**Ранобэ:** Мастер Укрощения

**Описание:** Самая популярная в мире игра виртуальной реальности, «Кайлран». Всем известный игрок виртуальной реальности, Ян. Он удалил своего персонажа 93 уровня, чтобы получить скрытый класс… Однако этот класс в итоге оказался самым бесполезным в Кайлране — ! Кроме того, внезапный практически сводит его с ума! Чтобы избежать испытательного срока в академии, ему необходимо поднять тот же уровень, что был у его удаленного персонажа,

**Кол-во глав:** 1-365

**Пролог**

Ян открыл свой инвентарь.

Эликсир Реинкарнации

Категория: Разное

Ранг: Героический

Эликсир был создан при помощи древней алхимии.

Использование эликсира приведёт к обнулению персонажа.

Все ваши характеристики, включая уровень, будут сброшены.

Информационное окно было заполнено ужасными словами, особенно для Яна, самого высокоуровневого игрока северокорейского сервера Кайлрана.

Словно на смертельный яд, Ян с серьёзным выражением лица смотрел на запачканную сажей бутылку, по форме напоминающую песочные часы.

— Хооо...

Наконец, глубоко вздохнув, Ян вытащил пробку и залпом опорожнил бутылку. В тот же момент белый свет заполнил его сознание.

И...

Вы выпили Эликсир Реинкарнации.

Характеристики вашего персонажа, включая уровень, будут сброшены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1. Глобальное обновление (1)**

– Хах... Чертово расписание, ну почему?

Циньсун глубоко вздохнул, уставившись в экран телефона. Сегодня у него было два предмета. Первым шло «Понимание Виртуальной Реальности». Пара только кончилась, и дверь аудитории едва успела закрыться за последим студентом. А вот до следующего занятия было окно длиной в три часа – поистине ужасно. Юноша направился в комнату. Сидел он, разминал шею, и тут из-за спины раздался резкий голос:

– Сам виноват. Не записывался бы на курсы от балды, было бы нормально.

Хан Юхьюн, лучший друг Циньсуна и его однокурсник, взглянул на друга, распластавшегося в полулежащем состоянии в кресле, и ухмыльнулся. Оба знали: в любой другой день Пак бы в долгу не остался, однако сегодня сил на это просто не было. Не так много их было и у Хана, у которого с расписанием дела обстояли не лучше. Так что время убивали здесь оба.

– Хмм… – Юхьюн повернулся к ноутбуку. Циньсун успел задремать. Комната погрузилась в тишину, которую, однако, через несколько мгновений нарушил возбужденный возглас младшего, вырывая Пака из объятий Морфея.

– Эй, Циньсун, просыпайся! Не время валяться.

– Какого черта? Твой сонбэ (старший товарищ по учебе или работе, - прим. ред.) устал. Отвали.

– Ты пожалеешь, если проспишь это. На главной странице LB Sports выложили объявление о глобальном обновлении Кайлрана. Так что, не хочешь взглянуть?

Сонливость как рукой сняло. Едва Хан договорил, старший подскочил с кровати и устроился рядом с другом, вчитываясь в новость.

– Правда? Они сегодня это объявление выложили?

– Именно. Сонбэ, ты же ради этого постоянно просматривал новости?

Оба уставились в экран, поглощенные чтением.

– Эй, это же безумие! Вводят три новых класса.

– Серьезно, еще и новые области...

– А Ассасин крут, да? Он мне нравится больше всего. Хотя, похоже, играть за Чернокнижника тоже будет весело... А Мастер Укрощения? Как думаешь, можно будет контролировать драконов, как душе угодно?

Циньсун ухмыльнулся, взглянув на воодушевившегося Юхьюна.

– Даже не думай, парень. Какой в этом смысл? Новые классы - удел начинающих игроков. Мой уровень уже выше 90, да и твой за 80 перевалил. Неужели хочешь начать все заново?

В игре виртуальной реальности "Кайлран" не было такого понятия, как вторичные аккаунты. Однажды созданный персонаж привязывался к конкретному человеку через сканирование радужной оболочки глаза. Это лишало возможности создать еще один аккаунт даже самого заядлого хакера. Кроме того, система была построена таким образом, что, однажды выбрав класс, игрок не имел возможности сменить его, потому единственным способом опробовать приглянувшийся класс оставался сброс персонажа. А эти двое слишком далеко зашли, чтобы просто так отказаться от достигнутого.

– Тч… И то верно. Тогда давай просто отправимся в новые области, как только установим обновление. Если мы сможем заполучить один из новых ценных предметов, то этого хватит для оплаты учебы за один семестр.

Циньсун лишь усмехнулся, слушая рассуждения младшего: его возбуждение юноша понимал и полностью разделял. До обновлений оставалась ровно неделя – днем икс значилось двадцатое июня. Это слегка раздражало – итоговый экзамен был назначен на двадцать третье.

– Тч… Чертовы «Основы Теории Игр». Как же бесит впустую тратить по три часа каждую пятницу. Да еще экзамен, как назло, стоит последним.

Нужно было что-то решать. Не могло же все быть настолько печально.

"А что, если?.."

Глаза старшего загорелись.

– Постой!..

Циньсун развернулся, смотря на Юхьюна, полностью сконцентрировавшегося на изучении деталей обновления.

– Хьюн.

– Мм? Что?

– Может, нам стоит забить на Основы Теории Игр?

– Что?!

У младшего аж глаз задергался от такой наглости.

– Чему ты удивляешься? Или ты в первый раз курс задвигаешь?

– А ты будто не знаешь. Если мы сейчас забьем на пары, завалим ведь. Мы и так уже пропустили занятия дважды.

Уголки рта Циньсуна приподнялись.

– Хьюн, посмотри на это. Что тут сказано?

Младший опустил взгляд туда, куда указывал его сонбэ.

– А, это? Дата открытия?

– Именно. Двадцатое июня, верно?

– Да, я вижу.

– А на какой день нам назначили экзамен по Основам Теории Игр?

Не в силах вспомнить точную дату, Юхьюн почесал затылок.

– На какой?

– Двадцать третье июня.

– Твою же ж… Так поздно? Я уж обрадовался, подумал, что обновление выйдет в аккурат первый день каникул.

– Вот это разочарование. Понимаешь теперь, какое решение нам стоит сейчас принять?

Младший глубоко задумался над словами Циньсуна. Глаза его заблестели.

– З..задвигаем?

Их взгляды встретились. Старший поднял палец вверх:

– Именно! Вот почему ты мне нравишься. Все схватываешь на лету.

Младший лишь покачал головой, наблюдая, как сонбэ поднялся с места, потягиваясь. После выключил ноутбук, убрал в сумку, закрыл глаза и начал рассуждать про себя.

"Верно, если не в первый семестр первого года, то когда еще?"

Его мысли прервал голос Циньсуна, обернувшегося в дверях.

– А, да, не ищи меня сегодня! Я собираюсь взобраться на вершину горы Клик в одиночку.

\*\*\*

Покинув кампус, Циньсун поспешил домой, сразу же включил свет и с порога направился в душ. Хоть ему и хотелось залезть в капсулу как можно скорее, даже такой игроман не имел никакого желания сидеть в ней без какой-либо вентиляции в жаркий летний день, обливаясь потом, особенно учитывая, что выходить оттуда в ближайшие часов десять он определенно не собирался.

– Хах, а задвинуть этот чертов курс – все-таки отличная идея. Знай я об обновлении раньше, сделал бы это еще неделю назад.

Циньсун сейчас жил один в однокомнатной квартире недалеко от университета – настоящая роскошь для рядового студента. Нет, дело было не в богатых родителях, снимающих сыну шикарные апартаменты. Чета Пак жила в сельской местности и не высылала сыну ни воны (корейская валюта – прим. ред.). Однако юноша и без того мог позволить себе более комфортные условия проживания. Его секрет был в обмене игровой валюты «Кайлрана» на реальные деньги.

Как только пришло письмо о зачислении Циньсуна в университет, родители юноши заявили, что выполнили свою работу, и оставили его с пятью миллионами вон (около 263 000 рублей, с корейскими ценами деньги не столь большие – прим. ред.) в потертой комнате.

Однако Циньсун не тратил эти деньги на учебу. Он положил все пять миллионов вон на банковский счет, оплачивая обучение со студенческих кредитов, и, начиная с января, пошел работать на завод. Целью всех этих махинаций было купить капсулу для "Кайлрана", игры виртуальной реальности, стоимостью в десять миллионов вон. К началу учебного года он успешно приобрел капсулу на те деньги, что он скопил в течение двух месяцев - пять миллионов вон, оставленных родителями, плюс заработанное лично им.

Юхьюн, лицезревший все это лично, окрестил старания Циньсуна "историей успеха человека".

Хоть он и начал играть на два месяца позже остальных, страсть юноши и его талант к этой игре были удивительными. Несмотря на то, что он вступил в игру с опозданием, он догнал и обогнал младшего товарища, который начал играть в день релиза. Доказательством его высокой скорости роста явилось триумфальное восшествие в топ-1000 Южной Кореи в течение четырех месяцев. Игра "Кайлран" монополизировала игровые рынки всего мира. В настоящее время в онлайне одновременно находились более десяти миллионов человек. Да и попадание в топ-1000 Южной Кореи, самой сильной страны в отношении игровой реальности, было серьезным достижением.

Циньсун выбрался из душа и удобно устроился в своей капсуле. Всплыло системное сообщение.

Распознавание радужки завершено. Игрок «Ян», добро пожаловать в мир Кайлрана

Глаза юноши стали медленно закрываться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2. Глобальное обновление (2)**

Бам!

Острый, пронзающий все на своем пути снаряд, испускающий голубое свечение, разорвал воздух с подавляющей мощью.

Огр издал громогласный клич, прежде чем упасть на землю, когда стрела, наполненная ледяным воздухом, с идеальной точностью пронзила его лоб.

Вы убили огра. вы получаете 5,910 опыта

Циньсун, нет, Ян, выдохнул и медленно подбежал к трупу.

– Хорошо… я становлюсь быстрее.

Как только рука Яна коснулась Огра, тот вспыхнул серым и исчез.

Вы получили 745 золотых монет

Вы получили "Толстую кожу Огра"

Подтвердив всплывшее системное сообщение, юноша открыл свой инвентарь.

– Мне следует отдохнуть, как только наберу 100,000 золота…

Сейчас он охотился на горе Клик, в народе прозванной "Землей Огров" из-за огромного количества этих созданий, непрерывно возникающих в этих местах.

Для Яна, достигшего 93 уровня, Огры, имевшие уровни в районе 80, должны были быть легкой добычей – если бы он охотился в группе. Даже самым высокоуровневым персонажам несладко приходилось в этих охотничьих угодьях, рискни они сунуться туда в одиночку. Дело было в том, что огры обладали большим объемом жизненной силы и повышенным уроном по сравнению с другими монстрами.

Поставив целью поднятие уровня, гораздо выгоднее вступить в группу; но перед Яном сейчас стояла совершенно иная задача. По его мнению, это место было оптимальным, чтобы насшибать золотишка.

Игра «Кайлран» имела свою развитую систему обмена игровых денег на реальные. То есть, можно как купить внутриигровую валюту за реальные деньги, так и обменять заработанное в игре на воны. С тех пор, как система стала столь же понятной, как и обычные банки мира, товары в Кайлране почти не отличались от покупок в обычной жизни. В настоящее время обменный курс наличных к золоту был 1:2, а с каждого огра падало около восьмисот монет. В переводе на реальные деньги – около 1600 вон за монстра. При своей скорости Ян с легкостью убивал за час по 100 огров, что было эквивалентно работе, за которую платили 200,000 вон в час.

Первоначально он собирал деньги для погашения студенческих кредитов; привычка осталась: всякий раз, когда он здесь бывал, он как минимум час занимался гриндом.

– Едем дальше, видим мост…

Убедившись, что он извел всех монстров в округе, Ян направился прямиком в другое охотничье угодье. Скорость охоты, значительно возросшая благодаря "Темному Составному Луку", что он получил в Драконьем Рейде на прошлой неделе, не могла не радовать.

Ян

Уровень: 93. Опыт: 79,954,300/98,500,000 (81.2%)

Раса: Человек

Класс: Лучник (Умелый Стрелок)

Титул: Охотник на драконов

Слава: 158,920 (Если ваша Слава <0, то она превратится в Бесславие)

Сила: 150 (+75)

Ловкость: 275 (+305)

Интеллект: 75 (+25)

Выносливость: 105 (+137)

HP: 12,420 (+5,600)

MP: 3,725 (+2,215)

Еще раз взглянув в системное окно, Ян покачал головой.

– Хах… Я вырос лишь на 6%, несмотря на огромное количество огров, которых я убил на прошлой неделе.

Речь шла об опыте. Как только игроки перешагивали порог в 90 уровней, им требовалось приложить невероятное количество усилий для поднятия хотя бы еще одного.

– Не то, чтобы я охотился на них ради повышения уровня, но это уже ни в какие ворота.

Ворча, Ян начал сканировать окрестности на предмет присутствия монстров, используя специальный навык Лучника – Соколиный глаз. Секунду спустя он заметил нечто странное.

«Что за черт? Неужели вокруг горы Клик завелись еще монстры Героического Ранга, помимо Короля Огров?»

С помощью Соколиного глаза можно было определить месторасположение монстров, а также их уровень, на определенном расстоянии от игрока. А вот чтобы выяснить, что это за фрукты, необходимо было их найти и увидеть собственными глазами.

– Героический Ранг... Черт, а это рискованно.

Единственным известным монстром Героического Ранга на горе Клик был Король Огров, имевший 95 уровень. Ян уже убивал Короля Огров до этого, но не в одиночку же.

– Что же делать?..

Юноша задумался. За исключением областных боссов, что время от времени появлялись в специально отведенных местах, крайне редко можно было встретить монстра Героического Ранга. Кроме того, бытовало мнение, что с монстров Героического Ранга, появляющихся в случайном месте, падают весьма стоящие предметы.

– Ай, будь, что будет. Поехали!

В случае его смерти весь опыт, собранный в течение целой недели, потратился бы впустую, но отказаться от такого хорошего шанса? Это было не в его духе. Убедившись, что все умения перезаряжены и готовы, Ян осторожно двинулся к отмеченной точке. Несколько секунд спустя, двуглавый монстр, в три раза больше обычного огра, попал в его поле зрения.

– Что за черт, таких же вроде не было?

Столь редкий и интересный монстр, к тому же, неизвестный ранее… Как тут не возжелать битвы с ним? Лучник спокойно принес несколько ловушек и установил их в соответствующих местах. Ловушки были дорогими и перезарядке не подлежали, потому он хранил их специально для подобных случаев.

– Тч, чтобы использовать их так скоро...

Рано или поздно он бы так и так их использовал, но сейчас Яна душила жаба. Ловушки-то были лучшие, по 50,000 за каждую.

– Ну, если выпадет хотя бы одна часть комплекта Воина-Огра, то инвестиции окупятся.

Даже ботинки, являвшиеся самой дешевой экипировкой из этого сета, стоили 1300000 золотых. Выбить что-то из него было равноценно выигрышу в лотерее. Закончив размещение ловушек, Ян поднял лук и прицелился в голову Огра.

Было использовано умение "Захват Уязвимой Точки". Уязвимая точка цели будет подсвечена

Точность выстрелов увеличена на 40%, шанс критического удара увеличен на 37%

При поражении уязвимой точки будет нанесено дополнительно 255% урона

Умение "Смертоносная Стрела" было активировано.

При поражении цели, она будет замедлена на 10 секунд, а также уменьшится её выносливость.

Стрела оставила руку Яна и вонзилась точно в цель. Присутствие юноши более не могло оставаться незамеченным. Двухголовый Огр разразился громким ревом, исполненным ярости, и бросился на противника. Глаза стрелка расширились от удивления: несмотря на свои габариты, монстр двигался необычайно быстро.

– Черт, какая скорость! Он определенно отличается от ему подобных...

Как правило, все огры, включая Короля, были довольно нерасторопны – отличительная особенность расы. Однако Героический Ранг играл свою роль: этот индивид сильно отличался от собратьев. Ян как-то даже растерялся. Непрерывно используя умения, он осыпал монстра градом стрел, стараясь заманить его в ловушки.

Пум- Пум- Пум-

Был ли тому причиной яд, периодически отнимающий у монстра HP, или непрерывные атаки, но выражение лица Огра исказилось. Уже почти заманив его к нужному месту, Ян, используя свои быстрые рефлексы, побежал и забрался на дерево, прежде чем снова натянуть тетиву.

Умение "Взрывная Стрела" было активировано

При по попадании стрела взрывается, нанося дополнительные 300% урона

Стрела, покинувшая левую руку Яна, играючи поразила уязвимое место Огра, что все еще было подсвечено красным, благодаря умению "Захват Уязвимой Точки". Даже с учетом того, что Лучники были способны повышать точность атак путем использования умений, мастерство стрельбы Циньсуна было достойно восхищения.

Бум!

Стрела, попавшая Огру в грудь, взорвалась, вынуждая его немного отпрыгнуть назад.

Урон от Критического Удара и Захвата Уязвимой Точки, наряду со взрывом, увеличил урон от одного выстрела в двенадцать раз. Этого было достаточно, чтобы остановить монстра даже Героического Ранга. Да только продлился эффект недолго: Огр вновь бросился на Яна, замахиваясь на него дубинкой. Последовал удар. Дерево, на котором сидел юноша, с громким треском накренилось. К счастью, лучник успел спрыгнуть. Холодная дрожь прошлась по всему его телу, когда он увидел мощь этой атаки.

– Черт, да я ж умру всего от одного попадания!..

Ян судорожно сглотнул. Ему стоило быть еще более осторожным. Пока он уворачивался от атак Огра, тот, наконец, наступил на очередную ловушку. Клацнула сталь, монстр взревел от боли.

Активирована продвинутая замедляющая ловушка

В течение десяти минут скорость цели будет снижена на 30%

Если прибавить эффект от Смертельной Стрелы, общее замедление достигло отметки в 40%. Огр стал двигаться заметно заторможенней, и Ян снова натянул тетиву.

Умение "Спешка" было активировано

На 15 минут ваша скорость возрастет на 50%

Шустро отскочив, Ян выпустил три стрелы в мгновение ока и бросился прочь – противник вновь настиг его. Юноша глубоко вздохнул и принялся дразнить Огра, сохраняя дистанцию. Со стороны выглядело, будто бы лучник с легкостью его дурачил, однако это было далеко не так. Его метод охоты на Двухголового Огра был столь же опасен, как ходьба по канату над бездонной пропастью. Всего один удар был способен отправить его на тот свет...

Лучник, равно как и маг, являлся невероятным трудным классом для игры в одиночку. Причиной тому было то, что они становились совершенно беспомощными, когда монстр подходил вплотную. После затянувшейся игры в кошки-мышки с двуглавым, перед глазами Яна всплыло системное сообщение.

Оставшееся время активации умения "Спешка" достигло одной минуты

Ян тихо простонал. Как только действие этого умения закончится, сложность битвы многократно возрастет. Неважно как, но ему необходимо все закончить за одну минуту.

«Осталась всего одна ловушка. Оглушающая...»

Мысли закрутились в уме Яна в неистовом вихре. Решившись на атаку, он бросился вперед, надеясь, что победитель определится за короткий промежуток времени.

– Иди сюда, ты, долбанный кусок дерьма!

Провоцируя противника, Ян продолжал выпускать стрелы одну за другой, и, как только эффект замедления сошел на нет, Огр безрассудно бросился на него. И тогда...

Чул-кук!

Послышался звук активации последней ловушки.

Активирована продвинутая оглушающая ловушка

В течение следующих пяти секунд цель будет ошеломлена и беззащитна

В тот момент, когда ловушка сработала, Ян припал на одно колено, принимая более устойчивое положение.

Захваченный Огр, не двигаясь, стоял в неудобной позе, и юноша, подняв свой лук, прицелился в подсвеченную красным уязвимую точку.

Умение "Укрепление Критического Удара" было активировано

Если атака будет критической, то шанс уклонения увеличится на 300%

Умение "Снайпер" было активировано

В течение следующих десяти секунд вы лишаетесь возможности двигаться

Весь урон увеличен на 400%.

Умение "Снайпер" было активировано

В течение следующих десяти секунд вы лишаетесь возможности двигаться

Весь урон увеличен на 400%.

Умение "Концентрация" было активировано

С оттянутой тетивой, урон от выстрела будет увеличиваться пропорционально времени концентрации. (Макс. увеличение: 500%)

Ян использовал все умения усиления и укрепления, которыми обладал в данный момент.

– Теперь все зависит от единственного выстрела!..

Он был уверен, что, если стрела попадет в уязвимую точку Огра, тот рухнет замертво. Даже если он и не умрет, то, по крайней мере, это приведет его в полумертвое состояние. После активации умения "Снайпер" больше не было пути назад. Если его выстрел не будет идеальным или же Огр освободится от состояния ошеломления, то Ян еще в течение 5 секунд будет совершенно беспомощен, будучи прикованным к земле корнями. Отсчитывая секунды, Ян увеличил свое умение Концентрации до максимума и выпустил стрелу. Раздался звук разрезаемого воздуха, и в тот же миг Огр был освобожден. Однако, прежде чем он успел сделать хоть шаг, стрела уже достигла его сердца.

Тудум!

Стрела, полная силы Яна, глубоко вошла в тело. Все последующие атаки попали в то же место. Силы покинули Двуглавого Огра, и его тело начало заваливаться назад. Тяжелый удар сотряс землю вокруг, когда громадная туша рухнула. Всплыло системное сообщение, весьма приятное Яну.

Вы убили Двуглавого Огра

Вы получили 98,500 опыта

Ян тяжело выдохнул. Он наконец убил этого монстра после получасовой битвы. Неудивительно, что лучник был полностью истощен.

– Надо бы посмотреть, что там из тебя выпало...

Тот самый момент, напряженность которого превышает даже финальный выстрел!.. Ян положил ладонь на труп Огра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3. Глобальное обновление (3)**

Вы получили 9,845 золота за убийство монстра Героического Ранга "Двуглавый Огр"

Вы получили "Наплечники Воина-Огра"

Вы получили "Ботинки Воина-Огра"

Вы получили "Кристалл Мюран"

Ян не смог удержаться от счастливого смеха, подтверждая получение предметов.

– Не могу поверить, выпало сразу две части комплекта Воина-Огра! Неужели сегодня я истратил всю свою месячную удачу?

Предметы из этого сета могли не выпасть даже после десяти убийств Короля Огров. Если хотя бы ботинки и наплечники будут проданы...

– Мухахахаха!

Смех вновь вырвался из уст Яна. Он смог заработать по меньшей мере 5 миллионов вон за 30 минут. Радости было через край.

– Но Кристалл Мюран? Это еще что?

Даже Циньсун, знавший о множестве различных предметов, никогда прежде не слышал о нем. Вот юноша немедленно и использовал Свиток Определения, чтобы идентифицировать, что это за штука такая, этот Кристалл Мюран.

Кристалл Мюран

Сверкающий кристалл, переливающийся всеми цветами радуги.

Если Вы принесете этот кристалл НИПу, меняющему класс, Вы можете получить квест на получения скрытого класса. Может быть использовано лишь "Новичком", ни разу не менявшим свой класс.

Не подлежит продаже.

Ян застыл, прочитав информацию о предмете. Секундная стрелка сделала ход.

– Это безумие!

Всевозможные ругательства стали бесконтрольно вылетать из его рта.

– Какого черта он сейчас-то выпал! Агрх!

Подняв голову к небесам, юноша закричал. Все равно в округе не было ни души, и некому было его услышать. Предмет, являвшийся ключом к скрытому классу, выскользнул из его руки.

Все связанное со скрытым классом было настолько редким, что даже в сообществе было непросто найти стоящую информацию об этом. Ян был уверен, что ему достался совершенно особенный предмет... Однако сейчас крайне для него бесполезный. Лучник уже достиг такого высокого уровня, имя его можно было увидеть в рейтинге сервера Южной Кореи. К тому же, смена класса была доступна лишь новичкам, не достигшим и 10 уровня. Было бы странно, если бы в такой ситуации он бы не выкрикнул ни единого бранного слова.

– Еще и нельзя продать. Если бы я только мог перевести его в наличные!..

У Яна закружилась голова.

– Ах... Небеса, какого черта, за что ж такое испытание!

В Кайлране ведь нельзя было создать второго персонажа. Единственным способом использовать Кристалл Мюран оставался персонаж.

– Хах, сначала отдохну.

Ян поднял кристалл и вытащил свиток возвращения из своей сумки.

«Сперва я позабочусь о комплекте Воина-Огра, а потом уже подумаю о Кристалле Мюран».

Тело юноши окутал белый свет; он растворился в воздухе.

– Что ж, теперь все на месте, так?

Игрок-рыцарь, полностью облаченный в броню и окруженный белым светом, обвел взглядом комнату, подсчитывая количество людей.

Это был никто иной, как лучший друг Яна, а также мастер гильдии Лотос. Хан Юхьюн, в Кайлране известный как Герц.

– Да, теперь все прибыли.

– Тогда выдвигаемся?

В этот момент миловидная девушка, облаченная в синее, окликнула Юхьюна.

– Герц.

– Что такое, Фиолана?

– Яна сегодня не будет? Вроде как он уже подключился.

Взгляды всех членов группы обратились к Герцу.

– Эм… кажется, он хотел поиграть сегодня в одиночку. Думаю, сейчас он на горе Клик.

– Эээ, гора Клик? Разве это не Поле Огров?

– Именно.

– Что за лучник в одиночку идет в земли Огров? Нет, я, конечно, знала, что Ян сумасшедший, но...

Герц покачал головой.

– С ним все будет в порядке, даже если оставить его там одного.

– Нет, просто я недовольна. С одним только Яном в группе скорость нашей охоты увеличивается в сотни раз...

Воин, стоявший в стороне, молча кивнул, прежде чем добавить.

– Это верно. Ян – непревзойденный убийца, когда дело доходит до поражения одним выстрелом.

Игроки в гильдии Лотоса достигли в среднем восьмидесятого уровня. Самый высокий уровень был как раз у Яна – 93, а если уж говорить об огневой мощи, он не шел ни в какое сравнение с другими игроками того же уровня. Неудивительно, что отсутствие Циньсуна вызвало огромное разочарование у членов группы.

– Ах, похоже, что Ян не позаботится о нас сегодня. Полагаю, мы ничего не можем с этим поделать.

Юхьюн, нет, Герц, горько усмехнулся:

– Тем не менее, мы собираемся в Храм Нака, потому даже без этого раздолбая трудно не будет. Если все готовы, то мы выдвигаемся.

Средний уровень монстров в Храме Нака был ниже 80, и они бродили по одиночке, потому охота там была легким делом для членов гильдии Лотос.

– Я готов!

– Я тоже!

Как только он поднял руку в направлении метки на входе в подземелье, пришло сообщение. ID адресанта был хорошо знаком мастеру.

Ян: Йо, вы сейчас в подземелье? Дай мне знать, когда закончите. У меня есть кое-что, что я хочу показать.

– Какого черта? Очень интересно...

Герца снедало любопытство, что же Ян захотел ему показать, однако сейчас подземелье было важнее, потому он смело шагнул в проход.

Через 20 минут части комплекта Воина-Огра уже были проданы на аукционе. Циньсун заработал на них целых четыре миллиона, однако, даже несмотря на радость от выгодной сделки, выражение лица юноши оставалось чрезвычайно серьезным.

– Ах, какая дилемма...

Сейчас Ян стоял перед самым трудным выбором, который ему приходилось делать за все его время в Кайлране. И к нему он отнесся куда ответственней, чем к подаче заявки в университет.

– Если бы только Кристалл Мюран не выпал... Если бы выпал только комплект Огра Воина, я был бы счастлив, и улыбался бы, как идиот...

На самом деле, если бы не объявление о глобальном обновлении, он не стоял бы сейчас на перепутье – лишь был бы слегка разочарован такой расточительностью. Два новых класса, представленные в этом обновлении, были проблемой. Скрытые классы на самом деле были абсолютно новыми, представляя собой скорее модернизированные версии уже существующих. Взять, к примеру, хорошо известный подкласс, "Берсеркер". В системе он указывался как "Воин (Берсеркер)" и был преобразован так, что обладал большей мощью, чем изначально сам Воин. После вступления в силу глобального обновления определенно должны были появиться новые НИПы, изменяющие классы, и, если принести им Кристалл Мюран, они могли бы предоставить доступ к скрытому классу, связанному с оригинальным.

Самым важным во всем этом было слово "оригинальный".

Для Яна, который сожалел о каждом дне, когда он не мог играть в Кайлран с момента его открытия, слово "Первый" значило очень много.

– Эхх... Слишком хорошо, чтобы отказаться.

Кристалл Мюран был для Яна эдакой куриной ножкой из KFC: мяса почти нет, а выбросить жалко – напрасное расточительство. Игрок, удаливший своего персонажа, терял все набитые характеристики, статусы и титулы. Предметы же оставались при нем. Суть основной проблемы заключалась в следующем. С одной стороны, он потеряет уровень и характеристики Лучника, на которые он тратил дни и ночи в течение 4 месяцев. С другой стороны, он приобретет титул первого игрока, получившего этот скрытый класс, и потенциальную награду за это.

И он не мог выбрать что-то одно.

– Сбросить, не сбросить, сбросить, не сбросить…

Как бы то ни было, игровое чутье Яна шептало ему не отказываться от скрытого класса.

– Агрх, ладно, моя игровая жизнь никогда не была обычной. Сделаю это, а там уж будь, что будет.

Прежде, чем Ян осознал это, Подобные мысли успели заполнить его голову.

– Взглянем на ситуацию здраво. Если я продолжу играть за Лучника, смогу ли я попасть в мировой рейтинг?

Конечно же, способности Яна к игре были на уровне мирового топа. Это и послужило причиной того, что он попал в топ-1000 на сервере Южной Кореи, несмотря на опоздание с началом в 2 месяца.

Однако Ян понимал, что этому есть предел. Он думал, что ему, возможно, удастся каким-нибудь чудом попасть в топ-100 сервера Южной Кореи, однако попасть в сотню лучших в мировом рейтинге возможным не представлялось.

– Хорошо, даже если я не попаду туда, была не была!

Изначально Ян думал о том, чтобы показать этот кристалл Юхьюну и проконсультироваться с ним, однако в сердце он уже все решил. Единственное, что его до сих пор останавливало, было то, что он временно потеряет свой доход от набивания золота и получения предметов.

– Ладно, я довольно много накопил в банке... У меня не должно быть с этим никаких проблем в ближайшее время.

Для Яна удовольствие от игр не было чем-то, что зависело исключительно от денег. Потому "консультация" превратилась в "уведомление".

– Йо, ты не шутишь?

Это были первые слова, которые Юхьюн смог произнести, услышав объяснения Яна.

– А должен? В чем проблема-то?

В противоположность ошеломлению младшего, Циньсун сохранял полное спокойствие.

– В чем проблема!.. Ты не думаешь, что это пустая трата всего? Ты на 93 уровне. Ты входишь в топ-1000 сервера Южной Кореи! Более того, если учитывать только лишь лучников, то ты близок к топу-100... И ты все равно хочешь отказаться от этого?

Слова Юхьюна имели смысл. Нет, он знал, что Ян был весьма отчаянным парнем, но это был уже перебор.

– Да, это пустая трата всего, чего я добился к этому моменту. Однако это шанс заполучить первый скрытый класс, основанный на нововведениях. Ты говоришь мне просто выбросить этот шанс?

Юхьюн предпринял очередную попытку образумить друга.

– Ты хорошо осведомлен о скрытых классах. Ты знаешь, что в нашей гильдии есть Снайпер, верно?

Снайпер являлся скрытым классом лучника. Циньсун кивнул.

– Конечно, знаю, я даже охотился с ним в прошлый раз.

– И как, было ли в нем что-нибудь лучше, чем в обычном лучнике?

На секунду задумавшись, старший ответил:

– Ну... между нами слишком большая разница в уровнях, поэтому нельзя точно сказать, но, сравнивая его с лучником, плюсы и минусы очевидны. Диапазон атак снайпера невероятно высок, и урон от одного выстрела восхитителен, однако частая стрельба кажется затруднительной. Самым большим недостатком является то, что, если будет толпа врагов, то его эффективность упадет... Ты об этом?

Юхьюн согласно кивнул, выслушав анализ, проведенный его другом.

– Да, все верно, я о том, что скрытый класс не сильнее обычного, это мнение ошибочно.

– Я знаю.

– Ты знаешь? Ты так хорошо это знаешь, что выбрасываешь ради этого Лучника 93 уровня? Твоего персонажа, который может легко заработать миллион вон в подходящей для фарма области.

Циньсун только ухмыльнулся.

– Эй, Юхьюн.

– Да?

– Почему ты играешь в Кайлран?

От этого вопроса Юхьюн слегка дрогнул, но вскоре ответил:

– Потому что это весело.

Старший усмехнулся.

– Вот и ответ.

– Что?

Циньсун, видя озадаченность младшего, добавил:

– Это все выглядит довольно весело... Тебе нужна другая причина?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4. Глобальное обновление (4)**

Легко убедив Юхьюна, Циньсун, отдохнув часа три, вновь расположился за столом. Конечно, целью сего была вовсе не учеба.

– Время начать составлять план!

После того, как он принял решение, ему необходимо было просчитать дальнейшие действия. В его игровой жизни не было такого понятия, как «плыть по течению реки». Независимо от игры, ему нравилось изучать её систему и находить наиболее эффективную модель поведения.

– Самая важная задача... сбор информации, верно?

Циньсун включил компьютер.

Первой находкой явились три промо-видео. Если быть точным, трейлеры о новых классах, выходящих в последнем обновлении. Юноша начал с ролика об Ассасине.

– Хмм... Как и ожидалось, скрытность оптимизирована... Киллер – не просто громкое название.

Видео было поистине великолепно. Ассасин быстро передвигался и наносил огромный урон за короткие промежутки времени.

– Вау, этот урон действительно огромен. Похоже, что его умения потребуют приличной перезарядки…

Циньсун сосредоточился на происходящем на мониторе.

– Но почему меня это не цепляет?

Очень скоро ответ был найден.

– Слишком много общего с лучником.

Специальной характеристикой классов являлась ловкость, и, хоть их атаки и были разными, пассивные и активные умения почти совпадали. Умения наподобие установки ловушек Циньсун и так частенько использовал, будучи лучником.

– Ассасин мне не нужен.

Раз уж он начинал заново, он хотел выбрать такой класс, что кардинально отличался бы от остальных. Так что первый вариант был сразу исключен.

Юноша воспроизвел следующее видео. Чернокнижник. Сфокусировавшись на нем, Ян тихо пробормотал:

– Некромант, значит…

Персона из видео могла призывать многочисленных инферналов и повелевать ими. Когда Циньсун был маленьким, ему нравилось играть за некроманта в подобной компьютерной игре. Чернокнижник здорово напоминал о том его «зеленом» опыте. Просматривая видео, где дюжина скелетов следовала за пользователем и интенсивно сражалась, юноша почувствовал возбуждение, которого не было при просмотре ролика об Ассасине.

– Выглядит неплохо для такого игрока-одиночки, как я...

Такой вывод сделал Ян после созерцания ролика, полностью завладевшего его вниманием. Однако окончательное решение принимать было рано: оставался еще один трейлер.

Последним был Призыватель.

– Будет ли Призыватель похож на Шамана?

Глаза Циньсуна загорелись, пока он просматривал ролик.

– Ага, значит, не будет каких-либо уникальных монстров для приручения, придется укрощать полевых монстров и заключать с ними контракты.

Герой видео, вероятно, админ, призывал редкого монстра, зовущегося «Кроваво-алым Волком».

– Нет ли каких-либо ограничений приручения, основанных на классе монстра? Возможно ли приручить монстра Героического Ранга, или даже… Легендарного?

Вопросы роились в его голове. Будто услышав бормотание Циньсуна, закадровый голос начал объяснения.

– Пользователь может приручить любого монстра любого ранга. Единственные монстры, не поддающиеся приручению, – это те, что появляются во время события для квеста, а также монстры-боссы, существующие в подземельях.

– Вау… - тихо присвистнул Ян.

– Тем не менее, чем выше ранг, тем труднее становится приручение. Было бы правильно сказать, что практически невозможно приручить монстра Героического Ранга.

Юноша лишь усмехнулся.

– Невозможно? О, боги. Хоть бы о Легендарном такое ляпнули, чтобы выглядеть круто.

Каждый монстр и предмет в Кайлране имели свой ранг. Начиная с обычных, встречающихся крайне часто, они могли быть Редкими, Уникальными и Героическими. И это только те, о которых знали игроки: были и различные Легендарные предметы куда высшего ранга.

Полгода назад, когда Кайлран только распахнул свои двери для игроков, очень многое было неизвестно, однако Циньсун был уверен, что было что-то стоящее, куда серьезнее, чем просто Героический ранг. С продолжением видео его волнение нарастало. По сравнению с Чернокнижником и Ассасином, Призывателю слегка не хватало блеска в бою, зато его формат разительно отличался от других.

Больше всего юноше понравилось, что существовало множество монстров, которых Мастер Укрощения мог приручить, и статы их отличались от других подобных монстров – все зависело от прокачки. Все это вызывало у него восторг. Как только видео закончилось, Циньсун сжал кулаки.

– Это то, что нужно!

Сердце его забилось чаще. Класс Призывателя отлично подходил под его стиль игры, который можно было по праву считать совершенно уникальным. Когда он выбирал предмет или умение, он никогда не брал наобум. Ему нравилось анализировать каждый элемент игры и находить самые эффективные способы использования умений, он никогда не упускал из виду даже самых маленьких деталей, записывая все, прежде чем воплотить.

Это было его ключам к попаданию в число лучших, несмотря на 2 месяца опоздания.

Например, он мог в один день победить тысячу одинаковых монстров и анализировать, какие атаки и способы защиты являются оптимальными против данного вида. Потому для Яна Призыватель был очень привлекательным классом. Просто думая об экспериментах с бесчисленными монстрами в Кайлране, он уже сгорал от нетерпения – так хотелось все это испробовать.

Выбор был сделан, и юноша начал тщательно читать всю информацию, касающуюся этого класса.

– Всего одна неделя до дня обновления...

Циньсун погрузился в раздумья.

– Чтобы получить уровень, необходимый для смены класса, понадобится 1-2 дня, однако в это время будет проходить тест, а мне нужно время, чтобы приспособиться к сброшенным статистикам, потому будет хорошей идеей исключить около трех дней...

Ян планировал набить 10 уровень до обновления, и после сразу же пойти к меняющему классы НИПу.

– Тогда у меня есть еще 4 дня... Начиная с этого момента и до конца недели, будет ли достаточно сконцентрироваться на фарме?

Его план стал куда проще. Раз его заработку суждено было сойти на нет на некоторое время, то ему нужно было получить как можно больше, пока имелась возможность.

Открыв холодильник и набив свой пустой желудок, Циньсун немедленно отправился в капсулу. Это было началом гриндинга золота.

– Сделаю 5 миллионов до сброса!

Ни одна минута, ни одна секунда не должны были быть потрачена впустую.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5. Глобальное обновление (5)**

3 дня спустя.

– Ааа! Наконец-то свобода!

Отсидев один из последних экзаменов, Циньсун вернулся домой и сразу же вошел в игру, чтобы проверить аукцион.

– Ну же, сколько было продано?

Наплечники Воина-Огра – 2200000

Ожерелье Льда Королевы Наг – 1530000

Перо Громовой Птицы – 120000

Сапфировое Кольцо Бездны – 1350000

У Яна на лице появилось удовлетворенное выражение.

– Надо бы все подсчитать.

Сложив всю выручку за проданные предметы, Ян улыбнулся, словно кот, нализавшийся валерьянки.

– Я заработал больше, чем ожидал. Этого должно хватить на ближайшее время, не так ли?

В инвентаре Яна отображалась сумма в девятнадцать миллионов золотых. Конечно же, эти деньги он заработал не за три дня. Около восьми миллионов он заработал продажей вещей, еще пять миллионов у него уже было накоплено. На заработок приходилось еще шесть. Используя официальную систему обмена для обналичивания золота, он мог рассчитывать на сумму в 35000000 вон. Если же напрямую торговать с другим пользователем, то плата за сервис не взымается, и конечная сумма достигнет 40 миллионов вон.

– Так как у меня достаточно денег для проживания, я пока обменяю около десяти миллионов вон.

Лучше сохранить как можно больше золота. Когда он только начал поднимать лучника, он использовал дешевые предметы, и у него не было мыслей поступать так же после сброса. Он думал об использовании аукциона для покупки необходимых вещей.

– Что ж, осталось только лишь произвести сам сброс?..

Даже несмотря на все законченные приготовления, с приближением окончательного решения он не мог не волноваться.

В Кайлране было два способа сброса персонажа.

Первый метод заключался в обращении в систему поддержки «Перезагрузка Персонажа». Вторым же было использование «Эликсира Реинкарнации». Обычно люди, захотевшие сбросить персонажа, имели низкие уровни, а мотив их заключался в том, что они хотели сменить никнейм или класс, поскольку текущий их не устраивал. Эти люди в основном пользовались услугами службы поддержки: Эликсир Реинкарнации был слишком дорогим для новичков. В этом случае все статы и уровень, а так же все собранные предметы подлежали уничтожению, а обучение предстояло осложненное. Хотя это и утомляло, новички хотели сохранить золото и предметы, потому передавали все друзьям и делали сброс.

Помимо низкоуровневых игроков бывали и такие высокоуровневые, как Ян. У каждого из них была своя причина, но самая распространенная заключалась в том, что они хотели обнулить бесчестие. В Кайлране существовала Система Славы. За убийство игроков или иные злые дела в игре очки Славы снимались, и, стоило им упасть ниже нуля, то начинало накапливаться Бесчестие вместо Славы. Если игрок однажды получил "Бесчестие", метка не исчезала, даже если вернуть "Славу", а такие игроки вызывали враждебную реакцию у НИПов и других игроков, которым также были видны эти показатели. Все это приводило к большим штрафам в игре. Игроки, зарабатывавшие деньги кражей предметов у других и последующей их продажей, при накоплении достаточной суммы, просто сбрасывали персонажа, чтобы очистить накопленное бесчестие, однако, в отличие от новичков, они использовали "Эликсир Реинкарнации", чтобы хоть что-то да сохранить.

Плюсы его заключались в том, что игрок терял только уровень и статы. К тому же, если Фортуна не поворачивалась спиной, было возможно случайным образом получить несколько бонусных характеристик, что являлось полезным для высокоуровневых пользователей. Это вполне окупало стоимость зелья. Существовало 4 ранга Эликсиров Реинкарнации, самый простой из которых стоит порядка 200000 золотых. Стоимость же эликсира самого высокого ранга насчитывала в настоящее время пять миллионов.

Вероятность появления бонусных статистик повышалась пропорционально рангу напитка, потому разница в цене никого не удивляла.

Был случай, когда один богатенький парень купил пять Эликсиров Реинкарнации и выпил их один за другим. После первого сброса он получил пять бонусных очков, в то время как в остальные четыре раза ничего не было.

Никто не мог назвать точную причину, но ходил слух, что количество бонусных характеристик зависело от прошлого уровня и статистики игрока.

– Купить эликсир сейчас, что ли?..

Естественно, первый способ для Яна совершенно не годился. Юноша покинул аукцион и направился покупать зелье. Нет, на аукционе можно было найти эликсир низкого ранга, но вот лучший вряд ли бы перепал. Ян знал, где можно достать Эликсир высокого ранга, пусть эта информация и не предавалась широкой огласке.

Самый большой город Южного континента Малика, Тромбон. Не только на Южном континенте, но и во всей виртуальной игре "Кайлран" он мог по праву считаться самым преображенным городом. Он являлся одним из трех мест старта игры, к тому же просто был чертовски хорош. Не говоря уже о том, что именно в его пригородах располагался самый большой черный рынок Южного континента.

По большей части люди на черном рынке имели некую ауру, заставляющую колебаться новоприбывших. Это было темное место, но, по иронии судьбы, наполненное толпами людей, и, несмотря на огромное количество приходивших и уходивших, до странности тихое. Царила там весьма неоднородная атмосфера. Если нужно было выбрать по крайней мере одно "жестокое" место...

Свободный лот в углу черного рынка. По многим причинам несколько человек собирались вокруг старца и наблюдали, как разнообразные предметы появляются перед ним. Один из них с серьезным взглядом уставился на сменяющие друг друга товары.

– Я возьму это.

Выбор его пал на меч с изумрудом на эфесе.

– Вы не сможете вернуть предмет, который выберете. Но, конечно же, вы уже знаете об этом, верно?

Мужчина дрогнул, услышав это, однако тут же взял себя в руки и спокойно кивнул.

– Да, я беру.

Глухим голосом старец продолжил.

– Стоимость предмета – 100000 золотых.

Трясущимися руками мужчина передал озвученную сумму продавцу. Судя по его снаряжению и поведению, было очевидно, что стоимость меча была для него чертовски огромной.

В свою очередь старец, не медля, передал ему товар. Едва получив его, игрок тут же использовал Свиток Распознания. Зеваки вокруг смотрели на него с интересом.

– Распознать!

Мужчина уставился на меч с сильно покрасневшим лицом. Белый свет поглотил оружие, после воспарившее и застывшее в воздухе. Тут же перед авантюристом высветилась информация о только что совершенной покупке.

Меч Храброго Гоблина Воина

Категория: Одноручный меч

Ранг: редкий

Требование: 50+ силы

Атакующая сила: 125-130

Прочность: 75/74

Параметры: Сила +5/Ловкость +5

Использовался Храбрым Гоблином Воином

Качество меча не было плохим, однако это было обычное оружие, которое могло быть найдено в любой кузнице. Хихиканье можно было услышать тут и там. Судя по всплывшей информации, это был предмет для новичков 20 уровня, к тому же, Параметры были не так уж и хороши. В лучшем случае это было дешевое оружие, стоимость которого составляла около 5000 золотых. Мужчина, что приобрел предмет, убрал меч в инвентарь с окончательно покрасневшим лицом и чуть ли не бегом удалился. Даже несмотря на его невежество, было очевидно, что эти 100000 золотых он копил, охотясь день и ночь.

Продавец ухмыльнулся, увидев его состояние.

– Есть ли еще авантюристы, желающие испытать удачу?

Старца, управляющего свободными лотами, звали Флёр.

О нем знали почти все в официальном сообществе Кайлрана, он был популярной фигурой в Тромбоне, и, помимо того, являлся НИПом, известным как Старейшина Азартных Игр.

В этот момент другой человек протиснулся сквозь толпу и спокойно остановился перед Флёром. Этим человеком был Ян. Он взглянул на часы, висящие в самом конце черного рынка, и пробормотал вполголоса:

– Время азартным играм закончиться...

Даже после того, как человек купил Меч Гоблина Воина в сотни раз дороже, тут и там еще оставались смельчаки. Не было никого, кто бы выигрывал в этой азартной игре. Последний осмелившийся, по крайней мере, смог покрыть свои убытки, и за сегодня это был лучший результат. Вдруг старик сложил свои вещички и куда-то поспешил. Циньсун последовал за ним. Продавец плелся как черепаха, пока не остановился, достигнув пункта назначения. Юноша медленно подошел к нему.

Заметив игрока, Флёр заговорил:

– С какой целью ты пришел?

– Я ищу Эликсир Реинкарнации, - немедленно последовал ответ.

Взгляд старика изменился, равно как и его манера разговора.

– Вы пришли в нужное место. Вы счастливчик: сейчас время доставки предметов.

Ян последовал за старейшиной в здание.

– Я полагаю, Вы пришли сюда, зная цену?

– Конечно.

– С Вас 5200000 золотых.

Это была довольно внушительная сумма, но Ян передал деньги, не раздумывая.

– Вот, пожалуйста.

– Я рад, что ты спокойно отнесся к этому.

Старейшина Флёр ухмыльнулся. Ян слегка ему поклонился, получив Эликсир, и покинул черный рынок. На самом деле, он мог бы выпить зелье прямо там, однако вокруг было слишком много глаз, и он наверняка привлек бы слишком много лишнего внимания. Юноша устроился на вершине скалы, где редко ступала нога человека, и вытащил склянку в виде тыквы.

Эликсир Реинкарнации

Категория: разное

Ранг: Героический

Эликсир был создан при помощи древней алхимии

Использование предмета перезагрузит Вашего персонажа

Все Ваши характеристики, включая Ваш уровень, будут сброшены

Для топ-игроков информация, записанная в окне, была равноценна яду, однако Ян был бесстрашен. Вытащив пробку, он, не показывая никаких колебаний, выпил содержимое.

И тогда белый свет окружил его тело.

Вы использовали Эликсир Реинкарнации

Статистика вашего персонажа, включая уровень, будет сброшена

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6. Глобальное обновление (6)**

– Ч-что? Вы хотите, чтобы я стала заместителем Мастера Гильдии?

Фиолана круглыми глазами уставилась на Герца.

– Да, начиная с этого дня, я надеюсь, что ты возьмешь на себя такую ответственность.

Заместителем Мастера гильдии Лотоса был Ян. Когда Герц только основал гильдию, подобное распределение ролей было очевидным. Юхьюн занимал пост Мастера как основатель, Циньсун же получил свою должность благодаря самому высокому уровню, и никаких возражений это не вызвало. Однако неожиданная просьба Герца застала девушку врасплох, изрядно сбив ее столку.

– Ян более не может быть заместителем Мастера.

Чтобы вступить в гильдию в Кайлране, нужно было иметь как минимум 20 уровень. Как только Циньсун сбросил персонажа, он был немедленно выброшен из гильдии.

Смотря на горькое выражение, исказившее лицо Герца, Фиолана растерялась еще больше.

– Это неожиданно... Ян сказал, почему покидает гильдию?

Герц покачал головой.

– Нет, не в этом дело... – он сделал глубокий вздох, прежде чем продолжить. – Он выпил Эликсир Реинкарнации.

–...!

Девушка пребывала одновременно в панике и растерянности. Однако, спустя мгновение, она взяла себя в руки и произнесла:

– Нет... почему... правда? Именно, почему он сделал это? Нет...

Герц почувствовал колебания Фиоланы, начавшей запутываться в словах.

– Ну, несмотря на обстоятельства, выбор за тобой.

– Хорошо.

– Потому не спрашивай, почему он решил перезагрузить персонажа, и просто прими должность заместителя гильдии.

Фиолана была магом 89 уровня. До того, как Ян сбросил персонажа, она была следующей после него по значению уровня в гильдии, потому Герц просил об этом именно ее.

– Ха... Ха... Это немного, нет, это совершенно сбивает с толку.

– Так же, как и меня.

После неловкого молчания колдунья все же приняла предложение Герца.

– Хорошо, назначай. Когда Ян достигнет 20 уровня и присоединится снова, я должна буду уступить ему?

Юноша покачал головой.

– Нет, даже если он вернется, быть замом с 20 уровнем немного странно.

– То есть... нет?

– Именно. Потому ненадолго... Нет, ты должна стать заместителем Мастера Гильдии навечно... Хаха.

Короткое системное сообщение выскочило перед Фиоланой.

Вы были повышены до Заместителя Мастера в гильдии «Лотос»

– Хорошо, раз уж я теперь зам, я буду делать все, что в моих силах.

– Спасибо.

– А Ян... ведь вернется, да?

Герц кивнул.

– Определенно, этот парень легко возьмет двадцатый уровень.

– Что ж, если это Ян, то вопреки всему он наверняка скоро станет очень сильным.

–... Я надеюсь.

И, вспомнив что-то, Герц добавил:

– Ах, да, Фиолана.

– Да?

– То, что Ян сбросил персонажа... секрет.

– Разве люди не узнают об этом, как только откроют информацию гильдии?

– Нет, члены гильдии-то скоро будут введены в курс дела. Я говорю об остальных. Если они прознают, что Яна сейчас нет, некоторые гильдии захотят пойти на нас войной.

Слова Герца не были бессмысленными словами пожилой старушки. Роль Яна в гильдии Лотоса была чрезвычайно важна. Колдунья улыбнулась и кивнула.

– Поняла.

Пока Герц и Фиолана нескончаемо вздыхали, Ян, успешно совершивший сброс персонажа, разминал свое тело.

– Это каким-то образом истощает совершенно все силы.

Выпив Эликсир Реинкарнации, Ян почувствовал, будто всего его тело налилось свинцом.

– Должно быть, это из-за сброшенных статов, верно?

Это было единственным объяснением, поскольку он перешел с девяносто третьего уровня на первый.

– Надо бы проверить мое состояние.

Когда Ян открыл окно персонажа, его пульс резко участился.

– Раз уж я решил сделать перезагрузку и выбрал самый дорогой эликсир... Пусть у меня будет много бонусных статов!

Ян

Уровень 1: 0/15 (0%)

Раса: Человек

Класс: Нет (новичок)

Никнейм: Нет

Слава: 0 (если значение будет <0, то изменится на бесчестие)

Сила: 25 (+0)

Ловкость: 49 (+0)

Интелект: 20 (+0)

Выносливость: 23 (+0)

HP: 230 (+0)

MP: 150 (+0)

У Яна отвисла челюсть.

– Что... что это?

Сказать, что он был ошеломлен, все равно что не сказать ничего. При создании нового персонажа все статы равнялись 10. Другими словами, Циньсун получил очень немало дополнительных очков от Эликсира Реинкарнации.

– Посмотрим... 15 силы, 39 ловкости, 10 интеллекта, 13 выносливости... Все вместе – 77?

Ян слышал, что самое большое число бонусных статов колебалось где-то в районе 40, и даже это уже было чудом, но 77...

– Что и требовалось доказать… Да мне на роду написано быть успешным вопреки всему!

Ян чувствовал, как его сила росла. 77 – совсем не маленькое значение для статов. С повышением уровня в Кайлране игрок получал пять-шесть очков, которые распределялись автоматически в зависимости от того, каким образом охотился игрок.

Если брать из расчета пять с половиной очков за уровень, статы Яна на первом уровне уже соответствовала пятнадцатому. А уж если вспомнить, как трудно прокачиваться на высоких уровнях, эти статы представали в совершенно ином свете.

– Даже так, сделать еще один сброс...

Характеристики можно было поднять множеством разных способов, но в случае Яна все они были бесполезны.

– Мне стоило помедлить со сбросом... Если бы я только знал, что мои статы вырастут так сильно...

Для перерожденца, начавшего игру с первым уровнем и при этом имевшим статы пятнадцатого, достижение 10 уровня не было проблемой. К тому же, для него, обладающего превосходными бойцовскими инстинктами, теперь не было проблемой уже сейчас охотиться на монстров 20 уровня.

– Один-два часа? Нет, даже одного часа хватит, чтобы достичь десятого уровня.

Если бы он не решил менять класс, то не было бы никаких проблем с этим. Однако, поскольку обновление еще не вышло, ему было нечего делать еще два-три дня.

– Ну, сначала возьму десятый уровень, а потому уже подумаю об этом.

Ян отправился в путь-дорогу. Пунктом назначения был избран аукцион. Ян хотел приобрести лучшие предметы, которые ему было позволено носить, прежде чем начать охоту. В Кайлране было множество ограничений на обмундирование: по уровню, по характеристикам… Так, например, оружие, используемое Лучниками, обычно имело ограничение вроде «Можно надеть, если ловкость выше …»; для мечей и топоров ограничивающим статом являлась сила.

«Лучшее оружие, которое я могу экипировать в данный момент – это лук».

Это было из-за того, что половина бонусных очков юноши были вложены именно в ловкость. И в охоте на длинной дистанции Ян был лучше всего. Циньсун принялся искать лук на аукционе.

– Найти бы что-нибудь с хорошими дополнительным параметрами...

Чем ниже был уровень, тем больше смысла было в предмете, имеющем дополнительные характеристики. Ян, на своем первом уровне обладавший Ловкостью в 49 очков и общими статами, равносильными пятнадцатому уровню Лучника, имел возможность приобрести оружие, соответствующее игроку тридцатого уровня. За исключением остального снаряжения, он намеревался купить лучший лук, которое смог бы носить. И вскоре действительно стоящий предмет попался ему на глаза.

Светлый лук Ящера-Лучника

Тип: Большой лук

Ранг: Героический

Ограничения: Ловкость выше 45, Сила выше 20

Атакующая сила: 53-175

Прочность: 105/105

Параметры: Ловкость+25 / Выносливость +20 / Шанс Крит. Удара +6%

Роскошный лук, используемый Ящером-Лучником, сотворенный кузнецом высокого уровня

Стоимость: 70 000 золотых

Поскольку предмет предназначался для игроков десятого-двадцатого уровней, неважно, насколько он был хорош, цена не могла быть высока, ведь даже сумма в семьдесят тысяч золотых была большой инвестицией для пользователя такого уровня. Однако для Яна это было все равно, что жвачку купить, потому он сразу же приобрел найденный лук.

– Его недостаток заключается в том, что минимальный урон довольно низок, однако это можно компенсировать точностью.

По сравнению с другими видами оружия, луки обладали самым низким минимальным уроном, однако также и наивысшим максимальным уроном. Тем не менее, Циньсун умудрился купить лук, минимальный урон которого был намного ниже, чем у других. Однако это не было проблемой для Яна, благодаря принятой в Кайлране системе – чем точнее была атака, тем больше был шанс нанести максимальный урон. И в случае юноши нечто подобное было весьма кстати.

Ян также купил лук за 150 000 золотых, похожий на приобретенный первым, для того, чтобы экипировать его при достижении десятого уровня, а после быстро закупил остальное снаряжение, не уделяя тому должного внимания.

– Первые охотничьи угодья…

Решение юноша принял незамедлительно:

– Холм Кейлпут.

Эти земли называли Логовом Лисов, так как именно эти звери преобладали там.

Средний уровень лис, появляющихся на этом холме, колебался около 25, потому, тщательно проанализировав все, Ян решил охотиться именно там.

Юноша побежал. Выбранные земли располагались не так далеко от города Тромбон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7. Глобальное обновление (7)**

Прибыв на Холм Кейлпут, Ян замер, пораженный увиденным.

– Тут гораздо больше людей, чем когда я охотился в прошлом.

Не то, чтобы во время его прошлой охоты здесь была лишь пара человек. Однако сейчас было уместно использовать выражение "кишело людьми".

– Неужели в Кайлране так много пользователей?

Прекрасно было осознавать, что в Кайлране так много новых игроков, однако такое количество желающих поживиться на охотничьих угодьях совершенно не приветствовалось.

– Черт, здесь слишком много людей...

Тут и там слышались крики игроков, искавших себе группу, или торговцев.

– Ищем игрока выше 25 уровня, который может наносить взрывной урон! Ждем двух рыцарей и жреца!

– Ищем жреца, имеющего более двух умений укрепления! Справедливое распределение золота! Выдвигаемся сразу же!

– Скуплю всю Кожу Лисы по цене двух золотых!

В его планы не входило присоединение к группе, а даже если бы если и было, то ни одна группа не взяла бы новичка первого уровня.

Ян уверенно двинулся вперед, и за его спиной неизбежно раздался шепот:

– Что это за игрок 1 уровня? Он собирается идти в охотничьи угодья в одиночку!

– Реально?.. Что он творит?

– Хочет покончить с собой или что-то в этом духе.

Услышав шепотки и усмешки, Ян просто сменил уровень доступа информации на «личный». Он и не думал обращать внимание на нечто подобное.

– Посмотрим... Так давно я тут был, ощущение, будто пришел сюда впервые. Да и дороги совсем сбивают с толку.

Юноша зашел довольно глубоко в охотничьи земли, и поиски его увенчались успехом: место хорошее, игроков – всего несколько человек, да еще и по счастливому совпадению в его поле зрения попала хорошая добыча – привычный для этих окрестностей, Красная Лиса. Убедившись, что нигде поблизости нет еще одного монстра, Ян неспешно натянул тетиву. Он слегка нервничал. С его прошлым уровнем подобная мишень не вызвала бы никаких проблем, даже окружай их сотни точно таких же, однако теперь это был противник, которого он не смог бы одолеть, не сделав все в лучшем виде.

– Что ж, начнем с попадания в голову!..

Ян прицелился прямо в середину лисьего лба. Стрела покинула его руку и точно пронзила голову лисы.

Гррр-

Получив небольшой урон, зверь вздрогнул, прежде чем повернуть голову и уставиться туда, откуда прилетела стрела. И в этот момент сообщение, о котором Ян даже и не помышлял, всплыло перед его взором.

Вы точно определили слабую точку лисы и поразили ее!

Вы получаете пассивное умение "Захват Слабой Точки"

Захват Слабой Точки

Классификация: Пассивное умение

Уровень умения: 0

Прогресс: 0%

Найденная слабая точка цели повышает точность на 10% и шанс критического удара на 15%. Если слабая точка была поражена, наносится дополнительные 50% урона.

В Кайлране было несравненно больше способов получения умений, нежели в других играх.

Циньсун атаковал слабую точку лисы, основываясь на своем опыте, полученном, когда он был низкоуровневым игроком и бесконечно охотился на них. Это и привело к тому, что он так быстро получил это пассивное умение, что, вообще-то, было не так-то просто. Ян издал радостный клич, воодушевленный такой удачей.

– Может, это из-за того, что у меня уже было это умение до сброса, и мое тело уже подготовлено к этому?..

Однако времени на радость не было: лиса уже засекла его и бросилась в атаку.

– Эх, мое тело определенно стало тяжелее.

Высокие для нынешнего уровня, на деле же – ничтожные статы, которые не шли ни в какое сравнение с тем, что было до сброса. Ян был расстроен тем, что не мог двигаться так, как хотел бы. Однако напрасным нытьем это было не исправить.

Юноша выпустил еще две стрелы, и обе они играючи поразили цель.

Имя Красной Лисы начало мигать, что было сигналом о том, что ее жизненные силы упали ниже половины.

Ян быстро передвигался, избегая атак, однако от всех уклониться было нереально.

Вы были атакованы Красной Лисой

Полученный урон: 105

Несмотря на то, что удар не был точным, его HP уменьшились более чем на 30%.

Ян занервничал сильнее. Должного внимания выбору брони он не уделил, вот и расплачивался теперь. Бой перешел на ближнюю дистанцию, и боевая сила юноши снизилась. Хорошей тактики на такой случай Циньсун не имел, а потому просто продолжил пускать в лису стрелы, убегая от нее в попытке увеличить дистанцию. В конце концов, он пропустил еще одну атаку: когти зверя скользнули по его спине, оставляя алые полосы.

Полученный урон: 170

HP ниже 20%

Он получил такой огромный урон, потому что позволил монстру нанести точный удар. Однако и у самой лисы жизненной силы оставалось совсем на донышке. Кинувшись в противоположном от лисы направлении, Ян, стараясь максимально сконцентрироваться, послал еще одну стрелу. И та глубоко вонзилась в слабую точку противника.

Вы убили Красную Лису

Вы получили 320 опыта

Ваш уровень повышен. Вы получили уровень 2!

...

Ваш уровень повышен. Вы получили уровень 7!

Он получил седьмой уровень, убив всего одну лису. Ян был счастлив ровно настолько же, насколько озадачен.

– Ха, когда я начинал играть, я приложил столько усилий для получения этого уровня...

Когда он впервые создал персонажа, за целый день игры он достиг всего пятого уровня. На сей же раз, смотря в лицо опасности, всего за одну битву он смог заполучить аж седьмой.

Всплыло очередное системное сообщение.

Вы убили монстра, на 20 уровней превосходящего Вас

Вы получаете звание "Мастер охоты"

– Да... Все идет слишком хорошо.

Ян впервые видел подобное звание. Однако суть уловил, потому что уже получал титул "Гений Охоты" после охоты на монстра, на 10 уровней выше собственного. И, зная всю пользу подобных званий, он благодарил небеса за такую благосклонность.

"Мастер Охоты" был из той же категории, что уже знакомый ему, но рангом выше. Ян решил разузнать о нем побольше.

Мастер Охоты

Ранг: Героический

Когда Вы сражаетесь против противника, чей уровень выше Вашего, все Ваши статы увеличиваются на 5%

Получаемый опыт возрастает пропорционально разнице в уровнях

Глаза Яна округлились от удивления.

Звание "Гений Охоты" также влияло на статы, если уровень противника превышал его собственный, однако увеличение опыта ему ранее лицезреть не доводилось.

– Наверное, для меня сейчас это самое полезное.

В юноше проснулся исследователь-экспериментатор. Циньсун обожал исследовать и анализировать все игровые прецеденты, потому Юхьюн дал ему прозвище "Исследователь Игр". И очевидно, что теперь он желал увидеть, сколько дополнительного опыта он мог получить.

– Мне просто нужно быстренько убить еще одну.

Поиски труда не составили: Красная Лиса того же уровня попалась навстречу, стоило только зайти глубже в лес. Так как перерожденец уже успел поднять несколько уровней, охота на сей раз оказалась намного проще.

Вы убили Красную Лису

Вы получили 592 опыта

Ваш уровень повышен. Вы получили уровень 8!

Он быстро получил еще один уровень, однако мысли его сейчас витали далеко от всего этого.

– Обе лисы двадцать четвертого уровня. Разница между нами – семнадцать уровней...

Циньсун принялся усердно считать.

– Первый раз я получил 320 опыта, в этот раз – 592... Значит, в итоге 85% дополнительного.

Юноша улыбнулся до ушей.

– Если увеличение опыта действительно пропорционально разнице в уровнях, значит за уровень около 5% дополнительного опыта?

Даже если его звание не было Героическим или Легендарным, оно по-прежнему было чрезвычайно полезно.

– Благодаря Эликсиру Реинкарнации, я могу охотиться на монстров, которые на 20 уровней выше меня.

Ему светил удвоенный опыт. Улыбка не сходила с лица юноши. Даже без этого его рост был чрезвычайно быстр, и он мог охотиться на монстров, уровень которых намного превышал его собственный, а уж теперь, с бонусами от зелья и звания... Циньсуну хотелось танцевать.

– Такими темпами я достигну 50 уровня со скоростью света, хе-хе-хе.

На 60-70 уровнях монстры становились значительно сильнее. Это значило, что, достигнув 50 уровня, Ян терял возможность замахиваться на монстров, уровень которых превосходил его собственный на двадцать, даже с его великолепными статами и предметами.

Но даже так, это по-прежнему больше походило на читерство. Циньсун проверил недостающий опыт.

– Нужно еще 900 до девятого уровня. Думаю, справлюсь, убив двух лис...

Подсчитав количество опыта, необходимое ему для достижения десятого уровня, юноша пришел к выводу, что ему предстояло убить около восьми монстров.

Восстановив здоровье зельями, которые он заранее подготовил, Ян отправился охотиться дальше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8. Скрытый класс (1)**

Циньсуну потребовалось около часа, чтобы достичь десятого уровня. Неслыханно большое количество времени, однако, было вполне объяснимо: игроков много, лис мало.

– Хмм, ну вот и что мне теперь делать целых два дня?

То, что все шло гладко, тоже было проблемой.

Однако Ян не был намерен попусту тратить время, даже оказавшись в таком положении.

– Может, мне стоит повысить уровень умений?

Пока он охотился, ему удалось получить пару пассивных умений, потерянных вследствие сброса. Сейчас список его умений состоял из трех пунктов.

1. Захват Слабой Точки

2. Усиление Критического Выстрела

3. Скорострельность

– Было бы полезно поднять их... Но я ж тогда снова лучником стану.

Это не было худшим вариантом, однако Ян чувствовал, что мог бы потратить свое время более эффективно. Хорошая идея посетила его.

– В Тромбоне же есть Тренировочный Центр, да?

Тренировочный Центр был учебным полигоном с НИПом-инструктором по боевым искусствам, помогавшим изучить различные навыки. Проведя достаточно времени за тренировками, можно было получить дополнительные характеристики, зависящие от метода тренировки и времени обучения.

Тем не менее, получение характеристик подобным способом предполагало поистине грабительские затраты, потому только высокоуровневые игроки, имевшие проблемы с балансом характеристик, наведывались в Тренировочный Центр.

Так как для Яна было чрезвычайно выгодно охотиться на монстров куда сильнее его, каждая характеристика была для него на вес золота. Успокоив сердце, Циньсун отправился в путь.

«Время – золото».

Покинув холм Кейлпут и быстро вернувшись в Тромбон, Ян легко отыскал этот самый Центр. Еще бы: он заходил сюда десятки раз до сброса, потому хорошо был знаком с ним.

– Я бы хотел войти в Тренировочный Центр.

Руководитель Центра осмотрел его с головы до ног.

– Согласно моим наблюдениям, Вы, должно быть, «Новичок».

– Все верно.

– Ваше стремление стать сильнее похвально, однако вам достаточно лишь выбрать класс и отправиться в путешествие.

НИП Тренировочного Центра любезно дал совет относительно выбора дальнейшего пути, полезный, однако, лишь для обычных пользователей.

– Прежде чем я выйду в мир, я хочу тщательно подготовиться.

Ян был раздражен разговором, однако отвечал с улыбкой на лице.

«Пусть просто поторопится и даст мне пройти, вместо того, чтобы лезть в чужие дела...»

Если бы он высказал все, что думает, его отношения с НИПом немедленно бы снизились, что обернулось бы большим штрафом по законам этого мира.

– Хмм, в вас есть стержень. Хорошо, я позволю вам войти. Новички могут использовать Тренировочный Центр бесплатно.

– Спасибо.

Переступив порог, Циньсун первым делом взял деревянный меч, планируя использовать его для тренировок.

– Раз уже я не знаю, какие характеристики важны для игры за Призывателя... Буду изучать все подряд!

Этот способ был очень невежественным, однако в этой ситуации ничего лучшего не нашлось.

Ян начал повторять знакомые движения. Первый шаг на кажущемся бесконечным пути.

От продолжительной тренировки Ваша сила возрастает

Ваша сила увеличена на 1

От продолжительных тренировок Ваша гибкость возрастает

Ваша ловкость увеличена на 1

Вы пережили ущерб, близкий к Вашему пределу

Ваша выносливость увеличена на 1

Во время продолжительной медитации Вас настигло озарение

Ваш интеллект увеличен на 1

Будучи побитым тренером, он повысил свою выносливость, а путем медитации он смог увеличить и интеллект. Юноша продолжил интенсивные тренировки, бесполезные в случае отсутствия массы свободного времени.

Наблюдавшие за ним с восхищением НИПы были поражены.

– Да Вы авантюрист, преследуете истинную силу!

– До этого момента я никогда не видел более упорного ученика!

Усердие и концентрация Яна были невероятны. Каждый раз, когда одна из его характеристик увеличивалась на единицу, он чувствовал, как в него вливается сила. Для того, чтобы выполнить свой личный план, достигнув лучших результатов, он решительно шел вперед по этой бесконечной дороге.

\*\*\*

Наконец день глобального обновления настал.

Ян, медитировавший в Тренировочном Центре, открыл глаза, услышав звук системного сообщения.

Благодаря долгой медитации вас озарило просветление

Ваш интеллект увеличен на 1

Юноша опустил взгляд на часы.

– Осталось 4 часа...

Речь шла о времени, оставшемся до технических работ по установке обновления. Ян поднялся. Четырех часов было достаточно, чтобы увеличить еще одну характеристику, пусть с ростом количества тренировок и возрастало требуемое время.

– Говорили, что на обновление уйдет около шести часов, значит, до открытия сервера еще десять.

Ян быстро прикинул схему дальнейших действий.

– Сначала отключусь от игры и схожу в магазин за едой на следующие пару дней. На обратном пути зайду в банк, чтобы оплатить счета, затем позвоню родителям... и тогда на сон у меня остается восемь часов.

Необходимо было свести к минимуму впустую потраченное время, да и о здоровье позаботиться. Потому Циньсун уделял немало времени планом, рассчитывая играть как можно дольше.

Юноша покинул Тренировочный Центр и вышел из игры. Поскольку Ян тренировался в ущерб сну, он был бледен, под глазами залегли тени. Тем не менее, в уголках его губ затаилась усталая, но довольная улыбка.

Наконец этот день настал.

Распознавание радужки завершено. Игрок "Ян", добро пожаловать в мир Кайлран.

Как только сервера были открыты, Ян присоединился к игре со скоростью света.

– Я чувствую себя лучше, чем когда-либо!

Как только белый свет исчез, юноша увидел висящую перед ним доску Магической гильдии. Не желая тратить впустую ни секунды, в прошлый раз юноша намеренно вышел из игры в том месте, где располагались гильдии всех классов.

Циньсун внимательно осмотрелся и вскоре увидел здание, которое искал.

– Гильдия Призывателей! Нашел!

Без колебаний Ян открыл дверь гильдии и зашел внутрь.

Как и следовало ожидать, внутри не оказалось ни одного игрока. Ян был первым.

Он отыскал НИПа, меняющего класс, во внутренней части здания. Так как все здания гильдий классов были похожи по строению, это было нетрудно.

НИПа звали Каин.

– Я бы хотел стать Призывателем.

Каин окинул юношу оценивающим взглядом, прежде чем ответить.

– Пфф, путь Призывателя – не увеселительная прогулка. Приручение озлобленного монстра – не та работа, которая любому дураку под силу.

– Я знаю. Однако это столь же великолепно, сколь трудно.

На лесть Яна НИП засмеялся и согласился:

– Истинно так.

Он уставился в глаза Яну, прежде чем продолжить.

– Хорошо, у тебя есть право сменить класс! Я спрошу последний раз; ты действительно желаешь стать Призывателем?

Ян кивнул.

– Да, я уверен.

– Если я покажу это, этого будет достаточно, верно? – спросил юноша, доставая Кристалл Мюран из инвентаря. Как он и ожидал, зрачки Каина слегка увеличились, когда он узнал предмет.

– Не может быть... Это...!

– Вы знаете, что это такое?

Уголки губ Яна поднялись вверх. При мысли о том, что он наконец-то получит скрытый класс, его сердце затрепетало.

– Это же тот кристалл, который оставил герой всея континента, Мюран!

Юноша кивнул:

– Вы правы.

– Ты куда более важный человек, чем я думал!

Ян ждал этих слов.

– Поторопитесь и дайте мне скрытый класс!

– Раз уж так обстоят дела, как ты думаешь, ты мог бы выполнить мою просьбу?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9. Скрытый класс (2)**

– Что от меня требуется? Я весь внимание.

Уверенный ответ Яна вызвал удовлетворение на лице Каина, и тот продолжил:

– Где-то на Равнине Ламоуд появился «Синеглазый Волк». Мой сын недавно стал Призывателем и сказал, что собирается приручить его. Поймать бы зверя да передать ему…

– Хах?

Ян нервно сглотнул, не осознавая этого.

Синеглазый Волк был сильным монстром Редкого Ранга, чей уровень был выше 40. Он помнил это, потому как зверь, о котором шла речь, вызвал у него много проблем в прошлом.

– Не припомню, чтобы это был какой-то там низкоуровневый монстр для новичков...

Почему имя такого возмутительно сильного монстра упоминается в квесте на смену класса, что полагается для новичков, достигших лишь 10 уровня? К тому же он еще даже класс не сменил, и навыками Приручения не обладал.

Безразличный к тому, в шоке Ян или нет, Каин продолжил:

– Я обязан быть здесь, потому не могу пойти, и, хоть это и немного неловко признавать, мой сын не обладает достаточным мастерством, чтобы осилить такого противника.

Каин вытащил предмет, похожий на свиток, из кармана и передал его Яну.

– Тут пять гримуаров печати. После того, как изнуришь волка настолько, насколько это возможно, тебе нужно просто использовать гримуар и запечатать его. Волк, блуждающий по равнине, все еще молод, потому не должен быть слишком силен.

Вторя этим словам, всплыло системное сообщение, отозвавшись звоном в пустом зале.

Поймайте Синеглазого Волка на равнине Ламоуд!

Сын мастера гильдии Призывателей Каина хочет Синеглазого Волка. Говорят, что волк, бродящий по равнине, все еще молод и не имеет всей своей силы. Запечатайте его и принесите Каину.

Уровень сложности: Е

Награда: Класс Призыватель (Тренер Монстров)

Хотите принять квест?

Ян закусил губу. Уровень сложности квеста не имел значения. Внимание его привлекли слова «Тренер Монстров».

«Скрытый класс!»

Не раздумывая ни секунды, Циньсун взял гримуары печати и ответил:

– Да, я точно поймаю этого пса.

На лице Каина застыло удовлетворенное выражение.

– Спасибо. Жду тебя с хорошими вестями. Чтобы использовать гримуары, просто подумай о цели, которую хотел бы запечатать, и выкрикни «Печать».

– Хорошо.

Ян направился к выходу из здания. Провожая его взглядом, НИП добавил:

– Если не сработает, приходи еще. Я смогу помочь тебе еще раз.

Эти слова заметно успокоили Яна.

«Даже если я один раз провалю задание, квест не исчезнет».

Тем не менее, перерожденец был уверен в своем успехе. У него просто не было времени на провал. Быстро покинув гильдию Призывателей, он направился прямиком на равнину Ламоуд. Да, Ян слегка опешил, услышав слова "Синеглазый Волк", однако все равно был уверен в себе.

– Монстры, появляющиеся на Равнине Ламоуд, обычно где-то в районе десятого уровня. Но даже если этот Синеглазый Волк, как они говорят, молодой, раз это равнина Ламоуд... Он должен быть сильным.

Ян, не спавший два дня и вместо этого прокачивавшийся в Тренировочном центре, имел характеристики, соответствующие игрокам 30 уровня. У него было право быть уверенным.

– Что ж, найдем его.

Быстро достигнув равнины, юноша начал внимательно изучать карту, высматривая монстра. После часовых поисков, Ян наконец-таки обнаружил нужного ему Синеглазого Волка. И застыл, шокированный.

– Какого черта, эта псина 20 уровня!

Яну повезло набить столь ужасающие характеристики, однако, будь он обычным игроком, он ничего не смог бы с ним поделать с десятым уровнем.

– Квесты на скрытые классы что, всегда такие трудные?

Он немного сомневался, однако быстро взял себя в руки, и с луком наизготовку направился в сторону волка.

– Я ж почти могу убить его одним выстрелом. Я счастливчик?

С его текущей силой он мог убить монстра десятого с одного выстрела. А сейчас цель его заключалась в запечатывании волка, значит, убийство было бы равноценно провалу квеста.

Стрела Яна рассекла воздух и полетела прямиком в Синеглазого Волка, точно пронзив его тело. Для того, чтобы зверь не умер, юноша намеренно не стал использовать Захват Слабой Точки.

Пораженный стрелой Синеглазый Волк взвыл и бросился на обидчика. Поскольку зверь был молод и полной силой не обладал, он был меньше взрослой особи, но все же крупнее обычного волка

Ян легко уклонился от атаки, развернулся всем телом и пнул противника в живот. Жалобно заскулив, с глухим звуком волк отлетел и покатился по земле. Весь боевой дух волка был сведен на нет – должно быть, от осознания, что противник его превосходил.

– Он намного слабее, чем я думал!.. Это точно 20 уровень?

Ян вытащил из колчана очередную стрелу. Если пары выстрелов оказалось бы достаточно, чтобы добить зверя, это поставило бы юношу в весьма затруднительное положение.

– Каин сказал, что если я сильно истощу волка, я смогу использовать гримуары печати, верно?

Судя по всему, требовалось достаточно сильно снизить его жизни, чтобы он не умер, а затем использовать гримуар. Циньсун медленно подошел к волку. Похоже, у зверя еще оставались силы: он набросился на Яна первым. Движения монстра все еще оставались невероятно быстрыми и резкими. Уклоняясь от всех атак волка, Ян снова ударил его по морде. Бой продолжался.

Если судить по характеристикам, Ян был гораздо сильнее, но, так как его целью было не убийство, а захват, приходилось биться врукопашную. Но даже так, времени ушло немного.

Синеглазый Волк, истощенный битвой, наконец-то устало припал к земле и заскулил. Тем не менее, Ян тоже не вышел сухим из воды. Тяжело дыша, юноша подошел к поверженному Волку, открыл инвентарь и достал оттуда гримуар.

– Печать!

Как только он произнес слово, гримуар превратился в белый свет и направился к волку. Ян с волнением наблюдал за этим.

– Ох, так вот как, значит, вас ловить?

Когда он подумал, что все закончено, белый свет, окутавший волка, вдруг погас. Всплыло системное сообщение.

Вы потерпели неудачу

Ян пошатнулся.

– Что?.. Что за черт! Я должен продолжить его избивать?

Увидев, что перерожденец вознамерился атаковать вновь, лежащий на земле волк вздрогнул. Ян опустил кулаки.

– Он выглядит так, будто умрет от одного прикосновения... Так почему не работает?

Но ничего путного в голову не приходило, по крайней мере, не вот так сразу. После некоторых раздумий, юноша все же выстроил в сознании показавшуюся гениальной схему.

«Я просто восстановлю немного его силы, а затем снова ударю».

Ян был доволен придумкой, узнай о которой, зверь, чего доброго, помер бы от страха. Юноша вытащил из инвентаря кусок мяса Красной Лисы, на которую он недавно охотился. Сначала зверь настороженно наблюдал за его действиями, но вскоре, осмелел, выхватил мясо, принялся разрывать его клыками и поспешно поедать. Вскоре после этого, удовлетворенный, зверь нежно повилял хвостом, поднимаясь на лапы. В нем развилось чувство близости к Яну. Однако, к сожалению, Циньсун не заметил изменений в отношении волка и снова атаковал.

Волк, уже потерявший волю к сражению, был бессердечно избит. Вскоре он снова повалился на землю, и Ян снова протянул ему мясо Красной Лисы. Новички, которые случайно проходили мимо, бледнели при виде этой сцены и в спешке убегали.

– У этого парня не в порядке с мозгами! Мы должны срочно убираться подальше отсюда!

– Это первый раз, когда мне жалко м-монстра. Как он может быть таким бессердечным?

Конечно же, волк зарычал и не стал есть мясо, которое Ян снова ему протягивал. Однако, несмотря на это, Ян так просто сдаваться не желал.

«Если он не хочет умереть, то он съест мясо, он же не сможет терпеть вечно?»

Неважно, что другие могли о нем подумать. Ян ждал, пока Волк измучается от голода и съест мясо, после чего снова начинал избиение.

И когда волк рухнул в очередной раз...

– Печать!

Снова он использовал гримуар печати, однако и в этот раз запечатывание закончилось провалом.

Честно говоря, попытайся он использовать печать после того, как первый раз его покормил, его шансы были бы куда больше. Однако, терпя избиения вновь и вновь, враждебность волка по отношению к Яну достигла своего пика.

Циньсун, который не мог понять, в чем дело, злился.

– Ты хочешь сказать, что хочешь драться до тех пор, пока один из нас не умрет?

Свободного времени у перерожденца не было и так, и более трату драгоценных минут он волку прощать не мог. Ян начал действовать еще более грубо. Пара зрителей все же задержались неподалеку. Они с интересом наблюдали за тем, как Ян использовал гримуар печати.

– Посмотри на него, должно быть, он Призыватель!

– Уже есть кто то, кто взял класс Призывателя?

Наблюдатели шептались.

– Но неужели Призыватель такой жестокий класс?

В некоторых комментариях сквозило неприкрытое разочарование.

– Я хотел выбрать Призывателя, но если мне придется творить такое... то я лучше выберу другой класс.

Ян, издевавшийся над волком в течение часа и потративший все гримуары печати, наконец-таки смог запечатать волка. Зверь взвыл, выражение его, затянутого в лист белым светом, было крайне жалким.

Вы удачно запечатали «Синеглазого Волка»

Убрав гримуар с волком в инвентарь, Циньсун поспешил обратно.

– Я сильно задержался, за это время много пользователей могли уже стать Призывателями.

Ему было все равно, наблюдали за ним или нет. Он намеревался лишь заполучить столь желанный класс.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10. Скрытый класс (3)**

– О, Ян, ты вернулся?

Каин приветствовал Яна, вновь переступившего порог гильдии.

– Как и ожидалось, моя просьба не была легкой, не так ли?

Каин не ожидал, что Ян сможет успешно выполнить поручение и вернуться. С самого начала в квесте предполагалось, что игрок не сможет поймать зверя и вернется в гильдию ни с чем.

Однако Ян не принадлежал к категории обычных игроков.

– Да уж, было непросто. Этот волк был чертовски упрям...

Ян не приуменьшал. Охота на волка потребовала от него больше часа усилий.

– Однако я сумел поймать его и вернулся.

Ян вытащил гримуар с запечатанным в нем Синеглазым Волком из инвентаря и передал его Каину.

– Что? Ты действительно поймал волка!

– Да, а в чем проблема?

НИП немедленно проверил печать. В гримуаре действительно был запечатан Синеглазый Волк. Взгляд его изменился.

– Ты ведь не новичок, не так ли?

– Верно.

Ян смутно понял причину странной реакции Каина.

«Квест отнюдь не простой для обычных игроков 10 уровня...»

Он, конечно, удивлялся, что так быстро управился с этим, но никогда бы и не подумал, что нарушил оригинальную цепочку заданий.

– Ты действительно... удивительный!

Во взгляде НИПа появилось восхищение. Но, нравился он Каину или нет, в данный момент Яна интересовал лишь класс.

– Тогда это значит, что я могу взять класс Тренера Монстров?

Однако, вместо того, чтобы ответить «да, конечно», Каин покачал головой.

– Нет, Тренер Монстров тебе не подходит.

– Хах?

Не обращая внимания на волнения Яна, мужчина продолжил.

– Желаешь ли ты любой ценой пойти по пути мастера?

Его слова сопроводило всплывшее системное сообщение.

Динь!

Путь Мастера

Мастер гильдии Призывателей, Каин, был впечатлен Вашим талантом. Он ожидает, что Вы ступите на путь мастера. Если вы примете его предложение, Ваш класс будет сменен на "Мастера Укрощения".

Уровень сложности: ?

Награда: Класс Призывателя (Мастер укрощения)

Хотите принять?

Ян содрогнулся, прочитав сообщение.

«Это!.. Я никогда не слышал о подобном получении классового квеста...»

Просто смотря на название «Мастер Укрощения», Циньсун чувствовал, что уровень этого класса гораздо выше «Тренера Монстров».

Не было причин для сомнений.

– Я хочу стать мастером.

НИП счастливо улыбнулся.

– О, как я и ожидал! Я был уверен, что ты согласишься.

Наряду со словами Каина, белый свет окружил тело Яна. Новое системное сообщение предстало перед его взором.

Вы сменили класс на "Призыватель (Мастер Укрощения)"

Новое умение "Близость" было сформировано

Новое умение "Способность Укрощения" было сформировано

Новое умение "Лидерство" было сформировано

"Призыв начального уровня (уровень 1) (прогресс 0%)" был сформирован в окне навыков

Вы изучили основной активный навык "Призыв (Отзыв)"

Вы изучили активный навык "Захват"

Вы изучили активный навык "Благословление Ветра"

Вы изучили активный навык "Первая помощь"

Вы изучили активный навык "Обучение начального уровня"

Вы стали самым первым "Мастером Укрощения". Вы получаете 500 славы

Благодаря обнаружению скрытого класса "Мастер Укрощения", "Близость", "Способность Укрощения", "Лидерство" были увеличены на 30 очков

Вскоре белый свет исчез. Юноша пребывал в состоянии эйфории. Он сделал первый шаг по новому пути.

– Путь Мастера Укрощения невероятно труден. Однако я верю в тебя, ты справишься. Надеюсь ты создашь свою легенду!

– Несомненно.

Новоиспеченный Призыватель проверил окно персонажа.

Ян

Уровень 10: 0/3200 (0%)

Раса: Человек

Класс: Призыватель (Мастер Укрощения)

Звание: Мастер охоты

Слава: 500 (если опустится <0, изменится на бесчестие)

Сила: 45 (+0)

Ловкость: 77 (+0)

Интеллект: 30 (+0)

Выносливость: 35 (+0)

Близость: 40

Укрощение: 75

Лидерство: 40

HP: 750 (+0)

MP: 350 (+0)

Ян аж воспылал, ему хотелось как можно быстрее пойти поймать первого монстра. Однако получение информации, как всегда, оставалось первостепенным.

– Мне просто нужно поймать монстра умением «Захват», верно?

Мастер гильдии Призывателей любезно ответил:

– Все верно. Для кого-то вроде тебя, сумевшего поймать Синеглазого Волка, не имея при этом «Близости», не предвидится никаких проблем. Ты родился с таланом, однако я научу тебя нескольким трюкам.

– Спасибо.

– При уменьшении жизненных сил монстра повышается шанс на успешный захват. Ты знаешь это, верно?

– Да.

– Однако, есть элемент куда важнее этого.

Ян внимательно вслушивался в его слова.

– Это «Близость».

– Вы говорите о «близости» с пойманными монстрами?

Каин кивнул.

–Верно.

Чутье подсказывало Циньсуну: что-то не так.

– Тогда, чтобы повысить близость с монстром, драться с ним с самого начала не стоит?

Вопрос Яна был естественен. Атака неизбежно негативно сказывалась на новой характеристике.

– Хороший вопрос.

Недолго помолчав, НИП позволил собеседнику переварить свежую информацию, после чего вновь продолжил:

– Метод поимки каждого монстра уникален. Тем не менее, стандартная процедура захвата монстра заключается в завоевании его уважения через показывание ему своей силы боем, а также повышение Близости кормлением и заботой. Довольно трудно поднять Близость с монстром, не добившись его уважения.

Это объяснение прояснило для Яна общую картину.

– Ах, однако, есть исключения.

– Исключения?

– В случае, если это будет молодой монстр, поднять с ним "Близость" будет гораздо проще без боя. Конечно же, это актуально не для каждого.

Ян пытался запомнить все, что ему говорил Каин. Класс "Призыватель" был еще не исследован. Самой обширной информацией о нем в данный момент обладал стоящий перед юношей НИП.

– И, конечно же, чем выше Близость с монстром, которого ты пытаешься поймать, тем выше шанс захвата.

– Кажется, повышение близости – чрезвычайно важная вещь.

– Верно.

Любопытство Циньсуна еще было далеко не удовлетворено.

– Возможно ли поймать бесконечное количество монстров?

– Как и ожидалось, весьма проницательный вопрос.

Каин продолжил объяснения.

– Во-первых, если речь идет о захвате, можно поймать сколько угодно монстров. Однако количество монстров, которых вы можете брать с собой, ограничено.

Ян ничего не понял и просто безучастно стоял на месте. НИП усмехнулся:

– Когда Призыватель ловит монстра, на его плече появляется небольшое тату, в нем запечатан монстр. И Призыватель может призвать или отозвать монстра с помощью этой метки.

Ян, слушая объяснения, пробормотал себе под нос:

– Еще столько всего предстоит узнать…

Скрытый класс сильно отличался от Лучника и, следовательно, требовал овладевания немалым количеством информации. Ворчал Ян не всерьез: он был полностью удовлетворен. Сложный класс «Призыватель», требовавший огромного количества внимания, идеально подходил ему. У понятия «Сложный» было много общего с «есть много возможностей для экспериментов».

– Однако, если твое лидерство будет низким, ты не сможешь приручить ни одного монстра. Для подобных случаев тебе придется использовать «Гримуар Печати», который я давал тебе ранее.

Эта часть объяснений далась юноше легко.

– Значит, чем выше мой показатель лидерства, тем больше монстров я могу укротить?

– Верно.

– И в случае, если лидерства не хватает для приручения еще одного монстра, можно использовать Гримуар Печати.

Каин даже зааплодировал.

– Точно, как и ожидалось, класс Призывателя – твое призвание.

Ян задал Каину еще пару вопросов, которые его интересовали.

«А вот в остальные любопытные вещи мне суждено вникать уже самому…»

Ян покинул здание Гильдии Призывателей.

Губы его растянулись в улыбке.

– Что ж, время завести первого питомца!

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11. Скрытый класс (4)**

В последнее время Лим Ын Ён была чрезвычайно занята. Она работала репортером в YTBC, радиовещательной станции, специализирующейся на играх виртуальной реальности на профессиональном уровне. Обычно она брала интервью у пользователей об их прохождении интересных квестов или находила видео интересных крупномасштабных боев, чтобы представить их для показа на своем канале.

Самой известной такой игрой, заполонившей мировые рынки, игрой, в которой и сама Ён проводила немало времени под ником «Люция», был «Кайлран». И вчера там было установлено глобальное обновление.

«Ах, нужно найти что-нибудь, чтобы угодить боссу, тогда смогу отдохнуть недельку... Здорово было бы найти кого-нибудь, кто уже взял новый класс. Но неужели нет никого?»

Лим была Жрецом 65 уровня и, пусть до вершины рейтинга ей было еще, как до Луны пешком, навыки девушки пребывали на весьма приличном уровне. Но сейчас – редкость для игроков, достигших подобных высот - девушка находилась в «Бассейне Кайрон», охотничьем угодье, по которому бродили волки 10-15 уровней. С огнем в глазах она наблюдала за новичками, охотившихся на монстров.

«Здесь определенно должны быть игроки, сменившие свои классы на один из новых. Я должна найти их».

Глобальное обновление принесло в игру немало новшеств, но неизведанные классы оставались у игроков наиболее злободневной темой. Неудивительно, что Люция надеялась найти горячую информацию, прежде чем кто-нибудь ее опередит: это обеспечило бы ей неделю спокойной игры. Внезапно, ее внимание привлекла толпа игроков, издали похожая на темное пятно. Немедленно девушка направилась к ним.

«Почему там собралось так много людей?»

Собравшиеся наблюдали за сражением пары игроков с Кроваво-Алым Волком. Люция подошла к одному из зевак.

– Простите, что здесь происходит? Что они делают?

– Один из них, должно быть, Призыватель. Недавно они собирались поймать Кроваво-Алого Волка. Мне стало интересно, вот и пришел посмотреть.

Незнакомец не ошибся: судя по тому, что сражавшиеся атаковали не в полную силу, целью их было вовсе не убийство. Глаза Люции засветились. Девушка протиснулась сквозь толпу и уставилась на отчаянных ловцов зверя.

«Надо будет пойти и взять интервью у того, кто приручит Красного Волка».

Среди собравшихся зрителей был и Ян. Едва получив новый класс, он пришел попробовать поймать Кроваво-Алого Волка, что был показан в трейлере Призывателя.

Этот зверь был одним из самых слабых монстров Уникального ранга, потому юноша и выбрал его своей целью.

«Подумать только, кто-то меня опередил...»

Квест, который выполнял Циньсун, задержал его больше, чем предполагалось – впрочем, это было вполне оправдано для скрытого класса. Но это не отменяло того, что новоиспеченный Призыватель был раздосадован тем, что его опередили. Как-никак, задета была и гордость.

Группа быстро понизила здоровье монстра. Когда они решили, что здоровье волка опустилось достаточно низко, парень, похоже, рискнувший встать на путь укротителя монстров, попробовал схватить его.

– Не имеет значения, насколько низок уровень… Разве можно так легко поймать кого-то Уникального?

Ян с любопытством уставился на белый свет, окутывающий Красного Волка. И, конечно, попытка поимки провалилась.

– Как и ожидалось.

И тут Кроваво-Алый Волк внезапно подпрыгнул высоко в воздух, взвыв.

Ауууууу-

– Что за черт!

– Не упусти его! Лови!

Отчаянные экспериментаторы выглядели ошеломленными таким поворотом событий. Воспользовавшись заминкой, Волк сбежал. Ян только покачал головой.

«Боже, будет чертовски трудно найти его теперь снова...»

Амбиции Циньсуна брали свое: юноше хотелось первым поймать насколько возможно лучшего монстра. Но искать его сейчас – поджимало время. Стоило потратить драгоценные секунды на что-то более доступное. Решение было почти однозначно – волки, бродившие здесь повсюду. В Яне проснулся экспериментатор.

«Сколько Волков я смогу поймать с моим Лидерством?»

Раз уж можно было освободить любого захваченного монстра, с этим этапом проблем не было. Вознамерившись поймать волка, попавшего в его поле зрения, Циньсун поднял лук и прицелился. Раздался резкий, пронзительный звук разрезаемого воздуха, и стрела точно поразила тело монстра, обнуляя его HP.

Вы убили Волка. Вы получаете 45 очков опыта

– Как и ожидалось...

Следующему волку юноша прицелился в лапу. Впрочем, с тем же результатом.

Вы убили волка. Вы получаете 42 опыта

Ян убрал лук и поднял кулаки. С голыми руками он набросился на ближайшего монстра.

Вы успешно поймали "Волка"

Наверное, из-за того, что Волк был монстром обычного Ранга, поймать его было слишком просто. Использовав Захват после пары ударов, юноша быстро добился результата.

– Один, для начала.

Ян проверил характеристики пойманного зверя.

Волк

Уровень: 12

Классификация: Дикое Животное

Ранг: Обычный

Личность: Робкий

Эволюция – невозможна

Атакующая сила: 23

Защита: 12

Ловкость: 19

Интеллект: 8

HP: 75/75

Обычный волк, населяющий луга. Имеет быстрые когти и острые зубы.

– Что за черт, эта псина.

Ян усмехнулся.

– Робкий? Да тут даже описание характера монстра есть.

Ян продолжил ловить волков, которые попадались ему на глаза.

Вы успешно поймали "Волка"

...Неудача...

Вы успешно поймали "Волка"

И когда он собирался поймать девятого, всплыло уже иное системное сообщение.

Вы не можете поймать этого монстра

Недостаточно Лидерства

Ян без колебаний убил цель.

– Я смог поймать восемь волков. А так как у меня сорок очков Лидерства... Хах, один, выходит, требует всего пять?

По правде говоря, если бы не тридцать бонусных очков, которые он получил из-за обнаружения скрытого класса, Ян смог бы приручить лишь двоих. Добыв необходимую информацию, юноша начал отпускать волков, которых поймал.

– Мне не нужны все восемь. Оставлю одного или двух, что же до остальных – свободу попугаям.

Разобравшись с Лидерством, имевшимся в его распоряжении на данный момент, Циньсун вспомнил о Медведе-Полумесяце, вполне привлекательном в качестве Фамильяра. Обычно они были примерно тридцатого уровня, плюс-минус, а значит, возможность приручить одного у юноши имелась. Однако вскоре размышления его были прерваны: отпустив трех волков, Ян заметил нечто странное.

– Хах? Этот волк, его уровень такой же, как и у других, а статы выше?

Ян открыл окно характеристик монстра.

Проворный Волк

Уровень: 12

Классификация: Дикое Животное

Ранг: Обычный

Личность: Хитрый

Эволюция невозможна

Атакующая сила: 25

Защита: 13

Ловкость: 24

Интеллект: 10

HP: 75/75

Обычный волк, населяющий луга. Имеет быстрые когти и острые зубы.

– Проворный Волк? И имя-то другое…

Сравнив его с оставшимися, Ян ухмыльнулся, сочтя свое открытие весьма любопытным.

– Монстры одинаковые, уровень один, а вот статы-то разные. Словно люди, похожие люди с разными способностями… Монстры в Кайлране тоже по-своему уникальны?

И среди этих монстров существовали «выдающиеся». Прямо как этот Проворный Волк.

– Найду ли я здесь зверя с еще более высокими статами?

Яну было любопытно, насколько сильно могут различаться характеристики. Экспериментатор в нем вновь принялся радостно потирать лапки.

– Буду просто отпускать всех, кто будет хуже.

Ян двинулся вперед, подсчитывая, сколько ему придется поймать, чтобы сделать более точные выводы.

– Просто убью на это весь день.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12. Исследователь Монстров (1)**

Ян словно в трансе ловил каждого зверя, который попадался ему на глаза. Однако, как он и думал, лучше "Проворного Волка" никого так и не нашлось.

Благодаря повторению успешных захватов, ваша Близость увеличилась на 1.

Прошло около пяти часов с начала охоты на волков и, возможно, Небеса признали старания Циньсуна, потому что вслед за первым всплыло новое сообщение.

Из-за огромного числа пойманных вами волков, вы получаете титул "Волчий Эксперт".

Поскольку вы получили титул "Волчий Эксперт", отныне, когда вы пытаетесь поймать волка, поднять Близость будет проще.

Также вы можете отличать лучших волков, не захватывая их.

Ян расплылся в улыбке: воистину удобная штука.

– Но неужели нельзя было распространить это сразу на всех монстров? Так, ладно, посмотрим…

Ян принялся рассматривать волков, бродивших по полю. Имя одного бледно светилось золотым.

– Этот?

Он без колебаний подошел к волку и так же, как и до этого, без проблем поймал его, после чего открыл окно характеристик.

Грубый Волк

Уровень: 13

Классификация: Дикое Животное

Ранг: Обычный

Личность: Смелый

Эволюция невозможна

Атакующая сила: 30

Защита: 12

Ловкость: 20

Интеллект: 10

HP: 82/82

Обычный волк, населяющий луга. Имеет быстрые когти и острые зубы.

Расчет оказался верен: статы пойманного зверя восхищали. Ян заулыбался еще более довольно.

– Атакующая сила – целых тридцать?

В сравнении в "сильными" или "средними" усилениями, сила этого волка была больше почти в полтора раза. Даже действуя наобум, юноша уже поймал несколько подобных, но останавливаться в его планы пока не входило. И тут он увидел вдалеке волка, чье имя отчетливо светилось золотом.

– Вау...!

Сам того не осознавая, Ян восхищенно вздохнул и быстро устремился к зверю: нельзя было позволить кому-либо убить его раньше, чем он. Волк ощерился и зарычал, заметив приближение Призывателя.

– Малыш, что ж ты так уставился, что ты задумал?

Сочтя ухмылку Циньсуна крайне отвратительной, волк развернулся, оскалившись. Превосходство в скорости движений относительно других волков было заметно невооруженным глазом. Но даже такому сильному зверю не оставалось ничего другого, кроме как подчиниться невероятным характеристикам Яна.

– Захват!

Вы успешно поймали «Волка».

Ян сглотнул, прежде чем открыть окно характеристик. Он нервничал так же сильно, как будто выпал редкий предмет.

Волк

Уровень: 11

Классификация: Дикое Животное

Ранг: Обычный

Личность: Мужественный

Эволюция возможна

Атакующая сила: 37

Защита: 15

Ловкость: 31

Интеллект: 19

HP: 90/90

Обычный волк, населяющий луга. Имеет быстрые когти и острые зубы.

Глаза юноши загорелись. Характеристики, совершенно отличающиеся от остальных, были достаточно шокирующими, однако было кое-что еще, что сильно потрясло его.

– Эволюция возможна? Серьезно?

Ян не поверил своим глазам, пока не проверил несколько раз. Надпись не была глюком.

– Джекпот!

Но было в нем и кое-что странное.

– Но почему его имя не изменено? Неужто из-за сбалансированных статов?

Циньсун, светившийся от счастья, отпустил остальных волков. Дальнейшая охота потеряла смысл, да и среди тех, кого он поймал, не было никого, что мог бы сравниться с этим.

– Хорошо, а теперь – за дело!

Изначально Ян намеревался отправляться дальше только после того, как повысится Лидерство, однако он изменил свое решение: Каин упоминал, что количество монстров было обратно пропорционально получаемому ими опыту, аналогично охоте в группе. А этого зверя Циньсуну хотелось вырастить в кратчайшие сроки. Бегом юноша покинул локацию и направился на холм Кейлпут. Однако по прибытии туда он не спешил призывать Волка. Здесь не было видно Призывателей, а значит, распространение новости, что кто-то, едва сменивший свой класс на Призывателя, уже способен охотиться в 25-уровневых землях, принесло бы немало хлопот. Хорошо хоть, что сейчас Ян был больше похож на лучника. По пути ко входу в область к нему обратился какой-то парень:

– Извините, если у вас нет группы, не хотите присоединиться? Нам нужен игрок с дистанционными атаками.

Однако, так как у Яна не было ни малейшего желания охотиться в группе, он вежливо отказался.

– Нет, прости, сейчас мне нужно выполнить квест.

– А, понимаю.

Ян, отказавшись от группы, быстро направился вглубь охотничьих угодий, где, наконец, призвал волка.

– Призыв!

Наконец-то сопровождаемый белой вспышкой волк явился перед новым хозяином.

Вы впервые призвали «Волка». Пожалуйста, придумайте ему имя.

– Имя? Как хлопотно, может, просто назвать его Волком? – задумался юноша. – Волк, оборотень, вервольф, Ликантроп… Ли, по первым буквам? Нет, что-то не то… – Циньсун заметил недовольный взгляд зверя, – тогда, Лу. Тебя будут звать Лу.

Волку понравилось его новое имя, и он, рыча, потерся головой о ногу Яна.

Лу понравилось имя.

Ваша Близость с Лу выросла. Верность Лу возросла на 5.

Циньсун озадаченно моргнул.

– Верность? Разве такое было?

Новая характеристика нашлась в разделе Подробных, существовавшем как для монстров, так и для самих пользователей. Там обычно находились статы вроде шанса нанести критический удар, а также различные атрибуты и сопротивления. Для Фамильяра окно не сильно отличалось.

– Верность 70%. Как и ожидалось, максимальное значение – 100%, верно?

Для начала, юноша решил испытать единственное имевшееся в их распоряжении активное боевое умение.

– Благословление ветра!

Вы использовали "Благословление Ветра".

Ваша ловкость увеличивается на 37%.

Ловкость вашего питомца увеличивается на 37%.

– Хороший навык, однако.

Ян поднял лук и прицелился в Красную Лису.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13. Исследователь Монстров (2)**

Глава 13. Исследователь монстров (2)

Ян с трудом сдерживал Лу, который злобно рычал на лису, готовый в любой момент ринуться в бой.

– Лу, атакуй только после моего выстрела. Ты не можешь сломя голову нестись вперед.

Связь хозяина и питомца сделала свое дело: волк, успокоившись, стал ждать команды.

Удовлетворенно кивнув, юноша выпустил стрелу.

– Лу, вперед!

Стрела вонзилась в лоб лисы; со всех лап Фамильяр бросился на противника в тот же миг, рыча и щерясь.

«Очевидно, что он слабее Красной Лисы, однако он все равно несется на нее без страха. Это из-за его личности?»

В профиле Лу значилось «Смелый». И было ли это из-за этого, или же из-за его высоких характеристик, однако он ничуть не испугался лисы, уровень которой был вдвое выше его собственного.

Зверь вцепился в шею монстра, однако быстро оказался сброшен на землю. Храбрость храбростью, а разность статов никто не отменял.

– Уровни – это одно, но, поскольку у волков априори жизненная сила невысока... Он может легко умереть всего от пары укусов лисы.

Ян последовательно выпустил несколько стрел.

Несмотря на высокий уровень монстров, с Лу, выигрывающим время, охотиться стало гораздо проще.

Вы убили Красную Лису. Вы получили 265 очков опыта.

Вы убили Красную Лису. Фамильяр «Лу» получил 265 очков опыта.

– Как и ожидалось, опыт пополам.

Юноша кивнул, удовлетворенный результатами первого боя.

– Давай получим здесь пятнадцатый уровень.

Прежде чем начать охоту, Ян активировал последнее оставшееся умение, «Начальное Обучение». Голубой свет проник в тело Лу, и всплыло системное сообщение.

Вы использовали умение "Начальное Обучение" (Перезарядка: 35 минут).

В течение 10 минут Фамильяр Лу будет лучше понимать Призывателя и учиться его командам. Чем дольше длится обучение, тем больше возрастает "Потенциал" вашего питомца.

Текущий потенциал Лу: 65

Разглядывая волка, Циньсун задумался, что бы эдакого скомандовать. В итоге, юноша выдал банальное:

– Лу, сидеть!

Гррр-

– Встать!

Гррр-

Ян просто делал то, что помнил по уходу за щенком в детстве. Фамильяр высокомерно взглянул на него, как бы говоря: «Ты думаешь, что я не могу сделать даже это?»

Ян закусил губу. Снисходительное отношение зверя заставило его перестать действовать наобум и глубоко задуматься о командах; вскоре юноша пришел к более однозначному выводу:

– Просто охотиться в этой области будет лучшим решением.

Циньсун все только усложнял: умение требовало от пользователя не больше, ни меньше – активации. Поняв принципы работы умения, юноша продолжил сражения. Поначалу он не мог совладать с Лу, потому без опасных ситуаций не обошлось: Жизненные силы Фамильяра не раз падали слишком низко.

Вы использовали умение «Первая Помощь». Лу восстанавливает 45 HP.

Так, шаг за шагом, они привыкли друг к другу, и охота на лис пошла как по маслу. Благодаря высокой ловкости, Лу почти что не пропускал удары. Конечно же, в основном монстры умирали от нескольких стрел Яна, но он был вполне доволен командной работой с Фамильяром. По прошествии трех часов, оба, хозяин и зверь, достигли 15 уровня.

– Повышение уровня идет куда медленнее, чем я ожидал. Полагаю, это из-за того, что я делю с ним свой опыт, да?

Однако неудовлетворенность медленной прокачкой с лихвой окупалась удовольствием от роста Фамильяра. Удивительно, но когда Лу получал уровень, он рос так сильно, что аж чувствовалось, насколько сильнее он становился. И рост этот вовсе и не казался медленным...

– Лу, давай поймаем пару-тройку медведей?

Волк негромко заурчал, наблюдая, как Ян завязывал повязку, используя умение "Первая Помощь". Пока они охотились, верность зверя повысилась до 80%. Закончив с лечением Фамильяра, Ян отозвал его и начал движение. Его путь лежал к Горному Хребту Нюран, где обитал Медведь-Полумесяц.

\*\*\*

А на другом конце города Юхьюн, поужинав с родителями, открыл капсулу, чтобы поиграть в Кайлран, как и в любой другой день. Однако на него снизошло внезапное озарение: кое о чем он едва не забыл. Студент быстро развернулся, включил компьютер и устроился за столом.

– Надо бы поискать новую информацию о Призывателе. Прошло уже два дня после обновления, что-то да должно появиться…

Циньсун, сокровище гильдии Лотос, внезапно сбросил персонажа, однако Юхьюн не собирался оставлять друга без поддержки, и соратники их были с ним солидарны.

– Ну, о нем точно не стоит волноваться. Наверняка он и в этот раз что-то эдакое выкинет.

Дождавшись загрузки браузера, юноша вошел в официальное сообщество Кайлрана.

– Посмотрим...

В пару кликов он открыл Доску Объявлений Призывателей.

– Ха? Почему тут только такие темы?

Юхьюн отшатнулся, потирая глаза от увиденного хаоса.

Разве класс Призыватель – не мусор?

Ха, без комментариев. Не играйте за Призывателя.

Среди бесчисленных постов, один, довольно длинный, привлек внимание студента.

«Стоит почитать?»

Юхьюн развернул текст.

Заголовок: Я наконец-то взял 12 уровень и решил написать.

Я новичок 10 уровня. Со скоростью света взял квест на смену класса со скоростью света и стал Призывателем. К слову, я сбросил Мага 25 уровня, чтобы сменить класс. Сначала я думал, что быть Призывателем – это весело. Весело поднимать уровни монстру, которого ты поймал. Первым монстром, которого я поймал в бассейне Кайрон, был монстр Редкого Ранга, Черный Волк. Бой с ним был труден, потому мне помогли члены моей гильдии, и после кормления его мясом мне с трудом удалось приручить его. Когда вы боретесь с призванным монстром, вы можете почувствовать, что вы немного сильнее других классов на том же уровне. Когда я скастовал на волка умение, он дрался как отменный воин. Однако существует один недостаток. Поднятие опыта – это ад. Я охотился в группе, потому часть опыта, которую я получал после разделения с членами группы, я дополнительно делил с питомцем. А если действовать в одиночку, то скорость слишком низкая... И для того, чтобы с трудом поднять 2 уровня, я, как сумасшедший охотился по 10 часов каждый день. Призыватель... Даже и не знаю, будет ли кто-то выбирать этот класс, если прокачивать уровни так трудно даже в самом начале. Я собираюсь продолжать играть за Призывателя. Возможность поймать высокоранговых монстров, да и веселье от их коллекционирования для меня довольно притягательны.

Так как этот пост был очень популярен, к нему шло множество комментариев.

SummonMania: Я только что сменил класс... Разве этот пост не слишком безнадежен?

DragonCatcherTaehyun: Парень сверху, еще не поздно. Как можно скорее сбрасывай персонажа. Я только что был на доске объявлений Темного Чародея, хоть черепа и немного слабые, они не забирают твой опыт, и ты можешь призвать сразу несколько, потому можно качаться довольно быстро.

KimchiMakingWarrior: Но можешь ли ты поймать кучу монстров и таскать их повсюду, словно боевой корпус? Похоже, что охота в группе крайне неэффективна, потому повышайте уровень питомца и попробуйте играть в одиночку.

ka1908: Похоже, что парень сверху ничего не знает о Призывателях. У Призывателя есть характеристика Лидерство, и если она низкая, то ты не сможешь призвать кучу монстров.

pts1120: Верно. Я специально поймал несколько диких собак, которые требуют низкого лидерства, но бесполезно. Дикие псы погибают после двух ударов волка, мне удалось убить одного, однако опыт увеличился всего на 6... Без комментариев.

Лицо Юхьюна помрачнело.

– Ну, так как это новички, вполне естественно, что появилось столько жалоб... однако не слишком ли их много? Циньсун ради этого даже сбросил персонажа...

Однако юноша быстро унял свое беспокойство и прогнал все тревоги. В настоящее время все классы в Кайлране были хорошо сбалансированы. LB Sports – невероятные разработчики и вряд ли они выпустили подобный бесполезный класс. К тому же, прошло всего два дня с появления новых классов. Слишком рано, чтобы судить.

– Но то, что набивать уровень тяжело с самого начала… У него уйдет много времени, чтобы добраться до двадцатого уровня и вступить в гильдию.

Юхьюн выключил компьютер и вошел в капсулу.

Однако он ошибался: Циньсун уже достиг двадцатого уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14. Исследователь Монстров (3)**

Глава 14. Исследователь монстров (3)

Ваше владение навыком увеличилось, «Начальный Призыв» достиг 2 уровня.

Вы получаете 3 очка умения.

Вы получаете активное умение «Благословление Воина-Варвара».

Вы получаете пассивное умение «Начальная Тактика».

С появлением системных сообщений лицо Яна озарилось улыбкой.

– Как и ожидалось, охота – путь победителя.

Сразу же после открытия сервера Циньсун сократил свое свободное время, а также время на сон до минимума, чтобы больше охотиться. В результате, Ян и Лу достигли уже восемнадцатого уровня, и он еще и смог поднять уровень Начального Призыва.

«Пока что сохраню новые очки умений, использую их тогда, когда пойму, какое умение самое эффективное».

Самым простым способом поднятия уровней умений было их многократное использование. Однако, в зависимости от того, как персонаж прокачивался, формировались очки умений. В Кайлране структура умений была невероятно уникальна. Концепция заключалась в том, что необходимо было связать основные классические умения или поднять их уровни, чтобы открыть умения высокого ранга одно за другим. Например, в случае Лучника, вы могли выучить умения высокого ранга при повышении уровня «Стрельбы», а для текущего класса Яна, Призывателя, необходимо было поднимать уровень «Призыва». Кроме того, были и другие способы получить умение: пользователь мог создать собственное повторением действий или экспериментируя, а также получить умение, благодаря квесту или книге навыков. Потому в Кайлране почти что не было высокоуровневых игроков, качающих низкоуровневых персонажей. Можно было бы помочь им быстро получить уровень способом, называемым "паровозиком", но он исключал возможность поднять владение умениями. В конце концов, игрок просто-напросто получал «провального персонажа» с высоким уровнем и ничтожной боевой силой. Потому все зависело от способов развития, из которых и вытекали значительные различия в боевых возможностях пользователей.

Ян открыл информацию о только что полученных умениях.

Благословление Воина Варвара

Классификация: Активное умение

Уровень умения: 0

Овладение: 0%

Потребление маны: 150

Все члены группы, включая вас, получают Благословление Воина-Варвара на 20 минут, Атакующая сила увеличивается на 30%. Если использовано на вашем питомце, Атакующая сила увеличивается на 100%.

– Хм, умение усиления. Чрезвычайно прекрасно…

В сравнении с тем, что кастовали жрецы, коэффициент усиления был довольно низок, однако в случае избрания целью питомца эффект обещал быть потрясающим.

– Начальная Тактика... Что это?

Ян немедленно открыл окно информации о следующем умении.

Начальная Тактика

Классификация: Пассивное Умение

Уровень Умения: 0

Овладение: 0%

Лидерство и Способность Приручения Призывателя увеличиваются на 10%. В битве питомец лучше понимает команды Призывателя.

Ян аж воссиял.

– Оох, если мое лидерство увеличится на 10%... Я смогу поймать одного медведя!

По правде говоря, именно для того, чтобы поймать Медведя-Полумесяца, Ян и прибыл в эти охотничьи угодья по достижении пятнадцатого уровня. Он думал об увеличении его характеристик путем повторного захвата и освобождения, вместо простой охоты, поскольку помнил, что «Близость» и «Способность Приручения» понемногу росли каждый раз, когда он захватывал кого-либо. Существовала вероятность создания нового умения, связанного с захватом.

Когда Циньсун в прошлый раз попытался поймать медведя, перед ним всплыло сообщение, в котором говорилось, что его Лидерства недостаточно для захвата.

– Попробуем-ка снова.

Найдя Медведя-Полумесяца, Ян осторожно осмотрелся.

– Не появится ли медведь, похожий на Лу? – пробормотал он под нос, доставая свой лук.

Так как Лу рос в весьма удовлетворительном темпе, Ян стал очень жадным по отношению к монстрам.

Очередная попытка поймать Медведя-Полумесяца, попавшего в поле зрения юноши, увенчалась успехом. Благодаря «Начальной Тактике», на сей раз ему хватило Лидерства.

– Посмотрим и сравним с Лу.

Ян открыл окна характеристик Лу и Медведя-Полумесяца. Его глаза загорелись.

– Лу, ты точно волк? Откуда такие статы?

В настоящее время Лу был на восемнадцатом уровне, однако его характеристики почти не уступали Медведю-Полумесяцу тридцать четвертого уровня. Его атакующая сила была близка к силе Медведя, а в Ловкости Волк и вовсе выигрывал.

Его Жизненная сила и Защита значительно уступали, однако, в конце концов, уровень этого медведя был в два раза выше. Это все равно было невероятно.

Прежде чем закрыть окна, Ян скользнул взглядом по строчке «Эволюция возможна», написанной в окне Лу.

– Но когда он эволюционирует? Я хочу знать необходимые условия...

Волк уже делал работу за одного человека, однако Циньсун предчувствовал скорую эволюцию.

– Как только возьму двадцатый уровень, нужно будет зайти в город – там просто зайду в гильдию Призывателей и узнаю об этом.

По достижении двадцатого уровня ему необходимо было наведаться в ближайший город, чтобы присоединиться к гильдии Лотоса и продать предметы, которые он получил.

Решив, что отдохнул уже достаточно, Ян активировал умения усиления.

– Благословление Ветра, Благословление Воина Варвара!

Волк одобрительно зарычал и вновь бросился охотиться.

– Лу, отвлеки медведя!

Когда они только пришли, они искали Медведей-Полумесяцев, что бродили поодиночке. Однако теперь он не боялся и тех, что ходили в паре или по трое, и просто атаковал их.

Медведь-Полумесяц был монстром с большим количеством здоровья и высокой защитой, но с очень низкой скоростью. Используя свою ловкость, Фамильяр выиграл время для Яна, отвлекая одного из медведей, пока его хозяин разбирался с другими методом заманивания.

Роооааар-!

Лу громко зарычал, вонзившись клыками в плечо Медведя-Полумесяца. Тот немедленно замахнулся на него передней лапой, однако волк, быстро уклонившись, уже успел отскочить от него на значительное расстояние. Ян был удовлетворен его невероятным интеллектом.

– Хороший мальчик, вот так!

Изначально, Лу не мог применять в бою подобные уловки. Ян потихоньку учил его боевым хитростям, потому, благодаря его интеллекту, волк мог оказывать давление на своего оппонента без дополнительных команд.

Это было возможно благодаря активному умению «Начальное Обучение», благодаря которому питомец лучше понимал старые команды и учился новым в течение десяти минут, что сильно помогало. И Ян, получивший возможность сражаться одновременно с двумя медведями, продолжил охоту в этом месте.

– Сейчас я могу повышать свой уровень только с помощью охоты, однако, начиная с двадцатого уровня, мне придется выполнять для этого квесты.

Существовало довольно много заданий, связанных с Медведями Полумесяца, на которых он сейчас охотился. Ян не выполнял сейчас квесты только потому, что для того, чтобы взять их, ему необходимо было вернуться в город, а это было бы пустой тратой времени.

Он считал, что сейчас опыт, получаемый от охоты, намного превышал тот, что он получил бы от квестов.

Также после двадцатого уровня игроки потихоньку избавлялись от титула новичка, и появлялось множество достойных квестов, которые можно было выполнить.

Ян выпускал стрелу за стрелой, наблюдая за тем, как Лу отважно бросился в сторону Медведя-Полумесяца.

– Да, да, расти быстро, чудное создание.

Юноша выстрелил вновь.

Прежде чем сервера закрылись, Циньсун достиг цели и взял девятнадцатый уровень.

У него не было причин идти в город до тех пор, пока его инвентарь бы полностью не заполнился. Тут большую роль сыграло умение «Первая Помощь». Ян охотился, охотился и охотился. И, по прошествии четырех часов, он увидел долгожданное системное сообщение.

Фамильяр Лу достиг 19 уровня.

– Отлично!

При поимке Лу превосходил Циньсуна на уровень, а значит, и вырос он быстрее. Впрочем, чтобы нагнать его, хозяину понадобилось всего полчаса.

Вы достигли 19 уровня.

Дойдя до поставленной цели, юноша без колебаний закрыл игру. Время отдохнуть до завтра.

– Чтобы быть в тонусе, нужно чтобы тонус был в тебе!

Это был один из фирменных девизов Яна.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15. Рост Лу (1)**

.

Циньсун, выйдя из игры, быстро принял душ и сел за компьютер, чтобы просмотреть новую информацию по Кайлрану.

Но интересовался он информацией не о скрытом классе Призывателя, а об обычном. Хотелось сравнить их и выяснить разницу между ними.

– Я уверен, что появится лузер, который захочет похвастаться в сообществе...

Юноша тщательно просматривал новости, выложенные на доске объявлений Призывателей, цокая языком, в очередной раз видя негатив.

– Это верно, что поднятие уровней за Призывателя – сплошная боль. Однако, столько скулящих постов...

Ян шерстил посты в поисках обзора на класс, сделанного пользователем выше пятнадцатого уровня. Однако, как бы старательно он ни искал, он не мог найти ни одного.

– Что за черт. Никто ничего не выложил из-за того, что не хочет делиться информацией? Раз уж я уже достиг девятнадцатого уровня, должен же быть хоть кто-то, кто достиг пятнадцатого... Нет?..

Упорство юноши имело свои причины: пользователь такого уровня мог достаточно прокачать навык «Призыва», чтобы открыть новые умения, а информация о навыках игроков обычного класса сейчас весьма интересовала Яна.

На других свежесозданных досках объявлений, даже у Ассасина, записи игроков пятнадцатого уровня попадались довольно часто, а на доске Темного Чародея были даже такие, что и вовсе добрались до восемнадцатого уровня, и лишь среди постов Призывателей не было ничего подобного.

Не найдя ничего лучше, Циньсун со вздохом нажал на обзор пользователя, достигшего тринадцатого уровня, и начал внимательно читать.

– Ну, «Захват», «Благословление Ветра», «Первая Помощь» – те же умения, что и у меня.

Юноша прочел еще пару строк, и глаза его загорелись.

– Вот оно, умение, которое я не видел.

Одержимость

Классификация: Активное умение

Уровень умения: 1

Овладение: 55%

Вы можете призвать в свое тело душу пойманного монстра. 30% характеристик души монстра добавляются к характеристикам Призывателя. Вы не можете призвать этого монстра для битвы.

Пользователь, загрузивший этот пост, высоко оценил данное умение, назвав его «Хлебом и водой» Призывателей.

А вот Циньсун неодобрительно покачал головой.

– Зачем делать такое с питомцем, который сражается сам по себе? Нельзя же получить 100% характеристик... Хотя, если поднять уровень умения, достигнет ли оно 100%?

Пользователь считал, что самым главным преимуществом «Одержимости» являлось отсутствие необходимости разделять опыт с Фамильяром. С этим юноша не мог согласиться.

– Тогда это означает и невозможность поднять уровень своего питомца. А ведь было так приятно поднимать уровень Лу… И они еще называют это преимуществом?

Тем не менее, Ян не мог не признать, что некоторые плюсы все же имелись. Если игрок не был сильно привязан к прокачиваемому зверю, он мог просто отпустить его и захватить нового монстра, выше уровнем. В общем, юношу радовало, что он не слишком завидовал умениям, которыми его обделили.

– Тогда какие навыки из тех, которые я получил, не относятся к обычным Призывателям?

После коротких раздумий Циньсун хлопнул в ладоши.

– Ну конечно, Начальное Обучение!

По его мнению, оно было гораздо полезнее Одержимости, потому что сила его Лу возрастала прямо пропорционально количество тренировок. Ян постоянно использовал Начальное Обучение, стоило истечь очередной перезарядке в тридцать пять минут.

– Не так много информации, как я ожидал, однако, если объединить то, что имеется... Отличие Мастера Укрощения в том, что его боевая сила ниже, чем у Тренера Монстров, однако он компенсирует это тем, что его Фамильяр становится гораздо сильнее.

В свои предположениях Ян был не так уж далек от истины.

– Это значит, что сейчас я развиваю персонажа в правильном направлении.

Циньсун, довольный своей игрой, выключил компьютер, погасил свет и пошел спать, проверив будильник, который должен был прозвенеть через пять часов.

– Надо бы попробовать поймать монстра Редкого или Уникального ранга.

Юноше было интересно сравнить статы Лу с подобным монстром. Однако, даже просмотрев всю доску объявлений, он нашел лишь нескольких пользователей, что смогли поймать монстра Редкого ранга. С Уникальным и вовсе не преуспел ни один. По его подсчетам, характеристики его волка на данный момент были эквивалентны монстру Редкого или Героического ранга того же уровня.

План на завтрашний день был создан, и измотанный Ян быстро провалился в сон.

Встал он с первым звонком будильника. Спешно позавтракав хлопьями, юноша отправился в игру.

– Двадцатый уровень до рассвета!

Такова была амбициозная цель Циньсуна.

Только ненормальный пойдет прямиком в Кайлран в четыре утра. Что это за время такое? Впрочем, логика Яна была непрошибаема и тут: спать он ушел в одиннадцать вечера, когда в сети находилось наибольшее количество пользователей, из-за которых оставалось мало свободных мобов, и вернулся в золотое время, когда в онлайне почти никого не было. С точки зрения обычного пользователя, это навязчивое и детальное планирование шокировало.

Циньсун довольно ухмыльнулся, когда его взору предстала поляна, заполненная Медведями-Полумесяцами, и не смог удержаться от зловещего смеха. Медведи были лишь источником опыта для Яна. На поляне вследствие времени совсем не было людей, зато были тонны добычи – воистину райское место.

– Лу, Призыв!

Волк радостно взвыл, будто хвастаясь своим появлением, и юноша с улыбкой погладил его.

– Давай и сегодня пойдем навстречу приключениям!

Лу отозвался на слова Яна удовлетворенным рычанием и выпустил когти. Предложение хозяина пришлось ему по душе.

Циньсун, удовлетворенно улыбнувшись, использовал умения Усиления и Начального Обучения, после чего поднял свой лук и прицелился в ближайшего Медведя-Полумесяца.

Умение "Захват Слабой Точки" было активировано.

Слабая точка цели выделена, точность повышена на 13%, шанс критического удара повышен на 20%. При попадании в слабую точку будет нанесено дополнительно 85% урона.

В сравнение с первым разом, когда он только получил это умение, коэффициенты показателей сильно увеличились; навык оказался весьма полезным.

Стрела Яна быстро устремилась к цели и поразила ее. Сразу после этого Лу, бросившийся в сторону медведя, укусил подсвеченную слабую точку. Ян, обнаружив, что питомец также может видеть обозначенную умением область, натренировал его атаковать преимущественно туда. Медведь-Полумесяц, приняв на себя подобную искусству объединенную атаку Яна и Лу, мгновенно превратился в серый свет и исчез. По скорости это была ужасающая битва.

– Когда я был лучником тридцать пятого уровня, уверен, что я охотился здесь... И тогда скорость моих сражений была значительно ниже.

Ян и Лу стали уничтожать Медведей-Полумесяцев, словно машина для убийств. Близость волка с хозяином и его Преданность уже давно достигли предела, спасибо максимально эффективной охоте. Системные сообщения всплывали беспрерывно.

Вы убили Медведя-Полумесяца. Вы получили 545 очков опыта.

Вы убили Медведя-Полумесяца. Вы получили 583 очка опыта.

Ян, уже долгое время охотившийся, словно безумец, очередной раз прицелился, когда почувствовал что-то странное.

– Что за черт? Почему этот медведь больше остальных?

Внимательно приглядевшись, он заметил слова, висящие над медведем: «Черный Медведь-Полумесяц».

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16. Рост Лу (2)**

– Отлично!

«Черный Медведь-Полумесяц» был монстром даже не Редкого ранга, а Уникального, к тому же, его было очень трудно найти. В отличие от других монстров Уникального ранга, он почти что не выделялся среди обычных представителей своего вида, и определить его было куда сложнее.

Ян немедленно уточнил возможность поимки: при достаточно высоком Лидерстве для поимки не потребовалось бы снижать здоровье монстра и повышать близость с ним.

– Захват!

Выскочило разочаровывающее сообщение.

Недостаточно Лидерства.

Чтобы удостовериться, что нигде не ошибся, юноша проверил список Фамильяров, однако Медведь-Полумесяц, которого он поймал, был уже давно отпущен. Значит, причина заключалась лишь в том, что Черный Медведь был рангом и уровнем выше обычного. Ян облизал губы, недовольный упущенной возможностью, и вновь поднял лук, который совсем недавно опустил, прицелившись в монстра. Это послужило сигналом к атаке, и Лу тут же набросился на медведя. Тот взревел. Да, противник имел внушительный тридцать восьмой уровень, да еще и Уникальный по рангу, однако у Яна и в мыслях не было, что бой мог оказаться трудным.

– Поскольку Лу сражается почти что на том же уровне, что и я, тридцать восьмой – не проблема...

Как юноша и предполагал, Черный Медведь Полумесяца не был им достойным противником. После изнурительной борьбы, продлившейся около десяти минут, тело Черного Медведя Полумесяца без сил рухнуло на землю и превратилось в серый свет.

Вы убили Черного Медведя-Полумесяца. Вы получили 1045 очков опыта.

В этот момент тело волка засветилось белым светом.

Фамильяр «Лу» достиг 20 уровня.

Ян готов был сплясать танец живота в честь нового уровня волка, равно как и в честь убийства Черного Медведя-Полумесяца. Прекрасная новость о повышении уровня Лу знаменовала скорое повышение самого юноши. К тому же, двадцатый уровень значил очень многое в Кайлране. По его достижении открывалось множество новых возможностей, таких, как вступление в гильдии, вход в подземелья, квесты империи и так далее. Кроме того, пользователь наконец-то лишался звания «новичок». Ян мог набить его чуть ли не с закрытыми глазами, однако бесталанному в играх человеку потребовалось бы около двух месяцев.

– Проверим, что с него упало!

Это был первый монстр Уникального Ранга после сброса. И как монстр Уникального ранга, он оставил несколько достойных предметов. Ян был весь в предвкушении.

Вы получили 75 золота.

Вы получили мясо «Черного Медведя-Полумесяца».

Вы получили «Боевой Молот Охотника на Медведей».

Вы получили «Ожерелье Тьмы».

– Ох....

О Боевом Молоте Охотника на Медведей Циньсун знал, и он не был для него столь хорош. А вот «Ожерелье Тьмы» привлекло внимание юноши. Он незамедлительно использовал Свиток Определения.

– Определить!

Ожерелье Тьмы

Классификация: Ожерелье

Ранг: Уникальный

Ограничение: Интеллект выше 35

Прочность: 124/124

Параметры: Выносливость +15%

Сокращает перезарядку всех умений: 20%

Ожерелье неизвестного происхождения. Создано из обсидиана, наполненного энергией тьмы пропасти. Невероятно редкое.

Лицо Яна засветилось. Ожерелье, которое в данный момент было на нем надето, было поспешно приобретенным на аукционе за небольшую цену. Это же намного его превосходило.

– Если я откажусь от 10 очков Выносливости в пользу сокращения перезарядки... Это будет отличным решением.

В данный момент Начальное Обучение было единственным умением юноши, которое требовало перезарядки. Но быть способным использовать его чаще было очень привлекательно.

– Можно сказать, что это первый полезный предмет после сброса.

Циньсун был счастлив до глубины души.

– Вот, такое мне по душе. Что же, посмотрим, как изменились характеристики Лу?

Ян вытащил блокнот из инвентаря. Страницы его были испещрены цифрами, понятными лишь самому автору.

– Сила Атаки выросла на четыре, Защита на два, Рефлексы на...

В своей сути записи были просты – статы Фамильяра. Признанный "Исследователем Игр", Ян подробно записывал все изменения в характеристиках Лу, как только тот поднимал Уровень.

– Теперь, когда ты на двадцатом, приступим к аналитической работе, которую я откладывал.

Это было зрелище, которое заставило бы любого нормального игрока качать головой и удивляться, однако исследованиями и анализами юноша наслаждался больше всего.

– Лу, сядь и отдохни. На, съешь пока это.

Призыватель достал из инвентаря медвежатину и бросил ее волку. Тот, и без того пребывавший в хорошем расположении духа, завилял хвостом, как щенок, и принялся есть мясо. Тем временем, сам Ян сосредоточился на блокноте. По прошествии минут пяти глаза его расширились от удивления.

– Что за черт? Разве прирост характеристик монстров не статичен?

Удивительно, но чем больше становился уровень Лу, тем больше становился прирост его характеристик, получаемых при повышении уровня. Циньсун никогда не слышал о таком. Так как ему было безумно интересно, почему прирост статов волка увеличивался, он продолжил сравнивать и анализировать цифры, записанные на страницах. Прирост увеличивался не всегда, за исключением некоторых пунктов. Ян пребывал в растерянности.

– Аааагрррх... Это вообще официально? Почему его статы повышаются неравномерно? Не могут же цифры падать без всякого обоснования, волей великого рандома...

Было общеизвестно, что при поднятии уровня, характеристики увеличивались на пять-шесть очков в зависимости от класса и стиля игры пользователя, однако всегда они вырастали в среднем на пять с половиной очков. Единственным исключением были дополнительные очки, дававшиеся поуровнево после смены класса. Логично было предположить, что подобная закономерность относилась и к монстрам, и попытаться вычислить значение прироста статов. Однако оказалось, что значения увеличения характеристик Лу с каждым уровнем отличались.

– Я должен выяснить причину, неважно, как.

Поначалу юноша сравнивал только основные характеристики, такие, как Атакующая сила, Защита, Ловкость и так далее, однако не смог найти ничего особенного. Тогда настала очередь подробных.

– Хммм…

Прошло уже около получаса. Волк, закончив с трапезой, задремал рядом с хозяином.

Наконец Циньсун резко вскочил, найдя желанный ответ.

– Потенциал! Весь секрет в Потенциале!

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17. Рост Лу (3)**

Благодаря умению обучения Потенциал Лу мало-помалу увеличивался. И с каждыми десятью очками, прирост статов волка возрастал.

– Как и ожидалось, Начальное Обучение – то еще читерство.

В Кайлране вместо того, чтобы рассматривать скрытые классы как превосходящие обычные, все считали их редкими, имеющими незначительные отличия. Причиной тому было то, что многие пользователи, заполучившие скрытый класс, ни в чем не были лучше рядовых игроков. Вот только Ян не был с этим согласен. Для скрытого класса было необходимо соответствующее мышление, на одной волне с тем, кем игроку предполагалось быть, необходимо было и правильное развитие; счастливчиков губило их восприятие. Попав в ряды таких везунчиков, юноша осознал, что его предположения оказались верны.

– Все монстры имеют различный Потенциал и, в зависимости от его значения, возрастает прирост характеристик. А от роста Потенциала зависит класс монстра. Ключевое умение к этому – «Обучение».

Рассудив так, Циньсун определил все свободные очки умений к «Начальному Обучению». Конечно, искушение вложить их в «Начальную Тактику», увеличивавшую Лидерство, что позволило бы ему поймать медведя, было велико. Но Ян понимал, что это был бы неверный выбор.

Вы повысили умение "Начальное Обучение".

Умение "Начальное Обучение" достигло 5 уровня и было улучшено до "Продвинутого Обучения".

Ян проверил окно умения в предвкушении.

Продвинутое Обучение

Классификация: Активное Умение

Уровень умения: 0

Овладение: 0%

Перезарядка: 25 минут.

На 15 минут статус выбранного Фамильяра будет переведен в «Обучение».

Обучение:

Фамильяр лучше понимает команды Призывателя и обучается им.

Чем дольше длится обучение, тем больше растет «Потенциал» зверя.

Предел Потенциала возрастает пропорционально уровню «Продвинутого Обучения».

Ян аж воспылал. Этого не было в информационном окне, но с ростом предела наверняка увеличивался прирост потенциала во время тренировки. Помимо того, перезарядка сократилась на десять минут. Если добавить к этому специальный эффект от Ожерелья Тьмы, которое он заполучил, он смог бы использовать это умение каждые двадцать минут.

Закончив с расчетами, Циньсун убрал блокнот обратно с удовлетворенной улыбкой.

– Теперь я чувствую себя намного лучше.

Лицо его ярко сияло, словно у человека, только что услышавшего долгожданное «здоров» после продолжительного лечения. Прежде чем продолжить охоту, юноша снова проверил Потенциал Лу.

– Девяносто четыре… Совсем скоро достигнет ста.

Поскольку прирост изменялся каждые десять очков, Ян уже предвкушал, что же произойдет при достижении сотни.

– Черт, я потратил впустую почти час, – пробормотал под нос Призыватель, опустив взгляд на часы, и вновь поднял лук. Если безостановочное обучение без отдыха можно было считать талантом, то Ян был бы выдающимся гением. Вскоре он достиг двадцатого уровня.

Настало время обеда, и Циньсун вышел из игры, чтобы перекусить хлебом с молоком, параллельно выискивая информацию о Кайлране, безостановочно кликая мышкой.

– Если бы я так же учился, то, должно быть, был бы уже судьей или врачом, да?

Бормоча бессвязные размышления, юноша смотрел видео, порой все-таки вспоминая про хлеб. Это было видео боя одного из новых классов, Темного Чародея.

Пользователь на экране достиг восемнадцатого уровня и на данный момент достиг высшей точки роста среди представителей своего класса.

– Ох, а скелеты куда милее, чем я думал.

Ян, старательно кликающий мышкой, наконец-то допил молоко и без промедлений встал с места. Пришло время возвращаться в капсулу.

– Стоит ли мне сейчас заходить в игру?

Именно тогда зазвонил его смартфон

– Какого черта? Кто может мне звонить...

Эта ситуация была столь же редка, сколь получение Драконьей брони после убийства слизня. Циньсун, вздрогнув от неожиданности, проверил номер звонившего.

– Неизвестный... Я уплатил все учебные квитанции, обслуживание, жилье… Кто может мне звонить?

Ян решил дождаться, пока он перестанет звонить, однако, поскольку звонок все звенел и звенел, он решил ответить.

– Алло?

– Вы студент Пак Циньсун, верно?

Наверное, из-за того, что из трубки послышался прекрасный женский голос, сердцебиение юноши слегка участилось.

– Да, это я. Что случилось?

– Я Чжиюн, преподаватель кафедры Виртуальной Реальности Корейского Университета.

– Ах, да, здравствуйте.

Узнав, что звонит преподаватель кафедры, Ян занервничал. Он чувствовал себя виноватым оттого, что был недостаточно ответственен по отношению к учебе, причем настолько, что о его существовании не знал ни один из профессоров на протяжении всего семестра.

– Вы ведь знаете Профессора Ли Чжинука, верно?

Еще бы он не знал заведующего кафедрой.

– Да, конечно.

– Профессор просил Вас позвонить ему.

– Позвонить... ему?

Студента охватила беспричинная тревога.

– Да.

– Могу ли я... узнать причину?

– Скорее всего, это связано с оценками студента Циньсуна...

Его руки задрожали.

«Какого черта? Я думал это проблема академии? Нет, я посещал все занятия Понимания Виртуальной Реальности, так почему они поставили мне D?»

Юноша постарался взять себя в руки.

– Извините... Профессор.

– Да?

– Что случится, если я не позвоню Профессору?

– Ах, Профессор сказал, что если вы ему не позвоните, то он пошлет ваш отчет об успеваемости вам домой... Конечно же, вы осведомлены что «дом» не означает вашу снятую комнату, не так ли?

У Яна глаз задергался. Он не мог позволить этому случиться, поскольку не был уверен, что сможет контролировать гнев отца, как только тот увидит его отчет об успеваемости.

«В сладкие двадцать лет вернуться на ферму...»

Это было самым страшным исходом сейчас.

– Эх...

У него не было выбора.

– Похоже... что я должен ему позвонить.

– Ох-хо, хорошая мысль. До встречи в следующем семестре, студент Циньсун.

По окончании звонка, у юноши было такое выражение, будто он уже прожил всю свою жизнь. До этого момента он и не знал, что звонок может нанести такой душевный урон.

– Ха... верно, мне нужно... позвонить. У меня есть номер Профессора Ли Чжинука?

К счастью, номер нашелся. Он сохранил его со встречи первокурсников. Наконец успокоив свое сердце, Циньсун позвонил Профессору.

– Да, это Ли Чжинук.

– Здравствуйте Профессор. Это Пак Циньсун. Я слышал, что Вы меня искали...

Сухой голос послышался из трубки. Он был похож на голос мужчины средних лет из Китайского ресторана, у которого в дождливый день был перебор заказов.

– Пак Циньсун? Ах, да, первокурсник. Верно, я сказал, чтобы Вы мне позвонили.

– Да, и с какой целью Вы меня искали?..

– Вы спрашиваете, потому что не знаете?

Ян подавил желание так и ответит.

– Может быть, из-за моих оценок?

– Верно, у вас дома что то случилось? Или вас бросила девушка... Почему вы ничего не делали и получили академическое предупреждение в своем первом семестре?

Юноша снова вздрогнул.

– Академическое... предупреждение? Я получил... два F?

В Корейском Университете, в котором учился Циньсун, существовало академическое предупреждение, если ты получал 3 F за один семестр. Если это было второе академическое предупреждение, то это означало отчисление.

– Все верно, у вас два F. Вот почему я думал о том, чтобы поставить вам третью.

Очевидная угроза! Обе руки студента дрожали.

Он хотел сказать, «Что именно вы от меня хотите, Профессор?», однако Пак не был столь бесстрашным.

– Что мне нужно сделать, Профессор?

– Во-первых, давайте послушаем причину ваших плохих оценок.

Еще не случалось в учебных заведениях, чтобы преподаватель сам звонил студенту, дабы сообщить ему о плохой успеваемости. Однако, отдел Виртуальной Реальности был первым в своем роде, созданным в Корейском Университете. Страсть и гордость Профессора Ли Чжинука к отделу была совершенно на другом уровне, потому небрежность Яна была неприемлема. Юноша задумался, какой ответ мог быть наиболее безопасен.

«У меня не было выбора, потому что я играл... Звучит так, будто я сошел с ума, да?»

С ходу рубить правду он не решился. Стоило сначала прощупать почву, на худой конец, на кривой козе подъехать.

– Профессор, причина, по которой я пришел в отдел Виртуальной Реальности...

– Расскажите.

– Я весьма заинтересован в VR. Всегда чувствовал тоску по бесконечным возможностям.

–... И?

– Существует много причин, по которым «Виртуальная Реальность» привлекает к себе столько внимания сейчас, но одна из главных – это игра «Кайлран», верно?

– Это правда.

Циньсун проглотил сухую слюну. Он подобрался к самому главному.

«Если хочешь поймать тигра, стоит ли заходить в тигриное логово?»

Ответ Профессора был быстр. Он с ходу понял, к чему вел студент.

– Так Вы играли целыми днями в игру, и потому не смогли хорошо учиться?..

– Я не просто играл целыми днями, Профессор. Скорее, я исследую мир Виртуальной Реальности, представленный в Кайлране, и он на удивление реалистичен...

На хромающее оправдание Яна Ли Чжинук немедленно вопросил с укоризной:

– И какого вы уровня?

–...!

– Я спросил, какого вы уровня? Если вы так усердно старались, вы, должно быть, попали в топ Корейского сервера, нет?

Циньсун застыл, как громом пораженный. Он даже думал, что вот-вот по его щеке скатится слеза отчаяния.

«Если бы я только не сделал сброс!..»

Впервые он пожалел о сбросе его персонажа. Если бы не он, он бы с уверенностью сказал «я в топе».

– Я... Это... Профессор.

– Почему вы затрудняетесь с ответом?

Однако он не смог придумать себе оправдание. Он и сам задавался последним вопросом. Он мог сказать лишь правду, которая звучала бы большей ложью, чем настоящая ложь.

– Я был на девяносто третьем... Но недавно сделал сброс... Потому сейчас... Двадцатый.

Чем больше он говорил, тем тише становился.

Услышав эти слова, Профессор не мог не чувствовать себя оскорбленным.

– Что, вы шутите?

Сказать было нечего.

– Но это правда, Профессор...

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18. Рост Лу (4)**

Циньсун с тяжелым сердцем вернулся в игру. Из-за того, что он не отозвал Лу перед выходом, волк сразу появился перед ним.

Ян взглянул на Фамильяра полными слез глазами.

– Лу...

Грр-?

– Нам нужно работать усерднее...

Волк наклонил голову в ответ на неожиданные слова, и Ян безмолвно погладил его по голове. Он был рад, что может поделиться с кем-то своими проблемами.

– Эх... Никогда бы не подумал, чтобы профессор знал меня...

Ян, выдержав десятиминутный разговор с Профессором, в конце концов согласился на пари. Так как Ли Чжинук так же являлся пользователем Кайлрана, наслаждающимся игрой, ставка была уместна. До начала нового семестра Ян должен был подняться до девяносто третьего уровня, который был у него до сброса. Выиграет Ян или проиграет, Профессор оставался в победителях в обоих случаях.

– Раз уж моя цель состоит в том, чтобы добраться до девяносто третьего уровня...

Теперь все было несколько иначе, чем когда это было всего лишь его стремлением.

– Но ничего, сейчас я должен чувствовать облегчение, потому что не получил академическое предупреждение в первом семестре.

Подобное везение было компенсацией за заключенный спор. Однако, в случае проигрыша студента, отчет об успеваемости этого и следующего семестров определенно оказался бы отослан его родителям. Помимо того он также пообещал посещать все мероприятия отдела без жалоб.

– Неважно, как... Я должен добиться успеха.

Ян обязан был выиграть это пари. В случае провала будущее в игровом мире ему было заказано. В случае победы же он получал значительные преимущества. К примеру, Профессор Ли Чжинук пообещал А+, независимо от посещаемости студента. Должно быть, он думал, что выполнение договоренности невозможно, поэтому поставил такие условия. Однако Ян считал иначе.

– Я смогу сделать это.

Разве не в этом состояла его изначальная цель? Юноша собрался с мыслями. Хотелось принять что-то успокоительное типа Персена, однако не было и шанса, что нечто подобное существовало в Кайлране, неважно, насколько тот был реалистичен.

– Ну, а теперь пошли в город.

Боль в голове усиливалась вместе с тем, как Ян прорабатывал свой план. Теперь ему необходимо было действовать намного решительнее и быстрее.

– Лу, Отмена Призыва!

Если бы Ян использовал свиток возвращения для возврата в город, волк не переместился бы вместе с ним, поэтому юноша сначала отозвал его.

Первым делом по возвращении в город он нашел администрацию гильдий.

– Пора вернуться.

Гильдия Лотоса была исключительной гильдией, входившей в топ 5%. Даже при всем желании у него не было причин подыскивать себе что-то другое. Кроме того, вступление в хорошую гильдию повышало доверие НИПов, предоставляло немало хороших квестов и давало возможность избежать многих проблемных ситуаций. К тому же, соратники не оставили бы без помощи старого товарища.

– Добрый день, вы что-то хотели?

– Я бы хотел вступить в гильдию.

НИП-администратор кивнул.

– Вы, должно быть, достигли двадцатого уровня.

– Так точно.

После этих слов перед его глазами всплыл список гильдий.

– Есть ли какая-то конкретная гильдия, в которую вы хотели бы попасть?

На слова НИПа Ян ответил незамедлительно.

– Гильдия Лотоса.

Администратор, мгновенно просмотрев список, склонил голову набок:

– Желаемый уровень для вступления в гильдию Лотос – шестидесятый. Я могу подать вашу заявку, однако она будет отклонена... это нормально?

Ян кивнул. Его это нисколько не волновало, потому что он был в хороших отношениях с каждым членом гильдии, а мастер и вовсе был его близким другом.

– Я подам вашу заявку. В случае, если Мастер Гильдии примет ее, вы будете присоединены автоматически.

– Большое спасибо.

Оформив заявку на вступление в гильдию, юноша немедленно решил отправить «шепот» Герцу с просьбой принять заявку, но не смог, так как тот не был в сети.

– Ну, ничего страшно. Наверняка он примет ее, как только увидит.

Следующей целью Яна был аукцион.

– Я полностью сменю свое снаряжение, хе-хе.

Привилегии богатенького новичка, все-таки. Начиная с оружия и заканчивая броней, Ян планировал снарядить себя лучшими предметами, подходящими по характеристикам.

– Сила моего персонажа уже начала снижаться...

Персонажи, демонстрирующие свою силу, такие, как Воин, Лучник, Маг и другие, имели нечто под названием «Классовые Бонусные Характеристики». Помимо пяти с половиной очков статов за уровень, они получали дополнительные очки к характеристике, относящейся к их классу. К тому же, существовали пассивные умения, схожие с умениями владения оружия, и хоть Ян и начал с семьюдесятью семью дополнительными очками с самого начала, другие классы догнали бы его боевой потенциал примерно на тридцатом уровне. Естественно, классовые бонусные характеристики Яна шли в Лидерство и способность Приручения вместо боевых, однако ему не на что было жаловаться. С этого момента зависимость от Фамильяра в охоте должна была только возрастать.

– Есть ли предметы, усиливающие зверей? Ну хоть простенькое зачарование?..

Вскоре юноша наткнулся на предмет, который никогда не видел прежде.

Повязка Матери-Природы

Классификация: Украшение Головы

Ранг: Героический

Ограничение: Уровень выше 25

Защита: 24

Прочность: 224/224

Жизненная сила игрока +25%

Изменение характеристик Призванных Фамильяров:

HP +20%

Атакующая сила +15%

Ловкость +5%

– Джекпот!

Ян не стал думать дважды и немедленно купил предмет. Было ограничение по уровню, однако он мог подняться на эти пять уровней со скоростью света. Циньсун даже на цену не посмотрел. К счастью, предмет был не очень дорогим. 150 000 золотых монет – обычная цена для такого украшения, поэтому Ян остался доволен.

– Наконец-то появились предметы для Призывателей!

Юноша готов был плясать от счастья. Он уже забыл обо всех беспокойствах, что витали в его голове минуту назад.

– Самое время.

Теперь все медленно шло к тому, что сила Лу начала понемногу превосходить его собственную. Его характеристик еще не доставало, однако Ян был персонажем, почти что не имевшим боевых умений, в то время как Лу был диким монстром, специализирующимся на битвах. Их действительная мощь уже сравнялась. Именно поэтому Ян нуждался в предметах, увеличивающих характеристики Фамильяра.

– «Повязка Матери-Природы»... Есть ли то-то еще из этой же серии, с подобными плюшками?

Теперь при поиске юноша уделял больше внимания названиям. Минут через десять ему на глаза попалась еще одна полезная вещь.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19. Рост Лу (5)**

Посох Матери-Природы

Классификация: Посох

Ранг: Героический

Ограничение: Уровень выше 20, Сила выше 40

Атакующая сила: 150-165

Прочность: 201/201

Параметры: Интеллект: +21

Лидерство +35

Близость +20

Увеличивает Атакующую силу всех призванных питомцев на 35%

Увеличивает Шанс Критического Удара Призывателя на 15%.

– Эх... Надо подумать об этом...

Взять в руки посох означало сражаться кардинально иначе. Все умения Лучника обещали стать бесполезными. Однако он решил толково поразмыслить над этим уже после покупки.

– Купить!

Так как требуемый уровень был ниже, чем у повязки, посох стоил всего 100 000 золотых. Ян углубился в свои мысли, смотря на новое приобретение в инвентаре.

– На самом деле, в данный момент у лука больше преимуществ...

И это было очевидно. Однако, существовала неоспоримая истина, по которой он не мог и дальше использовать лук – смена класса.

– Хоть и немного рано, однако это отличная возможность, чтобы сменить привычный стиль боя и привыкнуть к новому.

К счастью, он чувствовал, что его умение «Захват Слабой Точки» не было таким же, как его прошлое подобное умение Лучника, а значит, оставалось доступным для применения даже без лука. Кроме того, использование классового оружия давало дополнительную характеристику: время перезарядки всех умений и потребление маны сокращались на 10%.

– Мне нужно мало-помалу усиливать Лу, да и о втором Фамильяре пора задуматься.

Решившись, юноша выставил свой лук на аукцион.

– Держать в руках посох довольно непривычно...

Поискав еще немного предметы Матери-Природы, но так ничего и не найдя, Ян покинул аукцион. Из сумки юноши раздался перезвон будильника, знаменовавшего завершение перезарядки Продвинутого Обучения.

– Ах, точно.

Ян немедленно призвал волка.

– Лу, Призыв!

Фамильяр привычно взвыл в небо, после чего осмотрелся по сторонам и ощутимо вздрогнул. Выглядело так, будто он чувствовал себя неуютно, будучи призванным в городе, а не в лесу. Ян без промедлений использовал Продвинутое Обучение.

Вы использовали умение "Продвинутое Обучение".

В течение 10 минут Фамильяр Лу будет лучше понимать команды и обучаться.

Чем дольше обучение, тем больше возрастет Потенциал питомца.

Текущий потенциал питомца «Лу»: 98

– Как хорошо, что я поставил будильник. Я бы забыл об этом, если бы не он.

Ян и не думал растрачивать впустую время, проведенное вне боя. Никогда не знаешь, сколь сильно мог вырасти Потенциал питомца в мирное время. Юноша был бы очень подавлен, если бы потратил впустую даже десять минут, не зная, что перезарядка умения уже завершена.

– Лу, это не место для охоты, поэтому будь хорошим мальчиком и просто следуй за мной.

Грр-.

Словно говоря, что он понял, волк кивнул и пристально огляделся. Новая обстановка его заметно нервировала.

– Вау, смотри, Призыватель!

Словно Призыватели были редкими зверьками, люди заинтересованно уставились на него.

– Его питомец – Волк. Должно быть, он пока что еще недалеко ушел.

– Говорят, что поднятие уровней за Призывателя – это ад. Я еще не видел никого, кто бы достиг хотя бы пятнадцатого

– Ох, правда?

Поскольку такое количество внимания напрягало, он предпочитал не призывать Лу в городе, однако ради эффекта от навыка Обучения он был готов вынести это.

– Надо бы взять квест.

Ян знал множество хороших квестов для двадцатых-тридцатых уровней, но, конечно, нацелился на что-нибудь такое, на что решился бы лишь игрок не ниже сорокового.

– Где же начинался Квест «Подавление Гоблинов»?

Разные слухи ходили об этом задании. Сложность его разительно отличалась от других квестов того же уровня, да и денежная награда была не такой уж и хорошей. Тем не менее, у Яна было свое мнение на этот счет.

– Если память мне не изменяет, то на протяжении выполнения этого задания можно получать двойной опыт с гоблинов.

Цифры предвиделись весьма внушительные.

– До сброса у меня не было достаточно сил, потому я охотился с карательными силами... Однако в этот раз я самолично уничтожу их всех.

С его целью быстрого поднятия уровней, колебания были непозволительной роскошью.

– Нашел.

Ян обнаружил мужчину средник лет, бродящего на рассвете по окраинам деревни. Это был Лапьер, бдительный лидер, который должен был выдать ему Квест Подавления Гоблинов.

– Лапьер, давно не виделись.

Ян подошел к мужчине, дружелюбно обратившись к нему.

«НИПы ведь не забудут обо мне из-за сброса, верно?»

К счастью, похоже, что Лапьер вспомнил собеседника.

– Ох, какие люди, это же Ян!

– У вас все в порядке?

Звание его говорило само за себя. Встречный был важным НИПом, и квестов предоставлял множество.

«Похоже, что близость с НИПами, которую ты набрал, не сбрасывается. Какое облегчение».

Лапьер несколько мгновений пристально рассматривал юношу, после чего ответил:

– Конечно, благодаря тому, что ты на днях убил Огра-Воина, я получил благодарность от Филиппа, хах.

Филипп был лидером другой деревни в другом регионе, и до сброса Ян позаботился о его просьбе. У Яна не было желания тратить много времени на разговоры с НИПами.

– Понятно. Шеф, в последнее время Гоблины не доставляют вам проблем?

Лицо Лапьера сразу оживилось.

– Ох, эти Лагеря Гоблинов в каньоне в последнее время стали сплошной головной болью... Карательным силам не хватает военной мощи. Может быть, вы знаете какого-нибудь невероятного наемника, что мог бы согласиться помочь?

– Я бы хотел справиться с этим сам.

– Сам? Ох... Если так, то я за! Однако, мне было бы гораздо спокойнее, если бы нашлось еще несколько человек...

В этот момент перед Яном со звоном выскочило уведомление о квесте.

Подавление Гоблинов в Каньоне Сомюра

Лапьер, лидер деревни, принадлежащей городу Люкаину, набирает людей в карательный отряд. Присоединитесь к карательной силе и усмирите Гоблинов.

Сложность Квеста: Е

Требования Квеста: группа, состоящая из двух и более людей

Награда: Вы получите количество золота, пропорциональное вашему вкладу. Во время квеста вы получаете двойной опыт с убийств Гоблинов.

Вы принимаете квест?

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20. Рост Лу (6)**

Уголки рта Яна приподнялись в улыбке, когда он увидел в содержании квеста удвоенный опыт.

«Как и ожидалось, моя память идеальна».

Однако в следующий момент его лицо потемнело.

– Эх... это групповой квест...

В то время он всегда был с членами гильдии, потому-то и совсем забыл об этом.

«Это не хорошо... Надо бы попросить о помощи».

Конечно, в первую очередь в его светлую голову пришла мысль о бывших соратниках.

«Ну, не думаю, что в гильдии есть новичок сорокового уровня...»

Ян обратился к Лапьеру с просьбой отложить квест.

– Шеф, в таком случае не могли бы вы подождать, пока я не найду группу?

– Без проблем. Тогда, прежде чем ты начнешь, не мог бы ты уничтожить Скаутов Лагеря?

Вновь появилось уведомление о задании.

Уничтожение Гоблинов Скаутов Лагеря в Каньоне Сомюра

Лапьер, лидер деревни, принадлежащей городу Люкаину, ищет наемника для уничтожения Скаутов Гоблинов Лагеря до того, как карательная сила выступит.

Убейте более 10 Скаутов и вернитесь живым

Сложность Задания: Е

Награда: Кожаная Броня Линчевателя

Вы принимаете квест?

Каньон Сомюр, что чаще называют Зоной Новичков, располагался вне границ Империи Ласпел.

Место, в котором сейчас находился Ян, было пограничным городом империи, но даже так расстояние до Каньона Сомюр было немаленьким, и добираться туда было довольно хлопотно.

«Это займет полчаса. Раздражает... но у меня нет выбора».

Хоть это и было неприятно, однако он знал, что если не выполнит это задание, то Квест по Подавлению Гоблинов не будет активирован, потому Ян без колебаний принял его.

– Я сделаю, как вы просите.

– Хорошо, спасибо. Я знал, что на тебя можно положиться.

Ян, закончив разговор с Лапьером, немедленно связался с Герцем.

К счастью, в этот раз он был в онлайне.

– Юхьюн, прими мою заявку в гильдию.

– Хах? Заявку в гильдию? Ты уже двадцатый набил?

Мастер гильдии был слегка озадачен, однако Ян как ни в чем не бывало продолжил.

– Ага, я уже взял двадцатый уровень.

После недолгого молчания Герц ответил:

– Ты просто монстр... Я принял заявку.

– Спасибо.

– Йоу, как именно ты достиг двадцатого уровня? Даже среди Темных Магов еще нет никого, хотя качаются они, как проклятые.

– Будто ты меня не знаешь. Совсем скоро я и тебя догоню, трудись усерднее, чувак.

Ян всего лишь пошутил, однако Юхьюну эти слова не показались пустым трепом. Он всегда думал, что начни Ян играть в Кайлран с открытия, он бы уже был в топе-100.

–... Да уж, скорее поднимай свой уровень. Без тебя здесь много проблем.

Ян наконец-то поднял вопрос, который намеревался задать еще в начале общения.

– Йоу, у нас в гильдии есть кто-нибудь около сорокового уровня?

– Хм? Сороковой? Нет, нету, а что?

– Как и ожидалось, никого... Придется все делать самому.

Ян открыл чат-комнату Гильдии. Было куда быстрее найти кого-нибудь самому.

«Наверное, будет лучше, если попрошу помочь кого-нибудь из гильдии, вместо того, чтобы звать незнакомцев».

Ян поприветствовал старых друзей.

Ян: А вот и снова я. Как вы тут поживаете?

Тихая и спокойная чат-комната гильдии тут же захлестнулась многочисленными сообщениями.

Фиолана: Не может быть, Ян, ты уже достиг 20 уровня?

Кробан: Какого черта, Ян уже взял 20 уровень и вступил обратно? Разве повышать уровень Призывателя не чертовски трудно? Или это все неправда?

Ян: Я всего-то достиг 20 уровня, чего вы все засуетились? Лучше приготовьтесь к тому моменту, когда я верну свой уровень обратно.

Фиолана: Ян, пожалуйста... как можно быстрее поднимай уровень. Без тебя охота идет слишком медленно :(

Карвин: Вау, да это же братец Ян!

К разговору подключалось все больше и больше людей. Похоже, они были рады возвращению Яна.

Однако нетерпеливый Циньсун сразу же поднял свой главный вопрос.

Ян: Прошу прощения, но у вас нет, случайно, друзей 40 уровня, которые могли бы мне помочь?

Кробан: Зачем тебе игроки 40 уровня?

На мгновение Ян задумался о том, как же ответить. Потому что, заяви он, что собрался на 20 уровне проходить задание на Подавление Гоблинов, ему пришлось бы разделываться с отнюдь не маленьким потоком вопросов.

Тем не менее, ему не оставалось ничего другого, кроме как сказать правду.

Ян: Ну, я пытаюсь выполнить квест на Подавление Гоблинов, однако, как оказалось, это групповое задание. Мне просто нужен один человек. Ему даже не нужно будет ничего делать, нужен просто игрок, который хотел бы отправиться в Земли Лагеря. Обо всем остальном я позабочусь.

Что и требовалось доказать: вопросы хлынули лавиной.

Фиолана: Ян, разве ты не 20 уровня? Каким чудом ты можешь выполнить задание Земель Лагеря в одиночку?

Карвин: Позаботишься, вау... Ты хочешь быстро набрать уровни в Землях Лагеря за счет высокоуровневых игроков? И не значит ли это, что ты проехал паровозиком на каком-то друге, чтобы достигнуть 20 уровня?

Кробан: Идиот, думаешь, с его то характером, он стал бы такое делать? Да и к тому же, если он собирается просто набрать уровни, ничего не делая, то с какой стати ему искать 40 уровни, вместо того, чтобы попросить нас?

Карвин: О чем ты говоришь? Если ты выше 60 уровня, то ты не можешь принять Задание Лагеря.

Кробан: Ох, правда что ли?..

Ян был озадачен и ответил неопределенно:

Ян: Хоть я и 20 уровня в данный момент, однако я смог заполучить хорошего Фамильяра, потому думаю, что Задание Лагеря будет мне по плечу.

Эти слова звучали вполне правдоподобно, так как о Призывателях до сих пор было известно мало. Ответ, казалось, всех удовлетворил. Однако предположение легко бы смог опровергнуть любой другой игрок, если бы он был Призывателем.

Кробан, что был самым наивным в гильдии, быстро отреагировал.

Кробан: Вау, а тебе сильно повезло.

Реакция без каких-либо подозрений. Ян усмехнулся.

Фиолана: Как я и думала, была причина, по которой ты так быстро взял 20 уровень. Однако повсюду говорят, что класс Призывателя не так хорош, но это ведь неправда, да?

Девушка тоже поверила его словам.

Ян: Что ты имеешь в виду, говоря, что «Призыватель не так хорош»? Если правильно играть, то это действительно хороший класс.

Фиолана: Ох-хо...

И тогда Карвин написал долгожданное:

Карвин: Ян, брат, у меня есть друг 45 уровня...

Ян: Ох, правда? Можешь нас познакомить?

Карвин: Но он прокачивает своего персонажа как ремесленника, поэтому его боевые способности слегка...

В Кайлране было много ремесленных классов, таких как Кузнец, Портной, Архитектор и так далее. Но большинство игроков не придавало им особого значения из-за того, что им не хватало времени на прокачку, не говоря уже о том, чтобы поднимать навыки ремесел. Например, для кузнеца, если нужно поднять уровень класса, то нужно запереться в кузнице и производить оружие так, словно от этого зависит твоя жизнь, что казалось утомительным и скучным. В отличие от боевых классов, один пользователь мог взять несколько ремесленных, однако это было бессмысленным, так как в итоге ни один из них не оказывался прокачан нормально.

Самым популярным среди ремесленных классов был Кузнец, что мог производить предметы, и Заклинатель, что мог зачаровывать их магией, а также создавать одноразовые свитки. Хотя Кузнец и не смог бы помочь сделать персонажа сильнее, он приносил деньги и потому был довольно распространен. А в случае заклинателей, пользователи, обладающие магическим классом, могли повысить свое мастерство без особых усилий, да еще и с пользой.

Ян: Правда? Это нормально, а что у него за класс?

Карвин: Его боевой класс - Жрец, а ремесленный – Повар...

Эти слова ошарашили Яна. Но он, по крайней мере, был Жрецом с магией исцеления, что не могло не радовать.

Ян: Повар?..

Карвин: Ага... Да... Несмотря на то, что он Жрец, вероятно, в бою от него не будет никакой пользы... Тебя все еще интересует?

Так как цель Яна изначально заключалась в заполучении необходимого количества людей, ему не было никакого дела до их боевой силы.

Ян: Да, все в порядке. Сделай одолжение, когда он войдет в игру, познакомь нас.

Карвин такого ответа определенно не ожидал.

Карвин: Хах? Хо... хорошо, я понял. Тебя действительно это устраивает?

Ян: Ага.

Кробан, читая беседу двух людей, вставил свои пять копеек.

Кробан: Йоу, Ян, насколько хорош твой Фамильяр, что ты так в себе уверен? Теперь я хочу увидеть, как он сражается.

Фиолана: Кробан, из-за южного "Задания Экспедиции" ты не можешь куда-либо уйти сейчас.

Кробан: Да... Заместитель гильдмастера...

Ян усмехнулся и отправил очередное сообщение.

Ян: Кробан, брат, собери побольше информации о Северном континенте. Я собираюсь быстро поднять уровень и последовать за тобой.

Северный континент был новой областью, открытой после глобального обновления. Однако Ян, сбросив свой уровень, не мог теперь туда отправиться.

Кробан: Хорошо, детка, поторопись и верни свой уровень.

Ян: У меня еще есть дела, так что я пошел. Я напишу, если что-нибудь случится. Карвин, как только свяжешься с тем человеком, маякни мне.

Карвин: Хорошо, братец.

Кробан: Окей, я понял.

Казалось, с того дня, как он в последний раз, когда он с удовольствием переписывался с членами гильдии, прошла целая вечность. Но все-таки приятный разговор не мог сравниться с удовольствием от роста и охоты. Ян, в удовлетворении покинув чат-комнату гильдии, направился к воротам замка.

– Надо бы покончить с заданием, пока не пришла весточка от Карвина.

Ян без промедлений направился в сторону Лагеря Гоблинов. Координаты обиталища Скаутов он знал назубок.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21. Первая эволюция (1)**

Для того, чтобы попасть в Каньон Сомюр, необходимо было пересечь Лес Сомюр.

Хоть там уровень монстров и был ниже, нежели в его пункте назначения, Яну было, чего опасаться: здесь водился монстр по имени «Коркун».

Он был выше тридцатого уровня и, пусть в габаритах и уступал Медведю-Полумесяцу, однако предпочитал передвигаться большими группами, потому считался куда более опасным. Внешне же он напоминал рыжеватого ягуара.

– Если бы я поймал Коркуна и поднял его, я бы выглядел круто...

Ян взглянул на Лу, что шел за ним по пятам. Его потенциал и рост были устрашающими до такой степени, что можно было засомневаться, волк ли это; тем не менее, его внешность оставляла желать лучшего. Как не посмотри, а это просто Волк, низкоуровневый монстр, волк с земель новичков.

Фамильяр вдруг остановился и замер.

Юноша даже слегка испугался.

«Он ведь не слышит мои мысли, ведь так...?»

Сожалея о подобных мыслях, Призыватель погладил мохнатого друга и произнес:

– Лу, ты же знаешь, что я чертовски сильно тебя люблю, да?

Ян сильно беспокоился о том, что Близость, которую он с трудом поднимал, может упасть.

Тем не менее, Волк не сдвинулся ни на йоту.

Когда Циньсун обратился к нему, слабый свет начал собираться вокруг волка.

– Что, что это?

Юноша в недоумении открыл окно характеристик Лу и только тогда понял, что происходило.

Эволюция.

В его окне характеристик строчка «Эволюция возможна» сменилась на «Эволюционирует».

– Наконец-то! Наконец-то эволюция!

Каждый раз, когда он открывал окно характеристик Фамильяра, слова «Эволюция возможна» сильно бросались в глаза. Он с нетерпением ждал, когда же она произойдет.

– Но по какой причине он вдруг эволюционирует? Что именно дало этому толчок?

Ян снова открыл окно, и спустя мгновение смог найти ответ.

– Потенциал! Его потенциал достиг ста!

Ян не тратил ни секунды свободного времени, постоянно используя Продвинутое Обучение, благодаря чему потенциал Лу смог достичь сотни очков, что открыло ворота для развития.

От счастья у Яна почти что потекли реки слез.

«Если он эволюционирует, то и его внешность должна измениться, да? Я хочу, чтобы он стал большим... Тогда я бы мог ездить на нем…»

Тем временем, Эволюция Лу продолжалась.

Свет, собранный вокруг него, ярко вспыхнул и обволок все его тело. Волк стал медленно меняться.

– Вау...

Ян в восхищении наблюдал за процессом.

Гррр-!

Тело Фамильяра, облаченное в белый покров, увеличилось почти в два раза, прежде чем рост прекратился.

Вскоре свет стал угасать, и перед Циньсуном со звоном появилось системное сообщение.

Волк "Лу" эволюционировал в Кроваво-Алого Волка.

Юноша восхищенно выдохнул.

Так как Фамильяр успешно эволюционировал, владение навыком «Продвинутое Обучение» увеличивается.

Умение "Продвинутое Обучение" повысилось до уровня 2 (54.3%)

Вы первый, кто развил Фамильяра. Ваша Слава увеличивается на 1000, ваши характеристики Умение Укрощения и Лидерство увеличиваются на 30.

Вы первый, кто призвал Кроваво-Алого Волка, ваша Слава увеличивается на 1500.

Сообщения появлялись одно за другим. Каждое из них было отличной новостью, однако больше всего осчастливило Яна то, что Лу эволюционировал в уникального монстра, которого еще никто не видел. Юноша разразился хохотом.

У Волка теперь возникла красная грива, которая ярко сияла, к тому же по телосложению он теперь не уступал ни одному противнику.

Ян в восторге погладил зверя.

«Ах, Лу, я тебя так люблю».

Глядя на счастливого хозяина, Фамильяр тоже заметно воспрял духом. Он лизнул Призывателя в щеку и начал о него тереться всем телом.

Когда волнение наконец утихло, Ян открыл информационное окно волка.

Лу

Уровень: 20

Классификация: Хищный зверь

Ранг: Редкий

Личность: Храбрый

Эволюция возможна

Атакующая сила: 235

Защита: 97

Ловкость: 215

Интеллект: 135

Жизненная сила: 790/790

Способности:

\* Вампиризм

При атаке поглощается 15% наносимого урона, При критическом ударе значение возрастает до 50%.

Если противнику был нанесен критический удар, он получает статус "Кровотечение". Когда противник находится в состоянии Кровотечения, в течение 10 секунд будет нанесено дополнительно 20% от нанесенного урона.

Свирепый волк с таинственной красной гривой. Невероятно агрессивен.

Информационное окно Лу преподносило один подарок за другим. Его Атакующая сила и Ловкость стали выше, чем у его хозяина, экипированного множеством предметов, к тому же, у него были такие способности, как поглощение жизни и Кровотечение.

Его Жизненная сила и Защита все еще оставались относительно низкими, однако это могло быть компенсировано Вампиризмом.

«Его ранг стал Редким…»

С повышением Ранга на Фамильяра расходовалось больше очков Лидерства, тем не менее, это было пустяком, так как он только что получил тридцать бонусных очков за первую эволюцию, поэтому их нехватку он ощутил бы еще нескоро.

К тому же...

«Он может и дальше эволюционировать?»

Это значило, что у Лу все еще имелся Потенциал.

«Если он снова эволюционирует, следующая ступень – Уникальный?»

Он чувствовал себя неизмеримо счастливым, просто думая об этом.

Этот скрытый класс был слишком читерским.

Конечно же, несмотря на то, что талант Яна был потрясающ, и он смог найти Лу среди тысячи обычных Волков, без умения Мастера Укрощения, Продвинутого Обучения, до эволюции Лу было бы еще очень далеко.

После этих новостей стремление Яна как можно быстрее попасть в Каньон Сомюр поутихло.

Циньсун немедленно упрекнул себя за то, что на мгновение захотел Коркуна вместо Лу.

«Пфф, Коркуны. Даже миллион грузовиков, набитых под завязку подобными монстрами, не годится в подметки Лу. Мой Лу самый лучший!»

Юноша подошел к волку.

– Лу, можно мне на тебе прокатиться?

Гррр-.

На слова хозяина зверь опустился и сел, позволяя тому забраться на спину.

Ян с широкой улыбкой на лице тут же оседлал Фамильяра.

– Вау, Лу, вперед!

Стоило ему это выкрикнуть, как Лу стрелой помчался вперед, сказано – сделано, а вот пребывавший в возбуждении на грани эйфории юноша не удержался на спине зверя и оказался сброшен землю. По приземлении выглядел он довольно жалко и в то же время забавно, на чем свет стоит, проклиная собственную беспечность.

Будто чувствуя вину, волк подошел к Яну, растянувшемуся на земле, и лизнул его руку.

«Эээ... Мне нужно что-то вроде седла. Хотя, если я надену на него нечто подобное, то это будет выглядеть не так уж и хорошо».

Циньсун забрался обратно на спину Лу, он не собирался сдаваться всего после одной неудачи. Теперь у него было чувство необходимости оседлать Волка, и оно превосходило любой нарциссизм.

– Лу, в этот раз двигайся немного медленнее.

На этот раз Фамильяр начал осторожно ступать по земле, и в конце концов Ян приспособился к этому.

– Хорошо, хорошо.

Волк постепенно увеличивал свою скорость. Благодаря этому, они прибыли в Каньон Сомюр гораздо быстрее, чем планировалось.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22. Первая эволюция (2)**

Тут и там раздавалось пронзительное карканье воронов.

Стоило Яну войти в Каньон Сомюр, по его телу пробежал ностальгический холодок.

– В Кайлране даже такие бесполезные вещи сделаны до чертиков реалистично.

Хоть Ян и ворчал, но он прекрасно осознавал, что как раз-таки из-за подобных мелочей эта игра покорила сердца многих людей.

– По заданию нужно убить десять Гоблинов-Скаутов.

Изначально юноша намеревался быстро покончить с квестом, после чего сразу же вернуться в город, но его планы поменялись.

«Лу даже эволюционировал в прекрасного волка с потрясающей гривой, не могу же я просто уйти».

Мысли о том, чтобы просто поймать десять монстров и вернуться, совершенно его не устраивали.

– Лу, давай немного повеселимся.

Пробурчал Призыватель, поглаживая волка по голове.

Он был возбужден также сильно, как и водитель, который наконец-то накопил денег на машину своей мечты, и дождался минуты его первой поездки.

Ян спустился со спины волка и использовал умения усиления.

Вы использовали «Благословление Воздуха»

Ваша ловкость увеличилась на 37%

Ловкость вашего Фамильяра увеличилась на 37%

Вы использовали «Благословление Воина-Варвара»

Ваша атакующая сила увеличилась на 33%

Атакующая сила Фамильяра «Лу» увеличилась на 66%

По мере повышения мастерства, увеличение характеристик также понемногу возрастало. Помимо того, на юноше были надеты предметы Матери-Природы, что дополнительно усиливало зверя.

Ян поднял посох и, чувствуя себя от этого слегка неуютно, дал Волку команду:

– Лу, видишь вон тех трех Гоблинов? Иди и напади сначала на них, я буду сразу за тобой.

Грр-. Грр-!

Волк выразил понимание тихим рычанием и без колебаний бросился в сторону указанной цели.

Ян же наблюдал за бегущей поджарой фигурой зверя.

– В данный момент, с учетом усилений, характеристики Лу ничуть не уступают Гоблинам. Кроме того, у него есть две сильные способности... Да и к тому же его ИИ несравненно лучше, нежели у обычных полевых монстров...

Обладая хорошими аналитическими способностями, Циньсун сделал вывод, что в данный момент Лу был способен победить сразу трех Гоблинов-Скаутов. Однако он все равно беспокоился, потому активировал навык Захвата Слабой Точки, а также увеличил диапазон уведомлений системных сообщений, чтобы получать сообщения, связанные с боем его Фамильяра.

Умение Захват Слабой Точки было активировано

Слабая точка цели будет подсвечена

Точность повышается на 14.5%

Шанс Критического Удара повышается на 22%

Если Слабая Точка была поражена, будет нанесено дополнительно 91% урона

Ян, готовый броситься на помощь Лу в любой момент, наблюдал за их боем. Сжимая в руках посох, он старался игнорировать мысли о том, что будет лишь обузой для своего питомца, если вступит в бой.

Ауууу-!

С воем Лу бросился на Гоблина-Скаута с невероятной скоростью.

– Кхе-хе-хе, Волк, это Красный Волк!

– Чииииик, Чиик! Волк собирается атаковать!

Гоблины подняли свои дубинки, обнаружив бегущего на них Кроваво-Алого Волка.

Однако к тому моменту, когда они заметили его, Лу уже успел вцепиться в горло одному из Гоблинов.

Фамильяр «Лу» нанес критический урон Гоблину-Скауту

Жизненная сила Гоблина-Скаута сократилась на 1075 (89% HP)

Гоблин-Скаут перешел в состояние «Кровотечение», в течение следующих 10 секунд жертва будет страдать от кровотечения и получать 215 очков урона в секунду

Прежде чем Ян успел удивиться всплывшему сообщению, появилось еще одно.

Гоблин-Скаут умер от «Кровотечения».

Вы убили Гоблина-Скаута. Вы получили 1210 опыта.

У монстра осталось 11% HP после одной атаки, но буквально через секунду он скончался от эффекта кровотечения.

– Что, как? Как может монстр сорокового уровня исчезнуть после одного удара?

В этот момент на спину Лу приземлилась дубинка Гоблина. Если бы это был бой один на один, то у монстра не было бы ни шанса задеть Волка. Однако в битве трое на одного зверю становилось довольно трудно избегать всех атак.

Фамильяр Лу получил 294 урона от Гоблина-Скаута

Его Атакующая сила бы невероятна, однако в тоже время защита хромала, и, так как у него не было каких-либо умений укрепления защиты, полученный урон был немаленьким. Фамильяр мог скончаться от нескольких подобных ударов. Но это было бы верно только в случае отсутствия у волка иного сильного умения.

Фамильяр «Лу» нанес 495 урона Гоблину Скауту!

75 HP Лу восстановлено.

– Вот так!

После нескольких атак Лу вернул себе все потерянное здоровье.

73 HP Фамильяра Лу восстановлено.

76 HP Фамильяра Лу восстановлено.

В мгновение ока двое из трех Гоблинов превратились в серый свет.

Ян с открытым ртом и глупым выражением лица смотрел на эту поразительную картину, представшую его взору.

Тем временем, Лу пропустил еще один удар от оставшегося Гоблина.

Однако...

Критический удар! 523 HP Фамильяра Лу восстановлено.

Шкала жизни Волка вновь заполнилась, и это всего с одной атаки. Значит, два крита подряд должны были быть способны восстановить ее примерно на 70%.

Выполнив поручение, Фамильяр вернулся и, радостно махая хвостом, горящими глазами уставился на Яна, будто выпрашивая комплимента.

–...Лу, ты!..

Ян был глубоко тронут.

– Спасибо тебе за быструю прокачку, мелкий!

С этого момента охота Яна начала превосходить все его ожидания.

Так как тут и там ходили группы из четырех-пяти гоблинов, Лу буквально летал по каньону.

Все что оставалось делать Яну, так это рассеяно следовать за своим питомцем и постоянно использовать умения усиления.

И даже умение «Первая Помощь» стало совершенно бесполезным.

Единственной проблемой было то, что это все было слишком скучно. Хотя Яна удовлетворяло и простое наблюдение.

«Все идет хорошо, однако так я не смогу повысить уровень Первой Помощи».

Насколько бы не была идеальной ситуация, Ян вечно умудрялся найти что-нибудь, что его не удовлетворяло. Поразмыслив, Циньсун решил стать живым щитом.

– Лу, теперь я буду первым их заманивать, а ты присоединишься чуть позже.

Волк озадаченно взглянул на хозяина, словно не понимая, о чем речь, однако юноша постарался проигнорировать это и бросился на Гоблинов.

К счастью, Фамильяр, как оказалось, хорошо понял его команду, благодаря чему охота Яна стала идеальной.

После этого Ян впал в транс, продолжая охотиться, пока не получил «шепот» от Карвина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23. Первая эволюция (3)**

Карвин: Брат, ты тут? Можешь сейчас говорить?

Ян, которого избивали гоблины... нет, которого сильно избивали гоблины, прекратил бой и оставил все на волка, когда увидел сообщение Карвина.

Вы убили Гоблина-Скаута

Вы получили 1250 опыта

– Лу, давай тут остановимся, подойди сюда.

Грр-.

Волк, уже закончивший разбираться с Гоблинами, успел ринуться в сторону новой группы Гоблинов, однако, услышав слова Яна, послушно вернулся.

– Ты проделал прекрасную работу. На, поешь.

Ян кинул Фамильяру мясо Медведя Полумесяца, что он хранил в своем инвентаре, и открыл окно сообщений.

Ян: Да, я могу говорить.

Карвин: Думаю ты уже и сам догадался, я получил ответ от друга, он недавно вошел в сеть.

Ян: Ох, правда? И что он сказал? Он сможет помочь?

Карвин: Да, он сказал, что не против.

Ян: Хорошо, спасибо. Какой ID у твоего друга?

Карвин: "Хайрин". Попробуй написать ему прямо сейчас.

Ян: Окей, окей.

Ян облегченно вздохнул. Потому что если бы этот самый друг сказал, что занят, то ему пришлось бы потратить много времени, чтобы найти кого-нибудь еще. Думая о разговоре, юноша почти закрыл окно, когда Карвин прислал еще одно сообщение.

Карвин: Брат, но... все действительно нормально, верно? Ты должен понимать, что его боевой потенциал – действительно полный ноль....

Циньсун усмехнулся. Ему изначально было все равно, однако теперь, когда Лу эволюционировал, ему было и вовсе нечего бояться.

Ян: Йоу, не волнуйся об этом. Твой брат только что очистил Каньон Сомюр в одиночку и уже уходит отсюда.

Карвин: Напомни-ка мне, где находится Каньон Сомюр...

Так как он уже давно не был новичком и с тех пор не посещал это место, Карвин с трудом смог вспомнить о нем спустя некоторое время, а когда до него все же дошло, это его изрядно шокировало.

Карвин: Что? Ты очистил Каньон Сомюр в одиночку? Разве это не земли Лагеря Гоблинов?

Ян: Да, именно. В течение 6 часов я убивал Гоблинов Скаутов у передовых бараков, словно от этого зависела моя жизнь. Я даже поднял 5 уровней.

Карвин: Что за черт, брат. Ты случаем не используешь читы или баги? Если ты вдруг получишь вечный бан и станешь жаловаться, то я буду делать вид, будто не знаю тебя.

Для Карвина слова Яна были слишком шокирующими.

Не так давно он взял двадцатый уровень, тем не менее он уже смог очистить земли сорокового. Более того, за шесть часов он поднял пять уровней!

Обычно на двадцатом уровне для того, чтобы поднять хотя бы один, нужно было охотиться в течении целого дня.

Ян: Баг, о небеса. В любом случае, тебе не о чем беспокоиться, так что не обращай внимания.

Карвин: Хорошо... Раз уж ты так говоришь, этому должна быть причина.

Ян: Да, отлично.

Карвин: Хаха... Брат действительно поднимает уровень со скоростью света.

Призыватель усмехнулся и сказал серьезно.

Ян: Просто подожди два месяца.

Карвин: ....

В настоящее время в гильдии Лотос уровни игроков были в районе 85-88. И только Фиолана совсем недавно взяла девяностый уровень.

Циньсун на своей шкуре испытал, что начиная с девяносто уровня, для того, чтобы поднять один уровень, требовалась неделя. И это только в том случае, если все это время качаться, словно проклятый.

Он предполагал, что средний уровень согильдийцев будет около 95 через два месяца.

«Я собираюсь взять сотый уровень за два месяца».

Два месяца, и только тогда он смог бы позволить себе отдохнуть.

Призыватель был уверен. Он совершенно не нервничал о его пари по возвращению девяносто третьего уровня. Все его мысли были заняты Эволюцией Лу.

– За две недели достигну пятидесятого, еще две недели до восьмидесятого. И все оставшееся время – для достижения сотого уровня.

Это был план Яна. Ситуация намного улучшилась по сравнению с тем, что было до этого.

Лу эволюционировал, а также появилась мотивация в лице пари с Профессором.

«Наше пари с Профессором может оказаться для меня очень выгодным. Я собираюсь выиграть, несмотря ни на что!»

Потому ему необходимо было как можно скорее начинать задание.

Ян закрыл беседу с Карвином и отправил сообщение игроку, что должен был идти вместе с ним.

Ян: Привет, ты друг Карвина, верно?

Ответ пришел незамедлительно.

Хайрин: Да, все верно, приятно познакомиться.

Юноша довольно потер ладони и сразу перешел к делу.

Ян: Где ты сейчас находишься?

Хайрин: Сейчас я ремонтирую снаряжение в кузнице в городе.

Ян: Ох, ты уже там. Оставайся в кузнице, я буду через 10 минут.

Хайрин: Хорошо, пусть так.

Циньсун, оседлав волка, быстро вернулся в город и нашел кузницу. Потенциальный союзник стоял возле входа.

– Привет, я Ян.

Хайрин оказалась стройной девушкой с прекрасным белоснежным лицом. Однако Призыватель прекрасно знал, как глупо было бы поверить появлению девушки-игрока в Кайлране, где можно было изменить свою внешность. Пусть за основу и бралось собственное обличие игрока, технологии позволяли его слегка подправить. Иногда человек казался совершенно иным.

– Привет, я Хайрин. Я слышала о тебе от Карвина.

– Значит, ты подруга Карвина?

– Нет, мы не друзья... Я его старшая сестра.

– А...

Он был уверен в том, что Карвин назвал ее другом, тем не менее, это не имело большого значения.

– Я почти закончила свои приготовления, думаю, что готова отправляться прямо сейчас. А что насчет тебя, Ян?

– Да, я тоже уже готов.

Ян испытал облегчение, поняв, что прямолинейность девушки была присуща ей от природы. Больше всего он ненавидел ленивых членов группы.

– Хайрин, можно узнать, по каким причинам ты решила выполнить Задание Лагеря?

Циньсун спросил, не задумываясь, возможно, даже из вежливости. Жрица удивленно кивнула и ответила:

– Да просто есть один квест, который я хочу выполнить. Однако для того, чтобы приступить к нему, мне необходимо пройти задание Лагеря. Сначала я хотела попросить Карвина или другого высокоуровневого игрока помочь мне в этот раз, однако Карвин рассказал мне о тебе...

Яна заинтересовал упомянутый квест.

– Он относится к Заданию Лагеря?

Девушка засмеялась и покачала головой.

– Нет, не совсем так. Задание, которое я хочу получить, выдается поваром в Замке Герцога, а чтобы туда попасть, нужно сначала выполнить этот квест.

– Ах, понятно.

Лапьер, выдающий квест Лагеря, был знаком с начальником управления общественным порядком Замка Герцога. Потому если попросить Лапьера, то он позволит вам войти в замок, однако для этого нужно поднять близость с этим НИПом, для чего квест на зачистку гоблинов был идеален.

– Понятно. Но что за задание на повара...

Начал было юноша, озадаченный, но вскоре вспомнил о выбранном девушкой ремесленном классе.

– Ах, да, Карвин говорил, что ты повар.

Жрица была удивлена.

– Ох, так он рассказал?

Ян кивнул.

– Да, все верно. В настоящей жизни я тоже занимаюсь кулинарным искусством.

– Ах-ха, значит ты и в жизни мастер кулинарии, тогда для тебя это должно быть гораздо проще.

– Да, так и есть. К тому же, здесь куда веселее.

В Кайлране небоевые классы, такие как Повар, Кузнец, зависели от реальных навыков пользователя. Ловкость в реальной жизни влияла и на игру. К примеру, система создания оружия в игре на 90% соответствовала реальному изготовлению; то же касалось и Повара.

Бытовало множество мнений о том, что эти занятия не отличались от реальных. Однако в игре вы могли сделать огонь сильнее, или приобрести необычные печи и миксеры. Однако на это требовалось тратить очки.

Именно по этой причине многие даже не смотрели на класс Повара. Причина была проста. Раз все было настолько реалистично, значит, и столь же трудно.

– В любом случае, раз уж я впервые встречаю в игре Повара. Могу ли я в следующий раз отведать твоей еды?

Девушка лучезарно улыбнулась и кивнула головой.

– Конечно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24. Первая эволюция (4)**

Не только процесс готовки, но и вкус еды в Кайлране был невероятно реалистичен. Слова Яна о том, что он хотел бы попробовать ее еду, не были пустым трепом, ведь ячменный хлеб, что он ел по графику, был совершенно безвкусным.

Они медленно шли, ведя дружелюбную беседу, и, наконец, достигли деревни, в которой жил Лапьер.

– Ох, ты уже нашел союзника и вернулся. Думаю, что двух людей не хватит... Но раз уж я хорошо знаю о способностях Яна, я доверюсь им и оставлю это на вас. Карательный отряд уже выступил, однако если вы поторопитесь, то быстро нагоните их. Идите и помогите им.

Динь-.

Подавление Гоблинов Лагеря в Каньоне Сомюр

Лапьер, лидер деревни, принадлежащей городу Люкаину, просит вас последовать за карательным отрядом, отправленным в Лагерь Гоблинов, и помочь им.

Сложность Квеста: Е

Требования Квеста: группа, состоящая из 2+ людей

Награда: Вы получите золото пропорционально вашему вкладу в выполнение задания. Во время квеста вы получаете двойной опыт с убийств Гоблинов.

Вы принимаете квест?

Так как они немного опоздали, содержание квеста слегка изменилось, однако награда осталась все той же.

«Какое облегчение».

Ян облегченно вздохнул и обернулся к девушке:

– Хайрин, ты получила задание?

– Угу, я только что проверила.

– Выдвигаемся?

С этими словами он сделал жест рукой, словно звал кого-то. Лу, блуждавший на окраине деревни, со скоростью света примчался к нему. Люкаин был маленьким пограничным городком, и с приближением к его окраинам люди встречались все реже. А вот в самом городе Волк привлекал к себе слишком много внимания. Циньсун не хотел оставлять умение Продвинутого Обучения неиспользованным, и потому выбрал наилучший способ.

Грр-. Грр-.

Хайрин, увидев большую фигуру, пошатнулась от удивления.

– Ах!

– Все в порядке, это мой Фамильяр.

Тем не менее, девушка по-прежнему пребывала в шоке.

– Хах? Фамильяр?

– Да, какие-то проблемы?

Если бы он немного подумал, то легко бы нашел причину удивления Хайрин, но вопрос вырвался сам собой, когда юноша не успел еще осмыслить сложившуюся ситуацию.

– Ну, так как у тебя есть Фамильяр, то ты, должно быть, Призыватель... Тем не менее, ты уже можешь выполнить Задание на Подавление Гоблинов, спустя всего пару дней после открытия новых классов.

«Может, стоит ей сказать, что я просто получил Магический Артефакт Призывателя? Однако если я так совру, то Карвин поймает меня на лжи...»

Ян, немного поразмыслив, сказал те же слова, что и членам гильдии. Правда, эти слова были небольшим преувеличением.

– Ох, мне очень повезло. Этот Волк совсем читерский... Он очень быстро поднял уровень, и я понял, что теперь могу без проблем убивать Гоблинов.

Не важно чтобы он ответил, его доводы были полны дыр.

Было легко заметить, что его слова содержали намерение опустить этот вопрос, нежели оправдаться.

Тем не менее, это легко убедило Хайрин, что сильно поразило Яна.

– Ах, понятно. Аж зависть берет. Я уже сорок пятого уровня, тем не менее, завидев Гоблина-Скаута, сразу же убегаю...

Капля пота стекла по его виску.

«Что, что за черт, эта девчонка... Неужели он и правда мне поверила...? Или же просто делает вид?»

Кроме того, ему стало любопытно, каким образом персонаж, который полностью сконцентрирован на ремесленных классах и который не способен убить даже Гоблина-Скаута, вообще взял этот самый сорок пятый уровень.

Циньсун громко рассмеялся.

– Ну, это потому, что ты силой превратила свой ремесленный класс в основной, хах... Конечно же, я уверен, что от твоей готовки будет много пользы.

– Спасибо, что так думаешь. Потому что готовка для меня куда увлекательнее боев.

Тем временем Лу медленно приблизился к девушке.

– Вау, этот Волк реально классный. Думаю, я первый раз вижу такого.

Лу был вне себя от счастья и радостно вилял хвостом, услышав комплимент от Хайрин.

– Хо-хо, вероятнее всего, он единственный такой на всем сервере.

Волк позволил Хайрин себя погладить.

Грр-. Грр-.

– У него есть имя?

Ян кивнул.

– Да, можешь звать его Лу.

– Ахах, какое милое имя. Привет, Лу!

От невероятно яркого образа Хайрин на лице Яна возникла улыбка.

– Можно дать ему что-нибудь поесть?

– Да, конечно, полагаю, Лу любит мясо.

Жрица вытащила что-то из рюкзака. Глаза Яна восхищенно расширились.

«Что, черт возьми, неужели это прожаренный стейк с соусом?»

Как только лакомство было вытащено из инвентаря, клубы пара поднялись от мяса, и Ян смог почувствовать головокружительный запах. Юноша шумно сглотнул: его рот сразу же наполнился слюной.

Внезапно он вспомнил о ячменном хлебе, съеденном час назад.

«Даже так, не могу же я попросить ее дать мне еду, предназначенную для Лу...»

Как только Хайрин кинула волку мясо, тот тут же проглотил его.

Тогда перед Циньсуном всплыло системное сообщение.

Фамильяр «Лу» съел «Смачный Стейк»

В течение 20 минут Жизненная сила повышена на 200

– Хах?

Заметив изменения в выражении лица юноши, Хайрин спросила:

– Ян, что то не так?

– Характеристики Лу только что повысились. Это эффект от твоих блюд?

Хайрин кивнула.

– Все верно, как только мое умение готовки перешло в высший класс, в зависимости от ранга мяса, блюдо, приготовленное из него, стало способно приносить различный эффект.

Общее здоровье Лу стало более 1400. Двести HP могли сильно помочь в битве.

«Будет полезно, если я смогу сблизиться с Хайрин».

Ян всегда считал, что в Кайлране нет бесполезных классов. Даже ремесленные классы, что были непопулярны, в правильных руках могли бы принести много пользы, так как их потенциал еще не был изучен.

Ян, изначально думавший о девушке, как о лишнем багаже, изменил свое мнение.

С другой стороны Лу, проглотив мясо, до сих пор облизывался с довольной мордой, после чего подошел и потерся головой о Хайрин.

– Что, было вкусно?

Ян спросил Лу о вкусе, не подумав.

– Пхах.

Смотря на это, девушка громко засмеялась, и Ян пробормотал:

– А у тебя нет, случайно, еще одного, для меня...

– В данный момент нет.

– Ха...

Улыбаясь, Хайрин добавила:

– Для тебя, Ян, я приготовлю что-нибудь гораздо вкуснее после задания, не унывай.

Выражение лица юноши вдруг стало очень серьезным.

–... Это обещание.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25. Земли лагеря гоблинов (1)**

Рукин, последовав за карательными силами с членами гильдии, в связи с заданием по подавлению гоблинов, озадаченно смотрел на пустой вход в Каньон Сомюр.

– Что за черт, куда делись все скауты?

Его коллеги, Фалкон и Миллун, также были сбиты с толку.

– Что за шутки, сегодня, когда мы проходили квест по скаутам, здесь были толпы гоблинов.

– Вот и я об этом. Опыт со скаутов был довольно хорош... Неужели здесь прошел высокоуровневый игрок и смел все подчистую?

Обычно на охотничьих угодьях монстры перерождались спустя некоторое время. Тем не менее, Гоблины в Землях Лагеря Гоблинов были не совсем такими. Для того, чтобы они все переродились через пару дней, необходимо было полностью закончить задание по подавлению гоблинов, убив Главного Шамана.

И по этой причине группа Рукина была озадачена.

– Мда уж, даже если мы обойдем здесь все, то вполне возможно, что ты даже одного уровня не поднимешь...

На самом деле целью Фалкона и Миллуна было не задание на подавление гоблинов. Они пришли сюда с Рукином, чтобы помочь ему поднять уровень, другими словами прокатить на паровозе.

Младший недавно получил тридцать четвертый уровень, в то время как остальные двое были на пятидесятом.

– Без шуток... Мне нужно взять сегодня тридцать пятый уровень... Задание Главного Шамана для вас слишком сложное, да, ребят?

Задание Главного Шамана было одним из скрытых. Этот квест можно было получить, только если войти в туннель в тылу лагеря, смести Лагерь Гоблинов и после вернуться к Лапьеру.

– Ну, не думаю, что оно будет настолько трудным. Насколько я помню, Главный Шаман Гоблинов имеет пятьдесят пятый уровень, и его трудно убить не из-за того, что он слишком сильный, а из-за многочисленных Гоблинов-Воинов, охраняющих его. Будет довольно просто, если мы предварительно перебьем всех Гоблинов-Воинов, пока будем выполнять задание.

– Верно, если мы заранее позаботимся об этих гоблинах, то нас двоих будет более чем достаточно, чтобы справиться с Главным Шаманом.

– Правда? Какое облегчение. Значит, сегодня я все же подниму свой уровень.

Тем не менее, из-за потери такого количества опыта, его сердце обливалось кровью.

– Хм.

Младший разочарованно облизал губы и пошел вперед.

– Давай для начала пойдем и сообщим, что Скаутов здесь больше нету. Нам нужно продвигаться по заданию.

Рукин кивнул и ответил:

– Хорошо, давай возвращаться.

Трио вернулось к капитану карательных сил, НИПу Хьюго, и доложило о ситуации.

– Капитан, Скаутов больше не осталось. Я думаю, что вам следует атаковать немедленно.

Услышав эти слова, Хьюго улыбнулся и встал.

– Ох-хо, даже так? Хорошо, очень хорошо. Мы сможем минимизировать ущерб. Отличная работа. Мы выступаем!

Рукин проворчал про себя.

– Весь опыт просто исчез, так что в этом хорошего? Раздражает…

– Могли бы мы втроем выступить в качестве ударного отряда?

На эти слова Хьюго радостно кивнул.

– Конечно. Вы действительно сделаете это для нас?

– Да, мы будем стоять во главе войск.

– Спасибо.

У Хьюго на лице было неподдельное восхищение. Троица пошла и встала во главу отряда.

Вскоре после этого, Хьюго последовал за ними в сторону Лагеря Гоблинов, ведя за собой 100 НИП-солдат.

И тогда один из солдат остановил Хьюго и сообщил ему.

– Капитан, прибыла подмога.

На эти слова Хьюго немедленно остановился и повернул голову в ту сторону, куда указывал боец.

Прибывшими оказались никто иной, как Ян и Хайрин.

Как только эти двое близко подошли, капитан протянул руку.

– Ох, подкрепление. Чем больше людей поделятся своей силой, тем меньше будет потерь. Спасибо вам за то, что пришли.

Ян пожал руку Хьюго и слегка поклонился.

– Мы просто делаем свою работу.

Циньсун облегченно вздохнул. Они все же успели прибыть сюда до того, как началось задание. Если бы он добирался сюда один, то верхом на Лу прибыл бы гораздо раньше. Тем не менее, скорость путешествия с Хайрин оставляла желать лучшего.

– Сегодня мы наконец-то разобьем и уничтожим всех Гоблинов в Каньоне Сомюр! Вперед!

Как только Хьюго дал приказ, все солдаты с боевым кличем и побежали вперед.

С фронта, из Лагеря Гоблинов начали появляться сотни черных Гоблинов Воинов.

Смотревшая на эту толпу Хайрин выглядела слегка испуганно.

– Ах, Ян... Все будет хорошо?

Однако в отличие от девушки, Призыватель видел во всех этих Гоблинах один лишь опыт.

– Все будет в порядке. Тебе просто нужно делать то, о чем мы говорили ранее.

– Мы и правда сможем сделать это? Если мы так сделаем, то это будет выглядеть так, словно сражаешься только ты.

– Нет, не правда. Твои усиления и отвлечение монстров с щитом будут большой помощью.

Среди навыков Жреца был один, который назывался «Щит Великолепия»; он усиливал оборону Жрецов, чтобы те сами могли себя защитить.

Щит Великолепия превращал магическую силу кастовавшего в щит, оберегавший от любого урона до полного истощения маны. Минусом было то, что использовать его они могли лишь на себя, тем не менее, щит был невероятно эффективен. Если бы Жрец влил всю свою ману в это заклинание, то этого было бы достаточно, чтобы стать достойным танком.

Ян предположил, что у простосердечной Хайрин будет отличный уровень подобного умения, что так хорошо подходил к ее характеру. Именно так и оказалось, Щит Великолепия был ее основным навыком. Более того, его уровень был абсурдно высок.

Поэтому их стратегия была проста. Хайрин должна была перевести всю ее силу в Щит Великолепия и использовать его, чтобы защитить себя и дразнить монстров, попутно кидая усиления на Яна и Лу.

Но это было не все. Ян придумал амбициозный план, как поставить девушку на передовую.

«Уровень Хайрин довольно высок для Земель Лагеря Гоблина. К тому же ее уровень владения Щитом Великолепия уже достиг шестидесятого».

Таким образом, он посчитал, что у нее нет ни единого шанса умереть здесь.

– Мы используем Хайрин как танка.

Если бы они бились сзади с солдатами, то жрица была бы крайне бесполезна.

– Хотя нет никакой проблемы, если мы просто сражаемся...

Раз уж Ян привел Хайрин, то он был намерен полностью использовать ее сильные стороны, чтобы максимально увеличить эффективность охоты.

Другими словами план заключался в том, чтобы поставить девушку впереди, и как только монстры избирали ее целью, они с Лу высекали их.

Такой вот план. Жрица выступала в роли пушечного мяса. Однако, если бы умения Хайрин в игре были бы хуже, чем он ожидал, или же на нее ополчились бы слишком многие, то смерть была бы не такой уж и невозможной.

– Хорошо. Я верю тебе, Ян.

Услышав план юноши, Хайрин не уловила главной сути и медленно кивнула.

Словно почувствовав себя слегка виновато, Циньсун погладил Лу.

– Ты должна верить в него, не в меня.

Ян размышлял про себя.

«До тех пор, пока Хайрин не умрет, этот план поможет мне получить огромное количество опыта...»

И это совершенно не касалось того, что Лу съел что-то вкуснее, чем он, и теперь он затаил обиду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26. Земли лагеря гоблинов (2)**

Глава 26. Земли Лагеря Гоблинов (2)

Дубинки атакующих Гоблинов отскакивали, с шумом ударяясь об воздух. Это был Щит Великолепия во всей его красе, окружающий Хайрин, не оставляя ни одного просвета.

– Хайрин, сколько маны у тебя еще осталось?

Ян спросил, отражая атаки Гоблинов, что снова и снова без передышек бросались вперед.

– Думаю, я смогу продержаться еще минут десять! Не волнуйся обо мне!

План Яна оказался весьма успешным, так как Хайрин держалась гораздо дольше, чем он предполагал.

«А у нее неплохо получается. Хотя она все-таки является пользователем, чей уровень выше сорокового, видимо, я зря беспокоился».

По правде говоря, дело было не в том, что он зря беспокоился, просто ее роль была слишком уж проста.

Помимо усилений, которые она кидала на Лу и Яна, ей просто нужно было следить за своей шкалой жизни и сосредоточиться на щите. Эту работу мог выполнить даже человек, впервые играющий за Жреца.

Первоначально Жрецы были хорошо известны своим уровнем сложности, что был самым высоким среди прочих боевых классов. Ведь для того, чтобы хорошо делать свою работу, игроку необходимо было видеть все поле битвы и обладать умением его контролировать.

Убив очередного Гоблина, юноша взглянул на Лу.

Конечно же, волк летал по всему полю боя с сумасшедшей скоростью.

Грр-. Гррр-.

Гоблины-Воины обладали большей силой, нежели Гоблины-Скауты, однако Лу уничтожал их за пару ударов, они тут же превращались в серый свет и исчезали. Хоть защита и здоровье Лу были довольно низкими, а его полоска здоровья бегала вверх-вниз, словно выполняя акробатические трюки, у Хайрин в запасе имелось умение укрепления, поэтому опасных ситуаций не возникало.

Вы убили Гоблина-Воина. Вы получили 910 опыта.

Вы убили Гоблина-Воина. Вы получили 925 опыта.

Несмотря на то, что Хайрин делила весь опыт с Яном и Лу, он все равно получал невероятное его количество.

Уровень повышен! Вы достигли 27 уровня!

Всего через три часа после начала боя он поднял еще один уровень.

– Вот об этом я и говорю!

Ян почувствовал, словно у него открылось второе дыхание.

Задание Подавления Гоблинов можно было разделить на три части.

Первая – жестокое столкновение между солдатами карательных сил и Гоблинами-Воинами. Эта часть занимала около пяти часов при быстрой охоте, и около семи при долгой.

Если бы это заняло более семи часов, то можно было сказать, что задание провалено. Именно из-за первой части, несмотря на огромное количество опыта, задание на подавление Гоблинов не было популярно.

Сражаться без остановки в течение шести часов!

Игрокам, не ставившим своей целью прокачку через бесчисленные битвы, или не являвшимся извращенцами, нашедшими развлечение в охоте, этого задания стоило бы избежать.

После первой части следовала вторая, она была немного легче. За время битвы солдат с Главным Шаманом-Гоблином, игрокам нужно было найти всех прятавшихся Гоблинов-Рейнджеров, стреляющих в них, и убить их. Тогда эта часть могла считаться законченной.

И последняя часть, состояла в помощи солдатам в убийстве Главного Шамана-Гоблина; тогда задание считалось успешно завершенным.

В зависимости от того, сколько Гоблинов-Воинов игроки положили первой части, устанавливалась соответствующая сложность второй и третей частей.

Ян сжал кулаки.

– Я получу здесь, как минимум, тридцатый уровень.

Стремление к быстрому росту. И, основываясь на действиях Лу, можно было сказать, что его план должен был быть успешно выполнен.

Тем не менее, даже в такой ситуации, когда уже ничто не могло быть лучше, Ян по-прежнему был не удовлетворен. Он чувствовал сожаление из-за потери опыта с тех Гоблинов-Воинов, которых убивали бойцы карательных сил.

«Если бы только у Лу была какая-нибудь АоЕ-атака...»

Такие атаки приносили опыт даже в случае нанесения небольшого урона. Внезапно в уме Яна возник один монстр.

«Ах, почему я не подумал об этом раньше!»

Это не было охотничьим угодьем, однако существовало одно место, которое Магам необходимо было пройти, чтобы получить магию замораживания до того, как они достигнут сорокового уровня.

Бездонное озеро.

Бездонное озеро было огромным озером, которое простиралось за горизонт. В центре был небольшой остров изо льда. Об этом было хорошо известно, так как именно там можно было получить задание, которое позволило бы изучить магию замораживания.

На этом острове появлялись монстры, Ледяные Големы, уровень которых был равен уровню Медведей-Полумесяцев, однако их было немного, и было довольно утомительно на них охотиться. Поэтому никто не использовал эту локацию в качестве охотничьих угодий.

«Как только закончу задание, обязательно поймаю одного».

Вспомнил юноша об умении Ледяных Големов – «Ледяной Волне», Магической АоЕ-атаке, обладающей довольно большой дальностью. Это было умение в форме ударной волны, и его урон был не таким уж и большим. Тем не менее, его польза могла быть просто невероятной, так как оно способно было замедлить одновременно множество врагов.

К тому же, здоровье Ледяных Големов было высоким, поэтому, если позаботиться обо всех магических атаках, основанных на огне, то он смог бы стать прекрасным танком. Решив, какого питомца он поймает следующим, Ян почувствовал себя сильнее.

Благодаря невероятным действиям Фамильяра и его хозяина, первая часть задания была пройдена очень быстро, за рекордные четыре часа.

Рукин испытывал невероятно глубокое недоумение.

– Что за черт, этот парень! Его питомец никак не мог достичь такого уровня, чтобы охотиться здесь...

Он совсем забыл о битве и просто стоял, рассеянно уставившись на красного волка.

С целью поднятия уровня он пришел сегодня в Каньон Сомюр с мыслями о том, чтобы монополизировать квест по подавлению Гоблинов, для этого он даже привел двух членов гильдии, что потребовало немалых усилий. Тем не менее, темп охоты двух других людей был сопоставим с темпом их группы, в которой двое были на пятидесятом уровне.

Рукин был в ярости.

– Судя по боевой силе волка, он должен быть шестидесятого уровня... Какого черта...

Он окончательно выдумал для себя объяснение.

– Я уверен, он использовал артефакт, позволяющий призвать Специального Фамильяра!

Его предположение имело смысл.

В Кайлране существовали артефакты, обладающие запечатывающей магией, позволяющей призывать монстров. Вот почему, еще до того, как класс Призыватель появился, появлялись игроки, призывающие монстров.

Однако, даже если это был артефакт, в котором был запечатан низкоуровневый монстр, то из-за своей редкости, он обладал невероятной ценой. По этой причине обычные игроки никогда даже не видели ничего подобного.

Сходя с ума от своих мыслей, Рукин дрожал от переполнявшей его жадности. Когда первая часть задания была закончена, он подозвал двух коллег.

– Фалкон, Миллун. Подойдите сюда на секунду.

– Зачем, Рукин, что случилось?

На вопрос Миллуна Рукин ответил тихим голосом:

– Вы видели монстра, которого использует тот игрок, да?

– Я видел, ты говоришь о красном волке, да?

– Да, что вы думаете об этом?

Миллун с недоумением ответил вопросом на вопрос.

– Думаем о чем? Он, должно быть, Призыватель.

Рукин разочарованно покачал головой, смотря на Миллуна, и продолжил.

– Нет, ты видел, как он дрался, да? Если это Призыватель, который способен тут охотиться, то он должен иметь уровень около сорокового... Однако, если смотреть на силу волка, разве не выглядит так, словно он обладает шестидесятым уровнем?

Фалкон и Миллун молча слушали Рукина, и он продолжал.

– Как давно появился класс Призывателя, как он мог получить уже пятидесятый уровень? Не важно, как сильно он бы старался, он смог бы добраться только до двадцатого, никак не выше.

Когда он закончил излагать все эти размышления, глаза Фалкона и Миллуна сузились. Потому что, в отличие от младшего, они убивали Гоблинов, особо не думая.

– Ох! Теперь, когда я думаю об этом, ты прав!

– Без шуток, это правда, я просматривал недавно форум и думаю, что самые высокие уровни среди Призывателей – семнадцатый-восемнадцатый!

Глаза Рукина засветились.

– В таком случае, что это за волк, которым управляет тот игрок?

Фалкон спокойно сказал:

– Случаем не... артефакт, обладающий магией призыва монстра?..

Миллун был удивлен, и Рукин кивнул.

– Верно, я тоже так думаю.

Рукин осмотрелся вокруг.

Теперь, когда первая часть задания завершена, и судя по тому, как Гоблины-Лучники разбегались во всех направлениях, на подходе была вторая.

– На первый взгляд, этот Жрец совсем не знает, что делать. И, если не считать волка, то парень с посохом тоже не особо силен. Его оружие – посох, тем не менее, он сражается вблизи. Выглядит так, будто он не обладает какой-либо магией.

Фалкон и Миллун поняли, к чему ведет Рукин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27. Земли лагеря гоблинов (3)**

Глава 27. Земли Лагеря Гоблинов (3)

– То есть, ты хочешь, чтобы мы убили того парня?

На слова Миллуна Рукин поднес палец к губам и продолжил осторожным тоном.

– Тише, Миллун

– Ой, да, прости.

Фалкон заговорил с легким беспокойством.

– Разве это не поспешное решение?

Честно говоря, они не были экспертами в убийствах игроков, но, в зависимости от обстоятельств, они были людьми, имевшими в этом небольшой опыт. Из них троих не было никого, кто бы чувствовал себя из-за этого виноватым. Единственное, о чем они беспокоились, это то, что предметы, падающие с пользователей, были слишком дешевыми, и не стоили того, чтобы получать за это штраф.

Однажды получив Бесчестие, было довольно трудно от него избавиться, поэтому нужно было хорошо подумать.

– Только подумай, если мы сможем заполучить и продать один Артефакт с магией призыва, то получим, как минимум, двадцать миллионов золота. Даже если поделим его между нами троими, то каждый получит по шесть-семь миллионов.

Миллун нервно сглотнул.

Для них эти двадцать миллионов золотых были астрономической суммой. Если это все перевести в наличные, вышло бы сорок миллионов вон.

Жадность уже начала затмевать их разумы.

– Если мы сделаем это, нам не нужно будет больше беспокоиться о снаряжении, как минимум, до восьмидесятого уровня. Вы же не хотите упустить такую возможность?

– ...

Ответа не последовало, тем не менее, Рукину стоило лишь взглянуть на товарищей, чтобы понять, что эта мысль полностью их охватила.

И как только младший посчитал, что они согласны, он выложил свой план.

– У меня есть отличная идея.

– Какой же?

– Эти новички наверняка не знают о скрытом задании по поимке Гоблина-Шамана.

Возможно... Все-таки мало кто об этом знает.

Если исключить волка, то сила группы Яна не являлась выдающейся, по крайней мере, они так считали.

– Если мы расскажем им о задании и будем вести себя так, словно хотим помочь, то, возможно, он ослабят бдительность.

– И?

– И тогда мы будем проходить квест вместе с ними и в критический момент мы ударим им в спину. С этим волком мы сможем выловить всех Гоблинов-Воинов... В итоге все, что нам нужно, так это позаботиться о них до того, как скончается Главный Шаман.

В плане Рукина не было ничего грандиозного, тем не менее, он имел смысл. К тому же, Миллун и Фалкон уже были ослеплены своей жадностью.

– Хорошо, давай сделаем это.

Пока они говорили, началась вторая часть задания. Заговорщики обменялись взглядами, прежде чем отправиться в бой.

Им просто нужно делать то же самое, что и до этого, вплоть до появления Шамана.

Задание считалось завершенным, если в живых не оставалось ни одного Гоблина, включая Главного.

Хайрин держалась куда лучше, чем ожидалось, и пока Лу выполнял самую опасную часть плана. К этому моменту уровень Яна вот-вот должен был достичь тридцатого.

«Какие же особые навыки я получу?»

Все классы получали по два особых навыка при достижении 30, 60 и 90 уровней.

Получаемые умения не были фиксированными и зависели от стиля игрока. Поэтому достижение тридцатого уровня было очень важным событием.

В сообществе бытовало мнение, что особые классовые умения, которые игрок получал, являлись на 100% случайными, однако Ян не был с этим согласен.

Он считал, что по достижении тридцатого уровня первое особое умение ссылалось на уже имеющееся умение игрока с самым большим процентом овладения. А вот второе уже падало совершенно случайно.

Когда он играл за Лучника, он получил два умения, «Снайпер» и «Концентрация». В то время умением с наибольшим овладением была Прицельная стрельба, и, первое было вполне ожидаемо. Эти выводы он построил не только по своему опыту, но также и по опыту многих других игроков, потому был уверен в наличии формулы.

«В этот раз мое умение с наибольшим овладением, это...»

Ян проверил окно умений и нашел его.

Продвинутое Обучение

Классификация: Активное Умение

Уровень умения: 3

Овладение: 79%

Перезарядка: 25 минут.

На 15 минут статус выбранного Фамильяра будет переведен в «Обучение».

Обучение:

Фамильяр лучше понимает команды Призывателя и обучается им.

Чем дольше длится обучение, тем больше растет «Потенциал» монстра.

Предел Потенциала возрастает пропорционально уровню «Продвинутого Обучения».

«В конце концов, Продвинутое Обучение повышает потенциал... Может быть, новое умение тоже будет относиться к нему?»

Его сердце замирало от подобных мыслей.

«В любом случае, второе будет случайным. Однако, надеюсь, что получу что-нибудь, связанное с захватом».

Ян убил очередного Гоблина-Воина, попавшегося ему на пути, пока витал в своих прекрасных мечтах.

Он повысил уровень и успел уже приноровиться к новому стилю боя, поэтому уже уверенно встречал всех гоблинов с посохом в руках.

– Ян, у меня осталось всего 5% маны!

Ян сразу же отдал команду волку.

– Лу, помоги Хайрин! Хайрин, отступи немного назад!

Когда они только начали охоту, они использовали особую тактику. Лу стоял около Хайрин и атаковал всех гоблинов, целившихся в нее. Тем не менее, когда Лу и Ян подняли уровни и волк стал сильнее, Лу стал уходить вперед и сражаться там.

По команде, Фамильяр прыгнул и убил Гоблина, бегущего на Хайрин, со скоростью молнии.

Фамильяр «Лу» нанес критический удар по Гоблину-Воину!

Здоровье Гоблина-Воина снизилось на 1675 (94% от полного здоровья).

Вы убили Гоблина-Воина. Вы получили 921 опыта.

Сила Лу стала слишком кошмарной, Гоблины-Воины, нападавшие на девушку, оказывались в полуживом состоянии всего после одной атаки.

– Спасибо, Лу.

Грр Гррр-.

Ян почувствовал укол ревности, смотря на теплую беседу волка с Хайрин, тем не менее секундой позднее он был полностью поглощен тоннами опыта, представшими перед ним.

И, наконец, последний этап задания. Из барака вышел Начальник Гоблинов.

– Киль-Киль! Мерзкие людишки, да как вы осмелились прийти сюда, убейте их всех!

Он поднял посох, и пламя изверглось во всех направлениях.

Барьер огня становился все выше и выше, со всех сторон были слышны крики солдат.

– Ааа!

– Моя броня горит!

– Спасите!

Обычно число солдат, дошедших до конца, едва достигало 30%. Тем не менее, из-за активных действий группы Яна, в этот раз больше половины бойцов достигли главного Гоблина, а потому огромное их количество сейчас погибало в адском пламени.

Внезапно послышался крик Капитана Хьюго, подобный реву льва.

– Отряд, вперед! Если мы убьем его, то все закончится!

Сопровождая эти слова, выскочило системное сообщение.

Боевой дух союзников возрос на 30%.

Все характеристики увеличены на 10% на 20 минут.

Все солдаты, воспряв духом, вместе устремились в сторону Босса.

В первых рядах был Ян, уже яростно атакующий Начальника Гоблинов.

Фамильяр «Лу» нанес критический удар Начальнику Гоблинов!

Здоровье Начальника Гоблинов уменьшилось на 1215 (0.7% от максимального здоровья).

Начальников Гоблинов получает статус "Кровотечение". Урон в секунду равен 243. Длительность 10 секунд.

Поскольку Начальник Гоблинов был боссом, несмотря на то, что он был магом, он обладал колоссальным здоровьем и защитой. Тем не менее, так как больше ни одного Гоблина-Воина не осталось в живых, его здоровье быстро утекало под нескончаемым шквалом атак.

У Начальника Гоблинов осталось 52 071 здоровья (30% от максимального).

Начальник Гоблинов впадает в ярость.

Босс издал устрашающий крик и развернул свой посох.

Взрывы поднимались тут и там, забирая множество жизней.

Вы были задеты взрывом. Минус 684 HP.

Ян не мог увернуться от всех взрывов и получил невероятное количество урона.

– Черт, как же больно!

Проворчал он, и хотел уже использовать умение Первой Помощи, когда его тело окутал теплый свет.

Член группы «Хайрин» использовала Свет Жизни. Вы восстановили 1020 HP.

Он был удивлен силой лечения и ошарашенно взглянул на девушку, тут же вынужденно вновь сосредотачиваясь на битве. Начальник Гоблинов становился бешеным в последней стадии, и даже одна маленькая ошибка могла привести к смерти.

Так прошло десять минут и, наконец, Начальник Гоблинов повалился на землю и превратился в серый свет.

Вы убили Начальника Гоблинов. Вы получили 6740 опыта.

Вы выполнили квест «Подавление Лагеря Гоблинов в Каньоне Сомюр»

Слава выросла на 124.

Наконец-то показались сообщения, которых он так ждал.

Вы достигли 30 уровня!

Вы получили особое умение «Дарование Умения Фамильяру».

Вы получили особое умение «Пространственное искажение».

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28. План Яна (1)**

Ян был сильно взволнован, так как из-за того, что он внес самый большой вклад в этой битве, прямо сейчас к нему направлялся капитан Хьюго.

– Спасибо за помощь. Тебя зовут Ян, верно?

– Да, капитан.

– Благодаря тебе, мы смогли захватить лагерь без больших потерь.

– Ну что вы, солдаты храбро сражались, именно благодаря им, мы смогли успешно выполнить нашу миссию.

Пожав руку Яну, Хьюго пошел выражать благодарность остальным игрокам.

– Раз уж миссия закончена, время возвращаться.

Хьюго поднял свой меч высоко надо головой.

– Хорошая работа, ребята! Мы возвращаемся в город!

– Даааааааааааааааа!

Все солдаты оседлали лошадей и направились в город, в то время как Циньсун плюхнулся на землю, чтобы слегка отдохнуть.

– Надо бы проверить полученные умения.

Названия этих умений вызывали сильное любопытство. Он открыл окно навыков.

Дарование Умения Питомцу

Классификация: Активное умение

Уровень умения: 0

Прогресс овладения: 0%

Время перезарядки: 24 часа

Ваш Фамильяр получит одно случайное умение.

Каждый раз, как вы используете это умение на питомца, оно потребляет 20 Потенциала. В случае, если Фамильяр уже приобрел умение, оно будет заменено новым.

Чем выше прогресс овладения навыком, тем выше шанс того, что Фамильяр получит умение высокого класса.

Ян, открыв окно первого умения, удовлетворенно кивнул.

– Как и ожидалось, первое умение относится к Потенциалу.

Он восхищенно вздохнул.

– Даровать Питомцу умение!.. Я должен сделать это с Лу.

Ян проверил уровень требуемой характеристики Фамильяра.

– Его потенциал только шесть... Сделаю это, как только он достигнет двадцати.

Конечно же, юноша хотел накопить сотню и увидеть следующую эволюцию, но все-таки чувствовал, что новое умение будет гораздо выгоднее.

Поняв суть первого особого умения, Циньсун открыл окно второго.

Искажение Пространства

Классификация: Активное умение

Уровень Умения: 0

Прогресс овладения: 0%

Время перезарядки: 3 минуты.

Вы можете поменяться местами с любым призванным Фамильяром.

В течении 1 секунды вы не должны получить ни одной атаки, иначе умение будет прервано.

Чем выше уровень и прогресс овладения умения Искажение Пространства, тем меньше время перезарядки.

«Обидно, что это не атакующее умение, и он никак не касается захвата... Тем не менее, он будет очень полезен в битвах».

Ян был вполне доволен. Полученные умения были отличными.

Пока юноша разбирался с умениями и полученными предметами, Хайрин подошла к нему с легкой улыбкой.

– Ян, спасибо тебе, с твоей помощью я смогла пройти задание.

Она выглядела слегка истощенной, тем не менее, ее лицо ярко сияло.

– Хаха, не стоит. Ты хорошо поработала.

– И все же, если бы не ты, то я ни за что бы не справилась. Спасибо за тяжелую работу.

Ян погладил Лу, подошедшего и севшего рядом с ним, после чего ответил.

– Честно говоря, вот он проделал большую часть работы.

Хайрин согласилась.

– И правда, я была очень удивлена, смотря на него. Его боевые возможности просто поражают.

Девушка улыбнулась и присела перед ним.

– Лу, спасибо тебе за сегодня.

Эти слова сильно подняли Волку настроение, и он зарычал.

Грр-. Гррр-.

В этот момент Рукин и его группа, распределив всю добычу, подошли к Яну.

«Что такое? Они хотят поблагодарить нас за проделанную работу?»

Они не оставляли хорошего впечатления, тем не менее, Циньсун не мог делать вид, что не замечает их. Он почесал в затылке и поднялся.

Подойдя, Рукин протянул руку Яну, чтобы поздороваться.

– Приятно познакомиться. Меня зовут Рукин. Из-за квеста я был слегка занят, поэтому приветствую вас только сейчас.

Призыватель пожал его руку и ответил.

– У меня тоже не было на это времени. Приятно познакомиться, меня зовут Ян.

Краткое знакомство состоялось, и младший перешел к делу.

– Ян, ты случайно не хотел бы выполнить с нами еще одно задание?

– Задание?

Рукин кивнул.

– Да, мы знаем об одном скрытом квесте, которое можно получить именно здесь.

На секунду глаза Яна засияли, однако никто не смог заметить этого.

«Если они говорят о квесте, что относится к Землям Лагеря, то, должно быть, это квест на Гоблина-Шамана...»

Изначально он хотел отказаться от этой затеи из-за высокого уровня сложности. Тем не менее, он поднял гораздо больше уровней, чем ожидал, и сейчас обдумывал эту возможность. И посреди таких мыслей к нему подошли. Но на душе у юноши было неспокойно.

«Однако, эти ребята... Просто взглянув, могу сказать, что двое из них имеют уровень выше пятидесятого, так зачем им тащить нас на это задание?»

Ян смог предположить их уровни, так как краем глаза наблюдал за ними в течение боя. К тому же, Миллун был лучником, потому просто увидев пару комбинаций, уже по этому он смог сделать выводы.

«У меня плохое предчувствие».

Ян заметил что-то странное во всем этом, однако не подал виду.

– Ох, тут действительно есть скрытое задание?

Рукин закричал от радости изнутри, увидев наивное выражение Яна.

– Да, оно называется Задание Главного Гоблина-Шамана; если зайти в туннель за бараками, то там можно найти этого гоблина. Для его выполнения нужно просто убить его.

Стоя рядом с ним, Фалкон добавил.

– Он слабее Начальника Гоблинов, тем не менее, думаю, что для нас это будет трудновато. Однако посмотрев, как ты сражаешься, я предположил, что у тебя, наверное, есть артефакт с магией призыва... Мы подумали, что квест стал бы легким, если бы ты присоединился к нам.

Фалкон сказал эти слова, чтобы проверить, действительно ли у того имеется подобный артефакт, но эти слова помогли Яну понять их намерения.

«Ахах, только посмотрите на них, они считают, что Лу – питомец из артефакта, хах».

Уголки губ Яна поднялись к верху.

«Так как подобные артефакты довольно дорогие, то они хотят подставить меня и обокрасть».

Случись нечто подобное, когда Ян был новичком, то он бы принял их предложение без каких-либо подозрений. Тем не менее, он был ветераном этой игры, и видел слишком много подобных ситуаций. Для Яна группа Рукина была слишком слабой.

«Может мне пойти с ними и испортить им все планы?»

Все решив, Ян отослал сообщение своей спутнице.

Ян: Хайрин.

Получив внезапное сообщение, девушка вздрогнула и немедленно на него ответила.

Хайрин: Да, Ян, что за внезапное сообщение?..

Ян: Просто сейчас...

Поскольку троица могла начать что-то подозревать, если бы он долго не отвечал, Циньсун ясно улыбнулся и прокомментировал предложение Рукина.

– Я был бы рад, но мне нужно сначала спросить членов моей группы. Не могли бы вы подождать?

Рукин кивнул.

– Конечно.

Ян подошел к Хайрин.

– Хайрин, ты же слышала его слова? Что думаешь?

– Да... Я...

В то же время Ян отправил ей сообщение.

Ян: Хайрин, я думаю, что эти ребята хотят убить нас.

Хайрин: Что? Убить?

Ян: Да. В течение задания на Главного Шамана, они скорее всего попытаются убить нас, как только увидят такую возможность.

Точнее, однако, было бы сказать "меня" вместо "нас".

Хайрин: И что нам делать?

Ян: Во-первых, ответь на вопрос, что я задал вслух.

Девушка была ошеломлена такой неожиданной просьбой, но Циньсун был так сосредоточен, что она мгновенно восстановила самообладание и последовала его примеру.

– Звучит неплохо. Нет причин отказываться, если они хотят поделиться скрытым квестом.

Кивком выразив свое одобрение, она сразу же отправила очередное сообщение.

Хайрин: Что ты планируешь делать?

Ян: Что я планирую? Нам нужно опередить этих идиотов.

Хайрин: Хах? Все ли будет в порядке?

Ян: Да, не переживай, все будет хорошо.

Ян, успокоив Жрицу, вернулся к Рукину:

– Хайрин говорит, что звучит неплохо.

– Хаха, чего и следовало ожидать, я знал, что вы согласитесь. Спасибо.

Чтобы усыпить бдительность Рукина, Ян выразил благодарность, слегка преувеличив ее.

– Вы решили поделиться скрытым заданием, мы и правда очень благодарны. Если что-то выпадет с Шамана-Гоблина, то мы все отдадим вам.

– Хаха... Не стоит...

Рукин продолжал вздыхать изнутри.

«Наивный парень, хехе. Настолько богатый, что смог купить Артефакт Магии Призыва, для него, наверное, комплект Гоблина-Шамана – ничто».

Комплект Гоблина-Шамана был комплектом, предназначенным для магов сорокового-пятидесятого уровней. Цена одного предмета колебалась около шестидесяти пяти миллионов вон.

Ян же прикусил язык.

«Каким бы образом мне зажарить этих ребят, чтобы почувствовать себя лучше?»

Циньсун чувствовал, что смог бы разделаться с ними прямо сейчас, тем не менее, он хотел найти наилучший способ. Не стоило просто так рисковать.

«Эти трое не боятся даже роста Бесчестия...»

Прямо тогда в его уме возникла гениальная мысль.

«Хорошо, тогда этот метод!..»

Юноша усмехнулся про себя.

Зловещая ухмылка возникла на его лице.

\*\*\*

Тем временем где-то в горах.

– Как и ожидалось. Воздух в Кайлране всегда чист, и неважно, когда его вдыхать.

Мужчина средних лет с рыжеватыми волосами и строгим выражением, сидя на большом камне, потянулся.

– Ученые, создавшие эту виртуальную реальность, просто невероятны!

Место, в котором находился человек, было самой высокой точкой горы Робос, Пиком Меркан.

Вид с вершины можно было назвать не иначе как грандиозным.

Острые и крутые скалы странной формы, красочная падающая листва и льющийся водопад, обращающийся рекой, текущей вдоль всей долины!

– В следующем месяце я должен убедить членов горного клуба Гипилико, чтобы слазили со мной в горы в Кайлране.

Человек, чувствуя умиротворение, сидя на камне, достал из рюкзака коробочку с завтраком и начал есть.

– Всего десять серебра за один рулон, а вкус просто потрясающий. Знаменитое блюдо Тромбона, Кимбаб!

Чрезмерно восхваляя нехитрый обед, он наслаждался пейзажем, открывающимся с пика Меркан.

– Некко, призыв!

После прозвучавшего приказа появился черный волк.

Ауууу!

Волк завыл, сел рядом с ним и склонил голову.

– Некко, на, съешь.

Человек кинул ему кусок мяса, которое он добыл, охотясь на оленя по пути сюда. Стоило угощению упасть на землю, как волку в мгновение ока проглотил его.

– Как прекрасно.

Он погрузился в раздумья.

«Кайлран – не просто игра. Это уже отдельный мир! Самая настоящая виртуальная реальность!»

Он не был ученым, экспериментирующим с виртуальной реальностью. Он исследовал культурное и социальное воздействие виртуальной реальности и ее возможности.

Это был никто иной, как глава отдела VR в университете Кореи, Ли Чжинук.

– Ну что, Некко, давай спускаться?

Грр- Грр-!

В реальности он также был большим энтузиастом, и любил взбираться на горы, и просто обожал природу и животных. И в Кайлране существовал класс, что идеально ему подходил, Призыватель.

«Я бы хотел подняться на Пик Фланиан, но говорят, что там водятся опасные монстры семнадцатого уровня...»

Чжинук с теплой улыбкой посмотрел на Некко, носившегося перед ним. Это был его дорогой Фамильяр, которого он еле-еле поймал после того, как всполошил всех ассистентов, играющих в Кайлран.

– Некко, давай хорошо трудиться, чтобы поднять уровень и взобраться на Пик Фланиан!

Грр- Гррр-!

Будучи в таком же возбуждении, Некко подпрыгнул высоко в воздух.

Чжинук отправился в путь легкими шагами. И вдруг он вспомнил о первокурснике, что решил заключить с ним невероятное пари.

– Этот лжец, наверное, сейчас играет, да? Надо бы хотя бы спросить его, за какой класс.

Чжинук продолжил переставлять ноги, напевая себе что-то под нос. Он чувствовал, что небо в Кайлране сегодня было ясным, как никогда.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29. План Яна (2)**

– Ян, пожалуйста, прикрой с этой стороны!

– Хайрин, используй лечение!

Команда Рукина вместе с Яном и Хайрин шаг за шагом проходили скрытый квест Земель Лагеря Гоблинов, квест Гоблина-Шамана. Сила пятерых была внушительной, и они без проблем продвигались все дальше. Так как Рукин больше всех знал об этом задании, Призыватель и Жрица молча следовали за ним и выполняли все указания.

– Финальный этап начинается. Приготовьтесь!

Рукин был счастлив, что все шло идеально по его плану. Вот-вот должен был появиться Гоблин-Шаман и он, притворяясь, что сражается с боссом, просто должен ударить этим двоим в спину и поймать их.

Было тяжело сохранить спокойствие, думая о миллионах вон, что скоро должны были попасть в его руки.

С другой стороны, Ян тоже посмеивался про себя.

«Босс скоро появится, надо предупредить Хайрин».

Ян украдкой бросил взгляд на девушку и послал сообщение.

Ян: Хайрин, босс скоро появится.

Хайрин: И что нам делать?

Юноша продолжал сражаться и писал ей так, чтобы команда Рукина не заметила.

Ян: Это помещение похоже на тюрьму, да?

Харин: Да.

Ян: Примерно через пять секунд после того, как кто-то туда зайдет, появится босс. Именно тогда этот вход будет закрыт решеткой.

Жрица внимательно слушала Циньсуна и продолжала сражаться.

Ян: Нам следует держаться позади группы и, как только я дам сигнал, нам нужно как можно скорее покинуть тюрьму.

Хайрин: Разве они не будут ожидать чего-то подобного?

Ян: Я пошлю Лу в самый авангард, это должно свести их подозрения к минимуму.

Девушка была слегка ошеломлена этими словами.

Хайрин: Хах? А что тогда с Лу?

Ян: Как только начнется фаза с боссом, я просто отзову его, не стоит беспокоиться.

Циньсун создал невероятно разработанный план. Куда разумнее простого удара в спину. Поиздеваться над тем, кто пытался обмануть тебя, казалось куда более захватывающим, чем получение предмета героического ранга.

Тем временем, команда Рукина, не сумевшая понять сложную «обратную» схему Яна, продолжала весело проходить задание.

– Мы почти закончили зачищать окрестности!

Ян кивнул с таким же энтузиазмом.

– Похоже, что так. Сейчас появится Босс?

– Да, Ян, видишь вон то место? Именно там появятся Гоблин-Шаман и Берсеркеры.

– Ох, я вижу!

Конечно же он уже знал обо всем этом, однако смог убедительно сделать вид, что слышит это впервые.

Циньсун был полностью поглощен своим планом и сейчас ждал момента.

– Сейчас, пошли!

На слова Рукина он кивнул и скомандовал Фамильяру:

– Лу, вперед! Ты будешь вести.

Гррррр-!

Стоило Яну отдать приказ, как волк тут же помчался вперед, в то время как Рукин, Фалькон и Миллун избавились от всех своих подозрений и, довольные, последовали за зверем.

Все внимание Призывателя было сконцентрировано на Лу, что вот-вот должен был переступить через вход в тюрьму.

«5..4..3..сейчас...!»

Ян: Хайрин, сейчас!

Как только он отослал сообщение, они с Хайрин бросились назад и, как и планировал Ян, железная решетка громоздко опустилась перед их носом, перекрывая вход.

Сопровождаясь красным светом три монстра начали появляться внутри тюрьмы.

– Что, что за черт? Почему вы не вошли?

В неожиданной ситуации Рукин развернулся, посмотрел на Яна и воскликнул.

– Я бы мог уже давно привести план в действие...

Ян был уверен в их намерении, но до сих пор не имел никаких подтверждений. Он чувствовал, что должен доказать их намерение убийства, чтобы он мог убить их без зазрений совести.

Ян вновь начал действовать, его манера речи изменилась.

– Хохо... Если честно, я на самом деле подслушал ваш разговор, что имел место быть ранее.

От этих слов Рукин напрягся

– Что, что!..

– Вы вошли, планируя убить нас и забрать мой артефакт с магией призыва. Я уже все знаю.

Говоря, Ян внимательно следил за их выражениями. Никакой реакции еще не было, потому он продолжил.

– Мы следовали за вами лишь из-за опыта, однако у нас нет никаких причин играть с вами до конца, ха-ха. Мы уходим, так что удачи вам троим.

Поняв, что его раскусили, младший скривился.

– Идиот.

– Что?

– Если вы действительно все слышали, то вам стоило бы давно уже убежать.

Ян сделал вид, что не понимает и спросил.

– Почему это?

– Это ваш просчет, ты недостаточно осведомлен об этом задании. Выход не откроется до тех пор, пока вы не убьете главного Гоблина-Шамана, или он не убьёт вас. Другими словами, единственный выход открывается в месте, где будет убит главный босс.

Конечно же, Ян уже знал об этом, он был переполнен хладнокровием.

– И?

– Что значит «И»? Ты действительно идиот. Как только мы убьем босса и ворота тюрьмы откроются, мы просто убьём вас, хе-хе.

Фалкон, который был рядом с ним, кивнул и засмеялся.

– Хаха... Ты идиот, Миллун и я выше пятидесятого уровня. Даже без вашей «помощи» мы можем убить Гоблина-Шамана.

Миллун вставил слово.

– Можете морально подготовиться. После того, как мы убьем босса, мы обязательно займемся вами!

Однако реакция Яна была не такой, какую они ожидали увидеть.

Один из углов рта Яна дернулся вверх, искажая лицо похожей на оскал улыбкой.

– Хаха, спасибо за признание.

– Что?

Ян быстро вышел из группы и Хайрин, увидев это, последовала его примеру.

Ян выкрикнул, посмотрел на Миллуна.

– Лу, укуси его!

И Волк, выжидавший все это время, бросился на Миллуна со спины и укусил в шею.

Фамильяр «Лу» нанёс критический удар «Миллуну». Здоровье Миллуна понизилось на 1077 (32% от его полного здоровья)

Миллун перешел в состояние «Кровотечение», 215 урона будет наноситься раз в секунду, в течение 10 секунд.

Миллун, не готовый к неожиданному нападению, позволил Фамильяру нанести критический удар, получив сильный урон.

Несмотря на то, что он был на пятидесятом уровне, здоровье и защита были довольно низкими – что поделать, Лучник. Если бы Сила Лу была немного больше, то он мог бы погибнуть от «Кровотечения».

– Этот сумасшедший уб...!

Будучи атакованными, все трое подняли свои мечи и направили их на монстра, однако Ян уже отозвал волка.

– Отмена призыва!

За мгновение до того, как его достигла дубинка Фалкона, Лу превратился в белый свет и скрылся в воздухе. Все трое взглянули на Яна, желая разорвать его на куски.

– Сволочь, ты думаешь, мы не сможем убить Гоблина-Шамана?

Ян сел на землю и стал расслабленно наблюдать за сценой в тюрьме, словно это была игра.

– Да, я думаю, что не сможете.

Хайрин, увидев, что все идет по плану, просто села рядом с ним.

Рукин уже собирался ругаться, однако появление монстров наконец завершилось.

– Давай посмотрим, сможешь ли ты расслабиться немного попозже!

Миллун действительно страдал от небольшой травмы, однако Рукин был уверен, что все еще есть надежда, если он восстановит свое здоровье зельем.

– Благословление ветра! Благословление Воина Варвара!

Затем раздалось мрачное системное:

Умение Благословление ветра было использовано на Гоблине-Шамане, его ловкость увеличилась на 42%

Ловкость берсеркеров была увеличена на 42%.

Умение Благословление Воина-Варвара было использовано на Гоблине-Шамане защитные способности были увеличены на 35%.

Ловкость гоблинов была увеличена на 35%

Ян скастовал усиление на скрытых монстров.

Лицо Рукина побледнело еще больше.

Эти существа уже были противниками, с кем они не могли быть небрежны, однако теперь они оказались в ситуации, когда Миллун пострадал от неожиданного нападения Лу, а монстры были усилены.

– Этот пси... псих!

Фалкон и Миллун впали в отчаяние.

Если пользователь выше пятидесятого уровня умрет, он потеряет опыт, заработанный в течение одного-двух дней. Кроме того, он потеряет снаряжение, и вот это уже было действительно невероятной потерей.

Фалкон в ярости бросился к Гоблину-Шаману. Он не собирался сдаваться, даже несмотря на низкие шансы, он не мог так просто умереть.

Однако после таких по-детски простых слов Хайрин, они просто не могли не потерять волю к борьбе.

– Ян, мне просто нужно лечить, да?

Конечно же, лечить она собиралась вовсе не команду Рукина.

\*\*\*

Ян направлялся к аукциону, напевая, а Хайрин сидела на Лу, время от времени наклоняясь вперед, чтобы его погладить.

– А у них довольно хорошие вещи!

Рукин и его команда, потерявшие волю к битве, умерли без сил и оставили довольно неплохие вещи, равно как и Гоблин-Шаман с Берсеркерами, что оставили после себя часть комплектов, в честь них же названных.

Сейчас Яну нужно было справедливо поделить добытые предметы с Хайрин, поэтому, чтобы продать их, они отправились прямиком к аукциону.

– Ян, спасибо, благодаря тебе я прошла задание... и заработок хороший.

Девушка, что всегда казалась милой и невинной, наслаждалась видом страданий группы Рукина, словно ребенок. Ян же, заставший эту картину, покрылся холодным потом.

«Подобное преображение такого добродушного личика... довольно жутко... однако, в конце концов, справедливо».

– Не совсем так, ты тоже неплохо постаралась.

Ян сиял.

– Никогда не ожидал, что Ожерелье Шамана-Гоблина появится здесь, у меня даже живот свело от радости...

Ожерелье Шамана-Гоблина было ожерельем высшего класса и использовалось магами и жрецами вплоть до семидесятого уровня. Его цена начиналась от семидесяти миллионов золотых. Это был один из лучших предметов для сороковых уровней.

Изначально Ян хотел продать его на аукционе и забрать свою долю, но не мог этого сделать, когда Хайрин уставилась на него своими молящими глазками.

«Ну, в конце концов, я взял большую часть предметов... Не такая большая потеря».

Вскоре они прибыли в город.

Прежде чем завершить задание, они направились на аукцион.

– У тебя нет ничего на продажу, верно, Хайрин? Подожди секунду, пожалуйста, я только продам свои предметы.

Девушка кивнула.

– Да, конечно. Мне тоже надо купить кое-какие ингредиенты, так что все в порядке.

– Хорошо.

Циньсун начал продавать все собранные с квеста предметы. После выставления их на аукцион и подсчета стоимости, сумма вышла довольно большой.

«После продажи всех вещей я получу... Шестьдесят шесть миллионов золотых».

Это был первый удовлетворительный заработок после сброса. Так получилось благодаря группе Рукина.

Ян был полностью удовлетворен.

«Но что это за камень?»

В руке его остался предмет в форме небольшого желтого камешка. Необычно: из него исходила теплая энергия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30. План Яна (3)**

В руке Ян сжимал небольшой светящийся камешек, который излучал тепло.

«Может, это предмет, который я могу использовать для согревания зимой?»

Это был один из предметов, от трех бездельников, оставленных во время смерти, но Ян не мог предположить, чем он являлся.

Даже когда он открыл информационное окно, было написано лишь «Неизвестно», и он не мог найти аналогичный предмет на аукционе.

Но просто взять и выбросить его он не мог, поэтому Циньсун положил камень в инвентарь.

Быстро закончив сортировку предметов, юноша обратился к спутнице.

– Я закончил, Хайрин. Давай сдавать задание.

Хайрин, купив все нужные ей предметы, стояла рядом, наблюдая за Яном, когда тот к ней обратился.

– Хорошо!

Чтобы отчитаться о выполнении задания, они пошли в деревню лидера Лапьера.

– О, Ян. Я рад, что Вы пришли. Я слышал о вашей работе от Хьюго! Как и следовало ожидать, на тебя можно положиться.

НИП пожал руки игрокам; выскочило системное сообщение.

Вы завершили задание. Ваш вклад оказался самым большим. Получен ранг: SS

Вы получили 56,700 золота.

Вы получили 1,743,200 EXP.

Вы подняли уровень. Вы достигли 32 уровня.

Вы подняли уровень. Вы достигли 33 уровня.

Вы подняли уровень. Вы достигли 34 уровня.

Из-за его невероятного вклада, было начислено огромное количество опыта. Кроме того, награда золотом тоже была очень большой.

– Ахуехехеххе.

Челюсть Яна отвисла.

– О, Ян, я подняла уровень!

Хайрин, которая была уже на сорок пятом уровне, также достигла сорок шестого. Это был еще один момент, подтверждавший, сколько опыта они заработали.

– Поздравляю!

– Разве ты тоже не повысил уровень, Ян?

Циньсун еще не показал свой уровень Хайрин. Вот почему девушка предположила, что он был примерно ее уровня. В самом начале, поскольку Ян был Призывателем, она, очевидно, думала, что его уровень был низким, но из-за образа, который он показал в бою, она, естественно, думала, что он было выше.

– Да, я тоже поднялся в уровне.

Ян, думал, что было слишком хлопотно объяснять все это, и выдал лишь пару неопределенных фраз прежде, чем снова обратиться к Лапьеру. Все еще оставалась награда, которую можно было получить.

– Но, главный…

– Что-то еще?

– Я встретил Главного Гоблина-Шамана в задней части Лагеря.

С этими словами юноша вытащил головной убор Главного Гоблина-Шамана и передал его НИПу.

Тот, увидев это, широко раскрыл глаза.

– Не может быть! Не говорите, что убили Главного Гоблина Шамана!

– Верно.

– Ого ... Вы удивительны!

Как только он выразил восхищение, другое системное сообщение о завершении задания выскочило перед глазами Яна и Хайрин.

Вы завершили задание. Получен ранг: B+

Вы получили 674,000 EXP.

Вы подняли уровень. Вы достигли 35 уровня.

Так как потребовалось много времени, чтобы убить первосвященника, неудивительно, что ранг оказался только B+, но Ян, чей уровень был невероятно низким по сравнению с уровнем задания, снова поднял свой уровень.

Лапьер продолжил говорить, а Циньсун только ухмылялся от уха до уха.

– Вы правда удивительны. Я даже не знаю, как вы нашли Главного Гоблина-Шамана и убили его ради меня. Солдаты искали его в течение нескольких месяцев. Как именно вы его нашли?

Ян, пребывавший в хорошем настроении, говорил скромно.

– Мне повезло.

– Это неправда.

НИП вытащил какой-то предмет и передал его Яну.

Вы получили Рекомендацию наёмника Империи Ласпел.

Юноша благодарно кивнул. Конечно, он уже знал, что Лапьер давал рекомендацию Наемника, за выполнение задание главного священника.

«Когда у меня появится причина, чтобы пойти к Мюран, я должен получить карту наемника после получения ранга».

В виртуальной реальности Кайлран было пять крупных континентов.

Площади самых больших среди них было два места, «Континент Колонар», где проводило время большинство активных пользователей, и «Континент Малакар», который открылся после обновления не так давно, но даже 10% от него не было еще разведано.

В данный момент Циньсун пребывал на южном континенте.

В Колонаре существовали две огромные империи.

Одной из них была Империя Ласпел, а Мюран был столицей Империи Ласпел, гигантским городом, названным в честь основателя империи.

«Хотя у меня нет никаких причин, чтобы перейти к Мюран, прежде чем я достигну пятидесятого уровня...»

Ян принял подарок и положил его подальше, после чего они с мужчиной пожали друг другу руки.

– Если вы возьмете эту рекомендацию, вы можете получить оценку наемника в империи Ласпел. Поскольку я вижу в вас отличную квалификацию наемников, я даю вам эту Рекомендацию, поэтому убедитесь, что вы пойдете в Мюран и возьмете оценку наемника.

Ян кивнул:

– Спасибо, шеф. Я обязательно возьму оценку наемника.

– На этом все, надеюсь, вы и дальше будете упорно трудиться ради общественного порядка Империи Ласпел.

Хайрин, которая выполнила задание в качестве одного из членов группы, получила ту же награду.

– Ян, что это за Рекомендация? Ты случайно не знаешь?

– Да, если ты пойдешь в гильдию наемников в Мюране с этим, ты сможешь принять оценку наемников.

– О ... Какая польза от оценки?

– Исходя из своей боевой мощи, ты можешь получить Карту Наемников с рангом, эквивалентным твоему навыку. Если у тебя есть наемная карта, легче получить задания у НИПов, и ты можешь получить довольно хорошие запросы от гильдии наемников.

Глаза девушки весело сверкнули.

– Вау, это хорошо. Но так как я собираюсь только готовить какое-то время ...

– Готовка?

– Да, пока я не зациклена на главном задании класса шеф-повара, я планирую снова повысить свой кулинарный навык.

Ян снова почувствовал, что Хайрин уделяет основное внимание кулинарии и восхищается ею внутри.

«Все, что я знаю, это то, что уровень Приготовления Хайрин определенно находится в верхних строчках Кайлрана».

Самой главной причиной, по которой Ян так думал, было увеличение статов Лу, хотя и ненадолго, из-за пищи, которую дала ему Хайрин.

«До сих пор я никогда не слышал о том, что можно повышать статы после еды, даже через сообщество».

Ян вдруг заинтересовался мастерством Жрицы.

– Хайрин, могу я спросить, какова квалификация твоего шеф-повара?

Ян был осторожен, спрашивая о личном, но девушка ответила, улыбаясь:

– Конечно, незачем держать это в секрете. Мое текущее мастерство ...

Когда она на мгновение проверила свое информационное окно, Хайрин сделала паузу, прежде чем снова заговорить.

– Высший уровень Первого.. Я должна упорно трудиться, чтобы быстро научиться лучшим навыкам высокого ранга.

– Стоп!

В последний раз он случайно услышал, что ее навыки были высокого ранга, но, услышав ее точное мастерство, он снова был удивлен.

Из того, что знал Ян, в случае наиболее популярного производственного класса, Кузнец, самый известный человек с самым высоким уровнем мастерства, был на Высшем уровне третьего уровня.

Поскольку Шеф-повар был классом с еще меньшей популярностью, он был уверен, что девушка была пользователем в высших чинах.

Навык лести Яна, который он использовал для повышения своей Близости с НИПами, которую он обычно успешно улучшал, активировался.

– Я верю в тебя, Хайрин. Я слышал, что действительно сложно повысить квалификацию производственных классов... Ты потрясающая! Если тебе понадобится моя помощь в следующий раз, дай мне знать

После слов Яна, лицо Жрицы мгновенно засветилось.

– Большое спасибо, Ян. Эти слова, ты должен обязательно их сдержать!

Юноша мгновенно вздрогнул.

«Я не ошибаюсь в тебе ... так?»

Он немного нервничал, что Хайрин постоянно спрашивала о своих услугах. Однако, она была счастлива, и у Циньсуна словно камень с души упал.

– Да, конечно.

Как только он произнес эти слова, системное сообщение появилось перед его глазами.

Хайрин приглашает Вас стать ее другом.

Ян, конечно же, согласился.

–Тогда увидимся в следующий раз, Ян. Я играла слишком долго, так что, думаю, мне пора идти.

Прошло уже около восьми часов с тех пор, как Хайрин и Ян начали поиск Лагеря Гоблинов и пробыли вместе до сих пор. Это было не так уж и много для хардкорных геймеров, таких, как Ян, но в случае обычного пользователя такой промежуток вполне можно было считать длинным.

– Хорошо, Хайрин. Увидимся в следующий раз.

Однако Жрица, которая собиралась уходить, вдруг вспомнила что-то и начала рыться в инвентаре.

– Ян, это подарок.

В руках Хайрин были две коробки для завтрака.

– Что это?

– Это блюдо, которое я приготовила, для тебя.

Это была легкая еда, которую девушка сделала во время ожидания, быстро использовав свои навыки приготовления пищи. Честно говоря, это было не настолько изумительно, чтобы назвать это блюдом, но Хайрин, похоже, смутилась, сказав, что она «приготовлена», так как ее лицо слегка покраснело.

«А что, если Ян подумает, что это странно?»

Девушка прикрыла покрасневшие щеки ладошками и неуверенно взглянула на спутника. Тем не менее, глаза Циньсуна видели только ящики для завтраков, от которых поднимался пар.

Лицо юноши засветилось.

«Как я и думал, Хайрин воистину ангел!..»

– Тот, что сверху – это стейк, и это для тебя, Ян. Лу, вероятно, понравится, если ты дашь ему часть, которая похожа на фрикадельки, внизу.

– Хорошо, мы будем есть, когда проголодаемся.

После слов Яна, Хайрин покачала головой.

– Нет, не когда ты голоден, съешь его перед тем, как сражаться. Ведь есть статы.

Циньсун рассмеялся.

– Ах ... верно.

Жрица тоже не удержалась от смеха.

– Да, это не очень большой бонус, но он не должен быть настолько низким, чтобы игнорировать.

Ян не мог не согласиться с этими словами. Он почувствовал, что разница в 200 HP была довольно большой, когда выполнял Задание Лагеря.

– Спасибо. Мы съедим это, Хайрин.

– За что.. Это ничто, по сравнению с тем, насколько ты мне помог.

Они обменялись еще парой слов, и девушка разлогинилась. Оставшись один, Призыватель проверил время.

«Есть еще около пяти часов, перед сном. Так как я повысил уровень быстрее, чем я думал, я могу, наверное, хотя бы пообедать правильно, не так ли?»

Квест Лагеря Гоблинов можно было повторить. Каждый раз при получении задания место, где Гоблины разбивали свой лагерь, изменялось, но суть-то была одна. Циньсун изначально рассчитывал, что на прокачку до тридцать пятого уровня уйдет дня два игры и пара выполненных заданий. Однако, благодаря его вкладу в победу и вовлеченности в выполнение скрытой части квеста, юноша смог достичь своей цели за один прием, поэтому он был невероятно доволен.

– Прошло много времени, поэтому я закажу курицу и съем её!

За такие упорные старания можно было и жареной курочкой себя порадовать.

\*\*\*

В одиночку проглотив целого цыпленка, юноша поспешно вернулся в игру.

– Разве они не могут сделать макросы в виртуальных играх? Я хочу тренироваться, даже когда сплю...

Материализовавшись в игровом мире, юноша тут же обеспечил себя надежным спутником:

– Лу, Призыв!

Грр-Гррр-!

Едва появившись, волк потерся мордой о бедро Яна. Их Близость достигла самого высокого уровня, развившись до такой степени, что он больше не мог ее поднимать.

Активировав Продвинутое Обучение, Циньсун взобрался на спину зверя.

– Лу, пойдем в Озеро Бездны

Грр-?

Ян погладил Фамильяра, тот, довольный, чуть склонил голову и начал движение.

«Насколько мне известно, лодка, пришедшая в Озеро Бездны, появляется каждый час...»

Остров Бездны находился посреди одноименного озера. Он носил негласное название «Остров магов», поскольку другим классам там делать было особо нечего.

– Нам нужно добраться туда за двадцать пять минут. Нам нужно спешить

Лу побежал еще быстрее.

– Думаю, это где-то здесь... Так ведь?

Благодаря скорости Фамильяра, до доков они добрались вовремя.

– Лу, это там, просто беги туда.

Призыватель немного нервничал: все же прошло немало времени с того дня, как он наведывался сюда в последний раз, а память человеческая несовершенна: можно было напутать как с местом, так и со временем. Однако на сей раз все прошло гладко.

– Мы как раз вовремя!

Ян спешился и подошел к лодке.

На скамье ожидания было около четырех или пяти человек, ожидавших посадки в лодку, которая, судя по всему, только что прибыла.

«Меньше народу, чем я думал».

Еще до перезагрузки Циньсун наведывался на Остров Бездны, чтобы помочь Фиолане. В то время, сразу же после новостей, выяснилось, что задание, связанное с замораживающей магией, можно было получить на Острове Бездны, поэтому на скамье ожидания всегда было тесно, но, по сравнению с тем временем, на сей раз было невероятно тихо.

Призыватель и его Фамильяр взошли на борт.

Доски тихо скрипели, и Ян проворчал про себя:

– Я никогда не смогу привыкнуть к этой лодке, независимо от того, сколько я на ней катаюсь. Разве у них нет ничего в хоть немного лучшем состоянии?

Поскольку эта лодка, которая ходила по Озеру Бездны, всегда шла по тому же маршруту без экипажа, ее также называли кораблем-призраком. Конечно, изнуренный внешний вид также способствовал красочному прозвищу. Вздохнув, юноша занял свое место. На противоположной стороне были две женщины и двое мужчин, очевидно, собравшихся в группу.

Волк на лодке катался впервые, и чувствовал себя крайне неуютно; он блуждал здесь и там прежде чем, несколько успокоившись, сесть рядом с Яном. Однако даже тогда он продолжал озираться и украдкой посматривал туда-сюда. Впрочем, глаза его были полны любопытства.

Один из мужчин группы, которая сидела на противоположной стороне, подошел к Яну.

– Привет, ты случайно не Призыватель?

Парень, выглядевший так, как будто ему было около двадцати лет, смотрел на Лу с невероятно любопытными глазами.

Ян посчитал это немного неприятным, но, поскольку это было похоже на выражение лица мужчины, было чисто любопытством, он ответил.

– Да, я Призыватель. А вы группой путешествуете?

– Да, все верно. Мои двое друзей – Маги, и я пообещал помочь им в поисках их замораживающих заклятий.

– А-а-а, понятно

К счастью, сказав еще пару слов, парень быстро потерял интерес к Лу и вернулся в свою компанию.

Ян прислонился спиной к стене лодки и закрыл глаза.

Потребовалось не менее часа, чтобы добраться до Острова Бездны. Делать было нечего, и Циньсун решил попытаться заснуть. Это было связано с тем, что, хотя спать в реальности он мог мало, спать в игре было весьма полезно для восстановления бодрости.

Однако поспать юноше было не суждено: отвлекал разговор компании попутчиков. А уловив в нем свое имя, Циньсун насторожился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31. План Яна (4)**

‒ Хайнс, кстати, почему Призыватель едет на Остров Бездны? Разве там были квесты для этого класса?

‒ Понятия не имею. Не то, чтобы я мечтал о смене класса…

‒ Ну, ты мог увидеть нечто подобное в сообществе. Мне показалось, что в последнее время тебя заинтересовали Призыватели, вот я и спросил.

‒ Ну ... я не знаю. Честно говоря, вряд ли уже есть игроки этого класса, достигшие достаточного уровня, чтобы идти к озеру Бездны, поэтому и о новых квестах для них никакой информации не мелькало.

Ян, которому на мгновение стало любопытно, о чем они говорили, вновь потерял интерес и попытался заснуть, даже глаза прикрыл.

‒ К черту, в любом случае, они не обсуждают ничего интересного.

Однако, когда юноша попытался повернуть голову и устроиться поудобнее, начался разговор, который привлек внимание в первый раз.

‒ Но Хайнс, ты же знаешь моего друга, Лорена, верно? Того самого, который сбросил своего Воина двадцатого уровня, и на этот раз взялся прокачивать с нуля Призывателя.

‒ Знаю, конечно. Ты же столько восхищалась своим приятелем-Призывателем, который невероятно быстро повышал свой уровень. А в чем дело?

‒ Ах, так это был Лорен вчера? Он хвастался, что обнаружил нечто, называемое Яйцом Фамильяра.

‒ Яйцо Фамильяра? - в голосе чувствовалось изумление.

Стоило Циньсуну услышать это, он напрягся и весь обратился в слух. С подобной информацией парень сталкивался в первый раз. Кроме того, заинтересовал его и этот Лорен, который якобы быстро прокачался. Глаза юноши оставались закрыты, но, даже притворяясь, что спит, слушал он очень внимательно.

‒ Да, именно так. Он сказал, что это, вероятно, «Яйцо золотого змея»

‒ Откуда знаешь?

‒ Он сказал, что добыл его из гнезда Золотого змея, поэтому очевидно.

Ян слушал их разговор, надеясь получить более подробную информацию о данном предмете. Однако, как бы ни старался, как ни напрягал слух, в дальнейшем разговоре не было ничего примечательного, и юноша даже немного расстроился. Окончательно его разочаровало понимание, что этот самый Лорен, каким бы быстрым он ни был, не достиг и тридцатого уровня, ведь Золотой Змей появился в охотничьих угодьях примерно двадцатого.

«Но как они вообще узнали что-то подобное? Нужно будет разузнать детали в следующий раз,» ‒ мысли его становились все более спутанными, а разговор тем временем продолжался.

‒ Но, похоже, они не поняли, как пробудить яйцо, - произнес все тот же голос.

‒ Ну, разве он не вылупится сам по себе со временем?

‒ Идиот, если ты оставишь яйцо само по себе, ты думаешь, оно вылупится? - раздался смех. Ян, который продолжал слушать как попутчики спорят друг с другом, пробормотал про себя.

«Это же обычный монстр, верно? Если я найду место его обитания, останется лишь тщательно все изучить.»

В этом не было ничего удивительного, новые классы появились недавно, и студент понимал, что не только он, но и другие сейчас узнают друг о друге новую информацию.

«Они же вроде сделали возможным использовать монстра-босса, которого обычно невозможно приручить как Фамильяра, если получить что-то вроде яйца?» – мелькнуло в его голове. Инстинкт экспериментатора снова был задействован. ‒ «Я должен быть настороже,» – решил юноша для себя, тем самым успокаивая собственное сердце. Прокачаться, конечно, важно, но и сбором информации пренебрегать не стоило. А бессмысленный и малоинформативный разговор все продолжался, и Ян отвернулся, позволяя себе расслабиться.

‒ Лу, если увидишь там остров, разбуди меня, – в ответ на просьбу раздалось утробное урчание, и уставший после долгой охоты парень мгновенно уснул.

А лодка медленно приближалась к пункту назначения – Острову Бездны. Прошло около часа, прежде чем очертания гигантского острова, сплошь покрытого голубовато-белым льдом, наконец проступили в густом тумане. Очарованный зрелищем Лу с интересом озирался вокруг: подобного волк никогда раньше не видел; и только когда земля стало ясно различима, Фамильяр слегка подтолкнул хозяина в плечо.

‒ Грр-Гррр - прорычал он.

‒ Уже прибыли? – Несколько раз моргнув, чтобы стряхнуть остатки сна, Ян потянулся и встал с места. ‒ Хотя я уже был здесь однажды, это все еще интересно.

Раздался противный скрежет. Призрачный корабль медленно достиг острова в сопровождении неприятных скрипучих звуков, с тихим шуршанием скользнул к самой кромке воды и остановился. Прибывшие сошли на берег.

Один из игроков восхищенно присвистнул:

‒ Я впервые приезжаю на Остров Бездны, но есть в нем что-то жуткое. Из-за льда вокруг, да еще и холодно невероятно.

‒ Черт, точно. Я замерзла до смерти, ‒ произнесла одна из девушек. Все прибывшие сейчас не сильно отличались друг от друга, похожие на пингвинчиков.

‒ Э-э, я должен был одеться теплее? - произнес один из них, поднеся руки ко рту и пытаясь своим дыханием согреть ладони.

Посетовав на нежданный мороз, все дружно отправились на поиски Мага, поспешив и взять курс к середине острова, где находилось место для квеста Мага, Матаба. Ян же внимательно огляделся, прежде чем сдвинуться с места. В отличие от других людей, он начал движение по краю побережья.

Ледяные Големы ‒ это монстры, встречавшиеся повсеместно на Острове Бездны. Однако, вместо того, чтобы охотиться посередине острова, Циньсун направился к Западному побережью ‒ там их обитало больше всего, и парень об этом прекрасно знал.

‒ Ну что, начнем охоту? - пробормотал Призыватель.

Ему повезло: удобное для охоты на големов место нашлось очень быстро. Но прежде всего юноша присел на выступ скалы, чтобы перекусить перед серьезной работой.

‒ Лу, съешь это, - подозвал он Фамильяра, чтобы разделить с ним еду, которую приготовила Хайрин. Небольшая фрикаделька, брошенная алому волку, была мгновенно съедена.

Фамильяр Лу съел фрикадельку.

На 40 минут его Жизненная сила увеличится на 100, а его ловкость увеличится на 20.

От прочитанного Ян был в восторге.

«Стоп, на этот раз даже ловкость увеличилась на 20?»

Поскольку ожидалось только увеличения здоровья, то дополнительные двадцать очков ловкости были приятным сюрпризом, впрочем, как и удвоившаяся продолжительность.

‒ Я тоже должен попробовать? - решил Ян и взял вторую фрикадельку; в ней при ближайшем рассмотрении оказалось много сырого мяса, и пахла она подозрительно, и юноша передумал.

‒ Все-таки не просто так Хайрин сказала дать это Лу.

Отдав угощение Фамильяру, Циньсун принялся за стейк, приготовленный девушкой специально для него.

‒ А вот это вкусно!

Он был в восторге от угощения. И, как только стейку пришел конец, всплыло еще одно сообщение:

Вы съели «Деликатес, высококачественный стейк»

На 1 час ваше здоровье увеличится на 500, а ваша защита увеличится на 30.

Следующее что сообщение еще больше удивило:

Вы впервые съели полноценное блюдо. Все ваши характеристики навсегда увеличиваются на 3.

Юноша выглядел ошеломленным.

«Мои характеристики постоянно увеличиваются?!»

Немедленно он проверил свое информационное окно:

Ян

Уровень 35: 179 540/70000 (25,64%)

Раса: Человек

Класс: Призыватель (Укротитель)

Титул: Мастер охоты

Слава: 7536 (если ваша Слава опустится ниже 0, она изменится на Бесчестие)

Сила атаки: 67 (+15)

Ловкость: 102 (+12)

Интеллект: 52 (+25)

Выносливость: 70 (+40)

Близость: 67

Способность укрощения: 108

Лидерство: 105

HP: 2955

MP: 1750

Лицо его озарила счастливая улыбка.

«И правда, все мои показатели увеличились на три каждый! Даже Близость, способность Укрощения и Лидерство!»

Так как семь различных статов увеличились на три, общий результат оказался равноценен двадцать первому уровню. Все равно что на четыре уровня вверх скакнуть!

Ян понял, что он соскучился по Хайрин.

‒ Я думаю, мне придется напрячь ее и получить еще еды, ‒ пришло ему в голову.

Конечно, казалось, что его статы навсегда увеличились из-за титула Первого, но не было никакого способа узнать, как блюда девушки могли помочь ему.Кроме того, еда словно таяла во рту, очень приятная на вкус.

Чувствуя себя намного лучше, Призыватель резко встал со своего места.

‒ Пойдем, Лу, поймаем эти глыбы льда! - позвал он волка на что получил урчание.

Лу, который чувствовал себя лучше после полученной фрикадельки, начал вилять хвостом, как будто испытывал волнение вместе с ним.

\* \* \*

Тромбон, один из главных городов империи Ласпел.

Три игрока в лохмотьях появились на центральной площади Тромбона из воздуха. Увидевшие их тут же зашептались.

‒ Оппа (обращение девушки к старшему брату/другу - прим. ред.), кто они? Почему у них ничего нет? Они, должно быть, извращенцы! -спросила одна из них.

Парень-игрок рядом с ней посмотрел на прибывших с жалостным взглядом и ответил:

‒ Эти люди не извращенцы, несчастные, они, вероятно, вернулись в систему после гибели. Ты потеряешь все свое оборудование и предметы, если умрешь.

Девушка-игрок поняла, какую ошибку она совершила, и выражение ее лица стало извиняющимся.

‒ А, теперь понимаю, не знала, что это так.

Игроками в лохмотьях, появившимися на площади, были не кто иные, как Рукин, Фалькон и Миллун.

Они вошли в систему, потеряв все предметы, которые были экипированы, пав от руки Главного Гоблина-Шамана, которого значительно поддержали Ян и Хайрин. Мужчинам сейчас было не до перешептываний окружавших их: Фалькон и Миллун, проверяя запасы, плакали.

‒ Мой кожаный доспех ящерицы! Ты знаешь, насколько он был дорогим!

‒ Фалькон, ты так себя ведешь, только из-за своего Кожаного Доспеха Ящера? Я потерял Ожерелье Халио!

У Фалькона глаза на лоб вылезли от такого заявления.

‒ Как? Ожерелье Халио? Тебе нужно было снять его, прежде чем умирать! Воскликнул он.

Когда игрок умирал, экипированные предметы выпадали со стопроцентной вероятностью. Однако те, которые были помещены в инвентарь, редко терялись, только в случае очень уж серьезного невезения. Из-за этого большинство игроков, которые понимали, что оказались на пороге смерти, снимали самое дорогое и прятали в инвентарь.

Однако, после слов Фалькона, Миллун пробормотал ответ еще более слабым голосом:

‒ Нет. Конечно, я сделал это. Я определенно положил его в инвентарь, а оно возьми и выпади, как же не повезло…

Ожерелье Халио не отличалось превосходными характеристиками, зато обладало редким эффектом – увеличивало дальность атаки, что делало ожерелье столь ценным. А Миллун был Лучником, потому оно было столь важно для него.

В это время Рукин, который просто слушал разговор этих двоих с ошеломленным выражением, бормотал себе под нос, как будто потерял всю свою жизнь. Он даже не проверял свой инвентарь.

‒ Ха, по крайней мере, у вас есть вещи, которые вы смогли спасти. Я был первой целью Главного Шамана, поэтому я умер раньше. Я потерял все свои вещи, не смог спасти ни одной, поскольку я умер, даже не имея возможности использовать свои руки, - подвел он итог. Проверять инвентарь было бессмысленно – самое дорогое мужчина потерял.

Три человека, охваченные гневом из-за потерянных предметов, едва сдерживали свои эмоции, облачаясь в первое, что попалось под руку. Не же они могли продолжать ходить по улице в нижнем белье, так как даже новички, которые только что создали своего персонажа, носили одежду, которая была дана первому уровню.

Рукин стиснул зубы и сжал кулаки, до такой степени, что ногти впились в кожу, и на ладони его выступила кровь.

‒ Фалькон ...произнес он дрожащим голосом.

‒ Что такое? - откликнулся Фалькон

‒ Придурки, которые нас избили.

Лицо Фалькона дрогнуло, когда он ответил.

‒ Да, эти убийцы игроков.

То, что те двое просто узнали о готовившемся на них нападении и решили контратаковать, чтобы не погибнуть самим, их уже не заботило.

‒ Этот парень, его зовут Ян! Это был Ян, верно?

‒ Да, верно

‒ И имя этой девушки было Хайрин, так?

Миллун ответил вместо Фалькона:

‒ Правильно, красивая стройная девушка, она назвалась Хайрин

После слов Миллуна, Рукин закипел:

‒ Миллун, ты мелкий... Имеет ли значение в этой ситуации красивое лицо и красивое тело убивавшего игроков?

На этот раз ответил Фалькон:

‒ Да, но я думаю, что это не важно.

Миллун тоже кивнул. Увидев, как оба широко улыбаются, вспомнив прекрасное лицо Хайрин, Рукин задрожал от злости, сжимая кулаки.

‒ Ха Я даже не могу избить их до смерти, - подумал он в бессильной ярости. Ничего не оставалось, кроме как постепенно вновь успокоиться

‒ Этот парень был, конечно, паршив. Если бы мы не попали в его схему, он бы пострадал, а не мы! – С холодной усмешкой произнес он.

Его гнев утихал, постепенно сменяясь жадностью.

‒ Я должен найти этого парня, несмотря ни на что, и отомстить!

Рукин вспомнил о своей гильдии, которая принадлежала к лучшим 30%.

Только пользователей выше семидесятого уровня было более двадцати. Стоило ему заручиться их поддержкой и наложить на Яна смертный приговор, даже его кости были бы стерты.

‒ Я сделаю так, что он не сможет даже ступить ногой в Кайлран, начиная с сегодняшнего дня! ‒ пробормотал Рукин себе под нос, с усмешкой, больше напоминавшей оскал.

Однако только время могло показать, суждено ли было его планам осуществиться.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32. Новый член семьи (1)**

‒ Фухх, Лу, может немного отдохнем? - обратился юноша к волку.

Проверив статы Ледяного Голема, которого только что поймал, Ян мотнул головой и плюхнулся на пол. Выглядел он невероятно усталым.

Похоже, охота выдалась непростой и для Лу ‒ Фамильяр быстро растянулся рядом с Призывателем, стоило ему услышать «давай отдохнем».

‒ Лу, ты не хочешь поесть фрикадельки?

Заслышав о еде, волк, лежавший с закрытыми глазами, встрепенулся и повернул голову к хозяину, воодушевленно уставившись на него.

Не сдержав смеха от подобного зрелища, Циньсун вытащил из сумки мясной шарик и протянул его соратнику.

‒ Вот, ешь.

Лу, мгновенно съел предложенное угощение и облизнулся.

И снова появилось системное сообщение.

Фамильяр Лу съел фрикадельку.

Его здоровье на 20 минут увеличивается на 100, а его ловкость на 20.

Увидев, как волк облизывался, Ян протянул ему еще одну фрикадельку.

‒ По сравнению с твоим размером, она слишком мала, так? Хочешь еще?

Посмотрев на угощение, волк склонил голову, словно что-то обдумывая, а затем слегка подтолкнул ее обратно.

‒ Почему ты не хочешь есть? - удивился студент.

Покачав головой, Фамильяр утробно заурчал.

На мгновение задумавшись о том, что пытался сказать Лу, парень все же разгадал его намерение.

‒ О, ты хочешь, чтобы я это съел?

Волк кивнул.

Погладив его по голове, Призыватель снова протянул ему угощение.

‒ Ха, ты молодец. Ты тоже обо мне думаешь. Но я собираюсь съесть кое-что другое. Это тебе. - успокоил он оборотня, и тот наконец принял предложенную еду.

На этот раз системное сообщение не появилось.

‒ Нет смысла есть две подряд. Чего и следовало ожидать.

Ян понимающе посмотрел на Лу, который лежал и отдыхал, прежде чем открыть информационное окно Фамильяра.

Помимо Лу, в списке значились еще два Ледяных Голема. Они оба были тридцать седьмого уровня, но с тех пор, как лидерство Яна сильно возросло, он мог держать дополнительных трех питомцев для призыва.

«Они оба хороши, но я все еще чувствую себя недовольным,» - подумал Циньсун

Характеристики двух недавно пойманных Ледяных Големов были весьма выдающимися по сравнению с другими. Прошло уже десять часов с начала охоты, однако пойманные все не удовлетворяли Яна.

‒ Помимо всего прочего, я хочу поймать того, кто способен развиваться. Хмм…

Возможно, не все монстры обладали способностью развиваться. Лу мог быть особенным. В этом случае все усилия были напрасны.

‒ Но я все еще доверяю своим чувствам!

И чувства говорили, что все же были на этом свете Ледяные Големы, способные к эволюции. Отдохнув минут пять, юноша медленно поднялся.

‒ Лу, давай еще немного. Нам нужно найти подходящего, хотя бы ради этих десяти часов!

Волк вздохнул и кивнул.

«Он понимает меня все больше, со временем,» – понял студент, еще больше укрепляясь в ощущении, что растил ребенка возрастом в два-три года, когда разговаривал с Лу. Сначала волк понимал только простые команды, сейчас же запросто справлялся с более сложными, и это лишний раз доказывало, что его Фамильяр особенный.

‒ Хорошо, я вижу там Ледяного Голема. Но я не думаю, что он тот самый, ‒ рассуждал Ян.

Поскольку он уже переловил добрую сотню Големов, юноша получил звание – «Эксперт по Големам», что помогало ему отличить тех, у кого был шанс на развитие. Осмотрев еще несколько мест, он все же обнаружил монстра с золотым именем.

‒ Вон там есть один. Наконец-то золотое имя!

Основываясь на интенсивности золотого света, Призыватель сомневался, что этот будет намного лучше, чем двое, которые у него уже были, но, решив, что попытаться поймать его, для начала, все же стоит, он обернулся к волку, уже собираясь отдать команду, но отвлекся на нечто другое, что-то, чего здесь, по идее, быть не должно было и вовсе.

‒ А? Что это?

Ббук- ббук- ббук-

Маленькая и милая черепаха направлялась туда, куда сейчас смотрел Ян. Маленькая черепаха с невероятно большой, в отношении к телу, головой.

‒ Какого черта? Уникальный ранг?

Ян забыл о существовании Големов, и медленными шагами приблизился к черепахе.

И снова проверил информацию.

Бездонная Черепаха

Уровень 30

Уникальный ранг

Из-за большой головы, её боевая мощь должна быть близка к нулю. Но все-таки это был неизвестный и редкий монстр, да еще и с уникальным рангом, не стоило ее недооценивать.

‒ Я должен попытаться поймать её сначала. В ней определенно что-то есть.

Ян хотел было выпустить атакующую команду, но колебался.

‒ Она может умереть с одного удара. Ее голова настолько, велика что явно не уместится в панцире… – юноша рассматривал черепаху, на первый взгляд, очень слабую, прислушиваясь к странному звуку, издаваемому ей при движении. Приблизившись к ней, парень легонько ударил по панцирю. Странный звук повторился. Повернувшись к молодому человеку и пристально посмотрев ему в глаза, черепаха моргнула и ловко спряталась в свой домик.

‒ Черт! Как это? – произошедшее сильно удивило Призывателя, которому только и оставалось, что смотреть на панцирь черепахи, лежавшей у его ног; более нелепой ситуации и представить было нельзя.

«Может, получится сразу её приручить?» – мелькнул в его голове вопрос; стоило попробовать. Юноша без промедления использовал соответствующий навык.

‒ Захватить! ‒ Ян протянул руку вперед. Но, прежде чем белый свет, что исходил из руки парня, коснулся черепахи, он отскочил и исчез, словно натолкнувшись на невидимый барьер.

‒ Какого черта? Этого никогда раньше не происходило!

Бывало, что поимка не срабатывала с первого раза, но, как правило, свет задерживался вокруг тела монстра перед исчезновением, а на этот раз он явно отскочил, как будто там и вправду была какая-то стена.

‒ Может, нужно немного истощить его Жизненную силу? – предположил он, поднимая посох и нанося удар по панцирю, стараясь бить как можно аккуратнее. Раздался треск. Появилось системное сообщение.

Вы атаковали Бездонную Черепаху. Вы нанесли 1 очко урона.

‒ Это было слишком слабо? ‒ именно этот вывод напрашивался первым, и Ян нанес еще несколько ударов, постепенно увеличивая их интенсивность.

Вы атаковали Бездонную Черепаху. Вы нанесли 1 очко урона.

Вы атаковали Бездонную Черепаху. Вы нанесли 1 очко урона.

Вы атаковали Бездонную Черепаху. Вы нанесли 1 очко урона.

‒ Что за чертовщина? - юноша вскипел от негодования. Несмотря на то, что он только что сильно ударил, урон не изменился. Вот только парень не привык сдаваться, крепче сжав посох, он вновь ударил изо всех сил.

Вы атаковали Бездонную Черепаху. Вы нанесли 1 очко урона.

Посох отскочил, словно неисправный, нанося урон в единицу.

‒ Да кто он такой? – Гнев от непонимания и бессилия постепенно переполнял Призывателя.

Волк, наблюдавший со стороны, наклонил голову.

‒ Лу, попробуй укусить его, - предложил Ян.

По команде юноши, Фамильяр ухватил панцирь зубами, но результат не изменился, а вот Лу явно было больно: волк заскулил, сжимая мощные челюсти.

‒ Насколько же высока защита? – Недоумевал Ян, все еще пытаясь нанести более сильный удар, но уже понимая, что результат не изменится. Присев на корточки рядом с черепахой, Циньсун задумался, потирая указательным пальцем подбородок, стоило пораскинуть мозгами, если он хотел прибрать её к рукам, силой не получалось, может, стоило попробовать подкупить? Щелкнув пальцами, юноша резко поднялся.

‒ Может, мы попробуем его искусить чем-нибудь вкусненьким? ‒ спросил он Фамильяра, доставая фрикадельку из инвентаря, и оставил приманку перед отверстием, в котором скрылась голова черепахи.

‒ Эй, черепаха, это действительно вкусно. Ты, точно, пожалеешь, если не выйдешь. – Как бы глупо это сейчас ни выглядело, Ян все же попытался поговорить с черепахой.

‒ Как правило, нужно открыть дверь и выйти, когда ожидаешь доставку курицы, даже после перепалки с мамой! ‒ с издевкой сказал он монстру. Запах вкусной еды прямо перед носом никто не смог бы выдержать, и черепаха не была исключением, юноша был в этом уверен.

‒ Даже я не могу терпеть! – пробормотал он, продолжая сверлить панцирь взглядом. Был шанс что недалекая черепаха, все же покусится на это специальное блюдо. Оставалось только ждать, и Ян ждал. И ждал он не напрасно: вновь раздался странный звук, из панциря показалась огромная голова, темные глазищи снова уставились на нарушителя ее жизненного пространства. Юноша оставался неподвижным, наблюдая как черепаха сначала пробовала, а после начинала есть предложенное угощение.

«Если я ударю по голове, смогу ли я поймать её?» – закралась в голову шальная мысль, но Ян тут же отмел её. ‒ «Нет. Если я ударю, пока она ест, вероятно, она разозлится и никогда не позволит мне поймать себя. С моей стороны это будет нечестно.»

Думая о том, что, если бы кто-то ударил его по голове, когда он ел курицу, Циньсун пришел к выводу, что это бесстыдное действие, которое никогда не должно быть совершено. Пока Призыватель рассуждал обо всем этом, черепаха уже закончила есть и снова спряталась в свой панцирь. Но именно в этот момент у юноши возникла мысль.

‒ Это немного подло, ну что ж, ладно. – достав еще одну фрикадельку, Ян снова оставил её перед черепахой, правда, немного дальше, чем первую. На этот раз огромная голова мгновенно показалась из своего укрытия.

‒ Эй, черепаха, если ты хочешь это съесть, ты должна подойти сюда!

Черепаха медленно начала ползти, издавая странный и немного смешной булькающий звук.

Буук.- Буук.- Буук.-

И как только черепаха подошла, Ян схватил фрикадельку, аккурат из-под носа монстра. Черепаха, непонимающе моргнув, снова посмотрела на Яна. Однако парень просто улыбался от уха до уха.

‒ Если ты хочешь это съесть, пойдем со мной, - позвал он.

В этом плене не было ничего такого, лишь детская шалость.

Черепаха встряхнула панцирем, словно протестуя.

Ббук!-

Но Ян не был так прост.

‒ Эй, черепаха, пойдем со мной. Я дам тебе много вкусных вещей, ‒ уговаривал он.

Тем не менее, черепаха отвернулась. Ян лишь усмехнулся и активировал навык.

‒ Захватить!

Однако, как и ожидалось, прежде чем белый свет смог даже коснуться тела черепахи, он было отброшен.

‒ Эй, черепаха, ты не хочешь это есть? ‒ прикрикнул Призыватель, помахав мясным шариком; голова черепахи слегка повернулась назад.

‒ Как ты думаешь, ты сможешь найти что-то более вкусное на этой бесплодной земле? ‒

атака Яна продолжалась.

‒ Если ты пойдешь со мной, сможешь пробовать вещи, еще вкуснее, чем это, ‒ увещевал он.

Зрачки черепахи слегка дрогнули.

Ббук-ббук?-

‒ Ха, в этом случае, для меня это большая потеря, ‒ рассмеялся Циньсун.

Ян вытащил еще угощение из своего инвентаря.

‒ Смотри, стоит тебе договориться со мной, я тебе все отдам! ‒ как только черепаха увидела три фрикадельки, она потеряла всякую рациональность. Словно короткие ноги, которые еле передвигались, внезапно стали длиннее; черепаха подбежала к Яну, стала перед ним и подняла голову к угощению, преданно смотря в глаза юноше.

И Ян был уверен, что контракт был заключен.

‒ Захватить!

Свет окутал руку юноши, подлетел к черепахе, и на этот раз тело черепахи засияло в белом свете и растворилось, сливаясь с ним.

‒ Хорошо! - Циньсун сжал кулак. ‒ Эта надменная, головастая черепаха. Было бы проще соблазнить знаменитость.

Пробормотав это, не задумываясь, юноша быстро открыл информационное окно Фамильяра и проверил информацию черепахи.

Бездонная Черепаха

Уровень: 30

Классификация: ???

Ранг: Уникальный

Личность: Наивный

Возможна эволюция

Сила атаки: 15

Оборонительная сила: 725

Ловкость: 5

Интеллект: 55

Жизненная сила: 3520/3520

Мана: 1005/1005

Уникальная способность:

Правитель Воды

Все атаки, основанные на воде, будут поглощаться, и эквивалентная сумма ущерба будет восстановлена как HP.

Спрятаться в панцирь.

Когда он скрывается в своем панцире, его оборонительная сила увеличивается в пять раз.

Эта черепаха обитает на дне бездны и появляется один раз в столетие. Он не может быстро ходить, потому что его голова слишком большая.

После того, как Ян прочел информационное окно, он издал вопль восторга.

‒ Она даже может эволюционировать! - радовался юноша.

В течение десяти часов Циньсун так и не нашел Ледяного Голема, способного к развитию, так что он был очень доволен фразой о возможной эволюции. Но к счастью юноши примешивалось немалое удивление.

‒ Что это за статы?

Его Оборонительная Сила и особые способности были очень интересны.

‒ Именно поэтому, как бы сильно я его не бил, я не оставил ни следа, ‒ понял Ян.

Его Защитная Сила, когда он вошел в его раковину, равнялась 3625. Это было под стать приличному монстру сотого уровня.

‒ Ха ... Какого черта, лишь пять очков Ловкости ...

И вот это уже абсолютно не могло быть использовано во время боя.

‒ По крайней мере, посмотрим на Потенциал?

Ян открыл окно с подробной информацией. И не мог не разочароваться.

‒ Какого черта, его умения на нуле? Его близость составляет десять...

Юноша тяжело вздохнул. Тем не менее, он утешил себя Уникальным рангом и возможностью развиваться, и продолжил смотреть детальную информацию о монстре.

‒ Правильно, если я могу заставить его развиться, он может стать невероятным!

Циньсун очень старался игнорировать фразу «он не может быстро ходить, потому что его голова слишком велика».

‒ Я видел, как он двигался очень быстро, чтобы съесть фрикадельку… ‒ Ян слабо вздохнул.

Так или иначе, это был второй новый член семьи после Лу.

‒ Призыв!

И вместе с белым светом впереди Яна появилась головастая черепаха, которая вытаращилась на него вопрошающе.

Выскочило сообщение.

Вы вызвали Бездонную Черепаху в первый раз. Вы можете дать ему имя.

‒ Хм... ‒ задумался парень и даже закрыл глаза, чтобы сосредоточиться, после чего хорошенько оглядел нового Фамильяра и, наконец, определился.

‒ Начиная с сегодняшнего дня, ты Ббукббук - решил он.

Буук? –

Черепаха удивленно таращилась на него.

‒ Что ты, маленький, Ббукббук ‒ это мило и красиво! ‒ попытался уговорить Циньсун черепаху.

Ббукббук не любит свое имя.

Ваша близость с Ббукббуком упала. Преданность Ббукббука понизилась на пять.

Ян покачал головой.

‒ Какая придирчивая черепаха. - недовольно проворчал юноша.

Не забывая о содержании контракта, Призыватель передал Ббукббуку три фрикадельки ‒ надо же было сдержать свое обещание.

Ббукббук любит фрикадельки.

Ваша близость с Ббукббуком увеличилась. Преданность повысилась на десять.

‒ Ха-ха, - Циньсун довольно потер руки. Он ясно чувствовал, что черта «Наивный», написанная в информационном окне Фамильяра, подходила ему как нельзя лучше.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33. Новый член семьи (2)**

‒ Черт, ну почему так трудно найти Голема, который мне понравится? ‒ проворчал Ян.

Ему действительно повезло с Ббукббуком, но это не относилось Ледяному Голему.

С самого начала целью его прибытия на Остров было приручить нового питомца, для поднятия его боевой мощи. Хотя потенциал черепахи был неизвестен, потому что его текущие статы были на том уровне, когда они абсолютно не помогали в повышении боевой мощи Циньсуна, цель юноши еще не была достигнута.

‒ AoE-умение важно, но абсолютно необходимо иметь Питомца, который может идти впереди, расчищая дорогу.

В задании Лагеря Гоблинов Ян взял роль танка на себя, но он чувствовал, что и у него не было склонности к этому, и это было попросту неэффективно. Поэтому юноше был абсолютно необходим Ледяной Голем. Он упорно игнорировал мысль о том, что Ббукббук сможет его заменить.

Циньсун начал охотиться вместе с Лу, и черепаха вышла на поле. В любом случае, благодаря Оборонительной силе Ббукббука, не было ситуации, чтобы ему пришлось страдать от другого монстра. И так же, как и предсказал Ян, новоиспеченный Фамильян восхищенно шастал по полю, не получая никаких притеснений от любого монстров.

Охота длилась часа три, когда Ян наконец поймал Ледяного Голема с пометкой «Возможно развитие», как он и хотел.

‒ Хорошо. - произнес юноша удовлетворенно. На сей раз было труднее, чем с Лу, так что он чувствовал себя еще более довольным.

‒ Должен ли я проверить его информацию?

Ян открыл информационное окно схваченного.

Ледяной Голем

Уровень: 38

Классификация: Голем

Ранг: Обычный

Личностные качества: Простодушный

Возможна эволюция

Сила атаки: 205

Оборонительная сила: 315

Ловкость: 66

Интеллект: 125

HP: 5450/5450

MP: 1275/1275

Уникальная способность:

Ледяная волна

Когда они громко стучит ногами, холодная ударная волна будет распространятся на 15 м вокруг. 50% из Наступательной Силы будут насильно нанесены врагам в радиусе действия и в течение десяти секунд, замедлит их передвижения на 30%.

Холодное тело.

Чем ниже окружающая температура, тем выше увеличиваются характеристики, доходя до +30%; однако при этом монстр получает вдвое больше урона от огненных атак.

Этот Голем, состоящий из льда, обитающий на Острове Бездны.

Прочитав объяснение, Ян остался доволен. Новый фамильяр был бы полезен во многих отношениях, а его Потенциал оказался уже на семидесяти пяти. Тем не менее, его уровень был не так велик. «Поскольку умения Лу почти достигли двадцати, после того, как я еще подниму их уровень, мне придется использовать навык тренировки на него.»

‒ Призыв!

И внушительная фигура Ледяного Голема с грохотом появилась перед Яном.

Вы вызвали «Ледяного Голема» в первый раз. Вы можете дать ему имя.

‒ О, верно, имя, ‒ вспомнил Ян.

Боль творения снова вернулась к юноше.

«Так как он большой и сильный парень ...»

‒ Я дам тебе имя… Ддукдай, – придумал Призыватель.

Новое имя Ледяного Голема ‒ Ддукдай.

В отличие от Лу или Ббукббука, у нового Фамильяра не было никакой реакции.

‒ Разве он плохо понимает мои слова?

Ян попытался позвать его:

‒ Ддукдай?

Грр.-

Отозвалось это чудовище, повернув голову и посмотрев на Циньсуна.

«К счастью, он, по крайней мере, понимает мои слова.»

‒ Отмена Призыва!

Пока что Ян отозвал Ддукдая. Не было никаких проблем при перемещении, когда рядом были Лу или Ббукббук, но Голем по комплекции был эквивалентен размеру двух взрослых мужчин, а значит, трудностей передвижения было не избежать.

Ян снова воспользовался навыком Тренировки среднего уровня на Лу, удерживая Ббукббука одной рукой.

‒ Ладно, похоже, что я закончил...

Он потратил два дня, пытаясь поймать Голема. Теперь пришло время ускорить отсроченную прокачку.

‒ К Снежной горе Крупия. - пробормотал юноша.

Это место располагалось на окраине Северного континента, открытого с последним обновлением.

Он получил информацию о горе от нынешней замглавы гильдии, Фиоланы, и решил, что это было подходящим местом для повышения уровня.

‒ Не с моим уровнем туда лезть, но если я просто буду действовать с умом во время охоты, нет причин, чтобы это было невозможно, - подытожил Ян.

Именно на этой горе появились монстры самого низкого уровня из возможных на Северном континенте – примерно пятидесятого-шестидесятого.

Хотя Ддукдай имел стандартные статы для Голема и пока еще был невероятно слабым по сравнению с оборотнем, Ян решил, что общая сила атаки его команды сильно возросла, так как появилась возможность провоцировать мобов Ледяным Големом, получившим позицию танка. Очком в пользу выбора этой горы стала и способность Ддукдая повышать статы в подобных условиях.

‒ Во-первых, пойдем в деревню и купим все необходимое, ‒ решил юноша.

Поскольку Северный континент все еще был непознанной территорией, на месте можно было и не надеяться наткнуться на подходящее поселение. Необходимо было заранее подготовить необходимые зелья и прочие вспомогательные вещи, чтобы выдержать холод.

\* \* \*

Рейтинг YTBC, экспертного канала об играх, в последнее время неуклонно шел в гору.

До выхода игр Виртуальной реальности они уже находились в очень хорошем положении, так как транслировали Лигу популярных игр и информацию о новинках, но теперь, всего за пару месяцев, компания выросла почти в два раза. Причиной этому было ни что иное, как VR-игра «Кайлран». Другой мир внутри нее был скрытым сокровищем с бесконечным контентом, следовательно, был массово транслируемым повсюду. Теперь людей, которые обычно вовсе не интересовались играми, затягивало в эту невероятную виртуальную реальность одного за другим. В случае с Кореей, в частности, люди с энтузиазмом относились к виртуальным играм с самого начала, потому уже с первых дней было так много пользователей, которые наслаждались этой игрой, до такой степени, что было не странно называть людей, которые не знали о Кайлане, шпионами.

Благодаря этому, команда планирования YTBC была безумно занята. Это объяснялось тем, что конкуренты росли, как бамбуковые побеги, так как YTBC делал ставку на трансляции игры. Из-за этого команда планирования всегда пребывала в полной боевой готовности, чтобы постоянно находить свежий материал, который понравился бы зрителям.

Даже сегодня Ли Хансуну, руководителю команды планирования, пришлось срочно приниматься за звонки, как только его обеденный перерыв закончился.

‒ Руководитель группы Ли, вы знаете одного из пользователей, которые изучают северный континент, Пламенного Рыцаря? Игрок высокого ранга со скрытым классом?

Директор Пак Мунсан, который был хорошо известен своей импульсивностью даже на радиостанции, в последнее время жарил команду планирования.

‒ О, да, директор. Вы говорите о Цейлроне, Пламенном Рыцаре, правильно?

‒ Да, именно о нем. Этот пользователь ‒ замглавы Гильдии Титана, правильно?

Эта гильдия была огромной, закрепившейся в топ-5 гильдий на корейском сервере. И Пламенный Рыцарь был признан вторым лучшим воином на этом сервере, да и еще являлся заместителем Мастера.

‒ Да, все верно.

‒ Что с источником, о котором вы говорили, вы с ним свяжетесь?

Последняя северная экспедиция, которую проводил Цейлрон, была самой горячей темой, обсуждаемой игроками. Это было связано с тем, что им было снято видео, в котором он убивает мамонта, монстра-босса, впервые появившегося на северном континенте. И, чтобы получить его личное видео, YTBC уже связался с ним несколько раз.

‒ Да, к счастью, вчера мы закончили переговоры. На следующей неделе начнется трансляция!

‒ А распределение прибыли?

‒ Примерно четыре к шести.

‒ Хм ... Многовато будет, но чтобы заполучить такого человека, как он, что поделаешь…

Поговорив с директором Паком еще о нескольких вещах, Ли Хансун повесил трубку, недовольно ворча.

‒ Тьфу ты, старый бес, дай и мне отдохнуть. Я тоже хочу играть в Кайлран, но я вообще не могу найти время для входа в систему.

Однако, несмотря на высказываемое недовольство, его руки продолжали двигаться невероятно быстро. Чем быстрее он работал, тем раньше он смог бы отправиться домой. И ему нужно было отправиться домой раньше, чтобы поиграть в Кайлран хоть немного. Мужчина проверил рейтинги программ в сетке вещания.

‒ Неудивительно… Прошло не так много времени с момента обновления, вот и передачи, связанные с новыми классами и неразвитыми землями, держат высокую планку.

Он начал отмечать пункты в списке в его блокноте, один за другим.

‒ Теперь большинство контактов, должно быть, обработаны, мне просто нужно найти одного пользователя, у которого есть показатели лидера среди Призывателей...

Он уже раздобыл видео с пользователями, имеющими явный отрыв среди новичков, и среди них были Чернокнижники и Ассасины. Он даже слышал, что один Колдун уже достиг тридцатого уровня. А вот Призыватель хотя бы двадцать пятого уровня ему не попадался до сих пор, так что Ли был недоволен.

‒ Давай просто поищем еще немного... ‒ пробормотал он, перелистывая очередной блокнот. Там обязательно должен был быть пользователь, который остался незамечен игрой, даже среди Призывателей. И он был обязан найти этого пользователя раньше любой другой телерадиостанции.

\* \* \*

Циньсун, схватив пакет с хлопьями, устроился за столом и включил телевизор.

‒ Не будет никакой полезной информации? ‒ недовольно прошипел он.

Телевизор юноши поддерживал все кабельные каналы, но смотрел он только один. Это однозначно был YTBC.

‒ Поскольку это игровой канал, я могу получить по крайней мере хоть какую-то информацию.

Искать по другим было слишком хлопотно, а здесь информация была все-таки наиболее полной. Ян смешал хлопья с молоком и принялся за завтрак, поглядывая на экран. Очередная новость привлекла его внимание

‒ А? Наконец, информация о Призывателях выходит? – радостно воскликнул он.

Юноша отложил ложку и больше сосредоточился на телевизоре. В эфире женщина-Призыватель, приручившая Алую Лису, давала интервью.

‒ Ничего себе, это та самая Лиса, которая привлекла бесчисленное количество Призывателей на Холм Калимпут?

‒ Да все верно. Зовите ее Коко, ‒ произнесла гостья.

‒ Ха-ха, имя действительно милое. Тем не менее, говорят, что Коко отличается от других лис, это правда?

Женщина кивнула с крайне гордым видом.

‒ Да, верно. Я не могу показать вам здесь, но в информационном окне для этого есть опция «Эволюция возможна».

Циньсун почти подавился хлопьями.

‒ Ха, информация об эволюции Фамильяров наконец-то обнародована, ‒ проворчал юноша.

Он понимал, что эта информация в конечном итоге получит огласку, но все-таки у него заболел живот от разочарования.

‒ Тем не менее, такое облегчение, информация увидела свет намного позже, чем я думал.

Число пользователей, которые меняли класс на Призывателей, увеличивалось в арифметической прогрессии.

Даже если бы все эти игроки приручили по одному монстру каждый, неизбежно нашлось бы несколько Призывателей, которые приручили бы хоть одного с возможностью развития к настоящему моменту. А раз информация об эволюции появилась только сейчас, было уже довольно поздно. Вероятнее всего, так вышло из-за того, что счастливчики вроде Циньсуна также предпочли молчать о своей удаче.

‒ Тем не менее, без навыка тренировки, им будет нелегко их развить.

Основываясь на результатах анализа, проводимого Яном до сих пор, даже без навыка тренировки, по мере использования Фамильяра, его потенциал возрастал мало-поалу. Другие пользователи, возможно, в конце концов наткнулись бы на способного к эволюции и развили бы его. Однако Циньсун считал, что это займет не менее двух недель.

‒ Я должен просто съесть свои хлопья быстро и войти в систему.

Поскольку интервью, связанное с красной лисой Коко, закончилось, впоследствии почти не нашлось информации, которая бы привлекла внимание юноши. Заинтересовало его разве что интервью с пользователем, который поймал монстра Уникального ранга. Речь шла об Угольно-черном Медведе Полумесяца, с которым Ян также столкнулся неделю назад.

‒ Ему действительно пришлось поработать, чтобы поймать его на двадцать третьем уровне... Вероятно, он поймал его с помощью членов своей гильдии или друзей, судя по его виду.

Однако сей факт успеха Яна не трогал, ведь они с Лу играючи сражались против таких еще до эволюции Фамильяра.

Юноша взглянул на нижнюю часть экрана, где надпись гласила: «Самый первый монстр уникального ранга, которого можно приручить!»

‒ Хах, и ни разу не первый… - проворчал Циньсун, вспомнив симпатичный образ Ббукббука. И только вздохнул: Черепаха вообще не поддавалась логике.

‒ Надо бы понаблюдать за ним, - решил студент и, небрежно отставив миску, поспешно отправился в капсулу.

Распознавание радужной оболочки завершено. Игрок «Ян», добро пожаловать в мир Кайлрана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34. Новый член семьи (3)**

Кухня замка Герцога.

Хайрин с головой ушла в приготовление очередного блюда.

‒ На этот раз получилось?

Перед девушкой стоял кипящий крем-суп. Это был ультра-роскошный суп, в котором плавал лобстер.

Всплыло долгожданное системное сообщение.

Вам удалось приготовить «Крем-суп из лобстера».

Впервые вам удалось приготовить роскошное блюдо. Ваша Слава увеличилась на 1200.

‒ Ура! ‒ обрадовалась студентка, довольно улыбаясь, и вытерла пот, стекавший по лбу.

Крем-суп из лобстера

Категория – Супы

Ранг – Роскошный

Оценка блюда – 275

Стоимость блюда ‒ 9235 золотых

Насыщение ‒ +80

Это роскошное блюдо, сочетающее нежное мясо омара и вкусный крем, приготовленное замечательным шеф-поваром.

Уникальная способность

После потребления, в течение 3 часов, Жизненная сила увеличивается на 500, а Сила Атаки увеличивается на 20%.

Когда Хайрин прочитала информацию в окне, она поняла, что это определенно стоило затраченных сил.

«Если я просто немного постараюсь, я смогу приготовить блюда, которые будут стоить больше десяти тысяч золотых!» ‒ подумала она.

Цена блюда, написанная в информационном окне, являлась оптимальной для продажи в игровом ресторане. На реальные деньги – почти 20 000 вон. (1164 рубля – прим. ред.). Еще чуть больше, и от реальных деликатесов было бы не отличить. Вдобавок ко всему, поскольку стоимость изготовления Крем супа из лобстера была чуть меньше четырех тысяч, девушка чувствовала, что сможет выжить, просто создав магазин и продавая продукты питания в Кайлране в будущем.

‒ Может, мне немного отдохнуть? ‒ предположила Хайрин. В горле ее пересохло, и жрица опустошила стакан холодной воды, устроившись в углу кухни.

‒ После того, как я попала на кухню Замка герцога, моя Готовка быстро улучшается, ‒ довольно мурлыкнула девушка. А все было благодаря Яну, который прошел с ней Лагерь Гоблинов.

‒ Интересно, что Ян делает прямо сейчас? ‒ задумалась она. И, только черта помяни: перед ее глазами появилось сообщение.

Ян: Хайрин, что ты сейчас делаешь? Ты занята?

Хайрин на мгновение замерла, ошеломленная таким совпадением, но тут же поспешно ответила.

Хайрин: Сейчас я готовлю в замке Герцога. Я только что закончила!

Ян: Хм ... Замок Герцога, тот самый?

Хайрин: Да, верно.

Ян: Я ... Хайрин, извини, но могу ли я попросить об одолжении?

Хайрин: Да, конечно! Чем могу помочь?

Ян: Я планирую отправится в северный район, но я хотел взять с собой кое-что из твоих блюд.

Лицо девушки озарилось улыбкой.

Поскольку блюда не могли быть проданы на аукционе, она могла только выстроить ресторан или продавать их пользователям лично, так что предложение Яна появилось как раз вовремя.

Вдобавок к этому, пока она повышала мастерство, скопилось весьма много блюд.

‒ Это совершенно не потому, что я скучаю по Яну, ‒ девушка пыталась оправдаться сама перед собой, подавляя странные чувства, затеплившиеся в ее душе.

Хайрин: Звучит неплохо! На самом деле, я уже много сделала. Где мы встретимся?

Отправив сообщение, девушка поспешно начала убирать кухню.

Ян, встретившийся с девушкой на площади замка герцога, был сбит с толку всей едой, которую та приготовила за каких-то два дня.

‒ За всё это я возьму только стоимость ингредиентов, ‒ заявила жрица юноше.

Циньсун смущенно засмеялся.

‒ Я не против купить всё это по полной цене ... ‒ успокоил он подругу.

‒ Нет, Ян, я смогла завершить классный квест, на который я попала благодаря тебе, и даже получила это ожерелье, поэтому я должна, по крайней мере, сделать для тебя это в знак благодарности.

Призыватель в шоке воззрился на полученную еду. Он впервые видел блюда, которые стоили тысячи золотых. Даже путем простого суммирования чисел, записанных в информационных окнах, получалось более двухсот тысяч золотых. Количественно и качественно это были невероятные значения. А Хайрин требовала лишь тридцать тысяч, из-за чего он чувствовал себя виноватым.

‒ Благодарю тебя, Хайрин. Я обязательно верну тебе долг ... ‒ заверил юноша.

Глаза девушки заблестели от выступивших в уголках слез.

‒ Тогда, ты не мог бы сделать мне два одолжения? - спросила она.

Это прозвучало неожиданно, и Ян даже немного засомневался в своем решении.

«Как ... как я и думал. У нее не было причин так дешево отдавать эти дорогие блюда,» ‒ разочаровано подумал Циньсун. Он пожалел о сказанном, но уже не мог взять слова обратно.

‒ Конечно, конечно. Неважно, что, просто скажи.

Хайрин заметила, что зрачки Яна слегка вздрогнули, но проигнорировала это.

‒ Хм, моя первая просьба...

Девушка вытащила блокнот из кармана и протянула его Яну.

‒ Ты сказал, что идешь на север, чтобы охотиться. Ингредиенты, написанные здесь, могут быть найдены только на севере. Пожалуйста, собери их, если увидишь.

Различные ингредиенты для приготовления пищи были записаны в блокнот мелким убористым почерком. Ян кивнул, соглашаясь: это было не слишком сложно.

‒ Ну, что-то вроде этого не проблема...

‒ И вторая моя просьба, – продолжила жрица.

Ян был поражен.

«Какого черта, есть еще одна?» ‒ в негодовании подумал он, заметно нервничая: слишком уж непривычно говорила Хайрин.

«Черт… Какую услугу она попросит? Она попросит меня помочь ей с другим заданием? Или она сделает меня помощником шеф-повара или что-то в этом роде, наверное?»

Ян боялся только одного ‒ потерянного времени, он и так не мог охотиться в течение двух дней, пытаясь расширить семью в последнее время, и на душе его уже только из-за этого было неспокойно. Тело пробила нервная дрожь.

Просьба девушки оказалась абсолютно неожиданной:

‒ Помоги мне с моим следующим университетским заданием!

‒ А? ‒ непонимающе переспросил Ян, практически на автомате, а Хайрин только приятно улыбнулась, моргнув большими глазами.

«Учебное задание? Разве это не должна быть просьба в игре?»

Девушка продолжила:

‒ Когда я говорила с Карвином, он обмолвился, что ты посещаешь Корейский университет.

Циньсун кивнул с горьким выражением лица.

‒ Я также его студентка, второй год учусь на факультете Гостиничной кухни.

Юнаша смутился немного.

‒ Ты любишь вкусно поесть, верно, Ян?

‒ Ну да, что есть, то есть, ‒ вздохнул Призыватель.

‒ На нашем факультете дают задания на каникулы, и ты просто должен мне немного помочь в этом.

Ян был обескуражен.

‒ Мне даже нужно выбраться из дома? ‒ спросил он девушку.

Предчувствие, что придется пожертвовать ради этого даже одним уровнем прокачки, портило его настроение.

‒ Что ... Что за задание? ‒ однако в его голосе все же звучал интерес.

Хайрин ярко улыбнулась.

‒ Это задание, где нам нужно разработать наш собственный рецепт во время отдыха.

Это был факультет Гостиничной кухни, так что звучало вполне логично.

‒ Я разве смогу чем-то помочь? Я не могу приготовить правильно даже рамён… ‒ изумился юноша.

Однако беспокойство его оказалось необоснованным. С самого начала у Жрицы не было причин ожидать от Яна ничего, что было бы связано с приготовлением пищи.

‒ Не волнуйся. Тебе просто нужно есть, - подвела она итог.

‒ Что? - глаза Циньсуна округлились.

‒ Тебе просто нужно съесть всю пищу, которую я сделаю, и выбрать самую вкусную.

Призыватель все молчал, также удивленно уставившись на нее.

‒ Ты ведь мне поможешь, верно?

\* \* \*

Попрощавшись с девушкой, Ян наконец направился к аукциону.

‒ Эх ... почему Хайрин попросила меня помочь ей с чем-то подобным? – рассуждал он. ‒ Возможно, потому, что у нее нет друзей, которые могли бы есть ее блюда? Поскольку Хайрин немного уникальна, действительно кажется, что у нее может не быть друзей ... –сделал вывод юноша. Считая себя в высшей степени нормальным, он был обеспокоен.

‒ Тем не менее, такое облегчение. Раз нужно съесть пару блюд и выбрать одно, это не должно занять много времени. Она попросила меня прийти на университетскую кухню, так? ‒ Ян старательно подсчитывал количество времени, которое пришлось бы затратить. ‒ Если поторопиться, полчаса на дорогу туда-обратно вполне должно хватить.

Все произошедшее явно обескуражило юношу. Он уже полгода жил один, и не мог понять, что чувствовала Хайрин.

Однако, добравшись до аукциона, он полностью забыл о девушке, принявшись усердно сортировать предметы.

‒ Это место довольно опасно, и информации мало. Мне нужно выставить только снаряжение самого высокого уровня.

В итоге такого снаряжения набралось на сумму 400 000 золотых. Поскольку он должен был покрыть свои расходы на проживание сам, без поддержки своих родителей, рассуждал он часто подобно Скруджу Макдаку. Исключение составляло оружие ‒ покупая предметы для охоты, он тратил золото невероятно щедро даже до сброса персонажа.

Покупая себе обычную одежду в реальности за 10 000 вон (582 р. ‒ прим. ред.), он считал это пустой тратой денег, но в игре юноша приобретал вещи, которые стоили сотни тысяч вон, не задумываясь.

‒ Может быть, есть лук с эффектом, похожим на набор Матери-Природы?

Поскольку Ян понял, что использовать свой боевой потенциал с помощью посоха было затруднительно, он хотел бы переключиться на Лук, если бы смог.

Однако, как бы Призыватель ни старался, он не мог найти лук с возможностью усиления Фамильяров.

‒ Давай-ка расширим диапазон поиска…

У него не было ограничения на тип оружия, и когда он начал искать оружие, связанное с вариантами, усиливающими Фамильяров, появилось довольно много вещей. И среди них Ян обнаружил предмет, который действительно привлек его внимание.

‒ Кастеты Древнего Призывателя?

Ян поспешно щелкнул по нему.

Стальной кастет Призывателя

Классификация - Кастет

Ранг - Героический

Ограничить экипировку - более 38 уровня

Сила Атаки - 205-235

Прочность - 314/314

Сила +20

Ловкость + 15%

Лидерство +40

Выносливость призываемых увеличивается на 10%, а их Сила Атаки увеличивается на 25%. Урон от крита Фамильяров увеличивается на 55%. Когда критический урон окажется нанесен противнику, уникальная способность одного из призванных Фамильяровв будет активирована случайным образом. (Способность, которая не может быть активирована с помощью физических условий, не будет применена.)

Оружие, использовавшееся невероятными Древними Призывателями, способное усиливать монстров.

Не о чем было думать.

‒ Мне нужно купить это, несмотря ни на что! – твердо решил парень. Высокая цена в 900 000 золотых, конечно, заставила вздрогнуть, но его палец уже нажал кнопку покупки.

‒ Да ... это немного дорого, но с такими характеристиками, не должно быть проблем с его использованием, по крайней мере, до пятидесятого уровня, так что игра стоит свеч.

Оружие действительно было достойно приобретения. Особенно привлекала фраза про крит и Уникальные способности.

‒ Радует, что есть ограничение активации. Не потратится впустую.

Ян, вспомнил способность Ббукббука, и на мгновение по его коже пробежали мурашки. Если бы не это ограничение, глядишь, его бы затянуло в панцирь...

‒ Если бы это умение было задействовано, моя шея тоже вошла бы, как у черепахи?

Конечно, это было бы не так, но даже представление подобной картины отзывалось дрожью.

‒ Теперь, пойдем к Снежной Горе!

Все приготовления были закончены, ингредиенты собраны, и теперь Яна ждала бесконечная охота.

Чтобы использовать портал, который вел на северный континент, Ян двинулся к воротам в центре города.

Редактировала Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35. Снежная гора Крупия (1)**

Единственный город Северного континента.

Казалось, давно ставший призраком, он ожил из-за многочисленных экспедиций, которые собрались, чтобы исследовать Северный континент, открывшийся в последнем обновлении. Центральная площадь его была заполнена людьми, которые искали членов в группу.

‒ Мы ищем танка, желающего отправиться в экспедицию на шпиль Горгуилла! Только Воины выше 80 уровня, пожалуйста! ‒ раздавались крики с одной стороны.

‒ Мы собираем смельчаков, готовых пойти в рейд на мамонта! У нас около десяти гроков, которые превышают 90 уровень, и мы сразу отправимся в путь, как только у нас будет два Жреца и три мастера дальнего боя! ‒ что есть сил кричали другие.

Ян, который прибыл в город через ворота, был удивлен, когда увидел всех этих людей.

‒ Нет, я конечно, знал, что экспедиций, направляемых на разведку Северного континента, все больше и больше, но чтобы настолько... Черт, слишком много людей. ‒ разочарованно пробормотал юноша.

Поскольку Ян группами не интересовался, он без промедления отправился в сторону Снежной Горы. Да и кто бы принял игрока столь низкого уровня, что был у него сейчас?

‒ Надеюсь, на снежной горе мало народу... ‒ пробурчал Призыватель. Если бы там оказалось столько же людей, как на площади, в его плане был бы большой недочет.

Ян привал Лу. Кроваво-красный Волк-Оборотень предстал перед ним. Ласково поглажив загривок Лу, юноша проворно залез на спину. Поскольку пункт его назначения был довольно далеко, логичнее было ехать на Фамильяре, чтобы сэкономить столько времени, сколько он мог.

‒ И если это будет здесь, то я, вероятно, не буду привлекать к себе много внимания.

У высокоуровневых игроков было много артефактов, в которых был запечатан монстр, чтобы они могли на нём ездить, но боевой силы не имел. Такой предмет был весьма дорогостоящим, но стоил дешевле артефакта с боевым чудищем. Кроме того, было немало случаев, когда пользователи, отправляясь на мамонтовский рейд, восседали на необычных зверях.

Из-за этого, он не сильно выделялся, когда ехал на Лу по Северному континенту.

‒ Лу, пойдем! Сюда! ‒ позвал он оборотня.

Ян, ставший теперь намного более опытным в верховой езде, был в состоянии надежно удерживать равновесие на спине волка. И благодаря этому, Лу смог бежать быстрее, чем раньше. До пункта назначения они добрались за полчаса. И, как и надеялся юноша, гора была пуста, никого не было.

‒ Что за чертовщина? Почему здесь никого нет? Я вижу только пару групп.

Циньсун думал, что будет довольно много игроков, куда бы он ни пошел, ведь это был знаменитый новый континент, так что представшей его взору картиной Призыватель был слегка озадачен.

Однако гора не была местом, которым люди могли бы заинтересоваться, в отличие от Яна: участвовавшие в северной экспедиции пользователи в основном были выше 80 лвла.

Тем, кто нашел бы ценность в приходе сюда, должен был быть игрок, искавший охотничьи угодья в пределах 50-60 уровней, но таких мест и без нового континента хватало. Вдобавок к этому, гора была невероятно холодной, да еще и с переменным успехом здесь попадались невиданные доселе монстры. Не было никаких причин, чтобы оставить добротную охоту в теплых южных районах и проделать весь путь сюда.

Однако Ян не стремился заниматься такой обычной охотой.

‒ Это немного опасно, но, в случае если я найду новое подземелье, нет ничего более приятного, как тот опыт, что я получу за зачистку... ‒ предвкушал юноша.

Пользователю, который первым обнаружил новое подземелье, полагался бонус, который увеличивал его опыт и шанс выпадения предметов в два раза на пять дней. Именно поэтому Ян избрал своей целью новый континент.

Конечно, другие пользователи тоже знали об этом. Тем не менее, если игрок переусердствовал бы и умер даже один раз, он получал огромный штраф ‒ минус один уровень, плюс ограничение во входе в систему в течение суток, поэтому рисковать ничто не хотел.

‒ Хорошо, это меня устраивает, - удовлетворенно подумал Циньсун, оглядев пустынные заснежнные просторы, где за время движения он увидел лишь пару групп таких отчаянных, и начал искать место, подходящее для сражения. В конце концов, его занесло в ущелье, где абсолютно никого не было.

‒ Ддукдай, призыв!

Голем появился в луче белого света.

«Стоит ли мне призвать и Ббукббука?...» ‒ Ян обдумывал это некоторое время. Он был абсолютно уверен, что черепаха не поможет в сражении и просто заберет часть опыта.

‒ Но у него есть возможность эволюционировать, и я не могу просто взять и отказаться от редкого монстра, который до сих пор был не известен, ‒ наконец решил Призыватель.

Раз уж юноша решил развить его и использовать в будущем, что было бы лучше, если бы Фамильяр рос в уровнях вместе с ним.

‒ Верно. Какая разница, разделим мы опыт на троих или на четверых? Мы можем просто охотиться на гораздо большее количество монстров. Если он действительно бесполезен, я просто использую его как приманку, ‒ определился Циньсун и, очистив свои мысли, в конце концов вызвал питомца.

‒ Ббукббук, призыв!

Ббу-ббук!-

‒ Почему каждый раз, когда я его призываю, он всегда издаёт странный звук? ‒ удивился Ян. Свежепризванный Фамильяр начал осматриваться, и, едва заприметив юношу, тут же подполз к нему.

‒ Чего? ‒ спросил Циньсун монстра.

Буук-БбукБбук!-

Юноша встретился взглядом с черепахой. Наконец, до него дошло, чего требовал этот малец.

‒ Ха, подожди секунду, ‒ осенило Яна, и он достал фрикадельку.

«Хорошо, что я встретил Хайрин и получил большое их количество,» - удовлетворенно подумал юноша.

Он попросил у девушки тогда о большем количестве фрикаделек, которые понравились Лу и Ббукббуку, и даже предложил дополнительные услуги.

Благодаря этому у него имелись теперь невероятные запасы.

Ян дал фрикадельку и Лу. А вот Ддукдай был големом, он не мог потреблять пищу.

Пребывая в хорошем настроении после еды, Ббукббук покружил возле хозяина и пополз к Ддукддаю. Казалось, он был рад видеть друга, обитавшего там, где он сам раньше жил.

Циньсун, наблюдая за черепахой, вертевшейся между ног Ддукдая, ухмылялся.

‒ Ддукдай, положи его себе на плечи. - приказал он Фамильяру. Тот выполнил команду и и слегка взглянул на соратника. Смотря на это зрелище, Призыватель не мог сдержать смех.

‒ Этот монстр довольно симпатичный. Интересно, кем он станет, когда разовьётся?

Тут Ян вспомнил еще об одной вещи, которую ему нужно было сделать, прежде чем начать охоту.

‒Потенциал Лу, вероятно, достиг двадцати, верно?

Он планировал использовать на волке умение «Присвоение навыка», которое он получил, когда достиг тридцатого уровня.

‒ Надо еще раз проверить информацию об умениях!

Ранее Призывателю было не до этого навыка, и он не мог вспомнить ничего стоящего о нем. Так что стоило вновь пробежаться глазами по описанию, прежде чем использовать столь ценный прием.

Присвоение навыка Фамильяру

Классификация - активный навык

Уровень умения - Ур. 0

Владение - 0%

Время перезарядки - 24 часа

Один случайный навык будет дарован Фамильяру.

Каждый раз, когда навык будет активирован, он будет потреблять 20 очков, а в случае, если навык будет применен на питомце, уже имеющим подобное умение, существующий уровень будет изменён на новый.

Чем выше уровень навыка, тем выше шанс получения высококлассного умения.

‒ Хах, теперь, когда я смотрю на это… Мне нужно было повысить уровень этого навыка.

Ян корил себя за то, что не увидел последнюю фразу раньше. Тогда его разум был занят Рукином и его приспешниками, что обернулось роковой ошибкой.

‒ Но как я должен повысить уровень? Хм ... Это сработает, если я буду ловить монстра, у которого есть какой-то потенциал, каждый день, и использовать на нем этот навык, после чего освобождать его?

Поскольку он не мог бездумно растрачивать умения своих главных питомцев, самым логичным способом было поймать новых монстров с чем-то подобным и использовать Присвоение навыка, чтобы повысить его лвл.

‒ Как легко найти монстра, у которого есть неограниченные возможности с титулом Эксперта?..

Разработав план, юноша позвал Лу.

Для начала, ему нужно было использовать задуманное умение на своем первом Фамильяре.

‒Лу, иди сюда, - позвал он волка. Тот подошел, Циньсун погладил егопо голове и скастовал навык.

‒ Присвоение Навыка Фамильяру!

Белый свет окутал тело оборотня и мгновенно исчез.

Вы использовали «Присвоение навыка Фамильяру» на Лу

20 единиц Потенциала поглощено.

Лу приобрел навык «Берсерк».

Наряду с этим, появилась подробная информация о новом умении.

Берсерк.

Классификация - активный навык

Ранг умения - Редкий

Время перезарядки - 3 часа

На 15 минут сила Атаки и ловкость увеличатся на 30%, а Сила Обороны уменьшится на 30%.

В режиме Берсерка, если противнику нанесен критический урон, Сила Атаки дополнительно увеличивается на 30% на пять секунд.

Это был простой навык, который позволял максимизировать боевой стиль Фамильяра.

‒ Время перезарядки велико по сравнению с продолжительностью умения, но его хоть можно использовать некоторое время. Какое облегчение, хоть не бесполезный.

Платой за новое умение были уже имеющиеся, поэтому, если бы было создано нечто бесполезное, эволюция умений других Фамильяров могла сильно задерживаться.

Циньсун потрепал волка по загривку и попросил его:

‒ Лу, ты должен использовать это умение, когда я скажу, хорошо.

Оборотень, прекрасно понимавший команды Яна, кивнул и утробно заурчал.

Призыватель вспомнил об Уникальном эффекте приобретенных по дороге Кастетов.

‒ Если еще и эффект оружия активируется, Берсерк может быть применен и ко мне. Это действительно хорошо… ‒ Ян вновь погрузился в размышления. Только теперь ему было любопытно, как будет использовано время восстановления умения. Было бы прекрасно полагаться на такой бонус кастета неограниченное время, без учета восстановления, но это было невозможно, поскольку баланс оказался бы разрушен к чертям.

Выбравшись из раздумий, юноша посмотрел на Голема, который все так же стоял на месте.

‒ Теперь я могу использовать навык тренировки на Ддукддае, - решил он

Навык Ледяного гиганта как раз достиг семидесяти. Да, хотелось и слегка поднять навыки черепахи, позволить ему хотя бы изучить один сверх имеющихся. Но эволюция Ддукддая была на первом месте. Все-таки, когда Лу развился, он стал намного сильнее.

‒ Ну, теперь пришло время охотиться!

Циньсун, быстро рассчитал стратегию, надел кастеты, купленные какой-то час назад на аукционе, и ухмыльнулся. В конце концов, он был бы не Ян, если бы не наслаждался временем охоты просто ради поднятия уровня ‒ она давала хорошую возможность экспериментировать и анализировать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36. Снежная гора Крупия (2)**

Глава 36. Снежная гора Крупия (2)

- Герц, как насчёт сделать здесь привал на некоторое время, а потом снова отправиться в путь?

Мгновение обдумав слова Фиоланы, Герц соглашаясь кивнул.

- Можно. Все устали, думаю, никто не будет против небольшого отдыха.

Герц, который продвигался сквозь снег, достигавший до его талии, обернулся и закричал.

- Мы отдохнем здесь один час! Те, кто нуждается, могут восполнить здоровья и проверить снаряжение!

Как гильдия, находившаяся в топе 500 корейского сервера, с выходом нового обновления, гильдия Лотоса собрала экспедицию, и начала изучать северный континент.

Средний уровень членов экспедиции был в районе 90.

С начала экспедиции, они смогли набрать много уровней, особенно Фиолана, достигшая 93-го уровня.

- Кто на этот раз на страже?

- Я.

- Неизвестно, что может произойти, так что не расслабляйся.

- Да, замглавы!

Их уровни не были низкими, но потому, что после перехода Снежной горы Крупия они собирались встретиться с монстрами, которые имели уровни выше 90-го, им нужно было всегда быть начеку и двигаться соответственно.

К примеру Ледяной Огр - монстр, который был близок к 100 уровню, и который изредка появлялся.

- Ха.

После того, как Фиолана проверила дежурного стража, она с комфортом села.

Причиной для периодических остановок и наличия некоторого времени для отдыха была также разведка для более безопасного продвижения.

Герц, убрав достаточно снега для места, плюхнулся рядом с Фиоланой.

- Северный континент, это определенно суровое место.

После слов Фиоланы, Герц кивнул.

- Без шуток. К счастью, этот уровень сложности был предсказуем, поэтому ... Мы тоже много выиграли.

- Ты права.

В этой экспедиции все участники гильдии Лотос в целом подняли 2-3 уровня и получили довольно много хороших вещей.

Однако самой большой прибылью была не эта часть.

В этой экспедиции гильдия Лотос достигла результата, который был несравним с любым предметом, или уровнем.

- Хорошо, что мы пошли в эту экспедицию. Благодаря этому наша гильдия теперь имеет собственную базу.

На слова Фиоланы, Герц соглашаясь кивнул.

- Ага.

В Кайлране, с достижением гильдией 50 уровня, она получала право на взятие территории для своей гильдии.

У гильдии было два способа получить территорию: первый способ состоял в том, что они должны были вторгнуться на территорию, которую контролировала другая Гильдия или НПС, и силой забрать её у них, а второй состоял в том, что они должны пойти на неосвоенную землю, которую ещё никто не занял, и занять там базу.

До этого обновления не было гильдии, которая бы владела территорией в Кайлране. Даже Гильдия, известная как Гильдия номер 1, Гильдия Тёмной Руки, получила свою первую базу только после открытия Северного континента.

Причина этого была проста.

На Южном континенте больше не осталось земель.

Большая часть земель на Южном континенте, где Игроки были активны с момента игры, уже была территориями империи, а места, которые не были территорией империи, принадлежали малым и средним странами, или аристократам НПС.

Но для того, чтобы занять территорию НПС, даже сильнейшие Игроки всё ещё были слишком слабы.

Гильдия Лотоса ничем не отличалась от других Гильдий высшего ранга.

С тех пор, как они впервые начали планировать Северную экспедицию, они хотели занять как минимум одну базу, и им это удалось.

Но поскольку база Игроков всё ещё была бесплодной землей на севере, пока в этом не было большой заслуги.

Однако, если они начнут постепенно расти, в конечном итоге они могут стать большим городом, где смогут даже собирать налоги с Игроков и НПС, которые там проживали.

- Теперь, сможем ли мы защитить базу имеет решающее значение... - пробормотал Герц.

Если Гильдия впервые захватывала базу, то автоматически включался пакт о ненападении в течение трёх месяцев.

Это была защита, полученная от игровой системы.

Гильдия Лотоса должна была как можно быстрее развить базу, которую они получили на этот раз и за 3 месяца сделать её достаточно обустроенной территорией, чтобы её было трудно захватить.

- Мы должны развить территорию. В течение следующих 3 месяцев, думаю, нам нужно будет собрать силы всех членов гильдии и сосредоточиться только на развитие базы.

Соглашаясь со словами Фиоланы Герц кивнул.

Рост членов гильдии не прекращался только потому, что они работали исключительно над развитием базы.

Скорее даже наоборот, в процессе освоения новых земель и расширения зоны влияния они могли повышать уровни, и имели хорошие шансы на получение неплохих предметов.

- Похоже, нам повезло, мы нашли довольно большую базу, поэтому думаю, мы сможем сэкономить на расходах на ранней стадии.

Базы были чем-то, вроде городами без хозяев.

Чем больше был обнаруженный город и чем больше в нём было людей, тем больше можно было сэкономить вначале.

- Я хочу занять ещё одно место... но это лишь моя жадность, да?

Услышав Фиолану, Герц показал горькую улыбка.

- Я бы тоже хотел это сделать, по крайней мере так желает моё сердце, но, пытаясь сосредоточиться на двух базах одновременно, мы не сможем развить их достаточно хорошо и в конечном итоге отдадим их другим гильдиям. Нам лучше сосредоточится на одном месте.

- Ага, я просто сказала.

Гильдии, которые боролись за звание Лучшей, как Гильдия Тёмной Руки, или Гильдия Титан, уже заняли около трёх-четырёх баз в хороших места.

Однако это было возможно, лишь потому, что они были Гильдиями, имеющими лучшую силу, а для Гильдии Лотоса подобный подвиг был невозможен.

Герц достал из инвентаря чашку горячего кофе и отхлебнул.

- Как только экспедиция закончится, давай позовём всех членов нашей гильдии на базу. Думаю будет неплохо поохотиться вокруг базы.

В этой местности было много высокоуровневых монстров, но им приходилось идти на подобный риск.

Для того, чтобы база быстро росла, самым главным нужно было подавлять монстров поблизости и расширять территорию.

- Кроме одного человека, скорее всего, все смогут прийти.

Услышав слова Герца, Фиолана показала непонимание.

- Одного человека? Кто?

Герц ухмыльнулся.

- Что ты имеешь в виду, кто это ещё может быть, это Ян. Яну нужно ещё немного поохотиться на Южном континенте и повысить свой уровень, прежде чем он придёт сюда.

Но в ответ Фиолана улыбнулась и покачала головой.

- Герц, ты не знал?

- А?

- Ян, скорее всего, уже здесь, на Северном континенте? Думаю, он находится на Снежной Горе Крупия.

Голос опешившего Герца повысился от столь неожиданного заявления.

- Ааа?

Фиолана засмеялась от такой реакции, и продолжила.

- Недавно я получала сообщение от Яна, он попросил меня предоставить ему информацию о Северном континенте.

- Какую информацию?

- Он сказал, что собирается охотиться на Снежной Горе Крупия, поэтому он взял всю информацию которую я имела об этой области.

Герц спросил ошарашенным голосом.

- На каком он сейчас уровне?

- Этого я сама не знаю.

- Ха... он мой друг, но этот парень, и вправду необычный. Он только недавно получил Фамильяров, как он уже смог заползти в охотничьи угодья 50-60 уровня.

Ян, которого знал Герц, не был таким безрассудным.

Если он сказал, что собирается охотиться, это означало, что он мог там охотиться.

- Ну, если Ян быстро растёт, разве это не значит, что так будет лучше для нас?

Герц мог только показать горькую улыбку.

- Ну... это правда, наверное?

\* \* \*

В то время как Герц и Фиолана разговаривали о Яне, он проводил рискованную охоту, как будто ходил по канату, на Снежной Горе Крупия.

- Ддукдай, Ледяная Волна!

Когда Ддудкай изо всех сил топнул ногой, во все стороны от него распространилась ледяная волна.

Ледяной Тролль получил 175 урона.

В течение 10 секунд движения Ледяного Тролля будут замедлены на 30%.

- Я буду атаковать спереди, Лу, ты атакуешь сзади!

Пока Ббукббук смотрел на эту игру, интенсивная битва с Яном в главной роли продолжалась.

Рррр Ррр-!

Стремительно передвигаясь Лу приближался к Ледяному Троллю со спины, пока Ян отвлекал его спереди.

Был вызван навык 'Захват Слабой Точки'. Слабое место цели будет помечено. Точность будет повышена на 19% и шанс нанести критический удар на 23,5%. При попадании в слабое место также будет нанесено дополнительно 97% урона.

Вместе с применением навыка Захвата Слабой Точки, слабые места Тролля были помечены красным цветом.

И правый кулак Яна, оснащённый кастетом быстро атаковал слабое место Тролля.

БАМ-Ба-Ба-Бам!

Вы нанесли 276 урона "Ледяному троллю".

Вы нанесли 293 урона "Ледяному троллю".

Вы нанесли критический урон "Ледяному троллю".

Здоровье Ледяного тролля уменьшилось на 585.

Атаки Яна шли одна за другой, и у Лу не было причин упускать шанса.

Лу укусил Ледяного тролля за шею, и Здоровье Тролля упало почти на 2000 в одно мгновение.

Ледяной Тролль использовал навык "Регенерация тела".

В течение 40 секунд "Ледяной тролль" будет восстанавливать 1% Здоровья в секунду.

Ян нахмурился.

Он тяжело трудился, чтобы побить его и опустить здоровье до критического уровня, но теперь тот пытался восстановиться.

РООААРР!

Ледяной Тролль издал яростный рёв и замахнулся гигантской дубиной, которую держал в руках.

И дубина несущая в себе невероятную силу устремилась к Яну.

В такой ситуации, у него не было шанса уклониться от прямого удара...

Именно тогда Ян использовал другой свой навык.

- Искажение Пространства!

Искажение пространства, специальный навык Призывателя, который он узнал с навыком Присвоение навыка Фамильяру, когда он достиг 30 уровня.

Этот навык позволял ему меняться места со своим Фамильяром по выбору. Ян поменялся места с Ддукдаем.

Бах!

И дубина Тролля была заблокирована правой рукой Ддукдая.

Фамильяр 'Ддукдай' получил 1375 урона от Ледяного Тролля.

Ддукдай был монстром оборонительного типа, но после получения атаки от Ледяного Тролля, который имел уровень превышающий 60, за один раз получил количество урона, которое превысило 1000.

- Несмотря ни на что, мы должны убить его прежде, чем он восстановится!

В тот момент, когда Ддукдай заблокировал атаку Ледяного Тролля, Ян, который оказался за спиной Ледяного Тролля благодаря замене местами с Ддукдаем, сразу же ударил кулаком в слабое место Тролля на спине.

Вы нанесли критический урон 'Ледяному Троллю'.

Здоровье Ледяного Тролля уменьшилось на 596.

И также появилось системное сообщение, которое Ян всё время ждал.

'Стальные Кастеты Древнего Призывателя' вызвали навык 'Заимствование'.

Навык Фамильяра Лу 'Берсерк' будет позаимствован.

На мгновение волна красного света начала распространяться вокруг тела Яна.

В течение 15 минут. Ваша Сила Атаки и Ловкость будут увеличены на 30%.

В течение 15 минут Ваша Защита уменьшится на 30%.

Ян почувствовал, как энергия переполняет его тело. Однако, вместе с этим, также возрос риск.

«В нынешней ситуации я могу умереть, даже от одного удара.»

Ян был на тонкой грани.

Даже без этого навыка он несколько раз был на грани смерти, когда его ударяли один или два раза.

С его Защитой, уменьшенной на 30%, если бы он был поражён ударом прямо сейчас, то это скорее всего стало для него концом игры.

Ян ещё больше сосредоточился и уклонился от атаки Тролля, сразу же атакуя в ответ. С такими монстрами, как Тролль, у которых были размашистые движения при атаке, было важно правильно атаковать в промежутки, которые появляются после атаки монстра.

«Сейчас!»

Ян был полностью сосредоточен.

Он думал, что если сможет нанести ещё несколько критических ударов по слабому месту монстра, то сможет убить его.

Был также эффект, когда его Сила Атаки дополнительно увеличивалась на 30% в течение 5 секунд, если он мог нанести критический удар в состоянии Берсерка.

И Ян смог показать правильную технику ударов кастетами.

Па-как-!

Вы нанесли критический урон 'Ледяному Троллю'.

Здоровье Ледяного Тролля уменьшилось на 876.

Так как вы нанесли критический удар 'Ледяному Троллю', Ваша Сила Атаки будет увеличена на 5 секунд.

Кулаки Яна, которые стали ещё сильнее, атаковали слабые месте Тролля один за другим.

Здоровье Ледяного Тролля уменьшалось на 621.

Здоровье Ледяного Тролля уменьшалось на 1388.

И Лу находившийся сзади, нанёс последний удар Троллю, который был на грани смерти после ударов Яна.

Вы убили Ледяного Тролля. Получено 1060 Опыта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37. Снежная гора Крупия (3)**

Глава 37. Снежная гора Крупия (3)

Ян, получивший различные предметы, положил руку на труп Тролля, ворча про себя, и вытирая пот, который капал со лба.

- Фух, мой опыт практически не растёт.

Когда он охотился на воинов-гоблинов, то получал примерно 900 опыта. Но охотясь на Ледяных Троллей, которые были более чем на 10 уровней выше, чем воины-гоблины, он получал только 1060 опыта, что не было большой разницей.

Неудивительно что Ян ворчал по этому поводу.

«Раньше я делил опыт только с Лу, но теперь повышать уровень стало труднее, когда опыт делится на четверых.»

С момента, как они достигли Снежной Горы Крупия, несмотря на охоту в течение всего дня, он смог поднять только 1 уровень.

Это был такой же темп роста, что и у других обычных Игроков, которые были в конце 30-х уровней, но в случае Яна, который маниакально повышал уровни, от этого ему было трудно дышать.

- Давайте немного отдохнём, после чего снова двинемся.

Он хотел сразу выдвинуться и найти следующую добычу, но ему нужно было восполнить Здоровье Ддукдая, а самому Яну нужно было время, чтобы перевести дыхание.

Ян присел на валун и, отдыхая, огляделся.

И на глаза ему попался счастливо посапывающий Ббукббукб.

«Наверное это благословение, жить как черепаха. Спокойно спишь и получаешь Опыт без особых усилий...»

Ян покачал головой.

«Но если я приложу усилия и смогу вырастить его, то, скорее всего, он как минимум начнёт делать достаточно чтобы приносить мне пользу.»

Ян насильно успокоился, отвернувшись от реальности.

Сможет ли Ббукббук приносить ему пользу или нет, ему нужно было ждать будущего чтобы узнать ответ на этот вопрос.

\* \* \*

И строгий график охоты Яна продолжился

Помимо обязательной траты 30 минут на еду и 5 часов на сон, он не покидал капсулу.

У него было чувство, что прошла уже почти неделя, как он выходил из своего дома.

Но с другой стороны он получил хорошие результаты. Он смог повысить уровни всех своих Фамильяров до 40+.

Ян и Лу были 42, Ддукдай был 43, а Ббукббук - 40.

- Давайте глянем... Потенциал Ддукдая уже должен был достигнуть 100.

Ян открыл информационное окно Ддукдая, чтобы проверить результаты их охоты до текущего момента.

И вскоре после этого у него на лице появилось волнение.

«Какого чёрта? Почему так?»

Потенциал Ддукдая уже достиг 100.

«Почему он не эволюционирует? Разве Фамильяр не должен эволюционировать, как только их Потенциал достигнет 100?»

Ян был сбит с толку.

«Я уверен, что одно из требований к эволюции - 100 Потенциала... Может ли существовать другие требования, помимо Потенциала?»

Однако, ему больше ничего не приходило в голову.

«Ему нужно ещё больше повысить уровень? Но в этом случае я помню, что Лу был только на 20 уровне, когда эволюционировал.»

На данный момент единственным предположением, которое он мог сделать, был недостающий уровень.

Поскольку уровень, необходимый для эволюции, мог различаться для каждого монстра, он не мог думать, что только потому, что Лу эволюционировал на 20-м, Ддукдая тоже так сможет.

«Ну, если всё так, то я ничего сейчас не смогу сделать...»

Раз это было чем-то, что Ян не мог понять, даже если хорошенько задумается, он отложил эти мысли о Потенциале Ддукдая в сторону.

«Нужно ли мне сейчас использовать навык 'Тренировка' на Ббукббука?»

С новым знанием, что Фамильяры не начинали сразу эволюционировать, когда их Потенциал достигал 100, он подумал, что использование навыка 'Тренировка' на Ббукббуке сейчас было главным приоритетом.

Если бы Ббукббук получил хороший навык, это бы означало, что у Яна использующего кастеты, будет возможность активировать ещё один навык, что было бы большой помощью.

Затем он подумал, что было бы очень полезно, снова поднять Потенциал Лу.

Ян повернул голову к Ббукббуку.

- Ббукббук.

Ббук-?

- Иди сюда.

Ббукббук-

Ббукббук сразу же наглядно отвернулся.

Этим он показал, что не собирается слушаться его приказов.

Ян глубоко вздохнул и подошёл к Ббукббуку, использовав навык 'Тренировка'.

Вы использовали навык 'Промежуточного уровня - Тренировка'. (Время перезарядки: 25 минут)

В течение 10 минут Фамильяр 'Ббукббук' будет лучше понимать и запоминать команды Призывателя.

Чем больше Тренировка используется, тем больше увеличивается 'Потенциал' Вашего Фамильяра

Текущий Потенциал Фамильяра 'Ббукббук': 2

Несмотря на то, что он не использовал Тренировку на него, оказалось, что от постоянного поднятия уровней и охоты, его Потенциал немного вырос.

Ян начал угрожать Ббукббуку, который восстал.

- Если ты будешь постоянно быть таким, я больше не буду давать тебе фрикадельки.

Ббук-?

Ббукббук опешил от подлой атаки Яна.

Ббук-Ббукббук-!

Ббукббук, который ясно понимал слова Яна из-за навыка Тренировка уныло опустил голову.

- Ббукббук, иди сюда.

Ббук-ббук-

По жесту руки Яна Ббукббук быстро переместился.

Его поспешные движения были похожи на новобранца, только что поступившего в центр начальной военной подготовки.

- Если бы ты слушался с самого начала, всё бы было хорошо.

Ббук-

Ян, взявший контроль над Букббуком с помощью фрикаделек, начал движение.

Он уже немного отдохнул, что означало, пришло время снова начать охоту.

- Ддукдай, ты же видишь вон тех Троллей?

Когда Ддукдай слегка кивнул головой, Ян продолжил:

- Иди к ним и привлеки их внимание, а потом мы с Лу начнём атаковать. Лу, ты ведь тоже всё понял, да?

Грр-

- Лу, можешь использовать Берсерка на этот раз. Поскольку поблизости есть ещё четыре Тролля, если мы не разберёмся с ними по быстрому, то можем в конечном итоге пострадать.

Затем были сказаны инструкции детального плана.

Когда Ян отдавал сложные команды, Ддукдай не мог выполнить их точно так, как Ян хотел, но Лу практически идеально понимал слова Яна.

Ян планировал убить всех ближайших 5 Троллей в течение 15 минут, за время действия Берсерка Лу.

Как только Ддукдай с громкими шагами приблизился к Троллям, те без колебаний напали на него, ознаменовав начало битвы.

Вы убили Ледяного Тролля. Вы получили 1040 Опыта.

Вы убили Ледяного Тролля. Вы получили 1040 Опыта.

Без опасных ситуаций убив пяти Троллей в течение 15 минут, Ян снова собрался двигаться.

Все Ледяные Тролли в ближайшей местности были уже убиты им.

После смерти Троллей нужно было ждать не меньше 3 часов, чтобы они вновь реснулись.

- Ребята, пойдём.

На зов Яна, Лу и Ддукдая сразу пошли туда, где стоял Ян.

Однако одного из его Фамильяром нигде не было..

- Ах, как этот Ббукббук умудряется так быстро исчезать?

Ян огляделся в поисках черепахи.

Хотя этот парень часто убегал и блуждал по окрестностям, Ббукббук, всегда оставался рядом, но сейчас его не было видно.

«Если бы его атаковали, то мне бы пришло системное сообщение...»

- Ббукббук, где ты? Я дам тебе фрикадельку, так что иди сюда.

Хотя ему не причиняли никакого вреда, Ян не мог не волноваться.

Ббукббук не появился даже при искушении фрикадельками, которые ему сильно нравились, поэтому беспокойство Яна имело смысл.

«Использовать ли мне Отмену Призыва, а затем снова вызвать его? Куда он ушёл?»

Невозможно было вызвать отозванного Фамильяра в течение 30 минут.

Из-за этого Ян не отзывал Фамильяром, если в этом не было необходимости.

Тем не менее, именно в тот момент, вид панциря черепахи появился в поле зрения Яна.

- Ббукббук, что ты там делаешь?

Ян позвал его, но Ббукббук даже не сделал вид, что слышал его, он продолжал извиваться и что-то делать.

«Что, чёрт возьми, он делает?»

Подойдя ближе и присмотревшись, Ббукббук ел какой-то странный корень травы.

Ян покачал головой и подошёл к Ббукббуку.

- Ббукббук, я говорил тебе, что Ты не можешь просто бродить и есть что попало!

Когда Ян попытался поднять Ббукббука, в его поле зрения появилось системное сообщение, которое он даже представить не мог.

Фамильяр 'Ббукббук' съёл 'Мандрагору'.

Потенциал Фамильяра 'Ббукббук' увеличился на 10.

Вся статистика Фамильяра 'Ббукббук' увеличивается на 5.

\*Кашель!\*

Ян, прочитав системное сообщение, взбесился.

- Мандрагора!

Глаза Яна и Ббукббука встретились.

- И ты, съел её..!

У Яна заболел живот.

Мандрагора была невероятно известным эликсиром.

Эликсир, который, как известно, являлся растением с корнями в форме человека, был сокровищем, которое увеличивало все характеристики на 5 пунктов при потреблении, поэтому это был редкий предмет, который даже не появлялся на аукционе.

Если бы Ян съел его, то это было бы сравнимо с получением статистики от 5-6 уровней.

Он не мог не печалиться от этой мысли.

«Ах... я должен был быть тем, кто съест его...»

Тем не менее, он ничего не мог сказать Ббукббуку. В конце концов, он не объедал Яна, а съел то, что сам нашёл.

С другой стороны, для Яна было полезно, что Ббукббук нашёл Мандрагору, ведь его статистика и Потенциал выросли.

Ян наклонился и погладил голову Ббукббука.

- Ты проделал хорошую работу, Ббукббук. Но в следующий раз, если найдёшь что-то подобное, принеси мне.

Ббук-?

Ббукббук покачал головой.

Этим он будто говорил, что не хочет делиться едой.

- Если ты принесёшь нечто подобное мне, то я дам тебе пять фрикаделек.

Но если это было ради пяти фрикаделек, то это была совсем другая история.

Ббук-Ббукббук-!

Ббукббук энергично закивал головой.

«Может ли быть, истинная способность Ббукббука - это что-то вроде сбора лекарственных трав? Или какая-то поисковая способность?»

Ян серьёзно задумался об этом. По крайней мере это казалось правдоподобным.

Однако, в тот момент, Ббукббук уверенными движениями направился в неизвестное направление.

- Ббукббук, куда ты собрался?

Ян последовал за уверенной черепахой. Вместе с тем он чувствовал некое предвкушение.

«Сможет ли он найти место, где есть ещё одна Мандрагора?»

Прошло около 5 минут, как он начал следовать за Ббукббуком.

Шаги Ббукббука остановились, и глаза Яна расширились.

- Это... это же!

Место, которое он так отчаянно хотел найти, но не мог, наконец предстало перед Яном.

- Неисследованное подземелье!

И в тот же момент системное сообщение появилось перед глазами Яна.

Вы стали первооткрывателем этого подземелья.

В течение следующих 5 дней весь Опыт, который вы получите в подземелье, удваивается.

В течение следующих 5 дней шанс получить предметы в подземелье удваивается.

Именно поэтому он так быстро отправился на Северный континент - новые неисследованные подземелья.

Когда он обнаружил скрытое подземелье благодаря Ббукббуку, на лице Яна появилась улыбка до ушей. В этот момент ещё одно системное сообщение появилось перед ним:

Вы хотите зарегистрировать это подземелье? Если вы зарегистрируете это подземелье, Ваша Слава увеличится на 500.

- Нет! Зачем мне его регистрировать?

Вы не зарегистрировали данное подземелье. При желании вы можете зарегистрировать его позже.

500 Славы не было мелочью, но он не имел абсолютно никакого желания делить его удвоенный Опыт прямо сейчас.

Как только он зарегистрирует подземелье, Игроки, которые охотятся в этом районе, сразу же соберутся здесь.

«Этого нельзя допустить.»

Ян поднял Ббукббука и положил его на спину Лу, нежно поглаживая по голове.

- Ха-ха-ха. Ббукббук, хорошая работа. Ты наконец-то сделал что-то достойное похвалы!

Ббукббук высокомерно поднял подбородок, будто принимая его похвалу.

Ббук-!

- Теперь, мы должны войти?

Ян с волнением начал идти в сторону подземелья.

Он был в хорошем настроении, потому что в этом подземелье с удвоенным опытом, он мог заработать намного больше Опыта, что вынужден был отдавать Ббукббуку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38. Таинственное подземелье (1)**

Глава 38. Таинственное подземелье (1)

Внутренняя часть имела структуру похожую на коридор, который не был ни узким, ни просторным.

«Мне нравится такое не сложное место.»

В обширных и сложно структурированных подземельях было удобно сражаться в группах, но также было легче попасть в засады и ловушки, поэтому Ян предпочитал именно такую, простую структуру подземелья.

«Но это немного жутковато...»

Ян, почувствовал то же самое чувство, как когда впервые пошёл в дом с привидениями в парке развлечений, когда был моложе. Заставив Ддукдая взять на себя инициативу он начал осторожно шаг за шагом продвигаться вперёд.

Невозможно было узнать, какие опасности таятся в неисследованном подземелье.

Внезапно по длинному коридору эхом пронёсся звук, похожий на вопль призрака.

«Чёрт, из-за того, что ничего не появляется, я нервничаю ещё больше.» - в сердце пожаловался Ян.

И как раз в тот момент, будто они услышали его жалобы, стена слева от него сломалась, и появились монстры.

У этих монстров были призрачные тела, которые очень хорошо сочетались с атмосферой подземелья.

Интересным моментом было то, что они были не призраками с человекоподобной формой, а призраками драконо подобной формы, что-то вроде ящеров с крыльями.

- Ддукдай, Ледяная Волна!

Ян всё время был начеку и сразу же отреагировал.

Вслед за командой Яна Ддукдай с силой топнул ногой.

И синяя ледяная волна распространилась вокруг него.

Призрачный Дракон получил 175 урона.

В течение 10 секунд движения Призрачного Дракона будут замедлены на 30%.

Имя монстра было 'Призрачный Дракон', полностью соответствуя его внешности.

В общей сложности появилось три Призрачных Дракона, и они сразу же напали на Ддукдая, задевшего их Ледяной волной.

«Мне нужно подождать ещё немного, прежде чем Берсерк Лу откатится ...»

Ян быстро двинулся вперёд, вместе с тем размышляя, как он должен сражаться.

Фамильяр 'Ддукдай' получил 1466 урона от 'Призрачного Дракона'.

Ян слегка вздрогнул от Силы Атаки Призрачного Дракона, которая превысила таковую у Ледяного Тролля.

«Это может быть немного сложнее, чем я думал..»

Если их было один или два, он бы не нервничал, но сейчас, поскольку ему приходилось сражаться с тремя одновременно, холодный пот заскользил по его позвоночнику.

Тем не менее, он не показывал признаков страха.

Ян уже давно понял, что боевой дух Призывателя оказывал большое влияние на боевой дух Фамильяров.

- Лу, займись левым. Ничего страшного, если ты не сможешь атаковать, просто купить столько времени, сколько сможешь!

Грр-!

Лу, понявший слова Яна, сразу же прыгнул на противника слева.

И Ян тоже вскоре занялся своим противником.

Вместе с использованием навыка 'Захвата Слабой Точки' он ударил в слабую точку Дракона, нанося критический удар первой же своей атакой.

Вы нанесли критический урон 'Призрачному Дракону'.

Здоровье Призрачного Дракона уменьшилось на 905.

'Стальные Кастеты древнего Призывателя' активировали навык 'Заимствование'.

Когда прикреплённая способность кастетов была вызвана, Ян внутренне издал крик восторга.

«Отлично! Удача на моей стороне!»

'Ледяная волна' Фамильяра Ддукдая будет заимствована.

Внутренне он ожидал появления Берсерка, но Ледяная волна также была полезна.

Кулак Яна засветился синим, и большие волны распространились в разные стороны.

Призрачный Дракон получил 635 урона.

В течение 10 секунд движения Призрачного Дракона замедлятся на 30%.

Благодаря Ледяной волне, появившейся вслед за первой, эффект замедления накладывался друг на друга, и хотя это было только на мгновение, движения Призрачного Дракона заметно замедлились.

И Ян прекрасно знал, что в это мгновение времени ему нужно было успешно нанести столько ударов, сколько он мог.

- Лу! Иди сюда, давай сначала разберёмся с ним!

Получив удар, и нанеся удар в ответ, он примерно понял, какая статистика у его оппонента.

Его противник был атакующим монстром.

Сила Атаки была их сильной стороной, но он обнаружил, что их Защита и Здоровье были низкими в сравнением с Силой Атаки.

«Я думал, они намного сильнее Троллей, из-за их урона, поэтому я испугался.»

Сила атаки Призрачных Драконов была значительно выше, чем у Троллей, но их Защита находилась на довольно низком уровне.

И Ян, подтвердивший это, выбрал метод быстрого убийства одного из них.

И прямо сейчас, когда замедление накладывалось друг на друга, появилась хорошая возможность.

Атаки Яна и Лу ударили по нескольким слабым местам Дракона в одно мгновение, и Ддукдай, чьи кулаки выглядели так, будто он небрежно размахивал ими, были довольны точны.

Визг-!

Призрачный Дракон издал пронзительный крик, когда его тело исказилось.

Судя по тому, как его имя начало мигать, можно было сказать, что его здоровье упало ниже половины.

Тем не менее, именно тогда два других Драконов атаковали со спины.

Вшух-!

- Ах-!

После того, как Ян едва уклонился от приближающегося хвоста, он ахнул.

Он чувствовал, что это будет трудная битва, если всё оставить как есть.

Ему нужно было найти решение. И в этот момент Ян заметил Ббукббука, который находился неподалёку.

«Ббукббук... давай сделать хоть что-нибудь!»

И он отдал команду Ббукббуку.

- Ббукббук, атакуй этих двух и захвати их внимание.

Он не ожидал многого.

Это была просто команда, которую он отдал на волю случая.

Ббук-!

Однако, к его удивлению, Ббукббук доблестно пополз к двум Драконам.

Ббук-Ббук-Ббук-Ббук-!

Из-за того, что Лу исчез из их поля зрения, два Дракона, которые сразу же начали искать другого противника для атаки, повернули головы услышав странный шум Ббукббука.

Ббукббук посмотрел на Драконов высокомерным взглядом, и, к счастью, оба Дракона одновременно рванули к Ббукббуку.

«Правильно. Хорошая работа, Ббукббук.»

Ян всё ещё атакующий одного из Драконов вместе с Лу и Ддукдаем, бросил благодарный взгляд Ббукббуку.

Он действительно верил в невероятную Защиту Ббукббука, но всё равно был слегка обеспокоен.

Однако Ббукббук проделал невероятно хорошую работу.

Когда два Дракона атаковали, он быстро спрятался под свой панцирь.

Фамильяр 'Ббукббук' получил критический урон.

Здоровье Ббукббука уменьшено на 1.

Здоровье Ббукббука уменьшено на 1.

Несмотря на получение критического урона, ему нанесли только 1 единицу урона, поэтому Ян смог расслабиться и сосредоточиться на одной Драконе. В результате они вскоре смогли убить своего противника.

Вы убили Призрачного Дракона. Вы получили 3078 Опыта.

Ян заметно взбодрился, увидев опыт, который ему дали.

Опыт за Призрачного Дракона был выше, чем за Ледяного Тролля, и он был первооткрывателем подземелья, поэтому получил невероятную сумму.

Когда он увидел этот опыт, Драконы, которые были обременительными противниками лишь минуту назад, теперь выглядели как манящие ящики Опыта.

Ян, чей боевой дух только увеличился, начал ещё яростнее атаковать.

Вы нанесли критический урон Призрачному Дракону.

Здоровье Призрачного Дракона уменьшено на 912.

Здоровье Призрачного Дракона уменьшено на 562.

Здоровье Призрачного Дракона уменьшено на 557.

Благодаря активной роли Ббукббука, Ян быстро расправившийся со всеми тремя Драконами, с облегчением выдохнул.

Битва была непродолжительной, однако, из-за того, что он двигался со всей своей силой, он запыхался.

- Ха-ха.

В середине, Лу пропустил несколько атак, получив так много урона, что был на грани смерти, но поскольку награда была такой же сладкой, как мёд, его боевой дух лишь воспылал.

«Но драконы - как правило, монстры высокого уровня, имеющие уровень свыше 90-го... Это из-за того, что они призраки, они не могут быть такими же сильными?»

Эти Призрачные Драконы имели приблизительно 65 уровень.

Другой причиной, по которой Ян сначала испугался заключалась в том, что драконоподобные монстры были довольно сильными противниками, на которых было трудно охотиться даже до того, как он обновил персонажа.

- Первая помощь!

В то время как Ян восстанавливал дыхание, он также восстанавливал Здоровье своих Фамильяров при помощи Первой помощи.

И конечно же он не забыл похвалить Ббукббука.

- Хорошо поработал, Ббукббук. Тебе нужно почаще так помогать мне.

Ббук-!

Ббукббук как всегда принял триумфальное выражение гордости.

Ян дал Бббукббуку ещё одну фрикадельку за хорошую работу и вновь отправился в путь.

- Хе-хе... Хорошо, хорошо!

Ян улыбался как чеширский кот.

Бои без конца повторялись, но казалось, что он уже привык к ним, продолжая идти дальше, без колебаний исследуя подземелье.

Его скорость охоты также ускорилась.

И вскоре после этого появилось восхитительное сообщение.

Вы получились уровень. Вы достигли 43-го уровня.

- Отлично!

Это было сообщение, которое каждый раз было приятно видеть.

В приподнятом настроении, Ян решил не отвлекаться на еду, а просто охотиться, пока его бафф первооткрывателя подземелье не закончится.

«Если до окончания бафа я буду охотиться как сумасшедший, разве я не смогу прокачаться до 49 уровня?»

Если бы он мог поддерживать этот темп, то это казалось вполне возможным.

Ему встречались монстры, которые были немного сильнее Ледяных Троллей, но из-за того, что их Здоровье и Защита были намного слабее Троллей, скорость его охоты была в разы быстрее.

В свою очередь, она была гораздо опаснее.

Ян, продолжавший охотиться, обнаружил что-то и на мгновение остановился.

«О? Это не одноэтажное подземелье?»

Обычно, подземелья создавались с широкими коридорами, которые продолжали заплетаться, и во многих случаях заканчивались одним этажом, но он обнаружил вход, который вёл ниже.

«Здесь осталось ещё много монстров...Должен ли я спуститься после того, как перебью их всех?»

Ян мгновение подумал об этом, и решил спуститься вниз.

«Очистка подземелья имеет высший приоритет.»

Поскольку он мог сосредоточиться только на охоте со спокойным сердце после проверки, что было в конце подземелья, он решил сначала очистить подземелье.

И вместе с бесконечной охотой прошёл ещё один день.

\* \* \*

- Вау, как и ожидалось, Хименес, вы потрясающий. Вы уже достигли 45-го уровня.... Хотя чёрные маги могут быстро прокачиваться, вы всё равно невероятны.

Репортер YTBC, была зарегистрирована в Кайлране как «Люсия» и брала интервью у Игрока Чёрного мага Хименеса, который заключил эксклюзивный контракт с её телекомпанией.

- Ха-ха, ничего особенного. Это было возможно только потому, что гильдия Титана полностью поддерживает меня. Конечно, я не пользовался паровозом, или что-то в этом роде. Хо-хо. (П.п. Паровоз- игровой термин обозначающий быструю прокачку игроков низкого уровня игроками высокого уровня.)

Хименес в настоящее время являлся Игроком самого высокого уровня среди известных чёрных магов.

И Люсия получила премию от телекомпании за получение эксклюзивного контракта с ним.

Несмотря на то, что Чёрный маг был классом, который был быстрее в повышении уровня по сравнению с другими классами, большое внимание людей уделялось его достижению 45 уровня в течение 3 недель с момента открытия обновления.

«Его снобистское поведение вызывают у меня отвращение, но раз я получаю премию благодаря этому парню, я стерплю это.»

Люсия знала, что Хименес быстро повысил уровень благодаря 'сбору охотничьих угодьев', что не сильно отличалось от паровоза, но она не придиралась к этому.

«Просто будь милой...»

Люсия продолжала улыбаться, как профессиональный репортёр.

- Ну, что ж, Хименес, Пожалуйста, скажите Игрокам, которые смотрят нас, что они должны знать, чтобы быстро прокачать Чёрных магов.

- Секрет, да?

- Да.

Хименес показушно откашлялся и продолжил.

- Хм, потому что мне тоже нужно выживать, я не могу раскрыть все свои секреты, но я могу дать несколько довольно полезных советов. Ха-ха.

Люсия сдерживала желание врезать кулаком в лицо Хименеса и продолжила с улыбкой на лице.

- Хе-хе, тогда зрители. Вы внимательно слушаете советы, которые Хименес, номер 1 в рейтинге Чёрных магов, сейчас скажет нам?

- Во-первых, Чёрный маги---

И так, самопиар Хименеса начался.

Однако, пока Хименес взволнованно говорил, Люсия думала о чём-то другом.

«Это была Лорен? Призыватель 37 уровня, мне нужно найти её как можно быстрее.»

Лорен - это было имя Игрока Призывателя высшего уровня, на которое она наткнулась, расспрашивая разных людей.

И если она и вправду 37-го уровня, то велика вероятность, что она является Призывателем самого высокого уровня среди существующих на данный момент.

Так же, как, как она заключила контракт с Хименесом, ей нужно было найти Лорен раньше, чем другие служащие телекомпаний и заключить с ней контракт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39. Таинственное подземелье (2)**

Глава 39. Таинственное подземелье (2)

Первый подвальный этаж подземелья имел совсем другую структуру.

Интересная структура с множеством маленьких пустых комнат, которые были связаны железными воротами, была похожа на подземную тюрьму.

Здесь всё работало по системе, когда все монстры в маленьких комнатах были убиты, открывалась дверь в следующую зону. Из-за этого, необходимость постоянно передвигаться, по сравнению с предыдущим этажом, отсутствовала.

Уровни монстров были на 1-2 уровня выше, но Ян всё также мог продолжать эффективно охотиться.

- Отлично. Как и ожидалось, бафф первооткрывателя подобен меду.

В бесконечно растущем Опыте, Яну было трудно сохранить самообладание.

За всё время ему не выпал ни один полезный предмет, несмотря на удвоенный шанс падения предметов, но он не слишком огорчался.

Ян повторял битву за битвой, медленно продвигаясь к более глубоким частям подземелья.

И вскоре он обнаружил огромные железные ворота, отличимые от предыдущих.

- Ббукббук, похоже, здесь есть что-то особенно, да?

Ббук-?

Ян, собиравшийся открыть дверь, как и все до этого, вдруг остановился.

Так было потому, что у него появилось ощущение, что внутри будет монстр класса Босс.

«Сначала мне нужно подготовиться, прежде чем двигаться дальше.»

Ян был тем, кто доверял своей интуиции.

«Время восстановления навыка Берсерка Лу скоро должно закончится...»

И пока Ян проверял статистику своих Фамильяров, он заметил, что Потенциал Ббукббука достиг 20 очков.

«А? Почему его Потенциал уже 20?»

Немного подумал, он понял причину этого явления.

«Точно, он вчера съел Мандрагору...»

На долю секунды он почувствовал сожаление по поводу съеденной Мандрагоры, но быстро забыл об этом.

И раз они были в такой ситуации, Ян решил использовать 'Присвоение Навыка' на Ббукббука, прежде чем они откроют двери и пойдут дальше.

- Ббукббук, иди сюда.

Ббук-?

Ббукббук послушно подошёл к Яну.

Благодаря постоянным похвалам и подаркам в виде фрикаделек от Яна, Ббукббук теперь был вполне послушным.

«Было бы лучше, если бы у него появился навык типа агро.»

Он имел в виду навык, который заставлял всех врагов, окружающих использующего навык, силой обратить на него внимание.

Это был навык, который можно было сказать, был необходим для любого Танка.

«Хотя, уникальный крик Ббукббука - достоин навыка агро...»

Поскольку крик Букбук не привлекал к себе пристальное внимание, бывали случаи, когда монстры даже не обращали на него внимание, независимо от того, сколько Букбук орал и бегал.

Из-за этого Ян отчаянно желал получить навык агро и использовал Присвоение Навыка.

- Присвоение Навыка Фамильяру.

И когда Ян использовал этот навык, белый пучок свет ворвался в тело Ббукббука.

Вслед за этим появилось системное сообщение.

Вы использовали 'Присвоение Навыка Фамильяру' на 'Ббукббука'.

20 Потенциала Ббукббука было поглощено.

Фамильяр 'Ббукббук' получил навык 'Расширение панциря'.

Хотя он использовал Присвоение Навыка Фамильяру без особых ожиданий, Ян почувствовал неизвестную нервозность от названия навыка, которое выглядело так, как будто не имело абсолютно никакой пользы.

И затем появилась информация об навыке.

Расширение Панциря

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: Обычный

Требование: Может быть использован только внутри панциря

Время перезарядки: нет

Когда Фамильяр находится в режиме расширения Панциря, Выносливость и Защита увеличиваются на 100%, а сам Фамильяр становится неподвижными.

\* Во время режима расширения панциря, Фамильяр воспринимается как неодушевленный объект.

\* Когда навык используется снова, состояние расширения панциря отменяется, а тело возвращается к исходному размеру.

- ....

Ян, читавший информацию об навыке, имел унылое выражение.

Он отчаянно нуждался в навыке агро, но в то же время думал, что получить любой другой нормальный навык тоже будет не так уж плохо.

На самом деле, шанс получить навык, связанный с агрессией среди многих других типов навыков, был невысоким.

И если бы появился приличный навык, он мог бы использовать его, позаимствовав через способность кастетов, поэтому он думал, что это в любом случае увеличит его боевую силу.

Но этот навык нельзя было вызвать из-за состояния тела Яна, но даже если бы его можно было вызвать, это было бы большой проблемой.

Стиль сражения Яна подразумевал под собой уклонения от атак противника и быстрой контратаки по слабым местам врага, но данный навык скорее был бы эквивалентен дебаффу для него.

- Ха...

Глубоких вздох покинул уста Яна.

«Что, чёрт возьми значит, воспринимается как неодушевлённый предмет. Это то же самое, что стать мёртвым?»

У него было такое чувство, что если бы теперь Ббукббук использовал Расширения Панциря, он не умрёт, независимо от того, куда бы его бросил Ян.

«Нет ничего похожего на удаление навыков?»

У него не было ничего подобного.

Чтобы удалить Расширение Панциря, единственный способ - снова повысить Потенциал Ббукббука и ещё раз использовать Присвоение Навыка Фамильяру.

Ян глубоко задумался.

«Есть ли способ сделать этот навык Расширения Панциря полезным?»

Ян пристально посмотрел на Ббукббука.

Ббук-

На лице Ббукббука, было выражение которое говорило, что он не понимает ситуации, отчего Ян почувствовал, как его силы уходят сами по себе, но он всё ещё не сдавался.

Он хотел найти способ использовать Ббукббука в бою, несмотря ни на что.

- Ббукббук, давай попробуем использовать новый навык, который ты узнал.

Букбук кивнул головой и активировал навык.

Ббук-

Тот факт, что Ббукббук послушался команды, по меньшей мере, можно было считать успехом.

- Хм …

Перед использованием навыка, голова Ббукббука сначала спряталась под его панцирем.

Затем его тело медленно становилось больше, и маленькое тело стало размером с большой щит.

Ян глубоко вздохнул.

«Это точно размер круглого щита.»

Однако, именно в этот момент, в голове Яна зародилась мысль.

«Подождите... Щит?»

Ум Яна начал быстро работать.

«Если активирован навык Ббукббука, то любой приличный урон будет для него нипочем. Было бы идеально, если бы я мог использовать его в качестве щита.»

Ян, наконец-то, подумавший о способе использования Ббукббука, хихикнул.

«Теперь проблема в том, что Ббукббук слишком тяжёлый, чтобы держать его одной рукой, да и к тому же, моё оружие кастеты...»

Однако проблема была быстро решена.

Когда он подошёл к Ббукббуку, на лице Яна играла хитрая улыбка.

- Ббукббук.

Ббук-?

- Может я закину тебя за спину?

\* \* \*

- Фух, мы наконец-то закончили с ним.

Герц плюхнулся перед трупом огромного Ледяного Огра, вытирая пот, который скатывался по его лбу.

- Хорошо поработал, Герц. Теперь мы достигли минимального требования, чтобы улучшится до деревни, ведь так?

На вопрос Кробана Герц кивнул.

- Да, Хен. Теперь мы достигли отметки в 1000.

Герц открыл окно статистики Базы Лотоса.

База Лотоса.

Классификация: Территория

Ранг: База (требования к обновлению выполнены)

Размеры: 3582 м2

Население: 175 человек

Территория гильдии Лотос.

База находится в опасном состоянии из-за угрозы монстров, поэтому она изолирована экономически и культурно.

Оценка территории: 1007

Оценка безопасности: 12

Оценка экономики: 7

Техническая оценка: 4

Культурная оценка: ( не открыто).

Дипломатическая оценка: (не открыто).

В Кайлране, когда база впервые была захвачена, ранг её территории помечался как 'База' связанной гильдии.

Самым основным требованием для сохранения деревни была безопасность, и когда размеры территории достигали определённого стандарта, можно было перейти на уровень 'Деревни'. Это была система, в рамках которой каждый раз, когда удовлетворялись требования, можно было перейти на более высокий уровень.

Поскольку территории, принадлежащие Игрокам были захвачены только недавно, выше звания Деревни ещё никто не достиг, однако следующий уровень после Деревни уже был известен, и это было 'Имение'.

Это было известно благодаря тому, что после улучшение Базы до Деревни, можно было проверить требуемые улучшения для следующего ранга.

- Теперь мы можем улучшить Базу?

Гильдия Лотоса мобилизовала членов своей гильдии в течение последних нескольких дней и уничтожала монстров, в окрестных территориях, в результате чего они удовлетворили требования для улучшения до Деревни.

- Улучшение территории!

Герц, проверивший информацию, без колебаний улучшил территорию, и когда он это сделал, в поле зрения всех членов гильдии на Базе появилось системное сообщение.

'База Лотоса' была повышена до ранга 'Деревни Лотоса'.

В то время как радость появилась на лицах Игроков, появилось ещё одно сообщение.

Мастер гильдии Герц был автоматически назначен главой Деревни Лотоса.

Кробан, увидев это сообщение, расхохотался.

- Ха-ха-ха-ха, чёрт возьми, Герц. Ты теперь деревенский староста! Ха-ха-ха.

Карвин, стоявший рядом с ним, также посмотрел на Герца с лицом, которое говорило, что он в любой момент был готов взорваться смехом.

- Лидером деревни будет деревенский староста, Хен, что в этом плохого. Кстати говоря, должность деревенского старосты вполне подходит Герцу Хену.

Фиолана также вмешалась.

- Наш мастер гильдии выглядит немного постаревшим. Ха-ха.

Герц покачал головой.

Он иногда слышал, что он выглядит немного старым, но сказать, что он соответствует образу деревенского старосты...

- Ах, Фиолана, староста - это уже перебор. Хотя я и выгляжу немного старым, я не похож на дедушку с морщинами и белой бородой...

Казалось, он скоро станет угрюмым, если подразнить его еще немного, поэтому Карвин и Фиолана быстро успокоили Герца.

- Говоря об этом, староста деревни, какое следующее требование для перехода к Имению?

Слова Кробана несли с собой намёк на смех, на что Карвин махнул рукой и сказал.

- Ах, Хен, если ты продолжишь смеяться над ним, Герц обидится.

Однако, как говорила старая поговорка, вместо того, чтобы отругать тёщу, невестка, которая стояла рядом с ней, была ещё более ненавистной, поэтому Герц бросил сердитый взгляд на Карвина, после чего глубоко вздохнул, как будто сдаваясь.

- Улучшение до Имения будет проблемным.

Фиолана спросила:

- Почему?

- Во-первых, нужно иметь хотя бы одного Игрока, который удовлетворяет требованию стать Лордом, и для этого Игроку нужно иметь как минимум титул Баронета.

Услышав Герца, Карвин пробормотал с ошеломлённым выражением лица.

- Чёрт... чтобы получить титул Баронета, нужно выполнить Имперский Квест, но только для его получения понадобится не меньше 400 000 Славы.

Герц кивнул и сказал:

- Ты прав. Чтобы получить Имперский Квест нужно 400 000 Славы. И ещё твой уровень должен быть больше 90, иначе ты не получишь Имперский Квест. Скорее всего, сейчас есть не так много людей, которые могут выполнить Имперский Квест. Максимум, может, человек 20-30? И в настоящее время, число людей, уже получивших титул Баронета можно посчитать по пальцам руки.

При этих словах, Фиолана наклонила голову и спросила:

- 400 000 Славы не так уж легко получить, но разве это является чем-то невозможным. Я не думаю, что так мало людей получили столько Славы.

- Я бы согласился с тобой, смотря только на стандарт 400 000 Славы. Но тебе нужно также перейти порог 90 уровня, чтобы просто получить очень сложный Имперский Квест... сейчас, скорее всего существует очень мало Игроков, имеющих больше 20 000 Славы и более 90 уровня.

Просто потому, что они были высокоуровневыми Игроками, не означало, что они все имели высокую Славу. Скорее даже наоборот, Игроки самого высокого уровня не имели высокой Славы.

В Кайлране было несколько способов поднять Славу, но самым распространённым способом было выполнить много квестов.

Тем не менее, было более эффективно повышать уровень через охоту, а не выполнением квестов. Именно поэтому многие высокоуровневые Игроки не имели высокий уровень Славы.

В этот момент, Кробан, слушавший их разговор всё это время, открыл рот с недоверчивым выражением.

- Эй, но разве Игроки, как Огненный Рыцарь Кейлрон, или Маг Красного Пламени Ремис, уже не выполнили Имперский Квест? И они одни из самых высокоуровневых Игроков.

На эти слова Герц горько улыбнулся и сказал:

- Хен, я бы предпочёл, чтобы ты сделал исключение для этих монстров.

Люди, которых упомянул Кробан, были довольно известными Игроками, которые входили в первую пятёрку своих классов.

Было только несколько Игроков, которые как и они имели самые высокие уровни в своих классах, а также имели чудовищно высокую Славу, люди, которых нельзя было назвать обычными.

Фиолана кивнула и согласилась.

- Ну... исключения всегда существуют.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40. Таинственное подземелье (3)**

Глава 40. Таинственное подземелье (3)

В тот момент, Карвин, проверявший список членов гильдии, спросил Герца:

- Герц Хен, ты почти добрался до 90-го уровня, ведь так?

Герц кивнул.

- Да, скорее всего, завтра я уже смогу получить 90.

- А как насчёт твоей Славы?

- Моя Слава... 190 000.

Карвин почесал затылок.

- Чёрт, тебе ещё далеко.

На этот раз, Герц посмотрел на Фиолану и спросил.

- Фиолана, а сколько у тебя Славы?

Даже без его вопроса Фиолана уже из любопытства заглянула в свою статистику и проверила славу.

- Немножко больше 160 000.

- Понятно.

Как и ожидалось от Фиоланы, чья мания к охоте во всей гильдии уступала лишь Яну, неудивительно что она имела сравнительно низкую Славу.

- А разве есть смысл кому то, кроме Герца иметь высокую Славу? Разве не только Гильдмастер может стать Лордом, если выполнит условия?

Герц покачал головой.

- На самом деле, я уже проверил эту часть и здесь сказано, что пока есть хотя бы один член гильдии, удовлетворяющий этому требованию, он может стать Лордом. Даже если он не Лидер Гильдии.

- Человек с наивысшей Славой в нашей гильдии на текущий момент...

Герц, проверявший список гильдии, был ошеломлён.

- Чёрт возьми, может это ошибка?

От такой неожиданной реакции все посмотрели на него. Фиолана первой проявила любопытство:

- Что? Есть проблема?

Герц ответил всё с тем же ошеломлённым выражением.

- Нет, просто человек с самой большой Славой в нашей гильдии - Кробан Хен.

Карвин и Фиолана в унисон удивились.

- Что? Реально?

- Ха, этот бандитоподобный Хен?

Герц почесал затылок, отвечая.

- Да, именно так и есть. Он выглядит так, словно имеет наибольшее Бесчестие, но чтобы у него было больше всех Славы...

Кробан посмотрел на них, слушая их издёвки.

- Что? Вы мелкие!

Кробан впал в ярость, но Герц продолжал говорить, словно не обращая внимания.

- Хен, твоя Слава превышает 270 000. Что ты сделал, чтобы иметь такую высокую Славу?

Его слова не были издёвкой на этот раз. Наоборот, в его голосе было только удивление.

- Я думал, ты только охотился...

Фиолана тоже была сильно удивлена.

Увидев их удивление, Кробан с гордостью выпятил грудь и поднял плечи.

- Вы все удивлены Славой этого старшего?

Увидев его напыщенность, Карвин подразнил его.

- Герц Хен, ты уверен, что не перепутал Бесчестие со Славой?

- Что ты сказал, мелкий сопляк?

Пока Карвин и Кробан грызлись друг с другом, Герц и Фиолана просмотрели славу каждого из 200 членов гильдии.

Однако в гильдии не было никого, чья Слава бы превышала таковую у Кробана.

К счастью Кробан объяснил, почему его Слава была такой высокой.

- Когда я был на 50 уровне, я принял участие в лиги новичков на имперской арене.

- Правда?

- Да, это было до того, как я присоединился к этой гильдии. Тогда мне повезло с противниками и я добрался до полуфинала. В то время я получил 50 000 Славы, а остальное уже набрал от выполнения квестов.

Как будто наконец всё поняв, все понимающе кивнули.

- Ха-ха, если это лига новичков, тогда, неудивительно.

Арена имела систему ПВП 1:1, и открывалась один раз в начале каждого месяца. Также существовала отдельная лига новичков, в которой участвовали только Игроки ниже 50 уровня.

Кробан не был топовым игроком, но это не значило, что он не сможет дойти до полуфинала в лиге новичков.

Герц спросил, глядя на Кробана.

- Значит ли это, что у Кробана Хена самые большие шансы стать Лордом?

Фиолана кивнула.

- Наверное? Раз остальные члены гильдии имеют разрыв в почти 100 000 от него.

Герц согласился.

- Без шуток... как такое возможно. Даже если исключить те 50 000 Славы, полученные в лиге новичков, почему разница в нашей Славе такая большая?

Фиолана пожала плечами, ответив.

- Ну, это то, что знает только Кробан.

- Ха, этот Хен похож на горного бандита, но чтобы он имел 270 000 Славы.

Герц покачал головой не понимая как такое возможно.

\* \* \*

Тем временем Ян, который носил Ббукббука на спине, сражался с призрачными монстрами, которые бесконечно появлялись и появлялись. При этом на его лице играла широкая улыбка.

Независимо от того, сколько он убил, призрачные ящерицы продолжали появляться.

Поскольку они были не Призрачными Драконами, а Призрачными Ящерами, которые были немного слабее, и имели примерно 50 уровни, Опыт падающий с них был ниже, но так было даже лучше.

Они появлялись большими группами, и если бы это были Призрачные Драконы, то он не смог бы долго продержаться и рано, или поздно отступил.

Пек-!

При звуке тупого удара Ян бросил взгляд за спину.

Фамильяр 'Ббукббук' получил критический урон.

Здоровье Фамильяра 'Ббукббук' уменьшено на 1.

Атака Призрачного Ящера, которая должна была попасть в спину Яна, была заблокирована панцирем Ббукббука.

Несмотря на то, что это был критический удар, Ян улыбнулся увидев сообщение, что Ббукббук получил только 1 единицу урона.

- Ха-ха, как и ожидалось, людям нужно использовать свои мозги.

Хотя его внешний вид был смешным, будто он косплеил черепашку ниндзя, ему было всё равно.

Каждый раз, когда он не мог уклониться от атаки, он всего лишь поворачивался спиной, и панцирь Ббукббука полностью блокировал входящий урон.

Ббукббук продемонстрировал защиту, сравнимую с пуленепробиваемым жилетом. Благодаря панцирю Ббукббука, который был почти идеальным щитом, Ян смог двигаться немного более агрессивно, что увеличило его боевую силу.

Атаки противников, что были сконцентрированы на Ддукдае были теперь разделены, что позволяло безопаснее охотиться на них.

Уже прошёл час с того момента, как он вошёл в огромные, странно выглядящие железные ворота, и за это время только Призрачные Ящеры бесконечно появлялись, но Ян не собирался уходить.

«Я должен увидеть, что будет в конце. Я уверен, эта комната не конец подземелья.»

Ян посмотрел в направление, противоположном воротам, через которые он вошёл.

Там были железные ворота, похожие на железные ворота, через которые он прошёл.

Он не знал, как долго будут появляться эти ящеры, но он предполагал, что в конце концов ворота откроются, когда он убъёт их всех.

До обновления персонажа у него было много опыта в подземельях, где волны монстров продолжали бесконечно появляться.

И поскольку он примерно знал, что ему нужно делать, он был невероятно расслаблен.

«Скоро волны должны уже закончится...»

Ян, смотревший как последний Призрачный Ящер исчезает от укуса Лу, изменил свою позицию.

Если это была не последнее волна, то снова должна были появиться новые Ящеры.

Тем не менее, со смертью последнего Ящера что-то изменилось.

«Наконец-то волны закончились. Интересно, что будет теперь?»

Вшууш-!

Громкий звук раздался из каменной комнаты и синий свет стал растекаться по земле в центре.

«Волшебный круг призыва?»

Обычно подобный круг появлялся для призыва босса подземелья.

Ян сконцентрировался, смотря на голубой свет, который собирался в центре каменной комнаты.

- Лу, готовься атаковать.

Грр-!

Когда заклинание призыва в центре Каменной комнаты активировалось, начал медленно появляться силуэт.

Однако, наблюдая за его появлением, глаза Яна слегка расширились.

Из Волшебного круга призыва, который имел размер позволяющий ему призвать огромного монстра-босса, появилась небольшая фигура человека.

С телом, которое было создано из синего света и посохом, светящимся белым светом, это был призрак, имеющий форму старца.

Пока Ян взволнованно смотрел на него, призрачный старец заговорил.

- Хо... Я вижу, ты Призыватель.

Ян на мгновение опешил из-за появления старика, который к тому же начал говорить, однако быстро взял себя в руки и ответил.

- Верно, но... кто ты такой?

Это по-прежнему был Ян, который уважал старших, но уважительно обратившись к нему, он не мог не подумать о том, что это мог быть монстр.

Однако старик не был заинтересован в ответе на вопрос Яна и пробормотал нечто, чего Ян не смог понять.

- Чтобы первым человеком, бросившим вызов тесту Оаклея, оказался Призыватель... Может ли это быть судьбой?

- Дедушка, твое имя Оаклей?

На этот раз старик наконец-то кивнул и ответил.

- Верно, мое имя Оаклей.

- Почему ты тут, дедушка?

Старик, казалось на мгновение задумался, и потом ответил.

- Пока я не могу этого сказать.

- Что?

Ян был ошеломлён.

Он внезапно появился и сказал об испытание, но чем больше он говорил, тем меньше это имело смысла. Разумеется Ян не мог не волноваться.

Однако в тот момент старец, который даже не смотрел на Яна, поднял свой белый посох и сказал низким голосом.

- Претендент... Если ты пройдешь мой тест, то я расскажу тебе о всех секретах этого места.

Ян, почувствовав что-то неладное, сразу принял боевую стойку.

Ту-дум Ту--ту-дум!

Всё подземелье вдруг начало сильно дрожать.

«Что происходит? Незнание этого заставляет меня нервничать.»

Оаклей, поднявший посох по направлению к Яну, громко прокричал команду призыва.

- Дракон Хаоса, ответь на мой призыв!

И вместе с его словами, перед ним вспыхнул белый свет, и появился гигантский дракон.

Дракон был похож на Призрачных Драконов, которых Ян встретил на первом этаже подземелья, но этот был почти в два раза больше их размера и отличался от Призрачных Драконов, которые имели прозрачные тела. Его тело сияло тёмно-серым светом.

Подавляющая мощь начала давить на Яна.

Однако его властный внешний вид был только началом.

«75 уровень? Кроме того, Героический ранг?»

Ян был в отчаянии.

Неважно как Ян будет ползать или летать, он и его Фамильяры были только 40 уровня, а Ддукдай имел самый высокий 45 уровень. У него почти не было шансов победить монстра Героического ранга 75 уровня.

«Какой в этом смысл? Ставить босса, который имеет уровень выше 70-го в подземелье, в котором находятся монстры 60 уровня.»

В ответ на непредвиденную ситуацию из его рта автоматически вылетели ругательства.

Конечно же подобные ситуации случались.

Были случаи, когда подземелья были связаны с квестом высокого уровня, или подземелья, связанные со скрытым предметом. В таких подземельях можно было встретить монстров-боссов 95 уровня, хотя средний уровень монстров подземелья имел 60-70.

И неважно, насколько велика неудача, это действительно было концом.

«Э-э... Я пытался не умереть ни разу с тех пор, как сбросил своего персонажа, но теперь мне придётся помереть здесь?»

Ян бросил взгляд на Ддукдая и Лу.

«Если уж я точно умру, то нужно сначала отозвать своих Фамильяров.»

Фамильяры не исчезали в случае смерти.

Однако, пропорционально их уровню, их нельзя будет призвать вновь в течение определенного времени. Для 40 уровней их невозможно будет призвать в течение трех дней после смерти.

Кроме того, разумеется Фамильяры также получат штраф за смерть.

«Если смерть неизбежна, я должен быть уверен, что буду единственным, кто умрёт.»

В игре штраф за смерть персонажа всегда был одинаковым - 1 уровень и 24 часа в течение которых невозможно будет войти в систему, поэтому, даже если Ян умрёт, ему нужно будет отозвать своих Фамильяров, несмотря ни на что.

Если он умрёт, ему будет плохо на сердце от этого, но если он сможет спасти своих Фамильяров, то сможет снова пойти охотиться с ними, как только период в 24 часа штрафа смерти закончится.

Но самое главное, он не хотел видеть как умирали его Фамильяры.

Рёв!

Дракон Хаоса вызванный стариком громко взревел.

Обычно Страх Дракона имел очень слабый эффект, но для Яна, который находился в районе 40-го уровня, это было довольно устрашающе.

Ваше тело замерло в страхе от "Дракона Хаоса".

В течение 10 минут ваши характеристики будут снижены на 5%

Ян сжал кулаки.

Даже если он думал, что игре конец, у него не было намерения легко умирать.

Когда боевой дух Яна воспылал, старец улыбнулся и направил свой посох на него.

- Дракон Хаоса, нападай на него!

Грррр-!

По его приказу, Дракон Хаоса сделал глубокий вдох.

Увидев это, глаза Яна вновь расширились.

«Чёрт возьми, этот парень даже использует Дыхание?»

Его действия были подготовительным движением, и несомненно, он должен был выпустить Дыхание.

Без колебаний Ян рванул в сторону и закричал Ддукдаю, и Лу.

- Ддукдай, Лу, разбегайтесь по сторонам.

С последним его словом изо рта Дракона Хаоса вырвалось чёрное дыхание.

Хвааак-!

Ян быстро развернул свое тело и подставил спину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41. Таинственное Подземелье (4)**

Бенг– Бенг– Бенг– Бенг-

Сопровождаясь громким взрывом системные сообщения выскакивали одно за другим.

Вы были атакованы дыханием "Дракона Хаоса"

Ваше здоровье было уменьшено на 1795

Фамильяр"Ббукббук" получил критический урон

Здоровье Фамильяра "Ббукббука" было уменьшено на 578

Он заблокировал атаку панцирем Ббукббука, но всё же получил часть урона, потому что Дыхание покрывало большую площадь.

К тому же, Ббукббук принял на себя наибольший урон от атаки, невероятное количество, равное трети от потерянного Яном здоровья.

«Он даже понизил здоровье Ббукббука на 500?»

Поскольку здоровье Ббукббука было увеличено бафом, 500 урона не было значительным числом.

Но не смотря на сумасшедшую защиту Ббукббука ему было нанесено 500 урона, если бы Ян принял на себя эту атаку, то моментально бы умер.

«Если эта штука относится к той же категории, что и Призрачный Дрейк, то его защита и здоровье должны быть низкими, ведь так?»

Ян выкрикнул команду своим Фамильярам.

Даже если он проиграет, он решил сделать всё, что в его силах.

– Ддукдай, Ледяная волна! Лу, используй Берсерка и зайди сзади!

Ян бросился на дракона, обращая всё внимание монстра на себя.

Было использовано умение "Захват Уязвимой Точки". Уязвимая точка цели будет подсвечена

Точность выстрелов увеличена на 19%. Шанс критического удара увеличен на 23,5%

При поражении уязвимой точки будет нанесено дополнительно 97% урона

После использования всех умений и бафов, Ян ринулся на дракона.

И в этот момент огромный хвост дракона резко взлетел.

Взрыв!

С оглушительным ударом большой хвост врезался в переднюю часть Ддукдая, что не мог увернуться от атаки и получил невероятное количество урона.

Фамильяр "Ддукдай" получил критический удар

Здоровье Фамильяра "Ддукдая" было уменьшено на 4782

– Вот дерьмо!

Ян был ошеломлён.

Наступательная сила дракона оказалась куда выше, чем он ожидал.

«Это сумасшествие... Это уже слишком, даже для Босса 70 уровня!»

Если Ддукдай будет атакован еще один или два раза, то он определёно умрёт.

«Я должен отозвать Ддукдая первым.»

Дракон был довольно большим и его движения были медленными, несмотря на разрушительную мощь.

Лу и Ян, обладая высокой ловкостью, могли с легкостью увернуться от его атак, однако Ддукдай был слишком медлителен. Он никак не мог увернуться от атаки дракона.

Раз уж он умрет от одного или двух ударов, то танкование Ддукдая было бессмысленным.

Ян, приняв решение и немедленно отозвал Ддукдая.

– Ддукдай, Отмена Призыва!

Подчиняясь его приказу Ддукдай превратился в белый свет и исчез в воздухе.

А пока Ян стоял, отзывая Ддукдая, Лу укусил Дракона Хаоса в плечевой сустав.

Фамильяр "Лу" нанёс критический удар "Дракону Хаоса"

Лу, который был лучше всех знаком с захватом уязвимой точки никогда не промазывал.

Здоровье "Дракона Хаоса" было уменьшено на 1776

Было активировано Кровотечение

"Дракон Хаоса" переходит в состояние кровотечения. В течение 10 секунд ему будет наноситься 355 урона в секунду

И это был не конец.

Благодаря умению Берсеркера, Лу получил дополнительную силу.

Фамильяр "Лу" нанёс критический удар, Наступательная сила "Лу" дополнительно увеличена на 5 секунд

Благодаря бафу и критической атаке, Лу, до предела увеличив свою Наступательную силу, беспрерывно атаковал Дракона Хаоса.

Здоровье "Дракона Хаоса" было уменьшено на 1352

Здоровье "Дракона Хаоса" было уменьшено на 2087

И Дракон взревел голосом полным боли.

Рооооааааар!

Дракон получил более 5000 урона в одно мгновение, однако, словно говоря, что это ничто, он стал ожесточенно контратаковать.

Вуууш-!

Сопровождаясь тяжелым звуком разрываемого воздуха, вызывающего мурашки на коже у любого, кто его слышал, дракон взмахнул хвостом в сторону Лу, однако тот едва увернулся, неловко отскочив в сторону.

Здоровье Фамильяра "Лу" было уменьшено на 217 от удара о стену

Хоть Лу и смог увернуться от атаки, но он прокатился по земле и врезался в стену. Дракон, увидев это, бросился к нему, атакуя вновь.

– Лу, осторожно...!

Тем не менее, было похоже, что Лу будет трудно избежать этой атаки. Так было потому, что пока он сможет собраться, атака дракона уже будет слишком близко.

Если он примет на себя атаку Дракона, то его здоровье определенно понизится до нуля.

Ян не собирался просто стоять и смотреть на то, что происходит.

– Искажение Пространства!

С криком Яна Искажение Пространства было активировано и они с Лу поменялись местами.

И Ян подставил панцирь Ббукббука, защищаясь от несущейся в его сторону лапы.

Кке-ке-кенг-!

Когда когти Дракона Хаоса соприкоснулись с панцирем Ббукббука, раздался неприятный скребущий звук.

Фамильяр "Ббукббук" получил критический удар

Здоровье Фамильяра "Ббукббука" было уменьшено на 118

«Какого черта, этот дракон наносит критический удар каждый раз, как атакует!»

Ян проворчал про себя, однако, увидев, что здоровье Ббукббука понизилось всего лишь на 100, облегченно вздохнул.

Как и ожидалось, защита Ббукббука была великолепна.

– Лу, укуси его!

Пока внимание дракона было приковано к Яну, Лу, находясь за спиной у дракона, прыгнул ему на шею.

Фамильяр "Лу" нанёс критический удар "Дракону Хаоса"

Здоровье "Дракона Хаоса" было уменьшено на 2576

Лу вновь нанес критический урон, однако у Дракона Хаоса по-прежнему оставалось половина здоровья.

Прямо тогда хвост дракона вновь взлетел.

В этот раз он был направлен на Яна.

Пе-пек-!

Он едва успел подставить спину заблокировав удар, но влетел в стену, после чего покатился по земле.

Ваше здоровье было уменьшено на 521 от удара о стену

Ян закрыл глаза.

Как и ожидалось, монстр 70 уровня Героического ранга обладает просто невероятной силой.

«Ха, как и ожидалось, победа практически невозможна, да? Я не хочу умирать, но...»

Он чувствовал, как силы покидают его и уже думал об опыте, который потеряет и о 24-часовом штрафе после смерти.

«В любом случае, нужно спасти Лу»

Он протянул руку, чтобы отдать приказ об отмене призыва Лу.

Он чувствовал, что смог бы нанести больше урона, однако не хотел терпеть ещё больше убытков.

Однако прямо тогда случилось невероятное.

Лу непрерывно кусал Дракона Хаоса за затылок.

Фамильяр "Лу" нанёс критический удар "Дракону Хаоса"

Так как была атакована раненая зона, урон увеличивается на 36%

Здоровье "Дракона Хаоса" было уменьшено на 3269

– ...!

Это был первый раз, когда он видел подобное системное сообщение за всю его игру в Кайлране.

– Если атаковать рану, то можно нанести дополнительный урон? Почему я до сих пор не знал об этом?

Честно говоря, было очевидно, почему Ян не знал этого, поскольку это был не просто дополнительный урон после повторного удара в тоже место.

Системное сообщение неправильно объяснило это, но дополнительный эффект появлялся только при наличии способности "Кровотечение".

С другой стороны дракон, получивший невероятное количество урона, издал рёв боли.

Роооаааар!

И наконец, имя Дракона Хаоса стало медленно бледнеть.

Это означало, что его здоровье упало ниже половины.

Однако Ян лишь испустил вздох, потому что он всего лишь опустил здоровье дракона наполовину.

Даже после получения такого урона этот монстр по-прежнему имел почти половину своего здоровья и стал выглядеть еще чудовищнее.

Ян решительно поднял голову.

Не было времени восстановить своё здоровье Первой Помощью, и было невозможно бесконечно избегать атак дракона. Даже если бы битва затянулась, тело Яна просто бы не выдержало этого.

– Лу, хорошая работа, Отмена Призыва!

Ян отменил призыв Лу. Теперь он смог сократить ущерб к минимуму.

Вместе со вспышкой света Лу исчез из подземелья.

«Эх, потеря уровня и штраф на 24 часа...»

В то же время Ян продолжал думать о штрафе смерти.

Для него 24-часовой запрет на вход был куда критичнее потери уровня, так как он впустую тратил день бафа первооткрывателя.

Но с другой стороны, Ян использовал всё что у него есть.

– Ох-хо... Ты и правда невероятный.

Старик, наблюдавший за битвой, вдруг взмахнул своим посохом.

Когда он так сделал, Дракон Хаоса, намеревавшийся атаковать Яна, превратился в белый свет и растворился в воздухе.

Выскочило системное сообщение.

Вы прошли Подземелье Хаоса

Вы получили 174 320 опыта

Уровень повышен. Вы получили 43 уровень

У Яна на лице застыло ошеломленное выражение.

– П-прошёл?

Вместе с этим его голова бессильно рухнула на землю.

Этот невероятный Дракон Хаоса появился в подземелье не для того, чтобы его убивали.

«Но, какой-то скупой опыт. Даже с бафом первооткрывателя он не достигает 200 000.»

Он поднял уровень не потому, что его было много, а потому что его полоска опыта уже близилась к пределу уровня.

«Этот опыт равен 50 убитым Призракам Дрейкам.»

Ян полностью расслабившись рухнул на землю и старик медленно подошёл к нему.

У него на лице было взволнованное выражение.

– Удивительно, поистине удивительно. Сражаться на равных с таким противником как Дракон Хаоса!

Однако Ян, почувствовав внезапное истощение, посмотрел на старика усталыми глазами и пробормотал.

– Чего невероятного, я проиграл.

– Нет, нет. Это был Фамильяр, победить которого ты изначально не мог победить с твоими характеристиками.

Эти слова ошеломили Яна.

«Сказать такое сейчас...»

С точки зрения Яна, эти слова звучали, как провокация.

Однако старик продолжил говорить, не обращая внимания на то, что думает Ян.

– Как тебя зовут?

Ян не думая ответил.

– Циньсун... Я имею ввиду, Ян.

– Понятно, значит, Ян.

Старик почесал бороду и продолжил.

– Мои поздравления. Ты превосходно прошел мой тест.

– Тест?

Старик, Оаклей, кивнул головой.

– Верно, тест.

– И?

– Ты желаешь постигнуть мое учение?

Неожиданные слова старика вновь ошеломили Яна и перед его глазами появилось ещё более неожиданное системное сообщение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42. Достижение Яна (1)**

\*Путь Укротителя Драконов

Легендарный Укротитель Драконов Оаклей был впечатлён вашими навыками. Он желает, чтобы вы прошли путь Укротителя Драконов.

Если вы примете его предложение, вы сможете сменить свой класс на "Укротитель Драконов".

Уровень сложнсти: -

Награда: Смена класса на Призыватель (Укротитель Драконов)

Вы принимаете?

\*После принятие предложения существующий класс исчезнет

«Скрытый класс!»

Глаза Яна расширились в размере.

Из-за появления нового скрытого класса его ум был в смятении.

«Кто бы мог подумать, что можно получить скрытый класс в подобном месте?»

Ян, пребыввая в лёгком шоке, всё еще молчал. Тогда Оаклей повторил.

– Что думаешь? Готов ли ты последовать за мной и пройти по пути легендарного Укротителя Драконов.

«Укротитель Драконов.»

Это было поистине крутое название класса, которым можно было хвастаться.

Глаза Яна дрожали.

«Если сравнивать Мастера Укрощения и Укротителя Драконов, какой будет лучше? »

В такие времена он просто хотел заглянуть в стратегическую книгу, написанную кем-нибудь другим.

«Мастер Укрощения – это класс, который я получил довольно легко в начале игры, в то время как Укротителя Драконов я заработал путем страданий...»

Ян решил довериться своей интуиции.

– Я хочу пойти по пути Укротителя Драконов, Оаклей, я сменю класс.

Лицо Оаклея оживилось.

– Ох! Ты принял верное решение, Ян. Укротитель Драконов поистине удивительный класс. Ты никогда не пожалеешь об этом решении.

С этими словами Оаклей протянул руку в сторону Яна и из неё вышел синий свет, который окутал парня. И прямо тогда---

Вы не можете сменить класс на класс с более низким рангом.

Вы не смогли сменить класс на Укротителя Драконов.

Выскочило несколько сообщений, от которых Ян был вновь шокирован.

«Ха...Аа?»

И вместе со всплывшими сообщениями в глазах Оаклея промелькнуло разочарование.

– Хохо, так ты уже Призыватель идущий по пути мастера. Неудивительно...

Убрав руку он продолжил.

– Я понял, что ты особый Призыватель, когда увидел твоего Кроваво-красного Волка, но я и подумать не мог, что ты ступаешь по пути самого мастера.

Ян почувствовал себя странно.

Он был расстроен, что не может получить класс с крутым названием Укротитель Драконов, но был рад, что Мастер Укрощения был высокоранговым классом.

Глаза Яна слегка заблестели. Он чувствовал, что сможет получить от этого старика довольно хорошую информацию.

– Мой Лу особенный?

Оаклей наклонил голову.

– Лу? Ах, должно быть это имя волка.

– Верно.

Оаклей продолжил.

– Лу, несомненно, Кроваво-красный Волк Редкого ранга, но я чувствую, что он намного сильнее. Обычно такое невозможно, только если Призыватель не будет обучать фамильяров особым образом.

Услышав слова старика Ян был удивлен.

Хоть это и был НПС, он видел ранг и характеристики Лу.

«Как и ожидалось от легендарного Укротителя Драконов.»

Ян внимательно посмотрел на Оаклея.

«Стоит попытаться вытянуть из него больше?»

– Но, Оаклей, будет нормально, если я спрошу, почему вы были тут и ждали вызова?"

На вопрос Яна Оаклей на мгновение смутился.

– Ох, верно, как я мог забыть? Я был так увлечен твоим Фамильяром, что совсем позабыл о самом важном.

Услышав слова старца, Ян проглотил своё разочарование.

«Как и ожидалось! Невозможно, чтобы не было никакой награды за прохождение этого безумного теста!»

Он предположил, что скрытый класс, который предложил Оаклей, не был вознаграждением. Но так как ничего не давали, Ян уже почти решил, что вообще нету никакого вознаграждения.

– Самом важном?

Оаклей кивнул.

– Верно. Следуй за мной.

Как только Оаклей закончил свою речь, он начал двигаться.

Или точнее, он поплыл, скользя по воздуху и направился к железной двери на противоположной стороне камеры.

«Он точно всего лишь призрак.»

Ян поспешил за Оаклеем и вскоре дверь, которая была плотно закрыта, стала открываться.

Кеу-кеу-кенг– кеу-кенг-!

– Заходи.

Когда два человека прошли через железные ворота, те с грохотом закрылись.

Бенг-!

Место, в которое Ян попал, было тёмной пещерой, излучающая мистическую энергию.

Если место, где он недавно сражался с Драконов Хаоса отдавалось каким-то каменным чувством, то место, в которое он попал, чувствовалось как естественная пещера. Оаклей медленно проплыл внутрь и встав перед огромным валуном, повернулся посмотрев на Яна.

Валун был похож на алтарь, где проводились церемонии храмов.

– Одна награда и одно обязательство дается тем, кто пройдет тест.

– ...?

Ян молча уставился на него, ничего не понимая и Оаклей продолжил.

– Это значит, что помимо награды за тест, ты также получил обязательство.

– Обязательство?

– Верно, обязательство.

Ян подумал про себя.

«Это как квест?»

В это время Оаклей продолжил.

– Прежде всего, если ты пожелаешь получить награду, то в принудительной форме получишь вместе с ней и обязательство. Ты не сможешь отказаться от этого.

При этих слова выражение Яна застыло.

«Это бред!»

Это означало, что он потеряет право отказаться от квеста, прочитав его содержание. Риск был велик.

В случае, если квест будет провален, или от него откажутся после получения, ваша слава уменьшится пропорционально рангу квеста.

Не было большого эффекта от отказа задания, чей ранг был ниже D, но он слышал, что отказ от квеста высокого ранга сокращало славу на много тысяч.

Еще до сброса Ян однажды провалил задание С-ранга и он точно помнил, что потерял тогда около 500 Славы.

Кроме того, в зависимости от того, был ли квест успешно завершен или же нет, он мог потерять награду. Если он получит задание более высокой сложности, нежели он ожидал, то он может просто потерять славу, ничего не получив взамен.

– А нет ли возможности узнать, что это за обязательство?

Он спросил на всякий случай и ответ его не удивил.

– Я не могу сказать тебе, пока ты не решишь.

– Хммм...

Оаклей продолжил призывать задумчивого Яна.

– Как ты поступишь? Откажешься от награды и обязательства, или же согласишься получить обязательство вместе с вознаграждением?

Ян решил.

«Не в моём стиле просто сдаваться и уходить.»

Приняв решение, Ян кивнул и открыл рот.

– Да, я согласен.

Вы приняли предложение Оаклея.

Прямо тогда выскочило системное сообщение.

И следом, как и ожидал того Ян, выскочила информация о квесте.

Пинг-.

Останки древнего забытого монстра

Легендарный Укротитель Драконов Оаклей запечатал себя под Снежной Горой Крипией на тысячи лет.

Получив Камень Души Бога Дракона, идите и найдите пространственного мага

Сложность: В

Условия квеста: Призыватель, получивший признание Оаклея

Вы не можете состоять в группе в течение всего квеста

Ограничение по времени: Нет

Награда: Неизвестно

Вы не можете отказаться тот задания

Вы приняли задание "Останки древнего забытого монстра"

Ян, прочитав информацию о задании, немного расслабился.

«Как хорошо, что нет ограничения по времени.»

Было немного удивительно, что он получил задание В ранга до того, как достиг 50 уровня, однако тот факт, что не было ограничения по времени, означало, что не будет никаких проблем, даже если он примет задание и не будет его выполнять.

«Но нельзя находиться в группе до окончания задания, это значит, что для того, чтобы играть в группе нужно завершить его?»

Если бы это был другой пользователь, то это оказалось большим штрафом.

Но Ян, привыкший играть в соло, совершенно не заботился о подобном штрафе.

«Не думаю, что я смогу сейчас пройти задание В-ранга, однако...»

Можно было пройти этот квест в куда большей безопасности, подняв свой уровень и став немного сильнее.

Пока Ян думал об этих вещах, к нему подошел Оаклей.

Он протянул Яну черный кусок скалы, который излучал мистическую энергию.

Вы получили предмет "Камень Души Бога Дракона"

«Это камень души...?»

Оаклей открыл рот, наблюдая, как Ян наклоняет голову, глядя на объект, похожий скорее на кусок угля, нежели на камень души.

– Честно говоря, я Призыватель, существовавший тысячу лет назад.

Ян повернулся к Оаклею.

Раз уж это был квест, то ему стоило слушать историю Оаклею как можно внимательнее.

– И в поколении. в котором я жил, были легендарные монстры, что более не существуют в нынешнее время.

Словно Оаклей вспоминал свое прошлое, на его лице застыло сентиментальное выражение..

– И среди них был один, который провел много времени рядом со мной и стал моим лучшим другом, Дракон Войны Карсея.

В какой-то момент Ян погрузился в историю Оаклея.

Его история была довольно интересной.

– Тысячу лет назад, когда я был главой "Укротителей Драконов", которые, к сожалению, не просуществовали до сегодняшнего дня, и Карсея был одним из пяти драконов, которых звали Богами Драконами..........

Но история Оаклея было ужасно длинной.

И это было лишь сжатое содержание его истории.

Долина Прилания, база Укротителей Драконов, существовавшая тысячу лет назад на южном континенте, была атакована злыми драконами и, из-за этого множество драконов и укротителей были убиты.

Миссией Оаклея было защищать Дракона Войны Карсея, который был одним из пяти Богов Драконов, а так же его компаньоном. Для выполнения этой миссии он сбежал из долины Прилании и спрятался в заснеженных горах.

Их преследовали злые драконы и у него не было выбора, кроме как запечатать Карсея и его душу под снежными горами и прождать тысячу лет.

– Неужели злые драконы были настолько сильны, что ваш так называемый Бог Дракон не смог им ничего противопоставить?

На вопрос Яна Оаклей кивнул и с горечью произнес.

– Число злых драконов намного превосходило нас, к тому же, Король злых драконов, "Халифа", был даже сильнее Карсея.

– А что случится, если я пойду и найду пространственного чародея с этим камнем души?

– Пространственный чародей расскажет тебе, как вернуть душу Дракона Войны обратно в этот мир.

Ян наклонил голову.

– Вернуть душу?

– Как ты думаешь, в чем заключается причина моего тысячелетнего пребывания здесь, под землей, куда не падает даже луч солнца?

– ...?

– Всё чтобы возродить родословную Дракона Войны Карсея которая была уничтожена в тот день. Существование Бога Дракона не может закончиться так просто. Если бы я мог, то я также хотел бы восстановить существование Укротителей Драконов.

Ян наконец-то понял.

– Ах... Поэтому вы хотели, чтобы я сменил свой класс?

Оаклей кивнул.

– Изначально, если первый человек, прошедший мой тест, был Призывателем, то он бы продолжил путь Укротителей Драконов и я передал бы ему душу Карсея. Но если это был кто-то другой, то я просто хотел попросить его отнести Камень души Карсея к пространственному магу.

Он продолжил говорить со слегка раздраженным голосом.

– Но я никогда бы не подумал, что это будет такой Призыатель, как ты, имеющий класс выше рангом, нежели Укротитель Дракона.

Ян почувствовал себя виноватым без причина.

– Понятно...

– Если бы ты мог продолжить род Укротителей Дракона, я бы мог спокойно покинуть этот мир, а Дракон Войны стал бы твоим фамильяром.

У Яна возникло странное выражение.

– Может ли Укротитель Драконов оживить душу Карсея?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43. Достижение Яна (2)**

Оаклей покачал головой.

– Нет. Только то, что ты отнесёшь душу Карсея не будет означать, что он возродится. Только используя неотъемлемую способность Укротителей Драконов; можно будет помочь душе Карсея возродиться как новому Дракону Войны.

– Вы ведь тоже Укротитель Драконов, разве нет?

– Я запечатан, поэтому я не могу использовать свои умения.

Ян почувствовал лёгкое сожаление.

«Это должно быть невероятный фамильяр, раз у него звание Бога Дракона, какая жалось....»

Тем не менее, вместе с этими мыслями, он чувствовал гордость за то, что класс Мастер Укрощения был выше рангом, чем Укротитель Драконов.

– В любом случае, тебе просто нужно отнести камень души Пространственному магу. Он не Укротитель Драконов, но способен продолжить существование Дракона Войны другим путем.

Ян кивнул головой.

– Я понял. Я определенно доставлю ему камень души.

На слова Яна Оаклей удовлетворенно улыбнулся.

– Какое облегчение, наконец-то, появился тот, кто может исполнить мою волю.

И Оаклей передал Яну белое перо.

– Раз уж ты услышал детали обязательства, я даю тебе твою награду.

И затем выскочило системное сообщение.

Вы получили "Белое перо "Укротителя Драконов""

Оаклей продолжил.

– Этот артефакт передавался поколениями главам Укротителей Драконов.

С первого взгляда можно было сказать, что этот предмет был невероятно редким. У Яна непроизвольно даже открылся рот.

– Ха, спасибо.

– Однако, для того чтобы снять с артефакта все печати и высвободить всю его силу, тебе нужно посетить Пространственного мага.

Ян облизнул губы на слова о том, что сейчас этот предмет не был выдающимся, но все равно кивнул головой.

Он в любом случае намеревался закончить квест.

«Мне просто нужно найти Пространственного Чародея.»

Ян кивнул головой и ответил.

– Я понял. Я обязательно найду Пространственного мага.

Улыбка распространилась по лицу Оаклея.

– Похоже, я наконец-то могу спокойно отдохнуть.

– Куда мне нужно пойти чтобы найти его?

– На восточном конце южного континента. Там находится башня пространственного мага.

Закончив свои слова форма Оаклея, сияя синим светом стала медленно исчезать в воздухе.

– Пожалуйста, возроди потомка Бога Дракона в этих землях...

Это были его последние слова, и Оаклей бесследно растворился в воздухе.

«Ха, похоже, я получил просто потрясающий квест.»

По правде говоря у него был некий опыт с заданиями В-ранга до сброса, но их невозможно было назвать удивительными просто из-за ранга.

Однако он понимал, что будет нечто большее, чем уровень сложности В-ранга, судя по содержанию, которое он услышал от Оаклея.

«Должно быть это многоэтапный квест. Скорее всего Пространственный маг также попросит меня сделать пару вещей.»

Интуиция Яна просто кричала ему об этом.

«Ну, раз я уже зашел так далеко, то дойду до конца!»

Ян поднял Перо Укротителей Драконов, полученное от Оаклея.

«Он сказал, что предмет сейчас запечатан... надо бы посмотреть на него.»

Информация о предмете выскочила перед глазами Яна.

\*Перо Укротителей Драконов

Классификация: Украшение головы

Ранг: Легендарный (запечатан)

Ограничение по уровню: Нет

Защита: 36

Прочность 150/150

Свойства: Все боевые характеристики +15%

Лидерство +150(Запечатано)

Близость +200(Запечатано)

\*Все характеристики призванных Фамильяров увеличены на 20%. Шанс критического удара увеличен на 25%

\*Когда украшение экипировано, не ограничения по лидерству, что позволяет поймать бесконечное количество монстров. (Но когда предел превышен, они не могут быть призваны) (Запечатано)

\*Когда украшение экипировано, Лидерство необходимое для Фамильяров класса "Дракон" уменьшается вдвое. (Запечатано)

\*Когда украшение экипировано, Близость с Фамильярами класса "Дракон" увеличивается. (Запечатано)

\*Этот предмет принадлежит пользователю "Ян"

Этот предмет не может быть передан или продан. В случае смерти персонажа предмет не выпадет.

Это украшение головы древнего и легендарного Призывателя.

Ян в шоке раскрыл рот.

«Как может подобный предмет вообще существовать?»

Во-первых, количество прикреплённых свойств увеличивающих силу было просто невероятным. +15% увеличение боевых характеристик также было велико, но его Лидерство и Близость увеличивалось практически вдвое.

«Если печать будет сломана, то этот предмет я смогу использовать до скончания веков.»

Части описания, где было написано "Запечатано" действительно резали глаза.

«Способность бесконечно ловить монстров без ограничения, к тому же понижения лидерства, необходимого для питомцев драконов...»

Если подумать, то вариант бесконечной ловли на охоте казался бесполезным. Они все равно не могут быть призваны в битву, потому эта функция казалась бесполезной. Кроме того, если это просто для захвата, то он мог носить с собой Гримуар Печати.

Однако как только Ян увидел это свойство, он уже знал как может использовать его.

«Если здоровье Фамильяра, находящимся в битве упадет, то я могу отозвать его и призвать другого!»

Проще говоря, можно в качестве примера использовать футбольный матч, когда выдохшихся игроков заменяют другими, полными свежих сил.

Помимо этого, свойство снижающее необходимое лидерство для фамильяров класса "Дракон".

Конечно у Яна не было подобного фамильяра в данный момент, но когда-нибудь он собирается его получить.

Другими словами, укрощение Дракона было мечтой любого Призывателя.

«Кхе... к тому же привязка к аккаунту.»

Конечно было множество неприятных моментов, когда дорогой предмет был привязан и не мог быть продан на аукционе.

Но Ян знал, что сможет использовать перо вечно. А так как он не намеревался продавать предмет, то свойство "Не может выпасть после смерти" было очень кстати.

«Я выполню квест не смотря ни на что!»

Еще одна причина успешно завершить задание любой ценой.

Ян крепко сжал кулаки.

«Пытаться выполнить квест В-ранга прямо сейчас было бы идиотизмом, мне нужно усердно работать и повысить уровень.»

Ян чувствовал как его сердце громко билось.

Даже если он и был намного сильнее своего уровня, он понимал, что должен иметь по крайней мере 70 уровень, что бы в соло пройти задание В-ранга.

Ян немедленно покинул каменную комнату.

Прямо сейчас была драгоценна каждая секунда.

У Яна просто не было времени на колебания.

\*\*\*

Пока он сражался с Драконом Хаоса, Ян использовал много сил, но он не стал отдыхать и немедленно начал охоту.

У него была веская причина получать уровни как можно быстрее, и не желая тратить ни секунды бафа первооткрывателя, он намеревался выжать из него максимум пользы.

«Эх... В глазах начинает всё размываться...»

Так как, он спал только по 2 часа в день в течение последних 5 дней, было не странно, что его тело было в ужасном состояние.

Убив последнего Призрачного Дрейка, находящегося в его поле зрения, он выкрикнул.

– Это последний!

Динь-

Вы получили новый уровень. Вы достигли 50-го уровня.

Получена новая способность: Магия призыва

Получена новая способность: Магия Духа

Звонок знаменовавший повышение его уровня.

И вместе с этим Ян плюхнулся на землю.

Однако, в отличии от действий его истощённого тела, на его лице появилась удовлетворённая улыбка.

«Хех, как и ожидалось, теоретические цели возможно воплотить в реальность.»

Ян был более чем удовлетворен.

Достичь 50 уровня до истечения бафа было хардкорной целью и даже сам Ян не верил, что сможет ее достичь.

Однако, благодаря сокращению более чем половины времени своего сна, он смог этого достичь.

«И что же это за способности?»

По достижению 50 уровня все классы получали новые специальные классовые навыки.

Магия Призыва и Магия Духа были специальными способностями класса Призыватель.

«Ну, не думаю, что узнаю что-нибудь, если буду думать об этом сейчас... Может пойти поспать?»

Ян, решивший в следующий раз проверить свои специальные способности встал и широко зевнул.

Он чувствовал, что сегодня сможет хорошенько выспаться.

И когда Ян уже собирался выйти из системы, выскочило еще одно сообщение.

Вы первый среди класса Призывателей достигли 50 уровня

Вы получаете 1500 Слав.

– Вау...!

Ян был в настолько хорошем настроении, что его усталость на мгновение оставила его.

Системные сообщения продолжили выскакивать одно за другим.

На континенте Колоран, в империи Ласпел появился призыватель 50 уровня.

Здание "Башня Призывателей" будет построено в столице империи Ласпел, Мюране.

Вклад "Башни Призывателей" был повышен на 5000 очков.

Теперь призыватели Империи Ласпел могут получать классовые задания в Башне Призывателей.

Получить 1500 славы было приятно, но приятнее всего было то, что он первым достиг 50 уровня в своем классе.

К тому же, так как Башня Призывателей была построена благодаря Яну, он чувствовал, что сделал нечто особенное.

И это был не конец.

Задание Пророк Призывателей был активирован.

«Что? Разве был подобный квест?»

С изумленным выражением Ян уставился на информацию о задании, всплывшей перед его глазами.

Пророк Призывателей (Имперский Квест)

Среди Призывателей империи Ласпел вы пророк, взявший на себя лидерство.

Ваша репутация распространилась по Империи Ласпел.

Вместе с эти, Селиас, Император Империи Ласпел узнал о вас и желает встретиться с вами, Пророком Призывателей.

Вы должны встретиться с Императором Селиасом в течение трёх дней.

Сложность задания:-

Ограничение: Быть первым Призывателем достигшим 50 уровень.

Ограничение по времени: 3 дня

Награда: Неизвестно

Если вы откажетесь от квеста, ваша близость с Императором Селиасом понизится. (Если у вас нет близости, увеличится враждебность. )

Глаза Яна округлились.

– Имперский квест!

Обычно имперские квесты можно было получить лишь при наличии 400 000 славы.

Но слава Яна не достигла даже 15 000.

Вместе с этим был дан ответ на вопрос, который некогда в прошлом задавал себе Ян.

«Точно, это был вроде Маг Красного Пламени Ремир, да? Тогда еще было множество споров о том, как пользователь со славой меньше 200 000 смог выполнить имперский квест. Все тогда ещё решили, что это просто баг, вроде так?»

Маг Красного Пламени Ремир была пользователем, который был первым среди всех магов.

«Эта девушка наверняка получила тоже самое задание. Даже если это был не квест пророка, она получила нечто из этой же категории.»

Думая об этом теперь, всё обретало смысл.

И это была возможность, которая не могла быть ещё лучше.

Поскольку за выполнение Имперского квеста вы получали огромную славу и награду, а также очки вклада.

И самым приятным было то, что если ваши вклады в Империю накапливаются, вы получаете дворянский титул от Императора и после получения дворянского титула, в зависимости от титула, можно было собрать НПС с подходящими способностями в качестве вассалов.

«Как и ожидалось, в Кайлране преимущество "быть первым" играет огромную роль, как и во многих других играх.»

Ян убедился в этом уже множество раз, пока развивался как призыватель после сброса.

«Сначала пойду спать. Затем пойду в Мюран, как только встану и войду в систему.»

На этот раз Ян действительно вышел из Кайлрана.

Он чувствовал, что может заснуть прямо в капсуле, если будет бодрствовать и дальше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44. Достижение Яна (3)**

Мюран, Столица Империи Ласпел. Площадь Флинор, расположенная на востоке города.

В этом месте собиралось множество игроков, а также, между пользователями это место ещё называли "Площадь классов".

Пока игроки шумно болтали друг с другом они все наблюдали за чем то, стоя лишь на одной стороне площади.

– Что за черт? Это реально?

– Конечно же это реально!

– В этом нет никакого смысла! Как среди трёх новых классов Призыватели первыми смогли построить башню?

Была одна особая причина, почему все пользователи здесь собрались.

Так было из-за того, что среди всех зданий, которые можно было назвать "Башнями Классом", сейчас строилось новое.

Когда строительство только начиналось все пришли посмотреть с радостью в сердце, кто-то даже сказал,

– Среди новых классов кто-то, наконец достиг 50 уровня.

Однако, спустя час, когда первый этаж был завершен, к всеобщему удивлению оказалось, что башня принадлежала Призывателям.

В ситуации, когда все предсказывали что первая башня будет принадлежать Тёмным Магам, появилась башня даже не принадлежащая Убийцам, а Призывателям, которые были известны как худший класс для повышения уровней. Разумеется люди удивились этому.

Большинство из них было просто удивлено, в то время как оставшаяся горстка от души радовалось происходящему.

– Вау, никогда бы не подумал, что Башня Призывателей будет построена первой!

– Без шуток, я буду ждать прямо здесь, пока здание не будет построено и сразу же возьму классовый квест!

– Я надеялся, что мы сможем построить её, хотя бы раньше империи Каймон, но чтобы первой среди новых классов...

Очевидно, они были игроками Призывателями.

Когда классовая башня построена, игроки того же класса могли получать в ней полезную информацию, а также квесты связанные с их классом.

Кроме того, выполняя задания они получали очки вклада и накопив их в достаточном количестве, они могли получить книги навыков высокого уровня, или предметы для их класса. Поэтому было понятно, почему они были так взволнованы.

Независимо от перешёптывающихся игроков, Башня Призывателей продолжалась строиться быстрыми темпами.

Башня призывателей, которая строилась этаж за этажом, начинала источать величие.

И спустя ещё три часа перед всеми пользователями Империи Ласпел, выскочило системное сообщение.

Динг-

Призыватель 50 уровня впервые появился в Империи Ласпел.

Здание "Башня Призывателей" было построено в Мюране, столицы Империи Ласпел.

Теперь уже засуетились не только игроки на площади Флинор, но и во всей империи Ласпел.

– Что за черт, почему внезапно была построена Башня Призывателей!

– Впечатляет! Давай остановим охоту и отправимся в столицу!

Также было множество счастливых Призывателей.

– Вы видели только что сообщение системы?

– Ага, только что выскочило. Что это такое? Это вообще возможно?

– Какого, я достиг только 20 уровня... неужели игрок 50 уровня действительно появился? Это не сумасшествие?

– Это должно быть системная ошибка. В этом нет смысла. До сих пор нет даже Темного Мага 50 уровня.

– Это баг. Я мыслю позитивно. Давай сообщим на доске объявлений об ошибке.

Было множество тех, кто не верил в реальность событий.

– Как такое возможно?

– Должно быть этот игрок получил огромную помощь от гигантской гильдии.

– Ха, как же печальна жизнь обычных игроков.

Не обошлось и без завистливых игроков, большинство из которых взяли два остальных новых класса.

Теперь все Призыватели Империи Ласпел могут брать классовые квесты в Башне Призывателей.

Когда выскочило последнее сообщение большинство игроков Империи Ласпел взорвались от счастья.

По многим причинам это были хорошие новости для игроков Империи Ласпел. Они построили башню нового класса быстрее Империи Каймон.

И в этот день, официальное сообщество Кайлрана было невероятно шумным.

\*\*\*

– Ах, хорошо поспал.

Цзиньсун проснувшийся после 10 утра, потянулся и направился к кухне.

И конечно же, причиной тому было уже ставшее традицией молоко с хлопьями.

В отличии от обычного себя, Цзиньсун, проспав почти 12 часов, чувствовал себя отдохнувшим.

Все благодаря тому факту, что он стал первым призывателем, достигшим 50 уровня.

\*Зевок\*

Цзиньсун продолжая зевать схватил миску с хлопьями и вернулся за компьютер.

Но прежде чем войти в игру, он думал о поиске какой-нибудь информации на форуме официального сообщества.

– Хах? Что за чёрт, почему сегодня так много сообщений?

Как только Цзиньсун открыл доску объявлений своего класса он впал в ступор.

Доска объявлений была забита десятками страниц постов с красной пометкой, означавшей, что прошло менее 24 часов с момента регистрации поста.

Доска объявлений класса, как правила, была довольно активной, но никогда не появлялось так много сообщений за столь короткий срок.

И Цзиньсун довольно скоро нашел причину.

– Хехехе, все тронуты моим достижением.

Практически все посты были о недавно построенной благодаря Цзиньсуну Башне Призывателей.

Цзиньсун стал читать стену, быстро прокручивая ее вниз.

Изначально он планировал пойти в капсулу сразу же, как только закончит есть, но в итоге, он был слишком увлечён форумом.

– Ох, что это за пост?

Цзиньсун, просмотрев множество страниц заметил пост с интересным названием.

Я знаю этого Призывателя 50 уровня, которым вы все интересуетесь.

И просмотров у этого поста было в десятки раз больше, чем у остальных.

– Какого черта? Они знают меня?

Цзиньсун знал, что вероятнее всего, это сообщение было для накрутки просмотров, но он не смог сдержать любопытство.

Клик-

Тем не менее, Цзиньсун нажавший на пост, не смог сдержать вздоха удивления.

– Какого...!

Первым, что увидел Цзиньсун после нажатия был скриншот его персонажа, Яна.

Он сразу же прокрутил вниз и прочитал содержимое.

Здравствуйте, я игрок 60 уровня и пришёл сюда с доски объявлений Рыцарей.

Вы все увидели скриншт который я разместил сверху, ведь так?

Вероятно, многие из вас считают, что этот пост является фейком, но вы ошибаетесь.

Это не фейк

Я уверен, что Призыватель, которого вы видите на скриншоте и есть тот самый, что первым достиг 50 уровня.

Как я могу быть уверен, спросите вы?

Ян непроизвольно сглотнул и пролистал еще ниже.

Как вы думаете, что это за локация на скриншоте?

Люди, что уже бывали там, наверняка уже поняли, но для новичков скажу, это недавно открытый северный континент.

Это Снеджные Горы Крупии на северном континенте.

И вы видите тех монстров, на которых охотится этот призыватель?

Удивительно, но это "Ледяной Тролль", который обычно имеет 50 уровень.

Итак, какой уровень будет тогда у Призывателя?

На каком уровне вам нужно находиться, чтобы в одиночку охотиться на Ледяного Тролля 50 уровня?

Независимо от того, насколько хорошая экипировка у него есть, или даже сильный фамильяр, разве этот пользователь не должен иметь 48-49 уровень?

К сожалению, этот игрок поставил всю свою личную информацию как приватную, поэтому я не смог увидеть его ID, гильдию или уровень, но я уверен.

Я даже лично видел его охоту. Он будто экипировал все предметы только Героического ранга, его скорость охоты была быстрее моей, игрока 60 уровня!

Так что вы думаете, ребята?

Я позволю Призывателям самим принять решение.

По логическим рассуждениям и скриншоту, это точно был Ян, и он был взволнован.

Однако он быстро во всем разобрался и кивнул.

– Ха, я не хотел иметь никаких дел с надоедливыми мухами, поэтому поставил всё в приват и действовал скрытно, но в итоге моя информация будет раскрыта подобным образом?"

Ян прокрутил страницу еще ниже, читая комментарии.

Его выражение лица стало странным образом изменяться.

Зачем какому-то рыцарю приходить на чужую доску объявлений и лгать? Ребят, разве это всё не просто выдумка?

Ага, пользователь сверху прав. Даже если там был Призыватель, который находился на 48-49, что ему там понадобилось? Достаточно сложно поверить что он смог там охотиться, и даже если бы и мог, его эффективность скорее всего была ужасной.

Ян, пролистав комментарии неосознанно взволновался.

– Какого черта они говорят? Моя эффективность охоты превосходна.

Ха, они притащили отфотошопленную картинку чтобы заагрить нас!

Ребят, только посмотрите на этого красного волка. Да он же размером с Медведя Полумесяца, как такое возможно?

Ага, я только что хотел это сказать. Если уж вы собираетесь отфотошопить картинку, по крайней мере делайте это качественно. О чём чёрт возьми вы думаете, выкладываю эту картинку и сочиняя историю чтобы мы поверили в неё? Тц, тц, если вы хотите привлечь внимание, то научитесь хотя бы пользовать фотошопом...

Ян не знал почему, но он был в ярости.

– Эти идиоты! Боже, я сейчас просто разорвусь от злости, агррр...!

Ян со злостью выключил компьютер и встал.

По какой-то странной причине он был в депрессии.

\*\*\*

Ян, только что вошедший в Кайлран, все еще находился в депрессии.

– Дети в наши дни что, заразились странной болезнью? Почему они назвали тот скриншот фотошопом?

Ян продолжая ворчать над своей печалью, что не смог стать знаменитостью, призвал Лу, чтобы скастовать умение Тренировки.

– Лу, призыв!

Грр-!

Прошло всего лишь 12 часов после ужасающих пяти дней непрерывной охоты, однако Лу всем своим видом говорил о том, как счастлив видеть Яна и терся о него всем телом, и тот его погладил.

«Как мило, может Ббукббук будет вести себя также? »

Подумав об этом он призвал ББукббука.

– Ббукббук, Призыв!

Ббук-!

Разумеется, у призванного Ббукббука было злобное выражение.

– Ббукббук, разве ты не скучал по мне?

Поворот-

Когда Ббукббук отвернулся, Ян вздохнул.

– Ах ты мелкий, ты любишь меня лишь тогда, когда я даю тебе фрикадельку, да? Ты хочешь получить фрикадельку?"

Ббук-!

Однако, будто говоря что фрикаделька не имеет смысла, выражение Ббукббука не изменилось.

Ян был ошеломлён.

«Что за черт? Ббукббук устал от фрикаделек? »

Ян странно посмотрел на фамильяра.

«Да быть не может. Должна быть другая причина... »

Тщательно задумавшись об этом, у него появилась идея.

«Ах, может ли быть... это из-за того, что я носил его на спине и использовал как пушечное мясо? »

Если так, то это имело смысл. Он был обижен и Ян почувствовал себя виноватым.

«Это конечно очень мило, но как я могу не использовать его? »

Ян присел перед Ббукббуком.

– Ббукббук.

Ббук-

– Ты дуешься, потому что я носил тебя на спине?

На слова Яна Ббукббук повернул голову и взглянул на Яна.

– Благодаря тебе, как думаешь, сколько раз я выжил?

Ббук-!

Словно говоря, что он не хочет этого слышать, Ббукббук вновь отвернулся, а Ян продолжил уговоры.

– Ббукббук, слушай внимательно. Это просто невероятная потеря для Империи Ласпел, не использовать столь невероятного, великолепного и талантливого индивидуума, вроде тебя. Ты это понимаешь?

Странные, но вместе с тем и убедительные слова задели Ббукббука и он слегка повернул голову смотря на него.

А Ян печальным голосом продолжил.

– Если ты будешь у меня на спине, то тебе совершенно нечего бояться. Как думаешь, ты бы мог меня защищать?

Большие глаза Ббукббука начали дрожать.

Ббук-?

Как только мягкосердечный Ббукббук стал колебаться Ян сделал предложение, слишком привлекательное для того, чтобы отказаться.

– Ббукббук, если ты будешь защищать меня, то я буду давать тебе по три фрикадельки каждое утро, а также по четыре вечером. Что насчет этого?

Ббук-!

Ббукббук обдумывал это.

Это было соблазнительное предложение, которое позволит ему регулярно кушать столь вкусные фрикадельки. Однако, всё ещё сомневаясь, он резко отвернулся.

Ян посмотрел на Ббукббука, что развил довольно высокий уровень иммунитета к искушению фрикаделек и тяжело вздохнул.

И сделав вид, будто теперь предлагал больше, изменил предложение.

– Хорошо, тогда четыре фрикадельки утром и три вечером, звучит хорошо, не так ли?

Ббукббук подумав о его новом предложении медленно кивнул.

Это означало что он принимает это предложение.

И Ян погладил Ббукббука по голове.

– Ббукббук, как и ожидалось, ты великолепная и умная черепаха.

Ббукббук посмотрел на Яна высокомерным взглядом, словно поражаясь, как тот не заметил столь очевидного факта раньше.

– Хохо, как же мило.

И так Ян, сумев примириться с Ббукббуком путем мелкого обмана бросил ему фрикадельку в качестве начального взноса, после чего сел на камень.

«Ух, что же мне делать с этой причудливой черепахой... »

Наблюдая, как Ббукббук поедает вкусную фрикадельку, Ян пробормотал.

– Ну, он очень милый. И теперь очень полезен в бою.

Ян, сидевший на камне и наблюдавший за трапезой черепахи проверил мигающую икону сообщения.

Кто-то написал ему сообщение, пока он был в офлайне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45. Достижения Яна (4)**

Герц: Циньсун, тот призыватель достигший 50 уровня случайно не ты?

Это было сообщение от его лучшего друга.

В тот же момент, Ян почувствовал как печаль, которую он испытал на доске объявлений Призывателей исчезла в один миг.

"Как и ожидалось, Юхьюн единственный, кто хорошо меня знает!"

Тем не менее мигающее оповещение не исчезло.

«Хах? Еще одно? »

И когда он проверил интерфейс, справа появилось сообщение Хайрин.

Хайрин: Ян, что ты сейчас делаешь? Когда ты успел взять 50 уровень!?

Это послание Хайрин по сравнению с сообщением Герца, было полно уверенности, что именно он был тем призывателем 50 уровня.

Хотя причина, по которой она так посчитала заключалась в том, что когда они проходили задание Лагеря Гоблинов, она думала, что уровень Яна был выше ее.

Но даже так Ян был тронут. Он даже почувствовал как в его глазах появились слезы.

«Ах... Всё-таки Хайрин очень хороший человек.»

Образ ужасающей девушки, которой понравилось ПК, изменился в лучшую сторону один раз после готовки и теперь уже второй раз с этим сообщением.

«Надо будет ей снова помочь в будущем.»

Затем Ян отправил ей ответ.

Ян: Я взял 50 уровень и сразу же вышел из сети. Я только сейчас зашёл.

Однако, видимо Хайрин не была в сети и ответ так, и не пришел, и Ян, желающий похвастаться своими достижениями слегка приуныл.

«Может Юхьюн в сети? »

Затем Ян отправил сообщение Герцу.

Ян: Да, это я. Я взял 50 уровень вчера и пошёл спать. Только что проснулся.

Герц оказался в сети и минутой позже пришел ответ.

Герц: Вау... Чувак, ты просто монстр.

Ян: Ты послал мне сообщение только чтобы спросить об этом?

Герц: Ага... по большей части, хотя я также хотел кое-что сказать.

Ян: Сказать что-то? И что это?

Герц: Не так давно наша гильдия оккупировала базу на северном континенте.

Услышав слово "База", Ян обрадовался. Он отлично знал, насколько важна база для гильдии.

Ян: Ох, правда? И где она?

Герц: Если будешь идти на северо-восток от Снежной Горы Крупии около четверти дня, то придёшь к месту под названием Снежная Равнина Локор, наша база там.

Ян: А какой размер базы? Вы получили хорошее место?

Герц: Да, размер довольно большой и место хорошее.

Настроение Яна моментально улучшилось. словно он только что купил билет лотереи за 500 Вон и выиграл 50 000.

По правде говоря, Ян не ожидал что гильдия Лотоса возьмёт приличную базу во время этой экспедиции.

Так было по двум причинам. Во-первых, он знал, насколько сильны гильдии, участвующие в северной экспедиции. Во-вторых, хоть гильдия Лотоса была сильной и находилась в верхних топ 500, по сравнению с гигантскими гильдиями, которые находились в Топ 10 лучших, они были ничем.

Ян: Это хорошо. Я слышал, что вы отправились в северную экспедицию, но никак не ожидал, что вы сможете получить хорошую базу. Спасибо за ваш тяжелый труд.

Герц: Ну, нам просто повезло.

Теперь Ян смог понять причину, по которой ему написал Герц.

Ян: Тогда, ты связался со мной, чтобы я помог с операцией по зачистке базы?

Герц: Как и ожидалось, ты всё быстро понимаешь. Ты прав, но не прямо сейчас, уровень здешних монстров довольно высок, как минимум 70. А если зайти глубже, то и вовсе можно встретить близких к 100 уровню.

Ян: Тогда, я смогу помочь когда достигну 70 уровня.

Герц: Да, я тоже так думаю.

Ян: Ладно, тебе больше нечего сказать, да?

Ян встал и отряхнувшись, уже решил закончить переписку и отправиться охотиться, но вскоре пришло еще одно неожиданное сообщение.

Герц: Ах да, почти забыл.

Ян: А? Что?

Герц: Ты можешь перестать поднимать уровни одну неделю и просто подождать?

Ян: ...? Зачем?

Прекратить поднимать уровни на неделю было чем-то, что не могло случиться с Яном.

Однако, когда Герц продолжил, Ян не мог не заволноваться.

Герц: Осталась только неделя до открытия Имперской Арены. Что ты думаешь о том, чтобы задержаться на 50 уровне и принять участие как новичок?

Глаза Яна заблестели.

«Ах, и почему я сам об этом не подумал? Даже Герц, что не делавший сброс подумал об этом... »

На самом деле, Герц подумал об этом лишь после того, как выслушал историю Кробана о его участие в лиги новичком и заработанных 50 000 Славы, других причин не было.

А поскольку первым человеком, о котором подумал Герц услышав историю, был Ян, он написал ему.

Империи Каймон и Империи Ласпел по очереди раз в месяц открыли арены.

И так как в прошлом месяце открывалась арена Империи Каймон, то сейчас была очередь Империи Ласпел.

Когда арена открыта, любой игрок сможет принять участие, а 64 сильнейших участника, прошедших предварительный отбор будут сражаться друг с другом, чтобы определить победителя.

По окончанию финала победители получат огромное количество славы и сильные предметы, пропорционально их рангу, поэтому множество игроков, считающих себя сильнейшими, бросают вызов арене с каждым её открытием.

На имперской арене одновременно открываются две лиги. Одна из них, смешанная лига, в которой мог участвовать любой и также вторая лига новичков, в которую допускались лишь игроки 50, или ниже уровней.

И сейчас Герц предлагал Яну задержаться неделю на 50 уровне и принять участие в лиге новичков.

Ян: Ах точно, арена! Почему ты не напомнил мне о ней раньше?

У Яна на лице выступило плаксивое выражение из-за того, что ему придется воздерживаться от повышения уровней целую неделю.

Ян винил себя.

"Если всё так, то почему я спал по два часа в день, достигая 50 уровня?"

Он сожалел до такой степени, что не мог думать ни о чём другом.

Герц: Потому что, было почти невозможно что ты возьмёшь 50 уровень до 1 августа. Даже я не думал, что ты сможешь сделать это настолько быстро.

И слова Герца были абсолютно верны.

Ян сменил свой класс на Призывателя в день глобального обновления, 20 Июня.

И как можно было подумать, что он сможет взять 50 уровень всего за один месяц, за десять дней до первого августа, когда откроется Имперская Арена?

По правде говоря, не то, чтобы Ян не задумывался об Имперской Арене после сброса.

«Я думал лишь о том, что должен как можно скорее поднять уровень, прежде чем откроется арена. »

Он и подумать не мог, что сможет достигнуть 50 уровень и останется еще неделя.

Ян: Эх... Одна неделя довольно расточительно, но не участвовать, когда я взял 50 уровень в такое хорошее время, было бы идиотизмом, да?

Герц: Не спрашивай, когда уже знаешь ответ. Даже если ты пройдёшь в топ 8, то уже получишь 10 000 Славы и ожерелье Героического ранга. Ты знаешь, сколько квестов нужно сделать, чтобы поднять 10 000 Славы, ведь знаешь?

Ян хорошо знал об этом, поэтому и был подавлен.

Ян: Ха, хорошо. Хоть это и трата времени, но я отдохну от прокачки и займусь чем-нибудь другим.

Герц: Отлично, желаю тебе удачи.

Ян, закончивший разговор с Герцем, почувствовал, как силы покидают его.

Парень бросил взгляд на Ббукббука, забравшегося на его колени после поедания фрикадельки и неосознанно вздохнул.

– Ббукббук.

Ббук-?

– Чем займемся на этой неделе?

Ббукббук-?

Тем не менее, Ббукббук не собирался давать Яну ответ.

«Для начала давай выполним задание пророка. »

Ян встал, отряхнулся и отправился в путь. Но его шаги были такими, будто в нём не было энергии.

\*\*\*

Вскоре после этого Ян прибыл в Мюран.

Чтобы начать квест пророка, ему нужно было прибыть в имперский дворец, но перед этим Ян хотел сходить посмотреть на Башню Призывателей.

Поэтому Ян, прибывший в Мюран, направился прямиком на площадь Флинор.

И как только он прибыл на площадь, он с легкостью нашел башню призывателей.

«Хохо, выглядит неплохо. »

Башня Призывателей стояла в одиночестве на довольно большом расстоянии от уже существующих классовых башен.

Как только в оставшихся двух классах появятся игроки 50 уровня, две другие башни буду построена на пустующем сейчас месте, но, прямо сейчас одиноко возвышающаяся башня выглядела ещё круче.

По обе стороны от входа в башню стояли две бронзовые статуи драконов, что было совершенно по-японски.

«Хех, мне нравится. Раз уж у меня полно свободного времени, то можно зайти. »

Он всегда был поглощен прокачкой, но сейчас он был вынужден отдохнуть от охоты. Поэтому сейчас он был более чем расслаблен, как никогда, потому что мог отбросить свой характер.

Напевая себе под нос Ян направился в сторону башни.

Перед входом в Башню Призывателей столпилось много Призывателей, пришедших сюда для получения классовых квестов.

«Если уж брать квест, то конечно же гораздо лучше это сделать в башне твоего класса.»

Сейчас у Яна уже было два активных квеста, один от Оаклея и другой, квест пророка, поэтому он не собирался брать еще один в Башне Призывателей.

Но, как только он закончит оба задания, он планировал сразу же пойти и взять задания от своей Башни Призывателей.

«Структура Башни Призывателей такая же, как и у остальных. »

Подумав про Башню Лучников, в которую он входил и выходил бесчисленное количество раз, – Ян пробормотал.

– Тогда это значит, что на пятом этаже должен быть центр обмена, ведь так?

Помимо классовых заданий в башне было множество других полезных вещей.

И прямо сейчас Ян хотел попасть в центр обмена, где можно было обменять заработанные очки вклада на предметы, или книги навыков.

Поскольку башня первой появилась благодаря Яну, он получил довольно много очков вклада.

«Я получил 5000 очков, поэтому обязан обменять их на что-нибудь полезное. »

До сброса у него было накоплено около 10 000 очков вклада в Башне Лучников. Поэтому становилось понятно что 5000 очков были невероятной суммой.

«Было бы лучше их сохранить и подождать пока я достигну более высокого уровня... Но, если там будет какая-нибудь хорошая книга навыков, то я обязательно куплю ее. »

В случае предметов он мог бы приобрести артефакт высокого ранга выше уровнем, чем его собственной, но делать это прямо сейчас, когда он был только 50 уровня, было бессмысленно.

А вот книги навыков были другим делом.

Так было потому, что если бы он нашёл хороший навык, то его нужно было как можно скорее купить и начать повышать уровень владения этим навыком.

«Нашёл, как и ожидалось, в том же самом месте. »

Ян, найдя центр обмена, с трепещущим сердцем зашел внутрь, словно он был ребенком, что в первый раз зашёл в магазин игрушек с 10 000 Вон в кармане.

Когда Ян подошёл к НПС отвечающим за продажу, та сразу же ему ярко улыбнулась и спросила:

– Добро пожаловать в центр обмена. Я могу вам помочь?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46. Достижение Яна (5)**

Когда Ян посмотрел на красивый женский НПС, с длинными заостренными ушами, напоминающими эльфа, его настроение моментально улучшилось.

– Я пришёл посмотреть на артефакты внутри.

– Понятно. Могу ли я узнать ваше имя? Я проверю ваши вклады.

– Меня зовут Ян.

– Хорошо, Ян, пожалуйста, подождите минутку

НПС ввела что-то в волшебный шар, парящий рядом со входом и была сильно удивлена, возвращаясь к Яну.

– Ах, так вы пророк!

Смотря на НПС, чья близость вдруг невероятно повысилась, Ян с горьким выражением кивнул головой.

– Да всё верно. Сколько у меня очков вклада?

– На данный момент у вас пять тысяч очков вклада.

– Хе-хе, понятно...

Именно так Ян и предполагал.

На самом деле, не было никакого способа увеличить количество очков вклада до пяти тысяч лишь по достижению 50 уровня.

– Прошу сюда, Ян. У нас есть множество различных артефактов и книг навыков, которые вы можете обменять на очки вклада.

– Хорошо, спасибо.

Девушка провела Яна в выставочную комнату и улыбнувшись, слегка склонила голову.

– Ян, если есть предмет, который вам понравится, после просмотра содержимого, то просто дайте мне знать.

– Хорошо.

Когда НПС развернулась и ушла на своё место, Ян начал серьёзно изучать все предметы внутри центре обмена.

Поскольку уровень Яна был довольно низок, то существовало ограничение на то, какие предметы он может видеть, на даже так, выбор был обширным.

«Видимо здесь ещё не было ни одного игрока желавшего обменять свои очки вклада.»

Учитывая что не прошло и двух дней с момента создания башни, было неудивительно, что ещё не было игроков с взносами, за исключением Яна.

Независимо от того, насколько простым был классовый квест, в среднем его выполнение всегда занимало день.

Ян подняв один из предметов, показанных на дисплее и проверил его свойства.

«Ого, он в той же категории, что и кастеты, которые я купил на аукционе не так давно. »

Предметом, который взял Ян, был "Стальной меч древнего призывателя".

Начиная с названия предметов и заканчивая ограничениями уровня, этот меч был невероятно похожим на кастеты Яна.

Ян перевёл взгляд на стоимость, написанную перед предметом.

«Хм, 350 очков? Ясно, этот предмет того стоит. »

Как правило за классовые задания В-ранга, полученные в башне класса, можно было получить около 200-400 очков взноса в зависимости от ряда определённых условий. В таком случае 350 очков не было большой ценой.

Вдруг Ян вспомнил про "Перо Укротителя Драконов" которое сейчас было на нём.

«Может ли здесь быть предмет, который можно приобрести за очки вкладов и который будет так же хорош как моё перо? »

Независимо от того, было ли перо укротителей драконов хорошим или плохим, его легендарный ранг говорил сам за себя. Предметы легендарного ранга были настолько редки, что он сам видел их лишь пару раз до сброса и оба раза в подобной комнате в Башне Лучников.

«Хм, вроде бы первый раз я увидел предмет легендарного ранга на 80 уровне в Башне Лучников? »

Чем выше ваш уровень, тем чаще в выставочной комнате появляются редкие предметы. Как и ожидалось, Яну стоило как можно быстрее повышать свой уровень.

Он внимательно рассматривал все предметы в комнате, но все они были на одном уровне.

В конце концов, он сам был только 50 уровня, так что это неудивительно.

– Гм, в итоге ничего ...

Он нашёл только пару предметов, которые ему понравились, но он чувствовал, что было бы куда лучше, если он купит их, просматривая аукцион.

Было бы разумнее сохранить очки вклада и потратить их в будущем.

«Пора идти в следующую комнату.»

Следующая комната была местом, где вы могли приобрести книги навыков. Ян как раз хотел купить одну достойную книгу навыков, если бы таковая нашлась.

«Сначала посмотреть на атакующие навыки? »

Призывателям не хватало атакующих навыков с самого начала, а навыки класса "Мастер Укрощения" были еще более специализированы на приручении. Именно по этой причине Ян находился в ситуации, когда он вероятнее всего не получит атакующий навык с ростом уровня.

Было здорово командовать фамильярами, которых он сам тренировал, но ему также хотелось лично помогать им в битве.

Именно из-за подобных мыслей Ян сейчас приступил к поискам хорошего атакующего навыка.

– Огненное поле? Так это особый магический навык?

Ян выбрал навык под названием Огненное поле и стал читать его описание.

\*Огненное поле

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Ранг навыка: Редкий

Уровень владения навыком: 0%

Потребление: 20 единиц Магии Духа

Время перезарядки: 3 минуты

Временно вызывает духа огня, который создает Огненное поле. Если атака врага блокируется созданным полем, поглощается урон эквивалентный 350% магии призыва и возвращает 200% урона от огня.

\*Условия для изучения навыка: Может быть изучен только в том случае, если пассивный навык «Призыв огненного духа» уже изучен.

Глаза Яна сверкнули.

« Ого, так вот как используется Магия духа и Магия призыва!»

Это был первый случай, когда он обнаружил подсказку о использование его новых навыков, которые он получил по достижению 50 уровня.

Магия призыва – это стат отвечающий за атакующую силу заклинаний, а магия духа – это то, что используется при активации заклинания. В случае Магов это будет похоже на ману.

«А какие у меня показатели сейчас? »

Ян открыл окно своего статуса и проверил статистику.

– Магия призыва 500? Магия духа 100 ... Хм, тогда, если я использую этот навык, то я смогу поглотить до 1750 урона и нанесу 1000? И на это используется 1/5 моей Магии духа.

Это был неплохой навык. Но, из-за трехминутной перезарядки, его полезность сильно падала.

– Посмотрим и на другие навыки.

Ян проверил еще несколько навыков и вскоре смог прийти к выводу.

«Получается, Духи являются базой для атакующей магии Призывателя. В таком случае, выбор духа в самом начале очень важен. »

Прежде чем выбрать атакующую магию ему нужно было подумать о том, духа какого элемента он собирался выбрать, в качестве своего пассивного навыка.

«Огонь и лед хороши, но почему-то меня тянет к молнии. »

Ян посмотрел на навык "Призыв духа молнии" и задумался.

«Думаю он отлично подойдет, чтобы закрыть слабость в элементарных атаках Фамильяра.»

Если подумать о Ддукдае, то он был его фамильяром ледяного типа. Ян мог вспомнить несколько стоящих монстров огненного и земляного типа, которых можно было приручить, но он не знал ни одного монстра с элементом молнии.

– Ладно, сначала выберу атакующую магию молниеносного типа.

Так как он спокойно мог изучить атакующую магию других элементов позже, он принял решение, не раздумывая.

«Хм, 500 очков взносов. Немного дорого, но...»

Держа в руках книгу навыка "Призыв духа молнии" Ян начал просматривать атакующие умения типа молнии.

И вскоре он смог найти навык, который ему понравился.

Текущее распространение

Классификация: Активный навык

Ранг навыка: Героический

Владение: 0%

Потребление: 15 Магии духа

Время перезарядки: 1 минута

Призывает духа молнии и создаёт две сферы молнии в каждой руке.

Если создаваемые сферы молнии бросаются и попадают в противника, противнику будет нанесено 250% урона от Магии призыва, а сферы будут разделены на 4 и полетят в разные стороны.

Если разделённые сферы попадут в ближайшего врага или географические объект, они срикошетят, и будут сохранять такое состояние в течение 5 секунд, после чего полностью исчезнут.

Есть 15% шанс вызвать Паралич у противника на 20 секунд.

В состоянии Паралича, скорость передвижения замедляется на 30% и следующая атака типа "Молнии" будет наносить дополнительно 50% урона.

\*Условия для изучения навыка: Может быть изучен только в том случае, если пассивный навык "Призыв Духа Молнии" уже изучен.

\*Требования для использование навыка: Навык может быть использован только при вызванном духе молнии

\*Если срабатывает эффект "Паралич", время перезарядки сбрасывается.

По сравнению с другими атакующими навыками Героического ранга, его атакующая сила была слабой, но Яну Текущее распространение понравилось больше всего.

«Его атакующая сила немного слаба, но мои атаки всё равно недостаточно сильны, чтобы быть главной силой в бою. »

Ему нужно было использовать Текущее распространение, чтобы полностью понять его эффективность, но уже зная, что он может атаковать нескольких врагом и даже парализовать их, он понимал что это будет довольно полезный навык.

И если ему будет везти, и паралич будет часто вызываться с 15% шансом, то он сможет постоянно атаковать благодаря сбросу перезарядки.

«Если я ударю сразу нескольких врагов, то я и вправду смогу непрерывно использовать его.»

Было очевидно, что шанс срабатывания эффекта паралича увеличивается после каждого поражения противника.

В лучшем случае, если бы паралич постоянно вызывался, он бы наверное смог использовать навык шесть раз подряд.

Но поскольку он ещё не испытал навык на деле, он не мог быть абсолютно в этом уверен, но даже у него было чувство, что это был и вправду хороший навык.

«Очки взноса на такое не кажутся пустой стратой. »

Это был навык, требующий колоссальных 1200 очков взноса. Несмотря на это Ян схватил книгу навыков без колебаний.

Когда Ян вышел, держа в руках две книги, девушка НПС, стоявшая у входа, улыбнулась ему и подошла.

– О, вы уже закончили с выбором, господин Ян?

– Да, эти две книги, пожалуйста.

Когда Ян протянул две книги навыков, НПС на мгновение исследовала их и ответила.

– Хм, посмотрим. В общей сложности они стоят 1700 очков взноса.

– Да, я выбираю их.

– Вы выбрали действительно хорошие навыки. Больше нет товаров, которые вы хотели бы обменять?

Поскольку он намеревался сохранить оставшиеся 3300 очков взноса, ему больше не на что было смотреть.

– Нет. Я приду в следующий раз.

– Хорошо, приходи еще!

Ян потратил 1700 очков взносов и после получения двух книг навыков покинул Башню призывателей.

И вскоре после этого он использовал книги навыков и изучил оба навыка.

\*Вы изучили навык "Призыв Духа Молнии", используя книгу навыков.

\*Вы изучили навык "Текущее распространение", используя книгу навыков.

Вместе с двумя появившимися системными сообщениями, перед глазами Яна возникла маленькая искра.

– А? Что это?

Ян смотрел на желтые огни, содрогающиеся от статического шума с заинтересованным выражением лица. Световые лучи медленно росли, пока не создали маленькую форму.

\*Вы вызвали Духа Молнии в первый раз. Вы можете дать ему имя.

Ян на мгновение уставился на Духа молнии, который появился перед его глазами с пустым выражением.

У духа был милый вид, напоминающий маленького воробья.

– Хм, твое имя ...

Пока Ян думал об имени, вызванный дух начал летать вокруг и кричать, отвлекая Яна.

Чирп-Чир-Чир-Чирп-Чирпчирп!

В этот момент он решил, как назвать этого духа.

– Джайки, назову тебя Джайки

Как всегда Ян выбрал простое и легко произносимое имя.

В этот раз Ян назвал духа после звука, который тот издавал.

Имя "Дух Молнии" было изменено на "Джайки"

С точки зрения других, это было невероятно беззаботное имя, но Ян был доволен собственно придуманным именем.

«Джайки, простое имя, и оно милое!»

– Джайки, иди сюда.

Когда он протянул руку, маленькая желтая птица, без перерыва летающая в воздухе, быстро подлетела и села на руку Яна.

Чирп-Чир-Чирп.

Было ли это от влияния искр, летающих рядом с ним, но крик Джайки был немного более взволнованным по сравнению с криками других нормальных птенцов.

«Он говорит Зап-За-Зап-? Как будто он хочет убедиться, что все знают что он Дух молнии.»

Взглянув на Джайки, издавшего негромкий крик между его щебечущим и искрометным шумом, Ян удовлетворенно улыбнулся.

«Похоже, он по крайней мере, не нуждается в статистике Лидерства.»

Ему больше всего понравилась эта часть.

Ян проверил информацию Джайки, который смотрел на него яркими глазами-бусинками, сидя на его руке.

Джайки (Дух Молнии)

Вместимость духа: 0/1000

Тип: Молния

Ранг: Дух низкого ранга

Продолжительность призыва: 375 минут. (Время перезарядки: 500 минут)

\*Когда Вместимость духа достигнет своего максимума, дух эволюционирует в духа более высокого ранга. (Каждый раз, когда используется Магия призыва, требующая тип молнии, фиксированное количество Вместимости духа будет заполнятся.)

\*Чем выше Магия призыва у призывателя, тем дольше длится время призыва духа

«Значит, у него нет атакующей силы?»

Казалось, что у Джайки нет никаких боевых способностей.

Поскольку он появился маленьким и милым, Ян не ожидал многого, но он всё равно был расстроен.

«Неудивительно, что он не требует характеристик лидерства... Видимо, мне просто нужно подумать о Джайки, как о проводнике, который требуется для того, чтобы использовать Магию призыва типа Молнии.»

Были некоторые неприятные моменты, но были и хорошие части, которые он с нетерпением будет ждать.

В любом случае, если Ян наполнит его Вместимость Духа до максимума, то Джайки сможет развиться в более высокоуровневого духа, и тогда, вполне возможно, что он сможет развить еще один навык.

«Иметь сильного духа с самого начала конечно хорошо, но, как и ожидалось в играх, мне нужно будет развивать его с низкого уровня, чтобы получить приятные преимущества позже.»

Ян постарался думать в таком положительном ключе и начал движение.

«Теперь, настало время встретиться с Императором Селиасом, или как там его...»

Лёгкими шагами покинув площадь он направился к месту, где должен был встретиться с Императором.

А именно, Императорский дворец расположенный недалеко от площади Флинор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47. Первая смерть (1)**

Когда Ян достиг входа в императорский дворец, двое стражников заблокировали ему проход.

– По какой причине вы пришли сюда?

Ян был на мгновение озадачен.

Это было потому, что он никогда не приходил в имперский дворец империи Ласпел даже до того, как сбросил свой уровень.

«Хм ... У меня даже нет доказательства, что меня вызвал император, так что мне делать?»

На мгновение задумавшись над этим, он сказал первое что пришло на ум.

– Я Пророк-призыватель, Ян. Я слышал, что его Величество Император искал меня, поэтому я пришёл просить аудиенции.

Он использовал самые вежливые слова которые только мог, чтобы не снизить близость стражников из-за грубой, или невежливой речи.

С другой стороны, стражники, услышав слова Яна, слегка наклонили головы, в задумчивости.

– Пожалуйста, подождите. Я пойду, спрошу у командира.

– Хорошо, я подожду.

Один из двух стражников быстрыми шагами вошел в ворота замка и скрылся за ними.

И вскоре после этого изнутри поспешно выскочил мужчина.

А за ним шёл стражник, который только что вошёл в ворота.

– О, и вправду, Пророк пришел. Я заранее не предупредил стражников, поэтому это полностью моя ошибка…

Кажется, этот человек был командиром стражников, охранявших ворота замка.

При его неожиданно доброжелательном отношении, Ян не знал, как себя вести.

За всё время игры в Кайлране, это был первый раз, когда он видел НПС, проявляющего такую вежливость, ещё до того, как он успел поднять с ним близость.

«Гм ... Что это? Он так реагирует из-за приказа императора?»

Честно говоря, с точки зрения простых стражников было очевидно, что они должны с уважением встречать гостя, которого искал сам император, но Ян этого не осознавал.

– Нет, что вы ... Всё в порядке. Значит, я могу войти?

Командир гвардии торопливо кивнул.

– Конечно, Ян. Я проведу вас.

Когда начальник стражи взял на себя инициативу вести его, ворота замка, которые были плотно закрыты, открылись, и Ян медленно последовал за ним.

«Но мне интересно, какой уровень имеет командир гвардии?»

Деревенский староста Лапьер, который дал квест 'Лагерь гоблинов', был примерно в середине 90 уровня.

И Ян, которому вдруг стало любопытно, слегка посмотрел на информацию гвардейского командира.

\*Маолин

Уровень:115

Должность: Командир гвардии

Помимо его уровня и должности, вся информация была скрыта, но и этого хватило, чтобы глаза Яна расширились.

«Что, почему уровень командира гвардии, который охраняет замок на окраине 115? Первый в рейтинге по уровням, вероятно, еще даже не достиг 120 ... »

Ян был ошеломлён.

Он думал, что его уровень будет примерно равен с деревенским старостой Лапьером в лучшем случае немного выше.

«Удивительно, мне даже стало интересно, на каком уровне находятся стражники.»

Ян, проверив информацию простых стражников, был еще сильнее ошеломлён.

Это произошло потому, что уровни стражников, следующих за Яном, были 104 и 107.

«Ха, думаю, теперь я понял причину, по которой гильдии в топе рейтинга не могут даже осмелиться прикоснуться к базам на Континенте Колоран, несмотря на свою невероятную силу.»

В случае, если они спровоцируют Империю, где простые стражники имеют 100+ уровни, вся их гильдия может быть стёрта в порошок.

Подумав об этом в таком ключе, база занятая гильдией Лотоса в северной экспедиции стала выглядеть ещё более ценной.

«Я должен быстро повысить уровни и начать помогать им расширять область базы.»

Пока Ян думал об этом, их группа приближалась всё ближе и ближе к императорскому дворцу.

\*\*\*

Самая высокая вершина Снежной горы Крупии, Пик Карон.

Человек, державший в руках оружие, напоминающее изогнутые кинжалы, сражался с одним ледяным троллем.

Рев-!

Тролль издал устрашаюсь рёв и замахнулся огромной дубинкой целясь в человека перед собой.

Бенг-!

Однако, большая дубинка тролля не смогла коснуться даже краешка мужской одежды и только превратила невинный валун в пыль.

Присмотревшись, можно было заметить, что этот тролль не был похож на обычного Ледяного Тролля.

Тролль, который был примерно в 1,5 раза больше нормального ледяного тролля и имел большую дубинку, испускающую волны мороза, имел Героический ранг и являлся монстром-боссом Пика Карона, «Воином Ледяных троллей».

Та-тат-

Как будто играя с троллем, с невероятной лёгкостью человек проводил все свои атаки, нанося удары по его слабым точкам.

Однако, как будто тролль ждал этого, другой рукой, не держащей дубинку, он схватил лодыжку мужчины.

Нет, он лишь думал, что схватил.

Слип-

Мгновенно тело человека исчезло в воздухе, подобно миражу. Тролль, растерянный этим, мгновенно стал беззащитным, и мужчина появился за троллем, прежде чем тот это понял.

– Просто умри!

Его два кинжала, испускавшие острую энергию, прорезали спину тролля.

Рооааааррр-!

Тролль издал ужасный рёв, полный боли.

И мужчина не упустил этот момент.

– Хах!

Вместе с тихим криком, его кинжалы начали поглощать подобную дыму черную энергию.

И кинжалы, которые поглотили весь дым, полностью почернели, даже казалось, что они не отражали и толики света, проникая в сердце тролля.

Пукх-!

Цвет лица Воина Ледяных троллей, который пропустил последнюю атаку, начал быстро темнеть.

И черная энергия кинжалов, которые были вонзены в сердце тролля, взорвалась во всех направлениях.

В итоге, тело тролля превратилось в серый свет, постепенно исчезая.

– Уфф, единственное что у него хорошо получалось, так это неплохо выдерживать удары.

Человек, который собрал предметы из трупа тролля, вытер пот, катившийся по его лбу, и пробормотал.

– Понадобится еще около четверти дня, чтобы достичь 50 уровня?

Удивительно, но человек, который убил монстра 65 уровня «Воина Ледяных Троллей», находился на 49-го уровне.

И его класс был новым классом «Убийца».

– Я всего лишь 49 уровня... Но все говорят, что уже есть пользователь нового класса, который пару дней назад достиг 50 уровня, да?

Один уголок его губ слегка приподнялся.

– И вдобавок ко всему, Призыватель ... Хохохо, я с нетерпением жду этого.

Мужчина крепче сжал свои кинжалы и начал медленно двигаться дальше.

– Из-за того, что до открытия арены осталось ещё четыре дня, я возможно, немного расслабился.

Он остановился перед крутым обрывом, который выглядел так, будто часть скалы была срезана.

И к удивлению, он прыгнул со скалы.

И в тот же момент--

Хва-реу-реук.

Тело человека превратилось в чёрного ястреба и не спеша пролетело между вершинами, исчезая вдали.

\*\*\*

– О, так ты Ян.

Ян, встретившийся с императором Селиасом, очень нервничал.

Поскольку вся информация императора была скрыта, он не мог узнать, на каком уровне тот был, но просто стоя перед ним он ощущал на себе сильное давление.

«Я представил себе седого старика, но он очень молод.»

Император Селиас, который на первый взгляд выглядел примерно на 30 лет, был похож на правителя с железной волей.

– Да сэр. Я слышал, вы искали меня...

Прежде чем Ян успел договорить, Селиас ответил.

– Верно. Когда я услышал известие о талантливом призывателе появившимся в Империи Ласпел, как я мог не захотеть встретить тебя?

Ян ответил с горьким выражением.

– Вы преувеличиваете.

И в тот момент, перед Яном начали появляться системные сообщения.

\*Вы встретились с Императором Селиасом в течение отведённого срока.

\*Вы завершили квест "Пророк-призыватель"

\*Ваша слава увеличилась на 1250

Он только встретил императора, но его слава уже увеличилась на 1250 в одно мгновение.

«Как и ожидалось, Имперские квесты отличаются от других.»

В то время как Ян радовался увеличившейся славе, император Селиас продолжал.

– Я нахожу очень многообещающим, что Призыватель с более высоким уровнем появился в нашей Империи Ласпел раньше Империи Каймон.

Король поднял чашку чая и сделал глоток, в то время как Ян молча ждал его следующих слов.

– И я хотел тебя встретить, потому что уже давно ждал способного призывателя.

Ян неосознанно спросил, прежде чем сам это понял.

– Зачем?

Из-за неформальной манеры Яна, имперский рыцарь, который находился рядом с императором, с яростью посмотрел на него.

– Ты, как ты смеешь разговаривать в таком тоне!

Ян мгновенно вздрогнул.

«Э-э, я должен быть более осторожным ...»

Он с опасением посмотрел на императора, но, к счастью, у того не было гнева на лице.

– Ха-ха, Хелайм. Всё в порядке, всё в порядке. Разве он не авантюрист, не знающий этикета императорской семьи?

– Но…

– Я сказал, что всё в порядке.

Когда император остановил его, имперский рыцарь с недовольным видом вернулся к своему первоначальному месту.

«Фух, какое облегчение.»

Ян почувствовал облегчение, успокаивая своё удивлённое сердце.

«Даже если он просто замахнется своим копьем, я наверное, умру от одного удара.»

Взгляд Яна на мгновение остановился на копье имперского рыцаря.

Просто судя по внешнему виду, это было высококачественное оружие, которое излучало достоинство.

И Ян, вернувшийся к реальности, слегка склонил голову перед Селиасом.

– Я не знаю правильного этикета... прошу прощения.

Селиас с тёплой улыбкой посмотрел на него и покачал головой.

– Нет, всё в порядке.

И после мгновенного вздоха его слова продолжились.

– В любом случае, я скажу тебе причину, почему я ждал появления способного Призывателя.

Ян внимательно слушал слова императора с невероятно вежливым видом.

– Ян, ты случайно не знаешь, что означает эмблема империи Ласпел?

На мгновение задумавшись над этим, Ян кивнул головой.

Это было потому, что прямо за троном, на котором сидел император, было видно большое вышитое животное.

– Разве это не Грифон?

Эмблемой Империи Ласпел был Грифон.

Грифон был легендарным монстром, у которого были голова, крылья и передние лапы, похожие на доблестного орла, в то время как окрашенные в коричневый цвет тело и задние ноги были в форме льва.

– Хорошо, хорошо. Есть многие, кто не знают этого, но похоже, ты хорошо осведомлён.

Посмотрев на императора Селиаса, который сидел с довольной улыбкой, Ян был ошеломлен.

«Ты идиот, если не знаешь этого, когда его так сильно выставляют на показ!»

Тем не менее, он не был настолько глуп, чтобы совершить ту же ошибку и позволить этим словам покинуть свои уста.

– В любом случае, я продолжу рассказ.

Слова императора продолжались.

– Около полугода назад имперский двор послал делегацию имперских рыцарей, чтобы пересечь пустыню Шикар.

Пустыня Шикар была пустынным районом, который находился в центре континента Колонар.

Между игроками это место также называлось Землёй Смерти.

Причина, по которой она называлась Землёй Смерти, была проста.

Это объясняется тем, что средний уровень монстров, появляющихся в пустыне Шикар, составлял как минимум 130.

В настоящее время, ещё ни один пользователь, не мог решиться войти в пустыню Шикар.

Селиас, на мгновение вздохнул и снова продолжил.

– Но в то время, Хеллаим, капитан, возглавляющий делегацию рыцарей, обнаружил гнездо Грифонов в центре пустыни.

Ян услышавший эти слова был ошеломлен.

«Что? Грифон действительно существует?»

Но следующие слова ещё сильнее шокировали Яна.

– Делегация рыцарей использовала всю свою силу, и в конце сражения с грифонами они смогли убить их и получили яйцо.

Ян сглотнул воздух.

«Святые черти, они даже победили ...»

Пустыня Шикар, также известная как Земли Смерти, и легендарный монстр, который был обнаружен там.

Поскольку делегация рыцарей убила Грифона, который, несомненно, обладал невероятной боевой мощью, даже если Ян не увидел их своими собственными глазами, он смог осознать силу рыцарей империи.

– Я хочу вылупить Грифона, который является нашим знаком империи Ласпел, и вырастить его во внутреннем саду императорского дворца ...

Ян подумал про себя.

«Император не в своём уме. Зачем ему растить такого монстра в императорском дворце?»

Ян постепенно начал нервничать из-за того, к чему вёл этот квест.

– Но несмотря на то, что прошло более полугода, яйцо Грифона еще не вылупилось.

Селиас, который поднял свою чашку и сделал еще один глоток, посмотрел на Яна и сказал.

– Я надеялся, что ты найдешь способ вылупить это яйцо Грифона. Как насчет этого, не мог бы ты попробовать?

Как только рассказ о яйце Грифона закончился, появился квест, который он уже ожидал.

И Ян стоял с плаксивым выражением.

«Нет, но, откуда я должен это знать? Раньше я никогда не видел ничего похожего на яйцо Фамильяра.»

Однако, был ли Ян против или нет, уведомление о квесте появилось перед его глазами.

Диньг-.

\*Яйцо Грифона (Имперский квест)

По информации, имперская делегация рыцарей короля Селиаса нашла яйцо Грифона полгода назад в центре пустыни Шикар.

Делегация рыцарей принесла яйцо Грифона императорской семьи, и Император Селиас хочет вырастить символ Империи, Грифона в имперском дворце.

Но до сих пор никто не знает, как вылупить яйцо Грифона.

Император Селиас надеется, что вы, талантливый призыватель, сможете вылупить для него яйцо Грифона.

Уровень сложности квеста: -

Условия квеста: неизвестно

Ограничение времени: неизвестно

Награда: Одна из книг навыков призывателя из библиотеки императорского дворца.

Если вы откажетесь от квеста, ваша близость с императором Селиасом упадёт. (Если у вас не было близости, ваша враждебность повысится)

Когда он прочитал содержание квеста, его лицо помрачнело.

«Ха ... Не похоже, что я мама Грифона, как они ожидают, что я вылуплю это яйцо?»

Это был потрясающий квест, где у него даже не было понимания, с чего и как начать.

«Кроме того, у него даже нет ограничения по времени, вместо этого стоит неизвестно? Что именно означает «неизвестно»?»

Тот факт, что он не мог узнать, когда закончится лимит времени квеста, заставил Яна нервничать.

Но это также означало, что даже если он не начнёт выполнять квест прямо сейчас, это не будет странным.

Из-за этого не было необходимости отказываться от квеста.

Потому что не было никакой разницы, снизится ли его слава или близость с императором из-за отказа квеста, или из-за его провала.

В таком случае, ему хотя бы нужно было принять его.

– Да, я попробую.

\*Вы приняли квест.

Сразу же системное сообщение выскочило перед глазами Яна.

– Уфф ...

Ян глубоко вздохнул.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48. Первая смерть (2)**

Ян получивший второе непредвиденное и довольно масштабное задания, с горечью вздохнул.

«По крайней мере, я знаю, куда мне нужно отправиться по квесту «Останки древнего забытого монстра», а вот в квесте с Яйцом Грифона, я понятия не имею что мне нужно делать.»

В любом случае, сейчас он не мог ничего поделать с этими двумя заданиями.

Поэтому Ян решил сосредоточиться на ивенте имперской арены, который уже скоро должен начаться.

«Арена открывается ровно через 5 дней, но чем я могу заниматься в это время, кроме прокачки? Да и к тому же, раз я захотел участвовать, я должен получить как можно больше очков славы ...»

По правде говоря, в настоящее время Ян был подавляюще сильнее практически любого игрока того же уровня.

Но он не мог расслабится, потому что чем больше выгоды приносила игра, тем больше в ней будет участвовать неизвестных игроков и он никак не мог узнать об их силе пока с ними не встретится.

Более того, с момента добавления классов это был первый случай, когда новые классы покажут на что они способны в боях с игроками и Ян не мог знать результата, не сразившись с ними.

Он не мог предсказать, какую оценку получит в этом сражении новичков.

«Может мне повысить мастерство моего недавно приобретенного навыка?»

Ян был ровно на 50 уровне и сейчас имел 0% опыта.

«Мне просто нужно убедиться, что я не достигну 51 уровня, ведь так? В таком случае, я просто поохочусь чтобы поднять свой опыт до 99% 50 уровня и заодно увеличу уровни владения недавно приобретённых навыков и пойму как их лучше использовать.»

Сначала он подумывал неторопливо провести пять дней отдыхая от прокачки, но ему казалось, что если он не будет охотится, то может начать чувствовать себя плохо, а из его задницы начнут прорастать шипы.

«Какое место охоты лучше?»

Ян перебирал в уме хорошие охотничья угодья, которые были расположены рядом с Мюраном один за другим.

И вскоре он вспомнил подходящее место.

«Муравьиные туннели ...! Точно, здесь не далеко Муравьиные туннели.»

Муравьиные туннели не были местом, где обитали настоящие муравьи.

Это было известное общественное подземелье, где монстры имели форму, подобную муравьям и жили толпами.

Общественные подземелья были подземельями, где, как только игрок, или группа входят, никто больше не может войти, пока вошедшие игроки не будут уничтожены, или пока они не выйдут сами.

Вот почему в случае общественных подземелий, которые были широко популярны, собиралось так много людей, что нужно было заранее занимать себе место в очереди, и поэтому это не было охотничьим угодьем, которое нетерпеливый Ян обычно выбирал.

Но Муравьиные Туннели были немного другими.

Несмотря на то, что это было общественное подземелье, у него было дюжина входов, образующие одно подземелье, отсюда и взялось название Муравьиные Туннели. Здесь не было ситуации, когда людям нужно было занимать места, даже в дни когда онлайн был пиковым.

Наоборот, были ситуации, когда 30% Муравьиных туннелей были пустыми большую часть времени.

«Всё будет хорошо. Если это Муравьиные туннели, то это место идеально подойдёт для испытания новых навыков.»

Уровень гигантских муравьев, появляющихся в Муравьиных туннелях, был немного ниже 50 уровня.

Однако, поскольку их численность была невероятной, было много случаев, когда пользователи, охотящиеся в Муравьиных туннелях, были выше 60 уровня.

Муравьиные туннели были довольно опасным подземельем, где случаи, когда пользователи 60+ уровней, беспомощно умирали во время соло-игры, были частым явлением.

Тем не менее, Ян, который очистил Подземелье хаоса, был уверен в себе.

«Отлично, погнали!»

В тот момент, когда Ян решил отправится в подземелье, он получил сообщение, от Хайрин.

«Хм? Это Хайрин?»

Хайрин: Ян, что ты сейчас делаешь?

Ян: Я только собирался отправить на охоту.

Хайрин: А? Ты же 50 уровня, да? Разве ты не говорил, что присоединишься к лиге новичков после открытия арены?

Поскольку Ян и Хайрин часто переписывались, Хайрин знала довольно много о последних планах Яна.

Ян: Да, ты права. Но раз мой опыт по-прежнему на 0%, я могу поднять его до 99%.

Хайрин: Блин....

Когда Ян проявлял жадность, близкую к одержимости, Хайрин на мгновение забыла то, что собиралась сказать.

Хайрин: Если честно, сегодня я встречаюсь с другом, поэтому я пришла к нашей школе.

Ян: Школе? Ты сейчас в школе?

Хайрин: Нет, не совсем, я просто рядом. Я приехала в соседнее кафе, чтобы обсудить наше задание на каникулы с другом.

Ян: А-а-а, понятно.

Хайрин: Мне было интересно, будет ли у тебя немного свободного времени позже, чтобы мы могли поужинать вместе... Ты не против?! В любом случае, ты же живёшь рядом.

Ян моментально задумался над этим.

«Поесть снаружи, я уже давно этого не делал, немного заманчиво..»

Честно говоря, если бы не ситуация, когда он должен был оставаться на 50 уровне, он бы пошел на охоту, даже не задумываясь о предложении Хайрин.

Но так как во всей жизни в Кайлране, у него очень редко бывали такие расслабленные моменты, он слегка задумался об этом.

«Но я правда хочу испытать навык Текущее распространение...»

В конце концов, Ян, чьё сердце трепетало больше, от охоты с новыми навыками, чем ужина с Хайрин, отклонил ее предложение.

Ян: Мм... Прости, Хайрин. Давайте поедим в следующий раз. Сейчас неудобное время, я только прибыл в охотничьи угодья.

Он всё ещё был в городе, но лгал без колебаний.

Ян, отбросивший чувство вины, пробормотал про себя.

– Поскольку это хорошо спланированная ложь, Хайрин не должна обидится...

Хайрин: Понятно. Тогда отправь мне сообщение, когда закончишь охоту. Хм... Так как я не буду входить в систему, я дам тебе свой номер.

Он не был уверен, когда охота закончится, или когда он решит все свои проблемы, но Ян всё равно записал телефонный номер Хайрин.

«Ну ... Если я умру во время охоты, я пойду, наверное.»

Такое решение было связано с тем, что в случае смерти накладывался 24-часовой штраф на вход в систему.

Но он был уверен, что в Муравьиных туннелях он никак не умрёт, и в основном это было из-за его нежелания покидать дом.

Закончив свой разговор с Хайрин, Ян поспешил в Муравьиные туннели.

\*\*\*

«Уфф, как и ожидалось, они кишат ими.»

Только войдя в подземелье Муравьиные туннели, он увидел перед собой отряд Гигантских муравьев, где было по крайней мере 10-15 особей, и при виде их он широко улыбнулся.

К счастью, он даже смог попасть в подземелье №7, которое, как известно, имело ещё большее количество монстров по сравнению с другими туннелями.

– Хехе.

Ян решил, что это самое подходящее место, где он сможет на всю использовать свой новый навык «Текущее распространение».

«Чем больше я читаю описание этого навыка, тем больше я понимаю, что он подходит для битвы.»

Навык «Текущее распространение» создавал в каждой руке по электрической сфере, которые можно было бросить во врага.

И если сфера поражает врага, то она разделяется на четыре и летит во всех направлениях, нанося урон нескольким отдельным врагам.

По сравнению с умением AoE, которое использовал бы маг высокого уровня, его сферы были невероятно слабыми, но для Яна это был навык с бесконечным количеством возможных способов использования.

Ян вызвал всех своих фамильяров, включая новоприобретенного Джайки, и тем самым закончил подготовку к битве.

– Хорошо, Ддукдай. Начинаем, как обычно.

Ддукдай, получил команду Яна и медленно начал двигаться к Гигантским муравьям.

Туд-Туд

Из-за громкого звука его шагов из-за его большого размера, внимание Гигантских Муравьев немедленно сконцентрировалось на Ддукдае.

Кё-ре-реук-Кё-реук

Гигантские Муравьи издали странные звуки и начали приближаться к Ддукдаю.

И Ддукдай ударил кулаком вниз.

Банг-!

Соответствуя своим именам «Гигантские Муравьи», эти монстры были муравьями ужасно больших размеров.

Однако, по сравнению с Ддукдаем, они были маленькими, и поскольку Ддукдай был более высокого уровня, он ничуть не был запугал их численностью.

\*Питомец "Ддукдай" получил 376 урона от "Гигантского муравья"

\*Питомец "Ддукдай" получил 201 урона от "Гигантского муравья"

В одно мгновение несколько муравьев окружили Ддукдая.

И в течение короткого времени его атаковали довольно многие из них, но Ддукдаю, чьё общее здоровье приближалось к 20 000, их потуги были сродни щекотке.

И в этот момент Ян, выпустил команду.

– Ддукдай, Ледяная волна!

Как только Ян дал команду, белая метель начала бушевать вокруг Ддукдая.

Баааанг-!

\*Вы нанесли 298 урона каждому из 12 Гигантских муравьём.

\*В течение 10 секунд передвижения Гигантских Муравьёв будут замедлено на 30%

И Лу, уже достаточно опытный, чтобы знать о чём думает Ян, даже без его приказа побежал к муравьям.

– Лу, Берсерк!

Вместе с командой Яна, Лу использовал свой навык Берсерка и начал буйствовать вокруг Гигантских Муравьев.

Их было много, но поскольку Лу, уже сражался с гораздо более сильными врагами, он начал с лёгкостью убивать Гигантских Муравьев, которые к тому же были еще и слабее его самого.

И Ян бросил взгляд на Ббукббука.

Ббукббук, чьи глаза встретились с Яном, покорно мотнул головой, и использовал свой навык «Расширение панциря».

Ян довольно ухмыльнулся и закинул Ббукббука за спину.

Он также заранее приготовил кожаный ремешок для Ббукббука, чтобы удобнее прикрепить его к спине.

Настало время проверить новые навыки, которые он приобрел.

Ян воспользовался этим навыком с ожидающим выражением.

– Текущее распространение!

Вместе с активацией навыка, в каждой из рук Яна образовались сияющие желтым цветом электрические сферы.

За-Зап-За-За-Зап

– Нужно просто бросить их в муравьёв?

Ян замахнулся сферами и бросил к ближайшим Гигантским Муравьям.

И две сферы, оставив руки Яна, полетели вперёд.

Однако, как и предсказал Ян, гигантские муравьи не позволяли сферам поражать себя.

«Ах, почему они вылетают так медленно? Они слишком медленные. Кого же они смогут поразить с такой скоростью?»

Ян не мог не жаловаться.

Сферы, которые он бросил, были не очень медленными, но если бы вы могли просто увидеть, что они летят к вам, любой мог бы уклониться от такой атаки.

Пииинг-.

В итоге навык Яна не получив возможности с чем-либо столкнуться просто растворился в воздухе, даже не разделившись.

«Что ж, в таком случае у меня нет выбора, кроме как использовать их другим образом...»

Ян проверил текущее значение магии духа.

«К счастью, скорость восстановления Магии духа не такая медленная, как я думал.»

Его Магия духа должна полностью восстановиться, когда навык полностью перезарядится.

Ян дождался, пока время перезарядки истекло, и снова применил навык Текущее распространение.

Держа две электрические сферы в руках, он побежал к Гигантским Муравьям.

И кулаки Яна, держащие электрические сферы, взорвались на животе Гигантского муравья.

Бам! За-За-Зап.

\*Навык "Текущее распространение" нанёс 1179 урона "Гигантскому муравью"

Ян внутренне надеялся вызвать эффект паралича и сбросить время перезарядки, но очевидно, что сравнительно низкий шанс в 15% не вызывался с первого раза.

Однако в этот момент из рук Яна вылетели во все стороны четыре шара электричества и начали наносить урон находящимся поблизости гигантским муравьям.

За-Зап-За-За-Зап-!

\*Распространённый ток нанёс дополнительно 359 урона "Гигантскому муравью"

\*Распространённый ток нанёс дополнительно 317 урона "Гигантскому муравью"

Четыре или пять гигантских муравьём в мгновение были поражены текущим распространением.

\* "Гигантский муравей" перешёл в состояние "паралича"

\* Движения "Гигантского муравья" будут замедлены на 30% и он будет получать дополнительно 50% урона при получение атак типа "молния".

\*Время перезарядки навыки "Текущее распространение" сбрасывается

Системные сообщения появлялись один за другим.

Когда время перезарядки было сброшено и в каждой руке появилось ещё по одной электрической сфере, Ян почувствовал волнующее наслаждение.

– Отлично, вот об этом я и говорил!

С этого момента началась бойня ради повышения мастерства «Текущего распространения».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49. Первая смерть (3)**

Так как муравьи, находившиеся в начале Муравьиных туннелей, были похожи на гоблинов, находившихся на территории Лагеря Гоблинов, или даже были слабее, Ян, который с тех пор значительно вырос, нашел их идеальными противниками, чтобы попрактиковаться в своих навыках.

\*Вы убили "Гигантского муравья". Вы получили 315 опыта.

По сравнению с опытом от охоты в северных снежных горах, это было невероятно мало.

Это объясняется тем, что, поскольку муравьи были монстрами на уровне Яна или ниже, то получаемым с них опыт был занижен, и он не мог использовать эффект титула «Мастер охоты».

Но из-за большого количества, которое он уничтожал во время охоты, опыт складывался и складывался, до такой степени, что собиралась приличная сумма.

– Хоо, это довольно весело.

Ян всё лучше понимал способы применения навыка «Текущее распространение». Сначала он невежественно использовал его, как навык ближнего боя, но затем он понял, что может использовать его, предсказывая маршрут движения монстров, и соответственно поражать их.

Разумеется его уровень предсказания движений не был невероятно высоким.

Но даже так, он чувствовал, что ему нужно привыкнуть использовать навык с большого расстояния, чтобы более эффективно использовать «Текущее распространение» в будущих сражениях с более сильными противниками.

Ян хотел усложнить для себя использование навыка, пока его тело полностью не привыкнет к нему.

«Если я потрачу около двух дней, качаясь здесь таким темпом, я скорее всего смогу добраться до 99% опыта.»

Кроме того, если бы он научился использовать «Текущее распространение» предсказывая, куда полетят разделившиеся шары, он мог бы поражать еще несколько монстров. Это было похоже на игру в бильярд.

Если ему везло, были ситуации, когда одна сфера задевала множество монстров, нанося урон пяти, или шести из них.

Как самопровозглашенный игровой эксперт, он быстрыми темпами осваивал свой навык «Текущее распространение».

И через час он уже полностью привык к охоте и даже использовал быстро передвигающегося Лу, чтобы заманить Гигантских Муравьев из соседней области к нему.

– Ддукдай, Ледяная волна!

После того, как Ддукдай использовал Ледяную волну, сферы Яна врезались в монстров, и с замедляющими эффектами двух навыков гигантские муравьи становились невероятно медленными.

За-Зап-За-За-Зап-!

А если эффект Индукции кастетов Яна, активировался, и заимствовалась Ледяная волна, то доходило до такого, когда ноги гигантских муравьев практически примерзали к земле.

И в такие моменты, когда «Гигантские муравьи» страдали от АоЕ атак, Лу начинал действовать, убивая муравьев одного за другим, начиная с тех, у кого осталось меньше всего здоровья.

А Ян использовал навык Текущего распространения пока его Магия духа полностью не расходовалась. Но к моменту когда они заканчивали уничтожение группы муравьёв его магия духа уже практически полностью восстанавливалась.

– Муахаха!

Ян испустил злой смех от волнения.

– Как и ожидалось, лучший вид охоты – истребление!

Было волнующе, отправится в первый раз на северный континент и сражаться против монстров, которые были сильнее него, но уничтожение таких слабых монстров в таком большом подземелье было просто идеальным средством для снятия стресса.

«Но из-за того, что я неплохо повысил свой уровень, эффективность титула «Мастер охоты» теперь начнёт постепенно снижаться, как только я перейду на 60-й уровень.»

Он уже в значительной степени использовал бонусы титула Мастера охоты, который давал ему дополнительный опыт за убийство противников более высокого уровня, чем он сам.

Однако с ростом его уровня, он больше не мог быстро охотится на более высокоуровневых монстров, ему нужно было медленно начать менять свой боевой метод.

– Эх, если бы у меня была разрушительная AoE атака с разрушительной силой, это было бы прекрасно ...

Даже сейчас его скорость охоты была достаточно быстрой, но для Яна она была не слишком велика.

Это было вызвано тем, что разрушительная сила его навыка «Текущее распространение» была не так уж хороша.

Сила навыков, подобных тем, что используют маги на 50 уровне, к примеру «Пламенная зона», зависела от экипировки, но она обладала мощным уроном, который был близок к 2-3 тысячам.

По сравнению с этим, даже если «Текущее распространение» считалось навыком наносящим продолжительный урон, оно наносило только половину урона от другого навыка.

Текущий навык «Текущее распространение» больше походил на навык, используемый, чтобы связать ноги монстров вместе с Ледяной Волной Ддукдая.

«Если бы пару AoE навыков мага были бы брошены на монстров, пока они находятся под действием замедляющего эффекта ... Эххх.»

Но у него не было желания охотиться с магом.

«Я не могу делать то, что хорошо для других.»

В таком случае, ему просто нужно было приручать монстров, обладающих разрушительными AoE навыками.

«Хохо, кого же мне приручить? Было бы очень приятно, если бы я мог использовать что-то вроде Феникса из Пламенного нагорья как Фамильяра.»

Однако, это было просто принятие желаемого за действительное.

Феникс был невероятным монстром, средний уровень которого, как известно находился примерно в диапазоне 160-170.

«Я должен поймать его рано или поздно.»

В то время как Ян думал об этом, продолжая охоту, все Гигантские муравьи на первом этаже бесследно исчезли.

– Лу, пойдем на второй этаж.

Грр-Грр-

Ян погладил гриву Лу и подошел к входу, который вёл ко второму этажу подземелья.

«Второй этаж немного опаснее, потому что тут появляются Полосатые муравьи...»

Полосатые муравьи были немного меньше и слабее, чем гигантские муравьи.

Но, из-за своего AoE навыка, который позволял им стрелять ядом, они были более раздражающими монстрами для охоты.

Однако Ян не слишком беспокоился.

Это было потому, что у него уже был большой опыт охоты на этих монстров, ещё до сброса персонажа.

«Может я даже смогу умереть от них, хе-хе.»

Ян с уверенными шагами пошёл вниз по лестнице.

\*\*\*

В конце второго дня охоты, Ян смог поднять свой опыт до 99% на 50 уровне.

Он даже поймал босса Муравьиных туннелей, Королеву муравьев, в первый же день, что стало результатом уничтожения муравьев в течение двух дней.

– Фуф, теперь мой опыт на 99,9%. Я действительно хорошо постарался.

Ян был доволен.

Во время охоты, Ддукдай поднял уровень, и Лу достиг 51 уровня.

Он был в еще лучшем настроении, потому что количество опыта, которое он отлично рассчитал, пришло с последней волной.

– Ребята, давайте возвращаться.

Ян начал подготавливаться к уходу из подземелья.

А точнее, начал собирать предметы из трупов гигантских муравьёв, которые рухнули на землю, и организовывать в своём инвентаре.

Он отпустил Ббукббука со спины, и Джайки, чья продолжительность призыва была также закончена, был отозван.

Ян, достигший своей цели, начал двигаться лёгкой походкой.

Однако именно тогда----

Ббуук– БбуукБбуук-

Ббукббук начал ползти в направлении куда-то без ведома Яна.

Он обнаружил невероятно вкусный объект. Место, куда направлялся Ббукббук, было кучей яиц гигантских муравьев, которые были спрятаны в углу подземелья.

И вскоре после этого в глазах Яна появилось таинственное системное сообщение.

\* Вы уничтожили "Яйцо Гигантского муравья". Ваш опыт увеличен на 36.

\* Вы уничтожили "Яйцо Гигантского муравья". Ваш опыт увеличен на 32.

– Мм, что это?

Ян был ошеломлён потому, что он был в ситуации, когда его опыт уже был на 99,9%.

– Ах ... Нет!

И сейчас, он абсолютно не должен был подняться в уровне.

– Чёрт возьми, я не могу повысить уровень сейчас, верно? Нет, нельзя, нельзя этого допустить…

Однако, несмотря на отчаянное бормотание Яна, системные сообщения беспомощно продолжали всплывать.

– Где, откуда? Почему мой опыт повышается?

Ян, отчаянно озирался, и вскоре обнаружил Ббукббука, который поедал яйца муравьев.

– Ах, нет! Ббукббук, вернись!

Ян испустил отчаянный крик.

– Ббукббук, отмена призыва!»

Однако…

Глоть!

Пока Ббукббук сиял белым светом, он сглотнул последнее муравьиное яйцо, которое успел взять.

\* Вы уничтожили "Яйцо Гигантского муравья". Ваш опыт увеличен на 45.

И яркий свет охватил Яна.

Вы получили уровень. Вы достигли 51 уровня.

– ...

Ян плюхнулся на месте, а Голлем и Лу непонимающе уставились на него.

И вскоре после этого Ян, смотревший в глаза реальности, закричал.

– Ааааа ...! Выхода нет!»

– Ах, я был слишком жадным ... Я должен был прекратить охоту примерно на 98%.

Однако это было то же самое, что пытаться вернуть воду, которую уже пролили.

– Ах, Ббукббук...

Он хотел снова вызвать Ббукббука и отругать его, но ему нужно было подождать 30 минут, чтобы повторно вызвать Фамильяра, который был отозван.

– Да уж, Эхх ...

И, честно говоря, было неловко говорить, что это была ошибка Ббукббука. В конце концов, это была вина самого Яна за то, что он не был более внимательным.

Теперь Ян мог сделать только одну вещь.

– Лу.

Грр-?

Лу наклонил голову, увидев печальные глаза Яна.

Хотя Лу хорошо понимал слова Яна, сейчас он не мог понять его истинных чувств.

– Отдохни немного.

Ян испустил глубокий вздох, и отпустил всех своих фамильяров.

– Уфф.

И, не считая головной убор, принадлежащий его учетной записи, он снял все предметы, которые использовал в качестве экипировки, и поместил их в инвентарь один за другим.

В конце концов, решительный выбор, который Ян должен был сделать, чтобы снизить уровень, был «самоубийство».

\*\*\*

Цзиньсун закончил принимать душ и пробормотал слабым голосом.

– Да уж, в итоге, я покидаю дом из-за такого. За пределами капсулы слишком опасно...

Сейчас не время оплачивать расходы на содержание своего арендованного помещения, и в доме было достаточно еды.

Однако, от того, что он покидает дом из-за таких обстоятельств, Цзиньсуну было почему-то грустно.

– Ха, почему моя первая смерть после обновления, должна быть самоубийством ...

Он бы никогда не подумал что случится подобное.

И он был немного обижен на Ббукббука, но у него не было оправданий, чтобы обвинить Ббукббука. Ббукббук просто хотел съесть вкусные яйца гигантских муравьев.

И к тому же, Цзиньсун не говорил ему, что он не может их есть.

– Если подумать об этом, я собираюсь встретится с девушкой, так что я должен хотя бы привести в порядок волосы?

Цзиньсун порылся в ящике и вытащил воск.

Это был воск, который он однажды использовал для интервью своего университета и после этого засунул в угол.

А так как он давно не ходил в салон, волосы Яна выросли в кустарник, так что ему нужно было достаточно сильно причесаться.

Вы могли бы назвать это минимальным этикетом по отношению к женщине, которую он видел впервые.

Хорошие чувства Цзиньсуна к Хайрин были одной из причин, почему он так думал.

– Мне нужно хорошо выглядеть, чтобы в будущем получить больше блюд от Хайрин.

Эти слова показывали, что его внимание было сосредоточено только на этом моменте.

Ян грубо закончил подготовку в выходу.

Поскольку он изначально не был уродливым, его аура заядлого игрока, немного исчезла, когда он побрился и грубо приоделся.

– Когда я должен выйти?

Ян поднял свой смартфон и посмотрел на сообщение Хайрин.

Хайрин: Ян, я выхожу. Увидимся возле супермаркета перед задними воротами.

Оно пришло в 13:30.

– Сколько потребуется времени, пока я закончу завтракать и общаться с Хайрин в кафе?

Прошло менее трёх часов, с тех пор, как Ян совершил самоубийство.

– Ух ...

Внезапно он вздохнул.

Из-за того, что ему нужно было ждать ещё 21 час чтобы снова войти в систему, на него вновь нахлынула печаль.

– Мне нужно преодолеть эти трудности.

Ян, который пробормотал с серьезным выражением лица, послал Хайрин сообщение, выходя за дверь.

Ян: Хорошо, я тоже выхожу. Думаю, мне понадобится около 10 минут.

И пока Цзиньсун направлялся к обещанному месту, он думал, о чём говорить с Хайрин, когда они встретятся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50. Первая смерть (4)**

– Хм... думаю, всё пройдёт и вправду неудобно.

Ему совсем ничего не приходило на ум.

Они оба были учениками одной и той же школы, но он впервые встречался со знакомым, с которым познакомился в игре.

Кроме того, Циньсун никогда не делал что-то совместное с девушкой, примерно его возраста.

Он постепенно начинал беспокоиться о своей встрече с Хайрин.

«О чем мне говорить с ней, когда мы встретимся? Должен ли я попросить информацию или что-то, о ее кулинарных навыках, так как мы все равно встретимся?»

Таков был Циньсун, вечно одинокий геймер, который отдавал всего себя Кайлрану.

И это были мысли, которые заставили бы других покачать головой, но выражение его лица изменилось на довольное.

«Верно, Хайрин скорее всего понравится, если я спрошу её о любимых методах приготовления пищи, когда встречусь с ней, и это также даст мне больше информации. Было бы весело вместе экспериментировать с кулинарными методами.»

Место встречи было невероятно близко к его арендованной квартиры, и Циньсун смог быстро прибыть на место встречи.

«Хм ... Хайрин еще не пришла?»

Однако Хайрин нигде не было видно в обещанном месте, и вместо этого на глаза Циньсуну попалась незнакомая студентка из университета, одетая в красивое платье.

Циньсун был в восторге и ощущал благоговейный страх, увидев красивый, безупречный лик и тело студентки университета с белой кожей, глубокими ключицами и двумя плеча, слегка выглядывающими из безрукавного бежевого платья.

«Ух ты ... Разве у нас была такая красивая девушка?»

Несмотря на то, что Циньсун обычно не интересовался девушками, студентка университета, стоявшая перед магазином, была достаточно красива, чтобы красть взгляды окружающих.

У неё было приятное лицо, которое выглядело так, будто она не использовала много макияжа, но ее внешний вид был до такой степени безупречным, что это было слишком нереалистично.

Циньсун пробормотал про себя.

– Как кто-то может быть таким красивым? Она знаменитость?

Её внешний вид, будто излучал свет, что становился сильнее, чем ближе к ней приближались. Добродушное впечатление можно было ощутить в её глазах, что неспешно моргали.

Циньсун хотел нагло посмотреть на ее лицо, но, не решаясь этого сделать, он прочистил горло и повернулся.

И он встал рядом с ней, без всякий раздумий.

Всё, чтобы дождаться Хайрина.

Но как раз тогда--

– Ян, это ты, да?

Циньсун был ошеломлён.

Это произошло потому, что богиня рядом с Циньсуном заговорила с ним.

Глаза Циньсуна округлились. И он потерял дар речи.

Помимо мамы и пожилых леди, он никогда не говорил больше двух слов женщине, но говорить с такой красивой девушкой, когда они только что встретились... Можно сказать, что для него, вся вселенная остановилась.

На мгновение Циньсун едва открыл рот.

– Возможно ли…, Ха ... Хайрин ...?

Богиня Хайрин ярко улыбнулась и поздоровалась с ним.

– Вау, ты выглядишь точно так же в реальной жизни, как и в игре! Должно быть, ты не сделал никакой настройки, когда создал своего персонажа.

Циньсун был невероятно взволнован.

Это было потому, что реальный образ Хайрин сильно отличался от ее персонажа в Кайлране.

«Её персонаж в Кайлране тоже был очень красив ... Но это ни идёт ни в какое сравнение с её настоящей внешностью ...»

Однако, подумав о Хайрин и приглядевшись, он заметил сходство с её персонажем.

Циньсун запинаясь, едва только открывал рот.

– Да, я, я не тот, кто уделяет много внимания внешнему виду ... поэтому я не касался настроек.

И внутренне, он хотел спросить Хайрин.

Зачем она погубила своё лицо?

И Хайрин дала ответ на вопрос Циньсуна, хотя он и не спросил вслух.

– Хе-хе, я хотела выглядеть немного красивее, поэтому я полазила во многих настройках тут и там, поэтому ты не узнал меня, да?

– ...

Настроить, чтобы выглядеть красивее.

