, эти духи были изначальными жителями крепости.

Они казалось до сих пор не знали о своей смерти, потому что они все еще пили и болтали между собой… От них даже иногда можно было услышать смех, который в сочетании с жутким окружением делал это место довольно пугающим.

После того как на них напал Лу Ли, они разозлились.

Вскоре Лу Ли также увидел первоначального владельца этой крепости — Барона Сильверлейна.

Это был мужчина средних лет, с лысиной на макушке и блестящим лбом… Возможно он был красив когда был молод, но теперь он выглядел довольно обыденно.

Первоначально он был простым лордом, но после прибытия Аругала, он вошел в историю Рассвета.

«Почему я не вижу зла в твоих глазах, молодой? Но тогда зачем ты ворвался сюда.», — После того как Лу Ли убил всех кто служил ему, барон наконец открыл глаза.

Он говорил невинно, как будто собирался дать квест, но Лу Ли проигнорировал его слова.

Пока барон Сильверлейн читал свой текст, Лу Ли приблизился к нему и начал яростно его атаковать.

Иногда разговоры с Нипами приносили вам разные сюрпризы, но общаться со всеми Нипами было глупо… Если система давала вам возможность атаковать, то было разумно немедленно воспользоваться ею… В конце концов все проблемы решались кулаками…

К тому времени как барон Сильверлейн закончил свои слова, Лу Ли уже нанес ему несколько тысяч урона.

«Грязный вор.», — выплюнул барон Сильверлейн, после чего махнул рукой в сторону Лу Ли.

«Покров Тени!»

В следующий момент Лу Ли окутал черный туман, и нанес ему около 150 единиц урона. Он также наложил на него эффект который на 50% уменьшил эффективность его лечения.

Но Лу Ли было все равно; в конце концов он проходил это подземелье в одиночку, и поэтому у него не было целителей…

Лу Ли просто сосредоточился на нанесении урона; ему нужно было убить этого монстра прежде чем тот вызовет Древнего Воргена…

После того как его здоровье упало ниже половины, барон Сильверлейн наконец начал призывать Древнего Воргена.

Призыв требовал долгого времени каста, но его нельзя было прервать.

Пока Босс читал заклинание, Лу Ли воспользовался этой возможностью и выпил Продвинутое Исцеляющее Зелье, после чего его здоровье начало медленно расти.

Появившись, Ворген сразу же набросился на Лу Ли.

Разница между прохождением подземелья командой и в одиночку, заключалась в том что в командной ситуации Лу Ли мог потратить время чтобы убить призванного монстра. Однако когда он проходил подземелье в одиночку, ему нужно было думать о времени; ведь чем дольше он сражался, тем меньше у него было Нр…

В конце концов пока босс не умрет, Древний Ворген будет бесконечно призываться…

Однако если он не убьет этого воргена, то вскоре будет призван новый ворген, и вокруг Лу Ли соберется еще больше монстров.

Поэтому Лу Ли застрял между двумя вариантами — он мог либо убить Воргена получая урон от босса, либо сосредоточиться на боссе получая урон от Воргена.

Поскольку он проходил подземелье в одиночку, то было бы глупо атаковать Воргена…

Барон Сильверлейн был самым легким боссом подземелья, но он был самым сложным боссом если его убивать в соло…

Энергетический щит, Загрязнение, Дар Аругала – Лу Ли использовал всевозможные эффекты. В конце боя он даже использовал лечебный навык своего ожерелья, и едва сумел убить барона Сильверлейна…

Несмотря на то что это была лишь элитная сложность, Лу Ли немного помолился, после чего протянул руки к боссу.

Эмблема Сильверлейна!

Это было Серебряное кольцо 30-го уровня со средними атрибутами, но у него был особый эффект – Снежная Буря + 1.

Снежная Буря + 1 – был невероятно важным эффектом для Магов… Если у них уже была Снежная Буря 5-го уровня, то с этим кольцом она станет 6-го уровня, из-за чего ее урон станет сумасшедшим!

Некоторые люди даже утверждали что у Без Печального был подобные предмет, иначе он не мог бы так быстро качаться…

Лу Ли уже знал что будет делать с этим кольцом – он будет сдавать его в аренду надежным членам гильдии.

Это было тактическое снаряжение, поэтому Лу Ли не планировал давать его кому-либо определенному.

Если он отдаст его Одинокому Цветку или Толстой Обезьяне, то это будет несправедливо по отношению к другим. Поэтому проще было просто поместить его в хранилище, и установить высокое требование к его использованию…

Кроме того, так маги гильдии станут более мотивированы.

Но это также подтвердило одну закономерность – Лу Ли всегда получал предметы, которые приносили пользу другим людям… Дело не в том что он не получал хорошие вещи, просто полученные им хорошие вещи никогда не использовались им самим…

Затем Лу Ли пошел по лестнице. По пути было всего несколько элитных монстров, поэтому Лу Ли просто избежал их.

Немного побродив, он прибыл в часовню. Эта комната была заполнена Призрачными Слугами и Плачущими Стражами. Эти монстры обитали на небольшой территории, и поэтому с ними было довольно сложно справиться.

Лу Ли успокоился и начал тщательно изучать поведение этих монстров.

Немного подумав, он все же решил пройти прямо через них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 479. Клык Белого Волка**

Проходить мимо монстров было несколько рискованно, но Лу Ли не хотел тратить на них слишком много времени. Даже если он будет пойман, он все равно сможет разобраться с ними, поскольку у него было много навыков побега…

Поняв как движутся мобы, Лу Ли двинулся вперед.

В данный момент он был 34-го уровня, и обладал кучей предметов которые усиливали его скрытность. Поэтому пока он будет осторожен и не врежется в монстра, его вряд ли обнаружат.

Несколько промежутков между монстрами были довольно узкими, и поэтому Лу Ли пришлось согнуться чтобы пройти через них.

В будущем, независимо от фракции у всех воров появится квест. Этот квест будет проверять их скрытность, и если они успешно его пройдут, то они получат награду Скрытность + 1.

Приблизительно через дюжину секунд, Лу Ли успешно прошел через эту комнату. Далее в комнате слева был босс по имени Командир Спрингвейл.

Вспомнив подробности о Спрингвейле, Лу Ли отказался от попытки его убийства. В конце концов Спрингвейл обладал высокими статами атаки, и еще лучшими статами защиты… Но что было еще важнее, так это то что он был Паладином Нежити и мог использовать иммунный щит… Несмотря на то что этот щит не был слишком хлопотным, он также мог исцелять себя и призвать на помощь других монстров…

Лу Ли был вором, поэтому у него не было возможности участвовать в долгих боях…

Покинув часовню, Лу Ли нашел дверь. За этой дверью была изолированная стена.

Но рано было расслабляться — у стены было много монстров.

Увидев их, многие люди сразу же бросались вперед, однако это часто плохо заканчивалось…

Но кто-то вроде Лу Ли, кто знал все трюки из прошлой жизни, не совершит такой глупой ошибки… Он остановился и начал одного за другим притягивать к себе монстров, и никогда не приближался к Горгульям которые находились на вершине стены.

Эти Горгульи были больше похожи на статуи.

Но кто бы мог подумать что после бесчисленных лет ожидания, они все еще живы?

Как только вы приблизитесь к этим горгульям, они мгновенно оживут… Скрытность Лу Ли была бесполезна против них, поскольку монстры типа летучих мышей имели преимущество в обнаружении. В конце концов они видели вещи не при помощи своих глаз…

Восемь горгулий были связаны друг с другом; поэтому как только одна из них была затронута, остальные сразу же последуют за первой.

Зачистив обычных монстров, Лу Ли сел и съел немного хлеба.

Вскоре Лу Ли начал свою атаку, и когда его кинжалы вонзались в головы горгулий, он отнимал у них сразу около половины здоровья…

Однако несмотря на это, он изо всех сил старался уменьшить количество попаданий по нему.

В конце концов атрибуты «Похищение Жизни» этих летучих мышей были слишком ужасающими…

Наконец убив всех горгулий, Лу Ли вошел в здание. Это была кладовая Крепости Темного Клыка, и внутри было три босса — Слепой Страж Одо, Маленькая Злая Летучая Мышь и Охотник за Кровью. Два последних были маленькими боссами, из-за чего у них было меньше здоровья и меньше урона, но они помогли большому боссу.

Несмотря на то что все трое располагались в разных частях комнаты, все они одновременно просыпались, независимо от того как вы начнете бой…

В обычной ситуации, обычная команда сначала убьет двух маленьких боссов, а уже затем Слепого Стража Одо.

Но с Лу Ли это было невозможно, так как он проходил подземелье в одиночку. Он скорее всего умрет от атак большого босса, прежде чем сможет убить маленьких…

Лу Ли не мог отказаться от Одо. Помимо того факта что он дропал отличное оружие – Посох Одо, у него также был хороший шанс дропнуть Клык Белого Волка.

Если бы не один баг, то Лу Ли бы даже не думал о том чтобы в одиночку пытаться пройти это подземелье…

Зачистив мелких монстров, Лу Ли выстрелил стрелой в сторону Маленькой Злой Летучей Мыши и начал водить трех Боссов по комнате.

Три Босса двигались медленнее Лу Ли, из-за чего между ними было некоторое расстояние. Вскоре Лу Ли отрегулировал их позиции так, чтобы Злая Летучая Мышь была впереди, Охотник за Кровью позади, а Слепой Страж Одо последний.

Это заняло у него около трех-четырех минут. После этого Лу Ли направился к выходу, из-за чего Злая Летучая Мышь и Охотник за Кровью заблокировали дверной проем, из-за чего Слепой Страж Одо остался за дверью.

Злая Летучая Мышь и Охотник за Кровью были летающими монстрами и парили в метре над землей.

Этой высоты было достаточно чтобы Лу Ли мог наклониться и атаковать, в то время как Одо мог лишь стоять на месте…

Слепой Страж Одо не мог атаковать Лу Ли, но Лу Ли мог атаковать Одо…

Вскоре Слепой Страж Одо больше не мог терпеть и начал использовать навык под названием «Воющая ярость». Это был бафф который увеличивал его физический урон на 10% в течение 20 секунд, и мог пять раз стакаться.

Но к сожалению он не мог атаковать Лу Ли…

Единственное чем он мог напрягать Лу Ли, это заклинание «Ослепляющая Тень». Это был Аое навык который наносил большой урон, и каждый раз уменьшал здоровье Лу Ли примерно на 500-600…

Из-за согнутого положения Лу Ли, уровень успешности его навыков был ужасен, что затянуло битву…

Примерно через полчаса, Лу Ли наконец-то удалось убить Босса… Что касается двух других боссов, то они не были проблемой для Лу Ли.

Разобравшись с двумя маленькими боссами, настала очередь лутать трупы…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 480. Оковы Обжорства**

Для улучшения Верховного Кольца требовалось два Клыка Белого Волка, и Лу Ли был полон решимости получить их.

С большими ожиданиями которые он возлагал на будущий легендарный предмет, Лу Ли наклонился и начал лутать босса. Первым предметом который он поднял оказалась палка — Посох Одо.

Это был очень приличный посох, тем не менее Лу Ли пришел сюда не для этого… Затем он затаил дыхание и попытался достать Клык Белого Волка… Этот клык был слишком важен для него…

Однако предмет который он схватил не был похож на Клык Белого Волка… Поняв это, сердце Лу Ли пропустило удар и он начал ругаться на себя за то что он был слишком жадным…

Оковы Обжорства!

Но после того как перед его глазами предстали атрибуты предмета, Лу Ли был ошеломлен.

Почему ему достались Оковы Обжорства, вместо Клыка Белого Волка? Одо взял с собой не те вещи?

Но конечно же Лу Ли не возражал против такого исхода.

В конце концов для Верховного Кольца ему нужен был не только Клык Белого Волка, но и Оковы Обжорства.

Всего ему нужно было два Клыка Белого Волка, и двое Оков Обжорства; однако оба этих предмета можно было получить только в Крепости Темного Клыка…

Лу Ли всегда считал что Оковы Обжорства дропались только с Аругала; он не ожидал что у Одо тоже есть шанс дропнуть их…

За кладовкой была еще одна стена. Монстры которые стояли перед ней накладывали на игроков эффект Молчания, поэтому магические классы были бесполезны против них…

Однако Лу Ли не был Магом, и на этот раз на стене не было горгулий, поэтому он прошел мимо монстров и достиг своего следующего пункта — подвала крепости.

По пути он также встретил своего старого друга — сына Аругала.

Но ему не нужно было бояться, поскольку этот Сын Аругала только выглядел как Босс, но на самом деле был простым монстром… Он полностью отличался от того Сына Аругала, что бродил в Серебряном бору…

Пройдя по длинному коридору который вел в Алхимическую комнату, Лу Ли наконец увидел Фенруса Пожирателя.

Этот Босс был средним по силе, но у него был наилучший шанс дропнуть Клык Белого Волка. В прошлой жизни Лу Ли даже слышал о том как Клык Белого Волка описывают как «зуб дропающийся с гигантского волка».

Фенрус Пожиратель не был воргеном; а был гигантским волком.

Фенрус, или скорее Фенрир, присходил от ужасающего гигантского волка скандинавской мифологии. Он был ребенком Локи и Ангрбоды.

Боги боялись что он уничтожит их, поэтому они решили заключить его в тюрьму. Они попросили гномов изготовить «Глейпнир», который был изготовлен из шести несуществующих материалов — кошачьих стоп, женских усов, горного корня, рыбьего века, сухожилия медведя и птичьей слюны.

После того как Бог Войны Тир пожертвовал одной из своих рук, Боги наконец смогли подавить его.

Однако во время Сумерек Богов(Рагнарок), Фенрир сбежал и смог поглотить небо и землю. Он поглотил Одина — Отца Богов, но в конце концов был убит Видалем, Богом Природы.

На втором этапе битвы с Фенрусом Пожирателем, он разделялся на двух гигантских волков. Охотники могли приручить одного из них в качестве своего питомца, и продолжить бой.

Именно поэтому многие Охотники были заинтересованы в этом подземелье.

Лу Ли не мог приручить никаких питомцев, поэтому он убил Фенруса Пожирателя… Во время их боя он чуть не умер, и поэтому ему пришлось использовать Штормовые Шаги чтобы отступить. Когда он вернулся, босс уже полностью восстановился, и ему пришлось начать все сначала…

Но как оказалось, Фенрус Пожиратель не дропнул Клык Белого Волка, и вообще не дропнул ничего хорошего…

Затем Лу Ли достиг территории Мастера Волков Нандоса. Это также был гигантский волк, но Лу Ли не пытался его убить и просто прошел мимо.

В конце концов даже среднестатистическая команда не могла победить этого Босса, не говоря уже об одиноком Воре…

В этот момент к подземелью уже прибыли Хачи Чан, Блуждающий, Остаточная Мечта и Рисовые шарики с кунжутом, поэтому в следующий раз Лу Ли будет проходить подземелье уже не один.

В конце всего подземелье было логово Аругала, где Аругал поселился после захвата Крепости Темного Клыка.

Вскоре Лу Ли убил трех элитных монстров и приготовился к битве с Аругалом.

Основным навыком Аругала был Теневой Болт. Когда он считал что получает слишком много урона, он превращал самого агрессивного игрока в воргена, который затем начинал атаковать своих товарищей по команде.

В обычных обстоятельствах это был довольно проблематичный навык, однако поскольку Лу Ли был один, этот навык был бесполезен…

Вот почему в некоторых гайдах говорилось что Аругал был боссом, которого легче было убить самостоятельно.

Когда здоровье Аругала стало очень низким, он использовал Вспышку чтобы сбежать.

Всего в подвале было три платформы, на которые он мог телепортироваться.

Но к счастью этот босс находился под влиянием злого духа Воргена, и поэтому помимо пожирания трупов игроков, он не мог самостоятельно восстанавливать свое здоровье.

В таком случае, несмотря на то что Аругал телепортировался прочь, Лу Ли не нужно было беспокоиться о том что он вылечится.

Лу Ли даже мог использовать эту возможность чтобы восстановить собственное здоровье…

Примерно через полчаса, Лу Ли наконец-то прикончил его.

Аругал не был слабым боссом; просто Лу Ли проходил элитную сложность… Если бы Лу Ли выбрал более высокую сложность, то он бы уже давно умер…

Лу Ли еще не видел Аругала на кошмарной сложности, но он слышал о том что даже команде из пяти человек 35-го уровня пришлось нелегко…

После того как Лу Ли убил Аругала, не последовало никакого системного объявления. В конце концов это подземелье уже давно было зачищено другими игроками.