Циньсун на мгновение забыл как говорить.

– Случайно, ты не разочарован? Я ничто по сравнению с тем, когда ты видишь меня в игре ... да?»

– ...

«Неужели у Хайрин очень плохое зрение?»

Циньсун совершенно не знал, как ответить, поэтому он изменил тему.

– Ха, Хайрин. Пойдем сначала пообедаем? У меня был лёгкий завтрак, поэтому я очень голоден.

Услышав это Хайрин ярко улыбнулась и схватила руку Циньсуна.

– Неплохая идея! Там есть небольшой ресторан, который я знаю, и там правда вкусно готовят. Давай пойдем туда!

И прежде чем он успел среагировать, Циньсуна потянула за руку Хайрин.

«Ааа, какую обиду затаила на меня Хайрин, чтобы действовать так!»

Циньсуну стало очень стыдно.

Это произошло потому, что он впервые коснулся руки девушки, которая была примерно его возраста.

Кроме того, это была рука Хайрин, которая имела красивую внешность, сравнимую с большинством актрис.

Циньсун представил себе системные сообщения, появляющиеся в его сознание одно за другим.

\* Вы впали в "парализованное" состояние. Ваше тело парализовано и ваши движения будут замедлены на 30%.

\* Вы будете заикаться в течение 1 часа.

– Эххх....

Циньсун шёл так, как будто Хайрин его тащила за собой.

И пешеходы, видевшие этих двоих, не могли отвести от них глаз.

Внезапный обильный интерес со стороны окружающих!

«Этот парень должен был спасти мир в своей прошлой жизни.»

«Вау ... Интересно, как это – держать руку такой красивой девушки?»

Большинство взглядов принадлежало разным парням, которые ревновали к Циньсуну.

«Не могу поверить, что тот парень, похожий на оборванца, держит руку такой богини ...!»

И лицо Циньсуна, которое по меркам было чуть красивее среднего, получило эффект, который сделал его похожим на кальмара благодаря внешности Хайрин.

Даже Циньсун понимал это, глядя в зеркало, которое было вдоль улицы, и чувствовал себя подавленным.

«Чтобы нанести отрицательный эффект на мое лицо и использовать аггро AoE на пешеходов... Чёрт, как и следовало ожидать, от танкующего-целителя.»

И, как и ожидалось, в нём зарождались геймерские мысли за пределами игры.

Жара от руки Хайрин постоянно привлекала внимание Яна, и он не мог остановиться.

С другой стороны, Хайрин, которая видела «деревянного» Циньсуна, поинтересовалась.

– Ян, ты случайно не недолюбливаешь Буунщик?

Циньсун рефлекторно ответил, махая руками.

– Ах, нет! Я люблю Ддеокбокки. Жареные продукты ... или корейскую колбасу ... Мне нравятся все они.

– Как и ожидалось! Нет ничего вкуснее Ддеокбокки! Ты кое-что понимаешь, Ян!

Когда Хайрин засмеялась, Циньсун вздрогнул.

«Ха ... Это тоже сопротивление.»

Таким образом, Циньсун направился к маленькому ресторанчику, который стоял перед школой, возглавляемый рукой Хайрин.

\*\*\*

– Фууффф...

Циньсун, вернувшийся в свой дом после свидания с Хайрин, плюхнулся на кресло.

Его здоровье, которое не износилось, даже если он играл целую неделю без отдыха, было истощенно за пару часов.

«Эх... девушки действительно страшные существа.»

Хайрин на самом деле не была многословной девушкой.

Однако, из-за того, что у Циньсуна было что-то вроде страха перед девушками, он вздрагивал каждый раз, когда Хайрин говорила. Используемая для этого свидания энергия превысила все пределы.

Как и ожидалось, Циньсун считал, что его призвание – это игра.

«И всё-таки, если бы не Хайрин, когда бы я ещё смог поговорить с девушкой... Даже мои сверстницы из школы избегают меня.»

Честно говоря, это не его сверстницы избегали его, а Циньсун избегал всех остальных.

Правильно посмотрев на ситуацию, Циньсун был человеком, способным сделать всех остальных посторонними, кроме себя.

«Эх, кажется, я сказал все слова, которые мог сказать в течении месяца ...»

Циньсуну, которому было не о чём говорить с Хайрин во время еды, рассказал о своей истории, в которой он должен был совершить самоубийство благодаря аппетиту Ббукббука от начала до конца.

И Хайрин услышав эту историю, рассмеялась с невероятной яркой улыбкой.

«Если бы я не знал её лучше, я бы подумал, что она смотрела какое-то комедийное шоу.»

Тем не менее, конец был невероятно тёплым.

Сообразительная Хайрин отметила важную часть, о которой он и не подумал.

«Как и ожидалось, я всё ещё недостаточно хорош. Я даже не подумал об этом, но Хайрин сразу догадалась...»

Если скоротить содержание слов Хайрин, то было как-то так--

Из-за самоубийства Циньсун потерял уровень, но уровень его фамильяров остался прежним.

Вот почему, если бы он снова поднялся до 99% после повторного входа в игру через 24 часа, уровень навыков и уровень его фамильяров выросли бы ещё больше...

Циньсун винил себя что не догадался об этом.

«Необходимо быть более скрупулёзным. На этот раз мне нужно быть благодарным Ббукббуку. Если бы не он, я бы просто дурачился со своими 99%, пока арена не открылась.»

Войдя в систему после окончания 24-часового периода запрета после смерти, если он будет охотиться оставшуюся часть времени, он сможет поднять полоску опыта к 99%.

При таком мышление его ситуация становилась скрытым благословением.

Циньсун, на мгновение присевший на кресло, перебрался во внутреннюю часть капсулу.

– Ах, точно, я пока не могу войти в систему.

И осознавший правду, что ему еще нужно подождать 15 часов, до входа в систему, он почувствовал себя подавленно.

– Хаа, просто сидеть здесь, успокаивает мое сердце!

Несмотря на то, что не мог войти в систему, поскольку смертная казнь всё ещё была активна, Циньсун не выходил из капсулы.

«Ха ... Ничего не поделаешь. Тогда мне стоит поспать это время?

Циньсун откинулся на спинку кресла и вскоре после этого заснул.

\*\*\*

Ян, вошел в систему, как только прошло 24 часа запрета, и пошел прямо к охотничьим угодьям.

Это было связано с тем, что ему нужно было подтянуть свой 50 уровень с 0% опыта до максимально возможных 99%.

И поскольку сейчас он был хорошо отдохнувшим по сравнению с днём ранее, его боеспособность была на максимуме.

– Отлично, я собираюсь повысить уровень навыка «Текущее распространение» настолько, насколько смогу.

Текущий уровень навыка «Текущее распространение» был на 2 начальном уровне, а его «Владение» повысилось на 15% до следующего уровня.

Если он потратит оставшиеся два дня на охоту, он чувствовал, что сможет поднять его, по крайней мере, до 3-го уровня.

«Кстати об этом, после того, как навык «Тренировки» достиг Промежуточного уровня, его Владение практически не повышается.»

Прямо сейчас, большинство навыков, которые он получил вначале после обновления своего персонажа, были повышены до Промежуточного уровня.

Ян беспокоился, что его мастерство будет низким по сравнению с его уровнем, потому что он слишком быстро прокачивался, но скорее, прямо сейчас его мастерство принадлежало более высокому классу.

Это было результатом, почти навязчивого использования Яном своих навыков, он использовал их каждый раз когда заканчивалась перезарядка.

И вскоре после прибытия в Муравьиные тоннели, он начал свою охоту.

Поскольку его тело уже привыкло к навыку, и он отлично разобрался в схемах нападения Гигантских Муравьев и формате карты, его охота была более эффективной и быстрой по сравнению с прошлым разом.

\*\*\*

Прошел еще один день.

\*Владение текущего уровня навык "Текущее распространение" достигло 100%.

\* Уровень навык "Текущее распространение" теперь увеличен до 3.

\* Общий урон, наносимый навыком "Текущее распространение" увеличен на 30%.

Время перезарядки навыка "Текущее распространение" уменьшено на 5 секунд.

Ян усмехнулся, проверяя системные сообщения, которые заставляли его чувствовать себя хорошо, просто смотря на них.

«Отлично! Стоило просто использовать «Текущее распространение» до смерти.»

Поскольку текущее время перезарядки навыка «Текущее распространение» было намного короче, чем у других навыков, которыми обладал Ян, он смог повысить его Владение гораздо быстрее.

– Интересно, сколько у меня сейчас опыта?

Независимо от того, на каком проценте был его опыт, пришло время уходить.

Ведь настало время, для открытия арены.

– Ого, я на 92%. Но, я достаточно удовлетворен, чтобы восстановить уже столько.

Он не мог дотянуть до 99%, но 92% было достаточно, чтобы сделать его довольным.

Ян, достигший своей цели, закончил свою охоту и направился к Мюрану с лёгким сердцем.

Поскольку уровень Лу был почти 52, Ббукббука 50, и Ддукдая был на колоссальном 54 уровне, он не мог не быть довольным.

Кроме того, был приятный бонус, когда способность Духа Джайки, которая позволит ему эволюционировать, достигнув 1000 очков, заполнилась на 300 очков.

Это была часть, которая показывала, насколько часто Ян использовал навык «Текущее распространение.»

«Этой подготовки будет достаточно... Может, мне пойти зарегистрироваться сейчас?»

Расположение арены было на Центральной площади Мюрана.

Обычно, это был большой пустырь, который использовался пользователями как место отдыха, но в течение всего времени открытия арены это место превращалось в сцену.

Ян, который прибыл на арену рано утром, зарегистрировался для участия и захватил самое идеальное место.

Он не просто пришёл на арену раньше ради этого.

«Мне нужно знать моих оппонентов, чтобы подготовиться к встрече с ними.»

Ян планировал посмотреть, все предварительные раунды.

Понять противников, против которых он собирался выступить, было главной причиной, но также потому, что он мог бы много выиграть от этого.

«Это хорошая возможность получить много информации о том, как другие Призыватели воспитывают своих Фамильяров и какой метод они используют, для сражения, а также увидеть плюсы и минусы других новых классов.»

Ян, занявший свое место, отметив удачное окружение, закончил подготовку к битве.

«Ха, если подумать, мне нечего делать в течение следующих двух часов.»

Постепенно, люди стали занимать места рядом с ним.

Когда он понял, что ему нечего делать, томление начало его одолевать.

"Ух ..."

И Ян начал дремать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51. Выступление Яна (1)**

– Привет всем зрителям! Это корреспондент YTBC Люсия!

– Приятно познакомиться зрители, я репортер Хайнс.

Не было никакой возможности, чтобы представители Кореи по трансляции игр YTBC, проигнорировали такое большое событие как открытие Арены.

Корреспонденты YTBC, женщина и мужчина, стояли бок о бок на сцене арены и уже начали своё вещание.

– Люсия, как же здесь сегодня собралось много людей, не так ли?

– Согласна. Волнения арены кажется ещё более жарким, чем месяц назад. Особенно, учитывая что это даже не высшая лига, а лига новичков.

– Разве это не потому, что это первая арена, открывшаяся с тех пор, как стали доступны новые классы?

– Ты прав. Похоже, поскольку это первая арена, открывшаяся с момента введения новых классах, у всех большой интерес к «новичкам», чем когда-либо. Это почти эквивалентно высшей лиге, где лучшие игроки соревнуются за лучшие места!

– Да, всё верно. Как вы можете видеть на экране, арена заполнена тысячами людей!

Всё было так, как и говорили репортеры.

Зона отдыха вокруг стадиона, где проводились соревнования новичков, была полностью забита до такой степени, что было невозможно ступить туда ногой.

Это было доказательством интереса к новым классам.

Пока хрустальный шар, рассылающий трансляцию, сиял на стадионе, два человека восстановили дыхание и снова зачитали сценарий.

И по мере того, как экран менялся, естественное продолжение Люсии продолжалось.

– Хайнс, если среди новых классов есть класс, что может продемонстрировать самый большой боевой потенциал на арене, то какой класс бы ты выбрал?

С окончанием слов Люсии, началось объяснение Хайнса.

– Как и ожидалось, класс, который анализируется как самый сильный класс для арены, где матчи проводятся 1v1, является «Убийца».

– Почему?

– Потому, что это класс с невероятно высокой атакующей способностью по сравнению с Чёрными Магами и Призывателями.

– Да? Но Призыватели и Чёрные маги могут управлять множеством нежити и сильными Фамильярами, разве один Убийца не окажется в невыгодном положении?

Дружеское объяснение в форме вопроса продолжалось.

– Ха-ха, это весомый аргумент, Люсия, но большое количество не является большим преимуществом, когда ты идешь против класса Убийцы.

Хайнс на мгновение остановился, чтобы восстановить дыхание, поскольку он много говорил, после чего продолжил свою речь.

– У класса Убийцы есть много навыков, таких как мгновенное перемещение на короткие дистанции, или кратковременная невидимость, что может обмануть их противника. Кроме того, их движения невероятно проворны, поэтому они могут мгновенно покрыть расстояние между противниками!

Люсия кивнула головой.

– А-а-а, так в этой ситуации Убийцы могут просто избегать фамильяров Чёрных магов и Призывателей, и мгновенно приблизиться к их оппоненту, и закончить всё одним мощным ударом!

– Точно, Люсия. Вот почему многие аналитики считают, что Убийцы будут сильнейшими кандидатами на победу в этой битве новичков.

Хайнс в основном объяснял, в то время как Люсия выполняла роль зрителя и задавала вопросы, которые зрителей, скорее всего, будут интересовать.

– Ой? Но Хайнс. У меня есть еще кое-что, что мне интересно.

– Что же?

– Хотя у Убийцы есть невероятная маневренность и большая атакующая сила, я думаю, что он может быть слабым против существующих классов, такие как класс Воина, или класс Рыцаря.

Хайнс мгновение ждал следующих слов Люсии, и ее слова продолжились.

– Хотя Убийцы могут нанести огромное количество урона одним ударом, как только они используют всё в одной атаке их выносливость истощается. В этом случае, я думаю, они явно будут слабыми против классов Воина, которые имеют как превосходную Защиту, так и Атакующую Силу, или Рыцарские классы, которые специализируются на танковании.

Объяснение Хайнса снова продолжилось.

– Совершенно верно, Люсия. Как ты сказала, класс Убийцы плох против воинов или рыцарей.

– Тогда как Убийца сможет оказаться самым сильным победителем в лиге новобранцев?»

– Это потому, что было проанализировано, что все лучшие пользователи уже существующих классов превышают 50 уровень и не могут участвовать в лиге новобранцев. С другой стороны, лучшие игроки среди новых классов близки к 50 уровню.

Объяснение, сделанное для понимания зрителей, продолжалось.

Конечно, было много зрителей, которые были хардкорными геймерами, у которых были высокие знания об играх, но было еще большей людей, которые не были таковыми.

Именно поэтому YTBC медиа, с их понятными объяснениями, и их высокой разборчивостью в отношении игр, хвасталась невероятным количеством акций, которое было несравнимо с другими игровыми передачами.

– О, Хайнс, пока мы разговаривали, предварительные раунды, наконец, начались!

Как и сказала Люсия, первый матч на арене должен был начаться.

– Ой! Похоже, новый класс появится в первом же матче!

– Хайнс, этот пользователь в чёрной одежде на другой стороне – имеет класс Убийцы, да?

– Верно. Его идентификатор – Лимлонг. И тот, кто противостоит Лимлонгу, – это Воин Флио.

Люсия продолжала комментировать, когда она повернулась к хрустальному шару.

– Отлично, захватывающий матч! Зрители, пожалуйста, также обратите внимание на арену!

Наряду с ее словами, хрустальный шар снова начал показывать арену, и начался первый предварительный матч.

\*\*\*

«Хм, Убийца ... У меня мало информации об Убийцах»

Флио был Воином 48 уровня. Он любил Кайлран не меньше, чем кто-либо ещё, но он был просто обычным пользователем, который наслаждался игрой как хобби.

Перед тем, как он достиг 50 уровня, арена Империи Ласпел открылась, поэтому для участия в лиге новобранцев он пришел в Мюран.

«Но, разве это не будет проще, раз это новый класс? Среди них ещё не должно быть много пользователей, которые достигли 50 уровню.»

Три дня назад Башня Убийц, последняя из всех башен нового класса, была наконец построена в Мюране.

Это означало, что теперь у Призывателей, Чёрных магов и Убийц были пользователи, которые достигли 50 уровня.

Однако тот факт, что самый первый Убийца 50 уровня появился 3 дня назад, означает, что существует большая вероятность того, что большинство пользователей Убийц даже не достигли 40 уровня.

И он не хотел думать, что противник перед ним был Убийцей самого высокого уровня.

– Ух.

Флио крепче сжал рукоять меча.

Так как это было его первое участие в арене, он не хотел быть легко побежденным.

«Не будем волноваться. Я не умру если проиграю, меня только удалят с арены.»

Пользователи не умирали внутри арены.

Это было связано с тем, что, если их жизнь падала ниже 5%, они были насильно выкинуты за пределы арены, и все их очки здоровья были восстановлены.

Помимо фиксированной стоимости за участие, он понял, что риска не было, поэтому Флио почувствовал, что его сердце слегка успокоилось.

– Эхей ...!

Издав небольшой крик, Флио придал себе смелости.

Он отпустил некоторые из своих забот, но ничего не мог поделать со своей нервозностью. Помимо того, что он впервые участвовал на арене, он ещё и был участником самого первого раунда.

Пока он думал об этих вещах, системные сообщения всплыли для всех пользователей внутри арены.

\*Через 5 секунд начнётся матч.

\* 5... 4... 3...

Флио обернул пальцы вокруг рукояти меча и поднял его, приняв позу, чтобы тотчас же бросился вперед.

«Верно, большинство игроков говорит, что класс Убийц плох против класса Воина. Мне нечего бояться.»

Его беспокоило, что выражение его оппонента выглядело невероятно спокойным, но в этот момент ему нужно было избавиться от всех блуждающих мыслей и сосредоточиться на битве.

\* 2... 1... Начали!

Как только отсчет закончился, Флио закричал, бросившись вперёд.

– Хаааааа!

Однако противник Убийца, который по мнению Флио, наверняка атакует его, спокойно стоял на месте, наблюдая за ним.

«Какого черта?»

Когда Флио почувствовал что-то странное, тело противника, которое было перед ним, исчезло словно мираж.

«Это классовый навык Убийцы, Невидимость?»

Невидимость позволяла вам спрятаться на 10 секунд, и это был базовый навык, который изучался, как только вы сменили класс на Убийцу, поэтому его также называли классовым навыком.

Если Убийца атакует или применит навык, или даже получит какой-то урон от своего противника в течение 10 секунд, они становятся видимыми.

«Он, несомненно, ждёт шанса неподалеку!»

Флио, сделавший вывод, вдруг нанёс размашистый горизонтальный удар.

Это был расчёт, попытаться нанести упреждающий удар, не давая невидимому врагу шанса на атаку.

Вууушшш

Однако, меч Флио только прорезал воздух вместе с громким шумом ветра.

И в этот момент перед Флио неожиданно появилась черная тень.

Чва-ра-рак!

Лимлонг уже ждал возможности контратаковать, когда воин размахнулся мечом.

И, уловив этот шанс, Лимлонг поцарапал ему бока своими кинжалами.

– Кхх-!

И это был еще не конец.

Почти так же, как если бы он читал движения Флио, он нанёс ещё один удар, двигаясь словно вода, за спину Флио.

Это была битва, длившаяся одно мгновение. Нет, честно говоря, это даже нельзя назвать битвой.

Это была ситуация, когда Флио был односторонне избит Убийцей Лимлонгом.

«Это сумасшествие ... я потерял почти половину своих очков хп!»

Он был ошеломлён.

Ведь он даже не был силовым типом воина.

Он равномерно повышал свою атакующую силу и выносливость, и фактически был Воином, основанным на танковании.

Однако, независимо от того, насколько сильна была личная атака убийцы, он никогда не думал, что потеряет около 7000 жизней за одно мгновение.

«Этот чувак родился с чувством сражения ...!»

Холодный пот покатился по спине Флио.

Когда вы играли в Кайлран, вы могли иногда встретить одарённых бойцов, которые показывали неординарную силу, в несколько раз превышающую характеристики, которые они имели.

И он ощущал это одаренное чувство геймера от своего противника-убийцы.

«Но, я не могу сдаться!»

Флио встал в позицию, чтобы использовать свой самый сильный навык «Пок-рю-чам».

Чтобы получить книгу этого навыка, он отдал около 500 000 золота.

Несмотря на то, что атакующая сила противника была невероятной, его жизнеспособность как Убийцы, была такой же слабой, как клочок бумаги.

Если он будет поражен Пок-рю-чам, Флио мог бы перевернуть ситуацию.

Если Флио повезёт и он удачно ударит его, он чувствовал, что может одним ударом превратить Убийцу в пыль.

– Хеяаа!

Флио начал размахивать своим мечом по диагонали и нарисовал слегка наклонённую форму креста.

Когда он это сделал, на его мече стала собираться красная энергия.

В это время Лимлонг смотрел на него с равнодушным выражением.

«Умри!»

Флио вытянул руку, указывая мечом вперёд.

Когда он это сделал, его большой меч с невероятной скоростью выстрелил в Лимонга.

И красная энергия начала конденсироваться вокруг меча.

Это был момент, когда все в мёртвой тишине наблюдали за сценой.

Удивительно, но Лимлонг не уклонился от меча и побежал прямо к нему.

– О ... Охх ...!

Все зрители, без сомнения, смотрели на середину арены с открытыми ртами.

Тат-Та-тат!

И к ещё большему удивлению, с лёгким прыжком Лимлонг наступил на меч, которым Флио выстрелил и прыгнул высоко в небо.

Это было невероятное движение, которое было выполнено в одно мгновение. Зрители, видевшие невероятную сцену, которая была ближе к акробатике, не могли закрыть рот.

И Лимлонг развел руками по направлению к Флио.

Свиииш-!

В воздухе раздался резкий звук.

С тремя серебряными кинжалами в каждой руке, Лимлонг бросил в общей сложности шесть кинжалов, направленных к беззащитному Флио.

Пак Па-пак!

И Флио никак не успел ответить на такую акробатическую атаку.

\* Уровень жизни пользователя Флио достиг уровня ниже 5%. Флио удаляется с арены.

\* Пользователь Лимлонг побеждает в матче.

\* Пользователь Лимлонг побеждает с идеальным результатом и поэтому получает в два раза больше очков.

Матч закончился, и всплыли системные сообщения, но сцена всё ещё оставалась покрытой тишиной.

Это было потому, что все были шокированы.

Самым шокирующим было то, что Убийца Лимлонг не использовал никаких специальных навыков.

Навыки, которые он показал в этом матче, были навыками «Невидимость» и «Летающие кинжалы», навыки, которыми обладал любой Убийца, и ничего больше.

И вскоре после этого раздались громкие крики, словно вся арена сошла с ума.

– Вааааааууу ...!

Восторженные крики звучали со всех сторон.

Первый предварительный матч новичков закончился в течение 2 минут с момента его начала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52. Выступление Яна (2)**

В течение всего первого матча Ян не мог оторвать глаз от Убийцы.

«Вау, для первого предварительного матча это было сильно ... этот Убийца довольно силен. Как и ожидалось, в Кайлране много скрытых мастеров. Мне нужно быть настороже.»

Удивленный навыками Убийцы, Ян посмотрел на игрока Флио, воина, который выступал против него, и покачал головой.

«Разве не было бы лучше, успокоиться и начаться думать? Как он мог размахивать мечом, когда Убийца невидим, ведь он даже не знал, где его противник?»

Среди всего оружия меч имел самую медленную атаку которую можно было успеть заблокировать, или уклониться.

Можно сказать, что это было почти самоубийство, бессмысленно размахивать мечом перед Убийцей, который в основном предпочитает внезапные атаки.

«Мне вдруг стало жалко Герца и Кробан-Хена.»

Когда Ян руководил гильдией, и охотился перед сбросом своего персонажа, он всегда высмеивал Герца и Кробана за ужасный контроль.

Однако, по сравнению с Воином, которого он только что видел, они были экспертами...

Тем не менее, вся эта оценка была с точки зрения Яна, поэтому она не была универсальной.

Как правило, пользователи, которые наслаждались игрой, обычно не думали так тщательно, как Ян.

Однако, поскольку Ян сравнивал всех игроков, используя себя в качестве стандарта, он мог только разочароваться.

Посмотрев еще пару таких матчей, Ян больше не мог держать глаза открытыми.

Это было потому, что стандарт матчей был очень низким.

«Ах, мои глаза. Они же не гниют?»

Ян только повернул голову и пробормотал про себя.

– Сейчас продают глаза, которые не видели предварительных матчей арены новичков?

Это был первый раз, когда Ян смотрел на арену, в том числе до того, как он сбросил своего персонажа.

Это было потому, что, несмотря на неизвестность многих деталей, Ян был полон гордости, когда дело касалось игр, он даже не подумал бы участвовать, если бы не чувствовал, что сможет хотя бы занять место в Топе.

До сброса, когда он был около 50 уровня, арена не была открыта и он не мог участвовать в лиги новичков, и когда он достиг 90 уровня, он мог отправиться в высшую лигу, но поскольку было очевидно, что у него не было шансов выиграть со своими силами против топ-игроков, он даже не осмелился думать об арене.

«Наверное, такой низкий стандарт, потому что это новички и это лишь предварительные матчи, ведь так?»

Честно говоря, Ян действительно не смотрел как другие сражаются.

Помимо охоты для гильдии, которую он периодически совершал, Ян играл только соло, так что он не так много раз видел, как другие пользователи сражаются за исключением членов его гильдии.

Пока Ян думал о разном, по всей арене прозвучало его имя.

\*Следующий предварительный матч – Ян против Хименеса.

\* Пользователи, чьи имена были названы, пожалуйста, пройдите в зал ожидания.

Ян, услышав сообщение, медленно встал и подготовился.

Наконец, пришёл его черед.

\*\*\*

Оказавшись на стадионе, Ян посмотрел на своего противника.

Класс его оппонента был Чёрный маг.

Ян вызвал Лу и Ббукббука, и на этом закончил готовиться к бою.

Джайки также был вызван и летал вокруг Яна, отвлекая его. Единственным Фамильяром, которого не вызывали, был Ддукдай.

«Мне придется использовать Ддукдая в качестве скрытой карты.»

Однако, как раз тогда, громкий крик, несравнимый ни с чем прежде, разошелся по трибунам.

– Вау!

«Что, чёрт возьми? Вы узнаете этого старшего? »

Когда Ян собирался довольствоваться вниманием.

Голоса, которые пришли со всех сторон, бросили мокрое одеяло на его ожидания.

– Это Хименес занимающий 1 место Чёрных Магов!

– Хименес, раздавите призывателей и остальных!

Ян посмотрел на оппонента «Чёрного мага» и крепко стиснул кулаки.

Вдруг детский дух соперничества пробудился в нём.

«Он занимает первое место в рейтинге «Черных магов»?

Ян хотел крикнуть: Я – первый в рейтинге Призывателей!.

Это было не такое плохое чувство, как когда он должен был рассказать профессору Ли Джинуку о том, что он сбросил своего персонажа, но внутри он закипал.

«Чёрный маг и что с того!»

Однако, даже если его противник был номером 1 в рейтинге «Чёрных магов», Ян был уверен в себе.

«Будь это убийца у меня были бы проблемы, но у меня нет причин не конкурировать с Чёрным магом.»

Ян начал думать о всей информации, которую знал о Черных Магах.

«Мне просто нужно быть осторожным с навыками Костяной тюрьмы и AoE дебаффами. Не думаю, что мне нужно слишком много беспокоиться о Черепном Воине. Из того, что я слышал, сейчас есть максимум 3 Магов Черепа.»

Это были мысли, которые яростно бушевали у него в голове после начала матча.

Было известно, что очки жизни Чёрного Мага была ниже, чем у Мага, или Лучника.

Если забыть о силе призванной нежити, и если он сможет избежать навыков, которые помешают его движениям, как Костяная тюрьма или такие, как AoE Замедление, Ян сможет с лёгкостью уничтожить Чёрного Мага.

– Хохо, Ян, понятно. Я с нетерпением жду начала.

Хименес высокомерно улыбнулся, протягивая руку к Яну.

В каком-то смысле могло показаться, что он выглядел настолько высокомерным, что его лицо было уже не похоже на него.

«Как кто-то может выглядеть таким сальным?»

Яну правда не нравился Хименес, но, переборов себя, он пожал его за руку и слегка опустил голову.

– Да, Хименес. Я тоже с нетерпением жду начала.

И всплыло системное сообщение.

Матч начнётся через 5 секунд

Ян отдал приказ Лу:

– Лу, как только начнется матч, тебе просто нужно следить за тем Чёрным Магом. Хорошо?

Грр-Грр-

5... 4... 3...

Как только начнётся матч, противник Яна наверняка подумает о том же самом, что и Ян.

«Само собой разумеется, он, вероятно, сосредоточит всю свою атакующую мощь на мне.»

Поскольку Призыватели, как и Чёрные Маги были классом, с малым количество жизни, их можно было легко победить до того, как они воспользуются силами своих Питомцев.

Тем не менее, у него был Ббукббук, и он также обладал навыком «Пространственное замещение» в качестве экстренного спасения.

«Если я парализую его, используя текущее распространение, а Ддукдай использует ледяную волну в дополнение к этому, ему конец.»

Ян закончил свои мысли и приготовился к рывку.

2... 1... Начали!

«Поехали…!»

Вместе с завершением отсчета Ян и Лу побежали к Хименесу.

– Что, какого черта?

Хименес, который думал, что начало матча, очевидно, будет дракой фамильяров и мертвецов, был ошеломлён, наблюдая за Яном, который бежал прямо на него.

– Костяная тюрьма!

Вместе с криком Хименеса, из земли начали быстро прорастать кости.

Однако Ян, который уже предсказал это и бежал, внимательно наблюдая за землёй, увидел темную энергию, которая сформировалась из земли и легко избежал навыка.

Движения Яна полностью выходили за пределы предсказаний Хименеса. Боевая статистика Яна, не только намного превышала статистику обычного игрока 50 уровня, но и в основном вела упор на Ловкость, поэтому он показывал движения, которые были сопоставимы с сильным Убийцей.

Прежде чем он заметил, Ян, приблизился к Хименасу, сосредоточил его внимание на нем.

\* Использован навык "Захват Слабой Точки". Слабая точка цели будет подсвечена с повышением точности атаки на 20%. Шанс критического удара увеличивается на 25%. Если слабая точка будет поражена, будет нанесено дополнительно 110% урона.

Теперь, без отдельной команды, Лу знал, что ему нужно делать.

\* Фамильяр Лу использовал навык Берсерка.

\* В течение 15 минут Атакующая сила и скорость передвижения Лу увеличены на 30%.

\* В течение 15 минут защита Фамильяра Лу будет уменьшена на 30%.

Это была ситуация, когда баффы вызывались заранее.

Теперь им просто нужно было напасть на своего обескураженного противника, как планировалось.

– Заблокируйте его! Я сказал, заблокируйте его, черепа!

Ошеломлённый Хименес начал яростно кричать.

И до того, как Ян достиг Хименаса, перед ним появилось 10 черепов.

Однако, поскольку это не было чем-то вне его предсказаний, Ян не был удивлён.

– Ддукдай, призыв!

Поскольку движения Ддукдая были медленными, Ян специально вызвал его, только когда приблизился как можно ближе к Хименасу.

Если бы он вызвал Ддукдая с самого начала, тому пришлось бы просто наблюдать, как Лу и Ян сражаются, подобно тяжёлому мешку с ячменем.

И Ддукдай был вызван совершенно вовремя с выбором времени призыва черепов.

– Ледяная волна!

Как только Ддукдай был вызван, он выпустил ледяную волну, и Ян использовал Текущее распространение, как он всегда делал.

Тху-Туд-За-За-Зап!

Из-за ледяной волны и Текущего распространения, которые выстрелили во врагов, пять или шесть черепов, мгновенно превратились в медленных болванчиков.

– Ого!

Крики начали раздаваться с трибун с разных сторон.

Так было потому, что они начали битву, даже не прощупав противника, а с момента начала не прошло и 30 секунд.

С другой стороны, Хименес, у которого было бледное лицо, стал еще бледнее.

– Aaaкх!

Это было связано с тем, что, несмотря на препятствие черепов, он мог удерживать только щиколотки Яна, в то время как Лу использовал тело Ддукдая как трамплин, быстро приближаясь к Хименесу.

И Хименес, у которого практически не было боевых способностей, не имел возможности блокировать, или избежать нападений Лу.

\* Фамильяр Лу нанёс критический урон "Хименесу"

Благодаря захвату слабых точек, критические атаки вызывались без особых усилий.

\* "Хименесу" было нанесено 2576 урона

Впоследствии способность Лу, Кровотечение, была вызвана без промедления, и потому что его навык Берсерка был активирован, его Атакующая Сила дополнительно увеличилась.

\* "Хименес" перешёл в состояние "Кровотечение" и теперь получает 515 урона в секунду в течение 10 секунд.

\* Лу нанёс критический удар "Хименесу". Атакующая сила Лу временно увеличена.

Сообщения накладывание баффов и критических атак постоянно всплывало.

Хименес был ошеломлен.

«Этот ... сумасшедший ублюдок! Какого черта, как может волк Призывателя в лиге новичков наносить почти 3 тысячи урона?»

Такая Атакующая Сила, была бы приемлема, если бы это была Атакующая Сила 70-80 уровневого Теневого Волка.

И это было слишком критично для Жизни и Защиты Хименеса, которые не могли блокировать максимальную Атакующую Силу Лу.

\* "Хименесу" было нанесено 3157 урона

\* "Хименесу" было нанесено 3381 урона

– Ах, Ах ...!

Из-за дезориентации Хименес не мог даже попытаться должным образом сопротивляться.

Он не мог даже вызвать одного из присущих Черному Магу умений, Тёмного Щита.

За одно мгновение было потеряно невероятное количество жизни в более 9 тысяч, и Хименес был вышвырнут с арены, даже не имея возможности что-то сделать.

\* Уровень жизни пользователя Хименес достиг уровня ниже 5%. Хименес удаляется с арены.

\* Пользователь Ян побеждает в матче.

\* Пользователь Ян побеждает с идеальным результатом и поэтому получает в два раза больше очков.

И около 20 черепов, которые были вызваны на арену, превратились в пыль, которая рухнула на месте.

Первый предварительный матч.

Точно так же, как в матче между Убийцей Лимлонгом и Воином Флио, арена была так же погружена в гробовую тишину.

Нет, по сравнению с тем, шок зрителей был ещё больше.

Это было потому, что номер один в рейтинге Чёрных магов Хименес был одним из сильнейших претендентов в этом турнире.

– Не может быть …

Ситуация была настолько шокирующей, что не только зрители, но и операторы игровых передач, пришедшие на арену для комментирования сражений, забыли про свои обязанности.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53. Выступление Яна (3)**

– Ах, что случилось? Возможно ли, что этот Призыватель получил невероятный скрытый класс?

– Невероятная боевая сила! Особенно этот гигантский волк с красной гривой, он убил первого в рейтинге Черных Магов Хименеса всего за 3 удара!

В тишине раздались голоса комментаторов, очнувшихся от шока.

И вслед за ними толпа зашумела.

– Какого черта? Где я могу поймать этого волка? Мне нужно перестать наблюдать за ареной и найти информацию об этом волке.

Были люди, которые оставили трибуны чтобы пойти и найти красно-гривого волка, поскольку их сердца были украдены невероятной Атакующей Силой Лу.

– Этот Призыватель, он, скорее всего одержим Фамильяром, который специализируется на Ловкости, ведь так? Вы видели его движения? Это было слишком быстро.

– Не шути, мой уровень немного низок, но он движется быстрее, чем я, а я – Убийца.

В то же время были люди, которые анализировали движения Яна увиденные в бою.

Однако у людей, которые только что смотрели матч, была общая мысль.

«Текущий класс Призыватель был невероятно недооценен! »

Призыватели были недооценены по сравнению с Убийцами и Чёрными Магами и были признаны в качестве второстепенного нового класса.

Тем не менее, первое место в рейтинге Черных Магов был побежден неизвестным Призывателем прямо перед их глазами.

Пока все были в шоке, Ян неторопливыми шагами покинул арену.

Однако, честно говоря, Ян был в равной степени озадачен.

«Какого черта? Разве они не говорили, что он номер один в рейтинге Чёрных Магов? Почему он такой слабый? »

Он думал, что сможет нанести достаточно много урона с упреждающим ударом Лу, но он никогда не думал, что тот помрёт от нескольких атак за одно мгновение.

«Хотя Ловкость Лу высока, но он выглядел так, как будто мог хотя бы уклониться от последнего удара... »

С точки зрения Яна, контроль этого игрока был ужасен.

С другой стороны, Хименес, которого выгнали с арены, сжал кулаки и вздрогнул.

«Ааа ... я был неосторожен, потому что это был призыватель. Чёрт возьми. »

Он был так сильно разочарован, что его исключили с арены, даже не получив возможности ответить, что теперь не знал что делать.

«Он даже носил кастеты, как оружие, поэтому я думал, что он был полным новичком ... »

В настоящее время оружием, которым часто пользовался обычный призыватель, были арбалеты или волшебные палочки, оружие, позволяющее с комфортом использовать дальние атаки.

Даже если они использовали Одержимость и повысили свою боевую мощь, практически не было призывателей, которые предпочитали ближний бой.

«Чем занимаются призыватели в гильдии? »

По правде говоря, самая большая причина, по которой Хименес смотрел на Призывателей свысока, был в том, что он пару дней назад легко выиграл тренировочную битву против Призывателя высокого уровня.

Поскольку Призыватель, принадлежавший к его гильдии, был около 43 уровня, у него была довольно большая разница в уровне с Хименесом, но даже если он и понимал это, он чувствовал, что сам класс Призыватель был невероятно слабым в пвп.

«Ха ... Быть устраненным в первом предварительном раунде ... »

Он чувствовал себя невероятно смущенным тем, что болтал о советах для Чёрных Магов в эфире.

«Если бы я не был таким беспечным, я бы точно выиграл! »

Однако он даже не подумал, что это произошло потому, что он был слабее Яна.

Он просто считал, что был ликвидирован, потому что был небрежным и потому, что нападения волка были слишком удачливыми.

Однако, что ни думал Хименес, матч закончился и не было никакого способа изменить это.

Он спрятал свое лицо с арены, оставив лишь несчастную задницу.

\*\*\*

Официальное сообщество Кайлрана вновь было в хаосе.

Это было из-за боевого видео одного пользователя Призывателя, которое распространилось этим утром.

Трехминутное боевое видео, которое было опубликовано на доске объявлений сообщества около 10 утра, заняло место как лучшее видео дня всего за пять часов, что сделало его хитом.

Уже было более тысячи комментариев.

oftheWind: Чёрт, что это за волк? Я впервые вижу этого монстра. Есть ли кто-нибудь, кто может сказать мне, где его можно поймать?

Syw1203:Человек выше, было бы лучше внимательно прочитать комментарий на самом верху, прежде чем прийти сюда. В настоящее время мнение большинства склоняется к тому, что это монстр, полученный благодаря квесту класса Призывателя от Башни Призывателей, ещё часть людей думают, что это эволюция Волка.

Шармир: Но может ли быть кто-то, кто преуспел в эволюции? Думаю, вероятность, что это монстр полученный из скрытого классового квеста, очень даже высока.

Потомок Мьюран: Я также согласен с Шармиром. Только выяснилось, что существуют Фамильяры с возможностью эволюции, никто ничего не знает о требованиях к эволюции, поэтому бессмысленно говорить, что кто-то уже эволюционировал.

ShadowWarrior: Я класс Убийцы, но я задам вопрос вам Призывателям. Призыватели становятся такими сильными, когда используют Овладение?

Kka0707: Призыватель в этом видео выглядит как минимум в конце 40 уровней, но его характеристики явно выше примерно на 10 уровней. Я видел призывателя с навыков Овладения промежуточного уровня, но он заимствует только 45% статистики Фамильяра. Но для того, чтобы обладать такой ловкостью использую Овладение, я думаю, он должен обладать как минимум хищным Фамильяром 60 уровня.

Окно комментариев разразилось всевозможными выводами.

Начиная с комментариев, говорящих, что Ян использовал навык Овладение, которого у него даже не было, и что Лу был особым Фамильяром, которого можно было получить только из классового квеста, были и другие различные гипотезы.

И на доске объявлений Призывателей было намного больше сообщений, чем под видео с турнира.

Php0931: Ян, если вы случайно смотрите классовую доску объявлений, пожалуйста, оставьте комментарий!

saretheBest: Любой, кто знает, где взять Красного Волка, пожалуйста, дайте мне знать, у меня кружится голова.

Lullang: Ребята, навык молниеносного типа, который использовал Ян, было навыком Текущего распространения, или что-то вроде этого, ведь так? Раньше я читал информацию о нём в Башне Класса!

И видео, которые добавляли огня взрывного интереса к Яну всё продолжали загружаться.

Кто-то на сцене снимал видео с предварительных раундов Яна и сразу же загружал их на доску объявлений.

Конечно они были не такими впечатляющими, как когда он выступал против Чёрного Мага Хименеса, но эти видео были горячей темой по другой причине.

Это было потому, что независимо от противника в предварительных раундах, ни один из них не мог ответить Лу раньше, чем они выбывали.

Интерес игроков к Лу быстро увеличивался, и Ян, который хотел стать знаменитым, постепенно становился знаменитостью, сам этого не осознавая.

\*\*\*

Люсия и Хайнс, которые четверть дня проводили предварительные раунды новичков, беседовали, когда у них был небольшой перерыв.

– Хайнс, тебе не кажется, что эти новички действительно лучшие? Особенно Призыватель по имени Ян и Убийца Лимлонг, думаю, в будущем они станут знаменитыми.

На слова Люсии, Хайнс кивнул головой.

– Я тоже так думаю. Похоже, эти два пользователя поднялись, используя какой-то особый метод.

– Ага. Их персонажи выглядели особенными, и их уровень контроля невероятен.

Хайнс, который поднял свою бутылку с водой и слегка утолил жажду, продолжил.

– Но Люсия, есть кое-что, что беспокоит меня с недавнего времени.

– А? Что ты имеешь в виду?

Хайнс слегка нахмурился, словно думал о чём-то..

– Ты же знаешь этого призывателя Яна?

– Да.

– Кажется, я где-то встречался с ним.

При этих словах глаза Люсии слегка округлились.

– А? Правда? Где ты его видел?

– Мне кажется, что я определённо видел этого красного волка где-то ...

Хайнс, который на мгновение задумался, вдруг хлопнул в ладоши.

– Ах, точно. Я вспомнил!

Люсия ждала следующих слов Хайнса с любопытным выражением.

– Недавно я отправился на Остров Бездны, чтобы помочь другу в поисках Мага. Тогда с нами на корабле-призраке ехал Призыватель с гигантским красным волком, и я уверен, что этот человек был им! – уверенно сказал Хайнс.

– Точно, я уверен, что это он. Вероятно, он поймал того ледяного голема, которого использовал в матче, как раз на Острове Бездны.

Он не знал, что за странную черепаху он носил на спине, но увидев призванного ледяного голема, он теперь мог уверенно предположить, что это был он.

– О, понятно.

У Люсии было выражение, что это круто, но это всё.

По правде говоря, на самом деле он не был знаком с Яном, и просто увидеть его ничего не значило.

Скорее, она подумала, что это облегчение.

Потому, что Люсия тайно планировала составить контракт с Яном.

В случае, если Хайнс был бы знаком с Яном, она потеряла бы шанс получить преимущество.

«Когда бои арены закончатся, я должна пойти к нему.»

Из-за того, что высокоуровневый Призыватель "Лорен", с которой она пыталась связаться в прошлый раз, была знакома с Хайнсом, она потеряла Лорен, поэтому на этот раз она не собиралась терять Яна.

Однако у Хайнса был свой секретный план.

«Его выступление было и вправду невероятным, тогда ... я смогу приблизиться к нему, если скажу, что я был пользователем, который ехал с ним на лодке в то время. »

Хайнс, чьё настроение оживилось, думая о бонусе, который он получит после заключения контракта с Яном, ухмыльнулся, вставая, чтобы начать комментировать следующий матч.

\*\*\*

Ян, который выиграл 5 матчей с отличным результатом один за другим, заранее прошел предварительные раунды и наблюдал за матчами с высокомерным выражением, сидя в углу трибун.

Довольно много людей теперь узнавали его после предварительных раундов, но никто не мог побеспокоить Яна.

Это было потому, что место, где сидел Ян, – это батальонный сектор, в который могли попасть только люди, прошедшие предварительные раунды.

Даже Лимлонг, который проходил с отличным результатом, как Ян, только закончил четыре из своих матчей, поэтому только Ян сидел в зале ожидания.

«Будет ли способный человек, который сможет остановить мою череду побед, хохохо.»

Он уже изначально обладал сильной самоуверенностью в своих игровых навыках, но, поскольку он не встречал достойного противника в предварительных раундах, он поднимал голову ещё выше.

«Похоже, 100 000 очков чести и полный набор вещей для Призывателя 50 уровня будут полностью принадлежать мне. Кроме того, они все будут Героического ранга! »

Как только он получит награду первого места в лиге новобранца, будет открыта лёгкая дорога к дальнейшей прокачке.

Он был счастлив просто представляя это.

В то время, как Ян усмехался и с удовольствием представляя себе будущее, предварительные раунды лиги новичков подошли к концу, и, наконец, 64 пользователя остались в зале ожидания арены.

Только пара пользователей, которые уже были знакомы друг с другом, спокойно разговаривали между собой, в то время как остальные ждали появления списка матчей с нервозными выражениями.

«Даже если арена проводила по 50 матчей одновременно ... Разве здесь не меньше участников, чем прогнозировалось? Или это потому, что это лига новичков? Если всё пойдёт хорошо, похоже, мы сможем закончить все матчи за день.»

Ян думал в верном направлении, в лиге новичков участвовали лишь немногие, и всё из-за беспощадного правила, которое устраняло вас даже с одним проигрышем, пользователи были отфильтрованы быстрее, чем ожидалось.

«Так даже лучше. Завтра я, возможно, снова начну охоту. »

Ян ожидавший, что ему придется постоянно оставаться на арене 2-3 дня без прокачки, был очень рад изменённому графику.

И пока Ян думал о разных вещах, график боёв был составлен очень быстро.

Список матчей появился почти мгновенно, как будто кукуруза была вытолкнута молнией, и вскоре после этого все матчи для 64 игроков начались.

И Ян посмотрел на оппонента перед собой.

«А, что это за Лучник? Мне кажется, я его где-то видел ... »

Противник смотрел на него с явным желанием убить.

И Ян вскоре вспомнил кем тот был.

«Ах ... Это ПК Задница с задания Убить Главного Жреца гоблинов! »

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54. Выступление Яна (4)**

Лучник, попавшийся Яну, был никто иной, как Миллун. Он был одним из трех отвратительных парней, желавших обокрасть Яна во время квеста Убийства Главного Жреца Гоблинов.

«Стойте, разве этот лучник был 50 уровня? Я уверен, тогда выглядел сильнее 50 уровня, так как он смог участвовать? »

На самом деле, во время квеста Убийства Главного Жреца Гоблинов он был 51 уровня.

Однако, благодаря усилиям Яна, он был понижен до 50 уровня, после чего стал ждать начала лиги новичков, чтобы поучаствовать в ней.

И, конечно же, оппонент Яна хорошо его помнил.

– Ян, ты, ПК-шный ублюдок! Должно быть тебе нравится использовать ожерелье Халио!

Миллун уставился на Яна, стиснув зубы.

Он не на секунду не забывал, что тогда потерял Ожерелье Халио после смерти.

Ян усмехнулся, услышав его слова.

– Хм, это что-то, о чём я должен знать? Почему ты спрашиваешь у меня про ожерелье Халио?

Конечно же он помнил, как довольно дорого продал ожерелье Халио на аукционе, однако Яну хотелось подразнить оппонента.

Миллун, услышав его насмешку, впал в ярость.

– Агрх... Ты мелкий! Может ты и убил нас тогда, используя свои уловки, но сегодня я изобью тебя до полусмерти своими собственными руками!

С точки зрения Яна это было невозможно и поэтому он фыркнул.

«Что? Изобьёт меня до полусмерти? Да он бы умер, если бы мы сражали даже тогда... »

Раз уж они встретились в подобных обстоятельствах, то Ян хотел поиграть с

этим отвратительным парнем подольше.

– Эй, ты, этот старший прошёл предварительные раунды с отличным счетом. Как ты вообще собираешься меня побить?

Даже несмотря на очевидную провокацию Яна, Миллун гордо ответил, поскольку был уверен в своей победе.

– Есть ли здесь хоть кто-то, кто бы зашёл так далеко без единого поражения? К тому же, я знаю твой секрет.

В это же время зрители, сидящие на трибуны, с интересом слушали разговор двух людей.

– Йо, похоже, эти парни уже сражались раньше!

– Реально? Видимо это будет ещё интереснее!

В первом раунде для 64 игроков шло одновременно 32 матча, однако большинство зрителей наблюдало за матчами Яна и Лимлонга.

Потому множество зрителей с интересом слушали разговор Яна и Миллуна, пока матч еще не начался.

Тем временем Ян непонимающе уставился на Миллуна, услышав его слова о секрете.

– Что? Какой секрет?

Миллун заскрежетал зубами.

– Ты же не думаешь, что прошел предварительные раунды без поражений исключительно из-за своей силы, да? Особенно когда ты достиг этого только благодаря своим предметам?

– ...?

Ян стоял в замешательстве, ожидая следующих слов Миллуна.

И его последующие слова вызвали шок не только у Яна, но и всех зрителей вокруг.

– Твой Фамильяр волк! Секрет в том, что ты не приручал его, ты просто используешь артефакт с магией призыва!

Толпа сразу же зашумела.

– Неудивительно... Он действительно слишком силен для 50 уровневого призывателя.

– Согласен. Если бы у меня был подобный артефакт, то я скорее всего, выиграл бы в турнире новичков.

– Ха, в конце концов лучшим станет богатый парень.

К такой неожиданной атаке Ян не был готов.

«Что? Он думает, что Лу – Фамильяр, призванный из артефакта? Он реально думал, что это правда всё это время? »

В нём стало загораться пламя гнева.

Одним из самых ненавистных слов Яна в игре было "богатый нуб".

Тем временем провокация Миллуна продолжалась.

– Не нужно лишних слов, просто иди сюда! Всё закончится быстро, если я проигнорирую этого волка и убью тебя первым.

Ян был вне себя от этого тупого парня перед ним, к тому же он чувствовал себя скверно из-за зрителей, поверивших его словам.

«Ха, они действительно верят словам этого тупицы? »

И прежде чем Ян смог всем объяснить, перед ним выскочило системное сообщение, объявляющее о начале матча.

Матч начнётся через 5 секунд

Ян был в ярости.

«Ха, идиот. 30 секунд и ты умрешь. »

5... 4... 3...

Ян планировал немного позабавится с Миллоном, раз уж ему придется потом ждать следующий матч, но теперь он изменил свои планы.

2... 1... Начали!

Как только матч начался Лу использовал Берсерка и рванул на Миллуна.

Грр-! Грр-!

И словно Миллун знал, что так и будет, он отскочил назад и натянул свой лук.

– Умри!

Наконечниками стрел, выпущенных Миллоном, состояли из белой энергии и Ян, будучи одним из лучших лучников, точно знал, что это значило.

«Призванная Стрела. Это довольно хороший навык, как он попал ему в руки? »

"Призванная стрела" была одним из продвинутых навыков, который каждый Лучник хотел бы получить.

Хоть этот навык и уступал по силе другим, но если такая стрела была выпущена, то её можно было лишь заблокировать. Увернуться было почти невозможно.

Ян знал , что не получит большого урона, даже если будет просто стоять на месте, однако у него не было намерения просто стоять и пропускать удары.

«К счастью, у меня есть пуленепробиваемый жилет. »

Это был жилет странной формы, который он носил на спине. А именно Ббукббук, являющийся этим самым жилетом, висел у него за спиной, защищая её.

Ян нарочно стал убегать, повернувшись спиной к Призванным Стрелам и Миллун, увидев это, громко засмеялся и начал отступать, поскольку он ни за что не мог позволить Лу близко к нему подобраться.

– Хе-хе, думаешь, сможешь увернуться от Призванных Стрел таким образом?

Миллун, имеющий невероятно высокую ловкость благодаря классу Лучника успешно убегал от Лу продолжал выпускать Призванные Стрелы одну за другой.

Призванные стрелы считались сильнейшей способностью лучника в битвах ПВП 1 на 1. И когда более десяти Призванных стрел стали преследовать спину Яна, Миллун издал вопль восторга, потому что даже будучи преследуемый Лу, он был уверен, что стрелы настигнут Яна быстрее.

Также он считал, что если Ян, не являющийся Рыцарем или Воином, получит прямые удары от более десяти Призванных Стрел, он не сможет выжить.

Однако это были лишь его предположение, и мгновением позже он мог лишь упасть в пропасть отчаяния.

Тинь– Тинь– Ти– Тинь-!

Когда Стрелы пронзили спину Яна, выскочили системные сообщения, вгоняющие его в ужас.

Навык "Призванная стрела" поразил фамильяра Яна "Ббукббука". Было нанесено 1 очко урона.

Навык "Призванная стрела" поразил фамильяра Яна "Ббукббука". Было нанесено 1 очко урона.

«Что, 1 урон? Агрх! Что за хрень этот Ббукббук? »

И Миллун, с трудом убегающий от Лу, из-за арены в форме круга мог бежать только в сторону Яна, который уже направлялся к нему с другой стороны.

\* Использован навык "Захват Слабой Точки". Слабая точка цели будет подсвечена с повышением точности атаки на 20%. Шанс критического удара увеличивается на 25%. Если слабая точка будет поражена, будет нанесено дополнительно 110% урона.

И вскоре Ян с Лу накинулись на Миллуна с разных сторон.

– Аааа-!

Именно так решилась его судьба.

\*\*\*

Не считая немного неприятного боя с Миллуном, Ян легко смог выиграть все бои, войдя в топ 8.

Теперь, наконец-таки, начинались полуфинальные матчи.

«Хмм, может хоть теперь будут сильные противники? »

Прямо тогда игрок, по всей видимости его следующий противник, запрыгнул на арену.

Он был в сплошной серой робе, на голове виднелась черная шляпа в форме конуса, а в руках он держал довольно длинный посох, украшенный мрачным черепом.

Как не погляди, типичное снаряжение Тёмного Мага.

«Я давно не встречал тёмного мага. Интересно, каким он будет противником? »

Ян уставился на него, вспомнив Хименеса, чей уровень был невероятно высок, однако он сам был нубом.

Внимательнее рассмотрев внешний вид своего оппонента, он понял, что его рост был Яну по грудь, а из под шляпы выглядывало детское личико, еще не потерявшее своей детской пухлости.

Его внешность можно было назвать милой, поскольку посох в его руке был куда выше его собственного роста.

«Раз уж это полуфинал, то не стоит судить по внешнему виду. »

Даже внешний вид противника не смог ослабить бдительность Яна.

Ян улыбнулся и заговорил.

– Я Ян, с нетерпением жду нашего боя.

Ребенок Тёмный Маг, который смотрел куда-то в другую сторону, повернул голову к Яну и поднял на него глаза.

И с совершенно не идущими ему выражением и голосом он пробормотал.

– Пф, ну наконец-то хоть один сильный противник. Матч будет нелёгким.

– ...?

Эта фраза звучала так, словно ее произнёс какой-то главный герой в детском мультфильме, Ян был слегка сконфужен.

Ребёнок, сохраняя этот образ, продолжил.

– Однако, если я, сильнейший маг континента, проиграю здесь, множество людей будут опечалены. Призыватель тьмы! Твои злые деяния закончатся сегодня. Приготовься!

Называть человека Призывателем тьмы, когда он сам является тёмным магом? У Яна просто не было слов на это.

И называть себя сильнейшим магом континента...

Ян вздрогнул и бессознательно сделал шаг назад.

«Что, что за черт? У него синдром восьмиклассника? »

Однако нельзя было так сказать, поскольку, судя по этому детскому личико, он был ещё в начальной школе.

Было бы неправильно говорить, что у него синдром восьмиклассника, ведь у него было слишком детское лицо, как у ребёнка из начальной школы.

– Мое имя Канджихуни. Лучше запомни это имя. Хотя нет смысла его запоминать тому, кто скоро исчезнет, кхехе.

К тому же, этот парень говорил все эти слова слишком естественно.

«Чт, что за хрень... Откуда вылез этот парень? »

Ян почувствовал себя не в своей тарелке.

И пока эти двое обменивались словами, появилось системное сообщение, гласящее о начале матчей полуфинала.

Матч начнётся через 5 секунд

Поскольку это был полуфинал, количество зрителей нельзя было сравнивать с тем, что было до этого.

5... 4...

Во время подготовительного времени, Ян и Хуни призвали всех своих Фамильяров. Когда Ян увидел Фамильяров своего оппонента, на его лице проскочило удивление.

«Скрытый класс! У него определённо скрытый класс! »

Черепа, призванные Хуни отличались от тех, что призывали обычные Тёмные Маги.

Во-первых, наиболее выделяющейся характеристикой было то, что черепа были сделаны не из обычной белой кости, а из смоляной черной.

Также их размеры были немного больше обычных.

«Но с другой стороны их меньше.»

Ян спрятал подальше свое колотящееся сердце, поскольку он не мог понять, что это за вид скрытого класса и не мог предсказать, какие он может использовать навыки.

«Черт, и почему я не посмотрел ни одного матча этого темного мага?»

Ян смотрел по одному матчу каждый раз, когда ждал своей очереди, однако Хуни он видел впервые.

И пока Ян размышлял об этом, матч начался.

3... 2... 1... Начали!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55. Выступление Яна (5)**

Как только начался матч, Темный маг Канджихуни сразу же использовал навык.

– Яма Тьмы!

Как и ожидалось, навык, который он скастовал, Ян видел впервые. Вскоре вся поверхность арены стала покрываться чёрной энергией.

Вы попали под эффект навык "Яма Тьмы".

Вы были замедлены на 20%.

Эффект замедления был наложен на всех ваших Фамильяров.

Ян нахмурился.

«20% замедления... раздражает. »

Изначально Ян планировал быстро избавиться от противника, точно так же, как и в остальных своих матчах, однако ему пришлось отказаться от подобного плана, поскольку это замедление было большой помехой и, в отличии от Хименеса, Хуни управлял своими Фамильярами с самого начала матча.

И раз он проморгал время для атаки, ему теперь нужно было использовать стандартные тактики.

– Лу, начинай ловить их одного за другим!

Грр-!

Ян поставил Ддукддая и Лу перед собой, чтобы они встретили черепа Хуни, которых было около десяти.

Обычный Тёмный маг 50 уровня имел в подчинении 20 черепов, но у Хуни их было куда меньше, но с другой стороны они были больше, чёрного цвета и выглядели угрожающе.

Как и всегда Ян начал атаковать черепа своим навыков Текущее распространения и ледяной волны Ддукддая.

За-За-Зап-!

«Я должен связать так много черепов, как только смогу, чтобы Лу смог добраться до тёмного мага. »

Возможность быстро поймать Тёмного Мага была безвозвратно потеряна, однако это вовсе не означало, что Ян собирался ждать, пока все черепа будут пойманы.

– Текущее распространение!

Ян бросил сферы молнии с обеих рук и они задели двух черепов.

За-За-Зап– Бенг-!

И разделившиеся пучки молнии, задели в общей сложности восьмерых черепов.

Фамильяр игрока Канджихуня, "Череп-Воин Тьмы", был парализован. Его скорость была понижена на 30%.

Из десяти черепов, семь были поражены текущем распространением и трех из них парализовало. Способность Яна контролировать сферы, высчитывая направления всех разделившихся молний и правильно атаковать, была практически близка к идеалу. Хуни, увидев атаку Яна, скастовал другое умение в страхе, что он может проиграть.

В этой раз это было основное умение Тёмного Мага, о котором Ян был хорошо осведомлен.

– Суд Тьмы!

Вытянутой рукой Хуни отправил в Яна поток чёрного луча.

Навык Суд Тьмы классифицировалось как "снаряд", имеющий самую высокую скорость среди всех атакующих умений, однако Ян слегка нагнулся в сторону, избегая его. Он смог увернуться, потому что сумел высчитать траекторию луча следя за движениями Хуни.

Пенг-!

Суд Тьмы поразил лишь невинную стену арены, после чего растворился в воздухе.

Хуни сжал кулаки.

– Как и ожидалось, ты действительно невероятно сильный! Однако сегодня ты выбрал не того противника! Мухаха!

Ян, немного выработавший иммунитет к фразочкам Тёмного Мага из начальной школы, непрерывно использовал текущее распространение. И, после нескольких использований умения, большинство черепов оказалось в парализованном состоянии, так что Лу почти удалось прикончить одного из них.

Прямо тогда глаза Яна вспыхнули.

«Сейчас...! »

Как только Ян заметил брешь в строю черепов, окружавших и защищающих Хуни, он без колебаний приказал Лу.

– Лу, вперед!

Гррр-!

Лу высоко прыгнул, рванув на Хуни, однако тот продолжал кастовать какой-то навык.

Сейчас Хуни должен был быть шокирован, однако он сильно удивил Яна, резко подняв руки и используя навык, словно он ожидал этого.

– Месть мертвых!

Услышав название навыка, Ян начал нервничать, поскольку об этом навыке он слышал впервые.

И прежде чем клыки Лу достигли Хуни, из всего его тела стала сочиться чёрная энергия.

Грр-!

Однако Лу это совершенно не заботило и он атаковал.

Фамильяр "Лу" нанёс критический удар "Канджихуню".

Здоровье Канджихуня было понижено на 2272.

Критическая атака Лу прошла без каких-либо препятствий.

Однако в этот момент перед Яном всплыло и другие сообщения.

Игрок "Канджихуни" использовал навык "Месть Мёртвых", 276% урона будут возвращены атакующему.

Фамильяр "Лу" получил 6270 урона.

Ян протер глаза, не веря сообщению.

«Это сумасшествие... 6270 урона? В этом нет никакого смысла! »

К тому же, личная способность Лу, Кровотечения должна была быть вызвана, но Ян не получил этого сообщения.

Если Лу получил 6 тысяч урона, то его здоровье было очень низко. Кроме того, эффект способности Месть Мёртвых был применён, только после атаки, поэтому эффект вампиризма Лу, не был вызван.

«Здоровье Лу, кажется, не превышает даже 8 тысяч!»

Сразу после этого Хуни продолжил атаковать.

Пе-Пек-!

Его посох упал на плечо Лу.

Фамильяр "Лу" получил 759 урона.

На колебания не было времени.

Ян решил отозвать волка.

– Лу, отмена призыва!

Когда Хуни вновь замахнулся посохом и был готов ещё раз атаковать, тело Лу обратилось в свет и исчезло.

– Кхехе, как и ожидалось, у этого волка была просто поразительная атакующая сила, но принимает удары он ужасно.

Хуни насмехался над Яном, однако тот всё ещё был шокирован и не мог ему ответить.

Из-за столь неожиданного хода событий по его спине стекал холодный пот.

Лу можно было призвать вновь лишь через 30 минут, а это значит, Яну придется сражаться дальше без своего волка.

«Раз мне придется сражаться без Лу, то нужно сначала уничтожить все черепа. »

Ян никак не мог знать о способности Хуни возвращать урон и поэтому внезапно атаковать его с помощью Лу было самым лучшим выбором.

«Лу теперь неспособен сражаться, но Хуни тоже получил немаленький урон. »

Он точно помнил, что здоровье Хименеса не достигало даже 10 тысяч.

Хуни потерял около 6 тысяч здоровья от критического удара Лу и дополнительного урона от кровотечения.

Он вовсе не проиграл в этом обмене ударами, и, как и предполагал Ян, имя Хуни начало слегка мигать.

Это было знаком того, что его здоровье упало ниже половины.

«Месть Мертвых, не похоже что это навык долгого действия, поэтому мне стоит понижать его здоровье по чуть-чуть с помощью текущего распространения. »

Сейчас у Хуни было около 4-5 тысяч здоровья.

Даже если он вновь использует Месть Мертвых, то Ян всё равно сможет победить, поскольку у него было больше 10 тысяч жизней.

Однако прямо тогда, Хуни вновь скастовал неожиданный навык.

– Духовное поглощение!

– ...!

Новый навык, "Духовное поглощение", который использовал Хуни заставил Яна впасть в отчаяние.

Когда Хуни вытянул руки, четыре из черепов всосались в его ладони, и его здоровье тут же восстановилось.

– Кхехе, теперь волка нет, а моё здоровье полностью восстановлено. И что ты теперь собираешься делать, мухахах!

– Хммм...

Ситуация выходила не самая благоприятная.

«Так я могу даже проиграть. »

Это был первый раз на арене, когда Ян подумал о своем поражении.

Однако, ему не оставалось ничего, кроме как сделать всё в его силах.

– ДДукддай, ледяная волна!

Хуни периодически стрелял "Судом Тьмы", однако Ян каждый раз уворачивался, или же блокировал его Ббукббуком, постепенно уничтожая одного черепа за другим.

В течении 15 минут они дрались в подобном изнурительном темпе.

Зрители были поражены удивительным контролем двух человек, сражающихся на этой арене.

Их сражение было настолько напряжённым, что у всех аж запотели руки.

– Ддукддай, отмена призыва!

В итоге интенсивной битвы у Яна не было иного выбора, кроме как отозвать Ддукддая. Однако и количество черепов за всё это время сократилось до одного.

Два человека замерли, уставившись друг на друга.

– Какой ты настойчивый!

На эти слова Ян усмехнулся.

– И кого ты называешь настойчивым, малыш? Как ты можешь разговаривать в подобном тоне со своим хеном, малыш?

– Ма-малыш? Негодяй!"

Хуни, впавший в безумство от слова 'малыш' рванул на Яна, в то время как череп заходил с другой стороны, загоняя Яна в угол.

«Хм, это не хорошо... »

Если всё так продолжится, то будет довольно трудно блокировать чёрную магию Хуни и его черепа.

И когда Ян на мгновение задумался.

Сквирум-

Ббукббук, затаившийся на спине Яна, зашевелился.

– Хах?

Ббук-ббу-ббук-.

Ббукббук слез с его спины и пополз к Хуни, заграждая тому путь.

«Этот Ббукббук! А я то думал, что он со мной лишь из-за фрикаделек! »

Чтобы защитить Яна, который был в беде, Ббукббук смело шагнул вперёд, в то время как Хуни, завидевший это чудо, вставшее на его пути, ухмыльнулся.

– Что за черт, черепаха? У тебя до сих пор остались Фамильяры?

Ян сделал вид, что слушает циничное замечание Хуни, в то время как разрабатывал план победы.

А Хуни, который был уверен что уже выиграл, продолжать говорить с выражением, переполненным уверенностью.

– Почему бы тебе просто не сдаться? Ты удивительный злодей, раз так долго смог стоять против величайшего мага.

Он продолжал провоцировать Яна, но не получал в ответ никакой реакции, из-за чего взбесился.

– Начну с того, что уничтожу это большеголовую черепаху! Суд Тьмы!

Суд тьмы появился из его ладони и устремился к Ббукббуку.

Ббук-!

Однако Ббукббук быстро залез внутрь панциря.

"Суд Тьмы" поразил фамильяра Яна "Ббукббука". Было нанесено 1 очко урона.

Глаза Хуни округлились.

– Чёрт, это барьер?

Когда Хуни посмотрел на Ббукббука, высунувшего голову наружу и глядящего на него в ответ с торжествующим выражением, его лицо нахмурилось.

– Крепкая черепаха, я накажу тебя чуть позже.

Ббук-?

И Хуни устремился на Яна вместе со своим черепом, 2 на 1.

Тогда Ян со всех ног побежал от них, спасая свою жизнь.

– Пхахаха! Какого чёрта! Ты что, планируешь просто бегать вокруг!

Хуни в наслаждении преследовал Яна.

Ян же в свою очередь заманивал Хуни как можно ближе к краю арены.

«Совсем чуть-чуть, ещё немного! »

Со стороны выглядело, словно он убегает от Хуни и черепа, словно он не мог больше ничего противопоставить, однако, к счастью, у Яна был план.

Он смог его придумать благодаря паре секунд, которые смог для него выиграть Ббукббук.

Хоть и сражение продолжалось, сейчас они лишь бегали по арене.

И в тот момент, когда Ян и Хуни пробегали мимо Ббукббука, стоящего по другую сторону.

«Сейчас! »

Ян использовал навык.

– Пространственное замещение!

Как только навык был использован, Ян с Ббукббуком поменялись местами и Хуни, преследовавший Яна, в удивлении остановился из-за его исчезновения.

– Что, что за...?

И в этот момент Ян резко рванул на него сзади, и, используя всю свою силу толкнул Хуни в спину.

Пек-!

– Ауч-!

Хуни, чьё тело было очень лёгким и чья сила была мала из-за класса тёмного мага, не мог сопротивляться этому толчку. К тому же, он споткнулся о панцирь Ббукббука, внезапно появившегося перед ним.

Бенг-Бенг-Туд-Бенг-!

Ян выдохнул с облегчением.

«Сработало! »

Хуни с приятными Яну звуками вылетел с арены и покатился по земле.

Пользователь "Канджихуни" покинул арену.

Согласно правилам арены ему засчитывается автоматическое поражение.

Пользователь "Ян" побеждает.

Толпа зрителей взорвалась возбужденными криками.

– Вау! Это было невероятно!

– Это была удивительная победа, о которой я бы даже не смог подумать!

– Вы видели уровень контроля этого призывателя? Он псих, как можно так точно использовать навыки?

Эти звуки странным образом отразились на настроении Яна.

– Этот призыватель смог победить даже без своего волка из артефакта. Думаю, он не так уж и плох.

У Яна были слегка влажные глаза. Он был счастлив, что смог победить в таком тяжелом матче. Ян пробормотал про себя, смотря на Хуни.

– Это был определённо сложный матч. Но, конечно, если мы вдруг будем сражаться вновь, уверен, я с лёгкостью выиграю.

Умение контроля Хуни было безусловно исключительным, однако Ян чуть ли не проиграл вовсе не из-за его контроля, а из-за того, что не знал о навыке Хуни "Месть Мертвых".

Если бы они вновь сражались, то он забыл бы про Хуни и начал уничтожать черепов одного за другим, после чего занялся бы самим магом.

Как бы то ни было, Хуни, страдающий от неожиданного автоматического поражения, в скорби сжал кулаки.

– Ах... ах...!

Яну, заметившему это, захотелось его подразнить по некоторым причинам.

– Эй, мелочь, что ты должен сделать, когда я выиграл?

Глаза Хуни были влажными от слез.

– Аааааааа! Я должен был выиграть! Я должен был выиграть этот матч!

Он был довольно странным ребенком, хотя Ян внутренне был согласен, что он почти проиграл ему матч.

«Конечно, его контроль хорош, он просто невероятный малыш. Даже сравнивать нечего с тем неряшливым Тёмным Магом номер 1. »

Смотря на заливающегося слезами маленького ребенка Ян почувствовал себя слегка виноватым.

– Не плачь, мелкий. Если ты когда-нибудь бросишь мне вызов вновь, я приму его.

Однако из-за сочувствия Яна, плач Хуни разразился с новой силой.

– Хуаааааааа! Матч недействителен! Недействителен! Сделайте реванш! Ещё раз!!

Однако не было никакого способа отменить результаты полуфинала.

Таким образом, Ян перешагнул первое препятствие и добрался до финала лиги новичков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56. Сильный враг (1)**

Ян, победив Тёмного Мага Канджихуня и пройдя в финал, встретил своего следующего оппонента.

«Как и ожидалось, этот парень дошел до финала.»

Это был Убийца по имени Лимлонг, показавший выдающиеся навыки с первого предварительного раунда.

Конечно Ян нервничал.

«Этот раунд будет чертовски сложен.»

Каждый раз, когда Яну приходилось ждать своего следующего матча, он шёл посмотреть на матчи Лимлонга, однако, чем больше Ян за ним наблюдал, тем больше удивлялся.

«Он не использовал никаких других навыков, кроме основных навыков Убийцы, чтобы добраться до финала.»

Это ужасало.

Не смотря на то, что Ян видел почти все его матчи, он ничего не знал о его козырях. Единственное, что он узнал, так это то, что способности контроля Лимлонга были невероятными.

С другой стороны, Ян уже раскрыл все свои козыри в матче с Хуни.

– Ян, ясно. Я смотрел твой предыдущий матч, это было впечатляюще..

Лимлонг первым подошел к Яну и протянул ему руку. Ян кивнул и пожал ее.

– Приятно познакомиться, я тоже следил за вашими матчами. С нетерпением жду нашего боя.

Это был финал, который должен был определить победителя лиги новичков.

Матч проходил на самом большом поле, центральной арены посередине имперского стадиона, и огромная толпа пришла понаблюдать за ними.

Количество людей, собравшихся здесь, на арене лиги новичков, побило все рекорды с самого открытия Кайлрана. И вот, перед всеми ожидающими грандиозного матча людьми появилось системное сообщение, оповещающее о том, что матч скоро начнется.

Скоро начнётся последний матч лиги новичков. В финале встретятся Ян против Лимлонга.

Отовсюду раздались приветственные крики.

– Вау!

– Кто же победит?

– Лимлонг, я твой фанат!

– Ян, покажи ему силушку призывателя!

Поскольку этот матч проходил между двумя игроками, продемонстрировавшими невероятные способности, ожидание зрителей достигло своего апогея.

После того, как Ян призвал питомцев, он стал изучать Лимлонга и, как и в предыдущих матчах, его выражение ничего не выражало.

Глаза, которые были видны между тканью, плотно обернутой вокруг его головы, были невероятно остры.

«Неважно сколько я буду думать об этом, Призыватель не так хорош против класса Убийцы. Особенно в случае, когда это скрытый класс Мастер Укрощения, специализирующийся на Фамильярах...»

Единственный способ справиться с навыком Невидимости Лимлонга, полностью сосредоточиться на окружении, чтобы увернуться от его первой атаки, используя рефлексы и снизить урон настолько, насколько это возможно.

И ему нужно выиграть любой ценой до того, как время перезарядки Невидимости закончится.

Матч начнётся через 5 секунд

5… 4… 3… 2... 1... Начали!

Матч начался и Ян, всё ещё нервничая, сосредоточенно следил за Лимлонгом. Однако вместо того, чтобы использовать Невидимость с начала матча, Лимлонг просто медленным шагом пошел в сторону Яна.

«Что за чёрт? Он решил сохранить Невидимость на потом?»

Невидимость для Убийцы была сравни жизни и оценивалась как один из лучших навыков в пвп 1:1.

Это был навык скрытности, позволяющий нанести смертельный удар, но и у него были свои недостатки.

Его время перезарядки составляло 10 минут. По достижении высокого уровня можно было получить высокоранговую Невидимость и тогда время перезарядки будет значительно снижено.

Однако, так как ещё не существовало высокоуровнего Убийцы, который мог бы изучить такой навык, это всё ещё было для них слабостью.

«Если бы я был на его месте, я бы тоже использовал Невидимость лишь в случае наибольшей опасности. Ведь если использовать ее в начале матче и не преуспеть, то риск будет слишком высок.»

Поскольку Лимлонг использовал невидимость в начале каждого матча, то Ян ожидал, что и в этот раз, он поступит точно также.

«Если он сражался так до сих пор, значит он считал своих противников слабыми... Означает ли это, что он считает меня равным себе?»

Пока Ян думал об этом, расстояние между ними сокращалось всё больше и больше.

И тем, кто начал бой, был Лимлонг.

Та-тат-!

Как только Лимлонг прыгнул в воздух, Ян полностью сосредоточился на его движениях и, как только он приблизился достаточно близко к Ддукддаю, Ян скомандовал.

– Ддукддай! Ледяная волна!

Главным приоритетом в этом бою было его замедлить, поскольку его движения были слишком быстры, из-за чего Яну было трудно попасть по нему Текущим распространением.

Поэтому сначала он использовал замедляющее АОЕ умение Ддукддай.

Туд-!

Ддукддай топнул ногой и из-под неё во всех направлениях распространилась ледяная волна. И прямо тогда---

– Теневое Движение!

Поп!

Лимлонг, находившийся в воздухе, внезапно исчез.

«Чт-что за чёрт?»

Ян занервничал, поскольку знал, что это была не Невидимость.

Если бы он использовал Невидимость, то его тень бы также исчезла, однако, его тень всё ещё находилась на земле.

Спустя мгновение Лимлонг, неожиданно исчезнувший появился из тени арены.

Ян сглотнул.

«Он избежал Ледяной волны?»

Ледяная волна была АОЕ умением которое невозможно было избежать, если ты находился в зоне поражения.

Однако, благодаря углу солнца, Лимлонг смог быстро переместиться в тени на другой конец арены и избежать волны. Именно тогда Ян понял.

«Тень! Скрытый класс, специализирующийся на тенях!»

Он никогда не слышал, чтобы среди базовых навыков Убийцы было нечто подобное. Это было лишь предположение, но он был почти уверен в том, что это был скрытый класс. И, пока Ян был в замешательстве, Лимлонг вновь устремился к нему.

– Лу, Берсерк!

Грр-!

И Лу, словно ждавший этого всё время, рванул на Лимлонга, который приближался на равной ему скорости.

Ян использовал Текущее распространение, создав на ладонях сферы молний, после чего сосредоточился на движениях противника.

Пока Лимлонг будет уворачиваться от атак Лу, он мог примерно предсказать маршрут его движений, и хотел бросить сферы перед ним.

Даже если он не сможет задеть его, он сможет ограничить его движения настолько, насколько это вообще возможно, и тогда, возможно, Лу сможет его укусить.

И в тот момент, когда Лу и Лимлонг были совсем рядом, его тело исчезло, потонув в тени.

«Теневое движение, снова?»

Ян нахмурился.

Поскольку у оппонента было много неизвестных навыков, это очень раздражало.

И, когда Лимлонг, переместившийся к другой тени, подпрыгнул в воздух, Ян кинул в его сторону сферы молнии.

«Перезарядка теневого движения не могла уже закончиться.»

Если он не сможет использовать теневое движение, то он не сможет увернуться от этой атаки.

Поэтому не важно, насколько высока его Ловкость, невозможно изменить своё направление в воздухе. Однако, прямо тогда Лимлонг вытянул руки в воздухе.

Ква-ра-рак-!

И семь летающих ножей были выброшены из его рук.

«И что теперь?!»

Ян был взволнован, поскольку Лимлонг не кинул эти ножи в сторону Яна или Лу, скорее он разбросал их в воздухе.

«Он думает, что меня заденут ножи которые упадут сверху?»

Ян поторопился убраться в место, куда бы не упали ножи.

Он попытался, но...

Хук!

Тень от ножа справа полетела в Яна, двигаясь, словно живая.

Вы получили прямой удар от навыка “Летящие теневые кинжалы” игрока “Лимлонга”. Вам был нанесён критический удар.

Вы получили 4560 урона.

Холодный пот стёк с виска Яна, когда он получил системные сообщения.

«Откуда такая атакующая сила?»

Это была невероятная Атакующая Сила. Кроме того, сейчас он был ограничен в движениях и не мог полностью избежать падающих ножей.

Вы получили 1075 урона.

Вы получили 1075 урона.

Включая дополнительный урон, в одно мгновение он потерял 7 тысяч хп.

«Столько урона всего от одного движения...»

Однако, он был не единственным, кто пострадал.

Сфера молнии и атака Лу также нанесли Лимлонгу урон.

Фамильяр Лу нанёс удар "Лимлонгу".

Здоровье игрока "Лимлонга" было понижено на 1795.

Здоровье игрока "Лимлонга" было понижено на 1795 навыком "Текущее распространение".

Игрок Лимлонг парализован. Скорость передвижения снижена на 30%

К сожалению, он не мог использовать Захват Уязвимой Точки из-за летающих теневых кинжалов, и поэтому Лу не смог нанести критического удара.

«Но какое же облегчение, что он был парализован...!»

Ян повторно использовал Текущее распространение, создавая в руках сферы молний, после чего швырнул их в Лимлонга, бегущего в его сторону.

«Ну хорошо, раз у меня осталось около 40% здоровья, то буду приманкой, тогда атака Лу точно должна попасть по нему.»

Чтобы нанести постоянно исчезающему Лимлонгу точный удар, у него не оставалось выбора, кроме как самому подставиться под удар.

«В конце концов, здоровье Убийцы такое же низкое, как у Чёрных магов.»

Ян уже планировал воплотить свой план в жизнь, когда---

Тело Лимлонга, бежавшего в его сторону, внезапно не исчезло.

«Какого чёрта? Рядом нет никаких теней, чтобы он мог переместиться».

И тогда Ян округлил глаза.

«Это невидимость?»

Но его тень всё ещё была видна.

«Где же ты?»

Ян замер, и внезапно в его голове мелькнула мысль.

«Неужели в моей тени?»

Ян привык доверять своей интуиции. И сейчас у него не было времени на колебания. Прямо в следующий момент он использовал текущее распространение позади себя.

Здоровье игрока "Лимлонга" было понижено на 1217.

Игрок Лимлонг парализован. Скорость передвижения снижена на 30%

Интуиция его не подвела. Лимлонг, находящийся в его тени, получил прямой удар сфер молний.

Ква-ра-рак-!

Однако Лимлонг уже достиг Яна и спокойно продолжил атаку.

Но на спине Яна была одна переменная, которую Лимлонг не учёл.

Фамильяр "Ббукббук" получил критический удар.

Здоровье Фамильяра "Ббукббука" было понижено на 27.

– Хах!

Впервые на лице Лимлонга промелькнуло выражение удивления.

Однако его дальнейшие удары прошли успешно.

Вы получили критический удар. Ваше здоровье было понижено на 1740.

Вы получили 954 урона.

Лимлонд умело орудовал кинжалами избегая Ббукббука и атакуя Яна.

Вы страдаете от "Кровотечения". Вы будете получать дополнительно 315 урона в секунду.

– Черт!

Ян, облегчённо вздохнувший, когда Ббукббук заблокировал атаку, переменился в лице, наблюдая как Лимлонг настойчиво нанёс ещё два удара.

«Его навыки контроля просто невероятны.»

Здоровье Яна понизилось слишком низко после двух критических ударов в совокупности с кровотечением.

– Первая помощь!

Хоть Ян и использовал лечение, он едва ли восстановил непрерывный урон от кровотечения.

Вы страдаете от "Кровотечения". Получено 315.

Вы восстановили 843 здоровья.

Лимлонг, успешно нанеся критические удары, отдалился от Яна на расстояние, и начал следить за его движениями.

«Черт...»

Он потерял слишком много здоровья в этом обмене.

Конечно он увидел множество скрытых карт противника, однако разница между ними была всё еще слишком большой, чтобы переворачивать стол.

«Но я всё ещё не могу сдаться.»

Ян был вынужден обороняться и в битве с Канджихунем, но разве там он не смог изменить конечный исход и победить?

Ян перевел дыхание, и прямо тогда.

Та-тат-.

Увидев что Ян не умер от кровотечения, Лимлонг начал движения, планирую нанести последний удар.

«И что же ты покажешь мне на этот раз?»

Если он пропустит хотя бы один удар, матч завершится.

«Теперь у него скорее всего больше не осталось скрытых навыков.»

Существовал предел тому, сколько скрытых навыком мог иметь игрок 50 уровня.

Теперь не было никаких неизвестных переменных.

Ян сконцентрировался еще больше.

«Есть только один шанс, с критическим ударом Лу, я смогу всё изменить!»

Два человека на арене сближались всё ближе и ближе, и тогда они одновременно рванули друг на друга.

Острый кинжал Лимлонга оказался прямо у носа Яна.

– Пространственное замещение!

Ян позволил Лимлонгу подобраться близко, используя себя в качестве наживки для того, чтобы Лу смог нанести критический удар.

Грр-!

И Лу, поменявшись местами с Яном, получил удар Лимлонга и укусил его в плечо.

Фамильяр Лу нанёс критический удар "Лимлонгу"

Здоровье игрока "Лимлонг" было понижено на 3150.

Наблюдая за успешной атакой Лу, Ян внутренне выпустил крик восторга.

«Супер!»

Игрок "Лимлонг" страдает от кровотечения. Он будет получать 315 урона в секунду.

Имя Лимлонга начало мигать.

С того момент, как он увидел его тень, он в определённой мере мог предсказать действия своего противника, однако ситуация выходила невыгодная, потому что он получил слишком много урона от навыков, которых он никогда не видел.

Однако, если он выиграет немного времени и весь урон от кровотечения пройдет, то у его противника не останется много здоровья.

Теперь Ян был уверен, что сможет справиться с атаками из теней, или же на близкой дистанции и все что осталось, так это не позволять тому отходить на большую дистанцию. Лимлонг, показывая, что он тоже это знает, кинул свои кинжалы вместо того, чтобы использовать теневое движение.

Кла-кланг-!

Ян, уже предугадывающий это, быстро развернулся.

«Какой настойчивый парень!»

Если он продержится еще пару секунд и позволит Кровотечению нанести полный урон, то последний ход определит победителя.

От столь напряженной ситуации его руки стали обильно потеть.

Ян стиснул зубы и вновь сконцентрировался. Однако, прямо тогда Лимлонг вновь использовал свой навык кинжалов.

– Летающие теневые кинжалы!

Две тёмные тени устремились следом за его кинжалами. Они вновь изменили своё направление и атаковали.

Вуууш-!

Они бросились к Яну с обеих сторон.

Кланг-!

Ян увернулся от одного из двух кинжалов, отбросив его Текущим распространением, в то время как второй он планировал заблокировать Ббукббуком.

В то же время, Лу и Ддукддай устремились на Лимлонга.

И в эту долю секунды слегка трясущийся нож внезапно загорелся чёрным светом и вонзился в тень Яна.

Пум-

Вы получили 1375 урона от навыка "Летящие теневые кинжалы" игрока Лимлонга№

Перед ним выскочило системное сообщение.

– Ха...

Интуиция Яна подсказывала, что матч уже закончен.

И сопровождаясь горькой улыбкой Яна выскочило следующее системное сообщение, гласящее о победе Лимлонга.

Игрок Лимлонг побеждает.

И, когда Яна выгнали с арены, он слегка опустил голову.

«Ах... если бы я только был на 1 секунду быстрее, нет, если бы я самого начала действовал по другому.»

Он полностью признал величие своего противника, но сожалению ему это не помогло.

«В начале матча я слишком глубоко ушел в атаку.»

Ян винил себя в том, что не играл от защиты, чтобы сначала вынудить Лимлонга раскрыть все свои карты.

Конечно, он хорошо выложился, однако из-за класса Убийцы со свойственному ему взрывному урону, он получил слишком много урона в середине матча.

– Эхх.

Вздох сожаления вырвался из его уст.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57. Сильный враг (2)**

Команда планирования YTBC впала в безумие, телефон сервисного центра разрывался от звонков, словно где-то возник пожар. И большинство из звонков были жалобами зрителей.

Когда вы собираетесь выложить видео полуфинала и финала лиги новичков?

Да какого чёрта, уде целый день прошёл с тех пор, как матч закончился, а видео ещё не было выложено?

В конце концов, все стрелки перевелись на команду планирования.

– Лидер группы Ли! Почему всё так? Ведь популярность лиги новичков каждый год была невелика!

На гневный вопрос директора Парк Мунсонга, Ли Хансунг, лидер команды планирования, был смущён, понимая причину его гнева.

– Как бы я узнал, что матчи лиги новичков станут такими популярными?

Когда арена открылась, Ли Хансунг отправил всех членов команды спецэффектов и команды редакторов видео транслировать все матчи главной лиги, как и в любой другой год.

Однако, как только арена завершилась, зрители наводнили их вопросами со звонками, спрашивая, почему они не транслируют матчи лиги новичков.

Конечно в сети можно было найти видео обычных игроков, однако их качество оставляло желать лучшего и было отнюдь не так хорошо, как если бы трансляция проходила через их хрустальный шар, и поэтому, все как никогда хотели объяснений.

Когда ситуация достигла пика, команде планирования YTBC пришлось в срочном порядке переслать людей и начать редактирования видео полуфинала и финала.

Однако, они уже ничего не могли поделать с задержкой.

– Это... я думаю, что это по большей части из-за новых классов, Директор.

Матчи высшей лиги, где сражались высокоуровневые игроки, были более экстравагантными и динамичными, но практически все игроки появляющиеся в высшей лиги, уже были всем известны.

Кроме того, поскольку в высшей лиге участвовало в десять раз больше игроков, то, когда в лиге новичков уже проходил финал, они лишь начинали раунды 64-игроков.

В такой ситуации, внимание зрителей привлекал финал лиги новичков с новыми классами, а не предварительные раунды высшей лиги.

– Агрр, ты называешь это оправданием?

Парк Мунсонг взорвался от злости, накричав на Ли Хансунга.

– Чтобы прямо сейчас все занялись видеороликами лиги новичков, начиная с раунда 64-игроков, и чтобы сделали всё как можно скорее!

– А, все? Включая людей, который сейчас редактируют видео высшей лиги?

У директора было разочарованное выражение.

– Правильно, идиот!

Ли Хансунг ответил подавленным голосом.

– Да, директор.

Парк Мунсонг продолжил.

– Если наша трансляция выйдет позже канала Ta Sa, будь готов написать заявление об увольнении!

Бенг-!

Парк Мунсонг, уходя, хлопнул дверью комнаты заседаний, а оставшийся Ли Хансунг тяжело вздохнул.

«Ах, этот человек просто ужасный! Серьезно, мне стоит написать заявление об увольнение!»

Несмотря на свою ярость, Хансунг поспешил из комнаты заседаний, чтобы дать указания команде планирования.

\*\*\*

Наконец-то Лига новичков окончательно завершилась и Ян, получив награду, вскоре покинул арену, используя свиток возвращения.

Такое решение было принято, потому что он не желал тратить время на людей, которые сразу бы начали его беспокоить.

«Разумеется будет множество предложений из разных гильдий, и вероятно, множество игроков будет заинтересовано моим скрытым классом.»

И ещё одна причина заключалась в том, что он проиграл так просто.

«Хоо, я был слишком увлечен его скоростью...»

Лимлонг был действительно силен.

Даже если Ян и знал, что Призыватель не лучший класс для боя с Убийцей, и что он изначально не имел понятия о скрытых навыках Лимлонга, он был всё равно невероятным противником.

Ян чувствовал, что его скрытый класс, основанный на тенях, был высокоранговым классом, который ничуть не уступал его собственному.

«Но даже так, я не должен был проигрывать так легко. Раз я незнал своего оппонента, мне нужно было потянуть время и привыкнуть к его атакующему стилю, а не контратаковать...»

С другой стороны Ян отмёл метод, что он использовал против Хименеса, где он быстро вытолкнул противника с арены.

«Я слишком сильно полагался на своих Фамильяров.»

Честно говоря, его метод боя был слишком очевиден для Призывателя.

Кроме того, его класс "Мастер укрощения" был специализирован на укрощение куда больше, нежели обычный Призыватель, с его зависимостью от Фамильяров нельзя ничего поделать.

У него было большое преимущество в ПвЕ битвах, но в Пвп это было критическим недостатком.

– Хмм...

Он сожалел, что не победил, но быстро пришел в себя.

«Мне просто нужно выиграть в следующий раз.»

Это лишь ещё сильнее распалило его боевой дух.

Он сожалел о днях, когда ему пришлось ждать и готовиться к лиге новичков, но были и другие лиги, в которых он примет участия, когда получит соответствующий уровень.

«А теперь откроем предметы.»

Ян, усмирив свое печальное сердце, открыл инвентарь, чтобы проверить награду за второе место.

В общей сложности он получил 80 000 славы и коробку эксклюзивной экипировки Призывателя героического ранга и коробку с оружием героического ранга.

Было широко известно, что из подобных коробочек за второе место, он получит один аксессуар героического ранга и одно случайное оружие.

Ян, отойдя в свободное от людей место, вытащил коробки из инвентаря.

«Ух, как же я нервничаю.»

Нервозность при проверки рандомных наград, вроде этой, напрочь перебила все сожаления о проигрыше.

«Что открыть первым? Коробку с оружием? Или же коробку с аксессуаром?»

Ян, счастливо созерцающий в своих руках сокровища, в итоге решил открыть сначала коробочку с аксессуаром, поскольку пришло время ему поменять головное украшение, полученное из подземелья хаоса. Больше всего он хотел сейчас поменять именно эту часть.

Ян положил коробочку на ладонь.

– Открыть!

Возник синий свет и коробочка распахнулась.

Вы получили предмет "Сияющий боевой дух призывателя"

Сияющий боевой дух призывателя

Классификация: Кольцо

Ранг: Героический

Ограничение по уровню: Выше 50 уровня

Прочность: 255/255

Свойства: Магия призыва +100

Магия духа +30

Близость +50

Лидертсво +15%

\* Дополнительно восстанавливает 1 Магию духа каждую секунду

\* Характеристики всех фамильяров, имеющих максимальную близость и верность, увеличиваются на 5%.

\* Этот предмет принадлежит игроку "Ян".

Этот предмет не может быть передан другому игроки, или быть проданным. Предмет не выпадает при смерти.

Это роскошное кольцо, даруемое Призывателю, было получено за высокие заслуги на арене.

«Вау, неплохо!»

Проверив окно информации предмета, Ян удовлетворенно кивнул головой.

Свойство повышения характеристик было очень приятным, но особенно ему понравилось восстановление Магии Духа.

«Много раз мне не хватало Магии Духа для использования Текущего распространения, теперь же всё будет иначе.»

Казалось, этот предмет с ограничением выше 50 уровня, имел специальные классовые свойство, для способностей 50 уровня.

«Но к чему эта бесполезная привязка?»

Однако Яну не понравилось, что это кольцо было привязано к его аккаунту, ведь это кольцо не было настолько хорошо, чтобы носить его до конца игры, как его перо.

Ему нужно было продать его в будущем, когда он повысит уровень, чтобы купить более лучшее кольцо, однако теперь он не сможет этого сделать, поэтому он чувствовал лёгкое сожаление.

Он был уверен, что смог бы получить хорошую прибыль если бы продал его позже.

«Тогда, откроем коробку с оружием.»

"Стальные кастеты Древнего призывателя", которые использовал сейчас Ян в роли оружия, было чрезвычайно полезными на 50 уровне.

Особенно из-за их способности "Индукция", он не планировал их менять, пока не приобретёт исключительно хорошее оружие.

– Открыть!

Как и раньше, коробочка открылась, сопровождаясь синим светом.

Вы получили предмет "Сияющий длинный лук призывателя"

«Ох, Лук! Это лук!»

Ян, уже непомерно взволнованный тем, что это был лук, принялся читать информацию об оружии.

Сияющий длинный лук призывателя

Классификация: Лук

Ранг: Героический

Ограничение по уровню: Выше 50 уровня

Атакующая сила: 205-395

Прочность: 600/600

Свойства: Магия призыва +30

Ловкость +65

Шанс критического удара +15%

Уклонение от критического удара +70%

\* Ловкость всех призванных Фамильяров возрастает на 20%, Атакующая сила увеличивается на 30%.

\* Если противнику был нанесён критический удар, 3 Магии духа будет восстановлено и на противника накладывается "Сияющая метка".

Метка длится 5 секунд и, если вы атакуюете противника, прежде чем она исчезнет, перезарядка всех навыков сократится на 5 секунд.

\* Этот предмет принадлежит игроку "Ян".

Этот предмет не может быть передан другому игроки, или быть проданным. Предмет не выпадает при смерти.

Роскошный длинный лук, даруемым Призывателю, за высокие заслуги на арене.

«Вау...»

Ян, прочитав информацию о предмете, глубоко задумался, поскольку выпал предмет, превзошедший его ожидания.

«Если я сменю оружие, то не смогу пользоваться способностью индукции.»

Помимо способности индукции, увеличение критического урона для всех питомцев и свойство Лидерства, прикрепленные к кастетам, исчезнут.

Но и у лука были полезные свойства, поэтому было тяжело сделать выбор.

«Всё равно восстановление Магии Духа и времени перезарядки слишком заманчивы...»

Лук намного превосходил кастеты по атакующей силе, однако, атакующая сила оружия уже перестала быть так важна для Яна, как раньше.

Ведь "Магия Призыва" увеличивала урон всех его навыков, а это было куда больше, чем просто урон от оружия. После тяжких раздумий Ян пришел к решению.

«Я поменяю кастеты на лук, пока не получу другой предмет со способностью "Индукции", но кастеты пока оставлю при себе.»

Не было особой причины, по которой Ян так решил.

В данный момент он куда больше предпочитал свойства лука, но если в будущем у его Фамильяров будут мощные способности, то ему обязательно понадобится способность индукции.

Сделав окончательное решение, Ян снял кастеты и убрал их в инвентарь, заменив оружие на лук.

«Теперь, каждый раз, когда я буду на охоте, время перезарядки навыка Тренировка будет сокращаться на пару минут, ведь так?»

Это и была истинная причина, по которой он выбрал лук.

Самой важной частью по мнению Яна, был "Потенциал" Фамильяров, и возможность уменьшить перезарядку навыка влияющего на этот стат, была привязана к луку.

«Кстати говоря, что там с потенциалом Лу?»

После того, как Ббукббук получил "Расширение панциря", Ян постоянно использовал Тренировку на Лу и, благодаря этому, его навык Тренировки уже достиг 8 уровня, а потенциал Лу был выше 50.

«Отлично!»

На его лице всплыла удовлетворённая улыбка.

Теперь, когда он мог использовать навык Тренировки чаще, он мог увеличить потенциал Лу до 100 куда быстрее.

«Теперь, если я получу нового необычного Фамильяра, то я смогу вырастить его очень сильным.»

На самом деле, из его анализов, чтобы использовать Потенциал наиболее эффективно, ему нужно было поднимать уровень фамильяров после того, как они достигнут 100 потенциала.

Очевидно, что чем выше потенциал, тем больше будут возрастать статы с ростом уровня.

Тем не менее, прямо сейчас Ян занимался поднятием уровней своих фамильяров, не беспокоясь об их потенциале, поскольку с каждым уровнем они становились всё сильнее и сильнее. Он решил не беспокоиться о каждом возросшем стате после очередного полученного уровня.

«Теперь моя близость выше 300, было бы круто, если бы я смог поймать какого-нибудь монстра героического ранга со способностью к эволюции.»

Из-за его высокой близости, он мог без проблем поймать монстра редкого ранга.

Не считать Ббукббука, ему ещё предстояло поймать монстра уникального ранга, но он чувствовал, что сможет достичь куда большего.

«Хехехе, Лу, который начинал с обычного ранга, стал таким сильным. Поэтому если я поймаю уникальный, или даже героический ранг и выращу его, то он станет невероятно сильным, ведь так?»

Это было его воображение, поднявшее его настроение без каких-либо усилий.

«Если я получу монстра героического ранга с возможностью эволюции и подниму его потенциал до 100 на 1 уровне...»

В таком случае, он был уверен, он сможет вырастить невероятного Фамильяра.

После того, как Ян аккуратно убрал все предметы, он начал движение.

«Но сначала, мне нужно повысить свой уровень как можно скорее.»

Из-за арены он потерял целую неделю и внезапно в его голове всплыло пари, заключенное с Профессором Ли Джинуком.

«Ах, точно. 93 уровень... нужно получить его до конца каникул.»

Внутренне Ян посчитал дни.

«До начала занятий остался месяц и десять дней. Я могу пропустить первую неделю для меняющих курсы, в то время как первый урок профессора Ли Джинука будет в четверг...»

Ум Яна заработал, как никогда прежде, и если его расчёты верны, осталось около 50 дней.

«Я в дерьме!»

За такое короткое время, было почти невозможно поднять такой уровень даже с точки зрения Яна.

Ему нужно было получать каждый день почти по 1 уровню, чтобы выполнить требования пари.

Прямо сейчас, он мог повышать 2-3 уровня в день, однако, он хорошо знал, что по достижению 70 уровня, получать опыт будет адски сложно.

«Аааа, нет времени стоять здесь! Охотиться, пора идти охотиться!»

Ян поспешно зашевелил ногами.

Помимо пари, эта ставка решала всю будущую игровую жизнь Яна.

Он никогда не задумывался о поражении.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58. Сильный враг (3)**

Призыватель 24 уровня под именем Кэноэль, прямо сейчас охотился в Нарехуанском болоте, охотничьих угодьях 20 уровня, в целях повышения своего уровня.

Средний уровень монстров на болоте был 26, это было охотничье угодье, где появлялись ящероподобные существа "Перагоны".

Для обычного игрока подобное охотничье угодье, имело немного более высокий уровень сложности, по сравнению с другими угодьями того же уровня, однако Кэноэль усердно продолжал прокачиваться именно здесь.

– Тупой медведь! Зачем ты размахиваешь тут своими лапами? Агрр!

Из-за того, что Верность Фамильяра низкая, он не подчиняется командам.

Грр-

Фамильяром Кэноэля был Медведь Полумесяца 29 уровня. На его поимку ему пришлось потратить четверть дня, однако, поскольку его близость и верность были низкими, тот не слушался его и, следовательно, был бесполезен.

– Ах, он действительно никчёмен.

Кэноэль, выбравший охоту на Перагонов, решил убежать, когда был окружен тремя ящерицами.

– Отмена призыва!

Он быстро бросился в сторону деревни, отменяя призыв Медведя Полумесяца.

Поскольку у него было умение "Одержимость", он, увеличив ловкость до максимума, с легкостью смог убежать. И всё благодаря Одержимости Белого Ворона, известного своей высокой ловкостью среди монстров летающего типа.

«Хоо, я больше не могу так охотиться.»

Кэноэль покачал головой.

В реальной жизни он был одним из наследников SH Electronics. Другими словами, чеболь второго поколения и, из-за этого, его гордость была невероятно высока, словно он был принцем.

Вот почему он не получал никакой помощи от других, веря, что для наибольшего удовольствия нужно идти своим путем.

Именно поэтому он выбрал класс Призывателя.

Класс который все прозвали 'трудным', вызвал у него желание победить.

«Если ты мужик, то это должно быть сделано "Своим путём".»

И именно поэтому он никогда не посещал форум официального сообщества Кайлрана.

Причина крылась в том, что он не желал видеть, как кто-либо еще работал, однако, его терпению, наконец-то, настал конец, после того, как он не смог поднять даже уровня, проиграв весь день.

Он послал кому-то сообщение.

Каноэль: Ранма, отправь 5 миллионов золота на мой аккаунт.

Честно говоря, обычный игрок 20 уровня не имел ни малейшего шанса даже увидеть пять миллионов золотых. Однако для Кэноэля подобная сумма была ничем.

Это было похоже на покупку немного дорогих красивых меховых наушников в уличном магазине только из-за того, что на улице было холодно.

Спустя некоторое время пришло сообщение.

Ранма: Ох, молодой мастер. Вы решили принять мою помощь?

Каноэль: Да. Я планировал делать всё сам до самого конца, но это слишком скучно.

Но на самом деле, виной была не скука, а его некомпетентность и недостаток информации о Призывателях, но Каноэль так не думал.

Честно говоря, это уже можно было считать чудом, что он, со своим нетерпеливым нравом, сам поднялся до 24 уровня без чьей либо помощи.

Ранма: Да, молодой мастер. Вы сделали хороший выбор. Я вышлю деньги прямо сейчас. Кстати, вам, случайно, не трудно охотиться? Может мне следует вам помочь?

Каноэль: Нет, нет. Не нужно. Просто вышли мне деньги.

«Я определённо не могу позволить себя пропаровозить.»

Это были последние крупицы гордости.

Ранма: Да, понял. Но, если вам понадобится помощь, дайте мне знать.

Каноэль: Хорошо, Ранма.

Кэноэль, закончив разговор, вернулся в деревню, использовав свиток возвращения, чтобы поскорее покинуть болото. Местом, куда он направлялся, был аукционный дом.

«Хохо, для начала нужно купить Фамильяра. 5 миллионов золотых вроде бы не огромная сумма, думаю, я смогу купить кого-нибудь особенного, ведь так?»

В Кайлране Фамильяры продавались, будучи запечатанными в Гримуар Печати.

Недавно система аукционного дома была обновлена и количество Фамильяров заметно возросло, поскольку изменился сам метод.

Теперь, когда Гримуар печати выставлялся на аукционе, можно было легко проверить информации статов Фамильяра, потому спрос и предложение сильно увеличились.

Каноэль отменил свой контракт с Медведем полумесяца и запечатал его в Гримуаре Печати.

За этого монстра можно было с трудом получить 3 тысячи золотых, однако причина, по которой он решил его запечатать, не была мудреной. Просто его верность была настолько низка, что если бы он отпустил его, то тот, скорее всего напал бы на него.

«Я хотел охотится с монстром, которого сам поймаю... Но думаю, тут уже ничего не поделать.»

Кэноэль, прибыв в аукционный дом, немедленно приступил к осмотру Фамильяров. Первыми он стал просматривать Фамильяров волчьего типа.

«Что, почему все цены настолько низкие? Красный волк стоит только 100 000 золота?»

По правде говоря, цена за красного волка в 100 000 золотых была вовсе не низкой, а наоборот, довольно высокой для распространённого монстра.

Конечно красный волк считался редким монстром, но из-за того, что он обитал в зонах низкого уровня, его легко можно было поймать.

И причиной, по которой цена на всех фамильяров волчьего типа возросла до небес, был Ян.

Всё благодаря выступлению его Красногривого Волка "Лу" в лиге новичков, после этого популярность волков взлетела вверх.

После того, как было выложено видео с арены новичков из империи Ласпел, все цены на Фамильяров волчьего типа возросли на более чем 20%.

Однако Кэноэль, решивший не пользоваться чужой информацией, не имел никакой возможности узнать об активной роли в этом Лу и Яна, и поскольку он никогда не торговал здесь прежде, он считал эту цену невероятно дешёвой.

«В первую очередь надо купить Фамильяра в аукционном доме.»

Кэноэль, медленно просматривая фамильяров волчьего типа, и вскоре покачав головой, принялся осматривать других фамильяров. Видимо, ему не понравились их статы.

«Ха, наверное, из-за того, что они такие дешёвые, они все слабые фамильяры. Может стоит попробовать поискать дорогих.»

Кэноэль изменил критерии поиска, начав искать самых дорогих фамильяров. И как только он так сделал, ему был представлен список с невероятными ценами.

«Хмм... Лавовый Дракон? Цена в 15 миллионов золота? Нужно посмотреть.»

Кэноэль открыл информационное окно.

Лавовый дракон

Уровень: 32

Классификация: Дракон

Ранг: Уникальный

Личность: Жестокий

Эволюция невозможна

Атака: 395

Защита: 175

Ловкость: 125

Интеллект: 105

Здоровье: 4950/4950

Манна:2470/2470

Способности:

\* Поглощение пламени (Поглощает 30% урона огненного типа)

\* Дыхание лавы ( По завершению подготовки будет выпущено огненное дыхание. Всем, попавшим в радиус атаки будет нанесено 475% от Атакующей силы. Перезарядка 30 минут.)

Лавовый дракон рождённый в недрах вулкана.

Специализируется на атаках огненного типа и обладает невероятной атакой и защитой.

Кэноэль, прочитав информационное окно фамильяра, потерял дар речи. Он даже не мог осознать столь огромных статов.

«Чёрт, это не имеет смысла!»

Медведь полумесяца, который был его фамильяром мгновение назад, был ничтожеством при сравнении с этим драконом.

«Всего 3 уровня разницы с медведем полумесяца, но как его атака может быть в 3 раза выше?»

Его защита и здоровье не сильно отличались, сравнивая с медведем Полумесяца, но его значение Атакующей силы в 395 единиц, было действительно ужасающим.

«Я, я хочу его...»

Сначала Кэноэль закрыл информационное окно дракона и просмотрел остальных монстров одного за другим, однако, сколько бы он не искал, он так и не смог найти монстра с такими же статами, как у дракона.

Его сердце трепетало.

«Немного дорого... Но он выглядит достойным такого вложения...»

Кэноэль принял идиотское решение, от которого Ян бы наверняка начал кашлять кровью от подавляющих эмоций разочарования.

На самом деле, не только Ян, любой, посмотрев на его цену, назвал бы ее иррационально высокой.

К сожалению, Лавовый дракон, завладевший его сердцем, можно было назвать предметом, выставленным специально для того, чтобы его покупали подобные слабые игроки.

Даже если это был уникальный ранг, одна фраза "эволюция невозможна", уже значительно снижало его сумму.

Все самые популярные фамильяры в аукционном доме имели строчку "Эволюция возможна".

Несмотря на то, что игрок, преуспевший в эволюции, еще официально не появился, способные к эволюции монстров сразу же распродавались, как только были выставлены на аукцион.

Если бы у обычного Призывателя, хоть немного смыслившего в игре, появилось 5 миллионов золотых, то он в отличие от Каноэля, попытался бы найти на аукционе Медведя полумесяца, или же монстра типа Голема, способного к эволюции. Как раз такие 'лучшие монстры' и стоили около 5 миллионов золотых.

Однако, не говоря уже о такой подробной информации, Кэноэль даже не знал, что монстры могли эволюционировать.

Его сердце купилось на крутой внешний вид Лавового дракона и его высокую Атакующую силу.

«Верно, используешь ты 5 миллионов золота или 15, это не важно.»

Если бы обычный игрок услышал подобные мысли, то он бы воскликнув тряся головой, однако Кэноэль без колебаний отправил Ранме сообщение с просьбой о недостающей сумме и спустя некоторое время он смог купить Гримуар Печати с находящимся в нем "Лавовым Драконом".

– Хехехехе.

С улыбкой до ушей Кэноэль поспешил использовать гримуар печати, чтобы поскорее заключить контракт с новоприобретенным питомцем.

Однако, перед ним всплыло сообщение, несущее отчаяние.

Вы не можете заключить контракт с "Лавовым Драконов", не хватает Лидерства.

– Ех...Ахх...!"

Кэноэль почувствовав, как его тело оставили все силы и плюхнулся на землю.

«Нет, я купил его, почему я не могу его использовать?!»

После недолгих раздумий он отменил контракт с последним фамильяром, Белым Вороном, и вновь взял в руки Гримуар Печати, однако...

Вы не можете заключить контракт с "Лавовым Драконов", не хватает Лидерства.

Вновь всплыло несущее отчаяние системное сообщение.

– Черт.

Кэноэль тупо уставился на небо расфокусировавшимся взглядом, однако вскоре, собравшись, встал и вновь открыл аукцион.

«Мне просто нужно надеть на себя предметы, повышающие Лидерство, ведь так?»

И он вновь послал сообщение Ранме с просьбой о крупной сумме.

В первый раз было трудно просить об этом, однако теперь увесистая дверь превратилась в удобные автоматические двери.

«Эх, отец наверное что-нибудь скажет, когда увидит сумму...»

Тем не менее, он чувствовал, что не будет удовлетворен до тех пор, пока не сможет приручить Лавового дракона.

И когда Кэноэль, в одно мгновение потратил очередную огромную сумму, близкую к 20 миллионов золотых, он наконец был доволен.

«Хм, всё равно, если я могу наслаждаться игрой, потратив столько денег, то это даже хорошо. Мне повезло что я купил этого дракона раньше, чем кто-либо другой.»

Этого дракона скорее всего никто бы никогда не купил, если бы не Кэноэль, однако Кэноэль, получив желаемого фамильяра, был счастлив.

Можно сказать, "блаженство в невежестве"...

Именно так, один игрок был удовлетворен сегодня своими нерациональными покупками в аукционном доме Кайлрана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59. Вторая эволюция (1)**

Дзынь!

Вы получили новый уровень. Ваш уровень: 62.

— Отлично!

Системное сообщение о новом уровне заставило Яна радостно хлопнуть в ладоши. Сжав руку в кулак, он тыльной стороной ладони вытер пот со лба.

— Прокачка по-прежнему довольно медленная. Мне нужно быстро поднять свой уровень, но как это сделать с такой скоростью...

Ян чуть меньше, чем за неделю, поднялся с 50-го уровня (шкала опыта при это была заполнена на 90%) до 62-го. Если бы обычный игрок услышал про такую сумасшедшую скорость прокачки, то он точно был бы не согласен с Яном. Однако Ян не был удовлетворён.

Нет, он не мог быть удовлетворён.

Он решил отказаться от отдыха до тех пор, пока он не достигнет 93-го уровня. Нельзя терять ни секунды!

«По крайней мере благодаря особым навыкам класса, которые я получил на 60-м уровне, охота пошла немного быстрее».

Вне всяких сомнений навыком Яна с наибольшим значением Мастерства был навык Обучения, который вот-вот достигнет «высококлассного» ранга. Благодаря этому у него теперь появился другой навык, связанный с Потенциалом.

«Стоит ли проверить, насколько повысилось Мастерство Взрыва Потенциала?»

Немного подумав, Ян открыл информационное окно навыка.

Взрыв Потенциала

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 1

Мастерство: 5%

Время перезарядки: 20 минут

Продолжительность: 80 секунд

Условия для использования: Может быть использован только на Фамильярах.

Подобно взрыву увеличивает Потенциал Фамильяра.

Все боевые способности Фамильяра с пробуждённым Потенциалом в процентном значении увеличатся настолько, насколько был увеличен Потенциал.

\*Чем выше уровень и Мастерство навыка, тем больше его Продолжительность.

Взрыв Потенциала — это навык, баффающий пропорционально Потенциалу. Чем выше Потенциал фамильяра, тем сильнее увеличиваются его характеристики, поэтому навык мог использоваться только на фамильярах.

Например, если вы использовали Взрыв Потенциала на фамильяре, чей Потенциал достиг 100, то всего его характеристики увеличатся на 100%.

Поскольку Потенциал Лу уже достиг 80 или даже чуть больше, на короткое время его сила увеличивалась почти в два раза, когда Ян применял на него Взрыв Потенциала.

— О, когда это он успел апнуться до 1-го уровня? И продолжительность увеличилась на 20 секунд.

В настоящее время продолжительность навыка составляла 1 минуту 20 секунд. Если так подумать, это невероятно короткое время, но при правильном использовании навыка охота действительно могла стать очень эффективной.

Кроме того, когда Ян использовал свой лук, полученный в качестве награды за арену, время перезарядки навыка уменьшалось аж до 10 минут.

— Кстати говоря, эффективность Овладения падает при таком методе охоты. Тем не менее я был очень счастлив, получив его...

Втором особым навыком класса, полученным Яном на 60-м уровне, было Овладение. Это один из базовых навыков обычных Призывателей, а не скрытого класса, который они получают в самом начале игры. Навык позволяет игроку овладеть духом одного из призванных монстров и забрать 30% его характеристик.

Когда Ян только получил навык Овладения, во время охоты он использовал его то на Ббукббуке, то на Ддукдае.

Однако результат такой охоты был ясен уже через четверть дня, и Ян решил, что эффективнее не использовать Овладение ни на одном из своих «основных» фамильяров.

— Ббукббук сейчас 61-го уровня, Лу 63-го, а Ддукдай 64-го.

Ян постепенно начинал чувствовать необходимость в поисках других, более подходящих охотничьих угодий.

В настоящее время он охотился в Каньоне Рюран, где появлялись монстры 65-68 уровней. Конечно, Каньон не мог считаться лёгким охотничьим угодьем, но, поскольку Ян предпочитал охотиться на пределе сложности, становилось очевидно, что это место для него уже мало подходит.

«Хм... Какое место станет хорошим выбором?»

Ян, задумавшись на мгновение, вдруг вспомнил такое место.

«Ах, думаю, пора отправляться в Горы Форкал».

Форкал — это большая горная цепь, протянувшаяся на востоке вплоть до южного континента. Монстры, появлявшиеся здесь, были 70-75 уровней, поэтому эти охотничьи угодья по сложности вполне подходили Яну.

Кроме того, была и другая причина, почему Ян планировал отправиться именно в Горы Форкал.

«После того как я достигну 70-го уровня в Горах Форкал, мне нужно будет немедленно пересечь их и отправиться к Пространственному Чародею».

Он хотел закончить квест B ранга, который ему дал Легендарный Хранитель Драконов Оукли.

Если Ян достигнет в Форкале уровня, подходящего для выполнения квеста B ранга, то ему не придётся впоследствии тратить время на продвижение на восток. Ну а если же у него появится какая-то причина посетить центр континента, он просто воспользуется свитком возвращения, который всегда носит при себе.

— Неплохо, неплохо.

Похоже, Ян был удовлетворён тем, как всё распланировал, поскольку он счастливо улыбнулся и подозвал Лу.

— Лу, отправляемся в Форкал!

Грр, грр!

Ян забрался на спину Лу и двинулся вперёд.

«Кажется, в последнее время езда на Лу стала гораздо удобнее».

У Яна был навык верховой езды, однако, видимо, и сам Лу уже неплохо наловчился возить хозяина на своей спине, чем Ян был полностью удовлетворён.

\*\*\*\*\*

Ян на некоторое время вышел из игры, чтобы пообедать, и сейчас рыскал по кухне в поисках еды.

— Какого чёрта? Почему нет кукурузных хлопьев? — Ян был взволновал, не найдя того, что искал. — Эх... Тогда остались ли ещё какие-нибудь крохи от тех закусок?

Он тщательно обыскивал кухню ещё в течение 5 минут, но не нашёл даже кусочка хлеба или пакетика с чипсами.

Настоящее отчаяние.

— Даже рамена нет...

В конце концов Ян отправился за кошельком. И тут он кое-что заметил — точнее, наступил на это ногой.

Шурх!

Это был пластиковый пакет, оставшийся ещё с того времени, когда Ян в последний раз ходил в магазин. Он до сих пор неприкаянно мотался по кухне, пинаемый то Яном, то случайными сквозняками.

Ян заметил, что на пакете был записан какой-то телефон.

— Хм?..

Наконец разглядев синий логотип «24-часовой доставки» рядом с номером телефона, Ян хлопнул себя по лбу.

«Ах, я такой глупый! И почему я сразу не подумал об этом? — упрекнул он самого себя. — Всё это время я пешком ходил в магазин, вместо того чтобы просто позвонить в доставку. В каком веке я живу?»

Ян, размышляя о своём идиотизме, набрал номер, указанный на пакете, и заказал всю необходимую еду, а затем перевёл взгляд на капсулу. Однако тут же покачал головой.

— Хм... Они сказали, что доставят всё через 30 минут, так что будет не слишком вежливо отправляться в игру прямо сейчас. Может, стоит посмотреть за это время какую-нибудь информацию?

Ян сел за свой компьютер и открыл игровое сообщество Кайлрана. На доске объявлений подраздел «Новые монстры» был выделен синим, и Ян тут же щёлкнул по нему.

Как и гласило название, здесь игроки собирали информацию о новых монстрах, появлявшихся после патчей.

Несмотря на то, что прошло довольно много времени с крупного обновления, здесь бесконечно появлялась свежая информация о новых монстрах. Почему, спросите вы? Всё потому, что разработчик Кайлрана, LB Sports, никогда не выпускал официальную информацию о новых монстрах.

В итоге всю информацию о Кайлране игроки собирали самостоятельно.

«Возможно, есть какие-нибудь новые монстры рядом с Горами Форкал?»

Ян искал информацию, связанную с монстрами Форкала — охотничьего угодья, к которому он двигался в данный момент. Он имел достаточно информации об уже существующих монстрах, но, если там появились новые монстры, лучше подготовиться заранее.

— Посмотрим...

Тишину комнаты нарушало только клацанье мышью.

«Эх, похоже, свежей информации о Форкале всё ещё нет. Уверен, никто пока просто не смог обнаружить там новых монстров».

Ян печально вздохнул — тщательный десятиминутный поиск по ключевому слову «Форкал» ничего не дал.

Однако в тот момент, когда он уже собирался выходить, в самом верху появилось новое сообщение.

— О?

Заголовок сообщения был выделен жирным красным, так что пропустить его было почти невозможно.

Подземелье Пылающих Равнин

Новый монстр Лавовая Ведьма

Этот заголовок моментально привлёк внимание Яна. Обычно он бы не зашёл дальше шапки поста, однако «Пылающие Равнины» — это карта, которая начинается сразу после того, как вы пересечёте Горы Форкал. Поэтому Ян без колебаний открыл пост.

Как только он это сделал, на экране появилась информация о монстре «Лавовая Ведьма».

Лавовая Ведьма

Уровень: 72-75

Классификация: Элементального типа

Ранг: Редкий

Характер: ???

Наступательная сила: ???-??? (Предположительно около 400)

Защита: ???-??? (Предположительно около 200)

Ловкость: ???-??? (Неизвестно)

Интеллект: ???-??? (Предположительно около 1000-1100)

Здоровье: Около 12000

Мана: ??? (Неизвестно)

Врождённые способности:

Область Пламени

Наносится периодический урон по широкой области (примерно 3 квадратных метра).

Существует определённый шанс получить подожжённое состояние. Предполагается, что с течением времени получаемый урон увеличивается.

???

Информация о характеристиках Лавовой Ведьмы была упорядочена в таком же стиле, что и системное окно, — это основной стандарт при оформлении постов о новых монстрах.

Было много вопросительных знаков, однако это и понятно. До тех пор, пока вы не схватите монстра и не проверите его информационное окно, невозможно увидеть точные сведения о характеристиках.

Но, несмотря на очень скудные сведения, Ян был заинтересован.

«У Лавовых Ведьм есть способность с AoE атакой».

Самая распространённая причина, по которой обычные игроки проверяют информацию подобного толка, — это попытка понять, как легче всего атаковать монстра, с которым они столкнулись впервые. Однако Призыватели (в том числе и Ян) просматривают доску объявлений для того, чтобы получить информацию о возможных фамильярах, которых они могут захватить и использовать в бою.

А Лавовая Ведьма могла наносить AoE урон, которого так не хватало Яну.

Ян прокрутил колёсико мыши, читая остальную информацию, связанную с Лавовыми Ведьмами.

Чуть ниже был прикреплён скриншот.

«О, мне нравится их внешний вид».

Лавовую Ведьму можно описать как «призрака, тело которого состоит из потоков лавы». Лава не имела постоянной формы, и детали внешнего вида то и дело могли меняться, а вокруг верхней части тела была заметная глазу таинственная огненная аура. В общем, очень круто выглядящий монстр.

«Навык, который показан в видео, видимо, и есть Область Пламени».

Ян с волнением наблюдал, как Лавовая Ведьма кастует свой навык, а также внимательно следил за здоровьем игрока, который попал под его действие.

«Даже для AoE атаки урон довольно внушителен».

А в конце поста был комментарий того игрока, что обнаружил Лавовых Ведьм.

Думаю, это всё, что я, будучи Рыцарем, могу узнать о Лавовых Ведьмах. Чтобы уточнить подробные значения характеристик, нужен Призыватель.

Но я не уверен, что уже есть игрок-призыватель, который успел докачаться до уровня, подходящего для захвата Лавовых Ведьм. Как бы то ни было, я буду рад услышать новость о том, что кто-то сможет захватить её в ближайшем будущем.

Кроме того, я буду рад, если игрок с другим классом сможет дополнить информацию об этих невероятно крутых монстрах.

Надеюсь однажды когда-нибудь увидеть Призывателя, что будет использовать Лавовую Ведьму в бою.

На этом всё, спасибо!

Ян, прочитав комментарий, нехорошо усмехнулся.

— Хе-хе, я буду тем, кто первый поймает её и будет использовать в бою.

Он два или три раза пересмотрел видео, всё больше очаровываясь способностями своего будущего фамильяра. Однако кое-что его смущало.

«Редкий ранг».

Конечно, Редкий ранг не считался чем-то плохим.

Ян, который до этого ловил фамильяров Обычного ранга, а затем развивал их, опеределённо желал поймать фамильяра Редкого ранга и посмотреть на его эволюцию.

Проблема заключалась во времени.

«Сколько времени мне понадобится, чтобы поймать хотя бы одного монстра Редкого ранга, который может эволюционировать?»

Даже среди монстров Обычного ранга, которых можно встретить на каждом шагу, трудно найти такого, что может эволюционировать. Что тогда говорить о монстре Редкого ранга, которых найти гораздо сложнее?

«Эх-х... Я должен подумать об этом».

Сейчас, когда ему необходимо быстро получить 93-й уровень, он не может потерять впустую даже несколько дней. Однако Лавовая Ведьма была тем фамильяром, ради которого вполне можно рискнуть.

«Кроме того, я чувствую, что такой фамильяр увеличит скорость моей охоты по меньшей мере в два раза...»

Взвешивая все за и против, Ян прокрутил страницу до самого конца и увидел множество комментариев. Более половины из них — от игроков-призывателей.

Pts1120: Вау, Лавовая Ведьма чертовски хороша! Я так хочу поймать её. Т.Т

KimGundal: Однако наша реальность — только Медведи Полумесяца.

BarkTree: Предыдущий комментатор, ты что-то имеешь против Медведей Полумесяца? Т.Т Ты хоть знаешь, насколько они сильны? Т.Т

LegendaryMagician: Ха, если найдётся Призыватель, который поймает Лавовую Ведьму, огненные маги перестанут быть нужны. Призыватели — это жульничество. Понерфите, пожалуйста!

jjang123: Magician, как ты смеешь называть Призывателей мошенниками? Более того, говорить про нерфинг. Ты дважды оскорбляешь весь класс Призывателей, когда у них и так достаточно проблем. Отвратительная скорость прокачки из-за того, что у тебя куча фамильяров, а опыт нужен всем. Более того, это не значит, что у тебя получается контролировать их всех! Существует слишком много таких случаев, когда сосредоточенный на контроле фамильяров игрок забывает про себя и из-за этого почти мгновенно погибает.

1004yj1: Предыдущий комментатор, похоже, ты живёшь прошлым. Призыватели сейчас в тренде. Разве ты не видел лигу новичков, что прошла не так давно? Самым первым классом, что достиг 50-го уровня, был именно класс Призывателей. Взгляни на Яна, он буквально сметал своих соперников во время ПвП.

AssassinBboongBboong: Однако почти моментально погиб в финале от рук Лимлонга. Ура Ассасинам!

1004yj1: Ха... BboongBboong, это был просто ужасный матч. Честно говоря, если бы Призыватель сумел бы надолго продержаться против Ассасина, то Лимлонг был бы просто бесполезным мусором, недостойным победы.

Ян, читая комментарии, чувствовал то удовлетворение, то ярость.

«Пфф, это я должен был выиграть в финале против этого Лимлонга или Бингбонга, как его там... Ха-ха».

Ян вернулся к посту и, выписав из него важные сведения о местонахождении Лавовых Ведьм на стикер, прикрепил бумажку к монитору.

«Когда я буду примерно 80-го уровня, то отправлюсь ловить Лавовую Ведьму. Ну, в зависимости от ситуации, конечно».

Если бы на решение влияло только его сердце, то он бы немедленно отправился в подземелье Пылающих Равнин. Однако его уровень пока слишком мал для такого подвига, да и Ддукдай получает двойной урон от огненных атак. Возможно, в итоге придётся полагаться во время боя только на Овладение.

А затем Ян оторвал ещё один стикер и твёрдой рукой написал на нём:

Во время нашей следующей встречи победа будет за мной, Лимлонг.

Затем Ян кивнул сам себе и выключил компьютер.

— Неплохо, неплохо. Я получил даже больше выгоды, чем если бы пошёл качаться.

И как по часам прибыла служба доставки, поэтому Ян с хорошим настроением пошёл забирать покупки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60. Вторая эволюция (2)**

Вернувшись в Кайлран, Ян потратил примерно час, чтобы верхом на Лу добраться до Гор Форкал.

— Хех, давненько же я видел это место в последний раз.

Форкал считался отличным охотничьим угодьем для классов с дальними атаками — например, для Магов и Лучников.

«До сброса я знатно повеселился здесь».

Горы Форкал имели крайне неровный рельеф, испещрённый многочисленными ущельями, больше похожими на естественные ловушки. В этом месте лишь классы с дальними атаками могут чувствовать себя сравнительно неплохо, однако если вы предпочитаете охотиться в стандартной группе с танком и целителем, то вам лучше поискать другое место. По той же причине Форкал считался не самым подходящим местом и для Призывателей.

Тем не менее Ян решил отправиться именно сюда.

«Думаю, Горы Форкал будут подходящим для меня охотничьим угодьем».

Место, где обитали Бандиты Форкала, напоминало подземелье. Сами Бандиты были примерно 68-72 уровней и постоянно собирались в группки и даже большие группы. А так как они — человекоподобные монстры, их ИИ выше по сравнению с другими обитателями гор. В итоге охота на них напоминала сплошную головную боль.

Вот почему многие игроки искали места полегче, однако у Яна был план.

«Каньон на другой стороне гор — самое оптимальное место для соло-охоты с моими нынешними силами».

Ян планировал заманивать бандитов в этот небольшой скалистый каньон и уже там с ними сражаться.

«Если Ддукдай и Лу заблокируют выход из каньона, я неплохо развлекусь, стреляя бандитам в спину».

Однако в последний раз Ян бывал здесь по меньшей мере два месяца назад, так что стоило на всякий случай всё перепроверить.

— Лу, сюда.

Грр.

Верхом на Лу Ян спокойно мог пересечь подобную неровную местность — ему нужно было лишь крепко держаться за спину фамильяра, чтобы случайно не свалиться, пока тот быстро движется вперёд, избегая препятствий. Благодаря Лу Ян довольно быстро прибыл в каньон и после небольшой проверки местности с довольной улыбкой вернулся обратно.

«Выглядит почти так же, как и прежде».

Ян был немного расстроен тем, что каньон оказался чуть шире, чем он помнил, однако на план это не влияло. Что ж, в голову Яну пришла действительно отличная идея. Оставалось только заманить бандитов сюда.

Начиная приводить план в действие, Ян вызвал Ддукдая.

— Ддукдай, призыв!

Бум!

Взглянув на массивного Ддукдая, Ян скомандовал:

— Ддукдай, попробуй подтащить сюда вон тот валун.

Ддукдай понятливо кивнул.

Гроар!

Тот огромный валун, на который указал Ян, по размеру был примерно с Ддукдая. Однако Ддукдай послушно подошёл к валуну и начал двигать его в сторону каньона. При этом раздался такой звук, будто бы охнула и застонала сама земля.

«Я беспокоился, что он не сможет даже с места сдвинуть валун, однако, уф, обошлось».

Затем Ян повернулся к Лу.

— Лу, видишь вон тех бандитов-караульных?

Грр.

Лу, который сейчас понимал слова Яна не хуже игрока, кивнул. Увидев кивок, Ян продолжил объяснять план:

— Отправляйся к ним, двигаясь как можно тише, чтобы тебя не заметили. Затем я выстрелю из лука и парализую их.

После того, как Ян сменил своё оружие на лук, навык Распространение Тока подстроился под то, чтобы ток скапливался на кончике стрелы — в отличие от того времени, когда Ян использовал кастеты (тогда ток мог выпускаться сразу с обеих рук). Тем не менее Ян был полностью доволен, поскольку диапазон и точности атаки значительно улучшились по сравнению с тем, что было раньше.

Лу, выслушав команды Яна, осторожно двинулся к караульным, что патрулировали горы.

Ян пару секунд наблюдал за действиями Лу, а затем двинулся в другую сторону, занимая подходящую позицию и вычисляя угол стрельбы.

«Чтобы увеличить вероятность срабатывания паралича, нужно поразить их обоих».

Поскольку его навык Распространение Тока значительно улучшился в последнее время, вероятность срабатывания паралича увеличилась примерно до 20%. И хотя эта цифра не могла называться достаточно высокой, Ян рассчитал, что если поразить обоих врагов в одно и то же время, то вероятность парализовать хотя бы одного вырастала до 36%.

А Яну было крайне важно поднять шанс парализации хоть на чуть-чуть.

Кроме того, парализовав одного врага, он мог бы тут же повторно использовать навык — главное, это точное попадание.

«Здесь!..»

Ян, наконец найдя подходящее место, без промедления натянул тетиву.

— Распространение Тока!

В этот же момент электричество стало скапливаться на кончике стрелы. Ян тщательно прицелился. Он больше не был Лучником, поэтому сейчас мог полагаться исключительно на собственное мастерство и знания.

Бросив короткий взгляд на Лу и увидев, что тот приблизился к бандитам на достаточное расстояние, Ян отпустил тетиву.

Свист!

Стрела, насыщенная электричеством, сорвалась с лука Яна и устремилась в сторону караульного.

Бам! Бам! Бам!

Сработал навык «Распространение Тока». Вы нанесли 1479 урона «Бандиту-караульному».

Ян надеялся, что хотя бы один из четырёх потоков тока, которые начали распространяться из места попадания стрелы, задел и второго бандита.

Благодаря хорошо рассчитанной траектории выстрела, один из потоков всё-таки достал второго караульного.

Бам! Бам!

Поток тока дополнительно нанёс 527 урона «Бандиту-караульному».

Эффект паралича тоже сработал.

«Бандит-караульный» получил статус «Парализованный».

Движения «Бандита-караульного» замедлены на 30%. Он будет получать дополнительные 50% урона от атак типа «электричество».

Время перезарядки навыка «Распространение Тока» сброшено.

— Отлично!

Всё прошло так, как он и планировал.

Как только время перезарядки навыка было сброшено, на кончике стрелы снова появилась маленькая электрическая сфера. Ян, не теряя ни секунды, прицелился во второго бандита, который избежал паралича, и выстрелил.

Свист! Бам! Бам!

Он надеялся, что паралич сработает снова, однако это было бы слишком большой удачей. Тем не менее один из двух сейчас замедлен, и Ян мог вести бой так, как и планировал.

— Лу, убей не парализованного!

Ян применил Захват Слабых Точек, и Лу тут же атаковал противника. Да и сам Ян не сидел без дела. Распространение Тока ещё не перезарядилось, поэтому он решил нашпиговать бандита обычными стрелами.

Вшух! Вшух!

«Бандиту-караульному» нанесено 765 урона.

«Бандиту-караульному» нанесено 804 урона.

Благодаря непрекращающемуся потоку атак Яну и Лу удалось быстро уничтожить одного из бандитов. Враг Обычного ранга да и ещё и небольшого уровня ничего не мог им противопоставить. Второй, ошеломлённый смертью собрата, закричал:

— Враги, враги!

Он торопливо замахнулся своей дубинкой и ударил по большому барабану, извлекая из него звук.

Бу-ум! Бу-ум!

«Отлично, он сделал это!»

Ян нарочно позволил бандиту ударил в барабан. Не успел гул утихнуть, как Ян произнёс следующий приказ:

— Лу, немедленно сюда!

Грр!

Лу развернулся на 180 градусов и бросился к Яну, изображая бегство. А караульный, клюнув на приманку, начал его преследовать.

— Остановись, ты, чёртов волк! — Караульный также заметил и Яна и крикнул, обращаясь к нему: — Как трусливо — прятаться и стрелять в спину!

Провокация Яна сработала на ура.

— Не думаю, что у тебя есть право говорить об этом. Не ты ли сейчас позвал сюда всех друзей, потеряв уверенность в своих силах?

Как только Ян произнёс это, суровое лицо бандита побагровело от ярости.

— Т-ты!

Ян едва заметно улыбнулся.

«Теперь, вероятно, они все вылезут наружу?»

Не было никаких шансов, что реальные бандиты купились бы на такую детскую провокацию, но, поскольку интеллект игровых бандитов не такой высокий, эффект от слов Яна проявился незамедлительно.

Наконец Распространение Тока перезарядилось, и Ян снова парализовал караульного.

— Лу, отступаем!

Грр!

Ян контролировал скорость своего бега, чтобы бандиты не потеряли ни его, ни Лу из виду. А направлялись они в каньон.

Ян первым добрался до каньона и посмотрел наверх. Там подобно каменному изваянию стоял Ддукдай.

— Ддукдай, когда я скажу, прыгай вниз.

Гроар.

Когда Ддукдай кивнул, Ян приказал ещё кое-что:

— Тебе нужно не просто спрыгнуть, но и раздавить при этом несколько бандитов. Понял?

Конечно, Ддукдай мог стоять внизу вместе со всеми, однако Ян хотел попробовать новые тактики.

Джик! Джи-джик!

Джайки, который всё это время сидел на голове Яна и следил за местностью, вдруг начал взволнованно летать вокруг Яна. Тем временем Ббукббук спустился со спины Яна и тоже начал выражать свой протест.

Ббук! Ббук-ббук!

Ян изумлённо взглянул на них.

— Что с вами не так?

Ббук!

Неужели Джайки и Ббукббуку не понравился такой классный план? Ян счёл, что эти двое просто завидуют Ддудаю, который эпично появится на поле боя.

— Ббукббук, прекрати жаловаться и полезай на спину хёна.

Ббук…

Ббукббук склонил голову, всячески показывая, как ранили его слова Яна, однако тот просто проигнорировал выступление одного актёра и посадил Ббукббука обратно на свою спину. Скоро должны были появиться бандиты, так что у Яна не было времени на игры с Ббукббуком.

Вскоре послышался звук шагов не менее десяти бандитов.

Топ! Топ! Топ!

— Кто посмел бросить нам вызов в Горах Форкал?! — крикнул бандит, шедший во главе группы, и шагнул в каньон. Вслед за ним начали заходить и остальные.

Не увидев среди них Босса бандитов, Ян с облегчением выдохнул.

«Сейчас!»

Рассчитав оптимальное время, Ян крикнул:

— Ддукдай, прыгай!

Грохот!

Из-за веса прыгающего Ддукдая земля под ногами бандитов начала дрожать, как во время землетрясения.

Бам! Бам! Бам!

С оглушительным грохотом Ддукдай приземлился на головы бандитов.

— И-йя-а-а! — не ожидавшие такого подарка бандиты испуганно закричали.

Настроение Яна снова подскочило вверх — битва началась точно по плану.

«Ха-ха, людям всегда нужно использовать свою голову!»

Ян был невероятно доволен той мощью, которую продемонстрировал Ддукдай. Да и Ббукббук сделал вид, что готов мириться.

«Отлично, здесь достаточно пространства для манёвра. Мы сможем сражаться даже в том случае, если к бандитам придёт подмога».

Пришло время для главной части битвы.

— Лу, Берсерк!

Лу бросился к бандитам, которые пострадали от падения на них Ддукдая.

Фамильяр Ддукдай нанёс 2340 урона «Бандиту Форкала».

Наступательная сила Ддукдая была не слишком большой, однако из-за того, что он упал на врагов с большой высоты, кажется, бандитам был нанесён немалый урон.

«Очень хорошо».

Однако затем перед Яном появилось другое системное сообщение.

Фамильяр Ддукдай получил 2892 урона после падения с высоты.

Лицо Яна исказилось.

«Ах, какого чёрта? Тогда в этом прыжке не было никакого смысла!»

Урон, который Ддукдай получил от падения, был больше урона, который он нанёс, однако Ян усилием воли проигнорировал неудобное чувство, подумав о высоком здоровье Ддукдая.

— Ддукдай, Ледяная Волна!

Бум! Бум!

Как только сработал замедляющий эффект Ледяной Волны, бандиты впали в панику. Ян продолжил нападение Распространением Тока.

Вшух! Бам! Бам!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61. Вторая эволюция (3)**

Бандитов было больше, но из-за хаоса, царившего на поле боя, они не могли воспользоваться своим преимуществом.

— Кья-а-а! Убейте сначала этого свиноподобного голема!

Ддукдай впал в ярость, услышав оскорбления в свою сторону.

Бум! Бум!

— А-а-а! Сделайте что-нибудь с этим волком!

Лу, на котором Ян применил Взрыв Потенциала, практически летал. И хотя бафф длился буквально мгновение в общем течении битвы, Лу, характеристики которого сейчас были примерно как на 100-м уровне, отправлял бандитов в критическое состояние одним укусом.

Фамильяр Лу нанёс критический урон «Бандиту Форкала».

Здоровье «Бандита Форкала» уменьшено на 5475.

Поскольку «Бандит Форкала» находится в состоянии кровотечения, он будет получать 1095 урона в секунду в течение 10 секунд.

Лу теперь мог похвастаться действительно взрывной Наступательной силой. Увидев, что даже периодический урон от кровотечения был четырёхзначным числом, Ян удовлетворённо улыбнулся.

«Бандит Форкала» умер из-за кровотечения.

Бандиты умирали примерно через 4-5 секунд после единственного удара Лу! За 90 секунд, пока длился бафф Потенциального Взрыва, Лу избавился от шести бандитов.

Вы убили «Бандита Форкала». Получено 2440 EXP.

Количество опыта, которое Ян получал за одно убийство, было меньше, чем тогда, когда он охотился с баффом первооткрывателя в «Подземелье Хаоса» на северном континенте. Тем не менее из-за огромной скорости охоты опыт лился рекой.

И хотя урон наносил в основном Лу, Ян не стоял в стороне, постоянно пуская в бандитов стрелы.

Вы нанесли критический урон «Бандиту Форкала».

Здоровье «Бандита Форкала» уменьшено на 1350.

Вы произвели успешную критическую атаку. Восстановлено 3 Магии Духа.

Вы повесили «Сияющую Метку» на «Бандита Форкала».

Над головой раненого бандита тут же появилась белая метка. Ян немедленно снова прицелился в этого же бандита и выстрелил.

Применён эффект «Сияющей Метки».

Время перезарядки всех навыков уменьшено на 5 секунд.

Ян старался использовать в битве все свои навыки, а также их дополнительные эффекты и делал это очень эффективно, не теряя ни единой секунды.

В итоге количество бандитов, которых было примерно 30 или чуть больше, быстро сократилось наполовину. Однако Ян не расслаблялся.

«Неужели это все бандиты в Горах Форкал? Их должно быть больше…»

Как только Ян пробормотал эти слова про себя, на горизонте тут же появились ещё силы бандитов, пришедшие на помощь товарищам.

— Отродье, как ты смеешь вредить нашим братьям?

Ян перевёл взгляд на бандитов, оскорблявших его. И он тут же почувствовал сильное удивление.

«Ва-а, какого чёрта? Почему они появились здесь?»

Всё дело было в «Бандите-чародее Форкала» почти на середине 70-х уровней. Кроме того, прибыло не меньше двадцати обычных бандитов. Лицо Яна исказилось.

«Неудивительно, что до этого всё шло слишком гладко».

Всего с подкреплением пришло четверо или пятеро бандитов-чародеев, однако Ян не собирался бежать. Вместо это он лишь немного изменил свою позицию.

\*\*\*\*\*

Один из офисов каннамского отделения SH Electronics.

Клац.

В пустом офисе единственным звуком было постоянное щёлканье мышью.

— Хм... Вот значит как они оценивают ценность Фамильяров вроде этого.

Говорившим был мужчина средних лет, в чьих волосах уже появилась первая седина. Его звали Ким Чулву.

— Интересно, насколько ценный Лавовый Дракон недавно попался молодому мастеру?

Ким Чулву работал в SH Electronics личным помощником второго сына председателя компании — Ли Донгву. А поскольку Ли Донгву, молодой мастер, о котором и шла речь ранее, большую часть своего времени проводил в Кайлране, Ким Чулву тоже играл в Кайлран, чтобы помочь ему по мере надобности.

Более того, Ким Чулву был одним из тех игроков, что наслаждался Кайлраном с самого старта игры, поэтому он думал, что помощь буквально одержимому Кайлраном Донгву-младшему — лучший выбор места работы.

Нет, он думал так лишь до недавнего времени.

«Я не знал, что у молодого мастера нет абсолютно никакого таланта к играм, несмотря на его юный возраст».

В Кайлране Чулву был известен по нику «Ранма», а молодой мастер выбрал себе имя «Каноэль».

И хотя Донгву играл в игры совершенно ужасно, его невероятно раздутые гордость и упрямство не позволяли бросить своё занятие. В итоге всё это делало Донгву-младшего худшим человеком, с которым бы вам хотелось иметь дело.

— Что ж, взглянем на характеристики дракона молодого мастера.

Чулву, которому с таким трудом удалось узнать характеристики Лавового Дракона, записал их в Excel.

Лавовый Дракон

Уровень: 32

Наступательная сила: 395

Защита: 175

Ловкость: 125

Интеллект: 105

Здоровье: 4950

Мана: 2470

— Вот оно как.

Чулву, записав все характеристики, которые сумел узнать, вновь взглянул на открытую страницу в Интернет-браузере, где была указана вычисленная игроками формула роста Фамильяров.

— Итак, я должен сложить все числовые характеристики, а затем разделить их на уровень?

Из-за какого-то нового спорного вопроса несколько дней назад многие игроки-призыватели начали загружать на форум официального игрового сообщества Кайлрана скриншоты с характеристиками своих Фамильяров. Затем некоторые люди, назвавшиеся аналитиками и исследователями, составили формулу, по которой можно было бы судить о ценности Фамильяров.

— 395, 175, 125... В итоге всего 800.

Эти люди даже составили базу данных на основе выложенных скриншотов, но, честно говоря, называть подобное формулой... На самом деле это лишь обычные вычисления. Ничего сложного.

Сложение всех боевых характеристик (кроме, конечно же, здоровья), а затем деление полученного числа на уровень было предназначено для того, чтобы оценить, хороший ли у вас Фамильяр или плохой.

И хотя метод невероятно прост, он давал игрокам-призывателям чёткий ответ.

Благодаря этому большинство споров о том, чем Фамильяр лучше, оказались разрешены сами собой.

Итоговое значение, получаемое после вычислений, было названо «Значением Роста».

Чулву, закончив считать, почесал затылок.

— Хм-м, Значение Роста Лавового Дракона равно 25. Это не слишком хорошо для Уникального ранга...

Кроме того, Значение Роста Здоровья, равное 154.6, означало, что и Здоровье Фамильяра очень плохое.

Среди всех тех опубликованных скриншотов было не так много Фамильяров Уникального ранга, и самое высокое Значение Роста равнялось всего 28. И хотя разница в 3 пункта для Значения Роста казалась не слишком большой, в итоге это выливалось в разницу в 300 пунктов характеристик к 100-му уровню.

Также было немало монстров-фамильяров Уникального ранга, Значение Роста Здоровья которых превышало 200 пунктов. Эти 50 пунктов при разнице всего 20 уровней означали, что Здоровье будет отличаться более чем на 1000.

Выражение лица Чулву омрачилось.

— Ха... Потратить 15 миллионов золота на что-то вроде этого...

Поскольку монстра Уникального ранга ещё никто не находил, Чулву мог не учитывать это при подсчетах, однако не слишком хорошие характеристики Лавового Дракона вызывали у него лишь сокрушённый вздох.

Чулву поднялся с места и направился к капсуле в углу офиса.

— Я должен больше помогать молодому мастеру...

Вместо того, чтобы сожалеть о количестве потраченных денег, он жалел невежественного Ли Донгву, молодого мастера, которому он служил.

А поскольку Чулву принимал близко к сердцу свои обязанности, он не мог оставить просто так эту ситуацию.

\*\*\*\*\*

— Хах... Почему эти чародеи огненного типа?

Ян тяжело вздыхал каждый раз, когда бандиты-чародеи выпускали потоки пламени в сторону Ддукдая.

Несмотря на большое количество обычных бандитов, ему всё же удалось значительно уменьшить их численность. Кроме того, в живых осталось всего два чародея. Однако самая главная проблема заключалась в том, что наступательная магия чародеев была огненного типа, ведь Ддукдай получал двойной урон от огненных атак.

«Нужно ли мне отозвать его обратно?» — размышлял Ян, наблюдая за боем.

К этому моменту у Ддукдая осталось уже меньше 10,000 Здоровья. Конечно, Ян всем сердцем хотел поймать последних двух чародеев, даже если бы он при этом немного переусердствовал, но лучшим вариантом всё-таки было бы немедленно отозвать Ддукдая.

«Хо-о, нет ли другого выбора? Да, если я отзову Ддукдая, то пробуду без него всего 30 минут, а если Ддукдай погибнет, мне придётся сражаться без него почти неделю...»

В итоге он всё-таки решил отозвать Ддукдая, однако в этот момент кое-что привлекло его внимание.

«А? Шкала опыта Ддукдая достигла 99,7%!»

Тут же в голову Яна пришла другая идея. Если он быстро поймает нескольких противников с самым маленьким количеством здоровья, Ддукдай получит новый уровень, и его Здоровье будет полностью восстановлено.

Ян немедленно приступил к выполнению нового плана.

— Ддукдай, ненадолго отступи!

Ян хотел, чтобы Ддукдай пока постоял позади некоторое время. Убедившись, что Ддукдай не лезет на рожон, Ян забежал внутрь каньона вместе с Лу.

— Лу, Берсерк! Убивай только тех, кого буду бить я!

Грр!

Ян сосредоточился на врагах с мигающими именами, потому что у тех оставалось уже не так много здоровья.

Вшух! Вшух! Вшух!

Он использовал все свои навыки по мере их перезарядки и вскоре смог убить очередного бандита.

Вы убили «Бандита Форкала». Получено 2440 EXP.

Ян взволнованно взглянул на Ддукдая, однако сообщения о повышении уровня не последовало. И именно в этот момент чародей начал кастовать очередное огненное заклинание, намереваясь ударить им Ддукдая.

Над головой чародея появилась яркая красная отметка.

«Если время каста настолько длинное, значит, это невероятно мощный навык...»

Ян торопливо натянул тетиву, чувствуя, что если Ддукдай попадёт под действие магии до того, как получит новый уровень, то, вполне вероятно, погибнет.

— Лу, сперва этого!

Выпущенная из лука стрела попала прямо в плечо чародея, однако его магия не была отменена.

Хва-рю-рю-рю!

Над головой чародея на пару мгновений вспыхнуло пламя, а затем Ддукдая охватил огромный огненный столб.

Фамильяр Ддукдай попал под действие навыка «Огненная Вспышка» Бандита-чародея Форкала.

Здоровье Фамильяра Ддукдая будет уменьшаться на 745 единиц в секунду.

Хотя атака на деле оказалась не такой сильной, из-за 2-кратного увеличения повреждений Ддукдай получал слишком много урона. Скорее всего Ддукдай умрёт примерно через 5 секунд.

— Нет!

Ян сдался, понимая, что не успеет никого убить, и уже вытянул руку, чтобы применить «Освобождение Фамильяра»... Как именно в этот момент чародей погиб от зубов Лу, и раздалось системное сообщение:

Вы убили Бандита-чародея Форкала. Получено 3007 EXP.

Вслед за этим тело Ддукдая охватил белый свет.

Фамильяр Ддукдай достиг Уровня 65.

— Отлично! — восторженно воскликнул Ян.

Ддукдай получил новый уровень в невероятно подходящий момент! И, конечно же, его здоровье сейчас полностью восстановилось.

— Пожалуй, пришло время убить оставшихся врагов, не так ли?

Ян применил Распространение Тока и снова натянув тетиву, однако он почувствовал, что что-то идёт не так.

«Почему белый свет по-прежнему окружает тело Ддукдая?»

Белый свет, который появлялся при получении нового уровня, обычно исчезал примерно через 1-2 секунды. Однако белый свет вокруг Ддукдая становился лишь ярче.

Наконец Ян понял, что это означает.

«Эволюция! Наконец-то Ддукдай эволюционировал! Означение ли это, что у Ддукдая теперь тоже будет Редкий ранг?»

Он поспешно проверил окно состояния Ддукдая, и слова «идёт эволюция» подтвердили его догадку. Ян смотрел на Ддукдая, и широкая улыбка сама по себе появилась на его лице.

— Лу, бей сперва тех, кто пытается атаковать Ддукдая!

Ян яростно блокировал вместе с Лу тех бандитов, что пытались добраться до Ддукдая. Однако вскоре он обнаружил, что это и не требовалось.

— Кья-а-а!

Неизвестная сила отталкивала всех бандитов, что пытались сблизиться с Ддукдаем.

Ян, заметив это, теперь мог спокойно наблюдать за эволюцией Ддукдая.

«Интересно, каким он станет?»

Точно так же, как и во время эволюции Лу, Ддукдай начал медленно расти. Ян почувствовал, как его сердце забилось сильнее.

Думая о теперешней мощи Лу, который до эволюции был одним из самых низкоуровневых монстров Кайлрана — «Волком», Ян с нетерпением ожидал, какую же форму примет Ддукдай после эволюции, ведь изначально он был довольно высокоуровневым монстром.

Бам! Бам! Бам!

Тело Ддукдая стало больше примерно в 1,5 раза. Также вокруг него появилась яркая синяя аура. Вскоре свет медленно погас, и перед Яном появилось системное сообщение.

Яну казалось, что прошла целая вечность, хотя на деле он прождал не так долго.

Дзынь!

Ледяной Голем «Ддукдай» эволюционировал до Голема Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62. Вторая эволюция (4)**

Ян, увидев имя Ддукдая после эволюции, на мгновение задумался о чём-то другом.

«Бездна? Где-то я уже это слышал… Ах! Ббукббук!»

Ян вспомнил, что системным именем Ббукббука было «Черепаха Бездны».

«Ах-ха, значит ли это, что монстры, связанные с Островом Бездны, тоже получают модификатор «Бездна», когда становятся Уникального ранга?»

Пока Ян размышлял обо всём этом, перед ним появилось другое системное сообщение, которое его очень обрадовало.

Поскольку ваш Фамильяр эволюционировал, выросло Мастерство навыка «Улучшенное Обучение».

Навык «Улучшенное Обучение» эволюционировал до навыка «Высокоранговое Обучение».

Уровень навыка «Высокоранговое Обучение»: 0. (Осталось 98,7% до следующего уровня)

Мастерство «Улучшенного Обучения» долгое время не повышалось, что бы Ян ни делал, и вот сейчас, после эволюции Ддукдая, «Улучшенное Обучение» и вовсе превратилось в «Высокоранговое Обучение».

Ян хотел бы насладиться своим счастьем и проверить характеристики Ддукдая после эволюции, однако бандиты не позволили ему отвлекаться от боя.

— Умри!

«Ах, беспокоить меня, когда я собираюсь проверить информационное окно Ддукдая…» — заворчал про себя Ян. Но едва он успел натянуть тетиву, как перед его глазами развернулось удивительное зрелище.

Бам! Бам! Бам!

Неожиданно Ддукдай взмахнул своими огромными кулаками, и из них вырвалась невероятно большая сотрясающая землю волна и двинулась вперёд. Кроме того, бандитов, попавших под действие волны, начало насильно тянуть к Ддукдаю. Точнее, к тому синему вихрю, что сформировался перед ним.

Фамильяр Ддукдай применил навык «Бездна».

Здоровье Бандита Форкала уменьшено на 175.

Здоровье Бандита Форкала уменьшено на 208.

Ян так удивился, что наблюдал за всем этим разинув рот.

Бандиты беспомощно барахтались и ничего не могли противопоставить жадно засасывающей их Бездне, которую призвал Ддукдай. Они получали небольшой урон в промежутке 1-200, однако он был периодическим и шёл примерно 2-3 раза в секунду. Таким образом, здоровье бандитов уменьшилось более чем на тысячу буквально в одно мгновение.

Некоторое время спустя синий вихрь Бездны взорвался с огромным шумом.

Здоровье Бандита Форкала уменьшено на 2508.

— Вау…

Прогремевший взрыв нанёс столько урона, что бандиты тут же превратились в серый свет и исчезли. Великолепное зрелище!

«Конечно, я сильно снизил здоровье бандитов Распространением Тока перед этим, но…»

Он всё ещё не смог проверить информационное окно, однако Ян не сомневался, что эволюция Ддукдая превысит все его ожидания.

— Лу, пойдём поймаем чародея!

Грр!

Ян и Лу с лёгкостью поймали последнего чародея, который усердно пытался залить их непрекращающимся потоком огня. Но для начала им пришлось разобраться с простыми бандитами, что пытались защитить чародея даже ценой своей жизни. Честно говоря, лишившийся охраны чародей был невероятно простой целью, которая ничего не могла противопоставить слаженной атаке Лу и Яна.

В таком темпе была закончена битва, и Ян устало плюхнулся на землю.

— Ух, так утомительно… Но так как Ддукдаю даже удалось эволюционировать, я удовлетворён.

Ян был невероятно доволен результатом своей охоты почти на самом пределе сил.

— Кстати говоря, ведь Ддукдай эволюционировал потому, что получил новый уровень, верно? Требование эволюции состояло в том, чтобы получить 65-й уровень?

Другого способа, чтобы объяснить произошедшее, у Яна не было.

В таком случае требование для эволюции Лу заключалось в достижении 20-го уровня, поскольку он эволюционировал именно тогда.

«Ладно, сперва нужно проверить характеристики Ддукдая».

И Ян с замиранием сердца открыл информационное окно Ддукдая.

Ддукдай

Уровень: 65

Классификация: Голем

Ранг: Уникальный

Характер: Простосердечный

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 625

Защита: 1464

Ловкость: 113

Интеллект: 154

Здоровье: 31,456/31,456

Мана: 4765/4765

Врождённые способности:

Бездна

Сильный взмах обеими руками призывает конусообразную ударную волну, которая распространяется на 20 метров вперёд.

После первичной ударной волны появится десятисекундный вихрь бездны, и враги в пределах его досягаемости будут затянуты внутрь вихря.

Враги, притягиваемые вихрем, будут получать урон, равный 35% от их силы атаки, каждые 0,4 секунды. Как только время действия вихря закончится, он взорвётся и нанесёт урон, равный 150% защиты противника, всем врагам в радиусе 10 метров.

(Время перезарядки: 5 минут)

Защита Бездны

Защита увеличивается пропорционально сниженному Здоровью. Как только Здоровье упадёт до 10% и ниже, на 10 секунд появится щит, эквивалентный 50% от максимального количества Здоровья.

Древний хранитель, что защищает Озеро Бездны.

Обладает невероятными размерами и огромной разрушительной силой.

Ян помрачнел, увидев строку о том, что эволюция невозможна.

«В отличие от Ддукдая, у Лу всё ещё есть возможность дальнейшей эволюции, так что я немного разочарован».

Однако разочарование длилось лишь мгновение. А всё потому, что остальные характеристики Ддукдая были поистине великолепными.

Во-первых, стоит упомянуть, что Ддукдай эволюционировал из Обычного ранга сразу до Уникального.

«Кья-а, его Защита просто сумасшедшая! Не так много, конечно, как у Ббукббука… Но с другой стороны ни один монстр с обычной или даже немного повышенной Наступательной силой не сможет пробить его Защиту».

И дело было не только в Защите Ддукдая. После эволюции его Здоровье перевалило за 30 тысяч, да и Наступательная сила теперь вполне неплохая.

Ян вдруг захотел сравнить его характеристики с характеристиками Лу.

«Посмотрим, что тут у нас...»

По мере того, как Ян сравнивал характеристики фамильяров, его удивление всё росло.

«Вау, даже несмотря на разницу в рангах, они оба невероятно хороши».

Характеристика Лу была по-своему великолепной. Его Наступательная сила почти достигла 900, а Ловкость уже перевалила за 700. Однако его Защита была гораздо ниже, чем у Ддукдая.

«Хм, Бездна? Это навык, который он только что использовал?»

Вместо Ледяной Волны у Ддукдая появился навык под названием Бездна. Ян уже проверил на деле, насколько силён этот навык, но теперь, когда Ян увидел его подробное описание, Бездна понравилась ему ещё сильнее.

«Время перезарядки не слишком длинное… Думаю, это подходящий навык для моей охоты».

И наконец — характеристики Защиты Бездны. Этот навык усиливал и так превосходные защитные качества Ддукдая, делая из него непревзойдённого танка. Защита Бездны служила своеобразной страховкой, которая может спасти в самый важный момент.

Другими словами, Ян теперь мог не слишком сильно беспокоиться о том, что Ддукдай быстро просядет по здоровью.

— Фуф… Неплохо, неплохо.

Ян немного передохнул, пока проверял информационное окно Ддукдая, и теперь был готов сражаться дальше. Он чувствовал в себе странную силу, которая толкала его на подвиги.

— Теперь, пожалуй, стоит уничтожить их штаб-квартиру.

Так как он заманил и уничтожил достаточно большое количество бандитов, пришло время нагрянуть в оставленную без защиты базу.

Ян окрылённо двинулся вперёд. Благодаря эволюционировавшему Ддукдаю он буквально смёл один из лагерей бандитов с лица земли.

Первоначально он собирался потихоньку заманивать бандитов в каньон и побеждать их одного за другим, но Ддукдай с его возросшими характеристиками позволил Яну приступить к выполнению более смелого плана.

— Что ж, давайте отдохнём и подлечимся.

Ян применил навык Первой Помощи и присел на один из камней. Едва он сел, как Ббукббук, всё это время висевший на его спине, спустился вниз, обогнул Яна и уставился прямо на него.

Ббук!

В ответ на требовательный голос Ббукббука Ян ухмыльнулся и вытащил из своего инвентаря фрикадельку.

— Ббукббук, ты знаешь, что это последняя фрикаделька на сегодня?

Ббукббук тут же стал угрюмым, услышав холодные слова Яна.

Ббук-ббук.

— Нет смысла давить на жалость.

Ян протянул ему фрикадельку, и Ббукббук с выражением, будто бы ему разбили сердце, стал приближаться к заветному деликатесу. Его очень печалили слова, что эта фрикаделька последняя на сегодня, однако когда Ббукббук начал её есть, его угрюмое выражение снова просветлело.

«Его ухищрения выглядят довольно забавно. Хм, когда я в следующий раз встречу Хайрин, нужно будет попросить сделать её что-нибудь повкуснее».

Похоже, фрикадельки закончатся примерно через неделю. Ян подумал, что прежде чем отправляться в Горы Форкал, он должен был сначала встретиться с Хайрин.

«Ладно, у меня всё равно есть Камень Возврата, который я купил в той деревеньке у подножия гор».

Наконец навык Первой Помощи полностью восстановил всё здоровье фамильяров, и Ян продолжил двигаться дальше.

— Мне нужно сосредоточиться на получении 70-го уровня.

Его целью был центр.

\*\*\*\*\*

Ян постепенно двигался к центру, охотясь на всех монстров, что попадались ему на глаза, и случайно обнаружил на склоне горы монстра Редкого ранга по имени «Клопия». Это была действительно неожиданная встреча.

Клопия выглядела как крупная хищная птица с белыми перьями, и её было очень трудно найти из-за небольшой численности и из-за того, что обитала она только в Горах Форкал.

Главная причина, по которой Клопия так хорошо известна игрокам, заключалась в том, что только с этих монстров выпадал особый предмет. Предмет, падающий с Клопий, назывался «Украшение из перьев Клопии», и одна из его опций позволяла Магам ускорить каст заклинаний.

Поскольку скорость каста магии обычно влияла на количество урона, который могли наносить Маги, некоторое время назад толпы Магов повадились рыскать по Горам Форкал в поисках Клопий.

«Но теперь, когда игроки знают про кучу других предметов, увеличивающих скорость каста, Украшение из перьев Клопии потеряло для Магов былую ценность», — пробормотал Ян себе под нос, поймав Клопию.

Поскольку это был монстр Редкого ранга в начале 70-х уровней, Яну было довольно сложно поймать Клопию, однако после 15-минутной борьбы ему наконец удалось.

«Эх, теперь у меня осталось не так много свободного Лидерства».

Ян всегда поддерживал достаточное количество Лидерства, однако, поскольку Клопия имела Редкий ранг и более высокий уровень, чем у Яна, требовалось довольно много Лидерства. Поэтому он естественно подумал о характеристиках запечатанного «Украшения из перьев Укротителя Драконов».

«Мне нужно быстро снять все печати с Украшения…» — вздохнул Ян, проверяя информационное окно Клопии.

Клопия

Уровень: 72

Классификация: Хищная птица

Ранг: Редкий

Характер: Робкий

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 467

Защита: 275

Ловкость: 1052

Интеллект: 347

Здоровье: 15,760/15,760

Мана: 7950/7950

Врождённая способность:

Путешествие по Ветру

Клопия способна ощущать форму ветра.

Если она не атакована во время полёта более 5 секунд, скорость передвижения увеличивается на 70%.

Редкая птица, населяющая Горы Форкал.

Имеет красивые белые перья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63. Вторая эволюция (5)**

Ян усмехнулся, дочитав до конца информацию о Клопии.

«Всё так, как я и ожидал».

Взгляд Яна был прикован к выдающемуся числовому значению Ловкости Клопии. Её Ловкость была равна суммарному количеству всех остальных боевых характеристик, и именно из-за этого Ян и захватил Клопию.

— Клопия, призыв!

Не долго думая Ян решил назвать её просто «Клопией».

«Я собираюсь использовать её лишь некоторое время».

Причина, по которой Ян поймал Клопию, заключалась в том, что ему нужен был монстр, на котором он мог бы использовать навык Овладения, чтобы скачкообразно увеличить свою Ловкость. Однако он мог делать это лишь до тех пор, пока между их уровнями не слишком большой разрыв — иначе Овладение просто не сработает.

Затем Яну придётся словить другого монстра и использовать уже его как постоянную цель Овладения.

«Если бы я дал ей имя, я мог бы к ней привязаться».

Другими словами, Клопия оказалась идеальным монстром для повышения уровня Мастерства Овладения и для того, чтобы временно увеличить Ловкость Яна.

Ян применил Овладение на Клопии.

— О-о, всё даже лучше, чем я думал.

Так как Ян раньше использовал Овладение на случайных монстрах, чтобы просто повысить Мастерство, сейчас он мог почувствовать разницу, применив навык на монстре с хорошими характеристиками.

«Сразу двойная выгода: и полезно в бою, и повышается Мастерство навыка».

До этого Ян опытным путём выяснил, что лучше не использовать Овладение на основных боевых фамильярах, иначе значительно снижалась эффективность охоты. Однако при этом ему нужно было постоянно повышать Мастерство Овладения, ведь навык во многом ему помогал.

Например, Ян мог использовать Овладение на фамильяре с низким уровнем здоровья, чтобы поднять характеристики своего персонажа, или, наоборот, в случае если здоровье персонажа снижается, Ян использует Овладение на ком-то вроде Ддукдая, чтобы быстро подлечиться и повысить Защиту, таким образом спасаясь из критической ситуации.

Неожиданно получив неплохого фамильяра, Ян продолжил двигаться в сторону горной крепости.

\*\*\*\*\*

Ку-о-ох!

Синий вихрь появился перед Ддукдаем. Это был применён навык Бездна.

Ян быстро положил лук в инвентарь и вооружился кастетами.

«Думаю, кастеты становятся гораздо эффективнее в сочетании с Бездной».

Ян мог назвать две причины, по которым кастеты были лучше лука в данной ситуации. Во-первых, при использовании Распространения Тока создавалось две электрические сферы — по одной на каждой руке. Во-вторых, он мог использовать навыки фамильяров вместе с Индукцией.

Если ему везло и благодаря Индукции Бездна применялась второй раз сразу после активации, то за 20 секунд AoE атак большинство врагов оказывалось выведено из строя.

Кроме того, проявлялся удивительный синергетический эффект, если Распространение Тока попадало в самую гущу врагов, затянутых Бездной. В итоге сразу две электрические сферы вносили хаос в ряды врагов.

Как сейчас, например.

— Распространение Тока!

Два голубых шарика, выпущенных кастетами Яна, угодили в толпу дезориентированных бандитов и взорвались. Попасть в замедленного Бездной врага Яну было легче лёгкого, поэтому казусов не возникало.

Вы поразили врага навыком «Распространение Тока». Нанесено 1579 урона Бандиту Форкала.

Распространившийся ток нанёс дополнительные 465 урона Бандиту Форкала.

Поскольку бандиты не могли избежать второстепенных потоков тока, Ян наносил почти максимальное количество урона из возможного.

Бандит Форкала получил парализованное состояние.

Движения Бандита Форкала замедлены на 30%. Он будет получать дополнительные 50% урона от атак типа электричество.

Время перезарядки «Распространение Тока» сброшено.

Ян постоянно применял Распространение Тока до тех, пока его Магия Духа не кончилась.

Бам! Бам! Бам!

Успешно уничтожив бандитов, Ян занимался самолюбованием и самовосхвалением.

«Хех, как и ожидалось, бойня — лучший вид охоты».

Ян не помнил, чтобы когда-нибудь чувствовал себя так хорошо после битвы, когда охотился как Лучник до сброса. В то время ему приходилось уничтожать врагов по одиночке.

Конечно, и у Лучника были атаки, наносящие AoE урон. Кроме того, Ян мог охотиться на врагов с помощью ловушек, однако такая безумная скорость ему была недоступна.

«И всё-таки недостаток AoE урона немного разочаровывает».

Несмотря на то, что охота шла гладко, Ян чувствовал уныние, ведь он мог убивать врагов ещё быстрее. Он внезапно подумал о Лавовой Ведьме — новом монстре с AoE способностью.

«Сначала я собирался ловить Лавовую Ведьму только достигнув 80-го уровня, но теперь, раз Ддукдай эволюционировал, стоит ли мне пойти её ловить после того, как я зачищу горную крепость?»

После того, как игрок пересекал Горы Форкал, он попадал на локацию под названием Пылающие Равнины. Где-то на территории Пылающих Равнин находилось подземелье, в котором и обитала недавно обнаруженная Лавовая Ведьма.

Изначально только Порождения Лавы населяли подземелье Пылающих Равнин. Раскрывая смысл его имени, этого монстра можно описать как «существо, которое даёт рождение лаве». То есть именно они порождают лаву, а не сами родились из неё.

Это совершенно глупые монстры (примерно как зомби), которые атакуют издали огненными плевками. Как только их здоровье опускается ниже половины, они делятся пополам, и при этом восстанавливается примерно четверть шкалы.

Порождения Лавы находятся примерно в начале 70-х уровней, поэтому они не сильнее бандитов. Однако Яну было бы трудно с ними сражаться, если бы Ддукдай не эволюционировал.

Поскольку до эволюции Ддукдай был невероятно восприимчив к огненным магическим атакам, он получал большой урон даже от низкоуровневых навыков Бандитов-чародеев. Однако сейчас Ддукдай, превратившийся в Голема Бездны, больше не получал двойной урон от огня. Поэтому, достигнув 70-го уровня, он мог спокойно терпеть атаки Порождений Лавы и тем самым приблизил Яна к достижению заветной цели.

— И-э-эх!

Мысль о новом замечательном фамильяре взволновала Яна, и он с энтузиазмом сметал всех врагов со своего пути.

«Пора переключиться на лук».

После гладко прошедшей охоты на бандитов из очередной группы, Ян снова сменил оружие. Теперь ему нужно было заняться заманиванием противников, прятавшихся тут и там среди гор, а лучше всего это делать при помощи оружия дальнего боя — лука. Кроме того, при помощи своего лука, Ян мог сократить время перезарядки навыков.

— Ддукдай, Лу, идём сюда.

Ян убил парочку бандитов, которых сумел разглядеть недалеко отсюда, и начал медленно двигаться к крепости в центре гор. И в конце концов смог встретить её владельца — Босса Бандитов.

«Нашёл!»

Увидев яркие фиолетовые слова «Босс Бандитов Форкала», Ян пришёл в восторг. Наконец-то!

Но вскоре после этого Ян понял, что что-то не так.

«Чёрт побери, почему у него такой уровень?»

Ян колебался. Он чувствовал, как холодный пот стекал по его спине.

У Босса Бандитов был 80-й уровень — слишком большой для такой локации.

«Я определённо помню, что, когда играл до сброса, у Босса был 75-й уровень».

Однако волнение продлилось лишь один миг. Ян быстро взял себя в руки и спокойно решил:

«Стоит попробовать».

Ян чувствовал, что успеет убежать, если всё станет очень плохо. Благодаря Овладению, использованному на Клопии, скорость его персонажа значительно увеличилась, и теперь он вполне мог сразиться с Боссом.

Ян внимательно осмотрел оружие Босса Бандитов.

Лук. В руках Босса был лук, а это значит, что он был монстром с дальнобойными атаками.

«Если бы Босс заспавнился как монстр-танк, лучшим выбором в данной ситуации было бы только бегство, но раз он монстр-дальник... Мне нужно просто напасть на него и быстро уничтожить!»

Самой главной проблемой монстров с дальнобойными атаками было их низкое Здоровье.

«Это монстр-босс примерно 80-го уровня, но раз он атакует издали... Его здоровье должно составлять примерно 30 тысяч».

Решив всё-таки сражаться, Ян скомандовал Ддукдаю:

— Ддукдай, Бездна!

Фью-рю-рю!

Бездна Ддукдая начала притягивать бандитов, и Ян наугад выстрелил Распространением Тока.

Прежде чем заниматься убиением Босса Бандитов, для начала стоило переломать ноги обычным бандитам поблизости, чтобы они не мешали. И поскольку Паралич сработал даже на Боссе Бандитов, Ян быстро скомандовал:

— Лу, перепрыгивай через Ддукдая и сначала бей Босса!

Услышав приказ Яна, Лу бросился к Боссу, однако тот не стал просто стоять на месте.

— Ублюдки, вы меня недооцениваете! — крикнул Босс Бандитов. Его тело вспыхнуло жёлтым, и на всех бандитов подействовал AoE бафф.

«Дерьмо! Не знал, что у него есть AoE бафф».

Поскольку обычно навыки с AoE баффами имели боссы-танки, для Яна случившееся стало полной неожиданностью.

«Нужно поймать его как можно скорее».

Если Босс 80-го уровня начнёт поливать их навыками и дальнобойными атаками, Ян моментально потеряет большую часть здоровья.

Ян использовал навык Захват Слабых Точек.

— Лу, Взрыв Потенциала! Берсерк!

Ян применил на Лу все доступные баффы, и тот на время получил невероятное количество Наступательной силы.

Благодаря действию «Берсерка» Наступательная сила и Ловкость Фамильяра Лу увеличиваются на 30%, Защита снижается на 30% в течение 15 минут.

Вы использовали навык «Взрыв Потенциала».

Характеристики Фамильяра Лу увеличились пропорционально его Потенциалу.

Характеристики Лу увеличены на 92% в течение 80 секунд.

Ян проверил Наступательную силу Лу и увидел, что её значение увеличилось до колоссальных 2260.

«Лу, покажи им, где раки зимуют!»

Чтобы отвлечь Босса Бандитов, на которого нацелился Лу, Ян быстро натянул тетиву.

Вшу-у-у!

Стрела попала точно в запястье Босса, который пытался прицелиться в Лу. Если учесть, что у Яна не было навыка Лучника Коррекция Точности Стрельбы, его способности были просто потрясающими.

Грр!

Лу не мог упустить такую хорошую возможность.

Фамильяр Лу нанёс критический урон Боссу Бандитов Форкала.

Здоровье Босса Бандитов Форкала уменьшено на 6018.

Поскольку ему удалось нанести критическую урон, Наступательная сила Лу дополнительно увеличена на 5 секунд.

Босс Бандитов Форкала истекает кровью. Он получает дополнительно 1203 урона в секунду.

— Отлично! — воскликнул Ян, взглянув на системные сообщения, и продолжил поддерживать Лу издалека шквалом стрел.

Ян хотел бы сменить лук на кастеты и помочь Лу в ближнем бою, однако он не мог миновать обычных бандитов так же легко, как и Лу, и подобраться к Боссу поближе. Ему просто не хватало Ловкости.

— Ах ты псина! — яростно выругался Босс и замахнулся кулаком.

Однако Лу без труда уклонился и снова атаковал.

Фамильяр Лу нанёс критический урон Боссу Бандитов Форкала.

Здоровье Босса Бандитов Форкала уменьшено на 7823.

Снова критическая атака. Благодаря 30%-ному увеличению Наступательной силы Берскерка, Лу мог наносить ещё более серьёзный урон. Но поскольку эффект кровотечения не стакался, он не мог быть навешен ещё раз, пока не закончится действие старого.

Тем не менее Лу удалось мгновенно снять более половины Здоровья Босса Бандитов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64. Вторая эволюция (6). Пылающие Равнины (1)**

Глава 64. Вторая эволюция (6)

Ян радостно вскрикнул, увидев, что всё идёт так же гладко, как он и ожидал.

«Отлично, ещё немного!»

Он вместо с Ддукдаем сражался с бандитами, поглядывая на Лу.

Тем не менее сражение между Лу и Боссом Бандитов, которое, по мнению Яна, должно было закончиться довольно быстро, на самом деле затянулось.

Поскольку Босс Бандитов был лучником, он оказался невероятно проворным противником.

Дважды попав под удар в самом начале, Босс Бандитов больше не позволял Лу приближаться к себе. И вскоре после этого уже Лу попал под удар Босса Бандитов.

Фамильяр Лу получил урон от Босса Бандитов.

Здоровье фамильяра Лу уменьшено на 5956.

Это сообщение заставило Яна прийти в себя.

«Не похоже, что в него попала стрела, неужели он получил 6 тысяч урона после атаки в ближнем бою?»

Защита Лу была снижена из-за навыка Берсерк, и Ян ждал больших цифр урона, однако реальная ситуация оказалась гораздо опаснее.

«Судя по всему, бафф, который использовал босс, оказался баффом, увеличивающим Наступательную силу».

Ян быстро приказал Ддукдаю:

— Ддукдай, забрось меня туда!

Услышав такую странную команду, Ддукдай на мгновение нерешительно замер.

— Давай!

Однако, поддавшись требованию Яна, Ддукдай всё же протянул ему руку, а затем бросил изо всех сил.

«Для начала стоит поймать Босса! Уже потом будем смотреть на его статы».

Во время непродолжительного полёта Ян даже успел выпустить несколько стрел. А поскольку Босс Бандитов сошёлся в яростной битве с Лу, он не обращал внимания на маленькие уколы от стрел Яна.

Бам! Бам!

Стрелы попали в цель, а Ян после жёсткой посадки на камень получил урон.

Вы получили 2352 урона после падения с высоты.

Однако Ян действовал быстро и сосредоточенно, тут же сменив лук на кастеты.

«Было бы здорово, если бы активировалась Индукция».

Скастовав Распространение Тока, Ян с двумя электрическими сферами наперевес бросился прямо к Боссу Бандитов. Если он будет тянуть и дальше, то вскоре обычные бандиты задавят их числом.

Вскоре после активного участия во всеобщей драке Ян наконец получил то, что хотел: сработала Индукция.

Сработала способность Индукция «Стальных Кастетов Древнего Призывателя».

Заимствован навык Бездна Фамильяра Ддукдая.

Вшу-у-у-ух!

Огромная волна вырвалась из руки Яна. В неё попал не только Босс, но и все бандиты, что подошли ему на выручку. Действительно вовремя.

«Пора!»

Поскольку движения Босса Бандитов были ограничены, Лу немедленно укусил его за затылок.

Грр!

И тем самым Лу поставил точку в своём сражении против Босса.

— И-э-эх!

Вы убили Босса Бандитов Форкала. Получено 18,500 EXP.

Как и ожидалось от монстра ранга Босс, после его смерти дали значительное количество опыта. Ян хотел бы насладиться своей победой, однако времени на это не было.

И Лу, и Ян получили довольно много урона во время сражения с Боссом Бандитов, поэтому их Здоровье было на исходе.

Ян быстро подошёл к трупу Босса Бандитов, который уже превращался в серый свет, и собрал предметы.

Вы получили 5914 золота за убийство монстра Героического ранга, Босса Бандитов Форкала.

Вы получили предмет «Сущность Бандита Форкала».

«Сущность Бандита Форкала» была аксессуаром из набора одноименных предметов, и у неё самая низкая вероятность выпадения среди всех предметов форкальского набора. Ян не мог использовать Сущность, однако вместо этого он получил бы гораздо больше выгоды, продав предмет по высокой цене какому-нибудь Рыцарю или Воину.

«А теперь мне нужно благополучно отсюда сбежать...»

Неожиданно получив большую прибыль, Ян сменил планы и теперь собирался вырваться из окружения. Сражаться с оставшимися бандитами, когда шкала здоровья почти пуста? Ян смелый, но не безрассудный.

— Лу, беги в сторону Ддукдая!

Услышав приказ Яна, Лу бросился к Ддукдаю, а Ян выбрал противоположное направление.

«Хм, в итоге они должны последовать именно за мной, верно?»

Ян точно предсказал действия бандитов — ИИ выбрал своей целью именно игрока.

Медленно расстояние между Лу и Яном начало увеличиваться. Наконец расстояние стало достаточным для того, чтобы применить один хитрый навык.

— Искажение Пространства!

Искажение Пространства поменяло Яна и Лу местами, однако Ян использовал навык не для того, чтобы пожертвовать Лу.

— Лу, Ддукдай, Освобождение Фамильяра!

Как только он это сделал, Лу и Ддукдай, которые находились в центре битвы, моментально исчезли оттуда. Затем Ян отозвал и Ббукббука, который всё это время сидел на его спине. Теперь бежать было гораздо легче.

«Благодаря Клопии моей Ловкости хватает для побега».

Из-за того, что Ян применил Овладение на Клопии, его Ловкость перевалила за тысячу, и теперь его движения были невероятно быстрыми. И теперь, раз Ян отозвал своих основных фамильяров, он не мог сражаться ещё 30 минут.

«Я не смог поднять 70-й уровень, зато получил немало прибыли».

Сейчас Ян направлялся к деревне.

Он собирался встретиться с Хайрин, чтобы взять у неё еду для своих фамильяров, а затем планировал вернуться в Горы Форкал.

Пылающие Равнины (1)

Прибыв в деревню, Ян тут же отправил Хайрин сообщение.

Ян: Хайрин, что сейчас делаешь?

К счастью, Хайрин, которая сейчас была в игре, мгновенно ответила Яну.

Хайрин: Ах, я сейчас в Мюране вместе с Карвином.

Ян: С Карвином? Что вы делаете в Мюране?

Хайрин: Ну, я присоединилась к гильдии Лотоса. Поэтому я собираюсь отправиться на Северную базу вместе с Карвином. Мне нужно прикупить много ингредиентов перед отправлением, так что я зашла на аукцион.

Ян был на мгновение озадачен словами Хайрин.

«Хм, я был уверен, что с её скоростью прокачки Хайрин ещё не достигла 60-го уровня, так как же она попала в гильдию? Она дружит с Карвином?»

В Яне проснулась подозрительность. Ведь Герц был не тем человеком, который принимал в гильдию людей только потому, что они знакомы с кем-то из нынешних членов.

Даже Яна, которого Герц считал своим лучшим другом и с которым они вместе начали играть в Кайлран, он принял в гильдию только после достижения достаточно высокого уровня.

Однако вскоре Ян понял причину.

«Ах, должны быть, всё из-за базы. Они сказали, что им нужно много игроков с производственными навыками, чтобы развивать базу!»

Ян покивал своим мыслям.

Если бы Ян смотрел только на производственные навыки, другого такого талантливого человека, как Хайрин, было бы очень трудно найти.

«Это же замечательно».

Ян отправил ещё одно сообщение.

Ян: Вау, Хайрин, это же отличные новости. Я был так занят охотой, что даже не заметил твоего присоединения к гильдии.

Хайрин: Я знаю, знаю. Это действительно отличные новости. Герц также сказал, что поможет мне с прокачкой. Думаю, теперь я смогу полностью сосредоточиться на повышении Мастерства моих кулинарных навыков!

Вероятно, Герц, чтобы помочь ей прокачаться, добавил Хайрин в гильдейскую пати. Другими словами, он собирался пропаровозить её.

Герц хорошо всё продумал. Скорость повышения уровней остальных членов пати не слишком уменьшится, поэтому все останутся в плюсе.

Хотя на самом деле это будет не совсем обычный паровоз, раз Хайрин закупила большое количество ингредиентов. При помощи своих блюд она сможет неплохо баффать сопартийцев.

Кроме того, в перспективе повышение уровня Хайрин принесёт гильдии только прибыль, сколько бы они на неё не потратили.

Поскольку Хайрин может сочетать охоту и прокачку навыков, благодаря её таланту Мастерство Готовки будет расти ещё быстрее, чем раньше.

Придя к таким выводам, Ян решил спросить о том, что беспокоило его сейчас больше всего.

Ян: Хайрин, скажи, не могла бы ты потратить немного времени на меня, прежде чем отправляться на север?

Хайрин: А? Времени?

Ян быстро отправил новое сообщение, чтобы объяснить всё Хайрин.

Ян: Да. Это не слишком важно, но у меня кончились все фрикадельки, которые ты мне дала. У меня ещё есть немного еды, но вот фрикадельки...

Кажется, Хайрин была немного удивлена сообщением Яна.

Хайрин: Оу... Я думала, что дала тебе много фрикаделек в прошлый раз, но, похоже, Лу слишком любит их. Как-то слишком быстро они кончились.

Ян рассмеялся, прочитав сообщение Хайрин.

Всё потому, что он вспомнил обжорство Ббукббука.

Ян: Понимаешь, у меня появились новые члены семьи. И один из них очень любит твои фрикадельки.

Узнав о том, что появился ещё один фамильяр, которому нравилась приготовленная ею еда, Хайрин почувствовала восторг.

Хайрин: О, правда? Я должна прийти к тебе хотя бы для того, чтобы увидеть своими глазами этого фамильяра.

Ян: Спасибо, Хайрин. Раз ты сейчас на аукционе, я тоже отправлюсь в Мюран.

Хайрин: Хорошо, жду.

\*\*\*\*\*

Добравшись до Мюрана при помощи камня возврата, Ян отправился в аукционный дом и сразу же нашёл Хайрин и Карвина.

— Йо, кажется, это наш старый добрый хён Ян! — Карвин, который первым заметил Яна, подбежал к нему и радостно поприветствовал.

— Йо, балагур. Давно не виделись. Как дела?

Хайрин, которая всё ещё покупала ингредиенты, на время оторвалась от своего занятия, тоже подошла к Яну и весело поприветствовала его.

— Хэй, Ян, давненько мы не встречались в игре. Я хотела следить за ходом лиги новичков, но из-за распределения не могла зайти в игру.

— Ах, нет, всё в порядке, Хайрин. Даже хорошо, что ты не пришла. Ведь в то время я не смог бы уделить тебе даже капельки внимания.

— В любом случае прими мои поздравления, Ян.

Ян, вдруг вспомнив о финале лиги, ответил немного печально:

— Спасибо.

Хайрин, заметив его угрюмость, рассмеялась и добавила:

— Даже финал был потрясающим. Не стоит так расстраиваться.

Всё ещё не в силах смириться с тем поражением, Ян ответил:

— Хм... Может, ты и права...

— Погоди, «давненько не встречались в игре»? Ты имеешь в виду, что в реальной жизни вы знакомы? — удивлённо переспросил Карвин, всё это время молча стоявший в сторонке.

— Да. Я как-то попросила Яна помочь добраться мне до университета, — ответила Карвину Хайрин.

У Карвина было написано на лице, как сильно он ревнует.

— Что? Я до сих пор не встретился с нуной Хайрин, а сейчас ты говоришь, что хён увидел тебя первый?

Хайрин усмехнулась.

— Мы учимся в одном и том же месте.

— Всё равно!

— Тогда отправляйся в Сеул. Я куплю тебе перекусить, когда ты приедешь в университет Корея.

— Но, нуна, какие деньги могут быть у старшеклассника, чтобы добраться до Сеула? У меня даже нет денег, чтобы платить за транспорт!

Ян прервал препирательства.

— Хэй, хватить плакаться нам о своей тяжёлой судьбе. Лучше расскажи мне, как там гильдия? Все хорошо прокачались?

Карвин, смущённый тем, что начал ныть о реале, почесал затылок.

— Хм... Все сейчас уже выше 95-го уровня. И, кажется, Фиолан получил 100-й уровень или даже выше.

Ян кивнул. Все достигли ожидаемо высокого уровня.

«Самые высокогоранговые игроки сейчас выше 120-го, верно? Мне нужно стараться ещё сильнее!»

Боевой дух Яна вспыхнул с новой силой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Пылающие Равнины (2)**

Услышав новости о членах гильдии, Яну стало интересно, хорошо ли проходит развитие их базы.

— Как проходит зачистка окружающих территорий? Всё хорошо?

— Ох, даже не упоминай об этом. Сперва мы были счастливы, что получили большую территорию, но из-за такой огромной территории под нашим влиянием трудно поднять общественный порядок хотя бы на одну единицу, пока ты не убьёшь невероятное количество монстров.

— Вот оно как. Я хотел бы взглянуть на базу в скором времени.

— Если бы ты не начал сначала, мы смогли бы подавить монстров гораздо быстрее, — добавил Карвин, будто бы сетуя на свою нелёгкую судьбу. — И почему ты вообще решил начать всё сначала...

— Просто немного подожди, бро. Этот хён вскоре вернёт былую силу.

Ян считал, что ни капли не преувеличивает. Он почти 69-го уровня и, приблизившись к 80-му уровню, сможет достичь тех же показателей и характеристик, что и его Лучник до сброса. И хотя получение 80 уровня с его скоростью охоты могло растянуться на две недели, он чувствовал, что сможет это сделать.

Но Карвин, конечно же, не воспринял его слова всерьёз.

— Слишком много говоришь…

— Это не просто болтовня. Я почти 70-го уровня.

— ...Что?

Слова Яна удивили не только Карвина, но и Хайрин.

— Погоди, прошла ведь неделя или около того после завершения арены, как ты можешь быть 69-го уровня?

Взглянув, как Ян пожимает плечами, Карвин покачал головой.

— Неужели хён совсем не спит и только повышает уровень?... Получать по крайней мере 1 уровень в день... Ты сумасшедший.

— Ян, если ты продолжишь в том же духе, серьёзно сократишь свою жизнь, — взволнованно произнесла Хайрин.

Пока они буравили друг друга взглядами, Хайрин, похоже, внезапно что-то вспомнила и пристально взглянула на Яна.

— Послушай, Ян, можешь показать мне своего нового друга, которому, как ты сказал, нравятся мои фрикадельки?

— Ах, Ббукббук?

— А? Ббукббук — это имя? — переспросила Хайрин со смешком.

Ян засмеялся и ответил:

— Да. Как только ты увидишь его, то поймёшь, почему его зовут Ббукббуком. — Ян снял Ббукббука со своей спины. — Давай, выходи.

В ответ на слова Яна Ббукббук, прятавшийся внутри своего панциря, высунул голову наружу.

Ббук!

Глаза Хайрин напоминали два огромных блюдца.

— Вау, он невероятно милый!

Хайрин, влюбившаяся в Ббукббука с первого взгляда, присела перед ним на корточки.

— Привет, Ббукббук.

Ббукббук отвернулся от Хайрин, которую видел впервые в жизни. Со стороны было похоже, будто Ббукббук — очень надменная черепаха. Хайрин, раненая его холодным отношением, угрюмо спросила у Яна:

— Ян, похоже, я ему не нравлюсь. Почему?

К счастью, Ян знал ответ на этот вопрос.

— Потому что Ббукббук сейчас голоден. Если у тебя есть что-то съедобное, попробуй дать ему. Например, что-нибудь вроде фрикаделек.

Хайрин обрадовалась и начала просматривать содержимое своего инвентаря.

— Погоди секунду, у меня должно быть что-то, что я делала для прокачки Мастерства… Так, посмотрим...

И вот в руках Хайрин оказалась фрикаделька, которая на этот раз имела желтоватый оттенок и слегка отличалась от других. Казалось, что перед обжаркой её хорошенько обваляли в муке.

— О, цвет фрикадельки немного изменился?

— Ага. Я улучшила рецепт, поэтому они теперь чуть-чуть вкуснее.

От фрикадельки исходил восхитительный аромат!

Ббукббук, уже заметивший фрикадельку, не смог отвернуться обратно, и даже Ян смотрел полным предвкушения взглядом.

— Оох…

— Я назвала улучшенную версию «Лекарственной Фрикаделькой». Чтобы её вкус стал ещё лучше, я покрыла фрикадельку специальным соусом и слоем муки, а затем обжарила. Вероятно, она понравится и тебе, поскольку рыбный привкус должен был исчезнуть.

Похваставшись своими кулинарными достижениями, Хайрин вновь присела перед Ббукббуком и протянула ему фрикадельку.

Ббук!

Стоило ей это сделать, как Ббукббук тут же схватил фрикадельку, будто ожидал только этого, и начал жевать, не обращая никакого внимания на наблюдавшую за ним троицу.

И немного позже…

Ббук… Ббук!

До последнего момента смакуя вкус фрикадельки, Ббукббук наконец открыл глаза и восторженно затряс панцирем, а затем с радостным выражением морды приблизился к Хайрин и потёрся о неё головой.

Ббук! Ббук-ббук!

Всё высокомерие тут же исчезло без следа.

Осталась лишь прожорливая черепаха, которая жаждала Лекарственных фрикаделек.

— Похоже, настроение Ббукббука улучшилось! — Хайрин, обрадованная такой реакцией на свою стряпню, уже потянулась к сумке, чтобы достать следующую фрикадельку.

Однако Ян остановил её.

— Хайрин, ему уже достаточно. Иначе это превратится в плохую привычку.

И в этот момент...

Яростный взгляд!

Ббукббук так посмотрел на Яна, будто страстно желал испепелить его на месте. Однако Ян был непреклонен.

— Можешь отдать фрикадельки мне, и я покормлю Ббукббука, когда он проголодается.

Хайрин кивнула ему в ответ и вытащила из своей сумки ланчбокс, передав его Яну.

— Ладно, так и сделаем. Я уверена, что ты хорошо позаботишься о Ббукббуке.

А Ббукббук мог только смотреть на эту жестокую сцену, как ланчбокс, в который могло поместиться не меньше дюжины Лекарственных фрикаделек, исчез в сумке.

Ббук!

Казалось, что Ббукббук вот-вот расплачется.

Карвин, который всё это время стоял неподалёку и наблюдал за ними, произнёс:

— Хён, ты только посмотри на него. Почему бы тебе не дать ему ещё одну?

Будто поддерживая Карвина, Ббукббук снова повернулся к Яну, на этот раз показывая глаза, полные слёз. А если точнее, то он смотрел на сумку, в которой лежал ланчбокс.

Однако Ян твёрдо стоял на своём.

— Нет. Одна фрикаделька превратится в две, а две — в три, — произнеся это, Ян взглянул на Ббукббука.

«Наверное, мне стоит его успокоить, да?»

Ян присел перед Ббукббуком.

— Ббукббук.

Ббук!

Ббукббук резко отвернулся.

Казалось, он был так же сердит на Яна, как тогда, когда его впервые использовали в качестве щита.

— Послушай немного, что говорит тебе хён, Ббукббук. — Ббукббук не ответил, однако Ян всё равно продолжил говорить: — Ббукббук, ты знаешь, кто самая красивая и крутая черепаха в мире?

Ббукббук продолжал делать вид, будто слова Яна его не интересуют, однако начал внимательно прислушиваться, ожидая продолжения.

— На Северном континенте есть черепаха по имени Ббакббак. Говорят, именно она — самая крутая черепаха в мире.

Ббукббук немного повернул голову в сторону Яна, который обращался к нему мягким тоном. На его морде было выражение, будто бы он не мог поверить в столь ужасные слова.

— Хён едва смог сдержаться, услышав слова тех людей. Ведь я знаю, что в мире нет черепахи, которая была бы такой же красивой и крутой, как Ббукббук.

История о самой крутой черепахе очаровала даже Карвина и Хайрин.

— Но теперь, подумав об этом хорошенько...

Глоть.

В повисшей тишине можно было явственно услышать, как Ббукббук сглотнул слюну.

— Возможно, ты съел слишком много фрикаделек в последнее время и набрал столько веса, что теперь самой крутой черепахой стал Ббакббак?

Ббукббук был шокирован.

Ведь он на самом деле в последнее время чувствовал, что панцирь стал для него немного маловат!

— Вот почему я не могу давать тебе слишком много Лекарственных фрикаделек, Ббукббук. Ты ведь понимаешь, что чувствует хён, верно?

Ббук!..

Ббукббук, который даже не подозревал, что Ян так сильно заботится о нём, потёрся головой о его руку с трогательным выражением морды.

— Тебе просто нужно немного потерпеть, Ббукббук. И тогда этот хён сделает тебя самой прекрасной черепахой во вселенной.

Наблюдая за трогательной сценой примирения призывателя и его фамильяра, Карвин и Хайрин покачали головами. А затем Карвин негромко пробормотал:

— Этот хитрец...

\*\*\*\*\*

Ян, получив необходимую помощь от Хайрин, поехал верхом на Лу, чтобы снова пройти через Горы Форкал. Он не стал вызывать медленно двигающегося Ддукдая, однако одного Лу было достаточно, чтобы справиться с одним или двумя монстрами.

«Действительно ли эти Лекарственные фрикадельки от Хайрин повлияют на Лавовых Ведьм?»

Хайрин сказала, что фрикадельки, которые она сделала, могут помочь во время захвата монстров.

И в её словах был здравый смысл.

Учитывая результаты кормления Ббукббука, разве Ян уже не подтвердил, что эти фрикадельки поистине дьявольские? Однако не был уверен, понравятся ли фрикадельки Лавовым Ведьмам или нет.

В случае, если им не понравятся фрикадельки, Ян всегда мог отдать их кому-нибудь другому. Например, Ддукдаю.

— Ещё немного, и мы выберемся из Гор Форкала.

Благодаря монстрам, которых он ловил во время путешествия, Ян почти достиг 70-го уровня. Он чувствовал, что сможет прокачать всех своих фамильяров (и даже Ббукббука, у которого был самый низкий уровень) до 70-го уровня во время охоты на Песчаных Червей, монстров в начале 70-х уровней, прежде чем доберётся до подземелья Пылающих Равнин.

Как Ян и предполагал, Горы Форкал вскоре закончились, и перед ним развернулись невероятно красивые Пылающие Равнины.

— Эх, трудно быть смелым, шагая в такое место.

Опустошённая земля, покрытая трещинами из-за невероятной сухости, — вот какими были Пылающие Равнины. Тут и там можно было заметить небольшую дымку, стелившуюся над землёй.

«Один взгляд на всё это заставляет меня потеть. Если бы я ехал на Ддукдае до его эволюции, возможно, было бы немного прохладнее...»

Конечно, если бы Ддукдай услышал эти слова, то точно бы перепугался. Для Ледяного Голема любое тепло было практически смертельным.

Как бы то ни было, Ян не стал долго задерживаться на одном месте и двинулся в сторону Пылающих Равнин. Он вскоре обнаружил группу монстров, в которой было четверо или пятеро существ.

Песчаный Скорпион — монстр, с которым Ян уже сражался.

Ян ненадолго задумался.

«Хм, будет довольно сложно без Ддукдая. Стоит ли пройти мимо или лучше всё-таки пойти и поймать их?»

Поскольку впереди предстоял долгий путь, Ян планировал обойтись без Ддукдая так долго, насколько это было возможно, но без него трудно сражаться сразу с несколькими монстрами 70-го уровня.

Но Ян просто не мог пройти мимо, проигнорировав халявный опыт. От одной мысли об этом начинало болеть сердце.

— Ддукдае, вызов!

В конце концов Ян решился.

Грохот!

Ддукдае появился посреди Пылающих Равнин. Из-за его огромного размера скорпионы обратили на него внимание сразу после призыва.

Скри-и-и!

Сью-сю-сю-у!

Скорпионы стремительно сближались с Яном и его фамильярами.

«Если мы будем осторожны и не попадём под ядовитую атаку, никаких проблем не возникнет».

Смертоносный яд скорпионов был невероятно опасен!

«Смертоносной ядовитой» называлась улучшенная версия обычной «отравленной» атаки. Этот яд наносил дополнительный периодический урон.

Если в Кайлране на вас навешивали «отравленное» состояние, вы получали ежесекундный урон, составляющий 1-2% от вашего максимального здоровья.

Однако яд скорпионов наносил периодический фиксированный урон в 500-1500+ пунктов в зависимости от сопротивления яду.

Другими словами, «Смертоносный яд» был опасным эффектом, похожим на одновременное действие отравления и кровотечения. Из-за этого даже высокоуровневый игрок, если он будет небрежен, мог крайне быстро умереть.

К счастью, существовала стратегия, позволяющая избежать неприятных последствий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66. Пылающие Равнины (3)**

Глава 66. Пылающие равнины (3)

«Сперва нужно лишить скорпионов их самого мощного оружия».

Этого можно добиться, атаковав хвост, который был источником смертельного яда монстров, и нанеся по нему достаточное количество урона. Если знать, как противостоять скорпионам, сражения с ними станут легче.

— Лу, тебе нужно немного подождать позади, — скомандовал Ян. — Если ты пойдёшь вперёд и попадёшь под ядовитую атаку, всему придёт конец.

Грр...

— Как только активируется эффект замедления и сработает умение Ддукдая, атакуй хвост. Понял?

Поскольку Лу обладал невероятной Ловкостью, Ян не мог допустить, чтобы ядовитые атаки хоть немного его задели, а потому решил перестраховаться.

Грр, грр...

Лу кивнул, и Ян натянул тетиву. Похоже, скорпионы уже достаточно сблизились к Ддукдаем, и Ян немедленно скомандовал:

— Ддукдай, Бездна!

Лапы Ддукдая тут же начали бить по земле, вызывая колебания.

Удар! Удар! Удар!

Скриии!

Как только скорпионы начали проваливаться в Бездну, Ян, использовав Распространение Тока, отпустил тетиву.

Свист!

Бах! Бах! Бах! Бах!

Стрелы ударили четырёх монстров из пяти, и двое из них оказались парализованы. Это стало возможным благодаря тому, что скорпионы все вместе попали в Бездну.

Скорпион получил статус «Парализованный».

Движения Скорпиона замедлены на 30%. Он будет получать дополнительные 50% урона от атак типа «электричество».

Время перезарядки навыка «Распространение Тока» сброшено.

Ян продолжил стрелять. Как только был применён навык «Захват Слабых Точек», Лу стремительно бросился вперёд.

— Лу, самый дальний слева!

Лу двинулся в указанное Яном место, и скорпион, попавший под замедляющий эффект и влияние гравитационного эффекта Бездны, не смог избежать острых зубов Лу.

Фамильяр Лу атаковал хвост Скорпиона и нанёс критический урон.

Нанесено 3007 урона.

Хвост Скорпиона повреждён.

Ян был доволен, что Лу удалось обезвредить хвост скорпиона единственным ударом.

«Сражаясь Лучником, я с таким трудом попадал в этот хвост...»

По мнению Яна, одним из преимуществ Призывателя является то, что тот мог сочетать классовые навыки и навыки своих фамильяров и благодаря этому добиваться потрясающего эффекта. Пожалуй, одно это уже может компенсировать все остальные недостатки.

— Распространение Тока!

Выпущенная Яном стрела пролетела точно между скорпионами и взорвалась в теле монстра, что стоял посередине. Быстро распространяющиеся импульсы тока поразили всех скорпионов вокруг и, ударив их несколько раз, исчезли.

Удача следовала за ним по пятам, но и немалое влияние оказывало то, как мастерски Ян контролировал Распространение Тока.

Продолжая стрелять, Ян детально проинструктировал Ддукдая и Лу:

— Ддукдай, отступи немного, так ты не попадёшь под ядовитые удары. Лу, самый передний скорпион не попал под паралич, атакуй его первым!

Мультизадачность Яна также была на удивительном уровне!

Одним из недостатков часто выбираемого игроками Призывателя была необходимость постоянно контролировать огромное множество разных вещей. Другие классы — нормальные классы — не заставляли думать о куче разных мелочей, и часто из-за непривычки игроки забывали про здоровье своего персонажа и погибали.

Однако для Яна, который получал удовольствие от сложности постоянного микроконтроля, это не казалось недостатком. Таким образом, Ян быстро убил пятерых скорпионов.

— Хорошо, что я призвал именно Ддукдая. Благодаря его способностям я смогу поймать всех увиденных монстров.

После некоторой реорганизации их рядов, Ян продолжил двигаться вперёд и примерно через три часа добрался до входа в подземелье Пылающих Равнин.

\*\*\*\*\*

«Угх, здесь ещё жарче, чем снаружи. Кажется, это из-за Порождений Лавы, верно?»

Ян пришёл сюда, чтобы поймать б Лавовых Ведьм, однако большую часть подземелья населяли монстры под названием Порождения Лавы.

«71, 73, хм... — в первую очередь Ян проверил уровни Порождений Лавы. — Думаю, бой будет не слишком сложным».

Насколько он помнил, у порождений всегда был уровень где-то в начале 70-х.

«Тем не менее я не должен быть слишком беспечным. Если я по ошибке приманю десяток таких, ситуация станет очень опасной».

На самом деле избавляться от Порождений Лавы было гораздо легче, чем от Бандитов Форкала, которые беспрерывным потоком шли один за другим.

Это связано с тем, что, несмотря на сильную огненную атаку, их уровень жизни очень низок. И если бы они шли напролом, не имея возможности оставить потомство, то вскоре оказались бы уничтожены.

Однако ситуация изменится, если численность монстров резко увеличится.

Если один из них начнёт бесконтрольно размножаться, пока один или два его собрата жертвуют собой, их численность станет расти во взрывоопасном темпе. Яну, у которого ещё не было сильной AoE магии, стоило избежать подобной ситуации любой ценой.

Даже Ддукдай не сможет устоять против одновременного огненного залпа десятков Порождений Лавы.

«Так, похоже, они ходят в группах по две-три особи. — Ян тщательно проверил каждый дюйм пространства неподалёку от входа и быстро придумал план. — Мне стоит отправиться на самый нижний этаж подземелья. Скорее всего, чем ниже я буду спускаться, тем больше редких монстров найду».

Тот этаж, где сейчас он находился, был самым верхним, и здесь Ян не сумел заметить ни одной Лавовой Ведьмы.

Развив Ддукдая до Уникального ранга, он стал чуть-чуть жаднее, чем обычно.

«Смогу ли я найти монстра Уникального ранга или даже лучше вместо Лавовой Ведьмы Редкого ранга?»

В Информационном Бюллетене о Новых Монстрах говорилось только о Лавовой Ведьме, однако это не означает, что не существует других новых монстров.

Преисполненный ожиданиями Ян двинулся вперёд.

— Ддукдай, внимательно следи за тем, что происходит позади. Если ты слишком сильно сосредоточишься на фронте, Порождения Лавы смогут обойти тебя со спины.

— Дэу-рэу-рэук! — слабым кивком Ддукдай подтвердил, что всё понял.

Ян отправил Лу вперёд и медленно двинулся следом.

Пока монстры будут ходить впятером и меньше, Ян планировал охотиться без Ддукдая и просто заманивать их, чтобы затем схватить всех сразу.

Сблизившись с Порождениями Лавы, Ян тихо проинструктировал Лу:

— Приготовься, Лу. Как только я выстрелю, ты должен убить того, кто попался первым.

Грр, грр...

Закончив говорить, Ян активировал баффы и медленно натянул тетиву.

— Распространение Тока!

Электричество наполнило наконечник стрелы, и Ян тут же выстрелил.

Свист!

Стрела поразила Порождение Лавы точно в грудь, и тот взвыл от боли. Отпустив тетиву, Ян быстро использовал на Лу навык «Взрыв Потенциала». Характеристики Лу резко увеличились.

Навык «Взрыв Потенциала» использован на фамильяре Лу.

Характеристики фамильяра Лу увеличились пропорционально его Потенциалу.

Характеристики Лу увеличены на 98% в течение 100 секунд.

Похоже, что Лу повысил свой навык Тренировки до Высокого уровня и почти достиг Потенциала в 100 пунктов.

«Как только Потенциал Лу достигнет 100, мне нужно быстро повысить потенциал Ддукдая».

Поскольку Ян использовал весь Потенциал Ддукдая, чтобы развить его, было бы бессмысленно использовать Взрыв Потенциала именно на нём. Поэтому он использовал навык именно на Лу, несмотря на то, что характеристики Ддукдая были значительно выше.

Размышляя об этом, Ян снова использовал Распространение Тока, кулдаун которого уже откатился.

Свист! Свист!

Пока Ян непрерывно пускал стрелы, Ли, получивший невероятное количество Наступательной Силы благодаря Взрыву Потенциала, мгновенно поймал двух из трёх Порождений Лавы. Вскоре после этого последний из них также превратился в серый свет и исчез.

Пока действовал Взрыв Потенциала, Лу очень быстро убивал Порождений Лавы. Ян проверил оставшуюся продолжительность действия навыка.

«58 секунд. Вероятно, я смогу поймать ещё одну группу Порождений Лавы».

Готовый к битве Лу последовал за Яном и бросился к следующей группе монстров.

Грр, грр!

На этот раз вместо Распространения Тока Ян решил сосредоточиться на использовании Сияющей Метки. Это было связано с тем, что он хотел как можно скорее снова наложить на Лу усиливающий потенциал навык.

Таким образом Ян быстро убивал Порождений Лавы, пробираясь всё глубже в подземелье.

\*\*\*\*\*

Каждый из этажей подземелья Пылающих Равнин был не слишком большим, однако их было достаточно много.

Начиная с 3-го этажа, стали появляться Лавовые Ведьмы. Всего одна или два, поэтому Ян решил спуститься ещё глубже.

Почти добравшись до 5-го этажа, Ян вдруг обнаружил кое-что странное.

«А? Почему цвет лавы изменился?»

Невнимательный человек этого бы не заметил, поскольку цвет пламени и лавы, что окружали Лавовых Ведьм и Порождений Лавы, отличались от нормальных совсем немного.

И стоило Яну найти это отличие, как возле имён монстров появилось дополнительное определение.

Осквернённый.

«Что за чёрт? Осквернённый?»

Инстинкты Яна, прошедшего через десятки игр, тут же сработали.

«Хех, я чувствую запах квеста».

Он обнаружил след квеста только по такому маленькому различию!

Уже чуть более заинтересованный Ян продолжил ловить монстров и спускаться всё ниже.

«Будет ли 10-й этаж последним для подземелья Пылающих Равнин?»

Поскольку до перезапуска он не прошёл дальше 5-го этажа, Ян решил идти до конца. На 7-м этаже оказалось достаточно много Лавовых Ведьм, однако Ян без колебаний убивал их и продолжал идти вперёд.

Он планировал лишь прорываться сквозь Лавовых Ведьм, пока не доберётся до последнего этажа подземелья.

«Чем глубже располагается этаж, тем больше доля осквернённых монстров».

Продолжая спускаться, Ян наконец достиг 10-го этажа и почувствовал небольшое беспокойство.

«Какого чёрта? 10-й этаж не последний?»

Вскоре Ян обнаружил проход, что вёл ещё глубже. Спускаясь на следующий этаж, Ян тщательно изучал карту в поисках пути, что привёл бы его к квесту.

Ему повезло. Глаза Яна засияли, когда он увидел название нового этажа.

«Источник Лавы? Я впервые вижу нечто подобное! Это новое место, появившееся после крупного обновления?»

Даже если Источник Лавы и правда появился после обновления, нет никаких шансов, что Ян — первый, кто его обнаружил. Ведь прошло уже столько времени!

«Но поскольку это название ещё нигде не всплывало, скорее всего, об этом месте знают лишь немногие...»

Карта Источника Лавы была намного больше карт других этажей подземелья.

Ян убивал каждого попавшегося ему на глаза монстра, не пропуская ни одного, и медленно двигался к центру, следуя по похожему на лабиринт пути.

Кажется, прошло около двадцати минут?

Перед глазами Яна развернулась потрясающая картина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67. Пылающие Равнины (4)**

«Ч-что за чёрт?! Как это вообще можно назвать? Лавопад?»

Как и следует из описания, Ян видел, как огромная масса лавы низвергалась вниз, будто водопад. Этот великолепный вид напоминал ему Ниагарский водопад, что находился на границе между Канадой и Америкой.

«Брр, эта жара действительно ужасает. Даже дышать тяжело».

Если ещё на входе в подземелье Пылающих Равнин Ян ощущал сильный жар, то что и стоит говорить, когда лава падает буквально перед его носом. Пока Ян размышлял обо всём этом, системное сообщение появилось перед его глазами.

Дзынь!

Вы первый, кто нашёл Источник Лавы — Полыхающую Вспышку.

Ваша близость с огнём увеличилась на 5%.

Ваша стойкость к атакам огненного типа увеличилась на 10.

Отныне ваше Сродство с монстрами огненного типа не опустится ниже 30.

Системные сообщения возникали одно за другим.

«Что за чёрт, я никогда не слышал, чтобы подобное происходило раньше...»

Ян был озадачен, однако чувствовал удовлетворение от своего открытия.

«Довольно странно, что именно я оказался первооткрывателем. Даже если это новая карта, введённая после обновления, достаточно большое количество игроков уже должно было побывать здесь... Хм...»

Однако это было ещё не всё!

Ххвашш!

Внезапно какое-то существо, прятавшееся неподалёку от громадного лавопада и наблюдавшее за Яном, зашевелилось, принимая свою форму.

— А?

Форма существа была огромной и невероятно странной — Ян просто не мог подобрать слов для её описания.

«Эм... Ч-что это? Должен ли я убегать прямо сейчас?»

Ян внезапно столкнулся с некоторым противоречием: его разум размышлял о том, стоит ли убегать как можно быстрее от лавового монстра невероятных размеров, однако его ноги не двигались из-за огромного давления, испускаемого этим существом.

Однако Ян понимал, что не сможет сбежать и что его поймают в любом случае. Слишком уж несоизмеримы их весовые категории.

Дойдя до замершего на месте Яна, существо медленно открыло рот.

— Ох-хо, наконец-то достаточно квалифицированный Призыватель появился в Источнике Лавы!

Ян, который на мгновение испугался, что существо внезапно нападёт на него, вздохнул с облегчением, как только услышал его слова.

«Как и ожидалось, это квест? Ах, вероятно, это скрытая карта, которую может обнаружить только Призыватель!»

Если это так, то понятно, почему именно Ян первым открыл Источник Лавы. Ведь в игре в настоящее время, вероятно, не существует Призывателя с уровнем, выше чем у Яна.

Лавовый монстр, наконец принявший окончательную форму, напоминал Яну Мрачного Жнеца, поскольку мог плавать по воздуху и держал в руке оружие, похожее на гигантскую косу.

«Он одновременно похож и на призрака, и на дьявола...»

Сильно нервничая, Ян решил заговорить с появившимся НИПом. Он впервые столкнулся с чем-то или кем-то подобным и не знал, что именно стоит говорить.

— Прошу прощения... Это место — Источник Лавы?

— Я Хранитель Лавы, Хелиан. И да, это место называется Источником Лавы, — ответил огромный лавовый НИП.

Существо, представившееся Хелианом, заговорило снова:

— Как тебя зовут?

— Ян.

— Я запомню.

После небольшого вдоха, существо медленно открыло рот, будто подбирая подходящие слова.

— Ян, поможешь ли ты решить проблему, угрожающую Источнику Лавы?

У Яна не было причин отвергать просьбу о помощи, которая явно приведёт к неизвестному скрытому квесту.

«Зачем отказываться, когда ты даже не знаешь, какой квест появится?»

— Да, Хелиан, — немедленно ответил Ян. — Если моих способностей достаточно, я с радостью помогу.

Похоже, Хелиан был доволен вежливыми словами Яна и тут же кивнул головой.

— Я искренне благодарен тебе. Тогда сперва выслушай мой рассказ, — и Хелиан начал говорить.

Его история оказалась довольно длинной, и знакомство с ней заняло около пяти минут. Если же передать её одним предложением, то он просил Яна помочь в очистке заражённого Источника Лавы.

Выслушав историю Хелиана, Ян спросил:

— Тогда что мне нужно сделать, чтобы очистить Источник Лавы?

Однако Хелиан вместо ответа лишь слегка вздохнул, и из его рта вырвался звук, похожий на «Хооо». Даже его дыхание оказалось нестерпимо горячим!

«Как будто внутри него есть огнемёт», — подумал Ян, покрывшись холодным потом. Если бы Хранитель решил атаковать, Ян погиб бы после первого же его выдоха.

Не заметив внутренних метаний Яна, Хелиан продолжил говорить:

— Для начала мне нужно проверить твои способности.

— Пожалуйста, продолжайте.

— Возьми этот Запечатывающий Камень и плени им не менее двадцати Осквернённых лавовых монстров, а затем принеси его мне.

Хелиан выдохнул вновь, и перед ним сформировался испускающий красный свет камень размером с кулак мужчины. И стоило ему немного качнуть рукой, как ярко-красный камень подлетел к Яну.

— Чем больше тебе удастся захватить, прежде чем истечёт время, тем лучше. Подумай, справишься ли ты?

Как только Хелиан закончил говорить, перед лицом Яна появилось квестовое окошко.

Дзынь!

Очищение Осквернённого Источника Лавы

Хелиан, Хранитель Лавы, попросил вас захватить 20 или более заражённых монстров, чтобы очистить Источник Лавы.

Возьмите Запечатывающий Камень Лавы и вернитесь после того, как захватите как можно больше лавовых монстров.

Сложность: B

Требование: Призыватель 50-го Уровня или выше

Лимит времени: 3 часа

Награда: 42,500 EXP за каждого Осквернённого монстра

Глаза Яна расширились от удивления.

«42,500 опыта за каждого монстра?»

Опыт, полученный в качестве награды за квест, отличается от опыта, который вы получаете во время охоты, поскольку он не разделяется между Призывателем и его Фамильярами. Ян и все его фамильяры получат ровно 42,500 опыта.

А это число эквивалентно опыту, полученного за убийство 12 монстров в данжене.

Ян вспомнил, как он ловил Клопию, монстра Редкого ранга, уровень которой был приблизительно такой же, как и у монстров подземелья Пылающих Равнин.

«Мне понадобилось примерно 15 минут, чтобы поймать Клопию, верно? Поскольку Клопия — монстр Редкого ранга в отличие от Порождений Лавы Обычного ранга, охота на них займёт немного меньше времени...»

Учитывая время перезарядки навыка Взрыв Потенциала, Яну понадобится около 20 минут, чтобы победить 12 Порождений Лавы. Ян быстро начал что-то подсчитывать.

«Я смогу поймать трёх Порождений Лавы за 20 минут».

Даже если он поймает всего лишь троих, он получит такое же количество опыта, как от убийства 40 из них. Это была довольно средненькая награда для скрытого квеста, однако огромное количество опыта крайне прельщало Яна.

— Я поймаю столько, сколько смогу, и вернусь!

На лице Хелиана появилось недоверчивое выражение в ответ на отважные слова Яна.

— Повторюсь, тебе нужно захватить по крайней мере двадцать монстров в течение трёх часов. Это будет непросто...

Обычному Призывателю требуется в среднем около 10 минут, чтобы поймать фамильяра, который на 3-5 уровней выше, чем он сам. Если оперировать этими данными, то захват 20 монстров в течение трёх часов почти невозможен. Однако показатель Сродства Яна как минимум в 1,5 раза выше, чем у обычного Призывателя.

Это связано с тем, что скрытый класс Мастер Укрощения имеет больший показатель Сродства, чем класс Призывателя. Кроме того, Ян понемногу повышал Сродство благодаря своим достижениям первооткрывателя.

Закончив подсчёты, Ян кивнул.

— Я смогу сделать это. Не беспокойтесь.

— Хорошо, я попытаюсь поверить тебе.

После ответа Хелиана тут же раздался звон системного сообщения.

Дзынь!

Вы приняли квест.

Оставшееся время: 02:59:59

Как только появился таймер обратного отсчёта, Ян поспешно схватил Запечатывающий Камень, который по-прежнему парил в воздухе. Он должен экономить каждую секунду!

— Я скоро вернусь!

Хелиан взглянул на убегающего Яна, который даже не стал ждать ответа, и пробормотал про себя:

— Не знаю, почему, но я не могу ему доверять.

Взгляд Хелиана на мгновение задержался на том месте, где до этого стоял Ян.

\*\*\*\*\*

Осталось ровно две минуты до конца срока, когда Ян вернулся обратно. Как только Хелиан увидел его, то сощурился и спросил:

— Сумел ли ты захватить двадцать монстров или больше?

— Фуф... Фуф... — тяжело выдохнул Ян, приходя в себя, и ответил: — Да, Хелиан. Мне удалось поймать 31 монстра.

Ян вытащил из инвентаря Запечатывающий Камень, внутри которого находились заражённые монстры, и отдал его Хелиану. Забрав Камень, Хелиан сильно удивился.

— Ох... Ох-хо! Внутри действительно запечатан 31 монстр!

Он чувствовал недоверие, поскольку трёх часов не хватило бы на поимку даже двадцати монстров.

— Ха-ха, я согласился, потому что был уверен в своих силах! — ликующе произнёс Ян, и Хелиану пришлось молча признать его.

— Удивительно. Я был слишком высокомерен, прошу прощения за это.

Наконец появилось уведомление о выполненном квесте.

Дзынь!

Вы выполнили квест.

Вы поймали 31 заражённого лавового монстра.

Вы получаете 1,317,500 EXP.

Когда Ян увидел число в 1,3 миллиона, его рот распахнулся от удивления.

Такое количество опыта можно получить, только если охотиться как безумный в течение шести часов без перерыва!

Взглянув на полоску опыта, Ян не мог поверить, что ему осталось всего 10% до 71-го уровня.

«Ха-ха, неплохо».

— Хорошая работа, Ян, — похвалил его Хелиан.

— Благодарю, Хелиан. Должен ли я сделать что-то ещё? — Ян чувствовал веселье, спрашивая Хелиана о новом задании.

На такой сладкий квест Ян был готов потратить даже в десять раз больше времени. Словно прочитав его мысли, Хелиан сказал:

— Конечно.

Однако Ян не знал, что вскоре его ждёт настоящий Ад.

\*\*\*\*\*

Столица империи Ласпел.

У владыки империи, Селиаса, было крайне серьёзное выражение лица во время разговора с неким человеком. Этого человека звали Хеллаим, и он был капитаном императорских рыцарей.

— Хеллаим, тот пророк-призыватель ещё не являлся?

— Верно, Ваше Величество, — поклонился Хеллаим. — Должен ли я найти его и доставить к Вам?

Селиас покачал головой.

— Не стоит. Ха-ха, я даже не ожидал, что за месяц он сумеет найти ответ на вопрос, над которым все учёные мужи Империи бились больше полугода.

Похоже, Селиаса не зря прозвали чутким и понимающим монархом.

Однако если бы он узнал, что Ян выполнил этот имперский квест только ради того, чтобы прокачаться, то пришёл бы в ярость.

— Тем не менее, Ваше Величество, Вы не слишком доверяете ему.

Селиас улыбнулся в ответ на слова Хеллаима и отпил немного чаю, а затем произнёс:

— Сколько осталось времени до Дня Империи, Хеллаим?

— Около четырёх месяцев, Ваше Величество.

— Значит, четыре месяца...

Селиас некоторое время что-то обдумывал, а затем снова заговорил:

— Я хочу, чтобы Грифон вылупился прежде, чем наступит День Империи. Если бы мы показали символ Империи в этот день, это заставило бы уважать императорскую семью ещё сильнее. — Селиас довольно представил, как Грифон летит по голубому небу, расправив крылья. — Как думаешь, Хеллаим, это возможно?

Хеллаим склонил голову.

— Я сделаю всё так, как вы приказали.

Селиас взглянул на Хеллаима и добавил:

— Если от него не будет никаких вестей в течение следующих двух месяцев, пойди и найди его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68. Результат пари (1)**

А в это самое время Ян, который понятия не имел, что происходит в столице империи Ласпел, упорно гриндил в глубине подземелья Пылающих Равнин.

«Аргх! Что это за чертовщина?»

Свисая над заполненной лавой ямой с отвесной скалы, вершина которой выглядела так, словно её откололи могучим ударом, Ян что-то копал, используя инструмент, похожий на кирку.

«Когда это бесконечное безумие уже закончится?»

Квест, который Ян получил сразу после первого, был вполне удовлетворительным, поскольку требовал убить 100 заражённых монстров.

«Награда была немного маловата, но это нормально, поскольку я мог выполнять квест, просто охотясь в подземелье».

Однако все остальные квесты, которые он здесь получал, оказались связаны с непрерывным хождением по подземелью и сбору минералов или лекарственных трав.

«Больше всего я ненавижу именно такие квесты».

И его ненависть можно назвать обоснованной, ведь во время гринда он не мог ни получить опыт, ни заработать кучу золота, ни даже повысить уровень Мастерства.

Конечно, в зависимости от награды, которую он получит в конце, он может изменить своё отношение к квесту, однако он не знал об этой награде, а потому очень злился.

«Только посмей дать мне что-нибудь бесполезное. Будь ты Хранителем Лавы или самим Богом, я уничтожу всё!»

Он зашёл уже слишком далеко.

Ян провёл 24 часа, выполняя квесты, и до сих пор не получил новый уровень. Но он не мог остановиться, не узнав, что будет в конце.

Дзынь!

Вы успешно собрали «Корень Красного Мха».

Собрано Корней Красного Мха: 35/35

Вы выполнили требование, необходимое для завершения квеста.

(Прим.пер.: Ха-ха, то, что Ян собирал, действительно можно перевести как «Корень Красного Мха» (Root of Red Moss). А поскольку у мхов и лишайников нет корней, вы можете увидеть, насколько безумным и бесполезным делом он занимался.)

Взглянув на системное сообщение, Ян глубоко вздохнул.

«Пожалуйста, пусть это будет конец...»

Ползком забравшись обратно на скалу, он машинально направился к Источнику Лавы. Проведя столько времени здесь, Ян вдоль и поперёк изучил подземелье и сейчас чувствовал себя полностью опустошённым.

«Это конец, да? Вероятно, это конец, я знаю, это должен быть конец».

Ян бормотал эти слова, словно заклинание, и, вернувшись, передал Хелиану ингредиенты.

— Вот, я собрал всё, что вы просили.

Его голос был значительно тише и слабее, чем когда он начал выполнять квесты. Хелиан ухмыльнулся, заметив различия.

— Хорошая работа, подожди немного.

Увидев, как Хелиан скрывается в лаве, держа в руках ингредиенты, Ян рухнул на пол.

«Ха, одна и та же картина».

Он был уверен, что проклятый ярко-красный сгусток лавы снова выйдет и даст ему очередной квест на сбор предметов.

Ян глубоко вдохнул, успокаиваясь.

— Хооо...

Наступил момент, когда Ян всерьёз начал задумываться о том, чтобы отказаться от дальнейших квестов.

«Всё в порядке, если он будет давать нормальные квесты...»

Ян сел на землю и прикрыл глаза, начиная отчаянно молиться, хотя не считал себя приверженцем какой-либо религии.

«Бог, Будда, Аллах. Пожалуйста, хотя бы один раз выслушайте мою мольбу. Вы знаете, что обычно я не жду многого от жизни...»

Отчаянная молитва Яна, обычно спокойного и собранного игрока... Могла ли она достичь небес?

Лава, до этого равномерно падавшая неподалёку от Яна, внезапно разбушевалась.

Грохот!

Невероятно громкий гул охватил всё подземелье, будто оно начало рушиться, и Ян перепугался до смерти.

— К-какого чёрта?

Ян чувствовал отчаяние.

«Я не хочу быть первым игроком в Кайлране, который умер из-за того, что подземелье рухнуло на него...»

Когда Ян уже собирался разлогиниться, колебания, сотрясавшие подземелье, постепенно закончились. И лавопад, который Яну приходилось наблюдать всё это время, превратился в обычное спокойное озеро.

Ян ошеломленно уставился на него.

«Всё-таки конец?»

Многое определённо изменилось.

Нестерпимая жара осталась, однако мрачная энергия, охватившая Источник Лавы, значительно уменьшилась, а тёмные лавовые лужи, которые можно было заметить тут и там, стали ярко-красного цвета.

И вот лавовое озеро содрогнулось, и из него вышел Хелиан в своей истинной форме.

— Благодарю, что ты выполнил все мои просьбы, Ян.

— Не стоит благодарности, — ответил Ян со скорбным выражением лица и осторожно спросил: — Но полностью ли удалось закончить очищение Источника Лавы?

Хелиан кивнул.

— Верно. И всё потому, что ты сумел сделать больше, чем я ожидал.

Ян чувствовал себя немного странно.

— Что вы имеете в виду?

«Я ведь сделал только то, что он попросил, да?»

Взглянув на озадаченное выражение лица Яна, Хелиан широко улыбнулся.

— Я не говорил прежде, но на дне этого озера есть огромное ядро лавы.

Ян безмолвно слушал рассказ Хелиана.

— Ингредиенты, что я просил тебя собрать, необходимы для создания эссенции, которая бы очистила ядро лавы, — взглянув на бурлящее озеро, Хелиан продолжил: — У меня было лишь 24 часа на очищение ядра лавы. Первоначально я намеревался создать лишь одну эссенцию.

По мере того, как Хелиан говорил, выражение лица Яна начало медленно искажаться. Однако взволнованный Хелиан не уловил этих изменений и рассказывал дальше:

— Но благодаря твоему старательному исполнению заданий, я создал пять эссенций. И теперь я смогу без каких-либо проблем очистить ядро лавы, которое периодически заражается, ещё пять раз.

Шлёп!

Ноги Яна подогнулись, и он снова упал на землю.

«Ах, это квест с фиксированным временем».

Судя по словам Хелиана, для завершение квеста было достаточно создать одну эссенцию. Ян чувствовал, что слезы обиды вот-вот потекут из его глаз.

«Неудивительно, что он заставлял меня собирать одни и те же ингредиенты несколько раз...»

И Ян усердно собирал их, чтобы как можно скорее завершить весь этот квест по очистке Источника Лавы.

Он старался не ради того, чтобы сделать доброе дело.

«Если бы я узнал об этом раньше, то занялся охотой в перерыве между квестами».

И если бы он так сделал, то его полоска опыта наверняка бы уже заполнилась до 40-50%. Однако он не мог рассердить Хелиана, спрашивая, почему тот обманул его. Ян хотел получить свою награду в полной мере.

Строго говоря, Хелиан не обманывал Яна, а просто кое-что не сказал ему.

Хелиан, который даже не подозревал о мыслях Яна, выглядел так, будто у него невероятно отличное настроение.

— Хо-хо, спасибо тебе. Теперь я могу не волноваться об Источнике Лавы некоторое время. Моё сердце преисполнено покоя.

«Чувак, тогда отдай мне мою награду», — подумал Ян, услышав слова Хелиана.

— Ты действительно отлично поработал, — продолжил Хелиан, будто бы поняв, о чём думает Ян. — Я знаю, что не смогу полностью отплатить тебе, однако всё же кое-что могу тебе дать.

Наконец уведомление об окончательном завершении квеста появилось перед Яном.

Дзынь!

Вы выполнили цепочку квестов Источника Лавы. Итоговый ранг: SSS

Вы получили 12,935,000 EXP

Вы получили новый уровень. Ваш текущий уровень: 71

Он достиг 71-го уровня. Более того — полоска опыта оказалась заполнена ещё на 50%.

В итоге он потратил на этот квест 24 часа (хотя на самом деле играл два дня). К счастью, награда оказалась даже невероятнее, чем ожидалось, и Ян решил: это стоило того.

Он даже получил ранг SSS за выполнение квеста.

Однако выражение лица Яна оставалось угрюмым.

«Если бы я охотился в перерывах между квестами, разве я не поднял бы ещё один уровень?»

Пока Ян предавался сожалениям, появилось новое сообщение.

Вы получили «Запечатанный Камень Лавы»

«Хм... Что за Запечатанный Камень Лавы?»

Ян, прочитав системное сообщение, задал вопрос прежде, чем успел осознать это:

— Что это, Хелиан?

Хелиан улыбнулся.

— Это один из Хранителей, который защищает саму суть этой лавы. Первоначально я собирался отдать его в качестве награды кое-кому другому, но, поскольку ты сделал так много для меня, я подарю его тебе.

«Хранитель?..»

Ян предвкушающе открыл инвентарь.

И когда он выбрал Запечатанный Камень, перед ним появилось окно с характеристиками монстра.

Король Лавовых Драконов

Уровень: 80

Вид: Дракон

Ранг: Героический

Характер: Доблестный

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 1975

Защита: 975

Ловкость: 527

Интеллект: 609

Здоровье: 23,537/23,537

Мана: 9,750/9,750

Врождённые способности:

Поглощение Пламени

Огненный урон на 30% менее эффективен.

Дыхание Лавы

При использовании огненного дыхания будет нанесён урон, составляющий 475% от Наступательной силы.

(Время перезарядки: 30 минут)

Правитель Лавы

Существует 30%-ный шанс, что способность «Правитель Лавы» сработает во время обычной атаки. При срабатывании способности появляется пламя, которое наносит урон, составляющий 175% от Наступательной силы.

(Огонь распространяется веерообразно на 4 метра вперёд)

Король Лавовых Драконов родился из обжигающей лавы.

Он специализируется на огненных атаках и обладает невероятной Наступательной силой.

(Прим.пер.: В анлейте использована устаревшая версия слова «дракон»: drake вместо dragon. По-русски переводится одинаково.)

Ян, быстро прочитавший информацию о монстре, был очень взволнован увиденным.

«Монстр Героического ранга! Кроме того, его Наступательная сила почти достигла двух тысяч».

Также он обладал базовой способностью всех драконов — огненным дыханием, а пассивный навык Правитель Лавы оказался навыком с AoE атакой, в которой так отчаянно нуждался Ян.

Строка «эволюция невозможна», хоть и не была неожиданной, всё равно немного разочаровывала. Но в сравнении с остальным она казалась лишь пылинкой.

В конце концов ещё ни один игрок не видел монстра даже с Легендарным рангом, поэтому монстра с Героическим рангом стоит назвать самым высокоранговым монстром в игре. Если бы Ян хотел бы ещё и возможность эволюции, то его можно было бы назвать невероятно жадным.

«Из-за этого он почти достиг своего предела, но прямо сейчас — это самый подходящий для меня фамильяр, потому что я вынужден быстро поднять свой уровень».

Ян чувствовал нетерпение и немедленно хотел заключить контракт с Хранителем, однако ему не хватало Лидерства.

«Я должен немедленно отправиться в город и заменить все мои предметы на новые, которые повышают Лидерство».

Если же этого не хватит, он даже планировал расторгнуть контракт с Клопией.

Однако он чувствовал, что, потратив немного денег, сможет поднять Лидерство и без расторжения контрактов.

Ян сокрушённо подумал о том, что зачем-то тратит на помощь другим время, которого у него и так нет.

«Но даже если бы вместо выполнения квеста я бессмысленно ловил Лавовых Ведьм, всё равно получил бы меньше».

К счастью, он мог наверстать упущенное, охотясь вместе с «Королём Лавовых Драконов».

Ян широко улыбнулся, делая вид, что полностью доволен, и произнёс:

— Спасибо, Хелиан. Я найду дракону хорошее применение.

— Это тебе спасибо. Благодаря твоим стараниям Источник Лавы теперь очищен. Надеюсь, мой подарок будет тебе полезен.

Ян попрощался с Хелианом и поспешно использовал камень возврата. Он хотел как можно скорее воспользоваться «подарком», больше не теряя ни единой секунды.

\*\*\*\*\*

Но оставим Яна, который счастливо улыбался каждый раз, когда смотрел на Лавового Дракона, полученного им в качестве награды за квест, и взглянём на Каноэля, который также владел Лавовым Драконом и сейчас неутомимо прокачивался.

— Юнг-Юнг, Дыхание!

Кьюу-у-ух!

Этим монстром, который только что выпустил из пасти поток ярко-красного огня, был именно Юнг-Юнг, Лавовый Дракон.

«Как бы я не думал об этом, я определённо подобрал для него отличное имя. Хо-хо!»

Имя Юнг-Юнг не было бессмысленным! На самом деле оно состояло из первой части слова «лава» и слова «дракон». Каноэль, который придумал его, обладал почти таким же чувством вкуса, как и Ян.

(Прим.пер.: в корейском языке «лава» звучит как юн-ам (yong-am), а «дракон» — как юн (yong), поэтому при их комбинировании получается имя Yongyong = Юнг-Юнг)

Хуа-а-ак!

Пятеро Перагонов, которые попали под огненный залп, мгновенно превратились в серый свет

Куа-ак!

Юнг-Юнг с торжествующим и высокомерным выражением выдохнул из пасти клубы горячего дыма. И дракон был не единственным тщеславным существом в этом месте.

— Му-ха-ха-ха! Как вам вкус пламени, тупицы? — воскликнул Каноэль после убийства Перагонов, обитающих на Нареханском Болоте. Он чувствовал невероятное удовлетворение, поскольку несколько дней назад эти существа заставили его понервничать.

По сравнению с Медведем Полумесяца, который часто промахивался по воздушным целям, Юнг-Юнг был на совершенно ином уровне.

— Хорошая работа, Юнг-Юнг!

Сродство Каноэля с Юнг-Юнгом почти достигло максимума. В отличие от Медведя Полумесяца, которого часто бранили, Юнг-Юнг получал огромное количество похвал.

По правде говоря, у Перагона, монстра Обычного ранга 26-го уровня, не было никаких шансов против Юнг-Юнга, который был драконом Уникального ранга и уже имел 30-й уровень. Однако Каноэль, невероятно обрадованный скоростью прокачки и результатами боёв, не задумывался об этом ни капли.

— Хо-хо, на Нареханских Болотах стало слишком скучно. Не так ли, Юнг-Юнг?

Кью-рю-рю-рю!

Если бы кто-нибудь увидел их сейчас, то понял, что это двое прекрасно ладят.

«Хм... Пришло время перебраться в другие охотничьи угодья».

Благодаря трёхдневной зачистке Нареханских Болот Каноэль получил 6 уровней и титул «Убийца Перагонов». Поскольку титул он получил на 32-м уровне, а сейчас уже достиг 36-го, самоуверенность Каноэля буквально достигла небес.

«Земля Гоблинов должна быть достаточно подходящей для меня сейчас».

Раньше Каноэль не мог даже мечтать об охоте там, но теперь у него есть Юнг-Юнг. Подумав об этом, он улыбнулся.

— Юнг-Юнг, мы пойдём в Каньон Сомюр!

А потом, отменив Призыв Юнг-Юнга, Каноэль отправился в город, использовав камень возврата.

Благодаря тому, что с ним теперь Юнг-Юнг, лучший дракон Кайлрана, Каноэль не завидовал никому, кто встретится у них на пути.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69. Результат пари (2)**

— Абонент не отвечает или вне зоны доступа, пожалуйста, оставьте голосовое сообщение...

Бип, бип.

Позвонив на тот же номер ещё пару раз, Юхьюн нахмурился.

— И почему этот парень не берёт телефон? Разве ему не нужно ходить в школу?

Был только первый день занятий. Юхью, который больше не сидеть и ждать Циньсуна, поднялся со своего места. Пока он собирал необходимые книги и что-то бормотал себе под нос, его школьный товарищ, Севон, наблюдавший за ним всё это время, спросил:

— Юхьюн, что случилось? Ты кого-то ждёшь?

И хотя Севон учился в том же классе, что и Юхьюн, он поздно поступил в школу и был на год старше других учеников.

— Ах, хён. Ты пришёл?

— Да, я недавно прибыл, поэтому только направляюсь в класс. Почему ты здесь?

— Циньсуна ещё нет. Я уже пару дней никак не могу с ним связаться...

— Хэй, не стоит так сильно об этом беспокоиться, — ухмыльнулся Севон в ответ. — Скорее всего, он просто проспал. И поскольку эта неделя вводная, не имеет значения, посещает ли он занятия или нет, верно?

Слова Севона казались правдивыми.

— Это так, но я беспокоюсь о том, жив ли Циньсун или мёртв...

— Что? Почему ты говоришь «жив или мёртв»?

Юхьюн тряхнул головой и заговорил:

— Циньсун, возможно, потерял сознание, находясь в капсуле. Я проверил вчера вечером или около того, и он был залогинен на протяжении почти 50 часов.

— Кайлран — это, конечно, весёлая игра, но находиться в ней 50 часов подряд... — взволнованно произнёс Севон. — Юхьюн, ты уверен, что ничего не перепутал?

— Нет, я ясно видел слова «50 часов», написанные красным.

— Хах...

В случае, если вы хотите сыграть в VR-игру (например, Кайлран), вам нужно лечь в капсулу. И этот способ значительно отличается от обычных PC-игр, когда вы могли одновременно делать несколько дел.

По факту, капсула настроена так, чтобы автоматически отключать игроков от сети, если их биоритмы напоминают биоритмы спящих людей. Это регулируется законодательством ради сохранения здоровья людей.

Поэтому цифра 50 указывала на то, что Ян действительно играл в Кайлран в течение 50 часов без какого-либо отдыха.

— Как бы то ни было, он может позаботиться о себе. Я просто попробую связаться с ним ещё раз после окончания занятий.

— Эм, хорошо, — с кислым выражением лица ответил Севон.

Собрав сумки, они направились в аудиторию.

— Хён, как много уровней тебе удалось поднять?

Севон был «поздним» игроком, который начал играть в Кайлран после нового обновления. Он выбрал класс Чёрного Мага.

— Ха-ха, я очень усердно работал, и мой текущий уровень... Кажется, 65?

Взглянув на Севона, который произнёс с это с гордостью в голосе, Юхьюн снова почувствовал удивление.

«Ого, хён неожиданно быстро набирает уровни. Полагаю, это всё потому, что он Чёрный Маг?»

По официальным сведениям в настоящее время самый сильный Чёрный Маг имеет 80-й уровень или около того. Поэтому люди долго обсуждали никому неизвестного игрока, который сумел достигнуть почти 90-го уровня.

Всех топовых игроков можно назвать помешанными на Кайлране, которые тратили огромное количество времени на прокачку, а также людьми, обладающими исключительным талантом, поэтому Севон, который уже достиг 65-го уровня, и правда удивительный.

— Хён, отправь мне вечером сообщение, когда зайдёшь в игру. Я приглашу тебя в гильдию.

— Вау, правда? — Севон был в восторге. — Но ведь требование для вступления — 70-й уровень? Вот почему я так усердно охотился.

Юхьюн самодовольно улыбнулся.

— Это так. В требованиях указан уровень 70, однако, судя по твоей скорости прокачки, я чувствую, что ты скоро сумеешь его достичь. А поскольку класс Чёрный Маг считается новым, никто из гильдийцев не станет возражать.

Поскольку игроков, играющих новыми классами и уже добившихся определённых успехов, сейчас в игре не так много, многие гильдии смягчили для них вступительные требования. Не было никаких причин не принимать Севона только потому, что ему не хватало пяти уровней.

Севон просиял, услышав объяснение Юхьюна.

— Хех, хорошо. Наконец-то я могу присоединиться к гильдии, у которой есть база!

Игроки получали намного больше преимуществ, если вступали в гильдию, владеющую базой. Даже больше, чем предполагали изначально.

Например, они могли купить некоторые расходные материалы по гораздо более низкой цене на базе своей гильдии по сравнению с магазинами НИПов в городах и деревнях, а собственные НИПы базы предлагали множество отличных квестов.

В настоящее время базы большинства гильдии, включая гильдию Лотос, имели ранг развития «Деревня». А начиная с этого ранга, члены гильдии могут иметь собственный дом на базе.

Баффы, которые можно получить благодаря Жилищной Системе, весьма полезны во время охоты, и положение топовых гильдий значительно улучшилось.

«Нам определённо повезло, что мы получили базу после северной экспедиции».

Юхьюн, который разговаривал с Севоном о всяких вещах, связанных с Кайлраном, внезапно подумал о Циньсуне.

«Интересно, до какого уровня уже добрался этот парень?»

Поскольку Циньсун избегал говорить о большинстве личной информации даже наедине, Юхьюн до сих пор не знал его точный уровень.

«Думаю, во время нашего последнего разговора он упоминал, что почти получил 80-й уровень...»

Юхьюн вспомнил, что тогда Циньсун быстро прекратил разговор и отправился уничтожать монстров вокруг базы.

«Его помощь полезна для деревни нашей гильдии, однако ему стоит меньше напрягаться. Почему он так упорно прокачивался эти две недели? Ведь ему стоит побеспокоиться и о своём здоровье...»

Поскольку Циньсун раньше всегда старался заботиться о своём здоровье, Юхьюн не мог понять, почему он резко изменил своё поведение. И до тех пор, пока он не узнает о пари, заключённом Циньсуном, подобный вопрос действительно кажется очевидным.

\*\*\*\*\*

— Лу, замани их сюда! Ддукдай, подожди немного и используй Бездну, чтобы обездвижить их.

Ян охотился три дня подряд глубоко в недрах подземелья Северного континента. Полностью зачистив подземелье, он возвращался на самый верхний этаж и повторял всё сначала. А затем снова и снова — он уже потерял счёт.

Король Лавовых Драконов, которого Ян получил в качестве награды от Хранителя Лавы, делал даже больше, чем нужно, благодаря своим AoE атакам.

Ян назвал Лавового Дракона «Лэйк», взяв за основу звучание слова дракон в его системном имени.

(Прим.пер.: в корейском языке drake (которое и используется в системном имени дракона) звучит как Deu-Lae-ee-keu. Ян откинул deu и получил имя, которое по-английски можно сократить как Lake (озеро). А дословный перевод я считаю бессмысленным.)

Казалось, что Ббукббук считает имя своего нового друга очень крутым, поскольку постоянно жаловался и что-то бубнил. Однако Ян быстро заткнул ему рот Лекарственной фрикаделькой.

— Лэйк, Дыхание!

Услышав команду Яна, Лэйк, который находился немного в стороне от их компании, глубоко вдохнул.

Хуа-а-ак!

Правитель Лавы, больше напоминающий лавовый вихрь, немедленно охватил дюжину монстров, пойманный Бездной Ддукдая.

Кью-у-ук!

Перед глазами развернулась удивительная картина, как Снежные Горгульи, огромные монстры в начале 90-х уровней, одновременно превратились в серый свет и исчезли, будто бы растаяв.

Поскольку горгульи были монстрами, ориентированными на Ловкость, значение их здоровья было невероятно низким. Кроме того, их элементом был лёд, поэтому они всё равно не могли долго продержаться против огненного дыхания Лавового Дракона.

Однако, несмотря на все эти аргументы, любой, кто случайно увидел бы нечто подобное, наверняка бы замер на несколько секунд с раскрытым от удивления ртом.

И в этот же момент перенасыщенная огненной энергией Бездна взорвалась.

Бабах!

В итоге охота Яна больше напоминала бойню, заставляя его чувствовать невероятное удовольствие от скорости уничтожения монстров.

Команды продолжали сыпаться на головы фамильяров.

— Лу, добей тех, кто убегает.

Грр, грр.

Горгульи не были монстрами гуманоидного типа, однако они относились к группе монстров, обладающих исключительным ИИ. Поэтому часто они просто старались убежать, почувствовав, что пахнет жареным (в переносном, конечно же, смысле).

Однако Лу упорно преследовал их и убивал беглецов друг за другом.

Куак!

А если горгульи пытались улететь, их добивал Лэйк.

Обычно Лэйк не мог соперничать в скорости с маленькими и вёрткими горгульями, однако после боя у большинства из них почти не оставалось энергии, да и эффект паралича от Распространения Тока Яна делал своё чёрное дело. Поэтому Лэйк достаточно легко ловил их и убивал.

Догнав горгулью, Лэйк взмахнул своим огромным хвостом.

Удар!

Почувствовав на себе всю мощь хвоста Лэйка, горгулья беспомощно упала на землю.

Бах!

Падение также нанесло некоторое количество урона, и вскоре горгулья превратилась в серый свет.

Перед Яном тут же выскочило системное уведомление, которое он так долго ждал.

Вы получили новый уровень. Ваш текущий уровень: 90.

— Отлично! — бодро воскликнул Ян. — Вот и 90-й уровень!

Поднятие уровня является очень важной составляющей игры, однако именно 90-й уровень оказывает значительное влияние на героя. Поскольку на этом уровне можно получить особые навыки класса.

«Пожалуйста, пусть появится полезный для прокачки навык...»

Яну оставалось всего 3 уровня до 93-го.

Он знал, что сегодня уже первый день занятий. Времени ужасно не хватало, и Ян отчаянно желал получить навык, который хоть немного поможет увеличить скорость охоты.

«Я даже не надеюсь получить такой же хороший навык, как Взрыв Потенциала, пожалуйста, просто навык, который мне поможет!..»

Несмотря на то, что Ян получил Взрыв Потенциала на 60-м уровне, он настолько хорош, что его можно назвать лучшим среди навыком баффающего типа.

Поскольку Ян развивал персонаж с упором на навык Обучение, он смог так сильно развить свои классовые навыки на таком низком уровне, поскольку все они основывались на Потенциале.

Системное сообщение о получении новых навыков вскоре появилось перед глазами Яна.

Вы получили навык «Ассимиляция».

Вы получили навык «Связь».

Ян был озадачен, увидев названия навыков.

«Что?»

Такое поведение Яна вполне объяснимо, ведь он не мог догадаться, что это за навык, лишь по одному его названию. Поэтому он открыл окно навыков, чтобы проверить информацию.

«Взгляну-ка сначала на Связь».

Связь

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Мастерство: 0%

Время перезарядки: 180 минут

Продолжительность: Длится до тех пор, пока цель Связи не будет изменена

Условия для использования: Только между игроком и фамильяром, находящимися в 10 метрах друг от друга. В случае, если расстояние будет больше 10 метров после применения Связи, Связь не исчезнет, однако её эффект не будет проявляться.

(Не может быть использована на других игроках и фамильярах других игроков.)

Связывает двух существ и разделяет полученный урон между ними. 70% урона получит существо, непосредственно попавшее под удар, а оставшиеся 30% будут переданы существу, с ним связанным.

При первом использовании навыка здоровье двух связанных существ будет скорректировано до определённого уровня.

\*Чем выше Мастерство, тем короче Время перезарядки и тем больше диапазон возможностей навыка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70. Результат пари (3)**

Даже на первый взгляд этот навык казался неплохим.

«Теперь, взглянув на него, я вспомнил, что видел этот навык среди навыков класса Чёрного Мага».

Поскольку Чёрные Маги тоже командовали многочисленными Фамильярами, Призыватели вполне могли обладать этими же навыками.

Ян кивнул сам себе.

Этот навык действительно должен помочь ему с охотой.

Однако кое-что Ян не понимал.

«Что означают слова об уравнивании здоровья до одинакового соотношения при первом использовании навыка?»

Чтобы разобраться с этим, Ян решил сразу же использовать полученный навык.

«Как раз сейчас здоровье моих фамильяров уменьшилось из-за участия в сражении».

Ян перепроверил здоровье Лу и Ддукдая и использовал навык:

— Лу, Ддукдай. Связь!

Как только он произнёс эти слова, Лу и Ддукдая окружил красный свет, превратившийся в неясные полупрозрачные узы между ними.

И шкала здоровья Ддукдая, в которой осталось около 30%, начала медленно заполняться.

— А?

В то же время почти полное здоровье Лу начало убывать и снизилась примерно до 60%.

Как только Ян это увидел, то сразу же понял, что делает этот навык.

«Ах-ха, вот оно что. Вне зависимости от максимального количества навык уравнивает здоровье в процентном соотношении».

Если проще — оставшиеся проценты здоровья связанных фамильяров складывались и делились приблизительно поровну между ними.

Время отката составляет три часа, да и эффект уравнивания проявляется только во время первого применения навыка, но в зависимости от того, как будет использоваться Связь, с её помощью можно будет многого добиться.

«Однако Связь — это обоюдоострый меч, и применение навыка выгодно только тогда, когда здоровье Ддукдая ниже здоровья Лу. Если бы я связал Ддукдая, у которого осталась бы почти полная шкала и который обладает большим максимальным количеством здоровья, с раненым Лу, то многое потерял бы».

Ян тщательно перечитал пункт о необходимом требовании для использования Связи и решил проверить следующий навык.

«Интересно, будет ли Ассимиляция так же хороша?»

Перед ним тут же появилось информационное окно навыка.

Ассимиляция

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Мастерство: 0%

Время перезарядки: 60 минут

Длительность: 30 минут

Условия для использования: Применяется только к призванному Фамильяру. Если Фамильяр отозван, навык также сбрасывается.

Призыватель Ассимилируется со своим Фамильяром.

Во время применения «Ассимиляции» боевые характеристики Призывателя приравниваются к соответствующим боевым характеристикам Фамильяра, а также Призывателю добавляется 20% от самой высокой характеристики Фамильяра.

\*Чем выше Мастерство, тем короче время перезарядки и тем сильнее увеличиваются характеристики.

На лице Яна ясно можно было увидеть заинтересованное выражение.

«Итак, этот навык увеличивает мои характеристики согласно величине характеристик моего фамильяра?»

Как и ожидалось, Ян не мог не применить навык и посмотреть, что он из себя представляет. После пары секунд размышлений, он выбрал Ббукббука в качестве подопытного.

«Некоторые характеристики Ббукббука кажутся аномальными, почему бы не проверить на нём?»

Ян снял Ббукббука со своей спины.

— Ббукббук.

В ответ на зов Яна Ббукббук высунулся из панциря и поднял голову.

Ббук-ббук?

Ян посмеялся над тем, как мило выглядела черепаха в этот момент.

— Нужно, чтобы ты никуда не уходил. Я хочу применить новый навык.

Ббукббук кивнул.

Ббук.

Ян, получив согласие Ббукббука, присел рядом и положил руку на его панцирь.

— Ассимиляция!

Стоило ему произнести это, как синий свет перетёк от Ббукббука к нему. Ян тут же проверил свои характеристики и громко рассмеялся.

— Чёрт побери, мои характеристики теперь точно такие же, как и у Ббукббука.

Включая дополнительную Защиту от снаряжения, его Защита теперь приближалась к 1500.

«Я теперь почти как Ддукдай с этой Защитой».

Несмотря на высокую характеристику Защиты, его Наступательная сила, Ловкость и остальное упали почти до нуля.

А затем…

Ббук! Ббук-ббук!

Ббукббук издавал звуки, похожие на радостный смех, и начал ползать вокруг Яна.

— Что такое, Ббукббук? В чём дело?

Ббук!

Внимательно осмотрев Ббукббука, Ян внезапно занервничал.

«Какого чёрта? Он даже счастливее, чем когда я даю ему фрикадельки».

Загадочная реакция фамильяра немного выбивала Яна из колеи, и он перевёл взгляд на свою голограмму рядом с характеристиками.

— Что это за чертовщина?! — закричал Ян раньше, чем осознал свои действия.

Всё потому, что его голографический образ был невероятно шокирующим.

«Я ещё могу понять появление на своей спине панциря, как у черепахи, но почему моя голова такая большая? И мой рост стал меньше!..»

Характеристики оказались не единственным, что он перенял от Ббукббука. Внешний вид Яна тоже изменился, и теперь он напоминал человека-черепаху с большой головой.

«Ах, моя прекрасная внешность!..»

Ян немедленно поторопился отменить навык Ассимиляции.

— Отмена!

Хо-о-онг!

Вернувшись в свою изначальную форму, Ян вздохнул с облегчением.

— Хм… Мне нужно воздержаться от использования этого навыка на Ббукббуке…

Кроме того, использование навыка на Лу или Лэйке больше поможет ему в сражении. Он не мог быть уверенным, как изменится его внешний вид после этого, но наверняка он окажется лучше того, что был только что. Однако Ян чувствовал, что однажды окажется в ситуации, когда ему понадобится ассимилироваться с Ббукббуком…

«Даже если я очень хочу выжить, лучше использовать Ассимиляцию на Ддукдае, но не на Ббукббуке».

Между тем Ббукббук, который развлекался разглядыванием смешной новой формы своего владельца, сейчас будто бы потерял интерес и стал угрюмым.

Ян посмотрел на Ббукббука.

— Нашёл, с чего смеяться, малыш.

Ббук!

Во взгляде Ббукббука была надежда, что его владелец снова трансформируется, и Ян нахмурился.

— Думаешь, это и правда было смешно?

Ббук!

Ббукббук без колебаний закивал, и Ян покачал головой.

— Ты знаешь, почему хён так изменился? — И Ян рассказал переполненному любопытством Ббукббуку горькую правду: — Я превратился в тебя.

Глаза Ббукббука начали дрожать.

Не может быть, чтобы такая красивая черепаха, как он, выглядела так смешно.

Ббук!

Ббукббук предавался отрицанию реальности, а Ян, который только что разрушил одной маленькой черепашке жизнь, вдруг почувствовал себя очень уставшим.

— Хо-о, возможно, мне стоит закрыть глаза на пару часов и вздремнуть?..

Время, которое он без перерыва провёл в игре, приближалось к 60 часам. Разум Яна достиг своего предела.

— Зато я в конце концов добрался до 90-го уровня.

Ян знал, как трудно поднять хотя бы три уровня после получения 90-го, однако он чувствовал в себе силы сделать это.

— Я вернусь после пятичасового сна.

Ян отозвал всех своих фамильяров, в том числе и предававшегося унынию Ббукббука, и вышел из игры.

\*\*\*\*\*

«Хм, уверена, Юхьюн сказал мне, что отделение VR в этом здании…»

После вступления в гильдию Лотоса Хайрин ещё сильнее сблизилась с её членами. Даже Циньсун и Юхьюн много общались с Хайрин, да и, кроме того, они ходят в одну школу.

Хайрин была старше их на один год, но из-за своей даты рождения ходила в тот же класс. К счастью, их дружбе это совершенно не мешало.

(Прим.пер.: В Корее учебный год начинается через несколько недель после Нового года, поэтому люди, родившееся до начала нового учебного года, обычно ходят в тот же класс, что и люди, родившееся позже.)

Она и Циньсун неплохо друг с другом общались, однако сам Циньсун всячески опровергал «хорошие» отношения между ними.

«Кстати говоря, почему Циньсун не просматривает свою почту? Он вообще в классе?»

Первый день занятий.

У Хайрин был довольно большой перерыв между занятиями, поэтому она решила навестить Циньсуна и Юхьюна. И пока она шла по коридору, многие студенты с интересом оглядывались на неё и спрашивали сами у себя:

«С каких это пор с нами учится такая красивая девушка?»

«Чёрт побери, она студента отделения Театра и Кино? Или знаменитость?»

Хайрин окинула взглядом коридор, и вскоре знакомое лицо попалось ей на глаза.

— О, Юхьюн! Ты же Юхьюн, верно?

Юхьюн, который после окончания занятий возвращался обратно в комнату отделения вместе с Севоном, повернул голову, испуганный незнакомым голосом, что произнёс его имя. И как только он обнаружил владельца голоса, то почувствовал ещё большее волнение.

— Эм? Я?

Тот, кто обратился к нему, определённо знал его. Юхьюн почувствовал смущение, поскольку не знал человека, который к нему обращался.

«Откуда я могу знать такую красивую девушку…»

Он приоткрыл рот, собираясь сказать что-то наподобие этого, как в его голову пришла другая мысль.

«Возможно, это Хайрин?»

И когда она подошла к нему, Юхьюн осторожно спросил:

— Ты… Хайрин, верно?

Хайрин была в восторге.

— Ух ты, Юхьюн, ты сразу меня узнал!

А затем Хайрин негромко пробормотала про себя:

— Тц, как и ожидалось, он не мог не узнать меня. Ведь я даже не старалась менять внешность в игре!

Но, по правде говоря, Юхьюн узнал Хайрин не по лицу. Он догадался лишь благодаря тому, что этим утром получил сообщение от Хайрин, в котором она говорила, что посетит отделение VR.

Юхьюн и Севон были потрясены тем, какой красивой оказалась Хайрин. А вблизи её красота казалась ещё ослепительнее, чем если смотреть на неё издалека.

Юхьюн первым собрался с мыслями и спросил:

— Ты сказала, что придёшь после занятий. Неужели они уже закончились?

Хайрин покачала головой.

— Ещё нет. Просто у меня довольно большой перерыв между занятиями, поэтому я решила приехать. — А затем Хайрин огляделась и произнесла: — Но, Юхьюн, где же Циньсун?

— Циньсун сегодня не пришёл в школу.

— А?

Хайрин хотела уточнить, почему это произошло, но потом поняла сама и вздохнула.

— Должно быть, он играет в игры, потому что эта неделя не обязательна для посещения.

Юхьюн рассмеялся. Похоже, Хайрин знает Циньсуна слишком хорошо.

\*\*\*\*\*

Тёмно-серая мрачная роба, чёрная конусообразная шляпа и посох, который по размеру больше своего владельца, — именно так можно было описать этот нелепый образ.

Посреди некого заснеженного поля на северном континенте усердно прокачивался Чёрный Маг Кенджихуни.

(Прим.пер.: Кенджихуни — Чёрный Маг, против которого Ян сражался в полуфинале лиги новичков. Он появляется в главах 54 и 55.)

— Правосудие Тьмы!

После того как прозвучало название навыка, из рук игрока вырвался луч толщиной с бейсбольный мяч и взорвался на теле Белого Огра 90-го уровня.

Бах!

Раздался громкий звук взрыва, и огромная Наступательная сила Хуни отняла огромный кусок здоровья Огра. Чёрные Скелеты, что окружали его, перемещались так, словно были слаженной командой игроков.

Бой Хуни был красивым и скоротечным.

И хотя его внешний вид был немного смехотворен, каждый человек отмечал его восхитительный контроль.

— Отлично, я скоро получу новый уровень.

Хуни, который быстро убил трёх Белых Огров, полностью восстановил своё здоровье, пожертвовав одним из своих скелетов и использовав на нём «Духовное Поглощение».

А затем он взял и лихо наклонил под углом свою шляпу.

— Где этот тупица Ян?

Хуни не забыл то, что случилось во время лиги новичков.

Ббу-дюк!

И он также помнил черепаху, что схватила его за ногу и заставила упасть.

Хун, крепко сжав кулаки, продолжил говорить, преисполненный боевого духа:

— В то время как Великий Хуни достиг 85-го уровня, этот тупица, вероятно, сумел добраться до 80-го уровня, верно?

А затем он покачал головой.

— Нет, он ведь подлый Призыватель. Наверняка он использовал один из своих грязных методов и уже получил 85-й уровень.

Хуни, продолжая что-то бормотать, вытащил из-за пазухи куклу, похожую на человека.

Взглянув на куклу, Хуни стиснул зубы.

— Трусливый подонок Ян!

Треск!

Хуни, несколько раз ударив куклу кулаком, решил, что ещё не удовлетворён этим, и применил навык:

— Проклятие Мёртвых!

К сожалению, навык никак не мог подействовать на куклу.

Хуни, который на мгновение задохнулся от ярости, положил куклу обратно и двинулся вперёд в поисках других мобов.

«Чтобы победить этого трусливого подонка, мне нужно приложить ещё больше усилий», — думал Хуни с решительным выражением лица.

Из-за того что уже начались занятия, его скорость прокачки значительно замедлилась.

«Больше усилий».

Если он не сможет победить Яна, то время, потраченное на охоту вместо выполнения домашних заданий, будет потрачено напрасно.

Хуни зашагал быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71. Результат пари (4)**

Главная лекционная аудитория отделения VR, в котором может разместиться до 100 человек.

— Ку Джахо.

— Тут!

— Ким Кахюн.

— Тут.

Ли Джинук, который отмечал присутствующих студентов в журнале посещаемости, на мгновение остановился, особенно пристально вчитываясь в знакомое имя.

«Пак Циньсун, подумать только, он не появился на первой неделе занятий».

Конечно, посещение занятий на этой неделе никак не влияло на отметки учеников, даже если бы они полностью пропускали их.

Однако, поскольку потом редко можно было изменить курсы, предназначенные для посещения, обычно на занятия выходили с самого первого дня. Поэтому у Джинука было такое плохое настроение.

«Я даже пригрозил ему звонком на дом, и он, вероятно, должен быть сегодня. Верно?»

Джинук осмотрел аудиторию и назвал имя Циньсуна.

— Пак Циньсун.

Однако в аудитории стояла тишина.

Немного сомневаясь, Джинук снова назвал его имя:

— Пак Циньсун? Разве он не пришёл сегодня?

Однако в этот момент дверь запасного выхода из аудитории распахнулась.

Скри-и-ип!

— Тут! Я пришёл!

Взгляды всех учеников устремились к Циньсуну.

Ощущая себя утопленником, которого сумели вытащить только под конец лета (хотя нырнул он в начале июня), Ли Джинук с трудом шевельнул языком и произнёс:

— Не суетитесь и быстро сядьте на место.

Джинук бегло осмотрел Циньсуна, прежде чем назвать имя следующего человека.

Похоже, Циньсун пробежал весь путь до аудитории, но всё равно едва успел вовремя. Садясь рядом с Юхьюном, он тяжело и часто дышал.

Взглянув на Циньсуна, Юхьюн прошептал так, чтобы их никто не услышал:

— Ты всё-таки пришёл сегодня.

— Хо-о, я не такой сумасшедший, чувак.

Однако по лицу Юхьюна можно было заметить, что он совершенно не согласен с этим утверждением, и его вполне можно было понять.

— Чувак, для кого-то, кто не считает себя сумасшедшим, ты пропустил четыре первых учебных дня.

Однако Циньсун решительно ответил:

— У меня была для этого причина.

— Какая?

Вместо ответа Циньсун вытащил из кармана мобильный телефон и показал его Юхьюну.

— Эта.

На экране телефона Циньсуна был скриншот характеристик его персонажа, Яна.

— Хм?..

И как только Юхьюн внимательно посмотрел на числа, его глаза округлились от удивления.

— Что за чёрт, ты уже 93-го уровня?

Из-за шока Юхьюн почти выкрикнул это на всю аудиторию, однако Циньсун шикнул на него, заставляя сдерживаться.

Поскольку в аудитории присутствовали почти все студенты отделения, один небольшой выкрик, к счастью, не дошёл до ушей профессора Ли Джинука.

— Чувак, можешь не произносить вслух очевидные вещи? Мы все знаем, что этот хён потрясающий.

Юхьюн ничего не смог ответить на высокомерие Циньсуна и просто тупо уставился на экран телефона.

«93-й уровень... Я едва-едва добрался до 100-го недавно».

Юхьюн уже достиг 103-го уровня и невероятно гордился тем, как быстро ему удалось прокачаться. Однако начавший с нуля Циньсун почти догнал его — между ними осталось лишь 10 уровней разницы.

«На каком уровне я был, когда он начал заново?»

Он не мог вспомнить точную цифру, но, кажется, около 80-го.

Юхьюн покачал головой.

Даже если учитывать проведённое в игре время и дополнительную компенсацию за полный сброс характеристик, это была невероятная скорость прокачки. Поэтому Юхьюн был уверен, что Циньсун вскоре догонит — и перегонит — его.

— Чувак, ты настоящее чудовище.

В ответ на ворчание Юхьюна Циньсун лишь ухмыльнулся.

— Завидуешь? Скажи об этом прямо, чувак.

— Да, завидую. Уф... — смиренно признался Юхьюн.

Пока Юхьюн и Циньсун подшучивали друг над другом, профессор Ли Джинук закончил проверять посещаемость и начал лекцию. В этот же момент Циньсун постарался устроиться как можно удобнее и заснул. Юхьюн далеко не в первый раз видел эту картину и лишь ухмыльнулся.

«Оно и понятно, что он так устал, ведь ради игры он даже стал меньше спать».

В то время, когда занятие начало заканчиваться, Циньсун чудесным образом самостоятельно проснулся и потёр глаза.

— Что за чертовщина, почему ты проснулся? Неужели тебе снился кошмар?

Не обращая внимания на саркастическое замечание Юхьюна, Циньсун вытащил телефон.

«Что он делает?» — Юхьюн заинтересованно наблюдал за действиями Циньсуна.

Циньсун нажал несколько кнопок на экране и снова открыл скриншот с характеристиками персонажа.

«Он постоянно на него смотрит, потому что доволен собой?»

Однако Циньсун открыл скриншот для того, чтобы кому-то его отправить. Юхьюн, который взглянул на имя получателя, был поражён.

— Хэй, чувак! Что, чёрт возьми, ты делаешь? Разве ты ещё не проснулся?

— Не понимаю, о чём ты говоришь. Я в своём уме.

— В своём уме? Какой здравомыслящий человек отправляет скриншот игры на номер своего профессора?

В глазах Юхьюна, который не знал о пари между Циньсуном и профессором Ли Джинуком, Циньсун выглядел только как сумасшедший.

В ответ на слова Юхьюна Циньсун лишь усмехнулся.

И тут лежавший на трибуне телефон Ли Джинука завибрировал, оповещая о новом сообщении. Профессор на мгновение прервал лекцию, чтобы проверить телефон.

— Эй, для чего ты это сделал? Видишь, профессор проверяет свой телефон!

— Не беспокойся об этом и просто собирай вещи, чувак. Занятие сейчас закончится.

Как и сказал Циньсун, занятие начало заканчиваться.

Юхьюн не смог сдержать негромкого оха, когда через пять минут профессор произнёс:

— Хорошо, на сегодня всё. Все свободны. Студент Пак Циньсун, задержитесь ненадолго.

\*\*\*\*\*

Циньсун, которого профессор Ли Джинук привёл в свой кабинет после окончания занятия, с триумфальным выражением лица сидел на небольшом диванчике. Напротив него, потягивая чай, сидел сам профессор.

Ли Джинук заговорил первым.

— Изображение, которое вы отправили мне ранее. Объяснитесь.

— Это окно характеристик моего персонажа в Кайлране. Вы сами сказали, что тоже играете в Кайлран. Разве вы не узнали сразу, что это такое?

— Кхм-кхм...

Когда Ли Джинук прокашлялся, Циньсун добавил ещё несколько слов, будто допрашивая профессора:

— Вы случайно не забыли пари, которое заключили со мной, верно?

Ли Джинук почувствовал, как его тело непроизвольно напрягается. По правде говоря, он забыл об этом пари. Потому что это было скорее угрозой, чем реальным пари. Он даже не принял в расчёт возможный потенциал Циньсуна.

Ли Джинук на мгновение задумался, а затем медленно открыл рот:

— Я не забыл...

На лице Циньсуна вновь появилось триумфальное выражение.

— Хо-хо, профессор, вы бы не посмели врать студенту, не так ли?

Циньсун знал, что разговор подходит к логическому концу. Если он получит тот ответ, на который надеялся изначально, то сможет освободиться от занятий профессора Ли Джинука. А поскольку профессор вёл два предмета, которые Циньсун должен был посещать...

Однако Ли Джинук не сразу произнёс те слова, что ждал от него Циньсун. Он не собирался сдаваться так легко.

— Насколько я помню, крайним сроком было «до первого дня занятий».

Ли Джинук заметил, что Циньсун вздрогнул.

Именно эта часть сильнее всего беспокоила Циньсуна. Взволнованный, он попытался придумать подходящую отговорку.

— Профессор... Я...

— Что?

— Если быть честным, я получил 93-й уровень ещё до первого дня занятий.

— Оу, неужели? Тогда вы должны были прислать этот скриншот ещё на прошлой неделе. Но насколько я знаю, на прошлой неделе вас даже не было на занятиях.

— Это потому, что я болел вплоть до вчерашнего дня...

Над таким неправдоподобным оправданием посмеялся бы даже ученик начальной школы.

Однако Циньсуну оставалось лишь настаивать на том, что «это правда».

До тех пор, пока профессор лично не посетит компанию LB и не получит доступ к конфиденциальным сведениям, он не сможет доказать или опровергнуть слова Циньсуна.

— И вы думаете, что моментально поверю вашим словам?

Циньсуну оставалось лишь идти до конца.

— Как мне доказать, что это правда, профессор? — Циньсун старательно изображал невинную овечку. Не факт, что получалось хорошо.

Кроме того, если он слишком упорно будет настаивать и когда-нибудь всплывёт правда, это может привести к плохому концу.

«В любом случае, если бы профессор делал вид, что никакого пари не существует, я ничего не смог бы ему противопоставить...»

Кроме того, невероятно важно не заставить профессора почувствовать себя оскорблённым.

— Кхм-кхм.

И хотя со стороны Ли Джинук казался недовольным, на самом деле он был очень удивлён.

«Если скриншот не отредактирован, этот парень действительно невероятен».

Хотя он был обычным игроком, Ли Джинук неплохо знал Кайлран и тоже прокачивал персонажа-призывателя. Это означало, что он понимал, насколько невероятен Призыватель 93-го уровня.

Кроме того, он не так давно видел, как в какой-то передаче у игрока 78-го уровня брали интервью, заявив, что, по официальным сведениям, он — игрок-призыватель с самым высоким уровнем.

«Если парень не лжёт, возможно, я смогу собрать с его помощью немного информации».

Ли Джинук, довольный своими выводами, решил отложить решение на некоторый срок.

— У вас есть какие-нибудь планы на это воскресенье?

Циньсун был немного ошеломлён прозвучавшим вопросом, но быстро ответил:

— Я... Скорее всего, я останусь дома и буду играть в Кайлран.

Ли Джинук кивнул и продолжил:

— Тогда встретимся в Кайлране в воскресенье.

— Эм?

— Почему вы так удивлены? Воскресенье, 14:00, Робостаун. И без опозданий.

Циньсун на мгновение задумался.

«Старик думает, что я лгу?»

Он взглянул на Ли Джинука.

«Как мне кажется, он думает, что скриншот был отредактирован...»

Иначе зачем он хотел лично встретиться в Кайлране, кроме как проверить уровень своими глазами?

Циньсун принял решение и кивнул головой.

— Хорошо, профессор.

— Отлично, увидимся позже.

Ли Джинук поднялся со своего места, и Циньсун встал следом за ним.

— Профессор, значит, я всё-таки выиграл пари? — напомнил он о причине их разговора.

Однако Ли Джинук не стал давать конкретный ответ.

— Поговорим об этом в воскресенье.

Циньсун покинул кабинет, чувствуя себя довольно странно.

\*\*\*\*\*

— Фух, наконец свободен!

Ян, который только что вошёл в Кайлран, чувствовал, как его распирает волнение.

«Вероятно, теперь я смогу сосредоточиться на Кайлране даже во время семестра».

Ему приходилось невероятно упорно качаться, чтобы достичь 93-го уровня к назначенному сроку. Он даже урезал время сна, но теперь чувствовал, что может вдохнуть полной грудью.

Он не получил конкретного ответа от профессора Ли Джинука, но в воскресенье, вероятно, всё будет окончательно разрешено.

В конце концов он ведь выиграл пари.

«Хух, поскольку давления больше нет, возможно, теперь мне стоит заняться квестами?»

В настоящий момент у него было два больших квеста, которыми он до этого пренебрегал.

Один из них — «Пространственная магическая башня», который он получил от Оукли, Укротителя Драконов, а другой — вылупление Яйца Грифона, который он получил от Селиаса, правителя империи Ласпел.

«Хм, было бы неплохо заняться Пространственной магической башней, поэтому стоит направиться в сторону Гор Форкал...»

Этот квест не был ограничен по времени в отличие от вылупления Яйца Грифона (но там в строке «Лимит времени» стояло лишь одно слово: «Неизвестно»).

Просто взглянув на это, можно сделать вывод, что вылупление Яйца Грифона важнее, но...

«Что мне стоит делать с Яйцом Грифона, когда я даже понятия не имею, каким образом оно должно вылупиться?»

Всякий раз во время перерывов между охотой Ян ходил в места вроде Башни Призывателей, чтобы от НИПов получить информацию о вылуплении яиц фамильяров, но ничего полезного не мог узнать.

Поэтому понятно, что душа Яна будет лежать к квесту, который он мог довольно быстро выполнить, а не к тому квесту, к которому он даже не мог подступиться.

Кроме того, после зачистки Пространственной магической башни он мог бы снять печать с Главы Драконьих Смотрителей и получить Дракона Войны (которого также называли Драконом Бога) в качестве фамильяра. Награда была такой хорошей, что Ян просто не мог от неё отвести взгляд.

«Решено. Приступим к квесту о Пространственной магической башне».

Пространственная магическая башня находилась недалеко от Пылающих Равнин. Поскольку монстры, населявшие окрестности неподалёку от Башни, имели 80-90-е уровни (что даже ниже, чем у монстров северного континента), для Яна они не представляли особой угрозы.

Ян взобрался на Лу и без каких-либо колебаний направился в сторону Пространственной магической башни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72. Пространственная Магическая Башня (1)**

«Я впервые увижу всё собственными глазами».

Пространственная магическая башня была местом, которое он никогда не посещал даже до сброса.

Сюда бесполезно приходить, если у вас нет классового задания для Пространственного Мага (один из скрытых классов Кайлрана). И до того как Ян начал заново, не так много людей знали о существовании этой магической башни.

«Как и ожидалось, здесь очень холодно. Конечно же, не каждый захочет приехать сюда просто так», — бормотал себе под нос Ян, приближаясь ко входу в башню.

Перед его глазами появилось таинственное марево, излучающее тусклый свет.

— Это портал?

Ян сделал небольшой шаг вперёд.

Как только он сделал это, перед его глазами появилось системное сообщение.

Вы действительно хотите войти в Магическую Башню?

— Конечно, почему нет? — дал согласие Ян, и марево будто засосало его тело в себя.

Ху-у-ун!

Ощутив небольшое потряхивание, Ян переместился в башню. На противоположной стороне этажа оказался ещё один портал, похожий на тот, который Ян только что использовал.

«Нужно ли мне снова воспользоваться этой фигнёй?»

И пока Ян раздумывал над этим, пространство перед ним исказилось и появилась белая вспышка, заставившая Яна вздрогнуть.

— Какого чёрта?

То, что появилось перед ним в следующий миг, оказалось чудовищем, которое Ян хорошо знал.

«Какого чёрта? — снова повторил он, но уже мысленно. — Почему здесь появились Тролли?»

Как только появились монстры, позади них возникла непроницаемая синяя завеса. Ян, заметив это, неожиданно понял, что ему нужно делать.

«Завеса кажется неким разделителем... Мне стоит поймать монстров, стоящих на моём пути, чтобы подняться на следующий этаж?»

В общих чертах поняв ситуацию, Ян призвал всех своих фамильяров. Джайки, которого призвали последним, деловито встряхнулся и начал летать вокруг Яна.

«Уф, он слишком шумный. Кстати говоря, сколько ещё раз мне стоит использовать Распространение Тока, чтобы развить его?»

Ян снова и снова применял Распространение Тока до тех пор, пока не получил 90-й уровень, но Джайки ещё ни разу не эволюционировал. Кое-что вспомнив, Ян проверил информационное окно Джайки.

Фамильяр Джайки — Дух: 975/1000

Основываясь на цифровых значениях, можно сделать вывод, что шкала ещё далека от заполнения.

Ян покачал головой.

«Очень давно я достиг значения в 950, но сейчас у него всё ещё 975...»

Когда Ян только-только получил Джайки, его Дух стремительно увеличивался, даже если Распространение Тока использовалось совсем чуть-чуть.

Вот почему Ян думал, что сможет быстро развить Джайки, но по мере увеличения цифрового значения Духа скорость роста замедлялась всё сильнее.

«Однако получение 25 единиц Духа не кажется чем-то, что займёт много времени».

Ян закрыл информационное окно Джайки и повернулся к Лэйку и Лу:

— Лэйк, Лу. Быстро поймайте их и двинемся дальше.

Грр!

Лу немедленно принял боевую стойку, однако Лэйк повиновался крайне неохотно.

Па-рюг! Па-рюг!

Его реакция говорила о том, что он считал Троллей смешными противниками. Конечно, это имело смысл, ведь по сравнению с Лэйком, который был монстром 95-го уровня Героического ранга, Тролли казались невероятно убогими.

Уровни Троллей колебались в пределах 55-60, и они имели лишь Обычный ранг.

Однако Ян не был доволен реакцией Лэйка.

— Эй, тебе не стоит задирать свою голову так высоко. Просто пойди и немедленно поймай их. А если ты не станешь делать свою работу, я отправлю тебя обратно Хелиану!

Ян совершенно случайно узнал горькую правду: несмотря на то, что он был существом лавового типа, Лэйк страстно ненавидел горячие места. Вот почему угроза Яна о возвращении в Источник Лавы была столь эффективной.

Но, конечно, не такой эффективной, как угроза фрикадельками для Ббукббука.

Куах!

Лэйк, на которого подействовала угроза Яна, бросился в сторону Троллей. Сама мысль о Пылающих Равнинах казалась ему ужасной.

Вместе с ним вперёд помчался и Лу.

Хва-рю-рюк!

Как только активировалась способность Лэйка Правитель Лавы, Тролли в одно мгновение превратились в серый свет и исчезли. Они были настолько слабы, что даже не требовалась поддержка такого танка, как Ддукдай, на фронте.

И поскольку все тролли исчезли, как и ожидалось, синяя завеса исчезла, открыв путь.

Ян удовлетворённо улыбнулся и двинулся вперёд.

— Итак, вы идёте?

\*\*\*\*\*

Чтобы добраться до 15-го этажа, самого высокого в Пространственной магической башне, Яну потребовалось 30 минут.

Уровни монстров на каждом следующем этаже немного увеличивались, и на последнем этаже Яну пришлось сражаться с монстром 90-го уровня, однако для него это было не слишком сложно.

«Прохождение башни кажется таким лёгким, потому что я хорошенько прокачался. Если бы я сразу пришёл сюда, то не увидел бы ничего, кроме страданий».

Когда Ян получил квест, он едва достиг 50-го уровня.

Конечно, поскольку это был квест ранга B, не было никаких причин приходить сюда сразу. Если бы не пари, Ян пришёл бы сюда, получив уровень немногим выше 70-го.

«Интересно, смогу ли я встретить Пространственного Чародея или кого-то вроде него?»

Как он и предсказывал, на самом верхнем этаже находилась принадлежащая Пространственному Чародею Грипперу лаборатория.

Ян подошёл к Грипперу, который сидел в углу, погружённый в очередной эксперимент. И когда Гриппер заметил Яна, то тут же поднялся на ноги и поприветствовал незнакомца.

— Ох-хо, давненько у меня не было гостей! Глядя на путь, который вы проделали, я могу сделать вывод, что вы довольно талантливый путешественник.

«Он выглядит скупым на эмоции, но вот сюрприз», — пробормотал себе под нос Ян, увидев, как доброжелательно поздоровался с ним Чародей.

Едва Ян закончил свою мысль, как перед его глазами появилось системное сообщение.

Вы выполнили квест «Останки Древнего Забытого Монстра».

Вы получили 567,500 EXP.

Взглянув на сообщение о выполненном квесте и полученной награде в виде опыта, Ян почувствовал удовлетворение. Как оказалось, он проделал этот путь не просто так. Закрыв системное окно, Ян вернулся к разговору с Гриппером.

— Рад встрече с вами, Гриппер. Я Ян, Призыватель, и я пришёл сюда из-за просьбы Оукли, Хранителя Драконов.

Глаза Гриппера слегка расширились от удивления, когда он услышал слова Яна.

— Оукли?.. Тебе удалось повстречать легендарного Укротителя Драконов Оукли?

Ян кивнул.

— Верно.

— Хо-хо, не думал, что когда-нибудь снова в этой жизни услышу его имя.

— Вы хорошо знаете Оукли?

— Не могу сказать, что хорошо его знаю, но он тот, кого я уважаю.

Гриппер схватил Яна за руку и притянул поближи.

— Иди сюда. Давай сядем и поговорим.

Таким образом два совершенно непохожих человека расположились в необычной лаборатории и начали разговор. Поскольку Ян пришёл сюда по просьбе Оукли, для Гриппера он был невероятно интересным собеседником.

И Ян тщательно запоминал всё, что говорил Гриппер.

«Этот парень действительно обладает неплохой способностью как Пространственный Чародей».

Гриппер мог открыть дверь сквозь время и пространство, однако применение этой способности требовало соблюдения особых условий. Он мог открыть дверь только в определённый период и только в том случае, если у него был специальный предмет.

— Значит, чтобы пробудить Камень Души, вам нужно завершить эксперимент, над которым вы работаете? — подытожил Ян услышанное.

— Всё правильно.

Вытащив Камень Души и вновь взглянув на него, Ян ощутил, как давно позабытое желание получить Дракона Бога, медленно возвращается и становится ещё сильнее, чем раньше.

— Могу ли я чем-нибудь вам помочь?

Гриппер широко улыбнулся и кивнул.

— Конечно. Иначе зачем я так тщательно тебе всё объяснял?

— Ах, вот оно что.

— Итак, ты выполнишь мою просьбу?

И после этих слов перед глазами Яна появилось окно квеста.

Дзынь!

Древняя Реликвия

Пространственный Чародей Гриппер сказал, что для пробуждения Камня Души Бога Дракона ему необходимо активировать магическое оборудование, с которым он экспериментирует.

Для активации магического оборудования ему необходимы некоторые материалы, и он хочет, чтобы вы добыли их.

Войдите в Пространственную дверь, созданную Гриппером, и соберите части Древней Реликвии, которые ему необходимы.

Всего нужно собрать шесть частей.

Сложность задания: А

Условие квеста: Во время выполнения квеста нельзя состоять в группе.

Лимит времени: 3 дня

Награда: Неизвестно

Вы не можете отклонить квест.

Поскольку Ян получил квест, связанный с просьбой Оукли, он не мог выполнять его в группе, как и не мог отклонить его. Однако Ян чувствовал себя несколько неудобно.

«Я и так не собирался отклонять его, однако условие, что я не могу от него отказаться, меня немного тревожит».

Кроме того, уровень сложности квеста поднялся до А.

Конечно, это не та сложность, когда нужно кричать от ужаса, но и расслабляться не стоит.

Ян почесал затылок и ответил:

— Хорошо-хорошо. Значит, мне просто нужно собрать части реликвии, верно?

Гриппер кивнул.

— Верно.

Ян тут же поднялся с места, демонстрируя готовность.

— Тогда я отправлюсь прямо сейчас. Куда мне нужно идти?

Гриппер рассмеялся, также поднимаясь со своего места.

— Эй-эй, погоди немного. Ты ведь даже не знаешь, как выглядит реликвия.

Ян почти произнёс, что система не даст ему ошибиться, однако сдержался.

— Это... это правда.

Гриппер, оставив Яна на том же месте, где он стоял, зашёл в боковую комнатку-склад и принёс с собой предмет, похожий на увеличительное стекло.

— Вот, возьми это.

— Что это?

— Это инструмент, который поможет тебе узнать древнюю реликвию. Тебе нужно собрать реликвию из шести разных частей, однако они выглядят почти идентично друг другу. Если у тебя не будет этого инструмента, то ты вряд ли сможешь собрать реликвию правильно.

Ян положил полученный предмет за пазуху и ответил:

— Я понял.

Гриппер перевёл дыхание и продолжил говорить:

— Портал, который я открою, вероятно, соединится с подземельем Древних Руин Арновильской империи. Тебе нужно просто пойти туда и поймать одного парня, которого зовут «Духом Расхитителя Гробниц».

— Думаю, как раз у Духа Расхитителя Гробниц и будут части реликвии.

Гриппер вновь кивнул.

— По-видимому, так и есть. Используй инструмент-определитель, который я тебе дал, и найди шесть разных частей среди тех, которые будут у Духа. Как только ты их соберёшь, тебе просто нужно вернуться через портал.

Ян понятливо кивнул. Судя по всему, этот квест не слишком сложный, а скорее, изматывающий.

— Я сделаю это.

Ян уже собирался пройти сквозь портал, как Гриппер произнёс ещё кое-что.

— Ах да, поскольку портал автоматически закроется через три дня, тебе нужно убедиться, что ты успеешь вернуться до конца срока. Но, думаю, трёх дней тебе вполне хватит.

Пока Ян не приступил к выполнению квеста, он не мог сказать точно: хватит трёх дней или нет. Но даже если существует лимит времени, ему всё равно стоит справиться с заданием как можно быстрее.

— Хорошо, не беспокойтесь обо мне, — ответил Ян и без колебаний шагнул в Пространственный Портал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73. Пространственная Магическая Башня (2)**

«Насколько я помню, империя Каймон раньше называлась Арновильской империей...»

Империя Каймон была одной из двух крупнейших империй, контролировавших половину территории континента Колонар.

Причина, по которой Ян вспомнил старое имя империи Каймон, довольно проста. Это связано с тем, что игрокам, впервые запускающим Кайлран, приходилось смотреть 15-минутное видео вне зависимости от их желания.

Видео оказалось довольно интересным, поэтому не так много игроков жаловалось на него даже в первые дни игры.

«Что ж, пора взглянуть, какой уровень у здешних монстров...»

Все монстры, которыми так и кишели подземные руины, представляли собой призраков или скелетов. Единственной интересной вещью было то, что большая часть призраков и скелетов была монстроподобной, а не человекоподобной.

«Если их уровни в начале 90-х, то они идеально подходят для моей охоты и прокачки. Возможно, они будут похожи на Снежных Горгулий».

Ян не смог найти ни одного Духа Расхитителя Гробниц, однако всё равно испытывал радостное волнение, причиной которого стали системные сообщения, появившиеся перед его глазами.

Вы первый, кто обнаружил это подземелье.

В течение следующих 5 дней весь опыт, получаемый вами в подземелье, удваивается.

В течение следующих 5 дней вероятность выпадения предметов удваивается.

Однако для прохождения квеста у Яна было всего три дня.

Ян облизнул губы.

«Если я и правда оказался тут первым, то почему он мне не дал пять дней для выполнения квеста?»

Он чувствовал некоторые разочарование, однако три дня всё-таки лучше, чем ничего.

Широко улыбнувшись, Ян двинулся вперёд.

\*\*\*\*\*

— Хм, как бы тщательно я не искал, информация о древних руинах Арновильской империи практически отсутствует.

Циньсун, который в течение долгого времени упорно обыскивал и зачищал подземелье, на время оставил капсулу, поскольку организм требовал еды. К счастью, под рукой у него всегда был интернет для продолжения поисков.

— Хотя я и не ожидал большого количества полезной информации о месте, первооткрывателем которого стал...

Циньсун старательно разыскивал информацию о Духе Расхитителя Гробниц, потому что за охоту продолжительностью в четверть дня он не смог найти и двадцать этих монстров.

Кроме того, из-за крайне низкой вероятности выпадения частей реликвии, он смог найти всего две к этому времени. И обе оказались одинаковыми, из-за чего Ян был очень зол.

«Эх, с такой скоростью мне точно не хватит трёх дней...»

Циньсун продолжил просматривать доску объявлений, периодически пополняемую игроками. И тут ему на глаза попалось словосочетание «Расхититель Гробниц».

«А? Может быть, это как-то связано с Духом Расхитителя Гробниц?»

Однако в заголовке поста было не «Дух Расхитителя Гробниц», а «Кобальтовый Расхититель Гробниц».

Тем не менее Циньсун схватился за эту соломинку, словно утопающий, и открыл пост.

Заголовок: В течение недели я ловил только Кобальтовых Расхитителей Гробниц

Содержание:

Я получил квест «Потерянная Реликвия» от Барона Суйкана, лорда Карлибской территории.

Это скрытый квест, но помимо того, что его выполнение занимает много времени, награда за него не слишком хороша. И хотя я задаюсь вопросом, захочет ли кто-нибудь после меня выполнять этот квест, у меня есть кое-что, что можно назвать советом, который я решил написать здесь.

Квест, который я получил, предполагает сбор частей реликвии и её восстановление из них. А эти части выпадают только из Кобальтовых Расхитителей Гробниц.

Циньсун, дочитав до этого места, обрадованно вскрикнул.

«Этот квест очень похож на тот, который я получил!»

Поэтому он сосредоточенно стал читать дальше.

Для начала стоит сказать, что в этом проклятом квесте может выпасть одна и та же часть реликвии.

Чтобы выполнить квест, нужно собрать в общей сложности четыре уникальные части и принести завершённую реликвию.

Вероятность выпадения этих частей очень низкая, и, кроме того, падают лишние части, что постоянно сводит вас с ума.

Циньсун, полностью поддерживая чувства игрока, написавшего этот пост, кивнул головой и пробормотал:

— Это определённо проклятый квест.

Описанный квест казался самой настоящей копией квеста, который сейчас проходил Циньсун.

Ожидая, что он сможет получить подходящую информацию, Циньсун стал читать дальше.

В конце концов мне удалось выяснить причину, по который вероятность выпадения квестового предмета из Расхитителя Гробниц настолько низка.

Если во время сражения с монстром вы повредите ранец на его спине, то вероятность выпадения предмета значительно уменьшится.

Мне на самом деле удалось это проверить. Квестовый предмет, который выпадал примерно один раз из десяти, стал выпадать каждые два-три монстра, если ранец оставался цел. Как можно увидеть, скорость выпадения заметно увеличилась.

Я обнаружил это только почти выполнив квест, однако если вы воспользуетесь моим советом с самого начала, то справитесь гораздо быстрее. Вот почему я публикую это.

Циньсун, дочитав пост до конца, заметно повеселел.

— Как и ожидалось, здесь был какой-то подвох, — произнёс он сам себе.

Циньсун выполнял немного другой квест, однако он чувствовал, что совет определённо поможет ему в будущем.

Циньсун, которому пришлось столкнуться с мыслью о том, что буквально в самом начале связанные квесты будут провалены, вздохнул с облегчением.

— Нужно проверить это.

Сначала он планировал поесть и лечь спать, однако Циньсун понимал, что не сможет заснуть, пока не проверит полученную информацию.

Быстро закончив есть, Циньсун вновь зашёл в Кайлран.

\*\*\*\*\*

Два дня спустя.

— Аргх! Я скоро сойду с ума!

Ян, который только что изучил полученную часть реликвии с помощью увеличительного стекла Гриппера, не сдержался и яростно закричал:

— Аргх, чёртова фальшивка!

Узнав информацию о том, как увеличить возможность выпадения квестовых предметов из Расхитителей Гробниц, Ян быстро прогрессировал в выполнении квеста и собрал пять из шести частей за один день.

Однако ему до сих пор не удалось получить кусок под номером 4, чтобы завершить реликвию.

«Ещё немного, и я сойду с ума. Сколько там у меня осталось времени?»

Ян открыл информационное окно квеста.

Оставшееся время: 03:39:21

Он машинально вздохнул.

— Ого, ещё почти четыре часа.

Учитывая его нынешний темп, он сможет получить максимум две части за три часа. Он не мог сказать точно, появится ли 4-я часть в оставшееся время.

«Если бы я знал, что так случится, вместо прокачки потратил бы время на охоту на Духа Расхитителя Гробниц...»

Поскольку на него действовал бафф первооткрывателя, Ян был очень взволнован и убивал всех монстров, что попадались ему на глаза. Однако сейчас Ян своими сожалениями ничего не мог изменить, а потому просто продолжил идти вперёд.

— Клопия, иди вон туда. Если увидишь Расхитителя Гробниц, немедленно сообщи мне!

К-ку-рю! К-ку-рю!

Клопия раньше уже очень помогла во время поисков Расхитителей Гробниц. А всё потому, что из-за высокой Ловкости и способности Путешествие по Ветру скорость её передвижения была невероятной.

«Как хорошо, что здесь нет монстров с дальними атаками».

Способность Путешествие по Ветру увеличивала скорость передвижения на 70%, если во время пятисекундного полёта она не получала никакого урона.

А если нет монстров с дальними атаками, то никто не сможет атаковать Клопию во время полёта.

Ян двинулся в противоположную от Клопии сторону в поисках Расхитителей Гробниц, но вместо этого заметил уникального монстра, которого ещё ни разу не видел.

«Что это?»

Поскольку у него была человекоподобная форма, Ян на мгновение принял его за Духа Расхитителя Гробниц, однако этот призрак оказался немного ниже Расхитителя Гробниц и имел горб.

«А? Героический ранг?»

В этом подземелье Ян ещё ни разу не встречал монстров уникального ранга, не говоря уже о монстрах героического ранга.

«Эм... Должен ли я просто отпустить его? Или нет?» — размышлял Ян.

Однако Ян не стал думать о том, пленить этого монстра или нет. Помимо того, что тот был человекоподобным монстром, он был нежитью.

Ян также не беспокоился, сможет ли победить этого монстра, ведь у него уже был опыт охоты на монстров 90-го уровня Героического ранга на северном континенте.

Единственная причина, которая заставляла его беспокоиться, — это оставшееся время для завершения квеста.

«Хм, сражение с монстром Героического ранга выше 90-го уровня займёт около 30 минут независимо от того, как быстро я...»

Однако его конфликт был кратковременным.

Неразумно игнорировать монстра Героического ранга, когда у Яна есть баффы первооткрывателя, удваивающие опыт и вероятность выпадения предметов.

— Лу, пойдём поймаем его!

Грр!

Ян снова не смог противиться искушению.

\*\*\*\*\*

— Угх, я никогда не думал, что монстров-призраков есть собственный Призыватель, — пробормотал Ян. Ему пришлось приложить гораздо больше усилий, чем он ожидал, чтобы поймать монстра Героического ранга.

Этот монстр звался «Древним Призывателем» и, соответствуя своему имени, призвал против Яна нескольких Фамильяров.

Поскольку квестовое время подходило к концу, Ян сосредоточил свои атаки на самом Призывателе и смог закончить бой немного быстрее, чем предполагалось сначала. Но поскольку противник тоже нацелился на Яна, было несколько довольно опасных ситуаций.

«Ладно, взглянём, что с него выпало».

Ян протянул руку к останкам призрака и поднял предметы.

Вы получили Посох Древнего Призывателя.

Вы получили Мануал Древних Монстров.

При взгляде на системные сообщения глаза Яна засветились.

«Ха-ха, как давно я видел предмет Героического ранга?»

Предмет под названием Мануал Древних Монстров оказался предметом Обычного ранга, поскольку его имя было выделено белым, однако Посох Древнего Призывателя совершенно точно был выделен фиолетовым.

Прошло довольно много времени с тех пор, как Ян получал предмет Героического ранга. Более того, исходя из названия предмета, можно сделать вывод, что он предназначен только для Призывателей!

Чувствуя волнение, Ян открыл информационное окно посоха.

Посох Древнего Призывателя

Классификация: Посох

Ранг: Героический

Требование для использования: Уровень 91

Наступательная сила: 497-605

Прочность: 820/820

Свойства:

Интеллект +124

Лидерство +30

Магия призыва +42

Магия духа +20

\*Наступательная сила всех призванных Фамильяров увеличивается на 32%, критический урон увеличивается на 46%.

\*Можно призвать магический шар стоимостью 5 единиц Магии духа. Волшебный шар наносит урон величиной в 250% от значения Магии призыва. В случае попадания в противника, значение Магии духа будет восстановлено.

\*Если посох экипирован, Близость с Древними Монстрами не опустится ниже 30.

Этот посох использовал древний Призыватель.

Чем лучше способности Призывателя, тем большее по силе воздействие они будут оказывать.

— Отлично!

Ян вскинул кулак в победном жесте.

Он даже на мгновение позабыл о том, как мало времени у него осталось.

«Это почти то же самое, что и получить отличный атакующий навык. Похоже, теперь я смогу наносить много урона».

Поскольку Наступательная сила самого оружия не оказывала существенного влияния на тот урон, который наносит персонаж, Ян выбирал оружие исключительно на основе его свойств.

«Нет, это даже лучше».

Если говорить проще, навык, который давал посох, изменял урон обычных атак Яна пропорционально его Магии призыва, а не Наступательной силе. Поэтому предмет действительно отлично подходил Яну.

Мануал Древних Монстров сейчас был не очень полезен для Яна, а поэтому он чувствовал себя немного разочарованным, листая его. Тем не менее Ян чувствовал, что хорошо поработал и много получил.

— А теперь мне нужно успешно закончить этот квест, — заявил сам себе Ян, закрывая информационные окна, и отправился искать Расхитителей Гробниц.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74. Пространственная Магическая Башня (3)**

— Ах, хён Герц! Почему мы не видели хёна Яна уже несколько дней?

Карвин, который сегодня был занят охотой ради повышения Общественной Безопасности базы, прекратил жаловаться на судьбу и внезапно вспомнил про Яна.

— В последнее время он выполнял квесты, которые откладывал так долго. Он сказал, что вернётся, как только закончит их. Нужно просто подождать.

Пытаясь достичь 93-го уровня, Ян охотился рядом с базой как сумасшедший.

Поскольку Общественная Безопасность, которую так трудно поднять, выросла на одну единицу после дня охоты Яна... Вполне понятно, что его отсутствие ощущается даже сильнее, чем присутствие.

— Эх, из-за того что хёна здесь нет, наша скорость значительно снизилась.

Дело не в том, что скорость охоты Яна 93-го уровня намного выше, чем его согильдийцев, уже получивших уровни выше 100-го, нет. Скорее, дело в том, что Ян огромное количество времени проводил в игре и охотился словно машина, поэтому мог выполнять в одиночку работу 3-5 человек.

— Ладно, нам нужно поднять ещё 15 очков Общественной Безопасности, и тогда мы выполним необходимые требования. Так что давай постараемся.

Причина, по которой гильдии были сосредоточены на повышении Общественной Безопасности, была в том, что именно она сильнее всего связана с расширением территории.

Впервые получив базу, можно за определённую сумму выкупить находящуюся неподалёку землю без владельца. В зависимости от размера получаемой таким образом территории шло начисление очков опыта. Как только система определяла, что территория расширена до следующего уровня, предел Общественной Безопасности увеличивался на 50.

Общественная Безопасность базы гильдии Лотус в настоящее время составляла 185 единиц. Со времени получения базы они намеревались расширить территорию уже в третий раз. В самом начале их Деревня имела всего 12 единиц Общественной Безопасности, так что их прогресс довольно заметный.

— Хорошо. К счастью, как только мы достигнем 250 единиц Общественной Безопасности, нам не придётся заниматься этой ерундой некоторое время...

Как только база достигнет пятого расширения и Общественной Безопасности в 250 единиц, последующее увеличение территории будет невозможным до тех пор, пока база не достигнет ранга «Имение».

Вот о чём говорил Карвин.

— Верно. Кстати говоря, надеюсь, что Слава хёна Кробана растёт не слишком медленно. Даже если мы упорно работаем тут ради выполнения необходимых требований, если этот хён не сможет получить титул, нас ждёт реальный облом...

— Ага, — согласился со словами Герца Карвин. — К настоящему времени он предположительно должен был достигнуть 400,000 Славы и начать квесты Империи, так что мне интересно, всё ли идёт гладко.

А затем они прекратили сплетничать и вновь принялись за работу.

Уже пять гильдий сумели развить свои базы до ранга Имения. Основываясь на информации, полученной от этих гильдий, по-настоящему развитие базы начиналось только с этого ранга. И, кроме того, появлялось много новых преимуществ для гильдии и различного контента.

Поэтому не было времени на праздные разговоры и отдых, ведь требовалось развить базу хотя бы на день раньше остальных.

\*\*\*\*\*

— Уф, это было близко.

Ян, едва успевший собрать все части реликвии вовремя, с облегчением вздохнул и вернулся в Магическую Башню через пространственный портал. До конца срока оставалось всего 15 минут.

«Если бы не тот пост, вероятно, я не смог бы завершить квест вовремя».

Когда Ян только начал охотиться в руинах, он думал, что монстры слишком слабые для задания ранга А, и счёл этот квест довольно лёгким по сравнению с другими квестами такой же сложности.

Однако к тому времени, когда он наконец закончил выполнять задание, подобные мысли исчезли из его головы.

«Как и ожидалось, существует причина, по которой уровень сложности квеста такой высокий. Кроме того, мне жутко не везло».

В любом случае Ян сумел собрал все части вовремя, а потому может спокойно отдать их Грипперу.

— Гриппер, вот, я собрал все части.

— О-о-о, неплохо, неплохо. Как и ожидалось, ты меня не подвёл. Я немного беспокоился, когда время стало подходить к концу...

И когда Гриппер забрал части реликвии, перед Яном появилось системное сообщение.

Вы выполнили квест «Древняя Реликвия».

Итоговый ранг: С

Вы получили 8,757,500 EXP.

Ян, который никогда до этого не получал итоговый ранг С и ниже, мысленно ворчал, глядя на результаты квеста.

«Ха... Отвратительный квест, пропитанный невезением».

Если бы ему повезло, Ян смог бы закончить квест не несколько минут назад, а вчера. В этом случае он получил бы ранг В или даже А.

Ян продолжал злиться, а Гриппер, забрав части реликвии, попросил немного подождать и ускользнул в свою лабораторию.

— Хо-о, я должен немного посидеть и отдохнуть.

Ян, который в невероятной спешке заканчивал квест из-за недостатка времени, устало присел на стул и задремал. А затем Гриппер вернулся обратно и безжалостно разбудил его.

— Благодаря тебе магическое оборудование наконец завершено. Спасибо.

— Не стоит благодарностей. Я рад услышать, что ваши исследования завершились успешно. — Стараясь не выдавать нетерпение, Ян спросил: — Значит ли это, что теперь мы можем пробудить Камень Души Бога Дракона, что я принёс?

Конечно, он понимал, что ничего не бывает за просто так, однако поинтересовался на всякий случай.

— Нет, потому что мы не знаем, правильно ли работает машина. Это опасно, — последовал ожидаемый ответ. — Думаешь, риск стоит того? Ведь в противном случае мы просто потеряем Камень Души Бога Дракона.

Ян кивнул.

«Всё так. Если Камень Души Бога Дракона будет потерян, некоторое время я не смогу спать спокойно из-за разочарования».

Судя по тому, что говорил Оукли, сила Бога Дракона поистине невероятна.

«Может быть, он Легендарного ранга».

Пока Ян лелеял мечты о том, как отправится на охоту вместе с Богом Драконом, Гриппер начал говорить про следующее задание:

— Думаю, стоит сначала провести тест, использовав Камень Души другого древнего монстра. Затем, если мы сможем подтвердить, что всё работает правильно, мы пробудим Камень Души Бога Дракона, который ты принёс.

Перед Яном тут же появилось окно нового квеста.

Дзынь!

Пробуждение Древнего Монстра

Пространственный Чародей Гриппер сказал, что ему нужно проверить магическое оборудование на другом монстре, прежде чем приниматься за Камень Души Бога Дракона.

Если вы соберёте части Камня Души древнего монстра, Гриппер воскресит его, используя своё магическое оборудование.

Вы должны войти в пространственный портал, созданный Гриппером, и собрать части Камня Души того древнего монстра, которого Гриппер хочет пробудить.

Всего девять частей. Будьте внимательны, они не должны повторяться.

Сложность задания: А

Условие квеста: Во время выполнения квеста нельзя состоять в группе.

Лимит времени: Нет

Награда: Древний Фамильяр ранга, равного итоговому рангу квеста.

Вы не можете отклонить квест.

Ян, прочитав содержание квеста, не мог не закричать про себя от отчаяния.

«А-а-а-а! Снова квест со сбором частей!»

Он почувствовал, как ноги слабеют от ужаса при мыслях о неуловимой 4-й части.

«К счастью, на этот раз нет ограничения по времени».

Отправившись спать поздно ночью, он лишь по пробуждению вспомнил, что сегодня уже воскресенье. То есть день, когда ему нужно было посетить деревню для встречи с профессором Ли Джинуком.

Если бы он использовал Камень Возвращения, то смог бы моментально переместиться туда и обратно. Однако, поскольку он не знал, существуют ли какие-нибудь неизвестные переменные, он чувствовал себя ещё некомфортнее, чем если бы у квеста был лимит времени.

С другой стороны в этом квесте было кое-что интересное.

«Я чувствую предвкушение, когда думаю о том, что в моих руках может оказаться Древний Фамильяр».

Когда Ян получил 90-й уровень, его Лидерство значительно увеличилось. И теперь он мог позволить себе приручить ещё одного фамильяра или даже двух. Закончив мысленные подсчёты, Ян ответил Грипперу:

— Да, я найду их и принесу вам.

Гриппер широко улыбнулся и кивнул.

— Спасибо, Ян. Я могу доверять только тебе.

\*\*\*\*\*

Воскресный вечер.

Ян едва успел пообедать, чтобы прибыть в Робостаун к назначенному времени, и сейчас оглядывался по сторонам в поисках профессора Ли Джинука.

«Теперь, кажется, я вспоминаю, что не спросил у профессора его ID».

И в тот момент, когда Ян думал о том, чтобы выйти в реал и позвонить профессору, игрок с внешностью мужчины средних лет попался ему на глаза.

«Эм, его ID... Ли Джинук?»

Ян почувствовал, как холодный пот стекает по его спине, и внимательно осмотрел этого игрока. Между персонажем и реальным профессором было явное несоответствие, поскольку первый выглядел намного моложе второго.

«Судя по внешнему виду, я думаю, это всё-таки профессор...»

Ян тоже немного изменил реальную внешность, когда создавал персонаж, поэтому ощущал, что угадал правильно. Ян осторожно подошёл к этому игроку и спросил:

— Случайно не вы профессор Ли Джинук?

Повернувшись к Яну, игрок кивнул и ответил:

— Всё верно, студент Пак Циньсун. Вы пришли вовремя.

— Да, профессор. Я не ожидал, что вы придёте раньше меня.

Ли Джинук осмотрел Циньсуна, а затем насмешливо поинтересовался:

— Кстати говоря, почему ваши ID и уровень скрыты?

Ян, услышав эти слова, понял, что его предположения оказались верны.

«Как и ожидалось, он не поверил скриншоту».

— Ах, одну секунду, профессор, — произнеся это, Ян открыл настройки и сделал так, чтобы ID и уровень были видны для всех.

Как только он это сделал, но лице Ли Джинука появилось удивлённое выражение.

— Ох-хо, вы на самом деле 93-го уровня. Нет, за это время уже должны были поднять уровень. 94-й, хах...

Ян почувствовал удовлетворение, увидев восторженную реакцию профессора.

— Да, профессор. Я как следует постарался во время каникул.

Ли Джинук кивнул.

— Я поистине впечатлён.

Ян осторожно спросил:

— Значит... Я выиграл пари, верно?

Говоря это, Ян очень нервничал, однако, что удивительно, Ли Джинук ответил довольно равнодушно:

— Конечно. Вы выиграли пари, признаю.

Сама собой на лице Яна появилась улыбка.

«Звучит так, словно он признал, что уже десять лет страдает расстройством желудка».

Ян, достигший своей цели, почувствовал, что теперь может пойти и без каких-либо сожалений приняться за выполнение квеста.

— Профессор, могу ли я тогда пойти по своим делам?

Но, как оказалось, Ли Джинуку ещё есть, что сказать Яну.

— Пока нет. Мне нужно, чтобы вы ненадолго сходили со мной кое-куда. Я хочу показать кое-что.

А затем Ли Джинук куда-то направился. Поскольку Ян точно знал, что выиграл пари, то с лёгким сердцем послушно последовал за профессором.

«Мм, кажется, он играет Призывателем. Может, он хочет о чём-то у меня спросить?»

Если это так, то Ян, пребывавший в хорошем настроении, подумывал о том, чтобы искренне ответить на вопрос.

Однако место, в которое они прибыли, Ян видел впервые, и его кое-что заинтересовало.

«Чертовщина какая-то. Что это вообще за место? Оно предназначено для разведения монстров?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75. Пространственная Магическая Башня (4)**

Строение, к которому они пришли, располагалось на окраине города.

Ян не смог не полюбопытствовать:

— Профессор, как вы узнали об этом месте?

Робостаун находился не так далеко от Мюрана, столицы империи Ласпел, однако из-за того, что рядом не было хороших охотничьих угодий, он считался захолустьем. То есть, если вы качаетесь как все нормальные люди, у вас нет никаких причин сюда приезжать.

«Судя по тому, что среди игроков не ходят слухи об этом месте, оно появилось совсем недавно...»

— Владелец этой Фермы для разведения монстров — НИП по имени Ральф, — ответил Ли Джинук. — Мне повезло встретиться с ним, когда я впервые шёл в Башню Призывателей.

Яна немедленно заинтересовали слова профессора.

«Возможно, это скрытый квест. Ведь если бы это был обычный квест, который мог получить всякий и каждый, то о нём давно стало бы известно».

— Когда я только познакомился с ним, Ферма всё ещё строилась, — продолжил Ли Джинук. — И я получил от него квест: ловить различных монстров — волков, лис, медведей и прочих.

Ян, внимательно слушавший слова профессора, вдруг кое-что вспомнил.

«Помнится, я слышал, что если выполнить квест, как-либо связанный со строительством здания, то после его завершения можно будет построить своё такое здание».

Обычно подобные квесты получали игроки с производственными классами. Если квест успешно завершён, а кузница, ресторан и прочее — построено, то система давала игроку необходимые чертежи и инструкции.

«Если я правильно помню, Хайрин говорила, что ей нужно выполнить некий квест, если она хочет построить на базе ресторан».

Пока Ян вспоминал всю известную ему по этому поводу информацию, Ли Джинук неторопливо рассказывал, как всё было.

— В итоге я всё-таки закончил квест, Ферма была завершена, и теперь я работаю здесь.

Ян хотел кое-что уточнить, а потому спросил:

— Скажите, профессор, после того, как вы выполнили квест, перед вами не появилось ли системное сообщение о том, что теперь вы можете построить Ферму для разведения монстров?

Ли Джинук почувствовал удивление, услышав этот вопрос.

— Верно, но как вы узнали об этом?

— Обычно это случается, после того как игроки производственных классов выполняют квесты, связанные со зданиями.

Ли Джинук кивнул.

— Поскольку вы уже знаете об этом, мне будет проще рассказывать. Как уже было сказано, я имею соответствующую квалификацию для того, чтобы построить Ферму для разведения монстров. Однако, так как я ещё не выполнил все условия, это невозможно сделать прямо сейчас.

— Какие именно условия вы не выполнили?

Вместо ответа Ли Джинук достал из инвентаря книжечку. Возможно, второй такой в Кайлране не существовало.

— Эта книга называется «Мануал Монстров», и я получил её от Ральфа. Мне нужно вписать в неё как минимум 50 видов монстров, чтобы получить право на строительство Фермы.

Как только Ян услышал название «Мануал Монстров», он кое-что вспомнил.

— Хм, думаю, я получил что-то наподобие этого, когда выполнял одно из заданий, связанных с Магической Башней.

Ян открыл инвентарь и нашёл в нём предмет под названием «Мануал Древних Монстров». Однако, начиная с того, как книги выглядели, они совершенно отличались друг от друга.

«Здесь нет никакой функции, связанной с внесением в неё названий монстров… Похоже, это совсем другой предмет».

Ли Джинук передал Яну «Мануал Монстров» и произнёс:

— Чтобы внести в Мануал нового монстра, нужно прежде всего его захватить. Однако моих способностей хватило только на то, чтобы поймать 30 видов. Поэтому я надеюсь, что вы сможете заполнить его до конца.

Осмотрев Мануал, Ян открыл системное окно с информацией о предмете.

Мануал Монстров

Классификация: Разное

Ранг: Обычный

\*Захваченные монстры могут быть зафиксированы в Мануале.

Всякий раз, когда в Мануал вносится вид монстров, Слава увеличивается не менее чем на 100. Чем реже монстр, тем больше Славы можно получить.

Пока Ян читал системную информацию, Ли Джинук вновь заговорил:

— В ответ на вашу помощь я бесплатно построю для вас Ферму. Что думаете?

Однако сначала Ян хотел узнать, что из себя вообще представляет Ферма для разведения монстров.

— Профессор, для чего предназначена эта Ферма?

Ли Джинук с готовностью ответил:

— Если игрок отправит своих Фамильяров на Ферму, то они смогут тренировать других Фамильяров. По мере увеличения ранга Фермы, по-видимому, появятся и другие функции, но прежде всего это место, предназначенное для тренировки Фамильяров.

— Тренировки?

Вместо ответа Ли Джинук призвал одного из своих фамильяров.

— Нюкттол, призыв!

Перед ним тут же появился большой чёрный волк. Глаза Яна непроизвольно округлились при взгляде на него.

— Э?..

Причина, по которой он был так удивлён, в том, что Ян впервые видел волка такого типа.

«Среди волков Обычного ранга есть Чёрный Волк, но я никогда не видел такого большого. Он почти такой же большой, как Лу».

Ли Джинук довольно улыбнулся, увидев реакцию Яна.

— Ха-ха, разве ваши питомцы ни разу не эволюционировали?

Ян едва удержался от того, чтобы во все глаза начать пялиться на волка и его хозяина.

«Как и ожидалось, это эволюционировавший Фамильяр! Но как?»

Нет, конечно, Ян уже видел игроков-призывателей, питомцы которых сумели эволюционировать. Ян был ошеломлён тем, что фамильяр Ли Джинука сумел успешно эволюционировать, когда его хозяин всего лишь на 30-м уровне!

«Чертовщина какая-то... Есть ли у профессора навык Тренировки? Ах... Или дело в?..»

Похоже, Ян понял, что произошло.

Ли Джинук, вдоволь насмотревшись на потрясённого Яна, подтвердил его предположения.

— Я тренировал Нюкттола на Ферме, и через некоторое время он эволюционировал до вида под названием «Чёрный Когтистый Волк». Хотя я не могу назвать точную причину, почему это произошло.

(Прим.пер.: Здесь идёт довольно странный выбор названия для эволюционировавшего волка, который вообще-то изначально должен обладать когтями, зубами и прочим, однако ничего не поделать. Автор всегда прав.)

Однако, в отличие от Ли Джинука, Ян чувствовал, что знает ответ.

«Точно так же, как действует мой навык Тренировка, Ферма увеличивает Потенциал Фамильяра благодаря тренировкам, которые он проходит здесь».

Ян быстро размышлял над всей этой ситуацией, ища оптимальный вариант.

«Я узнал достаточно много, и, думаю, хорошей идеей будет рассказать обо всём Юхьюну и помочь профессору построить Ферму для разведения монстров на нашей базе».

И хотя сейчас никто не знает о том, что благодаря Ферме фамильяры могут эволюционировать, в конце концов всё всплывёт наружу, и новость вызовет настоящую сенсацию.

«Не знаю, насколько быстро Ферма повышает Потенциал Фамильяров, однако у моего навыка Тренировки есть кулдаун. Поэтому Ферма определённо неплохо поможет мне, если я отправлю туда Фамильяров, которых не собираюсь в скором времени призывать».

Несмотря на то, что Ян без перерыва использовал навык Тренировки во время прокачки до 93-го уровня, он ещё не сумел увеличить Потенциал всех фамильяров до 100. В итоге Ддукдай окажется последним, чей Потенциал достигнет 100, однако, когда Ян использует на нём Получение Навыка, его Потенциал вновь упадёт до нуля.

Кроме того, у Фермы могут оказаться и другие полезные функции, но узнать это, не увеличив её ранг, невозможно.

Для Призывателя вроде Яна возможности Фермы казались невероятно привлекательными.

Ну и, как вишенка на торте, постройка Производственного здания увеличит ценность базы. С какой стороны ни посмотри — везде одни плюсы.

— Профессор, я помогу вам, — в конце концов решил Ян.

— О, правда? — Ли Джинук был в восторге.

— Да, профессор. Но могу ли я попросить вас о кое-чём другом в обмен на помощь?

— Другом? — Ли Джинук немного колебался, услышав странные слова Яна, но всё-таки кивнул, соглашаясь. — Хорошо.

Ян тут же продолжил:

— Вместо того, чтобы бесплатно построить Ферму лично для меня, не могли бы вы построить Ферму на базе моей гильдии?

\*\*\*\*\*

Ян, который успешно договорился с профессором Ли Джинуком, вернулся в Пространственную магическую башню, чтобы продолжить выполнение квеста.

В итоге Ли Джинук согласился с тем условием, которое предложил Ян. Хотя, честно говоря, его даже нельзя считать условием. Потому что, если смотреть с точки зрения Ли Джинука, довольно трудно найти подходящее место для строительства.

Совершенно беспроигрышная сделка.

«Хах, встреча дала совершенно неожиданные результаты. Оказывается, у профессора есть такие необычные способности».

В реальности Ли Джинук преподавал в университете, однако он также любил различных животных и пешие прогулки. Вот почему он выбрал класс Призывателя, когда зарегистрировался в Кайлране.

Ян снова вспомнил то, как Ли Джинук получил квест, и кивнул сам себе.

«Как и ожидалось, трудно получить скрытый квест, если идти по той же дороге, что и все».

В отличие от обычных игроков Ли Джинук чувствовал некое единство со своими фамильярами и играл в эту игру, будто растил друга, а не использовал его ради охоты на монстров. Благодаря этому он даже сумел получить задание, связанное с Фермой для выращивания монстров.

Ян вытащил из инвентаря Мануал Монстров, который ему передал профессор.

«Прежде чем я начну квест, стоит ли мне внести в Мануал фамильяров, которые есть сейчас у меня?»

Ему также было интересно, как же Мануал работает. Кажется, Ли Джинук тоже вносил в Мануал своих фамильяров.

— Зарегистировать Фамильяров! — скомандовал Ян, и перед его глазами тут же стали появляться системные сообщения.

Зарегистрирована информация о монстре: Красногривый Волк — Редкий ранг

Зарегистрирована информация о монстре: Черепаха Бездны — Уникальный ранг

Зарегистрирована информация о монстре: Голем Бездны — Уникальный ранг

Зарегистрирована информация о монстре: Клопия — Редкий ранг

Зарегистрирована информация о монстре: Король Лавовых Драконов — Героический ранг

А затем появились сообщения о том, что Слава Яна увеличилась.

Регистрация монстра «Красногривый Волк» увеличила вашу славу на 1200.

Регистрация монстра «Черепаха Бездны» увеличила вашу славу на 53,700.

Регистрация монстра «Голем Бездны» увеличила вашу славу на 5,600.

Ян, который радостно проверял сообщения о том, что его Слава выросла, был на мгновение озадачен.

«Какого чёрта? Почему Ббукббук дал больше всего Славы?»

По сравнению с Ддукдаем, который тоже был монстром уникального ранга, значение Славы отличалось почти в 10 раз.

«Он дал даже вдвое больше славы, чем Лэйк Героического ранга».

Однако Ян не знал критериев, по которым рассчитывалась Слава.

«Разве у Ббукббука есть потенциал для того, чтобы стать поистине невероятным Фамильяром после эволюции?»

Стоило Яну подумать о наивном Ббукббуке, который путался в своих лапах, торопясь за фрикадельками, как иллюзия мощи тут же разрушилась.

«Возможно, это системная ошибка...»

Он пролистал Мануал Монстров в поисках ответа на свой вопрос, но ничего не смог найти.

«Ладно, я просто пойду и выполню квест».

Ян, мгновенно получивший 100 тысяч Славы, с хорошим настроением шагнул в пространственный портал.

В сочетании со Славой, которую он получил за второе место в Лиге новичков, и той Славой, которую он понемногу копил до этого, у него внезапно оказалось более 300 тысяч Славы.

«Если я вновь окажусь первооткрывателем подземелья, сегодняшний день станет ещё лучше...»

Вы вошли на «Арновильское Плато».

Вы первый, кто обнаружил это место.

Ваша слава увеличена на 100,000.

В течение следующих 10 дней весь опыт, получаемый вами здесь, удваивается.

В течение следующих 10 дней вероятность выпадения предметов удваивается.

Вы получили титул «Путешественник во времени».

Прочитав системные сообщения, Ян широко улыбнулся. Он впервые оказался первооткрывателем какого-либо места, и это чувство... оказалось прекрасным.

«Джекпот!..»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76. Древний Призыватель (1)**

У квеста не было ограничения по времени, однако Яну толком и не рассказали, что ему нужно делать.

«Ладно, я выясню всё сам».

Кроме того, награда квеста зависела от итогового ранга и действий игрока. Ян подозревал, что всё дело в том, какой Камень Души он принесёт.

«Я должен собрать части Камня Души того монстра, который кажется самым сильным в этом месте».

Метод выпадения частей Камня Души оказался невероятно простым. На Плато появлялись древние монстры в виде призраков, и в зависимости от того, кого ты атаковал, выпадала часть такого же Камня Души. Проще говоря, чтобы как можно быстрее выполнить квест, нужно без остановки охотиться на самого слабого монстра, собрать части его Камня Души, а затем принести их Грипперу.

«Такой вариант мне не подходит».

Жадность Яна не позволяла ему пойти простым путём.

«Поскольку бафф первооткрывателя действует в течение десяти дней, мне стоит полностью изучить карту».

В итоге Ян выяснил, что обычные монстры, обитающие здесь, на 3-5 уровней выше монстров подземелья, в котором он выполнял предыдущий квест.

«Учитывая эти данные… Думаю, монстры ранга босса могут оказаться выше сотого уровня…»

Если это так, то какой-либо из противников может оказаться гораздо сильнее Яна.

«Ха-ха, тогда мне просто нужно повысить свой уровень!»

Будто выметая сор со двора, Ян уничтожал монстров по всей карте в поисках самого сильного из них.

\*\*\*\*\*

— Герц! Ты видел, что доску объявлений игрового сообщества сейчас буквально штормит от количества сообщений?

Герц был ошеломлён видом Фиолана, который стремительно бежал к базе. Всё потому, что не прошло и 15 минут с тех пор, как Фиолан вышел из игры, сказав, что собирается есть.

— Ты уже поел?

— Нет, я зашёл на форум и был так удивлён, что тут же вернулся обратно.

— А? Что случилось? — чувствуя волнение, спросил Герц. — Из-за охоты я не смог проверить форум…

Фиолан, на мгновение прервавший разговор, чтобы отдышаться, заговорил вновь:

— Северная экспедиция гильдии Титан обнаружила новую карту под названием «Бухта Форлан» и подземелье с ограничением по времени.

— А?

Поскольку подземелье с ограничением по времени нахождения в нём существовали во многих играх, игроки не считали их какими-то особенными. Но, так как в Кайлране такое подземелье было обнаружено впервые, естественно Герц был удивлён.

— В бухте есть два подземелья. Одно для 100-го уровня, другое, кажется, для 120-го.

Герц почувствовал восторг, услышав эти слова.

— Ох-хо, значит, согильдийцы вполне могут пойти в то, у которого лимит 100-го уровня?

Фиолан кивнул.

— Да. Я также подумал об этом, поэтому прибежал так быстро, как смог, услышав новости.

Герц на мгновение задумался.

— Хм, стоит ли нам ненадолго отложить увеличение Общественной Безопасности и сходить в подземелье? Что думаешь, Фиолан?

— Думаю, лучше всего сходить туда только нам вдвоём, пока остальные подождут на базе.

— А? — Герц был ошеломлён этим неожиданным предложением. — И что мы будем делать там только вдвоём?

— Ну… Как ни странно, это подземелье рассчитано на двух игроков. А то, которое ограничено 120-м уровнем, рассчитано на три-четыре человека.

— Ах, вот оно что…

Если это так, то предложение Фиолана имело смысл.

Самым высокоуровневым игроком гильдии был Фиолан, уже достигший 110-го уровня. Уровни остальных высокоранговых игроков гильдии были примерно такими же, как и у Герца.

Чтобы сформировать с Магом Фиолана сбалансированную команду из двух человек, второй должен быть Рыцарем. А так как Герц был главой гильдии, он — самая подходящая кандидатура для первой вылазки в новое подземелье. Так они смогут собрать достаточное количество информации.

— Кроме того, мы пока ничего не знаем об этом подземелье, поэтому не стоит рисковать остальными членами гильдии, собираясь там.

Герц кивнул, соглашаясь с аргументом Фиолана.

— Ты прав. Хорошо, мы пойдём только вдвоём.

— Прямо сейчас?

Герц рассмеялся, услышав нетерпение в голове Фиолана, и покачал головой.

— Сначала тебе нужно поесть.

— Э-э… И правда.

Проверив время, Фиолан обратился к Герцу:

— Давай встретимся в Бухте Форлан через 30 минут. На форуме уже должны были появиться видеоролики о прохождении новых подземелий, так что нам стоит ознакомиться с ними.

— Окей, звучит неплохо. Что ж, встретимся позже.

\*\*\*\*\*

Титул «Путешественник во времени», который Ян получил в качестве первооткрывателя Арновильского Плато, оказался весьма полезным.

«Если так подумать, то титул Мастер Охоты потерял для меня большую часть эффективности, так что этот определённо лучше».

Титул Путешественник во времени давал эффект «время восстановления всех навыков снижено на 15%». Эффекты «когда вы сталкиваетесь с высокоуровневыми противниками, все боевые характеристики увеличиваются на 5%» и «увеличение получаемого опыта», которые давал титул Мастер Охоты, также были хороши.

Но, поскольку в последнее время Ян в основном полагался на своих высокоуровневых фамильяров, увеличение характеристик на 5% было бесполезным (ведь найти подходящего противника — довольно сложная нынче для него задача), а эффект увеличения опыта казался незначительным на уровнях выше 90-го.

С другой стороны, снижение кулдауна всех навыков на 15% — невероятно полезный эффект.

Конечно, больше всего он оказывает влияние на перезарядку тех навыков, что Ян получил после 90-го уровня, однако скорость его охоты всё равно должна существенно увеличиться.

Ян несколько дней просто наслаждался охотой и незаметно для себя получил 101-й уровень.

«Как и ожидалось, для игрока нет ничего слаще баффа первооткрывателя».

Он полностью собрал Камни Души для трёх разных древних монстров, но вместо триумфального возвращения решил продолжать поиски.

Настало время охотиться на тех монстров, на которых до этого он мог только смотреть.

«Хох, думаю, пора спуститься вниз?»

Арновильское Плато было разделено на две крупные части. Тот участок, на котором Ян оказался, выйдя из портала, был местообитанием монстров 95-98 уровней. Если идти на север, вниз по склону, можно было встретить монстров выше 100-го уровня.

— Лу, ты тоже видишь это?

Грр, грр!

Внизу бродил монстр Героического ранга.

Из-за слишком большого расстояния Ян не мог проверить его уровень и имя, однако, даже глядя издалека, он мог понять, что этот тигроподобный монстр очень сильный.

— Возможно, он нам уже по зубам?

Вместо ответа Лу лишь громко взвыл, запрокинув морду кверху.

Ау-у-у-у!

Лэйк, показывая, что уж он точно не проиграет, выдохнул пламя высоко в воздух.

Хва-рю-рюк!

Лэйк, первый фамильяр Яна, достигнувший сотого уровня, имел Наступательную силу почти в 2,500 единиц.

«Кстати говоря, думаю, пришло время для эволюции Лу и Ббукббука…»

Прошло довольно много времени с тех пор, как их Потенциал достиг 100. Однако, пока их уровень оставался низким, даже и думать не стоило об эволюции.

«Как бы то ни было, они пока прекрасно справляются со своей работой».

Лу по-прежнему выполнял роль damage-дилера (п.п.: тот, кто наносит в бою больше всего урона) благодаря своей высокой Ловкости и Наступательной силе, в то время как Ббукббук стал невероятно полезен с тех пор, как Ян получил навык Связь.

Поскольку из-за аномально высокой защиты и регенерации здоровье Ббукббука всегда было близко к 100%, в случае опасной ситуации Ян активировал Связь, восстанавливая через неё здоровье Лу. Таким образом, Ббукббук был своеобразным ходячим зельем лечения. (Впитывание урона стало лишь приятным бонусом.)

— Идём, ребята.

В сопровождении своих фамильяров (один взгляд на них заставлял чувствовать себя совершенно спокойным) Ян направился вниз.

«Так как я ни разу не сражался с монстрами в этой части Плато, нужно сначала привыкнуть к ним».

Использовав Овладение на Клопии, Ян применил на Лу Ассимиляцию, превратившись в большого монстра, напоминающего оборотня.

«Использование Ассимиляции на Лу действительно неплохое решение. И характеристики увеличиваются, и внешний вид нормальный…»

Когда Ян только получил навык Ассимиляции, он использовал его на Лэйке, у которого самая высокая Наступательная сила среди всех фамильяров. Но с тех пор, как он получил Посох Древнего Призывателя, Ян стал использовать этот навык только на Лу. А всё потому, что урон, наносимый магическими сферами, зависел не от Наступательной силы, а от Магии Призыва.

Магия Призыва или Магия Духа Яна не увеличивалась, когда он использовал Ассимиляцию на фамильярах, поэтому он решил возродить свой оригинальный боевой стиль за счёт максимизации Ловкости.

— Ддукдай, нападай первым!

Дью-рю-рюк!

Ддукдай кивнул и бросился прямо на противника.

Бум! Бум!

Каждый шаг Ддукдай сопровождался грохотом, что всегда привлекало внимание врагов.

Ду-ду-ду!

Монстры, заметив Ддукдая, начали быстро сближаться с ним. Эти монстры, с которыми Ян собирался сразиться «для разогрева», были похожи на шарообразных мокриц.

«Дух Клопсиса… Похоже, их защита будет огромной».

Даже на первый взгляд экзоскелет этих мокриц, направлявшихся к Ддукдаю, казался невероятно твёрдым.

«Если этот тип монстров сосредоточен лишь на защите, то, думаю, с ними проблем не будет».

Довольно трудно снизить здоровье тяжелобронированных монстров, но, с другой стороны, их наступательная сила значительно снижена, поэтому нет никаких проблем, если вы пропустите одну или две атаки.

Как только Ддукдай применил Бездну, Ян немедленно скомандовал:

— Лу, иди и кусай их столько, сколько хочешь!

Грр!

Лэйк, прекрасно адаптировавшийся к стилю Яна, тут же выдохнул огонь в скованных Бездной мокриц.

Кью-у-у-у-ух!

Огромный поток красной лавы смёл всё на своём пути!

Время перезарядки в 30 минут — это довольно долго, однако эффект навыка вполне заслуживает ожидания.

Кья-а-а-ак!

Мокрица, попавшая в этот поток лавы, страшно завизжала.

Ян, внимательно наблюдавший за ходом боя, облизнул губы.

«Как и ожидалось, их защита высока. Мы не смогли сократить их здоровье хотя бы наполовину».

Когда здоровье монстров падает ниже половины шкалы, их имена изредка начинают мигать. Но ещё ни одна из мокриц не «мерцала».

«Эх, если бы это были горгульи, они бы уже растаяли», — мысленно жаловался Ян, однако не прекращал двигаться.

Хо-о-онг!

Голубой магический шар сорвался с посоха Яна и попал в одного из Клопсисов.

Бах!

Вы поразили цель магическим шаром. Нанесено 2770 урона «Духу Клопсиса».

Атака была успешной. Восстановлено 5 единиц Магии Духа.

Поскольку Ян мог восстанавливать Магию Духа, затраченную на заклинание, всего лишь попадая в своего противника, ему просто стоило точнее прицеливаться — и тогда магические сферы можно будет выпускать без каких-либо ограничений.

Благодаря этой магии Ян тоже мог вносить в бой свой вклад.

Однако, взглянув на количество нанесённого урона, он лишь нахмурился.

— Эх, слишком мало.

При использовании на монстрах, обитавших на другой части Плато, Ян наносил около 5 тысяч урона за удар. А сейчас это значение снизилось почти наполовину.

— Распространение Тока!

Навык угодил в мокрицу, что находилась прямо посередине, и ток тут же перекинулся на остальных монстров. Связка Бездны, Распространения Тока и АоЕ пассивки Лэйка оказалась столь эффективной, что вскоре одно или два имени мокриц начали мигать.

Применив в очередной раз Распространение Тока, Ян заметил, как вокруг Джайки появились маленькие жёлтые искорки. Это означало, что его Дух увеличился ещё на 1.

«Ого, похоже, через пару дней Джайки сможет эволюционировать», — улыбнулся Ян.

Значение Духа Джайки уже достигло 993-х, и до заполнения шкалы оставалось всего немного.

Ян почувствовал всплеск энергии и стал двигаться ещё быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77. Древний Призыватель (2)**

— Герц, мне нужно 15 секунд!

Хо-о-о-онг!

Фиолан начал кастовать «Ледяной Ад» — самое высокоранговое заклинание ледяной магии среди изученных им. Как только он начал каст, посох начал излучать ярко-голубой холодный свет. В это же время Герц блокировал босса подземелья — Гиганта Форлана, бросившегося в сторону игроков.

Бам!

Огромная дубинка ударила по щиту Герца.

И хотя удар был полностью заблокировал, огромная сила сдвинула Герца на один метр назад. Даже одного взгляда хватало, чтобы понять, насколько ужасающа эта разрушительная сила.

Проверив показатель своего здоровья, Герц нахмурился.

— Уф, не думал, что ситуация может стать ещё опаснее, — стиснул зубы Герц, наблюдая, как мигает шкала.

Ещё один такой удар, и его здоровью придёт конец.

— 7 секунд! — воскликнул Фиолан. — Если атака сработает так, как надо, думаю, мы сможем завалить его!

Герц почувствовал сомнения.

«Если я увернусь от следующей атаки, магия Фиолана будет отменена, и все наши потуги по очистке подземелья канут к чертям».

Их самой главной проблемой был лимит времени.

В обычной ситуации было бы правильным отступить и перегруппироваться, однако до истечения срока оставалось меньше минуты. Если они не успеют, к чему тогда спасать свои жизни?

«Постараюсь продержаться до конца. Если я умру... Что ж, у меня будет 24 часа, чтобы отдохнуть».

В этот же момент дубинка Гиганта снова устремилась к Герцу.

Вшу-у-у-у!

Звук, сопровождавший взмах этой дубинки, был таким же страшным, как и сам удар. Герц тщательно перепроверил свою позицию и поднял щит.

Игроки, который мало знали о Кайлране, часто говорили, что класс Рыцарей не требует большого контроля, однако это неправда. Чтобы вычислить угол атаки противника, его разрушительную силу, а также свести к минимуму количество урона, требовались невероятные навыки контроля.

И в зависимости от действий игрока, разница в уроне могла исчисляться тысячами даже при одной и той же атаке!

Поэтому Герц был настолько сосредоточенным в этот момент.

Бам!

Герц снова был отброшен назад, однако он чувствовал лишь радость.

«Я выжил!»

У него осталось лишь 1500 здоровья, однако это значение уже было неважно. Герц поднялся с земли, покинул радиус атаки Гиганта, а затем повернулся к Фиолану. Вокруг его посоха кружилась ледяная буря — значит, кастинг заклинания закончен. И вся эта магическая сила тут же обрушилась на тело Гиганта.

Бам! Бам! Бам!

— Отлично!

Ледяной поток попал точно в тело Гиганта, однако он ещё стоял на ногах. Пока его шатало от количества полученного урона, Фиолан быстро выстрелил несколькими низкоранговыми магическими атаками, добивая его.

Бум!

Фиолан затаил дыхание. На Ледяной Ад и пару мелких заклинаний он потратил всю свою ману. Если этого урона достаточно, то они наконец зачистят подземелье. И когда огромное тело начало падать, игроки почувствовали невероятное облегчение.

Им удалось снять всё здоровье монстра.

Грохот!

Падение Гиганта буквально сотрясло всё подземелье.

Глядя на него, Герц и Фиолан тяжело дышали.

— Фух, мы наконец-то убили его, Фиолан.

— Сколько у нас ещё осталось времени до истечения срока?

— Мне тоже интересно. Но разве мы не узнаем, когда появится окно результатов?

Вскоре перед ними появились системные сообщения, уведомляющие о том, что подземелье зачищено.

Дзынь!

Могила Героя Форлана

Лимит времени: 00:50:00

Потрачено на зачистку: 00:49:43

Итоговый ранг: D

Получено EXP: 3,356,000

Получено золота: 35,250

Полученные предметы: Часть Брони Героя Форлана х2

Увидев результаты, Герц почувствовал, как по его лбу катится холодный пот.

— Вау... У нас оставалось 20 секунд.

— Точнее, всего 17, — усмехнулся Фиолан, поправляя его.

Герц тоже не удержался от улыбки.

— Хех, тем не менее нам удалось это только с пятой попытки.

— Пфф, я видел снаружи группу, которая провалилась десять раз подряд. — Фиолан, внимательно прочитав системные сообщения, чуть удивлённо произнёс: — О, мы получили даже больше опыта, чем я думал.

Герц в этот момент тоже удивлённо смотрел на опыт за зачистку подземелья.

— Не может быть! Хох, если так подумать, то подземелье, дающее 3 миллиона опыта за 50 минут, по эффективности похоже на охоту.

Фиолан кивнул.

— Ты прав. Поскольку мы получили чуть ли не самый низкий итоговый ранг, то, привыкнув к подземелью, сможем получать даже больше опыта, и эффективность значительно возрастёт.

— А собрав все части, мы сможет получить неплохой предмет. Возможно, по крайней мере Героического ранга.

Однако проблема в том, что шанс успешной зачистки подземелья далеко не 100%-ный. Монстры же, появляющиеся в подземелье, ничего не дают в отличие от обычной охоты.

Это означает, что в случае провала они впустую потратят 50 минут игрового времени. И даже один провал резко снижает эффективность охоты в подземелье.

— Фиолан, думаю, нам стоит сначала достичь приемлемых результатов, прежде чем отправлять сюда согильдийцев.

— Согласен. После того, как мы тщательно изучим подземелье, создадим группы с двумя другими членами гильдии и всё им покажем. Так им не придётся наступать на те же грабли, что и нам.

Обсудив это, они покинули подземелье.

Выйдя из подземелья, игроки могут войти в него снова через 10 минут. Поэтому за это время нужно быстро подготовиться — восполнить расходники, отремонтировать снаряжение и прочее.

\*\*\*\*\*

— Хо-о... — тоскливо вздохнул Ян.

Прошла уже неделя с тех пор, как он начал охотиться на второй половине Арновильского Плато. Учитывая те 5 дней, что он охотился на холмистой части Плато в самом начале, он не покидал это место уже 12 дней. Это значит, что бафф первооткрывателя закончился 2 дня назад.

«Я хочу убраться отсюда прямо сейчас!»

Ян прищурился, разглядывая большого тигроподобного монстра, который рычал немного впереди.

«Сколько раз я уже тебя убивал? Давай, сжалься и дропни то, что мне нужно!»

Причина, по которой Ян всё ещё не мог покинуть Плато, — это монстр Героического ранга, «Дух Халликана», с которым он довольно долго и ожесточённо сражался.

«7-я часть... Пожалуйста!»

В предыдущем квесте проблемы Яну доставляла 4-я часть, а сейчас 7-я испытывала терпение Яна. Маленькая молния, наполненная гневом Яна, полетела в сторону Халликана.

— Распространение Тока!

Бам! Бам! Бам!

Ян охотился на Халликана так, будто играл с ним. Конечно, тот был сильным монстром, однако Ян уже столько раз сражался против него, что давным-давно запомнил все его атаки. Используя особенности местности, Ян ждал перезарядки навыков и бросал в монстра Распространение Тока и Магические Сферы.

Вскоре имя Халликана начало быстро мигать — его шкала здоровья почти опустела.

«Ещё чуть-чуть...», — пробормотал Ян сам себе, однако в этот момент произошло что-то совершенно неожиданное.

Бах! Бах! Бах!

Распространение Тока, которое Ян только что использовал, взорвалось с огромным грохотом. А вспышка была настолько яркой, что в реальной жизни Ян точно бы ослеп.

«Какого чёрта?»

И хотя он был захвачен врасплох взрывом, Ян инстинктивно бросился назад, стараясь отойти от Халликана как можно дальше. Он сделал это для того, чтобы не попасть под атаку, пока ничего не видит.

Однако неожиданно перед глазами Яна появилось системное сообщение.

Вы убили Духа Халликана. Получено 128,500 EXP.

Ян почувствовал волнение.

«Что за чертовщина? Конечно, он должен был скоро умереть, но моя последняя атака точно не могла снять всё его здоровье. И что это была за внезапная вспышка?»

Пока Ян пребывал в замешательстве, его зрение вновь стало нормальным, а перед глазами тут же появились новые системные сообщения.

Шкала Духа Фамильяра «Джайки» заполнена.

Дух Молнии «Джайки» эволюционировал до улучшенной формы.

«О, Джайки эволюционировал. Неужели тот взрыв появился именно из-за его эволюции?»

Придя к такому выводу, Ян кивнул сам себе. Джайки, который раньше был маленьким по размеру и выглядел как воробей, теперь напоминал крупную хищную птицу.

Однако, прежде чем открыть информационные окна об эволюционировавшем Джайки, Ян сначала хотел проверить труп Халликана, который рухнул неподалёку.

«Джайки тоже эволюционировал... Теперь, если мне попадётся 7-я часть, я смогу без каких-либо сожалений покинуть это место...»

Требовалось не меньше часа, чтобы Халликан появился снова. Как удалось выяснить, вероятность выпадения частей Камня Души составляла около 30%. Таким образом, даже если бы части не повторялись, Яну пришлось бы убить примерно 30-35 Халликанов.

Однако удача Яна не могла быть настолько хорошей, поэтому из-за множества повторяющихся частей ему пришлось убить уже больше 50 Духов Халликана. Поэтому даже Ян, которому нравилось заниматься гриндингом, чувствовал усталость.

Ян зажмурился и прикоснулся к трупу Халликана, не забывая повторять про себя, словно мантру:

— 7-я часть!

А затем появились системные сообщения.

Вы получили 13,845 золота.

Вы получили «Часть (9) Духа Халликана».

Вы получили «Часть (7) Духа Халликана».

Ян, проверив системные сообщения, радостно воскликнул:

— Наконец-то! Теперь у меня все части!

Кроме того, ему впервые попалось сразу две части.

«Возможно, я не смог бы удержаться от слёз, если бы снова не получил 7-ю часть».

Чувствуя невероятное облегчение, Ян плюхнулся прямо на землю. Теперь, достигнув своей цели, он больше не мог твёрдо стоять на ногах.

«Пожалуй, стоит проверить информацию о Джайки?»

— Джайки, иди сюда, — подозвал Ян своего фамильяра.

Чир! Чир!

Ян рассмеялся, услышав всё тот же птичий щебет.

«Интересно, почему изменился только его размер?»

Отбросив в сторону глупые мысли, Ян открыл информационное окно Джайки.

Джайки (Дух Молнии)

Дух: 0/5000

Стихия: Молния

Ранг: Дух среднего ранга

Продолжительность вызова: 525 минут. (Время перезарядки: 800 минут)

\*Как только шкала Духа будет заполнена, он эволюционирует до более высокого ранга.

(Всякий раз, когда используется Магия Призыва, связанная со стихией Молнии, шкала Духа будет немного заполняться.)

\*Чем лучше Магия Призыва, тем дольше будет Продолжительность вызова Фамильяра.

Врождённая способность: Заряд

\*10% урона, наносимого Магией Духа стихии Молнии, восстанавливают соответствующее количество здоровья.

«Ого, после эволюции у него появилась врождённая способность. Хм, разве это не то же самое, что и Поглощение Здоровья?»

Так как Джайки был духом, у него не было шкалы «Здоровья». В таком случае «восстановление Здоровья за счёт нанённого урона стихии Молнии» предполагает, что восстанавливаться будет здоровье игрока.

«Жаль только, что Распространение Тока не обладает большим количеством Наступательной силы, поскольку это навык, не рассчитанный на нанесение урона».

Тем не менее даже по предварительным расчётам можно сделать вывод, что навык будет восстанавливать довольно много здоровья.

«Что ж, раз у меня появилась причина заглянуть в Мюран, я должен сходить в Башню Призывателей и купить атакующий навык Магии Духа, имеющий стихию Молнии и обладающий большей Наступательной силой».

Ян, пребывавший в восторге от того, что вскоре сможет по полной использовать полученные плюшки, вдруг встал и повернулся к Лу.

— Лу, пора возвращаться!

Грр!

Отозвав остальных фамильяров, Ян с комфортом устроился на спине Лу. Он хотел немедленно пробудить Камень Души Хеллиана, сбор частей которого заставил его немало потрудиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78. Древний Призыватель (3)**

— Что… что это такое? — ошеломлённо спросил Гриппер, взглянув на Камни Души, которые Ян положил на стол.

— То, на что оно похоже, — ухмыльнулся Ян в ответ.

Честно говоря, причина удивления Гриппера вполне очевидна. Требование квеста состояло в том, чтобы принести части Камня Души одного духа — совершенно любого, без ограничений и критериев. Однако Ян положил на стол не меньше 50-ти Камней Души! Если считать в частях, то итоговое количество с лёгкостью превысило бы несколько сотен штук.

Что касается того, почему Ян собрал столько Камней Души… Всё просто. Поскольку Дух Халликана оказался довольно редким монстром, требовалось некоторое количество времени, чтобы он появился снова. Поэтому вместо утомительного ожидания Ян охотился на всех монстров, что попадались ему на глаза.

— Так… так много… — Гриппер снова и снова пытался подобрать слова, чтобы описать увиденное. Наконец он пришёл в себя, широко улыбнулся и произнёс: — Так самоотверженно выполнить мою просьбу и принести гораздо больше, чем требовалось… Теперь я понимаю, почему Старейшина Оукли прислал именно тебя!

А затем перед Яном появилось системное сообщение о завершении квеста.

Вы выполнили квест «Пробуждение Древнего Монстра».

Итоговый ранг: SSS

Получено 20,457,500 EXP.

Ян широко улыбнулся, увидев, как шкала опыта моментально заполнилась на 30%. Пожалуй, этого количества хватило, чтобы полностью заполнить шкалу, если бы он был в пределах 90-х уровней.

«Уф, ради этого стоило немного пострадать!»

Взглянув на счастливого Яна, Гриппер тоже улыбнулся.

— Следуй за мной. Попробуем пробудить все эти Камни Души, которые ты сумел добыть.

— Звучит отлично.

Ян, чувствуя волнение, пошёл вслед за Гриппером. Он с предвкушением думал о той награде, которую ему дадут за выполненный квест.

«Было бы неплохо получить Халликана».

Когда Ян только столкнулся с Халликаном, тот казался непобедимым монстром Героического ранга 103-го уровня. Тогда он несколько раз оказывался при смерти, из-за того, что был слишком слабым для такого противника.

«Его боевой стиль кажется похожим на стиль Лу. Интересно, будут ли его характеристики где-то между Лу и Лэйком?»

Гриппер привёл Яна, который мысленно подсчитывал ещё невылупившихся цыплят, в самую глубокую часть лаборатории. (Прим.пер.: Если не дошёл смысл того, что делал Ян, погуглите поговорку «цыплят по осени считают».) Там было установлено гигантское магическое оборудование, которое даже на первый взгляд казалось невероятно сложным.

— Полагаю, мы начнём прямо сейчас?

Гриппер объединил принесённые Яном части и сформировал полноценные Камни Души. Закончив это, Гриппер взял один из Камней Души в руки и подошёл к магическому оборудованию. Ян, который тайно проверил информационное окно Камня Души, пробормотал себе под нос:

«Это Дух Клопсиса».

Древний монстр Клопсис, который так раздражал Яна своей высокой Защитой.

Ян внимательно наблюдал за действиями Гриппера, размышляя над тем, как будет выглядеть пробуждённый монстр в «нормальной» форме.

Хо-о-онг!

Как только Гриппер активировал магическое оборудование, появились синие огни и вступили друг с другом в резонанс.

— О-ох!.. — негромко воскликнул Ян, позабыв, где находится. И всё потому, что Камень Души, помещённый в центр магического оборудования, взмыл в воздух и завис там.

Лучи света, создаваемые магическим оборудованием, медленно начали проникать в Камень Души, который затем тоже начал светиться синим и сотрясаться, будто птенец пытался выбраться из яйца.

— Кто же появится? — восторженно спросил сам у себя Гриппер, наблюдая, как лучи света складываются в форму большого монстра.

А затем свет резко исчез, и перед людьми появился огромный Клопсис из плоти и… того, что ему заменяет кровь.

— Успех! Нам удалось!

Пока Гриппер восторженно гладил Клопсиса, Ян проверил системные сообщения, появившиеся перед ним.

Вы успешно пробудили древнего монстра «Клопсиса».

Благодаря успешному пробуждению древнего монстра (Обычного ранга) ваша Слава увеличилась на 500.

С этого момента «Клопсис» будет появляться на континенте Колонар.

«О, значит, если пробуждение древнего монстра окажется успешным, он будет респавниться где-то на просторах игры?»

Ян почувствовал себя очень счастливым.

«Из-за меня на континенте Колонар появился новый монстр… Такое странное чувство».

Вдоволь наигравшись с Клопсисом, Гриппер продолжил пробуждение.

Вы успешно пробудили древнего монстра «Лакайну».

Вы успешно пробудили древнего монстра «Фелиса».

Часто встречались одни и те же монстры, однако в итоге второе рождение на континенте Колонар получило в общей сложности 15 новых видов монстров.

Пролистав системные сообщения о пробуждении монстров от Общего до Уникального ранга, Ян понял, что его Слава увеличилась на колоссальные 50 тысяч.

«Кажется, изначально предполагалось, что Славу нельзя поднять так легко…»

И хотя его итоговое значение Славы приближалось к 500-м тысячам, на лице Яна было угрюмое выражение.

«Как и ожидалось, высокое значение Славы — привилегия тех игроков, что идут впереди всех».

Теперь Ян понимал, почему у высокоранговых игроков такие безумные значения Славы.

Наконец в руках Гриппера оказался последний из Камней Души, и Ян «подглядел» у системы, какой именно монстр сейчас пробуждался.

«Халликан!..»

Как же он мог забыть? Ведь он потратил несколько дней на то, чтобы найти 7-ю часть Камня Души Халликана.

Ян так часто рассматривал эти части, что мог называть порядковый номер каждой из них, просто бегло взглянув!

Хо-о-о-онг!

Будто поддразнивая Яна и Гриппера, Халликан медленно обретал очертания.

Вы успешно пробудили древнего монстра «Халликана».

Благодаря успешному пробуждению древнего монстра (Героического ранга) ваша Слава увеличилась на 30,000.

С этого момента «Халликан» будет появляться на континенте Колонар.

Халликан был внушительным монстром даже в виде призрака самого себя, так что после пробуждения ауру его силы и могущества можно было хоть руками щупать — настолько крутым он был.

«Кья, оказывается, это белый тигр!»

Халликана можно описать как огромного, размером с дом, белого тигра с тёмно-красными полосками.

— О-ох! Это Халликан. Подумать не мог, что когда-нибудь вживую увижу это легендарное существо! — произнёс Гриппер в экстазе. Ян чувствовал примерно то же самое.

«Я хочу его!..»

И как будто услышав мысли Яна, Гриппер тут же повернулся к нему.

— Поистине отличная работа, Ян. Благодаря твоим стараниям этот старик смог встретить древних монстров, о которых до этого читал только в книгах.

Ради того, чтобы получить превосходную награду, Ян не скупился на лесть.

— Так сделал бы каждый на моём месте, Гриппер. А благодаря вам я смог получить такой невероятный опыт.

Гриппер раскрыл ладонь, и Халликан, превратившись в небольшой белый запечатанный камень, лёг прямо в неё. Ян широко распахнул глаза от удивления.

«Это всё потому, что он НИП? Чтобы сделать нечто подобное…»

Гриппер повернулся к Яну и произнёс:

— Впервые вижу такого же исключительного Призывателя, как ты, Ян. Поэтому я хочу доверить его тебе. Как думаешь, сможешь ли ты о нём позаботиться?

Ян хотел услышать именно это слова.

— Да, Гриппер!

Гриппер улыбнулся и передал Яну запечатанный камень с Халликаном внутри.

— Тогда возьми его.

Вы получили запечатанный камень Халликана.

Ян, наконец заполучив камушек, не удержался от улыбки и открыл информационное окно.

Халликан

Уровень: 1

Классификация: Древнее существо

Ранг: Героический

Характер: Склонный к насилию

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 20

Защита: 10

Ловкость: 16

Интеллект: 5

Здоровье: 376/376

Мана: 125/125

Врождённые способности:

У базовой атаки есть 10%-ный шанс ошеломить врага на 1 секунду.

Защитник Ветра

Суммарное количество Наступательной силы, Защиты и Интеллекта на 2 минуты увеличивает Ловкость.

(Время перезарядки: 20 минут)

Ярость Белого Тигра

Если удалось ошеломить врага базовой атакой, с Халликана будут сняты все дебаффы, а его скорость передвижения увеличится на 50% на 10 секунд.

Существо, упоминавшееся в мифах древней Арновильской империи. Обладает такой же скоростью и неукротимостью, как и ветер.

Из-за белого меха с красными полосками Халликана также называют «Кровавым тигром» — по его шкуре будто бы стекает алая кровь врагов.

«Ох, он всего 1-го уровня?»

Поскольку информация об уровне находилась в самом верху, она тут же привлекла внимание Яна. Однако он не был разочаровал из-за того, что уровень оказался таким низким.

Наоборот, его глаза сияли.

«Смогу ли я наконец воспользоваться тем методом обучения, о котором так долго думал?»

Тот идеальный метод, о котором Ян думал, заключался в том, чтобы каждый раз к тому времени, когда фамильяр получал новый уровень, его Потенциал был равен 100. Ян давным-давно узнал о том, что чем выше Потенциал, тем больше увеличиваются характеристики после апа, но всё не мог это проверить.

Подобное было невозможно для других его фамильяров, поскольку он получал их сразу высокоуровневыми. Однако теперь в руках Яна оказался Халликан 1-го уровня… Возможно, теперь у него всё получится.

«Пока его Потенциал не достигнет 100, я буду следить, чтобы он случайно не получил новый уровень, и использовать только навык Обучения».

Ян проверил базовый Потенциал Халликана.

«Ох-хо, он уже равен 70-ти».

Примерно 30 пунктов Потенциала с помощью навыка Обучения можно заполнить где-то за неделю. Не долго думая, Ян решил сразу же призвать Халликана, чтобы использовать на нём «Высокоранговое Обучение».

— Халликан, призыв!

Вы впервые призвали «Халликана». Вы можете дать ему имя.

«Ах, верно. Мне стоит дать ему имя».

Вновь эта болезненная для Яна процедура по придумыванию имён. Задумавшись на пару секунд, Ян решил дать фамильяру легко запоминающееся имя.

— Халли. Я буду звать тебя Халли.

Грр!

К счастью, Халли был доволен своим новым именем.

Халли нравится его имя.

Ваша Близость с Халли увеличилась. Лояльность Халли выросла на 5.

Применив навык «Высокоранговое Обучение» на Халли, Ян снова открыл его информационное окно и перечитал то, что там написано.

«Чтобы узнать о том, как быстро растут его характеристики, придётся немного подождать».

Три врождённых навыка… Ян уже любил этого малыша всем сердцем.

«Теперь у меня есть навык с оглушением врага, пусть и всего на одну секунду».

Удачные оглушения могли сильно повлиять на исход целой битвы, поэтому даже одну секунду не стоило недооценивать. А если оглушающий навык применяется в тот момент, когда противник использует свои навыки или магию, можно сорвать весь каст.

Такой навык слишком хорош, чтобы легко от него отказаться или не использовать вовсе.

В Кайлране, даже если вы отменяете навык в последний момент, любое сделанное движение расценивается, будто он был скастован полностью. Другими словами, это означает, что ради повторного применения придётся подождать, пока навык не перезарядится. А чем дольше время перезарядки, тем критичнее отмена навыка из-за оглушения или ошибки.

«Хорошо, мне стоит воспитать его должным образом».

Ян довольно улыбнулся.

Ещё с тех пор, как Ян только начал собирать части Камня Души Халликана, он предполагал, что сможет заполучить монстра Героического ранга. Однако Ян никогда не думал, что в его руках окажется монстр Героического ранга 1-го уровня!

«Стоит тщательно следить за ним в течение этой недели, пока я буду поднимать его Потенциал. Главное, чтобы он случайно не апнулся, если я призову его во время охоты».

Конечно, невозможно сразу ходить с ним на охоту за монстрами 100-го уровня и выше, потому что Халли ещё слишком слаб для такого. Однако если ожидания Яна оправдаются, затраченные на Халли усилия не пропадут впустую.

«Если я призову одновременно Лэйка и Халли и уничтожу 80 монстров, то, вероятно, смогу тут же поднять его до 70-го уровня… Но не буду это делать».

Гриппер подошёл к Яну, который мысленно смаковал то, как будет растить Халли.

— Хо-хо, как и ожидалось, любой Призыватель будет невероятно счастлив, заполучив великолепного Фамильяра.

— Верно. Я думаю, он действительно прекрасен и заслуживает называться маленьким чудом, — ответил Ян, поглаживая Халли.

Понаблюдав за ним некоторое время, Гриппер напомнил Яну о том, ради чего тот вообще прибыл в Магическую Башню.

— Тогда, думаю, пора пробудить Камень Души Бога Дракона?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79. Лес Любви (1)**

Яна немного потряхивало.

«Наконец-то! Наконец-то я увижу Бога Дракона!»

Ян вытащил Камень Души Бога Дракона, который лежал в его инвентаре почти два месяца.

«Он должен быть огромным монстром, верно?»

Если они преуспеют в пробуждении, Ян не сомневался, что у него появится ещё один фамильяр. А всё потому, что Оукли, отдавая Камень Души, сказал, что доверяет ему Бога Дракона.

Хо-о-онг!

Камень Души слегка дрожал.

«Даже по внешнему виду он совершенно отличается от остальных Камней Души».

По размеру Камень Души Бога Дракона был вдвое больше других, а фиолетовая энергия, пульсировавшая внутри него, казалась невероятно таинственной.

— Держите, Гриппер.

Гриппер, забрав Камень Души из рук Яна, осторожно положил его на магическое оборудование.

Хо-о-онг!

Когда оборудование заработало, Ян и Гриппер уставились на него с предвкушением в глазах. Если это и правда Бог Дракон, то его ранг должен быть просто невероятным. В Кайлране ещё ни разу не встречали не то что фамильяров, даже просто монстров Легендарного ранга.

Ян думал, что меньше Легендарного ранга система не присвоит такому существу, как Дракон Войны Карсей.

— Хо-о...

Наблюдая за процессом пробуждения, который занимал вдвое больше времени по сравнению с тем, когда пробуждались древние монстры, Ян попытался сглотнуть, но во рту было сухо.

«Почему так долго? Я слишком нервничаю из-за этого...»

Каждая секунда казалась вечностью.

И как раз в этот момент...

Из Камня Души Бога Дракона появилась вспышка фиолетового света, будто бы произошёл взрыв.

Вшу-у-у!

— Ах! — неосознанно воскликнул Ян, прикрывая глаза.

Вскоре после этого лучи света погасли, и Ян почувствовал замешательство.

— Э?

А Гриппер тем временем был невероятно счастлив.

— О-о-о, пробуждение прошло успешно!

То, что предстало перед их глазами, не было тем Богом Драконом, которого ждал Ян.

Это было невероятно огромное Яйцо.

Довольно интересно, что скорлупа яйца, как и прежде Камень Души, источала яркий фиолетовый свет.

Гриппер искренне поздравил Яна, который по-прежнему стоял в ступоре и изумлённо смотрел на яйцо.

— Мой поздравления, Ян! Пробуждение вновь оказалось успешным. Как только малыш вылупится, ты станешь Призывателем Бога Дракона, которого мир не видел уже сто лет!

Гриппер осторожно протянул Яну «Яйцо Бога Дракона». Однако в этот момент он неосторожно задел локтем стол и уронил яйцо.

— Нет! — побледнев, крикнул Ян.

Если Яйцо Бога Дракона, на получение которого он потратил столько сил и преодолел столько препятствий, сейчас разобъётся, разуму Яна тоже придёт конец. Но, к счастью, он беспокоился напрасно.

Бам!

Яйцо тяжело упало на пол.

Треск! Треск!

Удивлённый прозвучавшим звуком, будто бы что-то раскололось, Ян присел на корточки и ошеломлённо охнул.

— Что за чёрт, как это вообще может сломаться?!

Тем, что раскололось, было не Яйцо Бога Дракона, а мраморный пол лаборатории.

Гриппер, едва не ставший причиной огромной беды, сейчас переминался с ноги на ногу со смущённым выражением.

— Ох, прошу прощения. Я был слишком неосторожен.

Ян осторожно подобрал с треснувшего пола Яйцо Бога Дракона и спрятал его в инвентарь.

«Теперь я сомневаюсь, что яйцо требует невероятно бережного отношения, однако, поскольку это очень редкий монстр...»

Как только Ян положил Яйцо Бога Дракона в инвентарь, появилось системное сообщение о завершении квеста.

Вы выполнили цепочку квестов «Останки Забытого Древнего Монстра».

Увидев это, Ян облизнул губы.

«Эх, нет награды в виде опыта. Означает ли это, что Яйцо Бога Дракона — лучшая награда, которую можно получить?»

Тем не менее это были ещё не все системные сообщения, и Ян почувствовал удовлетворение, увидев их.

Печать с «Украшения из перьев Укротителя Драконов» (Легендарное) была снята.

Поскольку печать снята, характеристики предмета увеличены.

Лидерство увеличилось на 150.

Сродство увеличилось на 200.

С этого момента вы можете захватывать монстров без ограничения Лидерства. (Однако в случае превышения порога их нельзя будет призвать в битву.)

Лидерство, необходимое для контроля Фамильяров класса Драконов, уменьшено наполовину.

Близость с Фамильярами класса Драконов увеличена.

И все эти превосходные опции появились только после снятия печати!

Не зная о том странном взгляде, которым его одарил Гриппер, Ян тихо засмеялся.

— Хех, хех...

Даже для игрока 100-го уровня эти высококлассные разблокированные опции были подобны чуть ли не чуду.

«Вероятно, у меня останется Лидерство даже после того, как я приручу ещё двух фамильяров Героического ранга».

Ян бегло просмотрел информационное окно украшения, чтобы вновь насладиться числовыми характеристиками, а затем открыл информационное окно Яйца Бога Дракона, которое сейчас спокойно лежало в его инвентаре.

Яйцо Карсея

Уровень: ?

Классификация: Яйцо

Ранг: ?

Характер: ?

Яйцо Карсея, одного из пяти легендарных Богов Драконов, охранявших древнюю Арновильскую империю.

Карсей был настолько могущественным, что его прозвали «Драконом Войны». Он обладает самой большой Наступательной Силой среди всех Богов Драконов.

Известно, что после битвы со злым драконом Халифа он скрыл своё местоположение.

Ян, прочитав всю данную системой информацию, почувствовал, что счастливое настроение снова покинуло его.

«Снова эта проблема с яйцом... Что мне нужно сделать для его успешного вылупления?»

По сути, Ян всегда искал информацию, связанную с яйцами фамильяров, чтобы закончить Имперский Квест по вылуплению Грифона. А теперь ему требовалось заняться этим ещё тщательнее. Однако до сих пор у него не было ни единой зацепки.

«Может, это и к лучшему?..»

Раз в его руках Яйцо Бога Драконов, теперь ему, несмотря ни на что, нужно найти способ для его вылупления (и заодно Яйца Грифона). Если смотреть с оптимистической точки зрения, он даже мог вывести их в одного и то же время.

Гриппер подошёл к Яну, голова которого была забита мыслями о новой проблеме.

— Всё прошло успешно. Почему же ты такой хмурый?

— Гриппер, скажите, вы случайно не знаете, как вылупляются фамильяры из яиц? — спросил Ян, хватаясь за любую соломинку.

Ого, неужели Гриппер действительно кивнул?

— Конечно, я знаю. Разве ты, как Призыватель, не знаешь этого?

Ян, взволнованный тем, что разгадка была так близка, даже не обратил внимания на подкол.

— Какой, какой метод? Скажите мне, прошу!

— Ты и правда не знаешь про него? Нужно отдать яйцо фамильяра его матери, и она высидит его.

— ...

У Яна просто не было слов. Этот ответ был совершенно не тем, что он хотел услышать, однако Ян не стал поддаваться гневу. Чёрт, ответ, который мог сказать даже ученик начальной школы...

«Аргх, этот старик говорит серьёзно? В мире вообще существует человек, который не знает об этом?»

Однако ни в случае с Грифоном, ни в случае с Карсеем Ян не смог бы найти такого монстра, что сошёл бы за «маму».

«Хм, Грифоны встречаются в Пустыне Шикар, но идти туда прямо сейчас — чистой воды самоубийство».

В Пустыне Шикар водятся беспощадные монстры 130-го уровня и выше. И чем глубже вы заходите в Пустыню, тем страшнее и опаснее они становятся.

А поскольку в Пустыне кто-то однажды видел даже монстра 150-го уровня, невозможно даже предположить, какого уровня будут Грифоны.

«Думаю, даже тот парень, Лидер Рыцарей или как его там, не сможет ответить мне, если я спрошу».

Однако Ян быстро перестал ворчать и снова повернулся к Грипперу. Он собирался узнать как можно больше, пока у него был такой шанс.

— Гриппер, ведь невозможно найти монстра, который был бы матерью Бога Дракона, да? Тогда есть ли какой-нибудь другой метод для вылупления яйца?

Когда Ян договорил, Гриппер хлопнул в ладоши.

— Ах-ха, услышав твои слова, я понял, что этот метод и правда не подходит.

Ян прищёлкнул языком.

«Этот человек действительно маг или как? Слишком странно даже для НИПа».

Пока Ян ворчал сам про себя, Гриппер продолжил говорить:

— Хм, я не знаю других методов, кроме этого, но... Кажется, я знаю Призывателя, который может ответить тебе.

— ...!

На этот раз взгляд Яна был полон ожиданий.

Какими могут быть знакомые Гриппера — мага, которого даже система прозвала Пространственным Чародеем? Ян не сомневался, что у Призывателя, с которым знаком Гриппер, была действительно полезная информация.

— Пожалуйста, расскажите, где я могу его найти?

Гриппер задумчиво кивнул.

— Хм, кажется, он скончался в столице Арновиля примерно 300 лет назад.

— ...

Но, прежде чем Ян зло выругался вслух, Гриппер продолжил говорить:

— Поскольку ты помог мне даже больше, чем я ожидал, в качестве награды я открою для тебя пространственный портал, чтобы ты смог встретить того человека.

Ян тут же проглотил ругательства.

— Хах, хах, огромное спасибо, Гриппер.

Гриппер подозрительно взглянул на Яна.

— Готов поклясться, что пару секунд назад ты хотел произнести совсем другие слова.

Ян напрягся, узнав, каким проницательным был Гриппер, но всё же смог махнуть рукой, мол, всё нормально.

— Нет-нет. Вам показалось.

— Хм-хм, что ж, ладно. — Коротко вздохнув, Гриппер произнёс: — Имя этого человека Айриэль. Как только я открою пространственный портал, ты сможешь переместиться туда, где она находится.

Услышав имя Айриэль, Ян на пару секунд задумался.

«Айриэль? Похоже на имя женщины...»

Ян предполагал, что описанный Гриппером человек является мудрым старцем, но на деле всё оказалось иначе.

— Айриэль была лучшим Призывателем во всей Арновильской империи. Вероятно, она сможет помочь тебе.

— Я понял.

— И ещё... Не мог бы ты оказать мне услугу?

— Какую? — чуть взволнованно спросил Ян.

И тут неожиданно перед ним появилось окно квеста.

Дзынь!

Спаривание Древних Монстров

Пространственный Чародей Гриппер хочет, чтобы древние монстры, которых вы сумели пробудить, не исчезли снова.

А для этого они должны дать жизнеспособное потомство.

Гриппер хочет, чтобы вы научились у выдающегося Призывателя Айриэль, как спаривать древних монстров.

Уровень сложности: А

Условие для получения квеста: Игрок должен собрать по крайней мере пару Камней Души древних монстров мужского и женского пола во время квеста «Пробуждение Древнего Монстра».

Ограничение по времени: Нет

Награда: Книга Навыков «Вылупление Фамильяра из яйца» (только для Призывателей)

«Ведь появлялось же системное сообщение, что древние монстры теперь будут появляться на континенте Колонар? Тогда что это такое?»

Это было довольно странно, но Ян не собирался сразу отказываться. Вместо этого он стал читать дальше. Ян ворчал до тех пор, пока не дошёл до строки «Награда», и тут же почувствовал воодушевление.

«О-о-о!»

Слова «Вылупление Фамильяра из яйца» заставили Яна буквально светиться изнутри.

«Игровой Бог помогает мне!»

Книга навыков по выведению фамильяра из яйца была предметом, который Яну сейчас требовался больше всего. И он появился в самый нужный момент, чтобы спасти Яна!

«Если я успешно закончу этот квест, завершение Имперского Квеста — лишь вопрос времени».

Ян немедленно принял квест.

— Конечно же я помогу вам!

Как только цепочка квестов была завершена, строки о том, что нельзя вступать в группу во время выполнения, и о невозможности отказа от задания исчезли, однако Ян даже не заметил этого — всё его внимание приковала награда.

Поэтому он хотел как можно скорее встретиться с НИПом по имени Айриэль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80. Лес Любви (2)**

Доска объявлений класса Призывателей снова была в хаосе, причиной которого стал Ян.

cho0111: Системное сообщение, связанное с древними фамильярами, видел не только я, верно?

dodo9099: Если ты говоришь об уведомлении о появлении новых монстров, то да. Это было глобальное системное сообщение.

lhj7777: Но, погодите, ведь не было анонса о каком-то патче? Как возможно такое, что новые монстры просто внезапно появились в игре? Я недавно начал играть и знаю не очень много, но были ли подобные случаи раньше?

CoCoMunee: Ну, лично я не слышал, чтобы такое случалось раньше...

ImaginationGeneral: Не думаю, что выяснение этого сейчас важно. Эй, кто-нибудь уже обнаружил нового монстра? Раз они древние, думаю, они должны быть невероятно крутыми.

dodo9099: Кажется, ещё никто не загрузил скриншоты с ними.

lhj7777: Чуваки, примерно 5 минут назад появился какой-то скриншот. Кажется, на нём монстр по имени Халликан. Этот скриншот загрузила северная экспедиция гильдии Титан. У них есть ещё скриншоты недавно появившихся древних Героических монстров.

CoCoMunee: Да-да. Это огромный белый тигр, а его уровень примерно 150-й. Похоже, гильдия Титан сдалась, так и не победив его.

dodo9099: Ох? Правда? Я должен пойти посмотреть прямо сейчас!

Ян ненадолго вышел из игры, чтобы перекусить, и сейчас довольно читал комментарии.

— Хех, 150-й уровень? Халли может быть ещё круче, чем я думал.

Халликан был чудовищно силён даже в виде призрачного монстра, но теперь, когда пошли слухи о том, что он появился на Колонаре почти на 50 уровней выше, Яну стало интересно, насколько же он крут на самом деле.

Ян решил немедленно взглянуть на опубликованный скриншот и открыл первую страницу форума.

— Кья-а-а! — непроизвольно воскликнул он.

Всё выглядело так, будто Халликан появился на северном континенте в виде монстра босс-ранга.

«Он на самом деле 150-го уровня!»

Проверив информацию о Халликане, Ян ещё сильнее возгордился. Если бы не квест, который он выполнял, как бы он сейчас смог сделать монстра Героического ранга 150-го уровня своим фамильяром?

Конечно, сейчас у него был только маленький тигрёнок Халли 1-го уровня.

«Мне безумно хочется прокачать его как можно быстрее».

Торопливо закончив есть, Ян поспешил обратно в капсулу.

Он хотел как можно быстрее поднять уровень Халли, а ещё он хотел встретить Айриэль, у которой была крайне нужная Яну книга навыков.

\*\*\*\*\*

Ян тщательно подготовился к путешествию и встал перед пространственным порталом Гриппера.

«Эх, я даже не знаю, что меня там ждёт».

Надеясь, что он вновь откроет новую территорию или новое подземелье, Ян шагнул в портал.

Вху-у-у!

В тот же момент мир потускнел и перевернулся вверх дном. Так случалось каждый раз, когда Ян входил в пространственный портал Гриппера.

«Мне нужно оставаться настороже».

В прошлый раз, когда он только прошёл через пространственный портал, Ян получил огромное количество урона от монстра, который напал даже раньше, чем прошло головокружение — постэффект от путешествия сквозь время и пространство.

Ян очень нервничал.

— А?

Проверив окрестности на наличие опасности, Ян недоумевающе замер. Он чувствовал себя почти неловко из-за повышенной осторожности, ведь картина, развернувшаяся перед его глазами, была невероятно мирной.

«Какого чёрта? Я как будто оказался в детском парке развлечений».

Розовый закат, плывущие по небу пушистые облака, а также множество маленьких симпатичных животных, играющих тут и там, — всё это абсолютное счастье напоминало мультик или книжку для детей.

«И как мне найти здесь НИП по имени Айриэль?»

Внезапно перед глазами Яна появилось системное сообщение.

Вы первый, кто обнаружил «Лес Любви».

Ваша Слава увеличилась на 1000.

Вы получили пару Обручальных Колец Леса.

После этого сообщения недоумение Ян, которого обеспокоила неожиданная обстановка, стало ещё сильнее.

— Название этого места — Лес Любви?

Ян открыл окно карты, которое по умолчанию было скрыто, и действительно увидел там слова «Лес Любви».

«Ещё какие-то обручальные кольца... Что, чёрт возьми, это такое?»

Ян открыл инвентарь и, обнаружив там пару странных колец, открыл информационное окно одного из них.

Обручальное Кольцо Леса (Ж)

Классификация: Кольцо

Ранг: Героический (может увеличиться)

Ограничение: Только для женщин

Прочность: 175/175

Свойства:

Очарование +30

Все боевые характеристики +20% (Запечатано)

Все способности класса +30% (Запечатано)

Время перезарядки всех навыков -1 секунда (Запечатано)

(Не применимо к навыкам с временем перезарядки менее 1 секунды.)

Когда кольцо надето, ваши отношения с расой Эльфов улучшаются.

Когда кольцо надето, Близость со всеми монстрами увеличивается на 50%.

Предмет принадлежит игроку по имени «Ян».

Этот предмет нельзя передавать другому игроку или продавать. При смерти персонажа не выпадает.

(Может быть передан только однажды.)

Эти кольца ранее принадлежали Эльморфу, владельцу Леса Любви — легендарного места, упоминавшегося в мифах древних Эльфов.

Когда кольца наденут и мужчина, и женщина, печати будут сняты, и кольца покажут свою истинную силу.

Если одно из колец будет уничтожено, второе также потеряет свою силу и станет обычным кольцом.

Восстановление первоначальных характеристик в этом случае будет невозможно.

Челюсть Яна упала, когда он увидел потрясающие характеристики колец.

«Ранг может увеличиваться? Впервые вижу предмет, способный на такое».

Кроме того, сокращение времени восстановления навыков на 1 секунду было совершенно уникальным свойством. Сокращение времени восстановления всегда указывалось в процентах, поэтому Ян впервые увидел предмет, который сокращал фиксированное значение времени.

«Это свойство должно прекрасно сочетаться с навыками вроде Распространения Тока, у которых короткое время перезарядки, и показывать свою максимальную эффективность».

Ян проверил второе кольцо.

Оно обладало идентичными характеристиками, однако было предназначено для мужчин.

«Как такое вообще возможно? Конечно, кольца находятся не на том же уровне, что и Украшение из перьев Укротителя Драконов, однако их характеристики мало похожи на шутку».

Поскольку Ян до сих пор носил кольца, полученные в качестве награды за достижение 50-го уровня во время лиги новичков, Обручальные Кольца казались ему невероятно заманчивой находкой.

Однако вскоре Ян помрачнел.

Всё из-за требования, предъявляемого для снятия печати с колец.

«Кому я могу отдать женское кольцо? Эх...»

Ян был типичным представителем соло-игроков, которые предпочитали одиночество шумным компаниям (фамильяры не в счёт).

«Даже игровые предметы дискриминируют соло-игроков».

Единственной характеристикой незапечатанного кольца было Очарование +30.

Это нельзя было назвать чем-то плохим, нет, ведь Очарование нельзя увеличить обычными способами, как Ловкость или Интеллект. Чем выше значение Очарования, тем лучше относятся к вам НИПы, а также есть множество других преимуществ, например, скидка при покупке предмета или возможность выручить немного больше при продаже, поэтому многие игроки были бы довольны кольцом, поднимающим одно лишь Очарование.

Очарование наверняка во многом поможет Яну, когда он вернётся обратно, однако немного глупо в данный момент оснащать кольцо без боевых характеристик только ради Очарования.

«Хах, для начала мне всё равно стоит снять с кольца печать...»

Ян переступил с ноги на ногу и оглянулся. Он мог подумать о кольце и позже, так как сейчас ему нужно было найти Айриэль.

«Может, пойти сюда?»

К счастью, перед ним был только один путь, поэтому Ян послушно пошёл по тропинке и двинулся через лес.

Чирп! Чир-чирп!

Похоже, Джайки понравился чистый воздух и спокойная атмосфера леса, похожая больше на сказку, чем на реальный мир. Он распахнул свои увеличившиеся после эволюции крылья, будто бы наслаждаясь природой. Похоже, в отличие от тела его характер остался прежним.

— Хм-м...

Однако у Яна не было времени наслаждаться атмосферой леса.

«Я должен был попросить Гриппера рассказать о внешнем виде Айриэль. Исходя из имени, я понимаю, что это женщина, да и Гриппер сказал, что она самый известный древний Призыватель, но как она может выглядеть? Длинная белая борода точно отпадает...»

Ян шёл по тропинке, размышляя об очередном странном квесте, как перед ним на тропинку выскочил какой-то большой белый зверь.

Шурх!

«Монстр?»

Ян тут же начал готовиться к бою, однако в следующий момент по его спине потёк холодный пот, когда он внимательнее взглянул на появившегося монстра и проверил информацию о нём.

— Кха!..

На самом деле это была пара больших белых и невероятно красивых лошадей. Из центра лба обеих лошадей рос длинный острый рог.

И, кажется, Ян узнал этих «монстров».

— Е-единорог!

Монстр Героического ранга, Единорог!

У них был колоссальный уровень — 170-й.

«Уф... Что же мне делать?»

Ян медленно отступал назад.

Он прекрасно понимал, что один удар такого чудовищно сильного существа превратит его в пыль. Однако, к счастью, Единороги не собирались атаковать Яна. Ведь правда же?

И-го-го!

Вместо этого они, кажется, с жалостью взглянули на Яна и, покачав головами, скрылись в лесу.

«К-какого чёрта? Что с ними такое?»

Ян понятия не имел, что хотели этим сказать Единороги, и поэтому был сбит с толку. Он повернул голову к Ббукббуку, который ползал недалеко от него.

— Ббукббук.

Ббук?

— Как думаешь, что с ними? Что-то не так с моим лицом?

Ббукббук на мгновение задумался. Ему нужно было продемонстрировать, что он не зря считается самым умным среди фамильяров Яна.

Ббук-ббук.

Однако Ббукббук лишь покачал головой. Он тоже не мог понять поведение единорогов.

Поскольку уровень первого же монстра, которого встретил Ян, полностью превзошёл его ожидания, он не мог не задуматься об этом. Однако Ян не собирался отказываться от квеста, ведь это означало бы потерю книги навыков по выведению фамильяров из яйца.

«И хотя я встретил монстров с таким огромным уровнем, они, кажется, не собирались на меня нападать... Думаю, стоит идти дальше».

И Ян смело двинулся вперёд.

Он считал, раз квест был выдан, значит, его можно выполнить. Уровень сложности квеста был определённо А, и это означало, что ему не придётся сражаться с противниками 170-го уровня или вроде того.

В таком темпе Ян прошёл ещё 5 минут.

Следующими, кто попался ему на глаза, была пара оленей. Ян немного напрягся, но вместо активных действий лишь взглянул на их уровень.

«Чёрт побери! Это на самом деле обычные олени. Их уровень даже не достиг 10-го. Как монстры 170-го и 10-го уровня могут появляться в одной локации?»

«Лес Любви» оказался местом, которое здравый смысл Яна не мог осилить.

Однако ещё сильнее раздражало Яна то, что поведение оленей ничем не отличалась от поведения единорогов, которых он встретил чуть раньше. Похоже, они насмехались над ним.

«Эти маленькие!..»

Оскорблённый до глубины души Яна подумывал о том, чтобы скастовать Магическую Сферу и одним махом убить оленей, однако боялся последствий. Поэтому он не стал ничего делать.

Если кто-то вроде Единорогов придёт мстить за оленей, то Ян умрёт на месте.

«Я просто должен найти Айриэль и как можно быстрее».

Дорога, по которой шёл Ян, оказалась довольно длинной. Несмотря на то, что он шёл быстрым шагом, 30 минут спустя всё ещё не было никаких изменений.

Ян встретил много монстров и в итоге пришёл к некоторым выводам.

«Дерьмо! А ведь все эти монстры были парами!»

(Прим.пер.: Чувак, весь Лес Любви дискриминирует соло-игроков. :D Смирись.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81. Лес Любви (3)**

Ян осознал истинный смысл названия этой локации.

Лес Любви.

«Скорее всего, всё именно так. Эх, мне было бы комфортнее сражаться с бесконечными толпами монстров...»

Вечно одинокий Ян был ранен до глубины души этим новым заданием. До конца лесной тропинки он смог добраться только ещё через 10 минут боли.

И увидел невероятно большое дерево.

— Вау...

Размеры дерева были сравнимы с Пространственной Башней Гриппера. Ошарашенный его великолепием Ян замер в восхищении. А затем незнакомый голос обратился к Яну:

— Ты тот, кого зовут Ян, и ты пришёл благодаря помощи Гриппера? — произнёс ясный и красивый, будто нефрит, голос.

Очарованный этим голосом Ян повернул голову в ту сторону, откуда прозвучал голос.

— Хм? Да, я Ян, но...

Тем, кто говорил с Яном, была невероятно красивая женщина. По крайней мере, самая красивая НИП, которую Ян когда-либо встречал в Кайлране.

Ян взглянул на её уши.

«У неё длинные и заострённые уши... Вероятно, она Эльф».

Ян впервые увидел кого-то из эльфийской расы в Кайлране. Он никогда не слышал о том, что в мире Кайлране обитали или обитают Эльфы. Более того, об этом не слышал ни один игрок.

Всё потому, что раса Эльфов никогда не появлялась на континенте Колонар.

«Погодите-ка, кажется, те кольца улучшают отношения с расой Эльфов?»

Интуитивно чувствуя, что перед ним была та самая Айриэль, которую он долго искал, Ян осторожно вытащил кольцо из инвентаря и тайно экипировал его. Ради квеста ему нужно было воспользоваться свойством кольца и улучшить отношения с Эльфами хотя бы на чуть-чуть.

Эльфийка вдруг оказалась прямо перед Яном и с улыбкой протянула ему руку.

— Приятно познакомиться. Я Айриэль.

Ян осторожно пожал её руку и склонил голову в приветствии.

— Рад встрече с вами, Айриэль. Я слышал, что вы исключительный Призыватель.

— Исключительный Призыватель? Я польщена. Но я всего лишь забочусь о Лесе Любви.

Обменявшись с Айриэль приветствиями, Ян собирался уже спросить её о квесте, но вдруг передумал. Он вспомнил о тех мыслях, которые переполняли его во время дороги.

— Айриэль.

— Да?

— Знаете... В лесу я встретил много монстров по дороге сюда.

— Да.

— Мне показалось, что все монстры здесь, в Лесу Любви, вроде как... избегали меня. Почему?

Услышав вопрос Яна, Айриэль немного колебалась с ответом. Однако выражение её лица выдавало, что она точно знает ответ.

Ян настоял:

— Мне просто интересно.

И вскоре Ян услышал шокирующий ответ.

— Это... Возможно, всё потому, что они не чувствовали ауры любви от тебя.

Глаза Яна задрожали.

— А?

— Хм. Другими словами, они ощущают идущий от тебя запах одиночества.

— ...

Ян плакал, и вместе с ним плакал и Ббукббук.

\*\*\*\*\*

Скрип, скрип.

Норманские горы, самые большие на данный момент среди колонизированного снежного северного континента.

И в глубине этих гор Хайрин что-то усердно собирала.

— Нуна, сколько времени это ещё займёт?

Следуя за Хайрин, Карвин постоянно жаловался. Он не мог отправить Хайрин 80-го уровня одну в горы, где средний уровень монстров выше 100-го, поэтому пошёл вместе с ней.

— Погоди немного. Я почти закончила.

Хайрин прибыла в Норманские горы, чтобы добыть необходимые для приготовления пищи ингредиенты, а потому Карвин работал не только охранником, но и носильщиком.

«В Норманских горах определённо много ингредиентов-приправ, которые помогут мне прокачаться».

Чтобы готовить блюда более высокого уровня, Хайрин нужны были высококачественные ингредиенты. Однако для их получения требовалось отправляться в более опасные места или даже охотиться.

Хайрин хотела бы попросить о помощи Яна, но не собиралась тащить его насильно. Ведь он не мог даже помочь в повышении Общественной Безопасности из-за того, что выполнял какой-то срочный квест.

— Но зачем тебе так много ингредиентов? Что именно ты планируешь с ними делать?

Наблюдая за Хайрин, которая уже несколько часов занималась гриндингом в снежных горах, Карвин начинал понимать всё меньше и меньше её мотивацию.

— Я собираюсь приготовить много блюд, поэтому мне нужно много ингредиентов.

— Но зачем? У нас ведь достаточно еды с баффами для согильдийцев, чтобы продержаться какое-то время, — удивлённо продолжал спрашивать Карвин.

В Кайлране качество блюд начинало постепенно падать через неделю после приготовления. Вкус и внешний вид не менялись — просто снижались характеристики баффов.

Вот почему не нужно было делать больше еды, когда её и так хватало примерно на неделю. Но поскольку Хайрин продолжала неутомимо собирать ингредиенты, Карвин пытался понять ход её мыслей. Кроме того, ингредиенты, которые собирала Хайрин, были разнообразнее, чем тогда, когда она готовила еду для членов гильдии.

— Неужели это для того, чтобы увеличить Мастерство готовки?

— Не твоё дело, — равнодушно ответила Хайрин.

— Да какого чёрта? Я сопровождаю тебя и помогаю во всём, а ты так говоришь?

Карвин попытался надавить на жалость.

Однако Хайрин и глазом на повела на провокацию.

— Ты пришёл не потому, что сам этого хотел. Просто сегодня была именно твоя очередь.

Гильдия Лотус по максимуму использовала баффы пищи, приготовленной Хайрин, поэтому высокоуровневые игроки помогали ей со сбором ингредиентов. А поскольку слова о том, что сегодня очередь Карвина, были правдой, он больше ничего не смог придумать и просто обиженно надулся.

— Ты слишком придираешься к этому донсену в последнее время, нуна.

(Прим.пер.: донсен (dongsaeng) — в корейском языке обращение к младшему брату/сестре или близкому другу, который младше вас.)

— Что?

— Ведь на самом деле ты пытаешься сделать что-то вкусное для меня, и именно поэтому сейчас так долго занимаешься гриндом ингредиентов?

— ...

Хайрин молча продолжала собирать ингредиенты, так и не ответив Карвину. Карвин снова попытался разговорить её.

— Ах, нуна, почему же ты не отвечаешь? Я же тот человек, с которым ты лучше всего знакома в гильдии, не так ли?

— ...

Хайрин снова проигнорировала Карвина, и он почувствовал что-то нехорошее.

«Она ведь никоим образом не могла сблизиться с хёном Герцем или хёном Яном только потому, что они ходят в одну и ту же школу, верно?!»

Карвин и Хайрин знакомы не только в Кайлране. Они вместе играли в другую игру перед Кайлраном и тогда же подружились. Хайрин и в Кайлран начала играть только из-за влияния Карвина.

Время, которое они провели вместе, в сотни раз дольше, чем Герц или Ян знают Хайрин. Поэтому Карвин не мог поверить, что Хайрин могла сблизиться с хёнами.

«Некоторое время назад Хайрин вроде как заботилась о хёне Яне, может быть, он ей нравится или она даже влюбилась?»

Карвин продумал возможную гипотезу, однако вскоре покачал головой.

«Нет, вряд ли нуне понравился бестолковый хён, который может только играть в игры целыми днями. Да и не особо-то хён Ян красив. Тогда в чём же дело?»

Вдруг Карвин кое-что вспомнил.

«Может быть, всё дело в той черепахе?»

Кажется, это было примерно месяц назад. Хайрин была очень счастлива, когда Ббукббуку, фамильяру Яна, понравились её Лекарственные фрикадельки. Вспомнив об этом, Карвин сразу всё понял.

«Очевидно, всё дело в этой большеголовой черепахе по имени Ббукббук. Вот почему Хайрин так хорошо относится к хёну Яну!»

Ревность Карвина вспыхнула с новой силой.

«Проиграть кому-то вроде черепахи с большой головой размером с её раковину, которая милая совсем чуть-чуть... Как глупо».

И пока Карвин предавался размышлениям, Хайрин просто усердно собирала ингредиенты.

\*\*\*\*\*

— Итак, что мне нужно делать? — уныло спросил Ян.

Выражение морды Ббукббука, стоявшего рядом с Яном, тоже было мрачным.

Ббук.

Впервые за всё время Ян почувствовал духовное родство с Ббукббуком.

«Ббукббук, этот хён обязательно найдёт тебе подругу».

Как его владелец, Ян чувствовал, что должен нести ответственность за то, что у Ббукббука до сих пор нет подруги.

Неизвестно, знала ли Айриэль об их печальных мыслях или нет, но она уже начала говорить о квесте.

— Что именно Гриппер хотел от меня?

И хотя печаль Яна ещё не прошла, квест был более важен, чем душевная боль от одиночества, поэтому он отложил в сторону эти грустные мысли.

— Он хотел, чтобы я научился скрещивать Фамильяров вместе с вами.

— Хм... Если это связано со скрещиванием Фамильяров, то я вполне могу помочь тебе. Однако могу ли я узнать причину, по которой тебе это понадобилось?

Ян рассказал Айриэль о квестах, которые получил от Гриппера, а также о том, как выполнял их. И в конце он добавил, что на самом деле Гриппер хотел скрестить древних фамильяров, чтобы они не вымерли.

Когда объяснение Яна закончилось, Айриэль кивнула с посветлевшим лицом.

— Вот такая причина... Тогда, конечно, тебе понадобятся мои способности.

— Спасибо, Айриэль.

— Ян, ты проделал превосходную работу. — Айриэль говорила о пробуждении древних монстров на континенте Колонар. Немного передохнув, она продолжила говорить: — Причина, по которой я спросила тебя обо всём этом, Ян... Я боялась, что мои способности будут использованы неправильно.

— Неправильно?

Айриэль кивнула.

— Если ты получишь мои способности, то сможешь благополучно скрещивать фамильяров. Однако это может изменить саму природу.

Ян не до конца понял, что именно хотела сказать Айриэль, и поэтому ждал её дальнейших слов.

— Первоначально все животные могут скрещиваться, если встретят подходящую пару. Думаю, ты это хорошо знаешь.

— Верно.

— Однако для этого требуется много времени. Я же могу дать тебе возможность ускорить процесс.

— ...?

Сократить время скрещивания... Объяснение Айриэль было немного расплывчатым, однако воображение Яна доделало некоторую работу за неё, из-за чего на щеках Яна появился лёгкий румянец.

«Чёрт возьми... Это слишком сложно для меня!»

Похоже, заметив замешательство Яна, Айриэль продолжила объяснения:

— Я спросила о том, почему тебе понадобилась эта способность, чтобы ты не злоупотребил ею, выращивая Фамильяров, словно домашний скот.

Наконец Ян понял.

Разумеется, если бы у злого человека была способность, позволяющая скрещивать фамильяров, он не стал пользоваться бы ею во благо. Ведь для него фамильяры ничем не отличаются от скота.

Ян кивнул, не особо скрывая угрюмое выражение лица.

— Понимаю. Скажите, вы сможете научить меня этой способности прямо сейчас?

Однако в Кайлране ему до сих пор ничего не давалось так просто.

— Прежде чем давать тебе эту способность, я хочу, чтобы ты немного подучился, Ян, — покачала головой Айриэль.

— Мои способности не слишком хороши?

— Я уверена, что ты замечательный Призыватель, однако тебе нужно узнать больше о взаимоотношениях.

Такой ответ Айриэль буквально убил Яна.

И тут перед ним появилось окно квеста.

Дзынь!

Посланник Любви

Айриэль, смотритель Леса Любви и исключительный Эльф-Призыватель, хочет, чтобы вы лучше поняли чувство любви.

Вы появились как раз вовремя, ведь есть кое-что, чего она хотела добиться в течение долгого времени.

Вы должны связать сердца двух фей, которые единственные остались без пары в Лесу Любви!

Если вы свяжете сердца двух фей и поймёте чувство любви, Айриэль с радостью передаст вам свои способности.

Уровень сложности: -

Условие для получения квеста: Игрок должен собрать по крайней мере пару Камней Души древних монстров мужского и женского пола во время квеста «Пробуждение Древнего Монстра». (Только для Призывателей)

Ограничение по времени: Нет

Награда: Навык «Скрещивание Фамильяров» (Только для Призывателей)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82. Лес Любви (4)**

Получив квест от Айриэль, Ян двинулся в случайную сторону, чтобы для начала найти дом фей.

«Уровень сложности не указан... Возможно, всё потому, что его нельзя определить или обозначить определённым рангом».

Ян был уверен, что он получил квест с невероятным уровнем сложности, о котором он за свои 20 лет геймерской жизни никогда не слышал. Рядом с Яном, едва переставлявшим ноги, полз Ббукббук и поддерживал своего хозяина.

Ббук! Ббук-ббук!

Однако это не слишком помогало.

«Она сказала, что одна из фей по имени Виссен живёт на вершине холма. Пожалуй, отправлюсь сначала туда».

Фей, сердца которых Яну нужно было связать чувством любви, звали Виссен и Кэрол.

«Определённо легче говорить с мужчиной, чем с женщиной».

Исходя из их имён, можно было понять, что Виссен — мужского пола, а Кэрол — женского. И поскольку мозги у него начали кипеть ещё до того, как он приступил к выполнению квеста, Ян не собирался сперва идти и говорить с девушкой об отношениях, в которых ни черта не смыслил. Так что у него не было выбора.

«Ладно, ладно, всё случится так или иначе!»

Местом, куда Ян вскоре прибыл, оказалась бревенчатая хижина на небольшом холме почти на самом краю Леса Любви.

\*\*\*\*\*

— А? Ты собираешься помочь мне? — удивлённо переспросил Виссен, выслушав рассказ Яна.

Виссен был небольшого роста — примерно по грудь Яну — и выглядел как мальчик лет 12-13.

Ян кивнул.

— Да. Я помогу тебе, чтобы ты смог быть вместе с Кэрол.

Виссен долгое время был влюблён в Кэрол, однако Кэрол не отвечала взаимностью, поскольку ей не нравился Виссен. Ну, примерно так была описана ситуация со стороны Виссена.

— Но сможешь ли ты мне помочь, Ян?

— Возможно?..

Однако отношения были той темой, в которой Ян уверен меньше всего. Поэтому он не мог сказать что-то определённое.

— Я чувствую идущий от тебя запах одиночества, Ян, — с лицом, полным сомнений, сказал Виссен.

— ...

— Как долго дней ты оставался один, без пары?

Ян подумал обо всех своих днях рождениях и горько ответил:

— Около 7 тысяч дней?..

Он не хотел вычислять точнее.

«Виссен не может доверять мне после такого... Совсем ли я бесполезен в этом квесте?»

Однако внезапно лицо Виссена прояснилось.

— Вау, правда? Это не слишком долго! Если считать сегодняшний день, я один уже 55,027 дней. Теперь я понимаю, что ты лучше меня, Ян!

В этом году Виссену исполнится 150 лет. А поскольку он не считал Яна слишком молодым, то подумал, что у того был некоторый опыт взаимоотношений.

После некоторой задержки Ян осознал, что Виссен что-то неправильно понял, но решил не исправлять его.

«Что ж, такая ситуация мне на руку...»

Ян решил сперва поспрашивать.

— Виссен, когда ты в последний раз виделся с Кэрол?

— Хм... — задумчиво протянул Виссен. — Примерно неделю назад. И я должен встретиться с ней завтра.

— Завтра?

— Да. Мы планировали в течение дня вместе собирать грибы.

«Нужно посмотреть, на каком уровне их отношения сейчас», — решил Ян и произнёс уже вслух:

— В таком случае могу ли я как-нибудь издалека послушать, о чём вы говорите?

Подумав немного, Виссен сходил в кладовую и принёс что-то.

— Вот. Если ты поднесёшь это к уху, то сможешь услышать мой и Кэрол голоса.

Ян взял в руки предмет, похожий на затычку для ушей.

— Всё будет в порядке, даже если я далеко?

Виссен кивнул.

— До тех пор, пока ты не дальше 200 метров.

— Понял.

Двухсот метров достаточно, чтобы свободно где-нибудь спрятаться и подслушать разговор двух людей.

В итоге Ян и Виссен решили ждать до завтра.

\*\*\*\*\*

Чирп! Чир-чирп!

Яркое голубое небо и прекрасная погода.

Невозможно было даже представить плохую погоду в похожем на сказку Лесу Любви, но Ян был всё равно благодарен за хорошую погоду.

«Если бы пошёл дождь, мне пришлось бы тяжелее. Так что я впервые рад Лесу».

Виссен и Кэрол встретились на просторной поляне, расположенной на окраине Леса Любви. Спрятавшись за деревьями, Ян издалека наблюдал за двумя феями.

«О, они уже встретились!»

Из-за большого расстояния Ян не мог в деталях разглядеть внешность Кэрол, но даже так он заметил, что она весьма симпатичная.

Ббук! Ббук-ббук!

Ббукббук, сидевший на плече Яна, тоже взволнованно наблюдал за их встречей. Ян не знал, почему Ббукббук хотел посмотреть, но не стал долго думать об этом — пора было использовать по назначению предмет для подслушивания, полученный от Виссена.

Наконец Кэрол и Виссен заговорили.

«Хорошо, Виссен. Поговори с ней прямо сейчас».

Ян внимательно следил за действиями Виссена. Однако, что удивительно, не Кэрол ли первая начала разговор с Виссеном?

— Виссен, ты вовремя. Погода сегодня очень хороша, не так ли?

— Да.

Услышав ответ Виссена, Ян и Ббукббук почувствовали, что что-то идёт не так.

«Хм... Почему я чувствую, что Виссен ведёт себя неправильно, если хочет добиться отношений с Кэрол?»

Ббук!

Больше никто ничего не говорил — феи начали молча собирать грибы.

«А? Чёрт, они просто собирают грибы? Серьёзно?»

Ян заранее взял с Виссена обещание, что тот попытается поговорить с Кэрол, даже если ему не будут отвечать. Но что в итоге делал Виссен? Ничего!

В конце концов Ян непроизвольно задремал во время слежки.

— Эх, с такой скоростью они ничего не добьются...

Однако в этот момент Кэрол снова обратилась к Виссену. Ян и Ббукббук внимательно прислушались к их разговору.

— Виссен, жарковато сейчас, не правда ли? Ты не слишком устал?

— Я в порядке.

— Виссен, сколько грибов ты собрал?

— 3452.

— ...

Виссен обладал такой неприступной защитой, которой мог позавидовать даже Ббукббук. Но, если быть честными, Виссен так нервничал, собирая грибы вместе с Кэрол, что мог сосредоточиться только на их подсчёте.

После этого Кэрол ещё несколько раз заговаривала с Виссеном, но отличия от прошлых разговоров не было.

Наконец скучные три часа сбора грибов закончились.

— Ты хорошо поработал сегодня, Виссен.

— Ты тоже, Кэрол.

— Что ж, теперь хорошенько отдохни!

Слушая разговор двух фей, Ян чувствовал себя так, будто раковые клетки разрастались в его груди.

— Эх... И что мне делать с этим?

Однако Ян прямо сейчас не мог ничего, поэтому он просто вернулся в дом Виссена.

\*\*\*\*\*

— Виссен.

— Да, Ян? — удручённо спросил Виссен.

Ян глубоко вздохнул, глядя на него.

— Почему ты отвечал только короткими фразами? И именно Кэрол первая заговорила с тобой.

Глаза Виссена наполнились слезами.

— Мой рот... не открывается, так что я ничего не могу сделать, — всхлипнул Виссен.

Ян почувствовал, как у него начинает трещать голова.

«Хах... Этот парень ещё хуже, чем я».

Ян понятия не имел, с чего начинаются отношения двух людей. Однако как раз тогда из угла раздался какой-то звук.

Хо-онг!

Услышав это, Виссен моментально побледнел.

— Я-ян, э-эм... Сообщение от Кэрол!

— А?

Выражение лица Яна просветлело, когда он узнал про сообщения.

«Но, чёрт, неужели НИПы тоже могут отправлять сообщения друг другу?»

Ян поспешно вместе с Виссеном проверил, что за сообщение появилось на хрустальном шаре.

— Виссен, ты нормально добрался до дома?

Пока Виссен колебался, Ян решил поторопить его.

— Виссен, что ты делаешь? Тебе нужно немедленно ответить!

— Н-но... Что мне ответить?

Ян напряжённо размышлял.

— Так, ладно. Скажи ей, что ты добрался благополучно.

Виссен отправил сообщение.

— Да, я добрался благополучно, Кэрол.

Ощутив себя немного храбрее, так как они общались не лицом к лицу, Виссен добавил:

— Знание о том, что и ты добралась благополучно, успокаивает моё сердце.

Ян покачал головой.

«Нет-нет-нет, что ты имеешь в виду под словами «моё сердце спокойно»? Не похоже, что в этом лесу есть агрессивные монстры».

Тем не менее Ян решил ничего не говорить вслух, поскольку Виссен и без его напоминаний смог написать что-то длиннее двух-трёх слов.

«Ладно, хорошо, что он вообще ответил ей».

Однако тут же пришёл ответ от Кэрол.

— Если ты беспокоился обо мне, тебе стоило проводить меня до дома...

На некоторое время в доме воцарилось молчание.

Даже Ян не знал, что стоило отвечать попавшему в такую ситуацию Виссену.

— Ян...

— Да?

— Что мне ей ответить?

И пока Ян думал...

«Было бы не очень хорошо, если бы он просто извинился? Что же ему сказать...»

Виссен уже отправил сообщение.

— Ты права.

Не веря своим глазам, Ян удивлённо спросил:

— Виссен, почему ты написал именно так?

Виссен уронил голову.

— Ты прав...

Они пытались подождать ответа от Кэрол, однако его всё не было.

— Попробуй отправить ей ещё одно сообщение.

— Сейчас.

Собравшись с мужеством, Виссен написал:

— Кэрол, ты спишь?

Ян был в отчаянии.

«Парень, сейчас всего лишь 4 часа дня... В небе до сих пор солнце, как она может спать?»

Однако они получили совершенно неожиданный ответ.

— Эм, да, я собиралась немного поспать, потому что устала. Как ты узнал?

«Какого чёрта? Неужели небеса помогают нам?»

Но Виссен уже упустил эту возможность, похожую на то, будто они совершенно случайно нашли тысячу золотых монет.

— Ах, тогда тебе стоит быстрее идти спать!

Как будто он больше не мог смотреть на это, Ббукббук плотно прикрыл глаза, а Ян смиренно ждал.

«Этот квест... Квест, который я с самого начала не смог бы выполнить».

Глаза Яна дрожали, пока он следил за беседой эльфов.

— Ох, я даже не знаю... Может, лучше ты пойдёшь спать, Виссен?

— Я не устал!

Полный абсурд.

Этот разговор не имел логического продолжения, однако вдруг Виссен начал что-то усердно писать.

— Кэрол! Говорят, устричные грибы предотвращают ожирение. Грибы эноки предотвращают атеросклероз, а грибы сосновых лесов уменьшают уровень холестерина, поэтому они очень эффективны против возрастных болезней. И наконец, грибы шиитаке самые вкусные, поэтому лучше их есть одному! Как тебе?

— Ну... Я тоже это знала?

— ...

Ян обессилено опустил руки.

— Уф, Виссен?

— Да?..

— Раз мы зашли уже так далеко, как насчёт того, чтобы попытаться рассказать о своих чувствах?

Услышав предложение Яна, Виссен взволнованно ответил:

— Ах, признание? Мой друг Палком говорил, что признание при помощи хрустального шара — самый плохой метод...

— Всё-таки попробуй для начала.

Ян не сказал о своих мыслях. Он думал, что, вероятно, у Виссена больше не будет возможности признаться.

«Скорее всего, она вовсе перестанет с ним общаться после такого...»

Виссен, который даже не подозревал о мыслях Яна, крепко сжал кулаки и уверенно кивнул головой.

А затем начал усердно набирать сообщения.

— Эм, Кэрол, ты знаешь, почему я продолжаю тебе писать?

— Хм... Потому что тебе скучно?

— Нет.

Безумная исповедь Виссена продолжилась.

— Хочешь встречаться со мной?

— ...

Ян ничего не мог сделать, кроме как наблюдать за этим ужасным развитием событий, которого лучше бы никогда не было.

«Ах... Впервые за все 20 лет жизни я так бессилен. После этого признания любое возможное будущее этой пары исчезнет».

Разговор тем временем продолжался.

— А? Хм... Виссен, наверное, ты отправил это по ошибке?

— Ах... Я просто шучу. Не беспокойся об этом!

— Ты точно шутил?

— Ну да?

Ян почувствовал, как смущение затапливает его до самых кончиков пальцев.

«Ах, почему же мне так стыдно?»

Кажется, разум Ббукббука тоже был настолько повреждён этим бредовым разговором, что он больше не мог на это спокойно смотреть и пошёл разок ударился головой о стену.

— Нет, я... Кэрол. Я серьёзно хотел сказать эти слова. Я действительно люблю тебя, Кэрол. Я говорю странные вещи, потому что очень нервничаю. Прошло уже 3 тысячи дней с тех пор, как я понял, что ты мне нравишься. Я действительно очень люблю тебя! Пожалуйста, можешь начать встречаться со мной?

Ян не мог поверить, что есть кто-то, кто даже хуже него в отношениях.

«С этого момента, Виссен, я больше ничем не могу помочь. Хотя нет, я с самого начала ничего не мог сделать...»

Пока Ян страдал, этот удивительный разговор продолжался.

— Ты снова шутишь?

— Нет! Я очень серьёзен. Правда.

— Значит, ты собираешься сказать мне, что шутишь, немного позже, правда?

— Нет. Это самая настоящая правда. Пожалуйста, поверь мне.

И вскоре от Кэрол пришёл невероятный ответ.

— Хорошо.

Дом Виссена вновь погрузился в тишину.

Первым, кто её нарушил, был Ббукббук.

Ббук?..

Виссен, перепроверив ответ Кэрол ещё два или три раза, обрадованно воскликнул:

— Вау, Ян! Это всё благодаря тебе!

На лице Яна появилось озадаченное выражение.

«Что... что за чертовщина? Что за адская чертовщина произошла? Он действительно успешно признался в чувствах прямо сейчас? И говорит, что всё благодаря мне?»

Эта ситуация была ещё более шокирующей, чем тогда, когда Ббукббук отказался от фрикадельки в пользу Лу.

Виссен обнял ошеломлённого Яна и расфокусировано посмотрел куда-то в сторону хрустального шара.

— Мне очень, очень нравится Кэрол, но всякий раз, когда я подхожу к ней, у меня не получается начать разговор... Вот почему я хотел признаться через хрустальный шар, но этот идиот Палком сказал мне...

Наблюдая за Виссеном, который разрыдался от счастья, Ян не мог произнести ни слова.

«Преуспеть в признании после такого провала...»

Даже если это игра, не слишком ли это нереалистично?

Ян почувствовал желание убить Виссена из ревности.

«Ха... Квест, уровень сложности которого даже не был указан, выполнился вот таким образом...»

Благодаря квесту Ян кое-что понял.

«Как и ожидалось, люди не делятся на тех, кто хороши в отношениях, и на тех, кто плохи в них. Нет, они делятся на тех, кто может и кто не может...»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83. Имперский Квест (1)**

Как бы то ни было, Ян, благополучно завершив квест, вернулся к Айриэль.

— О, Ян. Ты уже вернулся?

— Да. Я помог Виссену, как вы и просили.

Айриэль кивнула.

— Да, Виссен мне рассказал об этом. Ты хорошо потрудился, спасибо.

«Всё верно, и на моём пути было много неприятностей, — пробормотал про себя Ян. — Никогда не хочу повторять этот квест».

Ян был морально истощён после такого тяжёлого испытания его способностей. Пока он жаловался сам себе, появилось системное сообщение о завершении квеста.

Вы выполнили квест «Посланник Любви».

Очарование увеличилось на 20.

Айриэль подошла к Яну.

— Как и было обещано, я передам тебе часть своих способностей. Надеюсь, ты поможешь Грипперу добиться успеха в скрещивании древних монстров.

Айриэль подняла руки, будто что-то собирала в них. Над её ладонями появился шар белого света и перешёл в тело Яна.

Вы изучили навык «Скрещивание Фамильяров».

Благодаря этому теперь вы можете узнать пол монстров.

«Я смогу различать пол монстров?»

Немного странно, конечно, однако Ян решил не зацикливаться на этом. Кстати говоря, а ведь до сих пор он не видел никакой информации о поле монстра в его информационном окне.

Теперь Ян сможет узнать, какой пол у его фамильяров.

«Должен ли он сейчас появиться в информационном окне?»

Ян решил начать с Лу.

«Пол и правда появился в информационном окне. Хм, как и ожидалось, Лу — мужского пола»

Проверив информационные окна всех фамильяров, Ян был немного озадачен.

«Чёрт возьми, почему все мои фамильяры мужского пола?»

В итоге оказалось, что у него нет ни одного фамильяра женского пола, что было довольно странно.

— Айриэль, может ли быть такое, что монстров мужского пола больше, чем женского? — спросил Ян.

Айриэль удивлённо моргнула и посмотрела на Яна.

— А? Нет-нет, насколько я знаю, у монстров гендерное соотношение 1:1, кроме некоторых особых видов.

— ...

Ян чувствовал, что что-то не так, но выяснить, почему все его фамильяры мужского пола, сейчас не мог. Карма? Или что-то другое?

«Ничего с этим не поделать. Придётся смириться».

В любом случае он закончил помогать Айриэль, так что сейчас мог с чистой совестью вернуться в Пространственную Башню.

— Спасибо, Айриэль.

— Конечно. Пожалуйста, дай мне знать, если тебе когда-нибудь понадобится моя помощь.

Айриэль протянула Яну голубой хрустальный шар, похожий на тот, что стоял дома у Виссена. Ян почувствовал себя немного озадаченным.

— Что... это?

Айриэль рассмеялась и ответила:

— С помощью этого хрустального шара ты сможешь отправлять мне сообщения.

— А? Но почему вы даёте мне это?..

— Я не могу ответить тебе точно, Ян, но чувствую, что скоро мне придётся попросить тебя ещё кое о чём. Поэтому вот так я смогу с тобой связаться.

И тут перед глазами Яна появилось системное сообщение с информацией о квесте. Кое-что было довольно знакомым...

Дзынь!

Тень Злого Дракона Халифа (Скрытый квест)

Айриэль, смотрителя Леса Любви и исключительного эльфа-призывателя, уже долгое время что-то беспокоит.

Как только вы станете сильнее, то сможете узнать, что именно её беспокоит.

Сложность квеста: ???

Условия для срабатывания квеста: Призыватель должен иметь духа Бога Дракона; Мастер Призыва Уровня 3.

Ограничение по времени: Нет

Награда: ???

\*Если вы не возьмёте хрустальный шар у Айриэль, квест автоматически будет отклонён.

В случае, если квест отклонён, Айриэль будет относиться к вам хуже. Характеристика Очарование упадёт на 20 единиц.

Слова о Злом Драконе Халифе привлекли взгляд Яна.

«Хм, я где-то уже слышал это имя...»

Вскоре Ян вспомнил, что это имя он услышал от Легендарного Укротителя Драконов Оукли.

«Вряд ли я буду часто получать скрытые квесты, да и ограничения по времени нет, поэтому у меня нет причин отклонять его».

Взгляд Яна остановился на строке с Условиями. Слова о том, что квест мог получить только Призыватель, владеющий духом Бога Дракона, спокойно можно приравнивать к тому, что квест не сможет получить никто, кроме Яна.

Эго Яна было удовлетворено.

И в тоже время было кое-что странное в окне квеста.

Слова про «Мастера Призыва Уровня 3».

«Что это такое? После того, как стал Мастером, можно и дальше прокачивать Мастерство Класса?»

Значение Мастерства Призыва влияло на рост всех его навыков.

Классовое Мастерство Воина или Рыцаря называлось «Боевые Искусства», Священника — «Вера», Мага — «Магическая Сила», а Лучника — «Стрельба из лука». Однако поскольку в Кайлране ещё не было никого, кто повысил бы это значение до Мастера, Ян никогда не слышал, что должно быть после этого.

«Мне почему-то казалось, что после Мастера ничего нет и Мастерство Класса больше не поднимается...»

Но, основываясь на фразе «Мастер Уровня 3», можно сделать вывод, что даже после становления Мастером можно прокачиваться дальше. Возможно, после этого есть ещё один этап.

«Хм, мне всё ещё далеко до Мастера. Мой Призыв сейчас Высококлассный Уровня 2, а нужен Уровень 150».

Закончив свои размышления, Ян взял хрустальный шар из рук Айриэль.

Вы приняли квест.

— Конечно, если я могу помочь, то с удовольствием сделаю это.

Айриэль широко улыбнулась.

— Спасибо, Ян!

\*\*\*\*\*

Когда Ян вернулся в Пространственную Башню, Гриппер тепло поприветствовал его, как будто ждал всё это время.

— О, Ян. Добро пожаловать обратно! Тебе всё удалось?

Ян кивнул.

— Да, я получил от Айриэль способность и теперь могу скрещивать фамильяров.

Гриппер довольно улыбнулся.

— Хорошая работа. Как и ожидалось, благодаря тебе Айриэль согласилась помочь.

Гриппер привёл Яна на низкий просторный холм за Башней. Пока Яна не было, эта область сильно изменилась и теперь напоминала ферму, на которой жили пробуждённые Яном древние монстры.

— Хм, Гриппер, разве тут кое-кого не хватает?

Даже если тут не было Халликана, поскольку его получил Ян, на ферме недоставало ещё нескольких монстров.

Гриппер кивнул и ответил:

— Я отделил травоядных от хищников и поселил их в другом месте.

— Ах, я не подумал об этой проблеме.

Квест выполнялся с молниеносной скоростью.

Ян проверил информационные окна монстров и выбрал двух из них одного вида, но разных полов и отвёл немного в сторону. Использовать навык он мог только на своих фамильярах, так что Ян потратил некоторое время, чтобы зарегистрировать двух монстров в качестве своих фамильяров.

«Хм... Теперь я должен использовать навык?»

Взглянув на двух древних Клопсисов, которые глупо переглядывались друг с другом, Ян сглотнул. А стоявший рядом Ббукббук смотрел на Яна глазами, полными ожидания.

Ббук!

«Уф, надеюсь, не будет сцен 18+?»

Ян прикрыл глаза рукой, оставив небольшую щель, и применил навык.

— Скрещивание Фамильяров!

Однако в итоге ничего особенного не произошло.

Из того места Клопсисов, которое предположительно можно назвать грудью, вытек белый свет и сформировал на земле перед ними большое белое яйцо.

— Фуф, я волновался без причины.

Ян, обеспокоенный тем, что ему придётся увидеть нечто смущающее, с облегчением выдохнул, в то время как на морде Ббукббука появилось разочарованное выражение.

И тут появилось системное сообщение.

Первое использование навыка «Скрещивание Фамильяров» было успешным.

Вы получили титул «Заводчик Фамильяров».

Ваша Слава увеличилась на 25,000.

Ваше понимание экосистемы Фамильяров улучшилось.

Вы изучили навык «Вылупление Фамильяра из яйца».

Ян радостно вскинул кулак.

«Я сделал это! Наконец я смогу выполнить квест по вылуплению Грифона!»

Ян проверил полученный титул.

Заводчик Фамильяров

Ранг: Нет

Если ваш уровень Близости выше определённого уровня, вы можете использовать навык скрещивания на чужих Фамильярах.

Повышение Близости со всеми монстрами станет намного легче.

С молодыми монстрами Близость формируется быстрее.

\*Все эффекты применяются, даже если титул не экипирован.

Какой полезный титул.

Титул не делал Яна сильнее сразу после получения, однако он открывал немало возможностей для выращивания хорошего Фамильяра.

В строке «Ранг» стояло «нет», скорее всего, потому, что титул не увеличивал боевые характеристики и в принципе не был связан с боевыми действиями.

«Больше всего мне нравится то, что эффекты титула применяются и без его экипировки».

Ян использовал навык Скрещивания на остальных монстрах, которых можно было объединить в пары. Поскольку в некоторых видах были монстры только мужского пола, только женского или была всего одна особь, успешно удалось скрестить только 5 видов.

«Хм, у некоторых монстров появляется сначала яйцо, а у некоторых — сразу маленький монстр».

Поскольку время перезарядки навыка скрещивания составляло 30 минут, Ян потратил 3 часа на скрещивание пяти видов монстров. Однако он всё равно чувствовал себя так, словно преодолел огромное препятствие или сбросил с души тяжёлый камень, а выражение его лица было радостнее, чем обычно.

\*\*\*\*\*

— Вы все хорошо поработали. Закончим на этом сегодняшнюю лекцию.

Услышав слова об окончании лекции, студенты потихоньку начали вставать со своих мест и собираться. Первым, кто собрал сумку и встал с места, был конечно же Циньсун. Нет, он попытался встать.

— Циньсун, подожди. Куда ты так торопишься?

Взглянув на Юхьюна, схватившего его за руку, Циньсун слегка нахмурился.

— Что ты имеешь в виду? Мне нужно быстро выполнить кое-какой квест.

Юхьюн покачал головой.

— Какой же ты делаешь квест, что в последнее время ни разу не показался на базе гильдии?

Причина, по которой Юхьюн остановил пытавшегося сбежать Циньсуна, оказалась очень простой. Поскольку база почти завершена, он хотел знать, каков прогресс самого талантливого человека в их гильдии.

Циньсун почесал затылок.

— Я довольно много чего наворотил в квестах, пока спешно прокачивался до 93-го уровня, так что сейчас пытаюсь всё исправить. Пожалуйста, прояви немного понимания.

— Ты можешь сказать мне, что это за квест?

— А почему я не могу этого сказать? У меня остался ещё один квест, но он Имперский. Кроме того, я понятия не имею, сколько у меня осталось времени, поэтому мне нужно выполнить его как можно быстрее, — без задней мысли рассказал Циньсун и торопливо покинул аудиторию.

Глаза Юхьюна округлились от удивления, когда он услышал про Имперский квест. Он быстро догнал Циньсуна и снова спросил:

— Погоди, Имперский квест? Какая Слава у тебя прямо сейчас?

— Ах, этот квест никак не связан с моей Славой. Я получил его, поскольку стал самым первым Призывателем 50-го уровня. А так как у меня не было возможности выполнить его, я решил оставить его на потом.

И хотя у Циньсуна уже было достаточное количество Славы для того, чтобы получить Имперский квест, он не хотел вдаваться в подробности и поэтому не стал рассказывать об этом.

Подумав кое о чём, Циньсун лукаво поинтересовался:

— Эй, почему же ты так потрясён словами «Имперский квест»? Что в них такого хорошего, кроме того, что за их выполнение дают Славу? Ах да, я слышал, что можно получить титул аристократа и командовать некоторым количеством НИП.

Однако Юхьюна удивили не преимущества, которые можно получить после выполнения Имперского квеста, а то, что именно Циньсун мог стать ключом к дальнейшему развитию базы.

— Эй, чувак, ты знал, что хён Кробан до сих отчаянно пытается получить хотя бы один Имперский квест?

— Что? Почему именно хён Кробан?

— У него самая высокая Слава среди согильдийцев. Если бы не особый случай вроде твоего, обычно требуется не меньше 400 тысяч Славы, чтобы получить Имперский квест, верно? Кажется, хёну Кробану удалось набрать 400 тысяч только вчера или позавчера.

Так как Циньсун не имел понятия о том, что в гильдии должен быть хотя бы один член с титулом аристократа, чтобы база могла развиться до следующего ранга, он продолжил задавать глупые вопросы:

— Но зачем ему это? Если должным образом выполнять квесты во время прокачки, в конце концов можно набрать эти 400 тысяч Славы... Я действительно не понимаю. Для хёна Кробана так важно выполнить хотя бы один Имперский квест?

Юхьюн кивнул.

— Всё верно, чувак, но это важно не только для хёна Кробана, а для всей нашей гильдии. Среди требований для улучшения базы до ранга Имения есть такое: хотя бы один член гильдии должен иметь титул аристократа.

— Хм?..

На минуту воцарилось молчание, пока Циньсун обрабатывал полученную информацию. На его лице появилось горькое выражение.

— Чёрт! Вот почему хён Кробан так упорно выполнял все эти квесты и копил Славу.

— Я говорил именно об этом.

Циньсун криво улыбнулся.

«Если я сейчас скажу о том, что уже некоторое время у меня чуть больше 500 тысяч Славы, он меня, наверное, ударит?»

Циньсун понял, что слишком старательно занимался соло-игрой всё это время и позабыл о собственной гильдии.

«Как только я Грифон успешно вылупится, я начну уделять больше внимания гильдии».

Теперь появилась ещё одна причина, по которой ему нужно было как можно скорее выполнить Имперский квест по вылуплению Грифона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84. Имперский Квест (2)**

Самое первое, что сделал Ян, зайдя после учёбы в Кайлран, — это открыл инвентарь.

«Хе-хе-хе, это Бог Дракон, Бог Дракон!»

Первоначально Ян собирался увидеть вылупление Бога Дракона ещё вчера, до того как разлогинился, однако в качестве теста использовал навык на яйце древних монстров и из-за отката не смог использовать его снова.

— Такой яркий свет! Определённо будет Легендарный ранг.

В информационном окне было указано, что Дракон Войны Карсей обладал самой большой Наступательной силой среди всех Богов Драконов.

«Но если не Легендарный ранг, то какой же?» — пробормотал про себя Ян, используя навык.

— Вылупление Фамильяра!

Теплая энергия перетекла из руки Яна к яйцу.

Хо-о-онг!

Фиолетовый свет, излучаемый яйцом, запульсировал, засиял ещё ярче и закружился вокруг яйца маленьким вихрем.

«Ох, как и ожидалось, его вылупление отличается от вылупления других монстров, потому что это Бог Дракон!»

Переполненный волнением Ян наблюдал за превращениями яйца. Яйцо монстра, на котором Ян вчера применил навык, сразу же распалось на части и из него родился маленький монстр — копия родителей. Но яйцо Бога Дракона вылупилось не сразу, а начались метаморфозы, что заставляло Яна немного нервничать.

Спустя пять минут Ян понял, что что-то идёт не так.

«Какого чёрта? Почему так долго?»

Фиолетовый водоворот света искрил и кружился внутри вокруг яйца, но больше ничего не происходило.

Ян тщательно проверил информацию о яйце.

Яйцо Карсея

Уровень: 0

Классификация: Яйцо

Ранг: Легендарный (унаследованный)

Характер: Неизвестно

Вылупление: 0%

Яйцо, оставшееся после Бога Дракона Карсея, имя которого прославляют древние легенды.

Яйцо Карсея начало вылуплятся.

Чтобы Дракон Войны Карсей вырвался из яичной скорлупы, ему нужна сила большой войны.

Каждый раз, когда Призыватель, владеющий яйцом, побеждает мощного противника, Карсей получает немного силы и в итоге выйдет из яйца.

— Уф...

Проверив информационное окно яйца, Ян с облегчением выдохнул. Он беспокоился о том, что для вылупления яйца понадобится выполнить ещё один квест или какие-то другие приготовления, но всё оказалось гораздо проще.

«Яйцо не может вылупиться сразу, но в конце концов, если я буду охотиться почти как обычно, оно всё-таки вылупится, верно?»

И слово «Легендарный» в строке ранга радовало Яна сильнее всего.

«Но что означает «унаследованный» рядом с рангом?»

У Яна не было ни одной идеи, как можно сейчас объяснить «унаследованный» ранг, но он считал, что это имеет скорее хороший смысл, чем плохой.

— Теперь стоит пойти в Мюран?

Ян осторожно спрятал яйцо Карсея за пазуху и открыл информацию об Имперском квесте. Он собирался тщательно изучить его содержимое, прежде чем отправляться к королю.

Однако, когда Ян взглянул на системное окно, выражение его лица немного исказилось.

«Хах, что это? С каких это пор у квеста появилось ограничение по времени?»

Лимит времени для квеста «Вылупление Яйца Грифона» изменился с «Неизвестно» (что хорошо помнил Ян) на примерно 3 недели. В тот момент, когда император Селиас приказал капитану своих рыцарей Хеллаиму найти Яна, и появилось ограничение по времени, однако сам Ян этого не знал.

«Э-э, у меня были бы большие неприятности, если бы я решил и дальше тянуть время».

Ян поспешил вернуться в столицу империи Ласпел — Мюран. Если он успешно выполнит Имперский квест, то его сердце полностью успокоится.

«Мне нужно двигаться как можно быстрее».

По правде говоря, Яна из всех квестов больше всего беспокоил именно Имперский квест, поскольку откат за его провал был самым большим. Ян расслабился, получив навык «Вылупление Фамильяра из яйца», однако, увидев требования для вылупления Карсея, понял, что не знает требований для вылупления Грифона.

В итоге трёх недель может и не хватить, поэтому Ян так спешил в Мюран.

\*\*\*\*\*

— Итак, Ян, вы вернулись для того, чтобы помочь с вылуплением Грифона?

Он вновь общался с императором лицом к лицу.

Ян чувствовал, как холодный пот стекает по его спине от напряжения. Грозный вид капитана стражи Хеллаима ничуть не помогал расслабиться.

«И почему мне кажется, что этот сумасшедший монстр стал ещё сильнее?»

Силу, которая чувствовалась от Хеллаима, действительно можно было назвать подавляющей. Ян понятия не имел, почему он ощущал такое давление: с уровнем ли он стал чувствительнее к истинной силе Хеллаима или тот на самом деле где-то «прокачался». Но такую силу в любом случае нельзя было игнорировать.

— Да, Ваше Величество. Я наконец-то нашёл способ для вылупления Фамильяра из яйца.

Услышав уверенные слова Яна, Селиас довольно улыбнулся. Однако Ян оставил для себя небольшую лазейку: он не говорил, что искал способ именно для вылупления Грифона.

«Если я использую навык Вылупления, квест может засчитаться, однако если нужны будут дополнительные действия... Мне понадобится оправдание в этом случае».

Ян, Селиас и Хеллаим перешли во внутренний двор Императорского Дворца в сопровождении нескольких телохранителей. Спустя пять минут Ян наконец увидел яйцо Грифона и теперь мог использовать на нём навык.

Вихрь яркого света кружился внутри яйца Грифона точно так же, как это было и с яйцом Бога Дракона.

— Полагаю, Ян, вы как Призыватель сразу поняли, что это, только увидев его, — произнёс Хеллаим, — однако я всё равно поясню: это яйцо Грифона.

Ян кивнул.

— Хорошо.

Селиас молчаливо переводил взгляд с Яна на яйцо Грифона и обратно.

«Видимо, он хочет, чтобы я начал действовать».

Поняв мысли Селиаса, Ян медленно подошёл к яйцу.

«Пожалуйста, пусть хотя бы на этот раз всё случится без лишних проблем...»

Ян поместил обе руки поверх яйца Грифона и применил навык.

Хо-о-онг!

Точно так же, как это было при пробуждении яйца Бога Дракона, из рук Яна потекла тёплая энергия и окутала яйцо. Ярко-жёлтый свет внутри яйца Грифона начал буквально выплескиваться наружу.

Селиас, наблюдавший за этим действием, издал небольшое восклицание:

— Ох!.. Должно быть, Грифон начал вылупляться.

Хеллаим же, в отличие от Селиаса, сдержанно наблюдал за происходящим. Всё потому, что Грифону помогал вылупляться именно Ян, с которым Хеллаим был мало знаком и которому не мог доверять. Однако императорская семья не имела никого другого на примете, поэтому Хеллаиму пришлось смириться с кандидатурой Яна.

Вшу-у-у!

Когда каст навыка был закончен, Ян сделал шаг назад. Жёлтая энергия бушевала вокруг яйца, однако, как и в случае с яйцом Бога Дракона, Грифон не собирался вылуплятся немедленно.

«Хм, пожалуй, стоит проверить информацию о яйце».

Ян открыл информационное окно яйца Грифона.

Яйцо Грифона

Уровень: 0

Классификация: Яйцо

Ранг: Легендарный

Характер: Неизвестно

Вылупление: 0%

Яйцо Грифона, легендарного существа.

Яйцо Грифона начало вылуплятся.

Чтобы Грифон вырвался из своего яйца, ему нужна сила мощного ветра.

Если он поглотит силу места с самыми сильными ветрами на континенте Колонар, Грифон сможет вылупиться.

Легендарный ранг привлёк внимание Яна.

«Можно было даже не сомневаться, что Грифон тоже Легендарного ранга. Однако у него нет приписки «унаследованный»... Интересно, в чём же разница?»

Ян, быстро прочитав информацию об яйце, едва слышно протянул:

— Хмм...

«Место с самыми сильными ветрами на Колонаре? Где оно может быть?»

Селиас прервал размышления Яна своим вопросом:

— Ян, как происходит вылупление Грифона? Может ли он вылупиться прямо сейчас?

Ян слегка склонил голову. Говоря с императором, он осторожно подбирал слова, чтобы не сболтнуть лишнего. Ян чувствовал, что в противном случае меч Хеллаима тут же отсечёт ему голову.

— Ваше Величество, я лишь разжёг угли, пробудив Грифона внутри яйца.

— О, это заметно.

Глядя на довольного Селиаса, Ян пытался быстро найти выход из ситуации. Ему нужно подобрать такие слова о том, что Грифон не может вылупиться немедленно, не оскорбив при этом императора.

«Я не должен показывать волнение. Веди себя естественно, будто знал всё это с самого начала».

Не прошло и пары секунд, пока Ян думал обо всём этом.

«Раз это Имперский квест, не лучше ли воспользоваться силой императора для его выполнения, верно?»

Ян медленно открыл рот.

— Однако есть одно требование для вылупления Грифона.

— Требование? В чём оно заключается?

— Грифон — существо, родившееся благодаря сильным ветрам. Чтобы Грифон мог вылупиться из яйца, он должен поглотить энергию места с самыми сильными ветрами на континенте Колонар.

Ян бегло взглянул на императора.

К счастью, оказалось, что Селиас прекрасно понимает трудности вылупления такого могущественного существа.

— Ха... Как и ожидалось, поскольку это легендарное существо...

Селиас повернулся к Хеллаиму.

— Хеллаим, ты знаешь про место с самыми сильными ветрами на континенте, про которое говорит Ян?

Ян, не скрывая ожидания, тоже взглянул на Хеллаима.

Капитан императорской стражи должен был вдоль и поперёк исходить Колонар, зачищая самые опасные места от монстров и бунтовщиков, так что Хеллаим вполне мог знать, о чём идёт речь.

— Хм, место с самыми сильными ветрами... — задумчиво повторил Хеллаим.

Взгляды всех присутствующих были сосредоточены именно на нём.

— Полагаю, он говорит о Небесном Нагорье, Ваше Величество. Энергия ветра Небесного Алтаря, возвышающегося в центре Небесного Нагорья, будет сильнее, чем в любом другом месте.

Однако в итоге самым удивлённым оказался именно Ян.

«Что? Небесное Нагорье?»

Ян прекрасно знал, где находится Небесное Нагорье.

И хотя Ян никогда там не был, он часто видел название «Небесное Нагорье» на карте Колонара, в самом центре континента. Однако вызвало удивление Яна не само название, нет. Главная проблема заключалась в Пустошах, окружающих Небесное Нагорье.

«Какой безумный квест! Как я должен в итоге попасть на Небесное Нагорье, если уровень монстров на Пустошах такой же, как и в Пустыне Шикар!»

Минимальный уровень монстров на Пустошах был 130-м, а максимальный даже трудно вообразить. Попытка пройти через Пустоши для Яна приравнивалась к целенаправленному самоубийству.

Нет, ни один игрок или даже гильдия не обладали подходящей силой, чтобы пройти через Пустоши и добраться до Небесного Нагорья.

Ян медленно повернулся к Селиасу.

«Для такого путешествия требуется сила по крайней мере императорской гвардии».

Теперь использование силы императора была не приятным бонусом, а необходимостью.

— Ваше Величество, — обратился к Селиасу Ян. — Я слишком слаб, чтобы в одиночку отправляться в Небесное Нагорье с яйцом Грифона.

Ян решил, что лучше говорить честно, а не бесцельно блефовать.

— Мне требуется сила, которой обладает только Ваше Величество.

И он сделал правильный выбор.

— Я тоже так думаю. Честно говоря, даже если бы не эта причина, я не смог бы отпустить тебя одного с яйцом Грифона и позволить покинуть Мюран.

Таким образом, Селиас дал Яну понять, что он всё ещё не может полностью доверять ему, пусть и предлагает свою помощь. Однако Яна это полностью устраивало.

Селиас вновь обратил своё внимание на Хеллаима.

— Хеллаим.

— Да, Ваше Величество?

— Иди и помоги Яну, — продолжил говорить Селиас. — Нужно, чтобы он вместе с яйцом Грифона благополучно добрался до Небесного Нагорья.

Хеллаим без каких-либо колебаний подчинился и склонился перед своим императором.

Клац!

— Для меня честь выполнять Ваш приказ, Ваше Величество.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85. Имперский Квест (3)**

Сила императорского слова была потрясающей.

Как только Селиас принял решение отправить своих рыцарей в Небесное Нагорье, тут же собралась целая экспедиция с Хеллаимом во главе, к которой и присоединился Ян.

«Чёрт побери, мы отправляемся даже быстрее, чем в мгновение ока!»

Ян, до этого думавший, что всё будет готово по крайней мере через день, оказался поражён такой скоростью.

«Всё потому, что это игра? Очень хорошо, что мне не нужно ждать, но...»

Ян чувствовал некоторое волнение, поскольку отправлялся в экспедицию без какой-либо подготовки. Место, в которое они направляются, населено монстрами с самыми высокими уровнями среди всех известных игрокам (никто до сих пор не смог толком узнать, что там и как), поэтому естественно, что Ян беспокоился. Наоборот, было бы странно, если бы Ян не беспокоился.

Независимо от того, насколько сильны рыцари императорской семьи, он понятия не имел, какие опасности их ждут.

«Но людей в экспедиции намного меньше, чем я ожидал».

Да, людей было мало, однако когда Ян взглянул на их уровни, то не сумел удержаться от дрожи.

«Самый низкий уровень королевских воинов — 150-й...»

Среди высокоуровневых рыцарей Ян увидел даже парочку с чудовищным 170-м уровнем.

«Тогда какого уровня Хеллаим?»

Ян попытался проверить информацию о Хеллаиме, однако доступ был закрыт.

«Выше 200-го?»

Пока Ян думал обо всём этом, экспедиция целеустремлённо продолжала двигаться, и вскоре они добрались до Пустошей. Эта локация находилась на границе империй Ласпел и Каймон.

И хотя Пустоши располагались довольно далеко от Мюрана, благодаря магам императорской семьи они сумели телепортироваться почти на самый край земель империи. В итоге экспедиция потратила всего час, чтобы добраться сюда.

— Итак, мы прибыли на Пустоши.

Услышав слова Яна, Хеллаим кивнул и ответил:

— Верно. Скоро начнут появляться первые монстры, так что приготовьтесь.

Отношение Хеллаима к Яну изменилось на более дружелюбное, и Ян чувствовал некоторое облегчение, несмотря на всю эту ситуацию.

«Если бы он относился ко мне так, как раньше, я бы умер от удушья прежде, чем мы добрались до Небесного Нагорья...»

(Прим.пер.: Ян имеет в виду, что высокоуровневый Хеллаим оказывал на него больше давление, когда относился к нему с подозрением. Это отсылает нас к его мыслям в прошлой главе.)

Ян одного за другим призвал своих Фамильяров и приготовился к бою.

Поскольку сейчас уровень Яна перевалил за трёхзначное число, он полагал, что хоть чуть-чуть сможет помочь в сражении с монстрами 130-го уровня и выше. По крайней мере, он на это надеялся.

«Как я понял, НИПы-члены экспедиции будут считаться членами моей группы...»

Опыт, который Ян получит во время охоты на монстров Пустошей вместе с самыми сильными рыцарями императорской семьи, стал бы неплохой наградой за кучу смертельных опасностей, поджидающих его во время выполнения квеста.

Ян взглянул на Халли, который семенил позади него.

«Как раз вовремя его Потенциал достиг 100».

Пока Ян выполнял квест в Лесу Любви, он не мог охотиться, но вместо этого усердно использовал навык Обучения и в конце концов поднял Потенциал Халли до ста.

«Хм, Потенциалы всех моих Фамильяров достигли 100?»

Ян тщательно проверил информационные окна каждого фамильяра. Да, как Ян и помнил, все Потенциалы достигли предела.

«Прошло довольно много времени с тех пор, как я использовал Получение Навыка, так что, думаю, самое время использовать его вновь».

Поскольку до сих пор у всех его фамильяров были прекрасные врождённые навыки, Ян не мог найти ни одной причины использовать Получение Навыка. Он не хотел вместо какого-нибудь хорошего навыка получить бесполезную фигню. Однако не использовать Получение Навыка, когда Потенциал всех фамильяров достиг предела, было бы пустой тратой хорошей возможности.

«На ком мне стоит использовать Получение Навыка?»

Задумавшись на мгновение, Ян решил использовать Получение Навыка на Лу.

«Бездна Ддукдая и Дыхание Лавы Лэйка — это навыки, которые необходимы мне прямо сейчас, да и Расширение Панциря Ббукббука прекрасно справляется со своей задачей...»

А использовать Получение Навыка на Халли было немного неудобно.

Неизвестно, сколько уровней Халли получит в одно мгновение, как только первый монстр Пустошей будет убит, так что Ян не смел уменьшать его Потенциал, который с таким трудом довёл до 100.

— Лу, иди сюда, — позвал Ян.

Грр.

Когда Лу подошёл к нему, Ян положил руки на его голову.

Ян до сих пор сомневался, но использование Получения Навыка на Лу казалось самым оптимальным вариантом.

«Берсерк — тоже хороший навык, но буду надеяться, что смогу получить что-нибудь получше».

Наконец придя к окончательному решению, Ян без колебаний применил навык.

— Получение Навыка!

Белый свет тут же окутал тело Лу.

Вы использовали Получение Навыка Фамильяра на Лу.

Израсходовано 20 единиц Потенциала Лу.

Навык Берсерк был удалён.

Фамильяр Лу получил навык Танец Безумия.

А затем перед глазами Яна появилась информация о новом навыке Лу.

Танец Безумия

Классификация: Активный навык

Ранг навыка: Редкий

Время перезарядки: 30 минут

В течение 10 минут Наступательная сила и Ловкость увеличиваются на 50%, а Защита снижается наполовину.

Проверив информацию о навыке, Ян был немного разочарован.

«Эх, нормальный навык, который ничем не лучше Берсерка...»

Танец Безумия — бафф, который немного сильнее увеличивал характеристики Лу, чем Берсерк, но при этом и уменьшение Защиты было больше. Время перезарядки резко уменьшилось, однако не было дополнительной опции, при которой нанесение критического урона увеличивало Наступательную силу Лу. Поэтому трудно сказать, что этот навык лучше Берсерка.

После секундного размышления Ян решил использовать Получение Навыка снова.

«Ладно, я сделаю это ещё раз. Вдруг теперь-то навык будет хорошим?»

Если потраченный Потенциал не даст подходящего навыка... Ян чувствовал, что вообще зря начал эту игру в рулетку.

— Получение Навыка!

Однако...

— Ха...

В этот раз появился навык Обычного ранга.

Руки Яна дрожали.

«Всё было напрасно?»

Тем не менее у Лу ещё оставалось 60 пунктов Потенциала.

Ян не хотел оставлять Лу с бесполезным навыком Обычного ранга как этот. Если сравнивать Получение Навыка с азартными играми, то только что Ян потратил 1 миллион вон, проиграл его, потратил ещё миллион вон и в итоге получил даже меньше, чем 900 тысяч вон.

Ян снова применил навык.

«Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста!..»

Раздался знакомый звук системного сообщения.

Фамильяр Лу получил навык Жажда Крови.

Ян спешно проверил информационное окно навыка.

Жажда Крови

Классификация: Активный навык

Ранг навыка: Героический

Время перезарядки: 15 минут

В течение 3 минут Наступательная сила и Ловкость увеличиваются на 30%, скорость передвижения увеличивается на 40%.

Во время действия навыка весь урон, нанесённый противникам с уровнем Здоровья ниже 30%, будет удвоен. В случае, если противник убит, будет восстановлено 20% от максимального количества Здоровья. (Однако Фамильяр должен нанести последний удар, в противном случае эффект восстановления Здоровья не будет применён.)

Ян едва удержался от радостного возгласа.

«Отлично! 60 пунктов Потенциала трудно назвать пустой тратой, когда я получил что-то вроде этого».

Характеристики баффа полностью соответствовали своему колоссальному Героическому рангу.

Ян был невероятно доволен.

«Поскольку Лу был единственным дилером урона, который добивал врагов, оказавшихся при смерти после применения АоЕ атак, этот навык идеально ему подходит».

Похоже, сам Лу тоже был очень доволен и сейчас радостно тёрся головой о ноги Яна.

Грр, грр!

«Теперь какое-то время мне не придётся менять навыки», — с облегчением выдохнул Ян, погладив Лу по голове.

И, уже размышляя о будущей охоте, Ян пробормотал про себя:

— Я очень хочу испытать новый навык...

Как раз в этот момент глава группы послал сигнал о том, что появился противник. Раздался звук рога, и все императорские воины и рыцари встали в боевую позицию.

Хеллаим подошёл к Яну.

— Ян, вы тоже собираетесь сражаться?

Услышав вопрос Хеллаима, Ян проверил информацию о противнике.

«Громовой Ястреб... В среднем 132 уровня. Кажется, их около десяти?»

Если бы Ян охотился в одиночку, то немедленно развернулся бы и сбежал, даже не оглядываясь назад, но сейчас он вместе с рыцарями императорской семьи. Ян чувствовал, что позаботиться о себе точно сможет.

Поэтому Ян ответил:

— Да, лидер. Я буду в порядке.

Хеллаим кивнул со слегка обеспокоенным выражением.

— Охотно верю в это. Однако не переусердствуйте. Именно рыцари здесь для того, чтобы сражаться.

Эти слова могли ранить чью угодно гордость, однако Хеллаим не мог не проявить беспокойство в такой ситуации. Ян знал, что Хеллаим говорит правильные слова, а потому согласно ответил:

— Я понял.

Наконец началась битва.

Ян так же, как и всегда, приказал Ддукдаю:

— Ддукдай, попробуй охватить Бездной столько врагов, сколько сумеешь.

Дью-рю-рюк.

Ддукдай, услышав команду Яна, подошёл к Громовым Ястребам и применил Бездну.

Вшу-у-у-у!

Бездна охватывала довольно большое пространство, однако высокоуровневые Громовые Ястребы, чьей основной характеристикой была Ловкость, не попадались так легко. Да и Ловкость Ддукдая, которая была значительно ниже, тоже сыграла свою плохую роль.

Ддукдаю удалось связать Бездной всего двоих Громовых Ястребов, но и это было большой помощью.

— Лэйк, Дыхание!

Огненное дыхание Лэйка обожгло замедленных Бездной Громовых Ястребов, и в бой вступили солдаты.

Ян быстро скомандовал:

— Лу, Жажда Крови!

Грр!

Чуть красноватая шкура Лу после применения навыка приобрела насыщенный ярко-красный оттенок. С невероятной скоростью Лу бросился вперёд, прямо к Громовому Ястребу, чьё имя уже начало мигать от атак солдат — настолько большой оказалась разница сил.

Лу обнажил свои белые клыки.

Хва-а-ак!

Фамильяр Лу нанёс критический урон Громовому Ястребу.

Здоровье Громового Ястреба снижено на 7,250.

Благодаря эффекту Жажды Крови дополнительно было нанесено 7,250 урона.

Ян был доволен тем, как Лу максимально эффективно использовал все свои способности.

«Он в один миг нанёс почти 15 тысяч урона. Учитывая, что Дыхание Лэйка наносит около 20 тысяч, то показатели урона Лу даже лучше, чем я ожидал».

Поскольку дыхание Лэйка — АоЕ атака с достаточно длинным кулдауном, сравнивать его с атаками Лу трудно. Но в определённой степени оно может служить неким показателем.

Как только Лу успешно атаковал Громового Ястреба, шею монстра тут же пронзили копья императорских рыцарей.

Да, у Громового Ястреба высокий уровень, однако у императорских рыцарей он ещё выше. Колоссальный 170-й уровень! В итоге остатки Здоровья Громового Ястреба исчезли в один миг.

Взглянув на появившееся системное сообщение, Ян широко улыбнулся.

Вы убили Громового Ястреба. Получено 10,500 EXP.

«Хе-хе! Хотя опыт был распределён между всеми членами группы, даже я сумел получить целых 10 тысяч!»

Кажется, из-за того, что остальными членами его группы были НИПы, Ян получил даже больше опыта, чем он изначально ожидал. Такое количество опыта он получал только в древних Арновильских Руинах!

Кроме того, Ян уверенно мог сказать, что теперешняя скорость его охоты гораздо выше.

Ян хотел глубоко поклониться Хеллаиму.

«Спасибо, что пропаровозили меня».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86. Вылупление Грифона (1)**

Имперские рыцари были очень сильны. Но среди них больше всего выделялся именно Хеллаим.

«Вау... Как Громовой Ястреб 136-го уровня может быть убит одним ударом?»

В итоге Ян в этой битве участвовал только в роли поддержки. Сначала он пытался делать хоть что-то, однако ему не понадобилось много времени, чтобы понять бесполезность этих действий. Гораздо эффективнее баффнуть ещё одного рыцаря или солдата вместо того, чтобы самостоятельно лезть в бой.

«По крайней мере Ддукдай и Лэйк не бесполезны так же, как и я».

Бездна Ддукдая, связывающая врагов, очень помогала при уничтожении быстрых Громовых Ястребов, а Наступательная сила Лэйка столь огромна, что он наносил очень много урона своими АоЕ атаками. Лу, получивший новый мощный навык, тоже принимал активное участие в бою, однако наносил гораздо меньше . Ну а Халли, только что достигший 50-го уровня, мог только бесцельно бродить вокруг и избегать атак монстров.

В итоге Ян и все его фамильяры были эквивалентны только одному или двум императорским солдатам.

Однако Хеллаим высоко оценил даже такую помощь от Яна.

— Вы ещё более исключительный Призыватель, чем я ожидал.

— Ха-ха, благодарю.

Похоже, Хеллаим изначально считал, что Ян 100-го уровня вообще никак не мог помочь. И чем больше битв происходило на Пустошах, тем шире становилась улыбка Яна.

«Хех, хех, я действительно получаю кучу опыта без особых усилий!»

Прошло всего 3 часа, однако шкала опыта Яна уже была заполнена на 25%, Лу достиг 101-го уровня, а Халли, который был всего лишь 1-го...

Фамильяр Халли получил Уровень 57.

Его уровень рос невероятно быстро.

«С тех пор, как он получил 50-й уровень, скорость его прокачки постепенно уменьшается, но, думаю, к концу квеста он достигнет 80-го уровня или около того».

Ян в приподнятом настроении стрелял по противникам Магическими Сферами.

Однако вскоре Хеллаим поднял руку, и вся экспедиция послушно замерла на месте.

— Мы ненадолго остановимся здесь и передохнём.

На лице Яна появилось недоумевающее выражение.

«Хм?.. Они не слишком пострадали во время предыдущих сражений, так зачем же им отдых?» — спросил сам у себя Ян.

До сих пор рыцари Хеллаима с такой лёгкостью продвигались вперёд, будто на их пути вовсе не было никаких монстров.

К счастью, Хеллаим быстро разрешил сомнения Яна.

— Как только мы перейдём через этот горный хребет, начнётся Небесная Пустыня. Там появляются Мумии Монахов 150-го уровня и выше.

Сердце Яна затрепетало, когда он услышал эти слова.

«Монстры 150-го уровня... До сих пор игрокам не удавалось даже издалека сделать их скриншот».

Это определённо будет невероятно опасным местом. Однако и опыт за их убийство будет ещё выше.

Хеллаим продолжил:

— Нас ждёт нелёгкая битва, так что подготовьтесь заранее.

\*\*\*\*\*

— Герц.

— Да?

— Сколько ещё дней будет действовать защита базы?

Услышав вопрос Фиолана, Герц тут же проверил информационное окно базы и почесал затылок.

— Вау, оказывается, прошло уже два месяца с тех пор, как мы получили базу. Защита будет действовать ещё месяц.

— Эх, у нас и правда осталось не так много времени. Через месяц и на северном континенте будет полный беспорядок, верно?

Герц кивнул.

— Похоже, что так.

Гильдия Лотос получила базу меньше чем через неделю после обновления северного континента. Другие крупные гильдии получили свои базы примерно в это же время. Например, гильдия Титан заполучила базу быстрее всех — примерно через три дня после обновления. Поэтому защита базы у большинства гильдий закончится примерно в одно и то же время, и начнётся хаос.

Фиолан беспокойно пробормотал:

— Если гильдия-гигант решит атаковать нас, мы ничего не сможем им противопоставить… Это очень беспокоит меня.

Однако, к удивлению Фиолана, Герц казался спокойным.

— Не беспокойся об этом, Фиолан. Если мы поднимем ранг базы до Имения до того, как кончится защита, мы вполне сможем защитить её.

— Уверен? — переспросил Фиолан.

Герц кивнул.

— Да. Прямо сейчас ранг нашей базы Деревня, поэтому мы не можем тренировать солдат. Но как только ранг базы повысится до Имения, нам станут доступны солдаты-НИПы, и благодаря ним наша обороноспособность значительно повысится.

— О, я не знал об этом.

Герц тем временем продолжил говорить:

— Я также слышал, что можно установить различные объекты — например, сторожевые башни.

— Ах, кажется, я видел что-то об этом на форуме. Но плата за их установку невероятно большая…

Поскольку Герц об этом тоже знал, он немедленно ответил:

— Всё верно. Вот почему, когда база достигнет ранга Имения, нам, вероятно, придётся инвестировать все ресурсы гильдии в защиту базы. Если мы задержимся хоть на чуть-чуть, потом ничего уже не исправить.

Фиолан нахмурился.

— Хм… В таком случае, если мы не сможем защитить базу, не понесём ли мы слишком большой ущерб? Да даже если мы продержимся раз или два, при постоянных атаках нам придётся туго…

Герц покачал головой.

— Нет. Я думаю так: если мы сумеем продержаться какое-то время, всё успокоится и на нас перестанут нападать. Как только мы доживём до этого момента, будем улучшать и развивать базу дальше.

Герц был главой гильдии, а потому, похоже, ему пришлось провести довольно много исследований о базах.

«Даже лучшие гильдии с первого и второго места не смогут так легко атаковать нашу базу. Ну, конечно, если мы улучшим базу до Имения вовремя и успеем закончить все приготовления».

Чем больше гильдия, тем лучше её нужно защищать.

Гильдии из топ-10 уже владели двумя-тремя базами, а потому они не могли безрассудно рисковать безопасностью собственной территории, чтобы попытаться захватить чужую. В итоге они могли не только не получить выгоды, но и потерять собственную базу.

Высокоранговая гильдия Лотос просто нуждалась в надлежащего качества защите. Поэтому Герц планировал полностью сосредоточиться на обороне, чтобы другие высокоранговые гильдии даже и не думали об их территории.

«А базы, которые по-прежнему остались Деревнями, станут неплохой для нас добычей».

Ещё неделю назад Герц очень нервничал, ведь, несмотря на то, что требования для улучшения базы были почти выполнены, он совершенно не знал, когда Кробан получит титул аристократа. Но сейчас он мог расслабиться, раз Ян уже выполняет Имперский квест.

«Я очень надеюсь, что Циньсун быстро завершит этот квест. Так наша гильдия будет удовлетворять всем требованиям уже к завтрашнему дню или чуть позднее».

Герц рассказал Кробану о ситуации с Яном, но попросил продолжить копить Славу на тот случай, если Ян провалит свой Имперский квест (в чём сам Герц сомневался). А также потому, что чем больше игроков с титулом аристократа в гильдии, тем больше выгоды она сможет получить.

«Нам понадобится ещё больше игроков с титулом аристократа, чтобы улучшить базу до Великого Имения. Кроме того, когда хён Кробан получит титул, мы сможем лучше контролировать рыцарей-НИПов, защищающих Имение».

План Герц медленно приходил в действие.

Благодаря усилиям согильдийцев, которые без отдыха развивали базу, ранг гильдии значительно вырос, и теперь они входили в топ-500.

«Мы будем защищать базу, несмотря ни на что».

Чем больше они работали над базой, тем лучше её описывало словосочетание «Золотой Гусь» — требовательная, но крайне полезная.

Герц крепко сжал руки в кулаки.

\*\*\*\*\*

Прошло уже больше дня с тех пор, как экспедиция Яна и Хеллаима ступила на Пустоши. Поскольку Ян в течение этого времени не мог нормально поспать, под его глазами залегли глубокие фиолетовые тени.

«Эх, было бы хорошо, поспи я часов пять или около того этой ночью, прежде чем возвращаться в игру… Я слишком беспокоился».

НИПы ночью тоже спали.

Поскольку рыцари во главе с Хеллаимом разбили лагерь с наступлением ночи, Ян тоже мог выйти из игры и немного отдохнуть. Однако он сильно нервничал и боялся, что в одиночестве окажется посреди Пустошей, если зайдёт слишком поздно, поэтому поспал всего три часа. В итоге ему пришлось ждать ещё четыре часа широко раскрыв глаза, чтобы не уснуть, пока экспедиция не двинулась вперёд.

«Ох, я просто должен потерпеть ещё немного. Я смогу спокойно заснуть, как только квест будет закончен».

Честно говоря, эта усталость не могла сравниться с той, когда он с безумной скоростью прокачивался до 93-го уровня.

Ян сосредоточился.

Вшу-у-у!

Внезапно подул сильный холодный ветер.

Ян почувствовал, что они наконец прибыли на Небесное Нагорье, о котором и говорил Хеллаим.

«Пожалуй, стоит проверить карту».

Всё верно, на карте появилось название локации — «Небесное Нагорье». Ян закрыл карту и обратил всё своё внимание вперёд.

Лошадь Хеллаима заржала, когда он довольно резко остановил её. Вслед за ним остановилась и вся экспедиция.

— Итак, мы прибыли, — негромко произнёс Хеллаим сам себе и повернулся к солдатам. — Небесное Нагорье — невероятно опасная территория. Наибольшую угрозу представляет монстр Теранодон.

Ян не смог удержаться и полюбопытствовал:

— Какого уровня этот Теранодон?

И хотя Ян впервые слышал о монстре по имени Теранодон, его внимание привлекло то, что Хеллаим впервые предупреждает о каком-то монстре.

На мгновение задумавшись, Хеллаим ответил:

— Насколько я помню, он примерно 190-го уровня. Вообразите себе ящерицу размером со слона.

Ян потерянно замер, услышав эти слова.

— …

Единственного удара хватит, чтобы его убить.

Это первое, что пришло ему на ум. До этого Ян уже несколько раз был на волосок от смерти, однако Монахам 150-го уровня требовалось два или три удара, чтобы опустить Здоровье Яна до нуля.

Хеллаим продолжил:

— Единственной ошибки хватит, чтобы вся экспедиция оказалась уничтожена. Поэтому мы будет двигаться иначе, чем раньше.

Все внимательно слушали Хеллаима.

— Через десять минут ходьбы мы сможем увидеть Небесный Алтарь. — Похоже, горло Хеллаима пересохло. Он сглотнул и вернулся к рассказу: — Мы постараемся сражаться с как можно меньшим количеством противников, наша цель — добраться до алтаря кратчайшим путём. Затем туда поднимется Ян вместе с яйцом Грифона.

Хеллаим взглянул на Яна.

— Пока Ян будет контролировать вылупление Грифона, мы окружим алтарь и будем защищать его от всех противников, что решат туда попасть. Сохраняйте спокойствие — спешка не принесёт нам пользы. Всё ясно?

— Так точно!

Хеллаим выглядел серьёзнее, чем когда-либо.

Ян понял, что Небесное Нагорье гораздо опаснее всего, что он видел до этого на Пустошах, и собрался с мыслями.

«Мы зашли так далеко, я не мог позволить себе потерпеть неудачу».

Взгляд Яна вернулся к Небесному Нагорью.

Экспедиция продолжила двигаться, но теперь их движения отличались от предыдущих.

Медленные и крайне осторожные.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87. Вылупление Грифона (2)**

Казалось, что удача была на их стороне, поскольку не появился ни один Теранодон, пока они медленно продвигались в сторону Небесного Алтаря. Да, изредка попадались монстры, однако они были примерно 150-х уровней, так что рыцари вполне могли с ними справиться.

Однако возникла другая проблема. Поднялась настолько сильная песчаная буря, что даже невозможно было открыть глаза.

«И верно… Место, где самые сильные ветра на Колонаре…»

Хотя Ян что-то тихо ворчал себе под нос, он постоянно оставался настороже. Никто из них не мог смотреть в одну точку дольше пары мгновений, так что существовала высокая вероятность попасть в засаду. Одна ошибка могла привести к провалу всего квеста.

Внезапно раздался странный крик.

Гра-а-а!

Крик монстра, которого они ещё ни разу не встречали.

«Неужели это сам Теранодон или всё-таки кто-то другой?»

Хеллаим быстро скомандовал:

— Приготовьтесь к битве! Мы должны убить его так, чтобы не привлечь внимания окрестных монстров!

Вскоре появился монстр, издавший тот крик. К счастью, это был не Теранодон.

«Пачао?»

Монстра, который сумел прорваться к ним сквозь песчаную бурю, звали Пачао. Он выглядел как огромный тигр и отчасти напоминал Халли. Однако у Халли был белый мех с красными полосками, а у Пачао — красный мех с жёлтыми полосками.

Кроме того, его уровень был 180-м.

Он оказался не менее опасным противником, чем Теранодон.

— Пачао никогда не бродят в одиночестве. Где один, там обязательно будет ещё три или четыре.

Хеллаим повернулся к Яну.

— Ян, постарайтесь не попадать под удары, пока мы постараемся убить их как можно быстрее.

Хеллаим обнажил меч и вскинул его над головой, а затем бросился в сторону Пачао.

Куо-о-ох!

Пока Хеллаим бежал, вокруг него образовался маленький вихрь, а его меч стал излучать ярко-красный свет.

«Чёрт возьми, он выглядит суперкруто».

В этот момент Ян был настолько поглощён наблюдением за Хеллаимом, что вдруг забыл об опасной ситуации, в которую они попали.

А затем…

Бам! Бам! Бам!

Меч Хеллаима, оставляя после себя красный послесвет, несколько раз быстро столкнулся с массивным телом Пачао.

Гра-а-а!

Удары были настолько сильными, что Пачао отбросило назад и поволокло по земле.

Похоже, Здоровье Пачао упало более чем наполовину, поскольку его имя начало мигать.

«Как и ожидалось… Настоящим монстром здесь является Хеллаим…»

Ян покачал головой и приготовился к бою. Вскоре появилось ещё несколько Пачао, окруживших их группу под прикрытием песчаной бури.

И начался хаос.

«Одного взгляда хватит, чтобы понять: Пачао — это монстр скоростного типа. Его движения намного, намного быстрее моих. Мне нужно стать ещё более осторожным».

Ян намеренно не использовал баффы. Было бы трудно остаться в живых, если бы Ян применял навыки в напрасных попытках помочь. Поэтому он сосредоточился на защите и постарался скрыть само своё появление в этом месте.

Некоторое время спустя к Яну, внимательно следившему за полем боя, подошёл Хеллаим. Похоже, он убил самого первого Пачао и вернулся обратно.

Хеллаим поднял меч и указал куда-то.

— Ян, вы видите лестницу, которая ведёт к алтарю?

Ян повернул голову к ту сторону, куда указывал меч Хеллаима, и сквозь песчаную бурю смутно сумел разглядеть лестницу.

— Да, я вижу её.

— Как только нас обнаружили Пачао, счёт времени пошёл на минуты. Мы не сможем долго продержаться — монстры почувствуют запах крови и будут стекаться сюда.

Ян бросил короткий взгляд на рыцарей, которые сдерживали пятерых Пачао. Сейчас это было не слишком сложно, но чем больше монстров появится, тем сложнее им станет сражаться. Потери окажутся чрезмерными.

Хеллаим продолжил:

— Я прикрою вас, поэтому сосредоточьтесь на том, чтобы быстро добраться до алтаря. Как только Грифон вылупится, мы немедленно покинем это место.

Ян кивнул.

— Понял.

— Следуйте за мной.

Закончив говорить, Хеллаим взял на себя инициативу и двинулся вперёд. Ян молчаливо последовал за ним.

Как назло, в этот же момент из песчаной бури раздался оглушающий рёв.

Ро-о-оар!

Этот крик отличался от тех, что издавали Пачао. Услышав его, Хеллаим тут же поднял меч.

— Рыцари, немедленно сюда!

Будто только ожидая этого призыва, все рыцари молниеносно двинулись в сторону своего командира. У Пачао, с которыми они сражались до этого, осталось не так много здоровья, однако все рыцари как один покинули поле боя и вернулись к Хеллаиму.

Ян был поражён.

«Невероятная исполнительность».

Вскоре сквозь песчаную бурю пробрался огромный монстр, и его тень накрыла землю. Этот устрашающий зверь напомнил Яну древних плотоядных динозавров.

«Он даже больше, чем Ддукдай».

Существо выглядело как древний динозавр, сошедший прямиком со страниц ваших детских книжек. Однако Яну некогда было восхищаться.

— Ян, вперёд!

— Понял!

Хеллаим ещё договаривал, а Ян уже бежал так, словно от этого зависела его жизнь. Хотя... Кто знает, может, так оно и было?

«Это безумие! Если хвост монстра заденет меня хоть чуть-чуть, я тут же распрощаюсь с жизнью!»

Яну удалось разглядеть уровень Теранодона, и он был не 190-м, а 200-м! Недавно Ян поднялся на два уровня до 102-го благодаря участию в непрерывной охоте на Пустошах, но по сравнению с Теранодоном это значение можно было считать нелепой шуткой. Почти двукратная разница!

Бах! Бах! Бах!

Ян даже использовал навык Ассимиляции на Лу и после резкой прибавки Ловкости устремился к алтарю ещё быстрее. К счастью, агр монстров был сосредоточен на Хеллаиме, и никто из них не бросился вслед за Яном.

Похоже, Теранодон уже вступил в битву, поскольку его рёв звучал без остановки, однако Ян просто сосредоточился на беге. Благополучно добравшись до лестницы, он быстро начал подниматься по ней.

— Уф... уф...

По высоте алтарь был примерно с пятиэтажное здание, и когда Ян торопливо начал подниматься по такой длинной лестнице, у него резко перехватило дыхание.

«Фуф, ещё немного!..»

Благодаря значительному увеличению Ловкости вскоре Ян уже стоял на вершине алтаря.

— Наконец-то!

Самое удивительно, что песчаная буря площадью в десятки метров здесь, на вершине алтаря, совершенно не чувствовалась. Ян внезапно подумал, что Небесный Алтарь — это глаз бури.

Миг спустя перед Яном появилось системное сообщение.

Вы первый, кто обнаружил Источник Ветра — «Небесный Алтарь».

Ваша Близость с существами стихии ветра увеличилась на 5%.

Ваше сопротивление ветру увеличено на 10.

С этого момента ваша Близость с монстрами стихии ветра не опустится ниже 30.

Ваша Слава увеличена на 15,000.

Похожие системные сообщения Ян уже когда-то видел. Скользнув взглядом по количеству полученной Славы, он внимательно прочёл остальные строки.

«Хм, системное сообщение похоже на то, когда я обнаружил Источник Лавы — Полыхающую Вспышку».

Они были не просто похожи — они были почти идентичны (только названия Источников различались).

«Тогда, вероятно, для вылупления из яйца существа Легендарного ранга, связанного со стихией огня, мне придётся отправиться на Пылающие Равнины».

Ян чувствовал себя так, будто неожиданно выиграл в лотерею, поскольку для него даже такая подсказка была невероятно ценной информацией.

Однако прежде всего стоит заняться вылуплением Грифона.

Если Ян будет медлить и погибнет слишком много рыцарей, вероятно, Селиас сильно разгневается даже в том случае, если квест будет успешно завершён. А Ян совершенно не хотел проверять на себе, каков гнев императора.

— Это здесь?

Внимание Яна привлекла платформа в центре алтаря высотой примерно до талии, и он немедленно двинулся в ту сторону.

«Попробую поставить яйцо Грифона сверху...»

Подбежав к платформе, Ян проворно вытащил яйцо из инвентаря и аккуратно положил его.

«Отлично! А теперь — вылупляйся».

Никто не остался бы равнодушным, услышав страстное пожелание Яна. Вокруг платформы закружился яркий жёлтый вихрь света.

— Сработало! — обрадованно вскрикнул Ян и проверил информационное окно яйца Грифона.

Вылупление: 11%

Процент вылупления, который до этого оставался на отметке 0, начал медленно подниматься. Ян надеялся, что, как только шкала достигнет ста процентов, Грифон тут же вылупится безо всяких проблем.

А затем Ян быстро сбежит и постарается в ближайшее время даже не вспоминать о времени, проведённом на Пустошах.

Яну казалось, что он уже видит конец этого Имперского квеста.

«Быстрее!.. Быстрее!..»

Ян неотрывно следит за шкалой вылупления, которая постепенно заполнялась. Однако что-то в этот момент за пазухой Яна начало извиваться, словно пытаясь выбраться.

Почувствовав это, Ян посмотрел вниз.

— Что это?

Некий объект размером с кулак излучал яркий жёлтый свет. Со стороны казалось, что свет исходил прямо из груди Яна.

Ян немедленно вытащил это.

«Какого чёрта? У меня было что-то вроде этого?»

Ян постарался вспомнить, когда же он получил этот странный предмет. Озарение пришло мгновенно.

«Это ведь тот тёплый камень, который упал после смерти главного Жреца!»

Поскольку камушек излучал тепло, Ян постоянно во время охоты на северном континенте держал его около груди и грелся. Он до сих пор не сумел ничего выяснить об этом предмете, но просто так выбросить не мог.

— Но почему именно сейчас?..

Ян озадаченно смотрел на камушек в своей руке. Однако спустя пару секунд он поднялся в воздух и завис там.

— А?

Прежде чем Ян схватил его снова, лучи белого света охватили камень, и он был втянут в яйцо Грифона. Затем появилось неожиданное системное сообщение.

Вы использовали предмет «Эссенция Ветра».

— Что я только что сделал?

Ян подошёл к яйцу Грифона и удивлённо уставился на него.

«Я никогда не говорил, что собираюсь его использовать!»

Ян открыл информационное окно яйца, чтобы проверить процент вылупления, как послышался громкий треск и Яна ослепила вспышка жёлтого света.

Мощная энергия устремилась во все стороны. Она была настолько сильной, что Яна отбросило назад и опрокинуло на землю. Ян машинально схватился за одну из трещин, испепещривших камень Небесного Алтаря, и с трудом удержался на месте.

«Фуф... Это было близко».

Ян почти свалился с алтаря.

«Если бы это случилось, я бы стал едой Теранодона».

Пока Ян думал о том, как ему повезло, и успокаивал своё бешено стучащее сердце, наконец появилось долгожданное системное сообщение.

Вы впервые помогли вылупиться мифическому Грифону.

Вы впервые помогли вылупиться Фамильяру Легендарного ранга.

Характеристика Лидерство увеличена на 100.

Характеристика Сродство увеличена на 50.

Проверив системные сообщения, Ян почувствовал себя так, будто с его души упал огромный камень.

«Лидерство моментально поднялось на 100!»

Абсолютно всем классам было трудно поднимать эту характеристику. Так что, когда Ян увидел значение +100, его охватило безмерное счастье.

Тем не менее безопасность только что вылупившегося Грифона была превыше всего.

Вскоре белый свет погас и отталкивающая сила исчезла, и Ян наконец мог приблизиться к платформе.

Глаза Яна устремились к маленькому Грифону, сидящему на кусочках скорлупы.

— Успех!

Однако тут же выражение лица Яна сменилось на ошеломлённое.

«Что за чертовщина? Это двойняшки?»

Перед Яном сидело два маленьких Грифона, ещё не раскрывших свои глазки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88. Вылупление Грифона (3)**

«Будут ли они расти вместе с повышением уровня? Похоже, они такие маленькие только потому, что недавно вылупились».

В любом случае Яна сейчас больше всего интересовали характеристики Грифонов, поэтому он открыл информационное окно ближайшего к нему птенца.

Грифон

Уровень: 1

Классификация: Мифическое существо

Ранг: Легендарный

Характер: Упорный

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 23

Защита: 10

Ловкость: 28

Интеллект: 8

Здоровье: 475/475

Мана: 265/265

Врождённые способности:

Хранитель Ветра

Если Грифон попал под атаку со стихией ветра, то его Наступательная сила увеличится на 30% в течение 3 минут.

Рёв Короля

Крик Грифона обладает невероятной силой.

Благодаря крику Грифона Ловкость всех союзников в радиусе 50 метров увеличится на 30%, а скорость передвижения всех противников будет замедлена на 30%.

Эффект длится 10 минут.

(Время перезарядки 30 минут)

Сокрушение

Сильный взмах крыльев Грифона создаёт вихрь, атакующий противников.

Он длится 10 секунд. Каждые 0,5 секунд врагам будет наносится урон в размере 125% от Наступательной силы Грифона.

(Вихрь распространяется веерообразно на 15 метров вперёд)

(Время перезарядки 10 минут)

Легендарное мифическое существо, которое называют правителем небес.

В воздухе благодаря энергии ветра обретает невероятное проворство и мощь.

Проверив характеристики Грифона, Ян решил сравнить их с характеристиками своего Халликана.

«Так... Я же где-то записал характеристики Халли на 1-м уровне».

Ян наконец нашёл свою записную книжку, в которую вносил характеристики Халли, и сравнил значения.

«Кроме Защиты, Грифон лучше во всём».

А Ловкость так и вовсе была почти в два раза больше Ловкости Халликана.

Ян громко сглотнул.

«Ах... Почему же меня так проверяют...»

Если бы из яйца вылупился всего один Грифон, а не два, он бы без сожаления вернул его Селиасу. Нет, правильнее было бы сказать, что у Яна просто не оставалось другого выбора.

Однако из яйца появилось два птенца.

Искушение было слишком сильным, чтобы отдать обратно сразу два Грифона — невероятно сильных существ Легендарного ранга.

«Нужно взглянуть на характеристики другого».

Ян начал сравнивать информационные окна двух Грифонов.

Поскольку оба птенца были монстрами одинакового типа, их врождённые способности тоже были одинаковыми. Однако существовало маленькое 2%-ное различие в мана-стоимости навыка Сокрушение.

Кроме того, в характеристиках второго Грифона отсутствовало по 2-3 очка в каждой строке.

«Только из-за того, что они близнецы, характеристики не должны быть идентичными, верно?»

Также оказалось, что Грифоны на самом деле были двойняшками, а не близнецами, поскольку их полы различались.

Ян любил каждую из врождённых способностей Грифона.

В частности, Рёв Короля был превосходным АоЕ навыком, который одновременно баффал союзников и дебаффал противников, а Сокрушение было атакующим АоЕ навыком, который наносил даже больше урона, чем Дыхание Лэйка.

Ян вычислил итоговое количество нанесённого урона.

«Каждые 0,5 секунд наносится по 125% урона, а сам навык длится 10 секунд...»

Челюсть Яна упала от удивления.

«Безумие!.. Это означает 2500% урона!»

Проще говоря, этот АоЕ навык наносил страшный 25-кратный критический урон!

Учитывая то, что Дыхание Лэйка наносило 500% урона от его Наступательной силы, урон Сокрушения можно было назвать только чудовищно огромным.

Конечно, Дыхание Лэйка наносило мгновенный урон, а Сокрушение Грифона было периодическим 10-секундным навыком, поэтому невозможно было сравнивать их просто по итоговому значению урона. Однако Ян не мог не признать, что Сокрушение — это определённо мощный навык.

«Время перезарядки короче, чем у Дыхания...»

Ян закрыл глаза.

В глубине души он уже сделал выбор.

Прямо сейчас на этом алтаре не было никого, кроме Яна. Пока Ян будет молчать, никто, кроме игровой системы, не узнает его тайну.

Возможно, это шанс, данный богами.

«Верно, самостоятельно я никогда не смогу поймать такое существо».

Ян осторожно положил руку на голову первого Грифона с более высокими характеристиками. Хотя ему такое распределение не слишком нравилось, более сильный Грифон оказался мужского пола.

«Ладно, характеристики важнее пола».

Когда рука Яна коснулась его головы, на мордочке Грифона появилось счастливое выражение, а сам он захлопал своими маленькими крыльями.

К-курук! К-курук!

Поскольку только благодаря Яну Грифон вылупился из яйца, его Близость к Яну была почти максимальной.

Окончательно решившись, Ян тихо произнёс:

— Приручение.

Хо-онг!

В тот момент, когда навык был применён, Грифон превратился в белый свет, впитавшийся в руку Яна.

«Пути обратно больше нет».

Аккуратно держа второго Грифона в руках, Ян быстро покинул алтарь.

Настало время вернуться в столицу.

\*\*\*\*\*

Ян успешно завершил квест по вылуплению Грифона. Конечно, существовал секрет, о котором знал только Ян...

«Эх, мне хочется как можно быстрее прокачать своего Грифона. Почему императора всё ещё нет?»

Сейчас Ян сидел в приёмной императорского дворца, ожидая прихода Селиаса. Поскольку он возвращался тоже вместе с рыцарями императорской семьи, Ян до сих пор ни разу не смог вызвал своего недавно полученного Грифона. В итоге он жаждал как можно быстрее сдать выполненный квест и убежать на северный континент.

Конечно, он хотел прокачать Грифона, но была и другая причина.

«Если меня поймают, от меня не останется даже костей».

Одна мысль о том, что всё вскроется, заставляла Яна очень нервничать.

Император никаким образом не мог узнать правду о том, что вылупилось два Грифона, а Ян забрал одного из них, но нервозность одними мыслями нельзя было успокоить.

«Быстрее, пожалуйста... Я уже хочу оказаться подальше от этого места...»

Вшу-у-у!

Как будто Селиас услышал мысли Яна, дверь приёмной открылась, и император вошёл внутрь.

— О, Ян. Отличная работа. Вы прекрасно со всем справились.

Увидев Яна, император тут же подошёл к нему и с большим уважением, чем обычно, пожал ему руку.

— Ваше Величество, всё это мне удалось только благодаря силе Ваших рыцарей.

Поскольку Ян говорил правду, он мог так складно льстить императору.

— Хорошо-хорошо. За Грифоном, которому вы помогли вылупиться, теперь будут ухаживать Призыватели императорского дворца. Благодаря вам, похоже, теперь мы сможем похвастаться перед всем народом мифическим хранителем империи Ласпел в её годовщину.

Селиас был невероятно доволен.

Ян, который своими глазами увидел радостное лицо императора, немного успокоился.

«Уф, какое облегчение».

— Если люди узнают о том, что живой Грифон защищает императорскую семью, они будут действительно счастливы, — продолжил льстить Ян.

Обычно лесть НИПам помогала получить награду получше, однако сейчас Ян льстил для того, чтобы выжить.

Селиас кивнул.

— Хм, действительно. Ещё раз повторюсь: прекрасная работа.

Когда император закончил говорить, появилось системное уведомление о том, что квест завершён.

Вы выполнили квест империи Ласпел «Вылупление Грифона». Итоговый ранг: S.

Вы получили 19,912,000 EXP.

Вы получили новый уровень. Ваш уровень: 103.

Вы получили 100,000 Славы.

Ян был поражён тем, какую огромную награду давали за выполнение Имперского квеста. Он едва сдержал смешок, готовый сорваться с его губ.

«Кья, подняться всего на 3 уровня за два дня. Да ещё и получить сверху 100 тысяч Славы? Неудивительно, что у топ-игроков уже больше миллиона Славы».

Когда Ян играл Лучником до сброса, он никогда не мог понять, почему у высокорейтинговых игроков такие огромные значения Славы. Но теперь ему всё стало ясно.

Поскольку они монополизировали лучшие награды, а также Имперские квесты для каждого класса, подобные тому, что сейчас выполнил Ян, их Слава была настолько высокой.

С другой стороны, Ян снова осознал, что одной их самых труднопрокачиваемых характеристик в игре была Слава. Ведь за выполнение обычного квеста игрок никогда не сможет получить 100 тысяч Славы, кроме тех случаев, когда он будет трудиться как раб.

Поэтому Ян не забыл осторожно проложить путь к следующему возможному квесту:

— Если Вам в чём-то снова понадобится моя помощь, пожалуйста, свяжитесь со мной.

Если каждый Имперский квест будет давать такую награду, Ян готов сделать ещё десять.

— Безусловно, Ян. Вам я буду готов доверить и другую работу в будущем.

— Спасибо.

Король медленно встал со своего места. Ян, чтобы не проявить неуважения, тоже поднялся.

«Наконец-то всё закончилось».

Однако оставалась ещё одна вещь, которую нужно было сделать.

— Поскольку вы помогли императорской семье Ласпела, есть подарок, который я хочу вам дать.

Ян почувствовал восторг, услышав слово «подарок». В тот же момент его желание немедленно покинуть императорский дворец на некоторое время поутихло.

«Что это будет? Планирует ли он дать мне предмет Легендарного ранга? Если это подарок от самого императора, возможно, там будет что-то невероятное».

Ожидания Яна были чрезмерными даже для такой ситуации.

Подарок от Селиаса полностью отличался от того, что воображал Ян.

Хо-о-онг!

Правую руку Селиаса окружил яркий свет.

«Что? Что это?»

Ян слегка нервничал, впервые встретившись с такой ситуацией.

Селиас протянул руку к застывшему на месте Яну. Как только он это сделал, в воздухе появился причудливый золотой символ.

Символ империи Ласпел — фигура Грифона.

Состоящий из света Грифон медленно вошёл в тело Яна.

Дзынь!

Завершив Имперский квест с итоговым рангом S, вы получили титул Барона. (Потратив некоторое количество Славы, вы можете повысить свой титул до более высокого ранга.)

С этого момента вы можете сделать 20 НИПов своими подчинёнными. (Если ваш подчинённый-НИП погибнет, ваша Слава уменьшится на 100 тысяч и более, поэтому выбирайте тщательнее.)

Вы стали аристократом империи Ласпел. Пока вы не получите статус Суверен или лишитесь своего титула, вы не можете изменить гражданство.

С этого момента империя Каймон будет относиться к вам враждебно.

Ян почувствовал замешательство, прочитав системные сообщения.

«Должно быть, это хорошо, верно?»

Ян знал не так много информации об аристократах и получении титулов в игре. В общих чертах всё выглядело невероятно привлекательно, однако Ян собирался тщательно проверить каждый пункт.

Больше всего его беспокоила часть о враждебных отношениях с империей Каймон.

«Как только я покину столицу, нужно будет выйти из игры и провести некоторые исследования по этому вопросу».

Селиас неторопливо подошёл к Яну, в мыслях которого сейчас царил первозданный хаос и который пытался тщательно запомнить всю информацию из системных сообщений, и негромко рассмеялся.

— Ху-ху... Как вам это, Ян, нет, сэр Ян? Вам нравится мой подарок?

Независимо от воли Яна, его тело начало двигаться само по себе и преклонило колени перед императором Селиасом.

Стук!

Ян был взволнован.

«Что это такое? Почему моё тело движется само по себе?»

Ян старался изменить своё положение хотя бы на миллиметр, однако у него ничего не получалось. Затем его рот тоже начал двигаться сам по себе.

— Для меня это большая честь, Ваше Величество. Я буду верен вам.

«Какого чёрта? Это игровая система заставляет меня двигаться?»

Конечно, для Яна, который ничего не знал о правильных манерах и обращению к высокопоставленным лицам, так было даже удобнее.

Таким образом, первый в жизни Яна Имперский квест был благополучно завершён.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89. Управление Территорией (1)**

Дзынь!

Титул игрока «Ян», члена гильдии Лотос, повышен до «Барона».

Слава гильдии Лотос увеличилась на 150,000.

База гильдии Лотос удовлетворяет всем требованиям, чтобы повыситься с ранга «Деревня» до «Имения». (Однако повышение ранга возможно только после того, как игрок с титулом аристократа станет Лордом.)

Герц, Фиолан и Карвин, которые продавали различные полученные на охоте предметы в главном магазине на базе, одновременно остановились и взглянули друг на друга. Поскольку это были системные гильдейские сообщения, их одновременно получил каждый член гильдии.

Первым в себя пришёл Карвин.

— Вау, что и стоило ожидать от хёна! Его тайминг великолепен!

Причина, по которой сейчас эти трое находились в магазине, заключалась в том, что они провели четверть дня на охоте, увеличивая Общественный порядок базы.

Другими словами, как только все остальные требования для улучшения базы были выполнены, Ян также завершил свой Имперский квест.

Фиолан, который поспешно нашёл в списках членов гильдии Яна и открыл его профиль, покачал головой и проворчал:

— Понятия не имею, почему Ян скрыл всю личную информацию. Я хотел проверить его новый титул, однако его профиль недоступен.

Карвин тоже пожаловался:

— Мне интересно узнать уровень хёна Яна, однако как это сделать?

— Оу, похоже, ты беспокоишься о том, что Ян догнал тебя? — пошутил Герц.

Карвин вздрогнул от этой мысли, но, фыркнув, произнёс:

— Не говори глупостей, хён. Как он мог догнать меня, когда совсем недавно получил 90-й? Думаю, сейчас он примерно 95-го уровня.

Фиолан, подойдя к ним поближе, тоже высказал своё мнение:

— Разве он сейчас не близок к 100-му?

— Ну, это вряд ли. Ведь после 95-го уровень поднимается крайне медленно.

Герц, услышав этот разговор, ухмыльнулся.

— Вероятно, он установил такие настройки конфиденциальности ещё в самом начале и до сих пор не изменил их, потому что слишком ленив. Ян был 98-го уровня или где-то так, когда я в последний раз спрашивал его об этом.

На лице Карвина появилось ошеломлённое выражение.

— А? Когда он так успел поднять уровень?

Если бы они узнали, что Ян уже 103-го уровня, то наверняка потеряли бы сознание от шока. Поскольку Фиолан, у которого был самый высокий уровень в гильдии, едва успел достигнуть 113-го, в то время как Герц был 107-го, а Карвин 103-го.

То есть Ян уже догнал Карвина.

— Как бы то ни было, он потрясающий, серьёзно.

Карвин и Герц одновременно закивали, услышав слова Фиолана.

Герц пробормотал себе под нос:

— Но как именно этот парень выполнил квест, чтобы получить титул Барона с самого начала?

— А? Что ты имеешь в виду? — переспросил Фиолан. — Разве Барон — это не первый титул, который можно получить?

Герц покачал головой.

— Нет, это не так.

— Тогда какой первый? — уточнил уже Карвин.

Немного подумав, Герц ответил:

— Я слышал, что впервые выполнив Имперский квест, вы получаете только титул Баронета или Рыцаря.

— Правда?

— Да. Вот почему я надеялся, что Ян получит хотя бы титул Баронета. Базу можно улучшить до Имения и с титулом Рыцаря, но при этом есть много ограничений. Если вы начинаете с Баронета, то вы настоящий аристократ.

— О, теперь, когда ты упомянул об этом, я вспомнил, — произнёс Фиолан. — Я тоже искал некоторую информацию о титулах, но никогда не думал, что Баронет и Барон — это разные титулы. Поскольку они звучали одинаково… Итак, Ян получил титул, который выше Баронета, верно?

Герц кивнул.

— Да, всё именно так. Я никогда не слышал об этом раньше… Но в любом случае так даже лучше, как мне кажется.

Карвин обиженно надулся и пожаловался:

— Почему этому хёну так везёт?

Герц усмехнулся, глядя на поведение Карвина.

— Сначала я тоже думал, что ему просто везёт, но в последнее время я чувствую, что это не так. — Герц вздохнул, а затем снова заговорил: — Кто-нибудь из нас играет так же упорно, как он?

Фиолан и Карвин одновременно отрицательно покачали головами.

Никто в гильдии не мог сравниться с Яном по времени, потраченному на игры.

Точнее, речь шла не только о продолжительности игрового сеанса, поскольку в гильдии было много членов, залогиненных в течение всего дня. Однако Ян не просто оставался на месте — он без отдыха охотился или выполнял квесты.

Именно в этом заключалась разница.

— Ладно, я просто скажу это ещё раз: Ян потрясающий. Исходя из того, что я знаю, в игре нет даже двадцати игроков с титулом Барона.

А среди игроков с новым классом, вероятно, Ян стал первым.

Кроме того, в игре не появилось ещё ни одного игрока с титулом Виконта или Графа, которые выше по рангу, чем Барон.

Всё это станет хорошей подоплёкой для повышения рейтинга гильдии.

— Кажется, Ян выполнил все свои квесты, так что он должен зайти на базу, верно?

Герц кивнул.

— Я тоже так думаю. Я рассказал ему о продвижении базы до Имения, поэтому он, вероятно, скоро будет здесь. Как только Ян появится на базе, мы должны немедленно позаботиться о повышении ранга базы.

— Конечно. Кстати говоря, я задаюсь вопросом, а не отдать ли должность вице-лидера гильдии Яну?

Однако, услышав эти слова, Герц и Карвин одновременно покачали головами.

— Нет-нет, — заговорил Карвин, — лучше ты оставайся на этой должности, Фиолан.

Герц тоже был согласен.

— Верно. Я тоже думаю, что намного полезнее для гильдии было то, если бы ты оставался вице-лидером гильдии, Фиолан…

В самом начале развития гильдии роль вице-лидера была невелика, однако сейчас его значение увеличилось по меньшей мере в два раза. Особенно важен вице-лидер для того, чтобы следить за базой.

Вместо того, чтобы отдавать должность Яну, вечно занятому охотой, и Герц, и Карвин считали, что Фиолан подходил для этого намного лучше.

На лице Фиолана появилось немного смущённое выражение.

— Но… разве Ян не будет обижен?

Карвин усмехнулся и ответил:

— Ты ведь знаешь, что хён не заботится о таких вещах. Почему кто-то, кто знаком с хёном Яном уже несколько месяцев, по-прежнему ведёт себя так?

\*\*\*\*\*

Тем временем Ян и правда направлялся к базе.

На плече Яна, чуть покачиваясь при ходьбе и попискивая, сидел птенец-Грифон. Золотистый цвет перьев превращал его в маленькое живое сокровище.

Ккурук-ккурук!

— Пин, ты голоден?

Кивок!

Ян назвал своего недавно полученного фамильяра Легендарного ранга Пином. И теперь навык Обучения, которым Ян хотел восстановить Потенциал Лу, использовался только на Пине.

«Полагаю, я смогу довести Потенциал Пина до 100 примерно за три дня... Так что потом я снова смогу использовать его на Лу».

Уже при рождении Потенциал Пина была равен 90.

Точно так же, как это было с Халли, главным приоритетом Яна была прокачка Потенциала Пина.

— Сейчас поищем, где я оставил лекарственные фрикадельки. Где-то здесь?

Пока Ян искал лакомство в инвентаре, Ббукббук, дремавший всё это время на его спине, тут же проснулся.

Если вы хотели привлечь внимание Ббукббука, просто произнесите слово «фрикаделька». Вот почему Ббукббук так легко проснулся и подал голос.

Ббук!

Увидев это, Ян ухмыльнулся.

— Хорошо, тебе я тоже дам. Просто подожди немного.

Ббукббук, который сегодня уже съел свою дневную порцию, не ожидал многого, но сейчас он был тронут, когда Ян по какой-то причине охотно вручил ему ещё одну фрикадельку.

Ббук!..

— Вот, держите. Приятного аппетита.

Вручив фрикадельки своим фамильярам, Ян сел на валун неподалёку и привёл в порядок мысли.

«Как только я вернусь на базу, мне, вероятно, придётся заняться управлением территорией?»

Герц, как и большинство членов гильдии, считал, что Ян не интересуется подобным, однако это была неправда. Поскольку до сих пор Ян пребывал в психологическом хаосе, пытаясь спешно выполнить заброшенные до этого квесты, он просто не мог сосредоточиться на чём-то другом. Однако Ян испытавал невероятный интерес к любому игровому контенту — в том числе и к управлению территорией.

Проще говоря, ему нравилось постоянно исследовать что-то новое.

Ян потратил где-то два или три часа и перерыл немало информации о базах в Кайлране. Поскольку именно Ян получил титул, ему требовалось стать Лордом для улучшения базы до следующего ранга. Таким образом, Яну нужно было добиться максимальной эффективности от использования территории.

«До сих пор Юхьюн всё делал самостоятельно, и мне не нужно было в чём-либо ему помогать... Но сейчас я собираюсь обратить на управление территорией самое пристальное внимание. Я должен постараться и развить базу как можно лучше».

Поскольку не так много гильдий сумело улучшить свою базу до Имения, в интернете нашлось довольно мало информации. Но даже эти крупицы были невероятно полезными.

Например, существовала система, которая позволяла тренировать солдат. Она тут же заинтересовала Яна.

«Эффективность охоты определённо увеличится, если мы хорошо вооружим солдат и направимся вместе с ними в крупномасштабную карательную экспедицию».

Поскольку недавно Ян получил значительное количество опыта во время охоты с НИПам, он многого ожидал от этой функции.

«Халли уже достиг 80-го уровня. Если и уровень Пина поднимется так же быстро... Ху-ху».

При мысли о том, как быстро Сокрушение Пина будет уничтожать монстров, Ян широко улыбнулся. Что ж, теперь стоит сосредоточиться только на прокачке тех фамильяров, которые у него уже есть, потому что у Яна больше не осталось Лидерства.

Именно из-за Пина Легендарного ранга Лидерство Яна было полностью исчерпано. Всего накопленного Лидерства (в том числе и того, что он получил за вылупление первого фамильяра Легендарного ранга) едва хватило для приручения Пина.

«Понятия не имею, когда вылупится яйцо Бога Дракона, но, вероятно, к тому времени у меня уже появится возможность снова поднять Лидерство».

Ян поднялся с места.

Похоже, фамильяры уже закончили есть.

И тут Ян заметил, как Ббукббук смотрит на остатки фрикадельки перед Пином.

Ббук! Ббук!

Пин съел только половину фрикадельки, и Ббукббук очень уж желал доесть остальное. Пин взглянул на Ббукббука и слегка подтолкнул фрикадельку лапкой.

Ккурук! Ккук-ккук!

Пин будто бы чопорно и высокомерно заявлял: «Я уже наелся. Так что можешь забирать».

Ббукббук быстро подполз и одним укусом доел фрикадельку Пина.

Ббук! Ббу-ббук!

Взглянув на счастливое выражение мордочки Ббукббука, Ян рассмеялся.

Если бы сейчас появилось системное сообщение, Ян думал, что там было бы написано «Близость Ббукббука к вам увеличилась на 200%» или вроде того.

«Хм, Пин не слишком прожорливый».

Пин элегантно счищал остатки жира с клюва, используя свои перья, пока довольный Ббукббук семенил вокруг него.

«Видимо, Пин очень понравился Ббукббуку».

Если использовать в качестве сравнения реальный мир, ситуация выглядела так, словно вы пришли в куриный ресторан вместе с другом, а потом оказалось, что он не любит куриные ножки и готов поделиться с вами.

Вскоре Ббукббук уже тёрся головой о перья Пина, выражая свою привязанность. На его мордочке было такое выражение, словно он нашёл родственную душу.

Да и Пин хорошо относился к Ббукббуку.

Ян усмехнулся.

Такая странная дружба между фамильярами оказалась занимательным зрелищем.

— Ну всё, всё, идёмте уже. Мы скоро будем на месте.

Пин легко вспорхнул с места и устроился на плече Яна, пока Ббукббук торопливо полз обратно.

Ян погладил Пина по голове, прежде чем снова двинуться вперёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90. Управление Территорией (2)**

База гильдии Лотос.

Члены гильдии старались как можно скорее выполнить все требования для улучшения базы до Имения, и теперь из-за быстрого расширения территории окрестности выглядели слишком пустыми. Однако кое-что всё-таки было построено — некий странный объект, напоминающий зоопарк, в котором бродило несколько монстров.

Верно, это была «Ферма для разведения монстров». Профессор Ли Джинук построил её всего несколько дней назад. И всё благодаря Яну, который всякий раз в перерыве между квестами ловил новых монстров и заносил их в Мануал.

— Уф, было сложно, но всё получилось.

Взглянув на пока небольшую Ферму, Ли Джинук счастливо улыбнулся.

Он только начал захватывать монстров и принимать первых клиентов, однако надеялся, что вскоре здесь будет огромное количество посетителей.

Ли Джинук присел на деревянный стул в небольшой пристройке к Ферме и вытер пот.

— Хм, к чему такая задержка? Я уже скоро буду отправляться, — пробормотал он, будто бы кого-то ожидая. И в этот момент с тихим скрипом открылась дверь.

— Профессор, я принесла то, о чём вы просили.

Тем, кто открыл дверь, была именно Хайрин.

— О, замечательно, Хайрин. Спасибо.

Хайрин улыбнулась и ответила:

— Мне было не трудно. Кроме того, я смогла немного прокачать свой навык готовки, пока выполняла вашу просьбу. Циньсун сказал, то, что вы делаете, очень поможет гильдии.

Хайрин передала Джинуку большой ланч бокс. Внутри него лежало много еды, которая нравилась монстрам. В отличие от других игроков с классом Шеф-повара, Хайрин из-за влияния Циньсуна сделала очень много еды монстров и прекрасно в этом разбиралась.

Она даже развила специальный навык, связанный с этим.

Вот почему еда, приготовленная Хайрин, могла очень помочь развитию Фермы.

Ли Джинук аккуратно взял ланч бокс и поставил его в углу комнаты. Он был очень доволен.

— Отлично пахнет. Ха-ха, наверное, даже я съел бы это, если бы был голоден.

Хайрин усмехнулась и покачала головой.

— Не стоит, профессор. Для приготовления пищи я использовала большое количество сырых ингредиентов, так что вы можете заболеть, съев её.

— Ху-ху, не беспокойтесь, я просто пошутил. — Вдруг Ли Джинук что-то вспомнил и снова повернулся к Хайрин. — Ах, точно. Хайрин, я заметил, что некоторое время назад Циньсун вернулся на базу. Вы знали об этом?

Хайрин удивлённо переспросила:

— Что? Правда?

— Да. Я видел, как он говорил с Юхьюном. Мм, кажется, это было примерно 15 минут назад.

Выражение лица Хайрин тут же изменилось.

— И даже не связался со мной! — в сердцах воскликнула Хайрин и застенчиво обратилась к Джинуку: — Прошу прощения, профессор, я должна идти.

Ли Джинук рассмеялся и кивнул.

— Конечно. Не смею вас задерживать.

— Спасибо!

Проводив взглядом Хайрин, которая быстрым шагом, больше похожим на бег, покинула пристройку, Джинук рассмеялся.

— Ху-ху, хорошо быть молодым.

\*\*\*\*\*

Тем временем только что прибывший на базу Ян вместе с Герцем и Фиоланом подготавливался к её улучшению до следующего ранга. Все требования уже были выполнены, поэтому они просто обговаривали последние детали и обменивались информацией. Всё потому, что они не хотели ошибиться, слепо начав улучшение и повергнув в хаос с таким трудом налаженную работу базы.

— Итак, Ян, ты говоришь, что мы должны сначала построить Центр Развития Людских Ресурсов?

Ян кивнул.

— Всё верно. Я планирую сначала построить Центр Развития Людских Ресурсов, а затем заняться развитием Военной Базы.

— Разве это не слишком опасно? Период защиты базы почти закончился, так что не лучше ли сначала улучшить Защиту Имения?

В тот момент, когда база будет улучшена до Имения, они получат возможность построить первое здание без каких-либо затрат ресурсов или времени.

Существовало множество различных зданий, и Герц, в приоритете которого была защита базы, планировал сначала создать Военную Базу. Однако Ян предложил построить Центр Развития Людских Ресурсов.

Конечно, к этому решению Ян пришёл после тщательного исследования.

— Нет. Даже если мы прямо сейчас построим Военную Базу 1-го уровня, то сможем вербовать солдат не выше 30-го уровня. Сколько бы у нас не было таких солдат, все они погибнут после единственного АоЕ заклинания высокоуровневого Мага.

— Это правда, но...

Ян оборвал возражения и продолжил говорить:

— Чтобы мы могли получить достаточно сильных солдат, наша Военная База должна быть по меньшей мере 3-го уровня. А для достижения этого нам в любом случае потребуется инструктор боевых искусств выше 100-го уровня.

Фиолан до сих пор только слушал, но сейчас тоже вступил в разговор:

— Значит, по твоим словам, Ян, нам нужно сначала построить Центр Развития Людских Ресурсов и обучить НИПа — инструктора боевых искусств, чтобы затем с его помощью быстро развить Военную Базу?

Ян кивнул.

— Всё именно так. И мы можем постоянно обучать в Центре, помимо инструктора боевых искусств, и других людей, которые понадобятся нам во внутренних делах базы. Если бы мы упорно работали над развитием Военной Базы, готовясь к окончанию периода защиты, наши ресурсы тоже быстро бы истощились. И в итоге вся экономика базы рухнула бы с громких треском.

— Но ведь наши производственные здания будут работать даже без НИПов.

— Тем не менее существует огромная разница в эффективности, если мы поставим НИПа с хорошими характеристиками. Кажется, примерно в два или три раза?

— П-правда?

Информация, которой владел Ян, оказалась намного более подробной, чем ожидал Герц.

«Нет, я не смог даже близко найти что-то подобное, независимо от того, сколько времени тратил на поиски. Где именно он всё это нашёл?»

— То есть мы будем защищать базу только силами членов гильдии? — продолжил задавать вопросы Фиолан.

Ян покачал головой.

— Нет, это не так. Нам нужно построить оборонительную башню и расширить крепостной вал. НИПы, обученные в Центре Развития Людских Ресурсов, тоже в некоторой степени будут полезны во время защиты базы.

— Этого будет достаточно?

— Есть ещё кое-что, о чём я думал.

Услышав, что Ян запланировал что-то ещё, Герц и Фиолан тут же сконцентрировали на нём всё внимание.

Ян повернулся к Герцу.

— Проведя некоторые исследования, я узнал, что постройка Классовой Гильдии сможет в некоторой степени нас усилить.

— Что? Классовая Гильдия? Ты можешь построить её на нашей базе?

В Классовой Гильдии автоматически появляются НИПы этого класса. Кроме того, среди них будет и человек 120-го уровня, отвечающий за всю Гильдию.

Если существовала Классовая Гильдия, была возможность обучать на Военной Базе классовые войска, а в Центре Развития Человеческих Ресурсов с высокой вероятностью мог появится талантливый человек этого класса.

Таким образом, Классовая Гильдия была невероятно полезным зданием.

— Да, мы можем их построить. Я удовлетворяю всем требованиям для строительства.

— Требования? Какие требования?

На миг задумавшись, Ян начал рассказывать:

— Во-первых, игрок определённого класса должен быть 100-го или выше уровня. Во-вторых, его Слава должна быть не меньше 800 тысяч. И наконец, если этот игрок получил титул выше Баронета и является Лордом, на базе можно построить соответствующую Классовую Гильдию.

Фиолан и Герц были ошеломлены, услышав эти требования.

Довольно удивительно, что Яну удалось узнать что-то подобное, однако Фиолана и Герца поразило кое-что другое.

— Ян, так ты говоришь, что удовлетворяешь всем этим требованиям?

— Ян, ты уже выше 100-го уровня? Хотя нет, уровень — это понятно, но 800 тысяч Славы?

В ответ на такую реакцию Ян лишь спокойно кивнул головой и ответил:

— Да, мой уровень 103-й, а моя Слава... Так, посмотрим, сейчас она составляет 890 тысяч.

— ...

Выражение лиц Фиолана и Герца стало ещё более ошарашенным, чем раньше. Они молчали целую минуту, пока Герц наконец не пришёл в себя и не спросил:

— Хэй, ты точно играл в ту же игру, что и мы?

— Ян, ты ведь не использовал какой-то чит, так? Или баг...

— Нет, не использовал.

Такая реакция была очевидной.

Получить 103-й уровень за такой короткий срок было уже невероятным достижением, но иметь 890 тысяч Славы... Обычным людям казалось, что такая цифра была получена с помощью обмана.

Кробан трудился изо всех сил и едва-едва собрал 430 тысяч Славы, в то время как Ян, который, как думали в гильдии, только постоянно прокачивался, имел вдвое больше Славы...

Ян понимал удивление Фиолана и Герца, но сейчас важнее всего было развитие базы.

— Пожалуй, нам стоит начать улучшение базы. Вы согласны с моим планом?

Герц спокойно кивнул, хотя на его лице всё ещё было угрюмое выражение.

Они отступали от первоначального плана, предложенного Герцем, однако он не собирался возражать, поскольку Ян тщательно проанализировал кучу информации и в итоге предложил достаточно разумный план.

«Я немного обеспокоен тем, что первым зданием будет не Военная База, но, думаю, мы можем доверять Яну».

Герц вытащил из инвентаря миниатюрную копию базы и произнёс стартовые слова:

— Улучшение базы!

Перед ним тут же появилось системное сообщение.

Все требования для улучшения базы выполнены.

База гильдии Лотос будет улучшена с ранга Деревня до ранга Имение.

Вы подтверждаете улучшение?

— Да.

Улучшение базы подтверждено.

Затем уже другое системное сообщение появилось перед всеми членами гильдии.

База гильдии Лотос успешно улучшена до ранга Имение.

А затем пространство, где они стояли, начало быстро меняться.

Деревянное здание гильдии полностью исчезло, а на его месте начало строиться новое каменное здание.

За этой системной «магией» с любопытством наблюдало трое человек.

— Вау, выглядит действительно потрясающе.

Ян согласился с Фиоланом:

— И правда. Серьёзно, как они могут сделать нечто подобное?

Тем временем перед Герцем появилось другое системное сообщение, чему он был очень удивлён.

Игрок Ян, единственный член гильдии с титулом Барона, получит должность Лорда. Вы одобряете его кандидатуру? (Поскольку в гильдии всего один игрок с титулом аристократа, улучшение базы будет отменено, если вы отклоните назначение.)

Герц кивнул и произнёс:

— Я одобряю его кандидатуру.

Как только он это сказал, от миниатюрной копии гильдии в руках Герца до груди Яна протянулся луч белого света. А затем на том месте, где раньше стоял бревенчатый дом, появилось великолепное поместье.

Перед Яном, наблюдавшим за трансформацией базы, появилось ещё одно системное сообщение.

Вы стали Лордом Имения Лотос. Сейчас начнётся базовая настройка.

И хотя системное сообщение было довольно неожиданным, Ян не был застигнут врасплох.

— Что ж, приступим?

Ян заранее собрал всю необходимую информацию и переговорил об этом с Герцом и Фиоланом, обсудив каждую мелочь.

— Окей, здесь выбрать вот такие и такие критерии, а налоговую ставку на данный момент можно поддерживать минимальную...

Все базовые настройки Имения Лотос установлены.

Начинается работа над внутренними делами Имения.

Теперь перед Яном появилась другая вкладка под названием «Внутреннее Строительство», и Ян без колебаний построил Центр Развития Людских Ресурсов.

«Центр Развития Людских Ресурсов» будет построен на западе Имения на участке В-124.

Раз в день в Центре Развития Людских Ресурсов появляются 20 новых талантливых человек. Их назначением могут заниматься только Лорд и Вице-лорд. (Перечень талантливых людей будет обновляться каждые 24 часа.)

Вы можете воспользоваться этой вкладкой, если хотите построить и другие здания.

Да, Ян хотел бы построить больше зданий, но, поскольку им сильно не хватало ресурсов, Ян приступил к выполнению следующего шага своего плана.

Вы открыли вкладку Строительство Специальных Объектов. Какое здание вы хотите построить?

Для строительства первого специального объекта также не требовалось тратить ресурсы и время.

Ян сразу же выбрал Гильдию Призывателей.

Здание Гильдии Призывателей будет построено на востоке Имения на участке А-89.

Теперь в Имении Лотос вы можете сменить свой класс на Призывателя.

В Центре Развития Людских Ресурсов будут появляться НИПы с классом Призывателя.

На Военной Базе солдаты могут обучаться навыкам Призывателей.

Классовые характеристики всех Призывателей Гильдии Лотос увеличены на 5%.

Кроме того, было ещё очень много других несущественных внутренних дел. Однако Ян пока никак не мог на них повлиять, и поэтому он лишь просматривал системные сообщения и листал дальше. В итоге он закончил менее чем за 5 минут.

Некоторое время было потрачено на распределение ресурсов, чтобы обеспечить нормальное развитие Имения. К счастью, Ян и это изучил заранее, так что завершил всё с лёгкостью.

Герц и Фиолан, следившие за тем, что делал Ян, удивлялись снова и снова.

— Герц, у него всегда была такая сторона?

— Может... может быть? Я тоже не знаю...

Поскольку до этого эти двое видели лишь то, как Ян до изнеможения прокачивается, буквально калеча себя, они ещё многого не знали про Яна.

— Полагаю, так достаточно хорошо...

Ян наконец закончил с основными настройками Имения и, удовлетворённо кивнув сам себе, повернулся к Герцу и Фиолану.

— Пойдём взглянём на поместье? — взволнованно спросил Ян.

— Х-хорошо?

Однако в этот момент они услышали знакомый голос.

— Циньсун, ты должен был сначала прийти ко мне!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91. Управление Территорией (3)**

(Прим.пер.: Переводчик посыпает голову пеплом. Оказывается, всё это время Фиолан была девушкой… (ಥ\_ಥ) Мне очень жаль, простите. И хотя в анлейте имя заканчивается на согласный, отныне я нареку её «Фиолана».)

В итоге поместье отправилось осматривать четверо — Хайрин решила присоединиться к Яну и остальным. Новое здание гильдии было настолько большим и роскошным, что то маленькое деревянное строение моментально меркло на его фоне.

Ян тщательно осматривал поместье, проверяя, где находятся НИПы и за что они отвечают. Похоже, Герцу и Фиолане этот процесс показался слишком скучным, поэтому они упомянули возникшие неотложные дела и тихо исчезли, оставив Яна наедине с Хайрин.

В конце концов осталось лишь одно место, куда они ещё не ходили, — кухня.

Кухня, как и всё в поместье, оказалась большой, но при этом — пустой. А пустой она была потому, что Циньсун ещё не тратил ресурсы гильдии на её внутреннее обустройство.

— Вау, я правда могу использовать это место? — взволнованно спросила Хайрин.

Ян кивнул и ответил:

— Да. Я специально тут ещё ничего не трогал. Хотел настроить кухню после того, как поговорю с тобой.

Если бы Ян доверил кухню НИПу, здесь, конечно же, появилось бы много всего полезного, однако гораздо эффективнее положиться не на автоматическую настройку, а на человека, знакомого со всеми тонкостями игровой кулинарии. То есть на Хайрин. Вот почему Ян на некоторое время отложил распределение ресурсов.

Да и для Хайрин самое лучшее место для повышения Мастерства Кулинарии — это оборудованная по её заказу огромная кухня поместья.

— Хорошо! Мне нужно некоторое время, чтобы перенести сюда инструменты и ингредиенты.

— Я не тороплю. Напомни мне позже, чтобы я дал тебе права по настройке кухни поместья.

— Спасибо. Ох, всё так волнующе!..

На лице Хайрин было выражение безграничного счастья. Всё потому, что, кроме всего прочего, большая жаровня позволяла готовить большое количество блюд сразу.

Хайрин качала кулинарию с самого начала игры и давно выяснила, что одновременное приготовление нескольких блюд значительно ускоряло прокачку.

Окинув взглядом кухню, Хайрин обратилась к Яну:

— Ты подождёшь, пока я тут всё осматриваю?

— Да, конечно.

Ян кивнул, и Хайрин прошлась по всем помещениям огромной кухни, тщательно изучая даже неприметные мелочи. Чтобы скоротать время ожидания, Ян использовал свои навыки, у которых уже кончился откат. Например, навык Обучения.

Немногим позже, Ян и Хайрин, закончив осматривать поместье, снова оказались на улице.

— Циньсун, что ты собираешься сейчас делать? — тихо спросила Хайрин. — Остались ли у тебя невыполненные квесты?

— Нет, я уже всё закончил.

— Тогда охота?

Ян покачал головой.

— Нет, я пообещал Фиолане сходить в подземелье на двух человек.

— Ах, понятно. Кажется, я припоминаю, как она упоминала что-то подобное.

Раньше то подземелье, найденное в Бухте Форлан, могли пройти только Герц и Фиолана, но теперь большинство членов гильдии выше 100-го уровня зачищали это подземелье каждый раз, когда у них было свободное время. Дневной лимит Могилы Героя Форлана — 5 заходов. Игроки ходили туда не ради возможных предметов, а ради внушительного количества опыта.

В итоге через некоторое время после открытия подземелье стало неотъемлемой частью повседневной жизни на северном континенте.

Однако уровень сложности подземелья был настолько высок, что редко кто мог получить итоговый ранг выше В. С возвращением Яна, талантливого не только в PvP, но и PvE, Фиолана решила попытаться поставить рекорд повыше.

— Кроме того, я слышал, в Могиле Героя Форлана особенно выгодно охотиться Призывателям. Опыт там начисляется не за каждого убитого монстра, а в конце прохождения на основе итогового ранга — как в квестах. Поэтому, как я предполагаю, мне не придётся разделять полученный опыт с фамильярами.

— О, понимаю.

Хайрин планировала отправиться на свидание вместе с Яном… Ну, то есть собирать ингредиенты в какой-нибудь высокоуровневой локации, но сейчас все эти планы откладывались на неопределённый срок. Увидев, как радостное выражение лица Хайрин сменяется угрюмым, Ян почувствовал небольшое беспокойство.

«Что это с ней? Я что-то забыл?»

Ян поднапряг память, пытаясь вспомнить их разговоры с Хайрин. Вдруг она просила найти какой-то ингредиент для приготовления пищи, а он его забыл принести? Да и раньше такое уже бывало: Ян забывал выполнить просьбу Хайрин по поиску ингредиентов, а потом его очень долго ругали за это.

Однако Ян чувствовал, что в этот раз Хайрин у него ничего не просила найти.

«Ладно, может, дело и не в ингредиентах, но я явно что-то забыл».

И тут внезапно он кое-что вспомнил.

«Точно! Кольцо, которое я получил как первооткрыватель Леса Любви! Вот о чём я забыл».

Ян снова вспоминал ту боль, пережитую им в Лесу Любви, каждый раз, когда видел это кольцо в своём инвентаре, однако он не мог просто так его выбросить — слишком уж хорошие характеристики у такой безделушки.

«Поскольку кольцо повышает классовые характеристики, оно идеально подходит Хайрин…»

Когда Ян только получил кольцо, он потратил некоторое время, думая, кому его отдать. Но, поскольку Ян знал не так много женщин-игроков, диапазон был моментально сужен до одного человека — Хайрин.

Ян знал, что Хайрин не откажется и обязательно выслушает его просьбу, однако он совершенно забыл, что собирался при встрече спросить её о кольце.

«Она выглядит немного расстроенной… Должен ли я спрашивать об этом сейчас?»

Циньсун на мгновение замялся, но в конце концов открыл рот:

— М-м, Хайрин, я хочу кое о чём попросить тебя.

Слова Яна прервали размышления Хайрин, которая сейчас искала какой-нибудь способ, как убедить Яна и назначить ему свидание-не-свидание на северном континенте.

— Хм? Попросить?

— Одну секунду.

Ян достал из инвентаря второе кольцо, ещё раз убедившись, что оно женское.

— Уф… Не могла бы ты примерить это кольцо?

Хайрин совершенно не ожидала увидеть, как Ян будет протягивать ей некое кольцо, и сейчас чувствовала невероятное волнение.

«Что? Какого чёрта?»

Хайрин взглянула на Яна, пытаясь убедиться, что это не шутка. Однако его лицо было таким же, как обычно. Наоборот, казалось, что его очень беспокоит возможная реакция Хайрин.

«Что именно он подразумевает под этим подарком?»

Действия Циньсуна совершенно не вязались с выражением его лица, заставив Хайрин думать о том, действительно ли он сейчас таким образом показывает свои чувства к ней. Из-за этой нереалистичности ситуации мысли Хайрин были в полном беспорядке.

«Он просто отдаёт бесполезный для себя предмет? Кажется, я вкладываю в его действия много лишнего смысла…»

Чем дольше колебалась Хайрин, тем мрачнее становился Ян.

— Эм, если для тебя это слишком обременительно, ты не должна…

И когда Циньсун уже хотел вернуть кольцо в инвентарь, Хайрин быстро выхватила его, не успев даже обдумать свои действия.

— Н-нет! Для меня это совершенно необременительно! С чего ты взял?

Хайрин почувствовала себя неловко, так импульсивно выхватив кольцо из рук Яна.

«Уф, надеюсь, мои действия не показались ему слишком внезапными и странными?»

Неловкость сменилась удивлением, когда Хайрин проверила характеристики кольца.

«Ва-а-а, что за чертовщина? Это кольцо слишком хорошее! Кроме того, его название… обручальное кольцо? То есть… парные кольца?»

Сама того не понимая, Хайрин исказила истинные намерения Яна.

Перечитав информационное окно ещё раз, Хайрин спросила:

— У тебя… У тебя тоже такое есть?

Циньсун показал ей своё кольцо.

— Да, вот моё.

Подтвердив предположение о парных кольцах, Хайрин почувствовала, как её щёки полыхают от смущения.

— Спа…сибо. Я обязательно буду носить его.

С дрожащим сердцем Хайрин надела кольцо на свой палец. Сердце Яна тоже застучало быстрее, однако по совершенно иной причине…

«Хех, я наконец-то смогу избавиться от своего кольца 50-го уровня!»

Когда и Ян надел кольцо на палец, перед двумя игроками одновременно появилось одинаковое системное сообщение.

Требование для снятия печати с «Обручальных Колец Леса» выполнено.

Вы получаете благословение Эльморфа.

Все боевые характеристики +20%.

Все классовые характеристики +30%.

Время перезарядки всех навыков -1 секунда. (Не применимо к навыкам с временем перезарядки менее 1 секунды.)

Раз в день каждый из носителей кольца может призвать своего партнёра, обладающего способностями Эльморфа.

Проверив свои значительно увеличенные благодаря кольцу характеристики, Циньсун довольно улыбнулся. Однако он чувствовал себя немного странно.

«Поскольку это парные кольца, можно ли теперь назвать Хайрин моей девушкой?..»

К счастью, это чувство оказалось не таким уж плохим.

Тем временем Хайрин, глядя на широкую улыбку Циньсуна, думала примерно о том же.

«И почему я до сих пор так беспокоилась о своих чувствах, думая, что Циньсун не интересовался мной?..»

И Хайрин тоже улыбнулась.

\*\*\*\*\*

Расставшись с Хайрин, Ян вместе с Фиоланой направился в Бухту Форлан, чтобы уже оттуда войти в подземелье.

— Ян, первая зачистка может оказаться довольно трудной, поэтому постарайся ознакомиться с подземельем как можно лучше.

— Да, хорошо... Я понял.

— Надеюсь, ты уже посмотрел видео прохождения подземелья, прежде чем идти сюда?

Ян кивнул.

— Да. Я посмотрел его два или три раза, перед тем как отправляться.

— Окей, тогда мне будет легче всё тебе объяснить.

Подойдя ко входу в подземелье, Фиолана начала рассказывать:

— Самое важное для нас во время первой фазы — это скорость. Мы должны зачистить мелких мобов как можно скорее, потому что здесь, в подземелье, опыт начисляется не за количество, а за качество. Перебив мелочь, мы должны поторопиться и войти в Святилище Героя в центре.

И хотя Ян довольно хорошо изучил подземелье за счёт информации на форумах, он всё равно внимательно слушал Фиолану, чтобы привести в порядок свои знания.

— Вторая фаза состоит из непрекращающихся волн монстров, которые придут из пяти разных локаций. Все они стремятся уничтожить Святилище Героя, и если им это удастся, прохождение не будет засчитано. Так что нам крайне важно защитить святилище.

— Фаза закончится, когда мы уничтожим в общей сложности 200 монстров, верно?

Фиолана кивнула.

— Да. После завершения второй фазы появится три босса средних размеров. Этих монстров называют Гиганты Ненависти. Их Наступательная сила не слишком большая, однако у самого крупного есть АоЕ навык, который может оглушить неосторожного игрока. Если ты случайно попадёшь в оглушение, я уже ничем не смогу помочь.

— Окей, я понял.

— В конце появляется Гигант Форлана — последний босс. Его особенность в том, что у него невероятно высокий иммунитет против различных дебаффов и даже одна его атака невероятна по силе. К счастью для нас, его движения крайне медленные, поэтому, думаю, лучше всего поступить так: ты отвлекаешь его внимание, а я стараюсь нанести как можно больше урона за это время.

— Хорошо.

— Тебе нужно вести себя как можно осторожнее, когда босс замрёт на месте и начнёт собирать в руках синюю энергию.

Ян кивнул.

Этот навык он тоже видел в видео.

— Ты говоришь о том навыке, похожем на чудовищно огромную водяную пушку?

— Да, именно о нём. В прошлый раз Герц неправильно его заблокировал, и после всего трёх ударов прохождение подземелья для нас закончилось. У этого навыка невероятно высокая скорость, поэтому довольно трудно его избежать или заблокировать.

Однако Ян лишь усмехнулся в ответ на предупреждение.

У него уже был план, как противостоять этому навыку.

— Есть что-то ещё?

Фиолана ненадолго задумалась, но затем покачала головой.

— Ну, вроде всё?

— Тогда пойдём. Хм, если лимит времени подземелья — 50 минут, как быстро нужно пройти подземелье, чтобы получить итоговый ранг S?

Посмотрев на Яна, который уже думал о зачистке подземелья на ранг S, Фиолана ухмыльнулась.

— Ранг S? Нет ещё ни одной команды, которая бы получила ранг S или хотя бы была близка к нему, потому что для этого подземелье нужно пройти всего за 25 минут. То есть за половину исходного времени. Если бы ты заглянул на официальную страницу зала славы, то смог бы там увидеть, что лучшее прохождение всего ранга A. Хм, та команда потратила, кажется, 35 минут?

Ян был ошеломлён, услышав слова Фиоланы.

— А?.. Это так сложно? Мне это подземелье показалось довольно простым, когда я смотрел видео прохождения... А что с топ-игроками?

Ян думал, что раз в это подземелье могли входить игроки начиная с 100-го уровня, то топ-игроки с лёгкостью был получили за прохождение ранг S.

Фиолана развеяла заблуждения Яна:

— Да, это подземелье довольно сложное, однако главная причина таких низких результатов заключается в том, что топ-игроки просто не могут сюда войти. Могила Героя Форлана предназначена только для 100-120 уровней.

— Ах, вот почему...

— Когда игроки из топ-50 только нашли это подземелье, их уровень уже превышал 120. Поэтому, вероятно, они могли лишь смотреть чужие прохождения.

Наконец всё поняв, Ян кивнул.

— Ну, тогда пойдём?

— Окей, раз ты готов...

— Ага.

Фиолана усмехнулась и добавила:

— Если подумать, то ты в первый раз после сброса присоединяешься к охотничьей группе, не так ли?

— Всё так.

— Призыватель... Я могу многого от тебя ожидать?

Ян уверенно кивнул.

Он стал гораздо сильнее, чем был раньше, до сброса.

— Конечно.

И когда Фиолана, лидер их группы, положила руку на кристалл, расположенный перед подземельем, перед ними появилось короткое системное сообщение.

Вы вошли в «Могилу Героя Форлана».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92. Могила Героя Форлана (1)**

– Ян, вон там!

Как только они вошли в подземелье, Фиолана тут же указала в направлении, где находится Святилище Героя Форлана.

Высокие скалы по обеим сторонам делали вход в подземелье похожим на каньон.

Ян кивнул.

– Хорошо!

И первым делом он призвал одного из своих Фамильяров.

Он не планировал призывать других своих Фамильяров, пока не достигнет святилища.

Это объяснялось тем, что если бы Халли использовал свою способность «Хранитель Ветра», ни один из его Фамильяров не поспевал бы за ним.

Ян планировал отозвать Халли и призвать всех других Фамильяров, как только он достигнет святилища.

Фиолана тоже приготовилась к бою, пока рассказывала Яну всю известную ей информацию о подземелье.

– С минуты на минуту Ледяные Горгульи повалят с обеих сторон. Ледяные Тролли появятся спереди.

Услышав предупреждение, Ян кивнул и призвал Халли.

– Халли, призыв!

Грр!

После Ян взобрался на спину Халли.

– Фиолана, оставайся тут. Как только я доберусь до цели, используй свой навык Пространственного Перемещения и переместись ко мне.

Навык Пространственного Перемещения был обязательным для Магов. Его можно получить за вклад в Башню Магов, и он позволял телепортироваться к одному из союзников.

Этот навык стоил мало маны, но на его использование требовалось 5 секунд. Поэтому он являлся одним из умений, которое было трудно использовать во время боя.

Тем не менее, на этот раз Фиолана сможет его использовать без проблем, поскольку она останется ждать у входа в подземелье, где не так уж и много монстров.

Фиолана слегка обеспокоенно спросила:

– Ты уверен, что сможешь добраться до святилища в одиночку?

Крикнув с уверенностью в голосе, Ян побежал вперед:

– Абсолютно!

Беспокойство Фиоланы было очевидным.

Оно было вызвано тем, что каким бы необычным ни был Ян, он был в первый раз в этом подземелье.

Однако не было похоже на то, что уверенность Яна была безосновательной.

В каньоне начали появляться довольно много монстров, но все они были Ледяными Горгульями или Троллями лишь 90-100 уровня. Когда Ян был около 90-го уровня, он ловил этих монстров на северном континенте, пока болел.

Врожденная Способность Халли не оставляла им ни единого шанса.

«Кстати говоря, у Халли нет даже 90-го уровня, но его Ловкость выше, чем у Лу. Поскольку между ними разница в два уровня, разница в их характеристике очень велика».

Халли мог похвастаться своей Ловкостью, которая уже перевалила за отметку в 1300.

Такая Ловкость была потрясающей по сравнению с той же характеристикой Ледяных Троллей и Горгулий, которые были обычными монстрами.

Когда Ледяные Тролли начали перекрывать путь Яну, тот быстро дал команду Халли:

– Халли, Хранитель Ветра!

Ро-о-оар!

Одновременно с оглушающим ревом Халли, потрясшим всю долину, белый луч света обернулся вокруг четырех ног Халли.

Фамильяр «Халли» использовал способность «Хранитель Ветра».

Ловкость Фамильяра «Халли» увеличилась пропорционально его боевым характеристикам.

Ловкость Фамильяра «Халли» увеличена на 4484 в течение следующих 2-х минут.

В сочетании с Ловкостью, которую уже имел Халли, это дало ему невероятное значение характеристики, близкое к 6000.

Ян крепко ухватился за спину Халли.

Настало время прорываться.

– Халли, не отвлекайся ни на кого и просто беги вперед!

Грр-!

С Яном на спине Халли несся как ветер.

Тролли, чьи движения были достаточно медленными, не успевали даже замахнуться своими дубинами, в то время как Халли проносился мимо них. Они стояли как вкопанные, наблюдая с ошеломленным выражением лица за нашими героями.

И Фиолана, наблюдавшая издалека, была удивлена не меньше.

Ей еще не приходилось наблюдать таких быстрых существ. Халли оказался на порядок быстрее любого монстра, которого она когда-либо встречала.

Та-тат-!

Между тем Ян, сидевший на спине Халли, чувствовал себя как на американских горках.

Халли не просто несся с невероятной скоростью, он также двигался зигзагом, уклоняясь от монстров. Из-за этого Ян начал чувствовать, что его укачивает.

Ян оглянулся назад.

И, глядя на количество монстров, которое множилось с течением времени, он подумал:

«Их станет невероятно много, если мы продолжим бежать к святилищу, никого не задевая, но…»

Он был уверен, что сможет уничтожить их всех одним ударом Бездны и Дыхания, а также мощным АоЕ уроном Дыхания Лавы.

Также с ним была Фиолана, владеющая многочисленными магическими умениями высокого уровня, наносящими АоЕ урон. Поэтому он не беспокоился о возможном недостатке урона.

Бум-!

Задними ногами Халли оттолкнулся от гигантского валуна и подлетел в воздух.

Из-за внезапного изменения направления Ян почувствовал холодный пот, выступивший на спине.

«Фух, надо просто сосредоточиться на том, чтобы не сорваться с его спины».

Благодаря своей монстроподобной Ловкости Халли двигался так, словно летел по небу.

Несмотря на то, что между двумя стенами каньона расстояние было почти 10 метров, возможности прыжков Халли были достаточными, чтобы позволить ему перепрыгивать с одной стены на другую.

Яну нужно было всецело сосредоточиться на том, чтобы удержаться на спине Халли.

«Ух, Халли бежит на полной скорости, это по-настоящему страшно».

Вскоре после этого…

Длившееся 2 минуты действие способности «Хранитель Ветра», показавшееся Яну вечностью, наконец-то закончилось.

И скорость движения Халии, чьи показатели Ловкости вернулись к прежним значениям, значительно замедлилась.

Однако, поскольку они уже оставили большинство монстров позади, это не имело значения.

Ян уловил момент, чтобы отдышаться.

– Вон там!

И вскоре Ян смог добраться до Святилища Героя Форлана.

Время, затраченное Яном на то, чтобы прорваться через каньон, равнялось чуть более 3 минутам.

Он тут же отправил групповое сообщение.

Ян: Фиолана, телепортируйся!

Фиолана: Хорошо!

Вместе с ее ответом справа от Яна начал извиваться вихрь серого цвета.

Фиолана начала кастовать Пространственное Перемещение.

Ян без промедления призвал всех своих Фамильяров.

Разумеется, он не стал призывать Пина, которого он не прокачивал, потому что у того Потенциал не был заполнен до конца.

Бах-!

Когда Ддукдай был призван, в подземелье раздался громкий тяжелый звук, заставляя задрожать все в округе.

Ян повернулся и направил свой взгляд на каньон, откуда только что выбрался.

Огромное количество монстров, преследовавших Яна в каньоне, выбегали оттуда.

Глядя на толпу Троллей и Горгулий, бесконечно выбегавших из узкого каньона словно муравьи, Ян дал команду Ддукдаю:

– Ддукдай, Бездна!

Фью-рю-рю- Бах- Бах-!

Ддукдай, сделав около четырех-пяти шагов вперед, направил руки в сторону каньона.

И перед ним начал бушевать огромный вихрь.

Вуууш-!

Ян подобрал отличное время и место.

С 20-метрового расстояния он отлично блокировал вход в каньон, и все монстры, выбежавшие из каньона, оказались захвачены Бездной.

Он продолжил командовать:

– Лэйк, дыхание!

Поскольку такая тактика для них была привычной, Лэйк заранее занял позицию и подготовился, прежде чем выпустить пламя.

Хуа-а-ак!

И Фиолана, использовавшая свою способность Пространственного Перемещения и оказавшаяся позади Яна, тоже быстро скастовала свое умение.

– Ледяной… Ад!

Бам- Ба-ба-ба-ба-бам-!

Отличный тайминг, а также идеальное сочетание навыков!

У монстров 90-100 уровня не было ни единого шанса выжить от используемого Фиоланой магического АоЕ умения, которое имело силу Дыхания и ударную волну Бездны.

Дзи-дзи-инг-!

Кроме того, благодаря эффекту замораживания Ледяного Ада, самого высокорангового заклинания ледяной магии, несколько оставшихся монстров оказались прикованы к тому месту, где они стояли.

Эти монстры были за Лу и Халли.

Фиолана в изумлении воскликнула:

– Вау… Ян, это просто безумие!

Она не могла закрыть свой раскрытый от изумления рот.

По плану, чтобы добраться до Святилища Героя Форлана, требовалось около 10 минут.

Однако с тех пор, как эти двое вошли в подземелье, не прошло и 5 минут.

На лице Яна тоже появилась счастливая улыбка.

– Хо-хо, но на этот раз нам повезло. Бездна Ддукдая вышла совершенно отличной.

Тем не менее, Ян был уверен, что и во второй раз он смог бы повторить то же самое, полагаясь на свое мастерство, а не на удачу.

И в это время, когда они переговаривались, началась вторая фаза подземелья.

Вуууш-!

Святилище Героя засияло синим светом.

– Ян, приготовься!

– Хорошо!

Вскоре после этого пять ледяных пещер, окружавших Святилище Героя, с грохотом начали открываться.

Грр-гр-грр- Грр-гр-гр-грр-!

Ян обернулся к Фиолане и задал ей вопрос:

– Фиолана, ты же владеешь навыком Ледниковый Занавес?

Ледниковый Занавес – это навык, создающий холодный защитный слой в определенной зоне, но из-за того, что его время восстановления было невероятно длинным, он был второстепенным навыком, который мало кто использовал.

Однако Ян видел, как Фиолана часто использовала Ледниковый Занавес, поэтому он спросил.

Фиолана кивнула и ответила:

– Да, владею. Но я долго не использовала его после взятия 90-го уровня, поэтому у него Мастерство низкое.

И, поняв намерения Яна, она сразу же добавила:

– Если я покрою им это Святилище, то я думаю, что он продержится около 3-4 минут.

Такой прогноз в 3-4 минуты Фиолана сделала на основании опыта, который она приобрела, зачищая подземелья.

Лицо Яна просветлело, поскольку он думал, что даже если Ледниковый Занавес продержится около 2-х минут, этого будет достаточно.

– Окей, этого должно хватить!

Ян закончил говорить и дал команду Ддукдаю:

– Ддукдай, держись как можно ближе к святилищу и защищай его, хорошо?

Фью-рю- Фью-рю-

Время перезарядки Бездны Ддукдая составляло 5 минут.

Ян планировал собрать столько монстров, сколько сможет, пока перезарядка не закончится.

«Время перезарядки Дыхания Лэйка составляет 30 минут. Мы сможем его использовать только тогда, когда почти закончим все…»

После сбора как можно большего количества монстров и притягивания их Бездной, они должны нанести как можно больше урона, как это могло бы быть с навыком Лэйка – Дыханием.

«Я уверен, что Фиолана позаботиться об этом и нанесет столько урона, сколько понадобится».

Если бы они могли просто выиграть время для Фиоланы, чтобы та смогла использовать 2-3 АоЕ навыка, они так бы и сделали, ведь урон в этом случае будет более мощным, чем Дыхание Лэйка.

Ян назначил Лу и Халли по пещере, а сам с Лэйком побежал к ближайшей двери.

После этого оставались только две южные пещеры.

Ян снова обратился к Фиолане:

– Фиолана, пожалуйста, позаботьтесь вместе с Ддукдаем о тех двух пещерах!

Фиолана в ответ спросила:

– Мы должны просто выиграть немного времени, верно?

– Да, приберегите свои АоЕ умения и просто тяните время, используя замедляющие врагов навыки!

– Окей!

Прошло немало времени с подобной охоты, но, поскольку Фиолана работала с Яном на одной волне, им удалось понять друг друга даже с помощью простых фраз.

Таким образом, вторая фаза началась без происшествий.

«Вероятно, будет нелегко сократить время на третьей фазе и фазе босса».

Такой метод охоты Яна был рассчитан на группы охотников, специализирующихся в АоЕ.

Из-за этого части, в которых ему нужно было столкнуться с таким количеством монстров, чтобы можно было сократить время настолько, насколько это возможно, были обязательными.

«Если я также хорошо подтяну уровень Пина, то эта задача станет легче».

Навык Пина – Натиск, был сильнее Дыхания Лэйка и имел время перезарядки 10 минут.

Он был уверен, что смог бы еще больше сократить время фазы, будь у него сейчас этот навык.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93. Могила Героя Форлана (2)**

«Надо просто подумать, какие навыки я могу сейчас использовать».

Ян пока отложил в сторону мысли о навыках Пина и взглянул на Лу с Халли, бегущих занимать свои позиции.

Гррр- Грр-!

Лу, с тех пор как стал охотником в вылазках Яна в подземелья, старательно выполнял свою роль, умело собирая монстров вокруг себя. Халли не отставал и быстро учился, смотря на Лу. Каждый выполнял свою роль на отлично.

Посмотрев на Яна, возвращавшегося после успешного сбора монстров со всех трех направлений, Фиолана резко крикнула:

– Ян, быстрее! Ледниковый Занавес скоро спадет!

Нельзя допустить, чтобы Здоровье святилища упало до нуля, а это возможно, если Ледниковый Занавес спадет. Теперь, когда вокруг них собралось столько монстров, святилище могло разрушиться из-за малейшей ошибки, не смотря на все их старания избежать этого.

«Э-э… Мы подпустили их ближе, чем я планировал».

Немного нервничая, Ян проверил время перезарядки Бездны Ддукдая.

«3, 2, 1, сейчас!»

– Ддукдай, Бездна!

Бездна Ддукдая, которая только что восстановилась, была вызвана во второй раз.

Но на этот раз, поскольку они были не в узком каньоне, Ддукдай не смог охватить всех монстров.

Ян взмахнул обеими руками.

Таким образом он хотел использовать Распространение Тока против оставшихся монстров и парализовать стольких, скольких сможет.

Пшз-Зз- Пз-Зз-Пшз-!

Одновременно с этим он начал отдавать команды своим Фамильярам.

– Лу, Халли! На вас двоих наиболее отдаленные монстры! Действуйте вместе!

Грр- Грр-!

Два Фамильяра, получив команды Яна, тут же приступили к их выполнению. Ян в очередной раз использовал свой навык Распространение Тока.

Конечно, он не забывал следить за своей Магией Духа, чтобы та не иссякла.

Лэйк не нуждался в командах Яна, он и без этого справлялся неплохо.

Фамильяр Лэйк применил Врожденную Способность «Дыхание Лавы»

Обездвиженные монстры стали быстро уничтожаться комбинацией Дыхания Лавы Лэйка, Распространения Тока Яна и ледяной АоЕ магией Фиоланы.

Даже после того, как эффект Бездны Ддукдая закончился, совместные действия дополнительных эффектов от Распространения Тока Яна – паралича и магии льда Фиоланы – замораживания, образовали синергию, из-за которой монстры не могли сдвинуться с места.

Благодаря этому, Фиолана могла использовать магические АоЕ умения и чувствовать себя более безопасно, чем когда ее прикрывал Герц.

Бам- Ба-Ба-Бам-!

Не прошло и 10 минут со времени начала второй фазы, как появилось системное сообщение, уведомляющее о том, что фаза закончилась.

Вы успешно защитили «Святилище Героя»

Как только появилось сообщение, внимание Фиоланы и Яна сразу же сместилось на таймер.

00:13:24

И вторая фаза была завершена невероятно быстро. Фиолана была поражена.

«С ним мы справились в более чем два раза быстрее, чем когда я проходила вместе с Герцем!»

Это было связано с тем, что Ян проходил фазу необычным способом, также потому, что урон Герца был значительно ниже по сравнению с Яном, что было характерно для Класса «Рыцарь».

Фиолана воодушевилась.

«Мы даже можем получить ранг выше B с первого раза».

Если поддерживать такую же скорость, то по подсчетам ранг S тоже не казался чем-то невозможным.

Однако причиной, по которой они завершили две фазы так быстро, заключалась в том, что комбинации их навыков наносили АоЕ урон и были рассчитаны на уничтожение групп монстров. И начиная с третьей фазы, которая протекала совсем по-другому, поддерживать подобную скорость не представлялось возможным.

Спустя немного времени в подземелье началась третья фаза.

«Гиганты Ненависти» проснулись от сна

Фиолана тут же напомнила Яну:

– Самый крупный из троих владеет оглушающим навыком! Скорее всего, он будет посередине.

– Двое остальных не представляют особой опасности?

Фиолана продолжила:

– Слева будет с железной булавой, умеет выпускать ударную волну, но ему для этого требуется довольно много времени, поэтому волну легко избежать. Тем не менее, если все же не сможешь избежать, то можешь попасть под эффект замедления, также можешь быть оглушен, поэтому все же стоит соблюдать осторожность.

– Что насчет монстра справа?

– Гигант справа орудует молотом, у него просто возмутительная Наступательная Сила. Однако я помню, что у него из троих самые низкие показатели Здоровья.

Ян примерно понял ее, кивнул головой и начал приводить свои мысли в порядок.

«Самый опасный из тройки тот, что посередине, как мне кажется. Мне нужно как можно дольше удерживать его скованным оглушающим навыком Халли».

Благодаря Удару, одному из Врожденных Способностей Халли, у него был 10-и процентный шанс оглушить врага обычной атакой.

Если Халли использует навык Хранитель Ветра и максимизирует свою Ловкость, скорость его атак увеличиться более чем в два раза.

И если у него получится, то он сможет добиться того, чтобы эффект оглушения продолжал накладываться до такой степени, что Гиганту трудно будет даже нормально двигаться.

Это то, чего Ян хотел.

Если бы он мог постоянно накладывать эффект оглушения на Гиганта, то тот не смог бы даже использовать свой навык, независимо от того, насколько он опасен.

Однако Халли использовал навык Хранитель Ветра на первой фазе, поэтому нужно было подождать еще 6-7 минут, чтобы снова использовать его.

«Поскольку финальный босс будет иметь невероятно высокий иммунитет против различных дебаффов, я использую Хранитель Ветра на последней фазе».

Глядя, как с громкими шагами медленно приближались Гиганты, Ян спросил у Фиоланы:

– Фиолана, тот, что посередине, будет использовать навык оглушения сразу же?

Фиолана, уловив намерения Яна, быстро ответила:

– Нет, не сразу. Я поняла, что он использует свой навык оглушения после того, как у него останется половина Здоровья. Вот почему мы до сих пор продолжаем его убивать в последнюю очередь, когда проходим это подземелье.

– Окей, тогда сначала атакуем монстра справа.

– Хорошо!

Ян начал составлять план у себя в голове.

«Как можно быстрее справимся с монстром справа. Затем займемся с тем посередине, пока не закончится время перезарядки Врожденной Способности Халли».

А тот, что слева, по мнению Яна не представлял особой опасности.

Хотя эффект замедления от его умения может стать угрозой. Но если его время активации долгое, то от него легко уклониться. Кажется, нет причин заострять на этом внимание?

Не только Ян, но и Фиолана могла легко уклониться от умения этого Гиганта.

Это могло бы быть раздражительным, если бы ударные волны все продолжали лететь к ним со стороны в то время, как монстр посередине будет использовать свой оглушающий навык. Но Ян планировал предотвратить эту угрозу непрекращающимся навыком оглушения Халли.

Будет просто идеально, если они могут справиться с Гигантом посередине за две минуты, именно столько длится навык Хранитель Ветра Халли, а затем сразу же начнут атаковать оставшегося слева монстра.

Ян, закончив составлять план действий в своей голове, разместил Ддукдая впереди, а сам начал смещаться к Гиганту Ненависти справа.

– Всем сосредоточить свои атаки на монстре справа!

Поскольку Врожденные Способности большинства Фамильяров не успели восстановиться, им придется обходиться обычными атаками. Яну придется не только противостоять врагу, но и контролировать каждое движение своих Фамильяров.

«Я приберегу навык Жажда Крови Лу на потом».

Он планировал использовать Жажду Крови, когда время восстановления навыка Хранитель Ветра Халли закончится.

И тут Фиолана крикнула:

– Ян, выиграй для меня немного времени, пожалуйста!

Ян понял, что Фиолана хотела использовать высокоранговое атакующее умение, и тут же отдал команду Халли.

– Халли, отвлеки внимание этих двоих!

Гроар-!

Даже если Халли перестанет на некоторое время наносить урон, ничего плохого не случится, потому что урон от магических атак Фиоланы был огромен. Поэтому Ян без каких-либо колебаний дал Халли такую команду.

И, как только Халли выдвинулся, Ян выпустил магическую сферу в Гиганта справа.

– Сюда!

В продолжение Ян применил навык Подсвет Слабых Точек. [1]

– Фиолана, ты помнишь этот навык, не так ли?

На вопрос Яна Фиолана ухмыльнулась и кивнула головой.

– Конечно. Он был для тебя как хлеб с маслом до сброса. Я вижу, ты каким-то образом заполучил его обратно после сброса?

– Просто так получилось.

Фиолана начала применять свою магию, целясь в слабые места Гиганта, которые были подсвечены умением Яна Подсвет Слабых Точек.

Ян также замедлил все троих Гигантов с помощью Распространения Тока, насколько это возможно.

Пшз-Зз- Пз-Зз-Пшз-!

Все три Гиганта приблизились достаточно близко, потому пришло время применить Бездну Ддукдая снова.

– Ддукдай, сейчас!

Вуууш-!

Ддукдай успешно зацепил всех Гигантов своей Бездной, но поскольку они были монстрами ранга Босс с большими и массивными телами, эффект от нее оказался не таким хорошим, как при использовании ее против обычных монстров.

Но они не были слишком близко, поэтому Ян не волновался.

«Мне всего лишь нужно выиграть время для Фиоланы, чтобы она смогла применить свой навык».

Как и ожидалось, Бездны Ддукдая оказалось достаточно, чтобы выиграть это время.

– Ха!

Выкрикивая короткие фразы, Фиолана начала выпускать из своего посоха большие ледяные снаряды.

– Снежная Буря!

Бам- Ба-ба-ба-бам!

Снаряды, образуя бушующую спираль, полетели ровно в слабые места Гигантов.

«Сейчас!»

У Яна не было ни единой причины не воспользоваться секундным замешательством Гигантов, вызванным атакой Фиоланы.

Вшух-!

С посоха Яна испустилась синяя магическая сфера и устремилась в слабое место Гиганта.

Бам- Ба-бам!

Магические сферы нанесли «Гигантам Ненависти» (3) 4973 урона

Вы успешно восстановили 5 единиц Магии Духа

Фиолана, применившая до этого свое высокоранговое магическое умение, сейчас продолжала атаковать Гигантов магическими атаками, не требующими времени для подготовки.

Шииууу-!

И после идеальной совместной атаки двух людей, Здоровье Гиганта иссякло в одно мгновение.

Бам-!

Как только большая фигура Гиганта рухнула наземь, оба человека переключились на другого.

Фиолана, естественно, как и в прошлые разы, оставила попытки атаковать монстра посередине и сосредоточилась на левом.

Но Ян тут же одернул ее.

– Фиолана! Сперва большого!

– А?

Фиолана на мгновение опешила, затем подумала, что у Яна есть какая-то идея, и последовала его указаниям без лишних слов.

Ян проверил время перезарядки умения Халли.

«Отлично, еще 2 минуты, и Хранитель Ветра Халли восстановится».

Ян и Фиолана медленно, но верно отнимали Здоровье у монстра посередине. Впрочем, все было так же, как и с Гигантом справа.

Со временем их действия стали еще слаженнее.

«Хорошо, время восстановления сейчас закончится…»

К этому времени у Гиганта оставалось еще больше половины Здоровья.

По этой причине использование навыка прямо сейчас будет неэффективным.

«Все готово для применения навыка Халли. Как только я увижу, что Гигант начнет готовиться применить свое оглушающее умение, я сразу же использую Хранитель Ветра».

Как Ян и ожидал, вскоре после этого один кулак Гиганта начал сиять ярко-красным светом.

– Халли, Хранитель Ветра!

Все прошло по плану Яна, без единого изъяна.

Нет, скорее так: поскольку оглушение Халли не спадало ни на секунду, они легко смогли справиться с Гигантом, как нечего делать.

Бам- Ба-Бам-!

Фамильяр Халли применил Врожденную Способность «Удар»

«Гигант Ненависти» оглушен на 1 секунду

После того, как и самый крупный Гигант был повержен, с оставшимся монстром они справились без каких-либо проблем.

Этого следовало ожидать, потому что их стиль атаки остался таким же, как и против первых двух монстров, несмотря даже на то, что они использовали все свои основные умения.

– Окей!

Фиолана, повалившая последнего Гиганта на землю, сжала свою ладонь в кулак.

Вскоре после этого они оба получили системное сообщение, уведомляющее их о том, что они успешно завершили третью фазу.

Вы убили всех Гигантов Ненависти

Прошло около 23 минуты.

Проверив время, Фиолана нервно засмеялась.

– Вау, мы действовали безукоризненно, но прошло 23 минуты. Что же тогда от нас требуется, чтобы завершить подземелье на ранг S?

Им необходимо было убить последнего босса за оставшиеся 2 минуты, чтобы получить ранг S.

Она сказала так, потому что считала это невозможным.

На жалобы Фиоланы Ян лишь усмехнулся и ответил:

– Я думаю, мы сможем справиться даже быстрее.

– Э? Серьезно?

Ян просто кивнул, не сказав ни слова.

Скоро Святилище Героя разлетится на куски, и босс подземелья, Гигант Форлан, появится.

Затаив дыхание, они уставились на Святилище Героя.

– Это последняя фаза. Осталось только поднапрячься еще немного.

– Ага. Даже если мы и не получим ранг S, мы сможем получить ранг A, правда?

– Да!

Когда они закончили переговариваться, перед ними появилось системное сообщение, как они и ожидали.

Герой Форлан пробудился

1. Ранее Подсвет Слабых Точек назывался как Захват Слабых Точек, что не очень корректно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94. Могила Героя Форлана (3)**

Лордом гильдии Лотос был Ян.

Однако Герц, имевший титул вице-Лорда, также имел власть внутри гильдии.

Пока Фиолана и Ян проходили подземелье Форлана, Герц вместе с Карвином были в Центре Развития Людских Ресурсов.

– Хён, ты говорил, что за день сможешь нанять трех человек, так?

Герц кивнул головой.

– Да. Я говорил, что смогу нанять троих. Но нам необязательно находить ровно троих. Если характеристики человека нас не устраивают, мы можем не брать его.

Карвин наклонил голову.

– Тем не менее, не будет лучше ли на данный момент нанять сразу всех троих? Нам не хватает рабочей силы.

– На данный момент – да.

Прямо сейчас Герц планировал нанять кого-нибудь с навыками строительства.

Несмотря на то, что для строительства первого здания им не требовалось ни материалов, ни времени, в дальнейшем для строительства новых зданий им рабочая сила все же потребуется.

Если они назначат кого-то с высоким уровнем навыка строительства в качестве ответственного лица за постройку зданий, время строительства сократится на основании его характеристик, а также уменьшатся и требуемые на строительство затраты материалов.

Из-за этого сейчас, когда они только-только улучшили базу до Имения, и некоторые из основных зданий даже не были построены, наем людей с навыками строительства был для них наивысшим приоритетом.

«Думаю, что этот человек нам подходит…»

Герц внимательно посмотрел на информационное окно человека с именем Мохан.

Мохан

Уровень: 87

Раса: Человек

Профессия: Архитектор

Титул: (Нет)

Сила: 375 (+5)

Ловкость: 153 (+12)

Интеллект: 235 (+15)

Здоровье: 295 (+20)

Профессиональные характеристики:

· Архитектура: 87

· Артистизм: 69

· Лидерство: 80

· \*Скорость строительства +7%

· \*Затраты на строительство -3%

Боевые характеристики (Открыть)

Специальные навыки (Открыть)

На данный момент Мохан был единственным человеком с профессией Архитектор среди всех появившихся в Центре Развития Людских Ресурсов.

Герц выбрал его.

Человек «Мохан» будет нанят

Вы хотите отправить «Мохана» на строительную площадку прямо сейчас?

– Конечно.

Как только Герц ответил, появилось сообщение.

Пожалуйста, выберите строительную площадку, куда стоит направить «Мохана»

В Имении Лотос на данный момент велось строительство Военной Базы и Центр Управления Ресурсами.

Герц выбрал Военную Базу.

– Я выбираю Военную Базу.

«Мохан» был направлен на строительную площадку Военной Базы

Скорость строительства Военной Базы увеличена на 7%

Затраты на строительство Военной Базы уменьшены на 3%

Прежде чем покинуть Центр Развития Людских Ресурсов, Герц выбрал еще двух человек, которые, по крайней мере, имели удовлетворительные характеристики среди оставшихся людей.

Их он также направил на строительную площадку.

Карвин пробормотал.

– Дела внутри Имения просто кипят. Даже не стоит говорить, что их очень много.

Услышав эти слова, Герц ухмыльнулся и ответил.

– Да уж, это правда, но для меня это более забавно, чем просто охота.

– Конечно, так как это немного ново для нас.

Карвин с удовольствием потянулся и продолжил, глядя на Герца.

– Хён, мне кажется, что на этом пока наши дела завершены на базе. Мы тоже пойдем в Форлан?

– Говоря «мы», ты имеешь в виду нас двоих?

– Да.

Получив ответ, лицо Герца приняло слегка заинтересованное выражение.

– Хм… А мы справимся?

– Почему нет? Теперь, даже если я и хён Кробан пойдем только вдвоем, мы сможем очистить подземелье за 5 минут.

– Это, безусловно, так, потому что вы оба Воины и можете наносить достаточно много урона. Если ты пойдешь со мной, сражение будет безопаснее, но мне не хватает урона, поэтому я думаю, что будет трудно уложиться в отведенное время.

Класс Воин был сбалансирован между Наступательной Силой и выносливостью. По сравнению с этим классом, Рыцарь имел характеристики, упирающиеся на Защиту и Здоровье, которые делали из него чистого танка.

Поскольку подземелье Форлана нужно было проходить за как можно меньшее время, было очевидно, почему у Герца появились такие опасения.

– Хм… Я постараюсь нанести как можно больше урона. Даже если мы потерпим неудачу во время зачистки подземелья, штраф будет небольшим, верно? Думаю, мы просто потратим время.

Услышав слова Карвина, Герц не удержался и рассмеялся. Он кивнул.

– Хорошо, давай попробуем.

– Кстати говоря, Фиолана может зачистить подземелье вместе с хёном Яном? Я не имею даже представления о силе Призывателей.

После сброса Ян еще не участвовал в походах в подземелье с участниками своей гильдии.

А Карвин не видел других Призывателей кроме Яна.

Это можно объяснить тем, что шанс встретить высокоуровнего Призывателя, охотящегося на северном континенте, был невероятно мал.

Герц на мгновение задумался над вопросом Карвина, а затем медленно начал говорить.

– Хм… Я не уверен в этом. Я слышал, что класс Призывателя в первую очередь ориентирован на PvE, но мы понятия не имеем, будет ли связка его умений и магии Фиоланы хорошей. Тем не менее, если Ян сможет организовать хорошую защиту Фиолане своими фамильярами, чтобы та смогла беспрепятственно использовать свои магические умения, тогда они определенно смогут зачистить подземелье, я думаю.

Карвин добавил.

– Но это в первый раз для хёна Яна. Ему будет нелегко.

Герц с готовностью кивнул.

– Тоже верно.

Однако опасения этих людей совершенно беспочвенны.

\*\*\*\*\*

– Фиолана, осторожно!

Как только слова сорвались с губ Яна, дубина Гиганта упала на голову Фиоланы.

Бум-!

Сила удара была настолько невероятной, что могла поставить даже такого мага, как Фиолана на грань между жизнь и смертью.

К счастью, Фиолана сумела быстро уклониться от этого удара.

– Ян, осталась всего минута, и все мои умения восстановятся!

Ян кивнул, услышав Фиолану.

– Хорошо!

После этого Ян начал отдавать команды своим фамильярам.

– Халли, зайди со спины и атакуй столько, сколько сможешь!

Гроар-!

Чтобы пассивное умение Удар Халли сработало, необходимо провести серию ударов, пусть и слабых. Даже они будут важнее одной сильной атаки.

И Халли без промедления выполнил команду Яна.

Бам-Ба-Бам-!

Халли без остановки продолжал бить Гиганта передними лапами.

Как и предполагал Ян, Гигант через некоторое время оказался оглушен.

Бум-!

Однако, как только Гигант получил эффект оглушения, он тут же пришел в себя. Смотря на происходящее, Ян сузил глаза.

«Ух… мне конечно говорили, что у него невероятно высокий уровень иммунитета против различных контролирующих умений, но не до такой же степени!?»

Удар Халли оглушал на одну секунду, но Гигант и половины этого времени не держался под этим эффектом. Ян был поражен.

Кроме этого, казалось, что из-за высокого уровня иммунитета вероятность быть оглушенным была очень низкой. Казалось, что пассивная способность Халли даже не срабатывает.

– Лу, отвлекай его спереди! Ддукдай, продолжай бить его столько, сколько сможешь!

Бум- Бум-!

Всякий раз, когда огромный Гигант, который был больше Ддукдая более чем в два раза, двигался, все подземелье содрогалось.

Ян и Фиолана двигались на пределе своих возможностей и постоянно атаковали Гиганта.

И вскоре после этого имя Гиганта начало медленно мигать.

«Это должно значить, что у него осталась половина Здоровья».

Ян быстро взглянул на таймер, чтобы проверить прошедшее время.

«28 минут. Мы уже не сможем получить ранг S, но у нас есть все шансы пройти подземелье на ранг A».

До этого они говорили, что если справятся за 35 минут, то получат ранг A.

И в оставшиеся 7 минут, казалось, не будет никаких проблем. Гигант продолжал постепенно терять Здоровье.

– Ян, отвлеки его внимание, пожалуйста!

Услышав Фиолану, Ян кивнул.

Все магические умения Фиоланы восстановились, и теперь Яну оставалось только выиграть для нее время, чтобы она смогла их использовать.

Вуууш-!

Вокруг Фиоланы образовалась стужа и появилось синее свечение.

Ян, понаблюдав за этим, выпустил в Гиганта серию магических сфер.

Бам- Ба-Бам-!

Сразу после этого Гигант отвернулся от Ддукдая и посмотрел в сторону Яна.

– Эй, я здесь!

Чтобы спровоцировать Гиганта, Ян громко закричал.

Однако Гигант, на мгновение отвлекшийся на Яна, снова повернулся к Ддукдаю.

И тут же одна из рук Гиганта начала сиять синим светом.

«Это…! Водяная пушка!»

Это было самое сильное умение Гиганта, которое по праву можно было считать смертоносным навыком. И он использует его сейчас, когда еще не пришло время.

Ян побежал изо всех сил.

«Ах, ну почему он выбрал в качестве цели именно ее?»

Фиолана успела прочитать только половину заклинания.

Она не могла двигаться, пока использовала магическое умение.

Проще говоря, если она не прекратит использовать свое умение прямо сейчас, у нее не будет ни единого шанса остаться в живых.

Фиолана, увидев, что Гигант направил свою руку в ее сторону, уже было собралась прекратить читать заклинание, как Ян крикнул.

– Фиолана, не останавливайся!

– А?

– Я заблокирую это!

И вместе с сильным шумом из руки Гиганта начал выпускаться поток голубой воды.

Пфшшш-!

Поток был настолько широким, что даже размаха рук одного человека не хватило бы, чтобы его измерить.

Ян, побежавший к Фиолане, чтобы защитить ее, резко обернулся и коснулся потока воды.

Пум- Пу-Пу-Пум-!

Чтобы не упасть, он не забыл поддержать себя одной ногой.

И Врожденная Способность Ббукббука, которую Ян уже держал наготове, начали активироваться.

Был использована Врожденная Способность фамильяра Ббукббука «Правитель Воды»

Фамильяр Ббукббук поглотил Водяную Пушку «Гиганта Форлана» и восстановил 3749 Здоровья

Фамильяр Ббукббук восстановил 0 Здоровья

Фамильяр Ббукббук восстановил 0 Здоровья

Рассматривая системные сообщения, которые то и дело всплывали, Ян внутри себя кричал от восторга.

«Отлично, это работает, как я и ожидал!»

Умение Правитель Воды поглощало все атаки Водного типа и восстанавливало весь поглощенный урон в качестве Здоровья.

Поскольку Яну еще не выпадал случай использовать Врожденную Способность Ббукббука, он был рад, что ему наконец-таки выпал шанс.

В то время, как большой поток воды иссякал, в Фиолану полетели водяные снаряды.

Однако Ян быстро прикрыл собой Фиолану и принял все удары на себя.

Пум- Пу-Пум-!

Лицо Фиоланы приняло изумленное выражение.

– Ян, что это значит? Как ты можешь себя так хорошо чувствовать после стольких полученных ударов?

Ян усмехнулся и ответил.

– Объясню позже, а пока просто продолжай атаковать своими магическими умениями!

– Осталось 5 секунд!

Вскоре после этого Фиолана начала применять свою магию.

Она начала выпускать магические сферы в Гиганта один за другим. Ян также собрал всех своих фамильяров и совершил полномасштабную атаку.

Грр-!

Ян проверил скорость, с которой мигало имя Гиганта.

«Так, судя по всему, его Здоровье упало ниже 30%».

Ян дал команду Лу.

– Лу, Жажда Крови!

Грр- Грр-!

Когда Лу использовал Жажду Крови, его и без того красная грива начала сиять огненно-красным светом.

Наступательная Сила и Ловкость фамильяра Лу увеличены на 30% в течение следующих 3 минут

Скорость движения фамильяра Лу увеличена на 40% в течение следующих 3 минут

С этого момента всякий раз, когда Лу атакует врага со Здоровьем ниже 30%, его урон увеличивается в два раза

Ян крепче сжал посох и наблюдал за Гигантом.

«Мы уложимся в срок!»

Казалось, что у Фиоланы был такой же ход мыслей, потому что и она начала усиленно атаковать своей магией.

Ян и Фиолана сосредоточили все свои умения на Гиганте.

Из-за непрекращающихся ударов Гигант начал шаг за шагом отступать назад.

Бэнг- Бэбэнг-!

И через некоторые время огромный Гигант Форлан начал заваливаться назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95. Могила Героя Форлана (4). Зал Славы (1)**

Кью-рю-рюнг-!

Фиолана заметила это и перестала произносить начатое заклинание, а затем воскликнула.

– Отлично! Мы справились!

Затем оба инстинктивно обратили свое внимание на сообщение, где показывалось прошедшее время.

00:31:29

У них в запасе осталось еще целых 18 минут и 30 секунд.

Им удалось зачистить подземелье с невероятно высокой скоростью.

Ян шумно сглотнул.

Это был рекорд, и теперь он был в предвкушении награды за это.

«Это тянет на ранг A, так?»

Бум-!

Когда Гигант наконец рухнул, перед ними появилось информационное окно, уведомляющее их о том, что они зачистили подземелье.

Дзынь-!

Могила Героя Форлана

Лимит времени: 00:50:00

Время прохождения: 00:31:29

Ранг за прохождение: A

Получено опыта: 13,253,000

Получено золота: 141,514

Получены предметы: Часть обуви Героя Форлана \*8

У Фиоланы отвисла челюсть после увиденного сообщения.

– Ничего себе, прошли на ранг A!

Это не было похоже на то, что они едва-едва успели, они получили ранг A с довольно большим отрывом.

Кроме того, полученные опыт и золото были хорошей наградой за их старания. Они даже дар речи потеряли.

Фиолана вспомнила, какую награду в прошлый раз она получила, когда прошла подземелье на ранг D, и примерно прикинула.

«Это почти в 4 раза больше той награды, которую я получила за прохождение подземелья на ранг D. Просто невероятно».

Ян был удивлен не меньше.

Всего за 30 минут он получил 13 миллионов опыта и 140 тысяч золота.

«Похоже, что можно повышать свой уровень каждый день, просто проходя это подземелье постоянно».

Подземелье можно было пройти только 5 раз в день, что немного разочаровывало, но даже в этом случае Ян предполагал, что сможет заполнить свою шкалу опыта на 80%, если будет проходить подземелье максимальное количество раз.

Ян взглянул на полученный предмет за прохождение подземелья и спросил у Фиоланы.

– Фиолана, сколько частей мне нужно, чтобы собрать из них целый предмет?

Фиолана сразу же ответила.

– В общей сложности нужно 40 частей. И благодаря тебе я, похоже, смогу собрать этот предмет сейчас, Ян.

Все 40 частей можно собрать за день, если все 5 раз пройти подземелье на ранг A.

– Похоже, что я смогу собирать по одному предмету каждый день.

Однако, услышав его слова, Фиолана рассмеялась и покачала головой.

– Это так не работает. Тебе не всегда будут выпадать одни и те же предметы. Единственная причина, по которой я смогу собрать сейчас целый предмет состоит в том, что мне просто везло, и я получала только части обуви.

На этих словах Ян облизнул губы.

– Чш. Я знаю. Тем не менее, я, скорее всего, смогу собрать его очень быстро, если продолжу проходить подземелье.

– Это так. Если ты будешь проходить подземелье каждый день и получать части предмета, то, в конце концов, ты соберешь его полностью.

Ян кивнул и продолжил говорить.

– Комплект Форлана оценивается в 5 миллионов золотых, верно?

– Да, и поскольку их становится все больше и больше, то и цена падает. Но сейчас цена должна быть примерно такая.

– Ух, я должен быстрее с этим разобраться и начать зарабатывать золото для гильдии.

– У тебя нет необходимого оборудования, Ян?

– Да, ну, мне пока ничего и не нужно.

Пока двое с улыбками на лицах вели беседу, неожиданно появились системные сообщения.

Дзынь-!

Вы зачистили подземелье «Могила героя Форлана» с наилучшим счетом

Вы были внесены в «Зал Славы» подземелья «Могила героя Форлана»

Вы заняли 1-ое место

Пока вы занимаете первую строчку, вы будете получать по 3000 Славы каждый день

Не хватит слов, чтобы описать их воодушевленное состояние после увиденного сообщения.

Зал Славы (1)

– Уф, мы с трудом, но справились.

– Отлична работа, Лимлон. Думаю, что только благодаря тебе мы справились так легко.

– Ой, нет, не совсем так. Мы уложились по времени только потому, что ты, Селин, просто вытащила на себе вторую фазу.

Два игрока зачистили подземелье Форлана и теперь тепло переговаривались, выходя из белого сияния.

Их разговор продолжился.

– В любом случае, у тебя теперь есть опыт прохождения подземелья и теперь тебе должно быть проще присоединиться к какой-нибудь группе.

– Без шуток. Теперь, если даже тебя не будет, я обязательно попробую.

Было в порядке вещей, когда игроки, не состоящие в гильдии, объединялись в группы для походов в подземелья.

Однако, поскольку уровень сложности у подземелья был очень высокий, такие группы не давали даже шанса пойти вместе с ними игрокам без опыта прохождения подземелий.

Поэтому было очень важно иметь опыт прохождения подземелий. Хотя бы один раз.

– Но почему ты не присоединишься к гильдии, Лимлон? Такие сильные игроки, как ты могут легко вступить в топовые гильдии.

Селин была огненным магом 109-го уровня.

Ее характеристики были намного лучше по сравнению с показателями Лимлона, который только-только достиг 100-го уровня.

Тем не менее, Лимлон был Убийцей. Это был новый класс, и Лимлон занимал первую строчку в рейтинге среди игроков этого класса. Поэтому сравнивать этих двоих людей было невозможно.

Лимлон рассмеялся и ответил.

– Мне просто нравится играть одному. Однако, поскольку я увидел эффективность совместного прохождения подземелья Форлана, я постепенно начинаю понимать, что у игры в одиночку есть свои ограничения.

– Ага!

– Если в будущем появится такая необходимость, я, может быть, и присоединюсь к какой-нибудь гильдии.

На этих словах глаза у Селин засияли.

– Если вдруг, если ты захочешь, что ты думаешь о нашей гильдии?

Услышав ее, Лимлон спросил в ответ.

– О, ты состоишь в гильдии, Селин?

– Да, я скрыла его, поэтому, скорее всего, ты и не заметил. Один момент.

Буквально через минуту после того, как она это сказала, над ее головой появился значок ее гильдии.

Границы значка светились, переливаясь пятью разными цветами.

Такое можно было увидеть только на значках гильдий, входивших в топ-100 рейтинга.

Увидев это, Лимлон слегка удивился.

– Ого, я смотрю, это класс Претендента? Если это Гильдия Кайзер, то значит, что ты в топ-10 гильдии?

После этих слов Селин улыбнулась и с радостным выражением лица ответила.

– Ага, точно. В настоящее время мы занимаем 13-е место, но мы были на 8-м месте.

– Понятно.

Селин вежливо поинтересовалась у него.

– Что думаешь, Лимлон? Тебе это интересно?

Нотки волнения в ее голосе заставили его рассмеяться. Затем он ответил.

– Да, если это будет подобная гильдия, я буду очень благодарен.

Селин обрадовалась.

– Охх, тогда я прямо сейчас отправляю сообщение нашему Лидеру гильдии?

Однако Лимлон медленно покачал головой.

– Нет. Пока я просто возьму на заметку. У меня нет необходимости вступать в гильдию…

– Эх, жаль.

– Но если я передумаю и захочу вступить в гильдию, я сначала свяжусь с тобой, Селин.

Услышав эти слова, нахмурившаяся Селин, ярко улыбнулась.

– Звучит неплохо! Обещаешь?

– Ага.

– Тогда я пойду, Лимлон. Скоро состоится собрание в гильдии, поэтому…

– Да, конечно. Мне тоже нужно идти в деревню.

– Давай встретимся в следующий раз!

– Договорились. Спасибо за сегодня.

Когда Селин исчезла, использовав свой камень возвращения, Лимлон почесал затылок и пробормотал.

– Хех, мне определенно нужно присоединиться к гильдии, но…

Он не сказал об этом Селин, но Лимлон уже получил предложение от одной из пяти лучших гильдий, Гильдии Вэлианта.

Однако его критерии выбора гильдии не основывались только на ее рейтинге.

«Если я вступлю в гильдию, которая достигла своего предела развития, разве меня примут по достоинству?»

Он хотел присоединиться к гильдии и занять в ней одну из главных ролей.

В этом случае наиболее подходящей была гильдией с адекватным распределением силы и «ума», которая к тому же должна состоять из игроков примерно одного уровня.

Значит, что Гильдия Кайзер, близкая к первой десятке в рейтинге, не подходила ему.

Однако не солгал, когда сказал Селин, что сначала свяжется с ней.

Он планировал связаться с ней после того, как станет еще сильнее. Все же было бы неплохо занять одну из главенствующих ролей в гильдии, входящей в десятку лучших.

«Ну, так как я не спешу с этим…»

Пробормотал идущий по дороге Лимлон.

Поскольку у него оставалось еще три попытки на прохождение подземелья, ему нужно было идти в деревню и найти себе достойного напарника.

– Ха, а это подземелье Форлана довольное-таки сложное. Я думал, что будет легко, но мы чуть было не провалились, закончим за 20 секунд до окончания времени. Ко всему этому, мы еще и не справились один раз.

Когда Лимлон уже собирался покинуть подземелье, его внимание привлек большой хрустальный шар.

В этом месте можно было посмотреть на зал славы, где были указаны рейтинги игроков, прошедших подземелье.

– Таак кто здесь занимает первое место?

Ему было интересно, как быстро в рейтинг записываются игроки, прошедшие подземелье.

Когда Лимлон подошел к шару и положил на него сверху руку, перед его глазами появился список игроков.

Зал Славы Могилы Героя Форлана

1 место

Претенденты: Ян (Гильдия Лотос), Фиолана (Гильдия Лотос)

Рекорд: 00:31:29

Ранг: A

2 место

Претенденты: Семус (Гильдия Темная Руна), Чо (Гильдия Темная Руна)

Рекорд: 00:34:49

Ранг: A

3 место

Претенденты: Зион (Гильдия Темная Руна), Малкольм (Гильдия Титан)

Рекорд: 00:34:52

Ранг: A

Глаза Лимлона округлились, когда он посмотрел на рейтинг.

– Какого черта, это подземелье можно пройти всего за 30 минут?

Лимлон знал, что ему с его классом будет труднее зачищать подземелье по сравнению с другими, потому что для класса Убийца характерна слабость в PvE. Но даже с учетом этого рекорды в верхней части рейтинга были удивительными.

И среди всех прочих рекордов его привлекла первая строчка в рейтинге.

«Что это за ребята? Я впервые слышу о гильдии под названием Гильдия Лотос…»

Что еще более удивительно, так это то, что 1-ые и 2-ые места отличались друг от друга больше, чем на 3 минуты.

Судя по тому, что рекорды, начиная со 2-го места и ниже, были близки друг к другу, рекорд 1-го места был действительно выдающимся.

И в случае с Гильдией Темная Руна, занимавшей 2-ое место, и Гильдией Титан на 3-м месте, обе эти гильдии соревновались за 1-ые и 2-ые места.

Независимо от того, как далеко в список он не заглядывал, он не видел другие незнакомые гильдии, подобные Гильдии Лотос.

«У меня такое чувство, что я где-то уже видел ID этого Яна…»

Глаза Лимлона мгновенно устремились на имя «Ян».

И вскоре после этого он вспомнил, где раньше видел Яна.

– Ах, это тот чувак, с которым я столкнулся в финале лиги новичков!

У Лимлона вырвались против его воли.

В его голове всплыло воспоминание о финальной битве с Яном.

Он победил, но та битва была с головокружительными моментами, поэтому он все еще оставалась в его памяти.

«Но если это тот самый парень, он едва успел бы достигнуть 100-го уровня. Каким образом он оказался на первом месте? Какой уровень у игрока с именем Фиолана? 100-й?»

Лимлон вдруг почувствовал, как в нем просыпается дух соперничества.

«Я должен заново продумать план прохождения подземелья и сократить время зачистки как можно больше. Независимо от того, какие недостатки были у Убийцы в PvE, не было оправдания тому, что игрок такого же уровня справился на 10 с лишним минут быстрее него».

Даже с его классом, который был превосходен в PvP, он выигрывал его с небольшой разницей. Поэтому оправдывая себя, думая о превосходстве класса своего противника, он наносил ущерб своей гордости.

Кроме того, разница в полтора раза во времени прохождения подземелья оставляла слишком большой пробел.

«Я должен как можно быстрее добраться до деревни и повторить попытку».

Лимлон, подогревая свой дух соперничества, перебрался в деревню с помощью камня возвращения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96. Зал Славы (2)**

После успешного совместного похода Яна и Фиоланы в подземелье, чат гильдии был переполнен сообщениями с примерно одинаковым содержанием.

Участник гильдии «Ян» вошел в систему

Фиолана: Ян, ты когда сегодня будешь свободен? Идем сегодня в Форлан, нет?

Герц: Фиолана, это нечестно! Вчера ты и так ходила с ним два раза, сегодня опять собираешься?

Фиолана: Что ты имеешь в виду, говоря «нечестно»? Ведь я должна проходить с ним подземелье, потому что у нас хорошо получается?

Кробан: Нет, Ян обещал сегодня пойти со мной. Давай соблюдать очередь.

Карвин: Ха, вы о чем? Вчера я отказался от своего шанса пойти с ним. Сегодня я собираюсь пойти хёном Яном дважды.

Хайрин: Можно я тоже пойду с ним?

Карвин: Нуна, у тебя нет даже 100-го уровня. Ты пока не можешь с ним пойти. [1]

Хайрин: Т.Т…

Ян: Хорошо, хорошо, успокойтесь. Сегодня я пойду с теми, с кем еще ни разу не ходил.

Фиолана: Нечестно…

Карвин: Ах… я ходил всего три раза!

Кробан: Я тоже ходил с ним всего три раза!

Мишаль: Я новичок в этой гильдии, но… могу и я высказаться?

Ян: Мишаль, какой у тебя уровень и за какой класс ты играешь?

Мишаль: Я огненный маг 106-го уровня.

Ян: Отлично!

Мишаль: У меня нет опыта прохождения подземелий. Это не помеха?

Ян: Да, все в порядке.

Фиолана: Ах… Ян, почему ты такой? Нам нужно пойти вместе и установить новый рекорд.

Ян: Даже если я умру и вернусь к жизни, я не смогу получить ранг S. Так что, Фиолана, дай и другим шанс. Я собираюсь получить ранг S завтра или послезавтра, так что готовься, пойдем вместе.

Фиолана: О, ранг S! Хорошо, принято!

В настоящее время, независимо от того, с кем из согильдийцев Ян ходил в подземелье, он всегда был в состоянии пройти ее на ранг A.

Они с Фиоланой пробовали получить ранг S. Но даже использовав всю свою имевшуюся силу, они смогли пройти подземелье примерно за 29 минут, что было далеко от необходимых 25 минут.

Вот почему он решил, что не сможет получить ранг S, пока не подтянет Пина.

Поэтому Ян проходил подземелье со всеми своими согильдийцами подряд.

«Потенциал Пина совсем скоро достигнет 100…»

Ян проверил Потенциал Пина и сжал кулаки.

Пять минут назад он снова активировал навык Тренировки. Сейчас была ситуация, когда Потенциал Пина была равен 99 и он мог увеличиться до 100 в течение четверти дня.

После этого, если он пройдет подземелье и будет охотиться как сумасшедший в течение следующих двух дней, Пин достигнет до 60-70 уровня. По крайней мере, Ян так думал.

«Даже если Пин достигнет всего лишь 70 уровня, своим AoE умением он может наносить тот же урон, что и Дыхание Лэйка».

Конечно, он сам тоже время просто так не терял, когда проходил подземелье.

Всякий раз, когда он шел в подземелье, он сокращал время зачистки на 1 секунду, также он экспериментировал, используя разные методы прохождения.

Из-за этого в Зале Славы Могилы Героя Форлана первые 10 мест были заполнены его именем, кроме двух-трех мест.

Зал Славы Могилы Героя Форлана

1 место

Претенденты: Ян (Гильдия Лотос), Фиолана (Гильдия Лотос)

2 место

Претенденты: Ян (Гильдия Лотос), Кробан (Гильдия Лотос)

3 место

Претенденты: Карвин (Гильдия Лотос), Ян (Гильдия Лотос)

4 место

Претенденты: Семус (Гильдия Темная Руна), Чо (Гильдия Темная Руна)

5 место

Претенденты: Герц (Гильдия Лотос), Ян (Гильдия Лотос)

6 место

Претенденты: Сион (Гильдия Темная Руна), Малкольм (Гильдия Темная Руна)

Благодаря этому, впервые после лиги новичков, Ян стал самой обсуждаемой персоной за последние дни, и за счет этого популярность Гильдии Лотос также возросла.

Ян, которому поступало очень много предложений, решил, что сначала пойдет с Мишалем.

«Я использую все свои пять попыток пройти подземелье прямо сейчас. После этого Потенциал Пина должен заполниться полностью, так что до 7 часов вечера завтрашнего дня я буду охотиться».

Чтобы наметить наиболее эффективный план, он начал думать.

«И начиная с 7 до 12, я опять потрачу все свои попытки пройти подземелье, а после этого весь следующий день опять буду охотиться. После этого, я уверен, что Пин тоже станет полезным в подземелье».

Ян, который накопил безумное количество опыта за последние два дня, не успел даже осознать, как оказался на 107-ом уровне. В то время как Ян поднял 4 уровня, Фиолана, которая больше всех ходила в подземелье с Яном, подняла 2 уровня и теперь была на 115-го уровня. Карвин и Герц также подняли свои уровни и были теперь 103-го и 108-го уровня, соответственно.

Здесь была причина, почему популярность Яна в плане прохождения подземелья не падала.

Прежде чем встретиться с Мишалем и войти с ним в подземелье, Ян оставил еще одно сообщение в чате гильдии.

Ян: Люди, заранее определитесь, кто пойдет следующим после Мишаля! Прошу подойти следующего человека ко входу в подземелье примерно через 30 минут.

В очередной раз посеяв хаос в чате гильдии, Ян без промедления вошел в подземелье.

\*\*\*

- Ну как тебе? Как тебе сегодняшнее меню? Вкусно, не правда ли?

- Да, очень вкусно. Это тот рецепт, который ты сделала для своего практического задания?

- Да, верно. Это для моего экзамена.

Уголок студенческого ресторана Корейского Университета.

Циньсун и Хайрин обедали между занятиями.

Меню состояло из двух напитков, купленных вместе с едой в студенческом ресторане, и коробки для обеда, которую собрала Хайрин.

Глаза Хайрин блистали, когда она смотрела на обедающего Циньсуна.

- Хайрин, а что насчет Юхьюна? Разве ты не собиралась идти вместе с ним? Я слышал, что вы вместе учитесь.

- Э-э, это… Юхьюн сказал, что ему надо решить задания, поэтому он остался в кабинете.

- Ах, правда? Странно, мне не дали никаких заданий. Неужели из-за того, что я спал во время урока?

Смотря на не проявляющего никаких чувств Циньсуна, Хайрин по-настоящему захотелось ударить его в живот.

Обычно они питались отдельно, и это был их первый за долгое время прием пищи. Ей было приятно от этого, поэтому она успокоилась.

«Впервые за две недели мы едим вместе вне капсулы… Так что, мне нужно удержаться. Кроме того, это первый раз с того дня, когда мы едим вместе!»

После того исторического дня, когда Хайрин получила кольцо от Циньсуна, она думала, что они могли бы начать встречаться.

Сначала она очень много думала об этом, но, увидев такое же кольцо на пальце Циньсуна, сердце склонилось ее к такому мнению.

Она думала, что Циньсунь был немного простоват, поэтому он не смог сказать ей прямо.

Хайрин снова посмотрела на Циньсуна.

«Но я не могу просто спросить у него: «Мы теперь встречаемся?»…»

Поскольку Хайрин до этого никогда не была в отношениях, ей было не до смеха.

«Ха, действительно нет большой разницы между реальностью и Кайлраном, но все же я хочу пойти на свидание вне капсулы…»

После переезда в поместье, прежде чем пойти сражаться, Ян всегда приходил в ресторан внутри поместья, чтобы поесть приготовленную Хайрин еду, которая давала ему хорошие баффы.

Из-за этого они почти всегда в игре кушали вместе. И всякий раз, когда Ян занимался внутренними делами в поместье, Хайрин была рядом с ним.

Проблема была в том, что было трудно просто увидеть знак «вне игры» у Циньсуна.

«Нет, почему профессор Джинук освободил его от занятий?»

Негодуя на ни в чем не повинного Джинука, Хайрин зачерпнула ложкой испускающее пар ризотто из морепродуктов.

- Циньсун, попробуй и ты.

Хайрин зачерпнула ризотто вместе с пухлой фаршированной креветкой и поднесла ложку ко рту Циньсуна.

Не успев даже понять, удивленный Циньсун отдернул голову назад.

- Э-э…?

На мгновение Циньсуну показалось, что все окружающие направили свои взгляды на них, поэтому на нем выступил холодный пот.

«Нет, ну что такая симпатичная девушка нашла в этом зачуханном парне?»

«Чтоб ты подавился это креветкой и попал в ад, чертов хмырь!»

Смутившись из-за гневных взглядов окружающих, Циньсун быстро съел ризотто, которое Хайрин поднесла к нему.

Угм-угх-угхм-!

Сумасшедший вкус соуса распространился во рту вместе с мягкой структурой пухлых креветок!

Тем не менее, Циньсун до сих пор был в смятении. Он даже не знал, проходит ли эта вкусная еда через рот или нос.

«Что, что происходит? Почему Хайрин это сделала?»

С этого момента Циньсун, всегда одинокий и только и мечтающий стать однажды величайшим магом, чувствовал, что что-то не так.

«Что бы это могло значить? Она надеется, что я быстренько съем ризотто и скажи, что было вкусно?»

Глаза Циньсуна расширились.

«Не может быть! Она что, мстит мне за те фрикадельки, которые я тайком стащил из кухни?»

Беспокойство не покидало Яна с самого начала, но поскольку эта мысль была слишком нереалистичной, он упустил ее из вида.

«Неужели… Я нравлюсь Хайрин?»

Чтобы решить эту невероятную дилемму, он решил, что сначала проконсультируется с Юхьном.

Его немного беспокоило то, что Юхьюн тоже не был в отношениях, но ему больше не с кем было обсудить этот вопрос.

\*\*\*

- Миллун, Миллун! Если ты подключился, подойди сюда на секунду!

- Что случилось, Рукин? Я же говорил, что мне сейчас нужно охотиться.

- Нет, охота подождет! Говорю тебе, иди сюда быстрее!

По просьбе Рукина, Миллун, который собрал все свое охотничье снаряжение и уже был готов использовать камень возвращения, подошел к нему с раздраженным выражением лица.

- Что у тебя тут?

- Сегодня утром я получил сообщение от Сокола.

- Что пишет? Он уже собрал снаряжение героического ранга?

Взглянув на Миллуна, стоящего с нетерпеливым выражением лица, Рукин ответил.

- Ян. Он понял, в какой гильдии состоит этот парень!

- Ян? Гильдия? Ты о чем вообще?

Рукин разочарованно начал объяснять.

- Ах, ты же знаешь того Призывателя из квеста Первосвященника! Тот, с кем ты встречался в лиге новичков! Не помнишь?

Как только Миллун услышал это, его глаза тут же расширились.

Он вспомнил тот кошмарный черепаший панцирь, который блокировал Индуцированные Стрелы.

- Что? Тот парень? Сокол узнал, в какой он гильдии?

- Да. Говорю же тебе – да!

- В какой он гильдии состоит? Нет, как именно он его нашел? Этот парень всегда скрывает информацию о себе.

Прежде чем ответить, Рукин шумно сглотнул.

- Это, ты же знаешь, что на северном континенте в Бухте Форлана творятся странные дела в последнее время?

- Да. Конечно я знаю. Я сейчас так активно качаюсь, потому что хочу туда поехать. Мне нужно взять еще 10 уровней, чтобы пойти туда.

- Да, в Зале Славы этого подземелья появилось имя этого чувака и название его гильдии – Лотос. Сокол даже проверил через сообщество, и он уверен, что это тот парень.

- Сообщество? Как он смог это сделать?

- Похоже, другие пользователи узнали, что Ян в Зале Славы этого подземелья и тот парень, занявший второе место в лиге новичков, являются одним и тем же человеком.

Этой информации можно было доверять.

Миллун стиснул зубы.

- Неужели мы смогли найти этого парня? Рукин, какой примерно ранг у этой Гильдии под названием Лотос?

Рукин слегка нахмурился, а затем он ответил.

- Хм… Довольно-таки высокого. Похоже, что у нее Алмазный ранг.

- Если у нее Алмазный ранг, это значит, что наши гильдии примерно на одинаковом уровне?

Ранг Гильдии Полярис, в которую недавно вступили Рукин и Миллун, был чем-то похож на Гильдию Лотос, так как и она находилась около топ-400.

И Рукин, и Миллун еще не достигли 90-го уровня, поэтому они смогли примкнуть к Гильдии Полярис только из-за связей Робби.

Рукин кивнул.

- Да, верно. Похоже, что она около 430-го места.

Миллун слегка удивился, услышав это.

Он предполагал, что гильдия Яна занимает высокое место, но он и подумать не мог, что она будет лидирующей гильдией в топ-500.

- Это выше, чем я думал. Это заставляет волноваться…

Боевая сила обеих гильдий была примерно на одном уровне. Но они не могли просто пойти биться лоб в лоб с этой гильдией. Лидеры гильдии их не послушают, потому что у них было 0 очков Влияния в Гильдии Полярис.

Однако в отличие от вздыхающего Миллуна, Рукин угрожающим голосом проговорил.

- У меня есть идея.

1. Нуна – в корейском языке обращение младшего брата к старшей сестре. По отношению к девушкам старше себя употребляется не очень часто.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97. Зал Славы (3)**

- Ты серьезно? Что за идея?

- По моим сведениям, база Гильдии Лотос находится на северном континенте.

- В самом деле?

- Кроме того, размер базы очень большой. Что почти эквивалентно размеру базы гильдии ранга Претендент. И это несмотря на то, что у них всего одна база.

Миллун стоял и внимательно слушал Рукина.

А его голове вырисовывалась интересная картина.

- Также я узнал, что их Защита базы исчезнет примерно через две недели. Должно быть, эта база досталась им сразу после открытия северного континента.

- …!

- Это отличное подспорье для нас, не правда ли?

Их гильдя, Гильдия Полярис, не смогла заполучить базу во время северной экспедиции.

Из-за этого, по сути, лидеры их гильдии следили за гильдиями на севере, подыскивая среди них слабых, чтобы отбить у них базу.

Конечно, среди таких гильдий были и те, которые были слабее Гильдии Лотос, но у большинства из них базы находились в очень плохом состоянии.

Не было другой слабо выглядящей гильдии с хорошей базой кроме Гильдии Лотос.

- Но если будут биться гильдии с примерно одинаковой боевой силой, не будет ли у защищающейся стороны преимущество? Мне кажется, что Лидер Гильдии не согласится биться с ними.

Услышав слова Миллуна, Рукин кивнул и сказал.

- Верно. Скорее всего, он будет колебаться. Нам нужно сделать так, чтобы у него не осталось сомнений.

- Так какая у тебя все-таки идея?

Рукин продолжил.

- Я собираюсь нанять наемника. У меня есть пара таких знакомых из топовых гильдий. Если мы просто наймем около десяти людей с уровнями выше 110-и, этого будет достаточно. Если я заручусь такой поддержкой, то Лидер Гильдии, скорее всего, не будет колебаться и согласится с нашим предложением.

Разумеется, десять игроков из топовой гильдии с уровнями выше 110 в состоянии обеспечить перевес сил в свою сторону в войне между гильдиями с одинаковой боевой силой.

Однако Миллун все еще с недоверием относился к его словам.

- Будут ли они следовать твоим указаниям? Они потребуют довольно много денег.

- Думаю, что будет очень много желающих поучаствовать в этом даже без большой оплаты.

- С чего бы это?

- Потому что очень много высокоуровневых игроков хотят поучаствовать в битве за территорию. Поскольку защита Имения Гильдии Лотос скоро спадет, то наемники с радостью согласятся. Им важен такой опыт, потому что защита их баз тоже скоро исчезнет. Тем более что в этой битве за территорию их шансы на победу будут выше.

Слова Рукина прозвучали довольно правдоподобно.

Лицо Миллуна просветлело.

- Точно. Многие гильдии будут напуганы до смерти, если у них не будет построена защита, поэтому они захотят получить опыт битв за территорию. Я бы тоже захотел.

Они посмотрели друг на друга и ухмыльнулись.

Осталось только донести эту информацию до глав их гильдии, и их план сам по себе начнет претворяться в жизнь.

- Хорошо, Рукин. Тебе нужно осторожно поговорить об этом с Лидером Гильдии.

- Чем займешься ты?

- Я буду собирать дополнительную информацию о Гильдии Лотос.

Два человека разошлись для осуществления своих планов.

\*\*\*

- Наконец, Пин, пришло время прокачать тебя!

Взглянув на Пина, чей Потенциал был заполнен до 100, Ян улыбнулся.

Ккурук- Ккурук-?

Ян погладил золотые перья Пина и проговорил.

- Пин, пока сиди здесь и просто смотри.

Ян похлопал себя по плечу, и Пин быстро перелетел и сел туда.

«Ну что, начнем»

Когда они переместились на восток Бухты Форлана, на карте появилась местность под названием Горы Форлана.

Эти горы были усеяны странными каменными образованиями с ледяными покрытиями на верхушках. Также здесь все было покрыто снегом, и не было видно ни одного дерева.

Именно в таком месте сейчас находился Ян.

«Как и ожидалось, в низине, где легче всего было охотиться, находились несколько людей. Я должен подняться повыше».

Ян начал подниматься вверх по горе.

По пути он встретил парочку Йети, уровень которых был выше 100, но он легко справился с ними и продолжил подниматься.

«О, вот здесь отличное место».

Найдя местность, подходящую для охоты, Ян начал продвигаться к нему.

Между тем, после убийства четырех или пяти Йети уровень Пина поднялся выше 20-го.

Так вышло, потому что он получил огромное количество опыта по отношению к своему уровню.

Пу- Дью-дьюк-

Пин взмахнул крыльями и взлетел в воздух.

Увидев это, глаза у Яна округлились.

За этот короткий промежуток времени форма Пина изменилась.

- Ого, его тело растет вместе с его уровнем?

Пин, чье тело на первом уровне было размеров с кулак Яна, за этот короткий промежуток времени успело увеличиться до размеров среднего ребенка.

Его маленький клюв тоже вырос, и теперь Пин начал быть похожим на хищную птицу.

Ян был доволен.

«Кью, интересно, насколько большим он можем стать».

Ян раньше никогда не видел взрослого Грифона.

Это было типично для всех игроков в Кайлране.

Из-за этого он еще больше захотел увидеть форму взрослого Грифона.

Прежде чем начать охотиться, Ян использовал все свои баффы.

Затем он сказал Пину.

- Пин, Рев Короля!

Кьяаах-!

Сразу же после крика Пина, который, казалось, пронзил небеса, перед глазами Яна появилось системное сообщение.

Фамильяр «Пин» использовал умение «Рев Короля»

В течение 10 минут Ловкость всех союзников в радиусе 50 метров увеличена на 30%

В течение 10 минут скорость передвижения всех врагов в радиусе 50 метров уменьшена на 30%

Это оказывало довольно большую помощь в охоте.

- Ну что, развлечемся?

Не успел Ян договорить, как Ддукдай начал двигаться.

Бум- Бум-

Как он только он выдвинулся вперед, огромное количество Ледяных Троллей и Горгулий вместе с Йети начали собираться вокруг Яна.

Остальные фамильяры также начали выполнять свои роли, не дожидаясь указаний Яна. Сказывалось то, что они очень много охотились с ним вместе.

Уголки рта Яна поднялись вверх.

Охота началась.

\*\*\*

Дзынь-

Строительство «Военной Базы» (Уровень 1) в Имении завершено

С этого момента в Имении Гильдии Лотос могут обучаться «низкоуровневые Пехотинцы»

Чтобы тренировать «низкоуровневых Пехотинцев», в день требуется 5 единиц пищи и 15 золотых. После завершения обучения Пехотинец будет потреблять 2 единицы пищи каждый день до тех пор, пока не будет уволен. (Обучение занимает 3 дня)

Благодаря влиянию «Гильдии Призывателей», построенной в Имении, можно обучить «низкоуровневых Солдат-Призывателей»

Чтобы тренировать «низкоуровневых Солдат-Призывателей», в день требуется 5 единиц пищи и 30 золотых. После завершения обучения Солдат-Призыватель будет потреблять 2 единицы пищи каждый день до тех пор, пока не будет уволен. (Обучение занимает 5 дней)

Количество солдат, которые могут обучаться одновременно, ограничено 30

Размер войска в Имении Гильдии Лотос ограничен 500 боевыми единицами

Ян и Герц сидели у Военной Базы. Они оба выбрали время так, чтобы оказаться там ровно тогда, когда Военная База будет построена. Они внимательно прочитали все системные сообщения.

- Юхьюн, у нашей гильдии ведь достаточно ресурсов?

Герц кивнул и ответил.

- Да, нам прежде не приходилось тратить много ресурсов, и мы успели немного накопить, поэтому нам не о чем беспокоиться. Таких запасов золота нам хватит на первое время. К тому же, мы каждый месяц будем собирать налоги.

- Какое облегчение.

Ян открыл информационные окна Солдатов-Призывателей и обычных Пехотинцев и начал сравнивать их плюсы и минусы.

«У всех солдат, обученных в Военной Базе 1 уровня, был 30-ый уровень».

Интересным моментом было то, что ранги и характеристики солдат были сформированы случайным образом в определенном диапазоне.

Рассматривая информацию о солдатах, Ян инстинктивно почувствовал, что нужно кого-нибудь из NPC назначить ответственным за солдат и их обучение.

«Как и ожидалось, идея построить первым Центр Развития Людских Ресурсов была не такой уж и плохой идеей».

Базовые боевые характеристики Солдат-Призывателей были немного ниже, чем у Пехотинцев.

Однако, поскольку они могли призвать одного или двух фамильяров, которые могли быть на 5 уровней выше них, используемая ими тактика могла быть очень разнообразной.

Ян, завершив изучать все возможности Военной Базы, немедленно назначил ответственного за Военную Базу.

«Роман» назначен ответственным лицом за Военную Базу.

Роман, скорее всего, прямо сейчас находился на территории базы, но звать его к себе не было необходимости. Назначать ответственного человека можно было в настройках системы.

И в продолжение всего, появилось системное сообщение.

Выполнены все требования для улучшения Военной Базы до 2-го уровня. Вы хотите улучшить?

Поскольку у них в Центре Развития Людских Ресурсов был человек, который соответствовал требованиям 2-го уровня, еще до того, как они построили Военную Базу, они смогли улучшить его сразу же.

Ян кивнул.

- Конечно. Я хочу улучшить.

После его слов здание Военной Базы перешло в состояние «Улучшение».

Время до завершения.

23:59:58

Герц, наблюдавший за ним, был поражен.

- Эй, это очень круто. Где ты нашел информацию об этом?

Ян усмехнулся и ответил.

- Что же, если ты будешь искать усердно, то тоже найдешь. Я был в кафе топовых гильдий, которые повысили ранг своей базы до Имения еще до нас, и подслушал их разговоры.

У Герца отвисла челюсть.

- А, вот значит как…

Увидев реакцию Герца, Ян усмехнулся и проверил информационное окно Романа, а затем проворчал.

- Но мы, вероятно, не сможем улучшить базу до 3-го уровня.

- Почему? Есть еще требования кроме ответственного лица?

- Нет, других нет. Просто уровень Романа слишком маленький.

Получив ответ, Герц проверил уровень Романа.

Уровень Романа был равен 95-и.

Герц понял, что имел в виду Ян, и кивнул.

- А, ты говорил, что требуется 100-ый уровень, так? До конца улучшения еще день, разве мы не успеем за это время поднять уровень Романа до 100?

- Да, так. Ну, если в Центре Развития Людских Ресурсов появится инструктор по боевым искусствам выше 100-го уровня, но шансов на это практически нет.

- И то верно.

NPC также могут прокачиваться.

Нужно было просто взять их к себе в группу и охотиться вместе с ними, чтобы они смогли прокачиваться.

Кроме того, после того, как было организовано войско, и у гильдии стало много NPC, которые могли участвовать в сражениях, их можно было отправить охотиться вместе.

На мгновение Ян задумался.

«До конца периода защиты базы осталось меньше недели. Конечно, я хотел бы улучшить Военный Учебный Центр до 3-го уровня…»

Поскольку ранг базы гильдии был повышен до Имения, появилось очень много дел, но Ян и Герц спокойно и упорядоченно решали их по очереди.

Герц открыл рот и пробормотал.

- Примерно через три дня защита всех гильдий начнет спадать один за другим.

Ян кивнул.

- Да, это так. На нужно проследить, во что это выльется.

- Правильно. К счастью, нашу базу окружают не так много гильдий, связанных с империей Каймон.

Начиная с ранга Имение, гильдии заключали союз либо с империей Ласпел, либо с империей Каймон.

Это может помочь, если Лорд Имения получил титул в одной из этих двух империй.

И, очевидно, что Имения, состоящие в союзе с одной и той же империей, не могли устраивать битвы за территорию.

Потому что если гильдия нападет на Имение, которая находится в союзе с той же империей, что и они, то они автоматически лишаются титула аристократа, и на них нападет соответствующая империя.

Можно было и не вступать ни с кем в союз, но тогда, если нападет какая-нибудь империя, то о защите базы можно было сразу же забыть, на это не было практически никаких шансов.

А чтобы стать независимым ни от какой империи, нужно было повысить ранг базы своей гильдии до того же ранга, что и они, до Империи.

Другими словами, в ближайшем будущем им это не светит.

- В любом случае нам нужно как можно быстрее улучшить Защиту Имения, а для этого нужно изучить много информации. Вокруг нас нет никаких Имений, связанных с империей Каймон, но на нас могла напасть гильдия, и вовсе не имеющая базы.

Герц согласно кивнул.

- Согласен. Я заметил, что среди гильдий более высокого ранга, чем у нас, есть и те, у кого нет базы.

Затем они оба начали строить и обсуждать планы на будущее.

После того, как все организационные вопросы были решены, Ян встал со своего места и собрался пойти прокачиваться.

«Как я и планировал, полоска опыта заполнена почти на 90%».

Затем Ян расплылся в улыбке, посмотрев на уровень Пина, который достиг 50-го уровня.

«Если сегодня использую все 5 попыток прохождения подземелья, скорее всего, я смогу поднять его до 70-го уровня».

И если все пройдет удачно, то уровень и самого Яна мог подняться до 110-го.

Настроение Яна стало еще лучше, когда он подумал о Пине, который становился все сильнее и сильнее с невероятной скоростью, чего он и ожидал от фамильяра Легендарного ранга.

Ян повернулся к Герцу.

- Эй, Юхьюн.

- Хм?

- Хочешь сходить в Форлан?

Услышав предложение Яна, Юхьюн широко улыбнулся.

С улыбкой до ушей Юхьюн резко подскочил.

- Конечно!

Три дня пролетели незаметно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98. Перед Битвой за Территорию (1)**

- Доставка курицы!

- Здравствуйте, вы же принимаете карты?

- Да. Приятного аппетита!

- Спасибо.

Забрав курицу у курьера, Юхьюн позвал Циньсуна, который лежал на кровати и смотрел телевизор.

- Эй, чувак, иди сюда. Давай сначала поедим.

- Подожди немного, тут дела поважнее есть.

Юхьюн удивился, ведь обычно Циньсун не мог устоять перед курицей, а сейчас он и на дюйм не сдвинулся. Затем он взглянул на экран телевизора и покачал головой.

В передаче рассказывали о Кайлране – к чему внимание Циньсуна и было приковано.

- Эй, трансляция битв за территорию еще не началась. Давай быстро поедим перед этим.

Юхьюн наконец смог убедить Циньсуна, который затем упал с постели и схватился за барабанную палочку.

Однако он по-прежнему продолжал смотреть на экран телевизора.

- Эй, сейчас начнется, давай посмотрим. До трансляции еще есть время, но они сказали, что репортер сначала собирается рассказать о правилах ведения битв за территорию.

Это заинтересовало Юхьюна, и он снова повернулся к телевизору.

По правде говоря, Юхьюн сегодня приехал в съемную комнату Циньсуна только по этой причине: он собирался смотреть трансляцию битв за территорию и поесть вместе с Циньсуном курицу.

Потому что именно сегодня заканчивалась базовая защита у баз некоторых гильдий.

Через три дня Имение Гильдии Лотос тоже останется без базовой защиты, поэтому им нужно заранее изучить ход битв за территорию.

Они оба сидели как статуи и сосредоточенно смотрели на телевизор.

- Здравствуйте, с вами репортер YTBC Люция.

- Всем доброго дня, репортер Хайнс здесь.

Люция и Хайнс, которые представляли лицо телеканала YTBC, как обычно начали трансляцию.

- Да, Хайнс. Расскажите вкратце, пожалуйста, где мы сейчас находимся.

Хайнс оглянулся по сторонам и продолжил говорить.

- Конечно, Люция.

Затем он переключил свое внимание на камеру и, казалось, посмотрел прямо в глаза телезрителям.

- Место, где мы сейчас находимся, называется «Поле Доблести». Как уже многие из вас знают, здесь проводятся войны между гильдиями.

Выдержав небольшую паузу, Хайнс продолжил.

- Сегодня! Мы впервые за все время оказались здесь, потому что именно в этом месте состоится первая Битва за Территорию.

Стоявшая рядом с ним Люция, начала объяснять зрителям.

- Дополнительная информация для зрителей, которые не знают о Поле Доблести. Поле Доблести – это выделенное от Кайлрана пространство, которое невозможно найти нигде на карте. Когда устраиваются войны между гильдиями, все игроки переносятся на Поле Доблести. Игроки, не состоящие ни в какой гильдии, также могут попасть в Поле Доблести за небольшую плату и наблюдать за битвой.

- Да, совершенно верно. Люция, спасибо за разъяснение.

Хайнс показал Люсии большой палец, от чего у той заблестели глаза, а затем она продолжила.

- Хорошо, тогда, прежде чем мы начнем трансляцию битв за территорию между ведущей гильдией корейского сервера – Гильдией Темная Руна, и гильдией, занимающей 4-е место – Гильдией Оклен, объясним правила ведения битв за территорию?

Услышав Люсию, Хайнс взял слово.

- Да, пришло время объяснить правила Битв за Территорию, с которыми большинство зрителей, как я думаю, не знакомы.

И Хайнс продолжил говорить.

Юхьюн обратился к Циньсуну.

- Эй, Циньсун, у тебя нет какого-нибудь блокнота?

Тут Циньсун встрепенулся и быстрыми шагами пошел к своему столу, схватил свой блокнот для исследовательских записей и так же быстро вернулся обратно к телевизору.

Затем Циньсун начал записывать все, что говорит Хайнс. Без каких-либо исключений.

Правила Битв за Территорию

· Чтобы захватить Имение гильдии противника, нужно сразиться за территорию;

· Это можно сделать двумя разными способами.

Одним из способов являлось сражение на Поле Доблести. По-другому его можно было сравнить с обычной войной между гильдиями.

Другой способ назывался Осадной Войной. В этом случае одна гильдия защищала свое Имение, а другая должна была его захватить.

Осадная Война проходила на карте под названием Поле Обороны. Поле Обороны так же было выделенным пространством, где находилась точная копия Имения обороняющейся гильдии. Соответственно, эта карта каждый раз менялась.

Во всех битвах за территорию, если все игроки одной воюющей стороны будут уничтожены, то другая сторона считается победителем. Или же победителем станет там сторона, которая по истечении 1 часа с момента начала битвы будет иметь наибольшее количество живых игроков.

В случае же Осадной Войны, вместе с началом сражения внутри Имения обороняющейся стороны формируется Защитный Кристалл. И если уничтожить его, то битва будет закончена.

Имение не может быть захвачено только после одной победы в Битве за Территорию. Для этого атакующая гильдия должна одержать три победы на Поле Доблести, а затем, когда карта сменится на Поле Обороны, одержать одну победу там. Только после этого Имение будет захвачено.

С другой стороны, если обороняющаяся гильдия выиграет в общей сложности 3 раза на Поле Доблести или Поле Обороны, им засчитают успешную защиту.

Битвы за Территорию проходили каждые 24 часа. И как только все битвы за территорию завершатся, и будет определен победитель, соответствующее Имение перейдет в состояние «Базовая Защита» на неделю.

Во всех битвах за территорию с каждой стороны могут участвовать только 30 игроков. (Если масштабы битвы вырастут до войны между странами, то количество участников увеличивается до 100 с каждой стороны. Количество NPC, привязанных к Имению, становится неограниченным).

Один игрок может принять участие в битве за одну и ту же территорию только два раза.

На первый взгляд правила битв за территорию могли показаться сложными, но Циньсун подумал, что все это придумано разработчиками ради баланса.

Прочитав заметки Циньсуна, Юхьюнь пробормотал.

- Ого, это намного сложнее, чем просто войны между гильдиями.

Циньсун кивнул и ответил.

- У них не было выбора. Даже если проиграть войну против другой гильдии, ничего кроме Славы не теряется. Гильдия всего лишь теряет пару позиций в рейтинге. Смысл битв за территорию совершенно в ином.

- Согласен.

Хайнс очень хорошо объяснял правила, хоть и поверхностно. Но благодаря тому, что Циньсун записывал его слова и сделал на их основе выводы, Юхьюн тоже смог понять правила битв за территорию.

Юхьюн снова открыл рот.

- Итак, скажем, например...

- Продолжай.

- Если скажем, что я буду атакующей гильдией, а ты защищающейся, то мне нужно победить тебя 4 раза подряд, чтобы захватить твое Имение в кратчайшие сроки, верно?

- Да, верно.

- С другой стороны, тебе просто нужно выиграть 3 раза, чтобы защититься.

- Да.

Юхьюн задумался на некоторое время, а затем продолжил.

- Тогда в случае, когда я побеждаю 3 раза подряд на Поле Доблести, а затем, когда мы перенесемся на Поле Обороны, и я проиграю в первой же битве… Где будет проходить пятая битва в этом случае?

Циньсун ответил без колебаний.

- Определенно на Поле Доблести. Во-первых, если атакующая гильдия побеждает 3 раза на Поле Доблести, то с этого момента она будет вести осадную войну.

- Я вижу…

Юхьюн кивнул, как будто понял.

- Это правило без сомнений выгодно для защищающейся гильдии.

- Это имеет смысл. Так как это битва, в которой защищающаяся гильдия заведомо проигрывает, по сравнению с атакующей гильдией. Для атакующей гильдии это похоже на обычную войну между гильдиями. Она ведь просто теряет Славу Гильдии, правильно? Даже если они потеряют немного славы, есть много способов восстановить ее, но если ты потеряешь Имение своей гильдии, урон будет просто огромным.

Более того, интересным моментом битв за территорию является еще и то, что один игрок не мог участвовать в битве за одну и ту же территорию больше двух раз.

Чтобы выиграть битву за территорию, было невероятно важно распределять игроков в каждом сражении.

Прочитав эту часть, Ян пробормотал.

- Я думаю, что та часть правил, где указано ограничение на количество игроков, которые могут участвовать в битве – совершенно нормальна для обычных войн между гильдиями, а правило, где один игрок не может участвовать в битве за одну и ту же территорию больше двух раз – придумано для того, чтобы один сильный игрок не смог вытащить на себе всю битву.

- Я тоже так думаю. Даже если бы мы предполагали, что есть человек достаточно сильный, чтобы каждый раз одерживать победу в битве за территорию, его участие в битве ограничено двумя сражениями… В случае же атакующей гильдии – им нужно будет выиграть еще два сражения, в то время как защищающейся гильдии только одно.

На этом они закончили свои рассуждения и начали торопливо есть курицу.

Скоро начнется битва за территорию между двумя лидирующими гильдиями корейского сервера – Гильдии Темная Руна и Гильдии Оклен.

Защищающейся стороной была Гильдия Оклен, а атакующей - Гильдия Темная Руна.

Юхьюн возбужденно спросил у Циньсуна.

- Эй, кто по-твоему победит?

- Хм, я не уверен.

- Мне кажется, что у Гильдии Темная Руна более высокие шансы на победу. Из боевая мощь просто ошеломительная.

- Это верно, но Оклен недавно нанял Ремира. Честно говоря, я только поэтому не могу определиться.

Юхьюн был слегка удивлен.

- Маг Алого Пламени Ремир? Маг номер 1?

- Да, он. Эта новость появилась вчера в сообществе.

- Опять же, это неизвестно. Если правильно использовать АоЕ атаку Ремира, то одного удара будет достаточно, чтобы все вокруг испепелить. Мне кажется, что Маги будут главным козырем в осадной войне… Кроме того, защищающаяся сторона имеет преимущество.

Затем они сосредоточили свое внимание на телевизоре, попутно поедая курицу.

Битва за территорию между двумя гигантскими гильдиями должна была вот-вот начаться.

Рассматривая уровни игроков, Циньсун бормотал про себя.

«Скоро я смогу их догнать!»

Высокие уровни, казавшиеся такими далекими после сброса, теперь выглядели достаточно близко. И он чувствовал, что может дотянуться до них, осталось лишь протянуть руку.

Игрок самого высокого уровня среди тех, чьи уровни были показаны на экране, был почти 120-ым.

«Топ-10 игроков, вероятно, уже перешагнули за 130-ый».

Уровень Яна на данный момент равнялся 111-и.

Теперь он значительно сократил разрыв между собой и лидирующими игроками, оставив разницу всего лишь в 20 уровней.

Ян еще больше воодушевился.

\*\*\*

Битва за территорию двух гильдий закончилась со счетом 3 : 3.

Счет был равным, но победителем стала Гильдия Оклен.

В конце концов, им удалось защититься.

Из-за боевой силы Гильдии Темная Руна, которая сначала выиграла два сражения на Поле Доблести, люди предсказывали ее победу.

Тем не менее, Гильдия Темная Руна, которая вложила все свои силы в первые два сражения, очень быстро проиграла в третьем сражении.

Как и было предсказано, Маг Алого Пламени Ремир показал невероятную силу на стороне защиты.

Ян, наблюдавший за всем от начала и до конца, кое-что понял.

«Способности членов гильдии важны, но в битве за территорию NPC оказались гораздо важнее».

Тем более, что NPC могли продолжать участвовать в сражениях до тех пор, пока не умирали. Поэтому они стали важной частью при планировании тактики.

«На трансляции их роль не отметили должным образом. И вместо того, чтобы благодарить Ремира за победу Гильдии Оклен, я думаю, что здесь победила тактика…»

Гильдия Оклен постоянно отступала.

В первых двух матчах они пустили вперед NPC, а самых высокоуровневых игроков держали в тылу.

Маг Алого Пламени Ремир, который был козырем в их рукаве, дважды показал себя за все время обороны и можно сказать, что именно он принес две победы. А с оставшейся боевой силой им удалось выиграть и третье сражение.

«Хотя здесь может быть больше смысла, и я чего-то не понимаю…»

После того, как Юхьюн вернулся, Ян, который вошел в систему Кайлрана, почувствовал, что он должен как можно скорее заняться NPC, которых он игнорировал.

Ян имел титул Барона и мог зарегистрировать в общей сложности 20 NPC в качестве своих подчиненных.

Однако, поскольку Слава Яна может уменьшиться на 100 тысяч, если он удалит зарегистрированного NPC, он колебался.

Также была и другая причина.

«Причина, по которой я до сих пор колебался, заключалась в том, что NPC, находящиеся в подчинении игрока, возрождались через неделю после смерти. Теперь же нет причин колебаться».

Это была информация, которую не разглашали в сообществе. NPC, привязанные к игроку как персональные помощники, умирали.

Ян быстро перешел в Гильдию Призывателей в Имении.

NPC, которого Ян заприметил несколько дней назад и хотел назначить своим подчиненным, был там.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99. Перед Битвой за Территорию (2)**

– Лорд, Вы прибыли.

Едва Ян успел переступить порог Гильдии Призывателей, как два НИПа, охранявшие вход, с уважением поклонились ему.

Ян сдержанно кивнул в ответ и прошел внутрь.

«Теперь, когда они все стали адептами нашей Гильдии, мне стоит быть учтивым с ними».

Система Кайлрана была невероятно детализирована, так что даже отношение Яна к НИПам в Имении отражалось на его Славе.

Слава тоже являлась статом Имения.

По этой причине, несмотря на возможность встретить НИПов, которые могли не больно-то прийтись по душе, он не мог позволить себе проявить невнимание.

Ян поднялся на второй этаж Гильдии и завел разговор с НИПом, управлявшим делами от его лица.

– Хороша работа.

Услышав его слова, НИП пришел в действие. Поднялся и, подобно стражникам, склонился с уважением:

– О, Лорд, Вы прибыли.

– Да, только добрался, благодарю.

Заслышав то, как Ян обратился к нему, НИП замер с открытым ртом. Вид он имел такой, словно растерялся, не будучи уверен, как же себя вести.

– Лорд, нет нужды обращаться ко мне столь формально. (Ян использует вежливый стиль речи, обыкновенно не применяющийся к стоящим ниже по положению. – прим.пер.)

Когда мужчина продолжил говорить, вид у него все еще был несчастный и извиняющийся.

– Если бы Вы сообщили о своем приезде заранее, я бы мог, по меньшей мере, подготовить…

– Ничего, все в порядке. В этом нет необходимости. Просто мне нужно кое-что узнать у Вас.

– Я во внимании.

– Волей случая, не известно ли Вам, где сейчас Призыватель с ником Селия, которая обыкновенно сидит здесь?

В ответ на вопрос Яна НИП кивнул:

– Да, конечно, я знаю. Насколько мне известно, Селия отправилась на Земли Разведения Фамильяров, что на окраине Имения.

Такое развитие событий показалось Яну слегка неожиданным; тем не менее, выглядел он довольным.

– Ох-хо, Земли Разведения Фамильяров, значит? А причина Вам, случайно, не известна?

– Недавно Селии удалось заполучить Голубую Виверну. Она оставила ее на Землях Разведения, и сейчас, возможно, вознамерилась забрать ее.

Земли Разведения, что находились в юрисдикции Профессора Ли Джинука.

Из-за столь плотной загруженности в последнее время, он успел было забыть об этом, и теперь они вновь всплыли, причем место и время оказались весьма неожиданны.

– Благодарю.

Ответив, Ян быстро развернулся и отправился на Земли Разведения Фамильяров.

\*\*\*

– О, Циньсун, что привело тебя сюда? Никак тоже пришел оставить Фамильяра?

Увидев прибывшего на Земли Разведения Яна, Джинук тепло поприветствовал его.

– А, Профессор, Вы здесь. Надеюсь, Земли Разведения хорошо поживают?

Услышав этот вопрос, Джинук сердечно рассмеялся и кивнул.

– Да, конечно. Спасибо, все просто замечательно. Возможно, по той причине, что множество Призывателей прибыло в Имение после недавнего основания Гильдии Призывателей, и теперь это место пользуется невероятным спросом.

Больше посетителей – больше выручки, неудивительно, что лицо Джинука сияло улыбкой.

– Однако пока не было посетителей, являющихся пользователями?

– Хм, не думаю, что встречал здесь пользователей. Однако, как только они начнут открывать для себя все преимущества Земель Разведения, многие, несомненно, устремятся сюда.

Ян был полностью согласен со словами Профессора.

Однако, надеясь, что информация о Потенциале и эволюции пока не будет предана огласке, он не торопился активно проводить ее. Да и не было пока большого количества Призывателей достаточно высокого уровня, чтобы иметь возможность добраться до Северного континента.

«Чтобы дождаться оптимального момента, когда обнародование этой информации будет более эффективным, мне нужно подождать еще немного».

Однако навсегда оставить информацию в личном пользовании Ян тоже намерений не имел.

Не так давно стали появляться немногочисленные пока пользователи, преуспевающие в эволюции монстров, и это был лишь вопрос времени, когда они обнаружат связь между Потенциалом и эволюцией.

Он чувствовал, что, если бы он широко обнародовал этот факт, обратившись к окружающему обществу, это привлекло бы тонны пользователей в Имение Лотоса. А больше пользователей – выше прирост населения, что благотворно сказалось бы на экономическом развитии Имения.

Земли Разведения Фамильяров Ли Джинука могли бы послужить восхитительной основой для развития Имения.

«Пусть даже так, нам необходимо тщательно защищать Имение».

Еще раз пообещав это самому себе, Ян обратился к Джинуку:

– Профессор, сюда случайно не заглядывала девушка-НИП, Селия?

– А, если ты о той милой юной леди, она должна быть там, равно как и Голубая Виверна, оставленная ею здесь.

– Спасибо, Профессор.

Кивнув Ли на прощание, Ян направился к Селии.Джинук проводил его заинтересованным взглядом.

Все-таки Селия была, на его взгляд, абсолютно обычным НИПом, к тому же, часто навещавшим Земли Разведения.

– Хм… может, эта юная леди получила некое подобие квеста?

И, искренне желая выполнить данное Хайрин обещание сообщать ей, когда он увидит Яна, Джинук отправил девушке сообщение.

Ли Джинук: Хайрин, Циньсун сейчас в Землях Разведения.

Ответ пришел незамедлительно:

Хайрин: Правда? Спасибо, Профессор, но что он там забыл?

Джинук ответил, не раздумывая ни секунды:

Ли Джинук: Хмм… он сейчас беседует с очаровательной юной леди.

Хайрин: …

Харин прочла сообщение Профессора, однако оставила его без ответа.

Джинук понял, что совершил ошибку. Однако объясняться лично он счел слишком обременительным.

– Ну, я чувствую, что что-то определенно произойдет.

В это время Ян, не подозревающий, в какой ужасающей ситуации он оказался, с сияющим выражением лица открыл профиль Селии.

Селия

Уровень: 108

Раса: Человек

Класс: Призыватель

Ранг: незнатный

Характер: дружелюбная, веселая

Ранг Таланта: (Неизвестно)

Статы Командного боя: (посмотреть)

Специальные навыки: (посмотреть)

Доступные навыки:

· Исцеление Фамильяра – поглощает 20% от максимальной магии Духа, восстанавливает Жизнь цели до 60% (время перезапуска 5 минут)

· Благословение Духа – все статы Фамильяров союзников в командном бою в радиусе 20 метров повышаются на 5% (пассивное)

· Клонирование Фамильяра (I) – один из Фамильяров союзников будет клонирован и примет участие в битве.

Клонированный фамильяр получает 50% статов оригинала, действует в течение 30 минут. (Если период действия еще не окончен, если Жизнь на нуле, он исчезнет.) (Время перезапуска 20 минут)

Подмастерье-Призыватель с выдающимся талантом. Светлый и добрый.

Как только Ян дочитал, лицо его приобрело еще более довольное выражение.

«Как и ожидалось, она прекрасна. Возможно, будет непросто найти другого НИПа вроде нее».

Ян приблизился к Селии и заговорил:

– Здравствуй, Селия. Ты ведь помнишь, мы виделись раньше?

Поскольку Селия выглядела, в лучшем случае, лет на 10, Яну было просто говорить с ней.

Селия, присевшая на корточки и с головой ушедшая в мысли о своей Голубой Виверне, удивленно обернулась на голос. Увидев говорящего, девочка покраснела и кивнула:

– Лорд… Простите, я не знала о Вашем прибытии…

Ян, наблюдая за весьма мило смущающейся Селией, усмехнулся и продолжил:

– Все в порядке. Да и всякое может произойти.

Ян не казался рассерженным, и Селия моментально улыбнулась:

– Лорд, Вы тоже прибыли оставить здесь своих Фамильяров?

– Хм? Нет, ничего такого…

– Тогда, чтобы?..

Ян ответил как-то неловко:

– Я пришел, потому что у меня есть дело к тебе…

Заслышав эти слова, Селия слегка покраснела.

– А? Ко… ко мне?

– Именно. Подожди секунду.

Ян порылся в инвентаре и извлек печать Лорда, испускавшую мягкое золотистое свечение.

В Кайлране была возможность взять с собой полюбившегося НИПа как подчиненного, передав ему свою печать аристократа. Передача ее Селии фактически была предложением стать вассалом Яна. И девушка наблюдала за ним с любопытством.

– Я надеюсь на твою поддержку с этого момента.

С этими словами он передал печать Селии. И, как только он это сделал, всплыло системное сообщение:

Вы предложили Подмастерье-Призывателю «Селия» возможность стать «Вассалом»

И Селия приняла печать у Лорда. Выглядела девочка при этом несколько удивленной.

– Я… Смогу помогать Вам, Лорд?

Наблюдая за аккуратно подбирающей слова Селией, Ян заметно расслабился. Все же он беспокоился, потому что, в случае невысокой Близости с НИПом, назначение могло обернуться неудачей; но девушка не выглядела расстроенной. Хотя, честно говоря, эта ситуация была из разряда тех, когда шанс провалиться для Яна был невероятно низок. Он не так часто виделся с Селией, однако из-за того, что он являлся Лордом Имения, к которому девочка была привязана, их базовая Близость в любом случае была очень даже на уровне.

– Конечно, потому я и предложил это тебе, – улыбнулся Ян. – Ну что, как думаешь, сможешь помочь мне немного?

Селия расплылась в счастливой улыбке и кивнула:

– Хорошо, Лорд!

И печать Лорда в ее руках вспыхнула белым светом и обернулась вокруг ее запястья.

Вы назначили подмастерье-Призывателя «Селию» своим Вассалом

Ранг Таланта Вассала Селии: «Героический»

Ранг текущих способностей: «Редкий»

Ваши Вассалы на данный момент: 1/20

Если Вассал «Селия» будет разжалован, 170 тясяч очков Славы сгорят (если Ваша Слава упадет ниже 0, она обернется в Бесславие)

Когда Ян прочел системные сообщения, всплывшие одно за другим, лицо его посветлело. Причиной тому был тот факт, что ранг Таланта Селии оказался Героическим. До предложения ему были доступны способности НИПа, однако ранг Таланта можно было увидеть лишь после. Более того, даже зная об уровне ее навыков – Редкий, он не мог сделать вывод о ранге Таланта, основываясь лишь на этом. Это было что-то вроде отсылки к азартной игре.

Ян, заполучивший талантливого Вассала с Героическим рангом, выглядел довольным, словно кот. Радость, однако, несколько улетучилась, как только он увидел сообщение ниже.

«Что? Разве мои очки Славы не должны упасть до 100 тысяч, если я разжалую ее?»

Лорд перечитал пояснение к вербовке одаренных персонажей, и только теперь увидел слова «как минимум 100 тысяч».

«В зависимости от способностей Вассала, изменяется число отнимаемых очков Славы».

Он подумал, что эта система была создана, чтобы предостеречь игроков от безграничной вербовки НИПов до тех пор, пока они не найдут кого-то с высоким уровнем Таланта.

Селия подошла к Яну, погруженному в свои мысли, и низко поклонилась ему.

– Спасибо, Лорд. Пожалуйста, позаботьтесь обо мне.

Ян протянул девочке руку, и та слегка сжала ее в своей маленькой светлой ладошке.

– Позаботься и ты обо мне, Селия.

Девочка моргнула удивленно и спросила Яна:

– Лорд, что мне теперь нужно делать?

– Хм... пока что просто прокачивай атаку и поднимай уровень. Если мне что-то понадобится, я с тобой свяжусь.

Как только их база обрела статус Имения, стало возможным создавать самоуправляющуюся группу, ведомую непосредственно Имением. Такие самоуправляющиеся группы сами по себе могли ежедневно ходить и уничтожать монстров, окружающих Имение. И большинство НИПов боевого типа, привязанных к Имению, принадлежали к таким самоуправляющимся группам. Селия не была исключением. Даже теперь, когда она стала непосредственным Вассалом Яна.

– Да, поняла!

– Тогда можешь возвращаться к своим делам.

– Хорошо!

Наблюдая за радостно ответившей девочкой, довольный, Ян непроизвольно улыбнулся. Он был бы рад и просто тому, что ее способности оказались хороши. Но теперь у него был такой милый и добрый союзник.

Попрощавшись с Селией, Ян отправился на поиски другого потенциального Вассала. Но, едва Лорд развернулся, сразу увидел до боли знакомый силуэт. И отчего-то по спине пробежал неприятный холодок.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100. Перед Битвой за Территорию (3)**

(Замена некоторых понятий, а именно: Поле Битвы Вэлиант – Поле Доблести; Поле Битвы Защиты – Поле Обороны)

(Все замены произведены и в предыдущих главах)

– Значит… Ты утверждаешь, что она НИП?

Ян быстро закивал:

– Да, да, об этом я и говорю! Эта девочка – НИП-Призыватель, которую я только что завербовал в свои Вассалы.

Пока Ян рассыпался в извинениях, он продолжал изучать реакцию Хайрин. С кислым выражением лица, девушка заговорила вновь:

– Но почему из всех возможных людей это должна быть юная симпатичная милая девушка?

На этот вопрос Ян ответа не знал, но отчего-то почувствовал, как по спине пробежал табун холодных мурашек. Слишком странные нотки слышались в интонации Хайрин – нечто такое, чего не звучало никогда прежде.

– Ну… Потому что её способности были лучшими?

Слова Яна были исполнены раскаяния. Услышав это, Хайрин немного смягчилась. Утихомирив свою ревность, девушка попыталась разобраться в себе.

«Действительно, стал бы парень, думающий исключительно об играх и девушками не интересующийся, целенаправленно выбирать симпатичного НИПа? Может, и правда, выбрал, руководствуясь только способностями».

Придя к такому выводу, девушка немного смутилась.

«Ревновать, да к кому – даже не человеку, а НИПу из игры…»

Поняв, что может показаться недалекой девушкой, которая даже к НИПам ревнует, если продолжит выговаривать Яну, Хайрин выдавила улыбку.

– Ну… Значит, вот как все было, да?

Как только Лорд услышал, что тон девушки немного смягчился, лицо его посветлело.

– Ну да, я же говорю тебе!

– Хорошо, тогда просто спущу тебе это с рук на сей раз.

Наблюдая за Хайрин, старающейся показаться невообразимо доброй, Ян не смог сдержать улыбки. Он, конечно, понятия не имел, в чем именно его вина и что Хайрин решила спустить ему с рук.

\*\*\*

Успокоив Хайрин, Ян направился к Пространственной Башне. Там обитал Пространственный Чародей Гриппер, который, несомненно, должен был быть НИПом весьма высокого ранга, и неудивительно, что Ян питал надежду завербовать его.

«Может и не выйти… Но кто не рискует, тот не пьет шампанского».

Зря волновался – Гриппер оказал ему теплый прием по прибытии.

– О, Ян. Давно не виделись. Наслышан о твоих успехах.

– А? О каких?

– Что значит, о каких? Очевидно же, о том, что ты стал уважаемым Бароном.

Ян ошеломленно взглянул на него.

– Как… Откуда ты это услышал?

Гриппер прищурился и ответил с усмешкой:

– У меня есть связи с императорской семьей.

– А… Понимаю.

Что-то показалось Яну странным.

«В смысле, как так, Гриппер пользуется расположением императорской семьи? Каким образом?»

Ян быстро проверил профиль Гриппера.

Гриппер

Уровень: ?

Раса: человек

Класс: Маг (Пространственный Чародей)

Ранг: Граф

Характер: крайне любопытный

Ранг Таланта: (Неизвестно)

Статы Командного боя: (раскрыть)

Специальные навыки: (раскрыть)

Доступные навыки: (неизвестно)

Пространственный Чародей, преуспевающий в легендах

Неосознанно Ян с шумом втянул воздух.

«Какого черта? Знак вопроса вместо уровня, это вообще как?»

Он уже сталкивался с подобным раньше.

«Хеллаим, он что, того же уровня, что и тот монстр?»

Еще и Граф, как последний гвоздь в крышку гроба. Ранг аристократа, выше, чем у самого Яна. Для Барона не существовало способа заполучить Графа в Вассалы. Ян убрал на место печать Лорда, которую почти успел достать.

– Хах, значит, ты тоже был аристократом Империи Ласпел, Гриппер?

Гриппер издал тихий смешок и кивнул:

– Верно. Это произошло очень давно; Король предыдущего поколения даровал мне этот титул. С тех пор я оказываю поддержку Магам Ласпела время от времени.

– Как и ожидалось… Гриппер, ты великолепен.

Маг, пребывающий в хорошем настроении ввиду лести Яна, вновь рассмеялся. Проговорив с ним еще некоторое время, Лорд понял, что даже заикнуться не способен относительно Вассала, и что все, что ему оставалось – это вернуться в Имение. Вот и решил, по крайней мере, избавиться немного от своей жадности.

«Позже… Если я получу титул Маркиза или Герцога, я попытаюсь вновь».

Раздумывая об этом, Ян взглянул на требования к достижению следующего титула, коим являлся «Виконт».

Титул пользователя

Текущий ранг: Барон

Следующий ранг: Виконт

Необходимая слава: 800 тысяч

Авторитет: 25 НИПов могут быть завербованы.

– Тч…

Ян облизал пересохшие губы. Сейчас в его распоряжении имелось чуть больше 900 тысяч очков Славы. Он мог прокачаться до Виконта хоть прямо сейчас, но единственным зримым достоинством являлось увеличение числа допустимых к вербовке НИПов на 5. К тому же, в случае падения его Славы, Близость прикрепленных к Владению НИПов также упала бы, более того, некоторые бонусы, приносимые высоким уровнем Славы, вроде определенных скидок на предметы, также сгорели бы, потому не было абсолютно никакого смысле в том, чтобы поднимать титул сейчас.

«После Виконта идет Граф, за ним – Маркиз, после него – Герцог; мне предстоит еще долгий путь».

Ян взглянул на список Вассалов, практически пустой, и глубоко вздохнул.

«Верно… Даже если они не столь хороши, как хотелось бы, стоит завербовать еще 4-5 человек из Центра Развития Людских Ресурсов или из НИПов Имения, кажущихся достаточно хорошими».

Что ж, у него в любом случае оставалось достаточно форы до предела количества Вассалов, да и он только что удостоверился, что лимит повышается вместе с самим титулом.

Рассудив так, Ян направился в Центр Развития Людских Ресурсов.

\*\*\*

Имение Лотоса, конференц-зал поместья. Немало времени прошло с тех пор, как все лидеры гильдии собирались здесь. Сейчас число членов Гильдии несколько возросло, и колебалось где-то на уровне 150. Из них более сотни перевалили за сотый уровень, а значит, обладали весьма внушительной силой. Фиолана, до сих пор удерживавшая, как предполагалось, лидерство по уровню, успела достичь 118, и несколько других игроков, включая Герца, со своим 115 дышали ей в спину. Даже Ян, прокачивавшийся с пугающей скоростью, уже был на 114.

– Как и ожидалось, поступил запрос на войну за территорию, как только мы чуть ослабили защиту.

Герц кивнул на слова Фиоланы.

– Ну, с этим ничего не поделать. Теперь, когда в распоряжении нашей гильдии Имение, соответствующее ее рангу, для многих мы – лакомый кусочек.

Кробан, сидящий возле него, продолжил:

– Ну, так или иначе, этого следовало ожидать. Нашей Гильдии еще не приходилось воевать, но ведь наши силы довольно внушительно возросли, разве нет? Более того, мы защищаемся, потому нет повода для чрезмерного беспокойства. Наш противник – Гильдия Полярис, и разница в ранге невысока.

– Кробан прав. В действительности, из всех войн за территорию, происходивших по сей день, примерно 70% окончились победой обороняющейся стороны.

В тот миг, когда защита базы Гильдии Лотоса была ослаблена, Гильдия Полярис запросила войну за территорию. Текущая встреча была посвящена планированию стратегии.

– Никто здесь случайно не в курсе относительно их боевых возможностей? – спросил Герц, и тут же последовал ответ Карвина:

– Хмм… у меня был знакомый, который раньше состоял в Гильдии Полярис, но, как бы это сказать… кажется, в отличие от нас, текучесть кадров у них куда выше.

– Правда?

– Да. Помимо Лидера Гильдии и его заместителя, меняются и лидирующие игроки. Число членов гильдии колеблется в районе 200, но я слышал только о десяти, что продержались в ней со дня основания.

Фиолана, до того внимательно слушавшая их, спросила:

– В чем смысл узнавать о возможностях противника?

В этот раз подал голос Ян, до того хранивший молчание:

– Суть в том, что из-за такой текучки кадров с игрой в группах у них явно плохо.

– Понимаю. И то верно.

Карвин ответил согласно:

– Ян прав. И также верно, что дело обстоит так, что лишь горстка членов, включая Лидера, действительно сильны, но остальные, по сути, никто. Я слышал также, что многие донатили, чтоб носить ореол гигантской гильдии.

Герц ощутимо расслабился.

— Значит, мы справимся с этим куда меньшей кровью, чем я думал.

Ян покачал головой:

– Нет, это вовсе не упрощает нам задачу. Все-таки они гильдия Алмазного ранга. Если остальные члены – разношерстная компания, то боевая мощь основных членов, должно быть, выше, чем средняя сила гильдии Алмазного ранга.

Ян начал напряженно думать, пытаясь проработать в уме стратегию. Казалось, что проще продумать стратегию для столкновения с гильдией, обладающей характеристиками, сравнимыми с этим случаем, чем в случае с гильдией, где силы распределены равномерно. Ян продолжил:

– Если вы проанализируете все недавние войны за территории, большинство защищавшихся гильдий использовали битвы на Поле Доблести как карты для сброса, и чтобы вернуться с победой с Поля Обороны, они сфокусировали все свои силы там, верно?

Большинство присутствующих кивнули. Все-таки они тоже наблюдали за важнейшими битвами за территорию, не пропуская ни одной. Герц подхватил речь Яна:

– Так и есть. Это типичная стратегия, которая определенно предполагает низкий уровень риска. Обороняющейся стороне всего лишь нужно одержать победу в трех матчах, включая, в любом случае, матчи обороны, так что им нет нужды растрачивать силы на Поле Доблести.

Как и сказал Герц, были также случаи в войнах за территорию, когда защищающаяся сторона на деле обрывала первые три матча отводом войск. Они были нацелены на то, чтобы в полном составе выйти на Поле Обороны.

Заговорила Фиолана:

– Разве не будет для нас правильно также использовать подобную стратегию?

– Верно. Разве не разумнее сфокусироваться на наших силах в дарующих преимущество матчах защиты?

Казалось, что большинство из присутствующих придерживалось того же мнения, однако Ян думал иначе. Поразмыслив немного, он ухмыльнулся:

– А что, если мы используем это, вывернув наизнанку?

\*\*\*

– Мы что… и правда так поступим? – обеспокоенно спросил Герц, смотря на Яна, регистрировавшего войска в войне за территорию.

– Да. Я уже объяснил причину. Доверься мне.

Ян усмехнулся, однако беспокойство Герца от этого не исчезло. Причиной тому был тот факт, что одни и те же участники были зарегистрированы на битвы, идущие одна следом за другой, и изменить это в середине возможности не было.

– Нет, в твоей стратегии определенно есть смысл, она и правда хороша…

– В чем тогда дело?

– Несмотря на это, разве это не несколько иррационально делать тебя единственным пользователем, участвующим в первых двух матчах?

– Участвуют также все наши НИПы. Все в порядке.

– Пусть так, но их немного, да и уровень в среднем только 60.

Однако Яна это не беспокоило, и он без колебаний распределял боевую мощь. Герц, поняв это, глубоко вздохнул.

– Даже не знаю. Хочется молиться, чтобы бой прошел так, как ты думаешь.

– Не беспокойся. Я принесу две победы.

План Яна состоял в следующем. Если взглянуть на ситуацию с точки зрения атакующей гильдии, то, ввиду того, что шансы того, что защищающаяся гильдия использует бои на Поле Доблести как карты на сброс, высоки, они тоже используют для хода мелкие карты, от которых проще избавиться, вкупе с минимальным количеством войск. Сохранив большую часть войск до решающей битвы, они, скорее всего, попытаются выйти сухими из воды. В таком случае, необходимо просто сыграть сценарий наизнанку. Ян намеревался вести войска НИПов в первых двух матчах в одиночку, являясь на данный момент сильнейшим по боевой мощи среди согильдийцев. Эта тактика контрметода была основана на идее сокрушить гильдию противника, вступающую в битву с неполной силой, чтобы собрать победы. В случае, если они преуспеют, пользы будет больше, чем от отступления в двух матчах. Как только первые два раунда окажутся за ними, противник, подавленный происходящим, не сможет найти иного входа, кроме как выставить куда больше войск, начиная с третьего раунда.

«Значит, начиная с третьего раунда, мы наоборот будем сдавать их противнику».

Потому что с точки зрения атакующей гильдии, если над ними одержат верх еще раз, они проиграют войну за территорию, так что, даже разгадав тактику противника, они не смогут сражаться не в полную силу. Значит, разместив все свои войска в первой осаде, они станут легкой добычей, оставшись с весьма ограниченным числом бойцов.

Другие члены гильдии были поражены, услышав стратегию, продуманную Яном; это, однако, не слишком их успокоило. Не могли игнорировать они и риск провала.

– Как бы то ни было, в бой (широко применимая фраза, равноценная пожеланию удачи, – прим. пер.), Ян. Если все пройдет так, как ты описал, мы действительно получим возможность защититься без труда.

– Ага. Поверь мне, Фиолана.

Вскоре после этого, несколько системных сообщений всплыло перед Яном.

«Ян» был выбран участником первого раунда войны за территорию между «Гильдией Лотоса» и «Гильдией Полярис»

Ровно через 20 минут Вы будете перенесены на Поле Доблести, так что закончите все приготовления к этому времени

Ян улыбнулся одними уголками губ.

«Вот оно… Давно ничто так не захватывало меня».

Масштабы предстоящей битвы были не просто не сравнимы с Ареной, это был важный бой, в котором многое было поставлено на кон. И самый тяжелый груз лежал на плечах Яна.

Проверив состояние своих Фамильяров, Ян напоследок взглянул на статы завербованных «Вассалов». Всего их было пятеро.

Селия

Уровень: 110 / Класс: Призыватель / Ранг: Героический

Малайм

Уровень: 107 / Класс: Воин / Ранг: Редкий

Тенпус

Уровень: 114 / Класс: Жрец / Ранг: Обычный

Цериус

Уровень: 109 / Класс: Маг / Ранг: Уникальный

Лорэйтен

Уровень: 110 / Класс: Воин / Ранг: Редкий

К счастью, ему удалось заполучить еще одного талантливого НИПа с Уникальным рангом, Цериуса, но вот способности остальных Вассалов были не такими хорошими, как хотелось бы. Тем не менее, они все были довольно высокого уровня, так что и из них бы вышел немалый толк.

«Теперь мне нужно управлять не только моими Фамильярами, но и Вассалами, плюс само войско. Будет действительно сложно».

Тем не менее, Ян не нервничал. Он был уверен.

Как только он закончил проверку еще и всей экипировки Вассалов, вновь всплыло системное сообщение.

До телепортации на Поле Доблести осталась 1 минута

И вскоре Ян исчез, оставляя своих обеспокоенных согильдийцев.

Первая война за территорию Гильдии Лотоса началась.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101. Владыка Поля Битвы (1)**

Известное своим великолепием Поле Доблести и вправду величием было сравнимо с гигантским Колизеем. В противоположных концах поля располагались лагери гильдий Лотоса и Полярис, в каждом из которых начали материализовываться участники битвы. Ян появился в самом центре своего – неудивительно, раз уж он был единственным пользователем, выдвинутым от своей гильдии.

«Давно не виделись… Поле Доблести».

До того, как зарегистрироваться по новой, он прошел много войн гильдий, прикладывая максимум усилий, чтобы поднять ранг своей. На пике тех стараний и успехов они ступали на это поле дважды или трижды в неделю, так что Яну место было знакомо и даже привычно. Вот только с его последней войны прошло несколько месяцев, так что сегодняшний опыт казался чем-то новым, свежим.

30 секунд до начала войны

Прочитав системное сообщение, Ян принялся изучать пользователей, телепортировавшихся в лагерь противника. Раз уж он не мог и пальцем пошевелить до начала битвы, стоило хотя бы оценить боевую мощь оппонента.

«Идиоты, пришли, даже не потрудившись скрыть свой уровень…»

Ян неодобрительно цокнул языком, увидев несколько пользователей с уровнем нараспашку. Это лишний раз доказывало, что соперник рассчитывал на легкую победу на Поле Доблести.

«Хм, среди тех, чей уровень виден, ни у кого он не зашкаливает за сотню. Значит, примерный максимум – 95?»

Проблема заключалась в оставшихся пятнадцати игроках, которые все же догадались скрыть уровень. Среди них вполне мог затесаться кто-нибудь посильнее.

«Впрочем, увидев, что я единственный пользователь, они, скорее всего, расслабятся… так?»

Предположение Циньсуна оказалось верным. Гильдия Полярис, также изучавшая лагерь противника, уже была убеждена в своей победе.

- Хей, Миллун, скажи, я был прав, а?

Услышав обращение Рукина, юноша с усмешкой кивнул.

- Несомненно. Но не думал я, что Гильдия Лотоса задвинет Поле Доблести настолько вопиюще…

- Ху-ху, мне уже не терпится начать.

- Последний удар за мной. Поищи себе кого-нибудь еще.

- Очень смешно. Ну, попробуй, если сможешь.

Рукин и Миллун сами вызвались принять участие в первом раунде. Очевидно, причиной была уверенность в том, что для Гильдии Лотоса Поле Доблести станет разменной картой, как и для прочих. А вид единственного пользователя во вражеском лагере только раззадоривал их. Ведь, одержи они победу на Поле Доблести, в зависимости от уровня вознаграждения и его распределения, они получили бы очки Славы, а раз противник был только один – был шанс сорвать куш в сто процентов от суммы, раз критерием оказывалось единственное убийство. Сорвав его за победу в войне гильдий Алмазного ранга, можно было поднять Славу так, что и не снилось.

Уставившись на Яна, находившегося довольно далеко, Рукин пробормотал:

- Да он же совсем жалок.

Конечно, Лорда он не узнал. Миллун согласился:

- Точно, просто пушечное мясо собственной персоной.

Лицо Циньсуна с такого расстояния им было не разглядеть, а, убедившись, что он так и остался единственным, адепты Поляриса только больше уверовали в то, что он настолько мелкая карта, что годен только на выброс, а никем сильным он и в помине оказаться не может. В глазах этих двух игроков, Ян был просто идеальной мишенью.

- Мы бы сильно пожалели, позвав в первый раунд хоть одного наемника.

Миллун согласно кивнул:

- Верно. Пустая трата, к тому же, в ущерб вознаграждению.

Пока эти двое грезили о светивших в случае обеды очках Славы, Ян просчитывал тактику боя, которая позволила бы одержать верх, получив минимальный урон. Тем временем, на поле начали появляться НИПы и зрители.

Бииип- бииип-.

Герц и Фиолана, прибыв на арену, быстро пробежались глазами по боевой мощи гильдии Полярис.

- Герц, большинство из них 90 уровня, плюс-минус.

Мужчина кивнул, обеспокоенный.

- Да. И, судя по экипировке, среди тех, чей уровень скрыт, также никого более сильного… Но их намного больше, чем я ожидал. Я не уверен, что Ян справится со всем самостоятельно.

- Поживем – увидим, я думаю. Остается только наблюдать. Да и Ян хорош в одиночном сражении против группы противников, больше скажу, в нем тот еще демон просыпается. Так что шансы у него есть.

Слова Фиоланы напомнили Герцу о том, как Ян сражался в Гробнице Форлана, и на душе у него стало заметно легче. Он устремил взгляд на Лорда.

«Я верю в тебя, Циньсун».

Вскоре после этого, перед каждым пользователем на арене возникли окна системных сообщений.

Начало битвы через 5 секунд

5… 4… 3…

Ян постарался сосредоточиться и успокоиться.

«Представим, что я просто охочусь за целой стаей».

Когда Пин подрос, Ян мог легко завалить даже монстров с Северного континента, уровнем выше 110. Конечно, пользователи посильнее будут, чем монстры общего ранга, но, раз среди них даже сотого уровня не нашлось, слишком переживать смысла не было.

2…1. В бой!

Как только прозвучал сигнал к началу битвы, Ян быстро призвал своих Фамильяров.

- Лу, Лэйк, Пин, Халли, призыв!

Призвав всех, кроме Ддукдая, Циньсун обернулся к НИПам, выстроившимся позади него, и обратился к двум Воинам из числа своих Вассалов:

- Скорее всего, они сконцентрированы только на мне, и сломя голову кинутся по мою душу. Лорэйтен, Малайм, вы двое, возглавив группы солдат, поведете их, и, как только я вступлю в бой, нападете с флангов.

В любом случае, Лорд не ожидал многого от НИПов 60 уровня. Было достаточно и того, чтобы они вклинились в бой, путая и отвлекая противника. Вассалы поклонились:

- Так точно, Лорд!

- Да будет вознагражден ваш подвиг!

Тенпусу, являвшемуся Жрецом, Ян приказал сконцентрироваться исключительно на восстановлении его жизненной силы. Ведь, стоило противнику повергнуть Яна, это стало бы поражением Гильдии Лотоса. Потому нужно было действовать с максимальной осторожностью.

Цериусу и Селии, Магу и Призывателю, Циньсун дал один приказ на двоих:

- Вы двое, как только Ддукдай использует Бездну, бейте со всей силы. Цериус, особенно ты, начни с АоЕ-магии.

- Ддукдай – это Голем Бездны, верно? – спросила Селия.

Ян кивнул:

- Верно.

Пока он раздавал оставшиеся команды, адепты Поляриса беспечно бросились на него. И, поскольку они все выбрали своей целью Яна, строй замкнулся.

На это он и рассчитывал.

«Если трюк с Бездной Ддукдая удастся, мы вынесем их, отделавшись малой кровью».

Именно поэтому он выжидал, не призывая Голема сразу. Он планировал сделать это, как только позиция противника окажется идеальной, чтобы сбросить как можно больше оппонентов в Бездну.

Ян задержал дыхание, позволяя адептам Поляриса подобраться совсем близко.

«Нужно хотя бы связать всех, кто специализируется на ближнем бое».

Хотя противники уже оказались в зоне досягаемости его Магических Сфер, Лорд замер в ожидании: по его расчетам, он мог вырубить оппонентов разрушительной силой сфер при условии прямого попадания.

«Ну же, еще чуть-чуть…»

Уровень концентрации достиг предела. От первого удара зависел исход войны в целом.

«…Сейчас!»

Улучив нужный момент, Лорд призвал последнего Фамильяра.

- Ддукдай, призыв!

Раздался громкий тяжелый звук, и Голем исполинских размеров возник перед адептами Поляриса, успевшими вырваться вперед

Бах-!

Не ожидавшие такой подставы, адепты Поляриса дрогнули.

- Какого черта?! Он что, Призыватель?!

- Впервые вижу такого Фамильяра!

Поскольку Ддукдай являлся Големом Бездны, выведенным Яном путем Эволюции собственноручно, тот факт, что другие видели подобное впервые, удивления как-то не вызывал. Впрочем, как только один из них издал боевой клич, все снова бросились к Лорду.

- К черту Голема, просто прикончите этого парня!

На первый взгляд, решение казалось даже разумным. Если не знать о Бездне, Врожденной Способности Ддукдая. В общем, оно стало самой страшной их ошибкой.

- Ддукдай, Бездна! Пин, Рёв Короля!

С его криком, из рук Ддукдая вырвался огромный вихрь, а Пин, уже взрослый теперь, закричал, взывая к небесам.

Кья-аа-!

Как только развернулось замедление Рева Короля и разверзлась Бездна, около пятнадцати пользователей, бежавших в авангарде, оказались скованны.

- Какого черта?!

- Чушь, что могло так замедлить?..

Пользователи, попавшие в радиус действия Бездны, запаниковали. Ян резко поднял руку:

- Все, в атаку!

В тот же миг их настигло дыхание Лэйка, а Пин взвился в воздух.

Хваак-!

Огненная сила Дыхания Лэйка, успевшего достигнуть 117 уровня, была ужасающей.

- Сумасшествие! Мне половину здоровья снесло с одного удара!

- Твою мать! Это ловушка!

Адепты Поляриса, наконец осознавшие, что что-то нечисто, начали разбегаться, но от взмахов крыльев Пина, рассекавшего воздух, было не укрыться.

Кья-аааа-!

Порывы ветра, срывавшиеся с огромных золотых крыльев Пина, перешагнувшего уже рубеж в 100 уровень, обратились жестоким вихрем, безжалостно устремившимся на противников.

Врожденное Умение Фамильяра «Пин», «Разрушение» активировано

Это была катастрофа.

Бам-! Ба-бам-!

Оставшиеся поодаль и не попавшие в диапазон действия Бездны бойцы дальнего боя открыли огонь по Ддукдаю. Кажется, они считали избавление от Бездны первостепенной задачей. Может, было очевидно прекратить ее действие, чтобы Ддукдай смог двигаться и уклоняться от АоЕ-атак. Так как весь огонь оказался сконцентрировал на нем, даже Голем, который мог похвастаться внушительной стойкостью, успел растерять половину шкалы жизни. Увидев это, Ян отдал приказ Селии:

- Селия, исцели Ддукдая!

- Хорошо!

Врожденное умение Селии, «Исцеление Фамильяров», активировано

Вассал «Селия» использовала «Исцеление Фамильяров» и восстановила Жизненную силу Фамильяра Ддукдай на 60%

Пользователи, и без того шокированные тем, что Голем держался достаточно долго, и вовсе пришли в ужас, увидев полностью восстановленное здоровье.

- С ума сойти!

Отовсюду слышались возгласы адептов Поляриса, больше походившие на крики отчаяния. Неспособные сделать что-либо, мастера ближнего боя, истязаемые АоЕ-атаками, начали гибнуть один за другим. Среди них был и Рукин, Воин.

- Черт возьми! Что за чертовщина с этим уроном?!

Его блуждающий взгляд остановился, наконец, на силуэте Лорда.

- Ян! Это был ты!

Этот крик привлек внимание Лорда. Сказать, что он был ошеломлен – ничего не сказать.

- Какого черта, почему этот идиот снова здесь?

Ян выстрелил Магической Сферой. Вообще, его способность точно атаковать этими снарядами была близка к сверхчеловеческой. Рукин, оказавшийся прямо перед ним, по попадании выглядел так, словно его заставили съесть тарелку остывшей овсянки.

Вы попали в цель Магической Сферой и нанесли 7720 урона пользователю «Рукин»

За успешное попадание восстановлено 5 очков Маны

Магия Призыва Яна, успевшего достичь 114 уровня, была настолько сильна, что не поддавалась никакому сравнению с тем, что было раньше, а его Магические Сфера были вполне способны добить Рукина, у которого осталось не так много здоровья.

Вы убили пользователя «Рукин» и заработали 3.7% от общего вознаграждения

Аа-!

Наблюдая за Рукином, исчезающим в сером свете с крайне обиженным выражением лица, Лорд помотал головой.

- И почему я постоянно пересекаюсь с этим имбицилом? Так раздражает…

Как бы то ни было, именно в этот момент. Именно в этот момент фиолетовый сгусток энергии отделился от умирающего тела Рукина и, приблизившись к Яну, слился с ним.

- Хм…? Что это?

Циньсун, пусть и переживавший, что сгусток энергии был атакой, ранее ему неизвестной, постарался вновь сконцентрироваться на сражении, словно ничего не случилось. И Бездна Ддукдая, время действия которой истекло, с грохотом взорвалась.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102. Владыка Поля Битвы (2)**

Бам!

Как только Пин использовал свою АоЕ-атаку «Разрушение», четверо или пятеро игроков погибли тут же. И точно так же, как когда умер Рукин, фиолетовые огоньки энергии покинули их тела и слились с Яном. Его глаза расширились от удивления.

«Что это? Я впервые наблюдаю подобный феномен».

Ошарашенный, он замер на мгновение. Но кажется, что на общую картину боя это не повлияло. Потому что в противоположность его удивлению адепты Поляриса, и без того пребывавшие в замешательстве, начинали паниковать. Причиной тому были солдаты гильдии Лотоса, бросившиеся в атаку на них по приказу Яна. А запаниковавшие пользователи стали легкой добычей для Лу и Халли. Ян отставил на время свое любопытство и скомандовал:

– Лу, Жажда Крови!

Врожденное умение Фамильяра «Лу», «Жажда Крови», активировано

На 3 минуты Наступательная сила и Ловкость Лу увеличены на 30%, скорость движений возросла на 40%

И это в ситуации, когда у большинства пользователей шкала жизни упала ниже 30%. Лу буквально начал бешено носиться вокруг. Острыми клыками он вгрызался в спины все больше паникующих противников.

Чомп!

Фамильяр «Лу» нанес критический урон игроку «Кей»

Кей: минус 9150 ХП

Ввиду активации эффекта «Жажды крови», урон дублируется

Кей: минус 9150 ХП

Вы убили пользователя «Кей». Получаете еще 3,6% от общей суммы вознаграждения

Лу достиг 115 уровня. Однако, поскольку по сравнению с остальными статами его жизненная сила и без того была весьма низкой, урон ему легко наносили даже пользователи 90 уровня. Но благодаря дополнительным эффектам «Поглощение Здоровья» и «Жажда Крови» его жизненная энергия, успевшая упасть более чем на половину, вновь восстановилась до максимума после одной или двух атак. Это вернуло ему бодрость, и Лу снова заносился над полем, как раз тогда, когда адепты Поляриса решили, что почти расправились с ним. А они и без того уже были сыты по горло его выходками. Буквально все, что им оставалось – беспомощно страдать.

Ян, наблюдавший за ходом боя, отозвал обратно своих солдат.

«Победа уже определенно за нами, значит, сейчас нужно свести к минимуму получаемый урон».

Вместо того, чтобы вступать в битву самому, Лорд предпочел сосредоточиться на контроле над ситуацией. Не было преувеличением сказать, что они уже одержали победу в этой битве. Это был именно тот случай, когда целью стало сохранение жизней солдат, ведь каждый выживший мог сыграть свою роль в следующем бою. И именно в этот момент один из пользователей бросился на Яна.

– Сдохни, тварь!

Он практически добрался до Циньсуна, однако не будут же Вассалы просто стоять и смотреть на столь кощунственное поведение.

– Да как ты посмел напасть на Лорда!

Совместная атака Малайма, Лорэйтена и мгновенно присоединившейся к ним Селии повергла оказавшегося беспомощным перед ними соперника за один удар. Пусть они и были НИПами, чьи статы по умолчанию проигрывали в сравнении статам пользователей, сказывалась разница в 20 уровней и слаженная работа этой троицы. Нападавший даже пикнуть не успел.

Боевой дух адептов Поляриса упал ниже плинтуса. На поле боя вышло около тридцати игроков, в живых осталось лишь менее десяти.

«Все оказалось более скучным, чем я ожидал».

Ян окинул взглядом поле с видом кота, объевшегося сметаны. И только теперь заприметил лучника, засевшего поодаль и выпускавшего зачарованные стрелы одну за другой. Миллун, тот самый, из воспоминаний Лорда.

– Хах… так этот идиот тоже здесь?

В конце концов, ни Миллун, ни Рукин никогда не были способны серьезно потрепать Яна. Да и сам он на них не злился, ничего такого. Единственное, что имело место быть – отвращение.

Ян позвал Пина, который в ярости носился над полем, оправдывая свое звание Легендарного Фамильяра.

– Пин!

Кку-ру-рук!

– Видишь того типа, вон там? Он твой, и чтоб мокрого места не осталось!

Кку-ру-рук!

Получив приказ, Пин со скоростью света устремился к Миллуну, отбивавшемуся от солдат Гильдии Лотоса. Услышав боевой клич Яна, Миллун заметил Фамильяра, и его лицо стало мертвенно-бледным.

– Что за черт?!

Лучник, никогда доселе не видевший Грифонов, использовал свой наиболее сильный навык против несущегося на него с огромной скоростью монстроподобного золотого орла.

– Ураганная Стрела!

Навык высокого класса, который было не так-то просто заполучить. Вот только выбрав жертвой из всех возможных вариантов именно Пина, Миллун сам забил последний гвоздь в крышку своего гроба.

Фамильяр «Пин» был атакован стихией Ветра

Врожденная способность «Страж Ветра» активирована

Сила атаки увеличена на 30%. Время действия – 3 минуты

Из всех фамильяров Яна, у Пина был наиболее низкий уровень, но Легендарный ранг с лихвой покрывал отставание в десяток уровней. Сейчас на Поле Доблести именно он обладал самой высокой Ловкостью.

Па-па-пак!

Прежде чем Миллун успел хотя бы попытаться что-то предпринять, острые когти Грифона вонзились в его спину.

Вы убили пользователя «Миллун». Плюс 3,8% от общего вознаграждения

Вся боевая мощь Гильдии Полярис обратилась прахом из-за одного только Яна. Хотя они и были в основном 90-100 уровня, они были на пару ступеней выше своих противников. Роль Яна была поистине удивительной.

Герц и Фиолана, все еще наблюдавшие за битвой, сидели с открытыми ртами, не в силах отвести взгляд. А уж новички Гильдии, которым с Яном на охоте пока не доводилось бывать, были поражены в самое сердце. Восторженные возгласы то и дело доносились с трибун Гильдии Лотоса.

– Вау, нам говорили, что Ян – лучший Призыватель, но это прям до дрожи пробирает.

– Я все понять не мог, как он закрепился на верхней строчке в рейтинге в Гробнице Форлана, но теперь вижу.

– Значит, Призыватели способны нарушить баланс?

– Нет-нет, о чем ты? У меня есть друг-Призыватель 80 уровня, но он даже своих трех Фамильяров толком контролировать не может. Да и сами его Фамильяры ни в какое сравнение не идут с теми, что у Яна.

– Кажется, нарушить баланс способен только Ян.

На трибунах Пояриса, напротив, стояла гробовая тишина. Мастер Гильдии, Локрам, бормотал себе под нос:

– Да как Призыватель может быть таким…?

Услышав это, один из членов Гильдии, стоявший рядом, осторожно ответил:

– Кажется... Это тот самый Ян, который стал известным недавно, вписав свое имя в Зал Славы Гробницы Героя Форлана.

– Ян?

– Да, Мастер. Я говорю о пользователе, прошедшем Гробницу Форлана с наивысшим результатом. Похоже, это именно он.

Локрам погрузился в размышления, услышав это. Вскоре он обратился к Хансену, Вице-мастру и своему лучшему другу:

– Хансен, каково наше распределение войск на второй раунд?

– Не сильно отличается от первого, – последовал ответ.

Локрам скривился:

– Черт, а если этот демон выйдет на поле и во втором матче?

Хансен мрачно кивнул:

– Вполне возможно. С такой-то силой, он может быть одним из сильнейших в Лотосе… Похоже, они разгадали нашу стратегию и использовали ее против нас же.

У Локрама голова шла кругом. Теперь им предстояло разработать новую стратегию на третий раунд. Вообще это не слишком его угнетало, но если второй раунд оказался бы отдан столь же легко, как и первый, то проигрыш в третьем матче означал бы проигрыш в самой войне за территорию, а значит, он не мог послать абы кого.

– Хансен, нам нужны хотя бы два наемника на третий раунд.

Хансен глубоко вздохнул:

– Если бы я был из Гильдии Лотоса, то использовал бы третий матч как карту на сброс…

– Я тоже так думаю. Но мы ничего не можем с этим поделать, верно? И иного плана у нас также нет.

Пока эти двое ломали головы над третьим раундом, Ян зачистил оставшихся адептов Поляриса.

Бам!

Вы убили «Огонь56». Плюс 3,6% от общего вознаграждения

Вы убили «Чистильщик». Плюс 3,6% от общего вознаграждения

И на этом первая битва войны за территорию завершилась. Конечно же, победой Гильдии Лотоса.

Все участвовавшие от Гильдии «Полярис» погибли

Вы получаете 100% вознаграждения

Вы заработали 63000 очков Славы

Такое огромное количество Славы можно было заполучить, лишь выполнив квест А-ранга. Губы Яна растянулись в довольной улыбке.

Поле Доблести, Бой первый. Гильдии Лотоса и Полярис. Победу одержала Гильдия Лотоса

Поле оказалось залито белым светом, и все зрители, как и одиноко стоящий на арене Ян, исчезли в лучах белого света, переносимые обратно на исходные позиции.

\*\*\*

– Хей, братец Ян, ты великолепен!

– Вау, я, честно говоря, не был уверен… Но ты словно играл с ними.

Пользователи, столпившиеся вновь в зале собраний, спешили поздравить Яна. Это была их первая война за территорию и первая победа, и все пребывали в легкой степени эйфории. Ян взъерошил волосы Карвина и рассмеялся:

– Парень, что тебе брат говорил? Сказал же, поверь в меня.

Карвин надулся:

– Нет, конечно, я верил в тебя! Но, брат, знаешь что?

– Что такое?

– Мы потеряли всего пятерых солдат.

Как только Ян уверился в их победе, он отозвал солдат, чтобы минимизировать урон. Пятерых солдат и потерей-то назвать нельзя было.

Кробан, стоявший рядом, расплылся в широкой улыбке.

– Ян вытянул нашу первую войну за территорию. Даже с одной такой победой, на сердце теперь намного легче.

Фиолана согласно кивнула:

– Верно. И, как Ян и думал, второй бой зайдет почти также легко?

– Точно. Так как им необходимо было зарегистрировать участников второго раунда до начала первого, у них нет возможности что-либо изменить сейчас.

Все присутствующие согласно закивали. Члены гильдии были приятно удивлены способностями Яна, а его идеально проработанная стратегия так и вовсе лишила их дара речи. Ян заговорил:

– Возможно, победа во втором раунде достанется куда более тяжело, чем в первом, – все внимание моментально оказалось приковано к нему. – В этот раз они были абсолютно беспечны, уверенные, что мы отдадим этот раунд, раз с нашей стороны участвовал лишь один пользователь. Потому с ними и удалось расправиться играючи.

Герц согласно кивнул:

– Точно. В начале все выглядело так, словно мы просто бежим вслепую, вообще не замахиваясь на их головы или лагерь.

– Да. Благодаря этому я смог провести все свои АоЕ-атаки максимально эффективно, а значит, заполучить победу еще в начале боя. Однако, наступив однажды на эти грабли, впредь они будут более осторожны.

Хайрин, до сих пор принимавшая участие в разговоре исключительно в качестве скромного слушателя, осторожно спросила Яна:

– Есть ли вероятность, что во второй битве ты проиграешь, Циньсун?

Обратив свой взор на Хайрин, Ян усмехнулся и ответил коротко:

– Нет. Ни за что.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103. Владыка Поля Битвы (3)**

Глава 103. Владыка Поля битвы (3)

Второе сражение на Поле Доблести, проводившееся в то же время на следующий день, также далось Гильдии Лотоса без особых затруднений.

Конечно, участники Гильдии Полярис, познав всю мощь Яна в первой битве, на этот раз сражались изо всех сил. Однако, поскольку Гильдия Полярис отправила на второе сражение даже более слабые боевые силы, чем на первое, Гильдия Лотоса смогла одержать победу без особых трудностей. В чем, безусловно, была большая заслуга Яна.

Тем не менее, более 30 солдат и его вассал Малайм погибли во время битвы. Но это было выгодным разменом.

«В любом случае вассалы возродятся через неделю».

Важнее всего было то, что Ян получил огромное преимущество от проведенных сражений.

И это были не 100 тысяч очков Славы и не 2 победы, которые дались ему с легкостью.

«Я не знал, что скорость вылупления Яйца Карсея, о котором я так пекусь, вырастет на 5%».

Скорость вылупления Бога Дракона была очень маленькой, несмотря даже на все награды от прохождения подземелий и убийства монстров, на которые он тратил кучу времени и сил. А тут всего за 2 боя она подскочила на целых 5%. И на данный момент скорость вылупления составляла больше 11%.

Ян предположил, что те самые фиолетовые сгустки энергии, которые прилетали ему каждый раз, когда он убивал соперника, и были причиной, повысившей скорость вылупления Яйца Карсея.

Улучшение Дракона Войны не давалось просто так.

«Однако риск великоват, чтобы бездумно начинать битву за территорию... Может, есть какой-нибудь другой способ?»

Это была последняя роль, сыгранная Яном в этой войне за территорию.

Если они будут следовать запланированной стратегии, до победы останется не так уж и много.

Так как он уже принял участие в двух сражениях, вступить в третий бой он не мог.

Изначально, после успешного окончания обороны Ян планировал на некоторое время приостановить участие в битвах за территорию, пока он, проходя Гробницу Форлана, не достигнет 120 уровня.

Вообще, Гробница Форлана была для игроков 100 уровня, но даже несмотря на более высокий уровень, Призыватели могли получить там довольно много опыта.

Даже сейчас, когда он был близок к 115 уровню, он не мог найти подземелья, где бы прокачка была бы такой же быстрой, как в Гробнице Форлана.

Но ситуация с яйцом Бога Дракона внесла коррективы в его план.

«Как только мы отстоим территории в этой войне, я хотел бы, чтобы мы пошли и захватили пару ближайших баз с рангом Деревня».

Изначально этого не было в его планах, но это был выбор, который никак не смог бы помочь с пробуждением Бога Драконов Карсея.

Ян, придумав несколько разных планов и приведя мысли в порядок, вышел из игры и покинул капсулу, чтобы пойти на дневное занятие.

\* \* \*

- Я заметил, что ты слушал сегодняшнюю лекцию внимательно и даже не засыпал на ходу. Что-то случилось?

Циньсун глубоко вздохнул и ответил на вопрос.

- Нет, профессор Джинук припугнул меня, сказав, что если я продолжу дремать на уроках, он заставит меня прослушать их ещё раз. Я ничего не могу поделать, наверное, я просто должен слушать...

Голос Циньсуна был настолько тихим, что это вызвало ухмылку на лице Юхьюна.

- Так это и не удивительно... на то есть причина.

- Да, ты прав, чувак.

Их беседа, в которой они перебросились парочкой глупых слов и посмеялись, в итоге продолжилась обсуждением Кайлрана. Смена темы была само собой разумеющейся, ведь они испытывали большой интерес к Кайлрану.

- Хей, что насчет завтрашних битв за территорию, мы что, серьезно собираемся просто так взять и проиграть эти три сражения?

На слова Юхьюна Циньсун кивнул головой.

- Ага, так и поступим, потому что это даст нам преимущество.

- Если мы проиграем им все 3 сражения, пусть даже если это будет осада, то и мы, и они получим раунд. Как мне кажется, нам лучше продолжить двигаться в том же духе, ведь мы уже отыграли две битвы.

Циньсуну показалось, что в словах Юхьюна есть доля правды.

- Ну, раз мы уже зарегистрировались на 3 и 4 битву, нам следует собрать все свои силы во время 5-го боя. Это будет как стратегия внезапного удара.

Юхьюн кивнул головой.

- Мы должны все хорошо продумать. Увидев, что мы слабо сопротивляемся, они могли ослабить защиту. Это определенно хорошая стратегия.

Благодаря тому, что их урок закончился довольно поздно, они могли спокойно поболтать, идя домой по пустому тротуару.

Циньсун, который до этого момента говорил только о Кайлране, внезапно вспомнил о чем-то.

- Эй, Юхьюн.

- М…?

- Я хотел кое-что у тебя спросить.

- …?

Он ни как не мог решиться начать разговор.

Юхьюн, увидев выражение лица друга, которое он прежде никогда не видел, сглотнул и ждал следующих слов Циньсуна.

- Ты встречался когда-нибудь?

Столь неожиданный вопрос застал Юхьюна врасплох. Он был взволнован и смущён.

- Мм, нет. В старших классах у меня как-то была девушка… но назвать это отношениями немного…

Юхьюн был двадцатилетним парнем, режущимся в игры дни напролет. И ему было совсем не до отношений.

Однако слова о том, что у Юхьюна была девушка, пусть даже и недолго, зажгли огонек надежды внутри Циньсуна.

- Хей, ну тогда ты уже не forever alone.

- Ты правда так думаешь? Ну… да, пожалуй, ты прав.

Воодушевившись, Циньсун перешел сразу к делу.

- Так вот о чем я хотел спросить…

- Говори уже.

- Пару дней назад я пообедал с Хайрин в школьном кафетерии.

- И…?

По мере того, как Юхьюн слушал Циньсуна, на его лице появлялись нотки заинтересованности.

- Я пошел взять мой обеденный жетончик, но она сказала, что подготовила ланч и стала распаковывать его. Конечно, она сказала, что сделала его из-за задания по промежуточному экзамену.

- Воу, и что дальше?

- Это был день, когда у вас было общее с ней занятие по культуре. Мне казалось, что она определенно пойдет с тобой, но я слышал, что тебе нужно было сделать задание, так поэтому ты ушел первым?

Юхьюн, ненадолго задумавшись об этом, потряс рукой в качестве ответа.

- Раньше я не говорил ничего подобного.

После этих слов Циньсун немного нахмурился и ответил.

- Хайрин так сказала. Скорее всего, ты просто забыл об этом. С чего бы ей врать?

Юхьюн впал в замешательство.

- Да не знаю я… зачем бы она стала так врать. Просто продолжай рассказывать».

Циньсун продолжил рассказ.

- В общем, мы начали кушать, приготовленный ею ланч, но Хайрин внезапно…

Циньсун сделал паузу, чтобы собраться с духом, а Юхьюн, хотевший услышать продолжение истории, торопил его.

- Внезапно что?

- Она внезапно сунула ложку в ризотто и накормила меня им.

- …!

После того как Юхьюн услышал это, его выражение лица мгновенно поменялось.

- Что? Какого черта? Она и правда покормила тебя?

Циньсун ответил кивком головы.

- Именно это я тебе и говорю.

- Разве это не похоже на то, чем влюбленные парочки… обычно занимаются?

Циньсун начал говорить немного громче.

- Странно, не правда ли? Я даже не помню еду, которую давала мне мама!

- Ну, а что произошло дальше?

Юхьюн ждал продолжения истории, но, к сожалению, рассказывать дальше было не о чем.

- Что ты хотел сказать, спрашивая, что случилось дальше? У меня почти случилось расстройство желудка, пока я ел.

- …

Взглянув на Юхьюна, по которому было видно, что он заскучал, Циньсун продолжил.

- Я хочу задать тебе последний вопрос.

- Ага, спрашивай.

Циньсун, переведя дух, снова заговорил.

- Может ли быть такое, что я ей нравлюсь?

Юхьюн изрядно задумался.

Если бы не история, которую он услышал от Циньсуна… он вспомнил, что частенько видел их, стоящих вместе даже в Кайлране.

Немного погодя, Юхьюн ответил.

- Я… думаю, что это вполне возможно.

\*\*\*

За окном светило солнце.

Праздный полдень!

В то время, когда Ян поехал в Имение по своим делам, его фамильяры очень приятно проводили время в Землях Разведения Ли Джинука.

Буук-Буу-Бууук!

Время, которое ярый любитель охоты Ян посвятил своим личным делам, было наиприятнейшим для его фамильяров.

Ббукббук с его другом Пином наслаждались вкусными снэками.

Ббукббук был сейчас счастливее, чем когда бы то ни было. Причиной тому был отъезд его дьяволоподобного обладателя в поместье. И вместо него Хайрин сейчас давала ему ланч.

«Ббукббук, хочешь съесть еще один?»

Голос Хайрин прозвучал слаще любого звука, что можно услышать на этой земле и задел душевные струны Ббукббука сильнее самых прекрасных стихов!

И хотя Ббукббук еще не успел доесть лежащий перед ним мясной шарик, он закивал головой, словно помешанный.

Буук-буу-бууук-!

Буук-?

- Сможешь съесть все до прихода Яна?

Буу-Буук!

Явное утверждение отразилось на лице Ббукббука, и он активно закивал головой.

Но тут Хайрин заговорила с сожалением.

- Если Ян узнает, что я дала тебе много мясных шариков, он меня накажет…

Ббукббук, который увидел как глаза Хайрин наполнились слезами, начал трясти всем телом, как будто проникшись грустью Хайрин.

Буук.

Если его дьяволоподобный хозяин накажет это доброе и прекрасное мясное божество… Нет, этого просто не должно случиться.

- Поэтому, Ббукббук, тебе нужно кушать быстро. Идет?

Буук-!

Получив обещание Ббукббука, Хайрин обратила свой взор на Пина.

В отличие от Ббукббука, Пин ел не мясной шарик.

Хайрин дала Пину стейк Рибай, который она приготовила.

Хайрин спросила у откусывающего кусочек стейка Пина.

- Пин, а как насчет тебя? Вкусный стейк?

Хайрин была при этом очень заботлива, ведь Пин отличался от Ббукббука.

Отличался он тем, что у него был невероятно тонкий, привередливый вкус, а у Ббукббука вкус был как у первоклашки.

Ку-ру-рук-.

Пин смаковал вкус стейка, нежно прикрыв глаза.

- Как он тебе на вкус, Пин? Хочешь еще?

Хайрин переживала, наблюдая за реакцией Пина - орла с особой, элитной диетой.

Когда она впервые встретила Пина, чтобы получить за него баллы, Хайрин старалась приготовить разные мясные шарики с добавлениям стимуляторов.

Ей нравился Пин, маленький орленок, но поскольку это была ферма фамильяров Яна, требовалась получить очки за все расходы, что были ради него.

Но Пин был равнодушен к стейку.

Поэтому Хайрин расстроилась и подумала, что у Пина совсем нет аппетита.

Ведь готовка была для нее самым простым и быстрым способом заработать очки от фамильяров Яна.

Однако было одно но.

Обычные мясные шарики со стимуляторами были не по вкусу Пину.

Только блюдо, приготовленное по исключительному, элитному рецепту могло удовлетворить его вкус.

И сейчас был тот самый момент истины, когда он оценивал рецепт Хайрин.

И через несколько секунд Пин открыл глаза и кивнул головой.

Ку-рук-ку-рук-!

И это точно означало, что Пин желает добавки.

В доли секунды лицо Хайрин просияло.

- Воу! Попробуй-ка теперь вот этот, Пин!

И Хайрин достала еще одну тарелку.

Поскольку Хайрин очень старалась угодить Пину, ее навыки в готовке стали намного лучше, и позднее Пин был ее главным клиентом.

Доходило даже до того, что она умоляла его съесть блюдо.

Поэтому Ббукббук мог и приревновать, но ему нравился мясной вкус больше, чем вкус любой другой еды.

Ббукббук, перед которым стояла задача съесть все мясные шарики до прихода Яна, никогда не обратил бы внимания на стейк Пина.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104. Владыка Поля Битвы (4)**

Глава 104. Владыка поля битвы (4)

И именно в этот момент, когда на Землях Разведения Имения Лотоса воцарился мир и покой, появилась чернильная тень.

– Хайрин, я закончил!

Заслышав голос хозяина, Ббукббук запихал целиком в пасть последний мясной шарик, остававшийся перед ним.

Ббу-ббук!

Стремясь отвлечь внимание Лорда, девушка быстро поднялась со своего места.

– О, Циньсун, ты уже? – солнечно улыбнулась она. Как бы то ни было, усилия девушки оказались тщетны: Ян полностью сосредоточился на чем-то позади нее.

– Ббукббук. – строго произнес он.

Фамильяр замер с набитым ртом, словно превратившись в ледяную статую. Ян медленно направился к нему:

– Что такое, Ббукббук? Не собираешься отвечать?

Не то, чтобы он не хотел отвечать. Просто он не мог из-за изрядного куска мяса в пасти. Фамильяр честно попытался его проглотить, пока Ян не успел добраться до него. Вот только это оказалось не так просто сделать, учитывая пять мясных шариков, с аппетитом слопанных незадолго до этого.

– Ббукббук, дорогой, ты хорошо пообедал?

Услышав голос Мрачного Жнеца, тот лишь крепко зажмурился. По мере того, как голос Яна приближался, фамильяр все больше поддавался страху. И, как только Лорд остановился прямо перед ним, Ббукббук попытался ухватиться за последнюю спасительную ниточку.

Ббук!

Он попытался скрыться в панцирь. Вот только из-за мясного шарика в его пасти голова фамильяра, и без того не маленькая, просто не пролезла внутрь. Наблюдавший за этим Ян усмехнулся:

– Что ж ты делаешь, дурик.

С этими словами Лорд подхватил Фамильяра за панцирь и бесцеремонно потряс его.

– Чем ты таким пасть набил, что успел проглотить все, кроме этого, Ббукббук?

Ббукббук почувствовал, что мясной шарик готов вот-вот выскользнуть и упасть на землю, и мужественно проглотил его целиком, надеясь, что в таком случае Ян спустит ему это с рук, словно и не было ничего. Вот только произошедшего дальше Фамильяр точно не ожидал. Слова, которые Призыватель произнес, аккуратно поставив его на место, совсем ввергли Ббукббука в отчаяние.

– Хмм, Ббукббук, ты, похоже, прибавил в весе, граммов так на двести. Должно быть, ты съел на пять мясных шариков больше, чем полагалось.

Число, озвученное Циньсуном оказалось точным, как если бы было рассчитано на калькуляторе.

Пребывавший в замешательстве Ббукббук невольно присвистнул:

Ббу-ккук…

С тех пор, как Ббукббук последовал за Яном во внешний мир, ему посчастливилось наблюдать многие его способности, но ни разу еще возможности хозяина не оказывались столь загадочны, как сейчас. Даже Хайрин, узрев сей сверхчеловеческий навык, покраснела, уставившись на Лорда. Впрочем, Ян, конечно, грубо прикинув, ткнул пальцем в небо.

– Ббукббук.

Успевший проглотить все пять шариков и даже не заметить этого, фамильяр грустно отозвался:

Ббук…

– Поскольку ты съел на пять шариков больше, последующие пять дней каждый обед будет ограничен на один шарик.

Когда Ян озвучил столь холодный, бессердечный приговор, глаза Ббукббука наполнились слезами.

Ббу-ббук!

Фамильяр попытался сыграть на жалости хозяина, но Циньсун оставался неумолим.

– Вычту еще один, если не будешь меня слушать.

Это стало слишком жестоким ударом. Фамильяр поник, опустил голову, взгляд его потух.

Ббукббук.

Он был в депрессии. Ббукббуку было ужасно жаль, что он не смог даже насладиться вкусом блюда и просто проглотил его в один присест, стараясь съесть все как можно скорее. Если бы он знал, что все так обернется, то съел бы всего парочку, зато прочувствовал бы вкус. Тогда этот обед был бы весьма приятным.

Закончив отчитывать Фамильяра, Ян повернулся к Хайрин:

– Что у нас сегодня?

– А?.. А, секунду!

Наблюдавшая за Яном и Ббукббуком девушка, пребывавшая в некоторой прострации, словно очнулась, когда к ней, наконец, обратились. В голове было совершенно пусто. Подумав немного, она ответила:

– Хм… Давай сегодня в Снежные горы.

– Снежные горы?

– Ага.

Истинной причиной того, что Хайрин дожидалась Яна, было то, что сегодня он должен был ее сопровождать. А Горы она выбрала потому, что там с лихвой можно было набрать необходимых ингредиентов, да и дорога предстояла долгая. Из времени, которое можно было провести с Яном, девушка намеревалась выжать все по максимуму.

– Хайрин, взамен Снежных Гор, как насчет Плато Форласа? Разве там не найдется ингредиентов?

– А это Плато?..

– Оно расположено сразу за Снежными Горами, но, может статься, ты еще не добиралась туда. Монстры там в среднем 120 уровня.

Хайрин залилась краской.

– Хаа? А нормально ли нам будет сунуться в такое опасное место?

Ян кивнул:

– Определенно. Пусть уровень монстров и высок, но их немного, так что я и в одиночку смогу защитить тебя.

Одно только слово «защитить» вызвало ощущение бабочек в животе. Девушка, не раздумывая больше ни минуты, энергично закивала:

– Отлично, пошли!

Сейчас она была 90 уровня. Окажись она один на один с монстром 120 уровня, проигрыш и вылет из игры были бы обеспечены, но даже осознание этого не могло стереть улыбку с ее лица.

– Ты готова отправиться прямо сейчас?

– Да! – воодушевленно кивнула Хайрин.

Так началось их немножко опасное свидание.

\*\*\*

YouCast - самый известный в мире видеохостинг. В топ популярности затесались совершенно разные видео, но самое большое число репостов традиционно набирали ролики из игры «Кайлран», едва подобравшейся к своей первой годовщине, но распространившейся по миру так стремительно, что, казалось, не осталось и человека, который бы не слышал о ней хоть раз. Даже в Южной Америке, где сервер был открыт позже всего, ее продажи составляли более 50% от общего числа, что не могло не восхищать.

– Хмм… Посмотрим, что тут новенького?

Соджин, известный стример, раньше была фрилансером, специализировавшимся на обработке видео и CG (Computer Graphic). Но, связавшись с Кайлраном, девушка начала профессионально редактировать игровые видео и загружать их на YouCast, и некоторые из них имели столь оглушительный успех, что это побудило девушку сменить специализацию, став стримером. Конечно, если говорить об играх, она делала упор на Кайлране.

– Я думала, что смогу в этом месяце срубить денег на войнах крупных гильдий за территории, но стоящего материала тут – раз-два и обчелся.

Дождавшись, пока информация о защите Имений ведущих гильдий окажется слита вся, единым комом, девушка сгорала от нетерпения обработать и выложить видео. К тому же, она заключила эксклюзивный контракт с Гильдией Доблести, занимавшей пятую строчку рейтинга, на уникальные видео ее битв. И изначально, как она и предполагала, когда крупные гильдии пытались перегрызть друг другу глотки, она смогла смонтировать пару хороших видео и выручить за них немало денег. Вот только через неделю наступила тишина, какая и была до введения защиты баз. В особенности это касалось войн ведущих гильдий: слишком уж они были редки. Причиной тому явился внушительный разрыв в силе, который, как выяснилось всего за пару войн, весьма осложнял задачу для гильдии-агрессора, лишая ее возможности легко одержать верх. Потому, растеряв былой энтузиазм, девушка просто снизила планку ожиданий и пролистывала видео в поисках чего-нибудь.

– Черт, совершенно ничего, из чего можно было бы сделать конфетку…

И тут на глаза ей, среди горы шлака, выданного поиском по запросу «войны за территории», попался весьма интригующий заголовок:

Кайлран: Войны за территории, Алмазный ранг (Лотос vs. Полярис). Безумное видео (1 против 30)

2 дня назад

Просмотров: 58 291

Безумное видео: Призыватель Ян, известный получением высшего ранга в Гробнице Форлана (подземелье 100 уровня)

Личная камера присутствовавшего на Поле Доблести

Смотрите и наслаждайтесь^^

Соджин, прочитав это, пробормотала, озадаченно хмурясь:

– Коли Алмазный ранг, как может быть 1 против 30? Если он в одиночку выстоял против тридцати противников, он должен быть на 130, и крошить ребят 80 уровня?

Стоило девушке обратить внимание на ранг, как лицо ее застыло. Даже достигших 100 уровня призывателей можно было по пальцам пересчитать, а уж 130…

«Наверное, видео смотрят в основном новички ниже 50 уровня. Да и в последнее время все что ни попадя норовят обозвать безумным».

Но с тех пор, как заголовок привлекал ее взгляд в последний раз, прошло немало времени, так что она не могла просто его пропустить.

«Что ж, терять все равно нечего, дадим ему шанс?»

Она не ожидала ничего сверхизумительного от этого ролика, однако очень уж заманчиво звучало обещанное «1 против 30».

– Ох-хо?

Видео было весьма достойного качества для рядового зрителя. Глаза Соджин, внимательно изучавшей оба лагеря, расширились от удивления.

– Хах? Так те, кого 30, все выше 90 уровня. – Взгляд девушки привлекли пользователи, не ставшие скрывать свой уровень. Да и остальные явно были далеко не новички. Возбужденно она придвинулась ближе к монитору, концентрируясь на видео сильнее.

– Какого черта? Он действительно собирается разбить их всех в одиночку?

Как только начался бой, Призыватель, одиноко стоявший на своей стороне поля, призвал монстров – по-видимому, своих Фамильяров. Глаза девушки, отслеживавшей каждого из них, округлились. Мало того, что большинство из них она видела впервые, так еще и тот, который выглядел, как белый тигр с алыми полосками, был ей знаком, но…

— Это… Это что, Халликан?

Халликан, Босс, так еще и Героического ранга – монстр, которого ведущая гильдия с трудом завалила в рейде на севере. К тому же, они получили, судя по видео, которое она смотрела, почти неизлечимые раны, и завершили рейд на чистой удаче. Неудивительно, что Соджин была так шокирована.

Похоже, фамильяр был несколько меньше того Босса, но все указывало на то, что это был именно Халликан.

— Это безумие! Как он мог приручить монстра выше 150 уровня? Его поймать-то нереально!

Вот только от любопытства кошка сдохла, а узнать ответ оно бы сейчас не помогло, так что, задвинув его подальше, стример вновь сфокусировалась на видео, где как раз началась игра Яна в одни ворота.

– Ваа… Вау!.. – восхищенно воскликнула Соджин, не в силах сдержать эмоции.

Челюсть ее давно пребывала где-то в районе пола от восхищения, с которым девушка наблюдала за идеальным сочетанием АоЕ-техник, от которых мурашки бежали по коже, с контролем над Фамильярами и командованием НИПами, которые тоже не праздно слонялись.

Из-за сочетания Бездны Ддукдая, и Дыхание Лэйка, плюс умения Пина - Разрушение, битва уже началась вырезанием половины воинов противника. Но и остальное завораживало не меньше, и Соджин не могла удержаться от комментариев и восклицаний.

– Почему это видео до сих пор похоронено в другом мусоре?

Просмотрев двадцатиминутное видео до конца, девушка взглянула на число просмотров. Больше 50 тысяч. Не возмутительно мало, но и не много.

– Нужно немедленно приобрести права на него!

Девушка взглянула на ID пользователя и нашла его контактную информацию. Восхищенно, она быстро набрала номер на своем смартфоне.

– Это… Точно джекпот!

Если хорошо обработать это видео и поднять его в рейтингах, можно будет потом и найти этого Яна, чтоб заключить с ним уникальную сделку. План уже вырисовался в ее голове. Ведущие игроки давно уже заключили контракты с компаниями или экспертами, а с ним, начавшим позднее, можно было рассчитывать на единоличную продажу видео.

Добыча оказалась крупнее, чем ожидалось, и глаза Соджин загорелись от воодушевления.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105. Тайна Плато Форлас (1)**

– Мы со всем справились. Здесь теперь никого нет, так что ты можешь спокойно собирать все необходимые ингредиенты.

– Да, хорошо.

После того как они убили пару йети 120 уровня, Ян позволил Ббукббуку слезть с его спины. Это сражение нельзя было назвать масштабным, но от того, что им приходилсь постоянно перемещаться без малейшего шанса на отдых, они сильно вымотались.

– Ббукббук, может нам тоже следует отдохнуть?

Ббууббуук!

Когда Ян опустил его на землю, Ббукббук высунулся из своего панциря и, немного покрутившись, унесся в неизвестном направлении. Он, в отличие от утомленного Яна, выглядел бодрым. Еще бы, ведь он все это время просидел в панцире.

Хайрин, увидев убегающего вдаль питомца, взволнованно спросила Яна.

– Циньсун, это нормально, что Ббукббук свободно бегает? Не может ли это быть опасным?

В ответ на её слова Ян помотал головой и улыбнулся.

– Нет, с ним точно ничего не случится. Даже если монстры будут наносить ему удары в течение всего дня, он не потеряет и половины своих жизненных сил.

– Ого! Как это так?

– Все потому, что все статы Ббукббука выставлены в защиту. Поэтому, даже обладая мощной атакой, вряд ли кто-то сможет нанести ему и 10 очков урона.

– А Ббукббук реально крут!

Ббуук-Ббууббуук!

Ббукббук так энергично и шаловливо вскрикнул, как будто он услышал слова Хайрин, сказанные в свой адрес.

Ян, увидев все это, чуть ли не катался по земле от смеха.

– Ббукббук, если тебе попадется какой-нибудь монстр, пока ты тут играешь, просто хорошо спрячься, как ты это обычно делаешь. Уловил?

Ббуук!

Энергично кивнув головой, Ббукббук куда-то запропастился.

Во время отдыха, охоты или каких-нибудь других дел, не требующих участия Ббукбука, Ян давал ему полную свободу действий. Ведь Ббукббук, обладая то ли отличным нюхом, то ли каким-то особым секретом, частенько находил ингредиенты, минералы или другие плюшки, которые было очень трудно заполучить.

Поэтому Ян не только не пресекал желание Ббукббука вольно побегать, но даже в какой-то мере поощрал такое поведение. Если же Ббукббук, энергично носясь вокруг, натыкался на какого-нибудь монстра и получал урон, то системное сообщение предупреждало об этом Яна, и ему нужно было просто найти своего питомца.

Хайрин, увидев, как Ббукббук мгновенно унесся вдаль, вновь обратилась к Циньсуну.

– Но Циньсун.

– Да?

– Мне вот интересно, почему ты даешь Ббукббуку так мало мясных шариков? Есть какая-то особая причина?

Всякий раз, когда она видела милого Ббукббука угрюмым от того, что он не получал желаемого количества фрикаделек, её сердце разрывалось. Поэтому ей было очень интересно узнать намерения Яна.

– Все потому…

Ян на мгновение задумался, и Хайрин перебила его.

– Скажи мне, в чем же причина. Случайно не в том, что...?

– Случайно не в том, что… что?

– Это ведь не из-за того, что тебе просто кажется весёлым поиздеваться над ним или что-то вроде того, верно?

Услышав эти слова, Ян слегка вздрогнул.

– Нет, причина не в этом, но почему-то это немного беспокоит…

Что уж тут скрывать, настроение Яна действительно поднималось всякий раз, когда он видел Ббукббука, мило просящего ещё одну порцию мясных шариков. Но на самом деле, истинная причина заключалась в другом.

– Неужели ты так могла подумать? Ты ведь знаешь, что я слишком сильно люблю Ббукббука, чтобы так издеваться над ним.

– Да, и правда.

Хайрин, порадовавшись, что с психикой Яна все в порядке, спросила его снова с ещё большим любопытством.

– Все же, почему ты так делаешь?

– Ну… Изначально я просто хотел сохранить их на большее время, ведь ты не так уж и часто угощаешь меня фрикадельками…

Ян, остановившись на мгновение, чтобы вздохнуть, продолжил.

– Но так как наш дружочек поедал эти шарики с большим аппетитом, он начал набирать вес.

После столь неожиданного ответа лицо Хайрин вытянулось от легкого недовольства.

– Хм! Получается, что ты делаешь это, беспокоясь о том, что Ббукббук превратится в полную черепаху? Как мне кажется, даже если бы он и набрал немного веса, он был бы милым кругляшом.

Ян помотал головой.

– Нет, это не так. Если бы он поправился, он стал бы слишком увесистым, чтобы носить его на спине.

– …

Глядя на Яна, который сконфуженно ответил на её вопрос, Хайрин не смогла проронить ни слова.

Ян, пытаясь разрядить обстановку, продолжил.

– Ббукббук должен быть легким, чтобы я мог двигаться немного быстрее во время сражения. К тому же, масса его тела не влияет на показания защиты.

Хайрин, узнав всю правду, натянуто улыбнулась и кивнула головой.

– Если это действительно так, то мы не в силах что-либо сделать.

Хайрин по какой-то причине стала испытывать ещё большую жалость к Ббукббуку.

«Бедный зверёк из-за своего помешенного на охоте хозяина даже не может съесть столько фрикаделек, сколько пожелает…»

Хайрин, удовлетворившая своё любопытство, встала с места и начала собирать все ингредиенты для приготовления пищи, которые были поблизости.

Хайрин была довольна тем, что здесь она может собрать множество высококачественных ингредиентов. Ведь они находились в подземелье, которое могли пройти только игроки самых высоких уровней.

Прошло около 20 минут.

Ян, сидевший на вершине скалы, внезапно встал и окликнул Хайрин.

– Хайрин, ты закончила со сбором ингредиентов?

– Нет, осталось ещё немного.

– Хм… брось оставшиеся, нам нужно идти.

Хайрин, опасаясь, что появились монстры, огляделась вокруг. Но, не увидев никого поблизости, она впала в заблуждение.

– Почему? У нас появилось какое-то неотложное дело?

Ян, почесав затылок, ответил.

– Не то чтобы дело срочное, но мне кажется, что Ббукббук наткнулся на монстров. Я хочу пойти к нему и помочь.

Услышав это, Хайрин тут же отбросила ингредиенты, которые она тщательно собирала и незамедлительно поднялась.

– Ох, тогда мы должны пошевеливаться.

Яну стало неловко от мысли о том, что Хайрин заботится о Ббукббуке больше, чем он сам. И чувствуя угрызения совести, он пошагал в направлении Ббукббука.

\*\*\*

Местом, где они нашли Ббукббука, было заснеженное поле. Зверек находился в центре него и уже использовал навык «Расширение Панциря», а вокруг него бродили несколько гигантских йети.

– Смотри, Ббукббук вон там. Но ничего страшного не происходит.

Ян кивнул головой.

– Я говорил, что не стоит так волноваться. Ведь нет причин, по которым он мог бы попасть в какую-нибудь передрягу.

Ббукббук, будучи похожим на объект ландшафта, благодаря использованию навыка «Расширение Панциря», даже не привлек внимание монстров. Такого рода способность была дополнительным эффектом от этого навыка.

Во время действия навыка Расширение Панциря вы будете восприниматься как неодушевленный объект.

Йети не распознали его как противника. Именно поэтому Ббукббук хорошо справлялся с ролью разведчика.

Ян, проверив уровень каждого йети, тут же придумал подходящую стратегию для сражения с ними.

– Хм… если их больше 4-х, то не стоит атаковать их всех одновременно.

Сначала он предупредил Хайрин, чтобы та действовала осторожней.

– Хайрин, делаем всё как обычно. Просто используй все свои бафы и хилы, хорошо?

Йети уже успели нанести ей урон. И увидев, что один их удар снес больше половины её жизненных сил, она и сама поняла, насколько они опасны.

– Да, поняла. Не беспокойся. Я буду использовать щит все время, так что они не смогут так просто меня убить. И вообще, за кого ты меня принимаешь? Я ведь Жрец.

Ян улыбнулся.

– Да, ты права. Будь осторожна.

Закончив говорить, Ян вместе со своими фамильярами двинулся в направлении йети. Подбежав к ним, он осторожно начал вытягивать тех, что стояли вдалеке. Охота на них была не таким уж и легким делом, так как йети обладали невероятно высоким уровнем жизненных сил, зверской атакой, вдобавок у них был ещё и навык регенерации, правда, не такой мощный как у троллей.

Эти монстры потрепали нервы многим игрокам. Только представьте, приложив огромные усилия, вы отняли у них уже половину здоровья, но в этот момент на вас накладывается негативный эффект, и ваши руки и ноги оказываются связаны на доли секунды, а они за эти самые секунды полностью восстанавливают жизненные силы.

Кроме всего прочего, их уровень был до неприличия высоким, даже выше, чем 120, поэтому для Яна было слишком опасно атаковать их вместе, а не поодиночке. Чтобы сразить их максимально быстро и безопасно, он придумал особую стратегию. Когда Халли использовал свою врожденную способность «Удар», Ян оглушал монстров и ловко наносил короткие и быстрые удары, чтобы отнять как можно больше здоровья и убить их одного за другим.

К счастью, его Грифон, который сейчас был уже выше 100 уровня, начал выглядеть так, как выглядят фамильяры Легендарного ранга.

Раздался звук оповещения

Вы убили «Ледникового йети». Вы получили 128,500 единиц опыта

Вы получили 3845 единиц золота

Вы получили «Толстую шкуру йети»

Надо сказать, что эта награда досталась ему не без труда.

Ян с довольным выражением лица пробормотал.

– Текущая цена золота на рынке не так уж и высока, но зато за шкуру йети можно выручить добрых 5000 вон.

Поскольку Ян уделял все свое внимание повышению уровня и не отступал от своего плана, он всегда щедро тратил деньги на экипировку самого высокого уровня. Наверное, поэтому от тех огромных сумм денег, которые он добывал во время охоты и прохождения подземелий, оставалось совсем немного.

«Мне нужно снова начать копить деньги».

Во время охоты в голове у него ходили мысли о том, что если он убьёт всех йети, находящихся перед ним, то на заработанные деньги он сможет обеспечить себя едой на целый день. Кроме того, Ян в последнее время подумывал что-то купить.

«Как только я закончу с поднятием уровня, нужно будет прикупить новую модель капсулы».

Как-то раз за обедом он увидел рекламу недавно выпущенной капсулы от Корпорации LB, она настолько ему понравилась, что после этого мысль о её покупке не давала ему покоя.

Предыдущая модель капсулы обладала функциями контроля температуры, поэтому игроки с лёгкостью могли настроить комфортную температуру внутри капсулы. Можно было регулировать даже влажность для создания оптимальной игровой среды, но, несмотря на всё это, новая капсула стала объектом мечтаний всех пользователей Кайлрана.

Кроме того, разработчики утверждали, что им удалось увеличить синхронизацию с виртуальной реальностью на колоссальные 2%. Поэтому было не удивительно, что Ян так сильно желал приобрести эту новинку.

На самом же деле улучшение синхронизации в 2% не давало никаких видимых преимуществ. Но Ян, будучи одержимым значением каждой циферки, чувствовал, что он будет в проигрыше, если не поменяет капсулу. Он был уверен в том, что скорость его прокачки будет на 2% ниже, чем у игроков, пользующихся новой капсулой.

- Фух, я уделал их.

Ян и не заметил, как прошло немало времени, так как он был погружен в свои мысли. Но он все же справился с йети и спас Ббукббука, который по-прежнему не хотел выбираться из своего панциря.

Тук-тук

– Есть ли здесь глубокоуважаемый мистер Ббукббук?

На действие Яна Ббукббук высунул голову из панциря.

Ббуукббуук!

Ян повернулся к нему спиной.

– Так, а теперь забирайся ко мне на спину, и мы пойдем охотиться вон на тех ребят, что стоят вдали.

Однако по каким-то причинам Ббукббук помотал головой и куда-то потопал.

Ббуук-Ббуукббук!

– Хм…?

Ян, предвкушая большой трофей, последовал за своим питомцем, так как всякий раз, когда Ббукббук вдруг начинал куда-то идти, ему удавалось найти что-нибудь ценное.

– Хайрин, пойдем с нами.

Хайрин, находившаяся в чуть более уединённом месте, подскочила к Яну и последовала вместе с ним за Ббукббуком.

– Циньсун, куда он направляется?

Ян пожал плечами.

– Я тоже не знаю.

– Почему мы тогда идём за ним?

- Ббукббук иногда находит редкие лекарственные травы или же другие полезные вещички. Я думаю, что он что-то учуял, поэтому я просто следую за ним.

– Вот оно что.

Их путешествие длилось не более 5 минут.

Ббукббук остановился в довольно живописном месте. Это была долина, с которой открывался вид на величественную, бесконечно простирающуюся скалу невероятной высоты. И в самом её центре Ян что-то обнаружил.

– О, там есть пещера. Ббукббук, это то самое место, куда ты хочешь пойти?

Ббукббук без малейшей доли сомнения кивнул головой.

Ббуук!

Даже без тщательного осмотра эта пещера выглядела так, будто в ней было что-то ценное. И шестое чувство подсказывало Яну, что он сможет найти внутри пещеры что-то особенное. Однако возникла проблема.

– Но как мы доберёмся до пещеры?

Хайрин задала вопрос абсолютно по делу, ведь пещера находилась примерно в средней части скалы, куда невозможно было добраться обычным способом.

Однако Ян нашёл решение.

– Нам нужно просто сесть на Пина и подняться наверх. Один момент.

Призвав Пина, Ян первым делом взобрался на его спину. Этот зверь имел необычное тело – он был наполовину орлом, наполовину львом. Поэтому, двигаясь аккуратно, они вполне могли достичь своей цели. Конечно, Ян не мог управлять Пином также свободно, как ему это удавалось с Лу, но так как дистанция была довольно короткой, он мог справиться с этой задачей.

Ян, залез на Пина и позвал Хайрин.

– Хайрин, залезай.

– Хм? Ты хочешь, чтобы я тоже забралась на него?

– Ага.

Хайрин с настороженностью спросила.

– Не будет ли Пину слишком тяжело?

На этот раз Пин, кивнув головой, ответил вместо Яна.

Куу-рук-Кку-рук

Пин хотел, чтобы она не переживала.

Хайрин, получив согласие Пина, осторожно села перед Яном и его руки объяли его талию так, будто он обнял её. Хайрин сильно смутилась, от чего её лицо окрасилось в ярко-красный цвет.

«А? Что?»

Её реакция была вполне предсказуемой, ведь ей даже в голову не могло прийти, что её отношения с Яном, с которым они даже за руку ещё не держались, столь внезапно перейдут на новый уровень.

Однако Ян сделал вид, будто бы он о чем-то задумался.

– Пин, доставь нас в целости и сохранности.

Кку-ру-рук!

Пин с Яном и Хайрин на спине направился к пещере, осторожно взмахивая крыльями.

Как только Пин начал парить в воздухе, Хайрин вцепилась в руку Яна, даже не осознав этого. Вскоре Хайрин, почувствовав баланс, слегка развернулась в сторону Яна и рассмеялась.

«Хехе, а это очень даже приятно. В следующий раз нужно будет попросить Яна, чтобы он дал мне поуправлять Пином самостоятельно».

Конечно, ей не хотелось управлять им в одиночку. Она была бы рада, если бы Ян в этот момент был рядом с ней.

Тем временем Ян изучал движения Пина, погрузившись в свои мысли.

«Я должен уделять практике верховой езды больше времени… ведь если бы я мог так же уверенно ездить верхом на Пине, как на Лу, то это могло бы стать приятным бонусом во время боя».

После того, как Пин стал выше 80 уровня, Ян время от времени пытался его оседлать. Все потому, что после 80 уровня он вырос до нужных размеров, чтобы быть в состоянии нести Яна на своей спине. Однако, так как Пин парил в воздухе, а не скакал по земле как Лу, приноровиться к езде на нем было гораздо сложнее.

Кку-рук!

– Хайрин, медленно спускайся.

– Прилетели!

Они уже находились напротив пещеры, и Ян, придерживая руку Хайрин, помог ей спуститься. Сойдя со спины Пина, они оба направились в сторону пещеры. Как только они приблизились к ней, раздалось системное сообщение.

Дзинь-

Вы стали первооткрывателями этого подземелья

В течение следующих 5 дней весь опыт, который вы получите в подземелье, будет удваиваться

В течение следующих 5 дней шанс на выпадение вещей будет удвоен

Радости Яна не было предела, от чего его улыбка растянулась до ушей.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106. Тайна Плато Форлас (2)**

Пока Ян исследовал с Хайрин Плато Форлас, оборона гильдии Лотоса плавно подошла к концу. Точно как Лорд и предсказывал, гильдия Полярис за третий, четвертый и пятый матчи израсходовала более половины своей боевой силы. В свою очередь, гильдия Лотоса выступила против них в полном составе, исключая Яна, уже сыгравшего свою роль. Более того, это была оборона Лотоса, а поскольку защищавшаяся гильдия всегда имела преимущество, Полярис, даже приплатив наемникам, не имели и шанса на победу над равной по рангу гильдией. В конце концов, следуя стратегии Яна, гильдия Лотоса выиграла и шестую, последнюю битву – и выиграла всю войну.

– Ну, теперь мы с неделю можем жить спокойно, – произнесла Фиолана. Герц улыбнулся ей:

– Через неделю наши Военные Способности могут уже достигнуть третьего уровня, и Башня Защиты, пребывающая сейчас в процессе строительства, также будет почти закончена, а это значит, что даже в случае нападения превосходящей по силе гильдии мы сможем дать достойный ответ.

В Кайлране Имение, участвовавшее в войне за территорию, автоматически получало статус защиты на неделю. Единственным исключением был вариант, когда гильдия, находящаяся в фазе защиты, атаковала кого-нибудь сама – тогда защита снималась автоматически. Но у гильдии Лотоса таких чаяний пока не было.

– Это… У меня такое чувство, будто мы бы выиграли, даже если бы я не сделала ничего. Это немного неловко, – смущенно добавила Фиолана, на что Герц кивнул:

– Ну, у меня тоже подобное ощущение. Это заслуга Яна, его работа. Даже в конце, мы руководствовались стратегией, тщательно проработанной именно им. По крайней мере, твоя АоЕ-атака сыграла свою роль в последней битве, так что ты получше меня. А я простой Рыцарь, я ничего существенного и не сделал.

Во время обороны рукопашникам было несколько несподручно бросаться в полымя. Особенно если бой оказывался столь легким. Войскам противника, чтобы добраться до мастеров ближнего боя, сначала требовалось прорвать внешнюю оборону. А поскольку адептов Поляриса оставалось совсем немного, они и этого не смогли сделать.

– Что ж, как бы то ни было, ранг гильдии из-за этой войны поднялся на два уровня. Это не может не радовать.

– Серьезно?

– Но, как думаешь, как только недельная защита истечет, не попытается кто-нибудь объявить нам войну вновь?

– Хмм…

Герц, подумавший о том же, о чем и Фиолана, осторожно ответил:

– Я думаю, вероятность довольно высока. Теперь люди стали осторожны при объявлении войны за территорию, не то, что в начале, но наше Имение – лакомый кусочек.

– Понимаю.

– Потому Ян предложил, когда защита будет подходить к концу, самим попробовать объявить войну за парочку мест…

– Что?

Фиолана, думавшая только о защите Имения, оказалась застигнута врасплох подобным заявлением.

– У нас сил-то хватит вообще?

Герц пожал плечами:

– Ну, окончательно никто ничего не решал, и я уверен, что это может быть опасно… Но Ян, наверное, думал, что говорил, а не бросал слов на ветер, да?

Если бы во время войны за территорию на Гильдию Лотоса напала третья сторона, это создало бы головную боль. Потому что правило, запрещающее игрокам, зарегистрированным на одну битву, участвовать в то же время в любой другой, распространялось и на разные войны за территорию.

Переварив это, девушка пробормотала:

– Хм… Давайте просто доверимся Лорду, – мотнула она головой. Герц рассмеялся:

– И то верно. К тому же, нам бы налечь на охоту в эту неделю, а то чую я, такими темпами Ян нас догонит.

– А что, тебя еще не догнал? – усмехнулась Фиолана.

– Я все еще на уровень выше его. Наверное… – вздохнул Рыцарь.

– Ты уверен? – фыркнула девушка.

\*\*\*

Подземелье, обнаруженное Яном на Плато Форлас, носило имя «Кровавый путь». Имя это место оправдывало, представляя собой длинный извилистый коридор, залитый кровью.

Когда они только вошли в подземелье, Хайрин чувствовала себя не в своей тарелке из-за несколько пугающей атмосферы, но с началом битвы к девушке незамедлительно вернулось душевное равновесие.

Пока что дело было в монстрах, которые не так уж и отличались от тех, что встречались за стенами подземелья. К тому же, проход был довольно узок, и бои становились более безопасными, нежели в открытом поле.

Проход был настолько узок, что парочка Ддукдаев превосходно перекрыли бы его, так что Хайрин была в безопасности, пока Ян, бившийся в авангарде, был жив.

Спустя некоторое время такой охоты, девушка пробормотала:

– Длинный коридор…

Ян кивнул:

– Воистину. Он даже не ведет вверх или вниз на другие этажи, просто тянется дальше.

– Да… Хоть бы что-то вокруг поменялось… Есть здесь более светлые места?

Ян задумчиво протянул:

– Дойдем до конца, будет тебе посветлее и с четкой картой. Мне больше интересно, какого черта монстров так мало? Я бы расправился с целой тонной, пока за них падает удвоенный опыт…

Хайрин непроизвольно помотала головой. Для нее уровень охоты и сейчас-то был довольно высок, но, наблюдая за жалобами Лорда, девушка только вздохнула:

– И так достаточно, Циньсун.

Ян повернул голову и посмотрел пару секунд в глаза, собираясь ответить, но тут они услышали знакомый крик, исходящий из глубин подземелья.

Ауууууу!

Выл не волк. Этот голос был очень похож на Лу. Атмосфера и так была жутковатая, так тут еще этот вой. Хайрин сковал страх.

– Хей, кажется, монстры отреагировали на твою жалобу.

Наблюдая за жмущейся к нему девушкой, Ян усмехнулся:

– Думай о них, как об источниках опыта, и все будет в порядке.

Адреналин в крови. Судя по ощущениям, их ждало немало монстров.

– Ддукдай, приготовься!

Дырык-дырырык

По коже от нетерпения пробежали мурашки. Он устал от появления монстров парами, против таких даже АоЕ не использовать было.

– Лэйк, Пин. Оружие наизготовку и ждем сигнала. Ясно?

Гррр!

Ккурук-ккурук!

Фамильяры ответили одновременно. Вскоре из темноты, из глубины пещеры начали выплывать монстры, один за другим.

Грр! Грр!

Но Ян, проверявший каждого монстра, оказался в полном замешательстве.

– Какого черта, они – Лу!

Хайрин была удивлена не меньше.

– Что?! Тот же самый вид, как Лу на поле?

Имя «кроваво-алый волк-оборотень» над головами монстров подтвердило их догадку.

Ян протянул Хайрин руку:

– Хайрин, думаю, в этот раз мы должны быть немного более осторожны. Стой чуть в стороне, за мной.

– Хорошо, поняла. – без сопротивления девушка выполнила указания.

До этого им попадались только Йети и Ледяные тролли, огромные и медлительные, так что для Яна обеспечивать защиту Хайрин, прикрывая ее собой, было оптимально. Но с волками, чьи базовые рефлексы были куда выше, ситуация оказалась совсем иной. Более того, их было много, так что нападение на девушку было лишь вопросом времени и возможности улучить момент. Если ее покусают до критической отметки – серый экран обеспечен.

«125 уровень, так еще и ранг Редкий…»

Уже разница с Йети в уровне играла немалую роль, а более высокий ранг был настоящей проблемой. Ян, лично натаскивавший своих фамильяров, прекрасно знал, как ранг влияет на статы.

«Всего около семи… И черт знает, сколько еще появится во время битвы».

С момента попадания на Плато Форлас, Ян впервые занервничал. Волки же заметили его и бросились в атаку.

– Ддукдай, вперед!

Как и всегда, Ддукдай двинулся навстречу противнику, подыскивая оптимальное положение, чтобы использовать Бездну. Ян начал атаковать магическими сферами, вынудив волков двигаться вдоль одного края прохода.

– Сейчас!

Услышав крик Яна, голем вытянул обе руки вперед.

Куооо!

И из семи волков пятеро увязли в Бездне.

– Пин, Лэйк!

Повинуясь взмаху его руки, атаковали и эти двое.

Квааа!

Ян, удостоверившись, что АоЕ-умения развернулись в достаточной степени, забрался на спину Халли.

– Халли, Лу! Давайте!

Оба Фамильяра быстро кинулись на двоих оставшихся волков.

Фамильяр Халли использовал умение «Страж ветра»

Ловкость фамильяра Халли повышена до суммы его остальных боевых стат

Энергия ветра, обратившаяся белым светом, чуть не сбросила Яна, так что ему пришлось держаться крепче, и следующие 2 минуты Циньсун старался просто не соскользнуть со спины Халли, двигавшемуся подобно сумасшедшему ветру. Где уж тут было успокоиться.

Кьяоо!

Ян, удерживаясь теперь только ногами, принялся запускать магические сферы.

Бам! Ба-бам!

А как только его энергия духа восстановилась, он пробудил Распространение Тока.

За-за-заз-за-зап!

Пусть даже Ян сидел на спине Халли, двигавшемуся подобно урагану, у него не было и шанса промахнуться.

Распространение Тока, точно попавшее по волкам, еще и ударило пару раз вдогонку, так что, подпрыгнув пару раз, они растворились в воздухе.

«Кроваво-алый волк-оборотень» попал под действие «паралича»

Текущее распространение: время перезапуска

Тем временем, благодаря Яну, Хайли также достигла цели. Раздался хруст: вгрызшись в плечо одного из монстров, фамильяр разорвал его шею.

Фамильяр Халли нанес критический урон Кроваво-алому волку оборотню

Здоровье кроваво-алого волка-оборотня уменьшено на 8125

Эти волки обладали небольшой жизненной силой и не были сильны в защите, но 125 уровень играл свою роль, парочкой атак их было не убить.

«Они на уровне гангстеров?» (прим. ред.: что?)

Ян был весьма удивлен. Даже те пятеро, не имевшие шанса избежать АоЕ-атак, все еще дышали. А учитывая Дыхание Лэйка и Крушение Пина, это было очень неожиданно. Тем не менее, Ян, увидев, что имена волков замигали, отдал команду Лу:

– Лу, Жажда крови!

Для использования этого умения момент был идеален.

Грр!

Тело Лу начало источать яркую кроваво-красную ауру.

Фамильяр Лу использовал умение «Жажда крови»

Атакующая сила фамильяра Лу повышается на 30% на 3 минуты

Движения улучшены на 40% на 3 минуты

С этого момента, каждый раз, когда Лу атакует противника со здороьвем ниже 30%, атака будет удвоена

Лу без сомнений направился вперед. Увидев это, Ддукдай, Лэйк и Пин заблокировали проход волкам.

Кья!

Пин закричал, и, помогая Лу, добил одного за другим со своими невероятными рефлексами.

Вы убили Кроваво-алого волка-оборотня. Вы получили 142 300 очков опыта

Вы получили 4122 золота

Вы получили «Фрагмент Крови»

Ян стал рассматривать полученный предмет, который видел впервые, с явным любопытством.

«Что это? Предмет квеста?»

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107. Тайна Плато Форлас (3)**

Ян, глядя на название предмета, так и не придумал, где он сможет пригодиться. Даже графа с его подробным описанием не внесла никакой ясности. Поэтому Ян, оставив попытки разобраться с этим на потом, занялся очисткой зала от волков.

Он был в состоянии убить всех семерых волков без особых усилий.

– Как же приятно получать опыт!

Но вдруг Яна охватила тревога. Он почувствовал, что сила и ловкость Кроваво-алых волков-оборотней намного превосходила показатели обычных монстров. Доказательством тому было то, что жизненная сила его фамильяров спустилась до критически низкого уровня.

– Хайрин, вылечи моих фамильяров, пожалуйста.

– Конечно!

Ян, двигая лишь одними губами, что-то пробормотал про себя.

«Нужно было взять своих вассалов. Будь здесь хотя бы Селия… она бы здорово помогла с исцелением фамильяров».

Селия обладала полезными навыками для охоты – она могла исцелять и клонировать фамильяров.

Однако была причина, по которой он не мог их взять с собой. Все его вассалы должны были возглавить полицию Имения и охотиться на монстров, ошивающихся поблизости, чтобы повысить её эффективность.

«В следующий раз мне нужно взять хотя бы Селию, а остальные должны трудиться во благо полиции».

Во время своих размышлений о том о сём, Ян продолжал использовать навык «Первая помощь». В сравнении с навыками лечения Хайрин, сила исцеления его навыка была как капля в океане. Но это умение было необходимо ему во время охоты в одиночку, поэтому он постепенно повышал его уровень.

После полного восстановления Ян встал с места.

– Итак, может, мы пойдём вглубь подземелья?

– Да, звучит неплохо.

Хайрин ответила с неприсущим ей лучезарным выражением, что было абсолютно на нее не похоже. Ян, не удержавшись, спросил её.

– Хм? Хайрин, тебе удалось заполучить что-то стоящее?

– Нет, ничего такого… просто я прокачала уже 2 уровня, с того момента, как мы зашли сюда. И у меня было выше 90% опыта, перед входом в подземелье.

Это немного задело Яна и он почувствовал неловкое ощущение в животе. Он получил только каких-то 15% опыта. Но в этом нет ничего удивительного, ведь очевидно, что скорость прокачки у Хайрин выше, так как она была всего лишь 93 уровня, против 116 уровня Яна.

«Ну, это ведь хорошо для Гильдии, что Хайрин прокачивается…»

Он был немного расстроен тем, что ему приходилось делиться опытом с Хайрин. Но если учесть, что благодаря её усиливающим и исцеляющим навыкам Ян мог убивать монстров быстрее, то он практически ничего и не терял.

Они оба двинулись вглубь подземелья.

\*\*\*

– Хм, что это?

Ян остановился и поднял руку, чтобы дать знак идущим позади. Хайрин с удивлением спросила.

– Почему мы остановились? Возникла какая-то проблема?

– Нет, проблемы никакой нет, только вот путь заблокирован.

После слов Яна она прошла вперед и заглянула внутрь прохода, который, изгибаясь, простирался вдаль. Глаза Хайрин расширились от удивления, и она, не удержавшись, начала ругать Яна.

– Заблокированный проход ещё какая проблема, идиот.

– Разве… разве это так?

Ян, почёсывая затылок, подошел к закрытому проходу и остановился.

– Но я думал, что он не всегда закрыт.

– Серьёзно?

– Да, ведь если бы проход был перекрыт все время, то стены естественным образом сузились бы. Но здесь же, перекрытия и стены полностью перпендикулярны стене, блокирующей проход.

– Да, ты прав.

Пока Ян всё это разъяснял, Хайрин подошла к стене и осмотрела перекрытый участок.

Наверху было темно, и стена тоже была черной, поэтому её было трудно разглядеть, но подойдя ближе и посмотрев на нее с другого ракурса, можно было заметить, что поверхность не была ровной. Все было сделано симметрично и грубовато, и было очевидно, что это не творение сил природы.

– Ой, здесь все покрыто пылью.

Хайрин смахнула пыль с небольшого участка стены, перекрывшей проход, после чего её рука полностью запачкалась пылью. Рассмотрев чистый кусочек каменной стены, они поняли, что она была построена из потрёпанного временем мрамора.

– Как и ожидалось… не могло быть такого, чтобы подземелье заканчивалось вот так бессмысленно. Ведь мы даже не встретили никакого босса.

Хайрин в ответ на слова Яна покачала головой.

– Да, это так. Но мне кажется, что для начала нам нужно очистить стену от пыли, чтобы что-нибудь отыскать.

После этих слов Ян повернул голову к сидевшему на его спине Ббукббуку.

– Ббукббук, не можешь ли ты случайно чем-нибудь стрельнуть, как из водяной пушки?

Ббукббук, сидевший в своём панцире, должно быть, услышал слова Яна, и, высунув свою голову, озадаченно взглянул на своего хозяина.

Ббуук?

– Ясно, лучше спросить Пина.

Ян попросил всех фамильяров и Хайрин встать позади.

– Пин, попробуй использовать навык «Сокрушение».

Кку-рук-Кку-рук!

По команде Яна Пин вспарил над землей и начал взмахивать крыльями в направлении стены, покрытой пылью.

Квааах!

И гигантский вихрь, возникший перед Пином, пронесся около каменной стены.

Хайрин, прищурившись, немного отшагнула назад.

– Ого, посмотрите на пыль.

Внутри прохода сформировалось густое облако пыли. Она заполонила буквально всё. И они всем составом, повернувшись спиной к вихрю из пыли, выбежали из узкого прохода, чтобы не быть испачканными с головы до ног, как угольщики в шахте. Немного погодя, когда пыль улеглась, Ян и Хайрин снова подошли к каменной стене.

– Вау, это так круто! – воскликнула Хайрин.

Удивилась она потому, что неистовый ветер, созданный крыльями Пина, очистил стену до блеска, и они смогли разглядеть её целиком. Их взгляды были прикованы к центру стены, где находилась огромная сфера, высота и ширина которой равнялись примерно 4 метрам. Если же вдаваться в детали, то это был прозрачный стеклянный мрамор, помещенный в широко открытую волчью пасть. А пасть, в свою очередь, была вырезана прямо по центру каменной стены.

– Что бы это могло быть?

Это был риторический вопрос, так как Ян тоже не мог знать на него ответа.

– Я не уверен. Но всё это выглядит так, будто это вход, ведущий к религиозному алтарю…

Ян, произнося эти слова, спустил Ббукббука с плеч и хлопнул себя по спине.

– Ох, моя спина. Для начала давайте немного отдохнём и поразмышляем над тем, что бы это могло быть.

Хайрин, посмотрев на Яна, усмехнулась.

– Он и правда такой тяжелый?

– Ну, не настолько…

Как только Ббукббук оказался на земле, он высунул голову и начал носиться вокруг.

Хайрин рассмеялась и обратилась к Яну.

– Циньсун.

– Да?

– Причина, по которой Ббукббук набирает вес, случайно не…

Ббукббук, услышавший их разговор, остановился и внезапно повернул голову, глядя на Хайрин. Он так свирепо на неё взглянул, ведь он не мог простить разговоры про доставляющую стресс диету никому, даже ангелу фрикаделек Хайрин.

– Может, причина заключается не в том, что он много есть, а в том, что он мало упражняется?

– Хм? Недостаток нагрузки?

Хайрин, кивнув головой, продолжила.

– Да, ведь он все время сидит у тебя на спине, не имея возможности подвигаться. Мне кажется, что если ты будешь с ним хоть немного заниматься, то он сможет оставаться в форме, кушая столько, сколько ему хочется.

– Хмм. Это может сработать.

Ян переключил своё внимание на Ббукббука.

– Ббукббук, как ты на это смотришь? Хочется ли тебе есть вдоволь, но при этом выполнять несколько упражнений?

Ббукббук, встретившись взглядом с Яном, закрыл глаза и немного опечалился.

Ббуу-уук…

По правде говоря, Ббукббук, несмотря на свою прожорливость, был крайне ленив. Он довольствовался тем, что Ян постоянно носил его на спине и был счастлив время от времени побегать, когда он ссаживал его со спины. Но Ббукббук, будучи убежденным в чрезмерной строгости своего хозяина, чувствовал, что заниматься ему придется много и интенсивно. Ббукббук, взвесив все за и против, отложил оглашение своего решения на потом.

Ббук!

Смотря на Ббукббука, ползущего куда-то в сторону, Ян покачал головой.

– Видишь. Он не хочет этим заниматься даже сейчас. Не такой уж я и злюка.

Ббукббук вздрогнул от такого резкого замечания Яна, которое полностью отражало его душевное состояние. Но он сделал вид, будто бы он ничего не услышал и начал ползти дальше.

Хайрин с горечью пробормотала.

– Никаких шуток…

Они на мгновение остановились, чтобы проверить снаряжение. Даже в это время внимание Яна было приковано к прозрачному стеклянному мрамору.

«Что бы это могло быть? Мне кажется, что если я выясню секрет этого стеклянного мрамора, то каменная стена непременно откроется».

Ян поднялся на ноги и приблизился к стене. Как только он коснулся мрамора, перед его глазами внезапно выскочило системное сообщение.

Дзинь

Вы можете использовать предмет «Кровь». Вы согласны?

Ян от неожиданности даже вздрогнул, но без малейшего колебания использовал кровь. Он поступил так потому, что у него было довольно много крови, добытой при охоте на Кроваво-алых волков-оборотней.

– Да, я использую её.

Как только Ян закончил говорить, одна частичка крови, находившаяся в его инвентаре, подпрыгнула и поглотилась прозрачным мрамором.

Вы использовали предмет «Кровь»

2% «Кровавого Нефритового сосуда» были восстановлены

Текущий уровень восстановления «Кровавого Нефритового сосуда»: 2/100

У Яна тут же появилась идея.

«Как только сосуд наполнится, стена откроет нам путь».

Ян использовал всю кровь, которая у него была.

1.2% «Кровавого Нефритового сосуда» были восстановлены

2.3% «Кровавого Нефритового сосуда» были восстановлены

Величина восстанавливаемого процента зависела от размера куска крови и, несмотря на то, что Ян использовал 20 кусков, ему удалось восстановить только 30% от нужной величины.

Хайрин, наблюдая за потоком красного света, исходившим от рук Яна и нескончаемо поглощающимся мрамором, сгорала от любопытства. Не выдержав, она подошла к Яну.

– Циньсун, что ты делаешь?

– Оу, мне кажется, я нашел ответ. Хайрин, ты ведь тоже получала кровь во время охоты, так?

Но Хайрин не смогла ответить сразу и немного замешкалась.

– Эм… ну… это… Циньсун.

– Да?

– У меня не было достаточно места в инвентаре, чтобы собрать нужные для готовки ингредиенты, поэтому я выбросила всю кровь…

– …

Циньсун был взволнован, но решил взглянуть на это с положительной стороны.

– Ну, ничего страшного, ведь у нас есть усиление, которое досталось нам как первооткрывателям… да и охота нам не помешает.

Если бы они отошли от того места, где охотились на Кроваво-алых волков-оборотней, то монстры появились бы заново.

Ян подозвал Ббукббука, который уже успел заползти в угол прохода и занимался не пойми чем.

– Ббукббук, пойдем-ка поохотимся.

Однако Ббукббук сделал вид, что не слышит его.

Ян, увидев это, подошёл к нему и начал ворчать.

– Эй, чего ты ешь? Где ты это откапал?

Так как Яну не приходилось видеть Ббукббука, поедающим подобную мху траву, которая росла в полях тут и там, он, не раздумывая, подошел к нему. Но Хайрин подошла к зверьку быстрее и удивленно вскрикнула.

– Циньсун, это же Кровавая соленая трава!

– Хм? Что это?

Хайрин, задумавшись об этом на мгновение, продолжила говорить.

– Ну, ты же знаешь, что такое капсаицин, верно? Так вот эта трава, подобно ингредиентам для приготовления пищи, используется для получения капсаицина.

Глаза Яна округлились.

– Что? Капсаицин?

У Циньсуна с капсаицином были свои счёты. Когда началась его холостяцкая жизнь, он во время приготовления Ттокпокки [1], не подумав, положил добрую порцию капсаицина в это блюдо. Он все ещё не может забыть ту адскую остроту, которую он ощутил в тот день. К несчастью, острота ощущается не только во рту – его булочки полыхали ещё дня два, от чего эта история, наполненная острыми ощущениями, намертво врезалась в его память.

– Хайрин, а он останется целым, если откусит эту траву?

Но Ян уже не смог продолжить мысль, которую он хотел сказать дальше, потому что Ббукббук, съевший кусочек этой травы, начал прыгать тут и там.

– Уф, его желудок, скорее всего, вывернется наизнанку, даже если он съест один листочек…

Ян, сочувствуя, посмотрел на Ббукббука с жалобным видом.

– Вот поэтому твой батька сказал тебе не шататься вокруг и не есть, что попало, Ббукббук…

И тут раздался ужасный визг, который они никогда не слышали прежде от Ббукббука.

Ббуу-руу-руу-руук!

1. Ттокпокки – жутко острые рисовые хлебцы цилиндрической формы.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108. Освобожденный Фенрир (1)**

YouCast - самый большой в мире видео-хостинг. В левом верхнем углу его главной страницы расположен топ-лист – «рейтинг быстро набирающих популярность».

Ханджун, белый воротничок за тридцать, имел привычку смотреть видео на YouCast’e перед сном: последняя миссия на каждый день. Ведь даже смотря что-то каждый день, он непременно находил интересные видео, относившиеся к разным категориям: сфера развлечений, спорт, игры… Начинал обычно Ханджун с видео, удостоившихся попадания в список «Лучших», набравших наибольшее количество просмотров, но уже некоторое время он непременно проверял рейтинг быстро набирающих популярность, желая увидеть последние загруженные видео.

– Хах… так устал.

Ханджун, весь день прострадавший на работе, облачился в пижаму, выключил свет, лег в кровать и взялся за смартфон. Пусть его уже и клонило в сон, упускать возможность провести время за просмотром видео он не собирался.

– Посмотрим, что у нас тут сегодня?

Парой кликов открыв топ-лист, Ханджун пролистал его вниз.

– Хм, большинство из них я уже видел вчера… Неужто ничего нового? – пробормотал он, и тут взгляд упал на очередное видео, глаза его загорелись.

– Хах? Коэффициент повышения – 940%? Это ошибка что ли?

С видео с настолько высоким коэффициентом не сравнилось бы ни одно из тех, которые привлекали его внимание. Жутко длинное название, в глобальной версии написанное на английском, после перевода на корейский выглядело менее пугающим.

Кайлран

Битва за владения: Алмазный Ранг (Лотос Vs Поларис)

Безумное видео: Призыватель Ян (1 против 30)

Сервер – Корея

Удивление застыло на лице Ханджуна, когда он прочел это.

– Хах? Видео из Кайлрана… но это безумное видео Призывателя?

Из-за работы по будням на игры времени не оставалось, зато выходные он всегда проводил в Кайлране. Более того, класс Призывателя… Раньше он ничего подобного не видел, потому и включил без сомнений. Видео оказалось обработано весьма роскошно.

– О, да это ж работа Соджин.

Прочитав внизу «Редактура Соджин», Ханджун еще больше воодушевился.

Ему был знаком этот ID, видео этого стримера всегда были довольно популярны.

– Эй, они что, действительно сражаются втридцатером против одного?

Видео запустилось; Ханджун сосредоточился. И происходящее на экране настолько захватило его, что он не мог отвести взгляд ни на мгновение. Это видео по экстравагантности побило все возможные рекорды.

– Ва, вау…

Восклицания то и дело срывались с его губ.

Посмотрев получасовое видео до конца и не промотав в нем ни кусочка, мужчина нажал на повтор, прежде чем сам осознал, что делает.

– Это… это вообще возможно? – пробормотал он севшим голосом.

Для него, Призывателя где-то 50 уровня, битва Яна за территорию оказалась поистине шокирующей. То, что он сейчас увидел, в прах разносило теорию о том, что «Призыватели – худший выбор в PVP».

Еще в прошлые выходные он сомневался, что стоит продолжать игру за Призывателя, и что, возможно, лучше было бы сменить класс, но теперь его охватило невероятное чувство.

«Сколько у него вообще Фамильяров? Раз, два… Пять?! Это вообще возможно, вот так легко контролировать пятерых сразу?»

Висевшего на спине Яна Ббукббука Ханджун почему-то в расчет не принял. Вот мужчина и насчитал всего пятерых.

«Да ну на… Еще и тот орел похож на Грифона из мифов… Но это же не может быть настоящий Грифон, верно?»

При первом просмотре необычность битвы так заворожила Ханджуна, что он поначалу даже не обратил внимания на Фамильяров, которыми управлял Ян, но теперь, при повторном просмотре он внимательно отслеживал каждого.

«Кроваво-алый Волк-оборотень еще ладно, их немного, но они все же есть. Вот только, остальных-то я вижу впервые! И этот белый тигр… Неужто Халликан?»

Ханджун совсем запутался. Всякое о Призывателях появлялось то тут, то там, но чтобы что-то, казавшееся настолько бессмысленным…

«Это же подделка, фейк, да? Или, может, системный администратор?»

Мужчина погрузился в раздумья; видео закончилось, и он уже было вновь почти нажал на повтор, но передумал.

«Может, стоит почитать комментарии?»

Он пролистал ниже и стал вчитываться в написанное. Комментарии писали пользователи разных стран, на разных языках, но встроенный переводчик отлично справлялся со своей задачей.

Kpi0900: Это безумие! И вы говорите, что это Призыватель? Вы правда думаете, что я вот так возьму и поверю?

Holyaai: Что это за синий голем? Никто, случаем, не знает, что это за крутое умение, засасывающее противников в вихрь?

CoCo1123: Ради всего святого! Я уверена, что это Грифон. Точно вам говорю, он нарисован на стенах главного замка Империи Ласпел!

KailanHolic: Бог Призывателей. Где все те, кто поносил Призывателей? Я хочу собрать их и показать им. К слову, какой уровень у этого парня? Пусть Корейский сервер и был открыт первым, как он мог так спокойно уложить ребят 90 уровня? Он успел набить где-то 130, или что вообще?

Pts1120: К комментарию выше: Вы ошибаетесь. Призыватели – класс, появившийся уже после открытия всех серверов. Так что, в данном случае, Корейский сервер, открытый первым, не играет ровно никакой роли.

Комментариев набралось уже несколько сотен. И все они пестрили восклицаниями и знаками вопроса, что значило, что многие никак не могли поверить в увиденное. Ханджун, читая комментарии, кивал на автомате, соглашаясь с написанным.

«Это очевидная реакция. Хоть однажды игравшие за Призываеля поймут, насколько бессмыслицей кажется эта битва».

Он и сам принадлежал к тому же классу, и знал не понаслышке, каково это – проигрывать в PVP пользователю на 5-10 уровней ниже себя. Потому боевая мощь Яна была за гранью его понимания. Поспешно мужчина поднялся с кровати и включил компьютер.

«Я, конечно, собирался лечь пораньше… Но уже поздно».

Ханджун чувствовал, что не сможет спать спокойно, если не найдет этого самого пользователя, «Яна».

Все звуки в комнате свелись к мерному шуму компьютера и безостановочному кликанью мышкой.

\*\*\*

– Готово!

Мрамор, на который Ян положил свою ладонь, начал источать красный свет.

«Кровавый Нефритовый сосуд»: 100% восстановлено

Красный свет стал обволакивать все каменные врата, преграждавшие проход. После прогулки по подземелью и часовой охоты без перерыва на отдых, они, наконец, преуспели в поднятии уровня восстановления до 100%.

«Врата Крови»: печать снята

Системное сообщение выскочило перед Яном и Хайрин. И гигантские каменные врата, наверное, метров четыре в длину и в ширину, медленно открылись.

– Вау… – непроизвольно вырвалось у Хайрин.

Ян же взял девушку за руку, отступая на шаг, потянул ее за собой.

– Хайрин, давай чуть-чуть отойдем. Все же, мы понятия не имеем, что там внутри.

– Да, поняла.

Кью-кьюнг-кью-кью-кьюнг!

Как только врата распахнулись, со всех сторон раздался грохот, и Ян стал пристально вглядываться в открывшееся помещение.

– Хайрин, назад. Я почти уверен: там босс.

Из комнаты исходил яркий свет. Из-за него хорошо разглядеть монстра внутри было невозможно, но его силуэт напоминал гигантского волка. Интересная деталь: стоял он на двух лапах. Вскоре свет затух, и волк стал виден более отчетливо.

– Вау, это оборотень? Невероятно круто. – наивно воскликнула Хайрин, в то время как на лбу Яна выступил холодный пот. Лорд быстро посмотрел информацию о монстре.

Кровавый Фенрир – уровень 128 (ранг Героический)

«Фенрир? Тч… Я понимал, что стоит ожидать Героический ранг, раз уж это босс, но 128 уровень, хотя…»

Фенрир был легендарным чудовищем из скандинавских мифов. Монстр, окрещенный именем легендарного создания, просто не мог быть слабым. Ян занервничал еще больше.

«Но это же волк. Какого черта он такой огромный?»

Волк, казавшийся даже крупнее белого тигра Халли, казалось, пылал: спина его была покрыта огненно-красным мехом. Даже глаза его отливали темно-багровым, являясь лишним свидетельством его силы.

Гррррр

Похоже, Фенрир тоже заметил Яна: глаза его загорелись, волк двинулся с места; выглядел он при этом абсолютно безумным. Увидев это, Ян спокойно направил своих Фамильяров:

– Ддукдай, иди первым!

Ды-ры-рык

Ддукдай начал продвигаться вперед, тяжело при этом топая. Фенрир тоже побежал вперед. Движения его были невероятно ловкими. Пространство между ними стремительно сокращалось.

«Если заденет, он меня по стенке размажет».

Ян забрался на спину Халли. С первого взгляда было понятно, что Ловкость противника намного превосходила Яна. Если бы волк проигнорировал Фамильяров и бросился на него, Лорду не удалось бы избежать атаки. Но вот если взобраться на Халли… Это в корне меняло ситуацию.

– Ты не можешь пропустить его движения!

К счастью, в первую очередь Фенрир нацелился на Ддукдая. Вблизи Ян лицезрел, сколько урона нанесла единственная атака волка. Передние его лапы, светившиеся красным, впечатались прямо в грудь Ддукдая.

Ба-бам!

Фамильяр Ддукдай получил критический урон от «Кровавого Фенрира»

Жизненная сила Ддукдая сократилась на 12740

Увидев урон, Ян невольно сглотнул.

«Даже для критического удара, снимать за раз больше 10 тысяч…»

Жизненная сила Ддукдая, почти достигшего 120 уровня, была немного больше 60 тысяч. Но даже при таких характеристиках, с уроном по 12 тысяч, потребовалось бы всего пять ударов, чтобы убить его. Если брать в расчет Защитную Силу фамильяра, что была больше 2500, атака босса была слишком мощной. Ян поспешил и применил очередное умение.

– Ддукдай, Бездна!

Если бы он сделал это с самого начала, со своей ловкостью, Фенрир мог бы избежать атаки, потому пришлось использовать ее позже, пусть даже ради этого потребовалось пропустить удар.

Куоооо!

Неважно, насколько ловок был Фенрир: с близкого расстояния избежать Бездны, АоЕ-умения, возможным не представлялось.

Кьяооо!

Фенрир, попавший в радиус действия атаки, страшно завыл.

Ян, убедившись, что ноги босса обездвижены, сразу же крикнул:

– В атаку!

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109. Освобожденный Фенрир (2)**

После этих слов фамильяры двинулись в направлении Фенрира. Первым, кому удалось нанести удар, был Лу.

Чомп!

Фамильяр Лу нанес критический урон «Кровавому Фенриру»

Жизненная сила «Кровавого Фенрира» уменьшилась на 5876

Ян слегка нахмурился, увидев, что критический удар Лу нанёс всего около 6 тысяч урона.

«Ха… мы, похоже, не на того напали, этот монстр не из тех, кто стоит в стороне и обороняется, он словно гангстер мощно и безжалостно атакует».

В сравнении с 9 тысячами урона, которые Лу наносил обычным монстрам, Кровавый Фенрир получил не больше 60% от этого количества.

Однако в этот же момент разразилась внезапная контратака Фенрира.

Пу-пук!

Фенрир, моментально раскачавшись на своих двух ногах, подскочил к Лу и укусил его за плечо.

Фамильяр Лу был атакован «Кровавым Фенриром»

Жизненная сила фамильяра Лу сократилась на 9760

Жизненная сила фамильяра Лу сократилась на 8958

Удар Фенрира был настолько ловким и мощным, что Лу отлетел в сторону.

Ккэ-ккэнь!

Жизненная сила Лу составляла чуть более 20 тысяч, поэтому даже после такой серии атак он был на волоске от смерти.

«Если бы одна из атак оказалась критической, он бы умер».

Сердце Яна замерло, и он поспешно отозвал Лу.

– Лу, Отмена Призыва!

И Лэйк с Пином направили целый ливень АоЕ-атак в то место, откуда исчез Лу.

Квааах!

Хва-рё-рёк!

Результат атаки не заставил долго ждать – жизненная сила Фенрира начала быстро снижаться.

Фамильяр Пин использовал врожденную способность «Разрушение»

Жизненная сила «Кровавого Фенрира» снизилась на 2439

Жизненная сила «Кровавого Фенрира» снизилась на 2399

Жизненная сила «Кровавого Фенрира» снизилась на 2501

Навык Пина «Разрушение» наносил 125% от очков его атаки каждые 0.5 секунды, что стало просто сокрушительной силой. Плюс ко всему, навык Лэйка «Дыхание» был, своего рода, занавесом от атак Фенрира, поэтому даже если бы он был 130 уровня, то ему ничего не оставалось, кроме как получать огромный урон. И надпись с именем Фенрир, который подвергался многочисленным и мощным ударам фамильяров, стала мерцать.

Ян также принимал активное участие в бою и издалека стрелял магическими сферами.

Панг-пу-панг!

И напоследок Бездна Ддудкая вспыхнула с оглушительным звуком.

Бэээнг!

Имя Фенрира начало мерцать ещё быстрее. Ян, увидев это, вскрикнул с восторгом.

«Для босса у него не так уж и много жизненных сил!»

Частенько случалось так, что уровень жизненной силы боссов, появляющихся в подземельях, был примерно равным уровню жизненной силы обычных монстров, вне зависимости от их ранга. Но среди боссов были и такие, которых и за весь день не убьёшь. Например, боссы оборонительного типа или же боссы с высоким уровнем жизненных сил и всякие их вариации.

Конечно, наступательная сила «Разрушения» и «Дыхания» была велика, но даже принимая это во внимание, Ян не мог не почувствовать, что жизненные силы Фенрира утекали довольно быстро.

«Я призвал Лу обратно, но, как мне кажется, мы справимся с ним намного быстрее, чем я ожидал».

Фамильяры, использовав все свои АоЕ-навыки, с небывалой свирепостью двинулись в направлении Фенрира, будто бы они уже заканчивали это сражение. Однако из-за того, что замедляющее действие «Бездны» закончилось, Фенрир подпрыгнул в воздух и смог увернуться от всех атак.

Та-тат

Фенрир опирался только на две лапы, когда он стоял на земле, но вот когда он начал бегать вдоль стен, он уже использовал все 4 лапы и двигался невероятно быстро.

– Пин! Справа!

Фенрир, оббежав Лэйка, оказался позади него еще до того, как Лэйк успел отразить это, и поднял передние лапы, горящие ярко-красным светом. Глаза Яна округлились от удивления после увиденного.

– Что это за хрень?

Удивлению Яна не было предела, ведь он увидел, как из передних лап Фенрира выросли огромные, на глаз достигающие примерно 1-го метра в длину ярко-красные когти.

Чваак!

Ян не мог поверить своим глазам.

Фамильяр Лэйк получил критический удар от «Кровавого Фенрира»

Жизненная сила Лэйка снизилась на 29,760

Это была возмутительно мощная атака, в показатели которой было трудно поверить. К несчастью, это был не конец.

«Кровавый Фенрир» поглотил жизненные силы Лэйка и восстановил 44,640 единиц здоровья

Находящийся на волоске от смерти Фенрир восстановился, благодаря своей способности поглощения жизненных сил. Ян опешил от происходящего, так как этот монстр только что восстановил невероятно огромное количество жизненных сил – 150% от показателя полученного урона.

«Есть ли ещё монстры, способные вытворять подобное?»

Конечно, этому волку не удалось восстановить свои жизненные силы полностью, поглотив 44 тысячи жизненных сил. Беря во внимание тот факт, что его имя все ещё мерцало, можно было с уверенностью сказать, что он не восстановил и половины здоровья. Но в ситуации, когда фамильяры использовали почти все свои навыки, Фенрир, восстановивший более 30% своих жизненных сил, представлялся невероятно опасным существом.

«Мы не можем позволить ему атаковать нас так часто!»

Ян был уверен, что последняя атака Фенрира была его врожденной способностью, поскольку в тот момент, когда он и его фамильяры подвергались обычным атакам, эффект Поглощения жизненных сил не был доступен для Фенрира. Но если бы он мог использовать этот эффект и при обычных атаках, то это было бы самой большой занозой в заднице.

«Это ли не облегчение?»

Ян без колебаний отозвал Лэйка.

– Лэйк, отмена призыва!

Врожденные способности Лэйка специализировались на АоЕ-атаках. И в сравнении с его мощной наступательной силой, способность быстро реагировать на происходящее вкруг была довольно низкой, поэтому ему было бы трудно уклоняться от атак Фенрира. Следовательно, было бессмысленно использовать Лэйка в бою, ведь получи он ещё один-два удара, он бы умер.

Ян слегка повернул голову и бросил взгляд на Хайрин. Она в это время стояла вдалеке и восстанавливала жизненные силы Ддукдая.

«Если Хайрин продолжит его исцелять, то Ддукдай, должно быть, сможет выдержать этот невероятно мощный натиск».

Теперь на поле боя осталось только 4 фамильяра: Пин, Халли, Ддукдай и Ббукббук.

«Мы сразим его так быстро, насколько это возможно. Ведь мы должны покончить с ним до того, как он снова начнет восстанавливать свои жизненные силы».

Если бы они замешкались, потратив немного больше времени, и эффект Поглощения жизненных сил сработал бы еще раза два, то у них просто не было бы шансов на победу.

Фамильяры начали двигаться быстро и чётко, повинуясь указаниям Яна. К счастью, ловкость Пина и Халли, в отличие от Фенрира, не снизилась и они с легкостью уклонялись от его атак. Фенрир преследовал Яна, который по-прежнему находился на Халли, но в конце концов сменил цель. В первую очередь он направил свой взгляд на Ддукдая, движения которого были медленными.

Кка-ка-канг!

Когти Фенрира скользнули по внешней оболочке Ддукдая, и раздался звук, напоминающий скрежет металла.

Жизненная сила Ддукдая снизилась на 6760 единиц

Жизненная сила Ддукдая снизилась на 7312 единиц

К счастью, последовавшие друг за другом удары не были критическими, поэтому Хайрин смогла довольно быстро исцелить Ддукдая.

И Ян, просчитав все наперед, не дал шанса Фенриру.

«Если наш беспощадный дружок нацелится на Хайрин, то она тут же вылетит из игры».

Фенрир легко бы её обнаружил, ведь она, пытаясь скрыться, стояла позади Ддукдая.

Ян не мог позволить ситуации развиться в подобном ключе.

Халли, носивший на своей спине Яна, и Пин яростно бросились на Фенрира.

Пук-пу-пук!

Пину удалось нанести атаку первым – он пронёсся над головой Фенрира и ударил передними лапами по его затылку. А Халли вдобавок врезался прямо в его грудь, от чего Фенрир повернулся в сторону.

– Халли, Хранитель ветра! – вскрикнул Ян.

После команды Яна, Халли использовал свою врожденную способность «Хранитель ветра», после чего его ловкость в одно мгновенье возросла, и он стал непрерывно наносить удары.

Бэнг-ба-бэнг!

И появилось системное сообщение, которого Ян ждал с нетерпением.

Врожденная способность Халли «Разрушение» была активирована

В течение 1 секунды «Кровавый Фенрир» будет находиться в состоянии «оглушения»

«Отлично!»

Халли и Пин беспощадно атаковали Фенрира, находившегося под эффектом оглушения.

7192 единицы урона были нанесены «Кровавому Фенриру»

4823 единицы урона были нанесены «Кровавому Фенриру»

6859 единиц урона были нанесены «Кровавому Фенриру»

И как только Фенрир было оправился от оглушения, Халли чудесным образом снова использовал навык «Разрушение».

Бэнг!

И Ян обрушил оставшуюся Магию Духа на Фенрира. Фиолетовые Магические сферы, ветровые атаки Пина и удары Халли слились воедино, отчего огромное тело Фенрира начало падать.

Къяоох!

Ддукдай подошёл к Фенриру, издавшему ужасный звук во время падения, и ударил его огромным кулаком, что есть мочи. В обычной ситуации Фенриру не составило бы труда уклониться от удара Ддукдая, так как ловкость этого каменного гиганта была крайне низкой, но в ситуации, когда он был окружен со всех сторон и был поражен эффектом оглушения, он уже ничего не мог поделать.

Хлоп!

Вскоре после этого тело Фенрира превратилось в серый цвет и окончательно разрушилось.

– Так-то!

Произнеся эти слова, Ян с силой сжал кулак.

До этого сражения он никогда не отзывал своих фамильяров, но после противостояния такому мощному противнику, в бою с которым ему пришлось отозвать аж двоих фамильяров, он чувствовал себя полностью истощённым.

Вы убили «Кровавого Фенрира»

Вы получили 997.710 тысяч единиц опыта

Такой объем опыта, достигающий почти 1 миллиона единиц, был просто немыслимым. Однако Ян не думал, что столь большой риск был оправдан такой наградой.

– Фух, мы были очень близки к провалу.

Если бы они дали Фенриру ещё хоть немного времени, то эта награда могла обернуться большими потерями.

Хайрин, усердно исцелявшая Ддукдая и скрывающаяся в углу, тоже выглядела напряженной. Вздохнув с облегчением, она подошла к Яну и с осторожностью начала говорить что-то Яну, затаившему дыхание.

– Фух, Циньсун, а не пойти ли нам обратно?

В голосе Хайрин слышались нотки извинения, так как она почувствовала, что Ян попусту переживает из-за неё. Но Циньсун даже и подумать не мог о том, что он, сразив босса, вот так просто выйдет из подземелья, не дойдя до его конца.

– Нет. Путь все ещё продолжается. Поэтому нам нужно дойти до конца подземелья, перед тем, как мы выйдем отсюда.

Хайрин с недовольством продолжила.

– Ты уже отозвал Лэйка и Лу. Ты ведь не можешь призвать их снова прямо сейчас, ведь так?

– Да, это так. Я смогу призвать их только через 30 минут. Не волнуйся, мы можем двигаться дальше и охотиться на обычных монстров даже с имеющейся боевой силой.

Из-за упрямства Яна Хайрин ничего не оставалось делать, как просто кивнуть головой.

– Ну, хорошо… если ты так говоришь.

Ян спустился со спины Халли и, подойдя к трупу Фенрира, положил на него руку. Он надеялся на достойную награду.

Вы получили 32,145 единиц золота

Вы получили «Ожерелье Кровавого Фенрира»

Вы получили «Мстительный Дух Фенрира»

После проверки ожерелья, название которого было написано фиолетовым цветом, лицо Яна расплылось в улыбке. А все потому, что он уже давно не получал предмет героического ранга. Но как только Ян собрался открыть инвентарь и проверить вещи, которые он добыл, кусок кроваво-красного мрамора, находившийся в его руке, взмыл в воздух и начал излучать странный свет. И перед его глазами всплыло системное сообщение.

Вы освободили «Мстительный Дух Фенрира», который был поглощён безумием

– Что, что…?

Кроваво-красный мрамор, выскочивший из руки Яна, стал носиться из стороны в сторону и принимать какую-то форму. Хайрин и Ян наблюдали за всем этим с ошеломленным видом.

А красочный, полупрозрачный призрак продолжал парить напротив них.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110. Освобожденный Фенрир (3)**

– Где это...?

– Простите что?

– И кто Вы? Это довольно смущает.

Призрак убитого Яном Фенрира восстал и заговорил с юношей. Хайрин уставилась на восставшего в восхищении.

– Вау, волк разговаривает.

Услышав ее, Фенрир впал в ярость.

– Я Шаллос, вожак, что защищает род крови. Не сравнивай меня с низшими формами.

Хайрин поежилась:

– Х-Хорошо. Ну…

Лорд, наблюдавший за всем этим с кислым выражением лица, представился:

– Меня зовут Ян.

– Ян? Ян, говоришь…

Не дав Яну договорить. Фенрир, назвавший себя Шаллосом, заговорил вновь:

– Итак, ты Призыватель.

Ян кивнул:

– Все верно, я Призыватель.

Шаллос, обведя взглядом окрестности, уставился на свое поверженное тело, после чего вновь обернулся к Яну. Тот немного напрягся: все же, именно он убил Фенрира. Однако, вопреки ожиданиям Лорда, Фенрир выдал нечто совершенно внезапное:

– Хмм, для начала, я хочу поблагодарить тебя.

– …?

– Я выражаю свою благодарность за спасение от оков безумия.

Ян застыл с сомнением на лице, не имея и понятия, что ему ответить на это. Шаллос продолжил:

– Моя сила была несколько скована, но победить меня вот так… Я хочу выразить свое почтение твоей силе.

На слова об уменьшенной силе, Ян помотал головой.

«Да быть не может… Если это были уменьшенные статы, насколько ж он силен в действительности?»

Поглощенный этими мыслями, Ян ответил, едва не допустив ту же фатальную ошибку:

– Спасибо, во…то есть, Шаллос.

Фенрир обратил свой взгляд на Фамильяров, застывших позади Лорда подобно караульным. Рассмотрев их, он заговорил вновь:

– Как бы то ни было, это разочаровывает

Не задумываясь, Ян переспросил:

– Что именно?

– Если бы среди твоих Фамильяров был кто-то из нашего рода, я мог бы сослужить тебе хорошую службу.

– Какую именно?

– Зависит от характеристик связанных кровью и духом, но я способен усилить дитя нашего рода.

В сознании сложно что-то щелкнуло. «Есть ли возможность заполучить помощь этого типа в усилении Лу?» По правде говоря, это было лишь предположение, пусть и более близкое к уверенности, чем к догадке. Ян заговорил, подбирая слова:

– Мой Фамильяр, Лу, возможно, принадлежит к Вашему роду. «Кроваво-алый Волк-Оборотень», верно?

Глаза Шаллоса стали похожи на блюдца.

– Хмм? Если это Волк-Оборотень, да еще связанный кровью, он мой потомок. Однако я не вижу никого похожего среди твоих Фамильяров…

Сейчас Лу, пострадавший от лап Шаллоса, охваченного безумием, пребывал в несколько ином месте. Ян заговорил:

– Лу сейчас отозван. Если Вы сможете подождать около двадцати минут, я вновь призову его.

Шаллос кивнул, кажется, наконец-то уловив суть ситуации.

– Понимаю, вот почему я не увидел его. Как бы то ни было, я чувствовал присутствие родной крови, но, когда не обнаружил ее обладателя, заинтересовался причиной.

– Верно, потому подождите немного. Вскоре я вновь призову его.

Вот только ожидания Яна не оправдались: дух продолжил говорить.

– Как бы то ни было, это разочаровывает.

Ян прищурился:

– Ну сейчас-то что? Я же сказал, что призову Лу примерно через двадцать минут.

– Так я исчезну раньше. До того, как перенестись в мир духов, мне отведено всего десять минут здесь. Ну, уже девять.

Ян ошарашенно взглянул на него.

– …

В столь жалкой ситуации он не смог больше произнести ни слова из тех, что собирался.

«Это… черт! Почему они вообще создали подобную игру?»

Смотря на Лу, совершенно не желавшего развиваться, сколько бы он ни прокачивал его, Ян понимал, что ему придется выполнить какие-то особые условия. Однако это было действительно трудной задачей, раз он не смог даже извлечь выгоду из ситуации, найдя ключ в таком неожиданном месте. Раздосадованный, Ян вздохнул; Шаллос, наблюдавший за ним, добавил:

– Как бы то ни было, раз благодаря тебе мой дух был освобожден, я должен достойно отплатить за это.

Как только он замолк, перед Яном всплыло системное сообщение о получении чего-то.

Вы завладели предметом «Кровавая дыра»

Судя по фиолетовому цвету надписи, предмет точно был Героического ранга. Однако только от этого настроение Яна улучшиться не могло.

«Хах, и как мне теперь развивать Лу…?»

Неважно, в каком настроении он пребывал, благодарность за награду надлежало выразить, и Лорд почтительно кивнул. К этому жесту он настолько привык с самого начала игры в Кайлран, что он стал неотъемлемой его частью, пусть в начале и использовался, чтобы прижиться в этом мире.

– Спасибо, я использую его с умом.

– Этот предмет – символ рода крови. Прошу тебя, обращайся с ним бережно.

Более детальную информацию о предмете Циньсун еще не проверял, однако не мог не согласиться:

– Конечно, обязательно, именно так и поступлю.

Решив, что на этом все, Ян направился к противоположному проходу. Но тут Шаллос вновь заговорил:

– А, к слову, вы случайно не собираетесь пройти по тому коридору и выйти с другой стороны?

– Хмм…?

У Яна и в мыслях подобного не было, поскольку он не знал, что этот проход вел куда-то еще, однако он кивнул. Все равно Лорд намеревался исследовать оставшуюся часть подземелий, а значит, он не мог солгать:

– Верно, вот там мы и пройдем.

– Как я и думал. В таком случае, не окажете ли мне услугу?

Просьба НИПа означала задание. Глаза Яна загорелись.

«Если я смогу заполучить ключ к развитию Лу хотя бы через квест, будет замечательно…»

– Какой кве…услугу?

Шаллос незамедлительно отозвался:

– У меня есть брат, который тоже был проклят.

Открылось окно квестов, о чем дополнительно оповестил негромкий звон.

Динь-

Просьба Шаллоса, Кровавого Фенрира

Кровавый Фенрир Шаллос, защитник рода крови, был освобожден от наложенного на его дух заклятия с Вашей помощью. Он Вам очень благодарен. Однако его брат не смог освободиться и потому все еще страдает. Основываясь на информации, полученной от Шаллоса, освободите дух Орвила, Темного Фенрира, хранителя рода ночи, брата Шаллоса.

Уровень сложности квеста: S

Условия квеста: пользователь, освободивший дух кровавого Фенрира, Шаллоса

Лимит времени: нет

Награда: неизвестно

Глаза Яна расширились.

«Ранг S? Это квест S-ранга…?»

Он впервые столкнулся с таким уровнем сложности с самого начала игры в Кайлран. Неудивительно, что сейчас его разрывали противоречивые чувства.

«Если это квест S-ранга… Я вроде недавно читал где-то в группе, что в подобном провалился игрок 130 уровня».

Однако его сожаление об упущенном только что шансе развить Лу было столь велико, что он не мог отказаться. И, в конце концов, Ян принял квест.

«Все равно, раз нет лимита времени, попытаться стоит определенно».

– Хорошо, я попытаюсь помочь.

Когда Ян принял квест, морда Шаллоса заметно посветлела.

– Спасибо, Ян. Я надеюсь, что ты освободишь моего бедного брата, больше века страдающего от проклятия.

– Конечно, то есть… я постараюсь.

«Хотя я понятия не имею, смогу ли».

Шаллос продолжил:

– Если вы пройдете по этому коридору, где-то через десять минут вы пересечете Плато Форлас и выйдете наружу.

Плато Форлас, о котором шла речь, было бесконечным; перед входом в подземелье Ян так и не смог охватить взглядом его границы.

– Если вы выйдете, окажетесь, скорее всего, на водоразделе. Если вдоль него пройдете на север, достигнете деревушки Оллибус. Сто лет уж прошло, но не думаю, что топография так уж сильно изменилась.

Лорд внимательно слушал Шаллоса. В них не было ничего сложного, а значит, и записывать их не было необходимости.

– Как только вы прибудете туда, разыщите Икаэля. Он должен знать, где мой брат и что с ним.

Сомнения закрались в сознание юноши. Он спросил:

– Икаэль? Это человек?

Фенрир ответил:

– Верно. Он наш с Орвилом сердечный друг.

– Понимаю. Но разве Вы не сказали, что были запечатаны больше сотни лет? Жив ли еще этот человек?

Шаллос только кивнул:

– Да должен быть. Дело в том, что… – Фенрир вздохнул и неспешно продолжил, – он «Тот, кто изменил свою судьбу».

\*\*\*

Ян и Хайрин покинули Шаллоса и направились к выходу из подземелья.

– Но, Циньсун, разве не лучше будет продолжать охотиться тут, пока не кончится наш бонус первооткрывателей?

На весьма резонный вопрос девушки Ян согласно кивнул:

– Лучше. Это тоже было в моих планах. Он сказал, есть место, называемое деревней Оллибус, и именно к нему мы выйдем через этот коридор. Я хотел дойти туда, а после использовать Камень Возвращения и продолжить охоту в этом подземелье.

– Поняла.

Примерно через десять минут, после нескольких быстрых стычек с монстрами, появившимися во второй половине коридора, пара игроков наконец добралась до выхода.

– Вау! Мы дошли до побережья!

Как только они вышли наружу, бесконечное море, простиравшееся до самого горизонта, предстало их глазам. Ян был столь же восхищен, как и Хайрин.

– Вау… Даже море действительно материализовано?

Начиная играть в Кайлран, пользователь впервые ступал на континент Колонар, скрытый с трех сторон и окруженный картами; неудивительно, что еще ни один пользователь не видел в Кайлране «моря». До открытия Северного континента все четыре стороны карты были скрыты, однако последнее обновление приоткрыло завесу тайны, сделав Север доступным. Более того, тот факт, что Северный континент омывался каким-то морем, был сейчас впервые обнаружен, и обнаружен именно Яном и Хайрин. И, словно в подтверждение этому факту, перед ними всплыло окно награждения победителей.

Динь-

Вы первооткрыватель «моря»

Вы получаете 50000 очков Славы

Ваша Близость со стихией воды выросла на 5%

У Хайрин вместо Близости со стихией на 5% возросла способность готовки из морских продуктов. Получив столь приятный бонус в виде очков Славы и новых статов, двое двинулись к северу вдоль кромки воды в хорошем настроении. И, как и сказал Шаллос, вскоре их глазам предстала «Приморская Деревня Оллибус».

– Вау, в столь отдаленной местности и правда есть деревня.

Ян не заметил, как произнес это вслух, обращаясь скорее к самому себе. Хайрин согласилась:

– Черт, точно. Более того, она еще и немаленькая.

В сознании Яна что-то щелкнуло.

– Есть ли шанс, что раз эта деревня еще не была открыта никем, она еще не занята никаким народом или гильдией?

Если бы у деревни был статус независимой, он мог незамедлительно зарегистрировать ее как новую базу Гильдии Лотоса. Лорд тут же проверил информацию о поселении.

Оллибус

Категория: Приморская деревня (Независимый)

Ранг: Деревня

Площадь: 5582 м2

Население: 1995 человек

Оллибус – деревня на северном краю морского побережья. Здесь хорошо развиты судостроение и рыболовство.

Оценка Территории: 2758

Полная информация: (показать)

«Независимая! Она и правда независимая!»

Ян был преисполнен восхищения. Неудивительно, ведь среди независимых баз, открытых на Северном континенте, еще не встречалось столь же больших по территории и так же хорошо развитых. Более того, благодаря принадлежности к рангу Деревня, возможность занять ее была бы неоценима для гильдии. Циньсун извлек из инвентаря Печать Лорда.

– Оккупация территории!

Однако неожиданные системные сообщения стерли довольную ухмылку с лица юноши.

Вы не можете занять прибрежную деревню Оллибус

Чтобы сделать это, нужно выполнить следующие условия:

· Требование 1. Вы должны обладать Владением выше по рангу, чем «Деревня» (выполнено);

· Требование 2. Ваша военная сила должна быть выше, чем у занимаемой деревни (не выполнено);

· Требование 3. Ваша дружба с занимаемой деревней должна быть выше 70% (не выполнено).

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111. Приморская Деревня Оллибус (1)**

Ян, проверив системное сообщение, начал о чём-то расстроенно бормотать.

– Ну, как и ожидалось, не могло быть такого, чтобы это досталось мне так просто.

Пока Ян сокрушался, Хайрин тихонько подошла к нему.

– Циньсун, чем ты там занимаешься вместо того, чтобы просто пойти дальше внутрь?

В ответ на её слова Ян потряс головой.

– Эх, ничего. Я просто немного задумался.

Они двинулись дальше, и Ян в первую очередь сравнил венную мощь Имения Лотос и Деревни Оллибус. Он понимал, что он не сможет просто так завоевать эту процветающую деревню, но ему хотелось сделать это во что бы то ни стало и до того, как другие крупные гильдии смогут отыскать эту деревню.

«Хм... разница между военной мощью не так уж и велика. Скорее всего, это потому, что ранг у деревни довольно низкий и уровень у солдат намного меньше, в сравнении с их числом».

Также боевая мощь солдат и НИПов боевого типа, которые принадлежали Имению, тоже была посчитана и добавлена к военной мощи Имения.

Деревня Оллибус имела в два раза большее количество солдат, чем Имение Лотоса, но из-за того, что уровень этих солдат и их ранги были низки, боевая мощь между двумя армиями была одинаковой.

«Если мы объединим и сосредоточим наши усилия, то мы сможем собрать столько боевой мощи, сколько нам будет нужно».

Подумав об этом, Ян повернул голову в сторону сообщения, которое было подписано как «Требование 3».

«Итак, «Ваше дружелюбие к деревне должно превышать 70%», хах…»

Было несколько способов повысить дружелюбие.

На уровне Имения можно было попробовать поторговать с ними или же помочь им, а также можно было сделать это путём выполнения квестов, выданных НИПами этой деревни.

«Мне нужно будет обязательно подумать об этом, но только после завершения квеста, который я получил сейчас. К тому же, дружелюбие немного поднимется и от выполнения этого квеста».

На данный момент уровень дружбы с деревней Оллибус был немногим более 20%.

Так как Яну никогда прежде не приходилось работать над повышением дружеских отношений с какой-либо деревней, он даже и предположить не мог, сколько времени займет этот процесс.

«Нужно найти самый эффективный способ, перед тем как предпринимать какие-либо попытки».

– Циньсун, я приведу в порядок все случайные предметы, которые у меня накопились!

– Хорошо, понял тебя.

Циньсун открыл свой инвентарь.

«Может, мне следует проверить собранные мною предметы, пока Хайрин наводит порядок?»

В первую очередь Ян проверил предмет Героического ранга, который назывался «Ожерелье Кровавого Фенрира».

«Уух, а это ожерелье идеально подойдет Убийце. Я смогу выручить за него огромные деньги».

Подумав об этом, Ян довольно улыбнулся, ведь характеристики у этого великолепного ожерелья были очень хороши. После этого он решил просмотреть информацию о другом предмете с названием «Кровавая дыра», который он получил от Шаллоса.

Кровавая дыра

Категория: Талисман

Ранг: Героический

Ограничение по использованию: Может быть надет на одного Фамильяра

Прочность: 55/55

Свойства: +35% ко всем боевым характеристикам

Время восстановления всех врожденных способностей: -15%

\*Если предмет надет на Фамильяра из рода «Волк», то сила атаки будет увеличена на 15%

\*Если предмет надет на Фамильяра из рода «Волк», то скорость передвижений будет увеличена на 30%

\*Предмет принадлежит пользователю с ником «Ян»

Этот предмет не может быть передан другому игроку или продан, и даже при смерти игрока предмет не выбрасывается из инвентаря

(Передаётся только один раз)

Этот талисман сделал Кровавый Фенрир Шаллос, отдав частичку своей души

Этот предмет содержит невероятную силу

Ян, увидев все это, был крайне удивлён. До этого момента ему не приходилось видеть ничего подобного.

«Вы серьёзно!? Специальная вещь для фамильяров?»

Чтобы удовлетворить своё любопытство, ему нужно было всего лишь призвать своего Фамильяра.

Ян тут же призвал Лу.

– Лу, Призыв!

Он вызвал Лу, так как характеристики этого предмета подходили для него, как ни для кого другого.

Грр-Грр-!

Казалось, что когда Лу был отозван, он чувствовал себя подавленным, так как, подойдя к Яну, он зарычал и потёр о него голову.

«И как я смогу надеть на тебя это?»

Сначала Ян вытащил Кровавую дыру из своего инвентаря и поднял её вверх. Он пытался использовать этот предмет так, будто бы он использует что-то обычное.

После действий Яна появилось сообщение.

Дзинь-

Пожалуйста, выберете Фамильяра, которого вы хотите снарядить «Кровавой дырой»

Ян, увидев системное сообщение, кивнул головой.

«А, мне просто нужно это сделать».

После того, как Ян поместил руку на голову Лу, он повторно использовал предмет. После чего снова появилось системное сообщение.

Фамильяр Лу будет снаряжен предметом «Кровавая дыра»

(Для Высвобождения талисмана вам просто нужно выбрать Фамильяра и произнести команду «Высвобождение»)

И Кровавая Дыра, находившаяся всё это время в руке Яна, засияла ярко-красным цветом и взлетела в воздух, после чего всосалась в лоб Лу.

«Ого! Так вот как такими предметами снаряжаются».

Предмет «Кровавая дыра» имел небольшую, похожую на мрамор форму, но после того, как он всосался в Лу, на его лбу осталась красивая гравировка, которая выглядела как тату с хорошим дизайном.

Ян открыл окно информации Лу и после проверки изменившихся характеристик Лу, приятно удивился.

«Это ооочень хорошо! Но есть ли ещё способы найти предметы, предназначенные для Фамильяров? Если заглянуть в дом аукционов, будет ли там что-то подобное?»

Пока Ян думал о том о сём, Хайрин подошла к нему. Казалось, будто бы она избавилась от всех ненужных предметов в магазине товаров общего назначения и привела все вещи в порядок, так как её настроение на порядок улучшилось.

– Циньсун. Мне нужно идти, так что я выйду первой.

В ответ на её слова Ян кивнул головой.

– Хайрин, спасибо за твоё усердие.

Хайрин ярко улыбнулась в ответ.

– Пфф, что ты имеешь в виду? Ты тут единственный, кто серьёзно пострадал.

Немного погодя Циньсун, отправив Хайрин, встал с места. Было много работы, которая требовала скорейшего завершения, но Ян в первую очередь планировал найти НИПа по имени Икаэль, которого упомянул Шаллос.

«Если бы Хайрин не ушла, мне было бы неловко из-за того, что я прохожу квест в одиночку. Так что очень даже хорошо, что она вышла из игры».

Хайрин была с Яном в тот момент, когда он принял задание Шаллоса, но так как уровень Хайрин был слишком низок, она не смогла принять квест. Именно это Ян и имел в виду.

Ян вернулся ко входу деревушки и начал расспрашивать НИПов одного за другим, чтобы хоть что-нибудь разузнать.

– Эй, вон там... да, да, именно Вы, статный мистер!

– Ху-ху, а я вижу вас впервые, молодой человек с неприсущим для людей зорким глазом. Что стряслось?

– Быть может, Вы знаете человека по имени Икаэль?

– Икаэль? Икаэль, хмм... я не уверен. Мне кажется, что я где-то уже слышал это имя, но не помню, где именно.

Ян был высокопоставленным аристократом с титулом Барон, но казалось, что деревенские НИПы, национальность которых было трудно разобрать, не могли увидеть высокой титул Яна.

Но это даже было на руку Яну, так как он мог спокойно с ними разговаривать и собирать нужную ему информацию.

«Хмм... он в этой деревне, ведь так?»

Ян походил вокруг, но поскольку так желанная им информация так и не всплыла, он начал медленно раздражаться.

«Эх, ну серьёзно, он должен был сказать мне конкретное местоположение. Я даже и подумать не мог, что деревня настолько огромная!»

Не прошло и 40 минут его исканий, как ему случайно удалось заполучить информацию об Икаэле у старца, на которого он наткнулся на краю деревни.

– Икаэль? Ну, есть тут такой один... он живет в небольшой лачуге в Западной части деревни.

Настроение Яна заметно улучшилось.

– Как мне кажется, на Западе деревни стоит не одна и не две лачужки, поэтому не могли бы Вы мне подсказать, в какой из них он живет.

– Это не сложно. Лачуга, в которой живет Икаэль – самый северный дом.

– О, спасибо огромное!

Следуя полученной у старика информации, Ян отправился в Западную часть деревни.

«Кажется, вот этот дом схож с описанием».

Ян, без особого труда найдя лачугу, аккуратно открыл дверь и вошёл.

Скрип-

– Есть кто-нибудь дома?

Когда Ян открыл дверь и вошёл, на глаза ему попалась спина седовласого пожилого человека.

Он сидел за столом и старательно что-то делал.

«В чем дело? Он меня не услышал?»

Ян обратился к старцу снова.

– Простите, вы случайно не Икаэль?

На этот раз старец услышал Яна, так как он медленно развернулся.

– Кхм-кхм, кажется, ко мне кто-то пришёл.

И Ян, встретившись глазами со стариком, на мгновение опешил.

«Что за чёрт? Он выглядит точно так же, как и Гриппер!»

\*\*\*

– То есть... другими словами, это можно считать событием Повелителя Подземелий?

Герц кивнул в ответ на вопрос Фиоланы.

– Все верно. Ты ведь знаешь о доске объявлений с показателями атаки в официальном сообществе, ведь так?

– Да. Конечно, я знаю.

– Говорят, что в доске объявлений атаки низкоранговой группы собираются сделать новую доску для особых событий. Там они собираются вносить информацию об атаке и оценивать через неделю и, основываясь на показателях 10 самых мощных атак, будут выдавать призы.

– А что будут давать в качестве приза?

– Ты, возможно, удивишься, когда я тебе скажу.

– ...?

Герц глубоко вздохнул перед тем, как начал говорить.

– Ты знаешь о недавно выпущенной модели капсулы от LB Sports, так?

– Конечно, я знаю. В последнее время я слышу о ней каждый раз, когда включаю телек.

Глаза Фиоланы округлились.

– Ах... неужели это награда...?

Герц рассмеялся и кивнул головой.

– Да, это правда. Наградой за это событие будет именно эта новая модель капсулы. По-видимому, они собираются отобрать топ 10 игроков и вручить им капсулу.

Согласно комментариям бывалых игроков, новая капсула сможет подарить новый, ни на что не похожий опыт. Не говоря о цене почти в 30 миллионов Вон [1], никому бы даже и в голову не пришло назвать это событие пустой тратой времени. И от мысли о том, что эта капсула, о которой мечтал любой игрок в Кайлране, будет раздаваться в качестве приза, глаза Фиоланы засияли.

– Воу... Я так хотела эту капсулу.

– И я тоже.

– Но ты сказал, что в этом событии нужно принимать участие от имени Гильдии, а не индивидуально. Но ведь они же не собираются давать капсулы всем членам гильдии...

Герц кивнул головой и попытался внести ясность.

– Да, это так. Конечно, они не сделают этого. Гильдия, занявшая 1-ое место, получит 3 новеньких капсулы, а также каждому члену гильдии они дадут «Сундуки с загадочными предметами». Кроме этого, все гильдии, вошедшие в рейтинг, будут обнародованы.

– Вау, целых 3? А что касается Загадочных сундуков, то это будут те самые сундуки с прошлого события, из которых кому-то удалось достать вещи Легендарного ранга?

– Да, именно.

Однако Фиолана, пребывавшая в хорошем настроении, тут же изменилась в лице, и, казалось, будто она сейчас заплачет.

Ей казалось, что из-за такого нереально крутого приза, все побегут принимать участие в этом событии.

– Но я не уверена, что смогу нанести такой урон, который бы попал в рейтинг. Ты уверен в себе, Герц?

Как и ожидалось, Герц покачал головой.

– Я тоже довольно далёк от такого рода дотошности и скрупулёзности...

– Что же нам тогда делать?

Герц с усмешкой ответил.

– У нас есть наш Лорд.

И, вспомнив о Яне, настроение Фиоланы заметно приподнялось.

– Ах, если Ян возьмётся за это...

– Ты ведь видела тогда, правда?

– Видела что?

– Ты ведь видела ту заметку, которую он оставил, говоря, что заботится о внутренних делах?

– А... Это!

Они оба помнили то, как они неслучайно видели записную книжку, наполненную заметками, и были шокированы увиденным.

Ещё с того самого времени, когда солдаты отправились на первые тренировки, и до момента, когда все здания были построены, Ян неустанно вносил заметки.

Эта работа была сделана с такой одержимостью, которая не присуща человеку.

Герц продолжил.

– Как ты думаешь, Фиолана? Есть ли у нас шанс победить или нет?

Фиолана энергично кивнула головой.

– Конечно!

И крайне воодушевлённым голосом добавила.

– В очередной раз, когда Ян вернётся, мы должны попробовать подземелье Форлана с рангом С. Мне кажется, мы сможем поэкспериментировать и вписать этот поход в рейтинг.

– Хорошо. Очень хорошо.

Герц и Фиолана крепко пожали друг другу руки.

– Одна из трёх капсул определённо достанется Яну, а две другие могут быть отданы Мастеру Гильдии и его заместителю, так?

В знак согласия Фиолана кивнула головой.

– Определённо.

– Ву-ху, а теперь нам просто нужно убедить Яна.

Фиолана выглядела настолько счастливой, будто бы она уже получила 1-ое место.

– Клёво! Эта новая модель капсулы, даже мысли о ней заставляют моё сердце трепетать.

Герц добавил.

– Кстати, о капсуле, она действительно будет показывать иконки и прочее прямо внутри неё?

[1] 30 миллионов Вон = ~ $26742.90 USD.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112. Приморская Деревня Оллибус (2)**

– Так Вы говорите… Вы старший брат-близнец Гриппера?

– Правда, ху-ху. С чего бы мне лгать тебе?

Ян все не мог в это поверить.

«Нет… Гриппер выглядит на пятьдесят максимум, но этот дедушка, он же вообще горный волшебник. Как такое возможно?»

Слишком суровой была разница в возрасте между двумя мужчинами, и язык не поворачивался назвать их близнецами. Если Гриппер выглядел как привлекательный мужчина средних лет, Икаэль, с его седыми волосами и белоснежной бородой, доходившей до талии, внешне напоминал горного бога, словно сошедшего со страниц хорошей сказки. Ян прищурился.

– В сравнении с Гриппером… Ваш возраст более почтенен.

Услышав это, Икаэль разразился смехом.

– Разве этот парень не Зачарователь Измерений? Он же способен контролировать время, как того пожелает. Неудивительно, что он несколько меньше подвержен его воздействию.

– А…

Наконец, до Яна дошло.

«Неудивительно… Это звучит разумно».

Постепенно, Ян и Икаэль разговорились о том о сем. Лорд по достоинству оценил свою дружбу с Гриппером, оказавшуюся незаменимой в этой ситуации.

«Благодаря Грипперу, очень легко повысить нашу Близость с Икаэлем. Приятная неожиданность».

Разговор шел своим чередом.

– Поскольку и у меня есть сила менять судьбы, мне отмерен куда более долгий жизненный срок, нежели остальным. Вот только от старения я себя оградить не смог.

– Понимаю. Но это ли не удивительная способность, столь желанная для многих людей? Я об изменении судеб.

Икаэль ухмыльнулся:

– Может и так. Однако на моих плечах – тяжелое бремя, равноценное этой силе. Так что теперь это не просто хорошее дело. – Икаэль горько улыбнулся, – к слову об этом, зачем ты искал меня?

Ян быстро рассказал, как он столкнулся с Кровавым Фенриром Шаллосом, и какую честь тот ему оказал. Выслушав лаконичное объяснение, старик кивнул, раскладывая по полочкам полученную информацию.

– Итак, Шаллос освобожден.

– Верно.

– И он сказал тебе, что я должен знать, что с Орвилом?

– Да.

– Хмм… – он замолк на мгновение, о чем-то задумавшись, но вскоре продолжил. – Во-первых, мне стоит поблагодарить тебя.

– Простите?

– За освобождение Шаллоса. Он был спасителем этой деревни и моим близким другом на протяжении долгого времени.

Икаэль чуть склонил голову, и Ян, следуя этому, тоже почтительно кивнул.

– А что касается освобождения Орвила… определенно, если ты одержал победу над Шаллосом, ослепленным безумием, тебе под силу упокоить и Орвила.

И Вершитель Судеб начал повествование о Фенрирах. История обещала быть длинной… И без того заслушавшийся Циньсун стал еще внимательнее, как только суть рассказа подобралась ближе к квесту.

– На самом деле, Шаллос и Орвилл – герои, спасшие деревню от Колдунов Тьмы много-много лет назад.

Около 100 лет назад.

Однажды в Деревне Оллибус пришвартовался некий призрачный корабль, вызывавший любопытство, нагонявший жути. На его борту находилось более дюжины Некромантов и Темных Колдунов. И принялись они уничтожать деревню, выжигая, проливая кровь, не оставляя камня на камне, обращая в пепел и прах. И встал Икаэль, Изменивший Судьбу, на защиту деревни, но не хватило его сил. И тогда обратился он за помощью к благочестивым Стражам Плато Форлас, Шаллосу и Орвилу. Они поддерживали добрую дружбу с деревней Оллибус, а потому охотно протянули руку помощи Икаэлю и защитили деревню.

Однако цена была высока. Перед смертью Верховный Колдун Тьмы наложил проклятие и сковал души воинов-Фенриров, и были они ослеплены безумием. Не в силах более контролировать себя, герои добровольно спустились глубоко в недры Плато Форлас, сим и обрекли себя на мучительное заточение. Но не было иного выхода – слишком сильна была жажда крови, слишком туманило разум желание убивать.

И так день шел за днем, год тянулся за годом, вплоть до этого самого дня…

– Орвил сильнее Шаллоса. Если ты не уверен, что сможешь одержать верх над ним, я не смогу сказать тебе, где он.

Ян тихо зарычал. Шаллос был невероятно силен, а поскольку Орвил превосходил его, беспокойство объяло душу Лорда.

«Ладно. Что ж, как я и ожидал, квест S-ранга не окажется легкой задачкой».

Икаэль также выглядел весьма обеспокоенным.

– Если печать, заточившая Орвила, будет снята, но ты не сможешь одержать над ним верх, и он вырвется на свободу, ослепленный безумием, он начнет крушить все, начиная с деревни Оллибус.

– Уловил.

– Я точно знаю место, где он заточен, но по тем причинам, что я упомянул, я не могу с готовностью назвать его тебе.

Как бы то ни было, для Икаэля важно освобождение его дорогого друга, Орвила, но он не мог подвергать опасности жизни жителей деревни.

– В таком случае, что я должен сделать, чтобы Вы доверились мне? То есть… Чтобы доказать, что я точно смогу сдержать Орвила? – спросил Ян.

Старик прикрыл глаза, на миг погрузившись в собственные мысли.

– Для начала… Ты оказался достаточно силен, чтобы победить Шаллоса, так что, если бы было что-то, что смогло бы сделать тебя немного сильнее, я мог бы спать спокойно… – неожиданно Вершителя озарило, он поспешно вскочил. – Подожди, ты сказал, что ты Призыватель, верно?

– Да, и?..

– Совсем недавно старик, весьма одаренный и опытный Призыватель с Восточного континента, пересек море на торговом корабле и прибыл сюда.

– О?.. – шестеренки в голове Яна завращались с удвоенной силой.

«Восточный континент? Торговый корабль? Это что, как-то связано с очередным обновлением, запланированным на следующий месяц?»

Недоверие отразилось на лице Лорда. Он понимал, что может овладеть каким-то особым навыком или возможностью, пока Призывателям недоступной.

– Если ты найдешь этого человека и разделишь его мудрость, выучив ту таинственную способность, я думаю, что смогу довериться тебе и назвать место, где заточен Орвил. – Икаэль погладил свою длинную бороду и уставился на Яна. – Что думаешь? Этот человек, скорее всего, поселился в доме губернатора. Пойдешь увидеться с ним?

Без доли сомнения Ян кивнул. Он и так был готов во что бы то ни стало взяться за квест, а тут еще подвернулась возможность заполучить навык Призывателя, так что выбор был очевиден.

– Да, я пойду и попытаю удачу.

Икаэль выглядел удовлетворенным.

– Славно, славно. Спасибо. Его имя – Дамчон. Иди к нему, скажи, что я тебя послал. Он может помочь тебе, если расскажешь ему всю историю.

\*\*\*

Дом главы деревни Оллибус оказалось несложно найти – он находился в самом сердце поселения. В нем собралось довольно-таки много НИПов, но Дамчона, о котором говорил Икаэль, Ян узнал сразу.

«Он определенно говорил, что Дамчон прибыл сюда с восточного континента, и что он обычно одет во что-то вроде современного ханбока (национальная корейская одежда – прим. пер.)».

Создавалось впечатление, что Восточный континент в Кайлране сохранял атмосферу их привычного, настоящего Востока. Возможно, тот факт, что LB Sports, разработчики игры, были родом из Кореи, повлиял на то, что в облике этого НИПа так чувствовался корейский дух. Это вызывало некую приязнь. Ян заговорил с мужчиной:

– Вы… Дамчон?

Сидевший подле окна НИП, сквозь мутное стекло наблюдавший за происходившим снаружи и неспешно помахивавший веером, медленно повернул голову, услышав оклик.

– Верно. Кто ты?

Ян поклонился, неглубоко, но почтительно, и ответил:

– Я Призыватель, мое имя – Ян.

Названный класс привлек внимание мужчины, он повернулся к Лорду, куда более расположенный к разговору.

– Призыватель, значит… Но какое у тебя ко мне дело?

И Ян начал свою историю.

«Тч, несколько напрягает повторять одно и то же по много раз».

Однако рассказывал Циньсун искренне, стараясь не упустить ничего и как можно лучше донести суть до собеседника, ведь это был квест, в котором он мог получить что-то ценное для развития Лу, да еще и особую Призывательскую способность освоить. И, к счастью, слушал Дамчон с неподдельным интересом.

– Мне жаль эти души. Испытывать такую боль на протяжении более ста лет…

– Потому мне и нужна ваша помощь, Дамчон.

Ян стал более тщательно подбирать слова – казалось, разговор приблизился к сути задания. Однако следующий вопрос ввел его в ступор.

– Хм, в таком случае, не расскажешь мне о способностях Призывателей этого континента? Мне нужно знать, что ты можешь, чтобы понять, чем я могу быть полезен тебе.

«А? Какого черта, снова что-то объяснять?»

Ян был раздражен, но овчинка стоила выделки. Да и смысл в словах НИПа был, так что Призыватель кивнул, не выказывая излишне недовольства:

– О, конечно. Что ж…

Циньсун описал способности, которыми обладал, стараясь сделать рассказ как можно более лаконичным. Однако о том о сём, и вот уж время пролетело.

«Аа, как же утомляет. Уж лучше бы он заставил меня сразиться».

К счастью, Дамчон остался удовлетворен объяснением. Медленно он заговорил:

– Я определенно буду тебе полезен.

Лицо Яна озарилось светом, как только он услышал положительный ответ.

– О, правда?

– Правда, – кивнул мужчина. – Если честно, среди моих боевых способностей, нет ничего выдающегося, что могло бы сослужить тебе действительно хорошую службу.

Циньсуна настигло разочарование. Разбитый и раздавленный, он почти соскользнул во мрак пропасти... Однако последовавшие слова вновь зажгли огонек надежды в его душе.

– Однако у меня есть способность, которая очень пригодится тебе… несколько иначе.

– ..? – Ян вознамерился было спросить, о какой способности идет речь, но внезапно с привычным звоном возникло большое системное окно.

Освоить способность Призывателя «Дамчон»

Класс Созидателя (Скрыт)

Квест на смену Класса

Дамчон, гость с Восточного континента, обладает особой способностью. Заключается она в создании «Талисманов» и «Образцов Заклинаний». Освоив ее, вы сможете создавать Талисманы и Образцы Заклинаний, которые позволят существенно усилить Ваших Фамильяров. Получив эти знания и повысив свою квалификацию, вы смените свой класс на «Прорицатель» (Медиум).

Уровень сложности квеста: Неизвестен

Награда: Смена класса на «Прорицатель» (Медиум)

Принимаете ли вы задание?

– Вау!.. – неосознанно воскликнул Ян, пораженный прочитанным. Заполучить квест на смену класса в столь неожиданном месте, в столь неожиданное время, да еще и скрытый класс дают. Юноша довольно ухмыльнулся.

«Если вы возьметесь за это, я буду прилежным учеником».

Всплыло еще одно сообщение.

Вы приняли Квест на смену класса: Созидание

Дамчон кивнул:

– Хорошо. Разумеется, дорога предстоит трудная, но для столь выдающегося Призывателя как ты, она не окажется непосильной.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113. Приморская Деревня Оллибус (3)**

– Нет, ну сколько можно возиться с этими монстрами?

Ян пребывал в отличном настроении после начала квеста на смену класса. Но сейчас его настрой окончательно испортился. Охота на монстров была настолько нудной, что Ян, с фанатизмом выполняя задание до образования мешков под глазами, и не заметил, как остался совсем один. Это была даже не охота, это был нескончаемый захват целей, повторяющийся многократно.

«Всё-таки как же хорошо, что у меня нет лимита на захват, благодаря орнаменту на моей голове. Будь на моём месте обычный Призыватель, разве ему не пришлось бы бегать в деревню всякий раз, когда его способность Лидерства заканчивалась бы?»

Для выполнения первого задания требовалось собрать 100 белых мраморных шариков духа. Эти шарики можно было добыть поймав монстра с обычным рангом и отведя его к Дамчону, чтобы тот превратил его в шарик духа. Но так как Яну не хотелось бегать сотню раз в деревню, он из кожи вон лез, чтобы привести нужное количество монстров за один раз.

Плюс ко всему Дамчон упомянул, что чем выше уровень пойманного монстра, тем лучше. Ян, в свойственной ему манере, даже и не думал упрощать себе задачу и ловить монстров с уровнем пониже. Поэтому он выбрал тех, чей минимальный уровень начинался со 120-го, а привычным местом обитания была территория вблизи деревни Оллибус.

Поскольку он ловил высокоуровневых монстров, на которых и охотиться-то трудно было, не говоря уже о поимке, процесс был крайне нудным.

– Попался!

Вы успешно поймали «Ледяного Тролля»

Наблюдая за тем, как Ледяной Тролль всасывается в его руки, Ян смахнул капельки пота со лба.

– Фух… по моим примерным подсчётам должно быть достаточно…?

Ян открыл список Фамильяров и посчитал каждого из пойманных монстров, после чего он покачал головой и громко вздохнул. Даже для Яна, который никогда не сторонился нудных заданий, это был перебор.

«Нельзя ведь было просто привести мобов уровнем пониже, нет, нужно было обязательно прислушаться к его словам и изрядно заколебаться…?»

Ян попытался отбросить накопившуюся нервозность и развернулся в обратном направлении.

– Итак, может, мы уже пойдем обратно?

Ян использовал камень телепортации и тут же очутился в деревне Оллибус. Как бы то ни было, он всё-таки почувствовал удовлетворение от того, что это нескончаемое пинание мобов закончилось.

«Да, вот оно – то самое чувство, когда кажется, словно эта нудятина на самом-то деле и не самое скучное занятие».

После этих мыслей, с помощью которых Ян попытался успокоить изрядно измученные тело и дух, он направился к Дамчону.

– Нет, ну где тебя так долго носило? – удивленно спросил Дамчон, заметив возвращение Яна.

– Что простите? – нервно ответил Ян.

«Он издевается? Что я ещё должен был делать, чтоб покончить с заданием быстрее? Я выполнил его всего за два дня, а это очень быстро!»

Однако это было всего лишь недопонимание. Дамчон не знал, что Ян обладает специальным артефактом, который позволяет ему отлавливать неограниченное количество монстров, и поэтому подумал, что Ян вернулся от силы с пятью-шестью. Дело даже не в том, сколько он ждал, странным было то, что Ян не возвращался обратно, чтобы получить шарики духа, что было очень странно.

– Сколько монстров ты поймал?

– Что ты имеешь в виду? Конечно, я поймал все 100.

– …?

Ян первым делом отозвал Лу и Ббукббука, а также Пина, которые были призваны и отправил их в особую зону, называемую субпространством.

И он стал вытаскивать монстров, которых он поймал в Северных территориях, одного за другим.

Вы призвали фамильяра «Ледяной тролль»

Вы призвали фамильяра «Йети»

Вы больше не можете призвать фамильяров из-за недостатка Лидерства

Сообщение о нехватке Лидерства появилось тогда, когда Ян вытащил уже около двух десятков монстров.

– Уровень твоего Лидерства невероятно высок. Чтобы быть в состоянии поймать 20 монстров уровнем выше 120... а то, что это заняло у тебя столько времени даже не имеет значения – сказал Дамчон, кивнув головой.

После этих слов он принялся превращать души монстров в белые мраморные шарики духа. И как только Дамчон заканчивал превращение одного монстра, Ян тут же призывал другого.

– Хо-хо?

Дамчон с отвисшей челюстью смотрел на Яна, без остановки призывающего всё новых фамильяров, и не мог поверить в происходящее, ожидая получить хоть какое-нибудь объяснение. Но Ян, не желая отвлекаться, оставил объяснения на потом, а Дамчон продолжал таращиться в недоумении.

– У меня есть особый артефакт, поэтому я могу ловить фамильяров без ограничения.

– Я, я понял.

Примерно через 30 минут все монстры, пойманные Яном, были превращены в Белые мраморные шарики духа, которые Дамчон поместил в корзину. Поскольку задание было завершено, Дамчон выглядел довольным.

– Превосходно. У нас получились души высочайшего качества, поэтому ты сможешь сделать действительно хороший талисман.

Пока Дамчон говорил это, появилось системное сообщение.

Дзинь-

Вы завершили квест «Сбор Белых Мраморных Шариков Духа»

Вы приобрели навык «Печать Духа»

Печать Духа

Классификация: активное умение

Уровень навыка: Ур. 0

Владение: 0%

Потребление манны: нет

Дух захваченного фамильяра запечатан и обращён в «Мраморный шарик Духа»

В зависимости от ранга фамильяра, обращённого в материал, будет определён цвет Мрамора Духа, а количество магии, заключенной в Мраморе, будет определяться в зависимости от способностей

\*Фамильяр, превращённый в мрамор, не может быть восстановлен

\*Мрамор Духа является основным материалом для создания всех навыков Прорицателей

\*Используя навык «Укрепление Духа» вы можете увеличить ранг мрамора

Ян, прочитав всю информацию о навыке, впал в замешательство.

«А если запечатать монстра редкого или уникального ранга, то цвет мрамора будет зелёным или голубым? И что это за навык «Укрепление Духа». Возможно, он мне поведает обо всём этом прямо сейчас, ведь так?»

Что и требовалось ожидать, Дамчон, будто прочитав мысли Яна, продолжил разговор.

– Итак, теперь ты знаешь, как запечатывать души, а значит, самое время поведать об «Укреплении Духа».

– Согласен.

– Внимательно следи за моими руками, второго раза не будет – продолжил Дамчон.

Как только он закончил говорить, его руки начали медленно двигаться. Бледно-белый свет засиял у его пальцев.

Ян внимательно следил за движениями пальцев и старался повторить движения.

«Что он делает?»

Луч света, оставшийся от движения рук, нарисовал замысловатый орнамент и рассек воздух. И в тот момент, когда орнамент был закончен, Мраморные Шарики Духа впечатались в каждый из пяти углов рисунка. Выглядело это так, будто они сейчас поглотятся.

«Я ведь не должен буду сейчас повторить то же самое, верно?»

Поскольку Ян был ещё совсем молод, ему попросту не хватало сноровки. Во время уроков по изобразительному искусству в старших классах всё, что он рисовал, получалось такой странной формы, что невозможно было понять, что изображено на рисунке. Поэтому было очевидно, что он не сможет повторить настолько сложный орнамент.

Пока Ян стоял в сторонке и дрожал от страха, Дамчон завершил «Укрепление духа» и подошёл к Яну.

– Ну что, попробуешь повторить? Конечно, будет нелегко, но всё же.

Ян сглотнул от волнения.

«Нет, как он себе это представляет? Чтобы я, да повторил такой сложный орнамент? Я даже не успел запомнить хоть что-нибудь».

Пока Ян находился в смятении от волнения и незнания того, что ему нужно делать, его руки стали сиять белым светом.

«А… а?»

И точно так же, как и в тот момент, когда он получал благородный титул от Короля, его тело стало двигаться само по себе. Его руки начали повторять движения Дамчона, которые он показал несколько минут назад.

И только сейчас Ян вздохнул с облегчением.

«Фуух… Какое облегчение. Я был готов отказаться от квеста, находясь на полпути до его завершения».

Рука Яна не без помощи системы, конечно же, завершила вычерчивать прекрасно получившийся узор. Дамчон, наблюдая за этим процессом, от удивления моргал в несколько раз быстрее обычного от удивления.

– Ху-ху… Вот это сюрприз, что всё получилось завершить так быстро! Я в восторге!

Перед глазами Яна всплыло системное сообщение.

Дзинь-

Вы завершили задание «Рисунок орнамента Укрепления»

Ян, прочитав сообщение, пробормотал про себя.

«В этот раз мне даже не пришлось ничего делать… вот это действительно замечательно».

Появилось сообщение, оповестившее его, что он выучил новое умение.

Укрепление Духа

Классификация: активное умение

Уровень Навыка: Ур.0

Владение: 0%

Потребление манны: нет

Минимум 2, максимум 5 Мраморных Шариков Духа соединяются, чтобы преобразовать их в Шарик Духа наивысшего уровня

Чем выше Владение навыком, тем меньше шанс провала укрепления, а также выше шанс получения Мраморного шарика Духа с ещё более высоким рангом

\*Если укрепление не удастся, то все использованные Мраморные Шарики Духа исчезнут

Только что укреплённый руками Яна Мраморный Шарик лежал без внимания. Ян посмотрел на него с удивлением.

«О… изначально цвет мрамора был белый, а после укрепления мрамор стал голубым».

Он успешно повысил ранг шарика.

Дамчон обратился к рассматривающему мраморный шарик со всех сторон Яну довольным голосом.

– Хорошая работа, Ян. Ты оказался гораздо более выдающимся Призывателем, чем я ожидал.

Ян, в свою очередь, с облегчением подумал о том, что квест на смену класса дался ему намного проще, чем он ожидал.

«Всё-таки это нудное задание с поимкой монстров было далеко не простым».

– Спасибо тебе, Дамчон. Благодаря тебе я получил великолепную способность.

– Ну, раз ты так думаешь, я ещё более благодарен.

– Что же мне делать дальше?

Увидев, что Яна переполняет энтузиазм и желание двигаться дальше, Дамчон с усмешкой ответил.

– Ну раз так, значит, ты выполнил все основные задания, чтобы стать Прорицателем. Поздравляю, Ян. Ты получил право стать Прорицателем.

И системные сообщения начали выскакивать одно за другим перед глазами Яна.

Вы стали первым персонажем, сменившим класс на Прорицателя (Медиума)

Была создана новая способность «Ловкость»

Была создана новая способность «Удача»

Создано окно навыка «Производство Талисманов начального уровня Ур.1 (Владение 0%)»

Создано окно навыка «Производство заклинания узоров Ур.1 (владение 0%)»

Вы овладели активным навыком «Изготовление»

Так как вы первым открыли скрытый класс «Медиум», способности «Ловкость» и «Удача» увеличены на 30 очков

Прочитав все сообщения, Ян оказался на 7-ом, а может даже и на 9-ом небе от счастья.

«Йее, я даже не понимаю, что это… но все эти сообщения со словами «было создано», «получено» определённо радуют глаз».

Но это был ещё не конец.

Отныне в Империи Ласпела и Империи Каймона будет создана классовая Гильдия, позволяющая превращаться в «Прорицателя»

Все Призыватели континента Колонар восхваляют Вас

Вы получили 100,000 очков Репутации

С этого момента всякий раз, когда вы будете охотиться на монстра, будут выпадать «Талисманы» и «Образцы Заклинаний»

– Кью…

Ян, напрочь забыв о том, что перед ним стоял Дамчон, начал радоваться, как ребёнок.

Все эти сообщения, уведомляющие о полученных наградах и предметах, были для него привычным делом, а вот осознание того, что он вписал своё имя в историю игры Кайлран, радовало его невероятно сильно.

В то время как Ян с огромным трепетом осматривал только что сформированное окно навыков и способностей нового класса, Дамчон заговорил.

– Чтобы стать выдающимся Медиумом, нужно приложить много усилий и действовать методом проб и ошибок. Ты можешь делать различные Талисманы и Орнаменты Заклинаний даже ещё более высокого ранга, в соответствии с ростом твоих способностей. Но для этого ты должен быть терпеливым и способным преодолевать себя.

Ян понял это длинное выражение в более узком ключе.

«Разве он не говорит о том, что задротить придётся ещё больше?»

Переполненный уверенностью Ян кивнул головой.

– Когда речь идёт о нудном пинании мобов, эм, точнее об усилиях и терпении, я в себе уверен. Не беспокойся.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114. Начинающий Прорицатель (1)**

Ян наконец-то прошел квест на смену класса. Почти что на 120 уровне. Последовав совету Икаэля, он разыскал Дамчона и преуспел в смене класса на скрытый – «Медиум», однако возвращение было решено отложить.

«Квест-то выгорит, даже если я вернусь сейчас, но…»

Он не был готов столкнуться лицом к лицу с Орвилом, Фенриром, превосходившим Шаллоса. Еще не все было сделано.

Честно говоря, со сменой класса его сила не то чтобы возросла.

«Было бы проблематично, вернись я сейчас к Икаэлю, чтобы быстрее расправиться с квестом – вдруг появился бы лимит времени…»

Так что планы Ян себе наметил наполеоновские – создать и экипировать лучшие предметы для всех Фамильяров. А потом и вернуться можно будет.

«Дамчон говорил, по Талисману и Заклинанию на каждого, так?»

Ян открыл таблицу объяснений, появившуюся после смены класса, чтобы прочесть о созидании и хорошенько вникнуть в полученную информацию. Десять минут спустя, он открыл окно навыков.

– Что ж, попробуем? Начнем с Талисмана…

Лорд вознамерился было уже использовать навык Созидания, как его быстро вернули с небес на землю.

– Какого черта? Ханджи (традиционная корейская бумага, сделанная из шелковицы – прим. пер.)? Кисть? Где мне все это взять вообще? Оно продается в обычном магазине?

Ян поспешил в главную лавку деревни Оллибус и принялся листать ее каталог. К счастью, в нем и правда оказались все необходимые предметы.

«Я же был в подобных лавках не раз и не два. Как так вышло, что я понятия не имел, что в них есть нечто подобное?»

Впрочем, в том, что Циньсун видел подобные предметы впервые, не было ничего необычного – предметы «Ханджи» и «Кисть» появились в продаже только после того, как Ян сменил свой класс на «Медиума». Так или иначе, купив все необходимое, Ян нашел уютное местечко на окраине деревни и устроился там. Затем использовал навык Созидания.

– Созидание!

Вы использовали навык «Созидание»

Выберите предмет, который необходимо создать

Доступные предметы: Заклинание / Талисман

Циньсун не отступил от своего изначального намерения.

– Талисман.

И вновь системные сообщения:

Вы уверены, что хотите создать «Талисман»?

Необходимые предметы: Ханджи (1), Кисть, Чернила

Процесс созидания для Лорда, абсолютного новичка в этом деле, оказался интересным и захватывающим. С ходу он с головой погрузился во все это.

– Уверен.

«Хм… И что теперь, оно возьмет и возникнет само?»

Но не все оказалось так просто. Юноша ожидал, что подобно тому, что произошло при использовании навыка Усиления Духа, его рука заживет своей жизнью вновь и нарисует Талисман, но вместо такого чуда вылезло очередное системное сообщение.

Пожалуйста, начертите на Ханджи желаемый символ. (Рисовать необходимо, не отрывая кисти от бумаги)

Созидание возможно вне зависимости от вида символа. (Характеристики Талисмана зависят от художественного мастерства и искренности чувств, вложенных в символ)

Ян сник.

«Ну черт, ну… Можно, я просто откажусь от такого уровня свободы, а? Что именно я должен нарисовать?»

Долго раздумывать не хотелось. Он поднял кисть и… в пять секунд нарисовал эмблему сауны, которую видел утром по дороге в школу. Едва штрих был завершен, со звоном всплыло системное сообщение.

Завершить Талисман?

Вообще, Яну не то чтобы понравилось то, что вышло, но пока что он решил не заморачиваться.

«В конце концов, это просто практика…»

– Да, я закончил.

Системное сообщение продолжилось:

Художественное мастерство: -10

Искренность: 1

Пожалуйста, выберите три Камня Душ, которые будут использованы при создании Талисмана (чем выше ранг использованных Камней Душ, тем выше ранг полученного Талисмана)

«Хмм… Ну, у меня все равно сейчас только камушки обычного ранга…»

Наугад Лорд достал три каменных шарика из инвентаря, поднял их, чтобы те оказались со свистом втянутыми в Талисман. Ян сглотнул, наблюдая за тем, как три лучика белого света растворились в только что нарисованной им эмблеме сауны.

Динь-

Вы провалились в создании Талисмана

Вам следует рисовать с большей искренностью, больше чувств

Одновременно с появившимся сообщением, Камни Душ обратились в прах и развеялись по ветру.

– Что?..

Ян обиделся на систему Кайлрана за то, что она не признала его чувство прекрасного.

– Не, ну как, сказали ж рисовать с чувством, черт…

Так началось мучительное обучение юноши рисованию.

\*\*\*

– Маллайм! Позаботься о той стороне!

– Хорошо, Селия.

– Цериус и я прикроем твою спину.

Флаг с надписью «Лотос» гордо реял на ветру. И под сим знаменем пятеро вассалов Яна, командовавшие дюжиной солдат, отстаивали честь и безопасность Имения. Во главе их стояла Селия, первая из завербованных Лордом. Пользователь, имеющий титул «Барон», должен был посвятить в «Рыцари» от одного до пяти своих вассалов. Вот Ян и выбрал Селию, чьи характеристики были лучшими на данный момент. Нет, он, конечно, мог посвятить и всех пятерых, но одарять подобным титулом НИПов Обычного и Редкого рангов казалось таким расточительством. Благодаря этому, иерархия вассалов была достаточно устойчива, субординация соблюдалась. Конечно, это вышло случайно. Вообще чистой удачей можно было считать уже то, что остальные слушались Селию, которая мало того, что девушка, так еще и самая младшая в группе. Впрочем, свои причины этому имелись. Во-первых, статы Селии намного превосходили характеристики других вассалов. Во-вторых, сыграло свою роль и то, что она была Призывателем – Лидерство было на соответствующем уровне, и свои обязанности девушка исполняла прекрасно.

– Тенпус, какие области остались не зачищены здесь, в округе?

Тенпус был светловолосым молодым Жрецом. На вопрос Селии он почтительно кивнул:

– Осталось закончить с Каньоном Туллан, и работа в этой зоне будет завершена.

– Поняла. Лорэйтен уже вернулся с обхода Каньона?

Но Тенпус ответить не успел: голос прозвучал позади них.

– Да, я только что оттуда, Селия.

– Как там обстановка? С нашей нынешней боевой мощью, мы осилим зачистить ту область?

Лорэйтен кивнул:

– Да. Не сильно отличается от того, что творилось здесь.

– Поняла. Тогда отправляемся прямо сейчас.

Однако мужчина остановил ее:

– Эм… Селия, есть еще кое-что, о чем я должен доложить.

– Что такое?

– Я нашел подземелье в Каньоне Туллан.

Глаза девушки загорелись.

– Подземелье?

– Да. Ты сказала, что, если мы обнаружим нечто подобное, необходимо доложить об этом в первую очередь…

На самом деле, приказ исходил вовсе не от Селии. Отдал его, конечно, Ян, просто передал через девушку. Впрочем, на ее лице отразилась та же радость, какой озарилось бы и лицо Циньсуна.

«Лорд, наверное, будет очень рад!»

Она хорошо помнила, как доволен был Ян, найдя скрытое подземелье во время их прошлой охоты.

– Значит, сегодня мы обезопасим ту область и вернемся. Я должна рассказать Лорду.

Вассалы склонили головы:

– Да будет с честью исполнен твой приказ.

\*\*\*

– Фух… – Ян вытер пот со лба и опустился на землю. Вокруг него были разбросаны скомканные листы – неудачные попытки созидания.

– Хах… вот они, муки творчества…

С первой попытки создать Талисман прошло два часа. Ян умудрился истратить все сто камней, созданных Дамчоном.

– Ну, хоть пять листов ушли не впустую, уже радует.

Много провалов и всего пять раз он преуспел. Однако, даже это подняло настроение юноши. Он аккуратно разложил Талисманы. На двух из них были нарисованы логотипы известных компаний, на остальных трех – по слогу из его имени, Пак Цинь Сун, написанные китайскими иероглифами.

На этом креативность Яна исчерпывалась.

– Мне что, в академию искусств пойти?..

Ян принялся проверять характеристики каждого Талисмана.

Синтетический Талисман (Возможна смена названия)

Классификация: Талисман (Чары)

Ранг: Обычный

Ограничения экипировки: на одного Фамильяра

Продолжительность: 55/55

Способности: Сила Атаки +10% (-3%), ХП +3% (-1%)

Талисман, созданный новичком-Прорицателем с именем «Ян»

В полной мере его способности не могут быть продемонстрированы: странный символ

– … – Ян облизал пересохшие губы. – Тч, этот «минус», он из-за того, что скилл художества низок?

Впрочем, все равно результат был лучше, чем он ожидал, благодаря высокому уровню использованных монстров.

– Ну что ж, все лучше, чем ничего…

Ян даже распределил каждому Фамильяру по собственноручно изготовленному Талисману. Те, конечно, не остались равнодушны.

– Ббук!

– Кку-ру-рук Кку-ккук!

ББукббук и Пин не оценили дизайн и мгновенно воспротивились подарку. Но с этим Лорд ничего не мог поделать. Проигнорировав их недовольство, юноша вздохнул и пробормотал:

– Эх… Мне ж еще Заклинания делать, но я истратил все Камни Душ!

Яну ничего не оставалось, как снова собираться на охоту. Если бы эффект повышал статы на 5-10%, но распространялся сразу на всех Фамильяров, было бы куда лучше. Вот Циньсун и поставил перед собой цель экипировать каждый Талисман и каждое Заклинание сразу на всех.

– Хм. Мне вновь идти за Снежными Троллями? Или стоит поискать монстров Редкого ранга?

Закончив приготовления, юноша направился к выходу из деревни, когда ему пришло сообщение. От удивления у него глаза на лоб вылезли. Еще бы, отправителем значился его вассал, Селия.

«Хах? Они что, тоже могут сообщения отправлять?»

Снедаемый предвкушением, Ян открыл сообщение.

Селия: Лорд, простите за подобную грубость в первом же сообщении. Но я не нашла вас в Поместье.

В сообщении чувствовались все те же уважительные нотки. Ян усмехнулся и пробормотал:

– Почему ж она столь учтива? – и быстро набрал ответ.

Ян: А, я был вынужден пока покинуть его. Если б я знал, что существует столь удобный способ, то не стал бы просить тебя проделывать весь этот путь до Поместья только ради отчета. С этого момента, можешь докладывать мне обо всем и через сообщения, Селия.

Селия: А, нет, что Вы, Лорд! Я буду отчитываться перед Вами лично!

Ян: Так что произошло?

Селия: А, да… Сегодня, во время задания по сохранению безопасности, мы обнаружили подземелье в Каньоне Туллан. Я помню, что Вы говорили, что в таком случае необходимо сначала доложить Вам, а не лезть сразу в пекло.

Ян расплылся в улыбке. Раз уж он так пролетел с наградой за первооткрывательство подземелья в Плато Форлас, как тут было не быть довольным? Юноша тут же набросал план предстоящей охоты.

«Раз уж все так обернулось, и в подземелье мне следует убивать монстров Обычного ранга и ловить Редких».

Даже в случае поимки монстра, опыта падало ровно столько же. Однако, ловить всех и каждого было бы слишком затратно в отношении времени и сил, и столь неэффективной охоты не хотелось, тем более имея бонус Первооткрывателя.

Ян быстро ответил:

Ян: О, правда? Прекрасная работа, Селия!

Селия: Нет, на самом деле, это не моя заслуга. Подземелье обнаружил Лорэйтен.

Ян: Правда? Ладно, как бы то ни было, я направляюсь туда прямо сейчас.

Селия: Прямо сейчас?

Ян: Да, сейчас, немедленно! Можешь скинуть координаты?

Селия: Да, вот… Каньон Туллан, 156° в.д., 879° ю.ш.!

Получив от Селии координаты подземелья, Ян без капли сомнения вытащил камень Возвращения.

«Раз уж я все равно собирался охотиться, лучше получить удвоенный опыт за подземелье, так?»

120-ый уровень был уже не за горами. Поскольку очков опыта для перехода с 119-го требовалось действительно много по сравнению с тем, что требовалось ранее, набивать их заняло довольно немало времени, но, если бы он получил бонус Первооткрывателя подземелья и поохотился там пару дней, он бы смог поднять, наконец, уровень.

«Я добью 120-ый уровень и создам Талисманы и Заклинания исключительно Редкого ранга».

– Возвращение!

Как только юноша использовал камень, голубой свет окутал его тело, и вскоре оно как бы растворилось в воздухе, втянутое пространством.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115. Начинающий Прорицатель (2)**

– Что? Повелитель Подземелий?

– Да. Именно об этом я тебе и говорю! По-моему, это событие создано специально для тебя. Это стиль Пак Циньсуна.

В знак согласия с Юхьюном, Хайрин тоже кивнула головой.

– Именно. Я тоже так думаю! Циньсун, тебе ведь принадлежит рекорд подземелья Форлана. А это одно из самых популярных подземелий, и, если бы ты вписал свой показатель атаки, ты бы без сомнений занял первое место.

По правде говоря, Хайрин с Юхьюном не стоило так утруждать себя, чтобы убедить Яна. Он уже вовсю пялился на веб-страницу события, где были подробно изложены его правила.

Смотря на Циньсуна, читавшего информацию с таким интересом, Юхьюн усмехнулся.

– Ну что скажешь? Звучит заманчиво, правда?

Циньсун кивнул головой и задал ответный вопрос.

– Но дэдлайн этого события… осталось ведь около 10 дней? Так?

– Да, ты прав – ответил Юхьюн.

– Хмм…

Глядя на Циньсуна, погрузившегося в свои мысли, Юхьюн спросил с осторожностью.

– Циньсун, ты случайно не выполняешь то важное задание, которым занимался раньше?

Циньсун кивнул.

Так как это был квест, который мог стать ключом к эволюции Лу, он был крайне важным.

В свою очередь, положительный ответ Циньсуна заставил нервничать Юхьюна ещё больше.

– Как долго ты будешь им заниматься? Если мы собираемся провести хорошую атаку, нам потребуется минимум дня три…

Будь Юхьюн раздражён или нет, Циньсун про себя пытался рассчитать примерное время, которое потребуется на выполнение квеста.

«Если мне нужно только справиться с Орвилом, то это не отнимет много времени. Но если вдруг у задания есть сопутствующие квесты, то это будет большой занозой в заднице…»

Однако Ян не мог просто так упустить новую модель капсулы.

Яна не интересовали новые функции капсулы, главным для него были те дополнительные 2% синхронизации, которые могут повысить эффективность его охоты. Поэтому Ян решил участвовать в событии «Повелитель Подземелий» даже не смотря на то, что ему придётся на какое-то время отложить выполнение задания.

– Итак, поскольку я тоже хочу заполучить новую модель капсулы, нужно участвовать любой ценой.

Юхьюн был настолько рад положительному ответу, что его лицо посветлело.

– Фиолана предлагает попробовать пройти подземелье S-класса в рамках этого события сразу после того, как ты завершишь свой квест. Что скажешь?

– Хмм…если мы прикрепим видео прохождения подземелья S-класса, то наши шансы на победу определённо вырастут.

Лучшим рекордом Яна и Фиоланы было прохождение подземелья за 26-27 минут. А видео, снятое в подземелье Форлана на S-ранге длилось всего 25 минут. Казалось бы, разница совсем небольшая, но сейчас, когда они уже достигли максимума скорости прохождения подземелья, уменьшение времени даже на 2 минуты было крайне трудной задачей.

«Я должен добраться до Орвила, как можно быстрее, ведь это даст ключ к эволюции Лу. А если мне удастся улучшить характеристики Лу, то у нас получится пройти подземелье за 25 минут».

У Циньсуна и до этого был боевой настрой, но сейчас он был мотивирован как никогда прежде, а в его сердце разгорался огонь.

\*\*\*

– Селия, ты немного прокачала уровень «Синей Виверны»?

– Хмм…ну, сейчас она 90 уровня. Я прокачала её довольно быстро, верно? Хехе.

– Да, ты права. Ты ведь надела всё снаряжение, которое я дал тебе в прошлый раз?

– Конечно! Мне ещё удалось заполучить кольцо Героического ранга, которое просто колоссально увеличило моё Лидерство.

После этих слов она с гордостью показала кольцо.

«Хм? Что это? Оно очень крутое!»

Яну пришлось приложить усилия, чтобы быть невозмутимым.

– Ага, оно и правда очень хорошее. Ведь моё Лидерство выросло на 15%...

Конечно, обручальное кольцо, которое носил Ян было лучше, но так как игрок мог надеть кольцо на каждую руку, Ян тоже захотел стать обладателем кольца как у Селии.

«Надо держать себя в руках…»

Он ведь не мог просто пользоваться тем, что он Лорд и присваивать вещи своих вассалов.

Невинная Селия даже не подозревала, какие мысли сейчас ходят в голове Яна, и, ярко улыбаясь, продолжила разговор.

– Да, да! Вот и я о том же, оно просто замечательное!

Взгляд Селии упал на кольцо Яна, после чего она с удивлением спросила.

– А какое кольцо носите Вы? Оно чудесно красивое! Как оно называется?

– А, это, ну, как его там, Лесное Обручальное кольцо…

После словосочетания «обручальное кольцо», глаза Селии аж помутнели.

– Обручальное кольцо? Лорд, а я думала, что Вы все ещё не женаты.

Селия уставилась на Яна слезливыми глазами!

Ян не понимал в чём причина, но по его спине потекли капельки холодного пота.

– Ох… Это… Не могла бы ты просто сказать, что кольцо действительно хорошее, от чего я его и надел?

Перед входом в подземелье

Вассалы, глядя на Селию, застрявшую около Яна и болтающую без конца, сильно удивились.

– А у Селии всегда такой компаньон?

– Я не знаю… тоже вижу подобное впервые, ещё с тех пор, когда Лорд охотился с нами во время территориальных войн.

Перед настоящей охотой было нечто похожее на небольшую драку, но в момент, когда они вошли в подземелье, Ян был первым, чьё выражение лица изменилось. Из-за того, что уровень подземелья не был высоким, чистка продвигалась довольно динамично. Скорее всего подземелье было таким из-за того, что территория, на которой он был открыт, не находилась глубоко на Севере континента и размещалась в непосредственной близости от владений Имения Лотос.

В основном там появлялись Снежные Горгульи – монстры, уровень которых был равен примерно 110, поэтому Ян мог справиться с ними даже в одиночку. Но Ян был не один, а со своими вассалами, поэтому им было проще простого пройти это подземелье.

– Селия! Тебе не под силу убить кого-либо с рангом выше Редкого!

– Да, это так!

Из множества Снежных Горгулий иногда появлялась особенная – «Замерзшая Горгулья» с синевато-белой кожей. Поскольку её ранг был выше, чем Редкий, она стала хорошим подспорьем для Яна, чтобы сделать высокоранговые Мраморные Шарики.

– Маллайм.

– Да, Лорд!

– Двигайся впереди нас и ищи места, где находятся Замерзшие Горгульи.

– Понял!

После того как они продолжили очистку подземелья, их действия стали ещё более слаженными и быстрыми. Используя такую тактику, они провели в подземелье ещё около двух дней.

\*\*\*

– Фуух… давайте посмотрим, сколько Мраморных Шариков мне удалось собрать?

Открыв инвентарь и увидев забитый инвентарь, Ян убедился, что эти два дня охоты на монстров не прошли даром.

– Хмм, 58 Белых Шариков, 16 Голубых, а также 3 Зелёных Шарика Духа.

Если бы навыки рисования Яна не были настолько ужасными, то используя все эти Шарики Духа, он смог бы собрать неплохие вещи для остальных фамильяров! Однако сейчас Ян не был полон уверенности, как пару дней назад. Но Яну было на кого рассчитывать.

«Ху-ху, как и полагается, люди должны шевелить мозгами».

После этих мыслей Ян посмеялся и вспомнил произошедшее вчера.

Ян: Может быть здесь есть кто-нибудь, кто специализируется на дизайне?

Фиолана: Хм? Почему именно дизайн?

Герц: А в чём дело? Почему ты интересуешься дизайном?

Ян: Ну, ничего особенного. Просто сейчас наша Гильдия занимает довольно высокое место в рейтинге, поэтому я подумал, что у нашей Гильдии должен быть отличительный значок, и я собираюсь серьёзно этим заняться. Поэтому я и спрашиваю, есть ли из членов гильдии кто-нибудь, кто специализируется на дизайне.

Карвин: Ооо, Ян, отличная идея! По сути, мне тоже не нравилось использовать значок, который нам автоматически выдал Кайлран.

Мишаль: Эм, Ян. Я специализируюсь на дизайне, или что-то вроде того…

Ян: Оу! Мишаль, серьёзно?

Герц: Ооу! Мишаль, твоей специализацией был дизайн?

Карвин: Мишаль, мы ждем от тебя творческого вклада!

Ян: Ну, поскольку ты ещё не до конца определился, я готов тебя замотивировать. Если ты окажешься действительно крутым дизайнером, то я дам тебе награду в виде эксклюзивной магической робы Героического ранга, которую мне недавно удалось добыть.

Мишаль: О! Правда?

Ян: Конечно! Ну что скажешь? Могу я поручить тебе это дело?

Мишаль: Просто оставь его мне!

Таким образом Ян решил немного схитрить, и впоследствии использовать значок гильдии, созданный Мишалем, для создания Талисманов и Образцов Заклинаний.

«Чувствую себя немного бессовестным… но ведь я же ему вручил хороший подарок».

Ян, закончив оправдывать себя, открыл окно гильдии и поместил значок так, чтобы он мог хорошенько его разглядеть.

«Ого, всё-таки дизайн есть дизайн».

На эмблеме был изображён Золотой Орёл, а на его фоне был помещён Фамильяр Яна – Пин. Такой мотив выглядел очень круто, и все члены Гильдии его тут же полюбили.

Эмблемой Империи Ласпел тоже был Грифон, только с той лишь разницей, что на этой эмблеме Грифон был изображён в полный рост, а на эмблеме Гильдии Лотоса была изображена ещё и приподнятая увеличенная голова Пина в более упрощённой форме, от чего они совсем не выглядели одинаковыми.

Яну же больше всего нравилась именно простота орнамента.

«Если бы изображение было замысловатым, то у меня не получилось бы его скопировать…»

Ян, полный решительности, вытащил кусок Ханджи и начал практиковаться в копировании орнамента.

– Фуух…

После практики в течение минут 30 Ян уже мог довольно хорошо срисовывать изображение. Поэтому он, довольный собой, развалился прямо на том месте, где стоял.

– Ах… какой же всё-таки сложный и длинный путь ремесленника.

Он внезапно осознал, насколько большие усилия пришлось приложить Хайрин, чтобы поднять владение кулинарными способностями до самого высшего 5-го уровня.

– Тем не менее, если это действительно так, то ведь со временем и неудачи сойдут на нет, верно?

Даже сейчас рисунок Яна выглядел довольно неряшливым, но в сравнении с тем, что он рисовал два дня назад, прогресс был огромным и налицо.

В этот момент Ян собрался с духом и начал производить вещи.

Успех! / Вы создали Синтетический Талисман (Возможно изменение названия)! – Ранг: Обычный

Большой успех! / Вы создали Синтетический Талисман (Возможно изменение названия)! – Ранг: Редкий

Успех! / Вам удалось создать Синтетический Образец Заклинания (Возможно изменение названия)! – Ранг: Обычный

В результате получилось даже лучше, чем Ян ожидал.

– Ю-ха-ха! Даже ни одна не сломалась…!

Так как художественные способности Яна не были высоки, то и характеристики парочки Талисманов были чуть ниже обычного, но в конечном итоге не возникло такой ситуации, когда бы Мраморный Шарик сломался или потратился впустую.

Плюс ко всему, пару раз выскочило сообщение со словами «Большой Успех», из-за чего настроение Яна значительно улучшилось.

«Следует ли нам осмотреть талисманы, созданные с большим успехом?»

Подумав об этом, Ян открыл окно информации талисманов.

Синтетический Талисман (Возможно изменение названия)

Классификация: Талисман (Амулет)

Ранг: Редкий

Лимит использования: может быть экипирован только на одного «Фамильяра»

Прочность: 55/55

Параметры: Сила Атаки +15% (+5%)

Ловкость: 12% (+3%)

Восстановление Жизненных Сил: +2% (+0,5%)

3% от урона за каждую атаку возвращаются в виде жизненных сил

Талисман, созданный новичком-Прорицателем с именем «Ян»

Это роскошный, в котором таится дух величественного Грифона.

– Круто…!

Ян был глубоко тронут.

Характеристики были настолько хороши, что они не шли ни в какое сравнение с тем, что у него получалось пару дней назад. Плюс ко всему, эффект «Большого успеха» здорово помог Яну с тем, чтобы из обычных Белых Мраморных Шариков сделать вещи с Редким рангом.

«Мишаль, огромное тебе спасибо!»

В особенности надпись «Роскошный талисман» на информационном окне тронула чувства Яна.

«Хмм… у вещей с Обычным рангом всего 2 параметра, а вот у вещей с Редким рангом 3? Вдобавок, внизу можно увидеть описание какой-то уникальной способности…»

Разведя жаркий и пылкий огонь производства, Ян, использовав все Шарики Духа Обычного ранга, снова открыл инвентарь. Трясущимися руками он взял Шарики с Редким рангом и улучшил их.

«Поскольку я уже попрактиковался, мне ведь уже можно использовать шарики Высокого класса, ведь так?»

– Фууух!

Ян, сделав глубокий вдох, сосредоточил все свои способности у кончика кисти и пошёл рисовать орнаменты. Так как у него было только 16 голубых Мраморных Шариков, в отличие от более чем 50 Белых Шариков, он должен был закончить процесс создания довольно быстро. Конечно, неудачи не произошло, напротив, ему даже снова удалось создать талисман с «Большим успехом».

«А этот процесс оказался намного более интересным, чем я думал».

От того, что дела пошли в гору, в сравнении с тем, что было два дня назад, Ян был настолько воодушевлён, что он начал даже что-то напевать в тот момент, когда он проверял характеристики предметов, которые он сделал.

Результаты были более чем удовлетворительными.

– Это последний?

Ян что-то пробормотал, когда добрался до Зеленых Шариков Духа, которых было всего 3.

«Большой успех, приди!»

Не успев поднять кисть, Ян почувствовал, что его пальцы начали трястись.

Ведь если вещи, созданные из Голубых Шариков Духа, получились Уникального ранга, то, должно быть, из Зелёных Шариков должны были получиться предметы Героического ранга. Ян испытывал напряжение, схожее с тем, когда дело доходит до проверки последней цифры в лотерейном билете.

Сглотнув, Ян начал медленно вырисовывать орнамент на белом Ханджи.

И вскоре после…

Большой Успех! / Вы успешно создали Синтетический Образец Заклинания (Название может быть изменено)! – Ранг: Героический

Так как вы преуспели в создании выдающихся предметов в сравнении с вашим опытом, ваше Умение «Производство» резко возросло!

Так как вам удалось создать Образец Заклинания Героического ранга, ваш начальный уровень умения «Создание Образцов Заклинаний ур. 1» был резко повышен!

Уровень вашего умения «Создание Образцов Заклинаний ур. 1» возрос до 2-го уровня

Все ещё держа кисточку дрожащими руками, Ян расплылся в улыбке.

– Юх-хууу, Героический ранг!

Через некоторое время всплыли дополнительные системные сообщения.

Поскольку вы постоянно совершенствовали один и тот же орнамент, вы активизировали «Сознание Ремесленника»

Вы приобрели «Чувствительность Духа» – специальный навык класса «Медиум»

Использованный орнамент был зарегистрирован как «Эксклюзивный Орнамент» (Ранг орнамента: Обычный)

Вы преуспели в совершенствовании «Эксклюзивного орнамента». Пожалуйста, придумайте название орнаменту

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116. Начинающий Прорицатель (3)**

Глаза Яна округлились.

«Эксклюзивный Символ? Что это вообще такое? Я уже читал об этом, но не запомнил?»

Юноша впервые столкнулся с подобным названием. Первое, что пришло ему в голову – полезть изучать информационные таблицы. Возле раздела «Эксклюзивный Символ» стояла буква N – новое, чего, впрочем, и следовало ожидать.

Эксклюзивный Символ

Эксклюзивный Символ – это элемент, пробуждающийся, если Прорицатель практикует и совершенствует один и тот же узор и достигает определенного результата. Когда бы Прорицатель, создавший «Эксклюзивный Символ», ни сотворил предмет с аналогичным узором, его название будет написано возле предмета, и, в зависимости от ранга Эксклюзивного символа, Уникальная Способность будет присвоена ему. Тип способности определяется в момент создания Эксклюзивного Символа, и чем выше ранг символа, тем ценнее способность.

Чем больше игроков используют предметы с Уникальным Символом, тем выше становится ранг этого символа. Если Вы станете великим Прорицателем, и многие будут использовать Ваш узор, то способность его будет усиливаться.

Это хоть и не длинное, но довольно запутанное объяснение Ян полностью осознал, только прочитав его дважды.

«Значит, тип способности выбирается при первом начертании Эксклюзивного Символа?»

Юноша открыл раздел узоров в окне навыков Прорицателя.

Пожалуйста, придумайте название узора

Почти не раздумывая, Циньсун ответил:

– Лотос. Пусть будет «Лотос».

Подтвердите новое название Эксклюзивного Символа: «Лотос»

– Да, все верно.

В конце концов, символ этот был специально создан для его Гильдии, так что как еще было его называть?

Всплыло системное сообщение.

Лотос

Классификация: Эксклюзивная Способность

Ранг: Обычный

Опыт Славы: 0%

(По достижении 100% ранг повышается)

Уникальное Свойство: +100 ко всем характеристикам

Первый Эксклюзивный Символ, созданный новичком-Прорицателем «Ян»

Он изображает волевого Грифона

Прочитав это, юноша еще раз перебрал только что созданные предметы. На каждом из них, в соответствии с уникальным свойством, значилась прибавка в сотню очков к статам.

«Если так, мне это у моря погоды не сделает… Но, если подумать… У него нет ограничений по уровню».

Если судить по информации о предметах, созданных до сего момента, ни у одного из тех, что были созданы для Фамильяров, подобного ограничения тоже не было. Но они повышали статы в процентном соотношении, что было бы вполне логично – фиксированное значение нарушило бы баланс. Но у этого-то Эксклюзивного Символа, Лотоса, имелось определенное значение очков, прибавляющихся к статам Фамильяра. Да, эта сотня не была чем-то жизненно важным в случае самого Циньсуна, чьи Фамильяры уже почти достигли 120 уровня, но вот есть экипировать символ на низкоуровневых созданий… Особенно десятого-двадцатого уровня, самого низкого из доступных, это бы удвоило их характеристики. Ян знал: будь он начинающим игроком, он жаждал бы подобного подарка Фортуны.

«Если я правильно воспользуюсь этим, я сколочу целое состояние».

Поняв, что сможет заработать хоть на карманные даже с пользователей, не достигших еще пятидесятого уровня, юноша заметно воодушевился.

«Более того, если ранг увеличится, статы ведь тоже возрастут?»

Поначалу узор будет пользоваться популярностью среди начинающих игроков, и количество использующих его возрастет в прогрессии вполне естественным образом.

«А так, подскочит и ранг, верно?»

Раз уж ценность символа возрастала пропорционально количеству пользователей, владеющих им, условия повышения ранга были вполне очевидны. Ян понятия не имел, насколько возрастут статы с улучшением узора, но если текущее значение в 100 очков обратится хотя бы и в 500, это уже будет неоценимо. Если на полтысячи поднимется каждая характеристика, это будет просто великолепно даже для Лорда.

– Хе-хе-хе… – юноша довольно потер ладони. В его сознании уже начал выстраиваться план по открытию своего бизнеса.+

«Правда, я понятия не имею, во сколько его оценить. Выставлю-ка один на аукцион».

С этой мыслью он незамедлительно отправился к соответствующему зданию. Выбрав Талисман Обычного ранга, он создал лот.

«Хмм… Начнем с пятидесяти тысяч?»

Сейчас эта сумма, немаленькая для низкоуровневых пользователей, звучала возмутительно дешево.

«Если я сейчас оставлю это здесь и пойду пока дальше выполнять квест Орвила, оно же будет продано к моему возвращению?»

Он понятия не имел, какой окажется конечная цена, но ему было необходимо увидеть ее и продать несколько штук на аукционе впоследствии.

«Приготовления закончены. Я могу со спокойной душой отправляться в путь?»

Как бы то ни было, юноша все еще чувствовал себя неуверенно.

«Такое ощущение, что я о чем-то забыл… Ах, да, нужно же проверить Чувствительность Духа».

Сосредоточившись на исследовании Эксклюзивных Символов, он совсем забыл о навыке, обретенном в то же время.

Чувствительность Духа

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Профессионализм: 0%

Уникальная Способность может быть использована на одном случайном предмете, созданном лично Вами.

Чтобы использовать данный навык, необходимо пять Камней Душ того же ранга или выше, чем сам предмет. В случае провала возможно их уничтожение.

Уникальная Способность, которая может быть приобретена посредством использования навыка Чувствительности духа, ограничена Уникальными Способностями, присвоенными предметам, успешно созданным ранее.

С повышением уровня Профессионализма, шанс успешного применения навыка повышается, а в случае провала снижается вероятность уничтожения предмета.

Чувствительность Духа может быть применена к одному предмету трижды.

При применении навыка к уже улучшенному его посредством предмету, первое свойство стирается, а вместо него формируется новое.

– Хмм… – прочитав все о навыке, Ян погрузился в глубокие раздумья.

«Я определенно хочу попробовать использовать это и создать новое свойство…»

Вот только, действуй он наобум, предмет сломался бы. Лорд занервничал.

«Я даже не знаю процент успешных исходов, и чтобы нормально его использовать, мне нужно потренироваться на чем-то ненужном, вот только времени на это у меня почти нет».

В конце концов, эксперименты было решено отложить на потом.

– Ладно, разберусь-ка сначала с квестом.

Ему нужно было добить квест так быстро, как только возможно, чтобы со спокойной душой удариться в прохождение подземелья Форлана на S-ранг вместе с Фиоланой. До Повелителя Подземелий оставалось не так много времени.

«Новая модель капсулы, жди меня!»

Ян, воодушевленный успехами во всех начинаниях, легким шагом направился к Икаэлю. Ему хотелось испытать своих усиленных Фамильяров на поле боя как можно скорее.

\*\*\*

– Хмм? – Призыватель Каноэль, слонявшийся по Дому аукционов, обнаружил предмет, который не видел ранее. – Что это? Только для Фамильяров? Разве подобное существовало? – пробормотал он. Ранма, стоявший чуть позади, пояснил:

– Молодой господин, говорят, что подобные предметы появились пару дней назад из-за какого-то пользователя. Возник и новый подкласс – Прорицатель.

Каноэль заинтересованно взглянул на него:

– Прорицатель? Что же он делает, Ранма?

– Хмм… Насколько мне известно, он способен создавать Талисманы и Заклинания, предназначающиеся исключительно для Фамильяров. Поскольку в смене класса преуспели немногие, информации почти нет.

– О, даже так? Так что, может, и здесь появились подобные предметы?

– Да, вот, – однако Ранма выглядел обеспокоенным: страсть Каноэля к покупкам притормозить было трудно.

«Что же молодой господин вознамерился приобрести?.. Это не очень хорошо известный предмет, появился он совсем недавно, так что и информации о нем почти нет…»

С трудом задвинув не радужные мысли подальше, Ранма приблизился к информационному окну аукциона, которое изучал Призыватель. Тот тут же повернулся к нему:

– Ранма, ты тоже это видишь?

– Да, молодой господин.

Быстро пробежавшись глазами по написанному, он облегченно вздохнул.

«По крайней мере, он выставлен на торги».

Объяснить его реакцию быть просто: многие предметы продавались по фиксированной заоблачной цене, однако те, что были выставлены на торг, оценивались по достоинству самими пользователями. Даже если продавец устанавливал слишком высокую цену, со временем она автоматически снижалась в случае отсутствия предложений в течение какого-то времени. Ранма принялся читать внимательнее.

Созданный Талисман Лотос (возможна смена названия)

Классификация: Талисман (Чары)

Ранг: Обычный

Ограничение экипировки: только на одного Фамильяра

Продолжительность: 55/55

Свойство: Атакующая сила +10% (+3%)

Восстановление HP +2% (+0.5%)

Все боевые характеристики +100

(Уникальная Способность узора «Лотос» / Ранг: Обычный)

Талисман, созданный новичком-Прорицателем «Ян»

Восхитительный Талисман, в котором чувствуется дух роскошного Грифона

Глаза его округлились.

«Какого черта, свойства просто превосходны!»

Ранма не был Призывателем, но, помогая Каноэлю, господину, которому он служил, он привык изучать информацию, связанную с данным классом. Потому, пусть он и видел подобный предмет впервые, он мог взвесить все за и против подобного приобретения.

«Посмотрим… ограничение экипировки… один Фамильяр. Значит, по уровню ограничений нет».

Каноэль тихо спросил:

– Что думаешь, Ранма? Это ведь действительно стоящий предмет?

Кажется, идея покупки действительно пришлась Призывателю по душе. Но для начала слуга успокоил его и взглянул на цену.

Дата и время регистрации: 1 час 17 минут назад

Цена мгновенной покупки: (Нет)

Текущая цена: 105000 золотых

До конца торга: 3 дня

Слуга погрузился в глубокие раздумья. Если бы цена оказалась слишком высокой, он мог бы отговорить своего господина, но сто тысяч не казалось большой ценой для такого предмета.

«Конечно, времени осталось еще немало, но может стоит попробовать назначить цену».

Процентное увеличение характеристик было весьма неплохим, но +100 ко всем статам в качестве Уникального Свойства… Каноэлю это бы очень помогло.

«Молодой господин сейчас на 60 уровне. В среднем, характеристики Фамильяров для его положения составляют чуть меньше двух тысяч…»

При увеличении каждого стата на сто очков, в сумме выходило четыреста, что означало прирост на целых 20%. Слуга, наконец, принял решение.

– Молодой господин, давайте и мы примем участие.

Лицо Призывателя засияло.

– О, да! Ранма, да у тебя глаз-алмаз. Похоже, в этот раз предмет действительно хорош!

Наблюдая за господином, радовавшимся, как ребенок, слуга только головой покачал.

«Ну, на сей раз хоть стоящий предмет попался. Какое облегчение».

После недолгих раздумий, он определился с ценой. 125000, на двадцать тысяч выше предыдущей.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117. Правитель Тьмы (1)**

Ян, снова вернувшись в деревню Оллибус после долгих скитаний, напрямик направился к дому Икаэля.

Тот тепло поприветствовал юношу.

– Так, так, я думаю, что все приготовления закончены.

Проверив орнамент, выгравированный на лбу Яна, Икаэль на 100% удостоверился в его готовности.

– Да. Как мне кажется, я сделал всё, что было в моих силах.

Икаэль в ответ на слова Яна кивнул головой.

– Хорошая работа, Ян. Теперь я покажу тебе место, где обитает Орвил.

Икаэль на некоторое время прервал свой рассказ, чтобы немного перевести дух, а Ян терпеливо ждал продолжения. Через мгновение старец продолжил.

– Орвил заточён на вершине пика Лунного света.

– Пик Лунного света?

– Да, именно.

– Пик Лунного света находится в самой южной части плато Форлас.

Икаэль, вновь немного замешкавшись, продолжил.

– Разве тебе никогда не доводилось видеть его, возвышающегося высоко над облаками и из-за остроты своей формы несравнимо отличающегося от других пиков?

– Хмм…

Ян вспомнил одно местечко, и его предположения были верны. Он уже неплохо запомнил географические очертания плато Форлас, благодаря ингредиентам, которые были необходимы Хайрин для готовки.

«Полагаю, что это тот самый пик, на который мы с Хайрин пытались забраться, но вынуждены были развернуться из-за отсутствия прохода…»

Конечно, Ян, оседлав Грифона, смог бы взобраться на этот пик, но тогда в этом не было нужды, поэтому они решили просто пройти мимо.

– То есть, если я поднимусь туда, то я сразу же смогу найти Орвила?

Икаэль помотал головой.

– Нет, конечно. Погоди минутку.

Закончив говорить, Икаэль вытащил маленький, испускающий тусклый свет камушек из своей груди и дал его юноше.

– Поднявшись на самую верхнюю точку пика, ты увидишь алтарь, высота которого будет тебе примерно по пояс. И если ты поместишь камень в самый центр алтаря, то барьер, заграждающий путь, будет снят.

Ян, взяв белый камушек у Икаэля, приподнял его. Удивительным было то, что камушек почти не имел веса.

– Но сможешь ли ты туда забраться? Просто поднимаясь по горам, добраться до пика будет крайне сложно.

Ян кивнул головой. Ведь у него был Пин.

– Да. Я нашёл способ сделать это, так что не стоит волноваться.

– Хорошо, хорошо.

– И последний вопрос, есть ли что-то такое, чего я должен остерегаться?

– Хмм… То, чего ты должен остерегаться…

Подумав некоторое время, Икаэль продолжил.

– Прежде всего, тебе нужно будет двигаться как можно быстрее.

– Хм?

Икаэль указал на небо. Так как был уже вечер, они могли увидеть круглую луну, которая висела высоко в небе.

– Все потому, что через два дня будет полнолуние, из-за чего все способности Орвила возрастут, по меньшей мере, вдвое.

– Понял.

Было очевидным, что Яну будет и без того трудно, но если статы Орвила увеличатся вдвое, то монстру будет невозможно противостоять.

«Нужно покончить с этим до полнолуния, во что бы то ни стало».

Икаэль снова заговорил.

– Однако тебе не следует отправляться в путь прямо сейчас, лучше дождись восхода солнца, а затем смело в дорогу.

– Как мне кажется, Орвил и с наступлением ночи становится сильнее.

Икаэль подтвердил предположение Яна кивком.

– Да, это так. Конечно, его статы не увеличиваются с приходом темноты, но у него есть особое умение, которое он может использовать только в темное время суток. Поэтому постарайся сразиться с ним при свете солнца.

– Что это за умение такое?

– Это умение называется «Вторжение тьмы». Оно обращает всё его тело в чёрный туман, и, если он находится в этом состоянии, то 70% полученного им урона аннулируются.

– Ох…

Ян, услышав это, пробормотал про себя.

«Я понятия не имею, как долго продлится действие навыка, и разве это вообще законно? Можно мне такой навык, а? «Вторжение тьмы» или как его там…»

Ян, тщательно разузнав обо всех возможных опасностях и учтя их, двинулся к плато Форласа. У него не было намерений сразиться с Орвилом прямо сейчас, но для того, чтобы завтра утром он смог сразу же вступить в бой, Ян добрался до нужной локации и вышел из игры.

«Ну, держись, Орвил! Завтра тебе не поздоровится!»

\*\*\*

– Что? Фестиваль?

– Ага, фестиваль.

– Какое это имеет отношение ко мне?

Взглянув на Циньсуна, с недоумение уставившегося на него, Юхьюн впал в растерянность.

– Чувак, что ты имеешь в виду, говоря «какое это имеет отношение ко мне»? Разве ты не ученик этой школы?

Циньсун, слегка нахмурившись, ответил.

– Участие обязательно? Я даже посещение уроков считаю пустой тратой времени, неужели я должен обязательно принимать участие в каких-то фестивалях?

Юхьюн не знал, как реагировать на возмущение Яна.

«Что же мне делать? Не знаю, примут ли участие другие ребята, но я должен любой ценой сделать так, чтобы Циньсун дал согласие…»

Фестиваль обычно провидится в течение трёх дней, и в эти дни устраивают всяческие мероприятия. Среди них было одно, в котором Циньсун должен был обязательно принять участие.

«Наши преподаватели надеются на нас, пусть даже если мы не получим приз…»

Поскольку департамент Виртуальной Реальности был сформирован всего год назад, преподаватели рассчитывали, что через выступление на фестивале удастся громко заявить о его существовании.

Юхьюн стал потихонечку уговаривать Циньсуна.

– Организаторы в рамках фестиваля собираются провести соревнования по киберспорту, и если нам удастся победить, то в следующем семестре наш департамент получит больше стипендий…

Уговоры продолжались ещё минут 10, но они не прошли даром, так как, в конце концов, Циньсун согласился принять участие в фестивале, но с условием, что он появится только на 2-ой день.

«Только потому, что я немного интересуюсь киберспортом».

Услышав разъяснения о конкурсе, Ян понял, что среди 10 игр, включённых в соревнования, не было ни одной, в которую ему не довелось бы поиграть. Да и плюс ко всему, ему просто хотелось тряхнуть стариной и вспомнить те игры, в которые он играл раньше. Поэтому пару минут поразмыслив об этом в позитивном ключе, ему даже захотелось поскорее приступить к соревнованиям.

\*\*\*

– Должно быть, вся тьма очистилась к этому времени, верно?

Ян, второпях прибежав домой после занятий, вошёл в игру и бросил свой взор на небо. Было уже около 11 часов утра, и солнце возвышалось высоко в небесах.

– Итак.

Из всех своих фамильяров Ян призвал Пина.

– Пин, Призыв!

Кку-рук-ккук-ккук-!

Пин радостно подлетел к Яну и уселся рядом. Поскольку сейчас Пин по размерам был больше, чем Ян, он уже не мог забраться на плечи к хозяину, как раньше, однако Ян до сих пор считал Пина очень милым.

– Пин, доставь меня на вершину вон того пика, пожалуйста.

Кку-рук-!

Пин, после того как Ян взобрался на спину, начал осторожно взмахивать крыльями.

Хлоп-хлоп-

Ян до сих пор не мог претендовать на звание опытного наездника, но в сравнении с прошлыми попытками, его осанка определенно стала лучше.

– Пин, может, попробуешь прибавить скорость?

Так как Пин ждал этих слов, он с радостью начал двигать крыльями всё быстрее и быстрее.

– Уф!

Яну пришлось сменить позу, поскольку он резко почувствовал сильные потоки воздуха, дующие ему прямо навстречу.

«Фух, а Пин действительно очень быстрый!»

Встречный ветер дул так сильно, что Ян начал опасаться того, что он может легко свалиться даже при самом маленьком скольжении.

«Если я упаду с такой высоты, то я сразу же погибну».

Ян, пытаясь приноровиться к езде верхом на Пине, перемещал баланс тела в разные стороны. И вскоре он уже мог вступить на невероятно высокую вершину горы.

– Снизу пик выглядит очень острым, но, находясь здесь, понимаешь, насколько он всё-таки просторный, что не может не радовать.

Ведь для Яна, управляющему за раз несколькими фамильярами, увеличение пространства является большим плюсом. Будь места слишком мало, риск того, что кто-нибудь из фамильяров мог свалиться в обрыв высотой в несколько тысяч метров, был бы катастрофически велик.

Ян призвал всех своих фамильяров и достал камушек, который ему вручил Икаэль.

«Хм, и это тот самый ключ, который откроет печать?»

Ян подошёл к центру пустого пространства и, как и сказал Икаэль, там был небольшой алтарь. Подойдя к нему, Ян рассмотрел его верхнюю часть и нашёл место, куда вставляется камушек.

«Должно быть, здесь, так?»

Как только юноша поместил камушек в маленькое, круглое, похожее на паз отверстие, он начал катиться, а затем был поглощён в спиралевидное отверстие в самом центре алтаря.

Къё-къё-къёнг-!

Из-под алтаря раздался механический шум, от чего Ян немного занервничал. Но ещё больше его взволновало то, что после шума ничего не последовало.

– Хмм..?

Однако сразу после этого… белый свет начал сочиться из алтаря.

Запечатанная Тьма Форласа пробудилась

Раздался гул.

«Что за чёрт? Печать не вскрылась, а вызвалась?»

Это показалось ему немного странным и Ян, проверив системное сообщение, решил отойти на пару шагов назад.

– Всем приготовиться к бою!

В следующий момент начало происходить что-то абсолютно неожиданное.

Крак-кра-кра-крак-!

Твердь, на которой стоял Ян, начала трескаться.

– Какого чёрта происходит?

И весь этот высоченный пик начал рушиться.

Раздался глухой стук.

Яну ничего не оставалось делать, кроме как отозвать Ддукдая.

Лу, Лэйк и Халли могли передвигаться по катящимся вниз валунам, но Ддукдай обладал слишком маленьким уровнем ловкости и был слишком большим, чтобы справиться с этим.

– Ддукдай, Отмена Призыва!

Ян, отозвав Ддукдая, в спешке запрыгнул на Пина.

Юноша внимательно наблюдал за фамильярами, которые неистово прыгали по разрушающемуся алтарю. Если бы кто-нибудь из них был близок к моменту падения, то Ян быстро отозвал бы несчастного питомца.

Бах-ба-бах!

Во время разрушения пика раздавались неистово громкие звуки, а после его полного разрушения огромные облака пыли распространились во всех направлениях. Но несмотря на происходящее вокруг, Яну нельзя было терять концентрации.

«Поскольку печать была открыта, в ближайшее время обязательно должен появиться Орвил!»

В этот момент Ян как никогда был рад тому, что он, оседлав Пина, может парить в воздухе.

Держа ситуацию под контролем, Яну ничего не оставалось сделать, кроме как отозвать Лэйка, так как он, спотыкаясь о булыжники, не мог двигаться так же проворно, как Халли и Лу.

«Ох, сражаться с Орвилом без Лэйка и Ддукдая – огромная проблема…»

Прошло около десяти минут.

Пик полностью разрушился до неузнаваемости и превратился в огромный холм, состоящий из груды камней.

– Пин, дай мне спуститься.

Ян, спустившись со спины Пина, встал на самую вершину этой кучи.

«Откуда именно появится Орвил?»

В этот же самый момент.

Раздался гул.

После того, как раздался этот диковинный звук, невероятно сильные лучи фиолетового цвета начали всасываться в середину груды камней.

Кваах-

– …?

Ян смотрел на всё это с ошеломлённым выражением лица. Эти мощные лучи, насасывающиеся со всех сторон, напоминали метеоритный дождь. А лучи, сосредоточенные в центре груды, сформировали гигантскую сферу. И в этой сфере стала появляться тёмная тень.

«Это… Орвил?»

Только Ян было собрался сфокусировать своё зрение на тени, как тут же лучи света вспыхнули во всех направлениях, издав громкий звук.

Ба-бах-!

Валуны, вылетевшие во все стороны из-за взрыва, непрерывно врезались в Яна и его фамильяров.

Вы подверглись большому влиянию. Ваша жизненная сила была снижена на 970

Вы подверглись большому влиянию. Ваша жизненная сила была снижена на 1225

Это был небольшой урон, но поскольку жизненная сила Яна была снижена еще до начала битвы, он нахмурился.

– Чёрт возьми, какого хрена?

Однако это был ещё не конец.

Ауууу-!

Гигантская тень поднялась с места, откуда вырвалась куча камней. В момент, когда Орвил завыл, взрывная волна распространилась во все стороны.

Панг-

Тёмный Фенрир Орвил использовал особое умение «Излучение Тьмы»

Поскольку Вы были поражены «Излучением Тьмы», Ваша жизненная сила уменьшилась на 6718

– Нет, ну что за безумный урон!? – закричал Ян.

Лу оказался в критическом состоянии всего после одного удара. Однако тела Халли и Пина не были такими легко пробиваемыми, поэтому уровень их жизненных сил снизился только наполовину, но всё равно они получали неимоверно большой урон.

И, наконец, появилось системное сообщение длиной всего в одну строчку.

Мир погрузился во тьму

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118. Правитель Тьмы (2)**

Глаза Яна округлились.

– Что за черт? Почему внезапно стемнело?

Жители крупнейшей деревни Северного континента, владения Темной Руны – лучшей гильдии, забеспокоились, когда на небосклоне сгустился ночной сумрак, хотя время не успело еще перевалить и за полдень.

– Может, был запущен большой нововведенный квест?

– Да быть не может, тогда бы хоть системное сообщение выскочило, не? Значит, ничего такого. Может, системная ошибка?

– Тоже вряд ли. Мой друг сейчас охотится на Южном континенте, так там ничего необычного.

Площадь, на которой собрались сотни пользователей, утонула в криках все новых и новых вариантов объяснения неожиданного феномена.

– Близится второе глобальное обновление. Может, это как-то с ним связано?

– Черт, мне так неуютно из-за того, что внезапно стемнело.

Впрочем, шум вскоре стих: ничего не произошло, и пользователи вернулись к своим повседневным занятиям.

\*\*\*

– Если так, мне не было смысла идти сюда при свете дня! – Ян жаловался на Икаэля, снабдившего его бесполезной информацией.

– Хотя ладно, признаю, даже знай я об этом заранее, роли бы это не сыграло.

Раздался странный пересвист, и вокруг Орвила распространился черный туман, от него же и исходивший. Ян медленно, шаг за шагом приближался к противнику.

«В такой ситуации победить будет весьма непросто…»

Он чувствовал, что должен призвать хотя бы Ддукдая и Лэйка, чтобы быть способным, по крайней мере, отразить атаку этого жуткого противника и, может, нейтрализовать его.

Грр-

Фенрир, пристально уставившийся на юношу, утробно зарычал. Циньсун проверил его уровень и крайне озадачился, растерянный:

– Всего лишь сто двадцатый? Это как?

Орвил появился весьма помпезно, но, похоже, победить его могло оказаться проще, чем Лорд думал изначально. Впрочем, стоило ему прочитать написанное чуть ниже, юноша нервно вздохнул.

Темный Фенрир Орвил

Ранг: Легендарный

– …

За все время существования Кайлрана это был лишь второй монстр столь высокого ранга. После того, как Ян увидел слово «Легендарный», Орвил стал казаться ему раза в два сильнее.

«Впрочем, что это я? Наш Пин ведь равен ему по рангу!»

Взяв себя в руки, юноша задумался о возможных вариантах столкновения с этим монстром.

«Во-первых, я должен как-то продержаться двадцать минут».

Именно столько времени требовалось, чтобы он вновь мог призвать Лэйка и Ддукдая.

Больше времени на размышления Фенрир Лорду не дал. Взревев, он бросился на юношу. Туман, тускло светившийся черным, странным образом перемещался вместе со своим создателем. Почуяв неладное, Циньсун быстро забрался на спину Халли.

– Лу, оставайся позади, пока в достаточной мере не восстановишь жизненные силы!

Волк был в опасном положении, но в данной ситуации Ян не мог позволить себе скастовать Отмену Призыва. Удерживаясь на спине Халли, юноша запустил в противника Постоянным Распространением. Раздался треск. Однако скорость выбранного заклинания была не слишком высока, так что Орвил смог легко уклониться от них, уже протягивая лапы к Яну. Когти его сомкнулись с противным клацанием, ровно на том месте, где мгновение назад стоял Лорд, успевший отскочить. Пин, оставшийся было чуть позади, тоже на месте не стоял. Вознеся к небесам боевой клич, он вонзился передними когтями в спину Фенрира. Голова орла, тело большого льва. Когти напоминали крышки для котлов, но их силы это не умаляло. Орвила отбросило, причем достаточно далеко.

Фамильяр Пин нанес критический урон Орвилу

Орвил: минус 13250 HP

При виде противника, довольно просто позволившего себя отбросить, Ян почувствовал, что его уверенность потихоньку возвращается.

«Что ж, если все настолько… То попытаться стоит».

На сей раз юноша атаковал Магическими Сферами, более быстрыми, нежели предыдущее умение. Он надеялся, что в этот раз сможет достать Орвила. И оказался прав: шары фиолетовой магии со свистом устремились к вновь бросившемуся на Циньсуна монстру, подстраиваясь под его движения.

«Отлично!»

Фенрир взвыл, даже и не думая уклоняться. Ужас и отчаяние накрыли Призывателя.

Темный Фенрир Орвил применил уникальную способность «Покорение Тьмы»

Скорость его движений увеличена на 50%

С этого момента, каждая атака Орвила будет наносить критический урон.

Отныне он способен нейтрализовать 70% урона

«Покорение Тьмы» действует 3 минуты

Циньсун замер, словно оглушенный. У него слов не было. Никогда ранее юноша не видел такого невероятного усиления.

«Нет, ну и как мне с этим сражаться вообще?!»

Черный туман поглотил фиолетовые шары энергии, словно их и не было вовсе.

«Покорение Тьмы» Орвила нейтрализовало Магические Сферы

Впрочем, не все было так печально: рефлексы Халли и Пина были настолько молниеносны, что они поспевали даже за изрядно ускорившимся Фенриром. К тому же, оставшийся далеко позади Лу Орвила не интересовал. Ослепленный безумием, монстр атаковал лишь тех, кто находился прямо перед ним.

Раздался грохот.

Фамильяр Ббукббук получил критический урон.

Ббукббук – минус 527 HP

Это ж какой немыслимой должна была быть сила атаки, чтобы даже с Ббукббука с его непревзойденной защитой снять трехзначное число HP...

«Да он меня одним хорошим ударом вынесет!»

Однако возможность потянуть время боя у Циньсуна была, так как действия Орвила были весьма беспорядочны, ведь пребывай тот в трезвом уме и здравой памяти, для Яна немедля наступил бы конец игры.

– Халли, Страж Ветра!

Юноша надежнее устроился на спине тигра, намеренный продержаться до конца действия «Покорения Тьмы» во что бы то ни стало. С максимально улучшенными рефлексами Фамильяр в чем-то даже превзошел их противника.

– Халли, постарайся оторваться от него!

Грр-!

Поскольку Орвил следовал за ними, как приклеенный, Циньсун не мог даже Пиново «Разрушение» использовать – оно било без разбора, и по своим, и по чужим. Лорд и предположить не мог, что ему однажды придется использовать Стража Ветра, чтобы убегать, но сейчас Халли удалось быстро увеличить дистанцию между ними и противником. Едва цель была достигнута, Призыватель скомандовал:

– Пин, Разрушение!

Издав клич, грифон захлопал крыльями. Его сильнейшая АоЕ-атака создала гигантский смерч, затянувший Орвила.

«Покорение Тьмы» нейтрализовало урон.

Орвил – минус 1745 HP

Орвил – минус 2301 HP

«Покорение Тьмы» нейтрализовало урон.

«Покорение Тьмы» нейтрализовало урон.

Да, удар мог быть куда мощнее, но вследствие непрерывного характера атаки Фенрир все равно получил немаленький урон. Кроме того, неожиданно для Яна, ветер, созданный Разрушением, развалил груды разбитых камней, что полетели в противника, нанеся ему дополнительный урон, пусть и небольшой, но имевший сейчас значение. Ян использовал все навыки, которые только мог, беспощадно урезая жизненные силы Орвила. К счастью, тот, похоже, не обладал теми же навыками, что и Кровавый Фенрир, вроде поглощения HP или регенерации – попыток восстановиться монстр не предпринимал.

«Ну же, еще немного!..»

Ему оставалось продержаться еще чуть-чуть, и он смог бы вновь призвать Лэйка и Ддукдая, и Лу бы, наконец, достаточно восстановился. Ян сжал зубы.

\*\*\*

– Хмм…

Подняв взгляд к странному небу, посреди белого дня окрасившемуся в чернильно-черный, несмотря на то, что ярко светило солнце, Икаэль нахмурился.

– Поверить не могу… Неужто за эту сотню лет Орвил достиг Легендарного ранга?

Этот феномен для любого оказался бы ошеломляющим, странным, но только не для него.

«Излучение Тьмы. Готов поспорить, он скастовал именно его».

Существовало три племени Фенриров, каждое из которых владело своей силой – Клан Крови, Клан Тьмы и Клан Луны. И из трех лидеров, Фенрир, получивший наивысшую силу, мог поглотить ту, что принадлежала двум другим кланам, и пробудиться в своей совершенной форме. Излучение Тьмы являлось способностью, которую можно было использовать только в случае успешного формирования триединства.

«Вот только за все сто лет со дня падения Лунного клана не было еще случая, когда совершенная форма явилась бы на этот свет».

Даже в отсутствии хотя бы одной из сил Триумвират не мог быть создан, потому причины такого долгого перерыва были очевидны.

– Так или иначе, коль Орвил достиг своей совершенной формы, Яну окажется не под силу одолеть его…

Икаэль медленно закрыл глаза. В случае неудачи Лорда, он должен во что бы то ни стало найти способ остановить этого Фенрира, который сломал бы свою печать и сбежал.

\*\*\*

– Уфф… уфф…

Все тело Яна было изранено и покрыто грязью.

«Этот монстр… Неужели нет способа одержать над ним верх?»

Полоска Жизненной силы Орвила мигала ярко красным: у него осталось меньше половины HP. Однако, в сравнении с ним, сам Лорд прибывал в куда более критическом состоянии. Да, его Жизненная сила не снизилась еще и до половины, но Лэйк, которого ему все же удалось призвать вновь, был атакован Фенриром, и Циньсуну ничего не оставалось, кроме как вновь скастовать Отмену призыва. А Здоровье Ддукдая так вообще упало до нуля и тот исчез прежде, чем юноша смог отозвать его. Жизненные силы Халли также были на исходе. Пин, способный летать, находился в несколько более выигрышном положении, но в целом светлее общую картину это не делало. Больше всего вселяло надежду то, что Лу, на удивление ни разу не атакованный, сохранял почти полную шкалу жизни.

«Вскоре перезарядка Покорения Тьмы может подойти к концу…»

Именно благодаря окончанию действия этого умения им удалось нанести такое большое количество урона. Если бы темный туман, поглощавший 70% урона, вновь окутал тело Орвила, у них не осталось бы и шанса.

«Покончим с этим сейчас, во что бы то ни стало!»

Ян взобрался на груду камней и принялся швырять Магические Сферы в рычащего Орвила. С такими-то перспективами действительно следовало поторопиться. Устрашающе взревев, монстр вновь пошел в лобовую на Яна. Глаза юноши засияли.

«Он же меня целью выбрал, так?..»

Такой расклад был предпочтительней, чем если бы Фенрир атаковал его Фамильяров. К тому же, Ббукббук все еще оставался надежным щитом. На самом деле, не имея возможности ясно мыслить, Орвил даже не пытался атаковать Лорда в обход защищающего его зверька. Именно поэтому Циньсуну удалось продержаться так долго.

Вот только, стоило Яну расслабиться, ситуация ухудшилась. Юноша в шоке воззрился на противника, в передних лапах которого росли огромные черные сгустки энергии, напоминавшие магические сферы.

– Какого дьявола?!

Подобную атаку Призыватель видел впервые, но мощь от нее исходила невероятная. Юноша закричал в отчаянии. Избежать атаки почти не представлялось возможным. Конечно, вне зависимости от силы атаки, Здоровье Ббукббука не обнулилось бы, но даже с его защитой, с такого близкого расстояния урон, нанесенный Яну, обещал быть огромным. В любом случае, Орвил был слишком близко, и, не успел игрок и рукой пошевелить, как гигантская темная сфера прилетела ему в спину. Раздался грохот.

Вы получили критический урон.

Минус 17850 HP

Столь невероятный урон в одно мгновение… Если бы не Ббукббук, Циньсун бы погиб на месте. Его подбросило в воздух и швырнуло о землю.

– Фух…

Халли и Пин, увидевшие это, бросились к хозяину, желая защитить его, но они находились слишком далеко, чтобы что-то сделать. Ян закрыл глаза.

«Ах… Мои двадцать четыре часа…»

При мысли о возможной смерти первое, о чем он подумал – невозможность войти в игру на протяжении следующих суток. Второй мыслью был провал задания.

«Черт. Я должен заполучить шанс развить Лу…»

И в этот миг нежданная тень выскочила откуда-то из-за спины юноши и бросилась на Орвила.

– Идиот, с дороги, беги!

Тень была никем иным, как Лу. Наименее выносливый из всех Фамильяров, волк погиб бы от единственной атаки Фенрира, сойдись они лицом к лицу.

Грр-!

Тем не менее, Лу проигнорировал команду хозяина, и Яну ничего не оставалось, кроме как отозвать его. Вернее, он попытался это сделать, ведь если, после гибели Ддукдая, погиб бы еще и его первый Фамильяр, потери оказались бы слишком велики.

– Лу, Отмена Призыва!

Всплывшее системное сообщение весьма озадачило даже этого неугомонного знатока игр.

Вы не можете отозвать Фамильяра «Лу»

Циньсун растерялся от такой наглости. И так, два волка сошлись в схватке в воздухе.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119. Правитель Тьмы (3)**

Глава 119. Правитель тьмы (3)

Бах-!

Фамильяр Лу получил критический урон

Жизненная сила Лу снизилась на 26,794

Конечно же, Орвил тоже получал урон, поскольку Лу отчаянно кусал его. Однако в то время, как Лу рухнул на землю и стал испускать серый цвет, Орвил не получал достаточного количества урона, который смог бы убить его.

– Лу, зачем ты это сделал… ты бы всё равно не смог победить.

Но, к большому сожалению Яна, словами уже ничего нельзя было исправить. В конце концов, это просто игра, но привязанность к Лу была всё-таки сильной.

Ян вдруг забеспокоился.

«Хмм, но почему же до сих пор не всплыло сообщение о том, что Лу умер?»

Уровень жизненных сил Лу был определённо равен 0. Кроме того, его красная грива тоже окрасилась в серый цвет, поэтому Ян был уверен, что его фамильяр умер. Но сообщение так и не появлялось.

Как только Ян почуял, что тут что-то не так, вместо сообщения о смерти, выплыло другое системное сообщение.

Скрытая энергия «Кровавой дыры» была открыта

Ян изрядно озадачился.

«Что это ещё такое? Что за Кровавая дыра… полагаю, что это тот самый талисман, который достался мне от Кровавого Фенрира Шаллоса».

Именно этот предмет, как сказал Шаллос, был эмблемой кроваво-красного рода.

Ян был в предвкушении исхода этой странной ситуации.

Жизненная сила фамильяра Лу под влиянием силы Кровавой дыры была полностью восстановлена

Грр-

Вопреки мыслям Яна о том, что Лу умер, его тело начало медленно подниматься в воздух.

Воонг-

И тело Лу, испускавшее серый цвет, начало медленно наполняться белым цветом. Яну уже доводилось видеть подобное.

«Не может быть…!»

Ян спешно проверил состояние Лу и, увидев длинную однострочную фразу, выскочившую в золотом свете, он издал крик восторга.

Превращение

Ян уставился на Орвила, нервно наблюдающего издалека за Лу.

«Но что произойдет, если Лу будет атакован во время превращения и умрет?»

Это была очень тревожная ситуация. Однако по какой-то причине Орвил даже не двигался и озадачено следил за превращением Лу.

Такая напряженность длилась ещё несколько мгновений, как вдруг находящееся в воздухе и испускающее яркий свет тело Лу озарилась ярчайшими вспышками света, сверкающими во все стороны.

Обладающий Кроваво-красной гривой волк Лу превратился в Кровавого Фенрира

Аууу-!

Лу, чьё тело полностью окрасилось в красный цвет, взвыл и посмотрел на Орвила.

Имя Лу сияло фиолетовым цветом.

«Развиться сразу в Героический ранг без прохождения Уникального ранга…»

Ян был глубоко тронут.

Поскольку ситуация была напряжённой у Яна даже не было времени открыть информационное окно, чтобы тщательно проверить все характеристики, но теперь он почувствовал силу Лу просто посмотрев на него.

Гррр-

Орвил, обнаружив, что Лу приблизился к нему, вновь сконцентрировался на бое. И он начал излучать ещё более свирепый дух.

Шаллос… Шаллос, ты ли это…

Из пасти Орвила раздался хриплый, похожий на скрежет шум. Однако удивительным было не это, а то, что голос, которым заговорил Лу, был не волчьим, и Ян мог понимать то, что он говорил.

Я не Шаллос, брат мой

Къяяяох-!

После слов Лу, глаза Орвила вспыхнули ярко-синим цветом.

В таком случае умри здесь!

Та-тат-!

Орвил мгновенно достиг Лу. Однако Лу вместо того, чтобы уклониться, неистово зарычал и схлестнулся с Орвилом.

Бах-ба-бах-!

Передние лапы волков, столкнувшись, издали звук, похожий на взрыв. Ян не мог в это поверить и опешил от удивления.

«Не может быть, даже если Лу эволюционировал, сейчас он только Героического ранга, откуда же у него столько силы?»

Нанесённый урон, показатели которого появились в системном сообщении, а также боевые способности Лу, намного превышали показатели Пина и Халли. Но Ян, увидев значок баффа в окне состояния Лу, осознал, откуда взялась эта сила.

Бафф/Алтарь Фенрира: все боевые способности +150%

Также этим объяснились и невероятные способности Орвила.

«Должно быть, этот бафф, который принадлежит только Фенрирам и может использоваться только на этой территории».

Ян, оценив ситуацию, быстро дал команду Пину и Халли.

– Пин, Халли, помогайте Лу!

Это был бой, в котором и Лу, и Орвил использовали одинаковый бафф, кроме того они оба были Фенрирами. Плюс ко всему, их уровни были одинаковыми, но поскольку Орвил обладал Легендарным рангом, стоящим на ступень выше ранга Лу, Ян решил, что Лу будет трудно одержать победу в этом сражении.

По причине того, что Халли и Пин присоединилась к сражению, даже переполненный уверенностью Орвил начал сдавать позиции.

Не могу поверить…

В мгновение ока жизненная сила Орвила снизилась до крайне низких показателей, в доказательство, его имя начало часто мерцать.

Не могу признать того, что Властитель Рода был жалким парнем, ослепленным безумием!

Глаза Лу стали сиять ярко-красным цветом, после чего перед глазами Яна всплыло системное сообщение.

Фамильяр Лу использовал уникальную способность «Суждение Крови»

Чем ниже опускаются жизненные силы Лу, тем сильнее становятся его способности. Если его Жизненная сила опустится ниже 50%, то 50% урона, нанесённого врагу, будут восстановлены в качестве жизненных сил.

«Суждение Крови» будет действовать в течение 5 минут

Бах-ба-бах-!

Это была новая особая способность Лу, о которой не знал даже Ян.

Под общим натиском трёх фамильяров Орвил в конце концов пал.

Бух-

Вы убили Тёмного Фенрира Орвила

Вы получили 1,127,423 единицы опыта

Только после появления этого сообщения Ян смог вздохнуть с облегчением.

– Фуух, на этот раз победа была нешуточной. Казалось, я был близок к тому, чтобы беспомощно умереть…

Ян был изрядно вымотан, поэтому он медленно двинулся в сторону упавшего тела Орвила.

И он приложил руку к его телу.

Вы получили 87,886 единиц золота от Тёмного Фенрира Орвила

Вы получили «Великий меч Тёмного Фенрира»

Вы получили «Мстительный Дух Фенрира»

– Гм…?

После проверки списка полученных вещей глаза Яна округлились. Но больше всего его взгляд привлёк предмет с названием Великий меч Тёмного Фенрира.

– Его название написано красным.

Цвет названия вещей зависел от их ранга. И красный цвет относился к предметам Легендарного ранга, как например, орнамент, который Ян носил на голове.

«Если это действительно так, то…!»

Ян открыл информацию меча.

Великий меч Тёмного Фенрира

Классификация – двуручный меч

Ранг – Легендарный

Ограничения использования – более 650 очков силы

Меч могут использовать только игроки класса «Воин»

Сила атаки – 2585-3730

Прочность – 175/175

Параметры – Все боевые способности + 85%

Ловкость +5

Уникальная способность

\* Излучение тьмы

В случае нападения, существует 30% шанс, что тьма вырвется на свободу и обрушится на врагов в радиусе 5 метров. Тьма, обрушив всю свою мощь, наносит 250% урона от силы атаки, а также снижает защиту противников на 30% в течение 3 секунд.

\* Неизлечимое Ранение

В течение 30 минут ваш противник не сможет восстанавливать 10% урона, нанесённого Великим мечом Тёмного Фенрира.

\* Привязка к аккаунту

Этот предмет принадлежит пользователю «Ян»

Этот предмет не может быть продан или передан другому игроку. Даже если персонаж умирает, этот предмет не выпадает из инвентаря.

Этот Великий меч наполнен мстительным духом легендарного Фенрира.

Если этот меч будет находиться в руках стойкого Воина, то он сможет пронзить всё что угодно.

– …

Ян заметно погрустнел. Характеристики этого предмета были настолько смехотворными, что оставалось только смеяться. Но загвоздка была в том, что Ян не мог использовать этот меч.

«Ха… для такой вещи, которую может снарядить только класс Воинов…»

Помимо всего, он даже не мог продать эти мечи из-за опции привязки к аккаунту.

«По-видимому, предметы Легендарного ранга почти всегда обладают опцией привязки к аккаунту, и по правде говоря, так и должно быть. Ну, может быть, когда-нибудь у меня будет возможность использовать этот меч».

Ян решил, что в разочаровании нет смысла и схватил Мстительный дух Фенрира прежде чем он поднял его вверх.

И, как и в ситуации с Шаллосом, начали всплывать системные сообщения.

Вы освободили Мстительный дух Фенрира, поглощённый безумием

Чёрный мраморный шарик, оставшийся в руках Яна, рассекая воздух тут и там начал создавать тёмную тень.

Это был призрак, медленно парящий в воздухе и имевший полупрозрачную форму, как и говорил Шаллос. Разница заключалась лишь в том, что если мстительный дух Шаллоса был разноцветным, то мстительный дух Орвила был светло-серым.

Спасибо тебе, человек

В ответ на слова Орвила Ян кивнул головой и натянуто улыбнулся.

– Я почти погиб.

Орвил продолжил

Я не могу поверить, что тот, кто спас меня от оков безумия – человек

И он направил свой взгляд на Лу, стоявшего около Яна.

Ты тот, кто унаследовал волю Шаллоса, принадлежащего роду крови?

Лу ответил.

Да, это так. Я унаследовал его волю.

Орвил смотрел на Лу пронзительным взглядом и вскоре продолжил.

Ты… очень сильный. Возможно, даже мощнее, чем предыдущий Шаллос.

Взгляд двух Фенриров встретился в воздухе. Орвил, посмотрев на Лу, которого переполнял боевой дух, усмехнулся.

Хо-хо, хорошо. Если ты из рода крови, то ты по меньшей мере должен обладать воинственным духом.

Орвил снова перевёл свой взор на Яна и продолжил.

Как тебя зовут, человек?

Ян был настолько шокирован тем, что Лу может говорить, что перед тем как ответить на этот вопрос он немного замешкался.

– Меня зовут Ян

Понял. Ян, благодаря тебе мой дух смог освободиться. Спасибо тебе.

– Не за что.

Ян явно ждал от Орвила чего-то большего, чем просто слова благодарности, поэтому смотрел на него так, будто ждал чего-то.

«Поскольку Лу уже эволюционировал, что же этот дружок сможет дать мне в качестве награды».

Предметом, который Орвил вручил Яну, была сфера, похожая на ту, что ему дал Шаллос, и с помощью которой Лу смог эволюционировать.

Вы получили предмет «Тёмная Дыра»

Ян рефлекторно пробормотал.

– Это…

Орвил заговорил снова

Это предмет, который олицетворяет наш род – род тёмных. Как я уже успел заметить, ты получил от Шаллоса предмет рода крови.

Ян кивнул головой.

– Да, это так.

Орвил уставился на Лу, стоявшего в стороне и наблюдавшего за всем этим с легкой ухмылкой.

Возможно… ты впервые за 100 лет сможешь стать Властителем Рода, в истинном смысле этого слова.

– Хмм…?

Когда Ян, не понимая, что говорит Орвил, наклонил голову, Орвил указал куда-то.

– Что это?

Ты поймёшь, когда увидишь это, человек.

Круглый предмет начал понемногу подниматься в небо, а между грудами обрушившихся камней засиял яркий свет и начал засасываться в круглую сферу.

– Уух..

Еще не было даже 1 часа дня, но благодаря Орвилу небо все еще было темным, а белый объект, который плавал в черном небе, напоминал яркую белую полную Луну.

Впервые за 100 лет все три силы слились воедино.

Ян до сих пор не понимал то, что говорил Орвил и смотрел на него пустыми от недоумения глазами, а Орвил в ответ на это засмеялся.

«Что за хрень? О чём он вообще говорит?»

Вскоре после этого позади Яна раздался громкий вой, который был не сравним ни с чем.

Ауууу-!

Ян был поражён произошедшим и повернул голову в направлении шума. Там стоял Лу, который начал излучать белый свет во всех направлениях.

Я был не более чем наполовину, но Лу должен стать настоящим Властителем.

Орвил пробормотал самонадеянным голосом.

И сильный свет от белого шара, который парил в воздухе, начал литься на Лу.

– Ох, ох…!

Ян слегка прищурился от ослепительного света.

Однако вскоре появилось сообщение, в котором было написано то, чему он никак не мог поверить.

Кровавый Фенрир Лу эволюционировал в «Фенрира Властителя»

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120. Представление Лу (1)**

Как только всплыло сообщение о том, что эволюция Лу завершена, раздался взрыв с новоиспеченным Фенриром в его эпицентре, и белая волна чистого света распространилась во всех направлениях.

– Какого…

Ян чувствовал, что его сознание ускользает.

«Он продолжает развиваться…»

Если бы Лу, уже и так эволюционировавший до Героического ранга, не остановился в развитии, он заполучил бы, как минимум, Легендарный. Ян восхищенно проследил за поочередно всплывшими системными сообщениями.

Предмет «Кровавая Дыра» был поглощен Фамильяром Лу и исчез.

Предмет «Темная Дыра» был поглощен Фамильяром Лу и исчез.

Предмет «Лунная Дыра» был поглощен Фамильяром Лу и исчез.

Три луча света растворились в силуэте волка. Все вокруг окрасилось белым. Тьма, покрывавшая эту местность, исчезла, и Ян, наконец, смог разглядеть новый облик своего Фамильяра, все еще немного размытый из-за окутывавшего его света. Первое, что бросилось в глаза – прямая осанка, по сравнению с предыдущими Фенрирами, длинные и острые когти, и, наконец, его тело словно горело, объятое неугасимым пламенем. Вот только огонь был не привычных оттенков красного спектра, но чисто-белый.

«Он стоит на двух лапах, но назвать его вервольфом язык не поворачивается – морда-то волчья…»

Пока Ян восхищался столь прекрасно развившимся волком, возникло еще одно системное сообщение.

Вы впервые получили Совершенную Форму Фамильяра.

Вы получаете 100 000 очков Славы.

«Совершенная Форма? Это еще что такое?»

Внимание юноши, пребывавшего в смятении из-за такого количества произошедших враз событий, привлек густой голос Орвила:

– Мои поздравления, Лорд.

Фенрир пребывал теперь в обличии призрака, и с отсутствием нижней половины тела он потерял возможность преклонить колено. Зато он галантно поклонился, выражая также свое почтение Лу.

Раздался звон, оповестивший об успешном завершении квеста.

Вы завершили почетное задание Кровавого Фенрира Шаллоса.

Ранг исполнения – S.

Вы получаете 28 978 900 очков опыта.

Вы получаете 279 000 золотых монет.

Увидев, сколь огромной оказалась награда за квест S-ранга, Циньсун понял, как чувствуют себя сорвавшие джекпот в лотерее. Пусть ему и пришлось приложить немыслимые усилия, то, что он получил в итоге, превзошло даже самые смелые его мечтания. И дело было не столько в опыте и золоте, сколько в том, что Лу развился дважды, одним большим молниеносным скачком. Широко улыбаясь, юноша открыл окно характеристик своего Фамильяра.

Лу (Фенрир-Властитель)

Уровень: 120

Классификация: Хищное животное

Ранг: Легендарный

Характер: Доблестный

Совершенная Форма

Сила Атаки: 3660

Сила Защиты: 1458

Ловкость: 2154

Интеллект: 1214

Жизненная сила: 51 022 / 51 022

Уникальные Способности

Поглощение HP.

25% урона, нанесенного оппоненту, будет поглощено и восстановлено в качестве собственной Жизненной силы, в случае Критического удара это число возрастет до 70%.

\* Ярость Фенрира. (Время перезарядки – 10 минут)

Переход в «разъяренное» состояние на 3 минуты, обеспечивающий повышение всех боевых способностей на 50% и шанса нанесения Крита на 20%.

С каждым нанесенным критическим ударом время перезарядки снижается на 5 секунд.

\* Покорение Тьмы. (Время перезарядки – 30 минут)

Переход в состояние «Покорения Тьмы» на 3 минуты. Все атаки наносят критический урон, 70% получаемого урона нейтрализуется. Скорость движений возрастает на 50%. (Может быть использовано только в темноте!)

\* Наследник Луны (Пассивное)

При лунном свете скорость движений возрастает на 30%, Жизненная сила восстанавливается на 3% (от максимальной) в секунду.

Фенрир-Властитель – повелитель всех волков и единственный Фенрир в мире.

– Вау…

Поражающие воображение способности лишили юношу дара речи, к тому же, среди великолепных Уникальных не было ни одной, которую язык повернулся бы назвать бесполезной.

«Может, мне стоит теперь отсыпаться днем и играть по ночам?»

Покорение Тьмы могло быть использовано только в темноте, да и пассивное умение, Наследник Луны, активировалось только ночью. Эти способности были слишком шикарны, вот Циньсун и всерьез задумался над тем, чтобы пересмотреть свой режим игры.

«Все способности, кроме Поглощения HP, которые имелись у него раньше, исчезли. Ну да ладно, самая важная-то осталась…»

Поглощение жизненной силы, восстанавливавшее нанесенный урон в собственные HP, имело большое значение, поскольку компенсировало самую слабую сторону Лу. Да, сейчас его жизненная сила превышала пятьдесят тысяч, но сложно было назвать это значение достаточным, если бы не Легендарный ранг и сто двадцатый уровень, так что это умение сглаживало недостатки.

Чтобы разобраться, что ж такое эта самая «Совершенная форма», и с чем ее едят, Ян открыл окно справки.

«Что ж это за зверь такой? Впрочем, вряд ли это что-то плохое».

Статья с необходимым названием, явно свежая, возникла в разделе вопросов об эволюции.

Совершенная Форма Фамильяра

Каждый монстр имеет свое финальное обличие. При поимке в окне информации можно увидеть фразы «Эволюция невозможна» и «Эволюция возможна», что означает, что существуют разновидности более высокого ранга, связанные с данным монстром.

В случае «Невозможной эволюции» более высокоразвитые виды существуют, однако монстр не может пройти путь развития до них.

В случае же, если «Эволюция возможна», монстр может обратиться в сородича более высокого ранга.

Наконец, «Совершенная Форма» значит, что монстру более некуда развиваться. Другими словами, такие создания являются высшими представителями своего вида.

«Значит, Лу достиг наивысшей возможной для волков ступени развития!»

Теперь любопытство Лорда загорелось жаждой разузнать что-нибудь о Мифическом ранге, все еще полностью скрытом завесой тайны.

«Если Лу, со своим Легендарным рангом, получил Совершенную форму, значит, волков Мифических не существует?»

Орвил вновь обратил на себя внимание погруженного в мысли Яна.

– Думаю, моя роль на этом сыграна, человек-Призыватель.

Ян кивнул:

– Конечно, спасибо.

– Это я должен благодарить тебя за подаренную свободу.

И призрак Орвила растворился в воздухе. Ян вновь повернулся к своему Фамильяру:

– Лу, ты можешь говорить теперь? – он уставился на волка, исполненный любопытства, и тот оправдал его ожидания:

– Верно, хозяин.

Выражение и манера речи Фенрира отчего-то казались надменными. Однако, в глазах Яна, прошедшего с ним долгий путь длиной в их игровую жизнь, Фамильяр был не иначе как великолепен и просто мил. Юноша потрепал его по голове и поспешно использовал Камень возвращения. Путь его лежал в деревню Оллибус.

«Мало ли, что перепадет от Икаэля. Мне стоит навестить его».

По завершении квеста в поиске НИПа более не было нужды, однако интуиция Яна по странным причинам советовала юноше его все-таки навестить.

\*\*\*

Первым делом по прибытии в деревню Ян проверил информацию о ней. Он не забыл о намерении сделать ее владением Лотоса.

«Хм… Дружба уже 30%»

Когда он наткнулся на эту деревушку, это значение колебалось в районе двадцати, а значит, поднялось более чем на десять. Чтобы зарегистрировать Оллибус как владение из гильдии, Яну было необходимо поднять эту характеристику до 70% – казалось бы, долгий путь, однако юноша так не считал.

«Раз уж я убедился, что выполнение квестов способствует быстрому укреплению связи, пора бы раскрыть местоположение деревни членам Гильдии и сказать им выполнять местные задания».

Возможно, соратники не оказали бы на развитие столь большого влияния, как сам Ян, выполнивший квест S-ранга, но, если многие взялись бы за дело, они смогли бы набить нужные 70% довольно быстро.

«Требование военной мощи также почти удовлетворено. Просто нужно сформировать отряды, тренирующиеся сейчас».

Набросав для себя примерный план, Ян, пребывающий в прекрасном настроении, направился к дому Икаэля. Тот принял его с искренней теплотой.

Первой его реакцией оказалось:

– Хо-хо, заполучить повелителя Фенриров в свои Фамильяры. Мои поздравления, Ян.

– Спасибо. Благодаря Лу, я также успешно завершил квест. Удача благоволила мне.

Старик покачал головой и добросердечно улыбнулся:

– Вовсе нет. Это все твои способности. Ничто в этом мире не дается просто так.

И он перевел тему на битву с Орвилом.

– К слову, Ян…

– Да?

– Судя по тому, что я слышал от Гриппера, ты являешься аристократом Империи Ласпел… Верно?

Циньсун кивнул:

– Да, это так. Но почему?..

Вместо ответа НИП достал свиток из красной кожи и протянул его Лорду.

– Это письмо для Его Величества. Если окажешься неподалеку от императорского дворца, можешь передать ему?

Юноша едва подавил желание ухмыльнуться.

«Хах, я так и знал, что-то будет!»

Письмо для короля. Как ни крути, дело пахло новым Имперским квестом.

– Конечно. Я непременно наведаюсь к Его Превосходительству и передам письмо в кратчайшие сроки.

– Спасибо, Ян. Но помни: это невероятно важное письмо, так что ты должен передать его лично.

Призыватель кивнул, забирая свиток:

– Понимаю.

И, как юноша и предполагал, со звоном возникло сообщение об Имперском Квесте.

Просьба чести Икаэля

Икаэль невероятно благодарен Вам за победу над Орвилом. Он отправляет с Вами очень важный имперский документ. Передайте его правителю Империи Ласпел.

Уровень сложности квеста: нет

Условие выполнения: Пользователь, получивший признание Икаэля

Лимит времени: нет

Награда: неизвестна

«Часть об отсутствии временного ограничения мне больше всего по душе».

Во-первых, у Циньсуна были свои дела, и с места в карьер, точнее, в столицу Империи, отправляться не было никакого желания. Новая модель капсулы замаячила перед его глазами.

«Я должен связаться с Фиоланой»

Ян направился в Бассейн Форлан.

Переводила Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121. Представление Лу (2)**

– Ян, ты выглядишь уверенным сегодня.

Они оба стояли напротив входа в подземелье Форлана.

Ян ответил с ухмылкой.

– У нас есть особое преимущество, которое мне удалось заполучить.

– Преимущество?

Фиолана была удивлена услышанному, так как Ян никогда прежде так не говорил.

– Ага, ху-ху.

– Что ты имеешь в виду?

– Я продемонстрирую это, как только мы зайдём внутрь.

Прежде чем зайти в подземелье, Ян проверил рейтинг. Поскольку прошло уже немало времени, с тех пор как он ходил туда, ему было интересно узнать, кто ещё попал в этот список.

«Итак, посмотрим, удалось ли кому-нибудь побить мой рекорд?»

Ян, проверив список, смог, наконец, расслабиться. Не то чтобы весь список состоял только из его имени, как это было прежде, но имена Ян и Фиолана по-прежнему находились на 1-ом месте.

«Между 1-ым и 2-ым местом до сих пор держится разница в 3 минуты. Сегодня мне нужно постараться делать разрыв еще больше».

Ян направил своё внимание на Фиолану.

– Ты ведь сможешь пройти 5 раундов один за другим, правда?

В ответ на эти слова Фиолана кивнула головой, будто она ждала этого вопроса.

– Конечно. Если не сейчас, то когда ещё я смогу монополизировать вас всех? – Фиолана подмигнула.

Ян усмехнулся и зашёл в подземелье, после чего перед их глазами всплыло системное сообщение, оповещающее о входе.

Вы вошли в подземелье «Могила героя Форлана»

\*\*\*

Ян и Фиолана проходили подземелье многократно. Кроме того, сражаясь, раз за разом они привыкали друг к другу, к стилю игры своего партнера. Поскольку в этот раз слаженная парочка пыталась доказать, что заслуженно занимает первую строчку рейтинга, зайдя в подземелье, стала быстро двигаться. Как обычно, Ян воспользовался помощью Халли, чтобы быстро прорваться через каньон и достигнуть большого помещения, где разворачивалась основная битва, а Фиолана, как и всегда, использовала Пространственное перемещение и следовала за Яном. До этого самого момента всё шло, как и в прошлые разы, но все изменилось, когда Ян призвал всех своих фамильяров. Глаза Фиоланы округлились от увиденного.

Грр-.

Первым делом она обратила внимание на Лу, внешность которого сменилась до неузнаваемости.

– Ян, Лу эволюционировал?

В ответ Ян посмеялся и кивнул головой.

– Да, он эволюционировал после последнего задания. Он и есть наше преимущество, о котором я упомянул сегодня. Ты можешь на него положиться.

Ян повернул голову в сторону Лу.

– Лу, давай сотрём их всех в порошок.

Понял Вас, хозяин

В первую фазу им предстояло сразиться с монстрами каньона, и Лэйк и Пин, как и раньше, своей слаженной атакой буквально смели их всех. Используя АоЕ атаки, они вычистили монстров до последнего. Однако, как только они использовали все АоЕ навыки, Пин и Лэйк уже не могли поспевать за вновь появляющимися монстрами и вынуждены были ждать восстановления навыков. Как раз в этот момент Ян и планировал использовать Лу.

Аууу-!

Раздался громкий вой Лу.

Фамильяр Лу использовал способность «Ярость Фенрира».

Все боевые способности фамильяра Лу увеличились на 50%.

Показатель критической атаки вырос на 30%.

Белое пламя, исходящее от тела Лу, начало сиять с ещё большей силой. И как только началась вторая фаза, Лу стал буквально прыгать от монстра к монстру.

– Ян, мне ведь, как и всегда, нужно просто прикрывать святилище героя?

Ян повертел головой.

– Нет, просто сражайся. Не думай о святилище, просто наноси урон. Как мне кажется, мы в любом случае не дадим им пройти дальше этого места.

Так и произошло. Лу раскидывал монстров во всех направлениях, словно играл с детьми.

– Тогда я буду использовать Ледниковую завесу.

– Хорошо!

Поскольку все боевые способности Лу, и без того огромные, были увеличены на 50%, он наносил чудовищный урон.

Чваак-!

Всякий раз, когда Лу наносил удары своими огромными передними лапами, все монстры, имеющие низкий уровень жизненных сил, такие как Снежная Горгулья, умирали мгновенно.

Фамильяр Лу нанёс критический удар Снежной Горгулье.

Жизненная сила «Снежной Горгульи» снизилась на 20,795.

Поскольку фамильяр Лу нанёс критический урон своему противнику, то время восстановления навыка «Ярость Фенрира» снижено на 5 секунд.

Вы убили «Снежную Горгулью».

Вы получили 17,492 единицы опыта.

Время восстановления навыка «Ярость Фенрира» составляло 10 минут, а время его действия – 3 минуты. Это означало, что навык нельзя было использовать в течение 7 минут, но благодаря дополнительному эффекту этого навыка, который уменьшал время восстановления на 5 секунд каждый раз, когда наносился критический урон, навык мог восстановиться за 3 минуты. Плюс ко всему, этот эффект можно было использовать без каких-либо ограничений.

– Лу, давай используем навык «Наступление тьмы» тогда, когда появится босс.

Будет сделано, хозяин.

Работоспособность Лу была незаурядно высокой, но и другие фамильяры Яна проявили себя с лучшей стороны. Если исключить Лу, то из оставшихся фамильяров следующим по результативности с огромной боевой мощью был Пин, который за последнее время довольно сильно прокачался и был близок к достижению 110 уровня. Он будто пытался доказать, что он заслуженно является фамильяром с Легендарным рангом, поэтому крушил всех подряд без разбора.

«Если они так хорошо справляются, то нет даже нужды собирать монстров, ведь они убивают их на ходу».

Фиолана, видя фамильяров, щелкающих монстров как орешки, была крайне удивлена и обратила свой взор на Яна, которому удалось пройти и второй этап в одно мгновение.

– Я даже не успела и 3 навыков скастовать, а вы уже справились со второй фазой.

Не прошло ещё и 10 минут, а вторая фаза уже была закончена. Даже Яну, проверившему показатель времени, этот результат показался более чем удовлетворительным.

00:08:15

– Мы уже сократили время более чем на 3 минуты и даже если мы продолжим в том темпе, в котором сражались раньше, то мы сумеем пройти подземелье с S-рангом.

Слова Яна были неоспоримы. Ведь когда они проходили это подземелье в первый раз, то тогда время после 2-ой фазы переваливало за 13 минут, а теперь они прошли две фазы всего за 8 минут, что является невероятно быстрым результатом.

– Кру…так может нам удастся вылезти из 20 минут?

Лимит для прохождения подземелья на S-ранг составлял 25 минут. Но если они продолжат сокращать результат в том же духе, то они вполне смогут закончить менее чем за 20 минут.

Ян ухмыльнулся и снова встал в боевую позицию.

– Думаешь, стоит попробовать?

Пока они мило беседовали, началась третья фаза.

«Гиганты Ненависти» проснулись ото сна.

Ян привёл в порядок свои мысли.

«Во время этой фазы я всегда полагался на действие неограниченного стана Халли, а теперь я могу расправиться с ними и без помощи этого эффекта».

Как только гиганты появились, Ян начал атаковать тех, что были справа, выбрав из них того, чья жизненная сила была самой слабой.

– Ддукдай, свяжи других двух на мгновение, используя «Дыру Бездны»!

Дэ-рэ-рэк-!

После слов Яна Ддукдай зашевелился и использовал Дыру Бездны, которую он тщательно берёг для подходящего момента, и двое других гигантов были поглощены действием этого навыка.

– Фиолана, бей самой сильной магической атакой!

– Поняла!

Если бы эти монстры были обычными, то Дыра Бездны могла бы удерживать их довольно долго, но так как все три гиганта были полу боссами, то их сопротивление к стану было высоким, поэтому они могли освободиться в любую секунду.

Ян использовал все методы, которыми обладал, и обрушил все свои атаки на монстров.

Бах-ба-бах!

А также он использовал весь потенциал эволюционировавшего Лу и изрядно прокачавшегося Пина. И поскольку Ян снарядил редкие предметы, боевая мощь фамильяров моментально выросла, они в один момент сразили гигантского монстра.

Тук-

Вы убили «Гиганта Ненависти (Яркам)».

Как раз в этот момент закончилось действие навыка Ддукдая «Дыра Бездны», и целью Яна стал гигант исполинских размеров, который выглядел наиболее угрожающе.

– Ян! В сторону!

И он, повинуясь словам Фиоланы, отодвинулся в сторону, ведь АоЕ навыки могли нанести огромный урон даже союзникам.

Ба-ба-бах-.

Ледяная магическая атака Фиоланы очень точно поразила гиганта, после чего Лу, стоявший ближе всех к монстру, яростно бросился на него.

Чва-ра-рак-!

Лу быстро настиг гиганта, который стоял в 5 метрах от него, прорвался через его стражу, и пронзил его, вырывая его внутренности. И когда длинные когти Лу пронзили живот монстра, который, корчась от боли, издал ужасный крик.

Ква-аах-!

И, как только тело Лу было открыто для удара, правая рука гигантского монстра начала движение. Ян спешно крикнул.

– Лу, справа!

Ян скомандовал для того, чтобы Лу смог увернуться от удара, но он по каким-то причинам, даже не намеревался этого делать. Вместо этого, он поднял свою правую лапу и заблокировал удар гиганта.

Фамильяр Лу был атакован Гигантом Ненависти (Караханом) и получил критический урон.

Жизненная сила фамильяра Лу была снижена на 15,892.

Несмотря на этот блок, Сила Защиты Лу не была высокой, поэтому он не мог не получить довольно большой урон.

Ян находился в растерянности.

«Он определённо мог избежать удара, почему не сделал этого?».

Однако недоумение Яна продлилось недолго. Наблюдая за следующей атакой Лу, Ян перестал сомневаться в способностях своего фамильяра. Лу удалось мгновенно восстановить весь полученный урон серией атак, состоящей из двух или трёх ударов. Это была сила его особой способности «Поглощение здоровья».

«А я и забыл о Поглощении здоровья. И опять же, если бы Лу уклонился от удара, то он бы упустил шанс, который бы позволил нанести ему так много урона. Решение Лу было правильным».

Таким образом, Яну и Фиолане удалось довольно быстро закончить и третью фазу.

Вы убили всех Гигантов Ненависти

В то время как всплывали системные сообщения, Ян и Фиолана обратили внимание на время.

00:14:29

Челюсть Фиоланы отвисла от увиденного.

– Неужели возможно показать такое умопомрачительное время…

Сейчас речь уже даже не шла о прохождении подземелья на S-ранг. Они и правда смогут пройти это подземелье с таким результатом, над которым они раньше посмеивались из-за невозможности его осуществления. Наконец, начали появляться боссы подземелья Форлан в самом его конце.

Герой Форлана пробуждается

\*\*\*

Дэ-рэ-рэ-рэ-рэк-

Это был шум месившей тесто машинки, доносившийся из комнаты для практики. Хайрин старательно замешивала тесто, чтобы выполнить задание по готовке, связанное с её классом. Сейчас в этой комнате находились только Хайрин и её лучшая подруга Еджун.

– Хайрин, ты ведь почти закончила?

– Ага. Мне осталось только вылить это в кастрюлю и поместить в духовку. А что насчёт тебя?

Еджун подняла руки вверх и улыбнулась.

– Я закончила!

– Ухх, уже?

– Хм? В смысле уже? Ты просто медленная.

Еджун достала из духовки хлеб и, красиво его упаковав, подошла к Хайрин. Посмотрев на маффины, что лежали на поверхности стола возле Хайрин, она была крайне удивлена.

– Тю, ты очень медленная.

– Что.

– Ты сделала почти вдвое больше, чем я. Куда тебе так много маффинов? Ты собираешься кому-то их отдать?

Еджун говорила не слишком обдуманно, но поскольку Хайрин сомневалась, выражение её лица стало озорным.

– Не иначе как ты собираешься дать это кому-то?

Взволнованная Хайрин тут же замахала руками и проговорила:

– Н-нет, это совсем не так.

– Что значит, это совсем не так? И с первого взгляда понятно, что все именно так. Когда ты успела обзавестись парнем? Даже ничего не сказав мне!

Смотря на Еджун, которая испепеляла ее взглядом, Хайрин глубоко вздохнула.

– Еджун, если честно, у меня небольшая проблема.

Неожиданный поворот несколько охладил пыл Еджун, она засомневалась, и придвинув поближе к Хайрин стул, села рядом.

Еджун выслушала долгую историю Хайрин, и наконец, крайне удивленная, заговорила:

– То есть ты хочешь сказать… что это тот самый парень из департамента виртуальной реальности, с которым ты еще обедала? Вы встречаетесь?

Помрачневшая Хайрин кивнула.

– Ага…

Хайрин думала, что ее крутости не было предела, а Еджун еле сдерживалась, чтобы не разразиться смехом, который уже распирал её.

– Йоу, да ты идиотка. Ну и как тебе? Не важно то, как я себе это представляю, но вы двое точно еще не встречаетесь.

Хайрин уже готова была расплакаться.

– Это… правда так? И что же мне делать?

Еджун покачала головой.

– Уф, Хайрин, ты точно живешь не по своей внешности. Если бы я выглядела как ты, я бы жила распущеннее раза в 3, детка.

При этих словах Хайрин бросила яростный взгляд на Еджун.

– Перестань нести чушь. Если у тебя есть какая-то идея, быстро скажи мне ее, Ли Еджун.

По правде говоря, Еджун тоже не была уродкой. Даже не так, она была хорошенькой и в плане внешности не отставала от Хайрин. Кроме того, в отличие от Хайрин, которая была близка к тому, чтобы её можно было назвать дурнушкой, Еджун довольно часто встречалась с парнями, поэтому Хайрин в душе ожидала, что Еджун сможет помочь ей и представить достойное решение.

– Хмм…Хорошая идея, хах..

Еджун, которая на мгновение остановилась, чтобы вздохнуть, продолжила говорить.

– Когда пойдете из школы, попроси его взять твою руку, объяснив свою просьбу тем, что тебе стало холодно.

– Что? Но ведь сейчас октябрь?

– И что, что октябрь? Для тебя это так важно? Я бы попросила даже посреди лета.

– Это не сработает.

– Почему?

Лицо Хайрин покраснело.

– Я…смущаюсь.

– …

Еджун, которая на мгновение прервала разговор, предложила другую идею.

– Как насчёт этого?

– Рассказывай.

– Пойди с ним в кино на ужастик, и когда будет какая-нибудь страшная сцена, просто обними его.

– Это ещё сложнее…

Еджун, предложив ей несколько вариантов, глубоко вздохнула, перед тем как совсем выдохнуться.

– Насколько я знаю, Циньсун душечка. Я уверена, что он совсем недавно поступил в университет и еще ни разу ни с кем не встречался.

Хайрин кивнула.

– Да, это так. Но ведь в этом-то вся проблема.

– Плюс ко всему, он ведь учился в школе для мальчиков, так?

Глаза Хайрин немного увеличились от удивления.

– Как, как ты узнала?

Она как-то слышала это от Циньсуна давным-давно. Еджун, пожав плечами, взглянула в сторону Хайрин и продолжила говорить.

– Я поняла это с первого взгляда. В любом случае, если ты не хочешь больше мучиться, придется сделать первый шаг. Если ты сделаешь, как я тебе сказала, это точно сработает!

Еджун говорила уверенно.

Но, с другой стороны, Хайрин до сих пор колебалась.

– Он не высмеет меня?

Лицо Еджун вытянулось.

– Какой мужчина скажет, что ненавидит, когда такая милашка как ты делает первый шаг?

– Всё же…

– У тебя все получится, только если он не евнух, конечно.

Тут Хайрин почувствовала, как капля холодного пота скатилась по её спине.

– Циньсун… ведь не может оказаться евнухом, да?

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122. Представление Лу (3)**

Поистине огромный, герой Форлан, последний босс подземелья, явился в своем величии и с ходу атаковал. Вот только бил он по воздуху, учитывая невероятную ловкость Пина, Лу и Халли с Яном на спине.

– Фиолана, как там заклинание?

– Еще пару секунд!

Одновременно с активацией чар девушки, Циньсун планировал использовать все Уникальные способности своих Фамильяров, чтобы завершить битву одним ударом. Про себя он отсчитывал обратно:

«4… 3… 2…»

Как только ладошки Фиоланы, кастовавшей магию, засветились синим, юноша спрыгнул со спины тигра и закричал:

– В атаку!

Фамильяры, уже готовые, одновременно бросились на противника. Тот, конечно, тоже не стоял, как истукан, намеренный контратаковать, раскачивался из стороны в сторону. Глаза Циньсуна засверкали.

«Как и ожидалось, прямо как я предсказывал!..»

Юноша крикнул голему:

– Ддукдай, возьми того на себя!

Ты-ры-рык-

Поскольку голем оставался в стороне, вместо того, чтобы танковать, его шкала Жизненной силы была полной. Не имело значения, насколько сильной оказалась бы контратака, два-три удара Ддукдай продержаться вполне мог.

Проследив за полетевшей в него дубинкой гиганта, голем скрестил руки, принимая защитную стойку, пошире расставив ноги, чтобы устоять на месте.

Глухой звук удара эхом отдался от стен подземелья, многократно усиливаясь, заставляя все вокруг задрожать.

Фамильяр Ддукдай получил критический урон.

Ддукдай: минус 19789 HP.

Для атаки босса подземелья этот удар не был слабым, но для Яна после битвы с Орвилом подобное казалось просто смешным.

«Какого черта, раньше он мог приговорить его парой ударов».

Юноша запоминал каждое, даже самое незначительное движение гиганта, каждую схему атаки. Это было необходимо не только для того, чтобы сократить рекордное время, но и для идеального результата на событии Повелителя Подземелий.

«Все верно. Только что, если бы Ддукдай принял на себя два удара, мы успели бы нанести куда больший урон, что сохранило бы нам около двадцати секунд».

Взглянув на время, юноша перевел взгляд на полоску жизни босса. Использовав всю возможную магию, Фиолана обернулась к Циньсуну:

– Фух, сделала все, что могла. Мы почти закончили, верно?

– Да, пожалуй.

За время этого короткого разговора Жизненная сила монстра сократилась до короткого серебряного отблеска на полоске. Фамильяры, похоже, тоже обратили на это внимание – атаки стали более жестокими. Раздался взрыв.

Фамильяр Лу нанес критический урон Забытому Герою Форлану.

Забытый Герой Форлан – минус 25798 HP.

Единственным ударом волк добил противника; его внушительная фигура начала с грохотом осыпаться.

Вы убили «Забытого Героя Форлана».

Ян и Фиолана тут же обернулись к счетчику времени.

00:19:35

Это был действительно феноменальный рекорд. Девушка воскликнула:

– Кья! Меньше, чем за двадцать минут управились!

Лорд был доволен не меньше.

– Точно. Я знал, что мы сэкономим много времени, но чтобы улучшить результат на 30%... На такое не рассчитывал даже я.

Теперь второе место отставало от первого практически на полчаса. Так что эти двое были и вправду невероятны.

Ян взглянул на крошащегося гиганта. Информационное окно должно было появиться, как только тот полностью обратился бы в пепел и развеялся. Оба игрока глаз с него не сводили в предвкушении. Конечно, здесь и так было ясно, что подземелье зачищено на ранг S, но чем лучше результаты, тем существеннее и награда. Наконец, привычный перезвон оповестил о появлении системного сообщения.

Гробница Героя Форлана.

Лимит времени – 00:50:00

Время зачистки – 00:19:35

Ранг выполнения – SS

Опыта получено – 20 112 000

Золота получено – 273 122 монеты

Полученный предмет – часть брони Героя Форлана (20)

Реакция Фиоланы была очевидна, но даже Лорд расплылся в широкой улыбке.

– Вау… Вау!..

Казалось, девушка лишилась дара речи. Призыватель ухмыльнулся.

– S-ранг куда лучше, как думаешь?

– Воистину. За А-ранг падало тринадцать-четырнадцать миллионов опыта, но всего за ранг и больше двадцати миллионов… Да и золота в два раза больше.

Ян кивнул.

– Точно. А я еще и нагрудник дособрал, ху-ху…

Колдунья следом за ним заглянула в инвентарь.

– Хах? У меня тоже что-то собралось! Только, что это?

Еще раз перечитав информацию о награде, девушка пробормотала:

– А… Было двадцать частиц.

Всего для полного предмета требовалось сорок. А раз половина упала разом, он и собрался быстро. Улыбка ее растянулась от уха до уха.

– Давай попробуем еще раз, получше постараемся.

Колдунья озадаченно взглянула на Яна.

– А? Зачем? Мы и так прошли ее на S-ранг.

Юноша шутливо прищелкнул языком:

– Да, Фиолана, тебе еще, как до луны пешком…

– Для чего?

– Посмотри внимательнее. Просто ли это S-ранг.

Глаза колдуньи расширились от удивления.

– Хах? И правда. Двойная S… Такое разве бывает?

Лорд усмехнулся:

– Почему ты спрашиваешь меня? Вот же оно, прямо перед тобой.

– Я вижу, потому и награда так подскочила. Не зря я подумала, что разница слишком большая для какого-то одного уровня.

Ян продолжил:

– Итак… Раз есть двойная S, разве это не значит, что должна быть и тройная?

Девушка замерла, пораженная.

– Тебе этого рекорда мало, что ли?

Циньсун робко улыбнулся:

– Не то чтобы мало, просто я чувствую, что мы можем еще улучшить наш результат…

– Хмм. S-ранг укладывался в двадцать пять минут, SS – в двадцать, значит, для тройного S нужно зачистить подземелье за 15…

Фиолана пристально взглянула на друга.

– Думаешь, справимся?

– Ну, я понимаю, где мы могли бы сократить время… Но не попробуем – не узнаем.

Распределив награды, они покинули подземелье.

Обновленный рейтинг заставил обоих довольно улыбнуться. И тут…

– Тч, Я даже не подумал об этом… Фиолана, это очень серьезно!

– Хах? Что очень серьезно? – повернулась девушка к нему.

– Ничего такого, но с него упало слишком много опыта…

– Что, прости?

Колдунья озадаченно склонила голову набок, не понимая, о чем речь. Но вскоре до нее дошло.

– А… Может, это из-за твоего уровня?

Циньсун кивнул:

– Да. Конечно, прямо здесь и сейчас я не подниму уровень, но если мы пройдем данж еще раза три, я добью 121 уровень. Похоже, зачистить Гробницу все пять раз мне сегодня не суждено…

Девушка шокированно уставилась на согильдийца. Она и предположить не могла, что его уровень уже настолько высок.

– Ян, что ты натворил, чтобы догнать меня?

– А, ну, да я просто играл постоянно…

Юноша пожал плечами. Мотнув головой, Фиолана открыла свой профиль. Раз уж уровень у них был один, ей тоже не помешало бы проверить, сколько опыта осталось до следующего. На ее лице застыло еще более угрюмое выражение.

– Ян…

– Что не так?

– Я поднимусь уже за одно прохождение…

Лорд усмехнулся:

– Хорошая работа, Фиолана. Похоже, наш следующий поход будет последним в этой гробнице.

– Апчхи…

Девушка глубоко вздохнула: такой шанс прокачиваться будет потерян. Ян добавил:

– Ну, если захочешь пройти ее еще раз, просто помолодей на пару уровней и возвращайся.

По сути, он предлагал пойти и целенаправленно умереть, что понизило бы уровень персонажа. Фиолана пришла в ярость:

– Если я опущусь на уровень и отдохну денек до возвращения, ты за это время на уровень поднимешься и уже не сможешь войти.

Циньсун об этом, конечно, знал, но прикинулся, что подобное ему и в голову не приходило, желая подшутить над девушкой.

– Ох, твоя правда…

Фиолана смерила его сердитым взглядом:

– Жестокий ты, Циньсун.

\*\*\*

Завершив приготовления к возвращению в подземелье, Ян еще раз прокрутил в памяти только-только произошедшую битву.

«Если я поступлю так в этой части, я сэкономлю еще чуть-чуть времени… а Бездну Ддукдая лучше использовать заранее, чем беречь. К тому же, думаю, в третьей фазе мы сможем обойтись и без нее».

Тем временем, Фиолана вернулась в Имение и набрала там зелий, которые были способны хоть чуть-чуть, но поднять их статы. Не забыла она зайти и к Хайрин, забрать высококлассные блюда.

– Что ж, все готово, Ян. Думаю, мы сделали все, что смогли, чтобы подготовиться.

Юноша кивнул:

– Хорошая работа.

– К слову об этом, печально, что это наш последний шанс.

– Все в порядке. Нам просто нужно уложиться в пятнадцать минут на сей раз.

И двое вошли в подземелье, уверенные, что им окажется под силу добиться желаемого результата.

Впритык, но они все-таки уложились, установив очередной рекорд.

00:14:58

Оставалось лишь две секунды, но они все же смогли, совершили, казалось бы, невозможное.

В графе «Ранг зачистки» значилось SSS.

– Уфф… уфф… Воистину хорошая работа, Фиолана.

– Фью… Да не. Что я сделала… Это все ты.

Под конец время совсем поджимало, и Яну с Фиоланой пришлось собственноручно наносить урон монстру физическими атаками. Они оба принадлежали к классам, отнюдь не специализировавшимся на ближнем бое, и, чтобы не тратить впустую время перезарядки навыков и восстановления маны, пришлось прибегнуть даже к таким варварским методам. Как бы то ни было, полученная награда вполне окупила их страдания, и сейчас оба игрока выглядели, словно сытые коты. Кроме того, неожиданно им выпал еще и новый титул.

Вы установили феноменальный рекорд в Гробнице Героя Форлана.

Вы получаете титул «Преодолевающий пределы»

Циньсун воодушевленно воскликнул:

– О, да! – и тут же полез проверять профиль.

Преодолевающий пределы

Ранг – Героический

С уменьшением времени рекорда подземелья количество дополнительного опыта увеличивается на 50%. Получаемые очки Славы также увеличиваются на 50%.

Все статы повышаются на 15%.

Титул-награда очень пришелся по душе Лорду.

– Судя по названию, он точно близок твоему неугомонному духу.

Ян ухмыльнулся.

– Ты так думаешь? Хехе…

– Не знаю, кто придумал его, но звучит и правда прекрасно. Вот только, раз уж мы его получили, не значит ли это, что выше тройного S ранга нет?

Юноша кивнул.

– Все может быть. Но тогда для более высокого ранга нужно зачистить подземелье за десять минут, но вряд ли кто-то ниже сто двадцатого уровня смог бы поставить подобный рекорд.

– Ян, даже пятнадцать минут было достаточно невозможным…

– А, правда, что ли?

Циньсун смутился и неловко почесал затылок. Фиолана закончила разбирать награды и спросила:

– Теперь тебе нужно добить оставшиеся два раза, так?

– Да, стоит.

– Хах, сделаю-ка я скрин окна награды и кину в чат-комнату гильдии.

Призыватель замахал руками в надежде остановить девушку.

– Нет, пожалуйста, не надо, Фиолана… За что ты так садистски жестока со мной?

– Ты набьешь уровень, и уже с сегодняшнего дня более не сможешь туда войти. Все в порядке.

– А… Но все-таки…

Проводив девушку, Лорд позвонил Герцу и тут же разлогинился, затем покинул капсулу.

«Все, что мне нужно знать – детальный анализ атаки».

Теперь его больше ничего не удерживало от того, чтобы установить еще более сумасшедший рекорд. На это ему было необходимо куда больше времени – сбор информации о подземелье, ее скрупулезный анализ… Тогда он смог бы прописать идеальную атаку.

– Разложим-как по полочкам уже имеющуюся информацию.

В его глазах заплясали бесенята. По непонятной причине, он еще больше загорелся, зачистив подземелье за пятнадцать минут.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123. Неожиданная Слава (1)**

Повелитель Подземелья официально проводился компанией LB Sports. Рейтинги события рассчитывались особым способом, разработанным компанией. Состоял он в следующем:

Общее число участвующих пользователей (максимум 300 баллов)

Пользовательская оценка групп (максимум 100 баллов)

Оценка жюри LB Sports (максимум 100 баллов)

Таким образом, максимальный возможный результат составлял 500 очков. Распределение рангов зависело как от набранных за атаку очков, так и от разнообразных критериев, по которым судили пользователи, и от факторов, которые принимали в расчет официальные судьи – например, реальная возможность применения такой атаки, искренность ее проведения, приложенные усилия, отсутствие каких-либо бесчестных ухищрений и так далее. Но, тем не менее, наибольшее количество баллов присуждалось все-таки за число участников. План атаки, в котором каждый участник проявлял себя действительно на полную, мог получить максимум в триста очков, и, уже в зависимости от него, распределялись остальные баллы.

Мина, недавно открывшая для себя удовольствие от зачисток подземелий, очень заинтересовалась событием Повелителя Подземелий. Конечно, пойти и устроить в подземелье резню не было ее идеей фикс – ценность для девушки представляли написанные участниками планы.

– Побольше бы детальной информации…

Мина была первогодкой факультета VR Корейского Университета, а также игроком, не так давно перешагнувшим за сотый уровень. И, подобно многим другим игрокам примерно ее уровня, проявляла немалый интерес к гробнице Форлана. Рискнув пройти ее, девушка провалила все пять попыток и даже близко не подобралась к требуемому результату. Впрочем, этого следовало ожидать – способности девушки хромали, опыта практически не было, а партнер не шибко превосходил ее по уровню.

– Мне нужно хоть раз преуспеть в зачистке, чтобы было проще найти подходящего партнера… Должно быть, на это событие загрузят немало прохождений гробницы Форлана? Хоть бы посмотреть их, уже какая-никакая, но польза…

Этот перерыв между парами был довольно длинным, заняться было особо нечем, так студентка решила провести время с пользой и, устроившись в аудитории, включила ноутбук и принялась пролистывать записи на доске события.

– Как я и думала, преимущественно ходят именно в гробницу Форлана… Впрочем, местечко действительно востребованное.

Кайлрану был уже почти год, и за это время немало игроков смогло взобраться на сотый уровень. Среди них преобладали начавшие играть в первые же дни, но и среди припозднившихся можно было найти тех, кто, приложив недюжинные усилия, также перешагнул эту планку. А гробница Форлана, доступная пользователям 100-120 уровней, была щедра на такой необходимый Опыт, вот и манила к себе стольких искателей приключений.

– Что ж, посмотрим… – Мина бегло читала заголовки, пока не нашла то, что действительно ее заинтересовало.

Заголовок: Гробница Форлана – легче легкого.

Подзаголовок: Все о гробнице Форлана глазами лидера ранга.

Видео зачистки за 15 минут прилагается.

– Зачистка? За пятнадцать минут? Да ну на… – глаза девушки округлились. – Он что, просто прошел ее, как монстров ясельного уровня? Да нет, быть не может, на 121 лвле этот данж уже недоступен…

Она за лимит времени в пятьдесят минут до третьей фазы-то добраться не могла, а уж зачистить все за пятнадцать… Это казалось слишком нереальным. Что уж говорить, это было невозможно даже для возглавлявшего рейтинг. Однако девушку тянуло, как минимум, убедиться в достоверности того, что выглядело сущим нонсенсом, и она кликнула по заголовку, и следом – по видео, что раздразнило ее любопытство.

– Посмотрим…

Но через пару секунд девушка поспешила выключить видео, чуть не свалившись при этом со стула. Звук забыла убавить, вот динамик и заорал на все помещение; и звук-то такой до боли знакомый…

«Вы вошли в Гробницу Героя Форлана».

Как только главный герой видео вошел в подземелье, со знакомым звоном перед ним всплыло системное сообщение. Поспешно девушка убавила звук, вся красная от смущения, но сделанного не воротишь. Впрочем, никто из остальных студентов не держал на нее зла – напротив, многие постепенно подтянулись к ней, услышав привычный уже уху игрока перезвон.

– Йо, Ли Мина, так ты тоже в Кайлран играешь?

– А, д-да… Впрочем, из наших ведь не так много людей, которые не играют.

Простые реплики ее однокурсников вконец смутили девушку, и та неловко почесала затылок:

– Да, я тоже играю в Кайлран.

– А класс какой?

– Маг.

– А уровень?

– Недавно набила тройное заклятие.

– Вау!

Таких успехов от девушки явно не ожидали, раз уж все уставились на нее с одинаковыми выражениями удивления и восхищения, но все-таки такие игроки больше не были редкостью, и внимание большинства почти тут же переключилось на экран ноутбука.

– Йо, что это за видео?

– А, это к ивенту Повелителя Подземелий, зачистка Гробницы Форлана лидером рейтинга за пятнадцать минут.

Челюсть Юхьюна поздоровалась с полом: из окруживших Мину студентов он единственный уже наведывался в это подземелье лично.

– Чего-чего? Как за пятнадцать?

– Ну, вот так?

– Это вообще реально?

– Понятия не имею. Посмотрим – узнаем.

Остальные еще опыта прогулки по этому чудному подземелью не имели, а потому были слегка не в теме, о чем говорили эти двое, однако с не меньшим вожделением уставились в экран.

– Хах? Этот игрок, он вроде уже много где мелькал раньше?

– Девчонка-то?

– Нет, не девушка-Маг, а тот парень, Призыватель.

Мина обратила внимание на указанного игрока. Лицо его действительно было весьма знакомым.

– А это не Циньсун разве?

– ..!

– Ну да, точно, Пак Циньсун и есть.

– А, тот самый парень, что вечно дрыхнет на последней парте?

– Ага, он самый.

На курсе VR-факультета было чуть меньше пятидесяти человек, и большинство друг друга неплохо знали, но в каждом сообществе был свой аутсайдер, и в этой группе одним из таких стал Циньсун. Кроме пары человек, включая Юхьюна, никто и не знал, что он вообще играет в Кайлран. Как бы то ни было, раз человек на видео оказался их однокурсником вообще, интерес только возрос. Все пятнадцать минут студенты не могли оторвать глаз от происходившего на экране.

\*\*\*

– Какого черта, ты идешь выполнять еще одно задание?

– Да, случайно наткнулся на Имперский Квест.

– …

Герц, деливший внутренние заботы Имения с Яном, недовольно взглянул на него, услышав, что тот вынужден отбыть на Южный континент ради выполнения Имперского Квеста.

– Йо, ну ты же Лорд, какого черта ты все повесил на меня?..

– Я принесу в Имение все, что может быть полезным для Гильдии. Да и это очередная монета в копилку Деревни Оллибус…

Призыватель говорил чистую правду, и Мастер гильдии недовольно облизал губы.

– Так-то оно так, но…

Чем больше они смотрели на деревню Оллибус, скрытое местечко на морском побережье, найденное Яном во время выполнения одного из заданий, тем более желанной она казалась. Да, ранг «Деревня» не был чем-то заоблачным, но она была больше, чем многие превосходившие ее в иерархии земли, и, если исходить из соображений населения, безопасности и прочего, она просто идеально подходила на роль Владения Гильдии Лотоса. Осознавая это, члены гильдии немало сил вложили в развитие дружеских отношений между двумя территориями, и теперь их слияние было не за горами.

– Я собирался немедленно отправиться на юг, так что, если есть что-то, о чем нам нужно поговорить, давай обсудим это сейчас.

– Да вроде ничего такого… – пробормотал было Герц, но тут же мотнул головой, вспомнив, – нет, стоп, все-таки есть. Сегодня же начало.

– Чего?

– Повелитель Подземелий, ивент.

Циньсун кивнул.

– Точно же. Я уже запостил наше прохождение, как раз вовремя.

Мастер осторожно спросил:

– Как думаешь, какой ранг нам светит?

Призыватель только усмехнулся:

– Почему ты спрашиваешь? Конечно же, первое место за нами.

\*\*\*

Закончив готовиться ко сну, Циньсун включил компьютер, намереваясь тихо-мирно проверить загруженный на доску события пост. Раздавшаяся трель привела его в крайнее замешательство. Ее источником был его смартфон.

– Хах? Мне и звонить-то некому… Что за самоубийца нашелся?

Нет, иногда могла случайно позвонить Хайрин, но номер-то высветился незнакомый. Юноша даже заколебался.

– Просто рекламный звонок? Может, не брать трубку?

Однако телефон так настойчиво звонил, что игнорировать его дальше совесть не позволила.

«Если это просто спам, выскажу им пару ласковых».

– Алло?

На другом конце трубки раздался невероятно красивый и нежный женский голос.

– Алло, это Пак Циньсун?

Студент замер.

«Как и ожидал, спам?»

– Да, что Вам нужно?

Ян уже подбирал словечки покрепче, но ответ последовал непредвиденный.

– Значит, вы и есть Циньсун, замечательно. Тогда, в Кайлране Вы известны, как «Ян», верно?

Юноша весьма озадачился.

«Какого черта? Откуда она узнала?»

Прокашлявшись, он все же выдавил из себя ответ:

– А, эм, да. Я Ян, но в чем дело?

Девушка на другом конце провода явно оживилась:

– О, так я туда попала. Рада знакомству, я Соджин, стример с YouCast’а.

– Простите?

– Ой, а вы там не частый гость?

У Циньсуна уже создалось впечатление, что он говорит с каким-то наркодилером, попутно тоже употребляющим, но, раз уж всплыла тема Кайлрана, юноша решил, что стоит чуть больше узнать о собеседнике.

– Смотрю от случая к случаю, но не фанат. Но какое у Вас может быть ко мне дело?..

– Ничего такого… Просто кто-то прекрасно заснял битву одного против тридцати в войне за территорию пару недель назад, я же обработала и выложила сие чудо.

Ян погрузился в свои мысли.

«Война за территорию, один против тридцати… Она о первой битве против Гильдии Полярис? Что ж, стоит послушать, к чему она клонит».

– И, что?

– И я срубила за него немалые деньги, так что сочла необходимым поделить заработок с тобой.

– Хах?

Девушка, назвавшая себя Соджин, незамедлительно продолжила объяснения, довольно детальные. В общей сложности, ее монолог продлился около десяти минут. В общем, его содержание можно было свести к следующему: поскольку от снимавшего видео она получила и авторские права, не возникло бы никаких проблем, даже не поделись она с Циньсуном ничем. Но стримерша желала продолжительной работы с Яном, вот и кончилось все этим звонком с целью предложить юноше подписать с ней эксклюзивный контракт на эту самую работу.

Призыватель недоверчиво нахмурился.

«Сколько же просмотров должно было набрать видео на YouCast’е, чтобы она утверждала, что неплохо на этом заработала?»

В доходах от видеохостингов Циньсун совершенно не разбирался, а потому решил спросить у девушки напрямую:

– И сколько же составляет моя доля с этого видео?

Замолкнув на мгновение, Соджин осторожно ответила:

– Около… чуть меньше двух миллионов вон (около 104 000 р., – прим. пер.). Это где-то 10% от общей суммы.

– ?..

Циньсун только хватал ртом воздух, как рыба, выброшенная на берег, не в силах и слова вымолвить.

«Какого черта, два миллиона вон? Если это десять процентов, значит, в общем она заработала… почти двадцать миллионов (1 046 000 р., - прим. пер.), и это за одно видео?»

Чистой прибыли оставалось около десяти миллионов, но даже так, Ян был ошеломлен. Соджин надоело слушать тишину в трубке, и она продолжила.

– Если тебе вдруг кажется, что 10% – это слишком мало, то это нормально. Это на этот раз твоя доля невелика, из-за отсутствия официального контракта. Но по его заключении ты будешь получать 30%. Мне будет оставаться около двадцати, остальное уйдет на издержки производства и пошлины хостинга.

Однако девушка зря беспокоилась: слов Циньсун не мог найти из-за того, что к нему такое счастье привалило. Да, для него, высококлассного игрока в Кайлран, два миллиона вон не были такой уж большой суммой, но он не ожидал, что получит столько с одного случайного видео. Так или иначе, он просто играл, но еще ни разу такая сумма на него не сваливалась, как снег на голову.

– Каковы условия контракта?

Обрадованная Соджин тут же ответила:

– С этого момента, когда бы ты ни играл, держи включенной камеру игрока, встроенную в капсулу. Отправляй мне видео каждую неделю, я буду их редактировать и загружать на YouCast, на специальную страницу, оформленную на твое имя.

Мысли Призывателя пустились галопом.

«Мне ведь нечего терять, так?»

Отправлять файлы раз в неделю было нетрудно, и все, что от него требовалось – регулярно играть.

– Если будешь регулярно загружать видео, сможешь получать с них пять миллионов вон (262 000р. – прим. пер.) в месяц. Разумеется, это минимальное значение. Если станешь еще более известным игроком, доход возрастет.

Циньсун удовлетворенно вскричал про себя. Причины его счастья были вполне ясны.

«Так я смогу просто играть всю оставшуюся жизнь!»

Конечно, даже простая продажа заполученных за время игры предметов вылилась бы в кругленькую сумму. Однако и расходы на игру были немаленькие – необходимость приобретать новую экипировку и прочее. Так что предложение девушки, мягко говоря, очаровывало. Ян, готовый тут же принять предложение, заставил себя остыть.

«Ну не могу же я решить все одним телефонным звонком».

Прокашлявшись, юноша произнес:

– Кхм, что ж, звучит интересно. Я не могу дать окончательный ответ прямо сейчас, так что хотелось бы встретиться с Вами лично и более подробно обсудить все детали.

– Прекрасно! Я все равно собиралась тебя об этом попросить. Так когда тебе будет удобно, Циньсун?

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124. Неожиданная Слава (2)**

Глава 124. Неожиданная Слава (2)

Санхун, член команды планировщиков в LB Sports, просматривал зачистку подземелья пользователем «Ян» – видео, получившее, в сравнении с остальными, рекордно горячий отклик. Если честно, «восхищался» здесь было куда более уместным, чем «просматривал». Это был первый ролик за все время, который заставил его не просто оценивать, но испытывать эмоции.

– Нет, серьезно, что творит этот парень?

На принятие работ для события Повелитель Подземелий было отведено три дня. И сейчас, на исходе второго, Циньсун лидировал с большим отрывом. Установив с Фиоланой пятнадцатиминутный рекорд, он принялся экспериментировать с подземельем, не оставляя без внимания ни малейшей детали, без сожалений убивая на это все дозволенные пятьдесят минут. Он так тщательно вкапывался в эту Гробницу, что это было сродни одержимости, он анализировал каждую характеристику каждого монстра, их количество на фазу, шаблоны атак и так далее. Составив статистику, юноша проанализировал вещи вроде минимальных характеристик, необходимых для зачистки, причем сделал это для каждого класса. После он привел все это дело в приличный вид, и реакция пользователей оказалась подобна взрыву. Бесчисленное количество записей зачисток было загружено на доску события, но ни одна не была так досконально, так маньячно разобрана, как работа Циньсуна.

– И правда, неудивительно, что по рекомендациям она тут же взлетела на первую строчку.

Зачистка Яна показывала как факторы, важные для опытных игроков, так и давала довольно немало информации новичкам, постоянно проваливавшим походы. Если пользователь был хоть сколько-то заинтересован в Гробнице Форлана, он просто не мог пройти мимо и не прочитать это.

– Что я говорил? Этот парень точно маньяк. Иначе никак.

Текущее число просмотров поста Яна уже перевалило за сто тысяч, плюс свыше тридцати тысяч рекомендаций. Для поста на втором месте те же числа равнялись семидесяти и восьми тысячам. Циньсун, безусловно, доминировал.

Хейн ворчала, просматривая другие посты рядом со своим коллегой. Как она и сказала, неважно, сколько баллов они получили от судей LB Sports и из оценок пользователей, первое место уже было определено. Если бы даже тот, кто был на втором месте, набрал максимальные сто баллов от обеих групп, в сумме вышло бы двести семьдесят. Триста очков, набранные потенциальным победителем, были недостижимы.

– И все же, ну… Работа есть работа, и мы должны ее делать, – ответил Санхун с горькой улыбкой. Хейн покачала головой.

– Тот пост, я тоже видела его раньше, и нам ничего не остается, кроме как присудить ему сотню. Даже если бы команда планировщиков, создававшая эту Гробницу Форлана, писала такой пост, я сомневаюсь, что у них бы вышло что-то хоть призрачно лучше, чем у этого человека.

– …Согласен.

Конечно, качество зачистки тоже высоко оценивалось, и это было одной из причин, почему Циньсун удерживал первое место. Среди других можно было выделить и провокационный заголовок – кто бы мог подумать, зачистка за пятнадцать минут. Неудивительно, что реакция оказалась столь бурной.

– Ян принадлежит к гильдии Лотоса, верно?

– Да, Хейн.

Девушка почесала затылок.

– Найди, пожалуйста, хотя бы контакты их Мастера.

– Зачем?

– Я думаю, первый приз, в любом случае, уйдет туда.

Санхун усмехнулся.

– А, понял, сделаем.

\*\*\*

Тем временем, Ян, вернувшись в Кайлран, с легким сердцем отправился на Южный континент. Предыдущим вечером он проверял предварительные результаты события: его первое место не мог оспорить никто.

– Мне следовало заранее купить камень Возвращения… – пожаловался юноша, роясь в инвентаре. Он так много времени провел на Севере, что совсем позабыл о камнях, отправлявших хоть в какую-нибудь деревеньку Юга.

Следовавшая за ним Селия улыбнулась, слушая его бормотание:

– Эх, Лорд, но вам, по крайней мере, не так скучно, раз Вы со мной?

Взглянув на девочку, внезапно поравнявшуюся с ним, Призыватель отшатнулся от неожиданности и ответил, чуть заикаясь:

– А… Ко-конечно, Селия. Определенно не скучно.

Из всех вассалов Ян взял с собой на Южный континент только ее, ведь из всех пятерых именно от нее было больше всего толку.

«С остальными менее интересно, да и помощи от них немного».

Дело было не столько в боевых способностях Селии, сколько в ее особом навыке, Исцелении Фамильяров, который был очень полезен на охоте.

«Я уже столько раз пожалел, что не взял Селию с собой, когда пошел к Орвилу».

Остальные вассалы не сравнились бы по силе ни с одним из его Фамильяров, и погибали, стоило им столкнуться с действительно сильным противником. А вот Селия… Из нее была хорошая поддержка. Присутствуй девочка на той битве с Темным Фенриром, Ддукдай бы не погиб.

– Но, Лорд, куда мы идем?

Ян моргнул.

– А? Я что, не сказал тебе?

– Неа!

– То есть, ты согласилась сопровождать меня, даже не зная, куда и зачем?

– Да! Мне с Вами везде хорошо!

– …

Наблюдая за девочкой, сделавшей столь опасное заявление столь жизнерадостным тоном, он помотал головой.

«Если Хайрин видела это, мне не жить».

Недавно Ян начал понимать, что Жрица ему больше, чем друг. Но вот характер отношений он так определить и не смог…

– Мы идем в столицу Империи Ласпел.

– В столицу? А мы сможем повидать его Высочество?

Циньсун кивнул:

– Конечно, мы идем к Императору.

\*\*\*

– Еще раз, Эмили, я верно понял, что ты утверждаешь, что во втором глобальном обновлении для игры будет открыт и Центральный континент?

– Именно так. Ты можешь доверять мне, информация из надежного источника.

– Да, но это не настолько особенная информация, если это всего лишь новость о континенте. Не может быть, чтобы это было все, что ты принесла мне, верно? Мы ведь ничего не выясним, основываясь лишь на этом.

– Конечно, есть и кое-что куда более значимое.

Этот приватный разговор между заместителем Мастера гильдии Титана, Цейлроном, и его приближенной, также стоявшей у власти, Эмили, происходил в Имении их гильдии, закрепившейся на второй позиции в рейтинге корейского сервера.

– Более значимое? О чем именно идет речь?

Девушка заговорщически наклонилась к нему:

– Во-первых, думаю, ты уже смекнул, что там будет множество бесхозных поселений, прямо как было на Севере.

– Это да.

– Действительно важные данные – это… – девушка перевела дыхание, выдерживая паузу, – Центральный континент будет ПК-зоной (PK-zone – Players Killing zone – зона в ММОРПГ, где, вопреки обычным правилам, разрешается убивать игроков – прим.пер.).

– …ПК-зоной?

– Именно ей.

Повисла тишина. Подобное кого угодно заставило бы задуматься. От игры к игре, такие зоны оставались весьма болезненной темой. Стоило открыть подобную, чуть неверно все просчитав, и она могла разрушить к чертям весь игровой баланс. Было немало случаев, когда вследствие этого игроки толпами уходили из игр, те теряли свою аудиторию в одно мгновение.

– ПК-зона означает место, где очки Бесчестия за убийство игрока полностью исчезают?

– Верно. Но это еще не все. Если убить игрока на Центральном континенте, капают очки «Особенности». Похоже, их возможно будет обменивать на предметы.

Континент Колонар сейчас был фактически разделен на две части: империя Каймон на западе, империя Ласпел – на востоке. Хоть они и враждовали, однако крупных конфликтов не было, и причиной тому являлся Центральный континент, заблокированные земли, сглаживающие накал между сторонами.

С открытием Северного континента связи между империями стали налаживаться, но, поскольку войны за территорию случались до сих пор, и были вполне серьезны, открытие ПК-зоны на Центральном континенте было все равно, что поджечь бочку с порохом, на которой они сидели.

– Не только лишить нас штрафов, но и посулить награду, к тому же, судя по всему, еще и стоящую…

– Точно. Об этом информацию добыть мне не удалось, но я слышала, что там будет что-то вроде «Имперской печати».

Интонация девушки слегка изменилась по нарастающей, и Цейлрон, до того почти неподвижный, мгновенно изменился в лице.

– Имперская Печать? Неужто та самая, которая необходима, чтобы заполучить Национальный ранг?

Эмили кивнула:

– Она, она. Необходимы будут те заработанные очки, плюс еще какое-то условие, но я понятия не имею, какое именно.

Пара мгновений прошли в молчании, после чего мужчина заговорил:

– Ох, чую, то еще сумасшествие нас ждет впереди. Имперская Печать, хах… Как только континент будет открыт, нам придется сражаться так, будто завтрашний день не собирается наступать. Даже на охоту времени не будет.

– Возможно. А может, необходимость в ней и вовсе отпадет.

– Это еще почему?

– Похоже, за убийство игрока или НИПа вражеской империи можно нехило опыта срубить.

И они, оба являясь игроками высшего класса, принялись выяснять, как же это обновление повлияет на игровую линию, на будущее, что сейчас было в их руках.

– Даже если начнется война, существовавшие до обновления континенты не являются ПК-зоной, и новички будут в безопасности. В конце концов, чтобы пройти на запад, им нужно будет пробраться через Пустошь и Пустыню Шикар, а без хорошей тропы, это приведет к войне между пользователями выше 120 уровня.

Эмили кивнула:

– Ты прав.

– Хмм… относительно гильдий империи Ласпел, головную боль составляют только Пышность и Дубрава?

Сейчас в топе-5 корейского сервера две верхние строки занимали гильдии империи Каймон – Темная Руна и Титан. А вот места с третьего по пятое достались империи Ласпел: почета удостоились гильдии Доблести, Пышности и Дубравы. В целом баланс был сохранен.

Цейлрон обнажил свой великий меч, воссиявший белым, и пробормотал:

– Если мы сможем с умом использовать этот шанс, мы легко обойдем и Темную Руну.

– Согласна. Нам нужно закрепиться минимум на трех позициях на Центральном континенте, а также укрепить пару стратегических пунктов здесь. И на этот раз, нам действительно пора бы уже превзойти их.

Честно говоря, гильдии империи Ласпел нисколько не интересовали этих двоих, ведь по сравнению с ними и их согражданами, они были далеко не столь выдающимися.

– Нам нужно завладеть Имперской Печатью, во что бы то ни стало. До роста до Национального ранга нам еще далеко в любом случае. Но она играет большую роль.

Цейлрон и Эмили вообще считали вражескую империю подставкой для ног, опорой для роста их гильдии. Цели же их всегда были связаны с их союзниками, Темной Руной.

– К слову, Эмили, куда это Мастер запропастился? Давно его не видел.

– Шьякран, похоже, отправился в Столицу Империи Каймон.

– Это еще зачем?

– Может, получил Имперский квест.

– Понял. А в чем он состоит, тебе, случаем, не известно?

– Кто знает. Я не слишком уверена, но, может, он тоже связан с грядущим обновлением?

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125. Паскальные Острова (1)**

Он без особого труда смог войти в Столицу, неся с собой письмо, которое получил от Икаэля. Дворцовая стража, проверив надпись, что была напечатана на обратной стороне красного письма, немедленно впустила Яна внутрь.

«Икаэль, Гриппер, эти маги-близнецы, должно быть, имеют достаточно влияния над императорской семьей Ласпел».

Однако, оказавшись внутри, Селия не могла идти дальше, поэтому Ян отправился на встречу с Императором один. Король Селиас тепло встретил Яна.

– Сэр Ян, прошло так много времени.

– Давно не виделись, Ваше Превосходительство.

– Да, так ты принес то письмо, что послал сэр Икаэль?

– Верно.

Селиас только было протянул руку, как Хеллайм, что всегда стоял на страже рядом с ним, подошел к Яну и взял письмо. Ян сглотнул, видя, как Селиас развернул его и стал читать.

«Что за черт, почему Его Величество снова так серьезен? Что, если он задумал, чтобы я…»

Он уже предположил, что задание будет непростым, но, видя это серьезное выражение лица, он нервничал еще больше. Селиас тихо пробормотал:

– Хм, так он на Паскальных Островах, говоришь…

Прочитав все письмо, Селиас обратился к Яну.

– Сэр Ян.

– Да, Ваше Превосходительство.

– Ты случайно не знаешь место под названием Паскальные Острова, что находятся на юго-западе?

– Паскальные Острова, хмм…

Ян задумался. Он отчаянно пытался вспомнить, что за место эти Паскальные Острова.

«Остров? Не думаю, что это известное место…»

Однако сколько бы он ни пытался вспомнить, он никогда не слышал о таком месте.

– Я не уверен, Ваше Превосходительство.

И Селиас продолжил.

– Ладно. Но в то же время, каким бы выдающимся путешественником ты ни был, ты никак не сможешь попасть во вражескую страну.

На этих словах Ян нечаянно и резко вдохнул.

«Вражеская страна? Вы говорите, что это территория врагов…? Это не часть Империи Каймон, так ведь?»

Ян быстро открыл карту, что находилась вверху его интерфейса. Он смог найти название «Паскальные Острова» над небольшой группой островов, что были собраны вместе в направлении юго-западного побережья континента, или же другими словами в самом южном море Империи Каймон. Ян занервничал еще больше. Он нервничал, ведь раскрой он свое происхождение, пребывая на вражеской территории, и он тотчас мог бы быть заколот до смерти. Селиас продолжал.

– Паскальные Острова состоят из восемнадцати различных островов. Икаэль говорит, что он обнаружил, что среди них есть остров под названием «Паскальная Тюрьма», и находится он там, где построена тюрьма Империи Каймон.

Ян, который уже не знал, что и говорить, просто молча слушал.

– Десять лет назад была война Калабиус, и все это время в этой тюрьме заключены военнопленные, которых поймали люди Империи Каймон.

Слова «война Калабиус» были абсолютно незнакомы, но так или иначе, Ян предчувствовал, какое ему предстоит получить задание.

«Будет ли моей задачей спасти этих пленников?»

Селиас продолжал.

– Есть предсказание, что совсем скоро над Каньоном Калабиус черный как смоль туман рассеется.

– Каньон Калабиус?

На вопрос Яна Селиас кивнул и объяснил.

– Каньон Калабиус это земля тьмы, что намного глубже той в Небесных Горах, где ты, ЯН, выполнял квест по вылуплению Грифона.

Услышав это, Ян что-то вспомнил.

«А, он, должно быть, говорит о том длинном каньоне, который разделяет континент пополам».

Но тут назрел вопрос.

«Роль этого черного тумана, что обволакивает собой весь каньон, возможно, закрывать тропу, которая соединяет центральную часть континента, и которая еще не открыта… Но разве это отменили?»

Не обращая внимания на размышления Яна, Селиас продолжал говорить.

– В тот момент, когда туман, окутывающий каньон, поднимется, мы должны снова развязать войну с Империей Каймон. Но прежде, мы должны освободить военнопленных, не смотря ни на что.

Хеллайм, который стоял рядом и молчал, добавил.

– Нам особенно важно спасти хотя бы воина по имени Кайзер, сэр Ян. Он один из самых сильных меченосцев во всей Империи Ласпел. И если информация Икаэля верна, он также заточен в той тюрьме.

Ян, приведя в порядок всю информацию, что услышал от Селиса и Хеллайма, раскрыл рот.

– А в предсказании случайно не называется дата, когда Каньон Калабиус будет чист?

Ян спросил без особой надежды на ответ, но, к его удивлению, Селиас кивнул и ответил.

– Есть. Согласно предсказанию, ровно через две недели, начиная с сегодняшнего дня, туман над Каньоном Калабиус рассеется.

И в этот момент все сложилось в его голове, словно пазл.

«Две недели, начиная с сегодняшнего дня…! Это дата нового обновления. Тогда же откроется центральный континент!»

Узнав такую неожиданную информацию, Ян засветился.

«Однажды центральный континент откроется, Империи Каймон и Ласпел соединятся… И тогда война будет неизбежна».

Ян, чувствуя, что будет задействован в самой важной части такого большого обновления, был очень рад.

– В любом случае, Ян, я надеюсь, что ты дойдешь до Паскальных Островов и освободишь пленников. Как думаешь, справишься?

С этими словами Селиаса перед глазами Яна неожиданно возникло окно заданий.

Дзынь-

Спасение пленников

Недавно, Король Империи Ласпел Селиас получил предсказание, что «черный туман над Каньоном Калабиус» вскоре рассеется. Черный туман был преградой, что появилась сразу после войны Калабиус десять лет назад, и стала сверхъестественным явлением. Если эта преграда исчезнет, тотчас же между двумя империями начнется война, и Селиас надеется, что ты спасешь пленных Империи Ласпел, что заточены там. Среди них есть особенно важный человек, меченосец по имени Кайзер, который должен привести империю к победе.

В течение этих двух недель спаси пленников и приведи их в безопасности в Столицу.

Уровень сложности: S

Требование: пользователь, аристократ империи Ласпел

Пользователь, у которого Сходство с Королем более 500

Время: 15 дней (ограничение времени для спасения пленников)

Награда: 2000 Специальных Очков

Вклад императорской семьи: (зависит от ранга, может изменяться)

Репутация: (зависит от ранга, может изменяться)

Ян, прочитав задание, задумался, обнаружив новое слово.

«Не считая всего остального, что такое Специальные Очки?»

Он никогда раньше не видел, чтобы в строке Наград говорилось о «Специальных Очках». Однако какой бы ни была награда, он, не смотря ни на что, был готов выполнить задание, так что принял его без колебаний. И даже то, что это был квест уровня S, Ян был уверен в себе, ведь он уже прежде прошел один такой.

– Я попытаюсь, Ваше Превосходительство.

И Селиас, довольный такой реакцией Яна, кивнул.

– Как и следовало ожидать от тебя, Ян. Я предчувствовал, что ты не откажешься.

И Селиас, повернувшись к Хеллайму, продолжил говорить.

– Хеллайм, пожалуйста, приготовь для сэра Яна три галеона.

«Галеонами» назывались огромные корабли с тремя или даже четырьмя палубами, и произошли от «галеа», на которых плавали по Средиземному морю в Средние Века. Это был военный корабль главных военно-морских сил Империи Ласпел.

И Хеллайм ответил.

– Есть, Ваше Величество.

\*\*\*

– Проходите сюда, барон Ян.

Изрын, самый южный морской порт империи Ласпел. Ян, прибывший в это место сразу же из Столицы, был озадачен.

«Что за черт, разве так можно было передвигаться?»

Маги императорской семьи использовали массовую телепортацию и перенесли Яна. Услышав, что ему нужно попасть в самую южную часть континента к кораблю, Ян, думая, что это займет очень много времени, был приятно удивлен.

«Я бы потратил много времени впустую, но это облегчило мне задачу».

Парень, что сопровождал и охранял Яна, был рыцарем высшего ранга из всех рыцарей императорской семьи, кого также предоставил ему Хеллайм. Его звали Полин, и у него был чудовищный 170 уровень. Узнав это, Ян заволновался.

«Мне следует хорошо с ним ладить…»

И Ян с добротой в голосе завязал разговор с Полином.

– Так, оказывается, есть и такой город. Я впервые здесь.

Полин был озадачен и спросил в ответ.

– Говоришь, ты здесь впервые? Это один из самых знаменитых городов в южной части империи.

Ян растерялся и смутился.

«А, должно быть, это потому, что я обычно бываю в восточной или северной частях».

К счастью, этот неловкий разговор был недолгим. А все потому, что порт, в который направлялся флот Империи Ласпел, был не так далеко от того места, откуда они отплыли. Казалось, что король уже связался с ними, поскольку три корабля, которые должны были двигаться вместе с Яном, уже стояли в гавани. Капитан, который знал Яна и Полина также хорошо, как и Селию, подошел к ним.

– Салют! Вы прибыли, барон Ян.

Ян смутился от такого вежливого приветствия капитана и слегка наклонил голову, украдкой проверяя информацию.

«Этот человек, которого называют капитаном… Без сомнений, он еще более удивительный, чем Полин».

Его главными характеристиками были крепкое телосложение и внешность. Он являлся офицером флота империи Ласпел, но внешне он выглядел почти как пират.

Лорен

Уровень: 195

Позиция: третий капитан флота Изрына

«…»

Ян онемел. Он, увидев вопиющий 195 уровень, посмотрел на капитана другим взглядом. Его грозный вид теперь казался брутальным.

– Привет, рад познакомиться. Меня зовут Ян.

Ян, пожимая руку капитана, готовился подняться на корабль. А Селия, которая шла справа и немного позади него, очень тихо прошептала Яну.

– Лорд, этот человек немного пугает…

Как и ожидалось, Ян был согласен с ней.

– Я тоже так думаю…

Так, Ян впервые ступил на корабль, играя в Кайлран. Это была даже первая поездка Циньсуна за всю его жизнь.

\*\*\*

Подвал в тюрьме, темный и сырой. Железные ворота открылись с противным звуком.

– Кайзер, не пришла ли пора уже сдаться? Ласпел забыли о тебе.

К сидевшему в известке мужчине со связанными руками и ногами подошел другой человек, одетый в серебряные доспехи, покрывавшими все тело, и начал разговор. Его звали Лакромий и он был лидером рыцарей империи Каймон.

– Забавно. В любом случае это не так, но даже если это правда, мне все равно.

Ответил Кайзер хриплым голосом, продолжая сидеть, так что Лакромий сел на камень рядом с ним.

– Прошло десять лет. И не так давно появилось предсказание, что туман над каньоном Калабиус скоро рассеется.

– …!

При слове «предсказание» Кайзер, который долго не шевелился, слегка поднял голову. Его отросшие седые волосы закрывали все лицо, пряча при этом и его выражение. Но его глаза странно светились, и это было заметно даже сквозь пряди волос.

«Начнется ли снова кровавая война…»

Пробормотал Кайзер с насмешкой. Лакромий снова заговорил.

– Если ты поможешь нам, возможно, вы сможете даже объединиться с Континентом Колонар, Кайзер.

Лакромий со страстным желанием уговаривал его. Однако Кайзер лишь ухмыльнулся.

– Не смеши меня, Лакромий. Поле битвы это не то место, которым могут управлять всего один или два человека.

И уголки его губ слегка поднялись.

– Даже без меня у Ласпел есть Хеллайм, и Гриппер. Все не так просто, как ты думаешь.

Перевела Mary

Редактировал adzinutsak

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126. Паскальные Острова (2)**

Глава 126. Паскальные острова (2)

Раздался плеск воды, освежающий и услаждающий утомленный слух. Море, омывавшее юг континента Колонар, носило название Коллон. Сейчас покой его вод нарушали три судна. По сути своей военные корабли с изображением герба империи Ласпел на парусах, были замаскированы под обычные торговые галеоны. На палубе флагмана сидел человек с бледным изможденным лицом; дыхание его было прерывисто и натужно. И, конечно, это был Ян, непобедимый Ян, которого в прах одолела какая-то морская болезнь. Ббукббук участливо ткнулся в его плечо мордочкой, желая подбодрить и утешить.

Ббук-ббу-ббук!-

– Чего тебе, друг? Твой хён сейчас абсолютно без сил, так что пожалуйста, уйди… – юноша отмахнулся от Фамильяра, и тот обиженно посмотрел на хозяина.

Ббук!-

– Ты чувствуешь себя хорошо, потому что я только что призвал тебя. Но и тебе может вскоре поплохеть, имей в виду.

Слушать Циньсуна зверек, конечно, не собирался. Напротив, он сделался крайне раздраженным, словно возмущенный тем, что Призыватель не понимал, что морскую черепаху морская болезнь могла настигнуть очень вряд ли.

Ббу-ук!-

Ян глубоко вздохнул, наблюдая за Ббукббуком, воодушевленно носившимся по палубе, заглядывая в каждый уголок.

«Сумасшедшая игра, какого черта морскую болезнь-то добавили?»

Просто на всякий случай, он обратился к члену команды, стоявшему на корме:

– Простите…

– Слушаю Вас, Барон

– У вас, случайно, не найдется лекарства от укачивания?

Впрочем, на положительный ответ юноша не надеялся.

«Вот уж вряд ли… Что-то я губу раскатал».

К его немалому удивлению, собеседник кивнул:

– О, конечно, есть. Пожалуйста, подождите немного.

– С-спасибо…

Циньсун даже немного повеселел. Ненадолго, правда: лицо юноши снова посинело, стоило ему увидеть, с чем вернулся моряк.

«Это что… имбирь?»

Нет, имбирь и правда являлся средством от укачивания, что традиционно использовалось моряками с незапамятных времен. Вот только для Циньсуна, чьи предпочтения в еде были сродни предпочтениям ученика начальных классов, оно казалось ядом. Смотря на Яна, чей вид с каждым мгновением ухудшался, моряк обеспокоенно спросил:

– Барон, вы в порядке?

– Н-не беспокойтесь, можете идти.

Имбирь-то он получил, однако к такому повороту событий морально готов не был. Отослав собеседника, юноша впал в отчаяние.

«Мне что… Съесть это?»

И тут о борт корабля разбилась большая волна, повернув его. Призыватель почувствовал ком, подкативший к горлу, и понял, что его вот-вот вырвет.

«Вот черт!..»

Он не мог позволить себе подобной слабости, особенно теперь, когда стал бароном. Собрав всю свою волю в кулак, Циньсун побежал в уборную.

Вскоре юноше все-таки полегчало.

«Фух, впервые ощутить подобное в Кайлране, кто бы мог подумать…»

Вернувшись на палубу, он увидел там капитана Лорена.

– Капитан, сколько еще нам предстоит проплыть?

– А, Барон. Мы почти добрались. Может, где-то полдня, и мы будем на месте.

Услышав это, Ян снова впал в уныние.

«Похоже, мне все-таки придется съесть чертов имбирь?»

В итоге, сжевав полученное «лекарство», Ян устроился в средней части палубы, подле одной из мачт, где качало меньше всего. На глаза ему попался Ббукббук, переставший восторженно играть на палубе, и бродивший теперь с кислым видом. Юноша усмехнулся:

«А ты в таком восторге носился тут…»

Взглянув на Фамильяра, устроившегося подле хозяина с изможденным видом, Призыватель странным образом почувствовал прилив сил.

– Ббукббук.

Ббук..?-

– Устал?

Ббукббук…-

– Я тоже устал.

\*\*\*

Три корабля достигли пункта назначения через полдня. Однако на этом тяжелые испытания для Яна не завершились.

– Мне что, сходить на землю в одиночестве?

– Не одному, но шлюпка выдержит лишь пятерых, так что ты волен взять с собой еще четырех человек.

– …

Ян нахмурился.

«Я-то надеялся, что меня проведут «на паровозике», как в квесте с Грифоном…»

Вспомнив Рыцарей Хеллаима, легко косивших монстров выше 150 уровня, юноша облизнулся.

«В первую очередь, я должен взять Селию, значит, остается трое…»

Следующим он выбрал Полина. За исключением капитана, у него был самый высокий уровень среди членов команды. После Призыватель повернулся к Лорену, но тот покачал головой.

– Не я, Барон. У меня слишком много работы здесь.

– Хмм…

Остальные члены команды были 130-140 уровней. Циньсун выбрал двоих, что вызывали наибольшее доверие, и спустился в шлюпку.

«Они просто не могут не быть воинами, с таким-то видом».

Да, решающую роль сыграл именно этот критерий.

– Вот, карта Паскальных островов.

Передав карту, капитан пустился в пространные объяснения о месте назначения. К счастью, нужное место было точно отмечено на карте.

– Но, Капитан, что мне делать после того, как спасу узников? Я ведь не смогу перевезти их всех в шлюпке, так?

Вопрос его был вполне резонным. Лорен кивнул и протянул ему предмет, напоминающий маленький арбалет:

– Конечно. Как только исполнишь свою миссию, выстрели в воздух этой ракетой.

Вы получили предмет «Вспышка Лорена»

Капитан продолжил:

– Как только запустишь ракету, я заберу вас.

– А, понял.

Получив более точное представление о квесте, Ян благодарно кивнул и отправился в путь. Провожая его взглядом, Лорен слегка поклонился:

– Я буду молиться за Ваш успех, Барон.

– Да, что ж…

\*\*\*

Ян с умом распорядился своими Фамильярами. Двоих – своего Пина и Голубую Виверну Селии – он мог отправить на разведку даже с этой лодки.

– Пин, можешь взлететь повыше и посмотреть, где нам лучше будет бросить якорь?

С довольным кличем Фамильяр взмыл в воздух. Увидев это, Полин удивленно проследил взглядом за зверем:

– Барон, как же так, неужели это… легендарный Грифон?

Циньсун замер и кивнул осторожно:

– Да, это он. Мне однажды повезло обрести его.

Полин довольно отозвался:

– Он прекрасен, как и ожидалось от Грифона. Однажды я видел издали того, что живет во дворце Императора, но он был меньше, чем этот…

В отличие от Пина, Королевский Грифон рос в комфортных условиях как собственность августейшей особы, так что в задержках роста не было ничего удивительного. Ян облегченно вздохнул про себя:

«Если бы они были одного размера, меня могли бы не так понять. Стоит быть осторожней, призывая Пина перед НИПами, тесно связанными с империей».

Так или иначе, с помощью Фамильяров группе удалось без проблем добраться до нужного островка и пришвартоваться. Они сошли на землю в задней части острова, где побережье заросло густым лесом.

– Должно быть, это здесь, Лорд.

Селия, ступившая на землю первой, указывала на большую крепость, видневшуюся среди зарослей. Циньсун озадаченно склонил голову набок.

«Я думал, она будет спрятана, поискать придется, а она вот так, на виду…»

Юноша занервничал.

«Если все так легко, всегда есть какая-то ловушка…»

Полин выбрался из лодки следом за Призывателями:

– Барон, думаю, нам стоит срезать через лес, – он вел пальцем по карте, указывая возможный путь. – Судя по отметкам высоты, мы легко взберемся по склону.

Яну оставалось только восхититься интеллектом союзника. Группа направилась в лес.

\*\*\*

Стали известны результаты Повелителя Подземелий. Конечно же, гильдия Лотоса с большим отрывом заняла первое место. Им удалось набрать максимум в пятьсот очков, тогда как у второго места было почти вполовину меньше – всего двести шестьдесят. Фиолана и Герц, сидевшие друг напротив друга в Имении, буквально светились от счастья после получения призов события. Больше всего, конечно, радовали капсулы, уже отправленные по их адресам, но по достоинству были оценены и подарки, отправленные в Имение гильдии.

– Вау, триста тысяч очков Славы гильдии и Таинственные ящики. Несомненно, прекрасно.

Герц согласно кивнул:

– Точно. Они еще и по две коробки на человека дали вместо одной.

– Да, просто одна с предметом, а другая с золотом.

Мастер открыл окно информации.

Волшебный Таинственный Ящик (Золото)

Ящик с золотом; количество неизвестно до открытия, однако находится в диапазоне 100 – 5 000 000 золотых монет.

Юхьюн нахмурился.

– А это не слишком много? Я имею в виду, разрыв между суммами…

Фиолана усмехнулась:

– Но ты ведь не настолько везучий, чтобы получить сотню монет?

– Нет, конечно, но…

– С предметом все еще веселее, на самом деле. Карвину, кажется, выпал хлеб…

– Он уже открыл?

– Да, сразу, как только получил. Зато золота ему выпало 1 300 000, так что парень остался счастлив.

Герц сглотнул.

«1 300 000 золотых… Мне больше ничего и не нужно, если удастся получить настолько много».

Решившись, наконец, он вытащил из инвентаря коробку с золотом.

– Фиолана, сначала я открою ее.

– Хорошо, я открою свои после тебя: мне интересно понаблюдать за этим.

И Юхьюн положил трясущуюся ладонь на крышку коробки.

– Открыть!

Белый свет поглотил взмывший в воздух ящик, за которым неотрывно следили две пары глаз. И…

Динь-

Пользователь Герц открыл Волшебный Таинственный ящик и получил 1240 золотых монет.

Увидев это, Мастер ужасно вскрикнул. Фиолана занервничала, не столько, правда, переживая за Юхьюна, сколько пытаясь сдержать смех, норовивший сорваться с его губ.

– Д-ха уж, Герц, тебе и правда «везет». 1200 золотых. Как, из всех игроков, получивших от ста тысяч до пяти миллионов, именно тебе выпала тысяча двести?..

Следом Фиолана открыла свою коробку, и Герц еще больше расстроился.

Пользователь Фиолана открыла Волшебный Таинственный Ящик и получила 3 974 505 золотых монет.

Юноша рухнул на землю, добитый удачей Фиоланы.

– Ха…

– Взбодрись немного, Герц…

Вот только в данной ситуации такая поддержка ни за что не сработала бы.

– Черт, им нужно поменять систему зарплат разработчиков LB Sports.

– А?

– Создать Волшебный Ящик Кайлрана с зарплатой и выдавать рандомно.

– …

– С диапазоном от двадцати тысяч до десяти миллионов вон. Может, тогда они поймут.

Переводила Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127. Паскальные Острова (3)**

Паскальная Тюрьма имела невероятно сложную структуру. Пробравшись туда, Ян ненадолго задумался прежде, чем что-то сказать, ведь перед ним возникли три разных тропы.

– Давайте попробуем пойти по правой дороге.

Полина смутили эти слова, и он спросил.

– Барон, а вы знаете этот путь?

– Нет, конечно же, нет.

– …

– Если мы пройдем по каждой тропе, то, в конце концов, найдем верную.

Услышав такую беззаботную речь Яна, участники группы покачали головами. Но так как у них не было действительно хорошего плана, они согласились с Яном и следовали его указаниям. Однако вскоре они поняли, что это было неверное решение.

– Это… даже не лабиринт, не слишком ли это?

Бормотание Яна говорило о чувствах каждого. Разветвленные тропинки беспрерывно появлялись одна за другой. И когда стало уже слишком много вариантов, было просто невозможно проверять каждую дорогу и пытаться найти верную, как говорил Ян.

– Давайте посидим и все обдумаем.

Полин глубоко вздохнул.

– Думаете, мы что-нибудь придумаем?

– Не знаю.

Ян спустил Ббукббука со спины. И как только он его увидел, ему в голову пришла мысль.

– Ах, если нам все равно нужно идти, следуя своим инстинктам, может мы попробуем идти за Ббукббуком?

Тут Селия, которая все это время молчала, спросила.

– Ббукббук? О, это та большеголовая черепаха!

Услышав слова Селии, Ббукббук высунул голову из своего панциря и устрашающе посмотрел на нее.

Но Селию это не беспокоило, и она продолжила.

– Но всегда ли эта черепаха находит верный путь?

– Хмм… Он иногда случайно может найти еще неисследованное место, темницу.

– Ааа…

Ян присел перед Ббукббуком и сказал.

– Ббукббук.

Ббук-

– Хён потерялся.

БбукБбук посмеялся над ним.

Ббу-Ббук-

– Покажи мне куда идти, БбукБбук. Если ты найдешь дорогу, я дам тебе столько фрикаделек, сколько ты захочешь. Идет?

Услышав о таком «карт-бланше», который Ян прежде никогда не предлагал, Ббукббук удивился, а его глаза округлились.

Ббукббук!

Увидев такую реакцию, Ян пробормотал.

«Если бы там, где держат пленников, была хоть какая-нибудь горстка фрикаделек, Ббукббук сразу бы их учуял и нашел».

Но Полин, который был умнее, чем Селия, возразил.

– Но, знает ли эта черепаха хотя бы, что ей нужно искать?

– Нет, конечно, скорее всего, не знает.

– Что тогда…?

– У меня есть идея.

И Ян снова обратился к Ббукббуку.

– Ббукббук, найди место, где еще есть люди, помимо нас. Тебе просто нужно кого-нибудь найти.

Ббук-

Намерения Яна были непонятны, но, в любом случае, команда снова начала двигаться во главе с Ббукббуком.

Так прошло около 10 минут?

Была ли это удача или способность Ббукббука, но перед ними вдруг появилась группа солдат в доспехах, на которых был изображен символ Империи Каймон.

– Он все-таки нашел людей, но не пленников… Видя их, я думаю, будет непросто пройти мимо тихо, Барон.

Ян кивнул головой.

– Кажется так.

По замыслу Яна Ббукббук, конечно же, нашел людей. Но было бы идеально, если бы он отыскал пленников. Однако он также и не думал, что они найдут их сразу, так что такой исход был предсказуем.

– Хорошо, тогда, пожалуй, начнем?

Они выяснили, что уровень солдат выше 130. И, в общем, их уровень был выше, чем у команды. Но поскольку ранг Полина был достаточно высок, он решил, что их стоит атаковать, и это принесет свои плоды. Сложно было сказать, что сила атаки Яна соответствовала типичному игроку, недавно перешедшему на 120 уровень.

– Селия, не вступай с ними в прямую атаку, и в первую очередь исцеляй Фамильяров. Поняла?

Селия усмехнулась и кивнула.

– Да, Лорд!

И Ян обратился к двум другим членам команды, что до сих пор тихо следовали за ним.

– Как только начнется битва, несомненно, найдется пара человек, кто сможет вырваться и сбежать, чтобы дать сигнал тревоги. Вы двое следите за ними.

– Нам просто нужно следить, чтобы они не сбежали, правильно?

Ян потряс головой.

– Нет, вы должны позволить им сбежать и последовать за ними, оставляя по пути отметки.

Таким был план Яна, которому он хотел следовать. И именно о нем Ян думал с самого начала, как они проникли в тюрьму. Он намеревался проследовать за сбежавшими солдатами и найти место, где держат пленников. Поскольку до сих пор не появился ни один из игроков Каймон, не было нужды использовать этот метод. Поэтому Ян попросил Ббукббука найти кого-нибудь. Двое членов команды, которые сразу же поняли слова Яна, кивнули и ответили.

– Да, Барон!

Полин, поняв, наконец, замысел Яна, тоже кивнул.

– Как и ожидалось, все же есть причина, по которой Его Превосходительство доверяет вам. Действительно хороший план.

И вскоре началась битва. Ян не мог вызвать Ддукдая, который был просто огромного размера, поскольку было очень тесно. Но, вызвав остальных Фамильяров, он немедленно бросился в бой.

– Самозванцы!

И солдаты, обнаружив отряд Яна, бросились в атаку.

– Лу, Халли! Прорвитесь в центр!

Поскольку он был уверен, если солдаты, которые превосходили их численно, встанут в строй, сражаться будет сложно, Ян решил, что первым должен превратить поле битвы в собачьи бои и превратить все в хаос.

Грр-

Как и ожидалось, из всех Фамильяров Яна самым выдающимся был Лу.

Фамильяр Лу нанес критический урон «Стражу Паскальной Тюрьмы».

Жизненная сила «Стража Паскальной Тюрьмы» была снижена на 15640.

Лу с удовольствием напал на стражников, которые были обескуражены внезапной атакой. И хотя Пин, который не мог летать из-за низкого потолка столько, сколько бы ему хотелось, и, следственно, не мог принимать активного участия, они все же имели превосходство в сражении. Использовав всю свою Духовную Магию, Ян повернулся к Полину.

«Стоит ли нам проверить, как хорошо сражаются королевские стражники 170 уровня?»

И Ян увидел, насколько огромной была боевая мощь Полина. С величием королевского рыцаря, который размахивал длинным копьем и лечил солдат 130 уровня, словно он играл с детьми, восклицание вырвалось из уст Яна прежде, чем он это осознал.

– Ого!

«Был бы у меня хотя бы один неигровой персонаж как он…»

Его нельзя было сравнивать с Хеллаймом. Но при виде Полина, который был достоин своего уровня, Ян облизал губы. В этот момент из копья Полина вырвался яркий желтый свет и огромный поток энергии.

– Хмм!

И как только Полин бросил и разбил копье о землю, золотая энергия полилась во все стороны.

Буум!-

Сильный удар сопровождался молчанием, поскольку все стражники Империи Каймон пострадали от этой АоЕ-атаки из копья Полина и засветились серым светом. Конечно, эта ситуация немного ускорила сражение, так как больше не было солдат с максимальной жизненной силой, однако это было впечатляюще, уничтожить их всех одним ударом.

– А… это не жульничество?

Он не мог понять, насколько сильный урон был нанесен. И он был поражен, увидев оценку в более чем 30 000 жизненных сил солдат, что были убиты. Полин, тот самый человек, совершивший этот невероятный удар, робко подошел к Яну.

– Эм… Барон. Я убил их всех, что нам теперь делать?

Услышав голос Полина, изумленный Ян вернулся к реальности. А двое членов команды, которым было немного неловко, привлекли его внимание.

– Барон, те стражники, кто выжили и сбежали, исчезли!

– …

Ян на мгновение опешил от такой неожиданности, повернулся к Ббукббуку и тяжело вздохнул.

– Уф… Ббукббук, давай снова все повторим.

Ббукббук-

И Ббукббук с полной уверенностью взял на себя руководство, и отряд снова последовал за ним. Его план был слегка нарушен, но Ян, видя, какой невероятной силой обладал Полин, был спокоен.

\*\*\*

Дом Циньсуна.

– Вааау!

Циньсун был в восторге, рассматривая новую модель капсулы, которую доставили к нему в студию.

– Ты настолько счастлив?

Среди трех капсул, которые он получил в награду за «Повелителя Подземелий», одна была уже доставлена прямиком к Циньсуну домой. Поскольку капсула была большой и тяжелой, и передвигать одному ее было сложно, Юхьюн пришел к Циньсуну, чтобы помочь с установкой. Хайрин пришла за компанию, так как ей было очень интересно посмотреть на новую модель.

– О да, я очень счастлив, а не должен? Чувак, ты должен быть мне благодарен.

– Конечно. Ведь благодаря тебе я тоже получу такую ультра-дорогую капсулу, хаха.

Одну из двух оставшихся капсул получил Юхьюн, Мастер Гильдии, а последняя была отправлена Фиолане, которая очень много помогала Яну в подземельях. Поэтому он так говорил. Хайрин тоже было завидно.

– Везет. Я бы хотела иметь хотя бы старую модель…

Юхьюна привели в недоумение такие слова.

– Мм? Хайрин, у тебя нет капсулы?

– Да, нет.

– То есть ты всегда играешь в капсульной комнате? (Капсульная комната – примерно то же, что и PC Room, куда приходит игрок и платит почасовой тариф за пользование компьютером. Здесь игрок платит за использование капсулы – прим. пер.)

Циньсун очень удивился, ведь если Хайрин играла только в капсульной комнате, то у нее должен быть невероятно высокий уровень.

– Что? Правда? Но ведь твое время в игре очень долгое, учитывая, что ты играешь в капсульной комнате…

Хайрин засмеялась и помотала головой.

– Нет, я не играю только в комнатах. У моей младшей кузины есть две капсулы, так что обычно я играю у нее. Одна из них принадлежит моей тете. А она днем работает.

Циньсун и Юхьюн, наконец, все поняли и закивали.

– Тогда… Тариф в капсульных комнатах очень высокий. Тебе лучше было бы купить капсулу вместо того, чтобы тратить так много денег для таких постоянных игроков, как мы.

Посмотрев на Хайрин, Циньсун сказал.

– Хайрин, может, хочешь пользоваться капсулой, которой я играл до этого?

Такое неожиданное предложение удивило и Хайрин, и Юхьюна. Даже, несмотря на то, что это была старая модель, если бы Циньсун продал ее, он бы мог получить около 2-3 миллионов вон (105 – 157 тыс. руб - прим. пер.). Однако для Циньсуна, который был очень и очень счастлив, получив новейшую модель, которая стоит десятки миллионов вон, эти 2-3 миллиона ничего не значили.

«Лучше поохотиться, чем тратить время на поиски и попытки продать капсулу на подержанном рынке».

Вполне возможно, что это был решающий фактор. Тем временем Хайрин, взволнованная таким неожиданным предложением, переспросила.

– Правда? Я правда могу взять ее?

Циньсун задумался на секунду, но тут же закивал головой в знак одобрения.

– Конечно, можешь пользоваться ей, Хайрин.

Юхьюна, стоявшего рядом, рассмешило озорство друга.

– О, Пак Циньсун! Ты так беспокоишься о ней, потому что она твоя девушка?

Циньсун вздрогнул при слове «девушка», но скрыл это, смущенно засмеявшись.

– Ха… Хаха…

Однако Хайрин вдруг сказала нечто неожиданное.

– Я очень благодарна, но сейчас, я думаю, что не могу принять эту капсулу.

Циньсун и Юхьюн заволновались и одновременно спросили.

– Но почему?

– Почему?

– Хмм, потому что… Дело в том, что отцу не нравится, что я играю, и поэтому у нас дома нет капсулы. Не потому что у меня нет денег, чтобы купить…

– Ааа...

Циньсун и Юхьюн понимающе закивали. Особенно сильно это делал Циньсун.

«Знаю, знаю, каково это».

С одной стороны, причина, по которой Циньсун очень усердно учился, чтобы поступить в университет, заключалась в том, что он хотел быть свободным от родителей, которые ненавидели игры. Поэтому он глубоко сочувствовал Хайрин.

– Что же тогда делать… Следует ли мне продать ее?

Пробормотал Циньсун. В этот момент Хайрин тихонько подошла к нему и дотронулась до руки.

– Нет, не продавай.

– А что тогда?

– Давай просто оставим обе капсулы у тебя в комнате. Она большая, так что места хватит.

– Мм? И что мне делать с двумя? Я не смогу играть двумя персонажами.

Хайрин тихонько взяла его под руку и ответила.

– Ну, например, я могу приходить сюда и играть.

Тут раздался голос, полный удивления и шока.

– ААА?

– Подожди, Хайрин. Т-так ты говоришь, что будешь приходить к Циньсуну каждый день и играть?

Циньсун опешил.

– Эй, если ты будешь просто так приходить… в дом, где живет парень…

И в следующее мгновение оба замолчали. Хайрин стояла прямо перед Циньсуном и ее лицо становилось все ближе.

– И что будет, если я так сделаю? Ты набросишься на меня?

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128. Ян и Высшие создания (1)**

Чем ближе они подбирались к центру Паскальной тюрьмы, тем больше стражников попадалось им на пути, и тем сильнее становились противники. Особенно много хлопот доставляли НИПы-офицеры. Но Ян только мурлыкал себе под нос:

– Опыт – убийца.

По какой-то странной причине, с местных стражников не падало ни золото, ни предметов. Вместо этого, они давали количество опыта, в несколько раз превосходившее то, что падало с иных монстров, равных им по уровню. Благодаря этому, Циньсун и сам не заметил, как добрался до 122 уровня. Это определенно подняло ему настроение, даже несмотря на то, что они сражались снова и снова, но так пока и не достигли цели.

«Более того, преимущества новой капсулы в синхронизации действительно заметны».

Разница со старой моделью составляла лишь два процента, так что не факт, что это не просто воображение юноши разыгралось, но он был точно уверен, что двигаться стало несколько легче.

«Хотя я и несколько беспокоюсь за Хайрин, которая, быть может, играет сейчас рядом со мной…»

По окончании установки новой капсулы, Юхьюн вернулся домой, тогда как девушка сказала, что поиграет немного в старой капсуле Яна, хотя бы залогинится. Было невозможно просто проигнорировать Хайрин, находившуюся с ним в доме, где он привык быть всегда один.

«Странности, но так как-то уютнее, чем быть одному. Может, нам и поужинать стоит вместе?»

Пока Циньсун, поглощенный собственными мыслями, выигрывал одно сражение за другим, не теряя приподнятого по многим причинам настроения, Полин занимался более ответственным делом и, наконец, что-то обнаружил.

– Барон, мне кажется, мы наконец-то нашли его.

Как только они завернули за угол, глазам Призывателя предстали железные врата, преграждавшие вход в отсек с камерами. Они были около десяти метров в высоту; перед ними мерили шагами коридор НИПы в форме Империи Каймон.

– Трое стражей высокого ранга, два офицера… Лорд, противники определенно стали сильнее, – проговорила Селия.

– И правда. Но это не имеет значения, – Ян усмехнулся и указал на потолок, – Теперь я смогу призвать Ддукдая, да и Пину летать удобнее.

В центре тюрьмы пространство стало более просторным, а внутренний двор так вообще походил на гигантский Колизей. Это устраняло неприятные ограничения и вселяло в Циньсуна уверенность.

– Полин, все по той же схеме, пожалуйста, нейтрализуй сильнейших. Я быстро разберусь с остальными и помогу тебе.

– Понял, Барон.

Благодаря непревзойденной мощи, обретенной Лу, а также росту самого Призывателя, ему хорошо удавались дуэли один на один, но в действительности сила его расцветала, когда противников было много.

– И теперь, похоже, нам придется действительно прорываться вперед…

Полин кивнул. С того момента, как бои переходили в открытое пространство, факт их проникновения переставал быть тайной.

– Похоже на то.

– Раз так, нужна интенсивная неожиданная атака!

Циньсун отдал сигнальную ракету, полученную от Лорена, двум другим членам экипажа.

– Как только мы прорвемся здесь, я планирую вломиться внутрь и начать операцию по освобождению. В этот момент, пожалуйста, запустите ракету в воздух.

– Есть, Барон.

Юноша призвал всех своих Фамильяров, за исключением Халли. Тот мог быть более полезен позже, по проникновении внутрь.

– Начнем.

По сигналу Яна, все заняли свои позиции, как и до этого.

– Лу, первые стражники твои.

– Хорошо, хозяин.

Дыхание Лэйка било по оппонентам, после чего на них, уже изрядно потрепанных, бросался Лу. От кожаной брони оставалось одно название, да и Полин хорошо справлялся со своей задачей, храбро сражаясь с явно превосходящими его офицерами.

– Текущее распространение!

Поскольку оппоненты превосходили Циньсуна, HP навык отнимал немного, зато парализующий эффект сработал замечательно.

Вы использовали навык «Текущее распространение». Вы нанесли 4172 урона Стражу Паскальной тюрьмы.

Страж Паскальной Тюрьмы «парализован». Скорость движений уменьшена на 30%, дополнительно 50% урона от атак стихией Молнии.

Навык этот был полезнее против группы оппонентов – можно было получить больше преимуществ. Как только ноги стражников оказались скованны заклятием, началась игра в одни ворота.

«Может, стоит отложить завершение квеста и еще немного поохотиться тут?»

Слишком желанен был опыт, падающий с местных монстров. Да и сражения стали легче для него по сравнению с началом. Он привык к движениям стражников, пройдя через множество боев, и сработался с Полином. Более того…

Фамильяр Ддукдай получил критический урон.

Ддукдай: минус 8764 HP

Едва стоило его Фамильяру пострадать под натиском врагов…

– Исцеление Фамильяра!

…Селия, поддерживавшая его, кастовала свою уникальную способность.

Фамильяр Селия использовала Исцеление Фамильяра.

Жизненная сила Ддукдая восстановлена на 60% (47 398)

Лобовые атаки голема, которым словно чего-то не хватало против соперников выше 120 уровня, стали неоспоримо лучше с помощью Селии. Конечно, и у этого навыка была перезарядка в пять минут, но хуже от этого не становилось.

Вы убили Стража Паскальной Тюрьмы. Получено 134 215 очков опыта.

Вы убили Стража Паскальной Тюрьмы. Получено 321 132 очков опыта.

Наблюдая за противниками, о которых позаботились в мгновение ока, Селия была ошеломлена.

– С Пином и Ддукдаем и правда намного легче.

Особенно Ддукдай, с жизненной силой в почти восемьдесят тысяч и помощью Селии, обеспечил битву «как по маслу».

– Я говорил тебе.

Ян довольно кивнул.

И тут раздался грохот огромного барабана. Полин нахмурился и спросил:

– Похоже, нас заметили изнутри. Что нам делать?

– Хмм…

Ян погрузился в мысли. Впрочем, в ситуации не было ничего ошеломляющего. Напротив, было бы странно, не заметь они столь шумную бойню у них под боком.

«Немного рано, конечно, но я должен прорваться внутрь, как и планировалось».

Юноша подозвал Пина и забрался к нему на спину. Глаза девушки-вассала расширились от удивления.

– Лорд, что Вы намерены делать?

– Выиграй немного времени на этой стороне. Я пройду внутрь и освобожу узников. С каждым спасенным наша боевая мощь возрастет.

Полин согласно кивнул:

– Если все действительно пройдет так, как Вы сказали, Барон, будет куда проще.

Циньсун решил оставить Лу, Лэйка и Ддукдая. Да, Полин был силен, но все равно Ян не мог позволить себе взять внутрь всех.

«Мне должно хватить Халли и Пина, их Ловкость выше, чем у остальных. Цель-то в спасении».

Закончив приготовления, Лорд обратился к воину:

– Полин, пожалуйста, отвлеки их внимание на себя, насколько это возможно.

– Хорошо, Барон. Но я не знаю, сколько стражей за этими вратами… Вы должны освободить заключенных так быстро, насколько это возможно.

– Да, уловил.

Полин добавил:

– Как только Кайзер будет спасен, все, должно быть, закончится.

Призыватель кивнул:

– Кайзер, хах… Постараюсь запомнить.

На Пине Ян взлетел на крепостную стену. Полин закричал:

– Королевская стража Империи Ласпел пришла освободить узников!

Голос его эхом отразился от стен, внимание каждого оказалось приковано к воину.

«Сейчас!»

Убедившись, что Лэйк, Лу и Ддукдай вступили в бой бок о бок с воином, Ян пролетел во внутреннюю часть тюрьмы и вздохнул от облегчения, осмотрев донжоны.

«Хорошо, что мы не добирались по воздуху».

Когда они только прибыли на острова, юноша всерьез подумывал об этом, но Пин мог нести только одного, и все это было слишком опасно. Так что теперь Циньсун понимал, что они выбрали наилучший вариант.

– Пин, я думаю, нам сюда.

Призыватель уже привык к такой верховой езде. Фамильяр ускорился, но юноша по-прежнему держался твердо.

Барабан продолжал оглушительно бить внутри тюрьмы. Враги, наконец, заметили вторженцев.

– Пин, лети так глубоко, как сможешь, и сбрось меня!

Даже для Грифона было чисто физически невозможно войти в пике. Но медленное снижение по диагонали теперь означало беспомощно открыться стрелам.

Кку-рук!-

Пин закричал обеспокоенно, но Ян, достигший нужного места, без колебаний спрыгнул с его спины и призвал последнего Фамильяра.

– Халли, Призыв!

Появившись с довольным рыком, тигр успел поймать хозяина к себе на спину. Не самым изящным образом, но Циньсун остался доволен. Не просто так он не звал Халли до сих пор и берег его.

– Хорошо!

Взгляд юноши устремился вперед.

Самая глубокая часть тюрьмы. Он чувствовал, что ему стоило лишь уничтожить каменные врата, чтобы найти Кайзера.

– Пин, заблокируй солдат, чтобы они к нам не подобрались!

Количество не имело значения: навык Разрушения Пина был беспроигрышным вариантом. Со всех сторон раздались крики солдат.

– Вторжение! Попытка проникнуть в сектор А!

И грифон обрушил на поле боя свое умение. Циньсун, быстро убедившись в его эффективности, запустил в ворота несколько Магических сфер. Халли также атаковал, и вскоре врата рухнули с грохотом, подняв облако пыли.

«Не такие прочные, как я думал».

Когда пыль осела, его взору предстала огромная круглая каменная комната, в центре которой сидел таинственный человек с белыми волосами, чьи руки и ноги были связаны. Создавалось ощущение, что тут вот-вот может появиться босс. Ян был уверен.

«Это точно Кайзер!..»

Юноша поспешил к заключенному. Конец квеста уже маячил перед глазами.

«Если все так, как сказал Хеллаим, он непревзойденный мечник, так что если я просто спасу этого человека!..»

И тут зазвучал другой голос:

– Эй-эй, коней попридержи. Тут кое-что интересное.

Циньсун резко обернулся на голос. В тишине прозвучали шаги, эхом отдаваясь от стен. Появившийся силуэт по-прежнему невозможно было разглядеть в деталях из-за темно-красного света. Призыватель глубоко вздохнул.

– Хах, а я уж думал, неужели конец так прост? Как и ожидалось, все-таки нет.

Юноша изучал незнакомца, явно нервничая. Он планировал тут же выбраться отсюда, используя Искажение Пространства, если бы что-то пошло не так. Имея рядом лишь Халли, он не смог бы сойтись в бою с сильным оппонентом. Незнакомец молниеносно обнажил меч и обратился к Яну словно звенящим голосом.

– Какого черта… Кто ты?

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129. Ян и Высшие создания (2)**

Член команды запустил в воздух ракету, которую дал Лорен.

Пиу-буум!

Салют из фейерверков окрасил небо в красный цвет. Убив всех врагов, Полин пристально уставился вверх.

– Хмм… Кажется, Барон немного опаздывает…

Прошло уже около 10 минут с тех пор, как Ян влетел внутрь верхом на Пине. И Полин стал немного переживать, поскольку от него не было никаких вестей.

– Не беспокойтесь, сэр Полин. Лорд отлично справляется.

Услышав эти слова поддержки от Селии, Полин ухмыльнулся и ответил:

– Ну, я надеюсь, что это так…

И его взгляд устремился в тюрьму.

«В любом случае, ракета была запущена, и подкрепление скоро будет здесь».

Когда придет подкрепление, все будет решено, не смотря ни на что.

«Нам нужно спасти как можно больше пленников, прежде чем…»

И, увидев группу солдат, вновь наступающих на него, Полин быстро взмахнул копьем.

\*\*\*

– Черт возьми, кто ты такой?

– Это ты кто такой, черт возьми?

Ответил резко Ян на вопрос незнакомца. Он разозлился, потому что для НИПа мужчина был слишком высокомерным. Честно говоря, вместо слова «высокомерие» сюда больше подошло бы выражение, что ему не понравилось, что противник нарушил его планы. Однако Ян, услышав следующие слова незнакомца, не мог не поверить ему.

– Как забавно. По моим наблюдениям, кажется, ты пользователь и играешь за Империю Ласпел, но добрался до Паскальных островов. Ты получил какой-то квест от Империи?

Во-первых, слово «пользователь». Во-вторых, «квест». НИП никогда не использует такие слова. Значит, он был пользователем.

«Что за черт? Разве может все быть настолько сложно…?»

Вдобавок ко всему, было очевидно, что это игрок вражеской Империи Каймон. Если игрок из лагеря противника попытается вмешаться, это станет серьезной проблемой, словно кость, застрявшая в горле.

Для начала, чтобы понять, что за противник перед ним, Ян сказал:

– Тогда, значит, ты игрок Империи Каймон? Это тоже квест для тебя?

Уголок губ незнакомца поднялся вверх.

– Что если так?

Ян внимательно следил за своими словами. Сейчас самым важным было благополучно завершить квест.

– Тогда, что насчет того, чтобы прийти к обоюдному для обеих сторон согласию и решению? Даже если мы не будем сражаться, мы просто можем завершить квесты, разве этого недостаточно?

Говоря это, Ян нервничал. Очень возможно, что заданием противника было как раз препятствовать ему. Однако ответ незнакомца был неожиданным.

– Ну, честно говоря, даже если я просто пропущу квест сейчас, это не сильно затронет все остальные…

Большой длинный меч, который он держал в руках, был направлен ровно посередине лба Яна.

– Но что-то я не хочу этого делать.

И ругательство само по себе сорвалось с губ Яна.

– Чтоб тебя! Я говорю тебе разойтись в беспроигрышной для обоих ситуации.

Казалось, сейчас не обойдется без драки. Ян встал в боевую позицию и проверил информацию о противнике. Однако, похоже, что тот сделал ее приватной, поскольку Ян не мог увидеть ни имени, ни уровня игрока.

– Сколько времени уже прошло, может повеселимся?

И, сказав это, игрок стал наступать на Яна. Юноша атаковал его с помощью Халли. Он бы задел свою гордость, просто сбежав и использовав Искажение Пространства.

«Возможно, он слабее, чем я ожидал».

Однако Ян прекрасно знал, что вероятность этого была практически равна нулю.

Клац-клац-клац!

И мечи Яна и игрока столкнулись и зазвенели с металлическим звуком.

Вы были атакованы игроком Империи Каймон и ранены.

Ваша Жизненная сила была снижена на 12985.

Ян, удачно блокировав атаку противника, быстро забрался на спину Халли.

«Как и ожидалось, он сильный враг. Кажется, он из класса Воинов… Если это так, то победить его можно только с помощью Ловкости».

– Халли, Хранитель Ветра!

И тигр громко заревел.

Рев-

Фамильяр Халли использовал умение «Хранитель Ветра»

Ловкость Фамильяра Халли будет увеличена настолько, насколько и остальные боевые показатели.

В течение 2 минут Ловкость Фамильяра Халли будет повышена на 5725.

Благодаря тому, что после использования навыка «Хранитель Ветра» уровень немного повысился, Ловкость Халли была уже почти 8000. Глаза незнакомца засветились, как только он увидел белый ветер, который обволакивал лапы тигра.

– Ого, Халликан! Так ты Призыватель, имеющий Фамильяра Халликана.

Сейчас уровень дикого Халликана был уже официально подтвержден, и он был 150. Разумно было удивиться этому. Ведь на данный момент было официально известно, что самый высокий уровень был у игрока, заканчивающего 140 уровень. Однако Яну не было интересно, удивился ли его противник или нет.

– Текущее Распространение!

И Ян начал атаковать незнакомца Текущим Распространением и Магическими Сферами. Но тот с легкостью избегал их.

«Что за черт? Похоже, что даже для игрока класса Воина, его Ловкость достаточно высока…»

Противник, избежав атак, стремительно направился к Яну.

– Хванличамгюк!

И огромный меч незнакомца стал красным. Ян почувствовал, что не должен быть задетым им и пораниться об него.

– Халли, уклоняйся!

И Халли, у которого были отличные рефлекторные способности, к счастью, смог уклониться от этой атаки. Из большого меча незнакомца образовалось несколько красных мечей, которые, рассекая воздух, разрезали каменную стену.

Ян был в ужасе, увидев, как каменная стена осыпалась на землю маленькими кусочками, словно тофу.

«Даже «Дыхание» или «Сокрушение» не имеют такой разрушительной силы, как эта…»

Продолжительность использования «Хранителя Ветра» Халли была уже две минуты. Ян, решив, что должен победить, во что бы то ни стало, спрыгнул со спины тигра и стремительно бросился навстречу мужчине. Халли, предугадав намерения Яна, быстро повернулся к спине противника и замахнулся для удара передними лапами.

И Ян, и Халли быстро и с обеих сторон атаковали врага.

Фамильяр Халли нанес критический урон «Призраку Пустоты».

Жизненная сила «Призрака Пустоты» была снижена на 9685.

И хотя это было лишь на короткое время, незнакомец не смог избежать атаки Халли, который получил невероятно высокие показатели. И от одной этой атаки он был отброшен к стене.

Ян был немного озадачен.

«Что за Призрак Пустоты? Почему у обычного субъекта такое название? Он не игрок?»

Если он был пользователем, то тогда это его имя, либо если его информация приватная, тогда должно появиться «Неизвестно». Но было удивительно, что выскочило имя «Призрак Пустоты». А также было очень подозрительно, что он с легкостью был отброшен к стене атакой Халли.

«Если бы он был сильным мастером, что мог применять такую большую Наступательную Силу раньше в классе Воинов, тогда его физическая сила не была бы такой слабой…»

Всем своим видом таинственный мужчина, который был отброшен к стене атакой Халли, был похож на Черного Мага, Лучника или Ассассина. Но когда Ян снова попытался атаковать, незнакомец встал, отряхнулся и, усмехнувшись, пробормотал:

– А ты лучше, чем я ожидал. Даже несмотря на то, что это мое не основное тело, давненько я не был так атакован.

Однако у Яна не было времени ответить. Ему нужно было нанести как можно больше урона, пока способность Халли «Хранитель Времени» не закончила свое действие.

– Действие завершилось, черт возьми!

И Ян снова стал стрелять. Это была атака, произведенная после тщательного расчета дальнейших действий противника.

Незнакомец, пытаясь увернуться от летящих в него снарядов, снова столкнулся лицом к лицу с Халли.

Рык!-

Халли громко заревел и ударил его передними лапами. Однако в этот раз мужчина не пострадал так сильно. Ловкость Халли была настолько высока, что он не мог полностью уклониться от атаки, но его задело. Но хуже всего то, что его снаряды попали в плечо Халли.

Фамильяр Халли был атакован «Призраком Пустоты» и его Жизненная сила снижена на 8982.

Фамильяр Халли попал в «Состояние кровотечения».

Жизненная сила Фамильяра Халли снижена на 2196.

Контратака мужчины продолжалась и лилась, словно поток воды. Ян очень удивился.

«Его способности… Он настоящий профессионал».

Он не был удивлен ранением Халли. Наступательная Сила в 9000 не была сильно удивительной. Однако движения мужчины теперь были словно предмет искусства. Он уклонялся от лап Халли, чьи рефлексы были близки к 8000 с наименьшим числом движений, и даже успешной контратакой.

«Однако пока его показатели не перешли на недосягаемый уровень, стоит попробовать…!»

В Кайлране сила игрока состояла из двух элементов. Первый – это огромные показатели и специальные способности, которые были получены с помощью высоченного уровня и хорошего представления. А второй – это способность драться.

Ян догадывался, что его противник был из класса Воинов, что имел такой же уровень, и вложил очень много в свою Наступательную Силу по сравнению со Здоровьем и Защитой.

«Если эти способности контролируются, то я уверен, что не отстану от него».

Скорее, если бы это был игрок, имеющий уровень 137-139 и занимавший в рейтинге место с двузначным числом, столкнуться с ним было бы сложно даже для Яна. Поскольку появилось ограничение для различных показателей статистики, которые можно контролировать. Однако, столкнувшись с ним однажды, Ян теперь был уверен в своих силах.

– Так раздражает! Из-за тебя мой квест отменен!

Ян был в ярости и снова бросился на противника. Видя, что юноша полон уверенности по сравнению с тем, что было раньше, мужчина ухмыльнулся и крепко сжал меч.

– Ты же не думаешь, что я показал тебе все, на что способен, верно?

И он сказал:

– Цепь нападений!

На мгновение Ян почувствовал иллюзию, будто образ мужчины, который был по правую сторону, растянулся на другую сторону.

– Что, что за черт?

И атака мечом продолжилась.

Как и ожидалось от умения под названием «Цепь нападений», атака не наносила большого урона, но, как и навык Пина «Сокрушение», она действовала в течение определенного времени.

Системные сообщения стали появляться с невероятной скоростью.

Вы получили критический урон от (Неизвестно).

Ваша Жизненная сила снижена на 1892.

Ваша Жизненная сила снижена на 1827.

Ваша Жизненная сила снижена на 2191.

Ян, увидев это вопиющее число в 20-30 тысяч падающих Жизненных сил в одно мгновение, заволновался.

«Я недооценил его?»

Его движения не были замедленны. Но в его тело внедрилось чувство контроля, которое было очень похоже на его собственное, автоматически контролирующее Халли и Яна. В обмен на умение хорошего удара, теперь навыки Яна и атаки Халли точно попадали в цель.

Был применен врожденный навык Фамильяра Халли «Удар».

«Призрак Пустоты» впал в состояние «ошеломления» на 1 секунду.

К счастью, был применен навык Халли «Удар». Это значило, что Ян не упустит этот шанс.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130. Ян и Высшие создания (3)**

Глава 130. Ян и Высшие создания (3)

– Магические Сферы!

Ян и Халли атаковали одновременно, сняв с противника сразу двадцать тысяч HP.

– Фух…

Истратив всю ману за удар, юноша сделал шаг назад. Магические сферы восстанавливали ее наполовину, но контратаки как-то встречать не хотелось. Таинственный мужчина замер на мгновение и пристально уставился на Циньсуна:

– Удивляет. Действительно, удивляет.

– Что именно?

– То, что Призыватель может быть так силен.

– …

Призыватели были созданы куда позднее первых основных классов. Честно говоря, уже 122 уровень Яна сам по себе был нонсенсом, а если учесть его боевую силу, это действительно повергало в шок. Кроме того, именно Призыватель считался слабейшим в ПвП из всех новых классов.

– Впрочем, мой рост общему здравому смыслу тоже не поддается… Значит, мне стоит принять возможность, что Призыватель может быть столь силен?

Ян замер. Конечно, он был силен, но он не думал, что все так плохо.

«Для парня, который уже умер бы, будь со мной Лу и Пин, говорить, что не имеет… чего? Здравого смысла?»

Юноша задумался. Шкала его HP сократилась более чем наполовину, так что его значок мерцал, впрочем, так же, как и у оппонента.

– Переступи через себя и давай быстро со всем этим покончим. Хён несколько занят сейчас.

Таинственный незнакомец разразился смехом.

– Переступить через себя, хах… Кажется, ты чего-то не понял.

– Что?

– Твой противник сейчас прямо перед тобой. И это не я.

Ян свел брови к переносице: такого он точно не ожидал.

– О чем ты говоришь?

– Ты столкнулся лишь с моим призраком.

– …?!

– К слову об этом, какая удача. Я-то думал, что легко позабочусь об одном смехотворном Призывателе, используя лишь призрака… Кажется, на сегодня все. Ты знаешь, мне тоже пора идти дальше выполнять квест.

Во всем этом чувствовалось что-то до дрожи странное.

«Если задуматься, все это время тело этого парня светилось темно-кровавым».

Сначала он думал, что это какой-то навык или эффект усиления, потому и не уделил внимания подобному феномену. Но услышав слова и рассмотрев противника более внимательно, он стал подмечать странные детали. Вдруг незнакомец направил меч на Яна. Раздался выстрел. Почуяв тревогу, Циньсун все же смог увернуться от атаки.

— Урод.

Мужчина усмехнулся:

— Я был бы разочарован, если бы попал.

Силуэт засветился ярче.

— Сожалею, но на этом мы сегодня закончим.

Ян поморщился.

— Он просто делает, что ему вздумается…

Призыватель, вознамерившийся уже убить противника и собрать выпавшие предметы, раз уж ситуация обернулась так, чувствовал, что просто потратил впустую уйму времени. Молча он наблюдал за тем, как призрак растворялся в воздухе.

— Ху-ху… Спасибо, было весело. Кажется, следующая встреча не за горами.

Когда силуэт полностью исчез, на лице Яна отразилось отвращение.

— Агрх, если ты с самого начала знал, что так будет, зачем было вообще ко мне лезть?

Он потратил впустую время и Жизненную силу. Неудивительно, что юноша был раздражен. Но, с другой стороны, в нем проснулось и любопытство к противнику.

«Но кто он вообще такой? Я даже не могу сказать, сколько силы от реального тела в призраке…»

Если сам игрок был сильнее своего призрака в несколько раз, Циньсун не мог исключить возможность, что он занимал одну из верхних позиций в рейтинге империи Каймон. Сила его навыка поражала, чувство битвы было исключительным. Так или иначе, юноша отбросил эти мысли и подбежал к связанному Кайзеру. Столкновение было неожиданным, но квест все еще был на первом месте.

— Хмм…

И тут беловолосый мужчина поднял голову и взглянул на Призывателя.

— Ключ висит за той каменной стеной, мальчик мой.

Взгляды их встретились. Пронзительные голубые глаза. Ян поежился.

— Ключ?

— Верно. Он откроет эти оковы.

Мужчина погремел тяжелой цепью кандалов.

— Ты должен принести ключ быстро. Времени совсем нет.

Но даже без этого Циньсун двигался в поспешном темпе. Он уже и так слишком много потерял из-за того незнакомца, и теперь понятия не имел, что же происходило снаружи.

Клик-

Раздался щелчок замка, в котором юноша повернул добытый ключ, и кандалы с грохотом упали на пол. Мужчина размял освобожденные руки и пробормотал низким голосом:

— Хмм… Неужто десять лет прошло…

Призыватель спросил:

— Дедушка, как мне снять цепь с Вашей талии?

Свободны-то стали только руки узника. Мужчина усмехнулся и взялся за цепь обеими руками. Раздался треск, и прочный металл рассыпался. На лице Циньсуна отразилось крайнее удивление.

«Как такой монстр вообще может существовать?»

Старик только усмехнулся реакции Яна и попросил:

— Парень, дай мне свое оружие. Было бы прекрасно, если бы это был меч.

Призыватель шумно сглотнул.

«Это ж практически прямое ограбление?»

Но храбрости спорить с монстром, только что разорвавшим цепь голыми руками, он в себе не нашел.

— Эм, секунду. Возможно, у меня есть один.

Он вспомнил о великом мече Легендарного ранга, полученном от Орвила, но в случае с ним дело было не только в сожалении о потере предмета – оружие было привязано к аккаунту. Так что юноша вытащил из инвентаря меч Уникального ранга, выпавший ему во время недавней охоты, и передал старику. Вполне себе неплохой вариант.

Мужчина кивнул:

— С этой поры, я позабочусь о нем, так что иди спасать остальных узников.

— Простите… что?

Ян-то думал, что теперь, с сильным НИПом, квест пойдет легче; обеспокоенно он уставился на старика. И тут железные врата напротив каменной стены, через которую Ян вошел, открылись с громким скрежетом.

Появился человек. С гадкой улыбкой он оглядел мечника и Призывателя с головы до пят.

— Тц-тц, крыса пробралась внутрь.

Серебристая броня с выгравированным гербом империи Каймон и двуручный меч, что светился синим. Неприятный взгляд незваного гостя, Лакромия, остановился на Яне. Подданный империи Каймон поднял свой меч, но старик, до сих пор стоявший недвижно, достал полученный от Циньсуна клинок и преградил бронированному дорогу.

— Твой противник я, Лакромий.

Мужчина лишь ухмыльнулся на слова Кайзера:

— Десять лет назад все было бы иначе, но неужели ты думаешь, что все еще способен противостоять мне, Кайзер?

— Да даже если бы прошло не десять лет, а целая сотня, ты все равно не смог бы одержать надо мной верх, Лакромий.

Вой, многократно отраженный эхом так, что задрожали каменные стены тюрьмы, сотряс помещение, и Ян, воспользовавшись шансом, быстро выбежал наружу.

«Не знаю точно, что это вообще, но, для начала, стоит спасти остальных узников, а потом уже подумать над этим».

Всплыло со знакомым звоном системное сообщение, оповещавшее о прогрессе квеста.

Миссия «Спасти военнопленных»

Прогресс: 1/77 (1,29%)

Требуемый минимум: 1/2 (50%)

\*\*\*

— Лидер команды Ли, нам нужно пустить трейлер в эфир сейчас, быстрее завершайте подготовку!

— Мы почти закончили. Но мы действительно должны пустить в эфир то, что пришло из LB, без какой-либо редактуры?

— Где ты сейчас возьмешь на это время и персонал? Просто отправляй немедленно. Зрителям любопытно второе обновление, потому они выберут канал, который даст информацию о нем быстрее всех!

YTBC – компания телерадиовещания, за последнее время цена ее оказалась высокой среди всех, связанных с играми. Этот день оказался самым загруженным для всей компании за целый месяц, ведь именно в этот день они получили от LB Sports трейлер о втором глобальном обновлении Кайлрана. Обычно игровые ролики производила сама компания и сама же отправляла в эфир, но с обновлением случай кардинально отличался. Существовало несколько вариаций видео, снятых от лица НИПов, бывших в центре сценария Второго глобального обновления. LB Sports отправляла каждой компании все эти вариации, и, впервые столкнувшись с этим, экономисты компаний также нервничали.

— Пускаем видео в эфир через двадцать секунд!

— Хорошо, начать обратный отсчет!

— 13… 12… 11…

\*\*\*

— Кто бы мог подумать, что первая за десять лет Война Империй начнется с морского сражения. Ростер, разве твое сердце не трепещет?

— Как же, Адмирал. Думаю, пришло время показать потенциал нашего флота, все то, что мы оттачивали все это время.

Дюжина боевых кораблей окрасили черным море. На их якорях был отпечатан герб империи Каймон.

— Ростер, сколько боевых кораблей империи Ласпел подобрались к Паскальным островам?

— Три галеона, Адмирал.

Флагманский корабль мог похвастаться действительно роскошным видом, рассекая волны посреди флотилии. Двое людей стояли на его палубе и расслабленно вели беседу. Один из них, стоявший чуть позади, был капитаном первой флотилии империи Каймон, Ростером, а черноволосый, что стоял перед ним, был Адмиралом флота Каймон, Харвином.

— Три галеона, хах… Очевидно, почему эти крысы, сидевшие тихо до сих пор, наконец зашевелились.

— Скорее всего, дело в Оракуле, так?

\*\*\*

— Ооох!

Это был пятничный вечер. Хансу, пришедший в куриный ресторан, чтобы отпраздновать первое за долгое время отсутствие сверхурочной работы, не сдержал громкого восклицания, от того, что увидел на экране телевизора, что висел на стене.

— Это же Кайлран? Что за видео? — спросил его друг, сидевший рядом и потягивавший пиво из стакана.

— Да, это Кайлран, канал YTBC. Они собирались транслировать трейлер Второго глобального обновления, так что, должно быть, это оно.

Минью, сидевший напротив, повернулся к разговаривавшим:

— Кью, выглядит, как сцена из фильма. Судя по флагу, должно быть, это военные корабли империи Каймон.

По-королевски роскошные военные корабли. Высокое качество видео из Кайлрана позволяло рассмотреть каждую мельчайшую деталь каждого корабля, и мужчины оказались так поглощены этим, что совсем забыли о медленно и грустно остывающей курочке.

— Они намерены начать морское сражение против империи Ласпел?

— Похоже на то… Эрр, я гражданин Ласпел, как думаете, повлияет исход войны на мирных граждан?

— Да нет, наверное? Если будет нарушен баланс, игра станет скучной… У компании рука не поднимется такое провернуть.

Корабли на экране постепенно стали проходить меж многочисленных островов, и вскоре бросили якоря возле одного из них.

И началась битва.

Никто и сообразить ничего не успел: взгляд каждого в этом курином ресторанчике оказался прикован к телеэкрану.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131. Непобедимый мечник Кайзер (1)**

В мгновение Паскальные Острова превратились в сумасшедший дом. Все превратилось в груду пепла во время битвы Кайзера и Лакромия. И, пользуясь шансом, Ян мог с легкостью завершить квест.

– Отлично, все выходим отсюда! Идите на юг, там должны быть пришвартованы галеоны!

И только Ян открыл двери тюрьмы ключом, который он получил, поймав стражника, как все пленники толпой стали выбегать оттуда.

– О, спасибо!

– Его Величество не забыл про нас!

Ян верхом на Халли быстро проверил каждый уголок тюрьмы на случай оставшихся пленников Империи Ласпел. Чтобы попасть в центр тюрьмы, им нужно было пройти по очень запутанной тропе, почти лабиринту. Однако центр имел круглую и простую схему, так что им не потребовалось много времени, чтобы найти пленников.

Дзынь-

Квест «Освобождение пленников»

Прогресс: 52/77 (67,53%)

Требуемый минимум: 1/2 (50%)

Увидев всплывшее окно, Ян пробормотал:

«Я ожидал, что Прогресс будет пропорционален числу освобожденных пленников… Но что за требуемое условие? Есть что-то помимо спасения Кайзера?»

Даже двигаясь в такой спешке, Ян продолжал следить за ситуацией в войне. Во-первых, она выглядела неблагоприятной из-за малого числа воинов, но благодаря освобожденным и трем галеонам, ход сражения менялся.

Бах-бах!-

Со всех сторон слышались выстрелы из пушек.

– Заряжай! Прикончи этих подонков!

– ААА!

Войска подкрепления Империи Ласпел буквально наводнили тюрьму, и благодаря этому, даже Ян, находившийся в неудобном положении, смог выдохнуть.

«Отлично! Все успешно проникли внутрь?»

Ян повернулся и посмотрел на своих Фамильяров, Селию и Полина. А потом, взглянув на капитана Лорена, почувствовал облегчение.