Аругал дропнул книгу навыка — Контрзаклинание, которое было довольно приличным магическим заклинанием. Но к сожалению выпавший редкий материал не оказался Клыком Белого Волка или Оковами Обжорства… Вместо этого это была Кровь Демонического Волка…

Этот предмет был редким материалом, но даже спустя годы игры, игроки так и не поняли зачем он был нужен…

После того как он объединился с членами своей команды, подземелье стало намного проще. Спустя три потраченных свитка, Остаточная Мечта смогла наконец залутать один Клык Белого Волка.

Теперь Лу Ли был на шаг ближе к своему Легендарному Верховному Кольцу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 481. Легендарное снаряжение**

Матчи топ 16 Магического Кубка уже приближались, поэтому Лу Ли и Кубический Корень ускорили сбор необходимых материалов.

Кубический Корень не знал зачем Лу Ли нужны были эти редкие материалы, однако он знал что перед турниром не стоит спорить. Лу Ли был очень упрямым, и поэтому все что Кубический Корень мог сделать, это следовать его приказам…

Деньги могут достичь многого, и поэтому он быстро купил оставшиеся Клык Белого Волка и Кандалы Обжорства.

Что касается материалов которые было гораздо труднее получить, то Кубическому Корню пришлось использовать свои связи. Он был даже готов обменять два редких материала, на один нужный ему…

Честно говоря Кубический Корень намного сильнее уставал в Правящем Мече, чем когда был в Союзе Звезд и Луны.

По его собственным словам, он уставал как собака…

Однако несмотря на это, он вообще не жаловался. Вместо этого он чувствовал себя полным энергии.

После двух дней мольб, попрошайничества и усердной работы, он наконец-то собрал все необходимые материалы.

Он использовал три редких материала чтобы получить два Клыка Вампира, а затем потратил 1,700 золотых монет чтобы купить более десяти редких материалов у Флота Восточного Моря. Среди них была Кровь Вуду, которая была необходима для улучшения кольца Лу Ли.

Флот Восточного Моря занимал 18-е место в рейтинге гильдий, и последние несколько лет находился в упадке. Дело в том что их глава гильдии зависел от азартных игр… Он даже недавно проиграл много денег и собирался продать гильдию…

Главные игроки гильдии были взбешены, и решили собрать средства чтобы выкупить себе права на гильдию.

Чтобы накопить средства, они продали часть имущества гильдии, в том числе несколько сотен редких материалов.

Что касается Зараженной Воды, то одну штуку Лу Ли получил от Водной Феи в обмен на Оружие Золотого ранга; и вторая Зараженная Вода также пришла из Королевского Двора Измороси… Похоже что они нашли способ фармить этот редкий материал, и вероятно скрывали его ради собственной выгоды.

На этот раз Водная Фея не взяла с него денег, и просто отдала этот материал в качестве одолжения.

Лу Ли предпочел бы заплатить ей, чем быть должным одолжение, потому что это означало что она в любое время могла попросить его сделать что-угодно…

Несмотря на то что в своей прошлой жизни он играл более двух лет, он ни разу не держал легендарного снаряжения…

Но в этой жизни он уже был близок к его получению…

В Рассвете было много высокоуровневых игроков с мощным снаряжением. Несмотря на то что Лу Ли не был уверен в том будет ли это первым Легендарным Снаряжением или нет, но он был уверен что его улучшенное кольцо станет самым лучшим предметом в игре!

Но для этого ему все еще были нужны Бивень Страха и Древний Магический Глаз.

Получить Бивень Страха было довольно легко, и Лу Ли уже связался с продавцом. Тем не менее Древний Магический Глаз было довольно сложно раздобыть…

Пообщавшись с некоторыми Ночными Эльфами, и поспрашивая в Особняке Равенхольда, Лу Ли понял что этот предмет дропается только в Подземельях Огров.

Самым низкоуровневым Подземельем Огров был Зул’Фаррк

Хорошая новость заключалась в том что это подземелье было открыто для всех игроков, но плохая новость заключалась в том что для входа требовался как минимум 35 уровень…

Он также не мог идти туда одиночку, потому что это подземелье нужно было проходить вдесятером…

Публичные Подземелья были ориентированы на большинство игроков, и поэтому они не были слишком сложными. Однако исходя из текущего прогресса, он скорее всего не сможет улучшить свое кольцо до турнира…

…

В последнем патче, РVР зоны были сильно изменены.

Теперь зрители не только могли видеть игроков, но и игроки могли видеть и взаимодействовать с аудиторией.

На арене собралось более миллиона человек.

Билеты на бои в которых участвовал Лу Ли и его команда, всегда были распроданы, что означало для них большую прибыль.

Только из Правящего Меча, на трибунах было более 10 000 игроков, и все они пришли чтобы поддержать свою команду.

Наблюдение за турниром означало меньше времени для прокачки, однако это создавало товарищество, а также развивало чувство гордости за свою собственную гильдию.

Карта Магического Кубка была совершенно уникальной. Ландшафт карты представлял собой лесной массив, в котором даже было несколько монстров.

Убивать монстров на карте было необязательно, тем не менее большинство команд убивало их, потому что они предоставили некоторые особые бафы.

Обычные баффы включали в себя что-то вроде +3 силы, в то время как редкие баффы включали что-то вроде +2% к скорости передвижения однако баффы самого высокого уровня могут определить исход битвы. К ним относятся +3% скорости каста, + 5% скорость атаки, и даже + 20% силы атаки!

Но все эти баффы были временными и длились недолго.

В первом раунде Лу Ли выступал против гильдии Заветное Желание — недавно сформированной гильдии которая недавно заняла 26-е место в рейтинге гильдий.

Они всегда были очень сдержанной гильдией, и смогли пробиться в Топ-16 этого турнира.

Но к сожалению их первым противником в Топ-16 стали действующие чемпионы Кубка Теней… Когда глава их гильдии услышал об этом, он чуть не расплакался от разочарования.

Он не мог оспорить или опротестовать это решение, потому что все матчи были назначены случайным образом…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 482. Неожиданная атака**

Команда Лу Ли состояла из Воина, Вора, Мага, Жреца и Шамана, а также Му Цю — исцеляющего Паладина, в качестве замены. Они не были уверены с кем сталкивались, потому что Лу Ли никогда раньше не видел матчей их противника. Однако их противник также не мог определить их состав…

Гильдия Заветное Желание состояла двух Воинов, Паладина, Чернокнижника, Друида, и Мага в качестве замены.

Судя по слухам, эта гильдия была основана фанатами какой-то знаменитости; и после нескольких лет развития, их гильдия стала более прочной.

Однако без четкой цели и умелого лидера, гильдия Заветное Желание отставала от других…

Ранее у них был профессиональный маг, но затем он ушел в другую гильдию… Помимо берсерка по имени Способный Генерал, который был их единственным звездным игроком, остальная часть их команды состояла из обычных игроков…

Главная причина того, почему гильдия Заветное Желание зашла так далеко, заключается в удаче… Но помимо удачи, у них также была хорошая командная работа.

«Давайте побыстрее закончим, у меня все еще есть дела.», — гордо сказал Толстая Обезьяна, держа свой новый золотой посох 30-го уровня.

Пару недель назад он ничем не отличался от обычного игрока; в лучшем случае его экипировка и уровень были чуть выше среднего.

Когда он услышал о том что Правящий Меч набирает игроков, то он решил подать заявку. Несмотря на то что он не ничем выделялся из толпы, он все же был быстро принят.

Затем он попал в элитную команду и хорошо себя проявил. Лу Ли увидел в нем потенциал, и поэтому сделал его частью РVР команды.

«Не торопись. Сначала мы должны зачистить монстров. Воспоминания Сакуры, защищай Мартовский Дождь. Я буду идти впереди, а Лунный Свет сзади.», — Лу Ли начал раздавать приказы.

Это был турнир с общим призовым фондом в несколько миллионов долларов.

Любая ошибка могла стоить им всего…

«Вздох. Поскольку ты босс, то я послушаю тебя.», — Толстая Обезьяна остановился и взмахнул своим посохом, немедленно бросив огненный шар в сторону атакующего Дикого Кабана.

Толстая Обезьяна еще не испытывал особых трудностей и травм в своей карьере. Из-за этого он больше не был тем острым и скромным игроком, которого помнил Лу Ли. Несмотря на то что он был нетерпелив, он также излучал уверенность и был полон энергии.

Лу Ли не становился невидимым; в конце концов он видел бесчисленное количество матчей в своей прошлой жизни, включая даже матчи на этой карте.

Он знал что этот лес был разделен на две части; чтобы атаковать друг друга, игроки должны были прийти в определенную точку, поэтому им не нужно было быть осторожными вначале.

Немного побродив по округе, он наконец нашел Трента.

Такие монстры давали бафф который увеличивал скорость передвижения и скорость атаки.

Но самое лучшее в этом баффе было то, что он был аурой… Игроки в определенном радиусе вокруг усиленного игрока также получают его эффекты…

Однако из-за своего высокого здоровья и защиты, Тренты были сложными противниками.

Тем не менее для их умелой команды это было куском пирога…

Рассвет был многопользовательской игрой, и успеха нельзя было достигнуть в одиночку. Таким образом Лу Ли хорошо относился к своим товарищам по команде, и был очень искренен с ними. Даже в самые трудные времена, он ставил других выше себя, как это сделал бы настоящий лидер…

Поскольку он заслужил их доверие, слова Лу Ли были мощным оружием…

…

Из-за этой охоты на мобов, зрителям пришлось подождать настоящего РVР…

Несмотря на то что это звучало скучно, все зрители все равно наслаждались турниром.

Многие зрители купили билеты только потому, что в этом матче участвовал Правящий Меч.

Некоторые пришли чтобы поболеть за свою любимую команду, другие просто чтобы посмотреть, а третьи пришли чтобы изучить стратегии своих будущих противников.

Некоторым игрокам нравилось РVР, а другим фармить монстров; поэтому этот турнир позволял зрителям получить лучшее из обоих миров. Кроме того, во время турнира они могли понаблюдать за тем как лучшие игроки используют свои навыки, их позиционирование и максимизация DРS.

Билет стоил всего 10 серебряных монет, поэтому зрители были более чем рады потратить такую сумму на то чтобы поучиться у лучших игроков.

Вскоре Трент упал, после чего в строке состояния Лу Ли появился бафф

«А этот бафф действительно сильный.», — Толстая Обезьяна почувствовал что его DРS увеличился из-за этого баффа. Он даже начал восхищаться тем насколько Лу Ли «повезло», что он решил убить случайного монстра и получил такой сильный бафф…

«Я получил +12% к силе атаке, поэтому мне кажется что этого хватит», — сказал Лунный Свет.

«Я все еще не получил + 3% к скорости каста.», — почесывая голову сказал Обезьяна.

Сказав это он посмотрел на Лу Ли, намекая на то чтобы тот рассказал ему какого монстра ему нужно было убить.

«Осторожно!», — внезапно закричал Лу Ли. Сказав это, он сразу же телепортировался за спину Паладина который направлялся в их сторону.

Этим он не только защитил Мартовский Дождь от внезапной атаки, но и также сильно ранил атакующего.

Однако Лу Ли удалось остановить всего одного игрока, и поэтому два Воина которые следовали за ним, прыгнули на Мартовский Дождь. Гильдия Заветное Желание полностью отказалась от убийства монстров, и решила неожиданно атаковать их пока они еще готовились…

Толстая Обезьяна и Лунный Свет попали под Страх Чернокнижника, и начали бегать вокруг как мухи…

Несмотря на то что зрители знали о приближающейся засаде, многие из них все же были удивлены увидев что это сработало.

Многие из поклонников Лу Ли, которые были уверены в его мастерстве, ахнули.

Несмотря на то что Правящий Меч был намного лучше как по экипировке, так и по механике игры, гильдия Заветная Мечта тоже носила приличное снаряжение. Кроме того они также напали первыми, поэтому у них было преимущество.

Страх Чернокнижника дезориентировал свою цель на целых 20 секунд, делая их одним из лучших классов с точки зрения контроля толпы… Поэтому они считались лучшим классом в РVР…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 483. Первая победа**

У гильдии Заветное Желание не было других вариантов, кроме как сделать отчаянную ставку и нанести неожиданный удар по Правящему Мечу.

Даже с огромным опытом Лу Ли, он должен был отдать им должное.

Они были слабы, в то время как Правящий Меч был силен.

Поэтому они отказались от борьбы с монстрами, и поставили все на неожиданную атаку.

Чтобы победить, им просто нужно было убить Мартовский Дождь и Лу Ли.

Пока Лу Ли атаковал Паладина, Чернокнижник который отвлек Лунного Света и Толстую Обезьяну, кастанул на него Порчу и Проклятие Агонии.

В дополнение к сильному контролю толпы, Чернокнижники также обладали очень сильными навыками которые накосили урон со временем. Они были особенно эффективны против физических классов, которые имели слабое сопротивление магии.

Лу Ли сразу же активировал эффект своего плаща.

Это ослабило получаемый им урон, и даже полностью аннулировало проклятие.

Лу Ли продолжал атаковать Паладина, но все зрители удивлялись почему Вор атакует цель в Латах? Он что не хотел защитить своего целителя?

Если целителя будут атаковать два игрока, то даже самый лучший игрок в конечном итоге упадет.

А если целитель упадет, то у них больше не будет шансов на победу…

Все считали что урон двух воинов должен быть выше чем у одного вора… Более того первые атаковали жреца в тканных доспехах, а второй паладина в латах…

Но именно в этот момент произошло нечто, что перевернуло ход матча.

Толстая Обезьяна и Лунный Свет внезапно избавились от эффекта Страха… Лунный Свет сразу же применил «Вмешательство» на Мартовский Дождь, перенимая часть получаемого ею урона себе, в то время как Толстая Обезьяна начал помогать Лу Ли атаковать Паладина.

Никто не знал когда это началось, но Лу Ли и остальные уже находились под действием «Жажды Крови»…

Вскоре Паладин пал… Он сталкивался с атаками Лу Ли, Толстой Обезьяны и Воспоминаний Сакуры, из-за чего их целитель не поспевал…

В то же самое время Лунный Свет стоял перед Мартовским Дождем, и постепенно начинал отбиваться.

Смотря на этот захватывающий матч, зрители начали вставать со своих мест.

Те кто поддерживал Гильдию Заветное Желание, не хотели чтобы их гильдия делала то что они делали сейчас, но у них не было другого выбора… Гильдия с которой они столкнулись была слишком сильной, и никакие ругательства не могли им помочь.

Однако большинство зрителей сосредоточились на Лунном Свете и Толстой Обезьяне.

Как они смогли мгновенно избавиться от стана? Если бы не это, то Заветное Желание не попали бы в нынешнюю ситуацию…

Заветное Желание уже потеряли Паладина, но они не сдавались… Целью их атаки по-прежнему была Мартовский Дождь.

Это была их последняя надежда – чтобы у них был хоть какой-то шанс на победу, им нужно было убить Мартовского Дождя…

После того как Лу Ли убил Паладина, он переключился на Чернокнижника.

Чернокнижники были слишком сильными. Этот парень неустанно бросал в него свои навыки, постоянно нанося ему безумный урон. После того как его эффект Плаща Теней прекратился, полоска здоровья Лу Ли сразу же начала падать… Если бы не исцеление Мартовского Дождя, то Лу Ли уже бы умер…

В конце концов даже эксперты не были непобедимыми… Если вор и чернокнижник сражались лицом к лицу, то для вора это было довольно невыгодно.

Чернокнижник увидел что Лу Ли бросился на него, но он не паниковал. Он уже ожидал этого, поэтому он просто махнул рукой и бросил в него Страх.

Вскоре после этого Лу Ли начал неосознанно бегать вокруг. Однако Мартовский Дождь быстро использовала свой навык чтобы снять этот эффект, после чего Лу Ли немедленно развернулся и набросился на Чернокнижника.

Парализующий Удар!

Сразу после того как Чернокнижник был ошеломлен, он приказал своему демону спасти его.

Но к сожалению сразу после того как Лу Ли застанил его, на него налетела буря навыков. Стан Лу Ли казалось был сигналом для начала атаки других игроков…

Если описать это одним предложением, то Правящий Меч играл как стая волков.

Как только лидер их стаи набрасывался на кого-то, остальные быстро переключались и атаковали его цель.

Этот метод не был особо техническим; он был довольно простым и грубым, но этого было достаточно для того, чтобы разобраться с теми кто был слабее…

Вскоре Чернокнижник также пал.

Магический кубок был событием 5 + 1, что означало 5 основных игроков, и одного игрока на скамейке запасных. Игрок на скамье мог заменить своего товарища по команде если тот умер или разрешил это.

Однако этот игрок появлялся на отправной точке…

Замена Заветного Желания появился сразу после смерти Паладина, но он не смог вовремя добежать…

Правящий Меч провел триумфальное первое сражение и получил очко. Их следующий матч будет завтра.

Несмотря на то что они победили гильдию которая была более низкого ранга, выступление Правящего Меча было впечатляющим.