«Фух, ну теперь-то уже все?»

Ян, который был полностью сосредоточен на спасении пленников, решил проверить свой Прогресс.

Прогресс: 72/77 (93,50%)

Осталось всего пять пленников. Но только Ян собирался немного отдохнуть и перевести дух, как вдруг выскочило системное сообщение.

Непостоянная активация ивента! Флот подкрепления Империи Каймон движется в сторону Паскальных Островов.

Время до прибытия флота подкрепления Империи Каймон: 00:12:54

Прежде чем Харвин, Адмирал Империи Каймон, прибудет на Паскальные Острова, все пленники должны собраться на борту галеона, и только тогда все условия квеста будут выполнены.

Ян не знал, что это было за требуемое условие и что нужно в итоге сделать, чтобы завершить квест.

– … Флот подкрепления Империи Каймон? Нас раскрыли?

Ян миллион раз говорил себе, что «все будет не так просто», и, запрыгнув на спину Халли, немедленно помчался к последней тюрьме, что виднелась в конце коридора.

«Агрх, и как они себе представляют погрузить пятерых человек на корабль за 12 минут?!»

С освобождением проблем не возникнет. Но вопрос был в том, что как бы быстро пленники ни бежали отсюда к пришвартованным на юге кораблям, это займет более 15 минут. Однако это не значит, что нет никакого способа. Яну просто нужно было самому заблокировать этот флот подкрепления Империи Каймон.

«Смогу ли я преградить им путь…?»

Если бы он преградил путь военно-морским силам Империи Каймон к островам минут на пять, пленники смогли бы спокойно сбежать из тюрьмы и добраться до корабля.

«Но я без понятия, насколько большой флот у противника».

Честно говоря, размер не играл особо большую роль. Даже если бы он состоял всего из одного или двух кораблей, Ян бы все равно не смог выиграть дополнительное время.

Однако… Вдруг у него появилась идея.

\*\*\*

– Ты трус!

Лакромий рухнул наземь.

Ян, который тайком пробрался к сражающимся Кайзеру и Лакромию, проник со спины и стал непрерывно выпускать Магические Сферы. И это был невероятный успех. Поскольку боевая мощь и у Кайзера, и у Лакромия была одинаковой, несмотря на небольшой дополнительный вес, ситуация поменялась в одно мгновение. Конечно, одной из причин было то, что силы Лакромия уже были на исходе, и поэтому он так легко свалился на пол.

– Трус, черт тебя возьми! Ты идиот, с каких пор в войне участвуют трусы? Пока ты выигрываешь, это лучшее.

Посмеявшись над умирающим Лакромием, Ян спешно обратился к Кайзеру.

– Кайзер, помоги мне.

Кайзер был озадачен, услышав эти слова. Казалось, он был разочарован, что не смог выиграть сам в битве один на один, поэтому он тихо спросил:

– Что такое?

– Мой кве… Нет, Флот Империи Каймон с востока идет сюда. Нам нужно задержать их пока пленники не доберутся до корабля.

Глаза Кайзера расширились.

– Нет! Откуда Империя Каймон знает о нас, что уже послала подмогу?

– Он очень большой, так что я не смогу справиться в одиночку. Мне нужна твоя помощь, Кайзер.

Таков был план Яна. Он думал, что будь с ним Кайзер, сильный и с непредсказуемой боевой мощью, у них мог быть хотя бы маленький шанс на победу. С Капитаном Лореном и Королевским Стражником Полином. И с другими войсками, пришедшими на помощь. Им следовало купить дополнительное время, чтобы противостоять флоту противника.

Кайзер согласно покачал головой.

– Отлично! Я в деле. А, кстати, у тебя есть еще меч, помимо этого?

– Извини?

Кайзер поднял меч уникального ранга, который получил от Яна и смущенно улыбнулся.

– Как видишь, он сломался.

Во время яростной схватки с Лакромием, меч стал менее прочным и сломался. Ян был ошарашен этой новостью.

«Нет. Я не чинил его, так что он не настолько прочный… Но он не мог так быстро сломаться…»

В Кайлране, пока Прочность предмета не будет полностью понижена, его можно чинить и использовать, но как только Прочность максимально понизится, будет уже невозможно починить предмет. Другими словами, меч в руках Кайзера стал абсолютно бесполезным куском металла.

«Эх… И все же, если бы я выставил его на аукционе, я бы мог получить около 200 тысяч золотых за него».

И Ян глубоко вздохнул, в один миг потеряв такую возможность.

– Эх…

Однако каким бы расстроенным он ни был, он также был и разочарован. И Ян стал рыться в своем Инвентаре.

«Среди всего того, что осталось, есть ли еще один хороший меч?»

Но сколько бы он ни искал, единственным таким мечом был Легендарный меч, который он получил за битву с Орвилом, «Легендарный меч Темного Фенрира».

«Эх, ну что за фигня. Кто знает, может, есть еще что-нибудь?»

Поскольку Легендарный меч Темного Фенрира был связан с аккаунтом, Кайзер определенно не мог его использовать, но Ян все же вытащил его.

– У меня есть такой…

Ян проглотил конец своей фразы. Глаза Кайзера засветились, как только он увидел этот роскошный Легендарный предмет.

– Ооо… Давненько я не видел такого меча.

– Но есть одна проблема.

– Проблема?

– Этот меч привязан ко мне. И скорее всего ты не сможешь его использовать, Кайзер.

В глазах Кайзера промелькнула разочарование.

– Хмм… И нет никакого решения? Если это меч, он определенно нужен не только, чтобы убивать солдатиков Каймон.

Ян, немого подумав, ответил.

– Есть один способ.

– Какой?

– Тебе нужно придти ко мне как вассал. Поскольку вассалы могут пользоваться теми же предметами, что и я.

– О, правда?

– …?

Ян удивился.

«Правда? Что, он говорит, что согласен стать им или что?»

Кайзер был настолько важным НИПом, что даже лидер королевских стражников Хеллайм сказал, что он единственный, кто должен быть на поле боя для победы в войне. Но круче всего то, что он был настолько сильным, что его боевая мощь не поддавалась никакой оценке. И он, кто по определению должен был быть аристократом высшего ранга или рыцарем королевской семьи, не мог быть вассалом Яна.

Однако в этот момент перед глазами Яна всплыло системное сообщение.

«Непобедимый мечник Кайзер» желает стать вашим вассалом.

– …?

Изумленный Ян повернулся к Кайзеру. Тот поторапливал парня.

– Почему не принимаешь? У нас нет времени.

– Кайзер, ты не был аристократом?

Ян подумал, что Кайзер был бы аристократом определенно высшего ранга, чем он. Однако его ответ был абсолютно неожиданным.

– Я простолюдин.

– …

«Нет, какой простолюдин будет разговаривать с аристократом так неформально?»

Ворчал про себя Ян, но чтобы быстро принять заявку Кайзера, он достал Печать Лорда.

– Ты не сможешь потом вернуться.

Кайзер рассерженно ответил:

– Это зависит от того, насколько ты хорош.

– Ха…

И он выдохнул. Но он не мог упустить шанс получить такого невероятного вассала, так что он немедленно приступил к заключению контракта. Из Печати, которую Ян держал в руке, полился свет и просочился в запястье Кайзера.

Вы заполучили в вассалы «Непобедимого Мечника Кайзера»

Ранг Таланта вассала Кайзера «Мифический», текущие характеристики – ранг «Легендарный»

Текущее количество вассалов Яна: 6/20

Ян, проверив системное сообщение, вскрикнул с восторгом.

«Ми-мифический ранг? Обалдеть!»

Поскольку у Селии ранг Героический, он смутно ожидал, что ранг Кайзера будет выше Легендарного, но и после того, как он увидел слова «Мифический ранг», он все еще был в изумлении.

«Как характеристики могут быть такими высокими?»

С трепещущим сердцем просматривая характеристики Кайзера, тот немедленно выхватил Великий меч Темного Фенрира из рук Яна и отшвырнул его в тюрьму.

Вы передали Предмет «Великий меч Темного Фенрира» вассалу Кайзеру.

Увидев это сообщение, Ян не смог даже удивиться и был в подавленном настроении.

«Нет, отдай ему, черт! Это воровство, как он мог быть передан?»

Однако прямо сейчас у него не было времени на то, чтобы сердиться. С Предметом Легендарного ранга, он заполучил НИПа Легендарного ранга, и, честно говоря, это не было потерей с его стороны.

– Эй, Лорд, вы сказали, у нас нет времени. Идемте скорее.

И Ян в изумлении последовал за ним.

«Нет, и в какой стране есть такой вассал?»

И Ян шел за Кайзером, жалуясь самому себе. Однако Ян, только сейчас проверив уровень Кайзера, не мог больше ничего поделать, кроме как просто молча следовать за ним.

Непобедимый Мечник Кайзер, уровень 246.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132. Непобедимый мечник Кайзер (2)**

– Хм, посмотрите-ка, кто тут у нас, да это же Кайзер, - протянул Ростер, капитан первого флота империи Каймон, прищурившись: он не ожидал увидеть столь знакомое лицо, едва ступив на Паскальную землю.

– Ху-ху, давно не виделись, Ростер, – усмехнулся мечник, пристально уставившись на отсутствующую левую руку Капитана, которую тот потерял десять лет назад, как раз от клинка Кайзера.

– То, что ты стоишь здесь… значит, что мы слегка припозднились.

– Верно. Только не слегка; вы сильно задержались.

– Неужели кузнец-оружейник погиб… - пробормотал Ростер себе под нос. Он говорил о Лакромии, что пал от руки Кайзера.

Чуть припозднившийся Ян спешился со спины Халли немного позади мечника. Зато Лу и Пина по дороге с собой захватил.

– Хмм, Кайзер, это что еще за малолетний панк?

Легендарный усмехнулся:

– Этот пацан – мой Лорд.

На то, как Циньсун поморщился, услышав это, мечник и внимания не обратил.

– ..? – Ростер уставился на Яна, весьма озадаченный. Кайзер, игнорируя и это, обнажил свой меч. Раздался звон металла. Черный клинок Легендарного меча осветился белым, отразив солнечные лучи.

Капитан пораженно уставился на мужчину.

– Даже если это ты, ты же не думаешь, что сможешь победить стольких?.. Это слишком даже для тебя…

А Кайзер продолжал игнорировать его, тяжело шаг за шагом приближаясь к противнику. Направив клинок острием к небу, мечник взмахнул им, вложив в единственное действие всю силу. Раздался грохот, похожий на взрыв. Перед флотилией Империи Каймон образовалась глубокая канава, в которую сейчас медленно осыпался с краев покрывавший пляж песок. Мечник ухмыльнулся:

– Пересечешь ее, и ты труп, Ростер.

Наблюдая за этим, Ян невольно сглотнул.

«Да у моего вассала энергии через край!..»

С пришвартовавшегося последним корабля Каймон сошел человек. Естественно, взгляды Лорда и его вассала тут же синхронно обратились к нему. Кайзер знал этого мужчину, а что до Циньсуна, его просто привлекла внешность.

«Какого черта, он так крут!»

Ярко-красная униформа моряка, стильно уложенные белоснежные волосы, того же оттенка усы. Аура его чувствовалась даже на расстоянии. Неудивительно, что Призыватель заинтересовался незнакомцем.

Тишину первым нарушил Кайзер, теперь уже непривычно серьезный.

– Харвин… Судя по тому, что ты пришел, старик, это подстроено.

Ростер взбеленился:

– Будь повежливее, Кайзер, он адмирал.

– Хах, так он твой адмирал, я тут каким боком? Ко мне это не относится.

Харвин не спеша вышел вперед.

Полин, Селия и остальные, сражавшиеся в тюрьме до победного все это время, а также батальоны поддержки Империи Ласпел, потихоньку собирались позади Яна, незаметно количество их росло. Ситуация складывалась взрывоопасная, словно на пороховую бочку взобрались да запалили спичку.

Взгляд Яна метнулся к солдатам Империи Каймон, прикидывая, сколько их всего. По самым грубым подсчетам, выходило число в несколько тысяч.

«У них численное превосходство, так или иначе. Причем, похоже, что раз в десять…»

Неоспоримым преимуществом для освободителей была местность: к тюрьме с побережья путь был довольно узок, что исключало возможность массового столкновения. И тут Призыватель вспомнил о Яйце Карцис, бережно хранимом в инвентаре до сих пор.

«Если под раздачу попадут все те солдаты, возможно, Божественный Дракон вылупится».

Впервые за довольно-таки долгое время, юноша открыл информационное окно столь драгоценного предмета.

Яйцо Карцис

Уровень: 0

Классификация: яйцо

Ранг: Легендарный (Эксклюзивное)

Характер: неизвестен

Развитие: 28%

Яйцо, оставленное Карцисом, Богом-Драконом из древних легенд.

Оно все-таки начало понемногу вылупляться. Для появления на свет Дракону Войны нужна хорошая битва. С каждой победой обладателя яйца над сильным противником, Дракон получал немного силы, что, в конечном итоге, позволило бы ему выбраться из скорлупы. Про сильных противников было сказано ясно, но процент определенно повышался быстрее, если оппонент оказывался подобен человеку, быстрее, нежели при обычной охоте на монстров. Лучшим примером тому было сражение в тюрьме против ее стражей – за это время развитие успело подрасти на целых 5%. В Яне проснулась жадность.

«Если бы я только продержался хоть пять минут… Такое расточительство, просто взять и уйти…»

С другой стороны, пока Циньсун размышлял о том и о сем, Харвин, вышедший вперед, заговорил, на лице его заиграли морщины:

– Кайзер, похоже, сегодня день твоей поминальной службы.

– Ху-ху, не знаю, не знаю. Это нам еще предстоит выяснить.

Адмирал поджал губы:

– Тч, твое отсутствие манер не изменилось ни на йоту.

– А ты, старик? Судя потому, что ты притащил-таки сюда свои старые кости, лично явился, ты что же, уверен, что вытянешь полноценную войну?

Вместо ответа адмирал вскинул правую руку:

– В атаку! Сокрушите отбросов из Ласпел, не оставив ни одного!

С боевым кличем, морпехи Каймон ринулись в бой.

Ян был взволнован: впервые он принимал участие в настолько масштабной битве.

– Ддукдай, свяжи Бездной так много солдат, как сможешь!

Ды-рык-Ды-ры-рык-

Голем кивнул, услышав команду, и медленно двинулся вперед тяжелыми шагами. Приблизившись к противникам, он вытянул руки вперед. На кулаках его образовались вихри бездны. Дюжины солдат оказались затянуты в поток. Хоть их средний уровень и варьировался от сто двадцатого до сто тридцатого, обладателей высокого ранга среди них, очевидно, не наблюдалось: ни у кого не было устойчивости к наложенным статусам. Бездна Ддукдая и Текущее Распространение Яна были чрезвычайно эффективны при подобном раскладе.

Ян собирался привычно скастовать Дыхание Лэйка сверх всего этого, но его опередили. В воздух с боевым кличем взвилась тень, коей оказался его новоиспеченный вассал. Ринувшись в самую гущу противников, чьи ноги оказались связаны, он скастовал ненаправленный темный взрыв. Яну очень хорошо была известна природа этого навыка.

«Это же Уникальная способность того меча, что я дал ему!»

Знакомьтесь: Излучение Тьмы, дополнительный эффект меча Темного Фенрира, оружия Легендарного ранга, собственной персоной. С тридцатипроцентным шансом повсеместного распространения тьмы, эффект этот был страшен.

Вассал Кайзер использовал «Темное Излучение» и нанес 27 598 урона Солдату Империи Каймон.

Вследствие применения навыка, Защита Солдата Империи Каймон снижена на 30% в течение 3 секунд.

Темное Излучение наносило урон, равный 250% от Защиты того, кто его кастовал. Более того, дополнительный эффект навыка также был достоин восхищения, и солдаты Каймон начали таять, как масло на раскаленной сковороде.

Последовала дополнительная атака Кайзера, вновь сопровождавшаяся оглушительным грохотом. Из раскаленного докрасна меча начал исходить дым. И тут более дюжины солдат Империи Каймон, попавших под раздачу, обратились черным дымом и растворились в воздухе.

– Кья!.. – вскликнул Ян восхищенно. Бессчетные системные сообщения всплывали одно за другим, оповещая о заработанном опыте.

Счастливого юношу настигли слова Кайзера:

– Прекрасно, Лорд, это было весьма неплохо.

Призыватель, силой возвращенный в жестокую реальность, слегка недовольно переспросил:

– Что именно?

– То, что скастовал сейчас этот кусок скалы. Бездна, или что это там, ну ты понял.

– …

Худшим было то, что мечник даже не заметил его искусно скастованный навык и похвалил только Бездну Ддукдая. Циньсун почти уже вознамерился воспринять подобное в штыки и вступить в перепалку с мужчиной, но, взглянув на шкалу опыта, что продолжала неуклонно заполняться, он смягчился.

«Ладно, по крайней мере, он не стал обращаться ко мне “Эй, Лорд!”»

Потоки фиолетового света устремились к инвентарю Яна; настроение его заметно улучшилось.

– Лу, Пин, давайте сюда!

– Хорошо, Хозяин.

Кку-рук-Кку-рук!-

Даже вступив в бой с имперскими солдатами, Призыватель поглядывал на Кайзера. И каждый раз ему только и оставалось, что сдерживать свои восклицания.

«Серьезно, такого монстра еще поискать…»

От одного взмаха меча Кайзера солдаты обратились в серый свет и исчезли. Его основная атака была сама по себе сильна, а стоило ему скастовать два-три Излучения Тьмы подряд, противники погибали мгновенно, большими группами.

«Я тоже не могу просто стоять на месте».

Кайзер был слишком великолепен, но и сам Ян не собирался разбазаривать возможность хорошей схватки с противниками 130 уровня.

– Исцеление Фамильяров!

Вместе с Селией, оказывавшей непревзойденную поддержку со спины, и Полином, показавшим выдержку, достойную рыцаря императорской семьи, блокировавшим противников в авангарде, он принял бой против солдат Империи Каймон.

Однако не все шло так радужно, как хотелось бы. Противников было слишком много. Превосходившие их по численности в десять раз солдаты все наплывали, постепенно начиная теснить воинов Империи Ласпел. Ян проверил время выполнения квеста.

«Должно быть, узники уже прибыли на корабль…»

И, словно его мысли были кем-то прочитаны, он тут же получил ответ на невысказанное вслух. Со знакомым звоном всплыло системное сообщение.

Вы завершили задание «Спасение Военнопленных (1)»

Ранг выполнения – А

Вы получаете 2000 Специальных очков

Вы получаете 25 859 000 очков опыта

Вы получаете 15 000 очков Славы

Ваш уровень достиг 124.

Строки о невероятном количестве полученного опыта и поднятии уровня заставили юношу улыбнуться довольно, словно Чеширский Кот. Он вырос уже на два уровня на этих островах.

– Хе-хе… Да наш новый вассал – гусь, несущий золотые яйца…

Все его недовольство мечником, совершенно не желавшим соблюдать субординацию, растаяло, словно снег на печке, испарилось, словно его и не было никогда.

Сейчас Яну было необходимо ускользнуть от врагов и вернуться на корабль, но это казалось таким расточительством опыта, что он не мог просто так развернуться и уйти.

«Эх… Я хочу еще немного посражаться, хотя…»

Но дольше колебания Циньсуна длиться уже не могли. Появился следующий квест.

Спасение Военнопленных (2)

Связанный квест.

Вы преуспели в безопасной погрузке узников на корабль. Однако на Паскальных Островах неожиданно появился флот Империи Каймон. Ускользните от них и доставьте узников в Столицу Ласпел в целости и сохранности.

Уровень сложности: SS

Требования задания: Пользователь, успешно завершивший квест «Спасение Военнопленных (1)»

Лимит времени: 10 дней

Награда – 2000 Специальных очков

Вознаграждение Императорской семьи (зависит от ранга выполнения квеста)

Слава (зависит от ранга выполнения квеста)

Переводила Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133. Непобедимый мечник Кайзер (3)**

Глава 133. Непобедимый мечник Кайзер (3)

Трейлеры о новом обновлении навели много шума.

Это было связано с тем, что не только пять главных игровых компаний-вещателей, но и LB Company выложила видео-трейлеры от лица разных НИПов и отправила даже в самые маленькие интернет компании.

Благодаря этому, пользователи могли выбрать любой канал и представить себя на месте одного из персонажей. Одно количество чат-румов, которые были созданы официальным сообществом, приводило в шок, ведь их были сотни.

Вау, я впервые вижу настолько масштабное сражение. И я не шучу.

Без шуток. Такое ощущение, что солдат целые сотни… И, правда ли, что и у солдат Империи Каймон, и у солдат Империи Ласпел очень высокие уровни?

Да, правда. Из того, что я знаю, у солдат должен быть как минимум 120 лвл. Ну а у офицеров и рыцарей лвл, наверное, выше 150…

Комментатор сверху прав. Недавно я впервые получил Имперский квест и полностью его прошел. А у того рыцаря, что как раз же дал мне этот квест, был 170 лвл. Это невероятно.

Что, правда? Блин, я завидую. Имперский Квест… А я лузер с 80 лвлом…

Я тоже все еще не дошел до 100 лвла. Хаха мне немного повезло, и я смог получить этот квест раньше. Но это все равно потрясающе. Если бы такой слабый воин, как я проник туда, мой экран сразу бы потух.

Это было второе крупное обновление, и оно отличалось от первого, в котором сервер включался и выключался в определенное время. Помимо этих трейлеров, будут также проводиться особые ивенты, благодаря чему Кайлран станет игрой нового уровня. Но самое интересное то, что содержание нового обновления еще не было оглашено. Об изменениях можно узнать только из видео-трейлеров, так что игроки Кайлрана очень внимательно смотрели видеоролики.

Однако этих видео было не много и не все имели высокие просмотры. Среди самых просматриваемых можно выделить три.

Первое видео начиналось с изображения тумана, рассеивающегося с центрального континента, а затем было показано, как Империи Ласпел и Каймон ведут свои военные силы через Небесные Высокогорья, чтобы сразиться в войне.

Второе видео было об осадной войне огромной Империи Ласпел, что проникла в Империю Каймон с северного континента, и сражающейся армии Империи Каймон, защищающей Форт Йокрам.

А в третьем видео было показано морское сражение двух Империй в море Коллон на юге континента.

Именно эти три трейлера были самыми просматриваемыми среди остальных. Особенно, видео с морским сражением имело очень оживленную и красивую картинку, благодаря чему было популярнее двух остальных.

Ну правда, есть ли вообще предел виртуальной реальности? Вы только посмотрите, как по кормам лодки плещется вода.

Это правда сейчас так важно? Солдат просто прыгнул в воду и даже плывет.

Ребят, подождите. А куда делся Ян, который буквально секунду назад сражался на Паскальных Островах? Я не заметил его в видео.

О, а ты прав. Он ведь вот, пару секунду назад летел на спине Грифона.

Ян не мог ничего поделать, он стал большой звездой. Он начал с 50 уровня в лиге новичков, а видео с его сражением в войне стало набирать популярность на YouCast. Ян быстро стал знаменитым, особенно благодаря ивенту Повелитель Подземелий и недавним трейлерам.

Известность Яна росла, и прежде чем он осознал происходящее, его имя уже находилось в ТОП-20 корейского рейтинга. Особенно, он был очень известен среди игроков Призывателей, часто посещавших официальное сообщество. Тебя посчитают секретным агентом, если ты ничего не знаешь о Яне.

Куда подевались Пин и Лу? Я хочу их увидеть… НИП, которого показывают на канале 1 YTBC, кажется, ушел, да и Ян исчез.

Хей, скорее на канал 3. Там камера Яна.

О, правда? Сейчас же включу. Спасибо.

Поскольку в первой части видео было показано каждое движение Яна и каждая сцена, где он отдает команды Фамильярам, пользователи смогли выучить все их имена. Кроме того, Лу и Пин, которые обращались с солдатами 130 уровня, словно играли с детьми, были показаны во всей красе с их невероятными способностями, и это стало главной темой разговоров среди игроков Призывателей.

Ребята, вы знаете, Лу – один из фамильяров Яна. Это же тот Кроваво-Алый Волк-Оборотень из давней лиги новичков?

Похоже, все догадались, да… Но мы не можем быть полностью уверены. Я считаю, что это странно. Он не мог так измениться и превратиться в невероятно сильного Фамильяра из обычного Волка.

Я согласен с комментатором выше. Честно говоря, я тоже выращиваю Кроваво-Алого Волка-Оборотня. Я не хвастаюсь, но сейчас я поднялся до 90 уровня, и это Фамильяр, которого я выращиваю. Но ему еще далеко до превращения. Ибо это очень редкий случай для 90 лвла… Интересно, правда ли он изменится…

Ого, тебе пишут, что эволюция Волка уже возможна? А у меня невозможна из-за редкого ранга… Ну вот…

Да, по крайней мере, мне пришло уведомление, что «эволюция возможна». Но проблема в том, что он абсолютно не собирается этого делать… Если бы мне написали, что эволюция невозможна, я бы попробовал что-нибудь изменить, но вряд ли бы это помогло.

Слушайте, а какой у Яна уровень-то? Кажется, уже выше 110… Возможно ли, что он уже почти поднялся до 120 лвла?

Неет, как у Призывателя может быть 120 лвл? Вне зависимости от того, насколько он высок, не должен ли он быть где-то 115 лвла?

Нет. Тогда как ты объяснишь его боевую мощь? С трудом можно было бы поверить скажи ты, что у него 130 уровень.

Ну да… правда.

Стало появляться все больше предположений, и Ян, будучи «богом» среди игроков Призывателей, стал теперь главной темой обсуждений и в других классах. Эффект от видео-трейлеров был огроменный. В то же время Ян, абсолютно ни о чем не подозревающий, сейчас очень усердно сражался. Это было больше похоже даже на ходьбу по канату, нежели на битву.

Сражение разворачивалось в неблагоприятную сторону. Противники бились уже четыре часа без отдыха.

– Текущее распространение!

Текущее распространение Яна задело солдат Империи Каймон. И сразу же после этого перед глазами Яна неожиданно всплыло системное сообщение.

Время использования персонажа среднего ранга, Духа Молнии Ччэки, вышло.

Теперь вы не можете использовать Духа Молнии.

– Что за черт? Уже прошло 9 часов?

Время использования персонажа среднего ранга, Духа Молнии Ччэки составляло девять часов. Это значит, что и с начала сражений в тюрьме прошло девять часов.

«Как же бесит… Стоит ли мне выучить еще что-то помимо Текущего распространения?»

Была одна причина, по которой Ян не изучал новые атаки помимо Текущего распространения. Она заключалась в том, что он знал, что ему в течение долгого времени нужно использовать только одно умение, чтобы быстро повысить Опыт и получить более высокий «Урон в секунду». Благодаря этому, сейчас навык «Текущее распространение» повысился до 9 уровня. И поскольку до максимального уровня, то есть десятого, оставался всего один, Ян не учил новые атаки, но чувствовал потребность в них.

«Опять же, очень быстро поднимается Опыт… Да и так как между 9 и 10 уровнями нет особо большой разницы и мощи, я могу поискать новый навык».

До 90 уровня все новые умения подразделяются на блоки из 30 уровней. Однако после 100 уровня, чтобы получить новые навыки, нужно либо пройти специальный квест, либо собрать эти умения, побеждая монстров. Или же можно увеличить свои вложения в башню класса и затем приобрести нужные навыки.

«Но сначала, мне нужно сбежать отсюда…»

Следующий квест был невероятно сложный и имел уровень сложности SS.

Суть квеста была проста и понятна: нужно было возглавить три корабля и вернуться в гавань Изрын. Но если они будут пойманы флотом Империи Каймон, который четко следит и отражает все атаки, ничто не сможет ему помочь, и Ян провалит квест.

– Барон, по правому борту виден флаг Империи Каймон!

Закричал с палубы член команды. Ян скривил лицо.

– Агрх, не знаю, преследуют ли нас сзади, но как они появились перед нами? Мы отплыли первыми.

Кайзер, стоявший рядом с ним, начал ворчать.

– Это мы пошли не тем путем, так как продолжали сражаться. А они тем временем подрезали нас и вышли вперед.

Услышав эти слова, Ян вздохнул.

– Фуух…

И последние резкие и критичные слова Кайзера были:

– Лорд, сделайте уже что-нибудь!

\*\*\*

На небе не было ни облака. Наряду с началом осени, сезоном «высоких облаков и толстых лошадей», начинался и фестиваль в Корейском университете. Сегодня был первый день. Студенты с факультета виртуальной реальности были очень заняты.

– Юхьюн, там же ящик пива стоит, да?

– Да, хён!

– Принеси его!

На время фестиваля факультет виртуальной реальности решил сделать лекционную аудиторию баром. Он открывался в 6 часов вечера, поэтому студенты были очень заняты днем.

– Мина, ты купила закуски к пиву, про которые я говорил?

– Да, оппа (обращение девушки к парню, старше ее по возрасту – прим. пер.). Я взяла с собой Сучоля и Миён, и мы вместе сходили в магазин.

– Хорошо, хорошо, молодец!

Ответственным за бар был самый старший хён Севон. Собрав всех парней-студентов и накрыв стол, прикрыв все белой палаткой, все стало более похоже на бар.

– Йоу, Юхьюн.

– Да?

– Почему Циньсун сказал, что не придет на фестиваль?

В создании бара принимал участие весь факультет, однако это было необязательным. Тем более, там было итак много участников, так что отсутствие Циньсуна не было проблемой.

У них даже была система, по которой те, кто не принимал участие, не получали прибыли от бара. Это было достаточно справедливо. Тем не менее, эти студенты были в университете и развлекались на фестивале, но никто не видел Циньсуна. Поэтому Севон спросил:

– Хмм… Я уговаривал его придти, так что он, наверное, придет завтра…

– Завтра? Завтра снова будет мероприятие?

– Да, будут соревнования между факультетами. И среди них есть пять, на которые Циньсун даже на инвалидной коляске доберется.

Севон был в восторге.

– Ого, правда? Тогда в этот раз наш факультет имеет все шансы забрать ящик ликера?

Севон облизнул губы, вспомнив, что победители получат целый ящик ликера.

– Хм, может и так. Если, конечно, Циньсун придет…

– Ну, если он сказал придет, значит, придет. Он же не из тех, кто не держит обещаний?

– Это верно.

– Ему действительно стоит прийти и повеселиться хотя бы раз. А то противный из него колясочник, никуда не ходит, хоть и общается со всеми.

Юхьюн усмехнулся.

– Ты только понял это?

– Ну, не именно сейчас… А чем он вообще занимается в Кайлран? Он даже не появляется в Имении.

Юхьюн только было собирался ответить, как вдруг из ниоткуда выскочила Мина и спросила:

– Оппа, ты не смотришь игровые каналы сейчас, да?

– Игровые каналы?

– Обычные каналы, типа, YTBC или ATN…

– А что не так?

И он услышал какие-то абсолютно незнакомые ему слова.

– Циньсун повышает авторитет нашего факультета.

– Повышает авторитет факультета? Что это такое? Это даже не повышение национального авторитета…

Слушая их разговор, Юхьюн вдруг засмеялся. Он понял, о чем говорит Мина.

– Именно так, оппа. Лорд Ян повышает статус нашего факультета!

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134. Следующий Титул (1)**

Наконец, Ян успешно завершил свой квест. В самый последний, самый опасный момент встретить его пришли корабли Ласпел, что ожидали в гавани Изрын. Флот империи Каймон, что доселе неотступно преследовал юношу, незамедлительно принял решение отступить, и Ян, решивший было уже, что вот-вот развернется полномасштабная война, наконец смог вздохнуть с облегчением. И дело было не только в миновавшей пока опасности.

«Фух, если б война началась сразу, сколько бы еще часов мне пришлось проиграть без передышки?»

И без того уже прошло тридцать восемь часов. Усталость накрывала с головой, слабость чувствовалось в каждой клеточке, глаза закрывались. Больше всего ему сейчас хотелось хоть немного вздремнуть перед тем, как вернуться в Столицу и завершить квест.

Флот империи Ласпел с флагманом, на борту которого находился Ян, благополучно пришвартовался в доках Изрына. Якорь зарылся в песок, и Призыватель, едва двигая потяжелевшими от усталости ногами, сошел на землю. Полин, спустившийся перед ним, с улыбкой протянул юноше руку.

– Хорошая Работа, Барон. Поистине великолепная.

В ответ Циньсун лишь слабо кивнул:

– Фух, ты тоже прекрасно потрудился, Полин. Нам даже удалось вернуться каким-то чудом.

Кайзер, сошедший следом за своим обессиленным Лордом, усмехнулся:

– Что, сражался столько времени и уже совсем выдохся? В твоем возрасте я оставался достаточно бодрым, даже проведя в бою пару суток без остановки.

Ян озадаченно взглянул на мечника.

«Ну нет, ну как это называется? Это ж какая разница в возрасте должна между нами быть, чтобы он позволял себе говорить такое?»

Внешне-то вассал выглядел ну максимум на тридцать с небольшим хвостиком. При первой встрече юноша затруднялся с тем, чтобы определить его возраст из-за спутанных белых волос, но теперь Призыватель видел, что мечник вполне мог оказаться и одного возраста с ним. Распутанные теперь космы добавляли ему некоего шарма, придавая что-то вроде мистической ауры.

– Сколько же тебе лет, Вассал? Кажется, разница в возрасте не очень-то и большая…

На это бормотание Кайзер ответил, сохраняя лицо-кирпич:

– Мне сто двадцать.

– ...? – Ян неверующе уставился на мечника, а тот лишь усмехнулся.

– А, ну, плюс-минус пять лет, я мог ошибиться – уже пару десятилетий не брался подсчитать точно.

Призывателю ничего не оставалось, кроме как с удрученным видом принять сей факт.

– А, п-понял…

Мысленно он пробормотал: «Ну, это же игра, так что все возможно…»

Поймав взгляд этого монстроподобного во многих отношениях мечника, юноша мотнул головой.

– Позаботься о своем вассале, как следует, Лорд-салага.

– …

Полин, наблюдавший за диалогом, рассмеялся:

– Ладно, так или иначе, давайте отправимся в Столицу. Его Величество, должно быть, ждет.

Лорд и Вассал кивнули, направляясь к выходу из доков:

– Да, конечно.

– Давайте сделаем это.

\* \* \*

Столица Империи Ласпел. В центре ее – покои короля Селиаса.

Монарх оказал вернувшимся радушный прием.

– О! Хорошая работа, Сэр Ян. Наслышан о ваших подвигах при исполнении, несомненно, блестящем.

– Да, Ваше Величество. Мы освободили всех узников на Паскальных островах и вернулись.

Равно как и в прошлый раз, когда он докладывал о завершении Имперского Квеста, его тело двигалось против его воли: различные традиционные жесты как знак почтения, что еще более усложняло положение Яна, пытавшегося удержать уставшее, ускользающее сознание, но задание было необходимо завершить.

«Почему этикет в случае с Императорской семьей так сложен? Можно было не делать это все столь реалистичным…»

Играя, Ян больше уделял внимания основной сюжетной линии, нежели подобным деталям. Неудивительно, что его подобное даже напрягало.

– В этот раз от нас требовалось освободить узников Паскальной Тюрьмы, и в ходе выполнения… – нонсенс, но он даже начал самостоятельно излагать детали квеста. В голове было пусто, раздумья над собственными действиями давались с трудом.

«Но все же удобно, что меня направляют, и мне не приходится делать ничего самому».

Впрочем, недоволен был только Ян. Многие другие игроки перманентно восхищались этим нездоровым, даже извращенным вниманием, что в Кайлране уделялось деталям.

– Достойно, весьма достойно. Как и ожидалось от Вас, Вы намного превзошли мои ожидания, Сэр Ян.

– Спасибо, Ваше Величество.

Император довольно улыбнулся, и перед Яном с привычным звоном всплыло сообщение о завершении квеста.

Вы завершили задание «Спасение военнопленных (2)».

Вы успешно выполнили все связанные квесты.

Ранг выполнения – S

Вы получили 5000 Специальных очков.

Вы получили 42 349 000 очков Опыта.

Ваш уровень поднялся до 126.

Вы успешно завершили свой первый составной Имперский Квест.

Ваши заслуги перед Императорской семьей Ласпел увеличены до 1000.

При виде такой награды, жизнь вернулась даже в изможденные глаза Яна.

«Это было утомительно, но чтобы вот так подняться со 120 лвла… Оно того стоит».

На губах его застыла удовлетворенная усмешка. Глаза юноши начали закрываться. Усталость навалилась, перекрывая все, в тот момент, когда он увидел слова «задание завершено».

«Черт… Нужно добраться до кровати».

Но сознание неумолимо ускользало от него.

Анализ показал, что тело Яна перешло в состояние сна.

Согласно политике игры, для Яна будет выполнен выход из системы.

Словно сквозь вату, до Призывателя донеслись слова Селиаса:

– Послушайте, Сэр Ян! Возьмите себя в руки!

\* \* \*

Перед квартирой-студией Яна.

Хайрин нажала на кнопку дверного звонка, раздалось мелодичное пиликанье. Но никто не пришел, не слышно было и шороха, никаких признаков жизни.

«Куда делся этот парень… Он спит? У него нет причин не быть дома в такое время…»

Узнав о баре, который открывал факультет Виртуальной реальности на университетском фестивале, девушка пришла повеселиться с другом. Вот только услышав, что Циньсун сегодня на занятия не явился, она немедленно отправилась проведать его.

«Сейчас же всего девять вечера… Он уже уснул?»

Во время игры, в случае срабатывания дверного звонка, появилось бы оповещение, но, судя по отсутствию признаков человеческого присутствия, вариантов оставалось два: Ян или ушел, или уснул. Но сон юноши обычно был чутким, так что девушка склонялась к первому варианту. Она открыла крышку дверного кодового замка и набрала пароль, который хозяин квартиры сообщил ей, когда было принято решение оставить вторую капсулу дома у Яна, чтобы девушка могла играть. Честно говоря, она на кнопку звонка-то нажала «из вежливости».

– Кажется, он вышел ненадолго… Стоит ли мне хотя бы приготовить ужин?

Хайрин почувствовала себя так, будто она верная жена. Бормоча себе под нос, она вошла в квартиру Циньсуна. Дверь автоматически закрылась на замок, включился свет, отреагировав на датчик движения.

«Для того, кто живет один, он прикупил немало вещей…»

Девушка оставила сумку у стены комнаты и отправилась на кухню, но тут ее внимание привлек голубой свет, лившийся из включенной капсулы Яна.

«Хах? Она же светится, только когда в ней кто-то есть».

Девушка, насторожившись, медленно приблизилась к капсуле.

– Кажется, игра выключена… Неужели у новой модели уже сбои в работе? – пробормотала Хайрин, нажав на кнопку открытия. С тихим шипением поднялась дверь. Девушка подавилась воздухом, шокированная увиденным. Юноша был внутри, но, похоже, без сознания, глаза закрыты, тело расслаблено.

– Что… Какого черта? Циньсун, почему ты спишь вот так?

Хайрин потрясла друга за плечо в надежде разбудить, но тот не двинулся ни на дюйм. Глаза ее в ужасе расширились.

– Циньсун, тебе нехорошо? Ты точно не заболел, играя так долго?

Но Ян все не просыпался и никак не реагировал на ее попытки достучаться до него, и девушка всерьез задумалась о том, чтобы вызвать «неотложку». Однако, стоило ей взяться за смартфон… как она услышала тихое похрапывание друга. Усмехнувшись, девушка вновь убрала телефон.

– Ха…

Сдерживая смех, девушка осторожно просунула одну руку под шею Яна, чтобы вытащить того из капсулы.

– Циньсун, если будешь спать здесь, заработаешь межпозвоночную грыжу. Вставай! Тебе нужно добраться до кровати.

У девушки было чувство, что она поднимает маленького ребенка, уснувшего на диване перед телевизором. Она предприняла еще одну попытку вытащить друга из капсулы, но разве же это под силу слабой девушке?

«Ауч, а он тяжелее, чем я думала».

И тут рука Циньсуна, доселе мирно покоившаяся у него на груди, обняла Хайрин за талию.

– А… Ох!

Девушка тут же потеряла равновесие и упала прямиком на друга. Вечно бледное лицо ее залилось краской.

«Что… какого черта? Он не спал?»

Повернув голову, раскрасневшаяся девушка взглянула на Яна и не смогла сдержать усмешки, вновь услышав его похрапывание.

«Сколько ж он играл, чтобы спать теперь без задних ног?»

Поскольку она видела юношу на канале YTBC, она знала, что тот выполнял какой-то многоступенчатый Имперский квест. Так что девушка могла примерно прикинуть, что Циньсун был онлайн около сорока часов.

– Хм… кхм, – прочистив горло, Хайрин осторожно приподнялась и полностью забралась в капсулу. Защитные ограничители раскрылись, и ее тело соскользнуло вниз, аккурат рядом с Циньсуном. Поуютнее устроившись в объятиях друга, девушка нежно улыбнулась.

«Хах… Я же могу полежать так чуть-чуть?»

Легко поцеловав Яна в щеку, девушка устроила голову у него на груди. Она предупредила семью, что задержится из-за фестиваля, так что в запасе у девушки было около часа. И… новая капсула Циньсуна была такой же удобной, словно нормальная кровать.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135. Следующий Титул (2)**

– Это квест для всей гильдии. Впервые такое вижу.

– Более того, это Имперский Квест, и уровень сложности у него SS.

На ветру развевались огромный флаг с великолепно вышитым на нем символом Империи Каймон, а чуть ниже - флаг Гильдии Титанов. И более двухсот членов Титановой Гильдии куда-то направлялись.

– Эмили, приготовься. Мы почти добрались до Пустыни Шикар.

– Да, Шахран.

Темная кроваво-красная броня и два длинных меча висели по обе стороны его тела. Шахран, № 1 в рейтинге класса воинов на корейском сервере, вошел в Пустыню Шикар.

Пустыня Шикар, где в среднем ранг обычных монстров был 130, по-прежнему считалась местом ненападения для большинства игроков. Шахран шел уверенно, и в его движениях не чувствовалось и тени сомнений.

– Шахран.

– Что?

– Я не знаю насчет Пустыни Шикар, но, как ты думаешь, сможем ли мы пересечь Небесную Пустыню с нашей боевой мощью?

И после вопроса Сейлрона Шахран погрузился в раздумья.

– Хмм.

Именно в Небесной Пустыне Ян сражался с имперскими рыцарями во время квеста по выращиванию Грифона. Она занимает огромное пространство, окруженное Небесными Высокогорьями. Несмотря на то, что ранг пустыни ниже, чем у Высокогорий, это чрезвычайно опасное место со средним уровнем монстров 150. Поэтому волнения Сейлрона были оправданны.

Сейчас средний уровень Титановой Гильдии был 120 и уже подходил к следующему уровню. У Шахрана, самого Мастера Гильдии, был невероятно высокий 140 уровень. Сейлрон находился на втором месте в Рыцарском рейтинге, и его уровень был также достаточно высок и равен 130. Но даже с такими невероятными воинами Небесные Высокогорья, кишащие монстрами со 150 уровнями, все еще казались зловещими и пугающими.

Обдумав все, Шахран сказал:

– Даже если мы пойдем в обход, нам все равно нужно будет пройти через это место, чтобы попасть на центральный континент.

Стоявшая рядом Эмили обеспокоенно спросила:

– Может, будет лучше пробраться через границу северного континента. В этом случае нас могут атаковать солдаты Империи Ласпел, однако, я думаю, с ними справиться будет легче, нежели чем с мумиями или монстрами Небесной Пустыни…

Шахран потряс головой.

– Нет, это будет слишком долго. Тем более если мы еще и попадемся на глаза Гильдии Империи Ласпел, будет много хлопот.

– Согласна.

Шахран, прогуливаясь по пустыне и утопая ногами в песке, размышлял.

«Первой Гильдией, ступившей на земли центрального континента, будет Титановая Гильдия».

С самого начала игры Кайлран Шахран всегда имел власть над ее содержанием. Хоть он и не был первым игроком, сменившим свой класс на класс Воинов, однако был тем, кто первым достиг 50 уровня, и создал Башню класса Воинов. А еще он завладел кучей территорий и наград первооткрывателей подземелий.

Шахран лучше любого игрока знал, насколько большую роль играли в игре господство и вытекающий из него хороший доход. Именно поэтому это большое обновление было для него отличной возможностью.

«Благодаря Имперскому Квесту, который я завершил пару дней назад, я уже собрал 2 тысячи Особых Очков. Мы должны быстро захватить власть на центральном континенте, чтобы повысить уровень гильдии».

Вдруг кое-кто возник в его мыслях. Это был Призыватель, который совсем недавно стал главной темой обсуждений, и с которым он сразился на Паскальных Островах во время прохождения своего квеста. И уголки губ Шахрана поползли вверх.

«Ян, Ян… Как было бы здорово встретиться с ним снова…»

Но до того как они встретились, Шахран считал, что класс Призывателей был совершенно бесполезным PvE-классом. Большинство Призывателей, с которыми он уже встречался, были очень слабыми. Но не Ян. Несмотря на то, что с Яном встретился не он сам, а его клон, который имел лишь половину его возможностей и навыков, Шахран был поражен.

«Было бы здорово встретиться с ним на центральном континенте. Конечно, сразись мы с ним в настоящем поединке, силы были бы неравны».

Однако было кое-что, в чем Шахран был неправ. Ян также сражался с ним не в полную силу. Тогда из всех его Фамильяров на поле боя был только Халли. То есть, по сути, силы клона и Яна были равны, и при личной встрече может разразиться нешуточная битва.

Пока Шахран был погружен в свои мысли, вдруг послышался крик из конца гильдии.

– Справа враги!

Шахран немедленно повернулся в ту сторону и увидел целое сборище монстров со 140 уровнями.

– Мы сразимся с ними и пойдем дальше. Все, перестроиться в боевую позицию!

И Титановая Гильдия образовала нужный строй, а Шахран вышел вперед.

«Что ж, давайте разомнемся что ли…?

\* \* \*

Неожиданно проснувшись, Циньсун был немного озадачен темнотой, царившей вокруг. Вне зависимости от того, была ли уже ночь или нет, свет от уличных фонарей должен был литься в окно. Однако все вокруг было темным-темно.

– Ах, я вчера уснул в капсуле?

Циньсун, вспомнив, что находился в капсуле, нащупал рукой кнопку и нажал на нее.

– Я смутно помню… Как только высветилось, что квест пройден, думаю, я вырубился…

И Циньсун, выбравшись из капсулы, раскинул руки и потянулся.

– Аах… А сколько сейчас времени? Рассвет?

На часах было 5 утра. Он понял, что заснул вчера.

– Я проспал больше 12 часов. Понятно, почему я чувствую себя таким отдохнувшим…

И Циньсун взглянул на новую капсулу. Старая, конечно, была комфортной и удобной, однако в новой он чувствовал себя бодрее и свежее, как будто он спал в своей кровати. И тут юноша посмотрел в другую часть комнаты и пробормотал:

«Может… мне и не нужна кровать?»

И он действительно стал размышлять над этим вопросом. Однако подумав, что, избавившись от кровати, он может превратиться в инвалида, он сразу же отбросил все эти мысли.

Циньсун только было хотел проверить свои награды и достижения за пройденный квест, и направился обратно в капсулу, как вдруг остановился. Все потому, что его пустой желудок напомнил о себе.

– Ах… Я уже два дня не ел…

Юноша закрыл капсулу и отправился на кухню. Только он осознал, что действительно голоден, как еще сильнее почувствовал пустоту в желудке.

«Хмм, а что это за запах?»

Циньсун очень удивился, увидев на столе неизвестный пакет из магазина. В нем лежали теплый ланчбокс и небольшая записка, на которой была красиво написано:

Суп можешь просто съесть, а жареный рис нужно подогреть в микроволновке 3 минуты, и только потом есть.

– …

Циньсун был очень озадачен, прочитав записку.

«Мама? Нет, мама бы не пришла и ушла… Но если бы так и было, я бы сейчас тут не стоял…»

И тут он вспомнил о Хайрин.

«Аа, видимо, Хайрин приходила. Хм, а она поиграла, прежде чем уйти?»

И он почувствовал запах ее духов в доме.

Циньсун отодвинул стул, сел на него, и, открыв ланчбокс, начал есть. В записке говорилось, что нужно сначала разогреть, но жареный рис Хайрин был и так вкусный.

– Вау… Как же вкусно!

Конечно, первый кусок за 48 часов голодания будет вкусным. Не успев моргнуть, Циньсун все съел и с довольной улыбкой растянулся на кровати. И взяв смартфон, отправил Хайрин сообщение:

Хайрин, все было очень вкусно! Большое спасибо, правда… Увидимся в школе!

Не успел он отложить телефон, как от Хайрин пришел ответ:

Надеюсь, что ты заберешь меня со станции днем в 3.30!

– …

Увидев сообщение, юноша удивился, но это его позабавило, и он покачал головой.

– Конечно… Я ведь так вкусно поел, так почему мне не сделать это?

И Циньсун, пребывая в отличном настроении, забрался обратно в капсулу. До 3.30 часов дня оставалось еще 9 часов.

\* \* \*

Добро пожаловать в мир Кайлран.

Ян, услышав знакомый звук авторизации, огляделся.

«Это личная спальня Лорда. Пока я был вне игры, кажется, меня перевели сюда».

Проснувшись, Ян первым делом открыл информационное окно и проверил свои награды. Первое, что привлекло внимание, была Слава.

«Хах, моя Слава теперь состоит уже из 7 цифр».

Слава составляла 1.2 миллиона, чему Ян был безумно рад.

«Будет ли этого достаточно, чтобы повысить титул до «Виконта»?»

Количество очков Славы для этого повышения составляло 800 тысяч.

Однако поднимать свой титул, когда у него было 800 тыс. очков Славы, было не очень хорошим решением. Если бы Слава Лорда была маленькой, преданность вассалов бы также понизилась, и сократилась бы цена общественного мнения.

До прохождения Имперского Квеста у Яна было не более чем 850 тыс. очков Славы. Однако, поскольку у него все еще оставалось 200 тысяч из 1 миллиона, он также думал, что это не будет особой проблемой.

Ян открыл информационное окно и заглянул в таблицу продвижений.

«Отлично, давай повысим титул».

Титул Виконта был обязательным даже для поднятия земель Гильдии до ранга Большого Имения, который был следующим уровнем после Простого Имения.

Ян нажал на кнопку «повысить титул» без каких-либо сомнений. И следом выскочило системное сообщение. Оно было зеленого цвета, как будто его отправил кто-то из членов гильдии.

Титул пользователя «Лорда» Яна был повышен с «Барона» до «Виконта».

Так как титул Лорда был повышен на уровень, Слава Гильдии возросла на 10 тысяч очков.

Так как титул Лорда был повышен, общественное мнение было увеличено на 5 очков.

Системные сообщения появились сразу все. После зеленых, выскочили белые сообщения.

Так как ваш титул был повышен, максимальное количество НИПов, которых вы можете сделать вассалами, увеличено на 5.

Так как ваш титул был повышен, Преданность ваших вассалов увеличена на 5 очков.

Ян, прочитав все сообщения, вдруг задумался о том, что Преданность вассалов была увеличена.

«Хм, а какова Преданность у всех моих вассалов?»

Ян открыл информационное окно и зашел в список вассалов, чтобы проверить Преданность.

Список вассалов (Преданность)

Максимум: 100

Селия

Уровень: 110/ Класс: Призыватель/ Ранг: Героический

Преданность: 98

Маллайм

Уровень: 107/ Класс: Воин/ Ранг: Редкий

Преданность: 85

Тенпус

Уровень: 114/ Класс: Жрец/ Ранг: Обычный

Преданность: 82

Цериус

Уровень: 109/ Класс: Маг/ Ранг: Уникальный

Преданность: 90

Лорэйтен

Уровень: 110/ Класс: Воин/ Ранг: Редкий

Преданность: 85

Кайзер

Уровень: 246/ Класс: Воин/ Ранг: Мифологический

Преданность: 5

«Как и ожидалось, чем больше ты им уделяешь внимания, тем выше Преданность…»

Вассалом, получившим больше всего внимания до Кайзера, была Селия, у которой был самый высокий ранг. И также было ожидаемо, что после Селии с высоким уровнем Преданности будет Цериус, у которого был второй по величине ранг после нее.

Увидев это, Ян почувствовал, как будто его ужалили.

«Я меркантильный?»

Размышляя над списком вассалов и информацией в нем, Ян немного поморщился.

– … Как и ожидалось, он бы не обращался ко мне «Эй, Лорд» без особой на то причины.

Преданность его нового вассала Кайзера был равна 5. Скорее даже 0, поскольку 5 очков добавилось благодаря повышению титула Яна до «Виконта».

Ян вдруг занервничал.

«Что мне делать, если Кайзер начнет сеять хаос?»

Поскольку его Преданность была равна 5, значит, и ценность была низкой. Следовательно, ничего странного не будет в том, если он вдруг посреди охоты ударит Яна в затылок со спины. На секунду, по спине Яна пробежал холодный пот.

«Если Кайзер ударит меня, в тот же момент игра для меня будет окончена…»

Вассал Кайзер был намного страшнее оспы! Ян потряс головой и затем зашагал из комнаты Лорда.

Только он открыл дверь из спальни:

– Виконт, с Вами все хорошо?

Ян услышал знакомый голос и машинально повернулся в сторону, откуда он доносился.

– Хмм?

Тем, кто звал его, был никто иной как Полин.

«Что, почему Полин здесь?»

Ян был озадачен и спросил:

– Сэр Полин, почему вы здесь…?

На вопрос Яна Полин высказал свое почтение и протянул ему свиток из красной ткани.

– Его Величество просил передать Вам это письмо, как только Вы проснетесь.

Отдав письмо, он продолжил:

– И также Его Величество приказал мне служить Вам.

И Полин снова выказал свое почтение. А следом перед взором Яна появилось системное сообщение.

Дзынь-

Полин, Рыцарь Грома и Молнии, желает стать вашим вассалом.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136. Следующий титул (3)**

Циньсун, не до конца высушив волосы феном, быстро переоделся в другую одежду и вышел из дома, чтобы встретиться с Хайрин.

«Я думаю, что родиться парнем – было благословением».

Время, которое потребовалось Циньсуну, чтобы подготовиться к выходу, включая душ, заняло немного меньше, чем 15 минут. Если бы он был девушкой, то за это короткое время он даже не успел бы смыть всю пену от шампуня со своих волос. Если бы это было так, Циньсун, возможно, даже ногу бы не высунул из капсулы.

«Похоже, что на улице становится прохладнее...»

Циньсун, порылся в своем шкафу, достал ветровку, которую он был вынужден купить в начале года, и легкими шагами пошел к станции. Оставалось еще немного времени до того момента, когда он должен был встретиться с Хайрин.

«Может, мне купить булочки с заварным кремом по дороге туда?»

Не дойдя до станции, он внезапно вспомнил о кремовых булочках с заварным кремом, которые нравились Хайрин. Он пошел в пекарню, которая была у входа в переулок.

Динь-динь

Однако в этом месте Циньсуна ждала неожиданная встреча.

– Поймал тебя!

Это был не кто иной, как Юхьюн.

Он столкнулся с Юхьюном, который зашел в пекарню по дороге в школу.

– Что? Что ты имеешь в виду, говоря, что поймал меня? О чем ты говоришь?

Глядя на выглядящего растерянно Циньсуна, Юхьюн продолжил.

– Сегодня я собираюсь похитить тебя и отвести в школу, несмотря ни на что. Даже не думай возвращаться домой.

Циньсун ухмыльнулся словам Юхьюна.

– Не волнуйся, чувак. Я в любом случае пойду в школу.

Однако сомнения Юхьюна так легко не исчезли.

– Не смеши меня. Ты думаешь, я не знаю? Судя по тому, что ты пришел в пекарню, у тебя закончился хлеб. Похоже ты проголодался во время игры.

Рассуждения Юхьюна были довольно резкими, из-за чего Циньсун стал выглядеть крайне удрученно.

– Ах, нет. Говорю тебе, я должен встретиться с Хайрин на станции. Я пойду в школу с Хайрин. Не волнуйся.

Глаза Юхьюна, которые до этого были нормальными, сразу округлились.

– Что? Вы встречаетесь с Хайрин?

И уголки рта Юхьюна хитро поднялись вверх.

– Так ты пришел встречать Хайрин?

С горьким выражением лица Циньсун ответил.

– Именно так.

– Ох…

Юхьюн прислонился к уху Циньсуна и осторожно спросил у него.

– Вы встречаетесь?

– Хм ... Это ...

Выражение лица Циньсуна стало смущенным. Юхьюн покачал головой и поцокал языком.

– Так-так. Только давай честно.

– Что?

– Ты... ты евнух?

Слова Юхьюна оказались достаточно резкими и задели Циньсуна за живое, от чего он стал выглядеть еще хуже.

– Как ты можешь говорить такое...!

– Ты не можешь отрицать это.

– Нет, потому что я просто потрясен. Почему ты превращаешь нормального человека в евнуха?

– Если ты не евнух, то почему ты все еще не можешь признаться в том, что такая красивая девушка, как Хайрин, так хорошо к тебе относится?

Циньсун не смог подобрать слов, чтобы ответить ему.

– Ха, и что мне с тобой делать, чувак?

Юхьюн вздохнул так, будто это было его заботой. Когда они покинули пекарню, Циньсун вышел из себя.

– Эй, а как насчет тебя? Ты тоже один, ты тоже ни с кем не встречаешься.

На полные отчаянья слова Циньсуна Юхьюн отреагировал удовлетворенной улыбкой.

– Что? Кто, говоришь, один?

– Ты. Я говорю о тебе.

– Хуу, забавно.

С улыбкой победителя Юхьюн чуть ускорился и засмеялся.

– Хен больше не один, чувак.

– …!

Слова прозвучали как гром среди ясного неба. И именно в этот момент Циньсун вдалеке увидел знакомый силуэт, направлявшийся к ним.

– Юхьюн!

Голос был сладким, словно мед. Циньсун, увидев того, кому принадлежал голос, очень удивился.

– Нет… Не может быть!

– Хаха, я начал встречаться с Миной пару дней назад, Циньсун.

На мгновение появилось чувство утраты, которое накатило, словно цунами, из-за чего Циньсун уронил пакет с булочками прямо на землю.

Шлеп!

Мина училась в том же Отделе Виртуальной Реальности, что и Юхьюн. Этот Отдел по мнению Юхьюна был таким же одиночкой, как и он, и тоже не был удовлетворен этим, поэтому стал частью кампуса.

– …

Юхьюн удалился, сказав на последок Циньсуну, который все так же стоял с ошеломленным выражением лица.

– Хен собирается пойти дальше, чувак. Ты должен прийти в школу, держа Хайрин за руку! Ты не можешь вернуться домой!

Юхьюн не забывал о своей просьбе до последнего. С унылым выражением Циньсун пробормотал.

«Юхьюн оставил меня...»

\* \* \*

Карвин, который был ответственен за прием людей в Гильдию Лотос, был полностью погружен в проверку заявок на вступление, коих было огромное количество.

«Вау, влияние от трейлеров оказалось очень существенным. Сколько уже ни просмотрел, а заявки все нет конца».

Гильдия Лотоса, занимавшая сейчас довольно высокий ранг, обычно получала бесконечное количество заявок на вступление. Так, только за последние пару дней поступило около 2 тысяч заявок на вступление. Еще более удивительным было то, что минимальный уровень для вступления теперь был равен 90, что было довольно высоким.

«Может мне просто поднять ограничение уровня до 110?»

Карвин непрерывно вздыхал, отсеивая пользователей, которые были ниже 100 уровня. Затем все так же продолжал просматривать заявки на вступление, которых все еще было много. Это могло показаться несправедливым, поскольку сам Карвин находился в пределах 110 уровня.

«Так, сколько там осталось мест в гильдии?»

Текущее количество людей в Гильдии Лотоса(225/250)

До того, как появилась система территорий, число мест в гильдии было ограничено 200 людьми, независимо от того, какой ранг был у гильдии. После же создания системы с базами, максимально возможное количество членов гильдии увеличивалось всякий раз, когда появлялась дополнительная база, которой владела Гильдия. Конечно, увеличение мест в гильдии было связано не только с количеством принадлежащих баз, но и зависело от ранга.

В настоящее время у Гильдии Лотоса была одна база в – Имение Лотоса, ранг этой базы назывался так же – Имение.

База в ранга Имение увеличила максимально возможное количество членов гильдии на 50, и из-за этого максимальное количество мест в гильдии на данный момент составляло 250 человек.

«А если на днях мы присоединим к себе еще и Деревню Оллибус…»

Если бы Деревня Оллибус, стала базой, принадлежащей гильдии, то количество мест увеличилось бы еще на 25 человек, что было бы довольно неплохо. Карвин протер глаза, пытаясь прочесть остальные письма.

«Уфф... Я должен попросить Фиолану помочь с собеседованиями».

После того, как они еще раз просмотрят все заявки на вступление, останутся только игроки 100-110 уровня. Было очень важно выяснить, будут ли они хорошими игроками для гильдии, а не состоят в ней только потому, что они были на один или два уровня выше других. Поэтому было очень важно устроить собеседование.

Карвин, который еще больше утомился от мысли о собеседованиях, глубоко вздохнул и пробормотал.

– Нужно взять перерыв и сходить в Сеул, чтобы купить еду.

\* \* \*

Аудитория Корейского университета.

– Пак Циньсун, Пак Циньсун!

– Вау, это Ян! Ян пришел в нашу школу!

Посередине большого зала были расположены десять капсул виртуальной реальности. Когда Циньсун вошел в это помещение, люди начали восторженно его приветствовать.

«Откуда они узнали мой идентификатор?»

Ему было непонятно и одновременно не очень приятно было это воспринимать, поскольку он до сих пор не знал, что его лицо засветилось в эфире. Закрывая крышку капсулы, он тихо проворчал:

– Ха, тут так громко, мне интересно, смогу ли я сосредоточиться на игре».

Ууууу!

Бурную реакцию зрителей можно было почувствовать даже внутри запечатанной капсулы. Конечно, это было несравнимо с тем, что происходило на киберспортивных соревнованиях против кафедр, но все так же оставалось чем-то невероятным. Атмосфера стала меняться после того, как на главном экране в зрительном зале появилось лицо Циньсуна и его стали узнавать. Студенты кафедры виртуальной реальности с довольными выражениями лица сидели по одну сторону аудитории. Матч начался.

– Эй, Юхьюн, какой номер у этого матча?

– Так, сейчас... так как мы победили Отдел Физического Воспитания и Отдел Делового Администрирования, то третий.

– Если мы выиграем этот матч, то попадем в полуфинал?

– Да. Я думаю так.

– Отлично.

Севон направил свой взгляд на коробки со спиртным, которые были сложены с одной стороны зала.

– Затем мы сможем хорошенько выпить, так, Юхьюн?

Юхьюн кивнул, сжав кулак.

– Конечно. Из того, что я вижу, этот чувак, Циньсун, даже не разогрелся еще.

– Что? В самом деле?

Прямо сейчас Циньсун, как представитель Отдела Виртуальной Реальности, играл в игру наподобие AoS (п.п.: Aeon of Strife - популярная карта (мод) к игре Starcraft, послужившая прародителем жанра MOBA), что стало невероятной сенсацией на некоторое время.

Первая игра наподобие AoS, в которую были привиты системы виртуальной реальности, называлась «Лига Хаоса». В этой игре участвовало десять пользователей, по пять в каждой команде. Им пришлось атаковать лагерь противников на заданной карте, но при игре в AoS-жанр в виртуальной реальности было ощущение, что это была уже существовавшая игра AOS для ПК.

Когда игры наподобие AoS были компьютерными, существовал предел допустимых возможностей в управлении персонажем. Они играли, используя только мышь и клавиатуру. Так же не все было связано со способностями пользователя. То есть, если они использовали один и тот же навык, наносился одинаковый урон.

Однако AoS в виртуальной реальности не были такими. В виртуальной реальности все зависело от способностей каждого человека. Так, если у кого-то был хорошо развит навык контроля, его команда могла выиграть даже со счетом 5:1. Даже если они будут использовать один и тот же навык атаки и куда бы они ни попали, и как именно они его применили, урон мог быть невероятно разнообразным.

И в последних двух матчах Циньсун показал просто невероятные способности. Он буквально вынес игру на себе. Однако Юхьюн думал, что он даже сейчас еще не полностью разогрелся.

Севон посмотрел на экран с выражением, полным ожиданий.

– Хорошо, покажи им, что у тебя на этот раз, Циньсун!

Их противник на этот раз выступал Отдел Компьютерных Наук, который был известен своей сильной командой. Но благодаря Циньсуну, который показал превосходные способности в последних двух матчах, в Отделе Виртуальной Реальности никто не думал о проигрыше.

– Я немного беспокоился, потому что Сенгчан – это дыра, но Циньсуну и это не кажется проблемой, как и многое другое.

На взволнованные слова Севона Юхьюн кивнул головой.

– Держу пари. Он чувак, который даже предложение играть в старшей школе получил. Только его мать категорически была против этого…

– …

Пока они говорили, игра началась, и атмосфера в зале стала еще больше накаляться. Позиция Циньсуна была на средней линии. Он был основной боевой силой в команде и мог перетянуться на верхнюю или нижнюю линии в любой момент.

И, будто пытаясь оправдать ожидания студентов Отдела Виртуальной Реальности, всего через 3 минуты от начала игры Циньсун сделал первое убийство.

Первая кровь! Циньсун – игрок команды Нежитей, сделал первое убийство!

Вместе с сообщением на мгновение на экране появилось лицо Циньсуна, и ликующие голоса стали слышаться со всех сторон. Однако это было только начало.

– Что, какого черта? Как там возможны такие движения?

– Как может чья-то скорость быть такой? Это человек?

Полные удивления возгласы появлялись здесь и там. Циньсун легко показывал маневры, которые были возможны только в теории. После он начал притеснять команду противника.

Тройное убийство! Игрок «Циньсун» в бешенстве!

Если сравнивать с классами любой RPG-игры, то героя, за которого играл Циньсун, можно было охарактеризовать как мага-убийцу. Навыки телепортации со сравнительно коротким временем перезарядки, а также навыки отката времени открывали для него очень много вариантов действий. Поскольку его жизненные силы были невероятно низки, то даже малейшая ошибка могла бы стать для него последней.

«Я всего лишь не должен подставляться под их удары».

Вспоминая слова Циньсуна времен, когда они играли в Лигу Хаоса, Юхьюн ухмыльнулся.

– Вау, он только что забрался на стену и прыгнул на врагов!

– Как он узнал, что они были там? Как он стреляет на упреждение и попадает? Ты уверен, что он не читер?

Циньсун перемещался по полю битвы, словно рыба в воде. Накопив очки убийства, Циньсун стал невероятно сильным, до такой степени, что он был неприкосновенен. Игра доходила до конечной стадии.

Двойное убийство! Тройное убийство!

Всякий раз, когда Циньсун использовал умение, игроки Отдела Компьютерных Наук умирали без каких-либо шансов.

Четырехкратное убийство!

Когда четыре из пяти героев противника оказались убиты, появилось сообщение «Четырехкратное убийство!", а после этого один за другим студенты Отдела Виртуальной Реальности начали вставать.

Юхьюн закричал от волнения.

– Пятикратное убийство!

И белый луч света, который выстрелил из обеих рук Циньсуна, пробился через заднюю часть шеи последнего оставшегося игрока Отдела Компьютерных Наук.

Пятикратное убийство! "Циньсун" – легенда!

Переводила adelaidajones

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137. Большая и жестокая битва (1)**

Тот факт, что у Яна были Кайзер и Полин, можно было назвать читерством. У него было явное преимущество, однако с этим не было никаких проблем.

– Вассал, нам нужно оборонять нашу территорию… Не поможешь?

– Я не хочу. Это слишком хлопотно.

Кайзер дремал в беседке на заднем дворе Имения. И чтобы уговорить его, Ян решил воспользоваться логическими рассуждениями.

– Нет, ну если у нас отберут нашу территорию, ты уже не сможешь лежать здесь. Разве не должны мы ее защитить?

Однако это было бесполезно.

– Давай, наш малец Лорд, вперед, быстрее защити мое место для сна.

– …

Он даже не шелохнулся, лежал, словно музейный гипсовый экспонат. И Ян не мог ничего поделать, кроме как просто оставить его и идти готовиться к сражению.

– Все готово, Лорд.

Ян приободрился, видя, как Полин добросовестно исполняет все его указания.

«У меня хотя бы есть Полин. И даже лишь с его помощью, я думаю, мы не проиграем войну за территорию».

Юноша, прежде воодушевленный предстоящей битвой на центральном континенте, да еще и в компании Кайзера, сейчас был очень разочарован и подавлен.

– Отлично, Полин. Идем.

\* \* \*

Это была первая битва за территорию. Гильдия Лотос уже успешно выиграла три сражения. Их соперники были даже слабее Полярной Гильдии. Лотосы, собравшие всю свою военную силу, преуспели в сражениях, ни разу не применив всю свою боевую мощь. Более того, в день, когда война за территорию была окончена, для Деревни Оллибус были выставлены требования об объединении.

Вы успешно присоединили Деревню Оллибус (Ранг: Деревня) к Гильдии Лотоса.

Вы можете выбрать название (иначе автоматически будет закреплено название «Оллибус»).

И Ян стал думать над названием. Герц, заметив это, разозлился.

– Йо, не надо этого делать. Название «Оллибус» очень хорошее. Почему ты хочешь заменить его? Думаешь придумать что-то вроде «Ббукббука»?

Лежавший как истукан Ббукббук, услышав свое имя, повернулся и посмотрел на Герца.

Однако тот не обратил на него внимания. Ян согласно покачал головой.

– Ладно, тогда оставим какое есть название.

Как только он подтвердил название «Оллибус», сразу же всплыло системное сообщение.

Деревне Оллибус требуется лидер.

Пожалуйста, выберите лидера из членов своей Гильдии.

Ян повернулся к Герцу.

– Йо, не хочешь?

Герц потряс головой.

– Нет, пусть главой будет Кробан хён. Мне еще немного осталось до следующего титула. А у хёна, у единственного есть титул. Если мы выберем его главой, Деревня Оллибус очень быстро перейдет в статус Имения.

– Ой, ты еще не получил титул?

– Ага. Я думаю, что получу его на следующих неделях.

Завершив еще пару настроек и выбрав Кробана главой Деревни Оллибус, появились сообщения о награде.

Так как территория Гильдии Лотос была расширена, Слава Гильдии была увеличена на 10 тысяч.

Так как Гильдии Лотос принадлежит 2 базы, Имение Лотоса становится «основной базой».

Торговля между Имением Лотоса и Деревней Оллибус была активизирована.

Очки Культуры повышены на 15.

Очки Экономики повышены на 15.

Ян был доволен рядом дополнительных улучшений.

«Стоит ли нам проверить, что нужно для повышения титула до Большого Имения?»

Открыв информационную таблицу, сразу же высветились требования для повышения титула до «Большого Имения».

Условия для повышения титула до «Большого Имения»

Уровень главы основной базы должен быть 130 и выше.

Титул главы основной базы должен быть «Виконт» и выше.

В распоряжении Гильдии должно быть 3 и более баз.

Все базы Гильдии должны иметь ранг «Имение» и выше.

Слава Гильдии должна быть 500 тысяч и выше.

Герц и Ян внимательно изучали условия.

– Сколько мелочей! Во-первых, первое условие…

Герц посмотрел на Яна.

– Нужно, чтобы у тебя был 130 лвл и выше. Какой у тебя сейчас уровень?

– 127, скоро будет 128, я думаю.

– …?

Герц был готов уже выть от того, что даже первое условие не может быть пока выполнено.

– Йо, у тебя не так давно был 120 лвл, как уже 127? Как ты так быстро повысил уровень?

Ян ответил так, словно это было пустяком.

– Я просто набивал очки, выполняя Имперский Квест… В любом случае, мне нужно поскорее перейти на 130 уровень. А пока давай подумаем над другими требованиями.

Герц был очень удивлен.

– Конечно. Это не первый и не второй раз, когда я просто сбит с толку из-за тебя, но в любом случае…

Немного погодя он пришел в себя и продолжил.

– Так как ты уже Виконт, второе условие выполнено.

– Верно.

– Хмм… Если мы объединим третье и четвертое, нам нужно иметь в распоряжении три базы с рангами Имение и выше, так как Оллибус скоро перейдет в него. И, получается, если мы присоединим к себе еще одно, оба условия будут выполнены.

Ян кивнул и сказал:

– Верно. Во-первых, нам сейчас срочно нужно повысить ранги наших баз, а во-вторых, увеличить Славу Гильдии. Какая она у нас сейчас?

– Где-то 420 тысяч.

– Чтобы добрать еще 80 тысяч, достаточно ли будет сразиться в 20 войнах гильдий…?

Посмотрев на Яна, говорившего об этом, словно это все не имело большого значения, Герц заволновался.

– Йо, это не значит, что мы должны сразиться в 20 войнах. Нам нужно одержать 20 побед подряд, разве не так?

Но Ян не придал этому значения.

– Ну… Мы просто должны победить.

– …

– А еще я знаю другой способ, как повысить Славу Гильдии.

– Какой?

Ян улыбнулся.

– Пробраться на центральный континент.

– Что…? Чтобы туда попасть, нужно пройти через Пустошь и Пустыню Шикар.

Вместо ответа на вопрос Герца Ян залез в свой инвентарь и что-то вытащил оттуда. Вещицей, что он держал в руке, был свиток из роскошной красной ткани. Развернув его, Ян сказал:

– Если идти туда со стражами Империи, то все будет возможно.

\* \* \*

– Лорд, Мастер Гильдии зовет вас.

Гильдия Оклен яро соперничала с Гильдией Великолепия за третье и четвертое места в рейтинге гильдий корейского сервера, поскольку первое и второе места занимали гильдия Темной Руны и Титановая Гильдия, входящие в Империю Каймон. Гильдия Оклен была одной из самых сильных в Империи Ласпел.

В главной команде Оклен был Лимлон, занимающий первое место в рейтинге Ассассинов. Несмотря на то, что он совсем недавно перешел на 120 уровень, и от остальных членов Гильдии был отрыв в 10 уровней, он находился на первом месте в рейтинге целого класса и родился с чувством сражений. Так что Лимлон занимал достаточно влиятельную позицию во всей Гильдии Оклен.

– Понял. Отправляюсь немедленно.

Сэмуел Джин, Мастер Гильдии Оклен, имел самый высокий уровень и занимал первое место в рейтинге класса Лучников. Если у Шахрана, Мастера Титановой Гильдии и лидера в рейтинге класса Воинов был стиль главы с врожденным чувством сражений и харизмой, то Сэмуел Джин был абсолютно противоположен ему.

Это не значит, что у него не было этого чувства сражений, но, вместо обычных игровых способностей, его личные возможности делали его проницательным и интеллигентным лидером Гильдии, следуемым своим стратегиям.

Сэмуел Джин высоко оценил Лимлона и взял в Гильдию. Именно поэтому он отдал позицию главы одной из пяти баз Гильдии Оклен Лимлону.

– Джин, слышал, ты меня искал.

Сэмуел Джин, увидев входящего в Имение Лимлона, радостно поприветствовал его.

– О, Лимлон, ты пришел.

– Разве ты не говорил, что через два часа выдвигается экспедиция? Похоже, что-то случилось…

Сэмуел Джин покачал головой.

– Не то, чтобы что-то произошло. Я просто собираю информацию.

– Какую?

– Ну, например, сведения о том, что экспедиции Гильдии Темной Руны и Титановой Гильдии уже достигли центрального континента.

– …!

Чтобы пробраться на центральный континент, им нужно было преодолеть Пустыню Шикар и Небесные Высокогорья. И этот путь был одинаков для всех, без разницы, Гильдия ли это Империи Каймон с востока или Гильдия Империи Ласпел с запада. Бесконечная пустыня раскинулась по обе стороны центрального континента.

– Как они смогли пересечь их за такое короткое время?

– Похоже, они использовали силу, даже зная об ущербе, который будет им нанесен. Независимо от того, насколько высока их боевая мощь, я надеюсь, они получили достаточно урона.

Гильдия Оклен заранее приступила к тщательной подготовке для ступления на центральный континент. Они запасли достаточно продовольствия на месяц вперед для всех членов Гильдии, а также подготовили снаряжение на самом высоком уровне.

В то же время одна из двух Гильдий, Титанов или Темной Руны, вошли на континент сразу же после глобального обновления.

– Хмм… А они очень рисковали.

Сэмуел Джин кивнул.

– Верно. Но их решение было вполне неплохим, но они потом еще пожалеют об этом.

Лимлон был озадачен.

– Почему? Проникнув на центральный континент, они могли просто развернуть там свои базы и выделить ресурсы, включая продовольствие, разве нет?

Сэмуел Джин усмехнулся.

– Нет, они скорее всего не смогут этого сделать.

– …?

– Земля на центральном континенте бесплодна. И чтобы выделить там хоть какие-то ресурсы, потребуется, по меньшей мере, два месяца.

Однако даже после такого объяснения у Лимлона все еще оставались вопросы.

– Северный континент сначала был холодным и бесплодным. Однако я помню, что туда можно было поставлять и выделять ресурсы…

Сэмуел Джин потряс головой.

– Северный и центральный континент абсолютно разные.

– …?

– Схожесть только в неплодородной земле. На северном континенте проживают НИПы, тогда как на центральном нет абсолютно ничего и никого.

Лимлон, наконец, все понял и закивал.

– Ага… В таком случае определенно будут проблемы.

– По крайней мере, ребятам из Титановой Гильдии и Темной Руны будет несладко, хихи.

– Тогда какой у нас план?

Сэмуел Джин продолжил.

– Мы выйдем гораздо позже, чем планировали. Честно говоря, я позвал тебя, чтобы сказать только это.

Лимлон был озадачен, а Джин продолжал.

– Почему так?

– Потому что другие Гильдии из лагеря Ласпел, узнав о том, что лагерь Империи Каймон прибыл туда первым, ускорились.

Передохнув, Сэмуел продолжил.

– Мы пойдем ровно по тому же пути, что и остальные Гильдии и минимизируем урон, насколько это возможно. Все потому, что вне зависимости от того, как быстро мы будем двигаться, мы в любом случае не сможем прибыть туда быстрее Гильдии Титанов или ребят из Темной Руны.

Проще говоря, им следует быть менее напряженными и постараться уменьшить возможный урон. Однако Сэмуел Джин не предусмотрел пару моментов.

Во-первых, существование «Специальных Очков». А во-вторых, игрока, который может прибыть на центральный континент даже раньше Титановой Гильдии или Гильдии Темной Руны.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138. Большая и жестокая битва (2)**

В императорском дворе Империи Ласпел имелась Магическая Башня, где проживали маги королевской семьи. Прямо перед ней находился большой полигон, где они тренировали высококлассные умения; там же обычно кастовали АоЕ-Телепорты. Сейчас же там собрались сотни рыцарей Империи, включая Яна и остальных членов Гильдии Лотоса.

– Значит, можно телепортировать только сотню человек, так?

– Верно, Виконт Ян.

– Как-то это не вдохновляет…

АоЕ-Телепорт являлся магией высшего ранга и был способен перенести в точку с заданными координатами несколько человек за раз. Естественно, маны на него расходовалось неимоверное количество, причем с увеличением расстояния и количества людей оно также росло, так что на нее накладывались определенные ограничения.

– Но плюсов все еще больше. Особенно теперь. Когда у нас есть координаты Небесных Высокогорий.

Ян кивнул, соглашаясь с Хеллаимом:

– И то верно. Мы даже сможем добраться туда все разом.

Теперь, когда юноша заполучил титул Виконта, даже Хеллаим, лидер королевских рыцарей императорской семьи, относился к нему как к аристократу, что было весьма приятно.

Циньсун взглянул на Герца.

– Юхьюн, учитывая обстоятельства, думаю, человек десять из нашей Гильдии будет достаточно.

– Хмм… Значит, остальным нужно просто присоединиться к имперской экспедиции и прибыть туда в качестве второй группы?

Учитывая лимит в сотню человек, естественно нужно было подобрать сильнейший для предстоящего сражения состав, особенно если принять во внимание то, что они понятия не имели, какие опасности поджидают их на Центральном континенте. Члены Гильдии Лотоса, вызвавшиеся участвовать в экспедиции, в большинстве своем имели уровень выше 110, но, в сравнении с королевскими рыцарями 150 уровня, они были достаточно слабы. Ян планировал взять с собой несколько человек, близких к 120 уровню или чуть выше, включая Герца и Фиолану.

Циньсун и Юхьюн, тщательно все обдумав, отобрали десять человек, которым предстояло присоединиться к сильнейшей группе и отправиться через Телепорт. Если бы отправились все, кто мог, некому было бы возглавить вторую группировку.

– Давай тогда поручим вторую группу хёну Кробану и Карвину.

Названный «старший брат» кивнул:

– Хорошо, оставьте это на нас.

– И соберите всех солдат сотого уровня и выше в имении Лотоса и в Оллибусе.

Обеспокоенно юноша спросил:

– Не будет ли это опасно для имений?

– Нет. По соседству с нашими землями нет больше ни одного владения, лояльного Империи Каймон, а наша защита не настолько плоха, чтобы пасть под натиском слабой Гильдии, у которой даже имения своего нет.

Когда Северный Континент только открылся, Гильдии обеих Империй занимали земли одновременно, так что даже по соседству с имением Лотоса существовала парочка территорий, находившихся в подчинении Каймон. Но по прошествии времени все земли, находившиеся в непосредственной близости от Империи Ласпел, были завоеваны сильнейшими Гильдиями, лояльными ей, или имперской экспедицией; на материке установился мир. Можно сказать, что возникло что-то наподобие государственной границы. В подобной ситуации Гильдии Лотоса следовало быть осторожной с войнами за территории, вызов в которых бросали союзные Гильдии либо Гильдии, еще не имевшие земель, но сила ее обороны возросла настолько, что любая атака могла быть отбита без особых усилий.

Кробан все-таки согласился:

– Хорошо. Тогда, береги себя, Виконт Ян, - юноша усмехнулся и играючи принялся за организацию оставшихся воинов, умудрившись выполнить все быстро и аккуратно.

– Хорошо, мы можем отправляться?

Около сотни человек выстроились на полигоне, и Ян дал сигнал главному магу; тот начал рисовать огромный магический квадрат. Раздался вой, и глазам удивленных членов Гильдии Лотоса впервые на их памяти предстало поистине восхитительное зрелище.

– Вау, круто!

Услышав восхищенный возглас Герца, Циньсун рассмеялся:

– Это ненадолго.

– А что слу..?

Не успел юноша договорить, как ответ на его вопрос пришел сам собой. Пространство осветилось белой вспышкой и начало вращаться. Юхьюн, не ожидавший такой подставы, прокричал из середины этого световорота:

– Агрх, ты должен был сказать мне раньше!

Вскоре все сто человек, выстроившихся на этом огромном пустом поле, исчезли, словно Мираж со Второй планеты системы Медуза.

\* \* \*

Пунктом назначения был Небесный Алтарь, где обитали Грифоны. Один за другим воины начали появляться там, и первыми оказались Ян и Кайзер.

– Никогда бы не подумал, что мне будет суждено вновь ступить на эти земли, - пробормотал мечник, осматривая окрестности. Циньсун растерянно спросил:

– Вассал, кажется, ты уже бывал здесь?

Юноша явно нервничал, наблюдая за реакцией собеседника, но, кажется, того ничего особо не заботило.

– Десять лет назад. До суда Богини Кайлран это место было адом.

– Хмм?..

– Каждый, каждый день был залит кровью, война не прекращалась ни на миг, день за днем, час за часом империи Ласпел и Каймон рвали друг другу глотки. В надежде проглотить друг друга. Было даже время, когда в опасности были обе Столицы.

Изначально Циньсун задал вопрос, не особо задумываясь, но рассказ Кайзера зажег в нем огонек интереса.

– Но, Вассал, ты же говорил, что ты был общинником? Как же ты в итоге оказался на стороне Империи Ласпел?

Мечник обнажил свой клинок и двинулся вперед большими шагами.

– Я был добровольцем.

– Понимаю.

Но, увидев, как Кайзер спрыгнул с алтаря, юноша ошарашенно воскликнул:

– Нет, Вассал! Как ты можешь просто взять и пойти в одиночестве? Это же Небесные Высокогорья.

Ян уже испытал на себе ужасы этого места, взять хотя бы Пачао, Пустынного тигра 180 уровня, и Теранодона, ящера, близкого к двухсотому. Но его попытка остановить мечника успехом не увенчалась.

– Эй, Лорд, ты знал?

– Что?

– Что мясо Пачао на вкус восхитительно. Позже я пожарю тебе его на огне.

– …

Со свистом Кайзер спрыгнул с алтаря, по высоте равному трех-четырехэтажному зданию. Циньсун мотнул головой. Тут подоспели и остальные. Хеллаим подошел к лорду и спросил:

– Виконт, куда ушел Кайзер?

Ян только глубоко вздохнул:

– Он сказал, что хочет отобедать мясом Пачао.

– …

Кайзер не то чтобы поддавался контролю Лорда, и Хеллаим прекрасно об этом знал; сказать ему было нечего.

– Но, Сэр Хеллаим…

– Пожалуйста, продолжайте, Виконт.

– Кайзер… Не будет ли слишком опасно для него отправиться в одиночестве?

Циньсун предполагал, что мечник и глава рыцарей были примерно равны по силе. Уровень последнего он еще не знал, спросить было бы неэтично, но, основываясь на отношениях этих двоих, свои выводы он сделал. Но, насколько юноша помнил, даже Хеллаим был более осторожен в этих землях, так что вопрос был вполне оправдан.

Глава рыцарей рассмеялся, поняв, что на уме у Яна:

– Думаю, что в Небесных Высокогорьях вряд ли найдется создание, достаточно опасное для меня или Кайзера. В прошлый раз я должен был защитить яйцо Грифона, вот и был осторожен.

– Ах-ха…

Развернувшись, Хеллаим отдал уже на автомате построившимся рыцарям приказ:

– Мы доберемся до центрального континента так быстро, как только сможем.

\* \* \*

– Хухуху, аххахаха!

Черный балахон был достаточно длинным, чтобы достать до земли, равно как и предмет, излучавший темный свет, обернувшийся в итоге темной энергией.

Канджихуни, называвший себя сильнейшим Черным Магом, занервничал, ступив на земли Небесной Пустыни.

«Я же должен быть первым, кто обнаружил эти земли, да? Интересно, какова будет награда первооткрывателю…»

Колдун успокоил свое разогнавшееся галопом сердце и проверил окно сообщений. Одно системное действительно имелось. Но…

Вы вошли в Небесную Пустыню.

Климат здесь сухой и жаркий; Ваши движения замедлены на 1%.

Хуни вознегодовал:

– Я что… Не первый?!

На своей шкуре он почувствовал, что такое «Победитель по жизни».

– Нет, я даже подгадал по времени с обновлением, получил такой скрытый квест, какого черта кто-то попал сюда раньше меня?

Темная тень возникла подле жалующегося чернокнижника.

– Что ты делаешь, Хуни? Повелитель Тьмы ждет. Времени нет.

– Понял. Отстань, Баллам.

На удивление, возникшая рядом с магом тень приняла обличие его голубой мечты, Рыцаря Смерти. Единственным отличием был излучаемый им свет: темный с золотом вместо просто темного.

«Баллам» кивнул:

– Верно.

– Что насчет места?

– Древние руины Шикара. Тебе нужно добраться до Центрального континента.

Чернокнижник кивнул:

– Понял. Поторопимся же.

Но Рыцарь, собравшийся было двинуться вперед, внезапно замер:

– Хуни. Перед нами появились враги.

– И вправду. Это Монахи.

Оправдывая свое имя, монстры имели обличие Буддийских монахов, вот только на деле таковыми не являлись – просто чудища в человеческом обличии… Впрочем, не совсем человеческом – они скорее напоминали мумии.

И несметное их число восстало из песка. Монахи были сильными мобами 130-140 уровня и даже выше, но Канджихуни не выглядел обеспокоенным. Покрутив на запястье черный браслет, он выкрикнул начало заклинания:

– Мстительные духи обиженных мертвецов… Взывайте к силе пустыни и подчинитесь же мне!

Словно живые, пески поднялись и начали обретать форму. Обратились они в несметное число солдат-скелетов и заполонили пустыню.

– Хухухуху, как и ожидалось. Мощь Бессмертных великолепна.

Созерцая солдат. Бросившихся в атаку на монахов, некромант зловеще рассмеялся. Поставленная пьеса, что вызывала раболепный страх. И в этой пьесе рыцарь Смерти Баллам блестяще сыграл отведенную ему роль.

– Верно. Мощь Бессмертных великолепна. Хуни, я верю, что ты возродишь империю Тьмы.

Маг кивнул, явно намеренный не отступать и идти к своей цели.

– Конечно, Баллам. Я, Хуни, продолжу существование Бессмертных и утоплю эту землю во тьме.

Пока хозяин и слуга управляли этим театром ситуаций, солдаты пустыни, призванные силой Бессмертия, доблестно сражались с монахами. Насладившись вдоволь развернувшимся зрелищем, чернокнижник двинулся вперед. Рыцарь Смерти Баллам тихо последовал за ним. Они не ведали, что вскоре их настигнет ужасная катастрофа по имени «Ян»…

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139. Большая и жестокая битва (3)**

Хеллайм и другие рыцари стали намного сильнее по сравнению с тем разом, когда они вместе с Яном выполняли задание по вылуплению яйца Грифона. Ян также стал сильнее. Хоть он все еще не смог бы справиться с Пачао 180 уровня и с Теранодоном, у которого был почти 200 уровень, но он достиг такого уровня, что мог уже заполучить половину их силы.

Более того, с Кайзером, настолько сильным человеком, что невозможно было определить кто сильнее, он или Хеллайм, Небесные Высокогорья казались приятным бонусом как медовое подземелье.

– Вау… Ян, ты все это время охотился здесь?

Спросила Фиолана с восхищением, но в то же время и с завистью. Ян почесал затылок.

– Нет, я уже давно тут не охотился…

Однако Герц пропустил мимо ушей оправдания Яна и сказал:

– Этот парень в одиночку здесь ошивался… Понятно, как ты смог так быстро повысить свой уровень.

Фиолана кивнула.

– Согласна. Ян, это слишком. Прошу тебя, приглядывай за Гильдией хоть немного, пожалуйста.

– Хорошо, хорошо!

Внезапно Ян превратился в самоуверенного Лорда, которого совсем не заботили члены его Гильдии.

– …

В любом случае, благодаря этой охоте, команда Призывателя в одно мгновение преодолела Небесные Высокогорья и добралась до центрального континента. И вдруг на них опустился белый занавес. Это была граница, разделяющая территории, и которая появлялась в любом месте, где бы ты ни пересекал равнину.

Это было доказательством того, что они добрались до центрального континента. Фиолана стояла прямо перед занавесом и с волнением спросила юношу:

– Возможно ли, что мы здесь первые, Ян?

– Кто знает. Если гильдии гигантов двигались достаточно быстро, может и они первыми прибыли сюда…

Вдруг в их разговор вмешался Кайзер:

– Скорее всего, мы первые. Никто не знает географию этого места лучше, чем я.

Ян кивнул.

– Определенно… Мы добрались сюда невероятно быстро.

Между Небесной Пустыней и Небесным Алтарем простиралась пустошь, и отчетливо была видна граница горизонта. И только они оставили позади Алтарь и подошли ближе к континенту, как обе части каменного ущелья соединились вместе, и, если бы не Кайзер, они потратили бы уйму времени на поиски верной дороги.

– Что ж… Пойдемте посмотрим.

С трепетом в сердце Ян направился вперед большими шагами. Не имело значения, кто ступит на континент первым, поскольку награда первооткрывателя будет разделена между всеми членами Гильдии. Как только Ян прошел через поток света, перед всей Гильдией появились системные сообщения.

Вы стали первооткрывателями центрального континента «Шикар».

Ваша Слава повышена на 100 тысяч.

Награды, полученные со всех монстров континента Шикар, будут увеличены в 2 раза (Если вы являетесь первооткрывателем подземелья, получаемый опыт будет удвоен).

Слава Гильдии Лотоса была повышена на 100 тысяч.

Лица всех членов Гильдии, в том числе и Яна, озарились улыбками.

– Хах, мы даже увеличили Славу Гильдии на 100 тысяч! Мы почти выполнили все условия для повышения титула.

Ян кивнул.

– Без шуток. Похоже, нам не придется бродить в поисках войн за территории.

Первое, что бросилось юноше в глаза, была, как и ожидалось, награда за охоту. Но новость о том, что награда за открытие подземелья будет удвоена, очень осчастливила его.

«Вперед, к 130 уровню! Если я найду еще одно подземелье, я сразу же перейду на новый лвл!»

Ян посмотрел на Кайзера взглядом водителя автобуса, на что тот вдруг резко ответил:

– Эй, Лорд, почему украдкой на меня смотришь?

Казалось, Ян был в хорошем настроении и даже хихикнул, услышав слова «эй, Лорд».

– Тебе не нужно знать, хи-хи.

И он достал письмо от Императора и снова прочитал его. Хоть оно и было от столь влиятельного человека, в нем были описаны те же инструкции, как и для прохождения квеста.

Исследование исторического района Шикара.

В историческом районе Шикара спрятан Священный Грааль Голдрима.

Священная вода Грааля в два раза повышает рост баз центрального континента и наполовину сокращает время оккупации базы.

Давайте найдем Священный Грааль Голдрима прежде, чем Империя Каймон доберется до него и использует его в качестве плацдарма для занятия большего количества баз.

Уровень сложности: SS

Условия квеста: Неизвестно

Время: Нет

\*Если игрок Империи Каймон завладеет Священным Граалем раньше, квест будет провален.

«Священный Грааль Голдрима, фуух… Говорится, что нет временного ограничения, но мы должны будем двигаться так быстро, как сможем».

Ян спросил Кайзера.

– Вассал, знаешь ли ты, где находится исторический район Шикара?

Кайзер ответил без раздумий.

– Конечно. Исторический район находится в самом центре континента.

– А что насчет Священного Грааля Голдрима?

Кайзер немного изменился в лице.

– Хмм? Священный Грааль Голдрима… Я знаю о Голдриме, но впервые слышу о его священном Граале.

Ян был немного разочарован, однако то факт, что он теперь знал его местоположение, уже радовал.

– Понял.

Кайзер спросил с любопытством.

– Священный Грааль Голдрима, это же удивительнейший артефакт?

И его глаза засверкали. Его взгляд был точно таким же, как когда он желал получить Великий Меч Темного Фенрира. Ян был поражен.

– Нет, ничего подобного. Это обычный предмет, который Его Величество попросил меня отыскать.

– Аа… Ладно.

После этих слов интерес Кайзера утих. Ян, заметив такую перемену, пробормотал себе под нос.

«Может, если я заполучу хороший предмет и отдам его Кайзеру, то смогу увеличить его Преданность?»

Ян очень надеялся, что такое возможно.

\* \* \*

– Тот факт, что награда об открытии континента не появилась, означает, что кто-то уже добрался сюда раньше нас.

Сейлрон был согласен с мнением Шахрана.

– Верно, Мастер. И я не имею ни малейшего понятия, как они смогли опередить нас… Но, кажется, что и правда они прибыли сюда первыми.

Эмили, шедшая следом, сказала:

– Высока вероятность, что это была Гильдия Темной Руны, разве нет?

Также как и Гильдия Титанов, Гильдия Темной Руны отправила экспедицию на центральный континент сразу же после обновления. Для гильдии, претендующей на звание гильдии №1, сложившаяся ситуация была ужасна. И слова Эмили это подтвердили.

– Хмм… Мы на шаг позади них…

Шахран слегка поморщился. Он рвался ступить на континент раньше Гильдии Темной Руны, но мысль о том, что они опоздали, злила его.

– Что теперь будем делать? Не будет ли лучшим вариантом сначала найти базу и занять ее?

Шахран был не согласен с Сейлроном.

– Нет, есть кое-что, что мы должны сделать до этого.

И уголки губ Шахрана поползли вверх.

«Может, мы и потеряли право быть первооткрывателями континента, но мы первыми должны добыть Священный Грааль».

Причина была проста – единственным, кто получил квест по поиску Священного Грааля Голдрима, был Шахран. Имперские квесты отличались от обычных тем, что один и тот же не давался нескольким игрокам. Это случалось очень редко. Другими словами, Гильдия Темной Руны даже и не подозревала о существовании Священного Грааля Голдрима.

«Священный Грааль может заменить нам отсутствие награды за открытие континента».

Да и к тому же, совсем скоро рыцари Империи Каймон прибудут сюда в качестве подмоги. Шахран повернулся к Сейлрону и Эмили и сказал:

– Мы пойдем в самый центр континента.

Эмили взволновало такое решение, и она спросила:

– О? А что насчет всех этих баз вокруг нас?

Сейлрон также был озадачен и внимательно смотрел на Шахрана. Тогда тот ответил:

– Как только мы завладеем Священным Граалем Голдрима, сделаем это первыми, нам больше не нужно будет заниматься всеми этими базами.

Казалось, он даже и не вспоминал о вражеской Империи Ласпел.

\* \* \*

Взрыв!-

Вместе с Бездной, что вырвалась из рук Ддукдая, Дыхание Озера беспощадно накрыло все вокруг. А «Сокрушение» Пина, что последовало следом, превратило кучу монстров в песок и рассеяло их по ветру.

Вы убили Мстительного Духа Войны в Пустыне. Вы получили 128,910 опыта.

Вы получили 5 Специальных Очков.

Монстры, появившиеся сразу после того, Гильдия вступила на континент, были намного слабее, чем Пачао и Теранодон с Небесных Высокогорий. Обычно их называли «Мстительными Духами Войны в Пустыне», и они выглядели как гладиаторы из песка. У них был 150 уровень, какой был и у Стражников Тюрьмы, с которыми Ян много раз сражался на Паскальных Островах.

«Как и ожидалось, устроить облаву было лучшим решением!»

Хоть монстры и были ниже уровнем, чем Пачао и Теранодон, но, так как их было огромное количество, особой разницы в том, с кем шло сражение, не чувствовалось. Однако Ян, который, в общем-то, специализировался на охоте на своих врагов, разжег нешуточную битву, сопоставимую с умирающей рыбой, вернувшейся в воду.

– Селия, пожалуйста, лечи Ддукдая!

– Да, Лорд!

И, благодаря Кайзеру, который вне всяких сомнений немедленно появлялся, когда становилось слишком сложно, и прояснял ситуацию, а затем снова исчезал, команда Яна как по маслу двигалась вперед.

«Но что это за Специальные Очки? Я начал их потихоньку собирать еще с последнего квеста, и сейчас у меня накопилось 20 тысяч».

Специальные Очки были нововведением, и отображались в самом верху инвентаря. На тот момент, Ян не знал, где они могут использоваться, но был уверен, что они еще сыграют важную роль.

«Кстати говоря, когда я сражаюсь с Пином, об этом почти нигде не упоминается».

Ян бросил взгляд на Хеллайма. В первый раз он вызвал Пина, не думая ни о ком и ни о чем, но во время охоты юноша всегда помнил о Хеллайме и Имперских рыцарях.

«Я слишком переживаю? Но опять же… Кто ж знал, что в яйце были близнецы?»

И пока Ян думал об этом, перед ним вдруг снова возникла группа монстров. В глазах Яна они выглядели не иначе, как обычные очки опыта.

– Полин, пожалуйста, выиграй время для переднего фронта!

– Да, Лорд!

После того, как Полин стал вассалом Яна, его титул для юноши изменился с «Виконта» на «Лорда». Его Преданность была также высока по сравнению с Кайзером, и уже превышала 80 очков. В то же время, Преданность Кайзера упала на 1 очко и теперь равнялась 4.

Ян глубоко вздохнул.

«Как было бы здорово, если бы Кайзер подчинялся мне…»

Поскольку Кайзер передвигался так, как сам того желал, и появлялся на карте то тут, то там, Ян чувствовал, что теряет очки опыта. Такое случилось бы, даже если бы на месте Кайзера был кто-то другой из гильдии или вассалов. Если бы они охотились в одном и том же месте на некотором расстоянии друг от друга, они бы не смогли разделить очки опыта. И вот, когда они уже почти добили всех монстров, Кайзер вдруг появился в поле зрения Яна, словно прочитал его мысли.

– Я думаю, я нашел его, Лорд.

– Хмм? Ты нашел развалины?

– Так точно.

Последовав за Кайзером, юноша увидел, как внизу крутого каньона появилось гигантское архитектурное сооружение. Это было огромное каменное здание, напоминающее пирамиды. Однако отличало его то, что гигантская верхушка была окружена маленькими пиками.

– Отлично. Тогда скорее идем.

Остальные члены гильдии, убив оставшихся монстров, тоже посмотрели на дно исторического каньона. Вдруг Кайзер высказал совершенно неожиданную новость.

– Однако есть проблема, Лорд.

– Какая?

Кайзер куда-то указал и продолжил говорить.

– Вон там есть вход в гробницу, но я видел, как туда уже кто-то вошел.

– …?

На секунду Ян почувствовал, словно весь мир рухнул.

«Что за черт? Как кто-то мог прибыть сюда раньше нас?»

Мысль о том, что кто-то еще претендует на Священный Грааль, и что он может упустить награду первооткрывателя, привела его в ярость. Он повернулся к Хеллайму и сказал:

– Скорее идемте. Мы не можем упустить Священный Грааль.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140. Битва за Священный Грааль (1)**

– Мы же туда прибыли, верно, Баллам?

Спросил Хуни, и Темный рыцарь Баллам медленно кивнул головой.

– Да, туда. Здесь очень мрачно и жутко. Это, определенно, то место, которое я искал.

Тем, кто первым прибыл в историческую гробницу в подземелье, был не Ян, и даже не Шахран, а Канджихуни. Хуни хоть и последним добрался до центрального континента, однако, с помощью Мощи Бессмертных и Баллама, который знал точное местоположение гробницы, прибыл туда раньше всех. Мощь Бессмертных увеличивала скорость аж в три раза.

«Это же Корона Голдрима?»

Хуни искал совсем другой Предмет, нежели Ян и Шахран. Его целью было завершить скрытый квест, а чтобы это сделать, ему нужна была «Корона Голдрима».

И тут вдруг Баллам приблизился к нему и предупредил об опасности.

– Хуни, готовься. Здесь враг.

И только он произнес последнее слово, как перед ними появились монстры, издававшие странные и непонятные звуки. Эти существа были очень похожи на мумий, окруженных черным дымом. Хуни собрал все свои силы и пошел в атаку.

– Марионетки давно позабытого Голдрима… Вы что, не в состоянии даже узнать своего нового хозяина тьмы?

Вне зависимости от происходящего, Хуни никогда не выходил из роли. А Баллам с удовольствием за ним наблюдал. Все дело было в его речи, уж очень она была великолепна.

Хуни продолжал.

– Сила тьмы, Мощь Бессмертных… Покажитесь!

И Хуни, который без особой необходимости продолжал старательно подбирать слова, замахнулся своим оружием, и из-под земли появилась целая толпа скелетов-воинов.

Скрип!-

Среди них была примерно дюжина Скелетов-Воинов, из которых половина были Скелеты-Маги. Помимо всего этого, Канджихуни призвал еще двух Рыцарей Смерти 130 уровня.

– Накажите всех этих надменных еретиков!

И началась битва.

Монстров «Марионеток Позабытого Голдрима» было около десяти, и их уровень был равен 150. Однако армия тьмы Хуни была достаточно сильной, и он с легкостью смог справиться со всеми врагами без особых потерь.

Хуни снова вспомнил о Предмете Мощи Бессмертных, и он еще больше загорелся желанием заполучить его.

«Я должен успешно завершить этот квест. Если я хочу иметь безграничную власть…»

Хуни был на 129 уровне. И, учитывая тот факт, что Черные Маги очень быстро повышают свои уровни, он имел достаточно высокий уровень, чтобы соперничать за первое и второе места в рейтинге Черных Магов. Но более того, у нежити, что он призвал, был настолько большой уровень, что Маг вроде него никогда бы не смог их воскресить. Особенно это касается двух Рыцарей Смерти, которых он вызвал благодаря Мощи Бессмертных. Это существенно улучшило его способности черной магии.

Бах-ба-бах!-

Рыцарь Смерти Баллам очень отличался от двух других призванных Рыцарей Смерти. Он уже почти получил 170 уровень и легко сражался со всеми монстрами в подземелье.

– Кажется, мы закончили.

– Да, Хуни.

– Стоит ли нам зайти внутрь?

Однако Баллам остановил его и сказал:

– Хуни, кто-то зашел в подземелье.

– Хмм…?

Это было очень неожиданно.

«В развалинах, наверное, куча артефактов и Корона…»

Он не имел ни малейшего понятия, какие предметы выпали после битвы, но его человеческая сущность не желала делить их с кем-либо.

«На центральном континенте нет же штрафов за убийство, так ведь?»

Сейчас ему было абсолютно без разницы, кто вошел в подземелье, игрок или НИП. И Хуни заулыбался.

– Баллам.

– Зачем ты зовешь меня?

– У меня нет выбора. Это ранит мое сердце. Но если это нужно для великого дела, то мы должны убить их всех.

И в один миг он стал очень серьезным. Баллам согласился с его словами.

– Хорошая мысль. Как и ожидалось от наследника тьмы.

Хуни повернулся навстречу нежеланному гостю, а Баллам вытащил свой меч и приготовился к атаке. Но увидев знакомое лицо, Хуни вдруг заволновался.

– Ты, ты…?

Конечно, это был Ян.

– О боже, кто же это? Эй, парень, давно не виделись?

И Хуни, вспомнив тот ночной кошмар на арене лиги новичков, крепко сжал кулак. Это была неожиданная встреча. Парень закричал от восторга.

«Это же просто дарованный мне Богом шанс отомстить за тот раз! Встретить этого чувака в ПК-зоне!»

– Как здорово, Ян! Я и не думал, что встречу тебя здесь, но раз уж так случилось, я отплачу тебе за свое унижение в тот раз!

– …

Ян просто потерял дар речи. И Кайзер, что только зашел в подземелье, спросил его:

– Что это за странный ребенок? Ты его знаешь?

Ян кивнул.

– Да, я его знаю, но…

Юноша подошел к Хуни и спросил:

– Но почему ты не изменился?

Хуни тут же ответил ему.

– Ты трус! Я не так плох, как ты!

И Хуни закричал, подняв свое оружие.

– Уничтожить их всех!

Ян не думал, что он рискнет напасть без причины, но все же не мог просто так стоять. Юноша отступил, а перед собой выпустил Ддукдая, который начал контратаку.

– Ддукдай, Бездна!

Ккууоо!-

Фамильяр скрестил лапы и из них полились потоки воздуха в форме спиралей. Ян в один миг остановил Кайзера, который только было пошел навстречу Хуни.

– Кайзер, одну секунду.

– Что такое?

– Хуни. Не убивай этого парня.

– …?

Ян усмехнулся.

– Мне от него нужно кое-что.

\* \* \*

15 минут спустя.

– Хуни, мальчик мой, я понимаю, что ты счастлив видеть меня спустя столько времени, но почему ты смеешься над хёном?

Ян широкими шагами направился к обиженному Хуни, которого окружили имперские рыцари и Фамильяры Яна.

– Не смей, не подходи!

– А что если я не хочу?

Ян подошел к Хуни и протянул ему свое оружие.

– Думаю, если тебя еще раз ударят, то ты умрешь.

Хуни посмотрел на Яна, который просто в открытую угрожал ему, и его зрачки забегали.

– Ах, нет… Не будь таким!

Была еще одна причина, по которой Хуни был очень встревожен. Погибнув во время прохождения квеста, ему придется вернуться неудачником. Конечно, штраф за смерть сам по себе был достаточно большой, но если бы это была просто смерть, он бы так не боялся.

«Это квест, который я проходил с большим трудом!»

Честно говоря, Хуни даже не мог себе представить, что он Ян так легко может его одолеть. Конечно, Призыватель был сильнее, чем он ожидал, но беловолосый мечник с черным мечом был настоящей катастрофой. Даже Баллам, которому он полностью доверял, был беспомощен перед этим воином.

«Чтобы Баллам со 170 уровнем получил такой урон в одно мгновение…»

Упав на пол, Хуни глубок вздохнул и взглянул на мигающий индикатор Жизни.

– Фуух…

Посмотрев на сдавшегося Хуни, Ян спросил:

– Йо, должен ли я оставить тебя в живых?

– …!

Хуни вздрогнул от такого заманчивого предложения.

«Он сказал «должен ли я оставить тебя в живых»… Как унизительно!»

Однако, сейчас это было слишком для него – проиграть, умерев, но сохранив гордость. Хуни был подавлен, но он переступил через себя и спросил:

– С условиями, да?

Ян усмехнулся и кивнул.

– Парень, а ты умный. Конечно же, у меня есть условия.

И Ян, немного помедлив, продолжил.

– Во-первых, ты должен вступить в наш отряд.

Если он вступит, то награда первооткрывателя подземелья будет поделена. Хуни знал, что Ян имел в виду именно это, и смиренно кивнул. Ему нечего было терять.

– И?

Ян продолжал.

– Все артефакты подземелья, включая Священный Грааль Голдрима, мои.

Хуни передернуло от этих слов.

– Я не могу этого сделать.

Поскольку он не сможет заполучить Корону Голдрима, не было смысла выживать и помогать им.

Ян был озадачен.

– Почему? Кроме того, что ты не умрешь, ты даже получишь просто невероятное количество опыта, если присоединишься к нам. Но ты не можешь даже этого сделать?

Хуни очень робко сказал.

– Корона Голдрима. Отдай мне ее.

Глаза Яна засверкали. Посмотрев на парня, который выделил конкретный артефакт, о существовании которого Ян даже не знал, он согласно кивнул.

«Как и ожидалось, этот парень знает многое об этом подземелье. Это очень хорошо».

Призыватель, думая, что делает все правильно, оставляя Хуни в живых, широко открыл глаза.

– Но зачем она тебе нужна?

Хуни честно ответил:

– Для квеста. Если ты просто отдашь мне ее, я присоединюсь к вам.

Ян равнодушно спросил его:

– И как я могу тебе верить?

В этот момент Хуни, который больше не мог терпеть, ответил ему.

– Если я пожадничаю и попрошу еще что-то, ты ведь можешь убить меня, разве не так? Собираешься просто так стоять там и смотреть, как я забираю все Предметы?

– Это не так…

Ян задумался на мгновение.

– Ладно. Тогда, взамен найди для нас Священный Грааль Голдрима. И ищи вместе с нами другие артефакты. Я тоже помогу тебе в поисках Короны.

Поскольку другого выбора не было, как бы сильно он не чесал голову и не думал, Хуни глубоко вздохнул и кивнул.

– Фуух… Ладно, понял, идет.

\* \* \*

В то же время на восточной части центрального континента.

Экспедиция Гильдии Титанов успешно и быстро одолела всех монстров, и теперь их задачей было найти исторический район.

– Нет, ну правда, где он может быть?

Спросила Эмили, что стояла рядом с Сейлроном и тренировалась в магии. Сейлрон, один за другим уничтоживший монахов и мумий, ответил:

– Если бы я знал, думаешь, я бы так выглядел?

Они ступили на континент без особой подготовки. И какой бы сильной ни была Гильдия Титанов, они все же были очень истощены, и их здоровье было очень низким. Единственным утешением было большое количество полученных очков опыта, которые невозможно было бы получить от простой охоты. А также Специальные Очки, о которых они все еще ничего не знали, очень удовлетворили и порадовали их.

– Должно быть где-то здесь. Все, потерпите еще немного.

Шахран всеми силами поддерживал членов гильдии, убивая монстров в первой линии.

Бах-ба-бах!-

И тут раздался звук взрыва.

Бах-ба-бах!-

И на мгновение возникла невероятная волна энергии, и тут же рассеялась в воздухе. Эмили потрясла головой.

– Кажется, Шахран снова стал сильнее.

– Я думаю, он определенно стал сильнее, чем был прежде. Получил ли он какой новый Предмет или еще что-либо?

Они обсуждали происходящее и сражение с монстрами.

Член Гильдии, что стоял в последних рядах, крикнул Сейлрону.

– Сейлрон, там что-то есть!

И все, включая Сейлрона, повернулись в то место, куда указывал воин. А Эмили, первая увидевшая, что же там находилось, счастливо закричала:

– Шахран, кажется, мы нашли развалины!

Посреди пустыни возвышался высокий шпиль, который окружали блестящие сооружения. Однако Шахран покачал головой.

– Нет, Эмили, это не исторический район.

– Аа?

В отличие от разочарованной Эмили, Шахран был взволнован и озадачен.

«Если информация, которой я владею, верна, то это Башня Войны. Раз уж все так повернулось, вместо Священного Грааля…!»

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141. Битва за Священный Грааль (2)**

Точное название исторического места в подземелье было «Могилой Голдрима». Когда они только вошли в подземелье, название высветилось как «Могила», но после того, как они дошли до середины, оно изменилось.

Ян и Хуни, а также их команда, стояли перед гигантским духом Голдрима. Откуда-то издался рев.

Глупые люди, жаждущие сокровищ...

Голдрим был древним королем, правившим центральным континентом. Его мстительный дух остался и охранял могилу.

Эллаи крикнул.

– Рыцари, вперед!

Чук-Чу-чук-!

Королевские рыцари выстроились в ряд перед командой, образуя некую линию обороны. Вскоре после этого с Голдрима хлынула песчаная буря и накрыла команду. Буря начала наносить большой урон – более 2 тысяч очков в секунду.

– Целители, не медлите!

Слушаясь Яна, целители Гильдии Лотос, находившиеся в резерве, быстро вышли вперед и начали восстанавливать жизненные силы союзников.

«Я должен был привести больше целителей...»

Среди 10 игроков Гильдии Лотос, которых он взял к себе в команду, было всего четыре целителя. Вначале он думал, что их будет достаточно, но, глядя как они выполняют его приказ, он понял, что чуть было не ошибся. И все же, не смотря на то, что эти целители были паладинами, а не священниками, это не мешало им лечить всю группу, а их было почти 100 человек.

Как вы посмели появиться в столь священном месте!

За яростным криком Голдрима последовала ударная волна, которая разнеслась во всех направлениях, нанося невероятное количество урона.

«Король Пустыни Голдрима» использовал «Королевский Рев».

Вы получили критический урон!

Ваша жизненные силы были снижены на 29,845 очков.

Разрушительная сила этого умения была огромной, поэтому его сложно было назвать обычное АоЕ-атакой. К счастью, никто не умер, но у большинства игроков в команде сильно уменьшились показатели Здоровья. Пользователи Гильдии Лотос, у которых был низкий уровень, оказались в критическом состоянии.

Встретимся еще раз, если пройдете мое испытание.

После того, как дух Голдрима в последний раз издал ужасающий звук, он сразу же исчез, в воздухе ощущалась мрачная энергия.

Началось испытание «Короля Пустыни Голдрима».

«Потомки Пустыни» пробудились.

Все подземелье начало вибрировать вместе с громкими звуками.

– Это было страшно ...

Герц, смотря на поле боя, поднял свой меч и щит. Фиолана с нервным выражением лица также закончила подготовку к бою, чтобы она могла использовать свою магию тогда, когда это потребуется.

– Это было действительно потрясающе. Я чуть было не умер от одной АоЕ-атаки.

После слов Фиоланы, Ян ухмыльнулся и кивнул головой.

– С этого момента, если тебе будет казаться, что враг вот-вот использует умение, сразу используй свой щит. Твое выживание очень важно, Фиолана, потому что нам нужен твой вклад в этой битве.

– Хорошо, я поняла.

Пока они разговаривали друг с другом, центр могилы, который до этого был похож на пустырь, треснул с боку, открывая проход в другое место.

Внизу располагалось огромное количество покрытых золотом гробов. Мрачная, желтая энергия света, оставшаяся после исчезновения Голдрима, была видна через трещины в земле. Затем крышки гробов со скрежетом начали открываться один за другим.

Хуни, молча стоявший до этого момента, вдруг повернулся к Яну и сказал.

– Тебе нужно быть осторожнее.

После этих слов взгляд Яна автоматически переключился на Хуни.

– Что?

На вопрос Яна вместо Хуни ответил Темный рыцарь Баллам, стоявший рядом с ним.

– Потомки Пустыни сильны. И у каждого из них свои особенности.

Хуни знал о них. Он был первый раз на Центральном континенте, но он уже охотился на них, когда проходил предыдущий квест в пустыне Шикар. Конечно, Потомки Голдрима в пустыне Шикар были намного слабее этих.

Ян спросил.

– Как ты с ними справлялся?

– Те, кто держит топоры, разделяют свою жизненную силу. Против них эффективнее использовать АоЕ-атаки.

– Они разделяют свою жизненную силу?

– Да, они умеют восстанавливать здоровье друг друга. И не важно, как сильно ты ранил их. Поэтому лучше всего атаковать АоЕ-умением всех их сразу.

Ян знал толк в АоЕ-атаках, поэтому просто кивнул.

– Хорошо, а что насчет этого?

Там, куда указывал Ян, был интересный на вид воин, держащий в руках копье и меч.

– Этот воин кидает копье, словно стреляет из лука. Попадание одним копьем не так уж смертельно, но чем их больше, тем выше получаемый урон.

Ян, который выслушал еще пару советов от Хуни, пошел к Хеллайму.

– Лидер, доверьте командование на этот раз мне.

– Хм?…

– Я разузнал, как мы можем быстрее расправиться с ними, но объяснять это сейчас…

Хеллайм на мгновение задумался, а после кивнул головой.

– Хорошо, на этот раз я доверяю командование тебе.

Из-за того, что Хеллайм никогда не видел, как Ян командовал группой в битвах, его лицо выражало сомнение, но все же, благодаря заслугам Яна, он передал ему полномочия командовать. Ян же, получив такие полномочия, быстро двинулся вперед.

– Атакуем с левого фланга! Сначала атакуйте воинов с копьями!

– Так точно!

Поскольку Ян получил право командовать, королевские рыцари быстро двинулись в направлении, куда он указал.

– Кайзер!

На зов Яна Кайзер грубо ответил.

– Чего тебе?

– Видишь того, который в золотой маске льва?

Кайзер кивнул.

– Схвати одного.

Кайзер, до этого момента беспрекословно следовавший всем указаниям Яна, на этот раз покачал головой.

– Я не хочу, это слишком муторно.

При этом Ян не мог не смутиться.

«Мне нужно уговорить Кайзера или Хеллайма сделать это».

Это был эпический монстр в золотой маске льва с двумя мечами. Поскольку его уровень был близок к колоссальному 190, Ян не допускал даже мысли о том, чтобы схватить его самостоятельно.

«Хеллайму нужно идти с королевскими рыцарями, чтобы его боевая сила увеличивалась... Что же делать…»

В конце концов, не было альтернативы. Никто не мог позаботиться об этом монстре, кроме Кайзера.

– Кайзер.

– Что?

– Если ты поймаешь его, то я дам тебе броню героического ранга, которую я получил в прошлый раз. Ты ведь понимаешь, о чем я говорю, верно?

Он не был уверен, что это сработает, он просто сказал первое, что пришло ему в голову. Безразличное выражение Кайзера несколько изменилось.

– Серьезно?

Ян издал крик восторга внутри.

– Это то, что я взял тогда, когда охотился с тобой. Тот, у которого феникс нарисован на животе.

Кайзер кивнул головой.

– Я знаю. Звучит здорово.

Ян быстро продолжил свои слова.

– Когда ты поймаешь его, я отдам тебе броню, так что сделай мне одолжение, хранитель.

Однако Кайзер все еще колебался. Используя свой последний ход, Ян слегка задел его гордость.

– Это случайно не потому, что ты боишься не выстоять против него?

После этих слов Кайзер мгновенно встал.

– Кто я по-твоему, ничтожный дух!?

Ян довольно заулыбался, глядя на Кайзера, который в одно мгновение обнажил свой меч и двинулся вперед.

«Он мне нравится, потому что он простодушный...»

Как только начали виднеться лица врагов, Ян начал давать указания своим фамильярам.

– Ддукдай иди туда и выиграй нам немного времени. Пин и Лэйк, не используйте пока свои АоЕ-навыки. Они понадобятся позже, когда воины соберутся в кучку

Наконец, Ян и сам побежал в сторону врагов, которые захлестнулись в схватке с королевские рыцарями и Лу.

«Мне теперь каждый раз отдавать по одному предмету, чтобы Кайзер слушался меня...?»

Даже доспехи, которые он собирался отдать Кайзеру, были дорогим предметом. За них на аукционе можно было получить сотни тысяч золота.

«Тем не менее, я отдаю их моему слуге, значит я все равно получу выгоду».

Ян, который утешил себя такими правдоподобными рассуждениями, быстро направился в сторону схватки.

\* \* \*

Вы первооткрыватель Башни Войны.

Вы получили 3000 Специальных Очков.

Полученные специальные очки вы можете обменять на товары в башне.

Вы можете войти в Башню только на 30 минут один раз в день. Хотите войдете?

Глядя на сообщения, которые всплывали один за другим, Шахран издал внутренний крик восторга.

«Как и ожидалось! Это Башня войны…!»

Из-за того, что он выполнял Квест Империи Каймон, он узнал о Башне Войны и Священном Граале Голдрима раньше других.

«Я должен быть благодарен Лакромию...?»

Лакромий был лидером рыцарей Империи Каймон, и вместе с ними погиб в битве против Яна и Кайзера, поэтому не смог выполнить квест до конца. Шахран смог получить от него много информации о центральном континенте.

«От Лакромия я смог узнать многое о командном центре на островах Паскаль…»

Думая о том и о другом, Шахран вошел в Башню Войны.

Шахран на мгновение обернулся и сказал членам своей гильдии.

– Вы можете войти в это место только один раз в день. Могут войти те, кто имеет более пяти тысяч Специальных Очков.

Договорив, он зашел внутрь, и большая часть гильдии последовала за ним. С тех пор, как Гильдия Титанов попала на Центральный континент, ее члены постоянно охотились, поэтому у всех было довольно много Специальных Очков.

Кроме того, бонус первооткрывателя достался всем. Каждый из них получил по три тысячи Специальных Очков, поэтому почти у всех было больше пяти тысяч Специальных Очков. И конечно же, у Шахрана было больше всего Очков.

– Давайте глянем ... Есть ли здесь хорошие вещи?

Башня Войны обновлялась каждые два дня. Это означало, что все предметы, отображаемые внутри, полностью менялись на новые предметы каждые два дня. Шахран искал определенный предмет.

«Флаг Фараона... Это должно быть здесь...»

Флаг Фраона не был таким хорошим, как Священный Грааль Голдрима, но был не менее важным. Это объясняется тем, что число солдат, которые могли обучаться на базе центрального континента, с Флагом Фараона увеличилось в два раза.

Шахран, сосредоточившись и изучая каждый предмет, обнаружил книгу.

«Что это…?»

Предмет, который он проверил из любопытства, был ничем иным, как Легендарной книгой навыков воина.

Воля Пустынного Воина

Классификация: Книга навыков (Пассивный навык)

Ранг: Легендарный

Цена использования: нет

Время перезарядки: нет

Воин, чтобы преуспеть в Воле Пустынного Воина, нужно сосредоточить свой разум и создать занавес мечей.

Шанс атаки занавеса мечей составляет 15%. Он блокирует урон до 300% от атакующей силы пользователя и возвращает 150% урона.

\* Условие приобретения навыка: владение мечом должен быть на уровне мастер 1 или выше.

\* Всякий раз, когда вы используете занавес мечей, ваша атакующая сила увеличивается на 10% в течение 15 секунд, и этот эффект накладывается до 10 раз.

«…!»

Это была книга пассивного навыка с невероятными свойствами, что и ожидалось от книги от легендарного ранга. Шахран быстро проверил Количество специальных баллов, которые были необходимы для приобретения книги навыков.

Необходимые Специальные Очки: 12000

Эта книга стоила почти столько же, сколько Очков у него было.

«Брать или не брать…?»

Шахран находился в раздумьях. Книга навыков была настолько хороша, что 12000 специальных очков были определенно не пустой тратой, но на данный момент, когда скоро наступит крупномасштабная война, было бы нелепо тратить свои специальные очки на персональный предмет.

Минутное колебание и…

«Хаа...»

В конце концов, Шахран схватил книгу.

Вы приобрели книгу навыков «Воля Пустынного Воина».

Вы потратили 12000 Специальных Очков.

У вас осталось 375 Специальных Очков.

Шахран внутренне успокаивал себя, когда выходил из Башни Войны. Поскольку у него не осталось очков, он не обращал внимания на другие предметы, чтобы не расстраиваться в случае чего.

«Верно, если я стану сильнее, то Гильдия тоже скоро станет сильнее…»

Однако дело в том, что в том месте, которое он перевернул вверх дном, остался лежать предмет, который мог определить исход войны на центральном континенте…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142. Битва за Священный Грааль (3)**

Способности Яна к командованию были потрясающи. Специальная характеристика Призывателя, «Лидерство», была неоценима в своей эффективности, когда требовалось координировать действия большого количества людей, и юноша, и без того приноровившийся выполнять несколько задач одновременно со всеми его Фамильярами, справлялся с раздачей приказов нужным людям в нужный момент, уверенно направляя группу к победе с наименьшими потерями. Ввязавшись в очередной бой из слившихся в бесконечную череду, Герц взглянул на друга.

«Циньсун, похоже, и правда весьма умен. Еще бы он применял это где-то за пределами игр…»

Ни в одном из миров не было легко безошибочно определять ситуацию на поле битвы, казалось бы, погруженном в хаос, и спокойно при этом действовать. В виртуальной же реальности сложность возрастала в разы. Юхьюн не мог отвести взгляд от Яна, словно наблюдал за диковинным зверем.

«Как он умудряется уделять внимание стольким вещам сразу?»

В отличие от обычных компьютерных игр, в VR не было возможности видеть на мониторе, что окружает персонажа, и единственным выходом было положиться на свои пять чувств. Тут и там раздавались взрывы, и в этом хаосе битвы могла в любую секунду настичь АоЕ-атака, едва стоило потерять концентрацию, отвести взгляд хоть на миг. Необходимо было сохранять разум холодным, и не терять спокойствия, и при этом еще рассредоточивать внимание на множество объектов сразу, чтобы добиться превосходных результатов. Герц всегда восхищался другом, что в обычной жизни казался далеко не воплощением ясности разума и сообразительности, но, стоило начаться битве, подобной этой, показывал себя с совершенно противоположной стороны.

– Лу, Пин! Вы вдвоем, позаботьтесь о том, крепком!

– Понял, хозяин.

Кку-ру-рук!-

Циньсун определил Фенрира и Грифона в одну группу и теперь направлял из сражаться с монстрами Уникального класса ранга Лидеров, появлявшимися время от времени. Их уровни достигали 150-160. Честно говоря, даже скооперировавшись, Лу и Пину должно было быть крайне затруднительно сражаться с такими противниками, учитывая разницу в двадцать-тридцать уровней – их лвл только-только приближался к 130. Однако этих двоих нельзя было судить по обычным стандартам: Легендарный ранг позволял им даже на своем сто двадцатом с хвостиком легко управляться с монстрами Обычного и Уникального рангов 150 лвла. Больше всего пользы приносила Уникальная способность Лу, «Ярость Фенрира»: она увеличивала все боевые статы на 50% и являлась, по сути, пассивным умением – хоть у нее и имелось время перезарядки, оно сокращалось каждый раз, когда Фамильяр наносил критический урон. Более того, Поглощение Тьмы, которое можно было использовать раз в полчаса, делало волка практически неуязвимым. А когда день обращался непроглядной ночью, активировалось пассивное умение, «Наследник Луны», Лу становился подобен зомби.

Циньсун довольно улыбнулся, взглянув на Лу, что легко превосходил противников на двадцать уровней выше него.

«Я, наконец, полностью привык использовать способности Лу.»

Конечно, это вовсе не значило, что битва сама по себе была легкой. Из девяноста королевских рыцарей, пятеро уже не могли сражаться дальше.

Как только накал битвы стал сходить на нет, и стало возможно чуть-чуть расслабиться, Хеллаим обратился к Яну:

– Хорошая работа, Виконт. Я и предположить не мог, что Ваши навыки управления столь впечатляющие.

Призыватель даже засмущался, услышав этот комплимент:

– Хаха, ну, радует, что результат достойный. Раз мы закончили здесь, нам стоит спускаться вниз?

Глава Рыцарей кивнул:

– Да, думаю, это будет наилучшим вариантом. Все-таки наша цель – как можно быстрее заполучить Святой Грааль.

Группа Яна, преуспев в уничтожении всех «Потомков Пустыни», немедленно отправилась вниз по лестнице. Склеп оказался огромен, что соответствовало плану, увиденному снаружи, а поскольку он имел структуру комплекса, найти верный путь было не так-то просто. Призыватель взглянул на чернокнижника, следовавшего прямо за ним.

– Хуни, ты, случайно, не знаешь, в какой комнате спит Голдрим?

Маг грубовато ответил:

– Откуда мне знать?

Циньсун указал на Рыцаря Смерти, парившего возле некроманта:

– Мне кажется, этот друг может быть в курсе.

Теперь голос подал уже Баллам:

– Мне также неизвестно точное местоположение. Я просто чувствую энергию тьмы.

– Даже так?

– Единственное, в чем я уверен – мы идем в правильном направлении. Мы все ближе и ближе к нему.

Призыватель кивнул. Уже знания того, что они движутся в верном направлении, было достаточно.

– Хорошо. Понял.

Заприметив монстров, замаячивших на горизонте, Лорд отошел назад. Баллам обратился к Канджихуни:

– Я думаю, он слишком невежлив, Хуни. Так обращаться к покорителю тьмы…

Маг лишь согласно кивнул:

– Есть такое, Баллам. Подумать только, что отсутствие сил окажется таким печальным…

Горько улыбнувшись, как протагонист-неудачник из кино, чернокнижник погрузился в раздумья.

«Этот парень, Ян, я точно отомщу, во что бы то ни стало, вот только заполучу Мощь Бессмертия!»

Однако, чтобы месть удалась, нужно было еще кое-что увидеть.

\* \* \*

Это было около тысячи лет назад. Голдрим был королем народа гигантских, богоподобных людей, управлявшим древним Центральным континентом. И имел он два лица. Первое – добрый мудрый король Голдрим, чье правление запомнилось мирными деньками. Второе же – поглощенный силой тьмы, коррумпированный деспот Голдрим, разрушивший нацию и уничтоживший сам себя. На закате своего века, король стал марионеткой Бессмертия и посеял семена тьмы на Центральном континенте, и Бессмертие по крупицам восстанавливало свою силу, используя Голдрима, и лелеяло мечту о возрождении. Для контроля деспота Бессмертие использовало медиума-проводник – королевскую корону. За это атрибут власти получил прозвище «Проклятая Корона».

Чтобы восстановить утерянную силу Бессмертия, эту корону следовало найти. Именно в ней скопилась мощь тьмы.

«Наконец-то… я уже вижу конец квеста!»

Пред их глазами предстало главное тело. Заприметив корону на голове Голдлима, Канджихуни ухмыльнулся.

«Кто мог подумать, что потеряться в Пустыне Шикар приведет к возвращению к скрытому квесту.»

Работая над другим заданием, маг заплутал в песках, а теперь ему выпал шанс встретиться с мстительным духом Бессмертия. Скрытый квест, полученный им, носил название «Проклятая Корона».

«Если бы я только обрел мощь Бессмертия, я бы смог победить кого-то вроде того волчары…»

Чернокнижник взглянул на Лу, сильнейшего из Фамильяров. Наблюдая за Яном на протяжении всех сражений, желая получше присмотреться к его силе, он печенкой чуял, насколько был в действительности силен волк.

«Этот Фенрир выглядит немножко чересчур сильным, но, все-таки, у меня же есть Баллам.»

И в самых смелых мечтаниях не мнивший Кайзера вассалом Яна, Хуни ухмыльнулся, уже предвкушая победу над Призывателем. И, пока он мечтал о мести, подошел миг масштабной битвы с Боссом.

– Глупые душонки, вы все-таки забрели сюда! – яростно проревел Голдрим грудным голосом. Группа напряженно наблюдала за каждым его движением.

– Я всех вас отправлю в Ад!

Белый свет и черный дым окутали дух Голдрима. Призрак, до того бледный и полупрозрачный, постепенно наливался краской, и, наконец, оторвался от земли. Раздался грохот.

Голдрим был подобен гиганту в гробнице Форлана. Яна прошиб холодный пот, когда он увидел уровень противника.

«Безумие! 270?! Он даже выше, чем Кайзер!»

Число, светившееся золотым подле имени короля, действительно равнялось двумстам семидесяти.

«Я все еще не предполагаю поражения… Но, кажется, мы дорого заплатим за победу.»

Призыватель вскользь глянул на чернокнижника. Отчего-то казалось, что он оказывает услугу этому сопляку. Маг ведь не был в одной лодке с Лордом и королевскими рыцарями, так ради чего ему было атаковать Голдрима? От нервов у юноши скрутило живот. И тут Канджихуни сделал шаг вперед и отзиговал королю:

– Голдрим, не позабыл ли ты Обет Темноты? – крикнул он, извлекая из инвентаря круглую пластину с изображением черепа и поднимая ее. Деспот застыл, пбобледнев, когда увидел ее.

– Как, почему эта вещь здесь?..

С диким, загнанным видом Голдрим отступил, в ужасе уставившись на чернокнижника.

– Я потомок Бессмертия, Канджихуни. И здесь я исполню обещание, данное тысячу лет назад!

Выдавая столь вдохновенную речь, вызывавшую раболепный страх, от которого поджилки тряслись, Хуни шаг за шагом приближался к Королю.

Остальные члены группы, готовые уже было броситься в атаку, замерли, заинтересованно наблюдая за колдуном. Из деревянной пластинки с черепом в руке чернокнижника начала литься мрачная энергия. Странные, до мурашек неприятные звуки заполнили воздух, Голдрим вздрогнул, лицо его исказилось от боли.

– Кья-аах! Этот сопляк!..

Перед каждым всплыло системное сообщением.

Пластинка Бессмертия, Повелителя Тьмы, была применена.

Энергия Тьмы покинула Корону Голдрима.

На следующие 10 минут все способности Голдрима снижены на 40%.

На миг Король ослепнет.

Какая-то дощечка изрядно понизила статы деспота. Едва увидев системное сообщение, Ян поднял оружие:

– Все, в атаку!

И, словно только этого и ждали, рыцари одновременно бросились к Голдриму. Среди них особенно выделялся Кайзер. Раздался грохот. Гигантская волна темноты полыхнула из черного Меча Фенрира.

Вассал Кайзер использовал «Темное Излучение» и нанес «Голдриму» 27 684 урона.

Благодаря эффекту Темного Излучения, Защита Голдрима ослаблена на 30% на 3 минуты.

Противник оказался ослаблен еще больше; мощные атаки сыпались на него беспрерывно, и шкала Жизненной Силы стремительно пустела.

– Эти… Сопляки!..

Голдрим, взревев от ярости, начал размахивать мечом, не разбирая направления. Вновь грохот заполнил помещение. Даже с таким ослаблением, он все еще оставался очень силен.

Фамильяр Ддукдай получил критический урон от Голдрима.

Ддукдай – минус 41 209 HP

Да, это был критический удар, нанесенный мечом, бесконтрольно раскачиваемым из стороны в сторону, потому и урон оказался столь большим. Но атакующая сила этого деспота превзошла все мыслимые пределы. Ян шумно сглотнул.

«Если бы не ослабление, он был бы невероятен… невозможен… Этот странный сопляк неожиданно здорово помог.»

Взгляд юноши метнулся к Хуни, сосредоточенно сражавшемуся против Голдрима. В глаза бросилась интересная деталь: деспот пытался избежать защитного плаща из темно-фиолетового света, окутывавшего чернокнижника.

«Он говорил, что выполнял квест, и, кажется, это было правдой. Но даже так, если бы не было, он бы не смог даже использовать эту дощечку Тьмы, или как ее там.»

Циньсун переключил свое внимание с Канджихуни на Голдрима. Им во что бы то ни стало было необходимо добить его за те 10 минут, пока действовало ослабление. Эта битва решала исход войны.

– Полин, сзади!

Услышав крик Циньсуна, Полин едва избежал огненного шара, прилетевшего откуда-то с воздуха, и тут же бросился в контратаку.

Вассал Полин использовал Уникальную Способность «Суд Грома и Молнии».

Голдрим – минус 17 649 HP

Конечно, Кайзер бил сильнее, но даже в сравнении с Лу и Пином, Полин атаковал на хорошем уровне. Циньсун, размышляя, что стоит отблагодарить вассала необходимой тому экипировкой, если таковая найдется, даже наведаться за ней в дом Аукционов, начал метать Магические сферы в противника.

Так прошло около пяти минут.

Тело Голдрима, беспрерывно подвергавшееся концентрированным атакам сотни людей, медленно начало оседать наземь. Да, он был Боссом, 270 уровня, но даже он не смог выдержать такого натиска. С грохотом тело его рухнуло на каменный пол, раздался звон, эхом отражаясь от стен, и перед Призывателем всплыло системное сообщение, оповестившее о смерти деспота.

Вы убили Голдрима. Вы получаете 3 485 910 очков Опыта.

За то, что Вы покарали монарха древних коррумпированных гигантских богоподобных людей, Ваша Слава увеличена на 50 000.

Даже если исключить НИПов, исключить разделение общего количества опыта между десятью членами группы, рост на три миллиона за раз не мог не вызвать на лице юноши улыбку довольного кота.

«Хах, похоже, и я скоро добью 130 лвл.»

И тут возникло еще одно сообщение.

Пробудилась сила тьмы, спавшая в Короне Голдрима.

Корона, доселе державшаяся на голове Короля, взмыла в воздух, поток темно-фиолетового света покинул ее и оказался поглощен пластинкой Хуни. Замигало очередное сообщение.

Корона Голдрима выбрала нового хозяина по принципу – сильнейший из присутствующих.

Корона Голдрима выбрала вассала Кайзера.

Лицо Канджихуни вмиг стало мертвенно-бледным.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143. В разгар битвы за Священный Грааль (1)**

– Это, это…!

Подавленный Хуни посмотрел на Кайзера. Голдрим обратился в пепел и рассеялся в воздухе, а Корона поплыла прямо в руки Кайзеру.

Хуни не мог поверить системному сообщению.

Корона Голдрима выбрала «Непобедимого мечника Кайзера».

Хуни заплакал от одного сообщения, что превратило все его усилия ни во что. Одно сообщение…

– Ыааа! Мой квест… Мой квест…!

В отличие от него Кайзер, прежде чем осознал, что получил Корону Голдрима, был очень рад, даже только увидев ее.

– Ха, а Предмет знает толк в людях.

И кайзер повернулся к Яну.

– Эй, Лорд, ты видел? Я величественен.

– …

Ошарашенный Ян посмотрел на Кайзера, а потом на Хуни. Даже он ничего не понял.

«Это… Разве правильно сейчас так радоваться?»

Он чувствовал себя виноватым перед Хуни, видя, как тот вот-вот заплачет. Парень не знал, что Кайзер был вассалом Яна, не мог сделать ничего кроме как просто выругать Кайлран.

«Чтоб тебя. Это просто игра игроками. Это оскорбительно! Я позвоню в LB Sports и пожалуюсь»

Однако он знал, что ничего не изменится.

– Что за черт! Как все может быть настолько запутано?

Но он даже не смел думать об обвинении Кайзера и получении им Короны. Он помнил, что именно Кайзер, этот внушительный персонаж, всего за пару атак смог одолеть Рыцаря Тьмы Баллама.

Ян с жалостью спросил Хуни:

– Йо, что будем делать?

– …

– Это просто неконтролируемая сила.

Хуни посмотрел на Яна.

– Ты сейчас пытаешься подраться со мной?

– Нет, нет, какая драка.

Хуни было мерзко от Яна, но он ничего не мог сделать, кроме как просто усмирить свой гнев. Юноша был абсолютно не причастен к случившемуся.

И тут Баллам сказал:

– Хуни, есть другой способ исполнить долг Бессмертных.

Парень автоматически повернулся к нему.

– И какой, какой?

Слова Баллама были словно спасительный луч света в темноте. Баллам рассказывал и тихонько поглядывал на Кайзера.

– В течение 100 дней тебе нужно находиться рядом с владельцем Короны и собрать темную энергию, что исходит от вашего деревянного предмета.

И Баллам указал на деревянную черепушку, которую держал Хуни.

– К счастью, печать тьмы на Короне была выпущена, и темная энергия, что скопилась там, постепенно вытекает. Чтобы собрать ее всю, потребуется около двадцати дней.

Хуни немного приободрился. Если он просто успешно завершит квест, потеря одного артефакта не сыграет никакой роли. Двадцать дней это довольно длительный срок, но поскольку «Мощь Бессмертных» была очень желанным навыком, это не будет пустой тратой времени.

– Какое облегчение…

Однако вдруг он услышал позади чей-то голос.

– Кто так решил? Даже не смей и близко появляться, чудик.

Это был никто иной как Кайзер. Лицо Хуни снова побледнело.

– Нет, но почему так? Я просто соберу темную энергию!

Кайзер махнул рукой.

– Канджихуни, ты…

Все следили за тем, что говорит Кайзер. Хуни был в отчаянии.

– … слишком непривлекательный.

– …

Кайзер был решителен. Вдобавок ко всему, он говорил о привлекательности, и парень не мог даже опровергнуть его слова. Он даже начал заикаться от шока.

– Не-непривлекательный, говорите! Для следующего правителя тьмы, что продолжит Власть Бессмертных…!

Кайзер потряс головой.

– Как и ожидалось, ты чудик.

– …

Ян едва сдерживал смех, и обратился к Кайзеру. По какой-то причине он хотел помочь бедному ребенку.

– Вассал.

– Да, Лорд.

– Не будь таким и помоги ему разок.

Хуни обрадовался, что Ян встал на его сторону. Однако Кайзер все также был равнодушен.

– Зачем ты так говоришь?

– Он бедный ребенок. Просто взгляни на него, на то, как он говорит. Он не кажется обычным мальчиком.

Кайзер взглянул на Хуни и кивнул головой, что понимает, о чем идет речь.

– В твоих словах есть доля правды.

Хуни был в ярости от того, что двое считали его чудиком, но он не мог высказать свое недовольство. Сейчас самым главным для него был квест.

– Эй, сопляк.

Позвал мальчика Кайзер.

– Мм?

– Если примешь мое предложение, я рассмотрю твое.

– Предложение? Какое?

И Кайзер продолжал.

– Тебе всего лишь нужно стать моим подчиненным. Я не могу командовать нашим Лордом, но мне очень нужен человек, которым я бы мог командовать.

– …

Хуни затрясся от такого унижения.

– Человек, которым бы ты мог командовать, говоришь…!

Кайзер продолжал.

– Но!

Ян, Баллам и Хуни внимательно слушали его.

– Если ты станешь сильнее меня, я освобожу тебя. Как насчет этого? Если ты наследник бессмертных, не должен ли ты быть настолько дерзким, чтобы превзойти меня?

И их взгляды встретились. Ян занервничал, он не мог предугадать, что произойдет после. Хуни закрыл глаза и погрузился в раздумья.

«Хаа, и что мне с этим делать?»

А затем медленно открыл их и лукаво посмотрел на Кайзера.

«Если я получу Мощь Бессмертных, я смогу победить его?»

Хуни не имел ни малейшего понятия, какой был уровень у мечника, ведь Ян сделал всю информацию приватной, и лвл ни одного из его вассалов не был виден. Парень мог только догадываться о силе Кайзера и его боевой мощи.

«Ладно. Каким бы высоким ни был его уровень, больше ли он 200 или нет? НИПы не могут так быстро повышать свои лвлы, так что если у меня будет Мощь Бессмертных, я смогу нагнать его»

Хуни был прав. Уровни НИПов никогда не повышаются за исключением особых обстоятельств. Однако Кайзер не был обычным НИПом. Он был вассалом Яна и продолжал становиться сильнее. И на самом деле его уровень был равен 247. Проблема заключалась в том, что он был намного выше, чем себе представлял Хуни.

Парень не знал этого и сказал:

– Ладно! Я сделаю это.

Кайзер с сомнением посмотрел на него.

– Правда?

– Да. Но и ты сдержи свое обещание.

– О каком обещании ты говоришь?

– Если я одолею тебя, договор будет аннулирован.

Мечник усмехнулся.

– Конечно. Я, Кайзер, человек слова. Верь мне.

Хуни кивнул головой, и Кайзер протянул ему руку. Парень взволнованно посмотрел ему в глаза, как вдруг появилось системное сообщение.

Звонок-

Договор Хозяина и Слуги

Непобедимый мечник Кайзер хочет назначить вас своим слугой.

Если вы принимаете предложение, вы станете слугой Непобедимого мечника Кайзера, и пока не будут выполнены следующие условия, вы не сможете разорвать договор.

Условие: победить Кайзера в битве 1:1.

· Если вы не выполните приказ, Кайзер может атаковать вас.

· Если Кайзер расторгнет договор прежде, чем вы выполните условия, ваша Слава будет повышена на 100 тыс. очков.

Вы принимаете предложение?

Ян, наблюдая за происходящим, удивленно посмотрел на вассала.

«НИПы, ставшие вассалами, могут давать квесты?»

Юноша не мог видеть сообщения, но выглядел он так, как будто получил квест. И Ян почувствовал себя виноватым перед Хуни еще больше.

«Неет… Он же не согласится, так ведь? Это просто условный договор, но с такими условиями это уже прямо договор на всю жизнь»

Однако он не собирался его останавливать. Ян считал, что это выглядит точно также, как когда он подчиняет себе вассала и командует им.

«Чем больше слуг, тем лучше. И этот парень будет полезен»

И, как и ожидал Ян, Хуни принял предложение.

– Хорошо, я согласен.

Наблюдая за мальчиком, Герц прошептал Яну.

– Йо, кажется, он в большой беде?

Ян кивнул.

– Ага. Все очень серьезно.

И Фиолана, что также стояла рядом, добавила.

– Этот ребенок, мне его жаль. Немного погодя он осознает происходящее, и может даже удалит своего персонажа.

Даже Ббукббук, сидевший у ног Яна, потряс головой.

Ббук-ббу-бук-

Ему тоже было очень жаль Хуни. По какой-то причине, его жесткий хозяин Ян, щедрый на раздавание фрикаделек, и Кайзер казались ему одинаковыми.

Хуни не обращал внимания на то, что думали остальные. Ведь его боевой дух уже вовсю пылал.

– Я быстро повышу свои навыки и смогу одолеть тебя, а потом брошу тебе вызов. Ты, высокомерный, не струсишь же?

Кайзер лишь посмеялся в ответ.

– Сдержи свои слова сначала, дите. Так грубо разговаривать со своим хозяином.

Ян был ошеломлен такими словами.

«Что? И это он-то, вассал, обращается ко мне со словами «эй, ты, Лорд»?»

Хуни лишь глубоко вздохнул и кивнул.

– Да вообще без б, Хозяин.

– Что ты сказал?

– Я вас понял, Хозяин. (В корейском языке есть вежливая и невежливая формы обращения – прим. пер.)

И, поднимая с земли свои вещи, парень еле сдерживал свой гнев.

– Агрх. Что бы я, следующий наследник тьмы, и так унижался!

Баллам утешал его.

– Это был единственный выход, чтобы возродить Бессмертных, Хуни. Ты сможешь преодолеть все трудности.

Ян, который слышал их разговор, наоборот, был просто в ужасе.

«Хах, серьезно, как кто-то может быть таким?»

За очень короткое время Хуни вжился в свою новую роль. Призыватель потряс головой и медленно зашагал. Конечно, без сложностей было не обойтись. С того момента, как они убили Голдрима, им необходимо было охранять его сокровища.

«За этой дверью, артефакты, должно быть там, так ведь?»

Помимо Священного Грааля, им также нужно будет поровну разделить и остальные артефакты. И Ян не сомневался, что сможет получить наивысшую награду.

– Священный Грааль должен быть внутри, верно?

Хеллайм согласно кивнул.

– Скорее всего, да.

Схватившись за дверную ручку, юноша с силой надавил на плотно закрытую стальную дверь, и та начала медленно открываться.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144. В разгар битвы за Священный Грааль (2)**

Гильдия Темной Руны успешно захватила и заняла первую базу на центральном континенте.

Слава Гильдии была повышена на 100000.

Основной ранг: Неизвестно

Нужно развить заброшенную базу и поднять ранг.

Сражайтесь с монстрами и выполняйте внутренние дела.

Мастер Гильдии Темной Руны, Илахан, считался самым сильным человеком, что на всем корейском сервере Кайлрана, что в обычной жизни. Он был очень доволен тем, что первым установил флаг в центре континента.

– Отлично. Похоже, что Гильдия Темной Руны будет главным героем в этом обновлении.

Илахан принадлежал к скрытому классу «Мечников-Магов», о котором мало что известно, поскольку только он и состоял в нем. Никто кроме него даже не знал, был ли это скрытый класс класса Магов или класса Воинов. Илахан также как и Ян скрыл всю информацию, сделав ее приватной, так что он не появлялся в рейтинге, и никто не мог знать его настоящий уровень.

Если бы класс Илахана был раскрыт, то игроки могли предположить, что кто-то был понижен в ранге. Либо это мог быть Маг Красного Пламени Ремир, занимавший первое место в рейтинге Магов, либо Шахран, Мастер Гильдии Титанов, находившийся на первой строчке рейтинга Воинов.

– Илахан, кажется, мы сможем завладеть еще двумя базами. Мне приказать?

Мужчина покачал головой на вопрос одного из руководителей Гильдии.

– Нет, не думаю, что нам это нужно. Даже если мы увеличим наши владения, наши базы, у нас недостаточно сил, чтобы их защищать. Сейчас просто брось просто все силы на удержание и защиту занятой территории.

– Понял.

Руководитель повернулся и зашагал с базы, а Илахан обратился к девушке, стоявшей рядом с ним.

– Соллин, ты что-нибудь узнала про Священный Грааль?

И девушка по имени Соллин кивнула и ответила.

– Да, нашла, Мастер.

Илахан обрадовался и спросил:

– Хорошо. И где же он находится?

– Гробница Голдрима находится внутри древних руин в центре континента. Полагаю, что там же мы найдем и Священный Грааль.

Илахан кивнул.

– Отлично. Соллин, я возьму с собой 30 человек и пойду вперед. Вы сразу же отправляйтесь следом.

Тут вдруг Соллин заволновалась.

– Но, Мастер, есть одна проблема.

– Какая?

– Там… Кажется, что до нас туда уже добрались другие игроки. И, судя по флагу, они из Империи Ласпел.

Услышав эти слова, глава Илахана засветились. Он очень сильно удивился.

– Ох-хо…? В Империи Ласпел есть кто-то, кто обладает достаточной мощью, чтобы добраться до центра континента настолько быстро?

Соллин спросила:

– Что нам делать, Мастер? Вы же не думаете, что мы также быстро сможем туда добраться? Если мы потеряем Священный Грааль, все наши планы рухнут.

В отличие от нетерпеливой Соллин, Илахан был невероятно спокоен. Он улыбнулся и сказал:

– Не стоит спешить, Соллин.

– А?

И Илахан улыбнулся еще шире.

– Ничего страшного, если мы будем медленно двигаться. Мы просто не должны их потерять.

– Это значит, что…

– Если они выйдут вместе со Священным Граалем, мы просто украдем его, так что я тебе говорю, не нужно беспокоиться. Наоборот, все становится еще веселее.

На талии Илахана висел мешок, в котором лежал голубой меч. Мастер развязал его и отдал Соллин.

– Возьми этот меч и иди вперед. Не заходите в подземелье, просто поджидайте снаружи. Как только они выйдут, сможете напасть на них.

Девушка взяла меч и спросила.

– Что за предмет этот меч?

– Этот меч дал Король. В бою он не очень хорош, но обладает Магией Призыва, так что ты сможешь ее использовать.

Соллин кивнула.

– Поняла.

И тут Илахан еще кое-что добавил.

– И Соллин.

– Да, Мастер.

– Ты же сможешь справиться с кучкой воинов Ласпел, мне же не нужно самому этого делать?

– Конечно, Мастер.

Место, куда добрался Ян и его отряд, было похоже на сокровищницу, где все блестело и светилось золотом. Однако проблема заключалась в том, что все это было лишь для вида. На самом деле там не было ни одного дорогого и по-настоящему ценного предмета. Даже груды золота казались огромными на первый взгляд, а на деле каждый смог взять себе чуть больше 50000.

Скрывая свое разочарование, Ян направился к самому сокровенному месту сокровищницы, платформе.

«К счастью, Священный Грааль здесь»

На платформе стоял золотой Священный Грааль, который был размером с кубок победителя на спортивных соревнованиях. И Ян заполучил его.

Самым важным сейчас был Священный Грааль Голдрима.

Вы получили «Священный Грааль Голдрима»

Вы выполнили все условия квеста «Исследование исторического района Шикара»

Ранг: S

Так как квест был успешно пройден, вы получаете 25000000 Опыта.

Так как квест был успешно пройден, вы получаете 100000 очков Славы.

Новый последующий квест активирован.

И следом появилось новое окно с квестом.

Взятие базы с помощью Священного Грааля Голдрима

Вы успешно одолели Голдрима и заполучили Священный Грааль.

Священная вода Грааля в два раза повышает рост баз центрального континента и наполовину сокращает время оккупации базы.

Оккупируйте базу, используя Священный Грааль.

Уровень сложности: Нет

Условия квеста: Неизвестно

Время: 7 дней

\* Если Священный Грааль будет потерян или украден, квест будет провален.

\* В случае если украденный Священный Грааль будет найден, квест перезапустится.

Ян спокойно прочитал сообщения и задумался.

«Раз тут говорится о возможном случае кражи Грааля, это определенно означает то, что есть еще кто-то, кто его ищет… НИПы это или монстры какие?»

Ян и понятия не имел, что сейчас все квесты, связанные со Священным Граалем, были повсюду активированы. И поначалу он предположил, что Грааль нужен НИПам либо монстрам, поскольку обычный игрок не мог знать о существовании Грааля, только если у него не было квеста.

Это было совершенно ошибочное предположение. Даже если исключить другие игроков, Ян считал, что есть НИПы, также охотящиеся за Предметом.

И Ян спросил Хеллайма.

– Лидер, как и куда мы теперь собираемся двигаться?

По приказу Короля на помощь Яну в выполнении квеста «Исследование исторического района Шикара» прибыли королевские рыцари. И так как он не знал, продолжат ли они это делать, он и спросил.

Мысли Яна оправдались.

– Наши королевские рыцари должны встретить второй отряд и выстроить первую линию фронта, Виконт.

– Хорошо. Где ее выстроят?

Хеллайм продолжал.

– Мы еще не знаем. Линия фронта, возможно, будет сформирована согласно передвижениям армии Империи Каймон.

Ян кивнул.

– Я понял.

И он погрузился в размышления.

«Тогда нам нужно занять базу, самую близлежащую к месту, где остановилась армия Империи, чтобы защитить их…»

Гильдия Лотоса росла с невероятной скоростью и была достаточно сильной, чтобы быть одной из 100 лучших гильдий, однако она не обладала такой боевой мощью, чтобы быстро добраться до центрального континента. По сравнению с гильдиями, находящимися в ТОП-10, между ними все еще была огромная разница, как между взрослым и ребенком.

«Нет, вместо того, чтобы переусердствовать и приступать к квесту, нам лучше сосредоточиться на росте и развитии»

Ян, наконец, все обдумав, быстро собрал свое снаряжение и позвал остальных членов гильдии.

– Фиолана, это может быть реально опасно.

Девушка была озадачена.

– Что такое?

– Кажется мне, что будет очень сложно получить сейчас помощь и подмогу от королевских рыцарей.

Фиолана заволновалась.

– Ооу…

Герц тоже был удивлен.

– Йо, нас всего десять и мы не сможем занять и охранять базу с нашей боевой мощью. Будет очень сложно даже охотиться на полевых монстров.

Слова Герца были правдивы. Сейчас средний уровень десяти членов гильдии был около 120, а уровни монстров были равны 140. Хоть у Яна и был невероятный PvE-навык, но его было недостаточно.

– Именно поэтому, я думаю, что сейчас нам важно в первую очередь повысить наши уровни, занимаясь охотой.

Фиолана была очень озадачена.

– Охота? Квест был поделен между нами, мы все видели сообщения… Не нужно ли нам как можно скорее занять базу? Ведь есть время выполнения квеста.

Но Ян покачал головой. Независимо от того, как много он все обдумывал, бежать куда-то без цели сейчас было очень опасно. Поэтому он решил, что лучше всего будет повысить свои навыки и уровни внутри гробницы, где, они уже дважды получили награду первооткрывателей, и также смогут получить в 4 раза больше очков Опыта.

«Все будет одинаково, провалим мы квест через 7 дней или же вернем украденный Грааль и провалим квест. Будет все одно и то же»

Ян сказал:

– Фиолана. Ты же знаешь, что с этой боевой мощью, если мы выйдем наружу и встретим босса с Героическим рангом, мы тотчас же будем уничтожены?

Если это будет босс монстр центрального континента с Героическим рангом, его лвл как минимум будет равен 170.

Фиолана глубоко вздохнула.

– Эх… Это правда.

– Честно говоря, даже если нам повезет, и мы каким-то образом доберемся до пустой базы, всего пару раз сразившись с монстрами, это будет конец игры для нас.

Если база создана, вокруг нее собираются монстры огромных размеров и нападают на нее. Уровень сложности битвы будет значительно выше по сравнению с охотой и обычными мелкими сражениями.

Будь у них оборонительная стена, это была бы уже другая история, но для базы в пустыне это бесполезно.

Герц, не сказавший до сих пор ни слова, спросил.

– Так что мы собираемся делать? Мы сдаемся и проигрываем квест?

Ян кивнул.

– Да, я думаю, нам стоит это сделать. Мы будем охотиться здесь всю неделю, так что сделав это, у нас потом останется один день в запасе… Но занять базу в течение этого времени будет очень сложно.

Фиолана облизнула губы.

– Хм, это немного разочаровывает. Мое сердце трепетало от одной мысли, что мы преуспеем в квесте и на нас упадет целая бомба с очками Опыта.

Ян усмехнулся.

– Вместо этого, ты сможешь получить в 100 раз больше Опыта, охотясь здесь всю неделю. Здесь нет боссов монстров с героическим рангом или выше. Даже если мы будем просто осторожны, мы будем охотиться.

Фиолана согласилась с юношей.

– Ты прав. Учитывая тот факт, что я уже на 129 уровне…

Тут один из членов гильдии, что стоял неподалеку и слышал разговор, спросил Яна.

– А какой у тебя уровень, Ян?

Юноша улыбнулся.

– Я поднялся на уровень выше и сейчас у меня 132.

Герц был в шоке и раскрыл рот от удивления.

– 132? И ты думаешь, что не попадешь в ТОП-10 игроков в общем рейтинге?

Ян покачал головой.

– Скорее всего, нет. Разве там сейчас не ТОП-50 пользователей с уровнем выше 140?

– Разве?

– Ну да. Последний раз, когда я проверял рейтинг перед началом квеста, у пользователя на 50 месте был 138 уровень или около того.

Фиолана пробормотала.

– Но Ян же определенно находится на первом месте в рейтинге Призывателей… тогда кто может быть на втором? Когда я последний раз проверяла рейтинг, первое место занимал игрок с 115 лвлом.

Поскольку информация Яна была скрыта, он никогда не появлялся в рейтинге Призывателей. И они не могли гарантировать, что не было еще одного такого же как Ян игрока, скрывавшего свои данные, так что юноша просто пожал плечами и сказал.

– Ну, может быть, есть Призыватель с таким же уровнем, как у меня… Я не знаю.

Герц помотал головой, показывая тем самым, что это просто не имеет никакого смысла.

– Ненормальный, не может быть больше никого такого. Ты единственный такой чокнутый.

– Йо… Называть меня чокнутым…

Фиолана согласилась с Герцем.

– Он немного резко высказался… Но я с ним согласна.

Ян угрюмо ответил.

– Ха, даже ты, Фиолана.

Пока они шептались между собой…

Хлоп-

Ббукббук, который съел все фрикадельки, полученные от Яна, спустился на землю и куда-то уполз.

Ббук-ббу-ббук!-

Внутри было около 100 человек, и было невероятно шумно, так что никто не заметил исчезнувшего Ббукббука.

Спустя 10 минут.

Ян обнаружил, что Ббукббук исчез.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145. В разгар битвы за Священный Грааль (3)**

–Какого черта, неужто и в самом деле начинается война?

Пользователи взволнованно наблюдали за имперскими солдатами, растянувшимися бесконечными шеренгами от одного города до другого, создавая связь между ними как опорными пунктами, и перешептывались.

– Вау, если все это грозит принять такие масштабы, я тоже хочу принять участие!

– Что ты имеешь в виду, принять участие? Мечтать не вредно. Я просто хочу подобраться поближе и посмотреть на это, должно быть, будет невероятно, верно?

– Прекращайте это, ребят. С нашими-то уровнями нам даже на Пустошь не попасть, не говоря уже о Центральном континенте. Вы, скорее всего, умрете от пары ударов случайного монстра из Пустыни Шикар.

– Йо, я на 90 лвле, думаешь, меня тоже смогут прихлопнуть одним ударом?

– Да, определенно.

– …

Объявление войны империй Каймон и Ласпел было собрано в восхитительное видео, транслировавшееся каналами, специализировавшимися на играх, и внимание всех пользователей теперь было привлечено к Центральному континенту. Это была первая битва такого масштаба, в которой столкнулись не просто гильдии, но целые Империи, за все время существования Кайлрана. Высокоуровневые пользователи, те немногие, получившие квесты, связанные с битвой, участвовали лично, и дарованная им возможность стала объектом для зависти. Чтобы ступить на Центральный континент, не, нужно было достичь, по меньшей мере, 120 лвла. Вот многие и жаловались.

– Какого черта это разрекламированное обновление с кардинально новой начинкой оказалось лишь банкетом для кучки лидеров рейтинга?

– Воистину. Я-то гадал, появятся ли новые классы и в этот раз. Но если даже забыть об этом, для пользователя 50 лвла вроде меня нет абсолютно ничего.

– Простите, ребят. Вы жалуетесь, истощив весь потенциал игры? Мне вот еще столько всего предстоит сделать, так что и жаловаться не на что в этом обновлении…

– …

С одной стороны, подобный исход был очевиден. В Кайлране пользователи 120 лвла и выше составляли 0,1% от всех игроков. На Корейском сервере, открывшемся первом, а также на Европейском и Североамериканском серверах жалоб было куда больше, чем на тех, что открылись позже. В случае открытия нового сервера, не оказалось бы ни одного пользователя, способного ступить на Центральный континент.

Впрочем, по прошествии пары дней, все жалобы нерадивых пользователей как ветром сдуло: связанные с войной квесты стали появляться во всех уголках Империй.

– Взгляни сюда, юнец. Вскоре мой единственный сын, солдат Империи, отправится на Центральный континент. Я хочу выковать для него чудесное оружие… Не мог бы ты найти и принести мне семь осколков Железной руды?

Начиная с квестов на добычу материала, предлагавших достойную награду…

– Эй, ты, вижу, ты достаточно крепкий… Если подучишься, станешь отличным бойцом. Как насчет такого: стань Стражем империи Ласпел и покажи, на что ты способен? Если будешь усердно трудиться, сможешь проскочить Десятника и Сотника, станешь сразу Офицером.

До возможности устроиться на службу солдатом Империи. К тому же, возможность предполагала также и продвижение по карьерной лестнице, игнорировать ее было попросту глупо.

Квесты наподобие этих появлялись снова и снова, и пользователи вновь довольно заулыбались. Особенно радовал их шанс стать имперским солдатом, кузнецом, магом или рыцарей.

Ранги и социальные группы распределялись в соответствии с возможностями пользователей, но, заполучив работу, связанную с императорской семьей, можно было понемногу стабильно зарабатывать; кроме того, с нее и Славы падало прилично, что не шло ни в какое сравнение с другими квестами, так что лихорадка трудоустройства затронула всех. Дошло даже до того, что в чат-комнате сообщества обсуждалась в основном работа.

– Ребят, я скоро подрасту до Десятника. Такое достижение на 40 лвле, разве не круто?

– К сообщению выше: судя по тому, что я понял, ты не связан с центральной королевской стражей. Учитывая, что ты Десятник на 40 лвле… Похоже, ты связан с каким-то местным поместьем, так что я ни разу не завидую.

– Хах, ну и плут, однако…

– Почему плут? Это странно, вообще-то.

– Хуху, да не удивляйтесь вы. Сразу по прошествии теста меня определили на позицию Десятника, связанного с центральными королевскими рыцарями. В неделю платят 400 000 золотых, кья-ха-ха!

– К сообщению выше: каков твою класс и уровень? Очень любопытно.

– Я Воин 107 лвла.

– Что?! Быть не может! Я на 112 лвле, но я провалил собеседование!..

– Хуху, может, разница в физической силе?

– Я не поверю тебе, пока не пришлешь картинку-подтверждение.

– Хаха, ох уж эти люди. Подождите минуту, сделаю скриншот.

После выхода этого нового обновления Кайлран и так занимал первую строчку в рейтингах VR-игр с немалым отрывом, а тут начал расти еще выше. Какой игровой канал ни включай, передавали информацию и истории, связанные с войной на Центральном континенте, и несмотря на то, что игре был уже почти год, в нее с завидным постоянством приходили все новые и новые пользователи.

А в центре боевых действий был Ян и Гильдия Лотоса.

\* \* \*

– Ббукббук, не прячься, я дам тебе фрикадельку, вылезай!

– Пак Ббукббук, ты где?

– Что за чертовщина, какой еще Пак Ббукббук?

– Ты же сказал, что ты старший братик Ббукббука. Значит, его фамилия – Пак, равно как и твоя.

– …

Имперские рыцари, свою задачу выполнившие, все отбыли, а члены Гильдии Лотоса, прежде чем спуститься вниз поохотиться, принялись обшаривать подземелье в поисках куда-то запропастившейся черепашки. Поначалу, Ян думал, что он легко отыщется сразу, как всегда раньше бывало, и не особо даже задумывался, но время шло, и беспокойство его возрастало. Худшим из всего было то, что…

Фамильяр Ббукббук отверг Отмену Призыва.

Невозможно отозвать Фамильяра Ббукббука.

Циньсун досадливо хмурился.

«Что за черт? Отверг Отмену Призыва? Он что, нашел что-то вкуснее фрикаделек?»

Отсутствие стремления к достижению цели в данный момент казалось пустой тратой времени, но найти Ббукббука было куда важнее охоты, потому все охотно рыскали по склепу, прочесывая каждый закуток. Кроме того, нельзя сказать, что они вообще не охотились: время от времени игроки натыкались на монстров, с которыми было необходимо расправиться, чтобы продолжить поиски.

– Эй, Лорд, зачем ты так упорно ищешь ту уродливую черепаху?

Услышав слова Кайзера, возмутилась Селия, не дав Циньсуну и слову сказать:

– Что ты хочешь сказать, уродливый?! Ббукбук очень милый!

– Ха… Мне кажется, что эта черепаха похожа на моего подчиненного. И пропорции тела те же…

Хуни, следовавший неотступно за мечником, хмуро взглянул на него:

– Да твою налево, что за шиза, сравнить меня… меня!.. с той большеголовой черепахой… Ты с дуба рухнул, Хозяин…

– Следи за языком. Или хочешь огрести?

– …

Чернокнижник погрозил мечнику кулаком: никогда ранее он не испытывал подобного унижения.

«Это тоже прокатит…»

Ну, так он думал.

«Такое чувство, что я не смогу победить этого монстроподобного парня… Раз уж я только поглотил всю Темную Энергию, мне стоит выбросить на ветер 100 000 очков Славы и разорвать чертов контракт.»

Вот только эта идея, пришедшая в голову Канджихуни, была в корне неверной. Он неверно прочел контракт. В нем, например, говорилось: «Если Кайзер уничтожит контракт до выполнения договоренностей, Ваша Слава будет снижена на сто тысяч.» Следовательно, разрыв контракта Кайзером не входил в перечень ситуаций, подвластных Хуни. Мечник должен был потерять интерес к чернокнижнику, чтобы все это произошло. Но невнимательный маг счел эти 100 000 последней соломинкой утопающего.

И тут один из членов гильдии громко окликнул Призывателя:

– Эй, Ян! Что это здесь?

– Что?

Взгляды всех устремились, куда было указано.

– Вон там, светится, в том углу, видите, такое мягкое сияние?

– Давайте посмотрим.

Вся группа, включая Яна, осторожно ступая, приблизилась к тому светлому уголку. Они понятия не имели, что может предстать их глазам, поскольку там было темно, ничего было не различить на расстоянии вытянутой руки. Плюс это место было началом зоны высокоуровневой охоты, где попадались монстры выше 140 лвла, так что беспечность была непростительна.

Как только все приблизились к углу, они увидели спину Фамильяра.

– Какого черта?

– Ббукббук, что ты делаешь здесь?

Вот только черепашка был не один: с ним был еще один.

– Что за черт, этот… выглядит в точности, как Ббукббук,- озадаченно пробормотал Циньсун, разглядывая второго монстра, что стоял напротив его Фамильяра. Он также был морской черепахой, но панцирь его, вместо глубокого, насыщенного синего был золотистым, и сам зверек источал золотистое сияние. По сравнению с большеголовым Ббукббуком, что уже сам по себе выделялся, этот был подобен тортику.

И тут вдруг Лу, доселе безмолвно следовавший за Призывателем, спросил у него:

– Хозяин.

– Лу, что не так?

– Не может ли эта черепаха быть той, о которой вы говорили в прошлый раз… Самая прекрасная черепаха в мире, Ббакббак (впервые упоминается в 65 главе, - прим. пер.)?

– Хах?..

– Кажется, это Ббакббак, его голова светится так ярко. Но мочему эта черепаха здесь? Хозяин, разве вы не говорили в прошлый раз, что он должен быть на Северном континенте?

– ?..

Слова Фенрира привели юношу в еще большее замешательство. Тишину нарушила Фиолана:

– Ян, Ббакббак – это что, такая же черепаха? Как такое возможно?

Герц восхищенно присвистнул, разглядывая зверьков с неподдельным интересом:

– Что такое, у Ббукббука даже есть друг? Ты знаком с этой золотой черепахой?

Ян оказался еще больше выбит из колеи этими вопросами. Внезапно он вспомнил рассказ о «красивой черепашке Ббакббаке», что он выдумал тогда, не особо принимая во внимание возможные последствия.

«Что, как, какого черта?..»

Лу продолжил бормотать:

– Подумайте об этом, мне кажется, он определенно красивее Ббукббука. Мне сразу захотелось погладить эту сияющую макушку.

Услышав это, Ббукббук, пребывавший в разгаре противостояния с золотой черепахой, обернулся и испепелил волка взглядом.

– Циньсун, я никогда не видела его таким серьезным, за исключением поедания фрикаделек, разве что.

– Тоже…

Ян приглушенно отозвался:

– Как, впрочем, и я.

Смерив раздраженным взглядом игроков, которые ничего хорошего сказать-то не могли, двинулся к золотой черепахе. Все наблюдали за этим, затаив дыхание. Сейчас Фамильяр напоминал героя книги или фильма о боевых искусствах, встретившегося со смертельно опасным врагом на узком подвесном мосту. Ббукббук был абсолютно целеустремлен и сосредоточен, и даже Кайзер с интересом воззрился на противостояние двух большеголовых черепах.

Ббук-ббу-ббук!-

Фамильяр издал невнятный воинственный клич. Ббакббак тоже заговорил, однако, ко всеобщему удивлению, он владел человеческим языком. И обратился он напрямую к Яну, игнорируя собрата-черепаху.

– Человек, ты знаешь меня?

– Хах?..

– Ббакббак, хах… Крутое имя, как раз по мне!

– Пфффт!.. – фыркнул Циньсун, сдерживая изо всех сил смех: ситуация-то была серьезная.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146. Развязка битвы за Священный Грааль (1)**

Ббук, ббу-ббук!

«Я чувствую где-то поблизости мощную энергию, ббук!»

Ббукббук, с наслаждением уплетавший фрикадельку по завершении битвы, как и в любой другой раз, внезапно вскинул голову. Он чувствовал некую силу, манившую его, неведомую ранее. Запихав оставшееся угощение в рот, Фамильяр призывно кивнул Яну.

Ббу-ббук!-

«Хозяин, я тут отлучусь по делам на минутку, ббук!»

Конечно, увлеченной другим Циньсун не услышал краткий отчет черепахи, но зверька это совершенно не заботило. В конце концов, отчеты всегда были лишь формальностью. Воодушевленный, он направился одному ему ведомой дорогой.

«Такая сильная энергия, это, должно быть, какой-то вкусный эликсир, ббук!»

Так ведь было всегда, после встречи с Халли и Пином? Это был уже не первый случай, когда Ян оставлял Ббукббука одного посреди сражения. С тех пор, как у него появилось много Фамильяров, обладавших мощными навыками, действовавшими на приличной дистанции, Ян все чаще охотился без черепахи на спине.

«Давно я у него на спина так долго не висел, уже и забыл, как это, чуть не задохнулся, ббук!»

Как бы то ни было, с тех пор, как они прибыли на Центральный континент, где охотничьи угодья сами по себе обладали весьма высоким уровнем, не оставляя шанса игрокам для того, чтобы ослабить бдительность и ступить хоть шаг беспечно, Циньсун не спускал Ббукббука со своей спины. И, поскольку это был первый раз за столь долгий промежуток времени, когда Фамильяр, наконец, почувствовал под лапами твердую землю, он не мог упустить шанс насладиться этим сполна.

«Мое сердце трепещет, ббук! Я надеюсь, там что-то повкуснее фрикаделек, ббук!»

Ян и не подозревал, что, обретая свободу, Черепах отправлялся на поиски эликсиров, которые откапывал и с удовольствием поедал. Оказавшись в таком гигантском данже, он предвкушал, что желанные эликсиры будут спрятаны там и тут. Незнакомые запахи стали сильнее, и Ббукббук быстрее заперебирал короткими ножками.

«Я точно нашел один, ббук!»

Успешно вскарабкавшись по стене, Фамильяр откопал разноцветный кристалл, поблескивавший в стене пещеры, и принялся за еду.

Ббук! Ббу-ббук!-

«Мм, этот аромат! Это текстура, он просто тает во рту, несравненно, ббук!»

Ббукббук был сущим гурманом, и пробовать эликсиры, находимые по всему континенту, для него было весьма увлекательно. Конечно, сложно было найти что-то вкуснее фрикаделек, но был свой шарм, скажем, в целебных травах.

«Я чувствую энергию Матушки-Природы в своем желудке, ббук!»

Каждый раз, когда он жевал травы, тело его переполняла живительная энергия. Без остатка вытянув корешок обнаруженной травы и дожевав его, Фамильяр отправился дальше, и тут перед ним всплыло раздражающее системное сообщение.

Вы обнаружили Тысячелетний Радужный кристалл. Информация может быть разделена с хозяином Яном.

Каждый раз, когда он чем-то лакомился, появлялось подобное. Недовольно Ббукббук замотал головой.

«Я не хочу, ббук! Если мой хозяин узнает, он скажет принести ему такую и для него, ббук! Я хочу съесть все сам, ббук!»

Сообщение исчезло, и Черепах быстро засеменил дальше.

«Скоро мой хозяин обнаружит, что я исчез, и придет искать меня, ббук. Я должен съесть столько, сколько смогу, до этого момента, ббук!»

Фамильяр направился дальше с такой скоростью, которую и вовсе немыслимо было ожидать от его коротких лапок, принюхиваясь в поисках иных вкусностей, имевшихся в данже. И вскоре, чего и опасался Ббукббук, тело его начала окутывать чуждая энергия. Ян скастовал Отмену Призыва на него. Фамильяр же упорно стал сему сопротивляться.

«Я не хочу, ббук! Я хочу съесть больше, ббук!»

И, удивительно, но синий свет, окутавший было его, просто рассеялся в воздухе. Успешно воспротивившись приказу хозяина, Фамильяр направился дальше.

«Никто не может остановить меня, ббук!»

С самым уверенным видом он принялся поедать очередной обнаруженный эликсир. Поначалу он не мог сопротивляться командам Циньсуна, но, поглощая подобные найденные вкусняшки, он постепенно становился сильнее, что дало ему способность сопротивляться той чуждой энергии. Кроме того, у Ббукббука была маленькая мечта.

«Если я съем еще больше эликсиров, я смогу сбежать от этого злющего хозяина, ббук!»

Он был черепахой-революционером, мечтавшим сбежать из-под гнета владельца, так мало ему платившего. Потому поедать такие полезные находки было чрезвычайно важно для него.

И тут внимание Фамильяра привлек незнакомый голос.

‒ Кто ты? Я впервые вижу такую прекрасную черепаху с тех пор, как родился!

Услышав такой комплимент о внешности, который и кита заставил бы пуститься в пляс, Ббукббук позабыл о целебной траве, которую он жевал, и повернул голову на звук.

«Я и предположить не мог, что встречу кого-либо, кто признает мою привлекательность, в таком удаленном уголке, ббук!»

Встретившись взглядом с незнакомцем, Фамильяр невольно отступил на шаг, ослепленный золотым сиянием.

Ббук-ббу-ббук!

Как только зрение его вернулось к норме, Ббукббук ошеломленно уставился на незнакомца.

«Ббук! Я впервые вижу такую крутую черепаху, ббук!»

Незнакомец, представший перед ним, был именно черепахой, с сиявшим золотом панцирем и большой, красивой головой, и сейчас он направлялся прямиком к Фамильяру. Даже Ббукббук, бывший в своей сути тем еще нарциссом, не мог не признать его великолепия. В память всплыла давно позабытая история…

«Ббукббук, ты знаешь, кто самая красивая черепаха в мире?»

Это он услышал пару месяцев назад от своего хозяина, и не мог поверить в услышанное.

«Есть черепаха по имени Ббакббак на Северном континенте, и она, конечно, прекрасней всех на свете.»

Ббукббук, вспомнив ту впечатляющую историю, с уверенным видом воззрился на золотую черепаху. Без всяких сомнений, Ян говорил именно о ней.

«Ббакббак!.. Я и мечтать не мог, что встречу тебя в месте, подобном этому, ббук!»

Ббакббак был злой черепахой, через образ которой Циньсун открыл для Фамильяра мир диет и контроля за порциями. Это имя он забыть не мог, только болше укрепился в своей уверенности.

«Если я смогу победить эту гламурную черепаху, я смогу вновь наедаться до отвала фрикадельками, ббук!..»

Так началось противостояние двух черепах.

И тут Ян с группой появились за спиной запропастившегося Фамильяра.

\* \* \*

Древние руины, представлявшие историческую ценность, находились посреди пустыни Центрального континента, скрытые множеством песчаных холмов, и у подножия одного из них развевался большой флаг, белое полотнище с черным полумесяцем – флаг Темной Руны, Гильдии, занимавшей первую строчку в рейтинге.

‒ Соллин, ну сколько нам еще ждать?

Услышав это, девушка обернулась к подавшему голос игроку и прижала указательный палец к губам, прошептав:

‒ Давай подождем еще чуть-чуть. Лучше не бросаться в пекло сломя голову, пока не прибудет Мастер.

Соллин была девушкой-воином 139 лвла, лидером разведгруппы номер один гильдии Темная Руна. Она была достаточно сильна, чтобы приблизиться к топу-50 в общих рейтингах.

«Я чую, что им пора бы уже появиться…»

Соллин проверила информацию о подземелье.

Гробница Древних богоподобных людей

Ранг подземелья: Героический

Уровень подземелья: 170

Босс Подземелья: Голдрим, 270 лвл

Статус зачистки: пройдено

Первый прошедший Пользователь: неизвестен

Усыпальница Голдрима, лидера Древних гигантских богоподобных людей.

За первую зачистку можно получить Святой Грааль Голдрима. Падает только во время первого прохождения.

Соллин, пробежавшись глазами по информации, растерянно склонила голову набок.

‒ Что за черт? Почему первый прошедший еще неизвестен?

Обычно в этой строке появлялось имя игрока, убившего босса. Если игрок скрывал свое имя, то появлялась пометка «\*\*\*(Скрыто)». Неудивительно, что девушка растерялась. На ее вопрос ответил другой согильдиец:

‒ А, если последний удар по боссу наносит НИП, оно, кажется, пишется именно так. Я уже видел подобное раньше.

‒ А…

До девушки, наконец, дошла суть ситуации, и она успокоенно кивнула.

«Так или иначе, раз написано, что данж пройден… Должны же из него выйти или НИПы, или игроки.»

И ее ожидания были не напрасны.

‒ Соллин, смотри, кто-то выходит оттуда.

Услышав слова соратника, валькирия повернулась к выходу из древней гробницы.

‒ Атакуем сейчас?

Девушка подняла руку, останавливая торопыгу:

‒ Подожди. Я не думаю, что это игрок.

Королевские рыцари один за другим выбирались наружу. Девушка немедленно узнала символ на их броне: рыцари Империи Ласпел.

«Неудивительно… Невозможно, чтобы Гильдия, лояльная Империи Ласпел, так быстро добралась на Центральный континент в одиночку.»

Гильдия Сплендор, сильнейшая из лояльных Ласпел, занимала третью строчку рейтинга. Однако, в сравнении с Темной Руной и Титаном, они значительно уступали в силе, ведь большинство пользователей, входивших в топ-50, состояли в первых двух гильдиях-гигантах.

Девушку накрыли сомнения.

«Если это королевские рыцари, они точно не ниже 140 уровня… Выстоим ли мы против них сейчас?»

Однако долго думать времени не было.

«Если мы упустим их, никогда не завладеем Святым Граалем.»

Это была даже не Гильдия, а НИПы, а значит, упусти они шанс сейчас – никогда не смогли бы вновь добраться до желанного сокровища. А оно, почему-то была уверена воительница, просто обязано было находиться у них. Она даже предположить не могла, что кто-то еще мог остаться охотиться в Гробнице.

«Нас около пятидесяти сейчас… Да еще Илахан скоро прибудет с основными силами Гильдии…»

Рыцарей, казалось, было около сотни, и ей казалось, что даже такое численное превосходство не могло помешать им одержать верх, ведь основными силами являлись две сотни пользователей, начиная со 130 уровня и выше.

‒ Как долго, Мастер говорил, будет добираться сюда?..

‒ Около десяти минут.

Соллин кивнула.

‒ Прекрасно. Тогда, мы атакуем.

Скрывавшиеся в засаде одновременно поднялись со своих мест.

‒ Есть!

Обнажив меч и раскрыв себя, воительница услышала оглушительный звук горна.

Раздался взрыв.

«Горн Победы» активировал «Моральную поддержку». Боевые навыки всех членов гильдии возрастают на 5%.

Скорость движений увеличена на 10%.

Эффект «Моральной поддержки» длится 10 минут, продлевается на 5 секунд с каждым убитым противником.

Услышав звук горна, рыцари Ласпел обратили взгляды к вершине песчаного холма.

‒ Заряжай!...

Так началось первое сражение Империй на Центральном континенте, в котором столкнулись Гильдия Темная Руна и Королевские рыцари Ласпел, положившее начало катастрофе, которая однажды станет известна в гильдии Темная Руна под именем «Ночной Кошмар Центрального Континента».

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147. Развязка битвы за Священный Грааль (2)**

– Ббуук-ббуу-ббуук-!

Ббакббак, не обращая внимания на Ббукббука, который кружил вокруг него, медленно подошел к Яну и заговорил.

– Я тронут тем, что встретил человека, который знает о моем прошлом. Тебя зовут Ян, верно?

Ян непроизвольно кивнул головой.

– А? Да…

– Спасибо, что помог мне вспомнить мое имя, Ян. Я дам тебе кое-что, чтобы выразить свою благодарность.

– …

У Яна было ошеломленное выражение лица.

«Что происходит? Неужели его настоящее имя Ббакббак? Серьезно?»

Ян протянул руку, согласившись принять подарок. Он не знал, что там, но не было причин отказываться от подарка.

– Это очень ценная вещь. Надеюсь, что ты будешь обращаться с ней осторожно.

И когда Ббакббак открыл рот, из него выскочил светящийся шарик и взмыл в воздух. Это была блестящая сфера размером с кулак взрослого мужчины. Ян схватил его и поднял.

В этот момент раздалось сообщение.

Вы получили предмет «Дух черепахи».

«Дух Черепахи? Что это такое? Тут какие-то китайские иероглифы, которые я не знаю...»

Он не знал, что это за предмет. Ян просто взглянул на него и открыл свой инвентарь, чтобы узнать информацию о предмете.

Дух Черепахи

Классификация: Талисман (амулет)

Ранг: Легендарный

Ограничение на экипировку: может быть экипирован только на одного фамильяра

Прочность: 55/55

Бонусы: все боевые умения +55%

Время перезарядки для всех врожденных способностей -15%

\* Если экипировать на «Древнюю Черепаху», то защита дополнительно увеличится на 50%.

\* Если экипировать на «Древнюю Черепаху», то каждую секунду восстанавливается 0,5% Здоровья

\* Если экипировать на «Древнюю Черепаху», то станет доступна врожденная способность «Занавес Воды»

Занавес Воды имеет следующе размеры: 30 м в ширину и 10 м в высоту. Сквозь Занавес никакой снаряд не сможет пройти.

Занавес Воды длится 15 секунд.

(Время восстановления: 1 минута)

\* Этот предмет принадлежит пользователю «Ян».

Предмет не может быть передан другому пользователю или продан. Даже если персонаж умирает, он не пропадает.

По древним легендам в этом кусочке мрамора находится часть духа Золотой Черепахи «Ббакббак».

Предмет таит в себе секрет, необходимый для перевоплощения из древней черепахи в черепаху-дракона.

Ян, прочитав объяснение к предмету «Дух Черепахи», впал в ступор.

«Он превращается из древней черепахи… в черепаху-дракона?»

Взгляд Яна сразу повернулся к Ббукббуку.

«Судя по их внешнему виду, я уверен, что Ббукббук одного и того же вида, что и Ббакббак».

Это может быть ключом к разгадке происхождения Ббукббука, о котором он понятия не имел до сих пор.

«Мне интересно, что Ббукббук должен есть такого, чтобы стать драконом!»

Пока Ян размышлял об этом, Ббакббак снова заговорил

– Ян, не мог бы ты сделать мне одолжение? Я слишком долго спал и хочу вернуть свои забытые воспоминания. После этого появилось окно квеста. На этот раз окно квеста появилось перед всеми игроками, которые были в команде с Яном.

«Золотая черепаха» Ббакббак (скрытый квест)

Ббакббак, спавший в гигантской могиле богоподобных людей в древних руинах, проснулся от долгого сна. Он так долго спал, что не помнит своего прошлого. Чтобы к нему вернулась память, нужно найти «Чинтамани Золотой черепахи-дракона», который спрятан где-то в могиле

Найдите Чинтамани Золотой черепахи-дракона и принесите его Ббакббаку.

Уровень сложности квеста: SS

Требования: быть в доверии Золотой Черепахи «Ббакббак». Быть убийцей Голдрима.

Лимит времени: нет.

Награда: Яйцо золотой черепахи (может быть получено только одним членом команды)

Доспехи черепахи-дракона (предоставляется всем членам группы)

Слава (количество зависит от качества выполнения квеста)

Зрачки Яна расширились. Нужно узнать информацию от Ббакббаке, чтобы наконец понять секрет эволюции Ббукббука. Другие члены команды также приободрились.

– Ян, ты нажал на доспехи Черепахи-Дракона?

– Нет, зачем?

– Это чертов предмет легендарного ранга!

Воскликнула Фиолана. Ян переключился на вкладку Доспехов Черепахи-Дракона, которая появилась в окне квестов. Когда он это сделал, то перед его глазами сразу же появился доспех с причудливым дизайном.

– Хах, круто.

Герц добавил

– Это чертов легендарный ранг. Я не смог найти предмет Легендарного ранга даже на аукционе!

После этих слов у Яна было слегка озадаченное выражение лица.

– Серьезно? У тебя еще нет ни одного предмета легендарного ранга?

– А у тебя есть?

– Конечно. Давай посмотрим… кажется, у меня их около трех.

– …

На мгновение взгляды, наполненные завистью, устремились на Яна, у которого было невинное выражение лица. Ян был взволнован, из-за чего он начал заикаться и неловко улыбаться.

– Ха, ха-ха, я думал, что у всех, по крайней мере, есть один…

Честно говоря, предметы легендарного ранга были редкими. Единственная причина, по которой было трудно найти предмет легендарного ранга на аукционе, заключалась в том, что большинство предметов, начиная с легендарного ранга, были получены как предметы с привязкой к игроку.

На мгновение наступила тишина. Нарушил это молчание ни кто иной, как Кайзер.

– Лорд.

– Что?

– Ты должен будешь отдать мне Доспехи Черепахи-Дракона. Ну или что-то другое.

Ян потерял дар речи от неожиданности.

– Почему это я должен?

На вопрос Яна, Кайзер с легкостью ответил.

– Если ты не отдашь их мне, то я не буду сражаться.

– …

У него не оставалось выбора, кроме как согласиться. Поскольку боевая мощь команды Яна была уже слишком слаба, чтобы пройти через это опасное подземелье.

Испугавшись, что и их вещи так же будут изъяты, Герц и Фиолана быстро отвернулись от Яна, который стоял с угрюмым выражением.

\* \* \*

Они задержались из-за встречи Ббукббука с Ббакббаком, но после получения квеста команда Яна продолжила охоту, как и планировалось.

Было нелегко охотиться с монстрами находившимися на 150-170 уровне, но Кайзер, который должен был получать свою ежедневную зарплату, старательно работал. Поэтому скорость охоты становилась все быстрее и быстрее. После 5 часов непрерывной охоты, пришло оповещение.

Защитник «Кайзер» атаковал «Древнего Забытого Мстительного Духа» и нанес критический урон.

Здоровье «Древнего Забытого Мстительного Духа» уменьшено на 24 875.

«Древний Забытый Мстительный Дух» был убит.

Вы получили 248 590 опыта.

Вы достигли 133-го уровня.

Тело Яна светилось белым светом от системных сообщений, которые появлялись один за другим. Ян довольно улыбался, получая удовольствие от поднятия уровня.

– Ух, нам надо еще усерднее охотиться.

Герц, стоявший спереди и держащий щит, ворчал, блокируя снаряды.

– Эй, давай время от времени будем отдыхать. Все полностью истощены.

После этих слов Ян оглянулся. Как и сказал Герц, плечи у всех были опущены. Ян, увидев это, облизнул губы.

– Тогда мы немного отдохнем.

Как только Ян произнес эти слова, все тут же упали на месте. Фиолана, которая села рядом с Яном, покачал головой и заговорила.

– Ха, после того, как я начала охотиться с тобой, Ян, я полностью истощилась, но мой опыт поднимается настолько быстро, что я никогда не смогу отказать тебе.

На этих словах Герц ухмыльнулся, и заговорил.

– Ты держишься за него, потому что не можешь без него, Фиолана, а не потому, что ты не можешь ему отказать.

– Что? Что ты сказал? Тем не менее, благодаря вам я уже на 131-м уровне. Хехе.

– Я немного завидую.

Прежде чем начать перерыв, Ян сбросил все свои баффы.

– Как мы должны начать квест? Этот Чинтамани «Золотой черепахи-дракона» или как там... Я понятия не имею, где нам нужно его искать.

На вопрос Яна Фиолана ответила не задумываясь.

– Если мы сможем поймать этого черепаху-дракона, то найдем Чинтамани.

Герц так же добавил бездушным голосом.

– Как выглядит черепаха-дракон? Это дракон, похожий на призрака? Дракон-призрак? (п.п.: На корейском языке черепаха-дракон - «Гви-Рён». Только «Гви» имеет два значения. Одним из значений является «призрак/дух», что и имел в виду Герц, а другой - «черепаха», что является правильным значением.)

Ян начал ворчать на Герца

– Ты идиот, «Гви» – это черепаха на китайском.

– В самом деле? Тогда это черепаха-дракон? Это что-то вроде Хюнму (п.п.: Черная Черепаха; мифическое существо, которое является гибридом многих животных, подобно Грифону)

Фиолана прервала Яна.

– Ян, я видел, как Хуни раньше тебя учил.

– …!

Ян смущенно заулыбался, а Герц с удивленным выражением повернулся к Хуни, который изображал высокомерие.

– О, малыш! Ты умнее, чем кажешься.

Хуни ухмыльнулся с довольным выражением.

– Хуху, это тело скоро станет черным волшебником в легендах. Было бы странно, если бы я не был умным.

Ян усмехнулся, произнося саркастическое замечание.

– Он, должно быть, узнал об этом из своего рабочего листа, который вчера изучал.

В насмешку Яна, Хуни сорвался.

– Ты сейчас смотришь на наследника тьмы!

Однако эта суета была немедленно прервана Кайзером.

– Хватит!

Кайзер поднял ножны и ударил им по спине Хуни.

– Ты слишком громкий, парень!

Не в силах что-либо сказать, Хуни повертел головой с угрюмым выражением. По какой-то причине Ян почувствовал жалость к Хуни.

«Внезапно этот парень стал выглядеть немного жалким».

После охоты была небольшая суета, но уставшая команда набралась сил, и они встали с места, чтобы снова начать охоту. Внезапно звук слабой вибрации стал слышен из-за каменной стены с одной стороны могилы. И Ббукббук, слыша этот слабый вибрирующий звук, начал ползти в том направлении, откуда шел звук.

– Ббук– ббуу-ббук-!

– Эй, Ббукббук, ты куда?

Вибрация становилась все сильнее и сильнее. Ян торопливо схватил Ббукббука и закрепил его на спине.

– Всем соблюдать осторожность! Сверху падают камни!

Как только Фиолана договорила, рядом с командой упал довольно большой камень, и Ян, который увидел это, испугался.

– Если бы ты не смог уклониться, то тебя бы раздавило.

В то время, как команда бежала из опасной зоны, одна из каменных стен могилы начала раскалываться. Ян поспешно начал активировать все баффы.

– Я думаю, что оттуда что-то выйдет. Всем приготовиться к бою!

И вскоре после этого раздался громкий свист. Яркий свет, из-за которого тяжело было открывать глаза, появился из потрескавшейся каменной стены и окутал команду.

Перевела adelaidajones

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148. Золотая Черепаха-Дракон (1)**

Раздался оглушающий звук, и белая вспышка света охватила пустынную зону.

Лидер рыцарей «Хеллаим» империи Ласпел использовал навык «Вспышка разрушения».

Получен критический урон!

Здоровье уменьшено на 28733!

Защита уменьшена на 40%.

Члены Гильдии Темная Руна начали рассыпаться.

– Соллин, я думаю, мы совершили ошибку!

Соллин выглядела изрядно помятой.

– Черт возьми, я не понимаю, как рыцари империи оказались настолько сильны?

Если бы члены Гильдии Темная Руна натолкнулись на среднестатистических имперских рыцарей, они бы справились с ними без особых проблем. Проблема заключалась в том, что они столкнулись с имперскими рыцарями 170 уровня, находившимися в подчинении самого Короля.

В то время как средний уровень игроков Гильдии Темная Руна был равен 170, Хеллаим, уровень которого они не знали, но предполагали, что он явно выше 200, оказался для них сущей катастрофой.

«Я был немного разочарован текущим ходом событий, но встреча с этими новобранцами Каймона вернула мне настроение!»

Хеллаим в этой битве чувствовал себя как рыба в воде, то и дело размахивая своим мечом. После столкновения с его мечом, похожим просто на огромный кусок металла, члены Гильдии Темная Руна, не успевшие достичь даже 140 уровня, рассыпались прахом.

Соллин видя, как умирали члены гильдии, споткнулась о меч, который ей достался от Илахана.

«Думаю, от магии призыва не было бы пользы»

Уровень магии призыва был высок, но казалось, этого было недостаточным, чтобы столкнуться с монстром похожим на рыцаря. Он быстро бегал, а его меч был размером со ствол дерева.

Соллин открыла рот.

– Лео, я думаю, у нас нет выбора.

– Что ты хочешь сказать?

–Нет смысла бежать, нас все равно уничтожат.

Лео кивнул головой.

– Это правда.

Соллин обнажила свой меч

– Тогда мы должны убить хотя бы некоторых из них.

Лео глубоко вздохнул.

–На восстановление уровня уйдет как минимум пару дней ... К сожалению у нас нет другого выхода.

Та-тат-Тат!

Соллин вступила в бой с рыцарями Ласпеля, а вслед за ней и Лео.

Рыцари Хеллаима были сильными противниками для них.

Через 10 минут на вершине пустыни не осталось ни одного члена Гильдии Темной Руны. Поэтому битва закончилась быстро.

«Они были сильные духом. Сражались до самой смерти»

Бормотал Хеллаим, пока нес свой меч.

Десятки членов Гильдии Темной Руны были уничтожены не сумев убить даже одного рыцаря.

Результат был очевидный.

Восхитительно даже то, что они продержались целых 10 минут. Ведь у них было почти вдвое меньше рыцарей, а так же большая разница в боевой силе.

\* \* \*

Казалось, что все подземелье дрожит.

Перед командой Яна появилась большая золотая ящерица. Ее можно было сравнить с гигантским королем Голдримом.

Герц заговорил.

– Что, черт возьми, это, Циньсун? Возможно это Золотой черепаховый дракон, о котором раньше говорил Ббакббак.

Циньсун кивнул головой и обратил свое внимание на устье ящерицы.

Чинтамани находится внутри.

Кяуу!

Команда вздрогнула от неожиданности и сделала шаг назад в момент, когда появилась желтая ящерица. Она пронеслась сквозь каменную стену и громко взревела.

Кайзер заговорил.

– Это не Золотой черепаховый Дракон.

Ян повернулся к нему.

– Хм? Ты знаешь этого монстра?

Кайзер кивнул головой.

– Если память меня не подводит, то это песчаный Дрейк. Монстр с центрального континента, примерно 200 уровня.

– Он выглядит намного сильнее, чем «Теранодон » монстр 200 уровня.

Кайзер снова заговорил.

– Я думаю, это из-за того, что он держит Чинтамани во рту.

– Чинтамани?

– Да. Я думаю, он хочет поглотить всю энергию Чинтамани и стать драконом. Судя по его размерам, он уже успел впитать в себя немного силы.

Кайзер пошел вперед и обнажил свой меч

Ян был взволнован

– Хранитель, это слишком безрассудно!

Хони стоявший с кислым выражением лица, пробормотал.

– Ему что больше не о чем побеспокоиться?

Балам который был рядом с ним, согласился.

– Невозможно убить этого парня, Хони.

– Хммм!

После того как Кайзер шагнул вперед, команде не оставалось ничего, как начать подготавливаться к битве.

Ящерица широко раскрыла рот

«Вхуууууууу»

Фиолана увидев это, закричала.

– Уворачивайтесь!

Дрейк начал всасывать пустынный песок образуя вихрь.

Ян быстро выпустил команду Ббукббук.

– Ббукббук, занавес воды!

Ббук-ббук-!

Изо рта Ббукббук вылилась струя воды.

Поток воды вылетел наружу образовав большую завесу прямо перед монстром.

– Ох!…

Герц поднял большой палец вверх.

Кайзер тоже ухмыльнулся, подняв меч.

– Хорошая работа, Лорд Гай. Ты был полезен.

Лицо Яна сжалось, когда он ответил.

– Что значит, я был полезен? Это было идеально!

Ббук– ббу-ббук-!

Ухмыляясь, Кайзер пошел дальше.

Началась битва с песчаным Дрейком.

– Юхьюн, иди вперед!

– Понял!

Герц выстрелил использовав свой самый высокий оборонительный навык.

Пользователь «Герц» использовал умение «Божественная защита».

Защите и Здоровье Герца временно утроилась.

На время «Божественной защиты» здоровье и защита ближайших членов партии увеличится на 20%.

Ян продолжил командование.

– Целители сосредоточьте все внимание на Герце, и Фиолане, пожалуйста,

– Хорошо!

Герц был уже близок к Дрейку.

Пользователь Герц использовал навык «Ярость рыцаря».

Увеличивает урон, наносимый защитой от заклинаний на 1200.

Все монстры в радиусе 50 метров начали атаковать пользователя Герц.

После этого взгляд дракона с Кайзера переместился к Герцу.

Песчаный ветер из устья дракона ударил по щиту Герца.

Песчаный Дрейк использовал «Песчаное копье» Собственной способности.

Здоровье Герца уменьшилась на 12 650 .

Ян был удивлен, глядя на количество урона указанного в сообщении.

«Вау ... Более 10 тысяч урона все еще проходят. В начале битва шла хорошо, но под конец стала ухудшаться»

Здоровье дракона было существенным.

Защитник «Кайзер» нанес критический урон «Песчаному Дрейку»!

Здоровье «Песчаного Дрейка» уменьшилась на 27 767.

Здоровье «Песчаного Дрейка» была уменьшена на 15 755.

Даже Фиолана которая постоянно использовала свою магию, была поражена.

– Ого, как его выносливость может быть такой большой? Моя мана скоро будет истощена...

Герц согласился.

– Мои эффекты скоро закончатся! Раны еще не зажили. Как только защитные баффы исчезнут, я умру.

Ян пробормотал.

«Если бы здесь стояли имперские рыцари, то мы бы уже поймали его».

После того, как Хеллаим ушел на фронт Каймонской империи Ян работал без отдыха.

Панг – Пу-пунг-!

Битва продолжалась.

Здоровье Герца скакала вперед и назад с 20-30%

Однако ни один из членов партии не отклонился от маршрута.

– Мы почти приехали!

Шкала здоровья песчаного Дрейка начала мигать все быстрее и быстрее, и Ян использовал столько атаки скорости, сколько мог.

Здоровье «Песчаного Дрейка» уменьшена на 9824.

«Здоровье« Песчаного Дрейка »уменьшена на 915.

«Здоровье« Песчаного Дрейка »уменьшена на 4975.

Дракон взревел в воздух во время атак, которые постоянно наносились ему.

Вскоре тело гигантской ящерицы медленно рухнуло на песчаный пол и рассыпалось прахом.

В конце концов им удалось убить Песчаного Дрейка.

Перед всеми членами гильдии появилось системное сообщение.

Вы успешно убили «Скрытого монстра -босса», «Песчаного дрейка».

Вы получили 5 587 798 опыта.

Поскольку вы первыми убили «Песчаного дрейка», ваша слава увеличилась на 30 тысяч.

Вы получили титул «Убийца драконов».

Все довольно улыбались. Наконец-то сложная битва закончилась.

– Вау, посмотри на опыт. Это невероятно!

Фиолана получила волшебную палочку героического ранга.

– Я выиграл приз, джекпот!

– Фиолана, а что у тебя?

– Палочка, она намного лучше старой!

– Ой!

Еще несколько сообщений появилось для Яна.

Вы успешно прервали эволюцию Песчаного Дрейка.

Чинтамани из Золотого черепахового дракона вернул свои силы

Тело Песчаного Дрейка сжалось, наружу вырвался белый свет и Чинтамани.

Глаза Яна засияли, когда он подошел к Чинтамани.

– Говорите, я прервал эволюцию?

Судя по системным сообщениям, Чинтамани был средством эволюции.

Взгляд Яна повернулся к Ббукббук.

– Тогда это значит ...?

Ббукббук уставился на Яна не понимая его рассуждений.

– Ббук-Ббуук?

Перевела adelaidajones

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149. Золотая Черепаха-Дракон (2)**

Бип-бип-бип-бип-бип!-

Хайрин подъехала к студии Циньсуна и, уверенно набрав пароль от его квартиры, зашла внутрь (в Корее квартиры закрываются не ключом, а паролем – прим. пер.). Она знала, что юноша с головой погружен в игру, поэтому не стала звонить в дверь.

Хайрин зашла в квартиру, плюхнулась на кровать Циньсуна, что стояла в углу, и стала внимательно рассматривать капсулу.

«Циньсун, пора уже выходить из игры и поесть…»

Сегодня на девушке было надето очень миленькое платье, что очень отличалось от ее повседневного образа. Конечно, она оделась так не для того, чтобы поднять себе настроение.

«Сегодня я уж точно вытащу этого парня из игры, и мы пойдем на свидание»

Обычно Хайрин никуда не ходила, но сегодня она уделила особое внимание макияжу, и даже сбрызнулась духами. И теперь с жадностью смотрела на висевшие на стене часы.

12:47

В отличие от нормальных игроков Циньсун всегда выходил из капсулы в 12.50 и обедал. И девушка ждала именно этого.

«А не посмотреться ли мне в зеркало? Мой макияж сегодня очень даже неплох…»

И Хайрин напевала себе под нос какую-то мелодию, рассматривая свое лицо со всех сторон в небольшое карманное зеркальце. Немного погодя, когда время уже было после 12.50, капсула открылась.

Девушка, все это время сидевшая на кровати, резко поднялась со своего место, но Циньсун, кажется, даже не заметил ее и медленно направился к столу.

«Ха, как ты можешь не замечать, что помимо тебя в доме есть еще кто-то? Ох уж этот глупышка…!»

На самом деле Циньсун, проведя достаточно много времени в капсуле, немного потерялся в пространстве и восприятии окружающего мира. Девушка подбежала к юноше и протянула к нему руки. Циньсун не ожидал такого поворота событий и закричал от неожиданности. Его чуть было не хватил приступ.

– ААА!

Хайрин улыбнулась.

– Почему ты так удивлен? Мне казалось, ты сам говорил, что я могу приходить в любое время?

– Это, это так, да, но…

Немного успокоившись, Циньсун спросил:

– А когда еще ты приходила? Если ты собираешься придти, тебе лучше всего заранее написать мне об этом.

Хайрин улыбнулась и пожала плечами.

– Сюрприз!

– …

Они отошли от стола и сели на кровать рядом друг с другом.

– Ты пришла пообедать вместе со мной?

– И это тоже…

– Ты хотела что-то еще?

– Сегодня…

Хайрин на секунду замешкалась и продолжила.

– Я планировала вытащить тебя из игры любой ценой.

– Что?

Девушка замолчала и посмотрела на Циньсуна.

– Что скажешь? Я сегодня хорошо выгляжу?

Юноша посмотрел на Хайрин. Сегодня она выглядела намного опрятнее, чем обычно, даже очень красивой.

Циньсун ответил, заикаясь.

– Д-да, красиво.

– Насколько красиво?

– О-очень?

Его ответ был очень неловким, ведь Циньсуну еще не приходилось попадать в такую ситуацию, и он не знал, как нужно вести себя. Но слова его были искренними.

Хайрин посмотрела на компьютер, что стоял рядом с капсулой и сказала.

– Я посижу в интернете и немного поиграю, а ты иди быстро в душ и собирайся.

– Что? Куда?

– Ты же не думаешь, что я так разоделась и пришла к тебе просто поиграть?

Парень чуть было не сказал, что ему нужно завершить его квест, но он вовремя остановился.

– Так неожиданно…

Однако Хайрин была решительно настроена, и никакие оправдания бы не помогли. Девушка прервала его.

– Я прошу о свидании, Пак Циньсун. Просто хочу дать тебе шанс, а то, думаю, что пока Кайлран не разорится, это будет невозможно сделать.

Парень мог противоречить ее словам и молчал, словно воду проглотил.

– …

– Так что поспеши! Иди в душ, бегом!

И девушка подтолкнула Циньсуна за спину, на что тот повернулся к ней и усадил ее на стул.

– Если будешь тормозить, я открою дверь и зайду к тебе, так что быстро в душ!

Юноша надел самую приличную одежду, какая только имелась у него, и вышел на улицу вместе с Хайрин. Однако смысла в этом не было никакого. Девушка затмевала его собой, так что никто даже не смотрел в сторону Циньсуна. Настолько ярко и светло сегодня выглядела Хайрин.

– Но куда мы идем?

Девушка лишь улыбнулась и ответила.

– Просто иди за мной, Циньсун. У тебя нет выбора.

– А, ладно.

Парень вздрогнул и молча последовал за ней. Чинтамани, что все еще лежал в его инвентаре, немного беспокоил его, но все же, глядя на Хайрин, которая крепко сжимала его руку, юноша радостно улыбался.

«Хайрин и правда очень красивая»

Циньсун считал, что единственным человеком, кто мог вытащить его из игры, в которой очень важно выполнение ежедневных заданий, была Хайрин. И прямо сейчас, идя с ней за руку, его сердце бешено колотилось, даже сильнее, чем когда он получает награду за квест.

Место, куда направлялась пара, был огромный парк развлечений в пригороде Сеула.

– Ты хотела пойти в парк развлечений?

Девушка кивнула.

– Да, я очень-очень хочу покататься на аттракционах!

Циньсун взволнованно огляделся и сказал.

– Я впервые в парке аттракционов.

– Что? Как такое возможно?

– Просто… Так уж вышло.

– Что ты имеешь в виду? Хочешь сказать, что пойти в парк было бы пустой тратой времени или чем-то подобным?

Хайрин абсолютно точно поняла мысли юноши. Циньсун не мог поспорить с ней и почесал затылок.

Пара купила билеты и в хорошем настроении отправилась кататься на аттракционах. Но немного погодя, вдруг случилась неприятность. Циньсуна от страха бросило в холодный пот, когда он катался на A-Express, высокоскоростном поезде, гордости парка аттракционов.

Ты-ры-рык-

По мере того, как аттракцион медленно поднимался наверх, юноша все больше трясся от страха.

– Ха-Хайрин.

– Мм? Что-то не так?

– Э-это слишком…

Циньсуну было стыдно сказать девушке, что он был очень напуган, но она сразу поняла в чем дело.

– Ээй, ты что, боишься?

Циньсун соврал.

– Б-боюсь? Пфф! Просто тут слишком высоко и …. ААА!

Тут поезд поднялся до самого верха и остановился со скрипучим звуком, от которого юноша вскрикнул. Хайрин потрясла головой.

– Не могу поверить.

Глаза Циньсуна забегали из стороны в стороны. А девушка, видя, как он крепко вцепился в перекладину, засмеялась. Но бежать было некуда. И кошмар начался.

Поезд понесся вниз, рассекая воздух. Юноша зажмурился и закричал со всей силы.

– АААА!

А Хайрин, в отличие от него, была очень довольна и тоже закричала, но от счастья.

– ВААА!

Несмотря на то, что каждый испытывал разные эмоции, оба получали удовольствие. Циньсун закрыл глаза и вспоминал своих фамильяров.

«Я скучаю по Ббукббуку! Пин, Халли, Лу, ребята, спасите меня, хныы!»

Узнай Хайрин об этом, она бы всю оставшуюся жизнь смеялась над парнем, но для Циньсуна это было важно. Он только и думал о том, как бы побыстрее все это закончилось.

«Чтобы свидание было таким страшным! Вот причина, по которой я хочу навсегда остаться один!»

Циньсун не смог бы пережить этот момент без этих глупых мыслей. 15 минут тянулись как 15 часов. И, наконец, кошмар закончился, и парень смог ощутить под своими ногами землю.

– Фуух…

Он был очень бледным, а его ноги тряслись. А Хайрин, видя его таким измученным, засмеялась.

– Йо, как мужчина может быть таким пугливым? Ты вел себя так пафосно.

Циньсун оправдывался.

– Хайрин, знаешь, почему я так хорош в VR играх?

– Почему?

– Мое восприятие окружающего мира очень сильное.

Девушка удивленно спросила.

– Как это связано с тем, что сейчас ты очень напуган?

– Все потому, что когда я там, я напуган в несколько раз сильнее других. Место, где я нахожусь сейчас, опасно, и я очень хорошо знаю об этом.

Хайрин лишь покачала головой, глядя на Циньсуна, который говорил о чем-то странном и бессмысленном.

– Забавно. Тогда, значит, я не боюсь, потому что мое восприятие очень плохое?

Парень кивнул.

– Именно. Когда ты там, ты не осознаешь этого и не осознаешь опасность того места.

Парень был логичен в своих мыслях, однако после следующих слов девушки, его настойчивость поубавилась.

– Старик, ты очень шумный. Я проголодалась, пошли поедим чего-нибудь.

– К-конечно…

Циньсун, наконец, успокоился и выдохнул. Хайрин больше не планировала кататься на еще каком-нибудь опасном аттракционе.

\*\*\*

– Эмили, так ты говоришь, что здесь практически невозможно выращивать еду?

– Да, Шахран. Если говорить конкретнее, производительность здесь очень низкая. Для создания нашего главного Имения нам потребуется в 10 раз больше ресурсов.

– Хмм… Даже так. Все намного серьезнее, чем я ожидал.

Гильдия Титанов, успешно занявшая первую базу на центральном континенте после Гильдии Темной Руны, столкнулась с неожиданной проблемой. Во-первых, как только база захвачена, ее нужно развивать, но поскольку вокруг одна пустыня, ресурсов для этого нет. Единственное, что они могли сделать, это собрать группу для охоты на монстров в округе и сбор добычи. Однако в этом не было никакого смысла, поскольку продавать эту добычу было негде и некому.

Даже, несмотря на то, что в северной области было холодно, в пределах империи была возможность создать с/х систему, и соединить ее с Имениями в округе. И это было бы возможно сделать достаточно быстро. Однако, на центральном континенте сейчас они были одни.

Сейлрон сказал.

– Тогда у нас нет другого выбора, как перенести все ресурсы с главной базы сюда.

Эмили кивнула.

– Верно. Сейчас нам нужно сделать именно так…

Шахран грустно улыбнулся.

– Я ожидал этого, но не думал, что все будет настолько плохо.

Однако это не значило, что у базы на центральном континенте не было никаких плюсов. Даже если лвл был низким, качество производимых на базе войск значительно превосходило войска с северного континента. А также уровень определенных игроков начинался с 130.

Кроме того, территория была предназначена для сражений и войн, и как только уровень базы повышался, можно было создать тренировочный зал для НИПов, а также появлялись магазины, где можно было приобрести навыки и любое снаряжение и оружие, необходимые в битвах. Сначала было действительно сложно обосноваться на базе на центральном континенте, но, начав первые работы по ее устройству, стало ясно, что это стоит того.

Шахран, глубоко погруженный в свои мысли, наконец, сказал.

– Пришло время достать все наши запасы, что мы накопили.

Эмили согласно кивнула.

– Верно, Мастер. Нам нужно собрать вместе все наши запасы, как можно больше. И если мы должным образом устроим еще две или три базы на континенте, это будет нам только в плюс.

Шахран открыл чат гильдии и созвал совещание.

Так, в то время как две гигантские гильдии не спеша устраивали свои базы, лучшие гильдии Империи Ласпел, одна за одной продвигались вглубь центрального континента. Со стороны могло показаться, что гильдии Империи Каймон захватили превосходство на континенте, но все могло кардинально измениться в любой момент.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150. Золотая Черепаха-Дракон (3)**

Ян вернулся, наконец, со свидания с Хайрин, и только выйдя из душа, сразу же зашел в игру. И в следующий момент перед ним появилось окно чата гильдии.

Герц: Йо, ты вернулся? Как прошло свидание, все хорошо?

Фиолана: Хайрин все эти два дня пыталась сделать это, и, кажется, у нее, наконец, получилось вытащить Яна на свидание. Я завидую…

Кробан: Фиолана, как насчет свидания со мной? Я буду относиться к тебе как к принцессе.

Фиолана: Ах, я просто схожу на свидание с монстрами…

Кробан: Как грубо Т.Т

Мишаль: Ян уже зашел в игру, так что может нам снова стоит поохотиться?

Герц: Да, давайте, но сначала нам нужно завершить квест. Надо встретиться с Ббакббаком.

Ян прочитал все сообщения в чате и, усмехнувшись, тоже отписался.

Ян: Все ведь хорошенько отдохнули?

Мишаль: К чему ты клонишь… Я же не единственный, кого пугают эти слова, а, ребят?

Герц: Мишаль, ты не единственный. Я тоже немного напуган.

Фиолана: Нам пора идти дальше. Он ведь об этом говорит, нет?

Ян: Раз все отдохнули, может, пора идти дальше?

Герц: Как, впрочем, и ожидалось…

Мишаль: …

Все тут же засуетились и использовали силу Камня Возвращения, чтобы попасть обратно в подземелье. Камень Возвращения на базу был особым Предметом, который могли использовать только члены гильдии, у которых была своя база. А также им можно было воспользоваться во время охоты, чтобы телепортироваться в Домен гильдии. Повторное использование Камня возвращало в прежнее местоположение. Вообще, этот Предмет невозможно было использовать внутри подземелья, однако там его можно было активировать.

Так, члены гильдии, наслаждавшиеся отдыхом и свободным временем во время отсутствия Яна, один за другим возвращались в подземелье.

Ян: Когда на центральный континент прибудет наш второй отряд гильдии?

Те, о ком говорил Ян, также являлись членами его гильдии, однако они не могли ступить на магическую территорию, поэтому были вынуждены идти вместе с экспедицией имперской армии. Их возглавляли Карвин и Кробан.

Кробан: Думаю, что мы прибудем завтра.

Карвин: Кробан хён прав. Если поспешим, доберемся к завтрашнему утру, либо к обеду.

Ян: Карвин, сколько человек во втором отряде?

Карвин: Где-то… 150 человек? А, нет, около 170.

Ян: Хорошо. Свяжитесь с нами как только доберетесь до места. Нам нужно встретиться.

Карвин: Хён, понял тебя.

Ян не до конца понимал ситуацию, о которой говорилось в чате, и решил спланировать все сам.

«Во-первых, как только мы вернемся к Ббакббаку и завершим квест, у нас останется около двух дней в подземелье. И как только мы воссоединимся со вторым отрядом, должны ли мы сразу же отправиться на захват базы?»

Сложилась такая ситуация, что Ян был готов отказаться от квеста по захвату базы из-за нехватки времени, но это не означало, что он вообще не собирается ее оккупировать. Даже, несмотря на то, что их боевая мощь была ниже, чем у огромных топовых гильдий, он планировал захватить хотя бы одну базу на скрытой территории и оборонять ее.

«Конечно, оборонять базу на центральном континенте очень сложно, но все же у нас есть Кайзер»

За последние пару дней Кайзер повысил свой уровень до 249 за счет охоты, и оказывал Яну очень большую помощь.

«Его Преданность еще больше понизилась, и теперь она равна 3, но он пока еще не напал на меня…»

Пока Ян думал то об одном, то о другом, все члены гильдии, даже те, кто еще не вошел в игру, вернулись, и отряд снова был в сборе и был готов отправиться к Ббакббаку. Подземелье было достаточно большим, и для возвращения потребовалось много времени.

Ян взглянул на Чинтамани в своем Инвентаре и пробормотал.

«Будь моя воля, я бы хотел использовать его на Ббукббуке»

Юноша открыл информацию о Чинтамани, которую читал утром, и снова изучил ее.

Чинтамани Золотой Черепахи-Дракона

Классификация: Прочее (Неизвестно)

Ранг: Легендарный

Срок использования: Невозможно использовать

Долговечность: 55/55

Возможность: Если Предметом обладает Фамильяр, все боевые характеристики связанных с драконом Фамильяров будут увеличены на 3%.

\*Использование Предмета: С помощью Предмета можно вырастить «Готового к эволюции» Фамильяра. Можно использовать и на других видах, но возможны побочные эффекты.

\*Предмет квеста: Это Предмет, полный воспоминаний Золотой Черепахи Ббакббака. Использовав его или потеряв, вы автоматически провалите квест и испытаете на себе гнев Ббакббака.

\*Предмет принадлежит пользователю «Яну».

Предмет не может быть передан или продан другому игроку, даже если его хозяин погибнет.

(Передача возможна только в первый раз)

Это очень редкий и ценный Чинтамани, заключающий в себе яркий золотой свет.

За продажу этого Предмета можно получить невероятную сумму денег.

Судя по данной информаций, Чинтамани это Предмет, который можно применить на Фамильяре, как, впрочем, и ожидал этого Ян. Конечно, воспользоваться им можно только на «Готовом к эволюции» Фамильяре, но для юноши он имел огромную ценность. Ян думал о Ббукббуке, который еще ни разу не эволюционировал. Лу уже достиг Легендарного ранга, да и все Фамильяры Яна уже эволюционировали. Все, кроме Ббукббука.

«Я думаю, это шанс… Но почему-то мне кажется это все немного подозрительным»

Конечно, Ян боялся гнева Ббакббака. Эта Черепаха была интересным и мистическим персонажем, и очень была похожа на Ббукббука, однако не настолько сильна.

Причина, по которой юноша очень хотел воспользоваться Чинтамани, заключалась в награде, которую можно получить после завершения квеста Ббакббака. И эта награда была чем-то невероятным.

Поэтому Яна волновало лишь одно.

«Будет ли награда Ббакббака намного ценнее эволюции Ббукббука?»

Однако, сблизившись с Ббакббаком, Ян стал более жестким.

«Это разочаровывает. Если я завершу квест, заранее не зная о награде, чувствую, не смогу даже уснуть от любопытства»

И поскольку другие члены отряда не смогут получить награду за квест из-за Яна, это будет давить на него.

Некоторое время спустя отряд смог встретиться с Ббакббаком снова. Как только тот увидел юношу, с радостью подполз к нему.

– О, Ян, ты вернулся!

Ян засмеялся.

«Он выглядит в точности как Ббукббук, а его манера говорить очень похожа на речь старичка»

Ян тут же подумал, что Ббакббак очень милый, вытащил из инвентаря Чинтамани и протянул ему.

– Вот, я принес его обратно.

Ббакббак радостно улыбнулся и сказал.

– Ян, ты очень надежный человек.

– Ох, почему?

– Ты не пожадничал и вернул мне этот драгоценный Чинтамани, как я просил.

– Ах… Ну, он все-таки принадлежит вам.

– Не так просто контролировать свои желания. Ян, я очень благодарен тебе за твою помощь.

Ян чувствовал себя рассеянно. Вдруг его что-то заинтересовало.

– Но, Ббакббак.

– Что такое?

– Как много Чинтамани значит для вас?

Тут Ббакббак на секунду задумался и ответил.

– Я не знаю точно, но в среде древних, великих, богоподобных людей, этот Чинтамани можно было обменять на 50 золотых слитков. Сейчас же я даже не представляю, сколько он мог бы стоить.

Услышав слова Ббакббака, не только Ян, но и другие члены Гильдии вытаращили глаза от удивления.

– 5, 50 золотых слитков?

– Мы же верно услышали? Не золотых монет, а золотых слитков? Серьезно?

Они были очень и очень удивлены. И понятно почему. Один золотой слиток был равен 1 миллиону золотых, а 50 золотых слитков – 50 миллионам золотых. Даже если бы они продали его или разделили на десятерых, каждый бы все равно получил невероятную сумму в 5 миллионов золотых.

Ян почувствовал, как его ноги подкашиваются, и он почти падает куда-то в сторону.

– Я, я понял.

Однако не было смысла плакать из-за пролитого молока. Чинтамани был уже во рту у Ббакббака, и квест был завершен.

Звонок-

Вы успешно выполнили просьбу Золотой Черепахи Ббакббака (Скрытый квест).

Уровень сложности: S

Вы получили 12 000 Специальных очков.

Вы получили 39,456,000 EXP.

Вы получили 10 000 очков Славы.

Ян собрал просто невероятное количество наград, однако чувствовал какую-то пустоту внутри, когда читал сообщения.

В следующую секунду Чинтамани, что лежал во рту Ббакббака, ярко засветился. И слова Ббакббака были слышны каждому.

– Кажется, теперь я смогу вернуть свою честь.

Вжух-

И Чинтамани начал вибрировать. Ян и другие члены Гильдии с волнением наблюдали за происходящим. И в следующий момент тело Ббакббака осветилось светом Чинтамани и закружилось с невиданной скоростью.

Золотой свет охватывал Ббакббака словно пылающее пламя. Его итак золотое тело стало светиться еще ярче, а затем вдруг озарилось белым светом. Кто бы ни увидел это, для любого происходящее показалось бы чем-то мистическим. В отличие от других, наблюдавших за происходящим с пустым выражением лица, Яну эта сцена показалось уж больно знакомой, как будто он наблюдал ее уже много раз.

«Это… Это так похоже на эволюцию Фамильяра…»

Ббакббак стал увеличиваться в размерах, и, наконец, стал таким огромным, что был даже больше Лу и Халли. Размер его панциря увеличился, но форма осталась прежней. Однако шея стала длиннее, как у змеи, и с каждой стороны выросло по голове. Теперь Ббакббак стал похож на Гидру.

«Что за черт! Он теперь, наверное, даже больше Ддукдая!»

Но Ббакббак не переставал расти. Четыре ноги с острыми когтями стали крепче и сильнее, а на панцире появились неизвестные древние узоры и надписи. На месте одной головы выросли три с острыми и выразительными чертами лица.

Свет, струящийся из тела Ббакббака, полностью исчез. Однако Ян все еще не пришел в себя просто смотрел на него в изумлении.

Первым, кто нарушил тишину, был Ббакббак.

– Ян, благодаря тебе, я смог вернуть свою честь. Благодарю тебя.

Ян был в замешательстве.

– А, да… Эм. Все прошло отлично, хаха…

Ян мельком посмотрел на Ббукббука, сидевшего у него на спине, а затем снова взглянул на Ббакббака.

«Если бы я использовал Чинтамани на Ббукббуке, стал бы он таким же крутым?»

Вдруг он почувствовал боль в животе, которая внезапно и исчезла.

Все три головы Ббакббака повернулись к Яну и сказали.

– Ян, я провел более тысячи лет в подвале, охраняя богатства Голдрима.

– И?

– Мстительный дух Голдрима оставил свою могилу, и я тоже хочу обрести свободу.

– …?

Взгляды Яна и Ббакббака встретились.

– Я хочу быть с тобой. Ты примешь меня?

И перед Яном всплыло системное сообщение.

Золотая Черепаха-Дракон «ББакббак» желает стать вашим Фамильяром.

Примете ли вы «Ббакббака»? (Вам не хватает Лидерства, но с помощью Узора-Пера Укротителя Дракона вы сможете получать Фамильяров без ограничений Лидерства).

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151. Боевой товарищ (1)**

Посреди пустыни развевался флаг Гильдии Оклен. Сотни солдат гильдии ступали на центральный континент под этим флагом.

– Уровень монстров полностью отличался от уровней в других зонах. Я думал, что мы тщательно подготовились, но это оказалось совсем не так, поскольку мы потеряли уже десять человек.

Проговорила женщина-рыцарь, ведущая строй. Лимлон тихонько кивнул головой и ответил.

– Правильно, Рихина. Уровень монстров намного выше по сравнению с нашими охотничьими угодьями.

Рихина была рядовым и одним из основателей Гильдии Оклен, а также входила в состав исполнительных членов гильдии. Она была главным руководителем первой экспедиции на центральный континент. Роль Лимлона заключалась в том, чтобы помогать ей.

– Говоря об этом, Лимлон, ты, безусловно, отличаешься от других пользователей класса Ассасин. Видимо есть причина, по которой Учитель доверился тебе.

– Ху-ху, почему ты так думаешь?

– Тот факт, что пользователи класса Ассасин не могут должным образом отображать свои способности в PVE, является истиной, которая уже доказана. У них вряд ли есть какие-либо AoE-атаки.

Ассасин так же был классом, который больше всего исключался из PVE. Доказательством этого было то, что из этой экспедиции на центральный континент многие игроки класса Ассасин были исключены. Лимлон улыбнулся и заговорил.

– Разве это не зависит от человека? Недостатки есть у всех, но так же есть и способы их преодоления.

Пока они говорили, издалека вернулся разведчик.

– Мэм! Рихина, я вернулся с разведки.

Рихина кивнула, ответив ему.

– Хорошая работа. Мне нужны отчеты.

Солдат перевел дух и продолжил.

– Есть новость о Королеве Скорпионов. Средний уровень монстров около 160. Есть большой шанс, что мы выиграем, если столкнемся с ними, но поскольку точный уровень Королевы Скорпионов неизвестен, то это может быть опасно.

– Если это так, то даже если мы победим, потери будут огромными.

Солдат кивнул головой.

– Тогда будет лучше обойти их.

Лимлон проговорил

– Награда первооткрывателя подземелья кажется заманчивой, но прямо сейчас мы должны сохранить большую часть нашей боевой силы и занять базу, Рихина.

Рихина согласилась с его словами. Ее взгляд повернулся к солдату.

– Помимо Гнезда Скорпионов мы сможем как-нибудь добраться до нашего пункта назначения?

– Да.

– Если мы пойдем обходным путем, то сколько времени уйдет на дорогу?

– Думаю, это займет около четверти дня.

– Хорошо.

Когда отчет разведчика был закончен, войска Гильдии Оклен снова начали двигаться. Их целью была база на линии фронта.

\* \* \*

«Мне нереально повезло!»

Широко улыбаясь проговорил Ян, просматривая информацию о Ббакббаке. Но опять же, это было потому, что Ббакббак был легендарным фамильяром.

Ббакббак (Золотая черепаха-дракон)

Уровень: 150

Классификация: Мистическое существо

Ранг: Легендарный

Личность: разумная

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 2730

Защита: 3825

Ловкость: 1575

Интеллект: 2355

Здоровье: 183 300/183 300

Врожденные способности:

\* Хранитель пустыни (пассивный)

Каждую минуту создается защитный слой из песка, которая поглощает урон. Защитный слой способен поглотить урон, равный 30% от максимального уровня Здоровья и держится 20 секунд.

\* Абсолютная Защита (время восстановления 2 минуты)

На 10 секунд переходит в состояние «Непобедимый». В состоянии «Непобедимый» не будет получено никакого урона, а также появляется иммунитет ко всем дебаффам. Однако во время действия абсолютной защиты нельзя использовать никакие навыки.

\* Благословение черепахи-дракона (время восстановления 10 минут)

В течение 2 минут урон, который получила бы назначенная цель, будет приниматься лично. Черепаха-дракон получит 150% от первоначального урона, который должна была получить назначенная цель, и если Здоровье Черепахи-дракона упадет ниже 10%, этот навык исчезнет автоматически.

\* Рев Черепахи-дракона (время восстановления 2 минуты)

Противники будут спровоцированы, и это заставит их атаковать черепаху-дракона. Навык «Рев» длиться 30 секунд. Также во время действия навыка скорость движения врагов уменьшается на 40%.

(Когда вы сталкиваетесь с пользователями, эффект снижается наполовину.)

Это древнее мистическое существо, которое долгое время охраняло реликвии в могиле руин. Оно обладает невероятной мощью.

У Ббакббака была хорошая статистика, как у Лу и Пина. Единственным разочарованием был тот факт, что его эволюция была невозможна.

«Если бы он эволюционировал, то возможно, что стал бы легендарным, и я смог бы получить фамильяра мифического ранга...»

Среди фамильяров только Лу имел завершенную форму. В случае с Черепахой-драконом или Грифоном вполне возможно, что существует более высокая фаза, в которую они могли бы эволюционировать. Из-за этого он был разочарован.

«В любом случае, я чувствовал, что мне не хватало только Ддукдая».

Здоровье, равное 180000, Защита близка к 4000.

– Ого, поздравляю, Ббакббак, это так круто!

Глаза у Селии сияли, она подошла к Ббакббаку и начала гладить его гигантский панцирь. Ян так же выглядел удовлетворенно, когда улыбаясь ответил.

– Спасибо, Селия.

Хуни, наблюдавший сзади, ворчал.

– Счастливчик. Причина, по которой он так быстро рос, была в его удаче.

На саркастическое замечание Хуни, Ян только пожал плечами.

– Удача - это тоже умение, малыш.

– Хм.

Но одна черепаха выглядела недовольной.

Ббук-Ббуу-Ббуук-!

Ббукббук посмотрел на Ббакббака взглядом полным ревности. Казалось, он понял, что даже если он сядет на диету, то все равно не станет привлекательнее, чем Ббакббак. Поэтому Ббукббук был таким угрюмым. Ян, видя это, ухмыльнулся и погладил Ббукббука по голове.

– Какой ты милый.

Ббук-Ббу-Ббуук-!

Ян медленно подошел к Ббакббаку, а Ббукббук ворчливо залез в свой панцирь. Однако была одна проблема.

«Я не могу призвать всех своих фамильяров в бой».

Лидерство из-за его предметов и скрытой статистики достигло предела. Орнамент из перьев Укротителя драконов позволяет заполучить неограниченное количество фамильяров, но не призывать их всех.

– Даже если я использую все деньги, чтобы изменить свои предметы, это не поможет.

Селия, которая разговаривала с Ббакббаком, поймала взгляд Яна. Ян позвал Селию

– Селия!

– Да, Лорд!

– У тебя достаточно лидерства?

Идея Яна была простой. Он планировал отдать одного из своих фамильяров Селие. Если он сделает это, то сможет управлять всеми своими Фамильярами, поскольку Селия была слугой Яна.

«Селия близка к 130 уровню, у нее точно достаточно лидерства, так как единственный фамильяр, которым Селия управляет, является синяя Виверна».

Селия кивнула головой, оправдав ожидания Яна.

– Да, Лорд, у меня достаточно лидерства.

Ян широко улыбнулся, отвечая Селие.

– Селия, не могла бы ты позаботиться о Ддукдае? Я чувствую, что могу рассчитывать на тебя.

Чтобы увеличить свое лидерство и управлять всеми фамильярами, ему было необходимо перевести Ддукдая Селие. Селия кивнула головой.

– Звучит здорово, Лорд! Огромное спасибо!

Со счастливым выражением Селия посмотрела на Ддукдая, который стоял как статуя. Ян, перевел Ддукдая Селие и продолжил свой путь.

\* \* \*

– Соллин, ты сделала такой безрассудный шаг.

Соллин опустила голову отвечая

– Простите, мастер. Я не знала, что они имперские рыцари.

Илахан покачал головой. Он не понимал ее поступка, но, несмотря на это, потеря была слишком большой. Около десятка членов гильдии. Они не смогли убить даже одного рыцаря. Это разозлило его больше всего.

– Сейчас мы ничего не сможем сделать. За исключением того, чтобы оставаться начеку.

План начал разваливался уже в самом начале. От этого у Илахана разболелась голова.

– Я планировал занять как минимум три базы, прежде чем... Но в данной ситуации будет большой удачей, если мы займем хотя бы две.

Их соперники – Гильдия Титана, уже успела занять две базы. У Илахана схватило живот от новости, что они заняли еще одну дополнительную базу.

«Гильдии из Империи Ласпел не заняли пока ни одной базы... От этого немного легче».

Гильдии Сплэндор, Оклен и Доблести входили в состав Империи Ласпел Они гордились тем, что входили в пятерку лучших гильдий, но Илахан никогда не считал их соперниками. Они были на шаг позади, и их боевая сила была невысокой. Им предстояло встретиться на арене и если они пойдут друг против друга, казалось, что результат будет очевиден. Он был уверен в полном уничтожении их всех в полевых войнах, которые произойдут скоро на центральном континенте. Соллин осторожно открыла рот.

– Э-э... Мастер.

Илахан ответил, закрыв глаза.

– Говори.

– Пока шла сюда, я обнаружила интересное место.

Илахан слегка приоткрыл глаза.

– Интересное место?

– Да. Вокруг него собрались ребята из Гильдии Титанов, поэтому я не могла войти внутрь, но там внутри что-то было.

Илахан слегка изменился.

– О-хо. Ты видела, что это было?

Соллин кивнула головой.

– Да. Это было здание «Башня войны».

Услышал эти слова, Илахан внезапно встал со своего места.

– Это… черт возьми!

Вздрогнув, Соллин разозлилась и спросила.

– Что не так?

Глаза Илахана сверкнули.

– Шахран, этот придурок, так он говорит, что не хочет делиться информацией, да?

Гильдия Титана и Гильдия Темной Руны были соперничающими гильдиями, поэтому они держали друг друга в узде. Это была битва между империями на Центральном континенте, поэтому Гильдии согласились делиться информацией, но Шахран нарушил уговор. Илахан снова посмотрел на Соллин.

– Соллин

– Да, Мастер.

– Мы должны немедленно выдвигаться в дорогу. Она догадалась, куда Илахан собирался отправиться, поэтому кивнула и ответила.

– Я поняла, Мастер.

Илахан добавил

– Собери всех, нам нужно будет двигаться вместе.

Перевела adelaidajones

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152. Боевой товарищ (2)**

По завершении квеста группа Яна разбрелась, чтобы передохнуть и быстро восстановиться. Они так много времени убили на интенсивную охоту, что снаряжение почти износилось, да и Зелья Восстановления были на исходе. Вот только к Яну это не относилось – за него почти все время сражались его Фамильяры, а затраты их сил с лихвой покрывал навык Селии, Исцеление Фамильяров. Единственное, что он использовал – зелья восстановления Духовной Силы, но даже их он истратил совсем немного, потому, даже отослав членов Гильдии отдыхать, он продолжил охотиться один, и в итоге набил немало опыта сверх уже полученного.

«Вскоре, наверное, набью, наконец, 136 лвл.»

С тех пор, как открылся Центральный континент, стали доступны многие неведанные доселе охотничьи угодья, где встречались высокоуровневые монстры, и возглавлявшие рейтинг игроки стали прокачиваться во много раз быстрее, чем раньше. Но даже это было не сравнить со скоростью роста Циньсуна, почти подобравшегося к лидерам рейтинга.

«Когда я смотрел списки вчера, последний в топе-100 был на 141 уровне…»

Конечно, юношу интересовал не тот рейтинг, что относился к каждому классу в отдельности, а общий по Корейскому серверу. Наконец ему, начавшему играть с двухмесячным опозданием, а потом и вовсе сбросившему персонажа, до сотни лучших было рукой подать.

– Хм, ноги в руки и продолжать охотиться?

И тут всплыло системное сообщение, мгновенно остудившее его пыл.

Семь дней, в течение которых действовал бонус первооткрывателя подземелья, истекли.

С этого момента объем полученной награды вернется к обычному.

Юноша поднял взгляд и убедился, что иконка бонуса исчезла. Недовольно он облизнул губы и пробормотал:

– Тч… Ну что ж, ничего не поделаешь.

Хуни, державшийся чуть позади него, тут же спросил:

– Мы, наконец, закончили с охотой?

Когда этот Чернокнижник подался в услужение Кайзеру, он автоматически высветился в меню группы, которой располагал Ян, и, благодаря этому, темные круги под глазами Канджихуни, полностью выдержавшего с Яном время охоты, почти доставали до его подбородка.

– Хмм… Думаю, теперь нам стоит продолжить охотиться снаружи.

Колдун глубоко вздохнул. Одновременно с ним обреченный вздох издал и Рыцарь Смерти Баллам, также не знавший отдыха.

– Хах… как и ожидалось, само зло, а не человек.

Но Призыватель и бровью не повел, услышав их жалобы, лишь направился к выходу из подземелья. Кайзер, наблюдавший за этой сценой, лишь усмехнулся и пробормотал:

– Наш юнец-лорд непревзойденен, коли дело доходит до силы духа, даже если в иных аспектах ему еще расти и расти.

Хуни только головой покачал.

\* \* \*

Выбравшись на поверхность, юноша решил, что стоит немного осмотреться и выбрать место, где можно было бы разбить лагерь в ожидании возвращения остальных членов Гильдии.

– Но с чего мне начать?..

Слишком много было в этой местности запутанных дорожек, создававших ту еще головную боль, так еще и карты отображались так, что конца тропам было не видно, а сам рельеф весьма осложнял игрокам выбор места. Пока Ян застыл, размышляя, заговорил Ббакббак:

– Хм, надо же, я не забыл. Я выбирался однажды ненадолго на поверхность, а тут ничего и не поменялось, будто это было вчера.

Зверек поднял три головы на длинных шеях, потягиваясь. Обратив к нему взгляд, Призыватель спросил:

– Тогда, Ббакббак, ты, должно быть, хорошо знаком с этой местностью?

Тот согласно кивнул:

– Истинно так, хозяин. Весь Центральный континент мне, конечно, не знаком, но с его срединными землями я знаком хорошо.

Глаза юноши засияли. Так необходимая ему информация фактически могла быть преподнесена на блюдечке с голубой каемочкой.

«Вот бы тут скрывалось какое-нибудь прекрасно-идеальное местечко…»

С нетерпением юноша уставился на Фамильяра.

– Ббакббак, ты, случайно, не знаешь где-нибудь поблизости подходящего укрытия, базы?

Но тот его ожиданий не оправдал.

– Базы? Я не знаю, что это такое, хозяин.

– Хмм... – Призыватель задумчиво почесал затылок.

«Может, это слово используется только игроками? Как же мне тогда объяснить, что мне нужно, так, чтобы Ббакббак понял?»

Трехголовый вновь заговорил:

– Вы, случайно, говоря о базе, не то место имеете в виду где собирается много людей и становится шумно?

Юноша поспешно закивал:

– Да, именно это, думаю, вполне подойдет!

Наблюдая за воодушевившимся Циньсуном, Фамильяр медленно кивнул:

– Если вам необходимо нечто такое, я помню одно поблизости. Не знаю, правда, не сгинуло ли оно – слишком много времени прошло.

Но Ян был точно уверен, что место, о котором говорил зверек, вполне подходило его требованиям.

– Пойдем туда, Ббакббак, покажи нам дорогу!

Согласно кивнув, Фамильяр тяжело развернул свое массивное тело.

– Хорошо, хозяин.

\* \* \*

– А не безрассудно просто так бродить тут, Шахран?

У входа в величественно возвышавшуюся перед ними Башню Войны разговорились двое мужчин, бывшие никем иным, как Илаханом, Мастером гильдии Темная Руна, и Шахраном, Мастером гильдии Титана. Со стороны казалось, что они просто обсуждают что-то личное, но стоило приглядеться, как напряжение чувствовалось слишком явно, вызывая неприятные мурашки по коже. Все-таки они пребывали на Центральном континенте, где не существовало ограничений на убийство сограждан. Стоило одной стороне перейти Рубикон и обнажить клинки против другой, как сражения стали бы вспыхивать повсеместно, их количество нарастало бы, словно снежный ком, разворачиваясь в полноценную военную кампанию, которую оказалось бы невозможно остановить.

Чрезмерно болтливый Шахран рассмеялся:

– Илахан, ну что ты, возникло небольшое недопонимание. Мы обнаружили это место только сегодня утром, и как раз собирались рассказать о нем тебе.

– Кхем…

Оба были прекрасно осведомлены о намерениях друг друга, но, поскольку они были главами Гильдий, которым полагалось действовать сообща, деля победы и поражения, они неизбежно уделяли повышенное внимание словам и действиям каждой стороны.

Илахан скользнул взглядом по Башне Войны, прежде чем спросить с нажимом:

– Тогда, все в порядке, если мы воспользуемся ей прямо сейчас, верно? Этой Башней Войны.

Шахрану ничего не оставалось, кроме как кивнуть, разочарованно смотря на соотечественника. Слишком много они потеряли бы, схлестнись они с Темной Руной сейчас.

– Конечно, Илахан. Должно быть, ты как раз скопил много Специальных очков, так что сможешь быстро воспользоваться ей без особых проблем.

Шахран махнул рукой, и члены Гильдии Титана расступились, открывая взору Илахана вход в Башню Войны.

– Кхм.

Илахан сперил соотечественника пристальным взглядом, после чего медленно двинулся к воротам; за ним поспешили войти в Башню его согильдийцы.

\* \* \*

– Ббакббак, место, о котором ты говорил, это что… здесь?

– Верно, хозяин. Как и ожидалось, много времени прошло, здесь никого больше не осталось. Тысячу лет назад это место кишело людьми. Так или иначе, место, которое я помню, находится именно здесь.

«Это, конечно, не база, но… Что это?» – глазам юноши предстало громадное здание. Без промедления Призыватель проверил информацию о нем.

Военный торговый пост

Торговый пост, использовавшийся древними воинами Центрального континента для продажи товаров. В качестве валюты использовались Специальные очки, артефакты, еда и золото, которое, впрочем, также могло быть куплено за Очки.

Глаза юноши расширились.

«Какого черта, тут и правда было нечто подобное? Нет, мне, конечно, было интересно, как я могу использовать эти Очки, но такого я не ожидал!»

О существовании «Башни Войны» юноша еще не догадывался, так что возможность использования Специальных очков он видел впервые.

В центральном районе Центрального континента, где сошлись армии двух Империй, линия фронта растянулась между двух точек – Военного Торгового Поста на востоке и Башни Войны на западе. Из-за того, что адепты Каймон пришли с запада, а союзники Ласпел – с востока, опорные пункты распределились именно так.

«Для начала, стоит войти.»

Сердце Призывателя, воодушевленного неожиданным открытием, забилось быстрее; он направился ко входу в здание, и, конечно, со звоном всплыло системное сообщение, стоило юноше пройти каких-то пару шагов.

Вы первым обнаружили Военный Торговый Пост.

Вы получили 3000 Специальных очков. Вы можете обменять их на товары здесь.

Вы можете войти в Торговый Пост лишь на полчаса в день. Вы действительно хотите войти?

Ян согласно кивнул:

– Я вхожу.

Хуни последовал за ним, как и Кайзер, Селия, Баллам и остальные, но, в отличие от Кайзера, они не смогли набить так много Специальных очков, так что для них незнакомое место не представляло столь значительный интерес.

«Значит, тут можно покупать предметы за Специальные очки?»

Приняв во внимание лимит времени в тридцать минут, Ян быстро оглядел помещение, проанализировав его содержимое, и сделал вывод:

«Они не продают здесь артефактов – только вещи, необходимые на войне, да еду.»

К этому времени Циньсун набил уже почти пятьдесят тысяч Специальных очков. Не уверенный на все сто процентов, он все-таки надеялся, что этого ему хватит на какой-нибудь редкий артефакт, так что представшее глазам юноши несколько разочаровало его. Тем не менее, поскольку ресурсов на постройку толковой базы на этом пустынном Центральном континенте у них, очевидно, не хватало, Ян надеялся, что это место, способное снабдить их едой во время битвы, еще сослужит им хорошую службу.

Пока Лорд раздумывал о том, о сем, Хуни, осмотревшись, заговорил:

– Обидно, печально… Я-то надеялся, что это окажется Башня Войны.

Озадаченно юноша спросил:

– Башня Войны? Это еще что?

Чернокнижник понял, что, кажется, сболтнул лишнего, но было поздно: Призыватель уже определил своей целью выбить из него правду.

– Так что это? Ты же не пытаешься скрыть что-то от меня, не так ли?

Но не успел незадачливый Колдун ответить, как любопытство Яна удовлетворил Кайзер:

– Башня Войны была местом. Где можно было приобрести древние артефакты или иные предметы за Специальные очки, заработанные на войне. Оно несколько отличается от этого места.

– Понял, но какого черта ты говоришь мне об этом только сейчас, вассал?

На возмущения юного Лорда Кайзер лишь усмехнулся:

– Даже узнав о местоположении Башни Войны, ты не смог бы добраться до нее.

– Почему это?

– Она на западе, где уже обосновалась Империя Каймон.

– Понял.

Что ж, разочарование – это всего лишь разочарование, и Циньсуну ничего не оставалось, кроме как задуматься о том, как же лучше использовать Военный Торговый пост.

«За каждые 100 специальных очков – 50 очков Еды… Если я потрачу все, что у меня есть, сколько солдат я смогу прокормить? Раз это место связано с Северным континентом, думаю, около двухсот-то выйдет…»

Пока что Ян решил не растрачивать все бездумно, а сперва прочно закрепиться на базе, в полной мере осведомиться о расценках и составить план.

«Так или иначе, я ведь смогу вернуться завтра.»

Юноша осмотрелся по сторонам. Местность играла ему на руку: высокие барханы и холмы обеспечивали им укрытие от других гильдий, по меньшей мере, на некоторое время. Если бы не Ббакббак, Циньсун бы тоже нескоро добрался сюда.

«Если бы я знал, что все так обернется, я бы лучше занял базу сразу по завершении квеста, вместо того, чтобы охотиться. Тогда бы я и квест на Захват Базы не провалил…»

Однако Призыватель знал, что если бы он поторопился, он стал бы легкой мишенью для солдат Каймон и иных Гильдий, так что сожалеть ему было особо не о чем.

«Подождем, пока остальные вновь войдут в систему.»

Юноша покинул здание поста и двинулся к месту, избранному согильдийцами для сбора, и тут перед ним стали одно за другим всплывать мировые сообщения, отзываясь характерным звоном:

Пользователь Илахан, мастер Гильдии Темная Руна, завладел Меткой Магеллана.

С этого момента Пустынные Воины, являвшиеся нейтральными НИПами, становятся дружественны Темной Руне.

Поскольку данная Гильдия принадлежит к Империи Каймон, Пустынные воины становятся враждебны Империи Ласпел.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153. Боевой товарищ (3)**

Центральный континент был просто огромен. И, очевидно, представлял собой абсолютно пустую, бесхозную гористую местность. Правда, и на базы эти земли богаты не были. Ведь базу было не создать без удовлетворения определенным требованиям, одними из которых являлись наличие определенного количества ресурсов и численность населения, а здесь подходящих мест кот наплакал. Сейчас общее число баз на Центральном континенте составляло около полусотни. Честно говоря, для Гильдии Лотоса, едва вошедшей в топ-100, занять базу и удержать ее было задачей невероятно сложной.

– Циньсун, а не лучше нам пока понаблюдать, пока не увеличится количество баз?

Ян покачал головой:

– будет слишком поздно. Разрыв между лидерами рейтинга Гильдий и нами может оказаться слишком велик к тому времени.

С прошествием времени росло и количество баз. Уже существующие развивались, население их естественным образом прибывало, а ресурсы истощались. Конечно, на окружающую среду это не могло не повлиять. Разумеется, ждать, пока сей процесс зайдет слишком далеко, у Призывателя и в мыслях не было. Он вообще считал, что они и так прождали более чем достаточно. Не было никакой гарантии, что отсрочка позволит им занять базу.

«Если сможем продержаться хоть как-то, это – лучшая возможность для нас подрасти.»

Развитие баз на Центральном континенте напрямую влияло на поднятие ранга Владения Лотоса. С такой перспективы, идея заняться освоением новых земель была весьма заманчивой.

Фиолана обратилась к другу:

– Ты уже думал о каком-то определенном месте?

Циньсун кивнул:

– Есть одна добротная база близ линии фронта.

Глаза девушки расширились от удивления.

– Хах? А это нормально вообще? Так близко… Если мы случайно окажемся втянуты в масштабную битву империй, нас же в порошок сотрут…

Однако Лорд успел обдумать и это. В ответ он лишь коротко кивнул:

– Риск определенно велик. Однако в этом есть и преимущество.

На сей раз вопрос возник у Мастера Гильдии.

– Это какое же?

– Во-первых, из-за риска, о котором только что сказала Фиолана, дух соперничества между гильдиями знатно понизился. Даже Титан или Темная Руна, скорее всего, не захотят тратить боевую мощь на то, чтобы занять столь сомнительную позицию. Следовательно, все, что нам предстоит – выстоять натиск солдат Империи Каймон.

Колдунья медленно кивнула.

– В этом, определенно, есть смысл. Но, если плюс только в этом, овчинка все еще не стоит выделки. Если набеги солдат окажутся постоянными, мы и развить эту базу не сможем. Если ее каждый раз будут обращать в руины, как же она вырастет?

Герц, выслушав девушку, согласился:

– Верно, быть может, мы просто потратим впустую ресурсы. А не будет их – не будет и войск.

Причина их беспокойства была очевидна: только занятием базы дело кончиться не могло. Ее было необходимо поддерживать, а чтобы покрыть расходы на ее приобретение, необходимо было обеспечить стабильность. Но у Яна был план, и, не спеша, юноша начал излагать его.

– Нам просто нужно влить Специальные очки в ресурсы.

Ян по праву мог позволить себе такие наполеоновские планы, благодаря Военному Торговому посту, найденному Ббакббаком. Но его согильдийцы-то все еще пребывали в неведении. Озадаченно они уставились на друга. Первым заговорил Герц:

– И как ты собираешься это провернуть? Ты нашел способ использовать эти очки?

Циньсун кивнул.

– Да, ровно перед тем, как пришел сюда.

И он принялся описывать возможности Торгового поста согильдийцам. Фиолану объяснение удовлетворило.

– Что ж, стратегия годная, попытаться стоит. Если, конечно, Особые очки можно тратить не только на еду.

Призыватель улыбнулся едва заметно:

– Конечно. В этом вся суть и заключается. Так или иначе, если придется постоянно отражать набеги солдат Каймон, в Специальных очках мы не будем нуждаться настолько, чтобы искать, где выцепить еще парочку.

Юноша по опыту знал, что с игроков и НИПов враждебной империи очков падает куда больше, нежели с простых монстров. Поэтому речи его были уверенными.

– Хмм…

Сойдясь на том, что найденное место им подходит, игроки начали разрабатывать подробный план. Вскоре прибыла вторая группа их согильдийцев, присоединившихся к Имперской Армии Ласпел и успешно ступивших на земли Центрального континента. Все силы Гильдии Лотоса были собраны, и игроки медленно двинулись к пункту назначения – базе у линии фронта.

\* \* \*

– Соллин, ты знаешь, что это за флаг? – озадаченно спросил Илахан, наблюдая за большой группой пользователей, огибавшей подножье низкого холма. Ведь если какая-то гильдия и могла добраться до этих земель, она определенно должна была принадлежать к лидерам рейтинга, а их символика была на виду; знак же этой гильдии они лицезрели впервые.

– Я не… Я тоже не могу сказать точно, Мастер. Единственное, в чем я уверена – в топ-20 она не входит.

Обсуждали эти двое флаг Гильдии Лотоса, которая, разместившись на базе у линии фронта, была поглощена процессом освоения территории.

Илахан сим фактом явно заинтересовался.

– Открой список гильдий и найди их. Если они входят хотя бы в топ-30, это не займет много времени.

– Хорошо, Мастер.

Однако времени на определение гильдии по гербу ушло немало – Лотос занимал сотое место в рейтинге.

– Эм… Мастер.

– Что-то не так?

– Это знак… принадлежит Гильдии Лотоса.

Илахан удивленно взглянул на девушку.

– Лотос?

– Да, Мастер.

– Впервые слышу о них.

– Неудивительно. Сейчас они занимают 107 место в рейтингах.

– …

Мужчина совсем растерялся, но вскоре улыбка вновь озарила его лицо. Неизвестные доселе ребята его заинтересовали.

– Попробуем напасть? Что думаешь, Соллин?

Сейчас основные силы Темной Руны были брошены на защиту их собственной базы, но Илахан рассчитывал, что с гильдией, занимавшей 107 место, они справятся и своей разведгруппой. Не то, чтобы рассчитывал он неправильно. Но Соллин покачала головой.

– Сейчас, думаю, нам лучше поберечь себя, Мастер.

Мужчина усмехнулся:

– Из-за Имперской Армии Ласпел за ними?

Глава Темной Руны кивнул в сторону лагеря, разбитого солдатами врага. Девушка кивнула:

– Именно. Сейчас даже малейшая провокация может обернуться крупномасштабной битвой. Так что, думаю, нам стоит поостеречься, пока не обеспечим полную безопасность трех баз.

Мужчина лишь улыбнулся. В общем-то, он думал примерно также.

– Кроме того, нет никакого смысла в том, чтобы овладеть этой базой. Посреди поля боя… Понятия не имею, кто Мастер этой Гильдии, но он, похоже, некомпетентен или просто небрежен…

Илахан недовольно прищелкнул языком, а вот глаза его спутницы засияли.

– Если эта гильдия на сто-каком-то месте, значит, им в любом случае не занять достойную базу. Что же, они так пытаются просто найти свою нишу? Но они ничего не смогут получить с этого места.

Мужчина отозвался на раздумья девушки:

– Соллин.

– Да, Мастер?

– Лично нам туда идти немного не рационально, так, может, протестируем на них Метку Магеллана?

Глаза девушки расширились от удивления.

– Вы говорите о Пустынных Воинах?

Глава Темной Руны лишь кивнул.

– Именно. Если все пойдет так, как я планирую, мы их в порошок сотрем уже только этими монстрами.

– Хорошая идея, Мастер, – улыбнулась Соллин. Она также хотела увидеть Пустынных Воинов в деле и оценить, насколько возросла боевая мощь их Гильдии.

\* \* \*

Святой Грааль Голдрима был использован.

Святая вода, заключившая в себе дух короля гигантских богоподобных людей Голдрима напитала пустые земли, сделав их плодородными.

Время, необходимое для занятия земли, снижено.

До полного занятия базы осталось: 05:24:33

Системные сообщения всплывали одно за другим. Ян довольно улыбнулся.

– Воистину стоящий артефакт.

Правда, было и из-за чего расстраиваться.

«Если бы мы мыли столь же сильны, как и гильдии, входящие в топ-10, с помощью Грааля мы могли бы занять еще три-четыре базы…»

Но все же несказанно радовал тот факт, что артефакт не оказался в лапах Империи Каймон. Юноша взглянул на Ббукббука, игравшего подле него.

– Ббукббук, живешь ты в последнее время, конечно...

Ббук?-

– У тебя ведь нет работы почти теперь, раз я редко ввязываюсь в ближний бой.

Черепах кивнул с весьма счастливым видом.

Ббук-ббу-ббук!-

– Хёну очень жаль. Я быстро подберу тебе работу… Просто подожди еще чуть-чуть, Ббукббук, я создам что-то подходящее для тебя.

Фамильяр отчаянно замотал головой.

Ббук-ббу-ббук!-

Ббакббак, внимательно за этим всем наблюдавший, окликнул Яна.

– Хозяин.

– Да, Ббакббак?

– Как много ты знаешь о Ббукббуке?

– Хмм? – ошарашенно юноша взглянул на золотого; не ожидавший такого вопроса, он задумчиво почесал затылок:

– Ну… например, что он большеголовая черепаха, издающая странные звуки?

Ответ этот разозлил Ббукббука, и тот метнулся к Призывателю.

Ббук-ббу-ббук!-

Он грозно боднул хозяина в голень, но никакого урона, в любом случае, не нанес. Ян усмехнулся и обратился к трехголовому:

– Ббакббак, ты знаешь что-то еще?

Золотой черепах кивнул.

– Я не совсем уверен, но мы все-таки относимся к одному виду, так что пара вещей мне известны.

Глаза Циньсуна засияли.

– О, например?

Ббакббак продолжил:

Я дитя пустыни, тогда как Ббукббук – дитя бездны. Мне известно, что для такого, как он, есть два способа стать черепаходраконом.

Юноша мгновенно посерьезнел.

«Стать черепахой-драконом… Он, вероятно, имеет в виду эволюцию?»

Быстро он задал следующий вопрос:

– Что за способы? Расскажи же мне. Я хочу побыстрее развить этого полезного-ни-в-чем и выпустить его на поле боя.

Ббукббук испепелил взглядом хозяина, но того это не смутило.

Ббакббак продолжил:

– Первый – овладеть Чинтамани Черепаходракона и использовать его, как это вышло со мной. Однако, использовав Чинтамани для эволюции, подняться дальше ты уже не сможешь.

– Подняться?..

– Верно. Чтобы подняться, нужно успешно эволюционировать без помощи Чинтамани. Все потому, что использовать его можно только раз в жизни, и использование его для эволюции делает невозможным его применение для восхождения.

Призыватель совсем запутался.

– Восхождение? Что это вообще?

Неспешно золотой пояснил:

– Точно я сказать не могу, так как это история, сохранившаяся лишь в легендах, но я слышал, что черепаходракон, прошедший восхождение, становится Королем черепаходраконов, как богоподобное существо. Думаю, Ббукббук, дитя бездны, развившись до этой ступени, сможет стать водяным драконом и свободно использовать силу воды.

– Вао!..

Даже не поняв толком пояснений Ббакббака, Ян уяснил, насколько это круто.

Ббук?-

Даже Ббукббук, не проявлявший ранее интереса, теперь проникся словами сородича.

– Скажи мне, как может Ббукббук стать черепаходраконом без Чинтамани.

Фамильяр лишь усмехнулся настойчивости Яна.

– Хозяин, помнишь предмет, «Дух Черепахи», который дал я тебе?

Циньсун поспешно кивнул. Это был талисман, экипированный на Ббукббука и послуживший хорошую службу.

– Да, конечно, я помню.

– Ты можешь назвать его «Концентрированной энергией», что я собрал за несколько сотен лет. Если собрать все три Талисмана и найти место, именуемое Алтарем Воды, Ббукббук сможет стать черепаходраконом.

Призыватель нахмурился. Если бы Ббакббак сказал, что нужно поднять уровень и пройти какой-то квест, он бы мог развить Ббукббука, но где найти этот самый Дух Черепахи, он понятия не имел.

– Как я могу заполучить его?

Ббакббак уставился на синего сородича.

– Ббукббук сам может создать его. Или найти кого-то той же расы, обладающего той же реликвией, что и я, и заполучить ее.

Ян обратил свой взгляд на черепаха.

– Йо, Ббукббук, у тебя, случаем, что-то подобное не завалялось?

Фамильяр сначала даже растерялся:

Ббу-ук?-

Ян, почуяв, что что-то тут нечисто, начал давить на него:

– Йо, если у тебя есть, доставай. Он говорит, что это поможет тебе подрасти. Ты станешь также крут, как и Ббакббак.

Но черепах лишь отрицательно помотал головой с виноватым видом.

И тут к ним подбежал запыхавшийся согильдиец.

– Ян, у нас огромная проблема!

– Что?

– Пустынные Воины появились с запада!

Взгляд юноши обратился в направлении, куда указывал согильдиец. Дюжины монстров двигались к базе. Лицо Лорда помрачнело.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154. Изоляция и кризис (1)**

– Готовьтесь к битве! Поспешите и позовите всех членов гильдии, кто вышел из игры! Быстрее!

Чат-рум гильдии запылала сообщениями, словно горела в огне. И это неудивительно, ведь число Воинов Пустыни было слишком велико.

«Произойди это после захвата базы, мы бы с легкостью смогли справиться с их боевой мощью, однако нам сражаться и оборонять базу…»

Взор Яна упал на светящийся синим светом гигантский кристалл. Это был Синий Кристалл, который можно было назвать сердцем базы. Чтобы захватить базу, на кристалле нужно выгравировать узор своей Гильдии, однако даже, несмотря на сокращенное Священным Граалем время на оккупацию, Гильдии требовалось еще около 5 часов.

Ян призвал своих Фамильяров.

– Лу, Халли, Пин, вызываю вас!

Селия также вызвала Ддукдая и Голубую Виверну. Тут Лу вдруг спросил.

– Хозяин, и это битва?

Ян кивнул.

– Да, видишь сколько их там?

Взглянув на приближающихся Воинов Пустыни, Лу громко зарычал.

– Кажется, впервые за долгое время будет весело сражаться.

Услышав слова Лу, стоящий рядом Ббакббак спросил с удивлением.

– Ты же не забыл о той недавней жестокой битве?

Лу кивнул.

– Конечно нет. Но там мы отдыхали целых 3 часа, это помимо того времени, когда мы спали. Такого не должно быть. Этого не должно было произойти. Все мое тело чешется.

– …

Такое замечание только и могло ожидаться от Фамильяра, с которым Ян провел уже очень много времени. Ббукббук с жалостью смотрел на Лу, а Ян, наоборот, был очень доволен и горд им.

«Я очень хорошо воспитал Лу»

Несколько минут спустя Ян уже отдавал команды своей гильдии, поскольку главная группа Воинов Пустыни уже близко подобралась к базе.

– Юхьюн, возглавь класс Рыцарей, что только что вошли в игру, и вперед, в бой!

– Хорошо.

Затем Ян повернулся к Ббакббаку.

– Ббакббак, похоже, тебе придется стоять во фронтовой линии.

– Я вас понял, Хозяин. Так и сделаю.

Бум- бум-

Ббакббак с грохотом передвинулся вперед, и за ним по команде Селии последовал и Ддукдай. Вдруг раздался громкий звук, как будто кто-то бил в барабан.

Бум- бум- бум!-

Статы всех членов Гильдии Лотоса были повышены.

Военный барабан храбрости прогремел.

Боевый дух всех солдат, связанный с Гильдией Лотоса, был повышен на 20%.

Боевые возможности всех пользователей, связанных с Гильдией Лотоса, будут повышены на 15 % в течение следующих 20 минут.

Ян, использовав все возможности, в том числе и повышенные статы, начал внимательно руководить своими Фамильярами. Конечно, повышение и использование всех статов стояло на первом месте. Чем выше был уровень битвы, тем больше был и эффект AoE статов.

– Пин, Рев Короля!

В ту же секунду, услышав приказ Призывателя, Пин взлетел в воздух и оглушающе зарычал.

Рев!-

Особый навык Фамильяра Пина «Рев Короля» был использован.

Ловкость всех союзников в радиусе 50 метров будет повышена на 30% в следующие 10 минут.

Скорость передвижения всех врагов в радиусе 50 метров будет понижена на 30% в следующие 10 минут.

Рев Пина ознаменовал начало жесточайшей битвы.

Ян не участвовал лично в сражении, но очень внимательно следил за ходом битвы.

«Полученный урон должен быть минимизирован. Блокирование их возможностей еще не означает конец сражения»

Тактика и план сражения Воинов Пустыни были достаточно простыми, однако поскольку уровень каждого из них был на 20 лвл выше, чем боевая мощь Гильдии Лотоса, условия битвы с каждым разом становились все жестче.

Цок- цок!-

Воины Пустыни, мчась на лошадях, взмахнули своими сияющими ятаганами. От одного звука этого оружия уже была понятна их разрушительная мощь. Гильдия Лотоса столкнулась со своим врагом в очень напряженный момент.

– Фиолана, поддерживай фронт с правой стороны!

– Хорошо!

– Карвин, удерживай свою позицию. Кробан хён, блокируй их, чтобы они не смогли приблизиться к кристаллу!

– Понял!

Сейчас, кажется, благодаря повышенным статам и быстрым и точным указаниям Яна, Гильдия Лотоса великолепно противостояла Воинам Пустыни. И Фамильяры Яна также играли очень важную роль в сражении, особенно навыки Ббакббака. Его способности просто потрясали.

Особый навык Фамильяра Ббакббака «Страж пустыни» был использован.

Фамильяр Ббакббак создал защитный барьер, который может поглощать до 30% урона от его максимальной Жизнеспособности в течение 20 секунд.

На самом деле, Жизнеспособность Ббакббака, помимо его невероятной Обороноспособности, которая была близка к 5 тысячам, включая статы, едва ли понизилась во время использования им защитного барьера.

Фамильяр Ббакббак нанес смертельный урон Воину Пустыни.

Жизнеспособность Воина Пустыни была понижена на 9870.

Это также не означало, что его Наступательная Мощь была низкой. Он был хорош как в защите, так и в нападении.

Ян с восхищением наблюдал за Ббакббаком.

«Наверное, это из-за его высокого уровня и ранга, но он определенно держится лучше, чем Ддукдай»

Кроме того, благодаря навыку «Благословение Черепахи-Дракона», который способствует получению урона вместо назначенной для него цели, Лу кружил над полем битвы.

Фамильяр Ббакббак использовал особый навык «Благословение Черепахи-Дракона» на Фамильяре Лу.

В течение 2 минут Ббакббак будет получать урон вместо Лу (Ббакббак будет получать 150% урона. Если его Жизнеспособность упадет ниже 10%, «Благословение» будет снято).

Ян прокричал Лу.

– Лу, лети еще глубже в центр и наведи там переполох!

– Понял, Хозяин.

Несмотря на активное участие Яна, начало сражения не могло принести большого урона. Причиной тому служили игроки, которые долгое время не были на центральном континенте, и сейчас пребывали в замешательстве. Но с каждой минутой движения членов Гильдии становились все стабильнее, и число Воинов Пустыни начало уменьшаться.

Вдруг Ян услышал знакомый голос.

– Благословение Богини!

Член Гильдии Хайрин использовала навык «Благословение Богини».

Иммунитет всех членов Гильдии был повышен на 20%.

Ян повернулся на голос и увидел Хайрин, отчего пришел в шок.

– Хайрин? Ты все это время была здесь?

Его реакцию можно объяснить тем, что у девушки был слишком низкий уровень для центрального континента. Поэтому Ян попросил Хайрин остаться в Имении Лотоса и был уверен, что она там.

Заметив удивления парня, девушка надулась.

– Эй, не последуй я за членами Гильдии, как бы я смогла добраться сюда? Я бы тогда несколько недель играла в одиночку, и мне было бы скучно.

Ян почесал затылок.

– Но все же здесь опасно…

Хайрин легонько ударила Яна своим оружием и продолжила.

– Айщ, забудь, я сама позабочусь о себе, так что сконцентрируйся на сражении. Кажется, у Карвина там сейчас небольшие проблемы.

В ту же секунду Ян отдал команду Халли и Лу и приказал Карвину спасаться, поскольку его Жизнеспособность была на нуле.

Хайрин, посмотрев на юношу, скачущего по полю битвы на спине тигра Халли, лишь покачала головой.

– Ха, как было бы здорово, поделись он со мной хоть четвертью своей энергии в игре.

Фиолана, услышав эти слова, усмехнулась.

– А ты не слишком ли жадная, Хайрин?

Хайрин пронзила девушку взглядом.

– Нет, если только всего лишь на четверть, но это разве жадность?

Увидев печальное лицо Хайрин, Фиолана разразилась смехом.

– Почти 100% жизни Яна занимает игра, четверть, выходит, 25%. В этом случае, ты очень жадничаешь.

Слова Фиоланы были довольно убедительны, так что Хайрин не могла ничего ей ответить.

– П-правда?

Конечно, были беспокойства насчет этого сражения, но в итоге, в конце битвы, которая длилась почти час, Гильдия Лотоса успешно остановила Воинов Пустыни и противостояла им, не получив большого урона. Они потеряли много солдат, но число погибших членов Гильдии было около 30, и этот урон был более благоприятным исходом, нежели они ожидали.

Глядя на фиолетовые лучи, что струились из трупов Воинов Пустыни, Ян пришел в изумлние.

«Что? Еще никогда я не видел таких фиолетовых лучей, даже на битве территорий»

Ян поспешил открыть Инвентарь и впервые за долгое время проверить информацию о яйце Карциса.

Яйцо Карциса.

Стадия вылупления: 57%

Его глаза округлились.

– …!

Всего пару дней назад было ниже 40%, и за это время повысилось на 20%.

«Какие тут критерии-то? В каких сражениях мне нужно принимать участие, чтобы так быстро поднять уровень вылупления?»

Ян взглянул на Яйцо Бога Дракона и почувствовал, как в его груди бешено колотится сердце.

«Если бы только оно вылупилось… Я вероятно мог бы сейчас столкнуться с топовыми игроками»

Ян отбросил свои намерения касательно Бога Дракона и, убрав Яйцо обратно в инвентарь, потянулся.

Поскольку эта битва была достаточно масштабной, даже Ян мог рассчитывать на крупные сражения на континенте, и в конце войны также на хорошую награду.

В конце, проверив Синий Кристалл, он пробормотал.

«Время идет ну очень медленно. Осталось еще больше 4 часов…»

В надежде, что их базе больше ничего не угрожает и не будет никаких помех, Ян отправился исцелять своих Фамильяров.

\* \* \*

Битвы и здесь, и там. С открытия центрального континента, наконец, начались крупномасштабные сражения. А все потому, что армии всех Империй собрались на центральном континенте, и высокоуровневые Гильдии также прибыли сюда. Благодаря этому, главная страница сообщества пестрила статьями о результатах сражений каждый день.

Гильдия Темной Руны под предводительством Мага-Мечника Илахана использовала сокрушающую мощь.

Метка Магеллана, Предмет, нарушающий баланс.

Начался обратный отсчет до краха линии обороны армии Империи Ласпел.

Циньсун сидел перед компьютером и ел хлопья, просматривая страницу сообщества.

– Хмм… Линия обороны армии Империи не может быть разрушена.

Даже, несмотря на блокирование Воинов Пустыни, которые атаковали с невероятной силой, были также и вторжения небольших монстров. Но Гильдия Лотоса все же смогла успешно занять базу. Но, как и ожидалось, главной причиной же для оккупации служил Священный Грааль Голдрима. В ином случае, они Гильдия прежде всего атаковала бы армию Империи Каймон, и только потом оккупировала базу.

Циньсун продолжал читать статью.

– Стоит ли мне оставить оборону на Юхьюна и присоединиться к фронтовым линиям, чтобы помочь в защите…

Как говорилось в статье, Империя Каймон показывала просто невероятное превосходство благодаря своей боевой мощи.

Помимо всего этого, Илахан обладал особым Предметом «Меткой Магеллана». Эта Метка позволяла переманить Воинов Пустыни, нейтральных НИПов, на сторону Империи Каймон, что позволяло проводить партизанскую борьбу в клане врагов. Так Империя Ласпел начала проигрывать битву за битвой. Боевая мощь Воинов пустыни была намного ниже мощи армии Империи Ласпел, однако, поскольку силы двух Империй, Каймон и Ласпел, были примерно равны, было сложно противостоять.

«Говорить об обороне базы можно только, если линия обороны не разрушена и находится в действии. Если защиты падет, и мы окажемся прямо в центре вражеского лагеря, у нас не будет никакого выхода и решения»

Ян доел свои хлопья и поспешил в капсулу в игру. Он не был готов терять базу, за которую так упорно бился.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155. Изоляция и кризис (2)**

– Хорошо, хорошо. Пожалуйста, все соберитесь здесь. Скоро начнется битва.

На фронтовой линии базы Империи Ласпел собралось просто полчище игроков Империи, готовых принять участие в сражении. Передовые линии были самыми опасными, ведь там очень сложно избежать гибели. Однако была одна причина, по которой все рвались в бой. И эта причина состояла из двух оснований. Во-первых, это большое количество EXP очков, которые было трудно получить за обычные квесты. И, во-вторых, чтобы получить «Вознаграждение Императорской семьи», которая требовалась для хороших артефактов и квестов, нужно было сражаться в передовых линиях, на фронте.

Конечно, у игроков, связанных с империями-гигантами, были преимущества в сражениях, поэтому их пришло не так много. А тем, кто не состоит ни в одной гильдии или принадлежит к маленькой, будет сложно попасть на сам континент, ведь уровень должен быть от 100 и выше. Так что определенно именно эти игроки и будут принимать участие в битве.

Было очень шумно, ведь собралась огромная толпа людей.

– Йо, но, что если ты погибнешь, как только начнется сражение? Тогда ты потеряешь свой лвл и не сможешь даже получить Славу или Вознаграждение?

– Такого не должно произойти. Но даже если ты погибнешь в самом начале битвы, это не сильно большая потеря. В любом случае ты получишь 10 тысяч очков Славы и 1 тысячу Награды за участие. Игрок класса Воинов, которого я знаю, вчера в одиночку поймал пару десятков солдат и получил 50 тысяч очков Славы. И они также, я думаю, наверное, получили 10 тысяч очков Награды?

– Пфф, ты уверен, что они не случайно сражались с рыцарями, а не только с солдатами? Ты говоришь, они просто поймали этих солдат и получили 50 тысяч очков Славы?

– Нет, у него 130 лвл. Они сказали, что не могли сразиться с рыцарями, поскольку у воинов Империи Каймон почти 140 уровень.

– Аха, тогда как много Славы дает рыцарь? Они, наверное, тоже дали очень много EXP очков?

Так, пока двое разговаривали между собой, Ян продолжал стоять в линии среди других игроков Империи, ожидающих регистрации наемников.

«С ума сойти, процедура невероятно сложная. Стоит ли мне пойти за Хеллаймом прямо сейчас?»

С помощью Хеллайма он смог бы быстро зарегистрироваться, но казармы были очень большими, и Ян понятия не имел, где мог быть Хеллайм.

Ян вытянул голову, чтобы проверить в толпе, и пробурчал.

«Уф, и как долго мне ждать? Я умру от этого бесполезного времяпрепровождения здесь»

Тут вдруг юноша услышал знакомый голос.

– Извините… А вы случайно не Виконт Ян?

Ян повернулся на голос и увидел рыцаря Империи Ласпел, уставившегося на него, сидя верхом на лошади.

Ян опешил.

«Кто это? Откуда он меня знает?»

Кажется, он уже где-то его видео, но не мог вспомнить. Поэтому юноша спросил.

– Да, я, но… Кто вы?

– Ах, так это вы, Виконт! Я немного разочарован, что вы не помните меня, хаха. Я Вальтор, адъютант, служащий предводителю королевской стражи, Хеллайму. Разве мы не охотились вместе на Голдрима пару дней назад?

Услышав ответ, Ян, кажется, вспомнил. Конечно, на самом деле он ничего не помнил, но ему нужно было притвориться.

«Отлично! А я удачлив!»

Ян засветился и протянул руку.

– Ах-ха, Сэр Вальтор! Я совершил огромную ошибку, как я мог забыть? Благодаря вам, Сэр Вальтор, мы без проблем смогли поохотиться в подземелье, хаха!

Вальтор спустился с лошади и, показывая свое уважение, пожал руку Яна. И вдруг все вокруг них начало гудеть и шуметь.

– Что за черт, этот игрок знаком с королевской стражей Имперской семьи!

– Кто они такие? Все игроки с высокими рангами и знаменитости связаны с гильдиями-гигантами, так что они не могут быть здесь. Если они могут так близко контактировать с королевским стражником, тогда они невероятно важные люди, так ведь?

– Более того, рыцарь Имперской семьи заговорил первым!

В то время как зависть к Яну и предположения о нем были слышны то тут, то там, кто-то вдруг громко закричал.

– Я знаю этого человека!

– И кто он?

– Вы видите? Призыватель из тех видео-трейлеров нового обновления, это он!

– Верно, Ян. Это Ян, Ян!

Ян вздрогнул от неожиданности. Но все было очевидно. Ян уже осознал, что его популярность уже стала настолько высокой, что его можно было даже сравнивать с игроками с высокими рангами.

Однако, поскольку он был популярен, в основном, среди пользователей Призывателей и класса новых игроков, на этом поле битвы, где собрались игроки с высокими уровнями, даже выше положенного, узнавший его человек появился немного позже. Число пользователей нового класса, которые могли ступить на центральный континент, было действительно очень маленьким. Особенно это касается Призывателей, поскольку им достаточно сложно повышать свой уровень. Так что тех, кто мог ступить на континент, можно пересчитать по пальцам.

Ян не обращал внимания на реакцию людей и продолжал разговор с Валтьором.

– Сэр Вальтор, кстати, могу я попросить вас об одолжении?

– Пожалуйста. Если я могу чем-то помочь, я к вашим услугам.

Ян был немного удивлен этому, ведь он не ожидал такого ответа.

«Это очевидно, что моя Близость с рыцарями Имперской семьи так высока, ведь я прошел уже множество квестов»

Начиная с квеста по Вылуплению Грифона, Ян завершил все важные имперские квесты, такие как, например, «Операция по освобождению пленников». Тем более, юноша провел рыцарей в древние руины гробницы Голдрима. Так что теперь его Близость с Вальтором достигла максимума.

– Я также хочу помочь рыцарям во фронтовой линии и в сражении и сразиться с наибольшим возможным числом врагов. Вы же проводите меня к Лидеру Хеллайму, Сэр Вальтор?

Ян не мог дождаться уже, наконец, присоединиться к товарищам. Вальтор был в восторге от этих слов.

– О, из того, что я слышал, знаю, что Гильдия Лотоса должна была защищать их базу, но и перейти в наступление. Виконт, ваша Преданность к Его Превосходительству очень огромна!

Ян, будучи наглым, насколько это возможно, искренне засмеялся.

– Хаха, как только оборона империи падет, насколько хорошей может стать наша база? Я возглавлю переднюю линию сопротивления рыцарям Каймон.

Вальтор был согласен с Яном.

– Хах, как и ожидалось. Вот причина, по которой Его Превосходительство вас любит. Следуйте за мной, Виконт. Я провожу вас к лидеру. Он будет очень рад, полагаю.

Ян слегка наклонил голову, выражая благодарность Вальтору.

– Благодарю, Сэр Вальтор.

На этом их диалог закончился, и Ян, последовав за мужчиной, скрылся в казармах. Тут остальные пользователи начали ворчать и негодовать.

– Вау, личные связи важны даже в играх… Как это грустно!

– И все же, какое бы у него значимое имя не было, насколько важную роль игарет Призыватель в этом жестоком и яростном сражении, что они его взяли к себе?

– Вот об этом я и говорю. Призывателю очень сложно повысить свой уровень, об этом все знают… Яна даже не было в рейтинге, он, наверное, уже побил 110 лвл?

– Ого, они не так много-то и знают. Ты смотрел хотя бы одно видео сражения Яна?

– Нет. Ну, даже если и не видел, это не значит, что я видел Призывателя всего раз или два.

Спор в отношении Яна стал разгораться все сильнее, как вдруг послышался тихий голос девушки игрока. Однако слова ее оказали сильное влияние.

– Я не знакома с Яном, но верю, что у него как минимум 130 уровень.

При этих словах то тут, то там стали литься возражения.

– Да не, что за нонсенс? Насколько я знаю, в текущем рейтинге Призывателей первое место занимает игрок с 122 лвл или что-то вроде этого.

– Именно. Не найдется даже пяти Черных Магов с 130 уровнем и выше.

Но после следующих слов девушки все замолчали.

– Я именно тот Призыватель 122 уровня и занимаю первое место в текущем рейтинге Призывателей. И, посмотрев видео сражения Яна, должна сказать, что он намного сильнее меня.

Игроки были взволнованы.

– Но почему он не появляется в рейтингах…

Девушка продолжала.

– Скорее всего, он скрыл всю свою информацию и сделал ее полностью приватной. Неужели среди неофициальных игроков в рейтинге нет таких?

– Эт-это…

Сложно было поверить в эти слова, однако над головой девушке высветилось окно с ее характеристикой, и все стали внимательно изучать ее и забыли про Яна.

Лорен

Уровень: 122

Призыватель

\* \* \*

– Так… Ты говоришь, что собираешься стать инициатором войны, которая разразится здесь в следующий час?

Циньсун сидел на стуле за своей партой и разговаривал с кем-то по телефону.

– Да, верно. И я засниму еще всю битву на встроенную камеру в капсуле. У меня ведь новая модель капсулы со всякими наворотами, так что качество будет фантастическое.

Из телефона был слышен женский голос.

– О, замечательно. Качество видео из подземной гробницы Голдрима было превосходное, ведь у тебя новейшая модель капсулы.

– Ага. Я надеюсь, в этот раз ты отлично отредактируешь это видео, Сочжин.

– Конечно, не беспокойся. Видео само по себе отличное, но ты ведь знаешь, на что я способна.

– Аха, ага. Как только засниму, сразу же отправлю тебе.

Циньсун уже собирался закончить разговор, как Сочжин вдруг позвала его.

– Ах да, Циньсун.

– М?

– Когда мне выложить видео из гробницы Голдрима?

Циньсун задумался.

«Хмм… Будет опасно, если это видео разойдется. Я привлеку внимание гильдий-гигантов…

Самая большая проблема заключалась в том, что, как только видео из гробницы увидит свет, все узнают, что Священный Грааль у Циньсуна. Конечно, сцена его получения и активизации была отредактирована, но все же, об этом узнают в любой момент.

Циньсун продолжал.

– Подожди немного, пожалуйста. Эта информация не может пока выплыть наружу… Я думаю, отлично будет выложить видео недели через две. Я с тобой свяжусь.

– Тц… Я уже не могу сдерживаться, так хочу выложить его поскорее… Ладно, я все понимаю. Тогда свяжись со мной как можно скорее, Циньсун!

– Идет!

Положив трубку, юноша открыл интернет и ввел в поиск на YouCast видео его сражений. На одном из видео было около пары сотен тысяч просмотров, а на другом почти десять миллионов.

Циньсун был очень доволен.

– Отлично. С таким количеством просмотров, я, наверное, получу еще больше денег, чем в прошлом месяце.

И Ян стал просматривать каждое видео.

Благодаря Сочжин и такому большому числу видео, сейчас, введя в поиске имя Яна, высветится как минимум двадцать видео с его участием.

– Что бы мне купить, как только получу деньги? Я же зарабатываю их, чтобы тратить!

Циньсун радостно думал о том, куда бы потратить свои деньги. И тут вдруг ему пришла мысль.

– Может мне поменять все мое обмундирование на самое лучшее? Или поменять свое оборудование? Хмм, Магические Сферы еще можно использовать, бесполезно тут что-то менять…

Будь на его месте кто-то другой, он бы думал о покупке новой машины или переезде в хороший дом на эти деньги, но Циньсун был готов потратить их на Предметы в игре. Если бы его родители видели это, он бы не смог спастись от их гнева. Но сейчас он лишь улыбнулся и направился обратно к капсуле.

– Все же, не буду тратить их все. Мне нужно оставить немного, чтобы потом поесть говядины или чего-нибудь еще вместе с Хайрин.

И Циньсуну, похоже, вспомнился ее стейк из говядины.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156. Изоляция и кризис (3)**

Самая масштабная и крупная война в Кайлран началась.

Нет, не в Кайлране, а в истории всех VR игр. Вы только посчитайте число солдат на стороне каждой из Империй, их около 30 тысяч с каждой. И помимо всех рыцарей, которых около тысячи в каждом клане, больше тысячи обычных игроков, участвующих в войне. Это будет просто грандиозное зрелище.

– Вырезайте всех людей Империи Каймон!

– Не отступать! Покажем достойных воинов Империи Ласпел!

– УУУ!

Участники битвы чувствовали возбуждение и азарт на поле боя, все выглядело настолько реалистично, что захватывало дух.

– Такое ощущение, будто я на самом деле на войне!

– Без шуток. Это еще более выматывающее, чем охота. Да и ощущения абсолютно другие!

Позиции игроков на поле битвы были распределены на солдат и рыцарей. Все из-за того, что уровень солдат был 110-130, а рыцарей 150-180. Конечно, были также игроки с более низкими уровнями, чем у солдат, но они быстро погибали и превращались в пепел.

Бааам-!

Вам нанес удар атакой меча рыцарь Империи Каймон, и вы получили критический урон.

Ваша Жизнеспособность была понижена на 36 478.

Ваша Жизнеспособность полностью исчерпана. Вы погибли. Вы покинули поле битвы.

Что касается Магов и Лучников, чьи классы имеют низкую Оборонительную Мощь, то получается так, что даже если им нанесет урон рыцарь с высоким уровнем, они закончат игру другим образом. Однако даже если им нанесли урон той же атакой, вне зависимости от Оборонительной Мощи нападавшего, сила атаки будет уже другой.

Фамильяр Ббакббак получил урон от Особого Навыка рыцаря Империи Каймон, «Проникновения Души».

Жизнеспособность фамильяра Ббакббака была понижена на 5768.

В этом было величие Ббакббака, чья Обороноспособность была около 4 тысяч. Ян был доволен, ведь был нанесен урон в 5 тысяч, и это была не обычная атака, а атака навыком.

«Я должен использовать Восстановление Жизнеспособности несмотря на талисман, который я дам Ббакббаку. Хоть он и не часто появляется, но все же»

Если бы он дал Ббакббаку, чьи Наступательная и Оборонительная Мощи были очень высоки, талисман для восстановления сил, очевидно, что эффект был бы невероятным. Все потому, что однажды фамильяр создал защитный барьер благодаря своему пассивному навыку, и если бы у него была возможность регенерации, он бы смог восстановить всю свою Жизнеспособность, которую потерял во время защиты.

«Как только битва закончится, мне нужно будет потратить пару часов, чтобы отшлифовать талисманы»

Всякий раз, когда выдавался момент, чтобы передохнуть, юноша создавал талисманы, Он совсем не отдыхал от этого занятия до сегодняшнего дня. Сейчас же он мог создавать талисманы с рангом выше Героического. Он даже смастерил один для Ббакббака. Этот талисман был лучше всех прежних, однако его уровень был недостаточно высок.

Ян, сидя на широкой спине Ббакббака, командовал.

– Ббакббак, используй Благословение Черепахи-Дракона на Лу!

– Хорошо, Хозяин.

И из тела фамильяра полился золотой свет.

Фамильяр Ббакббак использовал Особый Навык «Благословение Черепахи-Дракона» на Фамильяре Лу.

В течение 2 минут Ббакббак будет получать урон вместо Лу (Ббакббак будет получать 150% урона. Если его Жизнеспособность упадет ниже 10%, «Благословение» будет снято).

Ян проверил действие навыка и скомандовал Селии.

– Селия, попроси Ддукдая ненмого отойди назад, и, пожалуйста, используй навык «Восстановление Фамильяра» на Ббакббаке!

– Да, Лорд!

Даже несмотря на то, что это был Ббакббак, если он во время Благословения получит урон вместо Лу, его Жизнеспособность упадет в одно мгновение. Так что им нужно было сфокусироваться на Восстановлении Ббакаббака. И хоть Ян не командовал Лу, волк бросился на поле боя на врагов.

Фамильяр Лу нанес критический урон солдату Империи Каймон.

Жизнеспособность солдата Империи Каймон была понижена на 27 638.

Вы успешно убили солдата Империи Каймон!

Вы получили 198 079 EXP.

Вы получили 3000 очков Славы.

Вы получили 500 Контрибуций Имперской семьи Ласпел.

Ян, прочитав сообщения, которые появились после победы Лу над солдатом, повернулся и осмотрел поле битвы.

«Конечно, это важно, что мы со многими так превосходно справляемся, но все же самое главное это победить в битве несмотря ни на что»

Главной целью Яна было удержание фронтовой линии, поэтому он внимательно следил за происходящим на всем поле. Вдруг он где-то вдалеке увидел знакомое лицо.

«Что, почему он снова там? Он хоть немного, но должен слушать то, что я говорю!»

Этим человек был никто иной как Кайзер. Кайзер также участвовал в войне, однако он делал все, что ему вздумается, и не слушался Яна. Например, когда юноша приказал ему двигаться на восток, мечник намеренно пошел ровно в другую сторону, на запад. Юноша чувствовал, что рыцари Империи, с которыми у Яна были близкие отношения, слушались его лучше, чем Кайзер.

«Ах, не знаю. Все же я должен быть просто доволен тем, что получу EXP и очки Славы»

Он понимал, что даже если Кайзер присоединится к западному фронту, который очень хорошо держался, будет отличный баланс сил. Но Кайзер сражался с рыцарями на центральном фронте.

«Мне просто нужно привыкнуть к этому и двигаться в соответствии с ним»

Ян позвал Пина, который истреблял солдат своим Сокрушением.

– Пин, лети сюда!

Ку-рук-Ку-рук-!

И Пин оказался перед Призывателем в считанные секунды. Юноша погладил Фамильяра по голове, а затем забрался ему на спину.

– Селия, оставляю все на тебя. Продолжай исцелять Ббакббака и Ддукдая. Халли тоже поможет.

– Да, Лорд. Положитесь на меня!

Ян также дал пару указаний Полину, сражавшемуся в передовой линии.

– Полин, защита фронта самая важная вещь на данный момент, поэтому не уходи слишком глубоко и поддерживай линию и оборону.

Полин кивнул и ответил.

– Понял вас, Лорд!

Юноша оставил битву на своих надежных вассалов и взвился в воздух на спине Пина, словно стрела.

Кьяяоо-!

Пин громко закричал, впрочем, как и ожидалось от Императора голубого неба. Ян посмотрел вниз на поле битвы и начал выпускать Магические Сферы и Текущее Распространение.

«Не думаю, что есть какой-то еще более эффективный навык кроме Текущего Распространения для этой битвы. А если это еще и война с воздуха, то это еще лучше!»

И юноша стал руководить боем с высоты. Он не давал напрямую указания НИПам и игрокам, а просто посылал свои атаки и команды нужному человеку в нужное место, и так стал захватывать поле битвы косвенным способом.

И теми, кто почувствовали надвигающуюся угрозу от Яна, были игроки Империи Каймон.

– Что это? Среди воинов НИПов Империи Ласпел есть НИП, оседлавший Грифона?

– Что за черт? Я впервые такое вижу. Он правда на Грифоне?

Игроки, которые в действительности и не знали ничего о Яне, думали, что тот, кто летал в небе и обстреливал поле, был НИП. Однако нашлись те, кто знали Призывателя.

– Это Ян! Я видел в видео, как он летает на Грифоне и метает молнии!

– Это правда! Все, избегайте фиолетовых сфер, они довольно сильно ранят!

Пунь-!

Эффект от боевой мощи игрока на этой битве был ничтожным, однако влияние одного Яна было очень велико. Он правильно использовал помощь союзников и умело изолировал опасных врагов, что мешало им показать всю свою мощь.

Постепенно превосходство в сражении переходило на сторону Империи Ласпел. Казалось, что игроки, связаннее с Империей Ласпел, которые были еще живы и сражались изо всех сил, стали обсуждать возможную победу.

– Вау, мы, наконец, сможем победить?

– И правда? Мы, похоже, и правда одержим сегодня победу!

– Слышал, что мы три дня проигрывали, но как мы сегодня выиграли?

– Видишь вон того наездника на Грифоне? Он невероятен. Благодаря ему я уже дважды спасся от гибели.

– Это ведь Ян, первый в рейтинге среди Призывателей. Я гвоорил тебе, что видел видео его сражения. Он невероятен. Если я доживу до конца битвы, я возьму у него автограф, ну правда.

– О, правда? Это тот Ян, о котором ты говорил?

Игроки с завистью смотрели на юношу, который, то облетал поле боя то на спине Пина, то на Халли.

– Йо, смотря на этого Яна, мне кажется, класс Призывателей на самом деле чит-класс. Но тогда почему все постоянно ноют под доской объявлений их класса?

Услышав эти слова, игрок рыцарь, наверное, друг говорившего, потряс головой.

– Слушай, тебе кажется, что это все так просто? Поскольку у Фамильяров есть Als, они могут сражаться сами, без контроля. Пока ты не отдашь им приказ, ты не можешь их контролировать. Ян невероятен. Я уже некоторое время наблюдаю за ним, и у него ни один из Фамильяров не двигается без дела. Я даже думаю, что у его Фамильяров Героический ранг.

Более того, Ян очень сконцентрирован и ни минуты не отдыхает, все время следит за битвой. Империя Ласпел претендует на победу. Тот факт, что Воины Пустыни, которые внесли немалый вклад в победы Империи Каймон, не появлялись, можно считать удачей. Но и заслуга Яна здесь большая.

– УРАА! Я и не мог даже подумать, что смогу дожить до конца битвы!

– Джэкпот! Я тоже жив, ахаха!

– Йо, у тебя даже нет еще 120 уровня. Как ты не погиб?

– Хехе, ну, я просто следовал за Яном. Он спас меня трижды! Бог Ян!

Число выживших игроков Империи Ласпел было около 900, что составляло около 30% из 3 тысяч участников в начале, но, честно говоря, это было невероятно. В любом лагере, одержавшем победу, более 10% игроков все равно выживут. Другими словами, сегодняшняя победа была великой.

«Как далеко мы могли бы продвинуться в сегодняшней битве?»

Ян открыл карту и, просмотрев на новую линию границ и расстояние между базами, выдохнул. Если бы они проиграли, база была бы в опасности.

«Отлично, если мы будем продолжать выигрывать еще пару дней, наша база, похоже, выйдет из зоны опасности»

Юноша, открыв информацию о том, что его навыки улучшились и теперь имели бо́льший эффект, довольно улыбнулся.

«Очки EXP потрясающи. Мне надо пойти наемником в передние линии на пару дней»

Однако на следующий день планы Яна были нарушены.

\* \* \*

Ян: Что? Наша база атакована?

Герц: Вот то, о чем я тебе говорил. Когда тебя не было, Воины Пустыни атаковали базу. Масштаб, конечно, был меньше, чем в прошлый раз. Но, кажется, из-за вашего отсутствия, урон был нанесен довольно большой.

Ян: Нет, но как это возможно? Сегодня мы увеличили расстояние от базы до передней линии на 3 километра, как они смогли вторгнуться к нам?

Фиолана: Похоже, Гильдия Темной Руны управляет Воинами Пустыни. Либо у Метка Магеллана есть еще какая-то способность…

Ян: Особая возможность? Какого рода…?

Фиолана: Ну, например, что-то вроде призывания Воинов Пустыни на расстоянии в определенно место…?

Ян: Ах, я не ожидал такого. Значит, завтра мне нужно вернуться на базу.

Герц: Да, думаю, это будет верное решение. Велика разницы, здесь ты или нет.

Ян зашел в чат, чтобы похвастаться победой, а вместо этого услышал плохие новости, очень разозлился.

– Ах… Метка Магеллана или что угодно еще. Неужели нельзя посмотреть характеристики Предмета? Я скоро с ума сойду уже.

База Гильдии Лотоса на центральном континенте быстро росла и развивалась. Ресурсы и товары, необходимые для этого, конечно же, поставлялись через Военно-Торговый пост.

«Если атаки продолжатся, нам нужно будет, в первую очередь, построить башню для обороны. И нужно будет много вложить в рабочую силу…»

Однако отмена производственных построек была бы пустой тратой ресурсов, поэтому требовались поставки дополнительных ресурсов откуда-то еще. Ян был настолько озадачен, что закрыл чат и направился в направлении базы.

«Похоже, в сложившейся ситуации нам придется доставать ресурсы с северного континента…»

И Ян, собравшись с мыслями, отправил кому-то приватное сообщение.

Ян: Професор, это Циньсун. Может, вы уже закончили работу над тем, о чем я вас просил?

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157. Оборона базы (1)**

Через пару секунд после того, как Ян отправил сообщение, ему пришел ответ от Чжинука.

Ли Чжинук: Да, Циньсун. Я тоже хотел связаться с тобой.

Ян: Профессор, тренировочная площадка уже на финальном этапе?

Ли Чжинук: Все будет закончено завтра к обеду. С сегодняшнего дня мы можем уже принимать клиентов.

То, о чем Ян попросил Чжинука, было ни чем иным как обновлением тренировочной площадки в Домене. Спустя несколько месяцев со дня ее постройки ее строительство, наконец, будет завершено.

«Тренировочная площадка может стать нашим «золотым основанием». Пришло время повышать Потенциал»

Эта площадка была уникальным местом, где можно быстро повысить Потенциал Фамильяра. Для этого у Яна был особым навык «Тренировка».

«Не знаю, насколько большой эффект волны это будет иметь, но среди Призывателей, по крайней мере, это может вызвать большую проблему»

Для Призывателей «Эволюция» Фамильяра является самым важным событием. И чтобы раскрыть секрет этой «Эволюции», на доске объявлений периодически возникали споры между игроками. Однако кроме Яна больше никто не знал о связи между Потенциалом и Эволюцией. Конечно, возможно был игрок, также владеющий этой информацией, но не желающий ею делиться, как и Ян. Но все же в сообществе все еще не было об этом никакой информации.

В то время, когда никто не знал о связи между Потенциалом и Эволюцией, если игроки, узнают о тренировочной площадке, поднимется волна.

Ян: Профессор, сколько Фамильяров могут разместиться на площадке прямо сейчас?

Ли Чжинук: Хмм… В общей сложности 50 больших Фамильяров, и по 100 средних и малых. Я расширил площадку, использовав все выделенные вами на это земли.

Ян: Ого, число намного больше чем я ожидал. Спасибо вам большое!

Ли Чжинук: Ты уже сегодня планируешь опубликовать информацию о площадке?

Ян: Да, Профессор. Думаю, сейчас самое подходящее время. Скорее всего, уже есть игроки, разгадавшие секрет Потенциала и скоро в сообществе появится информация. Мы опередим их и станем доминировать на рынке. Думаю, больше нигде в Кайлране нет Домена с тренировочной площадкой с наивысшим уровнем.

Подсчеты Яна были просты. Если он опубликует в сообществе информацию о связи Потенциала и Эволюции Фамильяра, что чем выше Потенциал, тем выше уровень навыков Фамильяра, то почти все Фамильяры в Кайлран соберутся в Домене Лотоса. В таком случае, поскольку Домен Лотоса будет в центре всеобщего внимания, будет и огромный экономический рост, а также появятся Фамильяры, которые начнут свое развитие в Домене. Кроме того, поскольку вокруг Домена водятся монстры с уровнем от минимум 70 до максимум 100, Домен будет привлекателен и для Призывателей среднего уровня, ведь они смогут охотиться на монстров сколько душе угодно.

Ли Чжинук: Отлично, студент Циньсун. Как ты планируешь разрекламировать все?

Ян, на секунду задумавшись, коротко ответил.

Ян: Я позабочусь об этом, Профессор. Просто подготовьтесь принимать клиентов.

\* \* \*

Циньсун, закончив разговор с профессором Ли Чжинуком, вышел из игры и вылез из капсулы. В ближайшее время он не планировал пока больше заходить обратно.

«Давай представим, что пишем объявление впервые за долгое время, и напишем все должным образом»

Ян открыл интернет и стал искать информацию о своих Фамильярах. Он собирал информацию об эволюционировавших Фамильярах, о которых ничего не знал, но данные о которых были уже опубликованы.

«Очень важно написать так, чтобы это хорошо выглядело и легко читалось»

Конечно, если бы Ян написал, что когда Потенциал достигает отметки 100, а это возможно после исполнения всех условий для эволюции, Фамильры могут эволюционировать. Также если Потенциал высок, им нужно поднять свой уровень, чтобы улучшить свои навыки до высокого уровня. Однако это был бы слишком большой объем информации, и юноша не хотел так много писать.

Он хотел написать такую «Библию Призывателей», что-то, что тебе, будучи Призывателем, следовало бы прочитать. В планах Яна было проанализировать всех Фамильяров и их Эволюции, собрать информацию об их рангах, их максимальный и минимальный рост, зависящий от их собственных возможностей.

«Я буду продвигать эту ссылку с доски почета, опубликовав ее в конце видео, которое совсем скоро Сочжин загрузит на сайт. И так как мое ID все знают, если я воспользуюсь своим именем, число просмотров возрастет в один миг»

Ян сидел перед компьютером и полностью был погружен в задуманное.

\* \* \*

База Лотоса на центральном континенте.

В казармах базы Фиолана и Герц обсуждали что-то очень серьезное.

– Что? Мы уже строим несколько зданий, а нужно еще больше?

– Да, Фиолана. Я обсуждал это с Яном. Главной будет оборонительная башня, но помимо нее мы решили, что нужно построить все, что сможем, вокруг базы.

Девушка была очень взволнована.

– Нет, конечно, нет проблем, мы можем хоть сейчас начать. Но не думаешь, что мы опустошим все наши ресурсы? А потом не сможем больше ничего сделать, абсолютно ничего…

Процесс строительства в Кайлран был невероятно идентичен реальному строительству. Например, если строилось здание, стоимостью в 5 миллионов золотых, это не значит, что на его постройку в самом начале были отданы эти 5 миллионов. Строительство может начаться когда угодно, если уже имеются основные затраты на него. А если будут дополнительные расходы, здание будет продолжать строиться при условии, что они будут покрыты.

Поскольку у Гильдии Лотоса было достаточно много ресурсов, они могли строить сразу несколько оборонительных сооружений в одно время, как и планировал Ян. Но Фиолана беспокоилась о том, что в конечном итоге они просто исчерпают все свои ресурсы.

Герц был согласен с ней.

– Я тоже переживаю об этом. Но как сказал Ян, практически невозможно, что такое произойдет.

Фиолана была очень рада такое слышать.

– Правда?

– Да. Во-первых, у нас есть Военно-Торговый пост. Начиная с завтрашнего дня, мы сможем создавать пеших солдат пустыни, а после этого получим огромное количество Специальных очков.

– Хмм, кажется, что даже с этим мы потеряем ресурсы… Но мы еще ни разу не проигрывали, пока следовали указаниям Яна, так что давай сделаем все, что нужно.

В планах Яна было мало здравого смысла, поэтому Фиолана просто согласилась. А Герц довольно улыбнулся.

– Хорошо. Тогда начнем строительство прямо сейчас.

Ни Фиолана, ни даже Герц не могли догадываться о том крупном деле, о котором помышлял Ян – сделать северный домен главным.

– Куда делся Ян в такой ответственный момент?

Герц осмотрелся и потряс головой.

– Я не уверен, но… Он сказал, что пошел зарабатывать.

– …?

И двое игроков вместе с остальными членами Гильдии начали укреплять оборону своей базы. А Ян сидел перед компьютером и стучал по клавиатуре.

\* \* \*

– Лорен, ты уже видела, что опубликовали в сообществе?

Лорен была игроком, занимавшим текущее первое место в рейтинге Призывателей. Она не была связана ни с одной Гильдией, но была членом маленькой «группы», которая состояла только из Призывателей. Она называлась «Золотые Призыватели», и это было очень известное сообщество среди них.

Команда Золотых Призывателей состояла из 20 игроков Призывателей. Это были люди, не преуспевшие в прохождении PvP и квестов, а просто активно ловящие монстров. Каждый был исключителен в своих навыках, а их уровни были очень высоки, поэтому многие Призыватели хотели попасть в команду Золотых Призывателей.

У членов команды был и свой кумир. И конечно же, это очевидно, что это был Ян.

– Миллиан, что это?

Лорен обращалась к парню по имени Миллиан. Он был одним из лучших Призывателей в рейтинге, чей уровень был почти 120.

– В сообществе полный бардак. Очень много людей зарегистрировалось на доске объявлений Призывателей, что сервер рухнул.

У Лорен округлились глаза.

– Произошел какой-то инцидент, я полагаю?

Миллиан кивнул.

– Ага. Ян опубликовал объявление на доске.

– …!

Лорен резко подорвалась с места.

– Ян опубликовал объявление? Ты уже прочитал его?

– Я прочитал и пришел сюда. Я не смог все прочитать полностью, потому что оно слишком длинное. И еще я подумал, что лучше тебе сначала узнать об этом, Лорен, а потом мне уже прочитать… Я бегло его просмотрел, но должен сказать, что все очень хорошо написано. Чего и следовало ожидать от Яна!

Лорен ярко улыбнулась.

– Спасибо большое, Миллиан. Пойду-ка я прочитаю, и потом сразу же вернусь!

– Хорош…

Но не успел Миллиан договорить, как Лорен вышла из игры, растворившись в воздухе. Парень потряс головой.

– Как и ожидалось от президента. Я фанат Яна, но не могу сказать об этом ей.

Ян и не подозревал, что около месяца назад, когда его видео стали регулярно появляться на YouCast, был создан его фанклуб. И президентом был никто иной, как сама Лорен. Она напрямую контактировала с Сочжин, которая и выкладывала все те видео. Девушка создала фан кафе и напрямую получала видео.

Для Сочжин создание фанклуба Яна было просто невероятным выигрышем в ее деле, так что она охотно поддерживала его, и число членов клуба резко увеличивалось. Сейчас в нем состояло почти 150 тысяч человек. А это достаточно большое число. В фанклубе Илахана, Мастера Гильдии Темной Руны, который занимает первое место в рейтинге, состояло почти из 200 тысяч человек.

– Мне нужно быстро выйти из игры и написать адрес в объявлении от имени LoveLeeAn. Может кто-то уже его написал?

LoveLeeAn, так назывался фанклуб Яна. Название придумала сама Лорен.

– Кстати, а расписание сегодняшней охоты не удалится ли автоматически?

Миллиан открыл чат и проверил количество вошедших игроков. Он думал, что игроки, услышав об объявлении Яна, покинут сообщество и выйдут из игры. Поскольку каждый член Золотых Призывателей являлся большим фанатом Яна, это могло произойти. Опубликовав объявление в чате, где никого не было, Миллиан разлогинился.

Объявление: сегодняшний график охоты будет перенесен на завтра. Все, внимательно прочитайте объявление от Яна несколько раз и проанализируйте его.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158. Оборона базы (2)**

Как и ожидалось, ответная реакция на атаку, загруженную Яном в сообщество, оказалась просто неимоверной. Не прошло и получаса с завершения загрузки, как видео вошло в список Лучших из Лучших Атак, и не прошло и четверти дня, как оно поднялось в топ-10 этого списка. Такого результата юноша достиг потому, что, загрузив видео на YouCast, он в то же время предусмотрительно стал продвигать его через согильдийцев. Но даже набирая силу через такое продвижение, без годного содержания ролик неизбежно оказался бы похоронен в потоке информации. Так или иначе, атака Циньсуна могла по праву считаться лучшей из всех, проведенных к тому времени Призывателями. Сделав ее как можно более четкой и читабельной, Ян попросил Соджин, имевшую диплом дизайнера, об услуге, что позволило дотошности юноши, оставившего окончательную обработку видео на нее, расцвести во всей красе. Откликом на ролик Циньсуна посты на доске Призывателей стали появляться с такой скоростью, что при каждом ее обновлении открывалась новая и новая страница.

Вау, я только что внимательно прочел атаку Яна, и там указана причина его невероятного роста как Призывателя. Серьезно, рассказанное там – слаще меда, оно бесценно…

Согласен. Особенно часть о Потенциале, о нем ходило много слухов, но этот ролик, похоже, положит конец спорам. Ян даже прикрепил скриншоты роста его Фамильяра, Лу, с разных уровней, в хронологическом порядке. Кто замахнется опровергнуть такое?

Ян – надежда всех Призывателей. Я теперь смогу развить своего Ледяного Голема, он достиг уже 70 лвла, но до сих пор не эволюционировал, я уж было отчаялся, но теперь…

Эй, ребят, сейчас не время тут зависать, лучше бы во Владение Лотоса поспешили. Список аренды тренировочных земель уже полон. Если опоздаете, кто знает, может, тысяча-какими-то и пройдете…

К комментарию выше. Хах, похоже, тормоз здесь ты. Люди, зависающие здесь, скорее всего, уже завершили тренировку во Владениях Лотоса и оставили своих Фамильяров там, или уже внесли свои имена в список.

Воистину. Запланировать поход во Владения Лотоса только сейчас, мои соболезнования. Кажется, твоя очередь подойдет лишь к следующему году…

Но разве тренировочные земли есть только во Владении Лотоса? Почему все побежали туда?

А, он не единственный, конечно. Насколько мне известно, такие есть в каждой области. Но другие не использовались со времен основания, так что уровень сложности слишком низок.

Эффективность так сильно зависит от этого уровня?

Да, как небо и земля. Там волк, имея 60 очков Потенциала, за четверть дня может набить 100 и эволюционировать. На обычных же землях за весь день он наберет едва 5.

Черт… Какой в этом смысл вообще?

Это также из-за того, что Фамильяры рангом ниже проще набивают Потенциал.

Черт.

И в низкоуровневых землях больших монстров не потренируешь.

А, тогда я должен отправить туда своих Голема и Мамонта во что бы то ни стало.

Верно.

Для Призывателей, с великим трудом изловивших Фамильяра с «возможностью эволюции» и теперь день и ночь ожидавших, когда же она случится, тренировочные земли Гильдии Лотоса с их максимальным уровнем сложности были сродни манне небесной. Правда, за такой уровень и цена была соответствующая – сто тысяч золотых за час, однако, никто не жаловался.

Жалобы пришли с другой стороны.

Эй, это что, значит, что Призывателям придется создавать персонажей только на стороне Империи Ласпел?

Вот и я о чем. Что тогда делать тем, кто лоялен Каймон?

О чем вы говорите, черт, Призывателям Империи Каймон сейчас следует бросить все силы на то, чтобы развить какую-то одну площадку. У земель Гильдии Лотоса уже максимальный уровень, лучше они не станут, так что если вы постараетесь, проблема исчезнет?

Нет, нет, ты упускаешь кое-что. К тому времени, как в Каймон появятся тренировочные земли максимального уровня, уровень поднимет само Владение Лотоса. Кажется, ты не видел человека, писавшего о максимальном уровне несколько ранее.

О чем ты?

После достижения максимального уровня и постоянного набивания опыта, похоже, возможно выстроить здание выше уровнем вместо существующего. Если писавший тот пост прав, то оно превратится в «Лабораторию оружия».

Понял!

Поскольку Гильдия Лотоса была лояльна Ласпел, ее Владение, очевидно, принадлежало к той же стороне, а значит, адепты Каймон его использовать не могли. Поэтому новички-Призыватели, не достигшие еще тридцатого уровня, заново создавали своих персонажей, а более высокоуровневые тратили целое состояние на смену гражданства. И был человек, с довольной ухмылкой наблюдавший за развитием ситуации.

– Хуху, как и ожидалось, реакция настолько хороша, как я и рассчитывал.

Этим человеком, конечно, был Ян.

– С таким развитием ситуации, даже если мы построим парочку защитных башен, бюджет гильдии не пострадает, верно?

Непрерывно просматривая доску объявлений и окна чата, юноша достал смартфон и набрал номер. После пары гудков в трубке раздался низкий мужской голос.

– Профессор, похоже, все идет хорошо, как и планировалось. Как там ситуация во Владении?

– Хах, что значит, как. Список забронировавших земли заполнен на четыре страницы, - довольно ответил Ли Джинук.

– И никаких проблем?

– Вообще-то, есть одна.

Глаза Циньсуна расширились от удивления.

– Какого?..

– Нам не хватает людей. Члены Гильдии, оставшиеся на Северном континенте, помогают нам, но этого и близко недостаточно.

Призыватель задумчиво почесал затылок. Вот этот момент он заранее и не продумал.

– Профессор, я найду работников и управляющих так быстро, как только смогу. Признаться, это я заранее не рассчитал.

– О, сделаешь? Буду премного благодарен.

Наконец, юноша подобрался к тому, зачем, собственно, и позвонил Джинуку.

– А, Профессор, я Вам вообще не за этим позвонил.

– Конечно, что такое?

– Как только придет поддержка, я надеюсь, что Вы отправитесь во владение Оллибус.

– Ох-хо, это же та самая деревушка на берегу моря, верно?

– Да, именно она.

Ли немедленно разгадал намерения Лорда.

– Хорошо, понял. Как только тут все утрясется, я отправлюсь туда и построю новые тренировочные земли.

Деревня Оллибус располагалась на восточном побережье, скрытая от посторонних глаз. Поскольку они позаботились о том, чтобы не предавать информацию огласке, никто, кроме членов Гильдии Лотоса, не знал об этом месте, но юноша не планировал просто бросить все так.

«Если территория Владения Оллибус немного расширится, мы сможем обеспечить большую безопасность, чем во Владении Лотоса, и построить огромные угодья уже там.»

Но так как спрос зашкаливал, им нужно было очень быстро расширить и предложение.

Собрав мысли в кучу, Ян заговорил:

– Так или иначе, спасибо большое за Ваши старания, Профессор. Благодаря Вам, мы смогли преодолеть значительное препятствие.

Джинук рассмеялся:

– Хах, я всегда приветствую такую тяжелую работу. Может, мне следует уйти на пенсию с должности Профессора…

Озадаченный внезапной шуткой, юноша чуть нахмурился.

– Простите?

Однако, услышав продолжение, он лишь кивнул.

– Почему ты так удивлен? Даже если я поменяю на реальные деньги хотя бы то золото, которое получаю за содержание Тренировочных земель, я получу в десять раз больше, чем зарабатываю как преподаватель. Я сейчас на десять процентов серьезен в желании оставить должность профессора.

Помолчав мгновение, Циньсун ответил так серьезно, как только мог:

– Не делайте этого, Профессор. Если Вас там не будет, хана моим пропускам…

– …

\* \* \*

Ян, проделав невероятную работу, по возвращении на базу был тепло встречен своими согильдийцами – все равно, что вернуться домой.

– Йо, это правда потрясающе. Как только ты можешь продумывать такие вещи?

– Воистину. Нам теперь нет нужды беспокоиться о сбережениях.

Отвечая на каждое слово Герца и Фиоланы, юноша вошел в бараки базы и принялся за отложенные ранее дела, связанные непосредственно с этим местом. Поскольку обычно разгребал все Юхьюн, Призывателю оставалось только проверить развитие ситуации и наметить дальнейшие планы.

«Единственное, что можно сказать с уверенностью – линия фронта вновь приближается к нашей базе…»

На следующий день после того, как Циньсун оставил это место, Империи столкнулись в битве, и Каймон одержала победу, значительно превзойдя своего противника. Юноша так тяжело работал над тем, чтобы установить дистанцию от фронта до базы, и она вновь исчезла всего лишь за один день. Ян не мог просто взять и уйти теперь. В его отсутствие урон, полученный от Пустынных Воинов, оказался достаточно большим, так что, увеличься он хоть немного, без Призывателя ситуацию было бы уже не исправить. Более того, в ситуации, когда они потратили целое состояние на постройку всех укреплений и производственных построек, защита базы мыслилась высшим приоритетом из всех возможных.

«Честно говоря, из-за того, что у Империи Каймон также не было дополнительной поддержки, мы смогли одержать победу, но если даже Пустынные Воины или парочка гильдий высокого ранга окажут им поддержку, моей силы окажется недостаточно.»

Приведя мысли в порядок, Лорд обратился к Мастеру Гильдии:

– Юхьюн, похоже, нам стоит пока уйти в оборону.

– Хах? К чему это ты вдруг?

– Я думаю, в следующие пару дней линия фронта вновь сдвинется к изначальному положению близ нашей базы.

Фиолана, чуть замешкавшаяся было, озадаченно взглянула на друзей:

– Черт, правда? Я слышала, что мы терпим поражение за поражением… Но, кажется, завтра в битву должны были вступить Гильдии Великолепия и Оаклан, разве это не должно выправить ситуацию?

В словах девушки был смысл. Одной из причин того, что Империю Ласпел отбрасывали все дальше, было участие в войне Темной Руны и Титана, оказавшихся на шаг впереди и уже присоединившихся к войскам Каймон. Однако проблема была и в том, что по сравнению с этими двумя монстрами, сила топовых Гильдий Ласпел была значительно ниже.

Ян покачал головой:

– Конечно, это перестанет быть игрой в одни ворота, но отбрасывать нас продолжат. Наши Гильдии изрядно уступают им.

Герц кивнул, соглашаясь:

– Циньсун прав. Более того, с таких кадров, как Самюэль Джин, станется объявить ничью, стоит им вообразить, что из начинают оттеснять.

Упомянутый Джин был Мастером Оаклан.

Колдунья обеспокоенно взглянула на Призывателя:

– Тогда, как думаешь, что нам делать, Ян?

Внимательно взглянув на друзей, юноша ответил:

– Как мне кажется, линия фронта приблизится к нашей базе, грубо говоря, дней за десять. Если они поторопятся – за неделю, если наоборот – за две.

Взгляды всех присутствовавших в бараке обратились к Циньсуну.

– Поскольку мы преуспели в увеличении наших ресурсов, давайте оборвем на недельку охоту и соберем всех здесь, чтобы построить достойные укрепления.

– Что, прости? – вопрос сорвался с губ Фиоланы, прежде чем она осознала это.

– Давайте выскребем все золото Гильдии и расширим наши рабочие силы насколько это вообще возможно, а если нам будет недостаточно, разместим в сообществе пост с просьбой о помощи, и выстроим неприступную крепость.

Мастер, вникнув в смысл речей товарища, заинтересованно усмехнулся:

– Ты именно это имел в виду, когда говорил, что нам нужно играть на защиту?

Лорд кивнул.

– Именно. Давайте тщательно проработаем это все, настолько, что сможем отразить любую атаку, даже если линия фронта окажется сдвинута настолько, что наша база окажется единственной в тылу вражеского лагеря.

Вот только Ян понятия не имел, суждено ли этим его словам стать реальностью.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159. Оборона базы (3)**

Глава 159. Оборона базы (3)

Сторожевая башня пустыни (уровень 1) завершена.

Благодаря исключительным способностям архитектора, все боевые возможности повышены на 20%.

Общественный порядок на базе увеличен на 5.

Теперь можно строить «Простые магические оборонительные башни».

Желаете ли вы проверить информацию о Сторожевой башне пустыни (уровень 1)?

Ян стоял перед Сторожевой башней, залитой белым светом и возвышающейся по одну сторону стены, прочитал сообщения и кивнул.

– Я проверю, да.

Следом перед глазами юноши появилась информация по Сторожевой башне.

Звонок-

Сторожевая башня пустыни

Уровень: 1 (0/98,500,000)

(Условия для повышения уровня еще неизвестны)

Нападение: 6500 (+1300)

Оборона: 4500 (+900)

Жизнеспособность: 200 000 (+40 000)

Скорость атаки: 0.85 в сек (+0.05)

Площадь обозрения: 2652 м

Особая возможность: стальная катапульта

Во время атаки запускается стальная катапульта с вероятностью 15%, что 50% Оборонительной силы противника будет проигнорировано.

Разрушающая сила стальной катапульты составляет 150% от ее основной Наступательной мощи.

Несмотря на то, что Скорость Атаки низкая, при попадании будет нанесен очень большой урон.

– Аха!

Воскликнул Ян, прочитав информацию. Хоть это и была обычная оборонительная башня с возможной только одной целью, и у которой не могло быть своей Особой Способности, ее возможности были невероятны.

«Как и ожидалось… Даже несмотря на то, что это обычная башня, разве она не настолько обычная из-за центрального континента?»

Поскольку территория, на которой находилась база, отличалась классом от северного континента, то и возможности башни были другими, и обычные башни могли иметь невероятные способности. Кроме того, благодаря тому, что башню проектировал исключительный архитектор НИП, который отвечал почти за всю постройку башни в домене северного континента, дали дополнительные статы, из-за чего башня больше уже не могла называться обычной оборонительной башней. У нее были очень огромные статы.

– Они же сейчас и будут завершены, так ведь?

Ян наблюдал за тем, как друг за другом строились оборонительные башни. И через некоторое время строительство было завершено.

Сторожевая башня пустыни (уровень 1) завершена.

Сторожевая башня пустыни (уровень 1) завершена.

Ян был очень доволен.

– Вложенные деньги не пропали!

Мысль о том, что они могут блокировать атаки Воинов Пустыни даже с закрытыми глазами, очень повеселила юношу. Фиолана, что стояла рядом и также видела завершение строительства всех этих башен, спросила парня.

– Ян, ты планируешь построить башни самого высокого уровня? Благодаря тренировочной площадке, у нас достаточно средств…

Ян кивнул.

– Нам стоит это сделать, да. Результативность у башни очень хороша, однако, она всего лишь одноприцельная, и скорость ее атаки низкая. Если враги придут полчищами, мы можем не выстоять.

Простая магическая оборонительная башня была на уровень выше обычной башни и являлась оборонительной башней, которая при атаке могла использовать AoE магию. Поскольку было построено уже достаточно одноприцельных башен, сейчас поределенно пришло время строить башни с AoE-атакой.

Ян продолжал.

– Мы строим простые оборонительные башни, и я предлагаю расширяться. Думаю, нам нужно построить как минимум три уровня оборонительной стены.

У Фиоланы от удивления расширились глаза.

– Три слоя стены? Если ты столько всего планируешь, то затраты ресурсов и рабочей силы будут ох какими большими.

Юноша кивнул.

– Да. Поскольку мы собираемся построить еще две, объем увеличится в несколько раз. Но это действительно необходимо. У меня сейчас очень плохое предчувствие.

– Насчет чего?

– Просто мы не знаем, насколько далеко будет отодвинута линия обороны Империи Ласпел.

Фиолана почесала голову.

– Пфф, не думаю, что дальше, чем линия нашей базы. Другие гильдии также строят линию обороны там же, где и мы, то если она окажется здесь, мы сможем их блокировать, разве не так?

Но юноша был настроен пессимистично.

– Я не уверен…

Фиолана снова заговорила.

– Но даже если мы отложим ресурсы, нам все равно не хватает рабочей силы. Чтобы расшириться, даже если мы задействуем всю имеющуюся рабочую силу, нам потребуется пара месяцев.

Ян больше всего беспокоился именно об этом, ведь было ограничение количества возможной рабочей силы, привлеченной извне за деньги.

Тут Герц, слушавший их разговор, сказал.

– Циньсун, у меня есть отличная идея.

Фиолана и юноша повернулись к нему.

– Какая?

Герц улыбнулся.

– Давай попросим твой фанклуб помочь нам.

– Фанклуб? О чем ты гвооришь?

Ян был озадачен, потому что не знал английского, а Фиолана согласно закивала головой.

– А, точно. А это хорошая мысль. Если это будут они, они с радостью помогут нам.

– Хаха, только если мы приготовим им небольшую награду за помощь.

Пока Герц и Фиолана с большим интересом обсуждали эту идею, Ян, который не имел ни малейшего понятия о том, что такое фанклуб, просто продолжал стоять и думать.

– В любом случае, Юхьюн, ты говоришь, что можешь решить проблему с рабочей силой?

Герц кивнул.

– Да, конечно!

Юноша все еще сомневался, однако, видя Герца, полного уверенности и решительности, Ян доверился ему.

– Так, тогда, остался план создания совершенной оборонной системы.

Теперь уже Герц был озадачен, поэтому спросил Призывателя.

– Какой план? Нам нужен план возведения стены? Мы же можем просто ее возвести.

Ян покачал головой.

– Нет, нет, у меня нет намерений сооружать такой просто вал. Я хочу построить форт.

Фиолана взволнованно спросила.

– Ян, тогда ты сам лично хочешь начертить план?

Ян покачал указательным пальцем.

– Неет, почему я должен его рисовать?

– А что тогда?

– У нас будет эксперт.

– Эксперт?

– Да. Профессор Ли Чжинук уже попросил его об одолжении.

Герц был ошеломлен.

– О чем ты говоришь сейчас вообще?

Ян улыбнулся.

– Профессор архитектуры у нас в университете тоже играет в Кайлран. Профессор отправился к нему, чтобы попросить его помочь.

– …

– Да ладно вам, это же VR. Он сказал, что если бы это была работа, где ему нужно было нарисовать план для настолько крутого форта, он бы определенно согласился, потооу что очень хотел такое сделать.

– Я понял.

И Герцу и Фиолане оставалось только удивляться Яну.

\* \* \*

Середина пустыни к востоку от центрального континента.

В центре развевались флаги трех Гильдий-гигантов, и трое мужчин сидели за круглым столом во временно построенной казарме. Каждый из них был Мастером Гильдии и представлял одну из трех огромнейших гильдий: Империю Ласпел, Гильдию Великолепия и Гильдию Оклен, также известную как Гильдию Доблести. И все трое были очень серьезны.

– Боевая мощь Гильдии Титанов и Гильдии Темной Руны невероятно сильна, нежели я ожидал. Мы еле держимся, потери нашей Гильдии очень велики. Если так продолжится и дальше, нам, возможно, придется отдать более 2/3 территорий центрального континента нашим соперникам.

На такие слова Сэмюела Джина, Мастера Гильдии Оклен, ответил Мастер Гильдии Великолепия Мартин.

– Но у нас нет другого выбора, так ведь? Нам нужно, во что бы то ни стало, поддерживать линию фронта. И, может быть, мы можем получить артефакт, очень похожий на Метку Магеллана, в магической лавке.

Магическая лавка это торговец НИП, который очень часто и рандомно появляется на центральном континенте. У него за Особые Очки можно купить Предмет, который притягивает удачу. И недавно Мартин приобрел очень редкий Предмет у торговца.

Сэмюел Джин нахмурился.

– А ты удачлив, Мартин. Я вот ни разу не слышал, что в этой лавке можно найти действительно хороший артефакт.

– Это правда, хмм…

Мастер Гильдии Доблести, Рой Чен, который молчал сидел и слушал диалог двух мужчин, сказал.

– Тогда как вам такой способ?

– Какой?

– Из того, что я узнал, высокоуровневые гильдии, которые находятся в ТОП-50, создали свои базы на фронтовых линиях, что дает им малую конкуренцию, и построили там свои оборонительные сооружения. После того, как мы намеренно отступим к их базе и сформируем фронтовую линию, как насчет того, чтобы использовать их же оборонительную стену и башни в войне?

Двое мужчин погрузились в раздумья над идеей Рой Чена. Долгое молчание нарушил Сэмюел Джин.

– Хорошая идея, но, я думаю, это очень опасно.

Рой Чен спросил.

– В чем опасность?

– Даже если это Гильдии из ТОП-50, разве у них не огромная боевая мощь? Это не мелочи, строить оборонительные башни и валы, и даже если они и временно заняли базу с учетом нападений и отступлений, шансы промахнуться очень велики. Они даже, возможно, и не заденут нашу линию. Из того, что я знаю, есть также гильдии, которых нет не то что в ТОП-50, а в ТОП-100.

– Хмм…

Как и ожидалось, он был прав. Сэмюел Джин, собрав все мысли, сказал.

– Мое мнение.

– Вперед.

– Я думаю, что лучше построить и укрепить линию обороны в области, где уже сформировали свои базы Гильдии из ТОП-10-20, и блокировать там врагов.

Мартин, который все это время сидел молча, согласно кивнул.

– Согласен с Джином. Мы не сможем противостоять атакам военных Империи и гигантским Гильдиям Кайлрана на линии обороны, которую соорудили Гильдии из ТОП-100.

Чем больше область тыла, тем безопаснее. Там база, которую заняли гильдии, что находятся выше в рейтинге, может спокойно и в безопасности развиваться. Так что все базы Гильдий Гигантов сформированы в задней части.

Рой Чен стал спорить. Поначалу его мнению было разумным, но все же в нем была часть эгоизма и личных целей.

«Что делать… Если мы все оставим как есть, большинство маленьких гильдий, которые расположились у фронтовых линий, будут уничтожены…»

Однако, как и ожидалось, главней всего была собственная выгода, поэтому Рой Чен согласился с мужчинами.

– Давайте сделаем так, тогда. Это, кажется, лучший способ.

Сэмюел Джин улыбнулся.

– Хорошо, тогда мы принимаем такое решение от всех, и с завтрашнего дня начинаем отодвигать всех членов гильдии от фронтовых линий.

Мартин кивнул.

– Поскольку у нас нет времени строить оборонительную базу, если линия обороны падет, давайте медленно отодвигать наши войска.

Рой Чен согласно кивнул.

– … Давайте сделаем так.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160. Опасная игра (1)**

Глава 160. Опасная игра (1)

Лорен: Мы правда сможем встретиться с Ббукббуком и Лу?

Фиолана: Конечно, и с Яном тоже. Он сказал, что даст талисман, который создал сам для тех, кто сделал много взносов.

Лорен: О, это просто…! Раз это талисман, который Ян сделал сам, то его тогда нельзя даже продать, и на аукционе тем более…!

Изучив навык производства, Ян создавал талисманы в любой удобный момент, когда появлялся шанс. Он наделил их особенностями, в которых не был уверен, что они необходимы, и продавал по фиксированной цене. Но их популярность была просто невероятной, и, как только о талисманах узнали, они все тотчас же были распроданы. Поскольку талисманов было очень много, их продажа была доверена вассалу Яна, Селии. А Фиолана связалась с ней и обеспечила фанклубу Яна подарки в виде талисманов. И это был поистине крутой подарок.

Фиолана: Хихи,а мы оставили несколько талисманов для нашей гильдии. Кстати, сейчас готовятся талисманы с дизайнами Ббукббука и Лу.

Лорен: П-правда? Это новые товары?

Фиолана: Что думаешь, Лорен? Сердца членов LoveLeeAn начнут биться быстрее?

Лорен: Конечно! И, наверное, будет просто толпа фанатов, кто прибежит, чтобы взглянуть на Яна и Ббукббука, а особенно если будет возможность самим получить новый талисман, который создал сам Ян!

Фиолана: Лорен, как и ожидалось! Спасибо тебе! Я могу доверять вам, президент!

Лорен: Это наоборот я должна тебя благодарить, Фиолана. Как только все это закончится, я подниму твой членский ранг.

Фиолана: Ого, это такая честь, президент!

Откуда Фиолана знала о фанклубе Яна? Она также была членом LoveLeeAn. Она лишь из любопытства вступила в это фанкафе, но сейчас она являлась очень активным фанатом. А Фиолана была очень этим довольна.

– Хаха, отлично. Я знала, что это сработает.

Если бы члены фанклуба могли заменить рабочую силу, им бы не о чем было беспокоиться. Большинство из них были игроками с высокими уровнями. Но даже если у кого-то был низкий лвл и он испытывал сложности, чтобы попасть на центральный континент, они бы все равно смогли помочь.

– Кстати говоря, мне надо постараться уговорить Яна…

Но помимо этого, была еще одна нерешенная проблема – Фиолана, которая всегда обо всем беспокоится.

– И все же это очень эффективный способ привлечь рабочую силу, так что он, думаю, не будет жаловаться, так ведь?

Кроме того, трудности были и с талисманами с дизайном ББукббука и Лу, ведь они были Предметами и находились не на первом месте.

«Я, не раздумывая, рассказала об этом? Не похоже, что невозможно создать такие талисманы, верно?»

Фиолана была встревожена, но потрясла головой, отбросив лишние мысли, и быстро зашагала к казармам, где находился Ян.

\* \* \*

– Так… Ты говоришь, что у меня есть фанклуб?

– Сколько еще ты будешь об этом спрашивать, Ян? Я же сказала тебе уже.

– И эти люди хотят нам помочь?

– Да, все так.

Ян глубоко вздохнул.

– Похоже, мне придется создавать талисманы целыми днями напролет.

Посмотрев на юношу, который помрачнел от того, что не сможет пойти на утреннюю охоту со своей гильдией, Фиолана улыбнулась.

– Хаха… Ты охотился как сумасшедший последние пару дней, так что это будет для тебя своеобразным перерывом…

Ян повернулся к Герцу, который сидел справа от него и хихикал, слушая их разговор.

– Юхьюн.

– Да?

– Как далеко сейчас отодвинуты линии фронта?

Герц вынул карту и, изучив ее, ответил.

– Хмм… Она еще сдвинулась на восток на 1500 метров с позавчерашнего дня, когда я проверял.

Ян слегка нахмурился.

– Ха, ее отодвинули быстрее, чем я ожидал. Что там насчет Воинов Пустыни и нейтральных НИПов? Сегодня же не будет атаки?

Было довольно много нейтральных НИПов, у которых не было особых дружеских связей ни с одним из лагерей на всем континенте. Воины Пустыни были такими же, но с помощью Метки Магеллана их переманили на сторону Империи Каймон. И все же помимо них было много НИПов, которые были известны под такими названиями, как Бандиты-Вороны и Колдуны-Скорпионы.

Они пока находились в безопасности от армии Империи Каймон, но не имели ни малейшего понятия, когда на них нападут нейтральные кланы. Поэтому Ян спросил.

– Да, поблизости не обнаружено никаких нейтральных НИПов. Мы уже однажды блокировали их. И даже если они снова нападут, мы сможем легко противостоять любой их атаке благодаря нашим оборонительным башням. Так что, не переживайте.

Поняв скрытые намерения юноши попытаться сбежать, придумав оправдание, Фиолана поддержала его.

– Верно. Мы сможем блокировать их даже без тебя, Ян, так что не волнуйся.

– Ха…

Ян вздохнул, а Фиолана продолжила.

– Подумай о том, что так ты повышаешь свой Опыт в использовании нового навыка и энергию.

Ян, вдруг о чем-то подумав, сказал.

– Тогда, Фиолана.

– Да?

– Отстрани Мишаля от сегодняшней охоты.

Фиолана была очень озадачена.

– Что? Почему Мишаля? Его огненная магия просто необходима во время AoE-охоты…

Однако Ян просто нуждался в его присутствии.

– Мне он нужен, чтобы создать талисманы с Ббукббуком и Лу.

– …?

– Если я буду придумывать символ, то Лу будет выглядеть как щенок, который страдает от чесотки.

– Ах… Ну, тогда да, это веская причина.

Фиолана, вспомнив, что Мишаль учится на дизайнера, кивнула, а Герц улыбнулся и сказал.

– Что ж, хорошо вам провести время.

Ян вынул необходимые материалы для талисмана из своего инвентаря.

– Хорошо.

\* \* \*

Так, операция по укреплению базы Гильдии Лотоса продвигалась очень быстро и довольно успешно. В фанклубе Яна и в официальном сообществе быстро распространилась информация о специальном мероприятии, но все было ложно и неверно написано.

Например…

o Похоже, что талисманы с дизайном Ббукббука были созданы в ограниченном количестве и только для тех, кто участвовал в этой операции!

o Ходят слухи, что участники будут приняты в Гильдию Лотоса!

… И все тому подобное.

В любом случае, целые толпы людей собрались в том месте, где проводилась операция. Туда пришли даже те, кто не являлся членов фанклуба Яна, а просто охотился неподалеку и решил посмотреть на базу Гильдии Лотоса чисто из любопытства.

Ян с кем-то очень серьезно разговаривал.

– Профессор, так вы говорите, что нам нужно построить эту часть именно таким способом?

– Да. Хорошо, что такой молодой парень так четко понимает инструкции. Тебе нужно оставить это место открытым, чтобы в случае нападения противников, ты смог их легко изолировать.

Одним из говоривших был, конечно же, Ян, а вторым был профессор архитектуры Корейского Университета, который получил приглашение от Профессора Ли Чжинука.

– А этот эксперт и правда уникален, Профессор. Как только все будет завершено, мы сможем блокировать армию хоть в миллион воинов.

– Ахаха, а ты мне нравишься. Говоришь, учишься на Факультете виртуальной реальности?

– Да, Профессор.

– Что ты думаешь насчет смены своей специальности на архитектуру, когда проект закончится? Я бы очень хотел иметь настолько умного и сообразительного студента.

Ян бросило в холодный пот, и он очень тихо ответил.

– Ну, ну это немного…

Поскольку это было очень крупное строительство, то тут, то там, конечно же, возникали какие-то проблемы и сложности. А также обильные запасы Гильдии Лотоса стали быстро сокращаться. Но Ян был удовлетворен тем, что в итоге получалось.

«Скорость строительства очень высокая, как я и ожидал. Похоже, мы определенно успеем завершить строительство до того, как фронт будет сдвинут сюда»

Ян поднялся на холм, с которого открывался обзор на все вокруг, и посмотрел на длинную стену, которая тянулась далеко на запад. Юноша уыбнулся.

«Хехе, теперь с этой стеной мы сможем устроить Военно-Торговый пост. А если и вторая внешняя стена будет построена, то все будет просто идеально…»

Было очень важно, чтобы пост находился во внутренней зоне базы. Во-первых, Гильдия Лотоса могла бы монополизировать преимущества Военно-Торгового поста, а во-вторых, даже если бы пост был окружен противниками, а Гильдия изолирована, они смогли бы самостоятельно снабжать себя ресурсами в случае их необходимости.

«Даже если мы продолжим вести оборонительную войну, наши Специальные Очки продолжат накапливаться»

На центральном континенте наградой в битвах были Специальные очки. Даже если сражаться будут вражеские НИПы и игроки, награда станет больше. А это означает, что вся эта бесконечная война закончится поставкой и потреблением ресурсов.

«Оккупация базы, которая находится так близко к Военно-Торговому посту, была просто прекрасным ходом»

Тогда Ян выбрал эту базу чисто из ее расположения, он даже и не думал, что они будут использовать ее таким образом. Размышляя над всем этим и рассматривая все вокруг, он услышал, как кто-то зовет его.

– Ян!

Юноша повернулся на голос, и Лорен, что сидела на спине виверны, подлетела к Яну.

– А, привет, Лорен!

Девушка спрыгнула со спины виверны и протянула юноше руку для привествия.

– Да, верно! Я Лорен. Откуда ты меня знаешь?

Ян чувствовал себя неловко в присутствии девушки, у которой так светились глаза.

– Хаха. Конечно же я тебя помню, Лорен. Как я могу не знать, кто занимает первое место в рейтинге Призывателей? Я уже давно об этом знаю, Лорен.

Ян знал, о чем говорит. Он правда знал Лорен уже довольно давно. Было даже время, когда он искал ее.

«Призывателем, кто первым узнал о яйцах Фамильяров, была, по-видимому, Лорен»

У юноши была невероятная память. Даже спустя столько времени, он помнил имя, которое просто случайно услышал на лодке на Озере Абисмал.

Девушка очень удивилась и оживилась, услышав, что Ян знает ее.

– Я правда не знала, что ты меня знаешь, Ян! Кстати, что ты имеешь виду, говоря о первом месте в рейтинге Призывателей? Все знают, что ты занимаешь первое место.

Юноше было очень сложно стоять рядом с девушкой, которая была прикована к его взгляду. Он понятия не имел, что ему делать.

– Разве это так?

Пока они общались друг с другом, Яна вдруг привлек женский силуэт, что виднелся где-то вдалеке.

– Пак Циньсун, что ты здесь делаешь…?

И юноша, по непонятной причине, вдруг побледнел.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161. Опасная игра (2)**

Арендованная Циньсуном комната, погруженная в войну.

– Что… Хайрин, я же говорю тебе. Ты не так поняла.

– Что не так поняла?

– Я впервые сегодня встретил Лорен. Она просто подошла сказать, что поможет нашей гильдии. Мы просто разговаривали, РАЗГОВАРИВАЛИ!

– Я поняла, что вы разговаривали. И, по-моему, она полностью с тобой согласна. Разве не здорово, когда на твоей стороне такая симпатичная девушка?

– Ах, нет, что…!

– Эх… Не знаю, кто же девушка Пак Циньсуна… Аах, как же ей должно быть грустно сейчас…

– ЫААА!

Честно говоря, Хайрин знала Циньсуна лучше, чем кто-либо. И для него квест был в 20 тысяч раз важнее какой-нибудь симпатичной девушки. И она даже без его оправданий прекрасно понимала, что между ним и Лорен ничего не могло быть.

«Все же это некрасиво ведь? В такие моменты мне следует указывать на его слабости, и когда я попрошу его выйти поговорить в следующий раз, он непременно это сделает»

Хоть ей и было немного стыдно, она объясняла это тем, что это не поможет укрепить их отношения с Циньсуном, поскольку Хайрин была сейчас очень угрюма.

– Хнык, мне так грустно…

Циньсун забеспокоился.

– Почему ты так себя ведешь, Хайрин? Я же говорю, между нами ничего серьезного.

– Что ты подразумеваешь под «ничем»? Ты даже никогда не говорил мне, что я тебе нравлюсь, вот почему.

Хайрин подводила его к нужным словам, которые очень хотела услышать в свой адрес. Но Циньсун казался просто каким-то евнухом в отношениях.

«Она дуется на меня, потому что с момента нашего появления на центральном континенте, она не может улучшит свой навык готовки?»

Циньсун понял ее поведение в совершенно другом ключе, и его очень удивила эта причина.

– Ах, я был так занят в последнее время, прости. Тебе же не было скучно? Я установлю для тебя кухню на базе, хорошо? Давай не унывай, ладно?

Хайрин аж пошатнулась от удивления.

– Что…?

Циньсун продолжал.

– В следующий раз, когда я буду на охоте, я соберу ингредиенты для готовки. Возможно, будет очень много редких ингредиентов, которые ты еще ни разу не готовила.

– …

Хайрин зажмурилась, чтобы успокоиться от злости.

«Хаа, и что мне делать с этим идиотом?»

Хайрин немного успокоилась, и Циньсун вздохнул с облегчением.

«Как и ожидалось, вот почему ей было грустно! Хайрин ведь знает, что я всегда был один, так что не было причин ей сердиться из-за девушки!»

Через некоторое время девушка полностью успокилась и спросила.

– Ты уверен, что я тебе нравлюсь?

Этот вопрос был в 10 раз труднее, чем любой философский предмет. Зрачки Циньсуна забегали, и он тихо ответил.

– К-конечно! Ты же знаешь, как сильно ты мне нравишься?

Хайрин глубоко вздохнула и спросила.

– Правда?

– Говорю же, что да, это так.

– Тогда, докажи.

– Э? Как?

Хайрин закрыла глаза и указала на щеку.

– Поцелуй меня… Разочек.

Циньсун был в полном шоке.

– Что?

– Давай поспеши и сделай это. Тогда я тебя отпущу.

Юноша был в шоке от такого неожиданного поворота событий, но Хайрин была полностью серьезна.

– Что ты делаешь? Ты не собираешься меня поцеловать? Тогда ты соврал мне, когда сказал, что я тебе нравлюсь?

– Ах, нет! Я сделаю это, сделаю!

Юноша резко встал и подошел к Хайрин. Он прикрыл глаза, когда коснулся щеки девушки. Ему даже не было бы неприятно коснуться ее губ.

«Возьми себя в руки, Циньсун!»

Однако…

Чмок!-

Циньсуна будто поразило молнией, все его тело бробрали мурашки и холод. А все потому, что его губы встретились с губами Хайрин.

– …!

Но юноша совсем не хотел прерывать этот момент. Он обнял девушку за спину обеими руками. И он почувствовал, как Хайрин задрожала. Время будто остановилось, и двое людей не знали, как остановиться.

\* \* \*

Поскольку боевая мощь трех самых топовых гильдий, гильдиий-гигантов, связанных с Империей Ласпел, используется на фронтовых линиях, линия обороны начала отодвигаться на восток еще быстрее. И так как это стало происходить быстрее, чем ожидалось, Гильдия Лотоса, которой нужно было купить как можно больше времени, пока форт не будет достроен, также помогала на передней линии, используя свою боевую мощь.

Ян дважды вступал в войну, но даже, двигайся он также как и в прошлый раз, они не смогли бы победить.

«Если все продолжится таким образом, мы будем на волоске от гибели…»

Фиолана подошла к Яну, который сидел на башне с обеспокоенным выражением лица.

– О чем думаешь, Ян?

Юноша вздохнул.

– Ну, о том, что нам бы следует купить еще хоть немного времени.

– Даа…

Ян поднялся с места.

– Фиолана, как так получилось, что ты попала сюда? Тебе предложили сотрудничество?

Девушка потрясла головой.

– Сколько я их ни уговаривала, они бы и не пошевелились.

– Что они сказали?

Фиолана почесала затылок.

– Хмм… Все прошло мирно. Они делали все возможное для своей гильдии, но им нужна была рабочая сила, поэтому им пришлось вызывать людей с фронта.

Ян нахмурился.

– Хмм, они обнаглели. Бросить линию фронта и отступить…

– Точно. Я тоже говорила, что нужно купить время, чтобы мы смогли блокировать базу и помочь, но от этого не было никакой пользы.

Ян кивнул.

– Наверное, они не хотели, чтобы передняя база формировалась на линии фронта.

Фиолана не поняла.

– Почему?

– Если бы линия фронта была сформирована там, где сосредоточены все гильдии, наподобие нашей, они бы могли только завидовать. Чем лучше они различают своих членов гильдии во время сражения, тем больше наград, а особенно Специальных очков, они могут заработать.

– Нет, разве мы не единственные, кто сражается? Разве они не должны разместить здесь свои боевые подразделения?

Ян покачал головой и попытался объяснить.

– Конечно, так и должно быть, но гильдии, чьи базы находятся на фронтовых линиях, могут также использовать свои оборонительные башни против атак врагов.

– А, поняла!

– Ты, наверное, знаешь, что как только наши оборонительные башни будут достроены, их мощь будет просто невероятной.

– Даже с одной простой такой башней мощь равна как минимум двум высокоуровневым игрокам. Если форт будет достроен, а фронтовые линии продолжат формироваться вокруг нашей базы, мы можем получить огромное преимущество.

Фиолана кивнула.

– Скорее всего, так и произойдет. Кроме того, если нет сражения, это может принести пользу, ведь участвующие в ней НИПы и игроки также будут здесь.

– Верно. Поскольку многие игроки пользуются магазинами и аукционом на нашей базе, вернутся налоги.

Фиолана была в восхищении.

– Вау, Ян, ты думал об этом с того момента, как мы заняли базу?

Юноша улыбнулся и покачал головой.

– Да нет. Я тогда шел с рынка.

– Пфф, ну ты и скромняга.

– Совсем нет. Я просто говорю, как было. Откуда я тогда мог знать, что оборонительные башни и солдаты на базе центрального континента будут настолько сильными? Нам просто повезло.

– Действительно.

Ян продолжал.

– И если честно, если бы не Священный Грааль, мы бы не смогли сейчас построить такие сооружения с таким высоким уровнем. Все это возможно только благодаря тому, что Грааль увеличил скорость развития базы в 2 раза.

Ян повернулся и, рассматривая еще не завершенный до конца форт, погрузился в раздумья.

«Все и правда идеально. Священный Грааль Голдрима и Военно-Торговый пост… Не будь у нас хоть чего-то одного, мы бы не были сейчас на том этапе, на котором находимся.

Фиолана спросила Яна.

– Кажется, мы не сможем передохнуть. Если армия Империи Ласпел и другие маленькие гильдии выстоят, линия фронта может начаться от нас, и наша база станет ее началом. Если это произойдет, мы проиграем, так ведь?

Юноша перебил ее и ответил.

– Линия фронта продолжит сдвигаться к востоку.

– Что, прости?

– Мы, скорее всего, будем изолированы.

В то время как гигантские гильдии стали сотрудничать друг с другом и отбросили свою боевую мощь, сколько бы ни пытались маленькие гильдии и обычные игроки, фронтовые линии все также сдвигаются на восток.

«В таком случае наша база останется одна прямо в центре вражеского лагеря»

Ян тоже не верил в это, но он был уверен, что это произойдет. Он был еще больше уверен пару дней назад, сражаясь в битве. В этом случае важным моментом будет то, сколько сможет их форт продержаться с ресурсами после атаки.

«Два месяца? Нет, даже если и месяц, мы сможем получить деньги»

Даже если бы они блокировали армию Империи Каймон, налетевшую со всех сторон, они бы получили большую награду. Конечно, это было бы очень трудно, но чем дольше они бы терпели этот натиск, тем больше бы смогла вырасти Гильдия Лотоса.

Фиолана спросила.

– Ян, ты построил форт в надежде попасть в центр вражеского лагеря?

Ян кивнул.

– Очень точно, Фиолана.

Девушка потрясла головой.

– Ха, я знала, что ты отчаянный, Ян. Это была бы одна из величайших вещей, какую ты когда-либо делал.

Ян засмеялся.

– Я тоже об этом знаю.

Девушка тоже засмеялась.

– А ты не слишком беспечен для такой серьезной ситуации?

– Не беспокойся. Ведь это игра, в которой мы имеем огромные шансы на успех.

Ян, переведя дух, продолжил.

– Наконец, мы сможем получить наши деньги, так что просто доверься мне.

\* \* \*

Через три дня на базе Империи Каймон.

Солдаты Империи сидели по обе стороны и проводили серьезные переговоры насчет операции. Однако помимо 30 участников этой встречи были также и пять обычных игроков. Среди них были Мастер Гильдии Темной Руны Илахан и Мастер Гильдии Титанов Шахран. Остальными были три игрока, которые по отдельности вступили в ряды рыцарей Империи Каймон и имели высокий уровень для рыцарей. Илахан и Шахран не были связаны с рыцарями Империи, но поскольку только они имели высший титул Маркизов, им позволено было здесь присутствовать.

Командир, сидевший в центре, сказал.

– Благодаря вашему мужеству, наша Империя Каймон одолела слабую Империю Ласпел и теперь выигрывает.

После недолгой паузы он оглядел всех присутствующих и продолжил.

– А результат этого – сегодняшний день! Мы смогли прибрать к своим рукам площадь пустыни!

Центральный континент состоял, в основном, из бесплодных земель, которые теперь стали пустыней. Тем не менее, даже несмотря на это, центральная пустынная территория была ядром континента, мрачной областью, где не располагалась ни одна база, и где до сих пор обе Империи поддерживали свой союз.

Другими словами, армия Империи Каймон подобралась прямо из-за угла к базе Империи Ласпел, которая была расположена на линии фронта.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162. Опасная игра (3)**

Командир продолжал.

– Предсказывают, что сопротивление наших врагов будет куда более жестким, чем прежде, поэтому запрещаю быть беспечными и невнимательными!

Он посмотрел на Илахана.

– Маркиз Илахан, выйдите в центр и расскажите нам о врагах, с которыми предстоит сражаться.

Используя Метку Магеллана, Илахан постоянно вносил контрибуции, благодаря чему и получил доверие командира. Он встал с довольной улыбкой на лице, вышел вперед и начал объяснять, показывая на карте.

– Здесь базируются главные силы Империи Ласпел. Здесь мы сможем встретиться, если продвинемся на один километр вперед.

Все взгляды были прикованы к карте.

– Однако это место находится на востоке, и если мы будем сражаться здесь, нам придется биться нечестно, и мы будем вынуждены равняться с противниками.

Командир согласно кивнул.

– Это определенно закончится именно так.

Илахан продолжал.

– Кроме того, вход не широкий, поэтому мы не сможем ввести сразу все наши войска.

– И это тоже верно.

Илахан приблизился к карте и начал ходить около нее из стороны в сторону, нанося красными чернилами пометки над и под областью, на которую указывал пальцем.

– Поэтому нам нужно разделить наши войска и войти через эти три места.

Один из офицеров от удивления открыл рот.

– Хмм… Если мы так сделаем, не окажется ли у нас большой нехватки войск в сравнении с войсками Империи Ласпел, которые обосновались в центре этой территории?

Илахан кивнул головой.

– Определенно будет именно так. Поэтому нам нужно притвориться, будто мы и правда сражаемся.

– Что вы имеете в виду под «притвориться, что сражаемся»?

– На этой территории мы привлечем внимание главных войск Империи Ласпел в наименьшем их количестве, потому что основные войска отправлены к линиям их обороны.

Командир молча слушал его объяснения, а затем сказал.

– Это хорошая тактика. Однако район, который вы отметили, базы гильдий, связанных с Империей Ласпел, всегда блокируют. Тактика, о которой вы говорите, возможно лишь только если сначала их базы будут оккупированы. У вас есть план?

После недолгой паузы Илахан ответил.

– Конечно. Наша Гильдия Темной руны и Маркиз Шахран из Гильдии Титанов возьмут всю ответственность на себя и атакуют базы.

Об этом он уже разговаривал с Шахраном до встречи. Две гигантские гильдии мирно договорились разделить базы Империи Ласпел, у которых определенно не будет обороны.

Командир повернулся к Шахрану и спросил.

– Маркиз Шахран, я ведь могу вам верить?

Мужчина вежливо поклонился.

– Да, Командир. Мы вас не разочаруем.

После того как встреча была закончена, Шахран и Илахан, ответственные за атаку баз Гильдий Империи Ласпел, медленно прогуливались по лагерю и разговаривали о том, как две гильдии все организуют и разделят войска.

– Так, Гильдия Темной Руны будет атаковать на севере… Ты вроде говорил?

Илахан согласно кивнул.

– Да, мы позаботимся о северной части.

– Хмм…

Шахран подозрительно уставился на Илахана.

«Что же он припрятал в рукаве? Путь на север намного сложнее, чем для атаки на юге…»

База Гильдии Лотоса перекрыла доступ на север. Информация о том, что они вложили много денег и построили непроходимую оборонительную стену, уже разошлась повсюду, поэтому Шахран был очень озадачен.

«Конечно, они очень много чего построили в сравнении с нашими базами, так что будет очень здорово заполучить их базу, но я не думаю, что нам стоит рисковать…»

Илахан заранее собрал всю информацию и уже изучил Оборонительные мощи фронтовых линий Империи Ласпел.

«Конечно, вне зависимости от того, как много Оборонительных Башен построил Домен Лотоса, это совсем не значит, что они непреодолимые. Но урон возможен очень большой. Что делать с этим я не знаю…»

Шахран закончил свои размышления и кивнул. На поверхности полезнее и выгоднее позаботиться о проходе на юг, где определенно было куда проще совершить нападение. Оборонительная мощь баз, которые перекрыли доступ на юг, была настолько слабой, что ее невозможно было даже сравнить с мощью базы Гильдии Лотоса.

– Что ж, если Гильдия Темной Руны берет на себя более сложный маршрут для атаки, тем лучше.

Илахан снисходительно улыбнулся.

– Хаха, благодаря Метке Магеллана, мы собрали достаточно большое войско. И не будет ли это очень почетно для гильдии номер один принести жертву хоть раз?

Настроение Шахрана было не очень доброжелательным, но он не показывал этого.

– Тогда, удачи тебе, Илахан. Успешно и безопасно вам проникнуть на север, и увидимся через три дня.

Илахан кивнул в ответ.

– Да, молюсь на удачную битву Гильдии Титанов.

Шахран улыбнулся.

– Дорога на север наполнена страхами… В любом случае, спасибо тебе.

И Шахран медленно направился в сторону лагеря Гильдии Титанов, а Илахан пробормотал.

– Хихи, ему вероятно очень любопытно, почему я настаиваю на пути на север.

На самом деле, Илахан поначалу планировал одержать победу на юге, не пролив крови. Однако, имея шпиона в лагере Империи Ласпел, он владел просто невероятным количеством информации.

«Я и не мог подумать, что такая Гильдия, не входящая даже в ТОП-100 гильдий, создаст Военно-Торговый пост»

Ему было известно, что этот пост будет расположен на территории базы Гильдии Лотоса. Несмотря на то, что он получил Метку Магеллана, поскольку Гильдия Титанов завладела Башней Войны, и факт того, что он не смог сделать большой разрыв между ними, сильно разочаровывал его. В сложившейся ситуации возможность заполучить Военно-Торговый пост, который был очень близок по статусу к Башне Войны, была дороже тысячи кусков золота.

«Хохо, Гильдия Лотоса? Глупые людишки. Сколько бы вы ни настроили стен и оборонительных башен, гильдия из ТОП-100 не сможет изменить разницу в боевой мощи, тск»

Илахан знал о том, что о строительство Оборонительной стены Гильдии Лотоса было проблемой в сообществе довольно часто.

Мужчина улыбнулся.

– Кажется, я должен им ясно дать понять, насколько наши силы несравнимы.

\* \* \*

Звонок-!

Все условия, необходимые для повышения ранга Деревни Лотоса до «Имения» были выполнены.

Так как название «Имение Лотоса» уже существует, нужно придумать другое название.

Основываясь на названии места, можно присвоить имя «Пиро Имение». Вы принимаете?

Ян кивнул.

– Пусть будет «Пиро».

Название базы – «Пиро».

Чтобы повысить ранг базы до «Имени», требуется лорд с титулом аристократа.

Поскольку до сих пор у базы был ранг «Деревни», и временно лидером был обычный пользователь, но теперь нужен был Лорд, который будет ответственен за внутренние дела Имения.

Ян повернулся к Герцу и Фиолане, которые стояли рядом с ним.

– Герц, хочешь быть Лордом?

После того, как они ступили на центральный континент, и постоянно получали имперские квесты от армии империи, было всего несколько исполнительных членов, включая Герца, кто имели титул Барона.

– Или, может, ты хочешь, Фиолана?

Герц ответил.

– Хмм… Не будет ли лучше, если Фиолана им станет? Для меня просто как кость в горле нести ответственность за дела Гильдии.

Количество дел, которые должен был делать Мастер Гильдии, было больше, чем сама Гильдия. Поэтому Герц не очень-то и жаждал этого титула.

– Тогда Фиолана?

Девушка медленно кивнула головой и ответила.

– Конечно. Я свободнее, чем он.

Как только Ян получил ответ, он избрал Фиолану как Лорда Пиро Имения.

Звонок-!

Ранг базы с Пиро Деревни повысился до «Имения».

Игрок «Фиолана» была выбрана Лордом Пиро Имения.

Так как все три базы получили ранг Имения, Слава Гильдии была повышена на 50 тысяч.

Одно из условий для «Великого Имения» выполнено.

Фиолана прочитала сообщения и улыбнулась.

– А у меня очень важный титул теперь. Хотя я не знаю, как долго он будет у меня.

А все потому, что он станет бесполезным, если они проиграют Имение армии Империи Каймон. Ян понял, о чем говорила девушка, и разразился смехом.

– Не будь такой пессимистичной, Фиолана. Тебе нужно думать о защите Имения до самого конца.

– Ты прав. Я просто так сказала из-за огромного войска врагов.

Тут три человека Империи Каймон подняли свой флаг так, что его было видно издалека. Даже просто взглянув на армию Империи Каймон, основавшуюся в лагере, словно муравьи, их величие было невероятно.

Герц сказал.

– Но почему они сидят там весь день? Если бы они напали на нас вечером, битва началась бы без нас, даже при еще не законченном строительстве стены.

По словам Герца, благодаря тому, что армия Империи Каймон никуда не двигалась в течение дня, форт Пиро Имения сможет спокойно достроиться.

Ян ответил.

– В любом случае, это нам на руку.

Однако Ян заметил какое-то движение, изучая армию Империи Каймон издалека. Он резко встал.

– О, кажется, они начали двигаться?

В месте, куда указывал юноша, поднялись тучи песка и пыли. И поскольку было достаточно далеко, он не мог видеть все точно, но выглядело это так, словно первые группы начали движение.

Фиолана быстро побежала к телескопу, который был установлен на стене, и посмотрела в то место.

– Ты прав, они начали двигаться.

Герц спросил.

– Фиолана, а ты видишь флаг?

– Хмм, секунду.

Фиолана двигала телескоп из стороны в сторону в поиске флага, и в удивлении открыла рот, увидев его.

– Хмм… Я думаю, это флаг Гильдии Темной Руны.

Теперь Ян был озадачен.

– Что? Ты уверена, что это не флаг командира армии Империи Каймон?

Фиолана кивнула.

– Да, это определенно флаг Гильдии Темной Руны. И они направляются к нашему Имению.

Ян был очень озадачен.

«Почему так? Я действительно думал, что вместо того, чтобы атаковать армию Империи Ласпел, они начнут атаковать базы маленьких гильдий, но я и понятия не имел, что первыми двигаться начнут гильдии, а не армия империи»

Однако Ян с облегчение вздохнул, потому что сражаться с гильдией было проще, чем с армией империи.

«Я так понимаю, Гильдия Темной Руны хочет заполучить наше Имение… Что ж, не имеет значения»

И Ян крикнул Герцу.

– Юхьюн, пожалуйста, сообщи всем, чтобы готовились к битве, и также свяжись с членами Гильдии, которые разлогинились. Думаю, им потребуется меньше получаса, чтобы вернуться сюда.

– Я понял.

И он повернулся к Фиолане.

– Фиолана, пожалуйста, сообщи игрокам снаружи Имения, что скоро начнется битва.

Поскольку с момента окончания строительства форта прошло не так много времени, в пределах Имения все еще были игроки, которые принимали участие в строительстве. И чтобы не нанести вред этим прекрасным людям, их нужно было предупредить и дать возможность сбежать в укртие.

– Поняла. Кстати, а если будут те, кто захочет участвовать в сражении, что мне тогда делать?

– Хмм…

Ян не думал о таком, и поэтому был очень озадачен, но сказал.

– Я не знаю, сколько будет таких игроков, кто захочет сражаться в этой опасной битве, но мы используем их как наемников.

– Хорошо!

Быстро ответила девушка и убежала, а Ян, оставшись один на смотровой башне, закрыл глаза и погрузился в раздумья.

«Наш враг – гильдия номер один в рейтингах Корейского сервера… Будет ой как непросто»

Было бы неплохо, если бы существовали правила как в войнах за территорию на северном континенте, где было ограничение по количеству людей или еще чем-нибудь. Но на центральном континенте такого не было. Все зависело от исхода сражения.

Тем не менее, прошло уже около 10 минут? Перед Яном, который все раздумывал над битвой, вдруг всплыло сообщение.

– Привет, Ян. Меня зовут Ли Хансон. Я руководитель группы планирования на вещательной станции YTBC. Связываюсь с тобой таким способом, так как услышал, что скоро будет битва между Гильдиями Лотоса и Темной Руны.

Ян был озадачен и взволнован этим сообщением.

«Нет, но почему так быстро? Откуда вещательная компания уже об этом знает?»

Ян не знал этого, однако среди игроков, участвовавших в строительстве стены, были те, кто связан со станицей YTBC.

«Что ж, не будет ничего такого в том, чтобы снять и показать битву.

И Ян немедленно ответил.

– Да, руководитель группы, продолжайте.

– Ты, возможно, уже догадался, что наша станция хотела бы снять эксклюзивное видео этой битвы. Со стороны Гильдии Лотоса.

– Вы хотите снимать нас, вместо лагеря Гильдии Темной Руны, у которой очень высокие шансы на победу? Почему вы связались со мной?

– Я не уверен. У Гильдии Темной Руны, конечно, превосходная боевая мощь, но поскольку это будет осадная война, всякое может случиться. И кроме того, мы хотим снять видео, как блокируются атаки противников оборонительными стенами Гильдии Лотоса. Вот что нас интересует.

– Хмм… Я понял.

Ли Хансон снова отправил сообщение.

– Мы вложим активы, которые помечены вместе с доходами от рекламы и другими доходами на банковский счет Гильдии Лотоса. Вы, наверное, знаете, но наш канал YTBC имеет большее влияние, по сравнению с другими игровыми вещательными каналами, поэтому это будет огромная помощь для Гильдии Лотоса.

Ян кивнул.

«Определенно»

И он ответил.

– Я вас понял. Мы готовы. Но есть одно условие.

– Условие?

– Да. Я позволю вам проводить трансляцию, но видео своего боя я буду продвигать отдельно сам.

– Хмм…

Сейчас он либо думал над условием Яна, либо ждал ответа из главного офиса, поскольку ответа пока не было. Поэтому Ян медленно прогуливался по смотровой площадке и готовился к битве.

Прошло около 5 минут?

Вдруг пришло сообщение от YTBC.

– Отлично, Ян. Заключим договор.

Юноша был доволен.

– Да, тогда, я надеюсь, вы снимите хорошее видео, Руководитель группы.

– Конечно. Я подготовлю контракт и отправлю вам, Ян.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163. Неприступная крепость (1)**

Военная сила Гильдии Темной Руны была просто невероятна, и сложно было поверить, что это была всего лишь одна Гильдия.

– Соллин, выдвигай солдат с низким уровнем на передние линии. Оборонительные башни могут целиться только в одно место, мы подавим их числом.

– Да, Мастер!

Число войск Гильдии Темной Руны, наступающей на Пиро Имение, было близко к 5 тысячам. И все это благодаря Метке Магеллана. Благодаря тому, что они могли использовать Воинов Пустыни, нейтральных НИПов, они имели преимущество. Однако они также хотели овладеть как можно большим количеством баз других гильдий, чтобы производить новые войска. Среди этих 5 тысяч, меньше чем 1 тысяча воинов были обычные игроки. Таким образом, войско состояло почти полностью из солдат.

«Хохо, у нас, наверное, кровь стынет от войска, надвигающегося черной волной на них»

Даже если бы они были солдатами с низким уровнем, средний уровень войска все равно был бы равен 130. Это был стандарт для солдат.

– Мы в пределах досягаемости. Будьте осторожны со снарядами, летящими из оборонительных башен!

И командиры подразделений подчинились команде Илахана. И буквально через секунду из башен, словно дождь, посыпались снаряды.

– Уклоняйтесь!

Крики лошадей были слышны и там, и здесь. Даже, несмотря на предупреждение, около 70% снарядов попадали в цель.

БАМ-!

И перед глазами каждого из командиров одно за другим всплывали сообщения о смерти солдат.

Жизнеспособность «Воина Пустыни» была понижена на 67859 после атаки «Сторожевой Башни пустыни».

«Воин Пустыни» утратил свою Жизнеспособность и погиб.

«Воин Пустыни» утратил свою Жизнеспособность и погиб.

От одного попадания солдаты превращались в серый цвет и исчезали. Даже пара игроков, командующих солдатами, попали под удар и погибли.

Илахан был в полном шоке.

«Что? Что за черт? Почему у них так много оборонительных башен? Их больше дюжины!»

Количество построенных в Пиро Имении «Сторожевых башен Пустыни» были в общей сложности равно 100.

Члены Гильдии Темной Руны, рассчитывавшие на десяток или около того башен, были в полном замешательстве. А все потому, что от одной атаки они потеряли около 70 солдат. Илахан постарался успокоиться и скомандовал снова.

– Время перезагрузки Башен очень долгое! Быстрее подойдите ближе к стене! Если вы подойдете достаточно близко, вас не заденут снаряды башен!

По словам Илахана, если подойти на достаточно близкое расстояние, окажешься прямо перед стеной, куда не попадают снаряды башен, и где можно от них уклониться. Однако Гильдии Темной руны пришлось столкнуться с другим, совершенно неожиданным препятствием.

Ды-дык! Ды-дык!-

– Что происходит? Что это за звук?

– Земля трескается!

– Отступить! Вы не сможете пройти!

Это была траншея, которую выкопали прямо перед стеной. Сотни солдат упали в нее, и их скрыло под навесом магии.

– Уходите оттуда немедленно! Маги с магией полета, используйте свои навыки!

Однако это был далеко не конец. Каменные ворота, что были встроены в стену, начали двигаться, и из них показалась огромная круглая пушка.

– Что за черт сейчас происходит? Уклоняйтесь!

И в тот же миг из десяти орудий посыпались снаряды.

Это была оборонительная башня, чей уровень был выше, чем у сторожевых башен, и она называлась Огненная Магическая Башня.

– ЫЫАА!

Оборонительная мощь простой магической башни была ниже, чем у сторожевой, однако она могла атаковать большое количество противников сразу. Кроме того, солдаты Гильдии Темной Руны, упавшие в ров, не могли сбежать. Илахан, наблюдавший за происходящим со стороны, был ошарашен.

«Что за черт здесь происходит? Что это за башня? Они не могли ничего построить, кроме оборонительных башен»

Гильдия Темной Руны завладела десятью базами, однако ни одна из них не была развита. Илахан не вкладывал достаточно энергии и не уделял внимания на их развитие. У них были 1-2 базы, достигшие ранга Имения, но они были абсолютно другими, нежели Пиро Имение.

В Пиро Имении были в основном объекты, необходимые для защиты базы. А в Имении Гильдии Темной Руны находились базы, которым не нужно было обороняться, они лишь увеличивали поставки и потребление ресурсов.

«Я недооценил их, Гильдию из ТОП-100? Я не могу даже вернуть свои войска…»

Они уже зашли слишком далеко. Если бы он воскресил свои войска и исцелил их, они бы понесли еще больший урон.

Илахан закричал.

– Просто передеритесь через стену! Сделайте что угодно, но откройте ворота и проберитесь внутрь!

Маги даже использовали их летающую магию и взмыли в воздух, но тут же превратились в ежей и упали на землю. Они были атакованы не снарядами из сторожевых башен, а лучниками, что стояли на стене и пускали стрелы. Тем не менее, 5 тысяч было уже огромным войском, и солдаты Гильдии Темной Руны напирали на них своим числом и стали перебираться через стену. Это была самая простая стратегия.

Илахан, все так же наблюдая за происходящим, восторженно закричал.

– Отлично! Если мы сможем попасть внутрь…!

Илахан сам быстро побежал к стене. Как и ожидалось от человека с титулом «Волшебный Мечник», Илахан укрепил свое тело специальными навыками, в том числе и навыком уменьшения веса и полета, и со скоростью ветра взбежал по стене.

Клац-клац-клац!-

На стене стояла пара солдат, и им пришлось противостоять Илахану, чей уровень был равен 150, но их сопротивление было безуспешным.

Клааац!-

Энергия ледового меча пронзила стену, и, отскочив, Илахан перепрыгнул стену.

– Открыть ворота! Все, быстро внутрь…!

Однако Илахан, что громко кричал и стоял с поднятым над головой мечом, в следующий момент был ошарашен.

«Что это за черт? Почему внутри еще одна стена?»

Внутри вала, который он еле-еле преодолел, потеряв тысячи своих солдат, возвышалась еще одна стена, что была выше и крепче первой.

Илахан выругнулся.

– Вау, твою ж мать, а они грязно играют!

За все это время он не видел еще ни одного члена Гильдии Лотоса. От бешенства он стиснул зубы.

– Хорошо! Давайте дойдем до конца и посмотрим, кто победит!

В его планах не значились потери такого большого количества солдат. И, в ярости стиснув зубы, он спрыгнул во внутреннюю часть за стену.

\* \* \*

Все, сейчас не время болтать в чате!

Почему? Что-то не так?

Да, без шуток. Я полностью завершил свой квест, и сейчас мне нечего делать, поэтому я зашел в чат… Что случилось?

Ха, что вы за люди. Скорее включайте YTBC. Началась осадная война Гильдии Темной Руны.

Осадная война? Им пора уже атаковать базы, ведь армия Империи Каймон уже подошла к востоку. Я тоже слышал, что будет трансляция, но мне казалось, она будет неинтересной. Поэтому я не смотрю. Это же очевидно, что они еле сдерживают ребят из Темной Руны.

Комментатор выше, давай-ка проясним ситуацию. Почему это Гильдия из ТОП-100 ни о чем? Если они в ТОП-100, это значит, что они составляют 0.1% от топа.

Я просто говорю. По сравнению с гильдией номер 1, неправильно их считать никем, разве нет?

Это так, но…

Ха, что вы за люди. Я же говорю, прекращайте болтать и включайте канал. Эта Гильдия из ТОП-100 сражается с Гильдией Темной Руны. И эта битва это вам не шутки. Вы потом пожалеете, что не смотрите.

Что? Правда? В этом есть смысл?

Эта Гильдия из ТОП-100 называется Гильдия Лотоса, и они превратили свою базу в форт. Это поистине универсальная и отличная защита.

Ого, обороняющаяся Гильдия это Гильдия Лотоса?

Что не так? Вы знаете эту Гильдию?

Это Гильдия Яна, Призывателя номер 1 в рейтинге. Ах, если бы я знал о трансляции, я бы включил с самого начала! Я выхожу из чата и иду смотреть.

Оо, тоже пойду смотреть. Это же игра в оборону?

Конечно, информация разнеслась не только в официальном сообществе, но и по многим другим местам, и рейтинги канала YTBC резко повысились. Во-первых, потому что называлось это все «Осадная война Гильдии номер 1, Гильдии Темной Руны. Ими итак очень сильно интересовались, а после того, как было объявлено, что с ними сражается Гильдия Лотоса, интерес еще и удвоился. Дело в том, что игроки, которые хотели посмотреть на сражения Яна, которые недавно стали очень популярны, бросили прохождение своих квестов, вышли из игры и начали смотреть трансляцию. А транслировали всю эту битву представители канала YTBC Хайнс и Люсия.

– Хайнс, основные силы Гильдии Лотоса до сих пор не вышли из своего форта, как вы думаете, в чем причина?

– Я думаю, все потому, что боевая мощь игроков Лотоса намного ниже, чем у Темной Руны. Средний уровень Гильдии Темной Руны составляет 140, и насколько я знаю, в Гильдии Лотоса нет даже пяти игроков с уровнем 140. Кроме того, у них большое количество обычных игроков. Я думаю, они начнут атаковать после того, как Гильдия Темной Руны переберется через стену, и они бросят на сражение все свои силы.

– Ах-ха, понятно.

– Гильдия Темной Руны, возможно, сейчас просто в ярости.

– Почему же?

– Мне кажется, они чувствуют себя игрушкой в руках Гильдии Лотоса, которая намного слабее них. И они также до сих пор еще не встретили ни одного игрока Лотоса, они продолжают бороться с оборонительными башнями.

– Верно. Тем не менее, Гильдия Темной Руны определенно очень сильна. Половина башен уже разрушена.

– Согласна.

– Сам настоящий бой еще не начался, а уже так захватывающе.

Битва становилась все более волнительной.

Кажется, вторая стена скоро тоже будет сломана! Планируют ли игроки Гильдии Лотоса показать им еще одну линию обороны?

О, войска Гильдии Лотоса, что были внутри, начали двигаться.

Ого, кажется, скоро начнется сама битва!

Гильдия Темной Руны потеряли свыше половины своего войска, но большинство из них это солдаты и Воины Пустыни. Многие игроки до сих пор живы. Как же мне не терпится посмотреть на отличную битву Гильдии Лотоса и их соперников…!

Чатрум канала YTBC разрывался сообщения в режиме реального времени, и предсказания о конце битвы также продолжали сыпаться. В основном, победу предсказывали Гильдии Темной Руны.

Тут вдруг в небе над Пиро Имением раздался громкий рев Грифона.

Кьяяоо-!

И на спине Грифона сидел человек в очень интересной одежде, на спине которого висел длинный английский лук, а в одной руке он держал свое оружие. Он сидел на спине и оглядывал поле битвы.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164. Неприступная крепость (2)**

Ян взмыл в воздух над полем битвы и использовал особый AoE-навык, а затем стал быстро раздавать команды своей гильдии в чате.

Ян: Пора! Как только через 20 секунд откроются ворота, войска Гильдии Темной Руны ворвутся внутрь. В этот момент, пожалуйста, используйте свои AoE-атаки.

Тем временем, лучники Гильдии Темной Руны, увидев Яна в воздухе, начали беспрерывно целиться в него. Однако юноша предугадал это, и происходящее нисколько не сбило его с толку. Он летел так высоко, что был недосягаем для лучников. И считал про себя.

«5… 4… 3…»

Посмотрев вниз, он увидел расположение всех противников, и его глаза засияли. Все потому, что их передвижения на 90% совпадали с тем, как предсказывал Ян.

«2… 1… Сейчас!»

Как только юноша досчитал до конца, ворота стали открывать с тяжелым звуком. Кроме них, и ворота второй оборонительной стены также начали открываться.

Ахахаха-

Кто-то вдруг засмеялся.

– Мы открыли ворота! Все, идем прямо внутрь!

– ААА!

На самом деле тем, кто так громко кричал, был никто иной, как Герц. Гильдия Лотоса специально открыла ворота, чтобы заманить своих противников, но из-за крика Герца все ошибочно подумали, что ворота открыли члены Гильдии Темной Руны, которые перебрались через вал и смогли открыть проход. Эффект от этой фразы оказался больше, чем ожидалось. Когда тысячи человек вовлечены в сражение, никто и не мог подумать, что его слова были произнесены специально, чтобы ввести их в заблуждение. И как только ворота открылись, Гильдия Темной Руны нахлынула на них, словно волна.

Ян, наблюдавший за происходящим с воздуха, довольно улыбался.

«Хорошо, они купились, как я и ожидал»

И находясь так высоко от земли, юноша вдруг начал повторять заклинание призыва прямо с воздуха.

– Ббакббак, призываю!

Тут в воздухе закружилось облако белого света, и появился огромный Ббакббак. Конечно, он тут же начал падать на землю, что очень его взволновало.

– Хоз-хозяин! Вы хотите моей гибели!

У Яна определенно была идея.

– Не переживай, у меня есть план.

Однако Ббакббак продолжал нервничать.

Место, куда Ббакббак должен был приземлиться, было полно людей, и с высоты они казались просто черными точками. Кроме того, Ббакббак был очень большим и тяжелым. Но даже он, Фамильяр с невероятной Оборониетльной мощью и Жизнеспособностью, упав с такой высоты, не смог бы выжить. Однако Ян продолжал отсчитывать время до падения Ббакббака.

«Еще… еще немного!»

Тем временем, игроки и солдаты Темной Руны были обескуражены надвигающейся на них огромной тенью с неба.

– ЫАА!

– Что за черт тут происходит?

– Уклоняйтесь!

И в этот самый момент Ян вызвал особые навыки Ббакббака.

– Ббакббак, Полная Защита!

Вот что было целью Яна. Если Полная Защита сработает, то в течение 10 секунд Ббакббак не будет получать никакого урона, и он станет невосприимчив ни к чему. Во время Полной Защиты он не может двигаться, но это не было проблемой. Ведь его падение превратит все окрестности в пыль и пепел.

Вжух-!

Как только начала работать Полная Защита, все тело Ббакббака залилось золотым светом. Появился гигантский щит. И как только Защита включилась, ноги Фамильяра приклеились к земле.

Баах-!

Вместе с поднимающимся облаком пыли, раздался грохот. И тут перед глазами Яна стали появляться сообщения.

Фамильяр Ббакббак нанес 759 840 урона Воину Пустыни Гильдии Темной Руны.

Воин Пустыни был убит.

Вы получили 879 899 EXP.

Вы получили 1500 очков Славы.

Вы получили 350 Специальных Очков.

Воин Пустыни был убит.

Воин Пустыни был убит.

Игрок Гильдии Темной Руны «Ханчжун» был убит.

Игрок Гильдии Темной Руны «Рутан» был убит.

Место, куда упал Ббакббак, находилось прямо перед воротами крепости, где и собрались все войска Гильдии Темной Руны. И благодаря этому дюжины солдат обратились в серый свет, и для них игра была окончена. Невозможно было выжить, получив 500 тысяч очков урона за один раз. Среди погибших были игроки Гильдии Темной Руны, чей уровень был равен 140. Среди тел погибших воинов возвышался Ббакббак, полный элегантности, словно золотая статуя.

После падения Ббакббака, пока еще никто не успел придти в себя, Ян скомандовал Пину.

– Пин, Сокрушение!

Ку-рук-Ку-рук-!

Игроки Гильдии Темной Руны, напуганные до смерти появлением Ббакббака, не смогли уклониться от AoE-атаки.

И это был еще не конец. Игроки Гильдии Лотоса, прятавшиеся за стеной, вышли и стали использовать свои навыки атак на соперниках.

Ба-бах-!

С этого момента началась настоящая битва двух гильдий. Ян призвал всех своих Фамильяров и начал атаковать поле битвы.

– Маги, атакуйте сперва Лучников! Вам нужно нанести им как можно больше урона прежде, чем они восстановятся!

Следуя командам Яна, члены Гильдии Лотоса двигались быстро и точно. А Фиолана, Лорд Пиро Имения, начала руководить своими солдатами Имения.

«Хорошо, теперь, кажется, можно уже говорить о том, что мы одержали победу в сегодняшней оборонительной войне…»

За второй оборонительной стеной находилась последняя, третья, которая крепко стояла. Однако если вторая стена нанесла такой большой урон, Ян считал, что не стоит показывать врагам еще и третью.

Клац-клац-клац-!

Звук металла бесконечно слышался то тут, то там. Глядя на то, как воины Гильдии Лотоса продолжали выбегать из ворот крепости, Илахан стиснул зубы.

«К черту! Как они смогли создать такую большую Оборонительную Мощь? Это возможно сделать только на средства Гильдии из ТОП-100?

На самом деле средства не были единственной проблемой. Илахан мыслил здраво. Даже если бы у них были бесконечные средства, которые они накопили за все время, они бы не смогли построить так много фортов и оборонительных башен.

«Они получили средства от Империи Ласпел? И что именно?»

Они до сих пор не знали о существовании Священного Грааля, который сейчас находился у Яна. Так что Илахан о нем даже и подумать не мог, он и представить себе такого не мог.

– Соллин, сосредоточь всю огненную мощь на воротах крепости. У нас нет другого выбора, кроме лобовой атаки.

– Я поняла, Мастер.

Илахан еще что-то сказал девушке, а она схватила свой меч и двинулась в атаку.

– Соллин, меч, который я дал тебе в прошлый раз, все еще у тебя?

Девушка задумалась на секунду и кивнула.

– Да, Мастер.

– Как только ты подойдешь к воротам крепости, используй магию призывания, чтобы активировать меч.

– Поняла.

И Илахан спрятал два своих меча, которыми размахивал, и вытащил из за спины великий меч. И произнес очень пылкую речь.

– Мы получили намного больше урона, чем ожидали, и мы проигрываем в боевой мощи нашим соперникам. Но проиграть гильдии, чье имя мы слышим впервые в жизни мы не можем. Такого никогда не произойдет!

И он поднял свой меч над головой, и из него полился голубой свет.

– Если мы пройдем через эти ворота, то с легкостью захватим внутреннюю часть! С этой минуты я беру инициативу в свои руки, и мы идем напролом!

Илахан, закончив говорить, вытянул руку вперед, и меч начал кружиться и затем полетел направлении, куда указывал Илахан.

Там как раз сидел Ббакббак, светившийся золотым светом.

– Умри!

Илхан считал, что устранение Ббакббака, охранявшего ворота, было задачей номер один на данный момент, и поэтому он использовал навык сильнейшего удара на расстоянии, каким владел. Для Ббакббака это была очень опасная ситуация, поскольку он все еще не мог двигаться. Но тут на Грифоне подлетел Ян и протянул руку Ббакббаку.

– Ббукббук, Водный Занавес!

Ббу-ббук-!

Ян использовал особый навык Ббукббука, Водный Занавес, который был связан с Предметом «Черепаший Дух». И изо рта Ббукббука полился поток воды.

Куааа-!

Поток создал перед Ббакббаком огромный занавес, и меч Илахана в тот же момент застрял и не смог преодолеть воду. Наряду с громким гулом, который стал звенеть в ушах, меч Илахана отскочил в воздух, и в этот же момент занавес спал на землю.

Глядя на воду, которую поглощал песок, Илахан стоял в полном шоке.

«Что, что за черт?»

Все произошло просто в мгновение ока, и Илахан просто уже не понимал всего, что происходит. Теперь можно уже было понять, насколько быстрым был Ян. Солдаты и игроки Гильдии Лотоса бросились в бой с Гильдией Темной Руны.

– ААА!

И самая важная часть битвы началась. Она была полна солдатским духом настоящей войны. И этот эффект удвоил бощь Гильдии Лотоса.

– Чтоб тебя! Что мы вообще делаем? Среди них нет куча игроков, у кого нет даже 130 уровня!

Согласно тому, что прокричал один из членов Гильдии Темной Руны, большинство членов Гильдии Лотоса и правда имели лишь 120 уровень. В Гильдии Темной руны же большинство игроков находились на 140 лвле. Однако, основываясь на духе самой битвы, члены Темной Руны были так запуганы, что были беспомощны перед атаками Гильдии Лотоса. И по мере боя, Ян уже мог контролировать все происходящее.

– Лу, атакуй сперва врагов, у кого Жизнеспособность уже очень низкая. Избавляйся от них!

– Да, Хозяин!

До того, как они заметили, что стемнело и выглянула луна, Лу начал метаться среди соперников, словно рыба, наконец, попавшая в воду.

Фамильяр Лу нанес критический урон Воину Пустыни Гильдии Темной Руны.

Жизнеспособность Воина Пустыни были понижена на 21 640.

Воин Пустыни был убит.

Полин, который прекрасно сражался бок о бок с Яном, пускал свои молнии во всех направлениях и сокрушал противников.

Бах-ба-ба-бах-!

Молнии Полина сожгли игроков Гильдии Темной Руны, которые начали наступление на него.

Вассал Полин нанес критический урон члену Гильдии Темной Руны «Халибо».

Жизнеспособность «Халибо» была понижена на 29 980.

«Халибо» был убит.

Полин, чей лвл был равен уже почти 180, и Кайзер, чей уровень был близок к 250, обладали наибольшей боевой мощью, нежели кто-либо из Гильдии Темной Руны. Не говоря уже о том, что их дух сражения поднялся, и они сыграли определенно важные роли сегодня.

Ян, увидевший Илахана, попросил Кайзера об одолжении.

– Вассал, видишь вон того парня? Можешь его привести, пожалуйста?

Как и ожидалось от игрока, занимавшего первое место в неофициальных рейтингах, Илахан убил несчетное количество солдат Гильдии Лотоса, чтобы показать себя.

Ян подтолкнул Кайзера.

– Я не прошу тебя об одолжении, потому что знаю, что проиграю…

Несмотря на такую просьбу Яна Кайзер все же пошел на вражескую сторону. А юноша лишь вздохнул, не получив от мечника никакого ответа.

«Агрх, чтоб тебя, стоит ли мне потеснить этого парня-монстра вместе с Полином и затем поймать его?»

Глядя на Илахана, размахивавшего своим мечом во все стороны, Ян сглотнул. Он не мог понять почему, но чувствовал, что этот парень сильнее, чем Полин, чей уровень был 170.

«Это просто расточительство убивать своих воинов, но мне очень нужно понять, каким же навыками он обладает»

Ян залез на спину Халли и направился навстречу соперникам, не отрывая взгляда от Илахана и его движений. Вдруг гигантская волна энергии хлынула из ворот крепости. И все, в том числе и Ян, устремили свои взгляды туда.

«Что за черт… что это?»

Увидев гигантскую тень, что виднелась в воротах, Ян опешил, а его глаза были готовы вывалиться из орбит.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165. Неприступная крепость (3)**

После того, как на центральном континенте была основана база Гильдии Лотоса, уровень Хайрин, как и остальных членов гильдии, повысился. Теперь он состоял не из двух, а из трех цифр и был равен 110, однако с таким лвл участвовать в битве против Гильдии Темной Руны было очень неразумно.

«Что ж, все же я отдала все силы на готовку и тем самым тоже очень помогла, наверное»

Перед началом битвы Хайрин приготовила много еды и раздала каждому воину. Они считала, что это принесет пользу членами Гильдии. Ее уровень приготовления пищи был самым высоким во всей Кайлран. Девушка, закончив все свои дела, вышла из игры и удобно устроилась на диване, включив огромный телевизор, что висел на стене. И сразу же переключила на канал YTBC.

– Хоть я и не могу быть там с ними, но я должна их поддержать.

Хайрин слышала о том, что канал YTBC будет вести трансляцию с битвы Гильдий.

– Куда делась моя клавиатура?

У Хайрин был smart TV, который подключался к компьютеру и клавиатуре, что было очень и очень удобно. Хайрин выключила свет в комнате и, найдя беспроводную мышь и клавиатуру, устроилась на диване и внимательно наблюдала за происходящим на экране. Она словно смотрел не битву, а фильм. А еще она открыла пачку чипсов и пробормотала.

– Когда же выйдет наш Циньсун? Темная Руна, сказали, что они были Гильдией номер один, но они уверены, что смогут выжить после разрушения всех башен?

Хайрин смотрела трансляцию, поедая картофельные чипсы, и вдруг засияла и заулыбалась, когда на экране появился Циньсун и Ббакббак, который упал на землю.

– Когда дело доходит до игры в одного, наш Циньсун просто неподражаем!

Девушка была полностью погружена в происходящее на экране, и, казалось, будто она сама сейчас сражается рядом с Циньсуном.

– Ах, может открыть чат зрителей?

Хайрин открыла чат зрителей, что было свернуто в правой части экрана. Увидев чат, она была очень удивлена.

– Что, что за черт? Почему комментарии появляются так быстро?

Комментарии появлялись так быстро, что невозможно было прочитать ни одного. И даже картинка на экране скрылась за всем этим количеством сообщений.

Вау, что это за золотая черепаха? Кажется, это Хёнму (Черная Черепаха, мифическое существо, которое является гибридом многих животных, подобно Грифону. Также известна как Сюань У в китайском и Гэмбу в японском языках – прим. пер.). Кто-нибудь знает о ней? Я хочу ее поймать!

Без шуток, Золотая Черепаха очень опасна. Кто-нибудь что-нибудь знает об этом?

Ребята, это же Ббакббак…

Не, Ббакббак это Фамильяр Яна. Мы говорим о том, что хотим знать, что это за монстр такой.

А, понял! Простите, я новичок в игре…

Хайрин улыбалась, читая чат.

– А наш Ббакббак очень крутой и сильный.

Хайрин готовила Фамильярам еду и подружилась с Ббакббаком. Все любили ее, ведь она готовила им вкусную еду три раза в день.

Вау, боже мой, ребята, вы видели, как Ян только что использовал навык занавеса? Его скорость и рефлексы такие быстрые.

Что? Он только что вызвал занавес? Неудивительно, почему великий меч отскочил.

Ого! Я думал, это золотая черепаха использовал свои навыки самозащиты.

Нет, нет, я думаю, он вызвал Водный Занавес. Я уже видел Огненный Занавес, но впервые вижу Водный.

Ахах, кажется, я обмочил штаны. Мне надо переодеться.

Комментатор сверху, ты даже не знаешь основ. Когда смотришь сражения Яна, тебе следует надевать подгузник.

По сути, боевая тактика Яна, когда он бесприцельно стреляет по врагам, очень эффектная. А когда Гильдия из ТОП-100 показывает отличный бой с Гильдией номер один в рейтинге, это уже пугает и одновременно восторгает игроков.

Думаешь, что Гильдия Лотоса не выиграет? Если они одержат победу, это будет просто безумие!

Пфф, ни за что. Они и правда невероятны, но посмотри на то, как сражается Илахан. Этот человек реально монстр. Солдаты 130 уровня погибают от одного его взмаха меча.

Хайрин прищурилась

– Что за черт? Наша Гильдия определенно победит, как они смеют говорить, что мы проиграем?

Причина уверенности Хайрин была очень проста. Она еще не видела ни одного поражения в битве, где сражался Ян. Девушка застучала пальцами по клавиатуре.

Слушайте сюда, ребята. Как вы можете говорить о том, что Гильдия Темной Руны победит? Гильдия Лотоса одержит верх в этой битве несмотря ни на что.

Комментатор сверху, вы сами-то верите в то, о чем говорите? Выдумали себе победу Лотоса. Они определенно прекрасно сражаются, но около половины войска Темной Руны до сих пор живы. Кажется, у них есть еще целая тысяча солдат. Так о чем вы вообще говорите?

Хайрин надулась и снова застучала по клавиатуре.

В любом случае, они победят. Посмотрите и узнаете.

Боже, вы нелогичный человек. Мне неинтересно ваше мнение, я считаю, что превосходство одержит Темная Руна.

Кажется, тот комментатор член фанклуба Яна. Просто не обращай внимания.

Полностью вымотанная от спора Хайрин закрыла окно чата.

– Идиоты.

Выругалась девушка на «воинов клавиатуры» и снова вернулась к просмотру трансляции. Комментаторы канала YTBC были очень взволнованы.

– Что? Что это?

\* \* \*

Вместе с громким звуком во все стороны разошлись тучи пыли. Облака были настолько густыми, что никто не мог ничего разглядеть. Тут появилась гигантская тень. Все игроки Гильдии Лотоса, в том числе и Ян, были озадачены.

«Что это за монстр?»

Перед ними появился бронзовый великан, который был даже больше ББакббака. Монстр держал синее копье и выглядел еще больше и агрессивнее. И тут он издал странный звук и метнул стальное копье в сторону фронта.

Бааам-!

– Чтоб тебя, уклоняйтесь!

Но не было места, где бы можно было скрыться от стрел из ворот форта, и около четырех или пяти воинов Гильдии Лотоса были поражены этой агрессивной атакой, засветились серым и исчезли.

Ян, посмотрев информацию над головой гиганта, покачал головой.

«Откуда он вообще появился? Как у него может быть 220 уровень?»

Вождь Великанов, Богоподобных Людей, уровень 220.

Ян нахмурился.

«Этот монстр Илахан серьезный соперник, а как мы справимся с этим?»

Тем временем Илахан тоже помрачнел. Хоть они и использовали свой козырь, Призыв Магического Артефакта, ситуация от этого не стала легче.

«Клянусь, этот чувак контролирует все войско Гильдии Лотоса»

И, как и ожидалось от главы гигантской гильдии, Илахан мгновенно понял к чему все шло.

– Эй! Твой враг это я!

Илахан вытащил два меча, что висели с двух сторон на его талии, и направился к Яну, а Ян, который понял, что планирует сделать Илахан, скомандовал и вытащил длинный английский лук, что висел у него за спиной.

– Кайзер, пожалуйста, позаботься о бронзовом великане!

Кроме Кайзера, больше никто бы не смог сопротивляться этому монстру, и вся надежда была на него. И к счастью, Кайзер последовал команде Яна и направился к гиганту.

– Понял. Если это великан, богоподобный человек, то он имеет полное право быть моим противником.

Ян хотел добавить еще что-то, но у него не было на это времени. А все потому, что Илахан был уже очень близко.

– Умри!

Мечи Илахана, наполненные голубой энергией, целились прямо в сердце Яна, но Призыватель успел увернуться от атаки и позвал Халли.

– Халли!

По инерции Илахана отбросило вперед, и Ян, воспользовавшись этим моментом, вызвал Текущее Распространение и натянул тетиву.

Пуинь-!

И в следующее мгновение стрела уже была выпущена. Но навыки Илахана в подобной ситуации были невероятны. Он быстро кувыркнулся, отскочил и снова направил свои мечи на Яна. Энергия, что лилась из них, превратилась в воздухе в букву Х и стремительно летела в сторону Яна. Но юноша быстро запрыгнул на спину Халли и успел уклониться от атаки. И сразу же вызвал обосую способность Фамильяра.

– Халли, Хранитель Ветра!

Этот навык Тигра, чей урвоень был уже близок к 140, повышал его рефлексы, и он закружился, словно ветер. А Ян тем временем, сидя на спине Фамильяра, выпускал стрелы. Игроки Гильдии Темной Руны, что стали свидетелями такого действия, были очень взволнованы.

– Что за черт, это разве не Призыватель?

– Это безумие! Как Призыватель может быть так хорош в быстрой стрельбе?

Игроки класса Лучников во время совершенствования своих физических способностей всегда тренировались в быстрой стрельбе. И самыми главными достоинствами были точность их нецелевых атак и навыки быстрой стрельбы.

Но сейчас даже лучники Гильдии Темной Руны, занимавшие в своем рейтинге высокие места, считали стрельбу Яна невероятной. Не успела только стрела вылететь из тетивы, как на ее месте появлялась новая. Кроме того, время прицеливания и начала атаки была таким коротким, что лучники даже думали, что Ян и не прицеливался вообще.

Из-за того, что Илахан двигался очень быстро, одна или две стрелы не попали в цель, но, учитывая тот факт, что Ян даже не являлся лучником и не проходил курс Точности стрельбы, его точность попадания была удивительной. И также физические способности Илахана были невероятны. Он отражал 70% беспрерывно летящих в него стрел из лука Яна, который сидел на спине неуловимого Халли.

Эта битва была настолько сложной и эффектной, что легко можно было поверить, если бы кто-то сказал, что все эти акробатические трюки заранее выучены и отрепетированы.

«Черт возьми, Ловкость Халли сейчас равна 10 тысячам, но как он успевает следить за всеми его движениями?»

Ян был потрясен Ловкостью Илахана.

«Как и ожидалось… Это так он показывает, что является игроком номером один в неофициальном рейтинге?»

Кроме того, его чувство сражения было несравнимо с кем-либо еще. Ян отставал от Илахана по способностям, но с помощью Лу, Пина, а затем и Ббакббака смог продолжать сражение.

Это и удивило Илахана.

«Что это парень делает вообще?»

Он планировал сразу же устранить Яна и исправить ситуацию в битве. Он не мог даже подумать, что однажды будет сражаться с игроком Гильдии, о которой никогда не слышал, и этим игроком будет «Призыватель», что был известен как самый слабый игрок в PvP.

Если бы Ян открыл хотя бы часть своей информации, Илахан бы узнал его. Имя «Ян» было очень известно, и не нашлось бы никого в сообществе, кто бы не слышал о нем. Однако Илахан не особо интересовался всем этим, и поэтому не смог узнать Призывателя.

Через 10 минут битва продолжилась. Даже Полин присоединился Яну, но время шло, и юноша начинал терять силы. Ян бы очень рассержен.

«Это просто разница в статах! Я определенно лучше, когда дело касается контроля!»

Ян решил поразмыслить над тем, как ему следует сражаться дальше. Вдруг раздался оглушительный рев, и кто-то громко закричал.

– Огооо, Великан был убит!

Все опешили от этого крика, а Илахан остановился. И это не было бы похоже на Яна, не используй он эту прекрасную возможность.

– Куда ты смотришь, идиот!

Ян повесил лук за спину и вместо него вытащил свой посох, и прежде чем кто-то осознал происходящее, выстрелил в Илахана Магическими Сферами, которые попали прямо в грудь.

Ба-бах-!

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166. Неприступная крепость (4)**

Глава 166. Неприступная крепость (4)

Вы нанесли критический урон Мастеру Гильдии Темной руны «Илахану».

Жизнеспособность Илахана была понижена на 10 349.

Лу, не теряя времени, схватил его за плечо.

Фамильяр Лу нанес критический урон Мастеру Гильдии Темной руны Илахану.

Жизнеспособность Илахана была понижена на 21 554.

В одно мгновение Жизнеспособность Илахана упала ниже половины. Он быстро отскочил, встал в оборонительную позицию и в изумлении посмотрел на Яна.

– Откуда ты такой вообще взялся? В Империи Ласпел есть парень, который умеет так круто сражаться…

Ян улыбнулся.

– Кто знает. Я хочу открыть окно с твоими статами, мне очень любопытно узнать, насколько они высоки.

Ян думал, что Илахан тянет время, разговаривая с ним, поэтому беспрерывно двигался и направился к нему. Однако было кое-что, о чем юноша не подумал.

Вдруг из-за спины выскочил рыцарь в доспехах и преградил Яну путь своим телом. Юноша, чуть было не упав, отступил и посмотрел на информацию о рыцаре.

??? Уровень 175

Вся остальная информация была скрыта, и Ян не мог узнать все, что хотел об этом рыцаре. Но одно он знал точно – это был не игрок.

«Что за черт сейчас здесь происходит?»

Илахан насмехался над Яном.

– Думаешь, ты единственный, у кого есть вассал?

И тут Ян сразу же понял, что это был за персонаж, и почесал голову. Рыцарь был вассалом Илахана. И позади него также появилось еще пять или шесть его вассалов, средний уровень которых был сравним разве что с лвлом Полина.

– Кхм.

Яну безусловно было бы сложно справиться с Илаханом теперь, и он стал думать, что же делать.

«В таком случае мне потребуется помощь моего вассала…»

Ян взглянул на Кайзера. Мечник прыгал по бронзовому великану и отражал атаки Гильдии Темной Руны.

«Может мне заманить Илахана туда?»

Однако Яну больше не пришлось об этом размышлять, ведь Илахан вдруг отозвал всех своих вассалов.

– Я бы никогда не подумал, что все произойдет именно так. И, кажется, на сегодня уже достаточно.

Ян ухмыльнулся.

– Кто сказал, что мы просто тебя отпустим?

В Гильдии Темной Руны еще оставалось около тысячи солдат с высокими уровнями, равными 140 и больше. В битве, в которой они выиграли, хотя имели такие же EXP Специальные очки, Ян не желал отпускать своих противников.

«Это просто нонсенс отпускать врагов, когда повышение уровня уже ждет за углом»

Илахан выглядел очень расслабленным.

– Я и понятия не имел, что мне придется использовать этот дорогущий свиток здесь, но ладно, увидимся в следующий раз.

Илахан вытащил из груди свиток, что светился фиолетовым светом, разорвал его и прочитал заклинание. И в этот момент все воины, связанные с Гильдией Темной Руны, осветились фиолетовым светом и одновременно взлетели в воздух. А затем войско Гильдии Темной Руны бесследно исчезло.

Ян уныло пробормотал.

– Ха, ну вот, использовать AoE Свиток возвращения, ну и миллионер.

AoE Свиток возвращения был очень дорогим Предметом, который стоил около 1.5 миллионов за штуку. В любом случае, Гильдии Темной Руны было выгоднее использовать Свиток возвращения, чем быть полностью уничтоженными, ведь они были высокоуровневой гильдией, а ситуация была очень сложная. Но даже такой высокоуровневой гильдии нельзя использовать свиток необдуманно, ведь цена его очень высока. Так что лучше всего было просто погибнуть.

Даже Яну не нужно было покупать этот свиток, он был ему без надобности за такую огромную цену.

– В любом случае… Мы же победили?

Ян осмотрел поле битвы. Все воины, что находились там и на форте, были связаны с Гильдией Лотоса.

Ян выпустил стрелу в воздух и закричал.

– МЫ ПОБЕДИЛИ!

Все словно ждали этого, и разом громко закричали от радости.

– УРААА!

– Мы победили Гильдию Темной Руны!

Это было результатом двухнедельной постройки стены, которую члены Гильдии строили с потом и кровью. Все были очень горды, что одержали победу над Гильдией номер один и растрогались. Они получили довольно много урона, но по сравнению с числом убитых соперников, это т урон был таким незначительным. И полученные награды были просто невероятны.

Например, 140 уровень Яна увеличился на два.

«Моя шкала уровня была заполнена почти на 90% с начала битвы, и все же чтобы так повысить свой уровень, это просто невероятно!»

Тут вдруг над убитыми воинами появился фиолетовый свет. И глаза Яна засветились.

«Такое возможно…?»

Только Ян мог увидеть эти потоки энергии, которые залетели в его Инвентарь. Юноша быстро его открыл и проверил уровень Яйца Карциса.

Яйцо Карциса

Стадия вылупления: 93%.

Ян сжал губы.

– Тц, оно все еще не вылупилось.

Но он очень повеселел, ведь уровень яйца повысился с 60% до 90%.

«Смогу ли я увидеть Бога Дракона после еще одной-двух оборонительных войн?»

Юноше было очень интересно, что же за Фамильяр покажется из Яйца Бога Дракона. Его сердце бешено колотилось.

\* \* \*

Официальное сообщество Калйлран находилось в полнейшем хаосе, огромный сервер лагал. А все потому, что на главной странице сообщества было опубликовано полное видео битвы, которую транслировали по каналу YTBC. А называлось оно:

Голиаф, которого победил Давид.

Подзаголовок: Темная Руна, которая не смогла одолеть Яна.

Название звучало очень захватывающе даже для тех, кто не смотрел битву. Название Гильдии «Лотос» не было широко известно, но имя «Ян» знали все, и считали его игроком с высоким уровнем. Даже если вы не играли в Кайлран, это то, что следовало бы все равно посмотреть. Число просмотров в одно мгновение превысило миллион, а видео распространилось даже за пределы сообщества в другие страны.

Ого, это безумие! Ян действительно сделал это сам! Название не врет!

Нет, ну правда, кто-нибудь знает, какой у Яна уровень? Как может Призыватель сражаться с таким противником как Илахан?

Его атака была как у рыцаря 170 уровня. И Ян боролся с ним в одиночку.

Я думаю, что рыцарь по имени Полин вассал Яна…?

Когда Илахан сражался без вассала, и они бились друг против друга вдвоем, я думаю, что Илахан выиграл.

Нет, ну почему эти люди спорят вообще? Уровень Илахана на 20 выше, чем у Яна, так как вы можете думать, что он слабее него?

О? А ведь и правда. Насколько бы не был высок уровень Яна, у него, наверное, нет еще и 140, так как он тогда мог сражаться с Илаханом?

Ах, я не знаю, Призыватели просто класс читеров! Жалкие Призыватели!

О да, точно, жалкие!

О чем говорят эти идиоты?

Без шуток. Думаю, им надо жалеть Яна, а не Призывателей.

Я согласен с комментатором выше. Рефлексы Яна и его способности просто мошенничество. Я как увидел, как Ббакббак убил дюжину солдат, обмочил штаны.

Ха, но это было очень далеко снято, и не видно достаточно хорошо сражение Илахана и Яна. Скоро же выйдет видео Яна? Хочу посмотреть…

А разве не Сочжин будет его редактировать и выкладывать? Я узнал, что Сочжин ответственна за видео Яна и всегда публикует их.

Ах, правда? Отлично, отлично! Как только оно выйдет, я немедленно его посмотрю.

Ян теперь стал настоящей знаменитостью. До сих пор им восхищались только игроки класса Призывателей и игроки новых классов, но теперь о нем знали почти все игроки Кайлран.

А проигрыш Гильдии Темной Руны стал большим шоком для многих.

\* \* \*

– Тьфу, этот процесс восстановления!

Ян пытался восстановить разрушенные оборонительные башни вместе с членами Гильдии. Хоть это и было намного легче, чем строить их, их можно было быстро восстановить, но количество работы было невероятным.

Герц, что стоял рядом, засмеялся и сказал.

– Йо, разве это не прибыльный бизнес?

– Что именно?

– Даже если мы обменяем Специальные очки, которые получили за победу, на ресурсы, мы все равно заработали больше, чем потеряли. Да и из всех башен не так много тех, которые получили EXP и повысили уровень.

Ян кивнул и овтетил.

– И правда. Таков был мой план с самого начала.

Военно-Торговый пост был действительно гусем, снесшим золотое яйцо, ведь чем в большем количестве сражений они участвовали, тем больше получали ресурсов, которые возвращались к ним. Каждый раз их Пиро Имение преуспевало в защите, и каждый раз их оборонительная мощь увеличивалась.

Через некоторое время они смогут уже построить больше технически оснащенных оборонительных башен. А когда будет достаточно ресурсов и средств, смогут повысить уровень объекта до Построения Создания Боевых Сил. Через некоторое время Пиро Имение сможет превратиться просто в неприступную крепость.

– Кстати, я даже никогда и не мог подумать, что придет тот день, когда мы одолеем Гильдию Темной Руны.

Ян улыбнулся.

– Еще слишком рано расслабляться.

Герц заворчал.

– А кто говорит, что мы расслабились? Я просто очень рад нашей победе.

– Тем не менее, если мы блокируем их еще пару раз, то, думаю, сможем тогда и правда отдохнуть.

– Пару раз?

Ян кивнул.

– Да. Но будет уже сложнее сражаться.

– Почему? Потому что это будет армия Империи Каймон?

Ян кивнул.

– Верно. Поскольку Гильдия Темной Руны проиграла в этот раз, скорее всего, обычные гильдии не будут даже пытаться атаковать наш форт.

– Ага, точно. Гильдии сильнее, чем Темная Руна просто не существует.

Ян продолжал.

– Думаю, еще несколько дней будет затишье. Они будут атаковать другие базы на фронтовых линиях, а затем наше Имение станет их целью снова.

Герц тяжело вздохнул.

– Фуух, враги, наверное, будут идти со всех сторон.

Во время этой оборонительной войны им нужно было просто сопротивляться противникам на фронте. Гильдия Лотоса даже разместила свои башни на передней линии и сосредоточила свои войска там, чтобы блокировать атаки противников. Но если после того, как все базы на передней линии будут оккупированы, одно Пиро Имение останется в центре вражеского лагеря, и со всех сторон начнутся бесконечные атаки соперников.

Ян снова заговорил.

– У нас еще есть время. Мы должны успеть все сделать до того, как это начнется.

Герц кивнул.

– Хорошо. Как вы и сказали, такая возможность не выпадает дважды.

– Верно. Если мы просто будем охранять нашу крепость до конца, мы улучшим нашу гильдию и сможем потом стоять плечом к плечу с Гильдией Титанов или Темной Руны.

Это были не пустые слова.

Если они продолжат одерживать победы над армией Империи Каймон, которая просто внушительного размера и чей уровень безумно высок, Гильдия Лотоса сможет стремительно вырасти на континенте.

Двое воинов, закончив диалог, снова вернулись к восстановлению оборонительных башен. Наблюдая за противниками, сейчас казалось, что некоторое время не будет никаких атак, но все же они точно не знали, когда снова начнется осада. Поэтому им нужно как можно скорее закончить строительство линии обороны.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167. Призыватель центрального континента (1)**

– Хмм, как и ожидалось, в такой жаркий день самое лучшее это просто лежать в тени и дремать.

Кайзер лежал на Ббукббуке как на подушке и дремал в беседке, что была построена на вершине холма в Пиро Имении. А рядом с ним сидел Хуни.

– Говорить, что в прохладный осенний день жарко. Хах, ты и правда ненормальный.

Кайзер, услышав, что сказал Хуни, захрустел костяшками пальцев.

Хруст-

– Ооу!

Хуни взглянул на Кайзера. Но его щеки вдруг запылали, и он не мог ничего сказать, поэтому просто опустил голову.

– Раз у тебя есть время на пустые разговоры, лучше иди и прокачивай свой уровень до возвращения, сынок. Ты так жалок, что мне даже не хочется смотреть на тебя.

Ббукббук согласился с его словами.

Ббук-ббу-ббук-

Хуни не мог ответить на такое оскорбление. А все потому, что около десяти минут назад он проиграл Кайзеру. А хуже всего было то, что Кайзер сражался без оружия, только своими руками, отчего Хуни был просто в шоке. Более того, он даже не смог понизить Жизнеспособность Кайзера хотя бы на 10%.

«Придурок. Если я завладею Мощью Бессмертных, я верну ему все эти оскорбления и унижения любой ценой!»

Посмотрев на парня, который сидел, стиснув зубы от ярости, ББукббук вдруг засмеялся. Хуни аж передернуло.

– Ты почему смеешься? Когда ты просто черепаха с большой головой!

Хуни вышел из себя и пугал Ббукббука, однако тот даже не моргнул. А все потому, что он полностью доверял своему охраннику Кайзеру.

– Ты очень шумный, бесполезный ты, подчиненный.

Хуни обиделся.

– Нет, Хозяин! Почему вы заступаетесь за какую-то глупую черепаху? Что в нем хорошего?

Кайзер ответил, даже не взглянув на него.

– Знаешь ли ты, как удобно лежать на Ббукббуке? А еще он дает мне воды, если я хочу пить.

После того, как Ббукббук получил особый навык Занавеса воды, он мог создавать воду.

Кайзер продолжал.

– А ты, сынок, ни в чем не хорош, абсолютно.

– Хаа…

Ббукббук цокнул и показал Хуни язык, а затем спрятался в свой панцирь. Терпение Хуни лопнуло.

– К черту… Вот подождите, Хозяин. Я в один миг стану сильнее и вернусь!

И с горящими глазами Хуни вдруг встал и куда-то направился, а Кайзер бросил ему вслед:

– Возвращайся через неделю, сынок. Лорд сказал, ребята из Каймон нападут на нас через неделю.

Хуни остановился и обернулся.

– Ты сказал, я бесполезен! Тогда почему говоришь мне вернуться?

– Мне не так скучно сражаться, когда ты рядом.

– …

– Думаю, я, наконец, нашел тебе применение, сынок.

Парень, почувствовав, что стал меньше злиться, нервно покачал головой и зашагал в ту сторону, куда, собственно, направлялся.

«Мне нужно поскорее завладеть Мощью Бессмертных, даже зная, что он грязно играет!»

Ббукббуку стало жалко Хуни.

Ббук-ббу-ббук-

Кайзер посмотрел на черепаху.

– Ббукббук, а тебе не надо разве идти к Лорду?

Ббу-ук-..?

– Твои друзья таскают кирпичи, а ты лежишь здесь, разве это правильно?

Ббукббук почувствовал, что Кайзер ругает его.

ББук-ббу-ббук-!

Мечник, который в общем-то тоже был неправ, притворился, что ему все равно.

– Ох, я, ну, мой уровень слишком высок для таскания кирпичей, и я обычно не слушаю указаний Лорда, так что, все нормально. Но если ты продолжишь бездельничать, тебе, наверное, не достанется фрикаделек, а, бро?

Кайзер взглянул на Ббукббука, у которого забегали зрачки в глазах, и лег.

– Я просто посплю вместо всего этого.

\* \* \*

Временные казармы базы Империи Ласпел.

Около шести или семи человек сидели за круглым столом. Никто из них не являлся Мастером какой-либо Гильдии из гильдий-гигантов, но все были просто связаны с Империей Ласпел. Конечно, там же сидели Мастера трех гильдий: Сэмюел Джин, Мартин и Рой Чен.

Рой Чен осмотрелся и сказал.

– Полагаю, все осведомлены о текущей ситуации…

Рой Чен посмотрел на Сэмюела Джина.

– Сэмюел. Что думаешь о проигрыше Гильдии Темной Руны?

Мастер Гильдии немного нахмурился.

– А почему ты меня спрашиваешь?

Рой Чен стал сердитее.

– Ты притворяешься, что не знаешь? Да потому, что первым, кто предложил такой план, был ты, Сэмюел!

– Какое отношение это имеет к этой ситуации…?

– Как ты, возможно, знаешь из видео, Гильдия Лотоса отлично сражается. Если бы мы активно поддерживали их, мы бы определенно защитили наши базы от средних гильдий, и блокировали бы армию Империи Каймон.

Рой Чен, смотря видео сражения, очень сожалел, что пару дней назад не остановил Сэмюела Джина и Мартина.

«Даже если у нас и не было никакой стратегии, определенно был другой способ блокировать их»

Причиной его сожалений было то, что он чувствовал себя виноватым перед средними гильдиями, которые станут жертвами на фронте. Но самой веской причиной была потеря со стороны Империи. Сейчас стратегия Сэмюела Джина не выглядела такой проблемной, но все же из-за их выбора гильдии среднего ранга Империи Ласпел потеряли их точку опоры на центральном континенте. В этом случае эти гильдии Империи Ласпел не смогут помочь, а будут продолжать истощаться и погибать в отличие от гильдий Империи Каймон. И вскоре это приведет к критическому ослаблению мощи Империи Ласпел.

На данный момент, поскольку мощь игроков была намного слабее мощи армии империи, это не был сильно заметно, но со временем влияние игроков будет расти. И Рой Чен считал, что однажды настанет день, когда они пожалеют о том, что у них нет мощи гильдий среднего ранга, которые сейчас пока очень слабы.

Сэмюел Джин прервал свое молчание, посмотрел на Рой Чена и сказал.

– Конечно, я думаю, что то, что Гильдия Лотоса блокировала Гильдию Темной руны, просто невероятно. И я признаю, что абсолютно не ожидал такого.

Все в казарме уставились на мужчину, и он продолжал.

– Однако, если исключить Гильдию Лотоса, то больше не найдется ни одной армии, у которой есть такая же оборонительная мощь. Нет, конечно, если бы другая гильдия построила хотя бы половину того, что есть у Пиро Имения, я бы подумал над другим способом.

Сэмюел Джин определенно имел вескую причину такое говорить. И выяснить ее можно было, просто взглянув на текущую ситуацию на фронте. Несмотря на то, что базы других гильдий не были атакованы с таким масштабом, они были просто захвачены без сопротивлений.

Рой Чен вздохнул.

«Фух, Сэмюел прав, но мы должны найти другой способ…»

Слова о том, что они должны отправить свои войска на фронт и вернуть захваченные базы уже почти сорвались с его языка, но Рой Чен только и смог, что улыбнуться.

«Нет, уже слишком поздно»

Рой Чен сказал.

– Думаю, мы ошибались уже с самого начала. Мы должны были объединить все гильдии, связанные с Империей Ласпел. Мы должны были использовать нашу силу, чтобы помочь построить оборонительные сооружения гильдиям, которые имели базы на передовых линиях, прежде чем мы потеряли центральную зону…

Все согласно закивали.

Если бы они двигались немного быстрее, они бы не отдали центр континента так легко. Сэмюел Джин горько улыбнулся.

– Нам нужно сделать нашу линию обороны еще сильнее, нежели мы хотели. Если мы будем постоянно блокировать соперников, думаю, у нас есть шансы все исправить.

Мартин кивнул.

– Сэмюел Джин прав. Мы не должны упустить возможность.

Все согласно кивали на слова этих двух мужчин, а Сэмюел Джин был согласен с ними где-то внутри себя, он не показывал свое одобрение.

«Разрыв будет все увеличиваться и увеличиваться как снежный ком, как они могут быть такими самодовольными…»

Гильдии, связанные с Империей Каймон, которые одержали великолепную победу, будут катать этот ком, и разрыв станет еще больше.

Рой Чен вздохнул и вышел из казармы.

«Мы так успокоились, и вот нас потеснили гильдии Империи Каймон»

Три гильдии Империи Ласпел на шаг отставали от Гильдий Темной Руны и Титанов, которые занимали первое и второе места в рейтинге гильдий. И разрыв постепенно увеличивался, пока не стал таким огромным, какой был сейчас.

Рой Чен направился к базе гильдии. Единственное, что он мог сделать сейчас это стабилизироваться, прежде чем к ним подступит армия Империи Каймон.

\* \* \*

Тем временем, поскольку они входили уже в последнюю стадию строительства линии обороны, Ян оставил Имение. Он отдыхал от битвы около двух дней, все его тело зудело.

«Прежде чем нас окружит армия Империи Каймон, мне нужно как можно больше поохотиться»

Поскольку не все базы, находящиеся поблизости, были захвачены, будучи осторожным, он бы смог обойти поле во время охоты. Однако как только они будут окружены армией империи, они не смогут сдвинуться с места и будут просто заблокированы в своем Имении.

«Прежде чем начнется следующая война, будет очень кстати, если я поймаю Золотого Дракона»

Ян шел и крутил эту мысль в голове, а затем повернулся к Ббукббуку, который шел рядом.

– Ббукббук.

Ббук-?

– Здесь, случайно, нет какого неизведанного подземелья?

Ббукббук показал очень удивительную способность к разведке, и Яну всегда было любопытно, не был ли он охотником. Поэтому очень внимательно смотрела на Фамильяра.

Но Ббукббук потряс головой.

ББук-ббу-ббук-

Ян разочарованно вздохнул. Кайзер, что следовал за ним, вдруг сказал.

– Эй, Лорд.

– Что такое, Вассал?

– Не знаю насчет неизведанных подземелий, но знаю одно место, которое тебе точно понравится.

Так как это сказал Кайзер, который пробрался через поле битвы на континенте, Ян восторженно спросил.

– О, Вассал! Ты что-то знаешь?

Кайзер кивнул.

– Это место, о котором я забыл, но тут вдруг вспомнил.

Ян не мог терпеть.

– Где, где оно? Быстрее говори.

Ян продолжал давить и пытать его. Мечник на секунду замолчал, нахмурился, а затем разозлился.

– Не скажу, ты раздражаешь меня.

Юноша аж пошатнулся и насупился, а Кайзер улыбнулся и продолжал.

– Если держать путь на северо-запад от Гробницы Голдрима, увидишь гигантскую каменную гору.

Помимо Яна, также слушали еще и Полин с Селией.

– И если сдвинуть огромный валун, который преграждает путь к каменной горе, найдешь место, которое называется Алтарь Селамуса.

– Селамус?

Ян чувствовал, что где-то уже слышал это имя, и вдруг услышал как кто-то воскликнул. Это был Ббакббак, которым тихо шел за Яном.

– Селамус! Ох, не думал, что снова услышу это имя!

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168. Призыватель центрального континента (2)**

Довольный, Ян спросил:

– О, это кто-то, с кем ты тоже знаком, Ббакббак?

Черепах согласно кивнул:

– Да, мы хорошо знакомы. Однако Селамус не есть имя человека.

– Тогда, что это?

Ббакббак продолжил:

– Сие есть имя нейтральных племен, населявших древний Центральный континент.

Юноша задумался ненадолго, прежде чем вновь спросить:

– И они… подобны Пустынным Воинам?

Ответил уже Кайзер:

– Да, юный Лорд. Если племя Пустынных Воинов, лояльных теперь Каймон, носило имя Магеллан, можно предположить, что раньше существовало и племя с названием Селамус.

– !... – глаза юноши восхищенно расширились. Если на Алтаре Селамус он смог бы раздобыть артефакт, подобный Метке Магеллана, это было бы неоценимым плюсом.

– Может, существует некая Метка Селамуса, или что-то вроде того?

Разгадав ход мыслей Призывателя, мечник ухмыльнулся:

– Хуху, к сожалению, вряд ли ты найдешь нечто подобное. Слишком давно люди Селамус были истреблены.

Ян облизнулся.

– Тч, а все так хорошо складывалось. Но почему ты тогда сказал, что меня заинтересует это место?

– Хотя там может и не оказаться артефакта, что подарит нам силу нейтрального племени, как это сделала Метка Магеллана, ты найдешь там другие артефакты с различными способностями.

Задумчиво Лорд кивнул.

«Если я окажусь в этом месте первым, мне в любом случает полагается что-то вроде награды Первооткрывателя.»

Ббакббак не преминул вставить слово:

– Среди могущественных нейтральных племен, правивших некогда древним Центральным континентом, племя Селамус было единственным, состоявшим из Призывателей.

Этой реплики было достаточно, чтобы Ян воспылал идеей немедленно отправиться туда. Он повернулся к Черепаху:

– Что, правда?

И перевел взгляд на Кайзера:

– Вассал, почему же ты утаил от меня столь важную информацию?

Но мечник только плечами пожал.

\* \* \*

– Хорошо, с этого момента, вы сами по себе! Те, кто хочет остатьна на фронте и в первых рядах сражаться с Армией Империи Каймон, могут отправиться в бараки и записаться в наемники, тем же, кто этого не желает, лучше направить свои телеса в лояльное Империи Владение.

Выслушав речь верховного рыцаря императорской семьи, выстроившиеся в шеренгу люди начали разбредаться кто куда, были ли это силы империи Ласпел, переброшенные к линии франта на Центральном континенте с континента Восточного, или пользователи, лояльные Ласпел, к этим силам примкнувшие.

– Ух-хуу, наконец-то, Центральный континент!

Каноэль, отколовшийся от группы, с довольным видом оглядел окрестности, присвистнув:

– Какая романтичная пустыня. Я слышал, что монстры на Центральном континенте дают жутко много опыта, значит, я быстро поднимусь?

Он усмехнулся сопровождавшему его алому селезню:

– Йонйон, тебе же тоже по душе это место?

Селезень был двойником духа этого богатого, но бестолкового наследника.

Кы-ры-ры-ры!-

Птица довольно кивнула, и, погладив ее по голове, Каноэль пробормотал:

– Хмм, но у меня совершенно нет информации о местных охотничьих угодьях… Может, стоит для начала выйти из игры и заглянуть в Сообщество?

Но тут в поле его зрения попали двое мужчин, что неспешно прошли мимо, беседуя. Юноша внимательно прислушался к разговору, поняв, что может извлечь из него что-то полезное.

– Чем намерен заняться теперь? Запишешься в наемники и отправишься на фронт?

– Что за чушь ты городишь? Мы проигрываем Каймон битву за битвой, идти на фронт сейчас равносильно самоубийству.

– Но я слышал, что награда достойна участия.

– Ты не знаешь, о чем говоришь. Может, так оно и было в начале, но нас отбросили слишком далеко, а значит, и награда уменьшилась.

Задумчиво Каноэль кивнул сам себе.

«Хм… Я слышал, что мы уступаем в этой войне, но, кажется, ситуация куда серьезнее, чем я ожидал.»

Разговор, тем временем, продолжался.

– Хмм… Разве?

– Да чтоб мне пусто было.

– А ты что намерен делать?

– Я подумывал отступить во владение какой-нибудь крупной гильдии и побыть в безопасности там, охотясь поблизости.

– Ох, звучит действительно неплохо. Но я хотел бы сначала посетить владение Пиро. Давай для начала остановимся там.

– Владение Пиро? А, ты, должно быть, о владении Гильдии Лотоса. Я тоже хотел бы туда добраться, но это может быть немного опасно.

– Почему же?

– Империя Каймон заняла почти все базы вокруг него. Нам повезет, если не нарвемся на их Армию… Но, если удача не улыбнется нам, мы погибнем мучительной смертью.

– Хмм… Вот, значит, как?

Каноэль, вслушивавшийся в разговор двух мужчин, наконец, избрал свой пункт назначения и отправился в путь.

«Черт, и как я мог об этом забыть! Я проделал весь этот путь до Центрального континента, и наконец могу встретиться с моим идолом!»

Думал он, конечно, о Яне. Посмотрев парочку видео на YouCast’е с его участием, богатый мальчик заделался ярым его фанатом. Боевые навыки Циньсуна, его способность с легкостью командовать не только собственными Фамильярами, но контролировать всю ситуацию на поле битвы, казалась юноше абсолютной утопией.

«Хорошо, осталось разузнать, где это самое Владение Пиро!»

Каноэль догнал Рыцаря, шедшего впереди. В отличие от остальных пользователей, только что прибывших сюда и сиявших чистотой, его броня была покрыта песком. Просто взглянув на него, можно было понять, что этот игрок провел здесь немало времени.

– Извините, можно спросить у вас кое-что?

– Да, слушаю.

– Ничего особенного, я просто хотел узнать, не располагаете ли Вы, случайно, информацией, как добраться до владения Пиро?

Растерянно мужчина взглянул на Каноэля:

– Ты о владении гильдии Лотоса, да?

– Да, именно о нем.

– Хмм… Твой уровень слишком низок… - мужчина поднял взгляд на строку с ID и уровнем юноши.

Призыватель Каноэль – лвл 100

Ошарашенный, юноша замер, а рыцарь, тем временем, продолжал:

– Хотя обрядился ты, конечно, по высшему разряду. Пока ты держишь ситуацию в руках, думаю, ты сможешь добраться туда.

Для Каноэля, наследника SH Electronics, купить лучшее снаряжение, доступное сотому уровню, было все равно, что упаковку жвачки взять в ближайшем магазинчике, так что он не преминул воспользоваться возможностью облачиться в лучшее. Юноша солнечно улыбнулся:

– А, какое облегчение. Я не настолько плох, так что…

Мужчина усмехнулся, вытянув руку, указывая нужное направление:

– Иди прямо воон туда…

Сы-ры-рык-

– Ч-что, какого че…

Ян, остановился в замешательстве, когда песок под его ногами пришел в движение.

– Кайзер, ты уверен, что мы сможем пройти этим путем?

Мечник кивнул с таким видом, словно дорога предстояла легче легкого:

– Да, зачем бы мне тебе лгать?

Глаза Циньсуна расширились в ужасе: песок обратился смерчем и поглотил Кайзера. Мечник исчез. Точнее, его засосало в песок.

– Кх!..

Заговорил Ббакббак:

– Хозяин, я чувствую силу Кайзера там, изнутри. Кажется, это и есть тот самый вход в алтарь, о котором он говорил.

– Ты так думаешь?

– Слишком шокировала юношу сцена с песком, и ноги не слушались, но медленно он направился дальше.

– Там, внизу, ведь не ждет странный пустынный монстр, который жаждет меня слопать, да?

И не успел Циньсун пройти и пяти шагов…

– Аааауч!

Юноша вскрикнул, и его поглотил песок. Полин и Селия также двинулись вперед. Песок поглотил всех оставшихся, и пейзаж вернулся к своему первозданному состоянию, словно ничего и не произошло.

Алтарь Селамус, хранящий историю древних Призываелей, открыт впервые.

Вы получаете 10 000 очков Славы.

Все статы увеличены на 10 в постоянном порядке.

Ваше Лидерство и Преданность увеличены на 50 в постоянном порядке.

Под звон системных сообщений Ян провалился в темную тайную пещеру. С глухим ударом он встретился с землей.

Вы упали, не защитив себя. Минус 175 HP.

Полностью покрытый песком, юноша поднялся, ворча:

– Черт, оно действительно должно быть именно так?..

Однако, несмотря на жалобы, он улыбался от уха до уха. Награда первооткрывателя оказалась куда лучше, чем он мог вообразить.

«Подарок богов! Не знаю насчет остального, но уже только последнее услаждает мой слух подобно меду…»

– Кайзер, это тот самый алтарь, о котором ты говорил?

Вассал уверенно кивнул:

– Верно. Именно его я обнаружил, когда бродил тогда по полю битвы.

Во главе с мечником, группа медленно двинулась вглубь пещеры; тьма впереди начала мало-помалу рассеиваться.

«Хмм, определенно, там, дальше что-то есть…»

И тут всплыло весьма неприятное сообщение.

В этой подземной области ограничен кислород.

Ваши движения замедлены на 10%, каждую секунду Ваша Жизненная сила будет сокращаться на 0,1% от ее максимума в секунду.

Минус 127 HP.

Ян застыл.

– Какого черта, можно погибнуть даже от недостатка кислорода?

Такими темпами, его Жизненная сила должна была иссякнуть за 17 минут. Конечно, он мог использовать навыки и зелья, но ведь эффект действовал на каждого, так что обстоятельство это было весьма и весьма неприятным.

Кайзер рассмеялся:

– Тебе не хватает тренировок. Я не получаю никакого урона.

Но из всей группы. В порядке был только мечник. Ян мотнул головой.

«Чего и следовало ожидать… монстр.»

Медленно продвигались они вперед, периодически пополняя шкалу HP, а пещера несколько расширилась. Глазам группы предстало большое открытое пространство, в центре которого возвышалась гигантская бронзово-золотая статуя. Она изображала гигантского змея, взмывшего в воздух, со стариком на спине, сжимавшим двуручный меч.

Растерянный, Ян обратился к Кайзеру:

– Вассал, ты знаешь этого старика?

Мечник кивнул:

– Конечно, знаю, - он выдержал паузу, чтобы перевеси дыхание, и ухмыльнулся:

– Можно сказать, этот старик – единственный, кто пережил сражение со мной.

Перевела Nai

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169. Призыватель центрального континента (3)**

Ян увидел Кайзера с другой стороны.

«Если они выжили после сражения с Кайзером, значит, у них такой же уровень?»

В любом случае, это был пугающий человек, который мог начать атаковать в любой момент. Но в отличие от напуганного Яна, Кайзер направился к старцу и заговорил с ним.

– Старик, давно не виделись.

Мужчина взглянул на Кайзера и ответил.

– Негодник, скажи мне точно. Я жив сейчас? Я же мертв. Я бы не стал привидением, если бы ты десять лет назад не убил меня.

Кайзер улыбнулся.

– Ах, так вот как это работает?

Пока двое разговаривали, Ян незаметно подошел и встал перед ними. Старик взглянул на юношу.

– Что это за ребенок? Это твой ученик? Ах, наверное, нет. Ты бы не смог взять Призывателя в ученики.

Кайзер рассмеялся.

– Это мой Лордик, которому я служу.

Ян тихо протестовал.

– Ты можешь называть меня просто Лордом?

– Не хочу. Ты слишком слабый.

– …

Кайзер указал на старца и сказал.

– Когда станешь таким же сильным, как он, тогда я подумаю.

– Кхм…

Ян посмотрел на старца, их взгляды встретились. Юноша спросил.

– Господин, как ваше имя?

– Кого ты зовешь господином? Я Хранитель Племени Селамус, Эклипс. И как такое возможно, чтобы Кайзер был твоим вассалом. Не представляю, как ты смог его уговорить. Видимо, ты очень способный.

– …

Эклипс говорил со скоростью пулемета. Слова «тебе нужно заплатить за Предмет Легендарного ранга» чуть было не сорвались с его языка.

– Так случилось… Но господин, вы тоже Призыватель?

Эклипс вдруг вспылил.

– Я сказал, я не господин! Зови меня Эклипс! Это мое доброе имя.

Ян вздохнул.

– Ах, понял, Эклипс. Ответьте мне.

– Да, верно, я Призыватель. Но я и Доблестный Воин также.

Яна озадачили эти слова.

«Что за черт? Он состоит в двух классах одновременно? Такое возможно?»

Пока Ян был погружен в свои размышления, и только было хотел что-то спросить, как мечник опередил его.

– Эклипс, что думаешь?

– Насчет чего?

– Я спрашиваю, что думаешь насчет того, чтобы наш Лордик прошел Испытание Селамуса?

Очевидно, что Ян не понимал о чем шел разговор, и просто стоял и наблюдал за двумя мужчинами. Через некоторое время Эклипс сказал.

– Хмм, несомненно…

Эклипс оглядел Яна и продолжил.

– Несомненно, он намного лучше тебя. И я думаю, нам стоит дать ему шанс.

Кайзер притворился, что не понимает причины такого решения. А Ян спросил Полина, что стоял рядом.

– Полин, ты понимаешь, о чем они говорят?

Но Полин не имел и малейшего понятия.

– Нет, абсолютно.

И тут перед Яном вдруг появилось сообщение.

Звонок-

Испытание Племени Селамус (скрытый, связанный квест)

Много племен жило на древнем центральном континенте.

Среди них самым сильным было Племя Селамус, но оно было истреблено гигантами, богоподобными людьми, которые были заражены Проклятием Бессмертных. И только лидер выжил благодаря алтарю.

Эклипс, Хранитель Племени Селамус, узнал, как вернуть величие Племени и Призывателей.

Он хочет испытать тебя.

Если ты пройдешь все испытания, то получишь силу Племени Селамус, которая зарыта в песках центрального континента.

Уровень сложности: SS

Условие квеста: Игрок Призыватель, который имеет больше необходимого числа Специальных Очков на континенте.

Время: нет

Награда: Книга Навыков, содержащая Видение Селамуса (рандом)

Предмет Правосудия Духа Короля (рандомное оружие)

Ян прочитал все сообщения. На самом деле он, только увидев в начале слова «скрытый, связанный квест», уже принял решение.

«Я без понятия, что это за награда, но это должно быть что-то очень хорошее»

Эклипс обратился к юноше.

– Призыватель с восточного континента, ты принимаешь Испытание Селамуса?

Его голос звучал тверже и жестче, нежели прежде. Ян кивнул головой.

– Хмм, я попробую, да.

\* \* \*

– Что за черт, и как мне одолеть этого монстра?

Хуни охотился в подземельях.

«И все это очень трудно повысить себе уровень таким способом… EXP, которые я получил после войны с Яном, были очень большими»

Только вчера Хуни преуспел в сборе темной энергии с короны Голдрима, которая была у Кайзера. И чтобы обрести свободу, он бросил ему вызов. Но он, конечно же, проиграл ему, за что юноше было очень стыдно.

Хуни силой пытался разрушить договор, используя 100 тысяч очков Славы, которые хранил как свой козырь, но это не сработало бы. А все потому, что чтобы разорвать договор между хозяином и слугой с помощью 100 тысяч очков Славы нужно было желание Кайзера.

Баллам, что стоял рядом, обратился к юноше.

– Единственный способ, Хуни, это получить все Мощь Бессмертных. Ты не сможешь одолеть Кайзера обычным путем.

Юноша согласно кивнул.

И все же он бы не смог начать проходить квест прямо сейчас. Три дня, которые дал ему Кайзер, был слишком короткий срок, даже чтобы начать прохождение квеста. Именно поэтому юноша сейчас и охотился.

– Когда Пиро Имение будет в безопасности, я попрошу Яна пройти квест вместе со мной.

Баллам кивнул.

– О, это отличная идея. Если Лорд Ян поможет, то будет намного легче пройти квест.

– Но поможет ли он…

Тут его внимание привлекли двое парней. Одним из них был Призыватель, который сражался с Песчаным Скорпионом, чей уровень был 130 или даже выше.

Хуни заинтересовался и направился к нему.

– Что он делает? Почему Призыватель с 100 уровнем в центре континента?

Уже издалека было видно, что его навыки контроля и нападения были очень слабыми. Конечно, единственным Призывателем, за которым наблюдал Хуни, был Ян, так что его стандарты были довольно высокими. Но это был факт, что сейчас перед ним был Призыватель.

Баллам наклонил голову.

– Я не уверен… Он похож на Лорда Яна. Только немного меньше.

Этим незнакомцем были никто иной как Каноэль.

– Ён Ён, я думаю, нам нужно сперва атаковать хвост!

Грр-!

– Я попробую блокировать его атаку спереди!

Каноэль отчаянно сражался с гигантским скорпионом и не знал абсолютно, что позади него находился Хуни.

Вдруг что-то очень сильно удивило юношу.

– Это, это!

Баллам спросил.

– Что не так, Хуни?

– Баллам, ты видишь этот пояс?

Баллам посмотрел туда, куда указывал юноша.

– …!

– Это же он, верно? Это же Пояс Короля Тьмы!

Пояс Короля Тьмы был одним из необходимых Хуни Предметов для прохождения квеста Бессмертных.

«Я вообще без понятия, как такой игрок, как он, даже не Черный Маг, и обладает таким Предметом…»

Хуни вытащил оружие со спины и направился к скорпиону.

Баллам очень удивился его действиям.

– Что ты делаешь, Хуни?!

Хуни вызвал черную магию и прокричал.

– Разве нам не нужно сначала спасти его, а потом уже спрашивать?

\* \* \*

Вжууух-

Послышался гул от огромного валуна, который начал катиться по земле и открыл проход. Эклипс медленно зашел внутрь.

– Заходи, Ян.

– Да.

Ян, ни секунды не раздумывая, проследовал за старцем. Вдруг перед глазами юноши всплыло сообщение.

Звонок-

Вы попали на место первого Испытания Племени Селамус.

Здесь невозможно контролировать Фамильяров.

Все Фамильяры будут отозваны.

Невозможно использовать какое-либо оружие.

Все имеющиеся навыки будут заблокированы.

Могут использоваться навыки и оружие только те, которые были даны на Испытании.

Это были очень жесткие правила, по ним Ян был связан по рукам и ногам на время прохождения Испытания. Для него было очень сложно выполнить правило, которое запрещало вызывать Фамильяров.

«Нет, ну что они вообще ожидают от Призывателя без его Фамильяров?»

Ян с возмущением посмотрел на Эклипса.

– Что… это?

Эклипс же просто улыбнулся.

– Что ты имеешь в виду под «что это»? Это то, что ты видишь. Наше Племя признает только одного истинного воина, когда они видят, что он способен пройти сложнейшее испытание без помощи его Фамильяров или чего-либо еще.

– Что за…

Ян открыл окно со своими навыками и свой инвентарь, и грустно вздохнул. Все его навыки были заблокированы, а статы были равны нулю.

Ян сказал.

– Не, ну правда, что вы ожидаете от Призывателя без его Фамияльров?

Эклипс улыбнулся и ответил.

– Все зависит от твоих способностей. Как ты знаешь, я тоже Призыватель, но я прошел это Испытание.

Эклипс закончил говорить стал прохаживаться из стороны в сторону. Ян едва держался, чтобы не выругнуться, и крепко сжимал губы.

«Нет, ну это только ты смог, ведь ты НИП!»

Вдруг вокруг Яна появился голубой круг диаметром 20 метров, а юноша оказался в самом его центре.

«Это очень похоже на то, как когда нам нужно было пройти через огромную Магическую Башню, чтобы встретиться с Гриппером»

Ян сейчас чувствовал себя раздетым и беспомощным, и просто стал готовиться к битве с противниками. Но вдруг высветилось сообщение.

Вы можете выбрать одно оружие для Испытания.

Среди всех сообщений, которые появлялись, это было самым позитивным. И Ян даже немного обрадовался и повеселел, но тут же снова загрустил.

Внутри каждого ящика лежит разное оружие. Пока вы не выберете один из ящиков, вы не узнаете его содержимое.

И следом перед Яном появилось пять ящиков.

«Как могут быть такие жестокие правила?»

У Яна разболелся желудок. Он очень волновался и медленно протянул руки к одному из ящиков.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170. Призыватель центрального континента (4)**

Ян положил руку на третью коробку и на секунду замешкался.

«Так, ну, это же все равно случайность. И все же будет круто, если появится что-то типо лука или волшебной палочки»

Ян, закончив раздумья, кивнул.

– Да, я выбираю это.

Выбор оружия завершен.

И следом за сообщением в воздухе появилось оружие. Однако, к сожалению, это не было ничто из того, что хотел Ян.

«Что это? Великий меч?»

Гигантский темный меч, который был похож на меч Хеллайма, появился перед взором Яна. И как только он взял его, появилось сообщение.

Вы выбрали оружие, «Судный Меч Духа Короля».

И черный меч пронзил яркий белый свет. Ян резко выдохнул.

– Ого!

Меч был невероятно прекрасен. Золотой узор на лезвии был роскошен. Ян открыл информацию о Предмете и тут же разочаровался. Все было скрыто. Единственное, что можно было увидеть, это Наступательную Силу оружия.

«Как Наступательная Сила великого меча может быть 1500? Это безумие. У него должен быть, по меньшей мере, Легендарный ранг».

Пока Ян копался в своих размышлениях, перед ним возник Призрак Эклипса.

Ты выбрал Великий Меч. Не знаю, как ты сможешь использовать этот Судный Меч с таким хиленьким телом, но желаю удачи тебе.

Ян посмотрел на Призрака.

– И что мне делать?

Призрак продолжал. И говорил он очень долго.

Воины нашего клана Селамуса делятся на пять рангов в зависимости от их боевых возможностей. Самый низкий ранг D, и дальше идут C, B, A и S.

Переведя дух, он продолжал.

Теперь появится несуществующий на самом деле воин Селамуса, имеющий такие же характеристики, как у тебя. И, начиная с D ранга, будут появляться воины на ранг выше.

Ян спросил.

– Если у этого «кого-то» тот же ранг, что и у меня, значит ли это, что наши боевые характеристики одинаковы?

Эклипс кивнул.

Воины Селамуса будут иметь те же характеристики, что и ты.

Ян вздохнул с облегчением.

«Если наши статы полностью одинаковые, я просто проглочу их»

Ян никогда не считал, что уступает кому-либо в VR, и он был уверен в себе.

– Я понял. Пожалуйста, продолжай.

Эклипс снова заговорил.

Я без понятия, с насколько высоким рангом воина ты сможешь победить, но ранг, который ты победишь, станет твоим рангом, и после уровень увеличится на этот ранг.

– Понял.

Ян чувствовал дикое желание победить.

«Если я не получу S ранг, но кто еще его получит?»

Юноша уже забыл, что выбрал великий меч, который уже был у него. Он был в предвкушении какого-то нового сражения, в котором еще ни разу не участвовал прежде.

«Что ж, я использовал великий меч в VR играх уже очень много»

Эклипс продолжал.

Я продолжу объяснять тебе правила после того, как ты получишь ранг.

– Понял.

Эклипс, видя уверенность Яна, улыбнулся.

Желаю тебе удачи. Надеюсь, что проницательность Кайзера меня не разочарует.

Ян повернулся и посмотрел на Кайзера, что с интересом смотрел на него.

«Если я не смогу пройти даже самый низкий ранг, Кайзер, наверное, будет игнорировать меня еще больше, так ведь?»

Но при мысли о том, как изменится отношение Кайзера, если он получит S ранг, Ян загорелся еще сильнее.

Давай начнем.

Призрак Эклипса исчез, и вместо него появился голубой свет. А затем перед Яном появился здоровенный, взрослый мужчина. В руке он держал то же оружие, что и юноша.

«Мне просто нужно победить его, так ведь?»

Ян ухмыльнулся и крепче взялся за ручку меча обеими руками. И в следующий миг уже летел на противника словно стрела.

«Первая атака ведет к верной победе»

Меч весил очень много, и поэтому его можно было контролировать только двумя руками. Ян выгнулся, словно лук, и размахнулся мечом из-за правого плеча.

Клаац-!

И столкнулись два великих меча. Воин Селамуса блокировал Яна своим мечом с такой легкостью.

«Я знал, что это произойдет»

Атаки при помощи великого меча были очень сильными. Именно поэтому, если ты не следишь за атаками, очень легко моно получить контр-атаку, вот почему этот меч очень сложное оружие. Воин Селамуса поднял меч и блокировал атаку Яна в одно мгновение, и направил его в грудь юноше. Ян немного изменил ход своего меча, опустил его вниз и оттолкнул противника.

– Мхм!

В следующий момент Ян взмыл в воздух. Он уклонился от меча воина и оказался за его спиной.

«Теперь моя очередь!»

Контр-атака на контр-атаку. Ян легко приземлился и по диагонали взмахнул своим мечом снизу вверх. Он двигался очень быстро, а воин Селамуса, который получил ранение, нахмурился и снова встал в свою позицию. Ян крепче сжал меч и сосредоточился на движениях противника.

«Я не могу нанести ему много урона, как я надеялся. Похоже, у него действительно такие же статы, его рефлексы на высоком уровне»

Помимо боевых характеристик, рефлексы Яна были очень высокими. И благодаря им движения противника были невероятно быстрыми.

Ян и воин Селамуса передвигались маленькими шагами, один за другим, и изучали слабые стороны друг друга. Лицо воина было невозмутимым, а Яна очень серьезным. Ведь он боролся один на один без каких-либо преимуществ или недостатков. Юноша наслаждался этим сражением.

Сквозь пронзительную тишину последовала атака воина Селамуса. Ян начал быстро двигать руками из стороны в сторону, чтобы блокировать атаку.

Клац-клац-клац-!

Наступление и оборона, наступление и оборона, битва продолжалась. С течением сражения Ян нашел путь для атаки.

«Ты так и будешь продолжать просто тыкать?»

Глядя на своего соперника, который непрерывно махал своим мечом, Ян ухмыльнулся.

«Ты ошибся»

Благодаря тому, что противник только и делал, что оборонялся, Ян смог понять, как ему одолеть его. Ян погрозил ему пальцем.

– Ты так и будешь продолжать прощупывать почву? Ты должен попытаться атаковать меня.

Поскольку его соперник не выражал никаких эмоций, он не думал, что провокация как-то сработает, но, похоже, она сработала, и воин пошел в атаку. Схватив меч одной рукой, Ян наклонился к земле. Из этого положения он бы не успел поднять меч и ответить на удар, но юноша был спокоен.

«Могу я немного поиграть?»

Сфокусировавшись на белом мече, Ян бросился вперед.

– …!

Казалось, что воин Селамуса был очень удивлен этому неожиданному действию, поскольку он заколебался, но продолжал уверенно размахивать мечом. Но в итоге он просто пронзил им воздух.

– Так долго, чувак!

Ян, увернувшись от меча, который упал на землю, начал вращать свой меч. Он даже не держал его двумя руками. Держа меч в правой руке, он со всей силы размахнулся им. Это была поистине опасная атака. Тогда, когда он не смог атаковать, он показал, где он слаб. Но сейчас была совершенно другая атака.

Ян вонзил меч воину в спину, и тот был поражен.

– Ху-ху!

Воина отбросило, и он просто лежал на земле. Ян усмехнулся и направил меч на врага.

– Ты полагал, что используешь меч для этого.

Не так-то просто было атаковать этим мечом, но он наносил поистине огромный урон. И если Ян успешно провел атаку, сейчас он мог нанести в десять раз больше урона. Юноша посмотрел на противника.

– Хей, у тебя , наверное, еще осталась Жизнеспособность. И ты все еще собираешься так лежать?

Воин Селамуса медленно поднялся. Однако вдруг он засветился и исчез в воздухе, и перед юношей появился призрак Эклипса.

Аплодисменты-

Эклипс хлопал и был очень доволен.

Удивительно. Я был очень удивлен, потому что твои боевые способности круче, чем я ожидал.

Яну было очень приятно услышать такой комплимент.

– Хуху, великий меч поистине прекрасное оружие.

Эклипс улыбнулся, услышав такие слова.

О, сынок, а ты знаешь. Верно, Великий Меч это оружие, которое можно назвать символом доблестного воина.

Глядя на меч, что висел за спиной Призрака, Ян посмеялся про себя.

«Теперь я действительно вижу, что это великий меч»

Эклипс продолжал.

Этот меч называют королем десяти тысяч видов оружия. А все потому, что он и есть основа этого оружия.

Ян кивнул.

– Вы правы, Эклипс. Я согласен с вами.

И великий меч, что Ян держал в руках, растворился в воздухе, как мираж. Ян заволновался.

– Ох-хо, мое оружие будет каждый раз меняться?

Эклипс кивнул.

Да. Ты разочарован тем, что не сможешь использовать великий меч?

Призрак думал, что оружие, которым Ян всегда пользовался, был меч. Но он просто умело владел им.

Однако юноша совсем не был расстроен.

– Нет, наоборот, это отлично.

Эклипс думал, что уверенность Яна была обманом, и поэтому рассмеялся.

Давай посмотрим, продолжишь ли ты быть таким же уверенным.

И Эклипс растворился в воздухе, и слышался его громкий смех. И тут перед Яном снова появилось пять шкатулок. А затем и всплыло сообщение.

Вы успешно получили D ранг воина Селамуса.

Поскольку вы смогли пройти это задание за короткий промежуток времени, вы переходите на C ранг.

– …?

Ян очень удивился этой неожиданной новости. А сообщения продолжали появляться.

Пожалуйста, выберете оружие для следующего сражения. Оружие, использованное в прошлой битве, было исключено.

Ян пробормотал.

«Что имеется в виду под выбором. Вы даже не показываете мне, что там за оружие»

Однако Ян был очень удивлен. А все потому, что в шкатулках стало виднеться оружие.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171. Самый сильный воин Селамуса (1)**

Глаза Каноэля сверкали, он смотрел на Хуни.

«Он невероятно сильный человек. Я впервые вижу настолько сильного Черного Мага!»

Хуни потерял смысл своего существования, спрятавшись в тени Яна, или даже не Яна, а его вассала Кайзера. Однако, честно говоря, Хуни был одним из самых сильных Черных Магов на всем корейском сервере. У него был почти 145 уровень. Он был способен уничтожить Песчаного Скорпиона 130 лвла в одно мгновение. И, конечно же, боевая мощь Темного Рыцаря Баллама, чей уровень был 170, также играла огромную роль.

Хуни резко сказал Каноэлю.

– Нет, ну зачем игроки с таким низким уровнем, как у тебя, прибыли на центральный континент? С таким уровнем лучше найти команду на северном континенте, чтобы повысить лвл, и исследовать подземелья.

– Что? Но здесь можно получить в десять раз больше EXP, чем на северном континенте.

– Нет, только если ты останешься жив и будешь охотиться. Посмотри на свои сражения, ты ходишь по льду. Ты можешь погибнуть в любой момент, и твои EXP поднимутся всего на 1%. Ах, нет. Ты вообще сможешь хотя бы монстра поймать?

Каноэль вздрогнул от таких резких слов Хуни, но ответил.

– Я не так силен, как ты, но все же, я повысил свои EXP достаточно, чтобы попасть сюда.

Хуни с сомнением посмотрел на Каноэля.

«Хмм… Я не верю ему после того, как увидел его схватку с Песчаным Скорпионом…»

Однако все это было не так важно, Хуни просто кивнул и продолжал.

– Ну, тогда мне полегчало.

Хуни взглянул на Пояс Правителя Тьмы, что был закреплен на талии Каноэля.

– Кстати, а где ты получил этот пояс?

Каноель взглянул на пояс и пожал плечами.

– А, этот. Я присоединился к подземной атаке Марионетка Бессмертных за день до того, как попал сюда.

– Ии… что?

Это подземелье было очень известным среди игроков. Это было место, куда обычно ходили игроки с 80-100 уровнями, потому что оно было полно монстров солдат-скелетов, чьи EXP боевой мощи были очень низкими. Особенно это место было полезно Черным Магам, ведь там было много квестов, которые им нужно было пройти.

Хуни знал, что в конце подземелья находился огромный монстр, который и обронил этот пояс, «Клятву Монарха Тьмы», что выпал Каноэлю.

«Однако совершить обмен на этот Пояс было как выиграть в лотерею… Неужели ставка упала на 0.1%?»

Хуни зачищал это подземелье дюжину раз. Но когда он подумал, что это Предмет, который он никогда не получал, но смог получить его этот Призыватель, у него заболел желудок.

Сейчас настала очередь Каноэля выпендриваться.

– Это был Маг Скелетов на последнем этаже, где я охотился? Я получил его от скелета с 75 уровнем. Он выглядит очень круто, правда ведь?

Каноэль радостно хвастался своим поясом, а Хуни еле стоял на ногах.

– А, тебе его дал скелет?

Каноэль кивнул.

– Да. Он дал его мне. Я не думал, что ты можешь получить Предмет Легендарного ранга от обычных врагов… Но в любом случае, я очень счастлив.

Хуни сжал кулак.

«Вот болван, стоит ли мне убить его…?»

Так совпало, что центральный континент был ПК зоной, и игроки могли убивать игроков, не получая никаких штрафов. Поэтому Хуни и подумывал об этом.

«Тогда пояс спадет, ведь так?»

Но услышав следующие слова Каноэля, Хуни передумал.

– Тогда Черный Маг сказал мне продать его, но я заметил, что он привязан к аккаунту. Так что я не могу его продать.

– Аа, понятно…

То, что Предмет был привязан к аккаунту, означало, что его невозможно было продать, но и также это был Предмет, который нельзя присвоить себе, когда «его хозяин» умрет.

«Я видел его на аукционе, поэтому даже и не думал, что это Предмет аккаунта… Но, кажется, выпадает он рандомно»

Хуни начал извиняться про себя.

«Ах, если бы только он у меня был, я бы смог немедленно начать квест Бессмертных…»

Тем временем, Каноэль, который и не подозревал, что его слова спасли ему жизнь, продолжал болтать без умолку.

– Я понял, почему Пояс Правителя Тьмы такой дорогой. Я чувствую, что мои характеристики урона определенно становятся сильнее, и моя скорость повышается.

Хуни снова начал злиться.

«Хоо… Этот идиот, стоит ли мне убить его?»

Причина, по которой этот Предмет был таким дорогим, заключалась в его особой возможности увеличивать скорость темной магии в 2 раза. Другими словами, для Каноэля, Призывателя, это был просто бесполезный Предмет.

«Это один из тех «идиотов, что даже не знают игру», о которых я слышал…»

Среди игроков ходила легенда о том, что чем больше ты не знаешь о том, как играть, тем выше удача, что выпадут нужные Предметы, и Хуни верил в это суеверие.

«Как и ожидалось… Мне до сих пор не везло с Предметами, а все потому что я Мастер»

Посмотрев на угрюмого Хуни, Каноэль спросил.

– А какой у тебя ID?

Информация Хуни была также приватной, как и у Яна. И его никнейм был скрыт.

Хуни ответил.

– Что ты собираешься делать после того, как узнаешь мой ID?

– Ну, ты мой спаситель, и я хотел бы знать твой ID хотя бы. И я впервые вижу такого сильного Черного Мага, который все еще играет.

Хуни был рад услышать такой комплимент и засветился.

– Ахаха, а у тебя глаз-то наметан. Меня зовут Канджихуни.

Баллам почувствовал смущение и отвернулся.

– Я реально не знаю, что значит слово «канджи» (кор. слэнг «крутость, крутой» - прим. пер.), но каждый раз, когда я слышу его, у меня по телу бегут мурашки, Хуни.

Хуни лишь пожал плечами.

– Все потому что я крутой, Баллам.

– Эт-это так… Наверное, вы правы.

Глаза Каноэля светились.

– Оо… Как и ожидалось, твой ID очень крутой.

Хуни засмеялся.

– Ахаха, теперь я вижу, что ты хоть что-то да знаешь.

– Хуху, спасибо.

На самом деле Каноэлю было 15 лет. И причиной тому, что он мог играть там же, где и Хуни, служило то, что Хуни тоже было 15 лет.

Каноэль снова спросил.

– А, кстати, Хуни, тебе нужен этот пояс?

Хуни кивнул головой и глубоко вздохнул.

– Да. Я сейчас прохожу один скрытый квест, и смог бы успешно его завершить с этим поясом.

Каноэль кивнул.

– Хмм… при таких обстоятельствах.

Каноэль на секунду задумался, а затем сказал Хуни.

– Хуни.

– Да, Каноэль.

– Ты спас меня в пустыне, я должен отплатить тебе за это.

– Как…?

– Этот пояс, я куплю еще один на аукционе для тебя.

– …!

Для Хуни, который охотился, экономя деньги на зельях, это было шокирующее предложение, которое он не мог себе даже представить. Он тут же схватил руку Каноэля.

– Хённим! (старший брат, более уважительная форма – прим. пер.)

\* \* \*

Из пяти видов оружия, которые были представлены Яну, были два кинжала, посох, английский длинный лук и длинное копье.

Ян был очень озадачен.

«Что за черт? Здесь нет самого обычного оружия»

Там не было меча, который определенно должен был быть.

Ян размышлял.

«Если я выберу лук в этот раз, я не смогу использовать его на более сложном уровне…»

Лук являлся тем оружием, в использовании которого Ян был полностью уверен, но думаю о том, что ему еще предстоят более сложные уровни, лук сейчас нужно было оставить.

Ян спросил Эклипса.

– После того, как я пройду этот уровень, я буду выбирать оружие из четырех оставшихся, которые не выбрал сейчас?

Эклипс покачал головой.

– Нет, не совсем так. Пять видов оружия, исключая тот, который ты сейчас выберешь, снова рандомно появятся.

Ян нахмурился.

«Тогда это означает, что в следующий раз лук может не появиться…»

Существовало очень много видов оружия. В Кайлран существовали все восемнадцать, что применяются в китайских боевых искусствах, поэтому вероятность выпадения лука при следующем выборе была низкой.

«Конечно, лучше использовать его, если есть шанс»

Ян уверенно протянул руки к луку.

Раздался звук, и в руке Яна появился выбранный им лук.

Вы выбрали оружие «Судный длинный лук Духа Короля».

Как и меч, лук был великолепен. Ян даже облизнулся, рассматривая его.

«Как было бы здорово, получить его в награду за квест»

Поскольку данные о Предмете были скрыты, юноша чувствовал, что у лука есть дополнительные возможности.

Тут в воздухе появился колчан для стрел и закрепился на спине Яна.

Эклипс посмеялся и растворился в воздухе.

– Молюсь за твой успех в сражении.

Тут в воздухе стала появляться голубая тень человека, и юноша быстро вынул стрелу и поместил ее в нужное место.

Появился воин Селамуса B ранга.

Битва начнется через 3 секунды.

– Фух.

Ян глубоко выдохнул и стал медленно прицеливаться в воина.

3… 2… 1…

И как только сообщение о том, что битва началась, исчезло, Ян немедленно выпустил стрелу.

Вжууух-!

Стрела пронзила воздух, она летела очень быстро. Он целился прямо в голову воину, но соперник тоже выпустил стрелу. Их стрелы рассекли одна другую и разлетелись в разные стороны. Ни одна из них не достигла своей цели. И двое соперников, увернувшись от стрел, снова прицелились друг в друга.

Вжух-!

Вжух-!

Стрелы продолжали беспрерывно вылетать из луков. Но ни одна из них еще не достигла цели, а расстояние с каждым разом все уменьшалось.

«Он даже предугадывает выстрелы и уклоняется от них. Его Ловкость настолько всока, что его трудно поразить»

Двое соперников двигались навстречу друг другу, беспрерывно выпуская стрелы, и Ян стал размышлять.

«Наша точность и наши способности уклонения от атак одинаковы… Но я думаю, моя скорость стрельбы все же немного выше»

Ян хладнокровно анализировал соперника.

«Что ж, тогда мне стоит использовать навык, в котором я лучше»

И Ян тут же начал применять свою только что придуманную стратегию. Он внезапно опустился на колени. Наблюдая за движениями Яна, воин Селамуса был очень озадачен, но продолжал атаковать его. Ему несложно было ранить Яна, который сидел в одной позе на земле.

Но Ян не действовал необдуманно.

«Самая быстрая скорость, с которой я могу двигаться…!»

И юноша, сосредоточившись, выстрелил стрелой. А затем в мгновение ока из его лука последовала другая стрела.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172. Самый сильный воин Селамуса (2)**

«Вперед!»

Как только стрела покинула тетиву, Ян почувствовал прилив сил и уверенности.

«Если я не смогу одолеть этого парня своей скоростью, то единственный верный путь это максимально увеличить навык точности попадания и быстрой стрельбы»

Это была, очевидно, трудная двигающаяся цель, в которую было очень сложно попасть. Кроме того, если целью была стрела, летящая с невероятной скоростью в 200км/ч, тут просто больше нечего было сказать. Но Ян беспокоился о стрелах, целящихся в него.

Баам-!

Когда стрелы встретились в воздухе, его планы стали реальностью. Стрела прошла сквозь другую и зацепила воина Селамуса. Он не мог получить критического урона, но благодаря мощной силе стрелы он был ранен и зарычал.

– Ыыых…

Призрак наблюдал за происходящим и с интересом смотрел на Яна.

– Оо, подумать только, он использовал такую тактику.

Никому другому даже не следовало и пытаться повторить это, если ему не хватало смелости и уверенности. Честно говоря, на арене сражений все другие факторы, кроме гравитации, которые влияли на атаки стрел, были запрещены. И поскольку это была VR игра, в которой все было не так жестко как в реальной жизни, такой метод атаки был возможен. Атаки Яна были все также волшебными.

Ян стоял в одной позиции и беспрерывно выпускал стрелы. Поскольку он не двигался ни на шаг в сторону, его Точность увеличилась в сотню раз, а скорость стрельбы еще больше. Конечно, юноша не мог на 100% поразить соперника стрелами. Но ему удалось остановить больше половины его атак, избегая остальные, уворачиваясь от них с наименьшим движением.

В этой ситуации благодаря одинаковым навыкам двух соперников, превосходство в сражении увеличивалось у Яна. Кайзер, молча, наблюдал за битвой, и затем сказал Эклипсу.

– Что думаешь, Эклипс?

Призрак медленно кивнул головой и коротко ответил.

– Похоже на этот раз мне придется его признать.

И в следующую секунду он начал растворяться в воздухе.

– Кажется, скоро придет моя очередь. Я должен подготовиться.

Кайзер улыбнулся и вернулся к сражению.

\* \* \*

– Хмм, это же та крепость, которая отразила атаку Гильдии Темной Руны в прошлый раз?

Оборонительная крепость Пиро Имения.

Какой-то мужчина стоял недалеко от крепости, а затем направился к ней. И, похоже, его информация была скрыта. Он был одет в черные шаманские одежды и черную маску, которая полностью скрывала его личность. Он осторожно двигался, а затем скрылся в толпе.

– Мне нужно попасть внутрь и взглянуть…

Любой, кто был игроком Империи Ласпел, мог зайти в Пиро Имение. Однако сначала пройти нужно было через три высокие оборонительные стены крепости, которые очень хорошо контролировали вход. Эти меры были предприняты для того, чтобы снаружи не было видно внутреннее строение крепости. Чтобы войти туда, нужно быть либо членом Гильдии Лотоса, либо получить разрешение от Мастера Гильдии Герца.

Но, похоже, что этому человеку было все равно на эти правила.

Через некоторое время мужчина растворился и стал прозрачным. Он использовал навык Невидимость, которым обладали Ассассины. Став невидимым, он быстро взобрался на вал.

«Я просто должен быть осторожным в поле видимости оборонительных башен с их Детекторами»

Одна из башен была оснащена Детектором и могла обнаружить невидимые Предметы или людей. Поскольку оборонительные башни стоили очень дорого, построено их было не так много. Но так как они были размещены на территории всей крепости, двигаться нужно было очень осторожно.

«Как вообще они сумели за такое короткое время увеличить свою оборонительную мощь до такого масштаба?»

Мужчина ловко двигался внутри крепости, изучая и запоминая каждый ее уголок. Он умело скрывался от стражников, когда время его Невидимости закончилось.

«Хмм… Кажется, я не смогу пройти дальше, используя этот метод»

Изучив несколько мест крепости, окруженных обнаруживающими башнями, он тихо вышел из форта. Он без колебаний сбросился с высокой стены. Ее высота была невероятной, и падение с нее послужило бы мгновенной смертью, но мужчина сделал это очень легко и расслабленно.

Тут из его тела вырвался черный туман, и игрок превратился в ворона.

Кар-кар-!

Черный ворон взмахнул своими крыльями и улетел.

\* \* \*

Ян использовал лук, в котором был полностью уверен в сражении, и с легкостью одолел Воина Селамуса B ранга.

Вы успешно одолели Воина Селамуса B ранга.

Поскольку вы справились с заданием за короткое время, вы переходите на ранг A.

И следующим противником, появившимся перед Яном, был сам Эклипс. Ян удивленно спросил.

– Хмм… Ты был судьей S ранга?

Эклипс кивнул.

– Да, Ян.

Несмотря на то, что сражение закончилось, Судный Лук Духа Короля все еще был в руках юноши. А за плечом Эклипса появился Судный Меч, который светился ярким белым светом.

Ян смотрел то на меч, то на свой лук, и сказал.

– Похоже, эта битва будет немного отличаться от всех предыдущих.

Эклипс кивнул.

– А ты остряк.

Вжуух-

Эклипс начал умело размахивать мечом, и Яна бросило в холодный пот.

«Какого черта? Насколько велика у него сила, что он с такой легкостью размахивает мечом одной рукой?»

Эклипс продолжал.

– Это последняя битва, и я выиграю в ней любой ценой.

– …?

– Какими бы хорошими ни были твои чувства и рефлексы, этого не достаточно, чтобы сократить разницу между тобой и мной.

И над головой Эклипса высветилась его информация, от которой Ян пришел в шок.

Эклипс (Призыватель) – уровень 250.

Это был первый человек, чей уровень 250 был следующим, выше, чем у Кайзера. Ян еле сдерживался, чтобы не выругнуться.

«Нет, какого черта, он должен был дать мне квест, который я бы смог пройти, как может быть сражение с такой разницей?»

Вне зависимости от того, как хорошо и быстро Ян прыгал и бегал, преодолеть разницу в 100 лвл было невозможно. Юноша глубоко вздохнул.

– Все так, как вы и говорили. Сражение, результат которого уже предрешен… Так зачем тогда сражаться?

Эклипс засмеялся.

– Исход сражения уже известен, но у тебя все же есть причина, для битвы.

– И какая?

– Тебе не нужно побеждать меня здесь. Как только ты получишь мое признание, получишь S ранг.

Настроение Яна немного улучшилось.

– Оо, в таком случае…!

– Ну, точнее, не мое признание, а признание предков.

– Что бы это ни было, я сделаю все возможное.

Ян крепче взялся за лук и улыбнулся. Эклипс был доволен, видя уверенность юноши.

– Отлично, тогда начнем?

И начался обратный отсчет.

3… 2… 1…

Ян быстро положил стрелу на тетиву и выстрелил. Сражение началось.

– Я, наконец, хоть немного разомнусь за долгое время.

Эклипс вытащил меч и отразил стрелу Яна. Как он и говорил, разница между ними была очень огромной. Но это не значило, что Ян легко получал его атаки. Когда дело касалось сражений с кем-то очень могущественным, Ян прямо светился, и его Ловкость была невероятной.

Баам-!

Меч Эклипса коснулся земли, и раздался оглушительный звук. Ян уклонился от атаки соперника и положил две стрелы на тетиву. Ян редко использовал такой прием. Но во время сражений на таком коротком расстоянии друг от друга это был нужный способ. Ян мог попасть в цель на расстоянии 1-2 метра перед собой, даже вне зависимости от количества стрел, готовых к запуску, две или три.

Как только юноша выпустил стрелы, одна встретилась с мечом и послышался металлический звук. Эклипс слегка нахмурился.

– А у тебя неплохие приемчики, Ян.

Ян продолжал двигаться и коротко ответил.

– Это навык высшего класса.

Двое соперников сражались в течение 10 минут. Ян дрался с противником, чей уровень был на 100 выше, чем у Яна. Исключительная способность контроля сыграла важную роль. Все потому, что кроме того оружия, что у них было, больше ничего не было. И они не могли использовать никакие другие свои навыки, кроме обычных атак. Так что благодаря этому он показал свои умения превосходно.

Спустя некоторое время Эклипс поразил Яна.

Бам-!

– Ыых!

Всего лишь от одной атаки Эклипса Яна отбросило назад и он покатился по земле. Это был не такой уж и сильный прием, Ян использовал его во время сражения с воином D ранга, но из-за того, что статы Эклипса были очень высоки, урон от этой атаки был большой.

Взглянув на индикатор жизненной силы, Ян пробурчал.

– Нет, но как ты можешь быть таким сильным!

Эклипс посмотрел на свой меч, а затем на кайзера.

– Я слабее, чем он.

И Эклипс продолжил нападение. Ян, глядя на его дух, который уже не выглядел так, как прежде, глубоко вздохнул.

«Как и ожидалось, он особо и не напрягался»

Движения Эклипса с каждым разом были все сильнее и быстрее, и он все подавлял Яна своей силой. И он мог уже сейчас закончить сражение. Однако он продолжал постепенно загонять Яна в угол и уменьшать его показатели, но не совершал решающий удар.

Они дрались так еще следующие 10 минут?

Ян чувствовал, что тот играет с ним, но это его не расстраивало. Он сражался без своих Фамильяров, используя только свои способности и возможности тела. Он ощущал, как в нем пробуждаются утерянные чувства.

Но тут вдруг он ощутил внутри себя незнакомую энергию

«Что за черт сейчас происходит?»

И перед глазами всплыли сообщения.

Древние Воины Селамуса признали ваши боевые навыки.

Ваш потенциал, который был заточен где-то внутри вас, будет раскрыт.

Все ваши боевые способности были повышены на 50%.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173. Самый сильный воин Селамуса (3)**

– Так… Говоришь, это не случайность?

На вопрос Сэмюела Джина Лимлон кивнул.

– Верно, Джин. Из всех оборонительных крепостей, какие я видел, у них все самое исключительное.

– Ахм…

– И это понятно, ведь их оборонительная мощь стала сильнее, чем была.

Сэмюел Джин нахмурился.

– Ты точно все тщательно изучил?

– Хмм, вы могли бы сказать, что я исследовал около 70-80%. Я не смог подобраться близко к некоторым местам, потому что башни построены слишком близко.

Сэмюел Джин прикрыл глаза, а Лимлон ждал его ответа. Через несколько минут Джин ответил.

– Тогда, Лимлон, как думаешь, сколько дней сможет продержаться Пиро Имение?

– Хмм…

Он начал вспоминать уровень оборонительных башен и масштаб крепости.

– Все эти базы скоро падут под натиском армии Империи Каймон.

– Да?

– Полагаю, через пару дней…

Сэмюел Джин кивнул.

– Как и ожидалось, мы думаем одинаково.

Лимлон продолжал.

– В таком случае крупная атака на Пиро Имение начнется через три дня.

Лимлон взял карту, что лежала на круглом столе.

– Поскольку физически на востоке Имение очень укреплено, будет трудно атаковать с той стороны. Поэтому атаки, скорее всего, будут с северного, западного и юдного направлений…

Лимлон в задумчивости прикрыл глаза и потер подбородок.

«Число оборонительных башен очень важно, но я также видел много башен высокого уровня, которых прежде не видел нигде»

Лимлон открыл глаза, и взгляды встретились.

– Я верю, что они смогут продержаться около недели. И вполне возможно, даже где-то две.

Двое учеников Сэмюела Джин, услышав такие слова, засветились от предвкушения.

– То есть, ты говоришь, что у Гильдии Лотоса есть достаточно ресурсов, чтобы выдерживать атаку Империи Каймон около недели?

Гордость Джина была задета. Даже его Гильдия и Гильдия Великолепия не были уверены в том, что смогут сдерживать атаку армии Империи Каймон хотя бы три дня. Уж точно не неделю, или целых две.

Немного успокоившись, Сэмюел Джин сказал.

– Трудно в это поверить, но если это правда, то будут большие проблемы.

Теперь уже Лимлон был озадачен.

– Большие… проблемы? Почему? Не будет ли легче нам блокировать их потом, если Гильдия Лотоса так долго продержится и хоть немного, но нанесет урон по армии противника?

Сэмюел Джин ухмыльнулся и покачал головой.

– Лимлон, ты можешь видеть только что-то одно.

– …?

– Ты проверял ранг Гильдии Лотоса?

Лимлон немедленно открыл рейтинг и проверил информацию по Гильдии Лотоса. Тут он усомнился уже в своих глазах.

Гильдия Лотоса – Место в рейтинге: 37

– Это…?

Рейтинг Гильдии Лотоса, которая не была даже в ТОП-100, переместился в ТОП-40. Нельзя было не удивиться. Сэмюел Джин, на мгновение замолчал, и снова продолжил.

– Гильдия Лотоса выросла больше, чем в 2 раза из-за их превосходства и победы в битве против Гильдии Темной Руны. А все благодаря EXP и Специальным Очкам, а также Славе, которую они получили, убив 5 тысяч воинов Гильдии.

Лимлон пробормотал.

– Не-невозможно.

Сэмюел горько улыбнулся.

– Я тоже так думаю. Однако их резкий рост не имеет никакого значения в сравнении с тем, что они блокировали 5 тысяч солдат Гильдии Темной Руны. Это просто нереально.

На самом деле рейтинг Гильдии Лотоса не сразу подскочил до 37 места благодаря наградам за победу в битве. Конечно, самую большую роль сыграла победа, но в то же время они подняли ранг Имения Лотоса до Огромного Имения, и благодаря ресурсам создали тренировочную площадку. Они улучшили все свои Имения.

Лимлон спросил Сэмюела Джина.

– Тогда, Сэмюел, как ты думаешь, сможет ли Гильдия Лотоса одолеть нашу гильдию?

Сэмюел кивнул.

– Судя по скорости их роста, не странно ли было бы, не подумай ты об этом?

– Хмм…

– Если Гильдия Лотоса продержится в битве с армией Империи Каймон в течение недели, нет, двух недель, они получат еще больше наград, чем когда победили Гильдию Темной Руны.

Лицо Лимлона помрачнело.

«Сэмюел прав. Нет, Гильдия Лотоса определенно растет каждый раз, как они преуспевают в обороне»

Если они будут сдерживать Союзнические силы Империи Каймон две недели, и даже если Гильдия Лотоса потеряет Пиро Имение, они все равно получат достаточно EXP и Специальных Очков, а также очков Славы, что эта потеря не была пустой утратой.

– Зачем, ты тогда думаешь, я специально попросил найти мне добровольцев такого высокого класса, Лимлон?

Лимлон кивнул.

– Эта разведка определенно была стоящей.

Сэмюел продолжал.

– Структура крепости Пиро Имения… Ты запомнил ее, так ведь?

– Я вкратце ее запомнил.

Сэмюел был доволен и посмотрел на Лимлона.

– Сохрани свои воспоминания как можно дольше. И если ты решишь пошпионить пару раз, нарисуй, пожалуйста, карту, как внутри устроена крепость.

– …!

Лимлон понял намерения Сэмюела Джина.

– Ни за что…?

Сэмюел кивнул.

– Я планирую передать ее Гильдии Титанов.

Лимлон не очень рад был такое слышать.

– А не слишком ли это?

Но Сэмюел стоял на своем.

– Мы должны прекратить их развитие и рост, пока они не стали еще сильнее.

Лимлон был уже готов начать спорить, но сдержался.

– Понял, Мастер.

\* \* \*

Дополнительные 50% боевых характеристик, которые Ян получил после освобождения своего Потенциала, увеличили его боевую мощь. Сила выпущенной стрелы теперь была несравнима с прежней, а Ловкость стала выше, чем у самого Эклипса. И теперь Ян мог сражаться с ним на равных.

– Твоя боевая мощь удивительна, Ян.

Эклипс потерял больше половины своей Жизнеспособности, и сейчас его датчик мигал. Он восхищался способностями Яна.

– Это называется Освобождение Потенциала или как-то так… Я не знаю, как долго он может быть активен, но я должен закончить битву, пока не закончится срок действия.

Эклипса рассмешили слова Яна.

– Твое стремление выиграть удивительно. Но тебе не стоит беспокоиться. Эта способность не исчезнет, пока наша битва не закончится.

Они разговаривали, но не прекращали сражение. Эклипс угрожающе махал мечом. Ян увеличил расстояние между собой и соперником, потому что постоянно получал урон. В момент, когда Ян выпустил свои стрелы из лука, Эклипс поднял свой Великий Меч.

– Это конец, Ян. Если ты сможешь блокировать эту атаку, я признаю твою победу.

– …!

Если текущая боевая ситуация сохранится, Ян получит преимущество. Но ему не понравилось то, что Эклипс изменил позицию.

«Как только я нашел идеальный угол для победной атаки… Как и ожидалось, эту битву невозможно легко закончить»

Он не имел ни малейшего понятия о том, какую атаку ему придется отражать, но Ян продолжал беспрерывно метать стрелы, чтобы отвлечь Эклипса.

Эклипс поднял меч перед собой и блокировал стрелу, а затем поднялся на цыпочки и закричал.

– ХАААП!

В этот момент все его тело затряслось, и он стал увеличиваться в размерах. Ян был напуган от неожиданности.

«Что за черт, он использует навык Клонирования? Нет, это что-то другое… Он использует супер быстрые движения как в книгах о боевых искусствах или фильмах?»

Тело Эклипса разбилось на три части, и все они подняли свои мечи и бросились на Яна.

– ХАААП!

Ян выругался, взял стрелу и выстрелил.

«Нет, я думал, что невозможно использовать навыки! Разве он не грязно играет, когда использует такие странные навыки?»

Ян прекрасно понимал, что от его ругани и недовольства ничего не изменится, так что он уклонился.

«К черту, слишком сложно ранить хотя бы одного из них, потому что они двигаются абсолютно рандомно! Тогда что они ждут от меня?»

Благодаря тому, что он увеличил расстояние насколько мог, у него еще было 20 метров в запасе, но его можно было преодолеть в одно мгновение.

Ян без промедления выстрелил.

– К черту! Я уничтожу все!

И Ян начал свою скоростную стрельбу снова.

Вжух-вжух-вжух-!

Было бы просто прекрасно, если бы он ранил всех трех Эклипсов тремя выпущенными стрелами, но Ян решил, что это почти невозможно, просто продолжал стрелять.

Вжух -вжух-!

На миг показалось, что Ян ранил одного из Эклипсов, но стрела прошла мимо. Ян, конечно же, не стоял на одном месте, пока стрелял. Но скорость Эклипса и его клонов стала в два раза выше, и расстояние между ними и Яном уменьшалось и уменьшалось.

Ситуация была очень неспокойной.

«Агрх, просто получи уже удар!»

Ян беспрерывно стрелял, а Эклипс все сокращал дистанцию между ними. Однако вдруг один из клонов, который очень быстро двигался, поймал взгляд Яна.

– …!

И в этот момент юноша почувствовал за собой холодную энергию. Ян вытащил из за спины стрелу и выпустил ее.

Тут раздался звук, словно стрела попала в цель. Ян быстро вытащил еще одну и снова выстрелил.

Баам-!

От вылетевшей стрелы раздался рев.

Вжууух-!

Наряду с громким звуком, сотрясшим всю арену, копии Эклипса превратили в белый дым и исчезли на глазах Яна.

«Я… Я победил его?»

Еще ничего не было до конца понятно, и Ян начал отступать, увеличивая расстояние между ним и соперником. Однако тут перед ним высветились сообщения о его победе.

Звонок-

Вы успешно одолели Воина Селамуса S ранга «Эклипса».

Зал Славы Селамуса обновлен.

Имя игрока «Яна» выгравировано на самой высокой точке в Зале Славы Селамуса.

Вы получили 15.6 млн EXP.

Вы получили 300 тысяч очков Славы.

Ваш уровень повышен. Теперь ваш уровень 151.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174. Самый сильный воин Селамуса (4)**

Для Эклипса, и даже для Кайзера, который привел Яна к алтарю, это был абсолютно неожиданный исход битвы. Эклипс засветился синим светом, исчез и снова появился, пока Ян проверял свои данные.

Кайзер медленно проговорил.

– Как удивительно, Ян. Подумать только, ты смог победить даже этого старика.

Кайзер бы впечатлен боевой мощью Яна. Эклипс был самым сильным среди тех, кого признал Кайзер.

Ян высокомерно посмотрел на Кайзера.

– Хуху, вот настолько я хорош. Впредь больше не смотри на меня свысока, вассал.

– Хмм…

Кайзер притворился, будто был недоволен. Но Ян был счастлив. На этот раз он избежал насмешек.

– Пфх, такой придирчивый.

Эклипс подошел к Яну.

– Это невероятно. Выражаю свое уважение к твоим боевым способностям.

Взглянув на Эклипса, Ян довольно улыбнулся.

– Спасибо. Мне повезло.

«Этот квест еще не закончен. Мне нужно увеличить нашу Близость как можно больше»

Это было свойственно геймеру.

– Хуху, я и не думал, что все так произойдет, однако ты прошел первое испытание на S ранг. Поздравляю.

После слов Эклипса перед Яном появились системные сообщения о том, что квест был закончен.

Звонок-

Вы успешно прошли «Испытание клана Селамус (1)».

Ранг: SS

Вы получили 12.25 млн EXP.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Вы получили «Волшебный Свиток Видения» от клана Селамус.

Вы получили «Коробку Оружия».

Ян поспешил открыть свой Инвентарь и проверить награды, и тут он нахмурился.

– Эклипс, этого же слишком много, нет?

Эклипс вопросительно наклонил голову.

– Что ты имеешь в виду?

– Помимо навыков, ты предлагаешь выбрать мне оружие!

Волшебный Свиток, который получил Ян, позволял ему видеть как Клан Селамус, а Набор Оружия давал ему возможность выбрать вид оружия. Увидев прослезившегося Яна, Эклипс покачал головой.

– Ахм… Это не то, с чем я могу тебе помочь. Это сокровище передано от предков…

Если бы он хотел кого-то обвинить, он бы обвинял команду разработчиков, но и ничего бы не изменилось, сделай он то же самое в сторону Эклипса.

Ян глубоко вздохнул и вытащил Свиток.

«Очень любопытно, что за навык он содержит в себе»

Ян улыбнулся. Его сердце стучало от волнения, когда он уже был готов использовать этот Предмет.

– Открыть!

И следом появилась информация о новом навыке.

Звонок-

Воля воина Селамуса.

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Ранг навыка: Легендарный

Квалификация: нет

Стоимость расхода навыка: нет

Время восстановления: 30 минут

В течение 20 минут все боевые статы будут повышены на 40%, и один из боевых статов на выбор получит все небоевые статы.

Также, во время использования Воли воина Селамуса, Квалификация всего оружия будет повышена на 15 уровней, и заклинатель может получить награду за увеличение квалификации оружия.

\*Во время использования Воли воина Селамуса никакой другой навык не может быть использован.

\*Условие овладения навыком: только Призыватель, которого признал клан Селамус, может овладеть этим навыком.

Ян внимательно все прочитал.

«Это определенно отличный навык… Но мне нужно разумно его использовать»

Во-первых, ранг был Легендарный. Это был первый Предмет с таким рангом, который получил юноша. И благодаря такому рангу, навык имел невероятный эффект.

«Для того, чтобы повысить боевые статы на 40% и даже не боевые превратить в боевые…»

Не боевые статы Яна были невероятно высоки. А все потому, что он создавал талисманы каждый раз, как находилась свободная минута. Даже если он вычтет статы его класса, такие как Близость и тд, он получил тонну других статов, таких как Проворство, Удача, Выносливость и тд. По отдельности они не имели сильно высокого уровня, но если объединить их, будет просто что-то невероятное.

«Так, давайте посмотрим, если я добавлю их все…»

Ян начал складывать статистику статов, и, увидев результат, был очень удивлен.

«Если я все это добавлю и вложу в свои статы, то это будет в два раза выше моих текущих статов»

Кроме того, он в любой момент мог перенести эти статы на свою Оборонительную или Наступательную силу. Однако то, что было написано ниже, было просто мошенничеством.

«Квалификация всех видов оружия будет повышена на 15 уровней»

Другими словами, это означало, что если он использует оружие в первый раз, то получит Квалификацию среднего уровня 5 лвл. Квалификация делилась на 4 этапа: Начальный уровень, Средний, Высокий и Мастер, и на каждом этапе было по 10 уровней.

«Даже с таким навыком я добьюсь того, зачем я здесь»

По мнению Яна, этот навык был самым невероятным из всех, какие он только видел и знал.

«Могу ли я называть его навыком перемещения и изменения?»

Ян посмотрел на нижние строчки.

Во время использования Воли воина Селамуса никакой другой навык не может быть использован.

Это было очень исключительное условие. В течение 20 минут, пока действовала Воля воина Селамуса, нельзя было использовать никакой другой навык.

«Прежде чем его использовать, мне нужно сначала использовать все остальные навыки, чтобы затем лучше управлять восстановлением его характеристик…»

Если он случайно использует Волю воина Селамуса первой, то в следующие 20 минут ему придется сражаться и не получать никаких очков. Ян думал.

«Это, наверное, означает, что я даже не смогу вызывать или отзывать Фамильяров в эти 20 минут, так ведь?»

Четно говоря, этот факт очень задевал юношу. Каждый раз, когда он видел, что его Фамильяр в опасности, он всегда отзывал его, чтобы защитить. Но если бы он уже применил навык Воли, то не смог бы отозвать Фамильяра, если бы тот был на грани гибели.

«Одно можно сказать точно. Даже если будет наложен штраф, мне придется использовать этот навык»

Теперь Ян понял, как использовать этот навык. Поставить Призывателя в такую ситуацию, чтобы принимать активное участие в сражении, вот для чего он был нужен. В отличие от других классов, Призыватели могли использовать любое оружие. Это был единственный класс, который мог использовать оружие без каких-либо штрафов. Но и только этот класс не имел никакого исключительного оружия, за которое они могли бы получить награду.

Конечно, не существовало навыков атаки, связанных с характеристиками оружия. И в этом случае неспособность использовать навык не считалась наказанием в Личной битве Призывателя.

Эклипс спросил Яна, который глубоко был погружен в раздумья.

– О чем ты так долго думаешь?

Ян вдруг пришел в себя и удивленно отвтеил.

– А, я думал о том, как использовать новый приобретенный навык.

– Хмм… Поянтно. Но ты еще не закончил с другими делами, поспеши.

Ян вспомнил, что этот квест был связан с другим квестом.

– А, точно. Секунду.

Ян собрался с мыслями и вытащил оружие.

«Как было бы здорово, если бы оттуда выпал лук…»

Ян накрыл коробку с оружием рукой и громко сказал.

– Открыть.

Коробка взлетела в воздух, засветилась золотым светом и открылась.

Звонок-

Вы открыли «Коробку Оружия».

Вы получили «Правосудие духа Короля».

«Правосудие духа Короля»

Классификация: Длинное копье.

Ранг: Легендарный.

Право на владение: Воин Селамуса S ранга.

Сила атаки: 1825-2005

Прочность: 105/105

Дополнительно: все боевые способности +150

Руководство +200

Близость +150

Жизнеспособность всех Фамильяров будет повышена на 15%, а их Сила Атаки на 35%.

\*Восприимчивость

Если противнику будет нанесен критический урон, шанс на вызов одной из Особых Способностей Фамильяра повышается на 20%.

(Способности, которые невозможно использовать из-за условий тела, не будут вызваны)

\*Молния Правосудия

Атака имеет 10% шанс на призыв «Молнии Правосудия»

«Молния Правосудия» наносит больший урон по сравнению с «Духовной Магией». При Молнии Правосудия противникам в радиусе 5 метров будет нанесен 50% урон.

\*Этот Предмет принадлежит игроку «Яну»

Этот Предмет нельзя передать другому игроку или продать его, даже если обладатель умрет, Предмет не выпадет.

Это орудие Духа Короля, который защищал древний клан Селамус.

Среди всех видов оружия Духа Короля, это самое сильное и престижное.

«Правосудие Духа Короля» засветилось. Держа копье в руке, Ян внимательно прочитал информацию и обалдел.

«Это… Мне нужно улучшить свой навык копьеносца»

Давным давно Ян уже использовал «Стальной кулак Древнего Призывателя». Его способности были очень похожи на эти. Он также увеличивал Силу Атаки и Обороны вызванных Фамильяров, и также была Восприимчивость, которая вызывала особые навыки Фамильяра. Это точная копия того навыка.

Однако обычная Сила Атаки оружия сама по себе была намного больше, по сравнению с Кулаком, и поэтому юноша уже очень хотел вызвать Молнию Правосудия. Он не мог терпеть.

«Он точно в моем стиле»

Конец лезвия был изогнут, словно это была змея, а клинок имел форму молнии. Оно было прекрасно.

Эклипс подошел к Яну.

– Ян, ты невероятно удачлив.

Юноша не понял, что тот сказал, и переспросил.

– Извините? Что вы имеете в виду?

Эклипс объяснял.

– Оружие, что ты держишь в руках.

– …?

– Это легендарное оружие, самое могущественное из всех оружий Правосудия. Считай, оно представляет все остальное оружие.

Ян занервничал.

«Это поэтому название вида оружия упоминается отдельно от Меча Правосудия и Лука Правосудия?»

Ян махал копьем из стороны в сторону, он был очень доволен.

– Я получил поистине удивительное оружие. Я использую его правильно.

Эклипс улыбнулся.

– Конечно, это копье обладает невероятной мощью. Но если ты пройдешь последнее испытание, ты получишь в два раза больше навыков.

– …!

Ян загорелся.

«Если я еще получу навыков, я смогу перейти на следующий этап»

Эклипс улыбнулся.

– Поскольку ты получил очень хороший Предмет, думаю, я покажу тебе следующее испытание.

С уверенностью в голосе Ян ответил.

– Конечно. Каким бы оно ни было, я попытаюсь пройти его.

Но в следующий момент что-то очень сильно удивило юношу.

– Но ты не сможешь пройти его прямо сейчас.

– Что? Что это…?

– Все потому, что здесь нет испытания S ранга.

– …?

Перед Яном появилось окно с новым квестом.

Звонок-

Испытание клана Селамус (Скрытый, связанный квест)

Вы получили признание от Эклипса, стражника клана Селамус, воина S ранга, который является наивысшим рангом. И вы достигли прекрасных результатов.

Теперь вы должны пройти испытание, которое еще никогда не проходили.

Если вы разбудите Летающего Дракона в Алтаре клана Селамус, он направит вас.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: воин Селамуса S ранга, признанный Эклипсом.

Игрок Призыватель 200 и выше уровня.

Время прохождения: нет

Награда: эволюция оружия «Правосудие Духа Короля»

Магический Квадрат , вызывающий Дух Короля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175. Враги повсюду (1)**

Имение Лотоса теперь считалось самым жарким местом на северном континенте. А самой горячей темой обсуждений была тренировочная площадка Имения. Единственная тренировочная база во всей Кайлран, у которой был очень высокий уровень, являлась главным источником средств для Гильдии Лотоса.

– Хохо, а это и правда очень интересно.

В углу офиса Тренировочной базы стоял старец и гладил двух волчат, попутно делая какие-то заметки в блокноте. Это был никто иной как профессор Ли Джинук.

– Подумать только, а экспериментировать с Системой разведения Фамильяров было очень весело.

Ли Джинук постоянно находился на тренировочной базе, поскольку управлял ею, и познакомился с большим количеством Фамильяров, он смог получить навык «Разведение Фамильяров». А на следующий же день он продолжил свои эксперименты.

«Я даже не мог представить, что предложение Циньсуна может быть таким интересным»

От Яна он также получал заметки о статах Фамильяров и анализировал, как формируются статы новых Фамильяров в результате Разведения.

– Так, посмотрим. Скорость увеличения Наступательной Силы Волка равна 3.25, а Оборонительной Силы 1.7.

Его заметки состояли из статов и темпов роста, основанных на уровне того или иного Фамильяра. Темп роста был равен среднему значению увеличенных статов после того, как уровень Фамильяра повышался.

– Ты от матери перенял Наступательную силу и рефлексы.

Ли Джинук игрался с волчонком.

Одна эта фраза могла привести в недоумение человека, который бы ее услышал.

– Кажется, у тебя Оборонительная сила от отца, да и Потенциал тоже от него?

В то время как Ли Джинук продолжал анализировать свои заметки, дверь широко распахнулась. И в тихой комнате раздался приятный голос.

– Нет, Профессор, тут дело даже не в том, что они похожи внешне, их Оборонительные Силы одинаковы. Профессор, вы тоже повторяете за Циньсуном?

Это была Хайрин.

– Хохо, ты пришла, Хайрин?

Ли Джинук засмеялся и продолжил изучать свои записи, не взглянув на Хайрин, отчего девушка лишь вздохнула.

– Я пришла увидеться с вами впервые за очень долгое время, и вы стали немного больше походить на Циньсуна. Кроме него больше нет такого игромана.

Профессор усмехнулся.

– Мне еще далеко до Циньсуна. Я только вхожу во вкус.

Хайрин покачала головой. Тут ее привлекла стена, которая была исписана и обклеена неизвестными кодами.

– Профессор, что все это такое?

Мужчина отложил ручку и повернулся к девушке.

– Хохо, можешь назвать это большой базой данных, которая собирает самых необычных Фамильяров?

Хайрин была озадачена.

– Простите? Что это значит? Разве могут одинаковые Фамильяры иметь разные статы?

Поскольку Хайрин была Жрецом и Поваром, очевидно, что она не особо хорошо знала класс Призывателей.

Ли Джинук продолжал.

– Также как каждый человек имеет разные способности, так и у Фамильяров в Кайлран разные статы. Эксперимент, над которым я сейчас работаю, можешь назвать экспериментом по поиску самого лучшего и крутого Фамильяра в результате разведения.

И тут он начал воплощать в реальность все, что придумал и над чем работал.

– О, правда?

Поначалу девушка с интересом слушала мужчину. Но спустя пять минут она больше не могла терпеть.

«Хаа… Профессор, кажется, собирается написать целую статью о разведении Фамильяров.

Где-то Профессор был даже более упертым, нежели Ян. И его эксперименты имели действительно хорошие результаты. Мужчина вытащил блокнот из ящика стола и открыл его. Он был полностью исписан и пронумерован.

Статы Фамильяров, появившихся в результате разведения, получат дополнительные очки от их родителей. Среди боевых способностей этих Фамияльров будут два вида, которые возможно рандомно получить от их родителей. На остальные статы будет влиять окружающая среда. Эти Фамияльры будут постоянно получать Потенциал от мужской особи.

Вот такими были заметки Ли Джинука. Но Хайрин отвернулась.

– Ыых, Профессор. Такое ощущение, будто сейчас я вижу то, что будет в промежуточном тесте.

Мужчина захохотал.

– Хохо, да? Говоришь, промежуточный тест по классу готовки состоит из такого интересного содержания?

– …

Хайрин была в растерянности и лишь покачала головой. Ли Джинук пробормотал.

– Кстати, а когда наш Циньсун собирается навестить нас здесь? Я очень хочу показать ему свои заметки. Ему определенно понравится.

Хайрин хотела опровергнуть его слова, но промолчала.

«Я все же думаю, что ему и правда понравится»

Девушка планировала попросить Профессора попытаться отгородить Циньсуна от игры хотя бы на недолгое время, однако ее план провалился, даже не начавшись.

\* \* \*

– Хаа…

Циньсун потянулся в кровати и встал, протерев глаза.

– Ыыааа… Все из-за этого неожиданного квеста, я потратил слишком много времени.

Очевидно, что он не смог начать даже дополнительный квест Племени Селамус. И ограничение уровня была равно 200.

Согласно словам Эклипса, сложность связанных квестов определялась рангом воина, но поскольку у Яна был уже очень высокий уровень, это было единственное требование, которые можно было ему предъявить.

«Наверное, все к лучшему, ведь у меня бы было недостаточно времени на квест, если бы я начал его выполнять»

Прохождение связанного квеста занимает около двух дней. Да и Союзные Войска Империи Каймон не будут ждать, пока Циньсун завершит свой квест.

«Сейчас как раз время, когда могут ворваться Союзные Войска…»

Было ясно, что масштабная атака войск произойдет сегодня-завтра, и юноша лично хотел осмотреть линию обороны Имения.

– Конечно, никто не умрет, если пропустит завтрак.

Некоторое время назад он собирался поесть кашу, но сейчас передумал и вернулся в капсулу.

Добро пожаловать в Кайлран.

Призыватель Ян, наслаждайтесь игрой.

Комментарии изменялись каждый раз, как он заходил в игру. Юноша улыбнулся.

Ян залогинился и огляделся. Место, где он оказался, было временным палаточным лагерем. И тут он услышал знакомый голос.

– Лордик, вы не спите?

Ян нахмурился, услышав эти слова.

– Когда ты будешь называть меня нормально, Лордом, а, Вассал?

– Ну… Придет ли вообще этот день?

Ян был уже готов взорваться от этого сарказма, но удивился Преданности Кайзера.

«Повысится ли она после этого квеста?»

Ян открыл информацию о вассале и вздохнул.

«Она конечно повысилась, но совсем незначительно»

Преданность Кайзера была 10/100.

«И все же, впервые она повысилась хотя бы на два очка, не должен ли я быть рад хотя бы этому?»

Причиной этого изменения было, скорее всего, сражение Яна с Эклипсом.

– Отлично. Не вернуться ли нам обратно в Имение?

– Да, Лорд!

И Ян поспешил обратно. Ему нужно было вернуться хотя бы на минуту прежде, чем начнется осада крепости.

«Интересно, чем занимаются остальные члены Гильдии сейчас?»

Не останавливаясь ни на секунду, юноша открыл чат Гильдии.

Ян: Все, за вчера ведь ничего особо не произошло?

Фиолана: Да, ничего. Кстати, Ян, ты вчера весь день проходил квест? Ты даже не пришел на вечернюю охоту Гильдии…

Ян: Да. Квест занял больше времени, чем я планировал. Уже есть какое-то движение со стороны Армии Империи Каймон?

Кробан: Кажется, что все тихо, но они совсем скоро уже атакуют. Они захватили все базы на фронте, кроме нас.

Ян: Ахха, понял. Все, кто сейчас читает чат, пожалуйста, передайте остальным членам Гильдии, кто не в игре, зайти сюда. Сегодня и завтра мы должны оставаться в игре как можно дольше.

Карвин: Хорошо, понял.

Герц: Я только что зашел. Скорее возвращайтесь в Имение Есть кое-что, что нужно обсудить.

Ян: Идем.

Ян закрыл чат, проверил карту и направился к Имению по самому короткому пути. И так как лагерь, в котором он оказался после захода в игру был не так далеко от Пиро Имения, он мог очень быстро вернуться. Но вдруг Ян заметил какую-то незнакомую тень.

«Кто это? Как они появились здесь? Это член Гильдии?»

Черная тень появилась под шпилем на крепостной башне и тут же исчезла.

«Туда ведь нет никакого прохода…?»

Ян, который лично участвовал в строительстве крепости, знал всю ее структуру. И он точно знал, что никто не мог там оказаться. Юноша немедленно вызвал Халли.

– Халли, Призываю!

Ррр!-

Юноша быстро запрыгнул на спину Халли и сказал Кайзеру.

– Кайзер, иди в Имение и найди Полина и Селию.

Мечник кивнул.

– Все сделаю.

Но Ян, не дослушав ответа, уже ускакал на Халли.

– Халли, Повелитель Ветра!

Он использовал Способности Халли, которые повышали его Ловкость, и быстро сократил дистанцию между ним и тенью. Двигающаяся тень, кажется, почувствовала, что Ян следует за ней.

А когда Ян приблизился, он увидел человека.

«Что за черт? Это Ассассин?»

Начиная с черной формы и маски, все тело мужчины было облачено в черную одежду.

Ян понял, что он и не собирается сбегать. Юноша спрыгнул со спины Халли и взглянул на мужчину.

– Ты?

Ян обратился к Правосудию Духа Короля, которое получил после битвы с Эклипсом. Глядя на Яна, который был готов в любой момент вытащить копье и воспользоваться им, человек засмеялся.

– Призыватель, который катается на Халликане… Ты должно быть и есть тот самый Ян.

Мужчина усмехнулся и вытащил оружие из-за спины. В его руках были большие ветряные и огненные колеса, которые светились белым светом от солнца.

Ян шагнул вперед.

– Я бы предпочел, чтобы ты первым ответил на мой вопрос.

Но его соперник нисколько его не боялся и посмотрел прямо Яну в глаза.

– Попробуй сам узнать, если тебе так интересно.

Перевела Mary

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176. Враги повсюду (2)**

Ян стремился получить любую информацию о своем противнике.

«Во-первых, глядя на их оружие, я могу сказать, что он наверняка Ассасин»

Ассасин стоял расслабленно, даже, несмотря на то, что выяснил личность Яна.

В Кайлране было не так много Ассасинов с высокими способностями.

Именно поэтому он сначала отправил своих слуг.

Он был уверен, что среди Ассасинов для него не было достойных противников. Думал, что как только противник столкнется с ним, то сразу убежит.

«Есть только один чувак в Империи Ласпел, который раньше выигрывал меня в Лиге новичков, его звали Лимлон»

Он перестал думать о Лимлоне. Поскольку не было никаких причин Ассасину, связанного с Империей Ласпел шпионить за Пиро Имения.

«Если это Ассасин Империи Каймона, то я слышал, что пользователи, связанные с гильдией Титанов, были известными...»

Первое место в рейтинге Ассасинов занимали члены гильдии Титан, и из того, что Ян знал, они были на 140 уровне.

Ян был выше 150 уровня, но он не был известен.

Если это был Ассасин, который одержал верх в PvP, то понятно почему он не чувствовал себя запуганными.

Пока Ян думал, противник быстрыми шагами сократил расстояние между ними.

Если бы Ян заметил его раньше, то не позволил подойти так близко, но уже было поздно.

"Призыв!”

Ян быстро призвал всех фамильяров и использовал свои навыки баффа, без промедления использовал новый навык, который он получил, "Воля воина Селамуса".

Вы использовали умение «Воля воина Селамуса».

В течение 20 минут все боевые характеристики увеличатся на 40%.

Вы можете сконцентрировать все свои статистические данные на одном боевом статусе. Выберите статус.

Клан!

Он отступил, блокируя атаку Ассасина.

«Я использую его ловкость!»

Ваша "ловкость" резко возросла.

Ваше мастерство в отношении всех видов оружия выросло на 15 уровней.

Уровень "Копьеносец" является мастерством, связанным с используемым оружием. Установлен на 5-й уровень среднего ранга.

Мужчина ухмыльнулся, взглянув на Яна, который крепко держал копье.

-Ты решишься на бой, несмотря на то, что ты призыватель?

Ян кивнул головой, ухмыляясь.

- А что если так?

-Ты пожалеешь об этом.

Вскоре он снова направился к Яну и они начали, сражаться лицом к лицу.

Панг!

Все фамильяры, начиная с Лу, начали атаковать.

Из-за своего большого тела и медленной скоростью атаки, БбакБбак не мог нанести большого урон Ассасину, но с другой стороны, совместная атака Лу и Пин была невероятно сильной.

Чвааак!

Фамильяр «Лу» нанес критический урон (Неизвестному).

Здоровье (Неизвестного) было снижено на 13,253.

Фамильяр «Пин» нанес урон (неизвестному).

Здоровье (Неизвестного) было снижено на 10,233.

Яна сузил глаза.

- Какого черта? Он Пользователь Империи Ласпел.

Благодаря системному сообщению он смог выяснить происхождение Ассасина.

«Почему человек из Империи Ласпел пытается шпионить?

Ян думал, что он был "секретным агентом", который получил предложение от Империи Каймон.

Поскольку пользователь Империи Ласпел мог свободно войти в имение.

Пока Ян думал об этом, битва началась.

Магический барьер Ассасина начал мигать.

Урон, который Ян получил, был почти незначительным.

Ассасин отступил, образовав расстояние между ними.

- Удивительно. Я не думал, что ты окажешься таким сильным.

Ян ответил.

- Почему бы тебе не сдаться сейчас? Ещё я хочу знать, откуда ты пришел.

Ян был удивлен, ведь он не использовал всей своей боевой мощи. Ему казалось, что тот блефует.

Его ловкость и боевая сила казались высокими, но он не использовал никаких специальных навыков или нерегулярных атак. Поэтому ему было слишком легко противостоять.

Ассасин заговорил.

- К сожалению, на сегодня мы закончим.

Ян ухмыльнулся.

- Кто сказал, что я так просто отпущу тебя?

Когда Ян договорил фамильяры окружили его.

Тем не менее, мужчина все еще был расслаблен.

- Похоже, у вас есть «Обнаруживающее зелье»

Обнаруживающее зелье позволяло видеть своего противника, который скрывался в течение фиксированного времени.

Ян вытащил зелье из своего инвентаря и показал его.

- Конечно. Поэтому будет лучше, если ты добровольно раскроешь свою личность.

Он вытащил волшебный свиток, махая им. Как будто насмехаясь над Яном.

- Извини, но вы не сможете поймать меня сегодня.

И прежде чем Ян смог принять меры, он разорвал свиток.

- Проклятие.

Исчезнув, от него в воздухе остался только фиолетовый свет.

«Буквально все в последнее время используют редкие свитки»

Свиток был схожим на тот, который использовал Илахан из Гильдии Темной Руны.

Предмет был намного дешевле, чем предмет, который использовал Илахан. Но он все так же был мне не по карману.

«Это огорчает. Судя по всему, он, вероятно, секретный агент, так?»

На слова Яна ответил Лу, который был рядом с ним.

- Это очень странно, хозяин.

- Что такое?

- Его боевые способности высоки, но он не использовал ничего, кроме самых простых атак Ассасина.

Ян кивнул головой.

- Вероятно, он пытался скрыть свою личность. Использовав свои основные силовые навыки, он раскрыл бы себя, поэтому не использовал их.

Ян поспешно вошел в имение.

«Нам нужно построить больше обнаруживающих башен»

\* \* \*

В тот день, когда Ян поспешно вошел в имение, атака началась не сразу, но войска Империи Каймон начали продвигаться.

Среди многих боевых действий, которые проводились в Кайлране до сих пор, это был, безусловно, самый большой по размеру.

Это была ситуация, когда официальная община и вещательные станции уже сходили с ума.

На главной странице официального сообщества уже были посты о состоянии боя или боевой силе.

Последняя надежда Империя Ласпел! Сможет ли Пиро Имения одолеть 50-тысячную армию Каймона?

Гильдия Ласпел передала Каймону крепость Пира, которая являлась"городом Анси"

Самая большая осадная война в истории игр виртуальной реальности!

Если вы не пользователь Кайлрана, но у вас есть интерес к этой к этой осадной войне, то в таких местах, как доска объявлений или окно чата, возникают аргументы за и против.

Самые обсуждаемые среди этих вопросов были о "некомпетентности" гильдии Империи Ласпел.

- Я пользователь Каймона, поэтому для меня это не важно, но честно говоря, что делает гильдия Ласпел? Они заняли практически все на восточном континенте, но на Центральный континент они просто бездельничают.

- Ха, именно. Они хороши для ничего.

- Кстати говоря, это действительно странно. Гильдия Лотоса, чей рейтинг гораздо ниже по сравнению, держатся хорошо. Тогда почему свиньи, чей масштаб гораздо больше, идут обратно в тыл и скрываются? Я не понимаю.

- Мы узнаем это, только если Лотос выживут после этой осадной войны.

- По сравнению с Темной Руной они держатся достаточно хорошо.

- Ха, я хочу, чтобы они помогли Гильдии лотоса .

- Уже слишком поздно. Домен Пира будет взят в любом случае. Я думаю, что ключевой момент заключается в том, насколько хорошо -они будут блокировать их в задней части.

- Я все еще желаю, чтобы Лотос блокировал их как можно дольше. Ян, ты справишься

Между тем, члены Гильдии Лотоса в пределах имения Пира двигались оживленно.

Им нужно было улучшить свою оборонительную мощь, прежде чем началась битва.

Герц подошел к Карвину.

- Йо, Карвин. Войска, которые сейчас проходят подготовку в казармах, успеют завершить ее сегодня?”

- Хм ... я думаю, она будет длиться до завтрашнего восхода солнца.

Герц слегка нахмурился.

-Хм ... это плохо.

-Почему?

- Армия Империи Каймона почти закончила свою подготовку. Я чувствую, что осадная война может начаться сегодня вечером…

Ян подошел к ним и заговорил.

- Нет, я не думаю, что нужно беспокоиться об этом.

- Да? Почему?”

Ян проверил время, продолжая свои слова.

- Время, когда они могут атаковать 10 или 11 часов, позже они не смогут, потому что офисным работникам завтра на работу, а это займет не менее 5 часов.

- О...?

Логика Яна была довольно убедительной, и, кивнув головой, Карвин добавил.

- Это перерыв для нас, но у офисных работников нет перерывов…

Конечно, более половины топ-ранкеров были белыми воротничками, чья работа сама по себе была игрой, но все же.

Герц открыл рот.

- В любом случае будет хорошо, если битва не начнется сегодня. Я хочу использовать конные войска, несмотря ни на что, даже если мы проиграем.

Но солдаты конного войска на тренировке в казарме.

Средний уровень конных войск был близок к 170, они были сильными.

Ян спросил у Карвина.

- Карвин, какое общее количество войск производится на этот раз?

- Хм ... вероятно, будет около пятисот.

На этот раз взгляд Яна повернулся к Герцу.

- Если бы мы объединили их с уже существующими войсками, то у нас сейчас было бы около трех-четырех тысяч?

Герц покачал головой.

- Нет, если мои расчеты верны, я думаю, что должно быть около семи тысяч?

- Да? Откуда столько?”

Ян был ошеломлен.

Фиолана ответила

- У нас сформированы достаточно прочные вспомогательные войска.

- …?

Ян был озадачен. Все три взгляда повернулись в направлении, откуда доносился голос Фиоланы.

В этом месте стояла пара других людей помимо Фиоланы.

Взгляд Яна зациклился на одном человеке, который был ближе всех к ним.

- Кто это? Кажется, я видел его раньше...

У этого человека была роскошная броня, которая сияла темно-синим цветом, покрывая все его тело.

Он пошел вперед, протягивая руку Яну.

- Приятно познакомиться, Ян.

На приветствии человека, который определенно выглядел как топ-ранкер. Ян схватил его руку и спросил.

-Кто ... ты?

Карвин ответил первее.

- Рой Чен? Рой Чен, это ты, верно?

Мужчина засмеялся и кивнул головой.

- Мы, доблестная Гильдия, решили помочь вам в этом оборонительном сражении.

Рой Чен слегка склонил голову.

Глаза Яна сияли, смотря на него.

- Если все пройдет хорошо, то возможно, мы сможем продержаться даже до конца!

Ян склонил голову к Рою Чену.

- Большое спасибо за это, Рой Чен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177. Враги повсюду (3)**

Глава 177. Враги повсюду (3)

Гигантские Гильдии Империи Ласпел пришли к решению, что нужно передать Пиро Имение Гильдии Лотоса Империи Каймон. Но Рой Чен был не согласен.

«Не знаю, когда это произойдет, но пока хотя бы одна Гильдия, будучи Великим Владением или Герцогством не вырастет до уровня Королевства, война между этими двумя гигантами продолжится»

Конфликт между двумя Гильдиями продолжался, и с каждым разом они теряли возможность заполучить власть. А если они потеряют и центральный континент, то разница между ними и Империей Каймон станет еще больше.

«Если даже Гильдия Лотоса и Пиро Имение потерпят поражение, то все Гильдии среднего уровня потеряют всякую веру в Гильдии высокого ранга»

Это в конечном итоге приведет к разделению Империи, и даже к чему-то еще более худшему.

«Нашей Гильдии, по крайней мере, нужно пойти навстречу и помочь Гильдии лотоса»

Рой Чен открыл общее собрание Гильдии и, объяснив текущую ситуацию, сравнил мнения всех членов. В этой битве шанс проиграть был очень высок. Конечно, никто из Гильдии не был счастлив поддержать такую войну, но Рой Чен сумел убедить. Конечно, он не переубедил их на все 100%, но все же ситуация хоть немного, но изменилась.

Была пара причин, по которым он смог это сделать. Во-первых, Гильдия Доблести не имела особо хороших отношений с двумя другими Гильдиями. А все потому, что большинство из членов этой гильдии просто наслаждались игрой и происходящим, в то время как Гильдия Оаклан и Гильдия Превосходства состояли в основном из настоящих игроков, для которых были важны их удачи и поражения. Конечно, это было не плохо, но обычно членам Гильдии Доблести были не по духу эти гильдии.

Ну а во-вторых, оправдание. Если они поддержат эту битву, Гильдия Доблести сможет повысить свой уровень даже больше, чем с Империей Ласпел. Они смогут избежать критики со стороны гильдий гигантов, что сейчас вовсю распространяется.

Ну и наконец, это «боевая мощь» Гильдии Лотоса, которая была сильнее, чем это ожидалось. Уровень оборонительной мощи их Пиро Имения, о котором он узнал от Герца, очень впечатлил игроков Гильдии Доблести. Они чувствовали, что даже если проиграют, все будет не напрасно.

Если они смогут вести бой на близком расстоянии в течение некоторого времени, они смогут много заработать от этого сражения. Но в таком случае, если они получат сокрушительный смертельный удар, их ожидания будут неоправданны. Они могут получать награды от сражений, но если погибнут, потеряют предметы и очки EXP.

«Это может быть поистине интересная битва. Как бы то ни было, решение принято, некуда отступать»

И он известил об этом и другие Гильдии. Но только лишь Сэмюел Джин, Мастер Гильдии Оаклан высказал свое беспокойство. Остальные игроки были готовы ко всему.

Скорее всего, эти игроки считали и надеялись, что Гильдия Доблести получит урон, помогая Гильдии Лотоса, поэтому они согласились с таким решением.

Так, элитные силы Гильдии Доблести, что присоединились к Пиро Имению в целях поддержать его, были совсем не доблестными. Игроки сотен средних гильдий, которые потеряли свои базы на фронте, также собрались вокруг Пиро Имения с целью поддержки и помощи. Уже набралось около 10 тысяч войск, и число продолжало расти.

\* \* \*

Наступило утро, и запекло солнце в пустыне. На поле битвы раздался шум, и началась главная осада в Кайлран.

На стороне Империи Каймон сражалось в общем количестве 130 тысяч солдат. А Пиро Имение защищали примерно на 15 тысяч меньше воинов, что, по сравнению со 130 тысячами было ничем.

Зрелище было невероятным, десятки камер висели в воздухе. Поскольку эта битва не считалась сражением одной Гильдии с другой, не было ограничения по времени. Так, все кто желал запечатлеть на видео сие сражение, спокойно этим занимались. Эти камеры были кристаллами, которые были достаточно дорогими. И был высок риск сломать их, во время их съемки сражения.

И тем не менее, эта битва стоила того, чтобы ее заснять.

Самая высокая сторожевая башня крепости Пиро Имения. Ян стоял на самом ее верху и рассматривал армию Империи Каймон.

– Это просто невероятно! Осадная война такого масштаба!

Рой Чен, что стоял рядом с ним, улыбнулся.

– Без шуток. Как и ожидалось, мы приняли верное решение прийти сюда. В такой битве стоит принять участие, не взирая на ее исход.

Взглянув на Рой Чена Ян сверкнул своим мечом и спросил.

– Что значит не взирая на ее исход?

– …?

Ян улыбнулся.

– Когда мы собираемся выиграть.

Чена порадовал такой позитивный настрой юноши.

– Хохо, такая уверенность, это прекрасно. Буду ждать твоего активного участия.

Ян сильно не интересовал Рой Чена. Для него, находившегося в ТОП-10, никто не представлял никакого интереса, если даже не был в рейтинге. Однако, принимая решение, участвовать ли в этой битве или нет, он просмотрел очень много видео сражений Яна, и понял, что это действительно удивительный человек, нежели он ожидал.

«Сложно найти кого-то со столько хорошими навыками, как он»

Он не думал о том, что ему чего-то не хватает в сравнении с Яном, когда дело доходило до схватки один на один. Однако тот уровень, что он показал в битве против Гильдии Темной Руны, был и правда выше его уровня.

Ян кивнул.

– Спасибо, что даешь мне право командовать. Ты не будешь разочарован.

Ян еще раз пробежался глазами по все увеличивающейся армии Империи Каймон и обернулся. Там стоял Кайзер.

– Кайзер.

– Зачем вы звали меня?

– Как я уже говорил тебе, я хочу, чтобы ты позаботился о конном войске.

Кайзер кивнул.

– Оставьте это мне. Я их уничтожу.

Кайзер был полон энтузиазма. Честно говоря, этого-то Ян и опасался.

«Хоо… Как много денег я должен был потратить, чтобы купить эту Ферганскую лошадь»

Чтобы заставить Кайзера делать то, что Ян хотел, он купил самую дорогую лошадь с самыми лучшими статами, что только были на аукционе. Кайзеру было лестно, что ему доверяют руководство над 500 элитными кавалеристами.

– Спасибо, Кайзер. Я на тебя рассчитываю, вассал.

– Хуху.

И мечник спустился со сторожевой башни, потирая руками. Рой Чен, наблюдавший за этой картиной отношений хозяина-слуги, сказал юноше.

– Что ж, я тогда пойду на свое место.

Ян кивнул.

– Спасибо. Я жду хорошего сотрудничества с вами, Рой Чен.

– Со всей честью.

Так, Ян, доверив своим главным людям определенные задачи, вернулся к изучению армии.

«Это будет нелегко, но я должен руководить всеми нашими войсками настолько четко, насколько это возможно. Это битва, в которой один человек должен одолеть десятерых, чтобы одержать победу»

Тут вдруг на глаза юноше попалось что-то странное.

«Что это?»

Казалось, что позади армии Империи Каймон в воздухе витают сотни теней. Ян постарался разглядеть их.

«Что за черт? Это Гриффоны?»

Он увидел лучников, которые седлали летающих созданий, похожих на орлов. Ян был ошеломлен, он ожидал, что появятся сотни Гриффонов, но они приближались, и юноша понял, что это были не они.

«Фух, я реально испугался. У нас были бы серьезные проблемы»

Это были войска, которых Ян прежде еще не видел, и у него не было о них никакой информации.

– Воздушная битва, хух…

Ян вызвал Пина.

– Пин, призываю!

Ку-рук-ку-ру-рук!-

Пин громко закричал, и Ян запрыгнул ему на спину.

– Я не боюсь этих Гриффонов.

И Ян обратился к Пину.

– Пин.

Ку-ру-рук!-

– Поехали!

Ку-рук-ку-рук!-

И Пин расправил свои крылья и взлетел над башней. Игроки на поле боя устремили свои взоры на юношу.

– Вау, эо Ян!

– Это Гриффон!

Великое войско Империи Каймон находилось по правую сторону от парившего в небе Яна. Юноша открыл инвентарь. У него был волшебный свиток, который позволял эффективно отдавать команды союзникам во время таких масштабных сражений.

Как и ожидалось, это был дорогой Предмет, и Ян без промедления его раскрыл.

Вы использовали магический свиток, Достоинство командира».

В течение следующих 02:59:59 вы сможете отправлять сообщения всем союзникам (Вы можете назначить посланника сообщений через команду вкл/выкл.).

–Акхм!

Ян прочистил горло.

– Все, включая членов Гильдии Лотоса и игроков Империи Ласпел, кто пришел на помощь Пиро Имению.

Все Имение погрузилось в тишину. И только шаги приближающейся армии Империи Каймон раздавались гулким эхом.

Ян продолжал.

– Прежде чем начнется битва, я хочу кое-что сказать.

Ду-ду-ду-ду-

Войска Империи Каймон побежали, их топот становился все громче и громче.

– Мы собрались здесь сегодня не для того, чтобы проиграть.

Слова Яна поразили каждого. Многие из игроков, что были здесь, даже и не думали о победе.

– Я никогда не иду в битву с чувством того, что проиграю, и поэтому я никогда не проигрываю. Я думаю, что я выиграю.

Его слова задели каждого. Ян поднял копье над головой.

– Мы выиграем.

И тут тишина разразилась громкими аплодисментами.

– Ваа!

– Ян, ты крутой!

– Ты бесподобен!

И юноша отдал первый приказ.

– Лучники, все…!

Это было подразделение Лучников, состоящее из солдат, которые обучались в Имении Лотоса. И по команде Яна они приготовили свои луки и стрелы.

– В атаку!

И небо покрылось сотнями летящих стрел. И началась ужаснейшая битва во всей истории Кайлран.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178. Враги повсюду (Кульминация) (1)**

Глава 178. Враги повсюду (Кульминация) (1)

Первое препятствие, которое должны были преодолеть захватчики, был высокий вал. Специально для этого союзные войска Империи подготовили оружие, чтобы осадить крепостную стену Пиро Имения. Это сражение полностью отличалось от того, когда Гильдия Темной Руны напала на Имение.

– Камнерезный батальон, приготовиться к атаке!

Послышался шум от деревянных колес катапульт, которые двинулись вперед и выстроились в линию.

– Загрузить!

Деревья захрустели, струны были натянуты, и большие валуны уже разместили на катапультах.

– Огонь!

И следом за командой солдаты запустили снаряды. Гигантские валуны прорезали воздух и летели прямиком на стену.

Бааам-баам-!

– Земные маги, засыпайте траншеи землей!

В отличие от Гильдии Темной Руны, которая просто пыталась осадить стену, армия Империи двигалась быстро и четко выполняла приказы командира. Сдерживая защищающуюся армию на валу, воины Империи продолжали готовиться к восхождению. Маги создали группу солдат, которые носили мешки с землей. Они блокировали атаки с помощью щитов, тем самым защищая воинов. А вырытая траншея перед Имением стала постепенно заполняться землей.

Ян, наблюдавший за происходящим со спины Грифона, отдал команду.

– Карвин, досчитай до пяти и открывай канал!

– Будет сделано!

И Ян направил все то, что готовили его противники, против них же самих.

– Как только шлюзы откроются, траншея будет затоплена. Нужно, чтобы солдаты просто подошли ближе и зашли в траншею.

Поскольку с начала войны прошло не так много времени, это была не самая опасная ситуация. Ян излагал свои планы очень детально и ясно формулировал свои команды.

– Они все еще не взбираются на стену. Пожалуйста, уменьшите количество Жизненных сил соперников, которые приближаются с тыла!

Вдруг над Имением стало летать бесконечное количество стрел. Их число превосходило количество армии самого Имения. Это все был также план Яна. Юноша заранее подготовил дополнительные луки и стрелы, и даже сделал так, что игроки не лучники могли владеть этим оружием. До того момента, как враги преодолели ворота, не так много солдат использовали оружие ближнего боя. Ян посчитал, что им нужно использовать луки, чтобы увеличить наносимый урон.

«Они могут легко перейти на оружие ближнего боя, как только начнут взбираться на вал»

Тут на Яна нацелилось несколько стрел. Но так как он сидел на Грифоне и летал, а стрелы были выпущены обычным лучником, к тому моменту, как они достигли своей цели, они уже потеряли свою скорость, и юноша легко смог их отразить.

«Я думал, это за пределами их досягаемости, как они долетают до сюда?»

Отразив стрелы, Ян взлетел выше. И вдруг послышался гул. В траншеи из крепости хлынули потоки воды.

– Уклоняйтесь!

– Траншея будет затоплена водой! Все назад!

Но поскольку там было очень много воинов, спастись всем было невозможно. И солдаты Империи Каймон оказались в воде. А Маги Пиро Имения незамедлительно применили ледяную магию.

– Ледяной всплеск!

– Леденящий Ад!

Уровни тех, кто участвовал в войне, были равны 130, вне зависимости от того, были они НИПами или обычными игроками. Поэтому их было не так легко уничтожить, просто потопив в воде. Но ледяная магия могла нанести ощутимый урон.

Послышался хруст льда.

– Начать обвал!

На вершине вала находилась атакующая команда, которая тут же скатила камни вниз.

Баааам-!

В одно мгновение все превратилось в какое-то сумасшествие. Поскольку в траншею было вылито огромное количество воды, солдаты, еще не успевшие полностью оттуда выбраться, оказались в ледяной ловушке. Они пытались сбежать, но валуны придавили их.

Бам-!

Системные сообщения сменяли одно другое каждую секунду.

Воин Империи Каймон погиб от упавшего валуна.

Воин Империи Каймон погиб от недостатка кислорода.

Крепость Пиро Имения в Юго-Восточной точке (255, 304) получила наибольшее количество урона.

Ян применил AoE атаку на изолированных врагов. Поскольку вызвать остальных Фамильяров, которые еще не умели летать, было сложно, ключевым был навык Сокрушения Пина. Его Сокрушение обвалилось градом и нанесло огромный урон. Жизненные силы солдат, находившихся под водой, мгновенно упали.

Вы убили солдата Империи Каймон, вы получили 658,909 EXP.

Вы убили присоединившегося игрока Империи Каймон «Ориана», вы получили 1,028,789 EXP.

Вы получили 1200 очков Славы.

«Отлично»

Даже не читая сообщения, Ян быстро взмыл в воздух. Чтобы использовать навык Пина ему пришлось спуститься ближе к земле, что подставило его под атаку стрел.

Черные стрелы летели прямо в него. Даже магия стихий была в деле.

– Пин, туда!

Ян заметил огненную сферу, что целилась прямо в него, и поспешил увернуться.

Бааам-!

Они еле увернулись от сферы, и словно акробаты, уворачивались и от других атак, пока не поднялись на вершину крепости. Ян слез со спины Фамильяра, достал лук из Инвентаря и повесил на спину. Он внимательно рассматривал армию Империи Каймон.

«Сейчас они, вероятно, начнут передираться через лед, и дальше карабкаться на вал»

Юноша поспешил активировать Достоинство командующего.

– Сейчас враги начнут взбираться на стену. Игроки класса ближнего боя, смените свое оружие, Маги, приготовьте вашу AoE магию.

Ян отдавал команды и вместе с тем готовил свой лук к атаке. Он натянул тетиву.

«Стоит ли мне продемонстрировать свои снайперские способности?»

Он выбрал целью вражеский лагерь. Если бы он все еще обладал теми навыками класса Лучников, он бы смог поразить врагов с еще большего расстояния, чем сейчас. Но в данный момент он мог использовать только свои основные навыки. Юноша прицелился в противников и отпустил тетиву.

Стрела быстро и четко попала в цель, во вражеский лагерь.

\* \* \*

У Пиро Имения было двое ворот. Одни находились на юго-востоке, и большая часть солдат охраняла их, включая Яна. Вторые находились на северо-западе в горной местности, и проход к ним был очень узкий.

В этих воротах войско стояло в особой расстановке.

– Кайзер, ты готов?

Мечник кивнул.

– Я готов. Открыть ворота.

Кайзер был вассалом Яна, но никто не относился к нему с неуважением. Честно говоря, лучше сказать, они «не могли» этого делать.

Герц поднял голову и спросил.

– Рой Чен, все будет в порядке?

Рой Чен командовал войсками на вершине вала и вместо ответа просто поднял руку вверх.

– Все Маги, используйте AoE магию!

Баам-бам-баам-!

Это была команда, которая заставила солдат Империи Каймон отступить назад. Герц уловил замысел Рой Чена и указал на ворота.

– Открыть ворота!

– Есть!

И по команде Герца ворота начали медленно открываться, и Кайзер вытащил свой длинный меч. Его оружие блестело, а помимо меча еще была купленная Яном лошадь.

Как только ворота открылись, Кайзер скомандовал.

– Все, вперед!

И кавалерия двинулась вперед. Слышался стук от копыт лошадей и 500 кавалеристов.

Рой Чен спросил Герца.

– Герц, а это не безрассудно?

Герц был озадачен таким вопросом.

– Извини?

– Нет, просто я думаю, что в такой битве, где мы уступаем в количестве, открыть ворота слишком безрассудно. Конечно, здесь закрытый проход и труднодоступная часть, но все же…

Герц усмехнулся.

– Тебе не о чем волноваться, Рой Чен. Они сразу же вернуться.

– Хоть они и лучшие кавалеристы с уровнем от 170, разница с врагами почти в 10 раз…

Герц взобрался на вал и указал на войска.

– Нам просто нужно верить в Кайзера.

– Что…? Я слышал, что у него очень высокий уровень, но разве он не НИП?

Рой Чен знал, что Мечник был НИПом, но он не знал особых деталей и подробностей. Поэтому он не понял, о чем говорит Герц.

Даже если уровень НИПа был высоким, было очень много случаев, когда эти НИПы были слабее обычных игроков, чьи уровни были на 10-20 ниже.

«Вне зависимости от того, какой у вассала НИПа уровень, может ли он быть выше 200? Если он 190 лвла, его влияние будет не таким уж и большим»

Однако спустя пару секунд Рой Чен изменил свое мнение.

– Вааа!

Кайзер закричал и кинулся в бой.

Бааам-ба-баам-!

Кайзер источал темную энергию, размахивая Великим Мечом Темного Фенрира, который он украл у Яна.

Глаза Рой Чена стали по пять копеек.

– Эт, это…?

Каждый раз, как Кайзер взмахивал своим мечом, 5-6 солдат обращались в черный пепел. Герц, увидев лицо Рой Чена, рассмеялся.

– Я же говорил, что не стоит беспокоиться. Нам просто нужно оборонять крепость.

И Герц продолжил отбиваться от врагов, взбиравшихся на стену.

Рой Чен внимательно рассматривал спину Кайзера.

«Это не просто его Боевая Мощь, но и его навык Лидера невероятен. Как Ян вообще смог заполучить такого НИПа?»

Кавалерия Кайзера прошлась по армии Империи Каймон и превратила в черный пепел. Сколько бы врагов их ни окружало, скорость этой армии была невероятной. Они шли строем в виде треугольника, вершиной и лидером которого был Кайзер.

Они резко ворвались во вражеский лагерь, и маги даже не успели применить свою AoE магию. Если бы они применили ее, войско Империи Каймон получило бы очень серьезный урон.

– Вы, паразиты Империи Каймон, я обращу вас всех в пыль!

Кайзер просто вспыхнул на поле боя, весь его гнев, скопившийся за десять лет, вышел наружу, и он был словно одержим Богом Войны.

Он несомненно заслужил это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179. Враги повсюду (Кульминация) (2)**

Глава 179. Враги повсюду (Кульминация) (2)

– Ха, они и правда построили такую высокую стену.

Сейлрон сосредоточенно наблюдал за сражением издалека.

– Мне реально смешно от того, что Гильдия Темной Руны проиграли свою битву, но если подумать, то эта линия обороны и правда невероятна.

Стоявшая рядом с ним Эмили согласилась с этим фактом.

– Без шуток. Они пожертвовали довольно большим количеством войск, а им еще предстоит перебраться через первый вал.

У Сейлрона глаза на лоб полезли.

– Что? Первый вал? Там есть еще и второй?

– Чем ты занимался на последнем собрании? Ты спал там что ли?

– М?

– Я говорю о том брифинге, когда Гильдия Темной Руны делилась информацией о своей осаде.

– О! А, ну… Ты же внимательно все слушала, так что я мог и не вдаваться особо в подробности, нет? Хаха.

Эти двое были частью исполнительной команды Гильдии Титанов, игроками высокого класса, и к тому же входили в состав основной боевой силы. И они должны были вступить в бой после того, как первая стена будет покорена. Тут вдруг Шахран, который был полностью погружен в свои мысли, внимательно наблюдая за сражением и осадой, повернулся к ним и сказал.

– Сейлрон, Эмили, готовьтесь к выходу сейчас.

– Да, Мастер.

– Мы, наконец, может вступить в бой?

Шахран кивнул.

– Похоже, что западная часть вот-вот рухнет, так что мы сможем пройти.

И все трое взглянули на поле битвы. Кажется, их ввела в затруднение ситуация на линии фронта. Но Шахран ожидал, что когда стена рухнет, все полностью изменится.

«Это просто сейчас нам сложно, ведь эта стена очень высокая и прочная. Но как только откроется хоть какое-то место для входа, их уверенность вмиг пошатнется»

Тогда-то и начнется резня и битва, и им нужно будет опередить своих врагов и выбраться наружу, чтобы уничтожить их. А все потому, что убитые именно на поле сражения игроки и НИПы дают большее число очков EXP и наград.

– Надеюсь, это не слишком скучно…

Шахран усмехнулся, чем напугал Сейлрона.

– Эта крепость, которую не смогла осадить Гильдия Темной Руны. И они наверняка подготовились еще лучше, чем в прошлый раз.

– Согласен.

Эмили добавила.

– У них солдат не сосчитать. Сегодня будет очень много жертв, так что скучно уж точно не будет.

Шахран усмехнулся и двинулся вперед.

– Хаха, займемся этим?

– Да, Мастер.

Шахран шел во главе, а за ним двигалось тысячное войско под флагом Гильдии Титанов. Их целью была западная стена.

«Смогу ли я вновь сразиться с тем Призывателем?»

Пару месяцев назад он пришел в Тюрьму на Паскальных Островах, когда выполнял Имперский квест. И Шахран совсем недавно узнал, что тем Призывателем был Ян.

«Хаха, я уже жду не дождусь этого момента»

Поскольку Ян сражался только с его клоном, который обладал лишь половиной навыков, он не думал о нем, как о реальном противнике. Однако Ян очень его заинтересовал.

«Я бы хотел разделаться с ним лично…»

Он был воодушевлен тем, чтобы показать Призывателю всю свою мощь и силу. Однако было кое-что, на что стоило посмотреть.

\* \* \*

Так как сейчас были зимние каникулы, Корейский Университет был погружен в тишину. Но не игровой зал факультета VR.

– Йо, Сучоль. Ты же заказал курочку?

– Да, хён! Уже 20 минут назад, так что скоро должны привезти.

– Хорошо.

– Мина, что ты делаешь, включи проектор.

– Придурок, сам включи. Почему я должна это делать?

Сегодня студенты факультета решили встретиться впервые за долгие каникулы. Университет был, конечно, странным место для такой встречи, но кроме игрового зала, больше не было подходящего места. И, конечно же, была еще одна причина.

Мина включила проектор, и на стену спроецировался белый экран.

– На какой канал включить?

Севон ответил.

– Что за вопросы. Конечно же, YTBC. Их качество видео самое лучшее.

– Верно. Да и комментаторы там самые лучшие.

– Поняла, хорошо!

Все студенты, кто собрались сегодня в этом зале, были членами Гильдии Лотоса. Их уровни были очень низкими, поэтому они не могли принять участие в сражении. У Севона правда был 130 лвл, но он решил остаться с Юхьюном и посмотреть битву. Как только на экране началась трансляция, Мина вдруг заволновалась.

– Что за черт? Похоже, битва уже началась.

Сучоль был озадачен.

– Что? Ого, ты права. Нет, но как, ведь по расписанию трансляция должна начаться в час, почему они начали раньше?

– Должно быть, армия Империи двигалась очень быстро.

Сучоль налил себе в стакан Спрайт из холодильника, выпил и продолжил свою мысль.

– И все же, первая стена все еще стоит. Сейчас начнется уже настоящая война, так что пока все в порядке. Давайте просто смотреть.

Трансляция началась, и шестеро студентов удобно устроились на диване и погрузились в происходящее на экране. В зале было темно, и свет шел только от проектора, так что было очень похоже на маленький кинотеатр.

Баам-ба-бам-!

– Ах, это первая стена рухнула?

Послышался звук от падающих валунов.

Баааам-!

– Кажется, что так. Теперь появилось больше пространства, чтобы ввести войска внутрь.

– Ага. И похоже, что они ждали этого момента.

– Этот флаг. Это же флаг Гильдии Титанов. И во главе, конечно же, Мастер Гильдии, Шахран.

Мина спросила Севона.

– Но Севон оппа (оппа (досл. «старший брат») - в кор. языке девушка так называет парня, который старше нее – прим. пер.).

– Что?

– Разве они всегда ломают саму стену? Я не помню, чтобы мы так делали в подобных сражениях на северном континенте.

Сучоль кивнул.

– Ты права. Тогда мы заполняли все землей и взбирались по ней, как по лестнице.

Севон был озадачен.

– Верно. HP у стены очень высокие, и будет ооочень сложно сломать ее, практически невозможно.

На их вопрос ответили комментаторы.

– Первая стена, наконец, разрушена. Прошло уже около двух часов, так ведь?

– Верно. Сопротивление армии Пиро Имения и их оборона просто невероятны. Они показывают нам просто обалденную оборону.

– Почему же они отказались от идеи просто взобраться на стену, и решили разрушить ее? Конечно, она очень высокая, но и оборона очень сильная, у них отличная тактика. Поскольку постоянно со стены падают валуны и везде расставлены ловушки, они решили просто уничтожить все.

Севон, прослушав объяснение, пробормотал.

– Ах, понял. Глупцы…

Мина добавила.

– Это грубо.

– Но, Севон хён, если они решат разрушить вторую стену, и даже третью, разве не окажутся все эти оборонительные сооружения бесполезными?

Севон покачал головой.

– Нет, такого не произойдет. По крайней мере, первую стену катапульты могли атаковать с большого расстояния, но чтобы стрелять по второй стене, им придется провести их через первую.

– Аа, понял.

– И эти катапульты сгорят от одного огненного магического заклинания, да и наша Гильдия не будет просто так стоять и смотреть на это, разве не так?

Мина кивнула.

– Ты прав.

Пока они разговаривали, камеру повернули в то место, где была разрушена стена, и показали крепость изнутри. И началась битва.

– Оппа, это же Циньсун там, да?

Все тут же взглянули на экран и увидели Яна, который сидел на спине Халли и сражался с Гильдией Титанов.

– Даа, это Циньсун.

Они были рады увидеть Яна, а Сучоль спросил.

– Но когда он успел поменять оружие? У него копье.

Клац-клац-клац-!

Западная часть первой оборонительной стены Пиро Имения. Поскольку рухнула лишь одна часть, войско из пары тысяч солдат не могло войти внутрь, но все же достаточно много воинов пробрались туда.

« Даже несмотря на то, что стена сломана, пространство довольно узкое. Так что нам просто нужно сдерживать их как можно дольше»

Как только Ян получил сообщение о том, что западная часть крепости разрушена, он немедленно двинулся в ту сторону. И он призвал всех своих Фамияльров, которых не мог призвать, поскольку в той стороне был лишь один командующий.

– Полин, Селия, вы должны мне помочь.

– Да, Лорд.

Ян призвал всех своих вассалов, кроме Кайзера, сражаться с армией Империи Каймон, которая пробралась к ним.

– Лу, как ты обычно это делаешь, сфокусируйся на Магах, Лучниках и Жрецах.

– Да, Хозяин.

Лу специализировался на нанесении огромного урона по определенным целям. И свои способности он мог отлично продемонстрировать в подобной битве. С другой стороны, ни Лэйк, ни Пин не могли использовать все свои силы здесь. А все потому, что они не могли воспользоваться AoE навыками, которые были как раз их основными атаками.

– Пин, Лэйк. Вы, ребята, просто сражайтесь, и когда время ограничения ваших способностей закончится, тут же идите в атаку и применяйте их.

Ку-рук-ку-ру-рук-!

Ян поставил Ббакббака и Селию в одну команду и запрыгнул на спину Халли.

– Отлично. Что ж, попробуем теперь блокировать их?

Ян использовал все свои навыки, кроме «Воли воина Селамуса».

«Не буду использовать этот навык, пока ситуация не станет безвыходной»

По сравнению с «Волей воина Селамуса», ограничение на использование навыка Воина длилось не очень долго. Юноша не мог использовать какой-либо другой навык, пока этот находился в действии. Так что он применял их очень осторожно.

Все игроки оживились, когда Ян вступил в битву.

– Это Ян!

– Это правда Ян! Если мы его поймаем, награда будет просто невероятно огромной, так ведь?

Награда, полученная при поимке игрока соперника, была пропорциональна уровню и Славе противника, а также Особым Очкам, которые у него уже имелись. Таким образом, если кто-то уничтожит Яна, то получит огромную награду. Ян уже добрался до группы игроков с высокими рейтингами, и сейчас его Специальные Очки и очки Славы были даже выше, чем у Илахана или Шахрана. Ян усмехнулся, взглянув на игроков Империи Каймон.

«Ха, это пустая трата ваших уровней, идиоты»

Ян сражался уже с большим числом игроков в виртуальной реальности, и мог здраво оценить силу соперников лишь по одним их движениям. Да и не было игроков, которые были бы больше и тяжелее Яна.

Юноша вызвал «Правосудие Духа Короля».

– Я не так давно использовал копье, и не думаю, что проиграю вам, ребята.

Это была чистая провокация. И она сработала. Он разозлил игроков Империи Каймон.

– Ты просто лишь немного знаменит, а уже потерял рассудок?

– Сумасшедший, даже в такой ситуации для тебя важно представление? Похоже, он реально собирается биться против нас этим копьем.

Самой большой провокацией обычно считаются слова, что кто-то очень плох в игре. Это даже в десять раз неприятнее слышать, чем если бы тебя обозвали уродом. Кроме того, если это еще и злит противника, это может считаться лучше, чем Контроль Толпы, навыка, который используется для ограничения движения толпы людей. Этот навык применяется как провокация, однако воздействие идет на мозг игрока, так что от него нельзя избавиться даже с помощью очищения.

Ян усмехнулся и добавил.

– Давайте, идите все сюда. У меня нет времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180. Враги повсюду (Кульминация) (3)**

Глава 180. Враги повсюду (Кульминация) (3)

Его врагами были игроки высокого 140 уровня, но в глазах Яна, чей лвл был 150, они выглядели просто детьми.

– Сумасшедший, уничтожим его!

– Недопризыватель, который только и умеет лаять, а не кусаться!

Воин и Рыцарь, что находились ближе всего к Яну, вынули свои мечи и направились ему навстречу. А юноша, сидя на спине Халли, двинулся к ним.

«Что ж, разомнемся немного?»

Воин, чьи движения были быстрее, первым добежал до Яна, и их оружие зазвенело.

Клац-клац-клац-!

Но прежде чем они обменялись парой ударов, копье юноши глубоко пронзило плечо мужчины. Копье имело зигзагообразную форму, из-за чего Жизненная сила противника резко уменьшилась.

– Ааа!

Ян повернул копье, прежде чем нанести последний удар. Кроме того, его способность «Свет Правосудия» также нанесла большой урон.

Бууум-!

Была использована особая способность «Свет Правосудия»

Вы нанесли смертельный урон игроку Империи Каймон «Сервикону»

Жизненная сила игрока Империи Каймон «Сервикона» была понижена на 27,980

Благодаря AoE атаке, Жизненная сила «Сервикона» была дополнительно уменьшена на 13,780

Мужчину отбросило назад, и Ян вонзил копье ему в грудь.

Вы убили игрока Империи Каймон «Сервикона»

Вы получили 1252 очка Славы

Вы получили 679 Специальных очков

Мужчина засветился серым светом. Ян поспешил вытащить копье и отойти назад.

– Почему он такой слабый?

Юноша продолжил использовать AoE атаку, поднял свое копье в воздух и направил на Рыцаря, который просто застыл на месте. Затем он крепче взялся за меч и медленно направился к Яну. Воин, что был вместе с ним, не успел сделать и малейшего движения, прежде чем был убит.

«Кх, как и ожидалось, даже опыт отличается с хорошими Предметами»

Конечно, ведь навыки Яна и этого игрока были очень различны. Кроме того, копье имело бОльший диапазон действия, нежели меч. К тому же юноша атаковал, сидя верхом на Халли, что было огромнейшим плюсом к его атаке. Это действительно было «мимолетное мгновение». Рыцарь стоял перед Яном и смотрел на него.

– Этот идиот был беспечен. Не думай, что ты одолел его своими навыками, Ян.

– Разве? Тогда докажи это.

Яна рассмешили слова соперника.

«Кто тут еще перед кем беспечен?»

Юноша крепче сжал копье и двинулся навстречу мужчине. Ему нужно было быстро сократить расстояние.

Клац-клац-клац-!

Мужчина неплохо блокировал атаки Яна.

«Он пытается показать мне, что он Рыцарь?»

Но это было лишь на секунду. Копье Яна резко прошло между щитом и мечом противника.

Ян цокнул языком.

«Воздушный щит выглядит круто, но если его использовать не в конных боях, он неэффективен. Не понимаю, почему люди его используют»

Воздушный щит имел форму воздушного змея и также был вытянут в нижней части. По сравнению со световым и сферическим щитами, этот никак не ограничивал движения игрока. Вообще, его сделали таким длинным, чтобы защищать нижнюю часть тела, которая остается открытой, если ехать верхом на лошади. Это не то оружие обороны, которые следует использовать в ближнем бою.

Клац-клац-клац-!

Мужчина получил ранение от копья. Сработал навык «Свет Правосудия», и Рыцарь обратился в черный пепел.

Ян расправился с двумя игроками 140 уровня меньше, чем за 3 минуты. Игроки Империи Ласпел, что наблюдали за его поединком, кричали от радости, а люди Империи Каймон испугались.

– Вау… Офигеть.

– Это сумасшествие, он правда Призыватель? Как урон от копья может быть настолько огромным?

– Все благодаря его точным атакам. Да и его Предметы тоже очень мощные. Даже если пронзит кого-то копьем, будь это даже не Призыватель, а Маг или Жрец, думаю, что раненый получил бы такой большой урон.

Но это было лишь начало. Ян один за другим стал уничтожать своих врагов. Его целями были игроки высоких уровней, от 140 и выше. Все потому, что те, чей лвл был 130 или около того, не были настолько опасными, как те игроки со 140 лвлом.

– Это сумасшествие, объединитесь и атакуйте! Поймайте его!

– Убейте его! Чем занимаются Маги? Используйте же AoE магию!

– Ты идиот, это центральный континент! Если мы используем AoE атаку, нас поймают!

Разрушенный вал. Пробираясь по разрушенным остаткам стены, Ян один за другим убивал игроков Империи Каймон.

Рев-!

Даже после того, как Ян слез с Халли, Фамильяр продолжал бегать по полю битвы, а Лу демонстрировал еще большую силу, чем Ян.

– Черт возьми, что это за Молния? Разве у Призываетелей есть такой навык?

– Ну, вполне возможно. Либо это Особый навык Фамильяра, или же способность, которую дает Предмет Легендарного ранга.

– Он реально сорвал джекпот. Он серьезно все сам делает.

Несмотря на то, что все были заняты своими поединками, игроки наблюдали за битвой Яна, вокруг которого также со всех сторон летали кристаллы, снимающие трансляцию.

– Фуух… Я аж вспотел.

Когда его Жизненная сила упала ниже половины, Ян получил силы и лечение от Жрецов. Он сражался уже очень долгое время. И помимо Западной стены рухнуло еще две части.

«Думаю, нам стоит еще немного потерпеть, прежде чем выходить за линию обороны»

Они могли блокировать соперников благодаря узкому проходу, но если появится еще больше таких мест, они больше не смогут сдерживать их. Их войска были слишком разные. Ян внимательно изучал поле битвы, и взглянул на то место на линии обороны, которые находилось сейчас в опасности.

Тут вдруг над полем сражения раздался грозный рев льва.

– Ян, и куда ты думаешь сбежать!

Все взоры были прикованы к тому месту, откуда доносился этот рык.

– Хмм…?

Юноша вдруг встретился взглядом с мужчиной, который был вооружен двумя мечами. Он выглядел очень властным, а его доспехи и мечи светились темно-красным светом. Яну он показался знакомым.

«Что за черт? Кажется, я уже видел его где-то…»

Тут снова раздался рев льва этого человека.

– Я думаю, нам стоит завершить нашу битву, которую мы не закончили на Паскальных Островах!

И тут Ян понял, кто был этот мужчина.

«Ах, это же тот игрок Империи Каймон из тюрьмы…!»

Юноша крепко сжал свое копье. Он был очень взволнован и направился навстречу сопернику.

– Хаха, давно не виделись. Я очень удивился, когда ты так внезапно исчез.

Из тех игроков, которых Ян помнил, этот человек обладал восхитительными боевыми способностями и контролем. И он даже как-то был рад его видеть.

– Хаха, единственное, что не изменилось, так это его уверенность.

Двое остановились в центре поля и смотрели друг на друга. Вдруг кто-то воскликнул.

– Это Шахран! Шахран и Ян бьются друг с другом!

И все взглянули на двух воинов. Было очень интересно наблюдать за тем, как все прекратили сражаться и внимательно наблюдали за двумя людьми.

Ян уже слышал о Шахране, и теперь был еще больше взволнован.

«Неудивительно, я знал, что он силен… Он игрок из топ-класса!»

Он также знал, что Шахран был Мастером Гильдии Титанов.

«Это соперник, с которым я не смогу справиться, если не буду использовать все свои боевые навыки и силу…»

Ян тут же завершил действие «Воли Воина Селамуса».

Вы использовали навык «Воля Воина Селамуса»

В течение 20 минут все ваши боевые способности возрастут на 40%

Ваша Ловкость резко увеличится

Ваше Владение оружием увеличится до 15 лвла

Ваш уровень Владения оружием в настоящее время «Копьеносец» достиг среднего 5 уровня

Вокруг Яна образовалась золотая аура. Шахран улыбнулся.

– Хохо, за то время, пока я не видел тебя, ты приобрел интересные навыки.

Ян тоже улыбнулся и ответил.

– А ты тоже изменился.

Шахран кивнул.

– Конечно!

И двое воинов стали серьезными, а через пару секунд уже бросились друг на друга.

\* \* \*

В отличие от западной части крепости, где главную роль играл Ян, сражение для Гильдии Лотоса шло не очень благоприятно. Из всей огромной армии в сто тысяч, примерно половина смогли переступить первую линию обороны. И это произошло только из-за того, что Ян сдерживал западную часть, а Кайзер северную. Герц посчитал, что первая линия обороны не блокирует атаки врагов на юго-востоке, что они должны были делать, поэтому поспешил отдать команду.

– Все в зоне 1 линии обороны должны отступить. Ровно через 3 минуты заработает выключатель.

Когда Герц проектировал крепость, исключая северную часть, где были отличные географические условия для защиты, он разделил ее на три зоны. Зона, в которую противнику было легче всего попасть, была как раз зоной 1, где и командовал Герц. Он медленно отступал назад и уводил свою армию за собой.

– Выключатель скоро заработает! Как только это произойдет, башни стихий придут в действие, поэтому вы должны успеть вернуться назад до этого!

В отличие от обычных сторожевых башен башни стихий наносили AoE урон. Особенно, если находиться в радиусе действия огненной башни, можно превратиться в жареную индейку, будь ты врагом или союзником.

Герц начал обратный отсчет.

– 5… 4… 3…

И армия поспешила вернуться в крепость. Однако успели не все. Те, кому было достаточно сложно вернуться на базу, решили пойти в атаку и уничтожить как можно больше врагов. Так как линия обороны сбежала обратно, соперники пронюхали их план.

Герц закончил отсчет, и в крепости раздался оглушительный рев.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181. Враги повсюду (Финал) (1)**

Глава 181. Враги повсюду (Конец) (1)

– 2… 1… Открыть!

И послышался скрежет ворот. Как только открылись ворота, закрывающие одну часть крепости, сражение перешло на другой уровень.

– Что это?

– Там внутри еще башни!

– Черт возьми! Я думал, у них меньше оборонительных башен, после рассказов ребят из Темной Руны!

Почти все сторожевые башни, которые находились вдоль первой линии обороны, уже были разрушены армией Империи Каймон. Многие ожидали, что теперь будет проще сражаться, но оказалось наоборот. Все были в полном замешательстве, когда увидели то, чего абсолютно не ожидали.

– Черт! У них еще и башни стихий есть! Отступаем!

– Мы в ловушке! Нас блокировали! Сбежать очень сложно!

Игроки Империи Каймон не знали, что делать, а башни стихий начали атаку.

Баам-ба-бааам-!

Кроме того, все Маги, кто успели вернуться, атаковали AoE магией, всеми заклинаниями, какими они владели.

Звуки использующейся маны слышались тут и там. И армия Империи Каймон, добравшаяся до этой части, вся превратилась в черный пепел.

В мгновение ока огромное войско просто испарилось в воздухе, а союзники, сумевшие выбраться оттуда до атаки, находились в полном шоке и были очень напуганы.

– Хаа… И как нам атаковать теперь?

Это была лишь первая линия обороны, но была еще и вторая стена, намного выше первой, между которыми как раз и находились эти башни стихий. Исполнительные войска, потерявшие большую часть своих солдат, сейчас были не в состоянии принять верное решение. Но тут вернулся Илахан, убрал свой меч в ножны и сказал.

– Давайте уйдем отсюда.

– Что? Вы говорите нам отступить и сдаться?

Илахан кивнул и продолжил.

– Войска в северной и западной частях до сих пор не смогли преодолеть даже первую линию обороны. Давайте поддержим их и продвинемся до второй линии.

– Хмм… Так будет лучше?

– Конечно, мы бы не смогли ничего сделать для этого, и урон был бы огромным. Вы не видели мощь этих AoE башен? И скоро нам придется остановить битву… Нет никакой гарантии, что мы сможем пробраться через эти башни.

Даже, несмотря на то, что это была игра в виртуальной реальности, все было настолько реалистично, словно все происходило в реальности. И игрокам нужно было прожить свой минимум в этой игре. Конечно, голодать было не сложно, но заставлять людей не спать всю ночь и сражаться в такой битве, было слишком.

– Хмм… То есть, вы говорите, что мы перешли через первую линию обороны и на сегодня хватит?

– Да. Нет необходимости спешить.

Все согласились с Илаханом.

– Значит вот какая ваша точка зрения, Илахан.

– Я думал, что боевой силы в сто тысяч хватит, чтобы присвоить себе Пиро Имение, но я не ожидал такого сопротивления.

В итоге все солдаты приняли решение Илахана и решили выдвигаться.

\* \* \*

Поскольку у обоих данные были скрыты, то их уровни не показывались. Но все же у Шахрана был 162 лвл, а у Яна 153. Разница составляла целых 10 уровней. Это, конечно, большой отрыв, но зрители думали, что он намного больше.

– Это сумасшествие! Ян читер что ли? Как он может биться с Шахраном?

– Поскольку самый высокий уровень, который был официально обнародован, 160, значит, у Шахрана где-то 160 лвл и есть… Мне вот интересно, какой у Яна уровень.

– У Лорен, которая занимает первое место в рейтинге Призывателей, сейчас 134 лвл.

– Ого, то есть, каким бы ни был высоким уровень Яна, он точно около 140?

– Наверное, так? Да даже 140 очень высокий. Я думаю, 136, наверное.

Ян был почти на 20 уровней ниже Шахрана, и к тому же сражался с ним в классе Призывателей, который вообще считается самым слабым по боевой мощи, это если не брать в расчет Жрецов. Битва двух игроков вызвала невероятные волнения. Мнение о классе Призывателей, как о самом слабом классе, тоже пошатнулось. Игроки, позабыв о своих сражениях, внимательно следили за битвой этих двух игроков.

Баам-ба-баам-!

Из меча Шахрана вылетел красный сгусток энергии и ударил по Ббакббаку, который поглотил его.

– Это тот самый кратковременный навык неуязвимости?

Ян усмехнулся.

– Ну, можно сказать, что так.

Шахран нахмурился и схватил крепче свои парные мечи.

– Навыки, которыми обладают Фамильяры, у всех разные. И нужно время, чтобы им приспособиться к битве. Здесь много вариантов.

– Хохо, и такое тоже возможно.

Ян протер копье и уставился на Шахрана, внимательно следя за его действиями.

«Клон, которого он использует, я не могу считать их клонами. У клона такая же боевая сила, как и у него самого»

Класс Шахрана был скрыт, но судя по его навыкам можно было бы предугадать, что он принадлежал к классу «Призрачных Воинов». Помимо своего тела, он использовал, в общем, пять своих клонов. Он не знал об условиях их использования, но мог свободно менять положение своего тела и клонов.

«Значит ли это, что я смогу убить его только после того, как уничтожу всех его клонов?»

Прошло пятнадцать минут с начала битвы. За это время Ян успешно справился с двумя клонами из пяти, а Шахран привел Фамияльра Халли в состояние, когда он не способен атаковать. Со стороны казалось, что у Яна преимущество, однако юноша понимал, что ситуация не в его пользу.

«Я без понятия, как долго длится восстановление его навыка клонов… Но как только оно закончится, те двое воскреснут вновь»

Также он не сможет вызвать и Халли, ведь сейчас он был ограничен в действиях, да и его Жизненная Сила была уже полностью понижена. Он не смог отозвать его из-за использовавшегося тогда навыка «Воли Воина Селамуса».

«Похоже, мне придется потерпеть и продержаться еще немного, а потом отступать»

Ян решил, что справиться одному с Шахраном невозможно, поэтому привел свои мысли в порядок и проверил статистику всей битвы.

«Мы провели хороший бой и отстояли первую линию обороны»

Баам-ба-баам-!

Ян и Шахран продолжали сражаться. Ян и Фамильяры, Шахран и его клоны, все сражались друг с другом. С каждой минутой они восхищались друг другом все больше.

«Эти клоны… Их навыки, наверное, на том же уровне, что и у Фамильяров. В итоге все равно, чтобы показать уровень своего контроля навыков, игрок сражается в битвах, одна за одной…»

Ян был удивлен тому, как хорошо Шахран контролирует своих клонов, а Шахран был восхищен навыками Фамияльров Яна. Их контроль был на одинаковом уровне, и теперь они понимали уровни их боевых сил точнее.

– Хоо, давненько я не получал удовольствия от битвы.

Ян кивнул.

– Я тоже.

Ян проверил время восстановления и длительность действия навыка и нахмурился.

«Через 2 минуты действие «Воли Воина Селамуса» закончится, и, кажется, мне придется прятаться»

Ян думал, как ему следует отступать, как вдруг ему пришло сообщение от Герца.

Герц: Циньсун, оборонительные стены на востоке и западе почти пали, поэтому я привел в действие вторую линию стен. Тебе нужно медленно отступать. Все войска, которые были размещены на этой стороне, двинулись на запад. Ты в опасности.

Сообщение пришло именно тогда, когда было нужно. У юноши слегка закружилась голова.

«Сейчас не время проверять статистику войны… Эта битва была очень забавной, я даже увлекся»

Ян оставил Ббакббака, Лу и Лэйка с Шахраном, и быстро сбежал. Шахран направил энергию меча на Яна и закричал.

– Куда ты сбегаешь! Ты должен закончить эту битву!

Ян увернулся от удара и ловко взобрался на Пина.

– Если мы останемся здесь, мы будем в большой опасности.

Ян запрыгнул на Пина и взмыл в воздух. Тут появилось системное сообщение.

Действие «Воли Воина Селамуса» завершено

Все воздействия прекращены

Прочитав сообщение, Ян немедленно отозвал всех Фамильяров, кроме Пина.

– Отступить!

Лу, Ббакббак и Лэйк, которые блокировали Шахрана, засветились и исчезли. А Ян, взлетевший высоко в воздух, использовал навык «Достоинство командира» и начал командовать.

– Мы используем вторую оборонительную стену! Все, пожалуйста, отступите!

Войска Гильдии Лотоса четко выполнили команду и встали в нужный строй. Игроки других гильдий, которыми Ян никогда не управлял, замешкались поначалу, но также стали следовать его указаниям. Через некоторое время первая линия обороны Пиро Имения открылась, и все силы обороны вошли во вторую линию.

Наступило затишье.

– Вау, уже 8 часов прошло с начала битвы?

– Это просто безумие. Какая осадная война длится 8 часов? Тем более, она еще не закончена.

Игроки на вражеской стороне были полностью измотаны. Войска Империи Каймон повернули лошадей и направились к лагерю, чтобы починить свое оружие.

– Я потрясен. С военной мощью в более ста тысяч человек, как мы вообще не смогли пройти через эту оборонительную стену, когда у них всего лишь десятая часть наших войск?

– Именно. Реально, зачем они так сильно вложились в оборонительную крепость? Я участвовал в десятках разных осадных войн, но я впервые сталкиваюсь с оборонительной крепостью.

Как и ожидалось, соперники были взволнованы, но все же, поскольку результат все-таки был, они сломали первую стену, они еще надеялись. Надеялись, что через день-два смогут захватить всю крепость.

Вот так прошел первый день осадной войны Пиро Имения.

\* \* \*

– Уже третий день. Сэмюел.

Великое Имение Гильдии Оаклан, которое находилось далеко на востоке на центральном континенте. Двое стояли в башне и вели серьезный разговор. Одинм из них был Мастер Гильдии Оаклан, Сэмюел Джин, а вторым был Мартин, Мастер Гильдии Превосходства.

– Вот о чем я и говорю. Это очень неожиданно.

Мартин нахмурился.

– Нет, но как вообще эти глупцы Империи Каймон сражаются, словно их сила в десять раз больше…

Прошло уже три дня с того момента, как войска Империи Каймон начали осаду Пиро Имения. В первый день они прошли через первую оборонительную стену, но вторая стена очень крепкая. И чем дольше держится Пиро Имение, тем больше нервничают гигантские гильдии Империи Ласпел. Доход, который получало Пиро Имение, был просто огромным. Гильдия Лотоса вела отличную борьбу с врагами, которые численно превосходили ее, и так награда увеличивалась и увеличивалась.

– Хмм… Я тут увидел, что сегодня Гильдия Лотоса вошла в ТОП-20 в рейтинге гильдий.

Этот рейтинг обновлялся каждую ночь. И на текущий момент Гильдия Лотоса занимала 19 строчку.

– Без шуток. Я говорил, что нужно было остановить Рой Чена, когда он решил помочь чем.

Сэмюел Джин крепко сжал кулаки. Когда Рой Чен сказал, что поможет Гильдии Лотоса боевой силой Гильдии Доблести, притворяясь, что они не победят, все это было его планом.

«Это было безнадежно, я надеялся, что Гильдия Доблести возьмет и сожжет там все…

Боевые силы трех лучших гильдий Империи Ласпел были одинаковы. Вот почему даже с маленькой разницей рейтинги так менялись. Сэмюел Джин надеялся, что боевая сила Гильдии Доблести хоть немного, но понизится. Однако, они не только не ослабли, но получили большую прибыль и заняли первое место среди трех лучших гильдий.

Для Сэмюела Джина и Мартина это не предвещало ничего хорошего.

Сэмюел Джин закрыл глаза и погрузился в раздумья. А затем посмотрел на Мартина и сказал.

– Я постараюсь во всем разобраться.

У Мартина аж засветились глаза.

– Ты знаешь как?

Но вместо ответа Сэмюел Джин лишь кивнул и закрыл глаза. И он погрузился в размышления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182. Враги повсюду (Финал) (2)**

Глава 182. Враги повсюду (Финал) (2)

– Так… Ты говоришь, что вы поможете нам?

Ночь была тихая, а в небе светила луна. В лагере Империи Каймон солдаты уселись кругом и что-то обсуждали. В то время, как у всех на накидках была вышита эмблема империи, у мужчины в черном ее не было. Он сказал.

– Верно. Но если точнее, мы не помогаем вам.

– Хмм… То есть?

– Назовем это сделкой.

– Ах, сделка…

Человек, что сидел напротив мужчины в черном, потер висок и ответил.

– Если это сделка, значит, ты что-то хочешь от нас, так что это?

И мужчина ответил на интересующий вопрос.

– Я хочу, чтобы вы открыли Башню Войны для нас на неделю.

– …!

Это немного разозлило всех присутствующих.

– Что… Кхм…

Мужчина видел их сомнения, поэтому продолжал.

– Это предложение не принесет вам никаких потерь. Мы будем использовать наши Специальные Очки, которые получили. А вы взамен сможете легко пройти вторую линию обороны…

Но никто не отвечал, поэтому мужчина все также продолжал свою мысль.

– Если посмотреть на текущую ситуацию, то, кажется, что Союзническим силам Империи не пройти вторую линию обороны без моей помощи. Планируете все также противостоять им и терять свои войска и ресурсы, не прося помощи и ничего никому не обещая?

Он закончил говорить, и на некоторое время повисла тишина. Ее разрушил один мужчина, который вдруг резко поднялся с места и сказал.

– Мы принимаем твое предложение!

\* \* \*

Среди баз в самой середине центрального континента, которые были блокированы двумя империями, не было ни одной хорошо развитой точки, несмотря на то, что флаг гильдии там стоял. А все потому, что они не знали, когда война закончится, а также кто же станет хозяином базы. В связи с этим игроки Империи Каймон, охотившиеся в окрестностях, не имели места для отдыха.

– Хаа, ну серьезно, EXP центрального континента невероятны, и Предметы часто выпадают, здесь все отлично. Но очень плохо, что нет Имения или какого другого места для отдыха и починки оружия после охоты.

– Я знаю это. Но даже когда я продаю рандомные Предметы, такое ощущение, будто я граблю людей. Меня это раздражает.

Но у игроков Империи Ласпел все было по-другому. А все потому, что их Пиро Имение, единственное гигантское Имение, получившее уровень Великого Имения, сторожило самый центр континента. Поэтому большинство игроков и НИПов, связанных с Империей Ласпел, только и могли, что пользоваться Пиро Имением, благодаря чему оно стало невероятно мощным в военном плане.

– Эй, и как вообще Пиро Имение так быстро развилось во время такой битвы?

– Еще немного и они станут круче Имений на северном континенте.

Осада продолжалась уже несколько дней, и Пиро Имение было переполнено игроками. Честно говоря, если бы они были уверены в том, что враги захватят Имение, игроки могли бы просто разлогиниться или использовать возвратный камень, чтобы телепортироваться в другое место, так что это был бы не большой риск. Возвратный камень можно использовать в любой момент, но не во время боя.

– Поскольку скоро начнется осада, игроки, находящиеся на окраинах Имения, пожалуйста, скройтесь.

Когда солнце достигло своего дневного пика, осадная война началась снова, и несомненно игроки с окраин тут же переместились в центр Имения.

– Она снова сегодня начинается.

– Смогут они сегодня закончить?

– Наверное, нет. Вторая линия обороны все еще не разрушена. Насколько я знаю, есть еще и третья стена.

Игроки шли и обсуждали текущую ситуацию. В то время, как все двигались внутрь Имения, был один человек, который пошел к внешней стороне крепости. На нем были надеты черные одежды, а лицо скрывала бандана и маска. Это был Лимлон, человек, который уже бывал в Имении Лотоса прежде.

«Началось. Я реально не понимаю, стоит ли мне заходить так далеко…»

Лимлон старался двигаться как можно незаметнее к внешней части Имения. Дойдя до крепости, он применил навык «Спрятаться». В один миг он исчез в воздухе, а затем ловко начал карабкаться по стене.

«Что ж, посмотрим… Мне просто нужно двигаться в этом направлении, так ведь?»

Лимлон достал карту и проверил свое местоположение. Благодаря частым посещениям Имения, он смог нарисовать практически точную его карту.

Так он двигался около десяти минут, и вдруг послышались крики изнутри.

«Хохо, я нашел. Если я сейчас перелезу, я смогу добраться до крепостных ворот»

Лимлон, очень точно пройдя весь путь, убрал карту и легко спрыгнул около второй стены. А затем спрятался в месте, где его не смогут засечь игроки Гильдии Лотоса.

«Это легче, чем я думал. Все потому, что все так заняты осадой?»

Несмотря на то, что были моменты, когда его могли поймать, он все же смог с легкостью добраться до нужного места. А все благодаря тому, что войска были заняты атакой вражеских солдат.

Лимлон выжидал удачный момент.

«Слишком много глаз. Начну, когда поменьше людей будет»

Медленно и осторожно он вытащил свои ветряные и огненные кольца. А затем замер на месте, словно гипсовая статуя. Так прошло около десяти минут. Уже было сложно отличить Лимлона от камня.

Его кольца засветились красным и фиолетовым светом. В один миг Лимлон избавился от двух солдат Лотоса, которые стояли перед стеной.

Лезвия из его колец впились в шеи воинам, которые не были в состоянии противостоять ему.

«Хохо, это успех»

Широкими шагами он направился в главный центр управления и подошел к рычагу. А затем без тени сомнения повернул его.

Ручка издала легкий щелчок, и тут же послышался гулкий звук от стены. Лимлон был очень доволен.

– Этого должно быть достаточно.

Он запустил свои кольца в рычаг и разрезал веревку. А затем направился к выходу.

– Теперь они не смогут закрыть ворота.

\* \* \*

Главный чат официального сообщества Кайлран.

На самом деле, за последние несколько дней это место стало главной площадкой для обсуждения игры в реальном времени. Все игроки смотрели и трансляцию битвы, и все видео, которые выкладывались в этот чат. Но интереснее всего было именно обсуждать их после просмотра.

– Даа, даже сегодня дух войны присутствовал на поле боя.

– Сможет ли Пиро Имение отстоять вторую стену сегодня?

– Их оборона реально невероятна. Эти башни стихий такие пугающие, даже на стену невозможно забраться, но пространство очень узкое, чтобы разрушать стену катапультами.

– Согласен с комментатором выше. Если бы я был игроков Войска Империи Каймон, я вообще не представляю, что бы можно было сделать.

– И все же их еще очень много, так что почему они не смогут пройти дальше?

– Дурак. Ты так говоришь, потому что наблюдаешь за всем через экран, но крепость просто невероятная. Если они каким-то образом и смогут забраться на стену, ворота откроются и оттуда выбегут войска обороны и всех уничтожат.

– Тем не менее, когда войска обороны выходят, они постоянно погибают, так что если они продолжат их уничтожать, то превзойдут их по численности и выиграют, разве нет?

– Тоже так думаю. Это поразительно, как они самостоятельно так далеко зашли. Но скоро солдат Пиро Имения станет намного меньше, и враг их одолеет.

Игроки были поглощены ярым обсуждением осадной войны. Но тут вдруг кто-то стал заваливать чат сообщениями.

– Ребята! Все включите Channel A прямо сейчас!

– Что? Зачем? Там что-то показывают?

– Скорее, все, включите Channel A! Это просто безумие! Почему все так происходит?

– Что, что это? Раз ты так просишь, я переключусь сейчас!

Поле битвы было просто огромным. Поэтому всего было пять каналов, которые транслировали сражения. Среди них Channel A вещал из самого центра поля битвы, там, где и происходила осада второй стены.

– Вау, это безумие! Почему они открываются прямо сейчс?

– Что за черт? Войскам удалось проникнуть внутрь?

– Нет, если они сейчас откроются, что же будет? О боже мой!

Абсолютно все были в полном шоке. Самые большие ворота, что находились на правой стороне второй стены Имения, открывались. И целые полчища солдат уже бежали к ним. Среди них были даже те, кого уничтожили башни стихий и другие атаки, и, казалось, ничто не сможет остановить их.

– Вау, черт возьми, как это вообще? Так и вторая стена будет сегодня уже разрушена!

– Это безумие! Я и представить не мог, что главные ворота будут открыты!

– Боже… Ребята, вы уверены, что внутрь не пробрался шпион? Может это игрок из Империи Каймон смог создать альтернативный аккаунт, или в Гильдии Лотоса шпион или еще что-нибудь…

– Комментатор выше, ты идиот? Какие альтернативные аккаунты в игре виртуальной реальности?

– Ну, если же нет, они могли просто потратить деньги на это.

Все больше и больше воинов пробиралось в крепость, и дальнейшее развитие событий было неизвестно.

\* \* \*

– Что вообще произошло?

Ян стоял в полном шоке и недоумении. Главные ворота вдруг сами по себе открылись.

– Если сейчас кто-то находится рядом с центром управления, пожалуйста, поверните рычаг и закройте ворота! Они прямо сейчас открываются!

Ян отдал приказ, и тут же в чате ему пришел очень неожиданный ответ.

– Ян! Рычаг сломан, и ворота невозможно закрыть! Кажется, что кто-то намеренно открыл их и сломал рычаг!

– Что??

Ян просто потерял дар речи. Но тут же собрался и отдал новый приказ.

– Все члены гильдии, каждый на своей позиции, пожалуйста, поддерживайте и центр!

Если главные ворота откроются, то враги не будут пытаться взобраться на вал. В таком случае, нужно поставить большую часть своих сил перед воротами и блокировать врагов.

«Черт возьми, кто этот паршивец, что сделал это?»

Однако это было сейчас не так важно. Самое главное было отразить атаку врагов.

– Войска в тылу, быстро направляйтесь к третьей стене и готовьтесь к обороне! Как можно быстрее!

Армия обороны, которая была уверена, что не будет никаких проблем с защитой второй стены, не готовилась к обороне третьей стены.

«Если они прорвутся к третьей стене, она будет вмиг разрушена»

Им нужно было предотвратить это любой ценой.

«Черт возьми, я защищу крепость несмотря ни на что!»

Помимо Кайзера, Ян вызвал остальных вассалов и игроков высоких уровней. Оглядываясь на солдат, направившихся к третьей стене, Ян крепко сжал кулаки.

«Один час, нам просто нужно продержаться один час».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183. Враги повсюду (Финал) (3)**

Глава 183. Враги повсюду (Финал) (3)

На самом деле такой способ проникновения Ассассинов в крепость уже использовался в нескольких осадных войнах. И каждый раз это имело невероятный эффект. Именно поэтому башни обнаружения Пиро Имения были установлены так, чтобы Ассассины не смогли легко в них проникнуть.

«Главная проблема заключается в том, что я и не знал, что помимо нас с Империей Ласпел также связаны еще и Ассассины, и что они способны выкинуть такую подлость»

Ян был уверен, что преступником был кто-то из союзников. Расположение башен обнаружения в передней части крепости было идеальным, так что враг не мог пройти мимо них. И тут Ян вспомнил об одном человеке.

«Это определенно был тот чувак»

Он вспомнил о том Ассассине, которого встретил после завершения квеста Селамуса. Юноша стиснул зубы.

«Я был в хорошем настроении. Мне нужно было быть более внимательным»

Но тогда ситуация была очень неожиданной. В тот момент Ян возвращался с квеста, и первоочередной задачей было подготовиться к осадной войне, а не выяснять, кто же был этот Ассассин.

«Надо решить это, а потом уже думать об остальном»

Несмотря на то, что башни были размещены достаточно плотно и компактно, они все же не могли точно обнаружить всех врагов, которые проникли в крепость. Именно поэтому и произошло то, что произошло.

Но Ян не чувствовал себя виноватым. Еще был не конец.

«Сколько времени осталось, когда я уже смогу вызвать Ббакббака?»

Ян проверил время восстановления своих навыков и сколько еще осталось до того, как он сможет призвать всех своих Фамияльров. И через пару секунд он запрыгнул на спину Пину и взмыл в воздух.

– Пин, полетели как можно выше над крепостью!

Кку-ры-рык-!

Ян взлетел высоко-высоко в небо, пока не стал казаться лишь черной точкой с земли, и выпустил Ббакббак, как в тот раз. И Фамильяр быстрее ветра полетел вниз. Достигнув земли, он засветился золотым светом и громко заревел.

Баам-!

– Что это за безумие, черт возьми?

– Метеорит упал!

Это Ббакббак с таким грохотом упал на ворота. Ян летел следом за ним.

«Пожалуйста, разрушайся!»

Молитвы Яна были услышаны, и ворота стали крушиться.

– Они обваливаются! Быстрее бежим!

Игроки Империи Каймон испугались до смерти и начали разбегаться в разные стороны. В воротах собрались слишком много людей, так что больше половины не смогли укрыться, и на них обрушилась стена.

Ян с облегчением вздохнул.

«Фух, какое облегчение»

Открытые вороты теперь были заблокированы, но Имперская армия продолжала наступать через верхушку ворот. Тем не менее, сейчас обороняющейся армии было проще.

– Ян, как это произошло? Почему здесь такой беспорядок?

Кайзер появился очень неожиданно и находился в полном шоке.

– Долго объяснять. Давай для начала блокируем их атаки.

Ян крепко сжал в руке копье и спрыгнул на землю. Вслед за ним шел Кайзер со своими мечами.

– Буду сражаться изо всех сил. Рукопашный бой намного интереснее.

Похоже, мечнику наскучило просто обороняться от врагов, и сейчас он был в предвкушении боя. Так, обороняющаяся армия начала сложную битву со своими врагами.

\* \* \*

Студенты VR Факультета бурно обсуждали битву.

– Ах… Пожалуйста…

Вдруг послышался хруст, и Севон посмотрел на Мину.

– Эй, ешь потише. Сейчас очень важный момент!

– Ах, прости…

Сучоль тоже не молчал.

– Ых, надеюсь, они блокируют их.

Они, не дыша, наблюдали за трансляцией, и так прошло, наверное, минут 20? Вдруг Мина указала на экран и сказала.

– Оппа! Там! Что это?

– Что это?

Все студенты внимательно посмотрели туда, куда указывала девушка. Там был Ян. Севон немного разозлился.

– Йо, это же Циньсун. Что ты имеешь в виду под «что это»?

Но Сучоль лишь ответил.

– От Циньсуна вдруг распространился какой-то фиолетовый луч света.

Севон снова посмотрел на экран, и тут он от удивления широко открыл глаза и рот.

– Что? О, ты прав.

Фиолетовые лучи энергии тянулись и как бы проникали в тело юноши, который размахивал копьем и сражался с врагами. Эта энергия собиралась и создавала сферу. Тут вдруг раздался голос.

– Вау, что за черт вообще происходит?!

\* \* \*

– Что за черт? Божественный Дракон?

Ян не обращал внимания на изменения, что происходили с ним, он был погружен в бой. А когда увидел эти фиолетовые потоки энергии, был ошарашен.

Баам-!

Юноша расправился с врагами и отступил на время, чтобы проверить свой Инвентарь.

Яйцо Карциса – Вылупление: 99.99% (Вылупление)

– …!

Это был Фамильяр, которого Ян так долго ждал. Но он, кажется, не был рад этому. Такое событию нужно радоваться, однако, не сейчас, не в это время.

«Каким бы невероятным он ни был, где мне использовать его с 1 уровнем?»

Кроме того, он даже не знал, какой Потенциал будет у него при рождении. Даже если Божественный Дракон вылупится, у Яна не было планов увеличивать его уровень, пока его Потенциал не достигнет 100. Так что сейчас его появление будет просто бессмысленным.

Конечно, очень мала вероятность, что это будет особь, имеющая сразу Потенциал 100 с рождения.

– Ай, к черту! Сейчас нужно сражаться!

Ян ухватился за копье и рванул на поле боя. Сейчас самым важным было уничтожать и выводить из игры как можно больше врагов, а не ждать вылупления Божественного Дракона.

Баам-ба-баам-!

Ян спросил Селию.

– Селия, сможешь проверить, насколько третья стена готова к обороне?

– Да, Лорд! Я проверю и сразу же дам вам знать!

И девушка запрыгнула на Виверну и помчалась к стене. Проверив свой Индикатор здоровья, Ян стиснул зубы.

«У меня осталось 50 тыс очков Жизнеспособности. Это рискованно, но я не могу отступить»

Ян использовал Правосудие Духа Короля и ринулся в толпу врагов. Ему было не очень привычно сражаться с копьем, но он уже привык к нему.

– Там, это Ян! Расправься сначала с ним!

Но тут вдруг выскочили сообщения, одно за одним они появлялись перед Яном.

Благодаря вашей проявленной храбрости, пробудился Бог Войны.

Божественный Дракон Карцис готов к вылуплению на 100%.

И в следующий момент перед взором каждого из игроков появилось следующее сообщение.

Первый дракон из семи Божественных Драконов древних легенд появился на этот свет.

Послышался рев, и подул сильный ветер.

«Что за черт? Что вообще происходит?»

Игроков, что стояли в метрах 10-20 от Яна, отбросило ветром, а игроки Империи Каймон были просто до смерти напуганы, что закричали.

– Этот придурок снова что-то сделал!

– Уходите! Мы никогда не узнаем, что он сделает!

Похоже, Ббакббак очень сильно впечатлил их, поскольку игроки Империи Каймон начали медленно отступать.

Тем, кто был на самом деле поистине взволнован, был Ян.

«Что? Почему мое тело вдруг такое вытворяет? Что происходит?»

Все его тело вышло из-под контроля. Оно вдруг поднялось в воздух, и все внимательно за ним наблюдали.

– Это Ян! Куда смотрят Лучники и Маги? Уничтожьте его!

Игроки Империи Каймон поняли, что сейчас Ян был беззащитен, и начали атаковать его.

Баам-ба-баам-!

Но по какой-то причине все атаки, не доходя до Яна, испарялись в воздухе. Фиолетовые лучи продолжали собираться с поля и влетать в тело юноши.

«Что вообще происходит?»

Ян был очень озадачен, но поскольку таким образом он тянул время, ему было это на руку.

«И правда, теперь-то уж точно все приготовления третьей стены к обороне будут завершены»

И Ян успокоился. Яйцо Божественного Дракона, что лежало в Инвентаре Яна, вдруг подлетело к нему, издало звук и завибрировало. А затем оно начало увеличиваться.

«Кажется, это Божественный Дракон, он именно так и вылупляется»

Ян не был сильно удивлен происходящему, ведь он своими собственными глазами видел, как вылупился его Фамильяр Пин с Легендарным рангом. Это тоже происходило очень шумно и громко.

«Ох, но яйцо изменяет свою форму в этот раз?»

Ян думал, что маленький дракон просто сломает яйцо, однако оно светилось и изменяло свою форму. Тут всплыло сообщение.

В связи с отсутствием вашего Лидерства над Фамильярами, все Фамильяры, кроме Дракона Войны Карциса будут отозваны.

Ян аж подавился.

– Ч-что?

Это была непредвиденная ситуация. Если все Фамильяры, что сейчас находятся в бою, будут отозваны, то боевая мощь юноши понизится больше, чем на половину.

«Нет, ну даже если это случится сейчас, это же просто малыш с 1 уровнем!»

Лидерство, которое требовалось для контроля Фамильяров, очевидно увеличилось пропорционально текущему уровню Фамильяров. Ян не мог пи одумать, что ему когда-либо будет не хватать Лидерства.

«И все же, не здорово ли то, что если я использую все свое Лидерство, я смогу призвать Божественного Дракона?»

На самом деле он не знал, что это не поможет ему призвать Дракона. Единственное, что могло призвать его, так это Перо Укротителя Драконов, которое на половину уменьшало Лидерство, чтобы призвать Фамильяра вида Драконов.

Ян размышлял. Яйцо Божественного Дракона было размером с огромный арбуз, а затем приняло форму дракона, который был больше, чем Лэйк. И вдруг темные глаза дракона взглянули на Яна.

– Ты… Тот, кто разбудил меня…?

Все происходящее транслировалось в реальном времени. Дракон выглядел очень благородно, и Ян хотел дать ему достойный ответ. Прежде чем сказать что-либо, он тщательно обдумал свои слова.

«Что мне ответить, чтобы выглядеть круто?»

Но ему не нужно было так заморачиваться. Он был тем, кто выполнил квест Короля, так что он мог просто действовать по ситуации.

– Верно, Дракон Войны Карцис.

В ответ на слова Яна Карцис громко заревел, а затем продолжал.

– Хохо, это поле сражения. Этот вязкий запах крови и крики храбрецов.

Карцис посмотрел на поле сражения.

– Это именно то место, где я и должен быть.

Однако уровень Карциса, от которого Ян ожидал очень многого, был самым низким. И хоть юноша и был обездвижен, он мог просмотреть информацию о своих Фамияльрах, а заодно о Карцисе.

«Ха, вот идиот. Что значит место, в котором ты должен быть?»

Очевидно, что Сила атаки Карциса состояла аж из трех чисел. И хоть Ян и был очень удивлен, он вдруг обратился к дракону с очень серьезным видом.

– Верно. Это то место, где ты и должен быть. Это место как родина для тебя.

Карцис снова заревел, а затем повернулся к юноше и продемонстрировал свои острые зубы.

– Эта битва, я выиграю ее.

– Доверюсь тебе.

Это была словно сцена из фильма.

Ян цокнул языком.

«Тц, этот надменный драконишка. Почему он так много болтает? Побыстрее бы это закончилось уже»

Вдруг произошло нечто неожиданное.

– Здесь находится мой спутник. Поскольку я еще не до конца восстановился, я воспользуюсь его силой.

– Делай, как хочешь.

Тело Карциса начала медленно увеличиваться в размерах. А затем появились фиолетовые цепи, которые тут же обвили тело мужчины. Этим человеком оказался Кайзер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184. Божественный Дракон Карцис (1)**

Глава 184. Божественный Дракон Карцис (1)

Кайзер был очень силен, и даже находился среди лучших НИПов. Стал бы он вассалом Яна всего лишь за оружие Легендарного ранга? Поначалу это не имело никакого смысла. Кайзер ощущал силу Бога Войны, что переполняла юношу. И именно это заставило его почувствовать какое-то родство с ним. Однако это была не сила, которой обладал Ян. Это исходило от яйца Божественного Дракона, которое юноша носил с собой.

«Смогу ли я, наконец, узнать источник этой невероятной силы Яна?»

Кайзер не сопротивлялся охватывающим его цепям. Он взлетел в воздух.

– ААА! Что за черт? Он призвал дракона!

– Это реально дракон? Насколько я знаю, драконы не выглядят как монстры, тогда как он укротил его?

Игроки были очень напуганы. Но тут кто-то увидел информацию об уровне дракона и закричал.

– Но у этого дракона 1 уровень!

– Что? Серьезно? Я испугался без причины!

Тут игроки собрались вместе и пошли в атаку на дракона. Но не тут-то было.

Дракон Войны Карцис грозно заревел, отчего тело Кайзера засветилось фиолетовым светом, а затем его втянуло в тело дракона. И уровень тут же изменился.

Дракон Войны Карцис – уровень 128.

Карцис увеличился в три раза и поднял голову к небу. Из его пасти лился фиолетовый свет. Игроки Империи Каймон были напуганы до смерти.

– Безумие! Это его дыхание! Прочь, бежим прочь!

– Я думал, что у него 1 уровень! Даже если бы мы атаковали его, мы не смогли бы нанести никакого вреда?

– Да неет, какой-то идиот неправильно увидел его уровень! Написано же, что у него 128 лвл!

– Хмм… И все же это на 10 уровней ниже, чем у меня. Все ли будет в порядке, если я атакую его?

– Тогда тебя убьют, тупица!

Карцис дыхнул в ту сторону, где собрались десятки тысяч солдат. Это была катастрофа для Империи Каймон. Из пасти Карциса лилось невероятное количество фиолетовых лучей и энергии, и игроки Империи Каймон, пораженные ей, таяли, словно мороженое. Теми, кто мог противостоять этой атаке, были игроки класса Рыцарей, чей уровень был равен 140 и выше.

– Ахаха, как вам такое?

– Вау! Мой щит был разрушен лишь от одного дуновения с его стороны.

Но это был далеко не конец. Кто-то забрался на голову дракону и, держа свой гигантский меч, спрыгнул вниз.

– Все, преклоните колени передо мной!

Все его тело осветилось фиолетовым. Мужчина размахивал своим мечом, попутно уничтожая выживших игроков Империи Каймон. Сердца черного дракона и воина были скованы фиолетовой цепью. И когда кто-то из них держал слово, вместо одного голоса слышалось два. Кайзер и Карцис были едины.

– ИЯЯЯЯЯ!

Появление Божественного Дракона в корне изменило ситуацию на поле боя. И было бы очень не похоже на Яна упустить такую возможность.

– Рыцари, вперед! Сейчас мы сможем выгнать их всех отсюда!

И обороняющаяся армия начали стеснять Союзнические силы Империи Каймон, и враги, которые от страха уже совсем ничего не соображали, спешили сбежать. Ян внимательно посмотрел на Божественного Дракона и Кайзера.

«Он определенно силен, но его уровень всего лишь 128, это значит, что он не настолько силен, что никто не может одолеть его»

В таком случае, почему армия Империи оказалась так напугана? Ответ был прост. Во-первых, его дыхание было настолько сильным, да и воины впервые столкнулись с настоящим драконом. Очевидно, что его дыхание это его Особый Навык, который имеет невероятную продолжительность по времени. И если бы сейчас Карцис не мог использовать этот навык, даже парочка игроков Империи Каймон с высокими рейтингами смогли бы остановить его. Однако это невозможно, чтобы у союзников Империи Каймон были подобные способности, ведь наступил хаос, и они просто обратились в бегство. Они просто сами отдали свою же победу.

Таким вот образом Пиро Имение смогло выстоять в очень опасной ситуации.

\*\*\*

Прошла почти неделя. Для кого-то это длинный промежуток времени, для кого-то нет, но осадная война все же закончилась. Она продолжалась примерно столько же, сколько и другие войны, но результат и сама война были совсем другими. От Гильдии Лотоса и Пиро Имения никто не мог даже ожидать такого. Они в составе около 20 тысяч солдат смогли блокировать Союзнические силы врагов, чья армия была в 10 раз больше.

– Вау, ничего себе, Пиро Имение блокировали и противостояли целой Империи Каймон?

– Я думаю, именно так. Армия Империи Каймон были очень непрофессиональны. Как они, армия, в 10 раз превышающая в размерах своих соперников, не смогли одолеть врагов?

– Они не смогли пройти даже через открытые ворота.

– Комментаторы сверху, вы вообще не следите за тем, что говорите. Вы вообще смотрели трансляцию? Это не Империя Каймон некомпетентны и непрофессиональны, а Гильдия Лотоса невероятна.

– Нет, это не Гильдия Лотоса невероятна, а Ян просто бесподобен. Он все сделал сам в одиночку.

– Аха, кстати, ребята, что это был за дракон, что появился во время битвы? Это Фамильяр Яна?

– Без понятия. Очень много мнений насчет этого. Говорят даже, что Ян использовал какой-то свиток Призывателя. Вообще, просто очень много слухов ходит.

– Правда? Божественный Дракон или что еще, но даже создалось очень много скрытых квестов.

Это было даже не официальное сообщество Кайлран. В очень многих сообществах царил хаос, и даже в других странах выкладывались и обсуждались видео это войны. Особенно всех интересовало последнее сражение, где главные роли играли Божественный Дракон Карцис и Кайзер. Видео этой битвы разлетелось по всему интернету, и даже было сделано много разных версий. Не было еще ни одного видео, которое набрало бы столько просмотров.

Несколькими этажами выше однокомнатной квартиры Циньсуна располагалось тихое и уютное кафе. За столиком в углу с ноутбуком сидели друг напротив друга парень и девушка и что-то бурно обсуждали. Это, конечно же, были Циньсун и Сочжин.

– Циньсун, то есть, ты хочешь раздробить эту часть и сделать отдельное видео?

– Да. Если бы я был обычным зрителем, мне было бы скучно смотреть все видео от начала до конца. Кто вообще станет так делать? Если просто так оставить, оно будет длиться 30 часов.

Циньсун и Сочжин обсуждали, как отредактировать личное видео Яна. Обычно девушка просто слегка редактировала видео и затем выкладывала, Циньсун ей полностью доверял в этом вопросе. Но поскольку об этом видео сражения так много говорят, они решили очень хорошо над ним поработать.

Сочжин хотела сделать наилучшего качества видео и загрузить его.

– Нет, Циньсун, это ты так думаешь. Определенно будут те, кто захочет посмотреть все видео, все сражение от начала и до конца.

Циньсун спросил.

– Почему же?

– Все потому, что видео с твоего личного экрана очень эффектные, что новички, как я, смотрят, не дыша. Есть очень много игроков, кто хочет научиться твоим трюкам, Циньсун.

– Хмм…

Парень потер подбородок и пробормотал.

«Это невозможно сделать, просто посмотрев видео… Ты должен почувствовать это сам»

Этого было достаточно, чтобы заставить Сочжин думать, что он был погружен в свои мысли. Циньсун медленно кивнул головой и сказал.

– Тогда, давай так и сделаем. Все же потребуется очень много времени, чтобы отредактировать все видео. Поэтому давай выделим самые важные 50 минут последней битвы и отредактируем сначала их.

Сочжин кивнула.

– Ты хочешь сначала их выпустить?

– Да. Прямо сейчас. Видео должно быть загружено как можно быстрее, тогда будет просто потрясающий эффект.

– Я согласна с тобой. Тогда начнем.

– Тогда сделай все сама, как ты всегда это делаешь. И тогдааа, когда у нас, получается, выйдет видео?

Сочжин улыбнулась.

– Я поспешу, и оно будет готово сегодня к вечеру. Самое позднее, это завтра утром.

Ян был очень удивлен.

– Что? Как так быстро? Разве тебе не требовалось раньше около недели на это?

– Хаха, я, наконец, собрала команду. Я не одна теперь работаю. Благодаря тебе, Ян, я накопила немного денег, и теперь у меня бизнес.

–Ого!

Двое молодых людей обменялись парой приятных пожеланий и разошлись, допив кофе. Ян направился домой. Он засмеялся, подумав о том, сколько он заработает совсем скоро.

– Хехе, и как много я получу в этот раз? Сейчас нет даже чего-то, на что я бы хотел потратить свои реальные деньги…

Ян почесал затылок. В реальной жизни было намного меньше вещей, которые бы он хотел приобрести.

– Может мне положить часть денег родителям на карту?

Но он тут же покачал головой. Они бы сразу начали сомневаться, откуда у него столько денег, и не своровал ли он их откуда.

– Хмм, я просто отложу их. Надо сходить покушать чего-нибудь вкусного вместе с Хайрин.

\*\*\*

Союзнические войска Империи Каймон были полностью разбиты. Дело было не в том, что у них больше не было сил для борьбы, а в том, что они решили, что потратили слишком много ресурсов и времени на осаду Пиро Имения. Благодаря этому, сейчас в Пиро Имении появилось больше людей, чем прежде.

– Принесите все оставшиеся камни сюда! Думаю, надо начать ремонтировать здесь.

– Хорошо, один момент!

Архитекторы получили компенсацию от Гильдии Лотоса за помощь в ремонте Пиро Имения.

– Продаю смертельного яда Песчаных Скорпионов, в малых и больших количествах! И хоть это и легко поймать скорпиона, но вы же все знаете, что скорость попадания этого яда довольно низкая.

– Продаю ятаган воина пустыни! У меня есть два с Уникальным рангом и один с Героическим!

Продавцы и торговцы собрались в самом центре Имения и вели свои торговые дела. Пиро Имение стало самым обсуждаемым на всем северном континенте. Кроме того, благодаря этой осадной войне Гильдия Лотоса смогла накопить достаточное количество капитала и силы, отчего Имение стало развиваться. Но Яна не покидало какое-то непонятное чувство, его беспокоило что-то.

«Я не из тех, кто остается должником»

Он до сих пор так и не узнал, кто же тогда проник в крепость, но он был уверен, что это был Ассассин от Империи Ласпел. Он чувствовал, что должен узнать кто это и отомстить ему.

«Если я не решу этот вопрос сейчас, однажды он снова станет помехой»

Вспоминая происходящее и потихоньку собирая информацию, Ян начал его поиски.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185. Божественный Дракон Карцис (2)**

Глава 185. Божественный Дракон Карцис (2)

Первое, что Ян сделал, это собрал информацию обо всех Ассассинах высокого уровня, связанных с Империей Ласпел.

«Во-первых, это точно Ассассин. И он связан с Империей Ласпел. Я точно помню его оружие с Ветряными и Огненными кольцами, но поскольку Ассассины могут менять свое оружие, когда захотят, вряд ли на это можно полагаться при поиске»

Посмотрев на собранные данные, он понял, что этой информации совсем не достаточно.

«Но даже несмотря на это, в игре не так много Ассассинов с высоким уровнем, так что это не настолько сложно, как я ожидал»

Ян погрузился в размышления.

«Как же мне проще всего найти этого мерзавца?»

Помимо Карвина, юноша также попросил других членов гильдии заняться сбором информации. Он также решил, что надо узнать и кое-что еще.

«Во-первых, это будет выгодно Союзническим войскам Империи Каймон, так что сейчас самое главное это узнать, Империя Каймон заключила сделку с загадочным Ассассином или же Империя Ласпел сначала договорились с Каймон, а потом дальше…»

Ян был уверен, что Войска Империи Каймон заключили сделку с Ассассином. А все потому, что даже если бы у него были какие-то другие причины сделать это, он бы не доставил проблем, не требуя взамен награды со стороны Каймон. Они определенно получат большую награду за применение таких шпионских тактик.

Ян собрался с мыслями и написал Герцу.

Ян: Йо, Юхьюн, ты занят?

Ответ пришел тут же.

Герц: Нет, возвращаюсь в Имение после охоты. А что? Что-то не так?

Ян: Нет, ничего. Просто у меня есть просьба.

Герц: Что за просьба? Так неожиданно.

Ян: Ты случайно не знаешь никого из Империи Каймон?

Герц: Хмм… Не думаю. А что такое?

Ян: Тот придурок, который пробрался к нам, мы же должны его поймать? Мне нужен кто-то, кто бы смог достать хоть какую-то информацию.

Герц: Хмм, у меня нет знакомых, но я могу найти.

Ян: Ого, правда? Как?

Герц: Я слышал, что кто-то из нашей гильдии был связан с Каймон до того, как поменял свой аккаунт и перешел на сторону Империи Ласпел.

Ян:Ого!

Герц: Не знаю, насколько высоким был уровень, когда они были в Империи Каймон, но все же, у них, наверное, больше знакомых в Каймон.

Ян: Верно. Да даже если у них был низкий уровень и это было до того обновления, они были первыми игроками Кайлран, так что у них остались связи.

Герц: В любом случае, я узнаю и сообщу тебе.

Ян:Хорошо!

Ян поговорил с Герцом, удобно устроился на стуле в башне Лорда и закрыл глаза. Он стал тщательно продумывать план действий.

«Есть один способ, когда я сам могу спросить членов Союзнических войск Империи Каймон, но если я так сделаю, вряд ли они мне что-то скажут»

Если бы они официально признали свое поражение в осадной войне и то, что они внедрили шпиона, статус их гильдии бы очень сильно упал. А все потому, что такой ход действий нарушил мораль самой игры.

«Мне просто нужно сделать так, чтобы они попались на крючок»

Юноша планировал пустить кое-какую дезинформацию в лагерь противников.

«Гильдия Лотоса знает, что Ассассин, что открыл ворота крепости Пиро Имения, на сторое Каймон. И сейчас Гильдия отчаянно пытается найти его. Если вы начнете действовать Яну на нервы, Империя Ласпел расколется, и вы сможете получить награду и прибыль. Это будет такой вкусной приманкой»

Конечно же, Ян не планировал слепо следовать всему этому. Не было никакой необходимости действовать необдуманно. Тут вдруг Ян резко встал со стулы и пробормотал.

– Отлично, мне просто надо дождаться хоть каких-то результатов.

Юноша улыбнулся и открыл информацию о своих Фамильярах.

– Может мне тогда вырастить дракона?

Того самого, что спас Яна и Пиро Имение, того, который равноценен сокровищу.

Как только осадная война полностью завершилась, Ян открыл информацию о Карцисе.

Звонок-

Карцис (Дракон Войны)

Уровень: 85

Классификация: Божественный Дракон

Ранг: Легендарный

Особенность: Разрушение

Эволюция возможна

Сила Атаки: 2992

Сила Обороны: 1318

Ловкость: 1420

Интеллект: 1658

Жизнеспособность: 89,250/ 89,250

Особая Возможность

\*Бог Войны (Пассивная)

Пропорционально числу врагов, находящихся в радиусе 150 метров, Сила Атаки всех союзников будет увеличиваться с определенной скоростью

\*Драконья Кожа (Пассивная)

Урон от всех магических атак будет снижен на 40%, а от физических атак – на 10%.

Если вы останетесь невредимыми в течение 10 секунд, ваша Жизнеспособность будет восстанавливаться на 2% каждую секунду.

\*Страх Дракона (Время восстановления 10 минут)

Все враги в радиусе 50 метров попадут в состояние «страха». Чем выше ваш уровень относительно врага, тем больше вероятность впасть в состояние «страха», и враги не смогут атаковать Карциса в течение 100 секунд.

(Применяется без учета уровня иммунитета врага)

\*Драконье дыхание (Время восстановления 120 минут)

В пределах 50-ти метров дракон будет испускать мощное дыхание. Оно имеет силу, равную 2370% Силы Атаки Карциса, и, кроме того, в течение 10 секунд будет нанесен урон в 40%.

(При столкновении с игроком эффект уменьшится на 50%)

\*Полиморф (Нет времени восстановления)

Используя Полиморф, Карцис может превратиться в человека. Тогда все его боевые статы будут понижены на 30%, и невозможно будет использовать Активные Особые Навыки.

Одному из семи легендарных Божественных Драконов, Дракону Войны Карцису были даны способности и возможности Бога Войны.

Поскольку Дракон еще не обрел всю свою силу, он еще не настолько могущественен, каким должен быть.

Данные о Драконе были просто фантастическими. Но был один пункт, который разочаровал Яна.

«Мне нужно было поднять его уровень, когда его Потенциал был равен 100…!»

Потенциал Карциса во время его рождения был 98, и когда его уровень повысился, ему не хватало 2 очков Потенциала до 100.

«С этим ничего не поделать, но…»

Вопреки желаниям Яна, Дракон поднял свой уровень во время сражения вместе с Кайзером. В любом случае разница между Потенциалом в 100 и в 98 очков была совсем незначительной, и, основываясь на подсчетах юноши, сколько статов он потерял, он выяснил, что лишился меньше, чем 10 статов.

Поэтому Ян хотел назвать Карциса Мочжили (Мочжили – человек, которому не хватает 1-2% до совершенства (напр. Парень, у которого есть и внешность, и деньги, но он глуповат) – прим. пер.).

– Мочжили, призываю!

Однако поскольку у Дракона уже было имя, это оказалось невозможно.

Фамильяр Карцис отказывается выполнять команду.

Ян заворчал.

– Как и ожидалось… Мне нужно было назвать его Мочжили. Тогда бы он не смог отказывать в выполнении команд.

Ян усмехнулся и повторил команду.

– Карцис, призываю!

И тут перед юношей появился мускулистый мужчина с темно-фиолетовыми глазами и волосами. Весь его вид показывал недовольство.

– Я Карцис, Дракон Войны, Хозяин.

– Я знаю.

– Я бы хотел попросить вас не называть меня другим именем.

Ян улыбнулся от того, как мило Карцис обиделся на его действия, и потряс головой?

– Но что я могу поделать, если ты Мочжили?

– Я совершенный Дракон! У меня все есть!

– Нет, твоей Силе Атаки не достает 2 очков, а Силе Обороны и Рефлексам по 3 очка.

– …

Карцис не знал, что и сказать, что позабавило Яна.

– Мочжили, может нам стоит повысить уровень?

– Не хочу. И я не Мочжили.

И Карцис уже даже нахмурился, отчего Ян еще больше повеселел.

– Что ж, ладно. Карцис, идем охотиться.

– Ян открыл дверь и вышел, а мужчина притворился, будто бы не проиграл в этом споре, и последовал за ним.

Карцис очень сильно любил борьбу.

\*\*\*

– Что думаешь, Илахан? Неплохая же идея?

Временный лагерь Союзнических сил Империи Каймон. Мастера самых крутых гильдий Империи собрались в одном месте и что-то бурно обсуждали.

– Хмм… Это и правда неплохая идея. Если все пойдет хорошо, мы сможем просто наблюдать, не пошевелив и пальцем…

– Не знаю, будет ли Ян использовать того дракона с осадной войны или нет. Но даже если и нет, то боевая мощь Гильдии Лотоса все равно невероятна.

– Это верно.

– Если мы сможем вклиниться между ними и заставить Яна атаковать Гильдию Великолепия или Оаклан, мы должны использовать этот шанс и пробраться через линию обороны, так ведь?

После того, как побеждённые вернулись из Пиро Имения, армия решила изменить свой маршрут. Они планировали оставить Имение, и осторожно пробираться к восточной части. Гильдия Лотоса без оборонной крепости Пиро Имения не представляла никакой угрозы, так что Каймон могли спокойно этим воспользоваться и не бояться быть атакованными.

Пока мастера гильдий обсуждали различные варианты, Шахран, что наблюдал за ними из угла, медленно встал. Илахан спросил.

– Шахран, куда ты собираешься?

Шахран помедлил с ответом.

– Судя по всему у меня нет способностей к такому серьезному обдумыванию сражений. Сейлрон послушает вместо меня.

– Кхм…

Шахран махнул рукой и пошел к выходу из казармы.

– Решите все сами и просто мне потом сообщите. А я пойду по своим делам.

Как только он вышел из казармы, настроение Илахана испортилось, он был очень недоволен разговором. Но немного погодя он вернулся к обсуждению.

Спустя 30 минут.

Все шло в точности так, как и предсказывал Ян, но он не мог все знать в совершенстве. Одна маленькая деталь, о которой он и не мог предположить, в будущем привнесет большие изменения на континенте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186. Божественный Дракон Карцис (3)**

Глава 186. Божественный Дракон Карцис (3)

В самом начале игры Кайлран существовали семнадцать богов, и каждый из них обладал особыми силами. С тех пор прошли тысячи лет. Для того чтобы остановить демона, пять богов спустились в подземный мир. Но они не могли оттуда связаться с миром смертных. Поэтому каждый из пяти богов использовал свою силу и спас людей, находившихся в плену у демона. И чтобы остановить этого Дьявольского Дракона Халифу, каждый бог послал в человеческий мир по дракону, которых они наделили частью своих способностей. Среди них был дракон, обладавший силой Кайлс, Бог Войны, который был Божественным Драконом Войны Карцисом, и человек, которого называли Непобедимым Мечником Кайзером. Они ничего не знали друг о друге. А все потому, что Карцис охранял Долину Приланию на северном континенте и лицом к лицу сражался с драконами-демонами, в то время как Кайзер сражался с ними на центральном континенте.

Когда война с драконами-демонами подошла к концу, Дьявольский Дракон Халиф превратил Карциса в духа, а Бог Войны стер все воспоминания Кайзера, вот почему он начал странствовать по миру людей.

И Кайзер, и Карцис обладали той же силой Кайлс, что и Бог Войны. Они были словно братья, которые никогда не знали о существовании друг друга, пока спустя тысячи лет они не встретились благодаря Яну. Именно поэтому они и почувствовали сильную родственную связь, но все также не знали друг о друге.

Подземелье на окраине центрального континента. Ян охотился в одиночестве и что-то бормотал Карцису.

– Йо, Мочжили. А ты не можешь объединиться с вассалом как в прошлый раз?

Благодаря охоте в течение этих двух дней, Карцис повысил свой уровень почти до 100. И все же он все еще не мог показать всю свою силу в подземелье центрального континента, где очень часто попадались монстры с 150-180 лвлами, это очень огорчало Яна.

– Я мог только позаимствовать его силу, потому что была подходящая ситуация. Сейчас это невозможно сделать.

Ян облизнул губы.

– Тц… И когда же я тогда повышу твой уровень и сравняю его со своим?

Когда Карцис сражался с Кайзером, его лвл был 128, но статы были еще более высокого уровня. Конечно, даже сейчас с 90 уровнем Дракон был достаточно силен, что было удивительно для 90 уровня. Но Ян все же был расстроен.

– Вассал, давай поскорее зачистим это место и пойдем в другое подземелье.

Кайзер кивнул.

– Давайте. Из-за этого мочжили наша скорость охоты очень низкая.

Услышав слова Кайзера, Карцис повернулся к нему с очень серьезным видом.

– Это все потому, что я сейчас человек. Если я вернусь в свое тело, монстры и им подобные …!

Но эти отмазки не работали на Яне.

– Если ты в своей основной форме сильнее, так оставался бы в ней.

– Это, этто не так! Я…!

А Ян не собирался отступать.

– Вообще это не имеет значения, но я тебе просто говорю, что в человеческом обличии легче передвигаться здесь. И вообще, хватит болтать и иди за нами.

– Подожди немного, Хозяин… Я стану сильнее, чем этот человечишка.

Карцис взглядом прожигал Кайзера. Ян посмотрел на эту парочку, усмехнулся и зашагал дальше.

– Надеюсь, что это и правда случится.

– Я тоже. Глупенький дракон мочжили.

– …

Хоть и казалось, что они постоянно ссорятся друг с другом, но Карцис и Кайзер очень хорошо ладили между собой. Его уровень был низким, и ему недоставало очков статов, но как могло ожидаться от Дракона Войны, его атаки были очень сильны. А самым впечатляющим во всем этом было то, что после появления Карциса Преданность Кайзера резко повысилась на 20.

«Чтобы у Кайзера Преданность была 27… Теперь мне уж точно не о чем беспокоиться»

Кайзер даже выполнял приказы Яна, когда был в хорошем настроении, так что это был огромный успех.

Баам-ба-бам-!

Ян покрепче сжал в руках копье. Он использовал навык волю Воина Селамуса, и может и не был настолько сильным, как Кайзер, но был все же сильнее Карциса.

«Кстати, ребята Каймон уже должны были клюнуть на нашу наживку, но почему все пока тихо?»

Ян на секунду отвлекся от охоты, но потом быстро вернулся к делу. Сейчас не это было главной проблемой. Важнее было вернуть Карцису его уровень.

«Мне еще надо как-то повысить свое Лидерство…»

Если бы его лвл был 100 и выше, он бы выполнял квесты класса Призывателей, которые были отложены на долгое время. А все потому, что за классовые квесты в основном давали в награду в виде статов класса.

\* \* \*

Юхьюн, что бросил мир Калран на пару недель и проводил все свое время с девушкой, вернулся за компьютер и устроился на диване.

– Хмм… Сегодня же ничего особо важного не происходило в Кайлран?

Но тут парень вдруг осознал, что не успел вернуться домой, как сразу же подумал о Кайлран.

– Фух, я прям игровой маньяк какой-то?

Он зашел в официальное сообщество и стал читать новости.

– Хмм… Что за черт? Что-то произошло? Что это за такой большой пост здесь?

Под постом с названием «Сегодняшние новости» обычно появлялось около 50 новых сообщений за час, но сейчас их там было в 5 раз больше. Юхьюн кликнул на пост.

Клик-

Написанное его очень взволновало.

– Что за черт? Это же о нашей гильдии!

Юноша начал читать сообщения друг за другом.

– Вау, реально. Рейтинг Ласпел очень плохой. Никогда бы не подумал, что открытые ворота станут помехой для самого Пиро Имения.

– Без шуток. Это все просто безумно. Но я реально не знаю, почему они так поступили, есть ли вообще хоть кто-то, кто сможет объяснить?

– Ну, я тоже не знаю всей ситуации, но могу описать в общем все, что вообще происходило.

Поскольку осадная война длилась дольше, чем ожидалось, гильдии Империи Ласпел просто сидели в своем укромном уголке, и они должны быть обеспокоены случившимся. Война была впечатляющей, все благодаря центральному континенту, ведь это отличное место для подобного. Даже если Пиро Имение и рассчитывало проиграть через пару дней, их животы, наверное, набиты до отвала тем, сколько они получили за битву. На самом деле, Гильдия Лотоса перепрыгнула через 70-80 мест в рейтинге. И насколько я знаю, сейчас они входят в ТОП-20 в рейтинге гильдий. И, наконец, чем дольше длилась осада, тем больше критики они могли бы получить от обычных зрителей, чего они не хотели. Чем дольше Гильдия Лотоса отсиживалась в своем Имении, тем больше падал их статус, ведь они просто прятались. Гильдия Лотоса продержалась так долго только благодаря тому, что ее поддерживали топовые гильдии, а так они бы с легкостью могли справиться с Лотосом. Но и Гильдия Лотоса, конечно же, сами бы смогли противостоять Армии Каймон и без помощи остальных гильдий.

– Даа, комментатор выше, ваши знания это не шутка. Теперь, когда вы все объяснили, все стало понятно. Гильдия Великолепия, Оаклан… И правда плохие ребята. Я узнал о них после того, как они завладели подземельями на северном континенте.

– Согласен со всеми, кто писал выше, но позвольте прояснить один момент. Мы, Гильдия Доблести, помогли Лотосу боевой мощью. Конечно же, Гильдия Лотоса и Ян сыграли важную роль, но я бы хотел, чтобы все знали, что и мы приложили для этого много усилий.

– Аха, комментатор выше, ты, должно быть, связан с Гильдией Доблести. И, наверное, очень всем доволен. Я заметил, что популярность Гильдии Доблести очень поднялась после войны, да и в рейтинге вы твердо занимаете первое место. Ах, я завидую, быть в Гильдии Доблести...

– Хихи, двери нашей Гильдии всегда открыты. Приходи и вступай к нам в любое время! Хотя, у нас, правда, лимит 130.

Десятки постов были забиты сообщениями с критикой Гильдии Великолепия. Герц, прочитав все, подорвался с места.

– Сейчас не время для такого. Циньсун, поди, охотится сейчас в подземелье. Нужно поскорее его найти и обо всем сообщить.

Юхьюн поспешил выключить компьютер и залез в капсулу. Была уже ночь, но Циньсун, наверняка, все еще был в игре. И быстрее было залогиниться, чем отправить ему сообщение.

\* \* \*

Циньсун получил звонок от Юхьюна и тут же выбежал из башни Лорда в Имении. И даже Фиолана поспешила зайти в игру. Так, трое встретились.

– Итак, за всем этим стоит Гильдия Великолепия, верно?

Герц потряс головой.

– Нет, не похоже на то. Я не все прочитал, так что не могу сказать, что именно так, но я думаю, что за этим стоит кто-то из топовых гильдий.

Фиолана задумалась и спросила.

– Какова вероятность, что это всего лишь слухи?

– Ну, я не уверен. Может быть и слухи, но они наделали много шума. Я тоже сейчас очень озадачен и хотел бы, чтобы это были действительно слухи, а не план членов Империи Каймон вызвать конфликт между гильдиями Империи Ласпел…

Ян вздохнул.

– Хааа, к несчастью, вы оба можете быть правы.

Герц удивленно спросил.

– В чем?

– Тот факт, что они начали это делать, чтобы вонзить нам нож в спину, и также то, что Каймон хотят вызвать конфликт. Все это очень даже возможно.

– …!

Фиолана и Герц обдумали слова Яна, пока, наконец, не поняли все.

– Так, ты говоришь, что Войска Империи Каймон намеренно рассказали всю правду?

Ян кивнул.

– Да. И основываясь на том, что сказал Герц, я уже почти узнал того Ассассина, и я просчитал 90% того, что произошло. Честно говоря, Каймон клюнули на наживку, что я им кинул.

– Что?

– И хотя все идет немного не так, как ожидалось…

Ян помрачнел. Он не ожидал, что все настолько сильно запутается, словно снежный ком.

«Я думал, что если они увидят слова о том, что был шпион, это нанесет удар по Каймон, но я не ожидал, что они так в открытую будут обо всем говорить…»

В противном случае вся критика бы полилась на Империю Ласпел, а Каймон бы избежали этой участи. Ян об этом совсем не подумал.

«Если все идет не так, как надо, Империя Ласпел может дрогнуть»

Даже если Ян и Гильдия Лотоса не имеют ничего против остальных гильдий Империи Ласпел, публика может отвернуться. Если они не получат поддержку от игроков средних уровней, шанс, что они проиграют Войскам Каймон очень высок. Когда дело доходит до битв, у Каймон, конечно же, превосходство в этом.

Ян стал размышлять.

«Возможно, это шанс начать что-то новое…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187. Предзнаменование краха (1)**

Тактика членов Империи Каймон заключалась в том, чтобы вызвать внутренний конфликт между игроками Империи Ласпел, с чем они успешно справлялись. Конфликт начал распространяться через сообщество и дошел до состояния, когда уже невозможно было что-либо контролировать, и об этом узнали во всей Кайлран. Силы гильдий Империи Ласпел достаточно мощные, но, глядя на всю Империю, основу ее боевой мощи составляли игроки со средними и высокими уровнями. Проще говоря, если Империя не получит поддержки от среднего класса, это может пошатнуть ее стабильность. Были даже случаи, когда игроки, связанные с топовыми гильдиями, разочаровывались и просто уходили из своих гильдий. Об этом тут же писали везде, и даже в официальном сообществе.

Баланс в отношениях Каймон и Ласпел начинает нарушаться.

Корейский сервер Кайлран, разрушатся ли две гигантские империи?

Поначалу, многие говорили, что это просто статьи-провокации. Все сомневались, что гигантская Империя Ласпел может так легко разрушиться. Но время шло, и сейчас уже многие предсказывали крах Ласпел. Войска Империи Каймон ухватились за эту возможность и с невероятной скоростью начали наседать на восточную часть. Это было действительно пугающе, десятки баз центрального континента, что были связаны с Империей Ласпел, в одно мгновение были подчинены Каймон. Они с самого начала исключили из их числа Пиро Имение. Идея стучаться и стучаться к ним в двери, пока не одержат верх, было хорошей, но требовала много времени и расходов. Все это можно описать двумя словами — «куриные ребрышки». Их состояние было похоже на мясо на ребрах курицы, его мало и очень сложно съесть, но и не хочется ни с кем делиться. Оставлять в покое вражескую территорию не было никакого желания, и Империя Каймон действовала очень агрссивно.

Так прошел месяц, около 80% территории было подчинено Империи Каймон, и линия фронта была сдвинута к границам гигантских гильдий Империи Ласпел. Эксперты предсказывали, что гильдии Ласпел падут тотчас же, но те продолжали стоять. А все потому, что если все земли центрального континента будут под властью Каймон, то восточный континент, главная территория Ласпел, будет следующей мишенью. И им нужно было бы поскорее ее заблокировать любой ценой.

В течение всего этого времени Ян и его Гильдия Лотоса потихоньку начали расширять свою территорию на центральном континенте. Они заняли несколько баз в окружении Пиро Имения.

\* \* \*

Штаб Пиро Имения. Ян и Герц, также как и Фиолана, Лорд Пиро Имения, сидели и что-то обсуждали.

— Циньсун, если ты используешь всю свою Славу, насколько ты сможешь повысить свой титул?

Вопрос Герца заставил юношу задуматься и проверить, сколько же у него очков Славы.

— Хмм, сейчас у меня 5.2 миллиона очков Славы…

Фиолана была в полном шоке.

— Что? 5.2 миллиона? Нет, но как ты столько собрал?

— Это я так думаю конечно… Но я, наверное, собрал около 200 тысяч благодаря Дыханию моего дракона во время осадной войны два месяца назад. И, кроме того, я постоянно охочусь то тут, то там. А вообще, 5.2 миллиона это не такое уж и большое число.

С тех пор, как начался конфликт между гильдиями Империи, многие зрители думали, что Ян и Гильдия Лотоса будут мстить, но они ничего не собирались делать. Они просто расширяли свои владения на центральном континенте. Ян вообще находился здесь, как дома, и постоянно охотился, чтобы повысить свой уровень. А все потому, что большинство игроков Каймон были сосредоточены на фронтовой линии в восточной части, и даже ели они находились на территории Каймон, ни один бы не смог остановить Яна. Кроме того, его уровень был почти 170, даже лучшие НИПы Каймон не смогут его остановить. Будь то подземелье или просто поле, Ян охотился везде, и даже если бы ему попался НИП Каймон, он бы разобрался с ним, не думаю о том, кто это. И как результат, юноша собрал огромное число очков Славы.

— Серьезно, даже в играх, богач становится богаче, бедняк беднее.

— Вместо этого, не могли бы люди быть более аккуратными со своими высказываниями?

Ян спокойно игнорировал их и был занят подсчетами.

— Мне нужно 1.2 миллиона, чтобы стать Маркизом, и 2 миллиона, чтобы стать Герцогом. Похоже, я могу сразу стать Герцогом. Но тогда у меня останется слишком мало Славы, так что не рационально сразу переходить в статус Герцога.

Герц почесал затылок и сказал.

— Так, после Маркиза, значит, идет еще Герцог.

— Да, идиот. Почему ты об этом так спрашиваешь?

— Я думал, что ты уже поднял свой титул до Эрцгерцога.

— Эрцгерцог?

Фиолана ответила вместо Герца.

— Если ты повысишь свой титул до Эрцгерцога, мы сможем объединить наши Имения Гильдии Лотоса и назваться Герцогством.

— Хмм…

Герц улыбнулся.

— Мы можем первее всех в Кайлран стать Герцогством.

Сейчас Гильдия Лотоса обладала семью имениями. На северном континенте находились Имение Лотоса и Оллибуса, а также было еще пять имений, включая Пиро. Конечно, была большая вероятность, что имения на центральном континенте могут быть захвачены, исключая Пиро. Они не играли особой важности, но все равно, прибыль, которую они получали от всех этих имений, была невероятно огромной. Если учесть тот факт, что Гильдии Титанов и Темной Руны, которые постоянно сражаются за первое и второе места в рейтингах, не имеют в общей сумме и 15 имений, то это просто удивительный случай. Благодаря этому, Гильдия Лотоса имеет очень много шансов стать первым Герцогством в Кайлран, если Ян повысит свой титул до Эрцгерцога.

Это уже будет не Гильдия Лотоса, а Герцогство Лотос. Но Ян был не очень рад всему этому.

— Если бы я весь месяц собирал очки Славы, мне бы хватило на то, чтобы стать Эрцгерцогом. Но я пока не намерен этого делать.

Фиолана была очень удивлена.

— Почему? То, что мы станем герцогством, будет означать, что мы станем нацией. Мы можем стать очень могущественными.

Как только они станут целой нацией, количество людей и военной силы, которую они могут тренировать, изменится. Они смогут построить базу для тренировки рыцарей, некую рыцарскую академию, и различные магические башни или даже особые оборонительные башни.

Фиолана говорила именно об этом. Но Ян покачал головой.

— Как только мы станем герцогством, на нас снова ополчится вся Империя Каймон. И вы знаете причину, по которой я не увеличиваю количество баз на континенте.

В общей сумме семь имений. И на текущий момент Гильдия Лотоса занимает 11 место в рейтинге гильдий. На самом деле, все это заслуга Яна. Он не использовал ничего извне, чтобы повысить показатели Имения. Все это делалось для того, что Каймон не были осведомлены о том, что происходит в Гильдии Лотоса. И все же Гильдия Лотоса все еще не выглядела гильдией, представляющей угрозу для Гильдии Титанов или Темной Руны.

Герц кивнул и сказал.

— Хмм… Но опять же. Если мы вдруг станем герцогством, они тут же придут. Циньсун, что думаешь?

Ян не торопился с ответом.

— Сейчас нам нужно увеличить нашу силу. Давайте просто продолжать развиваться и ждать удобного шанса.

Тут Фиолана спросила.

— И что будет потом?

Ян посмотрел на девушку.

— Мы возглавим все войска, какие у нас есть, и вернемся в Имение Лотоса.

— …?

Имение Лотоса, о котором говорил юноша, было базой на северном континенте, причем первой, которую захватило Имение Лотоса. Никто не ожидал от Яна такого заявления. А он продолжал.

— Мы вернемся в Имение Лотоса и объединим все имения гильдий, связанных с Империей Ласпел. И тогда мы и провозгласим себя герцогством.

Впервые Ян так подробно рассказал о том, о чем размышлял на протяжении двух месяцев.

— Мы примем всех игроков Империи Ласпел, которая скоро падет. Потому что у нас есть все основания для этого.

Герц кивнул.

— Верно, мы единственная гильдия, которая выстояла до конца натиск Войск Империи Каймон на центральном континенте.

— Да. Нам просто нужно продержаться до тех пор. И затем мы станем новой нацией на северном континенте.

Фиолана почувствовала, как по телу побежали мурашки.

— Вау… Я и не знала, что так наперед все обдумываешь. Я думала, что все это будет сделано для того, что противостоять Войскам Каймон.

Герц считал также как и девушка.

— Я, я тоже…

Фиолана сказала.

— Именно поэтому я и думала, что мы внезапно станем герцогством и завладеем всеми войсками…

Ян усмехнулся. Он думал о том же.

«Но в таком случае, даже если мы станем герцогством, мы просто станем страной, связанной с огромной Империей Ласпел»

Это была шикарная возможность сбежать от рамок империи и стать независимой нацией. Ян считал, что это просто подарок от всевышнего. Кроме того, была еще одна причина.

«Если мы просто нападем на Каймон всем нашим огромным войском, мы просто поможем ребятам, Гильдиям Великолепия и Оаклан, а мы же не хотим этого делать?»

Если империя падет, то она ничем не будет отличаться от тех первых гильдий, которые также пали. Конечно, Ян думал насчет того, чтобы последовать за Гильдией Доблести.

— В любом случае нам нужно продолжать увеличивать нашу боевую мощь, но мы также должны ее скрывать. Наша цель — это обесцениться в глазах остальных гильдий.

Герц и Фиолана закивали.

— Хорошо, я понял, что ты имеешь в виду. Все просто должны помалкивать о происходящем.

— Без шуток, если это план Яна, то он на долгий период времени.

Ян кивнул.

— О, и есть еще кое-что.

— Что?

Ян заулыбался.

— Сэмюел Джин в скором времени придет за помощью.

Герц вздрогнул.

— Что? С какой такой радости он придет просить помощи?

Ян усмехнулся.

— Он может подумать, что мы не в курсе текущей ситуации, или даже попытается заключить сделку с нами.

Фиолана разозлилась.

— И что ты собираешься ответить?

— Мы просто должны сказать, что это достаточно сложно защищать Пиро Имение. Что они сделают, когда услышат, что нам нечем поделиться с ними?

Но такой ответ не удовлетворил Фиолану.

— И все?

Ян усмехнулся.

— Мы должны отомстить за все, что выстрадали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188. Предзнаменование краха (2)**

В течение двух месяцев Ян только и делал, что охотился. Так он повысил свой уровень почти до 170. Но и другие игроки в это время не занимались ерундой. Уровень игроков, официально зарегистрированных в рейтинге, уже был от 170 и выше. Данные Яна все также оставались приватными, поэтому его имя не отражалось в рейтингах, но если бы он появился в рейтинге, то занимал с 10 по 15 места. Если бы другие игроки тоже открыли свою приватную информацию, Ян, возможно, сместился бы на 15-20 позиции.

«Хмм… И все же я многого добился»

Даже если бы он входил в ТОП-20, у него бы все равно была разница в 5 и больше уровней между теми, кто занимали первое и второе места. Учитывая тот факт, что он создал нового персонажа в то время, когда топовые игроки уже имели 100-110 лвлы, Ян поистине великолепен. Кроме того, помимо Яна, есть еще Лорен, которая занимает первое место в официальном рейтинге Призывателей, у которой 140 лвл. Но даже в этом случае юноша выглядит очень презентабельно.

«Сейчас у Карциса 140 уровень… Пора мне уже идти выполнять классовые квесты»

Поскольку у квеста Воина Селамуса, скрытого квеста, было ограничение по уровню, а именно 200 лвл, Ян хотел выполнить все классовые квесты, которые он оставил на потом.

«Это реально интересно. Возможно, что Мастер Укрощения это скрытый класс, но мой способ повышения уровня отличается от обычных»

Обычно игроки, достигнув 50 лвла, получают квесты в соответствующих классах. И выполняя их один за другим, они постепенно повышают свой уровень, но в случае Яна, он выполнил очень много необычных квестов и заданий, но не выполнил ни одного классового квеста.

«Как только я выполню все эти квесты, мне надо стать более снисходительным к остальным»

Несмотря на то, что юноша делал все возможное, чтобы повысить уровень своего Лидерства, Ян по-прежнему мог вызвать лишь одного Фамияльра после Карциса. Каждый раз после завершения квеста можно получить в награду статы соответствующего класса, что сейчас было очень и очень важным для Яна.

«Отлично, и я же уже почти на месте?»

Ян поднял голову и посмотрел на развевающиеся флаги. Он усмехнулся.

— Пришло время для мести.

Он посмотрел на Карциса.

— Мочжили, ты готов?

Карцис нахмурился и кивнул.

— Ты спрашиваешь, готов ли я к бою? Я всегда готов.

Необычным было то, что человеческая форма не являлась основной формой Карциса. Из темно-волосого мечника с острыми чертами лица он превратился в более утонченного лучника. И этим человеком был никто иной как Сэмюел Джин. Карцис превратился в Сэмюела Джина с помощью своего навыка Полиморфа.

Кайзер воскликнул.

— Йо, дракон. Ты даже умеешь пользоваться луком?

Карцис взглянул на мечника.

— Конечно. Нет такого оружия, которым бы я не умел сражаться.

Взглянув на полного уверенности Карциса, Ян достал свое оружие из-за спины. Он вытащил не копье и не лук, а великий меч. А все для того, чтобы скрыть свою личность.

— Что ж… Тогда начнем?

Место, куда направлялись сейчас трое игроков, была Гильдия Великолепия. Карцис превратился в Сэмюела Джина, Мастера Гильдии Оаклан, и Ян планировал внести раздор и сомнения в лагерь Гильдии Великолепия, вызвать конфликт между двумя гильдиями. Надев маску на лицо, Кайзер спросил Яна.

— Но, Лорд. Если эти ребята не идиоты, они заподозрят, что тут что-то не так, и мы провалимся, разве нет?

Ян усмехнулся.

— Ну, честно говоря, я не думаю, что они что-то да заподозрят.

— Тогда что?

— Я просто хочу посеять тут хаос. А если конфликт сразу же разгорится, то это будет просто приятный бонус.

И посмотрев на флаг Гильдии Великолепия, Ян произнес.

— Если они действительно попадутся, и начнется конфликт, будет сложно. С тех пор линия фронта начнет разрушаться.

Ян просчитал, что потребуется от 4-х месяцев до полугода, чтобы Империя Ласпел разрушилась.

«Если Империя Ласпел очень быстро падет, мы потратим очень много времени, чтобы стать сильнее и мощнее»

Поэтому Ян просто планировал разозлить их.

— Сегодня Великолепие, завтра Оаклан.

Конечно, во время проникновения в Оаклан Карцис превратится в Мастера Гильдии Великолепия, Мартина.

\* \* \*

Башня Лорда в Гильдии Оаклан. На самом верху сидел Сэмюел Джин, который вдруг услышал грохот, что сотряс землю.

— Что за черт? Что за придурок поднял такой шум…!

Но он не успел договорить. Дверь открылась, и в комнату вошел Мартин и громко хлопнул по столу.

— Сэмюел, как ты думаешь, ты делаешь!

Сэмюел взглянул на разгневанного Мартина.

— Так, погоди, Мартин, что случилось? Что я сделал…?

Сэмюел Джин был очень напуган, но старался отвечать спокойно, а Мартин продолжил.

— Вчера вечером, около половины нашей охраны казарм было убито.

Сэмюел Джин был в полном шоке.

— Что? Но вчера вечером в лагере Каймон ничего не происходило…

Мартин кивнул.

— Это так. Тот, кто убил наших солдат, не из Каймон.

— Что? Тогда кто такое мог сделать…!

Мартин указал пальцем на Сэмюела Джина.

— Конечно же, ты. Солдаты и игроки, кто смогли спастись, сказали, что видели тебя, Сэмюел Джин.

\* \* \*

Когда Ян только продумывал план, как двигаться наиболее безопасно и осторожно, Кайзер и Карцис просто сопровождали его и рассматривали лагери. Но поскольку никаких сложностей не возникло, он не беспокоил своих вассалов. Ян нанял достаточно много вассалов с высокими уровнями из Центра людских ресурсов, и благодаря этому сейчас он мог даже собрать команду атаки из 20 человек. Создав специальный чат и добавив туда вассалов, Ян систематически отдавал команды.

— Лучники отступают, и идут по кругу снаружи, а затем атакуют!

Целью Яна было не разрушить две гильдии. Очевидно, что он бы не справился с этим в одиночку.

Стрелы пронзили шеи стражников и игроков, охранявших казармы снаружи.

— Целители исцеляют раненых, а остальных поражают стрелами. Нас не должны окружить!

Целью этого нападения было просто побеспокоить две гильдии, и это проходило довольно успешно. Это был уже пятый раз. Войска Гильдий Великолепия и Оаклан, что находились в тылу, просто не могли сопротивляться. Но это не означало, что они были слабы. Большую часть своей боевой мощи они вложили на фронтовые линии для борьбы с войсками Империи Каймон, а в тылу были размещены члены гильдии и солдаты с более низкими уровнями. Но оттянуть основные войска в тыл из-за Яна было невозможно. Если убрать войска двух сильнейших гильдий на фронте Империи Ласпел, то весь фронт тут же падет. В любом случае, сейчас две гильдии стояли перед дилеммой, и Ян мог узнать все, что его интересовало.

\* \* \*

— Фух… Ауним (так мужчина обращается к мужчине, который младше него — прим. пер.), лимит исчерпан. Как насчет передохнуть немного?

— Да, хённим (так мужчина обращается к мужчине, который старше него — прим. пер.). Давайте немного отдохнем и продолжим.

После того, как все войны закончились, Хуни получал очень много свободы от Кайзера. Хотя на самом деле это просто Кайзеру было не до Хуни, он потерял к нему какой-либо интерес.

«Хм, как только я заполучу Мощь Бессмертных, я разберусь с Кайзером в первую очередь!»

Первой задачей были освободиться от «кандалов», которыми связал его мечник. Хуни был уверен в себе. После нескольких месяцев отчаянных попыток он, наконец, увидел завершение квеста Бессмертных. Конечно, он до сих пор не знал, что у Кайзера был уже 260 уровень.

Каноэль, что стоял рядом с Хуни, сказал.

— Хах, и все же, благодаря тебе, ауним, у меня теперь 130 лвл.

— Хаха, а у меня 160 лвл, хённим.

Даже после того, как Каноэль купил Хуни Пояс Повелителя Тьмы, они все также оставались близки друг с другом. Хуни называл Каноэля, который был старше него на 3 года, хённимом, а Каноэль называл Хуни аунимом. У них были братские отношения. В том числе и Рыцарь Тьмы Баллам, что всегда находился рядом с Хуни, помогал завершить этот квест.

— Вот и все. Я думаю, что твои способности контроля стали лучше, чем были прежде.

— И все ведь благодаря тебе, ауним?

Он немного блефовал, но Канджихуни был одним из крутых игроков в Кайлран, и Ян об этом знал. Каноэль плохо разбирался в играх, но запоминал все, что говорил ему Хуни, и учился у него. Двое парней закончили приводить в порядок свое оружие, и, отдохнув 10 минут, продолжили свой путь по подземелью.

— Баллам, пожалуйста, Песчаных Лучников Скелетов, которые остались!

— Хорошо, Хуни.

— Ёнён, Дыхание!

Теперь они отлично работали в паре. А поначалу Каноэль казался «тяжелым багажом» для Хуни. Но теперь уже нет.

И так прошел где-то час. И вот, наконец, кажется, показался выход из подземелья.

— Фух, ауним. Мы, наконец, нашли верный путь, так ведь?

Взглянув на Каноэля, Хуни глубоко вздохнул и кивнул.

— Должно быть. В этот раз мы не должны были ошибиться.

Хуни медленно подошел и положил ладно на плиту. Он закрыл глаза, когда поместил на плиту кристальный шар, обладавший Мощью Бессмертных. А затем проговорил заклинание.

— Сила Тьмы… Пробудись!

Как только Хуни договорил, по всему подземелью раздался рев и гул. А черный кристальный шар вдруг начал светиться, и двое парней наблюдали за происходящим, задержав дыхание. Вскоре из кристалла появился черный дым и начал принимать форму.

— У тебя есть право стать Правителем Тьмы?!

По всему подземелья раздался громкий глас, и перед Хуни всплыло системное сообщение.

Звонок-

Правитель Тьмы Бессмертных (Скрытый, связанный квсет)

Тысячу лет тому назад были выполнены все условия, чтобы пробудить Правителя Бессмертных, того кто построил империю нежити под землей.

Вы с честью выполнили все задания Духа Бессмертных, и получили признание Правителя Тьмы, что можете стать следующим Правителем.

Сейчас, пробудите Бессмертного, что спит на 100-м этаже подземелья, и создайте из него Правителя Тьмы.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Игрок, который получил признание Духа Бессмертных.

Время: Нет

Награда: Смена класса на класс Темных Магов (Правитель Тьмы)

(Награда может измениться в зависимости от класса игрока, выолняющего квест)

Тут вдруг перед Хуни появилось еще одно сообщение.

Квсет автоматически разделен между тобой и «Яном», игроком, с которым установлены отношения хозяин-слуга.

— …?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189. Предзнаменование краха (3)**

Успешно завершив операцию, Ян вернулся в Пиро Имение и начал приводить в порядок свое оружие. Вдруг ему пришло сообщение.

Квест был разделен с «Канджихуни», игроком, с которым установлены отношения хозяин-слуга.

Хотите проверить информацию о квесте?

Ян был озадачен, получив это сообщение.

«Что за черт? С каких это пор мы хозяин-слуга с этим ребенком? Это все потому, что Кайзер мой вассал и эти отношения хозяин-слуга также применяются и ко мне?»

Ян бормотал недовольства, однако просмотрев информацию по квесту, улыбнулся. Он и не ожидал, что квест будет настолько хорош.

— Открыть.

Звонок-

Правитель Тьмы Бессмертных (Скрытый, связанный квест)

Пропущено…

Уровень сложности: SSS

Условия квеста: Игрок, который получил признание Духа Бессмертных.

Время: Нет

Награда: 200 тысяч очков Славы, набор Легендарного ранга Специальных предметов для Призывателей.

(Награда может измениться в зависимости от класса игрока, выполняющего квест)

Ян очень удивился.

— Э… Что за черт?

У этого квеста уровень сложности был SSS! Даже он всего лишь раз видел такой квест.

«Его уровень сложности точно такой же, как у квеста Селамус, у которого было ограничение уровня 200!»

Более того, его очень привлекала награда. Поскольку у нее был Легендарный ранг, это значило, что Предмет был класса Призывателей.

— Это… Невероятно.

Ян впервые просто так заполучил такой крутой квест, чему был безумно рад.

— Я не могу пропустить такое!

И он тут же открыл список друзей и послал сообщение Хуни.

Ян: Хуни, ты где сейчас? Мы давно не виделись, хён хочет тебя увидеть.

Немного погодя, от Хуни пришел ответ.

Хуни: Ррр… Враг ты злой!

Ян усмехнулся и отправил ответ.

Ян: Почему ты так говоришь? Называешь меня врагом. Не слишком ли неуважительно ты разговариваешь со своим хозяином?

Хуни: Пфф, хозяин, чтоб тебя! Кто вообще мой хозяин?

Ян: Мы оба знаем, что ты знаешь кто. Разве не хён твой хозяин? Системное сообщение тоже об этом гвоорит.

Хуни: …

Ян: Забудем об этом. Скажи мне, где ты находишься. И посмотри на уровень сложности, там SSS. Ты не справишься в одиночку.

Хуни: Без разницы! Сам все сделаю!

Ян: Забавно. Я уже однажды получал такой квест, но у него было ограничение уровня 200. Как ты справишься сам-то? Прекрати и прими помощь, когда тебе ее предлагают.

Хуни: Пффф…

Ян: Если ты продолжишь в том же духе, забудь тогда о том, что я предлагал помочь. Но я приду в самый последний момент.

Как бы то ни было, это был их общий квест, и если бы Ян чуть-чуть поднапрягся, ему бы не составило труда узнать локацию квеста.

«Тц, и зачем я вообще сказал, что помогу? Как я и сказал, приду в самый последний момент»

Но что-то все же терзало его, и он решил помочь Хуни. Тот в свою очередь отправил ему ответ.

Хуни: Фух, что ж, ладно… Раз такой человек, как ты поможет мне, значит, прохождение квеста и его завершение будет иметь отличный результат.

Ян: Отлично. Хён хорошо позаботится о тебе.

Хуни: Пфф, это центральный континент 477,6543. Приходи сюда.

Ян: Хорошо. Ты уже готов к битве. Но тех, с кем мы столкнемся, очень сложно одолеть.

Ян быстро закончил все приготовления и направился по координатам, которые дал ему Хуни. Хоть Ян и был один, но его всегда сопровождали его вассалы, так что казалось, словно идет отряд.

— Я и не знал, что на центральном континенте есть такое место.

Чем ближе они подходили к нужному месту, тем серее становился песок в пустыне. И чем дальше они шли, он становился все темнее, и поначалу даже показалось, что это был цемент. Взглянув на Яна, который был в полном шоке от увиденного, Кайзер сказал.

— Это место… Это земля Бессмертных.

Ян, не задумываясь, спросил его.

— Что? Вассал, ты что-то знаешь о Бессмертных? Мне кажется, раньше ты не знал о них ничего.

Мечник кивнул.

— Это воспоминание, которого я не помню, но как только я увидел это место, воспоминания нахлынули на меня.

Ян все допрашивал Кайзера.

— Расскажи все, что помнишь. Даже малая часть информации будет очень кстати.

И Кайзер начал свой рассказ.

— Вообще, если сказать в общем, то Бессмертные это союзники.

— Что? С чего это вдруг?

— Кхм…

Похоже, что его воспоминанию очень путали его. Кайзер немного помедлил и продолжил.

— Бессмертным зовут Правителя Тьмы, который управляет нежитью. Он поистине дьявол. Но тысячу лет назад человечество и нежить сражались бок о бок против дьяволов.

— Дьяволов?

— Да, дьяволов. Можете называть их демонами.

— Ого…

Кайзер потоптался на месте и продолжал.

— Главная база нежити могла быть подземной, но им нужно было защищать ее так же, как и людям. С тех пор демоны пытались их одолеть и занять их территории.

Не только Ян, но и все вассалы слушали Кайзера с большим интересом.

— И в то время, когда люди и нежить стали союзниками, появился класс Темных Магов. Так что, можно сказать, что предки нынешних Темных Магов это Бессмертные.

Кайзер указал мечом в место перед собой. Там в тумане виднелся высокий шпиль.

— Это место, где спят Бессмертные. И сейчас я думаю, что Хуни, мой подчиненный, является Темным Магом и обладает какими-то их способностями. То есть, он признан Бессмертными.

— …

Ян почувствовал вину перед Хуни.

«Тц, он мой вассал, но быть пойманным таким монстром… Бедный ребенок»

На миг показалось, что сегодня Хуни получит свободу от Кайзера, но нет. Пока Ян и Мечник что-то обсуждали между собой, их отряд пробрался сквозь туман и подошел к шпилю. Там стоял Хуни и ждал Яна.

— Давно не виделись, Ян.

Тут вдруг мальчик, что стоял рядом с Хуни, подбежал к Яну и схватил его за руку.

— Ян, я твой фанат!

\* \* \*

Тем временем в другой части центрального континента. Ровно в противоположном месте, где стояли Ян и Хуни, стояла женщина в плаще, один край которого горел, словно огонь. Это была Ремир, Маг Красного пламени, самая известная из Магов, которая занимает первое место в рейтинге их класса. Поначалу она работала вместе с Сэмюелом Джином и Гильдией Оаклан, но сейчас нет. Все потому, что с самого начала она была игроком с очень сильными способностями, и даже когда открылся центральный континент, она ушла из гильдии и стала сама по себе.

— Храм Солнца должен быть недалеко отсюда…

Проверив координаты, которая она сама написала и те, что были обозначены на карте, Ремир пришла в недоумение.

— Что за черт? Это определенно здесь…

Ее это раздражало. В течение нескольких месяцев она проходила скрытый квест с уровнем сложности SSS, и последней ее остановкой, в которой она должна была получить свою награду, было то место, куда они и пришли, но там ничего не было. Вдруг над ней в небе нависла черная тень. Женщина подняла голову и взглянула на небо. Ее зрачки забегали от страха.

— Д-дракон?

В небе парил гигантский дракон, красный дракон, чье тело все пылало в огне. Женщина подняла свой посох и приготовилась атаковать, однако противник вовсе не собирался сражаться с ней. Дракон медленно подлетел к ней, спустился на землю и посмотрел на нее.

— Ты ищешь Храм Солнца?

От его голоса, казалось, дрожала земля. Ремир почувствовала, будто потеряла сознание, но затем пришла в себя и ответила.

— Да. Меня призвал Бог Солнца, и я пришла сюда.

Дракон, видя, что Ремир храбро и без тени страха стояла перед ним, тепло улыбнулся.

— В самом деле, ты именно тот человек, которого я и ждал, что выберет Хелена.

Закончив говорить, дракон засветился белым светом, а тело его задрожало. Послышался гул, и перед Ремир предстал мужчина. Он был красив собой, а его волосы были красного цвета.

— Я Раноэль, Дракон Солнца, что унаследовал власть от Хелены.

Затем он вытянул руку, и из нее полился яркий белый луч света.

— …!

Ремир была очень удивлена.

После того, как белый луч потух, перед Ремир появился величественный храм. Раноэль, Дракон Солнца, улыбнулся и сказал.

— Поздравляю Правителя Красного Пламени.

И тут все тело Ремир охватило ярко-красное пламя. Но она не чувствовала жара.

— Наконец-то… И это конец?

Вспомнив все долгое путешествие до этой минуты, женщина ярко улыбнулась. И перед ней высветились системные сообщения.

Вы успешно завершили квест «Сила Бога Солнца».

Вы получили 300 тысяч очков Славы.

Вы получили «Посох Бога Солнца».

Вы получили 82.5 млн EXP.

Ваш уровень повышен. Вы достигли 177 лвла.

Вы можете сменить класс на скрытый класс Правитель Красного Пламени. Изменить класс?

Ремир внимательно прочитала все сообщения и кивнула.

— Я меняю класс.

Тут ее охватило красное пламя и влетело в ее сердце.

Вы успешно сменили скрытый класс Маг Красного Пламени на класс более высокого уровня Правитель Красного Пламени.

Немного погодя появилось еще одно сообщение, которое было видно всем игрокам центрального континента.

Пробудилась первая легенда центрального континента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190. Правитель Тьмы (1)**

Как и ожидалось, место, в котором спал Правитель Тьмы, было наполнено темной и мрачной энергией. Средний уровень монстров, которые попадались там, был равен 150-170, учитывая тот факт, что это было скрытое подземелье на центральном континенте. Но из-за того, что здесь монстров было в два раза больше, уровень был сложнее. Это было характерно для подземелий, в которых обитала нежить.

«Это просто джекпот»

Но так считали не все. Поскольку характеристики Яна были настроены на групповую охоту и массовые сражения, такого типа подземелья, в которых уровень был низким, а число монстров огромным, являлись для него отличным местом для охоты. И, наоборот, для класса Ассассинов, которые специализируются на боях один на один, такие подземелья это просто ад.

— Хуни, не жадничай с атаками и уроном. Из-за того, что ты продолжаешь наносить урон, линия разрывается. Да и эффективности от охоты никакой.

Получив нагоняй от Яна, Хуни немного разозлился.

— Тц, лаадно.

Проверив датчики урона у членов отряда, Хуни поджал губы. Посмотрев на свои показатели, он понял, что у него нет даже половины того, что насобирал Ян. УВС, или же Урон в секунду — так назывался «урон, наносимый врагу в секунду». Хуни взглянул на Яна и пробормотал.

«Насколько сильнее этот монстр стал за все это время? Насколько я знаю, урон, причиняемый атаками вассалов, не должен засчитываться в УВС».

Призыватели считались самым сильным классом в PVE, однако Черные Маги были достойными соперниками для них. Поэтому Хуни пытался соперничать с Яном в количестве урона, однако, увидев эту разницу, просто сдался. Его гордость была задета.

«Как я и ожидал, мне нужно Мощь Бессмертных»

Хуни решил быть соперником Яна до тех пор, пока не станет Правителем Тьмы, поэтому решил собрать всех монстров. Каноэль наблюдал за охотой двух юношей.

«Вау, только посмотрите на мои очки EXP. Они увеличиваются»

Сейчас Каноэль занимался тем, что сопоставлял время, когда Ян использовал свои AoE-навыки, и место, куда было направлено Дыхание Дракона. По сравнению с Дыханием Лэйка, это даже не имело и половины всей силы.

— Это просто черная дыра какая-то!

Поскольку навыки контроля Селии немного увеличились во время охоты с Яном, она вызвала Черную дыру Ддукддая в нужном месте и в нужное время. Да и вообще всякий раз, когда используется этот навык Ддукддая, AoE способности имеют огромную силу.

Бааам-!

Вы убили Колдуна Тьмы.

Вы убили Волшебного Мечника Тьмы.

Вы получили 1,547,989 EXP.

Вы получили 1,772,534 EXP.

Ян был очень доволен, взглянув на полученный Опыт.

«Похоже, я достигну 170 лвла прежде, чем встречусь с Бессмертными, если, конечно, все будет идти хорошо»

Опыт, необходимый для повышения уровня, был каким-то космическим числом, именно поэтому юноша так сильно радовался каждому следующему лвлу. Особенно когда цифры были ну настолько большими.

А вам не кажется, что он перешел на новый уровень?

— На каком мы этаже сейчас?

Хуни тут же овтетил Яну.

— На 36.

Каноэль потряс головой.

— Ха, сколько здесь вообще этажей, как думаешь? Дойдем ли мы до 50 в итоге?

Ян усмехнулся.

— Наверное, столько и есть. Но, я бы даже был не против, если бы было 100 этажей.

— Ого, и почему же?

— Это очень сложно найти подобное отличнейшее место для охоты. У нас даже есть бафф первооткрывателя сейчас. Пока мы заканчиваем квест, получаем EXP, а это здорово.

Каноэль был немного напуган, а Хуни покачал головой, а затем пробормотал про себя.

«Не может быть, чтобы здесь было 100 этажей… этого не может быть. Ужасно даже просто думать об этом»

Но все было именно так.

\* \* \*

— Ааах, я больше не могу идти! Больше не могу!

Хуни добил последних монстров и просто плюхнулся на землю там, где стоял.

— Ха… Ян, может, передохнем немножко?

Каноэль тоже уселся рядом с Хуни и посмотрел на Призывателя со слезами в глазах. Ян усмехнулся.

— И почему вы такие слабые? Прошло около 10 часов, как мы начали охотиться.

За это время Ян и Каноэль сблизились. Даже несмотря на разницу в возрасте в пять лет, они спокойно общались друг с другом.

— …

Каноэль и Хуни просто сидели, молча, а Ян продолжал.

— Ладно, давайте немного отдохнем. Мы все еще не знаем, сколько же нам этажей еще подниматься, так что это отличная идея отдохнуть. Мы даже не уверены, может там не 100, а больше этажей.

Сейчас трое находились на 87 уровне, и при этих словах Хуни и Каноэль очень испугались.

— Нет…! Такого не должно быть! Когда мы были снаружи, башня не казалась настолько высокой!

— Верно, это не имеет смысла…

Единственной надеждой для этих двух игроков была карта, которая стала уменьшаться, когда они достигли 50 этажа. А это означало, что они потихоньку уже подходят к самому пику башни.

— Отлично, если все отдохнули, то идемте быстрее. Нам нужно поймать Бессмертного до того, как уйдем спать, так ведь?

Хуни загорелся, услышав слово «Бессмертные», и резко вскочил.

— Да. Нам нужно поймать Бессмертного. Ты даже не представляешь, сколько месяцев я страдаю из-за этого чувака.

Однако Каноэль, кажется, еще не донца восстановил свои силы, его ноги тряслись, отчего он медленно поднялся с земли.

«Эхх… Эхх…»

Прошло около двух часов?

Наконец, игроки достигли 100 уровень. И, к счастью, выше дороги не было. Перед ними на земле был нарисован магический квадрат. Хуни достал из Инвентаря деревянный предмет странной формы. Он был слишком коротким для посоха, и слишком длинным для обычной палочки. Юноша подошел ближе и воткнул предмет в землю в центре квадрата.

— Отлично, и сейчас ты призовешь Бессмертного?

Хуни овтетил.

— Не то, чтобы призову… Я… разбужу его?

Юноша отошел от квадрата и начал медленно произносить заклинание.

— Бессмертный, Правитель Тьмы, твой потомок все приготовил и добрался до Храма Тьмы.

Его голос разносился во все стороны, казалось, что что-то управляет телом Хуни.

— Как бы то ни было, но он интересный парень.

Ян и Каноэль наблюдали за происходящим. Вскоре из квадрата начал пробиваться туманный свет. А затем из каждого угла квадрата выстрелил вверх яркий поток света.

— Ооо…

Хуни пришел в себя и, наконец, смог сам увидеть то, что он вызвал своим заклинанием. Ян и Каноэль были также очень удивлены происходящим.

Свет открыл в воздухе огромный портал.

— Наверное, нам нужно туда зайти, или нет?

Но прежде, чем Хуни ответил Яну, раздался звенящий голос.

— Вы когда-либо видели настоящую смерть и мир тьмы?

Леденящий и хриплый голос продолжал.

— Если вы выполните мое задание, я отдам вам все и сделаю все, что пожелаете.

И портал поглотил в себя всех.

\* \* \*

Становилось все сумрачнее, ветер завывал. Игроки, которых накрыла тьма, оглядывали место, куда попали.

— Что за черт, и нам нужно будет сражаться здесь, мы же ничего не видим?

Ян ответил Хуни.

— Возьми себя в руки. Это квест, с уровнем сложности не меньше, чем SSS. Это тот квест, в котором твоя смерть не значит ничего странного.

Хуни и Каноэль постарались взять себя в руки. Постепенно они привыкали к темноте и уже могли что-то различать. Вдруг снова раздался этот голос.

— Говоришь, это был «Канджихуни»?

— Верно.

Ян вдруг чуть не засмеялся, но сдержался, и пробормотал про себя.

«О, ну да, ID этого парня Канджихуни (дело в том, что на корейском слово „канджи“ означает „крутой“, то есть его ID расшифровывается как „Куртой Хуни“ — прим. пер.). И почему я все никак не могу привыкнуть к этому, хотя слышал уже несколько раз?»

Разговор продолжался.

— Бросить мне вызов с такой боевой мощью.

Хуни ответил.

— Я думал, нам нужно выполнить твое задание, используя как можно меньше своих боевых способностей, чтобы стать Правителем Тьмы. Это моя гордость, Чародея Тьмы.

Глядя на Хуни, произносившего речь, словно он был каким-то героем мультика, Ян и Каноэль были поражены.

«Ах, черт, почему это так смущает?»

В этот раз было очевидно, что им никто не управляет. Ян убрал руки за спину и перестал теребить пальцами. В отличие от него Хуни уже на 100% погрузился в свою роль.

— Ахахаха! Ну какой же ты забавный. Ты мне нравишься. Чувствую, это будет забавно.

После того, как Бессмертный закончил говорить, к игрокам стал приближаться туманный серый свет из тьмы. Он был настолько тусклым, что невозможно было понять, в кого же он превратился, но это явно был огромный маг. Поверх его тонких костей была накинута фиолетовая мантия, она была слегка приподнята. Весь его вид внушал страх. Он медленно пошевелил своей костлявой челюстью и проговорил.

— Отлично, с этого момента, я буду проверять вас, есть ли у вас действительно способности, чтобы стать Правителями Тьмы!

Тем временем Ян отозвал всех своих Фамильяров, кроме Лу. А также призвал Карциса, которого не вызывал до сего момента.

— Кьяяяооо!

Поскольку он немного повысил свое Лидерство, то теперь он мог одновременно вызывать и Карциса, и Лу. А Бессмертный, увидев огромного дракона, грозно посмотрел на него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191. Правитель Тьмы (2)**

Еще пару дней назад стал распространяться слух, который возник по непонятной причине. Эта история была связана с героями скрытых классов, которые существовали тысячу лет назад в Кайлран. Все эти слухи начались с простого сообщение, которое гласило «первая легенда центрального континента пробудилась». Многим игрокам стало очень любопытно, они начали поиски этой легенды континента. Даже был один квест, связанный с этим. И нетизены, называвшие себя кибер-исследователями, в итоге смогли узнать, кто же был этой первой легендой. Честно говоря, это было не так уж и сложно сделать. А все потому, что Ремир была очень известным игроком и имела хорошие контакты с публикой и зрителями. Новость о том, что ее класс сменился с Мага Красного Пламени на Монарха Красного Пламени появилась менее, чем за четверть дня и опубликована на сайте.

— Ребята, легенда центрального континента или как там ее, если вы просто получите этот скрытый класс, разве возможно так круто изменить свою жизнь?

— Мечтай об этом, идиот. Думаешь, станешь всемогущим, состоя в скрытом классе? Важнее то, чтобы класс подходил тебе.

— Нет, но ведь это не просто скрытый класс, а скрытый класс с легендой центрального континента. Не думаю, что вы можете сравнивать его с обычным скрытым классом.

— Комментатор выше прав. Люди реально не знают, но, похоже, что существуют уровни и в скрытых классах. Классы Снайперов, Берсерков, Чародеев и так далее. Многие знают о 1 уровне в скрытых классах.

— Верно. Уверен, что у Ремир этот класс Мага Красного Пламени был классом второго уровня.

— О, а тогда Монарх Красного Пламени это уже класс третьего уровня?

— Ну, мы точно не знаем, но это возможно, не так ли?

— Вау, и в итоге, значит, нам нужно получить скрытый класс не смотря ни на что? Куда делся чувак, который писал, что этот класс бесполезен?

— Ха… Я было поверил тем словам. Это мы должны удалить своего персонажа и заново его развивать?

— Нет, нет, ребята, вы так не бомбите. Да, есть уровни для скрытых классов, но классы первого уровня ничем не отличаются от обычных классов. А вот со второго уровня уже есть небольшая разница. И вам не нужно иметь низким уровень, чтобы достигнуть высокого в скрытых классах.

— О, правда? Значит, это возможно, игрокам из обычных классов получить в один момент третий уровень в скрытом классе, как Ремир?

— Ну, это будет возможно, если вы найдете себе подходящий квест.

— Оох…!

Обычно, когда таким образом появляется какая-либо информация, это новость об обновлении или еще чем-нибудь глобальным. Именно поэтому, многие игроки так остро восприняли информацию о скрытых классах, о которых не вспоминали долгое время. А сейчас будто все проснулись.

— Ребята, а как мне проверить мой уровень скрытого класса?

— Это… Насколько я знаю, еще пока никак этого не сделать. А зачем тебе? У тебя скрытый класс?

— Да, так и есть, но…

— Оо! Что это? Что это?

— Ох, попахивает серебряной ложечкой! Скрытый класс говорит!

— Ах, я… Как-то я сменил классы, и название стало Жрец Света или как-то так.

— Пфф, что за черт. Жрец Света, хах.

— А что не так? Это не скрытый класс?

— Нет, не похоже на то, но у тебя определенно первый уровень. Жрец Света это…

— Думаю, я видел уже 150 раз Жреца Света, пока охотился.

— Ага, ага, я также.

— …

И так интерес пользователей становился все больше и больше.

И, конечно же, LB Sports, разработчики Калйран, тут же загрузили тринадцать видео на официальный сайт. Каждое из них длилось 50 минут и рассказывало историю всех героев Кайлран. Разработчики загрузили эти видео без каких-либо объяснений и пояснений, и, но реакция игроков была все же просто взрывной.

— Вау, черт, это потрясающе. Они даже могут сделать целый фильм из этого.

— Тогда это уже и не видео? Это более захватывающе, нежели обычные фильмы, нет? И даже нечего сказать о качестве.

— Безумие, это чертовски круто. Кажется, это ролики о героях центрального континента или что-то такое…

— Я начал смотреть видео, как только они стали выходить, и вот только досмотрел все. Но, мне кажется, это связано со скрытыми классами, и сделали они это специально.

— О, правда? Ты уже посмотрел все ролики?

— Ага. И вот, что я понял. Это не герои центрального континента, а герои континента, которые сыграли важные роли в древние времена. С центрального континента есть пять героев, а также по три с востока и с запада. И еще два с севера. И, в общем, всего пятнадцать героев.

— Герои с центральной, восточной и западной земель связаны с континентом Колонар, и если собрать их вместе, всего будет одиннадцать с этого континента. И также двое с континента Малака.

— Ого! Спасибо за информацию!

— Спасибо, наш провидец, мы узнали что-то новое.

В правом верхнем углу экрана в каждом видео было написано его название очень маленькими буквами, и звучали они так.

Сумеречный Гладиатор Рапей — Забытый Герой Малака.

Укротитель Драконо Окли — Кровавая Война в долине Прилания.

Монарх Красного Пламени Сидхартха — Дьявольский Охотник и Сидхартха.

Монарх Тьмы Бессмертных — Каньон Смерти.

\* \* \*

Бессмертный, увидев Карциса, удивленно смотрел на Яна.

— Ты… Ты герой, что пришел с северного континента?

— …?

Ян не понимал, о чем говорит Бессмертный.

— О чем ты говоришь? Так внезапно.

Но Бессмертный не слышал его вопроса и продолжал.

— Хмм… Ты не кажешься мне Призывателем с северного континента. Но откуда у тебя «его» дракон?

Юношу больше интересовали Предметы, которые он может получить от Бессмертного, а не его воспоминания. Поэтому он вытащил копье и использовал Текущее Распространение.

— У нас заканчивается время.

Бессмертный нахмурился и зарычал.

— Какой высокомерный человек. Я помогу тебе понять, насколько жалко твое существование.

Тут Хуни с Яном и Бессмертный устремились в атаку друг на друга, и также Каноэль присоединился к сражению.

Баам-ба-баам-!

Бессмертный блокировал Магическую пуль Тьмы, выпущенную Хуни, вытянул руки и начал читать заклинание призыва.

— Пойте, души мира, откликнитесь на зов Правителя Тьмы!

Тут везде появились сгустки фиолетовой энергии, а затем и тени. Ян с интересом спросил Хуни.

— О, эти угольные скелеты, которых ты вызвал, они от Бессмертных?

Скелеты, которых призвал Хуни, отличались от обычных мертвецов Черных Магов. Они были черными, что и удивило Яна.

Хуни нахмурился и ответил.

— Что ты имеешь в виду? Ты вообще когда-нибудь видел, чтобы уголь был настолько гладким?

— Аха, да они рассыпаются!

Но, даже препираясь друг с другом, они продолжали сражаться. И через пару мгновений ничего, кроме звуков ударов соприкасающегося оружия, не было слышно. Бессмертный это не тот соперник, с которым легко сражаться. Самым сложным было то, что когда они наносили ему урон, он поглощал вызванную нежить и восстанавливал свои силы. Такой способностью обладали многие Черные Маги, но было и ограничение на число возможных призванных мертвых. Тогда получается, что этот навык не бесконечно восстанавливал здоровье и не представлял особой угрозы, но не с Бессмертным. Он продолжал призывать мертвых вне зависимости от того, сколько раз их уже убили, и это было мучение для Хуни и Яна.

— Ну к черту. Как мы вообще могли предположить, что убьем его?

Ян коротко ответил.

— И это все EXP?

— … Ну это уже слишком.

Ян посмотрел на показатель Жизненной Силы Бессмертного. Он продолжал восстанавливать свои силы, но, к счастью, было ограничение во времени на использование этого навыка. Так как они не очень внимательно смотрели на происходящее, им и казалось, что Сила снижается очень медленно.

«Эх, если бы нам не хватило даже небольшого урона, мы бы не смогли его поймать»

Если бы урон, который наносил отряд Яна, был меньше, чем восстанавливаемые силы, которые Бессмертных получает от нежити, он бы все равно сохранил все свои очки EXP.

Ян сконцентрировался на сражении с Бессмерным, и послал Хуни сообщение.

Ян: Йо, Хуни, у тебя все еще есть тот навык, которым ты долгое время пользовался, пока был в лиге новичков?

Хуни удивил такой вопрос.

Хуни: О чем ты говоришь?

Ян: Ты знаешь о чем. Навык, отражающий урон.

[Хуни: Ах, Месть Мертвых?

Ян ловко увернулся от фиолетового луча, который летел ему в ноги, и ответил на сообщение.

Ян: Да, он.

Буквально на одно мгновение их взгляды встретились, но они поняли друг друга, и уже знали, что хотят сделать.

Ян быстро отдал команды Лу и Карцису.

— Карцис, отступи немного, Лу, идем со мной.

До сих пор Карцис, чьи Жизненная сила и Сила Обороны были очень высокими, выполнял роль атакующего, но Ян отодвинул его назад. И все его Фамильяры действовали согалсно его командам.

— Понятно, хозяин.

— Сделаю.

Ян и Лу направились в сторону Бессмертного, а Хуни написал короткое сообщение Яну.

Хуни: Ты же сможешь нанести последний удар?

Ян: Конечно!

Навык Месть мертвых был очень мошенническим и нечестным, который возвращал урон, который соперник получил обратно от того, кто его атаковал. Но, как оказалось, не так уж и много Черных Магов применяли этот навык в реальных сражениях.

«С контролем Хуни, он ведь выберет подходящее для этого время?»

Месть Мертвых длилась невероятно мало времени, даже меньше секунды, поэтому нужно было использовать ее в самый подходящий момент, чтобы нанести максимальный урон. Кроме того, если тот, кто получит урон, умрет от одного удара, то от способности не будет никакого эффекта. И его нельзя использовать на своих Фамильярах. И скелеты Хуни все рассыпались, даже не выдержав хотя бы одной атаки Бессмертного.

— Кьяяя! Вы, люди, совсем страх потеряли!

Посмотрев на Яна и Лу, мчавшихся ему навстречу, Бессмертный широко взмахнул своими костлявыми руками, что горели фиолетовым пламенем. Но Лу и Ян обладали хорошими рефлексами, поэтому с легкостью избежали его атаку, и непрерывно продолжали наносить ему урон по незащищенным местам.

«Нет еще. Нужно еще немного подождать»

В Кайлран, если игрок использовал какую-то атаку на босса, тот тут же узнавал о ней все. Поэтому было трудно заставить его использовать такую атаку с высоким уровнем сложности. Ян хотел использовать Месть Мертвых на максимально возможном уровне.

Тут Бессмертных стал двигаться по-другому.

Ян поймал темную энергию, что начала скапливаться на его оружии, послал короткий сигнал Хуни, и тот, кивнув в ответ, приготовился использовать свою магию.

«Время использования — 1.5 секунды. Нужно еще 0.5 секунд до полной готовности к использованию»

Ян воспользовался шансом и бросился к посоху Бессмертного, а тот загорелся синим пламенем.

— Кьяяя! Умри, человек!

И тут из руки Хуни вылетел луч света и направился в сторону Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192. Правитель Тьмы (3)**

Бам-!

Вы получили критический урон от Правителя Тьмы Бессмертного!

Ваша Жизненная Сила понизилась на 86,772.

Атака Бессмертного пронзила все тело Яна. Поскольку он получил почти 100 тысяч урона лишь от одного удара, его Жизненная Сила так сильно понизилась.

«Фух, я очень удивлен. Он нанес мне больше урона, чем я ожидал. К счастью, я все еще жив»

— Вахаха, глупец!

Это был еще не конец. Навык Хуни Месть Мертвых был успешно использован в нужное время. И черная энергия, вырвавшаяся из Яна, доказывала это. Бессмертный впервые после начала сражения выглядел озадаченным.

— Это, это…!

Игрок Канджихуни применил навык Месть Мертвых, теперь 562% полученного урона вернутся сопернику.

Правитель Тьмы Бессмертный получил 487,658 урона.

Увидев сообщение, даже Ян был в полнейшем шоке.

«Вау, это безумие! 480 тысяч? Впервые вижу, чтобы от одного удара получали урон больше, чем в 200 тысяч!»

Вне зависимости от того, насколько крутым был босс, он получил почти 500 тысяч очков урона за одну секунду, так что потерял почти половину своей Жизненной Силы. Его тело затряслось. Ян тут же отдал команды Карцису и Лу, чтобы они продолжали атаковать, пока он немного передохнет. Он успешно применил навык Месть Мертвых, но, как и ожидалось, у него почти иссякли все его Жизненные Силы. Сейчас было очень рискованно. Ян посмотрел на Хуни, который стоял впереди и управлял своей нежитью, а затем пробормотал про себя.

«Не думаю, что в лиге новичков его коэффициент увеличения урона был таким высоким, так что он прокачался»

Юноша вспомнил, как страдал от этой Мести Мертвых в лиге новичков, ведь коэффициент увеличения урона был тогда в два раза больше. Так он улучшил этот навык в два раза.

«Если я когда-либо попаду в PVP сражение против него, мне нужно быть осторожнее с этим навыком»

Тем временем, Бессмертный, у которого не осталось даже 10% его Жизненных Сил, старался восстановить их и не использовать свой AoE навык, который применялся каждый раз, когда он двигался.

Ян применил навык Первой помощи, который он улучшал и улучшал, начиная с 10 уровня.

Вы применили навык Первой помощи.

Ваша Жизненная сила будет восстанавливаться на 1,25% секунду с дополнительным восстановлением 537 Жизненных Сил. Время восстановления 30 секунд.

Учитывая тот факт, что когда он впервые узнал об этом навыке, процент восстановления был равен 0,2% и скорость 10, то с тех пор он очень хорошо прокачал эту способность. Кроме того, поскольку у Яна была парочка вассалов из класса Жрецов, для восстановления его Жизненных Сил до максимума не требовалось много времени.

— Давайте покончим с этим!

Ян полностью восстановился, взмахнул копьем и направился прямо на Бессмертного с невероятной скоростью. Мертвые рыцари, которых призвал Бессмертный, блокировали Яна.

«Так как это уже конец, мы покончим с ним!»

Темные рыцари Бессмертного были даже сильнее рыцарей, которых призывают Черные Маги. Их боевая мощь была настолько велика, что даже Яну было сложно с ними сражаться. Так, если он будет тратить время на битву с ними, Бессмертный полностью восстановит свои силы, и ситуация усложнится.

— Карцис, Дыхние!

— Да, Хозяин.

Карцис взмахнул своим гигантским хвостом и уничтожил нежить перед собой, а затем применил Дыхание. Бессмертный был ошеломлен.

— Глупый дракон!

Бессмертного охватила темная энергия, которая стала щитом от атак. Он протянул руки к рыцарю смерти перед ним, и тот взлетел в воздух.

— Не позволю этому случиться!

Ян понял, что Бессмертный пытается поглотить рыцаря, чтобы восстановить свои Жизненные силы. Он бросился в атаку вместе с Лу. Их силы объединились, а рыцарь не мог ничего сделать.

Ба-баам-!

Особый навык Правителя Тьмы Бессмертного, Утечка Жизни, был отменен.

Хуни был очень доволен.

— Отлично!

Опоздай они даже на самую малость, навык был бы применен, и все Жизненные силы Бессмертного бы восстановились, но они успели. И если бы расстояние было чуть больше или скорость реакции чуть меньше, ситуация могла выйти из-под контроля.

— Кьььььяяяк!

Бессмертный, осознав происходящее, истошно закричал.

— Кььяяооо!

Тут Карцис подлетел к нему и применил Дыхание. Разрушительная сила Дыхания, которое было символом дракона, была поистине невероятной.

Фамильяр Карцис применил особый навык Дыхание Дракона.

Фамильяр Карцис нанес критический урон Правителю Тьмы Бессмертному.

Жизненная сила Правителя Тьмы была понижена на 157,989.

Бессмертный растаял от Дыхания.

— Кььяяооо!

Карцис взмахнул своими крыльями, взревел, и вся нежить, которую призвал Бессмертный, просто растворилась в воздухе.

— Подумать только…

Перед Яном и Хуни всплыло сообщение.

Звонок-

Вы успешно уничтожили призрака Правителя Тьмы Бессмертного.

Тьма разрушена.

В этот же момент тьма, окутывавшая их все это время, начала постепенно уменьшаться, и стали появляться проблески света. А затем они увидели и портал, через который они попали сюда. Призрак все это время находился как раз в том месте, где и был портал.

Хуни и Ян медленно подошли к нему.

— Хохо, удивительно. А я бы мучался.

Действительно, эта битва была словно кость в горле, но то, что все прошло проще, чем ожидалось, очень их радовало.

Хуни обратился к Бессмертному.

— Что ж, признаешь ли ты меня сейчас?

Ян вздрогнул.

«А я понемногу привыкаю к этому…»

Ян потряс головой, а двое продолжали беседовать.

— Да, признаю. Ты достоин обладать моей силой.

— Ахаха, я стану Правителем Тьмы и о Бессмертных узнают все.

— Звучит отлично, человек, мне нравится. Как Правителю Тьмы, тебе нужно обладать таким сильным духом. Ожидаю от тебя многого.

Бессмертный протянул свою руку Хуни, и черная энергия, что струилась из его пальцев, охватила юношу. Следом всплыло системное сообщение.

Звонок-

Вы успешно завершили квест «Правитель Тьмы Бессмертный» (Скрытый, связанный квест)

Уровень: S

Вы получили 300 очков Славы

Вы получили Предмет «Мощь Бессмертных»

Вы получили 82.5 млн EXP

Ваш уровень повысился до 167

Вы можете сменить класс на скрытый класс Правитель Тьмы. Поменять класс?

Хуни, прочитав все, громко засмеялся.

— Ахахаха!

Ян нахмурился.

— Поспеши и заверши квест уже. Тебе нужно завершить его, чтобы я тоже получил свою награду.

Хозяин основного квеста должен был завершить его, чтобы все игроки, причастные к этому квесту, смогли получить свою награду. Хуни облизнул губы и сказал.

— Тц, перестань бурчать. Дай насладиться моментом.

Посмотрев на Бессмертного, продолжавшего витать в воздухе, Хуни продолжал.

— Я меняю класс на Правителя Тьмы.

В этот же момент энергия тьмы, что окутывала его тело, пронзила его сердце.

Вы успешно сменили класс «Маг Тьмы» на класс высшего ранга «Правитель Тьмы».

Через некоторое время перед всеми игроками, что находились сейчас на центральном континенте, всплыло системное сообщение. Это было похоже на то, как когда Ремир сменила свой класс на Монарха Красного Пламени.

Вторая легенда центрального континента пробудилась.

\* \* \*

Хуни получил свою награду, а затем и Ян с Каноэлем.

— Хехе, есть время, чтобы открыть шкатулку?

Открыв Шкатулку с предметами Призывателей Легендарного ранга, Ян улыбнулся. Он обратился к Каноэлю.

— Йо, ты же тоже Призыватель и должен получить такое, разве нет?

Но Каноэль покачал головой.

— Н-нет. У меня другая награда.

— Что?

Ян был озадачен, а Хуни, который вообще не имел никакого отношения к Призывателям, с интересом посмотрел на Каноэля.

— Э… Я получил Серьгу Лидерства. И еще задание.

Ян спросил.

— Что? Серьгу Лидерства?

— Да. Но я не думаю, что это хорошая награда. Она только и прибавляет что 1500 очков Лидерства и все.

— …

У Яна в голове так и закрутились слова «передай ее», но он просто кивнул головой.

— П… Понятно. А что за квест?

Каноэль улыбнулся.

— Ах, квест? Я разделю с тобой, секунду!

— Не стоит заходить так далеко…!

Ян замахал руками, но Каноэль уже поделился с ним, а также и с Хуни.

Звонок-

Воля Укротителя Драконов Окли (Скрытый, связанный квест)

Тысячу лет назад в Долине Прилания, что находится на севере континента Малака, существовали Укротители Драконов.

Но в кровавой битве с армией Дракона Халифы их всех уничтожили, и не осталось больше ни одного Укротителя Драконов.

Найдите Духа Окли, что обитает где-то на континенте Малака (северный континент), и выполните его задание.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Игрок, признанный Духом Бессмертных

Время: Нет

Награда: 200 тысяч очков Славы, Шкатулка с предметами Призывателей Легендарного ранга

(Награда может быть различной, в зависимости от класса игрока, выполняющего квест)

Ян слегка помрачнел.

«Что? Это квест Фамильяров»

Но как только он увидел, что награда будет такой же, как и в квесте Бессмертных, он согласился принять участие.

— Я принимаю.

Однако все пошло не по плану.

Вы уже проходили этот квест прежде.

Вы не можете принять участие.

— Черт возьми…

Ян подумал об Окли, который вообще-то не имел к этому никакого отношения.

— Пф, дешевый старик. Уровень сложности сменился до SSS, не слишком ли это не разрешать мне пройти его еще раз?

Тем временем, Хуни был очень удивлен квестом и обратился к Каноэлю.

— Хён, ты сорвал джекпот!

Каноэль был озадачен.

— Хмм? Правда? Это настолько крутой квест?

Хуни начал объяснять ему.

— Ах, хён, я говорил тебе общаться со мной на равных.

— Д-да? Можно?

Хуни продолжал.

— Хён, ты совсем недавно в Кайлран, верно?

— Да. Нет, ну да, но я так не думаю.

— Если ты пройдешь этот квест, ты сможешь получить скрытый класс тоже, хён. Это квест Окли, одного из двух героев континента Малака.

— Ооо, я абсолютно ничего не понимаю, но это круто!

— …

У Яна прям текли слюнки от одного их разговора.

— Эх, такой облом, не получу я 200 тысяч очков Славы. И это определенно квест с огромнейшим просто количеством EXP.

Ян ворчал, а потом обратился к Бессмертному.

— Йо, но старик Окли сказал мне в прошлый раз, что он уйдет. Он все еще на континенте Малака?

Бессмертный очень удивился такому вопросу.

— Хмм… Ты, откуда ты знаешь Окли?

Ян в двух словах рассказал о своей встрече с Окли, отчего Бессмертный удивился еще больше.

— Ух. В тот момент, когда ты управлял драконом, я уже подумал, что ты не обычный человек, но… Дай подумать, я чувствую от тебя энергию Ириэль.

Ян притворился, что не понимает английского, прищурился.

«Кто такая эта Ириэль? Кажется, я уже где-то слышал это имя…»

Бессмертный замолчал на некоторое время, а затем посмотрел в глаза юноше и сказал.

— Думаю, ты должен получить квест от меня, человек.

— Что?

Ян заволновался. Но тут ему пришло сообщение о новом квесте, что еще больше удивило его и смутило.

Звонок-

Появление демонов (Скрытый квест)

Правитель Тьмы Бессмертный заявил, что начал чувствовать присутствие демонов на центральном континенте.

Чтобы предотвратить трагедию, произошедшую тысячу лет назад, нужно выяснить причину их появления и объединить силу всех героев континента.

Но поскольку еще не все герои появились, сейчас время собирать информацию о демонах.

Найдите Ириэль, главу Леса Любви, и узнайте у нее все, что сможете.

Уровень сложности: S

Условие Квеста: Призыватель, обладающий духом Божественного Дракона

Призыв Мастера 1-го уровня

Время: Нет

Награда: ?

\*Этот квест связан с квестом «Тень дьявольского Дракона Халифы» (Скрытый), который вы уже проходили.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193. Правитель Тьмы (4)**

Бессмертный и квест Правителя Тьмы.

Единственным, кто получил потрясающую прибыль от этого квеста, был Каноэль. С тех пор как он получил квест Героев Континента, который все желали заполучить, но это было безумно сложно сделать, он мог купить Хуни необходимое снаряжение.

— Аха, Хуни, я стану таким же дедушкой, как в том видео?

Хуни ответил.

— Наверное, нет? Укротитель Драконов, в этом что-то есть. Ян хён, тебе не завидно?

После квеста трое игроков стали чуточку ближе, и теперь уже звали друг друга хёном и донсеном (так в Корее более старший по возрасту человек обращается к младшему, с которым у него близкие отношения — прим. пер.). Это было немного странно, но Яну даже нравились его донсены. Кроме того, он настаивал на том, чтобы они продолжали охотиться, пока не закончится бафф первооткрывателя подземелья Башни Тьмы. Так они стали ближе друг к другу, ведь провели несколько дней вместе.

— Я, ну, нет, совсем нет. Я очень доволен своим скрытым классом.

Хуни кивнул.

— И все же, я не уверен, но у тебя, наверное, очень крутой скрытый класс.

Уровень Яна, который уничтожил целую армию нежити в башне, сейчас был уже даже выше 170. Его лвл был даже выше, чем у Черных Магов, класса, известного за свою скорость в быстром повышении уровней. Сейчас он занимал первое место в классовом рейтинге.

Трое игроков прибыли в Пиро Имение.

— Фух, я впервые так долго не был в Имении. У меня есть пара дел в Башне Лорда, а потом я пойду продавать какие-нибудь рандомные Предметы. А вы чем будете заниматься?

Каноэль посмотрел на Хуни, и тот ответил.

— Я приведу в порядок свое оружие, и потом мы с хёном отправимся на северный континент. Ему нужна помощь Правителя Тьмы.

— Конечно…

Поскольку Ян уже проходил этот квест, он не мог принять приглашение принять в нем участие, но Хуни мог и сделал это. Он тоже получил хорошую награду после квеста, так что мог помочь в прохождении.

— В любом случае, увидимся позже.

— Да!

Ян уже было собирался уходить, как Каноэль позвал его.

— Ян хён, я очень благодарен. Спасибо тебе, сейчас я, наконец, хоть что-то знаю и понимаю. Ты—мой учитель.

Юноша улыбнулся. Ян очень волновался за него в течение всей этой недели.

«Я всерьез думал, что заболею от переживаний за него и за его игру»

В конце концов, он ничего не мог сделать с его контролем и скоростью реакции, но помог с практикой.

«Ну, он хотя бы уже применяет навыки как человек»

Ян улыбнулся.

— Конечно. Когда встретимся в следующий раз, и если ты будешь в том же состоянии, я тебя исключу.

— Х-хорошо…

И Ян быстро зашагал по своим делам.

«Благодаря произошедшему, квесты класса отодвинулись на второй план, но все же у меня до сих еще очень много заданий, которые нужно выполнить»

Во-первых, он получил огромное количество очков Славы и EXP, а также и новый скрытый квест. Он бы мог провернуть отличные торговые сделки, но ему выпал редкий Предмет. Это было Кольцо Духа Короля. Конечно, оно не увеличивало его Лидерство, как это делала Серьга Лидерства, которую получил Каноэль, но все же оно имело редкую особенность.

«Я, конечно, разочарован в том, что это Предмет Легендарного ранга, а особо и не повышает очки Лидерства, но эта редкая особенность, как ее использовать, даже не знаю»

То, что могло сделать кольцо, так это уменьшить потребление Лидерских качеств на 15% у Фамильяров с максимальной Преданностью и Близостью. То есть, с его помощью Ян мог призвать не только Карциса, но еще и Лу, Ббакббака и Халли. А если он повысит свой уровень еще на один или два, он даже сможет призвать Пина вместо Халли.

— Отлично, наверное, пора уже начать выполнять новый квест?

Избавившись от парочки рандомных Предметов, юноша отложил кольцо и покинул рынок. Очевидно, что в Имении, которое так быстро развивается, на рынке было целое скопление народа. Чтобы успешно пройти квест, Ян открыл информацию о нем и начал внимательно читать.

— Точно, мне же нужно найти Айриэль… Но как снова вернуться в Лес Любви?

Этот лес находился вне времени, вне пространства. Это место можно было просто назвать «другим». Немного погодя, юноша вспомнил, как туда добраться, и глубоко вздохнул.

— Хаа, мне снова нужно идти в Магическую Башню Гриппера.

Чтобы добраться до леса, Яну нужна была помощь Гриппера. Тут вдруг Лу, что следовал за своим хозяином, спросил.

— Хозяин, почему ты не свяжешься с ней для начала?

Ян не понял, о чем говорит Фамильяр.

— Что? О чем ты говоришь? В каком смысле связаться с Айриэль?

Лу покачал головой.

— В прошлый раз, перед тем как покинуть Лес, я помню, она дала тебе кристалл для общения с тобой, Хозяин.

— …!

И Ян вспомнил об этом кристалле, хлопнул в ладоши и открыл Инвентарь.

— О да! У меня же есть он?

— Да, Хозяин.

Ян погладил Лу по спине.

— Лу, ты очень умный.

Волк был доволен собой. Но, кажется, Кайзеру не очень пришлась по душе эта дружеская атмосфера, поэтому он резко сказал.

— Это не Лу умный, а ты, Лордик, идиот.

Ян смог добраться до Леса быстрее, чем ожидал. Кристалл был полезен не только для связи, но и позволял пройти через портал в Лес. Юноша очень давно не был в этом месте, все его тело затряслось, будто он очутился в страшном сне.

— Это место… Оно очень недоброе.

Кайзер взглянул на карту и согласно кивнул.

— Согласен. Это определенно плохое место. Думаю, что Башня Бессмертного была намного приятнее.

— …

Ян с сочувствием посмотрел на Мечника.

«Наконец-то, я не один, но вассал все еще одинок?»

Кайзер был тем, кто хранил свою любовь на протяжении тысячи лет. Он никогда не рассказывал эту историю Яну, но тот догадывался.

«Кайзер был очень важным игроком даже тысячу лет назад, значит, ему, по меньшей мере, уже тысяча лет…»

Тропинка, которая вела к Айриэль, была той же, по которой они шли очень давно. Кайзер становился все более хмурым и мрачным. Для него этот лес был просто адским местом.

— Эй, Лорд.

— Да, вассал?

Кайзер указал мечом на стадо оленей в другой части леса.

— Может нам немного поохотиться?

— …

— У тебя тело не чешется?

— Нет, вроде нет…

Яна бросило в холодный пот.

«Если бы Кайзеру пришлось пройти квест по Сватовству Фей, который в итоге проходил я, этот эльф бы уже давно не жил»

Ян до сих пор помнил имя того эльфа, что показал ему, что некоторым людям везет. Виссен прожил в одиночестве 150 лет.

«Виссен… Как он поживает? Они же не расстались?»

Даже если они расстались, Айриэль бы свела их снова вместе, не смотря ни на что. Ведь это был Лес Любви. Хотя там все же обитал один кровожадный дух.

— Лорд, не хочешь попробовать мясо единорога?

— Ах, нет. Мне кажется, оно не очень на вкус…

Конечно, сейчас Ян был намного сильнее того Яна, который уже бывал здесь, и теперь если бы он хотел поохотиться на единорога, он с легкостью мог сделать это. У единорогов был 170 лвл, а Призыватель уже сражался с монстрами покруче и посильнее его. Но тут вопрос был в другом. Айриэль была НИПом с древних времен, и Ян никак не мог определить ее лвл.

«Если мы облажаемся, забудем про квест, Айриэль нас просто убьет. Нет, если Кайзер и Айриэль начнут драться, то я, невинный свидетель, могу пострадать»

Ян успокоил Кайзера и поторопились к назначенному месту встречи с Айриэль.

Лес Любви… Как и ожидалось, это очень опасное место.

\* \* \*

В обычной игре разработчики часто не успевают за пожеланиями зрителей. Особенно это касается корейских игроков, от скорости игры которых можно просто сойти с ума. Но LB Sports, или же Кайлран была не такой игрой. Даже после релиза Кайлран, разработчики регулярно каждые полгода выпускают новые большие обновления. Причем они создавали новый контент, которые прежде нигде не использовался. Игроки наслаждались контентом Кайлран и каждый раз с нетерпением ожидали новых обновлений. И LB Sports не затягивали. Ровно за две недели до окончания шести месяцев, то есть до этих самых обновлений, они закинули приманку под названием «Герои Древнего континента», а затем показали официальное расписание обновлений за неделю до них самих.

— Вау, это безумие. Я еще ни разу не был на центральном континенте, а там уже что-то новое грядет?

— Ага, я тоже. Думал, что вот, наконец-то, и я буду в теме происходящего, а тут снова что-то новое.

— Аха, вот за это я и люблю Кайлран. Серьезно, ни в какую другую игру вы бы не стали играть весь день, ведь здесь столько всего интересного, что не хочется выходить.

— Мой друг бросил борьбу и заинтересовался классами по разработкам, но там еще много чего нужно сделать.

— С такой скоростью игрокам быстро надоест.

— Что значит надоест? Просто наслаждайся игрой. Здесь ты не сможешь везде успеть.

— Согласен с комментатором выше. Как-то я играл в одну игру и достиг там уровня Мастера в двух своих классах, но в Кайлран я не могу этого сделать.

Новое обновление называлось «Война измерений». Было краткое описание, в котором говорилось, что откроются врата нескольких миров, и будет битва племен, населяющих их. И первый мир назывался «Дьявольщиной», о котором ничего не было известно, поэтому все находились в предвкушении. Было лишь 50-минутное тизер видео, в котором рассказывалось о «Двойном классе», который можно получить в этом мире дополнительно в каждом классе. Конечно, не для всех это было возможно сделать. Только игроки, «достаточно сильные для исследования Дьявольщины», могли получить второй класс. Но это все же не сильно интересовало игроков, у которых еще не было ни одного специального класса.

— Вау… И что это за класс может быть?

— Какой?

— Был какой-то навык, с помощью которого красные молнии могли «литься» на землю словно дождь. Этот навык был у класса.

— Судя по всему, этот класс совместим с Магами.

— Вау, это невероятно круто!

— Это очень круто! Но я был в полном шоке, когда увидел, что класс Воинов могут пользоваться пятью мечами во время боя. Это просто шок, нереально!

— Ребята, я Призыватель, но почему у нас нет связанного класса?

— Правда? Теперь ты об этом сказал, и, видимо, правда так.

— Нет, он появился на секунду, но все пропустили. Я заметил, что они призвали магических зверей, которые появились в Дьявольщине, и сражались.

— Тц, и почему LB снова ни во что не ставит Призывателей?

— Ахаха, комментатор выше, я думаю, что это начало обновления, и еще много кто будет просить, чтобы ваш класс обновили. Но когда появился Бог Ян, все притихли.

— Ахаха, согласен. Он, поди, снова укротит что-нибудь безумное, как Балрог, и опять появится.

Так и ожидали игроки нового обновления, которое было все ближе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194. Появление Демонов (1)**

Айриэль встретила Яна яркой улыбкой.

— Добро пожаловать, Ян. И правда прошло много времени.

— Давно не виделись, Айриэль.

Ян старался выглядеть спокойным, но уголки его губ все ползли вверх.

«Вау, быть такой красивой в графике VR игры. Но, Хайрин все равно красивее!»

Ян, подумав о Хайрин, собрался с мыслями и продолжал квест.

— Я уже объяснил тебе все по кристаллу, но пришел я после того, как получил квест от Бессмертного.

Айриэль разозлилась, но потом пошутила.

— Ты так быстро прибыл сюда, чтобы выполнить квест Бессмертного, но почему я до сих пор не слышу никаких новостей от тебя насчет моего квеста?

Ян не знал, что ответить, он не мог понять, злится она или говорит на полном серьезе. Его бросило в холодный пот, и он тихо ответил.

— Эт-это… Я еще не достиг 3 уровня Мастера.

Для того, чтобы пройти квест Айриэль «Тень Дьявольского Дракона Халифы» Яну требовался 3 уровень Мастера Призывателя. Он уже был Мастером, но лишь со вторым уровнем. Ему не хватало еще 1 лвла.

«Никогда бы не подумал, что не смогу перейти на 3 уровень, будучи уже на 170 лвле»

Когда он только получил этот квест, юноша решил, что сможет пройти его даже с 150 уровнем. Айриэль лишь рассмеялась от извинений Яна.

— Я знаю. Тебе совсем немного не хватает. Я просто шучу.

Но юноша еще больше испугался.

«Что за черт… Даже НИПы умеют шутить?»

Обменявшись парой слов, Айриэль перешла к главной теме разговора о квесте.

— Ян, тебе же нужна информация о демонах?

Ян закивал.

— Да, судя по словам Бессмертного. Он сказал, что ощутил энергию демонов, которые вторглись на континент тысячу лет назад. Сказал, что нужна информация о них, прежде чем мы столкнемся с ними вживую, и что ее я могу узнать у тебя.

Ян вдруг засомневался.

«Но какого рода информацию она вообще должна мне дать? Она расскажет мне их слабые стороны? Как их легче убить… Тогда это было бы здорово. И если я получу информацию, я смогу завершить квест»

Но у квеста «Появление Демонов» был уровень сложности S. Значит, будет не так-то просто все узнать.

Айриэль улыбнулась.

— Одну минуту, мне нужно найти пару Предметов. И мне потребуется немного времени, чтобы найти их.

— Ох, конечно…

Ян почесал затылок и присел на камень, а Айриэль зашла в дом. Спустя некоторое время она вышла, неся в руках какие-то Предметы. В левой руке был очень старый свиток, а в правой тыквенную бутыль.

— Вот, возьми их.

Ян был очень озадачен. Рассмотрев Предметы, он спросил.

— И как их использовать?

Девушка продолжала объяснять.

— В этом пергаменте вся информация о демонах. Ее записали сюда после той войны.

Ян попытался открыть его.

— Хмм… Просто открыт его вот так?

Но Айриэль тут же остановила его.

— Нет, не открывай сейчас.

— Почему?

— Сейчас нет никакого смысла это делать. Написанное внутри запечатано.

— Ах-ха, вот как!

Ян уже предчувствовал, что ему придется продолжить поиски.

«Похоже, она попросит меня пойти и собрать что-то в эту бутыль. Судя по тому, что уровень сложности S, не думаю, что она даст мне какое-то сложное задание. Это собирательный квест»

Ян попал в точку. Но все же этот квест немного отличался от других квестов.

— Эта бутыль древний артефакт, наполненный древней магией. Если ты будешь охотиться на магических зверей с этой бутылкой, ты сможешь затем хранить их в этой бутылке.

— Ооо…

Слова «магический зверь» очень заинтересовали Яна.

«Что это? Буду ли я первым человеком, кто сможет войти в Дьявольщину?»

Они продолжали разговор.

— Ян, ты знаешь, что этот Лес Любви очень интересное место и другое?

— Да, я слышал об этом от Гриппера.

— Тогда мне будет проще объяснить.

Айриэль замолчала на мгновение, а затем продолжила.

— Дьявольщина тоже такое же другое место, как и Лес Любви. И я могу открыть дверь в другой мир, которая ведет в Дьявольщину.

У Яна глаза чуть на лоб не полезли.

— Оо!

— Конечно, с моими способностями я не смогу держать ее открытой долгое время. Но смогу где-то четверть суток.

— Я понял.

Айриэль кивнула и закончила свой рассказ.

— Пройди через дверь, что я создала, и поохоться на магического зверя низкого класса Лакоума. Если ты соберешь 200 душ Лакоума в эту бутыль, сможешь распечатать свиток.

И перед Яном высветилось сообщение о квесте.

Звонок-

Появление Демонов I (Скрытый) (Связанный)

Айриэль, глава Леса Любви также известная как Эльф Призыватель, может открыть двери, что ведут в Дьявольщину.

Она передала тыквенную бутыль, которой уже тысяча лет, а также древний пергамент, который содержит информацию о демонах.

Но свиток запечатан, и невозможно прочесть информацию. Чтобы это сделать, нужны души Лакоума.

Соберите 200 душ Лакоума в тыквенную бутыль и верните ее Айриэль.

Уровень сложности: S

Условие квеста: Призыватель с Божественным Драконом Карцисом

Призыватель 1 уровня Мастера

Время: Нет

Награда: ?

\*Этот квест не может быть отклонен.

\* \* \*

Среди всех разработчиков игр в Корее, самой большой была компания LB Corp., которая и выпустила Кайлран. И она была поистине уникальной, отличалась от всех других компаний. Вообще, в сфере игр в Корее крупные компании выпускают игры мелких и средних разработчиков и заботятся лишь о продаже и их запуске. Но LB Corp. просто разработали одну игру Кайлран, и даже имея лишь ее одну, уже стали самой большой компанией в игровой сфере Кореи.

Конечно, когда Кайлран только была выпущена, все очень сильно интересовались ею, но даже спустя год она получает 95% акций. Кроме того, самым впечатляющим является то, что люди, которые не очень любят игры, хотят играть.

Главный офис LB Corp расположен на окраине Сеула. В конференц-зале на самом верхнем этаже проводилась презентация, в которой представляли новое обновление.

— Презентация команды разработчиков третьего обновления завершена.

Перед большим экраном встал мужчина и громко захлопал в ладоши. И следом за ним взял слово пожилой мужчина, что сидел на самом верху. Это был Ко УнЧан, главный директор и создатель VR игры в LB Corp.

— Мне понравилась ваша презентация, глава отдела Ким.

— Спасибо, директор.

Ко УнЧан поправил очки, что немного спали с переносицы, и продолжал.

— Что ж, основываясь на ваших задумках, глава отдела Ким, как вы думаете, что является отличает это обновление от предыдущих двух?

Глава отдела Ким помедлил. Ко УнЧан был тем, кто сделал свое имя известным, он был частью команды планирования десять лет назад. Поэтому он очень трепетно относился к каждой части и обновлению.

— Самое важное это то, что контент меняется в зависимости от игроков.

— Изменения говоришь…

— Да. И хотя степень свободы предыдущего контента была также высока, все шло так, как и задумывалось, и независимо от того, как пользователи играли в игру, разница была лишь в том, что время и результат были разными, но суть и направление одни. Но в этот раз контент совсем другой. Все полностью зависит от игроков и меняется в зависимости от их способностей.

Ко УнЧан кивнул и сказал.

— Отлично, продолжайте.

Глава отдела Ким продолжал.

— Например, в случае с Дьвольщиной, которая будет впервые открыта. Все будет зависеть от того, как игроки пройдут квесты, разбросанные по всему континенту. От этого зависит, где начнется война с демонами.

Он проговорил все на одном дыхании, и, сделав секундную паузу, продолжал.

— Существует бесконечное количество возможных случаев, которые ни наша команда планирования, ни команда разработчиков не могут посчитать. Но если игроки преуспеют с квестами так, как задумано, война начнется как «вторжение в Дьявольщину».

Ко УнЧан спросил.

— Если они не сделают этого, то тогда война будет иметь характер оборонительный, они будут обороняться от демонов?

Глава отдела Ким кивнул.

— Верно, Президент. И от этого зависят и характеристики самого континента, которые могут полностью поменяться.

— Понятно. Это очень свежий материал.

Ко УнЧан погладил бороду, а затем задал другой вопрос.

— Тогда, когда игроки начнут выполнять эти квесты?

Глава отдела Ким тут же ответил.

— Мы уже распространили несколько квестов по континенту, и насколько я знаю, уже есть пара игроков, кто уже приступили к прохождению. Я думаю, это займет неделю, когда все квесты уже будут полностью созданы.

В этот момент дверь в конференц-зал распахнулась, и кто-то зашел.

Бам-

Все взоры сидящих в зале были обращены к нежданному гостю, а человек, что сидел у входа, закричал.

— Кто вы? Как вы смеете врываться во время переговоров?!

Но мужчина лишь закричал, обращаясь к главе отдела Киму.

— У нас большая проблема, глава отдела Ким!

— Что такое, менеджер Ю, что случилось?

Несмотря на то, что это была компания по разработке игр, и атмосфера в ней была легкая и спокойная, такое произошло впервые. Все были очень взволнованы. Ко УнЧан с интересом наблюдал за происходящим. Менеджер Ю отдышался, а затем сказал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195. Появление Демонов (2)**

Тем временем, Ян вошел в двери, что создала Айриэль. И перед ним появилось сообщение, которое он прежде никогда не получал.

Вы вошли в зону 127 Дьявольщины, временно открытую зону.

Так как это пробный запуск, вы получили 99 очков к вашим способностям «Сопротивление к Магии».

С этого момента 99% урона, полученного от всех врагов Дьявольщины, будет поглощено.

Ян прищурил глаза.

«Что… это?»

А затем он начал активно думать.

«Временно открытая зона, хм… И пробный запуск? Мёдом пахнет»

До сих пор Кайлран была уникальнейшей VR игрой без единого сбоя или ошибки в системе, несмотря на огромное количество игроков. В других же играх очень часто объявлялись багги или ошибки систем, но не в Кайлран, об этом Ян отлично знал, ведь он переиграл уже в большое количество игр.

«Эта территория еще не до конца завершена?»

Ян придумывал причины одну за одной.

«Я думаю, что-то, что я получил стат Сопротивление Магии на время пробного запуска, означает, что они очень резко понизили уровень сложности карты в QA игре…»

(QA, аббревиатура гарантии качества, означает различные тесты и проверочные операции перед релизом продукта, чтобы в игре был высокий уровень качества).

Ян улыбнулся, прочитав информацию о стате Сопротивление Магии. Он не был уверен, возможно ли его использование где-то еще, но то, что здесь это был настоящий чит стат, он знал. Юноша также проверил статы его вассалов, включая Кайзера, и Фамильяров. А когда он увидел слова «Сопротивление к Магии +99», его улыбка поползла до ушей.

«Хм, получается, я могу управлять Дьявольщиной четверть дня?»

В такой ситуации невозможно было играть нормально. И Ян это понял.

«Хаха, я реально думал, что Кайлран это игра монстр, но, похоже, и тут есть свои неполадки»

Ян не собирался покидать это место. Вместо этого он планировал вдоволь насладиться тем, что ему выпало.

«С баффом, который поглощает 99% урона, может мне поймать самого Сатану?»

Если бы его кто-то видел, то тут же обвинил в читерстве, но Яна не заботили эти вещи. Насколько бы несправедливо все это было, если они будут в выигрыше, все будут довольны. Ян зашагал, напевая. Карта была очень красочной и странной, а царившая атмосфера была мрачной, но Яна это не беспокоило.

«Я реально надеюсь, что стат Сопротивление к Магии будет четко работать…»

Спустя некоторое время Ян встретил первого монстра в Дьявольщине.

Лакоум –205 лвл/ Магический Зверь низкого класса.

Лакоум, чей уровень был 205, выглядел как гигантская темно-красная крыса. Ян начал битву.

«В случае если Сопротивление к Магии не будет работать, я смогу поймать ее при помощи всей своей Боевой мощи»

Как только отряд Яна подошел, Лакоум внимательно посмотрел на них, а Ян вытянул руку в сторону крысы, чтобы атаковать ее.

Лакоум укусил Яна за руку, как будто тот именно этого и ждал…

Вас атаковал Магический зверь низкого уровня Лакоум.

Благодаря Сопротивлению к Магии 9405 урона было поглощено.

Ваша Жизненная сила понижена на 95.

Ян крепко сжал кулаки.

— Отлично!

Кайзер, что сражался с крысой, повернулся к Яну.

— Эй, Лорд.

— Да, вассал.

Ян усмехнулся. Кайзер притворился, что не понимает, что происходит, и продолжал.

— Вы уверены, что это Дьявольщина? Магические звери не такие слабые, насколько я знаю.

Ян усмехнулся снова.

— Вассал, ты знаешь о Сопротивлении к Магии?

Кайзер медленно кивнул.

— Да. Знаю. Это когда всякий раз, когда ты получаешь определенное количество урона от демона, устойчивость к нему и называется Сопротивлением к магии.

Ян взмахнул копьем и, убив Лакоума, сказал.

— Сейчас у нас есть 99 очков.

Кайзер удивился.

— … Откуда?

Ян громко засмеялся.

— Ахаха, откуда мне знать? Давай подумаем об этом после того, как зачистим все это место!

\* \* \*

В главном офисе LB Corp. была огромная комната управления, она занимала невероятно большое пространство. Такая мощная игра, как Кайлран управлялась более, чем 500 человек, и в комнате управления стояли сотни компьютеров. Но, несмотря на большое число людей, внутри всегда царила тишина. Однако сегодня по какой-то странной причине все были встревожены. И в комнате в зоне тестирования было очень шумно.

— Ничего себе, я и не мог себе представить, что найдется сумасшедший, который пройдет квест Вход в Дьявольщину.

Глава секции был ошарашен происходящим. Он смотрел на экран, а руки держались за голову. И около десяти человек находились в таком же состоянии.

— Глава секции, что нам делать? Нам связаться с командой сервера прямо сейчас и отключить его? Или выгнать этого игрока…

По словам одного из членов команды, их лидер был очень раздражен в тот момент.

— Ха, менеджер пак, если бы это было возможно, ты думаешь, я бы сидел сейчас так? Кайлран это VR игра, VR игра! Если ты будешь выгонять игроков, тело игрока может быть повреждено. Конечно, это не очень опасно, но если игрок получи хоть малейшую травму из-за такой небольшой ошибки в игре, ты знаешь, какой удар будет нанесен компании?

Женщина по имени менеджер Пак склонила голову. Он работала больше года под его начальством, но впервые видела его таким злым и раздраженным. Глава секции смотрел на игрока на экране, его бросило в холодный пот.

«Как он уже смог получить квест в Дьявольщине?»

Факт того, что игрок и понятия не имел, что был так близок к новому контенту, в некотором смысле означал, что команда управления совершила ошибку. И поскольку глава был единственным, кто должен взять на себя всю ответственность, он очень нервничал. Мужчина достал смартфон из кармана и кому-то позвонил.

— А, тим-лидер Ли! Все в порядке, что я вам позвонил?

Из телефона донесся грубый мужской голос.

— Это глава секции команды управления?

— Да, это я.

— Вы звоните сообщить об инциденте, что вход в Дьявольщину был открыт?

Глава секции вздрогнул. Он и не догадывался, что информация о произошедшем уже распространилась по всей компании. Глубоко вздохнув, он ответил.

— Оо, да. Кажется, что об этом уже знает и административный отдел. Верно. Я звоню насчет этого инцидента.

Причина, по которой он упомянул административный отдел, была простой. Он хотел знать, какую прибыль получит этот проклятый игрок, когда зачистит всю Дьявольщину. Он должен был знать это, чтобы затем обсудить все с командой планирования и принять контрмеры. Глава секции продолжал наблюдать за происходящим на экране и объяснять, что намеревается сделать игрок. Спустя некоторое время, пришел ответ от административного отдела.

— Хмм, самое большое облегчение это то, что монстры Дьявольщины сейчас не дают никаких очков EXP. Независимо от того, сколько игрок «Ян» охотится, он не получит EXP.

Глава секции обрадовался.

— Ах, это правда так?

Но тут возник другой вопрос.

— Тогда как он сражается с ними и вообще видит их?

В воздухе повисла тишина, которую прервал серьезный голос, донесшийся из телефона.

— Это… Скорее всего из-за Магического камня.

\* \* \*

Вы убили Магического зверя низкого класса Лакоума.

Вы получили 0 EXP.

Вы получили 0 очков Славы.

Вы получили Предмет «Магический камень низкой пробы».

Ян прочитал сообщения, сжал кулаки и закричал.

— Отлично, это снова получилось!

Ян был доволен Магическим камнем, прекрасным Предметом, который нужно было бесконечно затачивать, и который не давал очков EXP.

Магический камень низкой пробы

Классификация — Прочие Предметы

Ранг — Нет

Прочность — 50/50

Редкий и драгоценный Предмет, наполненный чистой энергией Дьявольщины. При использовании Магического камня все оружие становится сильнее и прочнее.

\*Магический камень может быть использован только на предметах ниже +5 к укреплению.

\*Шанс укрепить оружие невероятно низкий, но оно не будет повреждено, даже если укрепление не сработает.

Это был первый контент об укреплении в Кайлран. Несмотря на то, что Ян не получил никакого Опыта или Славы, причиной его блеска и огня в глазах было именно это. Поднимая Магический камень, юноша использовал Правосудие Духа Короля, и пробормотал про себя.

«Пожалуйста… Работай, пожалуйста! Я уже пятнадцать их использовал, сработай в этот раз!»

Как только он использовал камень, копье взлетело в воздух. Ян прикрыл глаза руками и, не отрываясь, смотрел сквозь пальцы. Через секунду пришло сообщение, которого он так долго ждал.

Вы успешно улучшили предмет Правосудие Духа Короля!

Прочность Правосудия Духа Короля была увеличена с +2 до +3.

Результат улучшения

Сила атаки: 2190-2406→2372-2606

Все боевые способности +180→ Все боевые способности +195

Лидерство +240 → Лидерство +260

Близость +180→ Близость +195

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196. Путевые заметки Яна в Дьявольщине (1)**

Ян замахал руками от радости.

— Отлично!

Правосудие Духа Короля светилось в воздухе. Ян чуть ли не плакал от счастья.

— Дааа, и на это потребовалось два часа!

Все это время Ян записывал все показатели, и, наконец, он понял, как работает усиление.

— Это на 10% увеличивает статы от первоначальных показателей. А значит, статы оружия будут удвоены…

Вполне возможно, что это число увеличивалось всякий раз, когда происходило усиление, но так как не было никакой вероятности, что статы уменьшатся, это означало, что оружие, укрепленное на 10, станет, по крайней мере, в два раза сильнее, чем прежде. Ян улыбнулся и зашагал дальше. Он был не намерен впустую тратить свое время, даже час. Самое важное для него сейчас было охотиться и только охотиться. До того момента, как баг будет исправлен, он должен получить достаточно от охоты.

— Лу, Карцис! Смело атакуйте! Вы уже запомнили все атаки этих ребят, так что уклоняйтесь от них!

Карцис был озадачен и спросил.

— Хмм… Я уклоняюсь от атак, как ты и говоришь, но я не совсем понимаю, зачем нам это делать. Мне всего лишь просто щекотно, если меня задевает.

Ян ответил.

— Сейчас из-за активации Сопротивления к магии нам нельзя нанести большой урон, но в следующий раз мы будем сражаться с монстрами уже без этой способности. Если мы заранее определим характер их атак, нам будет проще уклоняться от них, не так ли, Мочжила? (Мочжили/ Мочжила — человек, которому не хватает 1-2% до совершенства (напр. Парень, у которого есть и внешность, и деньги, но он глуповат) — прим. пер.)

Лу кивнул.

— Наш Хозяин очень умен.

Карцис потряс головой.

— … Я думаю, он хуже смерти, а не умный.

Так, во главе с Кайзером отряд Яна продолжал двигаться вперед на поимки Лакоума. Благодаря Сопротивлению к магии они не получали большого количества урона от атак, поэтому Ян чувствовал себя уверенно.

«Кажется, у Лакоума есть слабое место и это его левый глаз. И мне интересно, почему один из его глаз светится ярким красным светом…»

Ян уклонился от атаки Лакоума и, направив свое копье в его глаз, ранил его. И Правосудие Духа Короля, которое сейчас имело 130% после укрепления, показывало невероятную статистику.

Тут раздался ужасный и противный крик магического зверя. Жизненная Сила Лакоума понизилась почти на 40% от атаки Яна. И скорость его охоты увеличилась после того, как он нашел уязвимое место врага.

— Если атаковать его именно туда, то урон возрастет в 20 раз. Я думал, что Защитная сила очень высока.

После бесконечных атак Призывателя, а также общей атаки от Кайзера и Карциса, а затем еще и Лу, Лакоум просто рухнул там, где стоял.

Вы убили Магического зверя низкого класса Лакоума.

Вы получили 0 EXP.

Вы получили 0 очков Славы.

Вы получили Предмет Зуб Лакоума.

Ян положил полученный Предмет в Инвентарь. Зубы Лакоума были отличным производственным материалом с уникальным рангом. Их можно продать Кузнецам по очень высокой цене, поэтому Ян собирал все.

— Хорошо, хорошо. Еще лучше было бы, если б мои EXP увеличивались, но я, наверное, уже слишком жадничаю.

Лу слышал размышления Яна и вдруг повернулся к нему и сказал.

— Хозяин, мы разве еще не собрали 200 душ Лакоума? Кажется, мы поймали уже сотни…

Ян улыбнулся.

— Мы уже поймали сколько нужно два часа назад.

Тут к ним подошел Карцис и заныл.

— Так скучно, Хозяин. Если мы уже выполнили задание, почему бы нам не вернуться?

Но Ян совсем не собирался возвращаться.

— Я не хочу. Пока мои глаза не сомкнутся от усталости, и я не разлогинюсь, не уйду отсюда.

Карцис вздохнул.

— Хаа….

Лу довольно улыбнулся.

— Хорошо, Хозяин. Мне нравится здесь.

Все это очень мешало тем, кто был вне виртуальной реальности.

\* \* \*

— Глава отдела, вы слышали, что я только что сказал?

— Я слышал вас, ха…

Команда контроля новой зоны наблюдали за Яном уже 10 часов и уже была готова сдаться на месте. Они превысили свое время ожидания на 2 часа. Они абсолютно не имели понятия, что будет делать Ян, поэтому им нужно было оставаться на своих местах до тех пор, пока он не выйдет из игры. Если он сделает так, как сказал, то команде придется ждать еще очень и очень долго.

— Ха, как человек может быть настолько похож на робота?

— Даа, Глава отдела. Он уже 5 часов охотится по одной и той же схеме. Его общее время охоты, наверное, равно 10 часам.

— С такой скоростью, вы уверены, что мы не сможем сегодня уйти с работы? Это огромная проблема, планы на сегодняшний вечер уже провалились, а завтра вообще-то выходной…

Тут уже все работники помрачнели от одной мысли, что из-за какого-то Яна они могут лишиться выходных. Глава отдела схватился за голову.

— Так, портал закроется через 1-2 часа, давайте просто подождем.

— О, правда? Но если он закроется, не нужно ли ему выйти до этого момента?

Глава отдела громко вздохнул и ответил.

— Нормальный человек бы так и сделал. Когда портал закроется, никто не сможет выбраться из Дьявольщины, пока не умрет. Но я так чувствую, что этого чувака вообще не волнует, закроется портал или нет.

\* \* \*

Атмосфера в комнате контроля была очень мрачной. Все внимательно следили за происходящим на экране.

\* \* \*

Ку-рук-Кку-ру-рук-!

Ян изучал карту, а когда увидел Пина, помахал ему рукой.

— Пин, сюда!

Пин подлетел к Яну и покачал головой.

Ку-рук-Кку-ккук-!

— Ты нашел ворота, ведущие дальше, к следующей карте?

Пин кивнул.

Кку-кку-ккук-!

Ян широко улыбнулся и залез на спину Фамияльру. Он взглянул на Карциса.

— Мочжила, пусть остальные заберутся тебе на спину.

Карцис нахмурился.

— Кхм, их слишком много…

— В каком смысле слишком много? Ты хоть знаешь, какая у тебя спина широкая? Ты не можешь даже захватить с собой Лу и Кайзера?

Кайзер молча забрался на спину Дракону, а следом за ним залез и Лу. Сначала взлетел Пин, а потом и Карцис. Тут вдруг всплыло сообщение.

Звонок-

Дверь, ведущая в Лес Любви, закроется через 5 минут.

Если дверь исчезнет, вы не сможете вернуться в Лес Любви. Чтобы вернуться, вам придется умереть в Дьявольщине.

Времени осталось — 00:04:58

Ян вздрогнул.

«Ох, точно. Айриэль же говорила, что это ненадолго, так ведь?»

Ян погрузился в охоту и совсем забыл о предостережении девушки. Но, как и ожидалось от Яна, он оставался спокойным даже после такого сообщения.

«Если я сейчас уйду отсюда, возможно, что больше мне не представится такого шанса никогда. Я не должен этого допустить»

Слова о том, что покинуть Дьявольщину невозможно, если не умрешь, не означали, что другого пути нет. Поскольку Сопротивление к магии поглощало 99% их урона, было очень сложно умереть, но все-таки был еще один вариант, на который Ян очень надеялся.

«Как только я разлогинюсь, команда разработчиков, наверное, удалит моего персонажа»

Ян уже смог обмануть команду разработчиков, и сейчас он совсем не планировал выходить из игры.

«Я укрепил одно оружие и два кольца до 3…»

С Магическим камнем низкой пробы было возможно усилить их и до 5, но шансы все же были малы. В таком случае, сейчас Ян был в середине пути укрепления своего оружия и Предметов.

«Укрепление важно, но мне также нужно собрать как можно больше информации о Дьявольщине. Пока мои глаза не сомкнутся»

Ян был почти как адмирал Ли Сунсин, который сражался в битве при Мённянге, это была трагедия для него. Пин быстро полетел к окраине зоны 127 Дьявольщины.

В отличие от Зоны 127, которая была очень большой, карта становилась все уже и уже.

«Итак, чем меньше номер зоны, тем выше ранг карты»

Пока Ян охотился все те 10 часов, одной из зон, куда он попал, была 121 Зона. В каждой зоне обитали различные магические звери, но благодаря Сопротивлению к магии, Яну было очень легко охотиться на них. В Зоне 121 обитали монстры, которые летали в воздухе, и были похожи на птеродактилей. Но с помощью Пина и Карциса они быстро справились с ними.

— Посмотрим, если мы пойдем здесь, впереди нас будет ждать Зона 120.

Тут Ян заметил красный свет и направился в его сторону. Вдруг ему путь преградили Магические духи низкого класса, но Ян просто не обратил на них внимания.

«Кажется, я засыпаю…»

А он и засыпал, ведь юноша провел в Кайлран уже 20 часов. Нормальный человек бы уже не помнил себя и давно вышел из игры, но не Ян.

«Может мне попробовать обновить мой рекорд по продолжительности в игре? По-моему, я как-то раз играл 50 часов на спор с профессором?»

Он пошире открыл глаза. Немного погодя, перед ним уже светились ворота. Ян пробормотал.

— Хм, а они немного отличаются от тех, что были до этого.

Ворота, через которые юноша прошел, чтобы попасть в следующую зону, были маленькими и в форме овала, парящего в воздухе. Сейчас же перед игроками открылись ворота в земле.

Кайзер подошел к Яну.

— Это выглядит, как Призывающий Магический квадрат…

Карцис принял форму человека и согласился с Мечником.

— Кайзер прав. Это Призывающий Магический квадрат.

В Кайлран драконы были расой, хорошо знающей магию. Ян посмотрел на Карциса.

— Это так? Значит, нет ворот, ведущих к следующей карте?

Карцис ответил.

— Я не уверен. В Дьявольщине очень много таких Магических квадратов.

Тут вдруг из ворот донесся громкий звук, и они загорелись ярким красным светом.

Кууооо-

Игроки отступили назад и наблюдали за происходящим.

— Это тут сейчас портал откроется?

Но ожидания Яна не оправдались.

— Как смеет человек ступать на эту землю! Ты совсем потерял страх!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197. Путевые заметки Яна в Дьявольщине (2)**

Тот, кто появилось перед Яном, был огромный человекоподобный монстр. Это был дьявол с двумя рогами, торчащими из головы, и мускулистым телом, покрытым красной шерстью. В каждой руке он держал по большому топору, которые вряд ли смог бы даже поднять обычный человек.

— Муахаха! И как ты смог так далеко зайти, ты, хиленький человечишка?

Ян равнодушно ответил.

— В каком смысле, как я сюда попал? Я убил магических зверей и пришел сюда.

Дьявол был удивлен и спросил.

— Что? Ты уничтожил зверей?

Теперь уже Ян переспросил его.

— Кто ты вообще такой?

Дьявол был разъярен таким спокойствием Яна, ведь он нисколько не был напуган.

— Я Янкун, один из Двенадцати Избранных Генералов, что охраняют вход в Дьявольщину. Раз ты зашел так далеко, значит, ты должен знать о нас, разве не так?

Ян все также оставался равнодушным. Ему абсолютно нечего было бояться с Сопротивлением к магии, стой перед ним хоть генерал Дьявольщины, хоть дедушка самого Сатаны.

— Вот, что в моем желудке («Двенадцать избранных генералов» и «двенадцатиперстная кишка» одинаковые слова в корейском языке. Ян решил поиграть словами — прим. пер.). И понятия не имел, что в Дьявольщине есть такое.

Янкун вспыхнул от злости, услышав такие слова.

— Ты должен быть наказан!

Янкун с безумством начал размахивать топорами. Ян посмотрел на его уровень.

«350 лвл, хах… Давненько я не встречал монстра с уровнем выше, чем у Кайзера»

У Кайзера был 270 лвл. Но даже он был намного ниже, чем у монстра. Прошло уже много времени с тех пор, как Ян в поисках Священного Грааля Голдрима встретил монстра с таким высоким уровнем. Юноша еще больше провоцировал врага.

— Иди сюда, обезьяна.

Янкуна это злило.

— Кыыыааа!

Он истошно завопил, из его тела вырвался красный свет и начал сжигать все вокруг.

Бам-ба-бам-бам-бам-!

Ян внимательно разглядывал лучи, попутно уворачиваясь от них.

Божественный Генерал Дьявольщины Янкун использовал особый навык Взрыв-Разрыв-Разрушение.

Вы получили критический урон от Божественного Генерала Дьявольщины Янкуна.

Благодаря Сопротивлению к магии 88,605 урона были поглощены.

Ваша Жизненная сила понижена на 895.

Ян был немного озадачен.

«Что за черт, он почти не задел меня, почему такой большой урон?»

Конечно, реальное количество урона не доходило и до 1 тысячи, но без Сопротивления к магии он бы получил около 100 тысяч урона. И тогда он бы был убит всего тремя атаками.

Янкун, который рандомно стрелял своими разрушительными красными лучами, склонив голову, вздохнул и медленно повернулся.

— Кхм, ты уже мертв?

Но, встретившись взглядом с Яном, он был ошарашен.

— Что за черт? Как ты выжил после моей атаки?

Ян усмехнулся.

— Чувак, а ты достаточно силен.

— …?

Янкун был взволнован, но вместе с тем продолжал угрожать своим топором.

— Не знаю, как ты выжил, но раз так вышло, я расколю тебе черепушку своими топорами. Я отправлю тебя на небеса.

Если бы все действительно произошло именно так, но Ян лишь фыркнул на его заявление.

— Чувак, у тебя большие проблемы.

— …?

— Я заставлю тебя молить о пощаде.

— Эй, человечишка, что, черт возьми, ты вообще несешь?

Ян посмотрел на Кайзера и Фамильяров, а затем сказал.

— Ребята, забейте его до полусмерти!

\* \* \*

Уже 23 часа как команда контроля наблюдала за Яном. С налитыми кровью глазами Руководитель секции следил за битвой Яна и Янкуна.

— Глава отдела Ким, что он делает?

Тут человек, которому был адресован вопрос, очнулся от сна и посмотрел на экран. А затем хрипло ответил.

— Кажется, дерется с дьяволом.

— Что? Ты правда думаешь, что он с ним сражается?

— Хмм…

Руководитель секции глубоко вздохнул, потер глаза и снова посмотрел на экран.

— Мне кажется, его отряд бьет бедного босса монстра…

Комната погрузилась в тишину. Двое смотрели за тем, как Ян атакует Янкуна, а затем они посмотрели друг на друга.

— Мне жаль Янкуна, Руководитель секции.

— Нас мне жаль больше.

— …

— Как этот Ян вообще все еще жив?

— Без понятия.

Руководитель секции оглядел своих сотрудников, что расселись по всей комнате и наблюдали за игрой, и пробормотал.

— Здесь случайно никто не знает, где живет этот игроман? Мы можем просто пойти и выключить это все.

— …

Все молчали, ни у кого не было сил ни на что. Все очень сочувствовали руководителю.

\* \* \*

Дьявольщина была местом с самым высоким уровнем в Кайлран. А Янкун являлся монстром, входящим в ТОП 100. Янкуна били так, что даже в дождливый день в воздухе летала бы пыль. И, конечно же, все это делал Ян.

— Аааа, как человек может быть таким сильным?

— Поймешь это после атаки.

Жизненные силы Янкуна были уже почти на самом минимуме, и он растерял уже все свои силы. Но Ян безжалостно продолжал его атаковать. Янкун застонал.

— Ааа! Я был неосторожен! Ты, ты просто счастливчик!

Тут Ян остановился.

— Это так?

Янкуна озадачил такой вопрос, но он кивнул и ответил.

— Да, так, человек. Я признаю, что ты силен. Даже в Дьявольщине не найдется того, кто бы мог выдержать мои атаки. Но ты меня так легко победил!

Честно говоря, по сравнению с уровнем Янкуна, лвл Яна был просто ничтожным. Его атаки не наносили особого урона, так что Янкун презирал его. Тем не менее, он накопил намного больше урона, чем Ян, который поглощал 99% атак, и теперь он был близок к смерти. Ян посмотрел на Янкуна и отступил.

— Что за черт, человек!

Ян отозвал своих Фамильяров и сказал.

— Я хочу сражаться с тобой на равных.

— …!

Янкун был поражен, как и Кайзер и все Фамияльры Яна.

— Хозяин, почему ты это делаешь? Давай убьем его и пойдем дальше.

— Да, Хозяин. Почему ты делаешь что-то столь бесполезное?

— Эй, Лорд, ты что-то не то съел утром?

Но Ян был непоколебим. Двое встретились взглядами, и Янкун кивнул.

— Кхммм… Какой наглый человек. Но я ценю это.

Ян уверенно ответил.

— Я величайший Воин Селамуса. Сегодня я сам лично сражался с тобой лицом к лицу.

Ян применил Первую помощь и излечил Янкуна. Когда Жизненные силы обоих были восстановлены, битва продолжилась.

— Твоя самонадеянность убьет тебя!

Ян лишь рассмеялся.

— Пока ты не признаешь меня, я буду сражаться.

И битва началась. В этот раз Ян сражался без своих Фамияльров. Топоры Янкуна и копье юноши столкнулись и зазвенели.

Бам-ба-бам-Бам-!

Самое интересное, что битва стала односторонней.

— Кьяяяк! Ты крыса!

Ян уклонялся от всех атак Янкуна. На то была своя причина.

«Мои способности сейчас это просто баг игры. Если я убью его прямо сейчас, я не получу ни EXP, ни Славу, так что я не могу просто убить его. Даже если я получу какие-либо Предметы, какова вероятность, что LB Corp. не заберет их»

Ян планировал досконально изучить атаки противника, который был боссом монстром, как он считал, и атаковать его без Сопротивления к магии потом, когда Дьявольщина будет официально открыта. А причиной было то, что рефлексы Янкуна были очень низкими в сравнении с его уровнем. Он был монстром с невероятной Выносливостью и Силой атаки.

«Есть еще один план…»

Ян снова стал провоцировать Янкуна.

— Повысь свой уровень, друг! Твои способности никчемны!

— Кьяяяя!

Так прошло около 30 минут. Янкун снова был весь ранен и упал на землю.

— Пфф, хочешь еще раунд?

— Аха… Я в ярости! Я хочу снова биться!

— Хорошо, давай, давай!

И Ян продолжил схватку.

— Йо, ты еще хуже дерешься, чем до этого. Хочешь еще?

— Аааа! Ты, на этот раз я покажу тебе!

Прошло 20 минут.

— Кажется, с каждым разом все хуже и хуже. Я побил тебя уже дважды в этот раз. Ты устал?

— Кх-рва-рва!

Прошло 15 минут.

— Йо, это слишком скуучно.

— Хватит, просто убей меня.

— Не хочу.

Прошло 10 минут.

— Чувак, вставай. И почему у главного стражника Дьявольщины кишка тонка?

— Я хочу защитить свою честь, как главного стражника Дьявольщины! Я признаю твою силу.

— Признаешь?

— Да. В Дьявольщине сила –это закон. Я поклоняюсь законам сильного человека, я уважаю сильных людей. Я признаю свое поражение. А теперь прекрати и отруби мне голову!

— Нет.

10 минут спустя.

— Кхаааа, пожалуйста, убей меня!

— Не хочу. Давай еще пару раз сразимся.

— Зачем вообще ты это делаешь?!

— Я еще не до конца развлекся.

— …

Так прошел еще час? Янкун каждый раз стоял на коленях перед Яном. Юноша спросил его озадаченно.

— Что ты делаешь? Я тебя исцелил. Говорю же, давай сражаться.

Янкун опустил свои топоры и склонил перед Яном голову.

— Я буду служить тебе, как своему Хозяину.

— Что…?

— Ян, я впечатлен твоей силой. Я хочу следовать за тобой.

Ян довольно улыбнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198. Путевые заметки Яна в Дьявольщине (3)**

То, что Ян вошел в Дьявольщину, можно назвать «случайностью». Вообще, чтобы попасть туда, нужно пройти квесты, связанные минимум с двумя героями континента. Кроме того, чтобы получить эти квесты, нужно выполнить определенное условие, а именно иметь Классовую Квалификацию Мастера 2 уровня. А также нужно иметь максимальную Близость с древним НИПом, что может открыть дверь из мира людей. Менеджер и не мог даже представить, что найдется игрок, который уже выполнил все эти условия. Это была большая удача для Яна, что как только открылся северный континент, он выполнил квест Окли, а благодаря Канджихуни он стал участником квеста Бессмертного. Благодаря Грипперу он знаком с Айриэль и имеет 3 уровень Мастера.

Сейчас в LB Corp. все было перевернуто с ног на голову из-за Яна. Совсем немного осталось до масштабнейшего обновления, но теперь ситуация была очень сложной. Ян уже двое суток находился в игре, менеджер больше не мог терпеть, его голова готова была взорваться.

— Сейчас самое главное, чтобы никто из сотрудников не говорил о случившемся, нельзя допустить, чтобы об этом знал кто-то не из компании.

— Верно. Нет позора, хуже этого.

— Хаа, как команда контроля могла не знать обо всем, пока дверь не открылась?

— Это не вина команды контроля. Никто не мог предсказать случившееся.

— Нет, но все же…

Целью дискуссии было выяснить, как им решить проблему как можно быстрее. Мужчина средних лет, что сидел на самом верху за круглым столом, за которым сидело около пятнадцати человек, погладил бороду и сказал.

— Я думаю, что нам стоит договориться с Яном.

— Что?

— Думаю, что лучше всего отправить ему сообщение через GM аккаунт и предложить сделку.

— Кхм, а разве нам не нужно забрать все Предметы и вообще все, что он получил после того, как попал в Дьявольщину? Его EXP уже не увеличиваются и не будут…

Мужчина покачал головой.

— Это не та проблема, которую так легко решить. В любом случае, это наша ошибка, ведь Ян играет как обычный игрок.

— То есть, вы говорите, что нам нужно принять то, что и сколько Ян заработал за это время, и также попросить его разлогиниться?

Мужчина кивнул.

— Да. Не знаю, как долго он еще будет играть, но даже один день будет уже очень критичен для нас.

— Почему?

— Из-за его пребывания там мы не можем закончить обновление.

— Ох…

— Пфф, но он уже двое суток безвылазно играет. Так может он сам выйдет, когда мы оставим его в покое?

Тут одна женщина, что сидела в углу и слушала конференцию, глубоко вздохнула и сказала.

— Я проверила игровые данные Яна. У него есть рекорд по пребыванию в игре, 73 часа.

— …

— Он… бесподобный игрок.

— Ха.

Так прошло около 30 минут. Члены конференции стали медленно вставать со своих мест друг за другом. Тут один мужчина заявил.

— Что ж, тогда я зайду в игру и попробую связаться с Яном.

Мужчина закрыл блокнот, в который записывал содержание конференции, и встал. А тот мужчина средних лет кивнул и сказал.

— Полагаюсь на вас и отдаю решение этого вопроса вам. Поговорите с Яном и придите к какому-то соглашению.

— Вас понял, Глава отдела.

\* \* \*

Тем временем, у Яна, который и понятия не имел о том, что происходит в офисе LB Corp., возникла проблема. Он не мог зять Янкуна ни как Фамильяра, ни как вассала.

Вы не можете сделать Главного стражника Дьявольщины Янкуна своим вассалом.

Чтобы дьявол стал вассалом, вы должны быть Правителем Дьявольщины.

— Кхмм…

Вы не можете захватить Главного стражника Дьявольщины Янкуна.

Невозможно захватить монстров гуманоидов.

Ян был недоволен.

«К черту, я бы никогда и не подумал об этом»

У Яна уже было двадцать вассалов. Среди них были и странники НИПы центрального континента, и НИПы из Центра Человеческих ресурсов в Пиро Имении. Конечно, было очень много интересных случаев, связанных с тем, как они стали его вассалами, например, как Кайзер или Полин, и у каждого были свои задачи.

Слава Яна была настолько высокой, что он с легкостью мог назначать задачи даже самым крутым игрокам. Но чтобы совладать с теми, чей ранг был выше, чем у Полина, юноше приходилось применять силу. Атакуя их снова, и снова, и снова они в итоге становились его вассалами. Именно такой метод Ян и применил в отношении Янкуна, и он был успешен.

«Черт возьми, если бы только не это условие, у меня бы был вассал, сильнее Кайзера»

Ян был очень разочарован, но ничего не мог поделать.

«После того, как это место будет официально открыто, я снова приду сюда с заставлю его стать моим вассалом, как только я получу титул Правителя Дьявольщины или чего еще»

Ян облизал губы и сказал Янкуну.

— Тц… Я не могу сейчас сделать тебя своим вассалом.

Янкуна смутило это заявление.

— В чем проблема? Ты думаешь, я буду много у тебя просить, будучи вассалом?

Взглянув на Янкуна, чье лицо начало заливаться краской, Ян замахал руками.

— Ах, нет. Конечно же, нет. Я думаю, это просто потому, что я не дьявол.

Янкун поморщился и кивнул.

— Кхм… Я понял.

— Позже, после того, как я получу квалификацию, чтобы сделать тебя вассалом, я вернусь за тобой.

Янкун кивнул.

— Хорошо, Ян. Я буду ждать.

Тут за Янкуном появились гигантские ворота.

— Если ты пройдешь через них, сможешь увидеть настоящую Дьявольщину.

Ян улыбнулся.

— Спасибо, Янкун.

— И раз уж у нас сложилась такая ситуация, ты сможешь оказать мне услугу?

Ян удивился такой просьбе.

«Что за черт? Я же в тестовой зоне, но могу получить квесты?»

Но к его удивлению просьба была абсолютно не связана с квестами.

— Конечно, я помогу тебе.

— Спасибо.

И перед Яном выскочило системное сообщение.

Звонок-

Просьба Главного стражника Дьявольщины Янкуна

Янкун, один из Двенадцати избранных генералов, также известный как Главный стражник, что охраняет ворота, ведущие в Дьявольщину.

У Янкуна были смутные времена.

На территории Дьявольщины начали появляться «Зараженные магические звери».

Янкун охотится на них, но их число не уменьшается, а наоборот растет и растет.

Он думал, что это не столь важно, но их количество увеличивалось с каждым разом все быстрее, и это стало уже опасным.

Янкун впечатлен твоей силой.

Он верит, что ты сможешь решить эту проблему.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Игрок, признанный Главным стражником Янкуном

Время: Нет

Награда: Магический камень х20 средней пробы, Чистая кровь Дьявола.

\*В случае отказа ваша Близость с Главным стражником Дьявольщины Янкуном резко понизится.

Ян внимательно прочитал и задумался. Не то, чтобы он чего-то не понял, просто он не знал, что за Предмет такой Чистая кровь Дьявола.

«Пока я тут думаю, проще спросить об этом»

Ян посмотрел на Янкуна.

— Янкун, что за Чистая кровь Дьявола?

Янкун тут же ответил.

— Название говорит само за себя, просто кровь дьявола, чистая кровь.

— Что хорошего мне может принести этот Предмет?

— Если человек выпьет этой крови, он станет наполовину человеком, наполовину демоном.

— …!

Ян стал активно размышлять.

«Получеловек, полудемон? Это случайно не то, о чем говорилось в трейлерах, о двойных классах?»

Это была просто догадка, но Ян был почти уверен, что все было именно так.

«Магический камень средней 20 пробы поистине крутой Предмет, но Чистая кровь Дьявола необходима»

Магический камень был предметом усиления, который можно было получить только от охоты на магических зверей высших рангов. Это был редкий и ценный материал, и Ян имел шанс заполучить его. Кроме того, он был просто на седьмом небе от счастья, когда увидел это условие про двойной класс.

Ян улыбнулся.

— Хорошо, Янкун. Я попробую тебе помочь.

Янкун засветился от радости.

— Ох, спасибо тебе большое, Ян!

И перед юношей появились сообщения.

Ваша Близость с Главным стражником Дьявольщины Янкуном достигла максимума.

Вы получили Печать Дьявола от Главного стражника Янкуна.

Вы получили Карту Дьявольщины с Зонами 100- 120 от Главного стражника Янкуна.

Глядя на красный глобус, что появился в руках Яна, тот смутился.

— Янкун, что это?

Тот надменно ответил.

— Это означает, что ты был признан дьяволом высокого ранга. Пока у тебя есть эта печать, никто из демонов среднего или низкого ранга не смеет тебя трогать.

— Оо!

— Поскольку я не могу дать тебе этот Предмет когда захочу, я одолжу его тебе, пока ты не разберешься со всеми магическими зверями.

Ян не до конца понял всю суть происходящего, но был уверен, что получил очень полезный Предмет, поэтому был доволен.

— Отлично. Я постараюсь выполнить твою просьбу.

— Зараженные магические звери обитают во всех зонах, но больше всего их в Зоне 115 и Зоне 107. Тебе будет достаточно исследовать эти территории.

— Я понял.

И Ян, закончив разговор с Янкуном, большими шагами направился к воротам.

«Отлично, мои веки уже очень тяжелые, но я останусь здесь до тех пор, пока не завершу этот квест!»

Ян крепко сжал кулаки. Но тут, в тот момент, когда он входил в ворота, появилось сообщение.

GM Чоль У: Ян, ты можешь говорить сейчас?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199. Тайная сделка (1)**

Восточный край центрального континента. На самой дальней линии обороны, последнем бастионе Империи Ласпел, уже более месяца шла ожесточенная битва. Сопротивление Союзнических сил Империи Каймон и Империи Ласпел продолжается. На самом деле, эта битва могла закончиться намного раньше, за один месяц, однако очень многие игроки из ТОП рейтингов со стороны Каймон не принимали участие. Нардяу с объявлением о новом обновлении по всему континенту появлялись все новые НИПы и квесты. Для лучших игроков это был идеальный шанс, а для воинов Империи Каймон и подавно. Войска Каймон чувствовали себя расслабленно, так что решили, что ничего страшного не произойдет, если кто-то просто покинет битву.

— Ну, даже если мы уйдем, нас же никто не столкнет назад из Империи Ласпел или еще кто-то другой?

— Да даже если нас и отодвинут, мы сможем все вернуть на свои места опять. Они не смогут близко подойти к центру континента.

— Верно. Думаю, мне надо подготовиться к новому континенту.

Поскольку очень многие покинули битву, Империя Ласпел смогла-таки защитить свой фронт. Но все же было практически невозможно сражаться с ними и продвигаться вперед. А все потому, что у Империи Каймон по всему континенту были свои базы и Имения, коих насчитывалось невероятное количество. Военная мощь производилась из этих самых баз и имений, отлично справлялась на поле боя. А у Ласпел же всего насчитывалось менее двадцати имений, так что они не могли противостоять врагу.

Военные казармы армии Империи Ласпел.

Мастера из топовых гильдии, связанных с Ласпел, что-то обсуждали на встрече.

— Хаа, осталось меньше недели до обновления.

Сэмюел Джин громко воскликнул.

— Верно. Чтобы быть точным, до него осталось пять дней.

Мартин и Сэмюел Джин, которые были самыми главными членами Союзнических войск, бурно обсуждали.

— Мартин, сколько еще мы будем привязаны к этому месту?

— Мое мнение таково. Наши войска уже, на самом деле, оттеснила Каймон, но если они займутся еще и новым континентом, у нас не будет ни единого шанса.

— Кхм, если мы продолжим производить войска здесь и блокировать Армию Каймон, мы заработаем достаточно EXP и остального, например, каких-то товаров или Предметов, так что наши доходы и расходы совпадают друг с другом, так ведь?

— Конечно, все именно так. На центральном континенте немало того, что мы можем получить. Но мы даже не знаем, чего ожидать от нового континента. И как это обычно бывает, новый континент будет иметь более высокий уровень и ранг по сравнению с прежними.

Тут все начали обмениваться своими мнениями и догадками. Сэмюел Джин успокоил участников собрания и сказал.

— Отлично, все, пожалуйста, помолчите. Разве мы не собрались здесь, чтобы придумать план?

Все взгляды были прикованы к нему. Он продолжал.

— Мы с Мартином пытались решить эту проблему несколько дней, и пришли к выводу, что нам нужно разделиться на 3 группы.

Тут и там начали слышаться восклицания.

— Ох-хо.

— С таким планом…

Сэмюел Джин обменялся взглядом с Мартином и продолжил.

— Думаю, что большинство из вас, Мастеров Гильдий, уже имеют представление о том, как это может помочь нам.

Мужчина развернул овечью шкуру и повесил на стену. Наверху были написаны имена гильдий и игроков, входящих в них.

— Итак, план такой. Мы разделим наши войска на 3 группы. Каждая в течение недели сможет проходить квесты на континенте.

Мартин добавил.

— Пока группа А и группа B блокируют Империю Каймон, группа C будет исследовать новый континент. Затем, когда группа C вернется, пойдет группа А. Затем когда вернется группа А, настанет очередь группы B и так далее.

Все было очень легко, просто и понятно. Мастера одобрительно закивали.

— Хороший план. Даже если останутся 2/3 сил, я уверен, что проблем с защитой не будет.

— Согласен. Кажется, что все лучшие игроки Каймон покинули битву, их войска нападения стали слабее.

Сэмюел Джин оглядел всех собравшихся и сказал.

— Пожалуйста, проверьте, к какой группе гильдии вы относитесь, а затем вернитесь на свои места.

Спустя некоторое время все участники собрания, получив нужную информацию, сели на свои места, и Сэмюел Джин продолжил свою речь.

— Мы планируем начать завтра, и первой пойдет группа А.

Мартин добавил.

— Мы будем следовать этому плану неделю. Если все будет идти гладко и не будет проблем с обороной, сможем перейти даже на систему трех смен.

Чтобы помочь тем, кто еще ни разу не стоял в обороне, Мартин и Сэмюел Джин потратили еще некоторое время для объяснений. Так и закончилось собрание. Когда все уже начали расходиться, один воин подошел к Мартину и спросил.

— Но, Мартин. Маршрут Гильдии Доблести очень отличается от нашего?

Мартин и Сэмюел Джин поморщились. Гильдия Доблести уже пару недель назад как покинула центральный континент. Мартин горько улыбнулся и кивнул.

— Думаю, да.

— Насколько я знаю, у них даже есть пара Имений в тылу…

Сэмюел Джин сказал.

— Думаю, они считают их оставленными имениями.

— Кхм…

Сэмюел Джин был недоволен тем, что Гильдия Доблести пошла каким-то своим путем, но сейчас это не являлось для него какой-то проблемой.

«Даже если бы обновление запоздало на 1-2 месяца, земли Империи Ласпел скорее всего были бы уже полностью захвачены»

Это был бы сокрушительный удар по гильдии.

«С этим обновлением все может кардинально поменяться»

И мужчина погрузился в раздумья.

\* \* \*

Вход в Зону 120 в Дьявольщине. Двое сидели на большом камне и что-то обсуждали. Одним из них был, конечно же, Ян, а второго завали Чоль У, GM из команды разработчиков Кайлран.

Ян резко ответил Чоль У.

— Ха, у меня каждая минута, секунда на счету, у меня не так много времени.

Он уже очень давно не спал. И его не сильно радовала эта встреча.

«Агрх, у меня не так много времени, чтобы даже пройти этот квест…»

Но Чоль У был очень силен, чтобы просто взять и уйти проходить квест.

«Нет, даже если он и GM, не слишком ли у него высокий уровень, 500 лвл?»

Чоль У не был дьяволом, и Сопротивление к магии на нем не работало. И он чувствовал, что если атакует его хотя бы пару раз, тут же наступит конец его игре.

— Я не займу у вас много времени. Просто дайте мне пару минут.

Ян равнодушно ответил.

— Продолжайте.

И Чоль У заговорил.

— Во-первых, LB Corp. хотели бы извиниться перед вами, Ян. Мы очень сожалеем, что вам пришлось проходить столь ненормальную игру здесь.

Ян вздрогнул от того, насколько уважительно с ним общался Чоль У.

«Если это так, то мне не по себе как-то, я не должен так себя вести»

Ян изначально хотел поскорее закончить этот разговор. Но он не мог заставить себя даже и слова сказать, Чоль У был так вежлив с ним.

— Эм, эмм… То есть, вы сожалетее?

Чоль У кивнул.

— Да, Ян. Я перед вами извиняюсь от всей LB Corp.

Ян от удивления уставился на Чоль У.

— Хмм… И что вы хотите сделать? Вы же не только извиниться пришли?

Чоль У кивнул.

— Конечно. Мы признаем нашу халатность и хотим наградить вас, Ян, поскольку вы потерпели убытки.

Глаза Яна зщасветились.

— О? Пожалуйста, продолжайте.

Чоль У продолжал.

— В обмен на то, что мы дадим вам награду, мы надеемся на ваше сотрудничество с нами.

— Сотрудничество, вы имеете в виду…?

Чоль У вздохнул и продолжал.

— Да, верно. Сейчас такая неловкая ситуация.

— Хмм…

— Я полагаю, вы знаете, что до обновления осталась пара дней.

Ян коротко ответил.

— Да.

Чоль У честно решил рассказать о том, что происходит в компании.

— Наша команда разработчиков должна закончить последние приготовления нового континента, но из-за вашего пребывания в Дьявольщине мы не можем этого сделать.

— Ахм.

Ян почесал затылок и задумался.

«Ха, я бы мог сказать, не могли бы они сдвинуть график, но…»

Юноша не мог сказать такого, ему было совестно.

— Наш менеджер надеется, чтобы вы поскорее вышли из игры.

Ян тут же ответил.

— А какая награда мне вернется?

— Хмм…

Чоль У задумался на некоторое время, а затем сказал.

— Мы оставим вашему персонажу 5% Сопротивления к магии. Что скажете?

Ян аж растерялся от такого предложения.

«Что за черт, они оставят мне 5% Сопротивления к магии? Это лучше, чем я ожидал»

В таком случае, 5% урона будут поглощаться. Хоть это и не так много, и могло показаться даже, что эти 5% это маленькая награда, на самом деле это было невероятно.

«Мне нужно быть более осмотрительным»

Ян спросил.

— Сопротивление к магии, это ведь стат, который может быть увеличен во время сражений с демонами, ведь так? Многое ли дадут эти 5%?

Чоль У был озадачен таким вопросом. Он понимал, что Ян просит о невозможном, ведь юноша осознавал, что такое 5% Сопротивления к магии.

— Ахм, конечно, как вы и говорите, вы можете увеличивать Сопротивление к магии во время сражений с демонами, или даже выполняя квесты. Но его очень сложно повысить хотя бы на 1%. 5% это не так мало, как кажется.

Но Ян стоял на своем.

— Но по сравнению с другими статами сопротивления, похоже, здесь также есть ограничение… Это верно?

— Да, насколько я знаю, максимум для Сопротивления к магии это 30%.

Ян тут же сказал.

— Тогда увеличьте мне подаренное Сопротивление к магии до максимума. И тогда я тут же выйду из игры.

Чоль У не ожидал такого заявления. Он был ошарашен.

«Если увеличить максимальное количество Сопротивления к магии, тогда у него будет уже 35%… Но так как этот стат очень сложно повысить, должен ли принять его предложение?»

Чоль У все обдумал, а затем медленно кивнул. Он посчитал, что даже если увеличить Сопротивление до максимума, Ян не сможет его настолько повысить.

— Отлично. Тогда договорились, Ян, так и сделаем.

Яну показалось подозрительным, что они так быстро пришли к согласию.

«Что за черт? И почему все так легко…»

Но, что справедливо, то справедливо. Ян кивнул.

— Благодарю вас, Чоль У. Мы с вами все уладили.

Чоль У склонил голову и ответил.

— Благодарю за сотрудничество.

Ян также решил расспросить Чоль У о том, что его волновало.

— Чоль У, а что будет со всем тем, что я получил в Дьявольщине?

Чоль У объяснил.

— Во-первых, все Предметы, что вы получили здесь, исчезнут, как только вы разлогинитесь. Поскольку это тестовая зона, код элемента будет удален из системы, и с этим ничего нельзя поделать.

Он сделал акцент на последние слова. Ян находился в смятении.

— Тогда что случится с теми Предметыми, которые уже усилены Магическим камнем?

Чоль У продолжал объяснять.

— Мы сохраним их. И квест, который вы сейчас проходите, также сохраним.

Мужчина был невероятно щедр. Ян кивнул.

«Что ж, это лучше, чем ничего. Не представляю, сколько бы я потратил времени на поиск этих камней, если бы играл как обычно»

Ян улыбнулся и протянул руку Чоль У.

— Спасибо за вашу заботу, Чоль У.

Тот пожал Яну руку и ответил.

— Не беспокойтесь. Извините, что вмешался в вашу игру.

Но, даже распрощавшись друг с другом, они продолжали стоять на своих местах. Ян почесал затылок и сказал.

— Прошу вас, идите вперед. У меня есть еще пара вещей, которые мне нужно доделать… Я выйду из игры прямо сейчас.

Чоль У хотел удостовериться, что Ян разлогинился, прежде, чем сам выйдет из игры. Он глубоко вздохнул.

— Хмм… Хорошо. Вам нужно выйти из игры в течение 10 минут.

Ян кивнул.

— Конечно, как только вы уйдете, я разлогинюсь через 10, нет, даже через 5 минут.

— Полагаюсь на вас.

Как только Чоль У вышел из игры, Ян поспешил открыть Инвентарь и вытащить Магические камни.

«Мне нужно использовать их все до тех пор, пока я не разлогинюсь».

Немного погодя стали появляться сообщения.

Игрок Ян преуспел в укреплении +5 и получил снаряжение Трансцендентного ранга.

Игрок Ян преуспел в укреплении +5 и получил снаряжение Трансцендентного ранга.

Игрок Ян преуспел в укреплении +5 и получил снаряжение Трансцендентного ранга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200. Тайная сделка (2)**

Ян, укрепив до +5 все свое снаряжение за 5 минут, тут же вышел из игры. Он чувствовал, как его веки тяжелеют, но одна мысль о том, что после укрепления он разлогинится, мотивировала его.

«Думаю, я много получил за сегодня, я очень доволен»

Юноша узнал, что когда снаряжение укреплено до 5, оно начинает светиться белым светом. А также то, что оно рандомно получает какую-нибудь способность. Яну очень нравилась опция трансцендентности, которой обладало его Правосудие Духа Короля.

Опция трансцендентности: в случае избежания атаки противника, есть 15%-ный шанс, что 30% Силы атаки будут нанесены врагу как электрический урон, а также 30% вероятности, что ваши Жизненные силы будут восстановлены на 10%.

«Эта опция идеально подходит моей игре. И хотя она условно активируется, не использовать ее…»

В Кайлран нет отдельного стата под названием Уклончивость. Способен ли игрок уклониться от атаки противника зависит лишь от его Ловкости и контроля. Для Яна, который постоянно уклоняется от атак, эта опция была идеальной.

«30% Силы атаки это не так много, но остальное, а особенно восстановление 10% Жизненных сил, мне очень нравится»

А если это была драка, где от врагов исходит огромнейшее количество атак, можно уклониться от них всех за короткое время. Другими словами, если его Жизненные силы на нуле, они будут восстановлены до максимума за очень короткое время. Тем не менее, несмотря на большое количество Предметов, укрепленных до 5, была всего парочка, которые могли сравниться по крутости с Правосудием духа Короля.

«Думаю, что чем лучше Предмет, тем выше шанс получить опцию трансцендентности…»

Его штаны, сапоги и пояс, которые являлись Предметами Героического ранга, сейчас получили боевые или же по-другому классовые статы.

«Так-то, если подумать, то, что у меня сейчас есть, это очень много»

В случае с Лидерством эта опция была просто чудесной.

Циньсун вылез из капсулы впервые за 53 часа, посмотрел в окно и потряс головой. На улице было светло.

— Фух, я ожидал, что разлогинюсь где-то ночью… Это значит, я провел в игре два дня и даже уже третий наступил?

Юноша растянулся на кровати, у него не было сил даже умыться. Он настолько устал, что едва его голова коснулась подушки, он вырубился. Он знал, что после того нужно как можно дольше отдохнуть.

\* \* \*

Звонок-

Добро пожаловать в мир Кайлран.

В связи с неполадками в системе место входа было изменено.

Ваш персонаж направлялся из Зоны 120 Дьявольщины в Лес Любви.

— Кьяя, как освежающе.

Ян проспал больше 20 часов и, проснувшись, тут же вернулся в игру. Осмотревшись, он заворчал.

— Бле, мне нравилась мрачная Дьявольщина, а это место какое-то слишком розовое, мне некомфортно тут.

И все же он был рад тому, что сейчас направлялся в Лес Любви, а не на центральный континент. После того, как его выдворили из Дьявольщины, Ян был доволен условиями квеста, так что ему сейчас нужно было встретиться с Айриэль. Но вдруг Яну пришла в голову одна мысль.

— Ох, точно! Если они удалили все мои Предметы, они удалили и Души Лакоума? Боже мой!

Ян поспешил проверить свой Инвентарь и бутыль. Увидев, что все на месте, он с облегчением выдохнул.

— Фуух, поскольку бутль не Предмет, который я получил в Дьявольщине, его не удалили.

Бутыль дала ему Айриэль, чтобы ловить в нее Души Лакоума, которые, к счасть, были на месте. Ян широкими шагами направился к Айриэль.

— Ян, ты вернулся.

Девушка радостно встретила Яна.

— Да, Айриэль. Прости, мне очень жаль, что я опоздал. Там все очень сложно с этой Дьявольщиной…

Айриэль кивнула, она нисколько не злилась на него.

— Все в порядке. Это было не легкое задание. Дьявольщина поистине опасное место.

Ян, который так легко собрал души Лакоума благодаря читерству с Сопротивлением к магии, горько улыбнулся и кивнул.

— Там было очень много монстров сильнее меня. Хаха…

Айриэль ярко улыбнулась.

— Такое облегчение, что ты вернулся в целости. Я подумала, что с тобой что-то случилось, так как ты не вернулся, когда мои ворота закрылись.

Ян пожал плечами.

— К счастью, я невредим.

— Тогда, Ян, ты собрал все Души Лакоума?

Ян вытащил бутыль и протянул девушке.

— Вот, я принес.

Тут появилось сообщение о пройденном квесте.

Звонок-

Вы успешно завершили квест «Появление демонов I» (Скрытый) (Связанный)

Ранг: С

Ваша Слава увеличена на 50 тысяч.

Вы получили 100 тысяч золота.

Поскольку ваш ранг ниже B ранга, Близость Айриэль к вам понизилась на 3.

Яна очень смутило это.

«Нет, но почему здесь ранг С? Это из-за того, что я поздно вернулся?»

У квеста не было ограничения по времени, но портал Айриэль держался лишь четверть суток. Видимо из-за того, что он вернулся так поздно, ранг и был таким низким, ведь все условия квеста были действительны именно на время открытия портала.

«Тц, ну что ж… Я все же получил больше, чем потерял. Да и нет особой разницы, понизилась Близость Айриэль на 3 или нет»

Айриэль, получив бутыль, радостно сказала.

— Ты бесподобен, Ян. Ты собрал и принес ровно 200 Душ.

Ян почесал затылок.

— Не стоит…

— Пожалуйста, верни мне пергамент. Я продолжу его восстанавливать и затем верну тебе.

— Конечно, секунду.

Ян кивнул, открыл Инвентарь и достал оттуда пергамент. Айриэль разложила его на столе и начала произносить какое-то непонятное заклинание.

— Ssdlknf Adknk Qdlksndgkvv assosk…

После этих слов пергамент взлетел в воздух, а бутыль на столе начала дрожать.

— Ооо…

Ян с интересом наблюдал за происходящим. Тут из бутыли выстрелил красный луч света, а пергамент поглощал его все быстрее и быстрее. А затем вместо него в воздухе оказалась красная книга.

Айриэль обратилась к юноше.

— Ян, возьми это.

Юноша взял книгу, и перед ним выскочило сообщение.

Звонок-

Вы получили «Древнюю иллюстрированную книгу Магических зверей».

Ян посмотрел на девушку, а она начала объяснять.

— Я кратко расскажу тебе о Дьявольщине.

Глаза Яна засверкали.

— Хорошо.

Поскольку еще не было информации о новом контенте в игре, сейчас она была очень ценной.

Айриэль продолжала.

— Вообще, не знаю, знаешь ты об этом или нет, но в Дьявольщине обитают демоны и магические звери.

Тут Ян подумал про себя.

«Я думал, что демоны это монстры гуманоиды, но видимо все не так?»

— Но тот факт, что они демоны, еще не означает, что они сильнее магических зверей, и наоборот, магические звери не слабее демонов. Есть демоны высоких рангов, которые не могут противостоять магическим зверям высоких рангов, таким, например, как дьявольские драконы или Балроги.

Она очень долго рассказывала, но если вкратце, то самое главное было вот что.

Демоны и магические звери это разные существа. И не нужно думать, что магические звери имели ранги ниже, чем демоны.

Демоны делились на 5 рангов. Демон с самый высоким рангом назначался Королевской семьей, а дальше шли следующие: Благородные демоны, демоны высоких рангов, обычные демоны и демоны низких рангов.

Их ранг определялся не с их появлением в мире, а после официальной дуэли. Демоны, которые обладали большой мощью и входили в ТОП 100, были королевскими, те, кто входили в ТОП 1000 Благородными и так далее. Те, кто входили в ТОП 30% считались демонами с высокими рангами.

По умолчанию, большинство демонов являлись обычными, но те, кто имели боевую мощь всего в 20-30%, относились к числу с низкими рангами.

1. У магических зверей также были свои ранги. Они распределялись по рейтингу также как монстры в мире людей, имели Легендарный ранг или даже выше, в зависимости от их способностей и того, могли ли они общаться с людьми.

2. Любой вид, обладающий Чистой кровью Дьявола, мог стать получеловеком, полудемоном. В таком случае он мог контролирвоать Энергию Демона и общаться с магическими зверями, обладающими Героическим рангом и ниже.

После дуэли с демоном, вы можете принимать участие в битве за место в рейтинге демонов.

Ян внимательно слушал ее рассказ и переваривал все, что услышал.

«Очень много интересного. Единственное, о чем я знал, это о Чистой крови Дьявола…»

Информация была очень подробной, чего Ян не ожидал, и он хотел хотя бы записать ее куда-нибудь.

— У меня пересохло в горле. Погоди, я выпью воды…

Айриэль говорила без остановки. Девушка выпила воды и продолжила.

— Так, у тебя, наверное, уже есть какие-то предположения, но Древняя иллюстрированная книга о Магических зверях содержит в себе всю информацию обо всех их видах.

— Ого!

— Это то, что оставил после себя Сервиан, Эльф Призыватель, ставший полудемоном, выпив Чистую кровь Дьявола.

У Яна глаза округлились.

«Как и ожидалось… Призыватели могут управлять Магическими зверями»

Яну всего лишь не хватило Лидерства, чтобы укротить тех зверей, что появились на входе в Дьявольщину. Для подтверждения своих предположений Ян сказал Айриэль.

— То есть мы можем укрощать магических зверей.

Айриэль кивнула.

— Верно. Как и монстры в мире людей, так и звери могут быть укрощены.

— Ооо…

Но затем девушка улыбнулась и добавила.

— Но есть одно условие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201. Тайная сделка (3)**

Ян нахмурился.

— Условие? Что за условие?

— Тебе нужно иметь стат Близость Магического зверя.

Ян впервые слышал о таком стате.

— Близость Магического зверя?

Айриэль кивнула.

— Да. Он, в общем-то, такой же, как и другие статы Близости, которыми обладают Призыватели.

Этот стат необходим для поимки монстров с высокими уровнями. Очень часто случается так, что из-за низкой Близости невозможно поймать монстра. В случае с Яном, который получал своих Фамильяров с помощью квестов или каким-то другим особым способом, он смог обзавестись ими даже с учетом малой Близости.

— Тогда, что мне нужно делать, чтобы получить этот стат? Ты же знаешь, как его заполучить, да, Айриэль?

Девушка улыбнулась.

— Конечно.

И она начала свой рассказ о Двойных классах.

— Во-первых, Ян, тебе нужно стать получеловеком, полудемоном. Тогда ты сможешь получить Двойной класс.

— Двойной класс, хм…

Ян уже имел некоторое представление о том, что такое Двойной класс благодаря объявлению об обновлении, но сейчас он внимательно слушал и вникал в объяснения Айриэль.

— Да. Если ты отправишься в Город Ярости в Зоне 100 Дьявольщины, там ты сможешь найти Гильдию Классов и получить все классы Дьявольщины. Тебе просто нужно заполучить там класс Призыватель Дьявола.

— Зона 100… Город Ярости… Призыватель Дьявола…

Ян проговаривал про себя эти слова, чтобы запомнить их. Поскольку информация из объявления была очень скомканной, то слова девушки были очень детальны и важны.

«Что бы ни было, как только выйдет обновление и Дьявольщина откроется, сначала я пройду квест Янкуна. Чтобы потом иметь все, мне нужно заполучить Чистую Кровь Дьявола»

Девушка продолжала.

— Книга, что я дала, очень поможет тебе, Ян.

— Спасибо.

Юноша открыл книгу, его глаза прямо засветились.

«Ого, так много магических зверей, их столько, сколько монстров в мире людей. Как только я сменю класс, я прочитаю ее всю»

Айриэль оторвала Яна от просмотра книги.

— И, Ян, теперь я могу рассказать тебе о демонах.

Тут юноша вспомнил, что квест Появление демонов был связанным.

— Прошу, продолжай. Я помогу тебе, чем смогу.

— Спасибо, Ян.

И перед Призывателем появилось новое сообщение с квестом.

Звонок-

Появление демонов II (Скрытый) (Связанный) квест.

Айриэль, глава Леса Любви, также известная как Эльф Призыватель, возлагает на вас большие надежды в восстановлении Древней иллюстрированной книги магических зверей.

Она хочет, чтобы вы изучили их в Дьявольщине.

Проберитесь в Город Ярости в Зоне 100 и найдите Серафима, полудемона и демона Благородного ранга.

Узнайте от него о демонах и их планах по проникновению в мир людей.

Уровень сложности: SS

Условие квеста: Игрок, прошедший квест Появление Демонов I (Скрытый) (Связанный)

Время: Нет

Награда:

\*Этот квест не может быть отклонен

Ян все внимательно прочитал, но было кое-что, чего он не понял.

«Что за черт? Полагаю, мне нужно будет предотвратить появление демонов, но мне нужно помогать демону с Благородным рангом?»

Айриэль поняла, что смутило Яна, и тут же объяснила.

— Серафим, герой мира людей, который выпил Чистую кровь дьявола и стал получеловеком, полудемоном 100 лет назад.

— Ааа…

— Как и тысячу лет назад, демоны хотят проникнуть в мир людей. Среди них есть очень и очень опасные демоны, мы зовем их демоны-разрушители.

Ян был озадачен.

«Что за? Я думал, демоны ничем не отличаются от монстров, врагов людей, таких же, как и магические звери… Значит, это не так…

Айриэль продолжала.

— Ян, ты должен помочь Серафиму, собрать вместе обычных демонов и предотвратить проникновение демонов-разрушителей в мир людей.

У Яна была очень сложная миссия спасти мир людей, отчего он пребывал в полном шоке.

— Потрясающе.

Девушка засмеялась.

— Если сумеешь, станешь героем, который спас человеческий мир от разрушителей из Дьявольщины.

— Ха… Хаха…

Девушка посмотрела на Яна, который просто стоял и смеялся от такой неожиданности.

— Если демоны-разрушители смогут проникнуть, то впервые в истории произойдет обмен между миром людей и Дьявольщиной.

Ян задумался.

«Возможно ли, что этот квест может изменить всю Кайлран?»

Обмен между двумя мирами. Яна больше всего волновало именно это. Ему было приятно, что он являлся центральной фигурой в изменениях такой огромной игры.

— Интересно. Уверен, что не разочарую тебя, Айриэль.

— Хорошо, я доверяю тебе, Ян. Этот обмен может привести к положительным последствиями, ведь Дьявольщина намного более современная цивилизация, чем мы думаем.

— А это интересно. Ты же и в этот раз откроешь портал, Айриэль?

Девушка взглянула на Яна, переполненного энтузиазмом, и покачала головой.

— Нет. Я собиралась, но, кажется, в Дьявольщине сейчас какие-то проблемы.

— Что? Проблемы?

Айриэль кивнула.

— Да. Путь в Дьявольщину сейчас закрыт. Такое случается.

Ян понял, что обновление еще не закончено до конца, поэтому смущенно улыбнулся.

— Ааа, понятно.

— Но все будет в порядке через пару дней. Это максимум. Когда время придет, я свяжусь с тобой по кристаллу.

Ян кивнул.

— Хорошо, Айриэль. Я буду ждать.

\* \* \*

Ян весь день отдыхал, он чувствовал, как все его тело наполняется энергией.

— Ох, как-то не очень я себя чувствую, но я отдохнул и, думаю, я могу жить.

Впервые за долгое время юноша отправился в Пиро Имение. Он решил, что пока Дьявольщина не откроется, лучше всего сфокусироваться на поддержании и развитии Имения.

«Уже день прошел, и до обновления осталось еще три дня. Но что бы я ни делал, повысить еще на уровень очень сложно»

Юноша подумал, что лучше всего будет продать предметы и снаряжение, полученные во время охоты, и потратить время на Имение. Так он и отдохнуть сможет.

Пиро Имение.

Послышался звук, и в центре площади открылся портал, из которого вышел Ян. Все взоры были прикованы к нему. Порталы могли открывать только игроки Гильдии Лотоса, поэтому очень многие завидовали им.

Вдруг кто-то закричал.

— Вау! Ян, это Ян!

— Правда? Это Ян?

— О да, это Ян!

— Теперь я вижу то лицо, которое всегда видел на экране! Он выглядит обычным!

Все окружили Яна, отчего тому стало немного не по себе.

«Сказать, что я выгляжу обычным… Я уверен, что живу необычной жизнью»

Ян думал об очень глупых вещах пока шел к башне Лорда. По пути он пожимал руки своим фанатам.

— Простите, Ян! Где вы нашли этот Предмет? Он невероятно крутой!

— Эт, это, ну, я даже не помню…

— Вау, Ян, ты укрепил уже все Предметы? Они все светятся белым светом. Я впервые такое вижу…

— Это безумие! Я впервые вижу что-то настолько крутое! Что нужно для этого сделать? Оно прямо светится. Не похоже, что ты просто полировал и красил. Ты использовал какую-то магию?

Популярность Яна выдвинула его на первые места на корейском сервере, но в основном все благодаря его снаряжению, которое вызывало огромный интерес у всех. Все его снаряжение было высокого качества, цвет и внешний вид были потрясающими, но юноша укрепил их до 5 и перевел в ранг трансцендентных предметов. Поэтому все и светилось белым светом.

— Ха, хаха, слушайте, я просто хорошо заботился о своем снаряжении. Мне нужно идти, извините!

Ян растолкал людей и вошел в Башню Лорда.

— Это еще больше выматывает, чем охота, хаа…

Ян проверил обстановку. С тех пор, как Лордом Имения стала Фиолана, юноша не имел на это особых прав, и за 20 минут он все просмотрел и проверил.

«Наверное, мне стоит рассказать о новом контенте членам гильдии, так ведь?»

Самым важным сейчас была информация. Владение информацией означало, что ты имеешь в руках и власть, и деньги, а когда появится обновление, цена повысится. Ян вошел в комнату Лорда и позвал Фиолану и Герца.

«Блокирование информации также важно. Новые контенты появляются всегда, но нам еще не представлялось возможности владеть и распоряжаться информацией»

Пиро Имение занимало огромную территорию в центре континента, чем демонстрировало все свое великолепие. Благодаря этому Гильдия Лотоса и смогла всего за несколько месяцев так заметно увеличиться. В рейтингах они по-прежнему входили в ТОП 10, но Ян считал, что реальная сила гильдии может сравниться с гильдиями в ТОП 5.

«После открытия Дьявольщины нам нужно развиться и занять первое место в рейтинге гильдий. И информация, которой я владею, отлично нам поможет в этом»

Ян знал, что в войне сейчас было затишье. И также он полагал, что как только выйдет обновление, последняя линия фронта Империи Ласпел рухнет.

«Это обновление просто невероятно. Если Ласпел сейчас рухнет, будет слишком рано для…»

Им все еще не хватало мощи, чтобы заменить Ласпел и стать новой независимой нацией.

«Я сделаю так, чтобы Гильдия Лотоса имела такую же мощь, как гильдии гиганты»

Ян крепко сжал кулаки. Его мотивировала такая труднодостижимая цель.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202. Вход в Дьявольщину (1)**

Наконец, новое обновление под названием «Дьявольщина» было запущено. Весь день сервер Кайлран был недоступен, и Ян смог, наконец-то, сходить на свидание с Хайрин. И вот пришел долгожданный день обновления. Ян уселся на диван и смотрел на часы.

Тик-так-

Рядом с ним сидела Хайрин. У нее не было никаких планов, поэтому она решила поиграть вместе с Яном и воспользоваться второй капсулой. Посмотрев на юношу, она пожаловалась.

— Тебе так сильно нравится эта игра?

Яна пробрала дрожь.

— Что? А, ну, да…

Он нервничал. Он понимал, что Хайрин вот-вот спросит, «тебе больше нравлюсь я или игра».

«Что мне отвечать, если она спросит?»

Для него этот вопрос был даже сложнее, чем «кого ты любишь больше, маму или папу?» К счастью, Хайрин не спросила ничего подобного.

— О боже, да ты до смерти любишь ее.

Девушка покачала головой, а Ян облегченно вздохнул. Кажется, она не чувствовала себя подавленной, а значит, все было хорошо. Ян воспользовался моментом и взял тетрадь со стола, чтобы рассказать Хайрин подробнее об игре.

— Хайрин, я тут изучил контент, связанный с приготовлением пищи в Дьявольщине, и записал все. Все, что тебе нужно, это просто следовать написанному и проходить квесты. Тебе все понятно?

Девушка внимательно выслушала Яна и кивнула. Юноша улыбнулся.

«Наверное, больше нет такой девушки, как она…»

Подумав о Юхьюне, которого его девушка звала каждый раз, когда тот охотился вместе с гильдией, Ян почувствовал, как благодарен Хайрин.

— В любом случае, Хайрин. Как только пройдешь все квесты и получишь квест Дьявольщины, сообщи мне, хорошо?

— Да, конечно!

— А до тех пор я буду сообщать тебе всю информацию, какую соберу там.

— Хорошо!

Через некоторое время сервер заработал, и Ян тут же залез в капсулу.

«Сначала мне нужно пойти к Айриэль»

Он чувствовал такой подъем внутри себя, когда заходил в игру. Прямо сейчас никто другой не мог войти в Дьявольщину. Как только он поговорит с Айриэль, тут же перед ним откроется портал.

\* \* \*

Хуни и Каноэль сейчас проходили квест Героя, поскольку они нашли Окли на северном континенте.

— Каноэль хён, нам еще осталось 1-2 места, верно?

— Да, я уже предвижу конец. Фуух.

Каноэль похлопал Хуни по спине в благодарность.

— Хуни, если бы не ты, я бы никогда не подумал о прохождении такого квеста. Подумать только, благодаря тебе я могу получить один из древнейших скрытых классов, когда в каждом сервере их всего тринадцать.

Хуни покачал головой.

— О чем ты говоришь? Я тоже получил этот квест только благодаря тебе, и огроменную награду тоже. Более того, я даже смог выполнить задание Бессмертного.

Это были совсем не пустые слова. Помогая Каноэлю с квестом изменения класса на Укротителя Дракона, он получил квест на вход в Дьявольщину.

«Хехе, подумать только, как мне повезло, что я получил этот квест. Наверное, больше нет игрока, который раньше меня сможет попасть в Дьявольщину?»

Но тут эти радостные мысли прервало сообщение, которое пришло всем игрокам в Кайлран.

Игрок «Ян» стал первым, кто вошел в Дьявольщину.

Хуни стало паршиво.

— Что? Что за черт?

А Каноэль, наоборот, был восхищен.

— Вау, как и ожидалось, Ян хён, он бесподобен. Он уже вошел в Дьявольщину, когда сервер открылся всего 3 минуты назад.

— …

Хуни помрачнел, ему совсем не понравилось то, что не он первым вошел туда.

\* \* \*

Вы стали первым, кто смог войти в Дьявольщину.

Вы получили 300 очков Славы.

Вы получили титул Пророк Дьявольщины.

В течение недели вы будете получать удвоенное количество EXP и Предметов.

В течение суток частота выпадения Предметов Героического ранга и выше увеличится на 50%.

Теперь вы постоянно будете получать 2% стата Сопротивление к магии.

Теперь вы постоянно будете получать 1500 статов Энергии Демона.

Теперь вы постоянно будете получать 5% стата Скорость активации энергии демона.

Из-за высокой концентрации дьявольской энергии все ваши статы были уменьшены на 30%.

Из-за высокой концентрации дьявольской энергии ваша скорость была понижена на 20%.

(Уменьшенные статы будут постепенно восстанавливаться в течение 24 часов)

Ян был доволен. Хоть не все было положительно, но он получил очень много наград.

«Как и ожидалось, награда у первооткрывателя такая огромная, она даже несравнима с наградой за открытие подземелий»

Ян весь завелся от таких новостей.

«Мое Сопротивление к магии увеличилось на 2%, значит, сейчас оно 7%? Это мне очень нравится»

Еще раз просмотрев сообщение, Ян нашел неизвестный ему стат.

— Хм? Что это за статы, Энергия Дьявола и Скорость активации энергии дьявола?

Ян открыл информационное окно. Он мог детально просмотреть всю информацию о статах.

Дьявольская энергия

Всеми атаками, которые будет использовать игрок, будет наноситься фиксированное количество урона. Вне зависимости от Силы защиты и сопротивления жертвы, урон будет равен своему числовому показателю, который определяется Скоростью активации дьявольской энергии.

Получить этот стат можно с помощью квестов или дополнительных опций Предметов.

(Не распространяется на атаки Фамильяров и вассалов)

Скорость активации дьявольской энергии

Определяет вероятность активации энергии дьявола во время атаки.

Этот стат может быть повышен до максимума 100%, получить его можно с помощью квестов или дополнительных опций Предметов.

Ян был немного разочарован.

— Это просто невероятные статы, но они невыгодны для Призывателей.

Что касается Яна, так как его «личное участие» в сражениях увеличилось после того, как он стал Воином Селамуса, эти статы могли быть ему очень полезны, но для обычных Призывателей нет.

«Чем выше твоя скорость, тем лучше применим этот стат… Это просто идеальный стат для Воинов и Лучников, для которых очень важна скорость атаки»

Внимательно всё обдумав и изучив, Ян пошел быстрее.

«Нельзя растрачивать время EXP баффов»

Было бы здорово, если бы он смог тут же завершить этот квест, однако это было невозможно.

«Пока мое Сопротивление к магии не 99%…»

Даже Лакоумы 200 лвла, которых Ян еще неделю назад прихлопнул, как мух, стали еще сильнее, и теперь ему придется столкнуться с их невероятной мощью.

Ян призвал всех своих Фамильяров.

— Призываю!

После укрепления своего снаряжения до 5, его Лидерство также увеличилось в 1.5 раза. Благодаря этому Ян мог призвать Карциса, а также Лу, Пина, и даже Ббакббака.

«Если я еще немного повышу свой уровень, смогу призвать и Халли»

Тут Яну стало очень грустно из-за Ббукббука. Поскольку его эффективность в бою упала по сравнению с Лидерством, необходимым для его призыва, прошло уже очень много времени с последнего его призыва.

«Прости, Ббукббук. Хён увеличит Лидерство и призовет тебя»

Ян закончил все приготовления к битве и проверил номер зоны на карте, в которой открылся портал. Юноша улыбнулся.

«Отлично, это та карта, по которой я ходил на прошлой неделе»

Ян запомнил все атаки магических зверей низких рангов. Конечно же, ему нужно было теперь быть более осторожным и внимательным, ведь сейчас у него не было стата Сопротивления к магии 99%. Но он все же был уверен, что с легкостью справится с магическими зверями 200-230 лвла.

— Лу.

— Вы меня звали, Хозяин?

— Может нам поохотиться для начала?

— Грр, отличная идея, Хозяин!

Лу улыбнулся, а Ян погладил волка. Карцис и Ббакббак с недовольством наблюдали за этой сценой.

— Карцис, кажется, у нас проблемы.

Карцис кивнул.

— Ага. Наш Хозяин весь в предвкушении сражений.

— Что нам делать? Боюсь, нам будет некогда расслабляться до следующей недели.

Карцис еще больше помрачнел.

— Завидую Ббукббуку.

— Я тоже. Хочу отдохнуть.

Карцис взглянул на Ббакббака.

— Но ты вроде отдыхал последние недели. Не говори так, тебя давно не призывали. Я должен работать, всегда меня первым призывают.

Ббакббак не знал, о чем говорил его собеседник.

— Обычно, если ты начинаешь работать после перерыва, считают, что ты вообще больше не хочешь этим заниматься. Это похоже на унылый понедельник.

— Что это?

— Мне об этом рассказала девушка Хозяина. Обычно люди отдыхают в субботу и воскресенье. А на следующий день в понедельник, когда им нужно работать, они не хотят этого делать. Вот, это вот это состояние.

Карцис кивнул.

— Девушка Хозяина… Хайрин? Теперь, когда ты рассказал, я вижу связь. Даже если бы я был человеком, я бы также себя чувствовал.

Ббакббак с грустью посмотрел в небо.

— Небо Дьявольщины такого грустного красного оттенка.

— Даа…

Ян, который слушал разговор своих Фамияльров, спросил их.

— Разве охота не интересное занятие? Называть это работой.

Карцис и Ббакббак очень удивились.

— Хозяин, вы сошли с ума?

— Хаа… Это уныние очень сложно вылечить.

Ян покачал головой и погладил Лу.

— Ребята, берите пример с Лу. Посмотрите на него, ему нравится охотиться.

Ббакббаку стало еще более грустно.

— Лу… Наш бедный Лу подхватил болезнь «трудоголика».

— …

Потихоньку отряд Яна начал двигаться на охоту на магических зверей.

«Будем охотиться всю неделю, пока не устанем! Хочу получить 180 лвл, пока все баффы не закончатся»

Это было очень опасное обещание, ведь ему нужно будет поднять свой уровень на целых 5 ступеней за неделю. Карцис и Ббакббак медленно поднялись и последовали за Яном.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203. Вход в Дьявольщину (2)**

Бафф, который выпал в награду за первое открытие Дьявольщины, еще больше обрадовал Яна.

— Селия, собирай Предметы Героического ранга и иди за мной, хорошо?

— Да, Лорд.

— Полин! Ты займешься поимкой магических зверей.

— Понял, принял.

Ян обозначил каждому вассалу и Фамильяру их позиции и задачи, и все вместе они отправились за магическими зверями. Тут Кайзер спросил Яна.

— Эй, Лорд, но почему бы нам не перейти на следующую карту? Здесь скучно.

К счастью, Кайзер любил охотиться также сильно, как и Лу, и он никогда не выражал недовольства относительно охоты. Но сейчас он не очень хотел сражаться с теми, кто был слабее него, поэтому жаловался Яну.

— Смотри, Кайзер, мы уже сражались с парочкой магических зверей среднего ранга, так ведь?

Кайзер кивнул.

— Да, и это было очень весело. Магические звери низкого ранга сейчас очень слабые.

Ян объяснял.

— Конечно, мне тоже больше нравится сражаться с магическими зверями среднего ранга. Это было потрясающе, ведь их уровни близки к 200, а я мог увернуться от каждой атаки. И все же.

Кайзер внимательно слушал юношу, а тот продолжал.

— Я подсчитал, и, кажется, количество EXP, которое мы получаем каждую минуту во время охоты на зверей низкого ранга, больше в 1.3 раза. Конечно, если мы отправимся на следующую карту и будем охотиться там на зверей среднего ранга, станем получать еще больше…

— Кхм…

Кайзер кивнул.

— Ты все посчитал, так что мне нечего сказать.

В последнее время Кайзер был очень жадным, как и Ян, они очень хотели повысить их уровни, и тому была причина.

— Вассал, ты скоро поднимешь свой уровень. Тебе нужно как можно скорее перейти на 280.

Кайзер кивнул и потрогал рукоятку меча.

— Верно, мне нужно как можно быстрее повысить свой уровень.

Причиной было не что иное, как ограничение уровня Предмета. Великий меч, который Ян купил на аукционе для Кайзера, и который очень ему нравился, имел ограничение по уровню, 280. У Мечника не было другого выбора, как следовать за Яном, который очень быстро повышал свой уровень.

— Представляю, как круто ты будешь выглядеть, когда будешь размахивать мечом. Это будет swag.

Кайзер вопросительно уставился на Яна.

— Что такое swag, Лорд?

Тут вмешался Ббакббак.

— Это значит, что ты будешь невероятно крутым, очень крутым и классным.

Кайзер довольно улыбнулся.

— Ооо! Какое красивое слово! Но я не думаю, что оно подходит мне…

Ян был удивлен познаниям Ббакббака.

— Бакббак, где ты услышал такое? Снова от Хайрин?

Фамильяр покачал головой.

— Нет, Хозяин, об этом мне рассказала Фиолана.

— Фух, вместо того, чтобы узнавать такие бесполезные вещи, просто охоться.

Ббакббак расстроился.

— Мы, драконы-черепахи, всегда жаждем узнать что-то новое, Хозяин. Вместо черепахи мачо я хочу стать черепахой с сексуальным мозгом.

— …

Яну было просто нечего ответить на такое заявление, он просто вздохнул и схватил копье.

— Что ж, начиная с этого момента, мы будем убивать по монстру в минуту. Если не уничтожим 60 за час, забудьте об обеде.

Ббакббак и Карцис начали жаловаться.

— Это уже слишком, Хозяин!

— Ха…

Но Яна было не переубедить. Так, его отряд всю неделю охотился без отдыха, уничтожая всех зверей низкого ранга.

\* \* \*

Пустырь на окраине Дьявольщины. В воздухе витала темно-красная энергия, а посреди пустыря открылся портал, горящий красным светом. Вместе с этим подул сильный ветер, начался вихрь. Из портала вышла женщина.

— Хмм, это и есть та самая Дьявольщина?

Спустя неделю после обновления, в Дьявольщину смог попасть второй игрок.

— А это место в моем вкусе.

Женщина осмотрелась и довольно улыбнулась. У нее были длинные распущенные рыжие волосы, и на ней были надеты мантия и плащ красного цвета. Это была Ремир, Маг Красного Пламени. Точнее, уже не Маг Красного Пламени, а Монарх Красного Пламени, величайший Маг на всем корейском сервере Кайлран.

— Мне надо сначала все разузнать, так ведь?

Ремир взмахнула палочкой в правой руке, послышался странный звук, и ее тело подлетело в воздух.

— Где же может быть этот Ян, что первым попал сюда?

Она хорошо запомнила то сообщение, что появилось буквально через 3 минуты после открытия Дьявольщины.

«Без понятия, как он смог попасть сюда так быстро, но…»

Ремир полетела по воздуху.

— Ремир никогда не отстает ни от кого.

\* \* \*

Тем временем, Ян закончил свою недельную охоту и проверял информацию. Он был доволен.

— Я не смог достигнуть 180 лвла, но это все равно хороший результат.

Сейчас у него был 179 уровень. Всего за неделю он поднялся на 4 уровня. Если бы кто-то из игроков узнал об этом, это очень поразило бы его, ведь такое просто невозможно. Ян открыл рейтинги.

— Хмм… Я почти на первом месте в официальном рейтинге. Мне нужно подняться еще на уровень.

У игрока, что занимал первое место, был 180 лвл. Это был воин из Гильдии Темной руны, однако Яна что-то смутило после того, как он проверил ID этого человека.

— Что? Но ведь там всегда была Ремир… Куда она пропала?

Ян пролистал несколько страниц рейтинга, но так и не увидел ее ID. Такое могло быть только, если она скрыла свои данные.

«И почему она вдруг сделала информацию приватной?»

Ян пожал плечами и закрыл рейтинг.

— У Ремир ведь уровень чуть выше 180, на один или два лвла?

Яну удалось догнать топовых игроков, но превзойти их оказалось сложнее, чем он ожидал. Даже в Кайлран, на корейском сервере которой играли сотни тысяч игроков, те, кто удерживал высокие позиции, были достойными игроками. Чем выше был твой уровень в топе, тем больше EXP ты получал, поэтому можно было быстро уменьшать разницу между лвлами и поднимать все выше. Ян был разочарован, ведь он бы уверен, что получит более высокий уровень, чем у игрока на первом месте.

— Не недооценил ли я их? Мне нужно еще усерднее трудиться.

Ян проверил свои статы, которые получил недавно, и закрыл информационное окно.

— Сопротивление к магии сейчас 7,08%, Дьявольская энергий 1549, и Скорость активации Дьявольской энергии 5,22%…

Ян поначалу не понимал, но все статы, относящиеся к Дьявольщине, понемногу увеличивались, пока Ян охотился.

— Стат Сопротивление к магии очень сложно поднять. Я охотился всю неделю, но он увеличился лишь на 0,08%.

В любом случае он увеличивался, и Ян был доволен тем, что получает EXP.

— Кайзер, может, зайдем поглубже в Дьявольщину?

Мечнику понравилась эта идея.

— Звучит отлично, Лорд. Я уже устал видеть этих Лакоумов.

Ян посмотрел квесты, которые он сейчас проходил.

«Один квест дал мне Янкун, второй от Айриэль…»

Чтобы завершить квест Янкуна, ему нужно было уничтожить всех магических зверей на окраинах, а для квеста Айриэль требовалось попасть в Город Ярости. Очевидно, что сначала ему нужно было пройти квест Янкуна.

— Отлично, идем в Зону 120?

— Идем, Лорд.

И они медленно выдвинулись в ее направлении. Ян был уверен в том, что делал, но все же его что-то беспокоило.

«Я немного боюсь встречаться с Янкуном…»

Янкун был дьяволом с 350 лвлом и являлся Главным Стражником Дьявольщины. Яну было нечего бояться тогда, когда он обладал 99% Сопротивлением к магии, но сейчас юноша не мог даже предсказать исход битвы и встречи.

«Благодаря тому, что у него низкая Ловкость и сильная Боевая мощь, насколько я помню, думаю, я должен его победить, но…»

Если он пропустит хоть один удар, это будет очень опасно.

«Поскольку мне сказали, что квест будет сохранен, значит, его Близость ко мне также будет сохранена»

Собравшись с духом, Ян пошел вперед. Его целью была Зона 110 на окраине, куда он не мог попасть из-за зверей среднего ранга.

\* \* \*

Зона 121 Дьявольщины, из которой пропал Ян. Из зарослей сухой желтой травы послышался шелест. Вдруг оттуда появилось существо.

— Ббук, почему в Дьявольщине такой густой воздух, ббук.

Из травы показался круглый панцирь темно-морского цвета, большая голова и четыре пухлых ноги. Конечно же, это был никто иной, как Ббукббук.

— Хозяин отправился на другую карту, ббук! Чувствую вкусную энергию, ббук.

Ббукббук зарылся в листья травы и стал копать землю. Он делал это так умело, несмотря на свои короткие ноги. Он выкопал достаточно пространства для своего тела, вытащил темно-красный корень и стал жевать его.

— Ббук-ббук-ббу-ббук!

Вы съели Траву Духа Дьявола, что росла 30 лет.

Все ваши статы увеличены на 20.

Ваша Духовная скорость увеличена на 150.

Вместе с сообщениями тело Ббукббука засветилось красным.

— Ббук! Я заряжаюсь энергией, ббук!

Ббукббук медленно шел и по пути поедал всю Траву Духа Дьявола, что ему попадалась. Ему встречались пугающие магические звери, но Фамильяр не обращал на них внимания.

— Сильная черепаха Ббукббук не боится магических зверей или кого-то подобного, ббук!

Но и им не было дела до Ббукббука.

— Грр-грр, уродливая черепаха.

— Грр! Впервые вижу черепах с такой большой головой!

Благодаря этому Ббукббук мог спокойно передвигаться по полю и поедать полезную для него траву.

— Как было бы здорово, если бы Хозяин еще долго меня не призывал, ббук!

Ббукббук был счастлив, он наслаждался свободой. Но он скучал по одному человеку.

— Хочу увидеть Хайрин, ббук! Её тефтельки не сравнятся с едой в Дьявольщине, ббук!

Но если он отправится искать ее, она расскажет об этом Яну, поэтому Ббукббуку было логичнее не искать с ней встречи.

— Я обязательно найду что-нибудь вкуснее тех тефтелек, ббук!

И Ббукббук продолжил ползать по траве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204. Вход в Дьявольщину (3)**

Ян немного с подозрением относился к тому, сохранится ли Близость Янкуна после открытия обновления, но к его счастью, он не столкнулся с Янкуном.

Или точнее, никто не охранял вход, ведущий к Зоне 120.

«Какого чёрта? Разве Янкун не должен быть здесь?»

Ян открыл список квестов и проверил местоположение Янкуна.

НПС поручивший квест — Янкун (Место: Город Ярости / Зона 100).

Эта информация не сильно ему могла. Ведь в конце концов 'Город Ярости' был местом, куда ему в любом случае нужно было пойти.

— Ладно, тогда мы пойдём ловить заражённых злых духов, или как они там называются?

Основываясь на содержании квеста, всё не должно было закончится простой охотой на заражённых злых духов.

Задачей Яна было найти причину их появления.

«Ну, разве я не найду ответ, поймав их?»

Содержание квеста могло выглядеть довольно расплывчатым, но Ян не слишком беспокоился по этому поводу.

Для него выполнять подобный квест было не впервые.

— Он сказал, что в зонах 115 и 107 их находится больше всего, ведь так?

Он не совсем был уверен, но его интуиция подсказывала, что это будет квест, где нужно найти источник заражения, или что-то в этом роде и уничтожить его.

Войдя в Зону 120, Ян начал двигаться намного осторожнее, чем раньше.

Так было потому, что начиная примерно с середины Зоны 120, начиналась местность, в которую нога Яна ступала впервые.

— Ббакббак, защити Лу и возьми на себе как можно больше урона. Селия исцелит тебя.

— Понял, Хозяин.

Поскольку начиная со 120 Зоны появлялось немало магических зверей среднего ранга, уровень сложности в разы увеличился.

Потому что среди особенных индивидуумов магических зверей среднего ранга появлялись монстры в районе 290-го уровня, с которыми даже Кайзер не мог безрассудно сражаться.

Особенно это касалось монстра, названного 'Траккус', который выглядел как ящер с чем-то вроде косы в обеих руках. Один его вид был невероятно угрожающим.

\*Цзинь!\*

Ян, успешно заблокировавший атаку Траккуса, сделал шаг назад, избегая последующей атаки.

\*Вшуух-!\*

В тот момент, когда атака Траккуса с невероятной скоростью прошла в нескольких сантиметрах от Яна, призывая у него мурашки по коже, было активировано свойство трансцендентности, которое было привязано к оружию Яна.

Было вызвано свойство трансцендентности предмета 'Приговор Короля Духа'. Была применена элементарная атака типа 'молния' и 8798 урона было нанесено магическому зверю 'Траккус' среднего ранга.

Если бы он позволил Траккусу нанести удар, то получил около 40-50 тысяч урона.

Тем не менее, Ян избегал почти всех его атак, и свойство трансцендентности восстановления Здоровья вызывался каждый раз, когда он в нём нуждался.

Было вызвано свойство трансцендентности предмета 'Приговор Короля Духа'. Вы можете почувствовать могущественную энергию жизни. Вы восстановили 14 908(10%) Здоровья.

«Как же хорошо, что атака молнии активируется отдельно от восстановления Здоровья.»

Ян, настроение которое поднялось при виде восстановленного Здоровья, ударил копьём в сторону Траккуса, который потерял равновесие.

И в следующее мгновение пронзительный крик вышёл из уст Траккуса.

\*Криии-!\*

Вы нанесли критический удар магическому зверю среднего ранга 'Траккус'.

Здоровье 'Траккус' было уменьшено на 23 890.

Вслед за этим подоспела комбинированная атака Лу и Пина.

Оба были нацелены точно на слабые места Траккуса, нанося тяжёлые удары.

\*Ба-ба-банг-!\*

Здоровье 'Траккус' сократилось на 9890.

Здоровье 'Траккус' сократилось на 14 890.

Здоровье 'Траккус' сократилось на 12 890.

Траккус получившись непрерывные атаки Лу и Пина по своим слабым местам, потеряв все силы упал лицом на землю.

Всё Здоровье магического зверя среднего ранга 'Траккус' было исчерпано.

Вы успешно убили магического зверя среднего ранга 'Траккус'.

Вы получили 3 870 809 Опыта.

Начиная с Зоны 120, магические звери обычно собирались группами из 2-3 магических зверей среднего ранга и около 10 магических зверей низкого ранга.

И хотя они успешно убили одного Траккуса, рядом осталось ещё два таких же и множество магических зверей низкого ранга.

Ян проверил Здоровье Ббакббака, который в одиночку сдерживал одного из Траккусов.

«Похоже, у него осталось около 1/3 Здоровья. Примерно через 20 секунд время перезарядки навыка восстановления Селии, должно закончится, ведь так?»

Ян поспешно открыл информацию о своём Вассале, проверив время перезарядки способности Селии.

«13… 12… 11…»

И с учётом времени перезарядки её способности, он решил использовать врождённую способность Ббакббака.

— Ббакббак, используй Благословение черепахи-дракона на Кайзера и призови Абсолютную Защиту!

Абсолютная защита была сильнейшим защитным навыком, который мог превратить весь входящий урон в ничто в течение колоссальных 10 секунд.

Тем не менее, Ббакббак не мог предпринять никаких действий за время действия способности, поэтому он сначала применил способность 'Благословение черепахи-дракона', чтобы максимизировать эффективность Абсолютной защиты. Ведь когда он накладывал 'Благословение черепахи-дракона' на Кайзера, Ббакббак принимал весь урон, который получал бы Кайзер на себя. Но в состоянии Абсолютной защиты, все эти повреждения поглощались.

Разумеется, Кайзер, уже долгое время сражавшийся бок о бок с Яном, начал атаковать ещё свободнее, как только на него наложили Благословение черепахи-дракона.

— Умрите, подлецы!

Поскольку он дал Кайзеру, который уже и так обладал агрессивным стилем, щит, который ничем не отличался от непобедимости, его движения стали ещё более смелыми и жестокими.

\*Банг-Ба-ба-банг-!\*

В это же время, Ян бросил взгляд на движения Кайзера и боевую ситуацию своих других Вассалов, и позвал Селию.

— Селия, ты же понимаешь, да? Прежде чем Абсолютная защита Ббакббака закончится, тебе нужно наложить на него навык восстановления.

— Да, Лорд!

И в тот момент, когда защитная плёнка, которая блокировала весь входящий урон Ббакббака, стала слабеть, сильнейшая способность Селии была немедленно использована.

— Исцеление Фамильяра!

Вассал 'Селия' использовала 'Исцеление Фамильяра' и восстановила 79,5% Здоровья Фамильяра 'Ббакббака'.

Здоровье Ббакббака было восстановлено на 228595.

Здоровье Ббакббака, которое почти достигло нижнего уровня, мгновенно заполнилось.

Когда он впервые нанял Селию, её навык 'Исцеление Фамильяра' восстанавливал 60% Здоровья Фамильяру, однако, поскольку она часто использовала этот навык, его эффективность возросла до 79,5%.

— Кайзер, Полин, позаботьтесь о левом Траккусе со мной. Лу и Пин, вы, ребята, помогаете Ббакббаку и продолжаете удерживать этого парня!

— Понял, Хозяин. Просто оставь это нам.

Ян быстро и точно отдавал приказы в сражение с магическими зверями на поле битвы.

Со стороны эта сцена битвы работала как идеальные шестерёнки, если бы кто-нибудь, не знающий происходящего увидел их, он бы подумал, что это невероятно лёгкая битва для них.

Но в действительности всё было не совсем так.

«Если бы время перезарядки Абсолютной защиты было немного дольше, нам бы пришлось туго.»

В настоящее время группа Яна слишком зацикливалась на нападении.

Помимо Ббакббака Яна и Ддукдая, которого контролировала Селия, остальные члены являлись нападающими, наносящие урон.

Кроме того, единственными доступными целителями были два или три Вассала, которых имел Ян.

Обычная группа в Кайлране имела соотношение 4:4:3 или 3:4:3 танков, нападающих и целителей соответственно.

Однако нынешняя группа Яна находилась в соотношении 2:7:1.

Со стороны их группа, которая имела хорошую командную работу выглядела хорошо, но в тот момент, когда Ббакббак, главный танк их группы падёт, все остальные могут быть легко уничтожены.

«Хм, мне кажется, я слишком полагаюсь на Ббакббака и Селию…»

Ян, закончивший очередную битву, потёр подбородок, начав анализировать прошедшую только что битву.

«Если противники станут даже чуть чуть сильнее, похоже, мне придётся взять в группу несколько толковых целителей.»

Самой главной причиной, почему их группа могла и дальше сражаться, несмотря на отсутствие целителей в данные момент, было благодаря Селии.

И всё потому, что основной танк их группы являлся Фамильяром, и у Селии была читерская способность исцеления, которая могла быть использована только на Фамильярах.

«Хотя наша скорость охоты может немного упасть, если я поставлю Полина на позицию танка и найму одного, или двух достойных целителей… но тогда у нас будет меньше опасных сражений.»

Ян наслаждался тяжёлой охотой, но это не значило, что он получал удовольствие от иррациональной охоты.

Всё было бы иначе, если это была битва, которая проходила за пределами его диапазона предсказуемости, но сейчас он понимал, что дальше противники будут становиться только сильнее с прохождением его квеста, и будет неразумно идти их нынешним составом.

«Давайте просто продолжим идти этой группой до Зоны 118, а затем вернёмся на центральный континент и после найма двух приличных целителей вернёмся.»

В то время, пока у Яна крутились такие мысли, Селия собрала все предметы и подошла к Яну.

— Лорд, я собрала все предметы. Нам повезло, выпало два хороших предмета Героического Ранга!

Слегка улыбнувшись Селии, которая говорила с волнением, Ян быстро проверил выпавшее снаряжение.

— Отлично, выпали довольно приличные вещи.

Ян передал один из предметов который являлся головным украшением для Призывателей Селии, после чего вновь двинулся, желая продолжить охоту.

— Давайте продолжим, когда дойдём до 118 Зоны сделаем перерыв перед следующей охотой.

Услышав слова Яна, жизнь вернулась в глаза Ббакббака и Карциса, Полин также вытер пот со лба, показывая слабую улыбку.

Конечно же, выражение Селии, получившей предмет от Яна, было самым ярким из всех.

\* \* \*

Прошло уже 10 дней с момента открытия 3-го крупномасштабного обновления.

Помимо Яна и Ремир, довольно много Игроков из рейтинга уже вступили в Дьявольщину.

Тем не менее, в отличие от Яна, Игроки, которые впервые испытывали Дьявольщину, не могли легко пройти через участок между Зоной 120-130.

— Чёрт возьми, их уровни похожи на уровни сильнейших монстров подземелий центрального континента, но почему они такие проблемные?

— Не знаю, но мне кажется, их статистика выше их уровня…

— Нет, я не думаю, что это так. Если ты посмотришь на наносимый ими урон, то он такой же.

— Да? Тогда всё будет хорошо, если мы привыкнем к этому месту?

И когда многие Игроки начали ступать в Дьявольщину, информация, связанная с Дьявольщиной, постепенно начала просачиваться и в сообщество.

Среди топовых Игроков было несколько популярных пользователей, которые получили свою популярность собирая информацию о новом контенте и размещая её в сообществе.

Кроме того, Игроки, которые любили хвастаться, выкладывали скриншоты предметов Героического ранга, которые получали с охоты на магических зверей низкого ранга. Они выкладывали их на доску объявлений, тщеславно ведя себя.

Ничего себе. Неужели этот одноручный меч выпал после того, как ты убил монстра Дьявольщины?

Да, именно так, ху-ху-ху. Это предмет, который я получил после убийства магического зверя по имени Лакум, его Сила атаки — это не шутка. Я чувствую, что смогу получить за него большие деньги…

Вау… интересно, когда я смогу получить такой же предмет…

Пфф, как ты смеешь обманывать наивных новичков. Этот меч подойдёт 170 уровню, но с его Силой Атаки, ты не сможешь получить высокую цену. Даже просто взглянув на него, очевидно же, что это предмет который выпадет каждому.

Т\_Т Нет, но всё же, говорить, что этот предмет падает каждому, это уже слишком. Это же всё-таки одноручный меч высокого ранга.

Чувак, если бы этот одноручный меч не имел высокого ранга, я бы даже не сказал, что это предмет, который есть у всех. Я бы сказал, что это металл для кузницы.

В разгар различных вопросов, связанных с Дьявольщиной, стимулирующих сообщество, самым серьёзным вопросом было существование Магических Камней.

Магические камни получили пристальное внимание всех Игроков, в конце концов, это был новый контент, который был настолько невероятным, что в значительной степени украсил главную страницу сообщества.

Наконец-то в Кайлране появилась система усиления!

Появились «Магические камни', материал для усиления экипировки, который можно получить только в Дьявольщине.

На доске объявлений уже начали появляться скриншоты усиленного оружия и похвальных сообщений от Игроков, которые успели усилить свои предметы до определённого уровня с помощью Магических Камней.

Хвастаюсь скриншотом с успешно усиленным Великим двуручным мечом Легендарного ранга на +3.

Как такое возможно, я слышал, что вероятность успеха усиления магическими камнями низкого ранга невероятно низка, но уже появился человек, которому удалось усилить оружие до +3… Безумие.

Я Игрок Лучник 165 уровня. Начиная со вчерашнего дня, я всё время охотился на Лакума и собирал магические камни, но за целый день, мне упало только одиннадцать. Я использовал их все и мне едва удалось усилить лук на +1, так как этот парень смог дойти до +3 так быстро?

Ху-ху, не удивляйся. Когда я тоже использовал 7 Магических Камней, мне не удалось усилить оружия все семь раз, но с 8-й попытки я преуспел, а потом мне два раза повезло на 14-м и 15-м камнях.

Вау, оказывается, предполагаемый показатель успеха усиления даже не 10%, так что твоя удача невероятна.

Похоже всё именно так. Кроме того, чем выше уровень усиления, тем ниже вероятность успеха…

Если бы скриншот окна персонажа Яна, усилившего всю экипировку до +5, был выставлен в сообществе, все бы сошли с ума, однако, к счастью, Ян не интересовался такими вещами.

Ян просто хотел найти Вассалов класса Целителей, которые имели бы как минимум Героический ранг или выше, чтобы он мог пройти через Зону 118.

— Чёрт возьми, почему в центре человеческих ресурсов сегодня только Лучники и Воины?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205. Создатель Магических зверей (1)**

— Ррр… Мне остается теперь быть довольным лишь тем, что есть, и еще пройденным квестом.

Ян сделал еще двух Жрецов своими вассалами, чтобы иметь их в максимальном количестве, но одно место все также оставалось пустым. Он вышел из Центра ресурсов. Всего у Яна могло быть 40 вассалов, и его аристократический титул был Маркиз.

«Вижу парочку, кого хотел бы исключить…»

Ян с подозрением проверял список своих вассалов. А причиной тому было то, что ему не нравились статы некоторых вассалов, которых он назначил себе, когда только-только стал аристократом. Но так как исключение вассалов могло принести плохие последствия, юноша не мог принять решение, не обдумав всего.

«Если нам будет не хватать боевой мощи, думаю, я просто повышу свой титул до Герцога»

Если он станет Герцогом, сможет иметь на 10 вассалов больше. Для того, чтобы перейти из титула Маркиза к Герцогу требовалось 3 млн очков Славы. У Яна было такое количество, и даже потрать он их на повышение титула, осталось бы еще очень много. В данный момент у него насчитывалось около 10 млн очков Славы.

«Теперь я с такой боевой мощью точно получу тот квест, который дал мне Янкун»

Но, несмотря на то, что у Яна было достаточно Славы, была причина, по которой он не повышал свой титул. Все потому, что чем больше Славы он имел, тем больше получал от игры. Стат Славы в Кайлран был бесконечным. Вкратце об этом можно расписать так.

Чем выше Славы, тем выше базовая Близость НИПов. Если она высокая, то повышается и шанс выпадения квестов, а стоимость Предметов, которые можно купить, уменьшается.

Первоначальный ранг НИПов из Центра ресурсов повышается. Например, тогда, когда Слава Яна была даже меньше миллиона, впервые зайдя в Центр, он встретил персонажей Обычного и Редкого рангов. Но теперь, когда у него почти 10 млн очков Славы, он может найти там персонажей даже с Уникальным рангом.

Конечно, на все эти ранги влияет и уровень оснащенности Центра, но влияние Славы безусловно.

Даже Ян еще не знает, что есть особые территории, куда можно попасть, обладая лишь определенным количеством Славы.

Этим местом могло стать место охоты или территория, через которую нужно пройти, чтобы завершить квест, или даже место, где можно найти редкий артефакт.

После того, как игрок получает статус Аристократа, он может самостоятельно повышать свой ранг с помощью очков Славы.

Статус Аристократа был одним из крайне важных и необходимых условий, чтобы повысить ранг Имения, а Слава, чтобы сохранить Преданность вассалов и людей в Имении.

В случае Яна, он сохранял титул Маркиза, титул Герцога был следующим, а после него шел титул Эрцгерцога. Все эти титулы можно было получить с помощью Славы. Для остальных, более высоких титулов, таких как Король и Император требовались другие условия.

Кроме того, есть даже условия, при которых какого-либо Фамильяра можно заполучить только, если он имеет много Славы. То же самое касается и вассалов, требуется определенное количество Славы. И вообще, со всеми обновлениями появляется все больше нового контента. LB Corp. даже объявили о том, что будет магазин Славы, где можно приобрести Предметы с очками Славы.

Таким образом, Слава была самым ценным статом в Кайлран. Ян чувствовал ее мощь, и пока не планировал тратить 3 млн очков на повышение титула. Юноша поспешил и снова вошел в Дьявольщину, он направлялся в Зону 115. В Дьявольщине очень редко встречались игроки, ведь лишь малая их часть, даже меньше 1000 человек, смогли попасть туда.

Наконец, Ян, добравшись до Зоны 115, несколько часов преодолевая различные территории, осмотрел новое место.

«Если это то, о чем говорил Янкун, но здесь должно появиться много зараженных магических зверей»

Кайзер кивнул.

— Похоже, нас ждет захватывающая битва.

Кайзер с удовольствием вытащил меч, а Полин подошел к Яну и спросил.

— Лорд, как и где нам расположить новых Жрецов?

Ян без промедления ответил.

— Полин, все новые Жрецы будут излечивать тебя, вся магия будет сконцентрирована на тебе. Ты будешь на подмоге в атаке.

Полин кивнул.

— Да, Ян. Тогда мне нужно двигаться немного ближе к фронту.

— Верно. И прошу тебя, не выходи за пределы круга магии Жрецов.

— Хорошо, Лорд.

Отряд Яна немного изменил расстановку в сторону большей обороны и потихоньку начал исследовать Зону 115. Немного погодя, они уже встретили зараженных магических зверей.

«Их уровень и число намного больше, чем я ожидал»

Там насчитывалось около 20-30 зверей. А самый высокий уровень был равен 290. К нему Ян стал подкрадываться осторожно.

— Как я и говорил, нам нужно оставаться спокойными и двигаться тихо. Если мы хоть немного разбежимся, то будем вмиг уничтожены.

— Да, Лорд.

— Понятно!

— Понятно, Хозяин.

Даже Карйцис, сражавшийся в форме человека, чтобы не привлекать внимания, вернулся обратно в форму дракона.

— Хозяин, давненько я не был в своем облике, у меня рот чешется. Нормально будет, если я уничтожу одного Дыханием?

Ян кивнул.

— Конечно, давай начнем с освежающего дыма!

Все Жизненные силы Зараженного магического зверя среднего ранга Траккуса были потрачены.

Вы уничтожили Траккуса.

Вы получили 3,879,809 EXP.

Вы получили Зараженный магический камень среднего уровня.

Вы получили Зараженный Зуб Траккуса.

Ян прищурился.

«Ну что за черт, Зараженный Магический камень? Я уже третий раз вижу Магический камень среднего уровня, но чтобы выпал Зараженный»

Он не имел ни малейшего понятия, как очистить этот камень, но до тех пор он был бесполезен. Ян ворчал.

«Мда, и все же, мне нужна какая-то зацепка, чтобы пройти этот квест»

Число зверей все увеличивалось. Ян нисколько не продвинулся в квесте, и, разозленный, с яростью ринулся в бой.

— Ббакбак.

— Вы меня звали, Хозяин?

— По какой причине эти звери заражены?

Ббакббак равнодушно ответил.

— Я думаю, они ничем от вас не отличаются, Хозяин. Вы очень жадны до очков EXP.

— … Лучше бы я молчал.

Тут Пин, летавший в небе, подлетел к Яну и хлопнул крыльями в сторону фронта.

Кку-рук-кку-ру-ру-рук!-

Ян кажется что-то понял.

«Наконец-то…!»

Отряд поспешил в сторону, куда указывал Пин. Там красным светился гигантский кристалл. Ян был озадачен.

— Что это вообще такое?

Никто не знал, что появилось перед ними. Тут Кайзер вышел вперед.

— Лорд, цвет несет очень плохую энергетику… Думаю, это источник заражения.

И мужчина поднес меч к кристаллу. Ян попытался остановить меч, которым Кайзер был готов разрубить предмет.

— Подожди!

Бам-!

Кайзер взглянул на Яна.

— Что не так, Ян? Мне не стоило его ломать?

Тут всплыло системное сообщение.

Вассал кайзер атаковал Запечатанный кристалл Дьявольщины.

Прочность Кристалла уменьшилась на 68,749 (2%).

3,368,701 (98%) Прочности сохранено.

Жизненная сила Сервиана, НИПа, запечатанного в кристалле, понизилась на 27,948.

У Сервиана осталось 14,382 очка Жизненных сил.

Ян схватил Мечника за плечи.

— Подожди, внутри, кажется, что-то есть. Не думаю, что нам стоит ломать его.

Яну показалось, что он уже где-то слышал имя Сервиан.

«Сервиан… Я определенно знаком с ним. Я совсем недавно слышал это имя, но почему я не могу вспомнить?»

Немного погодя, юноша, кажется, вспомнил.

— Ох, точно! О нем ведь говорила Айриэль!

Ян поспешил открыть Инвентарь и Книгу магических зверей, что дала ему Айриэль. Там он смог найти имя Сервиана. Он был Призывателем полудемоном. Ян взглянул на Кайзера.

— Кайзер, кажется, внутри кристалла человек.

— Человек?

— Да. Он застрял внутри.

Тут Ббакббак спросил.

— Откуда вы об этом знаете, Хозяин?

Ян ответил прямо.

— Нет ничего, чего бы я не знал, черепах.

— Вооу… Не врите, Хозяин.

Ян стрельнул взглядом в Фамильяра.

— А еще я знаю, что сейчас ты хочешь залезть в свой панцирь и вздремнуть часик.

Кашель-

Игнорируя Ббакббака, Ян стал исследовать кристалл.

Вы атаковали Запечатанный кристалл Дьявольщины.

Прочность Кристалла уменьшилась на 7984 (0,23%).

3,360,717 (97.77%) Прочности сохранено.

Жизненная сила Сервиана, НИПа, запечатанного в кристалле, понизилась на 155.

У Сервиана осталось 14,227 очка Жизненных сил.

Ян был подавлен и пробормотал.

«Уф, как у него может быть Прочность в 3 млн? И как с такой скоростью мне его вскрывать?»

Жизненные силы Сервиана, запечатанного внутри, также постепенно уменьшались.

— Лорд, мы сможем узнать, из-за чего звери заражены, если спасем человека в кристалле?

Ян покачал головой.

— Нет, не думаю, но мы должны в любом случае спасти его.

— Почему?

Ян нахмурился.

— Просто. Если я так сказал, значит, ты должен послушаться меня, вассал.

Полудемон Призыватель Сервиан определенно обладал информацией касательно двойных классов Призывателей, или даже знал еще что-то важное. Спасение Сервиана сейчас было задачей важнее, чем узнать источник заражения.

Кайзер заворчал, но стал помогать Яну в разрушении кристалла. К ним подключились и Полин с Лу.

Прошло 30 минут. Послышался треск, и Прочность в 3 млн, наконец-то, была равна 0. В этот же момент всплыло сообщение, содержание которого очень удивило Яна.

Открытый квест Двойного класса Дьявольщины открыт.

Имя класса: Демон Призыватель — Создатель Магических зверей.

Ранг класса: Скрытый.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206. Создатель Магических зверей (2)**

— Джекпот!

Из уст Яна невольно вырвался радостный крик.

Он думал, что было бы здорово найти хотя бы зацепку по двойным класса, но теперь он получил удивительный квест на скрытый класс.

«Создатель Магических зверей… даже само по себе название уже интригует.»

В этот момент можно было подумать, что удача Яна была невероятной, однако квесты, связанные со скрытыми классами, вызывались, совсем не удачей.

Начиная с самого открытия Кайлрана, большинство Игроков, которые первые приступали к поисковым заданиям, связанным с любым из классов, могли найти подсказки, относящиеся к скрытым классам.

Другими словами, причина, по которой Ян смог найти задание скрытого класса под название «Создатель Магических зверей», было не потому, что ему банально повезло, а потому, что он выполнял квест, связанный с двойными классами быстрее, чем кто-либо другой.

Между тем, в месте, где находился разбитый кристалл, в воздухе плавал ярко сияющий дух.

Он имел заострённые уши и множество морщин на лице, а также был эльфом с внешностью длиннобородого старца.

Он был «наполовину Дьяволом», эльфом, а также дьяволом высокого уровня.

— Человек… Ты был тем, кто спас меня?

Ян, втайне усмехнувшись своему счастью, что получил квест скрытого класса, собрался с мыслями, услышав голос Сервиана и кивнул.

— Да. Можно сказать это сделал я.

Слова Сервиана продолжились:

— Спасибо. Благодаря тебе, мой дух, спавший долгое время, смог пробудиться. Моя душа наконец получила свободу спустя больше тысячи лет с тех пор, как искра моей жизни погасла.

Ян слушал каждое его слово, пока тот не закончил говорить.

— Спасибо, ты можешь сказать мне своё имя?

— Я — Ян.

И вскоре Сервиан наконец сказал слова, которые хотел услышать Ян.

— Хорошо, Ян. Это бесстыдно с моей стороны, но, можешь ли ты выслушать мою историю?

Ян кивнул, как будто ожидая этих слов.

— Конечно, Сервиан.

Но услышав его слова, Сервиан вдруг спросил с взволнованным выражением.

— Как ты узнал моё имя?

— Вы… вы только что сказали его мне?

— Хм, да? От меня ничего не осталось, кроме моего духа, и видимо моя память сильно ухудшилась… в любом случае, это не важно, поэтому я начну с моей истории.

Ян внутренне вздохнул с облегчением.

«Я сказал это неуверенно, но он поверил мне.»

Поскольку он не мог сказать, что узнал его имя из-за системного сообщения, неудивительно, почему Ян был застан врасплох.

Но это не имело значения, потому что Сервиан начал свой рассказ.

— Ты уже знаешь моё имя, но я представлюсь ещё раз. Я — Сервиан, первый Эльф Призыватель, которому удалось стать Дьяволом Призывателем.

— Понятно, Сервиан.

— После становления Дьяволом Призывателем, мне удалось захватить множество магических зверей, и, укротив их всех и собрав о них информацию, я проводил множество экспериментов. Существовало большое разнообразие магических зверей, чем я мог подумать, и чем больше я экспериментировал с магическими зверями, тем сильнее у меня появлялось желание получить ещё более сильного магического зверя.

История Сервиана была довольно длинной.

И если бы её нужно было обобщить, и рассказать в паре слов, то:

Сервиан хотел получить магических зверей выше высокого ранга и приручить тех, что были Легендарного ранга, но он потерпел неудачу.

В конце концов, самый высокоранговый магический зверь, которого он смог приручить, был магическим зверем высокого ранга по имени 'Адская гончая', но так как он всё ещё желал магического зверя более высокого ранга, он начал 'эксперимент'.

Его 'эксперимент' заключался в синтезе двух, или более магических зверей и создания совсем нового магического зверя.

'Эксперимент' длился в течение больше ста лет, и Сервиан в конечном итоге успешно синтезировал магических зверей.

Тем не менее, первый магический зверь, которого ему удалось синтезировать, был существом, которое не было особенно исключительным по сравнению с другими магическими зверями, являющимися ингредиента синтеза, поэтому Сервиан продолжил углубляться в эксперименты, чтобы создать существо, которое будет исключительным по своей природе. В итоге Сервиан синтезировал двух магических зверей, которые были одного ранга и добился успеха в создании магического зверя, чей ранг был на один выше. Он успешно синтезировал Цербера, сильнейшего магического зверя который у него был вместе с Кайоном, который имел идентичный ранг, и в итоге создал магического зверя высшего ранга.

Сделав несколько магических зверей высшего ранга тем же методом, он синтезировал их для получения магического зверя Легендарного ранга, и впервые ему удалось создать магического зверя Легендарного ранга 'Дьявольского Дракона'.

Но жадность Сервиана на этом не закончилась.

Чтобы создать магического зверя Мифического ранга, который ещё не был обнаружен ни одним дьяволом, и который существовал только в легендах, он снова синтезировал Дьявольского Дракона с другим магическим зверем Легендарного ранга, и результатом этого было рождение монстра под названием 'Халифа', злого Дракона.

Как только Злой Дракон Халифа появился на свет, он запечатал Сервиана внутри гигантского 'Магического камня', и после полного уничтожения лаборатории Сервиана исчез.

Выслушав историю до конца, Ян был ошеломлён.

«Ого, Злой дракон Халифа, о котором говорит Сервиан… Скорее всего, тот самый злой дракон, о котором я слышал от Оукли, ведь так?»

Именно поэтому он испытывал уважение LB Corp.

«Как LB Corp, смогла создать такой невероятный мир?»

В ушах ошеломлённого Яна, вновь раздался голос Сервиана, смешанный с презрением к самому себе.

— Моя чрезмерная жадность принесла слишком большую катастрофу. Если бы я не был таким жадным, такой монстр, как Халифа, никогда бы не появился на свет.

Ян осторожно спросил Сервиана, который корил себя.

— Тогда, Сервиан, может вы знаете, что является причиной, почему заражённые магические звери продолжают появляться в этом районе?

— Заражённые магические звери, что ты имеешь в виду?

Ян быстро открыл свой инвентарь и вытащил 'Загрязённый зуб Траккуса', который выпал ему.

— Этот предмет я получил при охоте на заражённых магических зверей.

Сервиан внимательно рассмотрел зуб Траккуса, после чего его глаза вдруг расширились.

— Хм, это!

Ян спросил с блестящими глазами.

— О, вы что-то узнали?

Сервиан сразу кивнул.

— По внешнему виду, похоже, что проблема, в моей разрушенной лаборатории.

— Ваша лаборатория?

— Верно. Для синтеза магических зверей требуется элемент, называемый 'Семя Хаоса', который помогает контролировать их дьявольскую сущность, но если они попадут под воздействие неочищенного Семени Хаоса, тогда магические звери сходят с ума.

— Семя… Хаоса?

— Честно говоря, Семя Хаоса — это название, которое я дал ему, но минерал, являющийся его сырьём — это вещество, называемое 'Камень Хаоса'. Путём его очистки я создал Семя Хаоса.

Ян быстро организовал информацию в своей голове, говоря с Сервианом.

— Итак, вы хотите сказать, предмет необходимый для создания Семя Хаоса, называемый Камнем Хаоса, плохо влияет на магических зверей, и из-за этого появляются заражённые магические звери, я правильно вас понял?

Сервиан кивнул.

— Верно. Прямо за моей лабораторией находилась шахта, где существовало огромное количество Камней Хаоса. При моей жизни, я полностью управлял шахтом, поэтому магические звери не могли небрежно приблизиться к той области, но после того, как Халифа разрушил мою лабораторию и запечатал меня, есть большой шанс того, что магические звери теперь входят и выходят из этого места, когда им захочется.

Ян почесал затылок, думая про себя.

«Тогда, если я закрою шахту, где находятся Камни Хаоса, смогу ли я выполнить квест Янкуна?»

Тем не менее, это не было проблемой, о решение которой он мог думать так просто.

Услышав историю Сервиана, он уже понял, что Камень Хаоса был предметом, имевшим отношение к полученному квесту на скрытый класс.

Ян осторожно спросил Сервиана.

— Тогда что нужно сделать, чтобы не дать магическим зверям туда приближаться?

Серван подплыл к Яну и посмотрел прямо в глаза, сказав.

— Я научу тебя нужному методу, как думаешь, сможешь оказать мне услугу.

Разумеется, Ян не колеблясь кивнул, ответив.

— Я сделаю это.

И в то же время, звук сигнала, предупреждающих об активации квеста, появился в его ушах.

\*Цзинь-!\*

\*Исток Создателя Магических зверей (скрытый) (связанный)

Дьявол Призыватель Сервиан, который был первым эльфом, ставшим полу-дьяволом, надеется, что вы последуете по его пути и будете экспериментировать над синтезом магических зверей.

Однако, Создатель магических зверей — это не тот, кем каждый может стать, только исключительный Призыватель может наследовать исследования Сервиана.

Сервиан желает испытать ваши способности.

Найдите 'разрушенную лабораторию Сервиана', которая находится в Зоне 107 Дьявольщины, и уничтожьте всех заражённых магических зверей, который охраняют это место.

Уровень сложности квеста: SS

Награда: ?

Вы принимаете этот квест?

После тщательно прочтения описания квеста, Ян, принял квест без промедления, и спросил Сервиана.

— Тогда, Сервиан, после того, как я уничтожу всех заражённых магических зверей, которые находятся в лаборатории, мне просто нужно вернуться в это место?

Сервиан покачал головой.

— Нет, в этом нет необходимости. Потому что я собираюсь последовать за тобой.

— …?

У Яна появилось слегка удивлённое выражение лица.

«Нет, ну если он всё равно собирается уйти, то он может просто уничтожить их сам, так почему он заставляет меня это делать?»

Вопрос Яна был очевиден.

Если это был Сервиан, создавший магических зверей высшего ранга и Легендарного ранга, то уничтожить магических зверей в диапазоне 290-го уровня, населявших Зону 107, было бы проще, чем двинуть рукой.

Казалось, Сервиан почувствовал вопрос Яна, улыбнувшись тому и сказав.

— Если бы я мог, я бы хотел уничтожить их сам и восстановить свою лабораторию, но у меня нет тела. Я ничего не могу сделать в моём духовном состоянии.

— А, понятно.

— Вот почему мне нужна твоя помощь. Потому что ты уже изначально хотел стереть причину создания заражённых магических зверей, не мог бы также помочь мне?

Уголки рта Яна поднялись вверх.

— Конечно. Я не разочарую вас.

У Яна было невероятно хорошее настроение.

«Всё идёт хорошо. Похоже, я смогу выполнить 2 квеста за один раз.»

Исходя из обстоятельств, ему нужно было достичь лаборатории Сервиана, и шахты Камней Хаоса, которая якобы была за лабораторией, и которая являлась источником заражённых магических зверей.

Выполняя квест Сервиана, если он сможет заблокировать источник заражение, тем самым он выполнить два квеста одновременно за один раз.

«Если я добьюсь успеха, я должен буду сразу отправиться в Город ярости и найти там Янкуна. И после использования Чистой Крови Дьявола, которую Янкун даст меня, я превращусь в полу дьявола. После этого мне просто нужно будет начать квест по скрытому классу 'Создатель Магических зверей.'»

Как обычно говорят, с ситуацией, когда всё встало на свои места, как часть головоломки. Ян зашагал с волнением.

— Тогда, пойдём, Сервиан.

— Спасибо, что помогаешь мне, Ян.

Ян ответил с широкой улыбкой.

— Нет, никаких проблем. Я скорее даже благодарен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207. Создатель Магических зверей (3)**

Ян, которого сопровождал Сервиан, медленно продвигался через Зону 110-115 Дьявольщины, направляясь к Зоне 107.

Однако это было непростое путешествие.

Чем глубже его группа заходила, тем больше сокращалось число магических зверей низкого ранга, и их места занимали магические звери среднего ранга.

— Фух, здесь много сильных магических зверей. Особенно это касается заражённых магических зверей, почему-то мне кажется, что они сильнее своих сородичей, это же не только моё воображение, ведь так?

На вопрос Яна Сервиан кивнул и ответил:

— Верно. Если сравнивать один вид магических зверей, то заражённые особи не могут не быть более более сильными.

— Почему так?

— Если они пристрастились к неочищенному Камню Хаоса, то даже если они и теряют дьявольскую энергию, вместо этого они становятся безумнее. Если объяснить это с точки зрения людей, или обычных монстров, то можно сказать, они находятся в состоянии, под действием наркотика.

— Ах, неудивительно…

Сервиан погладил бороду, вместе с тем продолжая своё объяснение:

— Самое страшное — бешеные магические звери не знают страха. Их не пугает получаемый урон, и они атакуют ещё более агрессивно.

Ян кивнул, обдумывая эти слова.

«Возможно, будет легче, если я буду думать о них как о бешеных собаках. И раз они по большей части атакуют, не заботясь о защите, они очень слабы, против групповых атак.»

Примерно спустя четверть дня группа Яна успешно прошла через Зону 110.

И Сервиан оказал им большую помощь в этом.

Хотя он лично не участвовал в битвах, но его знания облегчили им сражения с магическими зверями.

Как и следовало ожидать от исследователя, который в течение сотен лет оставался в Дьявольщине, просто изучая магических зверей, его знания о них были невероятно обширными.

— Задняя часть Лаупроса — их слабое место. Поскольку их позвоночник невероятно слаб, если вы будете атаковать в эту часть, то это будет причинять ему адскую боль. Когда вы сражаетесь с Гекаруном, вы должны следить за его глазами. Если оба глаза Гекаруна светятся ярко-красным, это означает, что его Сила Атаки находится на пике.

Даже когда Ян безжалостно размахивал своим копьём и сражался, он усердно вырезал каждое слово Сервиана в своей голове.

«Похоже этому старику и вправду есть что сказать… а поскольку большая часть информации полезная, я не могу слушать его небрежно.»

В таком темпе, Яну в конце концов удалось достичь конца Зоны 110.

Однако там он обнаружил нечто, из-за чего тело Яна внезапно замерло на месте.

— …!

Кайзер, который шёл рядом с ним, спросил Яна.

— Почему ты вдруг остановился?

Ян поднял палец и показал на то, что находилось перед ними, сказав:

— Это магический квадрат призыва, который мы встретили в Зоне 120.

При этом вся группа Яна, включая Кайзера обратили свои взоры в направлении квадрата призыва, и у всех появилось беспокойство в глазах.

— Хм… один из Двенадцати Избранных Генералов, или что-то ещё появится?

На бормотания Кайера, Ян кивнул головой.

— Скорее всего, или нет?

Сервиан, который слушал разговор двух людей, заговорил.

— Молодые люди, вы правы. Чтобы войти в Зону 110, вы должны встретиться с одним из двенадцати избранных генералов и победить.

— Уфф…

Услышав про неожиданное испытание Ян нахмурился.

«Если это один из Двенадцати Избранных Генералов, такой же как Янкун, то он наверняка монстр с боевой силой равной ему, смогу ли я победить его своим текущим боевым потенциалом?»

Янкун, которого встретил Ян, имел 350 уровень.

Ян думал, что существовала большая вероятность, что страж врат, охраняющий Зону 110, будет иметь ещё более высокий уровень, чем он, и что он никак не мог иметь более низкий уровень.

«Если бы это был Янкун, у меня может был бы шанс сразиться с ним. Потому что я запомнил все его шаблоны атак. Пока я не буду ошибаться, я даже могу выиграть.»

Тем не менее, выяснилось, что Янкун в настоящее время находился в Городе Ярости, поэтому, он разумеется не мог появиться здесь.

Сервиан спросил Яна, который погрузился в глубокие размышления.

— Вы, как вы прошли через главного стража, который охраняет Зону 120?

Ян, слегка взволнованный неожиданный вопросом, слегка опешил.

Он не мог сказать, что у него был читерский баф 99% Сопротивления Магии.

— Я, тогда мне немного повезло.

Глаза Сервиана засияли.

— Да? Значит, ты победил его?

Ян кивнул.

— Это… наверное?

— Тогда, случайно, ты ничего не получил от него?

— Что-то получил?

— Например, печать дьявола в награду… Если ты был признан им, то смог бы получить её.

Услышав последние слова Сервиана, Ян обрадовался, сразу же заглянув в инвентарь.

Печать дьявола точно была предметом, который он получил от Янкуна.

«Нашёл!»

Ян, вытащил печать и протянул её Сервиану.

— Вот. Это ведь она?

Глаза Сервиана, увидевшего Печать дьявола протянутую Яном, расширились.

— Подумать только, ты действительно этого добился!

Любой дьявол не передал бы так просто печать, которой они обладали, кому-то другому.

Дьявольщина — это мир, в котором правил закон сильных.

Дьяволы давали свою печать только 'сильному человеку', который смог превзойти их.

Тот факт, что он был признан не обычным дьяволом, а дьяволом высокого уровня, удивлял. А если учитывать, что Янкун был главным стражем врат, а также одним из Двенадцати Избранных Генералов, то удивление перерастало на совершенно иной уровень.

Поэтому взгляд Сервиана смотревшего на Яна изменился.

— По внешнему виду, похоже, это печать Янкуна.

— О, значит, внешний вид печати у каждого дьявола отличается.

— Конечно. Ведь печать означает то же самое, что и идентификация личности для Дьяволов.

Паря в воздухе Сервиан приблизился к магическому квадрату призыва.

И в неожиданно сложившейся ситуации Ян был настолько ошарашен, что поспешно закричал.

— Ах, Сервиан! Мы ещё не закончили подготовку к битве. Если вы пойдёте туда, будет призван главный страж врат.

Сервиан улыбнулся, отвечая Яну.

— Если это ты, кто даже был признан Янкуном и получил его Печать дьявола, тогда разве ты не смог бы встретиться с главным стражем врат, который охраняет Зону 110?

— Ах… Это… ну…

Посмотрев на Яна, который не мог выговорить цельного предложения, Сервиан ухмыльнулся.

— Однако, если у тебя есть эта печать, ты можешь пройти здесь, даже без сражения с главным стражем, поэтому у тебя нет причин сражаться.

Услышав слова Серивана, выражения Яна мгновенно посветлело.

«Как и ожидалось! Я знал, что должен существовать другой метод. Было бы неразумно сражаться с другим главным стражем с моей нынешней боевой силой прямо сейчас.»

Ян последовал за Сервианом, который остановился перед небольшим монументом, который находился рядом с магическим квадратом призыва.

— Ты видишь это углубление?

— Да, Сервиан.

— Положи сюда Печать дьявола.

Ян поспешно поднял печать и положил её в паз на монументе, следуя инструкции Сервиана.

«Он сказал, что это что-то вроде идентификации личности, поэтому кажется, этот предмет также играет роль пропуска.»

Если бы он не попал в зону тестирования две недели назад и не сразился с Янкуном, то, как минимум прошёл бы месяц, прежде чем он смог бы бросить вызов этим воротам.

Нет, если бы не та случайность, с самого начала Ян даже не смог бы зайти так далеко.

Во многих отношениях Ян получил большую прибыль от своего предварительного визита в Дьявольщину.

Магический квадрат призыва начал слегка вибрировать, и вскоре после этого, вместо того, чтобы вызвать одного из Двенадцати Избранных Генералов, появился красный портал для перехода в следующую зону.

Ян вытащил печать из паза и с широкой улыбкой положил её обратно в инвентарь.

— Теперь, мы можем пройти?

Вместо того, чтобы дать ответ Яну, Сервиан поплыл к Порталу.

Ян усмехнулся и отдал команду своим Вассалам и Фамильярам.

— Отлично, все, следуйте за нами!

\* \* \*

— Ху-ху, возможно, я не была той, кто вошла в Дьявольщину первой, но я должна быть первой, кто вошла в Зону 120. Ведь так, Кассандра?

Это была красивая женщина облачённая в красную мантию и имеющая за спиной красный плащ.

Ремир, Монарх Красного Пламени, посмотрела на свою ладонь, что-то бормоча.

Тем не менее, хотя она говорила тихо, её слова определённо были направлены кому-то.

И на ладони Ремир вспыхнуло белое пламя, после чего всплыла круглая сфера.

Внутри сферы появилось лицо девушки дьявола с тёмно-красной кожей.

— Хо-хо, к сожалению, я так не думаю, Ремир.

Когда девушка дьявол засмеялась, красивое лицо Ремир тут же помрачнело.

— Хм, ты говоришь, что это не так? Хочешь сказать, что существует ещё один человек, который прошёл здесь до меня?

На вопрос Ремир, девушка дьявол по имени Кассандра кивнула.

— Верно. Как ты и сказала. Кто-то уже прошёл здесь.

На мрачном лице Ремир на этот раз вместо раздражения появилось любопытство.

— Да? Но откуда ты это знаешь? Кассандра, у тебя есть какая-то способность, или что-то ещё, благодаря чему ты можешь узнать, что происходит в Дьявольщине?

Однако, не оправдав ожиданий Ремир, Кассандра покачала головой.

— Нет, всё совсем не так. Просто есть определённые доказательства, что кто-то прошёл через это место до тебя.

— Хм?

Кассандра пояснила Ремир, которая снова наклонила голову в любопытстве.

— Изначально, ворота, через которые ты только что прошла, охранялись Янкуном, главным стражем Дьявольщины, а также одним из Двенадцати Избранных Генералов.

Ремир рефлекторно спросила, прервав Кассандру:

— Янкун?

— Верно. Это дьявол высокого ранга, который просто невежественно силён, его зовут Янкун.

Услышав её ответ, Ремир, поняв суть, спросила ещё раз.

— Итак, ты говоришь, что кто-то уже победил главного стража по имени Янкун и прошёл через врата?

Кассандра кивнула.

— Да, так и есть. Если бы этот кто-то не победил Янкуна, ты бы не смогла пройти через эти ворота без печати дьявола, или победы над стражем.

Ремир снова нахмурилась.

— Снова опоздала… это немного ранит мою гордость.

Глядя на её пылающий боевой дух, Кассандра добавила саркастические комментарии озорным голосом.

— Я не знаю, кто человек, прошедший через это место до тебя, но если ты хочешь превратить его в своего врага, то тебе лучше этого не делать.

Разумеется у Ремир не было намерений превратить «его», неизвестного, в своего врага.

Однако, её гордость была уязвлена словами Кассандры, и она спросила резким голосом.

— И почему это?

Кассандра пожала плечами, ответив.

— Потому, что если он своей силой победил Янкуна в одиночку, то вероятность твоей победы над ним, близка к нулю. Понимаешь, Янкун невероятно силён.

— Правда? Насколько он силён, чтобы ты лично сказала это? Сильнее тебя?

На вопрос Ремир Кассандра задумалась на мгновение, после чего сказала с серьёзным выражением.

— Ну, я не совсем уверена. Просто прошло слишком много времени с тех пор, как я была в Дьявольщине. Тем не менее, если говорить о информации, которую я имею из прошлого, то с моей силой, я думаю, что он противник, которого я могу победить только после того, как вернусь к пику своей силы.

Услышав слова Кассандры, Ремир была ошеломлена.

«Если все печати будут сорваны, Кассандра будет близка к 400 000 уровню, но Игрок победил Дьявола с боевой силой, близкой к этому уровню, только собственной силой? Это вообще возможно в данный момент?»

Независимо от того, как много она думала об этом, для Ремир такое было невозможно принять.

Противники, с которыми она могла сражаться сейчас, были в диапазоне конца 200-х и начале 300-х уровней.

Но даже это было бы для неё рискованное сражение.

Однако, основываясь на словах Кассандры, Игрок победил монстроподобного дьявола, который был близок к 400 уровню, поэтому неудивительно, что она не могла в это поверить.

«Точно, нет правила, говорящего, что этим человеком должен быть Игрок, ведь так? Это может быть какой-то монстро-подобный НПС, или, возможно, это Игрок, которому повезло получить сладкий квест, где он смог временно получить товарища по команде, НПС, который близок к 400 уровню.»

Тем не менее, независимо от того, сколько она думала об этом, она не могла избавиться от чувства, что она уже проигрывает.

Кассандра, увидев, что Ремир поджала губы, застенчиво рассмеялась, смеясь над ней.

— Хо-хо-хо, кажется, прошло и вправду много времени, когда я последний раз видела, чтобы Монарх Красного Пламени был раздражён. Я не знаю, кто этот человек, но за то, что он подарил мне такое наслаждения, я благодарна ему.

Ремир нахмурилась, с холодом ответив.

— Не смейся надо мной, Кассандра. В любом случае, кем бы он ни был, он всего лишь противник, которого мне в конце концов придётся преодолеть.

Кассандра вновь засмеялась и сказала.

— Конечно. Именно поэтому мне нравится твоя личность.

— Спасибо, я рада, что получила признание от аристократа Дьявольщины.

Кассандра, ухмыльнувшись, посмотрела на неё, и сделала ещё одно саркастическое замечание.

— В любом случае, благодаря незнакомому человеку, мы смотри бесплатно пройти через это трудное место, так что мы как минимум потратили меньше времени. Если ты хочешь превзойти его, у тебя нет времени медлить, ведь так?

Ремир, кивнув на слова Кассандры, поспешно прошла мимо ворот.

Она хотела как минимум получить двойной класс быстрее, любого другого Игрока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208. Магический зверь Ракуэль (1)**

Ян и Сервиан хорошо поладили друг с другом. А все потому, что их характеристики были очень схожи. Они оба постоянно анализировали и изучали Фамильяров. Эти двое могли без умолку разговаривать часами напролет. Хотя по большей части Сервиан утолял любопытство Яна.

— Итак, Сервиан. Вы говорите, что существует что-то наподобие Потенциала, как у магических зверей?

— Да, верно. Между Фамильярами и Магическими зверями нет особой разницы.

— А какие самые отличительные признаки можно выделить?

— Хмм…

Сервиан погладил бороду и сказал.

— Ну, для начала тот факт, что они обладают Дьявольской энергией. А также то, что несмотря на то, что все имеют одинаковый лвл, их боевые способности на 10-15% мощнее, чем у обычных Фамильяров. Но их сложно контролировать, так как они не обладают высоким интеллектом.

Ян слегка нахмурил брови и спросил.

— В каком смысле у них невысокий уровень интеллекта? Тогда… Есть большая вероятность, что они не поймут моих команд?

Сервиан покачал головой.

— Нет, не совсем так. Наоборот, они намного быстрее реагируют на выполнение команд, чем Фамильяры. Но проблема в том, что они недостаточно гибки. Ты невероятный Призыватель и, я думаю, хорошо об этом знаешь, но все же если Призыватель не отдает одну за другой команды своим Фамильярам, которые обладают интеллектом, разве они сами не начнут сражаться за тебя? Так что магическим зверям не хватает активности по сравнению с обычными Фамильярами.

Все это могло очень сильно сказаться на других Призывателях, но не на Яне.

«Возможно, они, наоборот, еще лучше подходят к моему стилю сражений»

Ян всегда точно и постоянно отдавал своим Фамильярам команды, он всегда очень четко их контролирует. Для него важно создать алгоритм действий в битве, чтобы не было пустых мест и был достигнут желаемый результат. Яну нужно было контролировать каждое действие его Фамияльров.

«Магические звери… Даа. Чем больше я о них узнаю, тем больше они мне нравятся»

Магические звери, что обитали в Зонах 100-110, имели другой уровень мощи по сравнению со зверями Зон 110-120. Поэтому игроки сейчас могли только продолжать усердно охотиться. А когда они брали передышку, Ян тут же шел поговорить с Сервианом.

«Пока я могу находиться с ним рядом, я хочу узнать у него все, что смогу, как можно больше»

Конечно, у Яна была та Иллюстрированная Книга Магических зверей, которую и написал Сервиан, но услышать объяснения от автора лично намного лучше и интереснее. Отряд Яна медленно, но верно продвигался по карте, и, наконец, они прибыли в Зону 107, в которой и располагалась лаборатория Сервиана.

— Сервиан, в какой стороне ваша лаборатория? Зона 107 это целый лабиринт.

В отличие от Зоны 108, в которой было открытое пространство, Зона 107 напоминала узкую и запутанную пещеру-лабиринт. Сервиан взглянул на Яна, озиравшегося во все стороны в непонятках, и вышел вперед.

— Схема Зоны 107 действительно очень сложная. Без понятия, почему она имеет такую структуру, но именно по этой причине я и устроил здесь лабораторию.

— Но почему?

— Потому что демоны могли легко меня найти. Демоны с высокими рейтингами меня совершенно не любили, потому что я, полудемон, был сильнее даже самых крутых демонов Благородного ранга. Мне нужно было спрятать свою лабораторию.

Сервиан ловко двигался в этом лабиринте и вел Яна и его команду в свое место. Юноша следовал за ним и бормотал про себя.

«Ха… Легче запомнить всю книгу о зверях, чем весь этот путь. Интересно, смогу ли я найти дорогу обратно без Сервиана?»

Ян старался изо всех сил запомнить путь в лабораторию. Спустя некоторое время они пришли. То, куда они пришли, сложно было назвать лабораторией, это было больше похоже на руины.

— Мы на месте. Ян, здесь была моя лаборатория.

Ян рассмеялся.

— Почему ты говоришь о ней в прошедшем времени?

Сервиан угрюмо ответил.

— Как видишь, она почти вся разрушена. Сейчас она больше подходит для использования ее как склад или свалку.

Угрюмый Сервиан выглядел очень милым, отчего Ян засмеялся.

— Все равно, это чудесно.

— Что?

— После того как мы вошли в Зону 107 и шли сюда минут 30, мы не встретили ни одного магического зверя.

— Ах, это?

— Как это вообще возможно?

Сервиан с гордостью объяснил.

— Все потому, что Зона 107 словно мой передний двор. Мы шли по коротким путям, по которым звери не ходят.

Ян кивнул.

«В любом случае я с легкостью прохожу этот квест благодаря Сервиану. И я нервничаю, потому что все идет слишком гладко»

В процессе диалога они вошли в заброшенный дом, который был замаскирован под лабораторию.

— Осторожно, Ян. Мы не знаем, что за зверь может быть в лаборатории.

— Хмм…?

Сервиан предупредил его снова.

— Одна из самых главных причин, по которой мы не встретили ни одного зверя, на самом деле кроется в существовании моей лаборатории.

— Почему?

— Многие магические звери чувствуют Камень Хаоса и могут войти сюда.

— Кхм… Камень Хаоса, это что-то похожее на магического зверя?

Сервиан на секунду задумался, а потом ответил.

— Более чем… Если сравнить с людьми, можешь думать, что это как наркотики. Они разрушают твое тело, но имеют очень высокий уровень зависимости.

Ян сразу же понял слова Сервиана. Он осторожно зашел внутрь. Примерно 3 минуты спустя отряд Яна увидел целую группу из 5-6 магических зверей среднего ранга внутри лаборатории. И юноша тут же начал отдавать команды.

— Двигайтесь спокойно! Нам нужно делать все так, как мы делали до этого. Ббакббак, иди вперед!

Селия тут же призвал Ддукдая и приказала встать справа от Ббакббака. И все Фамияльры и вассалы стали медленно и аккуратно двигаться вперед. Сервиан, взлетев в воздух, посмотрел на Яна и пробормотал.

— Я каждый раз восхищаюсь способностям его Фамильяров к командам. Это просто невероятно!

Как и ожидалось от источника заражения, магические звери, что появились в лаборатории, все имели высокий уровень заражения. Именно поэтому они были еще более беспокойными.

— Лу, ты нападешь на зверей из засады, а остальные Фамильяры или вассалы будут сражаться вместе со мной. Они растеряны, а значит, эффект от атаки будет выше.

— Грр- Грр-! Понял, Хозяин!

365 дней в году на небе Дьявольщины светила луна. Благодаря этому пассивный навык Лу стал эффективнее с того момента, как они вошли сюда. Это был один из особых навыков Фенрира, Наследник Луны. Этот пассивный навык увеличивал скорость всех передвижений на 30% и восстанавливал 3% Жизненных сил в секунду каждый раз, как на него лился лунный свет. Но в небе Дьявольщины была не одна луна, а целых три, отчего навык Наследник луны был невероятно мощным, он был утроен. Движения Лу были увеличены на 90%, а Жизненные силы восстанавливались каждую секунду на 9%. Прямо описание какого-то ассассина зомби. Боевая мощь Лу в Дьявольщине ничуть не уступала мощи Карциса.

— Гррр-! Чувствую запах крови магических зверей.

Лу, казалось, уже сходит с ума, поэтому Ян начал зачищать лабораторию прямо со входа.

«Фух, даже если это займет время, мы будем в безопасности. Это место прямо кишит сильными монстрами, которые могут уничтожить, соверши ты хоть малейшую ошибку»

Если он зачистит лабораторию и завершит все связанные квесты, то сможет получить двойной класс. В таком случае уровень Яна повысится, и он даже сможет, возможно, проходить в более удаленные места Дьявольщины.

«Отлично. Еще немного и мы пройдем это место»

Ян был невероятно сконцентрированным. Он начал битву со зверями, и один за одним уничтожал их так, что смог даже продвинуться в самый центр лаборатории. Увидев это, Сервиан очень удивился.

— Ян, ты видишь голубой свет, что просачивается сквозь ту дверь?

Ян тут же взглянул на дверь и кивнул.

— Да, вижу. Мне пробраться туда?

Сервиан кивнул.

— Открой дверь и зайди внутрь. Там за дверью сложены Камни Хаоса, которые я собрал.

Ян осторожно добрался до двери.

— Но этот Камень Хаоса, он же не опасен для Фамильяров и для меня?

Сервиан кивнул и объяснил.

— Да, этот Предмет реагирует лишь на дьявольскую энергию. Тебе не о чем беспокоиться.

— Хорошо.

— Еще, скорее всего, внутри находятся самые сильные звери среди всех, кого ты уже встречал. Поэтому будь осторожен.

— Хорошо, Сервиан.

Ян уничтожил зверей, что находились близко к нему, чтобы пробраться ближе к двери.

— Отлично. Что ж, зайдем внутрь?

Ян осторожно положил руку на дверь, легонько толкнул ее и она открылась. Тут его ослепил яркий голубой свет. За дверью была небольшая аудитория, в которой лежал гигантский магический зверь. Это был гигантский птеродактиль, покрытый черным оперением, он был размером с Карциса. Ян вздрогнул, отступил на шаг назад и встал в боевую позицию. А Сервиан был очень сильно удивлен, когда увидел, что скрывалось за дверью.

— Н-невероятно!

Яна удивили слова Сервиана.

— Что значит невероятно?

Сервиан был ошарашен.

— Это…! Это магический зверь, которого я с большим трудом получил тысячи лет назад, это Ракуэль.

— Ракуэль…?

Сервиан кивнул.

— Это очень редкий магический зверь, который имеет Легендарный ранг.

Ян занервничал.

«Если он обладает высоким рангом, значит, он невероятно силен?»

Но он не ожидал следующего ответа.

— Проблема сейчас не в силе, Ян.

— А в чем тогда?

Пока двое разговаривали, Ракуэль, что спал перед Камнем Хаоса, медленно открыл глаза.

— Дух Ракеля это превосходный ингредиент для превращения магических зверей в зверей Легендарного ранга!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209. Магический зверь Ракуэль (2)**

Неожиданные слова взволновали Яна.

— Он великолепный материал для создания магических зверей… вы это хотите сказать?

— Именно. Ракуэль — настолько редкая порода, что если ты не поймаешь его сейчас, то неизвестно, посчастливится ли тебе ещё раз встретить его.

— …!

На лице Яна появилось жадное выражение.

«Э-э… это было бы такой тратой, если бы я потерял такую возможность, что же мне делать?»

Тем не менее, независимо от того, как сильно он хотел поймать его, Ян не имел возможности захватывать магических зверей.

Кроме того, не имея знаний о механизме создания магических зверей прямо сейчас, он даже не знал, насколько хорошим материалом был этот парень, но только от одних слов Сервиана, у него появилось чувство, что этот парень был очень важен.

«Ха… Ты должен был появиться после того, как я получил двойной класс, почему ты появился именно сейчас?»

Магические звери были Фамильярами, которых можно было захватывать только в том случае, если у вас была кровь дьявола, и двойной класс, Дьявол Призыватель.

Однако Ян не мог просто сдаться.

\*Куоох-!\*

Ракуэль захлопал своими большими крыльями, медленно поднимаясь.

Ян, встретившись глазами с этим гигантским монстром, быстро проверил его статус.

«Я не вижу ничего особенного, но чтобы он имел 320-й уровень…»

Ян сжал рукоять Приговора Короля Духа.

— Сервиан, у него случайно нет каких-нибудь слабых мест?

На вопрос Яна, Сервиан сразу ответил.

— Этот монстр, не имеет ничего похожего на слабое место, но есть кое-что, с чем вы должны быть осторожны.

— Что это?

После того, как Ян послал Ббакббака и Карциса на фронт купить им немного времени, он начал внимательно слушать слова Сервиана.

— Каждый раз, когда Ракуэль теряет 15% от максимального Здоровья, его перья начинают гореть.

— Пожалуйста, говорите немного быстрее! Битва уже началась!

При срочности Яна, Сервиан продолжил своё объяснение.

— Его перья будут гореть около 5 минут, но пока его перья будут гореть, Ракуэль будет невосприимчив ко всем магическим атакам. А если его перья будут гореть синим пламенем, он будет невосприимчив к физическим атакам.

— Чередуется ли цвет пламени?

— Этого я точно не знаю. Но думаю, что оно случайно.

Ян, слушавший до этого момента, без промедления рванул к Ракуэлю.

«Встреча с магическим зверей 320 уровня, неизбежно потребует жертву.»

До сих пор, он прекрасно поддерживал свою боевую мощь, не потеряв ни одного Вассала, или Фамильяра, но он не думал, что будет возможно без потерь победить монстра 320 уровня.

«Стараясь сражаться без каких-либо жертв, мы можем в конечном итоге все умереть.»

Ян начал спокойно контролировать своих Фамильяров и Вассалов.

«И этот монстр, я не могу его просто убить.»

Ян всё ещё не отказался от невозможной задачи 'захватить' Ракуэля.

\* \* \*

— Что ж, я наконец вошёл в Дьявольщину?

Мужчина, одетый в белые кожаные доспехи и имеющий за спиной большой длинный английский лук, осматривал Зону 128 Дьявольщины перед входным порталом.

Его личностью был никто иной, как Самуэль Джин.

Ему, Гильдмастеру Гильдии Оклана, удалось войти в Дьявольщину только сейчас, когда прошло довольно много времени с момента открытия крупномасштабного обновления.

Будучи человеком из топ-10 общего рейтинга, это был позорный результат.

Однако у него было достаточно оснований для этого.

«Хотя большинство Игроков из рейтинга ушли в Дьявольщину, я и не думал, что Каймон всё также будет таким сильным.»

Западная часть центрального континента.

Оборонительная линия фронта империи Ласпел, которая непрерывно колебалась, связывала свободу Самуэля Джина.

Поначалу казалось, что тактика организации групп экспедиции и обороны по очерёдности была достаточно эффективной, но в итоге образовалась трещина, и у Самуэля Джина, который стоял в конце очереди, не оставалось выбора, кроме как продолжать поддерживать оборону.

«Фух, я немного опоздал, но если я перейду к адскому графику, я должен добиться хороших результатов.»

У Сэмюэля Джина было сильное отвращение к Мартину, который полностью проигнорировал оборонительную линию фронта и сам шагнул в Дьявольщину.

«Мартин, как и ожидалось, слишком хитёр, с ним опасно постоянно плыть в одной лодке.»

Но он не знал, что его можно было увидеть в том же свете, что он думал о Мартине.

«Давайте сначала быстро получим двойной класс. Кажется, ещё не появилось человека, получившего его, поэтому я получу его первым.»

Боевой дух Самюэля Джина загорелся при этой мысли.

Однако, честно говоря, поскольку информации, связанной с двойными классами, даже не существовало, это можно было считать чем-то вроде 'безрассудной храбростью'.

\* \* \*

Ракуэль был сильным. Достойный своего титула магического зверя высшего ранга.

Он даже показал статистические данные, которые были выше его уровня, усложняя сражение Яну.

«Почему этот сумасшедший птичий мозг такой сильный?»

Кроме того, имея возмутительный 320 уровень, и заражение от Камней Хаоса, его разрушительная сила была поистине астрономической.

— Чёрт возьми, его крылья снова начинают гореть! Отступаем!

С криком Яна его Фамильяры и Вассалы немедленно отступили назад.

Пламя, испускаемое крыльями Ракуэля, не только давало ему имунитет, но также временно наносило АоЕ урон, и им только оставалось отступать в такой момент.

Несколько перьев на крыльях Ракуэля начали испускать голубое пламя, которое безумно охватило всё его тело.

Ян, увидев цвет горевшего пламени, помрачнел.

«Фух, почему снова это синее пламя?»

Уровень сложности самой битвы был адски высоким, особенно это касалось того, когда появлялось синее пламя. Они были в ситуации, в которой ничего не могли сделать, кроме как беспомощно смотреть на него со стороны.

И всё из-за того, что помимо врождённых способностей нескольких Фамильяров, основным уроном группы Яна были 'атаки физического типа'.

Но пока крылья Ракуэля горели синим пламенем, Ян не мог нанести ему никакого физического урона.

— Чёрт, сосредоточьтесь на уклонении! Пин и Карцес сейчас вы ответственны за урон!

Прямо сейчас группа Яна переполнилась нападающими физического типа.

И в такой ситуации, Карцес принял свою человеческую форму.

С тех пор, как он был в своей человеческой форме, он мог взять на себя роль довольно удивительного мага.

\*Баанг-!\*

Сокрушение Пина и магия Карциса вместе ударили в тело Ракуэля, но тот даже не моргнул и глазом, неистово атакуя Ббакббака и Ддукдая.

«Скорее всего, это из-за наркотика под названием 'Камень Хаоса', именно из-за него он ведёт себя так.»

Нападения Ракуэля, который, казалось, вообще не заботился о защите, продолжались.

Ян понемногу уменьшал Здоровье магического зверя.

«Уже подходит время, когда это адское пламя должно исчезнуть…»

Делая расчёты в уме, Ян проверил Индикатор Здоровья Ракуэля.

Здоровье Ракуэля наконец-то упало ниже середины.

«Фух, этот адский Индикатор Здоровья наконец-то начал мигать.»

Собрав воедино свой рассеянный разум Ян ещё сильнее сконцентрировался на битве.

Даже если он практически достиг своей цели, это не был противник, с которым он не мог вести себя небрежно до самого последнего момента.

\*Куаоо!\*

Ракуэль раскрыл свой гигантский клюв и издал пронзительный крик в воздух.

И в следующее мгновение, множество системных сообщений появились перед глазами Яна.

Магический зверь высшего ранга 'Ракуэль' использовал свою врождённую способность 'Крик Тьмы'.

Ваше Здоровье снизилось на 26 849.

Из-за Дьявольской Энергии магического зверя 'Ракуэль', вы получили дополнительно 10 500 урона.

Здоровье Фамильяра 'Лу' было снижено на 29 847.

Здоровье Фамильяра 'Ббакббак' было снижено на 12 983.

Для Аое атаки, у которой было короткое время перезарядки по сравнению с другими навыками, количество наносимого урона было возмутительным.

Ян сжал зубы, начиная отдавать приказы применения навыков восстановления.

— Священники, начните лечение с тех, кто получают урон на фронте! Селия, продолжай восстанавливать Здоровье Ббакббака.

— Да, Лорд! Но у Ддукдая осталось мало Здоровья… Я всё равно должна лечить Ббакббака в данный момент?

Это ранило сердце Яна, но он без колебаний кивнул.

— Сделай это. Потому что важно, чтобы мы сохранили наши лучшие боевые способности!

— Поняла.

В конце концов, под неистовыми атаками Ракуэля Ддукдай не мог сохранять свой уровень Здоровья, также и Здоровье Ббакббака постоянно находилось в состоянии где он практически был трупом.

— Кайзер, продолжай поддерживать свой уровень Здоровья, уклоняйся от его атак! Его физический иммунитет пропадёт через 30 секунд!

— Понял, Лордик. Ты тоже поторопись и подготовься.

— Подготовиться? Подготовиться к чему?

— Я говорю тебе, приготовься атаковать своим копьём!

Ян, мгновение колебался при словах Кайзера, но вскоре сжал свой Приговор Короля Духа и выдвинулся.

«Да, это может быть немного опасно, но я должен лично участвовать в бою. Эффективность моей охоты в Дьявольщине сократится наполовину, если я позволю больше половине своих Фамильяров и Вассалов умереть, а сам останусь в живых.»

Магический зверь высшего ранга Ракуэль взмахивал своими горящими крыльями, отчаянно сражаясь с группой Яна.

Как и предполагал Ян, они провели четверть дня, в отчаянной битве с Ракуэлем.

И, наконец, он начал видеть конец этой напряженной битвы.

\*Баанг-!\*

Когда щит от физического урона, состоящий из синего пламени исчез, Ян и Кайзер рванули вперёд, как будто этого и ждали.

\*Чва-ра-рак-!\*

Вслед за ними последовали не менее яростные атаки Лу, и Индикатор Здоровья Ракуэля упал до минимума.

Чёрная птица Ракуэль всё время кричала от боли.

Как раз в тот момент, когда битва должна была вот-вот закончиться смертью Ракуэля, Ян внезапно отдал приказ своим Фамильярам и Вассалам.

— Теперь всем отступить!

Внезапно раздался крик, который никто из них не ожидал, однако Фамильяры и Вассалы Яна без колебаний отступили.

— Что случилось, Хозяин?!

— Не шути так. Если мы атакуем ещё немного, мы сможем прибить этого огромного парня.

Кайзер и Лу, спросили с озадаченными выражениями, пока Ян направлялся к Ракуэлю большими шагами.

— Я планирую захватить этого парня живым.

При виде Яна, который ответил, стиснув зубы, на этот раз вопрос задал Сервиан, имевший удивлённое выражение.

— Но, как ты собираешься приручить магического зверя, когда у тебя ещё нет Чистой Крови Дьявола?

Тем не менее, Ян сделал вид, что не слышал слов Сервиана, и в одиночку бросился к Ракуэлю.

— Целители, сосредоточьте все навыки восстановления на мне!

— Понял!

— Есть, Лорд!

Ян бросил взгляд на Ббакббака, который уже отступил и отдал команду.

— Селия, ты восстанавливаешь Здоровье Ббакббака до максимума, и Ббакббак, ты должен следить за мной, если появится опасная ситуация, сразу используй на мне Благословение черепахи-дракона, понял?

Ббакббак показал слегка удивлённое выражение, но кивнул, показывая готовность выполнить команду Яна.

— Понял, Хозяин. Будьте осторожны.

Наблюдая за человеком, который в одиночку направился к нему, Ракуэль злобно вскрикнул, и вот так начался безрассудный вызов Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210. Магический зверь Ракуэль (3)**

Практически любое сражение в Дьявольщине происходило в группах.

Так было потому, что если Вы не были первоклассным Игроком, как Ян, то попросту не смогли бы охотиться в одиночку.

Количество Игроков, имевших возможность играть соло в Дьявольщине составляло только около 10-20, включая Яна.

Кроме того, несмотря на то, что это были Игроки, у которых были персонажи с хорошей боевой мощью, если их Слава была низкой, играть в соло было очень трудно.

Это было связано с тем фактом, что если их Слава была низкой, их благородный титул также был низким, и если всё было так, то это означало, что количество и качество Вассалов, которых они могли иметь, также были низкими.

Это же относилось и к 'Кассиэлю', Игроку Воину 180 уровня, который в настоящее время занимал 8-е место в официальном рейтинге.

По крайней мере, в его случае, так как он мог входить в тройку лучших, исходя только из боевых способностей своего персонажа, он мог играть соло в Зонах 120-130.

Однако в тот момент, когда начали появляться магические звери среднего ранга, его возможность играть в соло была исчерпана, и поэтому, ему в итоге пришлось остановиться и продолжить охоту в Зоне 120.

— Хью, посмотри туда. Это же Кассиэль.

— Чёрт! Ты прав! Даже Игрок из первой десятки рейтинга не может пройти через Зону 120?

— Я не уверен, если бы кто-то вроде Кассиэля, вступил в группу с другим человеком, он без сомнений смог бы пройти дальше. Должно быть он здесь, потому что играет соло.

— Эээ… Впечатляет. Но это уже похоже на какую-то болезнь.

С самого начала игры он был известен в Кайлране за то, что был одиночкой, и имел сильное пристрастие к битвам, способный весь день охотиться пока не умрёт.

На самом деле, многие Игроки считали его таинственной фигурой. В конце концов, он смог войти в топ-10 даже не присоединившись к какой-либо гильдии, и не принимая квестов.

Гигантский топор Кассиэля проломил голову низкорангового магического зверя Дьявольщины, Лакума.

Вы успешно убили Магического зверя низкого ранга 'Лакум'.

Вы получили 2 549 800 Опыта.

Вы получили 'Магический камень низшего качества.'

Слабая улыбка появилась на лице Касеэля, который прочитал появившиеся системные сообщения.

— Отлично, я наконец нашёл ещё один.

Кассиэль усердно собирал магические камни.

Когда он начинал охотиться, Кассиэль был более уверен в себе, чем кто-либо другой. Для него добытие магических камней было всего лишь процессом перехода на следующую Зону 'в одиночку'.

Вам удалось усилить предмет 'Боевой Топор Красного Огнедышащего Дракона'!

Предмет 'Боевой Топор Красного Огнедышащего Дракона' усилен с +4 до +5.

На момент появления этого сообщения, Кассиэль стиснул оба кулака.

— Наконец-то!

И в этот момент системное послание прозвенело по всему миру Дьявольщины.

Игрок 'Кассиэль' преуспел в усилении +5 и получил свойство трансцендентности.

От новых слов 'свойство трансцендентности', глаза Кассиэля слегка расширились.

И после проверки своего топора, который он только что усилил, на его лице появилась ещё более широкая улыбка.

— Ха-ха-ха-ха, я определённо первый человек, которому удалось усилить предмет на +5!

Кассиэль ступил на Земли Дьявольщины после недели с момента открытия обновления, и до сих пор находился здесь почти всё своё время, охотясь на магических зверей низкого ранга.

За всё это время, поскольку он не видел чтобы появилось послание о чужом усилении до +5, то естественно он подумал, что был первым.

То же самое касалось и других Игроков.

— Ничего себе, они сказали, что Кассиэль был первым королём усиления, и он уже достиг 5-го усиления.

— Не шути, это безумие. Я только достиг 3-го усиления.

— Хе-хе… кстати, сказали что достигнув 5-го усиления, он получил новый модификатор, называемый свойством трансцендентности. Ну серьёзно, это похоже на какое-то чванство.

Почувствовав завистливые взгляды окружающих, Кассиэль пожал плеча.

«Ху-ху, разве это чувство не причина, почему я всё время гриндил эти магические камни?»

Честно говоря, из-за того, что Кассиэль сделал свою информацию приватной, никто не знал, что он был обладателем скрытого класса.

Это был ценный скрытый класс, который превратил нынешнего Кассиэля в бесконечно сольного игрока, который постоянно охотился.

Название скрытого класса, который принадлежал Кассиэлю, был «Одинокий воин».

«Хе-хе, возможно, я не смогу углубляться в мир Дьявольщины, но я не отстану от других, даже если буду бесконечно охотиться здесь.»

Самым большим плюсом Одинокого Воина был его мошеннический пассивный навык, который усиливал статистику и увеличивал количество получаемого Опыта от врагов, с которыми он сражался.

Тем не менее, были также и штрафы. К примеру эффект увеличения опыта применялся только к Опыту, который был получен путём одиночной охоты, если же кто-то, будь то Игрок, или НПС, охотились с ним вместе, все плюсы его пассивного навыка исчезали.

Это был и вправду пассивный навык, который соответствовал классу «Одинокий воин».

«После того, как я усилю всю свою экипировку до +5, я должен попытаться пройти через Зону 119.»

Кассиэль, ещё некоторое время восхищался полученным трансцендентным свойством, после чего встал и продолжил охоту.

«Поскольку я первый, кто получил свойство Трансцендентности, репортёры наверняка начнут искать меня и попросят провести интервью, ведь так?»

Кассияль широко улыбнулся при этой мысли.

Подумав о том, что его имя будет выгравировано на главной странице официального сообщества в течение следующих нескольких дней, он уже чувствовал себя довольным.

— Отлично, а теперь отдайте мне свои магические камни!

Обычные Игроки смотрели на сияющий топор Кассиэля с завистливыми взглядами.

Однако никто не знал, что существует один таинственный Игрок, который уже усилил всю свою экипировку, вплоть до аксессуаров, до +5.

\* \* \*

— Ббакббак, будь готов использовать Благословение черепахи-дракона.

— Понял, Хозяин.

Ян своим копьём отбил прочь каждый из чёрных шаров огня, которые были извергнуты из пасти Ракуэля.

\*Ба-ба-ба-бах-!\*

И когда Ян отбил последний черный огненный шар, Ракуэль взлетел в воздух, взревев голосом, полным ярости.

\*Куоох!\*

В то же время Ракуэль раскрыл свой гигантский рот в направлении Яна.

И в следующее мгновение, пламя, напоминающее дыхание дракона, вырвалось изо рта Ракуэля, и Ян поспешно отступил, отдавая сигнал Ббакббаку.

— Сейчас!

— Понял!

Тело Ббакббака засветилось золотым светом, и золотая цепь выстрелила в сторону Яна.

Золотая цепь обернулась вокруг талии Яна и до того, как пламя Ракуэля достигло его, вокруг Яна появилась желтоватая защитная плёнка.

\*Бах-ба-ба-бах-!\*

И луч пламени, врезавшийся в защитную плёнку, с громким взрывом, рассеялся в воздухе.

\*Куаак-!\*

Ракуэль вскрикнул, как будто он был в ярости, а Ян облегчённо вздохнул.

— Фух, если бы я промедлил хоть на секунду, то это была бы серьёзная проблема.

Навык Благословение черепахи-Дракона был навыком, который позволял Ббакббаку получать урон выбранной цели в течение определённого времени, поэтому Ббакббак поглотил урон, полученный дыханием Ракуэля.

Конечно, из-за того, что он получил намного большее урона, по сравнению с Яном, Ббакббак также сильно пострадал.

Однако Селия, которая стояла в ожидании, сразу вылечила Ббакббака, и в результате они безупречно заблокировали атаку Ракуэля.

Благодаря эффекту 'Благословение черепахи-дракона', врождённого навыка Фамильяра Ббаббака, было поглощено 107 368 урона.

Фамильяр Ббакббак получил увеличенный на 138% урон, равный 148 167.

Вассал Селия использовала свою способность 'Исцеление Фамильяра' и восстановила Здоровье Ббакббака

Здоровье Ббакббака было восстановлено на 148 167.

Навыки использовались один за другим, как хорошо вращающиеся шестерёнки.

Благодаря этому Ян смог свести на нет один из самых сильных навыков Ракуэля.

— Хах, хаха.

Ян учащённо дышал, пытаясь отдышаться, пока смотрел на Ракуэля.

— Паршивец. Ты удивил Хена. Как ты смеешь использовать 2 опасных навыка один за другим?

С последним его словом, Ракуэль взмахнул крыльями, хмуро посмотрев на Яна.

И как раз в тот момент--

Перья Ракуэля начали гореть синим светом.

В то же время глаза Яна засияли.

«Отлично! Я снова буду наслаждаться избиением тебя до полусмерти!»

Перья Ракуэля горевшие синим пламенем являлись доказательством того, что он был в 'состоянии физического иммунитета'.

Как только он это увидел, Ян начал контратаковать.

Копьё Яна, которое имело зигзагообразную форму, как молния, спустившаяся с неба, безжалостно вонзилось в крыло сустава Ракуэля.

Вы нанесли критический урон магическому зверю 'Ракуэль'.

Здоровье 'Ракуэль' уменьшено на 0.

Естественно, была причина, почему атаки Яна начались, только тогда, когда Ракуэль вошёл в состоянии иммунитета физического урона.

Он делал так потому, что Здоровье Ракуэля уже упало до состояния, где два, или три удачных удара Яна, могли привести к смерти Ракуэля.

«Этот выскочка, хоть я и не наношу ему урона, удары всё равно будут причинять ему боль, ведь так?»

Все атаки, которые наносил Ян своим копьём по Ракуэлю, были атаками 'физического' типа.

Другими словами, Ракуэль в состоянии иммунитета к физическому урону находился в положении, где он не мог умереть, независимо от того, сколько Ян бил его.

Ракуэль, получавший беспощадные удары копья Яна, издал крик полный боли.

Карцес, наблюдавший за этой сценой, тихим голосом спросил Ббакббака.

— Ббакббак, эта сцена… Почему-то мне она кажется знакомой.

Голос Ббакббака дрожал, когда он ответил.

— Для меня тоже. Мне вдруг вспомнился тот парень, Янкун.

Глаза Карцесса начали дрожать.

— Наш Хозяин не будет же бить нас так же, ведь так?

Ббакббак быстро покачал головой из стороны в сторону.

— Он не сможет этого сделать. Я хорошая черепаха. Я не сделал ничего такого, за что мог получить удар от Хозяина.

— У меня так же. Я тоже очень хороший дракон.

Даже Лу, стоявший рядом с ними, спокойно согласился.

— Я тоже… Хороший Фенрир.

В то же время пока Фамильяры дрожали от страха, битва между Яном и Ракуэлем продолжалась.

Фамильяры поспешно отвели взгляды от Ракуэля, который посмотрел на них так, будто просил их убить его.

Только Карцес послал ему сочувствующий взгляд, вместе с тем дав один совет.

— Парень, поторопись и сдайся. Я никогда не видел ситуацию, чтобы Хозяин отказывался от того, что он хочет.

Прошло около 15 минут, после начавшегося избиения.

Синее пламя, обернутое вокруг тела Ракуэля погласно, и Ян быстро отступил назад, с копьём наперевес. В то же время, он заворчал голосом, смешанным с раздражением.

— Аргх, серьёзно, ты удивительный паршивец. Ты же чуть не умер мгновение назад.

Возможно, со стороны это было похоже на обычную сцену избиения, но на самом деле это было не совсем так.

Каждая атака Ракуэля магического зверя высшего ранга 320 уровня не могла не быть могущественной, и хотя только два, или три его удара достигли цели, Ян несколько раз уже находился между жизнью и смертью.

Ракуэль слабо взмахнул крыльями, глядя на Яна.

— Ладно, давай закончим это сейчас. Птичий мозг.

Не в силах ничего ответить, Ракуэль опустил крылья, как будто был зол.

Ян спокойно выкрикнул заклинание в сторону Ракуэля.

— Захват!

Луч света, вырвавшийся от кончиков пальцев Яна начал обволакивать гигантское тело Ракуэля.

Это был напряжённый момент.

— Пожалуйста…

Честно говоря, Ян использовал захват бесчисленное количество раз до этого момента.

И так уж сложилось, что до сих пор ему никогда не удавалось поймать любого монстра с первого раза.

Но из всех тех ситуаций, захват был возможен, в отличие от нынешней ситуации когда это было невозможно, и разумеется чуда не произошло.

Кровь Дьявола не течёт внутри вашего тела.

Пока вы не получите кровь дьявола, вы не сможете приручить зверей с Дьявольской Энергией.

Вы не смогли захватить Высшего Магического Зверя 'Ракуэль'.

Наряду с тремя системными сообщениями луч света отскочил от тела Ракуэля.

Это была уже пятнадцатая, или около того попытка захвата Яна, и из уст тех, кто смотрел на это, вышло небольшое восклицание.

Сервиан покачал головой, пробормотав:

— Он упёртый парнишка, слишком упёртый. Я уже объяснил, что пока он не станет наполовину человеком, наполовину дьяволом, он не сможет захватывать магических зверей.

В этот момент Ракуэль, чьё тело тряслось, словно осиновый лист, выглядел невероятно жалким.

Все посмотрели на Яна с выражениями, которые будто говорили: «Не пора ли уже остановиться», но Ян лишь крепче сжал своё копьё.

Выражение Яна было более решительным, чем когда-либо прежде.

— Похоже, этого всё ещё недостаточно. Требуется немного больше преданности.

Выбор его слов был немного неуместным, но никто не поправил его.

А всё потому, что если они попытаются поправить его слова, то цель избиения могла бы измениться.

— Эй, птичий мозг. Атакуй меня ещё раз. Давай сражаться.

Услышав провокацию Яна два полузакрытых глаза Ракуэля вновь свирепо посмотрели на него.

Казалось, битва вот-вот снова начнётся, но Ракуэль, сделавший шаг вперёд, внезапно склонил голову перед Яном.

И два, морщинистых маленьких глаза Сервиана, наблюдавшего за этой сценой, расширились в два раза от их изначального размера.

— Не может быть!

Произошло то, во что даже он, как человек, исследовавший магических зверей на протяжении сотни лет, не мог поверить.

Тем не менее, Ян кивнул головой, как будто не было ничего удивительного, и он пробормотал.

— Отлично, хорошая идея. Нам обоим было бы ещё труднее, даже если бы ты продержался дольше.

Ракуэль, исчерпавший всю свою энергию, свалился перед Яном, и в этот момент перед глазами Яна выскочило системное сообщение.

Магический Зверь Высшего ранга 'Ракуэль' желает стать вашим Фамильяром.

Однако, поскольку кровь дьявола не течёт в вашем теле, Вы не можете призывать и управлять Ракуэлем.

Вы по-прежнему желаете принять магического зверя 'Ракуэль', как вашего Фамильяра?

Уголки рта Яна слегка изогнулись вверх.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211. Магический зверь Ракуэль (4)**

«Хехе, цель достигнута!»

Конечно же, ответ Яна был положительным. Он не планировал призывать Ракуэля и использовать его в сражениях.

— Я принимаю тебя, как Фамильяра!

И тут все тело Ракуэля загорелось красным и взлетело в воздух, а затем его затянуло в руку юноши. Это было невероятно кровавая битва, которая продолжалась около 10 часов. И в итоге Ян добился того, чего хотел. Сервиан, все также продолжавший со стороны наблюдать за происходящим, проговорил низким голосом.

— Ха, хочешь сказать, что ты насилием решил вопрос, над которым я думал сотни лет…

Ян был в очень хорошем настроении.

— Он просто был тронут моим упорством и серьезностью.

Сервиан прищурился.

— Серьезность… Упорство, что? Конечно. Ты упорно бил его. Будь на его месте обычная птица, а не магический зверь высокого ранга, он бы растерял все свои перья, ни одного перышка бы не осталось.

Тут их разговор прервали системные сообщения.

Вы преуспели в обучении монстра, которого невозможно приручить.

Вы выполнили скрытое условие скрытого класса.

Ваш скрытый класс Мастер Укрощения увеличился на один уровень.

Уровень Мастера Укрощения повысился с 2 до 3.

Вы получили новый скрытый навык Общность I.

Вы получили новый скрытый навык Жертва I.

Ян прервал разговор и внимательно прочитал сообщения.

«Уровень скрытого класса повысился?»

Информация, которой владел Ян, несколько изменилась теперь после всех этих сообщений.

«Я предполагал, что Мастер Укрощения это скрытый класс 3 уровня»

Причина, по которой он так думал, была проста. Все потому, что скрытый класс Укротитель Дракона, который Ян также получил немного ранее, был классом 3 уровня. Но даже несмотря на такую схожесть, эти классы различались. Мастер Укрощения, как говорил Окли, был более высоким классом по сравнению с Укротителем Дракона, и в нем было минимум 3 уровня.

«Хорошо, тогда исходя из того, о чем говорил Окли, все основано на максимальном уровне, который может быть достигнут?»

Значит, тот факт, что до сего момента Мастер Укрощения был классом 2 уровня, который был выше по рангу, чем Укротитель Дракона 3 уровня, не имел смысла. Но Окли вряд ли бы стал врать Яну.

«Я слышал, что Маг Красного Пламени Ремир повысила свой класс до Монарха Красного Пламени с помощью специального классового квеста. Но в случае с Мастером Укрощения нужно какое-то особое условия вместо квеста? Это очень сложно»

Но Ян кое в чем ошибался. Маг Красного Пламени, прошлый скрытый класс Ремир, и Монарх Красного Пламени, ее нынешний класс, просто имели одинаковые названия, но это не были классы, переходящие один из другого. Ремир просто сменила класс на более высокий с помощью квеста. Если искать взаимосвязь во всем этом, то было лишь условие получить квест на смену класса с Мага на Монарха Красного Пламени. Ремир же поняла это как повышение уровня своего класса, поэтому и остальные тоже так считали. В правилах не значилось, что нет другого класса, подобного Мастеру Укрощения, где ты самостоятельно можешь повышать свой уровень.

«Сначала мне нужно проверить свои новые навыки, мне нужно во многом сейчас разобраться»

Поскольку способ его охоты мог измениться в зависимости от его новых навыков, Ян поспешил зачистить лабораторию. Он хотел поскорее закончить квесты Янкуна и Сервиана и изучить новые способности.

Ян повернулся к Сервиану.

— Сервиан, на каком я сейчас этапе?

Вопрос Яна озадачил Сервиана.

— Что ты имеешь в виду?

— Ты попросил меня уничтожить всех зараженных магических зверей в лаборатории. Я говорю о том, что могу зачистить остальные территории.

Сервиан был поражен.

— Хо, может, тебе стоит немного отдохнуть?

— Я в порядке. Отдохну, когда все закончу.

— Хо, молодость — это хорошо… Нет, это огромная сила воли, здесь неуместно слово молодость.

Сервиан был восхищен выносливостью Яна и показал ему все территории, где еще находились зараженные звери. Вассалы и Фамильяры Яны отдыхали от сражения, но теперь им ничего не оставалось, как снова идти на охоту за своим хозяином.

— Ух… Мне нравится смотреть, как Хозяин сражается сам.

— Фух, и все же, мы уже долго отдыхаем. Я чувствую прилив энергии, я подзарядился.

Фамильяры поворчали, но последовали командам Яна без колебаний. И вассалы, которые имели максимальную Преданность, также последовали за Яном. Даже Кайзер, чья Преданность равнялась 30.

— Отлично, осталось не так много! Давайте оставаться сильными и терпеливыми!

Вассалы и Фамильяры взбодрились от этих слов Яна. Так прошло примерно 3-4 часа. И затем перед ними всплыло системное сообщение.

Звонок-

Вы преуспели в уничтожении зараженных магических зверей в Разрушенной лаборатории Сервиана (375/375).

Вы выполнили все условия квеста «Алхимия Магических зверей» (Скрытый) (Связанный).

Найдите Сервиана и поговорите с ним.

Только теперь Ян расслабился и плюхнулся на стул в лаборатории. Ему и не нужно было идти искать Сервиана, ведь тот сам подлетел к нему.

— Хаха, отличная работа, Ян. Молодой человек, вы намного круче, чем я этого ожидал. У тебя есть злость, и настойчивость, и упорство… Ты мне нравишься.

И после слов Сервиана пришло сообщение о завершении квеста.

Звонок-

Вы успешно прошли квест «Алхимия магических зверей» (Скрытый) (Связанный).

Уровень сложности: SSS

Вы получили 57,989,900 EXP.

Вы получили 400 тысяч очков Славы.

Сервиан полностью доверяет вам.

Ян постарался контролировать свои эмоции.

«Я думал, что мой ранг будет A потому, что я очень долго сражался с Ракуэлем»

В этот раз юноше потребовалось гораздо больше времени, чем обычно, чтобы пройти квест. Но так как Сервиан следил за каждым сражением Яна и лично видел захват Ракуэля, его очень высоко оценили.

Ян поклонился.

— Благодарю вас за такой громкий комплимент. Я, ну… Я просто старался уничтожить магических зверей.

— Ты вдруг стал таким скромным.

Ян дернулся.

— Нисколько. Я всегда такой.

— …

Поскольку этот квест был связанным, за ним следовал другой, о котором и пришло следующее сообщение.

Звонок-

«Алхимия магических зверей II» (Скрытый) (Связанный).

Дьявол Призыватель Сервиан, первый Эльф полудемон, признал ваше Лидерство, первую квалификацию Призывателя.

Он в восторге от ваших боевых способностей и желает провести второй тест.

Сервиан считает, что вторая важная квалификация Призывателя это способность укрощать Фамильяров.

Поймайте трех магических зверей никого ранга и вернитесь к Сервиану.

Уровень сложности: S.

Условие квеста: Игрок, прошедший первый тест Сервиана.

Игрок Получеловек Полудемон.

Время: Нет.

Награда: Камень Хаоса х10, Камни магической алхимии низкого ранга х10.

Вы принимаете квест?

Ян слегка нахмурился.

«Что за черт? Условие квеста быть Получеловеком полудемоном. Если я хочу принять этот квест, для начала мне нужно встретиться с Янкуном, так ведь?»

Зачищая лабораторию от зараженных зверей, Ян смог отыскать источник заражения. Поэтому теперь ему нужно было отправить в Город Ярости, найти Янкуна, отдать ему Чистую Кровь Дьявола и стать получеловеком полудемоном.

«Хорошо. Я поспал, так что теперь мне нужно идти в Город Ярости. И раз у меня есть Печать Дьявола, до Зоны 100 я не встречусь ни с одним Стражником Ворот, верно ведь?»

Сервиан заметил, что Ян о чем-то размышляет, и прервал его.

— Чтобы еще проверить твои квалификации, я собираюсь дать тебе еще одно задание.

— Что?

— Я хотел дать тебе задание поймать Магических зверей низкого ранга после того, как ты получишь Чистую Кровь Дьявола и станешь Полудемоном.

Ян прищурился.

— Но?

— Но я видел, как ты поймал Ракуэля, зверя высокого ранга, даже не будучи получеловеком полудемоном. Тогда какой смысл имеет это задание?

— …?

И тут перед Яном всплыло сообщение.

Вы успешно прошли квест «Алхимия магических зверей II» (Скрытый) (Связанный).

И не успел Ян что-то возразить, сообщения продолжали приходить.

Уровень сложности: SSS

Вы получили 35,482,300 EXP

Вы получили 200 тысяч очков Славы

Вы получили 10 Камней Хаоса и 10 Камней Магической алхимии

Ян помрачнел.

«Какого черта? А мне повезло»

Он завершил один из связанных квестов. Ян понятия не имел о том, как использовать Камни Магической алхимии низкого ранга, но решил спросить об этом Сервиана немного позже. Сейчас более важно было узнать, что будет дальше.

— Сервиан, что мне теперь нужно делать?

Сервиан нахмурился.

— Ты спрашиваешь, потому что реально не знаешь?

— Простите?

— Конечно же тебе нужно получить Чистую Кровь Дьявола.

— Ах…

— Если ты получишь кровь, станешь получеловеком полудемоном и вернешься сюда, я дам тебе следующее задание. Я не знаю, сколько времени тебе потребуется для этого, но, наверное, для тебя, Ян, где-то пару месяцев.

Ян чуть было не сказал «думаю, я смогу это сделать завтра, ничего?», но он сдержался.

«Ну, я скажу ему после того, как получу»

Сервиан продолжал.

— После того, как получишь Чистую Кровь, я восстановлю лабораторию.

— А разве вы не говорили, что не можете использовать силы, пока вы дух?

— Да, это верно.

— Тогда как…?

— У меня есть способ починить лабораторию, не пошевелив и пальцем.

Сервиан покачал пальцем, и из угла лаборатории вдруг вышел демон низкого ранга.

— Давно не виделись, Хозяин.

Ян был очень удивлен происходящим, а Сервиан лишь пожал плечами.

— Как видишь, у меня есть помощник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212. Город Ярости (1)**

После окончания квеста Сервана Ян вышёл из капсулы сделав небольшой перерыв, после чего вновь вернулся в Кайлран.

— Я наконец-то отправлюсь в Город Ярости?

Но прежде чем Ян отправился Город Ярости, он решил, что ему нужно потратить немного времени на себя.

«У меня скопилось много различных предметов, и мне также нужно проверить новые навыки.»

За всё время продолжительной охоты на магических зверей, он собрал довольно много магических камней.

В общей сложности было более трёхсот Магических камней самого низкого качества, 36 магических камней низкого качества и даже 3 магических камня среднего качества, пересчитав их всех он был невероятно доволен.

Стоит отметить, что магические камни самого низкого качества и магические камни низкого качества — это предметы, которые имели разные ранги.

— Хм, мне кажется, я убил около сотни магических зверей среднего ранга. Похоже, чем выше качество магического камня, тем более низкая вероятность его падения.

Сначала Ян открыл информацию о магических камнях низкого качества.

Магический камень низкого качества

Классификация — Разные товары

Ранг — Нет

Прочность — 50/50

Редкое и ценное сокровище, наполненное чистой энергией Дьявольщины. При использовании Магического камня экипировка может быть усилена.

\* Магический камень низкого качества может быть использован только на предметах ниже +10 усиления.

\*Шанс усилить оружие невероятно низкий, и в случае, если усиление провалится, уровень усиления снизится на 0-2 уровня.

— Похоже, магическими камнями низкого качества можно улучшать предметы до +10, и, в отличие от Магических камней самого низкого качества, в случае неудачи даже упадёт уровень. Тогда получается Магические камни среднего качества можно использовать для усиления до +15?

Ян, закончивший читать описание, открыл информацию о Магическом камне среднего качества.

Магический камень среднего качества

Классификация — Разные товары

Ранг — Нет

Прочность — 50/50

Драгоценный камень, содержащий богатую энергию, которой обладают только дьяволы среднего ранга, или выше.

При использовании магического камня среднего качества возможно сделать экипировку более сильной.

\* Магический камень среднего качества может быть использован только на предметах ниже +15 усиления.

\*Шанс усилить предмет невероятно низкий, и в случае, если усиление провалится, уровень усиления снизится на 1-3 уровня.

«Хм? Если я не смогу провести усиление Магическим камнем среднего качества, то уровень усиления может даже упасть на 3 уровня.»

Другими словами, это означает, даже если он будет упорно трудится, чтобы достичь 14-го уровня усиления, то один единственный провал может уничтожить все его усилия обратно усилению +11.

«Я даже не могу представить, сколько мне потребуется магических камней среднего качества, чтобы усилить оружие до +15.»

Ян решил ещё раз усилить Приговор Короля Духа.

— Не похоже, что мои вещи будут уничтожены в случае провало, а раз у меня много магических камней низкого качестве, то даже если уровень усиления немного упадёт, то я всё равно снова смогу вернуться обратно к пятому уровню усиления.

Сделав глубокий вдох, Ян достал магический камень низкого качества и использовал его на Приговоре Короля Духа.

— Хмф!

Вам удалось усилить 'Приговор Короля Духа'!

Предмет 'Приговор Короля Духа' был усилен с +5 до +6.

Результаты усиления:

Сила Атаки: 2730-3008 > 2912-3208

Вся боевая статистика +225 > Вся боевая статистика +240

Лидерство +300 > Лидерство +320

Близость +225 > Близость +240

Ян, которому удалось усилить оружие с первой же попытки, с радостным выражением проверил результат усиления.

— Вау, максимальная Сила Атаки превысила 3 тысячи! Интересно, интересно, какой была статистика Приговора Короля духа, до того, как я его усилил.

Ян вытащил блокнот и проверит статистику, которую он записывал ранее.

— Максимальная Сила Атаки, которая раньше была 2005, поднялась до 3208. Теперь я уверен, что даже если уровень усиления увеличивается, он постоянно повышает 10% от начальной статистики.

Ян проверил все остальные статистические данные, потому что был взволнован, и обнаружил, что 10% усиление одинаково ко всем записанным данным.

— Хорошо, хорошо. Тогда я продолжу усилять до +10?

Ян снова сделал глубокий вдох и активировал магический камень низкого качества.

— Пожалуйста.

Однако везение Яна на этом закончилось.

Вы потерпели неудачу в усилении 'Приговор Короля Духа'!

Уровень усиления 'Приговор Короля Духа' упал с +6 до +4.

— ......

В отличие от успешного усиления, когда предмет поглощался золотым светом и ярко светился, в случае неудачи, от предмета исходил мрачный серый свет.

Яну захотелось заплакать от увиденного сообщения неудачи.

— Ха, как он мог упасть на 2 уровня за один раз…

Тем не менее, поскольку у него были сотни магических камней самого низкого качества, добраться до 5-го усиления не было проблемой.

— Давайте посмотрим, кто в конце победит!

После этого Ян начал маниакально использовать магические камни.

Вам удалось усилить 'Приговор Короля Духа'!

Предмет 'Приговор Короля Духа' был усилен с +4 до +5.

Вы потерпели неудачу в усилении 'Приговор Короля Духа'!

Уровень усиления 'Приговор Короля Духа' остался на +5.

Вам удалось усилить 'Приговор Короля Духа'!

Предмет 'Приговор Короля Духа' был усилен с +5 до +6.

Таким образом, когда у него осталось только 2 из 36 магических камней низкого качества, он смог усилить свой Приговор Короля Духа до +9, с несколькими успешными усилениями.

«Ха-ха, почему я трачу больше умственной энергии на это, чем когда охочусь?»

Количество магических камней низкого уровня, что у него остались было равно 2.

В этот момент Ян начал испытывать внутренний конфликт.

«Должен ли я пойти до конца, как мужчина?»

Подобно человеку с диагнозом тремор, руки Яна, державшие магические камни, начали дрожать.

«Нет. Если я потеряю два уровня усиления сейчас… я всерьёз могу заплакать.»

Обычно Ян был далёк от того, что называется нерешительностью, но эта ситуация вызвала невероятный внутренний конфликт, даже для Яна.

И Кайзер, стоявший рядом с ним и наблюдавший всё это время, спросил сухим голосом.

— Лордик. Почему ты мучаешься из-за чего-то подобного, это так непохоже на тебя.

От неожиданного замечания Ян тут же слетел с катушек.

— Вассал, подумай об этом. Если предмет, который я усилял, был твоим оружием, думаешь, ты бы смог сохранить спокойствие?

— Гм…

Это была ситуация, когда Сила Атаки оружия скакала вверх и обратно между дополнительными 200-300, и самое главное могло снизиться не одно усиление. Кайзер задумался об этом, и слегка задрожал.

— Прости, Лордик. Я не думал об этом так основательно.

— Фух… внутренний мир.

Ян, успокоивший своё сердце, в конце концов сказал.

— Ладно, давайте просто рискнём! Это всего лишь жизнь, ведь так? Если я провалюсь, я провалюсь.

Ян, которому наконец удалось успокоить своё сердце, поднял магический камень низкого качества и закрыл глаза левой рукой.

— Лордик, почему ты закрываешь глаза, когда сказал, что успокоил своё сердце?

— Заткнись!

Ян закрыл глаза, и использовал оставшиеся 2 Магических камня низкого качества, один за другим.

Ведь если ему удастся усилить оружие первым Магическим камнем, то достигнув 10-го усиления, оставшийся Магический камень не будет использоваться.

Однако, к его сожалению, оба магических камня низкого качества в его руке выпустили свет, и исчезли.

Вы потерпели неудачу в усилении 'Приговор Короля Духа'!

Уровень усиления 'Приговор Короля Духа' упал с +9 до +8.

Вы потерпели неудачу в усилении 'Приговор Короля Духа'!

Уровень усиления 'Приговор Короля Духа' остался на +8.

Результатом обеих попыток были неудачи.

Ян облегчённо вздохнул.

— И всё же, он не опустился ниже 8-го усиления. Какое облегчение…

Ян, который почти рухнул в тот момент, когда заметил серый свет, почувствовал облегчение, увидев, что его оружие всё ещё осталось на 8-м усилении.

Кайзер, смотревший на него, решил утешить Яна.

— Но даже так, вы хотя бы подняли его до 8-го усиления, Лордик. Теперь усильте моё оружие.

Ян слабо кивнул словам Кайзера.

— Конечно. Раз у меня много магических камней низшего качества, я усилю всю экипировку, до 5-го усиления.

Ян использовал магические камни низшего качества на снаряжении Кайзера, ворча в сердце.

«Теперь, пока у меня не будет как минимум 50 магических камней низкого качества, я даже не буду смотреть на них… как и ожидалось, усиление предметов не будет иметь хороший эффект на моё психическое здоровье.»

\* \* \*

— Отлично, мы тоже наконец вошли в Дьявольщину!

Мальчик спрыгнул с портала и сильно сжал кулаки.

Каджихуни широко улыбнулся, посмотрев на Каноэля, который следовал за ним.

— Хен, мы наконец-то вступили в Дьявольщину. Хотя это заняло немного больше времени, чем я ожидал.

Услышав его слова, Каноэль смущённо улыбнулся, ответив:

— Ну, это потому, что я был бременем. Если бы ты выполнял квест в одиночку, то попал сюда ещё две недели назад, прости меня.

Прошёл почти месяц с момента открытия Дьявольщины.

И как сказал Каноэль, если бы Хуни выполнял квест в одиночку, он бы вероятнее всего, достиг этого места около двух недель назад.

— Ху-ху, ничего страшного, Хен. Величайший чёрный Маг Кайлрана не может ходить и слышать от других, что он не помогает своим друзьям, ведь так?

— Хех, как ожидалось, Хуни, у меня нет никого, кроме тебя, у кого бы я мог попросить помощи.

— Хухуху, даже теперь, ты можешь просто верить в меня.

Хуни спокойно оглядел их окружение.

И он смог быстро заметить первую группу Игроков, которые сражались с магическими зверями низкого ранга вдалеке.

— Хен, теперь мы тоже будем медленно продвигаться?

В ответ на вопрос Хуни, Каноэль спросил с хитрым выражением.

— Мы должны… Но что ты планируешь сделать в первую очередь?

— Хм… Нам, скорее всего, сейчас нам нужно пройти через Зону 120, да?

Текущее место, в котором они были, было Зона 129 Дьявольщины.

Поэтому путь до Зоны 120 был довольно длинным и опасным, у Каноэля появилось слегка удивлённое выражение лица.

— Э? Ты хочешь сначала пройти квест? Тебе не кажется, что будет лучше, если мы немного привыкнем к этому месту?

Слова Каноэля были разумными, но Хуни покачал головой, и погрозил пальцем.

С самого начала, он не говорил, что они должны пройти через Зону 120 для квеста.

— Нет, Хен, прежде чем мы продолжим квест, мы должны сделать ещё кое-что.

— Что это?

На лице Хуни появилась многозначительная улыбка, и он ответил приглушённым голосом.

— Нам нужно найти Яна Хена. И потом мы присоединимся к нему, подбирая большое количество крошек.

— Ян Хенним?

Хуни кивнул.

— Я понятия не имею, что сделал этот Хен, но он монстр, который вошёл в Дьявольщину через 3 минуты с момента открытия обновления. Вполне возможно, что он уже сделал Сатану своим слугой и командует им.

— …

Рассуждая рационально, слова Хуни даже не имели смысла.

Потому что на основе информации, раскрытой сообществу LB Corp., они не смогли бы даже взглянуть на пальцы Сатаны, пока не войдут в Зону 100.

Однако, почему-то, у Каноэля было сильно чувство, что в шутку сказанные Хуни слова могли быть реальностью.

— Серьёзно, этот Хен похож на человека, который родился в игре.

В любом случае, Каноэль также хотел увидеть Яна, который в их последней встрече сделал из него человека похожего на Вассала, или Фамильяра.

— Конечно, пойдём, Хуни. Теперь моя боевая мощь тоже достаточно большая, и я смогу помогать вам. Если мы объединим свои силы, то сможем пройти через Зону 120.

Когда Каноэль закончил говорить, он слегка повернул голову налево.

— Ведь так, Орден?

В этом месте молодой чёрный дракон, который ещё не полностью вырос, выдохнул носом в сторону Каноэля.

Грр-.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213. Город Ярости (2)**

Группа Яна гладка держала свой путь из Зоны 107, где была лаборатория Сервина, до Зоны 100, где находился их конечный пункт назначения, Город Ярости,.

По сути, чем ниже было число Зоны, тем сильнее становились монстры Дьявольщины.

Тем не менее, это не означало, что с каждой зоной монстры становились во много раз сильнее, будет точнее сказать, что каждые 10 Зон сила монстров значительно увеличилась, это была система, в которой сложность резко увеличивалась на одну фазу.

Но с боевой мощью группы Яна, которая без каких-либо трудностей прошла через Зону 107, было довольно легко дойти до Зоны 100.

Кроме того, тот факт, что он использовал все свои магические камни и стал ещё сильнее, также сыграл большую роль.

Его 'Приговор Короля Духа', теперь имевший чудовищную Силу Атаки превышающую 3 тысячи, пронзал кожу магических зверей, как будто резал тофу.

«И навыки, которые я получил, просто невероятны, как и ожидалось от 3-го ранга моего класса.»

После того, как Яну удалось повысить ранг своего класса 'Мастера укрощения', он получил два новых скрытых навыка.

Навык 'Общность I', который был одним из двух, имел функцию, близкую к вспомогательному типу, в то время как навык 'Жертва I' больше подходил для боевой поддержки.

Тем не менее, оба навыка были одинаковыми в плане того, что они могли помочь увеличить боевой потенциал Яна.

Сначала Ян проверил навык 'Общность I'

Общность I

Классификация навыка: Пассивный навык

Уровень навыка: 0

Уровень владения: 0%

Время перезарядки: нет

Продолжительность: без ограничений.

В случае, если расстояние между Призывателем и Фамильярами больше, чем диапазон контроля Призывателя, будет задействовано 300-минутное ограничение по времени. (Если Фамильяр всё ещё будет находится за пределами контроля Призывателя по истечению времени ограничения, Фамильяр будет принудительно Отозван.)

Условия использования: Это пассивный навык, который может быть применён только к Фамильярам с максимальной Близостью с их Призывателем.

Исключительные Призыватели могут образовать глубокую связь со своими Фамильярами.

Если навык Общности достигнет предела уровня, Призыватель сможет управлять своими Фамильярами даже в местах, где его самого нет.

Кроме того, даже если Призыватель должен выйти из системы, его Фамильяры могут остаться в призванном состоянии в течение фиксированного времени.

\*Чем выше уровень владения 'Общность I', тем легче контролировать Фамильяров, а также больше времени в течение которого Фамильяры могут находится за пределами контроля Призывателя.

\*Как только уровень навыка 'Общность I' достигнет своего максимального уровня, может открыться навык 'Общность II'.

С первого взгляда, навык 'Общность I' имел содержание, которое было трудно понять.

Тем не менее, Ян, у которого была более высокая степень понимания Призывателей, чем у любого другого, смог сразу понять, как именно использовать навык и его суть в тот же момент, когда прочитал содержание навыка.

«Если читать описание не особо задумываясь, то можно воспринять его как пассивный навык, который увеличивает диапазон для управления Фамильярами, и подумать, что у этого навыка нет больше никакой ценности.»

Диапазон, в котором Призыватель мог контролировать Фамильяров, всегда был пропорционален их статусу Лидерства.

Однако, честно говоря, это не имело большого значения.

Так было потому, что даже обычного диапазона контроля было более чем достаточно.

Максимальная дальность, на которой Ян мог контролировать своих Фамильяров, составляла почти 800-900 метров, и даже у Яна не бывало случаев, когда он использовал всю эту дальность и вёл сражение.

Другими словами, это означало, что увеличение диапазона не сильно помогало в битвах.

«С самого начала невооружённым глазом трудно даже увидеть противника, который находится на расстоянии в километр, так зачем посылать Фамильяра так далека и контролировать их.»

И раз всё было так, основной способностью этого навыка была другая часть.

«Способность, которая позволяет Фамильярам оставаться даже после того, как Призыватель выходит из системы. Это поистине сладостная функция.»

Этот навык позволял Фамильярам, которые находились вне зоны контроля Призывателя, или когда Призывателя не было в игре, продолжать сражаться в течение максимум 300 минут.

Для Яна, который был вынужден тратить драгоценное время на сон и еду, этот навык имел способность, которая была сравнима с драгоценным сокровищем.

«Теперь, даже когда я буду спать, мои Фамильяры смогут повышать свой уровень!»

Ян думал о времени, которое он провёл, выращивая Бога Дракона Карциса с 1 уровня.

Поскольку он должен был повышать ему уровень, он не имел возможности вызвать любого другого Фамильяра, из-за банальной нехватки лидерства. Поэтому прямо сейчас уровень Фамильяров Яна был довольно низким по сравнению с самим Яном.

Это была разница как минимум в 3 уровня, и максимум даже в 15 уровней.

Тем не менее, с этой способностью, его Фамильяры теперь могли снова догнать уровень Яна.

«Я заставлю их усердно работать для этого.»

Мыслей Яна было бы достаточно, чтобы его Фамильяры впали в уныние, если бы узнали об этом.

«После того, как я закончу текущее задание, я должен назначить охотничьи угодья каждому Фамильяру.»

В приподнятом настроении Ян начал напевать про себя.

В это время Кайзер подошёл к Яну, который размышлял о своём, и смеясь сказал.

— Похоже, мы уже почти в конце Зоны 101.

Ян кивнул, соглашаясь со словами Кайзера.

— Ты прав. Если повезёт, мы сможем войти в Зону 100 до того, как я выйду сегодня.

Кайзер, начав разговор с непринуждённых слов, поднял свой двуручный меч и протянул его Яну, сразу перейдя к делу.

— Лордик, не мог бы ты ещё немного усилить мой двуручный меч? Улучши мой меч до 8-го усиления, как твоё копьё.

— У меня нет магических камней, Вассал. Потом, когда у меня будет много магических камней. я сделаю это для тебя.

— Не ври. Я видел, как ты положил в свою сумку 5 магических камней низкого качества.

— … В любом случае, не сейчас. Потом.

— ТСК.

— Иди туда и помоги Лу с Ббакббаком. Как ты можешь прохлаждаться, когда ты самый сильный?

— Хорошо, Ян. Но ты должен усилить мой меч, когда мы прибудем в Город Ярости.

Ян неохотно кивнул и ответил:

— Ах, хорошо. А теперь поспеши и принимайся за работу, Вассал.

Кайзер, взволнованный словами о том, что его оружие усилят, бросился вперёд, подобно молнии, а наблюдающий за ним Ян покачал головой.

«Ха, у Кайзера жадность к предметам больше, чем у большинства Игроков. Ну, мне наверное стоит искать утешение в том, что его лояльность понемногу растёт каждый раз, когда я усиляю его экипировку?»

Кайзер по-прежнему был сильнейшим боевым потенциалом в группе Яна.

Даже с нынешней лояльностью Кайзера, его присутствие означало увеличение боевой мощи Яна.

Конечно, даже если он не прислушивался к словам Яна, Кайзер всё ещё избивал противников, но если бы его Лояльность возросла, и Ян мог бы использовать его стратегически, он стал бы обладать ещё более удивительной боевой мощью.

«Кстати говоря, когда штраф невозможности сражаться Халли закончится?»

Ян открыл окно Фамильяра и проверил состояние Халли.

Фамильяр Халли

Ранг: Легендарный

Состояние: не в состоянии сражаться (оставшееся время: 02:49:23)

Халли был в состоянии, когда его нельзя было призвать ещё около 3 часов. Но это не значило, что он был в таком состоянии после получения смертельного удара во время боя.

Просто Ян использовал 'Жертву I', ещё один скрытый навык, который он недавно получил, на Халли, поэтому тот был не в состоянии сражаться.

«Недостаток понижения 1 уровня безусловно большой, но среди тех, что я знаю невозможно будет найти другой бафф, подобный этому.»

Навык 'Жертва I' был навыком, в котором один Фамильяр Призывателя, был 'принесён в жертву', как и говорило название, и в течение определённого периода времени огромным бафф давался всей команде.

Информация о навыках была такой:

Жертва I

Классификация навыка: Активный навык

Уровень навыка: 0

Уровень владения: 0%

Время перезарядки: 320 минут

Продолжительность: 300 минут

Условия использования: Призванный Фамильяр, или тело самого Призывателя.

Навык не может быть использован на других Игроков, или НПС, или Фамильярах других Игроков.

Жертва Фамильяра приносит печаль и гнев одновременно всей группе.

Группа получает большой бафф, пропорциональный боевой мощи Фамильяра (или самого Призывателя).

Скорость передвижения: +(уровень принесённого в жертву Фамильяра/3)%

Время перезарядка: +(уровень принесённого в жертву Фамильяра/5)%

Боевые способности: +(боевые способности принесённого в жертву Фамильяра/2)%

\*Принесённый в жертву субъект получит такой же штраф, как и при смерти на поле боя.

\*Бафф применяется к самому Призывателю, всем его Фамильярам, и также его Вассалам. (Не применяется к другим Игрокам, или НПС, которые находятся в той же группе.)

\*Если навык Жертва I используется на самом Призывателе, а не Фамильяре, Призыватель будет парить по полю боя в состоянии духа в течение всего сражения. (Противники не могут быть атакованы в состоянии духа, и ни один навык не может быть использован.)

Как только состоянии духа закончится, Призыватель автоматически выйдет из игры, и как если бы он умер, он не сможет войти в игру в течении 24 часов.

Также, если Призыватель использует Жертву I на себе, коэффициент всех баффов и времени будет применяться в двойном размере.

\*Чем выше уровень владения 'Жертва I', тем больше коэффициент баффа, и продолжительность времени действия.

\*Как только навык 'Жертва I' достигнет максимального уровня, будет открыт навык 'Жертва II'.

Даже если потеря была огромной, это был навык, дающий эффект баффа, превышающий эффект любого другого баффа.

Ян использовал Жертву I на Халли в качестве теста, и увидел большие результаты от его эффективности.

«В течение 5-часового периода баффа, я заметил, что боевая мощь всей группы возросла в два раза.»

Халли был Фамильяром, специализирующийся на скорости, и, поскольку другие Фамильяры и Вассалы получили 50% всей статистики Халли, их эффективность возросла в разы.

Даже Ббакббак, имевший медленную скорость, теперь обладал подвижностью превышающую скорость среднего монстра.

Кроме того, время восстановления всех навыков сократилось на 34%, а вся скорость передвижения увеличилась на 56,6%.

Поскольку Халли имел 170 уровень, коэффициент 34%, который составлял одну пятую от значения. был применён для уменьшения времени перезарядки, а их скорость передвижения ускорилась до 56,6% от одной трети значения.

«Штраф снижения на 1 уровень конечно большой, но всё же, время от времени я буду использовать этот навык.»

Это был навык, который ему нужно было использовать, когда он встречался с боссами, с которыми было трудновато справиться своими силами, или когда он участвовал в важной войне территории.

Ян организовал свои мысли и посмотрел на своих Фамильяров, которые находились в пылу битву с магическими зверями.

— Мы отдохнём около 2 часов, как только разберёмся со всеми, с кем вы сейчас сражаетесь!

Услышав слова Яна, Фамильяры обрадовались.

— Кажется, Хозяин съел что-то странное!

— Согласен. Мы охотились всего 5 часов, но будем отдыхать целых 2 часа!

— В это трудно поверить.

Однако настоящая причина, почему Ян хотел отдохнуть, была не в том, что он хотел расслабиться.

Это было из-за его желания войти в Зону 100 после того, как время неспособности Халли сражаться закончится.

А всё потому, что было невозможно сказать, какие опасности ожидали их в Зоне 100…

Ян достал и проверил Приговор Короля Духа, и направился к битве.

— Давайте быстро уничтожим их всех и отдохнём, ребята!

Фамильяры, получившие новую порцию силы от крика Яна, ещё больше воспылали боевым духом, начиная ещё яростнее атаковать магических зверей.

— Понял, Хозяин!

Карцис широко раскрыл рот, начиная вдыхать.

— Хорошо, я приготовлю барбекю для всех!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214. Город Ярости (3)**

Прежде чем кто-либо осознал, прошло 30 дней с момента открытия Дьявольщины.

Интерес Игроков к Дьявольщине возрос до такой степени, что появилась отдельная доска объявлений, посвящённая Дьявольщине в официальном сообществе Кайлрана.

На данном этапе обычные Игроки тоже начали преуспевать в получении связанных квестов и входили Дьявольщину. В итоге, количество Игроков, вошедших в Дьявольщину, далеко превзошло пару десятков тысяч.

Кроме того, поскольку Янкун, больше не охранял переход через зону 120 в 119, больше тысячи Игроков добрались до Зоны 110.

Честно говоря, кроме Яна, ни один Игрок и не знал о существовании главного стража, охранявшего Зону 120.

Однако портал Зоны 120 не продолжал вечно оставаться открытым.

Чёрт, что именно здесь произошло? Я с трудом прошёл через зону 121 сегодня, и вошёл в Зону 120, но в конце Зоны встретил Стража врат!

А? О чём ты вообще говоришь? Я только вчера прошёл Зону 120 и сейчас нахожусь в середине охоты в Зоне 119.

Хех, ребята, это серьёзная проблема. Почему-то, у портала в Зоне 120 этим утром внезапно появился Страж.

Что? Он всегда там был?

Человек сверху, ты остаёшь по информации. Дело в том, что Страж врат уже был обнаружен неделю назад. Несколько топ Игроков уже достигли Зоны 110, но из-за невероятно сильного Стража врат, никто ещё не смог пройти дальше. Кажется ходили разговоры, что лучшие Игроки формируют рейдовую группу, чтобы поймать Стража врат Зоны 110… кто бы мог подумать, что Страж также появится и в Зоне 120.

Чёрт! Тогда опоздавшие не смогут пройти через Зону 120 сейчас?

Вот именно. Мало того, что они не смогут пройти, если вы используете Камень Возвращения и вернётесь в деревню, то вы не сможете снова вернуться в своё первоначальное охотничье угодье.

Почему никто не разберётся со Стражем врат?

По-видимому, он имеет 350 уровень, или около того, так кто сможет разобраться с таким монстром? Возможно, с ним можно расправиться, если бы это была полная группа из 20 высокоуровневых Игроков…

Пфф, человек сверху, думаю, ты слишком преувеличиваешь. Даже если это монстр, который находится в диапазоне 350 уровня, я думаю, даже если будет только 4, или 5 Игроков из топ-10, они смогут справиться с ним.

Легко ли собрать вместе 4-5 Игроков из топ-10 лучших Игроков?

Да, согласен… это будет трудно.

Прямо в том же месте, где раньше был Янкун, появился новый Страж заблокировавший проход.

Благодаря этому цена на магические камни низкого качества, которые начинали падать только после Зоны 120, начала стремительно расти.

Разумеется, Ян, который даже не интересовался рыночной ценой магических камней, просто продолжал тратить их на усиление своего оружия, сразу же после получения.

— Хм, я снова не смог достичь 10-го усиления на этот раз.

Вместе с появившимся сообщением, в котором говорилось, что усиление потерпело неудачу, Ян с разочарованным выражением, смотрел на Приговор Короля Духа, который остановился на 9-м усилении.

— Я уже просил, чтобы мой меч тоже был усилен, но он продолжает усиливать себя.

Ян заверил Кайзера, который ворчал стоя рядом с ним.

— Как только я смогу достичь 10-го усиления на копье, я буду использовать все мои магические камни низкого качества, чтобы усилить твой двуручный меч. Вассал. Просто будь терпеливым.

— Гм, ну если это так…

Пока Ян препирался с Кайзером, группа смогла углубиться в Зону 100, сами того не осознав.

И вскоре перед глазами Яна появилась гигантская крепость.

— Оо, похоже, мы на месте.

Услышав бормотание Яна, Полин, молча следовавший за ним, ответил:

— Похоже, что это так, Лорд. Думаю, это первый раз, когда я увидел крепость в Дьявольщине.

Увидев свой пункт назначения, шаги Яна ускорились, и по мере приближения к крепости из уст сопартийцев естественно лились возгласы удивления.

Гигантская и великая крепость, с выступами которые виднелись в разных местах, демонстрировала визуальное представление о крепости Дьяволов, которая и вправду выглядела так, как будто она могла существовать только в аду.

— Хе-хе, даже кажется, будто мы прибыли в Дьявольщину.

На восклицание Яна Селия, стоявшая рядом, тщательно подбирала слова.

— Лорд, мы и так в Дьявольщине.

Услышав её Ян был смущённо и почесал затылок.

— Ах… да, ты права.

Только после 10-минутной быстрой ходьбы они наконец смогли найти вход, во внутреннюю часть Города Ярости.

Но вход был заблокирован гигантскими крепостными воротами, которые, казалось, были высотой около 10 метров, а перед ними стояли грубоватые на вид дьяволы.

— Похоже, они стражники…

Ян, проверивший информацию об этих дьяволах, предупредил всех, и осторожно пошёл вперёд.

Он был осторожен потому, что, хотя они и были стражниками, уровни дьяволов были близки к 300.

— Ах, кхм.

Когда Ян, подошёл к ним, он кашлянул привлекая взгляды стражников к себе.

— Кто ты? Это не место, куда другие расы, кроме дьяволов, могут небрежно входить.

Сказал один из дьяволов, пока его большие глаза смотрели на Яна, как будто он смотрел на него сверху вниз.

Ян, изучавший лицо каждого, вздохнул с облегчением.

«Фух, они хотябы не сразу напали. Я беспокоился о том, что делать, если они сразу же нападут, прежде чем я успею показать им печать.»

Ян проверил информацию дьявола, который заговорил с ним.

Капитан Стражей города Ярости Хейска

Уровень: 325

«Неудивительно, что самый уродливый из них самый грубый.»

— Я Ян, Игрок, получивший просьбу от Янкуна, одного из Двенадцати Избранных Генералов Дьявольщины.

Услышав последние слова Яна, невероятно враждебное выражение лица Хейска, полностью изменилось.

— Хмм! Человек, откуда ты знаешь, Янкуна?

Ян задумался, стоит ли ему подробно объяснять содержание квеста, но в итоге решил просто достать печать из своего инвентаря.

— Будет слишком долго объяснять всё, поэтому я просто покажу вам печать дьявола, которую я получил от Янкуна.

Хейска, принявший протянутую Яном печать дьявола, через мгновение показал ещё более удивлённое выражение.

— Не может быть… эта печать дьявола!

Вместе с взволнованными словами Хейска, стражи дьяволы, охранявшие вход в Город Ярости, сразу склонили голову в направление к Яну.

— Я проявил неуважение к такому уважаемому человеку. Надеюсь, вы простите меня…

Услышав его слова и увидев их чрезмерную реакцию, Ян показал ещё более удивлённое выражение.

«А? Разве эта печать настолько важный предмет?»

Ян не знал этого, но печать дьявола не была предметом, который можно было так легко получить.

На самом деле, печать дьявола, которую Ян легкомысленно воспринимал, как предмет, который мог получить любой, победив Стража врат, на самом деле был предметом, который возможно получить только в случае 'признания' от дьявола, который имел как минимум высокий ранг.

Это был невероятный предмет, который позволял получать лучшее отношение со стороны низших дьяволов, как будто владелец печати становился дьяволом высокого ранга, пока тот, кто отдал печать, не заберёт её обратно.

В любом случае, Ян, почувствовал, что всё идёт гладко, и захотел направиться внутрь крепостных ворот без дальнейших задержек.

— Теперь, я могу войти внутрь, да?

На вопрос Яна Хейска тут же кивнул.

— Конечно. Вы можете войти прямо сейчас.

Ян пошёл к внутренней стороне ворот, как только услышал положительный ответ, и Вассалы Яна также последовали за ним.

Однако, в тот же момент Хейска вдруг окликнул Яна.

— Подождите.

— Хм?

Хейска заблокировал проход Кайзеру, который шёл за Яном, и сказал.

— Только вы, Ян, можете войти внутрь.

Немного опешив, Ян переспросил.

— Они мои Вассалы, и всё равно нельзя?

— Нет. Янкуном были признаны вы, Ян, а не ваши Вассалы.

— Тск.

Ян отчасти с подозрением отнёсся к этому запрету, но он не мог ничего поделать, кроме как войти, оставив своих вассалов снаружи.

— Кайзер, я скоро вернусь, так что в зависимости от ситуации, если увидишь слабых магических зверей, просто поохоться на них.

— Понял, Лордик. Я выслежу каждого до последнего магического зверя в этой области.

— Тем не менее, это блеф.

Кайзер был силён, но так как было нелегко охотиться на магических зверей среднего, или выше ранга без Фамильяров Яна, то Ян просто ухмыльнулся.

Хейска дал ещё несколько предостережений Яну, который направился к внутренней стороне крепостных ворот.

— Ах, я должен вас предупредить, Янкун больше не один из Двенадцати Избранных Генералов. Я не против, но другие люди в Городе Ярости могут слишком негативно воспринять ваши слова, поэтому будьте осторожны с тем, что говорите.

— Аа, понял.

— И если вы ищете Янкуна, он находится в Башне Наказаний, которая стоит посреди центральной площади.

Ян, услышав название Башни Наказаний, был удивлён, подумав про себя.

«Башня Наказаний? Это даёт чувство тюрьмы… В любом случае, похоже, мне сначала придётся встретиться с Янкуном.»

После того, как Ян слегка склонил голову гостеприимству Хейска, он снова двинулся.

— Спасибо за информацию. Тогда, я пойду.

И в этот момент системное сообщение появилось перед глазами Яна.

\*Дзинь-\*

Вы первый человек открывший Город Ярости.

Ваша Слава увеличилась на 500 тысяч.

Вы получили титул 'Гражданин Дьявольщины'.

В течение недели, цены на все товары, которые можно приобрести в Городе Ярости будут снижены на 15%.

Близость жителей Города Ярости увеличилась на 10.

\* \* \*

Ян, прошёдший через крепостные ворота, сразу же направился к центральной площади, как и советовал Хейска.

Тем не менее, так как у него не было причин спешить, он неспешно прогуливался, оглядывая город.

Атмосфера Города Ярости в целом была довольно спокойной до такой степени, что не сильно отличалась от городов людей.

«Если подумать, здесь невероятно большое количество дьяволов, из-за которых я даже не могу увидеть, что находится вдалеке.»

Здесь были всевозможные дьяволы, начиная от гигантских по размеру с грубыми выражениями, которые напоминали големов, или тех, у которых были чистые черты лица, как у красивого человека, и даже те, которые хвастались невероятной красотой до такой степени, что приковывали его взгляд.

Однако Ян не просто проверял внешний вид дьяволов.

Он проверял информацию каждого из дьяволов, что проходили поблизости от него.

«Большинство дьяволов, которых я здесь вижу — это дьяволы низкого ранга. Диапазон их уровней в основном находится в конце 200…»

Хотя иногда ему попадались обычные дьяволы, которые достигали начало 300-го уровня, Ян не был удивлён.

«Теперь, когда я вижу это, у меня появилось чувство, что Янкун был удивительным даже среди этих дьяволов.»

И наблюдая за потоком дьяволов, он смог узнать ещё одну новую истину.

«В городе есть не только дьяволы.»

Разумеется, помимо Яна, не было ни одного человека, но иногда он видел полу-демонов, или даже эльфов, или расы с интересными внешними проявлениями, которые он ещё никогда не видел.

«Поэтому дьяволы даже не обращают на меня внимание, даже когда я прохожу мимо них?»

Размышляя о том и сём, Ян продолжал идти в неспешном темпе.

«Похоже, что даже внутри Города Ярости существует невероятное количество Контента, поэтому, как только я завершу свои квесты, я должен буду снова вернуться сюда и осмотреть каждый уголок. Я займусь всем контентом, что смогу.»

Продолжая прогуливаться в своём темпе он потратил около тридцати минут и прибыл на центральную площадь, где без особого труда нашёл 'Башню Наказаний'.

Это было потому, что гигантская башня, которая возвышённо стояла в центре площади, и была Башней Наказаний.

«Хм, атмосфера здесь конечно немного интересная, отличается от того, что я видел до сих пор. Даже почти похоже на рыночную площадь…»

Прежде чем ступить в Башню Наказаний, Ян огляделся вокруг и внутренне пробормотал:

«Какого чёрта? Это что… рынок рабов?»

И именно в тот момент, системное сообщение первооткрывателя вновь появилось перед глазами Яна.

\*Дзинь-\*

Вы первый человек обнаруживший 'Башню Наказаний'.

Ваша Слава увеличилась на 100 тысяч.

Вы получили предмет 'Контракт раба'.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215. Встреча с Янкуном (1)**

У Яна, при виде предмета с названием 'Контракт раба', расширились оба глаза.

«Какого чёрта? Контракт раба?»

Ян снова оглядел окрестности.

«На рынке рабов у башни, которая у меня перед глазами, у меня появляется чувство, будто это тюрьма… Может быть я смогу заключить контракт с Янкуном, как с моим рабом и использовать его?»

Однако немного подумав об этом он понял, что это было невозможно.

«Если бы Янкун упал до класса раба, то вряд ли бы, Хейска, обычный дьявол, проявлял к нему уважение.»

Для начала Ян открыл информацию о предмете 'Контракт раба'.

Контракт Раба

Классификация: Разные товары

Ранг: Редкий

Прочность: 50/50

Самый большой рынок рабов в Дьявольщине находится на центральной площади Города Ярости.

Для того, чтобы заключить контракт с рабом на рынке рабов Дьявольщины, нужно иметь как минимум ранг дьявола высокого ранга.

Однако, если у вас есть этот Контракт Раба, вы можете получить полномочия заключить контракт с одним рабом один раз независимо от Вашего ранга Дьявольщины.

\*В случае, если пользователь имеет ранг дьявола высокого, или выше ранга, стоимость контракта с одним рабом будет уменьшена вдвое.

\*Этот предмет принадлежит Игроку 'Ян'.

Он не может быть передан, или продан другому Игроку, и даже если персонаж умрёт, он не будет утерян.

(Может быть передан только один раз)

«Хм… Прямо сейчас, когда я даже не знаю точно, что это за контент рабов, думаю, мне нужно сохранить этот предмет.»

Это был условно связанный предмет с учётной записью.

Другими словами, это был привязанный предмет, который можно было передать один раз, но с личностью Яна не существовало способа продать, или передать этот впервые полученный предмет, кому-либо.

«Во-первых, первоочерёдной задачей является поиск Янкуна.»

Башня Наказаний как и ожидал Ян, была местом, к которому слово 'тюрьма', больше всего подходило. Внутри башни были толпы заключённых Дьявольщины, заполонившие тюремные камеры до краёв.

Ян неспешно обошёл вокруг Башни Наказаний.

Поскольку внешний вид Янкука был довольно уникальным, пока он находился в видимой области, Ян был уверен, что тот будет выделяться.

Однако спустя 30 минут, Ян понял, что такое решение было невероятно неправильным выбором.

«Ээ. почему там так много заключённых?»

В конце концов, Ян отказался от самостоятельных поисков, и подошёл к надсмотрщику, который дремал в углу. Достав свою печать дьявола, он начал разговор.

— Эмм… Я ищу Янкуна, вы случайно не знаете, где он?

Надсмотрщик, был поражён словами Яна, и вытерев слюну, которая стекала из уголков его рта, он поспешно ответил.

— Если Вы ищете господина Янкуна, то он в центральной тюрьме на 10-м этаже.

Ответ надсмотрщика озадачил Яна.

«Какого чёрта? Что это за ситуация, где даже надсмотрщик уважительно говорит о заключённом?»

Однако, какой бы ни была ситуация, поскольку он был уверен, что всё его любопытство будет решено после того, как он встретит Янкуна, Ян кивнул, и пошёл дальше.

— Спасибо. Тогда я пойду.

Поскольку он уже добрался до 6-го этажа, осматривая башню в течение 30 минут, ему просто нужно было подняться ещё на 4 этажа, чтобы добраться до 10-го.

Шаги Яна, поднимающегося по лестницы, становились всё быстрее и быстрее.

\* \* \*

— Кхе-ха-ха-ха-ха, люди! А вы довольно сильны для людей!

Подобно рогам носорога, большие кости крыльев были согнуты в обоих направлениях на обоих плечевых суставах.

Их владельцем был хорошо сложенный дьявол с тёмно-красной кожей по всему телу, вокруг которого постоянно вспыхивал огонь.

'Селакум' нахмурился смотря на пять Игроков стоявших перед ним.

— Хах, хах… не пор ли тебе уже сдаться? Тебя недостаточно чтобы быть нашим противником.

Тем, кто стоял впереди всех, направляя своё длинное копьё на Селакума, был Кейлрон, известный своим скрытым классом под названием 'Пылающий Рыцарь'.

Кроме того, Игроки, стоявшие за ним все были Игроками топ-рейтинга корейского сервера Кайлран, чьи имена были довольно известны.

Особенно, Шакран и Ремир, стоявшие прямо за Кейлроном, были Игроками высокого уровня, которые, как известно, находились в первой пятёрке, когда дело доходило до их боевой мощи.

И Селакум, тот, с кем эта невероятная боевая мощь столкнулась, был главным Стражем врат Дьявольщины, охранявшим Зону 110.

Главный страж Дьявольщины (Двенадцать Избранных генералов) Селакум

Уровень: 360

Уровень Селакума был 360, на 10 уровней выше уровня Янкуна, разумеется он был до такой степени сильным противником, что пяти Игрокам топ-рейтинга в пределах 180-190 уровней должны были использовать всю свою силу, чтобы противостоять ему.

Тем не менее, в конце интенсивной битвы, которая длилась более 3 часов, Здоровье Селакума было практически полностью исчерпано.

И Селакум в настоящее время смотревший на группу, медленно заговорил:

— Хорошо, я признаю вас. Вы имеете право пройти.

При это Селакума имел яростное выражение.

Однако Ремир, которая до этого момента сохраняла молчание, вдруг сказала.

— Сказать, что мы заслужили право пройти через зону 110…

Увидев, что на пальце Ремир разгорается пламя, Сейлрон спросил девушку со слегка взволнованным выражением.

— Ремир, что случилось?

Ремир ответила с холодным выражением.

— Подождите минутку.

И делая большие шаги, она подошла к Селакуму шаг за шагом.

— Если я убью тебя здесь и прямо сейчас, что произойдёт? Если я всё равно убью тебе, мы сможем пройти здесь, и мы также сможем получить огромное количество Славы…

Слушая слова Ремир, один уголок рта Шакрана приподнялся вверх.

«Я и не думал об этом… как и ожидалось, Ремир, она не обычный человек.»

Группа смотрела на беседу Ремир и Селакума с заинтересованными выражениями, пока Селакум отвечал.

— Ну, мне всё равно, будешь ли ты сражаться со мной до конца.

Даже при угрозе Ремир тон Селакума был неожиданно спокоен.

— Как вы сказали, если битва продолжится, то побеждённым определённо буду я, а не вы, и, преуспев в моём убийстве, вы сможете получить огромное количество Славы и наград.

Селакума пассивно признал слова Ремир, но на этом его речь не закончилась.

— Но вам придётся хорошенько подумать, для какой стороны это преимущество. Если вы убьёте меня, будет назначен другой Страж для этих врат, и самое позднее, он начнёт охранять это место снова через неделю. Тогда для того, чтобы пройти здесь, у вас не будет выбора, кроме как снова сразиться с ним.

— …!

На неожиданные слова Селакума, глаза Ремир расширились.

— Ну, что же вы тогда сделаете, дерзкая леди? Будете ли вы сражаться со мной до конца? Тогда Я сражусь с вами со всем силой, что у меня есть.

Вместе с его ответом, Дьявольская Энергия Селакума начала яростно пылать вокруг него.

Кейлрон, стоявший позади, поспешно окликнул Ремир.

— Ремир, судя по всему, мы многое потеряем, если будем сражаться с ним до конца.

Ремир сузила глаза, спросив.

— Почему? Конечно, тот факт, что нам придётся столкнуться с другим Стражем врат в следующий раз, немного раздражает, но мы не знаем, какую награду мы получим от кого-то, кто является Стражем врат Дьявольщины. Даже если это обременительно, мы можем убить этого и создать новую группу в следующий раз, чтобы поохотиться ещё раз…

Шакран, всё время стоявший позади и не говоривший и слова, резко вмешался в их разговор.

— Это не тот случай, Ремир. Как и сказал Кейлрон, сохранив ему жизнь и пройдя дальше, мы получим больше преимуществ.

Ремир повернула голову в сторону Шакрана и сказала:

— Не могли бы вы объяснить, почему так?

Шакран кивнул и ответил:

— Если подумать о немедленном преимуществе, то как вы и сказали, Ремир, было бы лучше убить его и получить награду. Однако, мы должны рассматривать и наше будущее преимущество.

— Наше будущее преимущество?

Слова Шакрана продолжились:

— Верное. Если мы оставим его не убивая, и пройдём, Зона 110 станет местом, через которое не сможет пройти ни один другой Игрок, кроме нас. Если другие Игроки захотят создать группу, исключая топ Игроков, которые прямо сейчас здесь, то им будет трудно сформировать группу с боевой мощью соответствующей Селакуму.

Услышав объяснения Шакрана Ремир медленно кивнула.

— Хм… я была недальновидна. Будущее преимущество… это безусловно важный аспект.

Преимущество прохождение Зоны 110 было особенно более важным, чем Зоны 120.

А всё потому, что первый город, который можно было встретить в Дьявольщине, 'Город Ярости', находился в Зоне 100.

Поскольку информация о том, что Город Ярости находился в Зоне 100, была частью, официально упомянутой в информации о патче от LB Corp, это уже был факт, который знали все.

Ремир, услышав мнение группы, повернула голову к Селакуму, сказав:

— Хорошо, на этом мы закончим битву, как ты и сказал.

Селакум усмехнулся, ответив:

— Верный выбор. Это отличное решение, которое выгодно обеим сторонам.

Ремир кивнула, сказав:

— Давайте думать, что это беспроигрышный вариант для нас обоих.

В то же время перед их глазами появилось системное сообщение, которое ожидал каждые член группы.

Вы были первым, кто победил Стража врат, охраняющего Зону 110.

Вы получили 400 тысяч Славы

Отныне, пока 'Селакум', главный Страж Дьявольщины охраняет ворота, вы можете использовать портал Зоны 110 по своему усмотрению.

Уголки рта Ремир приподнялись вверх.

«Отлично.»

Пять Игроков, заключив успешную сделку с Селакумом, без колебаний направились к Порталу, который вёл в Зону 109.

В этот момент Ремир тихо зашептала, как будто говорила сама с собой.

— Кассандра, ну что теперь? На этот раз я точно прошла через это место до него, ведь так?

Вместе с бормотанием Ремир, белое пламя загорелось на её ладони, после чего появилась круглая сфера.

И Кассандра, показавшая своё лицо в сфере, улыбнулась, ответив:

— Кто знает. Это может быть так, а может и нет.

Лицо Ремир, которая была уверена, что она была первой на этот раз, сразу помрачнело.

— Какого чёрта? Как такое вообще возможно? Я даже проверила, что мы получили сообщение о том, что были 'первыми', кто победил Стража врат, охраняющего Зону 110.

— Конечно, ваша группа первой выиграла у Селакума. Но, если у того человека есть 'печать дьявола', это совсем другая история.

Ремир вошла в дверь портала, который переправил её в Зону 109, и продолжила свой разговор:

— Печать дьявола? Что это такое?

— Проще говоря, это предмет, который позволяет Вам получить лучшее отношение от дьяволов более низкого ранга. Если у тебя она есть, то ты можешь свободно проходить через места, которые охраняют дьяволы с высоким рангом, или низшая гвардия.

— …?

— Если в случае, получи 'он' печать дьявола от Янкуна, он просто мог бы свободно пройти через Зону 110.

Когда они прошли через портал и вошли в Зону 109, группа шумно болтала, расхваливая хорошо проделанную работу друг друга и отмечая, что они были первыми, кто ступил в Зону 109.

Однако Ремир не могла этого сделать.

— Почему ты говоришь мне об этом только сейчас? Тогда, если бы мы убили Селакума, разве мы не смогли бы получить эту вещь под названием 'Печать дьявола'?

Кассандра покачала головой, ответив:

— Нет, если бы её можно было так получить, я бы рассказала тебе заранее. Печать дьявола — это не то, что можно легко получить. Если ты хочешь получить печать от Селакума, тебе нужно получить его признание.

— …?

Кассандра ухмыльнулась, добавив.

— Ты бы должна была добиться идеально победы в битве 1:1, чтобы получить его признание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216. Встреча с Янкуном (2)**

Ян поднялся на десятый этаж Башни Наказаний и увидел там Янкуна. Там в самом центре помещения, которое выглядело как гигансткая тюрьма, скрестив ноги, сидел Янкун. Интересным было то, что он не был заперт. Здесь не было ничего, кроме Янкуна, сидящего посреди помещения, и пяти столбов, указывающих в пять сторон.

Ян осторожно подошел к Янкуну.

«Он же все еще помнит меня?»

Ян нервничал, ведь их взаимоотношения сформировались нестандартным способом.

«И все же, ну… Квест же сохранился…»

Ян стоял перед Янкуном.

— Янкун, я выполнил твою услугу и вернулся.

Но Янкун никак не реагировал на слова Яна.

«Что за черт? Он спит?»

Юноша слегка подтолкнул Янкуна, и тот открыл глаза.

— Ты вернулся быстрее, чем я ожидал, Ян.

Янкун все еще помнил Яна. Юноша облегченно вздохнул.

«Фух, мой план работает без сбоев»

Янкун продолжал.

— Ты сказал, что выполнил мою просьбу, то есть ты узнал источник заражения?

Ян кивнул и улыбнулся.

— Хаха, да. И не только, я его даже уничтожил.

Глаза Янкуна засверкали.

— Причиной заражения магических зверей были Камни Хаоса.

И Ян кратко объяснил то, что произошло, пока он выполнял квест. Как только он закончил свой рассказ, перед ним всплыло сообщение о завершении квеста.

Звонок-

Вы успешно прошли квест «Просьба Главного стражника ворот Дьявольщины Янкуна I» (Связанный)

Уровень сложности: SSS

Вы получили 100 очков Славы

Вы получили 157,688,900 EXP

Вы получили 20 Магических камней среднего качества

Вы получили Чистую Кровь Дьявола

Теперь ваша Близость с Янкуном увеличилась на 5

Первое, что увидел Ян среди всех сообщений, так это то, что он получил Чистую Кровь Дьявола.

«Аха, наконец-то! Наконец-то у меня есть Чистая Кровь Дьявола!»

Чистая Кровь была ключом к прохождению всех остальных квестов и заданий Яна. Он чувствовал себя на седьмом небе от счастья. Пока Ян радовался, Янкун прервал его.

— Кхм… Мда. Подумать только, мощь Камней Хаоса заражала духов…

Янкун продолжал сидеть со скрещенными ногами, не двигаясь.

— В любом случае, благодаря тебе немного уменьшу свой срок.

— …?

Ян был озадачен.

— Что это значит? Уменьшу свой срок.

Янкун улыбнулся.

— Как видишь, я заточен здесь. Я не могу покинуть это место уже два месяца, но так как ты выполнил мою просьбу, думаю, я выйду отсюда через месяц.

Ян провел рукой и попытался обнаружить какой-нибудь ограничитель. Но ничего не было.

— Что? Ты заперт здесь? Ты не можешь просто встать и уйти?

Янкун усмехнулся.

— Это лишь так тебе кажется. Я не двинуться совсем.

— Что…?

— Единственное, чем я могу двигать, это шея. И то совсем немного.

Ян указал на столбы вокруг и спросил.

— Это из-за столбов?

Янкун ответил.

— Да. Они контролируют мою Дьявольскую Энергию и мое тело.

Ян вытащил Правосудие Духа Короля.

— Что если я разрушу один из них?

Янкун улыбнулся и покачал головой.

— Тогда мы с тобой не доживем до завтра. Как только ты хоть что-то сделаешь с колоннами, откроется портал и сюда придет хозяин башни.

— Хозяин башни? Хозяин Башни Наказаний?

Янкун прищурился.

— Это Люсика, Дьявол Ненависти, что занимает 15-е место в рейтинге Дьявольщины. Он хозяин этого места. Ты, Ян, заставил меня сдаться, ты силен, но тот дьявол обладает очень мощной силой, с которым я не могу сравниться.

Ян проворчал себе под нос.

«Дьявол Ненависти или еще кто, я не намерен сражаться с ним, тем более, когда одно его имя такое пугающее»

Янкун продолжал.

— Даже ты еще не достаточно силен, чтобы встретиться с ним.

— Да, согласен.

— Поэтому это очень бесстыдно с моей стороны, но не мог бы ты оказать мне еще одну услугу?

И перед Яном появилось сообщение о следующем связанном квесте.

Звонок-

«Просьба Главного стражника ворот Дьявольщины Янкуна II» (Связанный)

Один из Двенадцати Избранных Генералов Дьявольщины был Стражником ворот, что вели в Дьявольщину.

Янкун получил 100 дней заключения от старших Дьявольщины, и сейчас он заперт в Башне Наказаний.

Его наказание заключается в том, что он неверно выполнял команды старших Дьявольщины.

Он заключен здесь за то, что не охранял ворота Зоны 120 от проникновения других видов, и за то, что не выполнил задание по поиску источника заражения.

До сих пор Дьяволы высших рангов не обращали особого внимания на территории за пределами ворот Зоны 50, поэтому все спокойно могли проходить через Ворота 120, что были самыми дальними.

Многие демоны провалили задание по поиску источника заражения зверей, но они не получили большого наказания.

Янкун полагает, что в его заточении есть какая-то темная тайна.

Помогите Янкуну решить этот вопрос и вызволите его из Башни Наказаний.

Уровень сложности: SS

Условие квеста: Игрок, получивший признание от Главного Стражника Янкуна.

Игрок, который успешно прошел квест (Просьба Главного стражника ворот Дьявольщины Янкуна I» (Связанный)

Время: Нет

Награда: Магические Камни низшего качества х30, Магические Камни среднего качества х15.

\*Вы сможете сделать Дьявола высокого ранга Янкуна своим вассалом. (Это возможно только для тех, кто получил Чистую Кровь Дьявола и стал получеловеком полудемоном).

\*Если вы откажетесь от квеста, Близость с Янкуном резко понизится.

Этот квест имел очень долгую историю, появлялось много сообщений, которые Ян внимательно читал.

— Так… Янкун, то есть ты считаешь, что тебя подставили?

Янкун кивнул.

— Да. Меня подставили, либо кто-то принес меня в жертву.

Ян пожал плечами.

— Конечно, я помогу тебе. Но есть кое-что, что меня волнует.

— Что это?

Ян указал на колонны вокруг Янкуна.

— Приговор в 100 дней. Значит, что ты будешь заперт в этой Башне Наказаний 100 дней, так?

— Так.

— Но разве это такое уж большое наказание?

Яна волновал этот момент. Это объясняется тем, что в человеческом мире наказание в 100 дней заточения, примерно 3 месяца, не было таким уж строгим. Ну, а для демонов, которые живут намного дольше людей, это наказание было вообще пустяком. Но Ян не мог понять, почему это наказание считалось таким строгим и тяжелым.

— Хмм… Ты, наверное, немного знаешь о Башне Наказаний. Но это все вполне разумно.

— Что…?

Янкун объяснял.

— Дело в том, что дьявол, будучи заточенным в Башне Наказаний, теряет Дьявольскую Энергию пропорционально времени, проведенному здесь.

Ян очень удивился.

— Ты теряешь Дьявольскую энергию?

Янкун кивнул.

— Да. За эти 100 дней я потеряю невероятное количество Дьявольской энергии, 1/5 энергии, что я собирал до сего момента.

Ян был озадачен.

— Что значит «собирал»?

Янкун с секунду смотрел на юношу, а потом продолжил.

— Подумать только, ты не знаешь о Дьявольской энергии. Хоть я и слаб, но я чувствую Дьявольскую энергию, исходящую от тебя. Ты все это время собирал ее и даже не знал об этом?

Все, что Ян помнил, это то, что он получил стат под названием Дьявольская энергия.

«Ох, точно. Стат, что наносил фиксированное количество урона, это же Дьявольская энергия»

Ян не уделял особого внимания Дьявольской энергии, которую он получил в награду за первое открытие Дьявольщины, и которую он постоянно использовал в битвах.

— Ох, я вспомнил. У меня немного больше чем 2500 Дьявольской энергии сейчас.

Янкун продолжал рассказывать.

— Да, у тебя уже есть 2000 Дьявольской энергии, но прежде, чем я попал в этом место, у меня было почти 50 тысяч.

Ян резко выдохнул после таких слов.

«Что! Какого черта? Если у него было 50 тысяч Энергии, это же невероятное количество, даже если скорость активации 10%! А какой же урон может нанести такое количество, это же просто кошмар…»

Янкун продолжал.

— Но поскольку я заперт в Башне, каждый день 100 очков моей энергии испаряется. Поэтому спустя 100 дней моего приговора, я потеряю 10 тысяч Дьявольской энергии.

— …

Теперь Ян понял, почему это было поистине сурвоое наказание.

— Мне нужно вызволить тебя отсюда как можно скорее.

Янкун кивнул.

— Да. Мне поскорее нужно выбраться отсюда, иначе вся моя Дьявольская энергия пропадет. Я ведь почти превысил 50 тысяч до того, как попал сюда.

— 50 тысяч очков Дьявольской энергии имеют большое значение?

— Оо, еще какое!

Янкун перевел дух и продолжал рассказ.

— Если соберешь больше 50 тысяч Дьявольской энергии, Дьявол высшего ранга сможет получить Благородный ранг.

«Так… Надо это обдумать»

Он стал обдумывать то, что было написано в окне квеста, и то, что рассказал ему Янкун.

«Как только я пройду этот связанный квест, я смогу сделать Янкуна вассалом…»

Но для этого было условие, что нужно быть получеловеком полудемоном, но у Яна была Чистая Кровь Дьявола, что означало, что условие он выполнил.

«Исходя из слов Янкуна, сейчас у него где-то 46-47 тысяч энергии, так?»

Янкун сказал, что до его заключения в Башню, он собрал почти 50 тысяч, и за месяц он потерял вот столько энергии. Ян высчитывал все в уме.

«Если я спасу его как можно скорее и сделаю его своим вассалом, то у меня будет Дьявол с Благородным рангом, которому я еще и помогал, так ведь?»

Ян был весь в предвкушении.

— Отлично, Янкун!

Янкуна удивила реакция Яна.

— О чем ты вдруг так говоришь?

Ян улыбнулся.

— Я освобожу тебя отсюда как можно быстрее.

Ян горел желанием это сделать, а Янкун был очень тронут.

— Оох… Мне так стыдно об этом просить, ты так много для меня делаешь. Я отплачу тебе за это обязательно.

Тут пришло сообщение.

Ваша Близость с Янкуном увеличилась на 5.

Близость с НИПом напрямую влияла на их Преданность, когда они становились вассалами. Ян заулыбался.

— Янкун, что мне сначала делать?

Тот начал объяснять.

— Если пройдешься по окраинам Города Ярости, сможешь увидеть второй по величине особняк.

— Что…?

— Это место, где проживает Серафим, смотритель этой части города, который обладает большой боевой мощью даже среди Благородных.

Ян уже слышал это имя и поскорее открыл окно квеста.

«Серафим? Я уже где-то слышал это имя…»

Тут он открыл квест «Появление Демонов II» от Айриэль.

«Ах-ха, вот кого мне и нужно навестить!»

Янкун продолжал.

— Ян, надеюсь, ты найдешь Серафима и расскажешь ему, что я заперт здесь, а также о том, что стало источником заражения магических зверей.

— И это все?

— После этого Серафим, возможно, все остальное сделает сам. Ян, ты все же должен выполнить его задание…

Ян немного призадумался.

«Конечно, это же квест с уровнем сложности SS, его не так легко пройти»

Ян кивнул.

— Хорошо, Янкун. Тогда я прямо сейчас и отправлюсь к нему.

— Спасибо, Ян.

— Но особняк, где живет Серафим…

— Хм?

Ян вздохнул.

— У тебя есть еще какая-нибудь информация, кроме того, что он второй по величине в городе?

Город Ярости был достаточно большим, можно сказать, что по размерам он был равен нескольким соединенным зонам в Дьявольщине. Ян вздохнул. Он ведь оставил всех своих вассалов за крепостью, так что это было очень сложно исследовать такую большую территорию.

— Ах, к несчастью…

— Что ж, в любом случае. Будем осмотрительными.

Тут Янкун вдруг что-то еще вспомнил и спросил Яна.

— А, точно, Ян. На пути в Город Ярости ты не встречал Хейска?

— Хейска… Ты имеешь в виду того Обычного Дьявола, что охраняет ворота в город?

Янкун кивнул.

— Да, его.

Тут из груди Янкуна вылетел свиток и подлетел к Яну.

— Если подойдешь к нему с этим, он, возможно, поможет тебе.

Ян обрадовался.

— Ох-ха, похоже, Хейска твой подчиненный?

— Ну, вроде того.

Ян взял свиток и положил его в грудной карман, а затем развернулся, собираясь уйти.

— Что ж, тогда я ушел.

Янкун сказал ему напоследок.

— Молюсь за твой успех, Ян.

Юноша улыбнулся.

— Не переживай и просто жди. Как только я все решу, я вернусь.

И Ян ушел, слышались только его все ускоряющиеся шаги. Ян вытащил из Инвентаря красный шарик. Это была Чистая Кровь Дьявола, что вручил ему Янкун.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217. Получеловек, полудьявол (1)**

Ян вытащил Чистую Кровь Дьявола и просмотрел информацию о Предмете.

Чистая Кровь Дьявола.

Классификация: Прочее

Ранг: Редкий

Прочность: 50/50

Пилюля сделана путем очищения чистой крови дьявола, не смешанной с кровью других видов на протяжении сотни лет.

Если другие виды проглотят эту пилюлю, они станут полудьяволом и смогут использовать способности дьяволов. Однажды это был товар, проданный по очень высокой цене людям.

Но есть человек, не обладающий способностями, примет эту таблетку, он получит навыки полудьявола, но не будет обладать способностями Дьявола высшего ранга.

Дух Дьявола будет проверять их.

Если вы хотите проглотить Чистую Кровь Дьявола и получить способности полудьявола, вы должны подготовить свое сердце.

Одна ошибка и ваш Дьявольский ранг будет низшим.

\*В зависимости от Дьявольского ранга игрока в Дьявольщине, который определяется Тестом Дьявола, игрок может получить дополнительные очки для Дьявольской Энергии и Скорости Активации Дьявольской энергии.

\*Этот Предмет принадлежит игроку по имени «Ян».

Он не может быть передан или продан другому игроку, даже если персонаж умрет или потеряет его.

(Может быть передан только один раз в самом начале)

Среди всех Прочих Предметов, об этом было очень много информации, но Ян все внимательно прочитал. Все потому, что весь контент Дьявольщины был очень важен.

«Хмм… Я думал, что приняв эту таблетку, ты сразу же станешь получеловеком полудьяволом, но все намного сложнее, чем я предполагал. Стоит ли мне узнать побольше у Янкуна?»

Однако, даже если Ян и спроси Янкуна, вряд ли тот обладает информацией о превращении в получеловека полудьявола. Ведь он сам чистокровный дьявол. Прежде чем выпить Кровь, Ян решил проверить свое здоровье. Он и понятия не имел о Тесте Дьявола, но ожидал невероятной битвы.

«Хмм, мы полностью экипированы, и время восстановления наших навыков закончилось. И все Фамильяры готовы к призыву в любой момент…»

Ян уселся в центре площади и проглотил Чистую Кровь Дьявола.

«Так, согласно тому, что написано в информации по Предмету, если я просто пройду Тсет Дьявола или как оно там называется, я могу даже стать Королем Дьяволом?»

И Ян использовал Предмет.

— Активировать!

И перед Яном всплыла пара сообщений.

Вы успешно использовали Чистую Кровь Дьявола.

Чистая кровь дьявола пролилась по всему вашему телу.

Мощная Дьявольская Энергия начала поглощать все ваше тело.

Перед глазами Яна все становилось все темнее и темнее.

Тест Дьявола начался.

И, наконец, Ян не видел абсолютно ничего.

\* \* \*

Пустыня Шикар.

Центральный континент, который также носил название Шикар, являлся очень популярным местом многих игроков, но после третьего обновления интерес заметно утих. Даже медиа пространство игры больше интересовалось теперь Дьявольщиной, свыше 70% постов, что публиковались на стене группы, были связаны с Дьявольщиной. Казалось, что про центральный континент забыли. Но реальность в игре была другой.

До открытия Дьявольщины на континенте Шикар было очень много игроков. После обновления большинство топовых игроков отправились охотиться на территории Дьявольщины, в то время как игроки средих и низших классов повышали свои уровни и пробивались на центральный континент. Как только они достигали 100 лвла, игроки сдвигали свои базы на континент, и прямо сейчас на корейском сервере Кайлран 100 уровень был стандартным для среднего класса. Другими словами, это означало, что половина игроков корейского сервера в Кайлран перебрались на центральный континент.

Кроме того, то, что топовые игроки сбежали в Дьявольщину имело положительный эффект, ведь теперь вместо так и не окончившейся войны, на континенте царил мир и покой. Это было отличное время для обычных игроков, незаинтересованных в войнах между гильдиями, для охоты. Центральный континент был центром внимания, а Имение Пиро, что находилось в самом центре континента, было сильным. Оно сохраняло ранг Великого Имения, и если бы они перешли в ранг Герцогства, статы Имения стали бы просто невероятными.

Фиолана, Лорд Имения Пиро, была настолько занята, что еле находила время на еду. Помимо того, что она старалась стать топовым игроков 170 лвла, у нее не было времени проходить квесты, связанные с Дьявольщиной, она еще даже не попала туда.

— Ха… Я так рада видеть, как развивается Имение, но…

Фиолана вернулась после руководства командой безопасности и охотилась часть дня, теперь зашла в свой офис Лорда и глубоко вздохнула.

— Я хочу в Дьявольщину…

Она очень сильно завидовала каждый раз, как видела оповещения об укрепленных Предметах. Но ничего не могло утолить ее жажду нового. Тут вдруг дверь распахнулась и кто-то вошел.

Фиолана повернулась и ярко улыбнулась гостю.

— О, Хайрин! Ты сказала, тебе нужно задержаться в одном месте, а ты уже вернулась?

Хайрин и Фиолана были в хороших отношениях, но недавно они стали еще ближе общаться. Все потому, что многие члены гильдии отправились в Дьявольщину, и у девушки много времени проводили вместе.

Хайрин кивнула и присела рядом с Фиоланой.

— Да. Но, честно говоря, Циньсун сказал, что он что-то мне отправил, так что сейчас иду с площади.

Фиолана услышала незнакомое имя и озадачилась.

— Ты имеешь в виду Ян?

— Да.

Ян раньше всех отправился проходить квесты Дьявольщины, и после этого его давно уже никто не видел в Имении.

— Что? Ян отправил тебе что-то? Нет, даже не так, что ты имеешь в виду, что он что-то тебе отправил? Он воспользовался службой доставки что ли?

Хайрин улыбнулась.

— Нет, он послал вассала.

— А, понятно.

Девушка кивнула и покачала головой.

— Я так вообще забуду, как он выглядит. Он все еще талисман нашей гильдии, но…

Хайрин засмеялась.

— Я вижу его лицо каждый день, так что я не забуду…

Девушка, кажется, вспомнила что-то, отчего ее щеки запылали красным румянцем. Фиолана слегка поморщилась.

— Я не ревную!

— Хехе, я и не собиралась хвастаться.

Фиолана глубоко вздохнула.

— Ха, мне становится грустно от мысли, что мне нужно найти парня и встречаться с ним…

Хайрин засмеялась.

— Среди членов гильдии нет какого-нибудь парня, подходящего под твои стандарты, Фиолана?

Девушка вздохнула и представила себе пару человек.

— Фух… Я не знаю. Что бы ни случилось, будет, я думаю.

Фиолана немного пожаловалась, а затем взглянула на Хайрин.

— Кстати говоря, что там тебе Ян отправил?

— Секунду!

И Хайрин достала из Инвентаря гигантскую посылку.

— Что все это такое?

Хайрин засмущалась и ответила.

— Я не знаю, но он сказал, что это Магические Камни. Что-то вроде Предметов для укрепления других Предметов… Он сказал, что укрепил уже все свои Предметы до 5, и отправил мне то, что осталось, чтобы передать членам гильдии. Но я не знаю, как их использовать, поэтому пришла к тебе.

— …!

Фиолана была в восторге.

— Это, это Магические Камни?

— Да. Он точно сказал, что это они, но… Давай посмотрим…

Хайрин вытащила из посылки темно-красные камни и открыла информацию ,а затем кивнула.

— Да, Магические Камни. Написано «Магические Камни низкого качества».

Фиолана встала и подошла к Хайрин. Она была очень рада тому, что увидела.

— Вооооооу! Ян лучший!

Хайрин согласилась с ней.

— Не знаю, что это, но мой парень лучший…!

Фиолану немного смутило слово «парень», но у нее было хорошее настроение, так что она пропустила это мимо ушей.

— Кстати, Хайрин, кажется, ты не вступила в сообщество? Почему ты не знаешь о Магических Камнях?

Все Магические Камни от Яна были Камнями низкого качества, но они были достаточно дорогим товаром на рынке, и цена зависела от продавца. Спрос был намного выше Предложения. Многие игроки, вошедшие в Дьявольщину, не могли укрепить свои Предметы до 5. Фиолана была взволнована, она рассказала Хайрин о Камнях, а затем они начали укреплять свои Предметы.

\* \* \*

Тест Дьявола был очень легким. Как и говорилось, этот тест проверял боевую мощь игрока, выпившего Чистую Кровь. Тест был очень похож на Тест Воина Селамуса. Но они все же различались. Совпадало лишь то, что Яну нужно было сражаться с противниками, но в отличие от Теста Воина Селамуса, где нужно было драться, используя свои навыки, здесь в Тесте Дьявола он мог использовать все свои навыки и всех своих Фамильяров. Также все противники, с которыми он сражался, были Дьяволами с одинаковым уровнем. Их лвл был таким же, как и у Яна, 188.

Бам-ба-бам-!

Звонок-

Вы успешно одолели 17-го Дьявола.

Вы получили 5-ти минутный перерыв.

По вашему желанию, вы можете отказаться от перерыва и начать следующую битву.

Ян проверил Жизненные силы и своих Фамильяров.

«Теперь они добавят сил? Враги были того же уровня, что и я, но уровень сложности потихоньку увеличивается»

Ян глубоко вдохнул и начал следующую битву. Жизненные силы его и его Фамильяров упали почти наполовину, но Яна это не волновало. Как только появился новый соперник, Жизненные силы снова восстановились до максимума, а время восстановления навыков сбросилось.

— Я начну следующую битву.

Появился 18-й Дьявол.

Послышался низкий резонансный звук, и перед Яном возник пугающий демон. Юноша поспешил проверить информацию о нем, его глаза засияли от прочитанного.

«Наконец… Дьявол высшего ранга?»

Ян немного нервничал, но крепко сжал свое копье в руке.

«Не знаю, возможно ли это, но я хочу встретиться с Благородным»

Дьявол издал ужасный вопль.

— Кьььяяяяооооо!

И двое враз начали сражение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218. Получеловек, полудьявол (2)**

Если их уровни одинаковы, то исход битвы будет зависеть от разницы их способностей? Но нет. Все потому, что если соперником был не игрок, а монстр или НИП, их статы не были прямо пропорциональны их уровням. Это видно на примере Фамильяров Яна. Предположим, что есть два Фамильяра с одинаковым 100 лвлом. Один из них это Кроваво Красный Волк редкого ранга, а другой Верховный Фенрир легендарного ранга. Грубо говоря, их статы будут различаться в 2 раза. То же самое и с демонами. Несмотря на то, что они были одного уровня, чем выше был ранг демона, тем выше были его статы. Соперниками Яна были демоны 188 уровня. Однако со статами все было по-другому. Поскольку чем выше ранг, тем выше их статы, разница между Дьяволом низкого ранга и Дьяволом высокого ранга была в 3 раза, даже, несмотря на то, что их уровни были одинаковыми. Получается, что Дьяволы низкого ранга, с которыми Ян сражался в начале теста, были очень легкими соперниками. Юноша за 10 секунд уложил уже пятого врага. Но с каждым разом появлялись все более сильные демоны, и когда соперниками стали Обычные Дьяволы, Яну уже было некогда расслабляться.

Сейчас же он сражался уже с Дьяволами высоких рангов. И выжимал он из себя все способности.

«Их статы становятся все выше, уровень их интеллекта также повышает их ранг»

Уровень интеллекта монстров и НИПов в VR играх считается навыком управления игрока. Проще говоря, это значит, что статы соперника и их навык контроля становятся все лучше и лучше, когда он двигается.

— Ббакббак, Рев Черепахи-Дракона!

Ян начал с вызова Ббакббака. Навык Рев Черепахи-Дракона временно замедлял противника на 40%. Лу воспользовался этим моментом, высоко подпрыгнул и, выпустив свои острые когти, впился ими в живот демона.

— Кьььыыоок!

Тут и Карцис завопил.

— Крва-рва-рва!

Он укусил дьявола за плечо.

Фамильяр Карцис нанес критический урон Духу Дьявола высокого ранга.

Жизненные силы Духа Дьявола высокого ранга были понижены на 39,877.

Дьявол начал погибать, а Правосудие Духа Короля Яна довело это дело до конца.

Был применен навык Свет Правосудия.

Ян ударил копьем, и из него в разных направлениях полился свет.

Буум-бу-буум-!

Жизненные силы Духа Дьявола высокого ранга были понижены на 9870.

Жизненные силы Духа Дьявола высокого ранга были понижены на 14,210.

И, наконец, тело дьявола окрасилось в серый цвет.

Звонок-

Вы успешно уничтожили 25-го Дьявола.

Ян выдохнул.

— Фух, фуф.

Взглянув на труп дьявола, что светился серым светом, Ян подумал.

«Думаю, мой лимит исчерпан. Я почти потерял Пина в этой битве»

Конечно, с появлением нвоого демона, все Фамильяры вновь обретали максимальное количество Жизненных сил. Но Ян бы не смог победить Дьявола Благородного ранга.

«Если бы этот бафф сохранялся при переходе на следующий этап, я бы смог что-то сделать с баффом Жертвы, но…»

Ян улыбнулся, думаю о таких бесполезных вещах. Поскольку время восстановления его навыков сбрасывалось, а Фамильяры возрождались, он мог использовать этот бафф каждый раз. Тем не менее, не только время восстановления сбрасывалось, но и длительность баффа также сбрасывалась, и Ян не мог с этим ничего поделать.

«В любом случае, я должен пройти столько, сколько смогу»

Ян смог зайти так далеко только благодаря баффу Жертвы. Юноша встал в боевую позицию и приготовился к следующему сопернику.

— Я перейду к следующей битве.

Но тут перед ним появилось системное сообщение, которого юноша совсем не ожидал получить.

Вы прошли Тест Дьявола.

Комната Теста закрыта.

Вы перенесены в Зону 100 Дьявольщины.

«Чтооо…?»

Тут глаза Яна снова застила тьма, он чувствовал себя странно.

«Что за черт? С Чистой Кровью Дьявола невозможно было получить Благородный ранг или даже выше?»

Яна переполняло чувство удовлетворения, что он получил ранг Дьявола, и в то же время чувство разочарования, что он не смог сразиться с Дьяволом Благородного ранга.

«Я немного разочарован, но все же все справедливо. Я почти исчерпал свой лимит»

На самом деле, Ян не знал, да и не мог знать, что в Тесте Дьявола не появляются Дьяволы Благородного ранга и других более высоких рангов. Но было возможно встретиться с Королем Дьяволов, если у тебя была Чистая Кровь. Однако с той Кровью, что была у Яна, это было все равно невозможно. Его кровь была создана из крови Янкуна, Дьявола высокого ранга, а такая кровь не может вызвать духа дьявола более высокого ранга. И можно с уверенностью сказать, что высокий ранг Дьявола, который Ян получил, был самым высоким в Дьявольщине, который впервые смог получить игрок. Обычному игроку невозможно было победить духа Дьявольщины Благородного или Королевского ранга, и также невозможно было получить кровь Дьяволов таких рангов. Чистая Кровь, которую могли заполучить обычные игроки, могла быть только кровью Обычных Дьяволов.

Во всяком случае, ослепший Ян стал понемногу видеть и приходить в себя, и вот перед ним была уже центральная площадь Города Ярости. И тут появились сообщения.

Вы успешно прошли Тест Дьявола.

Заключительный этап: 25

Ранг Дьявольщины игрока Яна изменен Дьявол высокого ранга.

Вы получили дополнительно 15,000 Дьявольской Энергии, нового стата Дьявольщины.

Вы получили дополнительно 3% Скорости активации Дьявольской Энергии, нового стата Дьявольщины.

Вы стали Получеловеком Полудьяволом.

Вы первый, кто стал Получеловеком Полудьяволом.

Вы получили 500 тысяч очков Славы.

Ваша Скорость активации Дьявольской Энергии была повышена на 2%.

Ваше Сопротивление к магии было увеличено на 5%.

— Вау…!

Ян был в шоке. Он получил ранг Дьявол высокого ранга, который кроме Янкуна еще никто не получал. Кроме того, он, как и ожидал, получил это благодаря награде первооткрывателя.

«Но Янкун сказал, что у него было почти 50 тысяч Дьявольской Энергии… Но почему мне дали всего 15 тысяч?»

Ян не мог знать о том, что 15 тысяч были самым наименьшим количеством Дьявольской Энергии, которое было ему нужно, чтобы повысить ранг от Обычного Дьявола до Дьявола высокого ранга.

— Отлично.

Все это время Ян просто стоял на одном месте, теперь он двинулся с места.

«Итак, после того, как я встретился с Серафимом, мне нужно просто пойти к Сервиану и получить скрытый класс?»

Ян составлял план действий, пока шел к Хейске, стражнику ворот в Город Ярости. За ним тянулся шлейф красного цвета. Это означало, что он получил ранг Дьявольщины Дьявола высокого ранга или даже выше.

— Нет времени отдыхать, совсем нет времени!

И тут перед всеми игрока, что находились в Дьявольщине, появилось сообщение.

Звонок-

Игрок Ян стал первым, кто превратился в Получеловека Полудьявола.

\* \* \*

Хейска был очень вежлив с Яном. Даже не из-за клятвы Янкуна, а из-за титула Дьявола высокого ранга. Ян спокойно общался с ним в неформальной манере.

— Так, ты говоришь, что мне нужно немного пройти на север от восточных ворот, и там будет особняк Серафима?

Хейска кивнул.

— Да, верно, Ян. У особняка очень необычная крыша, его не так сложно найти.

— Хорошо, я понял. Тогда, увидимся позже.

— Да, сэр.

Ян развернулся и собирался покинуть Город Ярости, но он вдруг вспомнил кое-что и обратился к демону.

— О, точно, Хейска.

— Да?

— Мои вассалы… Могу я не брать их с собой?

Хейска кивнул.

— Я думаю, это будет сложно.

Ян облизал губы.

— Тц, тогда ничего не поделаешь.

— Мои извинения.

И тут Ян еще кое-что вспомнил.

— А, Хейска, кстати, ты знаешь что-нибудь о Предмете под названием Рабский Контракт?

Хейска удивился такому вопросу.

— Рабский Контракт?

Ян кивнул.

— Да, я получил тут один, но совершенно не знаю, как его использовать. Это то, что мне нужно просто придти и использовать на рынке рабов на центральной площади?

Хейска смущенно ответил.

— Рабский Контракт это привилегия дьяволов высоких рангов, и его могут использовать только Дьяволы высокого ранга и выше. Это очень редкий предмет, который дает возможность иметь раба.

Ян кивнул.

— О, этого достаточно. Но я не знаю где и как его использовать. Я осмотрел рынок рабов, когда проходил мимо, но все равно не знаю, что это за место.

Дьявол продолжал.

— Хмм… Так как я Обычный Дьявол, то я правда не знаю о таком контракте. Но, по моему мнению, вам, Дьяволу высокого ранга, не нужен этот Предмет. Если вы продадите его на аукционе, сможете получить огромную сумму за него, так что вам, наверное, лучше продать его…

Но Ян пока не планировал продавать этот Предмет.

«Даже если бы я собрался его продать, насколько высокую цену можно было бы выставить? Уже слишком много всего, снаряжения из Имения и гильдии…»

Сейчас он чувствовал себя лордом буржуем.

— Что ж, в любом случае, я понял, спасибо, Хейска.

Хейска улыбнулся.

— Нет проблем. Если вам понадобится моя помощь, просто приходите ко мне. О, и… Если вам нужна информация про Рабский Контракт, можете спросить Серафима об этом, вы все равно идете к нему. Он уже сотню лет защищает свое Дворянское звание, у него наверняка было не меньше десятка рабов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219. Получеловек, полудьявол (3)**

Официальное сообщество Дьявольщины просто сходило с ума. На стене группы в режиме реального времени появлялись все новые и новые сообщения, что все напоминало даже не стену сообщества, а чат. А причиной этому стала следующая новость.

Игрок Ян первым стал Получеловеком, Полудьяволом.

Все игроки, что находились в Дьявольщине, искали юношу.

— Хоть кто-нибудь вообще хотя бы раз видел Яна в Дьявольщине?

— Почему ты спрашиваешь? Чтобы спросить, как стать Получеловеком, Полудьяволом?

— Конечно.

— Аха, вы, ребята, до сих пор не знаете?

— Что? Тогда ты, значит, знаешь, раз так говоришь?

— Конечно.

— Аха, и откуда же? Расскажи.

— Об этом написано на главной странице Кайлран в разделе атак. Чтобы стать Получеловеком, Полудьяволом нужна Чистая Кровь Дьявола… Никто про это даже не прочитал?

— Ха… Да кто этого не знает? Нам нужно знать, где мы можем получить эту Чистую Кровь Дьвола.

— Ааа…

На самом деле информация о том, что Чистая Кровь Дьявола может сделать тебя Получеловеком, Полудьяволом уже была опубликована на главной странице, как примечание разработчика. Но о том, где можно получить ее, еще не было сказано.

— Ребята, а вы не слишком ли наивные? Будьте вы на месте Яна, вы бы просто так рассказали об этом другим игрокам? Я бы блокировал эту информацию ото всех и старался, чтобы никто об этом не узнал как можно дольше.

— Ха, нам просто нужна подсказка, никто не требуется сам способ действий.

— Но, комментатор сверху, я несколько дней охотился в Зоне 112-115. Сейчас я в самой дальней Зоне, но здесь никто и никогда не видел Яна.

— Хмм… Раз Главный Стражник Зоны 110 все еще достаточно силен, значит, никто еще не выходил за Зону 110, но тогда где Ян?

Когда появилась новость о том, что Ян первым вошел в Дьявольщину, или то сообщение, в котором говорилось, что кто-то укрепил свое снаряжение до Трансцендентного ранга, в сообществе все так не сходили с ума. Некоторые завидовали Яну. Все также стремились достичь того же, что и он, но в итоге все превратилось в одну сплошную зависть.

Но сейчас все было по-другому. Чтобы получить двойной класс, который был важен в Дьявольщине, необходимо было стать Получеловеком, Полудьяволом. Но в сообществе до сих пор так и не появилось никакой информации об этом. Прошел уже месяц с тех пор, как открылась Дьявольщина, и обычные игроки все продолжали мучиться в получении двойных классов. И тут вдруг ни с того ни с сего какой-то игрок берёт и становится Получеловеком, Полудьяволом. Все пользователи в полном шоке, особенно топовые игроки, которые еще с самого начала Кайлран занимают места в ТОП-100. Им Ян просто отвратителен. В их глазах он был никем, простым опоздавшим игроком, чей уровень намного ниже их уровней. А все потому, что уровень Яна показался в рейтинге всего один раз.

— Ян, этот парень, а он реально везунчик.

— Даа, для Призывателя скорость его повышения уровней просто адская, и нам лучше быть поосторожней, говоря, что у него всего 160 лвл, ведь это было раньше. Он, наверное, читер, ведь он в Дьявольщине словно призрак.

— Точно, точно, это что-то. Либо он нереальный везунчик, либо подкупил LB Corp.

— Но мне и правда безумно интересно, как Ян проходит Дьявольщину. Даже крутые игроки с новыми классами умирают, проходя через Зону 120, хотя они вошли в Дьявольщину…

— Ах, это… Смотря последнюю трансляцию, я заметил, что у одного из его вассалов невероятно высокий уровень. Кажется, Яну повезло и теперь у него есть вассал высокого уровня, поэтому он так легко проходит Дьявольщину.

— Ых, этот Ян, как только он уйдет с арены, я раздавлю его.

— Комментатор сверху, хаха, не думаю, что получится. Во время войны на центральном континенте, я видел пару секунд битвы Яна и Шахрана и должен сказать, что боевые способности Яна настолько невероятны, что ты намочишь свои штанишки.

— Не, не, я лично слышал от Иллахана, что он использовал не все свои боевые способности. И честно говоря, это правда. Какой в этом вообще смысл, если класс Воинов с разницей в 20-30 уровней так похож на Призывателей, которые являются слабым PvP классом?

— Даа, но…

По мере того, как Ян становился все сильнее и популярнее, игроки все больше завидовали ему. Исключая тех игроков, кто лично один на один дрался с Яном, другие пользователи свято верили, что все это всего лишь слухи насчет боевых способностей Яна, и что все эти оценки очень завышены. И то, что Ян намеренно скрыл все свои статы и характеристику, также сыграло свою роль. Сначала ему просто не нравилось, что видна его характеристика, а потом, когда он загорелся желанием создать новую нацию, он специально не раскрывал свои статы. Он даже намеренно сделал так, чтобы в Гильдии Лотоса поползли слухи. В любом случае образ Яна теперь воспринимался как «простой игрок везунчик».

Но с недавнего времени Яна стали опасаться.

\* \* \*

Просьба Генерала Общественного Порядка Города Ярости II (Скрытый) (Связанный) квест

Лорос, Генерал Общественного Порядка Города Ярости, получил задание от старейшин Дьявольщины.

(Пропущено)

Вместе с двумя помощниками Лороса приберите Святилище Тьмы, что находится на окраине Зоны 100 в Дьявольщине.

Уровень сложности: SS

Условие квеста: Игрок, выполнивший квест Просьба Генерала Общественного порядка Города Ярости I (Скрытый) (Связанный)

Время: Нет

Награда: Чистая Кровь Дьявола, Магические Камни х5 среднего качества

\*Этот квест нельзя отклонить.

Красивая женщина в красных одеждах, Монарх Красного Пламени, Ремир внимательно прочитала информацию о квесте. Ее переполняла буря эмоций.

— Фух, наконец-то, я нашла.

В тот же миг рядом с ней появился дух дьявола, он захихикал.

— Хахаха, поздравляю, Ремир. Теперь ты сможешь получить способности дьявола. Конечно, как бы быстро ты ни прошла квест, первой ты уже не будешь, ахаха.

Ремир нахмурилась от слов Кассандры.

— Замолчи, Кассандра. Я знаю.

Пройдя Зону 110 вместе с другими игроками-союзниками, она первой добралась до Города Ярости. Все потому, что она смогла найти ключ к Чистой Крови Дьявола, что находится там.

«И теперь я его нашла»

Все шло невероятно гладко. Единственной проблемой было сообщение, которое она увидела за 5 минут до того, как получила этот квест. То было сообщение о том, что Ян стал Получеловеком, Полудьяволом.

«Вау, этот чувак Ян. Хочу хотя бы посмотреть на него»

Ремир ожидала, что Ян сейчас был недалеко от Города Ярости.

«Сэмюел Джин и Мартин думают, что Ян мало, на что способен, но это совсем не так. Шахран точно знает, кто такой этот парень и на что он действительно способен»

Ремир была связана с Империей Ласпел даже больше, чем Шахран или Иллахан, связанные с Империей Каймон. Поэтому она была знакома с Сэмюелом Джином и Мартином, которые были топовыми игроки Ласпел. От них она слышала о Яне, именно поэтому она и решила попасть в Дьявольщину.

«Я должна точно уже понять для себя, кто такой Ян»

Ремир крепко сжала свой посох, который ярко светился в ее руках, и отправилась выполнять квест.

«Возможно, что Ян может помочь мне достигнуть моей цели даже больше, чем королевская семья Империи Ласпел или даже Гильдия Титанов.

\* \* \*

Ббу-ббу-ббук-!

Глубокое подземелье на окраине Города Ярости. По кругу бегала большеголовая черепаха.

— Ббук, Ббу-ббук! В Дьявольщине очень много еды, наполненной большой энергией, ббук! Она не вкусная, но все же мне нравится, ббук.

Черепаха Ббукббук все бродил без конца по Дьявольщине и объедался. Его Хозяин обычно периодически призывал его, но с последнего вызова прошел уже месяц. Благодаря этому, Ббукббук счастливо болтался в Дьявольщине и гулял.

— Не знаю почему, но я немножко скучаю по Хозяину, ббук. Но мне и нравится моя свобода, ббук.

Не с самого начала, конечно, но сейчас Ббукббук инстинктивно стал чувствовать, где находится Ян. Вы могли бы сказать, что он просто знал, откуда исходит энергия Яна? Он скучал по тефтелькам, и он даже хотел пойти искать Яна, но решил, что пока рано.

«Как только Хозяин призовет меня, я смогу его увидеть, ббук. Мне нужно просто ждать, ббук»

Даже если Ян не призовет его, Ббукббук мог сам найти его, но это бы значило, что его свободе наступит конец. Если бы Ян узнал, что Бббукббук свободно передвигается и живет без него, очевидно, что он бы сделал так, чтобы Фамильяр постоянно был рядом с ним. Ббукббук был чрезвычайно умной черепахой.

— Ыых, и все же, я хочу похвастаться, что могу говорить на языке людей, как и Ббакббак.

На самом деле Ббукббук стал таким испорченным из-за его чувства неполноценности к Ббакббаку. Ббакббак был элитной черепахой, выглядел очень круто. Он просто был очень крутым.

— Плохой Хозяин! Поскорее призови меня, ббук. Я съел очень много лечебных трав, моя голова стала больше, а мой панцирь крепче. Я хочу, наконец, показать все это, ббук!

Ббукббук требовал ласки и заботы. Он зашевелил ногами и отправился на поиски вкусных лечебных трав Дьявольщины.

Ббук-ббук-ббук-

Он мог говорить на языке людей, но когда он двигался, он издавал свои черепашьи звуки. Казалось, эти звуки раздражали магического зверя, что спал в уголке подземелья. Он злобно взглянул на Ббукббука.

Взгляд-

Это был суровый бык. Чтобы быть точнее, это был зверь, похожий на минотавра из древней мифологии. Ббукббук почувствовал на себе его взгляд и повернулся.

Ббук-!

Встретившись с ним взглядом, Ббукббук вдруг разозлился.

— Я сейчас в ужасном настроении, ббук! Если есть какие-то проблемы, подойди сюда! Я накажу тебя, ббук!

— Фыр-фыр-фыр-!

Но вдруг магический зверь среднего ранга опустил свой хвост и отвернулся. А Ббукббук пошел дальше в приподнятом настроении.

— Он меня не сильно беспокоит, ббук. Мне нужно побыстрее собрать как можно больше сил и энергии и стать таким же крутым, как Ббакббак.

Ббукббук предполагал, что магические звери обращали на него внимание из-за того, что считали его слабым. Он чувствовал, что, набирая силу, он становится все больше похожим на Ббакббака.

— Ббук! Я нашел еще одну, ббук!

Ббукббук увидел лечебную траву, что росла в углу подземелья, и поспешил собрать ее и съесть.

Ббук-ббук-

Через некоторое время он засветился ярко синим светом. Ббукббук совсем не отражал то, что он только и думал о том, как жевать и жевать эту траву.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220. Начало беды (1)**

Ян громко сглотнул, когда увидел особняк Серафима, и вошел внутрь.

«Вау… И это просто особняк? Это целый замок короля дьявола»

И юноша отправился на поиски Серафима, он знал, что тот живет один. Дом был размером с башню Лорда, что находилась в Имении Лотоса на северном континенте. Ян был напуган таким величием и двигался очень осторожно.

«Если я пойду этим путем, я же смогу встретить тут Серафима?»

Дорога в саду была извилистой. Интересно, что сад очень отличался от темного и тусклого Города Ярости. Он был слишком красив для него, все выглядело словно в сказке. Ян повернулся к Карцису.

— Карцис, ты не чувствуешь здесь чьё-нибудь присутствие?

Карцис остановился, закрыл глаза и сконцентрировался, но покачал головой.

— Не уверен, Хозяин. Я думаю, что на саду стоит мощная печать.

Карцис использовал навык полиморфии, чтобы стать человеком, и сопровождал Яна с самого их попадания в Город Ярости. А все потому, что остальные Фамильяры очень сильно выделялись.

— Хмм… Какого черта? Тут жутко, а отчего — непонятно, это очень пугает.

Ян шел и бормотал про себя, а Карцис двигался за ним. Вдруг они услышали низкий и грубый голос.

— Человек и дракон, ого… Интересное взаимодействие, и очень сложное. Ох, да ты и не обычный человек, а Полудьявол. Я впервые за долгое время встречаю Получеловека, Полудьявола, хаха.

Ян повернулся и стал искать того, кто говорил.

— Тебе не нужно так оглядываться и искать меня, человек. Я там, где ты не сможешь меня увидеть.

Ян робко улыбнулся, почесал затылок и взглянул в небо.

— Ты Серафим?

— Да, меня зовут Серафим, второй лорд замка Города Ярости. Ты пришел, потому что искал встречи со мной?

Ян кивнул.

— Да, верно, Серафим.

— Зачем?

Ян открыл окно с квестом, который получил от Айриэль, и, прочитав его снова, сказал.

— Меня послала Айриэль. Я хочу узнать о демонах-разрушителях.

— …!

После этих слов Яна в саду воцарилась мертвая тишина, а затем Серафим сказал.

— Ты намного более важный гость, чем я ожидал. Не думаю, что нам следует продолжать разговаривать таким образом, поэтому давай поговорим внутри.

Ян хотел было возразить, как вдруг под их ногами засветился круг.

— Что это?

Карцис ответил.

— Полагаю, что магический круг.

— Магические круги могут быть нарисованы на расстоянии?

— Ну, я на самом деле не…

И тут Ян и Карцис подлетели в воздух и бесследно исчезли.

\* \* \*

— Хаха, похоже, никто не знает другого способа, как получить двойные классы, кроме как стать Получеловеком, Полудьяволом, верно?

Северный район Города Ярости. Перед мрачным подземельем, что находилось за северными воротами Зоны 100, стоял мужчина и улыбался.

— Конечно, Ян, я уверен, что твоя везучесть и твои навыки просто превосходны. Но я покажу тебе, что есть препятствие, которое ты не сможешь преодолеть.

У мужчины была дюжина вассалов, и все они вошли в подземелье. На его поясе висел великий меч, что светился голубым светом. Этот Предмет означал, что перед нами самый знаменитый Магический Мечник в Кайлран. Это был никто иной, как Иллахан, мастер Гильдии Темной Руны.

— Мастер, все готово.

— Хорошая работа.

Иллахан был топовым игроком и был близок к первому месту в рейтингах, в которых участвовали и обычные игроки. Кроме того, после того как война двух империй на центральном континенте закончилась победой Империи Каймон, влияние Гильдии Темной Руны, имеющей мощь Каймон, стало расти и расти. Для Иллахана получить еще больше мощи было естественным течением обстоятельств.

Среди всех загруженных в сообщество видео, было одно, в котором Иллахан прорывается через Храм Голдрима, самое сложное подземелье на центральном континенте. Это видео было жаркой темой для обсуждений. А все потому, что Иллахан прорывался через подземелье только своими силами, без своей гильдии. Он использовал только своих вассалов. Все пользователи были восхищены.

Храм Голдрима был известен тем, что это было место, которое можно было атаковать только отрядом, по меньшей мере, в 20 игроков с уровнем не ниже 160. Но уверенность Иллахана была запредельная. Но кое-что его смущало, и это, конечно же, был Ян. Он испытал на себе его возможности во время осадной войны Имения Пиро.

«Я был немного медленнее, чем Ян, чтобы первым войти в Дьявольщину, но у меня есть скрытый квест… Хихи»

Иллахан верил, что если он успешно выполнит текущий квест, то станет просто непревзойденным игроком.

«Хаха, Полудьявол никогда не сможет превзойти Настоящего Дьявола»

И в его глазах вспыхнул красный зловещий огонек.

\* \* \*

Место, куда Ян телепортировался с помощью красного магического круга, было офисом Серафима. Кабинет был богато расшит и украшен узорами, напоминавшими век Барокко и Рококо в Европе. На каменном пьедестале в центре комнаты стояло массивное кресло, в котором сидел человек. Это был Серафим.

— Отлично, дитя, говоришь, слышал о демонах-разрушителях от Айриэль?

Ян кивнул.

— Да. Айриэль сказала, что они снова пытаются пробраться, и также отправила меня за помощью к вам, Серафим.

— Хмм, моя помощь, хаа…

— Я не знаю точно, но она сказала, что нужно заблокировать этот гнев Дьявольщины, чтобы избежать кровавой войны мира людей и дьяволов.

Серафим медленно кивнул.

— Верно. Айриэль, это дитя, она очаровательна. Как она только узнала о внутренней ситуации в Дьявольщине, когда сама находится так далеко…

Серафим закрыл глаза. Он казался большим и жестким Воином, но его чисто голубые глаза показывали, что он очень мудрый и добрый человек.

— В любом случае, ты пришел вовремя. Айриэль послала тебя ко мне, когда тебе было нужно.

— Д-да?

Ян ждал ответа.

«Сейчас появится новый квест, так ведь?»

И как юноша и предсказал, перед ним появилось окно с квестом.

Звонок-

Появление Демонов III (Скрытый) (Связанный)

Серафим, Полудьявол, а также дьявол Благородного ранга.

Он был человеком героем прежде, чем стал дьяволом, он не желает, чтобы произошла война между миром людей и Дьявольщиной.

Однако совсем недавно часть Дьявольщине, в которой ключевую роль играют дьяволы-разрушители, замыслили совершить атаку на мир людей. Они стали уничтожать власть, что противилась их замыслу.

Они еще не натравили своих магических зверей на дьяволов Благородного ранга и выше, но пара Дьяволов Высокого ранга уже пали под натиском дьяволов-разрушителей и были заперты в Башне Наказаний или уничтожены.

Прежде, чем дьяволы-разрушители станут сильнее, Обычные Дьяволы должны быть собраны вместе как можно быстрее, и они должны контратаковать их.

Идите в Крепость Дьявола в Зоне 80 и передайте эту информацию Королю Дьяволу Рикардо.

Уровень сложности: SS

Условие квеста: Игрок, успешно выполнивший квест «Появление Демонов II» (Скрытый) (Связанный)

Время: 30 дней

Награда: ?

\*Этот квест нельзя отклонить.

Ян все внимательно прочитал и медленно кивнул головой.

«Это простой приключенческий квест, где мне нужно просто найти НИПа. Конечно, правда, пройти через Зону 80 будет очень непросто»

Более того, на выполнение квеста было отведено 30 дней. Это не короткий срок, но все же это условие давило на Яна.

Юноша спросил Серафима.

— А Король Дьявол Рикардо это смотритель Крепости Дьявола?

Серафим кивнул.

— Да. Тебе просто нужно передать ему письмо, что я дам тебе.

И тут перед Яном появился свиток из желтой бумаги.

Вы получили Письмо Серафима.

Серафим продолжал.

— Ты не должен опоздать, но поскольку у тебя все же есть время, тебе нужно тщательно подготовиться. Зона 80 невероятно опасное место для тебя с твоими-то навыками.

Как и ожидалось от Дьявола Благородного ранга, Серафим с одного взгляда определил ранг Яна в Дьявольщине.

Ян кивнул.

— Да, конечно. Я планировал получить двойной класс.

— Отличная идея. Поскольку ты Полудьявол с высоким рангом, ты без особого труда сможешь получить двойной класс.

Серафим указал на башню, что виднелась из окна.

— Это Башня Класса. Там ты сможешь получить любой двойной класс, какой захочешь.

— Хорошо.

Ян притворился, что все понял, хотя на самом деле даже не планировал получать двойной класс в том месте.

«Сначала мне нужно в Зону 107 в лабораторию Сервиана»

При мысли о новом скрытом классе, который он получит у Сервиана, сердце Яна трепетало.

— Ох, точно, Серафим.

— Да.

— Ты знаешь Янкуна, Дьявола высокого ранга?

Серафим удивился.

— Конечно, я знаю Янкуна. Но откуда ты его знаешь?

Ян рассказал все, что случилось с ним и Янкуном, и в какой ситуации сейчас Дьявол.

«Близость с Дьяволом Благородного ранга определенно поможет»

Серафим выслушал рассказ юноши и горько улыбнулся.

— Хохох, такой случай… Так, ты говоришь, что Янкун заперли в башне Наказаний еще до того, как я узнал об этом?

— Да, но я бы никогда не подумал, что вы не будете об этом осведомлены.

Серафим вздохнул.

— Все потому, что дьяволы-разрушители уже почти завладели Городом Ярости. Они закрывают мои глаза и уши.

— Дьяволы-разрушители?

Серафим кивнул.

— Да. Прошло уже много времени с тех пор, как Король Дьявол Хикиондо, тоже смотритель, пал, преграждая путь дьяволам-разрушителям.

Ян помрачнел.

«Что за черт, то есть даже с силой Серафима невозможно спасти Янкуна?»

Освобождение Янкуна очень сильно повлияет на боевую мощь Яна. Поскольку он, Дьявол высокого ранга с 350 лвлом, присоединился к юноше, эффект от его освобождения вырастет в 1.5-2 раза.

Серафим словно прочитал мысли Яна и сказал.

— Но вообще я способен спасти Янкуна из Башни Наказаний, так что не переживай.

Ян вздохнул с облегчением.

— Фух, какое облегчение. Я думаю, мне понадобится его помощь, чтобы пройти через Зону 80.

Серафим кивнул.

— Я освобожу Янкуна в течение трех-пяти дней. А ты получи двойной класс и вернись сюда.

— Хорошо.

Ян стал думать.

«Я уже все закончил здесь, ведь мне надо было найти Серафима и все? Мне больше нечего здесь делать, значит, мне нужно вернуться в лабораторию Сервиана, и у меня есть три дня, так?»

Тут он вдруг почувствовал, что что-то забыл, а потом резко вспомнил это.

«Ох, точно. Рынок рабов! Мне нужно зайти туда»

Ян понятия не имел, какую роль играют рабы в Дьявольщине, но иметь хотя бы одного было бы неплохо, чем не иметь вообще ни одного.

Он поспешил расспросить Серафима о рынке.

— Серафим, пока мы еще здесь, мне кое-что еще любопытно.

— Продолжай.

Ян вытащил из Инвентаря рабский контракт и протянул мужчине.

— Я хочу узнать о рынке рабов на центральной площади Города Ярости.

Юноша взглянул на Серафима.

Но тот почему-то не отвечал.

— Серафим…?

Но мужчина продолжал не реагировать. Ян взглянул туда, куда смотрел Серафим.

«Какого черта? Почему он так пристально туда смотрит?»

Ян снова позвал его.

— Серафим!

Тут мужчина откликнулся и робко улыбнулся.

— Ха, хаха, прости. Меня отвлек Предмет, что ты показал мне.

Ян посмотрел на контракт и пробормотал.

«Он смог прочитать то, что написано в контракте?»

Ян склонил голову, а Серафим продолжал.

— Ты, ты просто невероятный везунчик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221. Начало беды (2)**

Рассказ Серафима был очень длинным, но если кратко, то он говорил о следующем.

Дайс, Дьявол Благородного ранга был хозяином рынка рабов в Городе Ярости, и он сейчас ищет рабский контракт. Тот, кто принесет ему его, сможет попасть с его разрешения на самый нижний этаж рынка.

Обычно этот этаж открывается только для Королей Дьяволов с Благородным рангом и выше раз в год на четверть суток.

Самый нижний этаж это место, где продаются настолько редкие рабы, что даже Серафим хотел бы владеть хотя бы одним.

Ян внимательно выслушал Серафима. Это была чудесная возможность, но его кое-что смущало, поэтому он спросил.

— Но… Зачем хозяину рынка рабов этот контракт, и зачем ему давать такой бонус игроку? Да и вообще, неужели у Дьявола Благородного ранга, который является хозяином рынка, нет ни одного контракта?

Серафим улыбнулся.

— Ты знаешь намного меньше, чем я ожидал.

— …?

— Сам этот контракт не настолько уж и ценен.

Поначалу он был важным и ценным Предметом для Обычных Дьяволов и Дьяволов более низких рангов, поскольку они не могли нанимать рабов. У Дьяволов высоких рангов было преимущество, поскольку они могли снизить цену за раба наполовину. Но все не настолько удивительно.

Однако Ян был очень удивлен.

— И?

— Но рабский контракт невероятно редкий предмет.

— Оо?

— Каждый год в Дьявольщине выпускается лишь три таких предмета, так что он безумно редкий.

— Хмм…?

Да, и такие предметы тоже попадались. Они были ценны лишь тем, что были очень редкими.

Ян все еще был неудовлетворен и спрашивал дальше.

— Хмм… Даже если так, но почему хозяину рынка, Дьяволу Благородного ранга, нужен рабский контракт? Разве он не будет бесполезен ему?

Серафим засмеялся.

— Потому что он просто бездарный отец, у которого есть красивая дочь.

Ян совсем не ожидал услышать такой ответ.

— Что, простите?

— Дайс Дьявол Благородного ранга, но его дочь Саша все еще Обычный Дьявол. И это подарок на её двадцатый День Рождения. Она пожелала рабский контракт.

Теперь Ян все понял.

«Так… Ему нужен этот контракт в качестве подарка своей дочери?»

В любом случае, Серафим сказал, что самый нижний уровень рынка это место, которое можно назвать «скрытым».

«Вот и появилась отличная возможность посетить это место»

Ян повернулся к Серафиму.

— Тогда, мне нужно просто найти Дайса?

Ян потряс контрактом перед мужчиной, и Серафим кивнул.

— Да, верно.

У юноши было очень много дел, включая все его квесты.

«Все будет хорошо, я просто буду выполнять все дела одно за одним»

Но он не планировал небрежно подходить к их выполнению. Ян спросил Серафима.

— А, Серафим, вы же уже бывали на нижнем уровне рынка?

— Да, был. Я каждый год в один и тот же день прихожу на рынок, в этот день нижний уровень открыт абсолютно для всех.

Ян улыбнулся.

— Тогда поделитесь со мной всем, что знаете.

Вообще, Серафиму сначала поднадоели вопросы Яна, отчего он медлил с ответами. Но сейчас он очень подробно и во всех деталях рассказывал все, что знает.

— Сначала я расскажу тебе самый важный пункт, по которому можно получить хорошего раба.

— Пункт?

— Это очень важная информация, о ней никто не знает, так что слушай внимательно, запоминай, не пропусти ни одного слова.

Первое, что рассказал Серафим, было то, что чем ниже уровень, тем выше шанс получить раба с высоким рангом. Не так много людей знали об этом, поскольку на других уровнях разница не особо ощущалась, но это была крайне важная информация.

— Нижний уровень, куда ты направляешься, состоит из еще трех уровней. И на самом нижнем из этих трех уровней можно нанять рабов с более высокими рангами.

— Я понял. Для меня это очень важная информация. Но разве она настолько секретна? Мне кажется, об этом может знать кто угодно, если он Дьявол и уже бывал прежде на рынке…

— Неправда. Они не знают, как отличить хороших рабов, даже, несмотря на то, что уже имели их ранее.

Далее Серафим рассказал о том, как распознать хорошего раба. Согласно его словам, узнать ранг раба невозможно до тех пор, пока ты не купишь его на рынке.

— Если ты Дьявол с Благородным рангом и выше, то любой сможет проверить информацию о рабе. Однако, почти половина данных будет скрыта от тебя. И ты не сможешь узнать ранг раба, пока не поставишь печать в контракте. А ранг это очень важная информация.

Причиной была установленная фиксированная нижняя цена раба. Если бы его цена зависела от его ранга и статов, то рынок бы следовал принципам рыночной экономики, и все бы действовали по своему усмотрению. Но если бы не было особой разницы в цене между рабами высоких рангов и низких рангов, никто бы и не покупал рабов с низким рангом.

— Так, когда проверяешь информацию о рабе, в первую очередь нужно посмотреть вид раба.

— Ага. Значит, рабы не дьяволы?

— Нет, дьяволы тоже есть. Есть даже Дьяволы с высокими рангами. Однако, это очень редкий случай, так что в основном это рабы других видов из другого измерения.

— Это очень похоже на военных рабов для захватнической войны Дьявольщины.

— Все возможно. Точнее их можно назвать военными рабами в прошлом.

— Военными рабами в прошлом?

— Сейчас Дьявольщина не участвует в захватнических войнах, но раньше Дьяволы вторгались в очень много других измерений и миров. И затем все они стали нашими колониями. Можно сказать, что все, кто сейчас приходит к нам в качестве рабов, приходят из других миров, которые стали нашими колониями много лет назад.

— Я понял. Тогда получается, что если мир людей проиграет в войне с Дьявольщиной, то люди станут рабами на рынке рабов.

— Совершенно верно. Сейчас я наслаждаюсь своей властью Дьявола, но вообще, я был человеком. Поэтому я любой ценой хочу предотвратить эту войну с миром людей.

— Даа…

— Что-то мы говорим уже совсем о другом. Вернемся к теме нашего разговора…

Серафим назвал пару видов, которые часто были рабами с высокими рангами.

— Если обнаружишь Лунного Эльфа или Темного Призрака, или даже Каргона, сильно не удивляйся, если наймешь их.

— Ох-хо…

Серафим добавил.

— Лунные Эльфы выглядят как элфьы с яркой фиолетовой кожей, Темные Призраки имеют почти непрозрачное туманное тело. И наконец, полудракон Каргон это человек, который выглядит как дракон.

— Человек, который выглядит как дракон…? Как он на самом деле выглядит?

— Придешь и увидишь сам.

— …

И последнее, о чем рассказал Серафим, это навыки и способности рабов.

— Когда люди, которые не особо много знают о рабах, нанимают их, они зачем-то сравнивают их боевые статы и берут того, у кого самая высокая Наступательная сила. Пожалуйста, не делай так.

— Хмм…?

Ян почувствовал себя ужаленным. А все потому, что если бы Серафим не сказал об этом, юноша бы поступил именно так.

«Я бы даже сравнил боевые статы всех рабов на нижнем уровне и выбрал того, у кого они самые высокие…»

Ян почесал затылок.

— А почему так?

— Потому что использовать раба в качестве боевой силы в битвах это самый худший вариант. Можно сказать, эффективности от этого почти никакой.

— Почему?

— Потому что, какими бы ни были боевые статы раба, никто из них не силен настолько, чтобы победить Дьявола высокого ранга. Да даже если и есть такой, особые характеристики каждого из рабов намного привлекательнее и интереснее.

Яну было все больше любопытно.

«Какого черта? Это снова какой-то новый контент?»

Конечно, очень важно было добавить мощной боевой силы, но есть и другие способы это сделать, как например, набирать вассалов, ловить Фамильяров и так далее. Ян было очень интересно то, что с рабским контрактом было связано что-то особенное.

— Ого, а можете привести пример?

Серафим продолжал.

— Во-первых, в случае с Лунными Эльфами, они обладают большим количеством пассивных AoE навыков, связанных с ночью и луной.

Ян, услышав о Лунных Эльфах, тут же вспомнил кое о ком.

«О, я смогу приобрести пассивный навык, наподобие того, которым обладает Лу?»

Это бы очень помогло юноше.

«Особенно в этой Дьявольщине, где целых три луны, этот навык был бы превосходным»

Серафим продолжал.

— Что касается Темных Призраков, то их боевые возможности равны почти 0, но у них есть скрытая способность, которая повергает меня в шок и недоумение.

Ян был озадачен.

— И что же это за способность такая, если они даже боевыми навыками не обладают?

— Нет почти ни одного места, куда бы не смог попасть Темный Призрак, и также, помимо Дьявольской Энергии и Священных способностей, они не получают урон от атак. Кроме того, они могут становиться прозрачными на определенное время. И вообще, они специализируются на разведке особо опасных территорий.

Ян склонил голову.

«Это очень хорошая способность, но мне кажется, они уступают Лунным Эльфам…»

Но Серафим еще не закончил.

— Среди Темных Призраков есть такие, кто обладает особой способностью под названием Царство Тьмы. Она невероятная.

— Царство Тьмы… Это что-то крутое.

— Не просто крутое. Если использовать этот навык, все враги перестанут видеть. Длится это где-то 15 секунд, но на поле битвы это незаменимая способность, которая имеет мощный эффект и может полностью изменить ход сражения. Более того, этому навыку не помеха всякие иммунитеты.

Ян вдруг изменился в лице. Он лучше любого знал о масштабных битвах, так что понял, что этот навык невероятно важен в сражениях.

«Это пугающая способность. Если исчезнет способность видения как AoE во время драки, 15 секунд будут длиться как 15 лет»

И наконец, Серафим рассказал о способностях Каргона.

— Каргонов я еще не использовал в качестве рабов, но их ты просто должен нанять, если увидишь.

Ожидания Яна взлетели до небес.

— Какими способностями они обладают?

Серафим ответил.

— Навыком искажать пространство.

— Хмм…?

— Они могут закрывать и открывать пространство по своему желанию. Если у тебя есть хотя бы один из них, можешь считать это магией.

— …

— Конечно, возможно есть время восстановления или цена его использования… Но все же, я видел, как они используют этот навык так, что ты даже не заметишь. Но хотя я точно не знаю, я ведь лично не использовал их, так что.

Ян старался детально запоминать особенности и навыки рекомендуемых видов. На мгновение он побелел, как чистый лист бумаги. И на нем показалось лишь шесть букв «Каргон».

«Отлично, Каргон, я выбрал тебя!»

Однако Ян не имел ни малейшего понятия, что делать с этим дальше.

Катастрофа, что настигла его несколькими часами позже…

Никто не живет так, как ему хотелось бы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222. Начало беды (3)**

Получив еще пару предостережений от Серафима, Ян отправился на рынок рабов. Без особого труда он смог встретиться с Дайсом, хозяином рынка. А все потому, что Серафим, который контактировал с ним, заранее оповестил его о госте.

Дайс приветливо встретил Яна.

— Хоо, он сказал, что придет Дьявол высокого ранга, и я думал, что… Но ты Полудьявол.

В отличие от Серафима, который имел мощное телосложение, Дайс выглядел маленьким старцем. Однако его аура совсем не соответствовала этому. Как и ожидалось от Дьявола Благородного ранга, его аура была невероятно мощной.

— Рад встрече, меня зовут Ян.

— Хохо, да ты еще и Призыватель… Действительно особенный гость, хехе.

Взглянув на Дайса, который сразу же определил его класс, Ян был немного удивлен, но кивнул.

«Он определил его, увидев Карциса?»

В любом случае сейчас было важно другое. Ян быстро достал из Инвентаря рабский контракт и протянул его Дайсу.

— Я принес его.

Дайс протянул руки навстречу Яну, и контракт подлетел и приземлился в руки к Дьяволу. Затем он просмотрел его и довольно улыбнулся.

— Отлично. Предмет настоящий. Я озадачен тем, как ты смог получить его, но… Это все же не особо важно.

Дайс был доволен, ведь он получил желанный Предмет. Он широко улыбнулся, так, что видны были его желтые зубы. Ян тоже улыбнулся в ответ.

— Ну, я смог его получить.

Дайс усмехнулся.

— Тебе сегодня очень везет.

И тут Дайс подлетел в воздух.

— Следуй за мной. Я провожу тебя на нижний уровень.

И Дайс полетел по воздуху, а Ян поспешил за ним. Он помнил все, что рассказал ему Серафим.

\* \* \*

Самая южная часть огромной Зоны 100 в Дьявольщине. Там был открыт гигантский портал красного цвета. Он плавал по воздуху над просторной пустыней. Казалось, там нет ни души, но вдруг из портала выскочил мужчина.

Баам-!

Послышался грохот, мужчина прокатился по земле, а потом распластался на ней.

— Черт возьми, он невероятно мощный.

Мужчина встал и отряхнул свои доспехи. Это был никто иной, как Шахран, Мастер Гильдии Титанов.

— Я не планировал идти в Зону 90, но все же… Это, кажется, более проблематично, чем я ожидал.

Шахрану на помощь прибыли другие члены Гильдии Титанов. Первым подбежал и поддержал его за плечо Пылающий Рыцарь Сейлрон.

— Шахран, что произошло? Ты вышли оттуда живым.

Его слова звучало как-то странно, Шахран нахмурился и ответил.

— Ты, ты недоволен тем, что твой Мастер Гильдии вернулся живым?

Сейлрон вздрогнул.

— Ах, нет, почему вы так говорите? Вы же знаете, что я не это имел в виду.

Селрон ныл, отчего Шахран стал еще более мрачным.

— Ты, мелкий, ты ведешь себя отвратительно, сопляк.

Шахран достал из Инвентаря бутылку с водой и, утолив жажду, продолжил.

— Понимаешь, этот портал ведет в зоны с двузначным номером.

Все взгляды членов Гильдии Титанов были прикованы к Шахрану. Мужчина продолжал.

— Портал отличается от ворот.

— Каким образом?

— Во-первых, через него не смогут пройти много человек в одно и то же время. Даже если десять, нет, сто человек войдут, все попадут в самые разные комнаты… А внутри будет поджидать Магический Зверь Героического ранга.

Все члены гильдии внимательно слушали Шахрана, чтобы не пропустить ни слова. Он первым бросил вызов воротам Зоны 100, так что его информация была очень важной.

Сейлрон спросил Мастера Гильдии.

— Мастер, так вы поймали существо?

Шахран озадаченно спросил в ответ.

— А ты как думаешь, если меня выкинула сюда? Я направлялся в Зону 99.

Сейлрон надулся.

— Но вы вернулись живым… То есть, вы говорите, что магический зверь оставит вас в живых, даже после того, как победит вас?

Шахран покачал головой.

— Нет, я очень пострадал из-за этого. Все было очень сложно. Моя Жизненная Сила упала до 10%, и меня автоматически выкинуло оттуда.

Теперь все члены Гильдии Титанов, включая Сейлрона, все поняли и закивали.

— Понятно. И что это за существо? Вы же сражались с ним на равных, Мастер?

Шахран горько улыбнулся и покачал головой.

— Нет. Я был жестоко сломлен с огромнейшей разницей. Даже в последний момент, я не смог понизить Жизненную Силу монстра хотя бы наполовину.

Все громко сглотнули.

Кем был Шахран? Разве не он был самым сильным игроком, что отобрал у Илахана первое место на арене Империи Каймон?

Тот факт, что кто-то вроде него пострадал с такой огромной разницей, означал, что мноиге не смогут даже попробовать атаковать.

— Я сражусь с ним, как только достигну 200 лвла.

Все согласно закивали, а Сейлрон смотрел на портал, и глаза его сияли.

— Сейлрон, что ты делаешь? Ты не идешь?

Сейлрон ухмыльнулся.

— Вы сказали, что вас выкинуло сюда с оставшимися 10%-ми Жизненных сил.

— И?

— Пока мы все всё равно еще здесь. Если я не умру, я хочу сразиться с ним, прежде чем вернуться.

Шахран улыбнулся.

— Как пожелаешь.

Не будь никакого наказания, это была бы неплохая возможность почувствовать мощь такого невероятного существа.

Шахран вытащил из Инвентаря зелье и дал его Сейлрону.

— Выпей это прежде чем войти.

Глаза Сейлрона засветились.

— Оо, это же такой редкий предмет!

Шахран захихикал и сказал.

— Ты же думаешь, что тебе придется использовать лекарство, чтобы выбраться? Как только ты закончишь битву, вернешься в Город Ярости. Там мы приведем в порядок наше снаряжение.

Сейлрон кивнул.

— Я понял, Мастер. Благодарю за наставление.

И Сейлрон нырнул в портал, а остальные члены Гильдии отправились в Город Ярости. Шахран на секунду повернулся и посмотрел на портал, в котором исчез Сейлрон.

«Даже 200 уровня будет не достаточно. Стоит ли снова пытаться, даже когда я получу двойной класс…»

Кажется, что бОльшая часть сил вернулась, и Шахран с каждым разом все легче и легче двигался. Через некоторое время портал Зоны 100 уже совсем исчез из виду, а около самого него не было ни души. На самом деле даже в Зоне 110 пространство перед порталом было похоже на лагерь, в котором собиралась куча игроков.

Причина, по которой все игроки собирались там, заключалась в том, что каждый хотел попробовать пройти через ворота, и число желающих все увеличивалось. Но время прошло, и это стало просто местом встречи, где игроки торговали и формировали свои отряды. Это была зона на окраине Дьявольщины, где не были ни одной базы или даже маленького поселения.

Число игроков, которые прошли через Зону 110, было настолько маленьким, что это было даже не трехзначное число. Да даже до Зоны 100 не дошло и половины. Именно поэтому в Зоне 100 было очень тихо и спокойно.

В окрестностях портала было очень ветрено и мрачно. Немного погодя…

Шелест-

Куст, что рос рядом, зашелестел, и оттуда вдруг выпрыгнуло маленькое существо.

Ббук-

Из куста выпрыгнула черепаха с огромной головой и короткими ногами. Это был никто иной как Ббукббук.

Ббук-ббук-ббук-

Ббукббук издавал свои звуки даже при ходьбе. Он медленно направился к порталу, посмотрел налево и направо, удостоверившись, что поблизости больше никого нет.

— Ббук, все люди ушли, ббук…?

Ббукббук не хотел видеть ни одно человеческое существо, никаких людей. А все потому, что его бы сразу узнали, ведь он известная черепаха.

— Это было немного опасно в прошлый раз в Зоне 117, ббук!

Ббукббук часто появлялся в видео с битвами Яна, так что он был очень известным Фамильяром, которого знали многие игроки. Блуждая по Дьявольщине без раздумий, были моменты, когда его поймали фанаты и почти вернули Яну, так что с тех пор он избегал людей.

— Место, где нет людей… Я должен попасть в еще более далекое место в Дьявольщине, ббук!

И Ббукббук целенаправленно двинулся к порталу.

Ббук-ббук-ббук-

И в тот момент, когда он просунул голову в красный портал, послышался глухой звук, и голову Ббукббука чуть не зажало порталом, отчего он отпрыгнул назад. Это было очень странно, Ббукббук был озадачен.

— Ббук! Портал сломался, ббук! Почему он сломался, ббук?

Но он не собирался сдаваться и со всей силы прыгнул в портал. Вдруг появилось системное сообщение.

Вы не можете войти на эту карту, пока игрок Ян не войдет туда.

Ббукббук закапризничал.

— Ббук! Ленивый Хозяин! Чем ты занимаешься, что еще не дошел сюда, ббук?

Но Ббукббук был неглупой черепахой, он не собирался тратить время на то, что не работает. Он развернулся и направился в другое место.

Ббук-ббук-ббук-

— Наш Лу ведь жив и с ним все в порядке, так ведь, ббук?