После этого боя Лу Ли немного обсудил с остальными успехи и неудачи матча.

Это был первый матч для многих из них, поэтому Толстая Обезьяна и Воспоминания Сакуры получили некоторую критику.

Толстая Обезьяна был слишком агрессивен… В самом начале он стоял слишком близко к Воину, из-за чего они оба были задеты одним навыком… Это была элементарная ошибка.

«Хорошенько подумайте об этом. Если бы мы сталкивались с кем-то вроде Несравненного Города, то мы могли бы проиграть.»

Все они были взрослыми людьми, и понимали его точку зрения. Поэтому ему не нужно было повторяться.

Поговорив с ними, у Лу Ли все еще были дела — ему нужно было помочь Хачи Чан в ее квесте связанном с маленьким драконом.

Она уже долгое время бегала по всему Азероту и даже чуть не была убита огром… Однако она наконец-то получила некоторые подсказки по своему квесту, но ей нужна была защита.

После матча Лу Ли был свободен до конца дня, и поэтому отправился в согласованное место.

«Почему ты так долго?», — недовольно спросила Хачи Чан, которая находилась в ее недавно полученной форме перепела.

«Ради какого-то дракона, ты даже не присутствовала на матче своей гильдии…», — выругал Лу Ли, после чего щелкнул ее по лбу.

«Вы все равно выиграете; поэтому какая разница буду я смотреть или нет…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 484. Зловещий Тотем**

«Ты уверена что тебе нужно попасть сюда?», — Выражение лица Лу Ли было слегка темным.

«Лагерь Зловещего Тотема – вроде бы все правильно.», — Хачи Чан кивнула.

«Ты уверена что я должен защитить тебя, а не просто стать пушечным мясом?», — Лу Ли сразу же хотел уйти.

Хачи Чан внезапно поняла что он имел в виду, после чего заметила что Лу Ли начал отступать. Поэтому она встала перед ним и сказала: «Ты не можешь уйти! Если ты уйдешь, то что мне делать с маленьким драконом?»

«Это ведь Лагерь Зловещего Тотема! Мы оба умрем…», — Лу Ли потерял дар речи.

В основном Зловещий Тотем был активен в Когтистых Горах, Тысяче Игл, Фераласе и других местах. Большинство их членов были Тауренами воинами, шаманами и друидами. Их целью существования было уничтожение всех врагов Тауренов.

Однако согласно их критериям, весь мир попадал под эту категорию, поэтому они в основном объявили войну всему миру…

В прошлой жизни у Лу Ли был квест который раскрыл ему происхождение этой расы.

Членами Зловещего Тотема были таурены из Громового Утеса. Первоначально они считались радикальной группой, но несмотря на это их все же приняли.

Бывший коллега Лу Ли – Таурен Друид, рассказывал ему о том что несмотря на то что у Зловещего Тотема долгая история, их история как организации была недолгой.

Магата Зловещий Тотем и ее последователи считали что дружба Кэрна Кровавого Копыта с орками была огромной ошибкой… По их мнению Калимдор являлся территорией тауренов, и никакая другая раса не имела права находиться на ней.

Согласно истории Рассвета, Зловещий Тотем атаковал поселения гоблинов, кентавров и орков… Они даже убивали тауренов которые жили в поселениях других рас, считая их предателями…

Эти активисты были минимум 35-го уровня, а их средний уровень был 50. Среди них также было много Боссов 60-го уровня и выше…

Лу Ли также знал почему Эльфийский Дракон которого искала Хачи Чан, находился в руках Зловещего Тотема…

Согласно слухам, отец Магаты – Старейшина Духовник, слишком много лет слушал сердитые крики своих предков, из-за чего впал в безумие…

Он полагал что посторонние убили слишком много представителей их расы, и поэтому решил что другие расы должны быть уничтожены! Затем он передал свое безумие и видение своей дочери, которая использовала его в качестве примера…

Отец Магаты уперто верил в то что настоящий Таурен должен ездить на драконе… Следовательно они собирали разных драконов…

«Я уверена что мое драконье яйцо находится в этом лагере. Старший брат Лу Ли, я умоляю тебя – помоги мне получить его.»

Ради своего маленького дракона, она снова призвала братскую ответственность Лу Ли…

«Дай мне подумать.»

Лу Ли начал успокаивать себя, говоря себе что это была простая деревня Зловещего Тотема, а не Громовой Утес…

Несмотря на то что у них не было достаточно сил чтобы силой ворваться в лагерь, он мог придумать план Б.

«В крайнем случае мы просто можем призвать сюда всю нашу гильдию и снести этот лагерь!», — воскликнула маленькая девочка.

Па!

Лу Ли хлопнул ее по голове и выругал: «Не будь такой шумной!»

Обычно Магата Зловещий Тотем не покидала Громовой Утес потому что у нее не было на это причины, но атака на ее дом наверняка послужит уважительной причиной, верно? И даже если она не сможет придти сама, она наверняка отправит в лагерь несколько сотен воинов 50-60 уровней… Даже весь Правящий Меч не мог противостоять такому…

«Я не уйду пока не получу своего маленького дракона!», — пробормотала Хачи Чан.

Лу Ли мог понять глубину одержимости Хачи Чан, поскольку его Верховное Кольцо давало ему подобное ощущение…

Подумав об этом он вздохнул, после чего начал думать о том что делать.

Они не могли просто ворваться внутрь, поскольку не знали где спрятан маленький дракон. В конце концов если они будут неосторожны и вызовут подозрение, то у них не будет второго шанса…

Если бы Лу Ли или Хачи Чан были Тауренами, то это могло бы помочь, несмотря на репутацию Зловещего Тотема.

Тауренами?

Глаза Лу Ли загорелись — Как я мог забыть об этом?

Его Сфера Обмана идеально походила для этой миссии.

Эта сфера не была ограничена превращением в Нежить, поскольку в описании четко говорилось о том что она может сделать владельца членом враждебной фракции…

Из-за дружбы Кэрна с Сааром, этот лагерь был частью Орды…

«Оставайся здесь и не бегай вокруг.», — сказал Лу Ли – «Я пойду и принесу твое яйцо.»

«Я тоже хочу пойти.»

Лу Ли отвел ее в сторону и серьезно покачал головой: «Не спорь со мной. Если ты хочешь маленького дракона, то ты должна слушаться меня.»

«Я не спорю. Просто без моего Драконьего Детектора, ты не сможешь найти яйцо… Что если они просто подсунут тебе куриное яйцо? Я не хочу получить курицу…», — настояла Хачи Чан.

«Какой еще детектор? Просто дай его мне и все…», — сказал Лу Ли, после чего вытянул свою руку.

Однако затем он услышал уведомление о том, что квестовые предметы нельзя было передавать…

Это действительно был Драконий Детектор…

Затем Лу Ли немного подумал, и придумал стратегию которую они могли использовать.

«Хорошо, я возьму тебя, но для этого мне нужно будет тебя связать …»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 485. Таурен**

«Свя… связать?», — Хачи Чан была поражена.

Несколько минут спустя, к Зловещему Тотему приблизился высокий и темнорогий таурен. На нем были доспехи из козлиной шкуры, а через плечо лежала фиолетовая алебарда с добычей.

«Стой!», — двое часовых, которые дежурили у входа в лагерь, подняли свое оружие и остановили его.

«Мать-Земля приветствует вас.», — сказал Таурен — «Я Теге из клана Каменного Рога, и я получил некоторые травмы охотясь на кентавра. Я хотел бы войти внутрь чтобы купить немного еды.»

«Теге? Ты все еще молод?»

«У меня все еще есть три месяца. Через три месяца я стану Теге Каменный Рог, и стану таким же сильным воином как Вага Каменный Рог.», — гордо заявил темнорогий Таурен.

Вага Каменный Рог был самым сильным воином Тауренов за их историю.

Эта героическая фигура существовала тысячу лет назад, но его клан был потерян во времени… Кроме того факта что он был тауреном, о нем мало что было известно…

Таурены взрослели в 15 лет, и обладали примерно такой же продолжительностью жизни что и люди… Однако на протяжении всей своей жизни, у них было много имен. Сначала у них было детское имя, которое было очень простым, похожим на кличку собаки. В юности у них появлялось более формальное имя, но у них не могло быть фамилии потому что они могли опозорить своих предков… И когда они уже полностью вырастали, они могли использовать фамилию и сражаться за свой клан.

Часовые продолжали смотреть на него, но сомнение в их глазах постепенно исчезло. Для них он был простым несовершеннолетним теленком.

«Если тебе больно, то я отведу тебя к шаману.»

Вскоре один из часовых развернулся и сказал Лу Ли следовать за ним.

«Подожди; почему жертва на твоем плече выглядит как эльфийский друид?»

Этот часовой был довольно внимательным, и сразу же понял что этот леопард был трансформированным телом.

«Кхем, сегодня я чуть не убил кентавра.», — сердито сказал Лу Ли — «Если бы не этот Друид который остановил меня…»

«Ты должен убить ее.», — настоял часовой; казалось что он сам сделает это, если Лу Ли не сделает…

Лу Ли начал немного нервничать. Он не переживал о том что Таурен убьет Хачи Чан – в конце концов она потеряет всего 10% опыта; он больше боялся что не сможет использовать Драконий Детектор…

«Хватит, Карфью. У нас нет полномочий чтобы делать что-то с чужой добычей. Ты не должен совать свой нос в чужую охоту; такие таурены хуже всех.», — сказал другой часовой.

«Когда мы встретим Шамана, тебе лучше вести себя получше.», — Лу Ли прошептал маленькому леопарду лежавшему на его плече.

«Ии… так страшно! Они что убьют меня?», — Лапы Хачи Чана были связаны, иначе она бы уже прикрыла свои глаза…

Этот лагерь был довольно устрашающим. Помимо палаток и ветхого жилья, в лагере было больше столбов чем обычно. В других поселениях тауренов, такие столбы могли быть подняты воинами и использованы в качестве оружия…

Однако столбы в лагере Зловещего Тотема использовались для наказания.

На многих столбах висели полностью высохшие тела… Среди них были гоблины, кентавры, орки…

На одном из столбов висел маленький гоблин, из живота которого стекала кровь и окрашивала дерево в темно-красный цвет.

Но на самом отвратительном столбе был кентавр. Он еще не умер, так как все еще двигался, но его кожа была удалена…

Неудивительно что в будущем этот лагерь станет таким важным местом. В будущем Орда и Альянс будут работать вместе с Нипами Ночных Эльфов и Тауренами Громового Утеса, чтобы не только окружить этот лагерь, но и уничтожить всех Тауренов Зловещего Тотема…

«Закрой глаза.», — прошептал Лу Ли, пытаясь успокоить Хачи Чана.

В своем сердце он уже тысячу раз проклинал игрового дизайнера. На входе в лагерь должен был висеть знак гласящий о том, что детям младше 18 лет и людям с сердечными заболеваниями запрещается входить внутрь…

Внешнее спокойствие Лу Ли выиграло ему больше доверия со стороны часовых.

Шаманом в деревне Зловещего Тотема была пожилая женщина Таурен.

Из-за того что они чувствовали более сильную связь с Матерью Землей, многие таурены самки становились шаманами.

Лу Ли бросил Хачи Чан на пол и поклонился пожилой женщине Таурену.

«Малыш, я слышала что ты потомок Ваги. Я думала что племя Каменного Рога вымерло…», — нежно сказала Шаман.

Она не была такой яростной или сумасшедшей как представлял себе Лу Ли… Даже наоборот, она была довольно нежной… Внешне она была простой и доброжелательной бабушкой; это создавало довольно резкий контраст с пытками которые происходили снаружи…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 486. Поиск**

«Мы прошли долгий путь под защитой тотемов. Сейчас нас осталось очень мало.», — Мрачное лицо Лу Ли, а также его темные рога завоевали доверие шаманки.

В своей прошлой жизни, Лу Ли видел членов племени Каменный Рог; именно поэтому он знал что у них были темные рога, и бесчисленные косы.

Эти путешественники были одним из самых сложных племен тауренов. Они не обитали на Громовом Утесе, и могли быть найдены в любом уголке Калимдора… Поэтому подвижность их племени сделала ложь Лу Ли еще более убедительной. В конце концов одной Сферы Обмана было недостаточно чтобы все прошло идеально…

«Хорошо, ты можешь насладиться нашей едой.», — сказала шаманка, после чего указала на еду рядом с ней.

На столе лежал хлеб с пряностями Мулгор, медовый напиток и ветчина.

У этой еды была очень грубая текстура, но несмотря на это Лу Ли все съел.

Однако после того как он все съел, он неожиданно получил +10 к силе.

Конечно же это не было постоянное увеличение, а лишь на час…

«Я бы хотел немного отдохнуть и починить свою кожаную броню.», — вытирая рот сказал Лу Ли — «И да, если у вас хорошая кожа кентавра, то я бы также хотел ее купить. В конце концов шкура горного козла слишком жаркая.»

Кожа кентавров, которая являлась особенностью Зловещего Тотема, была тонкой, прохладной, могла сохранять тепло и была достаточно прочной.

«Хорошо.», — Шаманка была довольна тем что Лу Ли хотел получить их кожаные доспехи, и поэтому она радостно открыла ему дверь.

Покинув палатку Шаманки, Лу Ли на время завоевал доверие этих тауренов Зловещего Тотема.

«Ты уже обнаружила яйцо дракона? Я надеюсь что оно не в этой палатке…», — Лу Ли написал Хачи Чан.

Эта шаманка определенно была своего рода боссом; она как минимум была 50 уровня, и являлась самым сильным существом в этом лагере… Если бы яйцо дракона было у нее, то Хачи Чан пришлось бы отказаться от него…

«Еще нет…», — Хачи Чан также была озадачена.

«Где-то здесь должно быть место которое они используют для высиживания яиц.», — такие яйца были намного хлопотнее обычных, и поэтому за ними требовался постоянный уход.

Думая об этом, Лу Ли начал просматривать конюшни.

Лу Ли не смел оставлять Хачи Чан одну. Во-первых он нуждался в ее детекторе, а во вторых была вероятность того что она будет съедена тауренами…

«Оно здесь?», — снова спросил Лу Ли.

«Ты бесишь… Ты спрашиваешь меня уже в восьмой раз…»

«У нас есть всего 1 час… Если нас обнаружат, то свежевание будет наименьшей из наших проблем…», — пригрозил Лу Ли, после чего вошел в казармы. В этом месте было много молодых тауренов, которые обучались профессиональными инструкторами.

После того как Лу Ли вошел в казарму, он почувствовал нервозность.

Однако он все еще обладал доверием Зловещего Тотема, поэтому новобранцы не обращали на него особого внимания.

«Вау, этот молодой теленок такой милый.»

Увидев что их игнорируют, Хачи Чан снова стала активной. У нее не было никакого сопротивления к милым существам, поэтому она была тронута…

Независимо от того насколько свирепым был монстр, они все были милыми в детстве…

«Заткнись. Они могут откусить твою голову одним укусом…», — Лу Ли попытался напугать ее.

Загон был необходим для любого племени.

В них хранилась вся добыча, а также разные яйца. Яйца обычно хранились в небольшом помещении с резервуаром для питательных веществ, инкубаторием и едой…

Вскоре они наконец обнаружили то что искали; это здание стояло рядом с кузницей.

«Ха молодой, а у тебя довольно хорошая алебарда.», — увидев Лу Ли, сказал кузнец который в одной руке держал молоток, а в другой большой ком железа.

Лу Ли пришлось остановиться чтобы поговорить с ним, иначе он привлек бы лишнее внимание…

«Я получил его от своего отца!»

Услышав его слова, Хачи Чан улыбнулась. Сегодня она наконец обнаружила насколько обманчивым мог быть ее лидер… Он врал и не краснел…

Это был простой Серебряный Предмет который выпал из Алого Монастыря, но он так уверено говорил…

«Дай мне взглянуть, молодой.», — Кузнец опустил ком железа, после чего протянул ладонь в сторону Лу Ли.

«Нет, только если ты сможешь победить меня… Клан Каменный Рог никогда не отпускает свое оружие, и несмотря на то что я еще молод, это касается и меня.», — услышав первую половину слов этого маленького теленка, кузнец пришел в ярость; но услышав вторую часть, он сдержал свой гнев.

«Иди домой и выпей молока, чертов теленок.», — конечно же кузнец не мог драться с несовершеннолетним Тауреном…

Затем Лу Ли еще немного спровоцировал его, но в конце концов оставил кузнеца в покое.

Подойдя к загону, он увидел старого таурена.

«Чем я могу тебе помочь, молодой?», — нетерпеливо спросил старый Таурен.

«Я пришел сюда чтобы узнать как превратить друида в питомца… Как вы видите, я поймал маленького друида во время охоты на кентавра.», — указывая на Хачи Чан, гордо сказал Лу Ли.