Ббукббук тосковал. Он вспомнил Лу, вспомнил Пина, который давал ему тефтельки.

— Ббук… Я скучаю по ребятам, они, наверное, страдают из-за нашего злого Хозяина, ббук…

Ббукббук вдруг стал серьезным и пробормотал, как будто решился на что-то.

— Просто подожду еще немного, ббук. Как только я стану черепахой покруче Ббакббака, я вернусь, ббук.

Ббукббук и сегодня бродил в одиночестве. И сегодня его панцирь казался намного тяжелее, чем во все предыдущие дни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223. Рынок рабов (1)**

Послышался громкий звук, который отдался эхом на весь подвал, и массивная железная дверь перед Яном и Дайсом стала медленно открываться. А за ней светилась золотая лестница.

«И как вход в магазин рабов может так захватывающе выглядеть?»

Дверь открылась, а Ян, который не знал, что делать, моргнул и уставился на Дайса. Тот лишь улыбнулся.

— Если спустишься по этим ступеням, попадешь на самый нижний уровень нашего рынка рабов Города Ярости.

Ян кивнул.

— Хорошо.

Дайс продолжал.

— Это не применимо к другим местам. На нижнем уровне есть правило, что ты не можешь нанять более чем одного раба каждый раз, когда входишь туда.

Ян кивнул и ответил.

— Я слышал об этом от Серафима, так что я в курсе.

— Это правда? Тогда, мне будет легко объяснить тебе.

Дайс стал медленно спускаться вниз, а Ян последовал за ним.

— У тебя есть четверть суток. За это время ты должен решить, кого хочешь себе и найми их. Как только твое время выйдет или же ты заключишься с кем-то контракт, тебя автоматически перенесет на самый верхний этаж рынка.

Ян помнил слова Серафима и пробормотал про себя.

«Он говорил, что у меня будет ограничено время, но они дали даже больше времени, чем я ожидал»

Ян коротко ответил.

— Я понял.

Как только они спустились на самый нижний уровень, Ян не поверил своим глазам.

«Они говорили, что здесь находятся только редкие рабы, так что я думал, что этот этаж будет меньше, чем все остальные, но… Он еще больше!»

Ян быстро окинул взглядом помещение. Четверть дня, это не так уж и много времени, чтобы изучить информацию о всех рабах здесь. Дайс усмехнулся, взглянув на юношу, который с первой секунды начал осматриваться.

— Что ж, желаю тебе удачи. Я искренне надеюсь, что ты найдешь здесь раба Героического ранга, Ян.

Как и у вассалов и Фамильяров, и даже у Предметов, рабы обладали рангами от Обычного до Мифологического. Но когда дело касалось редкости, это была уже другая история. В случае с рабами большинство из них имели Обычный ранг, здесь также были и обладатели Редкого ранга. Начиная с Уникального ранга, редкость таких рабов повышалась, и их было сложнее найти. Так что найти здесь раба с Героическим рангом было той еще задачкой, конечно, если они вообще здесь были.

Ян усмехнулся.

— Спасибо, Дайс. Уверен, что найду.

Дайс улыбнулся.

— Отлично. И все же на самом нижнем уровне встречаются только рабы с Редким и выше рангами, так что ты не будешь разочарован. Ахаха.

И Дайс исчез в воздухе. А Ян быстро направился к темницам рабов, которые были выстроены в линию.

\* \* \*

Маленькое двухэтажное здание в самой южной части Города Ярости. В коридоре на первом этаже сидели в кругу пятнадцать человек. В середине стоял мужчина, это был Шахран.

— Вы, наверное, все знаете, но… Этот квест гильдии возможность ни для кого другого, кроме как для нас, Гильдии Титанов.

Все взгляды были прикованы к Шахрану.

— Мы первые, кто получили квест гильдии в Дьявольщине, и благодаря этому квесту двадцать человек из нашей Гильдии смогли войти в Город Ярости, куда смогли попасть очень мало игроков.

Благодаря Премиум Печати Дьявола, Ян смог без особого труда попасть в Город Ярости. Но другим игрокам для этого нужно было пройти квест общественного порядка города. И так как уровень этого квеста был невероятно высоким, многие даже и не задумывались о его прохождении, если не значились в числе топовых игроков, хотя бы даже пару дней назад. Так, в Город Ярости не могли попасть и пять человек.

С самого начала даже Зону 110 не прошли и десять игроков. Кроме того, у квеста было условие, в котором говорилось, что задание можно выполнять как самостоятельно, так и в паре с другим игроком. Это позволяло игрокам объединить свои силы, например, при встрече с главным стражником ворот Зоны 110. Даже Шахрану, самому сильному игроку в классе Воинов, и Сейлрону, занимающему первые места в рейтингах класса Рыцарей, пришлось объединиться, чтобы преодолеть это препятствие.

Но их ждала неожиданная удача. Поскольку один был Мастером Гильдии, а второй — Вторым Мастером той же самой гильдии с отрядом, прошедшим квест общественного порядка Города Ярости, система выдала им скрытый квест. И этим квестом оказался квест первой гильдии в Дьявольщине. И награда, которую они получили за активацию квеста первой гильдии, была огромной. Так, они получили право войти в Город Ярости. И поскольку максимальное число тех, кто мог войти, составляло двадцать человек, многие смогли попасть внутрь.

На первый взгляд, они не получили каких-то особых Предметов или еще чего-то, но на самом деле, эта награда была потрясающей. Город Ярости был совершенно новым местом с новым контентом, и только Гильдия Титанов смогла войти в Город всей своей боевой мощью и силой.

— Мы ни за что не должны упустить такую возможность.

Глаза всех игроков Гильдии Титанов засверкали. Они всегда занимали второе место в рейтинге гильдий после Гильдии Темной Руны, и теперь они не хотели потерять такой шанс.

— Да, Мастер!

И послышались восторженные и громкие крики и возгласы от членов гильдии. Шахран оглядел свой отряд, улыбнулся и взмахнул мечом.

— Как только Сейлрон вернется, мы тут же отправимся завершать квест.

\* \* \*

Ян уже два часа проверял информацию о рабах.

— Хмм… Думаю, лучше отказаться от него. Это первый из вида Лунных Эльфов, которого я нашел, но у него нет Особой расовой способности.

Структура нижнего уровня рынка была необычной. Не то, чтобы он сильно отличался от верхних этажей, но там было бесчисленное множество закрытых темниц, в то время как рабы на нижнем уровне имели свои комнаты. Кроме того, были магические стены, которые держали их внутри. Но даже, несмотря на то, что стены были прозрачными, и Ян спокойно мог видеть все, что находилось внутри, рабы не могли его видеть. Это была магическая стена, которая не позволяла рабам видеть то, что происходит за ней.

— Ха, прямо как и говорил Серафим, найти раба очень сложно.

Серафим порекомендовал юноше поискать Лунных Эльфов, Темных Призраков и Каргонов. Но даже среди такого огромного выбора, шанс отыскать именно их был очень маленький. Кроме того, он не мог просто выбрать именно эти виды.

«Нет смысла, если у него нет расовой способности…»

Именно расовые способности и были причиной, по которой Серафим порекомендовал этих рабов юноше. Но не каждый представитель этих видов должен был обладать этой способностью.

Информация, которую Ян видел о рабах, выглядела примерно так.

Айла

Уровень: 105

Раса: Лунный Эльф

Классификация: Раб

Ранг: Неизвестно

Личность: Педантичная

Сила атаки: 2125

Сила обороны: 1455

Ловкость: 2512

Интеллект: 3312

Жизненная сила: 132,450/132,450

Особый навык А (Расовая способность)

Неизвестно

Особый навык В

Неизвестно

Фея ночи, которая получает энергию от луны и воздействует на своих товарищей по команде.

Феи ночи невероятно редкий вид. Несмотря на то, что они маленькие и милые, они очень сильные. Они известны тем, что даже вампиры, ночные аристократы, с трудом справляются с ними.

Ян очень тщательно изучал часть, в которой говорилось о расе раба, поскольку от этого зависели их навыки и способности.

Всего можно выделить пять обозначений.

1. Врожденная расовая способность — Означает, что это способность расы, и всегда была ей присуща.

2. Расовая специализация — Означает, что если раса использует присущую ей способность, то она становится в два раза сильнее.

3. Редкая способность — Означает, что соответствующая врожденная расовая способность является редкой.

4. Усиленная способность — Означает, что соответствующая врожденная расовая способность была усилена на один уровень.

5. Развивающаяся способность — Означает, что развитие и улучшение соответствующей врожденной расовой способности зависит от уровня раба и его повышения.

3, 4 и 5 пункты были определенно очень хорошими, однако Яна больше всего интересовали первый и второй. Второй пункт был важен только тогда, когда у расы была своя врожденная способность, о которой говорится в пункте 1. Проще говоря, если у раба из расы Лунных Эльфов была врожденная способность, не связанная с расой, то никакого усиления этой способности не происходило, ведь не выполнялся пункт 2.

Ян узнал все это от Серафима, и теперь очень быстро ориентировался в информации и данных. Но выбор раба было делом, требующим немало терпения.

«Черт возьми. Я несмотря ни на что выберу раба, который понравится мне во всем!»

Раб, которого искал Ян, должен обладать хотя бы одной врожденной способностью, присущей расе, чтобы пункты 1 и 2 были взаимосвязаны. И в дополнение должна быть еще одна врожденная способность.

«Или даже если будет просто Усиленная способность, и она будет связана с Врожденной расовой способностью, уже будет неплохо»

В сравнении с Расовой специализацией, в этом случае уровень врожденной способности будет ниже, чем у Усиленной способности, но все же лучше иметь ее, чем вообще не иметь.

«Но, будет ли хоть один раб, у которого будут хотя бы три связанных опции вместе?»

Ян уже видел две опции, связанные с врожденной способностью в одно время.

— Если у меня слишком высокие стандарты, то я тогда не смогу выбрать ни одного раба, и мое время закончится.

Яну нужно было найти редкого раба, который бы удовлетворял всем его требованиям, и который был представителем одного из названных Серафимом видов.

Тем не менее, Ян уже нашел одного, и он не сомневался, что найдет раба с высоким рангом.

— У меня есть еще 3 часа! Я найду того, кого хочу, за это время!

Ян пошире открыл глаза и пошел дальше. Спустя некоторое время ему на глаза попался раб с черным мутным телом. Ян был полон решимости.

«О, это же первый Темный Призрак, которого я тут нашел?»

Ян подбежал к стене и поспешил открыть информацию. И тут его глаза стали по пять копеек от удивления. Его поразила информация о рабе.

Раса: Карга Фантом

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224. Рынок рабов (2)**

«Карга Фантом…? Что это?»

Это был какой-то совершенно другой вид, о котором не рассказывал Серафим. Ян не мог оставить без внимания такого интересного персонажа.

«Он выглядит в точности как Темный Призрак!»

На самом деле внешностью называть было просто нечего, ведь у Темных Призраков не было их постоянного облика. Они всегда выглядели как густые темные облака, плавающие по воздуху. Когда Ян сказал, что Фантом и Призраки похожи между собой, он имел в виду их строение, консистенцию, форму. Интересно было то, что Карга Фантом немного отличался от Темных Призраков, потому что имел несколько другую форму. И он выглядел как…

— Я впервые вижу настолько милого дракона, Хозяин.

Из-за спины Яна вдруг послышался голос Карциса. И действительно, Карга Фантом выглядел как маленькая милая ящерица.

— Дра-дракон?

Юноше показалось, что Карга Фантом походил больше на динозавра с маленькими крыльями, нежели чем на дракона. Ян несколько раз посмотрел то на Карциса, то на Фантома, и затем спросил Фамильяра.

— Карцис, когда ты был младше, у тебя была такая же большая голова? И с таким же огромным животом, как будто водой наполненный шар, и с крыльями размером с ладонь…

Карцис вдруг немного разозлился.

— Хозяин, незачем представлять себе такого Божественного Дракона, как я таким уродливым в молодости!

Юноша улыбнулся.

— Ты сказал, что он милый.

Карцис заколебался на мгновение, а затем ответил.

— Ми… Мило уродливый.

— …

Ян взглянул на расу Карга Фантом и задумался.

«Странно, но мне кажется, он будет отлично сочетаться с Ббукббуком…»

Юноша очень долго разглядывал Карга Фантом, поэтому, придя в себя, поспешил открыть информационное окно. Он был поражен.

«Ох, на это совсем нет времени!»

Это была не так раса, которую он искал, однако по какой-то причине ему захотелось узнать всю информацию о нем, в мельчайших деталях. И перед юношей открылось информационное окно.

Кака

Уровень: 145

Раса: Карга Фантом

Классификация: Раб

Ранг: Неизвестно

Личность: Слабый духом

Сила атаки: 135

Сила обороны: 77

Ловкость: 97

Интеллект: 7812

Жизненные силы: 2334/2334

Врожденная способность А (Расовая врожденная способность) (Расовая специализация) (Усиленная способность) Неизвестно

Врожденная способность В (Редкая способность) Неизвестно

Врожденная способность С (Расовая врожденная способность) (Расовая специализация) (Развивающаяся способность) (Усиленная способность) Неизвестно

Забытый древний вид. Существует теория, согласно которой Карга Фантом считаются источниками и предками Темных Призраков, но никто не знает правда это или нет.

Из-за того, что их голова огромна, а тело маленькое, они выглядят так, словно еще не закончили свое развитие.

Однако удивительно то, что это существо прожило, по меньшей мере, 3 тысячи лет.

Больше всего ненавидит, когда называют милым.

Ян все внимательно прочитал, он был ошеломлен.

«Что за черт это неведомое существо…?»

Взгляд юноши остановился на врожденных способностях. Он смотрел на опции, которыми обладали эти навыки. Юноша уже почти протянул руки к контракту, что висел на стене справа.

— Это, это дьявольское искушение!

Ян схватился за голову обеими руками и бормотал что-то странное. Карцис с недоумением смотрел на юношу, а Ян снова перечитывал информацию о Карга Фантом.

«И что ты за странный вид? Если бы это был Темный Призрак или Каргон, я бы, не раздумывая, подписал контракт…»

Ян не сдавался. Он чувствовал, что должен выбрать его.

«Фух, давайте соберемся и еще немного осмотримся здесь»

Но Ян все больше и больше читал информацию о Карга Фантом. Самым шокирующим была часть о боевых способностях.

«Что это вообще за статы? Черт побери, да у него интеллект в три раза выше, чем Жизненные силы! Как это вообще возможно?»

Юноша думал, что в статах какая-то ошибка. Он впервые встретил в Кайлран настолько странного персонажа, у которого был 145 уровень, но его Жизненные силы не доходили даже до 10 тысяч.

«Вау… Что за черт, укуси его Ббукббук, он тут же умрет»

Ббукббук вообще был в этой ситуации чуть ли не святым.

— Нет, но как у него может быть настолько высокий интеллект? Другие статы должны быть высокими, чтобы поддерживать интеллект…

Чем выше был стат интеллекта, тем выше была Сила атаки, связанная с магией, то есть манна, а также ее восстановление, и так далее. Но в отличие от Магов, Интеллект был не настолько важным статом. Однако если это был не игрок, такой как монстр, НИП или Фамильяр, то все было по-другому. Для них помимо боевых статов таких как Магическая Сила атаки, мана, восстановление маны и так далее, Интеллект являлся статом, который очень влиял на Игровой искусственный интеллект.

«Каким бы высоким ни был его Искусственный интеллект… С такими слабыми статами мне просто нечего делать»

Боевая статистика Карга Фантома больше подходила для дракона, сшитого из хлопка. Ян еще раз взглянул на информацию и повернулся к Карцису.

— Что мне делать, Карцис?

— О чем вы говорите?

— Об этом. Что ты думаешь? Мне нанять его?

— Кхм…

Карцис прищурился и посмотрел на малыша дракона, похожего на маленькую тучку, а затем медленно кивнул, как будто принял решение.

— Хозяин.

— Хмм?

— Не стоит этого делать.

— Хмм… Почему?

— Он слишком уродливый. Он позорит меня в молодости.

Но Ян покачал головой.

— Нет, давай еще раз подумаем. Все таки у него невероятные врожденные способности.

— Нет, он уродливый.

— Нет, но все же…

Карцис посмотрел на юношу.

— Хозяин!

Карцис вдруг вспылил, отчего Ян вздрогнул.

— Хмм…?

— Хозяин, вы прям как этот!

Ян удивленно спросил.

— Как кто?

— Как… Тапчонно. Хозяин, вы непроходимый идиот! (На кор. слэнге тапчонно называют человека, который уже знает ответ, но ждет, когда его назовет кто-то другой, а также тот, кто задает глупые вопросы и достает собеседника, надоедает ему — прим. пер.).

Ян был обескуражен от такого.

— Что?

— Вы выглядите, как «Я уже принял решение, но ты все равно должен ответить»!

Ян вздохнул и покачал головой.

— Тебя Ббакббак этому научил, вот я уверен, что он.

Карцис кивнул.

— Сначала было сложно, я не сразу понял, что это значит, но сейчас я понял, благодаря вам, Хозяин.

— …

Карцис грустно посмотрел на юношу.

— Что теперь?

Карцис продолжал.

— Ббакббак сказал, что этот термин означает смертельную болезнь.

— …

— Наш Хозяин смертельно болен…

Игнорируя Карциса и его грустные глаза, Ян протянул руки к контракту. И контракт тут же взлетел в воздух и приземлился к нему на ладони. Так, Ян получил неожиданного раба.

\* \* \*

Город Ярости был очень большим и занимал приличную территорию Дьявольщины. В самом центре города была построена огромная крепость. Гигантские валы крепости имели причудливую форму и были покрыты разными цветами пламени, отчего дьяволы называли их «Пламенем Ада».

— Хохо, наконец-то мы внутри.

Отряд Шахрана, члены Гильдии Титанов вошли в крепость, и тут же всплыло системное сообщение.

Звонок-

Вы первые, кто вошел в Крепости Ярости Короля Дьявола.

Слава вашей Гильдии повышена на 150 тысяч.

Слава каждого члена Гильдии повышена на 50 тысяч.

Ваше Сопротивление к магии повышено на 0,5%.

Шахран не смог сдержать улыбки.

— Хехе, кажется, наша Гильдия Титанов такими темпами займет всю Дьявольщину.

Игроки направились дальше в Крепость. Внутри их ждал Король Дьявол Ярости, который и дал им этот связанный квест гильдии. Шахран ликовал, а Гильдия плавно двигалась вперед. Однако немного погодя, их настроение поменялось совсем в другую сторону.

\* \* \*

— Так… Ты говоришь, что в отряд должен быть включен один игрок из каждого класса?

Кабинет Короля Дьявола, что находится на самом верхнем уровне крепости. Шахран беседовал с Хайконом, Королем Дьяволом Ярости, в то время как остальные члены гильдии стояли в линии позади него. Все были взволнованы, но не Король Дьявол. Он очень расслабленно общался с Мастером Гильдии.

— Верно. Ты должен выполнить мое задание по созданию отряда, который состоит из игроков, по одному из каждого класса, и всего в отряде должно быть восемь человек.

Шахран закашлял.

— Акхм!

Это условие квеста очень его беспокоило.

«Все же шло так хорошо. Что это вдруг за гром среди ясного неба?»

Награда за этот квест позволяла членам гильдии, проходящим этот квест, зарегистрироваться в управлении гильдии Города Ярости. На первый взгляд эта награда может показаться бесполезной. Однако как только они официально зарегистрируются как гильдия в Городе, то они получат дополнительные преимущества. Например, будет понижена комиссия, если игроки будут продавать рандомные предметы или покупать что-то в городском магазине. Также они смогли бы получать баффы из храма Дьявольщины, что располагался на центральной площади Города, и даже пользоваться порталами, что находились рядом с храмом. Конечно, поскольку эти порталы не были соединены с воротами снаружи Дьявольщины, в данный момент они были бесполезны. Но в будущем они пригодятся очень сильно.

«Но заканчивать так квест…!»

Вдруг в квесте, который гильдия успешно проходила до этого момента, появилось невероятное и возмутительное условие. Оно гласило, что чтобы завершить квест и выполнить задание Короля Дьявола, Шахрану нужно создать отряд, который состоял бы из игроков, по одному из каждого класса. Для Гильдии Титанов это было просто невозможное для выполнения требование. А все потому, что среди требуемых классов были и новые классы.

«Конечно, и все же, в гильдии есть Ассассин с 160 лвлом. Среди Темных Магов есть кое-кто с уровнем 170, если я приведу их в Дьявольщину, у них должно получиться сюда попасть»

Однако была одна проблема, Призыватели.

«Но, черт возьми… Где мне найти Призываетеля? Я знаю, что в текущем рейтинге Призывателей есть один с 165 уровнем или что-то такое… Черт побери!»

Что еще хуже, так это то, что в Гильдии Титанов среди игроков Призывателей не было ни одного, чей уровень был бы равен хотя бы 140. Если бы у кого-нибудь из них был 140 лвл, согласно требованиям Шахрана, и даже если бы они вошли в Дьявольщину, это все равно был бы очень низкий уровень, чтобы повысить боевую мощь отряда.

У Шахрана болела голова, его мозг разрывался от всех этих мыслей.

— Если в отряд будет включен хотя бы один слабый игрок, то мы будем близки к провалу. Но я не настолько бесполезен для Короля Дьявола.

Шахран глубоко вздохнул.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225. Рынок рабов (3)**

— Вау…!

— Хей, парень, а ты хорош! Еще немного!

— Целители, что вы делаете? Я же сказал, сконцентрируйтесь на Черном Маге!

Селакума, главный страж ворот, которые блокируют путь в Зоны 100 и дальше, или другими словами главный страж, охраняющий портал в Зону 110, сейчас был окружен целым отрядом из двадцати игроков. За невидимой стеной находилось очень много пользователей, которые наблюдали за битвой и поддерживали сражающихся, словно это был какой-то спортивный матч. А все потому, что если отряд уничтожит Селакума, ворота откроются.

Лидером отряда был никто иной как Черный Маг Канджихуни.

— Каноэль хён! Блокируй AoE навыки!

— Хорошо! Оден, Драконий Страх!

Кьяяяооо-!

Рядом с Хуни, как и всегда, был Каноэль. Его Фамильяр Черный Дракон увеличился в размерах и стал невероятно огромным.

Фамильяр Оден Призывателя Каноэля использовал Драконий Страх.

На 10 секунд главный страж ворот Селакума будет погружен в состояние Тишины, и на 3 секунды в состояние Страха.

Жизненные Силы Селакума были понижены на 17,998.

Хуни без остановки отдавал команды членам отряда.

— Баллам, сейчас!

— Понял, Хозяин!

Баллам, Рыцарь Смерти, который всюду следовал за Хуни, поднял меч в воздух и направил свою лошадь прямиком на Селакума. За ним побежали и два других Рыцаря Смерти. Поскольку уровень Хуни и его Опыт в Чрной Магии повысились, теперь он мог призывать трех Рыцарей Смерти.

«Фух, как только я поймаю его, я повышу свой уровень на один, так ведь?»

Вдруг что-то резко вспыхнуло, индикатор Селакума начал мигать.

«Если я поднимусь на один уровень, у меня будет уже 180 лвл. Я даже, наверное, получу новую способность»

Среди всех Черных Магов, чьи имена значатся в официальном рейтинге, у игрока с самым высоким уровнем был 177 лвл. Поначалу со своим уровнем Хуни не мог занять первое место в рейтинге Черных Магов, но сейчас он был исправить это. Юноша уворачивался от AoE атак Селакума и двигался без остановки.

Из его палочки стреляли темные лучи, что пронизывали тело Селакума.

— Кььяяооо! Чтобы простые людишки делали такое…!

Селакума был в бешенстве, но он чувствовал, что победа будет на стороне отряда Хуни. Юноша использовал всю наступательную магию и теперь поспешил проверить время ее восстановления.

«Аха, как и ожидалось, Мощь Бессмертных отличная штука. Даже при моем рандомном использовании навыка, Темная Мана все еще не истрачена»

В то же самое время он контролировал бессмертных, чем показывал свои невероятные способности. Видя это, зрители были в восторге.

— Ооо…! Что это за паренек? Он бесподобен!

— Без шуток! Не припомню, чтобы он был в рейтингах Темных Магов!

— Нет, не был. Он там числится где-то на двадцатом месте, но я думаю, что он в два раза сильнее любого из нас!

— Хей, что значит в два раза? Никто так не думает!

Так прошло около 10 минут.

— Кььяяооо!

Селакума блокировал атаки, используя свои AoE навыки, а затем поднял вверх одну руку. Глаза Хуни засветились.

«Есть! Если я смогу все исправить, битва будет окончена!»

Хуни впервые сражался с Селакумом, но за всю неделю, проведенную в Зоне 110, он видел битвы других игроков с ним. Так что теперь юноша в точности знал все атаки противника.

«Я правильно рассчитаю время и уничтожу тебя!»

Из правой руки Хуни вдруг заструилась темная энергия. В данный момент Селакума пытался использовать свою самую разрушительную способность, а Хуни планировал уничтожить его «Местью Мертвых», навыком, который возвращает противнику урон. Именно так Ян и сражался с Бессмертным.

Хуни и Каноэль переглянулись.

— Хён, ты знаешь!

— Хорошо!

Эти двое уже понимали друг друга с полуслова, с полувзгляда.

— Ёнён, сейчас!

— Грр!

Каноэль скомандовал, а Ёнён, его Фамильяр Красный Селезень, взмахнул крыльями и полетел на Селакума.

— Ыыыааа!

Из руки Селакума, который заметил Ёнёна, вылетел красный луч. И в этот момент Хуни использовал свой навык и окружил Фамильяра тьмой.

— Месть Мертвых!

Баам-ба-ба-баам-!

Это был самый подходящий момент, казалось, словно красный и черный лучи встретились во тьме. И затем красный луч как будто вернулся обратно и пронзил сердце Селакума.

— Кыыыаааак!

Селакума был повержен собственным лучом и потерял все свои Жизненные силы. Его огромное тело рухнуло на землю.

— Вооо!

— Вооооу! Парень, ты крут!

— Ты бесподобен!

Зрители были в полном восторге.

— Отлично!

Хуни улыбался, а Каноэль подбежал к нему и обнял.

— Вау, Хуни, ты реально великолепен!

Хуни стукнулся кулаками с Каноэлем, а затем надменно улыбнулся.

— Я ведь самый сильный Темный Маг во вселенной!

Хуни перекинулся еще парой слов со своими членами отряда, похвалил их за хорошую работу, а затем они направились в портал, ведущий в Зону 109. После того, как они исчезли, исчез и невидимый барьер, отделяющий Зону 109. И очень много игроков, ожидающих этого момента, хлынули туда, словно вода.

Проходя через портал, Хуни думал.

«Насколько я знаю, некоторые топовые игроки уже прошли Зону 100, включая Яна хёна… Тогда, почему главный страж Зоны 110 все еще на месте? Они исчезли, как Зона 120, и появились снова?»

Хуни не знал, что он мог не использовать Месть Мертвых и не убивать Селакума, чтобы его отряд смог пройти дальше в Зону 109. Но так как он получил большой урон, он не смог остановить битву и погиб. Благодаря этому, все игроки получили такую своеобразную награду в виде прохода дальше.

«Ну, что бы ни было, это уже не важно. Полагаю, сейчас мне нужной найти Яна хёна»

В Хуни вновь проснулся соревновательный дух после того, как он подумал о Яне.

\* \* \*

— Хозяин, куда мы идем?

— Мы идем в Зону 107.

— А почему мы туда идем?

— Не твое дело!

Ян был очень подавлен.

«Черт возьми! Мне не нужно было быть таким упрямым, и следовало послушать Карциса…!»

А все из-за парящего в воздухе нового члена семьи Кака, Карга Фантома, раба, которого нанял Ян.

«Все возможные дополнительные опции работают, но если главная опция в таком состоянии, то что мне делать…!»

Как только Ян заключил контракт с Кака, он тут же проверил врожденные способности и вдруг разочаровался. Вот какими способностями он обладал.

Потомок Тьмы (Расовая Врожденная способность) (Расовая специализация) (Усиленная способность)

Карга Фантом, потомок тьмы, обладает иммунитетом ко всем атакам, исключая Световые атаки. Если он будет атакован Световой атакой, он получит 50-разовый урон.

Жадная Ночная ведьма (Редкая способность)

Ночная ведьма это дьявол, который может обернуть сны в реальность.

Кака, очень жадная ночная ведьма, появится с редким предметом из снов.

Запечатанная способность (Расовая врожденная способность) (Расовая специализация) (Развивающаяся способность) (Усиленная способность)

Неизвестно

(Эта способность не может быть использована, пока не будет пробуждена)

«Ха, как не может быть ни одной способности, которую можно использовать»

Потомок Тьмы была первой врожденной способностью, и она очень похожа на навык Темных Призраков. Темный Призрак также имеет иммунитет ко всем атакам, кроме Святости и Дьявольской Энергии.

Проблема была в том, что в конце говорилось «Если будет Световая атака, то возможно получить 50-разовый урон».

«Черт возьми! Он умрет, даже если я включу детскую лампочку перед ним!»

В Кайлран световые атаки не могли нанести большого урона. Честно говоря, у Темного Призрака была цель.

«Поскольку скорость активации Дьявольской энергии очень низкая, если бы мы были не в Дьявольщине, не было бы ни одного противника, обладавшего этой энергией. Темные Призраки не бессмертны, а это значит, что они не могут получить такого большого урона от атак светового типа»

Даже Территорией Света, самой сильной AoE атакой Жрецов, сложно было нанести даже 2 тысячи урона кому-то не бессмертному. Так что световые атаки были настолько неопасны, что их можно было игнорировать. Однако если умножить ее на 50, то это будет уже совсем другой случай.

«Насколько я знаю, обычный урон Святого Света, который получают Жрецы, когда меняют класс, равен 50… Но если кто-то будет поражен им, умрет от одного удара, так ведь?»

Максимальное количество Жизненных сил Кака было равно 2300. 50-кратный урон от Святого Света увеличится в 50 раз, и тогда Кака получит 2500 урона, а значит погибнет.

Ян глубоко вздохнул.

«Хаа…»

Более того, вторая врожденная способность тоже была проблемой. Поначалу Ян восхищался этой способностью, но после одного разговора все его восхищение сошло на нет.

— Кака.

— Вы звали меня, Хозяин?

— Когда ты спишь?

— Что?

— Среди твоих врожденных способностей есть навык под названием «Жадная ночная ведьма». Мне интересно, тебе же нужно спать, чтобы использовать его. Когда ты просыпаешься, возникает предмет?

— Хмм… Простите, Хозяин.

— Что?

— Я не знаю, как спать.

— …?

— Наш вид не спит. Я не спал уже 3 тысячи лет.

— О боже…

— Я хочу попробовать поспать. Я слышал, что это здорово.

— …

И после такого, как Ян не будет злым и сердитым?

— Йо, Кака.

— Да, Хозяин?

— Зачем тебе вообще эта способность ночной ведьмы?

— Я не знаю, Хозяин. Тоже хочу узнать.

— Эх…

Кака был лишь существом, которое Ян не признавал. Он был очень популярным в отряде Яна. Из глаз Селии, смотревшей на Кака, казалось, вылетали сердечки.

— Ох, боже, вы посмотрите, как двигаются эти крылья! Это так мило! А как выделяется его животик, мне так нравится! Это в моем стиле!

Даже Кайзер попал под милые чары Кака.

— Хм-хм. Если приглядеться, то можно заметить, что когда двигаются его крылья, его живот тоже двигается вверх и вниз.

Все были поглощены Кака, летающим над Яном.

— Но как он летает по кругу? Он так медленно двигает своими маленькими крыльями… Как он парит в воздухе?

Кака услышал вопрос Карциса, откинул голову назад и на мгновение перестал хлопать крыльями.

— Я с самого начала могу просто летать.

— … Так крылья просто для показухи.

Селия вскрикнула.

— Ох боже, что же делать? Это так мило!

Кака посмотрел на нее и предупредил.

— Больше всего я ненавижу слово «милый». Я приму тебя, если ты будешь более осторожна со словами!

Но эти его методы не работали. Представьте себе, что это говорит пятилетний ребенок! Насколько мило это выглядит?

Кака нахмурился.

— Эгрх…!

И только Ян, наблюдавший за этой сценой, покачал головой.

— Фух… Я вдруг почувствовал, как стали расти раковые клетки.

В любом случае, отряд Яна, который заполучил себе нового «энерджайзера», быстро направился к Зоне 107. Казалось, что их боевая сила увеличилась на один уровень, они смогли дойти до Зоны 107 быстрее, чем за четверть суток. Ян заулыбался, когда увидел Лабораторию Сервиана.

«Как бы то ни было, я смогу получить двойной класс быстрее, чем кто-либо»

Ян направился к лаборатории и энергично открыл дверь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226. Первый двойной класс (1)**

Сервиан ждал возвращения Яна через два месяца, и был очень удивлен, когда увидел его.

— Этот… Парень-монстр!

Он так назвал Яна, ведь увидел, что юноша стал Получеловеком, Полудьяволом, и даже достиг уровня Дьявола высокого ранга.

Ян улыбнулся и ответил.

— Не слишком ли вы мне рады? Мы совсем недавно виделись.

Но Сервиан был действительно очень удивлен встрече. Он не мог поверить, что Ян за такое короткое время, даже меньше, чем 10 дней, смог достичь таких результатов.

— Простите, Сервиан? Почему вы молчите? Вы должны позволить мне сейчас изменить класс.

— Что? Ах, да, точно.

Сервиана привели в чувство слова юноши, и он продолжил.

— Но что мне делать, я так виноват…

— В каком смысле?

Ян забеспокоился, и даже немного разозлился, но, услышав ответ, вздохнул с облегчением.

— Я не ожидал, что ты вернешься так быстро. Моя лаборатория еще не готова.

— Ох, ну что ж, раз все так. Сколько мне нужно подождать?

Сервиан горько улыбнулся.

— Не уверен… Я думаю, до следующей недели.

Ян поморщился.

«Неделя? Ждать неделю? Я не могу этого допустить. Я могу потерять возможность стать первым, кто получит двойной класс»

Ян нетерпеливо спросил.

— Но Сервиан, если я вам помогу, возможно ли закончить быстрее?

Сервиан обрадовался.

— О, это было бы прекрасно, если бы ты помог.

И не успел Ян еще что-либо сказать, как вдруг появилось системное сообщение.

Звонок-

Начало алхимии Магических Зверей III (Скрытый) (Связанный)

Дьявол Призыватель Сервиан, первый Эльф, который стал Полудьяволом, восхищается вашими способностями и талантом.

И он желает взять вас в качестве своего ученика как можно скорее.

Однако, поскольку вы очень быстро выполнили задание, приготовления еще не завершены.

Используйте свою силу, чтобы восстановить лабораторию Сервиана, и завершите реконструкцию как можно скорее.

Уровень сложности: S

Условие квеста: Пользователь, прошедший второй тест Сервиана.

Время: Нет

Награда: Камень Хаоса х20, Магические камни алхимии низкого ранга х20.

\*Как только квест будет выполнен, вы получите шанс изменить класс на Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей.

Вы принимаете квест?

Конечно же, Ян принял квест, и, чтобы не терять ни секунды впустую, поспешил спросить Сервиана.

— Что мне делать?

— Ты куда так торопишься?

— Никуда, просто поскорее скажите мне, пожалуйста.

— Хмм… Тогда, как думаешь, сможешь достать мне 70 перьев Магического Зверя низкого ранга Шюпули?

И не успел Сервиан договорить, появилось сообщение о квесте.

Звонок-

Квест — Коллекция перьев Шюпули: 0/70

Ян собирался было уходить, но обратился к Сервиану.

— Расскажите мне обо всем, что вам нужно. Я смогу все достать за один раз, без ходьбы туда обратно.

Сервиан опешил, он даже, кажется, немного вспотел.

— Д-да? Тогда…

И тут одно за одним стали появляться сообщения.

Квест — Коллекция коренных зубов Бэгеров: 0/35

Квест — Коллекция когтей Катро: 0/95

Ян просмотрел все сообщения и вышел из лаборатории, даже не оглянувшись. Сервиан лишь покачал головой.

— Он такой непредсказуемый.

Мужчина улыбнулся.

— Но он мне нравится.

И Сервиан зашел в свою лабораторию. Ему нужно было поспешить закончить все дела, ведь монстр Ян вернулся, выполнив все задания в мгновение ока.

\* \* \*

— Сейлрон.

— Да, Мастер.

— Неужели это совершенно невозможно?

— Если вы об этом…

Отряд Гильдии Титанов, который провалил тест Короля Дьявола уже в третий раз подряд, находился в очень мрачном настроении. Они собрали самых лучших игроков из каждого класса их гильдии и проходили квест; однако сейчас они нещадно проваливались с этим заданием.

— Агрх, ну серьезно! Это сработает!

Шахран оглядел игроков нового класса и глубоко вздохнул. А все потому, что даже без Призывателя, о котором он переживал в начале, игрок Черных Магов и Ассассин были просто черными дырами в отряде.

«Поскольку я набирал игроков высоких уровней с отличной боевой мощью, чувствую, что я пренебрег игроками новых классов с высокой боевой мощью»

Низкие уровни игроков новых классов были не единственной проблемой. Все они имели высокие уровни в своих классах, но их способности были просто ужасны. В Кайлран, даже если игроки имели одинаковый уровень, если была большая разница в их боевой мощи, которая зависела от их способностей контроля, ситуация становилась очень серьезной.

«Мда, и что мне делать…»

На самом деле он уже знал ответ. Вместо того, что собирать участников квеста из игроков Гильдии Титанов, он мог бы принять игроков из других гильдий в свой отряд и попытаться пройти задание с высокой боевой мощью каждого класса. Тогда все должно было получиться.

Шахран был не готов сдаться.

«Как я могу так поступить, если это квест гильдии…! Я не могу разделить его с другими гильдиями!»

Шахран сжал кулаки и встал.

— Сейлрон, давайте еще немного попытаемся.

Сейлрон вздохнул.

— Я же говорю, что это слишком сложно, но…

— И все же, мы не можем обратиться к другим гильдиям!

— Я бы хотел, чтобы мы могли это сделать.

— Если и это не сработает, то мы попробуем привлечь игроков из рейтингов новых классов, не состоящих ни в какой гильдии, и тогда пройдем квест.

Тут вдруг Сейлрон встал со своего места.

— Ох, Мастер, я тут внезапно кое-что вспомнил!

— Что?

— Вчера это было? Я услышал очень интересные новости из гильдии.

— …?

Сейлрон улыбнулся.

— Главный страж ворот Дьявольщины Зоны 110 был убит, но не это главное. Главное то, что это сделал игрок Черных Магов. Более того, он не связан ни с одной гильдией.

— Правда?

Сейлрон кивнул, а Шахран заулыбался.

— Сейчас же привлеки его к нам!

\* \* \*

Целый день Ян выполнял задания Сервиана, и вот он вернулся обратно. У Сервиана чуть не отпала челюсть.

— Я не ожидал большего, но ты меня все сильнее удивляешь…

Ян без остановки, не смыкая глаз, охотился на магических зверей, чтобы завершить квест.

«Черт возьми, я смертельно устал. Но пока я не увижу сообщение о том, что могу сменить класс на двойной, я не смогу спать спокойно!»

Ничто не могло остановить Яна в его желании получить двойной класс.

— Фух, в любом случае, все закончилось, верно?

Сервиан кивнул. Он думал, что если даст юноше сейчас другой квест, тот проткнет его своим копьем.

— Да, да. Отличная работа, Ян! Ты просто бесподобен!

И тут, наконец-то, появилось долгожданное сообщение.

Звонок-!

Вы успешно завершили квест Начало Алхимии Магических зверей III (Скрытый) (Связанный)!

Уровень: SSS

Вы получили 85,000 очков Славы.

Вы получили 20 Камней Хаоса.

Вы получили 20 Магических камней алхимии низкого ранга.

Полудьявол Сервиан предлагает вам сменить класс на «Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей».

«Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей» это двойной класс, который вы можете получить только в Дьявольщине.

Вы можете сменить класс, при этом сохраняя свой основной класс. Смена класса никак не повлияет на ваш первоначальный класс.

Хотите ли вы сменить класс на «Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей»?

Взгляды Сервиана и Яна встретились.

— Ты будешь изучать алхимию магических зверей?

На лице Яна появилась довольная улыбка.

— Да, конечно! Я прямо сейчас сменю класс!

— Отлично! Не сомневаюсь, что ты станешь невероятным Создателем!

И перед Яном появились еще сообщения.

Вы успешно сменили класс на «Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей»?

Вы стали первым, кто получил двойной класс!

В течение недели Мастерство всех навыков нового класса будет увеличиваться в 1.5 раза.

Вы получили 200 тысяч очков Славы.

Вы получили Яйцо неизвестного Магического зверя.

\* \* \*

— Фух, уровень сложности не настолько высокий, как я ожидал. Это задание выполнить легче, чем я думала.

Ремир бормотала про себя и смотрела на красные сферы, что она держала в руках. Кассандра, что стояла рядом, кивнула.

— Твои способности невероятны, Ремир. Я не ожидала, что ты с такой легкостью пройдешь тест Дьявола и дойдешь до последнего этапа. И хотя Чистая Кровь Дьявола была лишь кровью Обычного Дьявола, все же.

Взглянув на струящуюся из-под ног красную энергию, Ремир кивнула.

— Но я разочарована. По твоим словам, если бы Чистая кровь была кровью Дьявола высокого ранга, я бы смогла получить уровень Дьявол высокого ранга, так?

Кассандра кивнула.

— Да, так. Но где бы ты получила Чистую кровь Дьявола высокого ранга? То, чего ты достигла сейчас, самое крутое из всех твоих достижений. Более того, ты одолела противника на последнем этапе, с которым была просто невероятная разница, и ты получила очень высокую оценку даже с рангом Обычного Дьявола.

— Правда?

— Даа. У тебя есть 10 тысяч Дьявольской Энергии, и ты стала Полудьяволом… Если соберешь еще 5 тысяч, сможешь стать Дьяволом высокого ранга.

Только после этих слов Ремир повеселела.

— Я поняла. В таком случае, мне нужно поскорее стать Дьяволом высокого ранга.

— Да, но прежде, не будет ли лучше получить двойной класс? Если ты получишь двойной класс, скорость твоей охоты увеличится в 1.5 раза.

Ремир слегка улыбнулась.

— Мне нужно это сделать?

Вдруг улыбка с ее губ исчезла. А причиной тому было сообщение, которое поразило всю Дьявольщину.

Игрок «Ян» стал первым, кто получил двойной класс!

Прекрасное лицо Ремир скривилось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227. Первый двойной класс (2)**

Ян, который сумел первым получить двойной класс, тут же разлогинился, даже не прочитав ничего о новом классе, и отправился в кровать. Он не спал уже очень давно, а все потому, что юноша хотел выполнить все задания Сервиана как можно быстрее. Но также было еще кое-что, о чем Ян не забыл. А именно о скрытом навыке, который он получил после повышения его уровня класса Мастер Укрощения под названием «Общение I». Эта способность позволяла Яну призывать его Фамильяров на охоту, даже когда он был не в игре. Именно поэтому все его Фамильяры уже серьезно просто хотели умереть.

— Кхыыыы, Хозяин, почему ты заставляешь нас охотиться, даже когда мы отдыхаем?

— Просто поохотьтесь еще 5 часов и идите отдыхать. Я тоже хочу так охотиться, но что я могу поделать, если мои глаза уже сами закрываются.

— Ыыых! Хозяин, мы тоже хотим спать…!

— Как только я отдохну и вернусь, отпущу вас тоже.

— Ложь!

Ян вел себя словно выгонял жену изменщицу: он с таким же напором выгнал всех своих Фамильяров из лаборатории, после того как разлогинился. И они начали охоту на магических зверей в переднем дворе лаборатории.

— Хыыы, наш хозяин очень подлый и злой. Ненавижу его!

Карцис согласился с Ббакббаком.

— Ага, наш хозяин придурок и извращенец.

Кку-рук-кку-ккук-!

Даже Пин, который не умел разговаривать, протестовал, и

Грр-грр-!

Халли почти плакал.

Был лишь один Фамильяр, который охотился в тишине.

— Грр, я уверен, что встретил правильного хозяина. Кык-кык.

Это был Лу, Король Фенрира, который просто стал зависим от охоты. Ббакббак остолбенел.

— Лу странный, Карцис.

Карцис кивнул.

— Тоже так думаю. Мне кажется, в нем живет такая же личность, как и в хозяине.

— И все же, пока у нас есть Лу, мы можем играть, так что это хорошо.

— Верно. Мы должны быть благодарны ему.

Так, Ббакббак и Пин продолжали охотиться и помогать Лу. Халли собрал в одном месте Магических зверей низкого ранга, и Карцис выпустил на них свое дыхание.

Хва-ры-рык-!

Фамильяры, конечно, очень много жаловались, но сами продолжали охотиться и без Яна. Они даже не задумывались о том, как это делать, все было уже заложено в них и в их телах. В отличие от Фамильяров другие беспокоились о том, когда их заставляют работать вне рабочего времени.

— Аха, наш Лордик реально невероятен.

Все вассалы были согласны с Кайзером. Вассалы всегда охотились, независимо от того, был ли Ян в игре или нет. И они были очень счастливы, что стали товарищами.

— Вау, я разочарован, что мне не пришлось ни на ком использовать свои навыки исцеления, когда мы сами охотились. Так что это к лучшему.

И Селия, которой с самого начала нравились Фамильяры Яна…

— Хмм, если Ббакббак будет стоять впереди, то сражаться будет намного легче!

И Полин, который обычно много не говорил, все были невероятно счастливы компании Фамильяров.

«Ббук…! Как я и ожидал, мне не следует возвращаться, ббук!»

Так думал Ббукббук, бедная черепаха, которой нужно было вернуться к Яну и его друзьям, ведь он очень скучал по ним.

«Как и ожидалось, хозяин такой пугающий, ббук! Он заставляет их работать, даже когда сам не там, ббук!»

Ббукббук зашагал дальше. Он чувствовал, что где-то внутри его мучает совесть, ведь он единственный расслаблялся, в то время как остальные страдали от тяжкого труда, но он не мог вернуться.

«Ббук…! Я, наверное, даже не смогу помочь им, если попаду к ним туда, ббук. Мне нужно поскорее съесть как можно больше лечебных трав, чтобы стать сильнее. И когда я стану черепахой, покруче Ббакббака, я вернусь, ббук!»

Панцирь Ббукббука подпрыгивал вверх-вниз, когда он шел, и через некоторое время черепаха скрылась в темноте.

\* \* \*

Ян хорошенько отдохнул где-то 10 часов, впервые за долгое время, и вернулся обратно в игру. Он сразу же открыл информацию о классе. Обычно, как только он заходил в игру, он призывал Карциса, чтобы поговорить. Но в этот раз он решил дать ему отдохнуть.

«Я должен дать им отдохнуть, пока им снова не придется охотиться»

Так Ян показывал свое уважение к своим трудолюбивым Фамильярам. На самом деле, поскольку он не мог использовать свой навык Общения, если Близость была на низком уровне, юноша решил позволить им отдохнуть немного.

«Отлично, может мне открыть и изучить информацию о двойном классе?»

Увидев, что название «Мастер укрощения» сменилось на «Создатель Магических зверей», Ян довольно улыбнулся.

Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей

Классификация класса: Двойной класс Дьявольщины

Ранг класса: Скрытый класс

Опыт: Начальный уровень (0%)

Список статов класса:

Дьявольская энергия — Требуется, чтобы управлять магическими зверями. Чтобы призвать много зверей высокого ранга, потребуется большой запас Дьявольской энергии.

Близость Магического зверя — Требуется, чтобы ловить магических зверей.

Ловкость — Требуется, чтобы успешно проводить алхимию магических зверей.

Список Навыков класса, которым вы обладаете:

Призыв Магических зверей (Открыть подробную информацию)

Концентрация Разума (Открыть подробную информацию)

Алхимия магических зверей (Открыть подробную информацию)

Расформирование магического зверя (Открыть подробную информацию)

Дьявол Призыватель Сервиан, которым стал первым Эльфом, что превратился в Полудьявола, создавал этот скрытый класс сотни лет и потратил на это много сил. Он создал запрещенное тайное искусство под названием «Алхимия магических зверей», с помощью которой можно создавать невероятно мощных магических зверей. Если вы Мастер Алхимии Магических зверей, вы сможете создать настолько сильных магических зверей, который сложно даже представить себе.

Яна зацепила, конечно же, часть под названием «Статы класса».

«В классах Дьяволов Призывателей Дьявольская энергия, похоже, играет роль Лидерства»

Для того, чтобы Призыватель мог призвать много Фамильяров высоких рангов, ему нужен стат «Лидерство». А для Дьяволов Призывателей в двойном классе вместо него была Дьявольская Энергия. Но это был не просто стат, который расходовался как мана, и количество Энергии не уменьшалось после призыва Зверя.

«Похоже, это Близость Магического зверя, только в версии Дьявольщины. Это обычная Близость, которая у меня есть…»

Проверив Ловкость, Ян глубоко вздохнул.

«Эх… Моя Ловкость бесполезна, но этот стат нужен даже в Алхимии Магических зверей?»

На текущий момент Ловкость Яна была равна 500. И даже если бы он повысил ее немного, производя предметы Фамильяров, все равно она была бы ниже всех остальных статов.

«Мда, другого способа нет. Это можно преодолеть только постоянной работой над статом»

Ян пообещал себе, что будет в свободное время оттачивать навык.

— Хмм? Я знаю, что такое Призыв Магических зверей, но что такое Концентрация Разума?

Призыв Магических зверей был ровно таким же навыком, как и Призыв в классе Призывателей. Ян пропустил его и открыл подробную информацию о Концентрации Разума.

Концентрация Разума

Классификация: Активный навык

Уровень: 0

Опыт: 0%

Время восстановления: 60 минут

Продолжительность: Нет

Условия использования: Все навыки, у которых осталось меньше половины их времени восстановления.

Дьявол Призыватель может сконцентрироваться и сбросить все время восстановления со всех навыков, кроме Концентрации Разума, и всех врожденных способностей Фамильяров во время битвы.

Когда используется Концентрация Разума, все навыки, у которых осталось меньше половины от всего времени восстановления, будут снова активированы.

Этот навык поддержки очень полезен в битвах, если оставшееся время восстановления всех навыков меньше половины.

\*Если повысить Опыт навыка, время восстановления Концентрации Разума будет с каждым разом уменьшаться.

\*При использовании Концентрации Разума Дьявол Призыватель не сможет выполнять никаких действий в течение 30 секунд. (Чем выше Опыт Концентрации Разума, тем меньшее количество времени игрок не может двигаться).

«Хмм, похоже, это не просто навык скрытого класса Создатель Магических зверей, но и способность всех Призывателей, которые получили двойной класс Дьявол Призыватель»

Ян прочитал информацию о навыке и представил себе его действие.

«Это определенно очень полезный навык. Но очень рискованно, что я не смогу двигаться 30 секунд, и все же… Когда я повышу свой Опыт, эта способность мне очень пригодится в битвах»

Для Яна этот навык Концентрации Разума был невероятно нужным. Изучив его описание, юноша открыл следующую информацию о навыке Алхимии Магических зверей.

«Этот навык и есть причина существования моего скрытого класса»

И перед Яном высветилась информация об Алхимии Магических зверей.

Алхимия Магических зверей

Классификация: Активный навык

Уровень: 0

Опыт: 0%

Время восстановления: Нет

Продолжительность: Нет

Условия использования: Нужно обладать двумя или более магическими зверями с Близостью 50.

Чем выше Ловкость заклинателя, тем выше шанс превратить магического зверя в зверя с высоким рангом и преуспеть в развитии Алхимии Магических зверей.

Для Алхимии требуется основной магический зверь, который станет главным телом зверя, созданного благодаря алхимии, а также один или несколько других магических зверей в качестве дополнительных компонентов.

В случае успешного процесса Алхимии будет создан магический зверь на уровень выше основного зверя.

\*Магический зверь, который станет основным телом, всегда должен иметь высокий ранг или такой же ранг, как и магические звери, которые будут дополнительными компонентами.

\*Если процесс Алхимии провалится, магические звери, которые должны стать дополнительными компонентами исчезнут. Но основной зверь не исчезнет.

\*Уровень навыка Алхимии Магических зверей может достичь максимальной отметки 10, и в зависимости от уровня навыка может различаться ранг магических зверей, с которыми можно обращаться.

Уровень навыка 0-1: Алхимия возможна до Среднего ранга.

Уровень навыка 2-3: Алхимия возможна до Высокого ранга.

Уровень навыка 4-5: Алхимия возможна до Героического ранга.

Уровень навыка 6-8: Алхимия возможна до Легендарного ранга.

Уровень навыка 9-10: Алхимия возможна для всех рангов.

Только Ян прочитал всю информацию, открылась дверь, и вошел Сервиан.

— Ты хорошо отдохнул и уже вернулся, Ян?

Юноша кивнул.

— Так точно.

— Похоже, ты изучаешь Алхимию Магических зверей.

Ян снова кивнул, а Сервиан продолжал.

— Тебе нужно повысить свой Опыт в Алхимии. Пока он у тебя низкий, ты не сможешь создавать даже магических зверей низкого ранга.

Ранги Магических зверей особо не отличались от рангов Фамильяров. Намного легче было понимать всю схему, когда ранги назывались как у Фамильяров. Обычный, Редкий или Уникальный ранги теперь назывались Низкий ранг, Средний ранг и Высокий.

Ян спросил Сервиана.

— Когда я читал информацию, там было сказано, что возможно создавать магических зверей до среднего ранга, даже если твой уровень навыка 0-2. Что вы имели в виду, когда говорили, что при нулевом опыте трудно создать даже зверей низкого ранга?

Сервиан улыбнулся.

— Конечно, даже сейчас ты уже можешь попытаться создать Магического зверя Среднего ранга. Но ты провалишься ровно столько раз, сколько будешь пытаться.

У Яна тут же созрел другой вопрос.

— Даже если я провалюсь, не должен ли я буду продолжать создавать магических зверей высоких рангов, чтобы быстрее повысить свой Опыт?

Сервиан покачал головой.

— Не в этом случае. Если ты провалишься в создании, Опыт Алхимии не увеличится ни на сколько. Но конечно, чем больше ты будешь создавать зверей высокого ранга, тем больше будешь получать Опыта… Если ты хочешь поскорее повысить свой Опыт, то тебе лучше всего стать профессионалом в создании магических зверей низкого ранга, для начала.

Ян задумался.

«Похоже, мне не представится случая использовать Магического зверя Ракуэля высокого ранга, которого я поймал в последний раз»

Взглянув на Яна, Сервиан продолжал.

— Путь Создателя Магических зверей не так прост. Тебе нужно обзавестись бесконечным терпением и усилиями, чтобы стать превосходным Создателем. Кроме того, тебе нужен дух исследователя, не только Мага. Ведь для успешной Алхимии важны Опыт и Ловкость. Но и то, какого зверя ты сделаешь основным, также является очень важным элементом. Думаю, тебя позабавит исследование и изучение магических зверей.

Сервиан сказал это, чтобы напугать Яна, однако тот совсем не испугался. Юноша, наоборот, широко улыбнулся.

«Исследование и изучение, похоже на отточение навыков…! Это в моем стиле!»

И глаза Яна засветились.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228. Первый двойной класс (3)**

Следующее, о чем Яну рассказал Сервиан, было связано с «Расформированием Магических Зверей».

— «Расформирование Магических зверей» навык не менее важный, чем Алхимия. Его уровень должен быть высоким, чтобы получать очень хорошие ингредиенты из расформированного магического зверя.

Сервиан открыл информацию о навыке.

Расформирование Магического зверя

Классификация: Активный навык

Уровень: 0

Опыт: 0%

Время восстановления: Нет

Продолжительность: Нет

Условия использования: Ранги магических зверей, которые могут быть расформированы, зависят от уровня навыка. (На данный момент возможно расформировать магического зверя следующих рангов: Средний и ниже)

Этот навык расформировывает магического зверя, что позволяет собрать нужные ингредиенты для алхимии.

По сути, Алхимия Магических зверей может осуществляться, пока есть два и более магических зверя, но так как ингредиенты для алхимии, полученные в результате расформирования магического зверя, должны быть добавлены в одно и то же время, чтобы получить сильного зверя, навык расформирования является очень важным.

В зависимости от ранга и уровня расформированного зверя, а также от его врожденных способностей, типы ингредиентов могут изменяться. И чем сильнее расформированный магический зверь, тем более высокого качества будут и ингредиенты.

\*Можно получить ингредиенты, которые на два уровня выше, чем ранг расформированного магического зверя. А также чем выше уровень и Опыт навыка, тем выше шанс получить ингредиенты высокого ранга.

\*В случае провала Расформирования магического зверя, зверь, конечно же, исчезнет, но не будет получен ни один ингредиент.

\*Максимальный уровень навыка равен 10, и ранг магических зверей, которые могут быть использованы, зависит от уровня мастерства.

Уровень навыка 0-1: Расформирование зверя возможно до Среднего ранга.

Уровень навыка 2-3: Расформирование зверя возможно до Высокого ранга.

Уровень навыка 4-5: Расформирование зверя возможно до Героического ранга.

Уровень навыка 6-8: Расформирование зверя возможно до Легендарного ранга.

Уровень навыка 9-10: Расформирование зверя возможно для всех рангов.

— Хмм…

Ян, читая эту информацию, так и не получил внятного представления о навыке, как было с Алхимией. Он перечитывал и перечитывал, и тут Сервиан объяснил.

— С Расформированием ты можешь получить просто несметное количество самых различных предметов.

— Как много?

— Их не сосчитать. Даже я не знаю. Мраморные EXP шары, Магические камни, и еще куча самых разных предметов. Я расскажу тебе о паре самых лучших ингредиентов, которые будут использоваться в Алхимии.

Ян с нетерпением ждал рассказ Сервиана, его глаза сверкали, отчего мужчина испугался.

«Я думал, он просто парень, которому нравится сражаться, что это вдруг за такой жадный взгляд?»

Для Сервиана Ян был просто зависимым от охоты человеком, и потому мужчина беспокоился, не покажется ли юноше скучным его теоретическое объяснение. Но его мнение было в корне ошибочным, Ян не мог дождаться продолжения.

— Акхм, хорошо. Я начну.

И Сервиан представил пару самых лучших ингредиентов, которые можно получить с помощью навыка Расформирования.

— Во-первых, это Камень Духа Дьявола. Его, в большинстве случаев, бесспорно можно получить, если Расформирование пройдет удачно.

— Название очень похоже на Магический камень, это немного путает.

Сервиан кивнул.

— Верно. Но они совершенно разные. Чтобы проще было понять, Камень Духа Дьявола это предмет, который повышает шанс успешной Алхимии Магического зверя.

— Ооо…

Ян слушал мужчину с энтузиазмом, а когда он услышал о роли Камня Духа Дьявола, его глаза засветились. А все потому, что успешный процесс Алхимии был самой важной частью.

— И для этого камня также существуют ранги, и, конечно же, чем выше ранг, тем выше цена успеха.

Ян спросил.

— Тогда, значит, если я использую в качестве ингредиента, например, Камень Духа Дьявола Легендарного ранга, то шанс превращения будет почти 100%?

Сервиан не ожидал такого вопроса и задумался на пару секунд.

— Хмм… Не совсем так. Это происходит потому, что уровень успеха изменяется в зависимости от ранга магических зверей, которые будут использованы в Алхимии.

— Хмм…

— Например, если ты используешь Камень Духа Дьявола Героического ранга, твоя Алхимия, в которой ты используешь в качестве ингредиентов Магических зверей Среднего и ниже ранга, скорее всего, будет на 100% удачной. Однако если ты решишь превратить зверей высоких рангов, Героического и выше, то успех твоей Алхимии будет всего лишь где-то 10-20%.

Это было немного сложно, но Ян все же понял суть.

«Как и ожидалось… Это необходимо, чтобы навык был правильно сбалансирован. Если шанс успешной Алхимии будет почти 100%, то нарушится баланс, да и удовольствия от эксперимента никакого не получишь»

Ян сейчас мыслил прямо как «игровой исследователь». Он кивнул, а Сервиан, заметив, как юноша погрузился в размышления, улыбнулся и продолжил.

— Следующий предмет это Камень со способностью Магического зверя. В отличие от Камня Духа Дьявола, этот предмет невероятно редкий, очень мала вероятность его выпадения.

— Камень со способностью Магического зверя, хм…

Ян конечно же не мог предугадать, что же за предмет это был, лишь услышав название. И он продолжил внимательно слушать Сервиана.

— Шанс выпадения этого Камня даже меньше 1%, после того, как ты расформируешь зверя. И он состоит из врожденных способностей магического зверя, причем эти способности рандомны.

— Что вы имеете в виду, говоря о том, что он состоит из врожденных способностей?

— Ну… Помнишь, как ты победил и поймал Ракуэля в последний раз?

Ян кивнул. Как он мог забыть то кровавое сражение, что длилось весь день?

Сервиан продолжал.

— Ракуэли обычно рождаются с тремя врожденными способностями, но самая лучшая их способность это Порыв магии.

— Хмм, думаю, я видел ее в действии. Это же AoE навык, что наносит урон.

Сервиан кивнул.

— Верно. Это магический навык AoE атаки. В любом случае это не так важно. Но если ты расформируешь Ракуэля навыком Расформирования, то сможешь получить камень, в котором заключена способность Порыв Магии. Тебе тогда очень повезет.

Глаза Яна увеличились.

«Хм, а могу ли я использовать этот камень способностей на Фамильяре? Он ведь добавит новую врожденную способность или изменит уже существующую?»

Если это возможно, то тогда этот камень это просто мечта читеров. Но, к сожалению, это невозможно.

— Допустим, у тебя есть камень способностей, в котором заключен Порыв Магии. В таком случае, если ты используешь его в Алхимии, то невероятно высок шанс, что рожденный магический зверь будет обладать навыком из этого камня.

— Ооо…

Он был немного разочарован тем, что не мог использовать этот камень на Фамильярах, однако, все же это был очень полезный предмет.

Ян спросил Сервиана.

— В таком случае, лучшим вариантом будет использовать в Алхимии магического зверя, который обладает исключительными базовыми статами, и потом превратить его с помощью Камня со способностью Магического зверя, в котором содержится врожденная способность, да?

Сервиан довольно улыбнулся и кивнул.

— Совершенно верно. Кроме того, самый большой плюс этого камня это то, что даже если ты используешь камень способностей, навык не появится просто так.

Ян озадаченно спросил.

— Разве это хорошо?

Сервиан улыбнулся.

— Если изначальные способности магического зверя будут лучше, чем способности в камне, который ты используешь, то способность в камне просто исчезнет. Понимаешь?

Конечно же, Ян все понял.

— Ооо, это реально здорово. Таким образом, риск снижается.

— Верно. Более того, самая слабая врожденная способность среди всех способностей, которые магический зверь мог получить, исчезнет, и ее место займет способность из камня. Это просто невероятно.

Ян и Сервиан отлично понимали друг друга. Сказав лишь «Эксперименты над Магическими зверями», и эти двое уже два часа обсуждали их.

— Аха, Сервиан. Мир Магических зверей очень большой.

Мужчина кивнул.

— Да. Я думал, что немногие смогут понять этот мир, но я, похоже, встретил отличного ученика.

Глаза Яна сверкали.

— И мне очень приятно. Спасибо вам, мастер, я узнаю много полезного и интересного.

Сервиан улыбнулся.

— Но не думай, что все, что ты узнал сегодня об Алхимии, это все. Когда Опыт твоего класса повысится, тебя будет ждать еще много новых навыков. Например, Создание Магического Оружия…

Услышав о новом навыке, тон голоса Яна даже повысился.

— Оо, а это что такое?

Но Сервиан улыбнулся и поднял палец.

— Об этом я расскажу тебе позже. После того, как ты выполнишь все, что ты сегодня узнал, и повысишь свой уровень Создателя Магических зверей, вот тогда и расскажу.

Ян был немного разочарован, но его бойцовских дух загорелся еще сильнее.

— Ха, я понял. Что ж, тогда я повыше свой Опыт способностей, которыми обладаю на данный момент.

Сервиан кивнул.

— Отлично. Превосходное отношение к делу.

Ян встал со своего места и добавил.

— Ваш ученик посвятит себя этому делу и покажет вам конец Алхимии Магических зверей. Я докажу и покажу вам, как ученик может превзойти своего учителя.

\* \* \*

Зона 107 Дьявольщины была местом, где было полным полно очень могущественных магических зверей, которые все продолжали появляться на окраинах. А все потому, что даже, несмотря на то, что это были не звери с высокими рангами, около 30% монстров все же были магическими зверями средних рангов.

— Лу, отступай! Ты погибнешь, если он ударит тебя еще раз!

— Да, Хозяин.

— Ббакббак, побудь немного щитом в передней линии, пока Халли и Пин будут привлекать внимание остальных зверей, так они не смогут к нам подобраться!

Грр-Грр-!

Ян медленно продвинулся вперед и схватил всех магических зверей, каких видел.

— Ловите…!

Вы поймали Магического зверя Бэгера низкого ранга.

Опыт вашего двойного класса Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей увеличился на 0,15%.

Ян открыл информацию о пойманных зверях и внимательно ее изучил. И поскольку это системное окно было отдельно от окна Фамильяров, то им было удобно управлять.

«Смогу ли я поймать еще одного-двух?»

Для того, чтобы поймать одного Магического зверя требовалось где-то 500-1000 Дьявольской Энергии. А так как сейчас у Яна было около 17 тысяч Энергии, он мог поймать целых 20-25 зверей низкого ранга.

После того, как Ян поймал максимальное количество зверей, сколько мог, он прыгнул в портал, что вел в Зону 106, и начал Алхимию.

— Отлично, может нам сейчас и повысить Опыт Алхимии?

Ни один магический зверь, созданный из зверей низкого ранга, не сможет удовлетворить Яна. Юноше был нужен кто-то вроде Ракуэля, зверя высокого ранга, которого он когда-то смог поймать. Он был нужен ему, чтобы увеличить его боевую мощь. Но с теми способностями, какими он обладал на данный момент, настолько сильного зверя было просто невозможно создать.

Ян размышлял.

«Мне нужно быстрее повысить уровень моей врожденной способности до 3 уровня»

3 уровень был минимумом Яна, и, вообще, он стремился к 5 лвлу. А 5 уровень ему был нужен для того, чтобы он мог спокойно создавать магических зверей Героического ранга и выше. Конечно, даже с 3 уровнем он уже смог бы использовать зверей высоких рангов в качестве ингредиентов, и мог создавать зверей Героического ранга. Тем не менее, высока была вероятность провала.

«По словам Сервиана, что лучше самому увидеть, что это невозможно, если я послушаюсь его…»

В любом случае, Ян уже применил свой навык алхимии, и тут же всплыло информационное окно, и юноша использовал зверей низкого ранга в качестве ингредиентов.

Алхимия Магического зверя началась.

Хотите ли вы установить Магического зверя Шайпули низкого ранга как основное тело?

— Да.

Хотите ли вы использовать Магического зверя Бэгера низкого ранга в качестве ингредиента I?

— Конечно.

После того, как Ян установил зверей на нужные места, появилось сообщение.

Вы можете дополнительно использовать предметы, которые будут полезны в превращении.

И следом открылся Инвентарь.

Ян несколько секунд подумал над тем, стоит ли ему использовать Камни Духа Дьявола низкого ранга, которые дал ему Сервиан.

«Конечно, это же важно увидеть, как работает вся эта система»

Ян добавил Камень Духа Дьявола как ингредиент ля превращения, и следом пришло новое сообщение.

Вы добавили Камень Духа Дьявола как ингредиент для превращения.

Ваш успех в Алхимии увеличен на 20%.

Глаза Яна округлились.

«Оо, похоже, что Опыт будет потихоньку расти даже с Камнем Духа Дьявола низкого ранга, будь это Алхимия или что-то другое»

Когда все этапы были пройдены, Ян начала свою первую Алхимию Магических зверей.

Как только вы установите все ингредиенты, которые требуются для превращения, Алхимия Магического зверя начнется.

Два зверя, которых юноша выбрал, взлетели в воздух, а Камень Духа Дьявола, который он держал в руках, засветился белым светом и также подлетел.

— Ооо…

Вассалы Яна взволнованно следили за происходящим.

— Что вы делаете, Лорд?

Кайзер сделал вид, что ему очень интересно, но Ян, который был полностью сосредоточен на Алхимии, не слышал вопроса и не дал никакого ответа. Он просто стоял с закрытыми глазами.

Обе руки юноши медленно поднялись вверх, и из них полилась Дьявольская Энергия и обволокла собой двух зверей. И затем они стали соединяться друг с другом.

Кууооо-!

Это было волшебство. Два красных и белых луча слились в один. И немного погодя, глаза ослепил белый свет, и следом появился новый магический зверь.

Звонок-

Алхимия Магического зверя прошла успешно.

Опыт Алхимии повысился на 1,5%.

Ранг Алхимии: B+

Как только Алхимия достигнет ранга B, ранг магического дьявола также повысится на один уровень.

Был создан Магический зверь Среднего ранга Каироф.

Ваша первая Алхимия прошла успешно.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Опыт Алхимии Магических зверей дополнительно повышен на 10%.

Каироф

Уровень: 1

Классификация: Магический зверь

Личность: Пугливый, Трусливый

Эволюция невозможна

Сила атаки: 17

Сила обороны: 15

Ловкость: 8

Интеллект: 10

Жизненные силы: 225/225

Врожденные способности:

\* Безумие (Пассивная)

При успешной обычной атаке есть 5% шанс зверю впасть в Безумие на 10 секунд.

В состоянии Безумия Сила Обороны будет понижена на 30%, а Сила Атаки повышена на 50%.

\* Непрерывный натиск (Время восстановления 2 минуты)

Магический зверь Каироф будет непрерывно и яростно атаковать противника на расстоянии 30 метров и наносить 170% урона.

В случае успешного использования навыка, шанс применить его снова равен 30%.

Магический зверь, которого создал игрок Ян, Создатель Магических зверей.

Магический зверь внешне выглядит как дикий зверь. Имеет сильные зубы и огромные когти, но его Ловкость очень низкая.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229. Бог гринда (1)**

Яну нравилось гриндить.

«Гринд никогда не подводил меня»

В отличие от реальности, в играх количество приложенных вами усилий превращалось в цифру и далее в статы. Именно поэтому Ян так любил игры.

«Одно то, что я учил английский два часа, еще не значит, что мои навыки английского улучшились на эти два часа, разве нет? Да даже если и улучшились, это никак не проверить»

Однако, в Кайлран, когда он охотился, оцифровывался и увеличивался такой параметр, как EXP, и если юноша использовал какой-либо навык, повышался и Опыт. Насколько рациональна такая система? Но это вовсе не означало, что Ян только и делал, что бездумно гриндил. Девизом игры Яна было «Гринд, который не приносит никакой выгоды, не настоящий гринд».

«Вместо того чтобы повышать Опыт бесполезного навыка или укреплять предметы с низкой эффективностью, я бы лучше просто прогулялся и подышал воздухом»

Вот так Ян постоянно и все исследовал и изучал. Он мог найти самое слабое место в системе, о котором никто не мог узнать, и получить от этого выгоду, и даже найти самый быстрый путь. Вот что двигало Яном в игре. Если бы в его университете был курс Кайлран, он бы страстно желал занять первое место во всем университете. Но, к сожалению, такого курса не существовало.

Табель Яна был ужасен. Его средний балл за семестр составлял 0.55 из всех 4.5 баллов. Удивительно, но это был стандарт, который был даже хуже, чем зрение восьмидесятилетнего дедули.

«Все в порядке, профессор сказал, что избавит меня от испытательного срока»

За такую низкую оценку юноша мог получить не то что испытательный срок, но и исключение, если бы не профессор Ли Джинук. Вспомнив о своей успеваемости, Ян лишь покачал головой, чтобы выкинуть оттуда лишние мысли.

— Фух, что ж, может, мне поймать еще четырех и отдохнуть?

Фамильяры слышали слова Яна и стали двигаться более активно.

— Ребята, наш хозяин сказал, что отдохнет после того, как поймает еще четырех.

Кку-рук-кку-рук-!

— Халли, что ты там делаешь? Не мешкай, двигайся быстрее!

Вассалов это также касалось. Даже Селия, которая всегда была пассивна в битвах, вдруг стала агрессивной.

— Кайзер, разве сейчас есть время на отдых? Двигайся давай. Полин, и ты сюда иди!

И так благодаря совместным усилиям, Ян достиг своей цели.

Вы поймали Магического зверя низкого ранга Бэгера.

Опыт двойного класса Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей увеличился на 0,15%.

Вы поймали Магического зверя Шайпули.

Опыт двойного класса Дьявол Призыватель — Создатель Магических зверей увеличился на 0,15%.

— Фух, отличная работа, все, давайте немного отдохнем теперь!

И только Ян сказал это, как все Фамильяры рухнули на землю прямо там, где и стояли.

— Фух, фух… Наконец-то, отдых!

Ббакббак плюхнулся на землю, и тут же все вассалы быстро подсели к нему и облокотились на его гигантский панцирь.

— Даа, определенно, Ббакббак лучший!

— Ббакббак, мы ненадолго позаимствуем твой панцирь.

Ян улыбнулся, увидев такую милую сцену, и открыл информацию о зверях. Гринд Алхимии Магических зверей Яна начался снова. Пока он не использует все ингредиенты, какие у него имелись, он не собирался двигаться с места.

Вы успешно завершили Алхимию Магических зверей!

Опыт Алхимии повысился на 1,0%.

Ранг Алхимии: C+

Опыт Алхимии повысился на 1,2%.

Ранг Алхимии: B-

Процесс Алхимии провалился.

Близость зверя Бэгера, основного тела, понижена на 5.

Суб-ингредиент Шайпули был уничтожен.

В самый первый раз Ян получил ранг Алхимии B+, но процесс шел не очень хорошо.

«Возможно, все из-за того, что это была пробная попытка»

После десятка попыток, которые он предпринял после успешного превращения и получения ранга B, он пять раз получал Магических зверей высоких рангов. И все же, чем выше был его Опыт, тем выше была частота его успеха, и гринд набирал обороты.

«Интересно, каков мой Опыт сейчас…»

Ян открыл окно навыка и проверил Опыт навыка Алхимии.

Алхимия Магических зверей: Лвл 0 (Опыт — 73,3%)

«Отлично, если я еще немного погринжу до завтрашнего утра, думаю, смогу достигнуть первого уровня»

Тут к Яну подошел Кайзер, который был очень доволен гриндом.

— Хэй, Лорд.

— Хэй, вассал, что такое?

У Яна с Кайзером уже установилась довольно хорошая Близость, и его Преданность также была уже 50, так что юноша свободно общался с мечником.

— Где находится то место, куда мы направляемся сейчас?

— Что?

— Мы продолжаем идти все глубже в Дьявольщину. Вассалам любопытно.

— Хмм…

— Кстати, ты размышляешь над гриндом и возвращением в лабораторию?

Сейчас отряд Яна находился в Зоне 103 Дьявольщины. И поскольку они только и делали, что ловили зверей или охотились, скорость их была невероятно низкой. Но даже так они медленно направлялись к следующей зоне.

— Мы идем в Город Ярости, попутно охотясь.

Кайзер не ожидал такое услышать.

— Город Ярости?

Ян кивнул.

— Да, у нас теперь новый член семьи, которого нужно забрать оттуда.

Все вассалы, включая Кайзера, не смогли тогда войти в Город Ярости. Поэтому они и не знали абсолютно, что же там произошло. Конечно, они и не могли узнать о случае с Янкуном.

— Новый член семьи? Вы собираетесь обзавестись новым магическим зверем или Фамильяром?

Ян лишь улыбнулся.

«Хаха, этот Кайзер, похоже, собирается получить мастера…»

Уровень Кайзера стал невероятно высоким с тех пор, как он стал вассалом Яна. Сейчас у него был 280 лвл. Конечно, по сравнению с Яном, который все еще не достиг 200 уровня, 280 была просто заоблачная цифра, а по сравнению с Янкуном, он вообще казался ребенком.

«Предвкушаю встречу этих двоих»

Ян усмехнулся и продолжил гриндить Алхимию, в то время как Кайзер лишь пожал плечами и вернулся к Ббакббаку.

Ян, даже во время гринда, продолжал обдумывать свои дальнейшие планы.

«Сейчас мой Призыв на уровне Мастера 4 лвла… И так как я уже получил двойной класс, думаю, пора бы встретиться с Айриэль»

Ян не смог пройти скрытый квест «Тень Дьявольского Дракона Халифа», который он уже очень давно получил от Айриэль. Причиной тому было условие, что игрок должен быть Призывателем Мастером 3 уровня.

«Мда, уже полгода прошло с того, как я получил этот квест, но я все же могу пройти его сейчас…»

Кто-то другой бы уже на сто раз забыл об этом квесте, но не дотошный Ян, тем более, если дело касалось скрытого квеста. Как только квест Серафима был выполнен, юноша планировал начать проходить задание о Драконе Халифе прежде, чем возьмется за прохождение следующего связанного квеста.

«Это, должно быть, очень и очень важный квест. И, наверное, он связан с пробуждением Карциса»

Карцис был невероятно могущественным драконом Легендарного ранга. После пробуждения он определенно станет драконом Мифологического ранга.

«Аха… Мифологический ранга, ха. Такого я еще не видел, и должен увидеть, определенно. Даже одна мысль об этом, и в моем животе начинают порхать бабочки»

У Яна была в прямом смысле слова гора заданий, что не было странным для обычных игроков. Он медленно и верно выполнял их одно за одним.

Так, прошел еще один день в Дьявольщине.

\* \* \*

Хуни и Каноэль смогли добраться до Зоны 100 достаточно быстро. А сделать это они смогли благодаря тому, что уничтожили главного стража ворот Зоны 100. Это позволило сотням игроков войти в Зону 100 одновременно.

Войдя в Зону, перед их глазами появилась гигантская башня Города Ярости.

— Аха, похоже, что это и есть Город Ярости, хён.

Каноэль кивнул и сказал.

— Похоже на то. Мы, наконец, сможем насладиться всей Дьявольщиной по полной?

И двое парней быстро зашагали по Городу.

— Хуни, ты сказал, что нам нужно выполнить квест общественного порядка, чтобы сюда попасть, так ведь?

Хуни кивнул.

— Да. Кто-то загрузил это в сообщество. Это был Сейлрон из Гильдии Титанов? Пылающий Рыцарь или кто он там.

Обычно игрок, который первым открывает какой-либо новый контент, не выкладывает первым в сообществе информацию об этом. Но, по прошествии некоторого времени, для кого-то это было обыденным взять и запостить информацию в группу. На самом деле, это была очень полезная информация для гильдии, и если количество просмотров этой записи росло, то официальному сообществу предписывалась награда.

Поэтому, как только Сейлрон услышал о том, что страж ворот Зоны 110 был убит, он тут же выложил новость под именем своей гильдии.

Каноэль обеспокоенно спросил.

— Я прочитал все выложенное, но не думаешь ли ты, что это будет слишком сложно сделать нам двоим? Я слышал, что даже Гильдия Титанов собрала целый отряд…

Хуни кивнул.

— Я тоже видел. Но, похоже, что Гильдия Титанов не торопилась с выполнением квеста… Думаю, что если с нами будет еще человек 5-10, мы сможем пройти квест.

Каноэль потер подбородок и пробормотал.

— Хмм, стоит ли нам позвать тех, с кем мы вместе сражались против стража ворот Зоны 110?

Пока двое юношей размышляли над квестом, Хуни вдруг пришло сообщение.

Звонок-

Сейлрон: Здравствуйте, это Канджихуни, верно?

Хуни был поражен.

— Какого черта, этот парень! Легок на помине…!

Тем временем, Каноэль, который не мог видеть сообщения, спросил с недоумением.

— О чем ты вдруг говоришь, Хуни?

И прежде чем Хуни отправил ответ, ему пришло новое сообщение от Сейлрона.

Сейлрон: Верю, что ты где-то поблизости с Городом Ярости сейчас… Мы поможем тебе с квестом. Что думаешь?

\* \* \*

Как только Ян прибыл в Город Ярости, он поспешил проверить новости о Янкуне.

— Серафим, я получил двойной класс и вернулся.

— Оо, ты вернулся быстрее, чем я ожидал.

— Что с Янкуном? Его выпустили из Башни Наказаний?

Серафим кивнул.

— Конечно. Я принял срочные меры.

— Спасибо.

— Не за что. Честно говоря, это не мне спасибо, а тебе. Ты сам уже решил все проблемы, в которых был обвинен Янкун, так что это было нетрудно вытащить его оттуда.

Ян слегка склонил голову.

— В любом случае, спасибо за тяжелую работу. Что ж, я пойду встречу4сь с Янкуном. Где он сейчас?

— О, конечно. Полагаю, он сейчас в огромном отеле, который находится перед восточными ворота Города. И думаю, что он ждет тебя.

— Все, я понял.

Ян улыбнулся.

«Аха! Я наконец-то заполучил Дьявола высокого ранга… Нет, будущего подчиненного с Благородным рангом с космическими характеристиками?»

Ян широко улыбнулся и зашагал прочь. А Серафим добавил.

— У тебя осталось 18 дней!

Ян резко остановился от таких неожиданных слов.

— Простите, что?

— Я говорю, что тебе нужно встретиться с Рикардо и отдать ему письмо. И у тебя осталось на это 18 дней.

Ян улыбнулся и кивнул. Он думал об этом.

— А… Конечно! Как только я встречусь с Янкуном, мы выдвинемся немедленно, так что не беспокойтесь.

И Ян поспешил покинуть дом Серафима. Он направился в отель, где его ждал Янкун.

«Так, посмотрим… Он сказал, что это самый большой отель перед восточными воротами, так ведь?»

Поскольку отель находился не так далеко от дома Серафима, Ян очень быстро добрался до него.

«Посмотрим… Может мне стоит спросить хозяина, в какой комнате расположился Янкун?»

Ян вошел и осмотрелся. Это было настолько огромное помещение, что он не видел даже стойки.

— Хмм…

Вдруг позади него донесся хриплый голос.

— Ты вернулся, Ян?

Ян рефлективно повернулся на голос. Он принадлежал как раз тому, кого юноша и искал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230. Бог гринда (2)**

— Хахаха, я наконец-то прошел его…?

Илахан, глядя на разрушающегося прямо перед ним магического зверя, громко засмеялся. Он наконец-то завершил квест, на который потратил целых 2 недели. А его вассалы выстроились в одну линию и поздравили.

— Отличная работа, мастер.

— Вы проделали великолепную работу, Лорд!

Илахану было очень приятно слышать такие слова, он улыбался. Тут пришло сообщение о том, что квест завершен.

Звонок-

Вы успешно завершили квест «Шиммаён» (Шиммаён — китайское/традиционное корейское название «глубокого пруда дьявола» — прим. пер.).

Уровень: A

Вы получили 250 тысяч очков Славы.

Вы выполнили условие и получили квалификацию, чтобы попасть в Шиммаён.

Хотите войти в Шиммаён?

В переводе Шиммаён означает «глубокий пруд дьявола». Илахан без тени сомнения согласился.

— Да!

И следом появилось новое сообщение.

Вы войдете в Шиммаён.

Большое количество Дьявольской Энергии поглотило ваше тело.

Ваше тело стало тяжелее. Скорость передвижения понижена на 30%.

Вы первым открыли Шиммаён.

Вы получили 150 тысяч очков Славы.

Вы получили 3000 Дьявольской Энергии.

Скорость Активации Дьявольской Энергии увеличилась на 2,5%.

\* \* \*

Ян искал Янкуна, Дьявола с большим и крепким телосложением, ростом выше двух метров, с красной кожей и черными глазами.

«Я уверен, что это Янкун, но…»

Увидев Янкуна, Ян склонил голову. Дьявол очень изменился.

— Какое облегчение, Янкун. Тебя выпустили быстрее, чем я ожидал.

Янкун улыбнулся и кивнул.

— Да. Меня выпустили за пару дней, и все благодаря тебе. Я даже вернул себе Дьявольскую Энергию, сколько смог.

Ян обеспокоенно спросил.

— Янкун, ты очень изменился, что случилось с твоей внешностью?

Дьявол был поистине гигантского размера. Сейчас, ростом выше двух метров, он не выглядел таким маленьким. По сравнению с его прежним видом, сейчас он составлял 70% от его первоначального телосложения. Кроме того, исчезли все волосы, что полностью покрывали все его тело. К счастью, лицо его осталось прежним, так что Ян с легкостью смог его узнать.

Янкун радостно улыбнулся и ответил.

— Серафим помог мне.

Ян удивился.

— Что…?

— Когда меня выпустили из Башни Наказаний, у меня было всего лишь 45 тысяч Дьявольской Энергии. Но Серафим дал мне Траву Духа Дьявола Высокого ранга, и я смог получить еще 5 тысяч Дьявольской Энергии.

— …!

Ян прищурился.

«Уверен, что слышал о том, что если его Дьявольская Энергия составляет 50 тысяч, он может получить Благородный…»

Янкун словно читал мысли Яна, потому что он вдруг сказал.

— Так, я смог выполнить все требования квалификации, чтобы стать Благородным. Хотя, конечно, чтобы стать по-настоящему Благородным, мне нужно себя пропиарить.

— Это поэтому ты изменил свою внешность?

Янкун кивнул.

— Ага. Я был уже переполнен Дьявольской Энергией, чтобы управлять ею, так что мой облик стал более утонченным.

Ян внутренне торжествовал и пребывал в восхищении.

«Аха! Подумать только, он сам этого достиг!»

Ян не знал всего процесса, но он радостно пританцовывал от того, что Дьявол скоро станет Благородным.

«На Дьявольском Тесте я узнал, что между боевой мощью и мощью в рейтинге дьяволов разница была просто невероятной…»

Если бы Янкун, итак безумно могущественный и сильный, стал еще сильнее, юноша бы почувствовал ту мощь, которую он испытал, когда впервые взял Кайзера в вассалы на центральном континенте. Пока Ян размышлял, Янкун обратился к нему.

— Ян, я смог преодолеть эту преграду, не говоря уже об освобождении от наказания, только лишь благодаря тебе.

Ян сглотнул.

Янкун продолжал, и следующие слова были те, которые Ян только и ждал услышать.

— Ты покорил меня своей мощью и силой, и теперь я в большом долгу перед тобой.

Взгляды юноши и Дьяволы встретились.

— С этого момента я хочу везде следовать за тобой. Хочу стать твоим вассалом и вернуть долг, а также поддерживать тебя и все твои походы.

И тут появилось сообщение.

Звонок-

Дьявол высокого ранга Янкун желает стать вашим вассалом.

Вы принимаете Янкуна своим вассалом?

Ян без раздумий кивнул.

— Спасибо, Янкун. Пожалуйста, помогай мне и поддерживай.

И следом пришло еще одно сообщение.

Вы приняли Дьявола высокого ранга Янкуна своим вассалом.

Текущее количество вассалов: 40/40

Максимальное количество вассалов, которое может иметь аристократ с титулом Маркиза равно 40 человек.

Чтобы увеличить это число, нужно получить титул Герцога.

Количество Славы, требуемой для перехода из титула Маркиз в титул Герцог: 3 млн очков

Текущее количество очков Славы: 18.3 млн

Вы имеете достаточное количество для повышения титула.

Хотите ли вы повысить свой титул до Герцога?

«Что…? В сообщении говорится, что у меня уже максимальное количество вассалов»

Ян почесал подбородок. Поскольку больше не было места для новых вассалов, пришло оповещение о повышении титула.

«Количество Славы, требуемой для титула Герцога, 3 млн очков, а чтобы сразу стать Эрцгерцогом — 5 млн очков…»

Даже если он сразу повысит свой титул до Эрцгерцога, у него еще останется достаточно большое количество очков Славы.

Ян потряс головой.

— Нет, не повышаю.

Вы отказались от повышения титула.

Ваш титул Маркиза сохранен.

Юноше сейчас не нужно было повышение титула, он испытывал на себе это огромное количество Славы.

«Честно говоря, возможно, именно благодаря такому огромному числу очков Славы, которое у меня на данный момент есть, я и смог получить такого невероятно могущественного вассала, как Янкун»

Конечно, благодаря ошибке системы, он мог теперь иметь такого мощного Янкуна. Тем не менее, даже если не брать в расчет ошибку системы, если бы у него не было 18 млн очков Славы, вряд ли бы он смог заполучить такого вассала.

«Я попользуюсь Славой еще немного и повышу свой титул тогда, когда потребуется»

Ян, все тщательно обдумав, открыл информацию о Янкуне, его новом вассале.

Янкун

Уровень: 351

Классификация: Дьявол

Класс: Боевой Дьявол (Берсерк)

Позиция: Дьявол высокого ранга

Личность: Отважный, Доблестный

Ранг способностей: Героический

Боевые статы (Развернуть)

Подробно о способностях (Развернуть)

Имеющиеся способности

Извержение Дьявольской Энергии

Когда его гигантский двуручный меч пронзает землю, оттуда извергается огромный поток Дьявольской Энергии.

Все противники в радиусе 20 метров будут получать 8927 (17.9% от его максимального количества Дьявольской Энергии) урона в течение 10 секунд.

Когда навык используется, Янкун полностью обездвижен. Если он упадет в обморок или в состояние паралича, навык будет дезактивирован.

(Время восстановления: 5 минут)

Концентрация Дьявольской Энергии

Дьявол Разрушитель Янкун могут сконцентрировать всю свою Дьявольскую Энергию во время каждой своей атаки и нанести максимально возможное количество урона.

Скорость Активации его Дьявольской Энергии будет повышена на 20%, а наносимый урон от обычной атаки будет повышен на 30%.

Однако скорость передвижения будет понижена на 20%.

(Пассивный)

Битва Ярости

В течение 15 минут Янкун будет находиться в состоянии полного безумства и бешенства.

Его Сила Обороны будет понижена на 30%, а Сила Атаки повышена на 50%. Скорость передвижения повысится на 30%, а Скорость Активации его Дьявольской Энергии увеличится на 30%.

(Время восстановления: 30 минут)

Это могущественный Дьявол высокого ранга, один из Двенадцати Избранных Генералов Дьявольщины в прошлом.

Это особенный Берсерк, доблестный и боевой.

Ян внимательно прочитал всю характеристику Янкуна и склонил голову.

«Как и ожидалось, это его врожденные способности, а когда я сражался с ним, он бесконечно использовал Дьявольскую Энергию»

То, что юноша не понял совсем, когда он сражался с Янкуном, была Скорость Активации его Дьявольской Энергии. Она была невероятно высокой. А все потому, что Яну нужно было атаковать около 10 раз для того, чтобы его Дьявольская Энергия вырвалась из него. А Янкуну, чтобы высвободить свою Энергию, требовалось всего пару атак.

«Его пассивность, также как и бафф, чрезвычайно повышает Скорость Активации Дьявольской Энергии»

Его AoE атака называется Извержение Дьявольской Энергии. Она также очень мощная. Однако Ян считал, что Янкун может быть скрытой картой в борьбе с боссом.

«Чтобы иметь возможность нанести определенное количество урона от Дьявольской Энергии, с такой вероятностью успеха… Он идеально подойдет для поимки босса обороняющегося типа»

В любом случае, статы Янкуна очень радовали Яна. Но было кое-что, в чем юноша был разочарован, и это был Ранг Способностей.

«Я был уверен, что у него Легендарный ранг, а может и выше, но у него Героический»

Из всех вассалов, которые были у Яна, 15 обладали Героическим рангом Способностей. Но если говорить о вассалах Легендарного ранга, то таким был только Кайзер. Так что Ян в тайне ожидал того же и от Янкуна.

«И все же, его уровень очень высокий, и он Дьявол высокого ранга… Я должен быть доволен, а не разочарованным»

Заполучив Янкуна в качестве своего вассала, Ян вышел из гостиницы.

«Фух, отлично. Может, нам отправиться к Крепости Дьявола?»

Крепость Дьявола находилась в Зоне 80. И Ян быстро зашагал, он спешил выполнить квест Серафима. Ему нужно было встретиться с Королем Дьяволом Рикардо, который должен был находиться в этой самой крепости.

«Кто знает, сколько времени у нас займет дорога в Зону 80. У меня еще есть достаточно времени, мой лимит еще не исчерпан, но я должен поспешить»

Юноша закончил все приготовления, пора была отправляться через ворота Зоны 100.

«Интересно, через сколько ворот я смогу пройти, будучи Дьяволом высокого ранга…»

Он отчаянно молился, чтобы с легкостью преодолеть все ворота и оказаться сразу же в Зоне 80.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231. Бог гринда (3)**

Вы успешно прошли Тест Дьявола.

Наивысший пройденный этап: 17

Игрок Илахан получил ранг Обычный Дьявол.

Вы получили дополнительные 10,500 очков нового стата Дьявольщины Дьявольской Энергии.

Вы получили дополнительные 3% нового стата Дьявольщины Скорость Активации Дьявольской Энергии.

Вы стали Настоящим Дьяволом.

Вы первый, кто стал Настоящим Дьяволом.

Вы получили 500 тысяч очков Славы.

Скорость Активации Дьявольской Энергии повышена на 3%.

Ваше Сопротивление к Магии повышено на 5%.

Илахан закричал от восторга.

— Наконец-то…!

Но это, как оказалось, были еще не все сообщения.

Раса игрока Илахана была изменена с Человека на Дьявола.

Все боевые навыки будут повышены на 20% в Дьявольщине.

Количество Дьявольской Энергии, которую вы получите, уничтожая дьявола или магического зверя, будет повышено на 50%.

Количество EXP, которое вы получите, уничтожая дьявола или магического зверя, будет повышено на 50%.

С этого момента, если вы убьете игрока расы Человек, вы не получите Дурной Славы.

Вы больше не член Гильдии Темной Руны, поскольку вы больше не Человек.

Так как ваша раса теперь Дьявол, Близость со всеми НИПами в мире смертных снижена на 50.

Так как ваша раса теперь Дьявол, ваш класс в расе Человека Магический Мечник был снят.

Проходя скрытый квест, Илахан стал не просто Получеловеком, Полудьяволом, а Настоящим Дьяволом. Он стал дьяволом не наполовину, а полностью. Вообще, между Получеловеком Полудьяволом и Настоящим Дьяволом не было особых различий в боевой мощи. Однако в Дьявольщине, Настоящий Дьявол имеет больше шансов развиваться быстрее, чем Полудьявол. А также можно получить в 1.5 раза больше количество EXP и Дьявольской Энергии, чем другие игроки. Это позволяет развиваться и расти с невероятно высокой скоростью. Но, конечно же, был и минус.

«Тцк, это все хорошо, но, как и ожидалось, я немного разочарован, что мой класс Магического Мечника был снят. И я должен был расстаться со своей гильдией…»

Класс Магический Мечник, которым обладал Илахан и в неофициальных рейтингах занимал первое место, просто исчез, как только он сменил расу. Очевидно, что и все навыки и способности, которыми он обладал, также исчезли, так что это была катастрофа. Кроме того, ему пришлось даже отказаться от своей Гильдии Темной Руны, самой сильной гильдии на корейском сервере. Возможно, эту огромную потерю ни с чем не сравнить, даже если получил преимущества, став дьяволом.

Но, похоже, что это не особо заботило Илахана. Он рассчитывал, что все именно так и будет. Он даже уже передал пост Мастера Гильдии Темной Руны другому игроку.

— Что ж, может мне получить новый класс?

Илахан все это время стоял в темноте, а теперь двинулся вперед тяжелыми шагами. Темнота была настолько густой, что он не видел дальше своего носа, но он с уверенностью шагал.

— Хмм… Уже пора ему появиться.

Только он договорил, как темнота начала рассеиваться. И через некоторое время перед его глазами возникло целое лавовое озеро. По поверхности озера виднелась линия, она светилась в темноте и рисовала сложный узор.

Глаза Илахана засветились.

«Отлично, это путь! Я уверен!»

Найдя дорогу, юноша зашагал быстрее. Он направлялся к небольшому пику, высотой до пояса. В самом центре озера находился гигантский меч. Глаза Илахана сверкали.

— Запечатанный меч…! Я наконец-то нашел его!

Тихо пробормотал Илахан и ухватился за меч, что очень сильно застрял в лаве. Тут пришло системное сообщение.

Вы открыли «Запечатанный Меч Короля Дьявола Рикардо».

Предостережение: Если вы вытащите запечатанный меч, появится магический квадрат, и Зловещий Дракон пробудится.

Если Дракон проснется, вторжение дьяволом разрушителей в мир смертных ускорится на 30 дней, а их сила будет становиться все сильнее и сильнее.

Проще говоря, это значило, что «волна монстров» Дьявольщины, что нахлынет на игроков, ускорится на 30 дней, а уровень сложности будет повышаться. Другими словами, это значит, что если бы Илахан был обычным игроком, он бы никак не смог вытащить этот меч.

— Хаха, великолепно.

И Илахан без тени сомнения вытащил меч. Вместе с тем послышался тяжелый звон, и запечатанный меч был освобожден. Следом пришло сообщение.

Звонок-

Вы вытащили Запечатанный Меч Короля Дьявола Рикардо.

Запечатанный Магический Квадрат Мрака и Тьмы был активирован.

Лава, что окружала Илахана, стала еще ярче светиться красным светом. А затем этот свет стал засасываться в меч. Рука Илахана, в которой он держал его, начала дрожать.

— Ыйх…!

Так прошло около 5 минут. Из меча в воздух вдруг полился сильный поток света. И снова пришло сообщение.

Вы успешно выполнили все условия для изменения класса на «Боевой Дьявол» (Берсерк).

Запечатанный магический квадрат, что запечатывал мрак и тьму, был очищен.

Тут в сером пике, на котором стоял Илахан, образовалась гигантская трещина, и он начал раскалываться. И следом пришло новое сообщение.

Зловещий Дракон Халифа пробудился из тьмы.

\* \* \*

Ян покинул Город Ярости и встретился со своими вассалами, что ждали его снаружи ворот, и затем все направились к воротам Зоны 100. Кайзер, как и ожидалось, был взволнован встречей с Янкуном.

— Эй, Лорд, что случилось? Как вообще этот дьявол стал вашим вассалом?

Ян ответил.

— Хаха, ну, а ты думаешь, что это было невозможно с таким то прекрасным телом?

— …!

Янкун подошел к мечнику и протянул руку.

— Я с нетерпением жду нашего сотрудничества. Ты тот воин, что сражался тогда против меня.

— Да, верно.

Кайзер слегка вздрогнул, но протянул в ответ руку, и они обменялись рукопожатием. Мечник чувствовал, что Янкун сильнее его. Ян с улыбкой на лице наблюдал за тем, как Янкун знакомится с остальными вассалами.

Тут вдруг Янкун встретился взглядом с существом, отличающимся от всех. Он с удивлением спросил Яна.

— О…! Ян, где ты нашел его?

Ян удивился.

— Что? Ты знаешь это бесполезное существо?

Услышав такие слова в свой адрес, Кака надулся.

— Что значит бесполезное существо? Это уже слишком, хозяин.

— А что, разве я не прав? Кроме того, что ты маленький и милый, что еще у тебя есть?

Кака злился еще сильнее.

— Я не милый!

Пока двое ссорились друг с другом, Янкун подошел к Кака и встал перед ним.

— А ты дитя тьмы, кажется. Карга Фантом… Верно?

Кака был на седьмом небе от счастья.

— Хаха, наконец-то, хоть кто-то узнал меня. Да, я великий Карга Фантом.

Янкун кивнул и пробормотал.

— Как и ожидал… Я слышал о тебе, ты и правда невероятно милый.

— Ээй!

Яну показалось, что Янкун много знал о Кака.

— Янкун, ты знаешь о Карга Фантом?

Янкун кивнул.

— Не очень хорошо, но я читал об этой расе в одной старой книге.

— О, правда?

Янкун продолжал.

— Да. Они выглядят очень мило, и они родились во тьме, и они не спят совсем.

— Да, это так, но разве нет способа заставить его поспать хоть немного?

— А почему ты хочешь это сделать?

— Из всех навыков, которыми он обладает, у него есть врожденная способность Жадная Ночная Ведьма.

— … Как такая способность, просто мечта дьявола, оказалась у Карга Фантом?

— Хм, я хочу сказать…

Ян взглянул на Кака, а тот нахмурился.

Тут Янкун сказал нечто совершенно неожиданное.

— Это интересное существо, но эта способность, она совершенно бесполезна, Ян.

— Что?

Янкун посмотрел на Кака и продолжил.

— Если только ты сможешь разбудить его.

— Что ты имеешь в виду?

— Карга Фантом, дитя тьмы, станет и существом ночи, если его пробудить. А в этом случае он сможет спать.

— Аа…

Яну, конечно, не стало радостнее после этих объяснений, но все же он успокоился.

— И как его пробудить?

— А вот этого я не знаю.

Ян посмотрел на Кака, а тот покачал головой.

— Я тоже не знаю, хозяин.

— Эх…

Так, за разговором, они добрались до ворот Зоны 100. Ян громко воскликнул.

— У меня же должно получиться пройти через них с моим статусом Дьявола высокого ранга…?

Но прежде чем он зашел в ворота, Янкун сказал.

— Ты не можешь просто взять и пройти через ворота Зоны 100, даже если ты Король Дьявол, не говоря уже о Дьяволе высокого ранга. Для этого тебе нужно пройти тест.

Ян сконфузился.

\* \* \*

— Хмм… Так ты говоришь, что я должен помочь тебе пройти квест под названием Тест Короля Дьявола или как-то так?

Сейлрон кивнул.

— Да. В условиях квеста значится, что в отряде должно быть по игроку из каждого класса, так что…

Хуни и Каноэль получили помощь от игроков из Гильдии Титанов, включая Пылающего Рыцаря Сейлрона, и с легкостью смогли пройти квест на Вход в Город Ярости. Но они помогали им не за даром. Как только квест был завершен, они попросили помощи Хуни. Это не было эгоистично. С точки зрения Хуни, это была возможно бесплатно получить скрытый квест.

Хуни спросил.

— Сколько времени требуется на выполнение квеста?

Сейлрон мгновенно ответил.

— На каждую попытку отводится четверть суток. И даже если ты провалишь квест, ты не погибнешь или что-то подобное не случится с тобой. Тебе незачем волноваться об этом.

— Хмм…

Хуни на секунду задумался.

«Это неплохое предложение, но… Мне нужно сперва поскорее встретиться с Яном хёном… Мне нужно держаться рядом с этим монстром, чтобы ни одна крошка не упала со стола»

Сейлрон взглянул на колеблющегося Хуни и добавил.

— Мы отчаянно нуждаемся в помощи Черного Мага. Несмотря на то, что гильдия занимает второе место на сервере, больше нет такого сильного Черного Мага, как ты, Хуни.

Эта «атака» Сейлрона сработала. Люди, которые были слабы на комплименты в свой адрес настолько сильно, как Хуни, были редкостью.

— Отлично. Ты помог нам с квестом общественного порядка, так что я покажу тебе все, на что способен.

Сейлрон обрадовался.

— Ооо, спасибо. Кстати, ты не будешь против вступить в нашу Гильдию Титанов?

Хуни категорически отказался.

— Я очень извиняюсь, но я предпочитаю быть один, так что…

— Кхм, это немного разочаровывает, но я так и думал.

— Мои извинения.

Сейлрон облизал губы и сказал.

— Отлично, тогда сначала я поделюсь с тобой квестом.

Хуни кивнул.

— Да, пожалуйста.

И тут появилось системное сообщение.

Звонок-

Квест «Тест Дьявола Короля Хайкона» (Скрытый) был разделен с вами.

Когда Хуни прочитал сообщение, он тут же вспомнил тот ночной кошмар, Бессмертный Квест.

«Нет… Он же не может быть разделен с Яном как тогда?»

И, как и ожидалось, его слова сбылись.

Этот квест был автоматически разделен с игроком Яном. С этим игроком вы состоите в отношениях мастер-слуга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232. Ббукббук и Кака (1)**

— Фух! Это было сложно!

Ян взглянул на разрушающегося прямо перед ним магического зверя и выдохнул с облегчением.

«Я впервые встречаю кого-то со столь сильным иммунитетом ко всем статусным условиям. Неужели невозможно создать подобного магического зверя?»

Ворота Зоны 100.

Внутри Яна ждал новый враг — магический зверь Героического ранга, гигантский голем. Это был зверь танкерного типа, но из-за его способности стрелять его Сила Атаки была не слабой. И помимо обладания иммунитетом, он также мог самостоятельно восстанавливать свои Жизненные Силы.

«Ббакббак тоже превосходный танкер, но будь у меня еще один такой же, мне было бы намного проще руководить отрядом…»

Обычно, когда Ян рейдил монстра босса, первое, что ему нужно было сделать, это использовать эффекты от статусов его Фамильяров, чтобы сковать движения противников. И после этого он уже улучшал свои рефлексы. Ян был тем типом игроков, которые прогрессируют в процессе сражения. Однако, поскольку ни один навык управления толпой не работал на противнике юноши, борьба имела смысл.

— Ну, все в порядке, я все равно выиграл.

Ян решил, что ему нужно расспросить Сервиана об алхимии голема в следующий раз, когда они снова встретятся, и медленно зашагал вперед. Над разрушенным големом открылись ворота. Ян шагнул внутрь, и все вокруг снова погрузилось в кромешную тьму.

Звонок-

Вы успешно разблокировали ворота Зоны 100.

Вы будете перенесены в Зону 99.

Перед Яном всплыло два системных сообщения, и сразу после тьма начала рассеиваться. И появились новые сообщения.

Звонок-

Вы вошли в Зону 99 Дьявольщины.

Вы первый, кто прошел через ворота Зоны 100.

Вы получили 150 тысяч очков Славы.

На всей территории можно получить Мощную Дьявольскую Энергию.

Скорость передвижения снижена на 5%.

Место, куда перенёсся Ян, была высокая скала. С того места открывался вид на простирающиеся вдали широкие равнины Дьявольщины. Оглядевшись, Ян заулыбался.

— Это место… Оно полностью в моем стиле.

Причина его прекрасного настроения заключалась в том, что на этих равнинах обитало несчетное количество магических зверей. Яну нравилось, что в этой Зоне обитали такие же звери, как и в Зоне 100, и что они были таких же рангов.

«Это идеальная карта для прокачки Опыта Алхимии»

Кроме того, юноше очень нравилась групповая охота.

Ян ускорил шаг, пока спускался со скалы.

\* \* \*

Хуни громко сглотнул.

«Что, что за черт? Почему никакой реакции?»

Юноша напрягся.

«Хён не тот тип, что не предпримет никаких действий, если получит известие о том, что с ним был разделен скрытый квест…»

Обычно Ян просто посылал Хуни приватное сообщение, как только получал системное извещение. Однако, прошло уже 30 секунд, а от Яна не было никакой реакции.

«Какого черта? А, может он разлогинился?»

В таком случае, это было невероятное везение. Солнце светило прямо над самой головой в небе. И сейчас маловероятным было пребывание Яна в Кайлран, и была возможность улучшить свое оружие несколько раз подряд.

«Боги помогают мне!»

Хуни хотел послать Яну сообщение, чтобы проверить, в игре тот или нет. Но, если юноша увидит сообщение о том, что его потеряли… Он бы, кажется, закричал от горя.

«Ладно, до того, как Ян хён прочитает сообщение, я завершу этот квест!»

На самом деле, Хуни был прав наполовину. Ян был игре, но он не видел сообщения. А все потому, что юноша был занят в битве перед воротами Зоны 100. Дело в том, что если Яну предстоит важное сражение, он отключает все системные сообщения, кроме тех, что связаны с этой битвой. Они очень сильно отвлекают его.

В любом случае, для Хуни это был удачный момент.

«Я могу лишь надеяться, что Ян хён прочитает сообщение как можно позже…»

Каноэль подтолкнул Хуни.

— Хуни, чем ты занимаешься? Сейлрон же ждет.

Хуни вернулся в реальность из своих мыслей, постыдился своего поведения и сказал.

— Ах, я немного задумался… Простите, Сейлрон.

Тот снисходительно улыбнулся и ответил.

— Нет проблем.

Взглянув на Каноэля, Хуни снова обратился к Сейлрону.

— Но, Сейлрон.

— Продолжай, я слушаю.

— Если у вас нет Призывателя, не сможет ли Каноэль хён вступить к нам в отряд?

Каноэль очень удивился, а Сейлрон посмотрел на юношу.

— Хмм…

Хуни продолжал.

— Хоть у него и 150 лвл, но он очень талантливый. И он очень силен в одном скрытом классе, который совсем недавно только появился в Дьявольщине.

Селйрон засиял. Для игрока 150 уровня это было нормально, он ничем не отличался от других Призывателей в гильдии. Но если он обладал каким-либо скрытым классом, который появился в третьем обновлении, это уже был совершенно другой случай.

— О, правда? В таком случае, мы с радостью примем его.

Каноэль с благодарностью взглянул на Хуни, и тот улыбнулся. Затем Каноэль обратился к Сейлрону.

— Буду с нетерпением ждать нашего сотрудничества, Сейлрон.

Они обменялись рукопожатием, и Сейлрон сказал.

— Это мы с нетерпением ждем совместной работы, Каноэль.

\* \* \*

«Настоящий Дьявол» буквально означал быть не полудьяволом, а настоящим дьяволом. Класс «Обычных Дьяволов», который получил Илахан, был одним из двойных классов в Дьявольщине, которые может получить любой игрок. Но для Илахана это был не просто двойной класс, теперь это был его основной класс. Он даже получил скрытый класс «Берсерка».

«Хохо, из-за Опыта класса, я, наверное, буду самым слабым в сравнении с другими игроками, но когда я прокачаюсь, я вмиг стану сильнее их всех»

Взглянув на Дьявольскую Энергию, которую он насобирал за несколько часов охоты, Илахан довольно улыбнулся. С такой скоростью он чувствовал, что сможет достигнуть Высокого ранга, насчет Благородного ранга юноша был все же неуверен.

«Дьявольский дракон Халифа пробудился… И, значит, дьяволы-разрушители уже в процессе вторжения в мир смертных. Может мне тихо и спокойно посидеть в Дьявольщине и повышать свою силу?»

Освободить Халифа было одним из условий смены класса на Берсерка. Но, даже если это бы и не было условием смены класса, Илахан все равно бы выполнял этот квест. А все потому, что он хотел, чтобы мир смертных поглотила Дьявольщина.

«Хаха, если это произойдет, это все станет полностью моим миром»

Причина была проста. Илаха был дьяволом, и в этом случае он сможет быстрее развиваться и становиться сильнее в Дьявольщине. Он просто очень сильно хотел, чтобы мир смертных поглотила Дьявольщина.

Но Илахан не с самого начала избрал путь Настоящего Дьявола. Поначалу, его целью было просто пройти квест. Он не был даже уверен в своих силах, потому что наказанием была потеря краса Магического Мечника, а также то, что все плюсы, какие он получит, став Настоящим Дьяволом, будут эффективны только в Дьявольщине. И все же было кое-что, что полностью изменило его мнение.

— Мир смертных в любом случае будет поглощен Дьявольщиной. Я так сделаю.

В этом его убедил могущественный дьявол Махамью, который занимал десятое место в рейтинге Королей Дьяволов. Он подробно поведал ему план вторжения в мир людей, и сказал, что если Илахан идеально выполнит отведенную ему роль, то получит невероятно большое вознаграждение.

Для Илахана это была удача.

«Это идеальный шанс обогнать всех остальных и стать первым»

Обычные игроки знали об Илахане, как об игроке, занимающем неофициально первое место на корейском сервере Кайлран. Он был единственным, кто выиграл соревнование на арене PvP, что открылась последней перед открытием центрального континента. Но Илахан лучше, чем кто-либо знал, что он уже находился на первом месте в рейтинге.

«И хотя остальные не знают… Шахран и Ремир поистине очень могущественные»

Поскольку сила игроков, что входили в ТОП-20, была почти одинаковой, разница была крайне мала, то первое место в рейтинге не имело большого значения. Но Илахану совершенно это не нравилось. Он хотел доминировать над всеми и быть на первом месте в рейтингах.

Юноша закончил охоту в подземелье Зоны 105 и медленно шел. Поскольку он хотел снова стать сильнее всех, потеряв класс Магического Мечника, у него совершенно не было времени на отдых.

«Хаха… Просто ждите. Я покажу вам»

\* \* \*

Зона 95 Дьявольщины. Ян прошел весь путь из Зоны 99 в Зону 96, и вот теперь он вошел в Зону 95. Он двигался с такой скоростью, что не смог поохотиться на всех зверей на территории, но все же он ловил тех, кто попадался ему на пути.

«Если бы это зависело от моих желаний, я бы хотел поохотиться на всех зверей, каких я только замечал, даже краем глаза, но мое опоздание повлекло бы за собой большие проблемы»

Юноше за десять дней нужно было добраться до Башни Дьявола в Зону 80 и встретиться с Королем Дьяволом Рикардо. У него не было ни минуты отдыха. Срок в десять дней, конечно, был не короткий, но даже если и оставалось какое-то время, его лучше всего было потратить на охоту в Зоне 80. После того, как Ян обнаружил портал, который вел в Зону 94, он присел на камень на несколько минут.

— Фух, давайте немного отдохнем, ребят, а потом продолжим.

Это всегда было очень приятным и долгожданным предложением от юноши. После этих слов все вассалы и Фамильяры нашли себе по местечку и удобно устроились.

Ян наблюдал за Кака, который летал над ним в воздухе. Вдруг послышался смех.

«Больше чем раб, он чувствует себя домашним питомцем»

Чем больше он смотрел на него, тем больше думал, что тот похож на Ббукббука. Кака, похоже, почувствовал на себе взор Яна и посмотрел на него в ответ.

— Что-то не так, хозяин?

— Что?

— Да вы просто издеваетесь надо мной!

— Как ты узнал это?

Кака посмотрел на Яна.

— Как и ожидалось, ты умный, Кака. У тебя, наверное, IQ 7 тысяч.

— …

Слова о 7 тысячах IQ были сарказмом, который означал, что у Кака Интеллекта было 7 тысяч. Пока Ян потешался над Кака, он вдруг вспомнил о Ббукббуке, которого не видел уже около двух месяцев.

«Кстати говоря, Ббукббук, где он вообще и чем занимается?»

Ян никогда не забывал о Ббукббуке. Как он мог забыть о большеголовой и уродливой черепахе? Он как-то пытался призвать его, но Ббукббук отказался от призыва.

«Что ж, думаю, все получится, если я попробую его призвать более настойчиво…»

На самом деле, так как юноше не хватало Лидерства, он даже не видел его лица, когда использовал как щит.

— Вот я думаю об этом сейчас, и мне кажется, у меня даже еще останется Лидерство…

С тех пор Ян очень сильно повысил свой уровень. Его текущий лвл был 195, и Лидерство его, соответственно, тоже очень увеличилось.

— Что ж, посмотрим…

И Ян, проверив информацию, заулыбался. Его Лидерства хватало, чтобы призвать Ббукббука.

— Отлично, что ж, посмотрим на нашу дорогую черепаху впервые за такое долгое время?

Кака, что стоял рядом с юношей, спросил.

— А кто эта дорогая черепаха, хозяин?

Ян усмехнулся.

— У меня есть друг, который полезнее тебя будет.

— …!

Кака надул щеки, но Яну было все равно. Ян выкрикнул заклинание призыва.

— Ббукббук, призываю!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233. Ббукббук и Кака (2)**

Загудел ветер.

Ббук-ббук-

Одинокая черепаха медленно перебирала лапами.

Ббук-ббу-ббук-

Ббукббук уставился на что-то, словно смотрел на свою добычу.

«Там, там определенно безумно вкусная дьявольская трава, ббук!»

Ббукббук разорвал лапами траву и стал копать холодную землю. И тут оттуда послышался низкий звук.

«Даа! Я нашел, ббук!»

Ббукббук был очень взволнован и очень быстро копал дьявольскую траву передними лапами. Листья травы дьявольского духа были восхитительными, но толстые корни были еще вкуснее, поэтому нужно было их откопать. Черепаха закончила поедать фиолетовые листья и приступила к самим корням.

«Ббук… Этот запах…!»

Сладкие корни травы просто таяли во рту. За сотни лет толщина корней и запах стали просто великолепными.

Тут вдруг пришло сообщение.

Звонок-

Вы съели траву дьявольского духа высокого ранга.

Учение «Духа Черепахи» повысилось на 2,58%.

Текущий уровень Духа Черепахи: 99/ Опыт: 81,94%

Конечно, трава, которую с удовольствием поедал Ббукббук, была травой дьявольского духа, причем высокого ранга.

«Ббук, я все еще помню ту траву дьявола с легендарным рангом, которую ел пару дней назад, ббук. Если бы я съел еще хоть немного, мой Дух Черепахи бы очень повысился, ббук…!»

Трава, о которой подумал Ббукббук, имела Легендарный ранг и повышала уровень Духа Черепахи на 17,5%. Ббукббук не мог забыть этот сладкий вкус.

«Сейчас, если я соберу за пару дней еще травы, я смогу повысить до максимума свой уровень Духа Черепахи, ббук…!»

Чем выше был Дух Черепахи, тем сильнее был Ббукббук.

«Я обязательно эволюционирую в черепаху покруче Ббакббака, ббук!»

На самом деле те сообщения, что вроде как появились перед Ббукббуком, были совсем не системными сообщениями, потому что черепаха был занят поеданием священной травы. И все же, дух Ббукббука становился сильнее, и черепаха менялась.

Первые изменения произошли с его способностью говорить, а второе — теперь он мог проверять сообщения и информацию, связанную с его духом черепахи. И вот Ббукббук открыл эти данные и узнал просто невероятную вещь.

Уровень Духа Черепахи может быть повышен, если будут съедены священные травы, мистические существа, духовный порошок и т. д.

Чем выше Дух Черепахи, тем больше потенциал у Дракона Черепахи, и если Черепаха достигнет 50 уровня, эволюция будет возможна, так как будет выполнено определенное условие.

«Эволюция…! Я скоро эволюционирую, ббук!»

Ббукббук был очень умным животным, но он и не подозревал, что есть и другая информация, о которой не сказано в этих системных сообщениях. Поэтому все, что он мог делать, это повышать свой опыт и уровень Духа Черепахи.

«Я стану великолепной черепахой и уделаю Ббакббака, ббук!»

Вдруг Ббукббук вспомнил Карциса, его товарища по команде. Он считал, что это был самый красивый Фамильяр, Божественный Дракон Карцис.

«Ббуу-уук! Я хочу стать таким же красивым, как Карцис, ббук!»

И он вспоминал остальных Фамильяров, и вдруг почувствовал, что скучает по объятиям Яна.

«У моего злого хозяина все хорошо, так ведь, ббук…? Он заставляет меня много чего делать, но… Я, особенно сегодня, очень скучаю по нему, ббук»

Мог ли он перестать ненавидеть Яна? В последнее время Ббукббук очень скучал по сражениям вместе с юношей.

«Ах, и все же, одна сладкая фрикаделька после 17-часовой битвы была просто невероятно вкусной, ббук»

Ббукббук провел целых два месяца вдали от своего хозяина. И такая нехорошая штука, как «идеализирование прошлого» стала изменять его воспоминания.

«Хозяин даже не прислал мне ни одного сообщения о призыве, ббук. Он же не мог забыть обо мне, ббук…?»

И только Ббукббук подумал об этом, как вдруг перед ним выскочило сообщение.

Хозяин Ян призывает вас.

Вы откликнитесь?

Впервые за такое долгое время Ян призвал Ббукббука.

— Ббук…!

Будучи таким счастливым, Ббукббук чуть было не совершил ошибку и не принял призыв, но он успокоился.

— Ббук…! Если я прямо сейчас приму призыв, я стану легкодоступной черепахой, ббук.

Он успокоился и отказал Яну.

— Я не хочу, ббук! Я не пойду, ббук!

Вы отказали хозяину Яну в призыве.

Ббукббук взглянул на сообщение и почувствовал беспокойство.

«Он не остановится на одном призыве и не сдаться, так ведь, бубк…? Хозяин точно очень хочет меня видеть, ббук!»

Но даже спустя две минуты, новый призыв от Яна так и не пришел. Ббукббук стал нервничать, а в желудке стало как-то неприятно от съеденной травы.

«Хозяин, быстро призовите меня снова, ббук!»

Прошло еще около пяти минут. Из двух больших глаз Ббукббука уже капали слезы горечи, как вдруг пришло новое сообщение.

Хозяин Ян призывает вас.

Вы откликнитесь?

Ббукббук больше не мог терпеть и кивнул.

— Ббук! Я пойду, ббук!

И не успел он договорить, как его тело засветилось, и он исчез в воздухе.

Вы приняли призыв хозяина Яна.

Вы будете перенесены в Зону 95.

\* \* \*

Ян посмотрел на силуэт большеголовой черепахи, что появилась перед ним, светясь белым светом.

— Ведешь себя как обычно.

Послышался гулкий звук. Ян присел перед Ббукббуком и погладил его по голове.

— Ббукббук, как ты? У тебя все хорошо?

Только увидев Яна, Ббукббук залился слезами.

— Ббук! Хозяин, я скучал по тебе, ббук!

Это был очень трогательный и драматичный момент. Ян заволновался.

— Йо, Ббукббук. Когда ты научился говорить?

Ян впервые слышал, как разговаривает Ббукббук.

— Я не знаю, ббук. Я вдруг стал говорить, ббук.

Ян задумался.

«Какого черта? Ббукббук эволюционировал?»

Ян внимательно рассматривал Фамильяра. Сложно было сказать, что он эволюционировал, было лишь одно изменение.

— Хмм…

Ян открыл информацию о Ббукббуке.

«Что-то наверняка изменилось…»

Но сколько бы он ни искал, ничего нового и необычного больше не было.

«Какого черта…?»

В любом случае, то, что теперь Ббукббук умел разговаривать, было неплохо.

— Как бы то ни было, я очень рад видеть тебя за такое долгое время. Ты хорошо отдохнул?

На мгновение Ббукббук замер, словно он был глыбой льда.

— Ббук…? Я не смог отдохнуть, ббук. На самом деле я очень устал, ббук. И вот я сейчас увидел тебя, хозяин, и думаю, что должен вернуться обратно, ббук.

Одной рукой Ян ухватился за панцирь черепахи, который начал медленно отползать от юноши.

Ббук-ббук-ббуббук-

Ббукббук жалобно посмотрел на Лу. Но даже он, его давний друг, отвернулся.

— Грр-! Я очень рад, что снова смогу сражаться вместе с Ббукббуком.

Тогда Ббукббук с надеждой взглянул на Ббакббака, но тот перехитрил его.

— Мой хороший друг вернулся. Я счастлив, что мой собрат вернулся, и мы сможем разделить боль от работы ночью.

Ббукббук почти плакал, а юноша покачал пальцем и присел перед ним.

— Ты можешь приходить, когда захочешь, но ты не можешь уйти, когда тебе вздумается.

Ббукббук протестовал.

— Даже когда я пришел, я сделал это не по собственному желанию, ббук! Я пришел, потому что ты призвал меня, ббук!

Ян легонько шлепнул по панцирю в качестве наказания за такую невоспитанность.

— Тихо. Как бы то ни было, ты вернулся спустя такое долгое время, давай работать, ББукббук.

— Ббуу-уук…

Ббукббук был очень мрачным, пока вдруг не вспомнил кое-что.

— Хозяин, тогда перед тем, как я начну, дай мне фрикадельку, ббук. Мне очень нужно что-нибудь съесть, чтобы появились силы, ббук!

Ян улыбнулся и открыл Инвентарь. Юноша достал фрикадельку и протянул Фамильяру.

— Хорошо. Давай кушай и не унывай, Ббукббук.

Ббукббук был очень тронут.

— Ббуу-уук…! Что еще следовало ожидать от нашего крутого хозяина, ббук…!

Фамильяр жадно стал жевать фрикадельку, он пребывал чуть ли не в экстазе.

— Ббу-уу-уук, я так счастлив, ббук!

Ян засмеялся. Тут к ним подлетел Кака, что наблюдал за происходящим издалека, и уставился на Ббукббука.

— Хозяин, этого идиота-черепаху зовут Ббукббук?

— Да, это Ббукббук.

Тут Ббукббук, попутно жуя фрикадельку, посмотрел на Кака. Тот вздрогнул от этого взгляда.

— …?

Ян был озадачен.

— Йо, Кака, он тебя пугает? Ну… С твоими-то статами, от одного его удара ты сразу коньки отбросишь.

Кака удивленно посмотрел на Ббукббука, покачал головой и повернулся к Яну.

— Это не он, хозяин.

Ян спросил в ответ.

— Что? А кто тогда?

Кака продолжал.

— Эта черепаха определенно…!

— …?

Кака сделал небольшую паузу, все внимательно смотрели на него в ожидании продолжения.

— Последняя часть семи легенд!

Ян абсолютно не понимал, о чем говорит Фамильяр.

— Что? Какие семь легенд? Что это?

Но на его вопрос ответил не Кака.

— Я расскажу тебе.

Ян повернулся в сторону, откуда звучал голос, и увидел Кайзера.

— Хмм? Ты знаешь о семи легендах?

Кайзер кивнул.

— Да. И, честно говоря, не только я, но и ты, Ян, уже слышал о них прежде.

Любопытство Яна росло.

— Ээ? Чтоо?

Кайзер взглянул на Карциса.

— Семь легенд — это Легенда о Семи Божественных Драконах, с которой связан Карцис. Если этот чудак говорит правду, то Ббукббук по крови является одним из оставшихся шести Божественных Драконов, исключая Карциса.

Все были поражены этим словам. А Ббакббак склонил голову и пробормотал.

— Хмм? Это немного странно… Ббукббук определенно один из нас.

Весь отряд был озадачен словами Кайзера. Тут все снова взглянули на источник «Теории о Божественном Драконе Ббукббуке», Кака. Фамильяр медленно покачал головой и продолжал.

— Слова Кайзера… Он наполовину прав, и не прав.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234. Ббукббук и Кака (3)**

Печать Короля Дьявола Рикардо была снята.

Дьявольский Дракон Халифа, что был запечатан в темной бездне, пробудился из глубокого сна.

Вторжение Дьявольщины скоро начнется. (Оставшееся время до втржения: 29 дней/ 23:59:59)

Как только начнется вторжение, на центральном и северном континентах откроются по три портала, через которые начнут проходить монстры.

Монстры Дьявольщины очень могущественные. Чтобы остановить их, нужно быть во всеоружии.

Такое сообщение пришло сразу после того, как Илахан снял печать. Оно появилось перед всеми игроками Кайлран. Не все сразу увидели сообщение, так как пришло оно на рассвете, утром, но оно сразу же стало большим вопросом. Все тут же стали делать скриншоты и публиковать их в сообществе. И игроки стали обсуждать между собой всех этих монстров.

Мнения игроков разделились.

— Скоро начнется наплыв монстров из Дьявольщины?

— А я тебе о чем говорю! Примерно через 30 дней на центральном и северном континентах откроются по три портала.

— Ээ… Это же очень опасно? Я слышал, что у монстров с самыми низкими рангами уровень уже 150…!

— Для центрального континента это не сильно страшно, все должно быть хорошо, но… Мне кажется, что игроки, охотящиеся на северном континенте, получат очень большой урон.

— Знаю. Сейчас на северном континенте же охотятся новички, которые не достигли еще и 100 уровня…

Пока одни переживали о надвигающейся волне из монстров, другие тем временем…

— Вау, значит, мы сможем поохотиться на монстров Дьявольщины, даже без квеста на вход туда?

— Даа, я о чем и говорю! Мне бы надоело постоянно спускаться в Дьявольщину, чтобы поохотиться, мне больше нравится это делать на центральном континенте, но… Думаю, что все к лучшему!

— Аха, это произойдет через 30 дней же, да? Мне надо достигнуть 150 уровня к тому времени. Так я смогу получить хоть какую-то выгоду от уничтожения монстров.

— Хаха, а у меня уже 150 лвл, но… Мне все же следует хоть немного повысить его. Там будет очень много монстров с 200 лвл и выше, и с моей текущей боевой мощью будет опасно сражаться с ними.

— Нам нужно собрать отряд. Я очень хочу поохотиться на дьявольских духов и улучшить свое оружие.

Также были и игроки, которые были в восторге от того, что смогут насладиться контентом Дьявольщины, не входя в нее. Тем не менее, все игроки считали, что нужны контрмеры против монстров Дьявольщины. В каждой гильдии решили провести собрания, а для гильдий, которые владели Имениями к этим собраниям и планам подошли с еще большей серьезностью. Гильдия Лотоса не была исключением.

— Так, ты говоришь, что порталы, через которые пройдут монстры Дьявольщины, откроются через 30 дней?

Карвин кивнул и ответил Кробану.

— Да, верно. Я не знаю, что это будут за монстры, но даже если это будут духи с низкими рангами, они все равно намного сильнее монстров на центральном континенте.

Теперь уже заговорила Фиолана.

— На самом деле, я не очень-то переживаю за Имение Пиро, но что будет с Имениями на северном континенте. Если монстры атакуют их, Имениям не хватит мощи противостоять?

Кробан, Лорд Имения Оллибус, медленно кивнул.

— Да, Гильдия Лотоса все же лучше оснащена в этом плане, но в случае с Имением Оллибус, в нем почти нет оборонительных сооружений. Да и вокруг нас нет никаких других имений гильдий.

— Хмм…

Карвин ворчал.

— Это этот Ян хён везде намазал мёдом в Дьявольщине…? Он в последнее время вообще оттуда не выходит. Фиолана, ты же вроде недавно с ним связывалась?

Фиолана покачала головой.

— Нет, я уже давно его не видела.

Кробан потер подбородок и пробормотал.

— Хмм… Людей, которые знают о Дьявольщине столько, сколько знает Ян, очень и очень мало.

— Он же вроде вообще самый первый, кто вошел в Дьявольщину?

Хайрин, что молча сидела в углу и слушала разговор, вклинилась.

— Ян, думаю, знает о надвигающемся наступлении монстров. Даже если это и выглядит так, будто он только и занят охотой и квестами, каждый раз, когда он разлогинивается, он проверяет новости в сообществе.

Герц кивнул и добавил.

— Верно. Это его привычка уже.

Хайрин продолжала.

— И насколько я знаю, Ян даже создал excel таблицу, в которой расписал всю информацию о монстрах Дьявольщины… Фиолана, попробуй связаться с ним и попросить дать ее тебе.

— …

Все были напуганы, услышав то, что сказала девушка. Карвин первым прервал молчание.

— Как и ожидалось… Люди не меняются. Я знал об этой его особенности. Он даже записывал все статы своих Фамильяров, когда они повышали свой уровень, и сравнивал их.

Фиолана улыбнулась.

— Ну, и благодаря этому, мы получили очень большую помощь и поддержку.

Все согласно закивали. Кто бы что ни говорил, но Ян больше всех вложил в создание Гильдии Лотоса, чтобы она стала такой, какой была сейчас.

— Отлично, тогда, давайте продумаем план, чтобы быстро доставить оборонительные войска на северный континент. А о том, как мы будем сражаться, я думаю, решим после того, как получим информацию от Яна о Дьявольщине.

\* \* \*

— Что ты имеешь в виду под «наполовину прав и не прав»?

Кака сделал серьезное выражение лица. Но даже когда он становился серьезным, он все равно выглядел милым и смешным, однако не сейчас. Для Яна, секрет Ббукббука был невероятно важен.

— Хозяин, насчет Легенды о Семи Божественных Драконах, вы же знаете историю, связанную с Божественными Драконами, что сыграли важную роль во время вторжения Дьявольщины тысячи лет назад?

Ян кивнул. Он слышал об этом от Кайзера.

— Да, знаю. И Кайзер был одним из воинов людей, что участвовали в битве.

Кака взглянул на Кайзера и затем продолжил.

— Тогда, вы, наверное, знаете о пяти Божественных Драконах, что существовали до этого?

Ян был озадачен.

— Пяти… Божественных Драконах?

Кака кивнул и продолжал.

— Да, пяти Божественных Драконах.

Ян, кажется, уже слышал об этом, но не мог вспомнить. Тут заговорил Кайзер.

— Да ты знаешь. Вот что мне всегда было любопытно. Насколько я знаю, вначале существовали пять Божественных Драконов, но как же так вышло, что вторжение остановили семь Драконов?

Тут Ян прервал свои размышления и обратился к Кака. Все остальные, вассалы и Фамильяры, с интересом наблюдали за происходящим.

— Всё просто. Все потому, что среди семи Божественных Драконов, Драконами являлись только пять.

— …?

Все были в шоке от услышанного. Даже Карцис, который являлся одним из этих пяти Драконов. Ян спросил Карциса.

— Йо, как ты можешь знать меньше него, когда ты сам Божественный Дракон?

Тут Карцис не выдержал.

— Я не был Божественным Драконом в то время! И хоть у нас и одинаковые имена, я не «он»! Я просто его потомок… Если бы я знал об этом, это не было бы странно, хозяин?

Ян почесал затылок.

— Верно, верно.

Кака продолжал.

— Пять Божественных Драконов, что существовали вначале, никогда не собирались вместе до тех пор, пока не открылась дверь в Дьявольщину.

Все с интересом слушали эту длинную историю Кака.

— Ворота Дьявольщины открылись, и тонна магических зверей и дьяволов проникла в мир людей. Сначала казалось, что монстры и люди сражались на одном уровне, но когда появился Дьявольский Дракон Халифа, все изменилось.

Рассказ был невероятно интересный. А у Яна в голове словно кусочки головоломки складывались воедино, отчего он стал еще больше погружаться во всю эту историю.

— Дьявольский Дракон Халифа впервые показал себя миру людей, пройдя через пространственные ворота на северный континент. Окли, герой северного континента, и Дракон Войны Карцис пытались противостоять ему. Однако, враг был настолько силен, что двое не смогли остановить его, и очень пострадали.

Ян слышал знакомые имена и на него нахлынули воспоминания из рассказов.

«Вот я сейчас думаю об этом… Когда Окли впервые рассказывал о Кака, я определенно был уверен в том, что он не был одним из семи Божественных Драконов, но был одним из пяти Драконов».

Кака продолжал.

— Солар, невероятно мудрый человек, возглавлял битву против Дьявольщины. Он предчувствовал опасность и думал, что в конце оставшиеся четыре Божественных Дракона, что были разбросаны по всем континентам, соберутся вместе и остановят Халифа.

Чем больше рассказывал Кака, тем больше, казалось, вспоминал Кайзер. Он был полностью погружен в свои мысли.

— Именно поэтому, чтобы решить этот вопрос, он отправился на поиски своего мастера, который был хозяином Магической Башни Бездны.

Ян спросил.

— Кто это был?

— Я не знаю его имени. Но это не столько важно. То, какое решение предложил этот хозяин, было…

Кака повернулся к Ббукббуку, и все также взглянули на черепаху.

— Черепаха Бездны.

Глаза Яна стали огромными.

— Чтооо? Ббукббук был решением всего?

Кака ответил.

— Вообще, не конкретно Ббукббук, а скорее его предок, но в любом случае, это был ключ ко всем остальным четырем Божественным Драконам.

— Почему?

— Черепаха Бездны это раса, у которой есть способность находить «сонную энергию». Особенно, если они вскоре станут Драконами Бездны… Они могут разбудить спящих Божественных Драконов и собрать их всех вместе. Не знаю, каикми силами для этого они обладают, но я просто знаю, что они могут это сделать.

Тут заговорил Ббакббак, который молча слушал.

— Раса бездны это единственная раса среди всех наших рас, которая может самостоятельно вырастить и развить свой Дух Черепахи. Вот почему они единственные, кто может стать Черепахой Драконом, не заимствуя силу чинтамани.

Ббакббак сделал паузу, чтобы перевести дыхание, и продолжил.

— Вы можете использовать чинтамани лишь один раз в своей жизни, и насколько я знаю, если кто-то из рода эволюционировал в Черепаху Дракона, не используя силу чинтамани, должен был использовать ее во время своего Вознесения, то тот может стать драконом, чья сила сравнится с силой бога.

Ян стал размышлять об этом.

— Я уже слышал об этом от Ббакббака…»

Ббакббак продолжал.

— И если Дракон Бездны вознесется, в нем пробудятся скрытые способности спящих Божественных Драконов.

Кака кивнул и добавил.

— А, так вот как Божественные Драконы собрались вокруг Дракона Бездны, когда их способности пробудились!

У Яна по коже побежали мурашки. Все, что он слышал от Кака, Ббакббака и Кайзера, все теперь собралось в один пазл.

«Это…!»

Кака продолжал.

— Как бы то ни было, четыре Божественных Дракона, что собрались вместе, и Дракон Бездны, такой же, как и Дракон Войны Карцис, который был убит во время войны на северном континенте, все они семь легенд, что защищали мир людей от вторжения Дьявольщины тысячи лет назад.

Но во всем этом была одна странность.

— Что…? Тогда уже пять Божественных Драконов и Дракон Бездны… Получается шесть легенд, нет? Почему их семь?

— Хмм… Из этих семи легенд был один герой человек. Я также не знаю его имени, но его называли Рыцарем Драконом.

Тут Ян что-то вспомнил.

— …!

Кайзер, что внимательно слушал историю Кака, медленно встал и сказал.

— Я помню… Всё.

Кайзер медленно продолжал.

— И звали этого Рыцаря Дракона…

Взгляды Яна и Кайзера встретились.

— … Кайзер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235. Ночь перед штормом (1)**

Вы успешно сменили класс на Главный Дьявол — Маг Дьявол.

Вы стали первым, кто сменил свой класс на класс Главный Дьявол.

Ваша Слава увеличена на 100 тысяч.

После смены класса был создан двойной класс.

В окне информации класса была загружена дополнительная информация, связанная с новым классом.

Вы получили основной навык класса «Водоворот Магии».

Вы получили основной навык класса «Восстановление Дьявольской Энергии».

Ремир осталась довольна, прочитав полученные сообщения.

— Хотя с моим предыдущим классом я потеряла первое место, сейчас я стала первой, кто получил двойной класс среди всех Магов.

Кассандра хихикала, наблюдая за бормотанием Ремир.

— Возможно. И все же, есть в этом что-то новенькое? Ты всегда была исключительным Магом. Более того, помнишь, как тебя раздражало, когда ты проигрывала свое первое место Яну, который рос и развивался быстрее всех?

Ремир нахмурилась.

— Скоро я снова буду впереди. Не беспокойся.

И Ремир еще раз перечитала информацию о новых способностях и статах, которые она получила вместе с двойным классом. Она уже придумала план, как совместить новый двойной класс с ее предыдущим классом, чтобы получить большую выгоду и преимущество. Поскольку она обрела новую силу, ее боевая мощь зависела от того, как она использовалась. Кассандра все это время просто смотрела на Ремир.

— И все же, у тебя просто талант каждый раз удивлять меня, Ремир.

— Что ты имеешь в виду?

— Даже не знаю, как ты так быстро смогла стать Главным Дьяволом. Даже больше, Магом Дьяволом.

Ремир покачала головой.

— Мне не нужны никакие утешения, когда уже всё, поздно. Просто скажи мне, где находится Драгоценный Камень Солнца, Кассандра.

— Хохо, какая нетерпеливая…

— Если ты сейчас не скажешь, я посчитаю, что между нами не было никакого контракта и чего-то подобного!

Кассандра замахала руками и постаралась угодить ей с ответом.

— Эээй, а это не слишком ли? Я же просто немного пошутила.

— Тц, я просто должна…

— Воу, воу, окей. Я скажу тебе, скажу.

Кассандра на секунду перевела дыхание, а затем стала медленно рассказывать.

— Во-первых, ты же знаешь, почему я сказала тебе быстрее получить двойной класс?

Ремир кивнула.

— Ты рассказала в прошлый раз. Ты сказала, что мне определенно нужен двойной класс, чтобы попасть в Крепость Дьявола в Зоне 80, что-то вроде того.

— Верно. Тогда скажи, зачем я тебе рассказала об этом?

Ремир задумалась, а затем переспросила.

— Драгоценный Камень Солнца в Крепости Дьявола?

Кассандра улыбнулась.

— Бинго. Да, именно. Но чтобы быть более точными, следует ли мне сказать, что человек, который знает месторасположение Камня заперт в Крепости Дьявола…?

Ремир озадаченно спросила.

— Что? Кто это:

— Если я назову имя, то ты сразу поймешь, о ком я говорю Он был героем мира людей.

— Хмм…?

— Его зовут Солар. И, насколько я знаю, он был героем мира людей, которого заточили в тюрьму во время битвы между Дьявольщиной и миром смертных тысячи лет назад.

— …!

Ремир, как и сказала Кассандра, знала имя Солара.

«Какого черта, если это Солар сыграл главную роль в той битве против Дьявольщины тысячи лет назад, тогда, он, получается, Великий Маг Солар…»

Кассандра продолжала, не замечая реакции Ремир.

— В любом случае, если ты его знаешь, то ты уверена в том, что он знает о Драгоценном Камне Солнца, так ведь?

Имя «Великий Маг Солар» очень часто появлялось в квестах класса Магов. Это был легендарный Маг, который первым среди людей владел магией в течение 8 циклов. Он был одним из героев-людей, что сыграли ключевую роль в войне против Дьявольщины тысячи лет назад. И поскольку Ремир была Магом, она не могла не знать о нем.

«Говорят, что осталось 30 дней до вторжения монстров из Дьявольщины, так ведь? Я же смогу до этого времени завладеть Камнем?

Это был основной квест, чтобы получить силу Бога Солнца. Сердце Ремир забилось все чаще.

\* \* \*

Это было очень сложно для Яна. Теперь, когда он смотрел на Ббукббука, он больше не сомневался.

«Это именно его я впервые нашел в подземелье, где отдыхал Окли на северном континенте»

Сначала, Ян думал, что это просто совпадение, но после рассказа Кака, у него больше не осталось никаких сомнений. Причина, по которой Ббукббука вел дух Карциса, заключалась в том, что это было похоже на его инстинкт.

«Чтобы Ббукббук был такой важной персоной…»

Теперь Ббукббук представлялся Яну не как «прожорливая черепаха, которая постоянно ест фрикадельки», а «важная персона». Ббукббук в непонимании просто моргал глазами и жевал фрикадельку.

— Что такое чинтамани, ббук? Я смогу эволюционировать, если у меня будет чинтамани, ббук?

Неизвестно, что из ранее сказанного влетело в одно ухо черепахи и вылетело из другого. Кака лишь глубоко вздохнул, взглянув на Ббукббука, издававшего неприятные звуки.

— Что ты вообще услышал и запомнил из всего сказанного?

Ббукббук начал объяснять.

— Я не слышал ничего, потому что наслаждался ароматом фрикаделек, ббук. И как и ожидалось, эти фрикадельки безумно вкусные, ббук.

— Ха…

И такой была встреча Кака, чей интеллект безо всяких баффов и эффектов от предметов был 7 тысяч, и Ббукббука, чей интеллект был равен двузначному числу и чей уровень был где-то 170… По какой-то непонятной причине, но Ян думал, что эти двое подходят друг другу. Он переваривал информацию, которую только что услышал от Кака.

«Итак, в заключение… Разве это не означает, что из семи легенд, что остановили вторжение, у меня есть трое из них?»

Карцис, Кайзер и Ббукббук. Ян был невероятно взволнован.

«Тогда, значит, что даже если и будет это вторжение монстров, у меня будет самая большая доля!»

И если он даже отдаст Ббукббуку чинтамани, Карцис сможет пробудиться. Так, Ян сможет убить двух зайцев: Ббукббук наконец-то эволюционирует, а Карцис получит Мифологический ранг.

«Кроме того, если остальные Божественные Драконы соберутся в одном месте, кто знает, может я смогу укротить всех этих драконов…!»

Пока Ян размышлял, Кака высказал следующее, что положило конец всем заблуждениям Яна.

— Хозяин, вы умный человек, в отличие от Ббукббука, вы же понимаете, что должны делать?

Ббукббук злостно посмотрел на Кака, но тот нисколько не испугался.

— Хмм… Если это то, что я должен сделать сначала, тогда…

Ян взглянул на Ббукббука.

— Я должен эволюционировать его и сделать Черепахой Драконом?

Кака кивнул.

— Верно. Как и ожидалось, вы умен, хозяин.

Ян почесал затылок.

«Какого черта? И хоть это и игра, получить похвалу от раба… Что-то в этом странное…»

Кака продолжал.

— Ббукббук должен эволюционировать в Черепаху Дракона, чтобы возвыситься, получив чинтамани. Это мы должны сделать в самую первую очередь.

— И как только Ббукббук эволюционирует, мне нужно заполучить чинтамани?

Кака кивнул.

— Верно.

— Но тогда как мне эволюционировать его?

— Спросите Ббакббака, хозяин.

Прежде чем Ян успел что-то сказать, к нему подошел Ббакббак и ответил.

— Чтобы Ббукббук эволюционировал, ему нужна священная трава, которая обладает мощной энергией, которая копилась в ней тысячи лет.

— Хмм… Священная трава, говоришь?

Ян снова взгляну на Ббукббука.

— Если это именно то, о чем я думаю, то он уже нашел ее и ест сам по себе.

Ббакббак заволновался.

— Да-да, верно.

— Тогда, если мне просто оставить его одного, он сам по себе эволюционирует?

Ббакббак медлил с ответом, а Ббукббук уверенно ответил.

— Да, ббук. Я совсем скоро эволюционирую, ббук. Уровень моего Духа Черепахи уже на 99 лвл, ббук.

— …

Ян понятия не имел, о чем говорит Ббукббук. Он тут же спросил Кака.

— На секунду отложим эволюцию Ббукббука… Кака, есть кое-что, что мне любопытно.

— Говорите, хозяин.

— Если, как и тогда, если Ббукббук возвысится и станет Драконом Бездны, Божественные Драконы, что находятся сейчас в самых разных местах, соберутся около Ббукббука? Чтобы остановить вторжение Дьявольщины?

Ян думал, что все именно так и будет, но Кака покачал головой.

— Нет, хозяин.

— Что? Почему?

— Все потому что текущая ситуация отличается от того, что было тогда.

— …?

Вот что сказал Кака далее.

1. Если Черепаха Дракон возвысится и станет Драконом Бездны, Божественные Драконы, что еще не пробудились, соберутся вокруг Дракона Бездны, чтобы пробудиться.

2. Эти Драконы, собравшись вместе, разделят силу чинтамани и превратятся в истинного Божественного Дракона.

3. Поскольку четыре Божественных Дракона, кроме Бога Дракона Войны, были в состоянии до пробуждения, они почувствовали силу чинтамани и появились.

4. Однако прямо сейчас, за исключением Карциса, остальные четыре Божественных Дракона уже были готовы к пробуждению, и даже если Ббукббук станет Драконом Бездны, они не появятся.

Ян облизал губы, услышав об этом.

— Тц… Что за черт, блин.

Кака хихикнул, взглянув на разочарованного Яна.

— Хозяин, не слишком ли вы жадный?

— Что, о чем ты говоришь?

— Вы хотите укротить всех пятерых Божественных Драконов, разве нет?

— …!

Яна поймали с поличным, на секунду он перестал контролировать себя и закашлялся.

— Кхм, кхм. Совершенно нет. Это был просто вопрос и только.

Кака озадачился.

— Вопрос? Что это? Я, кажется, все хорошо объяснил.

Ян помахал руками и ответил.

— Нет, нет, этот вопрос не связан с тем, о чем ты рассказывал.

— Тогда?

— В прошлом, они остановили вторжение Дьявольщины, собрав всю силу Божественных Драконов вместе. Значит, в этот раз мы должны остановить его без их силы. В таком случае, мне любопытно, как мы сможем остановить вторжение без силы Божественных Драконов?

Поскольку Кака обладал обширными знаниями, Ян спрашивал у него все, о чем хотел узнать. Кака стал серьезным.

— Хмм… Я не знаю. Я знаю о том, что было в прошлом, но я не смогу предсказать то, что будет в будущем.

Ян почесал затылок.

— Хмм, это верно.

— Но я знаю.

— Что?

— Сила остальных четырех Божественных Драконов появится в любом случае, чтобы остановить атаку Дьявольщины любым способом.

— …?

И Кака еще постарался объяснить свои мысли Яну, который явно ничего не понял.

— Я имею в виду, что они всегда защищают мир людей от любых вторжений из другого мира. И если они узнают о вторжении Дьявольщины в мир людей, они любыми способами постараются его остановить.

Ян был ошарашен.

— Какого черта, тогда, ты говоришь, что они появятся.

Кака покачал головой.

— Об этом никому неизвестно. Они дадут свою силу кому-то.

— Хмм…? Силу Божественного Дракона…?

Кайзер, что молча слушал их разговор, усмехнулся и сказал.

— Думаешь, ты единственный человек из всех, кто заслуживает быть избранным?

— Что?

Кайзер продолжал.

— Вероятно, каждый из них помогает какому-то одному выбранному человеку, который, по их мнению, соответствует стандартам, и которому они могут доверить свою силу, чтобы защитить мир.

Кака кивнул.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236. Ночь перед штормом (2)**

Ворота Зоны 90. К счастью, в эту секцию он смог попасть спокойно, обладая высоким рангом Дьявола. И благодаря этому, Ян напрямую отправился к Зоне 85.

«Чувствую, как уровень понемногу усложняется, но пока все выполнимо»

По пути в Зону 85 Ян продолжал охотиться на магических зверей. И таким образом он повысил уровень Алхимии до 2 лвла. Скорость повышения Алхимии была ну очень медленной, но он сменил ранг магических зверей, и его EXP снова стало увеличиваться.

«Хотя так ситуация со спросом и предложением ингредиентов станет сложнее!

Ян взглянул на Ббукббука, который сидел перед ним и жевал фрикадельку.

«Кстати, после того, как я вызвал его обратно… Произошло очень много всего»

Честно говоря, с виду в отряде Яна особо ничего не изменилось. Это не было похоже на то, чтобы их боевая мощь увеличилась, или юноша получил новый квест или артефакт. Но все же Ян размышлял над очень большим количеством информации.

«Хмм… Чтобы быстро его эволюционировать, надо ли мне купить священных трав на аукционе и скормить их ему?»

По правде говоря, одной из самых мощных гильдия Империи Ласпел была Гильдия Лотоса. А так как Ян был хозяином Имения Пиро, имения с самой высокой экономикой среди всех имений Империи Ласпел, сейчас Ян мог превзойти всех только большим количеством имеющихся денег. Но у него было не так много золота, которое он мог использовать в своих целях.

«Стоит ли мне взять 1% бюджета, которые я копил на строительство оборонительной башни, и купить на эти деньги священных трав Ббукббуку…»

Юноша вкладывал большую часть денег, которую зарабатывал с налогов, обратно в Имение для его развития.

«В любом случае, Крепость Дьявола должна находиться в Зоне 80»

Ян вернулся к мыслям о своем главном квесте Дьявольщины, полвина которого уже была пройдена. Он поскорее хотел эволюционировать Ббукббука, но оставалось очень мало времени на выполнение этого квеста.

— Отлично, все, подъем! Давайте двигаться к следующей карте.

И по команде Яна все Фамильяры встали со своих мест, а вассалы поспешили закончить приготовления к битве и выстроились в линию перед юношей.

— У нас не так много времени на путь к Зоне 80. Когда мы прибудем в Крепость Дьявола, я дам вам отдохнуть, так что давайте потерпим еще немного.

\* \* \*

Гигантское Имение, что находилось в самом центре центрального континента. Имение Пиро стало знаменитой базой, на которой останавливались игроки на центральном континенте. В Кайлран не было ни одного человека, кто бы ни знал об Имении Пиро. Самой главной причиной такого быстрого роста Имения было то, что это была крепкая крепость с самыми совершенными оборонительными сооружениями, нежели на других базах континента. Это Имение можно было с уверенностью назвать «безопасной зоной» и просто гигантским имением.

Даже на центральном континенте, где было много безопасных имений, расположенных на востоке и западе, которые были близки к соответствующим империям, в центральной области континента не было ни одного безопасного места. Это было самое сердце всех сражений и битв, а также обитель самых опасных монстров. И только Имение Пиро считалось самым безопасным.

— Фух, если бы не Имение Пиро, мне было бы очень сложно повысить мой Опыт Исследователя.

Лилсон, лучник с уровнем 100, имел класс Исследователя, избавлялся от всех своих предметов в магазине Имения Пиро.

В отличие от других игроков Кайлран, ему нравился этот новый контент игры намного больше сражений. Ему нравилось, что можно много чего «исследовать».

«Находить магические артефакты и новые реликвии по всему этому огромному континенту очень волнительно»

Он намного быстрее повышал свой класс Исследователя, нежели класс Боевых навыков. Именно поэтому его уровень все еще был где-то немного за 100. И ему ужасно не хватало его уровня, чтобы исследовать весь континент. Но у него не было другого выбора, кроме как повышать свой опыт Исследователя на северном континенте. И чтобы не потерять свой титул и первое место в рейтингах Исследователей, сейчас он находился в такой ситуации, что не мог больше исследовать центральный континент.

«Когда я впервые попал сюда, я встретил членов Гильдии Лотоса»

Попав на центральный континент, он решил остановиться в Имении Пиро. Бросив исследовать западную область, он отправился в самый центр. Он посчитал, что западная область слишком спокойная, а Имение Пиро, что находится в самом центре, где обитают монстры, будет самым подходящим местом, чтобы поднять его опыт Исследователя. Его выбор был очень интересным.

«После того, как я попал в общественный порядок Имения, я почувствовал, как мой Опыт резко повысился»

Общественный порядок начал исследовать подземелья, что находились в непосредственной близости к Имению, и возглавлялся Лордом, Фиоланой.

Реликвии и опыт Исследователя, которые он получил здесь, были просто невероятными. Во время исследования подземелья, Лилсон получил очень неожиданную реликвию.

«Хаа… Даже не представляю, как сильно сейчас увеличиться мой EXP Исследователя»

Лилсон с упоением посмотрел на довольно-таки тяжелую книгу, которую держал в руках.

Неизвестный древний документ/ Ранг реликвии: Легендарный

За все время игры и получения первых мест в рейтингах, сейчас он впервые даже дотронулся до предмета с Легендарным рангом реликвии. Юноша зашел в небольшой бар, что находился на окраине Имения, и положил древний документ на стол.

— Фух, отлично. Так как я даже приготовил тридцать Оценивающих Камней высокого ранга… Думаю, я оценю этот предмет высоко, так ведь?

Уровень «Оценивания реликвий» Лилсона был равен 8 лвл высокого ранга. По сравнению с уровнем навыков его класса, этот лвл был невероятно высоким. Однако оценивать реликвию Легендарного ранга было вовсе нелегко.

Вдохнув поглубже, Лилсон начал процесс оценивания.

— Оценка!

Вы провалили оценивание реликвии «Неизвестный древний документ»

Вы потратили 1 Оценивающий Камень высокого ранга (Осталось Камней: 27)

Вы провалили оценивание реликвии «Неизвестный древний документ»

Вы потратили 1 Оценивающий Камень высокого ранга (Осталось Камней: 26)

— Ыээх…

Несмотря на сплошные неудачи, Лилсон продолжал попытки оценивания, он весь вспотел. И вот, наконец, результат. У него осталось не так много Оценивающих Камней, когда он, наконец, успешно смог оценить реликвию.

Звонок-!

Вы успешно провели оценивание реликвии «Неизвестный древний документ»

Ваши EXP Исследователя повышены на 985,740.

Опыт EXP навыка «Оценивание Реликвии» повышен на 191,824.

Уровень навыка «Оценивание Реликвии» был повышен с 8 лвла высокого ранга на 9 лвл высокого ранга.

Вы первый, кто смог оценить реликвию Легендарного ранга.

Вы получили 400 тысяч очков Славы.

Лилсон был просто переполнен эмоциями, пока читал все эти сообщения.

«Аха, вот оно! Я так старался, чтобы испытать именно эти эмоции!»

Ему было грустно от того, что в отряде не признавали важности его умений, его всегда оставляли без внимания. Сейчас Лилсон был очень тронут, и вдруг перед ним выскочило мировое сообщение, которое светилось сиреневым светом.

Звонок-

Игрок Лилсон первым смог раскопать реликвию Легендарного ранга.

Реликвия «Документ о Первой Войне Дьявольщины» это историческая книга, в которой записаны все факты о войне между миром людей и Дьявольщиной, которая произошла тысячи лет назад.

Через 10 секунд, перед вами предстанет история тысячелетней давности.

Если вы не хотите смотреть видео, пожалуйста, закройте сообщение.

Лилсон просто глупо смотрел на всплывающие сообщения, а затем все потемнело.

\* \* \*

Ян склонил голову, прочитав сообщения.

«Хмм…? Документ о войне Дьявольщины? Что это?»

Время от времени, когда обнаруживалось новое подземелье или находился какой-то древний документ, появлялись вот такие мировые сообщения. Но Ян, который считал, что у него всегда нет времени на охоту, просто стирал все эти сообщения, даже не взглянув в них на секунду.

«Но, это… Думаю, я должен взглянуть»

Он даже прекратил охоту, потому что информация, связанная с Дьявольщиной, была очень важной частью, и Ян не удалил сообщения.

«Может мне посмотреть видео, пока будем отдыхать?»

Ян удобно устроился, и перед ним все понемногу стало темнеть.

\* \* \*

Первое, что показалось перед Яном, была картинка невероятно красивой женщины, которая в руке держала красный посох, горящий ярким красным пламенем, а также красный дракон внушительного размера, даже больше чем Карцис.

— Ты проснулся, Раноэль?

У женщины был очень чистый и приятный голос.

— Да, Божество Солнца…

Удивительно, но дракон поклонился женщине.

— Тот факт, что пробуждение Божественного Дракона произошло в тот момент… Возможно, это судьба.

На словах женщины, которую называли Богом Солнца, красный дракон снова склонил голову и ответил.

— Верно. Я чувствую, куда должен идти, где я нужен, Хелена.

И женщина по имени Хелена протянула руку, не сказав ни слова. И тут перед ней открылся гигантский портал, который светился красным светом.

— Иди и возвращайся обратно.

— Да, Хелена.

— Я прошу вас прекратить эту длинную и бесконечную войну без боя.

— Понял вас. Я не разочарую вас.

И дракон исчез в красном портале, и на этом эпизод закончился.

Немного погодя, перед Яном снова начался новый эпизод. На этот раз можно было увидеть черного дракона и двух людей, вся эта сцена была очень унылой. Удивительно, но одним из людей был Фамильяр Яна. И звали его Бессмертный.

— Бессмертный, думаешь, мы сможем помочь Лугариксу?

Мужчина с белыми волосами и одетый в черную мантию обратился к Бессмертному, и тот ответил.

— Без вопросов, Бог Тьмы.

Мужчина кивнул и взглянул на дракона. Гигантский черный дракон сел.

— Лугарикс, ты хорошо справишься, так ведь?

Как и ожидалось, черного дракона звали Лугарикс. Он покорно склонил голову и ответил.

— Конечно, Кадэс. Я не разочарую вас.

И тут позади них образовался портал, и Бессмертный и Лугарикс исчезли в нем.

Ян следил за происходящим, не проронив ни слова, и тут пробормотал.

«Как и говорил Кака… Должно быть они и есть двое из оставшихся четырех Божественных Драконов»

Сцены, что шли далее, были похожи.

Там был дракон по имени Норпис, который появился вместе с Богом Ветра, а также дракон Милайка, который был вместе с Богом Земли. А затем был показан совершенно другой эпизод. На этот раз в сцене не было дракона, но был человек, которого Ян очень хорошо знал.

— Окли разочаровал меня, но… Я верю, что ты не допустишь этого, Кайзер.

Это был никто иной как Кайзер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237. Ночь перед штормом (3)**

У Яна и его отряда всегда была просто хардкорная охота. Сейчас их перерыв длился больше обычных 10 минут, и Кака посчитал это немного странным.

— Йо, Ббукббук.

— Ты меня звал, ббук?

— А не слишком ли долго мы отдыхаем?

— И правда, ббук. Прошло уже 15 минут, ббук.

Кака взглянул на Яна, который сидел в углу и будто медитировал.

— Наш хозяин какой-то странный.

— Что странного, ббук?

— Он сидит там и практически не двигается, вообще. Ну правда, мы на 5 минут больше отдыхаем, для хозяина это ненормально.

Ббукббук кивнул.

— И правда, ббук. Теперь я понял, это странно, ббук.

Кака почесал голову, а затем изо всех сил подпрыгнул. Честно говоря, вместо того, чтобы просто подняться, он начал прыгать.

— Меня это беспокоит, может мне разбудить хозяина?

— …!

Ббукббук и Кака посчитали состояние Яна странным и ненормальным для него, потому что отдыхали они на 5 минут больше, чем обычно. Если бы они были Фамильярами обычных игроков, у них бы не было подобных мыслей и подозрений. Они бы просто наслаждались отдыхом, но, к несчастью, Ян обучил их охоте подобно себе.

— Тогда… Я попробую его разбудить?

Ббукббук задрожал.

— Ббук… Ты серьезно хочешь разбудить его, ббук?

— Хмм…

— Ббакббак и Карцис возненавидят тебя, Кака, ббук.

Ббукббук был уверен в том, что как только Ян проснется, они тут же вернутся к охоте.

— И все же, ничего не поделать. А что если наш хозяин заболел?

Легкий вздох вырвался из уст Ббукббука.

— Фух, полагаю, что и такое может быть. Тогда да, попробуй его разбудить, ббук.

И Кака махнул своим коротким и пушистым хвостом и полетел в сторону Яна. А затем стал мелькать перед его лицом туда-сюда.

— Эй, хозяин, вы спите?

Но Ян продолжал молчать.

— Вы же не заболели? Просто ответьте мне, и можете продолжать спать. Вам не надо прямо вставать, просто ответьте.

Кажется, что Кака Ян вовсе не слышал. Юноша оставался все в том же неподвижном состоянии, будто медитировал, и Кака, еще больше начав беспокоиться, стал пристально всматриваться в его глаза.

«Хмм, что происходит?»

Кака подходил все ближе, пока не оказался прямо перед самым лицом Яна. Но тут его тело засветилось белым светом.

«Что, что за черт? Это…!»

Кака обнаружил какие-то изменения в своем теле.

— Это… Это мгновенное пробуждение?

И вскоре после того, как Кака снова взглянул на Яна, он увидел черный дым, выходящий из тела юноши. Это мог видеть только Кака.

«Это определенно навык ночной ведьмы! Подумать только, я действительно смог проявить эту способность!»

И тут выскочило системное сообщение.

Звонок-!

Был достигнут новый уровень врожденного навыка «Жадная ночная ведьма».

Теперь Кака может проникать в сны других.

Кака был словно одержим чем-то. Его втянуло в этот черный дым, что окутывал Яна. И затем пришло новое сообщение.

Кака входит в сон игрока «Яна».

И перед Кака появился совершенно новый мир.

\* \* \*

«Жадная ночная ведьма» это одна из способностей Кака, которая позволяет ему вытащить какой-то один предмет, который он захочет, из сна. ОГб этом знал только Кака.

«Это сон. Это определенно сон хозяина»

Во сне Кака летал в воздухе над землей. А под ним находилась целая армия из солдат, рыцарей, боевых наемников и магов.

«Что за черт? Хозяин видит сон о войне?»

Кака думал, что он находится во сне Яна, и проник он туда, используя навык ночной ведьмы. Но чтобы быть более точным, мир, который видел Кака, был совсем не сном Яна. Место. Куда попал Фамильяр, было миром «Документа о Войне Дьявольщины», который был связан с ментальным миром Яна. Юноша был вовлечен в мир и события, что произошли тысячи лет назад, который разделили со всеми игроками с помощью мирового сообщения. И Кака также был туда втянут. И возможно это очевидно, но Кака, который и понятия не имел об этом, начал воспринимать все как сон.

«Мне нужно забрать наиболее ценный предмет прежде, чем я выйду отсюда!»

Если Ян проснется, Кака тут же выкинет из сна. Ему нужно было найти ценный и редкий предмет, который бы также и понравился ему.

«Ээх, и почему из всех снов, которые могут ему присниться, ему снится что-то подобное. Ох, этот хозяин! Я думал, что это было странно, когда он сражался в битвах без отдыха, словно демон, озлобленным тем, что они не могли сражаться…»

Кака представил лицо хозяина. Сейчас ему нужно было найти ценный и редкий предмет, но из-за текущей военной ситуации это было невозможно. Какой вообще тут можно найти ценный предмет?

«И все же, я не знаю, когда еще мне выпадет такой шанс»

Кака замахал крыльями изо всех сил. Неизвестно, правда ли его скорость увеличивалась от того, насколько сильно он махал крыльями или нет, но всякий раз, когда Кака торопился, он начинал это делать.

«Кстати, насколько я помню, навык ночной ведьмы проявляется только тогда, когда ты не осознаешь, что находишься в мире сновидений. Но разве он не применяется, когда ты входишь в чей-то сон?»

Обычно, когда ночная ведьма выходит из сна с предметом, сложно распознать, был ли это сон. То же самое чувствуют и обычные люди, когда им сложно понять, было ли случившееся сном или реальностью. В таком случае, даже если навык проявился, ведьма не всегда может выйти, забрав предмет. Все потому, что сложно распознать, применяется ли способность или нет. Бывает, что случается и такое, что они не просыпаются, потому что осознают, что находятся во сне. Это называется «осознанный сон».

«Отлично, если я не смогу найти ценный предмет, мне нужно будет отыскать хотя бы артефакт Мага или древнее оружие, и забрать это»

Кака стал медленно опускаться на землю. Несмотря на то, что все это был сон, люди были очень серьезными и дикими.

«Насчет этого, что это за война может быть? Прожив три тысячи лет, мне кажется, я не видел настолько масштабной войны, хотя я видел их очень и очень много»

Кака бродил среди людей с поисках ценного предмета, как вдруг перед ними раздался невероятно громкий крик.

Ааа-Аааа-!

Кака, преисполненный любопытством, взлетел в воздух. И с высоты он увидел шокирующую сцену.

«Какого черта? Это… Это Война Дьявольщины?»

Кака увидел как в небе открылся гигантский портал, из которого стали выходить магические звери. Это было начало самой масштабной войны, произошедшей тысячи лет назад, и в которой он сам лично принимал участие.

— Как такое может…!

Кака аж пошатнуло от испуга и страха. А все потому, что люди, сражавшиеся с дьяволами, могли его обнаружить, ведь его внешний вид был странным, словно закопченный дым. И неизвестно, могли ли они его начать преследовать или нет. Они могли просто поразить его мечом. Но Кака успокоился, ведь, казалось, что его совершенно никто не видит и не сможет увидеть.

— Хмм…

Кака задумался.

«Какой в этой войне может быть самый ценный предмет, который я могу взять с собой?»

И Кака напрягся, дабы вытащить свои самые древние воспоминания. Это было историческое событие, в котором Кака сам лично принимал участие, а также очень выигрышный и удачный момент для него. Но все было не совсем так. Все из-за такой штуки, как «время». Тот факт, что Кака не знал, когда Ян проснется, был той самой причиной спешки Фамильяра.

«Хозяин, подождите, я покажу вам, что это за способность, и докажу, что я не бесполезен!»

Представив выражение лица Яна, Кака захихикал.

\* \* \*

Лилсон, который занимал первое место в рейтингах Исследователей, был достаточно известным игроком в официальном сообществе. Ему нравилось делиться информацией или интересными историями с другими игроками, поэтому он всегда был темой разговоров. И хоть он и был не очень-то успешным исследователем, которого выгоняли с охоты, в сообществе он был популярен.

Он был настолько известным, что имел свой собственный канал в официальном сообществе, благодаря чему квесты, связанные с новой реликвией, которую недавно обнаружил Лилсон, были также соединены с этим каналом. И количество просмотров видео «Документ Войны Дьявольщины» стало увеличиваться в одно мгновение.

Видео, которое могли смотреть только подписчики Лилсона, которых насчитывалось меньше, чем пара сотен, сначала достигло отметки в сотни тысяч просмотров, хотя не прошло и 10 минут.

— Ребята, что это за видео? Это новая история, связанная с Дьявольщиной?

— Не уверен, но, похоже, что оно для всех? Это видео связано с обновлением, относящимся к скрытым классам?

— Ох, нет. Совсем нет. Но похоже, что это связано с Дьявольщиной. Более того, скорее всего, это видео связано со вторжением монстров, которое произойдет через пару недель…

— Комментатор сверху прав, но чтобы быть более точным, это история о войне между Дьявольщиной и миром людей, которая произошла тысячи лет назад.

— Ооо, откуда ты знаешь?

— Я просто посмотрел все это видео.

Игроки с диким интересом смотрели видео о Войне Дьявольщины и наперебой обсуждали его. Независимо от того, были ли это крутые игроки, которые уже бывали в Дьявольщине, или игроки с низкими рангами, которые еще не видели даже тени магического зверя, все игроки были погружены в новый контент и видео. Наряду с историей о пространственной войне, истории о Пяти Божественных Драконах были отлично отражены в реалистичном видео. Все выглядело очень натурально.

— Вау, этот зеленый дракон нереально крут. Он реально в моем стиле.

— Пфф, как по мне, красный дракон намного круче выглядит.

— Воу воу, ребята, это не зеленый и красный драконы, а Дракон Земли и Дракон Солнца).

— Пфф, разве это не одно и то же? Какой придирчивый.

— Аха, в любом случае, если вы сможете укротить дракона и контролировать его, то вам стоит быть Призывателем…

— Хей, ты Призыватель, что ли?

— Да, а что?

— Нет, просто… Кончай с этим.

— …

Пока все лениво перекидывались между собой фразочками, кто-то вдруг сказал нечто неожиданное.

— Ох ты ж, подождите, ребята! Этот чувак так, я знаю его!

— Хмм? И кто же это? С тех пор, как он сказал, что хочет приручить дракона, он продолжает нести какую-то дичь.

— Нет, я серьезно! Говорю вам, я знаю того беловолосого мечника, который держит в руках великий меч.

И тут все внимательно стали следить за видео, в котором двое людей столкнулись друг с другом. Это был Марес, привлекательный черноволосый мужчина, Бог Войны, и мужчина с белыми волосами, на спине которого был закреплен великий меч.

— Кайзер! Это Кайзер!

— Неее, чувак. Откуда ты его можешь знать? Это же было тысячи лет назад.

— Нет, я точно помню. Это Кайзер, один из вассалов Яна.

— Что? Яна, ты имеешь в виду… Ты говоришь о Яне, который занимает первое место в неофициальных рейтингах Призывателей?

— Да, я его фанат. И из всех его вассалов и Фамильяров я запомнил имена самых известных.

— Ого, вот сейчас я думаю, что да, это, действительно, правда! Я припоминаю, что среди вассалов Яна есть очень известный чувак по имени Кайзер… Они и правда одинаковы!

И после этого обсуждения поднялся такой шум. Тот факт, что НИП основной истории такой большой игры был вассалом игрока, был проблемой.

— Вау… Невероятно! Бог Ян! Как и ожидалось, слухи о том, что он даже НИПа укротил, правда!

— Аха, это восхитительно. Кайзер? Этот НИП очень крутой. И подозреваю, что он ну просто офигенно сильный.

Тем временем, видео продолжалось. И через некоторое время, где-то час спустя, сколько длилось само видео, все пребывали в полном шоке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238. Начало войны с Дьявольщиной (1)**

Зона пустыни Матонк, также известная как самая большая часть центрального континента. Она была настолько огромной, что за горизонтом можно было увидеть пять драконов. Самый большой и странный, судя по внешнему виду, находился перед остальными драконами. Рядом с ним в воздухе парил маг, в руке которого был черный как смоль посох. Из его тела исходил черный дым, а вокруг него горело фиолетовое пламя.

Он медленно сказал.

— Хохо, какая честь, чтобы пять Божественных Драконов появились и остановили его.

Этого мага можно определить символами «зло» и «дьявол», в то время как мага, сидящего на спине голубого Божественного Дракона, и который был облачен в белую мантию, можно было назвать символом «добро». (Зло, дьявол, добро — символы, означающие традиционную корейскую/ китайскую надпись — прим. пер.). Оба мага смотрели друг на друга.

— Очевидно, что здесь и сейчас эта бесполезная война закончится.

На этих словах черный маг усмехнулся.

— Правда…? Божественные Драконы могущественны, но сила всех пяти драконов не собрана воедино, так что ты все еще думаешь, что сможешь остановить Халифа и Бальрогов также как и я?

Ровно под ним и злым драконом сотни легионов Дьявольщины сражались в страшнейшей битве. Однако белый маг выглядел спокойным.

— Хаха, кто сказал, что мощь всех пяти великих драконов не была собрана воедино?

Черный маг впервые за все это время почувствовал тревогу и волнение.

— Хмм… Что ты имеешь в виду? Я убил Карциса своими собственными руками… Ты! Ты блефуешь?

— Ты реально думаешь, что я блефую?

Эта сцена была показана в видео, и следом игроки снова стали активно обсуждать увиденное.

— Что за черт? Этот Дьявольский Маг сказал «Карцис», верно?

— О боже, я тоже только что это слышал. Карцис.

— Ребята, почему? Почему Карцис такой?

— Аха, а вы и не знаете о Карцисе. Карцис — это гигантский дракон, Фамильяр Яна. Он внезапно появился в конце видео об оборонительной войне Имения Пиро и сокрушил Империю Каймон!

— Ах, реально? Того дракона зовут Карцис?

— Да, именно.

— Ооо, тогда, в видео появляются не только вассалы Яна, но и его Фамильяр?

— Абсолютно верно.

Игроки пребывали в полном шоке, все были очень взволнованы. Как один игрок мог так сильно влиять на целую игру? Но это был еще не конец.

— Подождите, ребята. У меня мурашки по телу.

— Почему? Почему! Что это вообще?

— Судя по тому, что только что сказали в видео, из Пяти Божественных Драконов только четыре сейчас появились, так ведь?

— Да, так, и?

— И так как этот черный маг сказал, что Карцис точно убит…

— Боже, я все понял!

— Подождите, мне нужно сменить нижнее белье.

— Вааа, так ты говоришь, что Карцис, Фамильяр Яна, это Дракон Войны, последний Божественный Дракон?

— Бинго!

— Ах… Вот почему это случилось во время оборонительной войны Имения Пиро!

— Хмм, что?

— В последний день в самом конце появился Карцис, ты знаешь об этом?

— Да.

— Тогда, значит, Кайзер и Карцис были связаны между собой, и начали резню с солдатами Империи Каймон.

— Верно. И, похоже, эти двое активировали какой-то бафф…

— И дальше, поскольку Кайзер был посланником Бога Войны, а Карцис Божественным Драконом Войны, так и произошло это.

— Это просто какое-то…!

Чем больше игроки смотрели историю в видео, тем сильнее все это волновало и удивляло их. Даже когда вы просто смотрите видео, разве оно не становится в два раза более увлекательным, когда вы вдруг обнаруживаете какие-то скрытые вещи? Именно так и был раскрыт секрет, связанный с Яном, игроком, о котором знали просто все пользователи корейского сервера. Все это очень увлекало игроков.

Тем не менее, история в видео продолжалась.

Гигантский злой дракон открыл свою огромную пасть и заговорил баритоном.

— Не стоит обращать внимания на то, что говорят блефующие игроки, Шакан (Произносится также как и «Шахран», но чтобы избежать путаницы, в имени были изменены буквы — прим. пер.).

— Я понял, Халифа. Похоже, я просто на пустом месте беспокоюсь.

Уголки губ белого мага поползли вверх.

— Думай, как хочешь. Правдивы мои слова или нет, но результаты скажут все сами, вот увидишь.

Черный маг по имени Шакан заскрипел зубами.

— Ыыыы… Тогда докажи!

И Шакан высоко поднял свой посох и закричал.

— Я начинаю войну! Целая армия, вперед! Давайте растопчем этих жалких людишек!

— Аааааа-!

И сразу после этих слов армия Дьявольщины издала злобный крик и начала штурм.

Начиная от магического зверя Бальрога, известного как самый свирепый и мощный магический зверь из всех зверей Легендарного ранга, до зверей высоких рангов таких как «Хаос», «Пожиратель душ» и остальных, все эти ужасные звери начали наступать на армию мира людей. Но вдруг с неба раздался громкий взрыв.

Гром- Бам-Бам-!

— Что за черт? Что это вдруг…!

Взволнованный Шакан поднял глаза к небу, которое было чистым и голубым и вдруг загремело.

Баам-Ба-Ба-Баам-!

Штормовая туча вдруг появилась из ниоткуда и заволокла весь небесный свод. И следом над пустыней разразился сильный дождь. А затем в самом центре этого грозового облака образовался круг, и из него полился белый свет. Он шел только оттуда.

Все впали в транс от такой внезапной и мистической сцены. А затем произошло еще кое-что удивительное.

Кьььяооооо-!

По этому лучу света стал спускаться голубой дракон. Внешне он немного отличался от остальных четырех Божественных Драконов. У него была длинная шея и худощавая голова. А также был еще острый выступ по всей спине. Внешне он выглядел как смесь Хёнму (Черная Черепаха — один из четырех символов восточного созвездия — прим. пер.) и Чоннён (Лазурный Дракон — один из четырех символов восточного созвездия — прим. пер.), двух из четырех символов в восточной мифологии.

Мужчина в белом, что находился напротив Шакана, улыбнулся.

— Что думаешь, ты осознаешь, что это не блеф, Шакан?

Шакан стиснул зубы.

— Это не блеф. Я признаю это. Но даже Дракон Бездны не сможет занять пустое место Карциса, так ведь? Я знаю, что Дракон Бездны очень могущественный, но это не значит, что он сможет совместить в себе силу всех пяти Великих Богов.

Белый Маг Солар указал на Дракона Бездны и сказал.

— Я чувствую, что тот человек, что сидит на спине Дракона Бездны сможет заполнить пустое место.

И только Солар договорил, как Дракон Бездны в мгновение ока пролетел мимо и громко зарычал.

Кьььяооо-!

Мужчина, что стоял на его спине, спрыгнул. Это был Кайзер, он громко закричал.

— Прямо сейчас я призову к Присяге всех пятерых Великих Богов!

Кььооооо-!

Шакан побледнел от испуга.

— Чт… Что это!

И тут вокруг Кайзера стали кружиться четыре Божественных Дракона. Из его великого меча полилась белая энергия, а затем она сковала четырех Божественных Драконов, словно цепями, обвила их тела. И затем раздался громкий резонансный звук.

Как помощник Бога Войны Мареса, Я, Кайзер, исполню обязательство пяти Великих Богов.

Как помощник Бога Тьмы Кадеса, Я, Лугарикс, исполню обязательство пяти Великих Богов.

Как помощник Бога Ветра Миро, Я, Норпис, исполню обязательство пяти Великих Богов.

Как помощник Бога Солнца Хелены, Я, Раноэль, исполню обязательство пяти Великих Богов.

Как помощник Бога Земли Сандьены, Я, Милайка, исполню обязательство пяти Великих Богов.

Белый свет правосудия озарил всю пустыню и был настолько ослепительным, что невозможно было открыть глаза.

Баааам-!

И в тех местах, куда падал света, магические звери начали гореть и погибать. Солар высоко поднял свой посох.

— Сегодня, здесь, вы увидите конец этой длинной войны!

\* \* \*

Кака быстро передвигался среди кричащих людей, держа в руке кусок пергамента.

— Сон, что мне сделать, чтобы выйти из этого сна?

Кака размышлял. Сейчас он использовал свой навык Ночной Ведьмы, но это был первый его раз. Из-за этого все шло очень плохо. Чтобы выйти из сна, ему нужно было вспомнить особенности этого его навыка, которые он читал в древних книгах.

— Совсем скоро хозяин проснется. И если я не выйду из его сна до того, как это случится…

Кака крепко сжал в руках пергамент и свирепо посмотрел на него.

— Тогда это просто исчезнет.

Кака, мучительно размышляя над этим в течение нескольких секунд, кажется, вдруг вспомнил что-то, и он словно взлетел к небу.

— Верно, мне просто нужно туда пойти!

И Кака полетел в то место, через которое он попал в этот сон. Ему нужно было как можно скорее добраться до туда.

\* \* \*

С помощью Исследователя Лилсона в официальном сообществе появилось видео, и все это вместе имело невероятный эффект. В видео, которое длилось час, была показана история, а также тонна информации, связанная с Дьявольщиной. Это было просто огромное количество информации, и среди всего этого можно было выделить следующее.

Чтобы остановить последнее вторжение монстров Дьявольщины, нужно было собрать мощь всех пяти Великих Богов в одном месте.

Если это вторжение не будет остановлено, центральный и северный континенты войдут в Дьявольщину.

Также, поскольку дьяволы-разрушители завладели Дьявольщиной, контент Дьявольщины был определенным, и теперь игроки некоторое время не смогут получать удовольствие от пребывания на центральном и северном континентах.

Вдруг Ян открыл глаза и тихо проговорил.

— Этого не должно произойти.

Ян усмехнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239. Начало войны с Дьявольщиной (2)**

Вы провалили этап прохождения через 17 ворота в тесте Хайкона, Дьявола Короля Ярости.

Все члены отряда будут возвращены к воротам номер 1.

Оставшееся число попыток: 7 (7/10)

У вас осталось более 3 попыток. Если вы провалите все попытки, вы полностью провалите квест, и ваша Близость с Хайконом резко уменьшится.

Слава всех членов отряда будет понижена на 100 тысяч.

Шакран очень погрустнел от прочитанных сообщений.

«К черту, как у квеста может быть ну просто запредельно высокий уровень сложности?»

Шакран посмотрел на свой отряд и глубоко вздохнул. Если бы это был его личный квест, он прошел бы его любым способом. Сейчас проблема была в том, что среди восьми членов отряда было очень много черных дыр. Если бы в отряде были игроки высоких уровней, помимо Ассассина и Призывателя, все было бы под контролем.

«Мдаа, помимо Сейлрона и этого Черного Мага, у нас слишком много дыр. Даже этот парнишка Призыватель Каноэль и то в разы лучше, чем наши члены гильдии, но он все же тоже недостаточно хорош…»

Так, они провалили задание уже целых 7 раз. И каждый раз после провала они теряли 100 тысяч очков Славы, и в итоге сейчас они потеряли 700 тысяч Славы. У Шакрана закончились идеи о том, как пройти этот квест.

«Мда, у меня просто нет идей…»

Сейлрон спокойным голосом обратился к уже разгневанному Шакрану.

— Мастер, что будете делать? У нас осталось всего 3 попытки.

— Хмм…

— Не думаете ли вы попросить помощи у других игроков с высокими рейтингами?

— Ыыхх…

Шакран злился, но у него не было выбора. Он сказал.

— В таком случае, кого нам стоит нанять?

Пораскинув мозгами пару минут, Сейлрон сказал.

— Во-первых, я уверен, что лучшим вариантом могла бы быть Ремир, она не связана с нашей гильдией.

— Оо, ладно, отлично. Давай наймем Ремир, чего бы это ни… А есть еще варианты? Не думаю, что мы решим проблему только с одной Ремир. Конечно, она очень сильная, но мы все никак не можем пройти 17 ворота из 30.

Сейлрон кивнул.

— Верно. Я тоже полагаю, что с одной Ремир это будет невозможно.

— Какой класс в нашем отряде самый ужасный?

— Хмм… Думаю, что Ассассин. Однако я думаю, что кого бы из Ассассинов мы ни позвали, все будет одно и то же. Поскольку сам класс с самого своего создания является самым плохим в PVE…

Шакран кивнул.

— Абсолютно верно. Даже если у нас будет Ассассин, который занимает первое место в рейтинге, это нам ничего не даст.

Сейлрон почесал затылок.

— Нанимать Сэмюела Джина, первого игрока в рейтингах Лучников, немного неудобно, ведь он Мастер самой крутой гильдии среди врагов.

— Он не сможет. К тому же он слишком самоуверенный.

Сейлрон потер подбородок и продолжил.

— Тогда, у нас есть еще один козырь.

— …

Ян, думаю, мы реально в нем нуждаемся.

— …!

Сейлрон горько улыбнулся. Он с самого начала думал о Яне, но старался игнорировать эти мысли.

«Нет лучше игрока с таким уровнем контроля, как у Яна, и у которого просто невероятная боевая мощь. Кроме того, он будет вместо того горе Призывателя, и будет выполнять работу вместо двух человек.

Однако Ян связан с гильдией Лотоса Империи Ласпел, которая совсем недавно просто взлетела на вершину рейтинга. Если они наймут его, им придется разделить с гильдией Лотоса награду за первый скрытый квест гильдии в Дьявольщине, что не очень-то приятно.»

«И все же, это намного лучше, чем провалить подобный скрытый квест»

Шакран медленно кивнул.

— Как и ожидалось… Неужели ничего нельзя сделать?

И тут в их разговор вмешался Хуни, который молча слушал в сторонке.

— Вам нужен Ян хён?

Хуни выглядел так, словно потерял все на свете.

«Хаа… Я думал, что завершу скрытый квест до возвращения Яна хёна, но в итоге, снова поделюсь с ним квестом…?»

Ян, похоже, был занят, так как не проверял список непрочитанных сообщений, так что именно поэтому он не принимал приглашение Хуни разделить с ним квест. Поэтому Хуни и планировал завершить его до того, как Ян увидит сообщение. Впрочем, план провалился.

— Хмм, Ян хён? Ты, похоже, лично знаком с игроком по имени Ян.

Сейлрон спросил Хуни, а Каноэль, что стоял рядом, ответил вместо него.

— Да, мы знакомы с ним.

И затем продолжил.

— Мне многого не хватает, чтобы встать на место Призывателя. Если попросим Яна о помощи, то вы определенно сможете завершить квест.

Шакран ответил.

— Определенно…? Мы достигли лишь 17 ворот. Осталось еще 13, но ты считаешь, что уместно сказать о том, что, наняв лишь одного Яна, мы сможем совершить такой прыжок?

Но Каноэль был непоколебим.

— Нет, если вы наймете лишь одного Яна, то сможете завершить этот квест даже без помощи Ремир.

— Хмм?

Хуни кивнул и добавил.

— Это Ян хён, это полная гарантия на успех. Хотя вообще я не очень хотел снова его звать…

Даже после этого обсуждения, они все еще пытались найти другие альтернативные варианты, но в итоге самым лучшим было позвать Яна.

Шакран принял решение и обратился ко всем членам отряда.

— Итак, мы приняли решение. Сейлрон, попробуй связаться с Ремир.

— Понял.

Шакран посмотрел на Хуни.

— И с Яном. Хуни, почему бы тебе не связаться с ним?

Хуни глубоко вздохнул.

— Ыых… Хорошо.

\* \* \*

Ян проснулся, а перед ним летал Кака.

— Фух, хозяин. Если бы вы проснулись чуть раньше, у нас были бы большие проблемы.

Ян склонил голову.

— Хмм? О чем ты говоришь? Так, объясни мне все по порядку и ничего не упусти.

Кака принял важный и гордый вид и начал рассказывать.

— Хехе, если с самого начала, то я смог пробудиться.

— Что?

— Я говорю о своей способности ночной ведьмы. Теперь я тоже полезен, хозяин.

Ян расхохотался.

«Нет, ну неужели мои придирки к нему и то, что я назвал его бесполезным, так его задели?»

На самом деле, Кака не был бесполезным. Ян все время ворчал на него, но он играл важную роль разведчика в битве, и его знания очень пригодились Яну. Для юноши, который считал, что «информация» это самая важная вещь, знания Кака были просто удивительными, и ничто не могло с ними сравниться.

Ян не показывал того, что на самом деле чувствует, и парировал.

— Отлично, и как же она пробудилась?

Кака с радостью ответил.

— Теперь я могу проникать в сны других людей. И я зашел в ваш сон, хозяин, и вышел, хаха.

Ян был озадачен.

«Что? Я не спал, о чем он говорит?»

Кака добавил.

— Хозяин, у вас был очень яркий сон. Я и не думал, что война, что случилась тысячи лет назад, может быть так круто воспроизведена, именно такой, какой она и была.

Тут Ян понял.

«Ахха, он принял это за сон, когда я смотрел видео»

Ян тут же открыл информацию о Кака и проверил его врожденную способность.

Жадная Ночная Ведьма (Редкая способность) (Разбужена)

Ночная ведьма это демон, который может воплотить в реальность события, произошедшие во сне.

Кака, который является ночной ведьмой полной жадности, будет появляться из сна с одним редким предметом, как только получит его.

«Эта способность активирована. Теперь раб Кака может использовать способность ночной ведьмы и проникать даже в сны других.

Рядом с названием способности было написано «Разбужена», а ниже объяснение дополнительного эффекта от этого. Ян засиял.

«Ооо, теперь, даже если Кака не уснет, возможно использовать эту способность, верно?»

Ян начал думать.

«И если он зашел и вышел из мира тысячелетней давности, тогда…!»

Бриллиантовый чинтамани, что Дракон Бездны держал во рту. Ян тут же подумал о нем.

«Кака, пожалуйста!»

Ян спросил его.

— То есть, ты проник в мой сон и что-то взял оттуда?

Кака кивнул, он ждал этого вопроса.

— Конечно!

Кака протянул юноше пергамент.

— Хехе, как тебе это, хозяин.

И перед Яном появилась информация о предмете.

Неизвестный Древний Документ/ Ранг: Легендарный

Как и было написано, предмет был неизвестен, но надпись «Легендарный ранг» тут же приковала к себе все внимание Яна. Однако он был угрюмым.

— Ты, зачем ты принес это?

Кака ожидал похвалы, но после такой реакции он заволновался.

— Что-то не так, хозяин?

— Если ты зашел и вышел из моего сна, ты должен был принести оттуда чинтамани!

Кака понял, почему Ян был разочарован, и ответил.

— Ты идиот, хозяин! Как бы я смог принести оттуда чинтамани?

— А почему нет?

— Чинтамани, что был там, находился во рту у Дракона Бездны, так каким образом бы я украл его?

Ян был угрюмым.

— Существует только один чинтамани?

— Об этом я не знаю точно, но если так, то чинтамани где-то и был. И каким образом я за такое короткое время смог бы его найти?

— Ну, да, действительно…

Ян облизал губы, он был разочарован. Кака продолжал.

— И все же, слишком рано грустить, хозяин.

— Что…?

Кка довольно ответил.

— Этот предмет это карта, где находится место, где спрятан чинтамани!

— Ооо!

И тут Ян быстро взял пергамент и открыл информацию. Но перед ним всплыло сообщение.

Этот предмет еще не был оценен.

Ян тут же попытался оценить предмет.

— Оценить!

Но следом пришло неожиданное сообщение.

Это реликвия высокого ранга, которую нельзя оценить обычным навыком оценки.

Ян озадаченно посмотрел на Кака.

— Йо, как мне оценить его?

— Его нельзя оценить с помощью навыка оценки?

— Даа, нельзя. Тут написано, что это реликвия высокого ранга.

Тут Кака вдруг вспомнил кое-что.

— Хмм… Думаю, что тебе нужно попросить Исследователя высокого уровня.

— Хмм?

— Игроки класса Исследователей обладают особыми навыками оценки, хозяин.

И тут у Яна в голове пролетела мысль, словно молния.

«Тогда, может быть игрок Лилсон, который раскопал Документ о Войне Дьявольщины, сможет оценить эту карту?»

Тот факт, что именно класс Исследователей раскопал реликвию, был общеизвестным. И так как он раскопал легендарную реликвию, он определенно должен быть Исследователем, что достиг высокого уровня, который только возможен.

Ян повеселел.

«Верно, мне нужно найти его!»

Ян уже составил план действий, как вдруг ему пришло сообщение.

Канджихуни: Ян хёёён… Ты занят?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240. Крепость Дьявола и Рикардо (1)**

Увидев сообщение от Хуни, Ян улыбнулся.

«Что случилось у этого наглеца?»

Ян незамедлительно отправил ответ.

Ян: Что, что такое? И какого черта «хёёён»? Так на тебя не похоже.

Хуни резко ответил ему.

Хуни: Хён, ты не видел сообщение о том, что я разделяю с тобой квест?

— Хмм…?

Ян открыл информацию о квестах. И только теперь он увидел это сообщение от Хуни в самом низу окна.

«Вы только посмотрите на этого наглеца!»

Прочитав описание, юноша понял, что это скрытый квест, причем квест гильдии, который еще ни разу не появлялся в Дьявольщине. Сообразительный Ян понял, в чем тут дело и игриво ответил на сообщение.

Ян: Сообщение о разделении квеста?

Канджихуни: Да, я поделился с тобой квестом, хён! Более того, это скрытый квест, квест гильдии!

Ян: Это не ты отправил, а «оно было было отправлено».

Канджихуни: Что…?

Ян: Чудак, если ты получил подобный квест и поделился им, и то, что я не увидел это, тогда нужно было тут же отправить мне сообщение. Ты скрывал это, вел себя так, будто не понимал, что в одиночку сможешь пройти этот квест? Как дёшево!

Тишина.

Спустя некоторое время Хуни ответил.

Хуни: Ах, хён… Все не так…

Ян не сдержался и засмеялся.

Ян: Как бы то ни было, зачем ты искал меня после того, как скрывал это?

Хуни: Хей, я же говорю, что не скрывал, но продолжаешь так говорить. Просто потребовалось время, чтобы собрать отряд.

Хуни был достаточно убедительным, но Ян с трудом верил его словам.

Ян: Почему? Ты уверен, что уже не провалил квест четыре или даже пять раз, потому что он очень сложный?

Хуни: …

Слова Яна пронзили насквозь, и Хуни просто не знал что сказать.

Канджихуни: Фух… Да, хён, помоги нам немного. Если ты будешь с нами, хён, мы тут же сможем завершить этот квест. Ты поймешь это сразу, как прочитаешь содержание квеста. Он действительно очень хороший.

Ян продолжал обижаться на Хуни и не поддавался на его уговоры.

Ян: Конечно, возможно и такое. Вот почему еще ты скрывал все, чудак.

Канджихуни: Аах, хёёён, я признаю, что сделал ошибку. Так давай выполним квест, мм? Ты сейчас чем-то занят? Что-то делаешь?

Переписываясь с Хуни, Ян параллельно читал информацию по квесту.

«Это определенно хороший квест. Особенно тот факт, что я могу зарегистрировать Гильдию Лотоса как Гильдию Города Ярости»

Ян принял решение и ответил.

Ян: Эй.

Канджихуни: Что…?

Ян: Что значит «что»? Я же говорю тебе, что хён занят.

Канджихуни: Ах, но почему?! Чем ты вообще занимаешься? Мы уже знаем, что ты целыми днями напролет только и охотишься в Дьявольщине!

Ян: Я прохожу квест, который в 3.5 раза важнее того, который ты мне предлагаешь. Так что я занят. Удачи в поисках. Если тебе нужен Призыватель, у тебя есть Ноэль, разве нет? Позови его вместо меня.

Канджихуни: …Ты слишком грубый, хён.

Ян: Сам ты грубиян.

Ян холодно отказался от предложения Хуни и пробормотал про себя.

«Возможно, если бы этот чудак Хуни послал мне вчера сообщение, я может быть бы и принял его»

Причина, по которой Ян отказал Хуни, была проста.

«Говорят, что как только откроется портал в Дьявольщину и начнется наплыв монстров, мы не сможем даже попасть сюда некоторое время. Так, что толку от этого бесполезного квеста, я лучше проясню все сейчас»

Информация, которую он узнал из видео о древней войне, сыграла важную роль в решении Яна.

«Я и понятия не имею, когда мы сможем снова попасть в Дьявольщину после открытия портала монстров… Это определенно бесполезный квест»

Самым большим преимуществом быть зарегистрированной гильдией в Городе Ярости было то, что члены гильдии смогли бы использовать портал в Город Ярости. Это был бы большой плюс приходить охотиться в Дьявольщину, и даже поселиться здесь. В самом начале, когда Дьявольщина еще только открылась, даже игроки с высокими рангами не могли попасть сюда, что было большим преимуществом для юноши. Но когда это вторжение монстров закончится, это будет уже абсолютно бесполезная награда.

Ян потянулся, потому что все его тело затекло.

— Аах! Отлично, тогда, может, стоит отправиться в Крепость Дьявола?

Тут Кака, что тихо летал над ним, озадаченно спросил.

— Хозяин, а разве вы не собирались найти Исследователя, который сможет оценить этот документ?

Ян покачал головой.

— Это немного позже. Сначала мы пойдем в Крепость Дьявола, потому что у нас осталось всего три дня на это.

— Тогда мы решим этот вопрос после этого?

— Хмм…

Ян на секунду задумался.

— Нет, до того, как начнется вторжение монстров, я не собираюсь делать ни шагу из Дьявольщины. Мне нужно поглубже покопаться в контенте этого места, и я хочу извлечь их этого максимальную выгоду.

Кака заскулил.

— Хозяяин. Я хочу поскорее увидеть Дракона Бездны. Мне очень любопытно, каким крутым драконом станет Ббукббук.

Ббукббук тем временем жевал фрикадельки, и, услышав, что о нем говорят, подполз поближе.

— Ббук! Верно, ббук. Я стану крутым драконом, ббук!

Ян усмехнулся и взглянул на ББукббука, а затем снова обратился к Кака.

— Даже если бы у нас сейчас был чинтамани, мы бы не смогли эволюционировать его. Ему нужно стать Черепахой Драконом или кем-то еще своими собственными усилиями, чтобы затем ему потребовался чинтамани.

Кака кивнул.

— Да, это верно, хозяин.

Ян обратился к Ббукббуку.

— Разве не так, Ббукббук?

— Ббу-ббук, я тоже так думаю, ббук!

В любом случае, Ян уже составил примерный план на ближайшее будущее, начал спешно собираться.

— Давайте двигаться быстро, нет времени. У нас есть всего три дня, чтобы попытаться проникнуть в Крепость Дьявола.

Тут Янкун, что отдыхал в углу, вдруг поднялся со своего места и встал за юношей. Остальные сделали также.

Через два дня.

До конца квеста остался один день, и отряд Яна, наконец, смог попасть в Крепость Дьявола в Зоне 80.

\* \* \*

— Что? Он отказался?

Сейлрон был крайне удивлен. А Шакран просто был в шоке.

— Ох-хо, если с ним поделились квестом, он мог просмотреть его контент и награду за него, но он отказался…?

Хуни глубоко вздохнул.

— Да, он отказался без малейших сомнений и размышлений.

Сейлрон спросил Хуни.

— А он не сказал, почему отказывается?

— Он сказал, что занят…

— Занят чем?

— По словам Яна хёна, он сейчас проходит какой-то квест, который в три с половиной раза важнее, чем этот, и он сказал не отвлекать его.

Шакран просто потерял дар речи.

— …

Сейлрон пробормотал.

— Нет, ну насколько же важным может быть этот квест? И какие к черт утри с половиной? Это даже не в два или три раза, а в три с половиной!

Один из членов партии, который проходил квест вместе с ними, осторожно вмешался в разговор.

— А он случайно не подумал, что уровень этого квеста будет чрезвычайно трудным и решил не пытаться его проходить?

Сейлрон потер подбородок.

— Хмм… Возможно. Тут награда очень высокая, и квест совсем не шутка.

Но Хуни никогда бы не согласился ни с одним из этих мнений.

«Нет. Он определенно не тот, кто бы пропустил скрытый квест только из-за уровня сложности»

Это бы не было похоже на Яна. Юноша всегда выполнял квесты сложнее, чем они выглядели на первый взгляд.

«Тогда что это вообще? Может, он и правда проходит какой-нибудь невероятный квест?»

Если бы хоть один из членов отряда посмотрел видео, он бы сразу понял выбор Яна. Однако, к сожалению, никто этого не мог сделать, так как они проходили квест.

«Хмм… Что это за квест такой может быть, что в три раза важнее нашего? И что могут означать цифры 3.5? Ян хён любит придавать всему какое-то значение и оценивать его»

Хуни погружался в лабиринт мыслей все глубже и глубже.

«К черту, я уверен, что что-то да получится»

\* \* \*

Вы первыми вошли в Зону 80 Дьявольщины.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Со следующей недели все статы, связанные с Дьявольщиной, которые вы получили, будут увеличены на 1.5.

Со следующей недели вы будете получать двойное количество EXP, а также удвоится скорость.

Ян прочитал сообщения и заворчал.

«Ыых, какая потеря, какая потеря, какая потеря!»

Ян был единственным игроком из всех на корейском сервере Кайлран, что зашел так далеко в Дьявольщину. И согласно характеристикам карты Дьявольщины, он ничего не мог поделать, и получал титулы первооткрывателя на всех картах каждый раз, как попадал в новое место.

Центральный континент, например, был одной большой картой. И там, даже если он был первым, кто прибыл туда, он не был бы первооткрывателем всех территорий на континенте. Все потому, что направлений движения было несчетное количество, ты мог пойти куда угодно.

Дьявольщина же имела вертикальную структуру карты, и количество путей было ограничено. Поэтому Ян получал все титулы первооткрывателя всех зон Дьявольщины.

«Ыых, серьезно, даже если бы не было ограничения по времени на квест, я бы открыл все карты, пока баффы первооткрывателя не закончились»

Ян ворчал и шел за Янкуном. Тот имел более высокий ранг среди всех Дьяволов с высокими рангами и уже много раз приходил в Крепость Дьявола.

— Янкун, как далеко нам еще идти?

Янкун ответил низким голосом.

— Осталось не так много. Думаю, нам нужно продержаться еще 10 минут.

По пути ЯН расправлялся с монстрами, что попадались. Все потому, что когда они вошли в Зону 80, чаще всего им попадались магические звери среднего ранга, которые давали огромное количество EXP.

«Поначалу казалось, что это слишком обременительно… Но мы постепенно привыкли»

Ян махал Правосудием Духа Короля и убивал магических зверей без особых усилий.

Как и сказал Янкун, через 10 минут перед их глазами возвысилась гигантская гора, на верху которой была построена величественная крепость.

— Это она, Янкун?

Янкун кивнул.

— Да, мастер.

Ян засветился.

— Отлично! Идемте скорее!

Ян уже было сделал шаг, но Янкун остановил его.

— Подожди.

— Что такое, Янкун?

Янкун указал куда-то на другую сторону крепости.

— Что-то тут странно, мастер. Кажется, с Крепостью Дьявола что-то случилось.

— Что…?

И тут пришло системное сообщение.

Звонок-

Было введено новое условие, скрытая часть квеста «Начало дьяволов III» (Скрытый) (Связанный)

Крепость Дьявола была атакована дьяволами-разрушителями.

Чтобы встретиться с Дьяволом Королем Рикардо, вы должны уничтожить дьяволов-разрушителей, что атакуют крепость.

Чем больше дьяволов вы убьете, тем выше будет ваша Близость с Дьяволом Королем Рикардо.

Крепость Дьявола, Текущее состояние битвы.

Полученные очки: 0

Полученные EXP: 0 (х250%)

\*Количество уничтоженных дьяволов.

Дьяволы низкого ранга: 0/ Магические звери низкого ранга: 0

Дьяволы среднего ранга: 0/ Магические звери среднего ранга: 0

Дьяволы высокого ранга: 0/ Магические звери высокого ранга: 0

Дьяволы благородного ранга: 0/ Магические звери самого высокого ранга: 0

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241. Крепость Дьявола и Рикардо (2)**

Зона 120 Дьявольщины. Это место, где со всех уголков Дьявольщины собираются самые слабые магические звери, а также, поскольку карта достаточно большая, этих зверей там просто невероятное количество. Поэтому это место идеально подходит для новичков, которые только недавно попали в Дьявольщину.

В Зоне 120 сейчас было намного больше игроков, чем прежде.

— Ребята, нет времени отдыхать. За это время нам нужно выкопать еще один магический камень.

— Йо, это охотничье угодье как раз то место, где мы постоянно охотились! Если будешь вести себя вежливо, будет трудно!

— Отлично, магический камень! С ним на пятнадцатом месте!

С самого начала в Зоне 120 всегда было намного больше людей, чем в других зонах. Тем не менее, никогда не было такого скопления людей, что не хватало мест для охоты, но причина, по которой охотничьи угодья стали такими, была проста. Причиной их одержимости охотой был контент Дьявольщины.

Через 25 дней начнется вторжение монстров Дьявольщины.

Как только оно начнется и до самого его окончания, все порталы, что ведут в Дьявольщину, будут закрыты. И все игроки, находящиеся в тот момент в Дьявольщине, будут принудительно отправлены в мир людей.

Уже пятую ночь в полночь всем приходило такое сообщение. Если сообщение было неверным, то в момент, когда начнется вторжение, никто не сможет больше пользоваться контентом Дьявольщины, и игроки не смогут охотиться на магических зверей. Особенно система «фортификации», которая может повысить статы всего оружия, могла дать большой эффект боевой мощи во всей Дьявольщине. В этом случае, большинство игроков могли просто охотиться днями напролет и вполучать магические камни.

— Вау, какого черта, я в аукционном доме недавно видел много трансцендентного оружия, укрепленного до максимума 5. Так почему же я постоянно срываюсь с укрепления его до 3?

— Йо, как много магических камней ты уже использовал?

— Не уверен. Если все сложить, то я использовал где-то 40-50? С моей скоростью охоты я получаю по 10 штук в день, и так как прошло уже 5 дней, как я начал охотиться, то да, так и получается.

— Ха, если ты использовал 50 камней, тогда очевидно, почему ты еще не создал трансцендентное оружие.

— Правда? Показатель успеха с самого начала такой низкий и ужасный?

— Да. Вместо того, чтобы думать, как повысить одно оружие до трансцендентного ранга, лучше поставь себе цель довести все свое оружие до 3 уровня укрепления. И у тебя осталось не так много времени.

Однако, не все игроки охотились, чтобы укрепить свое оружие. Часть игроков планировали увеличить количество магических камней.

— Хаха, похоже, количество моих камней скоро перевалит за трехзначное число.

— Ого, правда? Ты уже так много собрал?

— Ага. Они продолжают выпадать один за другим из трех зверей. А ты сколько собрал?

— Секунду… У меня 90.

— Хуху, такими темпами мы точно сможем собрать около 500-600 за оставшиеся 25 дней.

— Ага. Если мы совместим их вместе, у нас получится около тысячи.

— Аха, даже если мы просто продадим их все, мы очень много получим за них, так ведь?

— Конечно. Даже сейчас, магические камни очень дорогие, так что если Дьявольщину закроют, ты не думаешь, что цену за них повысят раза в три?

— Определенно все так и будет. Но, просто любопытно…

— Что?

— Когда начнется вторжение Дьявольщины, и из монстров будут также выпадать магические камни, что тогда будет?

— Не переживай, такого не случится.

— Хмм… Почему?

— Это написано в объявлении на официальной домашней странице, чудик.

— И о чем там говорится?

— «Как только начнется вторжение монстров Дьявольщины и до его окончания, вы не сможете получать предметы, связанные с Дьявольщиной». Вот что там сказано.

— Понял!

Основываясь на этом, одно можно сказать наверняка. То, что после открытия Дьявольщины цена на магические камни возрастет, это точно.

— Даа, топовые игроки, что с самого начала смогли попасть в Дьявольщину, невероятные везунчики.

— Без шуток.

— Недавно я видел информацию по оружию одного игрока Воина, входящего в ТОП-30, который открыл свой стафф, и в общем все его оружие трансцендентного ранга. Более того, там укрепление на уровне +7.

— Вау.

— Кроме того, у них в Инвентаре около 300-400 магических камней низкого ранга.

— Вот повезло. Как только они увидят это объявление, они тут же начнут охотиться, да ведь? И будут охотиться они в зоне повышенного уровня, где скорость выпадения камней выше.

— Верно.

Среди всех игроков корейского сервера Кайлран, тем, кто имел самое большое число магических камней был никто иной как Ян.

\* \* \*

Бам-ба-ба-ба-ба-бам-!

Гигантская крепость, что находится на окраине Зоны 80. Перед ней разворачивалось масштабное сражение, которое не сравнить ни с одним другим в Дьвольщине.

Фамильяр Карцис применил врожденную способность «Дыхание Дракона».

Магическому зверю низкого ранга Маристо было нанесено 176,598 урона.

Критический урон был нанесен магическому зверю среднего ранга Койлану.

Жизненные силы магического зверя среднего ранга Койлана были понижены на 249,803.

Ян использовал все AoE навыки, включая Дыхание. Он уничтожил всех магических зверей, что собрались в одном месте благодаря способности Ббакббака, и затем проверил EXP.

Ян/ Призыватель/ Уровень 199 (96.54%)

«Отлично! Если мы справимся, я может, наконец, смогу достичь 200 лвла до того, как закончатся очки EXP!»

Впервые за долгое время Ян направил все свое рвение на повышение уровня, уничтожая дьяволов и зверей. Он уже много раз повышал свой уровень, но когда дело доходило до смены сотни в уровне, Ян придавал этому большое и символическое значение. Более того, достижение 200 уровня имело непростой смысл.

«Когда я в последний раз проверял рейтинги, на первом месте был игрок с 199 лвлом! Он же не повысит свой уровень до 200 в то же время, так ведь?»

Если Ян повысит уровень до 200, он впервые сможет занять первое место в рейтинге уровней. Помимо того, что он был игроком одного из «новых классов», что появились 2 месяца назад, и если учесть тот факт, что он был Призывателем, классом, который известен тем, что игрокам очень сложно повышать свой уровень, то это был просто невероятный случай.

«Ну, может быть есть еще пара ребят с уровнем 200 среди неофициальных игроков, но…»

В любом случае, Ян ожидал этого и с безумием сражался то там, то здесь.

— Халли, туда! Пин, иди и помоги Лу! Кайзер, ты останься со мной здесь!

Прошло уже много времени с тех пор, как Ян попал в Дьвольщину. Однако враги, с которыми он встречался в сражениях до сих пор, были лишь магические звери. Сейчас он впервые сражался с дьяволами. Именно поэтому, еще до начала битвы он был немного обеспокоен таким большим количеством дьяволов, но это длилось недолго. Ознакомившись с боевыми схемами, ему стало намного легче сражаться с дьяволами, нежели со зверями.

«Когда дело доходит до личных боевых статов, кажется, что дьяволы имеют меньше по сравнению со зверями»

Боевые Als дьяволов очень сильно превосходили зверей. Однако, исходя из стандартов дьяволов и магических зверей одного ранга, когда дело касалось их личных боевых статов, стандарты зверей были выше. И игроку, который не сражался в масштабных битвах и не имеет большого опыта сражений с такими соперниками, было бы очень сложно сражаться с дьяволами, независимо от их боевых статов.

Но Ян был игроком, что принимал участие в масштабных сражениях и имеет большой опыт по сравнению с кем-либо еще. Для него тактический бой не был препятствием.

— Кайзер, поменяйся с Янкуном. Янкун, иди сюда!

— Есть, Лорд.

— Понял, мастер.

И Янкун поменялся с Кайзером позициями по команде Яна, а затем указал юноше в одно место.

— Мастер, я думаю, мы уже много уничтожили. Сейчас из крепости начнут появляться резервные силы, так что, я думаю, нам нужно пройти во внутреннюю часть крепости и встретиться с Королем Дьяволом.

Ян повернулся и посмотрел в то место, куда указывал Янкун. Там находились гигантские ворота, что вели во внутреннюю часть Крепости Дьявола.

«Хмм… Если мы потерпим еще немного и прорвемся, мы определенно сможем туда попасть. Мне нужно встретиться с Королем Дьяволом Рикардо или как его там как можно скорее»

Тем не менее, Ян, посмотрев на все EXP, не мог просто так уйти.

«Еще немного, нет, мне нужно поохотиться еще часть дня и затем идти»

Дьяволы низкого ранга и магические звери низкого ранга, имевшие лвл 200, давали огромное количество EXP. Кроме того, звери, число которых постоянно увеличивалось, давали в 2.5 раза больше EXP, чем обычно. Это была отличная возможность.

Ян обратился к Янкуну.

— Янкун, подожди еще немного.

— Зачем?

— Разве у нас не осталось еще много резервных сил для ибтвы?

Янкун не ожидал таких слов от Яна и озадаченно покивал головой.

— В…верно.

— Поскольку мы уже начали сражаться тут, не думаешь ли ты, что Король Дьявол будет очень счастлив, если мы уничтожим как можно больше врагов, прежде чем войдем?

Под таким предлогом Ян подразумевал еще некоторое время поохотиться. Янкун был очень рад.

— Это правда. Тогда я приложу еще больше усилий, чтобы убить как можно больше дьяволов.

И с этими словами Янкун крепче ухватился за два топора, что держал в руках, и ворвался в битву с гигантским магическим зверем.

Баам-баам-!

Его топоры застревали в головах и телах зверей, и они тут же погибали.

Вассал Янкун нанес критический урон магическому зверю среднего ранга Керко.

Жизненные силы магического зверя среднего ранга Керко были понижены на 225,938.

Магический зверь среднего ранга Керко был уничтожен.

Но это был не конец. Янкун увидел, как враг засветился серым светом и исчез перед ним, теперь обнажил и поднял гигантский меч и перекинул за спину, а два топора упали на землю. Его двуручный меч выглядело в два раза больше такого же меча, которым владел обычный воин человек. Янкун согнул колено, чтобы оттолкнуться и прыгнуть, словно молния. И в этот момент пришло системное сообщение.

Была вызвана врожденная способность вассала Янкуна «Яростная битва» на период (00:14:59)

Пока Янкун охвачен безумием, его Оборона будет понижена на 30%, а Сила Атаки повышена на 50%.

Скорость передвижения будет повышена на 30%, а Скорость Активации Дьявольской Энергии на 15%.

В отличие от Призывателей, вассалы с самого начала использовали их врожденные способности самостоятельно, если игрок не контролировал их напрямую. Для вассалов важны их боевые статы, но Al еще более важная вещь. Нет ничего более ужасного, чем игрок, среди вассалов которого есть тот, чей AI очень низкий. В этом смысле Янкун был исключительным и также обладал чувством боя, чему Ян был безумно рад.

— Отлично, хорошо!

Ян радостно улыбался, смотря на Янкуна. И в следующий миг Янкун взлетел в воздух, поднял свой меч обеими руками и воткнул в землю.

Баа-бааам-!

Была вызвана врожденная способность вассала Янкуна «Извержение Дьявольской Энергии».

Ян прочитал сообщение и взглянул на Янкуна и эту способность.

«Его уровень чрезвычайно высокий, и даже среди моих Фамильяров, ни один не обладает AoE навыком, которым бы можно было побить Янкуна»

И в следующий момент из трещины, что образовалась в земле из-за меча, полилась красная Дьявольская Энергия.

Баааам-!

От такой сильной ударной волны все враги, что находились в радиусе 20 метров, просто превратились в пепел.

— Аха, вот так вот!

Взглянув на сообщения о повышении EXP, которые приходили друг за другом, Ян широко улыбался.

— Лу, сюда! Иди сюда, там же есть такие, кого можно уничтожить лишь одним AoE навыком, верно?

— Да, хозяин.

— Прежде чем они соберутся вместе, иди и разберись с ними вместе с Халли до нашего возвращения!

— Понятно, хозяин. Просто оставьте это нам.

У Лу заблестели глаза, и он решительно понесся на врагов, а Ян залез на спину Пину, и они взлетели в воздух.

— Не поднимайся слишком высоко, Пин.

Кку-рук-Кку-рук-!

Ян время от времени осматривал поле битвы и проверял текущую обстановку. А все потому, что хоть охота и была приятным занятием, если лениться проверять обстановку на поле битвы, то ты никогда не узнаешь, когда произойдет осада или что-либо еще. Тем более, так как это была масштабная битва, выбор отличной локации очень сильно влияет на исход сражения.

«Ха, здесь реально очень много монстров. Думаю, что это будет мой первый раз после войны с ребятами из Империи Каймон на центральном континенте, когда я столкнулся с таким огромным количеством врагов на одной карте»

Тут Ян заметил ворота крепости, которые обычно были плотно закрыты, сейчас были открыты.

— Хмм… Что это? Если они открыты, то магические звери могут проникнуть туда.

И то, чего Ян опасался, и произошло в следующий момент.

Поскольку гигантские крепостные ворота были открыты, оттуда появился невероятных размеров монстр. Каждый его шаг отдавался тяжелым звуком, что аж земля тряслась. Как только он вышел, он потряс своими гигантскими рогами и стал топтать дьяволов. А ЯН, проверив информацию, ужаснулся.

«Магический зверь Легендарного ранга!»

Это был магический зверь легендарного ранга, первый такой зверь, которого Ян увидел с тех пор, как попал в Дьявольщину. И звали этого монстра, который излучал такую сумасшедшую ауру, было

Бальрог/ Классификация: Магический зверь/ Уровень: 325/ Ранг: Легендарный.

Бальрог, легендарный магический зверь, также известный как тиран Дьявольщины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242. Крепость дьявола и Рикардо (3)**

В Дьявольщине существовало просто бесчисленное множество различных магических зверей. Даже, несмотря на то, что Дьявольщина была открыта совсем недавно, количество видов обитающих там зверей уже было свыше сотни, и это еще только те, которые были обнаружены. Кроме того, LB Corp. объявили, что есть еще больше других магических зверей, о которых скоро будет известно. Но была одна очень интересная информация от разработчиков, которая связана со зверями Легендарного ранга. Из всех рангов зверей, одних Легендарных видов насчитывалось лишь пятнадцать.

Мнения игроков на этот счет расходились. В частности, молодые Призыватели, мечтающие о двойном классе в Дьявольщине, проявляли неподдельный интерес.

— Аха, и насколько же сильным должен быть зверь Легендарного ранга? Если даже звери Низкого ранга настолько сильные.

— Комментатор выше, обращаюсь к тебе. Причина, по которой звери Низких рангов такие сильные, проста. Все зависит от их уровня. Просто у них высокие лвлы.

— Нет, нет, даже если учесть их уровень, эти звери намного сильнее обычных монстров в мире людей.

— Правда?

— Но среди этих пятнадцати видов Легендарных зверей, был ли уже обнаружен хотя бы один вид?

— Да, есть один, я думаю, или нет?

— О! Что это за вид? А точнее где он появился? Я до сих пор все еще не видел информации о зверях Высоких рангов на доске объявлений.

— Это очевидно. Эти звери все еще так и не появились.

— Тогда… Что ты имеешь в виду, когда говоришь, что Легендарный зверь уже появился?

— А ты не помнишь то видео после первого обновления Дьявольщины?

— Хмм, видео? Я точно его смотрел, только вот не помню…

— Аха! Как ты не можешь помнить такооое видео? И ты называешь себя Призывателем?

— Ах, просто расскажи мне.

— Бальрог. Ты не помнишь Бальрога? Он был очень могущественным в видео…

— Аа, точно. Теперь я вспомнил. Я просто влюбился в него, как только увидел.

— Хаха, то-то и оно. В него невозможно не влюбиться.

— Даа, та сцена, где он выбежал из ворот крепости и уничтожил других магических зверей… Ооо даа!

— Ага. Его энергия это не шутки. Он даже урона наносит сотни тысяч…

Не так много Призывателей, кто смог попасть в Дьявольщину, и все они лишь видели ее в своих мечтах. Изучив информацию о магических зверях на доске объявлений Дьявольщины, игроки активно обсуждали, каких зверей им стоит приручить.

Тут вдруг поступил вопрос от одного игрока.

— Что? Но, ребята. Вам не кажется, что сцена с Бальрогом была немного странной?

— Почему? Что странного? Она была очень крутой.

— Нет, нет, я не это имею в виду… Бальрог дрался с другими дьяволами. Насколько я помню, это была война не с людьми или с другими расами, а с дьяволами.

— Ааа, так вот о чем ты…!

— Даа. Я четко помню эту сцену. Перед огромным валом, окрасившимся в цвет крови, развернулась битва Бальрога с магическими зверями Низких рангов.

И это как раз и была та самая Крепость Дьявола, перед которой сейчас и находился Ян.

\* \* \*

Бааам-!

Все его тело было покрыто рыжей шерстью. Гигантский монстр, чьи рога светились темно-красным светом, направился на поле сражения. Всякий раз, как монстр размахивал своими кулаками, звери падали на землю один за другим, а остальные, что находились немного поодаль, попадали и засасывались в огонь.

Это был Бальрог, магический зверь Легендарного ранга, один из пятнадцати существующих в Дьявольщине видов зверей. Его величие и превосходство были невероятными.

«Как может быть урон в 300 тысяч? Более того, брызги от его атаки наносят еще сотни тысяч урона»

Всякий раз, когда Бальрог размахивал своими руками, одной из которых он запросто мог схватить мужчина достаточно крупного телосложения, из них вылетали брызги огня.

Баам-Бааам-!

Вообще, Бальрог не имел особых боевых навыков. Точнее, они ему и не были нужны. Его способ сражения заключался в обычном «крушить, ломать» все, что попадается на пути.

Ян был ошеломлен.

«Его уровень определенно ниже, чем у Янкуна, но такое впечатление, что его боевая мощь очень превосходит мощь Янкуна. Разве есть разница в их врожденных рангах?»

Янкун был силен. И во всем отряде Яна он был самым сильным. Однако, это не всегда так.

«Если рассчитать статы роста к уровню, то у Янкуна статы такие, что вскоре такие же будут и у Кайзера»

На данный момент у Янкуна был 362 лвл, а у Кайзера 295. Разница в 70 уровней, но разница между их боевыми способностями была лишь 10%. Если посчитать статы, то Янкун обладал 110% боевых способностей Кайзера. Этот порог мечник способен перейти, даже если достигнет 320 лвла.

Ян понял причину разницы в рангах этих двоих.

«Врожденный ранг Кайзера Легендарный, а у Янкуна — героический»

Ян понимал, что разница в один ранг определенно являлась причиной различия статов.

«В таком случае…»

Ян взглянул на Бальрога.

«Это означает, что он обладает таким же потенциалом, что и Кайзер, нет, даже еще большим…»

Ян облизнулся.

«Я хочу его!»

Конечно, у Яна уже было много Фамильяров Легендарного ранга. Карцис, Пин, Лу, и даже Ббакббак. Они имели исключительный потенциал, и могли даже сравниться с Бальрогом, но Ян был просто покорен им. И причиной был даже не стат Потенциала, а его текущая боевая мощь, которая превосходила всех и вся.

«Ээх… Разница в уровнях просто огромна»

Остальные Фамильяры Яна только недавно достигли 190 уровня, а у Бальрога был 300. И если бы не было разницы в боевой мощи, это было бы довольно странно.

«Аха, серьезно, если я заполучу Фамильяра Легендарного ранга с 300 уровнем, моя боевая мощь станет сильнее в 1.5 раза, так ведь?»

Получение Фамильяра Легендарного ранга имело немного другое значение, нежели иметь в своих рядах вассала. Все потому, что вассалы могут сражаться с их собственным Als, а действия Фамильяров полностью контролируются Яном. Именно поэтому, Ян видел большую выгоду в Фамильярах, нежели в вассалах.

Если бы могущественный зверь Бальрог двигался согласно всем пожеланиям Яна, со 100% точностью, юноша бы спокойно мог сражаться в битвах.

«Есть ли вообще способ его поймать?»

Ян снова облизнулся и посмотрел на Бальрога. Янкун с ликованием уничтожил своих соперников и подошел к юноше.

— Ян, я так понимаю, ты впервые видишь Бальрога?

Ян медленно кивнул.

— Да, впервые вижу его в реальной жизни. Просто невероятная боевая мощь.

Янкун улыбнулся.

— Бальрог настоящий тиран. Это создание, которому даже Благородный Дьявол не может противостоять.

Внимательно наблюдая за Бальрогом, Ян решил поинтересоваться о нем у Янкуна.

— Но как кто-то вроде Бальрога смог выйти из Крепости Дьявола? Он чем-то отличается от остальных обычных магических зверей?

Янкун, который не до конца понял вопрос Яна, лишь склонил голову и переспросил.

— Что ты имеешь в виду, мастер?

— Ну, ты знаешь, что магические звери свободно обитают в привычных местах во всей Дьявольщине, так ведь? Мне интересно, как он смог выйти из крепости дьяволов?

Уголки губ Янкуна поползли вверх.

— Как и ожидалось, мастер, я виду, что ты хочешь заполучить Бальрога.

Ян пожал плечами.

— Не буду отрицать. А не странно ли, что ты не хочешь этого после того, как мы увидели его мощь?

Янкун кивнул.

— Верно. Мечта всех Дьволов Призывателей это укротить Бальрога.

Янкун взглянул на него и затем продолжил.

— Подводя итог, скажу, что Бальрога все же можно укротить.

— Правда?

Янкун улыбнулся и указал на существо.

— Разве на это ни у кого нет права?

— Что?

И Ян посмотрел туда, куда указывал Янкун. Сначала могло показаться, что он показывал на самого Бальрога, но на самом деле он указывал на кого-то, кто витал в воздухе над монстром.

Янкун медленно заговорил.

— Этот человек и есть хозяин Бальрога, он прямо перед твоими глазами.

У Яна глаза на лоб вылезли. В воздухе действительно был виден черный силуэт.

— Кто этот дьявол?

Янкун коротко ответил.

— Он и есть причина твоего прихода сюда.

— Что?

Юноша снова посмотрел на черную тень, которая приближалась к отряду.

«Если „это“ причина нашего прихода сюда, значит…»

Чем ближе становилась тень, тем яснее Ян видел, что это был за человек. Это был мужчина в светло-сером плаще и в красных стальных доспехах с серебряным орнаментом на голове.

— Этот дьявол это… Это хозяин Крепости Дьявола?

Янкун кивнул.

— Верно. Это и есть Король Дьявол Рикардо, занимающий седьмое место в Дьявольщине.

И теперь Ян начал все понимать.

«Значит Бальрог… То есть, это значит, что этот магический зверь был укрощен Королем Дьяволом?»

Ян переводил взгляд то на Бальрога, то на Короля Дьявола. Его настроение поднялось.

«Тогда, это означает, что у Рикардо класс Дьявола Призывателя?»

Ян и Рикардо встретились взглядами.

«Неудивительно, я мог бы получить у него много чего»

Ян заулыбался, а Рикардо уже был настолько близко к нему, что сошел на землю. При ближайшем рассмотрении он имел достаточно приятную наружность. Он не выглядел таким же диким, как Янкун. Его кровавый и бледный вид делали его похожим на вампира.

Рикардо подошел к Яну и медленно проговорил.

— Прошло много времени с тех пор, как я видел Полудьявола.

У Рикардо был не глубокий, но тяжелый голос, обладающий особой аурой, которая полностью поглощала всех вокруг.

Ян ответил.

— Верно. А вы Король Дьявол Рикардо?

Рикардо кивнул головой.

— Да, верно. Похоже, ты меня знаешь.

Ян продолжал.

— Меня послал к вам Серафим.

Услышав эти слова, холодный и безэмоциональный Рикардо изменился в лице.

— Хмм… Серафим? И зачем же?

Ян спокойно отвечал.

— Это связано с дьяволами-разрушителями. Серафим отправил письмо, чтобы вы прочитали…

— Дьяволы-разрушители, что?

Как и ожидалось, Рикардо незамедлительно среагировал на слова «дьяволы-разрушители». Ян попытался достать из Инвентаря письмо, но его остановили.

— Подожди.

— …?

— Сначала, давай уничтожим эти маленькие картошки фри, а потом продолжим наш разговор. Не можем же мы в таком месте говорить о чем-то столь важном, так ведь?

Ян был удивлен.

— Ах… Согласен.

Рикардо взглянул на Бальрога, который пребывал в полном безумии, и продолжил.

— Он силен, но не настолько, чтобы одному справиться со всеми. Мне нужно помочь ему.

Ян кивнул.

— Могу ли я тоже помочь?

Рикардо улыбнулся.

— Конечно. Ты будешь очень полезен со своими боевыми способностями.

И только он закончил говорить, как появилось системное сообщение.

Звонок-

Близость с Королем Дьяволом Рикардо была повышена на 15.

Король Дьявол Рикардо приглашает вас сформировать отряд.

В отряде с НИПами вы можете получить только 50% от всего количества EXP, которое возможно получить в отряде с игроками.

Вы принимаете предложение Рикардо?

Ян принял, не задумываясь.

«Нет, разве найдутся идиоты, которые упустят такой приятный шанс?»

Юноша давно уже имел шанс быть в отряде с НИПами рыцарями, и сейчас он хотел просто преклониться перед Рикардо.

«Я и так могу достичь 200 лвла! И ничего в этом такого»

Рикардо широко улыбнулся и протянул Яну руку.

— Спасибо, что помогаешь защищать мою крепость.

Ян с большим почтением пожал руку.

— Это то, с чем я просто не мог не помочь.

Рикардо довольно улыбнулся, и затем пришло новое сообщение.

Близость с Королем Дьяволом Рикардо была повышена на 1.

Повышение Близости означало, что вскоре Ян сможет еще больше получить о НИПа. Ян задумался.

«Как же мне еще больше получить от него то, что я хочу?»

Ян был готов всеми способами докучать Дьяволу Призывателю НИПу, который был Королем Дьяволом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243. Секрет Бальрога (1)**

Перекошенные ворота Зоны 89 Дьявольщины. Ремир, прибыв в это место, стерла пот, капавший со лба, и пробормотала.

— Фуух, я еле справилась.

Кассандра, что стояла около нее, была немного удивлена.

— Отличная работа, Ремир. Несмотря на то, что ворота Зоны 90 считаются благоприятными для Магов, я и не знала, что ты настолько сильна.

Однако Ремир нисколько не была довольна собой. Она нахмурилась и сказала.

— Забудь. Мне не нужна такая лесть.

Кассандра хихикнула.

— Хохо, как и ожидалось. Похоже, тот факт, что ты не первая оказалась здесь, сильно тебя расстраивает.

Ремир молча кивнула.

«Получить награду первооткрывателя, даже не появившись в Зоне 89… Ян, что ты за человек-то такой, а?»

Самой главной причиной, по которой девушке нужно было попасть в Крепость Дьявола в Зоне 80, был ее скрытый основной квест «Мощь Бога Солнца». Однако если бы не было этого задания, она бы уже использовала всю свою боевую мощь, чтобы пройти через ворота Дьявольщины.

Каждый раз при появлении нового контента, Ремир всегда старалась стать первой, пока не достигнет предела в уровне сложности. Но в этот раз, Дьявольщине, впервые оказался игрок, что был на голову впереди нее.

«Даже на центральном континенте, я думала, что открыла все территории, но в Дьявольщине я просто потеряна»

Ремир стиснула зубы. Кроме того, когда она вспоминала, что ее соперник заполучил новый класс, не говоря уже о классе Призывателей, где был ужасно сложно повысить свой уровень, она разочаровывалась еще больше.

— Что ж, в любом случае, я справилась, и теперь мне поскорее нужно попасть в Зону 80, так ведь?

Кассандра кивнула.

— Конечно. Даже если мы отправимся в Крепость Дьявола, нет никакой гарантии, что мы сможем найти «тот предмет» именно там, а у нас не так много времени до закрытия Дьявольщины, так что.

Ремир кивнула головой и подняла свое оружие, что держала в руке.

— Отлично, тогда с этого момента я буду игнорировать абсолютно все, и моей главной целью теперь является попасть в Зону 80.

Девушка взмахнула своим посохом, а затем ее тело взлетело в воздух.

Был применен навык Спешка. Скорость ваших движений была увеличена на 77,45%.

Был применен навык Ледовый барьер. В течение этого (00:05:49) времени будет сформирован щит, поглощающий до 300 тысяч урона.

Был применен навык Взрывное поле заклинаний. В течение этого (00:29:59) времени дальность всех обычных атак будет увеличена на 2.5 метров, а враги, пораженные этой атакой, будут отброшены на 3 метра в противоположном от атаки направлении. (Противника, которые были отброшены назад, имеют 17% шанс попасть в состояние помутнения и тьмы).

Ремир, что так умело использовала свою магию, быстро полетела вперед. Она направлялась в Крепость Дьявола, что находилась в Зоне 80 в Дьявольщине.

\* \* \*

Атака дьяволов-разрушителей продолжалась дольше, чем это ожидалось. Благодаря этому, с лица Яна весь день не сходила широкая улыбка.

«Кььяя! Это подарок от богов! Я уже поднялся на 2 уровня»

Тот факт, что он был на 199 уровне и его EXP были заполнены на 96%, когда юноша только начал уничтожать этих дьяволов, он повысился на 1 лвл, и это было очень хорошее достижение.

«За последнее время это первый раз, когда показатели EXP так быстро поднялись. Это похоже на скорость в повышении уровня, когда я почти достиг двузначного уровня»

Это стало возможным, потому что все ситуации и случаи наложились друг на друга. По сути, имея бафф двойного EXP, чтобы быть первооткрывателем карты, был езе дополнительный бафф х2.5, который сформировывался в результате активации скрытой части. Таим образом, так как юноша сейчас имел бафф благодаря активным роям Короля Дяьвола Рикардо и Бальрога, также известных как дьявольские воины, которые теперь принадлежали ему, скорость охоты была просто невероятной.

«По моим грубым подсчетам EXP похоже, что перекрытие баффов не является умножением двух из них. Тц, это разочаровывает»

Поскольку это был первый раз, когда у Яна было два таких баффа, ему было очень любопытно их применение. Поначалу он думал, что баффы высчитывались в итоге как 2×2.5. И так, он решил, что получит в пять раз больше опыта, однако все было не так. На самом деле все рассчитывалось как 2+2.5, то есть он получал 4.5 очков опыта в итоге.

«Ну, 450 процентов это очень большие EXP… Так что я доволен»

Как бы то ни было, битва продолжалась уже четверть дня, и впервые Ян так спокойно сражался, без лишнего беспокойства.

В течение всей битвы юноша находился рядом с Бальрогом и наблюдал и изучал его и его способ сражения.

«Кстати говоря, что бы это могло быть? Почему урон от него настолько велик, по сравнению с его уровнем?»

Уровень Бальрога был 325. И вне зависимости от того, насколько высоким был его Легендарный ранг, то, что он был намного могущественнее Янкуна с 360 лвлом, совершенно не имело никакого смысла.

«У этого существа все его статы собраны в Силе Атаки? Похоже, что его наступательные способности и рефлексы не так уж и плохи…»

Ян был таким человеком, что если его что-то очень сильно интересовало, как в данном случае Бальрог, он начинал внимательно изучать предмет своего любопытства. Так, он следил за всеми движениями существа.

«Позже, когда закончим квест, надо будет спросить Рикардо»

Ян, Призыватель, переполненный любопытством, тщательно подбирал вопросы, которые хочет задать Рикардо.

\* \* \*

Из-за отказа Яна, скрытый квест гильдии, который проходил Хуни, был временно приостановлен. Кроме того, из-за слов Яна, что он сейчас в самой середине прохождения квеста, который в три с половиной раза важнее, Хуни очень ревновал.

— Тц, тц, тц! Какой же гнусный хён!

Каноэль улыбнулся и сказал.

— Хён, должно быть, действительно очень занят, Хуни. Тут не из-за чего расстраиваться.

Хуни нахмурился.

— Грр, посмотрим, как я пойду помогать этому гнусному хёну в следующий раз.

— С чем ты вообще помог Яну хёну?

— Ты не помнишь, как много я помогал Яну хёну с его квестами, следуя за ним все время на центральном континенте? Я даже разделял с ним свои квесты!

Но Каноэль лишь покачал головой.

— Хуни, давай быть честными.

— …!

— На самом деле, есть гораздо больше вещей, которые ты получил, следуя за хёном. Если бы ты не оставался на его стороне, не поддерживал его, ты бы смог стать главным Черным Магом, занимающим первые места, разве не так?

Сейчас Хуни был на 195 уровне. Черный Маг, занимающий первое место в рейтинге, сейчас на 190 лвле, однако между ними невероятно большая разница в уровнях. А все потому, что между этими пятью уровнями огромная разница в EXP.

Хуни в растерянности пробормотал.

— Вс, все же!

Каноэль продолжал свою мысль.

— Более того, ты делишься квестами, потому что у тебя нет другого выбора. Притворяешься, что ты щедрый, а все происходит автоматически, разве не так?

— Хмф…

Хуни был очень опечален, стоял с опущенными плечами, словно в нем не осталось больше сил и энергии. Взглянув на него, Каноэль попытался его поддержать.

— Честно говоря, как только начнется волна монстров, награды за квест не будут ничего значить, совсем. Не расстраивайся так. Благодаря этому, мы смогли сэкономить время и даже пройти квест «Чистая Кровь Дьявола»!

Хуни кивнул и ответил.

— Хмм, это правда.

Эти двое отказались от квеста и вошли в Город Ярости, получили Чистую Кровь Дьявола и стали Полудьяволами. Хуни повеселел и обратился к Каноэлю.

— Тогда, хён. Теперь давай вдвоем сменим класс на двойной класс самостоятельно, а потом встретимся. У нас у обоих есть квесты.

Каноэль согласился с таким предложением.

— Да, отлично. У нас не так много времени осталось, и если мы продолжим держаться вместе и помогать друг другу с квестами, думаю, будет сложно получить двойной класс до того, как Дьявольщина закроется.

Так, двое игроков решили свое будущее и направились каждый к сооружениям своих гильдий. Хуни, расставшись с Каноэлем, отправился в восточную часть Города Ярости, чтобы получить «Дьявольский Дух Мага Смерти», двойной класс, который могут получить игроки класса Черных Магов.

— Я получу двойной класс до того, как закроется Дьявольщина, чего бы мне это ни стоило!

Хуни почувствовал, что его гнев в отношении Яна стих, но сейчас он снова очень злился.

— Черт возьми, этот злой и противный хён уже, наверное, получил двойной класс и летает где-нибудь по Дьявольщине, так ведь? Он просто сумасшедший, смог попасть в Дьявольщину через 3 минуты, как она только открылась, и вполне возможно, что сейчас он находится в Зоне 80.

Эта острая интуиция Хуни была пугающей.

Тут вдруг к нему приблизилась темная тень, из которой шел какой-то дым.

\* \* \*

Звонок-

Вы успешно завершили скрытый квест «Начало Дьяволов III (Скрытый) (Связанный).

Уровень: SS

Вы получили 200 тысяч очков Славы.

Крепость Дьявола, текущая характеристика битвы

Полученные очки: 19,784К

Полученные EXP: 15,3751К (х250%)

\*Текущее число уничтоженных дьяволов-разрушителей.

Дьяволы низкого ранга: 358/ Магические звери низкого ранга: 399

Дьяволы обычного ранга: 132/ Магические звери среднего ранга: 107

Дьяволы высокого ранга: 12/ Магические звери высокого ранга: 25

Дьяволы Благородного ранга: 0/ Магические звери наивысшего ранга: 0

Вы вышли на новый уровень: Вы достигли 202 уровня

Ян, великолепно справившись со скрытой частью, довольно улыбнулся, прочитав о полученных наградах.

— Кььяя, я впервые вижу такую высокую цену EXP.

Взгляд юноши задержался на информации о полученных очках опыта.

— Наконец, в этой игре мы увидим изменение цены очков опыта до К?

Вообще, „К“ это количество единиц, которое используется, чтобы было удобнее отмечать тысячные значения. Читается как „кило“ и имеет значение 10 в кубе. Используется, чтобы уменьшить запись числа, обозначаемого очки, если их было слишком много. Поэтому, поскольку Ян получил очень много очков EXP, и появилась эта буква „К“.

— Что ж, посмотрим… Если это 153,751К, значит, я получил около 150 миллионов EXP. Ахахаха!

Его оценки по математики были ужасными, однако когда дело доходит до подобных вычислений, Ян высчитывает все просто идеально и точно. Однако, пока юноша радовался полученным наградам, вдруг пришло еще одно неожиданное сообщение.

Звонок-

Общее количество очков за квест, которые игрок Ян получил за скрытый квест „Начало Дьяволов III (Скрытый) (Связанный) составляет 19,784К.

Очки можно обменять на Особые навыки или Предметы.

Очки можно обменять на статы такие, как Дьявольская Энергия, Скорость Активации Дьявольской Энергии, Сопротивление к Магии и остальные. Цена обмена зависит от стата.

Очки можно обменять на коробки такие, как Коробка Магических Камней, Оружие Дьявольщины, Броня Дьявольщины, Аксессуары Дьявольщины и так далее. Число очков за единицу товара различно.

Ян был озадачен и начал спокойно и внимательно читать сообщения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244. Секрет Бальрога (2)**

Офис Лорда в Имении Пиро. Внутри Хайрин и Фиолана болтали и наслаждались вкусным завтраком. Поскольку дневное сражение команды общественного порядка Имения Пиро начиналось в 12.30, это стало уже обычным делом для этих двоих встречаться и завтракать в 10.30 в офисе Лорда.

— Онни (так девушки обращаются к другой девушке, которая старше ее по возрасту — прим. пер.), как тебе фуа гра, которую я сегодня приготовила? Я впервые ее делала, поэтому немного беспокоюсь, но… Я попробовала кусочек, и мне показалось, что не так уж и плохо вышло.

Фуа гра это роскошное блюдо из Франции, в котором используется гусиная печень, благодаря чему и получался такой чистый вкус. В настоящем мире, гусиная печень невероятно дорогой продукт, который стоит от 500 тысяч до 1 миллиона вон (примерно 440 $-$885 USD — прим. пер.) за килограмм. Но в Кайлран гусиная печень была доступна каждому.

Ян, который начал с первого уровня, но имел статы как будто у него был уже 20 лвл, пропустил этот момент, но если бы он был обычным игроком, ему бы пришлось проходить через «Охотничье угодье новичка». А все потому, что у ингредиента «Гигантский гусь, который можно было там найти, понизился уровень. И так как шанс его выпадения был не так уж и высок, но из-за большого числа новичков, охотившихся на гуся, их стало слишком много, благодаря чему и упала цена на него.

У Фиоланы, которая попробовала кусочек фуа гра, округлились глаза.

— Вау! Это так вкусно!

Казалось, что она говорила правду, ведь она даже ногами начала топать, отчего Хайрин сначала была в недоумении, но затем захлопала в ладоши от радости.

— Правда? Правда вкусно?

— Даа, реально вкусно! Ооо, навыки нашей Хайрин в кулинарии с каждым днем становятся все лучше и лучше с невероятной скоростью.

— Это не просто слова, чтобы подбодрить меня, верно?

Фиолана вилкой отломила еще кусочек и потрясла головой.

— Я серьезно говорю! Сама узнаешь, когда попробуешь. И почему ты сегодня такая неуверенная?

Хайрин уныло ответила.

— Ну… Этот Карвин сказал, что это похоже на печень в корейский сосисках, которые продают в закусочных на улице…

Фиолана в недоумении сказала.

— И какая именно корейская колбаса уровня корейских закусочных подается с печенью? Мне любопытно.

— И правильно!

В любом случае, Хайрин, которая вернула себе уверенность благодаря Фиолане, пробормотала про себя.

«Итак, это определенно вкусно, так? Мне нужно купить ингредиентов попозже днем сегодня и приготовить это самой в реальном мире. Циньсун сказал, что придет поужинать сегодня в 8 часов…»

Одним из самых заветных желаний теперь у Хайрин было купить дорогие ингредиенты в реальном мире и приготовить что-то от себя. Поскольку в Имении Пиро она управляла одним рестораном, и дела у него шли очень даже хорошо, она получала довольно большую прибыль. Поэтому дорогие ингредиенты не были особой проблемой.

Хайрин была взволнована от одних мыслей о роскошном ужине с Циньсуном, стала напевать себе под нос и начала есть свою порцию фуа гра. Тут вдруг послышалось, как открылась дверь, и внутрь зашли двое. Девушки повернулись на звук.

— Что за шум, онни? Кто-то должен придти?

Фиолана потрясла головой.

— Нет, не думаю. Карвин сказал, что он зайдет в игру в 12 часов. Никто не должен придти.

И вдруг перед девушками появилась женщина.

— Извините… Я… Здравствуйте.

И Хайрин, и Фиолана застыли в недоумении. Они впервые видели этого человека.

Фиолана хладнокровно спросила.

— Да, здравствуйте. Как вы попали сюда?

Женщина застенчиво ответила.

— Вы Фиолана, Лорд Имения Пиро?

Фиолана кивнула.

— Да, и?

Девушки очень удивились, услышав то, что потом сказала гостья.

— Ах, значит, я пришло в то место. Башня Лорда такая большая, я немного потерялась. Рада познакомиться, я Левия.

Это была Левия, игрок, занимающий первое место в официальных рейтингах класса Жрецов, которая была скрыта до сего момента.

\* \* \*

— Дьявольская Энергия увеличивается на 3 каждые 10 тысяч очков, в то время как Скорость Активации Дьявольской Энергии повышается на 0,1% каждые 1 миллион очков, хух…

Количество очков, которые получил Ян, закончив свой квест, было равно 19,784К, или же другими словами около 1.98 млн. То, что возможно было обменять этими очками были не все виды статов, а в основном предметы. Но Ян решил все же повысить свои статы.

«Не лучший выбор выбирать рандомный бокс, когда ты не уверен, какие предметы тебе выпадут в нем»

Ян не любил, когда он предполагает одно, а в итоге выпадает совсем другое. Юноша принял решение и посмотрел на системное окно.

Статы Дьявольщины

Дьявольская Энергия — Дьявольская Энергия 3:10,000 Р

Скорость Активации Дьявольской Энергии — Скорость Активации 0,1%:1,000,000 Р

Сопротивление к магии — Сопротивление к магии 0,1%:2,500,000 Р

Основные статы

Боевые статы — Все статы 1:400,000 Р

Классовые статы — Все статы 1:800,000 Р

И, конечно же, Ян стал сранивать эффективность каждого из них с другим.

«Хмм… Для начала предположим, что я вложу все свои очки в один предмет, мне стоит повысить мою Дьявольскую Энергию на 6 тысяч, Скорость Активации Дьявольской Энергии на 2% или Сопротивление к магии на 1%?»

Эффективность основных статов тоже была не так уж плоха, но Ян серьезно раздумывал над повышением своих статов Дьявольщины.

«У меня дополна вариантов, как повысить мои основные статы, даже не в Дьявольщине»

Ян упорно думал над тем, в чем он нуждался в данный момент.

«Вне зависимости от того, в какой стат я вложусь из этих трех, не думаю, что я пожалею об этом, но в одном из них я сейчас действительно очень нуждаюсь…!»

И юноша решил вложить все свои очки и повысить стат «Дьявольская Энергия».

— Я использую все свои очки, чтобы повысить стат «Дьявольская Энергия».

И следом пришло сообщение.

Общее количество имеющихся очков 19,784К. Если вы используете все свои очки, вы сможете получить в общем 5934 Дьявольской Энергии, и останется еще 4288 очков.

Вы принимаете? (Да/ Нет)

Ян кивнул без тени сомнения.

— Да!

Вы обменяли свои очки.

Ваш стат «Дьявольская Энергия» был увеличен на 5934, и теперь составляет 22,764.

Ян остался доволен.

«Мне потребовалось две недели, чтобы собрать 3 тысячи Дьявольской Энергии»

В этом случае, имея полученные 6 тысяч Дьявольской Энергии на четверть дня, Ян был в отличном положении.

«Я хотел повысить Скорость Активации Дьявольской Энергии или Сопротивление к магии, но, пополняя мою Дьявольскую Энергию, я становлюсь ближе к Благородному рангу»

Именно в этом и заключалась самая главная причина, по которой юноша выбрал Дьявольскую Энергию. Несмотря на то, что у него уже был ранг Дьявол Высокого ранга, который достаточно трудно было получить Полудьяволу, он хотел перейти на следующий уровень и получить Благородный ранг. Так как он еще не видел битву с Дьяволом Благородного ранга, он даже не мог себе представить его настоящую силу и мощь. Но, видя разницу в боевой мощи дьяволов, которая зависела от их ранга, Ян полагал, что Дьяволы Благородного ранга невероятно сильны.

Как бы то ни было, Ян закончил обмен своих очков, закрыл окно боевых результатов, и пришло сообщение.

Звонок-

Вы успешно завершили все скрытое задание.

Ваша Слава была увеличена на дополнительные 100 тысяч.

Король Дьявол Рикардо, закончив зачищать поле битвы, подошел к Яну.

— Ян… Тебя ведь так зовут, ты сказал, верно?

Ян склонил голову и ответил.

— Да, верно, Рикардо.

Рикардо осмотрел юношу и сказал.

— Полудьявол, Дьявол Высокого ранга. Подумать только, я встретил человека, который выбрал класс Дьявольщины как Дьявол Призыватель.

Рикардо взглянул на юношу и продолжил.

— Все потому, что очень легко управлять Фамильярами. Вскоре, если я приручу магического зверя, который мне нравится, я справлюсь с ним.

Рикардо улыбнулся.

— Хорошо, отличная идея. Ты не сможешь стать исключительным Дьяволом Призывателем только потому, что бездумно обращаешься со многими магическими зверями высоких рангов.

Кажется, Рикардо нравился юноша.

— Я дьявол, который почитает власть, и король, который правит ими.

Взгляды Яна и Рикардо встретились.

— Это также потому, что ты Дьявол Призыватель, который идет по тому же пути, что и я, но кроме этого, мне нравится твоя сила.

Ян озадаченно спросил.

— Я не так силен. Разве дьяволы, которыми ты управляешь, Рикардо, не намного сильнее меня?

Вопрос Яна был очевиден. Все потому, что даже среди подчиненных Рикардо, которые участвовали в битве, некоторые дьяволы имели высокий ранг или даже выше, и их мощь можно было сравнить с мощью монстра.

Рикардо покачал головой.

— Я говорю не об одномерной силе. Я говорю о твоем потенциале.

— Хмм…

Ян на мгновение замешкался и не знал, что сказать, и решил спросить о том, о чем хотел, пока проходил квест.

«Для начала, поскольку, как я вижу, его Близость ко мне довольно высокая, я мог бы задать ему парочку вопросов»

И Ян начал.

— Рикардо, есть кое-что, что мне любопытно. Если я спрошу тебя об этом, это нормально будет?

На безэмоциональное лице Рикардо появилась улыбка.

— Конечно, что ты хочешь узнать?

И Ян тут же спросил. Это был рандомный вопрос.

— Насколько силен твой Бальрог?

— Что?

Рикардо был озадачен, а Ян продолжал.

— Во время битвы я наблюдал за боем Бальрога, но есть кое-что, что я не совсем понял.

— Что именно?

Ян ответил.

— Бальрог это Магический зверь Легендарного ранга. И, глядя на его статы, у него в целом такая же характеристика, как и у большинства Фамильяров Легендарного ранга и магических зверей.

Так как Бальрог не был магическим зверем Яна, юноша не мог увидеть статы более детально. Тем не менее, после того, как были применены все баффы, он мог проверить его Силу Атаки, которая появилась в информационном окне. И Ян внимательно следил за ней. Кроме того, часть информации о Бальроге была написана в иллюстрированной Книге Магических зверей, которую он получил от Айриэль до того, как попал в Дьявольщину. Именно это и стало самой интересной частью, из-за которой Ян так сильно заинтересовался Бальрогом. Если бы у юноши не было хобби экспериментировать и анализировать Фамильяров и магических зверей, он бы никогда и не заинтересовался чем-то подобным.

Ян взглянул на Бальрога, что стоял позади Короля Дьявола и сказал.

— Но ваш Бальрог, Рикардо, показал настолько мощные способности, что странно в сравнении с его статами. Я не понял этого.

Рикардо, слушая Яна, изменился в лице. Можно было сказать, что он с удивлением смотрел на Яна, словно на какую-то новую игрушку.

— Ох-хо, говоришь, что уловил это?

Бальрог, что стоял позади, подошел к Рикардо, издавая по пути стук, а уголки губ Рикардо поползли вверх.

— Верно, Ян. Как ты и сказал, хоть Бальрог и магический зверь Легендарного ранга, он обладает немного особенными способностями в отличие от других зверей Легендарного ранга.

Ян навострил уши, чтобы не пропустить ничего из того, что говорил Рикардо. Но тут он вдруг поднял одну руку и взмахнул ей. Хлынула мощная Дьявольская Энергия, которая стала вливаться в Бальрога, отчего его цвет начал меняться на ярко-красный.

Хва-ры-рык-

Бальрог широко открыл глаза и зарычал.

Кььяяяоооо-!

Ян вздрогнул, оглянулся назад, а затем снова на Бальрога и Рикардо. Его взгляд остановился на красном шарике, что витал в воздухе над рукой Рикардо.

— Что… Что это?

Ян ждал ответа на свой вопрос от Рикардо, однако услышал его совершенно из неожиданного места.

— Это… Сфера Дьявольского Духа!

Это сказал Кака, что сидел на плече Кайзера, и был поражен увиденным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245. Секрет Бальрога (3)**

Магические звери это организмы, которые с самого начала не имеют так называемой «силы разума». Несмотря на то, что у них есть душа, и они питаются Дьявольской Энергией, это лишь организмы, следующие только своим инстинктам. Но даже эти звери, если ранг их души повысился, медленно пробуждаются. Так, магические звери высокого ранга развили свои эмоции, звери высших рангов (героического) научились «думать», а звери Легендарного ранга развили свой интеллект до уровня маленького ребенка.

Бальрог, один из зверей Легендарного ранга, был известен своим исключительным интеллектом среди остальных зверей такого же ранга.

— У Бальрога есть способность управлять душами других зверей, которые слабее него.

Ян спросил.

— Способность… которая позволяет управлять душами?

— Верно. Бальрога не просто так называют «Королем Магических зверей». Единственные существа, способные контролировать магических зверей помимо Дьяволов Призывателей это Бальроги.

Вот почему Бальрогов называли Королями Магических зверей. Рикардо говорил об этом.

— А это связано с тем, почему Бальроги намного сильнее, чем другие звери Легендарного ранга?

Рикардо кивнул.

— Конечно.

Переведя дыхание, он продолжил.

— Бальрог может управлять душами других зверей, потому что обладает навыком «Разделение Дьявольской Энергии».

Ян молча слушал Рикардо, и не сразу заметил Кака, который сел на его плечо и тоже слушал рассказ.

— Кака, кажется, даже ты не знал об этом, верно?

Кака кивнул.

— Да, хозяин. Но я все же не знаю всего об этом мире.

Рикардо улыбнулся и продолжил.

— Как бы то ни было, этот навык называется «Разделение Дьявольской Энергии», и он позволяет Бальрогу ввести свою Дьявольскую Энергию в определенную цель, точно также он может и позаимствовать ее оттуда. Если тот, с кем он разделил Энергию или от кого получил ее слабее него, то Бальрог может контролировать это существо.

И вскоре после этого Шар Дьявольского Духа, что был в руке Рикардо, взлетел в воздух. И Бальрог стал подчиняться командам Рикардо.

— Вот так.

Ян озадаченно спросил.

— Вы сказали, что это способность, которой обладают только Бальроги, разве не так? Откуда у вас эта способность?

Кака вдруг подпрыгнул и ответил.

— Это из-за Шара Дьявольского Духа, хозяин.

— Что?

— Этот Шар это предмет, который позволяет тебе вложить в него одну врожденную способность. И похоже что сейчас в нем способность Бальрога «Разделение Дьявольской Энергии».

Рикардо улыбнулся.

— Действительно… Карга Фантом, легендарный вид. Не думаю, что есть еще кто-то, кто знает о Шарах Дьявольского Духа.

Однако это еще не все, что хотел узнать Ян.

— Так, как эта врожденная способность Разделение Дьявольской Энергии делает Бальрога таким сильным?

Рикардо продолжил свое объяснение.

— Это потому, что чем больше зверей контролирует Бальрог, тем большее количество Дьявольской Энергии он может позаимствовать, это и делает его настолько сильным в битве.

Это было за гранью понимания Яна.

«Так, он говорит, что это существо использует силу магических зверей, что находятся рядом с ним? Хмм… так вот почему он такой сильный»

Но Рикардо еще не закончил.

— Кроме того, Бальрог обладает такой невероятной силой потому, что я наделил его своей Дьявольской Энергией через Разделение Дьявольской Энергии.

— Ааа, понял.

Но даже после всего услышанного, у Яна осталась еще пара вопросов для Рикардо, хотя тот уже ответил на большинство из них, причем очень подробно.

— Спасибо, Рикардо. Ты мне очень помог.

— Нисколько. Ты помог мне в охране моего замка, а я ответил тебе на все интересующие тебя вопросы.

Ян взглянул на огромного Бальрога, который стоял рядом с Рикардо.

«Ах… Я хочу такого»

Взгляды Яна и Рикардо встретились снова.

— Рикардо, ты не против, если я спрошу еще кое-что?

Рикардо ответил.

— Что?

Ян взглянул на Бальрога и спросил.

— Что нужно сделать, чтобы заполучить Бальрога?

Рикардо был очень удивлен такому вопросу и громко засмеялся.

— Ахахах, то есть ты хочешь Бальрога?

Ян твердо ответил.

— Да, верно.

Рикардо не мог сдержать смеха.

— Какой ты забавный. Что ж, Бальрог… это мечта Дьяволов Призывателей, все хотят управлять Бальрогом как магическим зверем фамильяром.

Он покачал головой и продолжил.

— Но тебе еще рано мечтать о Бальроге. Ты новичок, который свосем недавно стал Дьяволом Призывателем, нет?

Ян потерял дар речи и почесал затылок.

— Хмм…

— Даже если ты отправишься в «то место», чтобы заполучить Бальрога, тебя просто съедят.

— Прости?

Рикардо засмеялся.

— Я говорю о том, что Бальрог поглотит твою душу.

— Тц…

Вообще, быть поглощенным Бальрогом означает то же самое, что стать щенком Бальрога. Конечно, неизвестно, что может произойти с душой Яна, если ее поглотят, но он и не хотел знать.

Ян облизнул губы, он был разочарован.

— А вы можете сказать мне, где находится «то место»?

Рикардо спокойно ответил ему.

— Если отправишься к Могиле Забытого Духа, что находится в Зоне 15, сможешь встретиться с Бальрогами.

\* \* \*

Офис Лорда в Имении Пиро. Три девушки сидели за круглым столом в середине комнаты. Атмосфера была напряженная.

Хайрин холодно спросила Левию.

— Так… говоришь, что пришла сюда встретиться с Яном?

Левия кивнула.

— Да, я сейчас прохожу очень важный квест, и чтобы продолжить его мне нужно встретиться с Яном.

Хайрин оглядела Левию с ног до головы.

«Хмм, как он мог спутаться с такой красивой девушкой, этот Циньсун!»

Хайрин пребывала в плохом настроении. Конечно, ведь она встретила девушку, которая искала встречи с Яном для, извините, своего квеста. Тем не менее, ее не очень беспокоила ее внешность. Все потому, что у Яна в выборе девушек были несколько другие критерии, в отличие от нормальных парней.

«Меня не сильно беспокоит то, что она красивая, но если она игрок, занимающий первое место в рейтингах Жрецов, не означает ли это то, что она лучше играет, чем я?»

Хайрин была обеспокоена тем, что девушка, которая была так хороша в игре, что даже смогла стать первой в рейтингах класса, сейчас искала Яна.

Хайрин спросила немного дрожащим голосом.

— Ничего, если я спрошу, что за квест ты проходишь?

Фиолана была поражена.

«Хмм… для таких игроков это деликатный вопрос»

У Фиоланы были совершенно другие мысли, чем у Хайрин.

«Тот факт, что лучший игрок среди Жрецов, который был неизвестен до сих пор, искал нашу гильдию и сам сюда пришел, просто невероятен. Она могла бы стать отличным дополнением к нашей боевой мощи, но Хайрин, похоже, ее расстроила?»

Но Фиолана ошиблась в своих предположениях, так как Левия кивнула и ответила.

— Конечно, в этом нет ничего такого.

И в следующий момент перед двумя девушками появилось сообщение.

Звонок-

Игрок Левия, с вами разделили квест «Призыв Сандьены, Бога Земли» (Скрытый) (Связанный)

Вы принимаете квест? (Да/ Нет)

\* \* \*

После того, как Ян узнал все, что хотел, у Рикардо, немедленно продолжил проходить квест. Он доставил письмо Рикардо, которое получил от Серафима. Тот, прочитав письмо, стал очень серьезным.

— Хмм, случилось так много происшествий. Вот почему дьяволы-разрушители вдруг стали такими сильными.

И Рикардо кратко изложил Яну ситуацию в Дьявольщине.

— Есть две силы, которые существуют в Дьявольщине.

И если систематизировать все, что он сказал, то это будет выглядеть так.

1. В Дьявольщине дьяволы разделились на умеренно настроенных и приверженцев жесткой политики.

2. Обычные дьяволы, которые составляют 50% населения Дьявольщины, умеренно настроенные, в то время, как 10% населения нейтральны. Остальные 40% это дьяволы-разрушители, которые настроены на жесткую политику.

3. Дьяволы разрушители хотят разграбить другие измерения, вторгнувшись в них, а обычные дьяволы против этого.

4. Между тем, пара Королей Дьяволов, которые связаны с дьяволами-разрушителями, преуспели в этом, именно поэтому война измерений вполне может начаться.

Ян расспросил Рикардо о некоторых подробностях, которые его интересовали.

— Тогда почему дьяволы-разрушители пытаются начать эту войну?

Рикардо ответил.

— Причина проста. Все потому, что всякий раз, когда дьяволы делают так, что некоторые души просто исчезают, они получают часть их силы, Дьявольскую Энергию. Они хотят совершить набег на другие измерения, которые слабее, чтобы быстро и с легкостью стать сильнее.

Ян понял все, что сказал Рикардо, и кивнул. Но у него появился новый вопрос.

— Хмм… тогда, почему остальные против этого?

Рикардо ответил.

— Потому что это идет против воли Бога.

— Простите?

— В конце концов, если Дьявольщина атакует другие измерения и поработит их, у них появится много врагов в других измерениях. В этом случае существование Дьявольщины будет под угрозой.

Ян почесал подбородок.

— Хмм… дьяволы-разрушители должны занять позицию, что они твердо верят, и что они уверены в своих силах уничтожить другие измерения, даже если против них ополчатся.

— Абсолютно верно.

Ян, наконец, понял мир Дьявольщины.

«Как и ожидалось, для дьяволов власть это самая большая ценность»

Сейчас уже пора была принять следующий квест, поэтому Ян сказал.

— Тогда, что я должен сделать, чтобы остановить их вторжение в мир людей?

Рикардо горько улыбнулся и ответил.

— Хмм… К сожалению, нет способа их остановить.

— Что?

— Это потому, что Дьявольский Дракон Халифа, которого я запечатал глубоко в темной бездне тысячи лет назад, пробудился.

— …?

Ян совершенно не понял, о чем говорил Рикардо, и лишь молча смотрел на него, а тот закончил свое объяснение.

— Вообще, чтобы открыть пространственную дверь, чтобы проникнуть в мир людей, нужны пять Королей Дьяволов, которые очень сильны и входят в ТОП-10 в рейтинге, и нужно объединить их силы.

Взяв паузу, он продолжил.

— Однако сейчас, среди этих Королей Дьяволов, которые входят в ТОП-10, четверо входят в состав дьяволов-разрушителей.

Рикардо находился на 7 месте в системе рейтинга, и был одним из тех дьяволов, который имел достаточную силу.

— Вот почему они не могут открыть пространственную дверь. Но сейчас тот, кто способен занять пустующее место, был освобожден.

— …!

Ян был ошарашен.

«Дьявольский Дракон Халифа настолько могущественен?»

Ян получил квест, связанный с Королем Дьяволом Халифа еще до того, как достиг 100 лвла. Поэтому он и не оценивал его как сильное существо.

«Эх… Что мне делать, если квест, который дала мне Айриэль, заключается в том, чтобы убить Халифа или сделать что-то подобное?»

Рикардо продолжал.

— Как бы то ни было, сейчас нет способа, чтобы остановить вторжение дьяволов-разрушителей в мир людей.

— Я… Понял.

И тут появилось системное сообщение.

Звонок-

Поскольку вы не смогли выполнить специальное условие, активация квеста «Появление Дьяволов III» (Скрытый) (Связанный) была отменена.

Вы выполнили квест «Появление Дьяволов III» (Скрытый) (Связанный).

Уровень: А

Вы получили 250 тысяч очков Славы.

Ян горько улыбнулся.

«Черт возьми, и почему этот Халифа пробудился? Мне нужно завершить все связанные квесты, чтобы финальная награда была достаточно большой…»

Но тут пришло новое сообщение.

Поскольку специальное условие было выполнено, новый скрытый квест был активирован.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246. Начало вторжения монстров Дьявольщины (1)**

Перед Яном выскочило сообщение о новом квесте.

Звонок-

Уничтожение Камня, призывающего Дьявола (Скрытый)

Серафим знал о том, что дьяволы-разрушители пытаются освободить Дьявольского Дракона Халифа.

Дьяволы-разрушители планировали открыть пространственную дверь, через которую они бы смогли попасть с мир людей, используя Дракона Халифа. И Серафим пытался остановить их любой ценой.

Именно поэтому он искал помощи у Короля Дьявола Рикардо.

Однако, Дракон Халифа пробудился до того, как письмо Серафима дошло до Рикардо.

И теперь нет пути назад.

Дьяволы-разрушители получили всю нужную им силу, и через десять дней они откроют шесть порталов, которые ведут в мир людей.

Дьяволы-разрушители открывают эти порталы с помощью «Камней, призывающих Дьявола», которые находятся в Зоне 50.

До того как пройдут эти десять дней, уничтожьте хотя бы один Камень и сведите к минимуму вторжение дьяволов.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Завершенный квест «Появление Дьяволов III» (Скрытый) (Связанный)/ Освобождение Дьявольского Дракона Халифа.

Время: 10 дней

Награда: Магические камни высокой пробы х50/ Благословение Дьявола х10

\*Этот квест не может быть отменен.

Ян с интересом читал информацию о квесте, и особенно его удивила награда.

«Какого черта, награда — магические камни высокой пробы? Да и целых 50?»

Это была просто невероятная награда. Ян даже засомневался в своих глазах. Именно сейчас юноше и нужны были эти магические камни.

«Так мое Правосудие Духа Короля достигнет второго уровня трансцендентности!»

Второй уровень трансцендентности означал +10 к укреплению. Сейчас все оружие Яна имело укрепление +8 и +9. Он пока еще ничего не довел до второго уровня, но у юноши было несчетное количество магических камней средней пробы, которые он собрал за все время охоты.

«Что ж, посмотрим… Сколько у меня камней средней пробы? Так, 450, и еще я оставил в деревне 300, значит, всего их у меня 750»

Даже если его уровень укрепления был ужасно низким, поскольку у него было 750 камней средней пробы, он вполне мог повысить около двух предметов из оружия до второго уровня трансцендентности. С магическими камнями высокой пробы он смог бы это сделать в один миг.

«Аха, я сделаю это не смотря ни на что!»

До того, как началось вторжение монстров, Ян, получив задание, которое было обязательно к выполнению, тут же приступил к делу. Уровень сложности в SSS нисколько не смутил его, он даже не заметил, но что самое худшее, так это то, что он тут же забыл про Бальрога, магического зверя Легендарного ранга, о котором думал секунду назад.

Рикардо улыбнулся, увидев, как Ян крепко сжал кулаки, и в нем загорелся боевой дух.

— Хохо, думаешь, что сможешь это сделать, Ян?

Ян кивнул.

— Я смогу. Нет, я должен.

Рикардо воспринял это желание завладеть камнями как желание остановить войну, и довольно улыбнулся.

— Хорошо, мне нравится твое отношение к делу.

— Спасибо!

— Тогда давай двигаться вперед. У нас осталось не так много времени.

Ян засветился.

«Если этот могущественный Король Дьявол пойдет со мной, то квест с уровнем сложности SSS пройти проще простого»

Но была одна вещь, в которой Ян ошибся. То, что у квеста был такой уровень означало, что это был уровень, который вычислялся с учетом всех обстоятельств квеста.

\* \* \*

Главное окно анонсов на официальной странице Кайлран в официальном сообществе. На доске объявлений, где с момента открытия Дьявольщины была опубликована лишь одна новость, впервые за долгое время появился новый пост. И эта информация очень взволновала игроков.

Несмотря на то, что они уже знали о начале вторжения монстров, причем достаточно подробно, в этом посте была опубликована невероятная новость. И она заключалась в следующем.

Эпизод I Вторжение Дьявольщины

1 октября днем, то есть через неделю, откроется портал из Дьявольщины.

На данный момент известно, что будет открыто 6 порталов: по 3 на северном и центральном континентах.

Вторжение будет продолжаться весь месяц и включать в себя 10 уровней. Если вы проиграете монстрам, центральный и северный континенты войдут в состав Дьявольщины.

Расписание вторжение монстров

Первая волна

Время: 1–15 октября

Уровень сложности: 1-3 фазы

Монстры: магические звери низких и средних рангов/ Дьяволы низкого ранга

Вторая волна

Время: 16–25 октября

Уровень сложности: 4-7 фазы

Монстры: магические звери низкого и среднего рангов/ Обычные Дьяволы низкого ранга

Третья волна

Время: 26–30 октября

Уровень сложности: 8-10 фазы

Монстры: магические звери от среднего до Легендарного рангов/ (Неизвестно)

\*Во время каждой волны, которая будет начинаться в 9 утра каждый день, монстры будут появляться 5 раз с интервалом в 3 часа.

\*Если вы собираетесь отправиться в столицу каждой империи, начиная с 18:00 сегодня (24 сентября), вы должны зарегистрироваться для карательных сил Дьявольщины (Ограничение уровня: 100)

\*Если вы зарегистрируетесь, то не сможете покинуть войска каждой империи на срок, который вы зарегистрировались.

\*Если вы зарегистрируетесь, то каждый день будете получать зарплату в не менее 10 тысяч золотых, и сможете получить большую выгоду, прямо пропорциональную общей полученной сумме.

\*На данный момент ожидается, что портал откроется на плато Сент-Вилль (В самом центре центрального континента)

Юхьюн прочитал пост и был очень удивлен, поскольку название того места, где ожидалось открытие портала, он уже очень часто слышал до этого.

— Какого черта? Это… плато Сент-Вилль?

Это плато находилось очень близко к Имению Пиро, Имению Гильдии Лотоса. Кроме того, поскольку это место было окружено горами, несомненно, монстры будут сливаться именно к Имению Пиро.

Юхьюн громко сглотнул.

— Это… мне радоваться или нет?

Юноша не мог трезво оценить ситуацию.

«Если Имение Пиро с его Силой Обороны сможет противостоять вторжению этого уровня, то это просто отличная возможность!»

Однако в ином случае, Имение будет полностью разрушено. Юхьюн прочитал сотни комментариев, которые игроки написали под постом.

— Вау, они только сейчас опубликовали об этом пост.

— Ага. Но, на самом деле, до сих пор все относились к этому очень халатно. Я впервые вижу игровую компанию, которая публикует такие маленькие детали, когда открывает новый контент.

— Вау, а зарплата в 50 тысяч золотых это не слишком дёшево?

— Комментатор выше, а ты разве не лезешь из кожи вон? 10 тысяч золотых, даже если конвертировать их по текущей рыночной цене, это около 12 тысяч вон (около 10-11 $USD — прим. пер.) наличными. И эти 12 тысяч вон ты получишь только от одной регистрации, разве это не хорошая прибыль?

— Это…? Но если игрок с уровнем выше 100 играет весь день, он легко сможет получить больше, чем 10 тысяч золотых, так что…

— Ну, дополнительный доход это тоже очень хорошо. Ты когда-нибудь видел, чтобы Кайлран разочаровала нас?

— Ну, это правда.

Юхьюн прочитал все комментарии и не нашел ничего полезного.

— Хмм… Похоже, что мне нужно зайти в игру и первым делом отправиться в Имение Пиро.

Юхьюн уже давно не был в Имении, поскольку проходил свой личный квест. Он решил, что должен встретиться с Фиоланой и принять контрмеры в отношении монстров.

— Кстати, Циньсун, он вообще собирается когда-нибудь вылезти из Дьявольщины?

Юхьюн помыл за собой посуду и поспешил залогиниться в Кайлран.

\* \* \*

— Фуух, фуух.

Воткнув копье в землю и облокотившись на него, Ян переводил дыхание.

«Ааах, что за напряженный квест?»

Прошло уже три дня с того момента, как начался квест Уничтожение Камня, призывающего Дьявола. Ян был уверен, что прошел уже все настолько напряженные квесты, однако уровень этого был невероятно сложным.

«Нет, не слишком ли говорить, что у этого квеста сложный уровень?»

Проблема заключалась не в уровне сложности, а в том, что квест был очень быстрым, что было за пределами воображения. Рикардо, который обладал самым высоким уровнем в бою среди всех Королей Дьяволов, не давал слабины Яну, и с невероятной скоростью прорвался через ворота Дьявольщины. За эти три дня он смог пройти из ворота Зоны 80 до Зоны 50.

«Черт возьми, не лучшим ли вариантом было бы посадить меня на спину Бальрога?»

Тут даже не Рикардо открыл все эти ворота, чтобы Яну было проще пройти через них. Используя свой титул Короля Дьявола, он достиг Зоны 50 намного быстрее Яна. Единственное, с чем он помог Яну, это то, что он заранее зачистил ворота Зоны 60 и 70.

«Что ж, возможно я должен быть благодарен ему за это, но…»

В любом случае, Ян достиг Зоны 50 невероятно быстро, словно спартанец, и встретился там с Рикардо, который ожидал его около портала.

— Медленно, слишком медленно. Ты подоспел как раз вовремя.

Ян лишь вздохнул и ответил.

— Фуух, фуух, я не опоздал!

Рикардо кивнул.

— Ну, возможно, я выдвинул по отношению к тебе слишком необоснованное требование, когда ты просто подходишь под стандарт Дьявола Высокого ранга…

Ян стиснул зубы.

«Грх, если знаешь об этом, тогда не стоило меня бросать!»

Не имело значения, что чувствовал Ян, квест продолжался. Не было времени даже на отдых.

— Отлично, тогда ты отправишься вместе со мной в том направлении. Лучше всего сперва уничтожить Камень в южной части.

Как только Рикардо закончил свою речь, он направился в то место, куда указал. Ян тут же позвал его, отчего тот остановился.

— Подожди, Рикардо.

— Что такое, Ян?

Причина, по которой Ян остановил Рикардо, заключалась не в том, что он хотел отдохнуть. Здесь была другая причина.

— Есть ли способ узнать, где эти шесть Камней откроют порталы в мире людей?

— Хмм…?

Причина заключалась в том посте, который Ян прочитал на официальной странице.

«Плато Сент-Вилль! Мне нужно закрыть портал не смотря ни на что»

Ян, который столкнулся с разными магическими зверями и дьяволами в Дьявольщине, лучше всех знал, насколько могущественным будет вторжение монстров, которое состоит из 5 фаз сложности.

«И хоть мы и сможем, возможно, продержаться до 6 фазы, как только начнут появляться Дьяволы Высокого ранга, каким бы сильным ни было Имение Пиро, оно будет полностью разрушено»

И поскольку на центральном континенте откроется еще два дополнительных портала, Имение Пиро, которое располагается в самом центре континента, столкнется со всеми войсками Дьявольщины. Сейчас была задача не стать их первой целью и мишенью.

«Если бы я был немного более гибким, было бы неплохо, если бы я смог предотвратить открытие портала на северном континенте…»

Такой выбор был сделан не только ради Гильдии Лотоса, но и для всех гильдий, существовавших на северном континенте. На центральном континенте игроки были сами по себе достаточно сильные, и из-за войны между империями Сила Обороны Имений была очень высокой. Центральный континент, который оставался в покое уже достаточно долгое время, сейчас находился в беззащитном состоянии.

Рикардо, услышав вопрос Яна, на секунду задумался, а потом ответил.

— Хмм… Я никак не смогу узнать названия этих мест в мире людей, но если бы ты показал мне карту, думаю, я бы смог указать тебе месторасположение. Поскольку порталы будут открыты в тех же местах, что и тысячи лет назад.

Ян аж засветился от таких слов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247. Начало вторжения монстров Дьявольщины (2)**

Звонок-

Вы освободили Великого Мага Солара.

Вы успешно завершили квест «Мощь Бога Солнца II» (Скрытый) (Связанный)

Ваша Слава увеличена на 300 тысяч.

Теперь Великий Маг Солар будем следовать за вами.

Если вы выполните особые условия (свыше 5 млн очков Славы и титул Герцога), то сможете сделать Солара вашим вассалом.

Ремир осталась довольна прочитанным.

«Наконец-то! Я, наконец-то, смогу выйти из кризиса!»

Уровень сложности этого квеста, в котором ей нужно было освободить Солара, чтобы получить Драгоценный Камень Бога Солнца, был просто зверским. Учитывая тот факт, что уровень сложности был SSS, девушке понадобилось не так много времени, чтобы пройти его. Однако это было похоже на прогулку по тонкому льду. Этот квест был полон очень рискованных моментов.

«Мне так повезло»

Были очень критические ситуации, когда игра была уже почти окончена для Ремир, но она смогла безопасно пройти квест, и сейчас девушка стояла и просто смотрела на беловолосого мага.

— Вы и есть Солар?

Солар медленно открыл глаза.

— Верно. Меня зовут Солар.

И мужчина стал разглядывать Ремир. Некоторое время спустя он вдруг чему-то резко удивился.

— Ей-богу! Прошу простить мне мою грубость.

Солар склонил голову, а Ремир была озадачена и спросила.

— В чем проблема?

Солар ответил.

— Я не узнал посланника Бога Солнца и проявил грубость.

Ремир поняла, о чем говорил Солар, замахала руками и сказала.

— Нет-нет, нет причин для беспокойства.

И начался диалог вне зависимости от воли Ремир. В тот момент, когда активировался квест, персонаж Ремир стал управляемым.

«Хмм, я всегда это чувствовала, но все же это так странно»

Ремир размышляла над тем, о чем они беседовали.

— Хохо, чтобы посланник Бога Солнца появился передо мной, должно быть это знак, что совсем-совсем скоро уже начнется война.

— Да, Солар. Мы нуждаемся в вашей силе, именно поэтому я искала вас.

Спустя 5 минут разговор продолжился. Они беседовали в основном о том, что скоро начнется война, а также Солар рассказывал Ремир о квесте, который она продолжала проходить до сих пор.

— Как и ожидалось… похоже, что дьяволы-разрушители еще не потеряли свое стремление и амбиции.

— Да. И совсем скоро откроются порталы.

— Хмм…

Солар застонал и вдруг собрал обе руки вместе и закрыл глаза. И тут из его рук полился белый свет и энергия.

Через некоторое время он открыл глаза и проговорил низким голосом.

— В самом деле! Я снова чувствую энергию Камней, призывающих Дьявола.

— Камни, призывающие Дьявола, вы имеете в виду…?

— То, что открывает порталы, они снова работают.

— Что нам делать? Пожалуйста, помогите нам, Солар.

— Я уже проиграл в этой битве много лет назад, но поскольку я знаю, чего они хотят, я должен уменьшить количество порталов насколько это возможно.

— Я могу вам чем-нибудь помочь?

Солар медленно кивнул и снова закрыл глаза. С его морщинистого лба начали капать капли пота, а через некоторое время из его рук в небо, затянутое густыми тучами, снова полился свет.

— Хыы-аа!

И тут вдруг перед ними открылся гигантский портал. И персонаж Ремир снова вернулся к ней под ее контроль и управление.

Ремир спросила Солара.

— Что это за портал?

Солар ответил.

— Этот портал приведет нас в Зону 50, место, где находятся все шесть Камней, призывающих Дьявола.

Девушка была поражена.

«Какого черта? Мы сейчас находимся в Зоне 80, а этот портал в один миг перенесет нас в Зону 50?»

Ремир, которая и предположить не могла, насколько высоким будет уровень сложности в Зоне 50, задумалась. Но не было причин отвергать предложение.

«Ну, даже если монстры там и сильнее, то насколько? Думаю, там в основном будут появляться магические звери высокого ранга»

Да и с ней был Солар, чей уровень девушка не могла распознать. Она кивнула.

— Отлично, тогда отправляемся прямо сейчас.

Тут Ремир вспомнила о Яне, который всегда открывал карты вперед нее.

«Если я пройду через этот портал, уверена, что смогу обогнать этого чудика, так ведь?»

Ремир улыбнулся от этой мысли, ее настроение поднялось. Солар кивнул и медленно зашагал вперед.

— Я пойду первым, а ты, Посланник Бога Солнца, пожалуйста, следуй за мной.

— Да, хорошо.

И только Ремир договорила, как Солар исчез в портале, и девушка без тени сомнения последовала за ним.

\* \* \*

— Хмм, то есть ты говоришь, что нужно уничтожить Камни, призывающие Дьявола в этих двух местах?

Ян кивнул в ответ на вопрос Рикардо, который указывал пальцем на карту.

— Да, думаю, что нам нужно сделать так, как ты сказал.

Рикардо, подумав о боевой силе, указал куда-то на карте и сказал.

— Я уничтожу камень здесь, а ты пойдешь туда.

— Чтооо?

Ян был ошарашен.

«Нет, мы же собирались двигаться вместе?»

И Рикардо объяснил, что в том месте обитает магический зверь Героического ранга с уровнем почти 400, охраняющий камень. Кроме того, даже если и будут звери высоких рангов с 300 лвлом, их будет там, по меньшей мере, существ 10. Поэтому он сказал Яну, что лично позаботится об этом месте. Ян был очень озадачен.

— И почему ты так сильно озадачен? У нас осталось не так много времени.

Но Яна не так-то просто было сдвинуть с места.

— Не будет ли лучше, если я пойду с тобой, Рикардо?

Но это не работало.

— Если мы так поступим, то не сможем уничтожить оба камня. Я тебе говорю, у нас недостаточно времени.

Ян кивнул, ему ничего не оставалось больше делать.

— Что ж, ничего не поделаешь.

\* \* \*

Вы вошли в Неизменную Темную Бездну.

Вы первой открыли это подземелье.

В течение следующих 7 дней все получаемые EXP будут удвоены.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Два кулака Ремир крепко сжались сами по себе.

«Отлично! Я наконец-то иду впереди?»

Еще с самого момента открытия Дьявольщины сердце Ремир сжималось от грусти, что она всегда была на шаг позади. И тут, когда она опередила наконец-то Яна, ее счастью не было предела.

Вдруг Солар сказал.

— Это место состоит из трех уровней, Ремир.

— Хорошо. Тогда, значит, Камень находится на третьем уровне?

Мужчина кивнул.

— Да. Думаю, нам нужно как можно скорее спуститься вниз и уничтожить камень дьявола. Я открыл портал, и дьяволы-разрушители с легкостью могут заметить его. Если мы будем тянуть время, велика вероятность, что появится Дьявол Благородного ранга или Дьявол-разрушитель Королевского ранга и прервет нас.

Ремир кивнула.

«Дьявол Королевского ранга, что… Страшно даже подумать об этом»

Тут вдруг из двери напротив раздался резонансный звук.

Кы-кык-кы-кы-кык-!

Ремир была озадачена, и Солар тоже слегка был напуган.

— Нет! Невозможно, чтобы они уже заметили и появились здесь, ведь так?

От слов Ремир Солара бросило в холодный пот, и он сказал.

— Это… ни в коем случае. Даже если бы они заметили волну энергии, они бы не смогли так быстро здесь появиться…!

Двое использовали магическое заклинание и уставились на дверь, которая начала медленно открываться. Но тут они удивились еще больше. Ремир была даже больше ошарашена, нежели Солар.

«Как такое вообще возможно…?»

Человек, что открыл дверь и склонил голову, взгляну на Ремир, сказал.

— Что? Как сюда смог попасть еще кто-то? И это что, игрок?

Это был никто иной как Ян, который был также удивлен. Ремир уставилась на него.

«Безумие! И как ты смеешь такое говорить?»

Девушка переместилась из Зоны 80 в Зону 50 через один портал, это было абсолютным читерством. Но ее соперник также попал в Зону 50 в то же самое время, не используя портала. Вот что ее озадачило.

Ремир смотрела на Яна.

— Ты и есть Ян?

Ян удивился и ответил.

— Ты знаешь мое имя? Да, верно, меня зовут Ян. А ты кто?

Ремир приуныла.

«Какого черта, этот чудик даже не знает моего имени?»

Внешность девушки была невероятно уникальной. На ней была надета длинная красная мантия, а белоснежная кожа очень сильно с ним контрастировала. Девушка также держала в руке огненный посох.

Она была очень известным игроком в рейтингах в официальном сообществе, поэтому она была так шокирована тем, что Ян не узнал ее.

— Ха…

Ремир вздохнула и сказала.

— Меня зовут Ремир.

— Ах-ха, понятно.

Ян, услышав имя, склонил голову.

«Хмм? Ремир… Какое-то знакомое имя»

И тут он, наконец, вспомнил, где слышал это имя.

«Точно! ID игрока, занимающего первое место в неофициальных рейтингах Магов было Ремир!»

Ремир снова спросила Яна.

— Кстати, а почему ты здесь, Ян?

Ян, поняв, кто стоит перед ним, почесал затылок и сказал.

— Ах, я, из-за квеста. Мне нужно уничтожить Камень, призывающий Дьявола. Похоже, что у тебя такой же квест…

Ремир горько улыбнулась и кивнула.

— Да. Я тоже получила квест по уничтожению Камней.

И тут Ян запросил создать отряд.

«Это сработает. Уровень сложности просто нереально зверски высокий, а так как она маг, да еще и занимает первое место, она может быть полезна»

Вы запросили создать отряд с Магом Ремир.

Но в отличие от Яна, Ремир, которая не слышала от Солара об уровне сложности в подземелье, засомневалась.

«Будет ли выгода от этого отряда с этим чудиком?»

Но тут вдруг показалось, что Солар, что находился позади нее, что-то обнаружил, отчего его глаза округлились.

— Нет… Ты, ты!

Ремир и Ян взглянули на Солара, а тот продолжал.

— Кайзер! Кайзер, откуда ты здесь?

Кайзер, что стоял позади Яна, вышел вперед.

— Хмм… Старик, ты меня знаешь?

Солар был ошарашен.

— Этот чудак… Ты точно Кайзер, потому что говоришь точь-в-точь как и тогда. Ты потерял память?

Кайзер кивнул.

— Да. Я собрал свои воспоминания по кусочкам, но они еще не все восстановились.

Солар внезапно схватил Ремир за руку и взволнованно сказал.

— Ремир, мы должны быть с ними не смотря ни на что!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248. Начало вторжения монстров Дьявольщины (3)**

В итоге, Ян и Ремир решили создать единый отряд. Это было невероятно.

— Ббакббак, провоцируй их! Лу, защищай Ремир от нападающих на нее!

— Понял, хозяин.

Баам-ба-бааам-!

Ремир была Огненным Магом наступательного типа. И для кого-то вроде нее существование Ббакббака, который провоцировал врагов и терпел на себе все атаки, пока она использовала магию, и Лу, который взял на себя врагов с малым количеством Жизненных сил после того, как они были подбиты AoE магией Ремир, было взаимодополняемо. Это была битва совместными усилиями, где каждый помогал другому.

— Эмбер!

«Эмбер», так называлась магическая AoE способность огненного типа, которую обычно было трудно использовать, так как требовалось немало времени на ее вызов. Но поскольку это была самая невероятная огненная способность Ремир, она использовала ее, и все впереди начало гореть.

Эффект от Эмбер очень отличался от других атак огненного типа. Все субъекты в радиусе этой атаки начинали гореть. По сравнению с другими навыками, эффект от которых выражался гигантским взрывом или мощным пламенем, от Эмбер он был достаточно прост

Все враги в радиусе навыка Эмбер получили урон от мощного магического навыка огненного типа.

Жизненные Силы магического зверя высокого ранга Темный Пёс были понижены на 129,840.

Жизненные Силы магического зверя высокого ранга Темный Пёс были понижены на 131,120.

Этот невероятно мощный навык наносил огромное количество DoT урона такой степени, что Жизненные Силы зверя высокого ранга Темного Пса в один миг уменьшались чуть ли не наполовину.

Сражаясь, Ян очень часто смотрел на то, как сражается Ремир, пытаясь определить ее боевую мощь.

«Я впервые вижу такую атаку, как Эмбер, среди атак Магов… Похоже, что это особый навык, который только Ремир выучила в скрытом классе»

Ян благоговел перед силой девушки.

«Даже учитывая тот факт, что у навыка такое долгое время вызова, он наносит невероятное количество урона. Он почти сравним с Дыханием Карциса…»

Если сравнить оба этих навыка, то можно сказать, что Дыхание Карциса было быстрым навыком, который можно вызвать за 2-3 секунды, отчего оно имело преимущество. Однако у Эмбер время восстановления было короче, чем у Дыхания.

«Как бы то ни было, она определенно настолько хороша, что может занимать первое место в рейтингах Магов»

А каким Магом был Солар? Он имел величие и даже был сильнее, чем Кайзер. Его боевые способности нисколько не уступали Дьяволу высокого ранга Янкуну.

«Не думаю, что он ее вассал… Он же просто НИП, который временно находится рядом с ней из-за квеста?»

Ян проверил информацию про Солара.

Солар/ Уровень 325/ Класс — Маг/ Ранг — Мифологический

И глаза Яна округлились.

«Да ладно… Чтобы у НИПа был Мифологический ранга. Он определенно сильный. Если бы его уровень был еще выше, он возможно был бы даже сильнее Янкуна»

Тут надежды Яна на пробуждение Кайзера стали выше.

«Если Кайзер восстановит все свои воспоминания и пробудится, тогда он получит Мифологический ранг… Он вероятно станет даже сильнее Солара, так ведь?»

Воображение Яна сильно разыгралось. Тем временем, наблюдая за битвой, Ремир была шокирована.

«Что, что за черт? Неужели Призыватели настолько мощный класс?»

После того, как Ремир увидела, как Ян прорывался через зоны Дьявольщины и постоянно опережал ее, она по-другому взглянула на него. Все потому, что сражения Яна продолжались достаточно долго, чтобы рассматривать их как «удачу» или «совпадение». Кроме того, его боевая мощь просто превосходила все ее ожидания.

«Даже с этим грифоном или Фенриром, я чувствую, что их боевую мощь можно сравнить с Призывателем…»

Однако у Яна было четыре или пять Фамильяров, которые были очень сильными. И как же насчет его вассалов? Кайзер был настолько сильным, что это прост шокировало всех, а величие Дьявола высокого ранга Янкуна не поддавалось никаким сомнениям.

Баам-ба-баам-!

Самым удивительным был тот факт, что во время этой битвы Ян показывал превосходный бой и отличный контроль над Фамильярами.

«Это просто невероятно. Как он справляется с Дьяволом высокого ранга как со своим вассалом, и как Призыватель может быть настолько сильным?»

Отряд Ремир и Яна показал отличную синергию, взаимодействие между собой, и они быстро прорвались через подземелье и спустились на 3 уровень. Но как только они достигли третьего уровня подземелья, где находился Камень, призывающий Дьявола, отряд Яна остановился на мгновение. Там они впервые увидели магического зверя Легендарного ранга.

\* \* \*

— Итак, наконец, Халифа пробудился.

Длинные прямые волосы и заостренные уши. Это сказала Айриэль, прекрасная эльфийка, похожая на богиню красоты, и которая ведала Лесом Любви. Она глубоко вздохнула.

Рядом с ней сидел Гриппер, Маг, которого еще называли Чародеем Пространства.

— Верно, Айриэль. Но разве это не было ожидаемо?

Девушка медленно кивнула.

— Определенно. Если бы Ян развил свои способности немного быстрее, возможно, мы бы смогли остановить Халифа и избежать его пробуждения, но, к сожалению, он пробудился за секунду.

Айриэль уже довольно давно поручила Яну квест «Тень Дьявольского Дракона Халифа». И этот квест был как раз для того, чтобы предотвратить пробуждение Халифы. Ян выполнил все условия квеста, такие как «Мастер Призывания третьего уровня» и «Приобретение Души Бога Дракона». Однако он проходил и другие квесты, и не смог встретиться с Айриэль, поэтому в итоге Халифа пробудился.

Ян не мог знать всего этого, но каждый его шаг и его действие влияло на весь мир Кайлран.

Гриппер сказал.

— Но самая большая проблема все же в том, что Халифа проснулся намного быстрее, чем ожидалось. И Ян вырос быстрее, чем мы ожидали.

Айриэль медленно кивнула.

— Верно. Но я разочарована.

Девушка закрыла глаза и погрузилась в свои мысли, а затем сказала.

— Если мы не можем предотвратить войну, нам нужно найти другой хороший способ, верно?

Гриппер ответил.

— Да, Айриэль.

Девушка взглянула на голубое небо и тихо пропела.

— Мне придется поручить «это новое задание» Яну.

Гриппер кивнул.

— Прошу тебя.

И через некоторое время перед Яном, который усердно сражался где-то в самом сердце Дьявольщины, появилось системное сообщение.

Звонок-

Вы провалили квест «Тень Дьявольского Дракона Халифа» (Скрытый)

Ваша Близость с Айриэль понизилась на 10.

Был опубликован новый квест «Тень Дьявольского Дракона Халифа» (Скрытый)

Вы должны встретиться с Айриэль как можно скорее.

Оставшееся время: 9 дней 23:59:59

Если вы не встретитесь с Айриэль за это время, ваша Близость резко понизится.

\* \* \*

Тем временем, Ян сражался в кровавой битве с Дьявольским Драконом, магическим зверем Легендарного ранга, чья мощь была просто невообразимой, и ему было не до длинного сообщения, которое вдруг появилось перед ним.

«Какого черта, с чего это вдруг? У меня нет квеста, который я провалил. Так почему там говорится, что я провалил квест?»

Однако сейчас у него не было времени думать об этом. Дьявольский Дракон начал извиваться перед ним, и его рот стал странно двигаться.

— Черт! Это Дыхание, уворачиваемся!

Ян узнал этот вызов AoE атаки Дыхания Дракона и закричал, и Ремир и Солар одновременно взмахнули своими посохами.

— Теневой Щит!

— Дыра Хаоса!

И тут вокруг всего отряда образовалась белая защитная пленка, а перед Дьявольским Драконом, который был готов испустить свое Дыхание, закружился гигантский черный вихрь.

Кььяяяооо!

И в этот момент Дракон открыл свою пасть еще шире.

Куууааааа-!

Один звук уже очень сильно пугал. И тут Дыхание хватило весь отряд. Дыра Хаоса Солара втянула в себя часть, отчего урон был не максимальный, а также Теневой Щит, котоырй вызвала Ремир отразил часть урона. Но все сила этой атаки была невероятной.

Бааам-ба-баам-!

От этой атаки затряслось все подземелье.

Вы были атакованы врожденной способностью Дьявольского Дракона «Драконье Дыхание»

Вы получили критический урон!

Ваши Жизненные Силы понижены на 464,798.

Вы впали в состояние «Горение».

В течение 10 секунд вы каждую секунду будете получать 57,980 урона.

Ян был в полном шоке, когда увидел, как его Жизненные Силы, которые были почти на максимуме, в один миг упали на 10%.

«Нет, но откуда такой урон?»

С таким количеством урона он потерял Халли и Пина, которые погибли в одно и то же время, и Ян тут же отозвал Лу. Все потому, что у Лу оставалось лишь 20% его Жизненных Сил, так что как только Ян заметил признаки Дыхания, он тут же отозвал его.

«Если бы я знал, я бы отозвал и Халли с Пином…»

Но сожалеть было уже поздно, он не мог позволить этого сделать. У Яна был ББакббак, у которого осталось 100% здоровья, благодаря его врожденной способности «Абсолютная защита». И он просто стоял и ждал.

— Ббакббак, Рычание Черепахи-Дракона!

Кыыыяяяооо-!

Ббакббак использовал AoE атаку, и все внимание Дракона переключилось на него. Ян и Ремир не упустили этот момент.

Ян бросился на противника.

«Это последний шанс, если упустим его, проиграем!»

И в этот момент Кайзер, Янкун и даже Солар направили свое оружие на Дьявольского Дракона.

Ба-бааа-баам-!

Топоры Янкуна и великий меч Кайзера одновременно пронзили шею дракона, а Солар и Ремир применили свою магию. А Ян, прежде чем кто-либо осознал это, поднял в воздух свое Правосудие Духа Короля.

— Пожалуйста, умри!

Вы нанесли смертельный урон магическому зверю Легендарного ранга Дьявольскому Дракону.

Жизненные силы Дьявольского Дракона были понижены на 398,709.

И Дракон издал рык, полный боли. И в этот момент магия Солара и Ремир пронзила его тело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249. В поисках волшебного лекарства (1)**

Магический зверь Дьявольский Дракон имел Легендарный ранг. В Кайлран вне зависимости от того, был ли это предмет, фамильяр или вассал, чем выше был ранг, тем сильнее было это существо или предмет. Другими словами, это значит, что Дьявольский Дракон, магический зверь, чей ранг был на две ступени выше, чем у зверя высокого ранга, отличался по уровню и от зверя Ракеля, которого Ян недавно поймал, забив почти до смерти. Это означает, что с текущими характеристиками Ян не сможет поймать этого зверя также легко, как поймал Ракеля.

«Но я так сильно этого хочу!»

Даже когда Ян пронзал корону Дьявольского Дракона своим мечом, он облизывался, он желал. Но причина, по которой юноша хотел заполучить Дракона в качестве своего Фамильяра, вовсе не заключалась в том, что он хотел иметь и владеть Дьявольским Драконом магическим зверем Легендарного ранга.

«Этот монстр является одним из ингредиентов, чтобы создать Дьявольского Дракона Халифа, невероятно сильное существо, настолько же могущественное, как Король Дьяволов, но есть ли вообще способ сделать это?»

Причина, по которой Ян хотел овладеть Дьявольским Драконом, заключалась в том, что именно этот монстр был одним из нужных ингредиентов, чтобы создать существо с Мифологическим рангом. Он запомнил ту формулу, которую дал ему Сервиан.

«Он сказал, что если объединить Кайона и Серберуса, зверей высоких рангов, и к Дьявольскому Дракону добавить существо Легендарного ранга, то можно получить Халифа»

У юноши была удивительная память, которая развилась из-за его одержимости игрой.

Кььяооо-кььяяоо-!

Но все же Ян не мог рисковать своей жизнью, чтобы поднять свою гордость и поймать этого монстра. Если он упустит этот шанс, забудет о Дьявольском Драконе, все будут уничтожены.

«Это разочаровывает, но пока! Хён вернется в следующий раз, чтобы поймать тебя!»

И Ян беспощадно вонзил свое оружие в самое слабое место Дьявольского Дракона, и тот засветился серым светом.

Бааам-!

Вы убили Дьявольского Дракона, магического зверя Легендарного ранга.

Вы получили 15 тысяч очков Славы.

Вы получили 98,979,881 EXP.

Тяжелое тело Дракона рухнуло на землю, а на лицах членов отряда заисветились улыбки.

— Фуух, откуда вообще взялось такое чудовище?

Солар горько улыбнулся и ответил.

— Это магический зверь Легендарного ранга, коих не так уж и много существует во всей Дьявольщине. Однако… Я бы никогда не подумал, чтобы зверь Легендарного ранга защищал Камень, призывающий Дьявола.

— …

— Тем не менее, какое же облегчение. Мы смогли уничтожить это чудовище благодаря Яну.

Ян услышал разговор и покачал головой.

«Верно, возможно, они и не знали, что сторожить камень будет зверь Легендарного ранга, поэтому и пришли сюда с той силой, какая у них была. То же самое касается и Короля Дьявола Рикардо. Если бы он знал, что здесь будет зверь Легендарного ранга, он бы не послал меня сюда, так ведь?»

Юноша должен признать, что встреча в подземелье с Ремир и Соларом была просто подарком Бога. Ян поворчал, подошел к трупу Дракона и протянул руку. В Кайлран награда за убийство монстра присуждалась всем игрокам, участвовавшим в его уничтожении, и никогда игроки не дрались между собой за выпавший предмет.

«Отлично, я впервые уничтожил зверя Легендарного ранга… Интересно, что я получу»

И юноша, успокоив свое сердце, решил проверить, так ли это.

«Ахаха, наконец-то, предмет Героического ранга или даже выше, неужели?»

Но вдруг Ян заволновался.

— …!

Вы получили «Камень духа Дьявольского Дракона» (Ранг: Легендарный) (Классификация: волшебный предмет) х7.

Обычно, если в конце скрытого квеста поджидал монстр с рангом босса, то после его уничтожения выпадало много невероятных предметов и золотых. И приходило очень много системных сообщений.

«Какого черта, почему пришло только одно сообщение?»

Яну пришло всего лишь одно сообщение о неизвестном предмете. С кислой миной на лице юноша открыл инвентарь. Ему в любом случае нужно было изучить информацию о полученных предметах.

«Написано, что классификация волшебный предмет, полагаю, что это случайно выпавший предмет. Но значится, что у него Легендарный ранг, но я никак не узнаю больше»

Ян попытался скрыть свое разочарование и открыл информацию о предмете «Камень Духа Дьявольского Дракона».

«Камень духа Дьявольского Дракона»

Классификация — Волшебные предметы

Ранг — Легендарный

\* Это Камень Духа Дьявольского Дракона, который является магическим зверем из легенд, в которых говорится о том, что эти существа обитают только лишь в Зоне 30 в Дьявольщине.

Среди всех существующих магических зверей, Дьявольские Драконы самые больше по размеру, и Дьявольская Энергия этого Дракона вместе с его Дыханием способна даже расплавить любой металл.

Если собрать достаточное количество этих Камней, которые остаются после смерти Дьявольского Дракона, то можно призвать самого Дьявольского Дракона.

\* Этот предмет эксклюзивен для Дьяволов Призывателей.

\* Этот предмет можно продать по очень высокой цене в Алтаре Дьявола в Зоне 30.

Ян заморгал от удивления, прочитав сообщение. Спустя некоторое время ему пришло еще несколько сообщений.

Звонок-

Вы получили «Камень Духа Дьявольского Дракона» х3.

Как только вы соберете все кусочки души дракона, вы сможете призвать Дьявольского Дракона.

Текущее количество собранных камней: 7/200 (3.5%)

Ян засветился.

«Что это вообще за черт…! Есть какая-то система?»

Ян начала соображать.

«В таком случае, заполучить Дьявольского Дракона не полностью невозможно, так?»

Ян взглянул на Ремир.

«Хм, а Ремир тоже получила камень духа?»

Поскольку это был дополнительный предмет, который являлся эксклюзивным для Дьяволов Призывателей, Ян подумал, что Ремир возможно не могла его получить, но он не мог не спросить.

— Извини, Ремир.

Девушка проверяла свой инвентарь, когда ее позвал Ян, и она повернулась к нему.

— Даа, ты меня звал?

Ян почесал затылок и ответил.

— А, нет, ничего, просто… Тебе что-нибудь выпало от этого монстра?

Ремир ответила.

— Ну, я получила Камень Духа Дьявольского Дракона, мне выпало аж целых 3 штуки.

Ян чуть ли не закричал от радости, но сдержался и сказал.

— А случайно…

Ян начал говорить, а Ремир улыбнулась. Все потому, что его намерения были понятны и ясны. Девушка вытащила из инвентаря светящиеся камни.

— Тебе они нужны, да?

Ян засмущался.

— Даа, просто…

Для Ремир было очевидно, что Ян хотел эти камни, и не было никакой причины ему скрывать этого. Девушка все уже прочитала в своих сообщениях.

— Просто, может… Может ты продашь мне их?

Ремир засияла.

— Хмм, давай посмотрим. Я тут прочитала, что этот невероятный предмет позволит тебе призвать Дьявольского Дракона, если ты соберешь нужное количество, так?

Яна бросило в холодный пот.

— Д-да, это так.

— Хмм… Тогда по какой цене мне их тебе продать?

Ремир прищурилась. Если бы юноша видел ее каждый день, он бы подумал, что она безумно красива, но сейчас ее улыбка была зловещей.

«Она не Монарх Красного Пламени, а ведьма, точно ведьма!»

Ян вспомнил о предметах в его инвентаре. Он думал об эксклюзивном оружии Магов или доспехах, которые он получил во время охоты.

«Что ж, посмотрим… Это определенно то, что хотела бы Ремир»

Ян задумался, а девушка продолжала.

— Насколько хорошим будет твое предложение, раз ты так сильно задумался?

Ян начал заикаться от волнения.

— Од-один момент. Подожди немножко!

— На это нет времени, Ян. Нам нужно скорее разрушить Камень, призывающий Дьявола и уйти отсюда.

— Момент…!

Ремир больше не могла смотреть на Яна и разразилась диким смехом.

— Ян, тогда я сделаю тебе предложение.

— Хорошо, давай.

Ремир вдруг повернулась и куда-то указала пальцем. В том месте находился гигантский кристалл, от которого исходила фиолетовая энергия.

— Во-первых, пожалуйста, позволь мне уничтожить Камень, призывающий Дьявола.

Ян не ожидал такого предложения.

— Прости что?

— То, что я сказала. Камень, я прошу тебя позволить мне уничтожить этот камень своими собственными руками.

Ян задумался.

«Какого черта? В ее квесте говорится, что именно она должна уничтожить камень несмотря ни на что, так что ли, или как? Или она хочет получить Славы от того, что уничтожит камень?»

Ян не смог понять намерений Ремир и лишь кивнул головой. Ян ничего от этого не потеряет.

— Что ж, тогда я сделаю это. И ты сказала «во-первых», похоже есть еще какие-то предложения…

Ремир закивала.

— Да, есть. Есть еще кое-что.

— … Продолжай.

Ян задрожал, а девушка продолжала.

— После этого квеста, до закрытия Дьявольщины останется около трех дней, ты должен остаться со мной в отряде и охотиться без отдыха.

— …!

Ян очень удивился. Это было слишком простое требование, он и сам хотел только этим и заниматься.

«Ремир… Она определенно прекрасная девушка!»

Ян быстро кивнул и ответил.

— Отлично, я так и сделаю.

Ремир была довольна и протянула юноше камни.

— Хохо, сделка заключена!

Ян был счастлив.

«Аха, какая приятная неожиданногсть!»

Тем временем, пока Ян радовался своему счастью, Ремир подлетела к Камню и улыбнулась.

«Хехе, заключить такую отличную сделку, просто так отдав три волшебных предмета, которые абсолютно бесполезны!»

На самом деле, была причина, по которой девушка попросила оставить уничтожение камня ей. Уничтожение этого камня принесет большую выгоду пользу, чтобы остановить наступление монстров. В ином случае обо всем этом было бы написано в мировом сообщение, а девушка не хотела потерять такую возможность.

«Кроме того, в течение трех дней со мной будет высококлассный отряд, разве нет?»

Ремир подошла к Камню и улыбнулась. И без колебаний наклонилась над камнем.

Из нее полилось ярко-красное пламя, которое разбило Камень, и следом пришли системные сообщения.

Вы уничтожили Камень, призывающий Дьявола!

Вы успешно завершили квест «Сила Бога Солнца III» (Скрытый) (Связанный)!

Вы получили 350 тысяч очков Славы.

И тут всем игрокам Кайлран пришло мировое сообщение.

Игроки Ян и Ремир успешно остановили вторжение монстров 4 области.

Ремир вмиг погрустнела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250. В поиске чудесного лекарства (2)**

Четвертый «Камень, призывающий Дьявола» был уничтожен.

Благодаря игрокам Яну и Ремир портал, который должен был открыться на плато Сент-Вилль на центральном континенте, не будет открыт.

Второй «Камень, призывающий Дьявола» был уничтожен.

Благодаря Королю Дьяволу Рикардо портал, который должен был открыться в горах Лоланга на северном континенте, не будет открыт.

Многие игроки, которые в этот момент были заняты охотой в самых разных уголках мира Кайлран, были удивлены этими сообщениями.

— Какого черта? Как это произошло?

— Я думаю, что что-то произошло в Дьявольщине, нет?

О ситуации в Дьявольщине знали лишь немногие, и то это были топовые игроки из рейтингов. Несмотря на то, что игрок, который только-только попал в Дьявольщину, считался достаточно хорошим игроком, было лишь только 100 тех, кто прошел максимальное количество квестов. Не считая их, все остальные охотились в Зоне 120, и никто не мог узнать о дьяволах-разрушителях, Халифе и остальном. Поэтому сейчас для них было достаточно сложно понять и принять тот факт, что Король Дьявол Рикардо сорвал вторжение монстров.

— Что это может быть? В Дьявольщине какой-то свой внутренний конфликт?

— Без шуток, так много всего странного происходит. Я впервые вижу, чтобы вторжение монстров само по себе отменилось.

Самый большой интерес публики был связан с тем, было ли это хорошо, что вторжение отменилось или же наоборот.

— Как бы то ни было, 1/3 монстров не прибудет сюда, разве это не здорово?

— Почему?

— Если бы мы не смогли остановить их наступление, мы бы потеряли центральный и северный континенты. В этом случае наши потери просто колоссальны. А Ян и Ремир все это предотвратили.

— Эээх, не думаю. Думаешь, команда разработчиков позволила бы игрокам остановить вторжение?

— Что…?

— Ты только подумай. Если бы центральный и северный континенты были под властью Дьявольщины, что было бы неудобно для новичков, которые просто охотятся на восточном и западном континентах, это бы означало, что исчезли бы игроки средних уровней 70-150. Баланс был бы нарушен.

— А ты прав, такое тоже возможно.

— Именно поэтому я думаю, что-то, что сделали Ян и Ремир, бесполезно.

— Почему?

— Наши охотничьи угодья сократились, так как они предотвратили две волны монстров.

— Боже… И что это в конечном итоге значит?

От игроков приходила куча сообщений, и в официальном сообществе каждый день происходила свирепая битва. Мнения игроков разделились так, что одни поддерживали Яна и Ремир, а другие критиковали их, заявляя, что они действуют эгоистично и ради своих квестов. Но, конечно же, вовлеченных в это все людей абсолютно не интересовали мнения посетителей сообщества.

\* \* \*

— Подожди, подожди секунду.

— Что? Что такое?

У Ремир были блестящие рыжие волосы и белая кожа, прямо как у куклы. Она выглядела измученной, словно была рабом, которого вытащили из лодки с креветками.

— Д-давай отдохнем немного.

— Мы отдыхали пять часов назад.

— Нет, но, но…!

— Из четырех дней прошла уже половина! Говорю же тебе, Дьявольщина скоро закроется, и мы нигде больше не сможем найти таких же классных охотничьих угодий, как здесь.

— Ээх, ээх…

Ремир вздохнула.

«Он безумный. Как вообще человек может быть таким?»

После того, как они завершили все свои квесты, уничтожив Камни, Ремир сказала Яну.

— Ян, пойдем поохотимся прямо сейчас?

— Что? Секунду, у меня есть парочка волшебных предметов, которые мне нужно положить на место…

— Для этого есть сейчас время? Неизвестно, сможем ли мы снова здесь поохотиться после того, как Дьявольщина закроется? Забудь обо всем, нам нужно собрать как можно больше магических камней!

— Ты права, Ремир. Отлично. Тогда давай начнем охоту прямо сейчас.

Однако именно сейчас Ремир и сожалела о том, что не дала Яну времени продать его волшебные предметы.

«Ээх… Это настоящий ад. Ад!»

Когда они только начали охотиться, Ремир была на седьмом небе от счастья. Она лучше всех остальных поладила с Яном, пока дело не коснулось охоты. Когда она видела свой повышающийся Опыт и увеличивающееся количество магических камней, она тут же забывала свою усталость. Но это было лишь на секунду.

Прошло уже 4, 5, даже 6 часов, а Ян и Ремир еще ни разу не отдохнули. Девушка была тем еще заядлым игроком, так что она терпела.

«Однако, играть, не спав около 30 часов, это слишком!»

Ян охотился так, словно через три дня закроется сервер Кайлран, отчего Ремир было очень тяжело.

— Ян, 10 минуток. Давай отдохнем 10 минут и продолжи. Так я смогу сбросить время восстановления моих способностей и проверю инвентарь.

Ян был не очень доволен. Он кивнул и сказал, что ничего не поделать.

— Ладно, давай.

— Отлично.

— Но.

— …?

— Только 10 минут.

— Ох, хорошо.

Ремир улыбнулась.

«Фуух, что бы я еще раз вступила в отряд вместе с этим чудиком!»

На самом деле именно в этот самый момент Ремир думала о том, чтобы выйти из команды. А причина заключалась в том, что Ян охотился так, словно охота была его наркотиком. Это было похоже на зависимость.

«Это больно, но все же, когда я смогу так поохотиться?»

Девушку останавливали EXP, золотые и предметы, которые выпадали во время охоты в Кайлран, казалось, словно ей достался двойной бафф. Всякий раз, когда Ремир уже чуть ли падала на землю от усталости, она открывала инвентарь и сообщения, и, взглянув на индикатор EXP, ее состояние тут же улучшалось.

«Конечно, только один раз! Только в этот раз, на протяжении трех дней я буду в компании с этим чудиком. Я больше никогда так не сделаю!»

Но Ремир не могла быть уверенной в том, будет ли там снова Ян или нет.

Так прошло три дня.

\* \* \*

— Псс, Ремир.

— …

— Ремир, ты спишь?

Пустой уголок Зоны 57 в Дьявольщине.

На полу лежала женщина в черных лохмотьях, а перед ней стоял мужчина и чесал затылок. Это были никто иной как Ян и Ремир. С серьезным выражением лица Ян взглянул на Ббакббака.

— Ббакббак, кажется, она спит.

Ббакббак кивнул и ответил.

— Тоже так думаю. Она спит как убитая.

Ян почесал подбородок и пробормотал.

— Хмм… Мы много отдыхали во время охоты, почему она так? Мы даже разлогинились вчера, чтобы поспать 3 часа.

Лу, что сидел рядом с ним, покачал головой.

— Как и ожидалось, Маги такие чувствительные. После такой большой охоты.

Ббакббак начал спорить.

— Нет, Лу. У нас просто слишком злой хозяин. Я никогда не видел человека, который бы так много охотился.

Но Лу был настроен серьезно.

— Нет. Ты только подумай, Ббакббак. В отличие от того, когда он нормальный, сегодня мы отдыхали по 5 минут каждые 3 часа, а вчера мы поспали 3 часа. Конечно, это тяжело для девушки.

Ббакббак задрожал.

— Да?

Фамильяры Яна стали известны благодаря их выносливости во время охоты, хотя сами этого даже и не знали. Даже Карцис закивал в ответ.

— Верно. Я тоже очень доволен охотой. Было бы здорово, если бы хозяин давал нам так много отдыхать. Это было бы просто превосходно.

Пока Ян обсуждал Ремир со своими Фамильярами, тело девушки стало понемногу слабеть.

— Похоже, что она разлогинивается.

И тут пришло сообщение.

Член отряда Ремир была выведена из игры.

Отряд был расформирован.

Ян снова все проверил.

— Что ж, посмотрим, сколько времени осталось до закрытия Дьявольщины?

Оставшееся время до вторжения монстров (03:47:22)

Ян проверил время и пробормотал.

«Хмм, 3 часа 50 минут, хух… Это немного грустно»

— Мы расстанемся после охоты часа на 3?

Лу ответил первым.

— Звучит неплохо, хозяин. Мы можем даже на 4.

Карцис ответил следом.

— Я думаю, 3 часа самое то, хозяин.

Ян выслушал мнения Фамильяров и заключил.

— Отлично, тогда мы поохотимся еще 3 часа 30 минут и отдохнем.

Ян подготовился к битве, проверил каждого вассала и Фамильяра. Тут вдруг его взгляд зацепил Ббуббук.

ББук-ббук-ббу-ббук-

Ббукббук куда-то тайком полз. Ян закричал.

— Ббукббук, эй ты, куда это ты снова сбегаешь?

Ббукббук был шокирован от крика Яна, что аж остановился.

Ббу-крук-!

Ббукббук был в полном шоке. Он повернулся и грустно сказал.

— Хозяин, у меня депрессия, ббук. Мне нужна энергия от священной травы, я сбегаю найду ее быстренько, ббук.

Ян сузил глаза, словно допрашивал черепаху.

— Не шути со мной. Я знаю, что ты всегда так крадешься куда-нибудь, чтобы что-нибудь поесть, а как только начинается битва, ты вдруг куда-то пропадаешь.

Вместо ответа Ббукббук вдруг издал непонятный звук.

Ббу-ккук-!

Тут Ян вдруг изменил свое мнение, прямо расщедрился.

— Хмм… Что ж, ладно, я отпускаю тебя поесть то, о чем ты сказал. Возвращайся по-быстрому. И не уходи далеко.

Ббукббук аж прямо повеселел и засветился от радости.

— Хозяин, спасибо, ббук! Я быстренько сбегаю, поем и вернусь, ббук!

И пока он говорил, он уже навострился бежать.

Ббук-ббу-ббук-ббук-

Ян улыбнулся.

«Ха, серьезно, когда дело касается этого чудика, такое ощущение, что у меня домашнее животное, а не Фамильяр»

Ян оставил Селию присматривать за Ббукббуком, а сам принялся изучать статы Фамильяров.

«Отлично, как только время восстановления Дыхания Карциса пройдет, мы тут же выдвинемся на охоту!»

Так прошло около 5 минут. Они только хотели начать охоту, как вдруг послышался встревоженный голос Селии.

— Лорд, ББукббук… Ббукббук ведет себя странно!

— Что?

Ян посмотрел в ту сторону, куда указывала Селия.

— В чем проблема?

— Там, там. Вы должны сами посмотреть…!

И тут пришло несколько сообщений.

Звонок-!

Фамильяр Ббукббук съел Траву Духа Дьявола Героического ранга.

Стат «Дух Черепахи» Фамильяра Ббукббука был увеличен на 7,12%

Текущий уровень Духа Черепахи: 99/ Опыт: 100,00%

Уровень Духа Черепахи Фамильяра Ббукббука был повышен.

Уровень Духа Черепахи Фамильяра Ббукббука достиг максимального!

И из панциря Ббукббука вдруг начал струиться голубой свет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251. В поиске чудесного лекарства (3)**

Ян был очень удивлен.

«На-наконец-то! Он эволюционирует!»

Ян почти заплакал.

«Никто и понятия не имеет, как я страдал до сего момента, пытаясь его эволюционировать! Вот те эмоции человека, воспитывающего его ребенка?»

У юноши в голове крутились мысли, которые Ббукббук бы несомненно отрицал, если бы слышал их. Ян продолжал наблюдать за светящимся Ббукббуком. Из его панциря исходил синий свет, и он становился все ярче и ярче, и ожидания Яна становились все больше.

«Он превращается в Дракона Бездны? Нет. Мне сказали, что чтобы стать Драконом Бездны, нужно обладать чинтамани. Он, должно быть, превращается в Дракона Черепаху, существо, которое затем может превратиться в Дракона Бездны»

Но вдруг Ян кое-что понял.

«Что? Но почему светится только его панцирь, а не все тело?»

Ян внимательнее вгляделся в Фамильяра.

«Какого черта? Такое странное чувство, что…»

Обычно, когда происходит эволюция Фамильяра, сначала светится не все тело. Поначалу светится одна часть, а затем белый свет разливается по всему телу. Но в случае с Ббукббуком, светился только его панцирь. Ян украдкой приблизился к Ббукббуку и прошептал. Он понимал, что может прервать эволюцию своим вторжением, поэтому не мог говорить громко.

— Ббукббук, ты эволюционируешь?

До этого момента Ян эволюционировал уже большое число своих Фамильяров, но сейчас он впервые пытается заговорить во время процесса. Ян спокойно ждал ответа. Тут от Ббукббука послышался очень тихий звук, еле-еле слышимый. Его можно было услышать только если очень внимательно прислушаться.

ББук-ббук-ббу-ббук-

Ян был озадачен.

— Йо, ты собираешься «ббукббук», пока эволюционируешь?

Больше Ббукббук не отвечал, и Ян выдохнул с облегчением. Но через несколько секунд он вдруг нахмурился.

— Ббук, хозяин. О чем вы говорите, ббук? Я не эволюционировал, ббук.

Ян очень погрустнел и в унынии просто упал на землю. Казалось, что усталость от бесконечной охоты, длившейся целых два дня, в один миг навалилась на него.

— Мдаа, что за черт вообще, ББукббук. Ты не эволюционировал?

Ббукббук жевал Траву Духа Дьявола, проглотил ее и ответил.

— Нет еще, ббук. Но я чувствую, что скоро смогу эволюционировать, ббук.

В этот момент Ян, который уже практически впал в депрессию, обрадовался.

— Аа, правда? Правда, правда? Ты сможешь эволюционировать?

Ббукббук кивнул.

— Да, ббук. Я смогу, ббук.

Ян снова спросил.

— Тогда, что ты сейчас делаешь? Поторопись и эволюционируй, Ббукббук.

Ббукббук энергично закивал головой.

— Понял, ббук! Просто поверьте в меня, ббук!

Но Ббукббуку, самой главной звезде Яна, было не так-то просто эволюционировать. Вдруг юноше пришло сообщение.

Звонок-

Вы выполнили все условия для эволюции Фамильяра Ббукббука.

До этого момента все было хорошо, однако…

Эволюционный квест «Черепаха Бездны» был активирован.

И Яну пришло сообщение о квесте.

Звонок-

Потомок Дракона Воды (Скрытый)

После многих попыток ваш Фамильяр Ббукббук, наконец, выполнил все условия для эволюции.

Ббукббук выполнил задание «Дух Черепахи», собирая сотни лет энергию природы, и, наконец, может эволюционировать из Черепахи Бездны в Черепаху Дракона.

Найдите «Печать Бездны», последний ключ к эволюции в Черепаху Дракона, и отдайте ее Ббукббуку.

Уровень сложности: Неизвестно

Условия квеста: игрок, обладающий Черепахой Бездны/ Максимальный уровень Черепахи Бездны «Дух Черепахи».

Время: Нет

Награда: Эволюция Черепахи Бездны

\*Если вы откажетесь, Ббукббук будет разочарован.

— …

Ян потерял дар речи.

«Нет, какого черта вообще? Этот Ббукббук теперь дает мне квесты? Неет. Это обычный процесс, чтобы эволюционировать в Черепаху Бездны?»

Кроме того, последнее предложение в сообщении было отдельно выделено.

«В нем говорится, что Ббукббук будет разочарован, если я откажусь…»

Ян повернулся к Ббукббуку, который смотрел на него, и его глаза блестели.

— Хозяин, мне нужна Печать Бездны, ббук.

Ян вздохнул.

— Ээх, ладно. Хён не разочарует тебя, ясно?

— Да, ббук. Мой хозяин не разочарует меня, ббук.

Юноша прищурился.

«Как и ожидалось, такое чувство, будто это он дал мне этот квест…»

Ян медленно кивнул и ответил.

— Конечно, Печать Бездны или еще что, я достану то и другое. Кто знает? Может, она есть на аукционе.

Ббукббук дерзко ответил.

— Вы не сможете получить ее так легко, ббук.

— …

Как бы то ни было, Ян решил мыслить позитивно, ведь справедливость восторжествует.

«Верно. Как и написано в части про награду квеста за эволюцию Ббукббука, если я найду эту печать или что там, он определенно тут же эволюционирует»

Ян немного успокоился и пробормотал.

— Кстати об этом, а где мне искать Печать Бездны?

Тут к нему подлетел Кака и сказал.

— Хозяин.

— Мм?

— Что вы думаете насчет того, чтобы найти того исследователя?

— Исследователя?

Кака кивнул и продолжил.

— Ну того исследователя. Того, который позволил вам увидеть во сне то, что произошло тысячу лет назад… Того, кто превосходит всех.

Ян понял, о ком говорит Кака, и, хлопнув в ладоши, встал.

— О, точно! Лилсон? Если ты говоришь о нем, то я думаю, что он возможно знает что-то о Печати Бездны.

Для того чтобы повысить свой классовый опыт, большинство игроков из класса Исследователей отправляются исследовать каждый уголок континента. Лилсон, игрок, занимающий первое место в рейтинге, был самой видной фигурой среди всех. Ян подумал, что он должен владеть хоть какой-то информацией о Печати Бездны.

Кака сказал.

— Вам нужно встретиться с ним ни смотря ни на что, чтобы получить эту реликвию, которую я вытащил.

Ян кивнул.

— Несомненно. Он тот, кто мне нужен.

И Ян начал размышлять.

«Наконец, игрок по имени Лилсон может стать скрытым козырем в эволюции Ббукббука»

Реликвия, которую Кака принес из сна Яна, была древней картой, на которой было указано месторасположение чинтамани. Найдя Лилсона и оценив эту карту, Ян мог бы узнать больше о Печати Бездны, и затем эволюционировать Ббукббука в Черепаху Бездны.

— Если бы даже просто произошло, я бы больше ни на что другое не надеялся…

Ббукббук склонил голову.

— О чем вы говорите, ббук?

Ян покачал головой.

— Ах, ничего. Я думаю о том, как найти Печать Бездны, которую потом отдам тебе.

Ббукббук продолжал.

— Как и ожидалось, у меня есть только вы, хозяин! Давайте поскорее отправимся на поиски Печати Бездны. Я хочу скорее эволюционировать, ббук!

Ббукббук прижимался к ноге Яна и терся об нее, отчего юноша рассмеялся.

— Эй, парень, подожди минутку. Перед этим нам надо зайти кое-куда.

Ббукббук радостно ответил.

— Ббук, хорошо, ббук!

Ян почесал Ббукббуку голову и открыл информационное окно.

«Так, посмотрим, где же тут у нас квест Дьявольский Дракон Халифа?»

Ян хотел сначала зайти к Айриэль в Лес Любви, а потом уже отправиться на поиски Лилсона.

«Так, я не мог дважды потерять скрытый квест»

Ян не знал, почему это произошло, ведь у квеста не было ограничения по времени, но он провалил его. К счастью, квест никуда не пропал и превратился в другой квест, с ограничением в десять дней.

«Так, посмотрим… У меня осталось 3 дня»

Яну нужно было сделать очень много всего, и он поспешил выдвинуться в путь.

\* \* \*

— Ээх… Это подземелье, почему оно такое жуткое?

Пару дней назад.

Ропли, топовый игрок из класса Воинов, который достиг 180 лвла, бегал по древнему подземелью, что находилось на окраине центрального континента. И, конечно же, он был не один. Заходить одному в подземелье, которое известно тем, что в нем обитают самые сильные монстры центрального континента, если у тебя уровень ниже 180, было просто сумасшествием.

— Без шуток. Наш отряд, мне кажется, это уже наша пятая попытка, но сейчас все как-то по-другому.

Все члены отряда согласились со словами Хэриа, которая была единственным членом класса Жрецов в их отряде.

— Хмм, тут такая мрачная атмосфера, я прямо чувствую, что скоро откроется портал, ведущий в Дьявольщину…

— Дьявольщину? Скорее в могилу. Такое ощущение, что вот-вот вылезут зомби…

Все было похоже на иллюзию, подземелье было окутано жуткой энергией, и казалось, что изначально желтоватый цвет подземелья стал красным. Но отряд продолжал охотиться.

Бам-ба-бам-!

— Хэриа, пожалуйста, исцели нас!

— Сейчас, одну секунду!

— Рампл, позаботься о тех мумиях сзади!

— Хорошо!

Так за сумасшедшей охотой прошел один час. Отряд находился в потайной комнате в другой части подземелья, и сейчас все были очень взволнованы.

— Что? А где босс, который должен здесь быть?

— Хмм? Впервые с таким сталкиваюсь… А мы не обновляли подземелье?

— А я о чем говорю.

— А может ли быть такое, что отряд, который был здесь до нас, справился с боссом?

— Это невозможно. В таком случае все те монстры, которых мы видели, не могли там быть, согласитесь?

Но тут произошло что-то непредвиденное. Из центра потайной комнаты, где по идее должен был находиться босс, начал литься ярко-красный свет. Ропли пробормотал.

— Какого черт? Портал в Дьявольщину действительно открывается, как я и сказал?

В любом случае, они не знали того, что должно было произойти. Все внимательно наблюдали за красным светом, который падал на их оружие. А через несколько секунд вместо красного света стал образовываться гигантский дьявол.

— Что, что за черт…?

Босс был просто невероятно мощный и величественный. Однако, появившись, дьявол вдруг медленно заговорил.

— Слабые людишки.

Члены отряда обменялись взглядами.

— Просто скажи… Не лучше ли будет нам поскорее отсюда уйти?

— Нет, нет. Я едва ли смогу уничтожить магического зверя низкого ранга, а он выглядит как какой-нибудь Король Дьявол. Наш отряд будет явно уничтожен.

Дьявол продолжал.

— Если вы доверите мне свои души, я подарю вам могущественную силу.

И затем появилось системное сообщение.

Звонок-

Квест «Обещание Дьявола» активирован.

Если вы успешно выполните квест, вы сможете стать Настоящим Дьяволом, полноценным дьяволом, и если вы примите квест, вы не сможете отказаться.

Вы принимаете квест? (Да/ Нет)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252. В поиске волшебного лекарства II (1)**

В 00:00, то есть через 10 минут, сервер Дьявольщины будет закрыт окончательно.

Как только сервер закроется, все игроки, что находятся там, насильно будут выведены оттуда, так что мы надеемся, что вы заранее разлогинитесь.

Оставшееся время: (00:09:58)

И начался обратный отсчет до закрытия сервера Дьявольщины. Игроки, что остались там охотиться, чтобы получить как можно больше магических камней в течение этих 10 минут, стали друг за другом разлогиниваться, когда осталась всего лишь 1 минута.

— Эх, это как-то грустно, но… Все же этого достаточно.

— Точно, даже просто продавая эти камни, нам не стоит беспокоиться о золотых некоторое время.

— Я хочу укрепить все свое оружие и достигнуть уровня трансцендентности! Если у меня будет сверкающее и блестящее снаряжение, у меня будет больше мотивации охотиться.

Итак, сервер Дьявольщины, наконец, закрылся…

Сервер Дьявольщины закрывается.

Все порталы, которые ведут в Дьявольщину и из нее, прекращают свое существование, и с этого момента контент Дьявольщины больше не может быть использован.

Также, через 12 часов, в четырех ранее названных местах, начнется вторжение монстров. Мы надеемся, что вы, игроки, готовы встретиться лицом к лицу с врагами из Дьвольщины.

Оставшееся время: (11:59:59)

Было объявлено время, когда начнется наступление монстров.

Все игроки отправились в те места, где и появятся монстры, и также они подписались в карательные силы, использовав свои ID. Все находились в каком-то безумии, бегали в разные стороны, готовились к предстоящей войне. А Ян, вместо того, чтобы также записаться в боевые силы, отправился в Лес Любви.

\* \* \*

— Давно не виделись, Ян.

Ян прибыл в убежище Айриэль, смущенно улыбнулся и пожал ей руку.

— Оох, я был очень занят.

Ян увидел знакомое лицо позади девушки.

— О, Гриппер, и ты здесь!

Это был никто иной как Чародей Гриппер, который очень давно дал Яну выполнить очень много заданий и квестов.

— Давно не виделись, Ян. А ты вырос за это время, я тебя не сразу узнал.

Ян довольно улыбнулся и кивнул.

— С тех пор прошло много времени.

Айриэль обратилась к юноше.

— Сперва присядем. Нам много о чем надо поговорить.

Ян кивнул и сел, и Гриппер также устроился рядом с ними.

— К несчастью, Дьявольский Дракон Халифа пробудился.

Ян кивнул.

— Ага, похоже на то. Говорят даже, что причиной этой войны является пробуждение Халифы.

Айриэль и Гриппер очень удивились.

— Погоди, но откуда ты это знаешь?

— Правда? Ян, как ты узнал об этом?

Айриэль была именно тем человеком, кто отправил Яна в Дьявольщину. Однако она даже представить себе не могла, что Ян проделает весь этот путь в самый центр Дьявольщины. Она думала, что юноша лишь обследует окраины и соберет информацию. Девушка была очень удивлена, что Ян знал о связи Халифы и войны измерений.

Ян горько улыбнулся.

— Ну, как видите…

И он стал рассказывать кратко о том, что происходило в Дьявольщине.

«Если я распространю эту информацию о Дьявольщине, думаю, что хоть какая-то часть выйдет наружу. Они оба НИПы с Легендарными рангами или даже выше»

Как только они услышали о том, насколько активно Ян действовал в том мире, игроки были поражены. Айриэль была в ужасе.

— Так, ты говоришь, что из тех двух Камней, призывающих Дьявола, которые недавно были уничтожены, именно ты уничтожил один из них?

Ян кивнул.

— Верно. Я сломал один, а второй сломал Король Дьявол Рикардо.

Тут юноша подумал, что ему, наверное, стоило соврать и сказать, что оба камня разрушил он, но он почувствовал укол совести и решил быть честным.

«Думаю, что если совру НИПам, они узнают»

Гриппер сиял.

— О, Ян, ты намного круче, чем я того ожидал! Услышав новость о том, что два камня уничтожены, мне было очень интересно узнать, как это произошло…

Айриэль о чем-то глубоко задумалась.

— Я даже не знала об этом, я разозлилась на тебя, Ян, потому что ты не выходил со мной на связь пока Халифа не пробудился.

Тут вдруг Яну пришло сообщение.

Звонок-

Ваша Близость с Айриэль была повышена на 20.

Ваша Близость с Гриппером была повышена на 10.

Поскольку ваша Близость с Гриппером достигла максимума, вы получили дополнительную награду.

Ян был озадачен.

«Что это за черт? Дополнительная награда? Такое возможно? Если мне дают дополнительную награду, то почему нет еще одного сообщения?»

Тем временем, Гриппер доставал что-то из груди.

— Я подтверждаю, что ты более исключительный герой, нежели я думал, хочу отдать тебе этот предмет.

Ян протянул руку и взял маленький мешочек. И следом пришло сообщение.

Звонок-

Вы получили Пространственную Бусину.

«Какого…? Пространственная бусина…?»

И Ян начал читать информацию.

Пространственная Бусина

Классификация: Волшебные товары

Ранг: Легендарный

\*Обладатель этой бусины может перемещаться в различные измерения.

\*Для того, чтобы использовать предмет, должно быть выполнено особое условие.

\*Эта бусина принадлежит игроку Яну.

— …

Ян был ошарашен и спросил Гриппера.

— Гриппер, как мне использовать ее?

— Ну, ты, наверное… Поймешь, когда придет время.

— Что?

Похоже, что он бы больше не ответил ни на один вопрос, поэтому Ян лишь кивнул и поблагодарил его.

— В любом случае, спасибо, Гриппер.

Пока двое разговаривали, Айриэль молчала, и тут вдруг она заговорила.

— Мне вот любопытно, Ян.

Ян посмотрел на девушку.

— Что это?

— Чтобы остановить Халифа, есть кое-что, что нужно сделать…

Ян кивнул, и появилось окно квеста. Оно появилось именно в тот момент, когда он азкрыл окон с информацией о предмете, поэтому юноша немного вздрогнул от неожиданности.

Звонок-

Тень Дьявольского Дракона Халифа II (Скрытый) (Связанный)

По некоторой причине, Дьявольский Дракон Халифа был освобожден от печати намного быстрее, чем предполагалось.

Именно из-за этого, как и тысячу лет назад, началась война измерений, и скоро тонны дьяволов-разрушителей и сам Халифа нагрянут в мир людей и начнут атаковать.

Люди стали слабее, по сравнению с тем, что было тысячу лет назад, а дьяволы-разрушители стали сильнее.

Чтобы остановить их, вам нужно Сокровище Главного Воина, одно из Семи Сокровищ Шахраварти (Короля Колеса, или же короля, который управляет всем миром — прим. пер.), которое наполнено древними знаниями.

Войдите в столицу Шахраварти через портал, который откроет Гриппер, и найдите Сокровище Главного Воина, одно из Семи сокровищ.

Уровень сложности: SSS

Условия квеста: Неизвестно

Время: Нет

Награда: Неизвестно

\*Этот квест не может быть отменен.

У Яна заболела голова.

«Что это вообще такое? Мне нужно эволюционировать Ббукббука и еще сделать много чего, но… Думаю, что сейчас я получил просто невероятно масштабный и крупный квест»

Единственная позитивная вещь была, что не было ограничения по времени.

«Квест с уровнем сложности в три S… Что ж, я пройду квест после того, как эволюционирую Ббукббука»

Было неизвестно, отменится ли квест как в прошлый раз и снова сам по себе появится или нет, но сейчас самым важным для Яна была эволюция Ббукббука.

— Понял, я постараюсь его выполнить.

Гриппер и Айриэль заулыбались.

— О, как и ожидалось. Мы знали, что если это будешь ты, то ты именно так и ответишь.

Ян улыбнулся.

— Даже если бы я сказал, что не буду его выполнять, вы бы меня заставили.

Гриппер был озадачен.

— Нет, как ты …!

Ян покачал головой.

«Как думаешь, откуда я знаю? Там четко прописано, что квест не может быть отменен…»

В любом случае, Ян получил масштабный квест, и сейчас он собирался выбраться из Леса Любви, хотя чувствовал он себя, словно у него был камень на сердце.

— Тогда, приходи в магическую башню как будешь готов.

Видимо, Гриппер говорил о Магической Башне Измерений, что находилась в самом конце восточного континента.

Ян кивнул и ответил.

— Понял тебя, Гриппер. Что ж, скоро увидимся.

— Отлично.

И Ян отправился на центральный континент.

«Что ж, посмотрим, я видел в официальном сообществе, что Лилсон или как там зовут этого Исследователя, был на центральном континенте, так ведь?»

Ян поискал по имени игрока и нашел Лилсона.

«К счастью, он не делает свои сообщения приватными как я»

Ян улыбнулся и отправил Лилсону сообщение.

Ян: Привет, Лилсон. Связываюсь с тобой, поскольку мне нужно у тебя кое-что спросить. У тебя есть время?

Буквально через пять минут от Лилсона пришел ответ.

Лилсон: Ян…? Это ты тот известный Призыватель Ян?

Ян смутился от слова «известный», почесал затылок и отправил ответ.

Ян: Да, ну… Не думаю, что я известный, но да, я Призыватель Ян.

Лилсон: О, Ян! Всегда хотел с тобой встретиться! Если это правда ты, тогда у меня просто должно найтись время, даже если его нет, и мы должны увидеться!

Такая реакция Лилсона казалась обременительной для Яна, но он был в хорошем настроении.

«Кажется, я стал известным. Что ж… А не было бы странным, если бы я не был известным после того, как сделал много первых открытий?»

Как бы то ни было, Ян был доволен и отправил Лилсону сообщение о месте встречи.

Ян: Видел в сообществе, что ты сейчас на центральном континенте, ты еще там?

Лилсон: О боже, Ян, ты заходил на мой личный канал?

Ян: Д-да.

Лилсон: Ого, вот это честь! Даа, я на центральном континенте! Нет, даже если бы я был на северном континенте или где-то на востоке, хоть где, я бы прибежал сюда!

Ян: Аа, с-спасибо тебе. В любом случае, ты сейчас на центральном континенте. Что думаешь насчет того, чтобы встретиться в Поместье Лорда в Имении Пиро?

Лилсон: Конечно! Прямо сейчас туда и отправлюсь!

Ян: Да, тогда увидимся в Поместье Лорда в Имении Пиро через 1 час.

Лилсон: Да!

Ян не знал почему, но его бросило в холодный пот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253. В поиске волшебного лекарства II (2)**

Ян направился к Имению Пиро и вошел в свою комнату в замке лорда.

«У меня еще есть около 45 минут до встречи с Лилсоном»

Яну нужно было кое-что сделать.

«Кхм, пришло время использовать все магические камни, которые я собрал с тех пор»

У Яна было невероятное количество магических камней. У него было так много магических камней низкого ранга, что невозможно было сосчитать их все, и он также собрал около тысячи камней среднего класса. Вдобавок ко всему, он даже получил тридцать магических камней высокого ранга благодаря последнему квесту.

Поскольку Ян никогда не видел магический камень высокого класса, так как все время был занят охотой на магических зверей, сейчас он был полон радости, и глава его светились.

Ян сел и начал операцию после того, как вытащил все свое оборудование.

— Поехали! Мне нужно повысить укрепление на +15 сегодня. И со второй трансценденции я хочу перейти на третью.

Из всего снаряжения Яна с самым высоким уровнем фортификации было его Правосудие Духа Короля, которое в настоящее время имело +9 фортификации. Кроме того, поскольку другие предметы также имели укрепление 7-8, он планировал, чтобы все его оборудование достигло +10 укрепления.

+10 укрепление было очень ценным, и оно было возможно, если имелись магические камни низкого ранга. И у Яна как раз было достаточно этих камней, казалось, что они никогда не закнчатся, независимо от того, сколько он использовал. Ситуация дошла до того, что, каким бы ужасным ни был процент, провалиться будет трудно.

«И с примерно 800 магическими камнями среднего класса, которые у меня есть, я смогу сделать, по крайней мере, 2-3 снаряжения с фортификацией +15»

Целью Яна было использовать пару магических камней высокого класса на снаряжении, которое после этого будет иметь +15 фортификации.

— Фуууух!

Глубоко вздохнув, Ян принялся усердно сыпать магические камни на снаряжение. Эти 40 минут пролетели как одно мгновение.

\* \* \*

— Фьююю…

Из замка Лорда в Имении Пиро донесся глубокий вздох. С грустным выражением лица Ян осмотрел снаряжение на столе.

— Нет, как может не быть оборудования, достигшего третьей трансценденции, когда я израсходовал все 800 магических камней среднего класса?

На лице Яна была печаль. Магические камни, которых, казалось, было бесконечное количество, испарились гораздо быстрее, чем он ожидал, и результат оказался намного хуже.

— У меня есть четыре с +13 фортификацией, и один, который имеет +12 фортификации. Тот, что получился лучше всех, это Правосудие Духа Короля с + 14 фортификацией…

Ян внутренне надеялся повысить все свое снаряжение до третьей трансцендентности. Но поскольку ни одно оборудование не достигло третьей трансценденции, хотя он думал, что его ожидания вполне возможны, он впал в уныние.

«Если так будет продолжаться и дальше, это будет очень неприятно…»

Честно говоря, в его положении не было ничего тревожного. Поскольку в настоящее время было только несколько устройств, которые достигли 2-й трансценденции. Учитывая тот факт, что снаряжение с самым высоким укреплением, которое было загружено в официальном сообществе, является фортификационным оборудованием +11, предметы Яна можно считать ультра-роскошными.

Однако Яна это не удовлетворяло. Он посмотрел в угол комнаты. Там лежало 30 магических камней высокого качества, которые он не планировал использовать, если не будет необходимости.

«Раз уж так вышло… может, мне просто сделать это?»

Эти магические камни использовались для укрепления от +16 до +20. Это были фортификационные камни, которые должны были использоваться для того, чтобы предметы достигли 4-й трансценденции. Однако их нельзя было использовать на предметах, потому что те не достигли 3-й трансценденции. Скорость укрепления была низкой.

Когда цена на магический камень поднималась в сотни раз, Ян думал о чем-то опасном. Он уже сосредоточился на этой опасной игре.

«Правильно,а что вообще есть в жизни? Давай просто пойдем до конца»

Дрожащими руками Ян поднял магический камень.

— Поехали!

Ян крепко зажмурился и вывалил на Правосудие Духа Короля сразу все имеющиеся у него камни высокого класса.

Вы потерпели неудачу в укреплении Правосудия Духа Короля!

\*Ранг фортификации Правосудия Духа Короля снизился до +13 фортификации.

Вы преуспели в укреплении Правосудия Духа Короля!

\*Ранг фортификации Правосудия Духа Короля увеличился с +13 фортификации до +14 фортификации.

• Вы преуспели в укреплении Правосудия Духа Короля!

\*Ранг фортификации Правосудия Духа Короля увеличился с +14 фортификации до +15 фортификации.

Поскольку пользователь Ян преуспел в +15 фортификации, вы получили оборудование 3-го ранга трансценденции.

После того, как Ян проверил сообщения о том, что ему удалось достичь третьей трансценденции, он закрыл глаза и немного успокоился.

«И все же, если это так много, то я хотя бы заработал свои деньги!»

Во-первых, если удавалось достичь, по крайней мере, трансцендентного уровня, то было довольно трудно опуститься ниже него на уровень фортификации. Так что Ян смог немного расслабиться.

Все еще с закрытыми глазами, он продолжал хватать магические камни и бросать их на свое Правосудие Духа Короля, даже не проверяя результаты. И вскоре он почувствовал, что что-то не так.

«А? Почему не используются магические камни? Я ошибся? У меня осталось бы еще три или четыре…»

Ян медленно открыл крепко зажмуренные глаза и внимательно прочитал системные сообщения. Он чуть не упал на землю от шока.

Поскольку пользователь Ян преуспел в +20 фортификации, вы получили оборудование 4-го ранга трансценденции.

Вы больше не можете использовать магические камни высокого класса на оружии, которое находится на +20 фортификации или выше.

Вы первый, кто произвел 4-е трансцендентное оружие!

\*Ваша слава увеличилась на 300 тысяч.

Системное сообщение сияло золотым светом. Правосудие Короля Духов поплыло в воздухе перед парнем, испуская блестящую искру. И хотя он видел это собственными глазами, не мог поверить в реальность происходящего.

— Что, какого черта? Я правда достиг +20 укреплений всего 30 камнями?

Ян прочитал системные сообщения и понял, что произошло.

«В конце концов, я сорвал джек-пот! За один раз он был укреплен на 3 уровня!»

Ян был окрылен от счастья.

«Стоит ли мне проверить результат укрепления?»

\*Результат Фортификации

Наступательная Сила: 5278-5815 → 5460-6015

Все боевые способности +435 → все боевые способности + 450

Руководство +580 → +600

Близость +435 → Близость +450

— …

Проверив укрепленное Правосудие Духа Короля, Ян замер на месте. Это действительно была просто бессмысленная цифра.

«Это безумие, до того, как я укрепил Правосудие Духа Короля, его наступательная мощь была чуть выше двух тысяч, и все же…»

Наступательная сила не укрепленного предмета была ровно 2005. Однако прямо сейчас, когда он был при +20 фортификации, он стоил больше 6 тысяч.

«Это разрушительное оружие планеты!»

Ян поймал Правосудие Духа Короля, который парил в воздухе.

Если догадка Яна была верна, то это оружие предметом, который был бы продан по гораздо более высокой цене, чем приличный дом в Каннаме (Каннам — богатый район в Сеуле, наподобие Беверли Хиллз в США — прим. пер.), если бы он не был связан с его счетом.

«Кхх, сейчас я могу даже охотиться на Бальрогов один на один!»

Конечно, это было невозможно, но Ян не ошибался насчет того, что сейчас его Правосудие Духа Короля было лучшим оружием на всем сервере. Исходя из того, что наступательная мощь оружия, которое в настоящее время находилось в Зале славы официального сообщества, не была даже и 4 тысячи, не говоря уже о 6 тысячах, это было почти наверняка.

Кроме того, Правосудие Духа Короля было эволюционным, легендарным оружием, которое могло быть развито до более высокого уровня после того, как дополнительные поиски Воина Селамуса были завершены.

Ян аккуратно положил три оставшихся магических камня обратно в свой инвентарь и, напевая, направился из своей комнаты.

— Хорошо, теперь я могу навестить Лилсона?

Ян был счастливее кого-либо. Это чувство можно сравнить с тем, когда вы заказали одну целую курицу, а вам пришло еще несколько голеней.

Ян понятия не имел, что из-за сообщения о мире, которое только что появилось, все пользователи на центральном континенте Кайлран были в бешенстве. Это было потому, что появилось мировое сообщение о том, что появился 4-й элемент трансценденции.

\* \* \*

Менеджер Ли, который в данный момент дежурил в Центре обслуживания клиентов главного офиса Кайлран, был в шоке из-за внезапного увеличения телефонных звонков.

— Что, простите? Что вы сказали? Какой баг?

— Я прошу вас проверить, не было ли четвертое трансцендентное оружие, которое, по-видимому, сделал Ян, оружием, полученным с помощью бага.

— Что, простите? Такого не может быть. Наша система Кайлран…

— Нет, вы меня серьезно расстраиваете. Я говорю вам, это оружие определенно получено с помощью бага. Это просто бессмысленно, что появилось оружие 4-й трансценденции. Другие едва ли даже могут сделать оружие 1-й трансценденции. Оружие 2-й трансценденции считается первоклассным, но 3-я трансценденция и 4-я Трансцендентность просто не имеет никакого смысла.

Однако менеджер Ли, который был всего лишь консультантом в Центре обслуживания клиентов, не смог ответить на этот вопрос.

— Ах, черт побери! Чего вы от меня ждете? Говорю вам, я тоже не знаю!

Менеджер Ли стиснул зубы.

— Этот Ян, или как его там, в прошлый раз высосал всю душу из команды планирования, а теперь достал и центр обслуживания клиентов!

Тем не менее, поскольку ему нужно было дать какой-то ответ, менеджер Ли сказал, почти плача.

— Похоже, ему просто повезло.

— Какой счастливчик, этот человек! Это такая игра с пользователями! Ты знаешь это?

У менеджера Ли не было другого выбора, кроме как сдержаться.

— Да, сэр. Мы проверим его как можно скорее.

— Уфф, эти LB корпорации. Шпана не справляется со своими обязанностями!

Разъяренный пользователь резко оборвал разговор, и менеджер Ли внезапно почувствовал себя опустошенным.

— Черт побери, чем занимается этот придурок Ян?

Тем не менее, Ян был просто хорошим пользователем, который просто очень усердно играл и много старался.

\* \* \*

Ян не совсем понимал, что за ситуацию он создал минуту назад, встретился с лилсоном. А повсюду царил хаос.

— Здравствуй, ты Лилсон?

Ян тепло поприветствовал Лилсона. Тот резко повернулся к Яну и подошел с таким выражением лица, словно был чем-то одержим, а затем схватил его за руку.

— Приятно, приятно познакомиться, Ян. Я Лилсон.

«Ха-ха-ха, приятно познакомиться. Спасибо, что нашли для меня время»

Ян предложил Лилсону сесть.

— Хорошо, присядем здесь.

Однако, вместо того, чтобы сесть, Лилсон спросил Яна.

— Но, Но, Ян, я только что видел мировое сообщение, которое появилось минуту назад…

— Что?

— Вы серьезно создали оружие, которое только что достигло четвертой трансценденции?

Ян засмущался.

«Ах, точно. Появилось же мировое сообщение о том, что я был первым, кто преуспел в этом укреплении, верно?»

Ян кивнул головой.

— Да, а что?

С таким выражением лица, словно он был глубоко тронут, Лилсон поспешно спросил:

— Кстати, могу я взглянуть на это оружие?

Лилсон был исследователем. Исследователи интересовались не только древними реликвиями, историей или специальными предметами, но и необычным оборудованием. Лилсон хотел собственными глазами проверить оружие уничтожения планеты, которое было создано впервые.

Ян без колебаний протянул ему Правосудие Духа Короля, которое успешно достигло 4-й трансценденции.

— Вот.

Лилсон пришел в экстаз, увидев оружие.

— О… Это оно…!

Когда Лилсон протянул руку, Ян ухмыльнулся и покачал головой.

— Вы не можете забрать у меня этот предмет. Поскольку он связан с учетной записью.

— Ох, понимаю…

Ян был немного раздражен из-за Лилсона.

— Прошу прощения, Лилсон. Есть кое-что, о чем я хочу попросить тебя…

— Оо, что бы это ни было, скажи мне! Если это то, что я смогу сделать, я помогу тебе, несмотря ни на что!

Ян, казалось, не испытывал ненависти к этим преувеличенным эмоциям Лилсона, и сдерживал смех.

— Спасибо, одну минуту…

Ян открыл свою инвентарь и вытащил измятый кусок пергамента. Это была не что иное, как карта, на которой было указано местоположение Чинтамани, которая превратит Ббукббука в Дракона Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254. В поиске волшебного лекарства II (3)**

У Лилсона глаза на лоб полезли.

— Что… это?

Ян ответил тихим голосом:

— Это карта, на которой показано местоположение того, где находится предмет, который мне очень сильно нужен. Поскольку это древняя реликвия, я не смог оценить предмет сам.

Лилсон, кажется, с самого начала понял, что к чему, и кивнул.

— Ох, мне нужно посмотреть, что это за реликвия, но это безумно интересно. Не мог бы ты передать ее мне?

Услышав слова Лилсона, Ян больше ничего не сказал и просто вытащил пергамент, прежде чем передать его Лилсону. Лилсон подумал про себя.

«Хм… Может быть, это реликвия уникального ранга? Даже если Ян не может оценить его, ее, значит, что это реликвия довольно высокого ранга…»

Ян был пользователем с уровнем выше 200. Его лвл был в два раза выше, чем у Лилсона, чей уровень был 100.

Лилсон не ожидал многого от реликвии, которую передал ему Ян. Все потому, что для того, чтобы откопать реликвию высокого ранга, классовое мастерство намного важнее, чем уровень игрока. С несколько апатичным выражением лица Лилсон взял пергамент у Яна.

«Что ж, посмотрим»

Лилсон на мгновение воспрял духом при мысли о том, что он в мгновение ока решит проблему Яна и получит от него похвалу. Однако он вдруг заволновался.

«Какого черта у реликвии легендарный ранг?»

В прошлый раз Лилсону удалось оценить реликвию легендарного ранга. Благодаря этому, частичная информация о реликвии, которая не была видна Яну, была видна ему из-за его повышенного уровня оценки.

\*Карта Желаемого Сокровища / Классификация: Разные Товары (Реликвия) / Ранг: Легендарный

«…»

Лилсон застыл с ошеломленным выражением лица, и Ян спросил его:

— Что случилось? Какие-то проблемы? .

Лилсон волновался и ответил.

— Этот предмет… Как именно ты его получил? Если ты не пользователь с классом Исследователь, то ты не мог вообще получить эту реликвию легендарного ранга.

Ян пожал плечами.

— Не знаю даже. Просто как-то…

Как бы то ни было, Лилсон почувствовал, что попал в ловушку.

«Кхх, это дар богов! Чтобы еще одна легендарная реликвия сама попала ко мне руки, хотя прошло не так уж много времени с тех пор, как я впервые оценил легендарную реликвию!»

Даже для Лилсона, который был Исследователем высокого уровня в Кайлран, EXP, который он мог получить за оценку легендарной реликвии, были огромными. Он был счастлив.

Лилсон на мгновение прикоснулся к реликвии, прежде чем положил ее на стол, и сказал.

— Прости, Ян.

— Мм?

— Я вернусь, после того как побываю в аукционном доме.

Ян озадаченно спросил.

— А зачем аукционный дом?

— Ох, мне нужно купить несколько оценочных камней.

— У меня тоже есть и много…

Лилсон покачал головой.

— Это не сработает с обычными оценочными камнями. Мне нужны камни высшей оценки. Если ты просто подождешь минутку…

Тем не менее, не успел Лилсон договорить, как Ян вытащил связку оценочных камней высшего качества, которые были в списке заказов Лилсона, и положил перед ним.

— Вот.

На лице Лилсона отразилось волнение.

— Так… так много этой дорогих вещей…!

Оценочные камни высокого класса были дорогостоящими расходными материалами, которые продавались примерно по 30 тысяч золотых за штуку. Поскольку Лилсон смог поднять свой исследовательский EXP благодаря Яну, он планировал купить оценочные камни за свой счет в качестве компенсации за это. Однако когда Ян неожиданно протянул ему камни, на его лице появилось встревоженное выражение.

Вы получили высший класс в «оценке камней» x300.

Лилсон дрожащими руками принял их.

«Т-триста? Это почти 9 миллионов золотых! И он так охотно отдает мне их? Что он сделает, если я просто выйду из системы после того, как возьму их?»

Для Лилсона 9 миллионов золотых не было такой уж высокой ценой. Однако, поскольку это была сумма покрывалась, если Ян просто продаст куски магических камней низкого ранга, то это было не настолько обременительно.

Ян спросил Лилсона.

— С такой суммой это возможно, да? Я слышал, что тонна магических камней высшего качества пошла на оценку легендарной реликвии. Вот почему я купил достаточное количество…

— Этого достаточно! И еще и останется много. Мне удастся их быстро оценить и вернуть тебе.

Услышав слова Лилсона, Ян покачал головой и ухмыльнулся.

— Ты заберешь все оставшиеся оценочные камни.

— С-серьезно?

— Можешь считать это комиссионными.

Лилсон на мгновение задумался, посмотрел на Яна, и тот сказал.

— Нет… Никакого возврата.

Стремление Лилсона оценить эту реликвию стало еще сильнее.

\* \* \*

Тем временем в маленькой комнате для совещаний, которая находилась на самом верхнем этаже замка Лорда в Имении Пиро. Трое мужчин, впервые за долгое время собравшихся вместе, сидели за круглым столом и вели серьезный разговор.

— Итак, здесь и здесь. Если волна монстров начнется в этих двух местах, говоришь, что последствия достигнут наших владений, верно?

Услышав слова Кробана, Герц кивнул.

— Совершенно верно. Исходя из уровня сложности этой волны, который был объявлен на официальной домашней странице, до первого уровня сложности он будет остановлен карательными силами. Даже если волна доберется до наших владений, это, вероятно, будет просто пара маленьких картошек фри, которые случайно сюда попали. Однако, вторая волна будет уже другой историей.

Кробан спросил Герца.

— Йо, я тоже читал это объявление, но, похоже, единственное, что изменилось со второй волной, это то, что монстры были магическими зверями среднего ранга. Магические звери среднего ранга настолько сильны?

Герц кивнул.

— Да, хён. Боевая мощь магических зверей среднего ранга сама по себе полностью отличается от магических зверей низкого ранга. Мне казалось, они были почти в 1,5-2 раза сильнее на том же уровне…

— Кхм… Правда?

Среди трех людей только Герц был тем, кто испытал Дьявольщину, где появлялись магические звери среднего ранга. Сейчас все зависели от информации Герца, чтобы судить об уровне сложности волны монстров. Таким образом, это была встреча по подготовке к волне монстров.

И в самый разгар этого разговора Кробан вдруг что-то вспомнил и резко сказал.

— Но Герц хён.

— Да?

— Чем занимается Ян хён? Нет, он вообще жив? В последнее время я его почти не видел.

Герц ухмыльнулся и ответил:

— Ну, поскольку он регулярно присылает мне информацию, связанную с Дьявольщиной, он, по крайней мере, жив.

Кробан покачал головой и пробормотал:

— Я чувствую, что было бы лучше, если бы этот чудак пришел сюда до начала волны монстров…

Прежде чем кто-либо понял Гильдия Лотоса стала гильдией большого масштаба, которая боролась за 6-7-е места. Даже если Ян не обращал на это внимания, с Герцем и Фиоланой в качестве глав, владения быстро росли благодаря постоянному их обслуживанию.

Однако, несмотря на то, что Гильдия Лотоса стала такой гигантской, присутствие Яна было невероятно важным. Потому что, что бы там ни говорили, именно Ян оказал наибольшее влияние на Гильдию Лотоса, которая стала такой большой.

Герц, а также другие исполнительные члены, включая Кробана, Карвина и Фиолану, надеялись, что Ян быстро закончит все свои квесты и вернется, чтобы снова возглавить гильдию.

Герц слегка улыбнулся Кробану и сказал.

— Подожди еще немного, хён. На самом деле, он сказал, что посетит Имение в течение следующих нескольких дней.

Кробан заворчал.

— Этот сопляк, если он так запросто летает в Дьявольщину, он должен время от времени навещать своего хёна и делиться со мной своими магическими камнями, не так ли? Ведет себя как какая-нибудь дешевка.

Карвин с энтузиазмом согласился.

— Вот именно! Что это было, четвертое трансцендентное оружие, для него одного? После того, как он сделал что-то настолько нелепое!

И троица, которая некоторое время обсуждала Яна за его спиной, снова заговорила о подготовке к волне монстров. Даже не подозревая, что Ян сидит на полу прямо под ними.

\* \* \*

Вы провалили оценку реликвии «Карта желанного сокровища»

Вы использовали 1 Камень оценки высшего класса. (Осталось Камней Оценки: 77)

Вы провалили оценку реликвии «Карта желанного сокровища»

Вы использовали 1 Камень оценки высшего класса. (Осталось Камней Оценки: 15)

Каждый раз, когда количество оценочных камней уменьшалось на единицу, лицо Лилсона становилось все бледнее и бледнее.

«Н-не может быть подобного! Нет, даже в прошлый раз, когда я оценивал легендарную реликвию, для нее использовалось около 120 оценочных камней высшего качества, но что это за предмет, который еще не оценивается, даже когда я почти использовал 300 из них?»

Однако, к счастью, когда осталось около семи оценочных камней, «Карта желаемого сокровища», которую он получил от Яна, начала испускать яркий свет.

Кольцо!

Вы преуспели в оценке «Карты желанного сокровища».

Ваши EXP Исследователя увеличились на 1,272,500.

Уровень владения Вашим навыком «Оценка реликвий» увеличился на 331 512.

Уровень вашего навыка «Оценка реликвий» повысился с 9-го уровня до 10-го.

Поскольку вам удалось оценить реликвию легендарного ранга, вы получили 100 тысяч очков Славы.

Лилсона, которому ему удалось оценить эту реликвию, оценочные камни, которых у него было только семь, играли важную роль.

«Нуу… Как обидно. Я думал, что смогу оставить гораздо больше»

Поскольку его уровень оценки реликвий значительно повысился после того, как он уже однажды успешно оценил реликвию легендарного ранга, Лилсон думал, что ему удастся оценить эту легендарную реликвию всего лишь с помощью 50 оценочных камней. Амбициозная мечта Лилсона оставить 250 оценочных камней и прикарманить 7,5 миллиона золотых снизилась до 210 тысяч золотых.

Лилсон поднял карту сокровищ, которую ему удалось оценить, и передал ее Яну. Поскольку в случае с древними реликвиями, которые подвергались оценке, их прочность была невероятно слабой, он вел себя невероятно осторожно.

— Вот, взгляни.

Лилсона невероятно заинтересовала информация, содержащаяся в этом предмете, но все же, поскольку Ян, владелец реликвии, первым проверил содержимое, он не смотрел карту до него.

— Спасибо!

Ян поспешно открыл информационное окно.

Карта Желанного Сокровища

Классификация: Разные товары (реликвия)

Ранг: Легендарный

\*Чинтамани — это мистический предмет, который приносит удачу тому, кто его носит, и устраняет зло и стихийные бедствия.

Кроме того, одно из сокровищ, которые необходимы для того, чтобы змея-монстр возвысилась в небесного дракона, это было сокровище Чинтамани, которое было одним из «Семи сокровищ», которыми первоначально владел Вращающий колесо Король.

Вращающий колесо король создал карты сокровищ, на которых были отмечены мест семи его сокровищ и доверил их каждому из своих семи самых надежных вассалов, и эта Карта желанного сокровища является одной из семи карт сокровищ.

\*Это предмет, связанный с пользователем Яном.

\*При использовании этого предмета можно проверить карту, на которой отмечено местоположение Чинтамани.

Ян прочитал информацию и слегка нахмурился.

— Какого черта? Почему так много трудных слов? (здесь в корейском языке было использовано много китайских слов, которые понимают и могут прочитать не все корейцы — прим. пер.).

Кое-как прочитав объяснение, полное трудных китайских иероглифов, парень перевел взгляд на две строчки, написанные в самом низу.

— Так… Мне просто нужно воспользоваться этой картой и посмотреть, где находится Чинтамани, верно? — проворчал Ян и тут же воспользовался картой сокровищ.

— Ладно, посмотрим, где сейчас Чинтамани.

Перед Яном развернулось гигантское изображение всех континентов Кайлран. Ян был очень взволнован.

— Так, что за черт?

— Что случилось? Какие-то проблемы? — услышав ошеломленный голос Яна, Лилсон, стоявший рядом с ним, вздрогнул и спросил:

— Нет, нет, ничего подобного…

Ян тщательно проверил карту, которая снова появилась перед ним.

— Какого черта, это подделка?

Однако на карте нигде не было отмечено местоположение Чинтамани.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255. Ббукббук и Печать Бездны (1)**

Ян впал в уныние.

«А… Так вот почему эволюция Ббукбука снова отсрочена?»

Он резко повернул голову к Кака, который, моргая, плыл позади него.

— Эй, Кака.

— Зачем зовешь меня, хозяин?

— Это подделка!

— О чем ты говоришь?

Ян давил на него и смотрел угрожающе.

— Эта карта, которую ты мне принес! Говорю тебе, это подделка!

Услышав слова Яна, Кака наклонил голову.

— Этого не может быть.

— Какого черта! Я только что открыл карту, но это была странная карта, на которой не было даже названий мест, не говоря уже о местоположении Чинтамани.

Кака взволнованно пробормотал:

— Хмм… Это не так, я уверен, что это точная карта…

Кака взмахнул маленькими крылышками и, оказавшись перед Яном, протянул ему руку.

— Дай его мне, хозяин. Я проверю.

— Конечно, как скажешь.

Лилсон с ошеломленным видом наблюдал за странным разговором хозяина и слуги. Кака получил карту от Яна и начал проверять каждый угол. И вскоре после этого Кака передал карту обратно Яну.

— Хозяин.

— Что?

— Я выяснил причину, по которой местоположение Чинтамани не отмечено на этой карте.

Глаза Яна округлились.

— В чем причина?

— Это потому, что Чинтамани не относится к текущему периоду времени.

— Не относится к этому периоду времени?

— Совершенно верно. Поскольку это так, нет никакого способа, чтобы он был отмечен на этой карте.

На лице Яна застыло ошеломленное выражение.

— Нет, если это не предмет этого периода времени, то как именно они говорят мне найти его?

И была еще одна волнующая часть.

— Да, допустим, это не относится к данному периоду времени. Но эта карта — предмет, который был создан в период времени, когда был сделан Чинтамани, не так ли? Тогда он должен быть отмечен на этой карте.

Услышав слова Яна, Кака покачал головой.

— Нет, это не обычная карта.

— Что?

— Это таинственный и удивительный предмет, который показывает карту континента, на которой находится владелец карты.

Яну был застигнут врасплох, а Кака продолжил объяснение.

— Чтобы найти Чинтамани по этой карте, ты должен сначала отправиться на континент того места, где находилось Чинтамани. Затем покажется карта этого места, и там, вероятно, будет отмечено местоположение Чинтамани.

— Так где же это?

— Империя Мауриа.

— …

На мгновение воцарилась тишина. Тем временем отношение Лилсона, молча стоявшего рядом с ними, немного изменилось. Сначала он наблюдал за ними с бездушным выражением лица, но сейчас он сильно сконцентрировался.

«Если это империя Мауриа, то это название древней империи, существовавшей тысячи лет назад?»

В соответствии со своим классом Лилсон раскопал и исследовал бесчисленное количество реликвий. Даже если бы они не были легендарными, среди древних реликвий, с которыми он столкнулся, было много предметов, которые существовали тысячи лет назад, и если эти типы реликвий будут обнаружены, естественно, можно узнать много об истории Кайлран. А раз так, то он и раньше слышал истории об империи Мауриа.

Кака снова продолжил:

— Империя Мауриа была древней империей, существовавшей в поколении, которое возникло еще до войны измерений тысячу лет назад.

— Так что, ты хочешь сказать, что мне нужно путешествовать во времени и попасть в то место?

Кака кивнул.

— Совершенно верно. Отправляйтесь в Империю Мауриа, которой правил Вращающий колесо король, и если вы откроете эту карту там, вы наверняка сможете найти Чинтамани.

Однако в этот момент в голове Яна промелькнула одна мысль, и он услышал лишь последние слова Кака.

«Погодите, Вращающий колесо король… Король… Кажется, я где-то слышал это имя»

И вскоре Ян вспомнил, где он слышал это имя.

— Да, именно так! Предмет, который, по словам Айриэль, я также должен был получить, был одним из сокровищ этого короля!

Кака усмехнулся и с энтузиазмом согласился.

— Совершенно верно, хозяин. Я всегда знал, что у хозяина отличная память.

Мысли Яна понеслись вскачь.

— На это есть ответ! Айриэль и Гриппер сказали, что мне нужно заполучить главный военный клад, который является одним из сокровищ Короля, и чтобы получить его, очевидно, я должен отправиться в Империю Мауриа, где он и находится.

Если после всех приготовлений он отправится в магическую башню Гриппера, то откроет портал, ведущий в Империю Мауриа. Ян уставился на Кака, сжав кулак.

— Ладно, Кака, тогда, похоже, нам придется прямо сейчас пойти к Грипперу.

Кака кивнул.

— Как и ожидалось, ты все схватываешь на лету. Я рад, что ты не такой тупой.

И Ян продолжал:

— Если я уничтожу всех дьявольских монстров, найдя короля-оборотня и развивая Ббукббука, а также вернув сокровище, тогда игра закончится!

— Вот именно!

Кака спросил Яна:

— Хозяин, значит, мы прямо сейчас направляемся к пространственной башне на восточном континенте?

Ян покачал головой.

— Есть одна вещь, которую мы должны сделать до этого.

Кака озадаченно спросил:

— Какую?

Ян повернулся к нему боком. Рядом с ним ползал Ббукббук.

— Нам нужно найти Печать бездны, которую мы должны дать Ббукббуку.

— Ббук…?

Ббукбук наклонил голову и посмотрел на Яна. В тот же миг взгляды Кака и Яна обратились к Лилсону.

— Прошу прощения, Лилсон.

Услышав голос Яна, Лилсон, который был в оцепенении, вздрогнул.

— Д-да?

— Кстати… Ты что-нибудь знаешь о предмете под названием Печать Бездны?

— Печать… Бездны?

\* \* \*

У Яна было мало сведений о Печати Бездны.

Все потому, что Ббукббук почти ничего не знал, и тут дело дошло до Печати. Похоже, что Ббукбук просто знал, как выглядит Печать. Скорее всего, он получил немного информации от ББакббака, но даже это не очень помогло.

— Печать Бездны — это предмет, который содержит энергию воды и холода, хозяин. Тот, кто носит его с собой, получает сопротивление всей холодной энергии, а в случае с магом, боевая мощь любой воды или льда увеличивается примерно на 10%.

— Ух ты… Если ее продать волшебникам, она наверняка будет безумно дорогой. Особенно, если ледяные маги вроде Фиоланы увидят это, они сойдут с ума.

— Если поблизости есть ледяные маги, лучше им не показывать, хозяин.

— Почему?

— Если бы в этом случае я был ледяным магом, и мне довелось увидеть тебя с Печатью Бездны, думаю, я бы даже попытался убить тебя.

— …

Ян, который на мгновение вспомнил свой разговор с Ббакббаком, покачал головой и начал объяснять о Печати Лилсону. Ему было достаточно того, что он услышал от Ббукббука.

— Печать Бездны — это драгоценный камень в форме капли, который дает ярко-синий цвет.

Это было невероятно точное описание внешнего мира, однако, как только он услышал это краткое объяснение, Лилсон вздрогнул.

— Если это голубой драгоценный камень в форме слезинки, тогда…

Лилсон внезапно начал рыться в своем инвентаре, Ян предвкушал, что произойдет дальше.

«Какого черта? Они сказали, что он был исследователем на 1-м месте, но нет, неужели у него есть Печать Бездны?»

И вскоре после этого Лилсон протянул предмет, действительно подходящий под описание Яна. Это был яркий каплевидный камень размером с большой палец руки взрослого человека. Камень был не голубым, а скорее темно-синим, но как только Ян увидел его, у него отвисла челюсть.

— Эт, это! Это правда, Ббукбук?

— Ббук?

На вопрос Яна Ббукбук подполз и встал перед Лилсоном. Он стал пристально смотреть на голубой камень, который лежал на руке Лилсона.

Лилсон обратился к Яну:

— Этот камень называется не Печать Бездны, Ян. Тем не менее, у него похожее название, и, как показалось, ваше описание было именно об этом предмете…

Ян спросил:

— А? Тогда как называется этот камень?

— Это предмет под названием Фрагмент Бездны. Этот предмет я получил случайно, когда шел в магическую Башню Бездны, чтобы помочь другу магического класса с заданием, это было давным-давно.

Когда Лилсон закончил свою историю, Ббукбук покачал головой и обратился к Яну:

— Ббук, я не думаю, что это она, ббук. Хозяин, это должен быть драгоценный камень, который немного больше, чем этот, и выпускает ясный, небесно-голубой свет, ббук.

На лице Яна отразилось разочарование.

— Ха, я думал, что все решится немного более гладко, но, как и ожидалось…

Если он он отправится в Империю Мауриа, он, наверняка, сможет получить Чинтамани. Ян хотел пойти в Пространственную башню после того, как завершит 1-ю эволюцию Ббукббука.

— Хм, какое разочарование. Если бы это была Печать Б ездны, я бы попытался купить ее у тебя любой ценой.

Услышав бормотание яна, Лилсон, на лице которого было написано искушение, спросил:

— Ян, зачем тебе этот предмет?

Ян без долгих раздумий указал на Ббукббука и ответил:

— Это предмет, с помощью которого эта ни на что не годная черепаха должна эволюционировать.

— Ббук! Я не никчемный, ббук!

При этих словах у Лилсона отвисла челюсть.

— Боже мой! Вы собираетесь эволюционировать Ббукббука!

Единственный, кто был удивлен, был Ян.

— Что? Вы знаете Ббукббукка? Откуда ты знаешь имя этого чудика?

Ббукбук тоже округлил глаза и заговорил.

— Ббук! Откуда ты меня знаешь?

Слова хлынули из уст Лилсона, как огонь.

— Как я мог не знать о Ббукбуке, который является талисманом твоего отряда, Ян? Я вообще поклонник Ббукббука.

Зрачки Ббукбука задрожали.

— Ббук! У меня даже есть фанат, ббук!

Лилсон присел на корточки и продолжил, продолжая гладить Ббукббука по голове.

— Пытаться эволюционировать такую милую черепаху… Если Ббукбук тоже эволюционирует, то не станет ли он похожим на Ббакбака?

Ян был напряжен.

— Возможно… Вероятно? Но ты знаешь и о Ббакббаке?

— Да говорю же тебе, я твой поклонник, Ян! Конечно, я знаю всех твоих Фамильяров. Я пересмотрел каждый из ваших боевых видеороликов десятки раз.

Говоря это, Лилсон не мог оторвать взгляда от Ббукббука.

— А ты, случайно, не мог быты не эволюционировать Ббукббука, Ян?

Тем не менее, ответ Яна был без малейших колебаний.

— Нет.

— …!

— Нет, я не могу. Этот чудик должен поскорее эволюционировать, он ест так много фрикаделек.

— …

— Но какой смысл, если я хочу развить его, но у меня нет Печати Бездны. Мне нужно получить ее, чтобы решить, буду ли я эволюционировать его или нет.

— Я… Понимаю.

Ян глубоко вздохнул и плюхнулся на стул.

— Ха, это. Если ты даже не знаешь, где он, Лилсон, то где я могу получить информацию о нем?

Однако в этот момент Лилсон, который, казалось, в чем-то сомневался, снова осторожно сказал.

— Прошу прощения… Ян?

— Ну?

— Если я помогу вам найти Печать Бездны, не могли бы вы оказать мне услугу?

— …!

При словах Лилсона Ян вскочил, как будто ждал этого.

— Конечно! Если это услуга, которую я могу поддержать, я поддержу что угодно!

Честно говоря, Ян был до некоторой степени убежден, что Лилсон знал какую-то информацию, связанную с Печатью Бездны. Хотя эти основания были совсем неподтвержденными.

«У него такой похожий камень, разве он не знает, где Печать Бездны? Даже навзание Фрагмент Бездны»

Образ мыслей Яна иногда был невероятно прост. Тем не менее, было много случаев, когда его простая интуиция была довольно точной.

— Хмм, тогда…!

Внезапно Лилсон встал прямо перед Яном и взял его за руку.

— Пожалуйста, возьми меня в Гильдию Лотоса! Это… возможно?

Глаза Лилсона сверкали, как у ребенка. В последнее время Ян постоянно все делал в одиночку и не знал, что Гильдия Лотоса стала объектом зависти многих пользователей. Гильдия Лотоса стала популярной до такой степени, что Лилсон, у которого был где-то 100 лвл , не имел возможности записаться туда.

Глядя на застенчивого Лилсона, Ян широко улыбнулся. Все потому, что это была неожиданная просьба, однако, Ян мог это выполнить, на его усмотрение.

— Хорошо. Я буду рекомендовать вас на мастера Гильдии, Лилсон.

— Ох!

Ян прищурился.

— Так что, пожалуйста, поторопитесь и дайте мне информацию о Печати Бездны, которая у вас есть!

И под этим давлением Лилсон начал медленно рассказывать.

— Я буду честен. Если быть точным, этот Фрагмент Бездны я получил не из магической Башни Бездны.

— Что…?

— Прямо за магической Башней Бездны есть маленькое секретное подземелье, и я обнаружил его там, помогая своему другу в поисках.

Ян сосредоточился на словах Лилсона, и его объяснение медленно продолжалось.

— Обнаружив это подземелье, я усердно охотился весь день. Поскольку я обычно не охотился так много, сколько занимаюсь исследованиями, мне нужно было накопить столько EXP, сколько я мог, пока у меня был бафф первооткрывателя. Ты ведь знаешь, да?

Ян не мог с этим согласиться, но не придирался к словам.

«Охотиться нужно усердно, а когда у тебя есть любитель EXP, ты должен охотиться в два раза усерднее»

Что бы ни думал Ян, Лилсон продолжал говорить.

— Так вот, углубившись в подземелье и усердно охотясь, я, наконец, смог добраться до нижнего этажа. И там я смог обнаружить этот прекрасный драгоценный камень, называемый Фрагментом Бездны. Из того, что я помню, их было, по крайней мере, от трех до четырех сотен на полу.

Лилсон, открывший прекрасные драгоценные камни, очевидно, начал засовывать их в свой инвентарь, и, собирая их, обнаружил красивый и большой каплевидный камень, который был несравним с остальными.

— Однако я не смог прикоснуться к этому предмету, так как вокруг него была какая-то невероятно мощная энергия.

Ян спросил:

— Значит, этот камень — Печать Бездны?

Лилсон пожал плечами и ответил.

— Этого я тоже не знаю. Поскольку все, что я делал, это смотрел на камень издалека, я не мог проверить информацию о камне.

Ян крепко сжал кулаки.

«Вот оно! Это определенно Печать Бездны!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256. Ббукббук и Печать Бездны (2)**

В результате информация Лилсона оказалась не совсем точной, но Ян решил выслушать его.

— Согласно моей интуиции, это определенно Печать Бездны. Если это не так… Я все еще должен быть принят Гильдией первого ранга за это.

Ян немедленно заговорил с Герцем о вступлении Лилсона в гильдию и без промедления двинулся к бездне.

— Я давно здесь не был…

Ян что-то бормотал себе под нос, а Ббукбук, сидевший рядом с ним, выглядел очень счастливым.

— Да, Ббук. Это действительно было очень давно.

Это бездонное озеро хранило много воспоминаний. Ян провел больше всего времени, встречаясь с Ббукбуком и остальными.

Ян и Лилсон забрались в лодку, стоявшую на якоре, а Ббукбук заполз в озеро. Он начал погружаться в озеро, а затем начал плавать вокруг.

— В конце концов, это моя родина. Я скучал по этой прохладной и чистой воде.

Ббукббук был похож на голодного человека, который уже очень давно жаждал съесть кусочек мяса. Увидев это, Ян не мог не улыбнуться.

— Если не считать фрикаделек, этот чудик никогда не выглядит таким счастливым.

Лу, стоявший рядом с Яном, согласно кивнул.

— Да, хозяин. Я никогда не думал, что Ббукббуку нравится еще что-то помимо фрикаделек.

Это был второй раз, когда Лу пришел на озеро Бездны.

Если бы это место было общим охотничьим угодьем, то не потребовалось бы так много времени, чтобы вернуться сюда. Вид на эту пропасть был так прекрасен, что даже Яну стало приятно.

«Кх, свежий воздух, чистая вода! Это такая идеальная игра виртуальной реальности, но я никогда не думал, что зарубежные путешествия возможны. Думаю, что смогу найти еще лучший пейзаж»

Ян в мыслях хвалил игру. Примерно через полчаса Ян и его спутники оказались на середине пропасти. Лилсон сошел с лодки и повел их по дороге.

— Окей… Идемте сюда, Мистер Ян.

Однако Ян чувствовал, что что-то не так в том направлении, куда их вел Лилсон.

— Ммм…? Лилсон, это направление не ведет к центру, это путь, который ведет нас к северному побережью, не так ли?

Лилсон улыбнулся и ответил:

— Да. Правильно.

— …Мистер Лилсон считает, что тайное подземелье находится за башней.

Лилсон кивнул и после короткой паузы пояснил:

— Да, тайное подземелье находится прямо за башней, но туда не так-то легко попасть. Если бы не я и мой друг, никто, вероятно, не смог бы найти это подземелье.

Ян все еще сомневался в этом, но решил идти в том направлении, куда вел Лилсон.

— Хм…

Ян и его отряд двигались в направлении охотничьих угодий, которые славились тем, что там обитало больше всего монстров. Однако никаких монстров не было видно.

Лилсон пробормотал со странным выражением лица.

— Хм…? Почему здесь нет ни одного монстра?

Ян улыбнулся на его вопрос и ответил:

— Если подумать об уровне монстров, обитающих здесь. Если они не могут пойти против Кака, у которого есть способность атаковать, они, возможно, не смогут сражаться с другими. Они попытаются сражаться с нами? Я бы не возражал насчет этого.

После слов Яна Кака, летевший рядом с ним, взглянул на него, но Ян только пожал плечами. Лилсон только покачал головой.

— Хм… Я впервые слышу что-то подобное.

Ян был наполовину прав. Монстры никогда бы не попытались убежать, даже если бы была огромная разница в отряде, проходящем мимо. Однако Ян обладал силой дракона Карциса, и энергия дракона сочилась из монстра.

Если разница в уровне между монстром и драконом больше 100, монстры бы попытались избежать этого схватки. Несмотря на то, что Карцис не был вызван, присутствия дракона было достаточно, чтобы напугать монстров нижнего уровня.

Благодаря этому Ян смог без труда продолжить свой путь, и Лилсон повел их по сложной дороге, которая все время разделялась.

Перед отрядом Яна была пустая площадь, на которой были нарисованы три круга.

— Что же это может быть?

Услышав вопрос Яна, Лилсон протянул руку к кругу и сказал:

— Сюда. Это ворота, которые ведут в секретную темницу.

— Хмм…?

Лилсон оглядел собравшихся и пробормотал что-то неразборчивое.

— 2,1,4,3,2,3,1,1,2,3,1…

Яну было любопытно, и он спросил:

— Что ты сейчас делаешь? Есть пароль, который необходимо запомнить, чтобы войти в подземелье?

Лилсон покачал головой и коротко ответил.

— Нет, ничего подобного. Если пойдешь дальше, скоро узнаешь. А пока, не обрывай меня, я не могу позволить себе забыть то, что запомнил.

— Вот как…

— Просто продолжай двигаться и следуй за мной.

Как только разговор между ними закончился, магический круг начал действовать, и члены отряда куда-то свернули.

Хрип!

Ян огляделся по сторонам. Он был взволнован тем, что увидел перед собой.

— Хм…? Что это? На этот раз еще четыре круга?

Лилсон без малейшего колебания двинулся по другому кругу, в то время как Ян пребывал в замешательстве.

— Иди этим путем!

Ян, который проходил через этот процесс несколько раз, теперь понял, что на самом деле означали числа, которые запоминал Лилсон.

— Ах, это было число магических кругов…!

Ян и его компания продолжали менять круги и перешли в другое место. Числа, которые запомнил Лилсон, должны были быть числом круга, который они должны были пройти. Ян снова посмотрел на Лилсона.

–Ух ты! Как вам удалось найти это

Хотя он не хотел пробовать. Ян был удивлен, как хорошо справлялся Лилсон. Всего один неправильный круг или неправильный маршрут, игрок может столкнуться с очень опасным монстром или странной ловушкой.

«Имея Ббукббука в качестве детектора подземелий и Лилсона, есть возможность найти более секретные подземелья…!»

Ян повернулся и посмотрел на Лилсона.

Сейчас ценность Лилсона в команде была повышена с «человека, которому просто нужно было найти Печать Бездны» до «талантливого человека, с которым хотелось бы продолжать работать».

— Лилсон, разве мы еще не закончили?

Лилсон уверенно кивнул.

— Да, Мистер Ян. Думаю, нам осталось сделать только два шага.

После непрерывного перемещения по магическим кругам, группе Яна, наконец, удалось добраться до места назначения.

Хрип!

Внезапно со всех сторон задул ветер. Ян почувствовал, как по телу пробежал холодок, и огляделся.

«Ммм…? Вот…! Это действительно то место за башней возле скалистой горы?»

В центре острова Бездны была очень крутая и высокая гора. Башня находилась на самом высоком холме, и это место, где Ян проходил все эти круги, было именно здесь. Ян покачал головой и пожал плечами.

— Хм, я знаю, где мы находимся, так что в следующий раз, когда нам понадобится прийти сюда, было бы неплохо не ходить по этим кругам, — сказал Ян.

Лилсон спросил:

— …Что? Но нет определенного пути, чтобы уйти отсюда…

Ян ответил ему:

— У меня есть Грифон, поэтому думаю, что смогу двигаться с ним, и я не знаю, смогу ли снова прийти, но…

Лилсон покачал головой.

— О, это не то место, куда мы должны были дойти, Ян.

— Что, прости?»

— Я мало что вижу, но пространство действительно ограничено. Я не думаю, что будет видно снаружи.

— А-ха…!

Вершина высокой горы. Группа людей шла по узкой тропинке по периметру, чтобы найти гигантские каменные ворота на вершине.

Лилсон, стоявший перед каменными воротами, огляделся и заговорил с Яном.

— Мистер Ян.

У него было нервное выражение лица, и у Яна тоже.

— Что?

— Когда ты откроешь эти каменные ворота, там будет стражник, который охраняет подземелье. В последний раз, когда я был здесь со своим другом, мы умирали много раз, и после многих испытаний он едва смог пройти через это.

— Ах…

— Конечно, вы, мистер Ян, сможете одолеть его без особого труда, но я думаю, что будет лучше, если вы позовете всех своих Фамильяров, прежде чем войти. Их не так много, кроме Ббукббука.

Ян кивнул и спросил Лилсона:

— Что за парень этот босс-монстр, который живет внутри?

Лилсон говорил низким голосом:

— Уровень его выше 130, и это огромный Голем, который использует широкий спектр навыков системы классов Бинг. Это не шутка, он использовал магическую силу под названием Зал Бездны.

— …

Ян повернулся и посмотрел на Ббукбука.

Ббукбук.

— Ббук?

— Монстр внутри, случайно, не может быть твоим родственником?

Ббукббук кивнул головой.

— Ббук, да. Так или иначе, это ббук.

Лилсон всплеснул руками и ответил:

— Верно! Он похож на Фамильяра, который есть у Мистера Яна. Он был, наверное, вдвое больше.

Ббукббук добавил еще кое-что.

— Это может быть отец, ббук.

— Хм…

Ян шагал вперед, шаг за шагом.

— Лилсон?

— Что?

— Эти каменные ворота, как их открыть? Пожалуйста, открой.

Лилсон выглядел немного взволнованным этой просьбой Яна.

— Что? Открыть?

— Да.

— Мистер Ян, вы еще не вызвали своих Фамильяров. Независимо от того, насколько вы сильны, призыватель не может поймать монстра 130-го уровня без Фамильяра…

Ян сказал Кака, который плавал вокруг.

— Не волнуйся. Независимо от того, насколько он огромен, он никогда не сможет коснуться нашего мастера, который просто невероятен.

— Хм.

Ян пожал плечами, и Лилсон, почувствовав некоторое облегчение, повернул голову.

— Тогда… я открою дверь.

— Да, сделай это.

— Если будет слишком сложно, вызовите Фамильяров!

Когда Лилсон закончил говорить, Ян кивнул, и Лилсон подошел к каменным воротам. Он вынул что-то из инвентаря и поднес к каменным воротам. Затем засиял голубой свет, и из гигантских каменных ворот донесся рев.

Ккууунг!- Ккунг!-

Каменные ворота начали медленно открываться. В то время, как яркий свет начал сиять, группа Яна вошла без малейшего колебания. Но в тот момент с внутренней стороны каменных ворот послышался механический голос.

— Кто … осмеливается … войти … в … бездну!!!

Ккууунг!- Ккунг!-

Свет проникал в каменную комнату, в которую они вошли. Затем появилась фигура. С другой стороны, Ян, который наблюдал за происходящим, разворачивающиеся перед ним, вытащил Правосудие Духа Короля и начал двигаться вперед.

Лилсон, посмотрел на него, и вдруг закричал:

— Ян, Ян! Нет! Даже если это ты, это все равно очень опасно…!

Но его не было слышно.

Шурк!-

Раздался какой-то странный звук, у Лилсона отвисла челюсть.

— Это…

Перед Яном и Лилсоном появилось системное сообщение.

Вы успешно победили Стража Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257. Ббукббук и Печать Бездны (3)**

Лилсон был поражен.

— Что… только что… случилось…?

Лилсон был взволнован тем, что произошло. У Яна тоже было такое выражение лица.

— Что, черт возьми, происходит?

На самом деле, с того момента, как он услышал о монстре-боссе, Ян был в глубоких раздумьях.

— Я немного скептически отношусь к первой атаке с силой 20, но я попытаюсь пройти весь путь и сделать это правильно.

Ян активировал навык баффа, которым он обладал, и активировал навык приобретения слабости на боссе, как только он попал в его поле зрения. И в тот момент, когда он обнаружил красную точку на груди монстра, оружие Яна проникло в грудь Голема.

Кррр!

Одна атака. Одним ударом лед и камни, которыми было покрыто тело Голема, раскололись на куски, и он упал на пол.

Нанесен катастрофический урон Стражу Бездны!

Здоровье Стража Бездны понижено на 5238775.

Вы успешно победили Стража Бездны.

Ян вздрогнул и восхищенно посмотрел на Правосудие Духа Короля в своей руке.

— Это… сумасшедшая сила атаки…!

В Кайлран взаимодействие между атакой и защитой не было разработано простым способом. Даже Ян, который был так увлечен концепцией исследований, также не мог понять структуру дизайна, он лишь смутно знал ее.

— В Кайлран, чем больше разница между атакой и обороной, тем больше урона.

Правосудие Духа Короля, которое было укреплено на +20 фортификации, имело огромную силу атаки более 6000.

— У меня 200 лвл и есть базовая сила атаки, а у противника разница в уровне 70. По сравнению с Големом, моя защита сравнительно слабее, чем сила атаки.

Таким образом, Ян сначала усилил свой урон. Однако это был еще не конец.

— Был атакующий бафф, и оборонительный бафф противника, и урон был увеличен в три раза из-за слабости захвата…

Со всеми этими силами, как только от Яна началась атака, монстр-босс 130-го уровня упал от одного удара.

Ян рассмеялся.

— Кх… Искушение овладело мной.

Ян собирался заговорить с Лилсоном, и посмотрел на Голема, который все еще не пришел в себя.

— Лилсон, что ты делаешь? Можно войти внутрь?

Лилсон кивнул и подошел к нему.

— Ах, да! Можешь идти.

Когда они вошли в подземелье, появилось системное сообщение.

Вы вошли в тайное подземелье Бездны.

Ян, который вошел в тайную темницу и убил ее стражника, начал следовать указаниям Лилсона и двинулся дальше в подземелье. Внутри было очень тихо и безмятежно.

— Лилсон, я думаю, будет лучше, если ты сейчас же сообщишь мне направление.

— Хорошо.

Ян шел впереди Лилсона и размахивал копьем, убивая появлявшихся на пути монстров своим Правосудием.

Нанесен катастрофический урон Снежному Волку.

Жизненная сила Снежного волка уменьшена на 8974398.

Вы успешно победили Снежного волка.

Вы успешно победили Ледяную горгулью.

Вы успешно победили Ледяного Голема.

Каждый раз, когда Ян поднимал копье, монстры, скрывавшиеся в подземелье, просто исчезали. Хотя это было легкое подземелье, так как с самого начала была большая разница в уровне, скорость, с которой Ян продвигался по подземелью, была высокой.

Ян почти проник в подземелье.

— Хорошо снять стресс?

Тело Яна начало коченеть.

— Что произойдет, если мы столкнемся с хозяевами? Я не думаю, что сила так велика, как эта… Но это не будет так жалко, вероятно, в два раза меньше, чем моя нынешняя способность.

Сила атаки Яна, которая теперь убивала миллионы, могла понизиться вдвое с того расстояния, на котором стоял Ян. Однако даже тогда к этому нельзя было относиться легкомысленно.

— Ха, если бы только волшебная система снова открылась. Дьявольский дракон умеет охотиться! Бальрог умел охотиться…! Я мог бы собрать души и нанять легендарных монстров для охоты.

Бездна была не очень широкой темницей. Это было узкое поле, и оно было меньше половины подземелья. Однако, поскольку этажей было много, потребовалось некоторое время, чтобы добраться до нижнего.

Лилсон, который шел прямо за Яном и постоянно вел его и говорил сам с собой.

— О…?

— Что случилось?

— Ничего, похоже, подземелье немного изменилось.

— Ммм…?

— Ну, я не часто бывал в подземельях, кроме одного.

–И что?

–Эволюционирует ли подземелье…?

Однако это не имело большого значения, поэтому Ян продолжал спускаться.

— Я уверен, что Печать Бездны не пропала.

Как давно это было? Ян почувствовал, что монстры становятся сильнее.

— Хм… Я помню, что монстры, которые были в начале подземелья, даже не достигли 100-го уровня, но те, которые появляются сейчас, уже на 150 лвле.

При этих словах Яна Лилсон наклонил голову и ответил:

— Я тоже в этом не уверен. Это не оригинальное подземелье. Когда я пришел сюда впервые, самый высокий уровень монстров, с которыми мы столкнулись, был только 120.

Ян кивнул и позвал своих Фамильяров. Ему удалось двигаться в хорошем темпе даже без их помощи, но теперь, Ян добрался до конца. Они шли по подземелью Бездны, уровень монстров рос.

Лилсон побледнел и засуетился, пытаясь уклоняться от монстров. Он пришел в замешательство.

— Рейтинги всегда были такими?

Ян впервые столкнулся с подобными монстрами, но ему было неловко оттого, как легко он мог выследить их. Ему удалось расчистить целый этаж, парень прижал копье к себе и что-то пробормотал. Впервые на его лице появилось серьезное выражение.

— Хм… этого не следует делать?

Лилсон, стоявший рядом с Яном с кислым выражением лица, спросил:

— Что это?

Ян коснулся подбородка и ответил:

— Нет, пока все в порядке, но если монстры продолжат появляться с повышенном уровнем, мы окажемся в глубоком дерьме.

— Тогда…?

— Нормальные монстры смогут достичь уровня 250, но если они станут сильнее, это может быть неприятно и для меня. Я мало что знаю о тропе, по которой ты ведешь меня…

— …

Лилсон потерял нить разговора, как только услышал о 250-м уровне.

— Нет, могут ли в этом поле быть монстры, которые могут достигать 250-го уровня?

Лилсон ответил неловкой улыбкой, чтобы скрыть смущение.

— Ха… ха-ха-ха, Не думаю, что это возможно. Независимо от того, насколько они сильны, вы не увидите полевого монстра на уровне 200.

Чудесным образом Ян и его группа смогли очистить поле, где начали появляться монстры уровня 200, и добрались, наконец, до конца этого длинного подземелья.

Лилсон со вздохом облегчения обратился к Яну:

— Ян, ты видишь синий свет, который идет оттуда?

Ян повернул голову в ту сторону, куда указывал Лилсон, и увидел, как из узких щелей вырывается ровный луч света.

— Есть какие-нибудь признаки Бездны?

Лилсон кивнул и ответил:

— Это та же самая местность подземелья, которая была и тогда, когда я был здесь. Я не уверен, что это действительно Печать Бездны, но когда я войду, я уверен, что она будет там.

— Лучше б, чтобы была…

Ян начал двигаться в направлении, откуда исходил свет, а Лилсон следовал. Ббукббук, который был позади Яна в течение длительного времени, наклонил голову и сказал.

— Ббук! Он там! Ббук!

Ян рефлекторно повернул голову.

— Хмм? Это здесь? Что такое? Печать Бездны?

Ббукбук кивнул головой.

— Да. Там Печать Бездны, я уверен…!

Ян расцвел. Именно тогда он почувствовал облегчение. Интуиция подсказывала Яну, что там должен быть какой-то знак, но все равно чувствовалась легкая тревога.

— Хорошо, тогда я пойду внутрь, посмотрю, что это за Печать Бездны, и попытаюсь найти ее.

Ян говорил сильным тоном и начал двигаться в направлении света. Ббукбук слез со спины Яна и двинулся вместе с ним.

Кун-кукукун-Кукукун!

Услышав этот звук, Ян закричал.

— Что? Произошло землетрясение?!

— Что это?

Перед двумя взволнованными людьми появилось системное сообщение.

Дзинь-

Все условия, необходимые для пробуждения Печати Бездны, выполнены.

Сила Бездны, которая спала, пробудилась.

Глаза Яна заблестели.

— О… О… Наконец-то!

Правитель Бездны, который находился в глубоком сне в течение тысячи лет, пробудился.

Кунг-

Пол подземелья начал трястись все сильнее и сильнее.

— Ох… Черт… он же не сломается, правда?

Если подземелье начнет обрушаться, буде невозможно остаться в живых, это очень обеспокоило Яна.

— Мне выйти сейчас?

Это был источник эволюции, к которому он так стремился. Он никак не мог выйти, потому что боялся, что все рухнет. Пол некоторое время дрожал, а затем он начал раскалываться, и промежуток, откуда шел свет, увеличился, и засиял ярче.

Ян и Лилсон смогли устоять на ногах, но не позволили страху взять верх.

— Босс-монстр выйдет в любую секунду…

И вдруг произошел взрыв.

Бабам!

Стена перед Яном была взорвана, и свет стал сильнее. Потолок подземелья был не очень высоким, поэтому он взорвался, и по всему полу были пыль и мусор.

— Да…!

Догадка Яна оказалась верной. На большом пустом пространстве перед ним и его спутниками появился монстр, похожий на гиганта, которого они встретили на Центральном континенте.

Правитель Бездны/ Уровень: 350/ Ранг: Легендарный.

Ян перевел взгляд на каплю, которая плавала позади монстра.

— Ладно, я бы не возражал, если бы не было такого события!

Ян крепко ухватился за свое Правосудие Духа Короля. Настал момент уничтожить этого монстра и эволюционировать Ббукббука.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258. Дракон Бездны, Ббукббук (1)**

Ян подошел к правителю Бездны, рассматривая его как ценного соперника, которого можно одолеть.

«Я решил, что легко справлюсь, потому что игроки уровня 100 смогли зачистить темницу?»

Ян думал, что темница была легким местом, но сейчас он думал совершенно иначе. Однако, в отличие от своих мыслей, он не выказал ни малейшего колебания или беспокойства.

— Это легендарный монстр 350-го уровня… босс, потому что он сильнее Янкуна.

Ян осмотрел правителя Бездны.

— Большая цепь с молотком… она может так быстро двигаться?

Лилсон не собирался идти против босса, он почти растерял весь свой дух. Из уст испуганного Лилсона вырвалось несколько бездушных слов.

— Это… Ян, я предпочел бы сбежать…

Однако из-за суматохи, вызванной взрывами, Ян не услышал Лилсона, поэтому тот просто сел.

— Фуух, на один уровень ниже…

На самом деле отставка Лилсона была очевидна. У него было такое чувство, что ни один игрок не сможет в одиночку справиться с боссом 350-го уровня.

Лилсон не мог сбежать из подземелья, так как он должен был убить монстра 190-го уровня, и было невозможно выйти из подземелья, не зачистив его.

Лилсон и Ян были как выброшенные крысы. По крайней мере, так думал Лилсон.

— Мне очень жаль, Ян. Если бы ты знал заранее, что это такое сильное подземелье, ты, вероятно, привел бы с собой и членов гильдии…

Хотя таковы были мысли Лилсона, он по-прежнему считал, что должен наблюдать за предстоящей битвой. Он верил, что если узнает, что происходит, то, по крайней мере, не будет ранен.

Затуманенные глаза Лилсона сияли, как фонари.

— Это большой монстр, но когда настанет день, когда можно будет стать свидетелем поединка Яна?

Лилсон поспешно начал записывать личное видео.

«Мне нужно снять это на видео»

Мысли Лилсона прояснились. Битва между Яном и правителем Бездны началась.

Кьяаа!

Правитель Бездны, древний великан, дико взревел.

— Тебе следует испытать Силу Бездны!!!

Ян только кивнул и рассмеялся.

— Конечно.

— Давай-ка проверим прямо сейчас!

Правитель Бездны поднял молот обеими руками и с огромной силой ударил им в то место, где находился Ян.

Бам!

Молот был таким огромным, что был больше всего Яна. Когда такой огромный молот ударил по полу подземелья, все затряслось, как будто произошло землетрясение.

Бам-бам-бааам!

Босс продолжал замахиваться на Яна, но такая медленная атака никак не могла поразить его.

— Карцис, восстанавливай Дыхание, после поговорим. Лу и Харли атакуют вместе со мной.

Ян оттащил Ббукббука назад. Независимо от того, насколько высока была жизненная сила и броневая защита Ббукббука, не нужно было платить за победу его смертью.

— Это не монстр, которого можно уничтожить танком.

Если бы уровни Ббукббука и Босса были хоть немного похожи, стоило бы попробовать им сразиться. Но разница в уровне 150 была очень уж большой.

Ян немедленно воспользовался широким диапазоном Пина и мощью Харли.

— Я должен максимально увеличить разницу в силе…!

Ян подошел к гиганту.

Черт!

Он едва успел подпрыгнуть, чтобы увернуться от гигантского молота.

— Харли, сюда!

Харли поднял его на спину. В данный момент, кроме Ббукббука, Харли был самым низким среди Фамильяров Яна. Тем не менее, он обладал большей ловкостью, чем другие, вероятно, потому, что у него был мощный бафф, который преобразовывал его другие характеристики.

[Куаа! Ты таракан!]

Ян и Лу вместе с Пином начали лишать гиганта жизненных сил.

Каканг-Канг!

Во время нападения монстра, длинные когти Лу впились в его кольчугу.

Фамильяр Лу нанес огромный урон правителю Бездны.

Здоровье правителя Бездны было понижено на 187698.

Монстр взглянул на полученную рану. Ян воспользовался моментом, схватил Правосудие Духа Короля и сбил врага с ног. Копье Яна пронзило цепи и броню!

Правителю Бездны был нанесен огромный ущерб.

Здоровье правителя Бездны было понижено на 448739.

Копье набрало силу +20 и начало светиться.

Было вызвано Облегчение суда.

Правителю Бездны был нанесен дополнительный легкий урон 224368.

Снижение скорости движения правителя Бездны на 20% (-30%).

Облегчающий суд был уникальной способностью, присущей Правосудию Духа Короля. Вероятность этой атаки была 10%, но с Правосудием вероятность теперь была 30%. Всякий раз, когда сила повышается, это не только сила атаки, но и врожденная сила. Это не увеличит количество атак, но это действительно огромная разрушительная сила.

Единственное, удар молнии, как предполагалось, не сыграл большой роли, потому что босс-монстр обладал большим иммунитетом.

— Очень жаль… Даже если это был всего лишь удар током, я не смог полностью им воспользоваться.

Ян и Фамильяры теперь относились к битве более серьезно. Особенно Ян, который наблюдал за движениями монтсра с предельной сосредоточенностью. Чем дольше продолжалась битва, тем более одиноким чувствовал себя Ян.

«Эээ…! Было бы намного проще, если бы я позвал Кайзера, Янкуна или Селию»

Способность Селии исцелять фамильяров в битве оказала бы огромную помощь этому, самые затяжные мысли Яна были о Кайзере и Янкуне.

Если бы все Фамильяры Яна были здесь, он бы смог победить босса.

— Ух, ух.

Дыхание Яна стало учащаться. В это же время, жизненные силы монстра постепенно уменьшались.

— Господин, будьте готовы!

При этих словах Карциса Ян подпрыгнул, чтобы уклониться от удара монстра.

— Сейчас же!

Из пасти Карциса начал исходить пурпурный свет.

Грррр!

Это было сильное дыхание могучего дракона, который собирался напасть. Потребовалось некоторое время, прежде чем он выдохнул, но это был короткий промежуток времени, и монстр не успел убежать.

Неизвестно, был ли у него дебафф, но в нынешней ситуации ему некуда было деваться, чтобы избежать дыхания. Без сомнения, дыхание Каркиса поглотило все тело монстра. Датчик Яна автоматически переместился в направлении датчика жизненной силы гиганта.

— Ого, так ты уже наполовину мертв?

Датчик, показывающий жизненные силы правителя Бездны, начал мерцать после дыхания Карциса. Ян прекратил атаку и отступил.

— Я не уверен в том, какая появится новая схема атаки, поэтому я должен быть предельно осторожен.

Многие из монстров-боссов в Кайлран имели различные типы атак. Шаблоны сильно отличались от каждого монстра-босса, поэтому невозможно было предположить ничего определенного.

Шаблон атаки изменился, как только жизненные силы достигли 50%, и еще одно изменение, когда они достигли 20%. Ян с беспокойством наблюдал за движениями монстра.

— И что ты теперь будешь делать? Магия? Навык восстановления?

Шаблон, который Ян ненавидел больше всего, имелся у Лу, и он полностью восстанавливал жизненные силы. Монстр мог заполнить свою жизненную силу в одно мгновение.

Кроме того, пока они не восполнятся, он будет находиться в иммунном состоянии, и если такое произойдет, будет трудно с этим справиться. К счастью, правитель Бездны не восполнил свои жизненные силы. Вместо этого его тело засияло светом, и на него наложились всевозможные баффы с невероятными характеристиками.

Увеличение всех боевых способностей правителя Бездны на 30%.

Увеличение состояния восстановления здоровья правителя Бездны на 15%.

Правитель Бездны активировал специальную способность «Бездна».

В течение следующих 15 минут защита правителя Бездны увеличится на 27,5% и уменьшит движение противника на 30% при попадании. (Эффект замедления не может быть преувеличен)

Когда Ян прочитал системные сообщения, его лицо потемнело.

— Ого, а это не слишком ли?

Ян тщательно проверил баффы монстра и крепче сжал в руках Правосудие Духа Короля.

— Всего одна ошибка, и игра окончена.

Если молот и можно заблокировать, то это будет словно сцена из фильма, настолько невероятно.

Ттха!

Ян бросился к монстру.

\* \* \*

Глоток!

Лилсон проглотил слюну.

— Это… это настоящий боевой стиль Яна!

Как упоминалось ранее, Лилсон был большим поклонником Яна. Конечно, он все еще записывал видео боя, и снимал передвижения Яна и его Фамильяров. Тем не менее, даже тогда он думал, что боеспособность Яна была немного сфабрикована.

— Я думал, что видео было отредактировано самым удивительным образом.

Изображения Яна были отредактированы, и большинство пользователей считали, что боевой стиль Яна был выдающимся именно из-за редактирования. Изображения в интернете были ошеломляющими благодаря кровавым сценам. Однако Лилсон, который сейчас был свидетелем битвы, должен был изменить свое мнение.

— Этого… этого видео не хватает.

Ян выглядит великолепно, он никогда не был продуктом для редактирования. Бой Яна был настолько потрясающим, что вся картина получилась бы хорошо, независимо от угла.

— Ха! Я не должен умереть сейчас. Даже если Яну не удастся поймать монстра, одного видео будет достаточно, чтобы выиграть турнир.

После победы Лилсон вернется в замок и покажет Яну снятый им фильм.

— Если Гильдия будет включена в это дело в рекламных целях, доходы будут хорошими, но эффект от рекламы будет просто огромным.

У Лилсона были свои какие-то представления и мечты, но он продолжал двигаться, чтобы снять как можно больше.

— Ухуух!

Взгляд Лилсона был прикован к показаниям монстра. Он начал волноваться, когда увидел, что индикатор жизни монстра мерцает.

— Ты… пытаешься поймать его?

Однако, в то время…

Куаааа!

Монстр взревел и бросился в атаку. Огромный молот, который он держал в руках, был направлен на Яна. С точки зрения Лилсона, этого нельзя было избежать, и он зажмурился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259. Дракон Бездны, Ббукббук (2)**

— Проклятие…!

Ян увидел летящий молот и не удержался от проклятия.

«Я не хочу, чтобы на меня напал такой никчемный монстр!»

На данный момент не было времени изменить свою схему боя. Более того. Ян впервые столкнулся с такой атакой.

«Стоит ли предсказывать атаки в соответствии с монстром…!»

Ян был очень сосредоточен. Одно было ясно: он умрет, если в него попадет этот безрассудный монстр.

Ян уклонился от прыжка монстра. Однако, ему не удалось избежать атаки летающего молота.

«Хм…! Это может быть просто небольшая царапина, но… Но разве жизненная сила не уменьшится?»

Затем… Прямо перед Яном поднялось огромное количество воды. Глаза Яна стали по пять рублей, когда он увидел, что произошло перед ним. Завеса воды, поднявшаяся с земли, поглотила всю разрушительную силу молота, идущего в направлении Яна, и молот упал на пол.

— Что это? Запустил ли Ббукббук свой искусственный интеллект?

Одно было ясно: время, в которое появилась эта водяная завеса, было действительно очень неудобным. Это была сила Ббукббука, Ян был очень удивлен этим. Ббукббук не обладал высоким интеллектом. Если бы Ян не дал ему задание, он не смог бы вызвать такую штуку в самый подходящий момент.

— Хух… Хуух!

Он не был уверен, было ли это удачей или нет, но Ян, который был в состоянии выйти из кризиса в любом случае, решил отдышаться. Он взглянул на правителя Бездны.

Конечно, он не забыл похвалить Ббукббука.

— Хорошая работа, Ббукбук! Ты лучший!

Ббукбук засмеялся и пошевелил попой.

— Ббук-Ббукббук! Ничего страшного! В следующий раз я тоже буду защищать своего хозяина,б!

Ян был немного скуп на похвалу. Но его похвалы было достаточно, чтобы Фамильяры почувствовали себя довольными.

Ян отдышался, встал и врезался в Фамильяра. Он упал.

— Давай сосредоточимся, даже маленькая ошибка положит всему конец!

Атака была такой же неопределенной, как и раньше, но она шла с обозримой дистанции. Такая схема атаки делала любого беспомощным. Яна не очень хорошо умел обдумывать ситуацию.

Битва становилась все длиннее, и их концентрация уменьшалась.

«20 минут…! Я должен поймать этого придурка через 20 минут и очистить подземелье…!»

Ян принял решение, схватил копье и побежал к правителю Бездны. Показатель жизни правителя теперь составлял менее 30%.

\* \* \*

Одной из самых больших пустынь на карте Центрального континента была пустыня Моакан. Здесь шла крупная битва.

Когда началась волна монстров, произошла кровавая битва между печально известными игроками низкого уровня и монстрами, выходящими из открытых порталов. Это был огромный поток существ, несколько сотен тысяч имперских игроков, прибывших с Центрального континента. Тем не менее, настроение битвы отличалось от прошлого, потому что не было подходящего командира, чтобы вести или направлять игроков.

Если битва между империями на Центральном континенте напоминала системную войну, то нынешняя битва была лишь продолжением прошлого.

Канг!- Канг!-

Все игроки из Кайлран собрались там вместе с остальными игроками.

— Черт! Почему на замену не приходят игроки 150-х уровней?

— Уйди с дороги! Вы не сделаете это с половиной своих жизней!

— Ха, ублюдок, что ты сказал? Разве ты не видел, как я разрезал их пополам?

— Нет, почему бы тебе не пойти куда подальше…? Если бы не ты, я бы сделал в два раза больше, тебе не кажется? Ха… Нет ответа? Это настоящее поле боя. Как насчет высокого уровня?

— Божественный Щит!

— Не надо, идиот! Зачем ты надеваешь на него щит?

Не намереваясь этого делать, игрок поставил щит на монстров.

— Ахах. Это всегда так весело.

Это было настоящее поле боя, и многие игроки просто тупо бегали в разные стороны.

— Огненный барьер!

— Священный Свет!

Однако, одна вещь, которую объединяла всех, это то, что эта волна монстров была намного сложнее, чем они себе представляли. Конечно, когда была запущена первая волна, игроки доминировали над монстрами с большой разницей, но проблема заключалась в том, что сегодня была «первая волна».

Несмотря на отсутствие уровней и разницы, было много игроков низкого уровня, которые пришли на это поле боя, думая, что они столкнутся с самым низким уровнем монстров, и менее чем через час после начала битвы. Некому было защитить их.

К этому времени сообщество разделилось. Публика болела за Яна и Ремир, которые уничтожили два портала и дали силу игрокам.

— Где команда, которая обвиняла Мистера Яна?

— Ага! Сумасшедший ублюдок! Представьте себе, если бы было еще две таких волны. Даже представить страшно.

— Верно, я игрок 170-го уровня, и я чуть не погиб три-четыре раза во время сегодняшней охоты.

— Нет. Почему ты так пессимистично относишься к «волне»? Говорят, что волна монстров была намного сложнее, чем ожидалось, из четырех волн это первая волна. Следующие волны нужно остановить.

— Разве сегодня была не первая волна? Была волна, которая длилась месяц, но эта волна сегодня сложнее.

— Черт, бл… Я уверен, что вы не видели волну монстров сегодня.

Из-за волны монстров в первый день, начало появляться больше информации о монстрах, и игроки начали реагировать на них. Битва первой волны была без планов, без стратегии, были лишь только партии, которые начали входить в битву. Лучшие игроки, осознавшие серьезность волны монстров, заняли позиции на передней линии. Однако когда все игроки в Кайлран были заняты волнами монстров, был один игрок, который был в подземелье, выполняя совершенно несвязанный квест.

Гигантские кубики льда посыпались вниз, как проливной дождь!

— Что это? Я не знаю, играю ли я в игру RPG или в стрелялку! — пробормотал Ян, уклоняясь от них.

Благодаря высокому интеллекту Ббукббука, Ян смог избежать кризиса и сумел вступить в бой. Однако с того момента, как здоровье правителя Бездны упало до 5%, сложность сражения возросла. Монстр закричал очень высоким голосом, и большие ледяные массы начали двигаться вокруг.

Из-за этого у Яна не было выбора, кроме как быстро вызвать Карциса.

— Теперь наступит настоящий конец этой битвы.

Ян, который быстро уловил схему, по которой двигался лед, взял под контроль Лу. Харли постепенно сокращал расстояние между ним и монстром.

— Я рассчитываю время, когда все изменится через десять секунд.

Ян обошел монстра и сконцентрировался, чтобы поймать идеальный момент. Через некоторое время ледяные капли разлетелись по всему полу.

— Харли и Лу, живо!

Ян и его Фамильяры одновременно бросились к монстру. Конечно, он не стоял на месте, пока Ян готовился к атаке.

— Глупый Человек! Умри…!

Внезапно из обеих рук правителя Бездны появился яркий свет, и Ян, осознав, что это такое, изогнулся в воздухе.

— Харли! Сюда!

Как только Ян отдал приказ, Харли получил бафф и в мгновение ока подбежал к Яну.

Луч холодного воздуха, вырвавшийся из его рук, прошел через помещение в направлении Яна. Ян, с другой стороны, избегал монстров из-за их способности выполнять навык неприцеливания и побежал к нему, забравшись на спину Харли.

— Это конец…!

Ян подбросил в воздух Правосудие Духа короля и швырнул его в монстра. Если кто-то не верит, что монстра можно убить без всяких условий, то это безрассудная атака, которую не следует предпринимать.

Однако расчет ущерба Яна был очень точным.

Навык приобретения слабости, этот навык показывал слабость монстра.

Нанесен катастрофический урон правителю Бездны.

Здоровье правителя Бездны было понижено на 463782.

Жизненная сила монстра, упавшего на пол из-за нападения, почти иссякла, и Лу прикончил его и вернулся к Яну.

Фамильяр Лу нанес урон правителю Бездны.

Здоровье правителя Бездны было уменьшено на 273687.

Вам удалось победить правителя Бездны.

Вы очистили подземелье Бездны.

Вы заработали 35 000 очков Славы.

Вы заработали 7687 миллионов очков Опыта.

Правитель секретного подземелья босс монстр правитель Бездны. Он с громким стуком упал на пол, и Ян вытер пот со лба.

— Это был нелегкий бой.

Ян слегка улыбнулся. Печать, которую охранял правитель Бездны, действительно была печатью, но награда, которую Ян получил, убив его, была совсем другой.

— Ну, я убил легендарного босса 350-го уровня, награда кажется немного странной.

Ян собрал вещи, извлеченные из окровавленного тела монстра, и подошел к плывущей Печати Бездны, за которой все светилось.

Печать Бездны представляла собой драгоценный камень в форме капли, точно такой, как описал ее Лилсон, красивого цвета. Ян инстинктивно протянул руку к Печати. Однако в следующий момент появилось неожиданное сообщение.

Этот предмет не может быть приобретен.

Ян был очень удивлен.

— Что теперь? Я впервые вижу, что вещь не может быть приобретена.

Зато… Ббукбук, который был позади Яна, начал ползти к Печати Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260. Дракон Бездны, Ббукббук (3)**

Ббукбук стоял перед сверкающим камнем, словно парализованный.

— Ббук… Ббукббук…

Ян отступил на шаг и стал наблюдать за происходящим.

— Брось, Ббукббук! Давайте сделаем это сейчас, пожалуйста.

Я очень хотел этого. Раковина на задней стенке Ббукббука засветилась ярко-синим светом. От трупа, лежавшего на спине, исходил свет к Печати Бездны. И форма этого синего света становилась все более и более похожей на человеческую, свет наполнил человека, открыв его рот.

[Невероятно. Прошло не более 30 лет с тех пор, как предыдущий Дракон Бездны покинул этот мир… И все же новая черепаха выполнила все необходимые условия…]

Свет говорил на языке, которого Ян не понимал. После этого свет повернулся к Яну и снова заговорил.

[Это первый раз, когда кто-то смогт выполнить эту задачу в одиночку… Это удивительно.]

Ян не знал, что сказать. С вопросительным взглядом он посмотрел назад и сказал:

— Кака. Что он говорит?

Кака, будучи живой энциклопедией Яна, бросился к нему. Но Кака из тех, кто любит хвастаться своими знаниями. Он нахмурился и сказал:

— Известно, что Дракон Бездны поднимается с небес только через тысячу лет.

— Ну и что?

— Кажется, что прошло всего 30 лет с тех пор, как последний Дракон Бездны скончался. И Дракон Бездны, будучи богоподобным существом, не может существовать более чем в одном измерении, поэтому новая черепаха родится, если Дракон Бездны умрет за этот период времени.

— Ага, вот оно что…!

— И я узнал об этом благодаря Ббукббуку. Требуется минимум сто лет, чтобы образовалось новое существо бездны. Но в случае с Ббукббуком прошло не более 30 лет, это действительно удивительно.

— Неужели это так…

Кака объяснил все очень понятно, и Ян вознаградил его, погладив по голове, что очень обрадовало Фамильяра.

— Кака, я знал, что ты всегда был умен, но, похоже, ты достиг уровня мастера.

Что касается третьей стороны, то, похоже, Кака дал Яну все знания, которыми тот обладал. С другой стороны, синего духа не заботил разговор Яна и Кака. Он медленно протянул руку к Ббукббуку.

[Я и подумать не мог… Может быть, это действительно божий дар для Дракона Бездны прийти так быстро.]

Вау!

Из ладони духа вырвался чистый белый свет и начал обволакивать Печать Бездны. Он становился ярче с каждой минутой, и в мгновение ока охватил всю комнату.

[Как правитель Бездны, который защищает его… пусть родится новый Дракон Бездны!]

В тот момент, когда правитель замолчал, плывущая в воздухе Печать начала опускаться. Каплеобразный драгоценный камень сломался, а образовавшиеся трещины также испускали сильный свет.

— Ббук… Ббукббук…!

Ббукбук смотрел на свет с широко открытым ртом. И осколки драгоценного камня, которые были в воздухе, залетели к нему в рот.

Ян смотрел на это очень внимательно, сжав кулаки.

— Наконец-то!

Перед глазами Яна, наконец, появилось системное сообщение, которого он так долго ждал.

Дзинь-

Вы очистили Тайное подземелье Бездны.

Вас узнал правитель Бездны.

Вы получили титул Воин Бездны.

Слава была увеличена на 300 000.

Фамильяр Ббукббук выполнил все все условия, необходимые для Печати Бездны.]

Все тело Ббукббука засветилось чистым белым светом. И Ян увидел.

[Эволюция.]

Как долго он ждал этого?

— После эволюции Лу, это же первый случай за долгое время?

Действительно, прошло много времени. Лу удалось эволюционировать, когда Ян достиг 20-го уровня Призывателя.

Сияющее тело Ббукбука становилось все больше и больше. И все твердые частицы света начали кружиться вокруг Ббукббука. Ян не мог разжать кулаки. Вероятно потому, что он слишком много внимания уделял эволюции, происходящей у него на глазах.

— Да, Ббукбук. Ах, теперь даже ты сможешь приготовить себе еду.

Он вспомнил о фрикадельках, которые купил для Ббукбюука. Честно говоря, Ббукббук был единственным Фамильяром Яна с уникальной оценкой. Ян знал, что независимо от того, во что он превратится, у Ббукббука все еще будут врожденные силы.

Ян ожидал, что он получит меньшую статистику, чем у Карциса. Как бы ни был силен Ббукббук, он все равно не сможет превзойти Карциса.

— Конечно, ты станешь лучше, когда станешь преданным.

Но, кроме Лу, Ян не мог проводить много времени с остальными, и это его немного беспокоило.

В то время, когда Ян думал о своем, Ббукббук, наконец, эволюционировал.

Грохот-

Фамильяр Ббукббук превратился из Черепахи Бездны в Дракона Бездны.

Фамильяр успешно эволюционировал, и навык Продвинутого обучения увеличился.

Повышение квалификации навыков увеличилось до 9 лвл (осталось 87,7%, чтобы достичь следующего уровня).

Вы впервые вызвали Дракона Бездны. Ваша Слава увеличилась на 100 000.

После завершения процесса эволюции правитель Бездны растворился в воздухе, но оставил несколько слов перед уходом.

[Тебе придется встретиться со мной снова в тот день, когда ты станешь полноценным Драконом Бездны после получения мудрости.]

Яна не интересовали слова правителя Бездны. Он чувствовал себя неуютно из-за формы и необычных криков Ббукббука.

— Хмм…? Что это? Почему Ббукббук кажется таким другим?

Изменившийся внешний вид Ббукббука вызывал странное чувство несоответствия.

Ббукббук действительно был похож на себя, но теперь он стоял на двух ногах, совсем не так, как раньше. Кроме того, у него была жесткая кожа на спине, что, казалось, не подходило ему. И маленькие крылья были похожи на крылья Кака.

— Почему живот так вывалился?

Внешность Ббукббука простыми словами можно описать как «толстый ребенок дракона». Он был немного больше, чем детеныш дракона, но определенно это было не то, чего ожидал Ян.

— Давай успокоимся… это так должен выглядеть Фамильяр?

Ян, который считал, что важны способности, а не внешность Фамильяра, решил проверить статистику. Меньше чем за секунду он открыл окно статистики Ббукббука. Он смотрел на нее с непонятным чувством тревоги и возбуждения.

Дзинь-

Ббукббук

Уровень: 196

Классификация: Дракон

Ранг: Легендарный

Категория: Ленивый

Эволюционировал

Сила атаки: 4150

Защита: 6643

Ловкость: 1025

Интеллект: 825

Жизненные силы: 687525/ 687525

Уникальные способности

— Ленивый Дракон (Пассивный) —

Ленивый Дракон не может летать из-за своего веса.

По мере роста, защита и жизненные силы так же возрастают (Каждый раз, когда съедаются душа или дух, жизненные силы повышаются)

Текущая дополнительная защита: 2768

Текущие добавленные жизненные силы: 258798

— Жадный Поедатель/ Хищник —

Ленивый Дракон наносит 1500% урона врагам и восстанавливает жизненные силы в равной пропорции во время боя.

20% жизненных сил можно получить, проглотив любых других мертвых существ (не применяется в отношении босса-монстра и игроков).

Если способность уже использована, то следующее использование возможно только до тех пор, пока съеденная вещь не будет переварена.

Время восстановления: 3 мин

— Не вмешивайтесь во время еды —

Дракон не любит, когда его беспокоят во время еды.

При блокировании Ббукббук образует щит, который истощает жизненные сила до 50%.

Применяется также при использовании способности Жадный поедатель.

После использования навыка, он не может быть использован в течение 5 минут.

— Благословение Бездны —

Уникальная способность.

Используя Благословение Бездны, Дракон может исцелить любого ищ своих союзников в радиусе 30 метров, а фиксированное значение здоровья 2% (13750) восстанавливается каждые 0.33 сек.

Пока используется Благословение Бездны, невозможно выполнять другие действия.

Продолжительность: 3 мин.

Время восстановления: 15 мин.

\*Ленивый Дракон с большим аппетитом.

\*Любит поесть и ненавидит работать.

\*Любимое блюдо — фрикадельки.

Ян очень сосредоточенно и серьезно длинную статистику. В тот момент, когда он прочитал последние предложения, он почувствовал, как это все нелепо. Ббукббук не видел выражение его лица, потому что стоял позади Яна.

— Что это? Как вообще возможна такая эволюция…?

Уникальные способности Ббукббука были необычными характеристиками, и даже описание Фамильяра было другим.

Ян был смущен и взволнован тем, что увидел.

— Несмотря ни на что, похоже, что первоначальных навыков Дракона Бездны здесь нет…

Ббукббук подошел к Яну, у которого было смущенное выражение лица.

— Ббук! Хозяин! Я потрясающий, ббук!

Ббукббук с восхищением смотрел на собственное тело. Ян изобразил на лице замешательство и ответил:

— Да, да, ты выглядишь потрясающе, Ббукббук.

Ббукббук был так доволен, что он шевелил задницей.

— Ббук, но, почему я так голоден?

— Разве у тебя нет фрикаделек?

— Разве эволюция не требует поздравительной трапезы, ббук?

В конце концов, Ббукббук одержал победу над Яном. Он сел прямо там, жуя пищу с закрытыми глазами.

Все это время Ян изучал навыки Ббукббука и размышлял о том, как их использовать.

— Навыки довольно уникальные, но… Но статистика определенно больше, чем я себе представлял.

И если посмотреть на него, он действительно выглядел довольно мило.

— И последняя способность… Благословение Бездны… кажется, это самый эффективный навык из всех.

Самым уязвимым аспектом Яна и его группы было исцеление. Жреческие классы, как у Селии, могли хорошо исцелять себя, но другим этого не хватало.

— Итак… Если он регенерирует десять тысяч за 0,33 секунды, то разве за десять минут не восстановится полностью?

30,000 жизненных сил. Жизненные силы Ббукббукка были настолько удивительными. Из-за таких навыков как Ленивый Дракон, Ббукббук имел такое огромное количество жизненных сил.

— Слава богу. Это здорово, что он не похож на себя, каким был до эволюции… Если это будет так, то я бы не возражаю.

Ян посмотрел на Ббукббука и улыбнулся. Хотя его размеры гораздо больше, и ест он намного больше, чем раньше, но он не сильно отличается по своему характеру.

Ян был рад этому.

— Ммм, Ббукббук. Кажется, твой хён хорошо воспитывал тебя все это время!

Но внезапно Янперевел взгляд на вещи, висящие на задней стороне Фамильяра.

— Твердая скорлупа, как кожа на спине… Неважно, как это выглядит, это было не так уж хорошо… Может быть, это просто крылышки или твердая кожа?

Но в этот момент! Скорлупа на задней стенке с глухим стуком упала на пол.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261. Ленивый Дракон (1)**

Дракон Черепаха — это существо, которое подразумевает под собой и дракона, и черепаху. Оно буквально означает Черепаший Дракон. Но панцирь, который на самом деле изображал черепаху, отвалился.

Ян подошел к нему в недоумении.

— Эй! Ббукббук. Это нормально, что эта штука отваливается?

Ббукббук сухо ответил на вопрос Яна.

— Конечно, теперь она мне не нужна, ббук!

— Но ты же черепаха. И есть ли смысл черепахе не иметь панциря?

Ббукббук покачал головой и радостно ответил:

— Нет, ббук. Теперь я дракон.

Ян снова очень внимательно посмотрел на Ббукббука.

«Что, черт возьми, он такое?»

Панцирь черепахи отвалился, и даже тогда он выглядел слишком круглым, чтобы походить на дракона. Он так походил на черепаху, если посмотреть на его морду, вероятно, потому, что у него были большие круглые глаза и выпяченный рот.

— Хм… немного похоже на гиппопотама…

Что бы это ни было. Ббукбук все еще был очень милым. Самым важным критерием, который Ян считал в своем Фамильяре, была эффективность. И в этом аспекте Ббукббук был очень хорош.

Ян перевел взгляд на раковину, лежавшую на земле.

— Тогда как насчет раковины? Следует ли хранить ее как память?

Она лежала прямо за ним. Ян поднял ее и хотел проверить.

— Это может быть полезно?

— Панцирь Дракона —

Классификация: Разное (Товары)

Ранг: Легендарный

Долговечность: 1/1 (долговечность не может быть уменьшена)

Это оболочка легендарного нового существа Дракон Бездны.

Эта оболочка известна как лучший материал для изготовления щитов и имеет очень высокую стоимость, ее нельзя обменять на золото.

Чтобы получить панцирь, нужно охотиться на столетнего дракона, но пока никто не смог этого сделать.

— Твердая оболочка —

Когда раковина атакована, она может поглотить до 20% урона.

— Легендарный Материал —

Это материал, который можно классифицировать как «легендарный». Это самый высокий из «легендарных» классов и равняется самому низкому уровню в «мифическом» классе.

(Легендарный сорт материала может быть изготовлен с помощью кузнеца с производственным мастерством уровня мастера)

— Предмет, который принадлежит только Яну —

Этот элемент не может быть передан или продан другим пользователям и не выпадет, даже если пользователь умрет.

Известно, что щит, сделанный из кожи дракона, не проникает ни в одну форму атаки.

Ян прочитал полное описание предмета и облегченно вздохнул.

— Как это использовать?

Панцирь дракона. После прочтения статистики было ясно, что этот предмет был невероятным. Даже если бы это был маловероятный мифический предмет, он все равно обладал бы огромной силой. Но были и недостатки.

— Что это значит, уровень кузнеца?

Прежде всего, в нынешнем сообществе Кайлран не было пользователя-кузнеца с уровнем мастера. По сравнению с боевыми способностями, накопление мастерства в производственных работах для этих профессий было в два раза сложнее. Но эту проблему могло решить только время. Лучший кузнец на данный момент был еще далеко от уровня мастера.

Это может занять, по крайней мере, один год, чтобы достичь такого уровня. Но роковая проблема заключалась в другом.

— Я не понимаю, что мне делать, если этот предмет застрял у меня в голове! Я даже не могу отправить запрос!

Вот в чем проблема. Если элемент имеет параметр «атрибут пользователя», прикрепленный к нему, то он не может быть передан другому лицу или группе с целью производства.

Тем не менее, если Ян не собирался повышать свой уровень мастерства. Было заявлено, что материал оболочки Дракона не может быть использован.

— Для этого тоже нужен хозяин…

Был шанс изменить тип пользователя. Судя по всему, для Яна это не было большой проблемой, да и кузнецом он быть не мог. Как бы мило и ностальгически это ни звучало, в данный момент он ни за что не сделает этого.

— Ах… О… боже мой…

Ян мог сделать особый амулет для хранителей с низкими способностями. Но навыки кузнеца, которые требовались, все еще были неизвестны в этом мире.

«Да… Я не могу просто выбросить его, поэтому он должен быть у меня»

Ян положил Панцирь Дракона в инвентарь. У него была хорошая способность поглощать 10% урона при ударе, но он был достаточно большим, что ограничивало передвижение.

— Когда-нибудь… Когда мне будет слишком скучно, чтобы что-то делать в Кайлран, тогда я смогу научиться новой технике.

Ян закончил оправдываться, посмотрел на Ббукббука, который все еще ел, и сказал:

— Ешь быстрее.

Ян настоял, чтобы Ббукббук поскорее закончил, и направился к нему. Но в тот момент.

Уникальная способность Фамильяра Ббукббука «Не вмешивайтесь во время еды» была активирована.

Вокруг Ббукббука был создан щит с защитой 343762.

Вокруг Фамильяра был создан прозрачный синий щит, и Ян, который шел к нему, был заблокирован им.

— Что за черт?

Ян посмотрел на Ббукбука с взволнованным выражением лица. Ббукбук, который спокойно ел, встретился взглядом с Яном.

— Ббук, когда я ем, мне не нравится, когда меня беспокоят даже в черепашьем обличье.

— …

У Яна не было другого выбора, кроме как ждать, пока он закончит есть.

\* \* \*

Он провел в капсуле так много времени, что даже стало трудно следить за ним. Как только Циньсун вышел из капсулы, он лег на кровать.

— Ээх… Сколько сейчас времени?

Циньсун не мог понять, день сейчас или ночь, наклонил голову и посмотрел на часы. Часы показывали половину десятого. Снаружи было ярко, и на часах было 9:30 утра…

С момента начала игры в Кайлран, у Циньсуна были свои регулярные игровые привычки. Однако, как только его уровень стал повышаться, стало сложнее выполнять квесты. Теперь же смена дня и ночи казалась почти неузнаваемой.

Ян был совой, и в 9:30 был рассвет для него.

— Я должен спать, по крайней мере, 20 часов. Я должен освободиться от стресса и усталости, мне нужно начать снова с чистой энергией.

Циньсун поставил будильник на после 20 часов на следующий день в 5 утра, и погрузился в сон.

\* \* \*

— Итак… Ты хочешь вступить в нашу гильдию?

Перед Герцем стояла женщина-маг с круглыми глазами, одетая в Красную Мантию. Ремир, у которой были ярко-рыжие волосы, покачала головой и ответила Герцу:

— Только до тех пор, пока не начнется волна монстров, я хочу быть частью Гильдии Лотос.»

— Ага…

Четыре дня охоты с Яном. Это был кошмар, который Ремир не могла забыть.

— Ну, разве может быть такой демон, как он?

За исключением времени минимального отдыха, было необходимо охотиться большую часть времени.

— И я постарался запомнить время восстановления своих активных навыков.

В пассивных навыках их эффект не был таким большим, поэтому партии Яна было трудно

знать точное время действия. Однако в случае активного навыка, такого как атакующие заклинания, было ясно, что можно узнать, активирован ли он или нет, даже если это был не сам пользователь. Вот почему было возможно узнать время восстановления навыков партии, если кто-то хотел.

И Ян, всего через один день после охоты вместе с Ремир, смог запомнить все ее навыки атаки.

— Легко сказать, у меня много активных навыков.

Даже Ян не просто помнил время действия навыков, он двигался в соответствии со временем, когда навыки были активированы. Сначала она решила, что это просто боевой рефлекс, но через некоторое время почувствовала что-то странное и спросила Яна.

— Ян, откуда ты так точно знаешь, как я рассчитываю время?

— Ах, это. Я запомнил все время восстановления твоих навыков.

— …?

— Поглощение огня составляет около 3 минут и 30 секунд, Ледниковый занавес — около 2 минут и 15 секунд. И взрыв пламени — около 25 сек…

Ремир что-то пробормотала себе под нос.

— Должно быть, я сошла с ума. Зачем я пришел сюда?

После охоты Ремир немедленно поклялась никогда больше не охотиться с Яном вместе. Но прошел час, может быть, два дня, и ее мысли начали немного меняться. Боль во время охоты забыта. Очки опыта были достигнуты во время битвы, руны заполнили инвентарь, и предметы высокого качества начали появляться перед ней.

— Ян, если бы ты не был таким чудовищем, в этом безумии невозможно было бы охотиться.

Она не была полностью уверена, хочет ли она вступить в Гильдию Лотоса, но она действительно хотела больше охотиться с Яном. На самом деле Имение Пиро находилось недалеко от Гильдии Лотоса, и это было место для волны монстров, поэтому Ремир пришла с намерением снова поохотиться вместе с Яном.

Ремир обратилась к Герцу:

— Если я останусь здесь, то не буду обузой. Как вы на это смотрите? Можно войти?

Герц поприветствовал ее.

— Было бы нелепо потерять такого высокопоставленного мага!

Герц улыбнулся и ответил:

— Определенно! Было бы честью, если бы Ремир присоединилась к нам.

— Спасибо, Герц.

Ян внезапно вспомнил Герца, который смотрел на лицо Ремир.

— Даже если это так… Временно, первое место в нашей гильдии?

Несколько дней назад Фиолана искала рядового пользователя класса священника Левию. А теперь, самый известный пользователь класса магов. И, наконец, был Ян, который подавлял своей мощью всех других Призывателей.

— Но этот парень, Ян, когда он придет сюда?

В ответ на бормотание Герца Ремир спросила:

— А Яна сейчас здесь нет?

Герц кивнул.

— Ах да, я давно его не видел. Думаю, он сейчас занят каким-то важным заданием. Может быть, если ты задержишься еще немного, он скоро присоединится к тебе.

Ремир была немного разочарована, но кивнула.

— Ну, конечно.

Что ж, хотя Яна и не было, не было другой такой оборонительной структуры, которая могла бы противостоять волне монстров от Имения Пиро. Ремир собиралась участвовать против монстров и стала ждать, когда появится Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262. Ленивый Дракон (2)**

— Прошло много времени с тех пор, как я ездил в другие места, а не в основные районы и на центральный континент.

Центральный континент, где находится большинство пустынных островов и голубое небо. По сравнению с этим окружающая среда северного континента была поистине раем. Чистое небо и прохладный воздух! Единственным недостатком является то, что это очень холодная область из-за снега.

— Но на холоде лучше, чем на жаре.

Ян предпочитал зиму больше, чем лето. И причина этого была достаточно ясна.

— Когда слишком жарко, нужно раздеваться, но если холодно, этого не нужно делать.

Но не все были такими, как Ян.

— Хозяин, почему здесь так холодно?

Ян посмотрел на Кака, который дрожал на заднем сиденье, и рассмеялся.

— Кака, вы впервые на северном континенте?

Кака покачал головой.

Не впервые, но…

— Но…?

— Я думаю, что прошло, по крайней мере, 1500 лет, и я не помню.

— …

И был еще один, который дрожал от холода.

— Хозяин, мне очень холодно.

Это был толстяк с круглым лицом, который шел позади Яна. Ян ответил сухо.

— Вы часто сюда приходите, не так ли? Почему вдруг стало холодно?

Ббукббук ответил с грустным выражением лица.

— Тогда у меня была теплая спина.

Ян покачал головой.

–Не то чтобы… я думаю, что погода сильно изменилась с того времени.

Ббукббук уставился на Яна, но тот, ничуть не смутившись, продолжал двигаться.

— Еще немного, если мы пройдем этот хребет, там будет портал, который приведет нас в мир измерений.

Теперь Ян направлялся к волне монстров — ни к чему иному, как к морю. И Поместье Лотоса было ближайшим местом.

Ян посмотрел на часы и составил необходимый план.

— Сегодня за 15 минут будет открыта волна монстров… И мне потребуется час или два, чтобы добраться.

Ян хотел использовать новое оружие уничтожения и силу недавно эволюционировавшего Ббукббука. Конечно, он мог бы отправиться выполнять квест короля Колец, но прямо сейчас он хотел посмотреть на битву. И была еще одна причина.

— Если однажды пользователь начнет выполнять задания, связанные с Королем Колец, он обязательно найдет монстров, которые будут еще боле мощными.

Для того чтобы проверить производительность полученных предметов, следует охотиться в среде, которая похожа среду этих предметов. Как бы хорошо ни изменялось оружие, сложность уровня будет возрастать. У Яна были предметы, которые он хотел опробовать. Так что он шел на битву с монстрами без особых раздумий.

— Ну, должен же быть портал, который приведет нас в Поместье Лотоса на Восточном континенте.

Ему не терпелось испытать волну, которая будет продолжаться еще полдня и отправиться в башню измерений.

Ян начал быстро расхаживать по комнате, по мере того как его план прояснялся.

«Если я собираюсь охотиться на монстров, мне придется получить еще кое-что»

\* \* \*

— Ээм… Это действительно плохо. Сегодня я думаю, что не только Сурангка, но и все прорвутся через плато Либеллии.

— Да. Идет 3-й день, и он почти прошел. В 20-й и 30-й дни… как далеко мы собираемся его сдерживать?

Равнины Сурангка на северном континенте имели два магических портала. Много игроков и магов собралось там. Это был третий день волны монстров.

Пользователи участвовали в битве, используя советы, которые они получили. В первый день это была действительно грязная земля, но после того, как сложность волны монстров стала подавляющей, начало собираться больше пользователей.

— Не может быть, чтобы в Сурангке были только низкого уровня игроки?

— Да. Большинство из них собрались на Центральном континенте, но для любого ранкера, оставшегося на северном континенте, это большое дело.

— Ребята, дело не в этом… Дело в том, что в нашей Империи Ласпель много ранкеров.

— Мм…?

— Если подумать об этом, большинство лучших пользователей из региона Каймон. Думаю, ранкеры из Ласпель будут на Центральном континенте.

— Теперь, когда ты это сказал, это имеет смысл.

Было всего четыре места, в которых открылись порталы волны монстров, и два были на Центральном континенте, а два других — на северном континенте. Но место, где должна была начаться волна, было неизвестно.

В то время как две волны в центре находились не очень далеко, волна монстров на северном континенте была создана в самых дальних местах. Поэтому портал на западном конце охранялся и использовался Каймон, а тот, что был открыт на востоке, охранялся пользователями Ласпель. Таким образом, Империи Ласпель еще не хватало с точки зрения мощности по сравнению с Каймон, и они проводили очень сложную битву против монстров.

— Да ладно… Неужели во всей нашей Империи нет ни одного ранкера?

— Да, нет. Известный в рейтинге, как Илиан, Шахран, Кулон и другие, являются одними из самых важных игроков Империи Каймон. Известные ранкеры из региона Ласпель — Самуэль Чон, Рой Чен и Мартин… Рой Чен все еще в топ-5, а Мартин-9-й? Он чуть не упал до 10-го, а Сэмюэль Чон-на 10-м. И рейтинг класса стрельбы из лука также опустился на второе место.

На эти слова ответил пользователь, который сидел рядом и слушал их разговор.

— Ну, есть пользователи, о которых вы не упомянули.

— Хмм?

— Вы промахнулись, Ремир и Ян. Они действительно важны.

Мужчина слегка нахмурился.

— Они ведь до сих пор не появлялись в волне монстров, верно?

— Это верно, но…

— И Мисс Ремир, я уверен, что она будет отличным игроком, потому что она была упомянута как первая в мире в официальном рейтинге магов, а также Ян, являющийся первым ранкером в Призывателях. И что?

В этот момент один Призыватель, который внимательно слушал разговор, сказал.

— О, думаю, что вы до сих пор не видели боевое видео Яна.

Мужчина покачал головой и ответил.

— Нет, я их наверняка видел. И я тоже им восхищаюсь. Очевидно, его боевые инстинкты находятся на другом уровне. Но он все еще Призыватель. Сейчас уровень топ-рейтинга Призывателей официально составляет менее 170. Что можно сделать с этим уровнем?

— Ян другой…! По моему ощущению, Ян, вероятно, будет на 180-190 уровнях…

Услышав его слова, мужчина вздохнул.

— Я знаю, что Ян считается почти богом среди пользователей класса Призывателей. Но думай здраво. Даже если ранг Яна высок, насколько велика может быть разница между ним и другим ранкером, 10?

— Вот именно…

— Насколько я знаю, даже если Ян случайно окажется здесь… Будет трудно достичь десятого ранга.

— Хм…

При этих словах мужчина, защищавший Яна, попятился.

«Абсолютно нет… Ян сможет, если придет сюда»

Вскоре он уже думал о том, что Ян присоединится к силам этой войны и докажет, что все они ошибаются.

— Что за ужасная игра для Призывателя…

Однако в этот момент вдали зазвучал барабан.

Донг — Донг — Донг-

— Три минуты до начала битвы! Пожалуйста, закончите все технические приготовления и приготовьтесь к бою!

\* \* \*

Вы вступили в казармы обороны войны измерений.

Чтобы участвовать в войне, вы должны зарегистрироваться.

Ян двигался так быстро, как только мог, но все же добрался до казармы после начала боя.

— Что, нужно регистрироваться?

Ян хотел немедленно начать охоту, и нахмурился, услышав неожиданное сообщение.

— Куда мне… Пойти… Туда?

Ян ходил взад и вперед по казарме. В ней лениво сидел один из НИПов.

«Я думаю, это он…»

Ян заговорил с ним.

— Привет, как дела?

НИП проснулся и уставился на парня.

— Что, все еще в казармах? Похоже, все уже начали, почему ты все еще здесь?

Ян немедленно ответил:

— Это первый шаг к участию в войне измерений. Для участия необходимо зарегистрироваться в качестве нового участника.

Как только Ян закончил регистрацию, НИП бросил ему деревянную карту.

— Подпишите здесь.

И Яну пришло системное сообщение.

Дзинь-

Вы зарегистрированы как «Захватчик Тобальдевана» на равнинах Сурангки.

Позиция — Солдат.

Ранг — D.

Все позиции имеют пять классов от S до D, и чем выше класс того, кто участвует в битве, тем выше ранг и ранг, которые вы получите.

Чем выше позиция и ранг, тем лучше награды, которые вы получите в конце волны монстров.

Ян уставился на деревянную карточку в своей руке. И там было написано «D». Ян нахмурился.

«Что это…? Солдат, Ди?»

Яну, который имел высокий статус «маркиза», это не понравилось, он был недоволен действиями НИПа.

«Существует более 10 миллионов единиц славы, которые накапливаются… Разве он не должен разобраться в этом?»

В любом случае, позиция в битве, казалось, не имела ничего общего с системным способом деления на ранги, Ян должен был пройти весь путь снизу вверх.

Первоначально он планировал отправиться выполнять квест после участия в волне, но после произошедшего, в нем появилось неведомое чувство бунтарства. Ян взял в руки большую деревянную доску с вырезанной на ней буквой «D» и, выходя из барака, тихо пробормотал:

— Планы изменились…!

Ян планировал провести полдня в битве волны монстров.

— Давай потратим только три дня. До тех пор общественное положение будет расти, и к тому времени все устаканится.

Страсть Яна начала разгораться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263. Мастер-убийца (1). Двенадцатая звезда**

— Аа! Остановите их! Остановите! Еще немного и равнина Сурангка проиграет!

— Черт. Я все отдам за урангка, но думаю, что лучше остановиться. Это будет более эффективно сделать на плато Либелия!

— Нет! Нет! Если вы сдадитесь сейчас, я дам вам еще обязанностей на 2 часа в Сурангка, больше чем вчера! Я не смогу рассчитывать на тебя даже в Либелии!

— Эээ…!

Южная оконечность Сурангкской равнины.

Игроки боролись за защиту ущелья, по которому на плато Либелия пришли монстры. На первый взгляд, это казалось благоприятной ситуацией, потому что количество пользователей было намного выше, чем количество монстров, но все было ровно наоборот.

Большинство пользователей, достигших 100-го уровня, составляли 50% новичков, а те, кто был выше 150-го уровня, составляли 20% пользователей. С другой стороны, было немного тех, кто достиг уровня мастерства с уровнем 180 и выше.

— Все… С дороги!!!

Каньон засветился. На его верхушку взобралась волшебница. Это была знаменитая огненная волшебница, которая состояла в ТОП-10 магов, и звали ее Сухи. Все игроки, кто был в середине битвы, отошли, как будто их оттолкнули.

— Огненная Буря!!!

«Огненная буря» — магия пламени высшего уровня, обрушилась на поле боя. Она нанесла огромный ущерб. Десять низкоуровневых монстров упали от одного удара!

Воины среднего уровня были еще живы, но воины и убийцы погибли. Сухи удовлетворенно улыбнулась и вытерла пот со лба.

Вы победили батальоны низкого уровня (урон 76%).

Вы заработали 157 очков Тоболла.

Вы победили батальоны низкого уровня (урон 26%).

Вы заработали 55 очков Тоболла.

— Здорово, на этот раз все было как раз вовремя!

Сухи быстро просмотрела системные сообщения и просканировала поле боя.

— Я останусь здесь часа на три-четыре!

Чтобы защитить равнины Сурангка, необходимо было оказать поддержку сражавшимся воинам. На этом поле боя не было ни одного пользователя с огневой мощью более 190-го уровня.

— Фуух! — Сухи глубоко вздохнула и отошла.

Она не могла отдохнуть ни секунды, так как ей нужно было предотвратить вторжение.

— Мисс. Сухи! Сюда!

— Да, иду…!

Сухи, услышав голос, доносившийся с левой стороны, немедленно произнесла заклинание.

— Связь!

Связь — это форма вторичной магии, которая позволяет быстро перемещаться на короткие дистанции. Магия связи была низким навыком, но все же, это был один из редких навыков. Книги навыков для Связи выпадали редко.

Сухи отошла на небольшое расстояние, используя Связь, и оглядела поле боя, чтобы лучше понять ситуацию. И внезапно она заметила нечто огромное.

— Что… это?

Оно было похоже на динозавра. Сухи, хотела подтвердить эту информацию, и пошла против ветра, не осознавая этого.

Имя: Секарос

Ранг: Продвинутый мастер

Уровень: 265

Всего через три дня после начала войны измерений на поле боя появился сильный Продвинутый мастер.

Сухи сглотнула и начала колдовать.

— Я думаю, мне будет трудно справиться с продвинутым мастером…

На самом деле, если бы любой пользователь с характеристиками Сухи принадлежал к другому классу, ему было бы полезно иметь дело с продвинутым мастером.

У Сухи был 190 уровень, но лвл противника был невероятно высоки. Тем не менее, она была мастером пламени широкой области, но ей было бы трудно справиться с одним мощным монстром 250-го уровня.

— Если я позабочусь обо всем, что его окружает, то пользователи, вероятно, смогут поймать его…!

Оценив ситуацию, Сухи начала произносить одно из своих самых мощных заклинаний.

Но через некоторое время… Она поняла, как неправа она была.

Громкие шаги. Секарос, похожий на динозавра, сделал шаг вперед и зарычал.

Гррааа!-

Секарос поднял голову и начал выплевывать мощные атаки.

Конг-Конг-Конг!

Игроки, на которых напали на поле боя, начали взрываться, как фейерверки.

— Эй…!

— Помогите мне! Больно…!

— Сумасшедший! Трудно справиться даже с базовым классом!

Многие игроки начали исчезать в воздухе.

Сухи видела это, и очень разволновалась. Она решила отменить свое заклинание.

— Проклятие…!

Прежде чем она выпустит свое магическое заклинание, этот монстр обязательно побежит в ее направлении. И поскольку все пользователи, которые должны были блокировать доступ монстров, теперь были мертвы, у нее не было другого выбора.

Сухи сплюнула слюну, которая была у нее во рту.

— Все кончено… все кончено! Если у лучников есть навыки, тогда можно было бы поймать этого монстра, но теперь… Равнины Сурангка должны сдаться…!

Сухи посмотрела на поле боя и наклонила голову. Она не видела никакого решения проблемы.

— Проклятье, вот почему в классе воинов должно было быть два игрока высшего ранга!

Класс воинов может пойти один на один против монстра. Это было бы отчаянным поступком.

Сухи больше не могла колебаться.

— Ничего нельзя сделать. Сейчас нужно отступить.

За эти три дня она внесла наибольший вклад на равнинах Сурангка. Это все благодаря ей, у нее был ранг B на поле боя.

Сухи взмахнула руками, приказывая игрокам, которые окружали ее, отступить.

— Все! Все назад…!

Но тут перед ней вдруг развернулась просто невероятная сцена. Девушка только повернулась, чтобы послать сигнал.

Кья!

Огромные тени покрыли каньон. Над равниной летел дракон Сека, у которого были широкие крылья и открыта огромная пасть.

— Всем отойти, немедленно!

На голове дракона сидел человек, и жесты его рук заставили игроков вернуться на свои места. И в следующую секунду.

Квааак-!

Из пасти дракона вырвалась огромная разрушительная сила. Низкоуровневые батальоны могли просто исчезнуть от одной этой атаки!

Все батальоны низкого уровня были оттеснены в ущелье и сожжены атаками, даже от батальонов среднего уровня, имевших полную жизненную силу, осталась лишь половина.

— Это… Это…!

Сухи знала, что это за дракон.

— Дракон, Карцис?

Незабываемая массовая осада на Центральном континенте. Она никогда не забудет главного героя и его дракона, который преуспел в той битве, хотя это казалось невозможным.

— Ян… Ян пришел…!

Сухи была ранжированным игроком из Гильдии Доблести. Она была магом-ранкером, завербованным мастером Гильдии Доблести, самим Рой Ченом.

В то время Гильдия Доблести вместе с Гильдией Лотоса помогла присоединиться к Имению Пиро, и Сухи просто не могла не знать о Карцисе и Яне.

— Мы можем победить!

Однако из-за своих личных поисков Ян скрыл свой след, и его способности были обесценены среди других пользователей, даже несмотря на то, что он постоянно находился в Кайлран.

— Ян? Тот счастливчик, у которого есть легендарный Фамильяр, милаха Призыватель?

— Ну, есть много тех, кто сильнее Яна. Я не знаю, почему это так важно. Честно говоря, даже если он ранкер, есть и другие, кто намного сильнее его.

Однако Сухи хорошо знала о нем.

«Ян — это игра Бога».

От простого боя к массовому, а также от близкого контакта к дистанционному стилю боя.

По личному мнению Сухи, у любого, кто стоял по другую сторону Яна, не было другого выбора, только поражение.

Монстр ударил своим дыханием.

Кья!

Дыхание было настолько болезненным, что она начала корчиться от боли. Благодаря Секаросу, все батальоны и солдаты тоболла беспомощно умирали у его ног.

— Сука, дыхание, даже я не забираю столько жизненной силы, у этого монстра есть имя?

Сухи посмотрела в сторону Яна.

— Сука! Даже если это Ян, он не сможет справиться с этим монстром в одиночку.

Сухи начала осматриваться, чтобы найти игроков высокого уровня. Но Ян, который сидел на голове Карциса, подпрыгнул и спрыгнул прямо на Секароса.

— …!

Это было потрясающее зрелище, которое можно было увидеть только в каких-нибудь в блокбастерах и фэнтези-фильмах.

Все были больше взволнованы его действиями, чем чувством, что это было круто.

— В чем дело? Он сумасшедший?

— Нет, это Ян прыгнул на него с копьем в руке?

Ян уже охотился на легендарного мастера несколько месяцев назад. Вместо охоты это было событие, полное насилия, но оно того стоило.

Ян крепко сжал в руке Правосудие Духа Короля, он чувствовал себя сильным.

— Ладно, с тех пор мои предметы сильно изменились.

С золотым светом должен был наступить хаос.

И Ян пронзил спину Секароса своим правосудием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264. Мастер-убийца (2)**

От природы у людей есть инстинктивная черта зависти. Однако люди, как правило, отличаются по степени эмоций, которые они испытывают, и те, кто слаб, обычно наполнены такого рода чувствами.

Ян теперь считался знаменитостью в Кайлран, и не было пользователя, который не знал бы его. У него было много поклонников, но и очень много завистников. И они верили только в то, во что хотели верить.

— Ян дрался один на один с ранкером, и ты хочешь, чтобы я в это поверил? И Ян смог победить?

— Уровень Яна выше 190-го, ты в это веришь? Ты действительно веришь в эту чушь? Подумай рационально, разве он не отличается только на 20 уровней от других Призывателей?

Даже среди них были те, кто видел Яна с его оружием прямо перед собой, и все же они предпочли не верить. Они не могли поверить в то, что видели своими собственными глазами. И среди них был пользователь Сейан, который сейчас стоял и потирал глаза с широко открытым ртом от удивления.

— Какого черта? Что происходит?

Сейан был пользователем класса воинов 192-го уровня. Класс Воинов специализировался на бою 1:1; это был класс, который мог даже бороться против монстра босса, а также PVP.

Этот человек был в ТОП-100 рейтинга во всем мире, и все же он был осторожен и обеспокоен своей борьбой против монстра Секароса. Такое огромное чудовище, и все же копье Яна легко вошло ему в глотку.

Кьяя-!

Будучи ранкером в классе ТОП-500, кому-либо было трудно имитировать эти движения, даже после того, что они стали свидетелями происходящего. Техника Яна была неизвестна, и всякий раз, когда его копье двигалось, молния, казалось, падала с воздуха.

Всякий раз, когда падала молния, жизненная сила монстра Секароса уменьшалась.

Кьяяя-!

После нападения Ян не позволил монстру напасть на себя, и страдающий Секарос энергично задвигался.

Вибрирующий звук отразился от массивного тела Секароса!

Поле боя было погружено во тьму, грубое и неровное дыхание Секароса наполняло воздух.

Брр —

Грррр —

Не важно, сколько раз Секарос пытался наклониться вперед и стряхнуть Яна, у него все равно не получалось.

— Ты будешь сотым Секаросом, на которых я охотился с Ремир.

На поле битвы, где охотился Ян, было от 50 до 55 монстров. Ян в четырнадцатый раз будет сражаться против Секароса без помощника Ремир.

Ян знал все слабости и модели поведения Секароса с самого начала, и монстр в итоге упал, словно маленький ребенок.

— Прощай! Йоу!

Этот Секарос был в два раза сильнее по сравнению с другими монстрами или боссами. Ян уменьшил почти на две трети жизненные силы Секароса всего за пять минут.

Секарос зажал ему рот, и в следующее мгновение монстр с глухим стуком упал на землю.

Кунг!

Поскольку Секарос был одним из величайших мастеров всех времен, он был огромен, так что игроки в окрестностях почувствовали, как затряслась земля под ногами.

— Хорошо, день начался с хорошей охоты.

Ян улыбнулся и двинулся к следующей мишени, и все игроки, которые наблюдали за его действиями, были в недоумении.

— Ты… ты видел?

— У этой штуки было более 200 уровней, верно?

— Да, даже не 200, а около 250.

— Вау, это потрясающе! Это было так безумно!

С помощью Яна боевой дух игроков поднялся.

Стук! Стук!

Один из солдат, охранявших Тоболл, начал бить в барабаны.

— Ух ты! Давайте избавимся от всего!

По инерции все игроки начали прыгать. Ян, только что изменивший атмосферу, вскочил на дракона и взлетел в воздух.

Ян открыл окно ранга Тоболла, чтобы проверить.

Дзинь-

— Статус вклада в Toboll —

Имя пользователя: Ян

Позиция: Солдат

Ранг: D

Набранные Очки: 157825

Совокупный урон: 47982590

Урона в секунду: 267584

Восстановление: 15980

Очки Убийства: 87

Общий Урон: 153768

Совокупный урон рейтинг: 375 (топ 5,7%)

Урон в секунду: 1-е место (топ 0,01%)

Восстановление: 5945 (топ 90,36%)

Очки убийства: 789 (топ 11,99%)

Окончательный Рейтинг Вклада: 692 (топ 10,51%)

Окончательный вклад включает в себя совокупный урон, восстановление и очки убийства, исключая DPS (урон в секунду).

По завершении дня можно увеличить позицию и Ранг за счет использования заработанных очков.

Игрок с самым высоким рангом в Тоболл станет Капитаном Тоболла на следующий день и будет иметь полномочия командовать солдатами.

Глаза Яна заблестели, когда он увидел появившиеся системные сообщения.

— Ого? На этом поле боя нет настоящего ранкера? Я попал в топ-10%, как только пришел.

Ян имел большое преимущество в использовании дыхания Карциса, но, учитывая охоту за последние два-три часа, это казалось высоким рангом.

Но Яна это совсем не устраивало.

— Что такое капитан Тоболла? Завтра я буду сражаться, и это не обсуждается.

НИП, который пришел с Яном, покраснел от смущения.

\* \* \*

— Ха, это действительно безумие!

В диспетчерской корпорации LB, разработчика Кайлран. Диспетчерская была местом, где можно было увидеть активность пользователей и оценить игровой процесс в режиме реального времени. Это было место, где отслеживались 1000 лучших ранкеров.

В LB Corporation было около 50 экранов, и был один пользователь, за которым постоянно наблюдали.

— Нет, Командир. Что это было?

— Что?

— Это… это было похоже на игру с жуками.

— …

Члены команды в рубке смотрели на боевые изображения Яна. И у всех захватило дух, все словно забыли как дышать.

— Да, Ю Дари. Это четвертое трансцендентальное оружие.

— Да, Командир Группы.

— Вот почему мы получили 80 сообщений об ошибках тогда… И я сказал вам, что это не то, что нужно было рассматривать, верно?

— Да…

— Но теперь, когда я вижу это своими глазами, я понимаю чувства тех, кто сообщил об этом.

— …

— Когда он был первоначально разработан командой, когда была предполагаемая дата выпуска элемента?

При этих словах руководителя группы Ю Дари задумался, почесал затылок и сказал.

— Я думаю, это было примерно полгода назад… Но даже так, как можно улучшить его силу настолько за такое короткое время?

Руководитель группы сел на диван рядом с ним и пожаловался.

— Но откуда эта штука у него в руке? Он всадил его в шею монстра класса Мастер стоимостью 40 миллионов? Но он Призыватель, и это не имеет никакого смысла!

— …

Ю Дари посмотрел на экран со спокойным выражением лица и сказал умирающим голосом.

— Но Командир Группы.

— Что, идиот?

— Командир, даже если кто-то доберется до этого оборудования, можно ли так играть?

При словах Ю Дари глаза командиров округлились.

— Что?

Ю Дари указал на экран и заговорил.

— Этого не может быть. Этот парень Ян… Он был на поле битвы при Тоболле в полном одиночестве… Даже если я пойду туда сейчас с этим оборудованием, я не смогу сыграть так. Я понесу, по крайней мере, 90% урона из-за атак широкого диапазона.

— …

— И посмотри, что навык восстановления — это навык восстановления на 2 секунды?

— Нет…

— Разве он не машина?

— Похоже на то.

— Из того, что я вижу, четвертое трансцендентальное оружие — это не мошенничество, но это Ян мошенник.

— Да…

Разговор между ними продолжался, и они чувствовали себя подавленными. Они не могли понять, как только одному игроку удалось нарушить баланс игрового процесса.

— Ха! Мне нужно снова придумать новый контент. Но что я скажу команде разработчиков?

— Теперь, когда вы упомянули об этом. Я тоже беспокоюсь об этом…

Кайлран была самой систематически выровненной игрой виртуальной реальности. Команда разработчиков добавила к нему много отличного контента.

Несмотря на то, что группа планирования подобрала план, именно команда разработчиков, провела бесчисленное количество бессонных ночей, чтобы выполнить этот план. Поэтому Ян, разрушитель контента, был очевидным врагом для компании LB.

— Вау… насколько сложнее будет следующий контент? Честно говоря, волна монстров тоже была очень сложной, теперь будет очень трудно поднять уровень сложности.

— Я не знаю…

Пока они разговаривали, один из тех, кто смотрел на экран, посмотрел на Ю Дари.

— Господин Ю Дари.

— Что?

— Но в этом есть смысл.

— Что, черт возьми, ты хочешь сказать?

Парень хмуро посмотрел на экран и сглотнул.

— Я могу посмотреть видео минут 20?

Парень полностью сконцентрировался на видео Яна. Ю Дари заговорил медовым голосом.

— Смотри, как ястреб, ястреб!

\* \* \*

После того как Ян вступил в битву при Тоболле, атмосфера битвы полностью изменилась. Не только из-за боевых способностей Яна, но и из-за морального духа, который поднялся у солдат. Теперь, если появлялся мастер среднего уровня, они верили, что Яну можно доверять.

Присутствие Яна делало его равным более чем 10 ранкерам вместе взятым, поэтому Тоболл смог вернуть более половины равнины Сурангка за час.

— Ббукббук, вот этот!

— Ладно, Ббук! Оставь это мне, Ббук! — Ян указал на одного из мастеров среднего уровня и попросил Ббукббука разобраться с ним.

Была активирована уникальная способность Фамильяра Ббукббука Жадный хищник.

Жизнеспособность целей ниже 20%, поэтому была активирована способность Хищник.

Вы победили монстра среднего уровня Крокер.

Жизненная сила Ббукббука была восстановлена до 327512.

За исключением босса-монстра и монстров с именами, Ббукббук мог проглотить врага с жизнеспособностью 20% и меньше. Ян использовал этот навык очень эффективно.

— Ббукббук… здесь еще один.

— Хорошо, Ббук!

Была активирована уникальная способность Фамильяра Ббукббука Жадный хищник.

Жизнеспособность цели составляет менее 20%, поэтому была активирована способность Хищник.

Фамильяр Ббукббук использовал способность Жадный хищник.

Была активирована способность Фамильяра Ббукббука Не вмешивайся во время еды.

Фамильяр Ббукббук создал щит, забирая 343762 противника.

Ян засмеялся и улыбнулся.

«Хех. Почему это намного интереснее, чем я ожидал?»

Честно говоря, у Ббукббука была отличная способность к атаке, но она была не так хороша по сравнению с другими Фамильярами. Тем не менее, Ян начал чувствовать благодарность за новую модель боя из-за новых способностей.

— Я хочу как можно скорее опробовать исцеление, но почему нет такой возможности?

Прошло всего 20 минут с тех пор, как Ян вышел на поле боя, и все же он уже занял 30-е место в совокупном зачете и 40-е место в общем зачете. Если бы способность Ббукббука была использована таким же образом, то он мог бы перейти в 10-й ранг в общем зачете.

Прошло еще минут десять? Наконец, Ян нашел возможность использовать навык Благословение Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265. Мастер-убийца (3)**

Кььяяя-!

Когда кроваво-красное пламя вспыхнуло в небе над полем боя, поднялась огромная суматоха.

— Что это?

— Впервые вижу что-то подобное.

— Учитывая давление, которое от этого исходит, это может быть монстр продвинутого класса!

Всем пользователям было любопытно, что происходит. Это мог быть монстр продвинутого уровня из-за величественного давления, и Секарос был ничем по сравнению с ним. Но Ян был довольно расслаблен по сравнению с другими пользователями, которые были обеспокоены и смущены.

— Пришло ли для меня время воспользоваться Благословением Бездны? — Ян уже знал, что это за красное пламя, которое беспокоило остальных.

— Класс Продвинутый мастер, Кайфа. Кайфу можно было считать птицей смерти.

Кайфа был превосходным монстром, который бросал свое пламя на довольно широкую область. Его сила атаки не превышала 250 в бою, но реальная проблема заключалась в его широком диапазоне атаки.

— Если пользователь находится на уровне 190, победа будет большим плюсом, но те, кто ниже уровня 150, будут сожжены до тла, за исключением ранкеров.

Кроме того, большинство игроков, в отличие от Яна, понятия не имели о навыках, которыми он обладал. Они были совершенно беспомощны.

Ян взлетел в небо и прокричал свои приказы остальным.

— Всем собраться вокруг!

Яну было все равно, кто капитан. Апользователь Сухи, назначенная на сегодня капитаном, без малейшего колебания выполнила приказ Яна. Как только Ян отдал приказ, все игроки пошли в нужном направлении.

— Что? Почему мы собираемся?

— Понятия не имею! Давайте просто двигаться сейчас! Уверен, мистер Ян что-нибудь придумал.

Через некоторое время Кайфа пролетел над их головами и, взлетев высоко в воздух, захлопал огромными крыльями.

Они знали, что пламя, которое было вокруг тела Кайфы, упадет на землю, и все игроки собрались в узком месте благодаря приказам Яна.

— Что это?!

— Черт! Это магия широкого диапазона!

— Это причинит серьезный ущерб!

— Нет, что за чертовщина? Почему Ян попросил нас прийти сюда?

— Кьяах! Ян убьет нас всех!

Игроки начали дрожать от пламени, покрывающего воздух, но в следующий момент, Ббукббук сел в центре и закрыл глаза.

Активирована уникальная способность Фамильяра Ббукббука Благословение Бездны.

Голубой свет покрыл игроков, которые боялись за свою жизнь из-за пламени. Все широко раскрыли глаза, наблюдая за своей жизненной силой.

— Что, что? Что-то происходит!

— Что это? Я из класса Жрецов, и я никогда не видел такой техники исцеления!

Умение Ббукббука Благословение Бездны было превосходным целительским навыком широкого диапазона, который не мог или даже не должен был сравниться с целительским навыком жреца высокого уровня. По сравнению с широким диапазоном исцеляющего заклинания священника, Священное поле имело лучшие эффекты.

Священное поле — это заклинание, которое требует подготовки, но исцеление Ббукббука может быть использовано в ту же секунду. И теперь, в этой конкретной ситуации, это было решающим.

Огненная магия Кайфы имела широкий диапазон действия, и благодаря ей можно было увеличить Жизненные силы.

Был получен урон в 21984 очков из-за Адского огня продвинутого мастера Кайфы.

Эффект Благословения Бездны восстановил жизненную силу на 13750.

Эффект Благословения Бездны восстановил жизненную силу на 13750.

Адский огонь, используемый Кайфой, обычно имел диапазон повреждений от 10 000 до 20 000 очков урона за удар.

Была разница в зависимости от магии и огнестойкости, которыми обладал пользователь, но урон не будет намного меньше, особенно когда этот он будет нанесен в течение 1,2 секунды.

С другой стороны, восстановление после Благословения Бездны Ббукббука было зафиксировано на восстановлении жизненных сил на 13750. Можно подумать, что количество исцеленной жизненной силы намного меньше по сравнению с тем уроном, который человек получает, но на самом деле все было по-другому.

Потому что на самом деле Благословение Бездны может полностью исцелить всего за 3 секунды.

— Я… У меня нет никаких повреждений…?

— Если это длительное исцеление, я никогда не умру, если не умру от скуки!

— Что делают лучники? Используйте свои навыки огня!

Все лучники и маги, даже с самыми низкими способностями, были готовы атаковать.

— Волшебная Стрела!

— Уничтожение Луча!

Более дюжины игроков начали атаковать.

После всей тяжелой работы, которую они проделали, им удалось поразить врага, и в конце концов, его жизненная сила начала уменьшаться.

Все игроки зааплодировали, увидев, как Кайфа кричит, превращаясь в пыль в воздухе.

— Дааа…! Вы все готовы защищать Сурангка сегодня?

— Так не пойдет, мы не должны отставать от других игроков!

— Кха, Мистер Ян был всего лишь единственным человеком, но ему удалось сделать все это! А ранкер есть ранкер, верно?»

— Что за чушь, ты хочешь сказать, что это стало возможным только из-за Яна? Даже обычный человек мог это сделать.

— Что ты сказал? Ты хочешь сказать, что Ян — лучший ранкер на корейском сервере?

— Я никогда не думал об этом в таком ключе, но теперь, когда я стал свидетелем этого, мне кажется, что это правда.

Пользователи находились в своем собственном мире, и был один, который просто наблюдал за всеми.

«Аха. Конечно, Ян не обманул моих надежд!»

Это был пользователь 160-го уровня, Призыватель высшего класса, Рю Хансу. У него всегда было недопонимание с другими пользователями относительно класса Призывателей еще до начала битвы.

Хансу думал о том, что скажет этот идиот после того, как увидит Яна в бою.

— Прости меня, Сейдж.

— Что?

–Ты видел рейтинг Тоболла сегодня?

— Хм…

— Так вот, Ян вступил в бой поздно и пробыл здесь всего два часа, вы видели, что он уже на третьем месте?

Человек, который несколько часов назад ругал Яна, почесал затылок.

— Да, похоже на то.

— Что ты сказал до этого? Разве ты не говорил, что он даже не в топ 10?

— Да…

Он улыбнулся и спросил.

— Ты передумал?

— Прости, я не видел этого раньше, и я была так смешон.

Тем не менее, у сегодняшней волны монстров оставалось еще много времени, и Ян внес огромный вклад.

Хансу посмотрел на вклад Яна и пробормотал про себя:

«После того, как эта битва закончится, я должен получить его автограф. Если я пойду с ним на вечеринку, все будут завидовать мне»

Хансу улыбался про себя. Независимо от того, насколько он был впечатлен Яном, он не мог пренебречь своим собственным вкладом.

\* \* \*

Юхьюн, который спокойно обедал дома, достал свой планшет и вошел в интернет.

— Может заглянуть в официальное сообщество? Я давно его не проверял.

Юхьюн не участвовал в сегодняшней волне монстров, так как у него были планы поужинать со своей семьей, и сегодня у него был выходной.

Он был гораздо ленивее, чем Ян мог себе представить! Юхьюн не участвовал в Тоболле, но его интересовали новости, поэтому он зашел в официальное сообщество.

— Посмотрим… Сейчас это превратилось бы в настоящую драку.

Стена Тоболла была разделена на 4 доски объявлений, и был журнал по каждой из них для каждой нации.

И, конечно, правление центральных регионов.

Там был список о низкоуровневых пользователях, которые не могли участвовать в Тоболле, и они также размещали в режиме реального времени канал своего боя.

[У нас были трудные времена. Нас оттесняют, даже несмотря на то, что самые эксклюзивные ранкеры на нашей стороне.]

— Кхх, кстати, когда Гильдия Лотоса стала такой сильной? Я думал, что там никого нет, кроме Яна, их, кажется, нельзя сравнить с гильдиями в ТОП-10.]

[Конечно, Гильдия Лотоса сейчас на 11-м месте, но разница между ними и остальными 10…]

— Изначально это была сильная гильдия, и, кроме того, она сражалась бок о бок с Ремир и Ливией, было бы странно называть такую гильдию слабой.]

Юхьюн прочитал много сообщений и горд улыбнулся.

— Хм, мило. Даже если меня там нет, кажется, все в порядке.

Таинственная волна монстров, содержимое Кайлран, все корейцы внимательно наблюдали за происходящим.

В дополнение к этому, вкладчики в Тоболл и другие участники в реальном времени имели название своей гильдии, написанное прямо рядом с их именем. Это могло принести их гильдиям больше популярности и значимости.

Герц проверил рейтинг в Центральном Тоболле.

— Ого, как и ожидалось от Фиоланы, но ты уверена, что тебе было бы хорошо иметь такой же ранг как у Крована?

Таблица рейтинга, которую изучал Герц, была до 25-го ранга, и в ней было два пользователя из Гильдии Лотоса.

Теперь, место, в котором Гильдия Лотоса была больше всего замечена, был Тоболл, 4 пользователя из гильдии были там. Тем не менее, если Ремир и Ливия были включены в качестве наемников Гильдии, то в топ-25 рейтинга будет включено 4 пользователей.

Особенно с помощью Ремир, это может повысить их славу и поставить их на 1-е или 3-е место.

— Хм, я буду волноваться, если увижу это снова. Мне нужно участвовать завтра и как-то попасть в ТОП-50.

Юхьюн, который просматривал доску, остановился на мгновение, не выключая планшет.

— Может, мне сегодня отправиться в Сарангка?

Долина Сарангка находилась недалеко от Гильдии Лотоса, это было место их первого имения. Поэтому, Юхьюн был заинтересован в том, чтобы увидеть северный центральный континент.

— Неважно, сколько очков мы получим, все равно это не так далеко, наш зал гильдии мог быть там.

Волна монстров в центре была в два раза сложнее, чем на севере, поэтому они смогли получить больше очков Тоболла. На самом деле гильдии пришлось переехать из-за того, что большинство ранкеров находились на центральном континенте.

Тоболл был богатым местом, которое можно обменять на золото или славу. Но если волна останется на севере, это будет опасно и для Гильдии Лотоса. Это нужно было остановить.

— Что ж посмотрим… Ситуация с Тоболлом… — Юхьюн зашел на доску объявлений и щелкнул на доску топовых ранкеров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266. Открытие Забытой Империи (1)**

Юхьюн чувствовал себя не в своей тарелке. Он только и мог волноваться из-за того, что увидел.

В рейтинге было написано ID Циньсуна — Ян.

— Что это? У него не было времени участвовать к квесте, но есть время для северного континента?

Юхьюн почесал затылок и начал читать подробности сражений Тоболл.

— Немного стыдно, что я не могу сражаться рядом с ним на центральном континенте… но все в порядке. Я все равно немного нервничал из-за северного континента.

Юхьюн вздохнул с облегчением. Вероятно, потому, что, как только Циньсунь присоединится к ним, он будет работать намного лучше и будет полезнее. Если и был кто-то, кто знал о Циньсуне, кроме него самого, то это был Юхьюн.

— Но что это такое? Разве нет подавляющей разницы с 1-м местом? Ты чуть выше второго ранга с разницей в полтора, я думал, у тебя получится лучше…

С точки зрения Юхьюна, на северном континенте, где не было высшего ранкера, власть Циньсюна должна была быть подавляющей. Причина, по которой он был разочарован, заключалась в том, что разница между ним и вторым пользователем была не так уж велика. Их вклад был схожим. Но было кое-что, что Юхьюн не проверил.

Дело в том, что прошло всего два часа с тех пор, как Циньсун зарегистрировался в Тоболл, в то время как другие пользователи находились там более четырех часов.

— Ну, нет необходимости быть самым лучшим только из-за того, что ты Циньсун…

Так или иначе, беспокойство Юхьюна о северном континенте и Имении Гильдии Лотоса теперь исчезло. Покончив с едой, он выключил компьютер. Он даже подумывал о том, чтобы отдохнуть от Кайлран.

\* \* \*

[Кхахаха! Вы, люди, посмели… Против… Я…!]

Монстр упал, крича во всю глотку. И это был последний босс мастер 3-й волны монстров, и пользователи начали восклицать.

— Да! Все кончено!

— Да, это так! Мы и правда это сделали!

— Ха, сегодняшний вклад не был шуткой. Я никогда не думал, что битва закончится здесь, на равнинах Сурангка. Причем, с вкладом 74%!

— Вот именно! Думаю, мы получили в два раза больше очков, чем вчера. Если это так, я могу улучшить свое положение!

В системе Тоболл, в конце пользователи получат награду после того, как сражения были завершены, путем расчета их вкладов и очков, которые они набрали. И прежде чем окончательная сумма будет сложена, баллы будут распределены пропорционально доле как виртуального, так и человеческого мира.

До сих пор пользователи северного континента передавали все свои вклады равнин Сурангка другим регионам, а плато Либелия получало от 50 до 60% своих вознаграждений за вклад. Но сегодня, вместо того, чтобы продвигаться к плато Либелия, равнины Сунрагка достигли огромной доли вклада более 70%. И все это благодаря пользователям.

— Хм, это все благодаря Яну.

— Угу… Я чувствую, что должен своей жизнью ради Яна. Сегодня я чуть не погиб в бою.

— Я тоже.

В то время как пользователи были веселы и проверяли свои результаты вклада и награды, Ян делал то же самое. Он проверял результаты, стоя перед упавшим монстром.

— Статус вклада Тоболл —

Имя Пользователя: Ян

Позиция: Солдат

Ранг: D

Очки: 28563442

Совокупный урон: 3298749к

Урон в секунду: 220938

Восстановление: 378988к

Совокупные Очки Убийства: 4398

Совокупный урон рейтинг: 1-е место (топ 0,01%)

Урон в секунду: 1-е место (топ 0,01%)

Совокупное восстановление: ранг 16 (топ 0,04%)

Совокупные очки убийства: 1-е место (топ 0,01%)

Окончательный рейтинг вклада: 1-е место (топ 0,01%)

Окончательный вклад включает совокупный урон, восстановление и очки убийства без учета рейтинга DPS (урон в секунду).

Совокупный урон, DPS, очки урона… Все занимало первые позиции, и все это благодаря Ббукббуку, и Ян попал в топ-20. Было ясно, что умение Ббукббука было намного эффективнее, чем у жрецов, но одного умения было недостаточно, чтобы взять верх над жрецом более высокого ранга, это было только исцеление. И такой результат удовлетворил Яна.

— Фух, я и не знал, что достигну верхней позиции рейтинга… но я увидел Благословение Бездны в действии.

После подтверждения результатов боев Ян подготовил свой инвентарь и вернулся в базовый лагерь Тоболл с другими пользователями. Теперь пришло время побежденному солдату сменить табличку с именем с ранга D на более достойную.

— Хм, кхм… Итак, каким вкладом вы обладаете? — спросил НИП, с которым Ян встретился утром.

Ян рассказал, что он получил.

— В общей сложности 28,56 млн. очков. Итак, если я использую все свои очки вклада, какой ранг я получу?

НИП выглядел взволнованным.

— Подожди минутку… просто…

Он что-то проверил, почесал затылок и ответил.

— Если вы используете все свои 28 миллионов очков, вы получите ранг S вместе с Белой печатью.

Ян немедленно кивнул и ответил.

— Отлично. Давай используем все.

НИП снова разволновался.

— Серьезно, все?

Причина, почему он волновался, заключалась в чем-то другом. Если бы очков было 28 миллионов, и их перевели на золото, можно было бы получить огромную сумму более 2 миллионов. Если перевести их в Славу, то можно получить очки славы более 150 000.

Однако НИП не понимал, что этот пользователь будет использовать все свои очки, чтобы повысить свой ранг. С точки зрения Яна, 200 миллионов золотых или 150 тысяч очков Славы были лишь крошечной суммой и не имели для него значения. По его расчетам, вместо того, чтобы получить этот пенни в Тоболл, что ранг и положение будут играть более важную роль в будущем.

Это был просто инстинкт, который выработался у него, ведь он провел очень много времени в Кайлран.

— Если мое положение будет высоким, то наверняка будет много возможностей встречаться с боссами и монстрами.

И Ян, решившийся на это, твердо ответил.

— Да, я не собираюсь менять свое мнение. Так что делай все быстро.

— Вы… Да.

НИП ненадолго зашел в маленькую комнату за казармой и достал серебряный лист. Это было определенно лучше, чем-то, что Ян получил в начале.

— Вот, пожалуйста, мистер Ян. Отныне у вас ранг S и Белая Печать.

Яну вручили карточку статуса, и тон ответа НИПа изменился.

— Хаха, даже с тем же названием, похоже, что пользователи нижнего и верхнего ранга дифференцируются.

У НИПа также был титул Белой Печати. Но у него был ранг B, а у Яна — S. Ян был очень доволен и спросил НИПа.

— Отлично. Спасибо. Но могу я задать вопрос?

— Пожалуйста, спрашивайте о чем хотите.

И Ян спросил.

— Сколько еще позиций над Белой печатью?

Помимо Белой Печати, было еще две позиции. Одна из них — это солдат высшего ранга, а другая — ранкер высшего ранга, который должен был стать Белым лидером.

Яну было любопытно, как высоко он поднялся в рангах.

— Ну… Всего четыре позиции. Сначала будет один из тысяч игроков, затем капитан (позиция Яна), над капитаном будет командир. А выше командующего будет командующий генерал.

Ян кивнул.

— Тогда сколько очков нужно получить, чтобы стать главнокомандующим.

— Около 300 миллионов.

— Хм… это не так уж много, как я себе представлял…?

Если это 300 миллионов очков, то их можно было бы собрать за 10-12 дней, поддерживая текущий темп. Учитывая уровень сложности сегодняшней битвы, Яну будет легко получить их.

Но НИП еще не закончил говорить.

— Однако главнокомандующему нужны не простые пункты.

— А что еще нужно?

— Нужен предмет, представляющий власть императора. Неважно, Империя ли это Ласпель или Каймон. Это просто должна быть вещь, которая содержит в себе силу императора. Чтобы быть главнокомандующим в этой многомерной войне, нужна большая часть авторитетной власти.

— Артефакт, наделенный силой императора.

Тут в голове Яна мелькнула мысль, и он инстинктивно потер руки.

— Есть и другой способ.

— …?

— Забытый Император Король колец (ранее его называли Король, Вращающий Колесо — прим. пер.), его артефакты также могут быть использованы.

Услышав это, глаза Яна засияли.

\* \* \*

Ян принимал участие в боях Тоболл еще три дня. Он смог собрать около 100 миллионов очков и поднял свой ранг до более высокого уровня S ранга. Это был самый высокий ранг на северном континенте, и даже на центральном, это был достаточно высокий ранг, чтобы даже править.

Это можно считать огромным достижением, учитывая тот факт, что он присоединился к битве на несколько дней позже. И в течение трех дней, проведенных на поле боя, Ян обдумывал все это.

— Если это… будет продолжаться 20 дней, я не знаю, что делать.

Ян теперь знал, как трудно будет обычным игрокам достичь более высоких рангов. Уровень сложности, который был представлен, отличался от того, что было объявлено на официальной домашней странице. Шел только 6-й день, и были монстры уровня Мастера, но если этот темп продолжится, то, вероятно, появится Бальрог, не успев наступить и 20-й день.

— Я поступил правильно, придя сюда сразу после квеста.

Гриппер и Айриэль сказали, что найдут предмет, способный остановить войну измерений. Но Ян не знал, каковы были точные возможности предмета, и, видя, как развивалась ситуация, это казалось очень необходимым.

Ян огляделся вокруг и увидел количество способностей других игроков.

— Если я выйду отсюда прямо сейчас, они смогут контролировать ситуацию, по крайней мере, в течение одной недели. Монстры не достигнут имения пользователей за это время.

До того, как Ян присоединился Тоболл, северный континент был на грани того, чтобы быть побежденным. Ян предоставил пользователям способности и навыки; теперь они могли сражаться лучше. Более того, к ним присоединились многие ранкеры, и их боевые способности значительно улучшились.

— Я больше не буду поднимать здесь свои очки вклада, но я вернусь после того, как закончу поиски Короля Колец. Этого вклада будет достаточно, чтобы повысить мой ранг.

Было ясно, что если он получит другие необходимые предметы для превращения Ббукббука в полноценного Дракона Бездны, он сможет более эффективно уничтожать монстров.

Ян принял решение и послал сообщение Сухи, капитану группы Тоболл.

Ян: Мисс Сухи

Сухи: Да, Мистер Ян, в чем дело?

Ян: Я не думаю, что смогу участвовать в Тоболл завтра. Думаю, поле Тоболл снова в твоих руках.

Сухи: Что?

Ян: У меня срочное задание… И я вернусь как можно скорее… просто подержи это поле неделю.

Сухи: Хм… это вообще возможно…?

[Ян: Игроки стали сильнее, чем когда я только пришел сюда… Даже если они просто попытаются блокировать их, а не атаковать. Только не переусердствуй.

Сухи: Хмм… я понимаю… Я уверена, что вы все продумали.

Ян закончил инструктаж Сухи и начал готовиться к переезду на Восточный континент.

— Поиски не должны отнимать много времени…

В содержании квеста было упомянуто, что квест должен быть завершен до того, как волна монстров будет завершена. Главной целью квеста было предотвращение войны измерений. Ян понял, что это задание должно быть выполнено быстро.

— Но вопрос в том, как быстро я смогу выполнить это задание?

Ян вернулся в Имение Лотоса и уже собирался уходить. Он собрал все необходимое и проверил состояние всех своих Фамильяров. Поскольку это было трудное задание, он должен был быть полностью готов ко всему.

— Отлично. Начнем прямо сейчас?

Восточный континент был не так уж далеко, так что он мог быстро добраться туда, воспользовавшись порталом в пространственной башне. Не теряя времени, Ян двинулся к башне и прибыл на место меньше чем через час.

Однако, как только он добрался до башни, его ожидало непредвиденное препятствие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267. Открытие Забытой Империи (2)**

Канг-!

Воздух разразился резким звуком.

Пуак!

Красный меч человека пронзил грудь монстра.

Бум!

Монстр упал перед человеком, и тот удовлетворенно улыбнулся.

— Фух, не такой уж он и сильный.

К его изумлению, монстр, упавший перед ним от одного удара, было не кем иным, как Хаймоном. Этот монстр был слабее, чем легендарный Дьявольский Дракон или Бальрог, но даже он был сильным для пользователя, чтобы его поймать.

Перед человеком возникло системное сообщение.

Дзинь-

Вы приобрели 850 очков магии.

Текущая магическая емкость: 39580.

Для того, чтобы перейти в ранг Дворянина, вам нужно дополнительно 10420 магических очков.

Этим человеком был Илахан. Он был одним из пользователей, получивших особое задание.

— Если я продолжу в таком темпе, я могу стать Дворянином за 2 недели.

Магические очки, необходимые для того, чтобы стать дворянкой, составляли 50 000. Но это еще не все. После получения 50 000 магических очков, никто не мог в один момент стать Дворянином. До обновления ранг Дворянинов считался намного сильнее, чем Асмодианцев.

Однако это был не единственный способ стать дворянином; был и другой. И для этого нужно было получить силу дьявола или демона, имевших высокий 10 ранг. Это была форма признания.

–Хуху, это были 500 пользователей, которые погибли в войне измерений Дьявола?

Илахан получил задание от Короля Дьявола разрушения, который имел 10 ранг.

Если кто-то участвует в войне измерений и умудряется убить 500 человек-пользователей, тогда этому пользователю будет предложена сила, которая будет обновлена до ранга Дворянина. И Илахан немедленно принял предложение.

— Я уверен, что все пользователи соберутся на территории, как скопления звезд… не только 500 пользователей, даже 1000 пользователей не будет большой проблемой.

Конечно, он не собирался бороться с 500 пользователями. Это был не тот стиль боя, который использовал Илахан, так как было бы трудно узнать, кто вступил в бой и кто покинул бой. Но ему было легко убить 500 пользователей, которые сражались с другими монстрами и Асмодианами.

— Ха-ха… подожди еще немного… подожди, пока я не соберу 50 000 магических точек, тогда война измерений начнется в один миг.

Илахан спешил сразиться с игроками, но до этого он должен был охотиться на монстров. Он сражался без перерывов, чтобы получить необходимые 50 000 магических очков.

\* \* \*

Ян немедленно направился к магической башне измерений, чтобы найти Гриппера. Однако его нигде не было видно.

— Куда, черт возьми, делся этот так джентльмен?

Ян взял соединитель, полученный от Айриэль, и немедленно связался с ней.

— Этот предмет я не хотел помещать в инвентарь и тратить пространство, и теперь я его использую.

Ян вытащил хрустальный шар и активировал его, и внутри него появилось очень красивое лицо эльфа. И это была Айриэль.

— Здравствуй, Айриэль.

— О! Ян, в чем дело?

— Я прибыл в магическую башню этого измерения, но Гриппера здесь нет. Он на твоей стороне?

— Похоже, ты все приготовил.

— Да.

— Гриппер сейчас будет. Подожди минутку.

Ян закрыл глаза.

— Гриппер, вы еще здесь?

— А… Эм… Это…

Ян услышал голос Гриппера на заднем плане.

— Я отправляюсь прямо сейчас!

— …

Он говорил как друг, который опаздывает на встречу. Так разговаривает друг, когда просыпается и выходит за дверь.

— Поторопись, пожалуйста…

Ян выключил хрустальный шар и покряхтел.

— Эх! Это была пустая трата времени. Если бы я знал, что это произойдет, я бы просто уничтожил еще несколько монстров в Тоболл.

Он бы получил огромное количество Опыта, если бы сделал это. Ян чувствовал, что мог бы повысить еще один ранг, если бы набрал больше очков вклада в этой области. Ян вошел в комнату Гриппера рядом с башней и сел.

Стол перед креслом Гриппера был очень широким, и на нем лежало много разных предметов. Ян, будучи любопытным, начал разглядывать на них.

— Здесь могут быть какие-нибудь потрясающие предметы? Это немного грязно, и я, кажется, ничего не знаю о них.

Ян взял кубик размером с футбольный мяч, который лежал прямо перед ним.

Куб Зала Грез.

— Хм… Зал грез… Вижу его после долгого времени. Если у него такое название, то оценка будет довольно высокой, верно?

Ян открыл информацию.

Дзинь-

— Куб Зала Грез —

Классификация: Разное

Ранг: Легендарный

\*Это таинственный куб, артефакт, который использовался древним монархом в зале снов.

\*Поместив несколько определенных ингредиентов в этот куб, можно создать редкие и мощные зелья.

\*Элементы, которые были успешно созданы этим кубом.

Зелье Полного Восстановления

Питательное зелье

Укрепляющее Зелье

Это таинственный куб, наполненный силой.

Ян с интересом прикоснулся к Кубу.

— Похоже, это действительно хорошая вещь, а? Этот предмет так соблазнителен…

Полное зелье восстановления в описании элемента заполняло жизненную силу пользователя до максимума. Лучшая форма зелья, которая может быть использована хотя бы один или два раза в любой боевой ситуации.

Но зелье полного восстановления было дорогим, и его можно было приобрести на аукционе. Кроме того, в списке было еще одно зелье, которое было гораздо более привлекательным.

— Укрепляющее зелье… Я знаю, что это зелье увеличивает силу атаки в три раза, но что это за укрепляющее зелье?

Зелья в списке товаров выглядели великолепно, поэтому Ян некоторое время разглядывал Куб и затем осторожно положил его на стол.

— Мне нужно осмотреть все, что здесь есть, прежде чем придет Гриппер. И если мне понравится, я попрошу у него что-нибудь. Хотя я не уверен, что смогу выбрать.

Ян чувствовал благодарность при мысли о том, что попытается забрать один из предметов НИПа, и начал рассматривать все подряд.

Ян просмотрел все, что было перед его глазами, и увидел две бесполезные деревянные палки.

— Ээм… это выглядит как предмет, который нужно немедленно выбросить. Гриппер хранит такие вещи?

Так прошло минут двадцать или около того? Взор Яна вдруг упал на интересный предмет.

— Что это? Драгоценный камень, который меняет форму…?

Ян взял большой камень, лежавший рядом со столом. Камень мерцал пурпурным светом, и его форма постоянно менялась. Если быть точным, в камне постоянно менялся свет, а не его форма.

Выглядел этот камень как сфера, но стук по поверхности постоянно менялся. Ян с открыл информационное окно.

— Пространственный Магический Заряжатель Силы —

Классификация: Разное

Ранг: ?

\*Пространственный Магический Заряжатель Силы — был разработан после ста лет исследований.

\*Используя это магическое зарядное устройство, можно управлять объектами, которые работают с силой измерений, даже если пользователь не является магом.

\*Если у кого-то есть этот предмет, то перезарядка всех навыков уменьшится на 5%.

(Это не относится к уникальным способностям Фамильяра.)

Список деталей, которые можно использовать вместе с этим предметом:

Пространственные Бусы

Пространственная Волшебная Палочка.

Пространственный Магический Щит.

\*Это один из самых заветных артефактов Гриппера.

Чем больше Ян читал об этом предмете, тем больше блестели его глаза.

— О? Это что?

Как только Ян дошел до того места, где было написано об использовании этого предмета, он стал читать еще внимательнее. В самом верху списка Ян обнаружил очень знакомый предмет.

— Пространственные Бусы?

Ян открыл свой инвентарь, как только увидел название предмета. Дней десять назад он вспомнил о мяче, который дал ему Гриппер. В тот момент, когда он вытащил его из своего инвентаря, он понял, что эта бусина была такой же, как и эти Пространственные Бусы.

— Это… это оно! — Ян схватил магическое зарядное устройство в правую руку и мерную бусину в левую. В этот самый момент перед глазами Йена возникло системное сообщение.

Дзинь-

\*Вы выполнили необходимые условия для использования элемента Пространственная Бусина.

\*Печать предмета была снята.

\*Пожалуйста, проверьте окно информации о предмете.

— Да!

Ян немедленно открыл окно информации. Когда он впервые получил эту бусину, было сказано, что бусина может быть использована только при определенных условиях. Но теперь информационное окно было вдвое длиннее исходного.

— Пространственные Бусы —

Классификация: Разное

Ранг: Легендарный

Пространственный Магический Заряжатель Силы: 0/1000

\*Вы можете использовать до 1000M в 1 hp. Когда вы фиксируете нужные координаты на карте, в этом месте открывается портал, который будет открыт в течение 2 минут.

\*Если магическая сила равна 1000, то можно использовать другой портал в другое измерение.

(Время перезарядки: 1200 минут)

\*Пользователи могут создавать порталы в том месте, в котором они были раньше.

\*Пользователи не могут создать портал во время боя.

\*Пользователи класса Пространства могут заряжать свой элемент, используя свою собственную пространственную силу, а пользователи другого класса могут использовать свою магическую силу для зарядки своего элемента.

\* Этот элемент принадлежит пользователю Яну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268. Открытие забытой империи (3)**

— Я… Хочу взять его…!

Ян держал в руках магическое зарядное устройство.

— А он даст, если я попрошу?

Отношения Гриппера и Яна были достаточно близкими, ближе некуда. Любой предмет можно было взять, если близость была высокой, но почему-то казалось, что этот предмет будет трудно получить. В конце информации для зарядного устройства было написано: «самый заветный предмет Гриппера».

— Хм… Думаю, мне просто надо попробовать…

Ян, чувствуя себя немного разочарованным, положил на стол волшебное зарядное устройство. И затем он прочитал системное сообщение.

Вы не выполнили требования для использования элемента Пространственные бусы.

Предмет запечатан.

— Черт.

Положив предмет обратно на стол, Ян перевел взгляд на другую сторону комнаты. В мастерской Гриппера было много всякого барахла, а Ян и половины не видел. В этот момент из центра студии послышался низкий резонирующий звук.

Ян посмотрел туда, где начал формироваться голубой свет. Там открывался портал. И из этого портала вышел Гриппер.

— Фух, я пришел… Ты долго ждал?

Ян заговорил самым бодрым и жизнерадостным голосом.

— Нет-нет. Не знаю, как долго я ждал. Ты пришел очень быстро.

Ян произнес все это с улыбкой, и Гриппер покраснел.

— Эм, правда? Я спешил и думал, что ты подождешь.

Гриппер взял себя в руки и через несколько секунд заговорил с Йеном.

— В любом случае, вот… Вы все готовы отправиться в древнюю Империю Маурьев?

Ян кивнул.

— Да. Пребывание на поле битвы в войне измерений в течение этих нескольких дней заставило меня понять, что предмет из Короля колец будет необходим.

Гриппер выглядел довольным.

— Кх, Здорово! Ян, ты думаешь быстро, и твои действия тоже… Это был правильный выбор.

Гриппер закончил говорить, протянул руку и указал в воздух. Из воздуха вылетел круглый шар.

— Теперь, я собираюсь открыть дверь в древнюю Империю Маурьев. Я могу что-нибудь для тебя сделать, кроме как открыть портал?

Ян подумывал о том, чтобы завершить задание, а затем попросить у Гриппера мерное магическое зарядное устройство. Но поскольку Гриппер сам попросил, Ян ни за что не упустит такой возможности.

— На самом деле, да. Могу я спросить одну вещь?

— Хмм… пожалуйста. Я сделаю это, если смогу!

Гриппер был немного озадачен, так как Ян не торопился с ответом. И Ян, осознав, как близки они с Гриппером, кивнул. Он взглянул на стол и указал на предмет, обладающий огромной магической силой.

— Может… Ты можешь дать мне эту штуку?

Гриппер вздрогнул.

— Эта штука…? Что ты имеешь в виду? Покажи мне.

По просьбе Гриппера Ян взял предмет в руку.

— Эта вещь. Я чувствую, что мне нужна эта вещь. Ты помнишь размерную бусинку, которую ты дал мне в прошлый раз? Я мог бы использовать его, если бы у меня была эта штука.

— Хах… Оо…

Гриппер вспотел, и на его лице появилось неловкое выражение.

— Откуда ты знаешь о магическом заряде? Я не помню, чтобы говорил тебе об этом…

Ян немного соврал.

— Мои бусы, кажется, отреагировали, когда я приблизился к этой штуке. Так и узнал.

Гриппер ответил из вежливости.

— Хмм… Это так…

Ян не сводил глаз с Гриппера.

«Я думаю, этого достаточно, чтобы убедить его, верно?»

Если бы это было что-то, что никогда не должно было быть передано, то Ян тоже не хотел бы этого.

«Тогда, прежде чем он подумает о том, что не хочет отдавать, я должен заставить его передумать, используя что-нибудь…»

Ян думал о том, что он мог бы предложить Грипперу. Он подумал, что раз уж он принял просьбу Гриппера, то это должно быть что-то, что можно предложить ему взамен.

Ян тут же обратился к Грипперу.

— Гриппер, ты думал, что только ты один раздаешь вещи?

Лицо Гриппера слегка просветлело.

— Ох…? У тебя тоже есть, что мне дать?

Он начал усиленно думать.

— То, что у меня с собой… Грипперу что-нибудь нужно?

Он начал вспоминать. В течение долгого времени Ян охотился на многих монстров и участвовал в многочисленных поисках, так что, по крайней мере, одна вещь должна была заинтересовать Гриппера.

Подумав с минуту, Ян кое-что придумал.

«Да! Эта штука…!»

Предмет, который, по мнению Яна, должен был находиться где-то в его инвентаре.

«Странное яйцо, которое я получил, когда был в первом раунде призывания…! Я мог бы отдать это Грипперу»

Гриппер очень любил исследовать вещи. И такому человеку (НИПу) можно было бы отдать «неизвестное яйцо», ему было бы очень интересно.

«Даже если это что-то великое, это не имеет никакого отношения к делу. Сейчас это совершенно бесполезно для меня, так ведь?»

Фамильяр в яйце пробуждается, когда встречается с родителями того же вида или когда выполняются определенные условия. Тем не менее, Ян пытался всеми возможными способами вылупить его из этого «неизвестного яйца», но оно не вылупилось.

Как только пользователь узнает, что это было за яйцо, он сможет найти ключи к процессу вылупления, но так как это было яйцо, личность которого не могла быть известна, это было просто яйцо для Яна.

Он собрался с мыслями и взял из инвентаря предмет «неизвестное яйцо».

— Гриппер, это один из предметов, заработанных с трудом. Я получил его, сражаясь с легендарным монстром в 50-й зоне. Я бы хотел отдать это тебе, Гриппер… Все в порядке?

Ян посмотрел на Гриппера. Он немного преувеличил.

«Я получил это не во время охоты на легендарного рангового монстра, но это правда, что я нашел его в 50-й зоне, где я охотился на легендарного рангового монстра, так что это не совсем ложь!»

Ян пытался привести в порядок свои мысли и протянул яйцо Грипперу. И, как он и предполагал, взгляд Гриппера был полностью прикован к яйцу.

— Вау… Любой скажет, что это редкая вещь по одному его виду.

Ян посмотрел на восхищенного Гриппера и пробормотал.

«Ну, это невероятно редкая вещь. Это отличная вещь для человека, который любит исследовать, а не быть просто пользователем»

Гриппер, взяв яйцо у Яна, принялся тщательно его рассматривать.

— Кх, гладкая красноватая текстура и свет… Если эта штука вылупится, тогда это будет действительно большое событие.

Руки Яна задрожали.

«Это … это правда…? Оно бы не было очень редким… Верно?»

Просто слова Гриппера потрясли Яна. И он сказал.

«Нет, не может быть, чтобы из этого так легко вышло что-то великое»

Ян сосредоточился на том, чтобы взять магическое зарядное устройство, посмотрел на Гриппера, все еще заинтересованного яйцом, и сказал.

— Я действительно думаю, что в этом есть что-то чрезвычайно мощное.

Гриппер спросил.

— Но ты действительно можешь дать его мне?

Ян почесал затылок и ответил.

— Мне немного жалко… Но я не мог понять, как мне вылупить из него Фамильяра. Поэтому я подумал, что ты, будучи великим исследователем, сможешь вылупить это яйцо.

Слово «великий» задело Гриппера.

— Ну, ммм. Великий — слишком громко сказано. Я не такой человек.

Новый план Яна увенчался успехом.

— Нет. Разве не благодаря вам возможно охота на грифонов? Если вы спросите меня, я скажу, что нет никого, кроме Гриппера, кто может заставить это яйцо вылупиться.

Гриппер почувствовал себя лучше и, улыбнувшись, взял со стола пространственное магическое зарядное устройство. И наконец то, чего ждал Йен.