Услышав о том что он хотел сделать ее питомцем, она стукнула своей лапой по спине Лу Ли.

«Я думал что такое может заинтересовать только охотника.», — улыбаясь сказал старый Таурен — «Кенарий наблюдает за нами; поэтому пожалуйста отпусти этого друида.»

«Но я всегда хотел питомца…», — недовольно пробормотал Лу Ли – «Есть ли здесь какие-нибудь другие питомцы?»

«Ты можешь выбрать себе Кодо… Когда он подрастет, ты сможешь ездить на нем и следовать за своим племенем…», — Старый Таурен видел что Лу Ли был всего лишь молодым и невежественным теленком, и поэтому не был особо заинтересован им.

Поэтому сказав это, он продолжил дремать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 487. Покупка Кодо**

«Хм, звучит неплохо; я хочу черного. Племя Каменного Рога любит черный цвет.», — Лу Ли пробормотал достаточно громко чтобы старик услышал его, после чего вошел внутрь.

В загоне было несколько взрослых зверей — дюжина горных козлов, более двух десятков кодо и еще несколько других существ.

«Я чувствую его! Продолжай двигаться вперед!», — как только они вошли внутрь, Хачи Чан задрожала от радости. К счастью она не была полной идиоткой и сказала это шепотом. В конце концов если бы она закричала, то они оба превратились бы в вяленое мясо…

«Успокойся и дай мне примерное местоположение.», — сказал Лу Ли, послушно двигаясь вперед.

Он не смел делать свою цель слишком очевидной; этот старый Таурен казался довольно опытным, поэтому Лу Ли нужно было быть осторожным.

В глубине загона были самки которые отвечали за кормление детей. Увидев Лу Ли, они стали бдительными и начали издавать грозные звуки.

«Оно в шкафчиках слева.», — внезапно сказала Хачи Чан.

Справа от Лу Ли находился вольер в котором содержались животные, а слева было несколько шкафчиков которые напоминали склад. Все они были заперты.

Лу Ли вел себя так словно ему было все равно куда идти; немного осмотревшись, он сосредоточился на полу зрелом Кодо и громко спросил: «Сколько золотых монет за черного Кодо в 18 ряду?»

Он спросил это не только для правдоподобности. В конце концов он не хотел упускать такую хорошую возможность купить ездового зверя.

Кодо были ездовыми зверями тауренов, но это не означало что другие расы не могли на них ездить…

«Сто пятьдесят золотых монет. Если ты заинтересовался, то в качестве акции я даже подарю тебе 10 кормов Кодо… Тебе нужно лишь немного позаботиться о нем, и ты скоро сможешь на нем ездить.», — сказал старый Таурен.

Услышав его слова, Лу Ли быстро прикинул в голове. Поймать Кодо стоило где-то 30 золотых монет; судя по его внешнему виду, этого Кодо растили уже в течение двух месяцев, что вряд ли стоило более 2-3 золотых… Даже если включить стоимость рабочих, то их траты не превышали и 50 золотых монет… Если он продаст его за 150 золотых монет, то он получит 200% прибыли…

Таурены не были такими же хорошими бизнесменами как Гоблины, но это не означало что они были глупыми…

«К счастью я поймал маленького друида, и могу продать его. Иначе я не смог купить его.», — небрежно сказал Лу Ли, как будто он очень хорошо понимал бизнес — «Но даже не надейся обмануть будущего величайшего воина племени Каменный Рог.»

Сердце старого Таурена пропустило удар — этот безрассудный теленок собирался торговаться…

«Ты также должен дать мне седло, и оно должно быть самым новым.», — хмыкнув сказал Лу Ли.

Ха, слава богу он всего лишь неопытный теленок — Старый Таурен усмехнулся и спокойно сказал — «Хорошо, подожди немного, я сейчас вернусь.»

Несмотря на то что он был очень рад тому что смог развести этого молодого, перед уходом он не забыл посмотрел на шкафчики слева.

Лу Ли подождал пока он уйдет, после чего спросил Хачи Чан какой шкафчик ему нужно было открыть.

Внешне Лу Ли казался воином-тауреном, поэтому у него не должно было быть возможности проникнуть в шкафчик не разбив его. Однако на самом деле Лу Ли был вором, и поэтому взлом был одним из его лучших навыков…

Если его навык будет достаточно высокого уровня, то теоретически он мог вскрыть любой замок…

Вскоре Лу Ли успешно открыл запертый шкафчик; внутри оказался прозрачный контейнер, со светящимся драконьим яйцом внутри.

Лу Ли боялся доставать драконье яйцо из контейнера, опасаясь нанести ему вред. Поэтому он взял контейнер и целиком положил его в свою сумку.

«Оно мое! Мое!», — Хачи Чан начала немного волноваться, увидев что Лу Ли положил его в свою сумку. Она ненавидела тот факт что ее руки и ноги были связаны, и уже готовилась укусить его.

«Если ты не закроешь свой рот, то это сделаю я.», — закрывая шкафчик пригрозил Лу Ли.

Затем он вернулся к ограждению, и начал дразнить Кодо.

«Это лучшее седло которое у меня есть. Оно стоит дюжину золотых монет, но я так уж и быть подарю его тебе.», — Вскоре старый таурен вернулся и показал Лу Ли седло.

Лу Ли чуть не выругался — это ведь самое дешевое седло…

Старый Таурен не волновался о том что Лу Ли сможет увидеть разницу.

В конце концов Лу Ли выглядел так словно знает все, несмотря на свой молодой возраст…

Но на самом деле большинство тауренов которые только покинули свое племя, были похожи на него… Исключением были те простые и честные дураки, которых было еще проще обмануть…

«Как мне его перевозить? Разве это не повлияет на мой бой?», — Лу Ли продолжал нести чушь, опасаясь что старый Таурен проверит шкафчики.

В конце концов замок который был разблокирован при помощи навыка Вскрытие, внутренне разрушался. Из-за этого его было невозможно снова закрыть, и это можно было легко заметить если присмотреться… Одно нежное нажатие и такой замок разрушится…

Если его обнаружат, то Лу Ли мог лишь молиться и принять свою судьбу.

Старый Таурен презрительно улыбнулся, очевидно пораженный невежеством Лу Ли.

Затем он медленно направился к шкафчикам, из-за чего сердце Лу Ли пропустило удар…

Но к счастью старый Таурен не остановился у шкафчика с разрушенным замком.

Он пошел дальше, и достал с пояса связку ключей.

Затем старый Таурен открыл один из шкафчиков, и достал оттуда клеймо чтобы поставить на Кодо метку, но перед этим он сначала сказал чтобы Лу Ли заплатил.

Лу Ли кивнул и вынул кожаную сумку, после чего высыпал все содержимое на стол. Затем он разделил эту кучу пополам, и в каждой половине было ровно по 150 золотых монет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 488. Раскрыт**

«Может ты хочешь что-нибудь еще? Тебе… тебе ведь нужно будет кормить этого Кодо, верно? У меня есть дюжина изысканных видов кормов. Я продам их тебе по цене всего 1 золотой монеты за пачку… Как насчет 100 пачек?», — спросил старый Таурен, жадно глядя на оставшиеся 150 золотых монет.

А этот чертов теленок богат…

«Как насчет того чтобы продать мне еще одного Кодо?», — Лу Ли специально вытащил 300 золотых монет.

В Рассвете был особый тип игроков, которых называли Маньяками Ездовых Зверей. Эти люди просто не могли быть довольны всего одним видом транспорта, и поэтому они собирали разнообразных ездовых зверей, даже если они отличались лишь по цвету…

Водная Фея была одной из самых печально известных маньяков… В прошлой жизни Лу Ли, эта женщина собрала более 200 различных видов скакунов. Некоторые из них стоили тысячи золотых монет…

Он вполне мог продать ей Кодо стоимостью в 150 монет, за 1 500 золотых монет…

«Нет, это идет в разрез с обычаями.»

Даже сам старый Таурен не знал почему это шло в разрез с обычаями…

«Как насчет этого – давайте притворимся что вы продали его моему питомцу друиду? Все ведь должно быть в порядке, верно? В любом случае никто ведь не узнает… А вы затем скажете что один из них просто умер…», — услышав его слова, Хачи Чан покачала головой.

Чертов Лу Ли. Ну ничего, когда мы вернемся, я обязательно разберусь с тобой. Если ты не заплатишь мне за это, то я все расскажу Остаточной Мечте…

Старый Таурен немного подумал, после чего вытащил еще одно клеймо. Затем Лу Ли выбрал белоснежного Кодо.

Увидев это, старый Таурен рассмеялся про себя, думая о том что этот дурак купил больного Кодо… В конце концов ни один нормальны таурен не купит такого выделяющегося скакуна…

Купив все что ему было нужно, Лу Ли подавил желание немедленно сбежать и начал медленно уходить. Он не знал почему, но чувствовал что глаза окружающих Тауренов пристально смотрят на него, что заставляло его чувствовать себя виноватым…

Он понимал что у него осталось очень мало времени… В конце концов как только старый Таурен проверит шкафчики, он обнаружит что яйцо-дракона исчезло…

«Эй парень, иди сюда.», — Лу Ли уже был на границе лагеря, однако он снова наткнулся на часовых…

«Что?», — спросил Лу Ли.

«Почему ты еще не сменил свою броню?», — с некоторым презрением спросил часовой Б.

«У меня… у меня нет денег.», — Маленький Таурен выглядел немного расстроенным.

Услышав вопрос часового, Лу Ли выдохнул — они все еще не догадались… Эти два часовых были элитой по крайней мере 40-го уровня, поэтому он не был их противником…

«Ха-ха, тогда продай нам своего питомца, и мы дадим тебе нагрудник из львиной шкуры.», — предложил другой часовой.

«Неся ее на своей спине, тебе будет намного сложнее сражаться. Как насчет того чтобы мы дали тебе за нее немного золота? Так ты сможешь купить себе что-нибудь вкусное, и станешь сильнее.», — ласково сказал часовой Б.

«Эм…», — Лу Ли не ожидал что они заинтересуются друидом.

Но как он мог отдать им Хачи Чан? Она была одним из членов его команды, а также была для него как младшая сестра…

«Ты не хочешь? Снаружи очень опасно; ты уверен что сможешь защитить себя?», — пригрозил один из часовых.

«Она ночной эльф. Если ее племя знает о том что она попала в плен, то Стражи определенно не будут сидеть сложа руки. Высокомерным эльфам будет все равно что ты воин клана Каменный Рог.»

«Поэтому просто отдай ее нам.»

Эти двое часовых вероятно желали нажиться на Хачи Чан. В конце концов они могли тайно продать ее гоблинам…

«Вы…», — Лу Ли вытащил свою алебарду и зарычал — «Вы смеете жаждать моего дара Матери Земли? Тогда я сражусь с вами!»

Лица двух часовых дернулись.

Тауренов обычно считали нежной расой, и поэтому у них были запрещены междоусобицы, даже внутри Яростного Тотема.

Таурены верили что их добыча была дарами Матери Земли, и что она являлась их личной собственностью. Именно по этой причине ни один таурен не должен был жадно смотреть на чужую добычу. Подобные споры обычно решались старейшинами.

Кроме того Тауренам запрещалось сражаться с телятами…

Лу Ли волновался что если его разоблачат, то все закончится очень плохо.

Он был вором, поэтому если он использует какой-либо из своих навыков, то он вернется в свою настоящую форму. Среди тауренов не было воров…

Часовой А и часовой Б разозлились, но они не могли драться с ним… В конце концов они находились у ворот лагеря, и поэтому если тут возникнет потасовка, остальные сразу же сбегутся.

Старая шаманка настаивала на традициях. Поэтому чтобы избежать скандала, вероятным результатом будет смерть их и теленка…

Лу Ли увидел что они не собираются драться с ним, поэтому он осторожно отступил и медленно вышел из лагеря.

Он хотел как можно быстрее добраться до безопасного места, откуда он сможет вернуться в город…

Однако в лагере внезапно возникла какая-то шумиха, из-за чего Лу Ли сразу же ринулся вдаль.

Однако всего через несколько мгновений, на то место где он только что стоял упал копье, после чего он услышал подсказку о том что он только что вступил в бой…

Затем позади него раздались громоподобные звук того как когти взрослого Кодо врезались в землю… За этим звуком последовал вой старого рога, что означало призыв к битве…

«Спрячься и как можно скорее вернись в город.», — говоря это, Лу Ли вытащил кинжал и разрезал веревки сдерживающие Хачи Чан.

«Я не пойду.», — Хачи Чан казалось понимала всю серьезность ситуации.

«Не спорь, я уведу их подальше.»

Сказав это, Лу Ли погладил Хачи Чан по голове после чего толкнул ее в кусты.

Затем Лу Ли мгновенно превратился в маленького золотого леопарда, и начал отчаянно бежать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 489. Наивные Таурены**

«Верни яйцо дракона!»

«Карлос привяжет тебя к столбу и сделает из твоей кожи одеяло…»

«Ты чертов теленок! Немедленно остановись!»

Лу Ли потерял дар речи. Эти таурены были слишком наивными; они все еще думали что он был тауреном…

Его миссия считалась бы идеальной, если бы старый Таурен не заметил что замок был сломан, или если бы его не задержали часовые…

В этот момент в него летело все больше и больше копий. Мало того что они целились в Лу Ли, они также начали бросать свои копья перед Лу Ли.

Из-за этого Лу Ли пришлось замедлиться, чтобы не врезаться в копья…

Если все так и продолжится, то его ждала жалкая смерть — его затопчут и превратят в груду фарша.

Тем не менее это было невозможно.

Потому что Лу Ли не просто так бежал по прямой — он специально тянул время, чтобы позволить Хачи Чан успешно сбежать… Поскольку он выиграл уже достаточно времени, то ему было пора покинуть главную дорогу и вернуться в лес.

В конце концов лес не был дружелюбен к наездникам…

Внезапное изменение маршрута Лу Ли разозлило Тауренов, поскольку им пришлось отказаться от своих ездовых зверей и продолжить гнаться за ним пешком.

Они также решили что после того как поймают его, они выдернут его рога и зальют туда соленую воду, а затем снимут его кожу и польют медом…

После того как они спрыгнули со своих зверей, точность их копий увеличилась. Одно из копий даже чуть не пригвоздило Лу Ли к земле! Он получил около 400 единиц урона от острого наконечника копья!

Заметив это, любое желание остановиться и сразиться с ними полностью пропало из головы Лу Ли! Он понял что сильно недооценил разницу между ним и его преследователями… С такой огромной разницей в уровнях, даже обычный монстр мог убить игрока в мгновение ока…

Однако поскольку они оставили своих ездовых зверей позади, как они могли догнать друида со скоростным баффом?

Большинство Воинов и Шаманов вскоре остались позади, в то время как всего несколько друидов-тауренов превратились в пантеры и едва могли следовать за Лу Ли.

В конце концов трансформация Лу Ли не была обычной.

Дитя Леса: мгновенный каст — вы превращаетесь в гепарда, увеличивая скорость передвижения на 50%, а также получаете способность карабкаться под углом 45 градусов. Кроме того цель становится невосприимчивой ко всем эффектам Полиморфа. Помимо всего прочего, уменьшается урон от падения. Опытность: 1/5.

Он был на 20% быстрее средних пантер, а также имел эффект лазания.

Этот эффект увеличивал его приспособляемость к окружающей среде, и неровная география гор не была исключением… До тех пор пока уклон не превышал 45 градусов, для него это было все равно что равнинна.

С течением времени друиды-таурены постепенно потеряли след Лу Ли, после чего из леса успешно улетела ворона!

Вскоре после того как он улетел из леса, несколько тауренов-друидов нашли место где он находился.

Обнюхав все вокруг, они могли лишь сердито зарычать.

…

«Мы потеряли Духовного Дракона… Во имя наших предков, я заставлю Странников и племя Каменного Рога заплатить за это!»

Находясь в палатке старой шаманки, капитан который руководил преследователями, стыдливо опустил голову.

«Подожди, что-то не так. Он не таурен!», — Старая шаманка держала в руках зеркало, и на нем показывались разные сцены. Эти сцены начались с того момента как Лу Ли вошел в лагерь, и продолжались пока он не улетел в виде вороны.

Он знал как вскрывать замки, как превращаться в пантеру, а также как превращаться в ворону…

Все это было за гранью знаний бедной шаманки; она не могла подумать ни о ком кто мог бы обладать всем этим, если только не…

«Чертовые искатели приключений!», — яростно закричала старая шаманка.

Вскоре после этого наездники из племени Зловещего Тотема снова отправились в путь. Затем они провели зачистку всего в радиусе ста километров. Бесчисленные игроки обитающие в этом районе были убиты!

Они понятия не имели почему все внезапно вышло из-под контроля…

Однако это никак не повлияло на Лу Ли; в конце концов в этот момент он уже прибыл в главный город ночных эльфов — Дарнас.