— Хорошо. Я доверяю твоим навыкам и способностям и даю тебе это мерное зарядное устройство… Это очень ценная вещь. Это вещь, которую я создал в течение долгого периода времени… Но так как я уже сделал его однажды, я уверен, что могу сделать его снова быстрее и проще.

Ян взял у Гриппера пространственное зарядное устройство. И появилось несколько системных сообщений.

Вы отдали «неизвестное яйцо» магическому алхимику.

Вы получили «мерное магическое зарядное устройство» от магического алхимика Гриппера.

Условие использования размерного борта выполнено.

Предмет не запечатан.

Магический Алхимик измерения Гриппер очень доволен обменом.

Близость с Гриппером увеличилась на 5.

Ян был удивлен.

«Что, близость с Гриппером увеличилась?»

Близость с НИПом была статусом, который не мог быть подтвержден открытием информационного окна. Это был факт, что основная близость с НИПом всегда была 50. И нужно вычислять — они узнали уровень близости, и не было другого способа узнать статистику.

Но Ян помнил, как он был близок с Гриппером, и, если верить его памяти…

«Плюс сегодня, это 105»

Близость с Гриппером была выше 100.

«Я думал, что близость не превышает 100»

Как бы то ни было, Ян широко улыбнулся, глядя на Гриппера, и сказал.

— Я буду хорошо им пользоваться, Гриппер. Я смогу найти предмет, который поможет нам всем.

Гриппер удовлетворенно улыбнулся и ответил.

— Хм, я рад, что могу отдать тебе свои вещи. Это трудно сделать такой предмет, но он хорош в использовании.

После нескольких минут молчания Ян и Гриппер были готовы приступить к поискам. Гриппер закрыл портал, через который он пришел, и открыл новый. Это был портал, который мог привести их в древнюю Империю Маурьев.

— Ладно, мне пора…

Ян слегка улыбнулся. Теперь пришло время увидеть Вращающего колесо короля или же Короля колец!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269. Ян и Империя Маурьев (1)**

Илахан был первым пользователь, который преуспел и получил Благородный ранг. И этот статус имеет огромные преимущества и боеспособность. Это была сила и способность, которыми мог обладать только Асмодиан.

Обычно оригинальный ранжирующий персонаж будет обладать от 10 до 20% баффа. Хотя это может показаться не так много, но от 10 до 20% — это довольно много. Невозможно, чтобы пользователь уровня 200 обладал навыками и способностями пользователя уровня 240.

Итак, это было достаточно заманчивое предложение для Илахана, чтобы отказаться от всех навыков и званий, ради которых он упорно трудился. Теперь, когда все навыки были заменены, он будет на начальных уровнях, и навыки будут слабее, но со временем они обязательно станут сильнее. Во всяком случае, Илахан стал сильнее и хотел иметь все преимущества для себя.

— Как же мне достать спрятанный предмет, которого нет ни у кого другого…? Что-то, что нелегко для других пользователей.

Было одно задание, которое он откладывал. Это было задание, которое Илахан получил от Короля Дьявола Махаму сразу после того, как он стал дворянином «Рождение мудрости».

Это не было задание, которое можно было бы считать очень трудным, и награды за задание также были вполне удовлетворительными, но была одна проблема. Как только квест будет завершен, у обычных пользователей появится шанс стать Благородными.

Согласно информации, приведенной в задании, как только Илахан завершит поиск рождения мудрости, волшебная башня измерения на северном конце Центрального континента будет активирована на определенный период времени. И говорят, что все пользователи получат квесты, которые позволят им стать Благородными.

Конечно, первый пользователь, выполнивший задание, получит наибольшую выгоду, но это было не то, чего хотел Илахан.

— Я заберу все, что смогу, а потом закончу поиски.

Однако была одна деталь, о которой Илахан не подумал. Человек, который стал Благородным, был не он, не Илахан.

Пользователь Сейкун завершил задание Рождение мудрости.

Поиск Рождения мудрости, который находится во владении, будет прекращен.

Не удалось завершить квест Рождение мудрости.

Близость с Королем Дьяволом Махаму уменьшена на 10.

Ирахан побледнел от мыслей, которые вертелись у него в голове.

— Что это? Был еще кто-то, кроме меня?

Пришло дополнительное системное сообщение. На этот раз это было общее сообщение, которое пришло всем пользователям в Кайлран.

Квест Рождение мудрости завершен, и Волшебная башня, которая была спрятана в долине Гиппии Центрального континента, активирована.

Волшебная башня была активирована, и был создан выбор новой расы персонажей Асмодиан.

С этого момента и до конца месяца те, кто идет в Волшебную башню, могут получить задание, которое позволит им стать Благородными.

Общие системные сообщения приходили одно за другим. Илахан читал их, его лицо становилось все более и более непроницаемым.

— Черт побери! Я должен был получить награду!

Из-за того, что он не смог завершить задание, его близость с Королем Дьяволом Махаму уменьшилась на 10, он потерял 100к очков славы, которые он мог бы получить с помощью квеста, и он также потерял мощное оружие, которое было посвящено Асмодианам.

Осознав все, что он потерял, Илахан задрожал от гнева.

— Сука!

Невозможно уже было как-то ухватиться за задание, которое уже было завершено, и все, что он мог сделать сейчас, это выполнить все другие квесты, которые были связаны с Джинмой.

— Есть ли смысл в том, что у меня был конкурент? Я поохочусь еще немного и увеличу скорость.

Илахан поднял меч и ступил на охотничью землю. Он верил, что, достигнув своей цели, он должен будет оправиться от повреждений, которые он только что получил, присоединившись к войне измерений.

\* \* \*

— Не понимаю, зачем открывать волшебную башню в такой момент?

Конференц-зал команды планирования LB.

LB была компанией, которая инвестировала значительные средства в планирование игр по сравнению с другими игровыми компаниями.

«LB Corporation» представляла собой двадцатиэтажное здание, один этаж которого целиком состоял из планировщиков и около сотни планировщиков для Кайлран. Фактически, именно из-за этого широкомасштабного планирования такая крупномасштабная виртуальная игра была невероятна.

— Командир группы Пак. Мы не до конца продумали эту часть. Пользователь получает квест и намеренно выполняет его.

Новый контент под названием Дьявольщина появился вскоре после начала Войны измерений. Фактически, команда планирования LB думала о добавлении новой расы под названием Асмодианы через эту пространственную войну. Процесс добавления был бы таким, что пользователям пришлось бы выполнять квесты, и пока Илахан не превратился в первого Джинма, казалось, что он идет вместе с потоком.

Руководитель Группы Планирования Пак Юн Сон что-то бормотал, заглядывая в лежащие перед ним документы.

— Если бы это был оригинальный способ, к настоящему времени многие пользователи уже должны были начать поиски, чтобы стать Асмодианами. Новый пользователь, который был бы выбран в качестве главы Асмодиана, должен был быть там.

Это нельзя было объяснить одним-двумя словами, но в Асмодианах было то, чего не было в человеческой расе, они даже не были человеческой расой. Было бы легко сказать, что она имеет как преимущества, так и недостатки.

Команда планирования LB хотела создать сценарий, в котором люди, Асмодианы и кентавры, которые существовали на Центральном континенте, повернутся друг против друга для битвы. Для такого сценария, пользователи, играющие как Асмодианы в размерной войне, должны увеличить скорость.

Когда образуется новая раса, присутствие уже существующей расы будет подавляюще высоким, и это приведет к низким заслугам для новой расы. Для того чтобы эта теория равновесия была верна, эта пространственная война нуждалась в безусловной победе, чтобы перенести преимущество к Асмодианам.

Пак, который отвечал за команду планирования баланса, предположил, что минимальное количество расы, измененной на Асмодианцев, будет около 30%. По крайней мере, 30% пользователей должны были превратиться в Асмодианов.

Все эти планы должны быть взаимосвязаны друг с другом, чтобы получить ожидаемые результаты, достигнутые группой планирования. Тем не менее, несколько беспрецедентных переменных были смешаны с командой планирования LB.

— Этот Илахан, он пытался монополизировать поиски Благородства только для себя? Я должен был предвидеть, что это произойдет.

Пак Юн Сон, сидевший перед Ким Ви Хваном, что-то пробормотал себе под нос со вздохом разочарования.

— Не то чтобы я не думал о другом.

— Неужели это так?

— Да, несмотря на оппозицию со стороны многих пользователей о войне измерений, мне пришлось повысить сложность волны монстров.

— Хм…

— Но это были не только пользователи, которые были неизвестными.

— Хмм…?

Все руководители отделов планирования собрались в зале заседаний и ждали выступления господина Ким Ви Хвана.

— Разве неправильно говорить, что с командой всегда что-то не так? Этот парень стал такой огромной переменной.

От всей группы планирования не было слышно ничего, кроме вздохов.

— Ни за что, повтори еще раз, что сделал этот парень, о чем меня не предупредили?!

— Хм… А он не может просто не играть в эту игру?

Никто не упомянул имя, но все в комнате знали, кто этот пользователь, на которого ссылались… Конечно, это был не кто иной, как Ян.

Когда дело дошло до группы планирования, слово «Ян» стало табу. Оно почти сразу же ассоциировалось с «ночной сменой».

Ким Ви Хван сказал.

— Я следил за ним, пока не вошел в комнату для совещаний. Но около получаса назад было подтверждено, что он переместился в «Империю Маурьев».

И снова ничего, кроме вздохов.

— Да… Сумасшедший…

— Что, команда разработчиков закончила разработку структуры?

— Это не похоже на тестовую область, которая была создана в прошлый раз, верно?

То тут, то там раздавались озабоченные голоса, и Ким Ви Хван продолжал:

— Да, к счастью, это не так. Команда разработчиков внимательно следила за ним. Благодаря ему команде пришлось провести целые сутки без сна.

— …

— Ох… Такая обременительная работа…

И снова все присутствующие в зале заговорили, а Ким Ви Хван продолжал говорить.

— В любом случае, по нашей оценке, было сказано, что эта война измерений снова в пользу человеческой расы. Но у нас были другие планы.

Из угла комнаты кто-то заговорил, подняв руку.

— Как это вообще возможно? Не говорите, что парень смог получить Дракона Бездны до войны измерений?

Ким Ви Хван рассмеялся и кивнул.

— Совершенно верно. В том темпе, в котором он идет… Самое быстрое будет около 23 дней или максимум 28 дней. Похоже, он собирает необходимые вещи и направляется на центральный континент.

— … Боже…

Одно слово, которое вырвалось из уст одного человека. И одно это слово выражало чувства всех присутствующих в зале.

Волна монстров должна была быть событием, которое не должно было быть заблокировано пользователем. Человеческая раса должна была потерпеть поражение в войне измерений, и первоначальный план состоял в том, чтобы сделать власть между людьми и Асмодианами похожей, просто чтобы создать баланс.

Некоторое время стояла тишина, других голосов не было слышно.

— Конечно, как сказал Ким дэри… Илахан был не единственной переменной. И на этот раз такой ситуации не должно быть.

И Ким Ви Хван ответил.

— Совершенно верно.

— Что нам теперь делать?

При этих словах он огляделся и сказал.

— Ну, есть два варианта.

Все ждали следующих слов без единого звука.

— Первое — молиться очень усердно, чтобы Ян допустил ошибку во время поисков. Или кто-то узнает адрес Яна и бросит мензурку в его дом. Независимо от того, что произойдет в течение 30 дней, он должен быть при смерти, чтобы он не смог завершить квест.

Содержание первого было шуткой, но никто не смеялся и не возражал. А потом появился вариант, который считался серьезным.

— И второй вариант заключается в том, что мы все возвращаемся к нашим станциям прямо сейчас… И мы создадим новый контент, который, естественно, повысит способности Асмодианов. И конечно, ночная смена… Обязательно…

Для каждого члена команды это слово звучало как смертный приговор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270. Ян и Империя Маурьев (2)**

Дзинь-

Вы попали на четвертый остров Южных островов, Буджу.

Вы попали во владения империи Маурьев.

Поскольку вы не обладаете гражданством империи Маурьев, ваша близость со всеми НИПами будет уменьшена на 20.

Когда близость с НИПами меньше 50, следует быть осторожным, так как одна ошибка может сделать НИПа враждебным по отношению к вам.

Ян, прочитав системные сообщения, почувствовал волнение, которого не испытывал уже довольно давно.

— В этом городе много интересного.

Ян изучал места, которые посещал. И, естественно, он понятия не имел ни об империи Маурьев, ни о древней империи Индии, ни о короле Ашоке, «Короле, вращающем колеса», «Короле колец», который был третьим императором империи Маурьев.

Тем не менее, Ян всегда читал древние мифы и рассказы из своего детства, и была одна вещь, которую он хотел сделать. Яну, который всегда любил читать, название южных островов было очень незнакомо.

— Это как-то связано с западным миром? Было бы здорово, если бы я познакомилась с Сон Вогонгом.

Системные сообщения выскочили перед глазами Яна, пока он осматривался.

Вы первый, кто открыл Южный остров Буджу.

Слава увеличилась на 150 000 пунктов.

Основное сходство с жителями бужу Южного острова увеличивается на 5.

С этого момента все доходы, полученные на острове Буджу, удвоятся. (Оставшееся время 167: 59: 59)

Шанс получить уникальные награды от монстров-боссов также будет удвоен в течение недели. (Оставшееся время 167: 59: 59)

Империя Маурьев была найдена впервые.

До следующей недели вы можете купить любые товары в магазинах Империи со скидкой 70%.

Ян лишился дара речи, увидев награды, полученные за открытие империи Маурьев. Ян был очень доволен двойными EXP и скидкой награды.

И это было еще не все.

— Ладно, посмотрим. Скорость выпадения уникального предмета от монстра-босса также увеличивается, может ли быть что-то особенное в этих монстрах-боссах?

В большинстве случаев наградой за первое открытие было конкретное содержание, которое можно было получить только в определенном регионе. И Ян не скучал по этим местам.

— Значит, мне придется обойти весь район и все осмотреть?

В это время Ян получил еще ряд системных сообщений, которые говорили ему, что он должен делать.

Дзинь-

Активирован автоматический квест.

Задание гражданство империи Маурьев было активировано.

Получить гражданство империи Маурьев в ближайшие 12 часов.

Вы можете получить гражданство империи, охотясь на Картовие в поле Матхура и заработать «шерсть x 20», а затем поместить ее в алтарь короля.

Оставшееся время — (11:59:59)

Ян хотел найти подземелье для охоты и быстро просмотрел на системные сообщения.

— О, значит, приобретение гражданства — это первоочередная задача в такой критической ситуации?

Но была одна проблема.

— Но где же мне найти поле Матхуры?

Ян посмотрел на бескрайние равнины. Но не было никакого намека на то, куда он должен идти. И тут заговорил Кака, который смотрел на это жалкое зрелище.

— Чичи, хозяин. Ты что-то забыл?

У Яна было озадаченное выражение лица.

— Хмм…? Забыл?

— Мастер ты б\*\*, куда ты дел карту, которую я тебе дал? Если вы используете ее, в одном вы сможете увидеть весь Южный остров.

Лицо Яна слегка исказилось и покраснело.

— Ах, точно…! Это?

Ян немедленно открыл свой инвентарь и достал карту сокровищ, которую Кака извлек из сна Йена, используя свою способность жадной ночной ведьмы.

— Я уверен, что карта должна быть где-то здесь… где-то здесь…!

Карта сокровищ была древней картой, сделанной из пергамента, который, казалось, мог рассыпаться в любой момент. Как только карта была раскрыта, из центра пергамента неожиданно появился свет. Этого не было пару дней назад, когда Ян открывал карту.

Условия для вскрытия Карты желанного сокровища выполнены.

Белый свет, исходивший от пергамента, нарисовал перед Яном огромную карту.

— Э-э… наверное, я был слишком скрупулезным?

И в одном углу карты. На окраине Южного острова Буджу мигал Голубой огонек. Ян посмотрел туда, и в тот же миг внизу появился текст.

— Алтарь Королей —

\* \* \*

Быть лидером важно, быть у алтаря короля тоже было важно, но получить гражданство империи Маурьев было гораздо важнее. Империя Маурьев было местом, которое трудно исследовать без получения гражданства.

— Ух, у меня перед глазами все расплывается.

Ян ехал верхом на Халли и быстро двигался по дороге, которая проецировалась перед ним. Все его Фамильяры, кроме Халли, были отозваны назад, чтобы скрыть свои следы, кроме Янкуна. Все потому, что он хотел привлекать как можно меньше внимания.

— Фух, похоже на деревенского стражника. …какой это будет уровень, 300?

Охранники, которых увидел Ян, были одеты в неряшливые кожаные доспехи и вооружены бамбуковыми копьями, которые, казалось, вот-вот сломаются. Ян не ожидал увидеть таких плохо экипированных охранников. Охранники были 300 уровня, и они наблюдали за ним.

— Послушай, этот парень… Кажется, он побеждает.

— Ага. Я тоже на него смотрю.

— Неизвестный, какой-то незнакомец? Мы должны найти его?

— Ну, пока он не сделал ничего подозрительного, так что давай просто понаблюдаем.

— Ладно, как скажешь.

Ян подслушал разговор охранников и почувствовал холодный пот.

— Черт побери, что это за жуткий район?

Полевые монстры за пределами деревни были только 250-го уровня. И Ян побеждал их без особого труда.

— Я не знаю, что такое Картови и что это за монстр, но надеюсь, что он ниже 250-го уровня.

Несмотря на то, что Ян использовал способности Халли на максимуме, ему все равно потребуется три или четыре часа, чтобы добраться до места назначения.

Сначала ему пришло в голову лететь через равнину с помощью Пина. Хотя Халли был очень быстр, он все равно не шел ни в какое сравнение со скоростью Пина, который летел по воздуху. Но он не мог этого сделать, и у него была очень ясная причина на это. Ян вспомнил разговор с Кака.

— Мастер, на вас нападут, и вы падете, если полетите на Пине в Империю Маурьев.

— Хмм… Почему?

— Что значит, почему? Лучники пограничной башни в империи Маурьев направят свои стрелы на вас.

— А если я полечу на очень большой высоте?

— Их лучники от 350 до 450 уровня, не недооценивайте их, мастер.

— Уровень их лучников так высок?

— Да.

Ян наклонил голову и сказал себе.

— Как только я завершу этот квест, я не должен принимать никаких других заданий от стражи внутри империи. Для меня игра закончится, если я столкнусь с охранниками.'

Пока Ян ехал на Халли, Кака забрался на его плечо.

Если бы это была какая-то другая ситуация, Ян был бы очень раздражен, но так как он находился на неизвестной территории без информации, он был очень благодарен за то, что Кака был рядом с ним.

— Тебя не волнует, кто такие эти Картови?

Кака кивнул.

— С текущими способностями мастера вы сможете справиться с этим без особых трудностей.

После долгого пути Ян добрался до места назначения — поля Матхура. Ян озирался в поисках монстров для охоты.

— Хмм…?

Ян издал подозрительный гнусавый звук, и Кака спросил.

— Что такое, хозяин? Какие-то проблемы?

Ян почесал затылок и ответил.

— Ничего подобного, это не проблема… Я должен выполнить задание, но я не вижу никаких монстров.

Кака, у которого было непонятное выражение лица, ответил Яну.

— Что? Вон там Картови. Мастер, вам плохо?

— Что?

Услышав слова Кака, Ян повернулся в ту сторону, куда указывал Кака. Он увидел луг, на котором паслись овцы.

— Овца…

Ян говорил сам с собой, сам того не подозревая, и вдруг что-то понял.

— Кака, только не говори мне, что овцы — это Картови или какой-то другой монстр.

Кака кивнул.

— Да, хозяин. Подумайте о задании снова. Задание предписывало нам собирать руно.

У Яна было глупое выражение лица.

— Да, это так, но…

Ян немного смутился, но медленно подошел к овцам. И как только он подобрался достаточно близко, он смог идентифицировать имя и уровень неопознанной овцы.

Имя: Картови / Уровень: 274

— …

Ян рассмеялся.

— Это похоже на тренировочную зону борьбы с оленем.

Однако уровень никогда не лжет. Увидев ужасающие цифры 274 рядом со словом «уровень», Ян занервничал, даже если это были безобидные травоядные животные.

— Лу, призываю!

Начиная с Лу, До Ббукббука, Карциса и Пина, он собрал всех своих Фамильяров и посмотрел на Кака, чтобы подтвердить свои действия.

— Кака, ты уверен, что мы их поймаем?

Кака раздраженно кивнул.

— Ха, мастер, это обманчиво, вы теряете время. Просто сделайте это быстро.

Ян ответил с невозмутимым выражением лица.

— Ох, ладно.

Он был готов разобраться с овцами.

— Лу, просто убей одну из них!

— Я понял, хозяин.

Ян хотел посмотреть, что будет делать Картови, поэтому попросил Лу.

— Это кажется таким легким, наверное, где-то есть ловушка.

Ян не был готов расслабляться. Но в отличие от своих мыслей, Картови был действительно неопытным травоядным животным.

Квак-

Фамильяр Лу нанес огромный урон Картови.

Здоровье Картови уменьшено 456790.

Вам удалось победить Картови.

Вы заработали 189700 очков EXP.

После нападения со стороны Лу, Картови превратилась в серый свет. Ян успокоился и взял Правосудие Короля Духов.

— Ну, иногда есть задания, которые можно легко выполнить.

Все Картови были на уровне 270, но их статистика была в начале 200. Более того, поскольку они были травоядными животными, они, казалось, не обладали никакими боевыми навыками. Ян буквально вырезал всю стаю.

— Эй, они дают такой маленький EXP. Даже монстры 100 уровня могут дать больше.

Ян что-то бормотал себе под нос и продолжал уничтожать все, что попадалось ему на глаза, словно снимая стресс. Но, убив всех овец, Ян что-то понял.

— Подождите…

Ян сразу же проверил свой инвентарь. Его инвентарь был заполнен шерстью, но Ян не мог найти «качественную шерсть». Это было то, в чем он особенно нуждался, чтобы завершить задание.

— Ахх! Вот почему! Такие задания никогда не проходят гладко!

Ян был в отчаянии. Он продолжил охотиться на овец, как сумасшедший.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271. Ян и Империя Маурьев (3)**

Вы приобрели товар «качественная шерсть».

Вы получили предмет, необходимый для задания «гражданство империи Маурьев».

Вы выполнили все условия, необходимые для завершения задания.

Поднесите шерсть к «алтарю короля» и получите гражданство империи Маурьев.

Прочитав системные сообщения, Ян почувствовал, как камень упал с сердца.

— Фух, наконец-то я ее собрал?

Ян потратил почти 3 часа, собирая более 20 рун. Причина, вероятно, заключалась в том, что выпадение правильного руна было очень редким. Более того, он был в кризисе.

Будучи травоядным, монстр имел статистику, которая была намного ниже по сравнению с его уровнем, но если бы с ним поступили неправильно, из-за высокого уровня, любой ущерб, причиненный им, привел бы к более чем 100,000 урону.

Яен тут же вытащил карту из своего инвентаря, когда внезапно вспомнил о втором этапе задания, которое ему предстояло выполнить.

— Куда мы теперь?

Ян широко раскрыл глаза и посмотрел на карту. Так как целью карты было найти Чинтамани, его местоположение было отмечено синим светом. Позади Яна стоял Кака, который мельком увидел карту.

— Вот он, хозяин.

Ян кое-что понял, когда посмотрел на место, которое указал Кака.

— Ой, ой…

Место, на которое указал Кака, было «алтарем короля», написанным мелкими буквами, и это было недалеко от места, где находился Ян. Тем не менее, Ян все еще думал, что задание было связано с людьми.

— Не то чтобы у меня не хватало совести следовать карте к алтарю.

Он поспешил. Как было указано на карте, до места назначения можно было добраться, перейдя хребет на востоке.

\* \* \*

Место, куда прибыли Ян и его спутники, было большим городом с высокими каменными зданиями.

— В этом районе пахнет опасностью?

Это было ужасно с самого начала, вероятно, из-за уровня охранников, которые стояли перед городскими воротами, куда Ян должен был войти… Они были уровня 370.

— Что это, почему… Мне страшно.

Ян медленно приближался к охранникам, не теряя спокойствия. Если стражники решат напасть, Ян быстро вернется к Халли. Там было два охранника уровня 370, и в случае, если Яну придется иметь с ними дело, он, вероятно, умрет до того, как подкрепление придет ему на помощь.

Когда он приблизился, охранники посмотрели на него так, словно хотели убить. И один из охранников, самый сильный на вид, подошел к нему. Он был «шефом по безопасности» с уровнем выше 400.

— Кто вы? Вы не похожи на гражданина Империи.

Ян глубоко вздохнул и открыл рот, чтобы заговорить, когда глава Службы безопасности договорил.

— Сэр, меч, который вы держите, кажется очень старым… Могу я дать вам меч, который у меня есть?

Глаза охранников слегка дрогнули от того, что они услышали.

— Хм…? Меч, которым ты владеешь…?

Ян быстро кивнул и взял одно из оружия из своего инвентаря. Это было оружие класса героя с очень высоким уровнем, которое он получил во время охоты на магов.

«Такой предмет следует использовать в подобных ситуациях»

Когда Ян охотился в зонах 50-70, было сброшено ограниченное снаряжение 350 уровня. Такая вещь была бесполезна для Яна.

И оно не могло быть изношено из-за его уровня и не могло быть продано.

Самый высокий уровень пользователя Кайлран был 205, и это был уровень Яна. И не было другого пользователя, который мог бы купить снаряжение, которое превысило бы предел уровня 300. И это было слишком дешево, чтобы продать его в деревенском магазине, поэтому он оставил снаряжение героического класса в своем инвентаре. Теперь им пользовался Ян.

— О… это великолепно! Это определенно меч особого класса…!

Стражник, взглянувший на меч в руке Яна, расхохотался. И пришло системное сообщение, которого ждал Ян.

Дзинь-

Начальник охраны Капилы, Сикх, очень доволен.

Близость с начальником охраны Капилы «Сикхом» увеличилась на 50.

Ян сделал глупое лицо.

«Что, только с одним объектом близость достигла 50, что это за сообщение? Это низкосортный НИП?»

Ян немного смутился, но подумал, что это хорошо, поскольку охранник смеется.

— Как дела, сэр? Вам нравится?

Главный Сикх радостно кивнул головой.

— Без сомнения, мне очень приятно. Кстати, ты действительно хочешь подарить мне такую драгоценность?

Ян кивнул и ответил.

— Да, конечно, сэр. Пожалуйста, примите это как подарок.

— Благодарю… Спасибо…! Боже мой, посмотри на мои манеры. Входи внутрь. Почему я заставляю такого человека стоять снаружи?

Ян широко улыбнулся.

«Это нормально? Я должен воспользоваться этой возможностью и собрать некоторую информацию о замке»

Он провел Яна внутрь замка, и он медленно последовал за ним.

\* \* \*

— Я имею в виду… Вы проделали весь этот путь в нашу Империю Маурьев, чтобы получить гражданство, найдя алтарь короля?

Ян кивнул в ответ на вопрос Сикха.

— Совершенно верно. Я пришел в эту великую империю Маурьев, чтобы получить гражданство.

Как только Ян почувствовал себя комфортно, он, естественно, подыграл. А рядом с ним были Кака и Янкун, которые с нетерпением смотрели на него. Оба они говорили вполголоса, чтобы их не услышали другие охранники.

— Кун, наш мастер очень хорошо говорит.

— Я чувствую то же самое, Кака.

— Кун, как здорово, что хозяин, у которого я так долго жил, не какой-нибудь там болван.

— Кстати, Кака.

— Что?

— Не называй меня Куном.

— Почему? Кун звучит так мило.

Янкун помрачнел.

— Я не хочу быть милым.

— Даже тогда мне нравится Кун. Не смей отказываться от прозвища, которое я тебе дал.

— Я отказываюсь…

— Я отказываюсь, ты отказываешься.

— …

Яну удалось собрать всю информацию у начальника Службы безопасности, пока двое его Фамильяров разговаривали.

— Все оружие и разные вещи были собраны на передней стороне, в то время как алтарь находится на Северной площади?

Ян получил от шефа кое-какую информацию о расположении различных магазинов и основных зданий вокруг замка. Однако самая важная информация, которую он получил, касалась Короля колец. Согласно тому, что сказал начальник Службы безопасности Сикх, чтобы встретиться с королем, нужно пройти различные испытания.

— Король железа, Король Востока, Король сокровищ, Король серебра, Король золота… все это очень сильные имена. Я могу пройти все их тесты?

В частности, согласно объяснению начальника Службы безопасности, человек должен пройти эти испытания для того, чтобы войти в ворота. Это было неофициальное место, где уровень охраны превышал 370.

— Давай сначала получим гражданство, а об остальном я подумаю позже.

Получив разрешение сикха, который все еще улыбался, держа в руке меч, Ян направился к алтарю короля. Алтарь находился на втором по высоте каменном здании в городе.

\* \* \*

— Ого, теперь уже не так много шума, да?

Фиолана кивнула и согласилась с тем, что сказал Герц.

— Да. С момента открытия волшебной башни многие пользователи отправились туда, чтобы получить свои личные квесты.

— Сколько человек из нашей гильдии?

— Никто из нашей гильдии еще туда не ходил.

Услышав ответ Фиоланы, Герц облегченно вздохнул.

— Фух, в это время с отсутствием боевой мощи, если бы члены гильдии ушли туда, чтобы получить квесты, это было бы серьезным ударом… я действительно рад.

Фиолана кивнула.

— Да, это действительно здорово. Это система, которая отключает пользователя от Гильдии… кажется, есть пользователи из лучших гильдий, которые собираются там.

— Ага.

Однако выражение лица Фиоланы было не таким уж радостным.

— Возможно мы и правда не так уж хороши в рейтинге гильдий. И большинство членов могли бы выбрать Изменение в асмодианский класс.

Герц настороженно улыбнулся.

— Ну, да. Бонус для Асмодианцев очень привлекателен.

— Этого не может быть. Но, похоже, что волна монстров стала сложнее…

Фиолана покачала головой, и Герц улыбнулся.

— Ну, это, вероятно, было бы намерением разработчиков, что мы можем сделать.

— Что?

— Я просто почувствовал, что после предыдущей волны, похоже, стало сложнее… Я думаю, разработчики не хотят, чтобы люди выиграли эту войну измерений.

— Что…?

— Именно это я и чувствую.

Фиолана кивнула, подумав об этом.

— Может быть, и так. С точки зрения разработчиков, у нового персонажа должно быть достаточно достоинств.

— Совершенно верно. Недавно созданный персонаж будет проблемой, если они не сильны.

Герц и Фиолана были геймерами, которые довольно настороженно относились к играм, поэтому они могли читать поток игры. И догадки этих двоих были совершенно верны.

Герц был погружен в глубокое раздумье и сказал.

— Теперь… Многое изменится, когда пользователи изменят свой класс на класс Асмодианцев во время волны монстров.

— Фу… даже думать об этом страшно.

Герц взглянул на Фиолану, услышав, что она сказала.

— Почему? Я думаю, что с пользователями будет легче иметь дело, чем с их ранжированной версией.

— Разве это правильно…?

— Да, все ранжировщики в гильдии… пользователи, которые конвертируют свои классы, не смогут сохранить рейтинг уровня 170.

— Это тоже верно.

А Герц продолжал говорить.

— И я прочитал квесты, которые были размещены в онлайн-сообществе. Квест на трансформацию можно сделать быстро.

— Неужели?

Герц кивнул.

— Да. Я думаю, что в течение следующей недели не будет никаких боев против этих пользователей.

— Да… Если это так, то я рада. Это будут огромные перемены, если пользователи, которые превратятся в Асмодианов, примут сторону монстров.

— С этим я согласен.

Но было еще несколько вещей, которые никто из них не предсказывал. Прежде всего, многие высокопоставленные игроки уже приступили к выполнению квестов преобразования. Во-вторых, было много пользователей, которые уже давно стали Асмодианами.

Война измерений, казалось, стабилизировалась в целом. Вероятно, это было из-за пользователей, которые участвовали в Тоболл, а также тех, кто превратился в Асмодианцев.

Но на 10-й день войны измерений снова начался хаос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272. Антиквариат Империи Маурьев (1)**

Ян, которому удалось добраться до алтаря короля, смог выполнить свое задание гораздо легче и быстрее, чем он думал. Он подошел к месту, которое указал ему начальник секретаря Сикх, и вручил руно, после чего последовала серия системных сообщений.

Дзинь-

Вы предложили «качественную шерсть» на алтарь короля.

Вы завершили поиски «гражданства империи Маурьев».

Вы получили «гражданство империи Маурьев».

Вы заслужили славу в 10 000.

К нему медленно приближался старик с длинной белой бородой, доходившей ему до пояса. Старик, по-видимому, был смотрителем алтаря, он подошел к Яну и заговорил.

— Полагаю, ты Ян…

— Да, это так.

— Поздравляю гражданин нашей империи Маурьев. Обычно не удается получить столько качественной шерсти за такое короткое время… Вы действительно много работали…

При этих словах старика Ян начал что-то бормотать себе под нос.

«Это была кропотливая работа. Особенно когда скорость выпадения этого руна недостаточна»

Но, конечно, Ян сказал совершенно противоположное.

— Вовсе нет, господин. Для меня большая честь быть гражданином Империи Маурьев.

— Ха-ха… Это действительно великолепное чувство… Быть гражданином империи Маурьев.

Ян обменятьлся несколькими добрыми словами со стариком и получил старое деревянное удостоверение личности.

И он слегка нахмурился.

«Это… это похоже на то, что я получил в Тоболл?»

Всего несколько дней назад Ян получил унизительную карточку, солдата класса D

— Это тоже указано через эти буквы?

Но ситуация здесь совсем иная, чем в Тоболл.

В то время Ян был вовлечен в войну измерений на северном континенте, чтобы сражаться с монстрами. И у него было больше самоуважения, чтобы принять это звание. Но в Империи Маурьев Ян был совершенно чужим. И даже если это первый класс, этот пользователь был бы простолюдином, и эта ситуация не была бы такой плохой.

Ян открыл информацию о деревянном предмете, который получил от старика.

— Гражданство Империи Маурьев —

Рубрика: Общие Сведения

Классификация: Товары

Ранг гражданина: Шудра

Ранг: D

Это доказательство того, что ты гражданин империи Маурьи.

Если у вас есть эта карта гражданина, вы можете поддерживать основную близость с людьми империи Маурьев.

Этот элемент принадлежит пользователю Ян. Он не может быть передан или продан другим пользователям и не выпадет, даже если пользователь умрет.

Ян внимательно прочитал содержимое удостоверения личности.

— Хмм…? Что это? Рейтинг здесь уникальный.

Ян перевел взгляд на ту часть «ранга гражданина», где было написано «Шудра». Он был удивлен.

— Ха… это слово, я довольно много слышал о…

Хотя игра казалась странно неудобной, Ян подумал, что лучше быть простолюдином, чем солдатом, и положил удостоверение в инвентарь.

«Сейчас… Что такое ворота для теста…? Мне стоит пойти туда?»

Ян мысленно переваривал информацию, полученную от начальника Службы безопасности, и покинул алтарь короля. Когда Ян вышел из каменного здания, Кака, который ждал его у входа, позвал его.

— Мастер.

— Вы так долго ждали.

Кака сидел на камнях, которые плавали в воздухе.

— Нет, не очень долго… Но есть кое-что, что меня интересует.

— Что?

Кака взмахнул маленькими крылышками, подлетел к Яну и тихо спросил.

— Удалось ли вам установить личность империи Маурьев?

Ян кивнул.

— Да, удалось

Кака снова спросил.

— А вы случайно не получили какого-нибудь звания?

— Хмм… Я впервые увидел такой ранг.

— Ну, первоначально в Империи Маурьев были несколько необычные ранги, господин.

— Что это было, Шудра? Я не очень много знаю об этом, но это не кажется хорошим.

И как только Кака услышал ранг, он не смог удержаться от смеха.

— Ааххахахаахха!

При виде этого у Яна на лице появилось тревожное выражение.

— Да ну! Что это? Что-то не так? Зачем ты это делаешь?

Что-то очень недоброе и зловещее! Кака довольно долго смеялся, а потом спросил Яна.

— Мастер, вы знаете, кто такой Шудра?

Ян нахмурился.

— Ты, сопляк, похоже, в последнее время набираешься уверенности? Ты на том уровне, чтобы смотреть сверху вниз на своего хозяина, ты раб?

Как только Ян закончил, Кака начал улыбаться, а затем снова рассмеялся. Кака смеялся и смеялся, и едва мог говорить.

— Кха! Мастер, теперь вы должны быть друзьями со мной. Кек!

«Шудра» — это было слово, которое использовалось для обозначения низшего класса людей. Можно сказать, что «шудров» империи Маурьев считали рабами.

А в империи Маурьев были люди, которые не принадлежали ни к какой касте и считались «неприкасаемыми», но и это было не так уж здорово. Так что в каком-то смысле слова Кака были не так уж и плохи.

Ян, которому было противно не знать, что такое Шудра, посмотрел на Кака и что-то пробормотал себе под нос.

«Может… проверить в интернете…?»

И пришло время Яну выйти из системы. И он подумал, что это будет отличная возможность поискать информацию об этом, прежде чем снова подключиться к игре.

\* \* \*

— Ах… я раб! Какого черта…

Ян рассердился.

— Имеет ли смысл для игры, которая основана на деньгах, создавать такие ряды?

Однако Ян мало что мог сделать, даже если был зол. Это был чертов район с охранником, у которого был уровень выше 350.

— Хм, но… Нужно посмотреть, сможет ли это задание изменить систему ранжирования.

Действительно, было бы неплохо, если бы кастовая система была внедрена должным образом, но повышение статуса было самым невозможным. Однако это был всего лишь сценарий в игре, и только название класса было похоже на кастовую систему.

Было бы легко все обработать, если бы это рассматривалось как форма идентификации, представленная Яну, ранг пользователя, который очень часто использовался в Империи Маурьев. В зависимости от статуса и близости с НИПами это изменится, и качество квестов также начнет меняться.

И это основное. В зависимости от того, как играет пользователь, это повлияет на то, насколько велик шанс, что ранг повысится.

— Да ну! Кака. Перестань смеяться.

Ян пригрозил Кака, который все еще смеялся.

— Если ты будешь продолжать в том же духе, я не дам тебе еды. Я больше не буду давать тебе фрикадельки.

Однако, Кака ответил с уверенностью.

— Я не Ббукбук, хозяин. Я не боюсь, ни капельки.

При этих словах Ббукббук застыл.

— Ббук, не забывай про фрикадельки!

— …

Несмотря на то, что Ббукббук эволюционировал, его любовь к фрикаделькам не уменьшилась, даже немного.

Яну удалось добраться до центра города, к замку Капила, огромному городу в Империи Маурьев. Замок Капилы был того же масштаба, что и империя Ласпель, по сравнению с ней он не казался ни на йоту меньше.

Ян просто ходил, наблюдая за окружающей обстановкой, и внезапно подумал о другом.

— Кстати, а сколько человек делает Кайлран? Эти скрытые области настолько массивны и тщательно спроектированы.

Как и думал Ян, от глаз Кайлран не было места, которое можно было бы спрятать. Ян был в восхищении.

— Это будет первый раз, когда я буду играть в определенный игровой контент за такое долгое время. Это становится очень интересным.

Если бы команда планирования услышала мысли Яна, они были бы повержены в глубокий шок. Ян должен был идти прямо к воротам, чтобы продолжить поиски, но он решил сделать небольшой крюк и посмотреть на город.

— Задания очень важны, но мне нужно взглянуть на эти места. Кто знает, какие скрытые предметы здесь находятся.

В центре города, куда вошел Ян, в самом начале находился небольшой антикварный магазин.

\* \* \*

Яну не очень понравилось слово «храм». Но это не означало, что ему не нравятся красивые вещи, которые там хранились. Наличие мощного оборудования играло жизненно важную роль в том, чтобы быть лучшим игроком, и Ян был очень обеспокоен этим.

Но слово «храм», которое не нравилось Яну, означало «никаких игровых навыков, просто хорошие предметы». В этом смысле Ян никогда не считал себя пользователем храма. Скорее, Ян думал, что он находится на уровне, где предмет не поддается измерению по сравнению с его навыками.

— Правосудие Короля духов был великим оружием уничтожения. Хмм, но даже тогда…

Ян и его бесконечная самоуверенность! И причина, по которой он исследовал другие улицы, была в том, что он хотел получить хороший предмет. Ян внимательно оглядел антикварные лавки.

— Хм… просто было бы неплохо…

В Кайлран антикварные лавки назывались Азартным бизнесом. Вероятно, потому, что информация о стоимости покупки товара конфиденциальна, и товар продается по цене, которая в 10 раз выше, чем в обычных магазинах.

Но хорошее об антикварном магазине заключается в том, что пользователи могут искать информацию и судить о предметах внутри. Оплата предметов будет фиксироваться случайным образом, и магазин будет покупать их у пользователей…

Однако в антикварном магазине они изучают внешний вид предмета, а затем покупают его. Чтобы купить «ржавый железный меч» или «старые кожаные доспехи», требовалось не менее ста тысяч золотых.

— Хм… Впервые, когда я приезжаю в такой город, здесь много удивительных и интересных вещей, верно? Это может быть немного дорого, но…

Честно говоря, цена товара не имеет значения. И в эти дни деньги не были проблемой для Яна, плюс у него было много ресурсов. Кроме того, из-за того, что Ян был первым, кто открыл империю Маурьев, он мог наслаждаться 30% скидкой от всех магазинов в Империи.

Он рассматривал предметы в антикварном магазине, его глаза блестели. А позади Яна стояло существо, которое смотрело на эти предметы с волнением, втрое большим, чем у него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273. Антиквариат Империи Маурьев (2)**

— Добро пожаловать в мой магазин. Какие предметы вы ищете?

Это был трехэтажный и очень популярный антикварный магазин. Но поскольку единственным покупателем был Ян, владелец магазина с интересом подошел к нему. Это был мужчина средних лет с наполовину седыми волосами.

Ян почесал затылок и ответил.

— О, я пришел не с какой-то определенной целью, а просто потому, что интересуюсь антиквариатом.

— Ого?

Чтобы угодить НИПу и получить очки Близости, Ян соврал.

— Я гулял по городу и нашел этот чудесный магазин, поэтому зашел посмотреть.

Это не было полной ложью. Этот антикварный магазин, в который вошел Ян, выглядел гораздо роскошнее, чем другие, которые он видел.

«По сути, это ложь, неотразимая ложь, в которой есть доля правды».

Из-за комплиментов от Яна, лицо владельца магазина озарилось улыбкой.

— Кхх, похоже, мой юный друг кое-что знает. Я создал это место после путешествия в течение 450 лет вокруг Южных островов и собрал все редкие вещи, которые мне попадались. В мире нет другого антикварного магазина, который был бы так велик, как этот.

Мужчина протянул руку Яну, и Ян взял его за руку. Парень слегка смутился.

«Что, 450 лет? Значит, он прожил более 450 лет, это не человеческая раса?»

Ян взглянул на человека, стоявшего перед ним, и увидел, что это обычный мужчина средних лет. Мужчина сказал.

— Я еще раз представлюсь. Я владелец этого магазина «Рено Барнс».

— Я путешественник, идущий к Южному острову Буджу, Ян.

Ян посмотрел в глаза мужчине, и в тот же момент начали появляться системные сообщения.

Дзинь-

Близость с «Рено Барнс», владельцем магазина в замке Капила, возросла на 10 пунктов.

Вероятность покупки высококачественного товара при покупке также выросла на 1,5%.

Ян заулыбался.

«Да, всегда необходимо говорить комплименты НИПам. Тем не менее, мне интересно, что такое эти 1,5%…?»

Ян подумал, что ему следует купить много вещей в антикварном магазине. Здесь было несколько дорогостоящих предметов, которые стоили более миллионов золота. Но для Яна, который не тратил много денег в течение долгого времени, это не казалось очень дорогой ценой.

«Если я собираюсь рисковать в этом антикварном магазине, то мне стоит попытаться найти нужную вещь».

Ян спросил владельца магазина.

— Мистер Рено Барнс. Не могли бы вы мне что-нибудь порекомендовать?

На этот вопрос Рено Барнс кивнул и ответил.

— Во-первых, скажи мне, что ты ищешь.

Подумав с минуту, Ян ответил.

— Я не ищу ничего конкретного. Как я уже говорил, меня интересует только антиквариат. Я просто хочу купить что-нибудь классное, что бы это ни было.

Как он и сказал Рено Барнсу, у Яна не было ничего конкретного. Он просто зашел в антикварный магазин, чтобы купить что-то, потому что мог себе это позволить.

— Некоторое время назад какой-то парень принес в антикварный магазин кое-какие предметы.

Это был действительно большой хит азартных игр, и азартные игры должны были быть такими. Глаза Яна сияли.

— Хохо… Ну… что-нибудь, что порадует твое сердце. Многие путешественники приходят в мой магазин и ищут сильное и мощное оружие… Но вы кажетесь другим.»

И пришло системное сообщение.

Близость с Рено Барнсом, владелец антикварного магазина в замке Капила поднялась на 10 пунктов.

За этим последовали слова Рено Барнса.

— Пойдемте, я покажу вам третий этаж.

Ян был удивлен.

«Третий этаж…? Он собирается открыть место, куда никто не сможет войти?»

Скрытая область в месте высокого уровня, где никто никогда не был. Специальная зона внутри антикварного магазина. Этого никто не ожидал.

Скрип-

Деревянная лестница заскрипела. Ян медленно последовал за мужчиной.

«Что там может быть? Из моего снаряжения сейачс на мне обувь имеет наименьшие способности… Я надеюсь, что все пройдет хорошо».

Ян вдруг почувствовал себя одиноким. И причиной этого одиночества был Кака. Ян не заметил, что Кака, который всегда следует за ним, не пошел.

— Хмм…?

Ян спустился по лестнице и огляделся: он нашел Кака, который был поглощен чем-то в углу первого этажа.

— Да ну! Кака. Иди сюда быстро.

Кака, внимательно наблюдавший за чем-то, посмотрел на Яна и кивнул.

— Хорошо, Хозяин.

Кака немедленно подлетел к Яну. А в руке он держал книгу, которая выглядела очень старой. Ян попытался получше рассмотреть книгу и спросил Кака.

— Что это? Зачем ты взял ее с собой?

Кака сказал Яну.

— Хозяин, купите это.

Ян не мог понять, что имел в виду Кака, и снова спросил.

— И что же это?

Кака пожал плечами и ответил.

— Вы не понимаете, хозяин. Вы пришли в этот антикварный магазин, чтобы что-то купить, но у вас есть идея о том, что именно?

Ян ничего не мог сделать и почесал шею.

— Это… это так?

Но Ян не был дураком. Не то чтобы он не думал об этом. Он думал, что Кака, который всегда проявлял непревзойденные способности в игровой сфере, может иметь способность распознавать редкие предметы в антикварном магазине.

— В любом случае купите это, хозяин.

— Ммм…

И все же Ян подумал, что если Кака так интересуется каким-то предметом, то в нем может быть что-то особенное. И Ян сразу же проверил информацию.

Название: Непонятные Древние Записи / Классификация: Разное

Ранг:??? / Цена: 875000 золотых.

Ян, честно говоря, он немного беспокоился о том, насколько дорогой был этот антикварный предмет.

— Это даже не снаряжение, а почти миллион золотых за кусок старой бумаги?

87 миллионов золотых не были большой ценой для Яна, но он не был уверен, стоит ли бумага такой высокой цены. Но Ян хотел верить Кака и решил рискнуть.

— Окей, я понял. Подержи ее пока. Давай купим все сразу.

Кака радостно кивну.

— Большое спасибо, хозяин.

Кака приземлился на плечи Яна, и Ян начал подниматься по лестнице вместе с Рено Барнсом. Рено Барнс тоже остановился и с любопытством посмотрел на них, когда они обсуждали объект.

И Рено Барнс оглянулся посмотреть, верны ли его предположения. Его взгляд упал на плечо Яна.

— Хмм…? Кстати, парень, который тебя преследует… похож на «Карга Фантом».

При этих словах Рено Барнса глаза Яна беспокойно забегали.

«Хмм…? Он узнал, кто такой Кака…?»

Прошло несколько месяцев с тех пор, как Ян встретился с Кака и везде ходил с ним. Но до сих пор ни пользователи, ни НИПы не смогли идентифицировать личность Кака. Большинство из них просто думали о Кака как об одном из Фамильяров Яна.

Но в отличие от нервничающего Яна, Кака сохранял все то же выражение лица. Он сказал.

— О да, люди, которые будут выбраны, смогут распознать мою истинную личность.

Рено Барнс начал подниматься по лестнице с легкой улыбкой на лице, но Ян все еще был озадачен тем, что только что произошло.

«О чем эти двое говорят?»

Кака, осознавший тревогу в сердце Яна, произнес короткие слова утешения.

— Не волнуйтесь, хозяин. Скоро узнаете.

Хотя его и интересовали «избранные», о которых упоминал Кака, гораздо важнее было проникнуть на потайной этаж антикварного магазина.

\* \* \*

На большом плато происходили крупномасштабные сражения. Были слышны мощные взрывы. Скалистый ландшафт и каменные оползни.

Это было впечатляющее зрелище только с точки зрения зрителя, но игроки на поле битвы погибали. Это происходило на северном континенте, на плато Либеллия.

— А пока оборонительный стиль боя! Это место такое трудное!

После исчезновения Яна битва за северный континент оказалась в руках Сухи. Она вся взмокла от пота, все ее снаряжение было изодрано в клочья, но в глазах все еще была воля к борьбе.

— Фух, еще немного тяжелой работы, и мы сможем защитить плато Либеллия сегодня.

Через два дня после того, как Ян покинул свой пост. Тоболл был вынужден отдать равнины Сурангка монстрам из-за их яростных атак. Но ситуация была не так уж плоха, это было стратегическое отступление, чтобы пользователи не чувствовали себя обманутыми или разочарованными.

— Ян определенно сыграл большую роль.

Равнина Сурангка была плохой картой для битвы, так как это была травянистая равнина без препятствий для обороны. Короче говоря, это было плохое место для борьбы с буйными Асмодианами и монстрами. С другой стороны, плато Либеллия было хорошим местом для эффективной защиты от противника, если их стратегия была хорошо спланирована и выполнена.

У Сухи было много опыта на поле боя вместе с Яном, и она использовала эти знания, чтобы блокировать монстров из северного региона.

— Но в нынешней ситуации… Сомневаюсь, что это продлится дольше пяти дней.

С тех пор как началась война измерений, они были на грани того, чтобы остановить третью волну. Уровень сложности ощущался с самого начала, и сейчас он был совсем другим.

— Фух… как только они доберутся до этой точки, это будет лишь вопрос времени, когда они доберутся до империи.

Плато Либеллия было непосредственным местом отступления от первоначальной карты Сурангка, на границах империи оставалось еще три карты. Но, оставшиеся карты не были подходящими местами для блокировки атак, которые исходили от неистовых монстров. Они не были достаточно широкими, чтобы сражаться.

Сухи подумала, что, как только монстрам удастся проникнуть на плато Либеллии, пройдет день или два, прежде чем они достигнут границ империи.

— Ян должен вернуться до того, как это случится…

Ян сказал, что обязательно вернется, и фермер с северного континента поверил его словам. Война измерений должна была закончиться победой Тоболл Союза. Если им это не удастся, все северные территории исчезнут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274. Антиквариат Империи Маурьев (3)**

— Ого! — воскликнул Ян, когда поднялся на третий этаж антикварного магазина вместе с Рено Барнсом.

Реакция Яна определенно была вызвана предметами, выставленными на третьем этаже.

И тут возникло новое системное сообщение.

Дзинь-

Вы вошли в антикварный магазин замка Капила.

Вам удалось проникнуть в скрытую область.

Ваша Слава увеличилась на 3500.

Это была скрытая область, но войти в нее было не так уж трудно, и не было никакой необходимости в очках Славы.

«Что, это даже меньше, чем слеза» — ворчал про себя, что ему наплевать на очки славы.

Предметы, которые он увидел, казались гораздо более важными, чем системные сообщения.

Но последовавшие за этим сообщения заставили Яна немного напрячься.

В хранилище артефактов нельзя одновременно приобрести более трех предметов.

После того, как вы приобрели предметы, до определенного периода вы не сможете войти в хранилище артефактов.

Ян спросил Рено Барнса.

— Мистер Рено Барнс, сколько вещей я могу купить сразу?

Рено Барнс кивнул и ответил.

— Это не имеет значения, но до второго этажа. На верхнем этаже вы не можете купить больше трех предметов за раз.

— Даже если у меня есть деньги на покупку?

— Даже тогда. Это правило действует с самого начала.

— Черт…

Ян сглотнул слюну и принялся внимательно разглядывать вещи. Он стал более осторожным и расчетливым после того, как узнал, что может купить только три предмета за раз.

«Оружие выглядит потрясающе… Одно больше другого. Снаряжение здесь оценивается как уникальное или легендарное»

Кайлран, в отличие от любой другой игры, всегда давал более высокое градуированное или высококачественное оборудование. Однако нельзя быть уверенным, что оно будет хорошим, только посмотрев на его внешний вид.

Если бы оборудование было выше легендарного уровня, не было бы большой разницы в способностях. Более того, оружие нельзя было считать хорошим, просто основываясь на его классе. Каким бы хорошим ни было легендарное снаряжение, если уникальная способность этого оружия не подходила пользователю, его нельзя было считать хорошим снаряжением.

«Я еще не видел ничего плохого в легендарном снаряжении»

Среди уникальных способностей, которые может иметь оружие, наиболее вероятные варианты — это дополнительные атаки по сравнению с обычными атаками. Если мы углубимся в подробности, то варианты или категории, которые выберет один пользователь, будут основаны исключительно на выбранной им профессии.

Например, в случае колдуна или мага, который полностью справляется с магическим уроном, дополнительные атаки являются физическими атаками. С другой стороны, в случае других классов, которые имеют дело с физическими атаками, их предпочтительной дополнительной атакой будет магическая атака. Этот вариант был создан в качестве дополнения к навыку, которого не хватало классу.

Также для всех классов воинов, где их атаки обычно наносят большой физический урон, им часто становится трудно иметь дело с монстрами, которые имеют высокую физическую защиту или слабую магическую защиту.

Однако если бы существовала возможность нанести магический урон оружием с вероятностью n%, то это было бы эффективным решением для борьбы с вышеупомянутыми врагами. Это относится к Правосудию Короля Духов Яна, которое обладает уникальной способностью «молния суда». Молния — это дополнительная способность атаки, которая наносит урон, пропорциональный силе духа, который также может быть классифицирован как магический урон.

С точки зрения Яна, уникальная атака способности Правосудия в основном сосредоточена на физической атаке. Конечно, широкомасштабная атака дыхания Карциса была магической атакой, но у нее был большой недостаток, что время ее восстановления было очень длинным.

Ян очень внимательно рассматривал снаряжение, надеясь, что оно ему подойдет. Кака, сидевший на плече Яна, ворчал на него каждый раз, когда он брал что-нибудь в руки.

— Учитель, это не очень.

— Почему?

— Дизайн похож на тот, который использовался древними кавалеристами в 1000-летней войне. Он обладает хорошей прочностью и защитой, но он будет очень тяжелым. Так что, это не очень хороший вариант.

— Тогда как насчет этого?

— Ммм… Мне кажется, я где-то это видел… Похоже на тот, который нравится Высшим эльфам, длинный лук Святой Рании. Это лучшее, что я здесь видел.

— Оно сохранено?

— Но, учитель, это не то, в чем вы так отчаянно нуждаетесь.

— Это верно…

— Давайте быстрее посмотрим на другие вещи.

— Окей!

Рено Барнс внимательно наблюдал за интересным разговором двух незнакомцев и пытался понять, кто хозяин, а кто раб. Рено Барнс обратился к Яну.

— Я пойду вниз. Через час тебе придется что-нибудь выбрать.

Ян даже не потрудился взглянуть на Рено Барнса, он просто ответил.

— Я понял, Мистер Рено Барнс!

Как только Рено Барнс вышел, Ян и Кака принялись более внимательно искать снаряжение. Третий этаж антикварного магазина был назван «магазином артефактов», и размер этого этажа немного отличался по сравнению с двумя другими. Было совершенно ясно, что все предметы на выставке имели какую-то историю.

Ян подумал, что это похоже на ту ситуацию, когда он нашел Кака на рынке рабов.

«Если бы я выбрал там что-нибудь наугад, то не получил бы такой огромный куш, как Кака»

С точки зрения Яна, Кака был настоящим джекпотом. Хотя боевые способности были почти нулевыми, знания Кака всегда были полезны. Информация о содержании игры сыграла очень важную роль. Тем более что в высшем классе было больше таких пользователей, как Ян. И для него всегда было естественно исследовать содержание.

— Это замок. Давайте перейдем к следующему…

Кака знал около 70% информации о предметах, которые были на дисплее в разделе артефакт. И благодаря его способности, Ян смог найти два предмета, которые он был готов купить в течение часа.

— Это твое решение?

Кака кивнул на вопрос Лео.

— Давайте приступим, хозяин.

Они спустились вниз после того, как успешно выбрали предметы, которые они были готовы купить. И так как не было ограничений на покупки на 1-м и 2-м этаже, они выбрали все предметы, которые они считали необходимыми.

Кака глупо посмотрел на Яна и спросил.

— Хозяин, мы все это покупаем?

Ян кивнул.

— Хм, я покупаю их все.

— Ты не слишком много покупаешь?

— Мы возьмем один или два предмета всего.

— …

Ян спустился вниз, чтобы найти Рено Барнса и подсчитать общее количество вещей, которые он принес.

Вы купили «неизвестный древний железный меч».

Стоимость: 1756800 золотых.

Вы приобрели «Длинный Лук таинственного стрелка».

Стоимость: 2217000 золотых.

Он купил все вещи, и все золото, которое у него было, исчезло. Конечно, он хранил много золотых в разных местах, например в шкафчике гильдии, но он все равно тратил десятки миллионов золота в мгновение ока.

Но Ян не чувствовал себя плохо, когда тратил так много. Он улыбался.

«Будет выгодно иметь снаряжение легендарного класса, которое не имеет функций учетной записи, прикрепленной к нему».

В нынешней ситуации легендарный предмет ос способностями выше среднего был бы достоин более шестидесяти-семидесяти миллионов золотых. И если хотя бы один из таких секретных предметов можно было купить, Ян верил, что легко сможет вернуть деньги, которые потратил, и это было просто основано на его инстинктах.

— Кака.

— Да, Господин.

— Может, попробуем еще раз?

— Звучит неплохо.

Покончив с подсчетами, они уселись в углу антикварного магазина и выстроили в ряд все предметы, которые только что купили. И тут началась эта азартная игра.

\* \* \*

Дзинь-

Антиквариат собран.

Вы преуспели в оценке легендарных предметов!

Рука Яна, державшая какой-то предмет, засияла золотым светом.

Вы успешно определили исключительные предметы.

Ваша «проницательность» увеличилась на 5.

«Удача» также увеличилась на 1.

Чтобы почувствовать антиквариат, не требовалось никакого умения. Любой, у кого был эмоциональный баланс, мог сразу почувствовать антиквариат, предназначенный для него.

Таким образом, даже если вам удастся найти легендарный предмет, это не гарантирует, что эмоциональная связь с этим предметом возрастет или эффективность исследования возрастет. Но, если антикварные предметы или предметы высокого ранга выбраны на основе «чувства», то статистика, такая как «проницательность» и «удача», должна была повыситься.

Чем выше была «проницательность», тем больше у человека возможностей видеть информацию о монстрах или проверять информацию о предметах. И «удача» была статусом, способность которого точно не была известна, но было много предположений, что это может повлиять на факторы, связанные с удачей, такие как скорость выпадения предмета или вероятность успешной игры.

Эти аспекты могут рассматриваться как вторичные навыки, которые могут помочь пользователю в процессе игры. Ян понял это и продолжал рассматривать антиквариат.

— Кха, это случайность? Мне просто повезло?

Честно говоря, Яну повезло, это был факт. Но об этом знали все, кроме него. Яну уже удалось приобрести два легендарных снаряжения. Кроме того, было более десяти единиц оборудования героического класса, которое он купил.

— Кака, я чувствую, что до сих пор игнорировал азартные игры.

— Что это значит, хозяин?

— Это значит, что в будущем я буду активно поддерживать азартные игры.

— Мастер. Сегодня просто повезло. Кроме того, мы получили их со скидкой 30%, мы не смогли бы купить их все, если бы нам пришлось покупать их по первоначальной стоимости.

— Это… правда?

Ян осмотрел все остальные предметы, и было еще два героических снаряжения, но легендарного больше не было. Ян смутился.

— Аа… Я думал, что смогу еще раз закупиться…

Кака, увидев жалкую физиономия Яна, тихо пробормотал

— Нет другого выбора, кроме как украсть…

Ян посмотрел на Кака.

— Да ну! Этот парень! Если у меня все хорошо, то и у тебя тоже. Мне жаль, что я не могу дать его тебе…

— Пожалуйста, объясни мне, что для меня хорошо, учитель.

Ян был взволнован вопросом.

— Хм… Это…

Кака наклонил голову и сказал.

— Достаточно, давайте посмотрим вещи с верхнего этажа.

Ян кивнул.

— Да, я поставил на них много денег, они должны быть огромным хитом.

Ян просто положил предметы, которые он чувствовал, в инвентарь и очень осторожно поместил два предмета, которые он купил с верхнего этажа, на стол. Поскольку это были предметы, которые он купил в «магазине артефактов», ожидания были очень высоки.

Ян посмотрел на Кака, который все еще сидел у него на плече, и спросил.

— Мы купили правильные предметы, верно?

Кака уверенно.

— Хозяин, ты мне не доверяешь?

— Дело не в этом, я доверяю тебе.

— Тогда почему ты так нервничаешь?

— Не нервничаю, я не нервничаю…

Вместо того чтобы назвать это нервозностью, это было чувство беспокойства, потому что все предметы были расположены на верхнем этаже.

Ян поднял предмет, чтобы почувствовать исходящие от него эмоции. Это был старый «деревянный ящик» размером с ладонь Яна. Ян терпеть его не мог, но Кака до последней минуты уговаривал купить.

— Сначала я должен это почувствовать.

Шкатулка была роскошной, и на ее поверхности были вырезаны детали и красочные узоры, но это все еще была старая шкатулка, которая выглядела довольно просто. Ян просто провел руками по предмету без особых ожиданий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275. Повышение статуса (1)**

Ян тупо смотрел на то, что держал в руке.

«Что это может быть…?»

Это было странно захватывающим эффектом, который нельзя было почувствовать при прикосновении к любым другим предметам в первый раз. Шкатулка, поставленная на стол, подлетела и вся светилась интенсивным золотым светом.

По мере того, как шкатулка поднималась все выше, тень втягивалась в нее, и ранее желтая пятнистая коробка теперь стала светиться золотым светом.

Кака, все еще стоявший рядом с Яном, улыбнулся и усмехнулся про себя.

— Ну, я отнесся к этому скептически… но, похоже, я прав.

Ян посмотрел на Кака, но снова перевел взгляд на деревянный ящик. Золотой свет, исходящий от шкатулки, погас, и шкатулка вернулась и оказалась в руках Яна.

— Процесс ощущения завершен?

Но Ян был немного не уверен, так как не видел, как появилось системное сообщение, поэтому он начал изучать предмет.

И тут коробка в руках Яна начала медленно открываться.

Дзинь-

Вам удалось оценить реликвию мифического класса.

Вам удалось почувствовать реликвию мифического класса.

Способность различать увеличилась на 5.

Удача увеличилась на 12.

Был получен предмет «печать короля колец».

Выполнено одно из десяти условий, необходимых для «основания королевства».

Текущая установленная ставка для завершения строительства Королевства — 30% (3/10).

Основная близость с НИПами империи Маурьев увеличилась на 5.

Вы получили предмет «Печать», Слава увеличилась на 500 000.

Чем больше он читал сообщения, тем шире и шире у Яна открывался рот. И все потому, что он был поражен и удивлен увиденным.

«Печать? Печать да…? То, что я не смог найти на Центральном континенте, хотя и пытался найти…!»

Около 90% пользователей Имения Пиро в игре Кайлран использовали защитный стиль игры. Пока не было введено магическое содержание войны измерений, Ян не просто так пытался повысить уровень своего Фамильяра Карциса.

Напротив, он искал древнюю печать, очищая подземелья на Центральном континенте. Если бы она находилась в руках человека, он мог бы сразу стать королем.

Было время, когда два или три пользователя из сообщества, которые сказали, что нашли печать на Центральном континенте. Были пользователи, которые приобрели его в месте рядом с волшебной башней, и были некоторые, кто приобрели его после победы над монстром боссом из подземелья.

И Ян тоже попробовал. Поскольку печать в основном принадлежит учетной записи пользователя, он не мог купить ее у другого пользователя.

«Это, это так огромно…!»

На самом деле для короля не так уж важно иметь печать, чтобы основать королевство. Было в общей сложности двадцать различных видов условий, которые необходимо выполнить для создания нации/королевства. И каждое условие имело свои причины для его выполнения. И все потому, что Королевство могло быть построено за одну ночь, если имелась печать.

Ян с любопытством заглянул в содержимое деревянного ящика.

— Печать короля колец —

Классификация — Артефакты

Ранг — Мифический

Долговечность — 350/350

\*В прошлом Король колец правил Су Ми Са Чжоу в течение десятков тысяч лет с этой печатью.

\*Король колец с печатью был монархом, он считался очень могущественным Королем с превосходными лидерскими качествами и достиг Тайпен Сунгдэ.

\*Лидерские качества пользователей, имеющих печать, увеличатся на 35%.

\*Боевые способности пользователей, у которых есть печать, увеличатся на 3,5%.

\* Слава пользователей, у которых есть печать, увеличится на 1 миллион (увеличенная слава от печати не может быть использована, и слава теряется, когда печать разрушена.)

\*Увеличивает темпы роста контролируемой пользователем страны на 30% в течение месяца после основания страны.

\*Увеличивает базовый ранг гражданина до 5 в стране пользователя с печатью. (Это также относится к базовым уровням в стране.)

Ян закончил проверять информацию о предмете и не мог оправиться от шока.

— Ну, я думаю, мифический класс немного другое…

Во-первых, все пункты, которые прилагались к этому, были намного выше легендарных рангов. Четвертый пункт был словно благословение, это была возможность для нации ярко сиять после ее основания, это была опция, эффект которой был все еще неизвестен. И Ян был очень доволен тремя другими опциями.

«Повышение лидерства на 35%, это так мило»

Ян, который был знаком с легендарными рейтингами, всегда страдал от отсутствия лидерства. Более того, Ббукббук был единственным Фамильяром, который не нуждался в лидерстве, но после эволюции он требовал много лидерства. И с увеличением лидерства на 35%, с общим лидерством, которое было у Яна, этого было бы достаточно, чтобы выполнять роль лидера с двумя или тремя его высокопоставленными Фамильярами.

Ян погладил Кака по голове.

— Кака, ты лучший.

С высокомерным выражением лица Кака скрестил руки на груди.

— Что я говорил, хозяин? Я же говорил, ты можешь мне верить.

Самым почетным вариантом для Яна в этом было увеличение лидерства, ну и два других варианта были так же хороши. Вторая опция состояла в повышении боевых навыков на 3,5% без учета снаряжения, которое носил пользователь, и также — это поддержание славы 100 000 стабильно.

— Слава, которая у меня есть, конечно, ошеломляюще огромна, но… Эти сто тысяч тоже нельзя считать маленькой суммой.

Независимо от того, какой славой обладал Ян, не было сомнений, что будет потребность в славе, чтобы удовлетворить потребности нации. И если такая ситуация действительно возникнет, то стабильная слава, которой теперь обладал Ян, будет помощью.

Ян, который был рад такому сценарию, заинтересовался одной вещью.

— Хм… Но действительно ли Печать короля колец обладает такой силой?

И причина этого вопроса была проста. Теперь, НИП, с которым Яну нужно было встретиться, был самим королем колец.

Для того чтобы Ян мог пересечься с Королем колец, обоим было необходимо присутствовать в одном измерении, и также это необходимо для артефактов из существующих антикварных магазинов. Но это была лишь мимолетная мысль.

Ян не думал об этом как об огромной проблеме и усмехнулся про себя, глядя на информационную вкладку.

— Кх, здорово, это здорово!

Ян, получивший печать, кричал от радости. Кака, сидевший на плече Яна, подлетел к нему, дотронулся до следующего предмета и сказал.

— Мастер, перестаньте так увлекаться, давайте перейдем к следующему предмету.

И Ян, который был очень доволен этим предметом, аккуратно положил печать в свой инвентарь и взял амулет со стола. Он выглядел как безделушка, но был выполнен великолепно.

— Теперь пришло время проверить, насколько хорош будет предмет, выбранный моим хозяином.

При этих словах, Ян занервничал. Из двух предметов, взятых из секции артефактов, дубовый деревянный ящик выбрал Кака, а этот амулет — сам Ян.

«Хм… будет так неловко, если это окажется чем-то странным»

Но все сводилось к тому… возместит ли это потраченное золото? Честно говоря, все было бы в порядке, даже если бы это был никчемный предмет, но единственной проблемой был бы Кака, который был бы очень мрачным.

Ян очнулся от своих мыслей и начал ощупывать амулет.

Дзинь-

Вам удалось оценить легендарное снаряжение.

Вам удалось почувствовать легендарное снаряжение.

Способность различать увеличилась на 10.

Удача также увеличилась на 3.

Проверив все, Ян вздохнул с облегчением.

— Фу, я безумно рад, что это хорошая вещь.

К счастью, Яну не нужно было унижаться перед Кака. Предметы, купленные на третьем этаже, гарантированно имели героический ранг, и если бы этот предмет был не легендарным, Кака не перестал бы высмеивать Яна.

Кака кивнул головой, соглашаясь, что предмет действительно хорош.

— Выглядит неплохо, хозяин. Кажется, это хороший предмет.

— Ты тоже так думаешь? Даже если этот предмет мне не нужен, я могу выставить его на аукцион, и мы легко получим за него 50 миллионов.

Ожерелье Яна было легендарным снаряжением высшего класса с опциями, установленными исключительно для ледяного мага. Но лучше всего было то, что это не был элемент, назначенный учетной записью. Независимо от того, насколько экстраординарными были другие наборы опций, если бы предмет был назначен на счет, то это было бы полной тратой. Все потому, что это магическое ожерелье было бесполезно для Яна.

— Думаю, я просто отдам это Фиолане по дешевке.

Ян, который закончил развлекаться в антикварном магазине, вышел из него с гордым выражением лица. Теперь он направлялся к «воротам испытаний», чтобы встретиться с Королем колец.

\* \* \*

— Что…? Чтобы пройти вступительный экзамен, я должен получить класс кшатриев?

— Да. Низший класс шудр не может войти в ворота. Охранники! Избавьтесь от него!

— Да! Лидер!

— А, я понял. Я могу пойти один. Подождите…!

Прибывший к воротам Ян был задержан охранниками. И причиной тому был его ранг.

Ян боялся идти против стражников, которых было 400, поэтому он просто вышел оттуда и вздохнул.

— Ах, что это за кшатрий? Само название звучит очень смешно!

Рядом с Яном, который что-то бормотал себе под нос, послышалось бормотание. Ян вывел всех Фамильяров на равнину перед тем, как подойти к воротам.

И это была возможная задача, потому что Ян был гражданином империи Маурьев. Кайзер, сидевший рядом с Яном, заговорил.

— Кшатрий — рыцарь империи Маурьев, мой господин.

Услышав слова Кайзера, Ян наклонил голову и широко открыл глаза.

— О, да…? Это высший класс…?

Кайзер кивнул головой.

— Да. Шудра — это последний класс, за которым следует вайшья, и вершиной этого является кшатрий.

— Ага…

И тут Ян воскликнул.

— Подожди секунду, мне придется подняться на две ступени, чтобы пройти испытание вратами?

Ян снова посмотрел на Кайзера.

— Кстати, откуда ты знаешь об этом, Кайзер?

Кайзер на мгновение задумался и покачал головой.

— Не уверен, просто знаю.

При этих словах сердце Яна забилось быстрее.

— О, тогда, может быть, Кайзер знает о том, как повысить класс? — тут же спросил Ян у Кайзера.

— Итак, Кайзер, ты знаешь, что я должен сделать, чтобы стать кшатрием?

И, как ни странно, Кайзер заговорил.

— Накапливая ценность гражданства в империи Маурьев.

— Гражданская Ценность?

Кайзер кивнул головой.

— Вы можете войти в военное ведомство империи Маурьев, зарегистрировать свое имя, выследить монстров, которые скрываются на окраинах Южного острова, и повысить свою гражданскую ценность.

Ян был удивлен, услышав все эти неожиданные слова из уст Кайзера, даже Кака был очень заинтригован этим. Даже Кака знал о классовой системе в Империи Маурьев, но это он сейчас впервые слышал о повышении уровня класса путем повышения ценности граждан.

Слушая все это, Ян начал подсчитывать дни, которые у него были.

— Если я подсчитаю время, которое я провел здесь… не полный день, у меня останется около 10 дней, чтобы выполнить квесты здесь и вернуться к Тоболл.

Ян спросил у Кайзера.

— Кайзер, ты случайно не знаешь, где находится этот военный офис?

Кайзер покачал головой.

— Этого я не знаю.

Ян немедленно достал карту, чтобы узнать местоположение, и двинулся в том направлении. С непредвиденными проблемами, срок для завершения задания стал действительно маленьким, и ситуация усложнилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276. Повышение статуса (2)**

Чтобы повысить статус гражданской ценности в Империи Маурьев, необходимо было стереть личность, которой он обладал. С самого начала это было то, что, кажется, не будет легким.

Все потому, что карта южного острова Буджу с Империей Маурьев в основном состояла из квестов высокого уровня, и время, необходимое для их выполнения, было слишком коротким. Сумма гражданской ценности, необходимая для повышения ранга в два раза, была немалой. А гражданская ценность — это не то, что легко получить.

И охота стала труднее, гораздо труднее, чем прежде.

— Господин, после полудневной охоты мы сумели поднять гражданскую ценность.

— Ага. Секунду.

Ян подтвердил накопленные баллы за гражданскую ценность и вздохнул.

— Чуть больше 170 баллов.

Вздохнув, Кайзер, стоявший перед ними, заговорил.

— Мы разорены. Как нам удастся повысить статус всего за несколько дней, госпади?

Чтобы стать вайшьей из шудры, Яну нужно было набрать 1000 очков. И с той работой, которую он сделал, Ян подумал, что этого было бы достаточно.

Хотя ему не удалось получить больше 170 очков, он сможет медленно адаптироваться, и скорость охоты в конечном итоге увеличится, и в течение 2-3 дней Ян посчитал, что ему удастся подняться до вайшьи.

Однако проблема заключалась в том, что ему нужно было подняться до кшатрия, собирая баллы граждан.

«Серьезно? 5000 очков»

Количество очков, необходимых для обновления до кшатрия из класса вайшьи, требовало 5000 баллов стоимости гражданина. И это была сумма, которую Ян не мог достичь, как бы ни старался.

Ян дотронулся до подбородка и спросил Кака.

— Кака, как такое возможно?

В ответ на вопрос Яна Кака ответил нетерпеливым взглядом.

— Почему это невозможно, господин? Мы можем это сделать.

Ян широко раскрыл глаза и снова спросил.

— Что? Говори быстрее. Вы же знаете, что у нас мало времени.

Кака ответил.

— Учитель, почему ты всегда выбираешь одного монстра? Выследи их с помощью отряда.

— Мм…?

— Если вы охотитесь на монстров с отрядом, EXP будет низким из-за совместного использования, но сумма стоимости гражданина, которую вы можете получить, будет пропорциональна EXP, которые будут получены от монстров.

— …?

Основная причина, по которой Ян выбрал охоту на одиночных монстров, заключалась в том, что система обмена опытом была бы неэффективна для приобретения опыта Призывателя.

Опыт, который получит отряд, также будет поделен между Фамильярами, так что такая охота невозможна. Но теперь ситуация изменилась. Если бы кто-то убил много монстров, он получил бы всю ценность гражданина. Чем сильнее он был, тем быстрее будет скорость получения.

Единственное, что нельзя было разделить — это гражданские ценности, когда за ними охотился целый отряд. Вероятно, потому, что все Фамильяры Яна получат ту же гражданскую ценность, что и он. Но была одна проблема.

— Итак, Кака. Как я должен здесь охотиться? Там должен быть кто-то на карте для охоты, так ведь?

Из-за вопроса Яна на лице Кака появилось непонятное выражение.

— Хозяин, у тебя все нормально с головой?

— Что?

— Разве ты не получил от Гриппера то магическое зарядное устройство?

— …?!

— Разве он ничего не сказал в прошлый раз, когда ты положил бусину рядом с зарядником?

У Яна было пустое выражение лица. Он совершенно забыл о размерных бусинах.

— А… это?

Размерная бусина не была устройством, которое перемещало человека в нужное место. Элемент может открыть портал в течение двух минут там, где Ян хотел. И открытие портала означало, что другие пользователи также могли использовать портал и что Ян мог привлечь любое количество других пользователей в течение этих двух минут.

Так что последнее, что нужно было проверить, была ли там магическая сила, необходимая для открытия пространственного портала, или нет.

— В последний раз потребовалось 10 минут, чтобы заполнить 1 точкуу… Она была полностью заряжена?

Если 1 точка заполняется за 10 минут, то 150 могут быть заполнены за день. С 1000 он сможет открыть портал в другое измерение. И через неделю или около того, можно использовать портал.

Ян поспешил проверить количество магических точек в размерной Бусине.

Размерные бусины / количество заряда: 957/1000 (95.7%)

— Хмм…

Ян тут же подсчитал, сколько времени потребуется, чтобы зарядить его полностью.

«Он будет полностью заряжен примерно через восемь часов»

Ян думал, что удача была на его стороне, когда он достал бусину, и он начал вспоминать все, что принес с собой.

— В моем нынешнем положении я не смогу привлечь много членов гильдии, поскольку все они принимают участие в полномасштабной войне. Поэтому мне придется привлечь только нескольких из них.

И промежуточный уровень пользователя не будет полезен здесь, так как средний уровень на Южном острове был около 300. И первым человеком, который пришел на ум Яну, был…

— Ремир, несомненно, будет очень полезна.

Ремир была самым впечатляющим членом гильдии из всех.

\* \* \*

Ян: Привет, Ремир. У тебя все хорошо?

В войне измерений Центрального континента.

Ремир использовала магию посреди поля боя, где были Асмодианы и монстры высокого уровня. Она была немного взволнована, когда почти отменила заклинание из-за однострочного сообщения.

— Что это за бесполезное сообщение?

Едва увидев имя Яна, Ремир ощутила прилив нежных чувств. Смех, радость, страх, глупость и т. д…

И каким-то образом Ремир удалось ускользнуть с поля боя, чтобы послать быстрый ответ Яну.

Ремир: Давно не виделись, Ян. Что ты задумал?

Ян немедленно ответил.

Ян: Ох, это не что-то другое, мне просто нужна твоя помощь Ремир…

Ремир разволновалась еще больше. Как бы она ни старалась, Яну всегда казалось маловероятным, что он нуждается в чьей-то помощи.

Ремир: Помочь? Чем?

Ян: Я выполняю небольшое задание с ограниченным временем. Это задание, которое может остановить вторжение.

Ремир: Что? Можешь объяснить мне подробнее?

Ян: Я имею в виду… Если ты закончишь квест и получишь некоторые предметы…

Ян подробно объяснил Ремир, что за квест он выполняет.

Он не объяснил всего, но объяснил важные вещи, необходимые для понимания и завершения поиска. С этим заданием можно было избежать вторжения монстров. Ремир сразу поняла, что именно поэтому он решил покинуть войну измерений — чтобы помочь остальным.

У Ремир было странное выражение лица.

«Это… Всегда казалось странным с самого начала, когда он мало участвовал в войне измерений. Так что он делал это огромное задание в одиночку»

Ремир стало любопытно.

Ремир: Хм… Я примерно понимаю, что ты имеешь в виду. Так чем я могу помочь?

Ян: Ты должна охотиться со мной.

Ремир: Тяжело… правда?

Ян: Да. Это немного сложнее, чем в прошлый… полагаю?

И в тот момент, когда она проверила сообщение. Ее интерес к поиску упал за одну секунду, и все из-за Яна.

— Как может быть эта охота значительно труднее, чем в прошлый раз? Это вообще возможно?

Ремир не отвечала, и от Яна пришло еще одно сообщение.

Ян: Кроме того, очки опыта будут лучше, чем в прошлый раз. Впервые кто-то нашел это подземелье. Ты же знаешь, что бафф применяется к члену партии, не так ли?

У Ремир зрачки забегали. Слова Яна звучали так заманчиво, девушка была в таком напряжении с того момента, как достигла 200 уровня.

Ремир: Хм… Кхм… Можешь дать мне время подумать?

Ян: У тебя есть семь часов, чтобы все обдумать… Если ты не собираешься приходить, дай мне знать заранее. По крайней мере, за три часа, чтобы я мог изменить свой план, если ты не придешь.

Ремир оказалась перед дилеммой. С ее точки зрения, предложение Яна было похоже на искушение самого дьявола. Однако, учитывая огромный опыт и предметы, которые можно было получить, она начала очень внимательно все обдумывать.

— Это будет немного сложно… У меня все еще есть возможность сделать командную игру. И мои навыки управления значительно улучшились.

Ремир пыталась убедить себя.

— Охота тоже была веселой. Я должна помочь Яну пройти через это.

Ремир склонила голову и сделала выбор, о котором она знала, что пожалеет.

Ремир: Хорошо, Ян. Когда и куда я должна прийти?

Ян: ровно через семь часов жди возле замка Имения Пиро.

Ремир: А, окей…!

На приглашение Яна ответили одним словом.

Ян: Просто выйди из системы и поспи. Я тоже планирую это сделать.

Ремир: …

Ремир вздохнула.

— Фух…

Ремир без колебаний покинула поле боя и вышла из игры. Не так уж много людей зависело от нее, возможно, потому, что на Центральном континенте было много сильных игроков.

\* \* \*

— Ах, почему этот хён так пугает меня?

Канчжихуни играл активную роль в войне измерений на северном континенте.

Северный континент был быстро разрушен после того, как Ян покинул его, и Герц умолял Хуни войти и остановить падение северного континента. Однако, как только он получил сообщение от Яна, Хуни решил перебраться в Гильдию Лотоса и присоединиться к Яну.

Содержание задания, которое выполнял Ян, было, по крайней мере, в три раза интереснее, чем сражения, происходившие на континентах.

— Балрам, ты что-нибудь знаешь об Империи Маурьев?

Рыцарь смерти Балрам повернул голову в сторону Хуни в ответ на его вопрос.

— Я не совсем уверен. Но я помню, что такое было среди названий древних империй.

Балрам был рыцарем смерти. А у Рыцарей Смерти есть предыдущая жизнь. Балрам, который все это время был предшественником активного человеческого героя, попытался вспомнить все, что знал о древних империях.

— О… Хехе… Разве это не забавно?

Балрам ответил на вопрос Хуни.

— Это кажется интересным. Битва с Асмодианами тоже была забавной, но правда и то, что другие люди гораздо менее интересны по сравнению с Яном.

Хуни улыбнулся.

— Если я буду охотиться с Яном, то гарантированно поднимусь на один или даже два уровня…

Он был готов пообщаться с Каноэлем, но его не было. Фронтовая часть северного континента намного крепче, поэтому он решил позволить ему остаться на линии фронта.

Ян также сказал, что это хорошая идея. Каноэль всегда очень хорошо проявлял свои способности, и у него был высокий ранг.

— Осталось семь часов. Мне нужно поспать, Балрам.

Балрам кивнул, соглашаясь с Хуни.

— Я понимаю, господин.

Хуни с облегчением выслушала ответ Балрама, который медленно растворился в воздухе.

Выход из системы.

И Ян начал приглашать одного за другим в адскую дверь в надежде создать сильный отряд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277. Повышение статуса (3)**

В назначенное время перед замком собралось шесть человек. Среди них были Ремир и Хуни, с которыми Ян связался напрямую, и по его просьбе остальные четверо были пользователями с высокими рангами и уровнями, которых завербовал Герц. Что было забавно, так это то, что в этой партии было три лучших игрока.

Самый высокий рейтинг пользователя в классе Призывателей был у Яна. Затем шли Ремир, самый лучший маг, и Хуни, который неофициально был самым лучшим колдуном. Наконец, Левия была жрецом высшего ранга, недавно принятым в гильдию Герцем.

Это был, несомненно, шикарный отряд. И у трех оставшихся игроков были навыки, чтобы попасть в ТОП-100, и не было никакого выбора, кроме как принять их в этот отряд.

— Кстати, почему Ян хён еще не пришел? До назначенного времени осталось всего 2 минуты…

Герц ответил Хуни, который что-то бормотал себе под нос.

— Малыш, ты когда-нибудь видел, чтобы Ян опаздывал на назначенное задание? Кто знает, когда он появится, он как острый нож?

Герц всегда демонстрировал заметный рост своего уровня, и сейчас он входил в ТОП от 80 до 90 в официальном рейтинге. Даже тогда Ян не решался включить Герца в свой отряд.

Хотя Фиолана была более могущественной по сравнению с Герцем, она решила остаться и защищать центральный континент в Имении Пиро, где и было поле боя. Фиолана командовала и на ее плечах лежала большая ответственность. Кроме того, у Яна уже была козырная карта, маг Ремир.

— Ну… это верно.

Хуни просто согласился с тем, что сказал Герц. Хуни еще не был членом Гильдии. Как будто он не принадлежал к гильдии, а Герц был мастером гильдии.

Была причина, по которой Хуни не стал членом Гильдии. Все потому что в Гильдии Лотоса не было вакантных должностей. Конечно, некомпетентных и неумелых членов гильдии можно было убрать, но, по словам Герца, это не было правильным способом управления гильдией.

Было много пользователей, которые ожидали, что их примут в Гильдию Лотоса. Герц должен был получить все формы после того, как Гильдия Лотоса, пройдя определенные критерии, станет великой гильдией в стране. С великой равнины максимальное число членов гильдии, которых можно было набрать, увеличится на несколько сотен, так что места будет достаточно.

— Хмм, вот из-за чего я нервничаю…

Прислушиваясь к бормотанию Ремир, Левия спросила.

— Чего ты нервничаешь, Ремир?

Ремир искоса взглянула на нее.

— Нет, я просто разговаривала сама с собой, понимаешь… сама с собой. Кстати, как Левия попал сюда?

Левия ответила, почесывая голову. Левия была действительно красива, но в ней было что-то скучное.

— Ну… мне нужна помощь Яна, чтобы выполнить очень важное задание. И если я помогу Яну, может быть, он поможет и мне в моих поисках… ну, он же поможет, верно?

— Хм… думаю, да…

Это было неясно, но Ремир думала о ней как о странном человеке. Она контролировала себя. Она чувствовала, что необходимо использовать контроль сознания, особенно если она собиралась охотиться с Яном.

— Внутренний покой…

Наступило назначенное время. Хуни, который первым заметил изменения в атмосфере, заволновался и вытащил палочку.

— Что, что это? Здесь тоже начинается новая волна?!

Глядя на испуганное выражение лица Хуни, Герц покачал головой и ответил.

— Ян появится через портал, просто подождите и посмотрите.

Как только Герц закончил говорить, все с любопытством посмотрели на искаженный воздух перед ними, и через 10 секунд, когда портал начал открываться, засиял синий свет. Оттуда вышел человек, чье тело было все в грязи.

— Эй!

Это был ни кто иной, как Ян. Первоначально он планировал следить за размерными бусинами, пока они не будут заряжены, но он решил поохотиться некоторое время, пока бусины не будут заряжены.

Ян посмотрел на всех игроков, собравшихся перед ним, и широко улыбнулся.

— Ребята, вы все здесь. Спасибо, что пришли. Вы все будете благословлены за этот поступок.

— …

Едва увидев Яна, Ремир поняла, что что-то не так.

«Хм… этот монстр попросил нас всех отдохнуть, но, похоже, до сих пор охотился»

Ян увидел Левию и протянул ей руку.

— Привет, я Ян. У меня плохая память, но… Ты член нашей гильдии?

Левия улыбнулась и покачала головой. Герц, стоявший сразу за ней, рассмеялся и сказал от ее имени.

— Это Левия помогла нашей гильдии несколько недель назад во время войны измерений. Она жрец высшего ранга.

— О… неужели?

Хотя он не мог вспомнить этого, Ян, который обычно не проявлял особого интереса к пользователям с самым высоким рейтингом, казалось, помнил что-то о некоей Левии. И если она тот самый человек, о котором думал Ян, то она, несомненно, окажет огромную помощь.

«Я думаю, что смогу набрать около 6000 очков с таким-то отрядом»

Ян протянул руку в сторону портала.

— Хорошо, теперь вы все можете войти в портал. Поторопитесь, у нас всего 2 минуты до его закрытия.

Как и сказал Ян, все пользователи быстро начали двигаться, и Ян также шагнул в портал. Примерно через секунду вход в портал начал уменьшаться, а затем он исчез в воздухе.

\* \* \*

— Ладно, давайте я расскажу план.

Ян успешно привел на Южный остров Буджу шесть человек, не считая его самого. Он работал над тем, что он должен сказать членам партии, которых он пригласил, и о совместном поиске. Он подробно объяснил задание, он просто хотел, чтобы они помогли ему охотиться.

— Проще говоря… Нам нужно выследить как можно больше монстров, и как можно скорее.

— Хм…

— На зарядку размерных бусин уходит около недели, а мне нужно накопить в империи в общей сложности шесть тысяч гражданских баллов.

Герц, выслушавший объяснения Яна, задал важный вопрос.

— Значит, мы должны набрать очки гражданственности и повысить статус в Империи Маурьев? И, есть ли у этого преимущества?

Ян кивнул и ответил на вопрос Герца.

— Для того чтобы вы подняли свой статус, вам сначала нужно будет выполнить задание, которое даст вам удостоверение гражданина… у нас нет времени на это. Кроме меня, вы все не сможете повысить свою гражданскую ценность. Однако это не означает, что очки, которые вы накапливаете, бесполезны. У вас не будет ценности гражданина, но вы сможете обменять эти очки на хорошие предметы.

— Ага…

Через некоторое время Ян добавил еще несколько дополнительных сведений. Ремир поинтересовалась.

— Кстати, Ян.

— Да?

— Тогда мы…

— Продолжай.

— Разве у нас нет возможности вернуться, если ты не откроешь портал?

Они все посмотрели на Яна, чтобы услышать ответ, и Ян слегка скривил губы.

— Бинго!

— О боже…

Увидев отчаяние на лице Ремир, Ян добавил.

— Так что давайте поторопимся и сделаем это как можно быстрее. После сбора 6000 баллов, это моя ответственность, чтобы отправить вас всех обратно, нравится вам это или нет. Ну, вы все важные пользователи, которые необходимы, чтобы остановить вторжение монстров.

Ремир закатила глаза и заговорила.

— Нам повезло, что ты это понимаешь.

Ян ответил.

— А теперь давайте выйдем. Есть довольно много подземелий, которые будут вам интересны.

Хуни спросил Яна.

— Сколько здесь подземелий среднего уровня, хён?

Ян спокойно ответил.

— Ну… от 350 до 400.

— …?!

Лица всех, кроме Ремир и Левии, начали светиться от слов Яна. Ремир не была так удивлена, как раньше, когда охотилась на монстров 300 уровня вместе с Яном, а Левия, казалось, понятия не имела, что должно произойти.

Но Герц смутился и, запинаясь, спросил.

— Разве… разве это не опасно?

Ян поднял палец и ответил.

— Нет-нет. Нашего уровня более чем достаточно. Если я смогу правильно координировать свои движения, то смогу атаковать монстра 450 уровня вместо монстра 350 уровня.

— …

— И с завтра или послезавтра я отправлюсь в подземелья более высокого уровня, так что наберитесь смелости.

— … а… что…?

Ян проигнорировал бормотание Герца и двинулся к подземелью. И в тот момент, когда они все вошли в подземелье, выражения лиц Ремир, Хуни и герца резко изменились. И отряд Яна начал охотиться.

\* \* \*

— Хуни, иди по широкому склону и держись подальше! Рыцарь смерти управляйте своей жизненной силой! Ремир будь готова, чтобы использовать заклинание!

— Окей, хён!

— Да, Ян.

Поскольку количество людей в партии увеличивалось, труднее было контролировать членов. Конечно, было не так уж трудно найти место, которое подошло бы члену клуба, но тот отряд, который хотел иметь Ян, был не таким уж простым.

— Ничего себе, я никогда не думал о мести мертвых, но у Хуни определенно есть какое-то удивительное чувство игры.

Отряд Яна был не обычным. Здесь в буквальном смысле собрались игроки высшего ранга, чтобы помочь другому игроку, и игроки инстинктивно знали, что они должны делать, не получая никаких инструкций от Яна. Они были индивидуально выдающимися игроками.

Группа Яна охотилась всего 30 минут, и, как он и ожидал, их совместная работа была идеальной.

«Ну, это не так сложно. Я думал, что Герц будет обузой для группы»

Группа Яна состояла из 7 человек. Однако, если бы их силы и навыки были объединены, это можно было бы сравнить с партией от 70 до 80 членов, это выглядело бы как небольшая война.

— Ян, кажется, это босс, вон там! — крикнула Яну Левия.

Ян повернул голову и кивнул в знак согласия. Там действительно был гигантский монстр, и у него был золотой капюшон, и он определенно выглядел как босс подземелья.

«Я попал в самое легкое подземелье, и все же… Они, кажется, гораздо искуснее, чем я думал»

Тот факт, что босс подземелья появился, означает, что более 95% подземелья было очищено, и скорость очистки подземелья была намного выше, чем ожидал Ян. В частности, Ян был очень впечатлен способностями Левии.

До сих пор у Яна не было возможности охотиться рядом со жрецами высоких рангов. Несколько жрецов действительно помогали Яну в Имении Пиро, но он не мог в полной мере ощутить их способности, так как это была массовая битва. А Левия имела совсем другой уровень контроля по сравнению с ними.

«Я не помню, чтобы я наблюдал за процессом лечения»

Жрецы среднего ранга, как правило, тратят много навыков в бесполезных ситуациях. Чем больше членов в партии, тем больше ответственности будет у жрецов, и если они будут использовать духов, не обладая никакими навыками, то это может создать гораздо более высокий шанс совершить ошибку, а не помочь своим союзникам.

Но в случае Левии все было по-другому. Она не тратила свою энергию на базовые навыки восстановления, и она использовала совершенные навыки восстановления и выполняла их идеально. Хотя Ян был лучшим, когда дело касалось координации и контроля, контроль Левии также был на удивительном уровне.

«Думаю, мы можем сыграть более рискованно»

Ян позвал Халли, забрался ему на спину и вытащил Правосудие Короля духов. До сих пор он в основном был в тылу, командуя и поддерживая других, но с этого момента он был готов к агрессии.

Любой мог почувствовать, что он может сражаться, используя все свои способности, не задумываясь дважды, если бы он был в этом отряде.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278. Охота и Врата (1)**

Подземелья Южного острова Буджу очень сложные. И это не только из-за уровня монстров. Большинство монстров в подземелье были гуманоидными. Гуманоидные монстры, как правило, были намного выше по интеллекту, и их уровень интеллекта намного превосходил обычных монстров. Гуманоидные монстры, которые были около 400 уровня, имели более высокий уровень интеллекта, чем любой монстр, с которым Ян когда-либо сталкивался.

— Черт, поле было таким удобным… но полевые монстры давали маленькие гражданские ценности…

В отличие от других подземелий, все подземелья на Южном острове Буджу были полны монстров-зверей. И они имели очень простую схему атаки по сравнению со всеми другими монстрами, поэтому на них было легко охотиться независимо от их уровня. Отряд Яна очищал подземелья один за другим, вступая в жесткие битвы со страшными гуманоидными монстрами.

Подземелье, в которое сейчас вошел отряд, было несколько необычным. Небо было очень ясным, а подземелье было в форме каньона с огромными булыжниками, которые были вымощены с обеих сторон.

Отряд двинулся в пустыню по дороге, проложенной в узкий каньон. Большинство членов отряда были уже ветеранами, очень опытными игроками, которые зачистили множество опасных подземелий. Но даже они чувствовали, что что-то было не так со структурой подземелья.

— Это так странно. Как только скорость зачистки подземелья превысит 90%, начнут появляться именные монстры.

Ян кивнул, соглашаясь с Ремир.

— Точно. Это определенно странно. Двигайтесь очень осторожно, потому что могут быть ловушки.

Подземелье, которое расчищала группа Яна, можно было назвать «горным логовом». Оно был большим выглядело как сцена, на которой появляются монстры.

«Вероятно, в таких местах будут ловушки»

Ян открыл свой инвентарь и вытащил детектор невидимости, которым можно сканировать область. Скроллер был очень дорогим расходным материалом, и именно для этой цели Ян и купил его. Если какие-либо ловушки на самом деле были установлены, то с помощью скроллера они могут быть идентифицированы, и ловушка будет поражена дальней атакой.

В это время Кака, который был прямо позади Яна, внезапно остановил его.

— Хозяин, подождите минутку.

— Что, что не так?

— Не используй его, просто подожди.

— … ?

Не только Ян, все члены отряда смотрели на Кака в ожидании, и Кака просто взлетел, хлопая своими маленькими крыльями. Ян, который не понимал, что происходит, закричал.

— Ааа. Там могут быть ловушки, как ты можешь просто двигаться вперед?

Кака улыбнулся и ответил.

— Меня не убьет даже миллион ловушек, хозяин.

— … ?

И через мгновение Кака двинулся по туннелю, который начал вибрировать. Как и предсказывали Ремир и Ян, в этом месте было много ловушек.

И Кака, как и обещал, не потерял ни одного очка Жизни. Именно тогда Ян вспомнил то, о чем он забыл, уникальную способность, которой обладал Кака.

«Ах, верно, у Кака есть это… непобедимость, за исключением легких атак…?»

Первая способность Кака, которая является его собственной способностью — это «потомок Тьмы». Потомок Тьмы — это пассивная способность, которая не получает никакого урона, кроме атаки, которая использует свет. Кроме того, она получает на 50% больше урона при попадании.

И это был огромный шанс обезвредить все ловушки. В основном потому, что от ловушек без света почти не будет получено никакого урона. Атрибут света был уникальным для класса Жрецов, и ни один из навыков в классе не имел ничего общего с установкой ловушки.

Убрав все ловушки, Кака вернулся с веселым видом. Ян похвалил Кака и погладил по голове.

— Ах, почему ты бьешь меня, мастер?

Ян потянул Кака за крылья.

— Да, а если там была ловушка?

Кака ответил.

— Световая ловушка? С каких это пор жрецы начали устанавливать ловушки?

Ян наклонил голову и сказал.

— Нет, не могло быть, но… я не знаю, странный скрытый класс.

Кака ответил без колебаний.

— Я не видел такой ловушки уже три тысячи лет, хозяин.

— …

Как только Ян услышал, что таких ловушек не было уже три тысячи лет, он просто потерял дар речи.

— Кхх…

И он быстро двинулся в том направлении, где Кака убирал ловушки. Внутри было в общей сложности пять именных монстров и мощный босс-монстр, которые ожидали отряд Яна.

\* \* \*

Кунг-Кунг-

Последнее поле, куда прибыла группа Яна, было очень необычным.

— Ах… я боюсь высоты…

Ремир побледнела и попыталась прикрыть глаза руками. И не только она была недовольна. Впереди находился утес, и две веревки, которые вели к боссу.

Герц был очень взволнован и прошептал Яну.

— Да, эта веревка… А если нога соскользнет?

Ян был зол из-за того, что увидел и ответил.

— Наступи на нее или держись.

Он чувствовал сейчас тоже самое, как в то время, когда пошел в парк развлечений с Хайрин. Страху высоты было очень сложно противостоять. Но только у одно человека сияли глаза.

— Что вы делаете? Надо действовать быстро. Если вас поймает босс-монстр, мы точно мертвы.

Игрок выглядел как стекло, которое разбилось бы при одном прикосновении, но казалось более жестким. Левия вскочила на канат и быстро пересекла скалу.

— Она, она просто…!

У Яна закружилась голова.

«Я не могу терять здесь время, как сказала Левия»

И Ян вскочил на спину Пину.

— Первая, Ремир.

Ремир бросилась к Яну, который выглядел как рыцарь в сверкающих доспехах, и обняла его за талию.

— Остальные четверо прибудут, как только я высажусь с Пина, и он вернется. Ну, конечно, если вы можете перебраться на ту сторону также, как Левия, тогда пожалуйста.

— …

Однако не было никого, кто мог бы соперничать с Левией в этом вопросе, поэтому в конце концов, Яну пришлось переместить их всех с помощью Пина. Но в тот момент, когда последние два члена отряда начали забираться на спину Пина, земля со стороны босса задрожала.

[Кто осмелился войти в это место без моего разрешения!]

И все увидела огромную тень. Это был главный монстр подземелья «Камилопа». Ян быстро оценил ситуацию.

— Черт, давайте по порядку! Давайте подождем, пока Герц и Хуни не прибудут сюда.

Последние два человека, которые должны были добраться сюда, были Герц и Хуни, и это займет минимум 30 секунд. Поэтому другие решили оставаться на своих местах, но вероятность оказаться в изоляции была очень высока.

Ян, как безумный, бежал к боссу-монстру, держа в руке свое суждение о короле духов.

Босс монстр Камилопа был целью Яна. Но прежде чем он смог приблизиться, Яну пришлось остановиться.

[Этот человек! Не делай ни шагу навстречу боссу!]

[Незваные гости! Тебе нужно преподать урок!]

Перед Яном появилось пять монстров. Ян был немного расстроен этим.

— Что это, мы не встретили ни одного именного монстра даже после очистки 90% подземелья… это очень трудное и странное, и какое-то даже муравьиное подземелье.

Хотя каждое подземелье имело свои особенности, и почти во всех подземельях было от трех до десяти именных монстров, и только один босс-монстр.

Как правило, они обычно появляются один за другим каждый раз, когда совершено определенное достижение, но ни одно из упомянутых условий не было выполнено, и все монстры появились вместе с боссом. Это был действительно сложный сценарий.

«До тех пор, пока не прибудет Герц, Ббукббуку придется быть впереди»

Ян рефлекторно отодвинулся назад и встал за Ббукббуком.

— Левия, тебе придется использовать защитное заклинание!

— Окей!

Левии не нужно было долго объяснять. У нее было отменное чувство игры, и на самом деле она могла справиться со всеми атаками, которые были у Ббукббука. С Левией впереди, Яну пришлось управлять Ббукббуком, пока Герц не добрался до них.

И это была основная задача на данный момент.

Кунг-Кунг-

Ддукдай положил свои большие лапы на землю и использовал один из своих уникальных навыков.

Кьяяя!-

Была использована собая способность фамильяра Ддукдая «Рев дракона».

Движение монстра Камилопа замедлилось на 15% (-25%).

Движение главаря Чайлз замедлилось на 35% (-5%).

Ян немедленно вычислил передвижения противника.

— Сопротивление боссов монстров довольно сильное. Но если движения замедляются на 15%, то атаковать нельзя.

Остальные монстры тоже оказывали сопротивление, но оно было намного меньше по сравнению с боссом. Это было ясно видно, так как двигались враги медленно.

Ян подумал, что ему нужно уничтожить монстров, которые были изолированы слева и справа.

— Хуни! Помоги мне! Остальные идите и остановите босса!

Ян закончил раздавать приказы, и все члены отряда выдвинулись выполнять их.

Ббукббук смог остановить атаку босса до прибытия Герца и немного отступил, а предыдущая его позиция теперь была занята Герцем. Путь босса к Яну же был полностью заблокирован.

Изолированный монстр был прямо перед Яном. И он планировал в полной мере воспользоваться сложившейся ситуацией.

— Хуни, иди прямо в атаку с самого начала!

— Окей!

Ян взмахнул копьем и быстро приблизился к монстру. Так как монстр обезумел от «Рева Дракона» Ддукдая, скорость монстра была очень низкой.

— И еще 20 секунд до окончания провокации.

Ян планировал уничтожить одного монстра как можно быстрее, но это не было его полной атакой. Он вернулся на позицию и открыл информационное окно, а Хуни произнес странное заклинание, и бледный свет обернулся вокруг копья.

Правосудие Духа Короля получило заклинание «Печать тьмы» от члена отряда Канджихуни. (Длится 5 секунд).

В то время как используется Печать тьмы, ущерб, причиненный Правосудием Духа Короля, увеличивается на 137%.

В то время как используется Печать тьмы, все атаки, которые касаются критической области удара, помечаются как «Хнак Тьмы».

Если вы использовали «Знак тьмы», у вас будет дополнительно 7 секунд урона с увеличением на 33%. (Знак тьмы был наложен).

Ян прочитал сообщение, появившееся перед его глазами, но ему было все равно, поскольку он всегда был свидетелем подобных вещей.

И в этот момент. Копье Яна пронзило монстра по имени Чайлз.

Вы нанесли катастрофический ущерб боссу Чайлз!

Знак тьмы был выгравирован на Чайлз монстре!

У монстра Чайлз, кажется, уровень не превышал и 400, поэтому Ян и Хуни просто наслаждались командной игрой.

— Хён! Еще два удара! — крикнул Хуни Яну, и Ян понял, что он имеет в виду.

«Если есть три метки, это вызовет взрыв?»

Продолжительность действия печати Тьмы, введенной Хуни, составляла всего 5 секунд. Ян спокойно вытащил копье из тела монстра. Если вдавить его поглубже, он может нанести смертельный урон, но Ян предпочитает этого не делать.

Пока у него была пассивная способность «захват слабости», не было необходимости в сильных атаках, ему нужно было только атаковать в правильное место для критического удара! И Ян не изменил своим методам.

Вы нанесли катастрофический ущерб боссу Чайлз.

Печать тьмы выгравирована на теле монстра Чайлз.

Битва Яна длилась ровно 5 секунд. И тело монстра начало раскачиваться из стороны в сторону. Ян взглянул на индикатор жизненной силы монстра.

— Примерно на две пятых меньше. Если взрыв произойдет здесь…!

Взрыв был одной из самых мощных атак Хуни, и Ян ждал, когда это произойдет. И Хуни не разочаровал Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279. Охота и Врата (2)**

— Взрыв!

Вокруг потемнело, и эта темнота начала словно всасывать в себя босса Чайлз. Если быть более точным, то темнота всасывалась именно в те места, которые ранее поразил Ян своими атаками.

Бам-

После критического удара, нанесенного Яном, осталось три метки тьмы. И босс просто взорвался.

Из-за Знака темноты жизнеспособность Чайлз была уменьшена до 157989.

Из-за Знака темноты жизнеспособность Чайлз была уменьшена до 157989.

Не только урон, нанесенный взрывом, но и урон, оставленный Яном, был более 150 000 раз, и урон от взрыва был более чем в десять раз больше, чем огромная разрушительная атака. Даже если монстр был выше 400уровня, было просто невозможно, чтобы он все еще мог стоять после того, как получил такой огромный урон.

Но, как ни странно, Чайлз не упал. Хотя жизнеспособность была менее 10%, но он все равно не умер.

— Что? Не умрет?

Это был очевидный вопрос, после всех комбо, которые должны были убить его, Хуни смутился. Но Ян все еще был погружен в свои мысли.

— Ббукббук! Используй Жадного хищника!

— Ббук, конечно, ббук!

Следуя команде Яна, Ббукббук немедленно направился в сторону Чайлза. Он ширкоо открыл свой рот.

Фамильяр Ббукббук активировал способность «Жадный хищник».

Жизнеспособность цели составляет менее 20% от ее общей жизнеспособности, поэтому был активирован «Жадный хищник».

— Кьяхх! .

Чайлз кричал и изо всех сил старался, чтобы его не засосало, но все эти извивания были явно бесполезны. Навык «Жадного хищника» был особенной техникой атаки, которую невозможно было избежать, если она была введена в игру. Причина этого заключалась в том, что если этот навык был нарушен после активации, то в игру вступит другой пассивный навык.

Из-за борьбы Чайлза была активирована еще одна способность Ббукббука «Не мешай, когда я ем».

Была активирована способность фамильяра Ббукббука «Не мешай, пока я ем».

Создан щит с прочностью 343762.

Глоток-

Вся жизненная сила монстра была высосана из его тела и вошла в Ббукббука. Тело монстра упало на пол и стало серым в одно мгновение.

— Потрясающе! Один готов!

Ян и Хуни показали потрясающую игру за 10 секунд. И все остальные члены команды были шокированы тем, что они только что увидели собственными глазами. Все они охотились уже много времени, но битва, которую они только что видели, была просто невероятной. Не осознавая этого, Герц сказал.

— Кх, это искусство!

Времени игры было недостаточно для игроков, чтобы понять, что только что произошло, если у геймеров не было хорошего чувства борьбы, как у членов отряда. Это была игра, которой нельзя было не восхищаться.

— Вау, слова о том, что Печать тьмы Черного волшебника была бесполезным навыком… я думаю, это не все правда, да?

При этих словах Ремир Хуни почесал затылок и ответил.

— Ну, на самом деле… это немного … бесполезно.

— … ?

— Если бы Ян хён не атаковал его за 5 секунд, кто бы это сделал? Если бы это не был Ян хён, то это было бы невозможно… трудно найти таких же членов отряда.

— О…

Пока они разговаривали, Печать тьмы черного мага, считавшаяся бесполезным навыком, наконец была пущена в ход. Поскольку Хуни не мог использовать это заклинание в больших количествах, уровень навыка еще не достиг третьего уровня. Как бы то ни было, они преуспели в частично скоординированной игре и вернулись, чтобы сражаться с другими монстрами и боссом-монстром.

\* \* \*

— Кхх… Даэри. Могу я пойти и сменить мое белье?

Пользовательская игра контролировалась в комнате LB. На самом большом мониторе в комнате за Яном и его группой наблюдал Ким Вихван, а рядом с ним был на На Джичан, которого он и ругал.

— Ты хочешь встать и пойти? Это дерьмо, что ты делал до сих пор.

На Джичан вздохнул и сказал.

— Ах, почему вы меня бьете — это же офисное насилие, знаете ли.

Ким и Вихван нахмурился, услышав эти слова, и Даэри ответил.

— Да ну! Вы спрашиваете меня, потому что вы оба не можете понять? Чем лучше он станет, тем больше ночных смен нам придется брать. И у тебя есть время, чтобы играть вот так?

Ким Вихван был назначен в качестве замены Даэри, он был талантливым человеком, который отвечал за планирование работы лидера команды и обладал отличными способностями. И хотя На Джичан кажется сейчас находится не в своей тарелке, он все еще был тузом команды планирования, от которого многого ожидали. Потому что голова его была полна идей и диковинок.

— А, Мистер Даэри. Разве не похоже, что они оба используют Печать тьмы.

— Да, похоже на то. Это было идеальное исполнение.

— Ты знаешь, что это было умение, которое я планировал?

— Знаю.

— У тебя есть какие-нибудь идеи, почему я чувствую себя так плохо из-за того, что мое умение используется?

— Я тоже знаю причину.

На Джичан был удивительным планировщиком игр. Поскольку геймплей был настолько интересным, подумайте о том, насколько эффективно была сыграна игра. Обычно в такой игре, даже если навыки были объединены, пользователям было бы трудно показать хорошую игру или выполнить их. И именно поэтому он был единственным фанатом Яна из команды планирования игры Кайлран. И он не возражал работать в ночные смены или что-то еще.

Для него ночная смена означала, что произойдет что-то интересное. Он был единственным, кто обычно планировал остаться, даже когда не было работы, так что он не мог не радоваться встрече с Яном. Но его непосредственный начальник Ким Вихван был совершенно другим человеком. Он был тем, которому очень нравилась его работа планировщика игр, и планирование игр, безусловно, чертовски интересно, но единственное, что он не хотел делать, это работать в ночную смену.

— Кстати, Джичан, ты знаешь, зачем я привел тебя в комнату наблюдения?

На Джичан кивнул.

— Ну… это насчет баланса ранкеров на стороне Асмодианцев?

Ким кивнул.

— Я думаю, мне не нужно много объяснять, это хорошо.

— Как бы то ни было, я чувствую, что это будет лучший способ проверить силу нынешних рядовых. Не так просто для самых лучших игроков быть собранными.

— Это правда.

С этими словами Ким Вихван повернулся к экрану. На экране появился пользователь, который выполнял задание стать дворянином. И Ким заговорил.

— В течение трех дней с этого момента отмените весь свой рабочий график. С завтрашнего дня ты будешь в комнате наблюдения.

На Джичан с интересом наблюдал за битвой Илахана и слушал Кима.

— И я уверен, что ты знаешь, что сдолжен делать… проанализировать боевую мощь асмодианских рядовых и партии Яна в ближайшие три дня, и обязательно провести брифинг на собрании в понедельник, понял?

На Джичан кивнул.

— Да, и еще есть новый навык планирования… Это звучит так интересно.

Ким Вихван улыбнулся и ответил.

— Если хочешь, принеси несколько мониторов в комнату для семинаров и посмотри рейтинги в Шакуране или Сейлоне.

На Джичан улыбнулся и кивнул.

— Хорошо! Я понял!

Ким Вихван вернулся к группе планирования, а на Джичан сел за свой стол и начал смотреть видео одно за другим. Он был очень удивлен, когда увидел видео пользователей, которые выполняли задания для Асмодиана.

— Что это? Этот парень кажется знакомым…

Через мгновение он достал планшет и нажал на данные пользователя. Он был похож на ребенка, который нашел интересную игрушку.

— Это… это будет намного веселее, чем я себе представлял.

\* \* \*

Это было место, которого больше всего боялись Асмодианцы, место, куда даже Дьявол боится ходить. На вершине скалы, где было создано самое первое поколение магической системы, лицом друг к другу стояли два человека. Один из них смотрел вниз, вытянув руку, а другой стоял на коленях и смотрел вверх.

— Ты молодец, Илахан.

— Спасибо, Король дьяволов.

— Вы обладаете всеми качествами, необходимыми для истинной знати. За исключением одного.

— Да, Король Дьяволов. Миссия, которую я получил от тебя. Я закончу и скоро вернусь.

Король Дьяволов кивнул головой и ответил.

— Я верю твоим словам, Илахан. Если ты завершишь последнее, то станешь истинным Благородным лордом в Дьявольщине. Надеюсь, ты оправдаешь мои ожидания.

Илахан склонил голову и ответил.

— Я не подведу тебя.

Хвост короля Дьявола взметнулся вверх.

— Что ж, это вам и следует сделать.

И как только он закончил говорить, красные смерчи начали двигаться. Они закружились вокруг Илахана, а затем вонзились в его сердце.

— Кеухх!

Илахану было очень больно. Но на самом деле он не испытывал боли.

Чтобы стать истинным Асмодианом, разговор с королем Дьявола и все остальное не находилось под контролем Илахана. Он размышлял о том, как продвигался квест до сих пор.

— Вот так… Могу ли я проявить больше силы, чем раньше?

Нынешние способности Асмодианского Илахана были намного сильнее, чем у других представителей того же Асмодианского класса. Однако была и другая проблема, владения навыками не хватало гораздо больше, чем раньше. Но даже тогда Илахан чувствовал себя гораздо сильнее, чем раньше… Он ждал окончания церемонии, и все его тело начало цепенеть.

— Подожди, я покажу всем остальным, почему Илахан — первый ранкер.

Когда все поиски были закончены, Илахан собирался присоединиться к войне измерений. И было очевидно, что его лагерь будет асмодианским.

«500 человек? Нет, я не против 1000 человек. Я просто всех позову»

Вместо того чтобы получить Благородный ранг, конкурируя с другими Благородными Асмодианами, Илахан выбрал более 500 человек. И наконец, появилось сообщение о поиске, которого он ждал.

Дзинь-

Вы выполнили все требования, чтобы продолжить поиски.

Квест «Кровававя клятва IV» начался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280. Охота и Врата (3)**

Благородный отличается от полу-Благородного. Благородные имеют чистокровное родство. Если кто-то смог изучить навыки Асмодиана и смог использовать магию и носить предметы Асмодиана, то обладание Благородством добавляет еще несколько очков. Благородный с большей вероятностью поднимется на более высокий уровень аристократии, чем полу-Благородный.

Так же, как и сделал Илахан, можно было заменить миссию специальным квестом и все же иметь возможность перейти на более высокий уровень Асмодиана, и тогда скорость сбора магических очков увеличится. Так как было много факторов, трудно установить точное числовое значение, но точно известно, что магическая коллекция будет в 1.3-1.5 раза больше.

Кроме того, класс Благородных был создан с уже существующей боевой статистикой игрока, поэтому класс стал примерно в 1.3 раза сильнее. И в дополнение к этому, было так много предметов, которые принадлежали классу Благородных, что это принесло бы огромную пользу классу.

И теперь любой мог стать Асмодианцем, занявшись поиском процесса превращения, теперь процесс не был таким сложным. Но почему лишь немногие решили перейти в класс Асмодианцев, даже когда у него были такие огромные преимущества?

Самой главной причиной было то, что пользователи не хотели терять то, что у них было после борьбы за это. Как только их класс будет преобразован, пользователи должны будут отказаться от всего своего текущего набора навыков, и не смогут использовать ни один из своих предметов, связанных с человеком. Если существовала какая-либо гильдия, в которую вступил пользователь, то они будут автоматически уволены, а если у них были какие-либо титулы, они все исчезнут.

Вот почему пользователи испытывали трудности в принятии решения по этому поводу. Но в официальном сообществе общественное мнение склонялось к Асмодианам. Во всяком случае, говорили, что Асмодианцы гораздо сильнее человеческого рода. И когда общественное мнение начало благосклонно относиться к Асмодианам, многие пользователи, которые стали брать квест и превращаться в них, начали реально расти и развиваться.

Но был один человек, который постоянно следил за общественным мнением, склоняющимся в пользу Асмодианцев.

— Дерьмо.

Это был Ян, который давно вышел из сообщества, он просто покачал головой. Для него был важен баланс между обеими расами. Равновесие рухнет, и он будет ныть по этому поводу.

— Нет, что такого замечательного в дворянстве? Почему они все такие легкомысленные?

С точки зрения Яна, превращение в аристократа было похоже на… просто на мощный набор навыков и ничего больше. Так что для Яна не было никакой пользы в превращении в Асмодиана. Он просто продолжал прокручивать комментарии, продолжая анализировать все аспекты Асмодиана, и вдруг он внезапно щелкнул языком.

— Я не понимаю, зачем нарушать баланс, увеличивая боевую мощь на 30%? Из того, что я знаю, есть естественный баланс. Если нет, то это будет племя с одним видом и без навыков.

У Яна не было причин так думать. Все из-за существования трюка под названием «Антимагическая сила». Как только пользователь преобразовал свою расу в Асмодиана, все общие атаки и атаки навыков затронуты Антимагической силой. С другой стороны, половину магических атак они могут сделать полностью заблокированными анти-магической силой.

— Превращение в Благородного может потребовать времени для приобретения нового навыка… но в этом может помочь гораздо более сильная антимагическая сила.

Максимальная необходимая противомагическая сила составляла 30%. Другими словами, когда эта сила достигает максимума 30%, это означает, что общий магический урон от Асмодиана может быть отменен. И с 30% врожденной антимагической силы, игрок может считаться имеющим 130% силы. С 30% антимагической силы, атаки Асмодианцев были бы просто сведены на нет. Однако, без 30%противомагической силы, 39% от общей силы было бы уменьшено на 91%.

— Я вывел только 27% моих персонажей уникальной антимагической силой… если я использую еще пару предметов и магических устройств, она может доходить до 40 до 50%.

Ян подумал об антимагии, которая ему понадобится, если он решит бороться с магическими навыками. Он мог, вероятно, поднять его до 60% с правильным оборудованием. Кроме того, у Яна было на 5% больше противомагической силы, чем у кого-либо еще, поскольку он получил эти 5% от GM. Конечно, было нелегко получить предмет, который использовал бы такую силу, но это было бы нетрудно для такого пользователя, как Ян, у которого были деньги.

Ян только хихикнул и выключил страницу сообщества.

— Надо пойти в аукционный дом завтра или послезавтра и купить все легендарное оборудование, которое имеет более 3% антимагической силы.

Пользователям до сих пор еще не известна важность антимагического снаряжения. Все потому, что антимагическое снаряжение всегда было редким. Поскольку от 1 до 5% антимагии не играли большой роли в текущей битве, большинство пользователей не заботились о своей антимагии.

Ян вспомнил антимагические предметы, которые у него были. И когда он начал подсчитывать, оказалось, что он мог получить до 70% антимагической силы с помощью предметов, которые он мог использовать против Асмодианцев. Он, конечно, должен был заполнить антимагическую силу своего персонажа, пока он не достигнет максимума 35%.

Ян держал перед собой кнопку капсулы и смеялся над содержанием, которое видел на странице сообщества. Он почувствовал себя немного взволнованным. После того, как квесты Империи Маурьев были закончены, казалось, что пользователи, которые превратились в Асмодианцев, могли удалить других персонажей.

— Ну, команда разработчиков не идиоты, я уверен, что они сделают антимагический предмет или что-то подобное… но я не сталкивался с такими предметами…

Ян лег в капсулу и закрыл глаза. Пришло время поднять свои гражданские очки в Империи Маурьев на 6 000 очков.

\* \* \*

— Ха… я не единственный, кто это чувствует, верно?

У Хуни, стоявшего рядом с Герцем, со лба капал пот. Он кивнул и ответил.

— Фух, почему бы и нет? Вы действительно охотились с Яном уже давно? Почему так трудно не отставать от него?

Все спутники Яна лежали на полу в изнеможении, кроме него самого. Лучшими были Ремир и Левия. Ремир адаптировалась быстрее всех, поскольку недавно охотилась вместе с Яном, и Левия ничего не говорила о том, устала она или нет. Но единственное, что было у всех членов отряда, так это их красные лица. И конечно, причиной тому было то, что адская охота закончилась.

Ян встал и заговорил с членами своей партии.

— Остальное пункты, что нам нужно — около 170. Думаю, я смогу сделать это сам.

Как только Ян закончил, Ремир улыбнулась и заговорила с Яном.

— Вы все очень много работали.

Ремир перевела взгляд на Яна.

— Я рада, что смогла закончить охоту, не бросая все в середине, Ян.

Ян ответил легкой улыбкой на слова Ремир.

— Ха! Ха-ха… похоже, Ремир, твоя выносливость повысилась.

Герц, едва державшийся на ногах, покачал головой и обратился к Яну.

— Фух, если вы, люди, продолжите так охотиться, здесь больше не будет живых существ.

Ян коротко ответил.

— Мне все равно.

— …

На этот раз Хуни покачал головой и сказал Яну.

— Хён, это так расстраивает, что мы закончили охоту двумя днями раньше. Я надеялся больше поохотиться с тобой.

Ян снова коротко ответил на слова Хуни.

— Хочешь еще?

— …

Как только группа закончила шутить и смеяться, все собрались вместе, и Ян сказал.

— Вы все пережили много неприятностей. Благодаря вам я смог выполнить этот квест.

Левия, которая до сих пор не произнесла ни слова, сказала.

— Все в порядке. Это было весело.

Хуни подошел к Герцу.

— Хён, эта женщина, она немного пугает, верно?

— Я чувствую то же самое…

Ян засмеялся и сказал.

— Я продолжу этот путь. Если вы, ребята, хотите следовать за мной, то можете прийти или можете делать покупки в общественном месте, выйти из системы, а затем вернуться. Я бы отправил вас обратно на северный континент, если бы мог… но я пока не могу открыть портал. Портал откроется через два дня, так что используйте свое свободное время. И тогда давайте встретимся снова здесь… это не имеет значения, даже если вы хотите охотиться больше.

И члены отряда разошлись каждый по своим делам. Те, кто хотел насладиться своими пятью днями тяжелой работы, отправились в город, а другие, кто очень сильно утомился, вышли из системы.

Перед Яном стоял один пользователь. И это был Левия.

— Левия, ты пойдешь со мной?

Левия кивнула. Ян снова спросил.

— Разве это не тяжело?

— Да, но я в порядке.

Ян улыбнулся и отвернулся.

— Ну, тогда пойдем, у нас мало времени.

Левия двинулась вместе с ним. Для нее было нормально сопровождать Яна. Да и он мог двигаться намного безопаснее, быстрее и охотиться больше, если она была рядом.

\* \* \*

Как только Ян добрался, он начал использовать свои очки гражданина для продвижения своего класса.

Дзинь-

[Вы использовали 1000 очков гражданина и успешно продвинулись дальше.

[Пользователь Ян от Империи Маурьев перешел из класса «Шудра» в «Вайшья».

Будучи в классе «Вайшья», теперь вы можете вести бизнес в Империи Маурьев и покупать здания.

В классе «Вайшья» можно нанимать наемников из Империи Маурьев.

— Ладно, следующий!

Ян просто одним словом отклонил серию предстоящих сообщений и повысил класс до следующего.

Дзинь-

Вы успешно использовали 5000 гражданских очков для продвижения.

Пользователь Ян из Империи Маурьев перешел от «Вайшьи» к «Кшатрию».

Класс «Кшатриев», аристократы империи Маурьев.

Будучи в классе «кшатриев», вы можете купить рабов из империи Маурьев.

Будучи в классе «кшатриев», вы получите доступ к Хвансон.

Принадлежа к классу «кшатриев», вы можете оккупировать базу империи Маурьев.

Опять же, сообщения генерировались одно за другим, но взгляд Яна был прикован к одному сообщению.

Будучи в классе «кшатриев», вы теперь имеете право бросить вызов «вратам првоерки» в замке Капила.

— Вот оно!

Наконец, пришло время пройти испытание и встретиться с королем колец. Теперь он мог получить от него реликвию и завершить все путешествия. А с мерными бусами он всегда мог вернуться в Империю Маурьев, но этот поиск имел большее значение.

— Чинтамани.

Ян улыбнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281. Два сокровища (1)**

На этот раз, когда таинственная волна монстров началась, была полная луна. Большинство пользователей интересовались войной измерений, игровыми каналами и статьями в этот период, поскольку все они имели истории, связанные с войной. И поля сражений, которые появлялись в самом большом количестве станций в этой пространственной войне, были расположены на Центральном континенте.

Волна монстров на Центральном континенте была определенно больше, чем волна на северном континенте. На Центральном континенте было две волны, и они были не так далеко друг от друга, так что это выглядело как одно масштабное поле битвы. Кроме того, две волны на северном континенте были на противоположных сторонах.

Крупнейшая игровая радиостанция YTBC не стала исключением. Флагманский контент вещания YTBC был связан с войной измерений, а регулярные MC (ведущие — прим. пер.) YTBC Люсия и Хаинс были отправлены на поле битвы Центрального континента.

[Ах, ситуация здесь выглядит очень опасной.]

[Это правда. Если бы не заказы Шахрана, половину гильдии Титанов бы разорвало в клочья!]

[О боже! Является ли технология расширенного пространства настолько мощной?]

[Да, это так. Я только что видел ледяную атаку ледяного мага Кейлы, которая была названа «замороженным Адом», удивительный навыко с очень высоким уроном. Рыцарь 180 уровня без надлежащей защиты был бы уязвим.]

[«Замороженный Ад» — это навык, подобный навыку волшебников класса Ледникового периода?]

[Это возможно. Хотя название у навыка одно и то же, производительность не очень похожа.]

Хайнс хорошо понимает игру Кайлран. Когда он транслировал игру, он всегда говорил, что хочет сделать. Он был одним из самых предпочтительных якорей для зрителей при просмотре передачи.

[До конца войны осталось еще два часа! Пользователи смогут защитить пустыню Калонис от захвата монстрами…!]

Хайнс повысил голос и продолжал объяснять ситуацию на поле боя. В это время появилось несколько системных сообщений для пользователей, которые были на поле боя. Поскольку якоря были подключены к игре, они также могли видеть сообщения без исключения.

Дзинь-

Первый пользователь «Асмодианской» расы вступил в войну измерений.

Пользователи Асмодианской расы присоединятся к лагерю Мэджи и будут бороться против пользователей с человеческой расы.

Если вам удастся выиграть у противника и заработать очко убийства, вы заработаете в пять раз больше очков убийства, чем любой Асмодиан.

Если вам удастся убить противника, вы получите очки славы, которые пропорциональны уровню цели (уровень цели х 10).

Все пользователи, прочитав сообщения, начали подпрыгивать от счастья.

— Что ж, сможем ли мы, наконец, успешно трансформировать Асмодианцев и вступить в войну измерений?

— Похоже на то… надеюсь, это не шутка? 5 очков за убийство и очки славы умножатся в 10 раз. Если им удастся убить пользователя 150 уровня, то очки славы, которые они получат от этого, будут 1500, не так ли?

— Верно.

— Но разве Асмодианские дети не будут сильными?

— Нет-нет, может быть, они сейчас слабы? Независимо от того, насколько велика их боевая статистика, их уровень мастерства не будет таким большим.

— Неужели это так? Если один заметит их, просто бежать прямо вперед и убивать их за славу и очки?

— Да!

Игроки на поле боя начали использовать свое оружие гораздо больше, чем раньше, и ведущие радиостанции аж запыхались, объясняя ситуацию зрителям. И вот так началась новая глава в войне измерений.

\* \* \*

— Левия, возвращайся на место встречи и отдохни немного. У меня есть несколько квестов, которые я должен сделать.

Израсходовав все свои гражданские очки в гостинице, Левия последовала за Яном в замок Капила. Возможно, она хотела увидеть контент только что открытого измерения, но Ян был очень неуверен.

«Почему эта пугающая женщина преследует меня?»

Даже для одержимого игрой Яна Левия казалась человеком с сильной выносливостью. Даже в самой тревожной обстановке игры она не теряла баланса. До сих пор она не сделала ни одного не скоординированного движения. Если бы не кастомизация контента системы Кайлран, не способная внести большие изменения в личность реального мира, Ян бы усомнился в ее ориентации. Вот насколько велико было мастерство этой женщины.

Левия посмотрела на Яна с ничего не выражающим видом и заморгала большими красивыми глазами. Затем она сказала.

— Мне нечего делать следующие два дня… Ты думаешь, я не смогу помочь тебе в твоих поисках?

— Хм… хм…

Помощь, которую предложила Левия, была тем, за что Ян был очень благодарен. Однако место, куда сейчас он направлялся, было воротами, и они не позволили бы войти ни одной из сторон. Чтобы быть уверенным, Ян открыл окно поиска, и у него не было выбора, кроме как отказаться от ее предложения помощи.

— Поиски, на которые я сейчас иду, это не место, куда я могу войти с отрядом.

Левия только кивнула и ответила.

— Тогда я ничего не могу сделать. Я пойду и поохочусь.

Ян не мог поверить своим ушам.

— Охота?

— Да.

— Ты снова собираешься охотиться?

— Да, разве это плохо?

Было две причины, по которым Ян счел ее решение нелепым.

Во-первых, все члены партии вышли из игры, а Левия все еще хотела поохотиться в одиночку. Хотя класс жрецов был классом, который мог справиться с охотой в одиночку, у этого класса было меньше шансов на успех среди всех других классов. Во-вторых, она собиралась охотиться снова после того, как они только закончили 20-ти часовую охоту.

Ян всегда охотился, потом еще охотился, снова и снова, поэтому, когда он встретил другого пользователя с такой же личностью, как у него, это было странно для него.

Ян ответил.

— А, нет. Тогда иди и сделай это. Вокруг замка Капила есть несколько полей, на которых можно охотиться.

— Конечно, спасибо. Тогда встретимся завтра в назначенном месте.

Ян кивнул.

— Да.

Ответив на ее вопрос, Ян направился к воротам замка Капила.

Однако Левия вдруг позвала Яна.

— А, Ян.

— Да?

— Прости… но ты можешь просто выслушать мою просьбу?

Ян немного вспотел и заволновался.

— Конечно, на этот раз вы мне очень помогли, поэтому я выслушаю вашу просьбу.

Лицо Левии прояснилось после такого ответа. Она радостно улыбнулся и поблагодарила его.

— Ух ты! Спасибо, Ян.

Ян что-то пробормотал себе под нос и смахнул пот со лба.

Ну, я пока не могу точно сказать.

Ян повернулся к Левии, чтобы услышать, что она скажет.

— Если твое задание выполнено, Ян, пожалуйста, помоги мне с моим заданием.

Это была несколько неожиданная просьба, но и назвать ее странной было не так уж плохо, поэтому Ян просто кивнул.

— Да, выслушаю. Но что это за просьба?

Лицо Левии ничего не выражало.

— Ну, просто задание.

— …

Ян почувствовал легкий дискомфорт, но просто кивнул.

— Ну… когда это я пропускал задание…

Они оба пообещали помочь друг другу, Ян повернулся и отправился к вратам испытаний.

\* \* \*

Кван-Кванг!

Был активирован навык «Меч колдуна».

В настоящее время все обычные атаки наносят урон всем врагам в радиусе 10 м.

Первый пользователь Асмодиан присоединился к войне измерений. И это был Илахан. Он очень ждал того момента, когда вступить в войну.

У Илахана была уникальная способность контролировать навыки и эффективно использовать их, и поэтому он начал убивать игроков с помощью разрушительных навыков атаки, которые у него были.

Вам удалось убить пользователя Кэтрин из лагеря людей.

Очки убийства +5.

Заработано 1750 (175×10) очков славы.

У Илахана был меч, в котором был запечатан Дьявол Калифа Марион. Это было оружие, обладавшее силой, подобной силе Яна и его Правосудию Духа Короля. У него было много магической силы, которая была похожа на силу Благородных, и если пользователь столкнулся с ней, он был бы в беспомощной ситуации.

В настоящее время Илахан был самым могущественным по сравнению с самыми сильными волшебниками. Другими словами, он был сильнее любого другого монстра, который появится в волне.

Пользователи были ошеломлены силой, которую показывал Илахан.

— Черт возьми, что это такое? Как он может это сделать?

— Ты это видел? Пользователи умрут тут же, когда этот рыцарь 175 уровня использует свой меч. В этом есть какой-то смысл?

Илахан спешил. Поскольку он когда-то был человеком-пользователем, и он привык к основам групповой игры людей-пользователей, было ясно, что он сможет играть умнее, чем другие монстры и Асмодианы, которые движутся с ИИ.

И поскольку в настоящее время не было игрока, который мог бы взять на себя Илахана, он умно использовал других Асмодианцев столько, сколько мог, и убивал пользователей, запутав их. Уровень был более 200, и врожденная статистика была 30% от Асмодианцев, не было пользователя, который мог бы справиться с его ловкостью в этой области.

— Кх. Хе-хе… я не чувствую жалости к тебе. Мне жаль моих друзей.

Илахан радовался каждый раз, когда его меч пронзал игрока-человека. Поскольку не было никого, кто мог бы пойти против Асмодиана, это была его идея наслаждаться этим столько, сколько он мог.

Причинен ущерб пользователю Мадуйи.

Нанесенный урон уменьшен на 3,56% из-за брони, которую имеет пользователь Мадуйи.

Жизнеспособность пользователя Мадуйи была уменьшена на 228900.

Вам удалось убить пользователя Мадуйи из человеческой расы.

Очки убийств +5.

Заработано 1880 (188×10) очков славы.

Илахан посмотрел на системное сообщение и рассмеялся.

— У этих людей в войне измерений даже нет набора с 5% антимагии. Эти парни просто идиоты?

Илахан не был дураком. Напротив, он был очень умным и хитрым пользователем. И именно поэтому он знал, как важно иметь антимагию.

— Если бы они даже немного опасались игры… от 10 до 20% игроков в топ-рейтинге смогут иметь достаточно антимагии, но почему я не встретил ни одного игрока с 5% антимагией?

Илахан только улыбнулся этой ситуации. Все потому, что пользователи с низким уровнем антимагии были похожи на поданую еду.

У Илахана была очень высокая скорость атаки, и магический урон был фиксированным. С 200 000 магической силой, которую имеет Илахан, было естественно для пользователей с низкой анти-магией просто поддаться одной атаке.

— Хорошо, я уже сбил 20 человек. С такой скоростью я могу уничтожить около 500 человек.

Илахан улыбнулся и двинулся к следующей цели. Для него это поле боя было подобно сотам, не защищенным пчелами. С другой стороны, пока Илахан был занят бегством, другие асмодианцы, которые только что обратились в этот класс, начали присоединяться к войне, хотя они уже опоздали.

А на пользователей другой стороны надвигалась огромная катастрофа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282. Два сокровища (2)**

— Нет, это ты!.. Ты такой подлый! Как ты смеешь возвращаться сюда снова…! — спросил стражник в замке Капила у ворот испытания. —

Охранявший его НИП вышел из-под контроля в тот момент, когда снова увидел Яна, стоящего за воротами. Он помнил, как видел Яна перед воротами несколько дней назад.

«Что? Почему я подонок?!»

Тем не менее, Ян просто вытащил новое удостоверение личности, и ситуация изменилась.

— Как грубо. Теперь я принадлежу к классу кшатриев.

Охранник, который опознал удостоверение Яна, просто онемел. Статус кшатрия был намного выше, чем у стражей, которые были только Вайшьями. Начальник охраны, который кричал на Яна, склонил голову и извинился за свои действия.

— Мне очень жаль. Извините. Я не знал… мы совершили ошибку. Пожалуйста, прости меня, у тебя же доброе сердце.

Услышав это, Ян подумал о чем-то необычном.

— Прости… А что, если я тебя не прощу?

Однако у Яна не было времени отвечать на любопытные вопросы. За два дня, которые понадобятся для зарядки размерных бусин, он должен добыть предмет, принадлежащий королю колец, или ему потребуется еще неделя, чтобы вернуться в человеческий мир.

«Этого не может быть. Мне нужно вернуться и снова занять первое место в Совете по взносам?»

Ян спросил старшего охранника.

— В любом случае, могу ли я бросить вызов вратам испытания сейчас?

Охранник быстро кивнул и ответил на вопрос Яна.

— Да, конечно, можешь. Мистер Ян, вы хотите войти?

Ян кивнул.

— Да. Нет никаких других правил, о которых мне нужно знать, верно?

— Да, нет. Поскольку я никогда не входил, я не совсем уверен… я знаю только то, что слышу от тех, кто входит туда.

Ян кивнул и задумался.

— Ну, система проста, мне она нравится.

Он снова заговорил:

— Ладно, куда мне войти?

Начальник охраны дернул охранника, стоявшего рядом с ним, тот вышел вперед и поклонился Яну.

— Следуйте за мной, сэр. Я проведу вас.

— Спасибо.

Ян пошел рядом с охранником. Место, которое было за воротами испытания, к которому он шел, было секретным туннелем в огромной скалистой горе.

\* \* \*

Перед пещерой был магический круг, и охранник положил в него красную бусину. И от этой красной бусинки начал исходить свет, и из круга тоже. Скалы, которые блокировали пещеру, начали дрожать.

Гррр-

Круглая скала, которая полностью блокировала вход в туннель, начала катиться в сторону, и Ян вошел внутрь, как только дверь открылась.

— Ну, пожалуйста, сделайте все, что в ваших силах.

Ян кивнул и поднял голову в ответ на слова охранника.

— Я тоже на это надеюсь.

Внутри туннеля царила ужасная атмосфера. Ян немедленно созвал всех своих фамильяров и проверил их статистику.

— Было бы неплохо, если бы остальные тоже смогли прийти… это те задания, в которых они больше всего нуждались.

Ян только хмыкнул и продолжил говорить. Был только один путь, который он мог выбрать, не было большого выбора.

— Кака, ты что-нибудь знаешь об этом.

Кака, который дремал, подошел к Яну и кивнул. Ян узнал так много информации от Кака в прошлом, в этот момент для Яна было естественно сразу спросить Кака о чем-то, о чем он не знал. Кака, который всегда был готов высказать свои мысли и знания, повернулся к Яну и пожал плечами.

— Я тоже не знаю. Я не могу все знать.

— Хмм, вот черт.

Ян выругался и посмотрел на Кака. Это было немного разочаровывающе, но это была неизбежная ситуация.

«Мне не следует слишком полагаться на Кака»

Ян пошел дальше, и теперь был уже виден конец туннеля.

Но онн вдруг понял, что что-то не так.

— Итак, Кака. Как ты спишь?

Кака был немного удивлен вопросом Яна и соскочил с его плеч и начал летать перед Яном.

— Что… что это значит, мастер?

Ян просто говорил.

— Именно это я и имею в виду! Ты ведь не можешь спать, правда? И ты никогда не видел этого в последние 3 тысячи лет? Так что ты не сможешь использовать Жадную ночную ведьму. Но только что я видел, как ты задремал, верно?

Кака посмотрел Яну в глаза и покачал головой. Он растерялся и, заикаясь, сказал.

— Э…э... это… так…

Глаза Яна загорелись огненно-красным светом.

— Что? Ты лгал мне все это время? В твоем информационном окне не было написано, что ты не спишь…!

Кака опешил, когда Ян отругал его за то, что он попался, пытаясь вздремнуть.

— Это, это не то, мастер!

— Тогда что?

— Клан призраков Карга — это клан, который не может спать.

— Продолжай.

Ян сложил руки и слушал оправдания Кака, а Кака просто продолжал говорить.

— Помнишь старую книгу, которую мы купили в антикварном магазине, хозяин?

Ян на секунду задумался и вспомнил о дорогом предмете, который купил в самом начале, но забыл проверить.

«А, да. Старая книга, которую Кака принес мне»

Ян посмотрел на Кака и ответил.

— Ну и что, ты видел ее… что насчет этого? Думал, что забыл об этом?

Кака просто продолжал говорить.

— Эта книга — легендарный предмет, который открывает особую способность, которая была запечатана.

— … !

Ян дернулся от услышанного. Он знал, к чему клонит Кака.

— Книга Сейтериана? Это все?

Кака посмотрел на Яна и кивнул.

— Да…да, господин.

— Ты извлек этот дорогой предмет?

— …

— И ты открыл печать своей последней уникальной способностьюи?

— Да… да, господин.

Кака перевел взгляд и опустил голову. Ян только рассмеялся в лицо Кака и подумал.

«Даже несмотря на то, что я не купил эту вещь в антикварном магазине, ему удалось извлечь эту книгу из снов с помощью своей способности…»

Пластинка Сейтерианца была редкостью. Хотя это был легендарный предмет, его все еще можно было получить. Это было очень дорого, потому что спрос на этот товар значительно выше, чем предложение. Средняя цена Сейтерских пластинок составляла около 15 миллионов золотых. Хотя это был очень дорогой предмет, Ян был бы готов заплатить, если бы это означало что-то хорошее для Кака, но хорошо, что Кака получил то, что хотел.

— Я не могу избавиться от чувства, что сделал что-то скандальное?

Ян хотел убедиться, что Кака готов передать ему предмет.

— Ты… в долгу передо мной.

Кака улыбнулся тому, что сказал Ян, и ответил.

— Хехе, Хозяин. Когда раб должен что-то хозяину? Ты для меня все, хозяин.

— …

Ян посмотрел на Кака и покачал головой.

— Итак, какой последний навык должен быть раскрыт? Это как-то связано с тем, что ты можешь спать?

Кака кивнул.

— Да, господин. Я чувствую, что сон — это очень хорошая вещь. На вкус как мед.

— Ага, согласен. Сон — это хорошо.

Ян нетерпеливо заглянул в информационное окно Кака спустя долгое время, не проверяя его.

— Потомок Тьмы (унаследованная раса) (специализированная раса) (усиливающая способность) —

\*Карга Фантом, потомок тьмы, невосприимчив ко всем атакам, кроме атак на основе света. Однако при нанесении легкой атаки, наносит в 50 раз больше урона.

— Жадная Ночная ведьма (редкая способность) —

\*Ведьма — это дьявол, способный творить чудеса во сне.

Кака — жадная ведьма, появляется с редким предметом всякий раз, когда он спит или входит в чей-то сон.

— Дьявол во сне (раса) (расовая специализация) (развивающаяся способность) (укрепляющая способность) —

\*Карга Фантом, потомок тьмы, имеет жизнь вечную. Они таинственная и мудрая раса, которая доминирует во тьме, но они были прокляты на всю жизнь.

Так, клан Карга Фантом, изучив Инкар в течение многих лет, научился управлять своей темнотой, впадая в состояние печали (сна). Эта способность редкая, и лишь немногие из Карги Фантом могут использовать способность «спящего Дьявола»; это помогает им лучше контролировать темноту.

(Время восстановления — 30 минут)

\*В то время как врожденные способности «спящего Дьявола» активируются, Кака не сможет выполнить какую-либо другую задачу.

\*Когда активируется способность «спящий Дьявол», Кака попадает в состояние певца, а когда Кака видит сны, в радиусе 1 км становится темно. (Продолжительность — 10 минут, темнота будет распространяться, и опустится ночь)

\*В то время как активируется «спящий Дьявол», все атаки членов партии увеличатся на 5%, а весь урон, нанесенный темнотой, будет уменьшен на 50%. Все скрытые враги в пределах указанного радиуса будут выявлены. (Подлый неудачник замедляет скорость движения на 30% в течение 10 секунд)

\*Как только Карга Фантом пробуждается, он получает гораздо больше мудрости, и его способность становится сильнее.

Ян был потрясен.

— Поразительно…

Из всех способностей, которые Ян видел до сих пор, ни одна не имела такого длинного объяснения, как «спящий Дьявол». Новая уникальная способность Кака с длинным описанием была подавляющей. Но как только Ян прочитал всю длинную информацию и варианты использования, он сжал кулаки.

— Это все… это все…! Это все, что я получаю за 15 миллионов золотых!

Это была скрытая карта для класса убийц, и Ян мог волноваться о том, что он только что увидел!

В начале Ян был наемным убийцей, у которого был PVP. И он был уверен, что ему больше не придется иметь дело с вещами, связанными с этим. Но даже сейчас Ян был более разумным, когда дело касалось класса убийц.

Призыватели не так хороши против ядовитого убийцы. Ассасины были классом, который специализируется на PVP. Всегда существовала возможность для убийцы быть поблизости от арены, но также можно было справиться с такими ситуациями. Но если в войне измерений увидишь Асмодиана с предыдущим классом убийц, тогда следует знать, что он может видеть сквозь темноту. Но это будет совсем другая история, поскольку можно нейтрализовать «сталкера» и напугать убийцу.

По крайней мере, Ян мог быть уверен, что для убийцы, у которого нет технических характеристик, не будет никаких проблем, и контроль будет сброшен.

— Такого убийцы не может быть.

Но Ян признал, что Лимлон был очень хорошим убийцей с потрясающими навыками управления. Однако он был убежден, что пока они поддерживают близкие отношения, такой ситуации не возникнет. Кроме того, когда уникальная способность Кака была активирована, было ясно, что Лу, у которого уже была сила ночи, сойдет с ума.

Ян не прилагал особых усилий, чтобы контролировать выражение своего лица.

— Если я покажу, как сильно я люблю это умение… Кака будет прыгать выше головы.

Как бы ему ни было хорошо, он не собирался показывать этого. Ян успокоился и спросил Кака.

— Это, конечно, хорошо. Если его правильно использовать, это будет хорошим подспорьем в большой битве.

Кака неуверенно посмотрел на Яна в ответ на его скучное заявление.

— Что случилось, хозяин? Что за роботоподобная реакция?

Но Ян не ответил и просто продолжал двигаться. Кака что-то проворчал себе под нос и двинулся за Яном к концу туннеля.

Там в скором времени произойдет то, чего Ян совсем не ожидал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283. Два сокровища (3)**

— Претенденты! Прошло много времени с момента последнего вызова.

На пустыре должно было состояться испытание. Ян поднял голову, чтобы получше рассмотреть десятифутового гиганта, стоявшего перед ним. Было бы немного обидно называть его гигантом, но он был высоким и огромным по сравнению со средним человеком. У гиганта была очень длинная борода, доходившая до пояса, и блестящие золотые доспехи. Он казался лидером, который обладал выдающимися способностями.

Ян подошел к нему и заговорил. Нет, он попытался заговорить.

— Что? Здесь автоматически запускается квест?

Вопреки воле Яна, квест начался. И он начал размышлять, а квест продолжался.

— Меня зовут Ян. Для меня большая честь познакомиться с вами.

В ответ на слова Яна старик произнес с довольным видом.

— В Империи Маурьев давно не было такого замечательного человека. Наш Царь, несомненно, будет счастлив видеть тебя.

Ян задумался, как же это было «давно».

«Что? Почему он вдруг назвал меня „замечательным человеком“?»

Ян не мог понять, что происходит, но старик упомянул, что «замечательный человек» — это не что иное, как Слава, которую имел Ян. Слава Яна, которая никогда не упоминалась и не использовалась, превысила 20 миллионов, и теперь это была колоссальная цифра в 30 миллионов. И ворота Империи Маурьев имели очень близкое отношение к славе пользователя.

— Здорово. Я делаю то, что могу, ради справедливости.

При виде старика у Яна онемели руки и ноги.

«Что это… у меня от него мурашки по коже…»

Однако, в отличие от Яна, Оград был действительно рад встретить его.

— Ну, это действительно похвально жить в мире, следуя закону.

Вдруг другой человек посмотрел на него и сказал.

— Что ж, Ян, приятно познакомиться. Я один из самых близких к семи великим королям, я поклонник короля железных колец.

Он представился поклонником и пожал руку Яну.

— Иди. Если ты тот, кто имеет достоинство, тогда тебе не нужно проходить испытания. Я могу познакомить тебя с королем прямо сейчас…

Ян почувствовал, что что-то не так.

«Что? Почему вдруг свободный проход?»

Ян не знал, почему поклонник оказывает ему такую огромную услугу. Но в следующую секунду Ян сказал то, что разрушило его собственное счастье.

— Нет. Зачем мне такая привилегия? Я хочу доказать, что моих способностей достаточно для встречи с королем.

Ян не знал, как реагировать.

«Что? Что это…! Это был не я! Это недопустимо!»

Однако движения Яна теперь были под контролем искусственного интеллекта, он мог чувствовать только движения его глаз и носа. Поклонник, который не знал истинных намерений Яна, улыбнулся и ответил.

— Ха-ха, ты мне очень нравишься, друг мой. Как пожелаешь, можешь пройти мое испытание.

Ян наклонил голову и ответил.

— Дай мне шанс доказать свою состоятельность.

Поклонник кивнул и ответил.

— Хорошо. Тогда начнем проверку прямо сейчас.

— Спасибо.

Ян сразу впал в депрессию, но решил принять эту горькую реальность.

— Да, но я думаю, ИИ не решит задачу. Я закончу это, пройдя тест.

Ян, который теперь находился под ИИ Кайлран, кряхтел и дрожал. Через некоторое время он освободился от контроля ИИ, и поклонник исчез в воздухе.

— Не будь дураком, Ян.

Ян неловко кивнул и ответил.

— Спасибо тебе.

И когда поклонник начал исчезать, Ян заметил, что с неба стали падать пять лучей света. И они начали принимать форму… монстров. Ян немедленно созвал всех своих фамильяров, все нервничали.

«325, 339, 340… в целом есть пять именных монстров между 300-350 уровнями»

Ян знал, что это будет нелегко. Общий уровень был намного ниже, чем у монстров в подземелье за пределами Южного острова Буджу, но все эти монстры имели свои имена. И у Яна не было поддержки. Без помощи Янкуна или Кайзера с такими противниками будет нелегко справиться.

— Думаю, мне придется использовать новую способность Кака.

Нельзя было быть уверенным, были ли эти монстры теми, кто будет использовать темноту или атаковать способностями, но даже сейчас атака Кака будет полезной. Это дало бы увеличение силы атаки на 5%, и Ян чувствовал, что Лу будет лучшим игроком в этот раз. Битва не успела начаться, как откуда-то послышался голос поклонника.

[Это демоны иллюзии, которые обитали в подземелье острова Донсын. Они могут отражать от 6 до 7 процентов урона ваших способностей, но с ними нелегко иметь дело. Будьте осторожны и докажите свои способности]

Ян понял, что тот дразнит его.

–Э-э…э-э… как было бы хорошо, если бы мы не провалились.

Ян только проворчал и схватил копье. Ему всегда нравилось драться, но он чувствовал, что было бы лучше воспользоваться свободным проходом.

— Ладно, меня бы здесь не было, если бы я не был достаточно способным.

Ян побежал к монстрам. Теперь, если казалось, что квест скоро закончится, это означало, что он станет все труднее.

\* \* \*

— Мило, потрясающе.

Красное пламя было повсюду, и все из-за магии. В этом месте, наполненном тайной, перед Королем Дьяволом на коленях стоял человек.

— До сих пор я давал эти квесты многим, но ты первый человек, который так идеально выполнил мою задачу. О, был еще один?

Человек склонил голову в ответ на похвалу Короля Дьявола, но выражение его лица не изменилось.

— Спасибо.

Король Дьяволов захлопал в ладоши. Он повернулся и протянул руки. Один из красных кристаллов, плававших в воздухе, полетел в сторону руки дьявола. Кристалл был большой и темно-красного цвета, похожего на человеческую кровь, которая текла внутри человека.

— Вы уже показали свои выдающиеся способности, но вам придется заплатить за это.

Король Дьяволов поднял руку. И красный кристалл, который все еще плавал в воздухе, упал ему в руку.

— Этого будет достаточно.

Король Дьяволов потянулся к человеку, и кристалл втянулся в грудь человека. Затем перед его глазами возникла строка системных сообщений.

Дзинь-

«Асмодианская кровь» поглощена.

Глядя на человека, выражение лица которого все еще не изменилось, Король Дьяволов сказал.

— Знаешь, ты уже многого добился.

Человек по-прежнему молчал, поэтому Король Дьяволов продолжал говорить.

— Может быть, магия, которой ты обладаешь, достаточно хороша. Может быть, ты мог бы родиться чистым Благородным…

Теперь его роль была выполнена. Сказав последнее слово, он исчез в темноте.

— Я этого не скажу, но ты знаешь, что тебе делать дальше. Когда закончишь, найди меня снова.

Мужчина ответил.

— Да, я понял.

Король Дьяволов улыбнулся и тут же исчез. Человек, впитавший в себя всю Асмодианскую кровь, поднялся со своего места. Выражение его лица изменилось. И это было потому, что контроль ИИ над его персонажем теперь был снят, и пользователь теперь имел полный контроль над своим персонажем.

— Ладно, это было нелегко, но результаты хорошие.

Мужчина ухмыльнулся, проверив системные сообщения, которые были перед его глазами.

Вы успешно прошли испытание Короля Дьявола.

Окончательная оценка: SS

Ранг пользователя мастера Лимлона был преобразован в Великий Асмодиан.

Вы получили дополнительные 7000 «магической силы», которые могут быть использованы в бою, способность мага.

Вам дали дополнительные 4% скорости магического удара, что является новой способностью в магическом измерении.

Вы преуспели в том, чтобы стать Благородным.

Ваша раса будет изменена на «Асмодианскую».

Вы заработали 200 000 очков Славы.

Постоянное увеличение скорости магической атаки на 3%.

Ваш урон постоянно увеличивается на 5%.

Лимлон был доволен собой.

— Это потому, что я был наполовину дворянином, что превращение прошло намного лучше, чем у других пользователей?

Рассуждения Лимлона были верны. До того, как он стал дворянином, он накопил много магических очков и превратился в полу-дворянина. Когда он стал наполовину дворянином, приложив много усилий, чтобы пройти испытание Дьявола, он начал становиться «Асмодианом».

База Лимлона была наполовину асмодианской, но теперь он сможет начать все заново как великий Асмодианец. Это был высокий номинальный уровень, который имел дополнительные 70 000 магических очков, которые можно было использовать. Таким образом, магические точки Лимлона теперь составляли 150 000.

— Нужно ли было двести тысяч магических очков, чтобы стать Благородным?

Будет нелегко собрать 50 000 магических очков, но это будет легче, так как он привык к этому.

— Мастерство упало на самое дно, но это еще не все…

Лимлон открыл информационное окно своего персонажа и проверил его способности. Одну за другой.

— Ладно, это лучше, чем я думал.

Лимлон не состоял в группе, которая бросилась на открывшийся квест превращения. Он был среди тех, кто был обеспокоен квестами, которые предлагали пользователям превратиться в Асмодианов.

Он уже шел по дороге, когда заметил, что не было ни одного члена Гильдии Окланд вместе с мастером гильдии Сэмюэлем Чоном, который не превратился в Асмодиана. У него была причина для беспокойства. Во-первых, как и другие пользователи, речь шла о навыках, над которыми они упорно работали. И другая причина, которая была его самой большой заботой, была антимагическая статистика.

Конечно, было ясно, что было не так много пользователей, которым даже удалось пересечь 10%-ный порог антимагии. Однако, время идет, и это будет огромным недостатком для Элийцев увеличение антимагии. И именно это и заставило его выбраться Асмодианов.

— Я не знал, что наткнусь на антимагическую силу на аукцион.

Во время поисков в аукционном доме Лимлон неожиданно обнаружил предмет «отмена антимагии». Его показатели были не так высоки, всего 2,5%. Однако он думал, что этого будет достаточно, чтобы справиться с антимагической силой, если ему придется столкнуться с ней.

— Как только я получу 10%, я смогу отменить всю антимагию.

Именно так Лимлон добился еще двух «отмен антимагии» в аукционном доме. Он попытался найти больше предметов, но смог найти только два. Два других предмета имели гораздо меньшую статистику, чем первый, который использовал Лимлон.

Поскольку оба они были легендарными, ему удалось получить в общей сложности 7% отмены. Лимлон думал, что сможет одолеть пользователей с тем количеством отмены, которое у него было. И это было то, что он хотел сделать.

Со всем, что у него было, он мог отклонить около 9% антимагической силы. Антимагия, с которой Лимлон мог справиться, составляла 7%, а собственные персонажи давали около 9,5% и 2,5% с предметами, которые он купил. Любой бы сказал, что никто не сможет собрать 30% антимагической силы, как это сделал Ян.

— Ху-ху… выполнив все условия, я должен превратиться в чистого дворянина, а затем вступить в войну измерений. Я не могу продолжать делать все это в одиночку, я же не монах.

Лимлон также знал, что Илахан был первым, кто получил информацию. Проверив статистику, он начал метаться и прыгать от ревности. Он чувствовал себя так, словно ему дали самый сладкий мед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284. Два сокровища (4)**

Демоны были очень сильны. Их силу нельзя было недооценивать. Демоны иллюзии 300-350 уровня были призваны, чтобы загнать его в угол и проверить его способности.

— Черт, эти монстры слишком умные.

В начале игры пользователям было сложно охотиться на монстра, который имел более высокий уровень, чем они. Всегда был предел у навыков, которыми обладаешь, потому что в бою всегда были неожиданные факторы. Однако когда игра перешла на следующий уровень, пользователи научились быстрее преодолевать разрыв в уровне, который у них был с монстрами.

Это было потому, что игроки могли играть со своим интеллектом, поскольку монстры должны были полагаться на свой ИИ. И интеллект монстра также был увеличен, и ИИ также был обновлен, но у него все еще были свои ограничения. Поэтому по мере того, как повышался уровень пользователей, а их способности диверсифицировались, эти навыки можно было использовать в нужный момент для создания благоприятной ситуации и уничтожения монстров, которые были сильнее игроков. Обладание лучшим снаряжением было преимуществом.

И вот теперь причина, по которой Ян боролся. «Поклонник» вызывал противников, чтобы Ян победил, чтобы он мог продемонстрировать свою силу. И эти монстры почему-то казались более умными, чем другие монстры.

Ян прищурился.

«Я как будто сражаюсь с пятью другими пользователями»

Но каким-то образом Ян должен был преодолеть это.

— Вероятно, я получу больше урона, чем предполагал. Мне нужно покончить с этим как можно быстрее.

Ян все еще был полон жизненных сил. Он не подвергся нападению, и враг тоже. А на стороне Яна были и Ббукббук, и Халли.

Яну удалось победить одного из пяти демонов и нанести урон оставшимся четырем. Но он думал, что баланс между их силами все еще не достигнут.

— Я все еще в невыгодном положении.

Демоны были не настолько велики, но их навыков было достаточно, чтобы навредить Яну. И со временем их жизненные силы постепенно восстановятся.

У Яна тоже был широкий спектр исцелений, но это была совсем другая история. У его исцелений было довольно долгое время восстановления, и у этих монстров не было таких условий для их способностей к восстановлению.

— Уфф…

Ян делал передышку между битвами. Давненько он сталкивался с такими трудностями после получения своих фамильяров. И сейчас он должен был искать пробелы в обороне своих врагов и использовать свои самые сильные атаки.

«Они так же умны, как пользователи. Мне нужно играть, думая, что я в PVP» — подумал Ян про себя.

Битва все еще продолжалась. Ян просто ждал подходящего момента.

Кван-

Даже в ожесточенном бою Ян старался спокойно оценивать ситуацию.

— Парень, который держит странную косу, самый опасный, и тот парень, который похож на Лича.

Ян больше знал об этих двух монстрах из оставшихся четырех. Один из демонов держал в руках оружие в форме косы. У демона был рог и темный плащ с капюшоном. Другой был похож на Лича, и голова имела форму черепа. Больше всего Ян пострадал от демона с косой.

Демон с косой не представлял такой серьезной угрозы, но он всегда наносил ему урон в самые критические моменты. Халли, который пытался поддержать жизненные силы Яна, пока он сражался с демоном, умер мгновенно от его удара, и Ддукдай, у которого осталась половина жизненных сил, также умер от одного удара.

Ян подумал, что лучше избегать его косы.

— Я не мог разглядеть так ясно… но эта техника, похоже, он использует темноту.

Даже при попадании взрывчатки Халли и Ббукббук сумели бы остаться в живых, у Яна не возникло бы проблем с определением природы оружия. Теперь он мог выяснить, что это было за оружие, которое причинило ему такой урон, и он сразу же проверил объект.

Однако фамильяры Яна умирали каждый раз, когда в них попадало оружие демона. Он не смог выяснить его природу даже после тщательного анализа.

— Ничего не могу поделать. Думаю, мне придется рискнуть…

Ян попытался рискнуть и предположил, что атрибуты атак демона были «темными характеристиками».

И он снова начал медленно двигаться.

— Ббукббук, оставайся впереди и ищи возможности. Когда мне удастся напасть на него, то немедленно уничтожь его, хорошо?

Как только Ян закончил говорить, Ббукббук кивнул.

— Ладно, ббук.

Кака, который летел рядом, наблюдал за Ббукббуком, когда он подошел и заговорил с Яном.

— Что ты пытаешься сделать, хозяин? Их следующей целью будет Ббукббук.

Ян кивнул и коротко сказал.

— Знаю.

По состоянию на данный момент, Жизненные силы Ббукббука составляли около 40%. У Ббукббука не было большой танковой способности, как у Ддукдая, но его жизненная сила могла выдержать удар от косы демона.

Прежде чем побежать к врагам, Ян посмотрел на Кака и тихо сказал.

— Кака, сделай мне одолжение. Когда демон взмахнет косой, распространи тьму, которую испустит его атаку.

— … !

Кака был умен, поэтому сразу понял, что Ян пытался сделать. Она подумал, что это отличный план, когда понял, что может делать все, что захочет.

— Я понял, хозяин. Я доверяю вашему решению.

Не успела Кака договорить, как Ян бросился к демонам. Он целился в демона в форме Лича, обладавшего могущественной магией.

— Карцис, Пин! Окружите врагов и следуйте за Лу!

— Хорошо, хозяин.

Грр-!

Даже Ббукббук последовал за Яном со своим тяжелым телом.

— Я поставил на кон все, нет другого пути, кроме как выиграть.

Ян прыгнул навстречу Личу изо всех сил. Тем не менее, другие демоны были готовы к этому. Они быстро встали перед Яном, чтобы блокировать его. Карцис, который летел на них сверху, использовал дыхание, и Пин использовал давку.

Но затем перед демонами появился полупрозрачный фиолетовый щит. Щит не мог предотвратить урон, который исходил от дыхания и давления, но он значительно уменьшил урон. Учитывая тот факт, что они были двумя самыми сильными фамильярами с большим мастерством, которых имел Ян, это можно было считать небольшим достижением.

Ян улыбался про себя.

«Да, как я и ожидал»

Он направился к Личу, но внезапно сменил направление и побежал к Ббукббуку. Все потому, что демон двигался к нему, и было очевидно, что Ббукббук почувствует ухудшение самочувствия из-за темноты.

Перед Ббукббуком поднялся дым.

[Кхх, ты опоздал, человек.]

Через мгновение демон появился перед Яном, используя способность перемещения в пространстве. Он направил свой серп в сторону Ббукббука. Он двигался, как будто иллюзия исказила пространство и появился перед Ббукббуком.

Но в тот момент. Ян неожиданно отдал Ббукббуку приказ, хотя тот собирался умереть.

— Ббукббук! Используйт Жадного Хищника!

— Хорошо, ббук!

Способность жадного хищника сработала, и серп в руке демона дрогнул на секунду. Любой мог сказать, что шансы Ббукббука на выживание были ничтожно малы. Но тьма начала распространяться вокруг поля боя.

Системные сообщения, которых ждал Йен, появились перед его глазами.

Была активирована уникальная способность Кака «мечтающий Дьявол».

Во время «контроля темноты» все атаки членов отряда будут увеличены на 5%, а урон, причиненный темнотой, будет уменьшен на 50%. Все враги в радиусе будут видны.

Вот к чему стремился Ян. И среди этих эффектов Ян хотел уменьшить ущерб, причиненный темными атрибутами, на 50%. Это…

Была активирована способность Ббукббука «Не мешай, пока я ем».

Был создан щит с прочностью 343762.

Способность «жадный хищник» Ббукббука была атакующей. Это был навык, который мгновенно уничтожил бы все жизненные силы врага, и было почти невозможно избежать этой атаки после активации. Но на этот раз Ян воспользовался еще одним пассивным навыком, за которым последовала его способность атаковать.

Если Ббукббук активирует способность «не мешай, пока я ему» при использовании «жадного хищника», тогда будет создан щит, который сохранит 50% жизненной силы фамильяра. Велик был шанс провалиться, но это была азартная игра, на которую ставил Ян.

Причина, по которой Ян пошел на эту авантюру, заключалась в том, что, во-первых, урон от косы демона будет уменьшен, если навык будет темным атрибутом из-за способности Кака. Во-вторых, был щит, который активировал Ббукббук, так что удар демона не мог убить фамильяров Яна.

К счастью, риск Яна оказался удачным.

Латерос обладает уникальной способностью «Серп демона».

Ваш фамильяр Ббукббук получил разрушительный урон от Латероса.

Жизнеспособность Ббукббук была уменьшена до 100055 (-443817).

Ян осознал разрушительную силу этого демона в тот момент, когда увидел системное сообщение.

«У Ддукдая была около 700,000 жизненных сил, которые у него отняли, у Халли было около 1,2 миллиона жизненных сил, которые у него отняли, и у Ббукббука отняли около 800000»

Последнее системное сообщение: «жизнеспособность Ббукббука снижена до 100055 (-443817)». Цифры в скобках, очевидно, объяснялись способностью Кака контролировать темноту. Дополнительные 340 000 дополнительной защиты, которую Ббукббук получил от своего щита, были пробиты. Теперь у него осталось только 100 000.

У Яна была способность понять ситуацию, как только он испытал ее или увидел.

«Дальняя атака Кака длится около 10 минут. Мне нужно придумать план на это время»

Поскольку Ббукббук не умер, навык жадного хищника был отозван. Демон был взволнован, когда увидел, что фамильяр все еще жив. Жизненная сила демона упала не так сильно. Тем не менее, Ян и Лу, который находился рядом, чтобы помочь Ббукббуку, воспользовались эффектом темноты и неожиданно атаковали демона.

Хотя способность жадного хищника не была активирована, урон, который получил демон, был настолько большим, что демон умер. Ян, устроивший такую нервную игру, взмахнул копьем и уставился на трех оставшихся на поле боя демонов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285. Два сокровища (5)**

Демоны были определенно сильны, но они вскоре они все были побеждены. Битва закончилась, как и планировал Ян, прежде чем тьма рассеялась. Ровно через десять минут или около того.

За это время Яну удалось уничтожить трех других демонов. Поражение «Латероса», того, у кого была самая сильная атака, было похоже на то, словно Ян был освобожден от кандалов на ногах. Что бы ни случилось, битва закончилась, и как только тьма, выпущенная Кака, исчезла, яркий свет залил все пространство.

Перед Яном появился поклонник. У него было очень спокойное выражение лица. Ян перевел взгляд на него, а его слова разнеслись по всему залу. —

— Ты отлично справился, Ян. Это была великолепная битва.

Ян ответил удовлетворенной улыбкой.

— Спасибо за комплимент, Мистер поклонник.

— Я очень благодарен, что ты здесь.

— Здесь было весело.

Мужчина немного поговорил с Яном и протянул ему руку. И из его руки сочился золотой свет.

— Мм…?

Ян просто смотрел на свет. Вскоре на руке появилась золотая цепь.

— Ну вот, держи. Вы прошли врота нашей Империи Маурьев.

Цепь полетела к Яну. Как только Ян взял цепь, мужчина сказал.

— Это знак, доказывающий, что вы прошли тест. Теперь ты один из сильнейших воинов Империи Маурьев.

Несколько строк системных сообщений появились перед Яном.

Дзинь-

Вы успешно прошли испытание вратами в Империи Маурьев.

Вы заработали славу 150 000.

Вы заработали 3 золотых слитка из Империи Маурьев.

Вы заработали предмет «цепь воина Маурьев».

Ян первым делом проверил золотые слитки Империи Маурьев. У него аж закружилась голова.

«Могу ли я обменять три золотых слитка, которые стоят три миллиона золотых, в Империи Маурьев?»

Ну, 3 миллиона золота не были большой проблемой для Яна, но он все еще был удивлен, что получил больше, чем ожидал. Следующее, что сделал Ян, это с любопытством посмотрел на золотую цепочку, которая была очень красиво украшена.

«Это цепь воинов Империи Маурьев? Проверим-ка»

Ян ожидал многого от золотой цепи. Он заглянул в информацию о предмете, чтобы подтвердить свои мысли. Но, вопреки его ожиданиям, цепочка относилась к категории разное, а не носимое.

Цепь великих воинов Маурьев / ранг — легендарный / классификация — предмет.

Хотя это сопровождалось огромным количеством объяснений, Ян не потрудился проверить предмет и просто поместил его в свой инвентарь. Он держал его при себе, так как это должно было сыграть важную роль на встрече с королем колец.

— Э-э… не могли бы вы сменить цепь и дать мне что-нибудь получше?

Но в этот момент мужчина, который все это время смотрел на Яна, засмеялся и сказал.

— Ха-ха, похоже, ты разочарован цепью воина.

Ян был удивлен услышанным, но попытался успокоиться. Сообщение о завершении квеста еще не появилось, поэтому он не хотел, чтобы у НИПа сложилось неправильное впечатление.

— А, нет. Все не так. Просто я склонен много думать.

Мужчина только усмехнулся.

— Хаха, тебе не нужно избегать меня, Ян. Любой мог бы надеяться на большую цену за прохождение такого жесткого теста врат.

Ян немного смутился.

«Что? Тогда он должен был дать что-то, что имеет большую ценность»

Но Ян не мог говорить.

— Нет, этот предмет не стоит моих усилий здесь.

Глядя на Яна, который так легко лгал, мужчина просто улыбнулся.

— Ха-ха, у тебя, конечно, есть качества, чтобы быть нашим героем. Мои глаза никогда не ошибаются.

— Ха… Ха-ха. Это большое дело.

Но мужчина еще не закончил говорить.

— Цепь Империи Маурьев, которую я дал тебе, — это предмет, в котором на самом деле скрыта сила. На данный момент, это простоцепь, которая не имеет особого значения… но ты поймешь это, как только станешь сильнее.]

Выражение лица Яна изменилось из-за этих слов.

«Что это было? Будет ли печать на этой цепи выпущена позже и превратится ли цепь в легендарный предмет?»

Почему-то все оказалось не так плохо, и Ян почувствовал себя лучше.

— Спасибо, что позаботились обо мне, Мистер.

— Ничего особенного.

Обменявшись еще несколькими словами, мужчина показал Яну окрестности. Там было место с большим движущимся магическим кругом.

[Если вы пройдете через это, вы перейдете в сад в кабинете Хвансон Империи Маурьев]

Лицо Яна просветлело. Все из-за того, что расстояние между Империей Маурьев и Хвансон было сокращено, и, используя этот магический круг, Ян смог бы сэкономить много времени.

— Спасибо, Мистер.

И слова мужчины продолжались.

[Перед магическим кругом в Хвансон вас будет ждать посланник. Это лев, которого король послал за вами, вы должны следовать за ним.]

Ян энергично закивал.

— Понял.

Затем пришло сообщение о завершении квеста, которого Ян так ждал.

Дзинь-

Квест «врата испытания"успешно завершен.

Вы заработали 150 000 очков славы.

Затем появилось еще одно сообщение.

Теперь вы можете войти в «Хвансон Империи Маурьев». Вы хотите это сделать? (Да/нет)

\* \* \*

— Вы дети… вы тупицы. Что вы сказали? Вы уверены?

Подземный испытательный зал LB. Первоначально это было место, где сотрудники QA обсуждали создание нового контента для игры. Они пытались найти способ сбалансировать игру, тестируя различные игры. Здесь всегда искали ошибки. Но сегодня почему-то в испытательном зале было очень шумно.

— Простите, сэр. Нам действительно стыдно.

— Черт… да, даже ИИ справился бы лучше, чем вы, ребята. Как уровень 215 может снять пять 300 уровней? А?

Пятеро сотрудников, стоявших перед длинноволосым мужчиной, склонили головы. И вокруг них стояли другие работники и смотрели на это жалкое зрелище.

— Ха, они были пойманы директором Чхве…

— Ага. Их первая работа состоит в том, чтобы избежать других проблем после ухода от директора Чхве.

— Ну, не знаю. Эти пятеро были лучшими из команды тестирования. Я не думаю, что кто-то может играть на уровне 350 и все еще справляться с одним из тех парней, как «он».

— Но… я тоже так думаю. Тем более, ходят слухи, что его контрольные способности зашкаливают.

— Верно. На самом деле, «этот парень» просто чудовищен. Члены нашей команды не имеют навыков. Он лучший пользователь из всех десятков миллионов пользователей корейских серверов в игре Кайлран, поэтому его нельзя считать не профессиональным пользователем… но эти ребята просто любители против него, так…?

— Да. Директор, похоже, не подумал об этом.

Как и говорили сотрудники, директор не продумал ситуацию до конца. Он просто поднялся по лестнице, накричав на персонал. И как только он поднялся, один из пяти человек, на которых кричал директор, сказали.

— Да, О Сын Чхоль.

— Да, Господин Хан Даэри.

— Почему директор так рассердился?

— Что… директор… поставил на это…

Хан Даэри ударил себя по лбу после слов О Сын Чхоля.

— О боже… это не то, что ты должен был делать, особенно после того, как узнал подробности.

— А что мы должны были делать? Никто из нас и не думал, что ему удастся выйти из ситуации вообще. Мы все думали, что поймаем его, а потом возьмем получим бонус…

— Именно этого все и хотели…

Эти пятеро и были теми пятью демонами, которых Ян встретил у Врат испытания. Как бы удивительно это ни звучало, Демоны, против которых выступал Ян, на самом деле контролировались пользователями. В оригинале, конечно, демоны были предназначены, чтобы контролироваться ИИ.

Тем не менее, скорость прохождения квеста Яна была слишком высокой, поэтому команда планирования попросила команду тестирования принять участие. Монстры врат управлялись способными игроками, чтобы заблокировать Яна. Но результат, который они получили, был фатальным, и снова все были разочарованы результатом.

— Ха, я думал, что мы побеждали до середины боя.

— Мистер Даэри, Вы тоже должны подняться и работать… не то чтобы нам чего-то не хватает, но этот парень просто монстр.

— Я знаю…

И вот как Ян неосознанно пошел против персонала LB и вышел с победой.

\* \* \*

Тадж-Махал, самое известное сооружение Индии. Тадж-Махал известен во всем мире своей красотой и величием. И место, куда Ян попал в Империи Маурьев, напомнило ему Тадж-Махал.

— Поразительно…

Ян вошел в Императорский дворец Империи Маурьев через магический круг и был в восхищении. Он не знал, что такое Тадж-Махал, знал только, что дворец перед его глазами прекрасен. И пока Ян оглядывался по сторонам, кто-то подошел к нему.

— Вы мистер Ян?

Ян кивнул и ответил.

— Да?

— Я Махамутра, лейтенант, которого послал Король.

— Приятно познакомиться.

Лев по имени Махамутра улыбнулся и повел Яна.

— Следуйте за мной, король ждет.

— Тогда пойдемте прямо сейчас.

Услышав ответ Яна, лев быстро зашагал вперед, а Ян последовал за ним. Дворец империи Маурьев был настолько огромен, что Ян подумал, что он должен повернуть назад, так как он казался лабиринтом.

— Ах, зачем им понадобилось строить его таким сложным способом…

Дорога заняла около 5 минут. Лев, который вел Яна, остановился. Ян впервые увидел гигантские и великолепные ворота. И с теплой улыбкой на лице лев сказал Яну.

— Король внутри. Пропустите нас.

Ян кивнул и ответил.

— Спасибо. Пойдемте.

Ян без колебаний толкнул дверь. Гигантская дверь, которая была в три раза выше Яна, двигалась очень плавно. В этот момент он понял, что потерял контроль над своим характером.

«Похоже, квест начался»

Ян посмотрел на мужчину, который сидел посреди комнаты с расслабленным лицом. Рядом с ним Ян увидел пожилого мужчину с седыми волосами, который сидел на троне. Старик, казалось, излучал устрашающее давление и доминирование. Давление, которое чувствовал Ян, сильно отличалось от того, что он чувствовал с поклонником у ворот. И «он» заговорил с Яном.

— Пойдем, Ян. Я много слышал о тебе от Айриэль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286. Земля Дракона (1)**

Ян был удивлен.

— Что это? Откуда Король колец, великий воин знает Айриэль? И откуда Айриэль знает его?

У Яна было много вопросов, которые он хотел задать Королю колец. Но теперь он мог только наблюдать. Но тут взял на себя контроль искусственный интеллект Яна.

— Для меня большая честь встретиться с великим правителем, который правит, следуя закону.

Ян преклонил колени перед сидящим королем, затем поднялся и медленно приблизился к Яну. Король сказал.

— Встань. Ты также герой, которого уважают… который несет ответственность за счастье этого мира. Мой Сейшока уважает тебя за проявленное мужество и справедливость.

Когда король закончил говорить, Ян медленно поднялся с колен. И Сейшока, который был рядом с королем, взял золотую шкатулку, которая была на столе, и передал ее Яну.

— Что это?

Сейшока ответил на вопрос Яна.

— Открой ее. Кто знает, может быть, это то, что нужно вам.

Ян, а если быть точным, ИИ Яна открыл коробку и достал содержимое из нее. Все это поместилось в ладони Яна. Необычным было то, что в сталагмитах было небольшое отверстие, из которого лился свет.

Солдат Земли.

Ян взял его и заговорил странным голосом.

— Вот…

И Сейшока сказал.

— Именно. Это оно. Причина, по которой Вы пришли сюда.

Ян вежливо поблагодарил его.

— Благодарю вас, милорд. Благодаря этому, мы сможем предотвратить вторжение в наш мир.

Царь и Сейшока улыбнулись и ответили.

— Все в порядке, надеюсь, ваши усилия не пропадут даром.

— Я позаимствовал силу у Бога, честь короля помогла мне достичь ее.

— Хохо…

И так они еще долго разговаривали. Это была очень длинная история, и Ян аж начал зевать от того, насколько она была скучной.

«Тьфу, прошло уже 10 минут, а они все еще разговаривают, это какая-то стадия общения?»

Ян боролся с дремотой, и, наконец, взял себя в руки. Он был удивлен, когда почувствовал освобождение своего разума от ИИ.

— Какого черта? Что за внезапное освобождение?

Тем не менее, Ян успокоился. И со временем о той информации, в которой Ян нуждался больше всего, стал говорить Сейшока.

— Это наиболее эффективно, когда вы думаете, что ваша армия находится на грани победы, или когда вы думаете, что ваша армия находится в опасности.

Ян быстро задал вопрос.

— Могу я спросить вас, какой результат я получу от использования этих «солдат Земли»?

Сейшока усмехнулся про себя и ответил.

— Конечно. Когда вы используете это, великий царь пошлет Армии Бога, которые перейдут границы. И вашей армии будут даны благословения самых могущественных воинов… вы сможете победить армию монстров.

Ян запутался.

— Разве король не является Великим королем? Что все это значит?

Ян был взволнован, а Сейшока рассмеялся и объяснил.

— Похоже, вы меня не поняли.

Ян ответил.

— Да. Король упомянул другого короля, и я на секунду растерялся.

Сейшока продолжал объяснять.

— Я король Империи Маурьев, которую основал великий Король колец. Во-первых, это титул, который получают все цари, правившие Империей Маурьев. Истинный король колец равен 4 новым королям в современном мире.

— Хм…

Ян все еще не понимал, что он имеет в виду, но продолжал слушать.

— В новом свете существуют Король золота, Король серебра, Король железа и Король меди. Эти четыре человека разделяют титулы Короля колец. И если использовать предмет, который я дал вам, один из них может дать вам свое благословение.

Ян чувствовал, что должен что-то сделать с этим предметом.

«Ага, выражение „король колец“ было просто титулом. Тогда что же такое четыре столпа царя?»

Яну было любопытно, поэтому он быстро спросил Сейшоку.

— Если так, то элементы клуазоне (древняя техника декорирования предметов из металла — прим. пер.)– это сокровище не Короля колец, а нынешнего короля?

Сейшока кивнул.

— Верно. Семь сокровищ — это не человеческие вещи. Среди четырех королей Нового Света они были сделан Королем золота. Я не могу сказать этого наверняка…

— Ах…

Сейшока кивнул.

— Все семь сокровищ разбросаны по всему Южному острову Буджу. И одно из них у меня с собой.

У Яна разболелась голова.

«Значит, они спрятаны где-то на окраине Южного острова Буджу; Сейшока и царь, похоже, тоже не знают всех подробностей»

Теперь, когда он получил солдат земли, ему нужно было быстро эволюционировать Ббукббука в настоящего дракона Бездны.

«У нас осталось около полутора суток, чтобы зарядить мерные бусины, а до этого мне нужно забрать Чинтамани»

И Ян обратился к Сейшоке.

— Спасибо за информацию.

— Ничего особенного.

После разговора с Сейшокой Махамутр отвела Яна обратно в магический круг. И когда Ян добрался до него, Махамутра впервые заговорил с ним за всю дорогу назад.

— Куда вы направляетесь?

При этих словах Ян широко раскрыл глаза.

— Я могу пойти куда угодно?

Лейтенант Лев кивнул и сказал.

— Ты можешь отправиться куда угодно на Южном острове.

Ян быстро взглянул на то место, где был отмечен Чинтамани. Затем он обратился к лейтенанту.

— Сейчи, мне нужно туда. Возможно ли это?

При этих словах выражение лица лейтенанта изменилось.

— Сейчи… ты говоришь?

— Разве это невозможно?

— Нет. Это место находится внутри Южного островного кластера… и вы можете пройти туда через этот магический круг.

— Тогда почему…

Прежде чем Ян успел закончить фразу, лейтенант добавил.

— Зачем ты туда идешь?

Яну не хотелось упоминать о Чинтамани, и он сказал.

— У меня кое-какое личное дело, о котором нужно позаботиться.

Лейтенанта все еще не убедил ответ Яна, но он кивнул головой и сказал.

— Не знаю, в чем дело, но будьте осторожны.

— Мм?

И это восклицание лейтенант произнес тихим, но ясным голосом.

— Потому что это Земля Драконов.

— …!

\* \* \*

Все пользователи, которые были успешно преобразованы в Асмодианцев, пришли на поле битвы. Равновесие войны измерений, которое поддерживалось, нарушилось в считанные секунды. Человеческая сторона начала ослабевать.

Тем временем пользователи придумывали тактику боя, но когда Асмодианцы начали вступать в битву, вся тактика начала рушиться. Умные пользователи начали выслеживать других с помощью монстров и других Асмодианов. Это уже была очень опасная ситуация для человеческого мира.

— Черт возьми.

На центральных континентах в палатах Тоболл. Шакран сильно ударил по столу кулаком.

— Члены гильдий Империи Ласпель превратились в Асмодианцев.

Когда Шакран закончил, Фиолана, сидевшая по другую сторону стола, слегка нахмурилась.

— Наша Гильдия Лотоса также является частью империи Ласпель… члены Гильдии Луны из Империи Каймон, разве они тоже не отделились?

При этих словах, у Шакрана на лице отразилась горечь.

— Прости, Фиолана. Я говорил о великолепии и членах Окланд.

Фиолана вздохнула и ответила.

— Хм, я признаю. Это страшная ситуация, но… две из трех гильдий Империи Ласпель оторвались от лагеря…

Выражение лиц этих двоих были мрачными. Если это продолжится еще хотя бы неделю, то война измерений закончится поражением человечества.

Шакран не чувствовал себя хуже всех. В очном противостоянии с Илаханом он потерпел первое поражение. Он не потерял свою жизнь, но он и не видел другого варианта, кроме как убежать от битвы 1 на 1.

— Чтобы победить его, необходима антимагическая сила, но в нынешнем состоянии мы не сможем остановить их.

Саммит, который длился 30 минут, не имел никакого прогресса, и никто не пришел ни к какому решению. Все потому, что члены гильдий чувствовали, что у них нет сил и что они готовы сдаться. Пользователи понимали, что они были на побежденной стороне в этой войне, они потеряли всю мотивацию.

Только у Фиоланы был серьезный вид.

— Ян скоро вернется…

Фиолана думал о Ремир, Левии, Герце и Хуни, которые сопровождали Яна для завершения квестов. Она также думала о Герце и Хуни, которые хотели повысить свой ранг. И она знала, что квесты Яна связаны с асмодианами.

Фиолана подумала про себя.

«Давай просто попробуем выжить»

\* \* \*

Пройдя через магический круг, тьма исчезла, и вокруг все стало озарилось светом. И тут же Яну пришло несколько системных сообщений.

Дзинь ~

Вы прибыли на «плато Сейчи» — Землю Дракона.

Вы обнаружили «плато Сейчи» — Землю Дракона.

В течение следующих двух дней все очки опыта, которые вы получите на «плато Сейчи», будут удвоены.

В течение 2 дней с этого момента скорость падения предметов всех монстров на плато Сейчи увеличится в 1,5 раза.

Яну стало очень любопытно, и он пробормотал себе под нос.

— Черт… к сожалению, сейчас нет времени на охоту.

Кака, услышавший бормотание Яна, заговорил с ним.

— Воздержитесь от безрассудства, хозяин. Сейчас не время охотиться. Мы должны вернуться в человеческое измерение и остановить Асмодианцев.

Ян только хмыкнул.

— Знаю, идиот. Даже я это знаю.

— Вы же не охотничий наркоман.

— Не говори ерунды. Посмотри на карту и скажи, куда мне идти, хорошо?

Ян развернул карту и протянул ее Кака. В воздухе появилась полупрозрачная карта. Кака указал на карту и сказал.

— Вот где мы находимся сейчас, хозяин.

Ян кивнул.

— Думаю, да.

— И ты видишь этот текст?

Ян внимательнее посмотрел на карту. Место, на которое указывал Кака, называлось Еджи, и там была надпись в виде иероглифов, которую нельзя было прочитать.

— Что это?

— Древний язык. Там написано «алтарь Дракона». И, возможно, Чинтамани может быть здесь.

— Алтарь Дракона? Что-то вроде подземелья?

Кака ответил.

— Даже я этого не знаю. Хотя я могу читать на древнем языке, я впервые слышу об «алтаре Дракона».

Кстати, в это время сзади донеся голос Карциса, который подслушивал их разговор.

— Алтарь Дракона… давненько я слышал о нем.

Ян и Кака одновременно посмотрели на Карциса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287. Земля Дракона (2)**

Ян спросил Карциса.

— Карцис, у тебя ведь нет воспоминаний о прошлой жизни?

На этот вопрос Яна Карцис склонил голову и ответил, немного подумав.

— Это правда, мои воспоминания теряются. Но, похоже, у меня есть базовые знания, которые мне нужны, поскольку я дракон.

Ян кивнул головой и спросил еще раз.

— Так ты знаешь, что это за место — алтарь Дракона?

Карцис ответил.

— Да. Алтарь Дракона…

Карцис замолчал на мгновение, а затем снова заговорил.

— Место, где драконы вроде меня могут принести особую жертву Богу драконов и обрести новые силы. Если существо, не являющееся драконом, приносит жертву Богу-Дракону, Бог предоставляет им одно желание, и я, кажется, знаю, почему Чинтамани находится в таком месте.

— Мм?

Карцис усмехнулся, глядя на странное лицо Яна.

— Может быть, кто-то принес Богу-Дракону Чинтамани в жертву в обмен на что-то. Может быть, этот кто-то не дракон, а Чинтамани — особый предмет, который не может быть предоставлен никому, кроме дракона.

Ян повернулся. Слова Карциса было не так уж трудно понять. У Кака, слушавшего разговор этих двоих, было очень мрачное выражение лица.

— Если слова Карциса верны, тогда… это будет очень трудно для нас, хозяин.

— Что?

— Если Чинтамани был принесен в жертву Богу-Дракону, то он будет спрятан где-то глубоко внутри алтаря Дракона. Чтобы найти его, вам придется прятаться… и найти сокровища в глубоких местах… это очень рискованно.

Карцис кивнул.

— Кака верно говорит, мастер. Велика вероятность погибнуть там.

Ян нахмурился и спросил.

— А другого пути нет? Попросить Бога Дракона одолжить его…

Кака сказал с сарказмом.

— Не говори чепуху, хозяин. В тот момент, когда Ббукббук использует Чинтамани, он исчезнет… как вы планируете заимствовать его все это время?

— Взятые деньги обычно используются…

— Ты собираешься вернуть деньги?

— …

Ян на мгновение задумался, а Кака продолжал.

— Теперь у нас есть два варианта мастер.

— Два?

— Да.

— Какие? Продолжай.

И Кака продолжил.

— Во-первых, вы отказываетесь от Чинтамани, затем оставляете Чинтамани, берете солдат Земли и возвращетесь. Может быть, это даст нам победу в войне измерений. Во всей Вселенной есть не один Чинтамани, поэтому мы подождем следующей возможности.

— Хм… а второй?

— Во-вторых, потерять свою жизнь, получив Чинтамани. Трудно преуспеть в этом, и даже если вам удастся получить его, вы испытаете на себе гнев Бога Дракона.

— Ну и что с того?

На этот раз заговорил Карцис.

— Я расскажу тебе об этом.

Кака и Ян повернулись в сторону Карциса.

— Алтарь Дракона охраняют четыре стража, которых специально посылает Бог-Дракон. Может быть, они последуют за своим хозяином.

— Стражи?

— Да. Они выглядят как драконы, и каждый обладает силой, равной дракону. Я не знаю об их интеллекте, но если говорить о силе, то каждый из них сильнее меня, и они даже не достигли своего предела.

— Ого…

Ян был шокирован. Это была ужасная идея иметь дело со стражами, которые намного сильнее Карциса. Был бы шанс, если бы и Кайзер, и Янкун были с Яном, но их не было здесь. Все потому, что он не взял Янкуна и Кайзера при входе во врата испытания, и потом Ян сразу же переместился в страну дракона из магического круга в Хвансон.

— Что мне делать, просто сдаться?

В этот момент Карцис снова сказал.

— Но об этом не беспокойся.

— Эм…? Почему?

На этот короткий вопрос Яна Карцис посмотрел на Ббукббука и ответил.

— Если ты не получишь Чинтамани, то будешь трупом, но если тебе удастся успешно получить Чинтамани… Тогда Ббукббук станет настоящим драконом Бездны.

— Что?

Ян посмотрел на Ббукббука, тот тоже повернул голову и посмотрел на Яна.

— Ббук?

Карцис продолжал.

— Дракон Бездны… это не обычные драконы. Можно сказать, что они обладают всеми силами… драконов, и если к битве добавляется Дракон Бездны, то мы можем управлять четырьмя стражами Бога Дракона.

Ян грустно посмотрел на Ббукббука.

— Поскольку Ббукббук — легендарное существо… если он станет настоящим драконом Бездны, то он перейдет в Мифологический класс.

Этих слов было достаточно, чтобы растрогать Яна.

— Да, поскольку между Героическим классом и Легендарынм существует огромная разница, Мифологический класс — это уже совершенно другой уровень.

Ян сделал свой выбор. Он хотел эволюционировать Ббукббука как можно скорее. Ян посмотрел на Карциса и спросил.

— Но Карцис, хранители, разве не они будут обладать силами Бога Дракона?

Кака и Карцис посмотрели на Яна, и Кака сказал.

— Мастер, существование Бога не может быть связано с созданием этого мира.

— Почему?

— Если бы они обладали такой огромной силой, чтобы вмешиваться в мирские дела… все равновесие в пространственных мирах было бы нарушено. И если бы участие Бога было возможно, моему хозяину не пришлось бы так тяжело.

— Что ты имеешь в виду?

— Пять богов, которые правят измерениями, не позволили бы начаться вторжению. С их силой они смогут очень легко остановить его. Но если они решили вмешаться, то дьяволы тоже не останутся на месте. Весь ад вырвется на свободу.

— Хм… это правда.

Ян понял всю ситуацию, кивнул головой и подтвердил свое решение. Кака еще раз спросил Яна.

— Что ты собираешься делать, мастер?

Ян улыбнулся и ответил.

— Разве ты еще не знаешь ответа?

Карцис рассмеялся и коснулся меча. Ему нравилось иметь дело с различными видами оружия каждый раз, когда он превращался в гуманоида.

— Вот почему я люблю тебя, Мастер. Идя лоб в лоб против сильного врага, это заставляет мое сердце биться быстрее.

Кака ответил ему с сарказмом.

— Но я думал, ты ненавидишь охоту с нашим хозяином.

Карцис ответил немедленно.

— Нет! Я ненавижу одно и то же. Всегда интересно встречать новых и мощных врагов, чтобы сражаться. Просто… просто скучно.

Глядя на беспокойного Карциса, Ян почесал затылок и тихо сказал.

–Ну… может, нам взглянуть на Чинтамани?

Ян посмотрел на карту. Пришло время найти путь, чтобы пробраться к алтарю Дракона.

\* \* \*

На Джичан, который находился в комнате мониторинга, наблюдал за игрой в течение 3 дней и готовил отчет о балансе. Когда ему отказали в работе в ночную смену, он остался на второй день. Причиной тому была не его преданность поставленной задаче. Все потому, что мониторинг игры было веселым занятием.

— Это так мило, но разве я не могу сделать что-нибудь еще?

На Джичан был нужен для составления отчета о балансе, поэтому он должен был контролировать, по крайней мере, десять ранкеров. Но последние десять часов его глаза были прикованы к монитору, на котором показывали Яна.

— Ох, эти идиоты. Те команды QA были слишком глупы, чтобы приблизиться к Яну…

С того момента, как Ян убил пятерых демонов, и до того момента, как он прибыл к алтарю Дракона, он не упустил ни одного момента. И когда Яну удалось войти в страну Дракона, На Джичан заволновался.

— Что теперь? Этот сумасшедший собирается войти в алтарь Дракона?

Первоначальный план группы планирования состоял в том, чтобы поместить несколько человек-пользователей вместе с Асмодианами в Империю Маурьев. И поиски, связанные с Чинтамани, должны были стать другой историей.

Предполагалось, что это будет эксклюзивный квест для Призывателя, чтобы сотворить дракона Бездны после получения Чинтамани, это не был квест, который должен был быть завершен так скоро. Согласно сценарию Кайлран, как только появится настоящий дракон Бездны, война измерений закончится.

На Джичан, жевавший соленого сухого кальмара, ухмыльнулся.

— Неужели Ян действительно сможет заполучить Чинтамани? Тогда команда планирования получит реальный выговор.

Война между людьми и Асмодианами — это был сценарий, которому нужно было следовать в течение не менее полугода. Если истинный дракон Бездны решит появиться к тому времени, Ян положит конец войне. Все сотрудники Группы планирования и развития в LB не знали, что они уйдут из своих домов на месяц.

На Джичан был как третья сторона, ожидающая следующих событий. Вдруг зазвонил телефон. Пришло сообщение от Ким Вихвана.

Ким Даэри: Хорошо написал отчет? Как баланс?

На Джичан рассмеялся над сообщением, которое он увидел.

На Джичан: Все в порядке. Команда планирования приложила много усилий, чтобы сделать этот баланс.

Ответ на сообщение пришел немедленно.

Ким Даэри: О… это было очевидно, не так ли? Текущий план в порядке?

На Джичан наклонил голову и послал ответ.

На Джичан: Если Ян может быть убит, думаю, что баланс восстановится тут же. До тех пор, реальный баланс просто исчезнет.

Ким Даэри: …

Еще одно сообщение пришло не от Ким Даэри. Взгляд на Джичана вернулся к монитору.

— Дело не в том, что игровой баланс был потерян, он просто один сумасшедший придурок.

Доклад был завершен в первый же день. Было бессмысленно включать Яна в балансовые отчеты. Если Ян был единственным достаточно сильным игроком, а Асмодианцы были намного сильнее, то, возможно, сейчас настало время для людей-пользователей свернуть свои игры.Вот почему в последние дни На Джичан пристально наблюдал за игрой Яна.

Он достал пакет картофельных чипсов, начал жевать их и заговорил тихим шепотом.

— Я все еще чувствую, что это будет намного интереснее… для команды планирования необходим только один создатель переменных, чтобы повеселиться.

Не беспокоясь о том, что другие члены группы планирования услышат это, На Джичан вернулась к видео Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288. Земля Дракона (3)**

— Здешние Дрейки отличаются от тех, которых я знаю.

Земля Дракона была довольно большой. И добраться до алтаря Дракона было не так-то легко. Яну пришлось почти полдня идти по полям. И противниками, с которыми Ян будет сражаться, были Дрейки на уровне 350.

Карцис коротко ответил.

— Название Земли Дракона не связано с ее хозяином. Это место было благословлено Богом драконов, и Драконы, которые сражаются здесь, нашли просветление и стали драконами.

— Да, но их интеллект, кажется, очень разный, и среди этих навыков также присутствует использование способности наносить магический урон.

Дрейк был диким зверем. Физические боевые возможности этих существ были наравне с драконами, но не настолько сильны, как Дыхание дракона, но их дыхание все еще было достаточно мощным. Но была огромная разница между драконами и Дрейками, они обладали магической силой и интеллектом.

В дополнение к уникальным способностям, которые могут быть использованы драконом, они также могут использовать магическую силу; драконья чешуя имела такое сильное магическое сопротивление, что не сработало бы даже сильное заклинание.

Но Дрейк был другим. Физическая защита была мощной, как у дракона, но магическое сопротивление было на ужасно низком уровне. Итак, наиболее предпочтительным местом охоты для волшебников всегда были горы Крупия. Это было охотничье угодье, где появились монстры самого высокого уровня на северном континенте, и это было также место, где появились Дрейки.

Ян никогда не бывал там, но знал об этом месте. Он слышал историю о нем, когда выполнял квест Окли на северном континенте. Горы Крупия были родным городом легендарного укротителя драконов Окли.

Кван-Кван!

Ян посмотрел на Дрейка, который шел перед ним, и вытер пот со лба.

— Похоже, здесь их больше, чем в горах Крупия…

Для Яна, чья большая часть силы атаки была сосредоточена на физическом стиле боя, идти против Дрейков, у которых была сильная защита, было неправильным. И таким образом, Ян, отказавшись охотиться на них, стал двигаться быстрее.

— Кака, как ты думаешь, алтарь Дракона там?

Кака посмотрел на карту, чтобы сравнить местоположение, и кивнул головой на вопрос Яна.

— Я думаю, мы нашли его, мастер. Теперь нам нужно найти способ попасть внутрь.

Ян немного подумал, а потом спросил Кака.

— Может быть, подземелье не нужно зачищать опасным способом… разве я не могу сделать так, чтобы Бог Драконов выиграл и попросил предмет взамен?

При этих словах Яна Кака, не задумываясь, покачал головой.

— Это невозможно, хозяин. Не то, чтобы я не думал об этом… но мы только откроем наше местоположение Богу-Дракону, ничего не добившись.

— Хм… у меня в инвентаре много редких вещей, но… разве Богу драконов они не нужны?

— Нет, хозяин. Среди предметов, которые у вас есть, есть много тех, которые могут понравиться Богу Дракона.

— Но?

— Но в них нет ничего достойного того, чтобы Бог-Дракон отдал тебе Чинтамани. Это не догадка, я уверен в своих словах.

Несомненно, Чинтамани был сладкой мечтой всех драконов. Потому что, как только дракон получит его, он увеличит уровень в геометрической прогрессии.

Ян кивнул головой и ответил.

— Я с самого начала продолжал преодолевать трудности… теперь я не могу быть слабым.

Ян повернулся к Кака.

— Кака, я хочу, чтобы ты подтвердил.

Кака кивнул и ответил.

— Предоставь это мне.

Кака улыбнулся и полетел к алтарю Дракона. И как только Кака продвинулся достаточно далеко, Ян и Карцис последовали за ним. Кака, который был невосприимчив ко всем атакам, кроме легких, можно назвать их лучшей надеждой.

\* \* \*

Алтарь Дракона был расположен очень высоко. Это было похоже на башню, которая поднималась высоко в небо с вершины скалы. Она была настолько высокой, что не было видно и шпиля алтаря.

Ян вспомнил, где видел похожую структуру.

— Башня, в которую я ходил, когда выполнял квесты с Хуни… она похожа на то место, где спал Бессмертный призрак.

Вспомнив это, Ян предположил, что алтарь Дракона будет иметь несколько этажей, которые ему придется зачистить.

— А если я пойду этим путем… я застряну и не смогу добраться до Чинтамани.

Ян спросил Карциса.

— Карцис. Не знаешь, есть ли внутри алтаря склад, где хранятся собранные вещи?

Карцис на мгновение задумался и сказал.

— Этого я не знаю. Но… я чувствую, что это будет где-то на нижнем этаже.

— Хм? Почему?

— Алтарь Дракона имеет в общей сложности 77 этажей. А на 77-м этаже есть магический круг, который приведет вас к Богу-Дракону. А на 1-м этаже есть пространственная дверь, которая приведет вас куда угодно.

У Яна было странное выражение лица.

— Какое отношение эта дверь имеет к складу?

Кака прервал его и сказал.

— Возможно, хранители Бога Дракона не спускают глаз с этой двери, и она ближе всего к тому месту, где находятся хранители, что может означать высокую вероятность того, что сокровище находится там.

Ян, решая, что делать, посмотрел на Карциса, и тот тоже кивнул.

— Давай сделаем это прямо сейчас. Карга Фантом клан тоже обладает удивительным интеллектом.

Кака, которого похвалил Карцис за его способности, повеселел, а Ян, видя это, сказалю

— Карций, не стоит так его хвалить. Он будет думать, что он действительно гений, если вы это сделаете.

При этих словах Кака покраснел от раздражения.

— Что Вы имеете в виду, господин? Я гений.

— Заткнись, ты шумишь.

У Яна было несчастное выражение лица, он позвал Пина, который сидел в углу и чистил перья.

— Пин, иди сюда.

Курк?

Пин немедленно подлетел к нему. Ян призвал всех фамильяров, кроме Карциса. Кака спросил Яна.

— Что ты собираешься делать, хозяин?

Ян посмотрел на систему алтаря и спросил Карциса.

— Если мы войдем через этот вход… я окажусь на 40-м этаже, верно, Карцис?

Место, где стоял Ян, было на скале. И башня, которая возвышалась перед Яном, располагалась прямо у подножия скалы, и вход в башню был в середине. Вход соединялся с утесом, у которого стоял Ян. И он предположил, что вход будет примерно на 40-м этаже.

Карцис кивнул и ответил.

— Может быть. Видя, что пол намного ниже, чем наша точка, это может быть 50-й.

Ян улыбнулся и забрался на Пина.

— Карцис, Кака! Следуйте за нами. Мы пройдем и прорвемся на фронт, я не смогу увидеть тень Чинтамани какое-то время, пересекая уровни.

Ян полетел на Пине и собирался спуститься прямо на дно башни, Карцис и Кака сразу это поняли. Но Карцис сказал Яну.

— Это хороший план. Но есть одна проблема.

— Что?

Карцис указал на дно утеса.

— Ты видишь поток воды, стекающий с утеса?

Ян кивнул.

— Да, вижу. И что с того?

Карцис ответил.

— Это водоворот дракона. Нам не стоит приближаться, если мы пойдем туда, нас сразу же засосет внутрь.

— Хм…

Ян дотронулся до подбородка, и Карцис ответил.

— Неразумно проходить здесь. Лучше спуститься на 10 этажей ниже и попытаться войти.

Ян кивнул.

— Раз ты так говоришь, тогда давайте сделаем это так.

Ян получил обратную связь. Пин быстро облетел башню для проверки и затем медленно начал спускаться.

Булавка быстро облетела башню для проверки и затем медленно начала спускаться. Скала сияла так, что ослепляла их.

Когда они приблизились к бурлящей воде, Ян увидел окно уникальной формы с одной стороны башни. Оно походило на вход в подземелье, но было такого размера, что в него мог поместиться только Пин. Ян на мгновение заколебался.

— Похоже на дверь, которая открылась для конкретного человека? Что-то здесь не так…

Но вскоре он понял, что у него нет времени колебаться. Штырь был у подножия башни, и там был поток, который выдавал много давления.

Ян приказал.

— Пин, отвези нас внутрь.

Гррк-!

Пин влетел прямо в здание, и весь отряд благополучно попал в башню. И тут Яну пришли следующие сообщения.

Дзинь-

Вы вошли в подземелье «алтарь Дракона» (Подземелье со временем атаки).

Вы впервые обнаружили подземелье «алтарь Дракона».

При зачистке подземелья, вы получите в два раза больше наград, за исключением конкретных наград (в первом раунде бафф будет применяться к пользователю, который очищает подземелье в первый раз, независимо от количества испытаний подземелья или времени.).

Оставшееся Время (00: 19: 59)

Сложность подземелья — SSSS

Уничтожьте самый низкий уровень драконов в разграниченной зоне в течение данного времени и откройте пространственную дверь, чтобы очистить подземелье.

Если подземелье не будет очищено в течение отведенного времени, Бог Дракона спустится, и претендент умрет.

Ян был озадачен.

— Что это, черт возьми?

Это был не первый раз, когда Ян испытал в подземелье со временем атаки. Тем не менее, время, которое было показано для атаки, было очень тяжелым, и четкое состояние подземелья не было ожидаемым. И вдобавок ко всему, это был квест ранга SSSS, который будет просто сумасшедшим.

— Что-то тут не так…

Ян был взволнован. И это потому, что он умрет, если не сумеет очистить подземелье. Самая большая проблема заключалась не в смертной казни, а в том, что время шло, и не было никакой гарантии, что Чинтамани найдут здесь.

Ян быстро принял решение.

— Мне нужно снова выйти.

Ян направил Пина и был готов снова совершить круг. Но когда Пин повернулся, вход был закрыт.

— Дерьмо.

Ян сжал кулаки.

Это будет впервые, когда Ян должен пройти подземелье со временем атаки. Карцис сказал ему.

— Хозяин, нам придется быстро покинуть это место.

— Хмм…?

Перед Яном было два прохода: один слева, другой справа. Левый вел в нижнюю часть, а правый — на верхние этажи. Карцис заговорил, повернувшись вправо.

— Я чувствую энергию сильного дракона с этой стороны.

— Энергия дракона?

— Стражи Бога Дракона, кажется, заметили наше вторжение.

— Э…

Ян, казалось, знал, в каком направлении он собирается пойти.

— Прежде чем они успеют меня поймать, мне нужно достичь цели, и за это время атаковать подземелье, пройти на нижние уровни, сломать печать и попасть к пространственной двери.

Времени осталось 19 минут. Ян не видел, как прошла 1 минута, сразу побежал влево.

— Давайте быстрее, Пин, Карцис!

— Хорошо, хозяин.

Грр-

Ян повернул голову.

— С этого момента Карцис и Пин должны будут действовать жестко, ясно?

Первоначально Ян планировал спрятать других своих фамильяров, пока не достигнет алтаря Дракона. Однако из-за внезапного начала временной атаки этот план провалился.

Ян провел пальцем по копью и закусил губу.

— Не знаю, как давно у меня было плохое предчувствие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289. Алтарь Дракона (1)**

Боевая стратегия Яна была очень стабильной. Можно подумать, что он всегда охотился на самом высоком уровне с высоким риском, но не всегда было так. Например, самым важным аспектом Яна всегда был расчет урона.

Когда обычный пользователь участвует в битве, он или она будет судить, какой приблизительный урон они понесут при нападении противника. И если правильно рассчитать, то они выживут, сохранив при этом часть жизненной силы. Как правило, эти вещи всегда основывались на их чувствах.

Шакран, Ремир и Илахан были среди тех, кто обладал этим превосходным талантом. Они были лучше, чем обычные пользователи, когда дело доходило до использования «чувств».

Но Ян был другим. Он всегда был очень нервным и осторожным с самого начала охоты. Он сумел досконально запомнить весь урон, который нанесет противник, и использовал эту информацию в бою.

И когда он шел против группы противников, он пытался проанализировать их боевой строй, идя против человека. И все из-за этой дотошности и спокойствия ума. Небольших достижений в битве становится все больше, и позже, они способствуют огромной разнице в битве.

Но теперь Яну нужно было отказаться от своего первоначального стиля боя. В подземелье со временем атаки, без предварительного ознакомления, Ян должен был играть в агрессивной и опасной манере.

— Кака, двигайся на 20 метров вперед. На постоянной скорости. Не останавливайся. Получишь его?

— Да, хозяин.

Единственными боевыми силами, которые Ян мог сейчас использовать, были Карцис и Пин. Даже учитывая, что Карцис был теперь в слабой человеческой форме, так как пространство в подземелье было слишком маленьким для его оригинального использования, и у Пина была бы проблема с выполнением своих задач, поскольку пространство было узким. По иронии судьбы, это поле битвы в конечном итоге принесет пользу Яну.

— Мне просто нужно видеть все впереди, не нужно прикрывать сзади.

Проход был таким узким, что Пин едва мог расправить крылья. Таким образом, возможный урон, который мог получить Пин, был уменьшен, и Ян не придавал особого значения состоянию Пина. Так что, если Яну удастся сражаться, без потери Пина, бой будет равным, но движения будут медленными.

— Карцей должен действовать быстро.

Канг-!

Ян крепко держал копье и был готов убить монстра, который бежал к нему. К счастью, уровень противников в подземелье был намного ниже, чем Ян себе представлял.

— Я думал о минимальном уровне 300, но…

Уровень монстров был между 270-300. Ян догадался, что уровень монстров был ниже, чем на поле, потому что это было время атаки подземелья, которое нужно было зачистить в определенное время.

— Карцис, проложи дорогу и двигайся прямо. У нас нет времени убивать их всех.

Карцис кивнул головой.

— Я понял, хозяин. Даже если мы этого не сделаем, нам нужно двигаться как можно быстрее. Я чувствую, как стражи приближаются к нам.

Ян поставил все навыки атаки в «идеальное состояние». С умением, которое он не использовал некоторое время, он был готов изменить снаряжение, если ситуация изменится. Целью Яна было не убить врагов, а удержать их от преследования.

Добравшись до входа в нижнюю часть, он продолжал бежать к воротам.

Вы вошли на 9-й этаж алтаря Дракона.

Оставшееся время — 00: 09: 28

Ян сглотнул.

— Даже если я потерплю неудачу, я должен заполучить Чинтамани любой ценой.

Когда Ян впервые вошел в подземелье, он был на 25-м этаже алтаря Дракона. О начал действовать с 19 минут, если он правильно рассчитал, ему потребовалось ровно 40 секунд, чтобы очистить один этаж.

Чтобы спуститься на самый нижний этаж, ему нужно было очистить еще 9 этажей, и, похоже, еще было время добраться до него. Но это было не так. Алтарь Дракона — это подземелье, которое становилось все шире, чем ниже располагались этажи. То есть, чем ниже он опусткался, тем больше времени ему требуется, чтобы зачистить этаж.

— Это беда. Это не класс SSSS.

Ян задыхался, но отчаянно двигался. Потому что он не мог отказаться от последнего предмета, который помог бы им выиграть войну измерений.

\* \* \*

20 минут.

20 минут, данных, чтобы прорваться через время атаки подземелья было очень маленьким. Все зависело от человека, который думал, что это быстро. Но время квеста составляло 20 минут, оно было меньше, чем у всех.

Но есть один человек, который считает, что 20 минут как 20 часов. В штаб-квартире компании LB, в 4 часа утра, когда все сотрудники работали, На Джичан все еще сидел один в комнате наблюдения и смотрел видео, вздыхая. Он был крайне расстроен и полностью сосредоточился на экране, как будто от этого зависела его жизнь.

— Черт, дело не в этом. Это такая огромная вещь.

На Джичан смотрел видео Яна. Он смотрел видео, словно смотрел фильм. Но даже тогда он не смог сохранять хладнокровие. И причина была в чем-то другом.

— Как такое может быть? Команда планирования запустила квест, о котором мне не сказали.

Ян двигался так, как предсказывал На Джичан. Хотя квест продвигался достаточно быстро, процесс перехода к алтарю Дракона был именно таким, как предсказывал На Джичан. Даже он не смог бы найти потайные входы, даже если бы он сел на спину Пина.

— Но подземелье с атакой времени… я ничего не помню об этом.

Скрытый вход на нижний уровень был кратчайшим путем для квеста. И предполагалось, что подземелье должно было быть зачищено Призывателем для Чинтамани. Оно было разработано, чтобы позволить пользователям находить информацию от НИПах.

Ян, однако, не прошел через ряд процессов, но с геймерской интуицией, рассуждениями и «удачей». На Джичан, которому это понравилось, хлопнул в ладоши. Он всегда был поклонником Яна, и он также знал способности Яна, поэтому думал, что Ян доберется до Чинтамани, как только найдет короткий путь.

Все станет беспокойным, если Чинтамани будет поглощен, но На Джичан с радостью был готов работать. Но как только он ступил на короткий путь, произошло то, о котором даже На Джичан не знал.

— Первоначально, пока стражи не были обнаружены… ничто не должно было произойти.

На Джичан только через несколько минут смог догадаться, что происходит.

— Это экстренный контент, включенный, чтобы Ян не получил Чинтамани. Возможно, руководители направили команду разработчиков, чтобы сделать это на временной основе. Конечно, это безумие, и они не знали всех возможностей Яна.

Однако до сих пор не было никаких проблем. Все потому, что На Джичан знал о намерении команды разработчиков включить новое испытание исключительно для Яна. Проблема заключалась в том, что на этот раз у атакующего подземелья была фатальная проблема, то есть содержимое двигалось очень резко.

— Ян не может так двигаться, ему некуда идти… но если ему удастся уничтожить монстра и войти в пространственную дверь…

Как только откроется дверь, равновесие Кайлран рухнет. Эту пространственную дверь не полагалось открывать. Но команда разработчиков и высшие должностные лица не до конца понимали содержание проекта. Они просто хотели, чтобы Ян не смог продолжить поиски.

Поэтому они решили, во чтобы то ни стало, помешать Яну заполучить Чинтамани. Но было бы трудно полностью изменить структуру системы, которая была создана в короткий промежуток времени, поэтому команда разработчиков решила подправить существующую систему и повысить уровень сложности. Они не понимали опасности этого, и все же решили следовать плану.

На Джичан беспокойно двигался перед экраном, как щенок, который хочет в туалет.

— Пожалуйста, Ян. Открой дверь измерения и найди Чинтамани.

На Джичан посмотрел на оставшееся время и все также внимательно наблюдал за происходящим. Он хотел увидеть прогресс и скорость Яна. Оставалось еще две минуты.

Кунг-!

Каменные ворота, закрывавшие нижний этаж, с тяжелым звуком открылись.

\* \* \*

— Осталось 2 минуты 20 секунд.

Ян, находившийся на нижнем этаже, быстро взглянул на карту. В отличие от прошлого этажа, где коридоры были бесконечны, нижний этаж был похож на шахматную доску. Ян все еще не проверил всю карту и не был так уверен, но он смог сделать некоторые выводы.

— Черт, в какую сторону мне идти?

В комнате, куда вошел Ян, было две двери, ведущие в соседнюю комнату. Одна дверь слева, а другая справа. Кака перелетел через плечо Яна, затем подошел и заговорил.

— Мастер, я чувствую энергию тьмы с той стороны.

— Энергия тьмы?

— Да. Это самая интенсивная темная энергия, которую я когда-либо чувствовал.

Ян быстро повернул голову.

— Тьма? Тьма…? Чинтамани не имеет ничего общего с темными атрибутами…

Поэтому Ян инстинктивно предположил, что это будет связано с пространственной дверью, которая была ясным условием для подземелья с атакой временем.

Ян спросил Карциса.

— Карцис, ты все еще не чувствуешь энергии Чинтамани?

Карцис нахмурился и сказал.

— Не знаю, хозяин. Это похоже на энергию с Запада… но я не уверен, так как энергия слишком сильна.

Слишком сильной, как и сказал Кака, может быть энергия тьмы. Но у Яна не было времени волноваться.

— Тогда пойдем на Запад.

Кака был взволнован выбором Яна и посмотрел на него.

— Темная энергия идет с северной стороны, Мастер. Может быть, есть что-то на Западе, с чем ваши амбиции не смогут справиться, это может убить вас, мастер.

Ян ответил незамедлительно.

— Даже если я однажды умру, Чинтамани гораздо важнее, Кака. Не говори ничего и просто следуй за мной.

НИПы в Кайлран все знали, что смерть пользователя не означает его полного исчезновения. Было странно не знать этого, так как эта система оживет, если домашнее животное умрет.

— Черт, я просто ненавижу умирать…

Кака следовал за Яном, а Карцис открывал дорогу. Тут перед Яном пол, который на секунду показался красным, начал разделяться.

— Опасность!

Ян и Карцис отошли в обе стороны, избегая раскалывающихся камней, и из пролома начали выползать гигантские существа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 290. Aлтарь дракoна (2)**

Ян был немного взволнован.

«Что, стражи прибыли?»

Но, к счастью, они не были теми, за кого он их принял. Кака пришел в себя.

— Это дракон, господин!

— Дракон?

Кака, казалось, знал больше об этом существе, но не мог выразить словами. У него не было времени на Яна.

«Дракон? Почему он похож на гигантского угря?»

Ян поспешил проверить уровень существ.

«Героический ранг вместе с 420 уровнем»

Если Ян будет выслеживать его, то на это уйдет все оставшееся время. Нет, он ни за что не поймал бы это существо, и это определенно не был противник, которого можно было победить силой.

Ян побежал, а за ним Карцис и Кака.

«Черт побери, только если бы я мог вызвать Халли, тогда все трое сработали бы отлично»

Ян имел в виду уникальную способность Халли, которая позволяет ему укреплять свои слабые силы, но Ян ничего не мог с собой поделать. У него оставалось еще 10 минут, прежде чем он смог вызвать своих фамильяров.

Кван-Кванг!

Каждый раз, когда Ян проходил через одну из комнат, появлялся монстр. Ян еще ни разу не видел настолько сложного подземелья, как это.

«Когда бы я ни проходил через зал, там постоянно появлялся монстр»

Уровни варьировались от 350 до 450, десятки монстров появлялись и нападали на Яна и его отряд. К счастью, эти монстры были большими и медленными, что означало, что Ян с легкостью мог сбежать.

— Карцис, ты уже нашел его?

— Энергия тьмы далеко, виден только небольшой силуэт, хозяин.

Предмет, который они рассматривали, был именно тем, который они искали. Это был Чинтамани. Карцис побежал вперед, а за ним Ян. Бафф, который некоторое время назад активировал активировал Пин, все еще работал, и он оказался очень полезным.

Ян подтвердил время, оставшееся до засчистки.

— Черт, 1 минута 10 секунд?

В это время бежавший впереди Карцис указал налево и закричал.

— Вот, хозяин!

В том направлении, куда указывал Карцис, находился прочный полупрозрачный щит, и изнутри его сиял слабый свет.

Бам-!

Карцис начал уничтожать щит, не теряя ни минуты. Ян также начал атаковать щит своим Правосудием Короля Духов. К счастью, прочность щита не велика.

Прочность защитного барьера уменьшена на 198024.

Прочность защитного барьера уменьшена на 229811.

Вам удалось разрушить защитный барьер!

Ян прорвался сквозь защитный барьер, сорвал остальные щиты и без колебаний вошел внутрь. Высока была вероятность, что внутри была установлена ловушка, но у отряда не было достаточно времени на это.

Оставшееся время — 00: 00: 37

«Где ты, господи…!»

Внутри были разбросаны десятки золотых коробок. С первого взгляда можно было заметить огромное количество дорогого снаряжения, а в углу комнаты лежала куча золота.

Но Ян ничего этого не видел. Ему было нужно только Чинтамани.

«То, что я умираю — это факт, я не что иное, как просто мусор, если умру, не найдя Чинтамани»

Время истекало. Секунды тикали, а Ян спокойно передвигался по залу. Карцис был единственным, кто блокировал монстров у входа в наполненную сокровищами комнату. Этого было недостаточно. Но Карцис все еще был жив, и это самое главное.

В это время, однако, Кака, который рылся в сокровищах, вдруг закричал.

— Хозяин! Там!

Ян побежал как сумасшедший к тому месту, куда указал Кака. Там находился пьедестал высокого мужчины с красной бусиной. Из бусины исходил яркий свет, и Ян вспомнил.

«Тот же эффект, что и у солдата Земли…!»

Ян схватил бусину, а затем призвал Карциса, который был на грани смерти.

— Прошу! — закричал Ян, и перед ним появилось системное сообщение.

Вы получили предмет «Чинтамани».

Ян был очень рад и готов прыгать от счастья, но он не мог этого сделать. В следующее мгновение весь алтарь начал сотрясаться. И появилось еще несколько системных сообщений.

Ограничение времени закончилось.

Не удалось очистить подземелье.

Яростный Божественный дракон пробудился.

Дракон направился в сторону Яна, и перед ним все засветилось светом.

— Что за посягательство… Люди осмелились прикоснуться к сокровищу Бога Дракона…

Послышался тяжелый низкий бас, и Ян, который не мог убежать, почувствовал, что его жизни пришел конец.

— Знай, что честь умереть от моих рук.

У Яна все поплыло перед глазами.

«Отвратительное чувство… прошло довольно много времени»

Но вопреки его словам, настроение у него было не таким уж плохим. Потому что он, наконец, нашел Чинтамани.

«Если „Чинтамани“ не является базовым предметом учетной записи, есть шанс, что он выпадет, когда я умру… но этого не произойдет, верно?»

Как правило, более 70% легендарных предметов имеют опцию учетной записи. Было очевидно, что Чинтами — это предмет выше легендарного класса, и им нельзя торговать. Ян с беспокойством открыл капсулу.

— Фух, я, наконец-то, могу отдохнуть целый день.

Ян выглянул в окно. На дворе было 4 часа ночи.

— Я хорошенько высплюсь, а завтра после долгого перерыва пойду на свидание с Харин.

Ян быстро принял душ и плюхнулся на кровать. А мгновение спустя из его комнаты донесся слабый храп.

\* \* \*

— Все пришли пораньше?

Левия приехала в назначенное место и улыбнулась, увидев собравшихся там людей. Ремир, сидевшая на камне, кивнула головой и потерла глаза.

— Э-э, собираясь так рано, не слишком ли это? — сказала она, зевая.

— Ничего не могу поделать. Ян погиб во время выполнения задания… — заворчал Хуни.

— Я впервые вижу, как хёна убивают… уверен, что он умер, делая что-то важное.

Первоначально Ян планировал открыть пространственную дверь в 3 часа дня, около 13 часов назад. Но он умер на рассвете того дня, поэтому не смог получить доступ в течение 24 часов, и поэтому время было перенесено на 12 часов позже.

Это был рассвет в 12 часов, но все собрались раньше, так как должны были вернуться в человеческий мир как можно скорее. Война измерений начинается с заходом солнца, но до этого времени было еще много дел, чтобы подготовиться к битве.

Ян, главный виновник этой катастрофы, наконец, прибыл. Он быстро прилетел на собрание на спине Пина. Ян мог передвигаться по воздуху, поскольку НИП был признан империей Маурьев и не смел прикасаться к Яну — дворянину, который получил титул кшатрия.

— Все собрались. Нет никого отсутствующего, верно?

Левия кивнула головой.

— Думаю, да, Ян.

Хуни, Герц и Ремир злобно посмотрели на него, но Ян только рассмеялся. Он был в очень хорошем настроении.

— Чинтамани…! Наконец-то я его получил! Ха-ха!

Ян снова открыл информационное окно.

— Чинтамани —

Категория — Разное

Ранг — Мифический

Таинственный орнамент, по которому неизвестно, для кого он был сделан.

Чинтамани — одно из семи сокровищ короля колец, таинственная бусина, которая содержит силу Дракона, предмет, который не уступает ни одному сокровищу.

Когда род Дракона получает это сокровище, он может проявить свой лучший потенциал, и повысить свой ранг.

Кроме того, если правитель обладает этим сокровищем, он получает мудрость, чтобы управлять страной.

\*Чинтамани — это украшение с ярким светом.

\*Обаяние и Лидерство увеличивается на 15% (печать)

\*Отключает весь магический урон на 17% (печать)

\*Увеличивает интеллект на 30%

\*При снаряжении повышает Близость с драконами на 10 тысяч.

\*Этот предмет принадлежит пользователю «Яну» (предмет не может быть продан или передан и не выпадет, даже если персонаж умрет).

«Аа… мифический класс, потрясающе, не так ли?»

Тем более, первый и второй вариант, которые были запечатаны, дают огромную удачу человеку.

Ян вытащил пространственные бусины.

— Все готовы?

— Да.

— Идемте скорее, я потом посплю еще немного.

— Быстро.

Ян убедился, что шарики заряжены.

«Окей, полный заряд»

Ян восстановил ману в шариках, и те засияли пурпурным светом.

Используются «пространственные шарики».

Пожалуйста, выберите координаты для перемещения.

Ян выбрал в качестве места расположения Имение Пиро, и ему пришли новые сообщения.

Вы выбрали центральный континент (1275, 1982).

Открывается пространственная дверь.

И прямо перед Яном в воздухе образовалась трещина, которая через некоторое время превратилась в большой пространственный портал.

— Идем.

Первым вошел Ян, остальные последовали за ним. И так, после долгого путешествия за последние два месяца, Ян наконец-то вернулся на центральный континент.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291. Boзвращение Яна (1)**

Первое, что сделал Ян, вернувшись на центральный континент, это, конечно же, эволюционировал Ббукббука.

«Наконец-то у меня есть мифический домашний любимец…! Подождите, я первый?»

Ян засмеялся, и вызвал Ббукббука.

— Ббукббук, вызываю тебя!

Ббук-!

Ббукббук уже был однажды эволюционирован, и сейчас это повторилось, и его призывали снова.

— Ббукббук.

— Твой хён наконец-то нашел Чинтамани.

Ян говорил с самым позитивным выражением лица, которое когда-либо было. У Ббукббука забегали глаза.

— Ббук! И правда, ббук!

Ян кивнул.

— Именно это я и говорю! Ты когда-нибудь видел, чтобы твой хён лгал тебе?

Ббукббук ответил без колебаний.

— Видел, ббук, много раз видел, ббук.

Ян был взволнован ответом.

— Оу, и когда?!

— Когда ты даешь мне фрикадельки, когда охота заканчивается, а не один или два раза.

— Ублюдок… ты все это помнишь?

— Это похоже на мою книгу Хозяина.

Ян, грустный Призыватель, который только что потерял свое достоинство хозяина! Он лишь покачал головой и начал изучать свой инвентарь.

«Ббукббук сильно вырос. После перехода в мифический класс я даже не знаю, будет ли этот парень вообще в настроении считать меня своим хозяином»

Ян, погруженный в свои мысли, достал Чинтамани из своего инвентаря. Чинтамани, как и в тот раз, светился ярким светом. И взгляд Ббукббука, который увидел его в первый раз, изменился.

— Это, это Чинтамани, ббук!

Ббукббук сильно заволновался, и Ян улыбнулся и заговорил с ним.

— Так что, мне отдать настоящий Чинтамани или фальшивый? Это то, что я изначально хотел отдать тебе… но я передумал. Я испугался.

Ян с саркастическим выражением лица положил Чинтамани обратно в инвентарь. И Ббукббук, не зная, что делать, посмотрел на Яна и сказал.

— Учитель, я ошибался. Я никогда не видел, как ты лжешь, ни разу, ббук!

Ян рассмеялся над Ббукббуком, который потерял терпение.

— Кх, Ббукббук, после того, как ты эволюционировал, ты, кажется, стал смелее.

— Нет, нисколько, ббук. Такого никогда не было.

— Тихо. Я судья, и я выношу решение.

Ян продолжал говорить и увидел печальное лицо ББукббука.

— Смотри, Ббукббук. Я однажды эволюционировал тебя и вижу, каким высокомерным ты стал. Итак, если я использую этот Чинтамани и переведу тебя в мифический класс, насколько высокомерным ты станешь тогда?

Ббукббук покачал головой.

— Ббук! Нисколечко! Я хороший дракон черепаха, который слушает своего хозяина, ббук!

Ян повернулся и заговорил.

— Вау, мой милый Ббукббук, с каких это пор ты стал таким высокомерным…

— Ббук… я не высокомерный, ббук…! Я буду хорошим, который слушает своего учителя, гораздо лучше, чем сейчас!

Ян дотронулся до подбородка и сказал.

— Хм… как я могу в это поверить?

— Ббук… поверьте, ббук…

Ян подумал, что ему следует прекратить шутить и уставился на ББукббука, который выглядел сейчас так, как будто готов разрыдаться. Ян засмеялся и позвал Кака, который спал.

— Да, Кака.

Кака потер глаза и ответил.

— Зачем ты зовешь меня, хозяин? Я не мог заснуть на рассвете.

— Это так странно, что парень, который не спал три тысячи лет, говорит такое.

— Я не спал 3 тысячи лет, хозяин, сейчас мне нужно много спать.

Ян щелкнул пальцами, не отвечая. Кака хмыкнул и подлетел к Яну. Парень сказал.

— Ббукббук здесь, и ты знаешь, что он обещал мне, что будет хорошим домашним питомцем и будет хорошо меня слушаться?

Кака кивнул головой.

— Я слышал.

— Разве ты не спал?

— Легче это услышать, чем заснуть.

Ян переводил взгляд с Кака на Ббукббука и обратно.

— Ты свидетель всего, что сказал Ббукббук, если вдруг он изменит своим словам.

Кака кивнул.

— Будет сделано, хозяин.

Ян огляделся и спросил.

— Ббукббук, ты согласен?

Ббукббук незамедлительно ответил.

— Конечно, ббук! Я буду слушать своего учителя гораздо лучше!

Ян улыбнулся, а Кака покачал головой.

— Глупый фамильяр и злой хозяин.

Ян услышал эти слова, посмотрел на Кака и сказал.

— Я должен устроить тебе хорошую трепку, Кака?

Кака улетел и сказал.

— Мастер насилия! Плохо!

— …

Во всяком случае, Ян рассмеялся над невинностью Ббукббука и достал Чинтамани из своего инвентаря. Он с большой осторожностью протянул ему Чинтамани.

— Вот, возьми это.

Ян наклонился и передал Чинтамани Ббукббуку.

— Ббук…!

У Ббукббука, который только что получил Чинтамани, было зачарованное выражение лица, и в следующий момент перед Яном появилось системное сообщение.

Дзинь-

Используется элемент «Чинтамани» на фамильяре ББукббуке.

Используемый элемент «Чинтамани» исчезнет, и нет никакого способа восстановить его обратно. Вы все еще хотите использовать элемент «Чинтамани»? (Да / Нет)

Ян на мгновение замолчал. Он задумался над стоящим перед ним выбором. Но он не хотел упускать возможность получения мифического класса фамильяром.

— Использовать.

Появилось новое системное сообщение.

Фамильяр Ббукббук выполнил все условия для эволюции.

И глаза Ббукббука засветились синим светом. Чинтамани, который был в руках у Ббукббука, взлетел в воздух и испустил свет из пяти разных цветов, и все небо вокруг стало ярким — это было невероятное зрелище. Ян наблюдал происходящим с трепетом.

«Сделал, сделал…! ББукббук эволюционирует…!»

Ян был очень доволен собой, но не мог оторвать глаз от Ббукббука, чья внешность начала меняться. Пять цветов, испускаемых Чинтамани, вырвались из него и заволокли все тело Ббукббука, а затем он стал полностью белым. A еще он вырастал в размерах все больше и больше.

«Что? Что это такое? Насколько большим он станет?»

В настоящее время самым большим фамильяром Яна был Карцис, когда был в своей первоначальной форме. Ббукббук было достаточно соответствовать ему, но этого мало, по сравнению с Карцисом. Но теперь, несмотря на тело Ббукббука, которое уже достигло размеров Карциса, он продолжал увеличиваться.

«Это дракон Бездны?»

Ян продолжал наблюдать за происходящим с пустым выражением лица. Короткая шея стала длиннее, а маленькие крылья увеличились раз в десять.

«Да, конечно, дракон мифического ранга, он должен обладать специальными навыками»

Но тут появилось сообщение, о котором Ян не подумал.

Дзинь-

Сила Чинтамани частично запечатана.

Фамильяр не смог эволюционировать.

«Чинтамани» был извлечен.

— Что…?!

Ян был так взволнован, что не мог сказать ни слова. Он был напряжен, прочитав сообщения.

«Что? Связано ли это с врожденной способностью Чинтамани, которая была запечатана?»

Однако в следующий момент Ян был еще больше взволнован следующей строкой сообщения.

Бог Дракон спустится.

— …!

Сообщение было столь же шокирующим, как и неспособность эволюционировать. Ян потерял дар речи. Он увидит тех, кого думал, что никогда не встретит, по крайней мере, в том месте, где он сейчас находился. Ян забеспокоился.

«Они, они же здесь не для того, чтобы убить меня?»

Перед встревоженным Яном появился белый свет. А в воздухе поднялась пыль. Тело было окружено светом, который начал медленно уменьшаться, а пыль стала оседать.

Стоящая перед ним фигура напоминала мальчика с длинными волосами. Необычным было то, что тело плавало в воздухе и было полупрозрачным. Ян, казалось, был немного не в себе, но мог понять, что это был Бог дракон.

Мой самый ценный предмет здесь.

Бесчувственные слова вырвались наружу. Ян сглотнул слюну и спросил.

— Ты… Бог Дракон…?

На этот вопрос Яна мальчик ответил со смешным выражением лица.

— Да, Я Бог Дракон, Сейкайто.

Ответив, он медленно подошел к Яну. Парень испугался и достал свое Правосудие Духа Короля.

— Не подходи!

Ян замолчал, но у него было много мыслей на уме.

«Мне выйти из системы? Это не охотничьи угодья, так что, битва не начнется, и я могу выйти… Нет, это не та проблема, которая требует от меня сбегать, как трус»

Бог Дракон Сейкайто заметил замешательство Яна и сказал.

— Не волнуйся, человек. Я не могу причинить тебе вреда.

Выражение лица Яна изменилось.

— Что? Ты не похож на Бога Дракона, который убил меня одним выстрелом в алтаре Дракона…?

Сейкайто продолжал.

— Из того места исходит моя сила. Я могу использовать свою силу в алтаре, но это не мое измерение, так что это немного другой случай. Если я причиню тебе вред, боги этого места не останутся в стороне.

Ян понял значение этих слов, спросил.

— Тогда почему ты здесь?

Ян нервничал все сильнее. Он предполагал, что Бог здесь, чтобы вернуть Чинтамани обратно. Сейкайто сказал.

— Мне просто интересно, кто был тот бесстрашный человек, который пришел ко мне и забрал Чинтамани.

Говоря это, Сейкайто внезапно потянулся к воздуху. И Чинтамани, который медленно плыл обратно к Яну, полетел к нему.

— … !

А затем Сейкайто сказал.

— И я здесь не для того, чтобы забрать свое.

Ян протянул руку, чтобы поднять предмет. Но он был так напряжен, что не мог разжать пальцы.

«Это…! Это его фишка?»

Ян прикусил нижнюю губу. Если Чинтамани сейчас заберут обратно, все страдания и его усилия станут бесполезными.

Сейкайто посмотрел на Яна и Ббукббука, а затем слегка улыбнулся.

— Но прежде чем я передумаю.

Сейкайто провел пальцем по ладони, и Чинтамани задвигался. Ян поспешно схватил его и положил обратно в инвентарь. Сейкайто рассмеялся.

— Человек, я готов дать тебе шанс доказать свой уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 292. Boзвpащение Яна (2)**

Сейкайто изложил очень длинную историю в двуx словах. Ян почувствовал облегчение и был готов взяться за новое задание, чтобы заплатить ему. Ян должен был сражаться против Асмодианцев, и не было времени для выполнения других квестов.

Ян немного поболтал с Сейкайто.

— Квалификация? Шанс? На что вы намекаете?

— Это значит, что ты можешь стать владельцем «Чинтамани».

— И как мне это доказать?

— Если ты сможешь выдержать тяжесть судьбы, возложенной на твои плечи, этого будет достаточно.

— Тяжесть судьбы?

Ян был напуган.

«Что он имеет в виду под тяжестью судьбы? Задания, которые я сейчас выполняю, и война измерений… он имеет в виду это?»

Сейкайто исчез, сказав следующие слова.

— Как только приму какое-либо решение о тебе, я вернусь.

Ян вздохнул с облегчением. Он понятия не имел, что нужно делать.

— Фух, это было действительно захватывающе, чтобы получить Чинтамани. Но я ничего не могу сделать, кроме как просто беспокоиться об этом…

Ббукббук не смог эволюционировать, но он все еще обладал Чинтамани. Кроме того, у него был солдат Земли, который мог сыграть огромную роль в победе в войне измерений. Это была примерно половина успеха, которого он хотел. Яну пришлось передумать в положительную сторону. Он вернулся в свою комнату в замке.

— Мне стоит проверить снаряжение перед вступлением в бой?

Ян открыл свой инвентарь и достал все полезное снаряжение, которое собрал. Во время успешной охоты, он столкнулся со многими высокоуровневыми боссами-монстрами. А еще он приобрел легендарный предмет на аукционе, так что теперь инвентарь был в буквальном смысле переполнен.

«Хорошо, давайте подготовимся к наказанию тех идиотов, которые без всякого страха решили сменить расу на Асмодианцев»

Первое, что сделал Ян– проверил информационное окно.

— Из самых важных против магии…

В настоящее время анти-магия Яна составляла около 31%. Во время самой последней охоты на Южном острове, Ян не носил с собой никакого снаряжения, которое имело анти-магическую силу, и все потому, что в месте, куда Ян пошел, анти-магия была бесполезна.

31% анти-магии включал в себя основное снаряжение Яна вместе с некоторыми украшениями.

Ян взял свое Правосудие Духа Короля.

«В этом Правосудии Духа Короля нет никакой анти-магии… но оно не подлежит замене…»

Ян изменил все за исключением Правосудия Духа Короля и головы укротителя драконов.

«Ну, это неоднозначно. Анти-магия составляет около 7%, и есть другие варианты… может быть, другой вариант будет лучше»

Яну потребовалось много времени, чтобы выбрать предметы, которые он хотел использовать, и ему потребовалось около 30 минут, чтобы установить все предметы.

Как только все было настроено, анти-магия Яна составляла 62%. Можно было довести ее до 70%, изменив системы всех предметов, но Ян предпочел этого не делать. Было много других вещей, которые необходимо продумать.

«Ладно, теперь попробуем усилить?»

Ян достал все свои магические камни всех уровней, какие у него были. На этот раз снаряжение для установки наушников не было полностью усилено. Ян использовал все магические камни средней и высшей категории, поэтому не смог улучшить уже итак высший 10 класс.

Ян использовал все магические камни. Через 30 минут ему удалось улучшить все свое снаряжение от 8 до 10. Ян был удовлетворен проделанной работой.

— Ого, если у меня есть столько всего, этого достаточно, чтобы одолеть Асмодианцев?

Ян улыбнулся, думая об Асмодианах.

Когда он усилил снаряжение, численное значение постепенно увеличилось, и анти-магия была отрегулирована до 69%. Это могла быть плохая анти-магия с точки зрения Асмодиана.

— Кх, может, теперь пойдем на охоту?

Ян выглядел более уверенным, чем когда-либо. Теперь, когда он смог применить анти-магию, он мог играть более агрессивно, чем раньше, потому что теперь был сильнее.

«Я уже некоторое время сражаюсь с врагами, которые сильнее меня, и если мне понадобится, я использую трансцендентную опцию, которую не использовал должным образом»

Эту опцию он получил, когда Правосудие Духа Короля было усилено первым трансцендентным снаряжением.

Трансцендентная опция: избегая атаки противника, у вас есть 15%-ный шанс избежать 30% урона и 30%-ный шанс вернуть 10% здоровья.

Эта опция обеспечивает 15%-ный шанс избежать поражения. Этот вариант казался мошенническим на первый взгляд, но это было сложно применять на практике.

Если один избегает поражения 100 раз, то вы не сможете атаковать с 15, и можно попасть в опасную ситуацию.

Ян использовал это, когда катался на спине Халли, и это быстро вызвало бафф. Халли пришлось избегать более половины атак.

— Но в разгар такой массовой битвы, если я буду буянить как сумасшедший, я могу продолжить играть.

Ян верил в свою анти-магическую силу и был готов сражаться как рыцарь или воин. Потому что у него было больше шансов убить Асмодиана, чем у класса рыцарей. Можно было избежать около 3-5 препятствий в секунду на поле боя, и возможно использовать трансцендентную опцию.

— Здесь почти нечего делать. Давай просто пойдем на поле боя.

Это было примерно за 30 минут до начала войны измерений. Ян в последний раз проверил свое состояние и двинулся в сторону битвы.

Первоначально это поле битвы находилось не слишком далеко от Имения Пиро, но так как их оттесняли, теперь битва проходила у подножия замка.

\* \* \*

— Что? Почему нет никого, кроме нашей гильдии?

На вопрос Яна, который только что вступил в бой, Герц лишь вздохнул.

— Меня здесь не было, и я тоже не знаю, но что теперь? Говорят, что почти 20 пользователей были поражены Иллаханом. Так как тебя здесь не было, даже главный ранкер по словам Фиоланы тоже пострадал.

— Что…?

— Сказали, что она пошла в Тоболл. Кажется, это было не так весело.

— О госпади.

Ян был в шоке.

— Это что, внезапно появившееся эго?

За это время Гильдия лотоса сильно выросла. Ян думал, что Гильдия Лотоса была гильдией, которая осталась за пределами ТОП-10, но теперь они были дойстойны пятого места.

Но Яну все еще было грустно, когда он услышал, что один ранкер из 20 членов элитной гильдии был ранен.

«Из того, что я помню, не думаю, что контроль был настолько несбалансированным»

Среди пользователей, которых встретил Ян, Шахран был самым контролируемым. Ян был тоже хорош, но недостаточно для уровня Шахрана.

Ян обладал высокой самооценкой и поклялся найти Иллахана. Он поприветствовал членов гильдии, Фиолану после долгого времени, и ждал начала битвы.

— Одну минут … что у нас в запасе?

22-я война измерений начнется через 10 секунд.

Начинается отсчет.

10… 9… 8…

У всех игроков был пустой взгляд. Это все из-за Асмодиана, который убил большинство из них всего за одну неделю. Но теперь рядовые игроки, включая Ремир, которые были вне игры, вернулись, и они не были пессимистично настроены на бой.

Ян взял копье и подошел к Ремир. Поскольку Ремир принадлежала к классу магов, она оказалась в несколько невыгодном положении.

— Ремир.

— Да?

— Когда начнется битва, следуй за мной.

— Хм…?

Ремир беспокоилась о том, что собирается сделать Ян, но прежде чем она успела что-то сказать, битва началась.

— Начинается война измерений. Я благословляю вас всех на удачу, особенно людей-пользователей.

Ян в мгновение ока прыгнул вперед, и Ремир, заметившая это, поспешно двинулась вместе с ним.

«Что, черт возьми, опять делает этот сумасшедший?»

С Яном она всегда испытывала что-то новое, поэтому всегда была в предвкушении. Она улыбнулась.

\* \* \*

Сейчас игры виртуальной реальности стали популярными. Игровая индустрия процветала, и было много тех, для которых игры виртуальной реальности стали частью повседневной жизни. В частности, благодаря Кайлран, занимающей большую часть рынка виртуальной реальности, увеличилось количество рабочих мест.

Было бы легко сказать, что многие сделали игру Кайлрана возможной. И Ким Санмин был одним из них. Сразу после окончания колледжа, он не стремился получить хорошую работу, жил безработным, но затем он нашел себя в Кайлран, и стал счастливее, чем раньше.

Не так давно он встретил женщину, пользователя в игре Кайлран, женился на ней и теперь живет счастливой жизнью. И таких случаев, как у Ким Санмина, было еще больше.

Подтверждая свою роль в Кайлран, Ким Санмин пробормотал что-то себе под нос.

— Эта героическая система и легендарная система выглядят хорошо… если мне удастся продать их, у меня будут расходы на проживание на месяц вперед…

Ким Санмин проверял свои вещи во время обеда, и отвернулся, задумавшись о чем-то. Посмотрев на часы, он вздрогнул и бросился на поиски пульта дистанционного управления.

— Ну что ж, полагаю, пора начинать вещание?

Включив телевизор, он тут же переключил на тот канал, где шла игра.

— Привет, это Кастор Хейнс.

— Приятно познакомиться, это репортер Люсия.

Ким Санмин, увидев своего любимого репортера Хейнса, усмехнулся.

— Сегодня тоже убегут люди?

Ким Санмин был пользователем человеческого класса. Его уровень был где-то между 140 и 150, поэтому он не мог участвовать. Но его самой большой проблемой в последние несколько дней была война измерений.

— Сегодня Асмодианцы очень агрессивные в битве. Вы почувствуете то же самое, глядя на это, они мчатся на фронт. Как будто они собираются разнести их всех.

— Я знаю, правильно. Сейчас ходит много разговоров о крахе баланса. Каковы ваши мысли о том, что делал Хейнс?

— Ну, я не уверен. Прошло не так много времени с тех пор, как были введены Асмодианы, и начались споры о балансе в Кайлран. Через некоторое время все эти части попадут в соответствующие пространства. В конце концов, баланс будет в норме.

— Это так. Тогда сможет ли пользователь человеческого класса уничтожить Асмодианцев?

— Конечно. Баланс в Кайлран всегда был идеальным.

— Из объяснений Кастора Хейнса, — пробормотал себе под нос Ким Санмин.

— Я приму решение после того, как понаблюдаю еще несколько дней.

Он много думал последнее время, постоянно размышлял, нужно ли ему переходить в класс Асмодианцев. Квест по преобразованию расы скоро закроется, и как только задания будут закрыты, не будет никакого способа создать новую игру и персонажа с классом Асмодианцев. Он никогда по-настоящему не решался перейти в новый класс, но недавние аспекты войны измерений поколебали его мысли.

— Фух, хорошо, что я все еще пользователь человеческой расы…

Взгляд Ким Санмина был прикован к экрану. И в этот момент раздался взволнованный голос.

— Ах, в тот момент, когда я сказал! Приведите 7-ю дивизию! Откройте экран 7-го дивизиона, пожалуйста!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 293. Boзвpащeние Яна (3)**

Сторона людей, которая была уничтожена в течение более чем недели, вела оборонительные бои.

— Лучшая защита — это нападение… это не выгодно, и в такой широкомасштабной битве вы не можете сделать много, защищаясь.

Ян знал, что он не может этого сделать, и знал, как он должен был это изменить. Все потому, что он не может изменить то, что несколько дней назад он обманул целую толпу.

— Мне нужно показать, что мы можем победить.

Ян собирался показать им, сделав это сам. Он вызвал Халли и сказал Ремир.

— Ремир, во время прошлой охоты у тебя было много поддерживающих заклинаний.

— Поддерживающее заклинание?

— Да. Я разрешу тебе использовать Халли, быть рядом со мной и использовать Спешку и атакующий бафф. И используй навык атаки на широкую область только тогда, когда увидишь, что я возвращаюсь.

— Эм… ладно.

Она не знала, что задумал Ян, но тут же вскочила на спину Халли. Даже когда несколько дней назад она охотилась с компанией, она не чувствовала себя настолько неловко, как на Халли. Ян прыгнул вперед, как только Ремир села.

— Итак, где же моя добыча?

Так же, как и в прошлой волне, впереди была целая линия людей. Ян, который только что выскочил из задней части, отправился на фронт и не имел никакой другой идеи, кроме как нацелиться на все асмодианские племена.

— Кто этот сумасшедший парень? Давайте начнем с него!

— Убей его! Сначала поймай этого парня, а потом иди в оборону!

Асмодианцы, заметившие Яна, бросились к нему.

Увидев это, Ян улыбнулся.

«Те, кто спешат первыми, — сертифицированные дураки»

Уровень пользователей, которые бежали к Яну, был между 150 и 180. Но Ян не обращал на это внимания. В то же время было несколько пользователей, которые сделали свою информацию об уровне частной потому, что они не хотели ничего менять в потоке этой битвы страха.

Они могли бы играть, если бы у них были целители, которые могут использовать навыки восстановления один на один. Тогда игра была бы агрессивной, но когда нет целителя, даже малейший урон может изменить все.

У Яна из-за трансцендентности было «Восстановление жизни, во время избежания атак», но он хотел быть осторожным, пока не испытал его. Кроме того, он не мог вызвать целителя посреди вражеского лагеря.

Скорость Ббукбука не была настолько велика, чтобы постоянно следовать за Яном.

— Окей, идем.

И пять асмодианских пользователей появились перед Яном в один момент. Ян усмехнулся, увидев это.

— Этот придурок! Я убью тебя.

— Ты пришел, не зная, во что ввязываешься? Откуда у призывателя столько мужества?

Пользователи продолжали бежать, крича. Ян перестал смеяться и решил атаковать.

«Эти ребята очень просты»

Ян быстро взмахнул копьем. Он размахивал мечом из стороны в сторону, избегая атак монстров. И в этот момент была запущена трансцендентность Правосудия Духа Короля.

Удалось избежать нападения со стороны врагов.

Активирована опция Правосудия Духа Короля.

197650 урона молнией вернулись.

Брр-

Молния ударила в голову асмодианского лучника.

— Уууах!

Шанс в битве с 15%-ной вероятностью на попадание удачно выпал в самом начале. Молния ударила в асмодианского лучника, который был 150-го уровня, и его защита и сопротивление были очень низкими. Он мог умереть от одного выстрела. Он умер всего через несколько секунд из-за повреждения, вызванного состоянием «электрического шока».

— Что, черт возьми, как это случилось?

— Что, черт возьми, сделал этот призыватель!

Снаряжение Яна было совершенно другим с того момента, как его показали на днях. Его взгляд был самым большим отличием, он просто полностью изменился. Пользователи даже не сразу смогли узнать его.

«Это только начало»

Ян немедленно вызвал Пина и Карциса.

— Пин, Карцис! Рассредоточиться!

— Понятно, Хозяин.

Два фамильяра поднялись в воздух и начали изрыгать дыхание над Асмодианами.

Бам-Бааам!-

А маги класса Асмодиан, которые находились в тылу, начали использовать заклинания. Ян был немного удивлен, когда увидел широкомасштабное заклинание, которое уменьшило бы нанесенный урон.

«Что это такое? Широкий круг уменьшения урона, заклинание без времени на подготовку?»

Однако, несмотря на то, что это уменьшает ущерб, от дыхания Пина и Карциса они понесли большое количество урона. Пользователи в диапазоне уровней от 150 до 160 были убиты, несмотря на уменьшение урона. Было около 3 или 4 из них, чей уровень был выше 170. Но только они имели огромное влияние.

Большинство игроков на поле боя были сосредоточены на Яне. И как только Карцис и Пин появились, личность Яна была раскрыта.

— Ян! Это Ян!

— Все Асмодианцы, сюда! Это ваш шанс! Давайте избавимся от этого безумного придурка, пока он изолирован!

И асмодианские пользователи начали собираться вокруг Яна. Они ошибались насчет изоляции Яна. Они так решили, потому что обычно Ян вел всю битву, оставаясь в тылу. Ян находился в середине и вел не тот стиль боя, который игроки привыкли видеть.

Жертвы начали собираться. Ян начал сходить с ума.

«Ладно, ровно через 10 минут. Через десять минут мне нужно нанести как можно больше урона и убраться отсюда»

Ян придумал план и инициировал уникальную способность Кака.

— Кака, Дьявол во сне!

— Хорошо, Хозяин!

Уникальная способность раба Кака «Дьявол во сне» была активирована.

Во время «Теневого контроля» все атаки членов отряда увеличатся на 5%, а урон от атак теневых атрибутов уменьшится на 50%. Все враги в радиусе будут видны.

С очень низким резонансом темнота начала сгущаться вокруг Яна. Неожиданные изменения в окружающей среде заставили пользователей занервничать. И Ян не упустил такой возможности.

— Лу! Я открою тебе путь, и ты уничтожишь тех, кто наполовину жив.

— Грр… Хорошо, Хозяин!

Лу, который видел в темноте, начал бежать, смеясь. И в этот момент перед Яном всплыли системные сообщения.

Член отряда Ремир использовала навык «Спешка».

Все члены отряда могут двигаться быстрее на 23,5% в течение 15 минут и увеличить скорость атаки на 10%.

Увеличение сопротивления для всех членов отряда на 50% в течение 15 минут.

У члена отряда Ремир был активирован навык «Гнев пламени».

В течение 7 минут будет увеличен урон всех членов партии на 5%.

В течение 7 минут для всех членов отряда общие атаки, а также разведка и урон от огня игрока Ремир увеличится на 12%.

Ремир использовала навыки баффа в точное время, которое было нужно Яну. Ян улыбнулся этому поступку Ремир и начал убивать асмодианцев, которые блокировали его.

— Ыыах…! Сумасшедший, этот призыватель думает, что может атаковать!

— Будьте осторожны! Это не шутка! Отступайте, а танкеры пусть выходят вперед!

Вначале они находились в непосредственной близости от Яна, и это стало для них большой катастрофой. Все потому, что Ян использовал 4-е трансцендентное оружие на пользователях 170-го уровня, и они не могли справиться с этим.

В принципе, сила атаки Яна была очень сильной, и с дополнительным баффом от Ремир противники не выдержат ни одного удара. Они могли блокировать атаку своими доспехами или щитами, но атака Яна была подобна призраку.

Пользователь Пэк Джиён получил большой урон.

«Молния правосудия», уникальная способность Правосудия Духа Короля была активирована.

Банг- Бааанг-!

Боевой стиль Яна теперь напоминал большинству людей о бойцах скрытого класса, которые использовали «фотоэлектричество».

Условная активация — это боевой режим, в котором пассивные наборы навыков находились в настройке предмета, а использование силы атаки и сопротивления до крайности заставило бы врага собраться в одном месте. Это был, в теории, отличный боевой стиль.

Однако, поскольку это был боевой стиль, который нельзя было использовать с определенной способностью управления, и большинство пользователей высоких рангов не смогли бы сделать то, что Ян представлял сейчас.

В интернете появилось несколько изображений ранкера, использующего легендарные магические заклинания. Теперь, однако, Ян устроил сцену, которая была более напряженной, чем действия Безумного Макса.

Все это было возможно благодаря нынешней способности контроля Яна, но это было еще не все. Ремир была превосходным ранкером, чтобы иметь поддержку, и анти-магия/ сопротивление теперь достигало 70%. И власть Яна не могла быть подорвана из-за ошибки, которую сделали Асмодианцы, но это была поистине невероятная сцена.

Число Асмодианцев, убитых всего за пять минут после вступления Яна в бой, достигло десятков тысяч, и атмосфера на поле боя начала меняться.

— Ян! Это Ян! Ян вернулся!

— Я же тебе говорил! Разве Ян тяжело перенес войну на северном континенте? Сегодня ему тоже будет не сладко!

— Это безумие! Как можно так драться? Он украл данные из системы Кайлран или жучок, или что?

Пользователи человеческой стороны оживились, а пользователи магического класса начали бороться с возникшей ситуацией, о которой они не подумали. Особенно те, кто просто пытался атаковать Яна своими силами.

— Нет, Шибурель, откуда у волшебной стрелы три символа? Что-то не так?

— Да, мне посчастливилось встать после начала игры, Дилли был поражен силой в более чем 400. Этот ублюдок использует баги в игре?

Агрессивная антимагическая сила Яна приближалась к 70%, и благодаря высокому подкреплению и трансцендентности, у него была огромная защита. Никто не мог уменьшить жизненную силу Яна ни магией, ни силой. Особенно, маги, владеющие темными атрибутами были в растерянности.

Магическая защита Яна уменьшила количество урона вдвое, а в области, где присутствовал Карцис, урон был уменьшен еще на 70%. Те, кто не знал текущих настроек Яна, предполагали, что это все из-за ошибки.

— Черт возьми! Как мы убьем монстра!

— Это не рейд босса! Что это за чертовщина?!

— Он обманщик?!

Ян же, напротив, был уверен в себе и двигался очень смело. Он был убежден, что разумное нападение было бы правильным поступком. Если бы сражались против слабых атак, то можно было бы пойти дальше на поле боя.

— Хорошо, еще несколько десятков тысяч урона будет нанесено опцией трансцендентности!

Ян держал в руках Правосудие Духа Короля и проверил жизненные силы своих фамильяров. Он находился на высшей точке и ему открывался отличный вид. Даже когда полностью погружаешься в бой, постоянно вникаешь в ситуацию — это основное в любом крупномасштабном сражении.

В то же время Ян подтвердил длительность уникальной способности Кака «Спящий Дьявол».

— Осталось 2 минуты. Теперь мне нужно быть готовым выйти.

Широкомасштабный эффект Спящего Дьявола помог улучшить боевые способности, но самой важной причиной было следующее. В темноте Яну не нужно было беспокоиться о противнике. В темноте, заложенной Кака, все враги были видны, даже в их скрытом режиме. И именно благодаря этой способности Яну удалось пробиться в центр поля боя.

— Пятеро впереди. Убейте только пятерых и уходите.

Ян грубо нарисовал выход в своей голове, посмотрел на Ремир, которая была прямо позади Яна и использовала магию. Ремир справлялась гораздо лучше, чем ожидал Ян.

«Ремир, а ты впечатляешь»

Нападение Ремир было невидимым из-за агрессивного стиля Яна. Но, используя Агро, даже Ремир убила многих Асмодианцев. Она действительно была одним из лучших пользователей в Кайлран.

— Пламя!

Вокруг Ремир стало невероятно жарко и загорелся огонь, и иллюзия того, что пространство было искажено, заставила пятерых пользователей мгновенно обратиться в пепел.

Ян поднял большой палец вверх и сказал.

— Вот и отлично! Я выбрал хорошего союзника!

Ремир была недовольна комплиментом.

— Нет, Ян. Это сделка. Ты действительно делаешь слишком много.

Эти два человека заслуживали того, чтобы шутить за свою работу. Однако Асмодианцы не рискнули напасть на них. Нет, было бы правильно сказать, что они не могли позволить себе напасть на них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294. Перевернутoе правоcудие (1)**

Ошеломляющая сила Яна сама по себе изменила атмосферу на поле боя. Пользователи человеческой стороны, которые находились в обороне, теперь стали двигаться гораздо увереннее. Но это не означало, что все люди окрепли, настроение в строю Асмодианцев ухудшилось.

Ян не мог броситься в бой, поэтому он отступил назад. Было опасно будоражить врага особенно в середине поля боя, зная силы врага. Ян отошел назад и начал командовать всем полем, как он привык это делать в прошлом.

А Ремир, Фиолана, Герц, Хуни и другие контролировали область после получения сообщения от Яна. Он смотрел на общую ситуацию и уравновешивал ее силой, которую хотел использовать.

«Это выглядит прекрасно, но мы медленно приближаемся к ним»

Нынешняя война была больше, чем крупномасштабная битва, которая произошла в центральной части континента. Даже если Ян возьмет одну сторону битвы в одиночку, а другая начнет разрушаться, спасать будет некого. И Ян это знал.

«Мне тоже нужно смотреть за свою спину, на рядовых Асмодианцев, и прикончить их»

Взгляд Яна не останавливался ни на чем, он взглядом прошелся по всему полю боя. И сделать он это смог благодаря Пину, который умел летать.

То тут, то там слышались магический взрыв. И большая часть этого взрыва была «магическим взрывом», используемым классом магов Асмодиан. Магический взрыв был самым основным навыком, которым обладают маги. Он имел очень низкую силу атаки и атаку с фиксированным уроном, который был пропорционален количеству магии, которой обладает пользователь.

Основной урон был не так высок, как от 7000 до 10 000, но это означало высокую эффективность. Кроме того, для людей, использующих нулевую анти-магию, цифры в 7000 и 10 000 сократят всю их жизненную силу, и это опасно, поскольку это прямое попадание.

Ян нахмурился, увидев, как на поле боя используется навык магического взрыва.

«Это слишком большое давление на человеческую сторону. Другого способа нет?»

Анти-магия Яна могла отразить только 2000-3000 урона. Это не так страшно, но очень опасно для других пользователей.

«Мне нужно убрать всех Асмодианцев класса магов, которые имеют большой контроль»

Ян пилотировал Пина и двинулся к полю боя. Затем, используя эту особенность, он переместился туда, где его не было видно, и достал легендарный лук из своего инвентаря. Боевые пользователи, которые были далеко на поле боя, не смогут увидеть атаку, если она не будет короткой.

Ян хотел иметь возможность стрелять в любом месте на поле боя, если бы мог, но он не мог, так как не имел правильного угла.

«Мой навык стрельбы пока еще не застоялся, так ведь?»

Ян достал колчан, наполненный мифриловыми стрелами, и положил их себе за спину. Он усмехнулся, держа стрелу.

— Должен ли я начать с низкого уровня?

Мифриловая стрела имела огромную цену в 1500 золотых за одну стрелу. Слишком дорого для обычных пользователей. Даже рядовые лучники думали, что они дорогие, поэтому никогда не рекомендовали их, но Яну было все равно. Он купил их около сотни, и это обошлось ему примерно в 150 000 золотых. Ян подумал, что они могут пригодиться. Даже для него было бы тяжким бременем уничтожить тысячи из них, но это было не в его стиле.

«Атака + 15% брони, варианты магической брони определены… это нанесет много урона нежити и Асмодианам»

Ян был примерно в 20 минутах позади, так что у него еще было много Агро. Он положил седло на спину Пина, крепко прижав ноги, и медленно натянул тетиву, выбрав первую цель.

— По одному за раз…

Ян целился только на асмодианских пользователей, у которых было меньше половины жизненной силы. Если они не погибнут от стрелы, то заметят, что были атакованы стрелой Яна. Тогда Агро повысится, и он не сможет атаковать тайком.

— Сейчас…!

Сосредоточив все свое внимание на цели, Ян без колебаний вытащил стрелу. Мифриловая стрела, вылетевшая из лука Яна, полетела к тому, кто использовал магический взрыв, разрывая ветер на части. Мифриловая стрела пронзила левую грудь.

Пользователь Милинэ получил большой урон.

Увеличение урона от мифриловых стрел вызвало дополнительный урон в 15%.

Пользователь класса Асмодиан получил дополнительный 9%-ный урон.

Ян крепко сжал кулак, направляя стрелу точно в красное пятно, которое обозначало слабость.

«Хорошо! Она все еще во мне. Мифриловая стрела имеет лучшую производительность, в отличие от того, что я думал?»

Маги-заклинатели погибали в битве, не зная, что их поразило, и выстрелы Яна продолжались. Поле битвы было ментальной борьбой, поэтому ни один пользователь не будет заботиться стреле, которая летела в воздухе. Тот же случай, даже если на него напали.

Ян не останавливался. Он не смог поразить противников, которые постоянно двигались, но большинство из них были убиты одним ударом. Так прошло около 30 минут. Когда 100 мифриловых стрел Яна были почти готовы, возникла неожиданная ситуация.

— Реорганизуйте Тепловое Образование!

— Это Илахан! Будьте осторожны!

Илахан, который не появлялся в битве больше часа, наконец, решил прийти. Ян, который ждал его, без колебаний натянул лук. Он улыбнулся.

«Может, мне начать урок дисциплины прямо сейчас?»

У Яна осталось около 12 стрел. Поэтому он планировал стрелять всеми 12 стрелами в быстром темпе. Потому что думал, что убить его одной стрелой будет трудно.

Ян начал атаковать с невероятной скоростью. Первая стрела была близка к попаданию в третью стрелу до достижения цели, это было нервно.

\* \* \*

Илахан проголодался.

«Вчера я не мог охотиться до рассвета»

После войны измерений он постоянно выслеживал пользователей класса магов до рассвета. Это должно было иметь еще один магический момент. Вчера охота продолжалась допоздна, поэтому он проспал, поэтому опоздал на час на войну измерений.

— Так что сегодня, она будет соответствовать всем условиям, чтобы стать настоящим Дворянином.

Охотничий квест человека-пользователя, который он получил, был завершен, но дополнительный квест все еще выполнялся. Однако когда ему удастся выполнить этот квест, сам Дьявол дал гарантию, что повысит Илахана до дворянина, поэтому Илахан спешил.

Как только он вступил в бой, начал двигаться вперед, в безумии размахивая своим мечом. Но вскоре он почувствовал что-то странное.

«Что? С каких это пор эти трусы стали так систематизировано двигаться?»

Обычно, когда он входил в строй, он всегда разрушался, но теперь они двигались очень систематически… против Илахана. Некоторые из пользователей были убиты в результате атак с его стороны, но это было совершенно не похоже на то, что было раньше. В этот момент он почувствовал смертельный удар.

Стрела, летевшая в его сторону, попала ему в плечо.

Атака пользователя Яна была фатальной.

Жизненная сила уменьшена на 77940.

Зрачки Илахана забегали.

«Что? Семьдесят?»

Он проверил полученный урон и был ошеломлен цифрами в сообщении. Он повернул голову и посмотрел на источник стрелы. И в этот момент в сторону Илахана полетели еще две стрелы.

Он сумел увернуться от стрелы, но получил удар следующей в ногу. Он проверил идентификатор пользователя из системного сообщения, в котором говорилось «Ян».

— Ян? Так этот урод играет за лучника?

Илахан был более чем рад увидеть имя «Ян». В битве за центральный континент Ян был единственным пользователем во всей империи Ласпел, кто мог пойти против Илахана. И удовольствие от встречи с ним было ненастоящим, это было удовольствие от встречи с тем, кто скоро умрет. Было приятно быть уверенным, что он может уничтожить других пользователей своей силой.

Илахан быстро отразил своим мечом летящие стрелы, которые приближались к нему. Однако скорость Яна была примерно в 1,3-1,5 раза быстрее обычной, и Илахан просто взял дополнительные стрелы.

Он становился все более злым, и он громко закричал, используя свой смертельный навык.

— Ян, ты крыса! Прятаться и стрелять стрелами!

После этого крика все внимание на поле боя переключилось на Яна и Илахана.

— Что Ян и Илахан собираются сделать друг против друга?

— Неужели? Черт, сейчас не время для таких драк, но я хочу посмотреть, как они это делают.

— Ты дурак, ты можешь посмотреть по повторному эфиру по телевизору ночью. Сосредоточьтесь на том, что сейчас перед вами.

Многие пользователи смотрели на Илахана в ожидании. Они ожидали, что Ян ответит на провокацию со его стороны. И Ян оправдал их ожидания.

Раздался шум от сильного порыва ветра и появился большой Грифон. Грифон быстро подлетел к тому месту, где находился Илахан, и кувыркнулся в воздухе. На спине его был виден человек. Он был ни кто иной, как Ян. Илахан взмахнул двумя мечами и повернулся к Яну.

— Разве твоя внешность не была слишком броской, Ян?

Ян улыбнулся и ответил.

— Не беспокойся, ты не можешь меня спровоцировать. Я заставлю тебя пожалеть, что ты Асмодиан.

И вскоре он сменил свое оружие на копье, направив его на Илахана, когда тот засмеялся. Увидев это, Илахан побежал к Яну.

— Не ожидай, что все будет как в прошлый раз, ублюдок!

— Если ты говоришь о сражении на центральном континенте… я не предвижу другого случая.

Ян продолжал двигаться к Илахану без малейшей нервозности. И два пользователя из обоих лагерей столкнулись друг с другом в середине поля боя. И это не было намерением Яна или Илахана, но в тот момент, когда они начали сражаться, война прекратилась.

Не было ни одного пользователя, который не был бы заинтересован в борьбе, и все, казалось, замерли в ожидании. Удивительно, что это были не только пользователи, но и НИПы из обоих классов. Оба лагеря отступили на 20 метров, это выглядело так, как будто Моисей разделил пространство лагерей.

Звук оружий Яна и Илахана был единственным, что можно было услышать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295. Пeревернутое правоcудие (2)**

Совершенно очевидно, что Ян был одним из самыx известных пользователей в игре Кайлран. Любой будет знать о нем, даже если он не будет появляться в игре в течение месяца или двух.

Ян, горячая тема для обсуждения и Илахан — лучший бегун. Для всех было очевидно сосредоточиться на верхней линии.

— Я заставлю тебя пожалеть, что ты пришел ко мне, идиот.

Ян рычал, но не обращал на него ни малейшего внимания.

— Именно это я и собирался сделать с тобой.

Ян легко атаковал противника и отступил назад. На самом деле, он даже не видел в Илахане равного соперника. Для Яна, а не для Асмодианцев, люди-пользователи, такие как Ремир и Шакран, были гораздо более устрашающими противниками. Пока существовал определенный щит анти-магической силы, так называемая мощная магия Илахана была полезна.

— Шутка.

Ян кивнул. До сих пор он выполнял только исследовательские квесты, которые могли сравниться с боевыми способностями Илахана.

— Да, как ты и сказал. Это шутка.

Ян смог приблизительно понять способности Илахана.

«Уровень похож на мой, коррекция статистики, как у Асмодиана, так что мой когнитивный боевой навык огромен»

Атака Илахана была очень разрушительной. Он был невероятно быстр.

Ян не мог полностью следить за движениями Илахана, несмотря на простую статистику, которую имел. Потому что была разница в заполнении статистики мощности в бою. Но это было до определенного уровня.

Ян слегка улыбнулся и выглядел более уверенным.

«Можно мне еще немного осмотреться 5 минут?»

Ян даже позвал своих фамильяров. Он хотел вступить в борьбу со способностями своего персонажа. Илахан не мог допустить, чтобы Ян проявил такое высокомерие. Что ему совсем не нравилось, так это то, что силы Яна даже не истощались.

Ян поднял копье и направил его на Илахана. Ян не сводил глаз с Илахана и подтолкнул его.

— Давай. Я заставлю тебя сдаться.

И это заявление оказало большое влияние на Илахана.

— Ты придурок. Я заставлю тебя пожалеть о своих словах.

Ругаясь, Илахан подбежал к Яну. Ян рассмеялся и встал в оборонительную позицию.

«Я не могу продолжать движение, не оседлав Халли. Чтобы победить без фамильяра, мне нужно уметь контратаковать»

Если бы Ян побежал первым, чтобы атаковать, Илахан не занял бы такую агрессивную позицию, как только что сделал. Даже взмахнув один раз копьем, он почувствовал эту странную атаку.

Причина, по которой Илахан был так агрессивен, заключалась в уроне, который он получил от стрелы, которой выстрелил Ян. На самом деле, лук Яна был оружием, которое было всего на несколько ступеней ниже по сравнению с Правосудием Духа Короля. Урон от оружия в информационном окне показывал только 30% того, на что действительно способно правосудие Духа Короля.

Вот насколько Илахан неправильно понимал наступательную мощь Яна и был готов бежать к нему.

«Я поищу возможность и сразу же использую ее»

Ян спокойно блокировал двойные мечи Илахана.

Канг- Канг-

Двойной меч был оружием, скорость атаки которого была намного выше по сравнению с другими. Вдобавок к этому добавились блестящие способности Илахана, его движения было трудно уловить невооруженным глазом.

Ян использовал свое копье и блокировал его минимальными движениями.

«Я собираюсь потратить немного времени, чтобы использовать свои навыки»

Даже Яну было бы трудно идти в ногу со всеми нападениями. Скорее, он верил в анти-магические характеристики и думал, что они немного помогут в борьбе. Тем не менее, защита Яна была хорошей.

Ян отбивал все атаки, убедившись, что Илахан не изменил свою игру.

«Может быть, я немного нервничаю из-за его магической силы»

И намерения Яна были именно такими. Илахан, который постоянно нападал на Яна, теперь начал тонизировать свои атаки.

«Черт побери, мне придется все изменить, если так будет продолжаться»

В результате сейчас была ситуация, в которой он не мог дотянуться до тела Яна, и тогда Илахан ускорил темп. И Ян постоянно был в обороне, просто потому что видел, что предотвращение атак было очень важно.

— Придурок!

Илахан прекратил атаку и отступил назад. И в этот момент засиял его меч.

«Эта штука… взрывная магия…!»

Ян знал название того, что исполнял Илахан. А все потому, что он заранее проверил страницу сообщества. Взрывная магия была превосходным навыком одиночного удара класса «боевых Асмодианцев», класса воинов Асмодианцев, это была особая техника, которую Илахан любил использовать.

В отличие от Яна, который не сражался в течение последних одного или двух месяцев, Илахан постоянно был в игре и делал большую работу. Поэтому у сообщества была информация о нем и его технике.

«Он сказал, что для его активации требуется 2 секунды?»

Взрывная магия была навыком с огромной силой атаки. Кроме того, навык является защитным в течение 2 секунд, поэтому защита не пробивается во время исполнения. Поэтому, когда он замечает, что эта магия используется, есть только один способ избавиться от нее. Ян вспомнил об этом из информации в сообществе.

«Урон от одного удара от взрывной магии составляет около 300%, а умение Илахана очень похоже на умение других Асмодианцев… так что это будет около 400%»

Увидев красноватый свет от меча Илахана, мозг Яна начал работать без остановки.

«Если у него есть один навык с силой 400%, это нанесет от 60 до 70 миллионов даже после рассмотрения моей защиты и атаки»

Если это было от 60 до 70 миллионов, это была огромная сделка. С максимальным уровнем, если даже один удар был отражен, он может создать критический удар. Но у Яна была огромная анти-магия, которая была близка к 70%.

«Даже если это будет 70 миллионов, то уменьшится до 50 миллионов… даже когда я получу урон, я не умру»

Как только Ян закончил вычисления, Илахан протянул ему руку. На его лице появились признаки гордости и победы. Он думал, что Ян не знает о навыке «взрывной магии», поэтому его атака будет победной.

Но Ян двигался к клинку Илахана. Его взгляд был прикован к левой груди Илахана. В сердце Илахана сверкали красные точки, из-за его пассивной способности «захват слабости». Ян опустил копье вниз и уклонился от меча Илахана. Он поставил ногу назад и поднял копье вверх.

— Проваливай!

Слова слетели с губ Илахана. Но копье Яна первым пронзило сердце. Затем с разницей почти в 1/100 секунды, атака Илахана ударила Яна в живот.

Гигантский взрыв вспыхнул из-за эффекта взрывной магии! Все, кто наблюдал за битвой двух игроков, ждали результатов со сжатыми кулаками. Поскольку более 30% пользователей знали об эффекте взрывной магии, они были уверены в смерти Яна. Хотя обе стороны преуспели в атаке одновременно, Илахан сделал один удар с огромной силой. Но через секунду, все увидели просто что-то невероятное.

— Ого!

Это было потому, что Илахан упал от порыва ветра, он просто рухнул на землю. А затем его тело засияло. Это означало, что он мертв.

— …!

Ян продолжал стоять. Из-за взрыва он отскочил назад на 1 метр, он казался в порядке, за исключением части его живота и груди. Все пользователи, которые наблюдали за происходящим, были смущены и не могли скрыть своих выражений, но у Яна все еще было лицо моллюска.

«А это что такое? Ты причинил так мало вреда, нежели я ожидал?» — Ян проверил оставшуюся жизненную силу и подумал про себя.

Ян думал, что получит 200 000 урона, но то, с чем он столкнулся, насчитывало только 130 000. Ян рассчитал урон Илахана намного больше.

Ян подошел к телу рухнувшего Илахана, рассмеялся и протянул руку. Как только мертвое тело исчезло, перед Яном появились системные сообщения.

Дзинь-

Вы получили добычу от пользователя Асмодиана Илахана.

Вы заработали легендарный предмет «Плащ Фантома».

Вы заработали предмет героического класса «Великий меч Калимпуса».

Дюжина предметов Илахана высыпалась на пол. Среди них два были легендарного класса. Это было огромным достижением, особенно когда легендарные предметы имеют параметры атрибутов учетной записи.

«Как этот придурок… умудрился раздобыть легендарные вещи?!»

Но Яна что-то беспокоило. Илахан убил много пользователей и, конечно же, сохранил все трофеи. У выпавших предметов было и хорошее качество, и их количество было достаточным.

«Он соленый, Илахан…?»

Ян улыбнулся и поднял к небу свое Правосудие Духа Короля, которое он держал в правой руке. А затем закричал со всей силы.

— Я выиграл!

На мгновение воцарилась тишина. Но через секунду его лагерь закричал и неудержимо взревел.

— Ураааа…!

— Мы победили! Мы победили!

— Ян одолел Илахана!

— Это было просто безумие! Как он выдержал взрыв?

— Он избегал его? Какие навыки он использовал, чтобы избежать?

— Ух ты, он сумасшедший! Это потрясающе! Мне нужно увидеть это снова во время повтора вечером.

Более 90% из тех, кто наблюдал за битвой Яна и Илахана, предсказали победу Асмодианцев, поэтому победа Яна была совершенно неожиданной. И этого было достаточно, чтобы изменить ход войны.

— Теперь, когда Илахан умер, мы можем сражаться очень смело!

— Ну да! Давайте убьем их всех! Ян на нашей стороне!

— Я иду в эту сторону!

Война возобновилась, и люди-пользователи погрузились с головой в битву. За исключением Илахана, не было других Асмодианцев, которые могли бы сравниться с его уровнем силы, и Ян, способный победить его, был не чем иным, как мошенником.

Ян не хотел упустить такую возможность.

— Мы можем победить, ребята! Давайте сдвинемся хотя бы немного к концу сегодняшнего дня!

Ян подбодрил пользователей и начал руководить сражениями. И как только они получили импульс, люди начали штурмовать Асмодианцев.

Ян вспомнил об Илахане и засмеялся

— Может быть, он умер, не зная, что умер? Что за х…

Возможно, после того как закончится посмертный штраф, Илахан обязательно вернется. Но было ясно, что он не сможет смириться со своим поражением.

«Он будет думать, что мне просто повезло или что это была ничья»

Копье Яна было быстрее клинков Илахана. Другими словами, он умер, так и не увидев, какой урон нанес Яну его меч. В момент смерти все системные сообщения исчезают, и экран темнеет. И, конечно же, не было никаких системных сообщений, как только системное окно исчезло.

И поскольку он не мог прочитать свои сообщения, он будет думать, что Ян мертв. Даже танкер высшего класса понесет огромный урон, если попадет так близко. Но никто не мог себе представить, что такой Призыватель, как Ян, переживет это.

«Никто еще не видел мою анти-магию»

До сих пор на лице безумного Яна светилась улыбка. Было ощущение, что в будущем произойдет что-то очень интересное.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глaва 296. Пеpевернутoе правоcудие (3)**

Сообщество просто сошло с ума. Ян был теперь горячей темой обсуждения, и боевое видео Яна с Илаханом набирало большое количество просмотров. Все потому, что битва имела такой подавляющий эффект, что распространилась с корейских серверов на все.

Корейские пользователи знали о силе Илахана, поэтому были очень заинтересованы в Яне, который сбил его с одного удара. И зарубежные пользователи заинтересовались видео, потому что содержание журнала только что было обновлено.

В любом случае, эти двое когда-то были ранкерами человеческого лагеря на корейских серверах, и это может быть показателем для иностранных пользователей, у которых возникают проблемы с выбором расы.

Самое противоречивое — это не сила Яна и не поражение Илахана. Внимание пользователей было сосредоточено на том, как Яну удалось сбить Илахана одним ударом, и как ему удалось встать даже после попадания взрывной магии.

В частности, пользователи, которые превратились в Асмодианцев, были больше всех смущены. На стене сообщества Асмодианцев продолжали появляться сообщения в режиме реального времени, и были открыты сотни чатов.

— Нет, насколько же сильна была взрывная магия Илахана? Как Яну удалось остаться в живых?

— Взрыв Илахана в 3 раза сильнее твоего.

— Хо, даже так? Тогда как же Яну удалось пережить это?

— Вот оно что! Мы говорим об этом с самого утра, и вывод напрашивается двоякий.

— Двоякий? В каком смысле?

— Во-первых, анти-магия.

— Анти-магия? Насколько это поможет справиться с такой силой?

— Это не имеет смысла, но что, если анти-магия Яна установлена на 30-50%?

— Хм…

— На самом деле, если посчитать, это не имеет большого смысла. Удержание 50% анти-магии для призывателя ненормально.

— Тогда какого черта это произошло?

— Если Ян имел 80-90% антимагии… разве это не будет возможным результатом?

— …

— Но это не имеет смысла, даже для меня. И второй вывод.

— Второй?

— Все потому, что это Ян. Никакого другого ответа, кроме этого. Может быть, назначенный оператор Кайлран.

Пользователи считали, что можно было бы иметь 80-90% анти-магии. Они совершенно неправильно понимали другие способности Яна, кроме анти-магии. Ян был более высокого уровня и имел удивительные характеристики, чем любой другой призыватель, и он имеет мощные предметы.

Текущий уровень Яна был более 220, и обычные пользователи предположили, что уровень Яна был около 190. Это было неправильное толкование, и они заключили, что он поддерживал 90% анти-магии. В конце концов, никто в сообществе не смог дать должного анализа битвы, и продолжала выходить бессмыслица.

Тем временем, пользователи, которые надеялись увидеть матч-реванш между Яном и Илаханом. Вероятно, потому, что Илахан был известен своим высоким эго.

\* \* \*

Северный континент, духовный центр замка Лотоса.

Внутри был Ян, хозяин комнаты, который занимался техническим обслуживанием, чтобы выйти из битвы. В первый же день своего возвращения Ян внес огромный вклад в центральный континент, теперь он отправился на Северный.

Пользователи человеческого класса на центральном континенте были в ярости, и они смогут продержаться еще долго без особых проблем. В течение вчерашнего дня пользователи человеческого класса смогли восстановить два больших поля на центральном континенте.

Ян атаковал, Илахан был силен, и у Яна не было другого сильного пользователя, с которым нужно было иметь дело.

«Этот парень приедет на север, чтобы поймать меня, чтобы отомстить. И если на центральном континенте нет Илахана, они смогут обойтись и без меня»

Ян думал о том, чтобы поддержать как Северную, так и Центральную битву. На северо-западе было еще одно поле битвы, но добраться туда было невозможно.

Если бы два поля битвы объединились, одно на Центральном континенте и Северо-Востоке было приведено к победе, война в конечном итоге закончилась бы триумфом людей.

Ян прикоснулся к своему Правосудию Духа Короля и подумал о тех аспектах войны, которые ему придется продолжить.

«В течение ближайших 5 дней… мы должны будем держать его?'»

Ян перевел взгляд на соседний столик. Там лежал предмет, который излучал яркий синий свет. И предмет этот был ничем иным как «Солдатами Земли», ради которых Ян упорно трудился.

«Лучше всего использовать его в последний день»

По мере увеличения числа Асмодианцев и приближения конца войны измерений он был уверен, что появится мощный монстр и НИП. Поэтому использование «Солдат Земли» было бы лучшим в эти последние дни. Ян не знал, насколько сильна будет «Армия богов», но это определенно была скрытая карта.

Ян задумчиво перевел взгляд на предмет рядом с «Солдатами Земли». Там лежал брошенный Чинтамани, который светился бледно-зеленым светом. Ян задумался, глядя на Чинтамани.

«Я не знаю, о чем говорил тот бог-Дракон. Но что бы это ни было, оно должно завершиться до окончания войны»

По сценарию Кайлран и идее разработчиков, Бог Дракон снова появится в последний день войны измерений. И Ян хотел, чтобы этот момент наступил как можно быстрее.

«Прекрати эту пытку надеждой… забери Чинтамани, если хочешь, и если ты планируешь передать его, тогда сними печать с него»

Ян заскрипел зубами, потом взял свое снаряжение и вышел за дверь. Теперь, чтобы вернуть Северный континент, который находится в гораздо более тяжелом состоянии, чем Центральный, потребуется гораздо более достойный план.

\* \* \*

100-й район дьявольщины.

Город, который был поглощен гневом. Посреди городской площади горел красный свет, из которого вышел человек. Им оказался не кто иной, как Илахан, который погиб на руках у Яна, он появился спустя 24 часа после своей смерти.

— Фух…

Он глубоко вздохнул, чтобы успокоить свой гнев.

— Этот ублюдок… он не умер.

Поскольку он не смог подключиться из-за смерти, Илахан проверил результаты битвы в сообществе. И он был в полном шоке. Он думал, что результатом их противостояния была ничья, но увидел, что Ян одержал подавляющую победу. Это было невероятно. Сначала он не мог в это поверить, но через 10 минут он изменил свое мнение.

Он нашел видео битвы, опубликованное в сообществе. Боевое видео с ним и Яном распространилось по всему миру. И каждый раз, когда он видел его, Илахан становился все более разъяренным. Мысль о том, что это была ничья, не ранила эго Илахана, но видеть победу Яна он не мог.

Кроме того, простые члены сообщества еще больше раздражали его, говоря, что власти у Илахана больше нет. Среди комментариев, которые он прочитал, был комментарий, который не выходил у него из головы.

[Илахан, просто, как вы могли не догнать его до сих пор? Призыватель даже не потрудился использовать своих фамильяров… ха-ха. Даже призыватель, который не использует фамильяра, может победить вас.]

Илахан почувствовал настоящее отвращение, прочитав это. Прочитав комментарий, он понял, что Ян был призывателем, и он даже не потрудился использовать основной источник своего персонажа.

— Я был начеку. Было ясно, что парень что-то скрывает.

Илахан признался, что был немного не в себе, когда сражался с Яном. Но он не утруждал себя мыслью, что Ян лучше него.

— Должен быть навык, который может справиться с уроном, который наносит моя взрывная магия. И это оружие, мне нужно держаться от него подальше.

Илахан был вспыльчив, но он не был дураком. Если бы это было так, он не смог бы занять первое место в официальном рейтинге. Поскольку он не мог получить доступ из-за штрафа, Илахан посмотрел на Яна и его 4-е трансцендентное оружие. Он знал причину, по которой он умер от одного удара, и количество урона, который понес.

«Независимо от того, насколько сильна сила атаки… это неправильно»

Ян не мог иметь более высокую ловкость, чем Илахан. И Илахан намеревался воспользоваться этой медлительностью.

«Больше никаких забот. Я не буду убит с одного удара, и не буду играть медленно»

Вытащив оба своих клинка, которые были скрещены в ножнах на его спине, Илахан быстро двинулся к пространственному порталу. Прошло уже 25 часов с начала войны измерений, у него было только одно желание — поскорее встретиться с Яном.

Илахан знал, что Ян вступил в войну в северном регионе.

«Ты сбежал на северный континент»

Илахан шагнул вперед.

«Тогда я пойду за тобой»

Как и предсказывал Ян. Илахан был под впечатлением, что Ян обманом довел его до поражения, и отправился на север, чтобы избежать конфронтации во второй раз.

\* \* \*

— Ян, я ждала.

В самом центре поля боя стояла Сух и приветствовала Яна с улыбкой на лице.

— У тебя было много неприятностей. Это было бы трудно сделать здесь, так как рядовых было немного.

Поля сражений на севере немного отличались от полей сражений на Центральном континенте. Там большая часть войск изменилась примерно на 30%. Композиция войны была в PVP атмосфере. Однако лагеря северного континента в основном состояли из войск, сосредоточенных из НИПов.

До сих пор число Асмодианцев, которое было относительно ниже, теперь начало увеличиваться, объединив силы для Центра. Но это не делало Северную войну легче. Потому что там было не так много пользователей класса магов, как и людей. Несколько игроков и НИПов из Империи Ласпел. Они могли охранять северный континент.

Сухи, защищаясь от летящих стрел, заговорила с Яном.

— Ян, ты пошел… и забрал Хуни тоже, вот почему все так.

Ян продолжал смотреть в лицо врагу, но он оставался спокойным. Он исчез, но ему было жаль уезжать на неделю и брать с собой Хуни, который был единственной силой северного континента.

— Ха-ха… ну, разве я тоже не вернулся?

Сухи улыбнулась и сказала.

— Разве ты не сбежал сюда, чтобы избежать встречи с Илаханом?

Ян громко рассмеялся.

— Сбежал?

И тут… Ответ послышался от кого-то совершенно другого.

— Ну, если не сбежал, то что же тогда, Ян?

Ян и Сухи одновременно повернули головы.

— О боже.

Сухи побледнела, все люди в округе были в шоке. Но только Ян нисколько не удивился увиденному. Он посмотрел на Илахана и сказал.

— Эй, как прошел твой долгий день отдыха?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297. Hастoйчивый пpеследователь (1)**

Илахан был взволнован. Ян был гораздо спокойнее, чем он думал. И это заставило Илахана занервничать.

«Что это с этим идиотом? Неужели он думает, что действительно победил меня? Разве он не убежал на… север?»

Мягкое выражение лица Яна не изменилось. Даже если бы он был великим актером, он не стал бы удивляться появлению Илахана.

«Понятно, что этот идиот думает, что может победить меня еще раз… как же он все-таки глуп»

Но Ян, которого знал Илахан, даже близко не был глупым парнем. Скорее, он обладал большим пониманием и чувством боя. Ян был выдающимся пользователем. По спине Илахана пробежала дрожь, и его бросило в пот.

«Это может быть… ловушка»

Так думал Илахан, потому что считал, что, возможно, Ян двинулся на север, ожидая, что Илахан последует за ним. И Ян был уверен, что снова победит Илахана.

Это явно была ловушка. Без Илахана на Центральном континенте Асмодианцы были бы слабы, и если Ян снова убьет его здесь, у него будет потрясающее возвращение.

«Но этого не случится. Этот придурок не сможет меня одолеть»

Илахан обнажил два клинка и медленно двинулся к Яну. Инстинкты предупреждали его, но он не позволял этим мыслям проникнуть в голову, думая, что опасности нет. Если бы он не смотрел на Яна свысока, для него не существовало бы такого понятия, как поражение.

Илахан привел в порядок свои мысли, и вся тревога полностью исчезла. С уверенностью в голосе Илахан ответил Яну тихим, но строгим голосом.

— Все благодаря тебе, я хорошо отдохнул.

— Я знаю.

Ян поднял копье, повернулся к Илахану и заговорил.

— Значит, ты вернулся, потому что хотел еще день отдохнуть?

Илахан нахмурился.

— Болван…

Ян и Илахан стояли лицом друг к другу. Но в отличие от Центрального континента, война не прекратилась, и никто не приближался к ним.

— Я не знаю, что ты думаешь, что так расслабился, но…

Илахан бросил навык баффа и посмотрел на Яна.

— Если этот бафф будет использован, ты умрешь прямо здесь.

Ян громко рассмеялся, а Илахан добавил еще кое-что.

— И я заставлю тебя захотеть покинуть Кайлран.

Ян ответил ему недоверчивым взглядом.

— Как именно?

Илахан, пытавшийся напасть на Яна, о чем-то подумал и вложил свой правый меч обратно в ножны. А затем достал из сумки красный флакон и бросил его Яну.

— Возьми это.

Тук-!

— Хм…?

Ян поймал флакон, который бросил Илахан, и проверил информацию о предмете.

— Аромат Хризантемы —

Классификация: Разное

Ранг: Героический

Волшебный аромат, созданный великим алхимиком Востока, который сохраняется в течение 30 дней.

Кроме того, аромат можно почувствовать снаружи, поэтому он и называется Chrysanthemum Fragrance (Аромат хризантемы) (благовоние тысяч).

Однако не все могут использовать и чувствовать этот аромат, только те, кто может почувствовать аромат хризантемы, могут понять его.

Аромат может сохраняться в течение 30 дней. (Останется и после воскрешения, и после смерти.)

\*Как только аромат хризантемы появится, Обаяние увеличится на 30.

\*В то время как аромат хризантемы действует, лидерство увеличивается на 10, а все производство — на 5.

\*Во время действия аромата хризантемы, вы можете увидеть положение и координаты пользователя, который использовал его.

— О-хо…?

Ян был очень удивлен. Он впервые видел и слышал о таком. Илахан улыбнулся и сказал Яну.

— Если ты уверен в себе, окропи себя этим ароматом.

Сказав это, Илахан взял в руки еще одну бутылку и побрызгал ею на свое тело. И Ян сразу понял, что он имел в виду.

«Итак… ты планируешь убить меня здесь, продолжать приходить ко мне и убивать меня в течение следующих 30 дней?»

Этот аромат хризантемы был эксклюзивным предметом, который использовался в гильдии, в которой раньше состоял Илахан, Гильдии Темной Луны. Это было очень удобно, потому что члены гильдии могли поделиться своим положением членов гильдии друг с другом, используя его. И выдать это Яну было очень легкомысленным поступком со стороны Илахана.

Ян некоторое время молчал, поэтому Илахан начал провоцировать его.

— Испугался?

Услышав эти слова, Ян рассмеялся и воспользовался ароматом. И появилось системное сообщение.

Дзинь-

Вы использовали предмет «Аромат хризантемы».

Эффект аромата будет действовать в течение следующих 30 дней.

Оставшееся время — (719: 59: 59)

Перед Яном были перечислены описания баффов и эффектов, вызванных использованием аромата хризантемы. Самым удивительным было то, что на миникарте перед появилась красная точка. Увидев, что Ян только что использовал аромат, Илахан удивился и обратился к нему, словно насмехаясь.

— Ты достаточно храбр, чтобы использовать его.

Ян ответил ему.

— Это значит, что я могу это сделать.

Илахан вытащил меч и сказал.

— Я убью тебя примерно 25 раз в течение следующих 30 дней.

Ян ответил с ухмылкой.

— Я сделаю это 29 раз.

— …

Будет ли это 25 или 29? Если они оба пошли охотиться друг на друга в течение следующих 30 дней, другие пользователи будут иметь возможность ранжировать свои уровни.

И Илахан, думая, что Ян больше не сможет его победить, тут же побежал к нему.

— Даже если ты будешь умолять меня не убивать тебя, я не стану тебя слушать.

— Я заставлю тебя встать на колени и подумать о том, что ты только что сказал.

Ян пытался спровоцировать Илахана. Илахан с покрасневшим лицом побежал к Яну со своими мечами.

Чанг — Чанг — Чанг!

Ян без особых усилий сумел увернуться от атак Илахана. Тот был чрезвычайно внимателен, и чувствовалась изощренность его атак.

Прошло около 10 секунд… И Ян победил Илахана своим Правосудием Духа Короля.

— Черт…

Он имел гораздо меньше повреждений, чем вчера, но этим нельзя было пренебрегать. Илахан, получивший некоторые повреждения, отступил назад и переводил дыхание.

— Хух…

Глубоко вздохнув, Илахан начал обходить Яна. Он изменил свою стратегию. Ян, увидев это, улыбнулся.

«Ему стоило бы убежать отсюда»

Илахан был намного быстрее Яна и постоянно прерывал его мысли. Илахан подумал, что если он быстро двинется и ударит Яна, то тот не сможет причинить ему никакого вреда. Но в его стратегии было одно слепое пятно.

— Халли, сюда!

Р-р-р-!

Ян окликнул Халли, который сражался с Асмодианами неподалеку. И использовал уникальную способность Халли «Хранитель ветра». Не для Халли, а для себя.

Призыватель использовал уникальную способность фамильяра «Хранитель ветра».

В течение следующих 2 минут все атаки, защита и интеллект будут складываться в ловкость.

До сих пор Халли был единственным, кто использовал свою способность Хранителя ветра. Сила Халли была намного выше, чем у Яна, и поэтому эффективность была лучше. И все, что нужно было сделать Яну — это как можно быстрее добраться до Халли.

Однако, сражаясь с таким Пользователем, как Илахан, было бы намного лучше использовать бафф Халли на своем собственном персонаже. И с этим баффом у Яна может быть гораздо более быстрый темп, чем у Илахана, даже с основной статистикой. Это не означало, что у Илахана не было мгновенного баффа силы, но во всей Кайлран не могло быть другого навыка, который давал бы столько же силы, как Хранитель ветра Халли.

Порыв ветра коснулся тела Яна. Илахан, который отскочил назад, увидев фамильяра, побежал к Яну. Ян держал копье наготове.

«Я убью тебя до того, как бафф погаснет»

Продолжительность баффа Хранителя ветра составляла 2 минуты. И за это время он должен был убить Илахана еще раз. Ян встал в стойку и прыгнул к Идахану.

Кван — Кан!

Мощный взрыв с огромным звуком раздавался каждый раз, когда оружие двух игроков встречалось друг с другом. Илахан очень удивился

— Что, что это такое?

Движения Яна теперь были вдвое быстрее, чем у Илахана. Копье Яна без малейшего колебания вонзилось в тело Илахана. Он все еще атаковал, но чувствовал, что его куда-то засасывает. Положение этих двух людей изменилось.

— Проклятие.

Чтобы увернуться от нападения, Илахан начал быстро двигаться. Но прежде чем он успел отойти, Ян блокировал его и убрал копье в сторону.

Вы понесли огромный ущерб от пользователя Яна.

Около 20-30% жизненных сил было потеряно с одного удара. Илахан запаниковал, но спокойно взмахнул мечом и отразил остальные атаки. Копье было длинным и мощным, но движение было настолько быстрым, что создавало брешь при выполнении атаки. Ян быстро сократил разрывы и отбил атаки Илахана. Но он не мог полностью блокировать их.

Асмодианский пользователь Илахан напал на вас.

Жизненные силы были снижены на 1598.

Если подумать о жизненной силе Яна, то это количество урона можно сравнить со слезой. Ян вырвался из атаки, и урон был меньше из-за 70% анти-магии, которой он обладал. Илахан, прочитав системное сообщение, что-то пробормотал себе под нос.

«Что? Что это за чудовищная защита?!»

Но, когда очередная атака была закончена, Илахан понял, что это не из-за брони. В дополнение к атаке была использована «магическая активация», нанесенный урон не будет меньше 20 000. Чтобы стать дворянином, Илахану нужно было еще 50 000 магических очков, но это уже в прошлом.

В отличие от обычных атак, магические атаки имели фиксированный урон, который игнорировал броню, единственным способом уменьшить урон было использование анти-магии. И поскольку Илахан не был дураком, он знал, почему даже после того, как его ударили, это не причинило большого ущерба.

«Этот сумасшедший парень! Сколько анти-магии он использовал?»

Илахан переместился на прежнее место.

«Черт, вот почему он не умер от магического взрыва!»

Илахан запаниковал. Он не мог приблизиться к Яну. Правосудие Духа Короля безжалостно прошлось по груди Илахана.

Кван!

И жизненные силы Илахана пошли ко дну в одно мгновение.

«Пожалуй, я отдохну еще денек»

Илахан усмехнулся про себя, и Ян последним ударом пронзил копьем живот Илахана. Вот и все. Илахан рухнул на пол, и в глазах у него потемнело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298. Настойчивый преследователь (2)**

В тот момент, когда Ян появился в войне измерений, началась совершенно новая фаза. Однако это не означало, что пользователи были полностью в состоянии свернуть горы. Просто добавив немного силы, он изменил баланс и выровнял силы. Хотя сторона людей пыталась восстановить свои утраченные территории, движение Асмодианцев было сравнительно медленным.

Самопровозглашенные исследователи игр в сообществе продолжали анализировать столкновение между Яном и Илаханом. В конце концов выяснилось, что победа Яна была обусловлена анти-магией. И из-за этого аукционные дома начали продавать анти-магическую силу. Если вариант не был слишком плохим, любое снаряжение с 4% или более анти-магии было достаточно популярным. Кроме того, больше, чем анти-магические предметы, «бронебойные анти-магические» предметы были очень дорогими.

— Сертифицированные 43% анти-магии. Асмодианцы не потрудятся прийти.

— О боже, 43%, как это сделать? Хм.

— Там был кто-то, кто перевалил за 50%.

— Ничего себе… я в топ-300 ранкеров и у меня едва ли 25%… это просто невероятно.

— Но перед Яном я простолюдинка. У него около 60% в соответствии с оценкой.

— Ха-ха… Ян — исключение в этих темах.

Сообщество начало активно исследовать различные аспекты сочетаний некоторых пунктов. Кроме того, многие пользователи были довольны тем, что баланс между Асмодианами и людьми теперь был управляемым. Он был в каком-то смысле идеальным. И было много игроков, которые хвалили компанию LB, разработчика Кайлран.

\*\*\*\*\*

— Перед началом главного сражения баланс между двумя сторонами был установлен?

Руководитель группы планирования Ким ИнЧхон, который наблюдал за листами группы планирования, уставился на экран. На экране показывали презентацию баланса.

На Джичан, представивший доклад, кивнул и ответил.

— Верно, руководитель группы. Исходя из нынешней ситуации в войне, человеческая сторона постепенно оттесняет Асмодианцев. Но поскольку люди не настолько сильны, они сражаются в лагерях. Я думаю, что как только вопросы будут урегулированы до определенного уровня, то и результаты будут уже определены.

Ким ИнЧхон покачал головой.

— А что будет, если этот парень Ян откроет своих «солдат Земли»? Что будет дальше?

На Джичан продолжал.

— Когда солдаты Земли появятся, возможно, порталы измерений будут уничтожены. Для того, чтобы помешать армии Короля колец, должно быть по крайней мере несколько подчиненных от короля Дьявола, и тогда Короли Дьяволы прибудут сюда из своих владений.

В зале заседаний на мгновение воцарилась тишина. Люди, находящиеся здесь, были в Кайлран с самых первых дней, поэтому они понимали в этом всем больше чем кто-либо. Они понимали всю серьезность ситуации.

Ким ИнЧхон был молчалив, поэтому На Джичан заговорил.

— По моему мнению, есть только одно, что может сработать в этой ситуации, руководитель группы.

Ким Инчхон удивился и ответил.

— Продолжай.

На Джичан занимал низкое положение в команде, но поскольку его способности признавались всеми, его высказывания пользовались влиянием и уважением окружающих. Он продолжил.

— Пользуясь системными привилегиями, я введу Оракула из Храма богов.

В мире Кайлран, все системы были разработаны для запуска искусственного интеллекта. Так что даже если вы разработчик, это не очень хорошая идея — создать какие-либо артефакты в уже существующем мире.

Добавление объектов, которые не имеют большой пользы, не принесет каких-то положительных или отрицательных результатов, но любое другое дополнительное вмешательство будет иметь мощный эффект, который способен изменить течение войны измерений. Это все потому, что связь в таком подробном алгоритме будет разрушена. Таким образом, то, что наиболее часто использовалось, называется «оракулом». Оракул имел власть перемещать НИПов, и это, естественно, имело воздействие на отношения в игре.

На Джичан продолжал.

— Если мы сможем переместить Оракул к асмодианским племенам, которые в настоящее время находятся в войне измерений, мы сможем установить баланс.

При этих словах все люди в конференц-зале ахнули.

— Оооо…

— Это, конечно, хороший способ.

Если бы они это сделали, то, несомненно, смогли бы наделить силой Асмодианцев, а не одолеть их. Люди из группы планирования кивнули друг другу, и На Джичан продолжил.

— Сейчас, даже если будет вызвана Армия Богов, Асмодианцы не будут побеждены. И вмешаются Короли Дьяволы 30-го уровня.

Ким ИнЧхон кивнул.

— Конечно. Это лучшая идея, которую я слышал.

— Совершенно верно. Что касается результатов, то несомненно, Асмодианцы уничтожили довольно большую часть человеческого мира.

Ким ИнЧхон подпер рукой подбородок и посмотрел на На Джичана

— Конечно. Но есть критическая переменная, которую имеет пользователь Ян…

На Джичан прекрасно понимал, о чем говорит Ким. Он со вздохом кивнул.

— Да. Чинтамани … он использует его, чтобы эволюционировать своего фамильяра в дракона Бездны.

Ким ИнЧхон кивнул.

— Как ты собираешься поступить в этой ситуации?

На Джичан заговорил тихим голосом.

— Это… зависит от Бога Дракона Сейкайто, сэр.

— Эм…?

И ответ пришел из другого источника.

— Искуственный интеллект Бога Дракона Сейкайто… мы не можем его достать…

Ему ответил мужчина в очках с круглой оправой. Он был тем, кто разработал и спланировал характер Бога Дракона Сейкайто. Он продолжал.

— Если бы Сейкайто признал Чинтамани, подаренный Яну, то война измерений была бы закончена.

— Чтобы остановить его?

Мужчина в очках покачал головой.

— Его там нет.

— А?

— Это потому, что это основной сценарий. Так что я не могу вмешиваться.

Ким ИнЧхон нахмурился. Он закрыл глаза и задумался, и все в комнате напряженно ждали его слов. Сегодняшнее заседание было назначено для определения численности группы планирования на предстоящий месяц. Через некоторое время Ким ИнЧхон открыл глаза и заговорил.

— Всем членам группы планирования запрещено возвращаться домой до 11 часов, пока проект, а не будет завершен.

В этот момент все, кроме На Джичана, почувствовали себя подавленными.

\*\*\*\*\*

Ян в очередной раз победил Илахана подавляющим большинством голосов. Он подумал, что Илахан будет очень расстроен, но неожиданно вернулся к нему.

— Ты, дурак, который думает, что навыки — это все. Сегодня тебе будет горько после предстоящего сражения.

— Идентификация противника и установка этого варианта не искушение, это стратегия, идиот.

Илахан узнал, что к предмету будет применена анти-магия. Ян почувствовал это, когда получил урон от Илахана.

«Это почти в 1,7-1,8 раза больше, чем в прошлый раз. Это может быть использовано против тех, кто имеет 20-25% анти-магии»

Но у Яна все еще было на 50% больше оставшейся анти-магической силы. Илахан не мог пострадать от Яна.

Вам удалось убить асмодианского пользователя

Илахана.

Он уже трижды умирал от рук Яна. Илахан снова вернулся.

— Что опять. Хочешь снова подраться?

Ян был удивлен, увидев его, Илахан не собирался бороться с ним.

— Ого, ни за что. Я знаю, что это не так, даже я могу это знать.

Ян был озадачен этим и спросил.

— Тогда зачем ты пришел?

— Помимо борьбы с вами, есть много пользователей, которые принадлежат к моему классу, я не вижу других игроков-людей, которые могут сравниться со мной в бою.

Ян засмеялся и спросил.

— Ты думаешь, я оставлю тебя в покое?

— Конечно, нет.

Илахан слегка улыбнулся и посмотрел на усовершенствованные магические камни, которые у него были.

— Если ты хочешь, чтобы я повеселился, я могу использовать этот волшебный камень. И у тебя не будет возможности попасть в Дьявольщину. Если я использую это, я буду в безопасности.

Ян умел четко читать мысли Илахана.

«Этот придурок, он все это продумал, когда предлагал аромат хризантемы»

В настоящее время никакие другие пользователи, кроме Асмодиана, не могли войти в Дьявольщину. Когда началась война измерений, все двери, ведущие туда, исчезли. Только пользователи класса магов Асмодианцев могут подниматься и опускаться по мирам в пространственной войне. Поэтому Илахан подумал, что даже если бы аромат хризантемы был использован, Ян не смог бы подойти и убить его. Но Илахан кое о чем совершенно не знал и не подозревал.

«Ху-ху, если он узнает, что у меня с собой мерная бусина, то наверняка упадет в обморок»

Размерная бусина, которой обладал Ян, была предметом, который позволял ему перемещаться между мирами, если он посещал его однажды ранее. То есть Ян мог открыть дверь в Дьявольщину.

Ян взмахнул копьем и обратился к Илахану:

— Я убил тебя 3 раза за три дня. У тебя осталось 27 дней до того, как хризантема будет готова, верно? Я убью тебя ровно 26 раз в ближайшем будущем. Это немного сложно, но я убью тебя, как только закончится твоя смертная казнь.

Илахан огрызнулся ему в ответ.

— Попробуй, если сможешь.

Закончив разговор, Илахан перешел на другое поле боя, оставив позади Яна, и тот, не теряя времени, погнался за ним.

«Если ты планируешь все это… тебе нужно хотя бы говорить вежливо»

И это было началом страшного кошмара.

\*\*\*\*\*\*

— Подожди, подожди!

В 100-м районе Дьявольщины.

Два человека стояли лицом друг к другу на пустыре перед Вратами Ярости. Один из них был тем, кто попал сюда после смертной казни, а другим был Ян, который прибыл сюда, чтобы остановить второго человека.

— А что, прошла всего секунда с тех пор, как я пришел? — озорно произнес Ян, указывая копьем в сторону Илахана.

— Ты сегодня так в себе уверен?

Но игривый тон Яна раздражал Илахана. Это был уже третий день. Прошло три дня с тех пор, как Ян отправился в Дьявольщину, чтобы убить его.

Илахан умер в общей сложности шесть раз. Он был на 220-м уровне, и упал до 210. Кроме того, у Яна была отличная система выравнивания. Илахан чувствовал несправедливость и говорил со злостью.

— Через несколько дней война измерений закончится. А до тех пор договор о ненападении… ладно?

Но Ян не был готов принять такой дурацкий договор.

— Я убью тебя еще раз, а потом подумаю, — коротко ответил Ян и побежал к Илахану.

— Эуахкк…!

И вот, Илахан умер в седьмой раз.

Вам удалось убить асмодианского пользователя

Илахана.

А затем Ян пробормотал, стряхивая пыль с доспехов.

— Если я сделаю это, он должен быть готов сдаться.

Причина, по которой Ян упорно атаковал Илахана, заключалась в том, что тот очень сильно раздражал его, но самой важной причиной было исключение такого сильного игрока, как Илахан, из войны измерений.

— Хм, если мне удастся это сделать, я смогу вернуться сейчас…?

На самом деле, в размерных бусинах Яна было кое-что. После использования требовалось определенное время, чтобы восстановить силу, которую использовала бусина, поэтому ее нельзя было использовать в течение недели. Поэтому Ян убил Асмодианца, а потом убил его снова и стал ждать его появления. Но теперь он хотел присоединиться к войне измерений.

— Если еще 7 уровней будут сокращены, будет проблематично вернуться к исходному уровню.

Ян достал из инвентаря философский камень. С помощью философского камня с сохраненной точкой воскрешения можно было вернуться туда, даже если портал измерений не был открыт.

«Если все немного уладится, я подожду неделю и снова открою портал… но сейчас мне нужно вернуться»

Ян воспользовался камнем и вернулся в Имение Пиро. Это было за три дня до окончания войны измерений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299. Настойчивый преследователь (3)**

По мере того как война измерений, наконец, подходила к концу, битва становилась все более и более напряженной. На полях сражений стали собираться все пользователи, которые не были так заинтересованы в войне измерений, и количество Асмодианцев стало расти, масштаб сражения стал увеличиваться.

Тем временем, в компании LB, на публичном сайте был размещен рейтинг достижений войны. Были названы имена пользователей, кто занял с 1-го по 100-е места. Кроме того, все пользователи, которые были ранжированы в пределах 1000 слотов, были уведомлены о том, что им будет присвоен специальный титул после войны, что вызвало у них энтузиазм.

— Ого, а вы видели звание и награды за 1-й ранг?

— А? Что это? Я еще не проверил уведомление.

— Для человеческой фракции ранга 1 присваивается титул «защитник измерения», к нему прилагается нечто удивительное.

— Что еще входит в него?

— Все эффекты баффа получают + 50% от квеста и славы + 75%, а также обаяние +100% и так далее…

— О… Они такие крутые. Но ведь нет боевого звания? Это немного расстраивает.

— Названия всегда можно поменять. И когда титулованный ранкер находится в бою, вы можете взять награды и использовать их при необходимости.

— Что такое титульный класс?

— Эй, это же легенда.

— Вы видели титул 1-го ранга Асмодиана?

— Нет, пока нет…

Циньсун, который просматривал посты в сообществе спустя довольно много времени, покачал головой, читая комментарии и сообщения.

«Идиоты … что это за боевые титулы … это же просто никчемные титулы»

Там также было специальное название «Защитник измерения».

— Защитник измерения —

Классификация: Название

Ранг: Легендарный

Опции: все эффекты бафф + 50%

Все лечебные эффекты + 50%

Увеличивает продолжительность баффов на 5 секунд.

Вся слава, приобретенная квестом + 75%

Все золото, заработанное в квесте + 55%

Производственная Мощность + 50%

Обаяние + 100%

Лидерство + 10%

Большинство пользователей интересовали с 4-й по 7-ю опции. Они оценили название из-за 4 вариантов. В частности, 4-й и 5-й, которые увеличивают награды, и которые нужно зарабатывать квестами, были привлекательными. Но мысли Яна были неоднозначны.

— Почему никто, кажется, не знает важность 1 -го до 3-го вариантов? Согласно пониманию Яна, лучшими вариантами, которые были связаны с названием, были 1-й и 3-й варианты, которые сразу же увеличивали эффекты баффа.

— Если они знают о цикле баффа, им предоставляется возможность повысить боеспособность в 1,5 раза…

После долгого перерыва желание Яна получить титул в войне измерений возросло.

— Теперь мой общественный ранг приближается к 1220… и мне нужно увеличить его в два раза, чтобы добраться до 1 -го.

Поскольку ему удалось выследить Асмодианцев за последние несколько дней, он смог восстановить свой ранг до этого уровня.

— Пойдем и получим 1-й ранг.

Ян выключил компьютер и ловко залез в свою капсулу. С этого момента он собирался поднять свой общественный рейтинг максимально высоко.

\*\*\*\*\*

Ян продолжал двигаться самостоятельно, поскольку игра в команде была неэффективной, чтобы поднять общественный рейтинг. Кроме того, если у Яна был лучший баланс, чем у пользователей другого класса, у него не было причин оставаться в партии.

А Ян никого, кроме Кайзера и Янкуна, на бои не вызывал. В публичных рейтингах размерной войны очки могут быть накоплены НИПами в игре. Повод для того, чтобы вывести Кайзера и Янкуна, был что-то вроде страховки.

Перед самым началом боя Ян вызвал Кайзера и Янкуна.

— Янкун, Кайзер.

— Ты звал нас, хозяин?

— В чем дело, милорд?

И Ян объяснил свою стратегию.

— Мы будем на передней линии в сегодняшних боях.

Янкун кивнул головой, не сказав ни слова, и вообще, он, казалось, был заинтересован.

— Ого, это звучит весело. Я так давно не участвовал в таких сражениях.

Но Ян вскоре сломил волнение Кайзера.

— В сегодняшних и завтрашних битвах давайте получим большую часть. Не оставляй меня здесь, но постарайся прикрывать мою спину.

Кайзер был разочарован и начал жаловаться.

— Ты не умрешь, даже если меня не будет рядом с тобой, господин.

Ян покачал головой и заговорил серьезным голосом.

— Нет, Кайзер. Ты и Янкун будете защищать меня, чтобы я мог эффективно сражаться.

— Уххх…

Увидев Кайзера с недовольным выражением лица, Ян подумал про себя.

«Ого, лояльность этого парня составляет около 70 на данный момент, я должен дать дать ему что-то, чтобы он стал подчиняться мне?»

Ян достал из инвентаря легендарный шлем, который забрал у Илахана.

— Кайзер, что ты думаешь об этом предмете?

С выгравированным на нем золотым орлом с одного взгляда любой мог понять, что это стоит больших денег. Кайзер, кажется, потерял рассудок в тот момент, когда увидел шлем.

— Это… где вы взяли этот предмет, милорд?

Ян пожал плечами и сказал.

— Тебе и не нужно этого знать. Тебе нравится?

— Key, кхууу…!

Увидев Кайзера в возбужденном состоянии, Ян не смог удержаться от смеха.

— Я дам тебе это, если ты будешь слушать меня до конца войны измерений. Что скажешь?

И, передумав, Кайзер уступил легендарному шлему.

— А, я понял, Милорд. Доверьтесь мне. Я буду защищать тебя до конца.

Ян, которому удалось укротить Кайзера, пошел к полю боя с гордым выражением лица.

«Хе-хе, Илахан, спасибо, чувак»

Предметы, оброненные Илаханом, оказались очень кстати Яну.

\*\*\*\*

— Ничего себе, это действительно атака лоб в лоб, да? Каковы ваши мысли по этому поводу г-н, Хейнс?

В кафетерии персонала станции YTBC. В столовой обедали только два человека. Эти двое были Хейнс и Люсия, они не могли есть в обеденное время, так как их расписание трансляции игр на день закончилось поздно. А во время еды они смотрели каналы других телевизионных сетей.

— Да, я знаю. Настоящий боевой аспект этой войны — нервотрепка. После появления Яна я подумал, что, возможно, битва будет в пользу людей-пользователей.

— Неужели Ян такой крутой?

Хейнс кивнул и ответил.

— Отличный игрок во многих отношениях этот Ян. Вы видите другого пользователя, который имеет такое подавляющее присутствие от класса призывателя?

Люсия подняла голову.

— В этом ты прав. Ян снова пришел на помощь и поменялся ролями.

И Хейнс добавил еще одно.

— Кроме того, поскольку человеческая сторона обретает уверенность, битва становится намного интереснее.

— Хм… тогда почему это случилось снова?

— Асмодианцы захватили большую часть дивизий во время войны измерений. С их точки зрения, они занимали большие площади человеческого мира и их самые большие города. Но до сих пор им не удалось захватить базовый лагерь.

— Ого…

— В конце концов, когда они продолжат сражаться, как это будет завтра… пространственная дверь закроется, и Асмодианцам, как и монстрам, придется вернуться в свои царства.

Тут заговорила Люсия.

— Разве защита человеческой стороны не будет успешной?

— Да, они победят.

Хейнс взял кусок свиной котлеты со своей тарелки и посмотрел в телевизор.

— В конце концов, появление Яна… еще раз изменит ситуацию?

Еще неделю назад человеческий лагерь казался безнадежным. Каждый раз, когда случался магический взрыв, фронтовой линии приходилось отступать на шаг назад, и когда появлялись асмодианцы, десятки пользователей погибали. Но с появлением Яна игроки осознали анти-магическую силу и ее важность, и в конечном итоге поле битвы превратилось в настоящее поле боя.

На экране была сцена с Яном, и Хейнс взглянул на драку, внимательно наблюдая за парнем.

«Но что бы я ни думал… война, похоже, не закончится так легко…?»

Завтра был последний день войны измерений. И это означает, что волна будет намного мощнее, чем когда-либо прежде.

Хейнс, копаясь в своей свинине, пробормотал.

— Что… все будут ожидать вызова?

Хейнс всегда наблюдал за Кайлран более пристально, чем кто-либо другой. И интуиция подсказывала ему, что война не закончится гладко.

— Наконец-то, наступил последний день?

Ян, только что вышедший на поле боя, повернул голову и уставился на восходящее солнце. Битва всегда начиналась с восходом солнца, а война заканчивалась с закатом. Ян всегда считал, что война измерений была тяжелее любого другого сражения. И нужно было бороться в течение длительного времени, в течение 12 часов, и выживать изо дня в день было трудно.

В среднем, обычный пользователь получал смертную казнь один раз в день, даже самые высокопоставленные ранкеры испытали бы смерть по крайней мере от 5 до б раз, когда участвовали в войне. И из-за этого сценария Ян мог заполнить пробел и повысить свой ранг.

Если пользователь умирает, он не может появиться до следующего дня, за последние 5 дней было убито много ранкеров, что создало пробел, который Ян должен был заполнить.

Теперь текущий рейтинг Яна был 9-м.

«Если я сегодня совершу какую-нибудь ошибку, то попасть в 1 -й будет не так уж невозможно»

Ошибка означала… не умереть. И если он умрет, то мечта быть 1-м уже ничего не стоит.

Ян взглянул на обратный отсчет, который шел над полем. Оставшееся время составляло около 5 минут. Ян заговорил с Кайзером, который стоял прямо перед ним.

— Это последний день, Кайзер, давайте хорошо поработаем сегодня.

Кайзер рассмеялся и сказал.

— У меня всегда все хорошо, Милорд. Потому что я хочу, чтобы ты был здоров.

Ян хотел ударить Кайзера по спине.

«Хорошо, если я ударю, то есть шанс, что лояльность понизится, и я могу проиграть»

И в это время Кака подлетел к плечу Яна и заговорил тихим голосом.

— Мастер.

— Что? Что теперь?

— Я чувствую очень сильную энергию с противоположной стороны.

— А?

Ян повернул голову и посмотрел на Кака, который безучастно смотрел на лагерь Асмодианцев. Кака сказал.

— Это… сильная магия, которую я никогда не чувствовал прежде…!

Ян удивился, когда увидел, что Кака вспотел.

«Что, в чем дело? Почему он так себя ведет?»

Но через мгновение к Яну вернулось самообладание.

«Поскольку это последний день, наверняка можно почувствовать сильное магическое присутствие, верно? Увидим ли мы Бальрога и дьявольского Дракона, которых мы видели в дьявольщине?»

Если такой монстр находится, напряжение Кака неразумно.

— И у меня все еще есть спрятанная карта…

И когда он подумал о солдатах Земли, которые были с ним, уверенность Яна снова возросла.

«Я хорошо сделал, сохранив ее до сих пор. Для предстоящих опасных моментов … это помогло бы мне однажды»

И вот, началась последняя битва в войне измерений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300. Последняя кровь (1)**

Последний день войны измерений. И полем битвы Ян выбрал Центральный континент. Это самое большое поле битвы на этом континенте. Битва только началась, как Ян со всех ног пустился бежать вперед.

«Мне нужно поймать еще одного рангового монстра, чтобы подняться выше…!»

Когда монстры появились на поле боя, Ян уже был наготове. Эти монстры обычно дают более чем в десять раз больше очков.

— Кайзер! Блокируй левую сторону!

— Хорошо, хозяин!

Пин и Карцис помогали остальным с тыла. И Ббукббук, и Ббакббак были сильными и надежными передовыми бойцами, и они настолько скоординированы, что никто не мог пройти мимо них. Кроме того, когда вместе с ними была еще и Селия, они были просто непобедимы.

Все остальные фамильяры были проинструктированы помогать Гильдии Лотоса, кроме Кайзера. Сначала он использовал Янкуна для своих боев, но маневренность не соответствовала способностям Яна. В отличие от Кайзера, который обладал и атакой, и скоростью, способность Янкуна была относительно медленной в использовании. Но Янкун имел превосходную танковую способность по сравнению с Кайзером. На данный же момент Янкун был помогал гильдии.

«Это немного расстраивает, но, если я сделаю это, то смогу собрать как можно больше общественных очков»

Нынешняя власть с Яном теперь принадлежала Карцису, Халли и Лу. И хотя Кака всегда был с Яном, он была скрытой картой. Обширные навыки Кака были необходимы, когда ситуация становилась опасной, и его другие боевые способности были равны нулю.

Иногда Кака использовал небольшой огненный порыв из своей пасти.

Раб Кака ранил монстра Хайнрика.

Жизненная сила монстра Хайнрика понижена на 12.

От них не было никакой помощи.

— Ага! Просто оставайтесь на месте, не заставляйте ненужные системные сообщения всплывать!

— Черт, ладно, мастер.

Ян, который сражался уже 30 минут, решил отступить. А все потому, что жизненная сила Кайзера уменьшилась.

«Если бы у меня был хороший целитель…»

Ян переместился к Ббукббуку и Ббакббаку.

— Ббукбук-а, подлечись немного!

— Хорошо, ббук!

Как только Ян вошел в диапазон действия способности Черепахи Дракона Бездны Ббукббука, Активировалось «Благословение Бездны». Зеленый свет энергии распространялся с большим резонирующим звуком! Пользователи, которые находились в непосредственной близости от исцеления, вошли в освещенную зону.

— Ничего себе…! Это большое исцеление!

— Что это за умение? Я тоже хочу этому научиться!

— Хм, священник не может этому научиться.

— А? Если священник не может этого сделать, то кто тогда может научиться?

— Это, вероятно, мастерство фамильяра Яна.

— О боже… оно лучше, чем у меня…

— Кхх, Ббукббук — это потрясающий класс фамильяров…

Жизненная сила пользователей, которые вошли в диапазон исцеления, возросла. Если бы это была обычная ситуация, то все смогли бы исцелиться, но в нынешней ситуации, пока пользователи, которые восстанавливали свою жизненную силу, не вышли, те, кто нуждался в исцелении, не могли войти. И все знали, что этот день был последним сражением войны измерений. Таким образом, независимо от классов, все пользователи активно участвовали в битве.

На поле боя царила напряженная атмосфера, никто не мог быть замечен, не выполняя ничего. Тем временем восточная сторона начала подниматься, она поднялась к небу и зависла посередине.

\* \* \*

— Кх, Оракул. Он там, Махаму.

— Да, Лукарос. С его помощью… Асмодианцы могут сделать человеческий мир землей Асмодианцев.

Короли Дьяволы обсуждали это в замке. На верхнем этаже массивного замка стоял большой золотой круглый стол, настолько большой, что Ян никогда прежде не видел ничего подобного. А вокруг стола сидели семеро Асмодианцев.

Среди них были два Асмодианца, у которых были тонкие тела, и они казались женщинами, но они излучали очень мощную магическую ауру. Самые сильные Асмодианцы. Лукарос, который являлся Асцендентом Хаоса 4-го ранга, сказал.

— Не слишком ли это необычно? Чтобы появился оракул. Это прямо подарок в руки нам, Королям Дьяволам, разве нет?

Лукарос дотронулся до своего подбородка. Остальные тоже кивнули и погрузились в глубокие раздумья. Семеро Асмодианцев, сидящих вокруг золотого круглого стола, были дьяволами высшего ранга. Начиная с Лукароса, который был 4-м до 10-го Махаму, разрушителя.

Они собрались за золотым круглым столом, чтобы принять решение о Дьявольщине. Короли Дьяволы в рядах 1-3 не были хорошо известны, и они были божественными существами, которые не вмешивались в дела Дьявольщины. На самом деле, не было преувеличением сказать, что Лукарос 4-й был абсолютной фигурой Дьявольщины

И увидев безмолвную фигуру Лукароса 4-го, Лия, королева желаний, сидевшая рядом с ним, лейтенант, которого даже Лукарос не мог одолеть, сказала.

— Как бы там ни было, Оракул снизошел, его ни за что не оставят в покое.

При этих словах Лукарос кивнул головой.

— Конечно. Мы не будем вмешиваться напрямую… но мы пошлем подчиненного, который обладает силой дьявола.

У Лукароса было недовольное выражение лица. Он все еще не мог понять, почему Оракул спустился вниз.

«У Асмодианцев еще было время вырасти. Эта внезапная отправка силы создаст трения с Асмодианами из человеческого мира…»

Но для Асмодианцев оракул был абсолютным. Его нельзя игнорировать. Лукарос перевел взгляд на Махаму.

— Махаму, слушай внимательно.

— Продолжайте, Лорд Лукарос.

Махаму и Лукарос были дьяволами и принадлежали к одному классу. Но разница в силе между ними была огромной. Сила дьявола возрастала экспоненциально по мере того, как они повышали свои ранги, поэтому между 10-м рангом Махаму и 4-м рангом Лукароса была огромная разница.

Махаму терпеливо ждал следующих слов от Лукароса, и Лукарос после минутного молчания сказал.

— Я дам вам полномочия взять пять членов из 50-го ранга. Вместе с ними возьмите их самых доверенных солдат и позвольте им выполнить задание Оракула.

Когда Лукарос закончил, Махаму склонил голову и ответил.

— Я сделаю все, что в моих силах.

И в тот же миг перед Асмодианцами, присоединившимися к войне измерений, появилось несколько системных сообщений.

Квест «Армия Короля Дьявола» был активирован.

Задание не может быть отклонено.

С этого момента и до конца войны измерений вы должны полностью подчиняться приказам Дьявола.

\* \* \*

Равновесие в войне измерений начало нарушаться, когда солнце слегка переместилось на Запад. Ян, который использовал все свои способности, боролся довольно долго, отчего ему пришлось на некоторое время остановиться.

— Мастер, вам нужно отойти назад.

Чачанг-!

Ян ударил Асмодианца, перелез через спину Халли и спросил Кака.

— Что, я должен выйти?

Кака указал в сторону каньона, который находился дальше от лагеря Асмодиев, и тихо сказал.

— Я чувствую что-то настолько сильное, что даже со своими способностями я не в состоянии понять, что это.

— Хм…

Ян решил послушать Кака. Кака был из тех, кто не отступает, когда имеет дело с Бальрогом или дьявольским драконом. И если Кака сказал это, значит, на то есть своя причина.

Ян отдал распоряжения Халли и Кака.

— Халли, идем в дальний конец поля. Кайзер, ты тоже следуй за Халли.

Лу, который охотился вместе с Яном, надеялся, что Кайзер, поскольку он был серьезно ранен, сможет быстро передвигаться. Ян, используя скорость Халли, поспешил перебраться на другую сторону. Это позволило бы понять, какой враг собирался прийти, и как они пробрались через каньон.

— Давай посмотрим, что же за ребята к нам придут.

Ян взглянул на каньон и стал наблюдать. Враги не появились сразу, но и Ян не двинулся с места. Он отдыхал, потому что его тело устало, и осматривал обстановку.

И через некоторое время. Над каньоном поднялось облако пыли. Ян сосредоточил свое внимание на личности врагов, и он знал, кто они. Ян вдруг напрягся.

«Это Бальрог. Не один и не два, их больше пяти…!»

Точное их число установить не удалось, так как пыль еще не осела, но из лагеря Асмодианцев выбегали 5-7 Бальрогов. Бальрог обладал огромной силой, способной уничтожить все поле боя одним ударом. Ян сглотнул.

«Мне нужно убрать одного за другим. Иначе мы окажемся в затруднительном положении»

Ян достал «солдат Земли» и некоторое время держал в руках. Пришло время воспользоваться этой штукой.

«Давайте сохранять спокойствие. Я охотился на похожего дьявольского Дракона ранее»

Ну, даже с таким легендарным рангом было ясно, что убить Бальрога будет гораздо труднее, чем дьявольского Дракона. По тому, что он слышал от короля дьяволов Рикардо, Бальрог обладал способностью манипулировать другими магическими животными и заимствовать их магию. Эта ситуация, несомненно, повысит уровень силы Бальрога. Но Ян не собирался даже думать о таком, он, вероятно, попытается понять, насколько хорошо сможет справиться с ситуацией.

— Хм…!

Ян глубоко вздохнул и проверил состояние боя, чтобы снова войти в него. Но проблема, похоже, заключалась не только в том, что их было около 6 или что это были Бальроги. Все зависело от того, насколько сопоставимы силы ранкеров, которые должны справиться с этими Бальрогами.

Но на этом битва не закончилась.

— Есть более чем 5 часов, чтобы закончить битву сегодня. Это не последний сюрприз.

Ян крепко держался за «солдат Земли». Это была карта, которую нужно было сохранить до последнего часа войны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301. Последняя кровь (2)**

— Это… Бальрог…!

Илахан старался не связываться с Яном, так как его тошнило от той ситуации, которая произошла между ними. Однако, как бы сильно ни давил на него Ян, он должен был подключиться к игре, поскольку это был последний день войны измерений, поэтому Илахан появился на поле боя.

Квест «армия Короля Дьявола». Благодаря ему, Илахан смог присоединиться к последнему дню войны, благополучно избежав любой конфронтации с Яном. Поскольку поиски армии Короля дьявола были начаты, Илахан также подключился к ним. Задание, данное Илахану, состояло в том, чтобы привести Бальрога и других магических зверей на поле боя. Это был квест, в котором Илахан остро нуждался в данный момент.

Причина, по которой Илахан получил этот квест, заключалась в том, что он был единственным пользователем высшего ранга, который все еще участвовал в войне. Несмотря на то, что его уровень понизился до 7-го, он все еще был в топ-20 рейтинга асмодианцев.

— Это приказ господина Махумы! За всех здешних волшебных зверей! Вы все должны уничтожить врагов!

Крики Илахана разнеслись по всему полю, семь Бальрогов вместе с тысячами магических зверей и Асмодианцев ринулись в бой. И это было началом великой катастрофы. Каждый раз, когда Бальроги ступали на землю, возникала огромная суматоха, и пользователи в определенном диапазоне застывали в страхе и получая магический урон одновременно.

Уникальная способность Бальрога «вибрирующая волна» была активирована.

Здоровье уменьшено на 79809.

Было вызвано состояние страха.

Будет уменьшена ATK и DEF на 30% в течение 3 секунд и уменьшает скорость движения на 50%.

Вы не можете атаковать Бальрога в состоянии страха.

Страх был состоянием, которое было высшим классом дебаффа почти во всех категориях. Но, к счастью, продолжительность была недолгой. Но ее было достаточно, чтобы напасть на Бальрога.

[Скромные люди…! Исчезни в Ад вместе со своими криками!]

Грррк-!

Бальрог слегка пошевелил руками и телом. В это время вокруг него вспыхнуло пламя.

— Избегайте этого…!

— Эуахк! Это наносит сумасшедший урон!

— Черт возьми! Меня едва ударили, но половина моей жизненной силы исчезла!

Пользователи начали убегать от него, но те, которые все еще были затронуты страхом, не смогли этого сделать, они просто исчезли прямо со своего места. Все произошло в одно мгновение.

— Ыаа…! Кто-нибудь разберитесь с этим монстром!

— Мы закончили! Мы сделали! Кто может поймать этого сумасшедшего монстра!

Боевой дух людей, находившихся в приподнятом настроении, упал в одну секунду, и в этот момент Асмодианцам удалось его догнать. Люди были ошеломлены происходящим. В небе над полем боя появилась красная точка, а в атмосфере стали появляться трещины. Все занервничали и направили свои атаки на это место.

— Оттуда что-нибудь да выйдет!

Из искаженного пространства появился человек, одетый в длинный темный плащ, и в этот момент дальние атаки человека-пользователя хлынули в направлении незнакомца. Пользователи дальней магии, лучники и снайперы, использовали всю свою силу, чтобы атаковать. Многочисленные атаки направлялись в сторону мужчины, но тот лишь улыбался.

[Какие тривиальные…]

Парящий в воздухе человек лишь раз махнул рукой, и пламя, созданное магией, поглотило все атаки, направленные на него. Пользователи, которые были свидетелями этого, не могли понять, что только что произошло.

— Что это было, черт возьми?

— Ты не можешь ударить этого человека! Измени свою цель!

Человек, появившийся неизвестно откуда, оглядел поле. Он был очень доволен тем, что видел.

[Я — Харсейн, пришел сюда. Мои всадники верят мне и уничтожают наших врагов!]

Человек, который только что представился как Харсейн, закрыл глаза и протянул перед собой. И перед ним начала появляться красная энергия. Это была сфера, которая с каждой минутой становилась все больше и больше. На поле боя вот-вот должна была разразиться буря магии. Люди-пользователи ждали, что кто-то скажет им, что делать.

— Что это такое? И что нам теперь делать?

— Может быть, это широкомасштабная магическая атака! Колдуны, используйте широкий щит!

Из центра поля боя послышался мужской голос. Голос звучал не так громко. Тем не менее, он был слышан всем пользователям с использованием артефакта.

[Все, отойдите назад! Возвращайтесь в ущелье Серрейн!]

В тот момент, когда пользователи услышали голос, они начали поворачивать назад. Они отлично знали голос, который резонировал в их ушах.

— Это Ян!

— Какое решение есть у Яна для этого?

— Давайте немедленно покинем равнины! Все! Отступаем!

И все начали отступать с поля боя. Огромная сфера, созданная магией Харсейна, вспыхнула, и взорвалась позади людей-пользователей. Это был огромный магический взрыв, и можно было сказать, что опасно было просто взглянуть на него.

— Уворачивайтесь!

Высока была вероятность, что игроки в тылу будут уничтожены волной чистой магии, поэтому они создали белые щиты для защиты своего тыла.

— Благословение неба!

— Левия!

— Это же Левия!

— Я жив!

«Благословение неба» было самым высоким навыком в классе жрецов для защиты. И широко было известно, что единственным пользователем, который мог использовать это, был Левия, ценный ранкер.

Кван!

Буря красных магов и белый дух вступили в контакт. Это был священный щит с огромной прочностью, превышающей 1 миллион. Однако по мере того, как взрыв продолжал становиться все больше, белый щит начал трескаться.

Хотя щит поглощал большое количество магии, Благословение неба не смогло блокировать заклинание широкого диапазона. И в течение 5 секунд действия навыка другие пользователи смогли действовать. Жрецы и волшебники со всех сторон начали создавать щит, который в конечном итоге предотвратил бурю. Урон был полностью восстановлен быстрой реакцией жрецов.

— Уф.

— Мы избежали большой катастрофы.

Как только Левия закончил блокировать шторм магии, Ян вместе с Ремир, Фиоланой и несколькими другими волшебниками начал атаку. Вместе с дыханием Карциса и ударом Пина, зажиганием Ремир и ледяным адом Фиоланы. Вспыхнуло большое количество одновременных атак, которые остановили атаки противника.

До сих пор между Асмодианами и людьми существовал большой разрыв. В этот момент в человеческой фракции загорелся фиолетовый свет. Это был широкий магический свиток, который был брошен волшебниками со всего поля. Это было впечатляющее зрелище, и свет затем исчез в воздухе. Игроки покинули альпийские равнины. Если бы активация свитка запоздала хотя бы на 10 секунд, Бальрог бы уничтожил всех. Это была проблема, которая была решена очень быстро.

Харсейн улыбнулся.

[Это весело. Это гораздо веселее, чем я себе представлял.]

Харсейн посмотрел в сторону людей-пользователей и отдал приказ.

[Все мои всадники, следуйте за мной…!]

\* \* \*

— Харсейн может быть королем Дьявола, вероятно, ранга 90-го.

Слова Янкуна заставили Яна нахмуриться.

«Король дьяволов… так и должно быть. Никто не смог бы этого сделать, кроме короля Дьявола»

Человеческий лагерь смог преодолеть катастрофу благодаря командам Яна и волшебникам. Но обустройство нынешней Земли займет некоторое время. Но даже тогда не было похоже, что потребуется много времени. Может, 15 минут в лучшем случае. Эти волшебные звери скоро будут здесь.

Ян внимательно осмотрел местность Серрайнского ущелья. К счастью, ущелье Серрейн было узким и длинным. Как бы их ни атаковали, защищаться будет легко. Это благоприятная местность для людей, которые имеют относительно более широкие атаки по сравнению с Асмодианами. В Серрианском ущелье не было места, где можно было бы уклониться от ударов с большого расстояния.

— Ян, что нам делать? Даже если нам удастся это провернуть… разница в наших силах слишком велика, — произнесла Фиолана.

Возможно, потому, что появление Бальрога и короля дьяволов было слишком ошеломляющим. Даже несмотря на то, что Бальрог был на 100 рангов ниже короля дьявола, он все еще был зверем.

«Если мы не заблокируем их в Серрианском ущелье… тогда мы не сможем остановить их нигде больше»

Ян коротко объяснил, как Фиолана и ранкеры могут работать вместе.

— Если мы окажемся на такой карте, шансов не будет. Но это узкий каньон.

Ян проглотил сухую слюну и сказал:

— Нам нужно использовать все имеющиеся у нас обширные заклинания. Нам нужно очень точно рассчитать время перезарядки для каждого пользователя, и мы должны сделать это без отключения щита. Если заклинания широкого диапазона постоянно используются, защиту будет не так легко пробить, будь то Бальрог или Король дьяволов.

Ян посмотрел на часы и продолжил.

— У нас есть еще около четырех с половиной часов. Нам не нужно бороться с ними, чтобы победить. Если мы сможем сдерживать их до тех пор, пока не придет время, тогда это наша победа.

Ремир кивнула и ответила:

— Это верно. Я не знаю, хороша ли эта стратегия, но…

Общее время перезарядки для навыка обычно составляло от 10 до 30 минут. Ян имел в виду, что нужно знать время перезарядки и сделать защитные щиты, которые невозможно будет пробить. Но это была стратегия, которая была теоретически невозможна. Во-первых, для этой стратегии необходимо было понять время ожидания навыка щита всех волшебников и жрецов в поле.

Ян огляделся и снова заговорил:

— Если мы не будем использовать наши способности таким образом, независимо от того, какой вариант мы выберем, мы не сможем удержать их, учитывая, насколько они сильны.

Ян перевел взгляд на Ремир.

— Ремир выполняй приказ. Я проверю щиты.

— Неужели это действительно возможно? Даже если ты Ян… –нервно спросила Ремир.

Ян улыбнулся и ответил:

— Мы должны попытаться. Нет, мы должны заставить его работать.

Ян спросил Ремир о времени восстановления основного щита класса магов. Он также спросил Левию о классе священников.

«Фух, у меня начинает болеть голова, но это все навыки, которые я уже знал»

Ян нервничал. Было трудно контролировать навыки более чем дюжины человек, даже если это был Ян, который спешил запомнить время восстановления всех навыков и запустить их в цикл. Кроме того, все может пойти наперекосяк, если будет совершена какая-либо ошибка.

Ян обратился к пользователям, которые ждали в ущелье.

— Все, поделитесь 2 значками для каждого из ваших флагманских навыков.

Речь шла о восстановлении навыка и атрибутах атаки.

— Другие навыки можно использовать по своему усмотрению, но вам придется активировать свои навыки защиты и восстановления в соответствии с данными приказами. Мне нужно проверить время восстановления прямо сейчас, поэтому я был бы признателен за ваше сотрудничество.

Это выглядело так, словно пользователь, показывающий свою информацию другим, был полностью голым. Но ситуация требовала этого, и все стали делиться своими навыками, не отказываясь. От входа в ущелье на другой стороне Ян увидел поднимающуюся пыль. Это были всадники, под которыми Ян подразумевал Асмодианцев и монстров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302. Последняя кровь (3)**

Ян был в самом разгаре битвы на Центральном континенте. На северо-западе и северо-востоке стороны понесли серьезный ущерб. На других полях сражений всадники были слабее, чем на Центральном континенте, но там был Король дьяволов и могущественные Бальроги.

Оборона на Севере была намного слабее, чем на Центральном континенте, поэтому их сложно было сдержать. Хуни, который сражался на северо-восточном поле боя, послал сообщение Яну.

Канджихуни: Ян хён, здесь становится слишком тяжело.

Ян: Я догадался. Насколько там плохая ситуация?

Канджихуни: Сейчас нейтральная часть в лагере Дьявольщины, и скоро мы войдем в Империю Ласпель.

Ян: Правда? Это гораздо серьезнее, чем я думал.

Канджихуни: Как только Север будет захвачен Асмодианцами… это станет тяжело и для Гильдии Лотоса. Что же делать?

Ян: Я ничего не могу с этим поделать. Даже если мы потеряем гильдию Лотоса, я должен остаться здесь и блокировать их.

Канджихуни: Есть ли какая-то дополнительная поддержка, которую вы могли бы отправить сюда?

Ян: Хм… не могу сказать.

Канджихуни: Хорошо, хён. Мы будем стараться изо всех сил.

Ян: Хорошо. Продержитесь столько времени, сколько сможете.

Я нахмурился.

«Я ничего не могу сделать. Я хотел бы остановить, если бы мог»

В последний день войны измерений Ян был глубоко погружен в раздумья. Он размышлял, куда ему идти — на север или в центр. Как Северный, так и центральный континент были важны для Имения гильдии Лотоса.

— Имение Пиро и поместье Лотоса… и то, и другое не должно быть потеряно…

Имение Пиро было причиной, почему на сегодняшний день Гильдия Лотоса была такой великой, и это не преувеличение сказать, что это поместье с самым высоким уровнем развития. Это место, которое выросло до огромных размеров в середине Центрального континента, а еще на северо-востоке также располагалось поместье Лотоса. Это настоящий сборщик средств для Гильдии лотоса.

Поскольку это было первое поместье для Гильдии Лотоса, оно постепенно росло, но в безопасной области — в экономическом и культурном аспекте, а не в военной мощи. В частности, крупномасштабный объект «учебный центр» управлялся профессором Ли Цзинь-Вуком, был хорошо зарекомендовавшим себя объектом, который пользователи класса Призывателей должны посещать.

«Как бы я ни ценил поместье, имение Пиро — самое важное»

После того, как Ян обменялся сообщениями с Хуни, он на мгновение погрузился в свои мысли, а всадники с бешеной скоростью проносились рядом с ним. Ян уставился на трех Бальрогов, которые шли впереди и были готовы отдавать приказы.

«Во-первых, вибрационная волна — это врожденная способность, которая должна быть заблокирована»

Вибрирующая волна была масштабной способностью, которая вводит врагов в ужасное состояние «страха», она не имела большой разрушительной силы. И для людей-пользователей, которые пытались построить защиту, не было ничего страшнее, чем испытывать этот «страх». Было бы ужасно, если бы это произошло, и лагерь был бы уничтожен, если бы это произошло.

[Умрите! Вы, канализационные крысы!]

Буум-!

Когда предводитель Бальрогов двинулся вперед, двое других последовали за ним. Ян быстро повернул голову.

— Активация займет 3 секунды, и его призыв займет 1 секунду.

Ян сосредоточился. Их победа в этой войне полностью зависела от Яна.

— Сначала… Исей, используй барьер света! И после этого, Ким Чон, приготовься!

Ян приказал сделать то, что было необходимо, и нервный священник подготовился и использовал свой навык.

— Барьер света!

Тонкая пленка рассеялась в воздухе, и засветил белый свет. Барьер света был основным навыком защиты жреца. Прочность барьера составляла всего около 250 000. Ян тщательно просчитал ситуацию.

[Кыых…!]

Кван-Квакванг!

Первый Бальрог упал, и барьер треснул.

Уникальная способность Балрога «вибрирующая волна» была активирована.

Прочность «барьера света» понижена на 77525.

Барьер блокирует эффект дебаффа.

И два других Бальрога использовали свои уникальные способности.

Кван!

Уникальная способность Бальрога «вибрирующая волна» была активирована.

Прочность «барьера света» понижена на 78122.

Прочность «барьера света» понижена на 78442.

Барьер блокирует эффект дебаффа.

Земля вибрировала, слышался страшный рев, но барьер света все еще держался.

Барьер света

Прочность: 15911/250000 (6.36%)

Хотя его прочность сильно упала, барьер сумел заблокировать три вибрирующие волны. Всех бросило в холодный пот.

— Ыых. Почему они так беспечны с самого начала?!

— Разве Ян не намного искуснее?

Все нервничали, но Ян использовал не только обычные навыки. Он уже проверил размер ущерба, который нанесла вибрация. Вибрирующая волна Бальрога была чистым магическим навыком, поэтому она поставляется с фиксированным уроном, который не влияет на броню.

На предыдущем поле Ян заметил, что ущерб был меньше, чем 80 000. Именно поэтому он использовал барьер света, который обладал лучшей прочностью, чтобы предотвратить атаку всех троих.

— Если будет дополнительная волна, то барьер нам не поможет.

Кунг — кунг-!

Ян отдал второй приказ, когда увидел, что Бальроги уже используют свои огромные когти, чтобы сломать барьер.

— Ким Чон! Благословение Элу! Галикус, используй великий призыв!

В тот момент, когда были отданы приказы, что-то огромное сломало барьер с огромным ревом.

Стук-!

Это была огромная каменная статуя высотой более 5 м, которая была вызвана навыком «великий призыв», то, что мог использовать только класс рыцарей высокого уровня.

Использование навыка «провокация» Великого призыва будет непрерывно закрывать щитом широкую область, пока все его действие не прекратится, он был способен поглотить весь урон, за исключением урона широкой области.

Это был отличный навык, который мог держаться при даже самых маленьких баффах в пределах досягаемости. Кроме того, он обладает прочностью в 3 миллиона, поэтому его практически невозможно было сломать.

— Что это, великий призыв? Это не может предотвратить повреждение широкого пространства…! Не ошибся ли Ян?

— Нет, ни в коем случае!

Причина, по которой великий призыв был уязвим, заключалась в том, что он не был хорош в контакте с навыками широкого пространства. Даже если враг попытается уничтожить каменную статую, навыки широкого диапазона не прекратят свое действие. Но беспокойство пользователей только росло.

Как только первый барьер света был разрушен, на нем был создан новый щит. Это был навык под названием «благословение Элу», один из редких навыков класса волшебников. Этот навык создавал щит с широким диапазоном защиты и способностью восстанавливать жизненные силы. Необычным аспектом было то, что восстановление было зафиксировано. Количество регенерации от «благословения Элу» составляло около 70 000 жизненных сил в секунду, но это количество исцеления не применялось к каждому пользователю в его диапазоне. 70 000 жизненных сил, которые «благословение Элу» может исцелить, будут распределены между всеми пользователями в его диапазоне.

Если бы десять пользователей, которые нуждались в исцелении, были в пределах его диапазона, они получили бы 7000 жизненных сил в секунду. Это не супер эффективно, когда сотни людей сражаются на большой территории. Таким образом, вместо того, чтобы зависеть от исцеления «благословения Элу», его можно было бы использовать вместо этого как хороший широкий щит с небольшим исцелением.

Другими словами, это был лучший навык, чем основные щиты, такие как барьер света. Однако, «благословение Элу» было использовано, и тут произошло нечто удивительное.

— Что? Ты можешь использовать великий призыв и благословение Элу вот так?

— С ума сойти!

Перед гигантской каменной статуей был создан синий щит с атрибутом света, и синий щит начал исцелять жизненную силу статуи. Пользователи теперь могут полностью сохранить свои жизненные силы. Они смогли полностью блокировать атаки с помощью щита. Если так будет продолжаться, то единственным, кто нуждался в исцелении, был «великий призыв». Исцеление «благословения Элу» определенно может полностью восстановить любой ущерб «Великому призыву».

«Благословение Элу» распространило зеленый свет, который начал восстанавливать жизненную силу, и жизненная сила «Великого призыва» не понизилась, даже после атаки всадников Дьявола.

— Жрецы, держите свои исцеления наготове! И после этого Мистер Оу будет готов!

Без единой ошибки им удалось активировать навыки. Как только защита стабилизировалась, Ремир начала атаковать, и пользователи, которые позже начали признавать лидерские навыки Яна, также начали атаковать монстров и армию дьявола.

Кван-квакванг!

Волшебники начали наносить обширные удары. Их магические заклинания были очень сильными. Наложение заклинания широкого диапазона занимает довольно много времени. Если пользователь, который произнес заклинание, был атакован в это время, то заклинание будет отменено. Тем не менее, они могли использовать самые мощные заклинания, так как сейчас были в отличной форме.

Поскольку было произнесено очень много заклинаний их самых разных мест, весь каньон начал вибрировать. Повсюду собирались волны маны, которые производили опасную вибрацию.

— Еще немного, совсем чуть-чуть…!

Ян определял заклинания. Враги были намного сильнее, чем ожидалось, поэтому Яну пришлось использовать навыки, которые были сильнее. Многие всадники, в том числе и Дьявол, заключили для них ужасную сделку, даже если бы им удалось усовершенствовать свою защиту, это все равно было бы трудно.

Каменная статуя была почти на стадии осыпания, а щит опустится через 10 секунд. «Благословение Элу» закончилось, и, если не будет щита, никто не знает, когда все рухнет и убьет пользователей.

— Если мы сумеем устроить диверсию, у нас будет возможность действовать…!

Требовались высокоуровневые навыки волшебников, и это заняло бы примерно от 30 секунд до 2 минут. Ян предсказал, что если они смогут атаковать Асмодианцев, то их сила будет уменьшена на 30%, если их навыки будут успешно активированы. Магические звери и Асмодианцы не обладали достаточной жизненной силой, чтобы использовать навыки широкого диапазона, которые могут поразить их.

Ян посмотрел на осыпающуюся статую и прикусил губу.

— Эх, Не думаю, что мне стоит использовать его сейчас… но другого выхода я не вижу.

Ян призвал Ббукббука.

— Ббукбук! Благословение Бездны!

— Ладно, ббук!

Синий свет исходил от тела Ббукббука, и была вызвана обширная область восстановления, которая принадлежала благословению Бездны. Благословение Бездны не было бы столь эффективным в восстановлении прочности статуи, но сейчас не было другой альтернативы.

— Слишком мало пользователей с такими навыками, как статуя. Вы, ребята, должны стоять как можно дольше.

Чтобы это не закончилось, а другая статуя осталась стоять, первая статуя не должна рухнуть. Ян подумал, что гораздо важнее позаботиться о том, чтобы каменная статуя осталась стоять, даже если для этого придется пожертвовать своими навыками. Оставалась одна минута до того, как волшебники смогут произнести свои магические заклинания, и это заставляло их чувствовать себя ужасно.

— Пламя!

— Буря!

Волшебники накладывали магические заклинания, чтобы уничтожить атакующих Асмодианцев.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303. Перформанс и кризис (1)**

В игре Кайлран были десятки миллионов корейских серверов. И хотя это была важная битва, количество людей, участвующих в войне измерений, составляло менее 5% от общего числа. Для того чтобы участвовать в войне, нужно быть на уровне 150 или выше, что означало, что игроки низкого уровня не могли участвовать. Фактически, уровень 150 был минимальным для участия. И всем хорошо известно, что для того, чтобы проявить себя в таком контенте, нужно быть выше 180-го уровня.

Но чем же в это время занимались пользователи, которые не участвовали в войне? Для новичков, которые не достигли даже 100-го уровня, война была событием, в котором у них нет никаких шансов на победу. Они ловят кроликов в охотничьих угодьях на мирном Восточном континенте, находят скрытые подземелья на севере и довольствуются этим. Они просто играли в свою игру.

Но в настоящий момент внимание большинства пользователей было приковано к войне измерений. Ведь большая часть игрового вещателя транслировала крупномасштабную битву, и результат войны будет иметь большое влияние на решение, которое примут начинающие пользователи.

— Ребята, вы знаете, что сегодня последний день?

— Как вы думаете, каким будет результат?

— Что сказать? Теперь там полный бардак. Вначале Асмодианцы шли впереди благодаря своему подавляющему числу, но после того, как Ян и ранкеры объединились, баланс восстановился.

— О…! Потрясающе! Тогда это будет просто невероятно?

— Да, конечно. Я остановлю поиски на сегодня и посмотрю YTBC.

— Кх, трансляция ведь начнется меньше чем через час?

— Да, вроде так. Как только начнется война измерений, начнется трансляция… но вы действительно намерены смотреть всю трансляцию, она будет продолжаться в течение 10 часов?

— Я поклонник Яна. Я ждал этого, YTBC будет транслировать. Я даже готов смотреть на него не 10, а 20 часов, до самой его смерти.

— О…! Правда? Я не знал расписания. Тогда я тоже останусь сегодня перед телевизором. Хаха.

После масштабной войны на Центральном континенте рейтинг поднялся очень высоко. Тем более что появились Бальрог и Король дьяволов, рейтинги достигли самого высокого пика в истории трансляции игры. Когда появилась новость о Бальроге и Короле Дьяволе, пользователи игры прекратили все свои дела, чтобы просто посмотреть трансляцию.

И с таким количеством зрителей Ян демонстрировал все свои самые невероятные способности.

\* \* \*

— С этого момента, класс воинов и класс рыцарей выходят из щита вместе со мной.

— Все будет в порядке? Вибрация подействует на нас в тот момент, когда мы выйдем.

— Именно поэтому нам нужно выдвигаться немедленно. Я не думаю, что время восстановления волны подошло к концу, нам нужно выйти, прежде чем это произойдет.

— А как поступить иначе, не выходя?

— Если мы не выйдем, не найдем для этого время, щит скоро будет отрезан. И мы уже потребили около 70% щита.

Ян созвал всех своих фамильяров и приготовился выйти из щита. Щит, который в настоящее время окружал пользователей, был защитным заклинанием высшего уровня Левии «Благословение небес».

— Благословение небес исчезнет через две минуты.

Перед этим все пользователи класса ближнего боя должны подготовиться к нападению на Асмодианцев. Ян считал, что у него достаточно людей.

— Поехали!

Из-за подавляющего числа Бальрогов и магических зверей, игроки колебались, видя, что Ян начал двигаться вперед.

— Сначала мне нужно выйти.

Ян вскочил на Халли и приказал остальным своим фамильярам:

— Карцис, Пин! Давайте продвигаться вперед с полной силой.

— Хорошо, Хозяин.

Гррк-Грррк-!

Из уст Карциса начала вырываться красновато-черная энергия, в то же время Пин поднялся в воздух и использовал свои крылья, чтобы начать посылать сильные порывы ветра.

[Это мощная атака, отойдите!]

И по команде своего дьявольского короля всадники и звери отошли на 20-30 метров назад, а Ян вышел за пределы досягаемости щитов. Пользователи занервничали, увидев действия Яна, и последовали за ним.

— Мы должны быстро следовать за ним! Мы погибнем, если Ян умрет на поле!

— Черт возьми, я не знаю, что будет дальше, но давай сначала выйдем!

Все пользователи класса рыцарей и класса воинов одновременно выскочили из щита, а Асмодианцы, увидев это, были очень озадачены.

[Они уходят без всякого страха. Давайте покажем им из чего мы сделаны!]

Кяахх-!

Бальрог и другие магические звери бросились к пользователям, и началась внезапная вспышка войны. Ян перелез через Халли и использовал свое Правосудие Духа Короля на магических зверей, уничтожая их.

— Если нам удастся блокировать их в течение следующих 20 минут, один цикл защиты снова будет в действии…!

Ян не собирался нападать на врагов, которые были перед ним. Хорошей новостью было то, что во время этого боя ему не нужно было беспокоиться о времени восстановления щита. Ян вытянул копье, и голова магического зверя взлетела в воздух.

Вы успешно одолели монстра среднего класса Хакилиона.

— Как было бы хорошо, если бы все они были такими слабыми?

Ян быстро убил монстров низкого ранга, которые блокировали первый ряд, и прыгнул к Бальрогу, который был сзади.

— Давай как-нибудь разберемся… только одного, давай поймаем только одного!

Именно так он и думал, но Ян лучше, чем кто-либо другой, знал, что все будет не так просто. В прошлом он мог справиться с дьявольским драконом, потому что рядом с ним был главный ранкер Ремир, но сейчас была не та ситуация, когда он мог попросить помощи у ранкера. Было несколько воинов-пользователей на 200-м уровне, но от них было мало пользы.

Кван!

Бальрог использовал свой кулак, и пользователь артефакта отошел назад примерно на 10 метров из-за эффекта.

— Эуа!

И, воспользовавшись этой щелью, Ян двинулся в сторону Бальрога и пронзил его. Из него начала вытекать лава. Увидев попавшее в него копье Яна, Бальрог почувствовал отвращение.

[Кыыаах! Ты бесстрашный человеческий ублюдок!]

Ян тут же проверил количество урона, который Бальрог получил.

Смертельный урон легендарного зверя Бальрога.

Жизненная сила Бальрога уменьшилась на 287059.

У Яна глаза на лоб полезли.

— Что это такое? Неужели защита Бальрога всегда была такой маленькой? Чувствую, что все будет лучше, чем я ожидал?

Ян был удивлен. Это потому, что урон, который получил Бальрог, не сильно отличался от того, когда он имел дело с монстром высшего класса. Но в следующее мгновение Яна охватила паника.

[Кваа-!]

Появилось еще одно сообщение, о котором Ян не подумал.

Активирован пассивный навык легендарного зверя Бальрога «Регенерация манны».

От атаки Яна сбоку просочилась красная лава, но дыра вскоре затянулась.

Жизненная Сила зверя Бальрога восстановлена до 212512.

— О боже…

Он восстанавливал от 70 до 80% урона в секунду. Он обладал естественной целебной способностью, и оставшиеся повреждения постепенно восстанавливались.

— Ну и что? Что я должен с этим делать?

Пока Ян стоял неподвижно, Бальрог, заметивший его, бросился к нему в гневе.

[Умри, человек!]

Красная энергия потекла из рук Бальрога в направлении Яна. Но он сидел на спине Халли и смог уклониться без особых усилий.

— Черт побери, если в меня попадет одна или две пули, я, скорее всего, умру, верно?

Ян обнаружил количество повреждений, которые атака нанесла другим пользователям, и это заставило его занервничать и сосредоточиться.

— И как же я должен уничтожить Бальрога? Должен ли я атаковать то же самое место, прежде чем он успеет восстановиться?

Но это была невыполнимая задача для одного Яна. Это было бы возможно только с хорошо контролируемым игроком, таким как Ремир или Левия.

— Может, мне просто повременить и вернуться?

Но тут Ян услышал знакомый голос.

— Привет, малыш. Это кажется жестко, тебе нужна помощь?

Ян повернулся на голос, и его настроение тут же улучшилось, когда он увидел говорящего.

«Почему Шакран здесь…!»

Пользователь класса воинов, державший в руках два клинка, улыбнулся Яну. Это был Шакран, игрок номер один в классе воинов, который до самого утра находился на северо-западе. Ян улыбнулся.

— Если у тебя есть время поговорить, то иди сюда и помоги мне, быстро! Это так тяжело, я чувствую, что умираю.

— Я потрясен.

Шакран уже несколько раз встречался со своим врагом. И среди пользователей, Ян был единственным, кого он признавал таковым.

«Конечно, если это Шакран, то вполне возможно…!»

Ян видел в Шакране сильного союзника.

— Дядя, у тебя есть эта штука с наказанием, используй ее сейчас, пожалуйста.

При этих словах Яна Шакран сглотнул.

— Дядя?! Вот сволочь!

— Ну, я называю тебя дядей, когда вижу тебя. Как ты хочешь, чтобы я называл тебя?!

Когда они встречались в прошлом, Ян не принимал Шакрана в качестве компаньона. Первая встреча была на Паскальных островах. И все это время Ян считал Шакрана НИПом. Конечно, даже если бы Ян видел в нем человека-игркоа, он бы его не принял. Ян в принципе не уважал своих врагов. Но теперь настало время, когда они должны были сражаться на одной стороне, и Яну будет трудно подружиться с Шакраном, поскольку он был более чем на 10 лет старше Яна.

Сила Шакрана в нынешней ситуации была как дождь в пустыне. Поэтому Ян выбрал называть его «дядей». Ян был очень доволен своим решением.

«Что случилось с дядей? Это прекрасно»

И вот началось слияние бывших противников.

— Одна точечная атака.

Длинный меч Шакрана засветился красным.

Квах-!

И из меча Шакрана вылетели десятки стеблей и двинулись в сторону Бальрога.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304. Перформанс и кризис (2)**

Шакран был очень силен. Его сила превосходила уровень, которого ожидал Ян.

— Конечно… пока я разбирался с квестами, он не просто играл, я думаю.

С недавним контентом империи Маурьев. В последние годы Ян уже опережал многих игроков, и он, безусловно, превзошел многие рейтинги. Но теперь, увидев Шакрана, стало ясно, что он недооценил его.

Ян, конечно, не ошибся, решив, что он ничуть не хуже Шакрана. На самом деле, также как Ремир и Левия, или пользователи других классов, он не был оценен так хорошо. Однако в случае с Шакраном, чей стиль боя был похож на стиль боя персонажа Яна, он все еще казался намного искуснее. И по мере того, как он подходил ближе, выражение лица Яна становилось все ярче.

«Если с нами Шакран… может, нам удастся захватить Бальрога?»

Гильдмастер Гильдии титанов, Шакран, официальный номер один гильдии. Первоначально это была гильдия Темной Руны, которая была первой; за ней последовала Гильдия Титанов, но благодаря саге идиота Илахана Гильдия потеряла свой ранг. А за спиной Шакрана стояла могучая сила.

Кван — Кван!

Красновато-коричневое существо, созданное Шакраном, имело шрамы по всему телу. И благодаря этому могучее войско смогло атаковать более яростно.

«Одноточечная атака» была успешно реализована.

Из-за дополнительных атак, эффекта «регенерации манны», пассивный навык легендарного монстра Бальрога был снижен.

Легендарный монстр Бальрог получил критический урон.

Жизнеспособность Бальрога была понижена на 169840.

Ян был в восторге.

— Да, удар в одно и то же место был занозой в заднице.

Как только Ян и Шакран нашли способ сломать пассивный навык «Регенерация манны», они начали изо всех сил атаковать Бальрога. Но у Бальрога было много других способностей помимо регенерации маны, и Ян это знал. Особенно способность вытягивать Ману из окружающих зверей была тем навыком, с которым они не могли справиться.

«Черт, для начала я должен использовать Пина и Карциса, чтобы очистить его от монстров»

Бальрог атаковал с помощью маны. Чтобы противодействовать способности монстра, Ян решил взорвать всех монстров вокруг Бальрога. Шакран понимал, что нужно использовать навыки дальнего боя, чтобы атаковать и наносить ему урон, но это было не очень эффективно, так как навык был специализирован больше на атаках ближнего боя.

— Ну, не похоже, что у него есть навыки обращения с духовной силой…

Это было похоже на навык атаки, который можно было использовать с маной, и духовная сила может быть использована намного эффективнее с ростом навыка. Может ли он быть выше 150-го уровня?

Ян не очень хорошо использовал свои навыки с духовной силой. Это была очевидная причина, почему это не сработало так хорошо. И навык «умножение Духа» был направлен на то, чтобы ввести врага в состояние «паралича», нежели причинить ему боль. Однако в случае с высокоуровневыми монстрами вроде Бальрога, которые обладают большим сопротивлением, сложившаяся ситуация была бесполезной.

— Дядя, я отлучусь ненадолго, ты ведь можешь противостоять ему пока без меня?

Шакран нахмурился и ответил грубоватым тоном.

— Иди. Но в одиночку я долго не протяну.

— Я знаю.

После короткого обмена словами с Шакраном Ян направился к ближайшим всадникам. Но именно тогда.

— Ян, подожди! — сзади раздался знакомый голос, и по всему телу разлилось тепло.

— Зажигание…!

По плану, Ремир должна была находиться внутри щита, чтобы использовать навыки широкого пространства. Но за Ремир шел Левия.

— Исцеление…!

Ян остановился как вкопанный, и зажигание Ремир, выдавшее мощную огневую мощь, сожгло дотла всех низкоуровневых монстров вокруг Яна.

Ян с недоумением произнес.

— Ремир, это неправильно, а как же приказ о нападении магов?

На вопрос Яна, Ремир ответила с улыбкой.

— Я отдала его Фиолане.

— А?

— Судя по тому, что я видела изнутри, мы с Левией смогли разглядеть углы Бальрога. Возможно, безопаснее было бы остаться внутри, но… не лучше ли поймать Бальрогов для более быстрого результата в ближайшее время?

Заявление Ремир имело смысл. На самом деле, это было на уме у Яна, так как обширные атаки Ремир могли бы пригодиться.

Ян крикнул Ремир и Левии, подбегая к Бальрогу, чтобы напасть на него.

— Тогда давай сделаем так: захватим хотя бы трех Бальрогов!

— Ладно!

— Я понял!

И все трое заняли свои места. А посреди поля боя началась «охота на Бальрогов».

\* \* \*

— Бальрог… двое… мертвы…?

В жестокой битве, которая происходила в каньоне, Илахан, который сам вел Бальрога и магических зверей, нервничал от этой новости. Однако масштаб сражения был настолько огромен, что Илахан не попался на глаза Яну. Увидев побежденными одного Бальрога за другим, Илахан начал нервничать.

— Нет, что этот дурак Король дьявол делает, когда Бальроги умирают один за другим?

Ситуация была очень неприятной для Илахана.

— Если ничего нельзя сделать, то они должны были послать большое количество Бальрогов, которые превосходят силы Яна, и поймать его первым!

Несмотря на разочарование, Илахан не мог контролировать поле боя. Все команды и приказы асмодианского лагеря были в руках Короля Дьявола, и ситуация вызывала у него сильное отвращение.

— Кх, при таком количестве огневой мощи я не понимаю, почему мы не можем прорваться сквозь этот щит…

Илахан уставился на Короля дьяволов, который с беспокойством наблюдал за происходящим на поле боя. И в отличие от нервного выражения лица Илахана, Король Дьявол Харсейн был не таким нервным.

Илахан пробормотал себе под нос:

— Что это такое? Как этот сукин сын может оставаться спокойным?

Харсейн выглядел так, словно наслаждался текущим сценарием. И через некоторое время Илахан понял причину этого.

\* \* \*

В конце концов, после импровизированного Бальрога охотничья партия смогла вернуться внутрь щита, после успешной миссии. Из семи Бальрогов они выследили пятерых. И пока Ян охотился на них, все пользователи находились в безопасности. Но даже если бы они получили повреждения, снять пять Бальрогов было огромным достижением в такой ситуации. И боевой дух игроков повысился.

— Кх…! Можем ли мы действительно остановить все это?

— Думаю, да.

— Центральное поле боя — главное… мы сумеем здесь остановиться, удастся ли что-нибудь выиграть, даже если потеряны Северо-Запад и Северо-Восток?

— Хм. Я так думаю, именно поэтому Шакран тоже пришел на центральный континент.

Пользователи, которые преуспели в неожиданной атаке, снова вступили в борьбу. К этому времени сила атаки Асмодианцев сократилась наполовину, и у каменной статуи и щита хватило прочности. Кроме того, в соответствии с приказами Яна поддерживалась защита, даже несмотря на то, что он отсутствовал некоторое время. И поскольку пользователи, которые могли участвовать в войне измерений, были ранжированными, у них было чувство игры.

— Этого достаточно. Если нам это удастся, мы сможем их одолеть.

Ян уставился на Короля дьяволов, который парил в воздухе посреди армии. На самом деле, если бы это был не Король дьяволов, они могли бы выиграть битву сразу после того, как сняли всех Бальрогов.

— Фу, что этот придурок собирается делать? Независимо от того, насколько он силен, это может стать жестким…

Ян дотронулся до «воинов земли», которые были у него в руках.

— Оставшееся время 3 часа и 15 минут… сейчас самое время использовать солдат Земли, я думаю…?

Он не был уверен, должен ли он использовать солдат Земли. Он думал, что сможет избавиться от армии королей Дьявола.

— Да что тут терять.

Ян вытащил солдат земли с нервным лицом. И как раз перед тем, как он собирался использовать этот предмет… Внезапно по всему полю боя разнесся жесткий и тяжелый голос, который услышал Ян.

[Глупые люди… я не понимаю, почему вы хотите бороться… Это бесполезно.]

Голос, звеневший в ушах, принадлежал Королю дьяволу Харсейну.

— Этот придурок, что он опять пытается сделать? Предчувствую что-то плохое…

Ремир, стоявшая рядом с Яном, что-то пробормотала себе под нос, и в следующий момент все игроки начали нервничать.

[Новое дьявольское небо появится в этом месте!]

Тяжелый голос Харсейна резонировал повсюду.

— Нет, в этом нет никакого смысла.

— Что это за чертовщина?!

Небо начало раскалываться, светясь красным светом.

\* \* \*

Со словами Харсейна открылось новое небо Дьявольщины. Как он и сказал, небо начало раскалываться и начало формироваться красное небо. И через трещины в небе, наружу начало выливаться много чего. Это было такое зрелище, что Ян даже потерял дар речи.

— Это как…?!

Ян уставился в небо с шокирующим выражением лица, из неба высыпали Асмодианцы и магические звери.

— Что все это… Бальроги?

При словах Левии Ян кивнул головой с тем же пустым выражением лица.

— Да, они… это они.

Даже с одного взгляда можно было увидеть тысячи Бальрогов. Вдобавок ко всему, с вершины каньона появились гигантские летающие драконы.

–Там дьявольский Дракон, Ян.

При этих словах Ремир у него вырвался смех.

— Ха-ха-ха… — Шакран, сидевший рядом с Ремир, спросил:

— А что такое этот дьявольский Дракон?

Ремир ответила с капризной улыбкой:

— Это легендарное существо вроде Бальрога. Я охотилась на него с Яном на днях.

Шакран кивнул головой и спросил:

— Он сильнее, чем Бальрог?

— На это трудно ответить, но… с ним легче иметь дело, если сравнивать с Бальрогом.

Разговор между этими двумя прервала Фиолана.

— Ну и что. Здесь их летают десятки.

— …

Ремир не находила слов. На самом деле в словах Фиоланы не было ничего плохого. В этот момент Ян сказал, указывая на открытое небо.

— Там, кажется, что-то еще приближается?

— Что? Разве это еще не все?

Уже зная об исходе игры, все пользователи смотрели на дождь монстров. И снова раздался голос Короля дьяволов.

[Вы пришли, братья мои…]

Неопознанные Асмодианцы оказались на удивление «дьявольски» титулованными монстрами, похожими на Харсейна. Теперь было всего шесть дьяволов, включая Харсейна, которые парили вокруг поля боя. Ян, наблюдавший за разворачивающейся сценой, поспешно схватил в руки солдат земли.

— Ну, когда тебя завинчивают, нужно сделать все возможное, чтобы раскрутиться.

Ян воспользовался солдатами без малейших колебаний.

«Солдаты Земли», одно из семи сокровищ Короля колец будет использовано.

В непосредственной близости от Яна постепенно начал распространяться свет и сияние. Пользователи вокруг него запаниковали и спросили Яна.

— Ян, что, что случилось?

— Что это за предмет?

Ян хотел ответить, но его губы даже не шевельнулись. Его тело перешло под контроль Искусственного Интеллекта. Ян начал спокойно размышлять, когда на экране появилось системное сообщение.

Дзинь-

С силой замка (нынешнего) Короля, вы вызвали армию неба (бога).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305. Перформанс и кризис (3)**

Война измерений между людьми и дьяволами. Сценарии, разработанные LB, были простыми. Первый заключался в том, что откроется пространственный портал дьявольщины, и произойдет взаимодействие между людьми и Асмодианами. По второму сценарию, война должна начаться после того, как пользователи-люди поймут, кто такие асмодианцы. Третий вариант — новая раса под названием «Асмодианы» будет открыта во время войны измерений, привлекая многих пользователей силами расы. А по четвертому сценарию, люди-пользователи потерпят поражение в войне измерений, использовав солдат Земли, приобретенных в империи Маурьев, и после блокирования Дьявольщины останется только часть человеческого мира.

Последняя версия заключалась в том, что появится пользователь, который получит Чинтамани после встречи с Богом-драконом в Альтере, силы пяти богов будут даны ему, что позволит игроку полностью изгнать армию монстров из человеческого мира. Перед появлением пользователя разработчики должны были создать новое измерение и его контент. Они должны были открыть новое измерение, где люди и дьявольские существа смогут сосуществовать вместе.

— Но Ян, беспрецедентный пользователь, продолжает участвовать везде.

Наблюдая за ходом войны измерений, На Джичан улыбнулся. Первая ошибка заключалась в том, что Ян слишком быстро очистил империю Маурьев. Согласно первоначальному плану, элемент «солдаты земли» должен был перейти в руки пользователя после поражения человеческого мира. Это потому, что у пользователей, которые преобразовались в Асмодиан, будет достаточно времени, чтобы обосноваться. Но Ян вернулся в войну измерений с совершенно новым шедевром. И он сделал это, не полагаясь ни на какие ошибки.

Вторая ошибка состояла в том, что Ян взял с собой Ббукббука и Чинтамани. Конечно, это еще не был полноценный Чинтамани, и никто не знал, когда Бог-Дракон откроет его. Обновление для следующего контента также было перенесено на 3-6 месяцев.

На Джичан вздохнул с облегчением. На самом деле, он даже не хотел вмешиваться в игру. Но если он этого не сделает, то не знает, что подумают высшие чины, поэтому он должен был это предложить. Чем больше кто-то вмешивался, тем меньше свободы пользователи имели в игре. Даже если бы Оракула там не было, Махаму 10-го ранга послал бы своих всадников и демонов. Мощь последней волны оказалась намного сильнее из-за вмешательства разработчиков.

— Разве это не мелочь? Похоже, у нас в 1,5 раза больше войск…

И вот теперь на экране перед На Джичаном стояли потомки бога огня. На Джичан улыбнулся.

— Мне интересно, чем все это обернется.

Согласно данным, даже если Армия Бога присоединится, пользователям будет трудно победить нынешнюю армию монстров. По сравнению с основным компьютером, население людей было на 20% меньше.

— А теперь… что еще будет?

Взгляд На Джичана переместился в угол экрана, где находился Ян. От всего сердца он болел за людей и Яна.

\* \* \*

С неба начали спускаться белые полосы света. Это зрелище стоило видеть.

— Что это такое?

— Что происходит?

Взволнованные пользователи оглядывались повсюду, и дьяволы, которые готовились напасть, также смотрели на происходящее.

Через некоторое время. Ян, который был внутри щита, почувствовал совершенно новую атмосферу вокруг него.

— Это Ян.

— У него наверняка был спрятан козырь!

— Да, не так мы должны умереть.

Все пользователи начали высказывать свои надежды, и перед Яном, который теперь находился в воздухе, начал вырастать золотой известняк.

Вскоре он превратился в золотые доспехи, и они раскрылись во всем своем величии. Каньон под небом начал вибрировать.

[Я командир Армии Бога, Бик Уи-Су, посланный королем.]

Было так тихо, что можно было бы услышать даже звук упавшей иглы, а голос продолжал звучать.

[Это сокровище, которое наполнено силой короля… и это благородная сила, которую не следует использовать в качестве предлога…]

И вскоре его глаза встретились с глазами Яна.

[Где вы планируете использовать эту силу?]

Система искусственного интеллекта взяла под контроль Яна и заговорила.

— Я использую его, чтобы защитить свою территорию, свой народ и свою семью от вторжения, которое происходит в нашем мире.

Ян продолжал.

— Король колец, повелитель всех вещей по закону. Если нынешний король придерживается тех же принципов, то ты поймешь мои чувства и дашь мне свою силу.

Бэк Вису, слушавший Яна, кивнул и заговорил.

[Конечно… у тебя есть качества героя.]

Бэк Вису перевел взгляд на армию Асмодианцев.

[Они — раса разрушения и убийства. Я помогу тебе победить диких захватчиков.]

Ян ответил.

— Благодарю вас, великий полководец…

Затем снова послышались слова Бэк Вису.

[Враги могущественны, они наверняка попытаются справиться с армией Бога]

Как только он закончил говорить, его фигура стала более четкой. С громким звуком он приземлился на землю.

[Отныне мы, Армия Бога, будем сражаться, чтобы помочь герою, я, командир Бэк Вису, теперь передам все командование Яну.]

Последние слова раздались на поле боя, и от этого звука все вокруг завибрировало. Белые огоньки улеглись, и у каждого из них были блестящие серебряные доспехи.

[Я принимаю твое имя.]

[Есть только победа перед армией Бога.]

Сотни и тысячи потомков буквально спустились с небес и присоединились к армиям человеческого мира, и в тот момент моральный дух людей воинов взлетел до небес.

— Ничего себе…! Что это такое? Кто такой Король колец?

— Не говори ерунды и молчи, идиот, ты несешь чушь, один из них решит пронзить тебя своими длинными мечами.

— Какая разница, кто такой Король колец! Важно то, что у нас также есть армия, которую можно сравнить с их армией. Особенно командующий фронтом. Если он пошевелит одной рукой, падут аж два врага.

Никто не мог не заметить, что все они были хорошо названными и известными героями. И дело было не только в их внешности.

Армия небес (Бог)

Уровень: 425

Средний уровень воинов в Армии Бога был на ошеломляющем уровне, выше 400-го. Это было выше, чем уровень Бальрога и дьявольского Дракона, не только важных членов, но и всего отряда, поэтому все, естественно, думали, что это стоило борьбы. Особенно уровень НИПа Бэк Вису, который был командиром, никогда не был замечен раньше.

Командующий армией Бога (Хранитель) Бэк Вису

Уровень: 500

Уровень вражеских демонов не был указан, поэтому не было уверенности, что они могут быть на колоссальном 500-м уровне. Гигантские пользователи, прежде чем вступить в войну, изучили навыки и снаряжение, которые они будут использовать, и теперь начнется новая фаза войны измерений.

Ян сказал.

— Я позабочусь о том, чтобы изгнать эти толпы с нашей земли!

Не Ян, но ИИ Яна был послом персонажа, и все пользователи знали это. Все знали это, потому что все они испытали подобное хотя бы раз. Они все испытали такие вещи, когда взялись за поиски. Но даже тогда эмоции тронули всех.

— Именно над этим мы и работаем…?

— Ян привез нас сюда, и теперь мы ни за что не сдадимся, верно?

Человеческие эмоции были сложной вещью, но иногда они были очень простыми. Когда такие эмоции сочетались с подобным сценарием, эмоции мгновенно вспыхивали.

Горячий воздух начал подниматься с поля боя, и Ян оказался в центре него. Последнее слово вырвалось из уст Яна.

— Сила! Атака…!

И игроки, чья кровь кипела, закричали во все горло.

— Ваааа…!

— Давайте уничтожим этих уродов!

НИПы войны измерений начали двигаться, это звучало так, как будто энергично стучали барабаны, и началось столкновение между Асмодианами и потомками бога. И Ян, который теперь был вне контроля ИИ, начал действовать самостоятельно.

— Кх, этой силы должно хватить…!

У Яна зародилась надежда.

— Чем масштабнее война, тем больше шансов, что мы победим, но я не должен сражаться вслепую.

Ян был умен, он знал, что не позволит этому помешать ему.

\* \* \*

— Хо-хо, Армия Бога… они сильнее, чем я думал…

Король дьяволов Харсейн улыбнулся. Он повернулся к другому королю дьяволов, который был рядом с ним.

— Посмотри на это, Кен Дилан. Что я говорил? Разве я не говорил, что у Оракула была причина появиться.

Кен Дилан, который был близким соратником Харсейна, был только на один ранг ниже его. Когда его впервые отправили в человеческое измерение, он заворчал. Ему не понравилось, почему его послали ловить цыплят своим мечом.

Кен Дилан улыбнулся и ответил.

— Да, конечно. Если они так сильны, я понимаю, почему мы должны были послать все наши войска.

Глядя на армию людей-пользователей, Дьяволы достали свое оружие. У них было оружие от длинных свитков до мощных длинных мечей, луков и до кинжалов. Князья Дьявола достали свое оружие и взглянули на армию Бога.

Харсейн, стоявший в центре, сказал.

— Война! Мы должны показать нашу силу этим крысам небесного мира…!!! вперед!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306. Конец битвы (1)**

Это была последняя битва, которая определила исход всех войн. Из-за этого отношение пользователей в битве было совершенно иным, чем раньше. До сих пор все считали, что выживание имеет важное значение для общественной ценности, но теперь все считали, что победа является главным приоритетом в этой войне. Причина изменения отношения пользователя не была связана с чувством «альтруизма». Это было из-за преимуществ, которые они получат от победы в последней битве в войне.

Во-первых, слава и золото, которые будут распределены, были в 1,5 раза больше по сравнению с побежденной расой, а звание «Герой войны» будет присвоено всем пользователям победившей стороны. В тот момент, когда битва будет выиграна, 30-дневная награда победителей увеличится в 1,5 раза, и можно получить уникальный титул. Это естественно для любого пользователя, чтобы хотеть получить их.

Пользователи еще не были измотаны, но это все еще означало, что война была действительно плохой. Ян командовал с самого начала, и теперь бегал по полю, возглавляя лагерь людей.

— Если они оттеснят нас еще дальше, нам больше некуда будет идти! Продержитесь еще немного!

— Все танкисты, которые исчерпали более половины своей жизненной силы, отходят в тыл! Щиты широкого пространства работают уже целый час!

— Исцеление восстановится через две минуты! Пожалуйста, управляйте временем и своей жизненной силой тоже!

Это была тяжелая роль даже для Яна, который обладал большой выносливостью, но он отодвинул часть проблем на задний план и начал наслаждаться командованием.

«Должен ли я руководить сильными НИПами, или я должен позволить им действовать самостоятельно?»

Тот факт, что командующий Бэк Вису передал ему командование армией, означал, что вся армия Короля колец последует за Яном. Но это не означало, что Ян получит непосредственную власть над войсками. Он чувствовал, что новые члены армии были похожи на новых сотрудников компании.

«В конце концов, нам понадобится командующий армией, чтобы выиграть эту войну. Даже если это означает, что пользователи умрут, эти ребята должны выжить»

Сражение продолжалось около часа. Сотни из тысяч пользователей пожертвовали собой. И все это благодаря усилиям Яна.

«Хуху, давайте выиграем. Я думаю, мы можем победить»

По мере того как шло сражение, Ян чувствовал, что армия дьявола усиливается, но он решил не сдаваться. Чтобы спасти командующего армией Бога, Ян пошел прямо против дьявольского Дракона.

Но это была не история топовых игроков. Для ранкеров, таких как Ремир и Шакран, естественным было сражение, но ранговые пользователи, такие как Фиолана, которые не привыкли к таким атакам, сделали шаг вперед и активно действовали на протяжении всего боя. И Левия, который всегда демонстрировал потрясающие навыки восстановления и защиты, также выполнял некоторые наступательные действия. Он был не так хорош, как Ян, но выделялся среди ранкеров.

Ян думал только о победе в войне, когда сражался.

— Теперь, когда я это вижу, командиру тяжело приходится против двух Бальрогов, и я не знаю, возможно ли это при поддержке…

По мере того, как шло сражение, Ян мог понять боевые способности новых существ, которые были на его стороне, и он использовал эту информацию, чтобы сформировать стратегию.

«Они могут справиться с дьявольскими драконами своими силами… похоже, они сами могут справиться со зверем»

В этот самый момент лицо Яна окаменело. Его взгляд устремился к королю дьяволу, который уничтожал силы человеческой стороны.

Ян прищурился.

«Князья дьявола и командиры армии — самые непредсказуемые. Они не отображают никаких статистических данных в битве»

Они должны были встретиться лицом к лицу, чтобы узнать свои способности. Великий командующий армией Бога Бэк Вису. Когда гигантские звери направлялись к командиру, он расправлялся с ними одним ударом, и легендарные монстры, такие как Бальрог и дьявольские драконы, не имели шансов на выживание. С другой стороны, когда магия князей Дьявола была использована, НИПы 150-го уровня были уничтожены.

«Ну… оставить дьявольщину сегодня точно не получится»

До сих пор они не могли причинить слишком много вреда фракции Асмодианцев, поэтому нападение на них не было вариантом. Они должны были сохранить себя для завтрашнего дня, даже если они все еще сражались сегодня. Однако сегодняшняя война измерений была другой, и, вероятно, завтрашний день не наступит. Они должны исчерпать всю свою энергию, чтобы победить.

Это был бой, в котором ни одна из сторон не могла отступить, и силы обеих сторон, заполнивших каньон, начали заметно уменьшаться. Ян посмотрел на армию Дьявола, обернулся и ухмыльнулся.

«Ладно. Я верю в тебя…! Я так много страдал, что будет напрасно, если я выберусь отсюда, верно?»

У Яна было чувство срочности. Он начал действовать, используя свое Правосудие Духа Короля. Пока война не подошла к концу. Ян не собирался отдыхать.

\* \* \*

Санмин, один из выживших в игре Кайлран. Он не мог участвовать в войне измерений, поэтому сегодня был дома. Он сидел на диване и смотрел телевизор. На самом деле, сегодня был день, когда любой мог сидеть перед телевизором. Это был самый последний день войны измерений. В своей гостиной перед телевизором он сидел на диване со своей женой Йерим почти 4 часа, и он словно окаменел.

— Ах, поешь немного. Из-за этого я ничего не слышу.

— А… А, ладно. Извиняюсь.

Даже от печенья, приготовленного для еды во время просмотра телевизора, осталось несколько кусочков. Последняя битва, которую показывали в эфире, была очень интересной. Через некоторое время Йерим прервала молчание.

— Милый.

— Да.

— Что же теперь будет?

— Ммм…?

Глаза обоих людей были прикованы к экрану, даже когда они разговаривали, и на экране показывали человека в длинных золотых доспехах, обращенного к королю Дьявола. Окрестности были почти полностью разрушены, а число людей, находившихся на поле боя, превысило пятьсот.

Санмин сглотнул и медленно сказал.

— Ну… до сих пор люди-пользователи действовали очень хорошо, но… даже тогда, не кажется ли тебе, что будет трудно выиграть войну?

— Почему же?

— Почему же? Хм. У Асмодиан больше войск. Кроме того, есть 6 князей Дьявола, и все они живы.

— Если ты так думаешь, то разве командующий Божьей армией еще не жив? Есть много войск из Армии Бога, которые все еще остались.

— Ну. Я знаю, эти князья дьявола все кажутся такими же могущественными, как и вся армия Бога, и есть много князей Дьявола по сравнению с армией Бога, не так ли?

— Можно сказать и так.

Санмин улыбнулся и снова заговорил.

— Ты болеешь за человеческую сторону?

Йерим кивнула и ответила.

— Ага!

— Почему же?

— Ну… это самое оригинальное, что я сделала… разве не правильно подбадривать?

Санмин всегда поддерживал Асмодианцев, но сегодня он болел за человеческую сторону. Он перевел взгляд на Яна, который стоял позади командира и тяжело дышал.

«Передача закончится, и я вступлю в фан-клуб»

\* \* \*

Командующий Божьей армией Бэк Вису взревел с трезубцем в руке. Затем земля начала раскалываться вокруг того места, где застрял трезубец.

Ян выкрикнул, наблюдая за происходящим.

«Неужели битва между командиром и князьями дьяволов наконец-то произошла?»

Яну не терпелось увидеть его. Сейчас он использовал больше своей ментальной энергии, чем физической.

«Я сделал все, что мог. Армия Бога имеет много войск, которые живы, и войска Дьявола немного меньше»

Но даже с этими мыслями у Яна не было чувства беспокойства в сердце. Даже если они проиграют войну сейчас, ему не о чем будет сожалеть.

Пока Ян размышлял об этих вещах, Бэк Вису и король дьяволов Харсейн разговаривали друг с другом. Бэк Вису сказал.

— Почему вы, люди дьявольщины, постоянно вторгаетесь в другие измерения?

Харсейн рассмеялся и ответил.

— Разрушение и завоевание. Такова природа Асмодианцев. Это то же самое, что есть и спать для нас, и если вы спросите об этом… я не знаю, как это выразить.

Командир, Бэк Вису нахмурился.

— Это вы сами себя рационализируете. Существо, созданное с такой природой… не должно существовать в мире!

Харсейн говорил с неприятным выражением лица.

— Какова бы ни была причина, разве это имеет значение? Мы уже встречались как враги, и мы должны заключить это здесь?

Харсейн поднял правую руку, и она загорелась. Сильная магия начала извергаться вокруг его руки. Острые глаза Харсейна посмотрели на Бэк Вису.

— Если ты предводитель армии Бога… тогда я думаю, что у меня есть сила взять тебя на себя.

Харсейн продолжал говорить.

— Все могло бы быть по-другому, если бы ты был Асмодианцем, но ты человек.

При этих словах Бэк Вису рассмеялся и сказал.

— Если бы это было небесное измерение, я бы смел всех вас, и каждый из вас бы исчез.

Харсейн ответил.

— Ху-ху… да, мог бы.

Бэк Вису вытащил трезубец, воткнутый в землю, и направил его на Харсейна.

— Если ты знаешь, что не сможешь победить меня, было бы хорошо, если бы ты отступил прямо сейчас, король дьяволов.

Харсейн рассмеялся и собрал ману в левую руку.

— Это должны были быть мои слова, командующий армией Бога.

Остальные принцы-дьяволы, стоявшие позади Харсейна, были сильны, и Бэк Вису прищурился.

— Как бы ты ни был силен, у тебя не хватит сил справиться со всеми нами.

Мана в руке Харсейна распространилась по всему его телу, и потом его тело наполнилось красной маной.

— А как насчет того, чтобы я отправил тебя обратно в то место, откуда ты пришел?

— Кеу…!

— Я думаю, что пришло время, моей «власти», я могу дать вам любую позицию, которую вы хотите.

Напряжение текло между обеими сторонами. Но Бэк Вису, наклонив голову, медленно вышел вперед.

— Я не могу этого сделать, Король дьяволов.

— А почему бы и нет? Разве люди для вас тоже не тривиальные существа?

Бэк Вису продолжал идти к Харсейну.

— Если я откажусь от участия в этой войне, то подорву репутацию нашего короля.

Расстояние между ними сократилось.

— В конце концов, ты предпочел бы получить пулю.

Теперь Харсейн тоже двинулся в сторону Бэк Вису, и по мере того, как расстояние сокращалось, они уже побежали навстречу друг другу.

— Да пребудет со мной благословение небес!

И началась жестокая битва.

Мана от князей Дьявола и заклинание Харсейна достигли их противника, что вызвало рев. Ян и другие пользователи-люди начали свою собственную битву, но она не была похожа на ту, которую делал Король Дьявола.

Рев небес гремел повсюду, и это затрудняло свободное передвижение пользователей. Ян думал.

«Настанет ли день, когда такие чудовища будут охотиться на нас?»

Пользователи должны были остановиться и наблюдать за битвой между дьяволом Харсейном и командиром. Но битва не заняла много времени, как многие ожидали.

— Кууии…!

Прошло около 20 минут. После ожесточенной битвы, шестерым князьям Дьявола, в конце концов, удалось сбить армию Бога и даже подавить Бэк Вису.

Один из князей Дьявола срезал нагрудник Бэк Вису, и тот упал на холодную землю.

— Хаа…

Все, кто видел это, вздохнули.

«Неужели это конец?»

Ян горько улыбнулся. Он перевел взгляд на верхнюю часть поля. До конца войны измерений оставалось больше часа. Теперь в человеческом лагере не осталось никого, кто мог бы остановить шестерых принцев. Но горькая улыбка на губах Яна превратилась в искреннюю улыбку.

«Он все еще в порядке. Это было весело, правда?»

Теперь, после этой фазы, их будет ждать новый контент. Бэк Вису перевел взгляд на Яна.

— Прости меня, Герой. Я не смог вознаградить твою доблесть…

Ян был взволнован. Армия рухнула, включая Бэк Вису, который постепенно исчезал, оставив людей-пользователей перед армией Короля Дьявола.

— Да.

Кто-то снова вздохнул, и это выразило чувства всех присутствующих. И как раз тогда, когда они все сдались. Из ниоткуда, вдруг подул освежающий бриз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307. Конец битвы (2)**

Ветер прошелся по каньону. В центре поля происходило противостояние между Асмодианами и людьми. И в этом месте ветер начал кружиться, медленно формируя что-то.

— Что это…?

В тишине было слышно чье-то бормотание, и всем стало очень любопытно. Все были в середине битвы, но синий ветер привлек их внимание. И затем. В ушах каждого зазвучал таинственный голос, который они не узнавали.

[Владелец Чинтамани, твоя доблесть — это доблесть тигра, сотни тигров]

Голос продолжал, а у Яна глаза на лоб полезли от удивления.

— Что это такое…? Мне кажется, я уже где-то это слышал…

Ян начал припоминать. Голос, который раздавался сейчас, произвел сильное впечатление на Яна. В тот момент, когда он услышал слово «Чинтамани», ему показалось, что он обессилел. Без особого труда Яну удалось вспомнить имя владельца голоса.

«Это голос Бога Дракона… Сейкайто…?»

На самом деле, если бы это был обычный голос, Ян не смог бы вспомнить Сейкайто так быстро. Однако когда он услышал слово «Чинтамани», он вспомнил имя. Глаза Яна расширились в предвкушении. И его взгляд был прикован к голубому вихрю. А голос продолжал.

[Скелеты похожи на гору добычи, это означает, что человек должен стоять прямо.]

Хрип-!

Ветер немного подул, и голубая энергия медленно двинулась в сторону Яна. Ян проглотил слюну.

«Дело сделано…! Все кончено!»

Лицо Яна распухло. Он был убежден, что Бог Дракон признал его способности. Печать Чинтамани была снята. Это означает Рождение Дракона Бездны и превращение в дракона Бездны.

«Это конец войны измерений и триумф людей»

По какой-то причине даже Ян не мог понять точных деталей. Это был всего лишь вывод, который он сделал, учитывая сложившуюся ситуацию. Но это была проблема, которую нужно было обдумать позже. И теперь появление Бога дракона было похоже свет, нисходящий во тьму.

Голубой вихрь энергии, остановившийся перед Яном, начал медленно терять свой импульс. И перед ним появился знакомый седовласый парень.

«Сейкайто…!»

Ян хотел что-то сказать, но не смог произнести ни слова. В тот момент, когда появился Бог Дракон Сейкайто, искусственный интеллект снова взял верх. И Ян с колотящимся сердцем стал наблюдать за ходом поисков.

[Ян, со всей честностью, твои способности не оправдали моих ожиданий.]

Ян кивнул и заговорил с Богом драконом спокойным тоном.

— Я знаю, Сейкайто. Мои подвиги не достойны кого-то настолько высшего…

Сейкайто снова заговорил.

[Но то, что необходимо владельцу Чинтамани, — это не сила, а твердое сердце и праведность.]

Секайто посмотрел Яну в глаза, а потом поднял голову.

[У вас есть бесконечное мужество и сила, что невероятно для человека.]

Ян склонил голову.

— Спасибо, Бог Дракон…

Сейкайто протянул правую руку к Яну.

[Итак, я, Сейкайто… готов одолжить тебе свою силу.]

И в тот момент, когда Ян собирался ответить, Король дьяволов Харсейн закричал.

[Бог Дракон, Ты отец величайшего клана и ответственный хранитель всего мира измерений. Если вы вмешаетесь, то нарушите основной закон!]

Услышав крик Харсейна, Сейкайто посмотрел на него и сказал.

[Не волнуйся. Сейкайто не имеет намерения нарушать положение. Я пришел сюда, чтобы вернуть то, что принадлежит человеку.]

И тут встревоженный взгляд Харсейна смягчился. Харсейн неправильно понял, что Бог Дракон будет непосредственно сражаться за человеческие миры. И это было не все, если Ян получит силу от Бога Дракона, то король дьяволов думал, что они не выживут. Бог Дракон заявил, что он не будет принимать никакого прямого участия, и это было мудрое решение не быть жертвой.

И Сейкайто, который устранил недоразумение Харсейна, снова обратился к Яну. Синие стебли вокруг него собрались в небольшой шар, который направился к ладони Яна. И перед ним появились системные сообщения.

Дзинь-

Дракон Сейкайто принял тебя.

Печать, которая была наложена на предмет Чинтамани, будет снята.

Запечатанная способность была удалена, очарование и лидерство увеличиваются на 15%.

Запечатанная способность была отменена, и весь магический урон будет аннулирован на 17%.

Ян посмотрел на Сейкайто.

— Способность, которую ты мне дал. Я использую ее мудро, чтобы не повредить имени Сейкайто, и не пойду против твоей праведности.

По лицу Сейкайто расплылась улыбка.

[Да, я буду с нетерпением ждать этого.]

Сейкайто закончил говорить и начал исчезать. И в тот момент, когда он полностью исчез, Харсейн двинулся к Яну с ухмылкой на лице.

[Ты закончил валять дурака, человек?]

При этих словах Ян попытался заговорить. Но он все еще был под влиянием искусственного интеллекта, и если быть точным, на лице Яна отобразилась улыбка, на что Харсейн сказал.

— Ха-ха, бестолковый… не будет ли печально, если я потом уничтожу тебя так же глупо, как и глупость, которую только что совершил?

[Что ты только что сказал…?!]

И в тот момент, когда Харсейн был готов среагировать, Ян взял в руки Чинтамани. И Чинтамани в его руках начал ярко светиться. Ян продолжил.

— Сейчас все условия соглашения выполнены.

И взгляд Яна обратился к Ббукббуку.

— Сила Бездны… пробудись…!

Напряженный крик был слышен во всем каньоне. Невероятный и проникновенный голос раздался из тела маленького человека, и все тело человека засияло от Чинтамани. Это была еще одна сцена, как в прошлый раз, когда Ян, передал Чинтамани Ббукббуку. И Харсейн вместе со своими товарищами, наблюдавшими за этим, побледнел.

[Нет, это… как может… это…?]

[Ни за что! Бездна не была запечатана даже 100 лет!]

[Это то, что не должно произойти!]

Дьяволы были потрясены. Независимо от их реакции, тело Ббукббука начало сиять ярким сиянием и быстро росло. Все суставы и кости одновременно увеличивались в размерах. Ян с надеждой посмотрел в окно состояния.

[ЭВОЛЮЦИЯ]

Сердце Яна забилось быстрее, как только он проверил одно-единственное слово.

Маленькие крылья, которые были на спине Ббукббука, теперь выросли до размеров, которые отбрасывали огромную тень. Короткая шея и круглое лицо начали превращаться в морду гладкого и храброго дракона. Все смотрели на происходящее с пустым выражением лица. Они были не в состоянии говорить. В тот день они пережили слишком много. Больше ничто не могло их удивить.

[Ах … неужели сила Бездны действительно проснулась…?]

[Я ждал этого дня 3000 лет…]

Ян слышал комментарии принцев дьяволов. Этот тихий голос нельзя было услышать, но теперь Ян слышал его из третьего пространства. И поэтому он без особого труда мог слышать и тихое бормотание.

«Ху-ху, может ли это быть более драматично? Другого подходящего момента быть не могло. Я люблю тебя, Бог Дракон»

Крылья Ббукббука начали развеваться словно ткань на ветру. В воздухе появилось совершенно новое существо, и в то же время по всему телу начала расти чешуя дракона с волшебным синим светом. Ббукббук теперь был в десять раз больше. Единственной необычной вещью было то, что по бокам его лица были шипы и чешуя.

«Так круто…!»

Ян просто смотрел на него с удивлением, и через некоторое время эволюция закончилась ревом.

— Кяахх!

Затем перед глазами Яна возникло сообщение, которого он так долго ждал.

Дзинь-

Фамильяр Ббукббук (Дракон Черепаха Бездны) успешно эволюционировал в Дракона Бездны.

Из первого класса «легендарный» фамильяр теперь получил мифологический класс.

Вы заслужили звание «легендарного укротителя».

Вы заработали 50 000 очков славы.

Ббукббук, который только что эволюционировал, сел на землю с широко расправленными крыльями и сказал.

[Полагаю, ты забыл, что случилось 3000 лет назад, король дьяволов? Ты снова встал между людьми… ты действительно дурак…!]

Голос Дракона Бездны был полон гнева. Харсейн, встретившийся взглядом с Ббукбуком, ответил нервным голосом.

[Война и завоевание — основные инстинкты Асмодианцев. Мы так долго ждали этого дня.]

И Дракон Бездны снова заговорил.

[Но теперь сила Бездны снова пробудилась, и подобно тому, что случилось 3000 лет назад, вы будете отчаиваться.]

Харсейн рассмеялся и двинулся вперед. И другие монстры тоже сделали шаг вперед.

[Ну. Независимо от того, насколько вы сильны, вы просто посредник в этом измерении. Эта война закончится нашей победой, и мы уничтожим твою душу прежде, чем ты получишь силу от богов.]

[Конечно. Без посредника Бог не может проявить силу в измерении.]

[Ты очень хорошо знаешь своих подданных.]

Дракон Бездны Ббукбук с лукавым выражением лица разговаривал с князьями дьяволов.

[Но, что, если бы это было возможно?]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308. Пробуждение (1)**

Князья Дьявола выглядели так, словно были связаны обещанием, и немедленно побежали к нему. Дьявольская армия, у которой не было ни единого шанса против Бэк Вису, теперь бежала к новорожденному гигантскому дракону.

[Уничтожить…!]

Харсейн вырвался на свободу и пустил в ход огромное количество магии, а остальные дьяволы делали свое дело. Но Ян по-прежнему не принимал никакого участия во всем этом.

«Это тоже часть прогресса квеста?»

Шесть князей Дьявола с выдающейся силой. Ян был расстроен тем, что ничем не мог помочь. По иронии судьбы, с другой стороны, он не испытывал ни малейшего дискомфорта. Это было потому, что искусственный интеллект контролирует все.

«Ладно, давай просто посмотрим, как все пойдет»

Ян начал наблюдать за битвой, и смотрел на кровавую схватку Дьявола и Дракона Бездны Ббукббука.

\* \* \*

— Сила Бездны… она действительно пробудилась? — воскликнул мужчина с длинными до пояса волосами.

В руках у него был огромный меч, тот самый, за который было трудно уцепиться, с двумя клинками, и одетый в лунную броню, отделанную позолотой. Под левым глазом у мужчины был длинный шрам, и вид у него был такой, словно он говорит «Прощай» в тот момент, когда его встречают.

— Хуху…

Мужчина медленно поднялся со своего места. Затем обеими руками он вытащил два больших меча, скрещенных на спине. Резкий звук в темноте. Мечи первыми коснулись пола, и он двинулся вперед. Он говорил тихим голосом.

— Я встречусь со своими детьми после долгого времени.

На губах мужчины появилась улыбка. И затем. С громким звуком, сопровождаемым движением его тонкого плаща. Имя этого человека было Марес.

\* \* \*

С легким сердцем Ремир наблюдала за битвой между драконом Бездны и князьями Дьявола. Поскольку интеллект захватил все ее тело, она мало что могла сделать. Это был не просто Ян, который вышел из-под его контроля из-за сюжетной линии.

Все, без исключения, кто был на поле боя, находились под влиянием ИИ.

«Он действительно пытался покончить с войной… ну, это, конечно, не было ложью»

Ремир посмотрела на Яна, который стоял в первых рядах человеческой армии.

«Ян действительно нес бремя войны измерений в одиночку»

Это было потому, что Ремир тоже провела важные поиски для этой большой истории, поэтому она понимала величие Яна больше, чем кто-либо.

«Если бы я могла завершить поиски силы Бога Солнца первой, стала бы я героем этого дня?» — пробормотала про себя Ремир.

И в это время внезапно появились системные сообщения.

Дзинь-

Из-за активации определенных событий, сила квеста Бога Солнца (II) была ослаблена.

Не удалось выполнить задание Сила Бога Солнца (II).

Слава уменьшилась на 100 000.

Близость с Ланоэлем упало на один.

Ремир рассмеялась, увидев это.

— Хм, это был квест, которого больше не будет. Это меня немного расстраивает, но…

Но, увидев Яна, Ремир разинула рот.

«Но если мы выиграем войну, то это не будет большой потерей»

Но уже в следующий момент системные сообщения начали появляться снова.

Дзинь-

Условия были выполнены, новый квест активирован.

Поиски «воплощения бога Солнца» были активизированы.

Это задание не может быть отменено.

«Ох, ох…?» — Ремир удивилась.

Перед ней появилось новое окно поиска.

— Воплощение бога Солнца I (скрытое) (связанное) —

Бог Солнца Елена.

Для того чтобы сила была воплощена, ей нужно несколько предметов, включая драгоценный камень Солнца.

Однако только это возможно только при выполнении одного условия.

Это пробуждение посредника, Дракона Бездны.

Дракон Бездны пробудился, условия были выполнены.

Елена, Бог Солнца, хочет отогнать от себя всадников, стоящих перед тобой.

Давайте уничтожим армию дьяволов с ее помощью!

Сложность Задания: Нет

Условие квеста: пробуждение «Дракона Бездны». Пользователь с самым высоким показателем квестов, связанных с Богом Солнца Еленой.

Оставшееся время: неизвестно

Награда: случайная легендарная книга умений x2

Затмение Бога Солнца.

Поиски, от которых нельзя отказаться.

«Что это за чертовщина? Что означает отсутствие сложности?»

Ремир растерялась.

Это было неожиданное развитие событий. И прежде чем она успела взять себя в руки, знакомый голос зазвенел у нее в ушах. Это был голос, который никто не мог услышать, кроме нее.

[Мой лев, мой посланник. Помоги мне изгнать этих захватчиков разрушения с моей земли…!]

А потом вокруг головы Ремир закружилось красное пламя, и вскоре оно было поглощено. Контроль над ИИ был потерян, и она могла двигаться по собственной воле.

\* \* \*

Дракон Бездны и принцы Дьявола. И впереди с огромным звуком и резонансом стали появляться одна за другой пять теней. С водоворотом маны в различных цветах, это означало, что великие боги показали себя. Каждый из них излучал колоссальную энергию, необычным было то, что они были полупрозрачными. В тот момент, когда они появились, ожесточенная схватка прекратилась.

[В конце концов… дело дошло до этого.]

Король дьяволов Харсейн мрачно рассмеялся. А между ними стоял человек с черными волосами, Бог Марес, который смеялся.

[В тот момент, когда появился посредник измерения, ты должен был вернуться во дворец, не раздумывая.]

Харсейн кивнул и ответил.

[Результат был все тот же.]

Марес засмеялся.

[Да, Асмодианцы не глупы.]

[Ничего не могу поделать. Для нас большая честь остаться на поле боя, даже если это означает исчезнуть.]

[Я думаю, ты все еще в приподнятом настроении.]

Когда Марес закончил говорить, другие боги один за другим начали высказывать свои мнения. Короткий разговор закончился, Бог Ветра Миро поднял рог, который был у него в руке. Звук рога был странным, и он резонировал по всему каньону. И следом огромная тень начала покрывать небо каньона. Со свистящим звуком четыре дракона огромных размеров полетели к каньону. Четыре дракона четырех богов двигались вокруг Дракона Бездны, и это было живописное зрелище.

Ян посмотрел на это и что-то пробормотал себе под нос.

«Пять богов и четыре дракона… а как же тот, что остался?»

И в этот момент Карцис, который находился в форме человека прямо позади Яна, начал светиться чистым белым светом. Ян вышел из-под контроля искусственного интеллекта и посмотрел на Карциса.

«Да, Карцис был Великим драконом войны»

Вместе с тяжелым звуком Карцис, чье тело только что приняло свою первоначальную форму, побежал на свободное место и сел. Марес, бог войны посмотрел на Карциса и сказал.

[Карцис, ты еще не восстановил все свои воспоминания.]

Карцис взглянул на него и ответил.

[Да.]

Марес улыбнулся и снова заговорил.

[Ты все еще не помнишь?]

[Ничего. Я думаю, что вспомню.]

[Если так, то расправь широко свои крылья, Карцис, потому что это не моя форма.]

Гррр-!

Это прозвучало как удар молнии, который напомнил всем гром. И большое тело Карциса снова засияло чистым белым светом и стало расти все больше и больше. Тело Карциса, которое было меньше, чем у других драконов богов, теперь было таким же, как у них. Ян, который смотрел на это без каких-либо эмоций, увидел, что появилось новое системное сообщение.

Все условия для эволюции фамильяра Карциса были выполнены.

«…!»

Ян был поражен, а тело Карциса постоянно менялось. Серовато-белые шипы на его спине стали длиннее, а серебряные рога на затылке больше. Самое большое изменение, прежде всего, было то, что тело его было покрыто серебряным светом.

Фамильяр Карцис перешел в Мифологический класс.

Ян был поражен, он был совершенно ошеломлен.

«А это еще что такое? Это награда за те трудности, через которые я прошел? Даже если это так, то… переход Карцисая в мифологический класс…!»

Ян не знал причины, но Карцис эволюционировал. Поскольку Ян был признан достойным Богом драконов, было выполнено одно условие, за которым последовал Бог Войны, Марес, последнее условие было выполнено. От нахлынувших эмоций глаза Яна наполнились слезами.

«Кх, сейчас самое время избавиться от демонов и этой войны. Я больше ничему не удивлюсь»

Но это был еще не конец. Послышались тяжелые шаги, мимо Яна прошел мужчина. И Ян, который думал, что больше ничему не удивится, был потрясен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309. Пробуждение (2)**

«Кайзер…!»

Ян не мог отвести глаз от Кайзера. Вокруг него бушевала магическая буря. Кайзер подошел к Маресу и сказал.

— Прошло много времени, Лорд Марес.

Марес усмехнулся.

[Это было давно, Кайзер.]

Кайзер вытащил большой меч, положил его и согнул одно колено до земли. И теперь слова Кайзера были слышны всем, он жаловался Маресу.

[Я здесь, чтобы выполнить свою последнюю миссию, вот почему я пришел сюда.]

Марес улыбнулся.

[Да, если ты сможешь выполнить миссию, которую не смог выполнить 3000 лет назад, я сам сниму с тебя оковы.]

[Спасибо тебе.]

[Кажется, ты встретил хорошего мастера.]

[Я нашел последнюю частичку своей души, Лорд Марес. Теперь я уверен в том, какой путь я бы выбрал.]

[Да. Как посланник Бога, наслаждаться человеческой жизнью после завершения всех миссий не так уж плохо.]

Разговор между Кайзером и Маресом был недолгим, но содержание его было поразительным.

«Кайзер — это Божий Лев…?»

И начали появляться системные сообщения.

Дзинь-

Вы выполнили все условия для пробуждения пробного «Кайзера».

Глаза Яна расширились.

«Это… что…?»

Ранг Кайзера повысился от Легендарного до Мифического.

Буря ветров окружила Кайзера и засосалась в его тело. Сейчас Ян не был эмоционально стабилен, он был не в своем уме.

«Ббукббук, Карцис, а теперь еще и Кайзер проснулся?»

Сила Яна выросла примерно в 1,5-2 раза в мгновение ока. Тот факт, что Кайзер и два фамильяра эволюционировали, имел какое-то отношение к этому. Но это было не просто преувеличение. Мифологический класс по сравнению с другими уровнями находился на совершенно ином. Но несколько пользователей и НИПов подчинялись разным богам. И поскольку в битве никого не было, Боги вызвали несколько новых игроков.

Одними из них были Ремир и Левия, а также были и неизвестные пользователи и особенные НИПы, которых не видели раньше. Все они были связаны с заданиями, которые позволяют им использовать силу Бога.

Ян что-то пробормотал себе под нос в ответ на то, что увидел перед собой.

«Я был не единственным, кто выполнял задание, связанное с войной измерений. Другие пользователи получили задания от других богов»

Но было ясно, что Ян был самым быстрым и самым успешным из всех. Он посмотрел на шестерых принцев-дьяволов, которые молча стояли по другую сторону.

«Это конец, верно?»

Любой мог увидеть огромную разницу в силе. Но тут Елена, Бог Солнца, медленно заговорила.

[Хорошо, теперь самое время отправить этих монстров туда, где им самое место.]

Харсейн услышал и ответил ей.

[Тогда давай быстро покончим с этим. Чего ты так боишься, чего ждешь?]

Елена никак не отреагировала на резкие слова Харсейна. И через несколько секунд молчания она снова заговорила.

[Принц-дьявол, неужели ты думаешь, что я не знаю источника этого огромного зла за этими стенами твоего измерения?]

Бум!

Гигантское пламя вырвалось из ее руки, пролетело мимо Харсейна и ударило в пространство позади него. Ян, который был свидетелем этого, широко раскрыл глаза.

«Что? Это действительно выглядело так, как будто ничего не было, но почему это звучит так, как будто что-то есть?»

Однако Ян знал причину этого, когда услышал, что сказал Харсейн.

[Ху-ху… ну, думаю, я ничего не могу от тебя скрыть. Должен ли я выпустить дракона, которого даже мне трудно контролировать?]

Закончив говорить, Харсейн поднял правую руку.

«Что это такое?»

Начались изменения, и менялся не ландшафт. За спиной Харсейна возникло что-то огромное, оно было скрыто в иллюзии. И Ян без особого труда догадался, что это такое, увидев только его размеры.

«Марион Калифа. Это, должно быть, тот самый сумасшедший дракон, о котором он слышал в Окли давным-давно»

Дракон поднялся на ноги. Он был невероятно большим даже по сравнению с пятью драконами на стороне богов и дракона Бездны. Начало войны измерений началось со слов «Халифа», и теперь это было раскрыто.

Харсейн рассмеялся про себя и заговорил.

[Это случилось, вы должны быть готовы. Халифа — чудовище, с которым даже нам, дьяволам, трудно справиться.]

Марес коротко ответил на то, что сказал Харсейн.

[Ты действительно думаешь, что такой гибридный Дракон может столкнуться с силой Бога?]

И с этими словами обе стороны начали занимать свои позиции для финальной битвы. Пять богов использовали свою силу и передали ее своим посланникам, призвав их.

[Я, во имя Мареса, Бога Войны…]

[Я, во имя Сэнди, Бога Земли…]

[Я, во имя Елены, повелеваю тебе Богом Солнца…]

Пользователи, которым была дана сила богов, получили огромные боевые баффы, а НИПы стали более мощными. Когда все эти церемонии были закончены, пять богов поднялись в воздух, и исчезли. Ян был озадачен.

«Что, ты уезжаешь? Раз уж ты пришел, то должен сражаться. Зачем приходить, раздавать баффы, а потом исчезать?»

Ян ничего не понял. Даже с драконом Бездны, боги все еще не могли использовать всю свою власть. Действительно, проявление их власти через своих посланников уже было неразумным вмешательством и нарушением этого пункта.

Прежде чем боги полностью исчезли, Бог Ветра, Миро, сказал громким голосом, используя рог, который он нес.

[Если ты сможешь уничтожить этого дракона сегодня, тебе не придется беспокоиться о других вторжениях в будущем. Герои! Победите их со всей своей силой!]

Рог зазвенел на поле боя, и в этот момент каньон наполнился криками.

— Ого…!

— Давайте покончим с этой войной!

Проснувшийся Дракон Халифа взревел.

[Кяаа! Я уничтожу всех, кто встанет на моем пути.]

Волшебники и лучники первыми начали обстреливать Дракона Халифу, и Ян взмахнул копьем и прыгнул вперед, чтобы направить всех к Асмодианцам. Дракон Халифа и шесть князей Дьявола начали сходить с ума, но пять драконов Бога и Дракон Бездны стояли перед ними.

[Я отплачу тебе за то, что случилось 3000 лет назад, Халифа.]

Халифа усмехнулся в ответ на слова Карциса.

[Смешная шутка. Сегодня я уничтожу твою душу, Карцис.]

Халифа взмахнул своим гигантским хвостом и атаковал Карциса. Но затем поток воды преградил ему путь.

Бах-!

Это была уникальная способность Ббукббука, Занавес воды! Ббукббук обратился к Халифе.

[3000 лет назад. Если бы Карцис оказался на моем месте, то именно ты, Халифа, потерял бы душу.]

[Хуху…]

В прошлом Карцис был убит Халифой на северном континенте перед войной измерений. Тогда было только четыре дракона и Дракон Бездны, который пошел против Халифы и дьяволов. Вот о чем говорили Халифа и Ббукббук. Великолепная битва, которая подводит к концу войну измерений. Могущественные игроки, получившие милость богов, не могли даже быть затронуты магическими зверями или Бальрогами. Пять драконов и Дракон Бездны с трудом сражались с Халифой и князьями Дьявола.

А те, кто нарушил баланс сил, были Ян и Кайзер. Кайзер был теперь пробужденным мифическим существом, он обладал огромной боевой мощью, не сравнимой ни с одним из божественных драконов. Ян, который был под рукой Бога Войны Мареса, только что убил Бальрогов. Сила Богов была огромным баффом, который сделал его первоначальную боевую мощь вдвое сильнее.

«Разве не так спортсмен чувствует себя после допинга?»

Ян думал о том, чтобы обойти поле боя. После того, как баланс сил рухнул на некоторое время, лагерь Асмодианцев был разрушен. Когда ущерб начал накапливаться, лагеря развалились, как будто зимой начала подниматься жара. В конце концов, асмодианские лагеря оказались в точке, где их силы были уничтожены.

До окончания боя оставалось всего 20 минут. Было два князя Дьявола, Халифа и 10 Бальрогов. Асмодианские пользователи были давно мертвы. Время, оставшееся до конца войны измерений, составляло всего 1 минуту и 30 секунд. В тот момент, когда Ян проверил время, его разум был переполнен мыслями.

«Подождите, конец войны измерений? Разве весь отряд не будет отозван?»

Это было не так, как в последний день войны. В конце каждого дня войны измерений всех Асмодианцев призывали обратно в царство Дьявола. И это также относится к этому дню.

Ян внезапно бросился к Халифе, который сражался с божественными драконами.

«Этого не может быть. Вы хотите продолжать посылать мифического босса монстра снова и снова? Сколько очков опыта я получу?»

Ян изо всех сил выстрелил в Халифа. Жизненные силы Халифы были почти истощены, и если копье уничтожения планеты будет правильно использовано, то казалось возможным уничтожить Халифу одним ударом.

«Пожалуйста, давайте покажем им, из чего мы сделаны!»

На самом деле, даже несмотря на то, что Ян получил бафф богов, удар по нему не сильно отличался от броска камня. Если он допустит хоть одну ошибку, имея дело с Халифой, это может стать очень опасным для Яна. Ян начал концентрироваться.

«Но если я вскрою эту каменную шкуру Халифы? Тогда я смогу ударить его сильнее»

Халифа был занят тем, что блокировал атаки любопытных драконов. Он отвлекся благодаря этому, и Ян смог приблизиться к Халифе. И в этот момент Ян понял, что его безрассудная попытка имеет лишь половину шансов на успех.

Это…! Ян без малейшего колебания прыгнул к Халифе. И Халифа заметил Яна.

[Кьяяя! Что ты делаешь, червивый человечишка!]

Но Ян уже был над головой Халифы.

— Спасибо, что дали мне опыт.

Ян высоко подпрыгнул и бросился на голову Халифы, держа в руках Правосудие Духа Короля. Звук был таким чистым, и движения были настолько аккуратными!

Дракону Мариону Халифа нанесен огромный урон.

Жизненная сила Халифы уменьшилась на 265980.

И затем пришло еще одно системное сообщение, которого ждал Ян.

Вы успешно победили Марион Дракона Халифа!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310. Пробуждение (3)**

Последняя битва войны измерений, которая была беспрецедентной, была снова обращена вспять. Это был такой драматический поворот событий, что пользователи, которые смотрели трансляцию по телевизору, а также те, которые участвовали в войне, все почувствовали, как их сердце быстро забилось. Пользователи, которые участвовали в войне, были очень обеспокоены тем, что внутри игровые награды менялись в зависимости от победы лагеря, и это была такая битва, что любой был бы встревожен после прохождения этого ада.

И пользователем, который сейчас привлекал к себе больше всего внимания, был Ян. Он был в центре всех сражений и был катализатором всех изменений с самого начала. Кроме того, он обладал очарованием, поэтому было естественно, что все были поражены им. В частности, сцены, где жизнь Халифы заканчивалась с оставшимся временем менее минуты, были изюминкой. И ненавистники Яна кричали, что они тоже удивлены этим, но их комментарии были почти незаметны по сравнению с его сторонниками.

— Ух ты, Ян, мать твою, это было всего лишь шоу.

— Что? Что с тобой? Вы в своем уме?

\* Просто избегайте таких вещей.

\* Если бы Вы были в таком же состоянии с этими характеристиками, вместо того, чтобы остановить Халифу, вы бы пошли к Бальрогу… Хе-Хе.

\* Хе-хе да. А как он выглядит. Это все способность контроля. Если бы не Ян, мы бы не увидели безжизненное тело Халифы в конце войны. Так что за чушь ты несешь?

Конечно, для Яна было естественно, что о нем говорили. Видео о Шакране, Ремир и бое Левии тоже были популярны, а самым популярным был бой между Ремир и Шакраном. Магия Ремир, которую она получила из-за баффа от Богов, была использована должным образом, и жизненная сила зверей и Асмодианцев вокруг нее снизилась до половины, то же самое можно было сказать о тени, которую отбросил Шакран. И было видео, которое показывало именно способность Шакрана контролировать себя и активировать навыки одновременно.

Во всяком случае, война измерений закончилась победой человеческой стороны. Все Асмодианцы были отозваны обратно в дьявольское Царство, и связь между Асмодианами и людьми снова разорвалась. В результате, пользователи Асмодианцы начали жаловаться. Это потому, что не было много охотничьих мест для пользователей ниже 100-го уровня.

Разработчики открыли поле от 120 до 200 дивизий, но этого пространства было недостаточно, чтобы вместить всех Асмодианцев. С другой стороны, люди-пользователи, которые поддерживали свою человеческую расу, наслаждались преимуществами победы. Во-первых, награды, полученные во время войны измерений, теперь были удвоены, и приобретенная общественная ценность могла быть обменена на навыки или продвинутые предметы в Империи. И, конечно же, Ян был первым ранкером, который получил подавляющее количество общественной ценности.

\* \* \*

— Уа, организация таких вещей требует большой работы.

В офисе Имения Лотоса. Ян вошел в свою комнату после долгого перерыва, чтобы определить и упорядочить награды, полученные от войны измерений. Он не смотрел на камни и предметы, которые получил от магических зверей и Асмодианов. Он не стал проверять, а просто поднял их.

Инвентарь Яна теперь был переполнен сотнями предметов. Глядя на свой инвентарь, сверкающий золотом и пурпуром, Ян рассмеялся про себя.

«Кхх, падение Халифы было бы действительно огромным»

Компенсация, которую Ян получил за убийство Халифы, была огромной. Он заметил предметы экипировки, легендарную броню и драгоценности. Кроме того, был также один элемент рейтинга мифа. Был также редкий предмет класса, который можно было изменить на скрытый класс, Кинжал Роланда. На самом деле, Кинжал Роланда был предметом, в котором Ян не нуждался. Но кинжал был можно было превратить в скрытый класс, поэтому он казался достойным. И наконец, был предмет, который нельзя было оценить по достоинству. Ян осторожно вытащил прозрачный красный кристалл размером с его ладонь.

— Определение души Марион Халифы —

Классификация: Разное

Ранг: Мифологический

Это кристалл души Марион Халифы перед смертью.

Это самый разыскиваемый предмет среди волшебников, которые мечтают овладеть им.

Если вы достаточно мудрый человек, вы можете возродить Халифу через это определение души, или вы можете выбрать создание совершенно другого дракона.

Если вам удастся использовать свои навыки, чтобы использовать этот кристалл, вы сможете одержать верх в битве.

\* Это предмет, который можно использовать только тогда, когда прочность энергии Дьявола имеет 10 уровень.

\* Если принести его в жертву на алтаре, вы сможете обменять его на коробку с оборудованием мифического класса.

\* Элемент принадлежит пользователю Яну.

\* Этот предмет не может быть продан или передан другим пользователям, и не выпадет, даже если персонаж умрет.

«Хуху…! Этот предмет напоминает мне о том, над чем я работаю уже сколько времени»

В настоящее время навык пластичности маны Яна находился на 6-м уровне. Тем временем, он повысил свой уровень мастерства, но он был занят битвой и заданием, поэтому он не мог высоко поднять этот ранг. 6-й уровень не был низким показателем, но Яну все равно нужно было повысить его уровень.

«Принести жертву у алтаря? Звучит не очень здорово. Делать дракона с этим стоит слишком дорого»

Ян улыбнулся.

— Ха, теперь все готово?

Наконец, Ян разложил на столе десятки легендарных предметов, которые ему еще предстояло оценить, а также предмет мифического ранга, выпавший из Халифы.

«Не уверен, но должен ли я рассмотреть их все?»

Ян начал оценивать легендарные предметы один за другим. Каждый раз, когда он заглядывал в какое-нибудь снаряжение, у него вырывался короткий вздох.

«Хм, неплохо, но на 2% меньше»

На самом деле, легендарное снаряжение, которое приобрел Ян, было в основном превосходными предметами. Но они были недостаточно хороши для него, чтобы заменить снаряжение, которое он сейчас носил. Кроме того, эти предметы нельзя было продать.

«Кхх… почему-то кажется, что все в порядке…»

Большая часть легендарного снаряжения, принадлежала НИПам. Особенно это касается Кайзера, который был похож на гиену, когда искал предметы, которые были у Яна.

«Ладно, тогда лояльность Кайзера будет еще больше»

Ян подумал, что ему следует отдать Кайзеру последний мифический предмет, который он подобрал.

— Хм, только если бы у тебя был выбор, другой вариант был бы совершенно бессмысленным.

Это было оружие Мифического ранга, которое было похоже на то, что использовал Ян. Он мог бы использовать его в качестве альтернативы Правосудия Духа Короля.

— Почувствуй!

Дзинь-

Вы успешно «почувствовали» предмет.

Вы приобрели предмет Мифологического класса «гнев Бога».

Вместе с коротким уведомлением возникло информационное окно элемента.

— Классификация —

Ранг: Мифологический

Ограничения по обладанию предметом: Слава 15,000,000 / Асмодиан благородного ранга (может носить благородный пользователь или выше.)

АТК: 3124 — 3544

Прочность: 1525/ 1525

— Опции —

Все боевые навыки: + 8%

Анти-магическое проникновение: + 4,3%

Скорость попадания манны: + 5,5%

Мана: +30%

Сопротивление Магии: +3.7%

\* Тени меньше души

Это возможность создавать стрелы вместо их использования.

Пользователи, которые используют Божий гнев, смогут атаковать луком даже при отсутствии стрел, и чем больше маны, тем более мощной становится атака.

(50 маны, фиксированный урон увеличен на 1.)

\* Поглощение Души

Это способность стрелять по врагу три раза только одной стрелой.

Когда способность поглощения души активирована, она поглощает 50% урона, нанесенного третьей стрелой, и увеличивает урон пользователя на 15% в течение 5 секунд.

Он также убирает все эффекты баффа, которые есть у врага, и уменьшает ее защиту на 15% в течение 10 секунд.

\* Пространственный Удар

Это способность концентрироваться и тренировать ум, чтобы нацелить кого-то на что-то конкретное.

Когда пространственное попадание активировано, ваше поле зрения увеличивается на 500% в течение 10 секунд, ваш диапазон увеличивается на 100%, а ваш урон другим увеличивается на 50%.

Кроме того, независимо от того, какие существуют препятствия, положение объекта, активированного пространственным ударом, может быть подтверждено, и в то время как эффект пространственного удара сохраняется, скорость атаки маны настраивается на 100%.

Однако во время пространственного удара пользователь не может двигаться, и скорость атаки уменьшается вдвое.

\* Взрывающаяся Стрела

Когда стрела попадает в цель, срабатывает 10%-ный шанс «взрыва манны».

Этот предмет принадлежит Яну.

Он не может быть передан или продан другим пользователям. Элемент не будет удален, даже если пользователь, которому он принадлежит, умрет.

\* Начало мира

Это мифический шедевр, который, как известно, создал силу оружия маны, когда Создатель создал всех существ тьмы.

Известный тем, что пускал Ману вместо стрелы, этот лук когда-то был самым востребованным оружием князей.

Ян прочитал информацию о товаре и был поражен.

— Поразительно…

Ян, который в очередной раз прочитал уникальные способности предмета, начал чувствовать себя на высоте.

«Душа без тени не кажется плохим вариантом… не является ли способность поглощать душу полностью мошеннической?»

Причина, по которой Ян считал эту способность обманом, не была связана с поглощением души или эффектом баффа. Это было потому, что предмет мог отнять эффект баффа у других.

«Я знаю, что щиты — это что-то вроде баффа… с этим луком эти штуки можно убрать?»

Кроме того, он будет продолжать бить того, кто подвергается нападению, и ни один бафф не может быть использован. И его пространственные способности тоже были уникальными и интересными.

— Я думаю, что это уникальная способность, подобная снайперскому мастерству класса стрельбы из лука…

Это была способность, которая не могла быть использована во время боя из-за неподвижного баффа, который длился в течение 10 секунд после активации, но эта способность могла быть полезна при убийстве врага с низкой жизненной силой и сильной силой атаки. Наконец, способность взрывающейся стрелы, хотя вид повреждения был немного другим, казалась подобной силе молнии Правосудия Духа Короля.

— Мило, очень мило…!

Ян поднял голову с очень довольным выражением лица. На самом деле врожденная способность не была настолько хорошей по сравнению с Правосудием Духа Короля. Несмотря на врожденные способности, основные опции и урон от оружия были чрезвычайно приятными, так что Ян был рад.

— Посмотрим, если оружие среднего урона составляет 3300…

— Я думаю, что Правосудие Духа короля имеет около 2000 повреждений… если такая вещь возможна для 4-го трансцендентального оружия, то это сумасшедшее оружие.

Ян не мог носить это оружие, потому что он еще не выполнил условия становления дворянином. Если бы это был не Ян, а какой-то другой пользователь приобрел бы этот предмет, то пользователь был бы разочарован. Потому что весь путь к Мане был отрезан, и для человека-пользователя было невозможно достичь условий другого пользователя.

Но Ян был другим. У него был артефакт под названием мерные бусины.

— Ха-ха, вся работа сделана. Битва закончена, почему мне кажется, что я все еще должен что-то сделать?

Ян поднял предмет и положил его обратно в инвентарь, напевая. Он покинул комнату, пробыв в ней полдня.

— Хорошо, я должен начать с долговечности энергии Дьявола.

С тех пор как война измерений закончилась, Кайлран некоторое время жил в мире.

«Мне не обязательно сейчас приезжать в Империю Каймон. Гильдия Темной Руны также переместилась в измерение Дьявольщины»

Ян задумался и достал из инвентаря мерные бусины. Местом назначения Яна был 107-й район Дьявольщины. Он собирался найти учителя для дьявольской энергии долговечности в лаборатории Сервиана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311. Вблизи (1)**

— Ага! Почему ты так поздно? Прошло уже 15 минут! Ты видишь, я уже еле стою на ногах после такого долгого ожидания?

Циньсун улыбнулся и ответил.

— Это очень смешно. Вы думали, что я не знаю, что вы только что приехали? Пытаешься продать ложь?

— Хуху, ну-ну. А ты быстро все схватываешь.

Сегодня был первый понедельник марта. Циньсун вышел из своего дома спустя долгое время, если не считать свидания с Харин. А причина была в другом.

— Ну и что? Это начало… второго курса в качестве студента…!

А все потому, что сегодня был день открытия выставки. Циньсун выдохнул с облегчением, а затем влез в автобус. Если бы это был обычный класс, он бы не собирался туда идти, но это была первая неделя его курса, и этого было уже достаточно, чтобы он поехал.

— Черт возьми, если бы я знал, то попросил бы Харин пройти регистрацию на курс…

Во время зачисления в школу Циньсун не был в хорошем настроении из-за войны измерений, поэтому даже один из основных классов не был включен в расписание.

— О, но что бы ты ни думала, я не хочу сегодня идти в школу. Может, можно вызвать врача?

Юхён улыбнулся и ответил.

— Если ты не хочешь, чтобы с тобой обращались как с прогульщиком, я бы не стал этого делать.

Циньсун дотронулся до подбородка.

— Хм… долгий отпуск… это звучит заманчиво…

— Ого, мне не следовало этого говорить.

Разговор между этими двумя, естественно, привел к шутке, а затем к игре в Кайлран.

— Циньсун. Ты видел объявление сегодня утром?

На вопрос Юхёна, Циньсун кивнул головой.

— Конечно. Первое, что я делаю, открыв глаза, — это проверяю официальную домашнюю страницу.

— Ну конечно…

Юхён продолжил говорить.

— Новый контент будет обновлен через несколько месяцев, что же нам делать в это время?

— Что хочешь, то и делай. Выполняй квесты, повышай уровень мастерства, занимайся улучшением и собиранием предметов…

— Нет, только не это. Что делать с операцией гильдии? То, что ты сказал перед началом войны измерений.

— Хм…?

Циньсун задумался и через некоторое время сказал.

— Ах, чтобы заявить свои права на Королевство?

Юхён кивнул головой.

— Да, именно.

За последние несколько месяцев Гильдия лотоса стала действительно большой. Циньсун больше не намеренно повышает уровень гильдии, чтобы избежать путаницы с гильдиями Ранкеров. Теперь большинство пользователей уже знали, что Гильдия Лотоса вошла в ТОП 10.

Циньсун кивнул и сказал.

— Конечно, сейчас не время для этого.

Война закончилась победой людей, но континенты понесли огромный ущерб. Ранкеры и Циньсун были в состоянии остановить его до некоторой степени. Но вся земля на северо-западе и северо-востоке была полностью смыта водой. Особенно Империя Ласпель, которая была намного слабее по сравнению с Империей Каймон, более половины которой были уничтожены Асмодианами. Таким образом, имение Лотоса и поместье Циньсуна находились в процессе восстановления.

— Все хорошо?

— То есть?

— Уничтожение империи Ласпель.

Услышав слова Юхёна, Циньсун немедленно покачал головой.

— Нет, это тяжело.

— Ну и что? На этот раз имперская армия тоже понесла большой урон.

Циньсун кивнул и ответил.

— И все же империя остается империей. Я вообще не понимаю, насколько сильны НИПы. Возможно, вам придется закрыть двери гильдии.

— Ну, конечно…

В Кайлран не только пользователи улучшали свои навыки, но и НИПы. Циньсун покачал головой и вспомнил свой 200-й уровень, время, когда он когда-то был в 100-х.

«Мне все еще нужно стать намного сильнее. Хеллайм идет вперед с более сильным духом»

Он не знал, но теперь в имперской армии уже свыше 300 человек. В прошлом Кайзер был похож на Хеллайма.

«Когда у меня будет возможность отправиться на выполнение имперского квеста, я точно встречусь лицом к лицу с адом»

Пока Циньсун думал о чем-то подобном, Юхён снова заговорил.

— Значит, какое-то время нам придется спокойно развиваться вместе с твоими личными квестами? Дело уровня Гильдии будет по-прежнему находиться в текущем статусе?

Циньсун покачал головой и ответил.

— Нет, этого не будет.

— Что тогда?

— Вы должны уничтожить гильдии, которые уже находятся в Империи Ласпель, одну за другой.

— Аха… с какой начать? Гильдия Великолепия? Оклан?

Эти гильдии в прошлом могли похвастаться самой большой удачей для Ласпель, но теперь пользователи, включая Мартина и Сэмюела Джина, которые были мастерами гильдии, теперь вне игры из-за дьявольщины. И Циньсун думал о том же самом, что и Юхён.

— Верно. Эта сторона действительно истощена, так что будет очень легко принять их.

— Ладно, я понял. Я поговорю с Фиоланой, а потом составлю кое-какие планы.

Циньсун кивнул и ответил.

— Ладно, пока ты этим занимаешься, я пока поговорю с Рой Ченом. У меня нет намерений вступать в конфликт с Гильдией Доблести.

Гильдия Доблести была в хороших отношениях с Гильдией Лотоса со времен войны на среднем континенте.

Юхён спросил.

— Тогда мы отложим притязания на титул королевства… ты собираешься оставить все как есть?

Ян улыбнулся и ответил.

— Нет. Но через несколько дней мы это сделаем.

\* \* \*

Хрип-!

Дьявольский район 107. Обшарпанное здание на окраине 107-й дивизии. Перед Яном раздался негромкий резонирующий звук, и Красные ворота открылись. А из ворот вышли два человека.

— Ух ты, это действительно Дьявольщина?

— Ты думал, что я тебе лгу?

Двое людей, которые только что прошли через ворота, были Ян и Харин.

«Без особой нервозности мне нужно постараться и пригласить Харин на свидание. Я убью двух зайцев одним выстрелом!»

Было бы эффективно решать задачи от самого низкого уровня до самого высокого, а не непосредственно двигаться к самому верхнему. Кроме того, у Яна был низкий уровень опыта работы с маной его 200-го уровня, а у Харин был удивительный опыт работы с ней.

Харин уже перевалила за отметку 150. И она ликовала, наконец-то очутившись в Дьявольщине.

— Ээм, Циньсун, видишь вон там?

— Хм, что?

— Разве это не лучше, чем мы думали? Я думала, что это место будет ужасным.

— …

— Ян был в полной растерянности.

— Как-то все здесь выглядит мило? Это все… отвратительно…

Ян еще раз подтвердил, что эстетические стандарты Харин были экстраординарны.

— Я знал это с того самого дня, как ты мне понравилась, но…

Не думая больше ни о чем, Ян начал вызывать своих фамильяров.

— Призываю!

Послышался звук крыльев. Начиная с Карциса, Халли и Ббакббак были вызваны один за другим, и, наконец, был вызван Ббукббук.

[Ты звал меня, хозяин?]

Теперь Карцис был в полиморфной гуманоидной форме, и он гордился своим телом. Тем не менее, он был меньше, чем во время войны измерений.

Ян обратился к Ббукббуку.

— А почему ты кажешься меньше ростом?

[Хм, это естественно. Поскольку я был под властью Бога как посредник в этом измерении. Может быть, именно поэтому у меня было больше сил, когда я был немного более огромным.]

— Хм… это вполне возможно.

Ян повернул голову.

«Что ж, несмотря ни на что, этот мифологический класс потрясающий. Он один был достаточно силен, чтобы пойти против князей Дьявола»

Ян проверил информационное окно Ббукббука.

— Ббукббук —

Уровень: 212

Классификация: Бездна Дракона

Ранг: Мифологический

Личность: Высокомерная

Полный

Сила атаки: 6725

Оборона: 4755

Ловкость: 3328

Интеллект: 5214

Жизнеспособность: 776466/ 776466

Уникальные способности

Страх дракона (перезарядка 10 минут)

Все враги в радиусе 50 метров погружаются в состояние «страха». Чем выше уровень противника, тем больше вероятность того, что он впадет в «страх», а в «страхе» он не сможет атаковать в течение 100 секунд.

(Применяется, игнорируя иммунитет противника.)

Дыхание дракона (120 минут перезарядки)

Он испускает мощное драконье дыхание в форме веера с дальностью действия 50 метров. Он имеет мощность 3120% от всех способностей и за 10 секунд наносит урон в 60%.

(Эффект уменьшается вдвое по отношению к пользователям.)

Повышенное Сопротивление Магии

Дракон Бездны становится более могущественным каждый раз, когда поглощает духовный дух.

(Каждый раз, когда он поедает душу или дух, защита, жизненная сила и наносимый ущерб постоянно увеличиваются.)

Текущий Дополнительный Урон: 3882

Текущая Дополнительная Защита: 3168

Текущая Дополнительная Жизнеспособность: 277715

Магический Клан

Дракон рождается «магическим кланом».

Как полноценный дракон, он сможет использовать гораздо более продвинутые заклинания пропорционально своему интеллекту и сможет изучать новые навыки из книги умений.

(Однако этот навык менее силен, чем навыки класса волшебников.)

Магия, которая в настоящее время используется:

— Полиморфия

— Ледяная Волна

— Ледяной Взрыв

Ледниковая Завеса

Ледниковая завеса используется в диапазоне 50 метров высотой и 20 метров в даль, и никакая атака не может пройти через завесу.

Завеса длится 5 секунд.

(Время перезарядки 30 секунд.)

Благословение Бездны

Это способность присуща только бездне.

Используя благословение Бездны, он восстанавливает всех существ в радиусе 30 м до фиксированного значения 2% (13750) их жизненной силы каждые 0,33 секунды.

Когда благословение Бездны используется, заклинатель не может выполнить никаких действий, и если он смущен или ошеломлен, навык прекращается.

Продолжительность 3 минуты.

Время перезарядки 15 минут.

\* Это надменный дракон.

\* Любит поесть и ненавидит работать.

\* Его любимая еда — фрикадельки.

«Хм, благословение Бездны такое же, как и до ее появления… усиление магического сопротивления — это усовершенствованная версия ленивого Дракона. Драконье дыхание и страх были тем же набором навыков, которым обладает Карцис. Разве сила дыхания немного выше?»

И способность «ледниковая завеса» была также такой же, как и «водная завеса», которой он ранее обладал. Среди способностей Ббукббука самой выдающейся была магический клан.

— Это настоящая скрытая карта. Даже если он немного менее мощный, он может выучить все заклинания, которые использует волшебник…

Есть огромные боевые способности. В частности, почти 7000 наступательных сил, которые до сих пор не были выучены.

Ян проверял информационное окно снова и снова, и немедленно открыл следующее информационное окно Карциса.

«Способность магического клана, разве это не способность полностью развитого дракона?»

И догадка Яна оказалась верной. Все остальные уникальные способности эволюционировавшего Карциса мало чем отличались от тех, что были развиты и ранее. Однако способность полиморфии была изменена на способность магического клана. В группе Яна было два могущественных мага.

«Магия ниже, чем у волшебников-пользователей, может быть, коэффициент немного ниже»

Огромной боевой способности будет достаточно, чтобы заполнить пробелы. Кроме того, оба дракона обладали одинаковыми чудовищными боевыми способностями, исключая магию, поэтому Ян теперь осознал величие мифологического класса.

«Карцис немного слабее Ббукббука. Их интеллект и наступательная мощь одинаковы…»

Ян опьянен состоянием двух драконов. Вдруг Харин схватила Яна за плечо и спросила.

— Циньсун.

— Хм?

— Это что, большой дракон Ббукббук?

Ян перевел взгляд на Харин. А она выглядела так, словно потеряла все.

— Что случилось, Харин?

— Почему наш Ббукбук стал таким…!

— А?

Ббукббук, который был свидетелем их разговора, уставился на Харин.

[Что случилось, Харин?]

Харин ответила с таким видом, будто вот-вот расплачется.

— Мой милый Ббукббук…!

Ян озадаченно посмотрел на Ббукббука, и Харин продолжила.

— Это некрасиво!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312. Вблизи (2)**

[Учитель, похоже, что мои способности не так уж велики после моей эволюции.]

— Нет, это не так, они хорошие!

[Тогда, похоже, Харин явно ошибается.]

— Нет, то, что сказал Харин, очень ясно и правильно по существу.

[…!]

Ббукббук выглядел так, словно потерял весь мир. Глядя на такого печального Ббукббука, только Ян мог смеяться. Это было комическое зрелище — видеть Ббукббука, гигантского дракона, сидящего на заднице с печальным лицом. Харин снова что-то пробормотала себе под нос.

— Ббукббу … наш Ббукббук… стаа уродливым…

Ббукббук пожаловался на слова Харин.

[Не урод, я потрясающий…!]

Среди фамильяров Яна Ббукббук был единственным, кто обладал приятной внешностью. Он не понимал одержимости Харин своей внешностью. С тех пор как он превратился в дракона Бездны, он стал более чем доволен своей внешностью. Но это был огромный шок! Ян, который наблюдал за мучениями Ббукббука, посмеиваясь про себя, позвал его.

— Да, Ббукббук.

На это дракон ответил мрачным голосом.

[В чем дело, учитель?]

Ян заговорил с ним мягким голосом.

— Я знаю, как тебе справиться с этой проблемой.

[Что это значит?]

— Ббукббук, ты можешь использовать полиморфию. Ты можешь просто превратиться во что-то другое.

Даже после того, как Ян сказал это, Ббукббук все еще выглядел довольно подавленным. Он снова заговорил со своим мрачным видом.

[Мастер.]

— А?

[Неужели я действительно урод?]

Спросил Ббукббук со слезами в глазах.

Ян спокойно ответил ему.

[Да, некрасивый.]

[…]

Честно говоря, Ббукббук не был уродливым после превращения в дракона Бездны. Он стал переполненным аурой дракона. Но Ян не сказал всей правды.

«А если нет, то мне даже понравился этот симпатичный Ббукббук…!»

На самом деле, у Яна было много больших фамильяров, и он действительно хотел лучшего для них. Черный дракон Карцис, Король Фенрир Лу и Грифон Пин — они были достаточно большими. Причина, по которой Ян думал о полиморфии, заключалась в том, что он хотел, чтобы Ббукббук вернулся в то время, когда он был милым.

«И все, что нужно сделать, это принять эту форму, когда он находится в битве, было бы так здорово иметь альтернативный амулет»

Ян начал уговаривать Ббукббука.

— Бу-бу-бу… а ты помнишь, когда был черепахой?

Ббукббук ответил без особого энтузиазма.

[Конечно.]

— В то время ты был самым красивым.

[…?]

С нелепым выражением лица Ббукббук посмотрел на Яна. Тот снова принялся убеждать его.

— В то время ты был самой красивой черепахой в мире.

Но у Ббукббука было, что сказать на это.

[Почему ты меняешь свои слова, учитель?]

Услышав эти слова от Ббукббука, он посмотрел на Ббакббака, который был там.

[В то время, учитель, ты сказал мне, что Ббакббак был самым красивым.]

После эволюции Ббукббук стал умнее! Но Яну было трудно проникнуть в голову Ббукббука.

— Ну, тогда твоим соперником был не кто иной, как Ббакббак.

[Право. Ббакббак мой соперник.]

— Но… ты съел слишком много моих фрикаделек и набрал немного жира…!

Заметив, что глаза Ббукббука дрогнули, Ян понял, что он на правильном пути.

— Вдобавок ко всему, после эволюции Ббакббака он не стал черепахой. Он тоже стал драконом.

Ян подошел к Ббукббуку и потянул его за ухо.

И Ббакббак тоже не такой красивый, как раньше.

Зрачки Ббукббука по-прежнему дрожали.

[Тогда, тогда…!]

Ян понял, что у Ббукббука были трудные времена.

— Когда мы впервые встретились. Давай вернемся к той очаровательной черепашке, которой ты был, Ббукббук. Самая красивая черепаха во всем мире.

Самая красивая черепаха во всем мире. Это последнее слово Яна, несомненно, подействовало на Ббукббука. И он просил об изменении внешности. Харин наблюдала за разговором, который происходил между ними, и Ббукббук, погруженный в свои мысли, заговорил.

[Ну… что я…!]

Гигантское тело Ббукббука, который почти готов был заплакать, засияло белым светом. В воздухе раздался громкий резонирующий звук, и вместе с ним свет начал уменьшаться. И через некоторое время с губ маленького Ббукбука слетело:

— Ббук!

\* \* \*

Потребуется неделя, чтобы мерные бусины получили полный заряд для питания портала. А в течение недели Яну, естественно, нужно было попасть в Гильдию. Ян проверил время, которое у него было, а затем приступил к плану подготовки к войне гильдии с Фиоланой, Герцем и Кейном. Поскольку портал, открытый бусинами, действует недолго, Ян всегда исчезает в нем так же быстро, как молния. И, конечно же, он все свое время отдавал дьявольскому производству энергии.

— Харин, порази меня парой стрел. Если они попадут в меня, я умру.

— Ну ладно!

Харин, которая всегда нуждалась в помощи, теперь помогала Яну управлять его энергией. Если вы хотите вырастить дьявольскую энергию, вам придется сначала овладеть ею и изменить ее, потому что любой низкий или средний класс атак не будет работать на Яне. В частности, с низкоуровневыми ранкерами было почти невозможно столкнуться, так как их атаки просто блокировались, но если Харин ударит, они могут нанести урон. И самое главное, что помогло в принятии решения, — это вкусная стряпня Харин.

— Циньсун, я разработала новый рецепт.

— Хм? Что это? Суп?

— Да, это суп.

— Запах хороший… а что с цветом? Это суп из брокколи? Зеленый?

— Только не суп из брокколи… если мне нужно придумать ему название, то какой же это мягкий суп из Кайлофа? Да, я должна назвать его так!

— Эм?

Кайлоф — так звали монстра, за которым Ян охотился целый день и которого поймал. Кайлоф — это гигантский зверь, похожий на анаконду, с ядовитой слизью, которой было пропитано все его тело, и с ним было трудно справиться из-за слизи, которую он выбрасывал изо рта. Это был день, когда Ян был занят охотой до тех пор, как он хотел использовать свои навыки маны, и Харин сделала рецепт из его слизи.

С растерянным видом Ян спросил у Харин.

— Да, мы действительно можем это сделать? Что за ядовитые твари там водятся?

Харин ответила, как ни в чем не бывало.

— Ну, это уж точно не еда, о чем ты говоришь?

— А?

— Это ядовитая пища, разве она не ядовита?

Ян был не в своем уме.

— Тогда зачем же ты его сделала?

Харин ответила с гордым выражением лица.

— Это, чтобы помочь тебе получить награду за повышение квалификации!

— Что?

Харин протянула ему стеклянную бутылку с супом.

— А теперь проверь информационное окно.

Ян чувствовал себя неважно. Получив бутылку, он проверил информацию о блюде.

— Суп из слизи Кайлофа —

Классификация: Бутилированная

Ранг: Продвинутый

Подготовительный Балл: 1196

Стоимость: 44235 Золотых

Удовлетворенность: +60

Это суп, приготовленный из переработанной слизи Кайлофа, монстра, живущего в районе 107.

Это отличный яд, полученный путем обработки токсичной слизи Кайлофа и превращающийся в «ядовитое» состояние после всего лишь одного глотка напитка.

У него есть вкус и запах, которые могут соблазнить любого.

Это ядовитая жидкость, созданная новичком «создателя ядов». Однако благодаря высокой ловкости и мастерству изготовителя была изготовлена превосходная ядовитая жидкость.

Уникальная способность:

После приема внутрь здоровье уменьшается на 0,3% от максимального здоровья в секунду.

Однако если жизненная сила падает ниже 5%, то жизненная сила перестанет уменьшаться, и движение замедлится на 50%.

(Продолжительность 1850 секунд.)

— Ого…

Изучив информацию об этом предмете, Ян понял, что означают слова Харин о захвате монстров.

Харин спросила с веселым выражением лица.

— Ну и как тебе это? Разве это не будет полезно?

— Это очень поможет…! Это так здорово.

Даже если бы я был Кайлофом, состояние его было бы таким же, даже если бы его последствия были различны. В частности, в случае «аддикции» разница в силе между высшим и подчиненным государством была огромной, и суп, который варила Харин, не был выше по силе. Его невозможно было использовать, снимая 0,3% живучести за секунду на поле боя. Но в данной ситуации это было полезно для Яна.

— Во всяком случае, 0,3% от максимальной жизненной силы… 300-400 секунд он будет находиться в состоянии гибели…

Продолжительность составляла более 30 минут, поэтому, если их нужно было кормить, они должны были быть в хорошей форме, но должны иметь меньше жизненных сил. Ян был в восхищении от Харин.

— Харин…! Это потрясающе.

На похвалу Яна Харин ответила улыбкой.

— Хе-хе, верно? Мне было так трудно сделать этот рецепт.

— Но когда ты узнал об этом, Харин? Я никогда не слышал о таких навыках…?

И в этот момент в голове Яна возникла странная мысль.

«Если бы я не встречался с ней и просто проводил время за игрой, она бы отравила мою еду…?»

Выведя Яна из задумчивости, Харин заговорила.

— В первый раз я попала в Дьявольщину.

— О, неужели?

— Итак, появились новые ингредиенты.

— Хм.

— Итак, я пыталась составить рецепт, сочетая разные ингредиенты. Внезапно всплыл скрытый навык под названием «создатель ядов».

— О-хо…?

Слушая Харин, Ян понял кое-что еще.

«Если все так, как говорит Харин… я думаю, что производственный класс и производитель могут получить скрытые навыки таким же образом?»

Ян, который уже некоторое время пренебрегал вещами фамильяров, в своем росте нанес себе увечье.

«Кх, я был таким ленивым. Я должен был просто продолжать выполнять задания»

Одна минута отдыха означала, что человек потеряет нечто подобное этому.

«Если бы я работал достаточно усердно, чтобы получить навыки за это время, нашел бы я новый скрытый навык?»

Ян крепко сжал кулаки.

— Ах, мне еще далеко идти…!

Услышав это бормотание Яна, Харин спросила.

— Как это?

— А, ничего. Просто думаю кое о чем.

Ян сделал несколько шагов с ядовитой жидкостью от Харина.

— Циньсун, куда ты идешь?

— Чтобы покормить монстров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313. Вблизи (3)**

Тренировка дьявольской энергии Яна продолжалась больше месяца. Чтобы слить душу Марион Халифы с его магической звериной алхимией, нужно было обладать 10-м уровнем ловкости дьявольской энергии, что было почти равносильно самому пику его обучения. Нелегко было перейти с 6-го на 10-й уровень, как бы Ян ни старался.

«Ну, 10-й уровень — это самый высокий уровень, который кто-либо может иметь на данный момент… вместо того, чтобы замедлять навык EXP, он наоборот движется намного быстрее»

На самом деле, 10-й уровень считался лучшим для достижения магических навыков, для Яна было необходимо иметь опыт, даже если это не поможет ему подняться на уровень выше. Однако ему удалось подняться до 9-го уровня всего за месяц, и теперь казалось, что достичь 10-го уровня возможно, если он приложит максимум усилий.

«Сейчас важно достичь 10-го уровня и создать легендарный или мифологический класс с высоким уровнем»

Так же как и умение призывать, фехтование, стрельба из лука и другие боевые навыки продолжали расти даже после достижения уровня мастерства в навыках. Может быть, есть и другие способы поднять магию до 10-го уровня. Однако через два дня после достижения 9-го уровня Ян почувствовал, что достичь 10-го уровня намного труднее, чем ожидалось. Способность атаковать снизу вверх не улучшила его мастерство. Тем более что магическая стойкость низших классов не давала большого опыта.

Ян проанализировал опыт приобретения навыка магической стойкости. И там было несколько необычных вещей.

— Эээ… но у них способности более высокого уровня, и почему опыт у обоих настолько разный?

И он без особого труда понял причину.

— Аа… у меня большой опыт благодаря новой технике, но ловкость дьявольской энергии не достигла еще больших высот. Похоже, чем выше ранг игрока, тем выше прирост опыта.

Изменение уровня владения опытом началось после достижения 9-го уровня. Так что вывод был прост. Теперь качество было важнее количества.

«В конце концов мне придется зайти еще дальше»

То, о чем говорил Ян, была нижней частью Дьявольщины.

«Это опасно, но другого выхода нет»

На самом деле, была причина, по которой Ян не опустился ниже 100 региона Дьявольщины, и это должно было увеличить его дьявольскую энергию. После окончания войны измерений многие пользователи-люди думали, что Дьявольщина будет опасна для них, и если их найдут в их царстве, они не оставят их в живых. Кроме того, Ян не был пользователем, которого любое существо в Дьявольском мире могло бы считать врагом.

Он решил убедиться, что Харин вернулась на центральный континент.

— Харин.

— А?

— У меня есть более опасное место для посещения, так что, может быть, ты сначала вернешься на центральный континент?

Лицо Харин тут же омрачилось.

— Хм, а мне это действительно нужно?

Ян с сожалением ответил.

— Да, я мало что получаю отсюда.

— Ну, тогда, я думаю, другого выхода нет.

Ян немедленно открыл дверь портала через свои мерные бусы, и Харин направилась к порталу. И как раз перед тем, как пройти вперед. Харин снова повернулась к Яну, потому что о чем-то задумалась.

— Ну правильно, Циньсун.

— А?»

Харин сглотнула и снова заговорила.

— Ты… ты, кажется, пропускаешь занятия? Я спрошу у Юхёна обо всем.

По спине Яна струился холодный пот.

— А, ладно. Не беспокойся. Я действительно не получал хороших оценок на первом курсе, я думаю, что мне нужно постараться на втором курсе, чтобы компенсировать это.

После этих слов лицо Харин просветлело.

— Отлично! Пока что я тебе верю.

Харин исчезла в портале, и Ян успокоился.

«Ээ, я подумывал пропустить завтра занятия по виртуальной реальности… и что мне теперь делать?!»

Ян восхитился проницательностью Харин и направился туда, куда ему было нужно. Место, куда его направили, было Институтом Сервиана.

\* \* \*

— О, Ян! Как же давно мы не виделись!

Сервиан очень тепло приветствовал Яна. Ян тоже был рад, что после долгой разлуки, наконец, увидел Сервиана. Когда Ян был еще в Кайлран, Сервиан был НИПом, роль которого идеально подходила ему. Сервиан мог быть родственной душой Яна в игре, согласно исследованиям, которые Ян провел.

— Даа. Но я был занят многими вещами.

Ян рассмеялся и посмотрел на дату.

«Прошло уже несколько месяцев?»

Через месяц он впервые вернулся в Дьявольщину. Первоначально Ян собирался остановиться у Сервиана, чтобы спросить о душевной решимости Халифы. Однако уровень мастерства алхимии магических зверей не достиг 10-го уровня, поэтому это было первое, что он сделал после вступления в дьявольское Царство. Он попытался прийти сюда после достижения 10-го уровня, но для того, чтобы это произошло, ему нужно было спуститься еще глубже внутрь Дьявольщины, поэтому ему нужна была помощь Сервиана.

Увидев, что Ян о чем-то задумался, Сервиан рассмеялся.

— Я знаю, что ты очень занятой человек.

— А?

Услышав эти слова, Ян растерялся. Сервиан продолжил говорить.

— Я не знал никаких новостей извне, потому что застрял в лаборатории в Дьявольском царстве.

— Хмм…

— Ты разбудил армию Бога, снова пробудил силу Дракона Бездны, и самое главное… ты убил дракона Халифа, мой шедевр.

Глаза Сервиана блеснули. Ян был ошеломлен и не знал, что сказать.

«И что я должен сказать? В прошлом я бы так и сделал, но сейчас Сервиан наполовину Асмодиан, который живет в Дьявольщине»

Это очевидно, Ян думал, что он был целью Асмодианцев, поэтому он тщательно подбирал слова. Однако вариантов было не так уж много, поскольку Сервиан знал все.

— Ну… это сделал я. Я наполовину дьявол, но все еще живу в человеческом мире. Я предпочел жить в человеческом мире, в отличие от тебя, Сервиан, ты предпочел жить здесь, в Дьявольском мире.

Сервиан, несколько озадаченный словами Яна, расхохотался.

— Кх, у меня тоже есть для тебя замечательная новость.

— А?

Не переставая смеяться, Сервиан сказал.

— Хорошо, тогда ты знаешь, каким был первый приказ, который должен быть выполнен в измерении этого царства?

— Хм…

Ян, казалось, на мгновение задумался, но Сервиан не стал дожидаться ответа.

— Именно так… Сила — это закон.

— Сила закона?

— Да. Ты, кажется, не знаешь. В этом дьявольском измерении власть — это сила.

— Я это уже слышал. Но что она включает в себя…

Сервиан прервал Яна, чтобы объяснить ему.

— Асмодианцы тоже очень индивидуалистичны .

— Хм…?

— Если история никак не связана с тобой, то они не проявят ни капли заботы.

Ян выслушал объяснения Сервиана, не перебивая его, так как не понимал, почему тот говорит ему все это.

— Короче говоря, даже если ты владеешь мечом, которым убил Асмодианца в войне измерений, Асмодианцы, которые не участвовали в войне измерений, даже не узнают твоего имени или лица.

— Ага…!

— И даже если они узнают, то не причинят тебе вреда и не отомстят.

— А вот это уже немного интересно.

— Может быть, если Асмодианец пытается унизить тебя, то это происходит исключительно из-за преданности, а не из-за желания причинить тебе боль.

Слушая Сервиана, Ян почувствовал, как его нервозность утихает."Если то, что говорит Сервиан, правда, тогда я могу расширить диапазон своей магии»

Ян чувствовал, что самая нервная часть этого визита была решена. Если бы какой-нибудь высокопоставленный Асмодианец встал на его пути, Ян, несомненно, занервничал бы, но теперь, услышав это, он уже не был так обеспокоен.

«Я все равно должен быть внимателен и осторожен с Асмодианами»

Именно так он и думал, но асмодианские пользователи были не такой уж большой проблемой для Яна. Кроме того, самый могущественный пользователь класса Асмодиан, Ирахан, уже 5 раз проигрывал в поединках с Яном.

— Кстати, Ян, как ты сюда попал?

— А?

— Нет, я слышал, что все измерения человеческого мира были закрыты. Я не думаю, что у тебя есть сила короля Дьявола, поэтому я задаюсь вопросом, как тебе удалось выйти за пределы своего измерения?

— О, это… у меня есть артефакт, который я получил от волшебника измерений. С ним можно переходить из одного измерения в другое.

— Ага, вон оно как.

Сервиан не стал расспрашивать о подробностях. Для Яна, с которым он познакомился спустя очень долгое время, было много любопытных вещей и вопросов, которые он хотел задать. Сервиан размышлял о битве, которую он вел с Халифой, о том, в чем до сих пор преуспел Ян, и о многом другом.

— Итак, я кое о чем тут думал.

— В чем дело?

— Когда я охотился на Халифу, у меня была «вещь», которая принадлежала ему.

— Вещь?

Сервиан нахмурился, но вскоре его глаза заблестели. До сих пор Марион Калифа был самым сильным существом на свете. И когда на такого сильного монстра охотились, было вполне естественно получить что-то от него. Как только Сервиан проверил определение души, которое Ян вынул, он был очень сильно удивлен.

— Тхи… это…?

— В чем дело?

Сервиан посмотрел на Яна и дрожащим голосом произнес.

— Тебе так повезло!

— А?

Несмотря на то, что он не понимал замешательства Яна, Сервиан продолжал бормотать.

— Невероятно. Определение Души. Это определяет душу михфологического класса… я мог бы увидеть их, пока я еще жив.

Ян теперь стал более любопытен, чем когда-либо, и он начал убеждать Севриана говорить ясно.

— Это что-то великое?

Сервиан ответил.

— Ха, ты действительно спрашиваешь меня об этом?

Сервиан убедился, что его волнение улеглось, и начал медленно объяснять все Яну.

— Итак, Ян, сколько магических зверей ты уже выследил?

Это был довольно необычный вопрос, но для него должна была быть причина, поэтому Ян задумался.

«Хм…я уверен, что число перевалило за тысячу… три тысячи? Может быть, 4000?»

Словно прочитав мысли Яна, Сервиан снова спросил.

— Я точно не знаю, но ты бы охотился по меньшей мере за тысячью, верно?

Ян кивнул.

— Может быть, около тысячи?

Продолжал Сервиан.

— Ну, ты видел, как душа монстра падает, когда выслеживаешь их? Если да, то сколько раз ты это видел?

Ян попытался вспомнить. Он, конечно, видел, как душа монстра покидает свою обитель. На самом деле, он даже испытал это на днях.

— Может быть, около трех или четырех раз. Я думаю, что это был героический или уникальный ранг.

Услышав эту информацию от Яна, Сервиан повернул голову.

— Верно, определение души не действует на существ ниже среднего класса.

Сервиан продолжал.

— Из тех тварей, на которых ты охотился, ты уничтожил тысячу высокоуровневых монстров, верно?

— Да, наверное, две или три тысячи.

— Количество монстров не имеет значения. Ты выследили тысячу этих существ, так что, вероятно, к настоящему времени приобрел около двух или трех определений души. Тебе лучше знать, что это значит.

Услышав это, Ян попытался понять, почему Сервиан так взволнован.

— Я правильно расслышал? Даже если бы я выследил тысячу монстров низкого класса, скорость падения кристаллов души составляла юы от 0,3% до 0,4%… но скорость выпадения, когда я охотился на Марион Халифу…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314. Рецепт для алхимии Магического зверя (1)**

Ян использовал все очки для ловкости, которые он получил от определения души. Но они не очень помогли увеличить уровень. Ян не слишком задумывался о роли душевной решимости, которая у него была. Он просто использовал это как мгновенный обзор. Насколько можно было понять, Ян нашел несколько кусочков душ, которые он получил от охоты на дьявольского дракона в прошлом.

«Есть ли какая-нибудь связь между камнями души и определением души?»

И Ян спросил Сервиана.

— Сервиан, ты знаешь о камнях души?

Сервиан кивнул в ответ.

— Конечно. Камни души не так редки, как определение души.

Услышав это, Ян слегка погрустнел. Определение души было получено охотой на легендарного монстра, в отличие от камней души, которые можно было получить просто охотой на монстров высшего класса.

— Ну… так ли это?

— Определители души — это предметы, которые сбрасываются только легендарными или более высокого класса монстрами. Я помню, что выпадение составило более 50%.

— Ага…

— Должно быть, существует сотня таких предметов, из которых я могу сделать легендарный класс. Если скорость выпадения слишком низка, то я, вероятно, просто сделаю их больше.

Вскоре после объяснения о камнях души, Сервиан рассказал о том, как редко и как ценно обладать определением души.

— Я скажу тебе, как это возможно. Определитель души мифологического класса полезен, если ты спсобен преуспеть в алхимии зверя с двумя легендарными классами. Тогда ты сможешь создать мифологический класс.

— Это, конечно, потрясающе.

— Право. Я изучал алхимию в течение сотен лет, но мне удалось только однажды получить мифологический класс с помощью алхимии.

— Халифа?

— Да. Хотя мне это удалось лишь однажды. Он был вне моего контроля, когда он в настроении, он бегал, но когда у тебя есть такая вещь, ты можешь сделать мифологический класс с очень высоким мастерством… странно, что я не жажду большего.

Ян почесал затылок и спросил.

— А… совсем недавно ты сказал, что класс мифов создается условно… почему? разве это не 100% вероятность?

Сервиан проворчал что-то и ответил.

— Это потому, что есть шанс, что попытка алхимии будет неудачной. Но когда ты преуспеешь в долговечности, тогда есть шанс, что предмет позволит вывести мифическое существо.

— Ах-ха… если прочность не выдержит, то не выдержит и решимость души?

Сервиан кивнул.

— Да.

— Ээм… тогда я должен попытаться сделать так, чтобы долговечность была самой высокой, чтобы заставить предмет работать.

— Это очевидно. Перед попыткой алхимии, навык должен быть на уровне 10 и по крайней мере 30 легендарный класс должен быть удален.

Это был предмет, который можно было получить, выслеживая монстров, и вероятность успеха магической алхимии увеличивается, если он имел высокое мастерство.

Ян кивнул, потому что это было очевидно. И он, собравшись с мыслями, задал, наконец, самый главный вопрос.

— Кстати, Сервиан.

— А?

— Что я должен сделать, чтобы достичь высшего уровня магической алхимии?

Сервиан, у которого было спокойное выражение лица, ответил с улыбкой.

— Кхх, ну, я, конечно, хорошо учил своего ученика. Лучший вопрос. Если ты действительно ученик Сервиана, то вполне естественно иметь такие амбиции.

— Конечно. Кроме того, я получил такой удивительный предмет, и если я не смогу получить сильный уровень магии, то я не смогу создать существо высокого класса.

Сервиан, уступивший Яну, решил помочь ему.

— Кстати, Ян.…

— Да?

— Каков уровень мастерства, над которым ты работаешь? Я думаю, что достичь 5-го уровня очень сложно. Поскольку война только что закончилась, должно быть, есть много вещей, которые требуют твоего внимания… Итак, как насчет того, чтобы начать с повышения квалификации?

Ян спросил.

— Ну, я думаю, что на 9-м уровне у меня около 12%? Как ты думаешь, через месяц я смогу достичь 10-го уровня?

— … ?!

\* \* \*

Кроме яна, который мучился в адском измерении, Герц и ФиоланА были заняты подготовкой к захвату Королевства Гильдии Лотоса. Дела гильдии ранкеров шли лучше, чем ожидалось.

— Так… ты хочешь сказать, что гильдия Лотоса хочет слияния?

— Да. Наша Гильдия Лотоса скоро начнет войну гильдий. И потом, в течение этого времени я не хочу делать бесполезных вещей.

— Хм…

После того, как мастер Гильдии Мартин вступил в дьявольщину, Гильдия Великолепия занимала первое место в рейтинге, а пользователь «Сейхо» был известным человеком, занявшим первое место в классе. Фиолана, чтобы занять место в рейтинге Гильдии великолепия, сама искала Сейхо.

— Если мы возьмем Сейхо… но вы знаете, что настоящая сила нашей гильдии Лотоса никогда не раскрывалась.

— Верно. По крайней мере, среди всех гильдий в Империи Ласпель нет ни одной, которая могла бы сравниться с Гильдией Лотоса по силе.

— Ну, ты же все прекрасно знаешь. История довольно проста.

Фиолана заговорила с улыбкой.

— Даже если Гильдия Великолепия объединится с нашей Гильдией Лотоса, первоначальные члены все равно позволят старому Лорду править. Кроме того, если это будет подтверждено, я дам вам хорошее положение и награды без дискриминации в отношении членов гильдии.

— Хм, это определенно звучит заманчиво.»

Сейхо был первоклассным пользователем, который не проигрывал ни в каких аспектах, даже по сравнению с бывшим мастером Гильдии Мартином. Но ему не нравилось руководить организацией, похожей на Гильдию, потому что ему нужно было место, чтобы расслабиться, поэтому предложение Фиоланы было очень приятным. А в нынешней ситуации в Гильдии Великолепия было много ранкеров.

— Если ты примешь мое предложение, я позабочусь, чтобы ты никогда не пожалел об этом.

Сейхо медленно кивнул.

— Я вернусь и попытаюсь убедить членов гильдии.

Фиолана изобразила понимающую улыбку.

— Если члены клуба не решат вступать, тогда ты можешь лично перейти на другую сторону. Двери нашей гильдии Лотоса всегда открыты.

Сейхо улыбнулся и ответил.

— Я еще вернусь к вам.

Условия существования других гильдий, принадлежащих империи Ласпель, мало чем отличались от гильдии Великолепия. В частности, Гильдия Оклан, в которой Сэмюэль Джин был мастером, легко приняла предложение Фиоланы, поскольку большинство настоящих глав государства были уничтожены.

«Великолепие, Оклан… и если гильдия Доблести тоже присоединится, то после этого нам больше ничего не понадобится.»

Фиолана собираласьпопытаться объединить максимум пять ранжированных гильдий. И был предел количества людей, которых они могли разместить, так что количество выше этого было неразумным.

— Я не думаю, что теперь нам поможет индивидуальный подход к каждому человеку…

Причина, по которой было инициировано столь крупномасштабное слияние, заключалась в том, что вскоре Гильдия Лотоса должна была быть объявлена материком. Нынешний ранг Гильдии Лотоса был достаточно высоким, чтобы называться «герцогством», но, получив ранг материка, они могли вместить в 2-3 раза больше, чем «герцогство». Они двигались вперед с огромным напором.

«Даже материк будет в составе империи, что будет, если нас объявят Королевством?»

На данный момент не было никакой известной спецификации гильдии для «Королевства». «Материк» считался государством ниже уровня «Королевства», но до сих пор было не так много гильдий, которые объявили свой материк. Среди гильдий, принадлежащих империи Ласпель, не было ни одной гильдии ранга материка, а две гильдии империи Каймон, как было известно, недавно стали основными землями.

«Хорошо, это будет конец декларации материка… если мы сможем достичь максимальных характеристик, то сможем сразу вырасти в Королевство…!»

Если так, то следующим шагом будет получение звания, а затем участие в тотальной войне против империи Ласпель.

\* \* \*

После долгой дискуссии с Сервианом Ян смог придумать способы, чтобы повысить свои магические навыки.

— Первое, что тебе понадобится… легендарный класс.

И самое главное во время всей подготовки было, конечно, то, какого монстра они хотели использовать для формирования основного корпуса.

— Если ты хочешь самого сильного из всех, тогда это конечно же Бальрог.

Во время войны измерений было много Бальрогов, но он не был существом, которое можно было бы найти в таком изобилии в человеческом мире.

— Теперь у меня есть книга мифов Ббукббука, так что я смогу справиться с одним или двумя из них самостоятельно, но…

Но он не знал, как до них добраться. И во время войны измерений, все характеристики Ббукббука были удвоены из-за богов, но теперь они не могли получить такие баффы. Конечно, Бальрог был как легендарного, так и мифологического класса. И высок был уровень.

Уровень Ббукббука был 220, и Бальрог, который появился в поле, вероятно, был монстром, чей уровень был выше 350. Но если бы это были Кайзер или Янкун, он мог справиться с тремя или четырьмя из них.

— И баффы, которые нам дали боги, были очень устрашающими. Они почти удвоили статистику…

История удвоения баффов была похожа на удвоение уровня. Ян, который получил все баффы, имел почти 400-й уровень, поэтому для него было естественно взять на себя Бальрога. И Ян почему-то чувствовал, что привязан к «Бальрогу».

«Нужно спуститься вниз по региону 50 и накопить опыт, убивая лучших монстров… должны ли мы пойти дальше, чтобы встретиться с легендарными монстрами босса?»

В 50-й области Дьявольщины будет присутствовать легендарный монстр — дьявольский Дракон. Но дьявольский Дракон не был так привлекателен для Яна.

«Если я получу дьявольского дракона, у меня будет шанс снова стать халифом. Даже если он не совсем такой, как Халифа, в результате получится такой же дракон»

Если это должно было быть волшебное мифическое существо, он не хотел создавать то, что уже существовало и было там. Поэтому Ян перебрался в помещение, которое находилось дальше внутри.

— И кстати, мне показалось, что я слышал о месте обитания Бальрога от короля дьяволов…

Ян вспомнил свой разговор с Рикардо несколько дней назад.

[Если это Бальрог… 15-й район Бальрога, «гробница забытой души», не так уж трудно будет встретить их там.]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315. Рецепт для алхимии Магического зверя (2)**

Ян перешел через дорогу и начал спускаться еще на один уровень ниже. Ббукббук, Карцис и Кайзер, все обратились к мифологическому рангу. Гораздо легче было пройти через Дьявольщину. Однако было еще неизвестно, смогут ли они пройти через 15-ю зону или нет.

— 15-я зона Дьявольщины… если монстры здесь внезапно не станут сильнее, мы можем как-то попытаться справиться…

Ян прорвался в 50-ю зону Дьявольщины, где он уже бывал, и это было очень быстро, как будто он скользил по склону. И вот теперь он попал в 45-ю зону Дьявольщины. Но с этого момента он почувствовал, что прогресс стал намного медленнее.

— Теперь нам нужно действовать осторожно. Я не уверен, что слишком внимателен.

Кайзер, стоявший рядом с Яном, выслушал его и согласился с ним.

— Да, Лорд. С того момента, как мы пересекли 50-ю зону, я почти не вижу монстров ниже среднего уровня.

Как будто какая-то мысль внезапно пришла ему в голову, Ян покачал головой и спросил Кайзера.

— Кстати, Кайзер, почему ты так сказал?

При этих словах Яна Кайзер как-то странно посмотрел на него.

— Хм? Что ты имеешь в виду?

— Ничего, просто иногда ты называешь меня Лордом, а иногда — Мастером.

Ян говорил с мрачным выражением лица.

— Ну, разве не я должен принять это?

Лояльность Кайзера достигла 100 после того, как он пробудился к классу мифов. ьНо Ян все еще сомневался в этом факте, так как тон Кайзера был все еще немного дерзким.

Кайзер заговорил с легкой улыбкой.

— Кх. В прошлом я уже признавал тебя мастером.

Лицо Яна просветлело.

— Да? Тогда почему ты все еще называешь меня Лордом?

Кайзер на мгновение заколебался.

— Что…

— Что это такое?

— Господь кажется мне гораздо более разумным.

— …

Ян спросил у Кайзера.

— Тогда как ты собираешься меня называть?

Кайзер дотронулся до подбородка, прежде чем ответить.

— Ну, это, наверное, зависит от моего настроения.

— Ха…

Ян коротко вздохнул и, сдавшись, снова зашагал вперед.

«Ты тоже будешь называть меня мастером по собственному желанию, как Янкун?»

Но он просто думал, что это для себя. Яну еще предстояло выиграть у кайзера 1 на 1. С ним было нелегко иметь дело даже до того, как он проснулся, но теперь, когда он пробудился, избиение его в одностороннем порядке больше не произойдет.

Ян медленно прошел через ворота, двигаясь в зону 44, повернул голову в сторону Янкуна и спросил.

— Янкун, ты что-нибудь знаешь об этом 44-м районе?

Янкун вежливо ответил.

— Знаете, о чем вы говорите, господин?

— Есть ли что-нибудь в 15-й зоне, в чем я должен быть осторожен, отправляясь в «гробницу забытой души»? Полевой монстр будет силен, и огромный босс-монстр в клетке тоже силен?

Шлюз от 50 до 49. Боссом, охранявшим его, был легендарный монстр Тарверос. Ян впервые наткнулся на него, и это был гигантский Тигр с тремя головами. Если описать его более подробно, то это было чудовище, у которого были пурпурные и красные полосы с белыми вставками, а все его тело было окружено фиолетовым пламенем. Ян не мог просто пройти через ворота, его сердце было готово выпрыгнуть из груди.

«Тарверос… его боевые способности были явно ниже, чем у Бальрога или дьявольского дракона»

Способность повернуть время вспять была особой способностью Тарвероса. Точнее говоря, это была способность перематывать только «свое время» на определенный промежуток.

«Это было действительно страшно, когда мы собирались ударить его в лоб, но каким-то образом сумели добраться до его затылка»

На самом деле, Ян не знал точных характеристик этой способности. И все потому, что у него не было времени сосредоточиться на этом. Пока Ян размышлял об этих вещах, Янкун начал делиться информацией, которой он обладал.

— Нет таких вещей, о которых вам нужно беспокоиться до достижения 30-й зоны.

— Да? Здесь нет никаких ворот?

Янкун покачал головой и заговорил.

— Но в 40-й зоне есть врата, и это не то, о чем должен беспокоиться мой хозяин.

— Что же это за штука? Я думаю, ты знаешь.

— Да. Он один из 12 офицеров, как и я, и он из 5-го ранга Дворянства. Он примерно в 1,5 раза сильнее меня.

— Итак, если я предположу, что ты был в ранге дворянина, то он на таком же уровне, как и ты?

— Эээ… как-то так. Если я стану дворянином, то смогу бороться с ним.

Янкун выполнил все условия, необходимые для того, чтобы стать дворянином, но он все еще был в процессе, поскольку не мог полностью обновить себя.

И если быть в 1,5 раза сильнее Янкуна в его нынешнем состоянии означало, что Яну не нужно было беспокоиться.

— Хм… значит, все в порядке до 30-й зоны… а 30-я охраняется?

Янкун снова покачал головой.

— Ничего подобного. Стражи 30-й зоны похожи на стража 40-й зоны Асмодиана. С помощью моего учителя мы сможем пройти через него без особых трудностей.

Ян спросил со странным выражением лица.

— Эх? Тогда в чем же проблема?

— Проблемы начнутся после того, как ты войдешь в 30-ю зону.

— Хм…

— В зоне 30 путь преграждает огромный замок под названием «Стена Хаоса».

— Стена Хаоса?

Янкун продолжал говорить.

— Да. Внутри «стены Хаоса» находится Принцесса Дьявола 6-го ранга Лилиана.

Ян пробормотал с низким голосом.

— Хм…тогда как насчет Рекайла, с которым мы встречались раньше?

Янкун ответил.

— Если это Рекайл, то он где-то 7-го ранга.

— Ага…

— Значит, другого такого монстра нет? Если так, то мы не можем просто силой пробить себе дорогу…

Ян спросил Янкуна еще раз.

— А разве нет другого выхода, кроме как отправиться туда?

— Стена Хаоса?

— Хм. Кажется, бесполезно пробираться туда с силой. Неужели нет другого пути, кроме как пересечься с дьявольской принцессой Лилианой?

На некоторое время воцарилась тишина. Янкун был погружен в глубокие раздумья, поэтому Ян посмотрел на Кака.

— Кака, неужели ты ничего не знаешь?

Кака ответил с полузакрытыми глазами.

— Я никогда не был у стены Хаоса, господин.

— Ты ведь не просто отвечаешь мне во сне, верно?

— Ни в коем случае!

— А, ладно.

И пока они обменивались словами, Янкун снова заговорил, все еще пребывая в раздумьях.

— О, есть только один способ, господин.

— Ох…!

Ян с улыбкой спросил.

— В чем дело?

Поколебавшись мгновение, Янкун тихо сказал.

— Я могу выбрать одного из слуг Лилианы, прежде чем перейти в дворянство. Тогда, естественно, меня пригласят в город Хаоса.

— Ого, это кажется довольно хорошим способом?

Но на этом Янкун не закончил.

— Но есть одна проблема.

— В чем дело, перестань тянуть время и просто скажи.

— Если я не выиграю модернизацию, то нам придется пройти через ядро Хаоса.

— Ядро Хаоса?

— Да. Я думаю, что это похоже на то, когда я был пойман в ловушку в прошлом, город ярости. Я, вероятно, буду заперт там на неделю или около того.

— Кхм…вероятность твоей победы?

— У меня есть высокая вероятность, 2%, все вассалы Лилианы — лучшие из дворян.

У Яна заболела голова после того, как он выслушал сложную информацию, которую ему сообщил Янкун.

«Быть запертым здесь на неделю — это слишком большое наказание»

Если человек пойман в ловушку Дьявольщины, он неизбежно проиграет дьяволам. Это была болезненная потеря, и штраф за неделю — огромное нет для Яна. Но в голове у него что-то происходило.

— Минутку.

— В чем дело, хозяин?

— Вы должны бросить вызов сначала?

— Хмм…? Что ты имеешь в виду?

Ян улыбнулся и ответил.

— Я здесь. Я — Дьявол. Разве тебе недостаточно меня, чтобы измениться?

Янкун ответил.

— Нет, господин, нет.

— Но почему?

— Если это ты, то выиграть состязание будет не так уж трудно. Это не может произойти для слуги, но это может произойти для фамильяра. Ббукббука или Карциса не составит большого труда изменить с вашего согласия.

— А в чем проблема?

— Чтобы бросить вызов слугам князей дьявола, ты должен быть чистокровным дьяволом.

Выражение лица Яна стало расстроенным.

— Ах…

— Мой хозяин — полудемон, так что вызов, скорее всего, будет отклонен.

— Хм…

Ян снова почувствовал беспокойство.

— Но… я не могу просто так сдаться…

Ян двинулся вперед. Глядя на такого Яна, Янкун спросил его.

— Хм…? О чем ты думаешь, учитель?

Ян слегка улыбнулся и ответил.

— Давайте пока попробуем взять зону 30. Мы подумаем о дальнейшем, когда доберемся туда.

Янкун кивнул головой.

— Я все понял. Мы можем это сделать.

И Ян призвал всех своих фамильяров.

— Хм? В чем дело, хозяин?

Ян злобно рассмеялся и заговорил.

— Пока мы не доберемся до 30-й зоны, вам всем придется расти как можно больше.

— Ах…

— Достаточно иметь Кайзера, когда мы достигнем ворот. Так что вперед, как спартанцы, приступайте к охоте прямо сейчас, и поднимитесь на должный уровень.

Янкун почувствовал, как по всему его телу пробежал холодок.

— Кто такие спартанцы, господин?

Ян коротко ответил.

— Даже не знаю.

\* \* \*

— Хм, наконец-то мы смогли создать гильдию.

В 100-й дивизии Дьявольщины, в городе Гнева. Город Гнева занимал второе место по количеству асмодианских пользователей среди нынешних городов Дьявольщины. Город, в котором было больше всего асмодианских пользователей в Дьявольском мире, был городом ненависти в 200-й дивизии. Город ненависти был первым местом, которое было создано во время войны измерений, это была точка инициации при выборе рас, которые Асмодианцы хотели при создании своего характера.

У асмодианцев местом, где в основном находились начинающие пользователи, был Город ненависти, и это был Город гнева, в котором асмодианские пользователи были выше 150-го уровня. В зоне 150 было место под названием Город разрушения, но там было не так много пользователей.

— Это было трудно. В войне измерений общественная ценность была намного ниже, чем они ожидали.

На углу центральной площади в Городе гнева разговаривали два Асмодианца.

— Да, это правда. Это была бы победа, но Ян пришел последним и изменил все.

— Да, но нам как-то удалось создать гильдию. На этот раз на этот раз мы объединим усилия.

— Да. Немного жаль, что наша гильдия не первая, которая была создана в Дьявольском царстве, но мы скоро станем самой могущественной гильдией в измерении, верно?

— Совершенно верно. Не может быть, чтобы Гильдия Илахана, которая постоянно проигрывала Яну, была сильнее. Я слышал, что гильдия Темной Руны почти наполовину сильнее.

Удивительно, но это был бывший мастер Гильдии Великолепия и мастер гильдии Оклан Сэмюель Джин. Гильдия Великолепия и Гильдия Оклан, пришедшие в дьявольское Царство, объединили свои силы, чтобы создать единую сильную гильдию.

— Ээ, Ян…! Он вмешивался с центрального континента, и в конце концов мы споткнулись.

На заявление Мартина Сэмюель Джин мягко ответил.

— Совершенно верно. Ху-ху, я не знаю когда, но в следующей войне измерений я обязательно дам Яну почувствовать вкус поражения.

Хотя Гильдия Великолепия и Гильдия Оклан потерпели крах, это не означало, что обе гильдии были менее сильны. Две гильдии все еще удерживали власть, чтобы быть внутри топ-10 гильдий. И новая Гильдия получила почти 60-70% власти от гильдий, когда они объединились.

— Хм, я думаю, это было хорошее решение — переместить гильдии сюда.

— Верно, новое содержание гильдии в Дьявольщине поразительно.

Две огромные гильдии, образующие новую гильдию с удивительной силой — Гильдию короля Тигра. Мартин и Сэмюель Джин мечтали совершить новый скачок в Дьявольщине. Но вскоре им предстояло столкнуться с трудностями, которых они не ожидали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316. Рецепт для алхимии Магического зверя (3)**

— Ой, ой. Мас… мастер.

— В чем дело, Янкун? Ты же не пытаешься сказать, что устал и хочешь отдохнуть, верно?

— Нет-нет. Я бы никогда так не сказал. Твой Янкун не так уж слаб…!

— Хорошо, тогда пойдем туда. Там есть куча высокоуровневых монстров. Это что, стая?

— Эээ… эук…

Пустынное поле со множеством монстров. На подступах к 31-й дивизии Янкун вел бои.

Всего в партии было шесть человек, включая Янкуна. Ян и трое слуг, а также Кака и Ббукбукк. Тремя слугами были Кайзер, Янкун и жрец класса НИПов Элиша. Элиша был недавно приобретенным вассалом через Центр подготовки Яна, который имел легендарный потенциал. Что ж, нынешнее звание все еще было героическим.

— Милорд, я чувствую, что Янкун немного устал. Как насчет небольшого перерыва?

Элиша посмотрел на Янкуна своими большими круглыми глазами и заморгал. И Янкун посмотрел на Яна с надеждой в глазах. Но Ян выглядел холодным.

— Нет, Элиша. Янкун в порядке. Просто полечи его так, чтобы Янкун не умер.

— Ах, хорошо, милорд.

Элиша посмотрел на Янкуна и начал накладывать на него исцеляющее заклятие. Янкун с расстроенным выражением лица двинулся вперед к чудовищу и, увидев это, Кайзер покачал головой.

— Лови их хорошенько, Янкун, лови этих Асмодианцев.

При этих словах Кайзера Ян слегка улыбнулся и ответил.

— Скоро мы будем в 30-й дивизии. Не лучше ли было бы поднять еще один уровень, чтобы добиться лучших результатов? У меня и в мыслях нет идти на расправу ради Янкуна.

При этих словах тусклое выражение лица Кайзера слегка просветлело.

— Да, это я тоже понимаю. Асмодианцы немного жалки, но в целом они слабы.

Текущий уровень Янкуна составлял 385. Уровень Яна теперь стал выше на 25 уровней. А уровень Кайзера был 337.

Когда Кайзер находился в начальной фазе пробуждения к классу мифа, у него не было большой разницы по сравнению с Янкуном в силе. Даже если есть разница между легендарными и героическими рангами, разница в 50 в уровне не была маленькой. Скорее, Янкун был сильнее.

Однако теперь, когда Кайзер стал мифологического класса, он был намного сильнее Янкуна. Разница в рангах между двумя уровнями была тем, что не могло быть заполнено с разницей в 50 уровней. Таким образом, спартанская охота на Янкуна продолжалась, и Ян не собирался переходить в 30-ю дивизию в ближайшую неделю.

«Если ты будешь стараться изо всех сил, то сможешь подняться до 390 уровня?»

Во второй половине 300-го уровня необходимый опыт Янкуна был огромен. Однако, если бы система собиралась монополизировать EXP Янкуна, отправив его на высокий уровень монстров, можно было бы поднять около 5 уровней в течение недели.

Ян строил планы в своей голове. Ббукббук находился позади него и позвал его.

— Мастер, скучно, ббук.

Ян усмехнулся. Все они уже несколько дней наблюдали за охотой Янкуна, так что им определенно было скучно.

— Почему бы тебе не пойти туда и не подышать свежим воздухом?

При этих словах лицо Ббуббука засияло.

— Если я использую свое дыхание, то все монстры там умрут от одного удара. И Янкун не сможет повысить свой уровень.

Стоявший рядом с ним Кака возразил.

— Этого не может быть, так что не волнуйся и просто используй свое дыхание один раз. Они не гоблины и не низкоуровневые монстры, так почему же их убивает твое дыхание?

Ббукббук сердито посмотрел на Кака. Засиял яркий свет.

— Я не могу сделать это, ббук. У меня очень сильное дыхание.

Кака сказал.

— Мы должны сделать ставку, Ббукббук?

Ббукббук ответил немедленно.

— Хорошо, ббук. Давай поспорим на ббук. Что такое ставка, ббук?

Ян посмотрел на них с интересом.

— Если тебе удастся убить одного из боссов своим дыханием, ты победишь. А если тебе не удастся, то я выиграю.

— Как это?

Ббукббук замахал головой вверх-вниз.

— Мне нравится, ббук!

Ян, который прислушивался к разговору этих двоих, задумался. Просто подсчитать ущерб было недостаточно, результаты было трудно предсказать.

«Этого я тоже не знаю. Скорее всего, слабым будет нанесен удар, так как это приведет к критическому положению»

С другой стороны, после эволюции в дракона Бездны, ББукббук выглядел так, как будто он стал умнее.

«Когда он получил бафф от богов, он смог уничтожить легендарных монстров одним ударом, и даже в отсутствие баффов его атаки все еще очень сильны»

Но каким бы умным ни оказался Ббукббук, интеллект Кака теперь составлял почти 10 000. Уровень Кака был на подъеме в течение довольно долгого времени, но по какой-то непредвиденной причине, характеристики интеллекта Кака всегда росли. Он не был так уверен, но уровеень его разума, казалось, повышлся из-за сна. А нынешний интеллект ББукббука составлял 5000 или около того. А Кака был вдвое умнее. Кака уже знал наступательную мощь и защиту Ббукббука, так что мог быть какой-то непредвиденный расчет.

«Это не тот уровень, на котором можно упасть с одного удара, даже если подсчитать приблизительно. Критический удар может привести к необратимому состоянию»

Итак, ставка на фрикадельки в течение двух дней была сделана, и ББукббук был полон честолюбивого выражения.

Куахх-!

Взмахнув огромными крыльями, он полетел на поле, где сражался Янкун. Сделав глубокий вдох, он широко раскрыл свой большой рот. Он начал наполняться массой энергии, и вскоре сформировалась интенсивная волна.

Дыхание дракона Бездны, огромная леденящая буря. Дюжина высокоуровневых монстров, атаковавших Янкуна, была взволнована. Это было из-за сильного холодного воздуха, который навис над их головами.

Монстры и Асмодианцы пытались увернуться, но холодное дыхание не позволяло им этого сделать. Диапазон его был широк, и их движение замедлялось из-за холодного воздействия дыхания. В конце концов, дыхание поразило всех монстров в поле.

— Гррр!

После выдоха, ББукббук стоял там с гордым выражением лица, и посмотрел с неба на землю. Однако жизненная сила монстра еще не была максимально понижена, у него оставалось около 1/3 его жизненной силы. Даже в тех местах, где дыхание непосредственно коснулось монстров. Ббукббук был очень смущен.

«Но, но… по крайней мере один из них должен был умереть»

Ббукббук пытался найти хотя бы одно мертвое существо. Но потом он нашел один труп монстра. С большим волнением, Ббукббук вернулся туда, где был Ян.

— ББукббук! Там один парень мертв, ббук! — Ббукббук светился от радости, у него сияли глаза.

Но выражение лица Кака было не столько смущенным, сколько умиротворенным. Поэтому Ббукббук почувствовал, что что-то не так.

«Я явно выиграл, выиграл пари ббук…!

И тут Кака открыл свою пасть.

— До завтра все твои фрикадельки будут моими. Ты принимаешь это, Ббукббук?

Полиморфизируясь в черепашью форму, Ббукббук спросил с нервным выражением.

— Что ты имеешь в виду под этим ббук?! Там есть один мертвый монстр ббук!

И он повернул голову к Яну, требуя справедливого решения. Но Ян покачал головой.

— Я думаю, что ставка сделана в пользу Кака, Ббукббук.

— Ббук…!

И Ян заговорил с Ббукббуком, который был смущен тем, что происходит.

— Вон тот мертв, Янкун снял его раньше тебя.

И Кака добавил еще одно.

— Ббукббук, ты просто украл его у Янкуна.

— Ббук…!

Ббукббук выглядел подавленным. В одно мгновение он потерял две своих фрикаделька.

— Неужели ты не можешь хотя бы на этот раз оставить все как есть, ббук?

Ян, который некоторое время наблюдал за Кака и Ббукббуком, с улыбкой повернул голову в сторону Янкуна. Янкун, а все из-за дыхания Ббукбука, мог сражаться гораздо легче. Дыхание заставляло монстров терять большую часть своей жизненной силы, но лучшей частью этого было то, что движение монстров замедлялось из-за эффекта замораживания.

«Хм, сможет ли Янкун преуспеть в модернизации?»

Это не означало, что в тот момент, когда он выровняется, он не станет сильным сразу. Вот почему у Яна были другие планы на Янкуна.

\* \* \*

— Эуахкк…! Как же Асмодианцы…?!

— Нет никакого способа узнать… мне жаль, но тебе придется умереть.

Это был человек в красных доспехах, чей меч пронзил живот другого пользователя.

Пользователь «Мину87» получил огромный урон.

И пользователь «Мину87» что-то пробормотал, умирая.

— Эээ… Илахан… ты как-то слишком силен…

И как только пользователь умер, возникло новое системное сообщение.

Дзинь-

2729 / 10000

Пользователь — человек (250/250)

Вы выполнили все требования для активации «силы Дьявола».

Увидев системное сообщение, Илахан улыбнулся.

«Хуху, из-за этого придурка Яна я отстал… но, в конце концов, меня повысят до дворянина»

Илахан вытащил красный флакон из его рук. Он был окутана горящим красным светом.

— Фуух…

Сделав глубокий вдох, Илахан воспользовался им без колебаний. И красный свет вокруг флакона начал поглощаться им.

Дзинь-

Вы успешно завершили «квест Дьявола II» (обновленный квест).

Сила дьявола была активирована.

Ряды магии поднялись.

Расовый класс пользователя «Илахан» был повышен с «Великого Асмодиана» до «Дворянина».

Все боевые навыки повышены на 5%.

Увеличена статистику на 10%.

Увеличена частота магических попаданий на 2%.

Увеличена статистика 2%.

Повышение в звании до успешного дворянина! Илахан внимательно просмотрел сообщения.

Но выражение лица Илахана было не столь радостно.

«Что? Почему нет компенсации за первоначальное достижение?»

Илахан смутился. Независимо от того, сколько очков от уровня он потерял, достижение его магического содержания все еще было подавляющим. Он думал, что до него не было никого, кто бы первым стал дворянином.

«Что, черт возьми, происходит? Есть кто-то, кто уже стал дворянином до меня?»

Илахан вдруг вспомнил Яна. Однако он лучше, чем кто-либо, знал, что для того, чтобы стать дворянином, существует множество ограничений.

«Кто это, черт возьми?»

Лицо Илахана исказилось.

Такого рода событие. В Кайлран существовала компенсация за первые достижения любого нового содержания, так что было очевидно, что кто-то достиг благородства первым.

— Черт побери!

Илахан почувствовал себя уязвленным.

«Я не остановлюсь. У меня нет свободного времени»

Илахан на самом деле не сидел сложа руки. После того как Ян раздавил его, он был занят восстановлением полученных потерь. Однако Илахан всегда был сосредоточен на результатах, а не на процессе. Усилие не было для него важной вещью. Вместо того чтобы «усердно трудиться», он интересовался «хорошими» вещами, которые были припасены для него.

«Теперь, когда я дворянин, я могу расти быстрее»

Чтобы отомстить Яну, он не стал делать перерыв. И теперь он не мог смириться с тем, что кто-то опередил его.

«Если я не смогу быть первым в Дьявольском мире, я позабочусь о том, чтобы получить эти 50% сопротивления магии, и снова столкнусь с ним»

Илахан стиснул зубы и вложил мечи обратно в ножны. А затем исчез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317. Город Хаоса (1)**

У Яна был очень плотный график охоты, а Янкун наконец достиг 390-го уровня. Как только это случилось, Ян прорвался через ворота. Он прошел с 30-го по 31-й и, наконец, вступил в 30-ю дивизию. Как только Ян вошел в 30-ю дивизию после открытия ворот, его рот широко открылся от удивления.

— Ух ты, что это такое. Это Великая Китайская стена?

То, что увидел Ян, было очень похоже именно на Великую Китайскую стену. Кака, летевший рядом с Яном, спросил.

— Учитель, что такое Великая стена?

Ян ответил.

— Существует огромная страна под названием Китай, и был император, который построил огромную стену.

Из-за недостаточных знаний, которыми располагал Ян, это был предел его ответа. Но даже после такого короткого ответа глаза Кака сияли.

— Китай? Великая Китайская стена? Я впервые об этом слышу, мастер.

Ян ответил нетерпеливо.

— Ну, это уж точно. Китай — не страна этого мира.

— Ого, так это империя, которая существует в мире, куда обычно отправляется мой хозяин.

Ян кивнул.

— Ну, можно и так сказать.

Ян перевел взгляд на Кака, чей глаз пытался уловить красоту великолепной стены перед ним. Стена бесконечно тянулась вдоль горизонта, и с красным небом за ней она выглядела как картина.

«Мне придется пойти туда»

Ян перевел взгляд на Янкуна.

— Янкун.

— Хозяин?

— Ты сможешь это сделать?

Янкун на секунду задумался и уверенно кивнул.

— Да, господин.

Ян рассмеялся и сказал.

— Кажется, сегодня ты в два раза увереннее, чем вчера?

Янкун ответил с кротким выражением лица.

— С помощью снаряжения, которое вы одолжили мне, мастер, я могу одолеть даже самого высокого дворянина.

Ян одолжил все свое снаряжение Янкуну, как только тот добрался до 30-й дивизии. Поскольку Янкун не знал, как обращаться с копьем, Ян не мог дать ему свое Правосудие Духа Короля. Тем не менее, он дал ему все свое противомагическое снаряжение. Противомагический набор Янкуна составлял почти 60%, что было не так высоко, как у Яна. Кроме того, Ян носил эти предметы раньше, так что выбор был заранее установлен им. Янкун мог бы даже одолеть высшего дворянина.

— Не придавай этому слишком большого значения, Янкун.

— Я понимаю, господин. Я обязательно выиграю.

Ян сказал спокойным голосом.

— Я позволю тебе одолжить мое оборудование, но… ты ведь все знаешь?

— …

Янкун почувствовал, как все его тело замерло.

\* \* \*

Ян без особого труда преодолел стену Хаоса. Янкун показал что-то стражу ворот, и тот молча пропустил их. Вдобавок ко всему, один из охранников даже провел их по доброте душевной. Ян спросил.

— Янкун, что это?

— Печать Великого Асмодиана.

— Хмм…? Печать Великого Асмодиана…

Печать полудемона, даже у Яна была такая. Ян также был Асмодианцем более высокого уровня (полудемоном), и он, естественно, заполучил в свой инвентарь такую печать, когда он превратился в полудемона. Но у Яна не было причин удивляться.

— Но она немного отличается от печати, которая у меня есть.