В этот момент Хачи Чан сидела у входа в его дом и смотрела на конец дороги. Увидев Лу Ли, она немедленно подбежала к нему.

К счастью она была в человеческой форме, иначе она уже давно начала бы вилять хвостом…

«Я ведь не заберу ничего твоего, так к чему эта спешка?», — Лу Ли вытянул руку и оперся на ее лоб, не давая ей приблизиться.

«Ложь. Ты плохой человек, и кроме того ты лучший лжец которого я знаю… Даже Таурены были одурачены тобой!», — обиженно сказала Хачи Чан.

«Как неблагодарно.», — Лу Ли потерял дар речи, после чего он вынул яйцо Духовного Дракона и передал его ей. В конце концов этот предмет все еще был яйцом, и кто знает сколько времени ему еще понадобится для того чтобы вылупиться…

У него не было времени на что-то подобное… Кроме того Духовные Драконы были очень милыми животными, поэтому они не подходили Лу Ли.

«Хе-хе, спасибо Лу Ли.», — Хачи Чан обняла контейнер и поцеловала яйцо через стекло, воображая в своей голове сцену того как она будет кататься на нем и летать в воздухе.

«Ты хоть знаешь как его вылупить?», — Лу Ли было очень любопытно как продвигается квест Хачи Чан.

Потому что несмотря на то что он переродился, у него не было ни малейшего представления о том кто может вылупить подобное яйцо.

Несмотря на то что внешне казалось что Лу Ли недооценивает Духовного Дракона Хачи Чан, никто кроме него еще не понимал насколько он был драгоценным…

Проще говоря, он был очень, очень редким!

Помимо Зеленых Драконов, Духовные Драконы были единственными кто мог свободно передвигаться между снами и реальностью. Они также были первыми магическими существами которые вошли в мир Изумрудных Снов и вступили в контакт с Эльфами.

Они были настолько редкими, что вполне вероятно что этот дракон будет единственным в игре…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 490. Сюрприз**

«Да, в Мигающем Нагорье есть заброшенная деревня. Там находится Квентин, которому я и должна передать яйцо.», — сказала Хачи Чан.

«Это значит что тебе больше не нужна моя помощь, верно?», — Лу Ли был немного удивлен сложностью этого квеста.

Помимо того что это был разовый квест, не у всех был такой предмет как Сфера Обмана… И даже если вы как-то проберетесь в лагерь, не было никакой гарантии в том что вас не поймают… И даже если вас никто не поймает, как вы украдете яйцо? Более того, даже если вы украдете его, как вы выберетесь оттуда живым?

Не у всех были такие силы и способности как у него…

В прошлой жизни Лу Ли, Духовного Дракона из этого квеста заполучил Незабываемый Клен из Храма Мацзинь.

Чтобы украсть это яйцо, Незабываемый Клен разработал гениальный план — он привел игроков Орды и Альянса к открытию племени Зловещего Тотема, а также их ужасных способов… Затем при помощи нескольких уловок, он подставил все так будто они снимали кожу даже с игроков!

После этого разъяренные игроки сформировали альянс чтобы атаковать племя Зловещего Тотема.

Чем и воспользовался Незабываемый Клен, и украл яйцо Духовного Дракона… Однако потратив так много сил и энергии на то чтобы заполучить этого питомца, он потерял дар речи.

Потому что этот питомец оказался очень милым и привлекательным, что идеально подходило для девушек; поэтому он не мог заставить себя ездить на нем…

Он был очень расстроен этим, и поэтому решил никогда не использовать Духовного Дракона…

Именно из-за этого в своей прошлой жизни, Лу Ли ни разу не видел Духовного Дракона.

Получив что хотела, Хачи Чан попрощалась с Лу Ли и ушла.

После этого Лу Ли провел остаток своего времени качаясь.

Несмотря на то что он не сможет достичь 35 уровня до начала соревнования, это не было причиной для отдыха.

Похоже что Водная Фея нашла лучшее место для прокачки, потому что она перестала предлагать Лу Ли качаться с ней… Лу Ли был немного раздражен по этому поводу.

Однако пока он сражался в Пылевых Топей, ему кто-то позвонил. Это был не кто-то из игры, а звонок из реальной жизни.

Проверив номер, Лу Ли обнаружил что это был старый доктор из больницы. Поняв это, Лу Ли немедленно вышел из игры и поднял трубку.

«Сэр, это Лу Ли…»

«Не волнуйся ты так, у меня хорошие новости.», — Старый доктор мог понять чувства Лу Ли, и был весьма тронут его отношениями с Лу Синь, поэтому он старался говорить как можно мягче.

«Хорошо, говорите.», — Лу Ли немного успокоился; ему было очень трудно сохранять спокойствие если дело касалось его сестры…

Он так не волновался даже когда сталкивался с наездниками тауренов… В конце концов его сестра была цветом его жизни!

«Мы нашли донора!», — радостно воскликнул старый доктор.

Обыскав пол Китая, он наконец-то нашел донора и связался с Лу Ли как только узнал об этом.

«Правда? Они полностью совместимы?», — Лу Ли не мог поверить в то что он только что услышал.

Он настолько обрадовался, что даже не знал как это выразить.

Они ждали всего лишь около месяца, но из-за беспокойства ему казалось что прошел целый год… Поэтому когда ему внезапно сказали что они нашли донора, он чуть не потерял сознание от радости.

«Мы все проверили, и совместимость составляет 92%! Это очень высокая совместимость! Среди всех сделанных операций по пересадке сердца, само дольше прожил английский мальчик — он сделал пересадку сердца в возрасте 13 лет, и скончался когда ему было 107 лет! Его совместимость составляла 96%…», — объяснил старый доктор.

«А мы можем найти 100% совместимость?», — Лу Ли хотел дать своей сестре лучшее.

«Это невозможно… Полной совместимости просто не существует.», — сказал старый доктор — «Если честно, то найти совместимость 90% и выше очень сложно! Такое происходит где-то раз в десять лет!»

«Понятно… Будет ли у нее отторжение?», — Лу Ли все еще волновался.

«Если орган не ваш, то отторжение будет обязательно; все сводится лишь к уровню отторжения… Вот почему мы делаем акцент на послеоперационную реабилитацию. Вам очень повезло, и после пересадки она сможет жить как нормальный человек всего после двух или трех лет реабилитации! Если бы совместимость была низкой, то ей пришлось бы всю жизнь принимать лекарства.», — сказал старый доктор.

«Огромное вам спасибо.», — Лу Ли чувствовал огромную благодарность, однако он был плох в ее выражении.

«Она очень милая маленькая девочка; будет жаль если она так рано умрет. Не говоря уже о том что у нее также есть брат который очень ее любит…»

«На когда назначена операция?», — пытаясь успокоиться спросил Лу Ли.

«Нам еще нужно сделать много приготовлений.», — сказал старый доктор — «Если вы хотите обеспечить наилучшие шансы, то важна каждая деталь операции, из-за чего стоимость будет очень высокой!»

«Не волнуйтесь, я смогу заплатить независимо от цены.», — уверенно ответил Лу Ли.

В данный момент на его счету было около 3-4 миллионов долларов, и он также мог позаимствовать немного денег у Правящего Меча. Если этого все еще будет недостаточно, то он просто продаст себя Водной Фее; для нее деньги никогда не были проблемой…

Между ними была некоторая дружба, поэтому она скорее всего не откажет ему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 491. Болезнь сердца**

«Вы можете позволить себе три миллиона? Если нет…», — спросил старый доктор.

Он знал насколько огромной была сумма в 3 миллиона долларов… Несмотря на то что доллар значительно упал, большинство обычных людей не видели столько денег даже за всю свою жизнь! Трех миллионов долларов было достаточно чтобы купить хороший дом.

«Все в порядке, я могу себе это позволить.», — без колебаний ответил Лу Ли.

В этот момент Лу Ли выполнит все что попросит старый доктор. В обычное время он был очень умным, но как только дело касалось его сестры, он сразу же превращался в дурака…

В жизни каждого человека был кто-то, кто мог заставить его потерять хладнокровие. В жизни Лу Ли, Лу Синь была этим кем-то…

«Ты можешь позволить себе три миллиона? Эта игра должно быть действительно приносит много денег…», — удивленно сказал старый доктор; он не ожидал такого ответа.

Старый доктор являлся самым известным кардиологом в стране, но даже у него было всего один или два миллиона долларов на счету…

Конечно основной причиной этого была его щедрость; он часто просто так помогал своим пациентам…

Первоначально он также планировал помочь Лу Ли, даже если бы он не смог позволить эту операцию…

«Пожалуйста снизьте риски до минимума; деньги не проблема…», — С точки зрения Лу Ли, операции всегда сопровождались рисками. Поэтому он не хотел чтобы они повысились из-за каких-то денег…

«Хелен Свалфорд является самой известным кардиохирургом в мире. Она провела более 700 операций по пересадке сердца; она очень серьезная, строгая и редко делает ошибки. На прошлой неделе она приехала в Китай чтобы провести операцию, и поскольку у меня с ней хорошие отношения, я планировал попросить ее сделать эту операцию. Что ты думаешь по этому поводу?», — спросил старый доктор.

Хелен Свалфорд!

Из-за своей сестры, Лу Ли проводил свое свободное время изучая мир медицины. Из-за того он хорошо знал это имя.

Хелен Свалфорд была родом из Англии, и из-за того что медицина Европы постоянно деградируют, ее называют «последним фиговым листком» европейского медицинского мира…

В данный момент она являлась лучшим кардиохирургом в мире, и все ее пациенты были либо миллионерами, либо политиками.

«Неужели это действительно возможно?», — Лу Ли сразу же почувствовал что три миллиона стоили того.

У каждого известного доктора были свои «грязные пятна» в карьере; все сводилось к тому были они огромными или маленькими. Тем не менее у Хелен Свалфорд их не было!

Согласно прочитанной им информации, она провела всю свою молодость путешествуя по миру и обучаясь. Она никогда не практиковалась на теле человека до того как ей исполнилось 35 лет! Она провела почти десять лет тренируя свои навыки на животных, и в первый раз она сделала операцию на человеке для королевы Елизаветы ХIV!

Лу Ли не ожидал что кто-то столь легендарный сможет сделать операцию для его сестры!

«Двадцать лет назад она приезжала в Китай на обучение, и я немного учил ее поэтому у нас хорошие отношения.», — сказал старый доктор, после чего немного подумал и продолжил — «Донор… ее семья также приложила некоторые усилия.»

«Точно… что случилось с донором?»

«Имя донора — Мэй У; в этом году ей исполняется 21. На прошлой неделе она попала в автомобильную аварию, и находится в бессознательном состоянии… Она может скончаться в любой момент, поэтому вам лучше побыстрее подготовиться. Операция пройдет в Цзиньлин, там хорошие условия.», — вздохнул старый доктор — «И да, когда у вас появится шанс, то тебе с твоей сестрой следует навестить ее родителей. Это была их единственная дочь; я даже не знаю как они продолжат жить без нее…»

«Конечно, я определенно навещу их. Доктор Дон, большое вам спасибо. Если в будущем вам что-нибудь понадобится, то просто дайте мне знать.», — сказал Лу Ли, после чего начал собираться.

Однако ему почти нечего было готовить, потому что он начал подготовку еще давно. Кроме того Лу Синь также была полностью готова, и в любой момент могла лечь в больницу.

…

Сев в электромобиль, Лу Ли впервые почувствовал что этот город был замечательным. Даже холодные здания в богатом районе казались намного теплее чем раньше.

Когда-то он ненавидел все это…

Приблизительно через десять минут пути, Лу Ли вернулся домой.

«Синь Синь, поторопись и собирай свои вещи. Мы едем в Цзиньлин.», — постучав по шлему сказал Лу Ли.

«Что случилось?», — Лу Синь сняла шлем и зевнула.

Затем Лу Ли принес из ванной влажное полотенце и рассказал ей обо всем.

Почувствовав холодок полотенца, Лу Синь наконец-то проснулась и начала волноваться.

В конце концов она собиралась отправиться на операцию, после которой у нее будет совершенно другое сердце… Было очевидно что она была в ужасе!

Поэтому она крепко обняла Лу Ли и сказала: «Мне страшно.»

«Я здесь, поэтому тебе не о чем волноваться.», — Лу Ли пытался утешить не только свою сестру, но и самого себя.

«Но…», — оказавшись на ее месте, любой человек начал бы бояться — «Я ведь узнаю тебя после того как поменяю свое сердце, да?»

«Конечно; ты все еще моя сестра.», — Лу Ли удивился ее словами.

«Но это ведь другое сердце! Будешь ли ты так же добр ко мне?», — говоря это, она была на грани слез.

Из-за беспокойства люди часто меняли темы или становились неразумными, и Лу Синь вероятно находилась в подобной ситуации…

Лу Ли продолжил ее утешать, после чего начал помогать ей собирать одежду и все остальное. Но если честно то в этом не было необходимости, поскольку после того как она ляжет в стерильное отделение, все что она будет использовать будет предоставлено больницей…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 492. Неожиданные посетители**

Если бы Доу Цзин Цзин случайно не услышала какую-то спешку, то Лу Ли и Лу Синь возможно уже собрались бы и ушли…

Доу Цзин Цзин была удивлена и быстро позвала остальных девушек.

«Мы нашли подходящего донора, поэтому отправляемся в Цзиньлин на операцию.», — объяснил Лу Ли.

«Какие прогнозы врачей?»

У трех девушек были средние отношения с Лу Ли, в основном потому что он не особо заботился о внешности девушек, и не удосуживался проводить с ними дополнительное время…

Однако у них были прекрасные отношения с Лу Синь; они были почти как сестры.

«Очень хорошие. Доктор Дон сказал что у нас очень редка совместимость.», — Несмотря на свое беспокойство, Лу Ли должен был продемонстрировать уверенность перед своей сестрой.

«Тогда мы тоже едем с вами.», — Уиллоу мало говорила, но она всегда принимала решения.

«Зачем?», — Лу Ли не хотел их ждать, потому что хотел как можно скорее попасть в Цзиньлин.

В прошлом операции по пересадке сердца должны была проводиться в течение двадцати четырех часов после того как сердце покинуло донора. Если время превышало шесть часов, то это уже начинало влиять на результаты операции. Несмотря на то что за прошедшие годы технология продлила этот срок, все равно чем раньше пройдет операция – тем лучше.

«Ты парень, поэтому что ты знаешь о том как ухаживать за Синь Синь?», — Чжоу Хуан Хуан впилась в Лу Ли взглядом, после чего побежала собирать свои вещи.

Затем они на двух машинах приехали в больницу чтобы забрать старого доктора, после чего направились в Цзиньлин.

Поскольку Цзяннань располагался неподалеку от Цзиньлина, то им потребовался всего час чтобы добраться до места назначения — самой большой больницы Цзиньлина.

Поскольку они прибыли поздно, то сразу после завершения всей бумажной волокиты, они отправились отдыхать.

Лу Ли лишь на следующий день вспомнил о том что ему нужно было уведомить об этом Кубического Корня.

«Лу Ли, что с тобой? Ты вышел из игры ничего не сказав, и даже не заходил сегодня… Соревнование уже скоро начнется.», — приняв его звонок, Кубический Корень сразу же начал с жалобы.

«Я не могу сейчас выйти в интернет. Синь Синь находится в больнице, и мне нужно присматривать за ней.», — стоя у входа в палату тихо сказал Лу Ли.

Он понимал важность игры, но у него не было настроения участвовать в соревновании… Кроме того в его нынешнем состоянии, он вероятно не сможет работать на должном уровне… Лу Ли не был Богом, он не мог закрыть глаза и доминировать над всеми…

«Что с ней?», — Кубический Корень помнил сестру Лу Ли как очень милую маленькую девочку, поэтому он начал волноваться.

Затем Лу Ли пришлось объяснить ему всю ситуацию. Они оба были связаны дружбой и выгодой, поэтому у него не было никаких причин что-либо скрывать.

Кубический Корень сначала поздравил их с нахождением подходящего донора, а затем спросил достаточно ли у них средств. Получив утвердительный ответ, он начал беспокоиться об игре.

«В таком случае в ближайшее время ты не сможешь войти в игру?»

«Я взял с собой шлем, поэтому как только мы все уладим, я сразу же войду в игру.», — сказал Лу Ли.

«Хорошо, тогда Му Цю заменит тебя», — вздохнул Кубический Корень. Он не мог ничего сделать, и мог лишь утешить Лу Ли — «Не беспокойся об игре. Мы продержимся до твоего возвращения…»

Говоря это, глубоко внутри он начал понимать важность Лу Ли в их группе…

Правящий Меч был похож на дом который был почти полностью построен на Лу Ли! Если он исчезнет, то весь дом рухнет…

…

Поговорив с Кубическим Корнем, Лу Ли посетил Хелен Свалфорд. Она была женщиной сорока лет и говорила по-английски, однако Лу Ли не понимал по-английски…

Однако поскольку Уиллоу была талантливой девушкой с хорошими оценками, она свободно говорила на нескольких языках, поэтому она помогла с переводом…

На самом деле Лу Ли не о чем было говорить с доктором; все что он мог сделать, это выразить ей свою благодарность. Кроме того он также попытался дать ей немного бонусных денег, но его предложение было отвергнуто.

В его конверте был чек на 500 000 долларов.

Несмотря на то что она неоднократно сталкивалась такой с ситуацией, Хелен Свалфорд до сих пор было трудно понять мыслительные процессы некоторых людей… За свои услуги она официально получала как минимум два миллиона долларов; но зачем некоторые люди пытались предложить ей еще бонусные деньги?

Понимая что их разговор никуда не приведет, легендарный доктор вскоре попрощалась с ними и ушла.

Лу Ли думал что весь день будет свободным, и что он сможет потратить ему на то чтобы утешить свою сестру, но к ним пришли неожиданные посетители.

«Это здесь, верно?», — из-за двери раздалось несколько тихих голосов.

«Да, мистер Мэй, они приехали прошлой ночью. Их родители скончались, и у них никого больше нет.», — Лу Ли узнал этот голос; это была старшая медсестра.

Вначале Лу Ли слегка насторожился, но как только он услышал «мистер Мэй», он был застигнут врасплох.

«Лу, к вам пришли посетители.», — постучав в дверь сказала старшая медсестра, после чего отошла в сторону.

«Здравствуйте, пожалуйста присаживайтесь.», — увидев у двери мужчину и женщину, Лу Ли быстро встал и пододвинул несколько стульев.

Они уже не были молодыми, и на их головах даже были редкие седые волосы, но у них почти не было морщин. Они должно быть хорошо заботились о себе! Но в данный момент они казались уставшими, словно пережили тяжелое испытание.

«Это должно быть она.»

Женщина прошла мимо Лу Ли и посмотрела на Лу Синь, которая в данный момент лежала на кровати.

До того как они пришли Лу Синь жевала яблоко, из-за чего ее щеки распухли как у хомяка. Она не знала что ей делать – выплюнуть еду или закончить есть. Поэтому все что она могла сделать, это просто неловко смотреть на посетителей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 493. Операция**

«Не торопись, ешь медленно.», — сказав это, женщина сидела рядом с кроватью Лу Синь.

Услышав ее слова, Лу Ли выдохнул.

Лу Ли уже догадался кем они были — их фамилией была Мэй, и они хотели встретиться с Лу Синь…

Лу Ли не ожидал так скоро встретить семью донора, поэтому он наполнился смешанными эмоциями.

Они все еще оплакивали неизбежную смерть дочери, поэтому ему нужно было быть осторожным со своей речью. Если он будет действовать нетерпеливо или неправильно сформулирует свои слова, то у них сложится такое впечатление будто он надеялся на то чтобы их дочь побыстрее умерла…

Кроме того семья донора могла в любой момент отозвать свое согласие, поэтому Лу Ли шел по тонкому льду.

В отличие от операций по пересадке других органов, сердце должно было быть удалено пока оно еще билось… В противном случае оно заразится и станет бесполезным.

Поэтому с определенной точки зрения, пересадки сердца считались аморальными, потому что если сердце все еще билось, то клинически пациент все еще был жив…

Некоторые люди даже считали что забрать чужое сердце — это все равно что убить пациента… Поэтому обычно это было чрезвычайно трудное решение.

Из-за этого Лу Ли не испытывал к ним ничего кроме благодарности.

«Я отец Мэй У, а это ее мать. Мы слышали о том что вы только что приехали, поэтому решили посетить вас.», — после целой минуты тишины, мужчина средних лет наконец-то открыл рот.

«Огромное вам спасибо.», — Лу Ли хотел извиниться, но он не был уверен в том как лучше это сказать.

«Ей всего 21 год….», — вытирая глаза сказал мистер Мэй, не боясь проливать слезы перед незнакомцем — «Она была мятежной, а я упрямым… Я всегда хотел чтобы она делала все по-моему… Я забыл что ей всего 21 год, и был слишком строг к ней…»

Лу Ли не был уверен что сказать, поэтому он просто слушал.

«Я не ожидал ничего подобного… Я воспитывал ее более 20 лет, но все произошло так внезапно…», — боль от потери дочери была невыносимой…

В этот момент миссис Мэй начала чистить яблоко для Лу Синь.

Ее руки были нежными и красивыми, поэтому было очевидно что она пришла из богатой семьи.

Вначале Лу Синь колебалась, но не хотела быть грубой, поэтому начала мило кушать яблоко.

Лу Ли не был уверен почему они решили навестить их, и если честно то Лу Ли напрягался каждый раз когда миссис Мэй брала нож… В конце концов кто знает как на нее могла повлиять смерть ее дочери…

Но к счастью нарезав яблоко, она убрала нож.

«Я слышал что у вас больше никого нет?», — закончив свою историю, неожиданно спросил Мистер Мэй.

«Да, наши родители скончались когда мы были маленькими, и с тех пор мы полагались друг на друга.»

«Есть ли у вас какие-либо родственники?», — Мистер Мэй был удивлен, потому что когда доктор Дон говорил с ними, он лишь упомянул что они потеряли своих родителей. Он предполагал что они были усыновлены или приняты родственниками.

«Насколько я знаю – нет.», — даже если у них и были другие родственники, Лу Ли не мог вспомнить ни одного из них.

«Ого… то есть ты в одиночку вырастил ее? Насколько лет ты старше ее?», — У мистера и миссис Мэй не было никаких скрытых мотивов; они просто хотели узнать их поближе.

Они хотели посмотреть что в будущем произойдет с сердцем их дочери — будет ли получатель столь же красивой как их собственная дочь, будет ли у нее теплая и любящая семья, и будет ли у этой семьи достаточно денег чтобы позволить себе дорогостоящую хирургическую процедуру… Они не хотели напрасно тратить сердце своей любимой дочери…

Однако они были тронуты и довольны увиденным.

Эта маленькая девочка оказалась очень красивой и милой; она была чиста как ангел, и очень походила на их собственную дочь.

Кроме того ее старший брат очень хорошо к ней относился, и было очевидно что они были очень близки.

«Мой старший брат воспитывал меня еще с детства. Он был готов сделать что-угодно для меня, и у него все получилось. Теперь он профессиональный игрок, за которым следуют тысячи других игроков.», — гордо сказала Лу Синь.

В глазах Лу Синь, ее старший брат был величайшим человеком на свете.

Всякий раз когда учитель спрашивал кто величайший человек в истории, некоторые называли имена королей и политиков, а другие называли имена ученых. Однако ответом Лу Синь всегда был ее старший брат.

«Это хорошо.», — сказал мистер Мэй.

«Эм… могу ли я чем-нибудь вам помочь?», — спросил Лу Ли.

Лу Ли все еще не был уверен в том зачем они пришли сюда. В этот момент они должны были оставаться рядом с их дочерью, потому что она могла умереть в любой момент…

Услышав его слова, они посмотрели друг на друга, после чего миссис Мэй вытерла свои слезы, а мистер Мэй сказал: «Мы хотели узнать нужна ли вам какая-либо помощь… Если у вас недостаточно денег, тогда мы могли бы одолжить вам немного. Но если все в порядке, тогда мы пришли чтобы сказать чтобы вы готовились к операции…»

Затем миссис Мэй добавила: «Я желаю вам всего наилучшего. Не подведите сердце моей дочери…»

Лу Ли сочувствовал им, и твердо сказал: «Я позабочусь о своей сестре, и никогда не позволю ей грустить!»

Получив согласие родителей, вскоре началась операция.

Спустя два месяца после перерождения Лу Ли, Лу Синь вошла в операционную под наблюдением лучшего кардиохирурга на планете — Хелен Свалфорд и команды других экспертов…

После нескольких часов ожидания, операция наконец закончилась.

«Операция прошла успешно, но пациентке потребуется некоторое время чтобы прийти в себя. Я также предлагаю поместить ее на время под карантин. Пожалуйста строго следуйте плану восстановления.»

Доктор Хелен Свалфорд была измотана, однако все равно терпеливо объяснила все Лу Ли.

Затем другие опытные врачи тоже сказали что операция прошла лучше чем ожидалось.

Тем не менее самой важной фазой пересадки органов была не сама операция, а послеоперационное лечение… Лу Ли должен был быть чрезвычайно осторожным во время заботы о своей младшей сестре…

Затем врачи также предложили ему ненадолго переехать поближе к больнице.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 494. Матч без Лу Ли**

Лу Ли запретили навещать его сестру в первые несколько дней после операции…

Однако в разгар его беспокойства, он был вынужден войти в игру чтобы разобраться с некоторыми вещами.

Все потому, что за те два дня что он отсутствовал, в игре много чего произошло.

За эти два дня Королевский Двор Измороси поссорился с Союзом Луны и Звезд, после чего они столкнулись друг с другом. Примерно через два часа боя, Союз Луны и Звезд был побежден, после чего несколько тысяч игроков покинули гильдию!

Тем не менее Лу Ли больше заботился о Магическом Кубке.

Лу Ли не смог вчера войти в игру, а в это время Правящий Меч сталкивался и Раем Фиолетовой Луны. Рай Фиолетовой Луны выступил очень хорошо, и одержали легкую победу.

Основываясь на описании Кубического Корня, после того как к ним присоединилась новая замена, команда оказалась в полном беспорядке.

Толстая Обезьяна гневно покинул команду, и пожаловался на отсутствие химии… Во время боя Лунный Свет защищал Мартовский Дождь и пренебрег Му Цю, потому что он больше верил в исцеление Мартовского Дождя. А Похищение Жизни Воспоминаний Сакуры оказалось совершенно бесполезным…

Затем Мартовский Дождь впервые во время турнира запаниковала, и не смогла показать свой максимальный потенциал…

Му Цю попытался перевернуть игру, но он был первым кого отправили с арены…

Лу Ли мог вообразить себе беспорядок в то время…

Люди которые недолюбливали Правящий Меч, наконец-то нашли причину чтобы взорваться. Поэтому весь сервер говорил о том насколько Правящий Меч бесполезен без Лу Ли…

В тот момент когда Лу Ли вошел в игру, они уже готовились к сегодняшнему матчу.

Затем Лу Ли сказал Кубическому Корню не вмешиваться и позволить им самим решить все вопросы.

Правила Магического Кубка были несколько запутанными, и поэтому проигрыш двух матчей не означал что они будут автоматически устранены… Просто на следующем этапе они будут размещены чуть ниже.

«Как дела у Синь Синь? Когда мы сможем навестить ее?», — спросил Кубический Корень. Перед началом матча они решили сесть и поболтать.

«Доктор сказал что у нее все хорошо, но сейчас к ней никого не впускают, потому что она может заразиться… Ты можешь позвонить ей, но ненадолго.», — читая критику на форуме ответил Лу Ли.

«Похоже что еще рано расслабляться; а я думал что ты расслабишься после операции…», — сказал Кубический Корень.

«Послеоперационное восстановление намного важнее самой операции. Для этого мне нужно заработать больше денег.», — горько улыбаясь сказал Лу Ли — «Я сейчас в полном беспорядке, поэтому даже если бы я присоединился к этому матчу, я бы ничего не смог сделать…»

Всякий раз когда он думал о своей сестре, а также о боли которую она испытывала, его сердце начинало болеть, а дыхание становилось затрудненным…

«Не беспокойся; для них это отличная возможность поучиться и приготовиться к концу года.», — Кубический Корень не особо волновался.

«Как там Толстая Обезьяна?», — спросил Лу Ли.

«У него слишком горячая голова.», — рассмеялся Кубический Корень — «Может быть со временем он станет лучше, но сейчас он слишком темпераментен… Если честно, то это он виноват во вчерашнем поражении.»

«У нас нет другого выбора. Нам нужно больше способных игроков для участия в турнире в конце года, и лучший способ найти таланты — это развивать их самостоятельно! Он должен стать более зрелым и способным.»

Лу Ли не был разочарован действиями Толстой Обезьяны, потому что он ожидал подобного.

Человек который хотел стать лучшим в мире, нуждался в реальном опыте и практике, а не простой теории…

В данный момент Толстая Обезьяна проходил через важный этап созревания и становления лучшим РVР игроком…

Турнир в конце года состоял из — трех индивидуальных матчей, которые давали по одному очку за победу; Открытого турнира на выбывание (победитель оставался на арене до поражения), который давал два очка; а также из командного РVР-матча, который давал 5 очков. Всего в общем было десять очков.

Конечно эта информация лишь просочилась из игровой компании, и все еще была не точной.

Для индивидуальных матчей требовалось три игрока; три для турнира на выбывание и пять игроков с заменой для командного РVР.

Кроме того согласно различным источникам, игроки которые участвовали в индивидуальном матче, не могли участвовать в турнире на выбывание, поэтому команда из шести игроков была лишь минимальным требованием для участия в турнире… Ходили даже слухи о том, что каждый игрок мог участвовать лишь в одном событии!

Тем не менее Лу Ли уже знал точные условия турнира из своей прошлой жизни.

Он знал что игроки которые участвовали в индивидуальных матчах действительно не смогут снова участвовать в турнире на выбывание, но все они могли участвовать в командном матче 5 на 5.

Однако это означало что команде требовалось шесть Дд классов, потому что целители были бесполезны в РVР 1 на 1…

Такие игроки как Мартовский Дождь, были полезны только в командных матчах…

У Му Цю было немного Дд, но ему было лучше участвовать в турнире на выбывание…

Что касается Воспоминаний Сакуры, то она не будет готова к концу года, и не сможет участвовать в индивидуальных матчах…

В данный момент к этому турниру подходили только Лу Ли, Лунный Свет, Толстая Обезьяна и Му Цю. Ему нужно было найти еще двух Дд игроков.

Но сказать было гораздо легче чем сделать… Даже с его знаниями, ему было трудно подумать об игроках которых можно было завербовать в Правящий Меч…

«Ого, хорошее Кольцо Льда…»

Пока они болтали, их матч против храма Мацзинь уже начался. Вор храма в самом начале попытался обойти Мартовский Дождь, но Толстая Обезьяна как-то предвидел это и заморозил его.

Это был талант который Лу Ли и увидел в нем — игровое чутье было врожденным, и именно это отделяло обычных игроков от лучших игроков!

После этой атаки вор потерял половину своего здоровья и использовал Штормовые Шаги чтобы попытаться сбежать, тем не менее Му Цю уже был рядом и использовал Освящение.

Несмотря на то что Освящение наносило всего около 10 урона за тик, оно не давало Вору стать невидимым, поэтому он вскоре был убит.

Незабываемый Клен не успел спасти своего Вора, из-за чего был взбешен тем что так рано потерял игрока… Затем в бой быстро вступила замена Храма Мацзинь, но им пришлось играть гораздо более консервативно, потому что у них больше не было права на ошибку!

Незабываемый Клен имел тенденцию слишком много думать в трудных ситуациях, и поэтому он опасался того что заменой Правящего Меча был Лу Ли.

В конце концов никто не знал почему Лу Ли не участвовал в прошлом матче…

Многие игроки, включая и самого Незабываемого Клена, предположили что Лу Ли сделал это чтобы дать их новичку поднабраться опыта. Но поскольку они проиграли прошлый матч, то вполне вероятно что Лу Ли появится в этом матче…

«Мы еще можем выиграть этот матч.», — громко рассмеялся Кубический Корень.

«Да, Незабываемый Клен очень хорош в расчетах и разработке стратегий, однако на этот раз он возможно слишком усложнил свою ситуацию…», — Лу Ли очень хорошо был знаком с мышлением и стратегиями Незабываемого Клена…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 495. Много думать. тоже не хорошо**

«Этот парень… он слишком…», — Кубический Корень потерял дар речи.

Несмотря на прошлый проигрыш, Толстая Обезьяна не стал более сдержанным. В команде не было никого кто мог бы его сдержать, поэтому он был похож на сумасшедшую обезьяну… Его тактика была просто безумной…

Тем не менее иногда это было хорошо, поскольку в данный момент его тактика была удивительно эффективна…

Чем больше он так сражался, тем более подозрительным становился Незабываемый Клен.

Снаряжение Толстой Обезьяны было почти таким же как у Незабываемого Клена, из-за чего они наносили друг другу приблизительно одинаковое количество урона.

Однако поскольку Обезьяна давил слишком сильно, Охотник Незабываемого Клена также атаковал его… Это означало что Нр Толстой Обезьяны падали все быстрее и быстрее.

Если он продолжит сражаться два на одного, то Толстая Обезьяна несомненно падет первым, но Незабываемый Клен должен был признать что до этого момента его Нр упадут до половины…

Поняв это, он крикнул своему Целителю исцелить себя.