У Яна разболелась голова. Печать Яна была похожа на меч, но в печати Янкуна был сильный красный свет. Янкун сказал.

— Ну, в принципе, у половинчатых и чистых Асмодианцев разная внешность. Однако это совсем другое дело, основанное на энергии дьявола. Когда все требования для повышения в звании будут выполнены, печать изменится автоматически.

— Ого? Хм… Но Янкун.

— Продолжайте, хозяин.

— У меня около 5 миллионов дьявольской энергии, так что, исходя из того, что ты сказал, нужна ли мне еще одна дополнительная квалификация?

Янкун кивнул.

— Я не уверен в требованиях для перехода в класс Дворянтсва. Но если маркировка печати не изменилась, то это означает, что вы все еще не квалифицированы.

Но теперь Янкун нуждался в повышении до ранга Дворянина, и даже Ян хотел стать им.

— И как я должен квалифицироваться?

По правде говоря, до недавнего времени Ян не слишком интересовался дворянством. В случае с чистым Асмодианцем, класс повышается каждый раз в битве, но в случае Полуасмодианца, не было никакого увеличения ранга, кроме увеличения статистики. Скорость атаки магии, сопротивление магии и основной износ. Только они стоили того, чтобы их обновить, но Ян не думал о них, так как у него было много других важных дел.

Однако после окончания войны измерений его приоритеты несколько изменились. С Халифы был снят мифический класс. Именно из-за рейтинга благородства Ян смог носить предмет «Божья ярость». Во всяком случае, показывая печать квалифицированного Асмодиана, а затем выражая свое намерение бросить вызов королю. Их отряд двигался к королю хаоса, хотя их мотивы уже были известны.

\* \* \*

— У вас важный гость.

Ян, столкнувшийся с дьяволом, нервничал, тщательно подбирая слова.

«Что он имеет в виду?»

Ян — главный герой для победы в войне измерений. Тем не менее, он был главной причиной поражения Асмодианцев в войне измерений. Так вот почему Ян нервничал перед встречей с дьяволом, но реакция Лилианы была очень мягкой. Ян смотрел на нее, но понятия не имел, что она собирается делать.

«Лучше будь осторожен. Это вражеская территория»

Ян заговорил после нескольких глубоких раздумий.

— Ты меня знаешь?

Лилиана кивнула и многозначительно улыбнулась.

— Как я могу… я Лилиана и не знаю тебя? Все правители дьявольщины, наверное, знают тебя, Ян.

— О… хорошо.

Лилиана засмеялась, дотрагиваясь до своих рогов и глядя на Яна, который не был уверен, как ему следует реагировать.

— Кстати, это очень хороший жест. Прошло совсем немного времени с тех пор, как закончилась война измерений, и я удивлена, что вижу тебя здесь.

Ян решил быть уверенным в себе и продолжил говорить.

— Война есть война. Я думал, что принц положит конец войне, но он не мог этого сделать, так как был один. Кроме того, с точки зрения человека, это была обычная самооборона.

Лилиана, которая до сих пор молчала, разразилась смехом.

— Хо-хо-хо, ты действительно необычный человек.

Лилиана внимательно посмотрела на Яна и сказала.

— Вообще-то, твои слова не так уж и плохи. Из-за отсутствия силы у наших Асмодианцев мы потерпели поражение в войне.

Ян, услышав ее слова, вздохнул с облегчением.

«Фу, у меня такое чувство, будто я потерял десять лет своей жизни»

Но на этом слова Лилианы не закончились.

— Однако я монарх, который правит Дьявольщиной, и мое положение немного отличается от положения обычных Асмодианцев. Ты — великий враг, обладающий огромной властью, но я — монарх этого королевства. Ты думаешь, что можешь просто взять и пренебречь наказанием?

— … !

Глядя на растерянное лицо Яна, Лилиана состроила смешную гримасу. Она сидела на своих длинных белых ногах и смотрела на Яна. Ян же нервно смотрел на нее, ее красные губы медленно проговорили.

— Но ты же счастливчик.

— Что ты хочешь этим сказать?

— К счастью, я не очень люблю хвастунов. Если бы ты не был так строг к себе и не старался быть скромным, ты был бы мертв еще до того, как встретился со мной. Или, возможно, оказался в ловушке.

Ян понимал свое положение прямо сейчас.

«Хвастун… так оно и было. Значит, дьяволица Лилиана — скромница?»

У Яна закружилась голова.

«И в пользу полудемона, Дьявола Рикардо тоже сказала то же самое»

Обменявшись несколькими словами с Лилианой, Ян примерно осознал ситуацию и обстоятельства. Лилиана продолжала.

— Но это не значит, что я на твоей стороне.

— Это я понимаю.

Лилиана облизнула губы.

— Милый. Причина в том, чтобы найти правителя Хаоса. Давайте начнем с этого.

Ян проглотил слюну и стал ждать ее следующих слов. Но вместо того, чтобы что-то сказать, она хлопнула в ладоши. И один из Асмодианцев вышел вперед.

— Вы звали?

Лилиана склонила голову набок и скомандовала.

— Кирьян, я буду соперником твоего Асмодиана.

Все Асмодианцы, казалось, ничего не понимали, но отвечали громким голосом.

— Приказ получен!

\* \* \*

Магия, которую использовала дворянка, называлась «благородство». Здесь дворяне обращаются к корыстной группе Дьявольщины. После получения от него власти, на его основе будет определяться ранг. Аристократы были самыми сильными, кто имел право на интерес Дьявола. Ян пробормотал.

— Кирьян, говоришь? Каков будет ранг этого Асмодианца?

Стандарты аристократии в Дьявольском мире были слишком сложными. На базе существовала последовательность от 1 до тысячи, которые выдавались по навыкам. И самое интересное в этом было то, что если кого-то столкнут с 1000, даже тогда не будет понижен их класс. Чтобы стать аристократом, нужно победить аристократа, но как только он превратится в аристократа, он уже не сможет снова стать великим аристократом. Вместо этого дворянку, вышедшую из чина, подвергали «не по порядку» обращению и изгоняли из Дьявольщины.

Кака, стоявший рядом с Яном, заговорил настолько тихо, что его мог слышать только Ян.

— Вы видите город хаоса, поскольку городом управляет Лилиана… но это лучший город среди всех городов Дьявольщины.

— О.

Кака продолжал.

— Дьявол Лилиана, несомненно, займет высокое положение в аристократки Асмодиан, а это означает, что в Дьявольском мире существует огромная власть.

Обеспокоенный Кака посмотрел на Кирьяна и снова сказал.

— Ну, я не уверен, но думаю, что он может быть где-то 500-го уровня, мастер.

Ян коснулся своей головы, услышав, что только что сказал Кака.

— А? В таком замечательнам городе, только 500?

Кака ответил, опустив голову.

— Не только 500, господин. Дворяне, которые находятся между 1 и 100, являются князьями дьявола, а те, кто между 200 и 400, являются дворянами, большинство из них войдут в храм Дьявола, центр Дьявольщины. С теми, кому больше 500, нельзя связываться.

— Храм дьявола? Что же это такое?

Любопытство Яна было вызвано тем, что только что сказал Кака, но Кака ответил не сразу.

— Я скажу тебе это в следующий раз, господин. Это не то, что вам нужно знать прямо сейчас, и мне все еще нужно собрать информацию.

— Собрать информацию? И откуда же?

Кака ответил, закатывая глаза.

— Перестань спрашивать меня, хозяин. Вам нужно начать модернизацию Янкуна.

Любопытство Яна угасло, когда он услышал, что сказал Кака. Он взглянул на Кирьяна и Янкуна, входивших в алтарь. Дьяволица Лилиана, сидевшая по другую сторону от Яна, выглядела зловеще.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318. Город хаоса (2)**

Аристократ Асмодиан Кирьян был самым низшим из аристократической линии, которую имела дьяволица Лилиана. Однако даже если это было так, во всей Дьявольщине пользователи выше ранга 450 считались обладателями огромной силы. И теперь он продвигался вперед, чувствуя себя расстроенным тем, что более великий Асмодианец бросил ему вызов.

«Какого черта… я покажу тебе, что значит быть другим»

Кирьян осторожно шагнул вперед и погладил его по руке. Его оружием была гигантская булава с тремя головами. Потрясающее оружие с не менее устрашающим внешним видом. Но оружие, которым владел Янкун, было слишком хорошим.

В руках Янкуна был гигантский меч, который был размером с его длинную руку. Ян улыбнулся и задумался.

«В тот момент, когда я получил его, я понял, что это подходящее оружие для Янкуна»

Обычно Янкун умел пользоваться двумя видами оружия. Один из них был большим мечом, а другой — большим топором. Оружие, которым теперь владел Янкун, было большим мечом, который касался пола, но верхняя часть лезвия была достаточно огромной, чтобы использовать его как топор. На первый взгляд оружие Янкуна выглядело искаженным, его нельзя было отличить от топора или меча. Это было противостояние силы и мощи!

Кирьян улыбнулся и медленно подошел к Янкуну.

— Это мой первый раз, когда я вижу, как дворянин проигрывает, прежде чем получить повышение.

Янкун медленно кивнул и подтвердил слова Кирьяна.

— Хорошо. Но у меня другие планы.

Янкун рассмеялся над гигантским ударом, который он нанесла противнику. Явная провокация. Лицо Кирьяна побагровело от гнева.

— Старик… я покажу тебе, что такое отчаяние.

Кирьян хотел доминировать над Янкуном, но запутался из-за его провокации. Кирьян, казалось, испытывал некоторое облегчение, чувствуя, что сейчас растопчет того, кто стоял у него перед глазами. Кирьян побежал в сторону Янкуна, а Янкун побежал в сторону Кирьяна. Два Асмодианца бросились друг к другу, и на поле боя раздался тяжелый звук.

Массивное оружие двух Асмодианцев соприкоснулось друг с другом, и послышались громкие ревущие звуки. Это было началом великой битвы. Двое, обменявшись ударами, энергично отступили, увеличивая расстояние между ними. Ян внимательно наблюдал за ними.

— Хм…

Ян осторожно позвал Кака.

— В чем дело, хозяин?

Ян ответил тихим голосом.

— Благородный Асмодиан, он сильнее, чем я думал.

— Я был прав. В настоящее время он находится под 6-м рангом Дьявола. Он силен.

Взгляд Яна был прикован к Кирьяну.

«Он еще не был в состоянии атаковать должным образом… но это не уменьшило его жизнеспособность более чем на 5%»

Тем временем Лилиана, сидевшая по другую сторону стола, немного расслабилась. В отличие от Кирьяна, Янкун был ослаблен, когда потерял 10% своей жизненной силы. А у Кирьяна было очень взволнованное выражение лица.

«Сила атаки Кирьяна лучше, чем уровень атаки Янкуна… но он недостаточно силен, чтобы быть моим противником»

Кирьян с булавой шагнул вперед. Однако Янкун был на удивление спокоен и расслаблен.

— Хорошо…

Кирьян поднял булаву и улыбнулся.

«А для этого есть место?»

Пыхтение-

Кирьян, как и на военной демонстрации, махнул булавой в сторону пола. Она издала тяжелый звук, а дно пола провалилось. Это была огромная разрушительная сила! Но Янкуна это не испугало. Янкун засмеялся и указал мечом на Кирьяна. Оба Асмодианца медленно двинулись навстречу друг другу. Ян же, увидев спокойное выражение лица Янкуна, немного занервничал.

«Что это? Янкун никогда не был тем, кто мог бы сохранить такое бесстрастное лицо…?»

Ян знал о наклонностях Янкуна гораздо больше, чем кто-либо другой. Он не был похож на Кирьяна, Янкун был простым существом. Если бы он действительно получил какой-то серьезный урон, все его эмоции были бы раскрыты в одно мгновение. Теперь Ян забеспокоился.

«Что же делать?»

И в следующий момент у Яна внезапно возникла идея.

«Совсем недавно… он только что стал бойцом?»

Магия была фиксированным уроном, если только он не был вызван уникальной способностью. Это была та способность, которую можно было подавить и вызвать, когда хотел пользователь. В то же время два Асмодианца обменивались, по меньшей мере, двумя или тремя атаками, и, конечно же, атака магов сыграла бы хорошую роль, по крайней мере, один раз. Но согласно анализу Яна, и Янкун, и Кирьян не имели в себе магических способностей. Ян снова посмотрел на поле битвы, где два Асмодианца стояли лицом друг к другу. Он был в состоянии понять это наверняка.

«Так оно и было. Без магии это просто физический ущерб, поэтому мне нужно поверить в антимагию»

Было что-то, что Янкун получил в бою. И это была «бдительность» Кирьяна. Это была способность, которую он искал.

«Что же это за уникальная способность, которой Янкун может воспользоваться сейчас?»

Ян был сосредоточен на битве и думал обо всех уникальных способностях, которыми он обладал.

«Магическая концентрация — это пассивная способность, она бессмысленна… а магическое извержение — это не та способность, которая может пригодиться прямо сейчас»

Концентрация магии была пассивной способностью, которая могла увеличить основные боевые способности Янкуна, а магическое извержение было мощной дальней атакой. Более того, поскольку магическое извержение было направленным навыком, оно не подходило для боя один на один. Если было вызвано магическое извержение, то человек не мог двигаться до конца срока действия навыка.

— В конце концов, способность, которую Янкун мог использовать в этой ситуации, была «бешеной битвой».

«Бешеная битва» была самоочищающейся способностью, которая экспоненциально увеличивает боевую мощь Янкуна на короткое время.

Ян взглянул на Янкуна.

«Если вы хотите использовать эту возможность в нужный момент, вам придется воспользоваться ею немедленно. Вы должны дать противнику возможность атаковать»

Хотя магия вызвана не была, разница между Кирьяном и Янкуном была отчетливо видна. Это было легко определить, так как полученный ущерб был в два раза больше. Это очевидно, так что Ян мог сделать вывод, что общие боевые способности Кирьяна были больше, чем у Янкуна. Вступить в битву, полностью доверившись антимагии, было сложно. Если противник узнает, что Янкун обладает антимагией, он будет слишком осторожен в бою, и общие характеристики Янкуна подведут его, и он потерпит поражение.

— Янкуну придется очень постараться…

Янкун не был супер умным, но его боевое чутье всегда было превосходным.

Поэтому Ян решил довериться ему. И беспокойство Яна улеглось.

— Кяаххх!

Посреди поля боя заревел Янкун.

Ян улыбнулся. Он знал, что Янкун использовал «бешеный бой», врожденная способность была активирована.

«Да, сделай это немедленно, Янкун. Прикончи его прямо сейчас»

\* \* \*

Самая великолепная империя Маурьев. Самое высокое место, с которого можно было смотреть на южные острова. И человек, который вошел в «Хуансоенг» империи Маурьев во второй раз.

— Хо-хо, тебя здесь искренне приветствуют, потомок…!

— Да, милорд. Я пришел повидать Ваше Величество.

Мужчина с темными глазами и сильным подбородком, а также пятнами крови на длинном мече. Это был Шакран. Гильдмастер Гильдии Титанов, которая стала Гильдией номер один после того, как Гильдия Темной Руны ушла в Дьявольщину. Он ступил на землю империи Маурьев, на которую никто не ступал с тех пор, как ушел Ян. Кроме того, Шакран нашел скрытые задания для своего скрытого класса в Империи Маурья.

«Ху-ху, мне кажется, я никогда раньше не видел такого огромного поля»

Шакран ошибочно принял себя за первого, кто нашел империю Маурьев. Но довольно скоро его иллюзии рассеялись.

— Теперь я вижу, что ты очень похож на молодого героя, которого я встретил некоторое время назад.

Шакран был потрясен.

— Ты встретил кого-то вроде меня?

Король улыбнулся и ответил.

— Этого человека звали Ян. Он был очень храбрым. Он пришел сюда месяц назад или около того, чтобы одолжить одно из моих сокровищ.

Надежды Шакрана рухнули после того, как он это услышал.

«Ну, тогда я думаю, что история о том, что Ян уже прошел ворота Империи и встретился с королем месяц назад, — чистая правда»

Шакран что-то проворчал себе под нос и задумался.

— Тогда, если это было месяц назад…

Вскоре Шакран понял, что Ян занимает первое место в общественной ценности после квестов во время второй мировой войны.

«Хм, я думаю, он действительно сумасшедший»

Но он не чувствовал, что не может превзойти разницу в мастерстве между ним и Яном. Шакран был очень страстным игроком.

«На этот раз я точно не потерплю поражения… я скоро догоню его. Хаха»

Он был так уверен в себе. Перед его глазами лежал золотой буклет — то, что ему было нужно. Шакран сказал.

— Ян — человек, с которым даже я знаком.

Король спросил, и лицо Его просияло.

— Ого, неужели? Что он за человек в вашем мире?

Король, казалось, очень любил Яна, и чем больше король говорил, тем больше Шакран волновался. Но это было не из-за зависти или ревности.

— Он определенно удивительный человек. Именно благодаря ему, мы смогли остановить нашествие дьяволов.

На лице короля появилась широкая улыбка.

— Ну, конечно.

Он медленно поглаживал бороду.

— А ты, следуя успехам Яна, несомненно, сможешь стать великим человеком.

Шакран поклонился и ответил.

— Я не позволю себе пасть низко.

Шакран не был скромным человеком. У него была склонность быть прямолинейным и уверенным в своих навыках. Даже когда король говорил, пользователи должны быть скромными в ответ. Но тут Шакран не стал опускаться. И не потому, что он был высокомерен. Шакран был уверен в себе, но никогда не был высокомерен. Император говорил с довольной улыбкой.

— Хорошо, я тоже на это надеюсь.

Сказав это, король взял с подиума золотую брошюру. Он передал ее Шакрану.

— Возьми, это видение «тайны тени».

— Спасибо.

Шакран принял буклет без особых колебаний, и в то же время на экране появилось несколько системных сообщений.

Дзинь-

Вы завершили задание «секрет тени».

Вы получили предмет «секрет тени».

Вы приобрели славу на 200 000 долларов.

Вы набрали 95700000 очков опыта.

В нижней части первых системных сообщений появилась строка. Шакран улыбнулся.

Уровень скрытого класса «теневой мечник» повышен до следующего уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319. Город Хаоса (3)**

Это была жестокая игра, от которой даже у зрителей вспотели ладони. Но, в конце концов, противостояние силы и могущества Янкуна победило. Кирьян был явно силен, но он не мог отрицать тот факт, что Янкун сражался очень хорошо.

«Фу, мы победили!»

На самом деле, Янкун, принявший вызов перед обновлением, был довольно опасным решением со стороны Яна. Ну, это уж точно не была слепая игра. Ян, видя Асмодианцев класса дворян в войне измерений, объективно думал, что будет шанс на 70% успеха.

И результат был точно так же рассчитан.

Жизненная сила слуги Лилианы Кирьяна упала ниже 10%.

Битва закончилась, основываясь на правилах боя обновления.

Янкун победил Кирьяна.

Ранг Янкуна в дьявольщине, который был 37698, поднялся до 438.

Вассал Янкун выполнил все условия для повышения в дворяне.

Видя, как эти сообщения появляются одно за другим, Ян почувствовал себя хорошо.

«Мило, мило»

Конечная цель, которую Ян должен был достичь в Дьявольском мире, — повысить уровень своей магической звериной алхимии. Повышение уровня дворянства Янкуна было незапланированным поворотом событий, и все же Ян почувствовал себя лучше. Ян улыбнулся Янкуну, который уходил с поля боя.

— Ты хорошо поработал, Янкун.

Янкун посмотрел в сторону Яна.

— Благодарю Вас, господин. Это все благодаря тебе.

Янкун, поблагодарив Яна, двинулся вперед и направился в сторону Дьяволицы Лилианы. А рядом с ней стоял Кирьян с мрачным выражением лица. Лилиана, смотревшая на Янкуна, сказала.

— Это неожиданный поворот событий. Асмодиан одержал победу над аристократом Асмодианом, который первым обновил рейтинг Кирьяна из топ-500.

Янкун молча смотрел на нее, Кирьяну тоже было больно слышать эти слова, но он не шевелился. Такие случаи в мире Дьявольщины — редчайшие из редких. Глаза Лилианы горели красным огнем. Это был феномен, который случался, когда дьяволы использовали свою силу.

Лилиана сказала низким, но тяжелым голосом.

— Я, дьявольская принцесса Лилиана… признаю, что Великий Асмодиан может стать дворянином.

Красный свет вырвался из рук Лилианы и начал охватывать все тело Янкуна. Всем собравшимся асмодианцам было любопытно, как более высокопоставленные Асмодиане превращаются в аристократов, и это была зависть.

В момент обновления до Дворянина, способности значительно возрастут, и сила Асмодиана станет сильнее. И ее можно было сравнить как равную способностям принцессы Дьяволицы. Но все же была разница между силой Дьявола и Асмодианства, она была подобна небу и земле. Таким образом, шанс для дворянина, чтобы перейти к дьяволу, был не слишком велик, за исключением титула. Ян смотрел на Янкуна с гордым выражением лица, и вдруг начали появляться системные сообщения.

Дьявольская сила была активирована.

Ранг Янкуна был повышен с Асмодиана до Дворянина.

Увеличились все боевые способности Янкуна на 5%.

Статистика магии Янкуна увеличиласьна 10%.

Пробная магическая атака Янкуна увеличилась на 2%.

Пробное сопротивление магии Янкуна увеличилось на 2%.

Был создан слот (печать) Благородства.

«Что это? Сила благородства? Она создана, хорошо, но что это за „печать“?»

Среди всех сообщений была только одна часть, которая не имела для Яна смысла. Пока он пытался понять, церемония смены дворянства Янкуна закончилась, и дьяволица Лилиана посмотрела на Яна. Ее глаза были слегка прищурены.

— Ян, владелец Янкуна… это ты?

Ян ответил без раздумий.

— Да, это так.

И Лилиана медленно пробормотала.

— Значит, так оно и есть…

Яна это заинтересовало, и он спросил.

— Что ты имеешь в виду?

Лилиана заговорила с улыбкой на губах.

— Теперь твой вассал Янкун превратился в дворянина.

Это было то, что все уже знали, Ян не ответил и ждал других вещей, которые скажет Лилиана.

— Но Янкун… после того, как он стал дворянином, он не сможет использовать силу дворянина.

Глаза Яна расширились от удивления. Так как это было то, о чем он беспокоился. Поэтому Ян спросил Лилиану.

— Это… это как?

— Мне немного горько, но теперь я знаю почему.

Лилиана чуть подвинулась вперед и сказала.

— Это все из-за тебя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Поместье, которое может похвастаться огромной территорией и благочестием в восточной части северного континента. Это было также основание первого флага Гильдии лотоса, и с Яном в качестве Лорда, «поместье Призывателей».

Имение Лотоса продолжало расти в размерах. И лучшая честь первого класса, учебный центр Призывателей был основой роста имения Лотоса.

Но теперь существовали и другие возможности для Призывателей. Среди них недавно открытые объекты под руководством профессора Ли Цзиньвука и то, что принесли другие пользователи. На самом деле, это было естественное явление. В Кайлран имение Лотоса было единственным местом, где собиралось наибольшее количество Призывателей, поэтому все пользователи с соответствующим классом должны были приходить сюда. Вот почему пользователи называли это «Долиной Призывателей».

В «долине Призывателей» собралась целая толпа: Хуни и Каноэль шли пешком.

— Ах, черт возьми, что это за тупой квест?

Глядя на Хуни, который что-то бормотал себе под нос, Каноэль, шедший рядом с ним, слегка рассмеялся.

— Значит, ты хочешь сказать, что мы должны отправиться в дьявольскую обитель, чтобы найти предмет под названием «Книга мертвеца»?

На слова Каноэля Хуни ответил.

— Хм, так что ты имеешь в виду? Нет, нет никакого способа войти в Дьявольщину из нашего мира, так как же я должен продолжать поиски? Сука…!

Причина, по которой Хуни был расстроен, вполне объяснима. Он получил задание, связанное с карьерой, после окончания войны измерений, и во время ее развития он обнаружил скрытый класс. Но была одна проблема. Чтобы продолжить поиски, он должен был войти в измерение Дьявольщины.

— А Дьявольщина — это место, куда в данный момент не может попасть ни один человек…

Каноэль посмотрел на Хуни, погруженного в свои мысли.

— Тогда мы должны попытаться позвонить в центр обслуживания клиентов. Вам не кажется, что контент неверный? Мы не можем исправить это, так как это ошибка команды разработчиков, верно?

Но Хуни покачал головой.

— Нет, так не пойдет, хён.

— Но почему?

— Честно говоря, нет другого способа войти в Дьявольщину.

— А?

Хуни со вздохом ответил.

— Я думаю, что это задание похоже на квест, который будет прогрессировать с изменением расы.

— О? Что происходит у тебя в голове?

Даже после войны измерений, задания для изменения расы все еще были доступны. На самом деле, это был тип квестов, которые должны были исчезнуть после окончания войны измерений. Это были задания, которые были временными для создания нового расового класса. Разработчики воссоздали новый квест, чтобы превратить расу Асмодианцев. И задание, которое было дано Хуни, было дано ему в правильный момент.

— Ты знаешь? Это не кажется ошибкой, это кажется их намерением, хён.

Каноэль ответил, кивая головой.

— Определенно похоже на то. Я думаю, что разработчики проталкивают класс Асмодиан в течение довольно долгого времени.

Однако Хуни не собирался превращаться в Асмодианца. Не так давно Фиолана решила официально принять его в Гильдию Лотоса после долгого времени, и ему очень нравится жизнь гильдии. Это была большая перемена для Хуни, который всегда настаивал на том, чтобы остаться одному, и почему-то в Кайлран стало веселее в эти дни.

«Раса Асмодиан не так уж удивительна»

Хуни, шедший рядом с Каноэлем, был погружен в свои мысли.

— Но, хён.

— Мм?

— Может быть, есть способ перейти в Дьявольщину, без обращения в расу?

\*\*\*\*\*\*

— Из-за меня… что ты имеешь в виду?

Ян был потрясен. Из-за него власть дворян была запечатана. Сколько бы он ни думал, он все равно ничего не понимал. Лилиана заговорила.

— Полудемон, Ян, твой ранг — полудемон, А класс Янкуна — благородный.

Лилиана, переводившая взгляд с Яна на Янкуна, снова сказала.

— В Дьявольском мире суд не может обладать большей властью, чем его владелец, а если и обладает, то не может ее лишить. Это закон, который был установлен с самого начала.

От услышанного у Яна отвисла челюсть.

— Что…

У Яна было несчастное выражение лица.

— Ирония заключается в том, что Янкун выше по рангу, чем мои Асмодианцы.

И, словно прочитав мысли Яна, Лилиана сказала.

— Обычно Полуасмодианец не может взять верх над аристократом Асмодианцем. Тем не менее, это случай пробного обновления… успешный. Редкий случай.

Ян почувствовал некоторое облегчение.

— Это так.

Но он не был разочарован. И сила, которую нельзя было использовать, это было нечто такое, что не исчезло бы просто потому, что оно не будет использовано. Если однажды Ян превратится в аристократа, сила Янкуна будет раскрыта естественным путем. И боевые способности Янкуна уже вырастут до благородства.

«Это все, что мне нужно»

Тем временем Ян приводил в порядок свои мысли. Лилиана улыбнулась.

— Именно поэтому я и говорю.

— А?

— Ян, я собираюсь сдела

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320. Магические шахты (1)**

«Предложение… скрытый квест?»

Ян спросил Лилиану с очень выжидательным выражением лица.

— Что за… предложение?

— А ты случайно ничего не знаешь о магических шахтах в Дьявольском царстве?

— Магических?

— Да, волшебные шахты. Может быть, призрак Карга там рядом, вы могли бы знать об этом.

При этих словах Лилианы взгляд Яна, естественно, обратился к Кака. И Кака со вздохом сказал.

— Ну, волшебная шахта, невозможно, чтобы вы не знали, что такое волшебная шахта, мастер.

— С чего бы это?

Кака ответил с горьким выражением лица.

— Все рабы Дьявольщины, прежде чем попасть на невольничий рынок, будут работать в магических шахтах в течение трех лет.

Ян почувствовал себя немного виноватым, услышав это. Так как это не будет хорошим воспоминанием для Кака.

— Я… я не знал, мне жаль.

Кака ответил с улыбкой.

— Вы не должны сожалеть, мастер. Я прожил уже более 3000 лет. Так что три года для меня ничто.

И Кака начал объяснять, что означает волшебная шахта.

— Чтобы вы знали кратко о магической шахте, волшебная шахта содержит редкие минералы, мрамор, магические камни… и другие.

— Оо…?

«Что, звучит потрясающе?»

Взглянув на лицо Яна, Лилиана рассмеялась.

— В 25-й дивизии Дьявольщины на северо-востоке недавно была обнаружена магическая шахта, это отвратительная выхлопная шахта, к которой еще никто не прикасался.

С благоговейным страхом Ян спросил у Лилианы.

— И что же?

Лилиана, обдумывая свое решение, сказала.

— Конечно, право собственности на рудник принадлежит мне, и если вы передадите мне Янкуна, я передам вам право собственности на рудник. Как вам?

Это было исключительное предложение! Ян, который не слишком сосредоточился на магической шахте, наверняка получит огромную выгоду от этого.

«Что же мне делать? Янкун до сих пор так много работал, чтобы расти, жаль, но…»

Янкун молча закрыл глаза, а Лилиана ждала следующих слов Яна. Кака заговорил с Яном очень тихо.

— Господин, запроси характеристики шахты. У шахт тоже есть виды.

И Ян тут же сказал.

— Не могли бы вы рассказать мне о характеристиках магической шахты?

Лилиана кивнула и ответила.

— Конечно, я могу это сделать. Это потрясающая сделка. Вы имеете право знать.

Перед глазами Яна загорелся красный огонек, а вокруг него висел листок бумаги. И когда Ян взял ее в руку, она превратилась в информационное окно какого-то предмета.

Дзинь-

— Отчет о Магической Шахте —

Классификация: Разное

Ранг: Нет

Добыча Информации

Ранг: АА

Местонахождение: 25-я дивизия в Дьявольщине, (3598, 2231)

Потенциальная сила: ??? (Неизвестно)

Скорость Добычи: 0,001%

Ценность: ??? (Неизвестно)

Хранить Минералы

Мраморный камень — низкий — средний

Волшебный камень — промежуточное звено — легенда

Мифрил — низший из низших

Оценочные запасы полезных ископаемых

Способности Камней: ??? (Неизвестно)

Камень Души: ??? (Неизвестно)

Огненные Камни Маны: ??? (Неизвестно)

Сертифицированный уровень добычи полезных ископаемых, по оценкам, составляет класс АА.

В зависимости от вашего потенциала, вы можете быть повышены до более высокого класса, если вы получаете высококачественные минералы или находите новые предметы.

Ян внимательно прочитал информацию, которая была указана как «отчет». В длинном отчете появилась новая информация. Новое содержание всегда приводило Яна в восторг. Он медленно сказал.

— Лилиана, почему говорят, что многие части неизвестны?

Лилиана улыбнулась и ответила.

— Это неразвитая шахта. Как видно из отчета, это шахта с большим потенциалом.

Ян сглотнул. Большинство минералов, перечисленных в разделе «сохраненные минералы» и «оцененные сохраненные минералы», были в основном известными Яну предметами. Минералы, которые Ян знал из списка, были мраморными камнями, магическими камнями, камнями силы и камнями души. Но и с ними заслуг шахты было достаточно.

«Максимальный сорт минералов, которые можно добывать, немного расстраивает, но это легендарный сорт»

Камень способностей или камень души считаются хранящимися минералами. Помимо всего прочего, Яна интересовал легендарный камень. Легендарный магический камень-это минерал, который можно получить, убив легендарного монстра. Кроме того, это был необходимый предмет для Яна. Для того чтобы повысить уровень своих способностей, необходима была помощь легендарного камня.

«Если он легендарный, то это увеличит вероятность успеха алхимии магического зверя»

И мысли Яна все больше и больше склонялись к предложению Лилианы. Лилиане снова было что добавить.

— Это предложение выгодно не только вам.

— Ради Янкуна?«

Лилиана кивнула.

— Ну, это же очевидно. Лучшн быть под кем-то сильным, как я, кто поможет ему стать намного сильнее.

Лилиана продолжала.

— К тому же, как только Янкун станет слугой, твоя связь с ним будет потеряна, и если Янкун вырастет подо мной, он вырастет гораздо более сильным, чем под полудемоном, разве это не большое подспорье?

— Хм…

И слова Лилианы не были неправильными. У Яна больше не было забот. Ян обратился к Янкуну.

— Янкун, с тобой все будет в порядке?

Янкун встретился взглядом с Яном. Он склонил голову и сказал.

— Я не забуду своего хозяина, даже если уйду.

Итак, сделка с дьяволом Лилианой была заключена.

\*\*\*\*\*\*\*

После завершения сделки с Лилианой. Ян немедленно перешел в 25-ю дивизию Дьявольщины. Волшебная шахта не была тем, что планировал Ян, но она была необходима, чтобы пропустить важное и оригинальное место назначения „гробница забытой души“ в 15-м районе.

Ян достал свои любимые охотничьи снасти, чтобы посмотреть на 25-ю дивизию. Он охотился только на небольшое число монстров и быстро перешел в 25-ю дивизию. В результате он смог добраться до 25-й дивизии примерно за 3 дня. От ворот 30-го до 25-го числа все Асмодианцы находились под властью Лилианы, и это было легко сделать, получив от нее свободный проход.

Вы первый, кто вошел в 25-ю дивизию дьявольщины.

Вы получили 50 000 славы.

Приобретенная в 25"м Дивизионе дьявольщины, увеличится более чем в 1,5 раза.

В течение следующей недели количество полученного опыта удваивается, и скорость выпадения предметов удваивается.

Даже не взглянув на появляющиеся сообщения, Ян открыл окно карты, чтобы подтвердить координаты.

— Давайте посмотрим, вот это место.

На картах, предоставленных Кайлран, не показаны области, которые пользователи еще не посетили. Однако текущее положение пользователя указывается координатами, даже если он посетил его впервые.

Дьявольская 25-я дивизия, (126, 1156)

«Местонахождение шахты было с 3598 по 2231 год. Мне нужно двигаться на восток»

Число координат увеличивается по мере движения на восток, а число справа увеличивается по мере движения на север. Шахта появится, если Ян будет двигаться в северо-восточном направлении в течение длительного времени, тогда он достигнет ее.

— Фух, было бы неплохо хоть немного к ней приблизиться?

Услышав бормотание Яна, Кака рассмеялся и ответил.

— Не торопитесь, господин. Даже если уже немного поздно, лучше не торопиться.

Ян что-то проворчал и пошел дальше.

— Я ненавижу это, давай действовать быстро.

Ян перевел взгляд на Кайзера.

— Кайзер, давай пропускать битвы, насколько это возможно, и пройдем сразу! Давайте прорубим шахту за полдня.

Кайзер кивнул и ответил.

— Хорошо, хозяин.

Но дорога к шахте была очень длинной. Ян не смог добраться до шахты быстро, он прошел ее спустя целый день, а не через полдня, как хотел. К 25-му дивизиону уровень среднестатистических монстров резко вырос. Даже в 26-м не было много монстров выше 300-го уровня, но в 25-м было трудно найти монстра ниже 300-го. И с уровнем около 300, он не встречал даже промежуточного монстра.

— Ах, я всем надоел.

Вдруг появилось несколько системных сообщений.

Связь более 22 часов.

Чрезмерное использование игр может помешать вашей повседневной жизни…

Игровое предупреждение Яна.

«Не только 22, но даже если бы было 32… я собираюсь посмотреть шахту, прежде чем выйти»

Ян повернулся и посмотрел на шахту, в результате он смог добраться до шахты за 3 часа.

Дзинь

Вы впервые нашли волшебную шахту.

Мой класс: АА

Вы заработали до 100 000 очков славы.

Волшебная шахта принадлежит пользователю Ян.

Допуск в магическую шахту возможен.

Войти в волшебную шахту? (Да/ Нет)

Ян без колебаний сделал шаг вперед.

— Зачем спрашивать, когда это очевидно?

Магическая шахта находилась глубоко в каньонах, что затрудняло поиск нужных координат. Вход в шахты был заблокирован огромными камнями, и когда Ян двинулся вперед, свет начал просачиваться из шахт. Ян шел с любопытным выражением лица, оглядываясь по сторонам, и через 5 минут в левой части стены появились небольшие каменные ворота.

«Что это такое?»

Ян подошел к каменным воротам, и в тот же момент пришло системное сообщение.

Дзинь-

Вы нашли вход в «волшебною шахту».

Вход невозможен, так как он еще не активирован.

25000000 золота требуется для активации офиса Управления, требуется, по крайней мере, от 2 до 5 слуг.

С золотом вы автоматически будете переведены в Министерство рабства.

Вы хотите перейти? (Да/ Нет)

— … что?

Ян был потрясен, увидев огромную сумму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321. Магические шахты (2)**

За последние несколько месяцев игры в Кайлран Ян никогда не испытывал недостатка в финансовой стабильности. Он был богат, поэтому у него всегда оставалось золото, даже после покупки оборудования на миллионы золотых.

«Посмотрим… Хорошо ли будет продать мраморные шарики заранее?»

Налоги, которые поступали от Гильдии Лотоса, бесконечная охота и все накопленные предметы были обменены на золото. И только благодаря этому Ян приобрел золото, которое стоило около миллиарда корейских вон. Он должен был использовать небольшое количество золота в 25 миллионов, это была не совсем маленькая сумма в любом случае. Но все могло быть по-другому, пока же содержание магических шахт было все еще неизвестно.

Ян, проверяя количество золота в своем инвентаре, пробормотал.

— Хмм… золото, которое у меня есть, сейчас составляет около 30 миллионов.

Что ж, если он отправится в хранилище имения, то сможет достать много золота. Но если он подумает об активизации рудников, то большая часть золота в его распоряжении истощится, и это не казалось хорошей идеей.

Ян подозвал к себе Кака.

— Кака.

— В чем дело, хозяин?

— 25 миллионов золотых… стоит ли тратить столько?

Похоже, у Кака не было ответа на вопрос Яна.

— Это прозвучало как вопрос, но это не вопрос, верно, учитель?

Ян, который теперь казался Кака полным идиотом, нахмурился.

— Но почему?

— В шахтах, если мы продадим 20 или около того Мифриловых камней… мы можем получить более… 25 миллионов золота.

— Эээ…?

Глаза Яна сияли, как фонарный столб. И в этих глазах было бесконечное любопытство. Потому что Мифрил был минералом, который не был известен нынешним пользователям. Кака продолжал.

— Не только Мифрил. В любом случае, если вы заполучите один легендарный магический камень, то это будет 25 миллионов золотых.

— Это, это правда… если это легендарный магический камень.

Легендарный магический камень — это минерал, который с определенной долей вероятности можно получить, поймав легендарного зверя. Даже если кто-то собирался продать его за 25 миллионов вон, Ян не возражал против покупки сразу.

— Кроме того, я не могу его запомнить, так как давно не был в офисе управляющего. Но по сравнению с реальной ценой рудников, 25 миллионов золотых — это буквально копейки.

Ян не очень беспокоился об этом.

«Ну да, если речь идет о 25 миллионах золотых, и я получу их обратно. Затем…»

Это была мина, на которую Ян наступил после того, как отпустил Янкуна, и Ян был не в хорошем настроении. Он был взволнован, так как сумма была слишком велика.

— Активируйте офис управления.

Следом появились системные сообщения.

Дзинь-

Вы заплатили 25 миллионов золотых.

Офис управления магическими шахтами был активирован.

Начинается запуск шахты.

Все настройки должны быть завершены до начала добычи.

Ян, проверив все сообщения, пробормотал что-то себе под нос.

— Наверное. Это не выглядит как определенная форма.

Сообщения продолжались.

Во-первых, вы должны нанять не менее 2 и не более 5 человек для работы в шахте.

Следуйте на рынок рабов.

Ян подумал о рабовладельческом аукционном доме монстров, откуда он забрал

Кака, но это место немного отличалось. Сразу после того, как Ян увидел рынок рабов, он увидел предметы на аукционе.

— Кого из них мне выбрать?

Кака ответил на то, что Ян только что пробормотал.

— Да, Господин.

Ян нажал на имена в верхней части списка.

— Элиниан —

Сотрудник: 72500 золотых / месяц

Уровень: 87

Пол: Женский

Классификация: Раб

Звание: Генерал

Личность: Осторожный

Урон: 1325

Броня: 625

Ловкость: 1055

Интеллект: 1950

Жизнеспособность: 15784/ 15784

Уникальная Способность А (Указана Раса)

Уникальный

Клан эльфов, которые поклоняются богине Луны.

Говорят, что они родились при лунном свете, и поэтому их называют самым красивым из видов.

— Тьфу…

Ян проглотил слюну, как только открыл окно. Кака спросил.

— В чем дело, хозяин? Нет никакой другой способности, кроме этой единственной уникальной, и ее ранг самый низкий среди всех рабов.

Ян некоторое время молчал, а потом ответил.

— Она, она такая красивая!

Из всех женских тел и характеров, которые Ян видел в Кайлран, Айриэль была самой красивой. Однако рабыня по имени Элиниан, появившаяся в информационном окне, была настолько красива, что даже Айриэль не смогла бы сравниться с ней.

Кака усмехнулся и рассмеялся.

— Стандарт человеческой красоты неизвестен. Я вижу только то и это.

Ян услышал бормотание Ббукббука сзади.

— Я все расскажу Харин, ббук!

Ббукббук, который несколько дней назад ничего не мог сделать, уже угрожал Яну. Холодный пот струился по спине Яна, когда Ббукббук угрожал ему.

— Эй, хватит уже Ббукббук.

— Мне это не нравится, ббук.

— Как тебе идея заключить со мной сделку?

— Ббук…?

— Я дам тебе еще три фрикадельки на сегодня, договорились?

Услышав, что сказал Ян, Ббукббук погрузился в глубокие раздумья. Затем он ответил.

— Это слишком мало, ббук.

Ян осторожно показал пять пальцев.

— Значит, пять?

Ббукббук ответил сонным голосом.

— Увеличьте на одну фрикадельку на каждый день. Тогда я сохраню то, что ты сказал, в тайне.

Способность Ббукббука вести переговоры резко улучшилась, и Ян был немного смущен.

— Мой невинный Ббукббук теперь вот такой…

Ян заплатил Ббукббуку фрикадельки и посмотрел на Кака. Какое чудесное совпадение для Ббукббука услышать то, что Ян сказал.

— Кака, дай мне совет.

— Какой совет, господин?

— Ну, я же не ищу раба, чтобы сражаться, верно?

— Верно.

— Значит, нам не нужны боевые навыки? Так что нет необходимости выбирать какого-либо мощного раба.

Я поделился с Кака своими мыслями.

«Но если она нападет на скалу… может быть, скала хотя бы сломается?»

Но это не так.

— Совершенно верно, господин. Подумайте об этом со здравым смыслом, одни боевые способности не повлияют на добычу. И если ты наймешь эльфийского раба, даже если Ббукббук не сообщит об этом Харин, это сделаю я.

— Почему же!

— Я могу избавиться от своего хозяина и получить шанс встретиться с новым.

— … ?

— Единственный, кто может управлять моим монстром, как мастер, — это Харин. Только Харин может это сделать.

— Да.

Ян почувствовал, что Кака его предал, и сказал.

— Но окно не содержало никакой информации, необходимой для добычи. Так какой же категории должны быть рабы?

Кака подлетел к Яну и сел ему на плечо.

— Господин, когда вы брали меня с собой на последний аукцион на рынке рабов, вы видели у меня какие-нибудь навыки, необходимые для добычи полезных ископаемых?

Ян попытался вспомнить, что говорил ему Кака, и покачал головой.

— Нет, не было.

— Кроме того, в информационном окне, которое вы видели, даже не упоминалось о добыче полезных ископаемых.

— Что ж, это правда.

Глядя на Яна, который все еще не понимал, Кака вздохнул и сказал.

— Я призрак Карга, так что все в порядке, но лунные эльфы не та раса, которая используется для добычи полезных ископаемых. Конечно, вы можете нанять их и посмотреть, но их эффективность очень низка. И если их сила мала, они будут ломать камни, или если не добывать их должным образом, то камень души может превратиться в силу.

— Это… это так.

Ян решил согласиться с тем, что говорит Кака. Но это все еще не разрешило его любопытства.

— Но Кака, тогда при найме рабов, почему неродственные расы, такие как эльфы, включены в список рынка?

Кака ответил.

— Невольничий рынок, помимо рудников, связан с рядом других магических институтов. Племя лунных эльфов, скорее всего, будет работать в других магических институтах.

— Ну что ж…

Ян, который внимательно слушал Кака, задумался.

«Я не понимаю, как эта девушка может знать детали всех измерений? Даже если бы она могла, насколько обширно ее информационное содержание?»

Ян ухмыльнулся, немного подумав.

— Что ж, хорошо иметь кого-то, кто может работать.

Кака резко отреагировал на бормотание Яна

— Что ты там болтаешь? Давайте быстро найдем рабов, которых можно нанять в наших шахтах.

Кака отчитал Яна.

— Да, Кака. Ты говоришь так, будто ты не раб?

Кака почувствовал себя неловко, когда услышал это.

— Я отличаюсь от других рабов, господин.

— А что тут такого особенного?

— Ну, так…

Он спросил об этом, но Ян знал, что Кака отличается от других рабов.

«Просто… прочтите информацию сообщества, и любой поймет, что Кака не просто раб»

Когда Ян впервые нанял Кака в качестве раба, у него было не так уж много информации, на которую он мог бы положиться. Это была очевидная вещь.

Содержание рабского контракта было впервые обнаружено Яном. Тем не менее, большое количество Асмодианцев теперь проживало в Дьявольском царстве, и в городе Ярости было около 100, и тысячи высокопоставленных Асмодианцев обосновались там. Конечно, увеличилось и число пользователей, нанимавших рабов. Если посмотреть на информацию о рабах в общине, то она отличалась от информации Кака.

«Рабы других пользователей делают то, что их просят делать… страстно»

Ян рассмеялся, глядя на Кака, который беспокоилась о том, что он должен был ответить на вопрос Яна.

— Ну, Кака. Я буду относиться к тебе по-особому, так что поторопись и найми рабов.

— Я понял, хозяин.

Ян с помощью Кака начал просматривать информацию о рабах. По словам Кака, существовало три вида рас, пригодных для добычи полезных ископаемых.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322. Магические шахты (3)**

— Клан Гхор, клан Мункус и клан гномов…

Из трех рас, о которых говорил Кака, Ян слышал только о клане дварфов.

На самом деле, гномы были в игре с фантастическим мировоззрением, Ян не знал, что эта конкретная раса появится здесь.

— Кланы гхора и Мункуса будет легко найти.

— Ты так думаешь?

— Особенно если учесть, что Гхоры быстро передвигаются, — сказал Кака.

Когда Ян пролистал список рабов, около десяти рабов на страницах были названы «Гхор». Учитывая, что на первой странице было 100 рабов, Гхор казался очень распространенной расой. Ян открыл информационное окно племени Гхор и посмотрел на него.

— Они немного похожи на голема, но меньше. Они похожи на мини-Голема.

Кака ответил.

— Ну, обычно Гхоры похожи на големов, мастер. У них нет ни физических способностей, ни расходов на содержание, ни потребности в пище, ни интеллекта. Это раса, созданная для трудовых целей.

— О боже, что? Такие действительно существуют?

— Да. Я тоже в этом не уверен… Но Гхоры действительно потрясающие.

— Эээм?

— Ну, я слышал истории о древних, которые создавали кланы, чтобы делать свою работу эти кланы были големами и Гхорами.

— Такли это?

Хотя это была всего лишь игра, жизнь в ней казалась очень тяжелой. Итак, Ян мог себе представить, что говорил Кака.

«Ну, Кайлран — это не просто бездумная игра»

Ян кивнул, любуясь игрой про себя.

— Тогда зачем нам искать гномов или Мункусов? Мне кажется, что Гхоры лучшие кандидаты для добычи полезных ископаемых.

Кака покачал головой.

— Конечно же, нет рабов, которые могли бы делать такую удивительную горную работу, как делают Гхоры, господин. Но если бы все шахты были заполнены Гхорами, тогда, возможно, шахта мастера содержала бы только минералы, такие как железная руда, или минимум мрамора, или самый низкий из камней.

— Что ты хочешь этим сказать? Кроме того, железная руда не была минералом. Он ведь не был упомянут в списке, верно?

— Ну, железная руда — это минерал, который можно найти практически во всех шахтах Дьявольщины. Железная руда — это минерал, который можно добывать, даже если он не указан в спецификации.

— Такли это?

— Гхоры хороши в своих делах, и они не создают никаких проблем. Но при добыче полезных ископаемых Гхоры иногда могут уничтожить высокосортные элементы, найденные в шахтах.

Теперь это казалось серьезной проблемой. Ян не мог нанять раба, который может взорвать миллионы вон наличными и состоянием.

— Вот почему нам нужны Мункусы, господин.

— А? Какую роль играют Мункусы?

Мункус, раб, которого нельзя было найти даже после просмотра 5 страниц списка рабов. Кака продолжал объяснять.

— Мункус — полная противоположность Гхорам, господин.

— Да ладно?

Кака кивнул и сказал.

— Роль Мункуса заключается непосредственно в исследовании шахт. Однако, в отличие от Гхоров, они могут вынюхивать минералы, как призраки.

— Ого?

— Эти люди едят минералы. Так что для них было естественно вынюхивать минералы, как привидение.

Ян спросил.

— Так что же мне делать, если они едят минералы?

— Этого не случится, господин. Если вы будете кормить их 10 низкосортными шариками в течение дня, то они будут усердно работать, не поедая никаких других минералов.

— О?

— В чем дело, хозяин?

— Здесь, значит, есть гном?

— Что?

С удивленным выражением лица Ян открыл информационное окно. Когда Кака объяснял информацию о рабах, гномы были одними из самых редких. Кака был удивлен гораздо больше, чем Ян. Кака впервые видел гнома.

— Урк Хан —

Сотрудник: 5195000 золотых / месяц

Уровень: 56

Раса: Железный Карлик

Пол: Мужской

Классификация: Раб

Ранг: Уникальный

Характер: Любопытный

Сила атаки: 995

Оборона мощность: 1450

Ловкость: 555

Интеллект: 1876

Жизнеспособность: 17775 /17775

• Уникальная способность, а (расовая) (расовая специализация) (способность укрепления)

Неизвестно

• Уникальная способность В (редкая способность)

Неизвестно

• Уникальная способность с (присущие расе) (редкая способность) (возможность эволюции)

Неизвестно

Это карлик, который всю свою жизнь проводит с минералами.

Как и другие гномы племени, они имеют хорошую ловкость и любят делать вещи. Однако они любят собирать редкие минералы.

— О Боже мой!

Бессознательно произнес Ян. Причина была очевидна. Это было из-за чека гнома, который был написан на самом верху.

— Да, Кака. Тебе не кажется, что это уже чересчур?

— Что такое, господин?

— Он заплатил больше пяти миллионов золотых за одного раба.

— Разве это необычно, учитель?

— Видите ли, из того, что я знаю, даже люди, работающие в офисе империи, не зарабатывают 5 миллионов золотых за месяц работы.

Ян был потрясен до глубины души. 5 миллионов золотых монет в корейской валюте стоили от 5 до 6 миллионов вон.

«Почему плата за раба в игре намного выше, чем за наемного работника в реальной жизни?»

Но Кака не был так уж удивлен.

— Если вы вложите 5 миллионов золотых в этого раба, вы, вероятно, увидите гораздо большие результаты в будущем, господин.

— Ну, это вполне возможно.

— И Гном, вероятно, будет отличаться от других рабов.

— Ээм…?

— Откройте информационное окно еще раз и посмотрите, мастер.

— Я могу это сделать.

Ян открыл дополнительные детали в нижней части окна.

— Ведомые Детали —

Рабочая Сила: 65

Ловкость: 89

Наблюдательная мощность: 82

Выносливость: 52

Верность: 42

Классификация: рабовладельческий период

Оставшееся время на контрактный период: 63 дня 21 час.

Это срочный раб с контрактом.

Если вы хотите продолжать нанимать раба после этого периода рабства, вам придется еще раз пройти переговоры о продлении до окончания периода контракта.

(Однако, как только период контракта заканчивается, метод контракта будет изменен, так как статус раба гнома будет отменен.)

Ян, прочитав подробности, закатил глаза. Это содержание, которое не требовало много размышлений, и его было не так уж трудно понять.

«Срок рабов ограничен… и вдобавок, когда контракт закончится, они больше не будут рабами?»

Ян нуждался в помощи Кака, чтобы полностью понять то, что он только что прочитал, поэтому Ян спросил его.

— Кака, я проверял, но что такое периодичный раб?

Кака ответил.

— Периодичный раб — это как раз то, что означает это слово, господин. Они являются рабами с фиксированным сроком контракта.

— И это все?

— Может быть, этот раб-гном и не был рабом с войны, но по какой-то причине это выглядит как случай, когда раб по личным причинам имеет существующий контракт с высокопоставленным Асмодианцем.

— Хм… значит, как только контракт заканчивается, он идет и находит своего владельца?

Кака кивнул.

— Да, Господин.

— Хм…

Ян начал приводить в порядок свои мысли.

«Рабовладельческая система кажется сложной, вот что я подумал»

Кака продолжал.

— Невольничий рынок, на котором мой хозяин купил меня, торгует рабами и предоставляет их в собственность. Этот рынок рабов, на который сейчас смотрит хозяин, является формой заимствования рабов, у которых есть владельцы, а не покупки собственности.

— Ага…?

Ян теперь полностью понял, что говорил Кака. Он не думал, что платить рабам было странно.

— Значит, жалованье раба, которое я заплачу, вернется к прежнему владельцу?

— Да.

Теперь Ян все понял.

«Итак, вам нужно 5 миллионов золотых, но нет смысла давать рабу 5 миллионов золотых. Давать сотрудникам столько имеет больше смысла»

Что-то промелькнуло в голове Яна.

«Значит, если Кака не был врожденным рабом, значит, он попал в рабство по какой-то неизвестной причине? Срок контракта не был установлен, что, очевидно, означает, что он также не был периодическим рабом. Не важно, что он симпатичный, но для раба он довольно дерзкий. Он также обладает огромным количеством знаний. Я просто предполагаю, но я почти уверен, что он больше, чем семья»

Ян посмотрел на Кака.

— Кака.

— В чем дело, хозяин?

— Итак, могу я записать и тебя на этот невольничий рынок?

— …?!

Кака почти сразу же замер. Ян просто дурачился с ним, но он постарался выглядеть серьезным, когда задал свой вопрос.

— Хм, тогда сколько мне нужно попросить за моего Кака?

Кака был так увлечен шуткой Яна.

— Мастер, не делайте этого. Я не стою так много, так что вы не получите много.

Ян начал смеяться, услышав, что сказал Кака.

Но, честно говоря, есть ли раб, который был бы так же полезен, как Кака? Не было другого раба, который мог бы сравниться с Кака из-за количества информации, которой он обладал. Ян, поделившись шуткой и посмеявшись над ней с Кака, разглядывал карлика в информационном окне. Он спросил.

— Этот карлик будет полезен, если я найму его?

Кака кивнул.

— Конечно, мы должны нанять его, несмотря ни на что.

— Хм…

— Жаль только, что срок действия контракта составляет всего 60 дней. Раб будет освобожден через 60 дней, а карлик, скорее всего, покинет шахту.

— Да.

Ян открыл свой инвентарь и проверил, сколько золота у него осталось.

«Ха-ха… как только я найму этого парня, я упаду на самое дно»

Не было никакого способа получить деньги из офиса, оставаясь в Дьявольщине. Так что до поры до времени им приходилось жить как нищим.

«Ну что ж, на этот раз я поверю Кака»

Поколебавшись несколько секунд, Ян, в конце концов, решил нанять гнома.

Дзинь-

Вы заплатили золотом на сумму 5195000.

Ты нанял раба Урк Хана.

Тебе удалось нанять первого раба из магических шахт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323. Гном Урк Хан (1)**

Ян нанял Урк Хана, и потратил на него очень много денег. На оставшуюся сумму он купил раба Гхора. Сразу после этой покупки золота Яна упало до числа в 4 цифры.

— У меня осталось восемь тысяч золотых. Я никогда не думал, что смогу потратить такую огромную сумму… за такой короткий промежуток времени. У меня остались одни тысячи…

С 8000 было бы трудно найти оборудование, предназначенное даже для новичка. Во всяком случае, Ян, нанявший одного Гхора, купил другого, чтобы тот отвечал необходимым условиям шахт. И тут же появились системные сообщения.

Дзинь-

Вы выполнили минимальные условия, необходимые для эксплуатации шахт.

Теперь добыча возможна.

Чтобы открыть дополнительные возможности, еще раз посетите офис управления.

«Дополнительные возможности?»

В его распоряжении не было золота, так что это была просто картинка на будущее, но Ян, будучи любопытным котом, проверил информацию о возможностях, которые могли быть развиты дальше.

«Э-э… волшебные рудники… я думал, что это гусь, несущий золотые яйца… но разве это золотоядное чудовище?»

Сейчас у шахты Яна был первый уровень, и это подтверждало текущее информационное окно. Дополнительными объектами, которые можно было открыть на первом уровне, были «горное оборудование» и «склад полезных ископаемых». Горное оборудование, укрепляющее объект, было буквально средством для укрепления оборудования, которое использовали рабы, а склад минералов в основном увеличивал емкость склада. И золото, необходимое для открытия обоих этих объектов, составляло 15 миллионов золотых и 5 миллионов золотых.

«И нужно дополнительное золото, чтобы поднять уровень шахты и объекта тоже…?»

— Это действительно чудовище, пожирающее золото!

Ян задался вопросом, сможет ли он вообще добывать полезные ископаемые, которые были бы выше инвестиций.

«Но раз уж я это сделал, то позже увижу результаты. И если у меня не будет достаточно денег, я просто застряну»

В последние годы никогда он не был в ситуации, когда золота было недостаточно, у него всегда было намного больше, чем нужно, единственный день, когда у него не было достаточно золота, был тогда, когда он начал игру. Когда он получил 800 золотых после охоты на огра, он использовал их для оплаты обучения, а затем усердно учился. И после этого цена на золото упала вдвое, даже тогда сумма, которую можно было заработать, была все равно Другой.

«В 20-м дивизионе Дьявольщины я буду уничтожать монстров среднего класса и продавать их… смогу ли я получать 1 миллион золотых в час?»

Он не был так уверен, будет ли скорость падения шариков высокой или низкой, но с выпавшими предметами он мог легко зарабатывать около 2 миллионов золотых в час. Конечно, с одним правильным предметом можно было бы получить 20 миллионов золотых.

— Ну, 20 миллионов золотых — это не что иное, как…

Вообще-то, 20 миллионов золотых — это неплохо. Просто Яну было легко заработать золото, поскольку он прошел через большую часть контента в Кайлран.

Если бы Ян был более одержим получением богатства, то он смог бы собрать не миллиарды, а сотни миллиардов. До сих пор Ян на деньги, которые он получил в реальном мире благодаря Кайлран, покупал новую капсулу и делал комнату намного больше для ее использования. Закончив размышлять, Ян вышел из кабинета управляющего.

— Может быть, мне стоит прогуляться, я как-нибудь проверю его с рудника?

Офис управления располагался у входа в шахту, Ян вышел из офиса и двинулся дальше вглубь шахты. Вскоре узкое пространство стало шире, и появилось широкое пространство для добычи. Там были два раба, которых Ян нанял некоторое время назад. Взгляды Яна и гнома встретились, и гном УркХан склонил голову и поприветствовал Яна.

— Рад встрече, меня зовут Урк Хан, — сказал гном вежливым тоном, в котором не чувствовалось нахальства.

Ян, однако, видя неловкое представление раба Урк Хана, просто кивнул головой.

«А что, у него действительно есть хозяин?»

— Пожалуйста, веди себя хорошо, Урк Хан. С этого момента, помоги мне укрепить эту нетронутую шахту.

Урк Хан коротко ответил.

— Я все понял.

Ян подтвердил свою уникальную способность, которую он не замечал раньше.

Навык Переработки Полезных Ископаемых (Расовое Наследование) (Расовая Специализация) (Усиление)

Возможность переработки полезных ископаемых в течение 24 часов после добычи, может быть использована только один раз.

Используя способность переработки минералов, он увеличивает сорт минерала с определенной вероятностью.

(Время перезарядки: 30 минут)

(В зависимости от сорта и типа минерала, подлежащего переработке, вероятность переработки будет варьироваться.)

Усиленные Драгоценные Камни (Редкая Способность)

Этот навык является пассивным, он только увеличивает шанс успешного улучшения оборудования на 30% для последующего оборудования.

Дизайнер Карлик (Присущая Расе) (Редкая Способность) (Эволюционная Способность)

Способность производить оборудование через исследования определенного периода времени. Когда способность конструктора-гнома активирована, никакие действия не могут быть предприняты до конца ее изучения, и чем больше времени отнимает изучение, тем более превосходным окажется оборудование.

(Время перезарядки: 24 часа)

(Эволюционирует)

Уникальные способности Урк Хана немного шокировали Яна.

— Чт… невозможно иметь целых три уникальных способности. Раб уникального ранга…

Ян прошептал Кака.

— Кака, может быть, после рабского контракта мы возьмем Хана в качестве слуги?

— Хана? Ах, ты говоришь об Урк Хане?

- Да.

Кака кивнул головой.

— Это точно, господин. Но прежде мой хозяин должен выслушать Хана.

— О… Неужели?

Слуга отличался от раба. Его нельзя купить за деньги.

«Так или иначе, мне нужно узнать о Хане до того, как закончится контракт»

Ян был упрям, он начал копать и много думать об этом. И как только минимальные требования будут выполнены, добыча полезных ископаемых пойдет быстрее.

\* \* \*

В одном из углов шахты. Звук кирки звенел в безмолвном пространстве без отдыха. И источником звука был Ян.

— Хм…

К нему подошел гном и заговорил спокойным голосом.

- Ты кажешься уникальным.

Ян встал, вытер пот, а затем спросил.

— Что?

Хан пожал плечами и ответил.

— Я был в магических шахтах, выполнял свой рабский контракт, и, если быть точным, я был в более чем 10 шахтах. Но до сих пор я ни разу не видел, чтобы хозяин копал сам.

Ян поднял кирку и ответил.

— Как только я пойму содержание. Прежде чем ты займешься делом, мне нужно взглянуть на это.

У Хана заблестели глаза.

— Ого… конечно, ты молодец. Я не знаю, что это за содержимое, но… если работодатель делает работу, то сможет эффективно управлять шахтами.

И перед Яном всплыли две строчки системного сообщения.

Дзинь-

Гном Урк Хан интересуется вами.

Близость с гномом Урк Ханом увеличена на 2.

Хотя это и не было намеренно, близость с рабом увеличилась, и Ян засиял от радости.

— Хан, я уже говорил, что в этой шахте минералы, которые должны быть добыты в первую очередь. Это высокосортные магические камни.

При этих словах Яна лицо Хана приняло странное выражение.

— Ах, не совсем так, но я хотел кое-что спросить.

— А?

— Я хотел спросить тебя об этом раньше… почему ты так одержим этими высокосортными камнями? Здесь есть магические камни… но мало кому они нужны. Их будет трудно продать.

Ян улыбнулся и ответил.

— Нет, я их не продам. Я воспользуюсь ими.

В глазах гнома снова зажегся огонек.

— Хм…? Ян, так ты алхимик?

«Алхимик? Действительно… есть работа алхимиком, и магический камень используется в алхимии. Это не минерал, который нужен только для звериной алхимии»

Ян покачал головой и ответил.

— Нет, я не алхимик.

— Тогда…?

— Я укротитель зверей. И чтобы получить лучшее на поле боя, мне нужно получить камни высшего сорта.

Зрачки Хана дрогнули.

— Укротитель зверей! Я так рад встретить здесь укротителя зверей!

И появились новые системные сообщения.

Дзинь-

Гном Урк Хан интересуется вами.

Близость с гномом Урк Ханом увеличилась на 15.

Ян сделал глупое выражение лица.

«Что? Он самый простой парень на свете. Не слишком ли быстро мы сближаемся?»

Очень хорошо, Хан!

Урк Хан заинтересовался Яном и без колебаний заговорил с ним, а вскоре и Ян тоже начал отвечать на его вопросы. На самом деле это было возможно, потому что их интересы были схожи. Это было похожее чувство на то, которое он испытал, когда впервые встретил Сервиана.

— Ооо, значит, Ян, ты думаешь, что сможешь создать могущественный класс с помощью своей магической звериной алхимии, и для основной части этого класса, наряду с шариками, нужен легендарный монстр. А чтобы увеличить вероятность успеха, тебе понадобятся полноценные камни.

— Верно. Но все не так просто.

— Почему?

— Во-первых, зверь, который будет основным телом, должен быть выбран как лучший боец среди легендарного класса. И зверь, который станет материалом, должен быть с особыми способностями.

— О… а какова причина?

— Это немного сложно, но я тебе скажу.

— Ух ты!

— Я довольно долго изучал алхимию зверей, так что мои боевые способности развились вместе со способностью укрощения зверей, но даже при том, что у меня есть эти способности, я, скорее всего, буду больше уверен в себе, если у меня будут эти высококачественные камни.

— Кх, это большая задача!

— Кроме того, это еще не конец.

— Это так пленительно. Я хочу послушать.

— Хан, ты шахтер, ты знаешь какие-нибудь минералы с такими способностями?

— Знаю. Это не тот минерал, который можно добывать так часто в этой шахте, но даже я не видел его много раз.

— Камни силы будут подобны цветку, который усилит красоту алхимии. И если я смогу получить камни силы с самой высокой из уникальных способностей, я смогу присоединить способности к способностям моего партнера. А камень — это предмет, который можно получить не только добычей, но и гидрокрекингом.

— Это, это… лучшая история, которую я слышал когда-либо!

Близость с гномом Урк Ханом увеличилась на 4-1

Близость с гномом Урк Ханом увеличилась на 7.

Тем временем в инвентаре Яна лежали один или два минерала.

Вы преуспели в добыче полезных ископаемых!

Недостаточная ловкость повредила минералы.

Получена «Малая железная руда».

Получен предмет «Малая Искраа».

Получен предмет «меньший Камень Души».

Получен предмет «камень меньшего Духа».

И при таких обстоятельствах дружба Яна и Хана начала расцветать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324. Гном Урк Хан (2)**

— Не может быть, Герц, Ян действительно не связывался с тобой?

— Да. Я только что вышел из подземелья, но, похоже, он закрыл все личные сообщения.

— О боже… разве это не странно?

— Да. Последний раз он выходил на связь позавчера вечером…

В Имении Пиро. Фиолана и Герц, удобно устроившиеся за столиком, вздохнули.

— … сегодня суббота, значит, вчера была пятница. Разве ты не пошел в школу? Или Ян плохо себя чувствует с пятницы?

— Нет, дело не в здоровье, но в школу он не ходил.

— Такое иногда случается.

— Ага…

Фиолана покачала головой. В то же время, не было большой необходимости в Яне, но сегодня была другая ситуация.

— Ээм, я немного нервничаю из-за того, что Яна здесь нет…

Примерно через час, Гильдия Красного Кроу, занимавшая 13-е место в рейтинге гильдий, начала полномасштабную войну. А гильдия Лотоса была в рейтинге на 15-м месте, и гильдия была на одну ступень выше их. Нынешний рейтинг Гильдии Лотоса был не так важен для них, да и не имел значения. В течение последнего месяца глава Гильдии Лотоса целенаправленно работал над тем, чтобы рейтинг гильдии упал. Они отказались от формы деятельности Гильдии со стороны поместья Лорда.

Помимо рейтинговых очков гильдии и потери очков славы, но стратегически это был неплохой вариант. Даже после того, как они объединились с лучшими гильдиями, такими как Оклан и Великолепие, их рейтинг все еще падал. Целью намеренного понижения ранга их гильдии было избежать ситуации, когда Союз гильдий выступит против них. Если нет, то всемогущая Гильдия Лотоса, которая была на вершине рейтинга, привлечет другие гильдии, чтобы объединиться против них.

Были времена, когда несколько гильдий ранкеров объединялись, и другие гильдии, которые чувствовали себя неуверенно, кризис шел против них. Но сейчас была безнадежная ситуация. Если несколько низших гильдий выбывают, то проигравшая Гильдия обычно присоединяется к борьбе других гильдий. Гильдия Лотоса теперь скрывалась.

Герц сказал.

— Так это из-за Гильдии Красного Кроу? Даже если с нами не будет Яна, мы победим их.

Фиолана кивнула и ответила.

— Я тоже не думаю, что мы проиграем. Но я просто не могу не желать, чтобы Ян был здесь.

Герц слегка усмехнулся. Фиолана медленно поднялась со своего места. Пришло время проверить силу гильдии и начать подготовку к войне.

— Хм, ну и что с того, что на этот раз Яна не будет в гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*

— Хехехе.

В северо-восточной части 25-й дивизии Дьявольщины. Внутри магических шахт, принадлежавших Яну, слышался тихий смех. А тот, кто смеялся, был их владельцем, это был Ян.

— Господин, даже рабы, которые работают, отдыхают после 8 часов работы, что здесь происходит?

На эти слова Кака Ян немедленно отреагировал.

— Ты такой шумный. Ты жалуешься?

— Что ты хочешь этим сказать?

— Там, где я живу, если я иду на работу, мне нужно работать по 12 часов в день.

— Но речь идет только о рабстве на 8 часов, — сказал Кака с растерянным выражением лица.

— Тогда место, о котором ты говоришь, мир, о котором я слышал — ад?! Вы здесь работаете гораздо больше, чем рабы!

Он мрачно посмотрел на Яна.

— Так вот почему мой хозяин так работает?

Поругавшись с Кака некоторое время, Ян взял топор и снова принялся за работу.

«100 меньших камней духа. Еще немного, и я уберусь отсюда…! Если мне не удастся выкопать легендарные магические камни, придется искать другой способ»

Ян работал в шахте уже 20 часов, без единого перерыва. А в инвентаре были навалены минералы.

Ян заглянул в опись.

Малый мраморный камень — 267.

Мрамор низшего сорта — 97.

Низкосортное железо — 879.

Меньшее Железо -142.

Промежуточное железо — 8 штук.

Магические камни низшего сорта — 479.

Магические камни меньшей степени — 139.

Промежуточные магические камни — 43.

— Черт, я бы чувствовал себя немного лучше, если бы получил одну из высших оценок…

В списке добытых минералов было четко указано, что есть шанс получить легендарные камни. Однако на самом деле все было иначе, это целое состояние, иметь пару промежуточных камней. Даже проверяя инвентарь, Ян не переставал выбирать.

«Но я не хочу останавливаться. Если я продам то, что имею сейчас, не дадут ли мне хотя бы 20 миллионов золотых?»

Но именно тогда в куче руды, которую подбирал Ян, из трещин вдруг начал вырываться белый свет.

— … !

И Ян присмотрелся к нему внимательнее.

— Вот оно! Как и говорил Хан, в высокосортном минеральном камне есть особый свет…

Ян поднял топор и начал осторожно ковырять его. И наконец, источник белого света был обнаружен.

— О боже… это так красиво!

Ян уронил кирку, которую держал в руках, и достал небольшое приспособление. Это предмет, похожий на половинку огурца и лопату.

«Ну что, пришло время мне, наконец, воспользоваться этим?»

Мифриловая Кирка, которую Хан одолжил Яну перед тем, как уйти на перерыв. Через два дня близость Хана с Яном дошла до того, что он одолжил ему драгоценное горное оборудование. Ян осторожно поднял кирку и начал сбривать грязь вокруг минерала. Руда начала разрушаться.

Из-за отсутствия изящества, прочность руды понижена на 5!

Из-за отсутствия утонченности, прочность руды понижена на 7!

Стойкость меньше чем 80%, следовательно ранг понизился на один уровень.

Прочность руды составляет менее 70%, следовательно, сорт понизился еще на один уровень.

Через тридцать с лишним минут Яну удалось его добыть.

Вы успешно добыли минерал!

Недостаточная утонченность повредила минералы.

Получены магические камни среднего класса.

— Это… это…

Когда Ян увидел появляющиеся сообщения, у него было пустое выражение лица. Из-за отсутствия у Яна навыков горного дела произошла огромная катастрофа. Кака подошел и посмотрел сообщение со стороны Яна.

— Вы просто взяли камень высшего сорта, а затем понизили его на два уровня до среднего уровня… Мастер только что получил шанс заработать, по крайней мере, 10 миллионов золотых.

— Действительно… Вы обладаете ловкостью чудовища, мой господин.

Пока Кака сидел рядом с ним и болтал, Ян никак не мог заставить себя заговорить.

— Я просто хочу отрезать себе руки…

Даже Ян начал возмущаться собой. Если бы два сорта упали из-за добычи, то это был бы самый высокий сорт камня, как только что сказал Кака.

— Хаа…

Ян, который стоял с отсутствующим выражением лица, вскоре снова взял горное оборудование.

— В чем дело, хозяин?

— Давай просто остановимся и пойдем.

— У нас все еще нет 100 низкокачественных камней, мастер.

— Несмотря ни на что, я не думаю, что это поможет.

— Если ты так думаешь.

— Меня предали.

Ян вышел из шахты. Но даже тогда это не означало, что он разочаровался в шахте.

«Теперь я знаю, что такое система добычи полезных ископаемых. Это огромный капитал, требующий много денег… и когда он работает должным образом, это джекпот!»

Золото, которое Ян вложил в шахту, составляло около 30 миллионов золотых. Однако, глядя на систему, по мере того, как уровень добычи повышался, потребность в золоте возрастала экспоненциально.

— Как только я получу деньги, которые находятся в поместье, я возьму шахты до третьего уровня. Если на это потребуется около 230 миллионов золотых… неужели я останусь со всеми рабами? У меня нет золота, чтобы повысить уровень до 4-го…

Ян начал строить планы. Он не волновался, хотя и думал о колоссальных 230 миллионах золотых. Это потому, что он был полностью готов к этому.

«Все зависит от моих способностей, но если предположить, что я нанимаю рабов высокого класса… добыча могла бы составить около 100 минералов в день»

Ян начал рассматривать все возможные переменные, включая число шахтеров и рабов, которые будут доступны.

— Максимальное количество рабов, которых я могу нанять на третьем уровне, около 20… надо подумать…

Пока он думал об этом, он рассматривал вход в шахту. И вскоре он вышел оттуда.

— Мило. Даже при том, что я получил только минимум… мы, вероятно, можем сломаться — даже через месяц или около того!

Кака был озадачен, глядя на Яна, сжимающего кулак и что-то бормочущего себе под нос.

— Мой хозяин только что взорвал первоклассный камень, и теперь он стал странным…!

Ян не обращал внимания на слова Кака, а просто открыл портал, используя размерные бусины.

— Мне нужно установить все настройки шахты, а потом отправиться в место под названием «забытая душа». И нужно найти Бальрога… и, может быть, попытаться добыть из него странный минерал?

Ян направился прямо к поместью Лотоса через свой портал. План был составлен, и все, что ему нужно было сделать, — это занять себя. Вдруг Ян услышал знакомый голос.

— Да, Ян хён?

И, повернув голову, он увидел два знакомых лица. Это были Хуни и Каноэль.

— О, ребята, что вы здесь делаете?

— У Каноэля хёна было какое-то дело в долине призывателей, и я просто поплелся туда на некоторое время. Хён, ты возвращаешься из этого адского места?

Ян был немного озадачен.

— Место, похожее на ад?

— То место. Была ли это империя Маурьев? Это было место, куда ты меня привел, и я испугался.

Хуни думал, что Ян может открыть портал только в Империю Маурьев. Ян, поняв слова Хуни, рассмеялся.

— Ах, нет. Я пришел из Дьявольщины.

У Хуни глаза на лоб полезли.

— Что, что? Дьявольщина?

— Да. Я открыл портал и вернулся.

— Ты можешь открыть его где угодно?

Ян ответил, покачав головой.

— Нет, не так. Только в те места, где я был однажды.

— …!

— Да…

Хуни удивился этому, а Ян только зевнул. Он провел в шахте больше суток в поисках полезных ископаемых. Хуни схватил Яна за руки и закричал.

— Хён! Хён, ты единственный, кто у меня есть!

Ян перестал зевать, он смутился.

— Это, почему опять это? Да, Каноэль. Почему этот парень так себя ведет?

На этот вопрос Каноэль только рассмеялся и покачал головой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325. Гном Урк Хан (3)**

Сейф Яна, который он открыл в Имении Лотоса, содержал больше золота, чем он думал.

— О… если я смогу использовать все это, то смогу ли я подняться на четвертый уровень шахты?

В сейфе Яна хранилось более 600 миллионов золотых монет. Однако Ян, погруженный в свои мысли, покачал головой.

— Ну да, я, конечно, могу повысить квалификацию, но не смогу оплатить расходы по найму раба. Я оставлю здесь 300 миллионов золотых.

Ян не колеблясь вытащил из сейфа почти половину денег.

Дзинь-

Доступ к депозиту Имения Лотоса.

Проверка завершена.

Извлекаемое золото — 659821222.

Снять 350 миллионов золотых? (Да/ Нет)

Для проверки личности требуется распознавание радужной оболочки глаза.

Распознавание радужной оболочки завершено!

Вы успешно вывели золото. Оставшееся количество золота на вашем счете составляет 334821222.

Ян жаловался на систему изъятия золота.

— Нив коем случае, в прошлый раз, когда я вытаскивал золото, я сделал это без всяких процедур… Почему сейчас все так сложно? Это потому, что сумма огромная…?

Ян мельком взглянул на 300 миллионов золотых в своем инвентаре.

«Ну, теперь, когда я подумал об этом… на эти деньги я могу купить квартиру в реальном мире, а не шахту, верно?»

Дом, в котором сейчас жил Ян, был не так уж плох, если оставаться там в одиночестве. Стоимость была почти 2 миллиона, и в нем было две широких комнаты.

— Если я сейчас продам эти две комнаты и обменяю золото в моем сейфе на деньги…

Район, где в настоящее время жил Ян, был известным местом в Сеуле. У него было достаточно денег, чтобы даже купить приличную квартиру.

— Нет, я все-таки пойду на шахту…! Сможет ли золото в сейфе поднять шахту до 4-го уровня?

Если бы его родители услышали об этом, Ян ни за что не сказал бы им, что готов пойти без гроша за шахту. Как бы то ни было, Ян, решив заняться разработкой рудника, вышел из комнаты. Хуни, все еще находившийся в приемной, сказал со странным выражением лица.

— Все уже сделано? Почему он так долго вынимает золото из сейфа?

Ян ответил мягким голосом.

— 300 миллионов золотых.

— … что?

— Я снял 300 миллионов.

У Хуни забегали зрачки.

— Хён? Ты родился с золотой ложкой во рту, Как Ноэль хён?

Ян улыбнулся и ответил.

— Нет, я сам себя создал.

Хуни немного неправильно понял слова Яна.

— Этот хён… я думал, что ты был велик только в игре. Может быть, ты и в реальной жизни великий бизнесмен…?

Уважение Хуни к Яну в тот момент было настолько глубоким, что он не испытывал к нему ничего, кроме уважения.

\* \* \*

— Значит… ты не должен умереть ни разу?

— Хм… со смертной казнью задание автоматически провалится.

— Это условие квеста?

— Да.

Хуни слушал рассказ Яна, следуя за ним.

— Значит, ты не сможешь участвовать в войнах гильдий.

— Войны гильдий? Ну и что с того?

Хуни ответил на вопрос Яна с нелепым выражением лица.

— Хён, начиная с сегодняшнего дня Гильдия Красных Кроу ведет тотальную войну. Ты хочешь сказать, что даже этого не знаешь?

— Есть… так ли это? Я был немного занят в эти дни… подожди.

Ян открыл окно системы, чтобы прочитать последние сообщения. Посыпались сообщения от Герца и Фиоланы. Ян почесал затылок и пробормотал.

— Ну, они и без меня сумеют победить Красную Кроу…

Он был ошеломлен, потому что думал, что-то, что сказал Ян, было безответственно, но он немедленно взял себя в руки и пошел спросить о задании.

— В любом случае, Ноэль хён решил помочь мне, и мне нужно идти в 20-ю дивизию Дьявольщины.

— И что-то там называлось храм мертвеца, или как там это называется?

— Я тоже в этом не уверен, просто знаю, что есть место под названием Дэдмон. И если я пойду туда, тогда что-то выйдет наружу.

Ян был погружен в свои мысли.

«Я могу как-то помочь, ведь я тоже еду туда, верно?»

Если в 20-м отделе Дьявольщины есть специальное подземелье, то он думал, что у него будет шанс увидеть легендарного зверя. В 30-м дивизионе Дьявольщины был также могущественный легендарный дьявол — Дракон дьявола, который был связан со скрытым квестом подземелья.

«Если я найду каких-нибудь легендарных зверей, может быть, мне стоит попробовать поймать их»

На самом деле, у Яна не было никаких проблем с поимкой легендарного зверя.

Если не считать легендарных зверей, он еще не поймал ни одного из лучших зверей.

— Хмм, так почему ты говоришь мне это сейчас?

Хуни мило улыбнулся и сказал.

— Почему ты спрашиваешь, хотя знаешь… Ян хён, пожалуйста, помоги мне.

Ян слегка рассмеялся и ответил, кивая головой.

— Хорошо, я помогу тебе.

— Охо…?!

Как только Ян согласился помочь, лицо Хуни просияло. Однако Яну все еще было что сказать.

— Но…

— Что?

— Будет трудно начать прямо сейчас.

— Но почему?

— Мне сейчас очень хочется спать.

— … Хён, ты тоже засыпаешь во время игры?

— Это потому, что я играю в эту игру уже два дня подряд.

У Хуни было угрюмое выражение лица из-за того, что только что сказал Ян. Он заметил это и спросил.

— Это задание ограничено по времени?

— Ничего подобного.

— Тогда начнем завтра вечером. Я немного посплю и улажу кое-какие дела у себя дома.

Хуни кивнул в знак согласия.

— Ладно, хён. Вы можете не торопиться. Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз видел дьявола, я могу подождать еще несколько минут.

— Не волнуйся. Я приду завтра вечером.

Ян подумал о чем-нибудь, что избавило бы хуни от нервозности.

— И… пока меня не будет, ты не мог бы мне кое в чем помочь?

Хуни встревожился из-за неловкого вопроса Яна.

— Что?

— Ну, это немного трудно объяснить. Сможешь мне помочь?

Хуни начал нервничать еще больше.

— Угу… что такое? Если хён просит о помощи, то это будет нелегко…

Казалось, что если он не сделает то, о чем просил Ян, то Ян не поможет ему в его поисках. Хуни решал, поможет он Яну или нет.

«Ну, я думаю, поиски возможны благодаря Яну хёну… так что это, вероятно, ничего»

— Ладно, хён. Я помогу.

Хуни и не подозревал, что через несколько часов пожалеет о своем решении.

\* \* \*

В тот день, казалось, хороший день по некоторым причинам. Я просто бездумно шел от скуки, когда случайно наткнулся на Яна хёна, и тогда я попал в Дьявольщину. И так или иначе, Ян хён сказал, что он поможет выполнить задание. Он попросил что-то взамен, но это было не то, о чем кто-то должен был беспокоиться, по крайней мере, это было то, что я думал. Однако с того момента, как я наткнулся на темную пещеру глубоко в горах, я понял, что что-то действительно было не так.

«Что это такое? Это новое подземелье, которое нашел Ян хён?»

Я скептически относился к тому, в какую грязную темницу его привели, но сейчас я решил последовать за своим хёном. Чтобы справиться с сильным врагом, он должен был встретиться лицом к лицу с самым сильным человеком тьмы. Но это место не было похоже на подземелье.

— Хён, что это за звук? Изнутри доносится какой-то звук.

— Хм, точно. Звук добычи полезных ископаемых.

«Значит, это была шахта?»

Я не слышал ни о каких шахтах в Дьявольском царстве. Я слышал, что была империя, которая имела золотые рудники на юго-западе северного континента, но рудник в Дьявольщине? Я чувствовал, что мне нужно было выйти прямо сейчас, как будто я попал в беду, но в отличие от моей интуиции, мое тело преследовало Яна хёна всю дорогу.

«Ха, может быть, это и есть Славизм?»

В конце концов, я просто последовал за Яном в офис управления.

— Увеличьте уровень шахты до 3.

«Что? Повысить уровень шахты?»

Я был взволнован. Если Ян хён говорил о добавлении уровней, то это означало, что он, вероятно, владел этой шахтой. Я никогда не видел шахты, принадлежащей империи, но никогда не слышал о владельце шахты.

— Кака, ты помнишь рабов, которых мы видели? Давайте наймем их всех.

— Хорошо, господин.

Ян просто обратился с непонятным разговором к странной пузатой ящерицей, которая всегда держалась рядом с ним, и начал брать золото.

— Хён, сколько ты собираешься потратить сейчас?

— 300 миллионов.

— Все золото?

— Да.

Короткий разговор был шокирующим. Был ли он ювелиром или богатым боссом, работающим на себя? Ян хён начал переводить деньги без колебаний, и структура шахты изменялась в реальном времени.

Прошло уже 30 минут с тех пор, как мы вошли. Хён снова начал куда-то двигаться. Пока они шли по узкой тропинке, перед нами расстилалась шахта. Там были десятки шахтерских рабов, стоящих в очереди, ожидая Яна хёна. Некоторые рабы работали.

Это была настоящая сцена эксплуатации! Человек сразу видел, что это эксплуатация. Я начал беспокоиться. Но затем гном, который был меньше меня, остановил свою кирку и побежал к Яну.

— О! Ян! Я ждал тебя.

— Ха-ха, добыча шла хорошо?

— Сегодня был отличный день для начала. У меня уже есть один из лучших камней.

— Ух ты, у тебя просто потрясающие способности, Хан.

— Хахаха.

Они разговаривали как друзья, знавшие друг друга десять лет.

— Как бы то ни было, это здорово, что вы открыли шахту. Когда вы достигаете уровня, качество меняется.

— Спасибо, Хан. Мне нужна легенда. Ну, ты понимаешь?

— Конечно. Просто поверь мне. Я обязательно найду вам камень легендарного класса.

— Мило, мило. Тогда я поверю тебе на слово.

«Уродливый гном смотрит на меня»

«Я почувствовал, как мое тело холодеет, и не знаю почему»

«Этот гном, он действительно выглядит опасным»

— Кстати, кто этот ваш маленький друг?

Ян хён улыбнулся и ответил.

«Не надо, пожалуйста!»

— Ты не должен представлять меня этому уродливому маленькому чуваку, хён!

— О, это тот самый друг, который поможет тебе выкопать землю в ближайшие два Дня.

«А? Добыча полезных ископаемых? Только не говори мне, что я угадал?»

То, что грязное уродливое существо сказало дальше, было более впечатляющим.

— Ого? Может ли этот маленький друг действительно помочь мне?

— Неважно, он знает, как обращаться с нежитью. Он мог бы вызвать Голема или скелет и помочь в добыче низкосортных минералов, поскольку они не могут получить высокий класс.

Это была огромная перемена в моих планах. Даже если бы я был в центре шахты, я бы никогда не подумал об этом.

«Нет, он хотел, чтобы немертвые копали… копай?!»

— Хм, ну и Ян. Твое воображение всегда поражало меня.

— У меня удивительный ум, правда?

«Твоя шахта не очень хороша, но мне кажется, что у тебя отличные волосы»

«Как бы то ни было, я был предоставлен уродливому карлику без всякого права голоса»

«Ах, хорошо. Ноэль хён последует за мной»

«Не важно, как ты смотришь на это, хён был самым жалким»

— Подожди, хён, ты просто собираешься уйти?

— Да. Пожалуйста, помогите мне. Я дам тебе кое-что взамен, когда ты закончишь свою работу.

— А теперь подожди!

«Сердце моего хёна прогнило»

«Несмотря на мои щенячьи глаза, Ян хён просто ушел»

«Вышел из системы»

«Я тоже собирался тихонько выйти, но потом забеспокоился, и у меня не хватило смелости сделать это после того, как я увидел глаза гнома»

Этот парень, очевидно, сдаст меня.

— Ладно, давай, малыш. Давай работать усердно, хорошо?

И начался адский труд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326. Начало завоевательной войны (1)**

[Ах, заткнись. Что это за звук?]

— Какой звук. Я стираю.

[Дома?]

— Да.

Циньсун находился в прачечной и разговаривал по телефону с Юхёном.

[Кстати… стирка? Ты занимаешься домашним хозяйством?]

— А разве нет?

[Дело не в этом. Просто я никогда не видел, чтобы ты подметал пол.]

— Я делаю это раз в месяц.

[Что?]

— Уборка, стирка и так далее. Я делаю это раз в месяц.

[Вот что…]

Юхён, казалось, не верил своим ушам и продолжал спрашивать, но Циньсуну, казалось, было все равно.

— Работу по дому нужно делать эффективно, раз в месяц.

[Что эффективно? Ты что, после этого будешь ждать месяц, чтобы прибраться?]

— Если мне захочется, я буду делать это раз в год… тогда у меня будет свободное время для Харин.

Юхён был оскорблен тем, что у него не было девушки.

[Ха, давай не будем об этом.]

Циньсун сменил тему.

— Да, кстати, зачем ты звонил? Что-то случилось?

Юхён немедленно ответил.

[Знаешь, что происходит. Я готовлюсь к войне.]

— Я знаю.

[Значит, даже тогда ты не будешь драться?]

— Несмотря ни на что, мне будет трудно сделать это прямо сейчас. Но наш противник сейчас — это гильдия Красного Кроу, верно?

[Хм.]

— Что ж, ты победишь, несмотря ни на что.

[Даже я это знаю. Победа — важная вещь, но не менее важно и то, как мы побеждаем.]

Циньсун сразу же понял, что имел в виду Юхён.

— Ты беспокоишься о присоединении других гильдий?

[Да.]

Теперь Гильдия Лотоса имела власть свергнуть Гильдию Красного Кроу. Даже если Ян не был с ними, не было большой разницы в плане силы, так как отряд, который был сформирован, обладал огромной мощью. Недавно случай с всадниками на Вивернах, которые обладали большой силой, смогли продемонстрировать мощь пользователей. Если Гильдия Лотоса была полна власти, то гильдия Красного Кроу был ходячей развалиной.

«Итак, если вам удастся легко победить… тогда другая Гильдия немедленно объединит свои силы»

Даже с большим количеством объединенных рейтинговых гильдий, гильдию Лотоса будет нелегко завоевать. Но дело было не в этом. Минимальные потери сыграли свою роль в поднятии славы гильдии. Так что, даже если Гильдия Лотоса захочет иметь Королевство, Империя Ласпел не будет поддерживать его. Ян снова прижал ухо к телефону, чтобы услышать, что скажет Юхён.

[Итак, Фиолана и я создадим стратегию, где сила будет скрыта, а другие пользователи пусть защищают Землю. Даже если это кажется немного опасным, все равно выиграем в равной степени.]

— Если ты сделаешь это, то будет казаться, что ты ведешь ближний бой, и это наверняка скроет большую часть твоей силы.

[Вот почему мы нуждались в тебе как в страховке… но так или иначе, если Гильдия Красного Кроу и Гильдия Святого Билла объединятся, то вы могли бы помочь, давя своей силой.]

Циньсун кивнул.

— Это определенно хороший план. Так как пользователи наверняка погибнут.

В отличие от пользователей, войска НИПов, если они умирают, то они исчезают. Пока война велась самими пользователями, можно было максимально скрыть мощь гильдии и спасти войска НИПов. Юхён продолжил то, что он говорил.

[Так что я имею в виду… ты сможешь присоединиться?]

— Хм… сейчас я помогаю Хуни в его поисках. Это, вероятно, займет около недели или около того?

[Даже не знаю.]

— Ну, может быть? Я не знаю, сколько это займет времени.

[Я понял. А пока давай составим план на месяц.]

— Окей. По рукам.

Потратив больше времени на разработку стратегии, Циньсун отключил телефон и начал развешивать белье.

«Я уверен, что сейчас самое время заявить права на Королевство»

Прошло несколько месяцев с тех пор, как они были объявлены герцогством. Даже условия для того, чтобы быть объявленным Королевством, уже давно достигнуты.

Причина, по которой они отложили провозглашение Королевства, была связана с империей Ласпел. Провозгласить Королевство означало вырваться из тени империи Ласпел. Конечно, они могли бы платить дань каждый месяц, но это было не то, чего они хотели. После провозглашения Королевства, орден, который они планировали, должен был победить знамя Ласпел и провозгласить империю Лотоса.

«Если это начнется, нам нужно будет действовать очень быстро. По крайней мере, северную часть Ласпел нужно взять под контроль»

Циньсун планировал сделать что-то подобное и оставил стирку.

— Ха, я вообще не могу этого сделать. Я должен обменять золото и купить сушилку. Я закажу ту, которую видел на домашнем канале магазине.

Циньсун, устав от домашней работы, немного потянулся и лег.

— Всего часик, и сяду играть.

И тут Ян вдруг вспомнил о Хуни, который просто вылетел у него из головы.

— Кстати, этот малыш Хуни, он в порядке?

\* \* \*

— Ооо! Вот оно! Идите сюда и посмотрите, мистер Хан!

— В чем дело?

— Это мой первый минерал!

— Пожалуйста, подождите минутку. Я приду и посмотрю его!

Магическое сопротивление Яна теперь было оснащено минами. Гном Хан, который был управляющим шахты под опекой Яна, был мотивирован работать больше, чем кто-либо другой. Ян даже протянул Хану дополнительную руку помощи, которой был НИПа шахтера Томасона человеческой расы.

— Томасон, с какой стороны?

— С горнодобывающего сектора.

— Хм? На этой… стороне работает темный воин…?

Гном Хан, который следовал за Томасоном, быстро двинулся, увидев белый.

— Ху, это же белый свет…!

А перед тем местом, откуда исходил свет, стоял Хуни с киркой. Хуни, увидев Хана, коротко сказал.

— Коротышка пришел.

Хихикая, Хан ответил.

— Я не коротышка, а ты маленькая сучка.

— Ни в коем случае, ты намного ниже меня.

Хан покачал головой и ответил.

— А? Не знаю, как ты, но в семье Урков из клана гномов я самый красивый.

— Буу…!

Как только Хуни услышал это, он начал хохотать. Но Хуни вдруг закашлялся из-за грязи в шахте от смеха.

— Кх, кх…!

Однако Хан не прекращал говорить.

— Такой совершенный мужчина, как я, может завоевать сердца трех женщин-гномов.

— Да…

Хуни удалось на время остановить кашель.

— Достаточно, взгляните на минерал. Это то, что я нашел, и я не планирую отдавать им свой кредит.

Хуни указал пальцем на раба клана Гхор. Мини-Голем с крепким каменным телом казался похожим на охотника. Он пожал плечами. Затем заговорил Хан.

— О! Это хорошая мысль.

Он посмотрел на Хуни и сказал.

— Ты уверен, что ты действительно черный маг?

— Почему ты снова спрашиваешь?

— Как получилось, что твои познания как мага настолько малы, что ты даже не можешь опознать члена клана Гхор?»

— Эмм…

— У тебя нет навыков горного дела, и ты не можешь этого сделать, верно?

Хан посмотрел на Хуни, как на жалкое создание. Если бы Ян узнал, что Хуни уже был готов совершить преступление, которое лишило бы его еще одного камня, его близость с Ханом понизилась бы на 10. После того как Хуни тщательно удалил грязь, Хан взял инициативу на себя и подошел ближе к камню. Было весело наблюдать за Хуни, но это не настолько, как за добычей редких полезных ископаемых в шахте. Хан взял кирку и подошел к минералу. Затем он проявил исключительный профессионализм, подойдя вплотную к минералу.

— Если это так…! Даже если я этого не сделаю, это может быть камень более высокого качества!

Серьезное выражение лица Хуни противоречило его радостным возгласам. Хан встал, взял другое оборудование и вернулся на место.

Кан — Кон — Кан-

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Крупномасштабная война междулюдьми. На официальном сайте Кайлран, который был тихим в течение многих месяцев, снова началась активность.

— Кх, мне было любопытно посмотреть, когда Гильдия Лотоса выберет меч, я думаю, что наконец-то увижу его.

— Да. Гильдия Красного Кроу против Гильдии Лотоса, на это действительно интересно посмотреть, да?

— Ребята, кто победит? Я проверил ставки на сайте Кайлран, и ставки делятся поровну.

— Ставки в Кайлран были своего рода спортом, сайтом, который предсказывает исход запланированных матчей, таких как война гильдий или дуэли.

— В последние годы, только сточки зрения силы гильдии… Гильдия Красного Кроу могла быть победителем. Но сейчас трудно сказать наверняка.

— Именно у гильдии есть Ян. Я не могу представить, что Лотос проиграет.

— Если кто-нибудь видел силу Яна во время войны измерений. Красного Кроу мог остановить только Ян.

— Тогда почему ставка делится?

— Я знаю причину.

— О, в чем дело?

— До этого Ян, казалось, не собирался присоединяться к этому матчу. Так что доверия мало…

— О, неужели?

— Что? Неужели? Было много разговоров о Гильдии Лотоса в обсуждении. После войны измерений Гильдия Лотоса была близка к 10 битвам, но Яна не видели ни в одной из них.

— Ого…? Я этого не знал, потому что не очень-то слежу за дискуссиями в гильдии. Но почему ветеран не приходит?

— Ну, Ян сейчас выполняет важное задание.

— Хм, тогда он не будет участвовать в войнах гильдий? Война гильдий — это просто способ повлиять на репутацию гильдии и ее рейтинг… война империи-это важная битва, которая отнимает очень много, если гильдия проиграет.

— Вот именно. Итак, я полагаю, мы можем сказать, что вероятность того, что Ян уйдет, составляет 50/50?

— ЛОЛ, похоже на то. Ян может участвовать или не участвовать в войне империи, я полагаю…?

— На самом деле, если бы это было несколько месяцев назад, «имперская война» не была бы такой горячо обсуждаемой темой.

Несмотря на то, что Ян был частью Гильдии Лотоса, поскольку это была Кайлран, в которой не происходило никаких изменений и никаких инцидентов в течение месяца, эта война стала огромной проблемой.

Различные трансляции освещали игры и многие другие вещи. И обе гильдии начали действовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327. Начало завоевательной войны (2)**

— Хен… это уже слишком…

Хуни пожаловался Яну, который только что вернулся в шахту.

— Это уж слишком, идиот.

— Ни в коем случае, я бы предпочел трудные поиски или охоту, но добыча! Добыча полезных ископаемых! Использовать такую большую рабочую силу, как я, для добычи полезных ископаемых!

Ян улыбнулся и ответил.

— Я использую высококлассного работника. Я бы не стал использовать тебя, если бы ты не был колдуном.

— Именно это я и хочу сказать.

Тем не менее, следующие слова Яна были умопомрачительными.

— Хуни, ты же поможешь своему хёну в следующий раз?

— О чем ты говоришь? Зачем мне делать это снова? Нет, не буду! Никогда!

Хуни со странным выражением лица яростно замотал головой. А Ян засмеялся и вытащил что-то из инвентаря.

— Что это?

— Ну же, возьми его. Это твоя зарплата.

— Хм…?

Хуни взял тяжелую сумку, которую дал ему Ян, и в этот момент перед его глазами вспыхнуло системное сообщение.

Дзинь-

От пользователя Яна получено 2 миллиона золотых.

От пользователя Яна получено 5 промежуточных камней.

От пользователя Яна получено 10 низкосортных магических камней.

От пользователя Яна получено 20 магических камней меньшего класса.

— О!

Награда была велика за два дня работы, которую он сделал.

«Если перевести все это в золото, то я смогу получить, по меньшей мере, 3,5 миллиона золотых» 3,5 миллиона золотых. И если бы он делал это ежедневно, то мог бы получить 175 миллионов золотых. 3,5 миллиона золотых, именно столько Хуни заработает за две-три недели. А если выпадет шанс выкопать легендарный предмет, то это уже совсем другая история. То, о чем никто не мог и мечтать. Если легендарный камень выпадает один или два раза в месяц, за него не дадут меньше 500 000 золотых.

С тех пор как число высокоуровневых пользователей увеличилось, количество оборудования легендарного класса уменьшилось. Так почему же Ян отдал Хуни такие ценные камни? Ян был хорошим хёном, так что заботиться о своем младшем брате было обычным делом.

«Если мне придется использовать Хуни снова, то я должен буду давать ему это»

Добыча нежити оказалась намного лучше, чем ожидал Ян. Особенно в случае с низкоуровневой нежитью, он, казалось, не имел преимущества, но работал наравне с кланом Гхора.

До тех пор, пока магия Хуни не истощилась, сам Хуни сыграл огромную роль в извлечении 20 камней. Сила черного мага Хуни была переполнена, и его способности не угасали, пока не были вызваны самые низшие из нежити. На самом деле, 3 миллиона золотых Яна в день — это малость, если сравнивать с работой, которую проделал Хуни. Но это была огромная сумма, о которой Хуни даже не думал.

— Ты, ты действительно даешь мне это?

— Конечно. Почему я должен обращаться со своим любимым младшим братом как с дьяволом?

Ян хотел еще кое-что сказать Хуни.

— Как бы то ни было, это была всего лишь дневная работа, но поскольку Хуни, мой единственный известный черный маг, не хочет помогать своему хёну. Мне придется искать другого колдуна.

Когда Ян закончил свою речь, он двинулся вперед, а Хуни поспешно последовал за ним, держа его за руку.

— Хён, я сказал, не подумав.

Ян только пожал плечами и спросил.

— Что?

— Это работа, которую дает Ян хён, я бы конечно помог…!

Ян согласился с мольбой Хуни.

— О, что же делать? Я найму Канджихуни, лучшего черного мага-воина на континенте, в качестве шахтера.

— Хён, хён…

В конце концов, Ян смог получить помощь для работы в шахте, и после получения ответа Хуни зашагал вперед с улыбкой на лице. Их отряд переместился в 24-ю дивизию, оставив позади 25-ю. Их цель состояла в том, чтобы достичь 20-й дивизии Дьявольщины, чтобы достичь «святилища мертвеца».

Бах-!

Мощный рев вырвался наружу. А потом раздался громкий крик. Ворота рухнули, и десятки рыцарей начали прорывать линию обороны.

— Теперь у тебя есть шанс! Упор на огневую мощь.

— Давай на этот раз подтолкнем их.

Осадная битва между Гильдиями Лотоса и Красного Кроу. Местом, где началась война, было поместье Селика Красного Кроу на Центральном континенте, и многие пользователи наблюдали за войной. Там была тысяча пользователей, которые наблюдали через системы наблюдения, и те, кто смотрел на происходящее через каналы вещания, их было более чем в десять раз больше обычного.

[О! Это же грандиозно! Ледяной Взрыв ударил в ворота посреди ночи!]

[Это была атака на большой площади! Это была ледяная атака пользователя Фиоланы, и пользователь Лалик атаковал поле впереди.]

[Ахха, ты видел этого Хайнса?!]

[Кх, видишь ли ты фиолетовый круг перед льдом на экране? Это магический круг.

Они помещают во вторичное поле заклинание, которое увеличит силу атаки в 1,5 раза, а дальность атаки в 3 раза.]

[Так вот почему Ледяной Взрыв прорвался через ворота за одну атаку!]

[Это верно. Ледяной Взрыв — это магия, которая изначально использовалась для разрушения защитной башни или ворот. Тем не менее, это потрясающе, как они использовали магическое усиление и убедились, что удар сломает ворота!]

[Именно по этой причине минуту назад пользователь Фиолана не была замечена на поле боя! Ледяной Взрыв — это магия, которая обладает удивительной разрушительной силой, но также требует много времени!]

[Это верно. Хаха.]

[Хо, после трех лет я наконец-то могу читать по-корейски. Я слежу за мистером Хайнсом уже больше года.]

[Хахаха, однако.]

[Большинство пользователей класса лучников и воинов из Гильдии Лотоса уже вошли. Гильдии Красного Кроу, которая всегда была известна своей защитой, придется нелегко.]

[Гильдия Красного Кроу будет сожалеть. Если бы у них был час или чуть больше, это могло бы иметь большой успех.]

Хайнс и Лючия стали легендарными комментаторами ИТБК. Как и два комментатора, когда ворота открылись, все верили, что Гильдия Лотоса одержит победу. Пользователей вспотели руки.

— Кх, я знаю, что Лотос победит!

— Я думала, что гильдия Лотоса ничего не сможет без Яна… наверное, я ошиблась.

— Я точно знаю! Гильдия Красного Кроу до сих пор побеждала во всех битвах, как же Лотос справится с ними без Яна?

— Что? Как это произошло? Ворота были плотно закрыты всего за секунду до этого.

— Время использования ледяного взрыва было настоящим искусством, но кто такая эта Фиолана? Я впервые слышу о ней.

— О боже, ты не знаешь Фиолану? Волшебница в топ-10 рейтинга ледяных волшебников. Она также является Лордом Имения Пиро.

— Ха-ха, нуты и необычный человек.

— Кстати, а где были те, кто раньше ставил на Лотос?

— Хехе, ЛОЛ, они, наверное, сейчас не могут общаться.

— Почему?

— Что значит «почему»? Из-за пари. На Гильдию Красного Кроу было заключено около 300 миллионов пари.

— О черт, ЛОЛ. 300 миллионов золотых? Это очень много. Может быть, они были рады видеть, что Ян не там и не помогает Лотосу.

— В конце концов, война закончилась за 20 минут, и поместье Селика, которое было очень большим поместьем на Центральном континенте, теперь стало принадлежать Гильдии Лотоса.

С началом осадной войны оценка гильдии Лотоса несколько изменилась. Это видно по анализу мощности от аналитиков на их официальном сайте.

[Гильдия лотоса без Яна.]

[Лотос мощнее, чем ожидалось. Если Ян тоже присоединится к войне против 5-го ранга, сила и уровень гильдии не могут остаться незамеченными.]

Гильдия Лотоса продолжила свое движение. Начав с поместья Селика, они двинулись в направлении других поместий. В частности, следующим соперником была гильдия Ролангка 7-го ранга. Гильдия Ролангка была могущественной Гильдией, занимавшей третье место в гильдиях империи Ласпель. В этот момент не только пользователи империи Ласпель, но и пользователи империи Каймон вместе с асмодианцами начали уделять свое внимание действиям Гильдии Лотоса.

— Хён, Давай немного отдохнем.

— Отдохнем? Я думаю, что мне нужно кое-что отремонтировать.

— Хм, даже мне нужно пополнить немного маны, подождать некоторое время перезарядки, а затем продолжить.

21-я область Дьявольщины. Партия Яна боролась больше, чем он думал. Это все из-за того, что боевая мощь зверей возросла в геометрической прогрессии, с уменьшением только одной области.

— А как насчет Ноэля? Как долго мне придется ждать, пока позовут фамильяров?

— Детям всем нужно остыть, Лэйку нужно 5 минут, а Кардену — около 20.

— Да, похоже, Лэйку здесь стало лучше.

— Ээ, нет. От меня было мало толку для Лэйка. Это все потому, что хён сделал хорошую работу…

Не так давно Ян продал Лэйка, который всегда хорошо держался в воздухе, Каноэлю. В отношениях с Лэйком отсутствовало лидерство, что приводило к многочисленным дублирующим позициям. А укротитель драконов Каноэль обладал пассивным навыком, который мог генерировать синергию с чудовищами драконьего типа, которыми он обладал. Король Дрейков, Лэйк привык работать с Каноэлем.

— Ноэль всегда был скромным. Хуни, узнай что-нибудь.

При этих словах Яна лицо Хуни исказилось.

— Почему ты снова так со мой разговариваешь, хён?

— Я спрашиваю, потому что ты не знаешь.

Ян взглянул на ворота.

«Есть еще 20-я дивизия. Место под названием Храм Мертвеца»

Было ясно, что в 20-го районена их пути встанет много могущественных монстров. Это будут монстры, которых Ян не сможет победить, даже если приложит все усилия. Итак, Ян должен был быть предельно осторожен. На самом деле, после окончания войны измерений, бои были слишком легкими для него.

«Это подземелье с громким названием „Святилище монстров“… даже если это не Бальрог, я хотел бы встретить там легендарного монстра»

И глаза Яна засверкали в предвкушении.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328. Начало завоевательной войны (3)**

Как всем известно, по мере того, как численность на территориях уменьшается, более мощные монстры будут находиться в системе Дьявольщины. Особенно когда 10 областей были изменены, уровень увеличивается экспоненциально по сравнению с другими уровнями. Но Яну, который пришел в 20-ю дивизию, было очень.

«Я думаю, это немного сложно…?»

Как только Ян и его группа пересекли ворота, они обнаружили кучу монстров. Яна окружали огромные «темные псы» с красными глазами и острыми зубами. Ян уже давно охотился на этих темных псов.

— Хён, я думаю, тебе нужно быть осторожным. Они 350-го уровня.

— Даа, я вижу.

Уровень 350, последний уровень. И проблема заключалась в том, что собак было настолько много, что их невозможно было даже посчитать.

«Значит, скоро должен показаться легендарный монстр?»

Текущий уровень Яна составлял 267. Благодаря легендарным Ббукббуку, Кайзеру и Кирцису, Ян смог быстро развиваться, почти в два раза быстрее. Хуни, пользователь номер один в классе чернокнижников, чей класс был самым простым для повышения уровня, теперь находился на 245-м уровне. Даже после исключения Яна, в классе призывателей был бы пользователь с уровнем 220. Но если сравнивать с уровнем 350, то все это звучало абсурдно.

«Мне нужно убрать одного за другим»

Мозг Яна работал с бешеной скоростью. Чтобы покрыть этот огромный разрыв в уровне и силе, им требовались навыки и контроль.

— Ноэль, навык «Земля Дракона» можно активировать?

На вопрос Яна Каноэль кивнул и ответил.

— Да. Время перезарядки прошло, но… можем ли мы использовать его?

— Нам придется им воспользоваться! Если мы не сможем быстро их уничтожить, они просто будут продолжать возвращаться, как зомби.

— Я знаю.

«Земля Дракона» была дальнобойным навыком из всех навыков, которыми обладал Каноэль.

Это увеличивает способность всех фамильяров типа Дракона на 30% в течение 30 минут и уменьшает время перезарядки дыхания дракона на 50%. Это был навык, который позволял драконьим фамильярам уменьшить урон на 10%, если они пострадают. Однако, поскольку время перезарядки составляло около 10 часов, это был не тот навык, который можно было использовать в любое время, поэтому Ян спросил, можно ли его использовать.

— Если ты используешь Землю дракона, я смогу сохранить навык, хён.

Услышав слова Хуни, Ян кивнул головой.

Когда используется навык «Земля Дракона», все поле боя в любом случае будет под контролем Яна. Этот навык Каноэля имел большую синергию с Яном. Даже если это не так, его могущественные фамильяры ББукббук и Карцис могли буквально выпрыгнуть в тот момент, когда была использована Земля Дракона. Пока они обменивались мнениями, на них с ревом набросилась гончая, обнаружившая их местонахождение. И другие псы последовали за ней.

«Четырнадцать Темных Гончих. А если мы будем драться, то и остальные набросятся на нас»

Ян прикоснулся к своему Правосудию Духа Короля. Земля Дракона была навыком, который трудно было использовать дважды в день.

— Карцис, Ббукббук. Приготовьтесь к Дыханию.

— Хорошо, Хозяин.

Каноэль отдавал приказы своим приближенным.

— Лэйк, Карден, Йонген. Тоже будьте готовы!

ГРРР-!

Ян, услышав Каноэля, вдруг обернулся и спросил.

— Ноэль… ах, у тебя все еще есть Йонген?

Каноэль почесал шею и ответил — А почему ты спрашиваешь?«

Ян просто промолчал.

— Ничего, хорошо.

Каноэль рассмеялся и ответил.

— Он — одна из моих величайших радостей.

Ян только пожал плечами.

— Ну, это не имело бы значения, если бы у тебя не было достаточного лидерства.

— Может, нам стоит объединить усилия?

— Ну, я тоже так думаю. Я только что видел, как эти гильдии поднимаются по рейтинговой системе и получают высшую позицию в рейтинге Дьявольщины всего за неделю.

В 100-й дивизии Дьявольщины. Гильдейская база Гильдии Темной руны на окраине города Гнева. Двое мужчин вели переговоры, сидя по обе стороны стола. Одним из них был Илахан, мастер гильдии нынешней гильдии Темной руны, и еще один человек.

— Лимлонг, я знаю, что ты силен, но… не слишком ли много говоришь о том, что мы должны объединить наши силы?

— Что? — спросил Лимлонг, и Ирлахан немедленно ответил.

— Сейчас ты один. И у меня есть гильдия Темной руны. Разве не нужно, чтобы переговоры об объединении сил велись на равных? А если нет, то тебе придется подчиниться мне.»

Лимлонг — самый сильный из всех в измерении Дьявольщины. В рейтинге убийц Лимлонг занимал первое место.

Была причина, почему Лимлонг находится на том же уровне, что и высшие ранкеры класса ассасинов. Была причина для превосходства, которое он получил, и это было из-за «косвенного баффа» класса ассасинов, сыгравшего огромную роль. Наиболее благоприятным классом для расы «Асмодиан» был класс ассасинов. Среди навыков класса ассасинов, были навыки из 100% эффектов, которые могли быть вызваны при критическом ударе в течение короткого времени, и это было применено к скорости магического удара.

В прошлом в бою выстрел с силой атаки был очень популярен, но в нынешней измененной системе он максимизировал скорость атаки. И будучи

Асмодианцами, они могли использовать магию, и максимальное увеличение скорости и сопротивления было бы в высшей степени, и уникальная способность класса ассасинов «Танец теней» была в действии.

«Танец теней» длился не более 5 секунд, но это время было самым важным.

Предполагая, что у одного было магическое заклинание 30,000, он мог ударить около 10-20 раз за 5 секунд, и в одно мгновение можно было собрать 300,000-600,000 очков урона. В случае с Лимлонгом, самым могущественным ассасином, можно было нанести урон ближе к 1 миллиону в одно мгновение. Даже Илахан не мог гарантировать себе победу, если бы он вышел один на один с Лимлонгом, вот почему он признавал его мастерство.

О дворянстве Лимлонга ходили разные слухи, и Илахан тоже был уверен, что знает об этом. Но даже тогда, когда он был совсем один, все было по-другому. И Илахан, у которого была гильдия Темной руны, ни в коем случае не собирался давать Лимлонгу равное обращение. Выслушав слова Илахана, Лимлонг рассмеялся и сложил руки на груди.

— А кто сказал, что я один?

Увидев удивленное выражение лица Илахана, Лимлонг вынул из его рук красную медную папку с документами. Илахан, который вел себя так высокомерно, внимательно изучал личное дело.

— Этот… небесный…? Является ли он мастером Небесной гильдии?

Лимлонг улыбнулся и сказал.

— Да, Небесная гильдия — это я. Ну как, тебе нравится этот разговор?

Илахан застыл на месте. Ситуация не имела значения, если Лимлонг был совсем один, но ситуация полностью отличалась, когда он был гильдмастером Небесной Гильдии.

«Ну … я всегда думал, что такая Гильдия никак не может свалиться с неба»

Небесная гильдия была самой необычной Гильдией во всей Кайлран. Потому что вся Гильдия состояла только из «убийц». Поскольку членов гильдии было меньше тридцати, рейтинг этой гильдии не мог достичь топ-100, но эта Гильдия все еще была самой известной, поскольку у нее были самые популярные ранкеры убийц.

Илахан сказал.

— Да, если ты мастер Небесной Гильдии, тогда это, конечно, другое дело. Я готов вести переговоры должным образом.

Лимлонг ухмыльнулся.

«Это… Храм Мертвеца?» 20-й дивизион Дьявольщины был огромен. По сравнению с 21 -й дивизией это место было примерно в 3-4 раза больше. Храм Мертвеца располагался очень глубоко, и Яну потребовалось пять дней, чтобы добраться до него.

— Я думаю, что мы пришли в нужное место, хён?

Ян кивнул.

— Этот придурок сказал то же самое, что и твой хён.

На эти слова Яна Рыцарь Смерти Баллам, сидевший рядом с Хуни, ответил.

— Я очень благородный рыцарь, Рыцарь Смерти Баллам. Было бы очень хорошо, если бы вы воздержались от того, чтобы называть меня такими низкими титулами.

Ян просто проигнорировал это.

— Ну-ну, этот придурок точно такой же, как его хозяин.

Ббукббук, который слушал разговор, сказал.

— Я не придурок, но не думаю, что мой учитель сильно отличается от этого, ббук.

Кайзер тоже кивнул и сказал.

— Ну, я тоже так думаю.

На этот раз Ян не нашелся, что ответить.

Он обернулся и посмотрел на свою группу, а затем двинулся внутрь святилища мертвеца.

— Будьте осторожны, когда будете заходить. Мы не знаем, что там внутри, так что будьте начеку.

— Ладно, хён.

— Конечно.

Хуни и Каноэль ответили Яну одновременно, и отряд двинулся вперед очень медленно. Белый храм вздымался высоко. Ян и его друзья двигались очень осторожно.

Огромные вибрирующие звуки резонировали изнутри, как будто это был гром. Великолепное место было заполнено неизвестными вещами, и высота его была почти десять метров. Кроме того, то тут, то там вспыхивали красные вспышки, и это таинственное место было храмом Дьявола, самой глубокой его точкой.

По мере того, как звук вибраций раздавался снова и снова, они, в конце концов, прекратились, в воздухе дул ветер. Затем сильные красные ветры создали единый водоворот, который плавал в воздухе и начал двигаться к более высокому месту. И затем незнакомый голос донесся с высокого этажа.

— Ала Карумба…!

Ква-а!

Красный вихрь был достаточно интенсивным, и темная комната засияла красным светом. Через несколько секунд тень, которая казалась похожей на дракона, начала всплывать на поверхность.

Брр-

Это был крик хищника, низкий, но достаточно дикий, чтобы напугать всех. На подиуме стоял человек, он медленно повернулся. Его глаза были красными, словно он страдал. И он сказал.

— Незваные гости?

Гррр-Гррр-

Казалось, он разговаривает с тенью дракона.

— Понятно, я постараюсь встретиться с ними. Хуху…

Губы мужчины слегка искривились, и злой смех вырвался из его рта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329. Книга мертвеца (1)**

В храме было так тихо, что любой мог услышать звук падающей иглы.

— Неужели в этом месте нет чудовища?

— Ну, я не знаю, но я уверен, что это не подземелье. Если бы это было подземелье, то мы получили бы награду за первое открытие.

Хуни сказал.

— Мы даже не знаем, посещал ли кто-то подземелье раньше. Как ты можешь быть так уверен, что мы первые, кто пришел сюда?

Ян просто небрежно ответил.

— Ну, это просто.

— А?

— Это не первый раз, когда я нахожусь в темнице в Дьявольщине.

Хуни, который не мог придумать ответа, только покачал головой. Потому что-то, что он сказал, не было похоже на ложь. Хуни первым вышел вперед, а Ян просто оглянулся и пошел за ним.

«Здесь все еще тихо… не будет ничего странного, если вдруг выскочит какой-нибудь сумасшедший монстр»

В середине 20-го дивизиона Дьявольщины никогда не было бы структуры «просто» для видимости. Это не было похоже на то место, где можно было просто взять предмет под названием «Книга Мертвеца», который был нужен Хуни. Даже Хуни, который получил задание, знал, что ему нужно идти в Храм Мертвеца, но он не был уверен, как можно вернуть книгу Мертвеца.

Вдруг послышался какой-то гром.

[В этот священный храм мертвеца ступила нога «полудемона».]

Услышав этот неожиданный голос, отряд Яна вздрогнул и выхватил оружие, готовясь к бою. Но, оглядевшись вокруг, они не смогли найти источник голоса.

[О, боже. Ты не сможешь найти меня, как бы ни старался… не трать зря время.]

Ян решил пока прислушаться к этому незнакомому голосу. Теперь у них была только одна зацепка: у него был меловой голос. Ян спросил голос после некоторого раздумья.

— Кто ты такой?

В ответ на вопрос Яна голос зазвенел по всему помещению.

[Я — Сиарлон, тот, кто заботится о Мертвеце как о заместителе Бога-дьявола.]

Голос, прекратившись на мгновение, снова заревел по всей комнате. Теперь он звучал гораздо яснее, чем раньше.

[Если ты хочешь встретиться со мной, тогда проходи сюда.]

Внезапно сбоку от группы возникли гигантские ворота. Эти ворота выглядели так же, как и другие ворота в области Дьявольщины. Затем они внезапно перестали слышать незнакомый голос.

Хуни подождал секунду, а потом заговорил.

— Это же не ловушка… верно?

Ян рассмеялся.

— Если там ловушка, ты не пойдешь?

— Не то чтобы, но…

Хуни не смог закончить фразу. Поскольку подозрительные врата были созданы мужчиной по имени Сиарлон, вокруг них была очень приглушенная аура.

— Ну, у нас ведь нет альтернативы, верно? Ты хочешь умереть здесь, ожидая другого пути?

Ян двинулся вперед, откровенно сказав то, что хотел сказать. Затем он спросил Кака, который летел рядом с ним.

— Кака, ты что-нибудь знаешь об этом месте? Кто здесь смотритель? А его класс в Дьявольщине? Асмодианец? Или Дьявол?

Кака ответил на вопросы Яна.

— Я что, какой-то информационный автомат, хозяин? Думаете, что если вы спросите, то на все ваши вопросы последуют ответы?

— Но ты ведь что-то знаешь, верно?

Кака был раздражен.

— … ты как мастер призраков.

У Кака был способ узнать о замещающем положении души. И это была не та информация, которую знал только Кака. Даже если спросить у НИПа Асмодиана, они ни за что не узнают об этом месте.

— В сущности, замена — это самая высокая должность среди многочисленных должностей в Дьявольском мире.

Ян, Хуни и Каноэль слушали очень внимательно. Потому что это была информация о враге, с которым они собирались иметь дело, и она была получена без особых усилий.

— Хотя есть небольшая разница в последовательности в зависимости от того, для кого они служат… можно сказать, что Асмодиан находится ниже 200-го места, так как он является заменой этого места.

После того, как Ян стал свидетелем обновления Янкуна, он смог пересмотреть последовательность Дьявольщины.

— Если ему меньше двухсот, то он наверняка очень сильный Асмодианец.

Вероятно, в благородстве с навыками, которые были бы в топ-100…

Даже при том, что он знал благородного Янкуна, этот определенно обладал гораздо большей силой. Трудно было бороться с ним даже со всеми заимствованными у Яна предметами, но это было еще и потому, что противник Янкуна был дворянином с более сильными способностями.

Но для Яна соперник мог быть легко побежден. Даже если Ян столкнется с кем-то вдвое более сильным, чем этот Асмодианец, он сможет справиться с ним с его нынешней силой. Ян почувствовал себя немного увереннее.

«Что ж, шансов на победу у нас достаточно»

Слушая объяснения Кака, группа подошла ближе к воротам, аура ворот становилась все сильнее по мере того, как они приближались к ним. Ян ненадолго остановился и заговорил с Хуни и Каноэлем.

— Кх, будьте готовы драться прямо сейчас.

Ян в последний раз огляделся и шагнул внутрь. Но уже в следующее мгновение он пришел в замешательство.

— Что это такое? Почему я не могу войти?

Обычно, когда один из них достигает рампы ворот, они могут просто перейти в другое пространство. Но в этих воротах тело Яна просто ощущало землю, и ничего не происходило.

— Что? Что происходит? Что-то не так?

Хуни тоже был взволнован, а у Каноэля было очень странное выражение лица. Это потому, что все видели его в первый раз Внезапно сгустилась непроглядная тьма, и в воздухе послышался крик смертельно опасного хищника.

Кьяяяя-

— О, хо. Это город Хаоса?

— Похоже на то, Мартин. Это, конечно, невероятно.

Большой город, который был намного больше, чем город Ненависти. Мартин, Гильдмастер королевской Гильдии, любовался видами.

— Ну-ну… почему не приходит сообщение о первом открытии?

На вопрос Мартина один из членов гильдии, осторожно следовавший за ним, ответил.

— Может быть, Гильдия Темной руны прибыла сюда раньше нас?

Услышав это, выражение лица Мартина изменилось.

— Хм… Ну, я не могу исключить такую возможность. При перемещении в подразделение 50 сообщение о первом открытии также не появилось.

Партия Мартина состояла из элитных пользователей гильдии, которые были на пути к завершению их задания гильдии. Благодаря скрытому квесту Гильдии, они обнаружили наличие врат в 50-й дивизии Дьявольщины, что позволило им сразу же переместиться в город Хаоса.

Мартин что-то пробормотал себе под нос.

— Это тоже не первое открытие… это было совершенно неожиданно…

Город Хаоса располагался в 30-м округе Дьявольщины. Пройти в 50-ю дивизию было нелегко, но о том, чтобы прорваться через 30-ю дивизию, никто и подумать не мог.

— Чейз, это значит, что кто-то уже до нас проделал весь этот путь, верно?

Услышав вопрос Мартина, Чейз на мгновение задумался и ответил.

— Это сложно, господин.

— Хм?

— Кто-нибудь мог найти ворота и повернуть направо? Я не думаю, что здесь есть гильдия, которая настолько сильна, чтобы пройти сквозь все эти идвизии. Пусть это будет пользователь или участник.

— Что ж, это правда.

Мартин решительно кивнул головой, чувствуя себя убежденным. Первой по рангу гильдией в Дьявольщине с недавних пор была королевская Гильдия, самая могущественная Гильдия на данный момент не была готова сражаться, что заставляло их думать, что никто не мог бы с ними бороться.

— Ну, мне нужно достичь своей цели.

— Да, господин!

Кактолько Мартин закончил говорить, все члены королевской Гильдии начали двигаться дальше.

Им нужно найти «офис управления гильдией» в городе Хаоса. Чтобы выполнить задание гильдии в пределах городов Дьявольщины, они сначала должны были найти офис управления гильдией. НИП, который управляет офисом управления гильдии, теперь будет помогать им продолжать поиски, но также предоставит им дополнительные награды. Это была не единственная ограниченная система монстров.

— Если мы быстро закончим это задание… тогда мы сможем зарегистрировать нашу гильдию прямо здесь, в городе Хаоса, верно?

Чейз, стоявший перед Мартином, кивнул головой и ответил.

— Может и так, хозяин.

— Вы говорили о гнезде Сейпри в 32-й дивизии?

— Да, господин. Сэмюель Джин также сказал, что хотел бы сопровождать вас.

Сэмюэль Джин в настоящее время был субгильдмастером королевской гильдии, но фактически он занимал должность, эквивалентную должности Мартина. И вместе с гильдией, идущей впереди, у них был взаимный интерес.

— Мне нужно кое-что сделать. И это будет нелегко. Скрытое подземелье в 32-й дивизии… вероятно, там находятся самые могущественные монстры.

И пока двое из них разговаривали, один из членов гильдии, который пошел искать офис управления, вернулся и сказал.

— Мастер, я нашел расположение офиса Управления.

Мартин кивнул и сказал.

— Мило, нашел довольно быстро. Проводите нас туда, пожалуйста.

— Конечно.

Следуя за проводником, все члены группы двинулись, и вскоре им удалось без особого труда найти офис.

Скрип-

Мартин открыл дверь и направился к начальнику Управления. В любом городе структура управления гильдией была схожей, и для Мартина, мастера гильдии, это была знакомая структура. Так они двигались около 2-3 минут. Вскоре Мартин смог найти НИПа, который отвечал за управление офисом.

Мартин огляделся по сторонам.

«Что это за оружие висит на спине? Это большой меч или топор? Кто может владеть такой отвратительной вещью?»

Мышцы выглядели так, будто вот-вот лопнут. Мартин был немного озадачен из-за асмодианского НИПа, который имел такую возмутительную внешность. Первым впечатлением было недовольство, но им не было нужды прибегать к попыткам понравиться НИПу ради продолжения квеста.

— Так вы управитель этой станции?

Асмодианин пристально посмотрел на Мартина. Он медленно сказал.

— Да, я управитель этого места, от имени Дьявола Лилианы, Янкун.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330. Книга мертвеца (2)**

Все пространство было заполнено тенями. Ян напряженно вглядывался в темноту.

«В чем дело? Я впервые вижу такого зверя?»

Его даже не было отчетливо видно. Темный силуэт порхал и бродил вокруг отряда. И форма его была совсем другой.

Брр-

У него было три головы, как у Цербера, мифического зверя Бога ада, а тело имело форму дракона. Самым жутким в нем была призрачная аура, которая исходила от него. Однако у него было что-то общее со всеми остальными монстрами.

— Тело полупрозрачное… не призрак…

Сначала они думали, что смогут опознать чудовище, увидев его тень, но, присмотревшись к нему повнимательнее, поняли, что видят его впервые. Ян очень тихо спросил Кака.

— Кака, ты что-нибудь знаешь об этом чудовище?

Однако Кака не смог ответить на вопрос Яна, потому что это сделал кто-то Другой.

— Хён, это не монстр.

— А?

На вопрос Яна ответил Хуни. Он с огоньком в глазах смотрел на тень летающей твари.

— Тогда в чем же дело?

— Это и есть темный Зов.

— … ?

— Именно по этой причине я и пытаюсь найти книгу Мертвеца.

Но именно тогда. Огромное пурпурное пламя полетело в сторону отряда. В их сторону летели десятки огненных пуль размером с человеческую голову. У Яна не было возможности получить удар, хотя он и нервничал.

— Ббукббук! Водяной Занавес!

— Хорошо, ббук!

Кяхх-!

Огромный водяной барьер поднялся от пола. Сильное пламя, которое направлялось в их сторону, было остановлено барьером Ббукббука.

Огненные шары, встретившись с водной преградой, просто испарились в воздухе, превратившись в пар. Пурпурное свечение, каким бы его ни видели, было техникой противника с большой силой и атакой дальнего действия. Когда одна из огромных техник была потеряна после использования, это было основной стратегией в бою, чтобы получить контроль над временем контратаки.

«Мы должны воспользоваться этой возможностью и сразиться…»

Но Ян был взволнован. Тень неопознанного дракона, который только что стрелял в них, внезапно исчезла. Хуни, заметив удивление на лице Яна, спокойно объяснил ему.

— Призыватели, которые были вызваны темным призывателем, похожи на убийц, хён.

— Убийца? Ты говоришь о пользовательском классе?

— Да. Они также обладают способностью быть незаметными, как убийца.

— Хм…

Ян был полностью сосредоточен на своем враге.

«Я думал, что у него полупрозрачное тело… он принимает меры предосторожности, чтобы хорошо спрятать его»

Пока Ян и Хуни разговаривали, на них напали еще пара врагов. Они все еще разрабатывали стратегию, и атаковали с расстояния, но даже с такого огромного расстояния, их атаки были достаточно угрожающими.

— Дракон-Тень, Пожиратель Душ…

Ян медленно прокручивал имена монстров, которые парили в воздухе. Это были имена, которые он видел впервые.

«К счастью, их уровни не сильно отличаются от тех, что находятся за пределами храма»

Ян снова услышал голос Хуни.

— Мы должны двигаться в угол, нам нужно больше пространства в поле зрения. Сейчас у нас нет никакой детективной магии.

Ян перевел взгляд на Хуни. Затем он рассмеялся.

— А кто сказал, что у нас нет детективной магии?

Кака, сидевший на плече Яна, взлетел в воздух.

— Мастер, могу я воспользоваться им сейчас?

— Подожди, я дам тебе сигнал.

— Хорошо.

Хуни не понимал, о чем говорят Ян и Кака, поэтому просто смотрел.

— Поскольку этот хён не из тех, кто дрогнет в бою…

Ян начал готовиться к битве, когда он поднял свое Правосудие Духа Короля.

— Хуни, Ноэль. Давайте будем действовать в обороне в течение 10 минут.

Хуни хмыкнул и ответил.

— Ну, мы точно не можем пойти против него агрессивно. Как ты собираешься это сделать?

Не обращая внимания на слова Хуни, Ян продолжал говорить.

— Я вызову благословение Бездны. Ты ведь понимаешь, что я имею в виду? Мне просто нужно, чтобы это сработало. Мне просто нужно знать, какие атаки он совершает.

Ян и его спутники двигались в унисон. Тем временем трое охотников поняли, насколько выросли остальные.

Особенно в случае с Каноэлем, он вырос до такой степени, что даже близко не стоял рядом с тем человеком, которого Ян встретил в первый раз. Они отлично знали, как двигаться, даже когда не смотрели друг на друга. Их отряд демонстрировал удивительную командную работу. Хуни и Каноэль также знали, что имел в виду Ян, когда он говорил, что они займут оборонительную позицию, используя бездну.

Во время «Бездны» исцеление будет иметь огромный диапазон, и это означало, что они могли взглянуть на мастерство противника. Ян намеренно начал делать провокационные движения. Тени были спровоцированы и начали атаковать без колебаний.

Гррр-! Ква-а!

И как все знали, Ян вышел сильным, а враги одичали. Именно такой ситуации и ждал Ян.

Бах-!

Теневой Дракон получил катастрофический урон.

Жизненная сила уменьшилась на 172639.

Душа Кайзера получила катастрофический урон.

Жизненная сила уменьшилась на 128889.

В окне статуса неуклонно снижалась жизнеспособность членов партии. Ян сосредоточился на оценке жизненных сил всех членов партии.

«Пока мы не сможем сразиться с ними на равных, нам нужно благословение Бездны»

Если бы они использовали бездну в начале, монстры попытались бы сохранить свои способности. Ну, он действительно думал использовать его в начале, но прежде чем подтвердить способности Бездны к восстановлению, он не знал, как долго продлятся атаки врага. Это была ситуация, которой Ян не хотел.

«Еще немного…!»

Если они были обычными монстрами, Яну не нужно было проходить через это. Существовал предел в боевых способностях диких монстров. Но если монстры находились под чьим-то контролем, тогда это была совсем другая история. По словам Хуни, они были фамильярами, которых называли общим именем «темный Зов». Конечно, это было так, если предположить, что они были вызваны кем-то и контролировались этим человеком.

— Сейчас!

Не успел Ян договорить, как тело Ббукббука взорвалось.

Лррр-

Появился мифический дракон. Хуни, сидевший рядом с ним, нервничал и думал, сможет ли он еще приспособиться к ситуации.

— Вот дерьмо! Что мне делать, если он вдруг станет больше!

Пока Хуни удивлялся, вокруг Ббукббука начал собираться синий свет. У Яна была самая сильная техника восстановления. Было активировано «благословение Бездны».

Фамильяр Ббукббук использовал уникальную способность «благословение Бездны».

18729 жизненных сил было восстановлено.

18729 жизненных сил было восстановлено.

Преимущество использования этой способности заключалось в ее огромной целительной способности. Точка исцеления может быть использована бесконечное количество времени. Кроме того, его целебная способность имеет широкую область.

Но у него все еще была фатальная слабость. Так как это было точечное исцеление, оно было слабым с одноразовыми способностями повреждения. Использование последовательных методов, обладающих такой разрушительной силой, может привести к гибели членов партии с самыми низкими очками жизнеспособности. Среди врагов, которые кричали, раздался низкий голос.

[Во имя Мертвеца…]

Ян прищурился.

«Что это такое? Что за шум?»

И именно в этот момент они обнаружили источник шума.

— Мрачный Жнец? Этот парень выглядит самым опасным…

Жнец начал испускать очень странную ауру от серпа на спине. Ян на мгновение заколебался. Этот парень, должно быть, произносил заклинание, а эти парни даже не знали об этом. Они не могли остановить его сейчас, так что у них был только один действительный вариант.

«Уклоняйтесь»

Ян быстро взглянул на своих товарищей. Он не знал точного времени действия заклинания, но казалось, что трудно избежать всего до инициации.

— Ббакббак, рев дракона!

Квааа-!

Ббакббак поднял голову и заревел, как только Ян приказал ему это сделать. Но затем вся атака хлынула в сторону Ббакббака. Раздался громкий звук.

— Всем отойти в стороны, чтобы вы могли уклониться!

— В чем дело, хён?

— Просто двигайся!

Хуни и Каноэль больше не задавали вопросов и просто следовали приказу Яна. Однако Ббакббак начал двигаться в противоположном направлении. Таково было намерение Яна с самого начала.

Ббакббак использовал свое умение, которое позволило им нанести как можно более широкую магическую атаку. И в этот момент огромная буря ветра обрушилась на членов партии с другой стороны. Другими словами, Ббакббак был единственным, кто сдвинулся с места.

Магическое заклинание вырвалось из уст «Мрачного Жнеца».

[Де-прелюдия…!]

Это означало прелюдию к смерти, широкий спектр навыков с огромной силой. Несмотря на то, что Ян попытался среагировать, у него все еще не было достаточно времени, чтобы избежать этой атаки. Именно из-за этого Ян переместил Пина и Лу, своих фамильяров, у которых была низкая жизнеспособность, в другое место.

Квааа-!

Ббакббак и Ббукббук сумели пережить прелюдию. И каким-то образом партии удалось свести ущерб к минимуму.

— Хён, призыв Лэйка.

— Отлично. Он не умер?

— Нет.

— Он хорошо справился.

Ян, которому удалось свести ущерб к минимуму, снова начал сражаться. К счастью, все еще можно было восстановить утраченную жизненную силу всей партии на максимальном уровне, и все потому, что время Бездны было близко к завершению. Ян улыбнулся.

«Я думаю, что знаю, что мне нужно сделать»

Ян сжал кулаки. Оставшаяся продолжительность Бездны составляла около 30 секунд. Настало время для контратаки.

— Кака, готов?

— Да.

— Тогда сделай это сейчас.

— Окей.

Кака, взлетев вверх, поднялся еще выше и закрыл глаза.

[Тьма… вниз.]

Внутри храма царила полная темнота.

Уникальная способность Кака Сновидение была активирована.

Во время «Теневого контроля» атака всех членов партии будет увеличена на 5%, а урон от теневых типов будет уменьшен на 50%. Все враги в радиусе темноты будут видны.

Тьма поглотила другую тьму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331. Темный призыв (1)**

Храм демона был во тьме. Все члены партии Яна могли разглядеть преследователей, даже если они прятались. Хуни посмотрел на Яна с шокированным выражением лица.

— Хён, когда ты приобрел этот агрессивный навык?

— Даже не знаю, когда это было…

— Нет, это не важно, почему ты до сих пор не использовал такой потрясающий навык?

— Потому что не было подходящей ситуации, чтобы использовать его.

Уникальная способность Кака — «спящий Дьявол». Это был навык, который увеличивал всю силу атаки членов партии на 5%. Но до сих пор Ян не мог активировать этот навык во время охоты с Хуни. Не было никакой необходимости в эффекте атаки 5% баффа. Это был безопасный навык, который можно было использовать, если того требовала ситуация.

«Я думаю, что мог бы использовать его… но я, возможно, не смогу использовать 5%-ный навык баффа вообще»

И ситуация, которой так долго ждал Ян, наконец-то наступила. Хуни уставился на него, как на чудовище.

«Обычно хён не из тех, кто безрассуден, но… но он потрясающий, я отдам ему должное»

Способность «спящего Дьявола» была такой же, как и у класса чернокнижников. По этой причине все члены партии в диапазоне могли уменьшить свой ущерб, полученный на 50%.

И в тот момент, когда навык был активирован, враг больше не мог рассматриваться как угроза для отряда Яна. Все атаки темных были основаны на тьме, и способности щита делали все это бесполезным. Кроме того, все великие навыки врага были понижены. Теперь оставалось сделать только одно.

— Карцис, Ббукббук, приготовьтесь!

И два дракона взлетели в воздух. В храме начался дрожь, сопровождаемый громким ревущим звуком. Дыхание двух драконов было извергнуто на темных врагов, а об оставшихся врагах позаботились Лу и Кайзер. Посреди тьмы на поле

боя был создан хаос с нежитью, вызванной Хуни. Рыцарей Смерти с его могучей силой было пятеро, и было вызвано более десяти Големов и скелетов, все они побежали навстречу темным врагам.

[Монарх Тьмы, для бессмертных!]

[Гррр, это страна тьмы. Это хорошее место, чтобы продемонстрировать свою силу.]

Дзинь-

Страна тьмы, это дом нежити.

Нежить в стране Тьмы восстанавливает свою жизненную силу на 300% быстрее.

Только для нежити «спящий Дьявол» бафф атаки 5%, будет 35% от эффекта.

Потребление маны всей нежитью будет уменьшено наполовину.

Этого не было ни в описании его первоначальной способности, ни в ситуации, которую кто-либо мог предсказать.

Не только Хуни, но и Ян были потрясен таким поворотом событий.

— Что это такое? Неужели у спящего Дьявола есть такие способности? Других объяснений нет…

Такое происходит нечасто. Ян знал, что даже если не объяснять дальше механику навыка, часто бывает так, что друг с тем же атрибутом получает более сильный бафф. Это тоже было вывешено на доске объявлений официального кафе. Однако до сих пор еще не было случая, чтобы кому-то были даны настолько сильные баффы. И Мрачный Жнец, который использовал прелюдию смерти, мгновенно поднялся в воздух и заговорил.

[Вы, люди, смеете… обычные людишки…!!!]

И снова волна отбросила их назад. Но Яна это не слишком беспокоило. Даже если прелюдия смерти будет использована еще раз, он был уверен, что сможет сдержать ее в этой темной стране.

— Лу, Кайзер. Давайте избавимся от них всех.

— Да, Господин.

— Отлично, тогда давайте сделаем это.

Ян вскарабкался на спину Пина, он собирался присоединиться к ним.

«Поскольку они не могут прятаться, у нас больше нет причин бояться»

Ян подпрыгнул в воздух, держа в руке Правосудие Духа Короля. Хотя было много темных монстров, нежити Хуни, фамильяров Яна и Каноэля было намного больше, чем врагов. Они были в бою, так что не было никаких других существ тьмы, которые могли бы защитить Мрачного Жнеца. Ян прибыл первым, вскочил и направил свое Правосудие Духа Короля на заклинателя. Однако, поскольку Мрачный Жнец не мог атаковать во время броска, он позволил атаковать себя.

Вы нанесли катастрофический урон повелителю теней Мрачному Жнецу.

Все приказы, которые были бы отданы повелителем теней Мрачным жнецом, будут отменены.

Жизненная сила Мрачного Жнеца уменьшилась на 276621.

[Э-э-э, даже если бы я был немного быстрее…!]

Это было естественно для магии заклинания, быть отмененной во время атаки. Мрачный Жнец подумал, что он рассчитал, что он закончит колдовать прежде, чем Ян сможет добраться до него. Ян, прочитав системное сообщение, улыбнулся и снова двинулся вперед.

«Я не знаю, что он должен был сделать, но его броня непробиваема»

На самом деле, волшебники, которые развязывают очень мощные магические атаки, редко имеют сильные пробивные способности наравне с их силой. Копье Яна и серп Мрачного Жнеца столкнулись. Хотя противник был волшебником, умение обращаться с оружием было трудной задачей.

«То же самое, что… магия?»

Но это было только на некоторое время. Кайзер и Лу бросились в бой, и Мрачный Жнец был мгновенно устранен.

[Квахк-! Я умираю в руках ничтожных человеческих существ…!]

Мрачный Жнец, который остался один, исчез вместе с дымом.

Дзинь-

Вы успешно победили мастера теней Мрачного Жнеца!

Вы получили очки опыта 5789899.

Вы заработали славу в 250 000 очков.

Но когда он посмотрел на системные сообщения, ему казалось очевидным, что

он был мертв, но не полностью. Ян читал сообщения и что-то бормотал себе под нос.

«Ну, очки опыта — это немного за те неприятности, на которые я пошел… но что за монстр дает такую славу?»

В общем, если убивают монстра с именем, например, Мрачного Жнеца, пользователь получает от 5 000 до 10 000 очков славы. Это зависело от уровня, но было основано на текущем уровне Яна. Но этот мрачный жнец должен был выдать около 250 000, вот почему это был неожиданный поворот событий. Вскоре Ян оправился от шока.

Дзинь-

Вы убили Льва Дьявола.

Способность магическое сопротивление увеличена на 0,5%.

Скорость магической атаки увеличена на 0,7%.

Волшебная статистика увеличена до 2000.

Губы Яна растянулись в улыбке. Прибавка была не так уж велика, но было приятно, так как это был неожиданный доход. Как только Мрачный Жнец был убит, все остальные монстры просто рухнули. Но даже тогда у Яна было несколько вопросов.

«Фамильяры должны исчезнуть в тот момент, когда их Призыватель умрет… как же им удалось остаться на месте?»

Ян задумался.

«Может быть, вызывающий — это кто-то другой?»

Они предполагали, что Мрачный Жнец был владельцем этих псов, но ситуация сложилась не так. Взгляд Яна был прикован к красным воротам. И ответ, казалось, был внутри них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Мартин и Чейз посетили город Хаоса, чтобы продолжить поиски гильдии и увеличить свои филиалы. Но они встретили препятствие, о котором даже не подозревали. Они и не знали, что это будет трудно.

Дзинь-

Город квестов, Гильдия квестов активирована.

Лилиана — повелительница города Хаоса и шестая повелительница Дьявольщины.

Офис управления гильдией перешел недавно приобретенному слуге, Янкуну.

Для того чтобы зарегистрировать гильдию в офисе гильдии, вам нужно одобрение управляющего Янкуна.

Завершите свою миссию после этого, и тогда вам будет разрешено зарегистрировать свою гильдию в городе Хаоса.

Сложность Задания: Неизвестно

Условие задания: только мастер гильдии может получить задание.

Ограничение по времени: нет

Награда — слава гильдии в 150 000, родство с дворянином Янкун.

(Вознаграждение может варьироваться в зависимости от пользователя, участвующего в квесте.)

Мартин, прочитав содержание задания, спросил Янкуна.

— Ну, что же делать, господин Янкун?

Мартин был вынужден спросить об этом Янкуна. В Дьявольщине порядок и ранг были всем, а разница между благородным Янкуном и Великим Асмодианом Мартином составляла 400 рангов. И если бы эта последовательность была нарушена, то это разозлило бы всех НИПов в Дьявольщине.

— Хм… выглядите слабовато, я не уверен, что вы, ребята, пройдете квалификационный тест.

Это было правдой, так как Чейз был мальчиком-волшебником, который был сравнительно худым. Однако у Мартина была очень хорошая физическая подготовка.

«Что ты мне говоришь, невежественная свинья с мышцами?»

Поскольку Мартин не мог произнести это на улице, он подумал про себя и вежливо ответил.

— Я не подведу вас, мистер Янкун. Если вы дадите нам задание, мы обязательно его выполним.

Янкун все еще не был убежден, но вскоре кивнул сказал.

— Окей. Я дам вам, ребята, одно задание.

Мартин и Чейз вздохнули с облегчением, и перед ними появилось системное сообщение.

Дзинь-

Совместный квест был вызван охотником Гильдии города Хаоса Янкуном.

— Проверить положение Янкуна —

В северо-восточной части Дьявольщины в 31-й дивизии есть место обитания самого высокопоставленного воина Сейрейна.

Отправляйтесь в место обитания Сейрейн и поохотьтесь, соберите из него 30 яиц.

Сложность задания: SSS

Условие задания: только мастер гильдии может получить задание.

Ограничение по времени: 3 часа

Награда: интерес Янкуна

(Вознаграждение может варьироваться в зависимости от пользователя, участвующего в квесте.)

Среди всех чудовищ Сейрийцы были самыми могущественными. Это потому, что они используют навык замедления на большой площади и способность восстанавливать утраченную жизненную силу. Более того, если это был район гнездования Сейрейнов, то их там будут десятки. Выражение лица Мартина было немного задумчивым.

«А что это за задания такого рода?»

Это не означало, что Мартин не мог выследить их своими способностями. Если битва была один на один, то это было легко, он мог легко победить, и он мог легко победить троих из них. Но проблема была в том, что это была среда обитания — сообщество. Если Сейрийцы использовали способность восстанавливать свою жизненную силу, то существовала опасность, что битва может продолжаться бесконечно.

Кроме того, самой большой проблемой было то, что время выполнения задания было ограничено 3 часами. А как насчет смехотворной награды? Интерес Янкуна…

«Мне не нужен интерес этой мускулистой свиньи!»

Но сейчас важно было не это. Он должен был зарегистрировать гильдию в первый раз в городе Хаоса. И выгоды, которые она приносит, несомненно, будут огромными. У Мартина голова шла кругом.

«Я не могу завершить этот квест в течение 3 часов любым нормальным способом. Мне нужно украсть яйца»

Мартин, закончив приблизительные расчеты и планы, кивнул Янкуну головой и сказал.

— Я не подведу вас, мистер Янкун.

Янкун ответил ему.

— Ну, посмотрим.

Итак, ад начался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332. Темный призыв (2)**

Ян и его спутники победили всех темных псов и снова встали перед воротами. Ворота, которые не работали до этого момента, засосали группу Яна. Победа в битве казалась условием активации ворот. Пространство сдвинулось, и перед Яном все вдруг ярко засветилось

«Что это? Почему здесь так светло? Может, мы попали в другое место?»

И в следующую секунду Яну пришлось взять себя в руки. Пол, на котором стояли Ян и его спутники, был достаточно прозрачным, чтобы видеть дно, а прямо под ними находился храм Мертвеца.

Хуни закричал.

— Аааа! Что это такое? Неужели это ловушка?

— Заткнись, идиот. Постарайся быть немного спокойным. Даже мне страшно.

Ян осторожно наступил на прозрачный пол. Как только его нога коснулась пола, никаких проблем не возникло, поэтому он двигался очень осторожно.

«Это как… ходить по облакам»

Ян почувствовал, что он просто уходит. А потом медленно попытался перевести взгляд назад. Это было самое страшное, что можно было пережить, катаясь на американских горках. Даже если пол вдруг решит рухнуть, у него есть Пин, чтобы спасти его, но даже мысль об этом напугала Яна до смерти.

Чук-чук-чук-

Ян взглянул в ту сторону, откуда доносился звук, и там был Асмодиан, которого он увидел впервые.

— Интересно. Ты заставил меня ждать так долго. Всегда приятно, когда я ошибаюсь в своих ожиданиях.

Ян сразу понял, кто он такой.

— Это ты из этого храма? Заменитель этого храма?

Ян в страхе замолчал, новый Асмодиан исчез, а затем появился перед группой. Ян сильно нервничал.

«Что это такое? Я даже глазом не моргнул…»

Человек, который появился перед Яном и его компанией, с веселым предвкушающим выражением на лице сказал.

— Мне сказали, что в храме появился полудемон… со способностями, которые нельзя считать человеческими.

Уголки губ Сайрлона поползли вверх.

— Хотя это было немного неожиданно, мне уже очень давно не было так весело.

Ян посмотрел чуть выше головы Асмодианца.

Замена Сайрлон / Уровень 456 / Дворянин

И это его удивило.

«Этот парень — настоящий монстр»

Если им придется сражаться с ним, то это будет полный провал. Он был дворянином с уровнем 450. Несмотря на то, что он был дворянином, можно было сказать, что его способности будут отличаться от тех, что были на уровне 350.

Ян, у которого средний уровень был 250, был далеко от врага. Тем не менее, это заставило его чувствовать себя более комфортно. На карте это было место, где должны были появиться враги 300-го уровня, это был класс босса, но способность врага превышала уровень 450. Ян было любопытно, и он спросил Сайрлона.

— Кстати, Сайрлон, могу я спросить тебя кое о чем, что меня интересует?

Глядя на Яна, который, казалось, не нервничал и не боялся, Сайрлон бросил на него небрежный взгляд. Обычно, когда человек вступает в контакт с Асмодианцем, который выше него, он чувствует себя расстроенным и его моральный дух падает, но этот парень даже не показал ни единого признака этого.

И Сайрлон, который думал, что он сделал неправильное суждение об этом парне, задумался. Но, увидев битву, которая произошла в храме, он понял, что Ян был не так силен, как вел себя. Если бы это был он, то он уничтожил бы все «игрушки», с которыми имел дело Ян, в одно мгновение.

«Что ты за парень такой? Ты сильнее, чем я ожидал, но все же, как маленькая птичка для меня…»

Сайрлон, заинтересовавшийся Яном, уставился на него и ответил.

— Ладно, дай мне знать, что тебя так интересует.

И Ян тут же спросил.

— Какова последовательность ваших действий в Дьявольщине? Это потому, что ты, кажется, сильнее всех дворян, с которыми я сталкивался до сих пор. Нет, ты кажешься таким сильным, что я не могу сравнить тебя с теми аристократами, которых я видел.

Причина, по которой Ян задал этот вопрос, была очень проста. Он хотел собрать как можно больше информации о боевых способностях, сравнивая их с той последовательностью, которая была у него в Дьявольщине. И глаза Сайрлона расширились. А потом он разразился смехом.

— Кахахахха!

Это был вопрос, который он не ожидал услышать. Может быть, этот парень считает себя другом аристократии? Заменитель, который должен охранять храм, последовательность его в Дьявольщине. Заменитель был удивлен, так как он стоял наравне с дьяволом, и то, что с ним так легко обращались, было для него впервые.

— Тогда ладно. Я дам вам знать, раз уж вы меня тоже заинтересовали.

Сайрлон рассмеялся и улыбнулся.

— Мое звание в «дьяволах» — 107. Так что, несомненно, вы почувствовали разницу с другими, которых вы встретили.

И Ян почувствовал, как его любопытство улеглось.

«Если ты в 107-м ранге дьяволов… значит, ты 7-й в благородстве. Он достаточно близок к тому, чтобы считаться дьяволом»

Тогда уровень 450 был понятен. Сайрлон сказал.

— Теперь спрошу я.

Взоры Яна и всех членов партии обратились к Сайрлону.

— С какой целью вы, ребята, пришли сюда и нашли храм Мертвеца? Похоже, вы пришли сюда, зная, что он не любит «гибридов»

А под гибридами он подразумевал полудемонов. Дьявол-Бог Мертвец, благоволящий к дьяволам, но, казалось, не принимающий не дьяволов, что означало, что он был кем-то близким к тенденции разрушения. И как замена ему, Сайрлон также, казалось, не любил полудемонов, так что партия Яна была готова к испытанию.

Если бы отряд Яна не был полудемонами, то они смогли бы встретиться с Сайрлоном, не сражаясь с темными псами. Ян перевел взгляд на Хуни, и тот, почесав затылок, медленно вышел вперед. И глаза Яна дрогнули, когда он увидел это.

— Что такое, Хуни? Не делай таких вещей.

— Даже я не уверен… но разве мы не можем ему доверять?

— А ты бы поверил?

Хуни наверняка знал, что тот был близок к разрушительной природе. И это было написано в описании квеста. Целью Хуни было встретиться с заменяющим его Сайрлоном. Встретиться с Сайрлоном, доставить знак тьмы, а затем прочитать содержание книги Мертвеца, таковы были условия квеста Хуни.

Но, думая, что замена не появится без разрушительной силы, он взял Яна в качестве страховки. И в результате это было лучшее решение — взять с собой Яна. Он благополучно прошел испытание и встретился с Сайрлоном. Вместо этого ему пришлось иметь дело с гневом Яна, но это была забота о времени. Не обращая внимания на Яна, Хуни направился к Сайрлону.

— Ты, должно быть, заменитель Бога, Сайрлон.

И глаза Сайрлона отвернулись от Яна и встретились с глазами Хуни.

— Кто ты такой?

— Бог тьмы, посланец Кейда, Канджихуни. Мне нужно кое-что принести Мертвецу.

Сайрлон внимательно вгляделся в лицо Хуни.

— Канджихуни, плохое имя. Так в чем же дело?

Хуни хотел было покачать головой, но едва сдержался. Это задание было очень важно для Хуни.

— Это знак Тьмы. Было сказано, что Мертвец положится на меня в этом деле.

Сайрлон уставился на причудливый, но ошеломляющий узор в руках Хуни и очень медленно взял его.

Взяв в руку символ тьмы, Сайрлон что-то пробормотал себе под нос.

— Это вещь, которая обладает очень могущественной силой. Подождите здесь одну минуту.

Сказав это, Сайрлон куда-то исчез, и через несколько мгновений перед всеми членами партии появилось системное сообщение.

Дзинь-

Квест «Бог тьмы поручение Кейда III» (скрытый) завершен.

При виде этого глаза Яна стали еще больше.

«Бог тьмы Кейд — один из пяти богов человеческого мира… зачем такие тяжелые поиски?»

Более того, был уже большой прогресс, завершение третьего связанного квеста, который тоже был скрытым квестом.

«Хуни, у этого придурка был чертовски великолепный квест»

Ян подумал, что ему придется разнюхать, что это за задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

— Я не могу терять времени! Надо двигаться быстрее! Обмануть Сейринов, а потом поймать двух-трех из них!

Чтобы преуспеть в поисках Янкуна, Мартин тащил с собой трех членов королевской Гильдии. На самом деле, при таком уровне власти в сообществе Сейринов, Гильдия могла бы вести полномасштабную войну, но королевская Гильдия не могла сделать этого сейчас. Это было из-за смехотворно короткого временного лимита на задание, который составлял 3 часа. И если бы они хотели убить всех Сейрейнских существ, то это, очевидно, не заняло бы и трех часов, но им понадобился бы целый день.

«Черт, что это такое? Если бы у меня было немного больше времени»

Опыт и предметы, которые были сброшены для охоты на Сейринов, были лучшими. Мысль об этом заставила сердце Мартина биться быстрее. Он не мог сражаться из-за ограничения по времени, и это потому, что они не хотели, чтобы

члены гильдии умирали. Было ясно, что 30% солдат умрут за то, чтобы они забрали яйца.

«Фух, сначала мы должны завершить задание»

Это безупречное задание, сделанное компанией LB. Так или иначе, благодаря точному движению, закрепившему Сейринские яйца, Мартин и Чейз вернулись к Ян куну.

— Я венулся, выполнив свою миссию, господин Янкун.

И Мартин, как можно вежливее, передал яйца Янкуну. Однако Янкун, получив их, все еще не выглядел довольным.

- Хм… вы выполнили свою миссию.

Мартин, который всегда контролировал выражение своего лица, внезапно потерял контроль.

«Нет, что это он говорит?»

И Янкун продолжал.

— Мартин, ты помнишь мое задание?

Он не знал, как реагировать на эту свинью, поэтому открыл системное сообщение и ответил, глядя на него.

— Господин Янкун велел мне выследить как можно больше Сейринов и собрать как можно больше яиц.

Янкун встал со своего места и сказал.

— Да! Но как вы выполнили эту миссию?!

- … ?

— Вы собрали 30 яиц, которые были очень хороши… но вы даже не убили десять из них?

Мартин, поняв, о чем говорит Янкун, расстроился.

«Нет, это все, что я могу сделать! Ты уродливая сука!»

Но он не мог произнести это одними губами, и Мартин произнес совсем другие слова.

— Я огорчен. Я должен был убить больше этих парней.

На извинения Мартина Янкун немного повеселел и снова сказал.

— Хм, я очень разочарован в тебе, но ты умудрился получить яйца Сейринов, так что это хорошо.

Затем перед Мартином появились системные сообщения.

Дзинь-

Вы успешно завершили задание «Тест дворянина Янкуна I».

Оценка: D

Из-за низкого четкого рейтинга, ваш накопленный опыт и золотые монеты уменьшатся на 80%.

У Мартина было непонятное выражение лица.

«Нет, что это?! Так как я выполнил все условия квеста, мне нужно получить В!»

Янкун продолжал.

— Ха, мне хочется увидеть своего хозяина. Если бы ты был моим хозяином, он бы полностью уничтожил всех Сейринов.

Мартин, который услышал это, был очень смущен.

«Подожди минутку, твой хозяин — Лорд Лилиана. Что может сравниться с силой дьяволов?»

Но это было всего лишь заблуждение Мартина. Мастер, о котором говорил Янкун, был Ян.

— В любом случае, поскольку вы выполнили свою миссию, я должен дать следующее задание.

Янкун добавил еще одно слово, глядя на Мартина.

— В любом случае, я многого от тебя не жду. Сможете ли вы бросить вызов себе в следующий раз?

Выражение лица Мартина стало еще хуже. Эта свинья, казалось, обладала способностью заставлять других людей чувствовать себя плохо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333. Темный призыв (3)**

В воздухе показался символ, и за этим обязательно последует связанное задание или финальная награда за него. Какой-то квест, который свяжет двух «богов». Кроме того, было уже три связанных квеста. Это следовало принять с благодарностью. Чем длиннее связь, тем больше награда. И Ян, и Хуни знали это. Особенно Хуни, он смотрел на заменяющего его Сайрлона в предвкушении.

— И каков же ответ?

Сайрлон ответил мягко. Возможно, им нравилось то, что предлагал Бог.

— Он был в восторге. Вы заслуживаете многого за то, что принесли этот знак.

До этого момента эти двое даже не думали о разговоре, но теперь они говорили с уважением. Это было связано с родством. Сайрлон достал красный свиток из пергамента. Затем красный свиток взлетел в воздух и полетел к Хуни и пронзил его сердце. Перед глазами Хуни всплыли системные сообщения.

Дзинь-

Вы успешно завершили задание и заработали дополнительные награды.

Слава выросла на 100 000.

Получено значение способности «магия» на 4000.

— Ооо!

У Хуни аж челюсть отвисла. Это было из-за награды в 4000 магических сопротивлений и 100 000 славы, это не маленькая наградой за задание. Сайрлон, взглянув на счастливое лицо Хуни, снова сказал.

— И еще был дополнительный символ.

Взгляд Хуни обратился к Сайрлону. Он ждал этого момента. Если связь квеста закончится здесь, весь квест закончится, и уже может быть получена окончательная награда. Если бы не это, то возник бы следующий связанный квест. Хуни надеялся, что появится связанное задание, а не награды. Было бы безопасно, если бы поиски закончились там, но, как упоминалось ранее, чем дольше связь, тем больше награда.

Фактически, одна из наград за весь квест была описана как «элементарная книга умений темных Призывателей», которая может быть обновлена до «промежуточной книги умений темных Призывателей» после завершения

третьего квеста. И, как и надеялся Хуни, Сайрлон перешел к следующему этапу поисков.

— Мертвец не знает, в чем заключается соглашение бога тьмы, но чтобы понять это, нужно кое-что подготовить.

Хуни спросил.

— Что это?

— Есть три вещи.

Прежде чем Сайрлон объяснил эти вещи, он открыл небольшое вспомогательное окно поиска.

Дзинь-

— Условие Завершения Квеста —

Шар тьмы — (0/1)

Перо тени-(0/7)

Сердце Бальрога — (0/5)

У Хуни загорелись глаза. Он не знал, что такое шар тьмы или перо тени, но последнее, сердце Бальрога, было достаточно для него, чтобы понять важность этого квеста. Увидев улыбку Хуни, Сайрлон тоже слегка улыбнулся и заговорил.

— Это все то, что можно получить, охотясь на могущественного легендарного монстра.

Хотя он и был удивлен, но вскоре пришел в себя. Он думал, что может победить даже легендарного монстра.

— Поверьте мне. Я вернусь с этими вещами.

Сайрлон кивнул и ответил.

— Конечно, должен. Мертвец ждет от тебя многого.

Хуни пристально посмотрел на Сайрлона и сказал.

— Тогда я иду!

Сайрлон позвал Хуни, который тут же обернулся.

— Подожди, я еще не закончил.

- А?

Хуни посмотрел на Сайрлона с озадаченным выражением, а тот посмотрел на Яна. У Хуни появилось очень неприятное чувство.

— Что, что? Почему этот придурок снова пялится на Яна хёна?

Ему казалось, что нечто подобное уже случалось раньше. Зловещее предчувствие Хуни не обмануло его.

— Бог Мертвец сказал, что он хочет, чтобы ты тоже участвовал в квесте.

Ян просто наблюдал за ходом поисков, не реагируя на это.

- А?

- Ты должен выполнить ту же миссию.

Услышав это, реакция кого-то другого, кроме Яна, была намного сильнее. Это был Хуни.

- Да-.!’

Это было такое неожиданное развитие событий. Пока Хуни все еще удивлялся, Сайрлон продолжал.

— Как тебе, Ян? Хотите ли вы попробовать миссию, которую Бог дьявольщины представил вам? — спросил Сайрлон у Яна.

Это был бессмысленный вопрос. Ответ уже был у Яна в голове. Он ответил ухмылкой.

— Конечно. Я бы с радостью это сделал!

Это было решение, которое он не собирался менять. И Сайрлон, казалось, был очень доволен ответом Яна.

— Мило. Бог будет доволен.

Дзинь-

Получен квест «Бог тьмы, поручение Кейда IV» (скрытый) (связанный)

После этого разговор некоторое время продолжался о поисках между Яном и Сайрлоном. А Хуни надулся.

\* \* \*

— Ноэль хён, я ведь могу немного обидеться, правда?

— Ну… может быть?

— О Боже, почему? Почему я всегда должен делать хорошие вещи для этого хёна!

Конечно, Хуни не проиграл задание. Это был всего лишь шаг за пределы связи, подобный уровень задания был получен Яном. Для Хуни это было очень болезненно. Первоначально это был связанный квест, который в определенной степени был разделен с членами партии. Но получить задание скрытого класса было очень трудно. И неудивительно, что он был разделен на 100%.

Трудно было точно определить количественно, но обычно вознаграждение делилось пополам с дополнительным членом отряда или с тем, кто имеет наибольшее значение к моменту окончания квеста. И это тоже будет зависеть от пользователя, который закончит его. Но теперь Ян не собирался помогать Хуни закончить задание и делиться наградой. Теперь у него был такой же уровень поиска и союзной охоты.

Ян усмехнулся и спросил.

— Ты что, проклинаешь меня?

— Нет, это не так!

— Тогда я прощу тебя.

— ВТФ!

— Ты забыл, что обманул меня?

— …!

Хуни не сразу вспомнил об этом, но неожиданно все воспоминания об этом ударили ему в голову.

— Что… это не было обманом! Я просто не все тебе рассказал!

— Вот что значит обманывать, идиот.

— Если бы я тебе все рассказал, ты бы меня сопровождал?

Ян на мгновение задумался, а затем ответил.

— Нет, я бы сделал это в любом случае.

— Тогда никаких проблем!

— Нет, но важен сам процесс.

Лицо Яна было приятным в отличие от выражения лица Хуни. Что ж, ему определенно не нравилось подшучивать над ним. Просто ему понравилось задание, которое он получил. Хотя он и думал о поисках Хуни, он не знал, что такая возможность придет к нему просто так.

«Что это такое? Даже если бы я не был заинтересован в охоте, я просто сделаю это для звериной алхимии. Приятно делать такие задания»

Ян снова открыл окно квеста, которое он получил от Сайрлона.

— Бог тьмы, поручение Кейда IV (скрытый) (связанный квест) —

Один из пяти богов, управляющих миром людей на континенте Кайлран, Бог тьмы Кейд.

Он пытался создать серп с силой, чтобы выполнить свою сделку, заключенную с демоном, давным-давно.

Однако Кейде, который был в ином измерении, не мог переместиться в другое, чтобы собрать материалы самостоятельно.

Таким образом, Кейде пытается собрать материалы с помощью своих способностей для выполнения миссии.

«Давайте соберем материалы тьмы, которые были разбросаны в дьявольщине», — таков был приказ Кейдса.

Сложность Задания: Неизвестно

Условие квеста: пользователи, признанные Кейдсом.

Ограничение по времени: нет

Награда: книга Мертвеца.

Промежуточная книга темного Призывателя (легендарный класс)

Ян улыбнулся.

«Темный Зов! Это ведь так интересно»

Даже материалы, которые нужно собрать, были предметами, которые можно было получить, выслеживая только легендарных монстров. Ян, которому все равно нужно было искать легендарных монстров, считал, что это лучшее.

— О… хех.

Поиски были разделены с Яном, и все стало возможным только благодаря ему. Ян и Хуни не знали того, но для того, чтобы получить задание, необходимо было выполнить два особых условия. Во-первых, пользователь должен накопить 1% общественной ценности в последней войне. Во-вторых, пользователь должен быть колдуном или призывателем и должен быть в топ-10 рейтинга. Но если два упомянутых условия были выполнены, то можно было пропустить связь и сразу получить четвертый квест.

Тем не менее, Ян был пользователем номер один с подавляющей силой в войне

измерений, и в рейтинге Призывателей тоже. Вот почему возникла такая нелепая ситуация. Кейде и Мертвец дали ему идеальное задание. Хуни думал, что его хён имел очень большую удачу, но на самом деле это было потому, что вещи в Кайлран были сделаны таким образом.

— Уа, Ноэль хён. Разве ты не поклянешься в этом?

— За что же?

— Этот хён, он просто взял у меня задание, и теперь у тебя нет связанного квеста.

Хуни потянулся к Каноэлю, чтобы разделить его боль и страдания, но Каноэль просто стоял там. Он сохранял спокойное выражение лица.

— Хм… ну? Мне не в чем конкретно поклясться.

Лицо Хуни исказилось, и голос Яна снова зазвучал в его ушах.

— Эй, а есть ли причина, по которой меня надо ругать?

— А?

— На полученные деньги он может купить десятки книг о легендарных навыках.

— Ах…

Каноэль рассмеялся, и тут Хуни понял, что его словно просветили. Ян продолжал.

— Просто следуй за нами, это все равно, что выполнять квест вместе, так что просто наслаждайся этим. Неужели награда так важна?

— Что ж, это правда.

Каноэль не возражал против того, что сказал Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

— Хм… Я впервые делаю что-то подобное.

Они вошли в красное облако, плывущее по небу Дьявольщины. Заместитель Сайрлона от имени Бога Мертвеца посмотрел на группу людей, которые только что вышли из храма. И на его лице появилось странное выражение.

— Лорд был так впечатлен полудемоном… я не понимаю, почему.

Но какова бы ни была причина, Мертвец был величайшим из дьявольских богов, и это была абсолютная необходимость иметь замену, так как он видит его насквозь.

— Скоро узнаю.

Сайрлон взмахнул своим красным плащом и исчез. Красные облака, оставшиеся после его исчезновения, мгновенно рассеялись, скрыв его следы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334. Неожиданное воссоединение (1)**

Ян действительно собирался помочь Хуни, он хотел оставить его у храма, а сам собирался отправиться в 15-й отдел, чтобы поймать Бальрога. Однако из-за неожиданного поворота событий этот план был изменен.

— Я никогда не думал, что мне будут давать такие задания…

Причина, по которой его план был изменен, заключалась в том, что Сайрлон дал Яну скрытый квест, который первоначально принадлежал Хуни. Ян не знал, как раздобыть три необходимых материала, которые можно добыть, охотясь на легендарных монстров. Единственное, что он знал, было сердце Бальрога, которое он мог получить, убив его.

Единственная подсказка, предоставленная Яну и его группе, заключалась в том, что они получат необходимые материалы, убивая легендарных монстров. Чтобы получить необходимые материалы, они должны посетить место, которое они не посещали в течение длительного времени.

— Я не понимаю, какая связь между этим и путешествием в 107-й район?

— Это все из-за него, идиот! Просто перестань задавать вопросы и следуй за мной.

Ян собирался в 107-й райцон, чтобы встретиться с Сервианом. Сервиан был единственным, кого Ян знал, и кто имел много знаний и информации о Дьявольщине, и он, несомненно, знает все о материалах.

Как только бусины Яна активировались, открылись ворота в лабораторию Сервиана в 107-м округе. Хуни посмотрел на шары и пробормотал с завистью в глазах.

— Откуда у тебя эти артефакты?

Ян вошел в ворота с улыбкой и не ответил на вопрос. Хуни и Каноэль последовали за ним. К счастью, Сервиан был в лаборатории.

— О, если это не мой хозяин, тогда это Ян.

— Как давно мы не виделись, Сервиан. Хотя вообще-то, прошло не так уж много времени, верно?

— Да, кстати, как продвигается алхимия зверей?

Ян улыбнулся и ответил.

— У меня, конечно, все хорошо. Я начал свое путешествие, чтобы сделать лучшего монстра.

— Тогда это значит… что вы вышли за пределы 9-го уровня, на 10-й…?!

Ян ответил, покачав головой.

— Я все еще на девятом уровне. Я думаю, что достигну 10-го уровня через несколько дней.

— О, о…

9-й уровень алхимии значил намного больше, чем ожидалось. Начиная с 9-го уровня, можно было управлять алхимией для создания монстра. Но чтобы иметь все самое лучшее, нужны были и самые лучшие материалы. Нужно было повысить уровень мастерства с 10-го до максимального, чтобы создать сильнейшего монстра.

Сервиан посмотрел на Яна.

— Надеюсь, ты понимаешь, что это была моя мечта, которую я не смог осуществить.

Улыбка Яна исчезла с его лица.

— Сервиан, ты все еще можешь сделать это правильно?

— Нет, сейчас я не могу этого сделать. Это не просто отличное мастерство, которое создает класс мифа… для монстра.

— Тогда…?

— Рано или поздно ты все узнаешь.

Ян, чье чутье подсказывало, что его ждет что-то не очень хорошее, сделал странное выражение лица. Увидев это, Сервиан улыбнулся и добавил.

— Но беспокоиться не о чем. Если это вы, то это обязательно произойдет.

Даже если бы он задал Сервиану еще несколько вопросов, тот, похоже, не собирался отвечать. Поэтому Ян не стал расспрашивать его. Это было немного запутанно, но за это время у них было много неотложных дел, которые нужно было решить. После того, как все задания были выполнены, он планировал задать ему все вопросы, которые у него накопились.

— Кстати, Сервиан, я давно хотел кое-что найти.

Сервиан нервно кивнул и ответил.

— Конечно, если я смогу чем-то помочь, тогда спрашивай. Что тебя интересует?

— Ранобэс

Ян начал объяснять Сервиану про задание и условия его завершения. Хуни и Каноэль, стоявшие позади него, продолжали кивать, но ничего не говорили.

Медленно и осторожно Каноэль спросил у Хуни.

— Хуни.

— А?

— Ты встречался с Яном хёном?

Хуни положил голову на ладонь.

— Нет… нет. Почему ты вдруг спрашиваешь?

— Мне просто было страшно подумать, что прошло через мой разум.

— Хм…?

Каноэль сглотнул и снова заговорил.

— Этот хён не похож на обычного пользователя. Разве этот НИП не похож на того, что был в Кайлран в начале…?

Ужасная мысль Каноэля заставила Хуни широко раскрыть глаза.

— Этот… а потом…

Теперь Каноэль говорил с очень серьезным выражением лица.

— Этого не может быть, верно? Ты только посмотри на них. Ты видишь, что он, кажется, дружит с дьяволом НИПом, ты видишь?

Хуни быстро кивнул.

— Я… Я вижу…!

Хуни вспомнил гнома, которого встретил в шахте.

— Кажется, он был очень дружен и с гномом Урк Ханом…

Хуни посмотрел на Яна и тихо пробормотал.

— Я думаю, он гораздо ближе к Асмодианам, чем мы…?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Дзинь-

Вы успешно выполнили задание «Тест дворянина Янкуна II».

Оценка: Е

Из-за очень низкой клиринговой ставки, количество накопленного опыта и золотых монет было уменьшены на 95%.

Близость с дворянином Янкуном уменьшилась на 20.

— Ээ…

Больше, чем поиски Гильдии, Мартин хотел победить дворянина перед ним. После неудачи в третий раз, второе связанное задание, которое только что было завершено, было оценено как Е. Была ли клиринговая ставка класса Е чем-то, чего можно было достичь? До этого момента о его существовании даже не подозревали.

Глядя на Мартина, который пытался сдержать гнев, Янкун только покачал головой.

— Я думаю, ты ничего не можешь понять. Как можно быть таким некомпетентным? Чтобы зарегистрировать свою гильдию в городе Хаоса!

Все тело Мартина затряслось от слов Янкуна. Это было из-за огромных трудностей, которые создавало это место. Он не продумал это до конца.

«А что еще есть у этого НИПа?»

Мартин посмотрел на Янкуна, совладав со своими эмоциями и гневом. Поскольку миссия была завершена, разве они не должны были получить то, за чем пришли?

«Пожалуйста, не поручайте нам еще одно задание…»

Мартин раскрыл рот с искренним желанием. Чтобы быстро закончить связанные задания, Мартин пожелал, чтобы это закончилось. Это было впервые с его самого первого дня в Кайлран.

— Итак… мы все еще выполняем нашу миссию. Мистер Янкун.

Янкун ответил без всякого выражения.

— Ну да ладно.

— Тогда… ты собираешься зарегистрировать гильдию прямо сейчас?

У Мартина дрожали зрачки. Он нервничал. Это было бы преувеличением, но сейчас он нервничал гораздо больше, чем когда открывал легендарный ящик с оружием.

— Кх, даже я думаю, что должен это сделать, но, как и в прошлый раз, сможешь ли ты сдержать свое слово?

Мартин, решив, что дело сделано, поднялся со своего места и ответил.

— Я не могу вернуться, пока ты не дашь мне регистрацию в гильдии!

Янкун с мрачным выражением сказал.

— Ну… наверное, я ничего не могу с собой поделать. Я не могу делать то, что мне нравится, правила есть правила.

Мартин внутренне обрадовался, когда услышал, что сказал Янкун, но он был готов к следующим заявлениям дворянина.

— Тогда я сообщу вам о вашем последнем задании.

Мартин и Чейз, стоявший позади него, обменялись взглядами.

«Ублюдок! Третий связанный квест? Ты опять собираешься поручить мне какой-то дурацкий бесполезный квест?»

И все же сознание того, что это будет последнее задание, успокоило бушующий разум Мартина. Но опять же, Янкун не позволил ожиданиям Мартина рухнуть.

— Ты это знаешь?

— Что ты имеешь в виду?

— В 15-м отделе Дьявольщины есть место, которое называется «гробница забытой души».

— Мм?

Мартин действительно знал о месте под названием «гробница забытой души». Однако, судя по самому названию, его можно было считать опасным, и оно располагалось в 15-й дивизии. У них был экстремальный опыт во время выполнения задания в 30-й области, но выполнение задания в 15-й области заставило их испугаться. Мартин чуть не упал, когда услышал, что собирается сказать Янкун.

— Иди к гробнице забытой империи и принеси сердце Бальрога.

\*\*\*\*\*\*\*\*

Ян открыл ворота, используя размерные бусы. Из него быстро выскочили три человека. И в то же самое время ворота исчезли в воздухе после громкого звука.

— Фух, если бы мы немного опоздали, нам бы конец.

— Итак, хён, о чем ты так долго говорил с этим стариком?

— Это был разговор, который начался с крови и закончился жиром.

— Ну, ты взял слишком много.

Пока Ян разговаривал с Сервианом, время открытия ворот почти закончилось, поэтому им пришлось в последний момент перепрыгнуть через них. Каноэль спросил у Яна.

— Хён, ты получил всю необходимую информацию о материалах?

Ян кивнул.

— Конечно, я вам все объясню, ребята, начиная с шара Тьмы.

Как и предполагал Ян, Сервиан знал все о материалах и монстрах.

— Шар Тьмы — это не предмет, который выпадает, после выслеживания монстра.

— Мм?

— В 17-м район Дьявольщины есть башенный храм, и говорят, что шар запечатан где-то в башне. Однако это не значит, что нам не придется сражаться с легендарным монстром.

— Его охраняет легендарный монстр?

— Да. Бегемот должен охранять шар, я полагаю? Это чудовище, похожее на большого быка.

Хуни, который молча слушал, что говорит Ян, спросил.

— Хён, Бегемот?

Ян кивнул и спросил.

— Да, а что?

Хуни смотрел Яну прямо в глаза. Он просто продолжал смотреть.

— Почему этот ребенок опять это делает, это ужасно…?»

— После охоты на бегемота, может быть, выпадет?

— Кожа?

— Хм, «шкуру бегемота» ты должен отдать мне, верно? Это просто какой-то предмет, так что… хе-хе…

Ян рассмеялся. Кожа бегемота была материалом, который был необходим для создания палочки под названием «абсолютный командир», которая недавно была оценена как самое сильное оружие в классе чернокнижников. Это был предмет, который, как хорошо известно, можно было получить только с помощью задания для колдунов, и никто даже не знал, существует ли бегемот на самом деле. Это был предмет, который не связан с Яном, но его цена на аукционе была невероятной. Он стоил 1,5 миллиона золотых.

Ян прищурился и сказал.

— Ну, нет ничего, чего бы хён не знал.

— А?

— Это принесет около полутора миллионов золотых, если продать их аукционному дому, но ты хочешь все это для себя…?

Хуни на мгновение был шокирован, но вскоре кое-что вспомнил. Его желудок скрутило при мысли о задании, которое он должен был дать Яну за то, что тот увязался за ним.

— Хён, это все благодаря тебе, я поделился своими квестами, это правильно, получить что-то взамен.

Ян в какой-то степени согласился с тем, что говорил Хуни. Он никогда не был жаден до вещей, которые ему не нужны. Но…

— Ну, это мы еще посмотрим.

— Ах, хён…!

Это было забавно — заставить Хуни нервничать, поэтому он не сказал, что готов выдать себя. Если эта миссия станет еще хуже, то он подумывал о том, чтобы отдать материал в качестве утешения. Ян продолжал поддразнивать Хуни, а затем объяснил насчет других материалов.

Второй материал, «перо тени», было легко получить по сравнению с шаром Тьмы. Основываясь на том, что сказал Сервиан, это был материал, который имел около 90% вероятности падения при охоте на легендарного монстра, которые населяли 19-й отдел Дьявольщины. Легендарного монстра звали Сьякелик. Последний материал, который они должны были получить, сердце Бальрога, как все уже догадались, был предметом, который можно было получить, выслеживая Бальрога.

Закончив обсуждение, Ян медленно двинулся вперед. Их целью была «командирская башня» в 17-й дивизии Дьявольщины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335. Неожиданное воссоединение (2)**

Место, где Ян открыл врата, было 20-й дивизией Дьявольщины. Он мог открыть их сначала в 19-ю дивизию, и поохотиться на Сьякелика. Но Ян решил, что их первым пунктом назначения будет 17-я дивизия, и у него были на то причины. Хуни спросил Яна.

— Сьякелик? А перо тени?

— Да, кажется, оно называется именно так.

И на этот раз заговорил Каноэль.

— Если это тень… тогда, может быть, она имеет какое-то отношение к темным животным, с которыми мы сражались в святилище?

Ян слегка улыбнулся и ответил.

— Бинго. Среди легендарных монстров, известных до сих пор, они считаются темными созданиями.

— Ага.

— А шар тьмы — их враг.

— Да?

Предмет, который можно было бы получить, охотясь на бегемота — это был материал его души. Но шар Тьмы не был предметом, у которого не было способностей. Это было что-то вроде тотема, который давал огромные возможности, даже если ты просто имел его в инвентаре.

Способность обладает навыком обнаружения и уменьшает урон всех темных атрибутов на 20%, а с другой стороны, позволяет наносить 30% дополнительного урона противнику. Он также имел возможность увеличить все атаки теней на 15%, и теперь партия Яна собиралась получить этот предмет, и это могло немного помочь при поимке Сьякелического зверя.

Но Хуни еще раз переспросил, так как он не совсем понял.

— Конечно, если у нас есть шар тьмы, мы можем легко охотиться на Сьякелика. Но даже тогда, что, если бегемот намного сильнее Сьякелика? Хотя они оба легендарны, хён ты сказал, что Сьякелик намного слабее по сравнению с Бальрогом и бегемотом.

— Да.

— Тогда не лучше ли сначала отправиться за Сьякеликом, а потом уже к бегемоту?

Ян покачал головой.

— Даже если Сьякелик слаб, он обитает в 19-м отделе, там целая община. И у нас нет никаких данных о том, сколько их там проживает. И если мы будем сражаться, то сможем привлечь внимание остальных, возможно, нам придется сражаться сразу с десятками этих легендарных монстров.

— Хм… это верно.

Конечно, не было никакой гарантии, что бегемот охраняет сферу тьмы, но Ян не сказал этого.

«Что бы ни случилось, сначала мне нужно добраться до сферы Тьмы»

После разговора с Сервизном, у Яна возникла идея.

— Значит… чтобы поймать фамильяра тьмы, нужен шар Тьмы?

— Да, если ты сумеешь добраться до шара Тьмы, то сможешь попытаться поймать Сьякелика. И с этим ты сможешь…

— Тогда как насчет того, чтобы поймать Бегемота и Бальрога?

— Ну, Бегемот и Балрог — самые могущественные из всех монстров. И я еще не слышал ни о каком успешном вызове.

— Это так трудно?

— Да. Даже среди дьяволов нет никого, кто сумел бы поймать бегемота или Бальрога.

— Тогда… Бальрог и Бегемот — это не монстры, которых еще предстоит использовать в качестве призыват?

Это удивило Яна. У него в голове промелькнула другая мысль.

— О, нет. Я видел это, я видел, как Король дьяволов Рикардо командовал Бальрогом.

Однако Сервиан рассмеялся и сказал.

— О… ты забыл о существовании Камня Души?

— Ах!

— Я не совсем уверен, но, возможно, Рикардо вызвал Бальрога, собирая камни души. Если у вас есть сила, которой обладает Рикардо, вы можете легко собрать душу Бальрога. Если вы непосредственно охотитесь на Бальрога, вы получите его и принесете с собой Камень Души.

— А как насчет Камня Души?

— Я расскажу тебе позже.

Ян получил больше информации, чем думал, посетив Сервиана. И эта информация помогла Яну составить план. Это было полезно для прогресса квеста, и это помогло спланировать получение необходимых предметов.

«Мне придется услышать это один раз»

Если бы не информация, полученная от Сервиана, Ян, скорее всего, потратил бы все свои силы на то, чтобы захватить Бальрога или бегемота. Он вообще не собирался пытаться захватить их, но теперь он даже не собирался ждать, когда настанет время, чтобы поймать тех парней, которые даже не были под контролем Дьявола.

— Кроме того, я узнал силу шара Тьмы…

Шар Тьмы, несомненно, был возмездием для темных питомцев. Кроме того, у Яна было еще одно оружие — уникальная способность Кака.

«Если я добавлю способность Кака видеть сны дьявола к эффекту шара Тьмы, то… я легко могу уничтожить Сьякелика»

План Яна был таков. Когда эффект уменьшения урона от тьмы путем объединения шара тьмы и спящего Дьявола будет наложен, в общей сложности будет достигнуто 70%. 100 000-ный урон превратится в 300 000-ный урон.

В чем заключалось магическое сопротивление Яна? Основным атрибутом монстра Сьякелика была магия, поэтому потери будут составлять 60-70% от полученного урона. При перекрытии всех вариантов будет потеряно в общей сложности 91% урона. Защита состояла не только из цифр, поэтому даже если легендарный монстр атакует его своей самой эффективной атакой, это будет похоже на щекотку.

«Это шанс, данный небом. Мне нужно охотиться на всех Сьякеликов, а затем поднять свой уровень алхимии до максимума»

Шар тьмы был мошенническим предметом. Но даже если это было так, это был предмет, который нужно было отдать Мертвецу. Вот почему он должен был использовать его как можно больше, прежде чем отдать его.

Как бы то ни было, Ян прошел весь путь до 17-го района, не трогая ни одного монстра в 19-м и 18-м дивизионах, сколько мог. Монстры в девятнадцатом были с темными атрибутами, поэтому Ян подумал о том, чтобы позаботиться о них после того, как он получит в свои руки сферу Тьмы.

— Хён, эти ворота!

— Окей. Давайте пройдем мимо этих монстров и сразу же войдем в ворота.

— Окей.

— Оо, кто бы это мог быть?

Огромная стена, окружающая город Хаоса. И перед дверью, которая была единственными воротами в городе, Мартин увидел лицо, с которым не хотел встречаться.

— Прошло довольно много времени, Илахан. Вы были очень спокойны в последнее время… вы снова решили стать активным?

Человек, стоявший перед Мартином, был Гильдмастером Гильдии Темной Руны, которая еще несколько дней назад объединила свои силы. После окончания войны измерений Гильдия Темной руны некоторое время вела себя тихо, и совсем недавно началась их деятельность. Это очень удивило Мартина.

«Не важно, насколько мрачна Гильдия Темной руны, если ты так долго отдыхал, тебе было что терять…»

Илахан и другие члены гильдии, которые были позади него, смотрели на город, они только что пересекли городскую дорогу. Илахан рассмеялся в сторону Мартина.

— Да. У меня было достаточно времени, чтобы отдохнуть.

И уголки губ немного приподнялись, и он произнес еще несколько слов.

— Пока тигра не было, тебе было весело играть короля?

При этих словах выражение лица Мартина изменилось. Он точно знал, что имел в виду Илахан. Гильдия Темной руны была самой первой гильдией, которая вступила в Дьявольщину со своей огромной силой. Если бы Илахан не отсутствовал в войне измерений из-за Яна, то именно Гильдия Темной руны была бы в первом рейтинге в мире Дьявола. Но сейчас все было по-другому. Мартин рассмеялся.

— Хуху, ты вообще достоин такое говорить? После того, как не смог быть даже наравне с Яном…

При этих словах Мартина Илахан напрягся. Но так оно и было. Он что-то искал.

— Мне немного не хватало, так что я ничего не мог поделать.

— Хм…

Это была удивительная реакция. Если это был тот самый Илахан, которого знал Мартин, то здесь было бы очень жарко. Это очень нервировало Мартина.

«У этого парня есть что-то, во что он верит?»

Однако в следующих словах Илахана нервозности уже не было.

— Похоже, ты уже побывал в офисе гильдии, но, похоже, еще не получил его. Ваша гильдия не входит в список гильдии в городе Хаоса.

Мартин начал вспоминать свою встречу с Янкуном.

— Да.

Мартин покачал головой и рассмеялся. И снова последовали замечания от Илахана.

— Я не знаю, сколько нас будет, но первой гильдией, которая будет создана в городе Хаоса, станет наша гильдия Темной руны.

Илахан прошел мимо Мартина и направился к офису управления Гильдии. Мартин обернулся, посмотрел на него и что-то пробормотал себе под нос.

«Окей, на этот раз ты сможешь хорошо поработать:

На первый взгляд башня выглядела как подземелье, и ощущение, которое она создавала, было таким же. Из-за тяжелой атмосферы, которая окружала ее, воздух казался очень влажным. Даже крики призраков, казалось, резонировали. Это заставило вздрогнуть и хозяина нежити, колдуна Хуни.

— Это почему-то вызывает у меня дурное предчувствие.

После слов Яна последовали слова Каноэля.

— Ну… это подземелье, в которое мне не хочется входить.

Внутри было так темно, что ничего не было видно. Конечно, в прошлом здесь было подземелье с малым освещением, но атмосфера в этой башне давала ясное, но ужасающее намерение. Если бы они ничего не зажгли, то не смогли бы ничего увидеть.

— Хён, нам действительно нужно идти внутрь?

Ян усмехнулся.

— А что? Испугался?

То ли гордость его была настолько велика, то ли тело одеревенело от страха, но губы Хуни онемели. Но когда Ян вошел в подземелье, губы Хуни снова зашевелились.

— Подожди!

Но Ян даже не замедлил шаг.

— Если тебе страшно, не входи. Шкуру бегемота разделим мы с Ноэлем.

Хуни был потрясен. Но он по-прежнему не двигался с места.

— Нет, ни за что. Ты не можешь этого сделать! Ты думаешь, что сможешь поймать бегемота без меня?

После секундного колебания Ян повернулся и сказал.

— Да.

В конце концов, когда Ян и Каноэль вошли в подземелье, Хуни заставил себя тоже войти туда. И не успели они войти в подземелье, как Ян встретил монстра, с которым даже не думал, что ему придется столкнуться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336. Неожиданное воссоединение (3)**

— Тарверос?

Перед Яном зарычал огромный зверь. Это существо выглядело как гигантский тигр с тремя головами, это был легендарный монстр Тарверос, которого он встретил, проходя через ворота 50-й дивизии. На Яна мгновенно нахлынули воспомнания, и он вспомнил способности и схему атаки монстра.

«Способность поворачивать область, умение изменять время — это то, с чем нам нужно быть осторожными»

В то время, Тарверос был трудным противником для Яна. Он много боролся с ним из-за способности монстра поворачивать время вспять, но он не был монстром легендарного ранга. Тем временем Хуни, услышав шепот Яна, спросил.

— Тарверос?Ты его знаешь?

Ян кивнул.

— Это тот, кто блокировал 50-ю дивизию.

Ян добавил еще несколько слов после этого, протягивая свое копье.

— Он не очень крепкий парень.

— Окей.

Хуни и Каноэль кивнули и встали в боевую стойку. И Ян тоже так поступил. Он уже было собирался броситься к Тарверосу, он на мгновение остановился.

«Что, он не один?»

Брр-

Тарверос взревел в темноте. Поле было совершенно черным, так что они не могли понять, что это такое, но, судя по интуиции, их было трое или четверо.

Ян спросил у Кайзера.

— Кайзер, ты помнишь это движение?

— Да, совершенно ясно.

— Давай сделаем это, пока уникальная способность не закончилась.

— Хорошо, хозяин.

Ян бросился к Тарверосу с очень мотивированным выражением лица. Чем сложнее был противник, тем больше трофеев давала битва. Даже при том, что их было много, это битву можно было провернуть быстро, если бы не была активирована врожденная способность поворачивать время. Хотя точная спецификация способности или ее название еще не были известны, для этой способности Тарвероса требовалось время.

Все, что нужно было сделать, — это соответствующим образом скорректировать время. Конечно, было бы трудно оборвать все уникальные способности, которые будут использованы, но он думал, что сможет понять это после.

— Лу, сбоку! Ноэль и Хуни займутся остальными!

— Ладно!

— Понял, хозяин.

Следуя инструкциям Яна, отряд начал двигаться в унисон, а Хуни немедленно начал умело управлять нежитью, когда началась битва. Тарверосы тоже не стояли на месте.

Кван!

Когда Тарверос кричал, этот звук разрывал барабанные перепонки. Общее число Тарверосов было 5, но голов у них было 15. И когда все они взревели в унисон, звук был ужасен.

— У меня лопнула барабанная перепонка!

Ян первым подошел к нему вместе с Лу. Он уже знал схему их атаки.

— Не обманывайся этими зубами! Следи за их лапами!

— Ладно!

У Тарвероса были острые коренные зубы, которые торчали до самого подбородка. Они выглядели очень угрожающе, но на самом деле, зубы не были их главным оружием, это были их мощные лапы. Если пользователь пытался избежать атак с их голов и получал удар от их лап, то получал огромный урон. И через некоторое время поле, где происходило сражение, в итоге стало похоже на рельеф местности в шахте.

Ян, Кайзер и Лу начали атаковать одного, Ббукббук и Кайзер взяли на себя другого парня, Пин и Халли помогали Хуни и Каноэлю. Итак, битва началась в темноте.

Небольшая площадь, расположенная на окраине города Хаоса. Там было собрание Асмодианцев, их было десять или около того. С двумя флагами гильдии на площади, они, казалось, были пользователями королевской гильдии и Гильдии Темной руны.

— Хм, так… давайте выберем десять человек, лучших из двух групп.

— Это будет наиболее эффективно. Это не та работа, которая нуждается в цифрах, ты ведь тоже это знаешь, верно?

Те двое, что разговаривали друг с другом, были Мартин и Илахан. Они разговаривали с серьезными выражениями на лицах.

— Хм… Но, если вы хотите перейти в 15-ю дивизию, то это будет лучше.

Королевская гильдия и гильдия Темной руны не состояли в хороших отношениях. Была только одна причина для их единства. Просто с целью выполнения квеста зарегистрировать свои гильдии.

Илахан получил тот же квест, что и Мартин, и он чувствовал, что этот квест Бальрога блокирует его планы. Для регистрации гильдии офис был довольно сложной задачей, там выдавали сложные задания, и Янкун не был просто каким-то НИПом.

«Кстати, этот Янкун, мне показалось, что я его знаю…?»

Илахан вспомнил лицо Янкуна и покачал головой. Выражение лица Янкуна, смотревшего на него с недовольным выражением, почему-то показалось ему знакомым.

«Ну, у этой мускулистой свиньи не такое уж очаровательное лицо, хочется запомнить»

Илахан почувствовал головокружение, пытаясь вспомнить, и он сосредоточился на переговорах с Мартином. Сейчас важно было не то, как выглядит Янкун. Все было бы иначе, если бы он знал, что Янкун уже знал его. Илахан сказал.

— Ты определенно должен привести с собой сильных друзей. Уровень боссов в 20-м дивизионе очень высок.

Мартин кивнул и ответил.

— В точности мои слова, Илахан. Я не знаю, есть ли кто-нибудь, кроме гильдии Темной руны… но вам лучше не приводить людей, которые, вероятно, испугаются.

Карта была открыта, и этот квест требовал большого количества людей. Чем больше количество пользователей, тем с большим количеством монстров они смогут справиться. По мнению Илахана и Мартина, оптимальным количеством людей для партии было бы 10. Однако, поскольку они должны были пойти на компромисс и организовать этот отряд, они коллективно решили набрать 10 человек. После долгого двухчасового совещания и заключения соглашения с королевской Гильдией Илахан встал и покачал головой.

«Не только начальник ворот, для меня было бы лучше быть тем, кто прорвется через 15-ю дивизию в одиночку»

Требуется много людей, чтобы прорваться через это место, но, в конечном счете, нужна партия, чтобы справиться с боссом врат, и охота на Бальрога не была задачей для одного человека. Илахан, которому пришлось насильно вступить в гильдию, был очень расстроен. Было бы лучше, если бы это была небесная Гильдия Лимлонга, а не Королевская Гильдия.

Если бы это была небесная гильдия, то он подумал, что можно было бы пойти в 15-й отдел с группой из 4 или 5 пользователей. Чтобы прорваться через карту, ни один класс не был так силен, как класс убийцы. И это был единственный факт, который Илахан знал о Лимлонге, но был еще один суперпользователь, который стоял выше гильдмастера Лимлонга из Небесной Гильдии.

Этот пользоваель был удивительным. По словам Илахана, Мартин казался более сильным пользователем, чем Сэмюель Джин. Он обладал такой же боевой мощью, как и Лимлонг, о которой даже не нужно было упоминать. В конце концов, две гильдии, которые закончили переговоры, начали двигаться в направлении 15-й дивизии Дьявольщины.

— Ноэль, Хуни. Проверьте. Насколько велика потеря мощности?

— Как только они будут отозваны, мы снова сможем двигаться.

— Мне нужно, чтобы мой навык восстаовился, чтобы я снова мог двигаться.

Ян, который до недавнего времени сражался с Тарверос, проверил, в каком состоянии находится отряд. Полученный урон оказался больше, чем можно было себе представить. Лу и Халли были почти убиты, и он должен был вызвать Ббукббука, который никогда раньше не сталкивался с таким противником. Даже тогда ущерб был сведен к минимуму мощной силой Кайзера и Карциса.

— Хорошо, тогда нам придется сделать 30-минутный перерыв. Даже мне нужно время, чтобы призвать Ббукббука.

— Ладно, хён.

Когда они справились с тяжелой ситуацией, Ян подошел к мертвому Тарверосу. Пришло время получать добычу.

«Было бы здорово, если бы это была одна большая награда…»

Причина, по которой Ян и его отряд боролись дольше, чем они предполагали, заключалась в том, что способности Тарверос превзошли их ожидания. Хотя сами способности не были похожи на ранее известные, Тарверос, который, казалось, восстал из мертвых, повернул время вспять. Когда последний из Тарверосов пришел в себя, все его члены сдались от усталости и остались лежать.

«Эта уникальная способность…»

Похоже, лучшие призыватели повысили свое мастерство, добавив гораздо более качественные предметы, чтобы создать этого зверя. Ян хотел каким-то образом получить способность Тарвероса и хотел добавить эту способность «повернуть время вспять» в миф под названием «Монстр», который он создаст. Это была уникальная способность, которая хорошо сочеталась с боевым стилем Яна, она могла помочь ему использовать навык с максимальной эффективностью.

Ян первым подошел к мертвому Тарверосу и протянул руку.

Дзинь-

«Душа тарвероса» (ранг: легендарный) (классификация: разное) приобретено х9 предметов.

Вы собрали «промежуточные магические камни» хЗ.

Вы приобрели предмет «кожа Тарвероса».

Вы получили предмет «драгоценность времени».

Ян пробежался глазами по списку приобретенных вещей. Он не получил предмет «камни силы», который искал, но увидел неожиданный предмет.

«Драгоценность времени?»

Ян знал о таком предмете. Это было скрытое задание, данное Г риппером, давним другом Яна, пользователем класса волшебников. Все потому, что на 210-м уровне нужно было обязательно выполнить этот квест. Но до тех пор никто так и не нашел драгоценность времени, так что никто квест еще не выполнил.

Ян тут же вспомнил кое-кого.

«Это… может быть, мне стоит отдать это Ремир?»

Ремир еще не вступила в Гильдию Лотоса, даже после бесконечных любовных звонков от Яна и Герца. Однако он подумал, что это возможно, заставит Ремир задуматься.

— Хухуху…

Ян посмеялся над этим, а потом взял камень души. Душа легендарного монстра, которого он ждал с тех пор, как охотился на дракона-Дьявола.

Получено «Камни души Тарвероса» Х9

Когда будут собраны все части души, вы сможете призвать Тарвероса.

Текущие Камни Души: 9/200 (4.5%)

У Яна закружилась голова.

«Подождите… если я сделаю это…?»

Ян первым делом собрал вещи всех четырех тел. И всего из них был собран 41 Камень Души. Это было в среднем 8 штук на душу. Кроме этого, не было никаких заметных предметов, но Ян не чувствовал себя плохо. Это потому, что он думал, что у него все еще есть шанс собрать камни души Тарвероса и завершить квест. Конечно, кое-что требовалось для этого.

Ян подошел к Каноэлю и Хуни.

— Сколько камней души вы, ребята, собрали?

Хуни и Каноэль вдруг почувствовали, как по спине у них пробежал холодок, и их охватило необъяснимое жуткое чувство.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337. Башня командира (1)**

Забрав камни души у Хуни и Каноэля, Ян теперь собрал в своем инвентаре около 85 камней души Тарвероса. Это была немалая сумма, но у Яна все еще было расстроенное выражение лица.

— Хм, а количество камней души зависит от того, какой вклад ты внесешь в битву? Трое дерущихся должны дать, по меньшей мере, около 300 камней…

Сам Ян получил 41 Камень Души от уничтожения Тарвероса, а Хуни получил 28 камней души. Каноэль получил 16 камней души, он внес наименьший вклад в сражение. Хуни заговорил с очень мягким выражением лица.

— Хён, ты отдашь мне шкуру бегемота?

— Ладно.

Для такого черного мага, как Хуни, камни души были довольно бесполезными предметами. Ян отдал шкуру бегемота в обмен на предметы, которые были бесполезны, потому что у него были другие планы. И если Хуни позже узнает, что один единственный кусочек камня души Тарвероса можно обменять на 500 000 золотых, то он, скорее всего, упадет в обморок. Однако Хуни был доволен их сделкой и, казалось, не имел никаких претензий.

— Ну, мой хён хорошо заботится обо мне до сих пор. Я могу сделать многое.

— Кх, ну, Ноэль, конечно же, в другом классе. Я всегда так говорю, но разве ты не можешь сделать это в качестве примера?

Это был удар ниже пояса.

— Ах, почему ты все время сравниваешь меня?

Пока Хуни и Ян веселились, перестройка отряда закончилась. Пора было двигаться вглубь главной части башни.

«Я был бы так счастлив, если бы в этой башне были десятки Тарверосов»

Яну и его отряду потребовалось три часа, чтобы выследить пятерых Тарверосов. Учитывая, что после боя уходило 30-40 минут на восстановление, скорость их охоты была действительно ужасно низкой. Но даже тогда дополнительный доход, который он получал, был действительно хорош, Ян подумал, что было бы действительно хорошо, если бы он мог продолжать охотиться на Тарвероса

— Кх, давайте соберемся с мыслями и будем двигаться очень медленно.

— Ладно, Хен.

— Хм, как ты думаешь, может быть, только легендарные монстры будут появляться? Независимо от того, насколько трудно скрытое подземелье, это немного неприятно…

Ян кивнул и ответил.

— Я тоже так думаю… но я надеюсь, что Тарверосы будут продолжать появляться.

— Ты хочешь закончить все правильно?

— Конечно.

Хуни прищурился и сказал.

— Есть много фамильяров… даже если с Тарверосом мы закончим, сможет ли он работать под вашим руководством?

Ян слегка улыбнулся и покачал головой.

— Нет-нет. Я не знал, что есть необходимость в руководстве, чтобы вызвать монстров?

— А?

За то, что он не призвал монстров, Хуни считал, что Яну не хватает лидерства. Ян продолжал.

— Стоимость вызова монстра была невероятна. Не кажется ли вам, что на легендарного монстра уйдет от 10 000 до 20 000 магических сил? Это варьируется в зависимости от уровня…

— Хм?

На этот раз заговорил Каноэль.

— «Это не значит, что оно исчезнет, но это похоже на лидерство. Предполагая, что магия Яна хёна составляет 50 000, он может вызвать до 5 монстров с помощью 10 000 магии.»

— Ах…

Хуни посмотрел на Яна и погрузился в свои мысли.

— Ну, хён, тогда почему ты ими не пользуешься? Хён, несомненно, имеет более чем 50,000 магии. Даже если они промежуточные, разве вы не можете позвать их на помощь?

Ян покачал головой.

— Если я и попытаюсь это сделать, то не очень-то это поможет, просто ради опыта. Чтобы хотя бы один служил мне и помогал нашему отряду. Он должен, по крайней мере, легендарный ранг.

— Ага.

Хуни, который все понял, кивнул, и Ян со своими товарищами двинулся дальше в башню. В отличие от того, что ожидал Ян, Тарверосы больше не появлялись на первом этаже башни. В поле продолжали появляться монстры среднего и высшего класса. Опыт и награды, которые были получены от первого восстановления подземелья, были огромны, но все же, их было недостаточно, чтобы Ян развеселился. Это потому, что он хотел собрать полного Тарвероса.

«Ах, я хочу собрать столько, сколько смогу»

В общей сложности для завершения Тарвероса требовалось 200 камней души. Они убили 5 из них и заработали около 80 камней. Если бы их было 8 или 9 больше, то он мог собрать достаточно, чтобы закончить необходимые 200 камней.

— Хён, там ворота.

— Давайте поднимемся на следующий этаж?

Ян и его спутники, обнаружившие ворота на следующий этаж, быстро осмотрели их и направились к ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Официальная домашняя страница сообщества Кайлран была достаточно большой, чтобы иметь сайт с таким объемом информации, которого не было ни у кого другого. Самой большой причиной для огромного количества пользователей, играющих в Кайлран, было количество контента, которым можно было наслаждаться, страница контента Кайлран была бесконечной.

В игре было много контента, который был основан на природе, и с прямой связью игры с игровой капсулой, и трудно было себе представить, чтобы страница не была активной. Все вышеперечисленное стало возможным благодаря тому, что сама официальная страница сообщества управлялась отдельной командой непосредственно под руководством LB.

— Ли Даэри! Что мы планируем сделать с основной частью сегодня?

— Подожди минутку! Позвольте мне проверить расписание!

— Найди его быстро!

— Мм… новое подземелье должно было открыться на странице событий Южного острова!

— Разве он не должен был открыться через несколько дней?

— Он должен открыться через 3 дня.

— Отмените его! Мы должны продвигать новость об этом по всему Восточному континенту гильдии. Это отложено до следующей недели!

— А? Это отложено уже на целую неделю. Ты знаешь, что битва гильдий тоже закончилась?

— Со мной только что связались из отдела планирования. Уродцы Лотоса внезапно набросились на восточные гильдии.

— О, черт, потрясающе! Не война гильдий, а Война империй?

— Да! Я думаю, что будет направлено сотни писем протеста в отдел по связям с общественностью, так как это не появилось на главной странице.

В штаб-квартире управления сообществами компании LB был хорошо известный отдел с большим количеством рабочих мест, чем в любом другом отделе компании. У главного управляющего штаб-квартирой управления им Чжин Хёна в эти дни происходили очень плохие вещи. В последние годы количество рабочих мест резко возросло.

— Легче было вести войну измерений весь месяц…

С другой стороны, в штаб-квартире управления проходили большие мероприятия с большим содержанием, что означало меньше времени на работу. Они могли бы закончиться в течение месяца, не меняя концепцию страницы, если бы баннеры, которые они сделали, не имели несколько частей больших изображений. Игровое видео также может воспроизводиться непрерывно. Тем не менее, у них не было больших событий в течение длительного времени, поэтому они ждали и управляли ими, в любой момент мог случиться какой-нибудь инцидент. За дополнительную работу полагалась премия, но в эти дни казалось, что они должны работать за свои деньги.

— Команда дизайнеров, через 20 минут мне нужно все в конференц-зале!

— Менеджер, генеральный менеджер… сейчас 5: 50… хе-хе…

— Заткнись! Ты хочешь пойти домой прямо сейчас? Баннер части А необходимо разместить завтра. Нам нужно кое-что заменить…!

— Разве мы не можем использовать тот же образ, что и в прошлый раз? Главным фокусом изображения будет Гильдия Лотоса, так что мы можем просто поменять местами противников в гильдейских чартах…

Им Чжин Хён ответил с яростью на слова лидера проектной группы господина Ю.

— Тогда вы должны пойти и встретиться с директором, прямо сейчас!

Руководитель группы Ю был вынужден сказать следующее.

— … Я позвоню в проектную группу.

\*\*\*\*\*\*\*\*

Квооооо~

Громкий крик резонировал в темной, мрачной башне. На полу показалась гигантская тень, и потолок всего этажа задрожал.

— Отличный выстрел!

Хуни засмеялся и сделал знак мира пальцами, и Ян тоже улыбнулся, увидев его.

— Хуни, мы быстро разобрались с собакой смерти.

Каноэль тоже вставил свое.

— Да, с тех пор как мастерство Хуни возросло, он легко ловит монстров.

Хуни просто пожал плечами с холодным выражением лица.

— Хм, я и есть тот самый удивительный Канджихуни. Этот вид контроля — навык моей левой руки.

Перед группой лежали два чудовища. Единственным, кто остался, был Тарверос. Пройдя первый этаж, они больше не видели ни одного Тарвероса, но каждый раз, когда они поднимались на этаж выше, по крайней мере, два Тарвероса появлялись перед ними. Место, куда добрался Ян со своим отрядом, находилось на восьмом этаже башни. Пять на первом этаже, а потом по два на каждом. В общей сложности они выследили более 20 Тарверосов. Конечно, все камни души

были взяты Яном, и теперь их было уже 340.

— Хён, когда ты призовешь Тарвероса? Разве мы не получили уже 200 камней?

Ян кивнул.

— Хм, камней у меня достаточно, но сейчас призывать бессмысленно. Я вызову его, как только квест будет выполнен.

— Но почему? Тарверосы будут большой движущей силой для нашего отряда.

Вместо Яна ответил Каноэль.

— Вызвать? А что, если мы получим уровень 1?

— А?

Это вполне могло произойти. Когда вылупляется яйцо, возможно, что появится монстр первого уровня, поэтому камни души считаются похожими.

— Но тогда мы не сможем им воспользоваться.

Хуни кивнул, поскольку теперь он все понял. Ян улыбнулся и подошел к телам Тарверосов.

— Хм… не думаю, что после того, как мы доберемся до верха, там что-то выпадет. Встретимся ли мы с Бегемотом, поднявшись на этаж или два?

Ян что-то бормотал себе под нос, но Каноэль сказал.

— А может, и нет? По моим представлениям, нам нужно выйти за пределы 10-го этажа.

Пока они разговаривали, вся башня вдруг начала трястись, словно началось землетрясение. Это была башня, целиком сложенная из камней. Когда башня затряслась, камни начали выпадать из трещин.

— Что это такое? Землетрясение?

Ян спокойно огляделся.

— Я не думаю, что это землетрясение. Но на всякий случай будьте осторожны. Если этот камень упадет сверху, мы умрем в одно мгновение.

Сразу после этих слов прямо перед ними упал камень. Все трое испугались и быстро отступили на несколько шагов. Вибрации стали усиливаться.

— Что? Ноэль хён, давай подготовимся и возьмемся за свиток.

Каноэль кивнул и вытащил свиток. Никто из них не хотел выходить из игры из-за стихийного бедствия, или быть убитым монстром. Но в этот самый момент Ян кое-что обнаружил. Одной рукой он не мог удержать остальных, а другая была направлена в темноту.

— Подождите, там что-то есть.

— А?

Каноэль и Хуни одновременно посмотрели в ту сторону, куда показывал Ян. И там огромные красные глаза смотрели в их сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338. Башня командира (2)**

— Это безумие! Что это такое?

На полу во всех направлениях виднелись светящиеся красные шары. Из темноты на свет появилось чудовище. Чудовище было более чем в два раза больше по сравнению с Карцисом или Ббукббуком в их драконьих формах. Ян и его спутники были просто ошеломлены при виде чудовища.

— Носорог?

Хуни сделал шаг назад и ответил на то, что сказал Каноэль.

— Где еще ты видел такого странного носорога?

У него было три рога на голове, а один на носу был красный и больше остальных. Само лицо напоминало носорога, но в то же время казалось, что это древний дракон. Отряд Яна опознал монстра. С громким ревом, который чуть не разорвал барабанные перепонки, они смогли определить, что это.

Бегемот/Уровень 406

Чудовище было не кем иным, как легендарным чудовищем-бегемотом, которого искал Ян. Поскольку бегемот так и не появился в войне измерений, Ян и его спутники занервничали. Хуни был первым, кто заговорил.

— К счастью, он, кажется, немного… медленный?

Ян пристально посмотрел на бегемота и сказал.

— Кстати, текстура кожи… кажется, будто она светится сталью. Похоже, он обладает большим физическим сопротивлением.

Ян взглянул на копье в своей руке. Правосудие Духа Короля, которое обладало неожиданной атакующей силой, но Ян не был уверен, что даже это могло пробить его стальную кожу.

«Если бы он был где-то на уровне 300, то мы бы не чувствовали себя настолько запуганными…»

Однако на данный момент казалось, что назвать его 406-м уровнем было бы преуменьшением. Собравшись с мыслями, он задумался о том, как справиться с чудовищем.

— Хуни, Ноэль. Давайте пока отойдем немного назад.»

— Но почему? Поскольку он огромен, не лучше ли сражаться в узком месте?

Ян покачал головой в ответ на вопрос Хуни.

— Давайте попробуем привлечь его внимание. И у нас вообще нет никакой информации о нем, разве ты не видишь?

— Ну, ладно.

Ян, Хуни и Каноэль отступили на шаг. Ян думал о худшем, что могло произойти.

«Если нам не удастся поймать этого парня, то нам придется собрать как можно больше информации, чтобы поймать Тарвероса в следующий раз»

Поскольку это был сильный противник, Ян думал о том, как они могли бы проиграть ему. Хотя у них был небольшой шанс на победу, Ян не собирался умирать. И если ситуация начнет усложняться, то они немедленно используют свиток, не задумываясь. Каким бы дорогим ни был мгновенный свиток, он ничего не даст, если Ян упадет с 1-го ранга.

Чудовище подняло свое массивное тело и шагнуло к группе. Каждый раз, когда он делал шаг вперед, все подземелье сотрясалось.

— Когда увидишь мой сигнал, атакуй его, хорошо?

— Ладно!

Ян наблюдал за движениями монстра с предельной сосредоточенностью. Он шел очень медленно, но это не могло быть принято во внимание при нападении на него. Их нервозность не улеглась ни на минуту.

«Еще немного, совсем чуть-чуть!»

Ян больше не мог ждать. Как только монстр выйдет из темноты, он планировал атаковать его сразу же. Ян подумал о нападении на монстра таким образом, чтобы помешать ему напасть на них со своим неизвестным оружием, пока они все еще были в темноте.

WP-

Красноглазый Бегемот, направлявшийся в сторону отряда, вдруг начал поворачивать назад.

— Что… Что? Куда он направляется?

— Ну, я не думал, что это случится… что мы будем делать, хён? Должны ли мы атаковать?

Каноэль нервно взглянул на Яна, Хуни был озадачен. После этого даже они погрузились в свои мысли. Очень агрессивно выглядящий монстр и делает это? Ян впервые оказался в подобной ситуации после вступления в дьявольское Царство.

«Что это? Почему он повернул назад?»

Более того, уровень этого монстра был более чем на 100 уровней выше, чем у Яна и его группы, и это значительно затрудняло понимание того, что только что произошло. Хуни посмотрел на спину Бегемота с отсутствующим выражением лица и спросил Яна.

— Хен, может быть…

— А?

— Он возвращается, чтобы защитить сферуТьмы?

Ян побледнел от предположения Хуни.

— А?

Хуни продолжал говорить.

— Если задачей бегемота является защита шара Тьмы, то это объясняет, почему он переместился на определенное расстояние, а затем вернулся.

— Определенно похоже на то. Хуни, наконец, сказал что-то, что действительно имеет смысл после долгого времени.

— Наконец-то?! Я всегда…!

Ян проигнорировал вспышку недовольства Хуни и начал быстро думать. Ян открыл глаза и посмотрел в темноту, куда исчез Бегемот.

«Хуни может быть… прав. Значит, шар Тьмы может быть там»

Но даже тогда это была всего лишь гипотеза. Риск был слишком велик, чтобы сделать шаг, основанный на предположении. Ян сказал.

— Давайте проверим.

— Что?

— Действительно ли шар там.

— Как ты предлагаешь это сделать?

Ян перевел взгляд на Кака, стоявшего рядом с ним.

— Возможно ли это для него?

Хуни и Каноэль посмотрели на Кака в ответ на слова Яна.

— О! Это может быть возможно, ведь это Кака!

— Да, это было бы прекрасно, так как Кака использует темные атрибуты.

Если только Бегемот не использует врожденную способность божественного порядка, то никакой вред не может быть причинен Кака. С помощью Кака они могли без всякого риска узнать, что скрывается в темноте. Кроме того, если они используют умение Черного Мага Хуни «черный глаз», то вся партия сможет разделить точку зрения Кака.

Все посмотрели на Кака, и тот кивнул им и ответил.

— Я поял, господин. Я пойду и проверю, что там внутри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Когда Кака взлетел на своих маленьких крыльях, раздался неприятный звук. Тогда Ян сказал.

— Эй, ты не можешь пошевелить крыльями?

— Мне нужно пошевелить крыльями, чтобы подняться воздух, господин.

— Заткнись и перестань махать крыльями.

— Хук…

Кака, находившийся в центре всеобщего внимания, перестал хлопать крыльями. Тем не менее, он, казалось, не столкнулся с какими-либо проблемами в полете.

«Ах, это расстраивает. Почему он такой медленный?»

— Я чувствую то же самое.

Когда Кака полетел в темноту, Хуни произнес заклинание с помощью своей черепной палочки.

— В темноте… дай мне третий глаз!

Хрип-!

Фиолетовый дымок вырвался из драгоценного камня палочки Хуни, и большая бусина появилась перед группой. В бусинке появилась черно-белая проекция. То, что они видели прямо сейчас, было тем, что видел сейчас Кака. Ян посмотрел на Хуни и сказал.

— Эй, а что, обязательно петь эту песенку?

— Значит, ты не хочешь, чтобы я это делал. Ну, это не имеет значения, так как у меня потрясающий контроль. Если вы думаете, что эти вещи настолько странные и смешные, то вы никогда не сможете быть крутыми.

— Я прекрасно обойдусь и без этого.

Все трое собрались перед экраном из кварцевых бусин, который вызвал Хуни.

Каноэль, наблюдавший за происходящим, тихо спросил.

— Хуни. В последний раз, когда мы видели что-то в этом, оно имело цвет. Почему она вдруг превратилась в черно-белую? Понижение производительности?

Хуни покачал головой и ответил.

— Видимое не изменилось совсем, просто Кака видит таким мир.

— Что?

— Мир, который видит Кака, черно-белый.

Ян, который прислушивался к разговору этих двоих, заговорил так, словно только что что-то понял.

— Аха? О, теперь я знаю… вот почему он может ясно видеть в темноте.

— Ах, вот как?

Благодаря этому три человека смогли увидеть четкие изображения в темноте, они перестали разговаривать и сфокусировались на изображениях.

Кака прошел мимо бегемота. Когда они увидели бегемота глазами, он показался им скалистым холмом, а не чудовищем.

— Это его хвост? Наконец-то я вижу край пола.

Кака уже почти добрался до места назначения. Группа сосредоточилась на экране, чтобы найти шар Тьмы.

— Погоди. Там, там…! И это все?

Каноэль указал на экран, как будто что-то нашел, и Хуни с Яном тоже посмотрели туда. Гигантский длинный хвост чудовища был аккуратно свернут вокруг тускло освещенного предмета. Когда Кака нашел этот предмет, он подошел к нему поближе. Все трое наконец-то смогли разглядеть объект немного яснее. И он был не один. В общей сложности три гладких стеклянных предмета лежали близко друг к другу. И еще вокруг них витала какая-то странная аура.

— Что? Это действительно шар Тьмы?

Каноэль кивнул в ответ на слова Хуни.

— Ну-ну? Я просто открыл окно поиска, чтобы подтвердить форму шара тьмы, и оно отличается.

— Это похоже на… яйцо, да?

— Нет, оно имеет форму яйца… поверхность слишком гладкая, и от нее исходит свет. Это какое-то украшение?

Кака обошел вокруг этого места, но никаких других предметов обнаружить не удалось. Было очевидно, что бегемот охраняет эти сомнительные объекты. Каноэль и Хуни изо всех сил пытались понять, что это за предмет, а Ян размышлял в одиночестве.

«Что это такое? Почему мне кажется, что я их уже где-то видел?»

Ян был расстроен, так как-то, что видел Кака, было черно-белым. Если бы только на экране был цвет, тогда можно было бы узнать, что это за объект.

— Это кажется таким знакомым. Я определенно где-то это видел…

Ян изо всех сил старался вспомнить неизвестный предмет.

«Душа Карциса в Драконьем яйце была немного похожа на эту… даже по текстуре»

Как и яйца Бога, как и любое другое яйцо, это тоже имело более выпуклую форму в нижней части. С другой стороны, три объекта бегемота были почти симметричными эллипсами.

«Что? Ээ… я схожу с ума»

Ян схватился за лоб и внимательно посмотрел на предметы, которые снова оказались в поле зрения Кака. Внезапно свет объекта переместился на его поверхность, и свет разлился по округе. И в этот момент Ян вспомнил, где он видел этот предмет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339. Башня командира (3)**

Образ пронесся в мыслях Яна, словно сверкнула молния. И эта штука там была «яйцом неизвестного зверя».

«Вот оно что! Вот почему оно показалось мне знакомым…»

Ян еще раз посмотрел на картинку на видео. Чем больше он всматривался, тем больше ему казалось, что это именно то «яйцо неизвестного зверя». С шоком, ясно отразившимся на его лице, Ян сказал.

— Это… яйцо бегемота.

— А?

— Яйцо бегемота. Эта тварь пытается защитить свои яйца.

При этих словах Яна Хуни добавил.

— Может быть, так оно и есть, я тоже об этом думал… почему ты так уверен? Разве это не слишком уникально, чтобы считаться яйцом?

Каноэль с любопытством посмотрел на Яна, и Ян коротко объяснил, почему он так уверен. А Хуни засмеялся над Яном.

— Тогда, хён, ты передал яйцо бегемота захватчику НИПу?

Ян нахмурился.

— Заткнись, идиот. Если нет, то тебе, в конце концов, надерут задницу.

Каноэль, сидевший рядом, тоже хотел сказать несколько слов.

— Даже тогда, хён. Это все из-за яйца, с помощью которого вы можете открыть эту мошенническую дверь измерения. Я не думаю, что это убыточный бизнес.

Ян слегка улыбнулся и кивнул. Это было риторическое заявление Каноэля. Если бы не мерное устройство, то бусины все равно были бы бесполезны. Но даже тогда не было предела человеческой жадности.

«Я не могу не чувствовать себя плохо»

Взгляд Яна снова обратился к предполагаемому яйцу бегемота.

«Я так хочу его!»

Взгляды Каноэля и Хуни автоматически переместились на губы Яна.

— Мне нужно как-то достать яйцо.

Хуни и Каноэль одновременно кивнули.

— Давайте посмотрим на это со всей ясностью. Как насчет того, чтобы достать яйцо бегемота?

— Я тоже хочу его достать, даже сейчас хочу вырастить легендарного монстра.

Теперь Ян чувствовал себя более мотивированным. Из трех яиц два должны были достаться ему. Он был готов отдать один из них Каноэлю, но казалось, что Ян легко мог бы взять долю Хуни. Конечно, он не собирался брать его бесплатно. У Хуни тоже будет соответствующая просьба.

— Бегемот — не самое распространенное легендарное чудовище. Он был сильным чудовищем, которого Короли дьяволы тоже не осмеливались захватить…

Ян подумал, что если это будет Бегемот, то в звериной алхимии не будет недостатка в дьявольской энергии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Восточная часть континента. Высокая башня одиноко стояла на пустыре. Пожилой человек неторопливо прогуливался в задней части башни, которая называлась «Волшебной башней измерений». Старик, медленно прогуливаясь, почесал мочку уха и пробормотал.

— Хм, а почему у меня вдруг сильно зачесалось ухо?

Личность пожилого человека была установлена. В последнее время у Г риппера были очень спокойные и неторопливые дни. Еще несколько месяцев назад он страдал от агрессии, происходящей в Дьявольском царстве, но как только война измерений закончилась, все успокоилось. И прежде всего, самым приятным было то, что пять богов больше не беспокоились о мире.

Итак, в эти дни он расчищал пустоши за башней и работал над просторными и красивыми садами. Но была одна проблема, из-за его жадности он сделал сад немного шире, чем нужно. Глядя на свой обширный сад, Гриппер пробормотал.

— Может быть, мне стоит взять одного ученика?

Гриппер думал о том, кого бы взять себе в ученики, он посмотрел в небо и вдруг услышал знакомый звук.

— А, ты. Где ты был сегодня? Похоже, ты очень плотно поел…

Огромная тень в небе. Г риппер улыбался и наслаждался большой тенью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Бегемот был очень силен. Можно было бы подумать, что это естественно для человека иметь уровень выше 400, но такую силу трудной даже описать словами.

«Я впервые вижу такое невежественное чудовище»

Ян посмотрел на бегемота, который не пострадал даже после самых сильных атак. Средний урон в секунду Яна был близок к миллиону. Все повреждения, нанесенные фамильярами, также были засчитаны как этот урон Яна, и это было огромное количество. Но в настоящий момент, когда он имел дело с Бегемотом, средний урон в секунду Яна составлял всего лишь 100 000. Бегемот брал только 10% или меньше. Таким образом, можно сказать, что монстр имел хорошую защиту и сопротивление.

Если так, то когда тело достаточно большое, то сила атаки монстра должна быть низкой, верно? Но это было не так. Хвост его был настолько силен, что при одном ударе жизненная сила Ббакббака уменьшалась до половины, а сила атаки была за гранью воображения.

Ян, убедившись, что жизненная сила бегемота мерцает, пробормотал себе под нос.

«Хм, после того, как я атаковал его полдня, мне удалось забрать около половины жизненной силы»

Ян уже три часа пытался понять схему атаки Бегемота. И причина, по которой он мог понизить его жизненную силу, заключалась в том, что он был глуп, превзойдя свой искусственный интеллект. Бегемот был медлителен и глуп как ленивец, вместо того чтобы обладать огромной танковой и атакующей мощью. И это был роковой недостаток монстра.

— Карцис, приготовься дышать полной грудью!

— Хорошо, господин.

Карцис, воплотившийся в его тело, взлетел в воздух и сделал глубокий вдох. И, повернув голову в темноту, открыл рот. И Бегемот немедленно отреагировал на это.

Кунг-Кунг-Кунг-

Он немного отодвинулся в сторону и встал прямо перед Карцисом, чтобы блокировать его. И, конечно же, широкий диапазон дыхания охватил все тело бегемота. На первый взгляд, это было медленное движение, но оно было совершено специально для того, чтобы сдвинуть Бегемота хоть немного. Он двинулся, чтобы сохранить свое яйцо скрытым в темноте и защищенным от дыхания.

Фамильяр Карцис вызвал свою уникальную способность Дыхание.

Смертельный урон был нанесен легендарному чудовищу Бегемоту.

Жизненная сила бегемота уменьшилась на 137898.

Жизненная сила бегемота уменьшилась на 98997.

Жизненная сила бегемота уменьшилась на 108982.

Жизненная сила бегемота была мгновенно разрушена. Бегемот не боялся получить удар от дыхания Карциса, даже когда он сделал это, он потерял только около 5% своей жизненной силы.

Куааа!

Независимо оттого, хорошо или плохо работало дыхание, Бегемот усмехнулся. Он поднял свою ногу над головой. Ян точно знал, какой схеме будет следовать Бегемот.

— Всем отойти назад! Через 3 секунды он выпустит вибрационную волну!

Ян точно знал, сколько времени потребуется, чтобы воспроизвести его уникальную способность. На крик Яна, словно ожидая приказа, все фамильяры и нежить остановились и попятились. И как только они вернулись, нога бегемота упала вниз. И из того места, укда он наступил, начала быстро распространяться Красная магия. Но волна не останавливалась, пока не достигла последнего места, куда отступили фамильяры.

— Как мило! Просто прыгайте!

На самом деле, «вибрация» была широко распространенной техникой разрушения с огромной разрушительной силой. А такого фамильяра, как Лу, со слабыми танкистскими способностями, даже одна царапина может привести к смерти. Но на этот раз Ян не потерял ничего.

Как только атака была закончена, Бегемот фыркнул и двинулся в сторону Яна. Приказ Яна последовал снова.

— Всем танкистам отойти назад, а нападающим выйти вперед!

Бегемот атаковал хвостом. Всего через несколько минут он будет крутить своим телом и махать своим огромным хвостом. Так почему же танкисты отступили? Хвост бегемота двигался медленно из-за его огромного веса, и эту атаку можно было избежать, если ты обладал большой жизненной силой и контролем.

Танкистам не нужно было получать урон. Хвост двигался медленно, но сила атаки у него была велика, так что даже пользователь с лучшей танкирующей способностью не сможет удержать его.

Каждый раз, когда чудовище взмахивало хвостом, со дна подземелья доносился рев. Поэтому быстро началась атака хвоста бегемота, и Ян также прыгнул со своим на спину бегемоту со своим Правосудием Духа короля.

Ян непрерывно пронзал бегемота. Но вместо того, чтобы сосредоточиться на нападении на него, он был больше обеспокоен общим движением членов партии. Это был не монстр, которого можно было поймать одной мощной атакой, вместо того, чтобы просто атаковать его, было важно, чтобы его жизненная сила упала ниже возмещаемого количества, чтобы нанести какой-либо серьезный ущерб.

— Хуни, делай это смелее, Ноэль, уходи!

Нежить Хуни была раздавлена хвостом, поскольку они не смогли убежать, но это количество повреждений было лишь частью проблемы. Нежить Хуни вскоре пришла в себя. Ян был очень напряжен, внимательно наблюдая за движениями бегемота. Не прошло и нескольких минут, как фаза изменилась.

«Теперь через 30 секунд… 20 сек… 10… 9… 8…»

Следующая атака бегемота была самой опасной из всех. И они все еще не знали точного названия этой уникальной способности, но в нанесенной на карту области начал вращаться вихрь, и в этом вихре была магия. Не было никакого способа избежать этой врожденной способности, и не было никакого способа блокировать эту способность. Им нужно было продолжать безоговорочно использовать исцеление и щиты.

И причина, по которой Ян и его группа смогли удержаться, заключалась в том, что атака была «точечного» типа. Это была не одноразовая атака с мощным уроном, а та, в которой урон был тонко разделен постоянной атакой, и они смогли противостоять ей благодаря благословению Бездны Ббукббука. И таким

образом, Ян полностью контролировал отряд, поскольку атаки бегемота постоянно повторялись и были способны уничтожить его жизнеспособность.

Время шло, казалось, что они теряют концентрацию, но видя, что жизненная сила бегемота уменьшилась, они снова обрели энергию для борьбы. Прошло больше десяти часов, наступил пятнадцатый час, и теперь отряд Яна двигался механически и систематически. И все потеряли счет времени с тех пор, как началась битва.

Кьяя-!

Чудовище, похожее на огромную гору, наконец рухнуло на пол подземелья с глухим звуком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340. Прелюдия завоевательной войны (1)**

ГРРР-!

В тот момент, когда бегемот рухнул на пол, все подземелье начало вибрировать, как будто началось землетрясение. При виде тела бегемота, лишенного жизненных сил, у Яна и членов его отряда были пустые лица. Все потому, что адский набег на монстра закончился успехом, но проблема была в том, что они были слишком истощены, чтобы радоваться.

С отсутствующим выражением лица Хуни пробормотал.

— Наконец-то… дело сделано.

Если тот же рейд был совершен обычной партией, то велика вероятность того, что они покинули бы подземелье примерно через час. После целого часа прямого нападения, монстр не потерял даже 5% своей жизнеспособности, тогда естественно для любого сдаться или пойти и нанять других пользователей. Но лидер нынешней партии не был обычным человеком, и, в конце концов, ему удалось добиться успеха, совершив набег на монстра.

Каноэль и Хуни сели одновременно. Их разум освободился от напряжения, их тела тоже отреагировали таким же образом, а их безжизненные ноги не смогли удержать яростную дрожь подземелья.

— Почему вы, ребята, сидите? Давайте проверим вещи.

Ян, который не был таким усталым, сразу же подошел к телу бегемота. На самом деле Ян не устал. Это было из-за духовной силы, которая была создана стремлением к предметам. Увидев это, Каноэль сказал.

— Этот хён, он точно не человек.

— Ноэль хён, теперь ты это понял?

Ян, который не был так озабочен разговором между этими двумя людьми, улыбнулся про себя, подходя к телу бегемота. Он был озабочен только тем, что выпадет с Бегемота.

— Это настоящее чудо, что нам удалось выбраться. Я уже начал усиливать атаки в два, и даже три раза…

В первом испытании они должны были выяснить схему атаки и сами атаки.

Второе и третье испытание должно было увенчаться успехом с ясной перспективой. Если бы план Яна был известен заранее, то Хуни и Каноэль не сидели бы на полу, они бы лежали на нем.

«Если бы он был хоть чуточку умнее, у нас бы ничего не вышло»

Когда рука Яна коснулась тела бегемота, появилось системное сообщение.

Дзинь-

Вы получили «Шкура бегемота» х 5.

Получен предмет «забытый зуб мага».

Получена «ярость целомудрия».

Получены «продвинутые магические камни».

Получена «камень со способностью вибрирующей волны».

Ян окинул взглядом все предметы, которые были перечислены, и потер глаза.

«Камень способностей? Камни способности силы?!»

Ян почувствовал, как в животе у него запорхали бабочки. Он быстро открыл руководство и проверил информацию о предмете.

— Камень со Способностью Вибрирующей Волны —

Ранг: Легендарный

Классификация: Предмет

Это Камень Силы со способностью «вибрирующей волны», которая является уникальной способностью легендарного монстра-бегемота.

Если эти способности соединить вместе с алхимией, то это даст высокую вероятность «вибрирующей волны» и появятся врожденные способности.

Магической звериной алхимией может заниматься только Сервиан, «дьявольский Призыватель», который находится в лаборатории 107-го района Дьявольщины.

Если заклинание алхимии не удастся, то предмет исчезнет.

В то время как Ян читал информацию о камнях, он обнаружил целый новый набор информации.

«Даже если не мастер алхимии, зверь-Алхимик тоже может использовать содержимое. Но… сделать такой приятный контент, но только для небольшого количества пользователей, это сложная задача для разработчиков»

Ян был немного расстроен тем, что мастер звериной алхимии не был тем содержимым, которое он мог использовать, но вскоре понял, что ему не нужно сожалеть. Даже если это была работа кузнеца, чтобы сделать оборудование, но разве не было бы прекрасно оставить производственную работу для обычных пользователей? Он хотел понять это содержание и концепцию алхимии.

«О, но это… даже если другие пользователи призыватели способны использовать алхимию, тогда материалы, необходимые для долговечности алхимии, также должны быть доступны в огромных количествах, верно?»

Ян был первым, кто придумал волшебные шахты. Одним из основных минералов, добываемых в магических шахтах, были магические камни, повышающие вероятность успеха в алхимии. Это означало, что ценность этих минералов поднимется до непостижимого уровня, что противоречило мысли о том, что никто, кроме него, не будет использовать камни.

«Обычные пользователи могут попытаться выполнить обычный вызов… это может быть заслугой для звериной алхимии. Но я не думаю, что это возможно сделать с умением, которое могло бы оживить или вызывать…»

Предположение Яна было почти верным. Хотя контент еще не был открыт, поскольку именно Ян завершил поиски лаборатории Сервиана, и даже если бы она была открыта позже, она не смогла бы передать всю алхимию магических зверей Сервиану. Во-первых, квест Сервиана давал ясное знание к скрытой работе алхимии, а затем предоставляло пользователю разрешение на использование Лаборатории. И даже если это было естественно, обычным пользователям, чтобы иметь возможность использовать лабораторию Сервиана, придется заплатить большую цену.

Когда эта мысль пришла в голову Яну, он вдруг вспомнил о гноме.

— Хм, Хан будет много работать, верно?

Когда эти слова сорвались с губ Яна, Хуни и Ноэль инстинктивно вздрогнули. В тот момент, когда прозвучало имя «Хан», у них всплыли все их ужасные воспоминания.

— Хён, зачем тебе понадобилось произносить имя этого странного гнома?

— Хм, мне нужно кое-что сделать.

Пока Ян был погружен в свои мысли, Хуни и Каноэль, которые тоже охотились на бегемота, забрали свою долю добычи. Все трое получили по одному легендарному снаряжению, а Хуни досталось 13 кусков кожи бегемота. А все потому, что Ян и Каноэль отдали ему все свои.

— Хехе, спасибо хёны! Этого будет достаточно, я смогу продолжить свой процесс производства палочки.

Ян ответил на это с легким раздражением.

— Ну, тебе действительно здорово везет. Это кажется важной задачей, которая может потребовать, по крайней мере, 30 кусков кожи.

И Ян, который закончил с рейдом, двинулся дальше в темноту. Была еще одна вещь, которую они должны были восстановить.

«Яйцо бегемота! Я не могу оставить это без внимания»

Он уже от многого отказался ради Хуни, и не было ни малейшего шанса, что он согласится на это. Среди вещей, которые Ян получи из тела бегемота, он уже отдал легендарный производственный материал «зуб забытого зверя» и «ярость целомудрия» Хуни. Вот почему Ян сразу же направился в темноту на поиски яйца бегемота. И найти яйцо бегемота оказалось не так уж трудно, и все благодаря свету, который яйца излучали в кромешной тьме.

— Кх, мои драгоценные!

Ян был в хорошем настроении, несмотря на то, что многое отдавал Хуни. И сразу после того, как он взял яйцо, пришло системное сообщение.

Дзинь-

Получен предмет «яйцо бегемота».

Ян облегченно вздохнул.

— Я так и знал! Это было яйцо бегемота!

Ян не мог почувствовать облегчения, пока не увидел точную информацию о предмете и не подтвердил ее. Но он чувствовал что-то странное.

— О, но… почему из него исходит размытый свет?

Ян уставился на яйцо чудовища, которое держал в руке. Он заметил несколько вещей, которые не были видны через черно-белое видение Кака.

Кьяаа! —

Небо Центрального континента было безоблачным. В отличие от пустыни, где желтый песок врезался в небо, облака Саекамана были голубее. И это были Виверны, хищники, которые господствовали в пустыне. Гильдия Веларос за нервничала, когда они увидели охранников Гильдии Лотоса.

[Ах! Что это такое? Виверны! Виверны теперь на стороне Лотоса!]

[Да, похоже на то! Они еще далеко, но это силуэт определенно Виверны!

[Виверны — одни из самых вооруженных всадников на свете.]

[О да, это они! Рыцари Виверны! Рыцари Виверны состоят в ГильдииЛ!]

[Не только один или два! На первый взгляд кажется, что их больше 28! Это же грандиозно!]

Выходные закончились в понедельник. Так прямо со вчерашнего дня Гильдия Лотоса провозгласила порядок. И это был огромный шаг, который ни одна Гильдия Кайлран даже не пыталась предпринять.

С первых дней существования игры и до войны измерений Гильдия Темной руны, долгое время занимавшая 1-е место, даже не пыталась объявить войну более чем двум гильдиям. И из-за того, что обычные пользователи начали волноваться о том, как работает Гильдия Лотоса.

— Гильдия Лотоса сошла с ума! Независимо от того, насколько они уверены, есть ли смысл объявлять войну 12 гильдиям одновременно?

— Нет, честно, это не уверенность. Они не объявили войну каким-то случайным гильдиям, но они объявили их в ТОП-12 гильдий, они о чем они вообще думают? Может быть, мастера гильдии терроризируют или их гильдия рухнет?

— Почему?Ты хоть раз взглянул на Гильдию?

— Хм, я так и сделал. Как вы думаете, это возможно?

— … Их мнение просто глупо, но Гильдия Лотоса — приют для сумасшедших, их планы просто нереальны… я даже не знаю, что сказать о такого рода действиях.

— То же самое.

Во время выступления Гильдии Лотоса многие стали высказывать свои теории, и была популярна теория, что кто-то терроризировал их или что их гильдия будет уничтожена намеренно некими «теоретиками заговора». Таким образом, декларация распространения Гильдии Лотоса должна была разрушить рамки здравого смысла.

А в полдень вторника произошла первая перемена в Имении. В разгар пылающего заката пользователи собрались на Центральном континенте, чтобы увидеть Гильдию Лотоса. И как только началась имперская война, все пользователи пришли в восторг. И как многие игроки и эксперты были обеспокоены, рыцари Виверны появились на центральном континенте.

С солнечным светом, падающим на их доспехи, символ Гильдии Лотоса, грифон, светился. Это был талисман фамильяра Яна Пина. А рыцари Виверны были только началом. Ворота Имения Пиро открылись, и огромные войска Гильдии Лотоса высыпали наружу. Начиная с основной пехоты, конных рыцарей, гигантских каменных големов и осадных орудий. Вдобавок ко всему, выкатилась хорошо оснащенная магическая бригада, использующая обширную территорию, армия Гильдии Лотоса была огромной. В результате, когда войска Гильдии Лотоса подошли ближе к поместью Беларос, все заволновались.

[Ну, теперь в Гильдии Лотоса определенно есть доверие!]

[Рыцари-Виверны! Кто бы мог подумать? Рыцари-Виверны могут быть произведены только после поднятия уровня казармы поместья до 4-го уровня!]

[Это верно! Насколько мне известно, рыцари Виверны официально были сохданы менее чем за месяц, верно? И на их воспитание уходит два месяца. Но сейчас у Гильдии Лотоса их 29!]

[Что это значит?]

[Тогда не означает ли это, что Гильдия Лотоса начала готовиться к этому дню три-четыре месяца назад?]

[Это верно. Даже без Яна Гильдия кричит: «Вот кто мы такие!».]

Это была сцена безумия. Все доски объявлений на странице, которая передавала войну империи, были увешаны комментариями и новостями, и пользователи, которые изначально не были заинтересованы, старались получить больше информации. Итак, война за завоевание поместья Лотоса, к которой Гильдия готовилась более полугода, наконец, началась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341. Прелюдия завоевательной войны (2)**

Ян был почти уверен, что яйцо неизвестного монстра, которое он передал Грипперу, действительно было яйцом бегемота. Однако, как только он взял яйцо, он уже не был так уверен.

«Яйцо, которое я передал Грипперу, определенно было красноватого цвета»

Он был на 100% уверен, что «неизвестное яйцо» действительно было красноватым. Но теперь яйцо бегемота, которое было в руках Яна, было окружено голубым светом. Эти два яйца не были одинаковыми.

— Что это было? — спросил Каноэль, сидевший рядом с Яном, со странным выражением лица.

— Что случилось, хён? В чем проблема?

Ян покачал головой и ответил.

— А, ничего. Я просто о чем-то задумался.

И в результате сущность «неизвестного яйца», которое он считал яйцом бегемота, снова стала неизвестной. Инстинкты Яна подсказывали ему, что яйцо, которое он передал Грипперу, было гораздо лучшим монстром, чем Бегемот.

«Эээ… Ээ… А как я теперь должен вернуть это яйцо?»

Яну было интересно, на что будет похоже яйцо, но в данный момент он решил больше не беспокоиться. Самым важным для них сейчас было завершить задание.

«Как только задание будет выполнено, мне нужно будет отправиться в мерную древнюю башню. Мне нужно установить хорошие отношения с Г риппером и вернуть яйцо…!»

Ян сжал кулак и повернул голову кХуни и Каноэлю.

— Эй! Хуни, Ноэль. Если вы закончили, тогда мы пойдем?

— Я уже давно закончил. Я просто ждал хёна.

— Хорошо, давайте идем тогда.

Позади того места, где лежали яйца бегемота, были открыты голубые ворота. Если они войдут туда, то обязательно получат шар Тьмы. Ян, наконец, проверил состояние своих фамильяров, и ни один новый враг не появился. Ситуация

складывалась для них весьма благоприятно. Ян нахмурился, глядя на подземелье, и вошел в ворота без малейшего колебания. Ворота поглотили их всех, и следа их нигде не было видно.

\*\*\*\*\*\*

«Шар тьмы» получен.

Правящий монарх, проспавший в башне тысячу лет, проснулся.

Активируется «сила командира».

Место, куда вошли Ян и его спутники, было таинственным местом, похожим на вершину башни. Алтарь в форме скелета, который вздымался на бесконечную высоту, и гладкий шар плавали перед ними. Когда все они приблизились, над алтарем загорелся пурпурный свет. Шар, поглотивший свет, двинулся в направлении Яна и его спутников. Затем Хуни взял шар. В то же время, пришло системное сообщение.

Дзинь-

Власть «шара Тьмы» продлится всего три дня. До этого времени все необходимые материалы должны быть доставлены в храм Мертвеца.

Оставшееся Время — 71:59: 58

Проверяя сообщение, Ян нахмурился. Из-за этого сообщения все его планы стали бесполезными.

— О, какое грязное задание!

Он даже и не подозревал о сроке в три дня. Если бы они знали об этом заранее, то башня была бы последним местом, которое бы они посетили.

«Мы должны были прийти, по крайней мере, после того, как забрали сердце Бальрога»

Но что сделано, то сделано. Хуни, который понял ситуацию немного поздно, заговорил.

— 3 дня… это слишком плотный график. Что нам делать, хён? Разве мы не должны хотя бы поспать 10 часов, а потом продолжить?

Хотя в поисках был неожиданный временной предел, после охоты на бегемота в них не осталось ни единой капли силы. Независимо от того, насколько это было срочно, для них было практически невозможно продолжать поиски. Даже для Яна это чрезвычайное положение вызывало желание сделать перерыв. И у них тоже не было никакого плана.

— Ничего не могу поделать. Давайте поспим часов 8, а в течение оставшихся 63 часов, мы будем идти прямо к выполнению этого задания снова без перерывов.

Хуни вздохнул, а выражение лица Каноэля стало совсем подавленным. Они хотели уйти немедленно, и если они не придут вовремя, они не знали, что Ян был готов вызвать их хоть 500 раз, чтобы убедиться, что они не опоздают.

— Значит, мы пока выйдем из игры?

Ян, который уже собирался кивнуть в ответ на вопрос Хуни, понял, что что-то не так.

— Эй, кстати, в сообщении, которое пришло, было что-то о монархе, верно?

— А что, если было? Я умираю от желания поспать. Я хочу спать, даже если всего лишь минутку.

Хуни попытался выйти из системы как можно скорее, потому что чувствовал раздражение. Но в этот момент перед глазами Хуни возникло системное сообщение, о котором он даже не подумал.

Происходят события, которые не позволяют выйти из системы.

— Эээ? Что это такое?»

Появилось еще одно системное сообщение, как будто кто-то подслушивал Хуни.

Печать командующего монарха была снята.

Ужасный шум разнесся по всему подземелью. Они все были так потрясены, что больше не хотели спать, и перед ними открылось окно квеста.

Дзинь-

Создан Внезапный квест.

— Побег из башни (скрытый, внезапный квест) (ограниченное время) —

Вы получили доверие Мертвеца, победили Бегемота и добились успеха в получении шара Тьмы.

Однако первоначально этот шар был печатью для «командующего монарха» Чалиана, и поэтому была выпущена печать для короля Риччи Чалиана.

Как только печать на душе Чалиана будет снята, он сойдет с ума и уничтожит все.

Итак, давайте выйдем из его хватки и покинем башню командира.

Условие задания: получить шар Тьмы

Время: 15 минут

Награда: магическая способность 1000, скорость атаки магии 0,1%

Все трое быстро прочитали содержание задания и на секунду потеряли дар речи.

— К чему все эти поиски?

— Что это за награда за задание класса «три s»?

Помимо их постоянных жалоб, поиски их не ждали.

Монарх начал буйствовать.

Когда подземелье рухнуло, громадный рев начал вибрировать во всех направлениях. Ян повернул голову в направлении источника вибрации. И вот она, причудливая тень, окруженная темным дымом.

Командующий Монархом Чалиан — Уровень 500

Уровень монстра, который только что появился, был 500, что было эквивалентно начальнику Армии Бога, который был вызван в войне измерений. Босс-монстр с таким уровнем будет стоять крепко, даже если на него нападут.

— О, черт…!

Ян перевел взгляд на ворота, через которые они сюда пришли. Однако врат, которые привели их сюда, больше не было.

«Что? Что? Что же делать?»

Но тут Каноэль обратился к яну.

— Хён, там!

В том направлении, куда указывал Каноэль, открылись новые ворота. Увидев это, Ян и вся компания бросились к ним. Если они умрут там, то потеряют 24 часа из своих 3-дневных ограниченных по времени поисков. Поэтому они бежали изо всех сил.

\*\*\*\*\*\*

После войны измерений имя Яна стало общим именем среди пользователей. На корейском сервере Кайлран сильнейший игрок Илахан получил официальное поражение от Яна. Была ситуация, о которой большинство людей не знали. О том, что Илахан был фактически побежден Яном задолго до войны, и это были некоторые неизвестные факты, не известные многим. На данный момент было известно, что Ян был одним из самых сильных игроков в Кайлран. И только потому, что Ян был членом этой гильдии, Гильдия Лотоса тоже стала очень известной.

Не так, как в предыдущие годы, когда Гильдия Лотоса считалась потерянным кораблем. Теперь они вели имперскую войну с 12 гильдиями на Центральном континенте, и все гильдии, которым они бросили вызов, были лучшими гильдиями в высшем рейтинге империи Ласпель.

Гильдия Лотоса продолжала свою победную серию. До сих пор они провели 5 битв подряд и выиграли их все. Не будет преувеличением сказать, что все внимание пользователей теперь было приковано к Гильдии Лотоса. Конечно, они должны были исключить Яна и его группу, которые занимались своими квестами.

Самое большое поместье в западной части Центрального континента — поместье Полин. Это было место, где развевались флаги Гильдии Титанов, и в данный момент два человека вели там серьезный разговор. Эти двое были теми, кто пришел сюда из-за Шакрана, который возглавлял ГильдиюТ.

«Кэйлрон», владелец ранчо рыцаря и субгильдмастер, и «Эмили», хранительница Гильдии Титанов, чья репутация была все еще неизвестна. Эмили изначально была всего лишь членом партии Кэйлронов. После того, как Шакран признал ее способности, она стала неофициальным хранителем в гильдии Титанов.

Они сидели за маленьким круглым столиком и разговаривали друг с другом. На столе стоял хрустальный шар с изображениями войны. Кэйлрон сказал.

— Эмили. Вы этого ожидали?

Эмили твердо ответила на вопрос Кэйлрона.

— Это несколько двусмысленно.

— Что?

— Когда я увидела масштаб Имения Пиро, я подумала, что они начали производить рыцарей-виверн.

— И что же?

— Проблема в том, что даже если мы примем во внимание количество виверн в войне, мы не сможем сделать большую разницу с войсками. Даже я не думала, что они смогут создать такие вещи за такое короткое время.

Эмили вздохнула и продолжила.

— А ты не думаешь, что нам тоже следует поторопиться?

— Что делать?

— Какова теперь цель Лотоса?

Кэйлрон на мгновение задумался, а затем ответил.

— Это очевидно… они хотят уничтожить всю гильдию Ласпель, верно?

Эмили покачала головой и сказала.

— Нет, потом.

— После этого… напасть на Запад?

Даже на одном и том же Центральном континенте поместье на Западной и другой соответствующей стороне имело разные места. Западная сторона не подчинялась империи Ласпель. Это было во времена Империи Каймон.

Эмили снова покачала головой.

— Нет, только не это. Конечно, они могли бы сделать это в любое время, но если бы я была в Гильдии Лотоса, я бы сделала что-то до этого.

— Добавить что-нибудь?

— Хм.

Эмили встала и заговорила.

— Может быть, провозгласила бы королевство. Если вы видите размер Гильдии Лотоса, вы знаете, что они уже выполнили условия, чтобы быть объявленными как Королевство.

— …!

Услышав это, Сейлрон почесал затылок и начал объяснять план.

— А после этого я возьму на себя управление империей Ласпель и… объявлю ее империей.

Эмили кивнула с серьезным выражением лица.

— И если это так. А потом… имперская война против Каймон?

Как только Гильдия Лотоса вырастет до такой степени, они начнут с гильдии Титанов. Однако они никак не могли напасть на Гильдию Лотоса заранее. Официально между Империями Ласпель и Каймон был заключен мирный договор. Таким образом, Гильдия Титанов не могла пойти и напасть на Гильдию Лотоса из-за перемирия.

Кэйлрон пробормотал что-то с прежней серьезностью.

— Ха… а где же тогда хозяин?

— Он уже должен был вернуться.

Дверь в комнату для совещаний, находившуюся позади них, открылась.

— Ну вот, я вернулся, и, кажется, как раз вовремя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342. Прелюдия завоевательной войны (3)**

Квон!

Раздался рев, и огромные ворота открылись в начале 15-й дивизии Дьявольщины. В центре больших ворот горел красный огонек. Ворота были около 3 метров в ширину и 5 метров в высоту. Вместе с красным вихрем раздался громкий звук. Несколько мгновений спустя. Ворота открылись на другой стороне. В воротах появилась толпа пользователей.

Доспехи рыцарей были черными, а одеяния магов и жрецов превратились в лохмотья. Тот, кто появился первым, был воином класса, одетым в легкую броню. Мартин, отряхивавший грязь, прилипшую к доспехам, что-то бормотал себе под нос.

— Ха, я поймал его. Кажется, до сих пор воротами не пользовались. Я думал, что после 30-й дивизии не было никаких ворот.

В общем, магические врата открываются через неделю или две, когда ими пользуешься, а потом не восстанавливаются в течение месяца. Так что даже если бы не было стражника, можно было бы подумать, что подошел кто-то другой. Тем не менее, трудно было представить, что кто-то зачистит дивизию ниже 30-й.

Пришла новость о первом открытии. Ян и его группа вошли в 17-ю дивизию, так как же появилось это открытие? Причина была проста. Расы Яна и Мартина отличались друг от друга, и была разработана награда за первое открытие, которая время от времени применялась отдельно к каждой расе. Это также было намеренным планом разработчиков, чтобы заставить больше пользователей перейти к новой расе, Асмодианам. После этого все остальные пользователи начали выходить из ворот по очереди. Чейз ответил Мартину.

— Думаю, да, господин. Я был уверен, что появится дворянин 400-го уровня… но я нигде не вижу аристократа.

Затем он посмотрел на Илахана, который сказал.

— Если бы не я, мы бы даже не прошли через них.

Мартин ответил.

— Это было бы так же самое для вас…?

Но Илахан был единственным, кто нервничал.

— Что за чушь? Моя Гильдия Темной руны смогла бы справиться с этим в одиночку. Надеюсь, ты не забудешь этот факт.

Мартину не хотелось соглашаться с этим, но он и не собирался тратить силы на то, чтобы спорить с дураком. Это было из-за его долгой битвы с Хранителем. Его усталость достигла своего пика, и он чувствовал, что было бы стыдно тратить свои силы на такого парня, как Илахан. Мартин проигнорировал Илахана и начал проверять всех пользователей, которые проходили через ворота.

— Хммм… ущерб больше, чем я ожидал.

У них не было особых трудностей, когда они добрались до 17-й дивизии. И Королевская Гильдия, и Гильдия Темной руны понесли потери в силе. И это было вполне естественно. Вероятно, потому, что они были элитными Асмодианцами, поэтому все проходили через каждые ворота.

Благодаря этому, чтобы добраться до 17-й дивизии из 30-й дивизии Хаоса, потребовалось меньше недели. Однако из ворот 16-й дивизии начали появляться привратники. Они должны были сражаться, потому что это был дворянин на уровне 350, который охранял дивизию 16. Однако следующий 15-й район был настоящим адом.

Маг 415-го уровня и воин 390-го уровня охраняли ворота. Из-за этого они потеряли почти половину членов своей партии. Такого раньше никогда не случалось. К счастью, все основные игроки были спасены.

Вы первый, кто вступил в 15-ю дивизию Дьявольщины.

Вы заработали 100 000 очков славы.

В течение следующей недели вся статистика, полученная в 15-м дивизионе Дьявольщины, будет увеличена в 1,5 раза.

В течение следующей недели, количество накопленного опыта увеличится в два раза, и уровень выпадения предметов увеличится едва раза.

Когда сообщение появилось, Илахан подумал про себя.

«Хм… А почему это не появилось в 17-м дивизионе? Это не имеет смысла, если только кто-то не очистил его до нас…»

Илахан точно знал, что первое открытие было разным для каждой расы. Он считал, что человек может пройти через 17-ю дивизию. Но это просто не имело никакого смысла. Поскольку все порталы, которые были связаны с миром людей, были закрыты, не имело смысла оставлять здесь человека-пользователя. Если человек попал в 17-ю дивизию, то это должно было произойти до начала войны измерений, а это не имело никакого смысла. В то время средний уровень пользователей был ниже 30.

Пока Илахан был погружен в свои мысли, к нему подошел Сорлин, глава Гильдии Темной руны.

— Илахан, я только что закончил считать. В общей сложности погибли пятеро, включая Леона, а остальные семеро находятся в безопасности.

Илахан кивнул.

— Сорлин, ты много работал. Давай на этот раз все сделаем правильно.

— Да, господин.

Мартин, который закончил управление, подошел к Илахану.

— Что мы будем делать, Илахан? Нам нужно найти подземелье и двигаться так быстро, как сможем… я не думаю, что его будет легко уничтожить.

Илахан медленно кивнул и согласился с тем, что сказал Мартин.

— Ты все это время так говорил. Но ничто не будет работать, если недостает концентрации.

Илахан направил свой взгляд на членов партии.

— Отдохни денек, а потом мы найдем «могилу забытой души». Как только ты хорошенько выспишься и закончишь со всем своим обслуживанием… мы встретимся завтра в это же время, хорошо?

Мартин кивнул в ответ на слова Илахана.

— Ладно, давай так и сделаем.

— О? Разве Ян хён еще не здесь?

В 17-м дивизионе Дьявольщины. Небольшой сад в задней части башни.

Вошедший в зал Хуни огляделся в поисках Яна и Каноэля.

— Ох, я чувствую, что умираю от желания поспать. Что насчет сна в течение 30 минут? Но я никогда не видел, чтобы Ян хён нарушил свое обещание.

И как раз в тот момент, когда Хуни что-то бормотал себе под нос, в поле его зрения появился Ян, который сидел на камне в открытом поле.

— Я уже здесь. Ты связался с Ноэлем?

— … ты бы ни за что не успел вовремя. Я только что получил сообщение, что ему нужно поесть.

В башне командира была вызвана неожиданная внезапная миссия. Ян и его группа сумели выполнить задание, используя все свои умственные способности. Все фамильяры и нежить должны были быть принесены в жертву. И ровно через восемь часов. Ян и Хуни оба появились в назначенном месте.

— Как только приедет Ноэль, мы уйдем. Я не хочу терять ни минуты, ни секунды.

Ян невольно встряхнул Правосудие Духа Короля, а Хуни просто лег на землю.

— Я посплю минут десять, пока не придет Ноэль хён.

Как только Хуни собрался лечь, откуда-то издалека донесся голос Каноэля.

— Окей, я ведь не опоздал?

Хуни ответил ему.

— Немного поздно, хён…

— Каковы характеристики ворот 17-го дивизиона?

Хуни ответил на вопрос, адресованный Яну.

— Два уровня 340 благородства и три уровня 320 монстров.

Ян улыбнулся и потрепал Хуни по голове.

— Ну, у нашего Хуни отличная память, и он прилагает усилия, чтобы ее использовать.

— Нет, хён, У тебя память намного лучше, чем у меня. Так что запомни все это сам.

Хуни не говорил неформально. Хуни и Каноэль действительно чувствовали, что ум Яна был поистине удивительным. Он мог бы вспомнить время восстановления активных навыков всех членов партии, и то, как он просто продолжает отдавать приказы один за другим в сражениях, было невероятно.

На самом деле, если бы Ян, Хуни и Каноэль были воинами или рыцарями, это не было бы так удивительно. Из всех высших ранкеров было очень мало людей, которые имели возможность контролировать небольшие задания отрядов. Но эти люди были колдунами и заклинателями.

Ян отдавал приказы после тщательной оценки способности цели, а затем вызывал фамильяра, который подходил для текущей ситуации. Учитывая, что большинству пользователей было нелегко правильно использовать уникальные способности своих собственных фамильяров, это было читерство, которое мог сделать только Ян.

Хуни ухмыльнулся, что заставило Яна тоже улыбнуться.

— Ты шумишь, заткнись. Раз уж ты попросил, я сделаю так, как ты хочешь.

— Тщщ.

Ян начал вспоминать детали 16-й дивизии.

«По мере того, как мы будем продвигаться дальше, уровень хранителей врат будет быстро расти… возможно, появится дворянин, близкий к 400-му уровню»

Ян и его люди были готовы к этому, но сейчас они нервно шагали к воротам 16-й дивизии. Однако в следующий момент все трое внезапно растерялись. Это потому, что выскочило системное сообщение, которое говорило то, о чем они никогда бы не подумали.

Вы достигли ворот в 16-ю дивизию Дьявольщины.

Через мгновение вы перейдете, а 16-ю дивизию Дьявольщины.

— А? Почему?

Хуни и Каноэль оба были рады, но Ян чувствовал себя обеспокоенным.

«Что это такое? Кто-нибудь из Асмодианской расы уже вступил в 16-ю дивизию?»

Ян быстро перешел в 1 б-ю дивизию, а затем сумел добраться до ворот 15-го округа. Однако сообщение об обнаружении не пришло, и Ян со своим отрядом беспрепятственно миновал ворота 15-го дивизиона.

Хуни, стоявший перед башней, пробормотал.

— Фух, услышав, что Хуни пришел в 15-ю дивизию, все привратники, кажется, разбежались! Ха-ха!

Ян вздохнул и обратился к Хуни.

— Заткнись, идиот. Я никогда не слышал, чтобы привратники убегали. Кто-то прошел здесь раньше нас.

Каноэль, который что-то нашел, позвал Яна и Хуни.

— Подождите! Здесь что-то есть.

— А?

Ян и Хуни оба двинулись и нашли вещи прямо перед воротами.

— Что это такое? Это стеклянные бутылки?

— Там сломанный лист металлической брони.

Ян моргнул.

— Я так и думал, что кто-то добрался сюда раньше нас. Может быть, асмодианские пользователи?

Ян наклонился и поднял пустую бутылку из-под зелья. В горлышке бутылки все еще оставалась влага, а это означало, что они только что ушли. И Ян задумался и стал перебирать всевозможные варианты.

«Я не уверен, кто они, но они, должно быть, вышли из системы прямо перед тем, как мы прошли через 15-е ворота»

Конечно, они могли бы войти через 15-е ворота, но это было не очень хорошо.

— Я не знаю кто, но благодаря им мы сэкономили много времени, верно?

Ян улыбнулся. Даже если это был Ян, ему потребовалось бы некоторое время, чтобы избавиться от Хранителей 15-го и 16-го. И в ситуации, когда у них было всего два дня до завершения задания, это был хороший способ сэкономить время вместо того, чтобы иметь дело с хранителями. Вдобавок ко всему, ему в голову пришла злая мысль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343. Гробница забытой души (1)**

— Самый сильный монстр.

При этих словах любой нормальный пользователь немедленно вспомнил бы Бальрога. Хотя все знали, что самым сильным в Кайлран во время войны измерений была Марион Халифа. Но он немного отличался от обычных монстров. Кроме того, когда было открыто измерение Дьявола, все знали, что самым сильным боссом был Бальрог, и даже для тех пользователей, которые еще не ступили туда, Бальрог был самым сильным врагом, которого они знали.

У Бальрога был ошеломляющий вид. Все его тело было постоянно охвачено огромным пламенем, а два угрожающих рога на голове наводили ужас. И среди этих рогов, загнутых вперед, как у козла, у него была ужасная морда.

А что насчет его размера? Тело было огромным, оно, казалось, было сделано из дыма и пламени, которые двигались по-своему, навевая страх на противников. Его лапы были больше, чем человеческие руки, они были длинными, острыми и имели когти, которые были острее мечей воинов.

Ян нервничал. Бальрог был монстром, с которым Ян имел дело в войне измерений, но это была непростая ситуация. Хуни спросил Яна.

— Хён, хён, ты сражался с Бальрогом без божественного баффа?

Ян кивнул.

— Да. Конечно.

– Один?

— Нет, как бы я поймал Бальрога с баффом, если бы был один? Нас было двое.

— С кем же ты был? Нет никакой разницы, если пользователь не так силен, как другой, верно?

— Шакран.

Услышав ответ Яна, Хуни и Каноэль дружно закивали головами. Если это был Шакран, то у него достаточно способностей и силы, чтобы сражаться бок о бок с Яном. Поскольку его класс отличался, они никак не могли сравнить боевые навыки и контроль Шакрана с Яном, но в игре Шакран мог быть пользователем, который был сильнее Яна.

Хуни и Каноэль были немного ошарашены, Ян еще не закончил.

— В чем дело, Хуни? Почему молчишь, ты выглядишь испуганным.

— Я офигел, офигел! Перепугался!

— Почему я должен говорить о ком-то другом?

— …! Хуни может победить их всех!

Ян покачал головой и снова зашагал вперед.

— Видя, как ты кричишь и вопишь, я не собираюсь тебе верить.

— Уа.

Ян проходил через 15-ю дивизию Дьявольщины. И, к счастью, в течение часа они смогли обнаружить вход в подземелье. Во многих местах магические возникали заклинания, например, появляющийся из-за них дым, и казалось, что эти заклинания могут убить их. Это явно и есть путь к Могиле забытой души.

Хуни растерялся, но Ян попытался его успокоить.

— Прекрати, чувак. Хотя Бальрог очень силен, мы победили бегемота. Кроме того, Бегемот примерно на 50-70 уровней выше, чем Балрог, с которым мы имели дело в войне измерений.

— Ты так думаешь?

Ян продолжал.

— И Бальрог, с которым мы имели дело в войне измерений, был жестоким, но и я тогда был примерно в 1,5 раза сильнее сейчас.

Ян скромничал. Кайзер, Карцис и Ббукббук. У Яна было трое фамильяров мифологического класса, а уровень партии вырос примерно с 20 до 30. Теперь Ян думал о том, что он может справиться с более чем двумя Бальрогами одновременно.

«Если уровень Бальрога такой же, как и в войне измерений, то это хорошо»

Но если бы его уровень был как у бегемота, выше 400, тогда это была бы \*опа.

— Уа, а почему вход в подземелье такой длинный? И там нет ни одного монстра.

— Это верно. Атмосфера действительно жуткая.

Если башня Командора была жуткой и неприятной, то это подземелье было похоже на «тропу смерти», оно было жутким, сухим и холодным. Ян и его спутники шли около 20 минут по тропе смерти. И вскоре они нашли ворота, которые вели в подземелье.

— Кх, последняя проверка.

— Окей.!

— Ладно, хён.

Ян умело и быстро проверил состояние всех членов партии и, сделав глубокий вдох, подошел к воротам.

— Пошли отсюда! Надо поймать Бальрога.

\* \* \*

Дзинь-

Вы первый, кто вошел в подземелье «гробница забытой души».

Вы заработал 150 000 очков славы.

В течение следующей недели все магические характеристики в гробнице забытой души будут увеличены в 1,5 раза.

В течение следующей недели количество приобретенного опыта будет удвоено, а также удвоится скорость выпадения предметов.

Все уже привыкли к сообщениям о вознаграждении. Ян быстро просмотрел системные сообщения и начал составлять план действий с Бальрогом.

«Во-первых, я должен настроить фамильяров»

В физическом бою Бальрог был слаб. Он даже был не просто слабым, он был очень слабым по сравнению с Бегемотом. Так что, может быть, с ним будет легко иметь дело по сравнению с Бегемотом?

Но, к сожалению, это не так. Напротив, для Яна это было бы в 2 раза проще, чем драться с Бегемотом. И причиной тому была сила, которой обладали фамильяры Яна.

— Хуни, на этот раз нам нужно сосредоточиться. Так что не призывай всю нежить, только тех, кого можешь контролировать, тоже одного за другим.

— Но почему? Это из-за уникальной способности Бальрога?

Ян кивнул и ответил.

— Да. И ты это тоже знаешь. Покушение на души.

Во время войны измерений, приблизиться к Бальрогу было трудно из-за этого, пользователи человеческой расы чувствовали себя подавленными. Уникальная способность Балрога — покушение души.

— Покушение на души —

Бальрог излучает мощную магию и временно обездвиживает души хрупких объектов в пределах досягаемости.

Вероятность успеха зависит от цели и интеллектуальных способностей Балрога.

(Интеллект Бальрога / Целевой Интеллект \* 100)%

В течение всего времени действия цель перемещается по команде Бальрога, и все атаки усиливаются на 30%. Кроме того, сохраняется «состояние непобедимости» до тех пор, пока Бальрог не умрет.

Время перезарядки: 120 минут

Продолжительность: 30 минут.

Это была способность вторгаться в небольшие объекты, которые могут погибнуть от 5-7 ударов. В случае с Яном, это если бы Кайзер, Карцис и Ббукббук были захвачены. Тогда в тот момент не могло быть принято никаких других решений. Но если атака была использована на фамильяров Яна, то у него была возможность блокировать атаку. Но в случае с фамильярами, над которыми был недостаточный контроль, они будут потеряны. Для обычных Призывателей это была атака, которой они должны были избегать со стороны Бальрога. Поскольку конец будет не слишком хорошим.

Ян симулировал игру в своей голове, и начал отдавать приказы Хуни и Каноэлю.

— Хуни, ты должен вызвать Рыцарей Смерти, а затем пять скелетов. Да, и еще одного железного голема.

— Да, да? Ты не хочешь, чтобы я вызвал воинов Скелтона? Я могу призвать еще больше рыцарей смерти и наложить темное заклинание…

Ян прервал его.

— Тебе нужно контролировать только этих, все остальное будет обузой, так что это все, о чем я тебя прошу, понятно?

— Окей…

После холодного замечания Яна у Хуни не хватило духу отказаться. Удивительно, но приказ Яна был почти идентичен тому, о котором думал Хуни. Ян приказал то же самое сделать и Каноэлю и начал концентрироваться на внутренней части подземелья. Не говоря ни слова, Каноэль просто принял заказ от Яна.

— Хм, мне придется держать себя в руках… и управлять этим настолько безопасно, насколько это возможно.

Ян кивнул на заявление Каноэля.

— Да. Если вы заметите, что жизненная сила ваших фамильяров упала до 10%, смело призывайте их обратно.

— Ладно, хён.

Хуни, подойдя к Яну сзади, вдруг спросил.

— Но почему хён получает возможность призвать всех?

Ян ответил, как будто это было очевидно.

— Я могу сделать все. Я могу контролировать 100%.

Яну больше нечего было сказать.

Вскоре им удалось встретиться с управителем подземелья «гробница забытой души». И удивительно, что чудовище, которое появилось в начале, было Бальрогом. И Хуни, и Каноэль были взволнованы.

— Черт возьми, что? Бальрог с самого начала был здесь?

— Я думал, что он будет похоже на босса, когда мы пошли в башню Командира…!

Но на лице Яна не было удивленного выражения. Давным-давно он услышал простое объяснение от короля дьяволов Рикардо о гробнице забытой души.

[В этом месте… обитает много видов Бальрогов.]

[Это община?]

[Ты не захочешь спорить. Даже дьяволам не хотелось бы ступить в это место. Даже князьям дьявола.]

[Это… это так тяжело.]

И тогда Ян услышал от Рикардо нечто очень важное.

— И в самом глубоком месте… ах, нет. Ну, это не имеет особого смысла, даже если я поговорю с тобой об этом. Так как вы все равно не сможете добраться до этого места.

Во время этого разговора Яна очень раздражало, что Рикардо не сообщил ему об этом. Так что он сдался, но не забывал об этом до настоящего момента.

«Сначала мне нужно добраться до сердца Бальрога… и в это таинственное место я вернусь снова. Сейчас у нас не так уж много времени…»

Ян внезапно остановился на полпути. И Каноэль вместе с Хуни, которые были позади него, тоже остановились.

— Ждите. Он может быть не один.

Хуни сказал.

— Что? Легендарный монстр ждет другого, как обычный монстр?

С точки зрения любого пользователя, можно сказать, что сдаться одному Бальрогу было наилучшим вариантом. Но, в нынешней ситуации, внутри подземелья, если монстр был не один, то это не казалась смертельно опасная ситуация.

Ян немного подождал, и вскоре красный занавес начал подниматься. Бальрог подошел поближе. Красный туман медленно поднимался. И через мгновение… Ян увидел нескольких Бальрогов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344. Гробница забытой души (2)**

Взволнованный Хуни сказал.

— Что это такое? А сколько их всего? Один… два… три…

Ян уверенно сказал.

— Всего семнадцать.

— …

Ян на мгновение растерялся, и посмотрел на всех Бальрогов.

«Что? Даже если бы это была община, я думал, что их будет около пяти или шести…»

В общих чертах, община состояла из 50-60 или более монстров. Но это не означало, что все они должны были быть собраны в одном месте. Внутри будет 3-4 из них. Максимум, их будет около 7-8, и все вместе они будут рассматриваться как община. Даже число легендарных монстров, появлявшихся в командирской башне, не превышало семи. Это факт, но это был не какой-нибудь легендарный монстр, никто не думал, что появится такое большое количество Бальрогов. Еще мгновение назад здесь не было даже двух, но внезапно сложность возросла в тысячи раз.

Хуни коснулся руки Яна.

— Ян хён, кстати… разве имя Бальрога не выглядит немного странным?

— Эээ?

Услышав слова Хуни, Ян придвинулся поближе к Бальрогу, стоявшему перед группой. Он проверил имя монстра.

Младший Бальрог / Уровень 265

— Охо…?

У него было название «младший Бальрог», Ян никогда о таком не слышал. Кроме того, его уровень был совсем не как у «младшего Бальрога».

«Удастся ли мне это сделать?»

В одно мгновение появилась дюжина Бальрогов, уровень которых еще даже не был показан. Кроме того, первый попавшийся им на глаза был 355-го уровня и выглядел как обычный Бальрог.

«264… 271… 252… у всех новеньких примерно одинаковый уровень»

Ян запросил информацию у Кака и начал составлять план в своей голове.

– Ладно, этого… этого недостаточно для нашей победы. Но мы должны попытаться.

У Хуни возник вопрос по этому поводу.

— Даже если это младшие Бальроги низкого уровня… не слишком ли их много? Если легендарные монстры начнут присоединяться к ним…

Ян кивнул.

— Да, конечно, это будет нелегко. Если ситуация начнет усложняться… мы обязательно туда попадем.

Врожденная способность проникновения в душу не была способностью, которой можно было избежать. И если один Бальрог использует покушение на души на другого Бальрога с низкой жизненной силой, то Бальрог станет непобедимым и с увеличенной атакой на 30%. Кроме того, у этой способности была 30-минутная продолжительность, с этим нелегко было справиться.

Ян обдумывал атаки и построение.

— От младшего Бальрога низкого уровня мы должны сосредоточиться на атаке. Но загвоздка в том, что младший Бальрог может обладать уникальной способностью, которой нет у обычного Бальрога.

Каноэль, сидевший рядом с Яном, сказал.

— Хён, может быть, способности младшего Бальрога не сильно отличаются от способностей обычных Бальрогов.

Я, казалось, немного запутался.

— Откуда ты это знаешь? Разве имя монстра не отличается? Ты случайно не встречался с Бальрогом?

Это было невозможно, что и заставило Яна задать этот вопрос. Каноэль опустил голову и ответил.

— Хён, ты знаешь фамильяра по имени Стерагон?

Ян, будучи хозяином фамильяров, кивнул головой.

— Конечно, я знаю. Это герой ранжированного фамильяра, которого можно найти в южной части Центрального континента.

Стерагон был хорошо известным фамильяром. Он был похож на Дрейка, и его можно назвать драконом. Стерагон обладал большой маневренностью и наступательной мощью, умел летать и имел очень большое тело. Он был очень популярен.

Так, в гнезде Стерагона в южной части континента всегда находились отряды, которые пытались захватить его яйца или монстра. Конечно, поскольку это был тип дракона героического класса, это был не тот фамильяр, которого можно было встретить так просто. Однако призыватель уровня 170-190 мог попытаться захватить его. Несколько Призывателей такого уровня могли охотиться на них, а затем выставлять на продажу в аукционном доме.

Каноэль продолжал.

— Я пошел в гнездо Стерагона, чтобы поймать их, и встретил младшего Стерагона.

— О?

Всем стало любопытно, Ян и Хуни придвинулись поближе к Каноэлю, чтобы послушать его.

— Но у него были врожденные способности Стерагона, и отличие от обычного Стерагона заключалось в том, что способности были немного ниже уровнем.

— Так ты хочешь сказать… с Бальрогом та же история?

— Да. Может быть, младший Бальрог — это не другой случай? Врожденная способность младшего Стерагона была примерно на 30-40% ниже, чем у обычного Стерагона. Я поймал их обоих и сравнил.

Ян внимательно наблюдал за ними. Сказанное означало, что битва будет не настолько сложной, как они подумали.

— Ну, это стоящая информация, ты, конечно, удивительный.

Каноэль, казалось, ликовал от маленькой похвалы Яна.

— Я поддерживаю их темп роста и уровней, хён вы хотели бы посмотреть на них?

Ян, казалось, был искренне благодарен за ту информацию, которую дал им Каноэль

— Кх… наш Ноэль теперь полностью готов.

Хуни смотрел на них с легкой завистью в глазах.

— -ээ, хён, что это такое… тебе удалось затронуть сердце Яна хёна…!

Ян прищурился, глядя на Хуни, и ответил.

— Дотронуться до чего, до чего он дотронулся?

— Что?! Боже мой, какой же ты темпераментный!

— Разве ты говоришь не о себе?

Пока эти двое спорили о том, кто из них темпераментнее, Каноэль оборвал их, потому что ему было что сказать.

— Подождите, есть еще кое-что.

Ян и Хуни одновременно посмотрели на Каноэля, и тот решил продолжить.

— Но у «младших» существ есть и другие характеристики.

Яна это слегка заинтриговало.

— О, что это? Есть что-то еще?

Хуни опустил голову и ждал, когда Каноэль продолжит. И, дав им время подумать, Каноэль сказал.

— Я не могу выразить это правильно, но почему-то мне кажется, что младшие каким-то образом контактируют со своей матерью.

— Как связаны…?

— Ну, во-первых, они двигаются на определенном расстоянии от родителя. И мать очень чувствительна к смерти своего отпрыска.

— Что именно ты подразумеваешь под чувствительностью?

— Что-то вроде отношений между родителями и детьми. Если вы попытаетесь убить ребенка, родитель не уйдет, пока не убьет вас.

— Ого?

Благодаря дополнительной информации, которую рассказал им Каноэль, Ян смог изменить придуманную стратегию. Ян дал Хуни и Каноэлю знать, что они должны делать.

— Если мы это сделаем, то наверняка выиграем.

Хуни спросил.

— Каковы шансы?

— Около… 93,3%?

— А разве не ниже?

— Есть некоторые варианты. Но вероятность победы выше, чем в случае с Бегемотом, не так ли?

Если бы кто-то другой услышал этот разговор, то ему это показалось бы шуткой, но на самом деле они разговаривали очень серьезно. Это потому, что Хуни знал, что шансы, о которых говорил Ян, не были просто числами. 93,3% считается низким показателем, потому что Ян всегда говорил, что в большинстве его случаев он был 99,9%. Но в случае с бегемотом Ян сказал только, что шансы на победу были около 70%.

— Итак, давайте двигаться. Если мы задержимся еще на какое-то время, то план не будет таким эффективным.

Хуни и Каноэл поняли, что он хотел сказать, оба кивнули и приступили к осуществлению плана. И прошло 30 минут.

\* \* \*

[Кяххх…! Вы, простые люди, осмеливаетесь поднять оружие против Марион!]

За исключением Марион Халифы, Бальрог был единственным противником Яна, который был достаточно умен, чтобы выразить себя. Ян и его группа, которые занимались младшим Бальрогом, были все мокрые от пота.

— И как же нам теперь быть, Ноэль? Похоже, им все равно, мертв младший Бальрог или нет.

— О, да? Стерагон, может быть, другой?

Нет, это было не так, то это не важно. Каждый раз, когда младший Бальрог умирал, Бальрог приходил в ярость, и его боевая мощь возрастала.

Из-за смерти младшего Бальрога, Бальрог сердится.

Все боевые способности Бальрога увелиенына 2% в течение 150 минут.

Смерть младшего Бальрога увеличивала способность Бальрога на 2%. Эта цифра в 2%, казалось, была ничем на первый взгляд, но это совсем не так. В общей сложности 5 младших Бальрогов были успешно уничтожены. Благодаря этому, боевая способность младшего Бальрога, была увеличена на 10%, что означало, что Бальрог поднялся до уровня 35. Уровень Бальрога был примерно на 35 уровней выше, около 350.

«Я чувствую себя немного увереннее»

Обычно стратегии Яна были очень просты. Это было сделано для того, чтобы запугать младших Бальрогов и нанести им всевозможный ущерб, когда мать Бальрога придет защищать ребенка. Но мать Бальрога не двигалась, ее не интересовало, умер ли младший Бальрог или был ранен.

«Сейчас около 10%, но я все равно должен это сделать… после того, как нам удастся убить 16 из них, то боевая способность будет увеличена на 32%»

32% увеличение баффа означало, что Бальрог был примерно на 112 уровней выше. Если они убьют младших Бальрогов и доберутся до конца, то будут иметь дело с матерью Бальрогов, у которой 450-й уровень. Конечно, они будут немного слабоваты по сравнению с первоначальным Бальрогом, но даже тогда они будут достаточно сильны для Яна и его отряда.

— Ббукббук, водный занавес!

Ян, который пытался защитить свой отряд от Бальрогов, снова начал контролировать фамильяров. Это потому, что младшие Бальроги приходили в ярость каждый раз, когда погибал их товарищ.

«Если мы хотим выиграть эту битву, нам придется иметь дело с матерью Бальрога…»

Но сделать это было не так-то просто. В отличие от Стерагонов, которые, как говорили, отчаянно защищали своих детей, младшие Бальроги отчаянно защищали свою мать. Ян и его группа смогли бы выследить ее к тому времени. И именно тогда Яну пришла в голову хорошая идея.

«Погодите… нам действительно нужно поймать этого Балрога?»

Самой важной причиной, по которой Ян и его спутники пришли к гробнице забытой души, было желание заполучить «сердце Бальрога». И если они умели охотиться, то награда Бальрога, как известно, была велика, но если они переусердствуют, то всем им придется нелегко. Ян начал двигаться очень быстро, чтобы избежать сильных атак со стороны Бальрогов.

— Хён! Куда ты?!

— Подожди и увидишь, а пока оставайся в строю!

В том месте, куда двигался Ян, лежало тело мертвого Бальрога, которое было ближе всего к нему. После нападения на младшего Бальрога Ян сумел добраться до мертвого Бальрога на полу.

Дзинь-

Вы получили предмет «кольцо воина Декапа».

Вы получили предмет «маленький рог Балрога».

Вы получили предмет «промежуточные магические камни x3».

Вы получили предмет «магический камень более высокого уровня».

Вы получили предмет «броня злобного монстра».

Из тело младшего Бальрога выпало много ценных предметов, в отличие от обманчивого имени «младший Бальрог». Ян улыбнулся, прочитав последнее сообщение.

Теперь вы получили предмет «сердце Балрога x2».

И, наконец, последняя часть головоломки, была найдена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345. Гробница забытой души (3)**

— Почему они так долго добираются сюда?

Мартин нервничал, и Чейз, сидевший рядом с ним, успокаивал его.

— Я связался со всеми, они скоро будут здесь, хозяин.

— Ха, прошло уже больше 5 минут.

— Я свяжусь с ними еще раз.

На пустой земле прямо перед воротами 15-й дивизии Дьявольщины собрались члены гильдии Темной руны и Королевской Гильдии. Цель была очевидна — заполучить сердце Бальрога. Причина, по которой Мартин нервничал, заключалась в том, что им предстояло выполнить трудную задачу. Самая большая причина, по которой он нервничал, была из-за стресса, через который его заставил пройти Янкун.

«Фух, я дрожу от одной мысли, что снова увижу эту мускулистую свинью»

Помимо стресса от пребывания в 15-й дивизии, им скоро придется иметь дело с Бальрогами. Вдобавок к этим неприятным эмоциям, члены его гильдии опаздывали, от чего он был еще более злым.

— Когда все члены королевской гильдии будут здесь? Прибыли почти все ребята из моей гильдии. Мы все собрались здесь за 5 минут.

Мартин попытался спокойно ответить на саркастическое замечание Илахана.

— Дай мне еще 20 минут. У одного вдруг появилось какое-то занятие, так что это займет некоторое время.

— Чха…

В двух партиях, которые собрались в 15-й дивизии Дьявольщины, состояло около 15 человек. Ну, это было не небольшое количество людей, но время, необходимое для сбора и поддержания было потрачено впустую. Примерно через 30 минут после предполагаемого времени встречи, все приготовления ко входу в подземелье были, наконец, сделаны.

— Кх, давайте выдвигаться.

Члены обеих гильдий зашевелились, услышав слова Илахана. Разведчик двинулся вперед, четко определив положение подземелья.

\* \* \*

Ян проверил свой инвентарь.

Сердце Бальрога (2/50)

Чтобы сделать одно сердце Бальрога, требовалось 50 таких. Убив одного Бальрога, они получили 2, а это означало, что они должны были убить около 25 из них, чтобы получить необходимый предмет. К счастью, Ян был не один.

— Хуни, Ноэль, сколько их у тебя было?

— У меня 2.

— То же самое, хён, у меня есть 2.

Количество частей, которые можно было получить после убийства младшего Бальрога, составляло 2 на пользователя. На данный момент они собрали 6 штук для охоты на него. Ян и его отряд избегали атак младших Бальрогов и старались быстро собирать капли с их тел.

Дзинь-

Вы получили предмет «сердце Балрога x2».

Вы получили предмет «сердце Балрога x1».

Вы получили предмет «сердце Балрога x2».

После проверки фрагментов сердца Бальрога им удалось собрать в общей сложности 27 из них.

«Значит, нам нужно еще около пяти?»

Они собрали около 27 штук от 5 младших Бальрогов. Если им удастся выследить еще пятерых, то почти наверняка они получат все, что им нужно. Ян и члены его отряда начали выслеживать младших Бальрогов.

— Хуни, обеспечь Лу Возмездие мертвых!

— Ладно!

— Ноэль, вызови Ёнён сейчас же! Он может умереть!

— Окей, хён!

Они пытались поймать балрогов. Каждый раз, когда им удавалось выследить младшего Бальрога, тот, что становился сильнее, начинал надоедать и нападать. Они пытались придумать план, который мог бы уничтожить мать, но не могли найти ответа. Младшие Бальроги отчаянно пытались защитить ее, и убийство их осложнило бы положение партии, так что это была трудная ситуация.

Впрочем, в этом больше не было необходимости. Вместо того чтобы атаковать мать Бальрога, они теперь охотились на младших Бальрогов, которые защищали ее. С младшими Бальрогами, которые были примерно 260-го уровня, было легко иметь дело.

Вы нанесли смертельный урон легендарному монстру «младший Бальрог».

Жизненная сила монстра младшего Бальрога уменьшена на 476090.

Вы успешно победили младшего Бальрога.

Правосудие Духа Короля прошло прямо через младшего Бальрога. Одной из причин, по которой он считался сильным противником, было пламя, окружавшее его тело. Они постоянно меняли положение своего тела, поэтому было немного трудно атаковать, так как пламя постоянно меняется. Однако если удастся атаковать его должным образом, то это сработает, так как физическая защита Бальрога всегда была относительно недельной.

— Ян хён! Дело сделано! У нас есть 50 штук, да?

Ян кивнул в ответ Хуни, проверив информацию.

— Да, если быть точным, давайте сначала закончим квест…

Каноэль встревожился и сказал.

— Ну что ж, тогда давайте выбираться из подземелья. Теперь мать Бальрога — опасное чудовище, с которым нам придется иметь дело. У ненуже есть около 10 баффов.

Как и сказал Каноэль, с 20%-ным баффом силы атаки, который он получил, Бальрог 350-го уровня был действительно адским монстром. Это означало, что танкер Ббакббак потеряет около 40% своей жизненной силы от одного удара Бальрога 350-го уровня, вот насколько ужасающей была его мощь. Даже Хуни был потрясен.

— Хорошо, тогда, хён, давай уберемся отсюда и возьмем эти теневые перья. Чем дольше мы здесь пробудем, тем большей опасности подвергнемся.

Пора было снова убегать.

[Кх! Тривиальные человеческие существа! Я убью вас всех!]

Уникальная способность Бальрога «гнев мудрости» была активирована.

Скорость Магии Бальрога увеличилась на 15% за 30 минут.

Суммируя все баффы, его продолжительность составляет 120 минут.

Жизненная сила Бальрога увеличивается на 20% в течение следующих 30 минут.

Одной из уникальных способностей Бальрога был «гнев мудрости».

Упомянутая способность была не столь уникальна, как изначальная способность «покушение на души». Однако нынешняя ситуация была особым случаем. Для Бальрогов все баффы, которые были собраны после смерти младших Бальрогов, все еще действовали.

Продолжительность баффа превысила 2 часа, так что это буквально означало: «не пытайтесь поймать его в течение следующих двух часов».

Хуни обратился к Яну.

— Хён, что ты делаешь? Я хочу выбраться отсюда.

Но Ян, казалось, думал о другом.

— Нет, мне будет плохо, если я сейчас уйду.

— А? А ты? Мне грустно?! Мы создали сердце Бальрога. Нам нужно сэкономить время и получить другие вещи!

Ян, уклоняясь от атаки Бальрога, ответил.

— У нас еще есть 36 часов в запасе, и мы уже успели проникнуть ближе к шару Тьмы. Перо легко достать, так что не волнуйтесь.

Прежде чем Хуни успел сказать что-нибудь еще, Ян заговорил снова.

— Если планы изменятся, мы выследим всех оставшихся младших Бальрогов.

— …?!

Каноэль сомневался, было ли это правильным решением, но Ян поспешил и атаковал младшего Бальрога без предупреждения. Хуни, ворча, заставил себя последовать за Яном.

— Ах, черт! Почему этот хён заставляет меня делать это!

Каноэль был единственным, кто ответил улыбкой.

— О чем ты думаешь? Он не тот человек, который делает что-то без всякой причины. Давайте делать то, что нам говорят. Кто знает? Может быть, нам удастся убить легендарного монстра?

Ян, вступив в битву, пробормотал что-то себе под нос.

— Ну, может быть, Ноэль прав? Не похоже, что Бальрог сейчас упадет.

— И что это значит?

Хотя он чертовски нервничал, как только битва возобновилась, Хуни занял свою позицию. Все они двигались одновременно. Количество монстров, с которыми они имели дело, уменьшилось, но по иронии судьбы, сложность боя неуклонно возрастала.

\* \* \*

Ян и его отряд изо всех сил атаковали младших Бальрогов, но в другом месте происходило что-то еще.

— Это… так жутко…?

— Да. Это немного похоже на кладбище?

Союзная партия Королевской гильдии и гильдии Темной руны шли по «тропе смерти» в направлении гробницы забытой души.

Мартин крикнул тем, кто шел впереди.

— Эй, Скаут! Неужели эта дорога такая длинная?

— Хм, да, хозяин.

— Вы же проверили вход в подземелье?

— Конечно, я проверил и убедился, что мы находимся в «гробнице забытой души».

— Хм… тогда ладно.

Мартин оглядывался по сторонам со странным выражением лица. Причина, по которой он это сделал, была вполне оправданной. Они шли по дороге тропы смерти уже более 20 минут, и до сих пор не видели входа в подземелье, поэтому они не могли не задаться вопросом, был ли это правильный путь. Более того, причина, по которой они чувствовали себя более обеспокоенными, заключалась в том, что была велика вероятность, что могут выскочить монстры, чем больше отряд будет двигаться.

Разведчик Гильдии Темной руны что-то сказал Илахану.

— Мастер, мы нашли вход в подземелье прямо за этой каменной стеной.

Илахан кивнул и ответил.

— Окей. Всем приготовиться к бою! Проверьте время перезарядки, количество зелий, которые у вас есть. Ошибки недопустимы. Я вам заранее все объяснил про Бальрога, так что будьте осторожны.

— Хорошо, хозяин!

Илахан знал точную информацию о Бальроге, которую знал и Ян. Его уникальные способности и атаки были заранее объяснены членам партии. После нескольких минут разведчик отошел назад, чтобы освободить место для Илахана и Мартина. Мартин обернулся и сказал.

— Я понимаю, что все нервничают. Вы понимаете, что нам нужно войти и выйти как можно быстрее.

Илахан добавил.

— Проще говоря, нам просто нужно заполучить «сердце Бальрога». Так как у нас много людей, даже если мы будем охотиться на одного Бальрога, сердце упадет с двух или больше.

И Илахан и Мартин направились ко входу в подземелье. И вместе с ними все члены отряда двинулись в подземелье.

\* \* \*

Тук-тук-тук!

Незнакомый звук резонировал в подземелье. Звук был яростным. Мартин что-то бормотал себе под нос.

— Шаги Бальрога? Кажется, это большое чудовище.

Илахан отдал приказ.

— Будьте осторожны, когда мы войдем, и не нападайте, пока мы не скажем. Если здесь соберется много людей, мы не сможем напасть на них.

С этими словами Илахан и другие члены отряда осторожно двинулись в подземелье. Менее чем за 5 минут им удалось наткнуться на Бальрога. Илахан проверил информацию Бальрога.

Бальрог / Уровень: 355

Илахан перепроверил информацию.

«Уровень Бальрога 355-й. Если нам удастся хорошо поработать, мы, вероятно, сможем закончить этот квест намного быстрее, чем мы думали?»

Средний уровень партии составлял около 250 человек. Поскольку все они были топ-игроками, у них был лучший контроль, поэтому уровень 350 их не сильно пугал. С очень веселым выражением лица Мартин обратился к Илахану.

— Если так, то мы могли бы сразу же нацелиться на него… что думаешь, Илахан?

Илахан кивнул.

— Конечно. Если у него 350-й уровень, мы сможем справиться с ними, не используя всю нашу мощь.

Илахан приказал двум разведчикам убедиться, что вокруг Бальрога больше нет никаких предметов или существ. И примерно через минуту разведчики вернулись с докладом.

— В радиусе ста метров есть только один.

— Понятно. Отличная работа.

Илахан ухмыльнулся.

— Он совсем один. Сосредоточьте как можно больше огневой мощи и быстро убейте его!

Члены как гильдии Темной руны, так и Королевской Гильдии кивнули в ответ на приказ Илахана.

— Волшебники начинают творить заклинания, а рыцари продвигаются вперед!

Волшебники разбрасывали заклинания по всему полю, и их атаки начали резонировать в подземелье. Бальрог, заметив присутствие людей, начал излучать свою энергию.

[Человек…! Я убью вас всех! Куэ!]

Как только они услышали его, волшебники начали использовать свою магию как можно незаметнее. Это было естественно, что, как только магия была использована, битва началась. Однако это был всего лишь один Бальрог, и они просто должны были быть начеку. У них создалось впечатление, что Бальрога можно убить в одно мгновение.

Свист-!

Илахан убедился, что танкисты идут впереди, и вытащил из-за пояса меч. Теперь гильдии были готовы продемонстрировать свою силу.

«Хуху, я не первый ранкер в Дьявольском мире… это возможность показать свою силу»

Однако амбициозные мысли Илахана продолжались недолго.

[Будет пепел и исчезнет!]

Уникальная способность «буря» легендарного монстра Бальрога.

Из пасти Бальрога вырвалось сильное пламя. Тем не менее, у воинов не было проблем с этим. Шторм был уникальной способностью, которую они уже знали, и это было умение, которое танкисты могли выдержать.

— Ах!

— Что это такое?

— Что происходит?!

Это проблема, о которой никто даже не догадывался, танкисты на фронте, пытавшиеся противостоять «буре», были уничтожены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346. Первый навык слияния (1)**

— Кукуах!

Хуни, одетый в черную мантию, запрокинул голову и захохотал. Как это ни было приятно, Хуни смеялся. Каноэль, сидевший рядом с ним, прищурился и сказал.

— Что за? У тебя немного странная реакция.

Хуни ответил.

— Ах, что? Колдуны всегда злобно смеются. Разве ты не видел, как я недавно лукаво улыбался?

Каноэль только вздохнул и отвернулся.

— Ээм, мне не следовало с тобой разговаривать.

Ян улыбнулся, глядя на Каноэля, который качал головой.

— Через день или два давайте посмотрим видео. Это джекпот.

Каноэль и Хуни подошли поближе к Яну. Хуни сказал.

— Кек, Ян хён самый злой из всех. Хён, ты должен был стать колдуном.

— А ты не застрял бы во 2-м ранге, если бы это случилось?

Хуни надулся, услышав слова Каноэля.

— Пф…

Трое из них, которые уже довольно долго усердно работали, присели на корточки и очень внимательно наблюдали за чем-то. В центре между ними находился большой хрустальный шар, наполненный темной энергией. То, на что они смотрели, было создано черной магией Хуни.

— О, это не имеет никакого цвета. Было бы гораздо интереснее увидеть его в цвете.

Каноэль рассмеялся и ответил на ворчание Хуни.

— Попробуй сделать колоректальную операцию для Кака.

— Если бы это было возможно, я бы действительно это сделал. Я вынужден видеть что-то очень интересное в черно-белом цвете.

Они смотрели глазами Кака, который видел мир в черно-белом цвете. Внутри хрустального шара было несколько Асмодианцев, которые сражались с Бальрогом. Нетрудно было догадаться, кто такие эти Асмодианцы, они были союзниками королевской гильдии и Гильдии Темной руны Мартина и Илахана. Они видели, как задыхаются Асмодианцы. На это стоило посмотреть.

— Я сам об этом подумал, но мне становится немного не по себе…?

Выражение лица Хуни изменилось, когда он услышал бормотание Яна.

— Ха… Хён, давай поговорим о бессердечных поступках?

— Эй, не говори так, я всегда был очень сердечным человеком.

— Ноэль хён, это звучит так, как сказал бы кто-то, кто выпил неправильное зелье.

В отличие от этих двоих, которые шутили, как дети, Ноэль, наблюдавший за хрустальным шаром, позвал Яна.

— Хён, похоже, это скоро закончится. Что же нам делать? Должны ли мы все еще продолжать наблюдать?

Ян, переключив свое внимание на шар, поднялся со своего места.

— Джентльмены, приготовьтесь спускаться.

Увидев это, Хуни и Каноэль поднялись со своих мест.

— Хорошо!

— Мило, может, пойдем собирать урожай?

Для них было общеизвестным фактом, что отряд Мартина и Илахана будет уничтожен, а это означало, что в нужный момент необходимо спуститься вниз. Потому что они не собирались давать Бальрогу время прийти в себя. Ян и его спутники прятались на втором этаже гробницы забытой души. СобрВзявав хрустальный шар, они спустились на первый этаж.

\* \* \*

«Черт, черт! Я не могу пошевелиться!»

Илахан сражался с кем-то беспрерывно. Он сражался с врагом, который был способен отразить любую атаку каждый раз, когда он размахивал своим мечом. Тем не менее, он двигался против своей воли, но проблема была не в противнике. У Илахана появилось непреодолимое желание заплакать.

«И как долго это будет продолжаться?»

Пока Илахан размахивал мечом, все остальные члены гильдии Темной руны умирали.

— Черт возьми! Что вы, волшебники, делаете? Произносите свои заклинания быстрее!

— Заклинание не будет эффективным с кем-то прямо в передней части! Я все еще вливаю магию!

— Жрецы! Где жрецы?

— Они погибли!

— Черт побери!

Более 70% членов партии, участвовавших в битве против одного Бальрога, были уничтожены. Оставшиеся члены сражались с Бальрогом, пока он использовал свою способность «проникновения в душу». К счастью, члены партии не умерли даже после инициации вторжения души, но их противник стал непобедимым из-за этой способности, и его было почти невозможно победить. Это была отчаянная ситуация.

У Бальрога не осталось жизненных сил, но из-за использования вторжения души, ситуация изменилась. В частности, Илахан, самый сильный бегун в отряде, был захвачен вторжением души, что сделало невозможным для партии улучшить свое положение.

— Эуахххх!

Одним взмахом лапы Бальрога один из магов из Гильдии Темной руны немедленно умер. Илахан не мог пошевелиться, но мог видеть ситуацию очень ясно, что делало ее еще более болезненной для него.

«Черт! Кто, черт возьми, позволил Бальрогу получить 16 таких сумасшедших баффов?»

У Бальрога все еще оставалось 3-4 бафа, и Илахан ничего не мог поделать. Он видел, как последний член Гильдии умер у него на глазах. Он хотел разорвать союз гильдий и вернуться назад, но это было невозможно, потому что свиток требовал масштабного возвращения. Это была, пожалуй, самая худшая ситуация, которую только можно было себе представить. Единственное, что утешало Илахана, так это то, что дела у него шли гораздо лучше, чем у Мартина, который, казалось, вот-вот умрет.

«Ээ… вначале я не был так напуган, поэтому думал, что смогу поймать его…!»

Это была очень болезненная ошибка с их стороны, все их 6 танкистов погибли в момент начала боя. Если бы не это, они не потерпели бы неудачу в охоте на Бальрога.

«Мы разделились…!»

В это время перед глазами Илахана всплыло системное сообщение.

Вы были во «вторжении души» более 60 секунд.

Из-за способности, вы будете видеть все меньше.

Илахан улыбнулся про себя.

— Так вот как я лишусь 1-го ранга…

В конце вторжения души, их жизнеспособность противника снижается до 1%. Они были бы вынуждены находиться в «оглушенном» состоянии в течение 3 минут, и это не было бы такой проблемой, если бы там был священник с хорошим контролем. В отличие от способности «проникновения в душу», основное состояние «ошеломления» можно было восстановить с помощью обезоруживающего навыка священника. Если присутствовал жрец с хорошим контролем, он или она могли быстро отключить и восстановить потерянную жизненную силу пользователя.

Однако проблема заключалась в том, что не было ни одного священника, который все еще состоял в партии Илахана. В тот момент, когда способность вступила в игру, все были растоптаны ногами Бальрога, что затруднило выживание.

"Покушение на душу« длится 21 секунду.

„Покушение на душу“ длится 20 секунд.

Илахан полностью отказался от участия в битве и собирался вернуться сюда позже. Возвращение в 15-ю дивизию принесло бы пользу, так как они уже понимают характер атаки Бальрогов, так что в следующий раз не нужно будет никого приносить в жертву.

„Когда мы вернемся, чтобы попробовать еще раз, я не возьму с собой бесполезную Королевскую Гильдию“

И вскоре, когда вторжение души подошло к концу, Илахан рухнул на пол подземелья.

Душевная травма была отменена, но вы будете находиться в состоянии „оглушения“ в течение 3 минут из-за шока.

Илахану казалось, что он вот-вот умрет в лапах Бальрога. У него оставался только 1% его жизненной силы. Ему ничего другого не оставалось, как умереть. Тем не менее, он услышал какой-то странный звук позади себя.

„Что? Разве не все члены партии были уничтожены? Прибыло подкрепление?“

Илахан видел только каменный пол подземелья. Это потому, что он лежал на полу оглушенный. Он никак не мог повернуть голову из-за „оглушения“, и он не знал, что происходит, кроме того факта, что Бальрог сражался с кем-то. По крайней мере, у Илахана создалось впечатление, что кто-то сражался с Бальрогом. Он подумал, что это, вероятно, подкрепление от Темной руны или Королевской гильдии.

„Ага! Подкрепление уже здесь! Должно быть, это они!“

Если так называемое подкрепление сможет убить Бальрога, то это будет драматический конец для них. Сердце Илахана учащенно билось от волнения.

„Никто не отдает приказов, но они так прекрасно исполняются? Это Хеммерсон? Или, может быть, Карион? Я не уверен, кто это, но парень, который решил вызвать подкрепление, должен получить хорошую награду. Легендарный амулет, думаю, подойдет“

— Лу, Кайзер! Давайте покончим с этим!

Он слышал вибрирующие струнные голоса. Илахан пытался угадать, из какой они гильдии.

„Кто такие Лу и Кайзер? Впервые слышу эти имена…“

Через некоторое время. Илахан услышал, как Балрог падает на пол. Он сжал кулаки. Ну, на самом деле он не мог сжать кулаки, потому что был ошеломлен.

„Готово! А теперь мне нужно встать!“

Примерно через 50 секунд „оглушение“ прошло, и Илахан быстро поднялся, чтобы увидеть упавшего Бальрога. Однако ни у кого из группы поддержки не было класса священника, поэтому его жизненная сила не могла быть восстановлена. Илахану стало не по себе.

„Может быть, это не подкрепление от нашей гильдии… может быть, от королевской гильдии?!“

Но именно тогда Илахан услышал издалека какой-то звук.

Баббук-баббук-Ббук-

Он не понимал, что это было, и Илахан занервничал.

„Что… что? Этот странный звук!“

Странный звук приближался с течением времени.

Ббук-Бббукббук-!

Илахан инстинктивно проверил длительность „оглушения“.

Оглушение — осталось 23 секунды.

„Ах, я не хочу ждать еще 23 секунды!“

Илахан, который не мог разобрать источник звука, испугался. Странные звуки прекратились. Теперь он мог слышать разговор.

— Хозяин! Он как живой, ббук!

— А? Все еще жив?

— Да, ббук! Живой!

Илахану хотелось закричать.

„Да, я все еще жив! Я хочу жить!“

В следующее мгновение он уже был в отчаянии.

— Тогда наступи на него!

— Ладно, ббук!

Внезапно на Илахана опустилась тьма.

Получен смертельный урон.

Жизненная сила уменьшена на 1.

Ваша жизнь была исчерпана. Теперь вы впадаете в состояние „смерти“.

Не зная, кто они такие, Илахан превратился лишь в холодную тело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347. Первый навык слияния (2)**

После смерти Илахана, было кое-что, что выпало из него. И Ян, который видел это, был не в настроении отпускать его.

«Почему после смерти этого парня здесь так много всего? Возможно, большая часть оборудования может быть основана на счете, поэтому многое не упало»

Один предмет сиял золотым светом. Тут Хуни, сидевший рядом с ним, что-то сказал.

— Кьяаа, это что, легендарный предмет? Может, я схожу с ума?

После того, как им удалось собрать предметы с других мертвых асмодианских пользователей, Каноэль, добравшийся до Илахана, был поражен, увидев предметы.

— Это так классно. Это так броско.

Ян кивнул, соглашаясь с этим утверждением.

— Я чувствую то же самое. Кроме оборудования, которое у меня есть, у меня больше ничего нет.

Все трое собрали вещи. Предметы, которые выпали, были из списка 30 лучших пользователей.

— Кх, сколько мы получим, если продадим все это? Может быть, 20 миллионов золотых?

Ян пошевелил пальцем в знак отказа и заговорил.

— Нет, какие 20 миллионов? Даже если просто предположить, что мы получим более 30 миллионов золотых.

Каноэль хотел добавить еще кое-что.

— Хуни, ты очень дотошный человек, но твое умение считать деньги просто ужасно.

И Яну тоже было что добавить.

— Вот почему ты не получаешь денег.

Все трое были в хорошем настроении и наполнили подземелье смехом. Сбор оставшихся предметов был самой счастливой ситуацией, в которой они могли оказаться. И предметы из Бальрога тоже были удивительными, что заставило троих наслаждаться этим еще больше.

— Ян хён! С Бальрога упало много вещей! Есть даже легендарные сапоги!

— Да неужели? Они хороши?

— Да, и сердце Бальрога, которое состоит из двух частей, находится здесь. Где мы должны их использовать?

— Хуни, забери их всех пока. Как только задание будет выполнено, мы все уладим.

— Ладно! Ладно!

Если бы Бальрог умер и превратился в труп, трое пользователей должны были бы собрать свои собственные предметы. Но в нынешней ситуации Яна и его партии был вариант приобрести долю пользователей в партии, поскольку было слишком много предметов, которые нужно было собрать.

— Я помню все, что было выброшено, так что даже не думай держать их при себе.

Услышав угрозу от Яна, Хуни, собиравший вещи, немного испугался.

— Я не тот, кто обманывает тебя, хён, это ты такой.

Ян и группа, которая сумела преодолеть самое большое препятствие в квесте, сразу же перешли к следующей части задания «перо тени». А все потому, что времени у них оставалось совсем немного.

«У нас осталось меньше суток. Нам нужно двигаться как можно быстрее:

И из-за нехватки времени им пришлось отказаться от сна, но Ян и его компания все еще были амбициозны, как всегда. Теперь, когда задание подходило к концу, они решили поспать больше 20 часов.

Вход в 19-ю дивизию Дьявольщины.

Яну и его группе удалось достичь 19-го района после 15-го всего за 2-3 часа. И это было возможно, потому что Ян и его команда бежали по полю. И после прибытия в 19-й район они продолжали двигаться в юго-восточном направлении. Гнездо Сьякелика, в котором можно было найти перо тени, находилось в Юго-восточном конце 19-й дивизии.

Может быть, еще 30 минут?

— Похоже, координаты верные.

Всем троим удалось без труда добраться до подземелья Сьякелика благодаря координатам, которые предоставил им Сервиан.

Кар-Кар-

В воздухе раздался звук, похожий на крик вороны. Но он был слишком грубым и слишком громким, чтобы его можно было принять за крик вороны. Все догадались, что это был крик Сьякелика.

— Давайте сделаем 10-минутный перерыв.

— 10? Тогда мы не будем ждать, пока мой навык восстановится?

— Не имеет значения. Кака и шар Тьмы позаботятся об этом.

Сьякелик был чудовищем с темными атрибутами. И причина, по которой монстры тьмы вызывали страх, заключалась в их скрытности и мощных атаках. Однако у отряда Яна были нужные артефакты, которые полностью нейтрализовали бы атаки темных монстров. Это можно рассматривать как способность обнаружения, тень тьмы, которая позволила уменьшить урон всех темных атрибутов на 20%. А, кроме того, он умудряется наносить дополнительные 30% урона, который был ограничен только монстрами тьмы, так что шар Тьмы успеет отрубить ноги и руки Сьякелику.

«Если я активирую уникальную способность Кака, то это уменьшит урон от темноты еще на 50%… тогда он будет плавать по земле»

Ян был очень уверен в себе. Они хотели собрать все перья после того, как поймают Сьякелика. Как только задание будет выполнено, шар Тьмы больше не будет находиться в их владении, а это означало, что у них больше не будет возможности поймать каких-либо темных зверей.

— Кака, готов активировать свою уникальную способность?

— Всегда, господин.

— Но есть еще кое-что, что тебе нужно сделать до этого.

— Мне нужно еще кое-что сделать…?

Ян кивнул, улыбнувшись.

— Хм. То, что никто, кроме тебя, не может сделать.

Кака немного сомневался в том, что это может быть.

— Неужели это только то, что могу сделать только я, учитель?

— Да, — твердо ответил Ян.

Квааа!

Странные крики резонировали по всему подземелью. Это был крик не одного, а десятков Сьякеликов. И среди этих криков они никак не могли отличить один от другого.

Пак-Пупак!

Квайи!

Услышав издалека какой-то звук, Хуни обернулся и спросил Яна.

— Хён, ты уверен, что все в порядке?

Ян кивнул.

— Определенно. Здесь нет ни одного монстра, который мог бы причинить нам серьезный урон.

— Не совсем так, но… даже тогда, помнишь, в прошлый раз меня ударил хвост бегемота и отбросил назад на несколько метров…?

— Ну и что? Но твоя жизненная сила не истощилась.

— Это правда, но… мне было очень больно.

Ян ответил, почесывая затылок.

— Ну, разве это не нормально, если ты не умер?

Задача, которую Ян поручил Кака, не сильно отличалась. Он должен был найти всех Сьякеликов в подземелье. И это была миссия, которую мог выполнить только он. Кака не был бы ранен темными атрибутами, если бы уникальная способность не была вызвана светлыми атрибутами.

Ян планировал охотиться и идти до конца, полагаясь на огромные танковые способности Кака, которые имеют силу против темных атрибутов. Как только план будет утвержден, можно будет выследить всех Сьякеликских монстров в подземелье в течение следующих 20 часов. Если быть точным, то это была самая и охота, и ловля.

«Я буду охотиться как сумасшедший, пока их не останется всего дюжина, а потом начну ловить»

Кака преследовали 20 Сьякеликов. Это была естественная процедура -заглядывать в каждый угол подземелья. Вместо того чтобы думать, что Кака нашел 20 монстров, те 20, которые преследовали его, на самом деле были очень немногочисленны. И из-за количества Агро в Кайлран, было бы не очень шокирующе, если бы за ними последовало больше Сьякеликов. Скорость движения Сьякелика была в пять раз быстрее, чем у Кака, что заставляло Кака непрерывно биться и махать крыльями.

Пуак-Пуахк!

Издалека послышался звук. Чувствуя себя немного виноватым за то, что произошло, Ян сделал шаг вперед.

— Пойдем, нам пора идти и помогать Кака.

Это заставило Каноэля спросить.

— Ты уверен… Хён?

— Насчет Кака, это нормально?

Каноэль покачал головой и ответил.

— Нет, не Кака, а мы. Даже если у нас есть сфера Тьмы, и даже если способности Кака пересекаются с ними, но попытка выследить легендарных монстров… не слишком ли это?

Ян улыбнулся, глядя на копье, которое держал в руке. По расчетам Яна, это не был иррациональный план. Даже если уровень Сьякелика был близок к 400, со всеми дебаффами, которые будут применены, он упадет до уровня между 150-200. И именно поэтому он думал, что охотиться на Сьякелика будет легче, чем на бегемота и Бальрога.

— Вместо того чтобы цепляться за что-то. Я покажу вам, как выглядит приятная и эффективная охота.

И впервые в истории Кайлрана началась охота на легендарных монстров.

В восточной оконечности 120-й дивизии Дьявольщины. На равнинах Дьявольщины находилась гильдейская база Гильдии Темной руны. Однако, поскольку гильдейские основы Дьявольщины только начали появляться, она не была на том уровне, чтобы ее можно было сравнить с человеческой стороной.

Но если и было что-то лучше человеческих земель, то это была территория базы. Поскольку в начале владельцев было немного, площадь базы была намного шире, чем поместья на человеческой стороне. А в центре базы Гильдии собралось около сотни членов гильдии Темной руны.

И с течением времени их число росло. Это потому, что их учитель Илахан велел им собраться во время его воскрешения. Все члены гильдии собрались примерно за 12 минут.

В центре площади Гильдии возник чистый белый свет, из которого был вызван Илахан.

— Я вижу хозяина!

Однако, не обращая на них особого внимания, Илахан сразу же двинулся к трибуне. Он чувствовал себя очень смущенным. Он заскрипел зубами.

«Эти члены королевской гильдии… они смеют наступать мне на спину»

Илахан попросил членов гильдии проверить человека по имени Лайзер. И каким-то образом. И среди членов королевской гильдии был пользователь с именем «Лайзер».

«Это явно был Лайзер. Тот, кто издавал этот странный звук «Ббук-ббук»»

Илахан был в ярости. Он никогда не думал, что Мартин нанесет ему такой удар в спину. И была причина созвать всех членов гильдии.

Илахан поднял меч к небу и очень сердито обратился к членам гильдии.

— Через три дня я объявлю войну королевской Гильдии!

И с этим началась Первая война гильдий в Дьявольщине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348. Первый навык слияния (3)**

Многие студенты вливались в парадные ворота Корейского университета. Было 17 вечера, и человек перед воротами должен был что-то сказать.

— Да, Чжун. Как насчет цыпленка и пива сегодня после уроков?

— Нет, не сегодня.

— Да, Ким Енчжун. Что ты делаешь, что тебе пришлось отказаться от моего предложения цыпленка и пива?

Чжун и еще один человек, оба были новичками кафедры делового администрирования в корейском университете. А юный Чжун был известен как куриный убийца из-за своей любви к курице, поэтому его отказ от предложения курицы и пива был удивительным. Юный Чжун улыбнулся и ответил.

— Ну, дело в том, что у меня есть интуиция.

— Интуиция?

— О чем же? Ты говоришь о бейсбольном матче? Но ты не смотришь бейсбол.

— Нет, никакого бейсбола, это война империи в Кайлран.

Чол Хо покачал головой и ответил с раздражением.

— Уа. Это нормально, даже если у вас нет никакого интуитивного ощущения в войне империи Кайлран. Давай просто пойдем и возьмем цыпленка и пиво на сегодня. Сегодня большой день.

Однако юный Чжун все еще был очень упрям.

— Что за чушь! Если бы это была обычная война гильдий, я бы тоже пошел, но это Гильдия Лотоса против Ирландской Гильдии.

На лице Чол Хо появилось странное выражение.

— Гильдия Лотоса? Ирландская гильдия…? Что это за особая Гильдия, а? Ах, мне кажется, я слышал это название, Гильдия Лотоса.

Чол Хо тоже был игроком в Кайлран, но он был молодым пользователем, который только начал играть. И вдобавок ко всему, он играл только час в день, поэтому он не был полностью осведомлен о ситуации Кайлран. Молодой Чжун, который был разочарован этим, начал подробно объяснять.

— Ты когда-нибудь заходил на официальный сайт Кайлран?

— Один раз. Но я не заходил туда уже месяц. Я не думаю, что был там после того, как прошел 10-й уровень.

Чжун снова вздохнул.

— Хм, а это значит, что ты не знаешь. Весь Кайлран в беспорядке из-за Гильдии Лотоса.

— Какой беспорядок?

— Гильдия Лотоса начала войну с Империей сразу с 12 гильдиями, и сегодня седьмой день войны.

Однако смысл был не совсем понятен, поэтому у Чол Хо все еще было озадаченное выражение лица.

— Хорошо. Но как может битва продолжаться внутри империи? Как только война заканчивается, она занимает еще одну неделю.

Чжун сжал кулаки и попытался ответить.

— Вот почему это так важно. Гильдия Лотоса одержала шесть побед подряд до сих пор, хотя это не так просто, что они сильные в этой войне. Они творят историю.

— Охо…!

— Подумай об этом хоть раз. Гильдия Лотоса теперь имеет дело с самыми высокопоставленными гильдиями. Кроме того, это не война гильдий, а Война империй. Теперь ты понимаешь, почему?

И вот теперь Чол Хо был удивлен.

— Но возможно ли это вообще? Я не думаю, что когда-либо видел Гильдию Лотоса в 1-м рейтинге.

Чжун кивнул головой и ответил.

— Да, ты прав. Но после того как они закончат войну, они, вероятно, будут в 1-м рейтинге. Было много предсказаний, что даже Гильдия Титанов будет сокрушена.

— Кх, это грандиозно. Это даже заставило Джуна отказаться от курицы и пива.

— Да? Вот почему у меня есть интуиция!

И когда Чжун повернулся и направился к автобусной остановке, Чол Хо торопливо окликнул его.

— Ага, тогда я могу отправиться домой. И куда мне теперь идти?

На вопрос Чоль Хо Чжун ответил.

— Нет, нет, ты не сможешь этого сделать, если подключишься сейчас. Тебе нужно было сделать предварительный заказ.

— А? Есть такие вещи и в обычной войне гильдий?

— Нет, обычно они не существуют, но поскольку большинство людей склонялось к Гильдии Лотоса, это требовалось сделать. Страница Гильдии Лотоса была так переполнена, что пришлось сделать заказ. Когда 2-я и 3-я рукописи были доступны, те, кто имел доступ, были приняты, и серверы исчезли.

— Черт, тогда я ничего не могу сделать, чтобы убедить тебя. Я пойду домой и закажу цыпленка, и буду смотреть телевизор.

Чол Хо вдруг вспомнил что-то.

–А, подожди, Чжун!

— А?

— Призыватель Ян принадлежит к Гильдии Лотоса?

Чжун кивнул и ответил.

— Ты совершенно прав. Ты точно не знаешь, что за парень этот призыватель? Он считается богом среди Призывателей, Ян…

— Да, мне нравится играть в эту игру в одиночку. Даже я знаю, что Ян отличный пользователь, но мне было просто неинтересно.

Чжун покачал головой.

— Вот почему ты все еще на 40-м уровне, идиот… иди и посмотри на игру Яна. А затем научиться контролю.

— Как бы то ни было, значит ли это, что Ян появится на войне?

При этих словах лицо Чжуна стало немного печальным.

— Даже не знаю. После Третьей войны общество было в панике, думая, что Ян придет. Но до последней войны он так и не появился.»

Выражение лица Чол Хо тоже изменилось.

— Неужели? Почему Ян не участвует в войнах гильдий? Может быть, потому, что призыватели не могут помочь в войнах?

На это Чжун ответил с ухмылкой на лице.

— Куда ты собираешься идти с такими невежественными замечаниями?

— А? Что же такого невежественного я сказал? Хорошо известно, что изначально призыватель слаб против PvP.

Чжун покачал головой.

— Это заявление предназначено для обычного призывателя… а не для Яна.

— Да? Здорово.

— Да, это он. Он настолько велик, что ты, никогда не интересовавшийся ранкерами, знаешь его имя.

Чол Хо согласился.

— Это правда. Если я знаю его имя, то он точно знаменит.

Чжун вздохнул, он пытался найти в своем смартфоне статьи Кайлран.

— Хаха, я заказал его… надеюсь, что увижу Яна сегодня.

Они разговаривали всю дорогу до автобусной остановки. Дома у обоих были в одном направлении, поэтому им пришлось ехать домой на одном автобусе. Через три минуты после того, как они добрались до автобусной остановки, автобус уже прибыл. Чол Хо сел и спросил Чжуна, который сел рядом с ним.

— Да, ты это слышал?

— Что?

— Я вспомнил об этом, когда мы говорили о Яне, я слышал кое-что несколько дней назад от Ву.

— Что?

— Что Ян на самом деле студент нашего университета.

Услышав эти слова Чол Хо, Чжун улыбнулся и ответил.

— А, это уже очень давно известно.

— Да? Тогда, может быть, это просто слухи?

— Я не уверен. Есть люди, которые говорят, что видели Яна в выпускном классе… мне сказали, что он был на школьных киберспортивных играх в прошлом году. Но я думаю, что все это были слухи.

Чол Хо спросил.

— Но почему?

— В выпускниках средней школы у меня есть друг, который сказал, что Ян был в виртуальном отделе.

— О… неужели?

— Да. Но прошло уже несколько месяцев с тех пор, как его открыли, и я не видел никого из старших, кто был бы похож на него.

— Ах… я бы его увидел, если вообще ходил… поскольку никто с ним не сталкивался, это все еще слухи.

После этого они продолжили разговор о Кайлран. А прямо за ними, сидел еще один студент с капюшоном на голове. Это был Пак Циньсун.

\* \* \*

Прыгая на одной ноге, Циньсун сумел открыть дверь своего дома.

— Ээ… мне нужно поспать.

У него не было сил, но выражение его лица было противоречивым, оно выглядело удовлетворенным. Ему удалось завершить задание к утру, но как только задание было закончено, он пошел в школу. Он чувствовал, что живет своей жизнью, а не просто выживает. Циньсун лег на кровать и стал обдумывать планы на будущее.

— Сьякелик, пятеро из них были захвачены… с камнями души, которые мы получили на охоте, общее число Сьякеликов будет около семи?

Охота была очень удачной, всего за десять часов им удалось выследить десятки Сьякеликов. И они так устали, что вышли из системы, даже не идентифицировав должным образом предметы, которые выпали с монстров, единственными предметами, которые они помнили, были камни души.

«Как только я проснусь… я наконец-то получу 10-й уровень звериной алхимии»

В результате резни, устроенной в гнезде, Яну удалось получить в общей сложности 12 Сьякеликов. До сих пор уровень Яна в алхимии был 9-м, но даже после охоты на высокоуровневых монстров он не поднялся. Но поскольку он охотился на легендарных монстров, это была совершенно другая история. Это была система, которая потребляла магию каждый раз, когда кто-то делал это, независимо от успеха или неудачи, и с 12 Сьякеликами он мог создать около десяти монстров низкого уровня. И если это было возможно, то это означало, что он дойдет до 10-го уровня.

«После этого мне нужно будет поработать над разложением Тарвероса»

Было в общей сложности 800 камней души Тарвероса в инвентаре Яна. С таким количеством можно было вызвать 4 Тарвероса, и вместо того, чтобы использовать их для звериной алхимии, Ян планировал растворить их. Хотя Тарверос был легендарным существом, он были монстром со статистикой ниже, чем босс, за исключением уникальной способности. То, что Ян хотел получить от камней души Тарвероса, было «камнями силы». И если они смогут растворить 4 из них и им повезет, то он сможет получить много камней силы.

«Хорошо, хорошо, что все идет по плану!»

Распланировав все, Циньсун переместился в кровать, чтобы поспать, включив кондиционера. Не было никакой обстановки, которая была бы хороша для сна по сравнению с теплым одеялом, которое приветствует человека в холодной комнате. И перед тем, как погрузиться в сон. В голове у парня крутилась одна мысль.

«Ах да. Эта штука… навык слияния… что, черт возьми, это было?»

По завершении поисков Мертвеца и Хуни, и Циньсун заработали по одной книге умений темного Призывателя. Он вспомнил системные сообщения, которые высветились на экране в тот момент, когда он получил ее.

Вы впервые приобрели «профессиональный навык слияния».

Вы заработали 200 000 очков славы.

— Учитывая 200 000 очков славы… это выглядит как важный контент…

Но эта идея не могла быть продолжена. Он не мог допустить, чтобы что-то случилось с ним самим.

— Пуаххх…

Циньсун, наконец, укуталась в одеяло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349. Класс Слияния (1)**

— Бррррр —

Циньсуна разбудил вибрирующий смартфон.

— Эээ… кто это? Почему ты звонишь так рано?

Циньсун открыл глаза и понял, что это было действительно раннее утро. Он повернул голову, чтобы посмотреть на часы, но было только 7 утра. Так как он заснул в 6 часов вечера, это был очень долгий и хороший сон. Кряхтя и ворочаясь на кровати, он каким-то образом ухитрился достать свой смартфон.

— Ух…! Я планировал проспать 20 часов, но проснулся на семь часов раньше, чем планировал.

Он потер глаза. Поскольку он полностью проснулся, он больше не планировал возвращаться в постель. Благодаря очень приятному сну он чувствовал себя бодрым.

— Кстати, кто это написал мне так рано утром? Харин ни за что не проснулась бы так рано…

Среди всех знакомых, которых знал Циньсун, Харин была одной из тех, кто спал до полудня.

«Это не Юхён или Фиолана… тогда кто?»

Увидев имя отправителя, Ян задумался, не от того ли это человека.

[Хуни: Хён, ты встал? Заходи скорее! Это очень важно! Быстро!]

Хуни редко посылал сообщения Циньсуну и звонил ему.

«Что это такое? Задание уже выполнено, так что же это за важное дело, о котором он говорит? Это действительно срочно?»

Ян, который все еще сидел на кровати, немедленно встал. Он принял ванну, позавтракал и тут же соединился.

\* \* \*

— Ты рано встал?

Хуни, который напряженно ждал кого-то, повернул голову, услышав знакомый голос. Увидев издали приближающегося Яна, Хуни подскочил к нему и потянул за руку.

— Хён, почему тебе понадобилось так много времени, чтобы установить контакт?

Ян был озадачен его реакцией.

— Даа, я недавно проснулся. Я принял душ и сразу же подключился. Что ты задумал, подключившись так рано утром?

Вместо того чтобы ответить на вопрос Яна, Хуни снова подтолкнул его.

— Хён, у тебя есть книга умений, которую ты получил вчера?

— Какая именно? Книга умений темного призыва?

Хуни ответил, кивая.

— А теперь быстро открой ее. Давай…!

Ян открыл свой инвентарь. Ему было не так интересно узнать о «навыке слияния». Ему хотелось узнать побольше о причинах такого поведения Хуни.

«Вот оно. Навык слияния, даже если уровень навыка все еще находится на общем уровне, какими способностями он обладает?»

Ян открыл книгу навыков и появилось системное сообщение.

Дзинь-

Вы приобрели «навык слияния».

Меню навыка слияния было добавлено.

Вы приобрели нввык «темный Призыватель».

Ян немедленно открыл окно навыков. Его глаза засверкали.

— Ээм…? Я предполагал, что это нормальный навык, но, напротив, это похоже на высокий класс?

Хуни, сидевший рядом с Яном, заговорил.

— Теперь открой информацию о навыках.

Не долго думая, Ян открыл информацию о навыках темного Призывателя.

Навык «темный Призыватель» — это запечатанный навык. Чтобы использовать навык, он должен быть распечатан.

Ян был озадачен.

«Запечатан… а?»

Однако на этом послание не закончилось.

Чтобы вскрыть его, вам нужен «Чернокнижник» класса «печать тьмы».

Ян взглянул на Хуни. Хуни был первым ранкером из всех существующих пользователей варлоков. Ян спросил.

— Хуни, у тебя есть печать тьмы?

— Да, конечно. Я не знаю, что случилось, хён, но в тот момент, когда я открыл книгу умений, умение печати Тьмы добавилось в мои навыки.

— Оххо?

— А печать тьмы для призывателя, который обратится к темному Призывателю.

Именно тогда Ян понял, почему Хуни искал его.

— Значит, причина, по которой вы пытались найти меня так рано утром, была именно в этом?

— Хехе, ты на верном пути. Хён, я хотел использовать навык слияния… и хён, разве тебе тоже не любопытно?

Ян кивнул. Именно тогда он понял, что означает слово «навык слияния», и теперь это стало для него гораздо интереснее.

— Давай, пойдем… эта печать тьмы, давай посмотрим, что это такое.

— Идем!

Хуни взмахнул посохом и наложил печать Тьмы. В этот момент в воздухе образовался странный узор, и из него выскочила темная тень.

— … !

Ян был немного удивлен и смущен, и из уст тени раздался удивительный голос.

[Тьма, которая присутствовала с древних времен, вышла наружу, чтобы соединиться с душами.]

Хвун!

Тяжелый звук резонировал в воздухе вокруг тени. Перед глазами Яна всплыло еще одно системное сообщение.

Дзинь-

Пользователь-колдун «Канджихуни» предложил вам обязательство Тьмы.

Как только «темная клятва» будет принята обоими пользователями, навык «отзыв души» будет инициирован.

Действие «темного залога» будет продолжаться до тех пор, пока контракт не будет расторгнут, и в течение этого времени Темный залог от другого колдуна не может быть использован.

Вы готовы принять «темный обет»? (Да/Нет)

Ян на мгновение остановился, но в следующую секунду кивнул, поскольку не нашел причины не принять.

— Я согласен.

В этот момент темная энергия начала проникать в ладонь правой руки Яна. Он перевел взгляд на свою правую руку.

— Охох…?

Темная энергия, прошедшая через его правую руку, выгравировала на ладони неопознанный меч пурпурного цвета. Сообщения продолжались.

Дзинь-

Вы получили «печать тьмы».

Темный залог был принят с пользователем Канджихуни.

Вы были переведены в «Темного Призывателя» из класса слияния.

Класс слияния, как и двойной класс, является отдельным классом от Призывателя (мастера укрощения), поэтому они не влияют друг на друга.

С помощью навыка слияния «печать тьмы» будет снята.

С этого самого момента вы сможете вызвать или захватить «темного фамильяра».

Класс «темный Призыватель» был активирован, и «отзыв души (навык слияния)» был зарегистрирован как подчиненный навык.

Класс «темный Призыватель» был активирован, и «темный отзыв (навык слияния)» был зарегистрирован как суб-навык.

Класс «темный Призыватель» было активировано, умение «темная привязка» был создан как дополнительный навык.

Ян очень внимательно прочитал сообщения.

«Я думал, что сдвоенный класс закончился, а тут опять получаю другой класс…»

У Яна уже был двойной класс под названием «призыватель Дьявола (Трансмутатор магического зверя)». Хотя он и не собирался этого делать, он получил новый класс. И к счастью, это никак не повлияло на его существующий класс, отчего Яну он понравился. Ян улыбнулся.

— Это кажется забавным.

Хуни тоже кивнул.

— Даже я чувствую то же самое.

С открытием нового класса вопрос, который был у него на уме, был решен.

«Это ключ к борьбе с фамильярами Тьмы»

Темные фамильяры не могли быть захвачены даже с высокой магической статистикой. Когда Ян впервые получил задание о храме Мертвеца, он попытался захватить жителей в темноте. Однако поймать их ему не удалось.

Невозможно поймать фамильяра Тьмы.

Это было единственное сообщение, которое появлялось каждый раз во время, когда они охотились на легендарного монстра «Сьякелик» во время квеста. Хотя изначально предполагалось, что его невозможно будет захватить. К счастью, поскольку у них был шар Тьмы, им удалось захватить 4.

«Я знал, что шар Тьмы — это ключ… но это решение проблемы»

Темными фамильярами могли управлять только темные призыватели. Ян, которому удалось упростить информацию для лучшего понимания концепции темного Призывателя, начал изучать свои недавно сформированные навыки.

«Тогда навык слияния — это навык, который два пользователя двух разных классов могут выполнять вместе?»

Было два навыка слияния и один общий навык. Они выглядели так, как будто им потребуется некоторое время, чтобы лучше понять навык. И больше всего Яна интересовало, как можно использовать навыки слияния. Они впервые видели подобное, так что они не могли полностью понять все сразу.

Перед глазами Хуни и Йена возникли новые системные сообщения. Это были не просто сообщения, а общие, которые были показаны всем пользователям Кайлран.

Дзинь-

Пользователи « Ян « и «Кандзижуни» первыми открыли класс «Темный Призыватель».

Закрытый портал измерения был открыт.]

Отныне темные фамильяры будут появляться в «человеческом мире».

— Что это такое? Хорошее время, правда?

Ян ответил на бормотание Хуни, читая сообщение.

— Ну, не просто монстры или обычные фамильяры, а только темные?

И снова появились мировые сообщения.

Дзинь-

Секрет скрытого класса слияния теперь открыт. С классом «Колдун» и классом «Призыватель» был открыт класс «темный Призыватель».

С этого дня в городе империи вы сможете занять бывший офис и превратить его в класс «темного Призывателя».

Секрет скрытого класса слияния в измерении был обнаружен впервые.

Классы слияния, найденные до сегодняшнего дня (1/????)

Ян и Хуни были поражены. Они никогда не думали, что выполнение задания окажет им такую честь во всем Кайлран. Тем не менее, из более, чем тысячи пользователей, которые увидели мировое сообщение, эти двое были больше шокированы тем, что произошло. Трафик на странице сообщества официального сообщества Кайлран взорвался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350. Появление класса слияния (2)**

Глаза Хуни наполнились светом счастья.

— Вау! Хён, наши имена появились в мировом сообщении!

На лице Яна отразилось недоумение, когда он услышал это.

— Разве это сейчас важно? Нам необходимо быстро ознакомиться с этим, открывай окно навыков и изучай.

— Чёрт, ладно…

Хуни открыл окно навыков в этот же момент.

В это время Ян уже изучал информацию о новом навыке.

— Тёмные путы… это не то, что можно назвать особенным. Просто навык замедляющий противника…

Внимание Яна привлекали два других навыка, которые система обозначила как навыки слияния.

Тёмные путы были обычным навыком, в то время как два других были совершенно отличающимися и неизвестными.

:-Тёмный вызов-:

Категория: Активный навык. \ Навык слияния.

Уровень навыка: 0.

Опыт: 0%.

Время отката навыка — 15минут.

Время действия навыка — 30 минут.

Условия применения навыка:

— Может быть использовано, только если хозяин призываемого существа находится (Колдун \ Призыватель) в группе.

— Вызвать можно только фамильяров или нежить (вызвать вассалов нельзя).

— Навык позволяет воспроизвести душу выбранного призыва (Питомца \ Нежить) с использованием тёмной энергии. (чем ниже уровень призываемного существа там больше можно вызвать)

— Скопированная душа превращается в призыв, сотканный из тёмной энергии. Длится в течение определённого периода времени и может использовать 50% силы исходного существа.

— Если Призыватель или Колдун состоящие в группе умрут, все вызванные тёмные существа исчезнут.

Редкость и количество воспроизводимых душ на данном уровне:

Мифическая душа — невозможен вызов из-за недостаточного уровня навыка, призыв станет возможным при максимальном уровне навыка.

Легендарная душа- невозможен вызов из-за недостаточного уровня навыка, призыв станет доступен при пятом уровне навыка.

Героическая душа — доступен 1 призыв.

Уникальная душа — доступен 1 призыв.

Редкие души — доступны 4 призыва.

Обычные души — доступны 8 призывов.

— По мере увеличения уровня навыка количество призываемых душ может увеличиться.

\*\*\*\*\*\*\*

«Значит, это умение может быть использовано только в группе, где мы вместе с Хуни будем находиться.»

Из-за того что навык ещё слишком низкого уровня, они ещё не могли использовать мифические или легендарные души, но даже так этот навык был чрезвычайно полезен.

Ян рассмеялся про себя.

«Пока мы не поднимем этот навык в уровне, я буду получать больше выгоды, чем Хуни»

Причина для этого была очевидна. У Яна было много Легендарных и Мифических фамильяров, но ниже этого уровня у него был только Халли, который был героического ранга.

Пока этот навык был на уровне ниже пятого, Хуни мог использовать только Халли среди всех фамильяров Яна. (В анлейте было “ in layman’s term, the only familiar that Hoonie could use from Ian was Halli», что дословно переводися как «С точки зрения непрофессионала, единственным фамильяром, которого Хуни мог использовать от Яна (было Йена), была Халли.» Вооот, поэтому я и пишу эту памятку, мне самому ни черта непонятно приношу свои извинения, если есть идеи как лучше написать сообщите мне.)

С другой же стороны у Хуни было множество призывных существ ниже ранга легенды, поэтому у Яна был большой выбор призывных существ. (Следующий абзац был сжат в этом, но смысл не потерялся. Для тех кто хочет читать без сжатия: У Хуни были обычные скелеты, и ещё много разной нежити отличающейся по редкости.)

Самую большую силу среди нежити Хуни представляли: рыцари смерти и нежить с именами. Все они были ранга героя, за исключением «Белама» который находился на ранге легенды. Таким образом, Яну представлялась возможность призывать рыцарей смерти — сильнейших представителей призывов Хуни.

Хуни, который закончил читать описание навыка начал ворчать с надутым лицом.

— Что за чушь? Ещё один навык, который выгоден только Хёну? Нет ниодного существа которое я мог бы вызвать кроме Халли из всех твоих питомцев.

Ян улыбнулся, услышав его бормотание, и ответил.

— Это отлично я же могу призвать твою нежить, правильно?

— Вот что я имею в виду!

— Если ты так расстроен, почему бы нам не поохотится вместе и повысить навык слияния?

Лицо Хуни покраснело.

— Хм? Ты что не читал описание навыка внимательно? — Ян продолжал — Если нам удастся поднять уровень слияния на 5, ты сможешь призвать одно из моих легендарных существ. Если ты поднимешься до 10 уровня, то сможешь призывать мифических фамильяров.

Услышав это, Хуни расслабился, и, с его лица сошла вся краска.

— Если ты разовьёшь этот навык на максимум то он будет куда более выгоден тебе чем мне. Ты знаешь, у меня есть два фамильяра мифического класса, а у тебя до сих пор нет ни одного подобного.

Из-за последних слов Яна Хуни резко ответил:

— Хм, поживем-увидим. С тем, что я получил после выполнения задания Дедмона, я сделаю еще один личный квест, а затем Беллам перейдёт на более высокий уровень.

То, что только что сказал Хуни, заставило Яна спросить:

— Получается Беллам перейдёт в мифический класс?

— Хм, а ты думал это не возможно?

Охотясь с Хуни, Ян часто предпочитал использовать Баллама, нежели любую другую его нежить.

Было что-то приятное в Рыцарях смерти, их было весело использовать во время охоты.

Однако, в отличие от обычного Рыцаря Смерти, Баллам был звездой всей нежити.

Его имя звучало: «суверенный Рыцарь Смерти». Оно буквально значило: «монарх Рыцарей Смерти», среди нежити.

Беллам действительно был тем кого Ян хотел призвать.

«Мне нужно достичь пятого уровня чтобы контролировать Баллама»

Только подумав о том, что он сможет контролировать Баллама, Ян начал волноваться от предвкушения.

Хуни снова заговорил:

— Кстати Хен, Возвращение души кажется более эффективным, чем Тёмный вызов.

— Ха, ты правда так думаешь? Погоди немного, я прочту об этом навыке.

Ян открыл окно навыков и выбрал Возвращение души.

: — Возварщение Души-:

Категория: Активный навык \ Навык слияния

Уровень навыка: 0

Опыт: 0%

Время отката нывыка– 15 минут

Время действия — 5 минут

Условия использования:

— Навык можно использовать, когда умерший (игрок или питомец\нежить), находится в группе.

— Навык может быть использован только в течение 10 секунд после смерти объекта воскрешения.

— Может использоваться только один раз, на игроке (Существе) состоящем в группе или являющимся фамильяром одного из членов группы.

— Эта способность возвращает душу цели, которая исчерпала всю жизненную силу и находится в состоянии «смерти». (Игроки могут быть воскрешены)

— Отозванная Душа получает 125% от изначальных способностей и переходит в состояние «Берсерка». (В состоянии берсерка: все движения и скорость атаки воскрешаемого увеличатся на 60%.)

— Пользователь управляет воскрешонной целью и использует навыки, которыми обладает душа, а также может управлять всем, что доступно воскрешаемому. (Однако, ни один божественный навык не может быть использован. Если воскрешённый умрет или срок действия навыка истечет, все объекты и эффекты, связанные с возрождённым, исчезнут.)

— По мере роста мастерства навыка будут увеличиваться атрибуты призванной души.

— По мере роста уровня навыка увеличивается его продолжительность.

— На пользователя вызванного возвращением души будет наложен штраф смерти несмотря на возрождение.

\*\*\*\*\*\*

Навык темного вызова был бесполезен на его нынешнем уровне.

Вызов обычных и уникальных монстров не имел большого значения, и только призыв ранга героя мог принести пользу.

Это был навык, который может быть эффективен только после того как достигнет пятого уровня.

Однако навык «Возвращение души» был другим.

Именно потому, что этот навык мог быть применен к главным питомцам, таким как Карцис, или к слугам, таким как Кайзер и Полин (Тут я чёрт знает, как правильно перевести имя, заранее прошу прощения прошу, сообщите мне это парень или девушка, я очень давно читал это произведение в последний раз мне надо освежить память).

В случае с фамильярами это давало право немедленно отозвать домашних животных перед их смертью.

Однако, даже если это означало смерть фамильяра, все равно было полезно, если они могли победить своих противников в битве.

Кроме того, его можно использовать для того чтобы воскресить пользователей, пусть даже временно!

Эта часть нравилась Яну больше всего.

Эта часть ему нравилась потому, что Ян всегда был очень расстроен каждый раз, когда кто-то из членов группы умирал.

Самое неприятное, когда игрок с хорошими характеристиками и рангом умирал, не использовав свои способности в полной мере.

Кроме того, за исключением божественных навыков, все остальные навыки вы могли использовать, и это все еще было чрезвычайно хорошо.

Однако, этот навык неэффективен для тех пользователей, которые не могут правильно контролировать своего персонажа.

Хуни с взволнованным лицом обратился к Яну:

«С этим навыком, я смогу контролировать даже персонажа Яна Хёна, так ведь?»

В игре Кайлран невозможно управлять чужим персонажем, однако этот навык позволял сделать это. И персонаж Яна, игрока номер один во всей игре, не был исключением.

Однако Йен рассмеялся над ребяческим желанием Хуни.

— Хе? Ты думаешь, что сможешь это следать?»

-Тут написано, что этот навык можно применять и к пользователям!

— Хуни, ты когда-нибудь видел, как я умираю?

— …!

Надежды Хуни разбились в дребезги, когда он осознал, то что только что сказал Ян.

— Хён, это нормально — умирать раз в месяц, как думаешь?

— Я ненавижу умирать, идиот.

— Тогда как насчет одного раза в два месяца Хён?

— …

Они вдвоем — сели и продолжили тщательно изучать навыки.

В бою навык «Возвращение души» не мог быть применён тут же, однако навык «Тёмный вызов» мог использоваться моментально.

Ян увидел, два сообщения которые пришли одновременно, пока он и Хуни изучали класс слияния и навыки слияния.

[Герц: Циньсун, ты сейчас занят?]

[Фиолана: Ян, что делаешь?]

\* \* \*

Сервера игры Кайлран были переполнены.

Страница сообщества была полной из-за Гильди Лотоса, но тут появилась ещё одна бомба которая заставила людей в сообщстве переполошиться и писать с новой силой.

Что это за тема, которая встряхнула всё сообщество?

Появление нового контента, который даже не был предварительно анонсирован.

К счастью, это было не в официальном сообществе Кайлрана, а в блогах различных сообществ других игр.

И содержимое этого было таким…

— Лол… Ха-ха … Это действительно потрясающе… Ха-ха. Разве они не должны объявить об этом публично, при добавлении нового контента? Что угодно… они находятся на вершине по доле рынка, нет никакой необходимости в рекламе, я думаю?

— Я тоже так думаю, Лол, они из другого класса. Сделать такое огромное обновлениеи открыть его без всякого предупреждения. Они потрясающие.

— Может быть, рекламная команда не была предупреждена командой разработчиков о добавлении нового содержания? Это не имеет смысла… Другие игры обычно имеют массовые обновления наряду с высоким онлайном.

— Не нужно такой огласки, это Кайлран.

Похвалы Кайлрану были первыми комментариями, которые можно было увидеть в этих блогах. Были и другие замечания…

— Кстати, что за парень этот Ян?

— Именно это я и хотел сказать. Играет ли он 24/7 пытаясь изучить игру вдоль и поперёк?

— Хм… Это можно будет сделать за 24 часа?

— Лол. Вы думаете, что это так мало времени, чтобы изучить содержание этой игры? Это игра, которая «Вышибает дерьмо»других игр (Так было в анлейте).

— Важны ли навыки в игре? Разве это не игра, которая вышла уже очень давно?

— Дорогуша, о каких давних временах ты говоришь? Это все в прошлом…

— Не было ничего необычного в том, что игры были такими влиятельными, как Кайлран. С теми же характеристиками, опытом и охотой, другие игры были довольно похожи.

— Правильно. Как только персонах становится в верхние ряды, тогда появляется правило… постоянно двигаться вперед, несмотря ни на что, чтобы поддерживать уровень персонажа. Никаких исключений.

— Ребята, Яна нельзя судить по тому стандарту комментариев, который дают люди. Они должны учитывать, как сильно его хвалят.

(Ааа! Честно сказать перевод этих «высказываний» — просто вынос мозга, я не могу это жуть, столько сленга и непонятных слов, если бы тут была классическая английскя речь как в 19 веке я думаю это было бы куда легче. К чему я это, если в переводе будут неточности не судите строго, я и так очень стараюсь☺)

В очередной раз восхищение и споры начались только из-за того, что имя Яна было упомянуто в мировом сообщении.

Иногда имя Канджихуни появлялось в комментариях, но их было очень мало.

Считалось, что Хуни посчастливилось стать известным благодаря Яну который был в его группе.

Из-за этого Хуни, читавший комментарии в данный момент, начал злиться.

— Чтоооооо?! Почему имя Хёна — единственное имя, которое здесь обсуждают?

Честно говоря, в этом была вина самого Хуни.

Стремясь сохранить «тайну» своего имени, он по-прежнему держал свой уровень в секрете.

Так что людей, знавших имя Хуни, было не так уж много.

Те немногие люди, которые знали его, были теми, с кем он общался или те кто видел его бои.

Итак, номер один в топе колдунов Хуни, который был сильнее других колдунов, не смог добиться признания из-за своей скрытности.

— Чёрт, может мне стоит обнародовать свой рейтинг?

На этот раз Хуни хотел похвастаться перед школьными друзьями.

После долгих раздумий он решил не раскрывать свой рейтинг.

«Нет, Ян Хен стал знаменитым, даже несмотря на то, что его ранг все еще находится в секрете? Я-загадка, и я обязательно стану знаменитым колдуном.»

Хуни что-то бормотал.

Но потом …

Он услышал знакомый голос из-за двери своей комнаты.

— Хуни! Обед готов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351. Появление класса слиния (3)**

Поместье Пиро было самым большим на Центральном континенте.

Внутри кабинета Лорда, на вершине замка, три человека сидели вокруг небольшого круглого стола и что-то обсуждали.

Это были не кто иные, как Герц– Гильдмейстер гильдии лотоса, и Фиолана–Лорд поместья Пиро.

И последним человеком был владелец имения Лотоса — Ян.

— Так ты хочешь сказать, что наши силы начинают уменьшаться?

На вопрос Яна, Фиолана кивнула и ответила:

— Верно. Осталось захватить ещё 4 поместья… следующее поместье может быть захвачено нашими силами, но после этого начнутся проблемы. Мы потеряли много Рыцарей на вивернах…

Герц добавил еще несколько слов:

— Да. Наш предел — это захват следующего поместья, Цзиньсун.

Теперь Ян мог догадаться о причине его вызова сюда.

Ян знал, что прийдёт время, когда у них кончатся силы.

Ян — пробормотал про себя:

«Я бы хотел, чтобы у нас было еще немного времени…»

После короткого размышления, Ян спросил Герца:

— В прошлый раз в Пиро и Лотосе, как все прошло с волшебной башней в поместье Элизион?

— Мы построили их на прошлой неделе. Сейчас мы пытаемся обучить волшебников, но их можно будет использовать только со следующей недели.

«Волшебная башня» является городским объектом производящим войска самого высокого уровня, который можно было построить на территории Королевства.

Как можно догадаться по названию, это объект, который мог обучать «волшебников».

До того, как была построена Волшебная Башня, можно было привлечь волшебников к битве путем «найма наемников», но как только башня будет построена, вы сможете обучать своих собственных волшебников.

Разница между двумя этими путями очень велика.

Волшебников с помощью волшебной башни можно обучать с гораздо меньшими затратами, чем нанимать, и в башне можно обучить высокоранговых волшебников из 5 или более кругов.

И если тебе везло, то иногда появлялись волшебники из 7 и более кругов.

Кроме того, если волшебники 7 круга появлялись, то их могущество можно сравнить с силой Ремир, сильнейшей среди магов.

Однако, какими бы великими они ни были волшебники, их нельзя было использовать сразу.

Фиолана медленно произнесла:

–Ян, тебе пора присоединиться к войне.

Герц кивнул головой и добавил:

–Верно. Заканчивай бегать по Дьявольщине и вылезай на поверхность.

Ян на эти слова только почесал затылок.

Первоначальный план Яна заключался в том, чтобы появиться в самый последний момент с сильнейшим монстром под его командованием.

Но это заняло больше времени, чем он планировал, и он никак не мог знать, когда он добьется успеха.

И именно поэтому Ян был вынужден согласться:

— Хорошо. Я присоединюсь к вам когда начнётся следующая война.

Услышав ответ Яна, Фиолана и Герц пришли в восторг.

— Отлично, Ян!

— Мило, мило. Я уже не так волнуюсь.

Герц добавил еще несколько слов:

— И ещё приведи сюда Хуни. Он всегда говорит мне, что выполняет задание каждый раз, когда бы я ему не позвонил.

Ян согласился:

–Хорошо, я приведу Хуни и Ноэль тоже.

Герц был немного ошарашен, услышав слова Яна.

(На английском звучит как «Hoonie was a bit taken aback after listening to Ian’s words.», что переводится как «Хуни был немного ошарашен услышав слова Яна», но это прям вообще не подходит по смыслы поэтому было решено изменить «Хуни» на «Герц».)

— Ноэль? Разве война гильдий не слишком сложное испытание для него?

Ноэль, с которым был знаком Герц, мог плохо контролировать свои умения и был низкоуровневым.

Ян рассмеялся услышав его замечание:

— Он очень вырос после того, как ходил за мной. Этот парень сможет взять на себя нескольких противников.

Герц ответил:

— Ну, если ты так говоришь, то я поверю тебе на слово.

После разговора эти трое принялись планировать последующие четыре войны, это был трудоёмкий процесс.

Яну, который долго отсутствовал в гильдии, потребовалось некоторое время, чтобы понять внутренние дела и тактику ведения боевых действий гильдии.

Закончив разработку стратегии, Ян поехал в аукционный дом.

–Я продал большую часть товаров, которые добыл за эти дни к тому же мой уровень значительно вырос. Мне нужно сменить снаряжение.

Текущий уровень Яна был в начале 290-го.

Предметы, которые он сейчас носил, были на уровне 200, так что он должен был что-то с ними сделать.

И до сих пор скрытое квест в пустыне Селамус был отложен.

Если квест Селамуса выполнить, правосудие короля духов эволюционирует на новый уровень.

— Следующая война гильдий начнётся через два дня… поскольку это не долгосрочное задание, я смогу его сделать.

Все еще не было никакого оружия с настолько огромной силой, что могло бы считаться «оружием уничтожения планет»

И это удивительное оружие было главным снаряжением Яна-суд короля духов.

Поэтому Ян начал много размышлять о том насколько сильным станет «правосудие короля духов» после эволюции.

Однако он всё ещё не был уверен как это может обернуться.

Но так же было указано, что он получит предмет под названием «Магия вызова короля духов», Ян очень хотел эту вещь.

Было ясно, что эта вещь поможет Яну.

И темпы размышлений Яна начали расти.

\* \* \*

«Думаю, это находится где-то здесь»

Огромная скалистая гора находилась на северо-востоке Крепости снов.

Ян ходил вокруг этой горы почти половину суток.

Он делал это в попытках обнаружить «Алтарь Летающего Дракона Селамуса».

Ян открыл окно квеста племени Селамус посли долгих поисков в надежде обнаружить что-нибудь.

:-Испытание племени Селамус (скрытый, связан квест)-:

Хранитель племени Селамус — Еклипс, признал тебя воином селамуса с наивысшим рангом — S, а так же ты набрал наивысшее количество очков в истории.

Теперь тебе придется выполнить задачу которую до тебя никто не делал.

Разбуди дракона на алтаре племени Селамус, он поведет тебя к цели.

Сложность квеста: SSS

Условие задания: Воин Племени селамус ранга–S, признанный Eclipse. Призыватель уровня 200 или выше.

Ограничение по времени: нет.

награда: Эволюция «суда короля духов». «Магия выова короля духов».

\*\*\*\*\*\*\*

Когда Ян открыл окно квеста, на мини карте в верхнем правом углу отобразилась красная точка обозначающая Алтарь.

— Нашел.

Ян снова начал двигаться.

На всем Центральном континенте не было ни одного монстра, который мог бы угрожать Яну,

И в доказательство этому только Карцис в форме дракона стоял за спиной Яна.

Не было ни одного монстра, что мог бы преодолеть давление Карциса.

Ян двигался около пяти минут.

Карцис который следовал за ним сказал:

— Мастер, я чувствую энергию дракона с тех вершин.

Ян посмотрел в ту сторону, куда указывал Карцис, и убедился в этом с помощью карты.

На далеких вершинах виднелась Скала в форме головы дракона.

Первое, что нужно было сделать, это разбудить дракона у алтаря.

Причина по которой Ян призвал Карциса заключалась в том что бы найти местоположение дракона. Карцисс замечательно справился со свое задачей.

–Полетели Карцис

Карцис ответил одновременно кивая головой:

— Хорошо, Хозяин.

Карцис расправил свои огромные крылья и захлопал ими, его гигантское тело взлетело в воздух и полетело в сторону скалы.

[Вы первый кто открыл алтарь летающего дракона Селамуса, содержащего историю древних времён.]

[Слава увеличилась на 150 000.]

[Все боевые способности получили усиление на 25.]

[Лидерство и близость были постоянно увеличены на 100.]

–Хех, это приятно с самого начала! — слова слетели с губ Яна.

Эта награда была похожа на ту которую он получал за каждое открытие чего-то нового, однако в этот раз вознаграждение было лучше чем обыно.

Ян спрыгнул со спины Карциса ступая на вершину, вслед за ним Карцис превратился в человека. Поскольку вершины были узкими, его человеческий облик был более подходящим.

Как только Ян ступил на вершину, земля начала трескаться.

Кррк-кррк-кррк!

— Хм…? —

Ян, естественно, был немного удивлён, но вскоре успокоился и увидел, что из трещин исходит интенсивный зеленый свет.

Кррк-кррк-кррк!

— Этот камень–Летающий дракон?

Ян постоянно двигался, балансируя на осыпающихся камнях, в этот момент чешуя желтого цвета начала появляться из скал.

Через некоторое время огромный камень на горе превратился в великолепного дракона, который вырос до гигантских размеров.

Кяааа -!

новое системное сообщение выскочило одновременно с криком.

Тринг —

[Условие было выполнено, Летающий дракон племени Селамус проснулся после долгого сна.]

Ян, и Карцис ухватились за скалу, чтобы не упасть с горы.

Вдруг все тело Карцса окружило белым светом, и он исчез!

Это очень взволновало Йена.

— Что случилось?

Появление системного сообщения объяснило, почему Карцис исчез.

[Воин Селамус вошел в первую зону Врат драконов.]

[Это область, куда фамильяры не могут войти.]

[Все вызванные питомцы будут вызваны обратно.]

[Запечатано всё оружие (за исключением оружия воина Селамуса).]

[Все навыки будут запечатаны (за исключением навыков воина Селамуса).]

[Во вратах испытания Селамуса вы можете использовать только оборудование и навыки данные вам испытанием.]

Ян с горящими глазами забрался на спину дракона.

— Это похоже на проход к вратам воина…?

—Прежде чем Ян смог подумать дракон сказал:

[держись крепче, воин Селамуса.]

И с этими словами Ян услышал звук крыльев дракона.

хлоп — хлоп -!

Его золотой свет засиял во всех направлениях, и он начал двигаться.

— Черт возьми, в прошлый раз я был под землей, а теперь лечу к небу? —

Это была ужасная мысль Яна.

Тело золотого дракона начало лететь к небу с огромной скоростью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352. Второй тест племени Селамуса (1)**

Дракон, на котором сидел Ян, поднимался высоко в небо.

Это вызывало у Яна гигантскую волну адреналина, которую не мог вызвать ни один парк развлечений.

— Ааа!

Ян громко кричал.

Он едва держался на спине дракона и закрыл глаза чтобы не видеть удаляющуюся землю под ногами.

Если бы он не вцепился в спину дракона так крепко, то, скорее всего, уже упал бы прямо на землю.

— Как долго ты будешь взлетать?!

Спросил Ян у летящего дракона, открывая глаза из-за тревожных мыслей, которые росли в его голове.

И вскоре пожалел о том, что открыл свои глаза.

Причина была в том, что они уже взлетели выше облаков и он больше не видел землю.

Очень высоко!

Из-за этого вида по спине Яна потекли струйки пота.

— Это, безумие!

Не обращая внимания на крик Яна, дракон продолжал двигаться вверх.

Прррнг-!

Прошло около тридцати минут.

К тому времени, когда выносливость Яна начала подходить к концу, скорость дракона начала падать.

Ян, не спину дракона, в которую он вцепился, открыл глаза, чтобы убедиться в остановке.

И, то, что он увидел, доказало ему, что они остановились.

— Что это такое?

Будучи на месте Яна, было вполне нормально быть удивлённым.

Причина для удивления была проста как день, на протяжении полёта они поднимались к небу, а сейчас перед ним предстал вид земли.

И в тот же момент появилось системное сообщение, заставившее любопытство Яна утихнуть.

Тринг —

[Вы первый, кто открыл небесные земли, «Острова Селамуса».]

[Получено 150 000 славы.]

[Забытые домашние животные Селамуса начали смотреть на вас.]

Глаза Яна расширились от удивления.

— Небесные Земли? Так это плавающий в небесах остров?

Ян начал спускаться со спины дракона и вертеть головой в разные стороны, чтобы лучше осмотреться.

Ян смог увидеть это…

Прямо под ними было небо, полное белых облаков!

Если Ян сделал бы десять шагов, то он мог упасть в бесконечную пропасть.

Летающий дракон, внимательно следивший за действиями Яна, медленно поднялся.

В голове Йена раздался голос дракона:

— Следуй за мной. Будет здорово, если мы придём вовремя.

— А?

И дракон расправил свои гигантские крылья над Яном и снова поднялся в воздух.

И это заставило Яна снова впасть в замешательство.

«Что? Как ты думаешь, я буду следовать за тобой, если ты полетишь?»

Это было бы возможно, если бы он мог призвать своих фамильяров, таких как Пин или Карцис, но сейчас он не мог сделать так как ему хотелось.

«Если ты снова полетел, то почему я должен был слезть с тебя?»

Но Ян знал, что это не так.

Дракон сел на верхний этаж башни, что была расположена прямо в центре этого острова.

Ян мог дойти до этой башни, так как она находилась на том же острове, что и он сам.

Ещё одно сообщение появилось перед глазами Йена.

Тринг-

[Первое испытание было начато.]

[В течение установленного времени вы должны добраться до, «Комнаты Дракона» расположенной на 10 этаже башни Селамус.]

[Осталось времени: 02: 59: 59]

[Если вы не достигнете «Комнаты Дракона» в течении указанного времени, то задание будет считаться невыполненным и цепочка квестов будет прекращена.]

В тот же момент, когда Ян закончил читать сообщение, он побежал к башне сломя голову.

Это была цепочка квестов класса SSS.

Он предполагал, что для этого задания не будет ограничения по времени.

\* \*

В конференц-зале Поместья Пиро:

Гильдмастер Герц сидевший впереди, оглянулся и спросил:

— У тебя все есть?

На вопрос ответила Фиолана стоявшая рядом с ним.

— Ян еще не пришел.

–Ты послала ему сообщение?

— Да. Оно было проигнорировано, может быть, он делает задание или что-то похожее?

Герц, выслушав её, покачал головой.

Ему нужно было отдохнуть день или два, но отправиться выполнять квест?

Герц все еще не очень волновался.

Ян не говорил о своих планах, но этот парень очень ответственно относился к своим обещаниям.

Их грандиозная стратегия войны обсуждалась при участии Яна, он знал, что его присутствие не требовалось с самого начала.

Герц, почувствовавший, что что-то пусто, встал.

— Кстати, должно прийти еще несколько человек, где они?

После его слов дверь конференц-зала открылась с грохотом.

Взгляд Герца немедленно переместился в сторону двери, из-за которой послышались шаги.

Странным было, то, что звук шагов был слышен, но никого не было видно.

— Что такое? Кто крадется?

Но Герц точно знал, кто это был.

— Хуни, это ты пришел?

В ответ на вопрос Герца, на столе появился черный волшебник.

— Ха-ха. Сильнейший черный волшебник, Канджихуни, наконец-то вступил в битву.

Произнеся этот драматический диалог и хлопнув в ладоши, Хуни исчез, а появился на свободном месте.

Один из членов гильдии, присутствовавший там, раздраженно посмотрел на Хуни.

— Мастер, у нас в гильдии тоже есть ребенок?

Герц хихикнул в ответ на этот вопрос.

А Хуни сердито посмотрел на него.

— Ребенок?! Я самый сильный чёрный волшебник–повелитель Бессмертного Монарха Тьмы!

— ?

Член гильдии был так смущен, что не мог произнести слов.

Даже в гильдии не было человек которые были осведомлены о силе Хуни.

Это был первый раз, когда Хуни пришел в гильдию официально.

Поэтому члены гильдии смотрели на Герца и Фиолана, ожидая их ответа о ребенке, на что Герц улыбнулся и сказал:

— Это немного необычно, но он определенно в нашей гильдии. И у него достаточно компетенции, чтобы присутствовать на собрании.

И кто-то из зала пробормотал:

— О, я припоминаю… Кажется, я где-то видел имя Канджихуни в списке членов гильдии. Я думал, что он парень, который использует два имени.

Между членами гильдии начались разговоры, и Герцу пришлось объяснять:

–Хотя это всё ещё неофициально, но Хуни занимает 1-е место в рейтинге чернокнижников.

— !

\* \* Кван-Квакванг!..

Внутри огромной каменной башни один за другим раздавался стук чего-то бьющегося.

Это было похоже на раскалывающийся барабан.

— Убирайтесь с дороги, ублюдки! Мне не хватает времени

Ян взмахнул рукой, используя суд короля духов, и сломал булыжники, лежавшие перед ним.

Точнее, это были не булыжники, а стражи, охранявшие башню Селамуса.

Это были лесные големы 200-го уровня.

Кван!..

Ян разбивал головы лесных Големов и нёсся прямо вперед.

— Ладно, время перезарядки прошло.

Ян проверял единственный навык, которое можно было использовать — умение воина Селамуса.

Как только началось испытание племени Селамус, все остальные навыки, кроме навыков Селамуса, были запечатаны, так что был доступен только один навык.

Однако этого умения оказалось недостаточно, чтобы справиться с ситуацией.

— Что это за тройной квест? Это потому, что я только в начале?

Монстры вокруг были все 200-210 уровня.

Это были хрупкие монстры, которые умирал от одного удара Яна.

Как доказательство их слабости, Ян уже был на вершине башни, и всё это было пройдено всего лишь за 30 минут из 3-часового лимита времени.

— У задания был ограничитель–200-й уровень, может быть, 300-й уровень придет в конце?

Однако Ян не был настроен расслабляться пока не дойдет до конца.

Всякий раз, когда задание становится легким, лучше быть бдительным, поскольку оно могло измениться.

[Вам удалось нанести смертельный урон забытому стражу лесного Голема Селамуса.]

[Жизненная сила лесного Голема уменьшилась на 497098.]

[Вам удалось победить лесного Голема.]

[Exp увеличился на 879500.]

Квонг!..

Ян, который проходил в данный момент мимо трупа голема, достиг девятого этажа, сейчас убив стража лестницы он собирался подняться выше.

С верхней площадки лестницы лился яркий солнечный свет.

И ощущалось странное присутствие, что-то, что он чувствовал до сих пор.

С верху Ян увидел лицо дракона.

\* \*

— Давно не виделись, Ян.

Глаза Яна расширились при звуке знакомого голоса.

Ян сразу же узнал обладателя голоса по своим воспоминаниям.

— Эклипс! Да, мы не виделись очень давно.

Это был пожилой джентльмен с длинными седыми волосами.

Невысокий пожилой мужчина, находившийся в комнате, не был особенно известен мире кайлрана.

Как только Ян увидел Эклипса, он инстинктивно проверил информацию, которая плавала у него в голове.

[Eclipse / Lv 285 / призыватель племени Селамус]

Ян рассмеялся из-за увиденного.

«Что это, мой уровень теперь выше?»

Причина, по которой Ян смеялся, заключалась в том, что указанный уровень был 285.

Когда он впервые встретил Эклипса, разница между их уровнями была больше 100, но теперь уровень Яна был выше.

Получается, уровень Эклипса увеличился на 35, а уровень Яна на 150.

Что заставило Яна предположить, что задание будет намного легче, чем он ожидал.

Эклипс погладил бороду и заговорил:

«Кстати говоря, тебя не было больше времени, чем я думал. Я думал, что ты вызовешь дракона сразу после первого испытания.

Ян кивнул и сказал:

— Я опоздал, так как должен был подготовиться. Как единственный наследник Селама, я не должен позволить предкам племени разочароваться.

Это немного отличалось от того, что случилось, потому что у него было слишком много заданий, но он не мог сказать этого.

Эклипс кивнул с довольным выражением лица, слушая ответы Яна.

— Действительно… Я верю тебе, ты никогда не обманешь ожиданий предков.

— Спасибо, Эклипс.

В этот момент перед глазами Яна появилось системное сообщение.

Тринг —

[Вы успешно прошли первое испытание алтаря летающего дракона.]

[Продолжительность: 00:39:27 / 03:00:00]

[Четкая оценка: SSS]

[Поскольку вы очистили задание на ранг SSS, вам будет дана правильная награда.]

[Получен предмет «Книга навыка Селамуса».]

[Вы заслужили славу в 250 000 очков.]

Как и ожидалось, рейтинг прохождения квеста вышел максимальным, и рот Яна расплылся в улыбке.

Слава тоже была огромной, но полученный предмет принес Яну слишком много удовлетворения.

Книга умений Селамуса была предметом, который уже был получен из предыдущих заданий.

Навык, который книга умений дала Яну, был легендарным боевым навыком «Selamus Warrior Will»(так было в анлейте, я не знаю как перевести).

Но счастье Яна не могло продолжаться вечно.

[Вы сделали больше, чем требовалось.]

[Предки Селама высоко оценили твой потенциал.]9

[Квест «Племя Селамуса» эволюционирует на верхний уровень.]

[Был создан здание «абсолют племени Селамус».]

Ухмыляющееся лицо Яна тут же посуровело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353. Второй тест племени Селамуса (2)**

[Квест «тест племени Селамус (скрытый\связанный)» эволюционировал.]

[Был создан квест «Абсолют племени Селамус».]

[В связи с эволюцией квеста, награда также будет повышена.]

[Награда, эволюционирует от «суд короля духов» до «абсолютный суд короля духов» успешно.]

Системные сообщения продолжали появляться перед глазами Яна.

Хотя Ян и не осознавал этого, его начало охватывать золотое сияние.

— Конечно!

Глаза Эклипса засняли при виде этого.

Однако взгляд Эклипса обеспокоил Яна.

–Хей. Эклипс, можно вернуть задание в исходное русло?

В любом случае задание уже было принято и отменить его было нельзя.

Эклипс отклонил отчаянную просьбу Яна.

— Что ты хочешь этим сказать, Ян? Задача бросить вызов Абсолюту не дается кому попало. С момента начала существования племени Селамус был только один человек удостоенный такой чести.

— Что ж, раз это так, то не могли бы мы перенести это на пару дней?

— Тебе следует просить о том что я могу сделать! Неужели ты думаешь, что можешь оскорбить такое славное испытание, как это? Сейчас нет времени болтать, выдвигаться.

— Хм.

Ян шел позади Эклипса.

Как только задание было начато, было обидно просто бросить его и уйти.

Чем труднее, тем больше будет награда…

Проблема заключалась в том, что до войны оставался всего один день.

Было понятно, что квест займёт больше времени после эволюции. Если он задержится, то может опоздать вступить в войну.

Ян не мог пропустить сражения.

— Хорошо, я сделаю все, что смогу, для того чтобы успеть. Если я не буду успевать, я просто брошу всё и уйду.

Он подошёл к уже оторвавшемуся от него Эклипсу. На противоположной стороне лестницы по которой они поднимались Ян увидел магический круг

Эклипс направился к магическому кругу, Ян решил последовать за ним.

Из магического круга появился белый свет, и те двое, что вошли в него, исчезли.

\* \* \*

Тринг —

[Вы вошли в «Небесный храм».]

Их тёмное окружение в мгновение ока сменилось на более светлое, перед глазами Яна разверзлось небо.

В центре неба сияла длинная полоса белого света.

Ян перевел взгляд на конец тропинки.

–Что? Это выглядит как храм?

Он был слишком далеко, чтобы разглядеть все детали, но возвышающееся сооружение было потрясающим.

Однако что-то еще промелькнуло в голове Яна.

— Подожди. Я не видел сообщения о том, что я первооткрыватель?

В Кайлране ты получишь уведомление каждый раз когда откроешь что-то новое, в том числе и локацию.

Сообщение об первом обнаружении, которое должен был увидеть Ян, так и не появилось.

Это означало, что там был кто-то еще, до Яна.

Ян, следуя за Эклипсом:

— Эклипс, где мы?

Эклипс ответил:

— Это место, где восемь тысяч пустынных племен тысячи лет назад поклонялись континенту Шикару. Он называется «Небесный храм».

Глаза йена заблестели.

《Тогда, значит ли это, что есть много способов попасть сюда помимо квестов племени Селамус?》

Это заставило Яна понять причину, по которой он не получил сообщение о первом открытии и награды.

Могло быть множество пользователей, которые выполняли бы квесты тысячи пустынных племен и получили бы «абсолютный квест племени».

Учитывая то время, что Ян откладывал поиски, это был вполне возможный сценарий. 《Интересно кто это? Шакран? Ремир? Какой-то третий человек, которого я не знаю?》

На данный момент в Кайлране было много пользователей, которые еще не были известны.

Даже после позднего вступления в игру им удалось войти в топ-100 рейтинга.

Так что была вероятность, что Ян не знал этих людей.

《Это интересно 》

Пока Ян думал и думал, они оба дошли до конца тропинки.

В конце дороги находилось огромное сооружение, похожее на Колизей, а в центре-причудливая гигантская статуя.

По кругу стояли восемь различных статуй, каждая из которых имела разный внешний вид и находилась на одинаковом расстоянии друг от друга. Любой мог догадаться, что это за статуи, даже с одного взгляда. Это были восемь абсолютов.

Однако Ян понятия не имел, что за человек изображён на этой гигантской статуе в центре.

Это было потому, что его внешний вид совершенно отличался от гигантов, которые были на Центральном континенте.

Этот персонаж был немного похож на робота.

Это заставило Яна спросить.

— Эклипс, кто этот великан?

Коротко ответил Эклипс:

— Источник гибели наших пустынных племен.

Древняя цивилизация уничтожавшая пустынные племена была цивилизацией гигантов.

《Механическая цивилизация?》

Даже мысль об этом заставила Яна глотать сухую слюну. Это было потому, что квест, казалось, становился все более сложным.

Любопытство Яна не угасло.

Эклипс, шедший впереди, внезапно опустился перед статуей на колени.

— Эос, Абсолют Селамуса, я привел тебе лучшего воина Селамуса.

Ян с любопытством наблюдал со спины, как только Эклипс закончил говорить, в статуе начал формироваться свет.

Откуда-то послышался приятный голос.

— Ты хорошо поработал. Этот парень, и есть Ян?

— Да, Эос.

— Я ждал очень долго. Если он не оправдает моих ожиданий, я буду разочарован.

— Не волнуйся. Он, несомненно, тот, кто последует за Эос.

— Хм, раз ты так говоришь возлагаю на него большие надежды.

Ян, прислушивавшийся к разговору этих двоих, почувствовал, как по его телу пробежал холодный пот.

— Нет, почему этот старик теперь говорит бесполезные вещи?

Это было потому, что по мере того, как его близость с Эклипсом увеличивалась, задания, казалось, становились намного сложнее.

Однако Яна это не беспокоило, он внимательно слушал голос того, кого называли «Эос».

Всякий раз, когда раздавался голос, статуя излучала белый свет.

Эос, позвал Яна.

— Воин Селамус. Подойти ближе.

Ян, который думал о чем-то другом, был удивлен внезапным вызовом и подошел к нему.

Ян, который знал, что его зовут Эос, склонил голову и ответил:

— Ты звал меня, Эос?

— Да, ты Ян?

— Совершенно верно.

— Я уже давно слышал твое имя.

— Мое имя?

— Да. Ты первый Воин Селамуса, прошедший испытание на ранг S.

— Ах, верно.

Но в этот момент его тело двигалось само по себе, без его ведома.

Ии взял под контроль персонажа Яна.

Прошло много времени с тех пор, как это случилось в последний раз.

Благодаря этому Ян смог быстро продвинуться в поисках.

Эос продолжал говорить:

— Ты пришел позже, чем я ожидал, но твое присутствие у алтаря Дракона заставило меня одобрить тебя.

— Спасибо, Эос.

— С этого момента не подведи меня.

— Не подведу!

— Хорошо. Ты делаешь меня более счастливым.

После короткого молчания.

Эос начал говорить вместе с системным окном:

— Я приветствую тебя в небесных вратах.

Абсолют племени Селамуса (скрытый\связанный) —

Прорыв сквозь врата неба.

Абсолют племени Селамус, по имени Эос, один из семи древних героев пустыни.

Чтобы получит одобрение Эос, нужно сначала стать абсолютом племени Селамус.

Прорвитесь сквозь врата неба чтобы стать абсолютом. Вам необходимо пройти через четверо земных врат, чтобы получить доступ к ватам неба.

Вы прошли первые врата » башню летающего дракона» с похвальными оценками, и поэтому вам удалось пропустить ещё трое врат земли и прибыть к последним‐небесным воротам.

Вы должны прорваться через последние врата, прежде чем войти в царство абсолюта.

Если вам удастся одержать победу над тремя или более из восьми проявлений абсолютов у Врат неба, тогда вы преуспеете и станете Абсолютом племени пустыни.

Сложность квеста: SSS

Условие Квеста:

Воин Селамуса ранга S признанный Эклипсом.

Пользователь призывателя уровня 200 или выше.

Пользователь, который успешно сумел очистить четверо врат племен Селамус.

Ограничение По Времени: Нет

Награда: «Абсолютный суд короля духов».

«Магический призыв Короля духов».

Во время этой пустой траты времени, Ян закончил читать системное окно.

–Что? Я пропустил три шага связывающих задания?

Квест племени Селамус был связанным заданием в первую очередь, что заставило его удивиться.

— Впервые вижу такое.

На самом деле, Ян не был уверен, что он вообще пересек первые ворота, он думал, что их было три в общей сложности.

При очистке вторых или третьих врат, было нормально для связного задания, закончиться с получением награды.

Однако в «абсолютном» квесте племени Селамус весь этот процесс был опущен.

Все это произошло из-за Яна, который закончил 3-часовой квест в течение 30 минут.

Ян обдумывал содержание задания.

Перед бронзовой статуей Эос был создан портал с белым светом.

И с этими словами искусственный интеллект Яна спросил:

–Эос вы тоже входите в число восьми?

— Да.

— Как я могу осмелиться поднять оружие против вас?

— Все в порядке. Люди у ворот-это иллюзии, в которых заключена часть нашей силы.

— Я понял.

— Теперь переместись внутрь портала и пройди последний тест.

В этот момент Ян заметил, что управление Ии исчезло.

Ян без колебаний шагнул к порталу, и оттуда уже не доносился голос Эос.

Однако, достигнув портала, он внезапно остановился.

Он хотел кое-что спросить у Эос.

— Эос, можно тебя кое о чем спросить?

— Говори.

— Есть кто-нибудь, кто бросал тебе вызов раньше?

Услышав вопрос Яна, статуя Эос озарилась ярким светом.

У Яна было плохое предчувствие.

— Что? Я неправильно задал вопрос?

Эос снова начал говорить.

— Да. До вас были двое, что пересекли врата, и пятеро претендентов, которые стояли перед воротами.

Ян был поражен.

《Значит, здесь было всего семь пользователей?》

Снова спросил Ян:

— Тогда могу я спросить о тех двоих, что пересекли ворота?

Эос ответил своим добрым голосом.

— Поскольку они потомки других племен, я мало что знаю.

Эос немного помолчал, потом продолжил:

— Однако потомком первого претендента был «воин» Милак, который победил 4 из 7 абсолютов, а третий претендент-священник, преуспел как потомок Кирилла против 5 абсолютов.

— Понимаю.

— Я надеюсь, что вы продемонстрируете более высокие результаты, чем они.

Ян посмотрел на системное сообщение, которое появилось после подтверждения его догадки.

Тринг —

[Переменные действия изменили условие задания.]

[Условие успеха задания изменилось с трех до пяти побед.]

Ян невольно вздохнул.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354. Становление абсолюта Селамуса (Часть 1)**

Битва с восемью абсолютами.

Теперь суть задания была совершенно ясна.

Хотя любопытство Яна еще больше увеличило сложность задания, это не было заданием, которое могло продлиться долго.

Как только битва с восемью абсолютами будет пройдена, квест закончится.

— Хорошо, тогда все восемь сражений закончатся к сегодня. Я смогу вступить в войну, когда закончу квест.

Это всё, что нужно было сделать Яну.

Сложность задания была немного увеличена, так как он запросил информацию о пользователях.

Вун …

[Через 10 секунд появится первый противник.]

[Приготовьтесь к битве.]

[Первый Абсолют пустыни, Кайзек из племени Магеллана.]

Увидев сообщение, Ян глубоко вздохнул и стал ждать, когда появится его противник.

К битве он особо не готовился.

Единственным оружием, которое он мог использовать, был «суд короля духов», а единственным навыком, который он мог использовать, был «воин Селамус».

«Кстати, имя «Магеллан» кажется мне немного знакомым.»

Ян понял, почему племя Магеллан показалось ему таким знакомым.

Племя Магеллан было племенем пустыни, с которым гильдия Тёмной руны была связана во время их первого прибытия на центральный континент.

Магелланы были единственным племенем пустыни, существовавшим до сих пор.

— Абсолют племени Магелланов… его класс, скорее всего, будет воином или убийцей.

Ян сражался с племенем Магелланов бесчисленное количество раз, поэтому он мог сделать приблизительное предположение о противнике.

Через некоторое время.

Появился белый свет, и типичный убийца вышел в качестве противника Яна.

— Воин Селамуса, Докажи мне свою ценность!

Вонг —

Голос резонировал в белом тумане, который распространялся вокруг.

Ян нервно следил за движениями своего противника.

— Убийца. Самый трудный класс в начале.

Когда он был с Кака, не было причин бояться убийц.

С врожденными способностями Кака даже самые могущественные убийцы были бесполезны.

Но сейчас у Яна не было Кака, так что он никак не мог расслабиться.

— Уровень моего противника и основная информация о нём скрыты. Может, мне сначала немного проверить его?

Пока Ян размышлял, его противник, убийца быстро подбежал к нему.

Тватт — .

Копье Яна и мечи Кайзека столкнулись.

Их противостояние заставило Яна улыбнуться.

«Что-то не так? Этот парень слабее, чем я себе представлял.»

Он подумал об этом потому что сила, которую он почувствовал от мечей Кайзека, столкнувшихся с копьем, оказалась слабее, чем он ожидал.

Это значительно повысило уверенность Яна, заставив его с гордостью орудовать копьем.

Кканг- Фук!

Копье Яна прошло сквозь меч противника и попало в плечо Кайзека.

Если бы не разница в навыках, Ян — даже имея преимущество в дальности из–за своего копья- не смог бы поразить убийцу с двумя мечами.

В тот момент, когда плечо Кайзека пронзило копье Яна, он исчез, как мираж.

Фат!..

Однако Ян не поддался панике.

Поскольку его противник был убийцей, он знал, на какие трюки способен его противник.

«Сзади!»

Навыки, которые использовал Кайзек, были тем, о чём котором Ян хорошо знал.

Это был один из навыков сокрытия, которыми обладают многие убийцы, «пространство».

Это был навык, который позволял двигаться в нужное место на небольшом расстоянии, если он был активирован в момент получения урона. Это была техника, которую выбирали убийцы, предпочитающие техничный стиль боя.

Поскольку время перезарядки навыка было коротким, а потребляемая стоимость — небольшой, его можно было использовать постоянно, если пользователь обладал большим контролем.

Однако у этого умения был один недостаток. Если бы противник обладал хорошим восприятием, его положение можно было уловить.

Как только навык был активирован, последующий образ того, кто использовал навык, дрожал.

Это был самый большой недостаток навыка.

Срррк- !

Когда Ян почувствовал, что пространство исказилось, он повернул копье и приготовился.

Он повернулся и сильно взмахнул копьем.

Место, где появился Кайзек, находилось прямо позади Яна, и Ян просто толкнул свое копье, точно предсказав, где появится его противник.

Это было движение, которое невозможно было остановить.

И этого нельзя было избежать.

Кван!..

[Смертельный урон был нанесен абсолюту пустыни Кайзеку.]

[Жизненная сила Кайзека уменьшилась на 275090.]

От удара копья Кайзек упал на пол.

Это произошло благодаря точному удару Яна.

И все же он не оставил Яна.

Тватт —

Ян начал двигаться вместе с Кайзеком.

Он думал, что если бы он мог продолжать бить своего противника тогда, он мог бы выиграть.

Однако с Кайзеком было не так- то легко иметь дело.

Кайзек, который восстановил равновесие, как и следовало из его имени — Абсолют, быстро ответил, бросившись на Яна с мечами.

Ян был немного взволнован, но сохранял спокойствие и держался за свое копье.

Он использовал нижнюю часть своего копья, чтобы блокировать атаки Кайзека.

Когда меч Кайзека встретился с копьем Яна, он издал глухой звук.

Расстояние между ними мгновенно сократилось.

Кайзек, который чувствовал, что его атаки были неудачными, продолжал двигаться.

Они приближались друг к другу.

Они посмотрели друг на друга и проверили расстояние между ними.

Кайзек вдруг решил заговорить.

— Отлично. Ты действительно воин, который может бросить вызов Абсолюту.

Ян опустил глаза и ответил ему:

— Благодарю вас за добрые слова.»

Кайзек продолжал говорить:

— Кстати, ты знаешь, что Абсолют Селамуса никогда не появлялся после Эоса?

Вопрос Кайзека заставил Яна на мгновение задуматься.

Он вспомнил, что слышал от Эклипса.

— Совершенно верно. Я слышал, что до сих пор в племени Селамус был только один Абсолют.”\

— Тогда, знаете ли вы, что было слишком много абсолютов в других племенах по сравнению с вашим? Даже наше племя Магелланов произвело около 5 абсолютных после меня.

— А вот этого я как раз и не знал.

— У других племен, за исключением Селамуса, было как минимум два Абсолюта. А, потомок Серила появился не так давно.

Ян начал внимательно прислушиваться к тому, что говорил Кайзек.

Он не думал, что его противник нападет в середине разговора, но он был готов, если это произойдет.

— Как ты думаешь, почему до сих пор не было никаких Абсолютов из племени Селамуса?

— Я не уверен.

— Причина проста. В течение долгого времени призыватели тренировались развивать свои боевые способности через своих домашних животных, которые запечатываются, а не развивают свои собственные боевые способности.

— Дейчтвительно.

— В результате, появление второго Абсолюта Селама произошло намного позже, чем появление племени Илл- Зин, племени жрецов. Врата неба- это единственные врата, через которые вы должны пройти.

— В конце концов, эта игра против Призывателей, не так ли?

— Ничего подобного. Волшебник или жрец мало чем отличается от призывателя. Они также получают навыки, запечатанные в воротах. Классы воинов и рыцарей являются выгодными классами, но было бы неверно говорить, что призыватели являются наиболее неподходящими.

— Это имеет смысл.

Яну стало интересно, о чем хочет сказать Кайзек.

Через мгновение Кайзек снова заговорил:

— Но ты кажешься другим.

— Что? И что же не так со мной?

— Ты лучше любого призывателя, который когда-либо проходил через врата.

Кайзек поднял мечи и принял стойку.

— …

Ян пристально смотрел на него, ожидая, что скажет Кайзек.

— Обычно я так не делаю… но я сделаю все, что в моих силах. Даже если вы не выиграете, вы все равно сможете выиграть следующие три сражения со своими навыками.

Хррр- !

Черная тень расползлась по всему телу Кайзека.

Он поднял мечи, висевшие у него за спиной вместо кинжалов. Он положил кинжалы себе на пояс.

Ян заговорил, надув губы:

— А ты не можешь просто драться нормально?

Кайзек улыбнулся и сказал:

— Я не могу этого сделать. Я только что встретил соперника, который сумел пробудить давно потерянную страсть в моем сердце. Но для тебя это будет не в первый раз.

Чук — Чук —

Поведение Кайзека изменилось. Теперь он начал приближаться к Яну и сказал:

–Не думаю, но если ты выиграешь, я дам тебе очень приличное вознаграждение.

Кайзек начал размахивать своими черными мечами.

\*\*\*

Бэ Чхоль- Хун, обычный 30- летний рабочий, спешил на работу после приема лекарств.

Он сидел на стуле в метро, ссутулив плечи и постукивая по телефону.

Однако выражение его лица было каким-то оживляющим.

–Хм, это единственные?

Он водил пальцем по экрану своего телефона вверх и вниз.

То, что появилось на его смартфоне, было прилоением «Пари Кайлран».

Это было своего рода спортивное приложение для крупномасштабной войны, которая происходила в Кайлране.

Бэ Чхоль- Хун недавно сделал много в ставках на Кайлан.

Максимальная сумма ставки составляла 3 000 000 вон, а сумма, которую он заработал за последние две недели, составляла около 8 миллионов вон.

Именно благодаря поражению высокопоставленных гильдий он добился успеха

— Хей, благодаря Гильдии лотоса, я теперь собираю свою зарплату просто делая ставки!

На самом деле, он никогда не зарабатывал так много на ставках.

Благодаря своему характеру он любил выбирать между теми, кто ему нравился, и даже теми, кто ему не нравился.

То же самое было и с этой ставкой.

Войны гильдий лотоса привлекли внимание многих пользователей.

Чхоль- Хун ставил на Гильдию лотоса до их 7- й подряд победы.

На их 6- й войне он был немного расстроен, чтобы поддержать противника, но в конце концов решил пойти вместе с Лотосом, и это была огромная победа.

Сегодня был день для ставок на 8- ю войну, которая состоится завтра.

Он не колеблясь поставил 300 000 наличными на гильдию Лотоса и сегодня.

Это было примерно в 15 раз больше дивидендов, и мнение пользователей не казалось таким уж хорошим. Однако он все же решил пойти сЛотосом.

–Какого черта? Кто-нибудь догадывался, что «Лотос» выиграет 7- ю и 6- ю войну?

В 5- й войне мысль о победе Лотоса, казалось, трудно было принять.

Не было никакого презрения к Лотосу, просто большая часть их войск была поглощена войной.

Даже в нынешней войне в Гильдии лотоса не хватало солдат, так что дивиденды росли.

— Да, вот что случилось. Я тщательно сделаю ставки на ничью с 8- го по 12- е число.

Он на мгновение остановился и подошел к другому окну.

Он сделал все свои ставки на Лотус.

Не было никаких оснований, почему он это сделал.

Если он будет так ставить, то есть шанс, что ни одна ставка не вернется к нему, но он заработает много, если выиграет.

–Хей, да! Этого должно быть достаточно!

Он положил смартфон обратно в карман.

Если он выиграет, то заработает огромную сумму со своей ставкой в 300 000 вон.

Для этого не было никаких оснований, но по какой-то причине Бог азартных игр, казалось, помогал ему.

Несколько слов от переводчика:

Друзья, я приношу свои извинения за долгое отсутствие. Переводчики тоже люди, а как известно у всех людей есть день рождения. Думаю, моя причина может считаться уважительной. Дальше как и раньше будет выходить 2 главы в неделю (если мне не будет лень).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355. Становление абсолюта Селамуса (Часть 2)**

— Хаа, хаа

С наконечника копья слетал темный дым.

Только что, абсолют пустыни «Сяэло» был успешно побеждён.

— Действительно… ты просто чудо. Мой тест окончится здесь.

Ян перевел взгляд на волшебницу и ответил:

— Спасибо, Сяэло.

— Я был взволнован, так как до этого ты не проиграл ни одного сражения. Но ты был сильнее, чем я ожидал. Мне понравилось сражаться, я давно не делал этого.

— Все совсем не так. Кайзек.

— Ах, вот как. Кайзек — не тот человек, с которым ты мог бы справиться. Кайзеку удалось победить тебя, потому что у него было воплощённое тело, но правда в том, что ты прошёл все испытания.

И, наконец, Яну удалось пройти все испытания с абсолютов из племён пустынь.

И в результате получилось 6 побед, 1 ничья и 1 поражение.

Правило Врат было таково– если жизненная сила упадет ниже 10%, то это будет считаться поражением, которое произошло в первой битве, Первой с Кайзеком и третьей битве против Эос.

В битве против Эос оба соперника атаковали, и атака Яна достигла Эос одновременно с тем, как атака Эос достигла Яна, и оба выбили из игры в один и тот же момент.

Хотя другие сражения были не так просты, он сумел выиграть их с большим отрывом.

И благодаря этому в итоге получилось 6 побед, 1 ничья и 1 поражение.

— Я никогда не думал, что с этим призывателем будет труднее всего справиться.

Ян вспомнил битву в своем сознании, а Сяэло сказала тем временем:

— Что ж, поздравляю. Вместе с этим в Небесном дворце будет зарегистрирован новый Абсолют.

— Благодарю вас.

— Если ты сможешь улучшить свои навыки, твоя сила может превзойти Эос.

Произнеся то, что она хотела сказать, Сяэло исчезла после того, как пламя охватило ее.

Точнее, это была не она, а ее иллюзия.

Ян улыбнулся, взял копье в правую руку и вытер пот со лба.

Он не знал точно, как долго пробыл там, но у него сложилось впечатление, что он не опоздал на войну.

— Хей, я выполнил задание! Теперь я собираюсь заняться своими делами.

Независимо от того, были ли мысли Яна готовы или нет, системные сообщения начали появляться.

Тринг —

[Ты выиграл битву с абсолютным «Сяэло».]

[Текущий рекорд: 6 побед, 1 ничья, 1 поражение]

[Кумулятивные очки: 768798 (очки- это общая сумма, достигнутая во всех сражениях)]

[‘Абсолют племени Селамус V» все условия квеста были выполнены.]

[Вы успешно выполнили задание.]

Пока Ян читал системные сообщения, перед ним возник знакомый силуэт из белого света.

Он был тем, кто дал Яну это задание.

Это был Эос.

— Удивительно, я горжусь тобой, Воин Селамуса.

На лице Эос отразилось волнение.

И это было естественно, поскольку результат оказался гораздо лучше, чем предполагалось.

Даже если он проиграл Кайзеку, это не будет считаться поражением.

Ян улыбнулся и ответил:

— Спасибо тебе, Эос. Я счастлив, что смог оправдать твои ожидания.

Эос кивнул и ответил:

— Честно говоря, я никогда не думал, что ты можешь быть на одном уровне со мной.

— Неужели?

Эос кивнул улыбаясь и сказал:

— Да. Ни один из претендентов, пришедших сюда ранее, даже не сумел заставить меня вспотеть.

Копьё, находившееся позади Эоса, энергично вибрировало от звуков, эхом отдававшихся в воздухе.

Это заставило Яна обратить взгляд на копье Эоса.

— Это копье очень похоже на мое –«суд короля духов»… Оно мне кажется знакомым.

Ян посмотрел на Эос, как будто хотел что-то спросить.

— Эос, ты же не сражался со мной в своей первоначальной форме. Я счастлив, что смог развлечь тебя.

Эос рассмеялся и ответил:

— Это, конечно, может быть правдой, но ты умудрился драться, даже когда все твои навыки были запечатаны. Если бы ты боролся против меня со всем своим мастерством, победа над тобой со всей моей силой была бы далеким сценарием.

Услышав эти слова, Ян опустил голову и что-то пробормотал себе под нос.

«У этого Нпс определенно есть здравый смысл.»

На самом деле, Эос был совершенно прав.

Если бы у Яна были все навыки и фамильяры, то он сумел бы победить и первого абсолюта Кайзека.

Хотя победить было бы немного трудно.

И Эос снова заговорил:

— Хорошо, тогда ты прошел зал неба с идеальным рекордом по сравнению со всеми участниками из прошлого, и ты был зарегистрирован в Зале Славы.

Эос закончил говорить и поднял руку к небу.

Свет переместился с неба и упал на его руку, а затем переместился к каменной пагоде в центре площади.

[Вы были зарегистрированы в зале славы зала неба (извиняюсь за тавтологию, не знал как иначе перевести).]

[Итого: 6 побед, 1 ничья, 1 поражение (Ранг 1)]

[Совокупные баллы: 768798 (Ранг 1)]

[Сводный рейтинг: 1- е место]

[Поскольку вы занимаете 1- ое место, вы получите соответствующие награды.]

[В первый понедельник каждого месяца вы будете получать славу равную 200 000 пунктов.]

[Родство со всеми племенами пустыни увеличилось на 70.]

[Вы получили легендарный предмет, «Книга навыков Призывателей Селамуса»]

Читая системные сообщения, Ян не мог не улыбнуться.

Это было из- за дополнительных преимуществ, которые он получал.

«Накопительные баллы, книга… они все те же, что и в прошлый раз.»

Очки славы Яна в настоящее время составляли около 20 миллионов.

С теми, что были собраны до сих пор, он должен был иметь 30 миллионов очков славы, но так как у него были предметы для покупки в магазинах для гильдии– слава Яна упала до 20 миллионов.

И это тоже было удивительно.

3 миллиона должны были быть повышены до герцога, а 5 миллионов — до Великого герцога.

Наконец, ему нужно было 10 миллионов очков славы, чтобы стать королем.

А с 20 миллионами очков славы его можно было бы сразу сделать королем.

Ну, он, конечно, может стать королем, если будут выполнены определенные условия.

Тем не менее, такая сумма собранной славы тоже была хорошей вещью.

Хотя в данный момент это было необходимо, было необходимо иметь огромные очки славы для Яна, когда он переходил из Королевства в Империю.

Дополнительная награда Яна «Книга навыков призывателей Селамуса» была ключом к ещё одному достойному скрытому классу.

(И так, вновь начинается моя триада о непонимании между мной и анлейтом. «Ian’s addition to the ‘Selamus Summoners former office’, was a worthy hidden class.» Это строчки как не трудно догадаться из английского перевода. И так в чём же проблема: дословно это переводится как: «Дополнение Яна к » бывшему офису Призывателей Селамуса’ было достойным скрытым классом.» Лютая дичь согласитесь. И так, я надеюсь, что вы простите меня, я написал, так как понял, не могу же я оставить такое безобразие в своём переводе.)

Конечно, это не было бы лучше, чем мастер укрощения, и он не планировал использовать его для себя, но если он продаст его, то сможет заработать на нем огромную сумму.

Эос подошёл к Яну, который восхищался наградами.

— Теперь ты стал вторым Абсолютом племени Селамус и получишь за это благословение.

— Что?

Ян, который ничего не понял, закрыл глаза, что заставило Эос рассмеяться, и указал на алтарь:

— Иди сюда.

\* \* \*

Над огромным алтарем висел магический свиток с написанными на нем таинственными знаками.

Ян перелез через него, следуя указаниям Эос.

Эос сложил руки и открыл рот с хриплым голосом,

— Бог Селама! Это рождение нового Абсолюта!

Нервная вибрация сотрясла весь алтарь.

И через некоторое время чистый белый свет спустился с Дальнего высокого неба.

И суд короля духов, который был в руке Яна, взлетел к небу!

«Э- э- э…?»

Сбитый с толку, Ян смотрел на то, что происходило перед его глазами–копье, которое было вертикально в воздухе, поворачивалось и медленно вращалось.

Увидев это, Ян заинтересовался.

— Что? Нечто связанное с Абсолютом — это модернизация оружия?

Яркий свет начал сиять с неба, и суд короля духов поглотил весь свет в него.

Копье, которое вращалось, начало излучать чистый свет, и его внешний вид начал меняться.

— …!

Рот Яна распахнулся так широко, как только мог.

Это было потому, что он не знал о такой эволюции оружия.

Рисунок копья слегка изменился.

Форма наконечника была более острой, достаточно острой, чтобы заставить Яна охотиться еще больше.

Ян чувствовал себя разочарованным, так как он быстро хотел проверить информацию, поскольку «Суд короля духов» развивался.

— Сколько урона я могу нанести сейчас? Не только сила атаки, но и еще какие — то новые возможности? Какие варианты я получаю? Любой вариант повышения лидерства? Или вариант увеличения боевой атаки?!

Пока воображение Яна буйствовало, процесс развития суждения об эволюции короля духов был завершен и вернулся к его руке.

И системные сообщения начали появляться после завершения эволюции.

[Оружие «суд короля духов» успешно модернизировано в «абсолютное».]

[Урон наносимый»Судом короля духов», был увеличен на 30%.]

[Душа была предоставлена оружию «Суд короля духов» копьё эволюционирует к типу оружия: «оружие Его».]

[Оружие Эго — это растущее оружие, и оно растет по мере того, как вы начинаете приобретать опыт. (Способ получения опыта отличается от перснонажа и фамильяров)]

— Я не знаю, что это такое, но оно кажется хорошим?

И Ян инстинктивно открыл информацию о суде короля духов.

— — –

Суд короля духов (+20) —

Классификация — оружие Эго

Ранг — Мифический

Трансцендентность: 4- ый уровень

Уровень Духа — Lv 1

Требования к владельцу — уровень 300/ Абсолют Селамуса

Атк — 7098~7819

Сила Духа — 50

Сила духа имеет фиксированный урон, игнорирует защитную силу в атаках. По мере того как уровень духа повышается, сила духа увеличивается.

Прочность — 2254/2254

Возможности:

Все боевые способности + 450 (+ 300)

Лидерство + 600 (+ 400)

Аффинити + 450 (+ 300) (Опять таки чёрт знает что такое)

Увеличивает жизненную силу всех вызванных монстров на 15% и силу атаки на 35%.

★Ответная реакция:

Когда смертельный урон будет нанесен врагу, появится шанс вызвать уникальную способность вызванного монстра с вероятностью 20%.

(Способность, основанная на бою, не может быть активирована.)

★Молния суда:

Вы можете вызвать молнию суда с 10% — ным шансом нанося атаку.

«Молния суда» увеличивает наносимый урон выше, чем «стихийная магия», и наносит 50% урона врагам в радиусе 5 м, основываясь на точке, где инициируется молния.

[Трансцендентальный вариант: когда вы избегаете атаки врага, он дает 15% шанс нанести 30% урона и 30% шанс восстановить 10% вашей жизненной силы.]

Этот предмет принадлежит пользователю «Ян».

Он не может быть передан или продан другому пользователю и не упадет, даже если персонаж умрет. Это оружие Короля духов, который защищал древнее племя Селамус.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356. Становление абсолюта Селамуса (Часть 3)**

«Хм?»

— Господин! Неужели Вы, наконец, решили вступить в бой?

— Да, неделю спустя. Мы тоже начнем войну гильдий.

Гильдмастер Титанов, Шакран и ещё трое игроков класса воинов гильдии разговаривали.

После того, как он вернулся с выполнения своего личного задания, которое длилось в течение месяца, Гильдия Титанов чувствовала себя энергичной.

Его присутствие само по себе было огромной силой, но для этого была еще одна огромная причина.

Наконец- то Шакран был готов вступить в затянувшуюся войну гильдий!

Честно говоря, члены гильдии Титанов жаждали действия.

И причина была проста.

В последнее время, когда гильдия Лотоса начала делать свое огромное присутствие известным через войны гильдий, члены гильдии Титанов становились беспокойными.

Продвижение гильдии Лотоса, которая никогда не входила в топ- 10 рейтинговых гильдий, стимулировало боевой дух гильдии Титанов.

Обычные члены гильдии, думающие, что гильдия лотоса и близко к ним не подойдет, гораздо больше интересовались войнами гильдий.

Что ж, даже в гильдии Титанов лидеры никогда не думали об этом так.

В частности, Шакран никогда не недооценивал Гильдию Лотоса.

«Возможно, мы немного запоздали с провозглашением Королевства … но нам нужно создать империю быстрее, чем Лотос.»

Хотя это было удивительно, но Шакран все еще следил за Гильдией Лотоса, которая все еще была на 7- м месте рейтинга гильдии после того, как оттеснила все сильные гильдии, у неё была власть выйти за пределы королевства и основать свою империю.

И наконец, он всегда держал в уме дождаться того дня, когда у него будет война с Империей Лотоса.

— Я не знаю, когда начнется война между Империями, но до тех пор я соберу подавляющую силу.

В нынешней ситуации между Люспелем и Каймоном было заключено перемирие.

Когда началась война измерений, все пять богов заблокировали войну между Империями, установив доверие.

Это были слова Бога, что при столкновении с врагом, подобным «дьяволам», личные выгоды должны быть отложены в сторону для коллективного выживания.

Это было перемирие, которое нельзя было так легко разорвать, однако Шакран думал, что перемирие не продлится долго.

Считалось, что Кайлран преградил путь между людьми и Асмодианами.

Но теперь, когда угроза со стороны Асмодианцев была устранена, и в какой-то момент доверие между людьми изменится.

— А потом… наша Гильдия титанов поглотит все империи и объединит континент Кайлран!»

Честолюбие Шакрана пылало огнем.

Мужской голос прервал размышления Шакрана.

Он был субгильдмейстером гильдии Титанов, рыцарем Кейлроном.

— Учитель, я вернулся после того, как получил «Судный меч Якумы», как вы просили.

Шакран кивнул головой и принял меч из рук Кейлрона.

— Ты много работал, Кейлрон.

— Вовсе нет, Господин. К счастью, я получил его гораздо дешевле, чем думал.

— И за сколько вы его купили?

— Это было около 7 миллионов золотых.

— О, это, конечно, дешево. Я немедленно переведу вам деньги»

— Благодарю вас.

Семь миллионов золотых — это не маленькие деньги.

Скорее, это были деньги, на которые можно было купить любое приличное оружие.

Несмотря на то, что цена золота в Кайлране упала, текущий обменный курс все еще составлял около 94,5 миллиона вон.

Курс, который упал до 1.1, недавно поднялся до 1.35.

— Хм, хотя оно легендарное… оно отличается от тех, что делали гномы.

Шакран восхитился внешним видом меча и с волнением раскрыл информацию о предмете.

Меч суда якумы

Классификация — Меч

Ранг — Легендарный

Условия применения: Уровень 297

Атака: 2025- 2189

Прочность: 1850/1850

Возможности:

Все боевые способности +100

Шанс критического попадания +15%

Критический Урон + 75%

Прочность + 150

Увеличивает силу всех атакующих навыков на 30% только для класса воинов.

\*Жадность Якумы\*

Природа Якумы, жаждущего крови.

Если вы нанесете врагам урон судом Якумы, то у вас будет 10% шансов нанести 250% дополнительного урона, так же есть шанс избежать 50% урона, превратив его в восстановление.

(Описание)

\*Это длинный меч, сделанный из костей Якумо, мастера жадности из древних мифов.\*

\*Это меч, который родился из рук кузнеца гномов с большим опытом и потенциалом.\*

Хотя он никому не сказал, но Шакран нашел небольшую деревню гномов.

И он был первым, кто открыл эту деревню во всём Кайлране!

А во время исследования дьявольщины гномы случайно наткнулись на длинные кости Якумы и сделали изделие.

Шакран проглотил слюну.

«Ху…! Более 2000 базовых очков урона…?!»

Проверив информационное окно, Шакран был поражен статистикой меча, так как он оказался лучше, чем ожидалось.

Он находился в лучших 10% среди всех мечей по количеству урона из всех существующих в настоящее время мечей.

«Этот меч лучше, чем мои кровавые мечи…?»

Шакран был воином, который использовал сдвоенные мечи.

Он искал меч Якумы, поскольку чувствовал, что один из двух мечей, которыми он обладал, уступал в сравнении с ним.

Шакран был взволнован и начал подсчитывать.

«Давай посмотрим… давайте сложим цифры и сделаем расчет. Сила атаки: 2025- 2189…»

Шакран собирался использовать меч Якумы с мечом кровопийцей, который был улучшен до пятнадцатого уровня, он мог считаться оружием 3- ей ступени трансцендентности.

Сила атаки мечей кровожадности составляла около 4700- 4950.

Шакран планировал улучшить меч суда Якумы на пятнадцатый уровень, как и кровопийцу, прежде чем использовать его на поле боя.

И его рот широко раскрылся.

«5063~5473…?Урон действительно огромен!»

Когда Шакран купил меч кровопийцу, самая высокая цена, за которую он продавался, составляла 120 миллионов золотых.

Среди легендарных предметов было трудно найти предметы, которые не были бы привязаны к аккаунту, так как цена была дорогой, но также имело смысл, что производство меча могло быть оплачено огромными суммами.

Он не знал, что меч, сделанный гномами, который стоил всего около 7 миллионов, имел бы гораздо более высокий урон, чем меч, который он купил по более высокой цене.

Шакран сравнил меч Якумы и решил, что будет лучше отдать 90% силы меча кровопийцы его новому мечу.

Шакран сжал кулаки.

«Замечательно…! Теперь мне не нужно беспокоиться об оружии!»

Хотя предел уровня был высок, к счастью, это был всего лишь подъем на 2 уровня.

Энтузиазм Шакрана разгорелся на полную.

«Я смогу поднять уровень через неделю, так что смогу начать носить этот меч еще до войны гильдий. Ху ху… может ли быть другое такое же сильное оружие, как это?»

И у Яна действительно было оружие, которое было в полтора раза сильнее меча Якумы, но Шакран не мог себе представить до такой степени.

Разница в 1,5 раза между легендарным и мифическим классом. Сама по себе разница была настолько огромной, что даже представить сложно было.

Шакран, который смотрел на меч Якумы, поднялся со своего места.

Он просто хотел быстро поднять уровень, а затем замахнуться им на монстров.

И в то же самое время.

Был еще один человек, которому пришла в голову та же мысль.

\*\*\*

— Черт возьми! Чёрт возьми мой уровень все еще на 1 ниже чем необходимый!

Какой-то парень ворчал на грифоне.

Его звали Ян.

— Нет, было бы здорово, если бы война началась на три дня позже!

Причина, по которой Ян ворчал, не так уж сильно отличалась.

Главное оружие, которое он использовал до сих пор, было модернизировано. И ему удалось успешно пройти испытание Селамуса, которое он откладывал до сих пор, и награда была огромна. В награду он получил сильнейшее оружие, но не смог его носить из- за недостаточного уровня.

Это было из- за недостатка одного уровня.

Поэтому он не мог использовать суд короля духов, из- за чего потеря силы в грядущей войне была очень большой.

— Даже если его использовать сразу, он все равно имеет огромное преимущество…

Когда на ум пришло исполнение приговора короля духов, Ян невольно рассмеялся.

Изначально было известно, что оружие эволюционирует в мифический класс, но он не мог себе представить, что оружие будет настолько мощным после эволюции.

Это оружие всегда было великолепно для нанесения урона, теперь же атака была еще больше увеличена.

Сила духа, которая наносила фиксированный урон, становилась сильнее по мере роста уровня оружия.

Развитие можно было увидеть, подняв уровень, но было бы очень полезно, если бы духовная сила могла быть поднята до 1000 или около того.

Особенно, когда имеешь дело с танками и рыцарями, обладающими высокой оборонительной мощью, это подойдет лучше всего.

Но до сих пор он думал, что не может использовать суждение короля духов в нынешней войне.

— Э- э, все это время я был очень ленив. После войны мне нужно будет охотиться на монстров гораздо усерднее!

Если бы Хуни и Каноэль услышали это, они бы закричали!

Перья Пина во время полета дрожали, но Ян этого не замечал.

Ян, который хотел охотиться некоторое время до войны, Ян просто поторопил Пина.

— Пин, давай поторопимся. Нам осталось всего 10 минут, чтобы быть в поместье.

С этими словами Пин начал трепетать крыльями и начал набирать скорость.

Пункт назначения находился на востоке пустыни Шикар.

А через некоторое время начнется 9- я война Гильдии лотоса, которая будет проходить в поместье Сергуса.

\*\*\*

— Ребята, а Ян сегодня появится?

— Даже не знаю. До начала войны осталось всего 2 минуты, но я его еще не вижу … может быть, и нет?

— О, это просто потрясающе. Я склоняюсь к Лотосу.

— Милая, Лотос сумел хорошо выиграть и без Яна. Это нормально — волноваться.

— Меня это тоже беспокоит. Лотосу тоже пришлось очень много потрудиться, чтобы выиграть восьмую войну, и он столкнулся с неприятностями. Поэтому некоторые эксперты предсказывают поражение Лотоса.

— Ну, я видел только 7 Всадников виверн в последней войне гильдий, так что это определенно проигранный матч.

— Э- э… в последний раз, когда я видел послание мира, я думал, что Ян вернется после задания.

Гильдия Фулиус, 6- я по рангу гильдия Кайлрана.

А непобежденная гильдия Лотоса одержала 8- ю победу подряд и сразу поднялась с 11- го места на 7- е.

Многочисленные пользователи интересовались войнами гильдий, и количество различных сообществ было на пике на официальной странице, так как начиналась война Гильдий.

Кроме того, было предположение, что Ян присоединится, так что интерес был намного больше.

И большинство из них не хотели, чтобы Ян появился.

— О, пожалуйста! Я надеюсь, что Бог пошлет Яна только на сегодня!

— Сэр, проснитесь. Осталось всего 40 секунд.

На главной странице официального сообщества Кайлрана была ссылка на войну, где наряду с видео можно было общаться в режиме реального времени.

И прямо сейчас.

— А? Это Ян!

— О, правда? Где, где?!

— Там, в небе! Там ведь летает Грифон, верно?

— Пин! Это Пин! Пин!

Члены фан- клуба Яна увидели Пина раньше всех, и чат сошел с ума от этого зрелища.

— Ух ты! Неужели вы думаете, что это снова будет драматично?

— Стреляй. Ян!

Силуэт летящего Пина начал постепенно приближаться.

Свист- !

Тень спрыгнула на пол, когда Пин спускался, и последовал резкий, но отчетливый звук.

Это…

Ян легко приземлился в лагерь гильдии Лотоса и протянул руки к небу, а Пин сел рядом с ним.

И из толпы, которая была там, раздался ужасный крик.

Ян погладил булавку по голове и подошел к Герцу, который смотрел на него.

И рассмеялся.

— Тогда, может быть, начнем?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357. Дуэт преследователей (Часть 1)**

Поместье Селкас.

Ю Шин, гильдмастер Фулиус, готовился к их защите. Он был в замешательстве с тех пор, как Ян появился рядом с Лотус.

— Ху, я думал, что выиграть войну будет не так уж трудно, но Ян в конце концов припёрся сюда.

Ю Шин занял четвертое место в рейтинге класса воинов. Он был уникальным пользователем, так как он использовал костяшки пальцев в качестве своего основного оружия.

Его класс был скрытым ответвлением класса боевых искусств.

Во всем Кайлране Ю Шин был единственным, кто использовал костяшки пальцев в качестве своего главного оружия для этого класса, и это было очень мощно.

Боевые искусства были почти связаны со всеми навыками этого класса, но это было нелегко контролировать. Он отличался очень высокой разрушительной силой, когда навыки этого конкретного класса превосходно поражали его противников.

Даже при том, что он был связан с таким классом, Ю Шин обладал превосходным контролем, и его способность понять контрольные способности других пользователей была похвальной.

Ян был одним из немногих людей, которых он считал достойными внимания.

Я мало что знаю, но кажется он думает, что силен со своим мошенническим оружием…

Ю Шин поднялся со своего места и заговорил.

— Сколько у нас времени до начала битвы?

— Вход на войну был закрыт совсем недавно… у нас осталось около 2 минут, мастер.

— Вот как. Защитная стена, которую я планировал построить, была построена?

— Да, господин.

— И ещё

Он подождал некоторое время, а позже сказал:

— Аспель и Хамон позволь мне взять их.

— А? Но почему они…?

У Ю Шина было твердое выражение лица, когда он ответил.

–С этими двумя я убью Яна.

— …

— Если нам удастся добраться до Яна, мы точно победим.

\*\*\*

Ян наконец-то смог присоединиться к войне и наконец-то вошел в роль.

Первоначально их договоренность была такой–Ян принял командование битвой–но так как он опоздал, Фиолана заняла позицию его замены.

Было бы странно, если бы Ян принял командование в последнюю минуту.

Новая роль Яна заключалась в том, чтобы убрать или пометить главных пользователей вражеского лагеря.

— Хм, воин Ю Шин, слышал о нем. Он глава гильдии Фулиус?

Герц кивнул, отвечая на вопрос Яна.

— Правильно. Среди десяти сильнейших там он считается самым опасным.

— Почему же?

— Он опоздал на 6 месяцев, но все равно сумел самостоятельно сформировать гильдию Фулиус. Его контроль можно сравнить с Шакраном или даже лучше, более того чем что-либо другое, он предпочитает более стратегическую игру.

–Он начал раньше меня.

— …

Герц, который забыл, что он собирался сказать, встал и объяснил про остальных после того, как Ян прервал его.

Он рассказал им об их личности и классе. Он также кратко объяснил их характеристики Яну, так как у него была хорошая память.

Он уже встречался с Герцем и Фиоланой несколько дней назад.

— Я знаю, что ты сильная, но не из тех людей, которые недооценивают своих противников, Джинсунг.

Ян кивнул и ответил:

— Я никогда не бываю беспечным, даже если пытаюсь поймать одного-единственного гоблина.

— Ладно, тогда делай то, что у тебя получается лучше всего.…

— Если я убью этих десятерых, ты позаботишься об остальных?

— Не нужно заботиться об этих десяти. Шансы будут на нашей стороне, если вы снимете по крайней мере 3, 4 или 5 из них.⁰

Ян покачал головой, а Герц снова заговорил:

— Ты даже можешь заняться рядовыми, если хочешь. Что думаешь?

Ян, будь он в нормальном состоянии, рефлекторно задал бы вопрос, но сейчас он был глубоко погружен в свои мысли.

— Я не уверен, что могу сейчас использовать суждение короля духов… и это не та ситуация, когда я могу использовать вспомогательное оружие.

У Яна не было другого выбора, кроме как использовать суждение короля духов, которое заставило его выругаться.

— Чёрт возьми.

Он спросил кого-то без колебаний.

— Хуни, дай мне Хуни.

— Хм…? Хуни?

Герц очень хорошо знал, насколько могущественен Хуни.

Хотя он и не знал так много, как Ян, он смог получить хорошую понимание его возможностей во время охоты с ним.

Однако выбор Яна все еще не имел для него смысла.

— Но почему? Даже если Хуни силен, разве не лучше быть в тылу и просто наносить урон, чем двигаться вместе с тобой, поскольку он колдун? Фактор убийства не так уж и велик…

Ян оборвал Герца:

— Убийство? Являются ли призыватели убийцами?

— …?

Он улыбнулся и снова заговорил:

— Доверься мне и позови сюда Хуни.

\*\*\*

[Война начнется через 20 секунд. Мы надеемся, что к тому времени участники из обоих лагерей закончат свою подготовку…]

Посреди широкой пустыни стояло великолепное поместье.

На облаках наверху сидело большое количество игроков, наблюдавших за битвой сверху.

Это была система наблюдения\*, которая была введена Кайланом совсем недавно.

Было интересно посмотреть на войну через экран, но это не могло сравниться с тем, чтобы увидеть ее вживую, поэтому пользователи заполняли ее.

(П.р: тут переведено как «интуиции»,но я не знаю какая тут интуиция)

[15… 14… 13…]

Когда начался обратный отсчет, крики пользователей стали громче.

–Ура! Лотос, выиграй войну и сегодня!

— Давай! Ян!

— Фиолана, я люблю тебя!

Игроки, стоящие за гильдией Лотоса, все были их поклонниками.

Почти все люди в толпе приветствовали Лотос.

Ян двинулся на поле битвы вместе с приветствиями, которые звучали для него.

Хуни последовал за ним.

— Хён, мы идём в атаку?

— Угу.

— Герц Хён сказал, что это для убийства сильнейших. Не лучше ли спрятаться в тылу, когда начнется сражение, если мы собираемся кого-то убить?

Ян засмеялся и посмотрел на заднюю дверь.

— Убийство означает тайное убийство.?

— Но ведь на меня смотрит столько зрителей, разве это возможно? И у меня нет для этого нужных навыков.

— Что ж, это правда.

Слова Яна прозвучали несколько стыдливо, но отрицать это было невозможно.

Самосознание Яна было так высоко, так как он наблюдал за многочисленными игроками, которые внимательно наблюдали за его битвой со стороны.

В то время как система Кайлрана препятствовала любому влиянию на поле боя с трибун, звук, исходящий от зрителей, был исключением.

Это было потому, что руководители Кайлрана хотели сделать контент похожим на киберспорт, и именно поэтому радостный шум можно было услышать на поле боя.

Все внимание было приковано к Яну, поэтому он решил не двигаться тайком.

— В любом случае, моя задача — убить их всех десятерых, верно?

— Ага.

С жуткой улыбкой Ян позвал Хуни.

— Хуни.

— Да?

— Давайте покажем им мощь класса слияния.

— …!

— Если я объединю свою силу с самым сильным черным магом во Вселенной, разве мы не сможем уничтожить их гильдию?

— Сильнейший во Вселенной…!

Вун-Вун!..

Черная манна начала танцевать вокруг тела Хуни.

Поскольку эмоции Хуни были возбуждены, тёмная мана тоже разозлилась.

Ян хорошо знал Хуни.

Ян, казалось, ухватил 200% личности Хуни.

[С этого момента начнется битва между гильдией Лотоса и гильдией Фулиус.]

[Это «полное сражение» войны гильдий.]

[Когда все члены гильдии Лотос будут уничтожены, или если гильдия Фулиус будет побеждена, война Гильдий закончится.]

Ян, взобравшийся на спину Халли¹, двинулся к полю боя.

\*\*\*

–Ян! Это же Ян! Ян верхом на Халли, зрелище, которое мы не видели в течение длительного времени!

Мужчина наблюдал за интернет-трансляцией войны в комнате с включенными динамиками.

Он схватил картофельный чипс рядом с клавиатурой и тихо пробормотал:

–Конечно, это было очень давно. Видеть Яна на фронте одно удовольствие.

Это был не кто иной, как Джи Нан.

Он наблюдал за войной, вместо того, чтобы быть в комнате планирования команды Кайлрана, так как его присутствие там не сильно изменит ситуацию.

Он написал письмо на сегодня!

Причина, по которой он написал письмо о краткосрочном отпуске, заключалась в том, что он заранее знал, что Ян появится в войне гильдий.

Поскольку Ян по-прежнему каждую неделю находился под наблюдением в группе планирования компании «Лб», было нетрудно узнать о его местонахождении и планах.

— Нет никакой возможности, чтобы я не следил за этим, особенно после того, как узнал, что Ян появится на сегодняшней войне.

Аах!..

На Джи Нан сосредоточился на войне так, словно был прикован к экрану.

Была еще одна причина, по которой он смотрел передачу на компьютере, а не на 50-дюймовом телевизоре в своей гостиной.

Когда он смотрел Войну в игровом канале, камера перемещалась по всем игрокам в поле и не придерживалась Яна.

С другой стороны, у Би-Джея был фан-клуб под названием «Обожатели Яна», который использовал личный хрустальный шар, который был около миллиона золотых, только чтобы увидеть Яна.

На Джи Нан, который не хотел пропустить даже одного из питомцев Яна, больше любил смотреть эту передачу так, хотя она и была на маленьком экране.

Би-Джей

[Трансляция] [Live] Lotus vs Fullios [Ян-ориентированный]

Вещательное объявление: Люди настроенные против Яна будут выгнаны через секунду.

127894 смотрят это.

Количество просмотров превзошло обычные просмотры трансляции Би-Джея.

Кроме того, чат был немного трудно увидеть и прочитать, как комментарии выскакивали на высокой скорости.

— Ого! Ян-Это такой класс! Те волшебники с другой стороны уже ушли.

— Кстати, ребята, а почему Ян не носит копье? Неужели он снова пустит в ход лук и стрелы? Я смотрела последние видео, и он всегда носил копье с собой…!

— Я точно знаю! Ян так давно не пользовался луком.

— Неужели это так важно! Наш Ян сотрет пол и очистит наши глаза своей потрясающей игрой!

Джи Нан, который смотрел в окно чата, улыбнулся.

— Хм, я знаю, почему.

Ян улучшил свое оружие в квесте, и, не зная ограничения уровня, суд короля духов не мог быть использован из-за его низкого уровня, и Джи Нан это знал.

Однако из-за правил Лб личная информация пользователя не могла быть раскрыта, и он не мог сказать причину этого в чате из-за этого. Вот почему на Джи Нан спокойно смотрел видео.

И все же он почему-то чувствовал свое превосходство.

«Хей, я знаю о Яне все, что мне нужно.»

На Джи Нан не отрывал глаз от экрана, пока он набивал рот чипсами.

Губы на Джи Нан изогнулись.

— Ян, покажи нам, как хорошо работает навык слияния…!

Время шло, и сердце на Джи Нан бешено заколотилось.

Если кто-то уже еспел забыть то Халли это белый (вроде бы?) тигр, которого он получил у его друга учёного за помощь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358. Дуэт преследователей (Часть 2)**

Без суда короля духов, Ян был вынужден использовать лук, который он имел с собой. (Я тут подумал немного, и вот вопрос «суд короля духов» это вроде бы имя, и так мне писать его с большой буквы или с маленькой, пишите свои мысли в комментариях, буду рад услышать ваше мнение. Так же, все люди помогающие делать перевод лучше будут указаны в конце главы.)

У Яна был лук мифического класса, который он получил от охоты на Марион Халифы. Это был предмет, который мог быть использован дворянином асмодиан.

Тем не менее, предмет, который Ян в настоящее время использовал сейчас, был легендарным.

Поэтому Яну пришлось немного изменить свой игровой стиль.

— Карцис, Ббукбук! Вы оба двигайтесь, вместе, Ли и Пин прикройте меня!

— Ладно, Хозяин.

Отдавая команды, его фамильяры начали двигаться. Ян вытащил свой лук.

Если бы он мог воспользоваться судом короля духов, то с лёгкостью прошёл танков впереди. Однако, поскольку теперь ему не хватало силы, он целился в лучников сзади.

[Смертельный урон нанесен лучнику «Хансону» из Гильдии Фулиус.]

[Жизненная сила Хансона уменьшилась на 124090.]

[Смертельный урон нанесен лучнику « Хансону» из Гильдии Фулиус.]

[Жизненная сила Хансона уменьшилась на 119987.]

[Вам удалось успешно победить лучника Хансона из Гильдии Фулиус.]

[Вклад в войну гильдий был увеличен на 104 пункта.]

Лучники Гильдии Фулиус исчезли в мгновение ока из-за безжалостных атак Яна!

Вероятно, это было связано с тем, что большинство вражеских NPC были низкоуровневыми, с уровнями менее 200. Тем не менее, снять их двумя выстрелами было все еще удивительной вещью.

— Что? Ян-лучник?

— Это же безумие, правда, Лол? Ну, есть ли смысл стрелять, находясь на вершине Халли, который бежит так быстро?

— Хе-хе, мне следовало с самого начала сменить трусики.

— Милая, тебе, кажется, немного не хватает подготовленности?

— А?

— Я научился надевать подгузники перед просмотром матчей, поэтому мне не нужно отходить от экрана.

— Ху, это действительно будет игра Яна.

[NPC Ю Шина были отозваны.]

[NPC Ю Шина были развернуты.]

— Нет, вы идиоты. Стоять на месте и бросая в бой, недостаточно, чтобы победить.

[NPC Ю Шина были отозваны.]

[NРс Ю Шина были развернуты.]

— Ну, их мечи кажутся такими же острыми, как и всегда.

— Я не думаю, что это так. У меня нет слов. Как можно видеть такую сумасшедшую пьесу и умудриться произнести эти слова?

Ян продолжал выслеживать вражеских дамагеров\* на расстоянии. Теперь он начал предпринимать действия против Гильдии Фулиус.

(П.п:Просто знайте, что тут имеется в виду damage diller, но переводить это как «торговец уроном» я не собираюсь, если есть идеи пишите в комментарии.)

(П.р:я буду писать это как «дамагер”(писал он как д. д))

— Ян пришел, начинаем с него!

— Танки, выйти вперёд!Дамагеры с дальним уроном, делайте всё возможное!

Волшебники и лучники, заметившие Яна, бросились в атаку, но ни одна из их атак не смогла остановить Халли.

Халли, который долгое время охотился вместе с Яном, мог спокойно избегать нападений, даже если Ян не приказывал ему это делать.

Халли не забыл также уничтожать игроков, которые приближались к ним слишком близко.

Белый тигр атакующий чрезвычайно быстро, мог бы напомнить о бушующем шторме!

[Фамильяр ‘Халли’ нанес катастрофический урон ‘Рейдану’ из Гильдии Фулиус.]

[Жизненная сила « Рейдана» уменьшилась на 98977.]

[Жизненная сила « Рейдана уменьшилась на 108283.]

Пользователь, которому удалось избежать атаки Халли, немедленно начал произносить медленное заклинание, чтобы уменьшить скорость Халли.

[«Ричанг» из Гильдии Фулиус использует магию замедления.]

[Скорость движения питомца «Халли» была уменьшена на 30% в течение 10 секунд.]

Но это было бессмысленно, нет, это была ошибка с их стороны.

Это было ошибкой, так как они не понимали всей полноты способностей Халли.

[Жизненная сила « Рейдана» уменьшилась на 95982.]

[Уникальная атака питомца «Халли», «Крушение» ошеломила «Рейдана» на 1 секунду.]

[Поскольку уникальная атака «Крушение» была успешно использована, она инициировала связанную уникальную способность «Ярость Белого Тигра».]

[Питомец «Халли» больше не будет получать урон.]

[Скорость движения питомца «Халли» была увеличена на 50% в течение 10 секунд.]

Была большая причина, по которой Ян предпочел ехать с Халли, а не с мифическим Карцисом или Ббукбуком.

Это была способность « ярости белого тигра», которая была лучшим навыком, чтобы выйти из неожиданной ситуации. Вот что заставляло Халли по-настоящему сиять.

— Что… что же это такое? Этот сумасшедший тигр ускоряется, а не замедляется?!

Волшебники, которые накладывали атакующее заклинание после медленного заклинания, поспешно отменили свое заклинание и отлетели назад.

Однако Ян не собирался оставлять им их жизни.

Стреляй! Стреляй!

Стрелы Яна пронзили их сердца!

Один из трех волшебников, которые колдовали над Яном, был немедленно выведен из игры.

— Мне нужна поддержка! Юго-восточная линия обороны рушится!»

— Ян появился! Нам нужны лучшие из наших!

Юго-восточная часть сражения была в полном беспорядке.

Первая линия обороны, которая считалась самой сильной, была легко прорвана.

Можно сказать, что Ян сделал всю работу.

Гильдия Фулиус сходила с ума.

Ббукбук и Карцис, использовавшие дыхание, исцеление и щиты на тех, у кого было меньше жизненных сил, были убиты всего двумя стрелами Яна. Вещатели теперь сходили с ума.

Более того, Ли, Кайзер и Полин, которые были почти 300-го уровня, пошли против вражеских д. д., обрекли их на сожжение в одно мгновение.

Ли был на уровне 290. Полин была 300-го уровня, но Кайзер был самым впечатляющим.

С тех пор как он эволюционировал в класс мифов и достиг огромного уровня 350, он показал огромное чудовищное правление над битвой.

Это был ни кто иной, как главарь банды.

Ян огляделся, чтобы проверить, что происходит на поле боя.

— Пройти через ворота, кажется, не так-то просто.

Ян жестом указал на задние ряды, и те, что сидели сзади, двинулись вперед.

Если им удастся пройти через ворота, то им будет легче выиграть войну гильдий.

Из-за огромной осады, которая происходила, ворота могли быть разрушены в одно мгновение.

— Еще слишком рано! Не подходите, еще слишком рано!

— Волшебники бросают огонь! Вы должны сжечь его!

Из-за природы башни, игроки обороны были уверены, что находятся по другую сторону стен.

Так по какой же причине Гильдия Фулиус разместила войска на территории замка?

Причиной этого было наличие мощного оружия у пехоты.

Осадные орудия можно было легко уничтожить, так как они имели слабы в ближнем бою и быстро разрушаются, но они обладали огромной мощью.

Поэтому, чтобы не допустить попадания осадных орудий в ворота, им пришлось развернуть войска за пределами города.

Был способ уничтожить осадное оружие с дальней атаки из замка, но это было не так просто.

Щит класса жрецов и класса волшебников мог бы, по крайней мере, защитить два-три осадных орудия от дальних атак.

Но благодаря Яну осадные орудия появились раньше, чем они думали. Гильдия Фулиус должна была сделать шаг вперед.

— Сначала уничтожьте осадные орудия!

— Соберите войска и восстановите оборону!

— Собери все войска на середину! У нас нет времени!

Тут и там раздавались приказы, и их войска начали двигаться.

— Мастер Ю Шин скоро будет здесь, чтобы оказать вам поддержку! Задержите их до тех пор!

— Как только придет мастер Ю Шин, мы свяжемся с Яном!

Поскольку они поняли, что использование силы им не поможет, Гильдия Фулиус начала полагаться на тактику.

Ян вывел всех питомцев на поле боя, и они могли выиграть достаточно времени, если войскам противника удастся оттеснить их.

За исключением Яна, все основные игроки Гильдии лотоса были на западной стороне Гильдии Фулиус, так что это была правдоподобная стратегия.

Однако был еще один сильный человек, который был там, исключая Яна.

На самом деле то, что Фулиус решил сделать, было ошибкой.

Кроме Яна, был еще один сильный игрок из гильдии Лотоса, о котором мало кто знал.

В результате тактика принесла им наихудшие результаты.

«Разложение Души…!»

В воздухе послышались голоса, и темнота начала заполнять ясное голубое небо.

С вонючими фиолетовыми огоньками, которые догорали!

Разложение души было самой мощной атакой колдунов и имело самое долгое время заклинания, известное по сей день.

С пурпурным пламенем, поднимающимся во всех направлениях, многие солдаты гильдии Фулиус начали падать от беспомощности.

— Это безумие! Что делают дамагеры?! Разве они не знали, когда наступит распад души!

Окно чата тоже было расстроено.

— Ух ты, у меня мурашки по коже!

— Как ты можешь видеть эту жуткую штуку?

— Разве это не безумие? Это мой первый раз, когда я вижу, как разложение души используется на войне. Как он это сделал? Необходимо 5 минут необходимые для прочтения, не так ли?

— Наверное, ему дали время на исполнение или, может быть, необходимое время сократили?

— Нет, даже при всем уменьшении, разложение души может занять не менее 3 минут времени. Как он мог использовать его против лучших игроков?

— Как же ему это удалось? Все это время я смотрела только на Яна. Смогут ли они преуспеть в этом?

— Кстати, я и не знал, что есть такой высокоуровневый колдун, который способен использовать разложение души.

— Ну, может быть? Ваш уровень должен быть около 280, если вы хотите использовать «разложение души». Даже большинство из 20 лучших колдунов не смогли бы этого сделать…

— Пользователи Фулиуса выглядят такими шокированными. Лол, ворота будут сломаны в течение пяти минут.

— О, но эти пять минут будут очень тяжелыми. Поддержка Фулиуса скоро придет. Я ожидаю, что ворота будут держаться 10 минут.

Однако в тот момент все были удивлены.

Еще не конец.

Внезапно Хуни взмыл в воздух и потянулся к Халли.

«Темный Отзыв!»

Из тела Халли начал выходить фиолетовый свет, и вскоре он попал в руки Хуни.

В следующее мгновение перед Хуни появился еще один Халли.

[Вы преуспели в клонировании питомца «Халли» пользователя «Ян» с помощью «темного вызова».]

[Клонированный вызов длится 15 минут и имеет 50% характеристик исходного.]

[Все уникальные способности реплицированного вызова могут быть использованы.]

Хуни с радостью воспользовалась уникальной способностью Халли–хранительницей ветра.

Чистый белый свет начал светиться на ветру вокруг ног клона Халли.

— Поехали!

Хуни был гораздо более взволнован, когда увидел скорость Халли и побежал вперед.

Место, куда переместился Хуни, было центром поля битвы, где навык распада души опустошил землю.

Если быть точным, он прыгнул на тела, которые были опустошены разложением души, чтобы добраться туда.

Хуни, который ехал на спине Халли, вызвал черную магию, которую он приготовил, подняв свой череп-посох.

— Оживить Мертвых…!

Мертвые тела, которые исчезали, начали подниматься со странным звуком.

Затем пурпурный свет от палочки Хуни переместился в тела, и кровь солдат стала немного черной.

Сотни солдат Фуллиуса, которые должны были блокировать Гильдию лотоса, были превращены в слуг Хуни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359. Дуэт преследователей (Часть 3)**

Одним словом, рождались сотни легионов нежити.

И игроки, которые были свидетелями этого, были очень удивлены.

— Это безумие! Дело набирает обороты!

Обычно, при использовании оживших мертвецов, они оживали максимум от 1 до 20.

И причина этого была проста.

Было несколько ограничений для умения оживлять мертвых.

Первым было время.

Его самым большим ограничением было то, что в течение 10 секунд после смерти цель должна была быть воскрешена.

Таким образом, для того, чтобы это произошло, пользователь должен убить массу пользователей одновременно, чтобы использовать оживленных мертвецов.

И это может быть самой большой сложностью, поскольку убийство нескольких целей сразу не было легкой задачей, особенно если цели были сильные.

И, во-вторых, объем исполнения.

Круг живых мертвецов был не так уж мал.

Она имела радиус 100 м, была довольно широкой.

Проблема, однако, заключалась в том, что центр радиуса навыка отсчитывался от заклинателя.

Проще говоря, колдун должен поместить себя в середине поля боя, чтобы использовать максимум тел.

И колдун, который, естественно, обладал плохими танковыми способностями–это был самый большой недостаток, и погружение в середину битвы было не таким уж хорошим сценарием для них.

Однако в данном случае Хуни верил в поддержку, которую обеспечит ему Ян.

В результате Хуни удалось создать сценарий, который был достаточно совершенен, чтобы игнорировать два недостатка, и заставил сотню врагов вернуться к жизни сразу.

И последствия этого были ужасающими.

— Двигайтесь к юго-восточным воротам! Половина из вас будет эскортом, а другая половина войск будет готова к штурму!

Фиолана, которой удалось прорваться через Западные ворота, начала руководить полем боя, и нападавшие из Лотоса начали продвигаться вперед.

Войска, вызванные призывателями со стороны Лотоса, големы и рыцари начали безжалостно топтать игроков гильдии Фулиус.

— Фиолана, ты меняешь стратегию, верно?

На вопрос Герца Фиолана кивнул, отвечая:

— Я знаю. Я знаю, что Ян силён… но Хуни намного сильнее, чем я ожидала.

— Это хороший план, чтобы отойти от северо-западных ворот и сразу же толкнуть юго-восточные ворота. Тогда давайте позовем рядовых.

Пока Хуни был активен, Ян, наблюдавший за происходящим сзади, услышал разговор этих двоих.

— Нет, давай просто продолжим в том же духе.

— Хм? Почему?

— Это еще не конец. Движение с этого направления создало бы большую путаницу в обороне. Если мы сосредоточим наши силы в одном месте, то будет удобно приказывать.

— Хм… тогда давайте не будем посылать все войска в одну сторону, даже когда ворота откроются.

— Может быть, некоторые из них ждут, когда мы придем.

Герц кивнул и ответил Яну:

— Хорошо, тогда я оставлю эту сторону тебе, и мы продолжим продвигаться с северо-западной стороны.

Все трое, быстро переговорив, вернулись на свои места, чтобы исполнить свои роли.

Тем временем все игроки, которым удалось выжить на юго-восточной стороне, сбежали в замок, и осадный войска Лотоса мгновенно добрались до главных ворот.

Как только они пришли необычные воины-пиротехники начали атаковать юго-восточные ворота поместья Сергас.

Атака осадных орудий произведенных в поместье Пиро была просто огромной из-за очень высокого уровня их технологий.

Из-за этого ворота начали открываться всего с нескольких атак.

[Гильдия Лотоса «Высший Престиж» атаковал юго-восточные ворота поместья Сергуса.]

[Прочность ворот снизилась на 479830.]

[Прочность ворот снизилась на 393399.]

Не прошло и трех минут, как ворота были разрушены.

— Ворота разрушены! Всем внимание!

–Рыцари вперед! Входите!

И сразу же после разрушения ворот замка, первые, кто вошли в помещение, были воскрешённые войска Хуни.

И это было потому, что они не знали, какая магия широкого действия была размещена в замке.

И их предположение оказалось верным.

— Огненная Стена!

–Ледяной Ад!

— Гроза С Молнией!

Когда войска лотоса вошли, магия областного действия (AoE), выполненная волшебниками, начала активироваться.

И больше половины войск Хуни исчезло без следа.

— Черт возьми, мне нужно сделать больше зомби, я потерял больше, чем представлял.

Хуни что-то проворчал и продолжил толкать оставшуюся нежить в ворота.

И когда войска Лотоса начали входить, Хуни тоже вошёл.

Но тут Хуни услышала знакомый голос.

— Внутрь!

Именно Ян заменил своего фамильяра с Халли на Пина.

— А?

— Давай скорее! У нас не так много времени!

Хуни каким-то образом забрался на Пина и с озадаченным видом сел позади Яна.

— Что это, какой у нас план?

— Держись очень крепко!

В тот момент.

Огромные крылья Пина захлопали, и она поднялась на вершину стены.

А место, куда направлялись двое мужчин, было сторожевой башней, самой высокой точкой Серга.

— Что? Не слишком ли это опрометчиво?

— Вовсе нет.

Ян коротко ответил на вопрос Хуни и внимательно посмотрел на врагов вокруг них.

И рассмеялся.

Причина была в том, что это было идеальное время, к которому стремился Ян.

— Отлично! Все внимание приковано к воротам.

Причина, по которой Ян с самого начала не двигался с помощью Пина, была проста.

Поскольку здесь не было рыцарей на вивернах, Ян привлек бы много внимания, если бы двигался с помощью Пина, а стать мишенью было слишком легко.

И это было самоубийство.

И не было никакого способа, которым Ян мог бы справиться с линией обороны и лучниками, используя только Пина.

Но сейчас все было по-другому.

Когда ворота были взломаны, все оборонительные силы были сосредоточены на воротах, поэтому Ян мог легко двигаться к сторожевой башне.

И двое солдат, охранявших сторожевую башню, закричали.

— Незваные гости!

— Враги вторглись в сторожевую башню!

Но уже в следующее мгновение им обоим пришлось отключиться.

— Не шумите.

Стрелы Яна пробили им грудь.

Поскольку солдаты, охраняющие сторожевую башню, были слабы–с уровнем 100 или ниже, не могли пережить атаку Яна.

Отведя Яна и Хуни в башню, Пин вернулся на поле боя, оставив этих двоих совсем одних.

— И что теперь, а? Должен ли я использовать отсюда разложение души?

Ян покачал головой и ответил:

— Нет, произносить 5-минутное заклинание здесь — самоубийство. Нам нужно спуститься по лестнице и вернуться наверх после убийства рядовых на командном пункте.

Хуни был немного взволнован.

— И как ты собираешься узнать, где находится командование Гильдии Фулиус?

Ян улыбнулся и ответил:,

— Кака расскажет.

Как только Ян начал войну, он отдал Каке приказ найти лучших игроков.

И поскольку ворота были сломаны, Кака, должно быть, искал внутри.

— Хорошо, если это Кака, тогда можно узнать. Тогда давай сделаем это.

Сказав это, Хуни начал двигаться, и Ян последовал за ним.

Но потом …

Кто-то стоял перед двумя мужчинами, спускающимися по лестнице.

Мужчина и ещё двое парней, всего 3

С доспехами по всему телу и двумя рыцарями, охранявшими его.

Человек, который использовал свои кулаки большую часть времени среди всех пользователей, сделал шаг вперед и улыбнулся.

— Очень Приятно, Ян. Я-Ю Шин.

\*\*\*

— Кто этот колдун? Кажется, что он очень силён?

В конце видео Би Джея про Яна появился чат.

— Это Хуни.

— Нет, даже если это держалось в секрете, это нормально — знать его. Но я вижу его в первый раз.

— 1-й ранг колдуна, это Жехарта?

— Хм, верно. Вчера Жехарта заняла 1-е место. Это был уровень 287?

— Я надеюсь, что Хуни столь же силён

–Хей, может быть, это тот, кого Ян тайно воспитал?

— А, может быть?

— Ну, Яну тяжело защищать свою личность и воспитывать такого хорошего игрока. Может быть, просто коллега?

[«Игрок тьмы» был изгнан.]

— Этот парень нес чушь про нашего Яна!

— Точно! Коллега Яна ха, какая чушь!

— Есть так много вещей, которые люди не знают о Яне. Наш Ян не из тех, кто устраивает охоту в группе!

— Ха-ха-ха, точно. Ян — Наш Бог всегда придерживается сольной игры. Я думаю, что этот колдун по имени Хуни, вероятно, ученик Яна, как и мы.

— Я чувствую ревность. Ученик Яна…!

— Если я стану сильнее, я тоже стану его учеником?

Атмосфера в чате была не чем иным, как безумием.

Но потом …

Кто-то вошел в чат.

[В разговор вступил «Муж Яна».]

Увидев имя пользователя, Би Джей начал суетиться.

— О-о-о! Пришел муж Яна! Я боялся, что ты сегодня не придешь, ты немного опоздал!

— Ха, энциклопедия Яна здесь.

— Я думаю, что он может знать личность Хуни.

— Муж Яна! Ты знаешь, кто этот колдун?

— Я сейчас умру от напряжения! Этот маленький колдун — ученик Яна?

И через некоторое время пользователь с именем «муж Яна» ответил:

И его слова были такими же, как и у всех в комнате.

— Нет. Этот имя пользователя — «Каджин Хуни». И он является одним из верноподданных Яна.

\*\*\*

На Джи Нан улыбалась, глядя на чат, который с каждым мгновением становился все жарче из-за некоего «мужа Яна».

На Джи Нан первоначально смотрел трансляцию из незарегистрированного состояния, но был вынужден войти в систему, поскольку он устал слушать появление Хуни.

И его прозвище было » муж Яна’, удостоверение личности, которое было настолько известным, что никто не знал больше, чем он в фан-клубе.

— Я за исключением того, что он подчинённый номер 1 Яна, Хуни…!

Джи Нан взял пакетик чипсов, отправил его в рот и снова посмотрел на монитор.

И именно тогда дуэт Яна и Хуни должен был вот-вот начаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360. Суд Короля Духов (часть 1)**

Всякий раз, когда кулак Ю Шина двигался, мощная волна распространялась повсюду.

Бах-!

Это был мастерский навык скрытого класса, навык, который был будто создан специально для Ю Шина.

И причина такой силы была не в разрушительной мощи, которой обладала эта атака. Скорее это было из-за «связанной атаки» — специального эффекта.

Эффект от этой связи был примерно таким.

Связанная Атака:

— Если пользователь успешно нанес урон противнику с помощью всплеска, он может немедленно активировать боевой навык, игнорируя время перезарядки.

(Время перезарядки: 80 секунд)

— пользователь может активировать навык в течение 0,5 секунды после попадания в цель.

— если цель поражена всплеском, время перезарядки будет сброшено.

В момент матча специальный эффект «связанная атака» означал, что навыки могут быть сброшены независимо от времени перезарядки, а также независимо от уровня навыка.

И если ему удавалось непрерывно касаться цели, то пользователь сможет использовать активный навык бесконечно.

Но, если он не смог этого сделать–с временем перезарядки почти 80 секунд, связь будет отключена.

Но кто такой Ю Шин?

Ю Шин был человеком с прекрасным контролем, он был одним из лучших во всём Кайлране.

И так же, как и репутация, связь Ю Шина была достойна похвалы.

[Мастер гильдии Фулиус «Ю Шин» нанес смертельный урон рыцарям смерти и воину смерти нежити.]

[Жизненная сила «воина смерти» уменьшена на 269890.]

[«Рыцарь смерти» уничтожен.]

Увидев всплывающие системные сообщения, Хуни нахмурился.

–Неужели у этого парня нет времени перезарядки умений? Как он ухитряется сохранять свой навык постоянно?

Ян и Хуни пересеклись с тремя врагами, включая Ю Шина, и они были сбиты с толку.

Они предполагали, что это будет не так уж трудно, но ситуация оказалась совсем не такой, как они себе представляли.

В то время как Хуни решил использовать нежить на двух мужчинах для задержки, Ян должен был убить другого, но нежить умирала довольно быстро, и ситуация принимала радикальный оборот.

И самой большой причиной для этого был Ю Шин и его «связанные атаки».

Дальние атаки Яна блокировались специальным щитом Ю Шина, что не давало стрелам даже дойти до него.

Ян оглянулся, чтобы понять и проанализировать схему атаки Ю Шина.

— В этом умении что-то есть.

Боевой класс был скрытым классом, которым владел Ю Шин.

Поэтому в сообществе было не так уж много информации о его уроне или связанных с ним атаках.

Это были догадки обычных пользователей.

Однако, продолжая бороться со все еще неповрежденным боевым навыком, Ян смог понять, как он работает.

— Этот парень. При использовании любого навыка он помещает эту волну прямо между ними. Тогда это значит…

Глаза Яна ярко заблестели.

Чтобы понять навык и схему, казалось, что лучше всего было бы ударить его прямо.

[Вы убрали предмет «гнев Оливера».]

[Вы экипировали предмет «коренной зуб дракона».]

— Я не хочу использовать это копье, потому что оно не усиленно должным образом.

Ян, сменивший оружие, быстро подбежал в авангард к нежити.

–Хуни, дай мне немного времени, позаботившись вон о тех рыцарях.

— Ок, Хен!

Хуни, который примерно понял, что пытается сделать Ян, без колебаний повернулся, чтобы разобраться с двумя рыцарями.

И было очевидно, что если нежить пойдет дальше, то они умрут от рук Ю Шина, так ничего и не добившись.

Когда противник изменился, Ю Шин улыбнулся и заговорил,

–Тебе не следовало выходить. Но я давно хотел битвы с тобой.

–Со мной?

Ян был сбит с толку тем, что услышал, А Ю Шин кивнул и ответил:

— Ну да. Вы один из немногих людей, которых я признаю компетентными.

Говоря это, Ю Шин сжал кулаки.

Увидев это, даже Ян начал улыбаться.

— Я так хорош?

Ян начал интересоваться Ю Шином.

Поначалу Ян думал, что он просто еще один раздражающий нарушитель в его хорошо разыгранном плане.

Это было весело, чтобы сметать врагов с подавляющей силой, но сражаться с противником, у которого был отличный контроль, было совсем другое дело.

А если кто-то гордился контролем, как Ян, то веселье было еще больше.

Ю Шин первым двинулся к Яну.

— Значит, ты собираешься использовать свое копье, которое сразило Асмодианцев?!

Из кулака Ю Шина распространялась Голубая волна.

Ян прервал волну своим копьем и начал делать контратаки.

В копьё Яна было вложено гигантское желание победить превышающее таковое у Ю Шина.

Тем не менее, Ю Шин спокойно избегал входящих атак и целился в противоположную сторону от атак Яна.

Ян опустил копье на пол и тут же был вынужден отскочить от атаки Ю Шина.

Это была сцена битвы, которую можно было увидеть в кино.

Хуни не мог видеть его, поскольку имел дело с двумя рыцарями, пять хрустальных сфер над лестницей были единственными, кто мог видеть то.

Многие игровые каналы и личные станции следовали за Яном.

А это означало, что было много людей, которым было интересно наблюдать за сражением Яна.

И чаты снова начали взрываться.

–Что? Что только что произошло?

— Ян остановил кулак Ю Шина… и тут же использовал контратаку?

— И после этого Ян отскочил на несколько шагов назад.

— С ума сойти. Неужели я не могу увидеть его снова? Почему я не могу этого понять, хотя и видел?

— Вах… Я просто пускала слюни, видя это. Может быть, они практиковались в этих вещах, прежде чем смогли выполнить их в бою?

— Лол, я согласен, что это было сюрреалистично. Я не думаю, что у кого-то может быть такой контроль над руками и разумом, верно?

Скорость общения возросла, и битва между Яном и Ю Шином стала более интенсивной.

Навыки Ю Шина начали пробиваться к Яну.

В результате Ян начал получать все больше и больше повреждений.

Он пытался избежать или защититься от атаки, но даже при том, что он сумел защитится от всего, это все еще наносило достаточно урона.

Ян ничего не мог поделать, только хмуриться.

— Постоянно получая такие повреждения, я окажусь в невыгодном положении…

Честно говоря, этот матч был действительно невыгодным для Яна.

Во-первых, Ян — призыватель, который обычно имеет слабые физические боевые навыки, в то время как класс воинов был сильным классом с отличным боем один на один.

Если бы с Яном были его фамильяры, это был бы совершенно другой персонаж, но Ян был совсем один возле лестницы.

Что заставляло Яна волноваться, выдержит ли он еще удары или нет.

Мне следует воспользоваться волей воина Селамуса?

Используя волю воина Селамуса, он мог преодолеть различия между двумя классами.

Все боевые способности будут увеличены на 40% в течение следующих 20 минут, и статистика может немного дополнить битву один на один.

Кроме того, уровень мастерства увеличивается на 15 уровней, так что шансы должны были увеличиться.

Однако по мере того, как навык продолжался, все остальные навыки были запечатаны, что было самой невыгодной частью.

Пока воля воина Селамуса была в действии, а фамильяр находился в кризисе, Ян не смог бы отозвать его.

Но беспокойство Яна длилось недолго.

Это было потому, что Ю Шин ударил его в плечо.

[Мастер гильдии Фулиус Ю Шин причинил вам катастрофический ущерб.]

[Жизненная сила уменьшена на 178709.]

Ян отступил и удивленно посмотрел на Ю Шина, что заставило его улыбнуться.

— Ян, я знаю, что ты сильный … но не слишком ли ты напрягаешься, пытаясь завоевать меня без своих фамильяров?

Ян просто успокоился и ответил Ю Шину:

— Я это признаю. Это, конечно, будет трудно.

Ю Шин медленно двинулся к Яну.

— Я бы понял, если бы ты остался там с фамильярами… но я никогда не ожидал, что ты пойдешь этим путем.

Эти двое становились все ближе друг к другу.

Ян в конце концов активировал «волю воина Селамуса».

[‘Воля воина Селамуса была активирована.]

[Все боевые способности увеличились на 40%.]

[Все небоевые способности связанные ловкостью увеличатся на 1728.](п.п. тут честно вообще не понял.) (п.р я буду писать связанные)

[Уровень владения всеми видами оружия повышен на 15 уровней.]

[Использование всех активных навыков было запечатано.]

С мгновенным резонирующим звуком вокруг Яна загорелся золотой свет.

А Ю Шин смотрел на происходящее перед собой широко раскрытыми глазами.

— Нет никакого смысла поднимать шум из-за этого!

В то время как Ю Шин бросился к Яну, Ян чувствовал себя гораздо легче, чем раньше.

Более того, он смог выяснить, что Ю Шин использует навык связи в бою.

— Мне просто нужно избежать всплеска!

Это было не полностью, но разница в классах могла быть заполнена волей воина Селама.

Теперь недостаток боевых навыков был преодолен контрольными различиями.

Умение-воля воина Селамуса была создана для преодоления таких различий.

Когда копье Яна соприкоснулось с костяшками пальцев Ю Шина, раздался сильный звук.

И Ян, подтверждая синий свет, который сформировался в левой руке Юшина, быстро повернул талию и повернул тело.

Волна могла буквально разорвать пространство.

Но звука, который обычно доносился, не было.

И все потому, что Ян сумел умопомрачительно уклониться от атаки ю Шина.

Ю Шин моргнул.

Это было потому, что он не ожидал, что кто-то будет двигаться с такой бдительностью в течение короткого промежутка.

— Какой призыватель обладает такой ловкостью?

Сбитый с толку Ю Шин убрал кулак, но Ян не двинулся.

Используя силу, созданную раскачиванием его тела, Ян ударил копьем в шею Ю Шина.

[Пользователь Ю Шин получил катастрофические повреждения.]

[Жизненная сила Ю Шин уменьшена на 64579.]

Ян нахмурился, глядя на появившееся сообщение.

Ах, черт возьми, это было бы в десять раз хуже, если бы у меня был даже прежний «Суд Короля Духов»!

Оружие Яна было одним из тех, с помощью которого он смог пережить 2 волны от Ю Шина. (п.п. тут тоже как не переводи получается дичь, оставлю так) (п.р я попытался исправить)

По сравнению с предыдущим «судом короля духов», уровень атаки был, почти вдвое ниже.

Тем не менее, это была действительно беспомощная ситуация, но он мог нанести большой ущерб в нынешней ситуации.

Это было потому, что после удара в шею тело Ю Шина пошатнулось.

[Пользователь Ю Шин получил катастрофические повреждения.]

[Жизненная сила Ю Шин была уменьшена на 59775.]

[Жизненная сила Ю Шин была уменьшена на 71511.]

Яну удалось успешно нанести три — четыре удара.

Однако показатель жизненной силы Ю Шина снизился не более чем на 10%.

Боевой класс обладал лучшими танковыми способностями, а лучший пользователь Ю Шин имел жизненную силу более 2 миллионов.

— Но он должен быть уничтожен, если это оружие для уничтожения планет.

Ян хмыкнул, глядя на копье.

Ю Шин, который пришел в себя, смотрел с яростью в глазах.

«Ну… связь навыков была прервана.»

Повернув шею в обе стороны, Ю Шин заговорил:

— Шутка затянулась надолго.

В то же самое время, когда он закончил говорить, синий свет засиял вокруг Ю Шина.

Это был один из лучших само-баффов класса воинов, навык, называемый «Великий Воин».

Увидев это, Ян успокоился и глубоко вздохнул.

До того момента, как был активирован навык Великого Воина, даже одно неверное движение принесло бы много урона или смерти.

Прямо сейчас,

Сообщение, о котором Ян никогда не думал, вспыхнуло у него перед глазами.

[Все пункты опыта, необходимые для повышения уровня, были выполнены.]

[Уровень поднялся. Вы стали 300 уровня.]

[Вы первый, кто достиг уровня 300.]

[Слава увеличилась на 500 000.]

[Владелец «башни Призывателя» Вагнер ищет тебя.]

Сообщения, которые не приходили, когда достигали 100 или 200, приходили теперь.

Было ясно, что причина этих посланий и наград заключалась в том, что он был первым.

Но смотреть было не на что, глаза Яна были прикованы к цифре 300.

Рот Яна пополз вверх.

— Настал момент, Икс. (п.р я хз что это значит)

После системных сообщений, которые увидел Ян, было еще несколько строк.

[Вы сняли «Коренной зуб Дракона».]

[Вы одели предмет «Суд Короля Духов».]

Появилось настоящее «оружие уничтожения планет».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361. Суд Короля Духов (часть 2)**

— В чем дело? Оружие Яна изменило свой внешний вид?

— Да, конечно. Это копье просто великолепно. Я никогда не видел его в других видео Яна, это первый раз, когда я это вижу, я думаю?

— Ого!.. Давай угадаем. Если кто-то получит удар копьем, то они будут ошеломлены?

Окна чата взрывались.

Ну, это было определенно все из-за оружия, которое было в руках Яна.

Оружие класса мифа, усиленное массовое уничтожение 4-го трансцендентального копья.

У него был визуальный внешний вид, который заставил бы человека, видящего его, чувствовать давление.

И Ю Шин, который на мгновение заколебался, пришел в себя и спросил:,

— Что? Вы планируете построить храм, придя сюда?

Это была словесная атака со стороны Ю Шина. (п.п. Хз что тут имеется в виду возможно корейская мифология или что-то подобное. Англ: «What? Are you planning on building a temple by coming into here?») (п.р: я тоже хз что это значит)

Ян, однако, усмехнулся над этим.

–Заманчиво. Но я не просто какой-то другой призыватель, у которого нет своего фамильяра с собой.

Ю Шин, который только что услышал слова Яна, покраснел.

Но он не позволил этому чувству овладеть своей головой.

В словах Яна не было ничего плохого.

И Ю Шин не был вспыльчивым.

— Ху-ху, твои слова не ошибочны. Я никогда не думал, что буду бороться с призывателем без его питомцев.

Ю Шин все еще крепко сжимал кулаки, медленно приближаясь к Яну.

— Но, несмотря на то, что ты был силен, я никогда не думал, что мне чего-то не хватает даже на одну секунду.

В этот самый момент глаза Яна и Ю Шина встретились.

— Неужели это так? Но тебе придется умереть здесь! Это был шанс, который мне дали, чтобы убить тебя здесь!

Произнеся эти слова, Ю Шин спрыгнул с земли.

И тело Яна отреагировало соответственно.

Синие огни, исходившие из кулаков Ю Шина, и золотая аура от копья Яна столкнулись в воздухе.

И было трудно понять, что происходит между этими двумя, это была жестокая борьба.

Но это была драка.

С ревом оба оружия коснулись друг друга, и их отталкивающая сила заставила их отступить назад.

И Ю Шин был взволнован.

— Что, что это было? Как это копьё умудряется выдавать такой урон?

Хотя Ю Шин и не позволил напасть на себя должным образом.

Но всего лишь небольшой порез привел к потере тысяч очков жизненной силы.

А это означало, что он находился на уровне, который не имел особого смысла.

— Может быть, у странного копья есть несколько вариантов атаки?

Взгляд Ю Шина не был взволнованным, он был далек от этого–это было удивление.

У Яна с другой стороны было много странных эмоций.

Это было потому, что Суд Короля Духов был намного лучше, чем он себе представлял.

Ян посмотрел на Хуни, который боролся с двумя рыцарями, и снова побежал к Ю шину.

— У меня не так много времени, давай сделаем это быстро.

— Прекрасно, будь высокомерен!

Они вдвоем начали драться.

И Ян теперь использовал самую высокую свою концентрацию.

Это было потому, что он хотел использовать все монстроподобные характеристики, которые есть у Суда Короля Духов.

Копье и кулаки метнулись к другому.

Но по мере того, как концентрация Ю Шин немного уменьшилась, копье прошло через его бедро.

[Мастер гильдии Фулиус Ю Шин получил катастрофические повреждения.]

[Жизненная сила Ю Шина была снижена на 474579.]

Всего за одну атаку Ю Шин потерял 20% своей жизненной силы!

Но это был еще не конец.

[Удалось нанести критический урон!]

[Уникальная способность «Суда Короля Духов» «ответ» была активирована.]

[«Ответ» резонирует с фамильяром «Халли».]

[Уникальная способность Халли, «страж ветра», была активирована.]

[В течение следующих двух минут ловкость будет увеличена.]

Из-за уникального навыка Суда Короля Духов — «ответ», самый сильный бафф-навык Халли, «страж ветра» был активирован.

Увеличение характеристик было намного меньше, чем у Халли, когда он активировался.

«Боевые способности» получаемые от навыка «Страж ветра» не увеличивались из-за характеристик снаряжения.

У Яна был более высокий уровень, чем у Халли, за исключением бонусных характеристик копья, боевая способность всего тела была довольно низкой.

Но даже в таком состоянии тысячи очков ловкости увеличились, и скорость движения Яна удвоилась.

Ю Шину было трудно приспособиться к внезапному увеличению темпа движений.

— Э-э…!

С белым светом вокруг его тела, Ян следил за движениями Ю Шин.

И вдруг кулаки Ю Шина поднялись в воздух, чтобы атаковать.

[Успешно избежал нападения со стороны трансцендентности «Суда Короля Духов»]

И в следующее же мгновение мощный электрический ток, казалось, проник в тело Ю Шина.

[Мастер гильдии Фулиус Ю Шин пострадал от повреждений 197980.]

Все жизненные силы Яна были восстановлены.

[Жизненная сила Яна восстановилась до 179809.]

И…

На этом все и закончилось.

Ян, который держался за копье для контратаки, переместил копье назад и с силой толкнул его.

[Мастер гильдии Фулиус Ю Шин получил катастрофические повреждения.]

[Жизненная сила игрока Ю Шин была уменьшена на 619895.]

[Суд короля духов, уникальная способность «Суд молний»была активирована.]

[Мастер Гильдии Фулиус Ю Шин пострадал от повреждения молнией 921511.]

Прежде чем он успел среагировать, молния Яна упала на землю.

И с этим последовало гигантское последовательное повреждение, и тело Ю Шина почернело.

[Ты успешно расправился с мастером Гильдии Фулиус Ю Шином.]

[Слава была увеличена на 50 000.]

Перед глазами Яна возникли системные сообщения.

А для пользователей в поле появились дополнительные системные сообщения.

[Мастер Гильдии Фулиус был убит.]

[Боевой дух Гильдии Фулиус был снижен на 20.]

[Боевой дух Гильдии Лотоса увеличен на 20.]

И с этим началось настоящее побоище.

\*\*\*

«На Джи-чан» (п.п. в каждой главе анлейта по новому пишут не понимаю девушка или парень.), наблюдавшая за битвой Яна, смотрела на монитор с суровым выражением.

Звук съедаемых чипсов был единственным, что можно было услышать, она, казалось, забыла обо всем остальном.

–Что, что… только что произошло?

На Джи-тян не занимала высокого поста, но она все еще был ключом к пониманию вещей в команде планирования.

Это было сказано потому, что он лучше всех разбирался в боевых системах Кайлрана.

Помимо того, что он был поклонником Яна, он знал обо всех навыках и способностях, которыми обладал Ян.

Что-то на мгновение показалось ему жуком, и ситуация была просто слишком трудной для понимания.

— А что случилось с этим боевым монстром 200-го уровня?»

Когда На Джи-тян была в таком состоянии, все окна чата реагировали одинаково.

— Что?! Если кто-то является членом LoveYan, то, пожалуйста, объясните, что только что произошло. Молния только что упала на Ю Шина?

— Хм, это было просто трудно увидеть. Что, черт возьми, это было? Не слишком ли много, даже если это был Ян? Я не могу понять, почему он вдруг решил напасть на Ю Шина и уложить его одним ударом. Всего один удар?

— Ян исчез на пять месяцев. Это, вероятно, навык, который еще не был раскрыт, но я думаю, что это атака с некоторым шансом на успех, милые.

Прокрутка чата, который, казалось, не заканчивался.

На Джи-тян три-четыре раза просмотрела видео боя и начала записывать их ручкой.

Его бы попросили сделать то же самое в компании, поэтому он решил проанализировать это сразу.

— Но… знал ли он заранее, что сработает навык «Ответ»? Как он отреагировал на прямую атаку и просто втек в бой?

Что больше всего удивило На Джи-тян, так это то, что Ян смог немедленно отреагировать на бафф «Страж ветра», когда это была мгновенно вызванная реакция.

Если бы это было для обычного использования, то когда случайный навык срабатывает в бою, они были бы взволнованы.

В частности, когда использовались такие навыки, как баффы «Страж ветра», взятие внезапного контроля могло привести к потере равновесия у пользователя.

Но Ян, почему-то несколько растерявшись, сразу же приноровился к темпу и направился прямо к Ю шину.

— Это был необъяснимый уровень животного чувства, его скорость реакции была хорошей, -Пробормотала на Джи-тян с отсутствующим выражением лица.

— 10% шанс для упавшей молнии, но даже если этого не произошло… Ю Шин был обречен на смерть.

Это правда, что он умер из-за необычайных повреждений, нанесенных молнией, но даже если бы этого не произошло, еще два-три удара Яна сделали бы это.

Это было потому, что Ю Шин полностью сдался.

И с этими двумя ударами Ю Шин понял, что умрет.

С величайшей концентрацией На Джи-тян посмотрел на экран еще 10 раз, нервно двигая мышкой.

— Ах, это неправильно. Что я делаю, пока идет прямая трансляция?!»

Ян, покончивший с Ю Шином, немедленно двинулся к Хуни, который все еще боролся с ними.

Два рыцаря, с которыми имел дело Хуни, были игроками высокого ранга.

И их битву нельзя было пропустить, но из-за сумасшедшего выступления Яна он должен был пропустить это выступление и многое другое.

На Джи-Чан еще раз прокрутил видео в реальном времени.

Но единственное, что было на экране–это скорее мертвые черные тела всех троих.

\*\*\*

Между тем.

Ян и Хуни, разделавшись с тремя из них, быстро спустились по лестнице.

А перед ними сражались силы гильдий лотоса и Фуллиоса.

— Хуни, позови Харгаса!

— Ок

По команде Яна Хуни кивнул головой, и черная энергия потекла из его руки.

И черная энергия двинулась к упавшей лошади, которая была на поле боя.

И, как ни странно, упавшая лошадь после этого уже не падала, а висела в воздухе.

Но дело было не в этом.

Лошадь, обтянутая кожей, превратилась в причудливые кости скелета, и на ее спине появились крылья, сделанные из костей.

Это было воспоминание о Харгасе, знаменитом коне из подземного мира.

Это Харгас!

— Высокоуровневый магический призыв!

— Найди его! Где же он?!

Естественно, Харгас был нежитью, лишенной боевой мощи.

Не только без боевых способностей, но и не мог справиться ни с одним боем сам.

Тем не менее, Харгас все еще был угрозой, поскольку это было домашнее животное, которое отлично сочеталось с рыцарями смерти.

Харгас-это питомец, который увеличивает боевые способности обитателя на 50%, в частности, он имеет синергию с рыцарем смерти–высшим вызовом чернокнижника.

Игроки Фулиуса думали, что Рыцари Смерти скоро появятся, но они снова ошиблись.

Хуни немедленно вызвал Баллама, легендарного рыцаря смерти.

Но их было еще несколько.

— Темный Отзыв!

Наряду со всем, что было вызвано с помощью навыка, был еще один Харгас.

И вдобавок ко всему, призыватель с копьем, излучающим золотой свет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362. Суд Короля Духов (часть 3)**

У Харгаса были крылья, но он не мог летать.

Значит, крылья были только для вида?

Нет, это тоже не было целью.

Харгас–его первая уникальная способность была напрямую связана с крыльями.

Первой уникальной способностью Харгаса было ‘нисхождение’.

Способность расправлять крылья и медленно спускаться при прыжках с высокого места была специальным навыком.

Когда происходит раскрытие крыльев, Харгас и пассажир переходят в состояние « неуязвимости» на 0,5 секунды.

А это означало, что хорошо управляющие персонажем воины смогут использовать способность «нисхождения» Харгаса в своих интересах.

Подвергаясь мощной атаке, они могли воспользоваться преимуществом неуязвимости в 0,5 секунды, чтобы нанести урон.

Однако, чтобы активировать способность «спускаться», Харгас должен быть всеми четырьмя ногами оторван от Земли, что затрудняло его использование.

Именно поэтому в высших гильдиях считалось, что каст может дать им представление о том, насколько хороши были навыки колдуна.

И Ян собирался использовать способность «спускаться» с 200% своих способностей на поле боя.

— Это Ян!

— Не подходите слишком близко, это дальняя атака! Если вас ударили, потому что вы были рядом, то игра окончена!

В центре лагеря стояли сотни солдат фулиуса.

Ян, попав на Харгаса, перебил всех, кто стоял у него на пути.

Каждый раз, когда Ян взмахивал копьем, вспыхивал золотой электрический ток, и силы Фулиуса падали, как соломинки.

[Гильдия Фулиус игрок «серебряный рыцарь» получил серьезные повреждения.]

[Жизненная сила «Серебряного рыцаря» уменьшилась на 1029895.]

[Была активирована уникальная способность «Суд короля духов», «Суд молнии».]

[Гильдия Фулиус игрок «Серебряный рыцарь» был поражен на 1533221 урона молнией.]

[Гильдия Фулиус игрок «Передовой Копейщик» был поражен на 870980 урона молнией.]

[Гильдия Фулиус игрок «Передовой Копейщик» был поражен на 728452 урона молнией.]

[Гильдии Фулиус игрок «синее перо» получил 598090 урона от молнии.]

Уникальная способность Суда Короля Духов, «Суд молнии», использовалась на поле боя против многочисленных врагов.

Обычно было нелегко вызвать эту способность в бою один на один, так как вероятность попадания в цель составляла около 10%, но это была другая ситуация в битве против нескольких врагов.

Срабатывающий «Суд молний», который имеет вероятность успешного попадания 10% при падении молнии, может нанести широкий урон всем врагам в радиусе 5 метров.

Это означает, что если в радиусе 5 метров находилось несколько тел противника, то каждый раз, когда они попадали в цель, существовала 10% — ная вероятность того, что следом будет ещё одна молния.

Чем плотнее строй враг, тем больше вероятность того, что пользователь активирует молнию.

Таким образом, в ситуации, когда он был окружен сотнями солдат, молнии падало на них дюжины раз.

–Что делают волшебники? Создайте анти-молниеносное поле!

Молнии Яна лились повсюду, как будто шел дождь.

Все силы Фулиуса, находившиеся рядом с Яном, упали на землю.

Все солдаты с уровнем ниже 200 и рыцари, которые имели жизненную силу от 150 000 до 200 000, были уничтожены.

Офицеры Фулиуса, которые смотрели на это зрелище, были ошеломлены.

— Нет, он даже не маг…

Уровень мастерства, который показал Ян, был похож на магические заклинания, которые произносили высокопоставленные волшебники.

И даже если волшебник был в топ-10, не было никакой гарантии, что они могут обладать такой разрушительной силой, которую демонстрировал Ян.

Но Ян не был волшебником.

И он не использовал никаких навыков, это была сцена, которая была создана из-за пассивной способности его оружия.

Все это было из-за милости Абсолюта.

Предводитель армии Фулиуса, приходя в себя, начал отдавать приказы.

— Я же говорил тебе не подходить близко! Атакуйте издалека!

С этими приказами в сторону Яна полетели атаки магов и лучников.

Но у Яна не было никаких мыслей о том, чтобы оставаться неподвижным и получать удары от этих входящих атак.

Ян слегка ударил Харгаса в живот, с этим толчком он начал двигаться в очень быстром темпе.

Харгас одним прыжком переместился на два-три метра, а затем начал буйствовать.

Ян контролировал Харгаса и следил за тем, чтобы ни один снаряд не мог достичь их пути, и когда он не мог избежать навыков большой площади, он использовал его способность «спускаться», чтобы растворить урон.

Можно сказать, что это был божественный контроль.

— Я уже давно наблюдаю за жизненной силой Яна.

— И я тоже.

— А почему жизненная сила не меняется?

— Почему я ничего не знаю, жизненные силы должны истощиться. Есть ли причина терять жизненные силы, когда ему удается избежать атак?

— Нет, это может быть потому, что я не видел его ясно, но мне кажется, я видел, как его ударили в ответ?

— Ах, это из-за уникальной способности Харгаса «спускаться», если ее использовать, то пользователь неуязвим на 0,5 секунды.

— О… «спуск» — это что-то вроде навыка мошенничества?

— Лол, я впервые вижу, чтобы кто-то так использовал « спуск».

— Я тоже. Какой-то сумасшедший волшебник добрался до середины поля боя, лол.

— Я совсем недавно узнал, что уровень навыка вызова Харгаса должен быть около 230, что «спуск» вселяет в меня страх. Это срабатывает только тогда, когда он был в воздухе–чтобы использовать его, он должен быть в воздухе, сразу.

— Я мало что знаю о колдуне, который вызвал его, но, судя по тому, что ты говоришь, ему просто нужно прыгнуть, чтобы активировать его, и уйти, когда он приземлится?

— Лол, его можно использовать один раз для каждого прыжка, так что использовать его таким образом немного сложно.

— Ребята, я собираюсь попрактиковаться в « спуске» Хе-хе.

— ЛОЛ, я не думаю, что этого можно достичь практикой… но, ребята, как Ян контролирует Харгаса? Из того, что я знаю, Ян не может вызвать Харгаса. А Ян даже не колдун. Как он управляет Харгасом?

— Это мировое сообщение, которое пришло из класса слияния? Из-за этого.

— Хм, это то, о чем все догадываются.

Насколько можно было судить по разговорам в чате–жизненная сила Яна была стабильно 100%.

Но было несколько недоразумений со стороны пользователей сети.

И это при том, что Ян не избежал всех атак, которые шли ему навстречу.

Атаки, которые приходили, неизбежно приходили много раз, но вариант превосходства суда короля духов восстанавливал жизненную силу.

Однако проверить такие детали в видео было трудно, и пользователи Сети были гораздо более восторжены божественным контролем Яна.

Никто не мог удержаться от того, чтобы не увидеть изображения Яна посреди поля боя, избегающего всех атак.

И как только Ян начал двигаться, члены Гильдии Фулиус начали падать.

В то время как вся огневая мощь была сосредоточена на Яне, замок Лотоса овладел замком Фулиус.

И к тому времени Северо-Западная сторона потеряла равновесие.

Истерн уже рухнул, и прошлое повторилось.

— Ух ты!..! Западные ворота тоже снесены!

— Теперь пришло время взять все под свой контроль! Давайте избавимся от них!

Войска Гильдии Лотоса без особого труда разрушили Западные ворота, и замок был полностью разрушен.

Лагерь Фулиус полностью утратил то преимущество, которое у них было.

Тем временем, основываясь на информации, которую дал Кака, Ян сумел убрать одного из флагманских лидеров Гильдии Фулиус.

Их не хватало.

Никто не смог остановить Яна, который был на Харгасусе после того, как ему удалось убить Ю Шина, элиту Гильдии Фулиус.

И титульный лист «войны гильдий» был свидетелем появления сценария тильта.

Это было системное окно, которое было общим для всех хрустальных шаров, которые отображали сообщения не только для пользователей, но и для пользователей которые смотрят эфир.

[Прошло уже больше часа с тех пор, как началась война гильдий.]

[Объявление статуса войны гильдий.]

Статус войны гильдий (Лотос vs Фуллиус) —

Название Усадьбы: Сергус

Классификация Поместий: Герцогство

Атакующая Гильдия: Лотос

Обороняющаяся Гильдия: Фуллиус

Коэффициент внешней занятости: 97,55%

Уровень сопротивления оккупации: 66,25%

Информация о силе гильдии (выживание/ участие)

— Гильдия Лотоса

Пользователь: 159/205

NPC: 275/423

Индекс текущей мощности — 1548620

— Гильдия Фулиус

Пользователь: 72/257

NPC: 105/ 395

Индекс текущей мощности — 654852

Текущая ожидаемая ставка выигрыша

Лотос : Фуллиус

95,75% : 4,25%

Толпа, проверяющая сообщения в окнах, пришла в восторг.

Особенно лагерь «поддержки» стороны Лотоса кричал с облегчением.

— Ух ты!.. Лотос! С ума сойти!

— Ян Бог! Я люблю тебя!

— Ураа! Лотос! 8 победных серий! Выиграй 12 подряд!

— Я пропустила сегодня урок… Это было так приятно!

— Сегодня это была достойная игра, но я не смогу получить стипендию от своего школьного Яна Хена!

Гильдия Фулиус проиграла Гильдии Лотоса всего за час.

И менее чем через 10 минут после того, как возникла ситуация войны гильдий, флаг Гильдии Фулиус, которая, как известно, была самой сильной, был снят.

И в этой позе были выставлены флаги Гильдии лотоса, флаги, на которых было вышито изображение Пина, развевались.

[Уровень сопротивления поместья Сергус поднялся до 100%.]

[Все войска Гильдии Фулиус уничтожены.]

[Война гильдий закончится в (01:09:47)]

[Гильдия Лотоса победила.]

[С этого самого момента поместьем Сергус будет управлять Гильдия Лотос.]

[Со следующей недели поместье Сергус перейдет в неприкосновенное состояние.]

Учитывая среднее время работы около 4 часов, это был ошеломляющий результат.

Восьмая война Гильдии лотоса закончилась чистой победой.

–Хм, действительно.

Чхве Ю Шин, наблюдавший за трансляцией по телевизору, вздохнул и выключил телевизор.

Его игровое удостоверение Кайлрана было «Ю Шин».

Он выбыл из игры из-за Яна и, выйдя из капсулы, заглянул на страницу войны.

И как раз тогда, подавляющая победа Гильдии лотоса–переход гильдии закончился, и у него больше не было причин смотреть телевизор.

— Это Золотое копье в его руках… это уже кое-что.

Он вспомнил тот момент, когда 70% жизненной силы исчезло с одного удара–от одной мысли об этом по спине пробегал холодок.

Это был шокирующий инцидент для Ю Шина, если бы не это, он не проиграл бы в матче один на один с Яном.

Но, он не имел ничего плохого для Яна и его игры.

Он был достаточно счастлив, чтобы бросить ему вызов снова с его навыками боевого искусства и методами ближнего боя.

В голове Ю Шина вертелась только одна мысль.

— Еще раз, я снова хочу драться!

\*\*\*

Скорее, это была его просьба.

Он просто хотел поссориться с Яном.

И он не думал о том, что победит, даже будучи пронзенным копьем.

Это было просто стремление сразиться с сильным человеком.

Когда все подумали, что сила Яна застопорилась, он неожиданно вырос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363. Снова (часть 1)**

Янг-Хун и Семи были друзьями с детства.

Хотя это и не было намеренно, начиная с младших классов средней школы, они ходили в одну и ту же среднюю школу и университет, это была дружба, которая крепла уже десять лет.

И между ними было не так уж много различий, даже если они были разного пола, все это благодаря общему интересу к «игре».

Эти двое были известны как любители дичи.

В зале лорда владения Пиро:

Семи заметившая издали идущего Янг-Хуна, покачала головой.

— Да, а ты не можешь приехать сюда побыстрее? Я попросила тебя поесть риса и прийти сюда, ты что как в воду канул?

— Ха, это достаточно быстро, ты ешь рис за 10 минут?

— Какие 10 минут? Я могу поесть всего за 5 минут.

— Просто спросил, не обращай внимания…

Семи была закоренелой девушкой — геймером. Для нее Кайлран был самым главным в ее жизни.

Любовь семи к Кайлрану перешла на более высокий уровень, поскольку ее занятия были связаны с виртуальной реальностью.

Семи схватила Янг-Хуна за руки и потащил.

— Ах, шевили булками и становись в очередь. Перед тобой уже полпа народу.

— Да? Перед башней Тёмного Призывателя?

Причина, по которой они вдвоем пришли в поместье Пиро, не так уж сильно отличалась.

Сегодня был день, когда «Башня Темного Призывателя» была наконец построена.

А место, где будет построена первая башня, — это поместье Пиро.

Они оба начали быстро двигаться, и перед Янг-Ху всплыли системные сообщения.

Тринг —

[Пользователь Семи пригласил вас в команду.]

[Вы успешно вступили в команду. Нынешние члены: Семи (Ур. 229), Зероджун (Ур. 235).]

Согласно уведомлению, размещенному на официальном сайте Кайлрана, некромант и призыватель должны находиться в команде, чтобы иметь возможность перейти в класс слияния «темный Призыватель». (П.П.: отныне класс «колдун»будет заменён на класс «некромант» с моей лёгкой руки. Редактор, если увидишь «колдуна» меняй на «некроманта».)

Итак, Семи подала приглашение в команду, и Янг-Хун принял ее, не проронив ни слова.

Они вдвоем стояли позади еще нескольких и ждали, когда башня будет достроена.

Полу открыла рот от предвкушения.

— После изучения класса слияния ты должен вызвать Харгаса. Хе-хе!

Зероджун улыбнулся и ответил:

— Что, тоже хочешь быть неуязвимой управляя «спуском»?

Семи энергично закивала головой.

— Ну конечно! Как и Ян, даже я хочу бить монстров, используя копье!

— Что за история, копье, а? Забудь о Харгасе и сначала научитесь управлять своими питомцами. Это немного слишком….

На снисходительные слова Янг-Хуна, Семи возразила:

— Я не такая, как ты! Я королева контроля!

— Удачи….

— Смотри внимательно. Как только я получу класс слияния, я повышу уровень своего персонажа до 250!

— Ох, я тебя умоляю…

— Как только я доберусь до уровня 250, я сразу же подам заявку на членство в Гильдии лотоса. Хехет!

Янг-Хун, который слушал слова Семи, покачал головой, говоря:

— Ху-ху, Ян погубил многих людей,для достижения подобного уровня…

Хотя он просто смеялся, Янг-Хун был просто раздражен Семи.

Ян и Хуни, первый дуэт класса слияния, были действительно великолепны.

— Мне бы очень не хотелось, чтобы она попала в «Лотус».

Пока они вдвоем соперничали.

С неба сверху спустилась зеленая энергия и начала закручиваться возле здания башни.

Мировое сообщение появилось перед всеми пользователями, которые играли в Кайлран.

[Во владении Пиро Центрального континента завершена первая «Башня Темного Призывателя».]

[Информация об объекте «Башня Темного Призывателя» будет передана.]

Темный Призыватель Башня–

Классификация: Башня

Местонахождение: Поместье Пиро (1782, 897)

Менеджер: Роберт (NPC)

Уровень Объекта: 1

Условие входа: Призыватель/ Некромант 200 уровня или выше.

Львы Кейда, которые были пойманы в ловушку дьявольщины в течение многих лет, пришли, чтобы найти свободу.

Темный Майкел вышел из своей ловушки, а затем вошел в наш мир, и различные другие темные, следующие за ним, появятся повсюду.

И теперь темный поселился в городе, потому что если Кадеш, который хочет получить власть тьмы, тоже придет сюда!

Это объект, который может преобразовать в класс слияния.

(Доступно только для класса призыватель и некромант.)

Класс слияния; как двойной класс, являются отдельными классом от существующих классов призывателя и некроманта. И не будет мешать другим классам.

После того, как пришло мировое послание.

Более половины людей в очереди начали расходиться.

— Эй, что? Был ли предел уровня?

— Черт возьми, мне это не нравится! Они должны были разместить на официальной домашней странице, что существует ограничение по уровню.

— Ах… это отстой!

Игроки, которые были ниже уровня 200, были не в себе.

Это была катастрофа, так как они не знали о пределе уровня.

Но благодаря этому и Семи, и Ян-Хун улыбались.

— Здорово! Благодаря этому мы можем войти на 20 минут раньше!

Поскольку очередь стала короче, они могли войти в офис гораздо быстрее.

\*\*\*

107-я уровень дьявольщины.

Институт Сервиана.

В углу института сидел на корточках человек и о чем-то сосредоточенно думал.

[С этого момента начнется трансмутация магического зверя.]

[Вы хотите установить легендарного монстра ‘Сякелик’ в качестве основного тела?]

— Установить.

[Вы хотите установить легендарного монстра «Сякелик» в качестве 1-го материала?]

— Установить.

[Вы можете установить дополнительные предметы для зверя.]

Сообщение пришло с окошком инвентаря, и Ян нервными руками поднял магические камни высокого уровня.

— Пожалуйста… Я поставил камни высшего сорта, мне нужно добиться успеха.

И пока он добавлял высокосортный магический камень, пришло еще одно сообщение.

[Вы добавили «магические камни высокого уровня», чтобы увеличить вероятность.]

[Вероятность успеха увеличится на 10%.]

Моллюскообразное лицо Яна сморщилось.

–Как высокий уровень камня повысил вероятность только на 10%?

Ян делал бесконечные попытки создать мифического зверя.

Поскольку не было времени проводить поиски отдельно, в следующие дни, пока все войны не закончились, он решил попробовать алхимию зверя.

А Ян, сумевший освоить эти навыки, находился на 10-м уровне и достиг 50% понимания того, как это работает.

Но теперь начались проблемы.

Отныне, если легендарные материалы монстров не будут использованы, он больше не приобретет мастерства.

Поэтому он попытался использовать легендарного монстра «Сякелик», которого он захватил.

Но он уже трижды потерпел неудачу, так что вполне разумно было предположить, что у него дрожат руки.

Каждый раз, когда ему не удавалось добиться успеха, один легендарный монстр погибал. Так что он взорвал уже три Сайкелика.

У Яна оставалось всего восемь шансов.

[Если вы установили все необходимые для этого материалы, начните процесс.]

Два выбранных предмета взлетели немного высоко над землей, и белый камень в его руке прошел между двумя ингредиентами.

И Ян сложил обе руки, словно молясь.

— Пожалуйста… Боже…»

Ббукбук, сидевший рядом с Яном, открыл рот, полный фрикаделек.

— Мастер, сделай мне подружку, ббук-ббук.»

Это была серьезная просьба от Ббукбука.

Но Ян, который был слишком сосредоточен на том, что происходило перед его глазами, не слышал этого ясно.

Ян потянулся к материалам.

Обе руки потянулись к камню души Сайкелика.

Красный порыв ветра окружил перья Сякелика.

И из промежутков между перьями начал пробиваться белый свет.

И после этого,

Может быть, молитвы Яна, наконец, достигли богов, системные сообщения появились вместе со вспышкой белого света.

[Успешно завершена ‘трансмутация зверя’!]

[Вы увеличили мастерство «трансмутации магического зверя» на 7,5%.]

[Класс: C +]

[Поскольку класс не мог достичь B, ранг монстра не повышается.]

[Родился легендарный монстр «Кикелик».]

[Впервые ты преуспел в легендарной звериной алхимии.]

[Слава возросла на 100 000.]

[Увеличено мастерство «трансмутации магического зверя» еще на 15%.]

Перед глазами Яна появились огромные крылья.

В отличие от Сякелика, у которого был оригинальный Саекаман, Кикелик имел изысканный узор крыльев.

И при этих словах выражение лица Яна стало немного разочарованным.

— Наверное, моя жадность была слишком велика, когда я с самого начала ожидал мифологического зверя.

Из души двух легендарных камней был создан один легендарный монстр, но результат был не совсем плохим.

Мастерство алхимии, которое было застопорено на 50%, поднялось на 22,5% в одно мгновение.

Благодаря этому уровень трансмутации зверя Яна был на уровне 10 с 72,5%.

Конечно, благодаря удачному легендарному творению Яна уровень был поднят на 15%, однако даже 7,5% роста было не мало.

Если бы увеличение на 7,5% можно было сделать еще четыре раза, то Ян смог бы достичь своей конечной цели, максимум 10-го уровня.

И как только он достигнет максимального уровня, он планировал использовать бегемота, Марион Халифу и Балрога, чтобы сделать своего собственного монстра.

Балрог еще не был пойман, и яйцо Бегемота, казалось, вряд ли проснется скоро.

— Возвращаясь к этому, я должен кое о чем подумать.

Ян открыл свою воображаемую часть мозга и позже решил открыть информацию о монстре, которого он только что создал.

Это был легендарный монстр класса, который ему удалось создать впервые, что заставило его захотеть проверить.

Кикелик —

Уровень: 1

Классификация: Монстр (Темный Призыв)

Класс: Легендарный

Личность: Робкая

Не может развиваться

АТК: 17

Защита: 10

Ловкость: 22

Интеллект: 20

Здоровье: 795/795

Уникальная Способность

\* Темный Полет (Пассивный)

В темноте скорость движения увеличивается от 0 до 50% и становится прозрачным на 50-100% (в зависимости от степени темноты).

При уклонении от вражеских атак в темноте он становится неуязвим на 1 секунду.

\* Кровавое перо (время перезарядки 2 минуты)

Перья Кикелика становятся красными в течение 10 секунд, а по истечении этого времени они сдувают сто красных перьев и наносят непредвиденный урон врагам в радиусе 10 м.

(Урон пера пропорционален урону, который получает Кикелик в течение срока действия кровавого пера.)

\* Вихрь Тьмы (время перезарядки 10 минут)

Темный вихрь, созданный Кикеликом, засасывает всех врагов в пределах досягаемости.

Вихрь длится 10 секунд, и каждые 0,1 секунды он наносит 20% урона противнику в пределах досягаемости.

И тот, кто поглощен центром вихря, добавляет 150% урона в секунду.

Это монстр, который родился из-за пользователя «Ян», который использовал трансмутацию зверя.

Внешне он похож на легендарного Сякелика, но клюв и когти гораздо мощнее.

Ян, прочитавший информацию Кикелика, потерял спокойствие.

— Черт возьми! Что это за гадкое дерьмо?!

Способности уровня 1, безусловно, были лучше, чем у его легендарных питомцев в прошлом.

Однако Ян не хотел тратить время и поднимать его с уровня 1.

— Я не уверен, я думаю, что просто заберу материалы для зверя…

Ян, который был в глубоком раздумье некоторое время, решил избавиться от Кикелика.

— Может быть, выставят на аукцион. В конце концов, это легендарный монстр с двумя огромными крыльями, я могу получить 20 миллионов золотых.

На недавнем аукционе было много монстров, которые были представлены Асмодианскими пользователями.

Диапазон цен на них составлял от 10 000 золотых до миллионов золотых!

Однако никто не видел звания героя, так что если бы легендарный ранг появился на аукционе, то 20 миллионов золотых наверняка пришли бы.

Но на следующий день.

Ян не сразу понял, что его предположение было совершенно неверным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364. Снова (часть 2)**

— Студент Цзинсун! Если я найду тебя дремлющим еще раз, независимо от твоей фактической оценки, я поставлю тебе тройку!

В лекционном зале для занятий виртуальной реальностью в Университете Кореи.

Резкий голос резонировал по всему классу.

И Цзинсун, который был в дальнем углу комнаты, кивнул и ответил:,

— Да! Простите!

Хотя у него были другие мысли.

— О… Ставить мне «3» за сон довольно щедро, я ведь могу и дальше спать, правда?

Но он хотел избежать любого конфликта.

Все, что угодно, только не 2, так что 3, безусловно, было лучше для Цзинсуна.

Чувствуя благодарность за внимание профессора, Цзинсун снова закрыл глаза.

Искренность упала на дно, когда он закрыл глаза.

Он мало что мог сделать, он всегда думал о том, чтобы прийти на занятия, чтобы немного поспать.

По ночам он бодрствует и играет в кайлран, а когда встает солнце, он идет в школу как естественный курс и решает спать, пока профессор не решит закончить лекцию или что-то еще.

Например, как алхимия и так далее…

Пока он это делал, девушка смотрела на него с жалким выражением на лице.

А девушка была Хан Семи.

— Ух ты, если старшеклассник так себя чувствует, то зачем он пришел в школу? Пойти и проспать целый семестр?!

Цзинсун сдавал повторный экзамен по «Основам теории игр», который он бросил в первом семестре. Именно по этой причине он учился в том же классе, что и Хан Семи.

И Семи была очень недовольна таким поведением со стороны Цзинсуна.

Не то чтобы она не любила его за то, что он просто спал в классе.

Обычно она не является девушкой с таким характером.

Однако случай с Цзинсуном был особенным.

— Ху, как я оказалась в одной команде с этим старшим?..

Именно из-за ошибки, которую она совершила в начале семестра, ее поместили в одну команду с Цзинсуном.

Вот почему Семи постоянно вздыхала.

— Ну, на сегодня все занятия. Я закончил его на 20 минут раньше, так что группы встречаются и выполняют поставленные задачи.

Напоминание профессора было передано по всему классу гулкими динамиками.

Что заставило Семи задуматься.

— Ты заканчиваешь занятия, как призрак.

И перевела взгляд на то место, где лежал Цзинсун.

Она хотела четко обсудить последнюю тему, которую они должны были сделать, прежде чем он покинет класс.

— Старший! Куда ты собрался?

Цзинсун был взволнован, когда Семи подбежала к нему и поймала.

— Э-э … о?»

— Только не уходи сегодня! Ты уже три раза откладывал работу!

Сказав это, Семи откинулась на спинку стула и посмотрела на Цзинсуна.

— А. почему здесь есть такой командный игрок?

Это было похоже на сердце, которое хотело уйти как можно скорее, чтобы поймать монстра, но проблема была в последнем задании–нужно было дождаться команды, чтобы прийти.

На самом деле Цзинсуна не волновал кредит, который он получил (только хотел закончить школу), но поскольку он был с младшим, он чувствовал, что совесть не отпускает его.

— Ах, да. Разве не осталось трех недель?

И мальчик, сидевший рядом с ним, ответил вместо Семи.

— Да, Хен. Сдача окончательного задания — на следующей-следующей неделе.

В команде Цзинсуна, наряду с Семи, было четверо мальчиков с первого курса.

Полу была лидером команды, она вытащила планшет из сумки и открыла рот, включая его.

— Все знают о проекте конечного продукта, верно?

При этих словах все трое кивнули.

Даже Цзинсун знал, о чем будет заключительный проект.

— Вы должны анализировать ИИ объекта в виртуальной реальности, верно?

На вопрос мальчика Семи кивнула и ответила,

— Правильно. Неважно, какую виртуальную игру вы используете, но вам придется найти источник, который будет идеальным, как Кайлран.»

А Цзинсун просто хотел поскорее вернуться домой.

— Итак, среди монстров NPC выбирает объект с самым сложным рисунком ИИ и анализирует его.

В этот момент Янг-Хун и Мин-Су ничего не выражали.

До сих пор они не видели ничего из того, что искали в этом семестре.

Более того, они были удивлены, когда Цзинсун сказал именно то, что должно было быть ядром проекта.

Семи была единственной, кто открыл рот после Цзинсуна,

— Хм, хорошо. Старший прав. Кроме того, чем детальнее и аккуратнее будет анализ, тем выше будет оценка, которая будет нам присвоена.

Цзинсун пожал плечами и спросил:

— А что у них за встреча? Вы просто должны определить объект индивидуально и закончить его аннотацией, не так ли?

Семи попыталась сохранить улыбку на лице, отвечая,

— Это не так просто. Как вы только что сказали, нужно выбрать сложный объект с ИИ… а НПС и монстров такого высокого уровня ИИ найти трудно. Чем выше уровень и интеллектуальнее монстр, тем сложнее ИИ…»

Но Цзинсун не дрогнул и ответил немедленно,

— Это не такая уж большая проблема. Я знаю несколько сложных кайлранских монстров с адски развитым ИИ. За три дня до даты подачи заявки я выберу одну из них и проанализирую.

Не только Янг-Хун и Мин-су, но даже Полу была взволнована.

— Почему он так уверен?

Было шокирующе видеть, как Цзинсун, который считался дураком в классе, сказал, что он знает сложный ИИ в Кайлране, как это может быть возможно для тупого человека?

Что заставило Семи спросить,

— Вы знаете сложного искусственного монстра? Вы можете сказать нам, что это за чудовище?

И снова Цзинсун ответила без колебаний:,

— Хм… на Сякелике и Жреце Бездны. Чертов Фенрир тоже обладает сложным искусственным интеллектом. И …

И поскольку слова из уст Цзинсуна продолжались, остальные трое не могли не быть шокированы именами, которые они слышали.

Имена чудовищ, которые слетали с его уст, были невероятны.

Янг-Хун почесал затылок и спросил Цзинсуна:,

— Одну минуту, старший.

— А?

— Я не знаю, что это за монстр Сякелик, но Жрец Бездны имеет уровень 260, монстр песчаного босса на верхнем этаже Бездны. А Кровавый Фенрир-это монстр 270-го уровня, которого можно встретить в самых глубоких местах леса Кровавого Храма.

На что Цзинсун ответил с предельной искренностью,

— О, ты ведь Янг-Хун, верно?

— Да, старший.

— Ты довольно умен?

Семи слушавшая их разговор заговорила между ними

— Старший, а как вы предлагаете нам собирать данные о монстрах?

Цзинсун пожал плечами и ответил:

— А как бы вы собирали? Идите вместе, поймайте несколько, а затем соберите данные.

И Мин-су, которая спокойно слушала разговор, тихо заговорила:,

— В лес Кровавого Храма так трудно даже войти…

За что Семи закричала,

— Мин-су, заткнись!

Семи казалось, что ее голова вот-вот лопнет.

С ее точки зрения, независимо от того, насколько великим баффом пользовался Цзинсун, он не мог быть их свидетелем.

И другими словами–выследить этих монстров; только пользователи с 250-го уровня, могли это сделать.

И было немного странно считать ее старшей по рангу в Кайлране.

И если он говорил о таких чудовищах, как будто они были ничем, то доверие к нему падало для нее.

— Ух ты, старший.

— А?

— Ты играешь в Кайлран?

Цзинсун уверенно кивнул и ответил на вопрос:

— Тогда, я думаю, ты бы усердно работал каждый день.

Полу перевел дух и снова заговорил,

— Мне не нужны большие. Но если вы смогли собрать около одного или двух монстров или ваших противников, то передайте их мне. Я позабочусь об остальном.

При этих словах Семи лицо Цзинсуна просияло.

— Да, ты действительно хороший младший…! Спасибо! Если мы встретимся в Кайлране, я сделаю тебе хороший подарок.

— …все в порядке, в этом нет необходимости.

Сбор данных ИИ-монстра.

Это была идеальная работа для Цзинсуна.

Анализ модели ИИ Кайлрана и нацеливание на монстров соответственно было основным стилем игры Цзинсуна.

Тем не менее, было досадно представлять данные, когда это рассматривалось как задача, поэтому он смотрел на Полу как на своего рода ангела, который забрал задачу презентации.

— Я могу просто добавить несколько кусочков собранных данных. Я так взволнован!..

Он смог закончить встречу с приятным чувством и бросился к капсуле в своем доме.

\*\*\*

— Может, начнем с аукционного дома?

Первым местом, которое Ян посетил в Кайлране, был аукционный дом.

Он должен был заплатить за продажу Кикелика и должен был купить некоторые вещи.

— Давай посмотрим… семь синих сапфиров. Двенадцать золотых камней души…

Ян просмотрел опись и, проверив вещи, вздохнул.

— Нет, мне не так уж много нужно.

Причина, по которой Ян внезапно изменился, заключалась в магическом круге короля духов, который он получил, очистив поиски Селамуса.

Магический круг Короля Духов —

Классификация: Магический круг

Класс: Легендарный

Это древний магический круг, который, как известно, способен вызывать систему духов, которой управляет Король Духов.

Если вам удастся нарисовать круг, показанный вместе с символами–без каких-либо ошибок и разместить драгоценные камни в соответствии с указаниями, вы сможете вызвать портал, чтобы вызвать Короля Духов.

— магический круг может быть активирован только классом призывателя.

— это одноразовый предмет.

В нижней части информационного окна было изображение того, как должен быть сформирован магический круг, и там были написаны названия драгоценных камней, которые нужно было использовать.

И драгоценные камни, которые там были написаны, были слишком дорогими предметами.

— Я думаю, что мне понадобится 50 миллионов золотых, чтобы получить эти предметы. Я не думаю, что смогу получить это даже после продажи Кикелика, верно?

50 миллионов золотых, это была огромная сумма, на которую можно было купить иномарку-седан.

Хотя Ян никогда особо не задумывался о деньгах, они все равно были обузой.

Даже если бы ему пришлось потратить все деньги, которые у него были, Ян был готов сделать это, чтобы узнать природу оружия.

— Давай как-нибудь проверим продажи Каекелика…

Прибыв на место аукциона, Цзинсун направился к окну квитанции об оплате.

[Распознавание радужной оболочки завершено!]

[‘Ян » вы хотели бы получить все выплаты, которые были сделаны до сих пор?]

Ян кивнул и ответил:

— Да, я возьму всё.

И со следующим сообщением лицо Яна побледнело.

[Товар продан –Кикелик (монстр)]

[Цена продажи — 159,804,230]

«Что? 15? И это все?»

Ян думал, что Кикелик принесет более 20-30 миллионов золотых, но он был смущен, увидев 15 миллионов золотых.

Но в следующее мгновение Ян начал сомневаться в своих глазах.

— Подожди ка… это тысяча… пятнадцать миллионов.…

Ян был удивлен, увидев там цифры.

Это было потому, что цена продажи Кикелика была не 15 миллионов, а 150 миллионов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Master-Ukroshheniya/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**