Он понимал что если после смерти Толстой Обезьяны в бой вступит Лу Ли, он не сможет противостоять его агрессивным атакам…

Эта карта была небольшой, и кроме того в данный момент они сражались в точке возрождения Правящего Меча, что означало что их замена сможет немедленно присоединиться к битве.

Однако если они отступят сейчас, то у Толстой Обезьяны останется еще 30% Нр, после чего Мартовский Дождь сможет легко его вылечить.

«Вы слишком медленные… Если бы вы не отставали, то мы бы уже смогли убить эту кленовую девушку.», — Толстая Обезьяна не только не поблагодарил Мартовский Дождь за то что она поддерживала его, но и начал жаловаться на своих товарищей по команде.

«Кленовая девушка» было прозвищем Незабываемого Клена.

Толстая Обезьяна продолжал липнуть к нему и сражаться совершенно безрассудно, что вызывало головную боль у Незабываемого Клена…

Однако поскольку Толстая Обезьяна был огненным магом, в бою один на один у Клена не было причин бояться его…

…

«А Му Цю неплох.», — сказал Кубический Корень, хваля звездного игрока который стоил им 1,8 миллиона долларов.

Лу Ли кивнул в знак согласия.

«Воспоминания не так хороша как он… Она слишком боится ошибиться…», — вздохнул Кубический Корень.

«Некоторые вещи нельзя навязывать… На данном этапе игры ей просто нужно использовать Жажду Крови, а все остальное зависит от нее самой.», — Лу Ли не требовал от нее многого.

Все люди играли в игру по разным причинам, и не все хотели заработать денег как он…

Не все игроки хотели участвовать в профессиональных турнирах и чемпионатах… Большинство людей просто хотели поиграть в игру ради веселья.

«Тогда что как насчет Лунного Света?», — Кубическому Корню стало любопытно что Лу Ли думал о нем.

«Он прирожденный боец.», — сразу после слов Лу Ли, Лунный Свет ворвался в ряды Храма Мацзинь, после чего он вздохнул — «Мы выиграли.»

Безумные атаки Толстой Обезьяны нарушили ритм Незабываемого Клена, позволив Лунному Свету воспользоваться этим.

Воспоминания Сакуры услышала приказ Лунного Света и сразу же использовала Жажду Крови, после чего они все дружно убили бедного охотника…

Единственным исключением был Толстая Обезьяна, который продолжал смотреть на Незабываемого Клена… Он явно не собирался расслабляться пока Незабываемый Клен не умрет… Сегодня Толстая Обезьяна блестяще продемонстрировал силу мага огня…

Если бы Толстая Обезьяна был Магом Льда, то Лу Ли не принял бы его…

На этот раз Правящему Мечу удалось победить Храм Мацзинь даже без Лу Ли…

После окончания матча, Лу Ли продолжил качаться.

В данный момент он не мог должным образом сосредоточиться на чем-либо, поэтому просто продолжил качаться.

«Привет? Я вижу что ты наконец-то зашел в игру.», — всего один из немногих друзей Лу Ли был достаточно смел, чтобы так нагло его отвлекать…

«Ты начала сражаться с Союзом Луны и Звезд?», — спокойно ответил Лу Ли.

«Да.», — Водная Фея недовольно ответила – «Без Кубического Корня они впали в беспорядок, и даже посмели связаться со мной и сказать мне о сострадании!»

«Они были похожи на мух, и мы смогли с легкостью отбить их!», — Водная Фея похоже больше не хотела об этом говорить, и поэтому сменила тему — «Почему ты не участвовал в соревновании? Вы даже проиграли вчера…»

«Дома возникли некоторые проблемы… Кроме того никто не может постоянно выигрывать.», — сказал Лу Ли.

Поскольку они часто помогали друг другу, Лу Ли наконец-то принял это чувство дружбы с Водной Феей.

«Звучит довольно серьезно, ты был оффлайн почти 2 дня… Кроме того ты даже сегодня не участвовал в соревновании. Кленовая девушка очень умен, но он допустил ошибку.», — сказала Водная Фея.

В конце концов она хорошо понимала Лу Ли; она знала что он не будет использовать такие матчи для обучения членов своей команды.

Причина была довольно проста – награда за первое и второе место были слишком разными! Когда дело касалось денег, Лу Ли становился очень серьезным, поэтому она считала это очень необычным что он отсутствовал в последних двух матчах.

Ей было настолько любопытно, что она даже взяла на себя инициативу связаться с ним.

«…», — Лу Ли начал колебаться, так как не знал стоит ли ей рассказывать про свою сестру или нет.

«Если не хочешь говорить, то все в порядке.», — быстро добавила Водная Фея.

Услышав это, Лу Ли почувствовал нежелание скрывать это от нее: «Моя сестра заболела и была госпитализирована. Я сопровождаю ее…»

«Ох, так это касается Лу Синь… Но она ведь была в полном порядке когда я видела ее в последний раз, как она так внезапно заболела?», — спросила Водная Фея.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 496. Последствия оскорбления магната**

Находясь в мрачном Падении Терамора, Лу Ли вытащил свой кинжал из монстра. После этого система сообщила ему о том что он получил опыт, однако его полоска опыта совсем не сдвинулась… Одного такого монстра было явно недостаточно чтобы сдвинуть ее…

После своей смерти, Слизневые Монстры взрывались; это не наносило большого урона, однако обрызгивало все вокруг слизью…

Обычным игрокам не нравились подобные болотные монстры, из-за чего на этой большой территории было всего несколько тысяч игроков… И самое главное заключалось в том, что лишь немногие из них качались, из-за чего здесь было очень много опыта…

Качаясь, Лу Ли продолжал болтать с Водной Феей.

«Все в порядке.», — Лу Ли не хотел вдаваться в подробности о своей сестре.

«Тогда позволь мне навестить ее. У меня сегодня есть немного свободного времени.», — Водная Фея сама не знала зачем она это спросила.

С тех пор как она в последний раз брала на себя инициативу чтобы навестить кого-то, прошло уже очень много времени…

«Не нужно, все в порядке, спасибо.», — Лу Ли сразу же отказался, но затем подумал что он был немного груб, поэтому быстро добавил — «Она только что после операции, поэтому даже я ее не могу с ней встретиться… Кроме того ты наверное очень далеко, поэтому я не хочу беспокоить тебя.»

«Какие нахрен мирные переговоры! Ао Цзянь, этот идиот.», — сердито сказала Водная Фея — «Он уже оскорбил меня, и все еще хочет поговорить!»

«А?»

«Прости, это я не тебе.», — извинилась Водяная Фея, после чего вернулась к своему обычному тону.

«У тебя возникли проблемы с Ао Цзянем? Может тебе нужна помощь?», — Лу Ли все еще дрожал после ее агрессивных слов, и подумал что ему лучше предложить некоторую помощь.

«Все в порядке.», — тихо сказала Водная Фея – «Ты вообще знаешь в каком городе я живу?»

«Эм…», — Лу Ли был ошеломлен ее вопросом, из-за чего поскользнулся и едва не упал… Слизневый Монстр воспользовался этой возможностью чтобы атаковать его в лицо, и эта атака оказалась критическим ударом и нанесла ему более 200 урона!

Почему она внезапно задала такой вопрос?

Водная Фея была знаменитостью, но ее местожительство до сих пор было неизвестно… Даже Лу Ли с его перерождением не был исключением…

«Похоже что ты не знаешь, тогда откуда ты знаешь что я далеко?», — тон Водной Феи не был сердитым, но Лу Ли внезапно почувствовал холодок по спине.

«Скажи мне в какой больнице твоя сестра. Я не съем ее.»

Лу Ли вздохнул и ответил: «Первая народная больница Нанкина, кардиология.»

Желание Водной Феи скорее всего было искренним, потому что она была богатой женщиной которая ничего не была должна Лу Ли… У нее вряд ли был какой-либо скрытый мотив…

«Нанкин… хаха…», — Водная Фея хмыкнула, после чего сразу же повесила трубку.

Лу Ли был полностью сбит с толку… Он понятия не имел что с ней происходит…

Немного подумав, Лу Ли приписал ее необычное поведение к женским дням…

Первоначально он планировал мирно покачаться, но его прервал звонок Водной Феи…

Немного подумав, Лу Ли решил закончить на сегодня. Он хотел навестить свою сестру, однако было еще рано…

Кроме того он также не смел звонить ей, поскольку телефон мог зазвонить слишком громко и напугать ее… В данный момент ее сердце было очень уязвимо, и поэтому ей нужно было оставаться спокойной…

…

Немного подумав, Лу Ли решил пооткрывать Сундуки с сокровищами.

После четвертого обновления игры, система «Сундуков с сокровищами» сильно изменилась. Самым значительным изменением стало снижение количества дропа из сундуков — с двух гарантированных предметов до одного! Однако теперь сундуки с сокровищами появлялись намного чаще.

Игроков в игре оказалось слишком много, намного больше чем ожидала игровая компания… Из-за этого многие игроки жаловались на недостаток сундуков.

Кроме того компания также добавила специальный Сундук с Сокровищами. Официально он назывался «Случайный Сундук с Сокровищами», но игроки назвали его «Сундук-лотерея».

В таких сундуках хранилось от 3 до 6 пронумерованных предметов, и игроки которые нашли такой сундук, бросали кость и получали то что им выпадало.

Такие сундуки не нуждались ни в каких дополнительных навыках, что позволяло любому игроку открыть их.

Однако эти изменения не улучшили качество дропа… Лу Ли немного побродил по Падению Терамора и обнаружил три сундука с сокровищами, однако все они были стального класса… Даже на таких высокоуровневых картах как эта, редко можно было найти Серебряные сундуки с сокровищами…

Лу Ли мог летать, поэтому у него было уникальное преимущество в поиске Сундуков с сокровищами. В то время как большинство игроков пытались достать себе наземных ездовых зверей, Лу Ли уже давно процветал в небе!

Ну, Хачи Чан тоже могла летать… Она получила милость Архидруида в Воющих Пещерах и могла превращаться в бабочку, однако она все еще плохо летала…

Конечно в Падении Терамора было много сундуков, но большинство из них было уже открыто… Однако обладая способностью превращаться в ворону, Лу Ли мог добраться до мест недоступных обычным игрокам и поэтому смог найти три сундука…

Из трех найденных им сундуков выпало три стальных предмета, которые были просто мусором в глазах Лу Ли…

Немного подумав, Лу Ли решил отправиться на карту более высокого уровня.

Он все еще был расстроен, и нуждался в чем-то что могло отвлечь его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 497. Сундук с сокровищами Танариса**

Лу Ли действовал немного самоубийственно, потому что он выбрал карту 40 уровня — Танарис.

Танарис являлся бесконечной пустыней.

С древних времен, Ноздорму — Дракон Времени, считал это место своим домом и в одиночку обитал в этой огромной негостеприимной пустыне.

Огромная территория Танариса содержала в себе много секретов.

Большая часть пустыни была необитаемой, но в ней водилось много огромных существ, таких как Кодо, Песчаные Черви и Высокие Ходоки.

Подумав о Кодо, Лу Ли вспомнил о том что забыл продать одного из своих Кодо.

Однако ему даже не нужно было думать о том кому его продать…

Водная Фея была для него лучшим выбором, и ему даже не нужно было тратить кучу времени на торг… В этом плане она была очень щедрой.

Ему также не нужно было никуда возвращаться, поскольку неподалеку от него был почтовый ящик.

Подойдя к почтовому ящику, Лу Ли молча отправил Водной Фее Белого Кодо. Он верил что она поймет что он имел в виду.

Ездовые звери все еще были новой вещью в игре, не говоря уже о таких сложных зверях как Кодо…

Кроме того этот Кодо был белоснежным! Лу Ли не был таким глупым как о нем думал старый Таурен… Для него Кодо альбинос не имел никакого значения, но он был особенно привлекательным для женщин…

Отправив кодо, Лу Ли вошел в другой большой город.

Гаджетзан был высокотехнологичным городом, населенным преимущественно гномами и гоблинами.

Появление такого большого города в пустыне само по себе было чудом!

Этот город славился своими кузнецами и инженерами, поэтому естественно здесь было много инструкторов инженеров.

По улицам Гаджетзана носились разные машины, а небо почти всегда было покрыто черным дымом.

Здесь исследователи смогли получить необходимый им отдых, а также скрыться от солнца и других опасностей пустыни… Поскольку это был нейтральный город, тут можно было встретить игроков обеих фракций, что приводило к некоторым конфликтам. Однако гоблины стражники беспощадно разбирались со всеми смельчаками которые пытались спровоцировать другую фракцию…

В своей прошлой жизни Лу Ли провел в этом месте довольно много времени, потому что несмотря на то что монстры в пустыне были несколько редкими и жестокими, они были хорошей добычей!

Согласно легендам, эта пустыня была наполнена историческими останками и загадками.

Под пустыней была огромная сеть неисследованных подземных туннелей, и кроме того ходили слухи о различных доисторических монстрах скрывающихся в этих туннелях, которые без колебаний убивали всех вошедших.

Кодо, Высокие Ходоки и гигантские хищные птицы были очень распространены в этой пустыне. Иногда в пустыне даже можно было встретить молодых и взрослых драконов.

Выбор Лу Ли мог оказаться большой проблемой, либо очень хорошей возможностью.

На этой карте обитало довольно много летающих существ. Стервятники и Огненные Птицы Рух были очень агрессивными летающими хищниками, в то время как Драконы были более послушными существами, но кто мог гарантировать что они не нападут на вас?

Простой чих взрослого Дракона мог легко убить кучу игроков…

Покинув Гаджетзан, Лу Ли направился в сторону руин Восточной Луны.

В прошлом на этом месте был древний город, поэтому бесчисленные исследователи хотели найти его сокровища; однако большинство из них оказывались в животах Песчаных Червей…

Песчаные черви были монстрами 40-го уровня, и их навыки были очень сильными…

Один из их навыков даже мог всосать игроков, монстров или даже Нипов прямо в желудок зверя! Попав внутрь, игроки будут каждую секунду получать урон, но если за 15 секунд цель не умрет, то ее выпускало наружу.

У этого навыка был 2х-минутный кулдаун, и если вы не сможете убить червя в течение этих 2х минут, то вас снова проглотят…

Именно поэтому лишь немногие игроки смели приходить сюда…

В конце концов никто не хотел испытывать каково это было – оказаться в чужом желудке…

Но худшим аспектом было то, что во время боя с Песчаными Червями снаряжение изнашивалось намного быстрее чем обычно! После половины дня борьбы с червями, затраты на ремонт снаряжения составляли около дюжины золотых монет!

Лу Ли осторожно шел вперед, не желая становиться пометом Песчаных Червей… С его текущим уровнем и снаряжением, он не был уверен в том сможет ли он выжить 15 секунд в желудке червя…

Его нынешней целью был сундук с сокровищами.

В своей прошлой жизни в этом месте он нашел Золотой Сундук, но поскольку он был друидом, он не смог открыть его и ему пришлось пригласить своего друга Вора, чтобы тот открыл его.

Затем этот «друг» был искушен деньгами, и забрал все снаряжение себе…

После этого Лу Ли добавил нескольких Охотников за Сокровищами к себе в друзья, чтобы в будущем продавать им координаты Сундуков с сокровищами…

На данном этапе игры в этой области еще не было охотников за сокровищами, поскольку они не знали как следить за движениями Песчаных Червей.

В будущем все опытные игроки смогут определить положение песчаного червя расположенного под землей.

Конечно же Лу Ли тоже мог это сделать!

Он мог точно сказать где прячутся Песчаные Черви, и поэтому он с легкостью их избегал…

«Золотой сундук с сокровищами… где ты…?», — прошептал Лу Ли, медленно приближаясь к разрушенным стенам.

В прошлом это место было городом, но теперь оно представляло собой руины, которые время от времени посещались Силами Пустоши.

Так называемые Силы Пустоши были древним учреждением, которое было заинтересовано в изучении различных исторических руин.

В Руинах Восточной Луны можно было встретиться три разных класса силы Пустоши: Выжившие Пустоши, которые были похожи на Воинов, но могли расставлять и обезвреживать ловушки; Следопыты Пустоши, которые использовали луки, стрелы и ракеты; а также Темные Маги Пустоши, которые были похож на чернокнижников.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 498. Золотой сундук с сокровищами**

Силы Пустоши были очень надоедливыми, потому что они убивали любого кто входил в руины…

В определенном смысле цель Лу Ли противоречила их цели, поэтому встреча с ними приведет к бою… На данный момент Лу Ли был всего лишь 34-го уровня, поэтому ему будет довольно сложно сражаться с монстрами 40-го уровня…

Поскольку в руинах было много стен, то ему было трудно сказать скрывался ли кто-то за следующим поворотом или нет…

Двигаясь вперед, Лу Ли внезапно почувствовал что наступил на разлагающуюся раковину, что издало тихий треск; откуда в пустыне вообще взялась раковина?

Однако у Лу Ли не было времени чтобы подумать об этом, поскольку Следопыт Пустоши который находился неподалеку от него, бросил в его сторону вспышку.

Вспышка была худшим кошмаром Вора…

Из-за этого Лу Ли перестал быть невидимым, после чего в его колено ударил Зуб Волка, нанося ему более 300 урона…

Разрыв между их уровнями был настолько велик, что даже обычный монстр мог нанести ему 300 урона за одну атаку…

Но хуже всего было то, что ему некуда было бежать… Он был окружен монстрами, поэтому куда бы он ни двинулся, он столкнется с новыми монстрами…

Поэтому Лу Ли пришлось сражаться.

— 89!

Его Теневой Удар нанес лишь двузначный урон!

Лу Ли впервые осознал насколько трудно было сражаться с монстром, который был намного выше его уровня…

К счастью он все еще мог принимать зелья, и обладал большим количеством станов. Поэтому потеряв половину своего Нр, ему в конце концов удалось убить монстра.

В течении следующих 10 минут он убил еще пятерых монстров Пустоши, но ему так и не удалось найти Золотой сундук с сокровищами.

Несмотря на то что точка появления сундука не была зафиксирована, он должен быть где-то в этом районе.

Золотой сундук с сокровищами…

Лу Ли осмотрелся и подумал — может мне попробовать покопать? Возможно сундук похоронен под песком?

Нет, это просто глупость. Мало того что эти руины были слишком огромны, так еще и копание в песке наверняка потревожит Песчаных Червей.

У песчаных червей не было ни зрения ни слуха, поэтому их восприятие основывалось исключительно на вибрациях.

У Лу Ли не было другого выбора, кроме как положиться на свою удачу и продолжать сражаться с окружающими монстрами.

Но хуже всего было то, что несмотря на то что он боролся с монстрами которые были на 6 уровней выше его, он получал мало опыта…

По крайней мере у них был хороший дроп и они могли дропнуть серебряный предмет.

…

Спустя 30 минут поисков, Лу Ли так ничего и не нашел…

Немного подумав, Лу Ли планировал поискать еще 30 минут, и если он так ничего и не найдет, он отправится убивать Морских Пиратов Южнобережья. Убийство этих пиратов было таким же сложным, но они дропали действительно хорошие предметы.

Одним из таких предметов был «Рецепт Зелья Невидимости», которое позволяло всем игрокам становиться невидимыми… Несмотря на то что их эффект был намного слабее чем у Воров и Друидов, эти зелья все равно были очень полезными.

Кроме того они также дропали «Эликсир Обнаружения Малой Невидимости»!

Приняв это зелье, вы в течение некоторого времени сможете обнаруживать ближайшие скрытые цели! Конечно как и зелье невидимости, оно не обязательно будет работать на таких экспертах как воры или друиды.

Кроме двух эликсиров, пираты также дропали Рюкзаки Троллей на 16 мест, Зелья Силы Гиганта дающие 15 Силы, разнообразные чертежи, изысканное снаряжение и так далее… морские пираты Южнобережья дропали такие хорошие вещи потому что они были пиратами!

Убивая их также можно было получить часть карты сокровищ, а сбор всех трех частей позволит игроку воссоздать карту сокровищ! Кроме того пираты также могли дропнуть ключ Капитана, который был необходим для открытия сокровищницы.

Самое главное кроется в том, что эту карту сокровищ можно было многократно фармить!

Но помимо Лу Ли, еще пока никто не знал об этом…

Однако Золотой сундук с сокровищами все еще был большим искушением для него, а также одним из сожалений его прошлой жизни… Именно из-за того случая, на этот раз он решил играть за вора…

В прошлой жизни его удача с Сундуками была особенно хорошей, потому что он находил много высокоуровневых сундуков; однако ему каждый раз приходилось наблюдать за тем как другие открывали их…

Немного осмотревшись, Лу Ли осознал что сундук с сокровищами не может быть похоронен под песком. В конце концов это была игра, и игровая компания разработала ее так чтобы игроки могли найти сундук…

Поняв это, Лу Ли стал уделять больше внимания углам карты.

В Танарисе не было дневного времени суток, поэтому небо всегда было ночным и звездным. Из-за этого золотой песок был постоянно окрашен серебром.

Прогуливаясь по пустыне, Лу Ли внезапно заметил металлический блеск.

Сундук!

Он наконец-то нашел Золотой сундук с сокровищами!

В прошлой жизни он нашел этот сундук чисто случайно, однако на этот раз ему потребовалось больше часа чтобы найти его…

Система: Извините, но ваш навык Отпирания недостаточно силен. Пожалуйста продолжайте усердно работать.

Это уведомление окунуло энтузиазм Лу Ли в ледяную воду… Но к счастью у него все еще оставалось одно Очко Навыка, иначе он бы расплакался и убежал домой…

Потратив очко навыка на навык Отпирания, он поднял его до 3 уровня, что позволило ему открывать золотые сундуки с сокровищами…

Затем он начал открывать сундук, после чего его сердце наконец-то немного расслабилось…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 499. Третья нога Вирта**

Большинство Охотников за сокровищами меньше всего хотели получить снаряжение из сундука…

Но были и исключения, ведь такое снаряжение как браслеты и серьги, было очень редким и востребованным… Но некоторые игроки уже открыли больше сотни сундуков, но не нашли ни одного подобного снаряжения…

Поэтому большинство охотников предпочитали чтобы в сундуках были редкие материалы или чертежи… Они также были не против Книг Навыков.

Поскольку перед Лу Ли был золотой сундук с сокровищами, то он однозначно дропнет золотой предмет. Если атрибуты этого предмета будут неплохими, то он будет стоить приличную сумму денег… На данном этапе игры, золотое снаряжение все еще было в дефиците.

Даже у Лу Ли было всего несколько штук, поэтому что уж говорить об обычных игроках…

Вскоре из сундука раздался звук «кача», после чего он медленно открылся.

Лу Ли сделал глубокий вдох и засунул внутрь свою руку.

Предмет к которому он прикоснулся, был холодным и немного твердым на ощупь. Вынув его, он понял что это была пара туфель.

Поняв это, Лу Ли вздохнул; в конце концов он сейчас носил Кожаные Сапоги Бури.

Кожаные Сапоги Бури (серебро): +25 брони, +10 ко всем атрибутам, +5% скорости передвижения. Особый эффект: побег – активировав этот навык, вы мгновенно окажетесь в случайном месте в пределах 15 футов. Время перезарядки: 180 секунд. Требования: 25 уровень, Прочность: 50/50.

Они увеличивали все его характеристики, а также увеличивали его скорость на 5% и даже имели эффект побега.

Они были идеальными.

Несмотря на то что они были лишь 25 уровня, Лу Ли собирался использовать их до 35 уровня… Из всего серебряного и золотого снаряжения 30 уровня, он еще не видел сапог лучше этих…

Поэтому поняв что он получил туфли, Лу Ли слегка разочаровался.

Но независимо ни от чего, ему все же нужно было взглянуть на этот предмет.

Третья нога Вирта(золото): +35 брони, +20 ловкости, +12 телосложение, +8% к скорости передвижения. Особый эффект 1: слияние с тенью – на 3 секунды увеличивает скорость передвижения на 80%, на 20% увеличивает урон который нанесет следующий навык, а также на 50% сокращает уровень Угрозы. Перезарядка 120 секунд; Особый эффект 2: Поддельная нога Вирта – перемещает игрока вперед или назад на 8 метров. Перезарядка 120 секунд. Требования: 35 уровень, Прочность: 82/82.

Затем шла длинная надпись, описывающая несчастное детство Вирта — когда он был маленьким, он и группа жителей деревни были похищены Темным Магом, после чего они подверглись разным экспериментам.

Спустя несколько лет его спас проходящий мимо герой, однако Вирт уже перенес много пыток и потерял способность ходить… Поэтому герой дал ему пару магических туфель, которые назывались Третьей ногой Вирта, или Поддельная нога Вирта.

Восстановив свою способность ходить, Вирт последовал за этим героем и постепенно стал Эпическим Вором. Затем он успешно убил Темного Мага который когда-то издевался над ним.

Лу Ли решил забрать свои предыдущие слова.

Кожаные Сапоги Бури не были идеальными… Они были чуть слабее Третьей Ноги Вирта…

Кожаные Сапоги Бури добавляли +10 ко всем атрибутам, но единственными полезными для Лу Ли атрибутами были Ловкость, Сила и Телосложение. Однако Третья нога Вирта добавляла 20 очков к самому важному для него атрибуту — ловкости. Поэтому они явно были лучше.

Третья нога Вирта также давала на 3% больше скорости передвижения!

Что касается особых эффектов, то у Кожаных Сапог Бури был всего один эффект — побег. Он был очень полезным, но немного неловким, потому что он отправлял вас в случайное место в радиусе 15 ярдов…

Если окружающая среда была сложной, то Лу Ли не смел использовать этот эффект, особенно если он был около края утеса, глубокого ущелья или вулкана…

Третья Нога Вирта имела похожий эффект, называемый Ложная Нога Вирта.

Этот навык двигал его всего на 8 ярдов, но он мог контролировать куда его переместит — вперед или назад! Это было полезно как для погони, так и для побега…

Кроме того Лу Ли также находил другой эффект очень полезным.

Он был почти таким же как у его Теневого Плаща, и был даже лучше!

Лу Ли уже давно хотел отказаться от Теневого Плаща, но он не хотел этого делать из-за этого эффекта. Однако получив Третью ногу Вирта, он теперь мог найти себе новый плащ!

Единственной проблемой было требование по уровню, из-за чего Лу Ли снова почувствовал желание начать качаться.

В отличие от таких маньяков как Воспоминания Сакуры, большинство игроков были как Лу Ли — они не могли постоянно качаться; в конце концов человеческая психика просто не могла этого вынести…

Однако найдя цель, любой начинал наслаждаться скучным процессом качания…

Танарис не подходил для прокачки, поскольку все монстры здесь начинались от 40-го уровня.

Но перед своим уходом Лу Ли хотел взглянуть на морских пиратов Южнобережья.

В его прошлой жизни это место быстро превратилось в оспариваемую землю, и начало кровопролитие между конкурирующими гильдиями. Спустя некоторое время начались переговоры, и сильнейшие гильдии приняли решение.

Но такой обычный игрок как Лу Ли, не знал никакой специфики…

Он лишь слышал о морских пиратах Южнобережья, но ни разу не убивал их.

На данной стадии игры еще никто не знал о них, поэтому ему никто не помешает.

Всего в игре было несколько лагерей морских пиратов Южнобережья, но самый важный из них назывался Бухта Потерянного Риггера. Это была база пиратов, поэтому она была заполнена элитными монстрами.

Лу Ли приложил огромные усилия чтобы добраться до этого места.

В конце концов поскольку у него был низкий уровень, ему приходилось тратить кучу времени на убийство монстров…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 500. Призыв**

По-пути ему попался огромный Песчаный Червь, и Лу Ли случайно наступил на него…

К счастью на нем были Кожаные Сапоги Бури, которое снова спасли его жизнь…

Затем Лу Ли также встретился с несколькими группами Солнечных Птиц Рух, но к счастью он знал как они себя вели. Он знал что если он нападет хоть на одну из них, то вся остальная группа отомстит ему!

В этот момент вся Бухта Потерянного Риггера была забита монстрами, поэтому Лу Ли не смел заходить внутрь.

Он остановился на периферии и нашел нескольких монстров чтобы проверить их. Затем он обнаружил что монстров с хорошим дропом не стоит недооценивать… Как оказалось у этих пиратов была сильная атака, и они даже могли использовать различные зелья…

Они могли принимать зелья дающие бонусную атаку, бонусные атрибуты, бонусную скорость передвижения, и даже Эликсир Обнаружения Простой Невидимости!

Между ними и так был большой разрыв в уровне, поэтому если еще добавить обнаружение невидимости, то у Лу Ли не было никакой возможности проникнуть в лагерь…

Затем он столкнулся с элитным монстром с высоким Нр, и не смог убить его даже после долгого боя…

После того как Лу Ли понял что его здоровье упало на две трети, а у монстра все еще была половина здоровья, он решительно развернулся и сбежал.

После этого случая всякий раз когда он видел Элитного монстра, он всеми силами старался обойти его.

Элитные монстры были крупнее обычных монстров, их броня была ярче, а оружие которое они держали не было похоже на кусок металлолома; поэтому их было легко отличить.

За полчаса скитаний, Лу Ли убил более 40 монстров и получил менее 0,1% опыта. Эта скорость была сравнима с улиткой…

Что касается дропа, то он получил кучу бронзовых и стальных предметов 40-го уровня… Он также получил довольно много тканевых материалов, но дроп все равно был не настолько хорош как он думал…

Лу Ли быстро отказался от идеи продолжать убивать монстров в этой области.

Однако он не хотел просто так сдаваться и уходить, поэтому он ринулся в сторону берега.

Бухта Потерянного Риггера располагалась вдоль берега, и в бухте стояло три корабля. Это было сделано для того, что если пиратов осадят, они используют эти корабли для отступления в море.

Попав в воду, Лу Ли мгновенно превратился в тюленя.

Окружающая рыба и креветки были поражены внезапным появлением этого монстра, и поэтому разлетелись в разные стороны. Только такие беззаботные существа как угри, продолжали медленно кружить вокруг.

Лу Ли не беспокоился о них, и хотел поймать одного из них на обратном пути.

Осмотревшись, он двинулся вдоль побережья и хотел найти сундуки с сокровищами. Тут определенно будут сундуки; потому что пиратский лагерь был одним из самых густонаселенных районов игры.

И он оказался прав — он быстро заметил сундук, но он оказался лишь стальным…

Кроме того он был окружен семью или восемью пиратами, и среди них даже было два элитных монстра… Этот сундук не стоил такого риска, поэтому Лу Ли начал поиск другой цели. Если он сможет найти Золотой Сундук, то он позовет нескольких Воров из гильдии, чтобы те отвлекли для него монстров.

Однако через несколько минут поисков, Лу Ли остановился, а его взгляд сконцентрировался на высоком рыжебородом пирате с одним глазом.

Он был одет в черную капитанскую шляпу, ожерелье с крупными жемчужинами, а также хранил на талии нож с золотой ручкой.

Это был Босс!

Откуда здесь взялся Босс?

Лу Ли помнил что в этом месте не должно было быть Босса…

Он никогда не слышал о том чтобы в этой области убивали босса…

Андре Огнебородый!

Немного подумав, Лу Ли внезапно вспомнил имя этого Босса.

Первоначально это был единственный босс Бухты Потерянного Риггера — Андре Огнебородый.

В статье которую он прочитал, речь шла не об убийстве капитана Андре, и не о том как гильдии удалось убить его — это был всего лишь пресс-релиз…

Он не помнил когда его убили.

Он также не помнил что он дропнул.

Лу Ли помнил всего одну вещь — Андре Огнебородый был легкой целью. В его прошлой жизни его победила какая-то небольшая гильдия, что стало настолько сенсационным, что дало им некоторое освещение в новостях.

Однако одно можно было сказать наверняка – несмотря на то что этот босс был легкой целью, Лу Ли не сможет сделать этого в одиночку…

Если Андре вызовет своих подчиненных, то у Лу Ли не будет никаких шансов…

Мне нужно убить его!

Это был босс 40+ уровня, которого можно было убить всего один раз! Если даже у маленьких монстров был приличный дроп, то конечно же у Босса будет просто замечательный дроп!

Кроме того был даже шанс того, что он дропнит карту сокровищ…

Подумав об этом, он решил немедленно собрать нескольких игроков.

«Объедини всех элитных игроков, но пока не собирайтесь вместе. Никому ничего не говори, и жди моего сообщения.», — Лу Ли сразу же связался с Кубическим Корнем.

«Лу Ли, ты в порядке? Почему ты так внезапно решил собрать элитных игроков?», — Кубический Корень был озадачен.

В обычное время он не поставил бы под сомнение приказы Лу Ли, но сегодня ему нужно было это сделать, потому что младшая сестра Лу Ли лежала на больничной койке… Из-за этого у Лу Ли было плохое настроения, и возможно он был слишком импульсивен…

«Мы собираемся убить Дикого Босса, но пока никому не говори об этом.», — серьезно ответил Лу Ли.

«Какого босса? Где?», — Кубический Корень сразу же воодушевился. В конце концов в прошлом он уже убивал нескольких Диких Боссов с Союзом Луни и Звезд, и поэтому знал насколько прибыльными были Дикие Боссы…

Тем не менее нынешний Правящий Меч был слишком слаб и находился в фазе быстрого развития, поэтому у них не хватало сил чтобы конкурировать с более крупными гильдиями…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Velikij-Vor/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**